REGLAMENTAS

PATVIRTINTA:
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2016 m. sausio 21 d. įsakymu Nr. DI-32.
PAKEITIMAI IR PAPILDYMAI PATVIRTINTI:
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2016 m. vasario 25 d. įsakymu Nr. DI-88; 2016 m. gegužės 5 d. įsakymu Nr. DI-244; 2016 m. rugpjūčio 12 d. įsakymu Nr. DI-473; 2016 m. rugsėjo 16 d. įsakymu Nr. DI-556; 2017 m. sausio 19 d. įsakymu Nr. DI-40; 2017 m. balandžio 20 d. įsakymu Nr. DI-239; 2017 m. rugsėjo 21 d. įsakymu Nr. DI-648; 2017 m. gruodžio 7 d. įsakymu Nr. DI-835; 2018 m. vasario 1 d. įsakymu Nr. DI-49; 2018 m. rugsėjo 27 d. įsakymu Nr. DI-497; 2018 m. spalio 4 d. įsakymu Nr. DI-506; 2019 m. vasario 7 d. įsakymu Nr. DIE-55; 2019 m. vasario 28 d. įsakymu Nr. DIE-94; 2019 m. birželio 6 d. įsakymu Nr. DIE-336; 2019 m. liepos 11 d. įsakymu Nr. DIE-400; 2019 m. rugpjūčio 8 d. įsakymu Nr. DIE-482; 2019 m. rugsėjo 4 d. įsakymu Nr. DIE-512; 2019 m. lapkričio 14 d. įsakymu Nr. DIE-638; 2019 m. gruodžio 5 d. įsakymu Nr. DIE-702; 2020 m. vasario 6 d. įsakymu Nr. DIE-101; 2020 m. vasario 20 d. įsakymu Nr. DIE-125; 2020 m. kovo 12 d. įsakymu Nr. DIE-174; 2020 m. balandžio 9 d. įsakymu Nr. DIE-219; 2020 m. gegužės 7 d. įsakymu Nr. DIE-322; 2020 m. birželio 11 d. įsakymu Nr. DIE-436; 2020 m. liepos 30 d. įsakymu Nr. DIE-544; 2020 m. rugpjūčio 13 d. įsakymu Nr. DIE-569; 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670.

Lošimų strateginė grupė, UAB

NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTAS

Vilnius, 2020 m.

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Lošimų strateginė grupė, UAB (toliau vadinama – „Bendrovė“), registruota adresu I. Šimulionio g. 5, Vilnius, organizuoja nuotolinį lošimą (nuotolinio lošimo lažybas, nuotolinį stalo lošimą, nuotolinį lošimą A kategorijos automatais, nuotolinį lošimą B kategorijos automatais ir nuotolinį stalo lošimą gyvai) vadovaudamasi Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymu (toliau – ALĮ), kitais teisės aktais ir nuotolinio lošimo organizavimo reglamentu (toliau – Reglamentas). Bendrovės interneto svetainės yra www.tonybet.lt, www.betsafe.lt, www.betsafe.com.
2. Reglamente vartojamos sąvokos atitinka ALĮ vartojamas sąvokas. Žemiau pateikiamos Reglamente naudojamos sąvokos, kurių nėra ALĮ:
2.1. **Įvykęs lažybų įvykis** – lažybų pasiūloje skelbtas lažybų įvykis, kuris realiai įvyko ir kuriame realiai dalyvavo lažybų pasiūloje lažybų įvykio dalyviais nurodyti subjektai ar vienetai.
2.2.**Lažybų baigtis** – lažybų įvykio baigtis ir (ar) lažybų įvykio baigties įmanomi variantai (lažybų įvykio baigties įmanomi variantai nurodomi lažybų pasiūloje).
2.3. **Lažybų įvykio dalyvis** – subjektas ar vienetas, tiesiogiai dalyvaujantis lažybų įvykyje.
2.4. **Lažybų įvykio organizatorius** – subjektas, organizuojantis sporto varžybas, kitą įvykį ar veiksmą, kurio baigtį siūlo spėti Bendrovė.
2.5. **Lažybų koeficientas** – Bendrovės nustatytas skaičius, kurį Reglamente nustatyta tvarka padauginus iš lošėjo statomos sumos gaunamas laimėjimas.
2.6. **Lošėjo mokėjimo sąskaita** – asmeninė lošėjo vardu atidaryta banko ar kitos mokėjimo įstaigos (pvz. elektroninių pinigų įstaigos) sąskaita, kuria lošėjas naudojasi įmokoms į Lošėjo lošimų sąskaitą atlikti bei išmokoms iš Lošėjo lošimų sąskaitos priimti.
2.7. **Lošėjo lošimų sąskaita** – Nuotolinio lošimo sutarties pagrindu Bendrovės tiesioginio ryšio sistemoje užregistruota virtuali lošėjo lošimų sąskaita, kurioje apskaitomos visos lošėjo iš anksto įmokėtos lošimams skirtos, taip pat visos dalyvaujant nuotoliniame lošime laimėtos pinigų sumos.
2.8. **Lošimų pasiūla** – Bendrovės interneto svetainėje siūlomų lažybų baigčių su jiems priskirtais koeficientais sąrašas, nuotolinio stalo lošimo su pateiktomis taisyklėmis sąrašas, nuotolinio lošimo A bei B kategorijos automatais su pateiktomis taisyklėmis sąrašas, nuotolinio stalo lošimo gyvai su

pateiktomis taisyklėmis sąrašas ir kita svarbi informacija, susijusi su Bendrovės interneto svetainėje organizuojamu nuotoliniu lošimu. Nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatais bei nuotolinio stalo lošimo gyvai taisyklės ir kita informacija pateikta Reglamento priede Nr. 1.
2.9. **Nuolaidų sąlygos** – taisyklės, kuriomis privaloma vadovautis siekiant pasinaudoti Bendrovės teikiamu nuolaidos pasiūlymu.
2.10. **Nuotolinis stalo lošimas gyvai** – lošimas nuotolinio lošimo įrenginiu, kuomet lošimo rezultatą lemiantis įvykis yra kuriamas realiu laiku krupjė ir tiesiogiai, naudojant nuotolinio lošimo ryšio priemones perduodamas lošėjams.
2.11. **Nuotolinis lošimas** – Bendrovės interneto svetainėje organizuojamos nuotolinio lošimo lažybos (toliau – „nuotolinės lažybos“, „lažybos“), nuotolinis stalo lošimas, nuotolinis lošimas A ir B kategorijos automatais ir nuotolinis stalo lošimas gyvai.
2.12**. Oficialūs informacijos šaltiniai** – oficiali lažybų įvykio organizatoriaus ar dalyvio interneto svetainė, vieši skelbimai visuomenės ar specializuotose informavimo priemonėse, o nesant jų – specializuotose interneto svetainėse.
2.13. **Statoma suma -** pinigų suma, kurią lošėjas iš savo Lošėjo lošimų sąskaitos įmoka dalyvaujant nuotoliniuose lošimuose.
2.14. **Statymas „Gyvai“** (arba „Live“ statymas) – Bendrovės skelbiama galimybė atlikti statymą lažybų įvykiui prasidėjus, tačiau ne vėliau nei iki lažybų įvykio pabaigos.
3. Reglamentas ir Lošimų pasiūla yra skelbiami Bendrovės interneto svetainėje. Reglamentas yra viešai prieinamas ir Bendrovės lažybų punktuose. Kiekvienas lošėjas turi teisę bet kuriame Bendrovės lažybų punkte jo darbo metu susipažinti su Reglamentu bei reikalauti lažybų tarpininko paaiškinti Reglamento nuostatas.
4. Reglamento nežinojimas negali būti statymų anuliavimo pagrindu. Priimant statymą yra laikoma, kad lošėjas yra susipažinęs su Reglamentu ir lošimų pasiūla bei juos supranta, statymą atlieka laisva valia. Kilus ginčams dėl nuotolinio lošimo, lošėjas negali remtis tuo, kad jis nežinojo Reglamento ir/arba pasiūlos arba juos neteisingai suprato.
5. Visa informacija surinkta apie lošėjus, jų atliktus statymus ir gautus laimėjimus yra laikoma konfidencialia ir gali būti atskleista tik teisės aktų nustatyta tvarka.
6. Lošėjas gali dalyvauti nuotoliniame lošime atlikdamas neribotą statymų skaičių, jei nėra taikomi įstatymų numatyti ar paties lošėjo nusistatyti ribojimai.
7. Lošimų pasiūlą Bendrovė gali keisti bet kuriuo metu, prieš tai paskelbdama Bendrovės interneto svetainėje. Jau priimti statymai lieka galioti be pakeitimų.
8. Bendrovė vykdo centralizuotą įmokų priėmimo ir laimėjimų išmokėjimo apskaitą.

II. NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO VIETA

9. Nuotolinio lošimo organizavimo vieta yra laikoma vieta, kurioje teikiamos nuotolinio lošimo paslaugos.

III. REIKALAVIMAI LOŠĖJAMS

10. Nuotolinio lošimo sutarties pagrindu Lošėjo lošimų sąskaita gali būti atidaryta asmenims, ne jaunesniems kaip 18 metų. Paaiškėjus, kad Lošėjo lošimų sąskaita buvo atidaryta jaunesniam nei 18 metų asmeniui, Bendrovė šią sąskaitą uždarys, anuliuos atliktus statymus ir į Lošėjo mokėjimo sąskaitą grąžins pinigų likutį, įmokėtą į Lošėjo lošimų sąskaitą, kaip tai numatyta Nuotolinio lošimo sutartyje, o pati Nuotolinio lošimo sutartis bus nutraukta.
11. Bendrovė turi teisę riboti dalyvavimą nuotoliniame lošime asmenims, kurie pažeidinėja Reglamento nuostatas arba lošia nesąžiningai. Tokiems lošėjams Bendrovė taip pat turi teisę be papildomo perspėjimo riboti maksimalaus statymo sumą.
12. Bendrovė turi teisę neleisti dalyvauti nuotoliniame lošime asmenims, kurių elgesys kelia pagrįstą įtarimą, jog jų veiksmai padarys žalos Bendrovei.
13. Apie asmenis, įtariamus sukčiavimu ar kitais neteisėtais veiksmais, Bendrovė praneša ikiteisminio tyrimo institucijoms, Lošimų priežiūros tarnybai prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos (toliau - Priežiūros tarnyba) ir (ar) kitoms kompetentingoms institucijoms.

IV. LOŠĖJO LOŠIMŲ SĄSKAITA

Lošėjo lošimų sąskaitos registracija

14. Asmuo, norėdamas dalyvauti Bendrovės interneto svetainėje organizuojamuose nuotoliniuose lošimuose, prieš dalyvavimą juose, privalo su Bendrove sudaryti Nuotolinio lošimo sutartį, kurios formą yra patvirtinusi Priežiūros tarnyba. Nuotolinio lošimo sutarties sudarymą reglamentuoja ALĮ.
15. Prieš sudarydamas elektroninės formos nuotolinio lošimo sutartį, lošėjas privalo patvirtinti savo asmens tapatybę pasirinkdamas vieną iš Bendrovės siūlomų būdų, atitinkančių LR pinigų plovimo ir teroristų finansavimo prevencijos įstatymo (toliau – PPTFPĮ) 11 str. reikalavimus. Tik nustačius asmens tapatybę bei tai, kad asmuo atitinka ALĮ ir Reglamente nustatytus reikalavimus ir sudarius su šiuo asmeniu Nuotolinio lošimo sutartį, Bendrovės tiesioginio ryšio sistemoje bus užregistruota Lošėjo lošimų sąskaita.
16. Siekdama patikrinti nuotolinio lošimo sutartyje nurodytos informacijos teisingumą, Bendrovė turi teisę reikalauti lošėjo pateikti nuotolinio lošimo sutartyje nurodytos gyvenamosios vietos adresą patvirtinantį dokumentą - dokumentą, išrašytą paskutinių 3 mėnesių laikotarpyje, kuriame būtų nurodyti lošėjo vardas, pavardė bei gyvenamosios vietos adresas. Jei lošėjas nepateikia prašomo dokumento per 60 dienų nuo tokio pareikalavimo dienos arba pateikta informacija ar dokumentai yra galimai netikri ar neteisingi, Bendrovė nutraukia nuotolinio lošimo sutartį su lošėju ir užblokuoja Lošėjo lošimų sąskaitą, grąžinant pinigų likutį, esantį Lošėjo lošimų sąskaitoje, į Lošėjo mokėjimo sąskaitą.
17. Įgyvendinant PPTFPĮ reikalavimus, Bendrovė turi teisę reikalauti pateikti papildomą informaciją ir/ ar dokumentus, net ir po Lošėjo lošimų sąskaitos registracijos:
1) patvirtinti savo tapatybę iš naujo;
2) pateikti piniginių lėšų, naudojamų nuotoliniame lošime, kilmę patvirtinantį dokumentą.
18. Lošėjas yra atsakingas už teisingos informacijos ir dokumentų pateikimą.
19. Bendrovė turi teisę bet kuriuo metu atlikti lošėjų patikrą telefonu. Lošėjų patikros metu Bendrovės darbuotojai susisiekia su lošėju jo registracijos metu pateiktu telefono numeriu ir užduoda klausimus, susijusius su Lošėjo lošimų sąskaita ir kitus klausimus, susijusius su nuotoliniu lošimu. Patikros tikslas – nustatyti, ar Lošėjo lošimų sąskaita nesinaudoja tretieji asmenys, ar nėra sukčiaujama kitais būdais. Lošėjų patikros metu paaiškėjus, kad Lošėjo lošimų sąskaita naudojasi tretieji asmenys ar yra sukčiaujama kitais būdais, Bendrovė nutrauks nuotolinio lošimo sutartį su lošėju, anuliuos įtarimus sukėlusius lošėjo statymus, grąžins pinigų, esančių Lošėjo lošimų sąskaitoje, likutį į Lošėjo mokėjimo sąskaitą ir nutrauks nuotolinio lošimo sutartį su lošėju. Bendrovės darbuotojams nepavykus susisiekti su lošėju telefonu, jo lošimų sąskaita laikinai užblokuojama, išsiunčiant informacinį el. laišką į lošėjo paskyroje nurodytą el. pašto adresą su prašymu nurodyti laiką, kada Bendrovės darbuotojas galėtų su juo susisiekti telefonu. Tik atlikus lošėjo patikrą telefonu, lošėjo lošimų sąskaita atblokuojama, jei nėra nustatoma, kad ja naudojasi tretieji asmenys ar yra sukčiaujama kitais būdais.
20. Nuotolinio lošimo sutarties pagrindu Bendrovės duomenų bazėje registruojama virtuali Lošėjo lošimų sąskaita, kurioje apskaitomos lošėjo iš anksto įmokėtos pinigų sumos, skirtos nuotoliniam lošimui. Lošėjas vienu metu gali turėti tik vieną Lošėjo lošimų sąskaitą.
21. Bendrovė turi teisę nutraukti nuotolinio lošimo sutartį su lošėju, jei jis elgiasi nesąžiningai (pavyzdžiui, siekia dalyvauti lažybose Bendrovei suklydus iš esmės). Tokiu atveju pinigų likutis, esantis Lošėjo lošimų sąskaitoje, grąžinamas į Lošėjo mokėjimo sąskaitą.
22. Bendrovė pasilieka teisę atsisakyti sudaryti nuotolinio lošimo sutartį ir registruoti naują Lošėjo lošimų sąskaitą arba bet kuriuo metu nutraukti nuotolinio lošimo sutartį ir uždaryti Lošėjo lošimų sąskaitą, grąžindama įmokėtų pinigų likutį į Lošėjo mokėjimo sąskaitą ir/ arba apriboti statymų sumas nepateikdama papildomo paaiškinimo Lošėjui.

Lošėjo lošimų sąskaitos papildymas

23. Lošėjas bet kuriuo metu gali papildyti savo Lošėjo lošimų sąskaitą iš lošėjo vardu atidarytos Lošėjo mokėjimo sąskaitos. Jei lošėjas papildo Lošėjo lošimų sąskaitą bankiniu pavedimu iš savo mokėjimo sąskaitos, pavedime privalo nurodyti, jog pervedama suma skirta Lošėjo lošimų sąskaitai papildyti. Bendrovė, gavusi duomenis iš mokėjimo įstaigos apie atliktą mokėjimo operaciją, pagal lošėją identifikuojančius duomenis per dvi dienas papildo Lošėjo lošimų sąskaitą. Lošėjas taip pat gali papildyti savo lošimų sąskaitą iš jam priklausančios banko kortelės (VISA, Mastercard). Naudojantis šiuo įmokos būdu ir konkrečią banko kortelę naudojant pirmą kartą, Bendrovė reikalauja lošėjo

pateikti mokėjimo kortelės nuotraukas (abiejų pusių), kuriose aiškiai matytųsi kortelės savininko vardas, pavardė, pirmi 4 ir paskutiniai 4 kortelės numerio skaičiai bei kortelės galiojimo data.
24. Minimali Lošėjo lošimų sąskaitos papildymo suma yra 3 EUR.
25. Pinigų pervedimas iš vieno Lošėjo lošimų sąskaitos į kito Lošėjo lošimų sąskaitą yra negalimas.

Naudojimasis Lošėjo lošimų sąskaita

26. Lošėjas, norėdamas dalyvauti Bendrovės interneto svetainėje organizuojamame nuotoliniame lošime, lošdamas ir atlikdamas statymus vadovaujasi Reglamentu, Bendrovės interneto svetainėje pateiktais vizualiais nurodymais ir atitinkamo lošimo taisyklėmis, nurodytomis Reglamente. Duomenys laikomi gautais, kai lošėjo išsiųsti duomenys pasiekia Bendrovės tiesioginio ryšio sistemą.
27. Visais atvejais statoma suma negali būti didesnė nei suma, esanti Lošėjo lošimų sąskaitoje.
28. Statymai, atlikti pažeidžiant Reglamento nuostatas, yra anuliuojami.

Lošėjo lošimų sąskaitos galiojimas

29. Lošėjo lošimų sąskaita galioja tol, kol jos uždaryti nepasirenka pats Lošėjas, kol jos neuždaro Bendrovė arba tol, kol pasibaigia Nuotolinio lošimo sutarties galiojimo terminas, nurodytas ALĮ arba Nuotolinio lošimo sutartyje.
30. Bendrovė turi teisę laikinai vienašališkai užblokuoti Lošėjo lošimų sąskaitą ir neleisti ja naudotis lošėjui tuo atveju, kai:
30.1. Bendrovė turi pagrįstų įtarimų, kad lošėjas nesąžiningai lošė ir/ar laimėjo Nuotoliniame lošime, įskaitant, bet neapsiribojant, atvejus, kai lošėjas naudojosi techninėmis ar kitomis priemonėmis, skirtomis įgyti nesąžiningą pranašumą prieš kitus lošėjus;
30.2. Bendrovė turi pagrįstų įtarimų, kad lošėjas dalyvauja Nuotoliniame lošime galimai iš jurisdikcijos, kurioje veikla yra draudžiama ir/ar ribojama ir/ar kitaip kontroliuojama;
30.3. dėl lošėjo veiksmų kyla reali grėsmė Bendrovės veiklai (veikimui) ir/ar Bendrovė gali patirti nepagrįstų nuostolių ir/ar kitais teisės aktuose numatytais atvejais.
30.4. yra įtariamos aplinkybės, nurodytos Reglamento 205 punkto a) arba b) dalyje.
30.5. nepavyksta atlikti patikros telefonu, kaip tai numatyta Reglamento 19 punkte.
30.6. lošėjas, Bendrovei pareikalavus, kaip nurodyta Reglamento 17 punkto 1) dalyje, nepatvirtina savo tapatybės iš naujo arba nepateikia (vengia pateikti) prašomą informaciją / dokumentą, nurodytą Reglamento 17 punkto 2) dalyje. Jei lošėjas po lošimų sąskaitos užblokavimo nustato savo tapatybę iš naujo ir/ ar pateikia prašomą informaciją/ dokumentą, Bendrovė nedelsiant atblokuoja lošėjo lošimų sąskaitą. Tuo atveju, jei lošėjas atsisako nustatyti savo tapatybę iš naujo ir/ar pateikti prašomą informaciją/dokumentą, Bendrovė nutraukia nuotolinio lošimo sutartį su lošėju, grąžinant pinigų likutį, esantį Lošėjo lošimų sąskaitoje, į Lošėjo mokėjimo sąskaitą.
31. Reglamento 30 punkte (išskyrus 30.4, 30.5 ir 30.6 p.) numatytais atvejais, Bendrovei užblokavus Lošėjo lošimų sąskaitą, Bendrovė nedelsiant, bet ne vėliau kaip per 3 (tris) darbo dienas privalo pateikti lošėjui (išsiunčiant lošėjo nuotolinio lošimo sutartyje esančiu lošėjo nurodytu elektroninio pašto adresu) tokį blokavimą paaiškinančius motyvus ir esant galimybei pagrindžiančių dokumentų ar kitų duomenų kopijas. Ne vėliau kaip per 5 (penkias) darbo dienas nuo šiame punkte nurodytos informacijos gavimo, lošėjas privalo pateikti Bendrovei informaciją (informacija pateikiama Reglamento 154 punkte nurodytais būdais) apie tai, kad aplinkybės, dėl kurių buvo laikinai užblokuota Lošėjo lošimų sąskaita, yra išnykusios arba nurodyti pagrindus, dėl kurių Bendrovė turėtų panaikinti blokavimą. Bendrovė, gavusi minėtą informaciją, nedelsiant, bet ne vėliau nei per 10 (dešimt) darbo dienų ją privalo išnagrinėti ir pateikti lošėjui atitinkamą atsakymą (atsakymas pateikiamas jį išsiunčiant lošėjo nuotolinio lošimo sutartyje esančiu lošėjo nurodytu elektroninio pašto adresu) dėl blokavimo panaikinimo ar nuotolinio lošimo sutarties nutraukimo ir Lošėjo lošimų sąskaitos uždarymo. Tuo atveju, jei lošėjas per šiame punkte nustatytą terminą (kurį Bendrovė turi teisę vienašališkai pratęsti du kartus po 20 (dvidešimt) darbo dienų nepateikė Bendrovei jokios informacijos arba pateikta informacija nebuvo pakankama ir Reglamento 30 punkte nurodytos aplinkybės neišnyko, Bendrovė vienašališkai nutraukia nuotolinio lošimo sutartį ir uždaro Lošėjo lošimų sąskaitą.
32. Reglamento 10 punkte ir šiame skyriuje numatytais atvejais Lošėjo lošimų sąskaitoje esantį pinigų likutį Bendrovė grąžina į Lošėjo mokėjimo sąskaitą nedelsiant, bet ne vėliau nei per 5 (penkias) darbo dienas. Jei lošėjui buvo suteikta viena ar kelios nuolaidos ir lošėjas nepradėjo vykdyti nuolaidos sąlygų iki lošimų sąskaitos uždarymo momento, suteikta nuolaida anuliuojama. Jei lošėjas atliko

statymus panaudodamas suteiktą nuolaidą (ar jos dalį), tačiau nespėjo įvykdyti visų nuolaidos sąlygų iki lošimų sąskaitos uždarymo momento, lošėjo atlikti statymai ir suteiktos nuolaidos suma anuliuojama, o lošėjo lošimams panaudotos lėšos vykdant nuolaidos sąlygas grąžinamos į lošėjo lošimų sąskaitą.

V. NUOLAIDOS IR PAPILDOMI LAIMĖJIMAI

Bendrosios nuolaidų taikymo sąlygos

33. Bendrosios nuolaidų taikymo sąlygos galioja nuotolinėms lažyboms, nuotoliniam stalo lošimui, nuotoliniam lošimui A ir B kategorijos automatais, nuotoliniam stalo lošimui gyvai ir trečiųjų asmenų prekėms/paslaugoms. Nuotoliniam stalo lošimui Bendrosios nuolaidų taikymo sąlygos taikomos tiek, kiek jos neprieštarauja Reglamento 44-47 punktuose numatytoms „Nuotolinio stalo lošimo nuolaidų taikymo sąlygoms“.
34. Bendrovė, nusprendusi taikyti nuolaidas, apie tai paskelbia savo interneto svetainėje, jog tam tikrą laiko tarpą ar periodiškai, visiems lošėjams ar konkrečiai lošėjų grupei (pavyzdžiui, naujai užsiregistravusiems lošėjams), visiems ar konkrečiam lošimui, ar trečiosios šalies prekei/paslaugai bus taikomos viena ar kelios nuolaidos.
35. Sprendimą taikyti nuolaidą priima Bendrovės generalinis direktorius arba jo įgaliotas asmuo išleisdamas įsakymą, kuris yra neatsiejama reglamento dalis. Įsakyme nurodomos taikomų nuolaidų rūšys, nuolaidų taikymo sąlygos, nuolaidų kaupimo ir taikymo terminas, konkretūs nuolaidų dydžiai.
36. Konkrečios nuolaidos pasiūlymas vienai Lošėjo lošimų sąskaitai galioja tik vieną kartą, jeigu nuolaidos pasiūlyme ir sąlygose nenurodyta kitaip. Bendrovė turi teisę savo nuožiūra nuspręsti konkretiems lošėjams neleisti pasinaudoti siūlomomis nuolaidomis, tokį sprendimą priėmus Bendrovės generaliniam direktoriui arba jo įgaliotam asmeniui išleidžiant įsakymą, kuris yra neatsiejama reglamento dalis.
37. Nuolaidos registruojamos Bendrovės duomenų bazėje.
38. Nuolaidos sąlygos, jeigu tai numatyta nuolaidos pasiūlyme, gali būti įvykdomos dalimis ir nuolaida suteikiama įvykdžius atitinkamą nuolaidos sąlygų dalį.
39. Jeigu konkrečios nuolaidos sąlygose nenurodoma kitaip, lošėjas, vykdydamas nuolaidos sąlygas, gali laisvai disponuoti savo įmokėtomis lėšomis ir nevykdyti nuolaidos gavimo sąlygų.
40. Nuolaida įsigalioja tik įvykdžius nuolaidos sąlygas dalinai, visiškai ir/arba kitomis sąlygomis, kurios paskelbtos konkrečiame nuolaidos pasiūlyme.
41. Lošėjas, neišpildęs ar nepilnai išpildęs nuolaidos sąlygas, neįgyja teisės į nuolaidos suteikimą.
42. Bendrovė pasilieka teisę panaikinti bet kurias nuolaidas ir laimėjimus, kurie gauti apgaulės būdu, jei įtariama, kad buvo piktnaudžiauta nuolaidos pasiūlymu.
43. Bendrovė pasilieka teisę savo nuožiūra keisti nuolaidos pasiūlymo sąlygas bet kuriuo metu, apie tai iš anksto pranešus Bendrovės interneto svetainėje.

Nuotolinio stalo lošimo nuolaidų taikymo sąlygos

44. Atskiru generalinio direktoriaus arba jo įgalioto asmens įsakymu numatoma, kad nuotolinio stalo lošimo nuolaidos pasiūlymas gali būti naudojamas kartu su nuotolinių lažybų nuolaidos pasiūlymu.
45. Nuotolinio stalo lošimo nuolaidos sąlygos, jeigu tai numatyta nuolaidos pasiūlyme, gali būti įvykdomos dalimis ir nuolaida suteikiama įvykdžius atitinkamą nuolaidos sąlygų dalį.
46. Nuotolinio stalo lošimo nuolaidų sąlygos įvykdomos tik dalyvaujant nuotoliniame stalo lošime.
47. Jeigu Bendrovė nuolaidų taikymo sąlygose iš anksto nenumatė kitaip, nuotolinio stalo lošimo nuolaida gali būti panaudojama tik vieną kartą. Vienu metu lošėjui gali būti suteikta tik viena nuotolinio stalo lošimo nuolaida.

Papildomų laimėjimų taikymo sąlygos

47[1]. Bendrovė gali suteikti teisę lošėjui gauti didesnį laimėjimą lažybose, nustatydama, kad lošėjui tam tikrą laiko tarpą atlikus statymus dėl tam tikrų lažybų įvykių bei laimėjus, išmokamas laimėjimas bei papildomas laimėjimas. Papildomas laimėjimas apskaičiuojamas statymo sumą padauginus iš lažybų koeficiento, tada atėmus statymo sumą bei gautą rezultatą padauginus iš Bendrovės nustatyto procento, kuris gali būti nuo 1 iki 99%. Lažybų kortelėje nurodomas galimas didžiausias laimėjimas, įvertinus papildomą Bendrovės nustatytą procentą. Papildomų laimėjimų pasiūlymai ir sąlygos,

konkretūs lažybų įvykiai, dėl kurių siūlomas papildomas laimėjimas, papildomų laimėjimų dydžiai ir tokių pasiūlymų galiojimo terminas nurodomas lažybų pasiūloje. Papildomų laimėjimų pasiūlymai ir sąlygos, konkretūs lažybų įvykiai, dėl kurių siūlomas papildomas laimėjimas, papildomų laimėjimų dydžiai ir tokių pasiūlymų galiojimo terminas nustatomas Bendrovės generalinio direktoriaus arba jo įgalioto asmens įsakymu.

Pavyzdys: Bendrovė lažybų pasiūloje nurodo, kad konkrečiam lažybų įvykiui, kurio lažybų koeficientas yra 2.5, yra taikomas papildomas laimėjimas, kurio dydis yra 10 procentų. Jei lošėjas už tokį lažybų įvykį stato 20 Eur ir laimi statymą, jam išmokama tokia suma: 1) 50 Eur dydžio pagrindinis laimėjimas (20 Eur x 2.5); 2) 3 Eur dydžio papildomas laimėjimas (20 EUR x 2.5 - 20 EUR) x 10 procentų (t.y. 0,1)). Bendra laimėjimo suma yra 53 Eur.

47[1].1. Bendrovė pasilieka teisę savo nuožiūra keisti papildomo laimėjimo pasiūlymo sąlygas bet kuriuo metu, apie tai pranešus Bendrovės interneto svetainėje.

VI. STATYMO IŠSIPIRKIMAS („CASH-OUT“)

48. **Statymo išsipirkimas** („Cash-out“) - tai lošėjo veiksmas, kuomet jis priima Bendrovės pasiūlymą: (a) atsiimti dalį laimėjimo; arba (b) atsiimti dalį statytos sumos. Statymo išsipirkimas galimas tik iki lažybų įvykio pabaigos.
49. Bendrovė turi teisę lošėjams siūlyti išsipirkti statymą. Konkretūs lažybų įvykiai ir statymai, kuriems taikomi statymo išsipirkimo pasiūlymai, nustatomi Bendrovės nuožiūra kiekvienu atskiru atveju ir tinklapyje pažymimi specialia statymo išsipirkimo vaizdine priemone.
50. Kiekviename Bendrovės pateikiamame pasiūlyme išsipirkti statymą yra nurodoma konkreti dalis laimėjimo ar dalis statymo, kurią lošėjui yra siūloma išsipirkti. Bendrovės pasiūlymo sąlygos kinta priklausomai nuo lažybų įvykio eigos, informacijos prieš lažybų įvykio pradžią ar kitų faktorių. Lošėjui, priėmus konkretų Bendrovės pasiūlymą išsipirkti statymą, jis be pakeitimų įvykdomas nedelsiant.
51. Bendrovė turi teisę lošėjams pateikti dalinius statymo išsipirkimo pasiūlymus. Dalinis statymo išsipirkimas - statymo išsipirkimas („Cash-out), kai išsipirkimui naudojama tik dalis atlikto statymo sumos, pasirenkama lošėjo. Lošėjo nepasirinktai daliai taikomos sąlygos, pagal kurias buvo atliktas statymas, o dalinai išsiperkamai sumai taikomos Reglamento 52 arba 53 punktų nuostatos.
52. Lošėjui, priėmusiam Bendrovės pasiūlymą išsipirkti statymą atsiimant dalį laimėjimo, ir Bendrovei patvirtinus tokį lošėjo veiksmą, į Lošėjo lošimų sąskaitą nedelsiant pervedama dalis laimėjimo, kurią atsiimti lošėjas sutiko priimdamas konkretų Bendrovės pasiūlymą. Šiuo atveju lošėjas praranda galimybę laimėti likusią statymo metu nurodyto galimo laimėjimo dalį. Šiuo atveju lošėjui išmokama dalis, kuri visuomet didesnė nei jo statyta suma arba jai lygi.
53. Lošėjui, priėmusiam Bendrovės pasiūlymą išsipirkti statymą atsiimant dalį statymo sumos, ir Bendrovei patvirtinus tokį lošėjo veiksmą, į Lošėjo lošimų sąskaitą nedelsiant pervedama tokia dalis statymo sumos, kurią atgauti lošėjas sutiko priimdamas konkretų Bendrovės pasiūlymą. Šiuo atveju lošėjas praranda galimybę laimėti statymo metu nurodytą galimą laimėjimą, bei praranda dalį statymo sumos. Šiuo atveju lošėjui išmokama dalis visuomet mažesnė nei jo statyta suma.
54. Statymo išsipirkimo pasiūlymai laikomi Bendrovės nuotolinių lažybų pasiūlos dalimi ir lošėjams nėra privalomi.
55. Statymo išsipirkimo pasiūlymas laikomas pasirinktu (priimtu), kai lošėjas prie konkretaus atlikto statymo paspaudžia aktyvią nuorodą "Cash-out" ir patvirtina, kad konkretaus Bendrovės pasiūlymo sąlygos (atsiimama laimėjimo dalis, atsiimama statymo dalis) lošėją tenkina.
56. Lošėjui nereikia atlikti jokių kitų papildomų veiksmų, išskyrus veiksmus, nurodytus Reglamento 55 punkto nuostatoje.
57. Bendrovė, pateikusi lošėjui pasiūlymą išsipirkti statymą, turi teisę atsisakyti patvirtinti lošėjo pasirinkimą pasinaudoti pasiūlymu:
57.1. Bendrovė turi teisę anuliuoti statymo išsipirkimą, jei (a) statymo išsipirkimas atliktas po lažybų įvykio pabaigos; (b) Bendrovė pateikdama statymo išsipirkimo pasiūlymą ar jį patvirtindama suklydo iš esmės; (c) lošėjas nesąžiningai siekia pasinaudoti statymo išsipirkimo pasiūlymais.
58. Pasinaudojus statymo išsipirkimo pasiūlymu, lošėjo statymų istorijoje atvaizduojamas pradinis koeficientas, kuriuo atliktas statymas ir atlikto statymo išsipirkimo pasiūlymo sąlygos, kuriomis atliktas

statymo išsipirkimas. Statymų istorijoje taip pat atvaizduojama suma, kurią Bendrovė pervedė į Lošėjo lošimų sąskaitą.

Statymo išsipirkimo pavyzdžiai:
Lošėjas atliko statymą rungtynėse „Lietuvos Rytas“ prieš „Žalgiris“ ir pasirinko „Lietuvos Rytas“ pergalę:
Sužaidus 20 minučių, „Lietuvos Rytui“ ***pirmaujant*** *rungtynėse 5 taškais, lošėjui pateikiamas pasiūlymas atsiimti dalį galimo laimėjimo.*
Sužaidus 20 minučių, „Lietuvos Rytui“ ***pralaimint*** *rungtynėse 5 taškais, lošėjui pateikiamas pasiūlymas atsiimti dalį statytos sumos.*

Paprastai pasiūlymas išsipirkti statymą atsiimant dalį laimėjimo lošėjui pateikiamas tuomet, kai lažybų įvykio eiga palanki lošėjui, tačiau galutinis rezultatas dar nėra aiškus.

Paprastai pasiūlymas išsipirkti statymą atsiimant dalį statymo sumos lošėjui pateikiamas tuomet, kai lažybų įvykio eiga palanki Bendrovei, tačiau galutinis rezultatas dar nėra aiškus.

VII. LAŽYBŲ PASIŪLA

59. Pavyzdinė lažybų pasiūlos schema yra tokia:
59.1. duomenys apie lažybų įvykį – lažybų įvykio eilės numeris, preliminari data ir laikas, sporto rūšis, turnyro pavadinimas;
59.2. pirmosios komandos pavadinimas;
59.3. antrosios komandos pavadinimas;
59.4. lažybų įvykių baigčių koeficientai ir lažybų baigčių sąlygos.
60. Lažybų pasiūloje dažniausiai naudojami sutrumpinimai:

1 – Pirma komanda
2 – Antra komanda
X – Lygiosios
1X – Pirma komanda arba lygiosios
2X – Antra komanda arba lygiosios
12 – Pirma arba antra komanda

61. Bendrovė gali teikti specialią lažybų pasiūlą atskirai lošėjų grupei (pvz., lošėjams gimusiems atitinkamą dieną, lošėjams, sudariusiems lažybų sutartis konkrečiame punkte ir pagal kitus objektyvius kriterijus) apie tai paskelbdama lažybų punktuose ir savo interneto svetainėje.
62. Gramatinė klaida lažybų pasiūloje, nekeičianti lažybų sąlygų prasmės, negali būti lažybų anuliavimo pagrindu.

VIII. LAŽYBŲ STATYMŲ RŪŠYS

63. **Paprastas statymas** – statymas pasirenkant vieną lažybų baigtį. Laimėjimas nustatomas padauginus statomą sumą su iš anksto nustatytu lažybų koeficientu ir priklauso tik nuo tos lažybų baigties teisingo spėjimo.

Paprasto statymo pavyzdys: Tarkime, lažybų pasiūloje yra nurodyta apie 100 sportinių lažybų įvykių, iš kurių lošėjas pasirenka vieną įvykį „Barcelona“ – „Real M.“ ir nori pastatyti už „Barcelona“ pergalę. Už „Barcelona“ pergalę lažybų pasiūloje nustatytas lažybų koeficientas yra 3,3. Tai reiškia, kad lošėjas, pastatęs 10 EUR už “Barcelona” pergalę, “Barcelona” laimėjimo atveju laimėtų 33 EUR (10×3,3=33).

64. **Kombinuotas statymas** – statymas pasirenkant daugiau, nei vieną lažybų baigtį. Kombinuotas statymas laikomas laimėtu, jei atspėjamos visos lažybų baigtys, įeinančios į kombinuotą statymą. Kombinuotame statyme galima rinktis nuo 2 iki 30 lažybų baigčių. Jeigu nors vienas lošėjo spėjimas, nurodytas lažybų kortelėje, yra neteisingas, lošėjas laikomas pralaimėjusiu visą kombinuotą statymą ir jam neišmokamas joks laimėjimas, įskaitant statytą sumą. Apskaičiuojant laimėjimą, statoma suma

dauginama iš pasirinktų paprastų lažybų baigčių, įeinančių į kombinuotą statymą, bendro (tarpusavyje sudauginto) lažybų koeficiento. Negalima kombinuoti vienas kitą lemiančių įvykių. Vienas kitą lemiantys įvykiai – tokie lažybų įvykiai, kuomet vieno lažybų įvykio baigtis tiesiogiai lemia kito lažybų įvykio baigtį (pvz. negalima kombinuoti lažybų baigties „„Žalgiris“ taps LKL čempionu“ ir lažybų baigties „„Žalgiris“ laimės LKL pusfinalyje“, nes šie įvykiai lemia vienas kitą – „Žalgiris“ negali tapti LKL čempionu pralaimėjęs LKL pusfinalyje).

Kombinuoto statymo pavyzdys: Tarkime, lošėjas pasirinko tris lažybų įvykius: „Barcelona“ – „Real M.“, „Juventus“ – „Inter“ ir „Žalgiris“ – FBK Kaunas“. Lošėjo nuomone, turėtų laimėti namuose žaidžiančios komandos (visuose įvykiuose namuose žaidžiančios komandos nurodytos pirmos). „Barcelona“ lažybų koeficientas - 3, “Juventus” lažybų koeficientas - 2, “Žalgiris“ lažybų koeficientas - 3. Tokiu atveju, jei lošėjas pastatė 10 EUR, jo statoma suma laimėjimo atveju dauginama iš lažybų koeficientų sandaugos. Teisingai atspėjus visas lažybų baigtis, lošėjo laimėjimas būtų 180 EUR (10x(3x2x3)=180), neatspėjus bent vienos lažybų baigties, lošėjas pralaimi ir pastatyta suma lieka Bendrovėje.

65. **Sisteminis statymas** – statymas pasirenkant daugiau nei vieną lažybų baigtį. Sisteminiame statyme kiekviena lažybų įvykio baigtis bent kartą susiejama su kita baigtimi. Laimėjimas nustatomas susumavus visų atspėtų baigčių laimėjimus. Lažybų įvykių kiekį ir galimų neatspėtų baigčių skaičių pasirenka lošėjas. Statymas apibūdinamas šiais parametrais:

1) lažybų įvykių skaičiumi, kuris negali būti mažesnis už 3;
2) galimų klaidų skaičiumi.

Sisteminio statymo pavyzdys: Tarkime, lošėjas pasirinko sisteminį statymą „2 iš 3“. Tai reiškia, jog sisteminiame statyme yra 3 lažybų įvykiai, o laimėjimas yra galimas lošėjui padarius ne daugiau, kaip vieną klaidą. Tokiu būdu sudarius sisteminį statymą, pavyzdžiui, lažybų įvykyje „Barcelona“ – „Real M.“ pasirenkama „Barcelona“ pergalė su koeficientu 2.5 (Baigtis A), lažybų įvykyje „Juventus“ – „Inter“ pasirenkama „Juventus“ pergalė su koeficientu 3.0 (Baigtis B) ir lažybų įvykyje „Žalgiris“ – FBK Kaunas“ pasirenkama „Žalgiris“ pergalę su koeficientu 4.0 (Baigtis C), pasirinkus sistemą „2 iš 3“ bei statant po 1 EUR ant kiekvienos kombinacijos, didžiausias įmanomas laimėjimas yra: (Baigtis A x Baigtis B) x 1 EUR + (Baigtis B x Baigtis C) x 1 EUR + (Baigtis C x Baigtis A) x 1 EUR = (2.5 x 3.0) x 1 EUR + (3.0 x 4.0) x 1 EUR + (4.0 x 2.5) x 1 EUR = 7.5 EUR + 12 EUR + 10 EUR = 29.5 EUR. Jei lošėjas neatspėja bent vieno įvykio, kiekvieno neatspėto įvykio baigties koeficientas prilyginamas 0. Pavyzdžiui, sisteminiame statyme lošėjas neatspėja Baigties A, tuomet minėto statymo laimėjimas yra: (Baigtis A x Baigtis B) x 1 EUR + (Baigtis B x Baigtis C) x 1 EUR + (Baigtis C x Baigtis A) x 1 EUR = (0 x 3.0) x 1 EUR + (3.0 x 4.0) x 1 EUR + (4.0 x 0) x 1 EUR = 12 EUR Jei lošėjas neatspėja dviejų įvykių sistemoje „2 iš 3“, sisteminį statymą pralošia.

66. **Sąlyginis statymas** – statymas pasirenkant vieną lažybų baigtį, susietą su papildoma sąlyga, kuriai įvykus neteisingas lažybų baigties spėjimas nelaikomas lošėjo pralošimu (lažybų koeficientas prilyginamas „1“ ir lošėjas statytą sumą gali susigrąžinti per 45 kalendorines dienas nuo papildomos sąlygos įvykimo dienos). Tuo atveju jeigu lošėjas atspėja pasirinktą lažybų baigtį, jo laimėjimas nustatomas kaip ir Paprastame statyme padauginus statomą sumą su iš anksto nustatytu lažybų koeficientu, t.y. laimėjimas priklauso tik nuo tos lažybų baigties teisingo spėjimo, o papildoma sąlyga neturi jokios reikšmės.

Sąlyginio statymo pavyzdys: Tarkime, lošėjas pasirenka įvykį „Barcelona“ – „Real M.“, kuriam yra numatyta papildoma sąlyga „Barcelona“ įmuš 2 įvarčius“, ir nori pastatyti už „Barcelona“ pergalę. Už „Barcelona“ pergalę lažybų pasiūloje nustatytas lažybų koeficientas yra 3,3. Tai reiškia, kad lošėjas, pastatęs 10 EUR už “Barcelona” pergalę, “Barcelona” laimėjimo atveju laimėtų 33 EUR (10×3,3=33). Jei laimi „Real M.“, lošėjas pralošia. Jei laimi „Real M.“, tačiau įvyksta papildoma sąlyga, t.y. „Barcelona“ įmuša 2 įvarčius, lošėjas nelaikomas pralaimėjusiu ir gali susigrąžinti statytą sumą.

67. **Stop statymas** – statymas pasirenkant daugiau nei vieną lažybų baigtį (kombinuotas statymas) su galimybe atsiimti laimėjimą, kuris yra išmokamas pritaikant papildomą laimėjimą mažinantį koeficientą (mažinimo koeficientas), nepaaiškėjus visoms kombinuotame statyme pasirinktoms lažybų baigtims – lošėjas, atspėjęs vieną ar kelias kombinuotame statyme pasirinktas lažybų baigtis (iki to

laiko neturi būti paaiškėjusi nei viena lošėjo kombinuotame statyme pasirinkta lažybų baigtis, kurios jis neatspėjo), iki to momento, kol prasideda įvykis (-iai), kuriame (-iuose) paaiškėtų iki tol nepaaiškėjusi (-ę) lošėjo kombinuotame statyme pasirinkta (-os) lažybų baigtis (-ys), gali sustabdyti kombinuotą statymą (iki tol nepaaiškėjusių lošėjo kombinuotame statyme pasirinktų lažybų baigčių koeficientai prilyginami „1“ ir lažybos dėl šių baigčių laikomos anuliuotomis) ir atsiimti laimėjimą, kuris yra lygus statytos sumos ir iki statymo sustabdymo lošėjo atspėtų lažybų baigčių, įeinančių į kombinuotą statymą, bendro (tarpusavyje sudauginto) lažybų koeficiento sandaugos rezultato, padauginto iš mažinimo koeficiento, kurio dydis priklauso nuo to, kiek liko nepaaiškėjusių lošėjo kombinuotame statyme pasirinktų lažybų baigčių po statymo sustabdymo:

Jei liko 1 nepaaiškėjusi baigtis, mažinimo koeficientas yra lygus 0,9;
Jei liko 2 nepaaiškėjusios baigtys, mažinimo koeficientas yra lygus 0,8;
Jei liko 3 nepaaiškėjusios baigtys, mažinimo koeficientas yra lygus 0,7;
Jei liko 4 nepaaiškėjusios baigtys, mažinimo koeficientas yra lygus 0,6;
Jei liko 5 ir daugiau nepaaiškėjusios baigtys, mažinimo koeficientas yra lygus 0,5;

Jeigu iki statymo sustabdymo nors vienas lošėjo spėjimas dėl lažybų baigčių kombinuotame statyme yra neteisingas - lošėjas negali pasinaudoti kombinuoto statymo sustabdymo galimybe, yra laikomas pralaimėjusiu visą kombinuotą statymą ir jam neišmokamas joks laimėjimas, įskaitant statytą sumą. Lošėjui nepasinaudojus kombinuoto statymo sustabdymo galimybe, Stop statymas prilyginamas kombinuotam statymui ir laikomas laimėtu, jei atspėjamos visos lažybų baigtys, įeinančios į kombinuotą statymą (laimėjimas pagal šį statymą apskaičiuojamas ta pačia tvarka, kaip ir kombinuotame statyme). Stop statymas pradedamas taikyti Bendrovėje atsiradus techninėms galimybėms ir apie tai paskelbus Bendrovės interneto svetainėje ir lažybų punktuose.

Stop statymo pavyzdys: Tarkime, lošėjas pasirinko tris lažybų įvykius: „Barcelona“ – „Real M.“, „Juventus“ – „Inter“ ir „Žalgiris“ – FBK Kaunas“. Lošėjas šiuose įvykiuose pasirinko tris lažybų baigtis, jog laimės namuose žaidžiančios komandos (visuose įvykiuose namuose žaidžiančios komandos nurodytos pirmos) ir už jų kombinaciją pastatė 10 EUR. „Barcelona“ lažybų koeficientas - 3, “Juventus” lažybų koeficientas - 2, “Žalgiris“ lažybų koeficientas - 3. Pasirinkti lažybų įvykiai vyksta tokia tvarka: „Barcelona“ – „Real M.“, „Juventus“ – „Inter“ ir „Žalgiris“ – FBK Kaunas“.
Įvykus „Barcelona“ – „Real M.“ lažybų įvykiui ir laimėjus „Barcelona“ komandai („Juventus“ – „Inter“ ir „Žalgiris“ – FBK Kaunas“ lažybų įvykiai turi būti neprasidėję), lošėjas gali sustabdyti statymą ir nelaukdamas „Juventus“ – „Inter“ ir „Žalgiris“ – FBK Kaunas“ lažybų įvykių baigties (šių lažybų baigčių koeficientai prilyginami „1“ ir lažybos dėl šių baigčių laikomos anuliuotomis), atsiimti laimėjimą, kuris būtų lygus 24 EUR ((10x3)x0,8=24).
Įvykus „Barcelona“ – „Real M.“ bei „Juventus“ – „Inter“ lažybų įvykiams ir laimėjus „Barcelona“ bei „Juventus“ komandoms („Žalgiris“ – FBK Kaunas“ lažybų įvykis turi būti neprasidėjęs), lošėjas gali sustabdyti statymą ir nelaukdamas „Žalgiris“ – FBK Kaunas“ lažybų įvykio baigties (šios lažybų baigties koeficientas prilyginamas „1“ ir lažybos dėl šios baigties laikomos anuliuotomis), atsiimti laimėjimą, kuris būtų lygus 54 EUR ((10x(3x2))x0,9=54).
Teisingai atspėjus visas lažybų baigtis, lošėjo laimėjimas būtų 180 EUR (10x(3x2x3)=180).
Neatspėjęs bent vienos lažybų baigties ir iki tol nepasinaudojęs kombinuoto statymo sustabdymo galimybe, lošėjas vėliau šia galimybe pasinaudoti negali, yra laikomas pralaimėjusiu visą kombinuotą statymą ir jam neišmokamas joks laimėjimas, įskaitant statytą 10 EUR sumą.

IX. KITI LAŽYBŲ ĮVYKIŲ BAIGČIŲ ĮMANOMI VARIANTAI

68. Lažybų įvykių baigčių įmanomi variantai yra skelbiami lažybų pasiūloje.
69. Lažybų pasiūloje dažniausiai naudojami įmanomi lažybų įvykių baigčių variantai:
69.1. **Pranašumas** – lažybų įvykio baigties interpretavimo variantas, kai po lažybų įvykio baigties prie

galutinio išsirinktos komandos ar dalyvio rezultato pridedamas (jei su „-“ ženklu – atimamas) skaičius (įvarčiai, taškai ir pan.). Išskiriami šie Pranašumo variantai:
69.1.1. **Azijietiškas pranašumas** - pasirinkus statyme lažybų įvykio baigties interpretavimo variantą “Azijietiškas pranašumas”, po lažybų įvykio baigties prie galutinio išsirinktos komandos ar dalyvio rezultato pridedamas (jei su „-“ ženklu – atimamas) Pranašumas (įvarčiai, taškai ir pan.). Jeigu, sudėjus lažybų įvykio rezultatą su pranašumu, lažybų įvykio rezultatas (su pranašumu) yra išsirinktos komandos ar dalyvio naudai, tai statymas laikomas laimėtu. Jeigu rezultatas, įvertinus pranašumą, yra priešingos komandos ar dalyvio naudai, tai statymas laikomas pralaimėtu. Jei įvertinus pranašumą rezultatas tampa lygus – statymas prilyginamas 1 (vienetui).
(Pavyzdys) Jei žaidžia Kauno Žalgiris prieš Vilniaus Lietuvos Rytą, o lošėjas pasirenka Kauno Žalgirio “Pranašumą” (3), tuomet pasibaigus varžyboms rezultatu 75:72, lošėjo lažybų kortelė laimi, nes įvertinus pranašumą gaunamas rezultatas lošėjo pasirinktos komandos naudai – 78:72. Pasibaigus varžyboms rezultatu 75:80, lošėjo lažybų kortelė pralaimi, nes įvertinus pranašumą gaunamas rezultatas priešingos komandos naudai – 78:80. Pasibaigus varžyboms rezultatu 75:78, statymas prilyginamas 1 (vienetui), nes įvertinus pranašumą rezultatas tampa lygus – 78:78.
69.1.2. **Trijų baigčių pranašumas** – pasirinkus statyme lažybų įvykio baigties interpretavimo variantą „Trijų baigčių pranašumas“, po lažybų įvykio baigties prie galutinio rezultato pridedami (jei su „-“ ženklu – atimami) įvarčiai (taškai ir pan.) prie išsirinktos komandos ar dalyvio pranašumo. Jeigu sudėjus lažybų įvykio rezultatą su pranašumu, lažybų įvykio rezultatas (su pranašumu) yra išsirinktos komandos ar dalyvio naudai, tai statymas laikomas laimėtu. Jeigu rezultatas, įvertinus pranašumą, yra priešingos komandos ar dalyvio naudai, tai statymas laikomas pralaimėtu. Jei įvertinus pranašumą rezultatas tampa lygus - laimi statymai už lygiąsias su pasirinktu pranašumu.
(Pavyzdys)Jei žaidžia Arsenal su Liverpool, o lošėjas pasirenka Arsenal “Pranašumą” (-1), tuomet pasibaigus varžyboms rezultatu 2:0, lošėjo lažybų kortelė laimi, nes įvertinus pranašumą gaunamas rezultatas lošėjo pasirinktos komandos naudai – 1:0. Pasibaigus varžyboms rezultatu 1:1, lošėjo lažybų kortelė pralaimi, nes įvertinus pranašumą gaunamas rezultatas priešingos komandos naudai – 0:1. Pasibaigus varžyboms rezultatu 2:1, lošėjo lažybų kortelė pralaimi, nes įvertinus pranašumą rezultatas tampa lygus – 1:1.
69.1.3. **Dvigubas azijietiškas pranašumas** - pasirinkus statyme lažybų įvykio baigties interpretavimo variantą „Dvigubas azijietiškas pranašumas“, po lažybų įvykio baigties prie galutinio išsirinktos komandos ar dalyvio rezultato pridedamas (jei su „-“ ženklu – atimamas) Pranašumas, o statoma suma yra padalijama į dvi lygias dalis. Pavyzdžiui, jei siūlomas „Dvigubas azijietiškas pranašumas“ (-1,-1.5) ir už šią baigtį statoma 100 EUR, tai skaičiuojama kad 50 EUR statoma už „Pranašumą“ (-1) ir 50 EUR statoma už „Pranašumą“ (-1.5). Kadangi „Dvigubas azijietiškas pranašumas“ yra dvigubas pasiūlymas, tai ir galutinis laimėjimo koeficientas gali būti mažesnis už 1, o laimėjimo suma mažesnė už statymo sumą. Jeigu, sudėjus lažybų įvykio rezultatą su pranašumu, lažybų įvykio rezultatas (su pranašumu) yra išsirinktos komandos ar dalyvio naudai, tai statymas laikomas laimėtu. Jeigu rezultatas, įvertinus pranašumą, yra priešingos komandos ar dalyvio naudai, tai statymas laikomas pralaimėtu. Jei įvertinus pranašumą rezultatas tampa lygus – statymas prilyginamas 1 (vienetui).
(Pavyzdys) Atliktas 100 EUR statymas dėl įvykio Arsenal – Chelsea už Arsenal komandos „Dvigubą azijietišką pranašumą“ (-1,-1.5) su koeficientu 1,8 ir rungtynės pasibaigė rezultatu 2:1. Tokiu atveju 50 EUR statymo koeficientas už Arsenal „Pranašumą“ (-1) yra prilyginamas 1, o 50 EUR statymas už Arsenal „Pranašumą“ (-1.5) yra praloštas. Išmokamas laimėjimas yra 50 EUR.
69.2. **Suminis** – pasirinkus statyme lažybų įvykio baigties interpretavimo variantą “Suminis”, skaičiuojama lažybų įvykio dalyvių įvarčių (taškų, sekundžių ar pan.) suma per įvykusį lažybų įvykį.
69.3. **Azijietiškas suminis** - pasirinkus statyme lažybų įvykio baigties interpretavimo variantą “Azijietiškas suminis”, skaičiuojama lažybų įvykio dalyvių įvarčių suma, o statoma suma yra padalijama į dvi lygias dalis. Pavyzdžiui, jei siūlomas „Azijietiškas suminis“ daugiau nei (2, 2.5) ir už šią baigtį statoma 100 EUR, tai skaičiuojama kad 50 EUR statoma už „Suminį“ daugiau nei (2) ir 50 EUR statoma už „Suminį“ daugiau nei (2,5). Jeigu varžybose įvarčių buvo pelnyta daugiau nei Suminio reikšmė – statymas laikomas laimėtu, jei įvarčių buvo pelnyta mažiau nei Suminio reikšmė – statymas laikomas pralaimėtu, jei įvarčių buvo pelnyta lygiai tiek, kokia yra Suminio reikšmė – statymo suma prilyginama 1 (vienetui). Kadangi „Azijietiškas suminis“ yra dvigubas pasiūlymas, tai ir galutinis laimėjimo koeficientas gali būti mažesnis už 1, o laimėjimo suma mažesnė už statymo sumą.
(Pavyzdys) Atliktas 100 EUR statymas dėl įvykio Arsenal – Chelsea už rungtynių „Azijietišką suminį“, kad bus daugiau (2, 2.5) su koeficientu 1,9 ir rungtynės pasibaigė rezultatu 2:0. Tokiu atveju 50 EUR

statymo koeficientas už rungtynių „Suminį“ (2) yra prilyginamas 1, o 50 EUR statymas už rungtynių „Suminį“ (2.5) yra praloštas. Išmokamas laimėjimas yra 50 EUR.
69.4. **Individualus Suminis** – taikoma ta pati lažybų įvykio baigties interpretavimo varianto spėjimo nustatymo procedūra, kaip ir „Suminis“, tik vienai komandai ar atskiram lažybų įvykio dalyviui.
69.5. **Patekimas** – statymas turnyrams, kai lažybų įvykis susideda iš kelių varžybų ir siūloma spėti komandą (asmenį), kuri pateks į kitą etapą.
69.6. **Palyginimas** - viena komanda (rungtynių dalyvis) sužais geriau (rezultatyviau) negu kita ar vienos rungtynės yra rezultatyvesnės už kitas.
69.7. **Pirma pusė – rungtynės** – siūloma spėti, kaip pasibaigs pirma rungtynių dalis ir kaip pasibaigs rungtynės.
69.8. **Įmuš – neįmuš (arba „Taip – Ne“)** – siūloma spėti, ar įmuš įvartį pasirinkta konkreti komanda per futbolo, ledo ritulio, žolės riedulio ar kitas varžybas, kuriose yra mušami įvarčiai, taip pat per kokį laiką bus įmuštas pirmas arba paskutinis įvartis, tiek pasirinkus konkrečią komandą, tiek visose rungtynėse. Siūloma spėti tiek už visas varžybas, tiek konkrečiam laiko intervalui, pvz. Pirmas įvartis bus pelnytas 1 – 30 min.
69.9. **Namų – Svečių (arba „Šeimininkai“, arba „Home – Road“)** – siūloma spėti kelis lažybų įvykius, kurie yra sumuojami. Į „Namų“ komandą įeina atskiro čempionato, turo komandos, kurios žaidžia namuose. Į „Svečių“ komandą įeina visos turo, atskiro čempionato komandos, kurios žaidžia išvykoje. „Namų“ komanda lažybų pasiūloje ir lažybų kortelėje nurodoma pirmąja. Pavyzdžiui, Namų / Svečių įmuštų įvarčių pranašumas, Namų / Svečių individualus suminis, Namų – Svečių suminis.
69.10. **Diapazonas** – siūloma spėti lažybų įvykio rezultatą, kuris patektų į lažybų pasiūloje nurodytą rezultato intervalą.
69.11. **Papildoma lažybų įvykio pasiūla** – papildomi suminiai ir pranašumai, komandų individualūs suminiai, pirmos rungtynių pusės, pirmo rungtynių ketvirčio baigtys ir kiti varžybų įvykio baigčių įmanomi variantai.

X. LAŽYBŲ RIBINĖS SUMOS IR KOEFICIENTAI

70. Pagrindiniai lažybų koeficientų sudarymo principai:
70.1. Lažybų koeficientų intervalas yra nuo 1 iki 15000. Maksimalus lažybų koeficientas kombinuotame statyme yra 7500.
70.2. Kuo didesnė matematinė tikimybė atspėti lažybų įvykio baigtį, tuo lažybų koeficientas mažesnis. Kuo mažesnė matematinė tikimybė atspėti lažybų įvykio baigtį, tuo lažybų koeficientas didesnis.
70.3. Įvykio favoritui yra nustatomas mažesnis koeficientas, rungtynių autsaideriui – didesnis koeficientas.
70.4. Pranašumu mažinant lošėjo galimybę atspėti lažybų įvykio baigtį - koeficientas yra didinimas, Pranašumu didinant lošėjo galimybę atspėti lažybų įvykio baigtį – koeficientas mažinamas.
71. Minimali statoma suma už vieną paprasto ar kombinuoto lažybų įvykio baigtį, taip pat vienoje sisteminio statymo kombinacijoje yra 0,5 (penkiasdešimt centų) EUR.
72. Maksimali laimėjimo suma bet kokiam nuotolinių lažybų statymui yra 1 000 000 (vienas milijonas) EUR.
73. Maksimali statymo suma gali būti nustatoma lažybų pasiūloje atskirai kiekvienai sporto šakai, čempionatui ar kitam lažybų įvykiui, arba atskirai kiekvienam statymui.
74. Jeigu į kombinaciją įeina lažybų baigtys su skirtingomis maksimaliomis sumomis, tai maksimali tokio statymo suma yra mažiausia maksimali statymo suma pasirinktoje kombinacijoje.
75. Bendrovės vadovo ar jo įgalioto Bendrovės darbuotojo rašytiniu sprendimu Bendrovė gali sumažinti maksimalias atskiro lošėjo statomas sumas.

XI. LAŽYBŲ ANULIAVIMAS IR PAGRINDINĖS LAŽYBŲ BAIGČIŲ NUSTATYMO TAISYKLĖS

76. Šiame Reglamento skyriuje numatytais atvejais lažybos gali būti anuliuotos. Anuliavus lažybas lažybų koeficientas prilyginamas „1“ ir lošėjui grąžinama pastatyta suma.
77. Lažybos anuliuojamos, jei lažybų įvykis neįvyko. Lažybų įvykis laikomas neįvykusiu, jeigu jis realybėje nevyko, nepriklausomai nuo to ar turėjo, ar neturėjo įvykti. Lažybų įvykis taip pat laikomas neįvykusiu jei jis neatitinka Reglamento 86 punkte nurodytų sąlygų. Jei lažybų pasiūloje nurodytas lažybų įvykio laikas skiriasi nuo realiai vykusio lažybų įvykio laiko, laikoma, kad lažybų įvykis neįvyko.

78. Lažybos anuliuojamos, jei lažybų įvykio dalyvis, dėl kurio buvo lažinamasi, nedalyvavo lažybų įvykyje. Lažybos taip pat anuliuojamos, jei lažybų įvykyje nedalyvavo dalyvis, kurio dalyvavimas buvo paskelbtas lažybų pasiūloje, įskaitant atvejus, kai dėl klaidos lažybų pasiūloje nebuvo nurodyta ar buvo neteisingai nurodyta lažybų dalyvio (-ių) pavadinimas, vardas, pavardė, lytis (kai įvykio dalyviai yra vyrai, nuoroda nėra pateikiama; kai įvykio dalyviai yra moterys, lažybų pasiūloje papildomai nurodoma „Moterys“), amžiaus grupė (nurodoma dalyvaujant jaunimo ar veteranų sportininkams) arba nebuvo nurodytas lažybų dalyvių neįgalumas.
79. Lažybos anuliuojamos, jei užskaitomas techninis laimėjimas ar pralaimėjimas dėl to, kad bent vienas lažybų įvykio dalyvis nedalyvavo lažybų įvykyje (pvz., komanda neatvyko į varžybas ar pan.).
80. Lažybos anuliuojamos, jeigu lažybų įvykio organizatoriai pakeičia įvykio reglamentą (pvz., keičiama rungtynių žaidimo trukmė, žaidėjų skaičius ar pan.).
81. Lažybos anuliuojamos, jei lošėjas atliko statymą ar jo statymą Bendrovė priėmė po lažybų įvykio pradžios. Statymų Gyvai (Live) atveju, lažybos anuliuojamos tik tuo atveju, jeigu lošėjas atliko statymą ar Bendrovė priėmė statymą po to, kai jau yra aiški įvykio baigtis (pvz. anuliuojami statymai už pirmo kėlinio nugalėtoją, atlikti pirmam kėliniui jau pasibaigus). Visais atvejais lažybos anuliuojamos, jei lošėjas atliko statymą ar jo statymą Bendrovė priėmė po lažybų įvykio pabaigos. Jei lažybų įvykio pradžia nesutampa su oficialiuose šaltiniuose skelbiama informacija, lažybų pradžia laikoma faktinė lažybų įvykiu pradžia.
82. Jei šis Reglamentas nenustato kitaip, lažybos anuliuojamos, jei lažybų įvykis nėra įvykęs per 12 valandų nuo lažybų įvykio organizatoriaus skelbto įvykio pradžios laiko, išskyrus atvejus, kai varžybų organizatorius nurodo įvykio trukmę, ilgesnę nei viena diena (pvz. snukeris, kriketas).
83. Lošėjų patogumui lažybų pasiūloje pirma (1) nurodoma šeimininkų komanda, antra (2) – svečių komanda. Jei yra nurodyta atvirkščiai, tai nėra pagrindas anuliuoti lažybas.
84. Kombinuotame arba sisteminiame statyme lažybų anuliavimo atvejais keičiamas tik konkrečios lažybų baigties lažybų koeficientas, o kitų lažybų baigčių, esančių kombinacijoje, lažybų koeficientai nesikeičia.
85. Jei šis Reglamentas nenustato kitaip, lažybose dėl sporto rungtynių visos lažybų baigtys nustatomos vadovaujantis pagrindiniu rungtynių laiku. Jei šis Reglamentas nenustato kitaip, Bendrovei siūlant lažintis tik dėl dviejų lažybų baigčių (1 - pirma komanda , 2 - antra komanda), t. y. Bendrovė nesiūlo lažintis dėl X - lygaus rezultato, lažybų baigtys tik dėl lažybų baigčių 1 - pirma komanda ir 2 - antra komanda nustatomos vadovaujantis visu rungtynių laiku (t. y. rungtynių laikas su pratęsimais), o visos kitos lažybų baigtys nustatomos vadovaujantis pagrindiniu rungtynių laiku (t. y. rungtynių laikas be pratęsimų).
86. Lažybų įvykiai laikomi įvykusiais, nors jie faktiškai yra nebaigti, tačiau juose sužaista ne mažiau, kaip:

Futbolas – 60 min.
Krepšinis (NBA) – 40 min.
Europos krepšinis ar jei žaidžiama pagal FIBA taisykles, taip pat WNBA – 35 min.
Ledo ritulys (NHL) – 54 min.
Europos ledo ritulys – 50 min.
Amerikietiškas futbolas – 50 min.
Beisbolas – Rezultatui: 5 kėlinukai (iningai), tačiau lažybų baigtims Suminis ir Pranašumas turi būti sužaisti ne mažiau kaip 9 kėlinukai (iningai).
Rankinis – 50 min.

87. Lažybų baigtyse Namų – Svečių statymai priimami lažybų pasiūloje nurodytam varžybų skaičiui. Jei neįvyksta bent vienos varžybos, lažybos anuliuojamos.
88. Statymuose su lažybų baigtimi Namų-Svečių skaičiuojami namų ir svečių komandų pelnyti taškai (įvarčiai ir kiti rezultatai) per rungtynių laiką, nurodytą lažybų pasiūloje. Namų – Svečių statymai priimami iki pirmųjų rungtynių pradžios.
89. Lažybų baigtis Patekimas nustatoma pagal rungtynių galutinį rezultatą ir tik pasibaigus rungtynių serijai (jei ji yra).
90. Siekiant užtikrinti, jog lažybos būtų sąžiningos, tuo atveju, jei lošėjas atliko kombinuotą statymą kuriame yra sukombinuoti vienas kitą lemiantys įvykiai ir Bendrovė per klaidą tokį statymą priėmė, lažybos yra anuliuojamos.
91. Jeigu lažybų įvykis yra nutraukiamas ir per 12 valandų nuo įvykio pradžios nesužaistas, tai

anuliuojami statymai už tas lažybų baigtis, kurios neįvyko iki įvykio nutraukimo arba kuriems įtakos galėtų turėti rungtynių tęsinys. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki įvykio nutraukimo arba kurioms neturi įtakos rungtynių tęsinys, yra užskaitomi. Šio punkto nuostatos nėra taikomos įvykiams, numatytiems Reglamento 86 punkte.
92. Lažybų įvykio nugalėtojais paskelbus kelis lažybų įvykio dalyvius ar baigtis, laimėjimo suma yra apskaičiuojama, lažybų kortelėje nurodytą lažybų koeficientą padalinant iš nugalėjusių dalyvių arba baigčių skaičiaus. Perskaičiuotas lažybų koeficientas negali būti mažesnis už 1.
Pavyzdys, kai lažybų įvykio nugalėtojais paskelbiami keli lažybų įvykio dalyviai ar baigtys -žiemos olimpinėse žaidynėse vyksta kalnų slidinėjimo moterų greitojo nusileidimo rungtis, pirmasis lošėjas iš lažybų pasiūlos išsirinkęs baigtį Maze, Tina (SLO) užims pirmą vietą su koeficientu 3,4 atlieka 10 EUR statymą. Tuo tarpu antrasis lošėjas iš lažybų pasiūlos išsirinkęs baigtį Gisin, Dominique (SUI) užims pirmą vietą su koeficientu 8 atlieka 10 EUR statymą. Pasibaigus rungčiai nugalėtojomis su vienodais rezultatais 1:41:57 (distancijos įveikimo laikas) skelbiamos Maze, Tina (SLO) ir Gisin, Dominique (SUI), bei joms įteikiami olimpiniai aukso medaliai. Kadangi nugalėtojų yra du, abiems lošejams yra išmokami laimėjimai su per pusę mažesniais koeficientais: pirmajam 17 EUR (1,7x10=17) ir antrajam 40 EUR (4x10=40).

XII. KITI YPATINGI ATVEJAI

93. Kai Bendrovė nėra įsitikinusi oficialių informacijos šaltinių paskelbtos lažybų baigties patikimumu, ji turi teisę atidėti rezultato patvirtinimą iki 3 (trijų) darbo dienų. Apie tai Bendrovė paskelbia lažybų punktuose ir savo internetinėje svetainėje. Pasibaigus atidėjimo terminui laimėjimai išmokami vadovaujantis patikslintais oficialių informacijos šaltinių duomenimis arba, jei tokių nėra – pirminiais duomenimis.
94. Jeigu lažybų baigtis yra užprotestuota (pateiktas skundas) iki pirminio varžybų protokolo (statistiniai duomenys, skelbiami iš karto po varžybų) paskelbimo, visų su ja susijusių laimėjimų išmokėjimai yra atidedami iki protesto (skundo) išnagrinėjimo.
95. Jeigu lažybų įvykio rezultatas buvo anuliuotas ar pakeistas (pvz., dėl komandos ar žaidėjo diskvalifikacijos, teisėjavimo, sąlygų pasikeitimo ar pan.), galiojančiu laikomas tas lažybų įvykio rezultatas, kuris buvo paskelbtas pirmas iki jo užprotestavimo.
96. Jeigu bendrovė suklydo sudarydama lažybas su lošėju ir šią klaidą Bendrovė nustatė iki ar po lažybų įvykio pradžios, tai lažybos yra anuliuojamos. Bendrovės suklydimu, įskaitant bet neapsiribojant, yra laikomi šie atvejai: (i) kuomet yra nustatomas akivaizdžiai klaidingas lažybų koeficientas; (ii) yra praleistas kablelis; (iii) kai dėl techninės klaidos lažybose „Gyvai“, lažybų pasiūloje koeficientas neatsinaujina ir neatitinka realios rungtynių eigos; (iv) pranašume teigiamas ženklas yra sukeistas su neigiamu; (v) papildoma lažybų įvykio pasiūla neatitinka pagrindinių to paties įvykio baigčių pasiūlos (nugalėtojas, pranašumas, suminis ir pan.); (vi) baigties koeficientas iš esmės skiriasi nuo tos pačios baigties koeficientų kitų lažybų bendrovių pasiūloje, įskaitant, bet neapsiribojant tuos, kuriuos siūlo UAB „Topsport“, UAB „Olympic Casino Group Baltija“, statymo priėmimo metu. Apie tokį lažybų anuliavimą bei jo priežastis Bendrovė per 5 darbo dienas paskelbia viešai savo interneto svetainėje bei lažybų punktuose, kuriuose buvo atlikti statymai už anuliuotas lažybas. Jei lošėjas nesutinka su lažybų anuliavimu šiuo pagrindu, jis privalo per 10 kalendorinių dienų nuo lažybų anuliavimo dienos raštu pateikti Bendrovei pretenziją dėl tokio lažybų anuliavimo. Bendrovė, gavusi lošėjo pretenziją, per 14 kalendorinių dienų privalo arba išmokėti lošėjui laimėjimą arba atsisakyti tenkinti lošėjo pretenziją pateikdama lošėjui išsamų motyvuotą rašytinį paaiškinimą, pagrįstą dokumentais. Jei lošėjas nesutinka su paaiškinime išdėstytais motyvais, lošėjas turi teisę kreiptis į Priežiūros tarnybą arba teismą dėl kilusio ginčo sprendimo.

XIII. ATSKIROS LAŽYBŲ RŪŠYS

97. Jei šio skyriaus lažybų organizavimo nuostatos prieštarauja bendrosios dalies nuostatoms, taikomos šiame skyriuje nurodytos lažybų organizavimo nuostatos.

Statymai Gyvai (Live)

98. Lažybų dėl statymų Gyvai (Live) pasiūloje lažybų baigties įmanomas variantas „Pranašumas“ gali būti pateiktas dviem būdais:
98.1. Nurodant dvi galimas baigtis – „pirmo dalyvio pranašumas“ ir „antro dalyvio pranašumas“.

98.2. Nurodant tris galimas baigtis – „pirmo dalyvio pranašumas“, „lygiosios su pranašumu“ ir „antro dalyvio pranašumas“.
Jei lažybų dėl statymų Gyvai (Live) pasiūloje pateiktos dvi galimos lažybų įvykio baigtys, pataikius į lažybų pasiūloje pateiktą pranašumo rezultatą, lažybų statymas anuliuojamas. Jei lažybų dėl statymų Gyvai (Live) pasiūloje pateiktos trys galimos lažybų įvykio baigtys, pataikius į lažybų pasiūloje pateiktą pranašumo rezultatą, statymas „lygiosios su pranašumu“ laikomas laimėtu, o statymai „pirmo dalyvio pranašumas“ ir (arba) „antro dalyvio pranašumas“ – pralaimėtais.

Tenisas

99. Teniso varžybose žaidėjas, laimėjęs geimus, laimi setą. Žaidėjas, teniso varžybų reglamento nustatyta tvarka laimėjęs setus, laimi varžybas.
100. Teniso varžybose vienam iš dalyvių nebaigus žaisti rungtynių, anuliuojami statymai už rungtynių nugalėtoją, taip pat anuliuojami statymai už teniso statistiką (eisai, dvigubos klaidos, padavimo greitis ir pan.) bei už tas lažybų baigtis kurios neįvyko iki įvykio nutraukimo arba kurioms įtakos galėtų turėti rungtynių tęsinys. Statymai už teniso statistiką (eisai, dvigubos klaidos, padavimo greitis ir pan.) bei už lažybų baigtis, kurios įvyko iki įvykio nutraukimo arba kurioms neturi įtakos rungtynių tęsinys, yra užskaitomi. (Pavyzdžiui, teniso rungtynės ATP Tour. Masters Series. Rome, ITA (Clay) Nadal, Rafael (ESP) - Federer, Roger (SUI) buvo nutrauktos esant rezultatui 6:4 1:6 0:3, nes Nadal, Rafael (ESP) atsisakė tęsti kovą dėl traumos. Statymai už baigtis 1,2, trečio seto nugalėtojas 2, geimų suminis mažiau 24.5, antro dalyvio geimų pranašumas -2.5 yra anuliuojami. Statymai už baigtis antro seto nugalėtojas 1, geimų suminis daugiau 22.5, pirmo dalyvio geimų pranašumas -1,5, pirmo dalyvio setų pranašumas 1,5 yra užskaitomi.).
101. Jei vienas iš lažybų įvykio dalyvių nepradėjo žaisti numatytų teniso rungtynių (pvz. diskvalifikacija, trauma ar kt.) – lažybos anuliuojamos.
102. Jeigu turnyro metu teniso varžybos yra nutraukiamos ir nepabaigiamos tą pačią dieną, o yra atidėtos, lažybų baigtis nustatoma tada, kai šios varžybos bus sužaistos šiame turnyre (išskyrus atvejus, kai yra pakeičiama varžybų vieta. Tokiu atveju lažybos anuliuojamos). Tuo atveju, jei turnyro metu teniso varžybos yra nutraukiamos ir nepabaigiamos tą pačią dieną, o yra atidėtos, ir vienas iš dalyvių pareiškia atsisakymą dalyvauti varžybose – lažybos anuliuojamos. Jeigu teniso varžybos yra nutraukiamos ir nepabaigiamos žaisti tą pačią dieną, tai Bendrovė, nepaisant to, kad varžybos yra prasidėjusios, gali vėl (iki tol atlikti statymai lieka galioti, išskyrus Reglamente nustatytus atvejus, kuomet jie gali būti anuliuoti) siūlyti už jas lažintis naujai, t.y. siūlyti lažintis už šių varžybų baigtį kaip už naują įvykį, lažybų pasiūloje nurodydama rezultatą, kuris buvo užfiksuotas tuo metu kai šios varžybos buvo nutrauktos ar nepabaigtos žaisti.
103. Jei teniso porų varžybose vienas iš dalyvių atsisako dalyvauti (t.y. neišeina į aikštę) arba komandinėse porų varžybose vienas žaidėjas pakeičiamas kitu, lažybos anuliuojamos.
104. Jei komandinėse teniso varžybose komandų sudėtis keičiasi, o lažybų pasiūloje buvo nurodyti teniso komandų pavadinimai, lažybos nėra anuliuojamos.
105. Lažyboms neturi įtakos danga, ant kurios vyksta teniso varžybos (net jei lažybų pasiūloje ir buvo nurodyta kita danga).
106. Jei teniso varžybose sužaidus lyginį skaičių setų rezultatas yra lygus, o lemiamame sete nugalėtojui išaiškinti žaidžiamas čempioniškasis “Tie-break” (10 laimėtų taškų su vieno iš tenisininkų (komandų) dviejų taškų galutiniu pranašumu)”, lemiamo seto rezultatui prilyginamas geimo rezultatas.
107. Jei dėl kokios nors priežasties teniso varžybos nukeliamos ilgesniam nei 12 val. laikui, visi statymai lieka galioti iki varžybų arba turnyro pabaigos.

Futbolas

108. Lažybose dėl futbolo rungtynių į pagrindinį laiką įskaičiuojamas ir teisėjo pridėtas laikas.
109. Lažybos su lažybų baigtimis Pranašumas, Suminis, Diapazonas ir visa papildoma statistika galimos tik pagrindiniam futbolo rungtynių laikui.
110. Jeigu rungtynių metu žaidėjui skiriama pakartotinai geltona kortelė ir iš karto raudona, tai skaičiuojamos ir pakartotina geltona, ir raudona kortelės. Jei skiriama iš karto raudona kortelė, tai skaičiuojama tik raudona kortelė.
111. Vienuolikos metrų baudiniai, mušami po pratęsimų, siekiant išaiškinti futbolo rungtynių nugalėtoją, lažybose nėra laikomi vienuolikos metrų baudiniais ir kaip žaidėjo įmušti įvarčiai nėra skaičiuojami, o rungtynių galutiniu rezultatu yra laikomas rezultatas, buvęs iki minėtos serijos

baudinių.
112. Žaidėjo įmuštas įvartis į savo komandos vartus („owngoal“) lažybose neskaičiuojamas, t. y. žaidėjas nelaikomas įmušusiu įvartį.
113. Kortelės, parodytos ne žaidėjams esantiems tuo metu aikštėje (pvz., komandos vadovams, treneriams, atsarginiams žaidėjams), neskaičiuojamos.

Krepšinis

114. Visos lažybų baigtys krepšinio varžybose nustatomos atsižvelgiant į visą rungtynių laiką (su visais pratęsimais), išskyrus atvejus, kuomet Bendrovė lažybų pasiūloje siūlo lažintis ir dėl lygaus rezultato pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui su prierašu „pagrindinis laikas“ (sutrumpintai „REG“). Tokiu atveju, kai Bendrovė lažybų pasiūloje siūlo lažintis ir dėl lygaus rezultato pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui, pagrindinės lažybų baigtys (1, X, 2, 1X, 2X, 12) šiose rungtynėse nustatomos atsižvelgiant tik į pagrindinį rungtynių laiką, visos kitos lažybų baigtis, įskaitant ir lažybų baigtis dėl statistinių duomenų, nustatomos atsižvelgiant į visą laiką.
115. Jei komanda gauna techninę pražangą dar neprasidėjus varžyboms (pvz., sulaužomas lankas prieš varžybas, komanda delsia išeiti į aikštelę, prieš rungtynes įvyksta muštynės ir komandai skiriama techninė pražanga ir pan.), lažybų baigtis „Pirmi pelnys taškus“ lieka galioti.
116. Tais atvejais, kuomet žaidžiamas pratęsimas ne dėl lygiųjų krepšinio rungtynėse, o dėl to, jog to reikalauja turnyro reglamentas, baigtys užskaitomos atsižvelgiant į pagrindinio rungtynių laiko rezultatą. Statymai dėl žaidėjų statistinių rodiklių tokiose rungtynėse užskaitomi įskaitant ir pratęsimą.
117. Tais atvejais, kuomet krepšinio rungtynėse nežaidžiamas pratęsimas, nors rezultatas pasibaigus pagrindiniam laikui būna lygus (pvz. draugiškose rungtynėse) yra užskaitomas rezultatas esantis pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui. Tokiais atvejais statymų ant baigčių 1 ir 2 (galutinis rungtynių nugalėtojas) koeficientai yra prilyginami "1". Visos kitos baigtys lieka galioti.
118. Krepšinio pasiūloje į antros rungtynių pusės ir ketvirto kėlinio rezultatą nėra įskaičiuojamas pratęsimo rezultatas.
119. Atliekant statymus dėl pelnytų taškų intervalo, baigtys užskaitomos atsižvelgiant į pagrindinio rungtynių laiko rezultatą.

Beisbolas, amerikietiškas futbolas

120. Lažybose dėl beisbolo, amerikietiško futbolo statymai priimami visam rungtynių laikui (t.y. įskaitant pratęsimus).
121. Jei lažybų pasiūloje nurodytą dieną beisbolo (MLB („Major League Baseball“) – Šiaurės Amerikos beisbolo lyga) varžybos neįvyksta, tai lažybos yra anuliuojamos.
122. Beisbolo (MLB) varžybos, kurios žaidžiamos du kartus tarp tų pačių komandų, lažybų pasiūloje vadinamos „G1“ varžybomis (pirmosios dienos varžybos) ir „G2“ varžybomis (antrosios dienos varžybos) bei abejoms varžyboms yra nurodomas tas pats varžybų pradžios laikas – (pirmų varžybų – G1) pradžios laikas.
123. Lažybose dėl beisbolo (MLB) varžybų lažybų pasiūloje startiniai (pradedantys rungtynes) metikai (pičeriai) nėra nurodomi ir jų pasikeitimai lažyboms neturi įtakos.
124. Lažybose dėl Japonų beisbolo varžybų, lygiųjų atveju lažybos anuliuojamos tik statymams už lažybų baigtis „Nugalėtojas“.

Formulė-1, auto – moto lenktynės

125. Lažybų baigtyje Lenktynių nugalėtojas nugalėtoju pripažįstamas lenktynininkas, užėmęs pirmąją vietą pagal pirminį klasifikacijos protokolą, paskelbtą iš karto po varžybų.
126. Lažybų baigtyje lenktynininko vieta nustatoma pagal lenktynių protokolą.
127. Lažybų baigtyje „Kuris pasirodys geriau“, geriau pasirodęs lenktynininkas laikomas tas, kuris galutinėje klasifikacijoje (pagal pirminį klasifikacijos protokolą, paskelbtą iš karto po varžybų) užėmė aukštesnę vietą. Jeigu abu lenktynininkai nebaigė distancijos, geriau pasirodžiusiu bus laikomas tas, kuris nuvažiavo daugiau ratų. Jeigu abu lenktynininkai iškrito tame pačiame rate, lažybos yra anuliuojamos.
128. Lažybų baigtyje „Atvažiuos – neatvažiuos“ siūloma spėti ar lenktynininkas užbaigs distanciją neiškritęs. Lenktynininkas lažybose laikomas baigusiu lenktynes, jei buvo klasifikuotas.
129. Lažybų baigtyje „Greičiausias ratas“ siūloma spėti, kuris iš lenktynininkų greičiausiai apvažiuos ratą.

130. Lažybų baigtyje „Saugos automobilis“ („Safety Car“) siūloma spėti ar išvažiuos (neišvažiuos) automobilis, stabdantis lenktynes. Šiuo atveju kai kurie lenktynininkai praranda įgyta pranašumą – jei vieną lenktynių dalyvį nuo kito skyrė tam tikras laiko tarpas, ir jie vienas kitą paveja, tačiau po incidento trasoje išvažiavus saugos automobiliui, jie privalo važiuoti vienas paskui kitą be galimybės lenkti, kol saugos automobilis nepasitraukia iš lenktynių trasos. Saugos automobilio išvažiavimas lažyboms įtakos neturi. Tais atvejais, kai saugos automobilis dalyvauja lenktynių starte (pvz., dėl blogų oro sąlygų) ir tada, kai lenktynės pradedamos iš naujo (jei jos buvo sustabdytos), tai nėra laikoma saugos automobilio išvažiavimu šio punkto prasme.
131. Jei lenktynininkas startavo pagrindinėse varžybose (ne kvalifikacijoje), tai lažyboms nebeturi įtakos vėlesnės kliūtys (pvz., lenktynininkas pateko į avariją, sugedo bolidas ar pan.), dėl kurių lenktynininkas nebegalėjo tęsti varžybų.
132. Jei Formulė 1, auto – moto lenktynės sustabdomos ir per 48 val. nepratęsiamos, lažybos anuliuojamos.

Ledo ritulys

133. Tokiu atveju, kai Bendrovė lažybų pasiūloje siūlo lažintis dėl ledo ritulio rungtynių nugalėtojo pasibaigus pagrindiniam rungtynių laikui, ledo ritulio rungtynių nugalėtojas nustatomas atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką (60 min.) neskaitant pratęsimų ir baudinių serijos (Pagrindinis laikas – 60 min. be pratęsimo ir baudinių).
134. Tokiu atveju, kai Bendrovė lažybų pasiūloje siūlo lažintis dėl ledo ritulio rungtynių nugalėtojo pasibaigus visam rungtynių laikui, ledo ritulio rungtynių nugalėtojas nustatomas atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką su pratęsimu, tačiau neskaitant baudinių serijos (Visas rungtynių laikas – pagrindinis laikas su pratęsimu).
135. Tokiu atveju, kai Bendrovė lažybų pasiūloje siūlo lažintis dėl ledo ritulio rungtynių nugalėtojo galutiniam rungtynių laikui, ledo ritulio rungtynių nugalėtojas nustatomas atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką su pratęsimu ir baudiniu serija (Galutinis rungtynių laikas – pagrindinis laikas su pratęsimu ir baudiniais).
136. Lažybose dėl ledo ritulio varžybų statymai su lažybų baigtimis Pranašumas ir Suminis nustatomi atsižvelgiantį į pagrindinį rungtynių laiką (60 min.), jei lažybų pasiūloje nenurodoma kitaip.
137. Lažybų baigtys dėl tikslaus rungtynių rezultato, pirmo ir paskutinio rungtynių įvarčio ar dėl to, kad komandos pelnys bent po įvartį ledo ritulio rungtynėse nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką (60 min.), jei lažybų pasiūloje nenurodoma kitaip.
138. Lažybų baigtys dėl statistinių duomenų (metimai į vartus, baudos minutės, žaidėjų pelnyti įvarčiai, rezultatyvūs perdavimai, rezultatyvumo balai) ledo ritulio varžybose nustatomos atsižvelgiant į pagrindinį rungtynių laiką (60 min.), jei lažybų pasiūloje nenurodoma kitaip.

Biatlonas, Slidinėjimas, Šuoliai su slidėmis ir Kalnų slidinėjimas

139. Siūloma spėti kuris sportininkas (komanda) pasirodys geriau, užims aukštesnę vietą galutiniame varžybų protokole. Sportininkams (komandoms) pasitraukus iš varžybų skirtingose jų stadijose, nugalėtoju laikomas sportininkas (komanda) įveikęs daugiau varžybų stadijų. Abu sportininkai (komandos) turi startuoti varžybose. Jei kažkuris nepradeda varžybų, visi susiję statymai prilyginami vienetui.

Lažybos dėl SUPERLOTO 5 iš 36 ir SUPERLOTO 7 iš 42 loterijų

140. Jei ties sąvoka nėra nurodyta, kuriai konkrečiai iš loterijų ji yra taikoma, tuomet sąvoka taikoma tiek SUPERLOTO 5 iš 36, tiek SUPERLOTO 7 iš 42 loterijoms. Jei ties sąvoka nurodyta, kuriai konkrečiai iš loterijų ji yra taikoma, tuomet sąvoka taikoma tik tai loterijai, kuri nurodyta:
140.1. Žaidimo mašina – mechaninis prietaisas naudojamas kamuoliukams sudėti, jiems išmaišyti ir išrinkti tiražo laimingus kamuoliukus atsitiktine tvarka.
140.2. Kamuoliukai (taikoma SUPERLOTO 5 iš 36 loterijai) – trisdešimt šešių (36) kamuoliukų komplektas, naudojamas žaidimui. Kamuoliukai yra mėlyni, balti, žali ir raudoni (kiekvienos spalvos po 9) bei sunumeruoti nuo 1 iki 36 imtinai. Kamuoliukų skaičių suma yra 666, baltų kamuoliukų suma yra 45, žalių kamuoliukų suma yra 126, raudonų kamuoliukų suma yra 207 ir mėlynų kamuoliukų suma yra 288.

140.3. Kamuoliukai (taikoma SUPERLOTO 7 iš 42 loterijai) – keturiasdešimt dviejų (42) kamuoliukų komplektas, kuris naudojamas žaidimui. Kamuoliukai yra geltoni ir juodi (po 21 kiekvienos spalvos) bei sunumeruoti nuo 1 iki 42 imtinai. Kamuoliukų skaičių suma yra 903, geltonų kamuoliukų suma yra 451, o juodų kamuoliukų suma yra 452.
140.4. Žaidimo mašinos dėžė (taikoma SUPERLOTO 5 iš 36 loterijai) – žaidimo mašinos dalis, kurioje po pristatymo atsiduria ir yra maišomi, ir iš kurios išrenkami laimingi kamuoliukai.
140.5. Žaidimo mašinos būgnas (taikoma SUPERLOTO 7 iš 42 loterijai) – žaidimo mašinos dalis, kurioje po pristatymo atsiduria ir yra maišomi, ir iš kurios išrenkami laimingi kamuoliukai.
140.6. Cilindrai (taikoma SUPERLOTO 5 iš 36 loterijai) – su žaidimo mašinos dėže sujungtos penkios identiškos dalys, kuriose atsiduria ir iš arti (atskirame kadre) yra pristatomi 5 laimingi kamuoliukai iš 36.
140.7. Lovelis (taikoma SUPERLOTO 7 iš 42 loterijai) – su žaidimo mašinos būgnu sujungta dalis, kurioje atsiduria ir iš arti (atskirame kadre) yra pristatomi 7 laimingi tiražo kamuoliukai.
140.8. Koeficientas – Bendrovės nustatytas skaičius, kurį padauginus iš lošėjo statomos sumos gaunamas laimėjimas.
140.9. Tiražas – vienas žaidimo mašinos veikimo ciklas nuo kamuoliukų patekimo į žaidimo mašiną iki laimingų kamuoliukų išrinkimo atsitiktine tvarka.
140.10. Statymų ratas – laikas, kurio metu priimami statymai.
141. Lažybose dėl loterijų yra vienas statymų ratas vienam tiražui, kurio metu priimami pasiūloje esančių variantų statymai kitam tiražui. Ne statymų rato metu statymai nėra priimami.
142. Statymų ratas vyksta pertraukų tarp tiražų metu ir trunka apie keturias minutes (pasibaigus tiražo transliacijai prasideda kito tiražo statymų ratas, o pasibaigus statymo ratui prasideda to tiražo transliacija).
143. Iš loterijos SUPERLOTO 5 iš 36 žaidimo mašinoje esančių 36 kamuoliukų atsitiktine tvarka į cilindrus patenka 5 kamuoliukai. Tiražas laikomas įvykusiu tik tuo atveju, jei iš mašinos dėžės buvo išrinkti lygiai 5 kamuoliukai, kitais atvejais tiražas yra laikomas neįvykusiu, o visi tokio tiražo statymai yra grąžinami. Laimingų kamuoliukų eiliškumas tiražo rezultate yra fiksuojamas pagal tai, kuriame iš penkių žaidimo mašinos cilindrų atsiduria kamuoliukas, rezultatas yra fiksuojamas iš kairės į dešinę (kairiausias cilindras kadre yra pirmas, dešiniausias – paskutinis). Kokiu eiliškumu buvo užpildyti žaidimo mašinos cilindrai neturi jokios įtakos tiražo rezultatui.
144. Iš loterijos SUPERLOTO 7 iš 42 žaidimo mašinoje esančių 42 kamuoliukų atsitiktine tvarka į lovelį išridenami 7 kamuoliukai. Tiražas laikomas įvykusiu tik tuo atveju, jei iš būgno išridenami ne mažiau nei 7 kamuoliukai. Kitais atvejais tiražas yra laikomas neįvykusiu, o visi tokio tiražo statymai yra grąžinami. Atvejais, kai dėl techninės klaidos iš būgno išridenami daugiau nei 7 kamuoliukai, į rezultatus yra vedami ir užskaitomi tik pirmieji 7 kamuoliukai. Visi kamuoliukai išridenti iš būgno po septintojo kamuoliuko nėra įtraukiami į rezultatą.
145. Lažybų dėl loterijų laimėjimai nustatomi pagal iš anksto Bendrovės pateiktus koeficientus, padauginus juos iš lošėjų statymų rato metu atliktų statymų. Lažybų koeficientai rodomi viso statymų rato metu.
146. Ypatingi atvejai, kuomet tiražas atšaukiamas, lažybos anuliuojamos ir statymo suma grąžinama lošėjui:
146.1. Dėl loterijos vedėjos veiksmų tiražo metu kamuoliukas atsiduria kadre nematomoje vietoje;
146.2. Iki tiražo pradžios nėra paruošiami kamuoliukai, t.y. kamuoliukai nėra sudėti į jiems laikyti skirtą vietą taip, kad vaizdo medžiagoje matytųsi, kad tiraže naudojamas pilnas ir nesumaišytas kamuoliukų komplektas;
146.3. Lošėjo statymas buvo priimtas pasibaigus statymo ratui;
146.4. Tiražą dėl techninių kliūčių (įrangos gedimo, trečiųjų asmenų veiksmų ir pan.) atšaukia loterijų organizatorius ar loterijų tiesioginį vaizdą ryšio priemonėmis perduodanti įmonė;
147. Lažybos dėl loterijų gali būti anuliuotos ir kitais atvejais vadovaujantis bendrosiomis lažybų taisyklėmis.
148. Lošimo tiražo transliacijos metu dingus garsui, ar vedėjai suklydus paskelbiant iškritusių kamuoliukų numerius, lošimo tiražo rezultatai fiksuojami remiantis vaizdo transliacija.
149. Jei dėl techninių kliūčių, atsiradusių lošėjo įrangoje (interneto ryšio problemos, elektros tiekimo sutrikimai, kompiuterio gedimas ir pan.) lošėjas negalėjo pamatyti vaizdo, tačiau tiražo vaizdo įrašas yra archyve, toks tiražas laikomas įvykusiu ir tai nėra pagrindas anuliuoti lažybas.
150. Lažybos dėl loterijų organizuojamos nuotoliniu būdu (nuotolinės lažybos). Organizuojant lažybas

dėl loterijų nuotoliniu būdu (nuotolinės lažybos), loterijų tiesioginė transliacija rodoma lošėjo įrangoje (kompiuteryje ar mobiliajame įrenginyje).
151. Statymas nuotoliniu būdu laikomas priimtu nuo to momento, kai Bendrovės tiesioginio ryšio sistema patvirtina statymą.

XIV. BENDROSIOS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO NUOSTATOS

152. Šio skyriaus nuostatos taikomos visoms Reglamente numatytoms nuotolinio stalo lošimo rūšims, išskyrus nuotolinius stalo lošimus gyvai, jei konkrečioje nuostatoje nenurodyta kitaip.
153. Bendrovės interneto svetainėje organizuojami šie Nuotoliniai stalo lošimai:
1) Atviruųjų kortų kiniškasis pokeris („Open Face Chinese (OFC) Poker“);
2) Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“);
3) Omaha pokeris („Omaha“).
154. Nuotolinis stalo lošimas organizuojamas nuotolinio lošimo įrenginiu. Kortų dalinimą ir jų atsitiktinę seką užtikrina akredituotos laboratorijos sertifikuota programinė įranga (Atsitiktinių skaičių generatorius).
155. Nuotoliniame stalo lošime naudojama 1 kortų kaladė, kurią sudaro 4 rūšių 52 kortos: širdys, būgnai, vynai, kryžiai. Kiekvienos rūšies kortų yra po 13 – nuo dviakės iki tūzo.
156. **Pokerio kortų derinys** – kortų vertė pagal jų svarbą. Kiekvienas pokerio kortų derinys sudaromas tik iš penkių kortų. Žemiau pateikiami pokerio kortų deriniai nuo žemiausios iki aukščiausios reikšmės:

- **Aukšta korta („High card“)** – aukščiausia korta, kai turimos kortos nesudaro derinio, didesnio arba lygaus Porai („Pair“)



- **Pora („Pair“)** – dvi vienodos vertės kortos (pvz., du karaliai) ir trys bet kokios kortos



- **Dvi poros („Two pairs“)** – dviejų kortų porų derinys, turinčių tą pačią vertę (pvz., dvi damos ir dvi septynakės) ir viena bet kokia korta



- **Trys vienodos („Three of a kind“)** – trijų vienodų verčių kortų derinys (pvz., trys penkakės) ir dvi bet kokios kortos



- **Eilė („Straight“)** – penkios iš eilės einančios skirtingų rūšių kortos (pvz., penkakė, šešakė, septynakė, aštuonakė, devynakė)



Tūzas gali būti skaičiuojamas kaip žemiausia arba kaip aukščiausia korta derinyje. Pereinama eilė negalima (pvz., valetas, dama, karalius, tūzas, dviakė).

- **Rūšis („Flush“)** – penkios tos pačios rūšies kortos (pvz., kryžių dama, kryžių devynakė, kryžių šešakė, kryžių keturakė, kryžių dviakė)



- **Pilnas namas („Full house“)** – trys tos pačios vertės kortos (pvz., trys karaliai) ir Pora (pvz., dvi dešimtakės)



- **Keturios vienodos („Four of a kind“)** – keturios tos pačios vertės kortos (pvz., keturi tūzai) ir viena bet kokia korta



- **Vienos rūšies eilė („Straight flush“)** – penkių vienodos rūšies kortų eilė (pvz., širdžių penkakė, širdžių šešakė, širdžių septynakė, širdžių aštuonakė, širdžių devynakė)



Tūzas skaičiuojamas tik kaip žemiausia korta derinyje.

- **Karališkoji rūšis („Royal flush“)** – tos pačios rūšies tūzas, karalius, dama, valetas ir dešimtakė



156.1. Kortos pagal vertę pradedant nuo silpniausios išsidėsčiusios taip: dviakė, triakė, keturakė, penkakė, šešakė, septynakė, aštuonakė, devynakė, dešimtakė, valetas, dama, karalius, tūzas. Tūzas gali būti didžiausią ir mažiausią vertę turinti korta, atsižvelgiant į kortų derinį.

156.2. Jei keli lošėjai surenka vienodos vertės kortų derinius (pvz. du valetai), laimi tas, kuris turi didesnės vertės Lemiančią kortą („Kicker“). Jei keli lošėjai turi visiškai vienodą kortų derinį ir Lemiančias kortas („Kicker“), skelbiamos lygiosios ir vyksta Banko dalybos.

156.3. Jei keli lošėjai turi derinį Eilė ("Straight"), laimi tas derinys, kurio kortos turi didesnę vertę. Jei abu derinius sudaro tapačios kortos, skelbiamos lygiosios ir vyksta Banko dalybos.

156.4. Jei keli lošėjai turi po derinį Rūšis („Flush“) arba derinį Vienos rūšies eilė („Straight flush“), laimi tas derinys, kuris sudarytas iš didesnę vertę turinčių kortų. Jei abu deriniai sudaryti iš vienodą vertę turinčių kortų, skelbiamos lygiosios ir vyksta Banko dalybos.

157. **Lemianti(-čios) korta(-os) („Kicker“)** – aukščiausia(-ios) korta(-os), patenkanti(-čios) į penkių kortų derinį, kuri(-ios) lemia laimėjimą, jei keli lošėjai turi vienodus kortų derinius, išskyrus tuos, kurie susideda iš penkių kortų.

158. **Dalintojas („Dealer“)** – ženklu „D“ pažymėtas lošėjas, dalyvaujantis nuotoliniame stalo lošime. Šis ženklas nurodo, kokia eilės tvarka bus dalinamos kortos ir atliekami statymai: pagal laikrodžio rodyklę pradedant nuo lošėjo, esančio pirmuoju Dalintojo kairėje.

159. **Bankas** – visų tame pačiame nuotoliniame stalo lošime dalyvaujančių lošėjų atliktų statymų suma. Banką laimi lošėjas, turintis aukščiausią penkių kortų derinį. Bankas netaikomas lošiant Atviruųjų kortų kiniškąjį pokerį.

160. **Banko dalybos** - jei nei vienas lošėjas neturi pranašumo (yra lygiosios), Bankas dalinamas lygiomis dalimis. Jei Banke esančios sumos lygiomis dalimis padalinti neįmanoma, didesnė dalis atitenka pirmajam lošėjui, esančiam Dalintojo kairėje.

161. **Atskiras bankas** – tai bankas, kai lošime dalyvaujantys trys ir daugiau lošėjų rizikuoja visais savo turimais žetonais („All-in“). Jei vienas lošėjas turi mažiau už likusius lošime dalyvaujančius lošėjus, iš kiekvieno lošėjo jis gali laimėti tik tokią žetonų sumą, kurią turėjo Padalinimo pradžioje. Likę lošėjai (kurie turėjo daugiau žetonų) varžysis toliau dėl Atskiro banko.

Pavyzdžiui, lošėjas A rizikuoja 10 EUR, lošėjas B rizikuoja 15 EUR, o lošėjas C rizikuoja 20 EUR. Galiausiai Banką laimi lošėjas A, o Atskirą banką - lošėjas B. Lošėjas A rizikavo 10 EUR ir iš kiekvieno lošėjo gali laimėti tik po tokią žetonų sumą, kuria rizikavo, t. y. iš viso 30 EUR. Lošėjas B laimi iš lošėjo C tik tiek, kiek jam liko išmokėjus laimėjimą lošėjui A, t. y. – 5 EUR. Lošėjas C pralaimėjo lošėjui A 10 EUR ir lošėjui B - 5 EUR.

162. **Prizinis fondas** – visų tame pačiame nuotolinio stalo lošimo turnyre dalyvaujančių lošėjų atliktų Įpirkų suma.

163. **Įpirka („Buy in“)** – virtualių lošimo vertinių žetonų suma, kurią lošėjas, norintis dalyvauti nuotoliniame stalo lošime, įmoka iš savo Lošėjo lošimų sąskaitos ir, kuri yra nurodyta prie kiekvieno nuotolinio lošimo stalo.

164. **Rinkliava („Rake“)** – Įpirkos ar Banko dalis, atitenkanti Bendrovei:

164.1. Rinkliavos dydis nustatomas atskiru Bendrovės generalinio direktoriaus ar jo įgalioto asmens įsakymu ir yra viešai skelbiamas Bendrovės interneto svetainėje.

164.2. Lošiant virtualiais vertiniais žetonais, Rinkliava yra skaičiuojama tik nuo lošėjo laimėtos sumos. Galutinis rinkliavos už dalyvavimą organizuojamame lošime dydis suskaičiuojamas pasibaigus vienai lošimo partijai.

164.3. Turnyruose rinkliava yra įskaičiuojama į lošėjo įmokamą Įpirkos arba papildomo įsipirkimo sumą, o jos dydis nurodytas prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje.

164.4. Pasikeitus rinkliavos struktūrai, lošėjai informuojami atskiru pranešimu. Jau vykstančių lošimų rinkliavos struktūra nekeičiama.

165. **Virtualus lošimo vertinis žetonas** – žetonas, kurio vertė eurais nurodyta ant paties žetono. Skirtingos vertės žetonai skiriasi spalva arba ant jų nurodyta ženkline verte.

166. **Virtualus turnyrinis žetonas** – žetonas, neturintis piniginės vertės ir naudojamas lošiant turnyruose. Kiekvienas turnyre dalyvaujantis lošėjas įmoka vienodą Įpirką į turnyrą ir gauna turnyro sąlygose nurodytą turnyrinių žetonų (Atviruųjų kortų kiniškame pokeryje – taškų) sumą.

167. **Partija/Padalinimas („Hand“)** – lošimo dalis, kurią sudaro kortų padalinimas, keturi Statymų ratai, Bendruųjų kortų atvertimas ir Banko laimėjimas.

168. **Bendrosios kortos** – atsitiktinių skaičių generatoriaus ant stalo atverčiamos kortos, su kuriomis lošime dalyvaujantys lošėjai sudaro savo kortų derinius.

- **Pirmos trys bendrosios kortos** („Flop“) - atverčiamos po to, kai visi lošime dalyvaujantys lošėjai gauna po dvi kortas bei baigiasi pirmasis Statymų ratas. Po „Flop“ kortų atvertimo prasideda antrasis Statymų ratas.
- **Ketvirtoji bendroji korta** („Turn“) - atverčiama pasibaigus antrajam Statymų ratui. Po „Turn“ kortos atvertimo prasideda trečiasis Statymų ratas.
- **Penktoji bendroji korta** („River“) - atverčiama pasibaigus trečiajam statymų ratui. Po „River“ kortos atvertimo prasideda ketvirtasis Statymų ratas.

169. **Statymų ratas** – tai lošimo etapas, kurio metu visi lošime dalyvaujantys lošėjai vienas po kito (pradedant nuo lošėjo, esančio Dalintojo kairėje) laikrodžio rodyklės kryptimi atlieka statymus. Lošėjui paspaudus mygtuką „Fold“, t. y. atsisakius dalyvauti Partijoje ("Hand"), lošėjo kortos surenkamos ir jo surinktų kortų derinys kitiems lošėjams nerodomas. Naujas statymų ratas prasideda po pasikeitimų lošimų eigoje, t. y. prieš/po Bendrųjų kortų atvertimo.

170. **Priverstiniai statymai („Blinds“):**

- **Mažasis priverstinis statymas („Small blind“)** – privalomas nustatyto dydžio statymas, kurį atlieka pirmasis lošėjas, esantis Dalintojo kairėje. Mažasis priverstinis statymas netaikomas lošiant Atvirųjų kortų kiniškąjį pokerį.
- **Didysis priverstinis statymas („Big blind“)** – privalomas nustatyto dydžio statymas, kurį atlieka pirmasis lošėjas, esantis lošėjo, atlikusio Mažąjį priverstinį statymą, kairėje. Didysis priverstinis statymas netaikomas lošiant Atvirųjų kortų kiniškąjį pokerį.

171. **Papildomas statymas („Straddle“)** – neprivalomas statymas, lygus dvigubam Didžiajam privalomajam statymui, kurį gali atlikti tik lošėjas, esantis Didįjį privalomąjį statymą atlikusio lošėjo kairėje. Papildomas statymas („Straddle“) netaikomas lošiant Atvirųjų kortų kiniškąjį pokerį.

172. **Privalomasis statymas („Ante“)** – papildomas privalomas nustatyto dydžio statymas, atliekamas prieš kortų padalinimą. Šį statymą privalo atlikti visi lošime dalyvaujantys lošėjai. Šis statymas taikomas tik specialiai pažymėtuose lošimuose (lošimo staluose) ir turnyruose.

173. **Statyti viską („All in“)** – lošėjo statymas, kai lošėjas pastato visus savo likusius žetonus ir nebedalyvauja tolimesniuose lošimo Statymų ratuose.

174. **Paslėpti kortas („Muck“)** – tai lošėjui suteikiama galimybė nerodyti kitiems lošėjams savo turimo pokerio kortų derinio prieš/po Banko dalybų.

175. **Papildomos bendrosios kortos („Run it twice“)** - Teksaso pokeryje („Texas Hold‘em“) ir Omaha pokeryje („Omaha“) suteikiama galimybė vienos Partijos („Hand“) metu dviems lošėjams dėl Banko laimėjimo varžytis du kartus, atverčiant papildomas Bendrąsias „Flop“, „Turn“ ir „River“ kortas ir suteikiant lošėjams galimybę turėti po du kortų derinius vienos Partijos metu.

175.1. Papildomų bendrųjų kortų atvertimas įmanomas tik esant šioms sąlygoms: 1) vienas iš lošėjų yra atlikęs „All in“ statymą; 2) antrasis lošėjas yra atsakęs („Call“) į lošėjo „All in“ statymą; 3) abu lošime likę lošėjai sutinka su Papildomų bendrųjų kortų („Run it twice“) atvertimu.

175.2. Galimi trys Papildomų bendrųjų kortų („Run it twice“) atvertimo variantai:

a) Prieš „Flop“ Bendrųjų kortų atvertimą. Išpildžius Papildomų bendrųjų kortų („Run it twice“) sąlygas prieš „Flop“ Bendrųjų kortų atvertimą, iš viso ant stalo yra atverčiama 10 (dešimt) kortų, t. y. 3 „Flop“ Bendrosios kortos ir 3 „Flop“ Papildomos bendrosios kortos, 1 „Turn“ Bendroji korta ir 1 „Turn“ Papildoma bendroji korta bei 1 „River“ Bendroji korta ir 1 „River“ Papildoma bendroji korta.

b) Prieš „Turn“ Bendrosios kortos atvertimą. Išpildžius Papildomų bendrųjų kortų („Run it twice“) sąlygas prieš „Turn“ Bendrosios kortos atvertimą, iš viso ant stalo yra atverčiamos 7 (septynios) kortos, t. y. 3 „Flop“ Bendrosios kortos, 1 „Turn“ Bendroji korta ir 1 „Turn“ Papildoma bendroji korta bei 1 „River“ Bendroji korta ir 1 „River“ Papildoma bendroji korta.

c) Prieš „River“ Bendrosios kortos atvertimą. Išpildžius Papildomų bendrųjų kortų („Run it twice“) sąlygas prieš „River“ Bendrosios kortos atvertimą, iš viso ant stalo yra atverčiamos 6 kortos (3 „Flop“ Bendrosios kortos, 1 „Turn“ Bendroji korta bei 1 „River“ Bendroji korta ir 1 „River“ Papildoma bendroji korta.

175.3. Pasinaudojus Papildomų bendrųjų kortų („Run it twice“) galimybe, Partijos laimėtojai nustatomi tokia tvarka:

a) Pirmąją pusę Banke esančios sumos laimi lošėjas, surinkęs aukštesnį pokerio kortų derinį iš bendrųjų kortų.

b) Antrąją pusę Banke esančios sumos laimi lošėjas, surinkęs aukštesnį pokerio kortų derinį iš papildomų bendrųjų kortų.

c) Jei nei vienu, nei kitu atveju nėra nustatomas laimėtojas, t. y. abu lošėjai turi vienodus kortų derinius, vyksta Banko dalybos.

175.4. "Run it twice" galimybė nėra privaloma ir galioja tik specialiai pažymėtuose lošimuose (lošimo staluose).

„Run it twice“ pavyzdys.
Tarkime: Lošėjas A ir lošėjas B įvykdo papildomų bendrųjų kortų sąlygas nurodytas Reglamento 175.1. punkte prieš „Turn“ bendrųjų kortų atvertimą.
Lošėjui A padalintos kortos - tūzas ir valetas. Lošėjui B padalintos kortos – karalius ir dama. Atverčiamos 3 „Flop“ bendrosios kortos (valetas, dešimtakė ir penkakė), atverčiama 1 „Turn“ bendroji korta (keturakė), atverčiama 1 „Turn“ papildoma bendroji korta (dama), atverčiama 1 „River“ bendroji korta (septynakė) ir atverčiama 1 „River“ papildoma bendroji korta (devynakė).

Pirmąją pusę banke esančios sumos laimi Lošėjas A, kadangi jo turimas kortų ***derinys iš bendrųjų kortų*** *sudaro vienos poros derinį: du valetai, tūzas, dešimtakė ir septynakė. Tuo tarpu Lošėjo B turimas kortų derinys iš bendrųjų kortų sudaro derinį - Aukšta korta karalius: karalius, dama, valetas, dešimtakė ir septynakė.*

Antrąją pusę banke esančios sumos laimi Lošėjas B, kadangi jo turimas ***kortų derinys iš papildomų bendrųjų kortų*** *sudaro eilės derinį: karalius, dama, valetas, dešimtakė, devynakė. Tuo tarpu Lošėjo A turimas kortų derinys iš papildomų bendrųjų kortų sudaro vienos poros derinį: du valetai, tūzas, dama, dešimtakė.*

176. Ryšio trikdžių ir atjungimų politika:
176.1. Bendrovė nėra atsakinga už lošėjo techninius bei ryšio įrangos sutrikimus.
176.2. Įvykus Reglamento 176.1 punkte nurodytiems trikdžiams, Bendrovė suteikia 60 sekundžių laiko terminą prisijungti prie Bendrovės kompiuterinio tinklo ir tęsti pradėtus lošimus. Jei per suteiktą terminą lošėjas nespėja prisijungti prie Bendrovės kompiuterinio tinklo, jis netenka už dalyvavimą lošime įmokėtos sumos (įpirkos).
176.3. Trikdžiams atsiradus dėl Bendrovės kompiuterinio tinklo trikdžių, atlikti statymai yra anuliuojami ir lošėjams į jų Lošėjo lošimų sąskaitas grąžinamos visos įmokėtos sumos.

177. Neetiško žaidimo politika:
177.1. Visi nuotoliniai stalo lošimai nėra komandinio pobūdžio lošimai. Bet kokie veiksmai, įskaitant, bet neapsiribojant, dalyvavimą pokalbio kambariuose, siekiant padėti kitam lošėjui laimėti ir taip įgauti pranašumą prieš kitus lošėjus, yra draudžiami.
177.2. Kortų atskleidimas ar tyčinis pralaimėjimas yra laikomas sukčiavimu.
177.3. Bendrovė, turėdama pagrįstų įtarimų, kad lošėjas sukčiauja, atlieka veiksmus, nurodytus Reglamento 30-32 ir 13 punktuose.

178. Neleistini veiksmai ir programos:
178.1. Susitarimas. Bet koks susitarimas tarp lošėjų atskleidžiant turimas kortas ir/ar jų derinį, ar bet koks kitas susitarimas, dėl kurio būtų įgytas pranašumas prieš kitus lošėjus yra draudžiamas.
178.2. Išorinės pagalbinės sistemos. Bendrovės organizuojamame nuotoliniame stalo lošime draudžiama naudoti bet kokio tipo programas, kurios skirtos įgauti nesąžiningą pranašumą prieš kitus lošėjus.
178.3. Automatiniai lošėjai (botai). Bet koks dirbtinio intelekto naudojimas, įskaitant, bet neapsiribojant „robotais“, yra griežtai draudžiamas, Visi lošėjo veiksmai susiję su Bendrovės organizuojamu nuotoliniu stalo lošimu turi būti atliekami asmeniškai lošėjo, naudojant Lošėjo sąskaitą.
178.4. Tikslingas pralošimas („Chip dumping“). Tikslingas pinigų ir/ar virtualių žetonų pralošimas oponentui siekiant išgryninti nelegaliai gautas pajamas yra draudžiamas.
178.5. Bendrovė, turėdama pagrįstų įtarimų, kad lošėjas sukčiauja, atlieka veiksmus, nurodytus Reglamento 30-32 ir 13 punktuose.

XV. ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS

179. Jei šio skyriaus nuotolinio stalo lošimo organizavimo nuostatos prieštarauja bendrosios dalies nuostatoms, taikomos šiame skyriuje nurodytos specialiosios nuotolinio stalo lošimo organizavimo nuostatos.

Atvirųjų kortų kiniškas pokeris („Open Face Chinese (OFC) Poker“)

180. **Atvirųjų kortų kiniškas (toliau - AKK) pokeris (Open Face Chinese (OFC) Poker)** - 13 (trylikos) kortų nuotolinis stalo lošimas, leidžiantis vienu metu lošti 2-4 lošėjams ir lošiamas setais bei turintis tris eiles kortų (viršutinė (3 kortos), vidurinė (5 kortos) ir apatinė (5 kortos)). Lošime naudojami tie patys Pokerio kortų deriniai, nurodyti Reglamento 156 punkte. AKK pokerio Partijos arba

Padalinimo („Hand“) metu kortos dėliojamos trijų eilių principų ir lošimo taisyklės priklauso nuo pasirinkto AKK pokerio lošimo tipo:

180.1. **„Klasikinis AKK“ pokerio lošimas.** Kiekvienam lošėjui iš karto padalinama po 5 (penkias) kortas ir vėliau po 1 (vieną) tol, kol kiekvienas lošėjas bus gavęs 13 (trylika) kortų. Kortos dėliojamos trijų eilių principu: apatinė eilė turi būti didesnės vertės nei vidurinė eilė, vidurinė eilė turi būti didesnės vertės nei viršutinė eilė.

180.2. **„AKK Pineapple“ pokerio lošimas.** Kiekvienam lošėjui iš karto padalinama po 5 (penkias) kortas ir vėliau po 3 (tris) kortas, iš kurių turi būti atmetama po 1 (vieną) kortą tol, kol kiekvienas lošėjas bus gavęs 13 kortų. Kortos dėliojamos trijų eilių principu: apatinė eilė turi būti didesnės vertės nei vidurinė eilė, vidurinė eilė turi būti didesnės vertės nei viršutinė eilė.

180.3. **„AKK Pineapple 2-7“ pokerio lošimas.** Kiekvienam lošėjui iš karto padalinama po 5 (penkias) kortas ir sekančius keturis kartus – po 3 (tris) kortas, iš kurių turi būti atmetama po 1 (vieną) kortą. Kortos dėliojamos trijų eilių principu: apatinė eilė turi būti didesnės vertės nei viršutinė eilė, viršutinė eilė turi būti s didesnės vertės nei vidurinė eilė, vidurinė eilė negali turėti didesnės vertės derinio nei „Aukšta korta - 10“.

180.4. **Progresinis „AKK Pineapple“ pokerio lošimas.** Kiekvienam lošėjui iš karto padalinama po 5 (penkias) kortas ir vėliau po 3 (tris) kortas, iš kurių turi būti atmetama po 1 (vieną) kortą, iki tol, kol kiekvienas lošėjas bus gavęs 13 kortų. Kortos dėliojamos trijų eilių principu: apatinė eilė turi būti didesnės vertės nei vidurinė eilė, vidurinė eilė turi būti didesnės vertės nei viršutinė eilė.

180.5. **„AKK Turbo“ pokerio lošimas.** Kiekvienam lošėjui iš karto padalinama po 5 (penkias) kortas ir vėliau po 4 (keturias) kortas tol, kol kiekvienas lošėjas bus gavęs 13 kortų. Kortos dėliojamos trijų eilių principu: apatinė eilė turi būti didesnės vertės nei vidurinė eilė, vidurinė eilė turi būti didesnės vertės nei viršutinė eilė.

181. **Premijinis kortų padalinimas „Fantasy land“** – vienu metu gaunamos 14 ir daugiau kortų, kurias lošėjas gali sudėti į atvirųjų kortų kiniško pokerio eiles per vieną ėjimą. Premijinio kortų padalinimo „Fantasy land“ atrankiniai reikalavimai:

181.1. Klasikiniame, „Pineaple“ ir „Turbo“ AKK pokerio lošimuose viršutinėje eilėje surenkama damų poros arba aukštesnis derinys. Sekančioje Partijoje arba Padalinime („Hand“) lošėjas iš karto gauna 14 kortų ir jas gali sudėti vienu ėjimu.

181.2. „2-7 Pineapple“ AKK pokerio lošime viršutinėje eilėje surenkamas karalių poros arba aukštesnis derinys, ir/arba 2, 3, 4, 5, 7 kortų derinys vidurinėje dalyje. Jei surenkamas karalių poros derinys viršutinėje dalyje arba aukštesnės vertės derinys viršutinėje dalyje ir 2, 3, 4, 5, 7 derinys vidurinėje dalyje, lošėjas sekančioje Partijoje arba Padalinime („Hand“) gauna 14 kortų. Jei surenkami abu aukščiau paminėti deriniai vienu metu, sekančioje Partijoje arba Padalinime („Hand“) gaunama 15 kortų.

181.3. Progresiniame „AKK Pineapple“ pokerio lošime sekančioje Partijoje arba Padalinime („Hand“) gaunamų kortų kiekis priklauso nuo viršutinėje eilėje surinkto derinio stiprumo:

181.3.1. Surinkus damų poros derinį, gaunama 14 kortų.

181.3.2. Surinkus karalių poros derinį, gaunama 15 kortų.

181.3.3. Surinkus tūzų poros derinį, gaunama 16 kortų.

181.3.4. Surinkus bet kokį trijų vienodų kortų („Three of the kind“) derinį, gaunama 17 kortų.

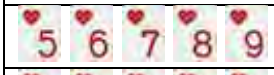
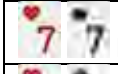
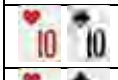
182. **Neteisingai sudėliotos eilutės („Invalid hand“)** – AKK pokerio lošimo partijos arba padalinimo („Hand“) rezultatas, kai lošėjas nesilaikė Reglamento 180 punkte nustatytų taisyklių. Neteisingai sudėliota eilutė reiškia, kad esant šiam rezultatui, nei vienas kitas to paties padalinimo metu teisingai eilutėse sudėliotas kortų derinys lošime nedalyvaus ir lošėjas taškų šio padalinimo metu negaus. Neteisingai sudėliotos eilutės atveju, Lošėjas pralaimi minimaliai 6 taškus ir papildomus taškus („Royalties“) kiekvienam lošime dalyvaujančiam lošėjui, jeigu kiti lošėjai surinko Reglamento 185 punkte nurodytus derinius.

183. Kiekvienam lošimo stalui yra numatytas minimalus ir maksimalus statymas, ši informacija nurodyta prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje bei atvaizduojama vizualinėmis priemonėmis.

184. **Taškai („Points“)** – lošimo eigoje lošėjui suteikiama po vieną tašką už vienoje eilutėje surinktą aukštesnį pokerio kortų derinį nei kito lošėjo. Jei vienas lošėjas surenka aukštesnius pokerio derinius visose trijose eilutėse už kitą lošėją, jam papildomai skiriami 3 taškai.

185. **Papildomi taškai („Royalties“)** – lošimo eigoje lošėjui suteikiami taškai už vienoje eilutėje surinktą atitinkamą Pokerio kortų derinį:

Eilutė	Derinys	Papildomi taškai („Royalties“)

Apatinė eilutė („Bottom row“)	 Eilė	+2
	 Rūšis	+4
	 Pilnas namas	+6
	 Keturios vienodos	+10
	 Vienos rūšies eilė	+15
	 Karališkoji eilė	+25
Vidurinė eilutė („Middle row“)	 Trys vienodos	+2
	 Eilė	+4
	 Rūšis	+8
	 Pilnas namas	+12
	 Keturios vienodos	+20
	 Vienos rūšies eilė	+30
	 Karališkoji eilė	+50
Viršutinė eilutė („Top row“)	 Pora - 6 ir 6	+1
	 Pora - 7 ir 7	+2
	 Pora - 8 ir 8	+3
	 Pora - 9 ir 9	+4
	 Pora - 10 ir 10	+5
	 Pora - valetas ir valetas	+6
	 Pora - dama ir dama	+7
	 Pora - karalius ir karalius	+8
	 Pora - tūzas ir tūzas	+9
	 Trys vienodos - 2, 2 ir 2	+10
	 Trys vienodos - 3, 3 ir 3	+11
	 Trys vienodos - 4, 4 ir 4	+12
	 Trys vienodos - 5, 5 ir 5	+13
	 Trys vienodos - 6, 6 ir 6	+14
	 Trys vienodos - 7, 7 ir 7	+15
	 Trys vienodos - 8, 8 ir 8	+16

	 Trys vienodos - 9, 9 ir 9	+17
	 Trys vienodos - 10, 10 ir 10	+18
	 Trys vienodos - valetas, valetas ir valetas	+19
	 Trys vienodos - dama, dama ir dama	+20
	 Trys vienodos - karalius, karalius ir karalius.	+21
	 Trys vienodos - tūzas, tūzas ir tūzas	+22
Vidurinė eilutė (tik „Pineapple 2-7 žaidimui)	 Aukšta korta - 9	+1
	 Aukšta korta - 8	+2
	 Aukšta korta - 7	+4
	 Derinys - 2, 3, 4, 5 ir 7	+8

Taškų skaičiavimo pavyzdys.
Jeigu Lošėjas pasirinkęs nuotolinio lošimo stalą, kuriame nustatyta statoma suma yra lygi €1, tai reiškia, jog 1 Lošėjo laimėtas taškas yra lygus €1.
Lošėjas gauna po 1 tašką už kiekvieną padalinimo („Hand“) metu laimėtą eilutę.
Jeigu lošėjas padalinimo metu prieš varžovą laimi visose trijose eilutėse, laimėjęs lošėjas papildomai gauna 3 taškus, o iš pralaimėjusio lošėjo yra papildomai atimami 3 taškai.
***Tarkime:** Lošėjas A viršutinėje eilutėje turi aukštą kortą tuzą, vidurinėje eilėje turi karalių porą, o apatinėje eilutėje turi dvi poras. Lošėjas B viršutinėje eilutėje turi aukštą kortą damą, vidurinėje eilėje turi aukštą kortą karalių, o apatinėje eilutėje turi vieną porą. Tokiu atveju, padalinimo („Hand“) rezultatas bus sekantis: Lošėjas A laimi viršutinėje eilutėje ir gauna 1 tašką, Lošėjas A laimi vidurinėje eilutėje ir gauna 1 tašką bei Lošėjas A laimi apatinėje eilutėje ir gauna 1 tašką. Šiuo atveju, padalinimą („Hand“) laimėjo Lošėjas A ir surinko 3 taškus bei laimėjo €3. Lošėjas B padalinimą („Hand“) pralaimėjo ir prarado 3 taškus bei pralaimėjo €3. Kadangi lošėjas A laimėjo prieš lošėją B visose trijose eilutėse, jam papildomai skiriami 3 taškai. Tad šio padalinimo metu lošėjas A iš viso laimėjo 6 taškus, o lošėjas B pralaimėjo 6 taškus.*

Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“)

186. **Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“)** – kortų lošimas, priskiriamas nuotoliniui stalo lošimui, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė nei kitų lošėjų kortų derinių vertė. Teksaso pokeris lošiamas be limito („No-limit“), t. y. lošėjas gali didinti statymą („Raise“) neribota suma.
187. Prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, statymus privalo atlikti du Dalintojo kairėje sėdintys lošėjai. Pirmasis lošėjas stato Mažąjį priverstinį („Small Blind“) statymą, antrasis stato Didįjį priverstinį („Big Blind“) statymą. Jei lošimo sąlygose numatyti Privalomieji („Ante“) statymai, visi lošėjai juos atlieka prieš Mažąjį ir Didįjį priverstinius statymus.
188. Apie Mažojo priverstinio („Small Blind“), Didžiojo priverstinio („Big Blind“) ir Privalomojo („Ante“) statymų dydžius lošėjai informuojami vizualinėmis priemonėmis kiekvieno lošimo stalo informacinėje lentoje.
189. Po Priverstinių („Small blind“ ir „Big blind“) statymų atlikimo, kiekvienam lošėjui išdalinama po dvi kortas.
190. Lošėjas, esantis Didįjį priverstinį statymą atlikusio lošėjo kairėje, pradeda pirmąjį Statymų ratą ir gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
190.1. Statyti/atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų Didžiajam priverstiniam statymui („Big blind“);
190.2. Didinti („Raise“) – atlikti statymą, didesnį už Didįjį priverstinį statymą („Big blind“);
190.3. Dvigubinti („Straddle“) - atlikti statymą, lygų dvigubam Didžiajam privalomajam statymui („Big blind“).
190.4. Praleisti („Check“) – praleisti statymą. Pirmajame Statymo rate šią galimybę turi tik Didįjį privalomąjį statymą atlikęs lošėjas.

190.5. Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir nebedalyvauti lošimo Partijoje.

191. Sekantys lošėjai gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
191.1. Statyti/atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų prieš tai kito lošėjo atliktam statymui;
191.2. Statyti („Bet“) – atlikti statymą, lygų arba didesnį už Didįjį privalomąjį statymą;
191.3. Didinti („Raise“) – atlikti statymą, didesnį už prieš tai atliktą kito lošėjo statymą;
191.3. Praleisti („Check“) – praleisti statymą;
191.4. Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir nebedalyvauti lošimo Partijoje.

Pirmasis Statymų ratas pasibaigia išsilyginus visų lošime likusių lošėjų atliktiems statymams.

192. Atsitiktinių skaičių generatorius atverčia tris Bendrąsias kortas („Flop“) lošimo stalo viduryje. Šias kortas gali naudoti visi lošėjai sudarydami savo kortų derinius. Po „Flop“ kortų atvertimo vyksta antrasis Statymų ratas, kuris, kaip ir likusieji Statymų ratai, prasideda nuo lošėjo, atlikusio Mažąjį priverstinį statymą, o lošėjai gali atlikti vieną iš Reglamento 191 punkte nurodytų veiksmų.
193. Pasibaigus antrajam Statymų ratui, atverčiama ketvirtoji Bendroji korta „Turn“. Vyksta trečiasis Statymų ratas. Galiausiai atverčiama penkta Bendroji korta („River“) ir vyksta paskutinis (ketvirtasis) Statymų ratas.
194. Po „Flop“ ir po „Turn“ kortų atvertimo lošėjai gali pasinaudoti papildomų Bendrųjų kortų atvertimo „Run it twice“ galimybe.
195. Kai statymai baigti, lošime likusių lošėjų kortos yra atverčiamos. Banką laimi lošėjas, turintis aukščiausią 5 (penkių) kortų derinį. Jei yra lygiosios, vyksta Banko dalybos.

Omaha pokeris („Omaha“)

196. Omaha pokeris („Omaha“) - kortų lošimas, priskiriamas nuotoliniui stalo lošimui, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį. Omaha pokeriui taikomos tos pačios lošimo taisyklės ir eiga, kaip ir Teksaso („Texas Hold‘em“) pokeryje, tačiau skirtingai nei Teksaso pokeryje, lošėjams yra padalinama ne po dvi, o po keturias kortas. Sudarydamas savo kortų derinį lošėjas gali panaudoti tik dvi „savąsias“ kortas ir tris Bendrąsias kortas.
197. Omaha pokeris gali būti lošiamas dviem būdais: Banko limito („Pot-limit“) ir be limito („No-limit“). Lošiant Banko limito Omaha pokerį, lošėjas gali didinti statymą („Raise“) ne didesne suma, nei yra sukaupta Banke. Lošiant Omaha pokerį be limito („No-limit“), lošėjas gali didinti statymą („Raise“) neribota suma.

XVI. NUOTOLINIO STALO LOŠIMO TURNYRAI (TAISYKLĖS TAIKOMOS VISŲ POKERIO RŪŠIŲ TURNYRAMS)

198. Bendrosios turnyrų taisyklės:
198.1. Bendrovė savo nuožiūra gali organizuoti visų rūšių nuotolinio pokerio lošimų turnyrus, kurie nurodyti Reglamento 199 punkte.
198.2. Bendrovė pasilieka teisę nukelti arba atšaukti organizuojamą turnyrą. Atšaukimo atveju lošėjams grąžinamos visos į turnyrą įmokėtos Įpirkos.
198.3. Prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje pateikiama visa informacija apie konkretų turnyrą: taškų struktūra, Įmokos dydis, turnyro pradžios data ir laikas, Rinkliavos dydis, pertraukos.
198.4. Turnyro pradžios metu atsitiktinių skaičių generatoriaus pagalba nustatomos lošėjams skiriamos kėdės (pozicijos) prie nuotolinio stalo lošimo.
198.5. Prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje pateiktose taisyklėse gali būti nurodoma, kad leidžiami išsiregistravimai iš turnyro jam dar neprasidėjus.
198.6. **Pakartotinis įsipirkimas („Re-entry“)** – lošėjui suteikiama galimybė sugrįžti į turnyrą iš jo iškritus. Bendrovė gali leisti Pakartotinius įsipirkimus, apie tai iš anksto pranešant konkretaus turnyro sąlygose ir prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje. Prasidėjusių turnyrų taisyklės nekeičiamos.
198.7. **Papildomas įsipirkimas („Re-buy“)** – lošėjui suteikiama galimybė papildomai įsigyti Virtualių turnyrinių žetonų. Bendrovė gali leisti Papildomus įsipirkimus, apie tai iš anksto pranešdama konkretaus turnyro sąlygose ir prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje.

199. Turnyrų tipai:
199.1. **Nuolatinis turnyras („Sit & Go“)** – turnyras, kuris turi nustatytą jame dalyvaujančių lošėjų skaičių ir neturi iš anksto nustatyto turnyro pradžios laiko. Šie turnyrai prasideda pasiekus maksimalų

žaidėjų skaičių ir vyksta nuolatos (t. y., pasibaigus vienam „Sit & Go“ turnyrui, kitas turnyras prasidės vos tik pasiekus maksimalų užsiregistravusių lošėjų skaičių).
199.2. **Reguliarus turnyras („Multi table tournament“ arba „MTT“)** – turnyras, kuris visada turi nustatytą ir iš anksto žinomą pradžios laiką ir dažniausiai neturi nustatyto maksimalaus lošėjų skaičiaus:
199.2.1. Jeigu turnyro sąlygose nenurodyta kitaip, galimi įsipirkimai į jau vykstantį „MTT“ turnyrą.
199.2.2. Viename „MTT“ turnyre lošėjas gali dalyvauti tik vieną kartą jam vykstant, jeigu konkretaus turnyro sąlygose nenurodyta kitaip.
199.2.3. Atrankiniuose „MTT“ turnyruose, kuriuose lošiama dėl tolimesnio patekimo į sekančius atrankinius turnyrus, išsiregistravimai neleidžiami.
199.3. **Tradicinis turnyras „Freezeout“** – šio tipo turnyre visi lošėjai pradeda lošimą turėdami vienodą žetonų skaičių, o papildomi įsipirkimai yra neleidžiami. Turnyras tęsiamas tol, kol vienas lošėjas laimi visus žetonus iš kitų lošėjų.
199.4. **Atrankinis turnyras („Satellite“)** – turnyras, kuriame lošėjai gali laimėti teisę dalyvauti Reguliariame turnyre.
199.5. **Garantuoto prizinio fondo turnyras („Guaranteed“)** – tai turnyras, kuriame Bendrovė garantuoja turnyro sąlygose nurodytą prizinį fondą.
199.6. **Laisvasis turnyras** („Freeroll“) – turnyras, nereikalaujantis išankstinės lošėjo įpirkos. Tačiau pagal kiekvieno tokio turnyro nustatytas sąlygas, nurodytas lošimo stalo informacinėje lentelėje, lošėjai lošimo eigoje gali įsigyti skirtingą papildomų turnyrinių žetonų („Re-buy“) kiekį.
199.7. **Pašalinimo turnyras („Knockout“)** – turnyras, kuriame pagal iš anksto nustatytas turnyro taisykles skiriamas laimėjimas lošėjui, pašalinusiam tiesioginį konkurentą iš tolimesnio lošimo.
199.8. **Progresinis pašalinimo turnyras („Progressive knockout“)** – turnyras, kuriame suma, kurią lošėjas gali gauti iš turnyro pašalinęs tiesioginį savo konkurentą, didėja kaskart, kai šis konkurentas iš turnyro pašalina kitą lošėją (pvz., Turnyre likę 3 lošėjai: A, B ir C. Lošėjas A iš turnyro jau yra pašalinęs du lošėjus. Lošėjas B yra pašalinęs vieną lošėją. Lošėjas C už lošėjo A pašalinimą iš turnyro gautų didesnį laimėjimą, nei už lošėjo B pašalinimą). Šie laimėjimai skiriami iš turnyro prizinio fondo.
199.9. **Premijų turnyras („Bounty“)** – turnyras, kuriame dalyvaujantiems lošėjams Bendrovė iš Turnyro prizinio fondo skiria papildomus nustatyto dydžio laimėjimus, nuodytus kiekvieno lošimo stalo informacinėje lentelėje. Šie papildomi laimėjimai skiriami įvykdžius turnyro sąlygose nurodytus veiksmus (pvz., tam tikro lošėjo pašalinimą iš turnyro).
199.10. **Privatus turnyras** – turnyras, kuris organizuojamas pagal specialią Bendrovės paskelbtą akciją. Į Privačius turnyrus lošėjas gali patekti tik pasinaudojęs specialiu nuolaidos kodu ir žinodamas turnyro slaptažodį.

XVII. NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RIBINĖS SUMOS

200. Minimali nuotoliniame stalo lošime statoma suma yra 0,01 (vienas centas) EUR.
201. Maksimali nuotoliniame stalo lošime statoma suma yra 15 000 (penkiolika tūkstančių) EUR.
202. Maksimali laimėjimo suma viename nuotoliniame stalo lošime yra 135 000 (šimtas trisdešimt penki tūkstančiai) EUR.

XVIII. LAIMĖJIMŲ IŠMOKĖJIMAS

203. Lošėjas laimi Reglamente nustatyta tvarka teisingai atspėjęs nuotolinių lažybų baigtį arba laimėjęs nuotoliniame stalo lošime, nuotoliniame lošime A ar B kategorijų automatais bei nuotoliniame stalo lošime gyvai.
204. Laimėjimai už teisingai atspėtą nuotolinių lažybų baigtį pervedami į Lošėjo lošimų sąskaitą ne vėliau, kaip per 5 dienas nuo tada, kai lažybų įvykio rezultatas paskelbiamas oficialiuose informacijos šaltiniuose, toks rezultatas nėra užprotestuotas ir Bendrovė tai patvirtina. Lažybų rezultatus paskelbus nedarbo dieną, laimėjimai pradedami mokėti pirmą po jos einančią darbo dieną. Laimėjimai, išlošti Bendrovės interneto svetainėje organizuojamame nuotoliniame stalo lošime, nuotoliniame lošime A ar B kategorijos automatu bei nuotoliniame stalo lošime gyvai, pervedami į Lošėjo lošimų sąskaitą nedelsiant.
205. Laimėjimo išmokėjimas gali būti sustabdomas šiais atvejais:

a) Kai Bendrovei kyla pagrįstų įtarimų dėl lošėjo sukčiavimo, apgavystės ar kitos nusikalstamos veiklos, kuria siekiama neteisėtai laimėti. Sustabdžius laimėjimo išmokėjimą, Bendrovė nedelsiant atlieka tyrimą, aiškinasi reikalavimo išmokėti pinigus pagrįstumą, apklausia darbuotojus, esant poreikiui kreipiasi į kitus paslaugų tiekėjus ir pan. Sprendimą dėl reikalavimo pagrįstumo Bendrovė priima kaip įmanoma greičiau, bet ne vėliau, kaip per 20 kalendorinių dienų nuo laimėjimų išmokėjimo sustabdymo dienos. Kilus įtarimams dėl neteisėtos veiklos, Bendrovė nedelsiant kreipiasi į ikiteisminio tyrimo institucijas. Ikiteisminio tyrimo institucijai pradėjus arba atsisakius pradėti tyrimą dėl neteisėtos veiklos, Bendrovė sprendimą dėl laimėjimo išmokėjimo ar statymo anuliavimo priima per 5 darbo dienas nuo minėtos institucijos galutinio sprendimo priėmimo. Apie sprendimą Lošimų organizatorius per 5 darbo dienas informuoja lošėją, kuriam laimėjimo išmokėjimas buvo sustadytas, šio asmens pasirinktu būdu (telefonu, el. laišku arba registruotu laišku).

b) Yra įtariama, kad nesąžininga veikla lėmė lažybų įvykio baigtį (pavyzdžiui, įtariama, kad lažybų įvykio eigą/ baigtį lėmė neleidžiami susitarimai, įtariama, kad statymą dėl lažybų įvykių atlieka asmenys (asmuo), kurie patys dalyvauja kaip lažybų įvykio dalyviai, žaidėjai, treneriai, teisėjai, vienodus statymus ar jų kombinacijas atlieka tarpusavyje susiję asmenys ir pan.). Sustabdžius laimėjimų išmokėjimą Bendrovė nedelsiant kreipiasi į ikiteisminio tyrimo institucijas, kitus lažybų organizatorius, jų susivienijimus, tarptautines lažybų organizacijas, sporto federacijas, Lošimų priežiūros tarnybą ir kt. Dėl lažybų įvykio sporto federacijai, ikiteisminio tyrimo ar kitai kompetentingai institucijai/ tarptautinei organizacijai pradėjus ar atsisakius pradėti tyrimą, Bendrovė sprendimą dėl laimėjimo išmokėjimo ar lažybų anuliavimo priima per 5 darbo dienas nuo minėtų institucijų galutinio sprendimo priėmimo.

206. Lošėjas gali bet kada pervesti pinigus iš savo Lošėjo lošimų sąskaitos į Lošėjo mokėjimo sąskaitą, iš kurios, vadovaudamasis šio Reglamento 23 punktu, prieš tai papildė Lošėjo lošimų sąskaitą arba į kitą jam priklausančią Lošėjo mokėjimo sąskaitą, nurodytą Nuotolinio lošimo sutartyje. Norėdamas tai atlikti, Lošėjas turi prisijungti prie savo Lošėjo lošimų sąskaitos ir vadovaujantis vizualiais nurodymais pasirinkti sumą, kuri, kaip laimėjimas, būtų pervesta į pasirinktą Lošėjo mokėjimo sąskaitą.
207. Bendrovė turi teisę kompensuotis savo faktines išlaidas, susijusias su pinigų pervedimu iš Lošėjo lošimų sąskaitos į Lošėjo mokėjimo sąskaitą, komercinių bankų ar kitų finansinių įstaigų taikomais mokesčiais, Kompensavimas vykdomas kompensuojamą sumą išskaitant iš lošėjo pervedamos pinigų sumos. Pinigų pervedimui taikomos kompensacijos dydis yra nurodytas Bendrovės interneto svetainėje, Lošėjo lošimų sąskaitoje ir nuotolinio lošimo sutartyje.
208. Lošėjo prašymu Bendrovė privalo išrašyti Valstybinės mokesčių inspekcijos nustatytos formos pažymą apie jo gautas pajamas. Tokį prašymą lošėjas gali pateikti Bendrovei jį atsiųsdamas į info@betsafe.lt, Bendrovės buveinės adresu arba užpildyti prašymą Bendrovės lažybų punkte.
209. Laimėjimas ar statoma suma yra konfidenciali informacija, kurią lošėjas ir Bendrovė privalo saugoti ir gali atskleisti tik Lietuvos Respublikos įstatymų nustatyta tvarka ir sąlygomis.
210. Informaciją apie laimėjimą ar statomas sumas Bendrovė privalo saugoti įstatymų nustatytą laikotarpį ir privalo pateikti valstybės institucijoms įstatymų nustatyta tvarka.

XIX.PRETENZIJŲ PATEIKIMO IR NAGRINĖJIMO TVARKA

211. Visos lošėjo pretenzijos dėl nuotolinio lošimo ir/ar dėl su juo susijusių klausimų pateikiamos Bendrovės klientų aptarnavimo skyriui atsiunčiant pretenziją į info@betsafe.lt arba registruotu paštu Bendrovės buveinės adresu ne vėliau kaip per 30 kalendorinių dienų nuo tos dienos, kuomet lošėjas sužinojo arba turėjo sužinoti apie galimai pažeistą jo teisę. Pretenzijoje turi būti nurodytas lošėjo vardas, pavardė, gyvenamasis adresas, kontaktinis telefonas, elektroninis paštas. Jei pretenziją pateikia įgaliotas asmuo, turi būti pateikiamas jo atstovavimo teisę patvirtinantis dokumentas.
212. Bendrovė privalo ne vėliau kaip per 14 kalendorinių dienų nuo lošėjo pretenzijos gavimo dienos išsiųsti lošėjui jo nurodytu elektroninio pašto arba korespondencijos adresu išsamų motyvuotą rašytinį paaiškinimą, pagrįstą dokumentais.
213. Bendrovė neprisiima atsakomybės už ryšio paslaugas, kuriomis naudojantis yra siunčiama informacija, teikiančių operatorių veiksmus ar neveikimą.

214. Lošėjas dėl Bendrovės veiksmų arba neveikimo įstatymų nustatyta tvarka turi teisę kreiptis į Priežiūros tarnybą ar kitas institucijas teisės aktų nustatyta tvarka.

XX. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

215. Visi ginčai, kilę tarp Bendrovės ir lošėjų, kurie nebus išspręsti šio Reglamento nustatyta tvarka, sprendžiami Lietuvos Respublikos įstatymų nustatyta tvarka.
216. Bendrovė turi teisę keisti šį Reglamentą Lietuvos Respublikos teisės aktų nustatyta tvarka.
217. Šis Reglamentas yra privalomas Bendrovei, lažybų tarpininkams ir kitiems asmenims, dalyvaujantiems Bendrovės interneto svetainėje organizuojamame nuotoliniame lošime.

LOŠIMŲ STRATEGINĖ GRUPĖ, UAB NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 1

I. BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS

1. Šio skyriaus nuostatos taikomos visiems Nuotolinio lošimo organizavimo reglamento (toliau – Reglamentas) priede nurodytiems nuotoliniams lošimams A ir B kategorijos automatais bei nuotoliniam stalo lošimui gyvai, jei konkrečioje nuostatoje nenurodyta kitaip.
2. Bendrovė organizuoja nuotolinį lošimą šiais A kategorijos automatais:
2.1. Monte Karlo Juodasis Džekas („Blackjack Pro Montecarlo Single Hand“);
2.2. Pinigų panika („Cash Stampede“);
2.3. Dvigubas žaidimas – Superstatymas („Double Play SuperBet“);
2.4. Laimingos lapės („Foxin Wins“);
2.5. Pašėlusi gorila („Gorilla Go Wild“);
2.6. Airiškos akys 2 („Irish Eyes 2“);
2.7. Medūza 2 („Medusa 2“);
2.8. Panelė Midas („Miss Midas“);
2.9. Pelėdos akys („Owl Eyes“);
2.10. Burtininkė („Spin Sorceress“);
2.11. Žvaigždžių manija („Starmania“);
2.12. Merlino milijonai – superstatymas („Merlin‘s Millions SuperBet“);
2.13. Pikta beždžionė („Mad Mad Monkey“);
2.14. Ruletės meistras („Roulette Master“).
2.15. Drakono istorija („A Dragon Story“);
2.16. Medūza („Medusa“);
2.17. Ugnikalnio išsiveržimas („Volcano Eruption“);
2.18. Raganos pasipelnymas („Witch Pickings“);
2.19. Auksinis juokdarys 50000 („Jackpot Jester 50000“);
2.20. Pašėlęs auksinis juokdarys („Jackpot Jester Wild Nudge“);
2.21. Vakaras su Holly Madison („An Evening with Holly Madison“);
2.22. Bingo milijardai („Bingo billions“);
2.23. Džeimsas Dynas („James Dean“);
2.24. Milžiniški brangakmeniai („Giant Gems“);
2.25. Laimingos lapės 2 („Foxin‘ wins again“);
2.26. Džeko pupa (Jack‘s beanstalk“);
2.27. Titanų audra („Titan storm“);
2.28. Teisėjas Dredas („Judge Dredd“);
2.29. Vilkų gauja („Wolfpack pays“);
2.30. Pamišėlis („Psycho“);
2.31. Princas Robinas Hudas („Robin Hood Prince of Tweets“);
2.32. Sukinių laboratorija („The Spin Lab“);
2.33. Kazino meistras („Casinomeister“);
2.34. Tukanai („1Can 2 Can“);
2.35. 300 skydų („300 Shields“);
2.36. Gydytojas Meilė („Doctor Love“);
2.37. Gydytojas Meilė atostogauja („Doctor Love on Vacation“);
2.38. Rytų drakonas („Eastern Dragon“);
2.39. Gyvačių kerėtojas („The Snake Charmer“);
2.40. Džinė („Genie Wild“);
2.41. Auksinis „Ahoi“ („Gold Ahoy“);
2.42. Airiškos akys („Irish eyes“);
2.43. Ramzio turtai („Ramesses Riches“);
2.44. Imperatoriaus sodas („Emperor‘s Garden“);
2.45. Koliziejaus šaukimas („Call of the Colosseum“);
2.46. Drakono kritimas („Dragon Drop“);
2.47. Laukiniai vakarai („Wild West“);

2.48. Papildomi pinigai („Extra cash“);
2.49. Plaukiant Nilu („A While on The Nile“);
2.50. Juokdarys („Joker Jester“);
2.51. Merlino stebuklingi persukimai („Merlin‘s Magic Respins“);
2.52. Actekų dievai („Aztec Idols“);
2.53. Actekų princesė („Aztec Princess“);
2.54. Kinų Naujieji metai („Chinese New Year“);
2.55. Velykiniai kiaušiniai („Easter Eggs“);
2.56. Būrėja („Fortune Teller“);
2.57. Mitas („Myth“);
2.58. Kosmoso lenktynės („Space Race“);
2.59. Drakonų laivas („Dragon Ship“);
2.60. Sukinių vakarėlis („Spin Party“);
2.61. Auksinės burės („Sails of Gold“);
2.62. Samba karnavalas („Samba Carnival“);
2.63. Laukinis kraujas („Wild Blood“);
2.64. Auksinis karavanas („Golden Caravan“);
2.65. Auksinė legenda („Golden Legend“);
2.66. Pamišusios karvės („Crazy Cows“);
2.67. Užkerėta pieva („Enchanted Meadow“);
2.68. Auksinis trofėjus 2 („Gold Trophy 2“);
2.69. Papuošalų dėžutė („Jewel Box“);
2.70. Piratų vėliava („Jolly Roger“);
2.71. Elfas vyksta į Egiptą („Leprechaun goes Egypt“);
2.72. Laimingoji („Lady of Fortune“);
2.73. Linksmų Kalėdų („Merry Xmas“);
2.74. Perlų lagūna („Pearl Lagoon“);
2.75. Dievo Ra turtai („Riches of RA“);
2.76. Turtuolis („Pimped“);
2.77. Nuotraukų safaris („Photo Safari“);
2.78. Pyktis turtams („Rage to Riches“);
2.79. Nindzių vaisiai („Ninja Fruits“);
2.80. Karališkasis karnavalas („Royal Masquerade“);
2.81. Užkerėti kristalai („Enchanted Crystals“);
2.82. Vynų tūzai („Ace Of Spades“);
2.83. Airių auksas („Irish Gold“);
2.84. Laimingieji deimantai („Lucky Diamonds“);
2.85. Pašėlęs melionas („Wild Melon“);
2.86. 5x Magiškas („5x Magic“);
2.87. Auksinis bilietas („Golden Ticket“);
2.88. Brangakmenių kerėtojas („Wizzard of Gems“);
2.89. Kalėdinis juokdarys („Xmas Joker“);
2.90. Paslaptingasis juokdarys („Mystery Joker“);
2.91. Energonai („Energoonz“);
2.92. Trigubas šansas aukščiau/žemiau (Triple chance HI-LO“);
2.93. Laukinė šiaurė („Wild North“);
2.94. Indijos perlai („Pearls of India“);
2.95. Laimingas helovinas („Happy Halloween“);
2.96. Debesyse („Cloud Quest“);
2.97. Bokštas („Tower Quest“);
2.98. Kalmaro akis („Eye of the Kraken“);
2.99. Kristalai („Gemix“);
2.100.Kelių rankų Juodasis Džekas („Black Jack Multi Hand“);
2.101. Europietiškasis Juodasis Džekas („European Black Jack“);
2.102. Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas („Double Exposure Black Jack“);
2.103. Vienos kaladės Juodasis Džekas („Single Deck Black Jack“);

2.104. Prancūziška ruletė („French Roulette“);
2.105. Angliška ruletė („English Roulette“);
2.106. Europietiška ruletė („European Roulette“);
2.107. Kazino Hold‘em pokeris („Casino Hold‘em“);
2.108. Pai Gou Pokeris („Pai Gow Poker“);
2.109. Juokdario pokeris („Joker Poker“);
2.110. Pašėlusi dviakė („Deuces Wild“);
2.111. Valetai arba geriau („Jacks or Better“);
2.112. Alisos nuotykiai („Alice Adventure“);
2.113. Iliuzijos 2 („Illusions 2“);
2.114. Geriausi dalykai gyvenime („Best Things In Life“);
2.115. Šefas nindzė („Ninja Chef“);
2.116. Karališki pinigai („Royal Cash“);
2.117. Delfinų sala („Dolphin‘s Island“);
2.118. Laimingi paukščiai („Happy Birds“);
2.119. 24 („24“);
2.120. Sunkiojo metalo kovotojai („Heavy Metal Warriors“);
2.121. Kovotojai („The Warriors”);
2.122. Šaolino sukimas („Shaolin Spin“);
2.123. Beverli Hilsas 90210 („Bererly Hills 90210“);
2.124. Paranormalūs reiškiniai („Paranormal Activity“)
2.125. Švieselės („Wisps“);
2.126. Prabangioji Roma („Luxury Rome“);
2.127. Astrologijos magija („Astro Magic“);
2.128. Debesėlio pasakos („Cloud Tales“);
2.129. Muškietininkai („Musketeer Slot“);
2.130. Atmosfera („Ambiance“);
2.131. Ra popieriaus ritiniai („Scrolls of Ra“);
2.132. Baisioji šeimynėlė („Spooky Family“);
2.133. Jonukas ir Grytutė: raganų medžiotojai („Hansel and Gretel: Witch Hunters“);
2.134. Načas Libras („Nacho Libre“);
2.135. Meilės guru („The Love Guru“);
2.136. Legendų kaukolės („Skulls of Legend“);
2.137. Būrys („Platoon“);
2.138. Raudonasis drakonas („Red Dragon Wild“);
2.139. Rango aukso puodas („Jackpot Rango“);
2.140. Monos Lizos brangenybės („Mona Lisa Jewels“);
2.141. Neoniniai būgnai („Neon Reels“);
2.142. Mega berniukas („Mega Boy“);
2.143. Pašėlęs būrys („Platoon Wild“);
2.144. Vyšnių trijulė („Cherry Trio“);
2.145. Milijonas monetų („Million Cents“);
2.146. Super greitas ir karštas („Super Fast Hot Hot“);
2.147. Robotų sutriuškinimas („Robo Smash”);
2.148. Slammin’7s;
2.149. Kelių rankų Juodasis Džekas („Black Jack Multi Hand“);
2.150. Kelių rankų Juodasis Džekas VIP („Black Jack Multi Hand VIP“);
2.151. Juodasis Džekas Atlantic City („Blackjack Atlantic City“);
2.152. Super 7 kelių rankų Juodasis Džekas („Blackjack Super 7‘s Multihand“);
2.153. Juokdario pokeris („Joker Poker“);
2.154. Vegaso juokdarys 4 Up („Joker Vegas 4 Up“);
2.155. Punto Banco;
2.156. Europietiška ruletė („European Roulette“);
2.157. Amerikietiška ruletė („American Roulette“);
2.158. 3D ruletė („Roulette 3D“);
2.159. Sidabrinė ruletė („Roulette Silver‘);

2.160. VIP ruletė („Roulette VIP“);
2.161. Milijonas monetų („Million Cents“);
2.162. Didelis blogas vilkas („Big Bad wolf“);
2.163. Aukšti septynetai („Sevens High“);
2.164. Auksaplaukė ir laukiniai meškinai („Goldilocks and the Wild Bears“);
2.165. Spinionų paplūdimio vakarėlis („Spinions Beach Party“);
2.166. Pašėlęs persekiojimas („The Wild Chase“);
2.167. Džinės prisilietimas („Genie’s Touch”);
2.168. Šviečiantis („Illuminous“);
2.169. Hot Sync;
2.170. Antras smūgis („Second Strike“);
2.171. Aštriadantis („Razortooth“);
2.172. Sakuros laimė („Sakura Fortune“);
2.173. Elfo kalvos („Leprechaun Hills“);
2.174. Lobių sala („Treasure Island“);
2.175. Lemtingi laimėjimai („Wins of Fortune“);
2.176. Drakono šventykla („Dragon Shrine“);
2.177. Fenikso saulė („Phoenix Sun“);
2.178. Krištolinė karalienė („Crystal Queen“).
2.179. Savanos karalius („Savannah King“);
2.180. Oro baronai („Sky Barons“);
2.181. Juodabarzdžio užduotis („Blackbeard‘s Quest“);
2.182. Drakono kiaušinis („Dragon Egg“);
2.183. Feng Fu;
2.184. Laukinis perlas („Wild Pearl“);
2.185. Kerų knyga („Book of Spells“);
2.186. Kleopatros paslaptis („Cleopatra‘s Secret“);
2.187. Laimės ratas („Wheel of Luck“);
2.188. Laukiniai kalnai („Wild Sierra“);
2.189. Juodoji mumija („Black Mummy“);
2.190. Karštas speigas („Hot Blizzard“);
2.191. 7 veidrodžiai („7 Mirrors“);
2.192. Toro kūjis („Hammer of Thor“);
2.193. Karališkasis dvejetas („Royal Double“);
2.194. Skambantys varpeliai („Jingle Bells“);
2.195. Europietiška ruletė („European roulette“);
2.196. Amazonių mūšis („Amazons‘ Battle“);
2.197. Karšta karamelė („Caramel Hot“);
2.198. 100 kačių („100 Cats”);
2.199. 20 deimantų („20 Diamonds”);
2.200. Varlės istorija („Frog Story“);
2.201. Aleksandro istorija („The Story of Alexander“);
2.202. Versalio auksas („Versailles Gold“);
2.203. Magijos knyga („Book of Magic“);
2.204. Super 20;
2.205. Sėkmės žaidimas („Game of Luck“);
2.206. Karšti pinigai („Hot & Cash”);
2.207. Sėkmingas ir laukinis („Lucky & Wild”);
2.208. Magelanas („Magellan“);
2.209. 50 žirgų („50 Horses”);
2.210. 30 aštrių vaisių („30 Spicy Fruits“);
2.211. Daugiau kauliukų ir ridenimo („More Dice & Roll“);
2.212. Turtingas pasaulis („Rich World“);
2.213. Olimpo šlovė („Olympus Glory“);
2.214. Aloha vakarėlis („Aloha Party“);
2.215. 40 super karštas („40 Super Hot”);

2.216. Trojaus amžius („Age of Troy“);
2.217. 20 super karštas („20 Super Hot”);
2.218. Deginančiai karštas („Burning Hot“);
2.219. 5 akinančiai karštas („5 Dazzling Hot”);
2.220. Zodiako ratas („Zodiac Wheel“);
2.221. Maksimaliai karštas („Ultimate Hot“);
2.222. Karštas sėkmingas („Lucky Hot“);
2.223. Ekstremaliai karštas („Extremely Hot“);
2.224. Spindinti karūna („Shining Crown“);
2.225. Papildomos žvaigždės („Extra Stars“);
2.226. Riedantis kauliukas („Dice & Roll”);
2.227. Karališkos paslaptys („Royal Secrets“);
2.228. Liepsnojančiai karštas („Flaming Hot“);
2.229. Egipto dangus („Egypt Sky“);
2.230. Naftos įmonė II („Oil Company II“);
2.231. Ra iškilimas („Rise of Ra“);
2.232. Alchemijos paslaptys („Secrets of Alchemy“);
2.233. Mėlyna širdis („Blue Heart“);
2.234. Nepaprastai karštas („Supreme Hot“);
2.235. Daugiau sėkmingų ir laukinių („More Lucky & Wild”);
2.236. Žvaigždės sprogimas („Starburst“);
2.237. Vaisių parduotuvė („Fruit Shop“);
2.238. Kraujasiurbiai („Blood Suckers“);
2.239. Džekas Hameris („Jack Hammer“);
2.240. Pasakų legendos: Raudonkepuraitė („Fairytale Legends: Red Riding Hood“);
2.241. Atlantidos paslaptys („Secrets of Atlantis“);
2.242. Pergalingas („Victorious“);
2.243. Porinis sukimas („Twin Spin“);
2.244. Džimis Hendriksas („Jimi Hendrix”);
2.245. Gyvas ar miręs („Dead or Alive“);
2.246. Gėlės („Flowers“);
2.247. Jack Hammer 2: įtartinas reikalas („Jack Hammer 2: Fishy Business“);
2.248. Lošimo automatų karalius („King of Slots“);
2.249. Šviesos („Lights“);
2.250. Laimingas žvejys: snieguotas laimikis („Lucky Angler: A Snowy Catch“);
2.251. Būgnų veržimasis („Reel Rush“);
2.252. Pašėlęs robotas 3000 („Wild-O-Tron 3000”);
2.253. Mitinė mergaitė („Mythic Maiden“);
2.254. Turtuoliai paršiukai („Piggy Riches“);
2.255. Akmenų paslaptys („Secret of the Stones“);
2.256. Kalėdų paslaptys („Secrets of Christmas“);
2.257. Lipdukai („Stickers“);
2.258. Laukiniai laukiniai vakarai: Didysis traukinio apiplėšimas („Wild Wild West: The Great Train Heist“);
2.259. Vilkų klubas („Wolf Club“);
2.260. Bolivudo istorija („Bollywood Story“);
2.261. Kosmoso karai („Space Wars“);
2.262. Būgnų vagystė („Reel Steal“);
2.263. Egipto monetos („Coins of Egypt“);
2.264. Ekskaliburas („Excalibur“);
2.265. Burtai („Spellcast“);
2.266. Pasaulio monstrai: Fantomo prakeiksmas („Universal Monsters™ The Phantom‘s Curse“);
2.267. Gėlės: Kalėdinis leidimas („Flowers Christmas Edition“);
2.268. Vaisių parduotuvė: Kalėdinis leidimas („Fruit Shop Christmas Edition“);
2.269. Pasakų legendos: Veidrodėli, veidrodėli („Fairytale Legends: Mirror Mirror“);
2.270. Drakula („Dracula“);

2.271. Kiaušinių konvejers („EggOMatic”);
2.272. Vaiduokliai piratai („Ghost Pirates“);
2.273. Kablių herojai („Hook’s Heroes“);
2.274. Džiumandži („Jumanji“);
2.275. Džiunglių dvasia: gamtos šauksmas („Jungle Spirit: Call of the Wild”);
2.276. Kibirkštys („Sparks“);
2.277. Garų bokštas („Steam Tower“);
2.278. Neoninės šviesos („Neon Staxx“);
2.279. Vairuok: daugiklių chaosas („Drive: Multiplier Mayhem“);
2.280. Helovino Džekas („Halloween Jack“);
2.281. Dvigubi simboliai („Double Stacks“);
2.282. Kosminis užtemimas („Cosmic Eclipse“);
2.283. Mėnesienos turtai („Moonshine Riches“);
2.284. Burtų mokykla („Witchcraft Academy“);
2.285. Ugnies apgulties tvirtovė („Fire Siege Fortress“);
2.286. Aloha! Susitelkę simboliai moka („Aloha! Cluster Pays“);
2.287. Asgardijos akmenys („Asgardian Stones“);
2.288. Kraujasiurbiai II („Blood Suckers II“);
2.289. Pasakų legendos: Jonukas ir Grytutė („Fairytale Legends: Hansel and Gretel“);
2.290. Gonzo ieškojimas („Gonzo‘s Quest“);
2.291. Karšta linija („Hotline“);
2.292. Džekas ir pupa („Jack and the Beanstalk“);
2.293. Juokdarys Pro („Joker Pro“);
2.294. Beždžionių planeta („Planet of the Apes“);
2.295. Piramidė: nemirtingumo ieškojimas („Pyramid: Quest for Immortality“);
2.296. Prabangus porinis sukimas („Twin Spin DeLuxe“);
2.297. Finas ir sūkurinis sukimas („Finn and the Swirly Spin“);
2.298. Karo vadai – galių kristalai („Warlords - Crystals of Power“);
2.299. Laukiniai vandenys („Wild Water“);
2.300. Nematomas žmogus („The Invisible Man“);
2.301. Magiški portalai („Magic Portals“);
2.302. Nevalyvas antinas („Scruffy Duck“);
2.303. Brauk ir suk („Swipe and Roll“);
2.304. Koi princesė („Koi Princess“);
2.305. Guns‘n Roses („Guns‘n Roses“);
2.306. Kačių kopijos („Copy Cats“);
2.307. Futbolas: Čempionų taurė („Football: Champions Cup“);
2.308. Didžioji besisukanti pinata („Spiñata Grande“);
2.309. Kerintys drugeliai („Butterfly Staxx“);
2.310. Apakink mane („Dazzle Me“);
2.311. Uogų sprogimas („Berry burst“)
2.312. Maksimalus uogų sprogimas („Berryburst MAX“);
2.313. Motörhead („Motörhead“);
2.314. Atrakcionų parkas: laimingi bilietai („Theme Park: Tickets of Fortune“);
2.315. Didysis laimėjimas 6000 („Jackpot 6000“);
2.316. Elementai: pabudimas („Elements: The Awakening“);
2.317. Archangelai: išganymas („Archangels: Salvation“);
2.318. Šangrilos legenda: susitelkę simboliai moka („The Legend of Shangri-La: Cluster Pays“);
2.319. Dingusios relikvijos („Lost Relics“);
2.320. Emociukų planeta („Emoji Planet“);
2.321. Europietiška ruletė („European Roulette“);
2.322. Amerikietiška ruletė („American Roulette“);
2.323. Prancūziška ruletė („French Roulette“);
2.324. Klasikinė ruletė („Roulette Advanced“);
2.325. Ruletė (mobilioji versija) („Roulette Touch“);
2.326. Juodasis Džekas („Blackjack“);

2.327. Klasikinis Juodasis Džekas (mobilioji versija) („Blackjack Classic Touch“);
2.328. Vienos rankos Juodasis Džekas (mobilioji versija) („Blackjack Touch Single Deck“);
2.329. 243 krištoliniai vaisiai („Crystal Fruits“);
2.330. Ugnis ir karštis („Fire ‘n’ Hot”);
2.331. Vaisius („Fruit”);
2.332. Geišos vėduoklė („Geisha‘s Fan“);
2.333. Golfo čempionatas („Golf Championship“);
2.334. Lunos parkas („Luna Park“);
2.335. Vidurinė žemė („Middle Earth“);
2.336. Šaolino tigras („Shaolin‘s Tiger“);
2.337. Senovės pasaulio stebuklai („Wonders of the Ancient World“);
2.338. Persijos sostai („Thrones of Persia“);
2.339. Don Žuano pipirai („Don Juan‘s Pepper“);
2.340. Dvigubas blyksnis („Double Flash“);
2.341. Monstrų pamišimas („Monster Madness“);
2.342. Dvigubas pokeris („Double poker“);
2.343. 3 kerintys žavesiai („3 Charms Crush“);
2.344. Vabalai brangakmeniai („Beetle Jewels“);
2.345. Pinigų kupranugaris („Cash Camel“);
2.346. Aitrus aitrus smūgis („Chilli Chilli Bang Bang“);
2.347. Dviguba diskoteka („Disco Double“);
2.348. Karšti smūgiai („Hot Shots“);
2.349. Karštas sukimas („Hot Spin“);
2.350. Juokdarių šūšnis („Joker Stacks“);
2.351. Loki legenda („Legend of Loki“);
2.352. „Longwei paslaptis“ („Mystery of Long Wei“);
2.353. Sukimas arba būgnai („Spin or Reels HD“);
2.354. Aukso kalnai („Stacks O‘Gold“);
2.355. Dalai panda („The Dalai Panda“);
2.356. Karalius („The King“);
2.357. Juodasis Džekas („Blackjack Single Hand“);
2.358. Absoliutūs super būgnai („Absolute Super Reels“);
2.359. Laukinis deimantas („Diamond Wild“);
2.360. Asgardas („Asgard“);
2.361. Madam Lemtis („Madame Destiny“);
2.362. Senovės Egipto klasika („Ancient Egypt Classic“);
2.363. Actekų brangakmeniai („Aztec Gems“);
2.364. Juokdario brangenybės („Joker‘s Jewels“);
2.365. Jūros periodo gigantai („Jurassic Giants“);
2.366. Pekino sėkmė („Peking Luck“);
2.367. 7 paršeliai („7 Piggies“);
2.368. Kaišėno auksas („Caishen’s Gold“);
2.369. Deimanto smūgis („Diamond Strike”);
2.370. Aukso karštinė („Gold Rush“);
2.371. Čili karštis („Chilli Heat“);
2.372. Da Vinčio lobis („Da Vinci‘s Treasure“);
2.373. Laukiniai kerai („Wild Spells“);
2.374. Čempionai („The Champions“);
2.375. Nefritinis drugelis („Jade Butterfly“);
2.376. Meistro Čeno sėkmė („Master Chen’s Fortune“);
2.377. Vegaso magija („Vegas Magic“);
2.378. Trigubi drakonai („Triple Dragons“);
2.379. 3 karalystės – raudonųjų uolų mūšis („3 Kingdoms – Battle of Red Cliffs“);
2.380. 5 liūtai („5 Lions“);
2.381. Senovės Egiptas („Ancient Egypt“);
2.382. Ugnis 88 („Fire 88“);

2.383. Beždžionių pamišimas („Monkey Madness“);
2.384. Fėjų sparnai („Pixie Wings“);
2.385. Kalėdų senelis („Santa“);
2.386. Vegaso naktys („Vegas nights“);
2.387. Gnomo daina („Leprechaun Song“);
2.388. Pasakų fortūna („Fairytale Fortune“);
2.389. Didysis raganosis („Great Rhino“);
2.390. Pandos fortūna („Panda’s Fortune“);
2.391. Šunų namas („The Dog House“);
2.392. Itin sultingas („Extra Juicy“);
2.393. Trigubi juokdariai („Triple Jokers“);
2.394. Arklio lobis („Treasure Horse“);
2.395. Egipto turtai („Egyptian Fortunes“);
2.396. Mustangų auksas („Mustang Gold“);
2.397. Laukinės fėjos („Wild Pixies“);
2.398. Piratų auksas („Pirate Gold);
2.399. Gnomo giesmė („Leprechaun Carol“);
2.400. Saldus grobis („Sweet Bonanza“);
2.401. Afrikos Simba („African Simba“);
2.402. Ra knyga (klasikinė versija) („Book of Ra Classic“);
2.403. Ra knyga (Deluxe) („Book of Ra: Deluxe“);
2.404. Ra knyga (Deluxe 6) („Book of Ra: Deluxe 6“);
2.405. Kapitonas Rizika („Captain Venture“);
2.406. Delfino perlai (Deluxe) („Dolphin’s Pearl Deluxe“);
2.407. Faustas („Faust“);
2.408. Vandenyno valdovas („Lord of the Ocean“);
2.409. Sėkmingos damos žavesys (Deluxe) („Lucky Lady’s Charm Deluxe“);
2.410. Sėkmingos damos žavesys (Deluxe 6) („Lucky Lady’s Charm Deluxe 6“);
2.411. Mega juokdarys („Mega Joker“);
2.412. Mistinės paslaptys („Mystic Secrets“);
2.413. Galingos žvaigždės („Power Stars“);
2.414. Karalienė Kleopatra („Queen Cleopatra“);
2.415. Riaumojantys keturiasdešimtieji („Roaring Forties“);
2.416. Kaitinantis karštis 6: papildomas auksas („Sizzling Hot 6 Extra Gold“);
2.417. Kaitinantis karštis (Deluxe) („Sizzling Hot Deluxe“);
2.418. Pinigų viršūnė („Top O’ the Money“);
2.419. Visada karštas (Deluxe) („Always Hot Deluxe“);
2.420. Brangakmenių prizas („Gemstone Jackpot“);
2.421. Pragaro laimikis („Haul of Hades“);
2.422. Būgnų karalius („Reel King“);
2.423. 5 linijų paslaptis („5 Line Mystery“);
2.424. Krentančios žvaigždės – Supernova („Shooting Stars Supernova“);
2.425. Legendų karalystė („Kingdom of Legend“);
2.426. Policininnkai ir vagys – Las Vegaso atostogos („Cops ‘n’ Robbers Vegas Vacation“);
2.427. Saulės dievas Apolo („Apollo God of the Sun“);
2.428. Liuks Juodasis Džekas („Lux Blackjack“);
2.429. Liuks ruletė („Lux Roulette“);
2.430. Alchemiko auksas („Alchemist’s Gold“);
2.431. Vaisių apdovanojimai („Fruit awards“);
2.432. Vaisiai ir ugnis („Fruits ‘n’ Fire“);
2.433. Brangakmeniorama („Gem-O-Rama“);
2.434. Auksinis mitas („Golden Myth“);
2.435. Pragaro manija („Hell Mania“);
2.436. Medžiotojo dvasia („Hunter’s Spirit“);
2.437. Sėkmės puodas („Lucky Pot“);
2.438. Mėnesienos fortūna („Moonlight Fortune“);

2.439. Pašėlęs apiplėšimas („The Wild Job“);
2.440. Paslapčių knyga („Book of Secrets“);
2.441. 88 perlai („88 Pearls“);
2.442. Liepsnojantis ledas („Blazing Ice“);
2.443. Kauliukų antplūdis („Dice Rush“);
2.444. Dvigubai karštas („Double Hot“);
2.445. Sėkmės drakonai („Dragons of Fortune“);
2.446. Apversk žetoną („Flip the Chip“);
2.447. Karšta Afrika („Hot Africa“);
2.448. Juokdario penketas („Joker’s Five“);
2.449. Sėkmingi elementai („Lucky Elements“);
2.450. Veidrodinis skydas („Mirror Shield“);
2.451. Paslaptingoji Atlantida („Mysterious Atlantis“);
2.452. Neoninė karštinė („Neon Fever“);
2.453. Papildomo sukimo juokdarys („Respin Joker“);
2.454. Vampyro nuotaka („Vampire Bride“);
2.455. Pašėlę metmenys („Wild Warp“);
2.456. Pied Piper („Pied Piper“);
2.457. Piratų žavesys („Pirate’s Charm“);
2.458. Auksaplaukės bokštas („Rapunzel’s Tower“);
2.459. Blogi banditai („Sticky Bandits“);
2.460. Ugnikalnio turtai („Volcano Riches“);
2.461. Rytų smaragdai („Eastern Emeralds“);
2.462. Bigbot įgula („Bigbot Crew“);
2.463. Paslaptinga arka („Ark of Mystery“);
2.464. Daktaro Dolitlio pasakojimai („Tales of Dr. Dolittle“);
2.465. Fėjų vartai („Fairy Gate“);
2.466. Pašėlę nykštukai („Dwarfs Gone Wild“);
2.467. Mayana („Mayana“);
2.468. Galingasis Artūras („Mighty Arthur“);
2.469. Šiaurinis dangus („Northern Sky“);
2.470. Tigro šlovė („Tiger‘s Glory“);
2.471. Ivanas ir nemirtingas karalius („Ivan and the Immortal King“);
2.472. Bilietas į žvaigždes („Ticket to the Stars“);
2.473. Dieviški sapnai („Divine Dreams“);
2.474. Duriano dinamitas („Durian Dynamite“);
2.475. Didysis („The Grand“);
2.476. Drakono persekiojimas („Dragon Chase“);
2.477. Greitas drakono persekiojimas („Dragon Chase Rapid“);
2.478. Pašėlęs banditų sugrįžimas („Sticky Bandits Wild Return“);
2.479. Kalno karaliaus menė („Hall of the Mountain King“);
2.480. Pirmoji zona („Prime Zone“);
2.481. Laukinis kalakutas („Wild Turkey“);
2.482. Laukinis turgus („Wild Bazaar“);
2.483. Norų meistras („The Wish Master“);
2.484. Stumtelėjimų šventykla („Temple of Nudges“);
2.485. Sukimo manija („Spinsane“);
2.486. Didysis sukimas („Grand Spinn“);
2.487. Auksinė burtų knyga („Golden Grimoire“);
2.488. Pirmyn, bananai! („Go Bananas!”);
2.489. Grynųjų automatas („Cash-o-Matic“);
2.490. Vaikščiojantys simboliai: kubiniai vaisiai („Strolling Staxx: Cubic Fruits“);
2.491. Vikingai („Vikings“);
2.492. Skudamorio didieji statymai („Scudamore’s Super Stakes“);
2.493. Vaisių byla („Fruit Case“);

2.494. Drugelių gausa 2 („Butterfly Staxx 2”);
2.495. Miręs ar gyvas 2 („Dead or Alive 2”);
2.496. Skambantis sukimas („Jingle Spin“);
2.497. Arkanas: būgnų chaosas („Arcane: Reel Chaos“);
2.498. Narkotikų prekeiviai („Narcos“);
2.499. Pasuk savo sėkmę („Turn your fortune“);
2.500. Valetai arba geriau, padvigubink („Jacks or Better Double Up“);
2.501. Sniego karalienė („Frozen Queen“);
2.502. Pašėlęs oras („Wild Weather“);
2.503. Inkų lobis („Inca’s Treasure”);
2.504. Kongo Bongo;
2.505. Turtingi drakonai („Dragon Riches“);
2.506. Šerlokas. Bohemijos skandalas („Sherlock. A Scandal in Bohemia“);
2.507. 10 degančių širdžių („10 Burning Heart“);
2.508. 100 labai karštas („100 Super Hot“);
2.509. Du drakonai („Two Dragons“)
2.510. 20 deginančiai karštas („20 Burning Hot“);
2.511. 40 deginančiai karštas („40 Burning Hot“);
2.512. 5 degančios širdys („5 Burning Heartt“);
2.513. 4 vienos rūšies premijinis pokeris („4 of a Kind Bondus Poker“);
2.514. Veiksmo pinigai („Action Money“);
2.515. Nuostabioji Amazonija („Amazing Amazonia“);
2.516. Actekų didybė („Aztec Glory“);
2.517. Narsusis katinas („Brave Cat“);
2.518. Karališki katinai („Cats Royal“);
2.519. Puikusis cirkas („Circus Brilliant“);
2.520. Koralų sala („Coral Island“);
2.521. Tamsos karalienė („Dark Queen“);
2.522. Mesk kauliukus aukštai („Dice High“);
2.523. Drakono atgimimas („Dragon Reborn“);
2.524. Drakono būgnai („Dragon Reels“);
2.525. Greiti pinigai („Fast Money“);
2.526. Miško grupė („Forest Band“);
2.527. Miško pasaka („Forest Tale“);
2.528. Fortūnos burtai („Fortune Spells“);
2.529. Vaisių karalystė („Fruits Kingdom“);
2.530. Leonardo genijus („Genius of Leonardo“);
2.531. Aukso dulkės („Gold Dust“);
2.532. Kleopatros malonė („Grace of Cleopatra“);
2.533. Didysis nuotykis („Great Adventure“);
2.534. Didžioji imperija („Great Empire“);
2.535. Helovynas („Halloween“);
2.536. Imperijų karai („Imperial Wars“);
2.537. Inkų auksas II („Inca Gold II“);
2.538. Valetai arba geriau („Jacks or Better“);
2.539. Juokdario pokeris („Joker Poker“);
2.540. Kengūrų žemė („Kangaroo Land“);
2.541. Kašmyro auksas („Kashmir Gold“);
2.542. Keno visata („Keno Universe“);
2.543. Legendinė Roma („Legendary Rome“);
2.544. Kaip deimantas („Like a Diamond“);
2.545. Laimingoji bitė („Lucky Buzz“);

2.546. Didingas miškas („Majestic Forest“);
2.547. Majų dvasia („Mayan Spirit“);
2.548. Daugiau kaip deimantas („More Like a Diamond“);
2.549. Vandenyno skuba („Ocean Rush“);
2.550. Pingvinų stilius („Penguin Style“);
2.551. Rio karalienė („Queen of Rio“);
2.552. Vaivorykštės karalienė („Rainbow Queen“);
2.553. Meksiko kelias („Route of Mexico“);
2.554. Ispaniška aistra („Spanish Passion“);
2.555. Vasaros palaima („Summer Bliss”);
2.556. Didžioji kelionė („The Big Journey“);
2.557. Atradėjai („The Explorers“);
2.558. Didingasis Egiptas („The Great Egypt“);
2.559. Londono paslaptys („The Secrets of London“);
2.560. Baltasis vilkas („The White Wolf“);
2.561. Tumbelinos sapnas („Thumbelina’s Dream“);
2.562. Raganų kerai („Witches’ Charm“);
2.563. Stebuklingas medis („Wonder Tree“);
2.564. Širdelė („Wonderheart“);
2.565. Venecijos auksas („Venezia D’oro“);
2.566. Virtuali ruletė („Virtual Roulette“);
2.567. Mini deginančiai karštas („Mini Burning Hot“);
2.568. Mini maksimaliai karštas („Mini Ultimate Hot“);
2.569. Mini nepaprastai karštas („Mini Supreme Hot“);
2.570. Aštuonios gėlės („8 Flowers”);
2.571. Ginkluotos ir pašėlusios („Armed‘n‘Wild“);
2.572. Korsarų karalienė („Corsair Queen“);
2.573. Ugninė ragana („Fire Witch“);
2.574. Ugninis paukštis dvigubas 27 („Firebird Double 27“);
2.575. Vaisinis („Fruiti“);
2.576. Vaisinis X („Fruiti X“);
2.577. Vaisinis XL („Fruiti XL“);
2.578. Vaisinis XX („Fruiti XX“);
2.579. Vaisinis auksas („Fruity Gold“);
2.580. Arlekino kauliukai („Harlequin Dice“);
2.581. Brangakmenių turtai („Jewels Fortune“);
2.582. Juokdarys 40 („Joker 40”);
2.583. Būgnų šerifas („Reel Sheriff“);
2.584. Graikų dievai („Greek Gods“);
2.585. Saldus grobis: Kalėdos („Sweet Bonanza Xmas”);
2.586. Buivolų karalius („Buffalo King“);
2.587. Herkus ir pegasas („Hercules & Pegasus”);
2.588. Paleisti kalmarą („Release the Kraken“);
2.589. Aitrus čili („Hot Chilli“);
2.590. Actekų grobis („Aztec Bonanza“);
2.591. Mirusiųjų knyga („Book of Dead“);
2.592. Anubio raktas („Ankh of Anubis“);
2.593. Didelis laimėjimas 777 („Big Win 777”);
2.594. Vabalų vakarėlis („Bugs Party“);
2.595. Grynųjų automatas („Cash Pump“);
2.596. Katės ir pinigai („Cats and Cash“);
2.597. Krištolinė saulė („Crystal Sun“);
2.598. Egipto lemtis („Doom of Egypt“);

2.599. Pasiutę jonvabaliai („Firefly Frenzy“);
2.600. Skraidančios kiaulės („Flying Pigs“);
2.601. Hugo įvartis („Hugo Goal“);
2.602. Hugo nuotykis („Hugo’s Adventure”);
2.603. Pragaro juokdarys („Inferno Joker“);
2.604. Liepsojanti žvaigždė („Inferno Star“);
2.605. Keno („Keno“);
2.606. Mirusiųjų palikimas („Legacy of Dead“);
2.607. Egipto palikimas („Legacy of Egypt“);
2.608. Undinės deimantas („Mermaid’s Diamond”);
2.609. Atgimęs feniksas („Phoenix Reborn“);
2.610. Klestėjimo rūmai („Prosperity Palace“);
2.611. Atogrąžų miško magija („Rainforest Magic“);
2.612. Robino turtai („Riches of Robin“);
2.613. Merlino prisikėlimas („Rise of Merlin“);
2.614. Žvaigždė juokdarys („Star Joker“);
2.615. Spragsintys sukimai („Sizzling Spins“);
2.616. Gatvės magija („Street Magic“);
2.617. Super metimas („Super Flip“);
2.618. Super ratas („Super Wheel“);
2.619. Kardas ir taurė („The Sword and The Grail“);
2.620. Trolių medžiotojai („Troll Hunters“);
2.621. Laukiniai kriokliai („Wild Falls“);
2.622. Laukiniai bėgiai („Wild Rails“);
2.623. Laukiniai rėmai („Wild Frames“);
2.624. Kalėdų magija („Xmas Magic“);
2.625. Mirusiųjų prisikėlimas („Rise of Dead);
2.626. Pinigų vandalas („Cash Vandal“);
2.627. Demonas („Demon“);
2.628. Drakono mergina („Dragon Maiden“);
2.629. Dieviškas kortų atvertimas („Divine Showdown“);
2.630. Auksiniai ginklai („Golden Colts“);
2.631. Kengūros turtai („Roo Riches“);
2.632. Klestintis jautis („Prosperity Ox“);
2.633. Actekų auksas: daugybė variantų („Aztec Gold Megaways“);
2.634. Didžioji siena („The Great Wall“);
2.635. Karštas sukimas deluxe („Hot Spin Deluxe“);
2.636. Paklydusių berniukų plėšikavimas („Lost Boys Loot“);
2.637. Legendų kaukolės („Skulls of Legend“);
2.638. Vaiduokliai ir auksas („Ghosts ‘n’ Gold”);
2.639. Egipto karalius („Egyptian King“);
2.640. Drakono akmuo („Dragon Stone“);
2.641. Laimingas paršelis („The Fortune Pig“);
2.642. Sėkmės deimantas („Fortune Diamond“);
2.643. Siautėjantis elnias („Raging Reindeer“);
2.644. Auksinis tigras („Golden Tiger‘);
2.645. Laukinė beždžionė („Wild Ape“);
2.646. Pinjatų fiesta („Piñata Fiesta“);
2.647. Merlino magiškasis veidrodis („Merlin’s Magic Mirror“);
2.648. Pašėlę gladiatoriai („Gladiators Go Wild“);
2.649. Laimingos juostos („Lucky Stripes“);
2.650. Nemirtingųjų knyga („Book of Immortals“);
2.651. Pašėlę vikingai („Vikings Go Wild“);

2.652. Visų žvaigždžių nokautas („All Star Knockout“);
2.653. „9K Yeti“ („9K Yeti“);
2.654. Brangakmeniai („Gem Rocks“);
2.655. Auksinis akvariumas („Golden Fishtank“);
2.656. Brazilijos bomba („Brazil Bomba“);
2.657. Ledas ir ugnis („Ice and Fire“);
2.658. Demonės pragaras („Lilith’s Inferno”);
2.659. Multifly („Multifly“);
2.660. Ginkluotas banditas („The One Armed Bandit“);
2.661. Moliūgų sutriuškinimas („Pumpkin Smash“);
2.662. Šventyklos simbolių krūvos („Temple Stacks Splitz“);
2.663. Kazino „Zeppelin“ („Cazino Zeppelin“);
2.664. Kosminis kazino („Cazino Cosmos“);
2.665. Nykštukų kasykla („Dwarf Mine“);
2.666. Velykų sala („Easter Island“);
2.667. Nikolo Teslos neįtikėtina mašina („Nicola Tesla’s Incredible Machine“);
2.668. Dievų slėnis („Valley of the Gods“);
2.669. Įniršę vikingai („Vikings Go Berzerk“);
2.670. Vikingai keliauja į pragarą („Vikings Go To Hell“);
2.671. Pašėlusių robotų gamykla („Wild Robo Factory“);
2.672. Deimantų slėnis („Diamonds Valley“);
2.673. Piramidės turtai („Pyramid Treasures“);
2.674. Laimingas smūgis („Lucky Hit“);
2.675. Aukso bankas („Bank of Gold“);
2.676. Vandenynas („Ocean“);
2.677. Kortos („Cards“);
2.678. Las Vegasas („Las Vegas“);
2.679. Fortūnos ratas („Wheel of Fortune“);
2.680. Šefo meniu („Chefs Menu“);
2.681. Sėkmingos monetos („Lucky Coins“);
2.682. 9 liūtai („9 Lions“);
2.683. BARs&7s („BARs&7s“);
2.684. Juodasis vanagas („Black Hawk Deluxe“);
2.685. Juodasis žirgas („Black Horse™“);
2.686. Degantys būgnai („Burning Reels“);
2.687. Drugelių mylėtojai („Butterfly Lovers™“);
2.688. Kapitonas ryklys („Captain Shark™“);
2.689. Kazino ruletė („Casino Roulette“);
2.690. Katinas Kolinas („Colin the Cat™“);
2.691. Koridos romanas („Corrida Romance Deluxe“);
2.692. Dinozauro būgnai 81 („Dino Reels 81“);
2.693. Dvigubi tigrai („Double Tigers“);
2.694. Drakulos pilis („Dracula’s Castle“);
2.695. Drakono laimingasis 8 („Dragons lucky 8™“);
2.696. Feniksas lošia 27 („Fenix Play 27 Deluxe“);
2.697. Feniksas lošia („Fenix Play Deluxe“);
2.698. Futbolo manija („Football Mania Deluxe“);
2.699. Vaisių fiesta („Fruit Fiesta“);
2.700. Vaisių manija („Fruit Mania Deluxe“);
2.701. Vaisiai virsta bananais („Fruits Go Bananas™“);
2.702. Auksinė ruletė („Gold Roulette“);
2.703. Didžioji magijos knyga („Great Book of Magic Deluxe“);
2.704. Apsėsta ligoninė („Haunted Hospital“);
2.705. Mangos mokykla („Highschool Manga“);
2.706. Kelias į pragarą („Highway to Hell Deluxe“);

2.707. Karštas 777 („Hot 777 Deluxe™“);
2.708. Karštas vakarėlis („Hot Party Deluxe“);
2.709. Alkanas ryklys („Hungry Shark“);
2.710. Miške („In the Forest“);
2.711. Sulaikytas Džekas („Jack on Hold“);
2.712. Džeko pasivažinėjimas („Jack‘s Ride“);
2.713. Aukso puodo statytojai („Jackpot Builders“);
2.714. Sultingi būgnai („Juicy Reels“);
2.715. Šokinėjantys vaisiai („Jumping Fruits“);
2.716. Nykštukas Laris („Larry the Leprechaun“);
2.717. Mirusieji („Los Muertos™“);
2.718. Laiminga žuvis („Lucky Fish“);
2.719. Laimingi būgnai („Lucky Reels“);
2.720. Magiški vaisiai 4 („Magic Fruits Deluxe“);
2.721. Magiški vaisiai („Magic Fruits Deluxe“);
2.722. Magiškas karštis 4 („Magic Hot 4 Deluxe”);
2.723. Žiedo magija („Magic of the Ring Deluxe“);
2.724. Magiškos žvaigždės 3 („Magic Stars 3“);
2.725. Magiškos žvaigždės 5 („Magic Stars 5“);
2.726. Magiškos žvaigždės 6 („Magic Stars 6“);
2.727. Magiškos žvaigždės 9 („Magic Stars 9“);
2.728. Magiškas taikinys („Magic Target Deluxe“);
2.729. Majų ritualas („Mayan Ritual™“);
2.730. Paslaptingasis Džekas („Mystery Jack Deluxe“);
2.731. Neoninis miestas („Neon City”);
2.732. Dievų galia: panteonas („Power of Gods™: Pantheon“);
2.733. Relikvijų medžiotojai ir tikėjimo knyga („Relic Hunters™ and the Book of Faith“);
2.734. Svaiginantis 777 („Sizzling 777 Deluxe“);
2.735. Džemo lošimas („Slot Jam“);
2.736. Kosmoso brangakmenis („Space Gem™“);
2.737. Kosmoso sukimai („Space spins“);
2.738. Spektras („Spectrum“);
2.739. Valhalla („Valhalla“);
2.740. Laukiniai ginklai („Wild Guns“);
2.741. Laukinis Džekas („Wild Jack“);
2.742. Tetri manija („Tetri Mania Deluxe“);
2.743. Kepėjo skanėstas („Baker’s Treat”);
2.744. Bananų rokas („Banana Rock“);
2.745. Karališka kova („Battle Royal“);
2.746. Black Mamba;
2.747. Amžinojo laiko juokdarys („Chronos Joker“);
2.748. Kontaktas („Contact“);
2.749. Gladiatorių žaidimas („Game of Gladiators“);
2.750. Medaus laikas („Honey Rush“);
2.751. Geležinė mergina („Iron Girl“);
2.752. Mahjong 88;
2.753. Pinigų misija („Mission Cash“);
2.754. Tobuli brangakmeniai („Perfect Gems“);
2.755. Karalienės dienos kova („Queen‘s Day Tilt“);
2.756. Įniršęs Reksas („Raging Rex“)
2.757. Olimpo iškilimas („Rise of Olympus“);
2.758. Sabatonas („Sabaton“);
2.759. Pamišimo knyga („Tome of Madness“)
2.760. Saldi Alchemija („Sweet Alchemy“);
2.761. Trolių medžiotojai 2 („Troll Hunters 2”);

2.762. Trijų rankų kazino hold'em pokeris („3 Hand Casino Hold'em");
2.763. Europietiška ruletė Pro („European Roulette Pro");
2.764. Erdvėlaivis („Spaceship");
2.765. Greita sėkmė („Speedy Luck");
2.766. Aagard the Berserker („Aagard the Berserker");
2.767. Drakono persekiotojas („Dragon Chaser");
2.768. Kalnakasys („Miner");
2.769. Pasakų knyga („Book of Tale");
2.770. Robotas šefas („Robo Chef");
2.771. Oktazila („Octazilla);
2.772. Kripto grandinė („Crypto Chain");
2.773. 6 vaisiai („6 Fruits");
2.774. Nenuspėjami vaisiai („Dicey Fruits");
2.775. Delfino šėlionės („Dolphin's Wild Ride");
2.776. Didieji brangakmeniai („Grand Gems");
2.777. Pragaro vaisiai („Hell Fruits");
2.778. Turtingi piratai („Rich Pirates");
2.779. Pašėlęs cirkas 256 („Wild Circus 256");
2.780. Aladinas ir auksiniai rūmai („Aladdin and the Golden Palace");
2.781. XXL vaisiai („Fruiti XXL");
2.782. Pragaro barai („Hell Bars");
2.783. Rokenrolo gaidys („Rock'n'Roll Rooster");
2.784. Sinchronizuotas sukimas („Sync Spin");
2.785. Laukiniai žiedai („Wild Blooms").
3. Bendrovė organizuoja nuotolinį lošimą šiais B kategorijos automatais:
3.1. Europietiška ruletė („European roulette");
3.2. Skambantys varpeliai („Jingle Bells");
3.3. Juodoji mumija („Black Mummy");
3.4. 7 veidrodžiai („7 Mirrors");
3.5. Ugnis ir karštis („Fire 'n' Hot");
3.6. 243 krištoliniai vaisiai („243 Crystal Fruits");
3.7. Super Džokeris („Super Joker");
3.8. LKL;
3.9. Deimantų slėnis („Diamonds Valley");
3.10. Piramidės turtai („Pyramid Treasures");
3.11. Laimingas smūgis („Lucky Hit");
3.12. Aukso bankas („Bank of Gold");
3.13. Vandenynas („Ocean");
3.14. Kortos („Cards");
3.15. Las Vegasas („Las Vegas");
3.16. Fortūnos ratas („Wheel of Fortune");
3.17. Šefo meniu („Chefs Menu");
3.18. Sėkmingos monetos („Lucky Coins");
3.19. Erdvėlaivis („Spaceship");
3.20. Greita sėkmė („Speedy Luck");
3.21. Aagard the Berserker („Aagard the Berserker");
3.22. Drakono persekiotojas („Dragon Chaser");
3.23. Kalnakasys („Miner");
3.24. Pasakų knyga („Book of Tale");
3.25. Robotas šefas („Robo Chef");
3.26. Oktazila („Octazilla);
3.27. Kripto grandinė („Crypto Chain").

4. Bendrovė organizuoja šiuos nuotolinius stalo lošimus gyvai:
4.1. Automatinė ruletė gyvai („Live Auto Roulette“);
4.2. Ruletė gyvai („Live Roulette“);
4.3. Juodasis Džekas gyvai („Live Blackjack“);
4.4. Tobulas Juodasis Džekas gyvai („Live Perfect Blackjack“);
4.5. Greitasis Juodasis Džekas gyvai („Live Blitz Blackjack“).
5. Nuotolinis lošimas A ir B kategorijos automatais bei nuotolinis stalo lošimas gyvai yra organizuojami nuotolinio lošimo įrenginiais. Atsitiktinius nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatais rezultatus užtikrinta akredituotos laboratorijos sertifikuota programinė įranga (Atsitiktinių skaičių generatorius).
6. Nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatai bei nuotolinis stalo lošimas gyvai valdomi spaudžiant atitinkamus mygtukus vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis.
7. Kiekvienam nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatui bei nuotoliniam stalo lošimui gyvai yra numatytas minimalus ir maksimalus statymas, ši informacija pateikiama kiekvieno automato bei nuotolinio stalo lošimo gyvai informacinėje lentelėje.
8. Didžiausia laimėjimo suma nuotoliniame lošime A kategorijos lošimo automatais, aprašytais Reglamento Priedo Nr. 1 II skyriaus 1-340 punktuose gali būti ne didesnė kaip 250 000 EUR (du šimtai penkiasdešimt tūkstančių eurų). Kitos nuotolinio lošimo A kategorijos lošimo automatais didžiausios laimėjimo sumos nurodytos prie lošimo aprašymo. Didžiausia laimėjimo suma bet kuriame nuotoliniame lošime B kategorijos lošimo automatu yra 100 EUR (vienas šimtas eurų). Didžiausios laimėjimo sumos nuotoliniuose stalo lošimuose gyvai nurodytos prie lošimų aprašymų.
9. Nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatais lošimams bei nuotoliniams stalo lošimams gyvai galioja Bendrosios nuolaidų taikymo sąlygos (Reglamento 33-43 p.).
10. Bendrovė nėra atsakinga už lošėjo techninius bei ryšio įrangos sutrikimus. Trikdžiams atsiradus dėl Bendrovės kaltės, atlikti statymai yra anuliuojami ir lošėjams į jų Lošimų sąskaitas grąžinamos atliktų statymų sumos.

II. ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

Monte Karlo Juodasis Džekas („Blackjack Pro Montecarlo Single Hand“)

1. Monte Karlo Juodasis Džekas – lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
1.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai), maksimali statymo suma – 10 000 EUR (dešimt tūkstančių eurų). Laimėjimų apskaičiavimo taisyklės nurodytos šio priedo 1.10. punkte „Laimėjimų lentelė“.
1.2. Norėdamas atlikti statymą, lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą mygtuku „Statyti“ („Bet here“) ir jį patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
1.3. Patvirtinus statymą, lošėjui padalinamos dvi kortos, o dalintojui viena korta ir vizualinėmis priemonėmis parodoma surinktų taškų suma.
1.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
1.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
1.4.1.1. Pasirinkus išskirti lošimą į du atskirus lošimus, lošėjas atlieka statymą lygų jo pirmajam statymui (t.y. padvigubina savo atliktą statymą). Pasirinkus lošimo išskyrimą, lošėjas maksimaliai gali surinkti 21 tašką. Jeigu jo pirmų dviejų kortų taškų suma yra 21, lošėjas atskiruose lošimuose negali surinkti „Juodojo Džeko“.
1.4.1.2. Išskirtuose lošimuose lošėjas gali atlikti tokius pačius veiksmus, nurodytus 1.4.4. ir 1.4.5. punktuose. Laimėjimo nustatymo taisyklės nesikeičia.
1.4.2.1. Lošėjas gali padvigubinti („Double down“) savo atliktą statymą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double down“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą. Lošimo ir laimėjimo nustatymo taisyklės nesikeičia.
1.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, Lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos.
1.4.3.1. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi.

1.4.3.2. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
1.4.3.3. Pagrindinio atlikto statymo laimėjimo nustatymo taisyklės nesikeičia.
1.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
1.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
1.5. Lošėjas gali tęsti 1.4.4. ir 1.4.5. punktuose išvardintus veiksmus iki tol, kol lošėją tenkins jo surinktų taškų suma.
1.6. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).
1.7. Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
1.7.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
1.7.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
1.7.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
1.7.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
1.8. Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.
1.9. Kortų kaladės atsitiktinių skaičių generatoriaus pagalba yra permaišomos prieš pradedant kiekvieną lošimą.
1.10. Laimėjimų lentelė:

Lošimo rezultatas	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Lošėjas surinko Juodąjį džeką	Statymas + Statymas x 1,5
Lošėjas surinko daugiau taškų už Dalintoją	Statymas + Statymas x 1
Apdraustas statymas (“Insurance”), jei Dalintojas surinko Juodąjį džeką	Apdrausto statymo suma x 2

Pinigų panika („Cash Stampede“)

2. Pinigų panika – 243 variantų ir 5 būgnų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį. Laimintys deriniai nurodyti lošimo informacinėje lentelėje.
2.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Bonus“ ir „Scatter Cash Stampede“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
2.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
2.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošime visada lošiama 25 monetomis („Coins“). 1 (vienos) monetos („Coin“) vertė – 0,01 EUR (vienas euro centas).
2.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus monetų („Coins“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas):

Statymas („Bet“)	**Monetų skaičius („Coins“)**	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	25	**€0,25**
€0,02	50	**€0,50**
€0,05	125	**€1,25**
€0,10	250	**€2,50**
€0,20	500	**€5,00**
€0,25	625	**€6,25**
€0,50	1250	**€12,50**
€1,00	2500	**€25,00**
€2,00	5000	**€50,00**

2.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Bizonas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Bizonas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Bizonas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Raganosis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Raganosis“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Raganosis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Antilopė“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Antilopė“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Antilopė“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Scatter Cash Stampede“	8 papildomi sukimai.
3x simbolis „Scatter Bonus“	Statymas („Bet“) x 50 ir 8 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu, simbolis „Wild Cash Stampede“ atsiranda ir yra laikomas trečiojo būgno vidurinėje pozicijoje iki kol bus išnaudoti papildomi sukimai.
Simbolis „Wild Cash Stampede“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter Bonus“ ir „Scatter Cash Stampede“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simbolis „Wild Cash Stampede“ gali atsirasti tik trečiame būgne.
2x bet koks gyvūno simbolis ir simbolis „Wild Cash Stampede)	Statymas („Bet“) x 10 ir 5 papildomi persukimai („re-spins). Vykstant papildomiems persukimams, yra išlaikomas laimėtas derinys ir lošėjui suteikiama galimybė pasididinti savo laimėjimą, jeigu persukimo metu jo laimintis derinys pasipildys atitinkamais simboliais.

2.4.1. Simbolis „Scatter Bonus“ ir simbolis „Scatter Cash Stampede“ gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

2.5. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

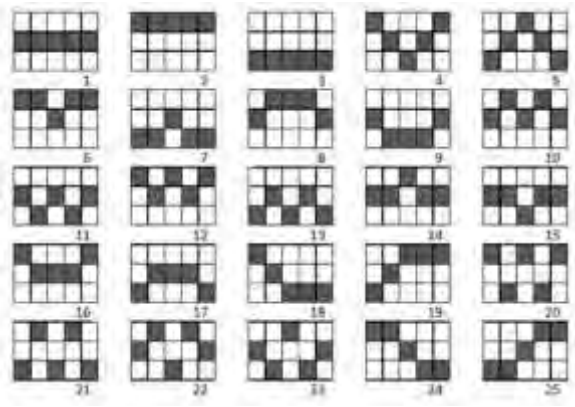
Dvigubas žaidimas – Super statymas („Double Play SuperBet“)

3. Dvigubas žaidimas – Super statymas yra 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį. Lošimas turi papildomas funkcijas „Dvigubas žaidimas“ („Double play“) ir „Super statymas“ („Super Bet“).
3.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter DoublePlay SuperBet“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
3.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 600 EUR (šeši šimtai eurų).
3.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošime visada lošiama 25 linijomis. Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomas lošimo funkcijas „Dvigubas žaidimas“ ir/arba „Super statymas“.
3.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

3.3.2. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Dvigubas žaidimas x6“ („Double Play x6“), galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš dviejų.
3.3.3. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Dvigubas žaidimas x9“ (Double Play x9“), galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš trijų.
3.3.4. Pasirinkus papildomą funkciją „Super statymas x3“ („Super Bet x3“), galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš dviejų.
3.3.5. Pasirinkus papildomą funkciją „Super statymas x5“ („Super Bet x5“), galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš trijų.
3.3.6. Pasirinkus papildomas funkcijas „Super statymas x3“ ir „Dvigubas statymas x5“ galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš 4.
3.3.7. Pasirinkus papildomą funkcijas „Super statymas x3“ ir „Dvigubas statymas x9“ galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš 6.
3.3.8. Pasirinkus papildomas funkcijas „Super statymas x5“ ir „Dvigubas statymas x6“ galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš 8.

3.3.9. Pasirinkus papildomas funkcijas „Super statymas x5“ ir „Dvigubas statymas x9“ galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš 12.
3.4. Papildoma funkcija **„Dvigubas žaidimas“ („Double Play“)** – padidina simbolio „Wild“ vertę ir taip suteikia lošėjui galimybę laimėti didesnę pinigų sumą:
3.4.1. Papildoma funkcija **„Dvigubas žaidimas x6“ („Double Play x6“) -** padidina simbolių „Wild“ kombinacijos vertę ir padaugina laimėjimą iš 6, o papildomuose sukimuose padaugina laimėjimą iš 12.
3.4.2. Papildoma funkcija **„Dvigubas žaidimas x9“ („Double Play x9“) -** padidina simbolių „Wild“ kombinacijos vertę ir padaugina laimėjimą iš 9, o papildomuose sukimuose padaugina laimėjimą iš 18.
3.5. Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“) -** padidina simbolio „Wild“ išsukimo galimybę:
3.5.1. Papildoma funkcija **„Super statymas x3“ („Super Bet x3“)** padidina simbolio „Wild“ išsukimo tikimybę antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
3.5.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x5“ („Super Bet x5“)** padidina simbolio „Wild“ išsukimo tikimybę visuose penkiuose būgnuose.
3.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



3.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Varpelis“ arba „Žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Varpelis“ arba „Žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Varpelis“ arba „Žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Širdys“, „Vynai“, „Būgnai“, „Kryžiai“ arba „Didieji vynai“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Širdys“, „Vynai“, „Būgnai“, „Kryžiai“ arba „Didieji vynai“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Širdys“, „Vynai“, „Būgnai“, „Kryžiai“ arba „Didieji vynai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Braškė“ arba „Citrina“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Braškė“ arba „Citrina“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Braškė“ arba „Citrina“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Slyva“ arba „Vyšnia“	Statymas („Bet“) x 50

4x simbolis „Slyva“ arba „Vyšnia“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Slyva“ arba „Vyšnia“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Scatter DoublePlay SuperBet“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 15 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter DoublePlay SuperBet“	Statymas („Bet“) x 250 ir 15 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter DoublePlay SuperBet“	Statymas („Bet“) x 75 ir 15 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter DoublePlay SuperBet“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 3
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter DoublePlay SuperBet“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius paminėtus aukščiau.

3.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

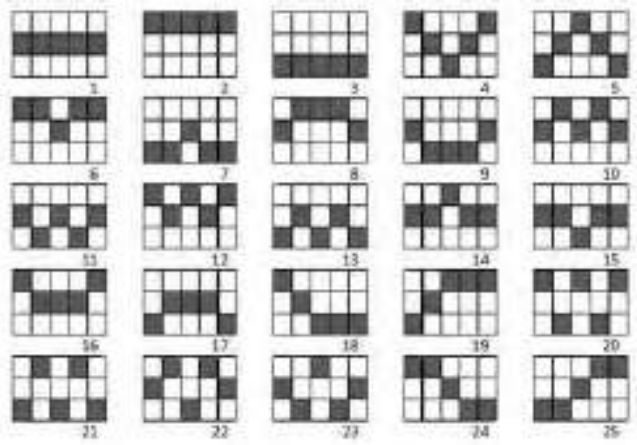
Laimančios lapės („Foxin Wins“)

4.Laimančios lapės – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
4.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę , išskyrus simbolius „Scatter Pot“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
4.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €100 (vienas šimtas eurų).
4.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Lošimas visada lošiamas 25 linijomis.
4.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**

€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

4.3.2. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Super statymas x1“, galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymą („Bet“) dauginant iš 35.
4.3.3. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Super statymas x2“, galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymą („Bet“) dauginant iš 50.
4.4. Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“)** padidina simbolio „Lapiukai“ „Fox Pup“ išsukimo galimybę:
4.4.1. Papildoma funkcija **„Super statymas x1“ („Super Bet x1“)** padidina simbolio „Lapiukai“ („Fox Pup“) išsukimo tikimybę antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
4.4.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x2“ („Super Bet x2“)** padidina simbolio „Lapiukai“ („Fox Pup“) išsukimo tikimybę visuose penkiuose būgnuose.
4.4.3. Simbolis „Lapiukai“ („Fox Pup“) bet kurio lošimo metu gali pavirsti simboliu „Wild Lapė“ ir taip padidinti tikimybę lošėjui sudaryti laimintį derinį.
4.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



4.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Lapės automobilis“	Statymas („Bet) x 1000
4x simbolis „Lapės automobilis“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Lapės automobilis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Lapės automobilis“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Pinigai“ arba „Stiklo rutulys“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Pinigai“ arba „Stiklo rutulys“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Pinigai“ arba „Stiklo rutulys“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10

5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Wild Lapė“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild Lapė“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild Lapė“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild Lapė“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Wild Lapė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Pot“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Pot“	Galutinis statymas („Total Bet“) (be „Super statymo“ sumos) x 100 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter Pot“	Galutinis statymas („Total Bet“) (be „Super statymo“ sumos) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Pot“	Galutinis statymas („Total Bet“) (be „Super statymo“ sumos) x 5 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter Pot“	Galutinis statymas („Total Bet“) (be „Super statymo“ sumos) x 1.

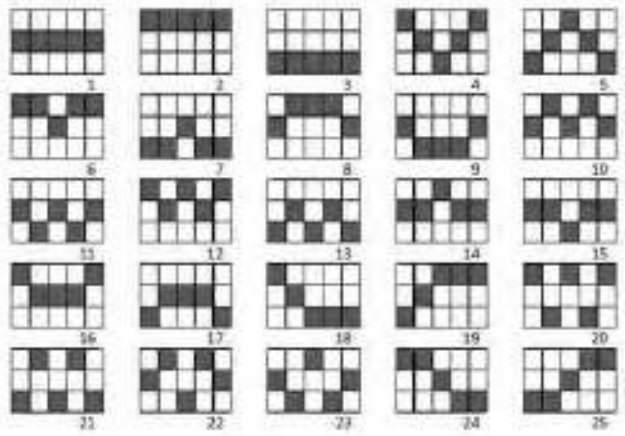
4.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Pašėlusi gorila („Gorilla Go Wild“)

5. Pašėlusi gorila – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomas funkcijas „Hario premijis lošimas“ („Gary‘s bonus time“), „Haris valgo bananus“ („Garyy goes bananas“), „Hario ir gorilų papildomų funckijų karalystė“ („Gary the gorilla‘s feature kingdom“), „Visada laimimi gorilų sukimai“ („Gorillionaire win spins feature“), „Palikti „Wild Mėlyna gorila“ simbolius („Stay wild feature“). „Mega gorilų daugiklis“ („Mega-rilla multiplier feature“) ir „Daugiau simbolių „Wild Mėlyna gorila“ („More Wilds feature“).
5.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Šventykla“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
5.2. Minimali statymo suma – €0,30 (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €60 (šešiasdešimt eurų).
5.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą, kuri pagal lošimo taisykles negali būti mažesnė nei €0,30 (trisdešimt euro centų) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Lošime visada lošiama 25 linijomis.
5.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,30**
€0,02	**€0,60**
€0,05	**€1,50**
€0,10	**€3,00**
€0,20	**€6,00**
€0,25	**€7,50**
€0,50	**€15,00**
€1,00	**€30,00**
€2,00	**€60,00**

5.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



5.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Auksinė gorila“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Auksinė gorila“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Auksinė gorila“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Auksinė gorila“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Beždžionėlė“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Beždžionėlė“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Beždžionėlė“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Lemūras“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Lemūras“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Lemūras“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Statymas („Bet“) x 500

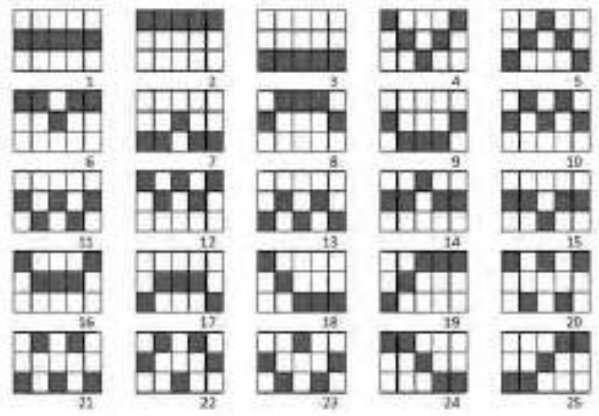
3x simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Šventykla“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Šventykla“	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis „Scatter Šventykla“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Scatter Šventykla“	Statymas („Bet“) x 125
2x simbolis „Scatter Šventykla“	Statymas („Bet“) x 50

5.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

5.7. Hario premijinis lošimas („Gary‘s bonus time“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Bet kurio sukimo metu, lošėjas atsitiktinai gali laimėti Statymo sumą („Bet“) padaugintą iš 50, 100, 150, 300, 1000, arba gali laimėti pasirinkimą lošti papildomoje funkcijoje, aprašytoje 5.9. papunktyje.
5.8. „Haris valgo bananus“ („Gary goes banans“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Bet kurio sukimo metu, Hariui suvalgius bananą yra padidinama tikimybė laimėti Hario premijinį lošimą („Gary‘s bonus time“).
5.9. „Hario ir gorilų papildomų funkcijų karalystė“ („Gary the gorilla‘s feature kingdom“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Šventykla“, lošėjui suteikiama viena iš žemiau aprašytų funkcijų:
5.9.1. „Visada laimimi gorilų sukimai“ („Gorillionaire win spins feature“):
5.9.1.1. Lošėjui suteikiami 10 sukimų, kuriuose visada bus bent viena laiminti kombinacija. Visi laimėjimai dvigubinami.
5.9.2. „Palikti „Wild Mėlyna gorila“ simbolius“ („Stay wild feature“):
5.9.2.1. Dalyvaujant lošime 5 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Šventykla“ lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kuriuose išsukus simbolį ar simbolius „Wild Mėlyna gorila“, jie pasiliks išsukti būgnuose ir taip suteiks galimybę lošėjui pasidinti laimėjimą.
5.9.3. „Mega gorilų daugiklis“ („Mega-rilla multiplier feature“):
5.9.3.1. Dalyvaujant lošime 10 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Šventykla“ lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kuriuose lošėjas gali pasididinti laimėjimą iki 10 kartų.
5.9.3.1.1. Kiekvieną kartą šiuose papildomuose sukimuose išsukus simbolį „Scatter Šventykla“ daugiklis didėja vienu kartu.
5.9.4. „Daugiau simbolių „Wild Mėlyna gorila“ („More Wilds feature“):
5.9.4.1. Dalyvaujant lošime 15 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Šventykla“ lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kuriuose išsukta bet kuri trijų simbolių kombinacija gali pavirsti į simbolius „Wild Mėlyna gorila“ ir taip suteiks galimybę lošėjui pasidinti laimėjimą.
5.9.5. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.

Airiškos akys 2 („Irish Eyes 2“)

6. Airiškos akys 2 – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
6.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Pot“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
6.2. Minimali statymo suma – €0,01 (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - €50 (penkiasdešimt eurų).
6.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“)ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
6.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
6.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



6.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Karūna“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Karūna“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Karūna“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Karūna“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Pypkė“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Pypkė“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Pypkė“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 2

Simbolis „Wild Girl“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter Pot“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Pot“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose trigubinami. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.
4x simbolis „Scatter Pot“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 15 ir 15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose trigubinami. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.
3x simbolis „Scatter Pot“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose trigubinami. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.
2x simbolis „Scatter Pot“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 2

6.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Medūza 2 („Medusa 2“)

7. Medūza 2 – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą lošimą („Game feature“).
7.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Medusa II“ už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
7.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €50 (penkiasdešimt eurų).
7.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošime visada lošiama 25 linijomis.
7.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“) („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**

€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

7.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Žalia gyvatė“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Žalia gyvatė“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Žalia gyvatė“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Auksinės gyvatės“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Auksinės gyvatės“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Auksinės gyvatės“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Statula“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Statula“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Statula“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Apyrankė“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Apyrankė“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Apyrankė“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“, „K“, „Q“, „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „A“, „K“, „Q“, „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“, „K“, „Q“, „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Veidas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Veidas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Veidas“	Statymas („Bet“) x 20
Simbolis „Veidas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scater Medusa II“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Medusa II“	Statymas („Bet“) x 250 ir 10 papildomų sukimų. Papildomus sukimus galima laimėti ne daugiau nei 5 kartus vieno lošimo metu. Bet kurio papildomo sukimo metu antras, trečias ir ketvirtas būgnai arba atsitiktinai visi penki būgnai gali užsirakinti ir sukti būgnus tol, kol visi simboliai bus vienodi, taip lošėjui suteikdami galimybę pasididinti laimėjimą.
4x simbolis „Scatter Medusa II“	Statymas („Bet“) x 125 ir 10 papildomų sukimų. Papildomus sukimus galima laimėti ne daugiau nei 5 kartus vieno lošimo metu. Bet kurio papildomo sukimo metu antras, trečias ir ketvirtas būgnai arba atsitiktinai visi penki būgnai gali užsirakinti ir sukti būgnus tol, kol visi simboliai bus vienodi, taip lošėjui suteikdami galimybę pasididinti laimėjimą.
3x simbolis „Scatter Medusa II“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų. Papildomus sukimus galima laimėti ne daugiau nei 5 kartus vieno lošimo metu. Bet kurio papildomo sukimo metu antras, trečias ir ketvirtas būgnai arba atsitiktinai

	visi penki būgnai gali užsirakinti ir sukti būgnus tol, kol visi simboliai bus vienodi, taip lošėjui suteikdami galimybę pasididinti laimėjimą.

7.5. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

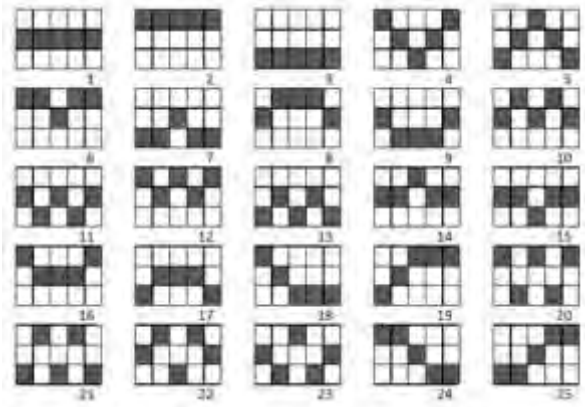
Panelė Midas („Miss Midas“)

8. Panelė Midas – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“) bei papildomą „Panelės Midas prisilietimo“ galimybę.
8.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Pilis“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
8.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €100 (vienas šimtas eurų).
8.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Lošime visada lošiama 25 linijomis.
8.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumą („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

8.3.2. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Super statymas x1“, galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 35.
8.3.3. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Super statymas x2“, galutinė statymo suma („Total Bet“ apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.
8.4. Galimybė „Panelės Midas prisilietimas“ atsitiktinai gali pakeisti simbolius „Povas“ ir „Sostas“ į simbolį „Wild Panelė Midas“.
8.4.1. Papildoma funkcija **„Super statymas x1“ („Super Bet x1“)** padidina „Panelės Midas prisilietimas“ galimybes ir atsitiktinai gali pakeisti simbolius „Sostas“, „Povas“ ir „Vaisiai“ į simbolį „Wild Panelė Midas“.

8.4.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x2“ („Super Bet x2“)**padidina „Panelės Midas prisilietimas“ galimybes ir atsitiktinai gali pakeisti simbolius „Sostas“, „Povas“, „Rožė“ ir „Vaisiai“ į simbolį „Wild Panelė Midas“.
8.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



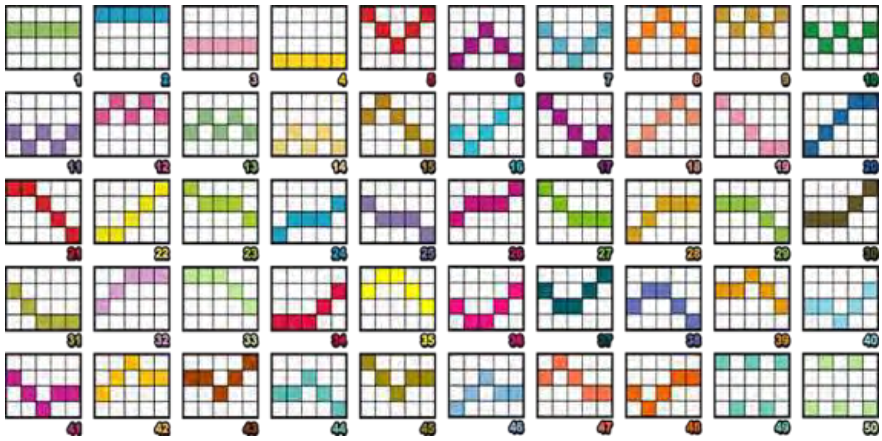
8.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Povas“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Povas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Povas“	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis „Povas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Sostas“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Sostas“	Statymas („Bet“) x 125
3x simbolis „Sostas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Sostas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Vaisiai“ arba „Rožė“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Vaisiai“ arba „Rožė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Vaisiai“ arba „Rožė“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 35
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 7
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Wild Panelė Midas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Wild Panelė Midas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Wild Panelė Midas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild Panelė Midas“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Panelė Midas	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Pilis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Pilis“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 25 papildomi sukimai.
4x simbolis „Scatter Pilis“	Statymas („Bet“) x 375 ir 20 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Pilis“	Statymas („Bet“) x 100 ir 15 papildomų sukimų.

8.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Pelėdos akys („Owl Eyes“)

9. Pelėdos akys – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
9.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Mėnulis“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
9.2. Minimali statymo suma – €0,10 (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €100 (vienas šimtas eurų).
9.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
9.3.1. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
9.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



9.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Medis“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Medis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Medis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Barsukas“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Barsukas“	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „Barsukas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Musmirė“	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Musmirė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Musmirė“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Austrė“	Statymas („Bet“) x 500

4x simbolis „Austrė“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Austrė“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Pelėda“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Mėnulis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimas dvigubinamas. Simboliai „Wild Pelėda“ gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
5x simbolis „Scatter Mėnulis“	Galutinis statymas x 100 ir 5 papildomi sukimai.
4x simbolis „Scatter Mėnulis“	Galutinis statymas x 20 ir 5 papildomi sukimai.
3x simbolis „Scatter Mėnulis“	Galutinis statymas x 5 ir 5 papildomi sukimai.

9.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Burtininkė („Spin Sorceress“)

10. Burtininkė – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
10.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Sagė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
10.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).
10.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Lošimas visada lošiamas 25 linijomis.
10.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,25**

€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

10.3.2. Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą nuo 2 iki 50 kartų, jeigu laimančiame derinyje atsivers simbolis „Wild“. Laimėjimo daugiklis parenkamas atsitiktinai ir matomas lošimo ciklo metu:
10.3.2.1. Papildoma funkcija **„Super statymas x1“ („Super Bet x1“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2, 3 arba 5 kartais. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.
10.3.2.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x2“ („Super Bet x2“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 5, 8 arba 12 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 125.
10.3.2.3. Papildoma funkcija **„Super statymas x3“ („Super Bet x3“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 10, 15 arba 20 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 200.
10.3.2.4. Papildoma funkcija **„Super statymas x4“ („Super Bet x4“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 15, 20 arba 25 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 300.
10.3.2.5. Papildoma funkcija **„Super statymas x5“ („Super Bet x5“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 20, 30 arba 50 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 500.
10.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Burtai“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Burtai“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Burtai“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Lotoso žiedas“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Lotoso žiedas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Lotoso žiedas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“, „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“, „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“, „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J“, „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „J“, „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J“, „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Sagė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jeigu pasirinkta funkcija „Super statymas“,

	laimėjimai atitinkamai dauginami. Simboliai gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
5x simbolis „Scatter Sagė“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter Sagė“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Sagė“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2 ir 10 papildomų sukimų.

10.5. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Žvaigždžių manija („Starmania“)

11. Žvaigždžių manija – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
11.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Bonus“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
11.2. Minimali statymo suma – €0,10 (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €20 (dvidešimt eurų).
11.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošimas visada lošiamas 10 linijų.
11.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“) („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,10**
€0,02	**€0,20**
€0,05	**€0,50**
€0,10	**€1,00**
€0,20	**€2,00**
€0,25	**€2,50**
€0,50	**€5,00**
€1,00	**€10,00**
€2,00	**€20,00**

11.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



11.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis  arba 	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis  arba 	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis  arba 	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis  ,  arba 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis  ,  arba 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis  ,  arba 	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Bonus“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simbolis „Wild“ gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
5x simbolis „Scater Bonus“	Statymas („Bet“) x 200 ir 10 papildomų sukimų. Simbolis gali atsirasti visuose būgnuose.
4x simbolis „Scatter Bonus“	Statymas („Bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų. Simbolis gali atsirasti visuose būgnuose.
3x simbolis „Scatter Bonus“	Statymas („Bet“) x 20 ir 10 papildomų sukimų. Simbolis gali atsirasti visuose būgnuose.

11.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui

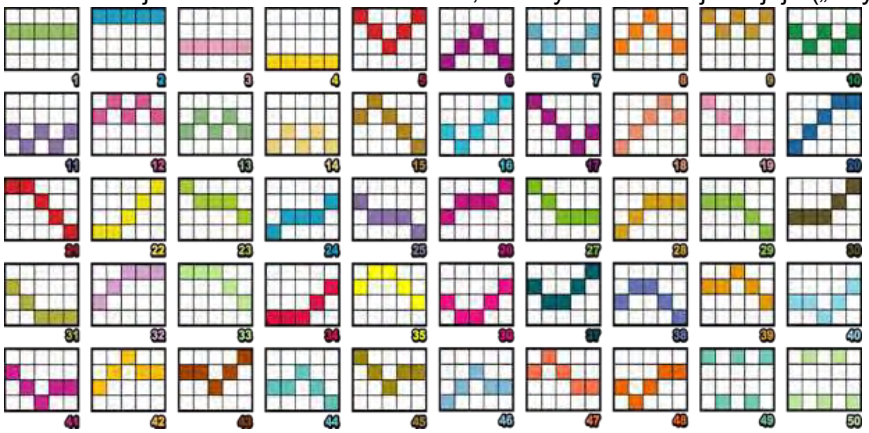
neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Merlino milijonai – superstatymas („Merlin's Millions SuperBet")

12. Merlino milijonai – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas" („Super Bet").
12.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Dangaus šviesulys", už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
12.2. Minimali statymo suma – €0,50 (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €70 (septyniasdešimt eurų).
12.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin") bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas". Lošimas visada lošiamas 50 linijų.
12.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines") skaičių iš statymo sumos („Bet") ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet" (Galutinis statymas).

Statymas („Bet")	Galutinė statymo suma („Total Bet")
€0,01	**€0,50**
€0,02	**€1,00**
€0,05	**€2,50**
€0,10	**€5,00**
€0,20	**€10,00**

12.3.2. Papildoma funkcija **„Super statymas" („Super Bet")** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą nuo 2 iki 10 kartų, jeigu laimėjime derinyje atsivers simbolis „Wild Merlinas":
12.3.2.1. Papildoma funkcija **„Super statymas x2" („Super Bet x2")** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 100.
12.3.2.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x4" („Super Bet x4")** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 4 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 150.
12.3.2.3. Papildoma funkcija **„Super statymas x6" („Super Bet x6")** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 6 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 250.
12.3.2.4. Papildoma funkcija **„Super statymas x8" („Super Bet x8")** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 8 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 300.
12.3.2.5. Papildoma funkcija **„Super statymas x10" („Super Bet x10")** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 10 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 350.
12.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjime linijoje („Payline"):



12.5. Laimintys deriniai:

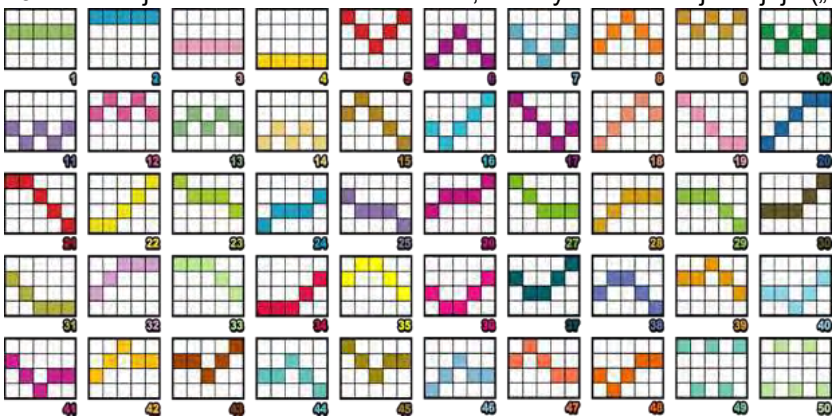
Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Eliksyras“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Eliksyras“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Eliksyras“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Merlinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrs simbolį „Scatter Dangaus šviesulys“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliai gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
3x simbolis „Scatter Dangaus šviesulys“	Galutinis statymas (be „Super statymo“ sumos) x 2 ir 5 papildomi sukimai.

12.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Pikta beždžionė („Mad Mad Monkey“)

13. Pikta beždžionė – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
13.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Mad mad monkey“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
13.2. Minimali statymo suma – €0,01 (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - €10 (dešimt eurų).
13.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
13.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

13.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



13.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Bananas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Bananas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Bananas“	Statymas („Bet“) x 24
2x simbolis „Bananas“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 24
5x simbolis „Gyvatė“ arba „Kokosai“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Gyvatė“ arba „Kokosai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Gyvatė“ arba „Kokosai“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Riešutai“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Riešutai“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Riešutai“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 24
3x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 6
Simbolis „Beždžionė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Mad mad monkey“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimas dvigubinamas. Simboliai gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
5x simbolis „Scatter Mad mad monkey“	Galutinis statymas x 400 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter Mad mad monkey“	Galutinis statymas x 30 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Mad mad monkey“	Galutinis statymas x 4 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter Mad mad monkey“	Galutinis statymas x 2.

13.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas,

norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED / BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Ruletės meistras („Roulette master“)

14. Ruletės meistras yra lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
14.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - €0,01 (vienas euro centas), maksimali statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).
14.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
14.3. Pagrindinėje statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
14.4. Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“).
14.5. Pagrindinėje lentelėje lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
14.5.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
14.5.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
14.5.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
14.5.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
14.5.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
14.5.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
14.5.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
14.5.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės dešinėje pusėje esančio laukelio, pažymėto „2-1“ ir žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
14.5.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
14.5.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
14.5.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
14.5.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
14.6. Pagrindinių statymų Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis	Minimali statymo suma	Maksimali statymo suma
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1	0.01	250
Skaičių pora („Split“)	17:1	0.05	500

Trys skaičiai („Street“)	11:1	0.10	750
Trijulė („Trio“)	11:1	0.10	750
Kampas („Corner“)	8:1	0.20	1000
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1	0.20	1000
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1	0.25	1000
Kolona („Column“)	2:1	0.50	1000
Tuzinas („Dozen“)	2:1	0.50	1000
Maži / dideli skaičiai („Low / High“)	1:1	1	1000
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1	1	1000
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1	1	1000

14.7. Papildomoje lentelėje lošėjas gali atlikti šiuos statymus:
14.7.1. „Kaimynai“ („Voisins“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Voisins“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0”, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.
14.7.2. „Eilė 5/8“ („Tiers“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Tiers“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.
14.7.3. „Našlaičiai“ („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Našlaičių“ („Voisins”) ir „Eilė 5/8“ („Tiers”).
14.7.4. Raudonų skaičių pora („Red splits“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Red splits“, kuris apima raudonų skaičių, esančių vienas šalia kito pagrindinėje lentelėje, poras. Tai skaičiai 9, 12, 16, 18, 19, 21, 27, 30.
14.7.5. Juodų skaičių pora („Black splits“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Black splits“, kuris apima juodų skaičių, esančių vienas šalia kito pagrindinėje lentelėje, poras. Tai skaičiai 8, 10, 11, 13, 17, 20, 26, 28, 29, 31.
14.8. Lošėjas taip pat gali atlikti specialiuosius statymus, kurių pasirinkimą galima rasti paspaudus ant ekrano dešinėje pusėje esančio mygtuko „Special“:
14.8.1. Nulinis žaidimas („Zero game“) – statymas apima skaičių 0 ir šešis greta jo esančius kitus skaičius: 15, 32, 26, 3, 35, 12.
14.8.2. Galutinis skaičius („Finale plein“) – galima pasirinkti skaičių nuo 0 iki 9 ir vienu metu atlikti statymą ant kelių nurodytų skaičių:

Pasirinkimas	Atliekamas statymas
0	0, 10, 20, 30
1	1, 11, 21, 31
2	2, 12, 22, 32
3	3, 13, 23, 33
4	4, 14, 24, 34
5	5, 15, 25, 35
6	6, 16, 26, 36
7	7, 17, 27
8	8, 18, 28
9	9, 19, 29

14.8.3. („Finale cheval plein“) – galima pasirinkti skaičių poras nuo 0/1 iki 9/10 ir vienu metu atlikti statymą ant kelių nurodytų skaičių:

Pasirinkimas	Atliekamas statymas
0/1	0, 1, 10, 11, 20, 21, 30, 31
1/2	1, 2, 11, 12, 21, 22, 31, 32
2/3	2, 3, 12, 13, 22, 23, 32, 33
3/4	3, 4, 13, 14, 23, 24, 33, 34
4/5	4, 2, 14, 15, 24, 25, 34, 35
5/6	5, 6, 15, 16, 25, 26, 35, 36
6/7	6, 7, 16, 17, 26, 27, 36
7/8	7, 8, 17, 18, 27, 28
8/9	8, 9, 18, 19, 28, 29
9/10	9, 10, 19, 20, 29, 30

14.8.4. („Finale cheval“) - galima pasirinkti skaičių nuo 0/3 iki 9/12 ir vienu metu atlikti statymą ant kelių nurodytų skaičių:

Pasirinkimas	Atliekamas statymas
0/3	0, 3, 10, 13, 20, 23, 30, 33
1/4	1, 4, 11, 14, 21, 24, 31, 34
2/5	2, 5, 12, 15, 22, 25, 32, 35
3/6	3, 6, 13, 16, 23, 26, 33, 36
4/7	4, 7, 14, 17, 24, 27
5/8	5, 8, 15, 18, 25, 28
6/9	6, 9, 16, 19, 26, 29
7/10	7, 10, 17, 20, 27, 30
8/11	8, 11, 18, 21, 28, 31
9/12	9, 12, 19, 22, 29, 32

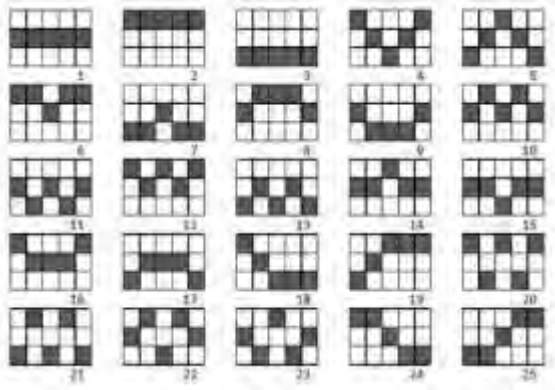
14.9. Lošimo lange lošėjui visada yra matomas lošėjo lošimui skirtas pinigų likutis („Balance“), galutinė atliekamo statymo suma („Total stake“), bei lošime laimėta suma („Win“).

Drakono istorija („A Dragons Story”)

15. Drakono istorija – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
15.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Sagė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
15.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €100 (vienas šimtas eurų).
15.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomas lošimo funkcijas „Super statymas x3“ („Super Bet x3) ir „Super statymas x5“ (Super bet x5“). Lošimas visada lošiamas 25 linijomis.
15.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“) („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

15.3.2. Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“),** žymima simboliais „Mažieji drakonai“ („Little dragons“) padidina simbolio „Wild Drakonas“ išsukimo galimybę:
15.3.2.1. Papildoma funkcija **„Super statymas x3“ („Super Bet x3“)** padidina simbolio „Wild Drakonas“ išsukimo tikimybę antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 35.
15.3.2.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x5“ („Super Bet x5“)** padidina simbolio „Wild Drakonas“ išsukimo tikimybę visuose penkiuose būgnuose. Galutinė statymo suma („Total Bet“) paskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.
15.3.2.3. Nepasirinkus nei vienos iš aukščiau paminėtos papildomos funkcijos, simbolio „Wild Drakonas“ išsukimo galimybė yra padidinta tik trečiame būgne.
15.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



15.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Karys“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Karys“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Karys“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Karys“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Skydas“ arba „Batas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Skydas“ arba „Batas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Skydas“ arba „Batas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15

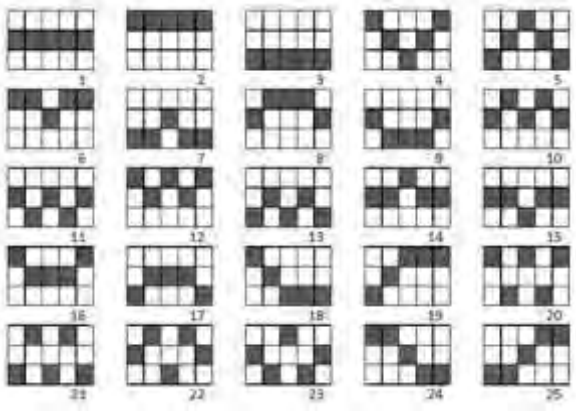
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Sagė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimas dvigubinamas.
5x simbolis „Scatter Sagė“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter Sagė“	Statymas („Bet“) x 375 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Sagė“	Statymas („Bet“) x 125 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter Sagė“	Statymas („Bet“) x 25
Simbolis „Drąsusis seras Viljamas ir ugnies kamuolys“	Išsukus šį simbolį, lošėjas gali laimėti Statymą („Bet“) padaugintą iš 50, 75, 100, 125, 200, 250, 375, 500, 625 arba 1250.

15.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Medūza („Medusa”)

16. Medūza – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
16.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Medusa“ ir „Scatter Pegasas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
16.2. Minimali statymo suma – €0,01 (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - €50 (penkiasdešimt eurų).
16.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
16.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš pirminio statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

16.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



16.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Šventykla“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Šventykla“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Šventykla“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Šventykla“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Kariai“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Kariai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Kariai“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Kariai“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Gyvatė“ arba „Moneta“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Gyvatė“ arba „Moneta“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Gyvatė“ arba „Moneta“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Auskarai“ arba „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Auskarai“ arba „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Auskarai“ arba „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Vaza“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Vaza“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Vaza“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Ietis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Ietis“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Ietis“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Medūzos Veidas“	3 papildomi persukimai, kuriuose visi laimėjimai yra trigubinami. Antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose padidinama tikimybė išsukti simbolį „Medūzos veidas“.

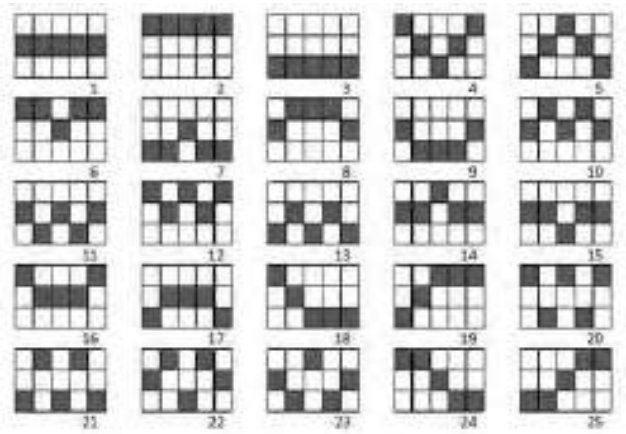
Simbolis „Medūzos Veidas“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Medusa“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 250 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu visi laimėjimai yra dvigubinami.
4x simbolis „Scatter Medusa“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu visi laimėjimai yra dvigubinami.
3x simbolis „Scatter Medusa“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu visi laimėjimai yra dvigubinami.
2x simbolis „Scatter Medusa“	Galutinis statymas x 2.
3x simbolis „Scatter Pegasas“	Suteikia lošėjui galimybę atsitiktinai pasirinkti atversti du simbolius „Pegasas“ ir taip pasididinti savo laimėjimą iki 50 kartų.
Simbolis „Kareivis“	Nuo 1 iki 3 papildomų sukimų, kurių metu laimėjimai yra dauginami iš 5. Simbolis gali atsirasti tik trečiame būgne ir tik išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Medusa“. Simbolio „Kareivis“ papildomi sukimai žaidžiami po jau laimėtų 10 papildomų sukimų su simboliais „Scatter Medusa“.
Simbolis „Scatter Pegasas“	Papildomuose sukimuose, laimėtuose su simboliais „Scatter Medusa“, išsukus simbolį „Scatter Pegasas“, laimėjimas yra dvigubinamas. Papildomuose sukimuose, laimėtuose su simboliu „Kareivis“, išsukus simbolį „Scatter Pegasas“, laimėjimas yra dauginamas iš 5.

16.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Ugnikalnio išsiveržimas („Volcano eruption”)

17. Ugnikalnio išsiveržimas – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą Išsiveržimo („Eruption“) funkciją.
17.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Vulkanas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
17.2. Minimali statymo suma – €0,01 (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - €50 (penkiasdešimt eurų).
17.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

17.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš pirminio statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
17.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



17.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Beždžionė“ arba „Apelsinai“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Beždžionė“ arba „Apelsinai“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Beždžionė“ arba „Apelsinai“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Vulkanas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Vulkanas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliai gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
3x simbolis „Scatter Vulkanas“	Galutinis statymas x 5 ir 5 papildomi persukimai. Papildomų sukimų metu, trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Wild Vulkanas“.
2x simbolis „Vulkanas“	Galutinis statymas x 2.

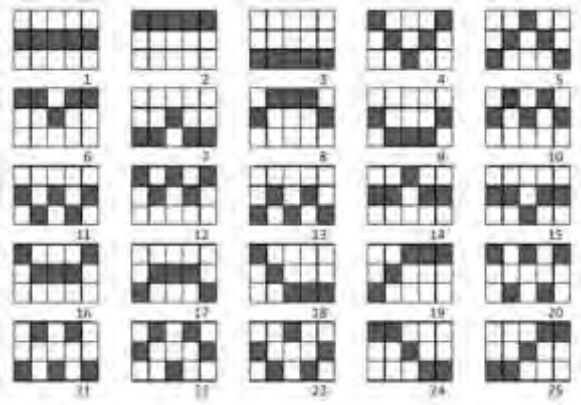
17.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Raganos pasipelnymas („Witch pickings”)

18. Raganos pasipelnymas – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Raganos premijinis lošimas“ („Witches bonus“).
18.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Trys raganos“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka
18.2. Minimali statymo suma – €0,40 (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €80 (aštuoniasdešimt eurų).
18.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą, kuri negali būti mažesnė už minimalią statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošime visada lošiama 25 linijomis.
18.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“) („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,40**
€0,02	**€0,80**
€0,05	**€2,00**
€0,10	**€4,00**
€0,20	**€8,00**
€0,25	**€10,00**
€0,50	**€20,00**
€1,00	**€40,00**
€2,00	**€80,00**

18.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



18.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Katilas“	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Katilas“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Katilas“	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis „Stebuklingas gėrimas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Stebuklingas gėrimas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Stebuklingas gėrimas“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Pakabukas“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Pakabukas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Pakabukas“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Scatter Trys raganos“	Statymas („Bet“) x 625
4x simbolis „Scatter Trys raganos“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Scatter Trys raganos“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Scatter Trys raganos“	Statymas („Bet“) x 50

18.6. Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Scatter Trys raganos“, lošėjui atsiveria „RAGANŲ PREMIJINĮ LOŠIMĄ“ („Witches Bonus“) funkcija – lošėjas laimi 5 (penkis) papildomus sukimus („Witches bonus“). Prieš pradedant lošti papildomus lošimus, lošėjas turi galimybę pasirinkti 3 papildomas funkcijas („Feature“) – po vieną funkciją iš trijų ekrane matomų raganų:
18.6.1. Mėlyna ragana („Blue witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
18.6.1.1. „Vienodi simboliai“ („Symbols the same“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Pilis“, „Katilas“, „Stebuklingas gėrimas“ arba „Pakabutis su kate“. Visi simboliai „Pilis“, „Katilas“, „Stebuklingas gėrimas“ ir „Pakabutis su kate“ papildomuose lošimuose virsta parinktu simboliu.
18.6.1.2. „Simbolių gausybė“ („Symbols stacked“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Pilis“, „Katilas“, „Stebuklingas gėrimas“ arba „Pakabutis su kate“. Kiekviename lošimo būgne parinktų simbolių atsiranda daugiau nei įprastai, taip padidinant tikimybę surinkti laimintį šių simbolių derinį.
18.6.1.3. „Simbolių premijos“ („Symbol prizes“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Pilis“, „Katilas“, „Stebuklingas gėrimas“ arba „Pakabutis su kate“. Už kiekvieną papildomuose lošimuose surinktą parinktą simbolį gaunamas papildomas laimėjimas, kuris apskaičiuojamas dauginant statymo sumą („Bet“) iš 500, 250, 200, 150, 100, 50 arba 25.

18.6.2. Raudona ragana („Red witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
18.6.2.1. „Pasklidę simboliai „Wild“ („Expanding wilds“). Kiekvienas atsiradęs simbolis „Wild“ patrigubėja ir apima visas tris to būgno pozicijas.
18.6.2.2. „Papildomi simboliai „Wild“ („Extra wilds“). Visuose lošimo būgnuose atsiranda daugiau simbolių „Wild“.
18.6.2.3. „Laimėjimo padauginimas“ („Wild multiplier“). Kiekvienas laimėjimas surinkus „Wild“ simbolių derinį yra dauginamas iš 2, 3, 4, 5 arba 10.
18.6.3. Žalia ragana („Green witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
18.6.3.1. „Visų laimėjimų padauginimas“ („All wins multiplier“). Visi laimėjimai padauginami iš 2, 3, 4 arba 5.
18.6.3.2. „Dvipusis laimėjimas“ („Pays both ways“). Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra vienoje laimančioje eilutėje iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, išskyrus simbolius „Scatter Trys raganos“, kuris gali būti išsidėstę bet kokia tvarka.
18.6.3.3. „5 papildomi lošimai“ („Extra 5 games“). Skiriami 5 papildomi lošimai.
18.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškrisarba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Auksinis juokdarys 50000 („Jackpot Jester 50000“)

19. Auksinis juokdarys 500000 – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi dvi lošimo galimybes „Statyk 10“ („Bet 10“) ir „Statyk 20“ („Bet 20“) bei papildomą lošimą „Super žaidimas“ („Super game“).
19.1. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



19.2. Minimali statymo suma – €0,10 (dešimt euro centų), maksimali statymo suma - €200 (du šimtai eurų).
19.3. Lošime naudojami virtualūs žetonai, kurių vertė nustatoma pagal pasirinktą lošimo tipą bei ženklais „+“ ir „-„ nusistatant žetonų nominalą:

Žetonų nominalas „Bet denomination“	**Statymo suma („Total Stake“) lošime „Bet 10“**	**Statymo suma („Total Stake“) lošime „Bet 20“**
0,01	**€0,10**	**€0,20**
0,02	**€0,20**	**€0,40**
0,05	**€0,50**	**€1,00**
0,10	**€1,00**	**€2,00**
0,20	**€2,00**	**€4,00**

0,25	**€2,50**	**€5,00**
0,50	**€5,00**	**€10,00**
1,00	**€10,00**	**€20,00**
2,00	**€20,00**	**€40,00**

19.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti norimą lošimą mygtuko „Statyti“ („Bet“) pagalba, žetonų nominalą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
19.4.1. Paspaudus papildomą mygtuką „Maksimaliai statyti 20“ „Max bet 20“, lošėjas iš karto dalyvaus „Statyk 20“ „Bet 20“ lošime.
19.5. Laimintys deriniai „Statyk 10“ („Bet 10“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Juokdarys“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 150
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 100
3x simbolis „Arbūzas“	Žetono nominalas x 50
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 40
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 30
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 20
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

19.6. Laimingi deriniai „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Juokdarys“	Žetono nominalas x 2000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 400
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 300
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Arbūzas“	Žetono nominalas x 100
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 80
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 60
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 40
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

19.6.1. Dalyvaujant „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime, lošėjo laimėti žetonai yra kaupiami ir gali būti panaudoti „Super žaidime“ („SUPER GAME“). Lošėjas bet kuriuo metu gali atsiimti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „Atsiimti“ („Collect“).

19.7. Papildomas lošimas „Super žaidimas“ („Super Game“):
19.7.1. Lošėjui, lošime „Statyk 20“ („Bet 20“) surinkusiam bet kurį 19.6. punkte nurodytą laimintį derinį ir surinkus ne mažiau nei 100 žetonų, suteikiama galimybė dalyvauti lošime „Super žaidimas“ („Super Game“), spaudžiant mygtuką „Super žaidimas“ („Super Game“).
19.7.2. Laimingi deriniai „Super žaidimas“ („Super Game“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 10000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 3000
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 2000
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „Arbūzas“	Žetono nominalas x 500

3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 400
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 100
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
9x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 50000

19.7.3. Po bet kurio spėjimo lošėjas gali atsiimti savo laimėjimą, paspausdamas mygtuką „Atsiimti“ („Collect“).
19.7.4. Papildomas lošimas nėra privalomas.

Pašėlęs auksinis juokdarys („Jackpot Jester Wild Nudge“)

20. Pašėlęs auksinis juokdarys – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi dvi lošimo galimybes „Statyk 10“ („Bet 10“) ir „Statyk 20“ („Bet 20“) bei papildomą lošimą „Super žaidimas“ („Super game“).
20.1. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



20.2. Minimali statymo suma – €0,10 (dešimt euro centų), maksimali statymo suma - €200 (du šimtai eurų).
20.3. Lošime naudojami virtualūs žetonai, kurių vertė nustatoma pagal pasirinktą lošimo tipą bei ženklais „+“ ir „-„ nusistatant žetonų nominalą:

Žetonų nominalas „Bet denomination“	**Statymo suma („Total Stake“) lošime „Bet 10“**	**Statymo suma („Total Stake“) lošime „Bet 20“**
0,01	**€0,10**	**€0,20**
0,02	**€0,20**	**€0,40**
0,05	**€0,50**	**€1,00**
0,10	**€1,00**	**€2,00**
0,20	**€2,00**	**€4,00**
0,25	**€2,50**	**€5,00**
0,50	**€5,00**	**€10,00**
1,00	**€10,00**	**€20,00**
2,00	**€20,00**	**€40,00**

20.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti norimą lošimą mygtuko „Statyti“ („Bet“) pagalba, žetonų nominalą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
20.4.1. Paspaudus papildomą mygtuką „Atlikti didžiausią statymą 20“ („Max bet 20“), lošėjas iš karto dalyvaus „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime.
20.5. Laimintys deriniai „Statyti 10“ („Bet 10“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Deimantas“	Žetono nominalas x 150
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 100
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 50
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 40
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 30
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 20

Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

20.6. Laimintys deriniai „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 2000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 400
3x simbolis „Deimantas“	Žetono nominalas x 300
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 100
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 80
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 60
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 40
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

20.6.1. Dalyvaujant „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime, lošėjo laimėti žetonai yra kaupiami ir gali būti panaudoti „Super žaidime“ („Super game“). Lošėjas bet kuriuo metu gali atsiimti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „Atsiimti“ („Collect“).
20.7. Papildomas lošimas „Super žaidimas“ („Super game“):
20.7.1. Lošėjui, pagrindiniame lošime „Statyk 20“ („Bet 20“) surinkusiam bet kurį 20.6. punkte nurodytą laimintį derinį ir surinkus ne mažiau nei 100 žetonų, suteikiama galimybė dalyvauti papildomame lošime „Super žaidimas“ („Super game“).
20.7.2. Laimintys deriniai „Super žaidimas“ („Super game“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 20000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 2000
3x simbolis „Deimantas“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 400
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 100
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
9x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 100000

20.7.3. Po bet kurio spėjimo lošėjas gali atsiimti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „Atsiimti“ („Collect“).
20.7.4. Papildomas lošimas nėra privalomas.

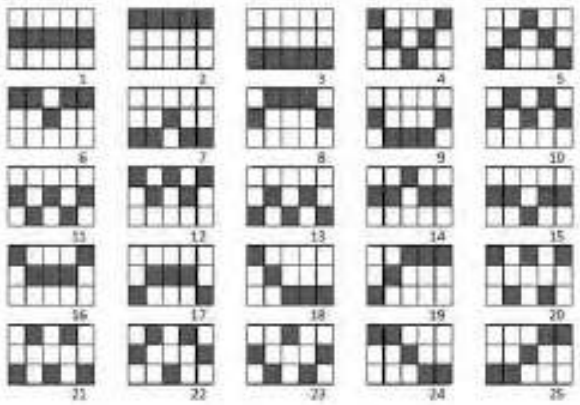
Vakaras su Holly Madison („An Evening with Holly Madison“)

21. Vakaras su Holly Madison – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
21.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Holly“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
21.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 60 EUR (šešiasdešimt eurų).
21.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

21.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą („Bet“) padauginus iš 30 (minimalios statymo sumos) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,30**
€0,02	**€0,60**
€0,05	**€1,50**
€0,10	**€3,00**
€0,20	**€6,00**
€0,25	**€7,50**
€0,50	**€15,00**
€1,00	**€30,00**
€2,00	**€60,00**

21.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



21.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 1250 ir 10 papildomų persukimų
4x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 125 ir 10 papildomų persukimų
3x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10 papildomų persukimų
2x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Lošimo kauliukai“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Lošimo kauliukai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Lošimo kauliukai“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Kaukė“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Kaukė“	Statymas („Bet“) x 30

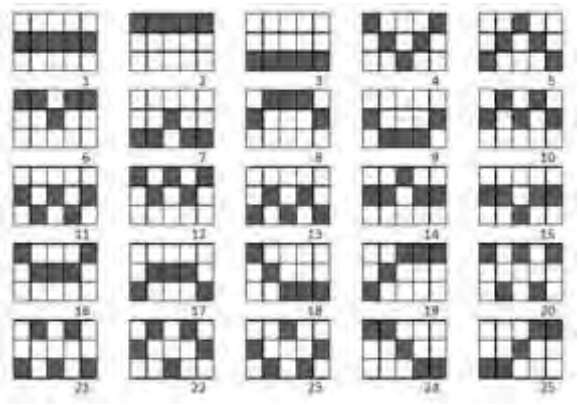
3x simbolis „Kaukė“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Holly“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Išsukus laimintį derinį, kuriame yra bent vienas simbolis „Wild“, šis simbolis išsiplečia ir apima visas pozicijas, esančias tame būgne, kuriame jis buvo išsuktas.

21.7. Kai būgnuose bet kuriame derinyje pasirodo 2 simboliai „Scatter Holly“, lošėjas laimi vieną pakartotinį lošimą („Re-spin“), kuriame simboliai „Scatter Holly“ išlieka, o sukasi tik likusieji būgnai. Pakartotiniame lošime negalima laimėti daugiau pakartotinių lošimų.
21.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Bingo milijardai („Bingo billions“)

22. Bingo milijardai - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
22.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Bingo billions“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
22.2. Minimali statymo suma –0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
22.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
22.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

22.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



22.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 15 ir 15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 2
5x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Aukso luitai“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Aukso luitai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Aukso luitai“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Kamuoliukas 88“ arba „Kamuoliukas 55“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Kamuoliukas 88“ arba „Kamuoliukas 55“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Kamuoliukas 88“ arba „Kamuoliukas 55“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Kamuoliukas 49“ arba „Kamuoliukas 36“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Kamuoliukas 49“ arba „Kamuoliukas 36“	Statymas („Bet“) x 50

3x simbolis „Kamuoliukas 49“ arba „Kamuoliukas 36“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Kamuoliukas 21“ arba „Kamuoliukas 16“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Kamuoliukas 21“ arba „Kamuoliukas 16“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Kamuoliukas 21“ arba „Kamuoliukas 16“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild vyras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Bingo billions“, padedant lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

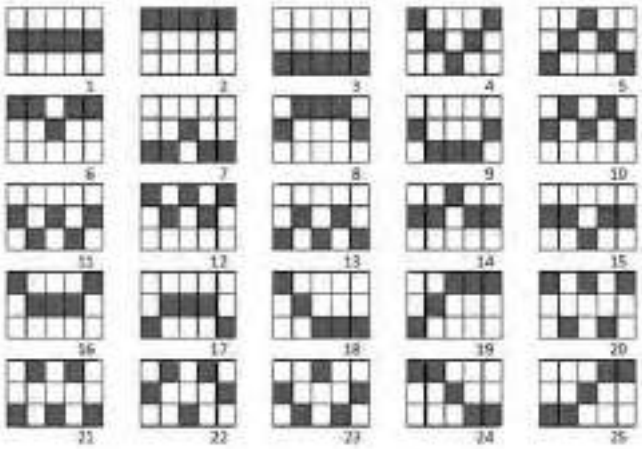
22.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Džeimsas Dynas („James Dean“)

23. Džeimsas Dynas – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
23.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „James Deam Holivudo žvaigždė“ ir „Violetinis James Dean“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
23.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
23.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
23.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

23.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



23.6. Laimintys deriniai:

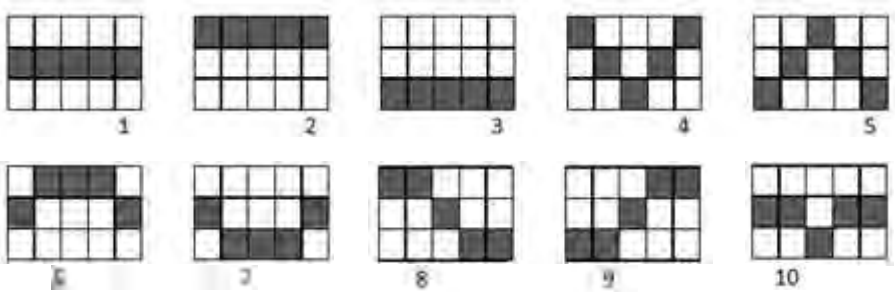
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 250 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Kino lentelė“, kurį išsukus lošėjas laimi iki trijų Legendos papildomų sukimų („Legend spins“). Visi laimėjimai Legendos papildomuose sukimuose yra dauginami iš 5.
4x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Kino lentelė“, kurį išsukus lošėjas laimi iki trijų Legendos papildomų sukimų („Legend spins“). Visi laimėjimai Legendos papildomuose sukimuose yra dauginami iš 5.
3x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Kino lentelė“, kurį išsukus lošėjas laimi iki trijų Legendos papildomų sukimų („Legend spins“). Visi laimėjimai Legendos papildomuose sukimuose yra dauginami iš 5.
2x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 2
5x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 2000

4x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Kino juosta“ arba „Akiniai“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Kino juosta“ arba „Akiniai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Kino juosta“ arba „Akiniai“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Mėlynas James Dean“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Violetinis James Dean“, „Kino lentelė“ ir „James Dean Holivudo žvaigždė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simbolis „Mėlynas James Dean“ gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne.

23.7. Kai būgnuose bet kuriame derinyje pasirodo 3 simboliai „Mėlynas James Dean“, lošėjas laimi tris pakartotinius lošimus („Re-spins“), kuriuose simboliai „Mėlynas James Dean“ išlieka, o sukasi tik likusieji būgnai. Pakartotinių lošimų laimėjimai yra trigubinami. Pakartotiniame lošime negalima laimėti daugiau pakartotinių lošimų.
23.8. Kai būgnuose bet kuriame derinyje pasirodo 3 simboliai „Violetinis James Dean“, lošėjui atsiveria premijinis James Dean lošimas („James Dean pick bonus“), kuriame lošėjas, pasirinkęs vieną iš atsiradusių simbolių „Violetinis James Dean“, gali laimėti sumą, lygią statymo sumai („Bet“), padaugintai iki 150 kartų.
23.9. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Milžiniški brangakmeniai („Giant Gems“)

24. Milžiniški brangakmeniai – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Laimingi sukimai“ („Fortune spins“).
24.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
24.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą funkciją „Laimingi sukimai“ („Fortune spins“).
24.3. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



24.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Raudonas brangakmenis“	Statymo suma x 5000
4x simbolis „Raudonas brangakmenis“	Statymo suma x 500
3x simbolis „Raudonas brangakmenis“	Statymo suma x 100
5x simbolis „Deimantas“	Statymo suma x 1000
4x simbolis „Deimantas“	Statymo suma x 200
3x simbolis „Deimantas“	Statymo suma x 80
5x simbolis „Žalias brangakmenis“ arba „Violetinis brangakmenis“	Statymo suma x 400
4x simbolis „Žalias brangakmenis“ arba „Violetinis brangakmenis“	Statymo suma x 100
3x simbolis „Žalias brangakmenis“ arba „Violetinis brangakmenis“	Statymo suma x 50
5x simbolis „A“	Statymo suma x 200
4x simbolis „A“	Statymo suma x 50
3x simbolis „A“	Statymo suma x 20
5x simbolis „K“	Statymo suma x 200
4x simbolis „K“	Statymo suma x 50
3x simbolis „K“	Statymo suma x 20
5x simbolis „Q“	Statymo suma x 150
4x simbolis „Q“	Statymo suma x 30
3x simbolis „Q“	Statymo suma x 10
5x simbolis „J“	Statymo suma x 150
4x simbolis „J“	Statymo suma x 30
3x simbolis „J“	Statymo suma x 10
5x simbolis „10“	Statymo suma x 150
4x simbolis „10“	Statymo suma x 30
3x simbolis „10“	Statymo suma x 10

24.5. Papildoma funkcija „Laimingi sukimai“ („Fortune spins“) padidina tikimybę išsukti laimingus simbolius, už kuriuos laimimi didesni laimėjimai. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti mygtuką „Fortune Spins“ ir pasirinkti, kiek kartų nori didinti statymo sumą („Total bet“). Kuo daugiau kartų yra didinamas statymas, tuo tikimybė išsukti laimančius derinius yra didesnė.

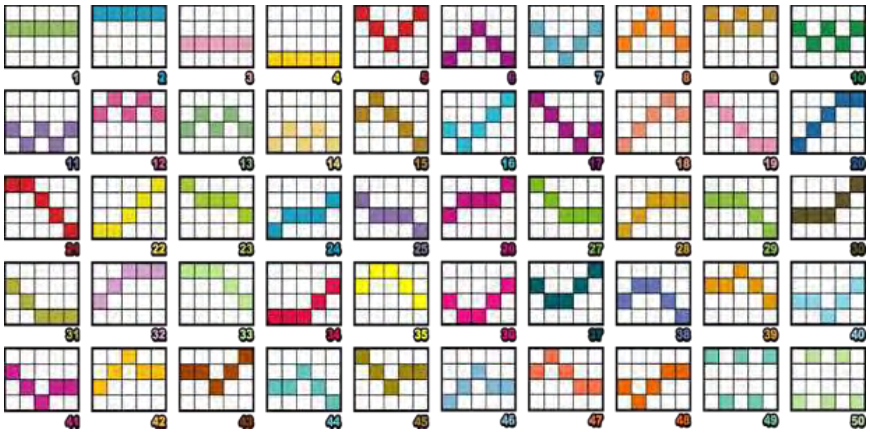
Laimančios lapės 2 („Foxin‘ wins again“)

25. Laimančios lapės 2 – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
25.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter varpelis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
25.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

25.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
25.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,50**
€0,02	**€1**
€0,05	**€2,50**
€0,10	**€5,00**
€0,20	**€10,00**
€0,25	**€12,50**
€0,50	**€25,00**
€1,00	**€50,00**
€2,00	**€100,00**

25.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



25.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Wild lapinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter varpelis“, padedant surinkti laimintį derinį
5x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 5000 ir 10 papildomų persukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Išnaudojus papildomus sukimus, lošėjas gali pasirinkti pasiimti laimėjimą arba kartoti papildomus sukimus.
4x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 750 ir 10 papildomų persukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Išnaudojus papildomus sukimus, lošėjas gali pasirinkti pasiimti laimėjimą arba kartoti papildomus sukimus.

3x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 250 ir 10 papildomų persukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Išnaudojus papildomus sukimus, lošėjas gali pasirinkti pasiimti laimėjimą arba kartoti papildomus sukimus.
2x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Kokteilis“ arba „Kompasas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Kokteilis“ arba „Kompasas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Kokteilis“ arba „Kompasas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5 x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5

25.7. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Superbet“) padidina tikimybę išsukti simbolius „Wild lapinas“. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „Superbet 1“ arba „Superbet 2“. Pasirinkus „Superbet 1“, tikimybė išsukti simbolius „Wild“ padidėja 2, 3 ir 4 būgnuose, o minimalus statymas („Bet“) yra 0,75 EUR (septyniasdešimt penki euro centai). Pasirinkus „Superbet 2“, tikimybė išsukti simbolius „Wild lapinas“ padidėja visuose penkiuose būgnuose, o minimalus statymas („Bet“) yra 1 EUR (vienas euras).

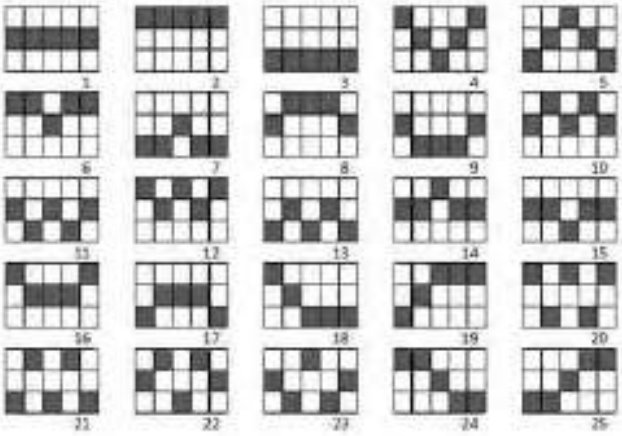
25.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

<u>Džeko pupa (Jack‘s beanstalk“)</u>

26. Džeko pupa – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį ir turintis papildomą premijinį lošimą „Auksinis kiaušinis“ („Golden egg bonus“).
26.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
26.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
26.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
26.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

26.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



26.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 5
1x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Arfa“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Arfa“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Arfa“	Statymas („Bet“) x 20

5x simbolis „Kirvis“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Kirvis“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Kirvis“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5 x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Stebuklingos pupos“, išsisukęs 2, 3 arba 4 būgne	3 papildomi sukimai

26.7. Lošimo būgnuose atsisukus trims simboliams „Auksinis kiaušinis“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas „Auksinis kiaušinis“ („Golden egg bonus“). Premijiniame lošime lošėjas turi pasirinkti tris iš penkių atsiradusių simbolių „Žąsis“. Už kiekvieną pasirinkimą lošėjas gali laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai, padaugintai iš 25, 50, 75, 125, 250, 375, 500 arba 2500.

Titanų audra („Titan storm“)

27. Titanų audra – 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
27.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter vartai“, už kurį laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka.
27.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
27.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
27.4. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 25 ir atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

27.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Scatter vartai“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų. Papildomuose sukimuose išsukus

	5 vienodų simbolių derinį, laimėjimas yra dauginamas iš 5.
5x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Mėlynas titanas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Mėlynas titanas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Mėlynas titanas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Wild“	10 papildomų sukimų (papildomuose sukimuose išsukus 5 vienodų simbolių derinį, laimėjimas yra dauginamas iš 5). Gali atsirasti tik 2,3 ir 4 būgnuose.
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

27.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

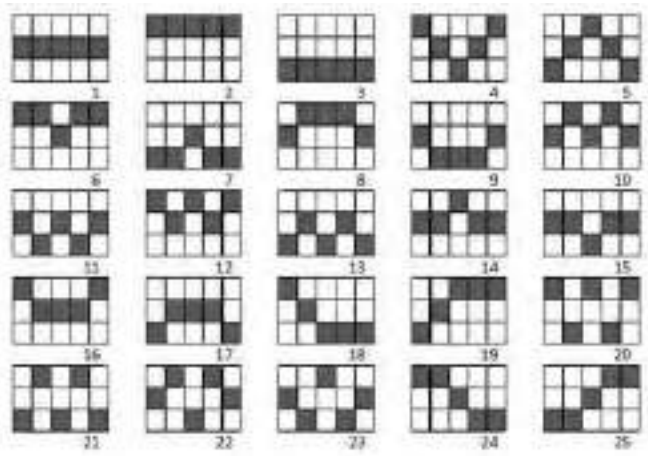
Teisėjas Dredas („Judge Dredd“)

28. Teisėjas Dredas – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
28.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ženklelis Dredd“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

28.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
28.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“.
28.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

28.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjime linijoje („Payline“):



28.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis „Wild Judge Dredd“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter ženklelis Dredd“
5x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami.
4x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 375 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami.
3x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 125 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami.
2x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 1000

4x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Ginklas“ arba „Pirštinė“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5

28.7. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“) padidina tikimybę išsukti simbolius „Wild Judge Dredd“. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „Superbet“ ir pasirinkti vieną iš galimybių:
a) padidinti tikimybę išsukti simbolius „Wild Judge Dredd“ 2, 3 ir 4 būgnuose (minimali statymo suma („Bet“) yra €0.35 (trisdešimt penki euro centai));
b) padidinti tikimybę išsukti simbolius „Wild Judge Dredd“ visuose penkiuose būgnuose (minimali statymo suma („Bet“) yra €0.50 (penkiasdešimt euro centų)).
28.7.1. Nepasirinkus funkcijos „Super statymas“ („Super Bet“), simbolis „Wild Judge Dredd“ gali atsirasti tik 3-iame būgne (minimali statymo suma („Bet“) yra €0.25 (dvidešimt penki euro centai)).
28.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Vilkų gauja („Wolfpack pays“)

29. Vilkų gauja –5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
29.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
29.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
29.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
29.4. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 40 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,40**
€0,02	**€0,80**
€0,05	**€2,00**
€0,10	**€4,00**
€0,20	**€8,00**
€0,25	**€10,00**
€0,50	**€20,00**
€1,00	**€40,00**
€2,00	**€80,00**

29.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Wild Vilkas“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį
5x simbolis „Wild Vilkas“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Wild Vilkas““	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Wild Vilkas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Staugiantis vilkas“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Staugiantis vilkas“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Staugiantis vilkas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 2

29.6. Kiekvieną kartą, surinkus laimintį simbolių derinį, lošėjas laimi ir vieną papildomą sukimą. Po vieno laimėjimo, lošiant papildomą sukimą, padidėja tikimybė išsukti simbolį „Wild vilkas“ 3-iame būgne. Po dviejų laimėjimų iš eilės, tikimybė išsukti simbolius „Wild vilkas“ padidėja 2, 3 ir 4 būgnuose. Po trijų laimėjimų iš eilės, tikimybė išsukti simbolius „Wild vilkas“ padidėja visuose 5-iuose būgnuose.
29.7. Laimėjus keturis kartus iš eilės, lošėjas laimi papildomus sukimus, kurie baigiasi, kai lošėjas nelaimi tris kartus (per tris sukimus). Prasidėjus papildomiems sukimams, atsiranda trys monetos, simbolizuojančios likusius papildomus sukimus: kiekvieną kartą nelaimėjus papildomame sukime, išnyksta viena moneta. Išnykus visoms trims monetoms, papildomi sukimai baigiasi. Papildomuose sukimuose lošimo būgnuose atsiranda 5 (penki) papildomi simboliai „Wild vilkas“, taip padidinant tikimybę išsukti laimintį simbolių derinį.
29.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi

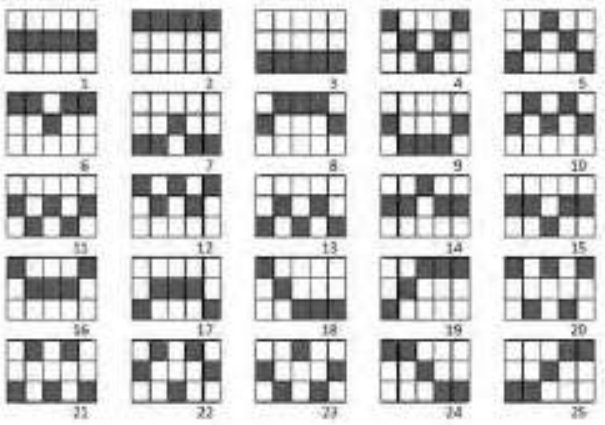
pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Pamišėlis („Psycho“)

30. Pamišėlis – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
30.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter namas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka.
30.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
30.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
30.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

30.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



30.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter namas“. Visi laimėjimai už

	surinktus „Wild“ simbolių derinius gali būti padauginti iš 2, 3, 4, 5, 10 arba 20.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1250
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 10, 15 arba 20 papildomų sukimų. Papildomuose sukimuose laimėjimai už surinktus simbolių „Wild“ derinius gali būti padauginti iš 2, 4, 6, 8, 10, 20 arba 40.
4x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 375 ir 10, 15 arba 20 papildomų rsukimų. Papildomuose sukimuose laimėjimai už surinktus simbolių „Wild“ derinius gali būti padauginti iš 2, 4, 6, 8, 10, 20 arba 40.
3x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10, 15 arba 20 papildomų sukimų. Papildomuose sukimuose laimėjimai už surinktus simbolių „Wild“ derinius gali būti padauginti iš 2, 4, 6, 8, 10, 20 arba 40.
2x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Žvelgianti akis“ arba „Vokas su pinigais“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Žvelgianti akis“ arba „Vokas su pinigais“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Žvelgianti akis“ arba „Vokas su pinigais“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Raktas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Raktas“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Raktas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 5

30.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas

bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Princas Robinas Hudas („Robin Hood Prince of Tweets“)

31. Princas Robinas Hudas - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
31.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter pilis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka.
31.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
31.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“.
31.4. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,20**
€0,02	**€0,40**
€0,05	**€1,00**
€0,10	**€2,00**
€0,20	**€4,00**
€0,25	**€5,00**
€0,50	**€10,00**
€1,00	**€20,00**
€2,00	**€40,00**

31.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



31.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Wild Robinas Hudas“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter pilis“. Gali atsirasti tik

	trečiame būgne. Gali paversti greta esančius simbolius į simbolį „Wild Robinas Hudas“.
5x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 125
3x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Scatter pilis“	Statymas („Bet“) x 4000 ir 15, 20 arba 25 papildomų persukimų
4x simbolis „Scatter pilis“	Statymas („Bet“) x 600 ir 15, 20 arba 25 papildomų persukimų
3x simbolis „Scatter pilis“	Statymas („Bet“) x 160 ir 15, 20 arba 25 papildomų persukimų
5x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 12
2x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Krepšelis su aukso monetomis“ arba „Taikinys su strėlėmis“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Krepšelis su aukso monetomis“ arba „Taikinys su strėlėmis“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Krepšelis su aukso monetomis“ arba „Taikinys su strėlėmis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Lankas su strėlėmis“ arba „Popieriaus lapas“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „Lankas su strėlėmis“ arba „Popieriaus lapas“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Lankas su strėlėmis“ arba „Popieriaus lapas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 35
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 1

31.7. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“) padidina tikimybę išsukti laimėjimų simbolių derinį. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „Superbet“ ir pasirinkti vieną iš galimybių:
a) padidinti tikimybę simboliu „Wild Robinas Hudas“ paversti simbolius „Princesė pelėda“, „Pelėda su bokalu“ ir „Krepšelis su aukso monetomis“ (minimali statymo („Bet“) suma yra €0.30 (trisdešimt euro centų));

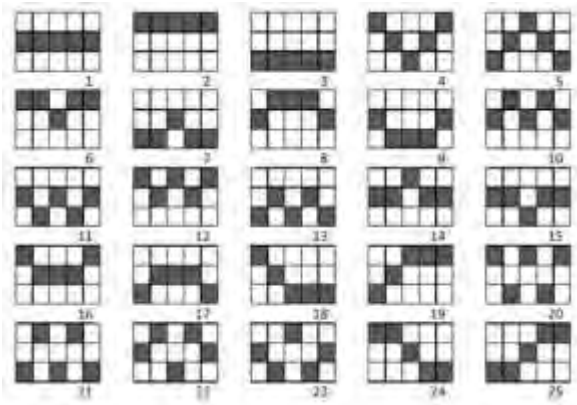
b) padidinti tikimybę simboliu „Wild Robinas Hudas“ paversti simbolius „Princesė pelėda“, „Pelėda su bokalu“, „Krepšelis su aukso monetomis“, „Taikinys su strėlėmis“, „Lankas su strėlėmis“ ir „Popieriaus lapas“ (minimali statymo („Bet“) suma yra €0,80 (aštuoniasdešimt euro centų));
31.7.1. Nepasirinkus funkcijos „Super statymas“ („Super Bet“), simboliu „Wild Robinas Hudas“ gali būti paverstas tik simbolis „Princesė pelėda“.
31.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Sukinių laboratorija („The Spin Lab“)

32. Sukinių laboratorija - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
32.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
32.2. Minimali statymo suma– 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
32.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
32.4. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 40 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,40**
€0,02	**€0,80**
€0,05	**€2,00**
€0,10	**€4,00**
€0,20	**€8,00**
€0,25	**€10,00**
€0,50	**€20,00**
€1,00	**€40,00**
€2,00	**€80,00**

32.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



32.6. Laimintys deriniai:

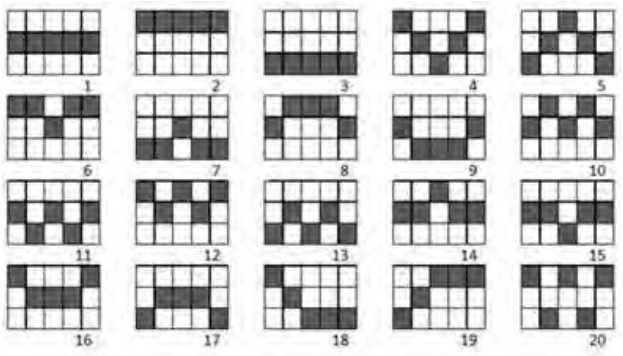
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter“.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 625 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 250 ir 5 papildomi sukimai
3x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 100 ir 5 papildomi sukimai
2x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Kubas“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Kubas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Kubas“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Violetinis atomas“	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Violetinis atomas“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Violetinė atomas“	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis „Geltona molekulė“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Geltona molekulė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Geltona molekulė“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „DNR molekulė“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „DNR molekulė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „DNR molekulė“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10

32.7. Lošimo būgnuose atsiradus trims ir daugiau simbolių „Scatter“, lošėjui atsiveria premijinio lošimo („Spin Lab Bonus“) funkcija – lošėjas laimi 5 (penkis) papildomus lošimus. Prieš pradedant lošti papildomus lošimus, lošėjas turi galimybę pasirinkti 3 papildomas funkcijas („Feature“) – po vieną funkciją iš trijų ekrane matomų linijų:
32.7.1. Linija 1 („Row 1“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
32.7.1.1. „Vienodi simboliai“ („Symbols the same“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ arba „DNR molekulė“. Visi simboliai „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ ir „DNR molekulė““ papildomuose lošimuose virsta parinktu simboliu.
32.7.1.2. „Simbolių gausybė“ („Symbols stacked“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ arba „DNR molekulė“. Kiekviename lošimo būgne parinktų simbolių atsiranda daugiau nei įprastai, taip padidinant tikimybę surinkti laimintį šių simbolių derinį.

32.7.1.3. „Simbolių premijos“ („Symbol prizes“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ arba „DNR molekulė“. Už kiekvieną papildomuose lošimuose surinktą parinktą simbolį gaunamas papildomas laimėjimas, kuris apskaičiuojamas dauginant statymo sumą („Bet“) iš 500, 250, 200, 150, 100, 50 arba 25.
32.7.2. Linija 2 („Row 2“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
32.7.2.1. „Simbolių „Wild“ gausybė („Wild stacked“). Kiekvienas atsiradęs simbolis „Wild“ išlieka savo vietoje, o likę būgnai sukasi, lošiant papildomus lošimus.
32.7.2.2. „Papildomi simboliai „Wild“ („Extra wilds“). Visuose lošimo būgnuose atsiranda daugiau simbolių „Wild“.
32.7.2.3. „Laimėjimo padauginimas“ („Wild multiplier“). Kiekvienas laimėjimas surinkus „Wild“ simbolių derinį yra dauginamas iš 2, 3, 4, 5 arba 10.
32.7.3. Linija 3 („Row 3“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
32.7.3.1. „Visų laimėjimų padauginimas“ („All wins multiplier“). Visi laimėjimai padauginami iš 2.
32.7.3.2. „Dvipusis laimėjimas“ („Pays both ways“). Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra vienoje laimančioje eilutėje iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
32.7.3.3. „5 papildomi lošimai“ („Extra 5 games“). Skiriami 5 papildomi persukimai.
32.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Kazino meistras („Casinomeister“)

33. Kazino meistras („Casinomeister“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
33.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter robotas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
33.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
33.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
33.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
33.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



33.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100
4x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 20
3x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 1
5x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „No Rogue“ arba „Alaus bokalas“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „No Rogue“ arba „Alaus bokalas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „No Rogue“ arba „Alaus bokalas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild karikatūra“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter robotas“, „Kiaulė“ ir „Kiaulė už grotų“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjime derinyje simboliui „Wild karikatūra“ pakeitus kitą simbolį, laimėjimas yra dvigubinamas.
5x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 10 000
4x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 2 000
3x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 10

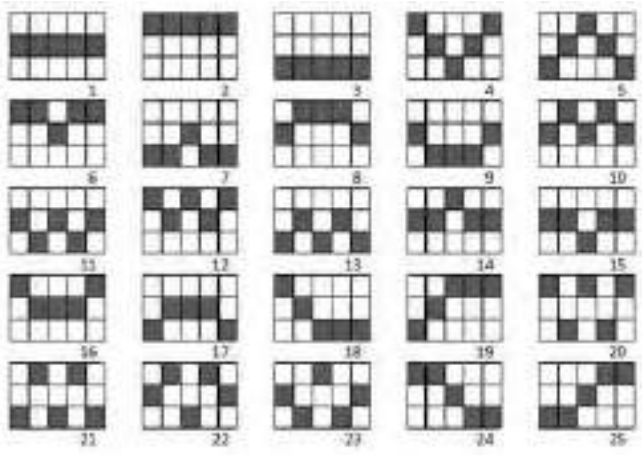
33.7. Papildomi sukimai („Casinomeister Feature“). Lošėjui, surinkusiam 3 ar daugiau simbolių „Scatter robotas“, suteikiami neriboti papildomi sukimai, kurių laimėjimai yra trigubinami. Kai papildomuose sukimuose atsiranda simbolis „Kiaulė“, lošėjui lieka 5 papildomi sukimai. Jei per šiuos penkis papildomus sukimus atsiranda simbolis „Kiaulė už grotų“, neriboti papildomi sukimai atsinaujina iki kol simbolis „Kiaulė už grotų“ nebeatsiranda.

33.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas

bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Tukanai („1Can 2 Can“)

34. Tukanai („1Can 2Can“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
34.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
34.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
34.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
34.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
34.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



34.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų.
5x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Plunksnos“ arba „Gėlės“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Plunksnos“ arba „Gėlės“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Plunksnos“ arba „Gėlės“	Statymas („Bet“) x 10

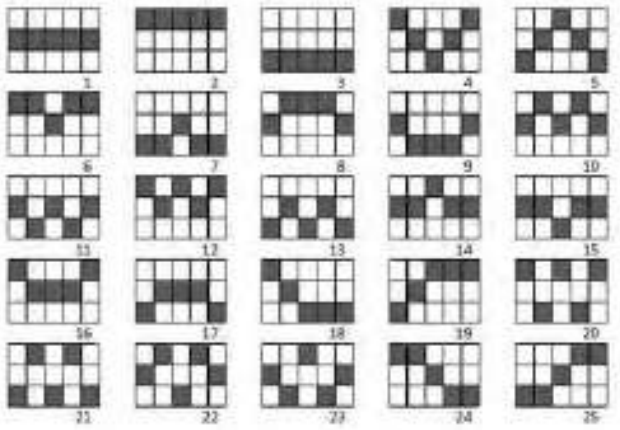
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 10

34.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vyna,s iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

300 skydų („300 Shields“)

35. 300 skydų („300 Shields“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
35.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
35.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 5 EUR (penki eurai).
35.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
35.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

35.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



35.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100
4x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 12
3x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Durklas“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Durklas“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Durklas“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 12
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild karys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 5

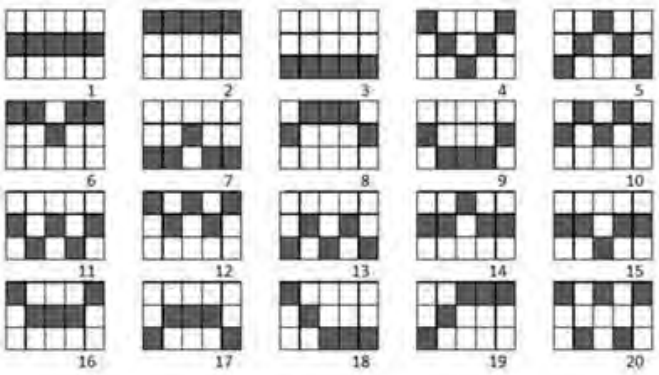
35.7. Papildomi sukimai. Surinkus 3 ar daugiau simbolių „Scatter skydas“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus. Papildomų sukimų laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose surinkus 2 ar daugiau simbolių „Skydas“, lošėjui suteikiama antra 5 papildomų sukimų

serija, kurių laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dauginami iš 5. Surinkus 6 ar daugiau simbolių „Skydas“, lošėjui suteikiama trečia 5 papildomų sukimų serija, kurių laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dauginami iš 25. Surinkus 12 ar daugiau simbolių „Skydas“, lošėjui suteikiama ketvirta 5 papildomų sukimų serija, kurios laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dauginami iš 300.

35.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Gydytojas Meilė („Doctor Love“)

36. Gydytojas Meilė (Doctor Love) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
36.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter meilės matuoklis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
36.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
36.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
36.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
36.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



36.6. Laimintys deriniai:

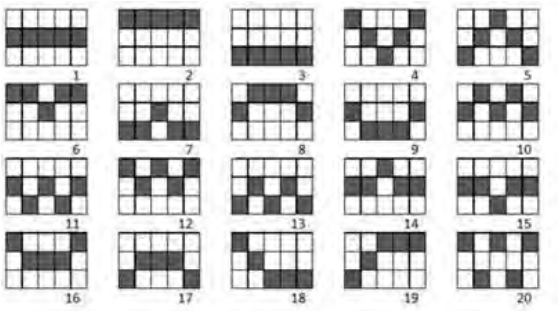
Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 1500

4x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Slaugė	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Meškutis“ arba „Greitosios pagalbos automobilis“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Meškutis“ arba „Greitosios pagalbos automobilis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Meškutis“ arba „Greitosios pagalbos automobilis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Gėlės“ arba „Laikrodis“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Gėlės“ arba „Laikrodis“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Gėlės“ arba „Laikrodis“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Kardiograma“ arba „Ramentai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Kardiograma“ arba „Ramentai“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Kardiograma“ arba „Ramentai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Stetoskopas“ arba „Vaistai“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Stetoskopas“ arba „Vaistai“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Stetoskopas“ arba „Vaistai“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild gydytojas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter meilės matuoklis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 2

36.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Gydytojas Meilė atostogauja („Doctor Love on Vacation“)

37. Gydytojas Meilė atostogauja („Doctor Love on Vacation“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
37.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter banglentė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
37.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
37.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
37.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
37.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



37.6. Laimintys deriniai:

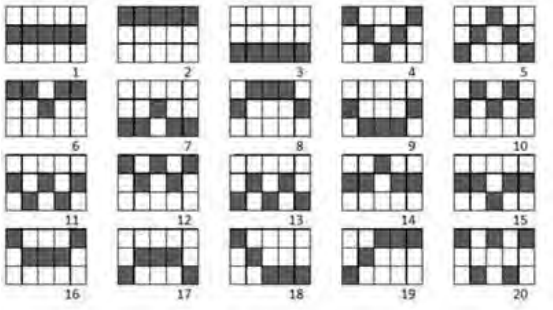
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 16 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Vėžliukas“ arba „Lektuvas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Vėžliukas“ arba „Lektuvas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Vėžliukas“ arba „Lektuvas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Stetoskopas“ arba „Kokteilis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Stetoskopas“ arba „Kokteilis“	Statymas („Bet“) x 20

3x simbolis „Stetoskopas“ arba „Kokteilis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Širdelė“ arba „Kamuolys“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Širdelė“ arba „Kamuolys“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Širdelė“ arba „Kamuolys“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Lagaminas“ arba „Gultas“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Lagaminas“ arba „Gultas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Lagaminas“ arba „Gultas“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild gydytojas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter banglentė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimančiame derinyje simboliui „Wild gydytojas“ pakeitus kitą simbolį, laimėjimas yra dvigubinamas.
5x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 10

37.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Rytų drakonas („Eastern Dragon“)

38. Rytų drakonas („Eastern Dragon“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
38.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
38.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
38.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
38.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
38.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



38.6. Laimintys deriniai:

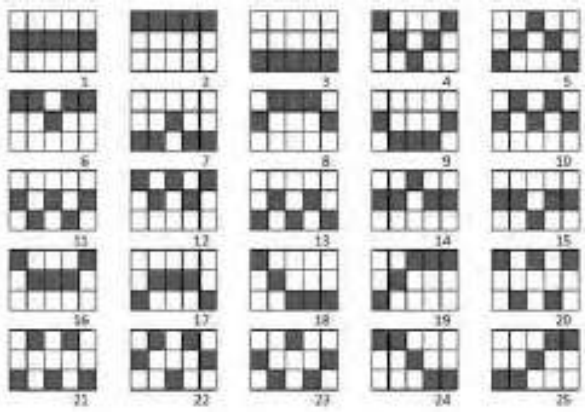
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 200
4x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 20
3x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 1
5x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 3000
4x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
1x simbolis „Wild drakonas“	Statymas („Bet“) x 2
2x simbolis „Wild drakonas“, atsiradęs pirmame ir penktame būgne	15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimai, surinkus derinį, kuriame yra simbolis „Wild drakonas“ yra dauginami iš 6.

38.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį,

suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Gyvačių kerėtojas („The Snake Charmer“)

39. Gyvačių kerėtojas („The Snake Charmer“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
39.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kerėtojas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
39.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
39.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
39.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
39.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



39.6. Laimintys deriniai:

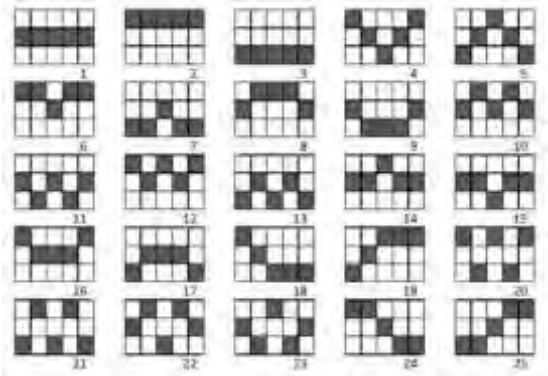
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Dūdelė“ arba „Gyvačių krepšys“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Dūdelė“ arba „Gyvačių krepšys“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Dūdelė“ arba „Gyvačių krepšys“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 75

3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild gyvatė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kerėtojas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 10

39.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Džinė („Genie Wild“)

40. Džinė („Genie Wild“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
40.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter butelis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
40.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
40.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
40.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
40.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



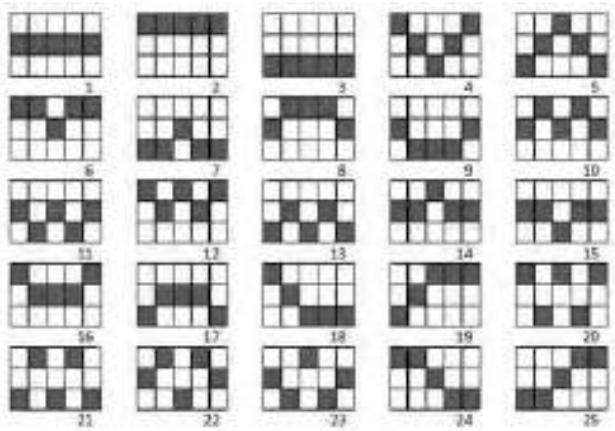
40.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Smaragdas“ arba „Vaisiai“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Smaragdas“ arba „Vaisiai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Smaragdas“ arba „Vaisiai“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild džinė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter butelis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 10

40.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Auksinis „Ahoi“ („Gold Ahoy“)

41. Auksinis „Ahoi“ („Gold Ahoy“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
41.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
41.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
41.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
41.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
41.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



41.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 10000
4x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 750
3x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Butelis“ arba „Durklas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Butelis“ arba „Durklas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Butelis“ arba „Durklas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Žemėlapis“ 2, 3 ir 5 būgnuose	Iki 30 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dauginami iš 4.
Simbolis „Wild piratas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter skrynia“ ir „Žemėlapis“, padėdamas

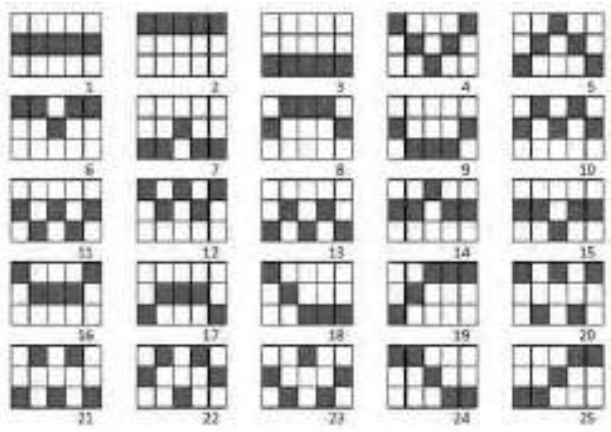
	lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 25000
4x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 5000
3x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 250
2x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 10

41.7. Skrynios premijinis lošimas („Chest bonus“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Scatter skrynia“, lošėjui atsiveria premijinis Skrynios lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš atsiradusių skrynių, lošėjas laimi papildomą laimėjimą.

41.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Airiškos akys („Irish eyes“)

42. Airiškos akys („Irish eyes“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
42.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
42.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
42.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
42.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
42.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



42.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 20 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 1250
4x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 6
5x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 175
3x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild elfas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter mergina“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 10000
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 1000
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 150
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 10
2x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 2

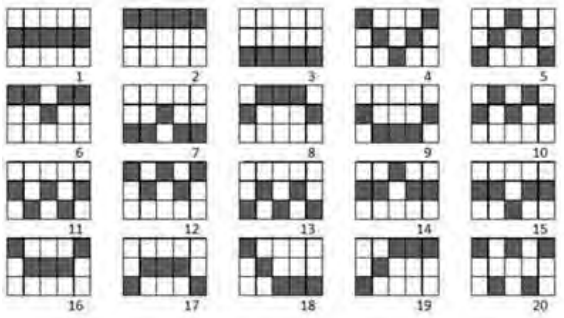
42.7. Pasirink ir laimėk premijinis lošimas („Pick and win feature“). Pirmame ir penktame būgnuose atsiradus simboliams „Wild elfas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš simbolių „Wild elfas“, galima laimėti laimėjimą, lygų statymui („Bet“) padaugintam iki 100 kartų.

42.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos

spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Ramzio turtai („Ramesses Riches“)

43. Ramzio turtai („Ramesses Riches“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
43.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kryžius“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
43.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
43.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
43.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
43.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



43.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 16 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Papirusas“ arba „Akis“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Papirusas“ arba „Akis“	Statymas („Bet“) x 50

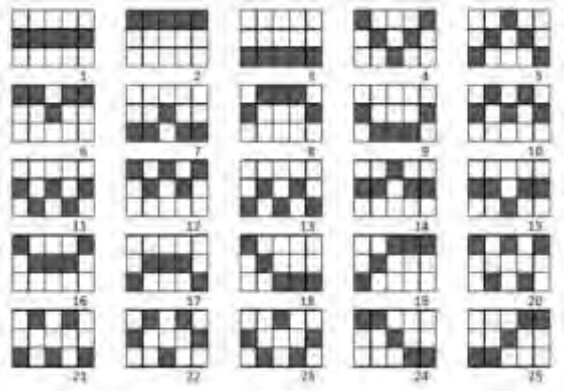
3x simbolis „Papirusas“ arba „Akis“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Ramzis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kryžius“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius, kuriuose simbolis „Wild Ramzis“ pakeičia kitą simbolį, yra dvigubinami. Papildomų sukimų laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild Ramzis“, yra dauginami iš 6.
5x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 10

43.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Imperatoriaus sodas („Emperor‘s Garden“)

44. Imperatoriaus sodas („Emperor‘s Garden“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
44.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žuvys“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
44.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
44.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
44.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

44.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



44.6. Laimintys deriniai:

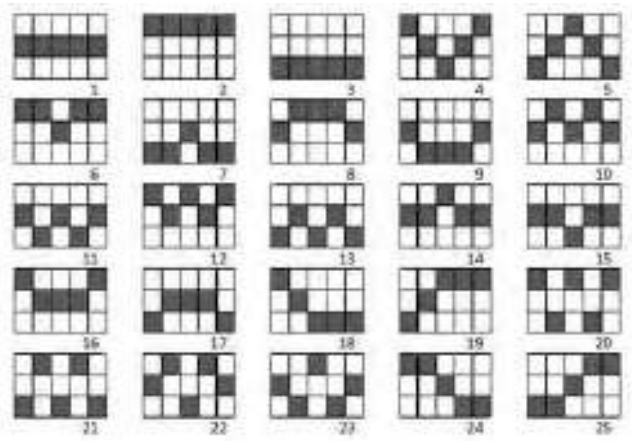
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter žuvys“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter žuvys“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 20 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter žuvys“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter žuvys“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Lelija“ arba „Namelis“	Statymas („Bet“) x 500
5x simbolis „Lelija“ arba „Namelis“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Lelija“ arba „Namelis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild sodas“.	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter žuvys“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne.

	Simboliui „Wild sodas“ atsiradus antrame, trečiame ir/ arba ketvirtame būgne, šis simbolis apima visas tris pozicijas tame būgne, kuriame atsirado. Papildomų sukimų laimėjimai už derinius su simboliu „Wild sodas“ yra trigubinami.

44.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Koliziejaus šaukimas („Call of the Colosseum“)

45. Koliziejaus šaukimas („Call of the Colosseum“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
45.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
45.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
45.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
45.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
45.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



45.6. Laimintys deriniai:

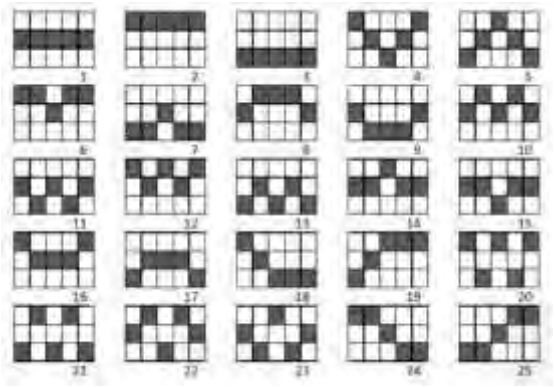
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai

	papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose bet kurioje pozicijoje atsiradus simboliui „Wild imperatorius“ su nykščiais, pakeltais į viršų, lošėjas papildomai laimi nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose bet kurioje pozicijoje atsiradus simboliui „Wild imperatorius“ su nykščiais, pakeltais į viršų, lošėjas papildomai laimi nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose bet kurioje pozicijoje atsiradus simboliui „Wild imperatorius“ su nykščiais, pakeltais į viršų, lošėjas papildomai laimi nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Koliziejus“ arba „Vežimas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Koliziejus“ arba „Vežimas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Koliziejus“ arba „Vežimas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Skydas“ arba „Šarvai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Skydas“ arba „Šarvai“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Skydas“ arba „Šarvai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Maišelis“ arba „Batai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Maišelis“ arba „Batai“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Maišelis“ arba „Batai“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Monetos“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Monetos“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Monetos“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild imperatorius“.	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne.

45.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Drakono kritimas („Dragon Drop“)

46. Drakono kritimas („Dragon Drop“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
46.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kiaušinis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
46.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
46.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
46.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
46.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



46.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 8 papildomi sukimai. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomame sukime atsiradus simboliui „Wild drakonas“, jis išlieka savo vietoje likusiems papildomiems sukimams.
4x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 20 ir 8 papildomi sukimai. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomame sukime atsiradus simboliui „Wild drakonas“, jis išlieka savo vietoje likusiems papildomiems sukimams.

3x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 8 papildomi sukimai. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomame sukime atsiradus simboliui „Wild drakonas“, jis išlieka savo vietoje likusiems papildomiems sukimams.
2x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Karys“ arba „Avis“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Karys“ arba „Avis“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Karys“ arba „Avis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Q“ arba „J““	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kiaušinis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne. Laimėjimai už derinius, kuriuose simbolis „Wild drakonas“ pakeičia kitą simbolį, yra dvigubinami.

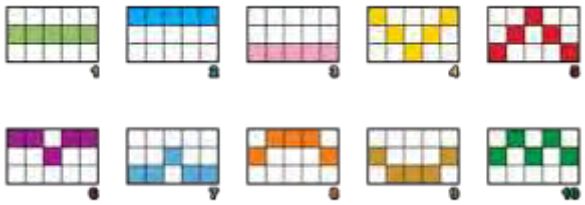
46.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Laukiniai vakarai („Wild West“)

47. Laukiniai vakarai („Wild West“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
47.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter žetonai“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
47.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 20 EUR (dvidešimt eurų).
47.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
47.4.Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,10**
€0,02	**€0,20**
€0,05	**€0,50**
€0,10	**€1,00**
€0,20	**€2,00**
€0,25	**€2,50**
€0,50	**€5,00**
€1,00	**€10,00**
€2,00	**€20,00**

47.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



47.6.. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 120
3x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 40
2x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Užeiga“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Užeiga“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Užeiga“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Pinigų maišas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Pinigų maišas“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Pinigų maišas“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Grafinas su stiklinėmis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Grafinas su stiklinėmis“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Grafinas su stiklinėmis““	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Batai“	Statymas („Bet“) x 100

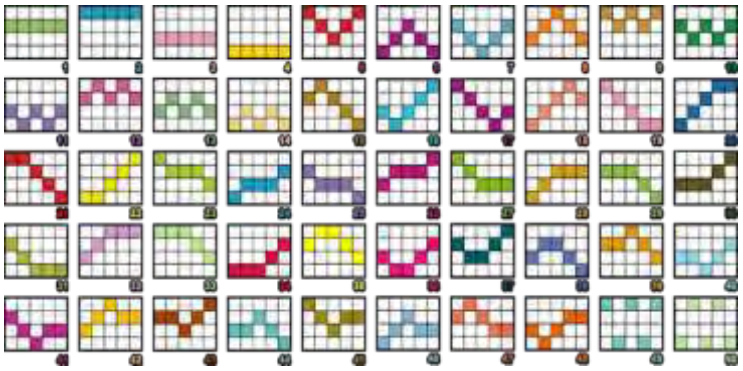
4x simbolis „Batai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Batai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Kortų dėklas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Kortų dėklas“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Kortų dėklas“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Wild kaubojus“.	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter žetonai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik trečiame, ketvirtame ir penktame būgne. Surinkus laimintį derinį su simboliu „Wild kaubojus“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus.
Simbolis „Scatter žetonai“	Gali atsirasti tik per papildomus sukimus. Atsiradęs papildomame sukime, jis pakartoja prieš papildomą sukimą laimėtą laimėjimą.

47.7. Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 arba 5 kartus, jeigu laimančiame derinyje atsivers simbolis „Wild kaubojus“:
47.7.1 Papildoma funkcija **„Super statymas x2“ („Super Bet x2“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 20.
47.7.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x5“ („Super Bet x5“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 5 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.
47.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Papildomi pinigai („Extra cash“)

48. Papildomi pinigai („Extra cash“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
48.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
48.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).
48.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
48.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

48.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



48.6. Laimintys deriniai:

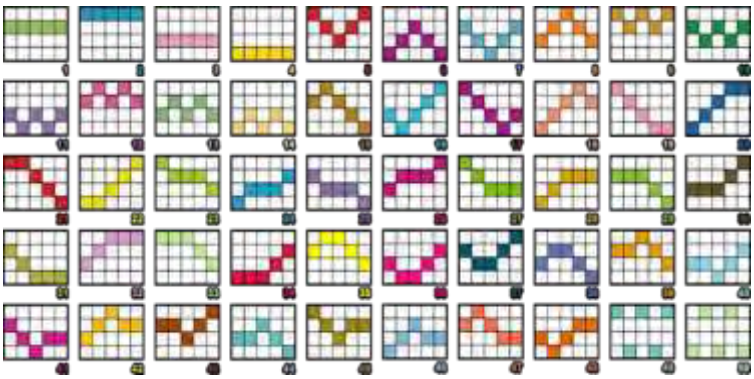
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter laikraštis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 50 ir 20 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter laikraštis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Pagrindiniame sukime atsiradus simboliui „Wild laikraštis“, jis išlieka savo vietoje papildomam sukimui.
3x simbolis „Scatter laikraštis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2 ir 8 papildomi sukimai. Pagrindiniame sukime atsiradus simboliui „Wild laikraštis“, jis išlieka savo vietoje papildomam sukimui.
5x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Spaudos kioskas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Spaudos kioskas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Spaudos kioskas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Laikraščiai vežimėlyje“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Laikraščiai vežimėlyje“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Laikraščiai vežimėlyje“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Laikraščių krūva“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Laikraščių krūva“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Laikraščių krūva“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 5

Simbolis „Wild laikraštis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter laikraštis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 10

48.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Plaukiant Nilu („A While on The Nile“)

49. Plaukiant Nilu („A While on The Nile“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
49.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter smaragdas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
49.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).
49.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“.
49.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
49.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



49.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

3x simbolis „Scatter smaragdas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2 ir 5 papildomi sukimai. Simbolis „Scatter smaragdas“ gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgne.
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Akis“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Akis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Akis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Piešinys“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Piešinys“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Piešinys“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Lazdelė“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Lazdelė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Lazdelė“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild faraonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter smaragdas“ ir „Scatter skarabėjus“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2,3 ir 4 būgne.

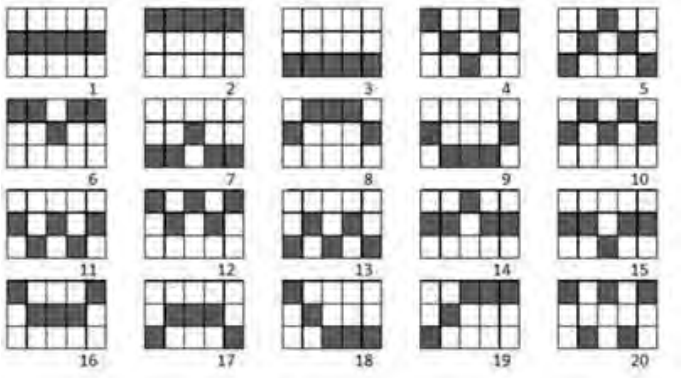
49.7. Skarabėjaus premijinis lošimas („Scarab Bonus Feature“). Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Scatter skarabėjus“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kurio metu lošėjas turi rinktis atsiradusius skarabėjus tol, kol pasirodo ženklas „Collect“ (Surinkti). Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo („Bet“) sumos. Simbolis „Scatter skarabėjus“ gali atsirasti tik 1,3 ir 5 būgnuose.

49.8. Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą nuo 2 iki 10 kartų, jeigu laimančiame derinyje atsivers simbolis „Wild faraonas“:
49.8.1 Papildoma funkcija **„Super statymas x2“ („Super Bet x2“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.
49.8.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x4“ („Super Bet x4“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 4 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 100.
49.8.3. Papildoma funkcija **„Super statymas x6“ („Super Bet x6“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 6 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 200.

49.8.4. Papildoma funkcija **„Super statymas x8“ („Super Bet x8“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 8 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 250.
49.8.5. Papildoma funkcija **„Super statymas x10“ („Super Bet x10“)**suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 10 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet“), kuri turi būti pastatyta, norint įjungti papildomą funkciją, „Super statymas x 10“, apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 300.
49.9. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Juokdarys („Joker Jester“)

50. Juokdarys („Joker Jester“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
50.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter kamuoliai“, „Statinė“ ir „Krepšys“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
50.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
50.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
50.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
50.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



50.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100
4x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10
3x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 1
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 75

3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 115
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter kamuoliai“, „Statinė“ ir „Krepšys“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 150
2x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 10

50.7. Premijinis žongliravimo lošimas („Jugle bonus“) atsiveria lošėjui, kai 1, 2 ir 3 būgnuose atsiranda simbolis „Krepšys“. Juokdarys pradeda žongliruoti tris kiaušinius, o lošėjas, norėdamas padidinti laimėjimą, turi paspausti ant mygtuko „Add Egg“ (Įdėti kiaušinį). Kuo daugiau kiaušinių juokdarys žongliruos, tuo didesnis bus laimėjimas. Premijinis lošimas baigsis, kai juokdarys išmes kiaušinį. Lošėjas, norėdamas išsaugoti jau sukauptą laimėjimą, gali pasirinkti jį atsiimti („Take win“). Premijinio žongliravimo lošimo laimėjimai yra dauginami iš statymo („Bet“) sumos.

50.8. Premijinis juokdario laimėjimas („Jester wild feature“) yra suteikiamas atsitiktine tvarka po bet kurio sukimo. Juokdarys šokinėja per lošimo būgnus, paversdamas tam tikrus simbolius į simbolį „Wild juokdarys“ ir laimėjimas yra perskaičiuojamas.

50.9. Premijinis statinės lošimas („Barrel Bonus Feature“) atsiveria lošėjui, kai simbolis „Statinė“ atsiranda 3, 4 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi rinktis atsiradusias statines, slepiančias skirtingus laimėjimus, tol, kol atsiranda Juokdarys. Visi premijinio statinės lošimo laimėjimai yra dauginami iš statymo („Bet“) sumos.

50.10. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį,

suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

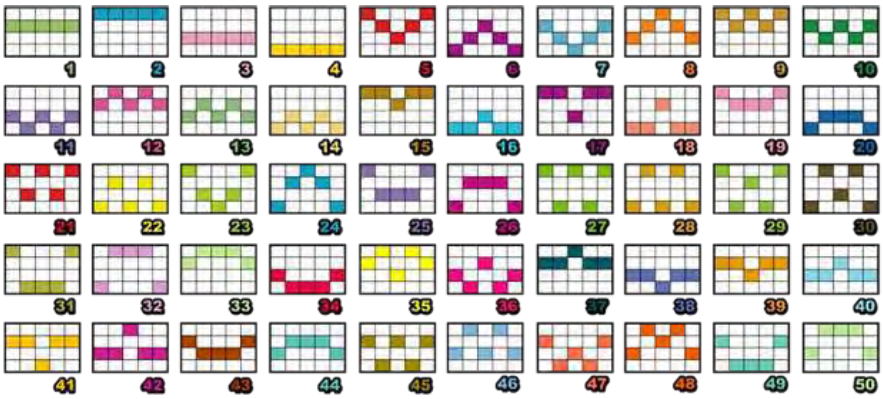
Merlino stebuklingi persukimai („Merlin‘s Magic Respins“)

51. Merlino stebuklingi persukimai – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).
51.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Katilas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
51.2. Minimali statymo suma – €0,50 (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €700 (septyni šimtai eurų).
51.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“.
51.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,50**
€0,02	**€1,00**
€0,05	**€2,50**
€0,10	**€5,00**
€0,20	**€10,00**
€0,25	**€12,50**
€0,50	**€25,00**
€1,00	**€50,00**
€2,00	**€100,00**

51.3.2. Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“)** suteikia lošėjui galimybę laimėti „Wild persukimų galimybę“ („Wild Respins Feature“) ir padidina galimybę išsukti simbolius „Wild Merlinas“:
51.3.2.1. Papildoma funkcija **„Super statymas x1“ („Super Bet x1“)** suteikia lošėjui galimybę laimėti 1 „Wild persukimą („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 100.
51.3.2.2. Papildoma funkcija **„Super statymas x2“ („Super Bet x2“)** suteikia lošėjui galimybę laimėti 2 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 150.
51.3.2.3. Papildoma funkcija **„Super statymas x3“ („Super Bet x3“)** suteikia lošėjui galimybę laimėti 3 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 250.
51.3.2.4. Papildoma funkcija **„Super statymas x4“ („Super Bet x4“)** suteikia lošėjui galimybę laimėti 4 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 300.
51.3.2.5. Papildoma funkcija **„Super statymas x5“ („Super Bet x5“)** suteikia lošėjui galimybę laimėti 5 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 350.
51.3.2.6. Pasirinkus šią funkciją, simbolis „Wild Merlinas“ gali atsirasti visuose būgnuose.
51.3.2.7. Pasirinkus šią funkciją ir nors viename būgne atsivertus 4 simboliams „Wild Merlinas“, šie simboliai išliks savo vietose visų persukimų metu ir taip lošėjui suteiks galimybę pasididinti savo laimėjimą.
51.3.2.8. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.

51.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



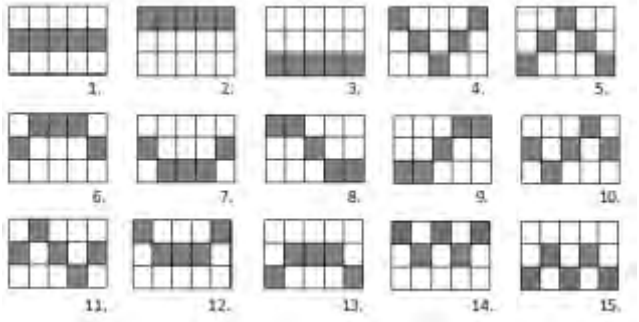
51.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Taurė“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Taurė“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Taurė“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Teleskopas“ arba „Raštas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Teleskopas“ arba „Raštas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Teleskopas“ arba „Raštas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Merlinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Katilas“ padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2,3 ir 4 būgnuose.
5x simbolis „Wild Merlinas“	Statymas („Bet“) x 1000
4 x simbolis „Wild Merlinas“	Statymas („Bet“) x 100
3 x simbolis „Wild Merlinas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Scatter Katilas“	Galutinis statymas (be „Super statymo“ sumos) x 2 ir 7 papildomi sukimai. Simboliai gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

51.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Actekų dievai („Aztec Idols“)

52. Actekų dievai („Aztec Idols“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
52.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saulės akmuo“ ir „Scatter piramidė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
52.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
52.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
52.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
52.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



52.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 50

2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis  4x simbolis 	Statymas x 750 Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 30
2x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20

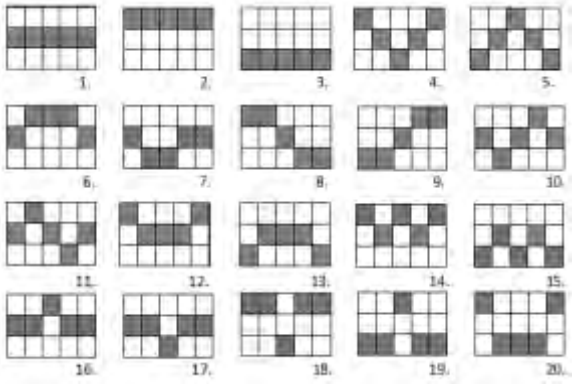
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 30
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 30
3x simbolis „K”	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 100
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild vyras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter saulės akmuo“ ir “Scatter piramidė”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 5000
4 x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 1000
3 x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 100
2 x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 10
3x simbolis „Scatter saulės akmuo“	Galutinis statymas x 5 ir papidomų sukimų funkcija. Ekrane atsiradęs simbolis „Saulės akmuo” pradeda suktis ir sustoja, atsitiktine tvarka parinkdamas vieną iš lošimo simbolių, kuris papildomuose sukimuose pakeis bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter saulės akmuo”, „Scatter piramidė” ir „Wild vyras”, taip pat atsitiktine tvarka parinkdamas papildomų sukimų skaičių. Simbolis „Scatter saulės akmuo” gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

52.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias auksines statulas, slepiančias skirtingus laimėjimus, tol, kol iš pasirinktos statulos pasirodo dūmų debesis. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter piramidė“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.
52.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o

teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Actekų princesė („Aztec Princess“)

53. Actekų princesė („Aztec Princess“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
53.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter actekų princesė“ ir „Scatter kaukolės“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
53.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
53.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
53.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
53.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



53.6. Laimintys deriniai:

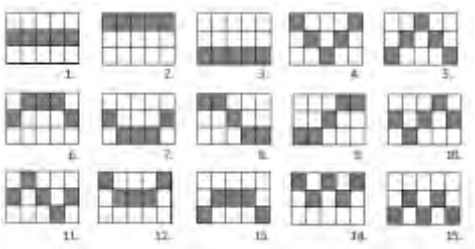
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Drakonas“	Statymas x 1000
4x simbolis „Drakonas“	Statymas x 250
3x simbolis „Drakonas“	Statymas x 25
5x simbolis „Gepardas”	Statymas x 500
4x simbolis „Gepardas”	Statymas x 100
3x simbolis „Gepardas”	Statymas x 15
5x simbolis „Erelis”	Statymas x 500
4x simbolis „Erelis”	Statymas x 100
3x simbolis „Erelis”	Statymas x 15
5x simbolis „Varlė”	Statymas x 250
4x simbolis „Varlė”	Statymas x 75
3x simbolis „Varlė”	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10

5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 25
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild auksinis skydas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter actekų princesė“ ir „Scatter kaukolės“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild auksinis skydas“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild auksinis skydas“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild auksinis skydas“	Statymas x 50
5x simbolis „Scatter actekų princesė“	Galutinis statymas x 300 ir 25 papildomi sukimai.
4x simbolis „Scatter actekų princesė“	Galutinis statymas x 30 ir 20 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter actekų princesė“	Galutinis statymas x 3 ir 15 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter actekų princesė“	Galutinis statymas x 2

53.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kaukolės“. Lošėjas turi pasirinkti tris purvinas kaukoles, kurių kiekviena gali būti deimantinė, auksinė, sidabrinė arba bronzinė. Laimėjimo suma priklauso nuo to, kiek pasirinktų kaukolių bus iš tos pačios medžiagos (deimantų, aukso, sidabro arba bronzos). Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

Kinų Naujieji metai („Chinese New Year“)

54. Kinų Naujieji metai („Chinese New Year“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
54.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter drakonas“ ir „Scatter beždžionė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
54.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
54.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
54.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
54.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



54.6. Laimintys deriniai:

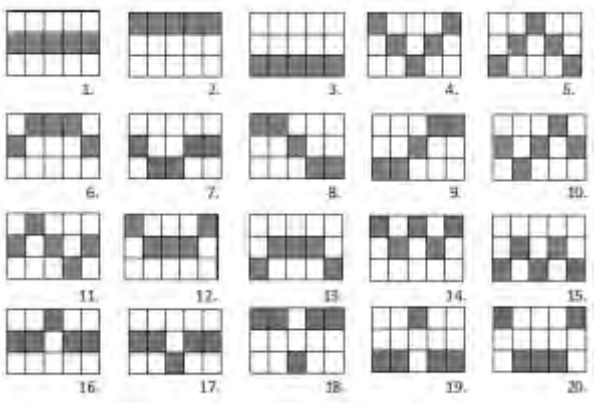
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Žiurkė“	Statymas x 1000
4x simbolis „Žiurkė“	Statymas x 200
3x simbolis „Žiurkė“	Statymas x 50
2x simbolis „Žiurkė“	Statymas x 5
5x simbolis „Jautis”	Statymas x 750
4x simbolis „Jautis”	Statymas x 150
3x simbolis „Jautis”	Statymas x 30
2x simbolis „Jautis”	Statymas x 3
5x simbolis „Kiškis”	Statymas x 500
4x simbolis „Kiškis”	Statymas x 100
3x simbolis „Kiškis”	Statymas x 20
2x simbolis „Kiškis”	Statymas x 2
5x simbolis „Gyvatė”	Statymas x 500
4x simbolis „Gyvatė”	Statymas x 100
3x simbolis „Gyvatė”	Statymas x 20
2x simbolis „Gyvatė”	Statymas x 2
5x simbolis „Arklys“	Statymas x 150
4x simbolis „Arklys“	Statymas x 30
3x simbolis „Arklys“	Statymas x 5
5x simbolis „Ožka”	Statymas x 150
4x simbolis „Ožka”	Statymas x 30
3x simbolis „Ožka”	Statymas x 5
5x simbolis „Gaidys”	Statymas x 100
4x simbolis „Gaidys”	Statymas x 20
3x simbolis „Gaidys”	Statymas x 5
5x simbolis „Šuo”	Statymas x 100
4x simbolis „Šuo”	Statymas x 20
3x simbolis „Šuo”	Statymas x 5
5x simbolis „Kiaulė“	Statymas x 100
4x simbolis „Kiaulė“	Statymas x 20
3x simbolis „Kiaulė“	Statymas x 5
Simbolis „Wild tigras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter drakonas“ ir „Scatter beždžionė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild tigras“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild tigras“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild tigras“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild tigras“	Statymas x 10
3x simbolis „Scatter beždžionė“	Galutinis statymas x 5 ir papidomų sukimų funkcija. Ekrane atsiradęs fejerverkų ratas pradeda suktis ir sustoja, atsitiktine tvarka parinkdamas vieną iš lošimo simbolių, kuris papildomuose sukimuose pakeis bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter beždžionė” ir „Scatter drakonas”, taip pat atsitiktine tvarka parenkamas papildomų sukimų skaičius. Simbolis „Scatter beždžionė” gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

54.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter drakonas“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias fejerverkų patrankas, iš kurių iššaunami fejerverkai. Už kiekvieną sėkmingai iššautą fejerverką gaunamas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai fejerverkas susprogsta ant žemės. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter drakonas“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.

54.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Velykiniai kiaušiniai („Easter Eggs“)

55. Velykiniai kiaušiniai („Easter Eggs“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
55.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saldainių kiaušinis“ ir „Scatter kiaušinių pintinė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
55.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
55.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
55.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
55.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



55.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Gaidys”	Statymas x 750
4x simbolis „Gaidys”	Statymas x 250
3x simbolis „Gaidys”	Statymas x 25

2x simbolis „Gaidys”	Statymas x 3
5x simbolis „Avis”	Statymas x 500
4x simbolis „Avis”	Statymas x 150
3x simbolis „Avis”	Statymas x 20
2x simbolis „Avis”	Statymas x 2
5x simbolis „Kiškis”	Statymas x 200
4x simbolis „Kiškis”	Statymas x 75
3x simbolis „Kiškis”	Statymas x 15
5x simbolis „Viščiukas”	Statymas x 250
4x simbolis „Viščiukas”	Statymas x 75
3x simbolis „Viščiukas”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 125
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild auksinis kiaušinis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter saldainių kiaušinis“ ir „Scatter kiaušinių pintinė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Derinių, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis kiaušinis“, laimėjimai yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild auksinis kiaušinis“	Statymas x 3000
4x simbolis „Wild auksinis kiaušinis “	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild auksinis kiaušinis “	Statymas x 100
2x simbolis „Wild auksinis kiaušinis “	Statymas x 10
5x simbolis „Saldainių kiaušinis”	Galutinis statymas x 150 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti papildomų lošimų skaičių: 1) 5 papildomi lošimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; 2) 10 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 15 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
4x simbolis „Saldainių kiaušinis”	Galutinis statymas x 15 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti papildomų lošimų skaičių: 1) 5 papildomi lošimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; 2) 10 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 15 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.

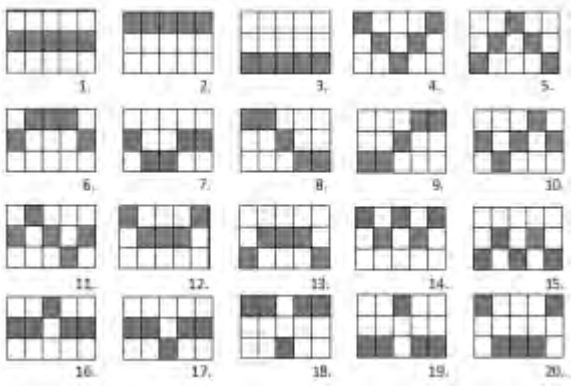
3x simbolis „Saldainių kiaušinis”	Galutinis statymas x 3 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti papildomų lošimų skaičių: 1) 5 papildomi lošimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; 2) 10 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 15 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
2x simbolis „Saldainių kiaušinis”	Galutinis statymas x 2

55.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kiaušinių pintinė“. Lošėjas turi pasirinkti tris atsiradusius kiaušinius, slepiančius skirtingus laimėjimus arba galimybę rinktis ketvirtą kiaušinį. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

55.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Būrėja („Fortune Teller“)

56. Būrėja („Fortune Teller“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
56.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Scatter taro kortos“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
56.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
56.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
56.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
56.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



56.6. Laimintys deriniai:

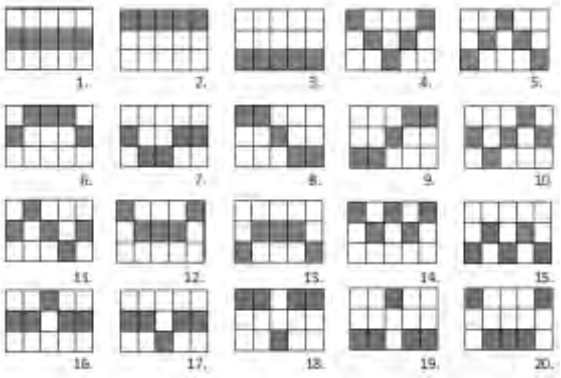
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Būrėja”	Statymas x 1000
4x simbolis „Būrėja”	Statymas x 250
3x simbolis „Būrėja”	Statymas x 25
5x simbolis „Delnas”	Statymas x 500
4x simbolis „Delnas”	Statymas x 100
3x simbolis „Delnas”	Statymas x 15
5x simbolis „Zodiako ženklai”	Statymas x 500
4x simbolis „Zodiako ženklai”	Statymas x 100
3x simbolis „Zodiako ženklai”	Statymas x 15
5x simbolis „Žvakė”	Statymas x 250
4x simbolis „Žvakė”	Statymas x 75
3x simbolis „Žvakė”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 25
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild rutulys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Scatter taro kortos“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild rutulys“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild rutulys“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild rutulys“	Statymas x 50
5x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas x 300 ir papildomų sukimų funkcija. Papidomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter katė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter taro kortos“.
4x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas x 30 ir papildomų sukimų funkcija. Papidomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter katė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter taro kortos“.
3x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas x 3 ir papildomų sukimų funkcija. Papidomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu.

	Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter katė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter taro kortos“.
2x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas x 2

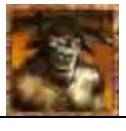
56.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter taro kortos“. Lošėjas turi pasirinkti tris kortas iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

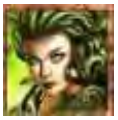
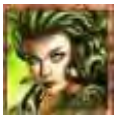
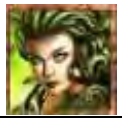
Mitas („Myth“)

57. Mitas („Myth“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
57.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė vaza“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
57.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
57.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
57.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



57.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 3

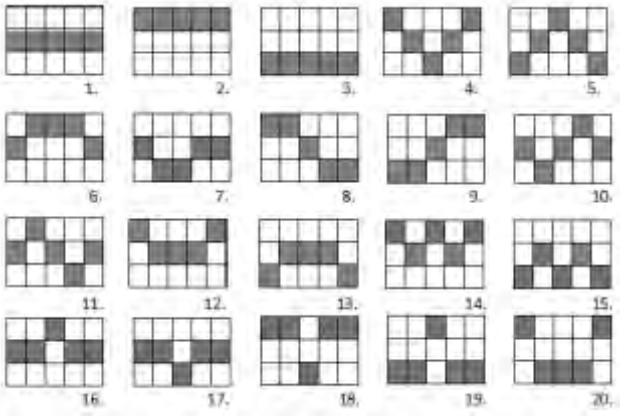
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15

5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 125
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild karys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter auksinė vaza”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už simbolių derinius, kuriuose yra simbolis „Wild karys”, yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild karys“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild karys“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild karys“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild karys“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter auksinė vaza“	Galutinis statymas x 200 ir 15 papildomų sukimų. Papidomų sukimų laimėjimai yra trigubinami, o jei derinyje yra simbolis „Wild karys”, laimėjimai yra dauginimai iš 6.
4x simbolis „Scatter auksinė vaza“	Galutinis statymas x 20 ir 15 papildomų sukimų. Papidomų sukimų laimėjimai yra trigubinami, o jei derinyje yra simbolis „Wild karys”, laimėjimai yra dauginimai iš 6.
3x simbolis „Scatter auksinė vaza“	Galutinis statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų. Papidomų sukimų laimėjimai yra trigubinami, o jei derinyje yra simbolis „Wild karys”, laimėjimai yra dauginimai iš 6.
2x simbolis „Scatter auksinė vaza“	Galutinis statymas x 2

57.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Kosmoso lenktynės („Space Race“)

58. Kosmoso lenktynės („Space Race“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
58.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter meteorai“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
58.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
58.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
58.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
58.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



58.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Kosmonautas”	Statymas x 1000
4x simbolis „Kosmonautas”	Statymas x 250
3x simbolis „Kosmonautas”	Statymas x 25
5x simbolis „Erdvėlaivis”	Statymas x 500
4x simbolis „Erdvėlaivis”	Statymas x 100
3x simbolis „Erdvėlaivis”	Statymas x 15
5x simbolis „Žemė”	Statymas x 500
4x simbolis „Žemė”	Statymas x 100
3x simbolis „Žemė”	Statymas x 15
5x simbolis „Mėnulis”	Statymas x 250
4x simbolis „Mėnulis”	Statymas x 75
3x simbolis „Mėnulis”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 25

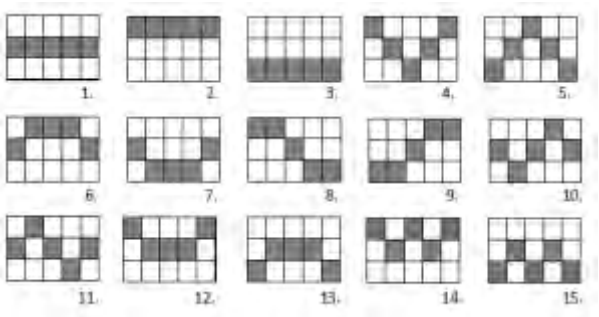
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 25
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild Space Race“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter meteorai,“ ir „Bonus raketa”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild Space Race“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild Space Race“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild Space Race“	Statymas x 50
5x simbolis „Scatter meteorai“	Galutinis statymas x 300 ir papildomų sukimų funkcija. Papidomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter meteorai“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus raketa“.
4x simbolis „Scatter meteorai“	Galutinis statymas x 30 ir papildomų sukimų funkcija. Papidomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter meteorai“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus raketa“.
3x simbolis „Scatter meteorai“	Galutinis statymas x 3 ir papildomų sukimų funkcija. Papidomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter meteorai“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus raketa“.
2x simbolis „Scatter meteorai“	Galutinis statymas x 2

58.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Bonus raketa“. Atsiradusioje lentelėje lošėjas turi pasirinkti langelį, į kurį nusileis raketa. Į lentelės langelius pradės kristi meteorai. Laimėjimo dydis priklausys nuo to, kaip ilgai į raketą nepataikys meteorai. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

Drakonų laivas („Dragon Ship“)

59. Drakonų laivas („Dragon Ship“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
59.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
59.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
59.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
59.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

59.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



59.6. Laimintys deriniai:

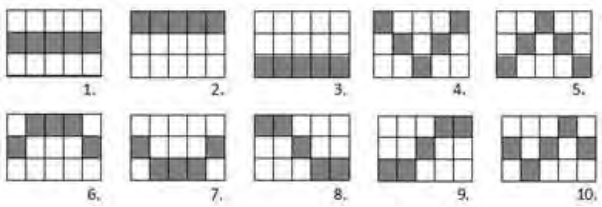
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vikingas”	Statymas x 2500
4x simbolis „Vikingas”	Statymas x 500
3x simbolis „Vikingas”	Statymas x 100
5x simbolis „Kirvis”	Statymas x 500
4x simbolis „Kirvis”	Statymas x 150
3x simbolis „Kirvis”	Statymas x 50
5x simbolis „Skydas”	Statymas x 250
4x simbolis „Skydas”	Statymas x 75
3x simbolis „Skydas”	Statymas x 25
5x simbolis „Ragas”	Statymas x 250
4x simbolis „Ragas”	Statymas x 75
3x simbolis „Ragas”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 15
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 15
5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 10
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 10
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 25
3x simbolis „10“	Statymas x 10
Simbolis „Wild drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose. Simboliui „Wild drakonas” atsiradus 1 ir 5 būgnuose, lošėjui suteikiama 15 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Wild drakonas” apima visas 1 ir 5 būgno pozicijas.

59.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter skrynia“. Lošėjas turi pasirinkti vieną skrynią iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas yra dauginamas iš galutinės statymo sumos.

59.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Sukinių vakarėlis („Spin Party“)

60. Sukinių vakarėlis („Spin Party“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
60.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
60.2. Minimali statymo suma – 0,1 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
60.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
60.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
60.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



60.6. Laimintys deriniai:

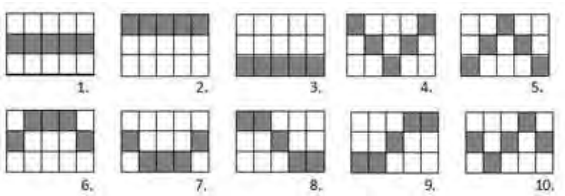
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „7”	Statymas x 1500
4x simbolis „7”	Statymas x 200
3x simbolis „7”	Statymas x 40
2x simbolis „7”	Statymas x 10
5x simbolis „BAR”	Statymas x 750
4x simbolis „BAR”	Statymas x 125
3x simbolis „BAR”	Statymas x 25
2x simbolis „BAR”	Statymas x 7
5x simbolis „Varpelis”	Statymas x 500
4x simbolis „Varpelis”	Statymas x 100
3x simbolis „Varpelis”	Statymas x 20
2x simbolis „Varpelis”	Statymas x 6
5x simbolis „Citrina”	Statymas x 375
4x simbolis „Citrina”	Statymas x 75
3x simbolis „Citrina”	Statymas x 15

3x simbolis „Citrina”	Statymas x 5
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas x 250
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas x 50
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas x 10
2x simbolis „Vyšnios”	Statymas x 3
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 25
3x simbolis „A“	Statymas x 7
5x simbolis „K”	Statymas x 125
4x simbolis „K”	Statymas x 20
3x simbolis „K”	Statymas x 6
5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 15
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 75
4x simbolis „J”	Statymas x 12
3x simbolis „J”	Statymas x 4
5x simbolis „10“	Statymas x 50
4x simbolis „10“	Statymas x 10
3x simbolis „10“	Statymas x 3
Simbolis „Wild šokėja“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo būgnuose pasirodžius vienam simboliui „Wild šokėja“, lošėjui suteikiamas papildomas sukimas, kurio metu simbolis „Wild šokėja“ išlieką apėmęs visa būgną, kuriame buvo išsuktas. Lošimo būgnuose pasirodžius dviems arba trims simboliams „Wild šokėja“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kuriuose kiekvienas sukimas yra laimintis („Win spins”). Kiekvienas naujai išsuktas simbolis „Wild šokėja“, suteikia po dar vieną papildomą sukimą.

Auksinės burės („Sails of Gold“)

61. Auksinės burės („Sails of Gold“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
61.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter laivas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
61.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
61.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
61.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

61.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



61.6. Laimintys deriniai:

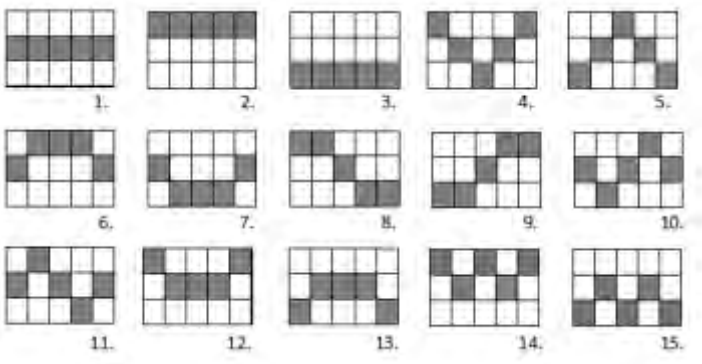
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 50
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75

3x simbolis 	Statymas x 15
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 40
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 40
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 150
4x simbolis „Q”	Statymas x 40
3x simbolis „Q”	Statymas x 10
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild kapitonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter laivas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild kapitonas“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild kapitonas“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild kapitonas“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild kapitonas“	Statymas x 10
Simbolis „Scatter laivas”	Lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter laivas”, lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Scatter laivas” gali pakeisti bet kuri simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

61.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Samba karnavalas („Samba Carnival“)

62. Samba karnavalas („Samba Carnival“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
62.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
62.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
62.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
62.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
62.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



62.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Rožinė šokėja”	Statymas x 2500
4x simbolis „Rožinė šokėja”	Statymas x 250
3x simbolis „Rožinė šokėja”	Statymas x 50
5x simbolis „Mėlyna šokėja”	Statymas x 1000
4x simbolis „Mėlyna šokėja”	Statymas x 150
3x simbolis „Mėlyna šokėja”	Statymas x 30
5x simbolis „Žalia šokėja”	Statymas x 500
4x simbolis „Žalia šokėja”	Statymas x 100
3x simbolis „Žalia šokėja”	Statymas x 20
5x simbolis „Ananasai”	Statymas x 250
4x simbolis „Ananasai”	Statymas x 50
3x simbolis „Ananasai”	Statymas x 10
5x simbolis „Arbūzas”	Statymas x 125
4x simbolis „Arbūzas”	Statymas x 25
3x simbolis „Arbūzas”	Statymas x 5
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 100
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 20
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 4
5x simbolis „Citrina”	Statymas x 75
4x simbolis „Citrina”	Statymas x 15
3x simbolis „Citrina”	Statymas x 3
Simbolis „Wild barškučiai“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter būgnai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus

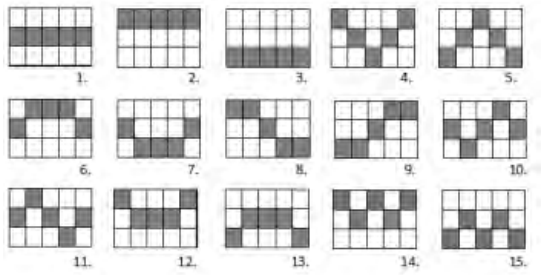
	aukščiau. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild barškučiai“ gali būti padauginti 2, 3, 4 arba 5 kartus.

62.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter būgnai“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų būgnų, slepiančių skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

62.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Laukinis kraujas („Wild Blood“)

63. Laukinis kraujas („Wild Blood“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
63.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Wild Blood“ ir „Scatter kraujo buteliukas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
63.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
63.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
63.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
63.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



63.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonplaukė”	Statymas x 750
4x simbolis „Raudonplaukė”	Statymas x 300
3x simbolis „Raudonplaukė”	Statymas x 75
5x simbolis „Brunetė”	Statymas x 500
4x simbolis „Brunetė”	Statymas x 200

3x simbolis „Brunetė”	Statymas x 50
5x simbolis „Blondinė”	Statymas x 250
4x simbolis „Blondinė”	Statymas x 100
3x simbolis „Blondinė”	Statymas x 25
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 15
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 15
5x simbolis „Q”	Statymas x 125
4x simbolis „Q”	Statymas x 35
3x simbolis „Q”	Statymas x 10
5x simbolis „J”	Statymas x 125
4x simbolis „J”	Statymas x 35
3x simbolis „J”	Statymas x 10
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 5
5x simbolis „9”	Statymas x 100
4x simbolis „9”	Statymas x 20
3x simbolis „9”	Statymas x 5
Simbolis „Wild vampyras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Wild Blood“ ir „Scatter kraujo buteliukas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild vampyras” atsiradus trečiame būgne, jis išsiplėčia, apimdamas visa trečiąjį būgną. Simboliui „Wild vampyras” atsiradus trečiame būgne, o antrame ir ketvirtame būgnuose atsiradus simboliui „Medalionas”, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Wild vampyras” išlieka apėmęs visa trečiąjį būgną. Papildomų sukimų metu išsukus simbolį „Scatter Wild Blood”, laimėjimas gali būti padaugintas iki 5 kartų.
5x simbolis „Scatter Wild Blood”	Galutinis statymas x 50
4x simbolis „Scatter Wild Blood”	Galutinis statymas x 20
3x simbolis „Scatter Wild Blood”	Galutinis statymas x 3
2x simbolis „Scatter Wild Blood”	Galutinis statymas x 2

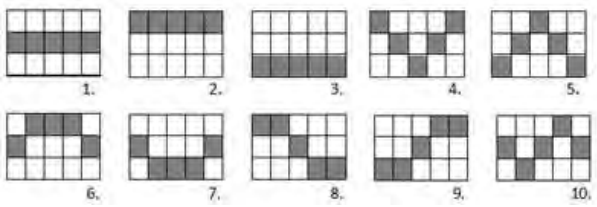
63.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kraujo buteliukas“. Lošėjas turi rinktis buteliukus su krauju, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasirinktas buteliukas susprogsta. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.

63.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi

pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Auksinis karavanas („Golden Caravan“)

64. Auksinis karavanas („Golden Caravan“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
64.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kupranugaris“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
64.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
64.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
64.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
64.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



64.6. Laimintys deriniai:

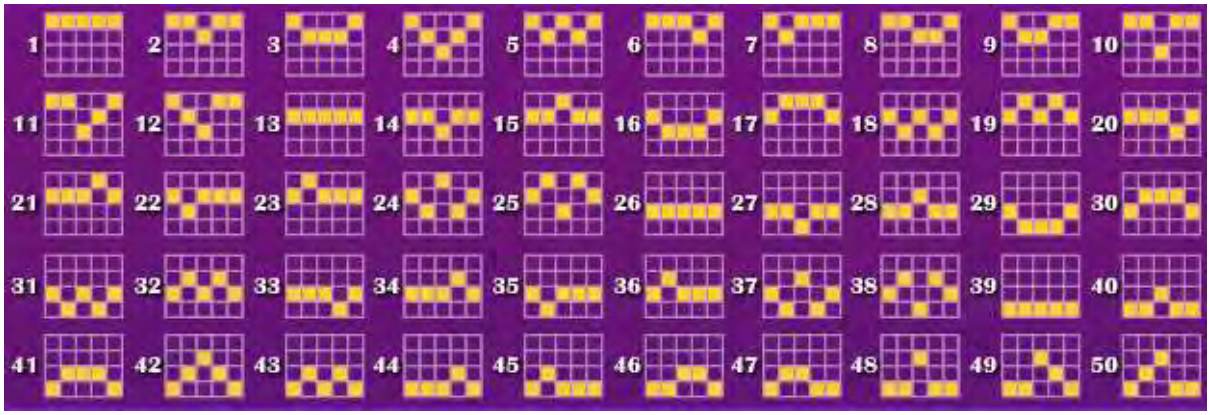
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vyras violetiniais drabužiais”	Statymas x 2000
4x simbolis „Vyras violetiniais drabužiais”	Statymas x 200
3x simbolis „Vyras violetiniais drabužiais”	Statymas x 50
2x simbolis „Vyras violetiniais drabužiais”	Statymas x 5
5x simbolis „Skrynia”	Statymas x 750
4x simbolis „Skrynia”	Statymas x 100
3x simbolis „Skrynia”	Statymas x 25
2x simbolis „Skrynia”	Statymas x 5
5x simbolis „Oazė”	Statymas x 500
4x simbolis „Oazė”	Statymas x 75
3x simbolis „Oazė”	Statymas x 20
2x simbolis „Oazė”	Statymas x 5
5x simbolis „A”	Statymas x 200
4x simbolis „A”	Statymas x 40

3x simbolis „A”	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 25
3x simbolis „K”	Statymas x 5
5x simbolis „Q”	Statymas x 150
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis „Wild vyras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kupranugaris“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 10
Simbolis „Scatter kupranugaris”	Lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter kupranugaris”, lošėjui suteikiami 10 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Scatter kupranugaris” pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Papildomų sukimų laimėjimai yra dvigubinami, tačiau kiekvieną kartą papildomų sukimų metu išsukus tris simbolius „Scatter kupranugaris”, laimėjimo dauginimas padidėja vienu skaičiumi, o papildomi sukimai prasideda iš naujo. Simbolis „Scatter kupranugaris” gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

64.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Auksinė legenda („Golden Legend“)

65. Auksinė legenda („Golden Legend“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
65.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter drakonas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
65.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
65.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,40 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
65.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
65.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



65.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Tigras”	Statymas x 1000
4x simbolis „Tigras”	Statymas x 200
3x simbolis „Tigras”	Statymas x 40
2x simbolis „Tigras”	Statymas x 10
5x simbolis „Liūtas”	Statymas x 500
4x simbolis „Liūtas”	Statymas x 150
3x simbolis „Liūtas”	Statymas x 40
2x simbolis „Liūtas”	Statymas x 4
5x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 500
4x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 150
3x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 40
2x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 4
5x simbolis „Paukštis”	Statymas x 400
4x simbolis „Paukštis”	Statymas x 100
3x simbolis „Paukštis”	Statymas x 20
5x simbolis „Žuvys”	Statymas x 400
5x simbolis „Žuvys”	Statymas x 100
5x simbolis „Žuvys”	Statymas x 20
5x simbolis „A”	Statymas x 400
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 20
5x simbolis „K”	Statymas x 400
4x simbolis „K”	Statymas x 50

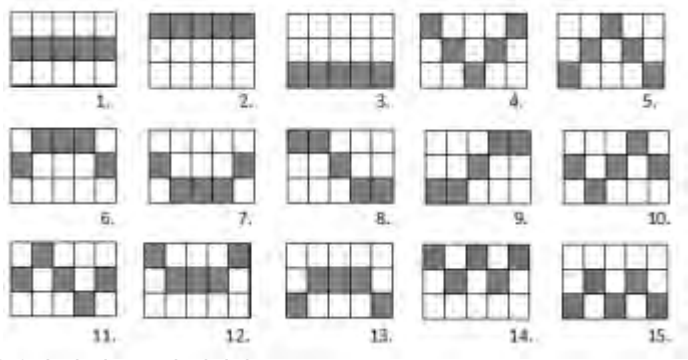
3x simbolis „K”	Statymas x 20
5x simbolis „Q”	Statymas x 200
4x simbolis „Q”	Statymas x 30
3x simbolis „Q”	Statymas x 10
5x simbolis „J”	Statymas x 200
4x simbolis „J”	Statymas x 30
3x simbolis „J”	Statymas x 10
5x simbolis „10”	Statymas x 200
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 10
5x simbolis „9”	Statymas x 200
4x simbolis „9”	Statymas x 20
3x simbolis „9”	Statymas x 10
Simbolis „Wild auksas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter drakonas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
Simbolis „Scatter drakonas”	Lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter drakonas”, laimėjimas yra dauginamas iš 4 ir lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kurių metu padidėja tikimybė išsukti simbolį „Wild auksas“. Simbolis „Scatter drakonas” gali atsirasti tik 1, 2 ir 3.

65.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Pamišusios karvės („Crazy Cows“)

66. Pamišusios karvės („Crazy Cows“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
66.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter šuo“, „Scatter auksinis pakabukas“ ir „Scatter tvartas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
66.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
66.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

66.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
66.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



66.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Ožka”	Statymas x 750
4x simbolis „Ožka”	Statymas x 300
3x simbolis „Ožka”	Statymas x 75
5x simbolis „Karvė”	Statymas x 500
4x simbolis „Karvė”	Statymas x 200
3x simbolis „Karvė”	Statymas x 50
5x simbolis „Avis”	Statymas x 250
4x simbolis „Avis”	Statymas x 100
3x simbolis „Avis”	Statymas x 25
5x simbolis „Kukurūzas“	Statymas x 150
4x simbolis „Kukurūzas“	Statymas x 50
3x simbolis „Kukurūzas“	Statymas x 15
5x simbolis „C”	Statymas x 150
4x simbolis „C”	Statymas x 50
3x simbolis „C”	Statymas x 15
5x simbolis „R”	Statymas x 125
4x simbolis „R”	Statymas x 35
3x simbolis „R”	Statymas x 10
5x simbolis „A”	Statymas x 125
4x simbolis „A”	Statymas x 35
3x simbolis „A”	Statymas x 10
5x simbolis „Z”	Statymas x 100
4x simbolis „Z”	Statymas x 20
3x simbolis „Z”	Statymas x 5
5x simbolis „Y”	Statymas x 100
4x simbolis „Y”	Statymas x 20
3x simbolis „Y”	Statymas x 5
Simbolis „Wild bulius“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter šuo“, „Scatter auksinis pakabukas“ ir „Scatter tvartas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild bulius“ atsiradus trečiame būgne, jis išsiplėčia ir apima visą trečiąjį būgną. Simboliui „Wild bulius“ atsiradus trečiame būgne, o 2 ir 4

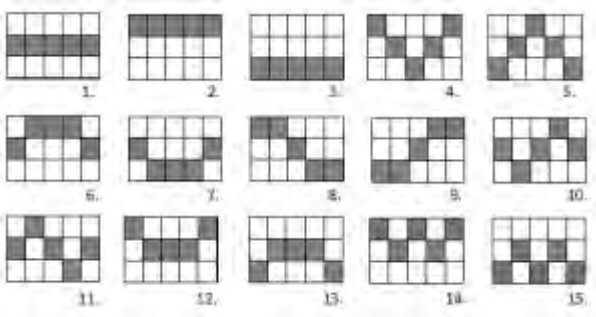
	būgnuose atsiradus simboliui „Scatter auksinis pakabukas“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai.
5x simbolis „Wild bulius“	Statymas x 2500
4x simbolis „Wild bulius“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild bulius“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild bulius“	Statymas x 10
Simbolis „Scatter šuo”	Lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter šuo”, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Scatter šuo” pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Papildomų sukimų laimėjimai yra dvigubinami, tačiau kiekvieną kartą papildomų sukimų metu išsukus tris simbolius „Scatter kupranugaris”, laimėjimo dauginimas padidėja vienu skaičiumi, o papildomi sukimai prasideda iš naujo. Simbolis „Scatter kupranugaris” gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
5x simbolis „Scatter šuo”	Galutinis statymas x 50
4x simbolis „Scatter šuo”	Galutinis statymas x 20
3x simbolis „Scatter šuo”	Galutinis statymas x 3
2x simbolis „Scatter šuo”	Galutinis statymas x 2

66.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter tvartas“. Lošėjas turi pasirinkti karvę, kuri atliks šuolį. Premijinio lošimo laimėjimas priklausys nuo šuolio įvertinimo. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.
66.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Užkerėta pieva („Enchanted Meadow“)

67. Užkerėta pieva („Enchanted Meadow“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
67.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fėjų karalienė“, „Scatter gėlė“ ir „Scatter medalionas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
67.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

67.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
67.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
67.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



67.6. Laimi

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonplaukė fėja”	Statymas x 750
4x simbolis „Raudonplaukė fėja”	Statymas x 300
3x simbolis „Raudonplaukė fėja”	Statymas x 75
5x simbolis „Juodaplaukė fėja”	Statymas x 500
4x simbolis „Juodaplaukė fėja”	Statymas x 200
3x simbolis „Juodaplaukė fėja”	Statymas x 50
5x simbolis „Pelė”	Statymas x 250
4x simbolis „Pelė”	Statymas x 100
3x simbolis „Pelė”	Statymas x 25
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 15
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 15
5x simbolis „Q”	Statymas x 125
4x simbolis „Q”	Statymas x 35
3x simbolis „Q”	Statymas x 10
5x simbolis „J”	Statymas x 125
4x simbolis „J”	Statymas x 35
3x simbolis „J”	Statymas x 10
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 5
5x simbolis „9”	Statymas x 100
4x simbolis „9”	Statymas x 20
3x simbolis „9”	Statymas x 5
Simbolis „Wild medis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter fėjų karalienė“, „Scatter gėlė“ ir „Scatter medalionas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild medis“ atsiradus trečiame būgne, jis išsiplėčia ir apima visa trečiąjį būgną. Simboliui „Wild medis“ atsiradus trečiame būgne, o 2 ir 4

	būgnuose atsiradus simboliui „Scatter medalionas“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Wild medis“ išlieka apėmęs trečiąjį būgną. Jei papildomų sukimų metu vėl išsukami du simboliai „Scatter medalionas“, lošėjas laimi dar du papildomus sukimus.
5x simbolis „Wild medis“	Statymas x 2500
4x simbolis „Wild medis“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild medis“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild medis“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter fėjų karalienė”	Galutinis statymas x 50
4x simbolis „Scatter fėjų karalienė”	Galutinis statymas x 20
3x simbolis „Scatter fėjų karalienė”	Galutinis statymas x 3
2x simbolis „Scatter fėjų karalienė”	Galutinis statymas x 2

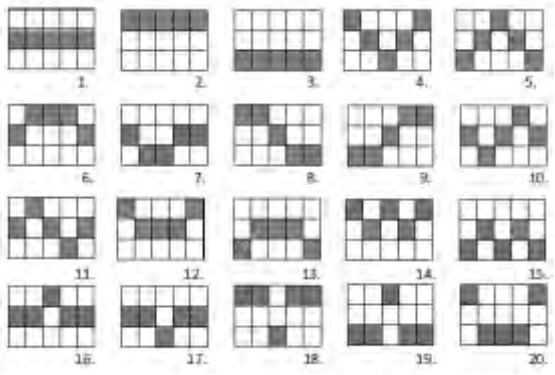
67.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter gėlė“. Lošėjas turi surasti pasislėpusias fėjas, slepančias skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai vietoj fėjos surandama vapsva. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.

67.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Auksinis trofėjus 2 („Gold Trophy 2“)

68. Auksinis trofėjus 2 („Gold Trophy 2“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
68.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter nugalėtojo čekis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
68.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
68.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
68.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

68.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



68.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Golfo duobutė”	Statymas x 750
4x simbolis „Golfo duobutė”	Statymas x 250
3x simbolis „Golfo duobutė”	Statymas x 25
2x simbolis „Golfo duobutė”	Statymas x 3
5x simbolis „Auksinis švarkas”	Statymas x 750
4x simbolis „Auksinis švarkas”	Statymas x 250
3x simbolis „Auksinis švarkas”	Statymas x 25
2x simbolis „Auksinis švarkas”	Statymas x 2
5x simbolis „Golfo mašina”	Statymas x 500
4x simbolis „Golfo mašina”	Statymas x 150
3x simbolis „Golfo mašina”	Statymas x 20
5x simbolis „Golfo lazda”	Statymas x 250
4x simbolis „Golfo lazda”	Statymas x 75
3x simbolis „Golfo lazda”	Statymas x 15
5x simbolis „Golfo kamuoliukas”	Statymas x 250
4x simbolis „Golfo kamuoliukas”	Statymas x 75
3x simbolis „Golfo kamuoliukas”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 125
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 125
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter nugalėtojo čekis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Statymas x 5000

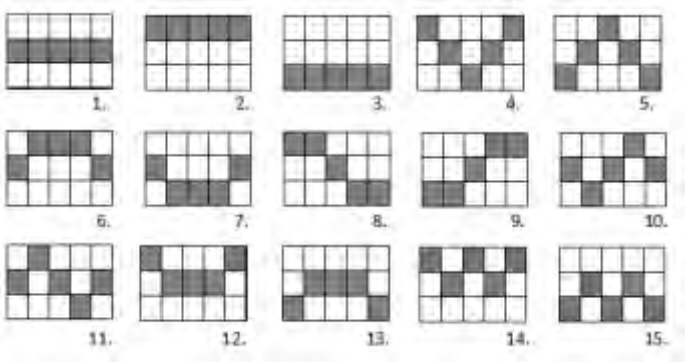
4x simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter nugalėtojo čekis“	Galutinis statymas x 200 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai yra trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimas už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis trofėjus“ yra dauginami iš 6.
4x simbolis „Scatter nugalėtojo čekis“	Galutinis statymas x 20 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai yra trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimas už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis trofėjus“ yra dauginami iš 6.
3x simbolis „Scatter nugalėtojo čekis“	Galutinis statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai yra trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimas už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis trofėjus“ yra dauginami iš 6.
2x simbolis „Scatter nugalėtojo čekis“	Galutinis statymas x 2

68.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Papuošalų dėžutė („Jewel Box“)

69. Papuošalų dėžutė („Jewel Box“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
69.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno, išskyrus simbolį „Scatter papuošalų dėžutė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
69.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
69.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
69.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

69.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



69.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Žiedas”	Statymas x 2500
4x simbolis „Žiedas”	Statymas x 250
3x simbolis „Žiedas”	Statymas x 50
5x simbolis „Sagė”	Statymas x 1000
4x simbolis „Sagė”	Statymas x 150
3x simbolis „Sagė”	Statymas x 30
5x simbolis „Deimantas”	Statymas x 250
4x simbolis „Deimantas”	Statymas x 50
3x simbolis „Deimantas”	Statymas x 10
5x simbolis „Rubinas”	Statymas x 125
4x simbolis „Rubinas”	Statymas x 25
3x simbolis „Rubinas”	Statymas x 5
5x simbolis „Safyras”	Statymas x 100
4x simbolis „Safyras”	Statymas x 20
3x simbolis „Safyras”	Statymas x 4
5x simbolis „Smaragdas”	Statymas x 75
4x simbolis „Smaragdas”	Statymas x 15
3x simbolis „Smaragdas”	Statymas x 3
Simbolis „Wild x5“, „Wild x4“, „Wild x3“, „Wild x2“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter papuošalų dėžutė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 arba 2 kartų.

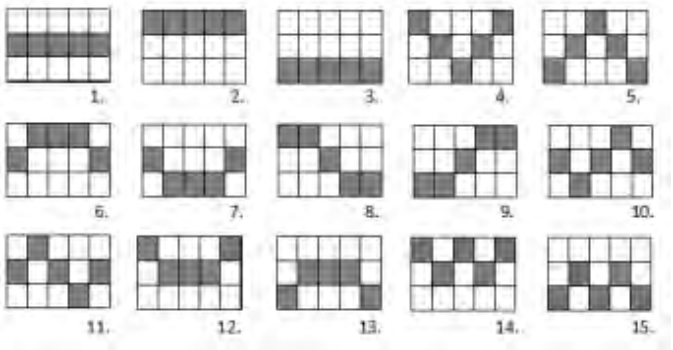
69.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter papuošalų dėžutė“. Lošėjas turi pasirinkti vieną papuošalų dėžutę iš trijų, slepančias skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės statymo sumos.

69.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį,

suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Piratų vėliava („Jolly Roger“)

70. Piratų vėliava („Jolly Roger“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
70.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter skrynia“, „Scatter žemėlapis“ ir „Scatter papūga“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
70.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
70.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
70.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
70.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



70.6. Laimintys deriniai:

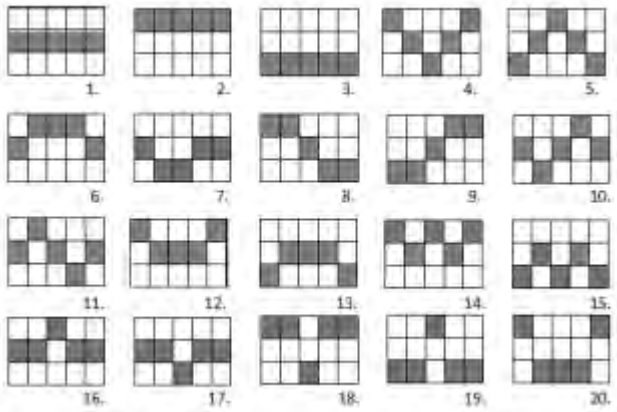
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Deimantas”	Statymas x 1250
4x simbolis „Deimantas”	Statymas x 250
3x simbolis „Deimantas”	Statymas x 50
2x simbolis „Deimantas”	Statymas x 5
5x simbolis „Žiedas”	Statymas x 500
4x simbolis „Žiedas”	Statymas x 100
3x simbolis „Žiedas”	Statymas x 20
2x simbolis „Žiedas”	Statymas x 4
5x simbolis „Auksinė moneta”	Statymas x 250
4x simbolis „Auksinė moneta”	Statymas x 50
3x simbolis „Auksinė moneta”	Statymas x 10
5x simbolis „Piratas”	Statymas x 150
4x simbolis „Piratas”	Statymas x 30
3x simbolis „Piratas”	Statymas x 5
5x simbolis „Laivas”	Statymas x 125
4x simbolis „Laivas”	Statymas x 25
3x simbolis „Laivas”	Statymas x 5
5x simbolis „Patranka”	Statymas x 100
4x simbolis „Patranka”	Statymas x 20
3x simbolis „Patranka”	Statymas x 4
5x simbolis „Kardai”	Statymas x 75

4x simbolis „Kardai”	Statymas x 15
3x simbolis „Kardai”	Statymas x 4
Simbolis „Wild piratų vėliava“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter skrynia“, „Scatter žemėlapis“ ir „Scatter papūga“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild piratų vėliava“, yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild piratų vėliava“	Statymas x 10000
4x simbolis „Wild piratų vėliava“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild piratų vėliava“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild piratų vėliava“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter papūga“	Galutinis statymas x 400
4x simbolis „Scatter papūga“	Galutinis statymas x 20
3x simbolis „Scatter papūga“	Galutinis statymas x 5
2x simbolis „Scatter papūga“	Galutinis statymas x 2

70.7. Premijinis skrynios lošimas („Chest bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter skrynia“. Lošėjas turi pasirinkti dvi skrynias iš penkių, slepančias skirtingus laimėjimus.
70.8. Premijinis žemėlapio lošimas („Treasure Map Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter žemėlapis“. Lošėjas turi rinktis žemėlapyje „X“ pažymėtas vietas, slepančias skirtingus laimėjimus.

Elfas vyksta į Egiptą („Leprechaun goes Egypt“)

71. Elfas vyksta į Egiptą („Leprechaun goes Egypt“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
71.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
71.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
71.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
71.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
71.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



71.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Faraonas”	Statymas x 750
4x simbolis „Faraonas”	Statymas x 250
3x simbolis „Faraonas”	Statymas x 25
2x simbolis „Faraonas”	Statymas x 3
5x simbolis „Sfinksas”	Statymas x 500
4x simbolis „Sfinksas”	Statymas x 150
3x simbolis „Sfinksas”	Statymas x 20
2x simbolis „Sfinksas”	Statymas x 2
5x simbolis „Mumija”	Statymas x 250
4x simbolis „Mumija”	Statymas x 75
3x simbolis „Mumija”	Statymas x 15
5x simbolis „Skarabėjus”	Statymas x 250
4x simbolis „Skarabėjus”	Statymas x 75
3x simbolis „Skarabėjus”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 125
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis „Wild elfas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Kleopatra“ ir „Scatter piramidė”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild elfas“, yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 3000
4x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter Kleopatra“	Galutinis statymas x 150 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti: a) 5 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; b) 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; c) 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
4x simbolis „Scatter Kleopatra“	Galutinis statymas x 15 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti: a) 5 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; b) 10 papildomų sukimų,

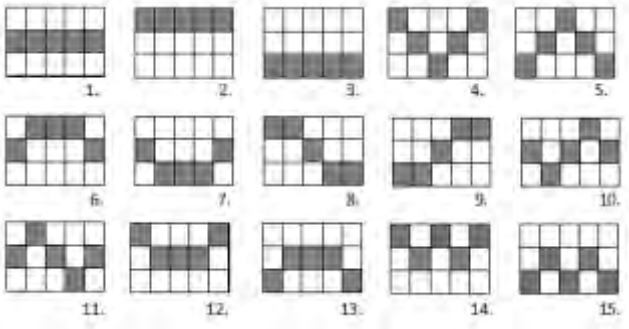
	kurių laimėjimai dauginami iš 3; c) 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
3x simbolis „Scatter Kleopatra“	Galutinis statymas x 3 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti: a) 5 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; b) 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; c) 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
2x simbolis „Scatter Kleopatra“	Galutinis statymas x 2

71.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė“. Lošėjas turi rinktis duris, tam, kad surastų Kleopatrą. Už kiekvienas atidarytas duris lošėjas gauna laimėjimą. Galiausiai, pasiekęs sarkofagus, lošėjas turi pasirinkti vieną iš jų. Jei pasirinktame sarkofage bus Kleopatra, lošėjas laimės didesnį laimėjimą. Premijinis lošimas baigsis, jei už pasirinktų durų pasirodys mumija.

71.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Laimingoji („Lady of Fortune“)

72. Laimingoji („Lady of Fortune“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
72.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.
72.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
72.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
72.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
72.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



72.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „7”	Statymas x 2500
4x simbolis „7”	Statymas x 250
3x simbolis „7”	Statymas x 50
5x simbolis „Dobilas”	Statymas x 1000
4x simbolis „Dobilas”	Statymas x 150
3x simbolis „Dobilas”	Statymas x 30
5x simbolis „Pasaga”	Statymas x 500
4x simbolis „Pasaga”	Statymas x 100
3x simbolis „Pasaga”	Statymas x 20
5x simbolis „Pakabutis su žvaigžde”	Statymas x 250
4x simbolis „Pakabutis su žvaigžde”	Statymas x 50
3x simbolis „Pakabutis su žvaigžde”	Statymas x 10
5x simbolis „Baltas pakabutis”	Statymas x 100
4x simbolis „Baltas pakabutis”	Statymas x 25
3x simbolis „Baltas pakabutis”	Statymas x 5
5x simbolis „Boružė”	Statymas x 100
4x simbolis „Boružė”	Statymas x 20
3x simbolis „Boružė”	Statymas x 4
5x simbolis „Lošimo kauliukas”	Statymas x 75
4x simbolis „Lošimo kauliukas”	Statymas x 15
3x simbolis „Lošimo kauliukas”	Statymas x 3
Simbolis „Wild x5“, „Wild x4“, „Wild x3“, „Wild x2“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter moteris“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 arba 2 kartų.

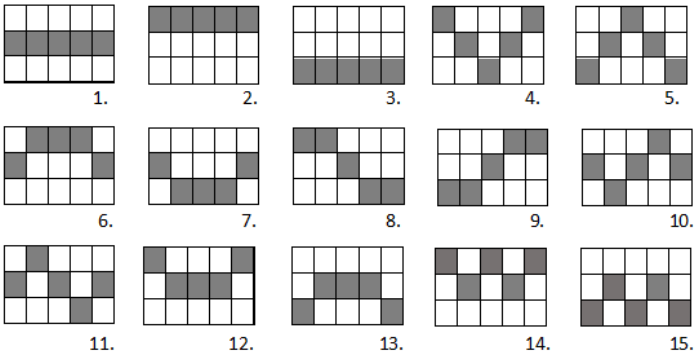
72.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter mergina“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepančių skirtingus laimėjimus.

72.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Linksmų Kalėdų („Merry Xmas“)

73. Linksmų Kalėdų („Merry Xmas“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
73.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.
73.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

73.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
73.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
73.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



73.6. Laimintys deriniai:

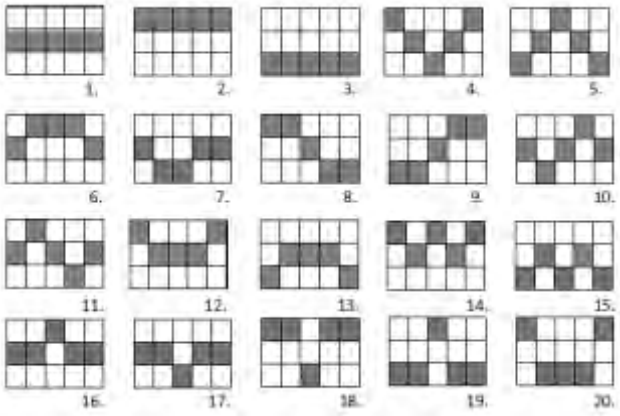
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Kalėdų senelis”	Statymas x 2500
4x simbolis „Kalėdų senelis”	Statymas x 250
3x simbolis „Kalėdų senelis”	Statymas x 50
5x simbolis „Elnias”	Statymas x 1000
4x simbolis „Elnias”	Statymas x 150
3x simbolis „Elnias”	Statymas x 30
5x simbolis „Eglutės žaisliukas”	Statymas x 500
4x simbolis „Eglutės žaisliukas”	Statymas x 100
3x simbolis „Eglutės žaisliukas”	Statymas x 20
5x simbolis „Varpeliai”	Statymas x 250
4x simbolis „Varpeliai”	Statymas x 50
3x simbolis „Varpeliai”	Statymas x 10
5x simbolis „Žvakės”	Statymas x 125
4x simbolis „Žvakės”	Statymas x 25
3x simbolis „Žvakės”	Statymas x 5
5x simbolis „Karštas vynas”	Statymas x 100
4x simbolis „Karštas vynas”	Statymas x 20
3x simbolis „Karštas vynas”	Statymas x 4
5x simbolis „Cukrinė lazdelė”	Statymas x 75
4x simbolis „Cukrinė lazdelė”	Statymas x 15
3x simbolis „Cukrinė lazdelė”	Statymas x 3
Simbolis „Wild x5“, „Wild x4“, „Wild x3“, „Wild x2“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter dovana“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 arba 2 kartų.

73.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter dovana“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

73.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Perlų lagūna („Pearl Lagoon“)

74. Perlų lagūna („Pearl Lagoon“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
74.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
74.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
74.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
74.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
74.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



74.6. . Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 750
4x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 250
3x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 25
2x simbolis „Vėžlys”	Statymas x 3
5x simbolis „Krabas”	Statymas x 750
4x simbolis „Krabas”	Statymas x 250
3x simbolis „Krabas”	Statymas x 25
2x simbolis „Krabas”	Statymas x 2
5x simbolis „Jūros arkliukas”	Statymas x 500
4x simbolis „Jūros arkliukas”	Statymas x 150
3x simbolis „Jūros arkliukas”	Statymas x 20

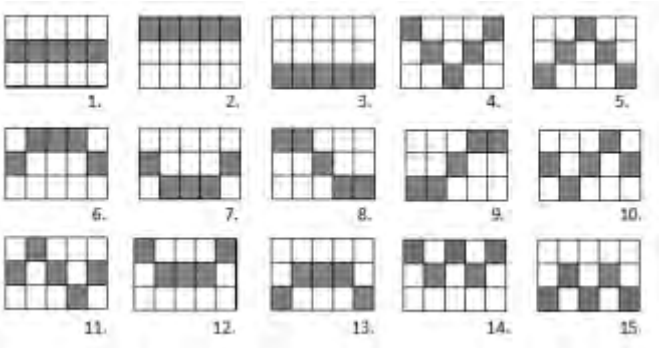
5x simbolis „Žuvis klounas”	Statymas x 250
4x simbolis „Žuvis klounas”	Statymas x 75
3x simbolis „Žuvis klounas”	Statymas x 15
5x simbolis „Margos žuvytės”	Statymas x 250
4x simbolis „Margos žuvytės”	Statymas x 75
3x simbolis „Margos žuvytės”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 125
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis „Wild delfinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter perlas kriauklėje“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild delfinas“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild delfinas“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild delfinas“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild delfinas“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas x 200 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, dauginami iš 6.
4x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas x 20 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, dauginami iš 6.
3x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, dauginami iš 6.
2x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas x 2

74.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos

spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Dievo Ra turtai („Riches of RA“)

75. Dievo Ra turtai („Riches of RA“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
75.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter urna“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
75.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
75.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
75.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
75.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



75.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Faraonas”	Statymas x 2500
4x simbolis „Faraonas”	Statymas x 500
3x simbolis „Faraonas”	Statymas x 100
5x simbolis „Paukštis”	Statymas x 500
4x simbolis „Paukštis”	Statymas x 150
3x simbolis „Paukštis”	Statymas x 50
5x simbolis „Kryžius”	Statymas x 250
4x simbolis „Kryžius”	Statymas x 75
3x simbolis „Kryžius”	Statymas x 25
5x simbolis „Skarabėjus”	Statymas x 250
4x simbolis „Skarabėjus”	Statymas x 75
3x simbolis „Skarabėjus”	Statymas x 25
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 15
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 15
5x simbolis „Q”	Statymas x 100

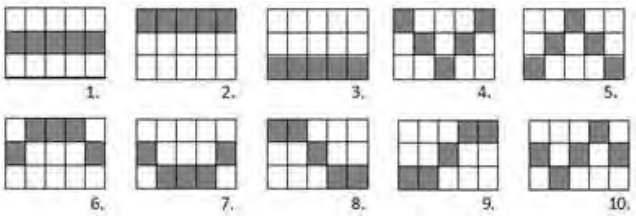
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 10
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 10
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 25
3x simbolis „10”	Statymas x 10
Simbolis „Wild dievas RA“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter urna“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild dievas RA“ atsiradus 1 ir 5 būgno visose pozicijose, laimima 15 papildomų sukimų, kurių metu simboliai „Wild dievas RA“ išlieka apėmę visą 1 ir 5 būgną.

75.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter urna“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

75.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Turtuolis („Pimped“)

76. Turtuolis („Pimped“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
76.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dolerio ženklas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
76.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
76.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
76.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
76.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



76.6. Laimintys deriniai:

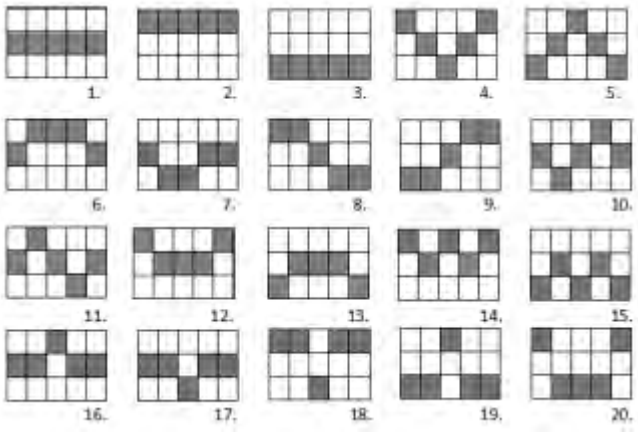
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vyras ilgais plaukais”	Statymas x 750
4x simbolis „Vyras ilgais plaukais”	Statymas x 150
3x simbolis „Vyras ilgais plaukais”	Statymas x 20
5x simbolis „Vyras su skrybėle”	Statymas x 500
4x simbolis „Vyras su skrybėle”	Statymas x 100
3x simbolis „Vyras su skrybėle”	Statymas x 20
5x simbolis „Merginos”	Statymas x 400
4x simbolis „Merginos”	Statymas x 75
3x simbolis „Merginos”	Statymas x 10
5x simbolis „Žiedas”	Statymas x 250
4x simbolis „Žiedas”	Statymas x 75
3x simbolis „Žiedas”	Statymas x 10
5x simbolis „Pinigai”	Statymas x 250
4x simbolis „Pinigai”	Statymas x 50
3x simbolis „Pinigai”	Statymas x 5
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 5
5x simbolis „K”	Statymas x 125
4x simbolis „K”	Statymas x 25
3x simbolis „K”	Statymas x 3
5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 3
5x simbolis „J”	Statymas x 75
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 3
5x simbolis „10”	Statymas x 50
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 3
Simbolis „Wild kumštis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter dolerio ženklas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis „Scatter dolerio ženklas“	Lošimo būgnuose pasirodžius 3 arba daugiau simbolių „Scatter dolerio ženklas“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus, kurių kiekvienas yra laimingas. Už kiekvieną papildomuose sukimuose išsuktą simbolį „Scatter dolerio ženklas“, laimima dar po 2 papildomus sukimus.

76.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos

spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Nuotraukų safaris („Photo Safari“)

77. Nuotraukų safaris („Photo Safari“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
77.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fotojuostelė“ ir „Scatter Fotoaparatas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
77.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
77.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
77.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
77.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



77.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Liūtas”	Statymas x 1000
4x simbolis „Liūtas”	Statymas x 250
3x simbolis „Liūtas”	Statymas x 25
5x simbolis „Dramblys”	Statymas x 500
4x simbolis „Dramblys”	Statymas x 100
3x simbolis „Dramblys”	Statymas x 15
5x simbolis „Žirafa”	Statymas x 500
4x simbolis „Žirafa”	Statymas x 100
3x simbolis „Žirafa”	Statymas x 15
5x simbolis „Zebras”	Statymas x 250
4x simbolis „Zebras”	Statymas x 75
3x simbolis „Zebras”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50

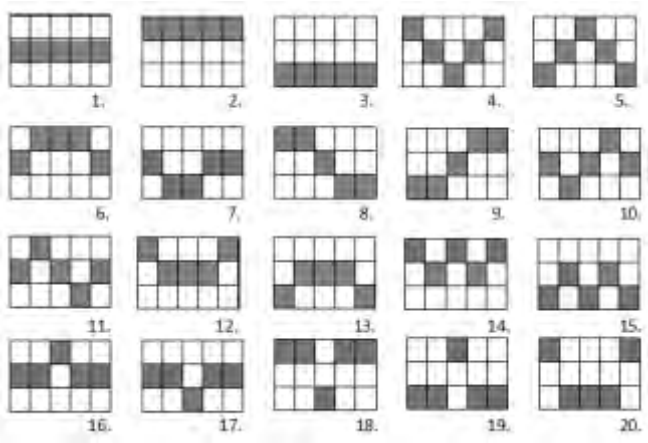
3x simbolis „A”	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 150
4x simbolis „K”	Statymas x 50
3x simbolis „K”	Statymas x 10
5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 25
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis „Wild būgnai“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter fotojuostelė“ ir „Scatter fotoaparatas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild būgnai“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild būgnai“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild būgnai“	Statymas x 50
5x simbolis „Scatter fotojuostelė”	Galutinis statymas x 300 ir papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Scatter fotojuostelė” pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter fotoaparatas”.
4x simbolis „Scatter fotojuostelė”	Galutinis statymas x 30 ir papildomi sukimai kurių metu simbolis „Scatter fotojuostelė” pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter fotoaparatas”.
3x simbolis „Scatter fotojuostelė”	Galutinis statymas x 3 ir papildomi sukimai kurių metu simbolis „Scatter fotojuostelė” pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter fotoaparatas”.
2x simbolis „Scatter fotojuostelė”	Galutinis statymas x 2

77.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter fotoaparatas“. Lošėjas turi fotografuoti, o laimėjimo dydis priklausys nuo nuotraukų kokybės ir objektų, kuriuos pavyko nufotografuoti.

Pyktis turtams („Rage to Riches“)

78. Pyktis turtams („Rage to Riches“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
78.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter mergina“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
78.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
78.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
78.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

78.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



78.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Gorila”	Statymas x 1000
4x simbolis „Gorila”	Statymas x 200
3x simbolis „Gorila”	Statymas x 50
5x simbolis „Dinozauras”	Statymas x 500
4x simbolis „Dinozauras”	Statymas x 125
3x simbolis „Dinozauras”	Statymas x 25
5x simbolis „Vilkas”	Statymas x 250
4x simbolis „Vilkas”	Statymas x 75
3x simbolis „Vilkas”	Statymas x 15
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 10
5x simbolis „K”	Statymas x 100
4x simbolis „K”	Statymas x 25
3x simbolis „K”	Statymas x 8
5x simbolis „Q”	Statymas x 75
4x simbolis „Q”	Statymas x 15
3x simbolis „Q”	Statymas x 6
5x simbolis „J”	Statymas x 60
4x simbolis „J”	Statymas x 12
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 50
4x simbolis „10”	Statymas x 10
3x simbolis „10”	Statymas x 4
Simbolis „Wild Rage to Riches“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter mergina”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
3x simbolis „Scatter mergina”	10 papildomų sukimų. Simbolis gali atsirasti tik 1, 2 ir 3 būgnuose.

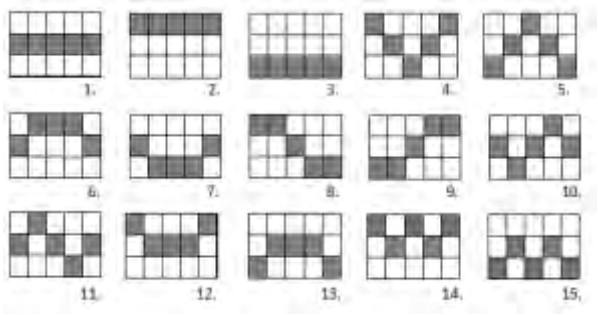
78.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose 5 kartus išsisuka simbolis „Scatter mergina“, kartu su simboliais „10“, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ (iš kairės į dešinę). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš monstrų ir pastatą, kurį nori, kad monstras nugriautų. Laimėjimas skiriamas už

kiekvieną nugriautą pastatą. Premijinis lošimas baigiasi, kai visi pastatai nugriaunami arba kai monstras nugalimas.

78.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

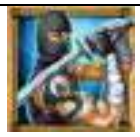
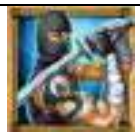
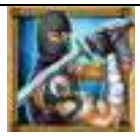
Nindzių vaisiai („Ninja Fruits“)

79. Nindzių vaisiai („Ninja Fruits“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
79.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter geiša“ ir „Scatter nindzės ginklas”, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
79.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
79.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
79.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
79.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



79.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200

3x simbolis 	Statymas x 50
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 30
2x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20

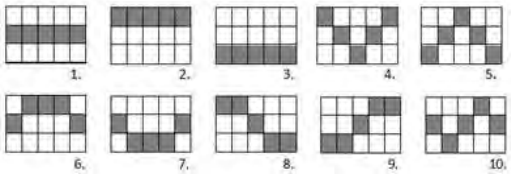
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis „Arbūzas”	Statymas x 150
4x simbolis „Arbūzas”	Statymas x 30
3x simbolis „Arbūzas”	Statymas x 5
5x simbolis „Ananasas”	Statymas x 150
4x simbolis „Ananasas”	Statymas x 30
3x simbolis „Ananasas”	Statymas x 5
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 100
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 20
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 5
5x simbolis „Braškė”	Statymas x 100
4x simbolis „Braškė”	Statymas x 20
3x simbolis „Braškė”	Statymas x 5
5x simbolis „Slyva”	Statymas x 100
4x simbolis „Slyva”	Statymas x 20
3x simbolis „Slyva”	Statymas x 5
Simbolis „Wild senukas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter geiša“ ir „Scatter nindzės ginklas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild senukas“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild senukas“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild senukas“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild senukas“	Statymas x 10
Simbolis „Scatter geiša“, atsiradęs 1, 3 ir 5 būgnuose	Galutinė statymo suma x 5 ir papildomi sukimai, kurių skaičius parenkamas atsitiktine tvarka. Papildomuose sukimuose atsitiktine tvarka išrenkamas simbolis, kuris pakeis bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter nindzės ginklas”.

79.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 3, 4 ir 5 lošimo būgnuose atsiranda trys trys simboliai „Scatter nindzės ginklas“. Lošėjas turi mėtyti nindzės ginklą į vaisius. Už kiekvieną pataikytą vaisių, laimimas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai nepataikoma į nei vieną vaisių.

79.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Karališkasis karnavalas („Royal Masquerade“)

80. Karališkasis karnavalas („Royal Masquerade“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
80.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė kaukė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
80.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
80.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
80.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
80.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



80.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 400

4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis „A”	Statymas x 150
4x simbolis „A”	Statymas x 50
3x simbolis „A”	Statymas x 5
5x simbolis „K”	Statymas x 125
4x simbolis „K”	Statymas x 25
3x simbolis „K”	Statymas x 3
5x simbolis „Q”	Statymas x 100
4x simbolis „Q”	Statymas x 25
3x simbolis „Q”	Statymas x 3
5x simbolis „J”	Statymas x 75
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 3
5x simbolis „10”	Statymas x 50
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 3

Simbolis „Wild sidabrinė kaukė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter auksinė kaukė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild sidabrinė kaukė“	Statymas x 1000
4x simbolis „Wild sidabrinė kaukė“	Statymas x 200
3x simbolis „Wild sidabrinė kaukė“	Statymas x 50
Simbolis „Scatter auksinė kaukė“	Lošimo būgnuose pasirodžius 3 arba daugiau simbolių „Scatter auksinė kaukė“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus, kurių kiekvienas yra laimingas. Už kiekvieną papildomuose sukimuose išsuktą simbolį „Scatter auksinė kaukė“, laimima dar po 2 papildomus sukimus.

80.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Užkerėti kristalai („Enchanted Crystals“)

81. Užkerėti kristalai („Enchanted Crystals“) - 243 variantų ir 5 būgnų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį. Laimintys deriniai nurodyti lošimo informacinėje lentelėje.
81.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter gnomas“ ir „Scatter drugelis“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
81.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
81.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
81.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Geltonplaukė fėja”	Statymas x 3
4x simbolis „Geltonplaukė fėja”	Statymas x 0.60
3x simbolis „Geltonplaukė fėja”	Statymas x 0.30
5x simbolis „Raudonplaukė fėja”	Statymas x 1.60
4x simbolis „Raudonplaukė fėja”	Statymas x 0.50
3x simbolis „Raudonplaukė fėja”	Statymas x 0.24
5x simbolis „Rudaplaukė fėja”	Statymas x 1.40
4x simbolis „Rudaplaukė fėja”	Statymas x 0.40
3x simbolis „Rudaplaukė fėja”	Statymas x 0.20
5x simbolis „Juodaplaukė fėja”	Statymas x 1
4x simbolis „Juodaplaukė fėja”	Statymas x 0.30

3x simbolis „Juodaplaukė fėja”	Statymas x 0.16
5x simbolis „A”	Statymas x 0.50
4x simbolis „A”	Statymas x 0.20
3x simbolis „A”	Statymas x 0.10
5x simbolis „K”	Statymas x 0.40
4x simbolis „K”	Statymas x 0.14
3x simbolis „K”	Statymas x 0.08
5x simbolis „Q”	Statymas x 0.40
4x simbolis „Q”	Statymas x 0.14
3x simbolis „Q”	Statymas x 0.08
5x simbolis „J”	Statymas x 0.30
4x simbolis „J”	Statymas x 0.12
3x simbolis „J”	Statymas x 0.06
5x simbolis „10”	Statymas x 0.24
4x simbolis „10”	Statymas x 0.10
3x simbolis „10”	Statymas x 0.04
Simbolis „Wild kristalas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter gnomas” ir „Scatter drugelis”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui atsiradus 2, 3 arba 4 būgne, jis išsiplečia ir apima visa būgną, kuriame buvo išsuktas ir suteikia 1 papildomą sukimą.
3x simbolis „Scatter drugelis”	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu simbolis „Scatter drugelis” gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, o tikimybė juos išsukti padidėja.

81.5. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose atsiranda trys simboliai „Scatter goblinas“. Lošėjas turi nepastebėtas pasiekti goblino kambarį, pasirinkdamas duris, už kurias gaunami laimėjimai ir surasti kristalą, pasirinkdamas vieną iš skrynių. Premijinis lošimas baigsis, jei pasirodys goblinas.

Vynų tūzai („Ace Of Spades“)

82. Vynų tūzai („Ace Of Spades“) - 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
82.1.Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 15 EUR (penkiolika eurų).
82.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,25 iki 5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
82.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.
82.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimas		
	1 moneta	2 monetos	3 monetos
3x Vynų tūzas	800 EUR	1600 EUR	2500 EUR
3x Karūna	80 EUR	160 EUR	240 EUR
3x K	40 EUR	80 EUR	120 EUR

3x Q	25 EUR	50 EUR	75 EUR
3x J	10 EUR	20 EUR	30 EUR
3x Dobilas	10 EUR	20 EUR	30 EUR
Bet kurios trys raidės (K, Q, J)	5 EUR	10 EUR	15 EUR
2x Dobilas	5 EUR	10 EUR	15 EUR
1x Dobilas	2 EUR	4 EUR	6 EUR

82.5. Simbolis „Vynų tūzas“ pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Vynų tūzas“ derinyje padvigubina laimėjimą. Du simboliai „Vynų tūzas“ padidina laimėjimą keturis kartus, išskyrus, kai išsukami trys „Vynų tūzai“.

Airių auksas („Irish Gold“)

83. Airių auksas („Irish Gold“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
83.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dobilas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
83.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
83.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 5 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
83.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
83.5. Laimintys deriniai:

<table>
<tr><th rowspan="2">Simbolių derinys</th><th colspan="5">Laimėjimo apskaičiavimas</th></tr>
<tr><th>1 linija</th><th>2 linija</th><th>3 linija</th><th>4 linija</th><th>5 linija</th></tr>
<tr><td rowspan="2">3x simbolis „Wild aukso puodas“</td><td>2500 x statymo suma</td><td>3000 x statymo suma</td><td>3500 x statymo suma</td><td>4000 x statymo suma</td><td>5000 x statymo suma</td></tr>
<tr><td colspan="5">Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter dobilas“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Wild aukso puodas“ laimėjime derinyje padaugina laimėjimą iš 5. Du simboliai „Wild aukso puodas“ laimėjime derinyje padaugina laimėjimą iš 25.</td></tr>
<tr><td>3x simbolis „Nykštukas“</td><td colspan="5">50 x statymo suma</td></tr>
<tr><td>3x simbolis „Triguba plytelė“</td><td colspan="5">30 x statymo suma</td></tr>
<tr><td>3x simbolis „Dviguba plytelė“</td><td colspan="5">20 x statymo suma</td></tr>
<tr><td>3x simbolis„Plytelė“</td><td colspan="5">10 x statymo suma</td></tr>
<tr><td>Bet kurie trys plytelių simboliai („Triguba plytelė“, „Dviguba plytelė“, „Plytelė“)</td><td colspan="5">5 x statymo suma</td></tr>
<tr><td>3x simbolis „Scatter dobilas“</td><td colspan="5">25 x galutinis statymas</td></tr>
</table>

2x simbolis „Scatter dobilas“	2 x galutinis statymas

Laimingieji deimantai („Lucky Diamonds“)

84. Laimingieji deimantai („Lucky Diamonds“) - 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
84.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 15 EUR (penkiolika eurų).
84.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
84.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.
84.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimas**		
	1 moneta	**2 monetos**	**3 monetos**
3x simbolis „Deimantas“	800 EUR	1600 EUR	2500 EUR
	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Deimantas“ laimančiame derinyje padaugina laimėjimą iš 2. Du simboliai „Deimantas“ laimančiame derinyje padaugina laimėjimą iš 4.		
3x simbolis „7“	80 EUR	160 EUR	240 EUR
3x simbolis „Trigubas BAR“	40 EUR	80 EUR	120 EUR
3x simbolis „Dvigubas BAR“	25 EUR	50 EUR	75 EUR
3x simbolis „BAR“	10 EUR	20 EUR	30 EUR
3x simbolis „Vyšnios“	10 EUR	20 EUR	30 EUR
Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	5 EUR	10 EUR	15 EUR
2x simbolis „Vyšnios“	5 EUR	10 EUR	15 EUR
1x simbolis „Vyšnios“	2 EUR	4 EUR	6 EUR

Pašėlęs melionas („Wild Melon“)

85. Pašėlęs melionas („Wild Melon“) - 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
85.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 15 EUR (penkiolika eurų).
85.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
85.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.
85.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimas**

	1 moneta	2 monetos	3 monetos
3x simbolis „Melionas“	1000 EUR	2500 EUR	10 000 EUR
	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį, net tada, kai simbolis „Melionas“ išsisuka virš linijos ar po ja.		
3x simbolis „Melionas“ bet kuriose būgnų pozicijose	200 EUR	500 EUR	1000 EUR
3x simbolis „Apelsinas“	100 EUR	200 EUR	300 EUR
3x simbolis „Trys vyšnios“	50 EUR	100 EUR	150 EUR
3x simbolis „Dvi vyšnios“	20 EUR	40 EUR	60 EUR
3x simbolis „Vyšnia“	10 EUR	20 EUR	30 EUR
Bet kurie trys „Vyšnių“ simboliai („Trys vyšnios“, „Dvi vyšnios“, „Vyšnia“)	5 EUR	10 EUR	15 EUR
2x simbolis „Melionas“	5 EUR	10 EUR	15 EUR
1x simbolis „Melionas“	2 EUR	4 EUR	6 EUR

5x Magiškas („5x Magic“)

86. 5x Magiškas („5x Magic“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
86.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrybėlė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
86.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
86.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 5 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
86.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
86.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**				
	1 linija	**2 linija**	**3 linija**	**4 linija**	**5 linija**
3x simbolis „5x“	2500 x statymo suma	3000 x statymo suma	3500 x statymo suma	4000 x statymo suma	5000 x statymo suma
	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skrybėlė“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „5x“ laimančiame derinyje padaugina laimėjimą iš 5. Du simboliai „5x“ laimančiame derinyje padaugina laimėjimą iš 25.				
3x simbolis „Magas“	50 x statymo suma				
3x simbolis „Triguba plytelė“	30 x statymo suma				

3x simbolis „Dviguba plytelė“	20 x statymo suma
3x simbolis „Plytelė“	10 x statymo suma
Bet kurie trys plytelių simboliai („Triguba plytelė“, „Dviguba plytelė“, „Plytelė“)	5 x statymo suma
3x simbolis „Scatterskrybėlė“	25 x galutinis statymas
2x simbolis „Scatter skrybėlė“	2 x galutinis statymas

Auksinis bilietas („Golden Ticket“)

87. Auksinis bilietas („Golden Ticket“) – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
87.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
87.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 40 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“).
87.3. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius.Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis bilietas“.
87.4. Laimintys deriniai:

Simbolis	**x5**	**x4**	**x3**
 Pakeičia bet kurį simbolį.	500	15	5
	25	2,50	0,50
	15	1,50	0,35
	15	1,50	0,35

Simbolis	x5	x4	x3
	10	1,25	0,30
	10	1,25	0,30
	7,50	1	0,25
	7,50	1	0,25
	5	0,75	0,20
	2,50	0,50	0,15
	2,50	0,50	0,15
Tušti visi langeliai	1000		

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

87.5. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai laimingų derinių simboliai, pašalinti iš tinklelio, atidengia vieną ar daugiau žodžių „Bonus“. Premijinio lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijinis lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.
87.5.1. Premijinio lošimo metu surinkus 5 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.
87.5.2. Laimintys premijinio lošimo deriniai:

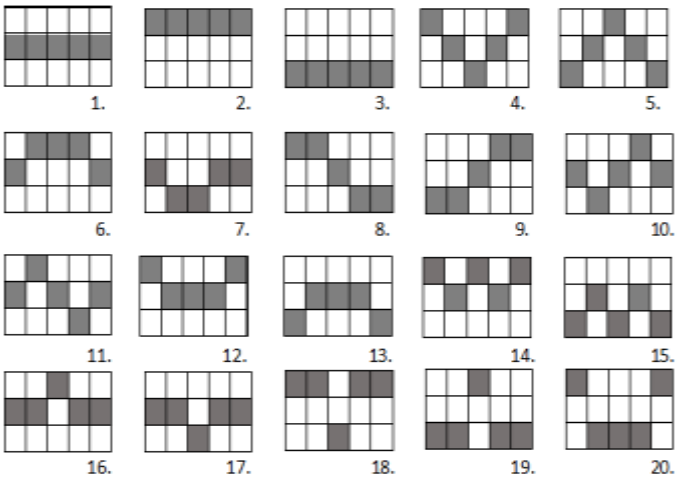
Simbolis	x10 ir daugiau	x9	x8	x7	x6	x5
Klounas	175	100	50	25	12,50	5
Liūtas	150	75	30	15	10	4
Dramblys	120	60	25	12	7,50	3
Auksinė žvaigždė	100	50	20	10	5	2

Simbolis	x10 ir daugiau	x9	x8	x7	x6	x5
Pyragas	90	35	15	8	4	1,50
Taikinys	75	25	10	5	2,50	1,25
Antis	75	25	10	5	2,50	1,25
Oro Balionas	75	25	10	5	2,50	1,25
Būgnas	75	25	10	5	2,50	1,25
Balionai	75	25	10	5	2,50	1,25

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš pagrindinio lošimo statymo („Bet“) sumos.

Brangakmenių kerėtojas („Wizard of Gems“)

88. Brangakmenių kerėtojas („Wizard of Gems“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
88.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žvaigždė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
88.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
88.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 50 EUR ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).
88.4. Išsukus laimingą derinį, jo simboliai yra pašalinami, o į jų vietasįkrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
88.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



88.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	x5	x4	x3	x2
Wild knyga	-	-	-	-
Širdelė	500	50	10	-
Rožinis akmuo	200	30	7	-
Oranžinis akmuo	125	20	5	-
Žalias akmuo	75	15	4	-
Violetinis akmuo	60	10	3	-

Žydras akmuo	50	10	2	-
Mėlynas akmuo	40	8	2	-
Scatter žvaigždė	Lošimo būgnuose atsiradus trims ar daugiau simbolių “Scatter žvaigždė”, lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus tris ar daugiau simbolių “Scatter žvaigždė”, lošėjui suteikiama dar 10 papildomų sukimų. Maksimalus papildomų sukimų skaičius yra 50.			

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

Kalėdinis juokdarys („Xmas Joker“)

89. Kalėdinis juokdarys („Xmas Joker“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
89.1. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
89.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,50 iki 25 EUR („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
89.3. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Žvaigždė“	Statymas x 50
3x simbolis „Varpeliai”	Statymas x 40
3x simbolis „Žaisliukas”	Statymas x 30
3x simbolis „Cukrinės lazdelės”	Statymas x 10
3x simbolis „Sausainiai”	Statymas x 10
3x simbolis „Scatter juokdarys” (bet kuriose būgnų pozicijose)	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius „Dovana”, lošėjas laimi dar 10 papildomų sukimų; išsukus du simbolius “Dovana”, lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 100.

Paslaptingasis juokdarys („Mystery Joker“)

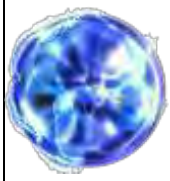
90. Paslaptingasis juokdarys („Mystery Joker“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
90.1. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
90.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,50 iki 100 EUR („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
90.3. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Žvaigždė“	Statymas x 50
3x simbolis „Varpeliai”	Statymas x 40
3x simbolis „Mėlynės”	Statymas x 30
3x simbolis „Citrina”	Statymas x 10
3x simbolis „Vyšniosi”	Statymas x 10
3x Simbolis „Scatter juokdario kepurė“	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius „Juokdario kepurė”, lošėjas laimi dar 10 papildomų

	sukimų; išsukus du simbolius „Juokdario kepurė”, lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 100.

Energonai („Energoonz“)

91. Energonai („Energoonz“) – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
91.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
91.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 40 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“).
91.3. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild plazmos kamuolys“.
91.4. Laimintys deriniai:

Simbolis	**x5**	**x4**	**x3**
 Pakeičia bet kurį simbolį.	500	15	5
	25	2,50	0,50
	15	1,50	0,35
	15	1,50	0,35
	10	1,25	0,30
	10	1,25	0,30
	7,50	1	0,25

Simbolis	x5	x4	x3
	7,50	1	0,25
	5	0,75	0,20
	2,50	0,50	0,15
	2,50	0,50	0,15
Tušti visi langeliai	1000		

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

91.5. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai laimingų derinių simboliai, pašalinti iš tinklelio, atidengia vieną ar daugiau žodžių „Bonus“. Premijinio lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijinis lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.
91.5.1. Premijinio lošimo metu surinkus 5 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.
91.5.2. Laimintys premijinio lošimo deriniai:

Simbolis	x10 ir daugiau	x9	x8	x7	x6	x5
	175	100	50	25	12,50	5
	150	75	30	15	10	4
	120	60	25	12	7,50	3
	100	50	20	10	5	2

Simbolis	x10 ir daugiau	x9	x8	x7	x6	x5
	90	35	15	8	4	1,50
	75	25	10	5	2,50	1,25
	75	25	10	5	2,50	1,25
	75	25	10	5	2,50	1,25
	75	25	10	5	2,50	1,25
	75	25	10	5	2,50	1,25

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš pagrindinio lošimo statymo („Bet“) sumos.

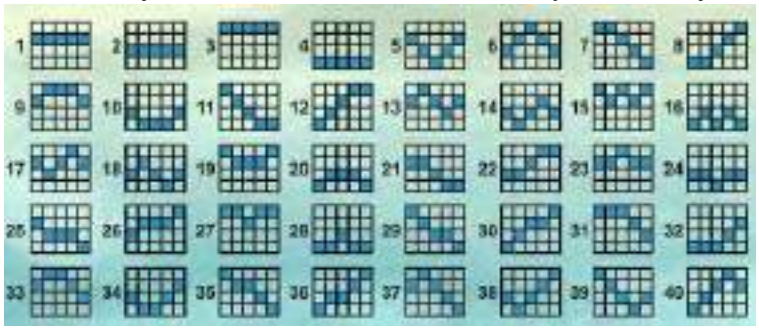
Trigubas šansas aukščiau/žemiau („Triple chance HI-LO“)

92. Trigubas šansas aukščiau/žemiau („Triple chance HI-LO“) –trijų būgnų lošimas, kurio tikslas yra atspėti, koks skaičius išsisuks.
92.1. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 5 EUR (penki eurai).
92.2. Lošimo būgnus sudaro skaičiai nuo 1 iki 13. Kiekvienas būgnas išsuka po vieną skaičių.
92.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,50 iki 5 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“).Tada lošėjas turi pasirinkti vieną iš būgnų – spėti, ar pasirinktame būgne išsisuks aukštesnis ar žemesnis skaičius negu tuo metu yra išsuktas. Jei išsisuka toks pats skaičius, koks buvo, lošėjas pralaimi, nes skaičius nėra nei aukštesnis, nei žemesnis.
92.4. Laimėjimo suma priklauso nuo pasirinktos statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama ties lošimo būgnų pasirinkimais „Aukščiau“ („HI“) ir „Žemiau“ („LO“).

Laukinė šiaurė („Wild North“)

93. Laukinė šiaurė („Wild North“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

93.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter šiaurės pašvaistė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
93.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
93.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti staymo sumą nuo 0,20 iki 50 EUR („Coin valueir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
93.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



93.5. Laimintys deriniai:

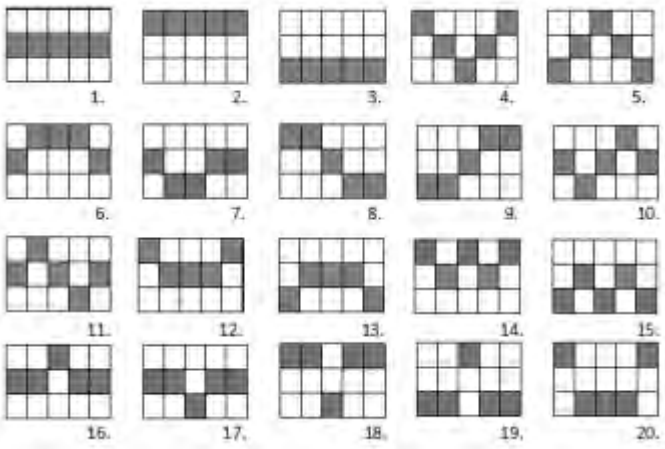
Simbolis	x5	x4	x3
Wild lūšis (pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter šiaurės pašvaistė”)	500	150	40
Elnias	250	70	30
Rudasis lokys	200	60	20
Vilkas	150	50	14
Pelėda	100	40	12
A	90	30	8
K	80	22	8
Q	70	14	6
J	60	12	6
10	50	10	4
9	40	10	4

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

93.6. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuska trys simboliai „Scatter šiaurės pašvaistė“. Lošėjui atsitiktine tvarka suteikiamas vienas iš 7 premijinių lošimų:
93.6.1.Trys papildomi sukimai, kurių metu 2-5 būgnuose galima išsukti 4x4 mega simbolius.
93.6.2. Trys papildomi sukimai, kurių metu vienas arba du būgnai yra užpildyti „Wild lūšis“ simboliais.
93.6.3. Vienas papildomas sukimas, kurio metu simbolis „Elnias“ yra sulaikomas 2-4 būgnuose.
93.6.4. Vienas papildomas sukimas, kurio laimėjimas bus padaugintas nuo 5 iki 30 kartų.
93.6.5. Vienas papildomas sukimas, kurio metu atsiranda didelis simbolis „Vilkas“, užimantis keturias būgnų pozicijas. Jei šio sukimo metu yra išsukamas dar vienas simbolis „Vilkas“, lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas. Šių sukimų metu simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius.
93.6.6. Atsiveria 20-ties langelių lentelė, kurios langeliai slepia skirtingus laimėjimus. Lošėjas renkasi langelius tol, kol pasirinktas langelis atveria simbolį „X“, „Lūšis“ arba „Laukiniai gyvūnai“.

Indijos perlai („Pearls of India“)

94. Indijos perlai („Pearls of India“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
94.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
94.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
94.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
94.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
94.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



94.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	**x5**	**x4**	**x3**
Wild–pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus simbolius „Šventykla“ ir „Perlas“	1000 (tik papildomų sukimų metu)	-	-
Perlas	10 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Perlas“ gali pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimingus derinius.		
	1000 (tik papildomų sukimų metu)	-	-
Auksinė kaukė	Statymo suma (“Bet”) x 750	Statymo suma (“Bet”) x 100	Statymo suma (“Bet”) x 25
Auksinis dramblys	Statymo suma (“Bet”) x 500	Statymo suma (“Bet”) x 75	Statymo suma (“Bet”) x 20
Sidabrinė karvė	Statymo suma (“Bet”) x 250	Statymo suma (“Bet”) x 50	Statymo suma (“Bet”) x 15
Sidabrinė ranka	Statymo suma (“Bet”) x 120	Statymo suma (“Bet”) x 25	Statymo suma (“Bet”) x 10
A	Statymo suma (“Bet”) x 60	Statymo suma (“Bet”) x 15	Statymo suma (“Bet”) x 7
K	Statymo suma (“Bet”) x 50	Statymo suma (“Bet”) x 10	Statymo suma (“Bet”) x 5

Q	Statymo suma (“Bet”) x 40	Statymo suma (“Bet”) x 8	Statymo suma (“Bet”) x 4
J	Statymo suma (“Bet”) x 30	Statymo suma (“Bet”) x 6	Statymo suma (“Bet”) x 3
10	Statymo suma (“Bet”) x 25	Statymo suma (“Bet”) x 5	Statymo suma (“Bet”) x 2

94.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkami 25 simboliai „Šventykla“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų šventyklų, simbolizuojančių skirtingus premijinius lošimus:
94.7.1. I premijinis lošimas„Višnu statula“ („Statue of Vishnu“) –lošėjas turi pasirinkti perlus, kuriuos laiko statula. Perlai slepia skirtingus laimėjimus.
94.7.2. II premijinis lošimas „Brahmos ratas“ („Wheel of Brahma“) – lošėjas suka ratą, sudarytą iš trijų segmentų. Šiuose segmentuose yra skirtingos simbolių dalys. Laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek simbolių dalių atitiks nustojus suktis rato segmentams:

Simbolis	**x3**	**x2**
Wild perlas	-	250
Žalia statula	250	25
Geltona statula	150	25
Mėlyna statula	100	25
Raudona statula	75	25
Bet kurie trys	5	-

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas padauginus lentelėje nurodytus skaičius iš galutinės statymo sumos („Total Bet“).

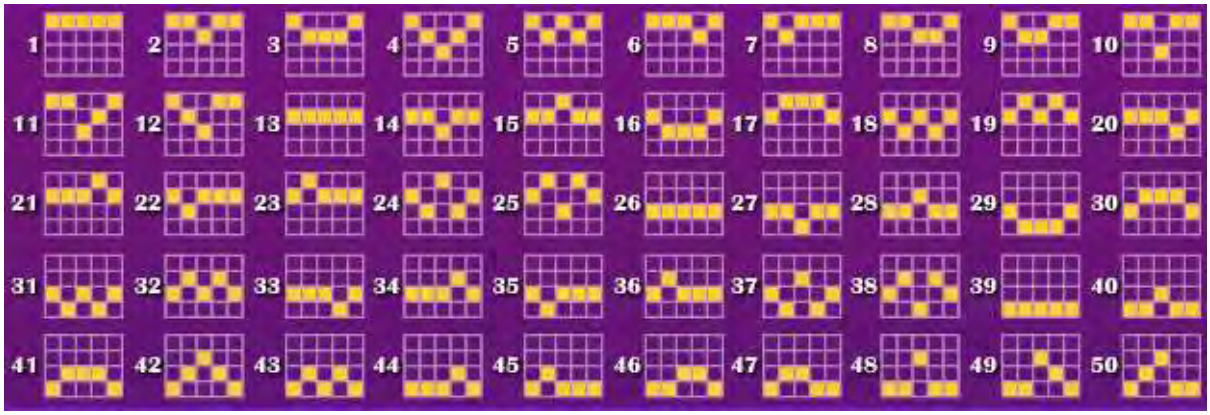
94.7.3. III premijinis lošimas „Šivos siena“ („Wall of Shiva“) –lošėjui atsiveria lentelė, sudaryta iš 25 langelių. Lošėjas turi rinktis langelius, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasirinktas langelis atidengia simbolį „Pavojingas gyvūnas“.

94.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Laimingas helovinas („Happy Halloween“)

95. Laimingas helovinas („Happy Halloween“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

95.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ragana“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
95.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
95.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
95.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
95.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



95.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	x5	x4	x3	x2
Wild moliūgas	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter ragana”			
Scatter ragana	-	-	4 x galutinis statymas	-
	1000	200	40	10
	500	150	40	4
	500	150	40	4
	400	100	20	-
	400	100	20	-
	400	50	20	-

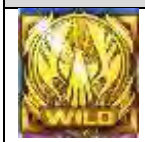
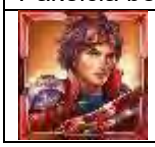
Simbolis	x5	x4	x3	x2
	400	50	20	-
	200	30	10	-
	200	30	10	-
	200	20	10	-
	200	20	10	-

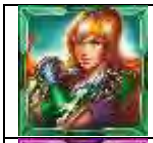
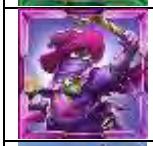
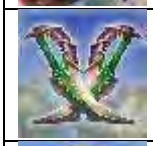
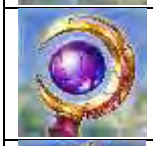
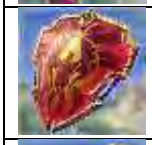
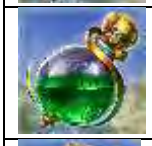
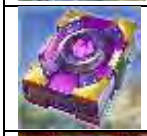
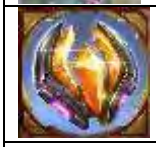
Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

95.7. Surinkus tris simbolius „Scatter ragana“, laimima 10 papildomų sukimų. Kiekvieno papildomo sukimo metu 2-5 būgnuose atsiranda po du papildomus simbolius „Wild moliūgas“.

Debesyse („Cloud Quest“)

96. Debesyse („Cloud Quest“) – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
96.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
96.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 iki 40 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“).
96.3. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis skydas“, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimingus derinius.
96.4. Laimintys deriniai:

Simbolis	x5	x4	x3
 Pakeičia bet kurį simbolį.	150.00	10.00	0.80
	50.00	5.00	0.60

	20.00	2.00	0.50
	8.0	1.00	0.40
	5.00	0.90	0.30
	4.00	0.80	0.20
	3.00	0.70	0.20
	2.50	0.60	0.20
	2.00	0.50	0.10
	1.50	0.40	0.10
	1.00	0.30	0.10
Tušti visi langeliai	500.00		

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

96.5. Premijinis lošimas („Bonus round“). Prieš kiekvieną sukimą, lošimo tinklelyje viena iš eilių yra pažymima „Bonus“ žodžiu. Jei lošėjas „išvalo“ šios eilutės simbolius ir atidengia žodį „Bonus“, prasideda premijinis lošimas („Bonus round“). Prieš prasidedant premijiniam lošimui, lošėjui atsitiktine tvarka suteikiama nuo 5 iki 20 papildomų sukimų 3 būgnų ir vienos linijos lošime. Lošėjo tikslas yra nugalėti priešą kiekviename iš penkių premijinio lošimo lygių, naudojant suteiktus papildomus sukimus. Tam, kad priešas būtų nugalėtas, lošėjas turi surinkti atitinkamą laimingų derinių skaičių. Nugalėjus priešą, lošėjas laimi dar tris papildomus sukimus ir patenka į sekantį lygį, kur turi nugalėti kitą priešą. Laimingų derinių laimėjimai yra dauginami iš lygio skaičiaus (1-5). Nugalėjus paskutinį (penktą) priešą, laimėjimas gali būti padaugintas iki 100 kartų. Už kiekvieną nepanaudotą papildomą sukimą lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 2.

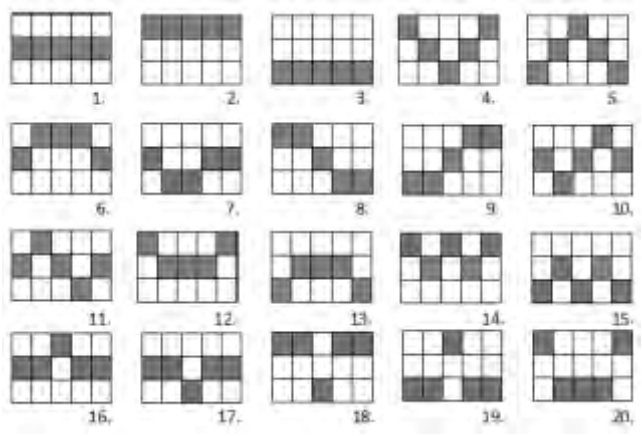
96.6. Papildoma funkcija Super galia („Super Power“). Laimančioje kombinacijoje išsuktas simbolis „Super galia“  aktyvuoja super galios matuoklio dalis:
1) 5 simboliai „Super galia“ užpildo 3 dalis;

2) 4 simboliai „Super galia“ užpildo 2 dalis;
3) 3 simboliai „Super galia“ užpildo 1 dalį.

Užsipildžius vienai ar daugiau super galios matuoklio daliai, apie jį pradeda suktis rodyklė, kuriai sustojus ties užpildyta rato dalimi, suteikiamas vienas papildomas sukimas su viena iš papildomų funkcijų:
1) Laimingasis penketas („Five of Fortune“) – papildomo sukimo laimėjimai yra dauginami iš 5.
2) Ištvermės simbolis („Emblem of Endurance“) –trys simboliai „Wild auksinis skydas“ atsiranda skirtingose lošimo tinklelio vietose ir ten išlieka, nebent lošėjas surenka laimingą derinį, sudarytą iš visų „Wild auksinis skydas“ simbolių.
3) Pašėlusi sėkmė („Mark of Multitude“) –derinio, sudaryto iš trijų vienodų simbolių, viduriniojo simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis skydas“. Derinio, sudaryto iš 4 vienodų simbolių, dviejų vidurinių simbolių vietose atsiranda simboliai „Wild auksinis skydas“. Derinio, sudaryto iš 5 vienodų simbolių, trijų simbolių vietose atsiranda simboliai „Wild auksinis skydas“.
4) Sėkmės ženklas („Scatter of Success“) – visi simboliai gali atitikti simbolį „Super galia“.

Bokštas („Tower Quest“)

97. Bokštas („Tower Quest“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
97.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
97.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
97.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
97.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
97.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



97.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	**x5**	**x4**	**x3**
Wild bokštas	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Burtininkas“, „Raudonas buteliukas“ ir „Mėlynas buteliukas“.		
	250	75	20
Geltonplaukis karys	175	60	15
Raudonplaukė šaulė	150	50	12
Ugninis drakonas	125	40	10

Mirties riteris - skeletas	100	30	8
Žalias karys	75	25	6
A	60	20	5
K	50	15	4
Q	40	12	3
J	30	10	2

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

97.7. Papildomos funkcijos Nr. 1 - atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 5, 10 arba 15 simbolių „Mėlynas buteliukas“:
1) 5 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ – 1 papildomas sukimas, kurio metu visą trečią būgną apima simbolis „Wild bokštas“. Laimėjimai dauginami iš 2.
2) 10 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ – 1 papildomas sukimas, kurio metu penki vertingiausi simboliai („Geltonplaukis karys”, „Raudonplaukė šaulė”, „Ugninis drakonas”, „Mirties riteris – skeletas” ir „Žalias karys“) gali pakeisti bet kurį simbolį.
3) 15 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ –1 papildomas sukimas, kurio metu 1, 3 ir 5 būgnus dengia „Wild bokštas“ simboliai.

97.8. Papildomos funkcijos Nr. 2 - atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 10, 20 arba 30 simbolių „Raudonas buteliukas“:
1)10 x simbolis „Raudonas buteliukas“ – 5 papildomi sukimai, kurių metu visi laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild bokštas“, yra dauginami iš 3.
2) 20 x simbolis „Raudonas buteliukas“ – 5 papildomi sukimai, kurių metu du vertingiausi simboliai („Geltonplaukis karys” ir „Raudonplaukė šaulė”) gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius.
3) 30 x simbolis „Raudonas buteliukas“ –5 papildomi sukimai, o prieš kiekvieną iš jų lošimo būgnuose atsiranda papildomi simboliai „Wild bokštas“, kurie sukimo metu išlieka savo pozicijose.

97.9. Premijinis lošimas („Bonus round“) –atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Burtininkas“. Premijinio lošimo metu lošėjas turi nugalėti priešininką žaidžiant kortomis ir gali laimėti laimėjimą, lygų galutinio statymo sumai padaugintai iki 500.

Kalmaro akis („Eye of the Kraken“)

98. Kalmaro akis („Eye of the Kraken“) - lošimas tinklelyje, sudarytame iš 3x3 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
98.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).
98.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 10 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti(„Spin“).
98.3. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Lošimo metu atsitiktinai pasirodantis simbolis „Wild čiuptuvas“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter šalmas“.
98.4. Laimintys deriniai:

Simbolis	**x3**
Wild čiuptuvas	200
Torpeda	200
Kapitonas	100
Jūreivė	50

Simbolis	x3
Mechanikas	15
Bet kurie trys: Kapitonas, Jūreivė, Mechanikas	5
Šalmas	8
Kompasas	6
Žeberklas	4
Deguonies balionas	4
Batai	4
Bet kurie trys: Žeberklas, Deguonies balionas, Batai	2

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

98.5. Papildomi 9 sukimai laimimi išsisukus penkiems ar daugiau simbolių „Šalmas“. Papildomų sukimų metu simbolis „Mėlyna kalmaro akis“ gali pakeisti bet kurį simbolį.

98.6. Premijinis lošimas („Bonus round“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 50 simbolių „Torpeda“. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pasirinkti 3 iš 6 lobių skrynių, slepiančių skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iki 500.

Kristalai („Gemix“)

99. Kristalai („Gemix“) - lošimas, sudarytas iš 7x7 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
99.1. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
99.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,50 iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“).
99.3. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai kartu su naujais simboliais krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
99.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	**15+**	**12+**	**10+**	**9**	**8**	**7**	**6**	**5**
Žvaigždutė	1000	200	40	25	15	10	7	3.5
Širdelė	500	100	15	10	7.5	5	3.5	2.5
Mėnulis	200	50	12	7.5	4	3	2	1.5
Gėlytė	100	25	8	5	2.5	1.5	1.2	1
Penkiakampis	30	10	4	2	1.2	0.8	0.6	0.5
Kvadratas	15	5	2	1	0.7	0.5	0.4	0.3
Trikampis	10	3	1.2	0.8	0.5	0.4	0.3	0.2
Stačiakampis	7.5	2	0.8	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1

99.5. Papildoma funkcija – suteikiama, kai vieno sukimo metu laimima su 20 ar daugiau simbolių. Papildoma funkcija suteikia vieną iš efektų:
1) Grandininis žaibas („Chain Lightning“). Du priešinguose kampuose esantys simboliai sujungiami elektrine grandine, liečiančia kitus simbolius. Šie simboliai paverčiami į vieną iš kampinių simbolių.
2) Šviesos spindulys („Light Beam“). Iš vieno simbolio iššauna vertikalūs ir horizontalūs spinduliai,

kurių paveikti simboliai paverčiami į kitus simbolius.
3) Kristalų transformacija („Crystal Warp“). Parenkamas vienas simbolis, kurį atitinkantys simboliai paverčiami kitais simboliais, kurių lošimo lentelėje yra daugiausiai.
4) Novos sprogimas („Nova blast“). Parenkamas vienas simbolis, kuris sprogsta, pašalindamas daugybę simbolių iš lošimo lentelės.

Kelių rankų Juodasis Džekas („Black Jack Multi Hand“)

100. Kelių rankų Juodasis Džekas („Black Jack Multi Hand“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
100.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
100.2. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
100.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
100.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
100.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
100.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
100.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
100.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
100.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
100.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
100.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
100.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
100.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
100.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
100.6. Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.
100.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Europietiškasis Juodasis Džekas („European Black Jack“)

101. Europietiškasis Juodasis Džekas („European Black Jack“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
101.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

101.2. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
101.3. Patvirtinus statymą, lošėjui padalinamos dvi kortos (kiekvienam lošimui/rankai), o dalintojui padalinama viena korta.
101.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
101.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
101.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną kortą.
101.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
101.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
101.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
101.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
101.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
101.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
101.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
101.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtkė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
101.6. Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.
101.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas („Double Exposure Black Jack“)

102. Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas („Double exposure Black Jack“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
102.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
102.2. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
102.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas. Lošėjas mato abi dalintojui padalintas kortas.
102.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
102.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
102.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną kortą.

102.4.3. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
102.4.4. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
102.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
102.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
102.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), lošėjas pralaimi. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko „Juodąjį Džeką“, laimi lošėjas.
102.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
102.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
102.6. Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.
102.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	1:1

Vienos kaladės Juodasis Džekas („Single Deck Black Jack“)

103. Vienos kaladės Juodasis Džekas („Single Deck Black Jack“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
103.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
103.2. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
103.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
103.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
103.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
103.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
103.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
103.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
103.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
103.4.6. Pasiduoti –prarasti pusę savo statymo prieš dalintojui atverčiant jo antrąją kortą ir baigti lošimą.
103.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
103.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
103.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
103.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
103.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
103.6. Lošime naudojama viena kortų kaladė.
103.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	Laimėjimo santykis (su statymu)
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	6:5
Draudimas	2:1

Prancūziška ruletė („French Roulette“)

104. Prancūziška ruletė („French Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
104.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - €1 (vienas euras), maksimali bendra statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).
104.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
104.3. Pagrindinėje statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
104.4. Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Eilė 0/2/3“ („Serie 0/2/3“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Serie 5/8“).
104.5. Pagrindinėje lentelėje lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
104.5.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
104.5.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
104.5.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
104.5.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
104.5.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
104.5.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
104.5.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
104.5.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
104.5.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „P12“, „M12“ ir „D12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
104.5.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
104.5.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
104.5.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
104.6. Papildomoje lentelėje lošėjas gali atlikti šiuos statymus:
104.6.1. „Eilė 0/2/3“ („Serie 0/2/3“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Serie 0/2/3“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0”, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.
104.6.2. „Eilė 5/8“ („Serie 5/8“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Serie 5/8“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.

104.6.3. „Našlaičiai“ („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Eilė 0/2/3“ („Serie 0/2/3”) ir „Eilė 5/8“ („Serie 5/8”).
104.7. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Angliška ruletė („English Roulette“)

105. Angliška ruletė („English Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
105.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - €1 (vienas euras), maksimali bendra statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).
105.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
105.3. Pagrindinėje statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
105.4. Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“).
105.5. Pagrindinėje lentelėje lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
105.5.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
105.5.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
105.5.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
105.5.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
105.5.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
105.5.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
105.5.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
105.5.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
105.5.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.

105.5.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
105.5.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
105.5.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
105.6. Papildomoje lentelėje lošėjas gali atlikti šiuos statymus:
105.6.1. „Kaimynai“ („Voisins“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Voisins“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0”, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.
105.6.2. „Eilė 5/8“ („Tiers“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Tiers“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.
105.6.3. „Našlaičiai“ („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Kaimynai“ („Voisins”) ir „Eilė 5/8“ („Tiers”).
105.7. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Europietiška ruletė („European Roulette“)

106. Europietiška ruletė („European Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
106.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - €1 (vienas euras), maksimali bendra statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).
106.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
106.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
106.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
106.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
106.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
106.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;

106.4.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
106.4.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
106.4.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
106.4.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
106.4.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
106.4.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
106.4.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
106.4.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
106.4.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
106.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Kazino Hold‘em pokeris („Casino Hold‘em“)

107. Kazino Hold‘em pokeris („Casino Hold‘em“) - kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė.
107.1.Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
107.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą ant „Ante“ laukelio, taip pat gali atlikti papildomą statymą ant „AA Bonus“ laukelio.Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
107.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas ir tris atverstas bendras kortas.
107.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
107.4.1. Statyti/atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų dvigubam „Ante“ statymui;
107.4.2 Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir baigti lošimą. Lošėjas praranda „Ante“ ir „AA Bonus“ statymus.
107.4.3. Lošėjas laimi, jei iš dviejų savo ir trijų bendrų kortų sudaro vieną iš derinių:

Derinys	Laimėjimo santykis su “AA Bonus” statymu
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	40:1
Pilnas namas (Full House)	30:1
Rūšis(Flush)	20:1
Tūzų pora ir eilė (Pair of Aces to Straight)	7:1

107.5. Lošėjui atsakius („Call“), ant stalo padalinamos likusios 2 bendros kortos ir parodomos dvi dalintojo kortos.
107.6. Lošėjas laimi, jei jo kortų kombinacija yra aukštesnė už dalintojo:

Derinys	Laimėjimo santykis su Ante statymu
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	20:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	10:1
Pilnas namas (Full House)	3:1
Rūšis (Flush)	2:1
Eilė arba mažiau (Straight or Less)	1:1

Pai Gou Pokeris („Pai Gow Poker“)

108. Pai Gou Pokeris („Pai Gow Poker“) - kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės kortų, kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė.
108.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
108.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti „Ante“ statymą ant „Bet“ laukelio. Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
108.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po 7 kortas, kurios turi būti atskirtos į du derinius: 2 kortų derinį ir 5 kortų derinį. 5 kortų derinys visada turi būti aukštesnis už 2 kortų derinį. Padalinus kortas į du derinius, lošėjas turi paspausti mygtuką „Žaisti“ („Play“).
108.4.Dalintojo kortos yra atverčiamos ir nustatomas laimėtojas. Jei tik vienas lošėjo derinys laimi prieš dalintojo atsakantjjį derinį, lošėjui grąžinamas Ante statymas. Jei abu dalintojo deriniai aukštesni iš lošėjo derinius, lošėjas pralaimi savo Ante statymą. Jei abu lošėjo deriniai aukštesni už dalintojo derinius, lošėjas laimi santykiu 1:1, atėmus 5%.
108.5. Lošimas lošiamas su 53 kortų kalade, įskaitant juokdarį. Ši korta gali būti panaudota kaip tūzas arba padėti užpildyti Eilę (straight), Rūšį (flush) arba Vienos rūšies eilę (straight flush).

Juokdario pokeris („Joker Poker“)

109. Juokdario pokeris („Joker Poker“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.
109.1. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
109.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
109.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

109.5. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
109.6. Laimintys deriniai:

Derinys	**1 moneta**	**2 monetos**	**3 monetos**	**4 monetos**	**5 monetos**
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	250	500	750	1000	4000
Penkios vienodos (Five of a kind)	100	200	300	400	500
Vienos rūšies eilė su juokdariu (Wild Royal Flush)	100	200	300	400	500
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	40	80	120	160	200
Keturios vienodos (Four of a kind)	20	40	60	80	100
Pilnas namas (Full House)	9	18	27	36	45
Rūšis (Flush)	6	12	18	24	30
Eilė (Straight)	4	8	12	16	20
Trys vienodos (Three of a kind)	2	4	6	8	10
Dvi poros (Two pairs)	1	2	3	4	5

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

109.7. Juokdarys gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

Pašėlusi dviakė („Deuces Wild“)

110. Pašėlusi dviakė („Deuces Wild“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.
110.1. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
110.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
110.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
110.5. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
110.6. Laimintys deriniai:

Derinys	**1 moneta**	**2 monetos**	**3 monetos**	**4 monetos**	**5 monetos**
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	250	500	750	1000	4000
Keturios dviakės	200	400	600	800	1000
Vienos rūšies eilė su dviake (Wild Royal Flush)	25	50	75	100	125
Penkios vienodos (Five of a kind)	10	20	30	40	50
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	8	16	24	32	40
Keturios vienodos (Four of a kind)	4	8	12	16	20
Pilnas namas (Full House)	4	8	12	16	20
Rūšis (Flush)	2	4	6	8	10
Eilė (Straight)	2	4	6	8	10
Trys vienodos (Three of a kind)	1	2	3	4	5

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

110.7. Dviakė gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

Valetai arba geriau („Jacks or Better“)

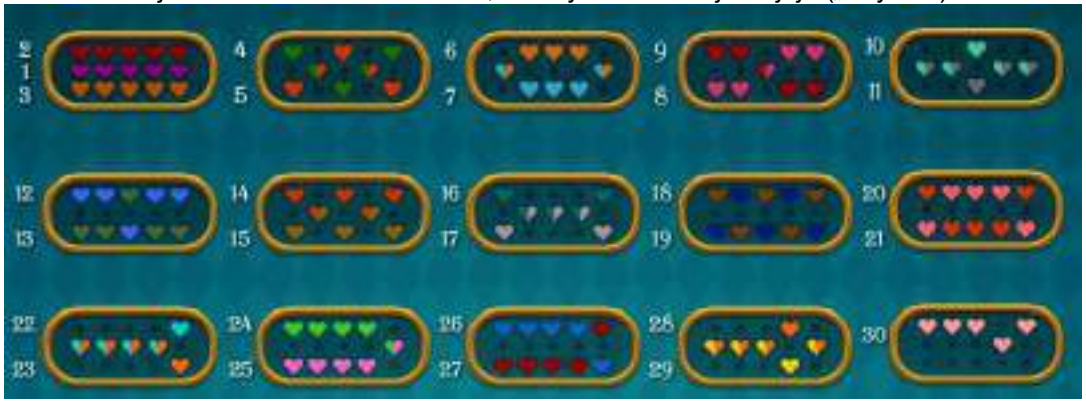
111. Valetai arba geriau („Jacks or Better“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.
111.1. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
111.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
111.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
111.5. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
111.6. Laimintys deriniai:

Derinys	**1 moneta**	**2 monetos**	**3 monetos**	**4 monetos**	**5 monetos**
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	250	500	750	1000	4000
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50	100	150	200	250
Keturios vienodos (Four of a kind)	25	50	75	10	125
Pilnas namas (Full House)	6	12	18	24	30
Rūšis (Flush)	5	10	15	20	25
Eilė (Straight)	4	8	12	16	20
Trys vienodos (Three of a kind)	3	6	9	12	15
Dvi poros (Two pairs)	2	4	6	8	10
Valetai arba geriau (Jacks or better)	1	2	3	4	5

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

Alisos nuotykiai („Alice Adventure“)

112. Alisos nuotykiai („Alice Adventure“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
112.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter katė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
112.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 6 EUR (šeši eurai).
112.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,02 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
112.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
112.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



112.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 25
4x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10
3x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild Alice“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Bonus buteliukas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simboliai „Wild Alice x2“,„Wild Alice x3“ ir „Wild Alice x5“	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus.

112.7. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus buteliukas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš atsiradusių durų, lošėjas laimi nuo 5 iki 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu būgnuose atsiradus simboliui „Wild Reel“, jis išsiplečia apimdamas visą būgną ir, elgdamasis kaip simbolis „Wild Alice“, padeda lošėjui sudaryti laimingius derinius.

Iliuzijos 2 („Illusions 2“)

113. Iliuzijos 2 („Illusions 2“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
113.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Illusions 2“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
113.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 6 EUR (šeši eurai).
113.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,02 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
113.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
113.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



113.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter Illusions 2“	Galutinis statymas („Total bet“) x 25
4x simbolis „Scatter Illusions 2“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10
3x simbolis „Scatter Illusions 2“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Illusions 2, „Bonus magas” ir „Trick”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

Simboliai „Wild x2“,„Wild x3“ ir „Wild x5“	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus.

113.7. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus magas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš atsiradusių triukų, lošėjas laimi nuo 5 iki 15 papildomų sukimų. Pasirinkus 5 papildomus sukimus, jų laimėjimai bus dauginami iš 6; pasirinkus 8 papildomus sukimus, jų laimėjimai bus dauginami iš 3; pasirinkus 15 papildomų sukimų, jų laimėjimai bus dauginami iš 1. Papildomų sukimų metu būgnuose atsiradus simboliui „Trick“, jis išsiplečia apimdamas visą būgną ir, elgdamasis kaip simbolis „Wild“, padeda lošėjui sudaryti laimėjimus derinius.

Geriausi dalykai gyvenime („Best Things In Life“)

114. Geriausi dalykai gyvenime („Best Things In Life“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
114.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Best Things In Life“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
114.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
114.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
114.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
114.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



114.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter Best Things In Life“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 20 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter Best Things In Life“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10 ir 15 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter Best Things In Life“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų
2x simbolis „Scatter Best Things In Life“	2 papildomi sukimai

1x simbolis „Scatter Best Things In Life“	1 papildomas sukimas
Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:	
5x simbolis„Paplūdimys“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Paplūdimys“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Paplūdimys“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis„Lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „Jachta”	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Jachta”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Jachta”	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Žiedas”	Statymas („Bet“) x 20
4x simbolis „Žiedas”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Žiedas”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 1
Simbolis „Wild monetos“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Best Things In Life”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Sudarydamas laimintį derinį, simbolis “Wild monetos” išsiplečia ir apima visa būgną.

Šefas nindzė („Ninja Chef“)

115. Šefas nindzė („Ninja Chef“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
115.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Ninja Chef“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
115.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 6 EUR (šeši eurai).
115.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,2 EUR („Coin

value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
115.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
115.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



115.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter Ninja Chef”	Galutinis statymas („Total bet“) x 25
4x simbolis „Scatter Ninja Chef”	Galutinis statymas („Total bet“) x 10 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter Ninja Chef”	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25

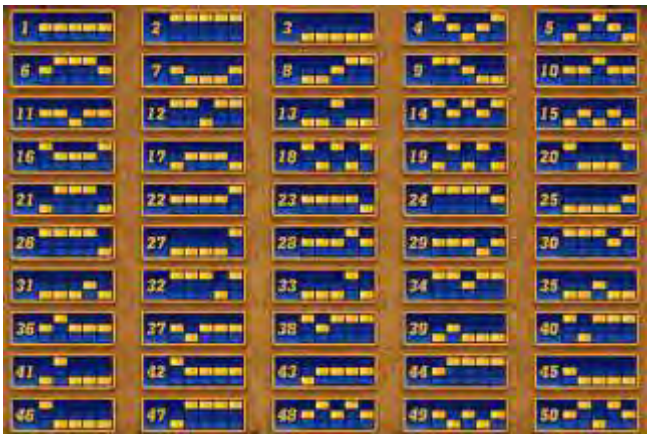
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Ninja Chef”, „Bonus Nindzė” ir „Pašėlusi Nindzė”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simboliai „Wild x2“,„Wild x3“ ir „Wild x5“	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus.

115.7. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Nindzė“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pjaustydamas maistą, lošėjas laimi nuo 5 iki 15 papildomų sukimų. Laimėjus 5 papildomus sukimus, jų laimėjimai bus dauginami iš 6; laimėjus 8 papildomus sukimus, jų laimėjimai bus dauginami iš 3; laimėjus 15 papildomų sukimų, jų laimėjimai bus dauginami iš 1. Papildomų sukimų metu būgnuose gali išsisukti simbolis „Pašėlusi nindzė“, apimantis visą būgną ir pakeičiantis bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Ninja Chef“, „Bonus Nindzė“ ir simbolius „Wild x2“,„Wild x3“ ir „Wild x5“.

Karališki pinigai („Royal Cash“)

116. Karališki pinigai („Royal Cash“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
116.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

116.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).
116.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
116.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
116.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



116.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Karalius“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Karalius“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Karalius“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Karalienė”	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Karalienė”	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Karalienė”	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Skrynia”	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Skrynia”	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Skrynia”	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Maišai”	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Maišai”	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Maišai”	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis „Brangenybės”	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Brangenybės”	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „Brangenybės”	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5

5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Royal Cash” ir simbolius „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ ir „Wild x10”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 50
Simboliai „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ ir „Wild x10”	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus. Gali atsirasti tik penktame būgne.
5x simbolis „Scatter Royal Cash”	Nuo 36 iki 50 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10”). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.
4x simbolis „Scatter Royal Cash”	Nuo 26 iki 35 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10”). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.
3x simbolis „Scatter Royal Cash”	Nuo 16 iki 25 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10”). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.
2x simbolis „Scatter Royal Cash”	Nuo 10 iki 15 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10”). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.

Delfinų sala („Dolphin‘s Island“)

117. Delfinų sala („Dolphin‘s Island“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
117.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
117.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
117.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
117.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,60

4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,12
Simbolis „Wild delfinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Dolphin” ir „Bonus ratas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis „Dolphin”	15 papildomų sukimų. Gali atsirasti tik trečiame būgne.Papildomų sukimų metu atsitiktine tvarka lošimo būgnuose gali atsirasti simboliai „Wild delfinas”.

117.5. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus ratas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti sumą, lygią statymo sumai padaugintai iki 100 kartų ir sekančio sukimo laimėjimo padauginimą iki 10 kartų. Jei lošėjas laimi daugiau nei vieną laimėjimo padauginimą, taikomas bus tik didesnis daugiklis. Lošėjas gali sukti ratą tiek kartų, kiek buvo išsukęs simbolių „Bonus ratas“.

Laimingi paukščiai („Happy Birds“)

118. Laimingi paukščiai („Happy Birds“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
118.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
118.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
118.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
118.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 16,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,80
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,60
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,20
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,80
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,80
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,12
Simbolis „Wild skrendanti papūga“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Magiškas lankas” ir „Bonus Birds”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
2x simbolis „Magiškas lankas” (išsisukęs antrame ir ketvirtame būgne)	Papildomi sukimai (jų skaičius suteikiamas atsitiktine tvarka). Papildomų sukimų metu atsitiktine tvarka vienas ar keli simboliai gali būti paversti į simbolį „Wild skrendanti papūga“.

118.5. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Birds“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, šaudydamas į taikinius, lošėjas gali laimėti pinigų arba laimėjimo padauginimą.

24 („24“)

119. 24 („24“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
119.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
119.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
119.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
119.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

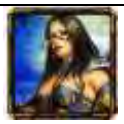
Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 6,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,80
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,20
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,20
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,20
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,24
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,24
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,24
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,12
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free spins” ir „Bonus 24”, padėdamas

	lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis „Free spins”	10 papildomų sukimų. Gali atsirasti tik trečiame būgne.

119.5. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus 24“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, detonuodamas sprogmenį, lošėjas gali laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iki 100 kartų ir laimėjimo padauginimą iki 10 kartų.

Sunkiojo metalo kovotojai („Heavy Metal Warriors“)

120. Sunkiojo metalo kovotojai („Heavy Metal Warriors“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
120.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
120.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 200 EUR (du šimtai eurų).
120.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
120.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,75
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,25

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,50
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,35
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 4,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,35
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 3,75
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,25
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 2,50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,75
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,25
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,15
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 1,25
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,15
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Heavy Metal”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Bonus Heavy Metal”	Statymas („Bet“) x 40,00 ir 10-30 papildomų sukimų
4x simbolis „Bonus Heavy Metal”	Statymas („Bet“) x 20,00 ir 10-30 papildomų sukimų
3x simbolis „Bonus Heavy Metal”	Statymas („Bet“) x 10,00 ir 10-30 papildomų sukimų

Kovotojai („The Warriors")

121. Kovotojai („The Warriors") - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
121.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
121.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
121.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value"), statymo sumą („Bet") ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin").
121.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet"). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet") x 1000,00
4x simbolis 	Statymas („Bet") x 250,00
3x simbolis 	Statymas („Bet") x 62,50
2x simbolis 	Statymas („Bet") x 5,00
5x simbolis 	Statymas („Bet") x 500,00
4x simbolis 	Statymas („Bet") x 175,00
3x simbolis 	Statymas („Bet") x 50,00
2x simbolis 	Statymas („Bet") x 5,00
5x simbolis 	Statymas („Bet") x 250,00
4x simbolis 	Statymas („Bet") x 125,00
3x simbolis 	Statymas („Bet") x 37,50

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 37,50
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100,00
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25,00
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 125,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50,00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25,00
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100,00
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50,00
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 12,50
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 62,50
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 37,50
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 12,50
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 62,50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 37,50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 12,50
2x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5,00
Simbolis „Wild” 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Warriors”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti 2-5 būgnuose. Laimėjimas už derinį su šiuo simboliu yra dvigubinamas.

121.5. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo 1, 3 ir 5 būgnuose atsiradus simboliams „Bonus Warriors“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkęs vieną iš trijų simbolių, lošėjas gali laimėti iki 50 papildomų sukimų ir laimėjimo padauginimą iki 5 kartų.

Šaolino sukimas („Shaolin Spin“)

122. Šaolino sukimas („Shaolin Spin“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
122.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
122.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 12,50 EUR (dvylika eurų ir penkiasdešimt euro centų).
122.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
122.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

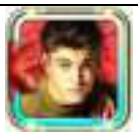
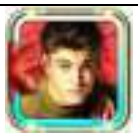
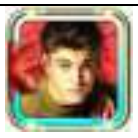
Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3,20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 8,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,60
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,60
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,12
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kovotojas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti 3, 4 ir 5 būgnuose.
5x simbolis „Scatter kovotojas”	Statymas („Bet“) x 10 ir 20 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.
4x simbolis „Scatter kovotojas”	Statymas („Bet“) x 6 ir 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.
3x simbolis „Scatter kovotojas”	Statymas („Bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.

Beverli Hilsas 90210 („Bererly Hills 90210“)

123. Beverli Hilsas 90210 (Bererly Hills 90210) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
123.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

123.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma –25 EUR (dvidešimt penki eurai).
123.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
123.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,60
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 6,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,20
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,60

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,30
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,40
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,30
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,30
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,24
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,08
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,30
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,08
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,30
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,16
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,08
Simbolis „Wild automobilis”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Beverly Hills 90210” ir „Transformatorius ”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti 3 būgne.
5x simbolis „Scatter Beverly Hills 90210”	Statymas („Bet“) x 30 ir 25 papildomi sukimai. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu “Wild automobilis”; 2) papildomų sukimų metu iki 3 būgnų gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild automobilis“

4x simbolis „Scatter Beverly Hills 90210”	Statymas („Bet“) x 15 ir 15 papildomų sukimų. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu “Wild automobilis”; 2) papildomų sukimų metu iki 3 būgnų gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild automobilis“
3x simbolis „Scatter Beverly Hills 90210”	Statymas („Bet“) x 5 ir 8 papildomi sukimai. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu “Wild automobilis”; 2) papildomų sukimų metu iki 3 būgnų gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild automobilis“
Simbolis „Transformatorius ”	Gali atsirasti tik 3 būgne. Paverčia 6 mažiausios vertės simbolius į kitus vienodus simbolius.

Paranormalūs reiškiniai („Paranormal Activity“)

124. Paranormalūs reiškiniai („Paranormal Activity“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
124.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ranka“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
124.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 6 EUR (šeši eurai).
124.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,2 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma lygi monetų vertei padaugintai iš 30 („Bet“).
124.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 70
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus” ir „Scatter ranka“, padėdamas

	lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter ranka”	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Scatter ranka”	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Scatter ranka”	Statymas („Bet“) x 90

124.5. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Bonus“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti vieną iš šių laimėjimų: 1) neribotas papildomų sukimų skaičius, kurie baigiasi laimėjus penkis kartus; 2) 10 papildomų sukimų, kuriuose papildomai atsiranda simbolių „WIld“, apimančių visą būgną; 3) 15 papildomų sukimų, kurių metu galima išsukti daugiau „Wild“ simbolių; 4) laimėjimą, kuris padauginamas iš monetų vertės, pasirinktos atliekant sukimą.

Švieselės („Wisps“)

125. Švieselės („Wisps“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
125.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
125.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma –25 EUR (dvidešimt penki eurai).
125.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
125.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 8,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00

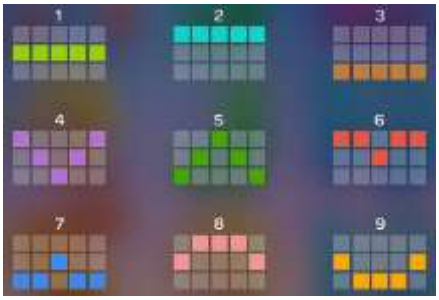
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,24
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,24
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,30
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,16
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,06
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,30
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,16
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,06
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,30
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,16
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,06

Simbolis „Wild “	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter “ ir „Transformatorius “, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter “	Statymas („Bet“) x 25 ir 15 papildomų sukimų. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu „Wild”; 2) papildomų sukimų metu 1, 2 arba 3 būgnai gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild“
4x simbolis „Scatter “	Statymas („Bet“) x 10 ir 15 papildomų sukimų. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu „Wild”; 2) papildomų sukimų metu 1, 2 arba 3 būgnai gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild“
3x simbolis „Scatter “	Statymas („Bet“) x 5 ir 15 papildomų sukimų. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu „Wild”; 2) papildomų sukimų metu 1, 2 arba 3 būgnai gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild“
2x simbolis „Scatter “	Statymas („Bet“) x 2
Simbolis „Transformatorius “	Gali atsirasti tik 3 būgne. Paverčia 6 mažiausios vertės simbolius į kitus vienodus simbolius.

Prabangioji Roma („Luxury Rome“)

126.Prabangioji Roma („Luxury Rome“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
126.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter koliziejus“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
126.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma - 18 EUR (aštuoniolika eurų).
126.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
126.4. Statymo suma apskaičiuojama monetų vertę („Coin value“) padauginus iš lošimo linijų skaičiaus (9) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

126.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



126.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25

2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 450
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80

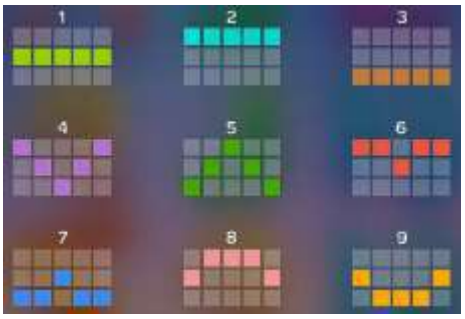
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild paukštis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus karys ant žirgo”, „Bonus šalmas“ ir „Scatter koliziejus“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter koliziejus”	Statymas („Bet“) x 1800
4x simbolis „Scatter koliziejus”	Statymas („Bet“) x 225
3x simbolis „Scatter koliziejus”	Statymas („Bet“) x 45
2x simbolis „Scatter koliziejus”	Statymas („Bet“) x 18

126.7. Momentinis premijinis lošimas („Instant Bonus“).Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus karys ant žirgo“, lošėjui atsiveria momentinis premijinis lošimas, kuriame, lošėjas gali laimėti papildomų sukimų bei laimėjimo padauginimą.
126.8. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims ar daugiau simbolių „Bonus šalmas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti iki 4950 EUR.

Astrologijos magija („Astro Magic“)

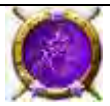
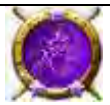
127. Astrologijos magija („Astro Magic“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
127.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
127.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 18 EUR (aštuoniolika eurų).
127.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
127.4. Statymo suma apskaičiuojama monetų vertę („Coin value“) padauginus iš lošimo linijų skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

127.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



127.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 450

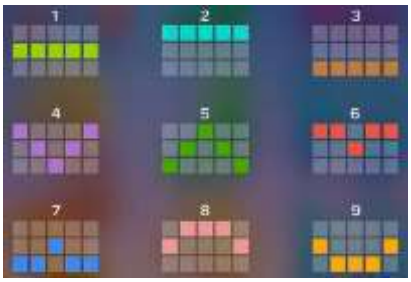
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Mėnulis”, „Bonus Saulė“ ir „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 1800
4x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 225
3x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 45
2x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 18

127.7. Momentinis premijinis lošimas („Instant Bonus“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Saulė“, lošėjui atsiveria momentinis premijinis lošimas, kuriame, lošėjas gali laimėti papildomų sukimų bei laimėjimo padauginimą.
127.8. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims ar daugiau simbolių „Bonus Mėnulis“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti iki 4950 EUR.

Debesėlio pasakos („Cloud Tales“)

128.Debesėlio pasakos („Cloud Tales“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
128.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
128.2. Minimali statymo suma – 0,45 EUR (keturiasdešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 9 EUR (devyni eurai).
128.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,05 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
128.4. Statymo suma apskaičiuojama monetų vertę („Coin value“) padauginus iš lošimo linijų skaičiaus (9) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
128.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



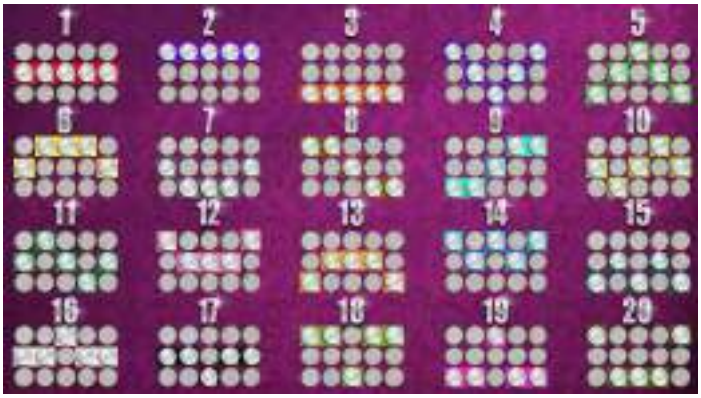
128.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 70
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis „Grybų sala“	Gali atsirasti tik trečiame būgne. Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Taip pat sugeneruoja papildomų „Wild“ simbolių.
Simbolis „Kiaušinis”	Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Vienas simbolis „Kiaušinis” gali atlikti vieną iš šių funkcijų: 1) Paversti vieną ar kelis būgnus išsiplėtusiu „Wild“ simboliu; 2) sumaišyti išsisukusius simbolius taip, kad jie suformuotų laimingus derinius ir padauginti laimėjimą iš 4; 3) pasiversti „Wild“ simboliu ir juo paversti kitus simbolius, taip pat padaugina laimėjimą iš atsiradusio skaičiaus; 4) paversti būgną išsiplėtusiu simboliu „Wild ir suteikti vieną papildomą sukimą, kurio metu „Wild“ simbolis išlieka.

Muškietininkai („Musketeer Slot“)

129. Muškietininkai („Musketeer Slot“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
129.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter moteris“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
129.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
129.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
129.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
129.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



129.6. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

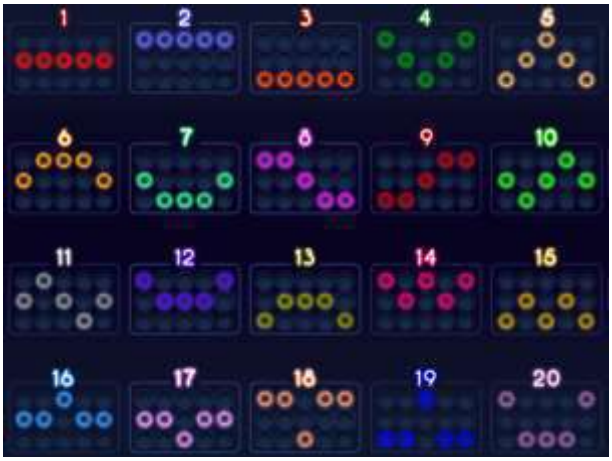
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 4,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 2,50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,75
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,75
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,75
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,25
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,25
Simbolis „Wild pilis”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter moteris”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Atsitiktine tvarka, nuo vieno iki penkių būgnų gali pavirsti išsiplėtusiais simboliais „Wild pilis”, apimančiais visa būgną.

5x simbolis „Scatter moteris”	Statymas („Bet“) x 2,00 ir 20 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter moteris”	Statymas („Bet“) x 2,00 ir 15 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter moteris”	Statymas („Bet“) x 2,00 ir 10 papildomų sukimų

Atmosfera („Ambiance“)

130. Atmosfera („Ambiance“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
130.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ”, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
130.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).
130.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
130.4. Statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
130.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



130.6. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125,00

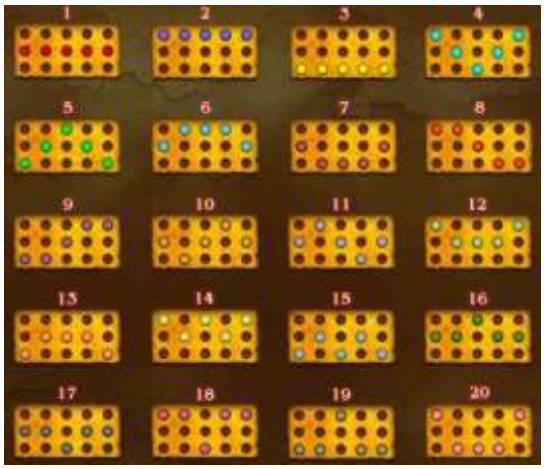
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3,00

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,75
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 2,50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,50
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 3,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,75
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 2,50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,75
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,35
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 1,50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,25
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter ”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter ”	Statymas („Bet“) x 100,00. Išsukus 5 ar daugiau simbolių (per skirtingus sukimus, su ta pačia statymo suma), laimima 5 ar daugiau papildomų sukimų (tiek, kiek surinkta „Scatter ” simbolių).
4x simbolis „Scatter ”	Statymas („Bet“) x 30,00. Išsukus 5 ar daugiau simbolių (per skirtingus sukimus, su ta pačia statymo suma), laimima 5 ar daugiau papildomų sukimų (tiek, kiek surinkta „Scatter ” simbolių).
3x simbolis „Scatter ”	Statymas („Bet“) x 10,00. Išsukus 5 ar daugiau simbolių (per skirtingus sukimus, su ta pačia statymo suma), laimima 5 ar daugiau papildomų sukimų (tiek, kiek surinkta „Scatter ” simbolių).

Ra popieriaus ritiniai („Scrolls of Ra“)

131. Ra popieriaus ritiniai („Scrolls of Ra“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
131.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter scrolls of Ra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
131.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

131.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
131.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
131.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



131.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125

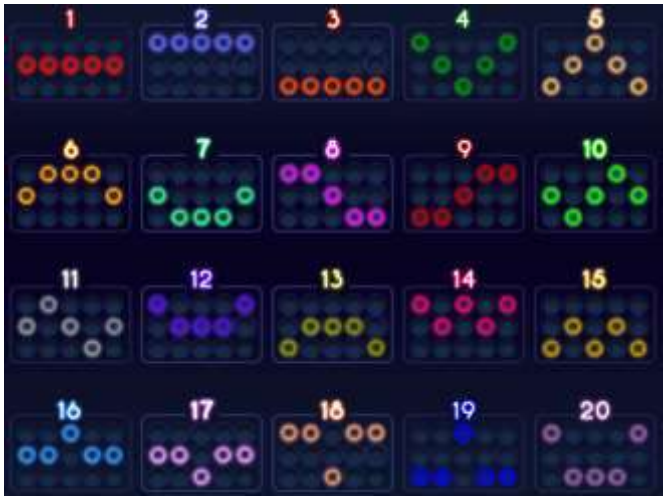
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 25
Simbolis „Wild akis”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter scrolls of Ra“, „Bonus Ra“ ir „Bonus papirusas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:	
5x simbolis „Scatter scrolls of Ra”	500
4x simbolis „Scatter scrolls of Ra”	200
3x simbolis „Scatter scrolls of Ra”	100
2x simbolis „Scatter scrolls of Ra”	40

131.7. Premijinis lošimas „Scrolls Bonus“. 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Bonus papirusas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkęs vieną iš atsiradusių papirusų, lošėjas gali laimėti iki 10 000.
131.8. Premijinis lošimas „Ra Bonus“. Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Ra“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkęs 3 skrynias, lošėjas gali laimėti piniginių prizų.

Baisioji šeimynėlė („Spooky Family“)

132. Baisioji šeimynėlė („Spooky Family“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
132.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter sūkurys“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
132.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

132.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
132.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
132.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



132.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100

4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 3
Simbolis „Wild kaukolė”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter sūkurys“ ir „Bonus namas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter sūkurys”	Galutinis statymas („Total Bet”) x 25
4x simbolis „Scatter sūkurys”	Galutinis statymas („Total Bet”) x 10
3x simbolis „Scatter sūkurys”	Galutinis statymas („Total Bet”) x 5
Simbolis „Bonus ranka“	Atsitiktinai pasirodęs simbolis gali suteikti laimėjimą iki 10 000 EUR.

132.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“).Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Bonus Namas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti iki 250 000 EUR.

Jonukas ir Grytutė: raganų medžiotojai („Hansel and Gretel: Witch Hunters“)

133. Jonukas ir Grytutė: raganų medžiotojai („Hansel and Gretel: Witch Hunters“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
133.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter arbaletas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
133.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
133.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
133.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
133.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



133.6. Laimėjimo suma priklauso nuo monetų skaičiaus („Line Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai monetų skaičius yra 1:

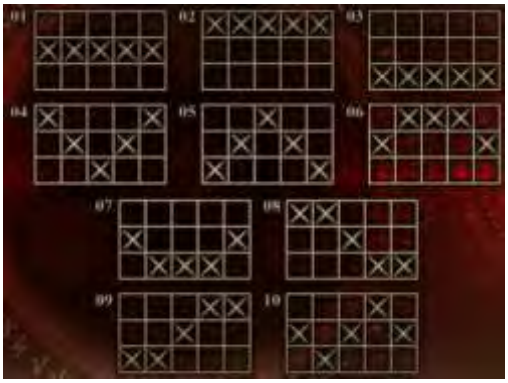
Simbolių derinys	Laimėjimas
5x simbolis 	3 000
4x simbolis 	250
3x simbolis 	50
2x simbolis 	3
5x simbolis 	1 000
4x simbolis 	200
3x simbolis 	25
2x simbolis 	3
5x simbolis 	500
4x simbolis 	150
3x simbolis 	20
2x simbolis 	3
5x simbolis 	350
4x simbolis 	100
3x simbolis 	20

5x simbolis 	250
4x simbolis 	50
3x simbolis 	15
5x simbolis „A“	125
4x simbolis „A“	30
3x simbolis „A“	10
5x simbolis „K“	125
4x simbolis „K“	30
3x simbolis „K“	10
5x simbolis „Q“	100
4x simbolis „Q“	20
3x simbolis „Q“	5
5x simbolis „J”	100
4x simbolis „J”	20
3x simbolis „J”	5
5x simbolis „10“	100
4x simbolis „10“	20
3x simbolis „10“	5
5x simbolis „9“	100
4x simbolis „9“	20
3x simbolis „9“	5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį„Scatter arbaletas“,padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jei simbolis išsisuka viduriniame būgne ir sudaro laimintį derinį, jis išsiplečia apimdamas visa būgną.
5x simbolis „Scatter arbaletas”	1 000 ir 15 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter arbaletas”	250 ir 15 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter arbaletas”	100 ir 15 papildomų sukimų
2x simbolis „Scatter arbaletas”	20

Načas Libras („Nacho Libre“)

134. Načas Libras („Nacho Libre“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
134.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Nacho Libre“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
134.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 30 EUR (trisdešimt eurų).
134.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
134.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

134.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



134.6. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma yra 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12,50

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,50
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 12,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5,00
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 12,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5,00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 2,50
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 2,50
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 2,50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,50
2x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,20
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Nacho Libre“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jei bent vienas „Wild“ simbolis pakeičia kitą simbolį laimėjime derinyje, šis laimėjimas dauginamas iš 2
5x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 500,00 ir papildomi sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš variantų: 1) 15 papildomų sukimų, kurių metu išsuktas simbolis „Wild“, jei jis sudaro laimintį derinį, išsiplečia ir apima visą

	būgną; 2) 10 papildomų sukimų, kurių metu laimėjimai yra dauginami iš 3.
4x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 20,00 ir papildomi sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš variantų: 1) 15 papildomų sukimų, kurių metu išsuktas simbolis „Wild“, jei jis sudaro laimintį derinį, išsiplečia ir apima visą būgną; 2) 10 papildomų sukimų, kurių metu laimėjimai yra dauginami iš 3.
3x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 5,00 ir papildomi sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš variant: 1) 15 papildomų sukimų, kurių metu išsuktas simbolis „Wild“, jei jis sudaro laimintį derinį, išsiplečia ir apima visą būgną; 2) 10 papildomų sukimų, kurių metu laimėjimai yra dauginami iš 3.

Meilės guru („The Love Guru“)

135. Meilės guru („The Love Guru“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
135.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
135.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 30 EUR (trisdešimt eurų).
135.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,20 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
135.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
135.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



135.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20

3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild dramblys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „The Love Guru“ ir „Bonus“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simbolis “Wild dramblys” papildomų sukimų metu išsuktas viduriniame būgne, išsiplečia, apimdamas visa būgną.

135.7. Momentinis premijinis lošimas („Instant Bonus“). Lošimo būgnuose atsiradus trims ar daugiau simbolių „The Love Guru“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, lošėjas gali laimėti piniginių prizų
135.8. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, rinkdamasis dėžutes, lošėjas gali laimėti iki 15 000 EUR, iki 20 papildomų sukimų ir papildomų „Wild dramblys“ simbolių būgnuose.

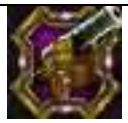
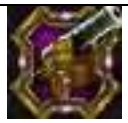
Legendų kaukolės („Skulls of Legend“)

136. Legendų kaukolės („Skulls of Legend“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
136.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, , išskyrus simbolį „Scatter laivas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
136.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 6 EUR (šeši eurai).
136.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,20 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
136.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) lošimo linijų („Lines“) sandaugai.
136.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



136.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 70
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 625
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150

4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild kaukolė “	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter laivas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Skirtingų sukimų metu tame pačiame būgneiš viso išsukus 4 simbolius „Wild kaukolė“, sekančius 4 sukimus šis simbolis tame būgne išliks apimantis visa būgną.
5x simbolis „Scatter laivas”	Statymas („Bet“) x 2250 ir papildomi sukimai (vienas iš variantų): 1) 7 papildomi sukimai, kurių metu atsitiktine tvarka 2-5 simboliai paverčiami simboliu „Wild kaukolė“ ir išlieka savo vietose 3 sukimus; 2) 14 papildomų sukimų, kurių metų neišsukus laimingo derinio, simboliai gali pakeisti išsidėstymą taip, kad sudarytų laimingą derinį; 3) 10 papildomų sukimų, kurių metu vienas simbolis, esantis būgnų centre gali pavirsti simboliu „Wild kaukolė“ ir juo paversti kitus simbolius, esančius toje pačioje linijoje, kurią nurodo atsiradęs kompasas; 4) 15 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktine tvarka 1-5 simboliai gali būti paversti simboliais „Wild kaukolė“.
4x simbolis „Scatter laivas”	Statymas („Bet“) x 900 ir papildomi sukimai (vienas iš variantų): 1) 7 papildomi sukimai, kurių metu atsitiktine tvarka 2-5 simboliai paverčiami simboliu „Wild kaukolė“ ir išlieka savo vietose 3 sukimus; 2) 14 papildomų sukimų, kurių metų neišsukus laimingo derinio, simboliai gali pakeisti išsidėstymą taip, kad sudarytų laimingą derinį; 3) 10 papildomų sukimų, kurių metu vienas simbolis, esantis būgnų centre gali pavirsti simboliu „Wild kaukolė“ ir juo paversti kitus simbolius, esančius toje pačioje linijoje, kurią nurodo atsiradęs kompasas; 4) 15 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktine

	tvarka 1-5 simboliai gali būti paversti simboliais „Wild kaukolė“.
3x simbolis „Scatter laivas”	Statymas („Bet“) x 450 ir papildomi sukimai (vienas iš variantų): 1) 7 papildomi sukimai, kurių metu atsitiktine tvarka 2-5 simboliai paverčiami simboliu „Wild kaukolė“ ir išlieka savo vietose 3 sukimus; 2) 14 papildomų sukimų, kurių metų neišsukus laimingo derinio, simboliai gali pakeisti išsidėstymą taip, kad sudarytų laimingą derinį; 3) 10 papildomų sukimų, kurių metu vienas simbolis, esantis būgnų centre gali pavirsti simboliu „Wild kaukolė“ ir juo paversti kitus simbolius, esančius toje pačioje linijoje, kurią nurodo atsiradęs kompasas; 4) 15 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktine tvarka 1-5 simboliai gali būti paversti simboliais „Wild kaukolė“.
2x simbolis „Scatter laivas”	Statymas („Bet“) x 30

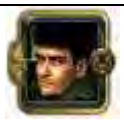
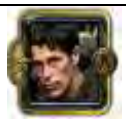
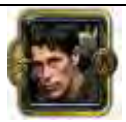
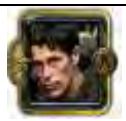
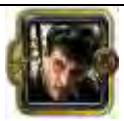
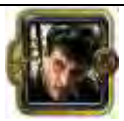
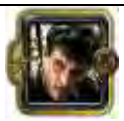
Būrys („Platoon“)

137. Būrys („Platoon“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
137.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Bonus straigtasparnis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Papildomuose sukimuose laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
137.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 30 EUR (trisdešimt eurų).
137.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
137.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
137.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



137.6. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40,00

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 70,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 35,00
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 8,00
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25,00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 6,00
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40,00
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20,00
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5,00
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30,00
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 15,00
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5,00
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25,00
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 12,00
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 3,00
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20,00
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 10,00
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 3,00
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus sraigtasparnis”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Išsukus laimintį derinį kartu su vienu ar daugiau simbolių „Wild“, lošėjui suteikiama papildomų sukimų tol, kol ties kiekvienu papildomu sukimu „Wild“ simbolis traukdamasis per vieną būgną į kairę, pasišalina iš būgnų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.
5x simbolis „Bonus sraigtasparnis”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 15 ir 12 papildomų sukimų. Kai simboliai išsukami papildomame sukime: 12 papildomų sukimų
4x simbolis „Bonus sraigtasparnis”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10 ir 10 papildomų sukimų. Kai simboliai išsukami papildomame sukime: 10 papildomų sukimų
3x simbolis „Bonus sraigtasparnis”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 8 papildomi sukimai. Kai simboliai išsukami papildomame sukime: 8 papildomi sukimai

Raudonasis drakonas („Red Dragon Wild“)

138. Raudonasis drakonas („Red Dragon Wild“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
138.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
138.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma –7,50 EUR (septyni eurai ir penkiasdešimt euro centų).

138.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,05 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
138.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
138.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



138.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild kovotojas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Wild raudonas drakonas“, „Wild mėlynas drakonas“ ir „Bonus Red Dragon“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Sudarydamas laimintį derinį, simbolis išsiplečia apimdamas visa būgną.
5x simbolis „Wild kovotojas“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Wild kovotojas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild kovotojas“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Wild raudonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 1500. Paverčia atsitiktinius simbolius (išskyrus simbolius „Wild kovotojas“ ir „Bonus Red Dragon“) į simbolį „Wild mėlynas drakonas“
4x simbolis „Wild raudonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 200. Paverčia atsitiktinius simbolius (išskyrus simbolius „Wild kovotojas“ ir „Bonus Red Dragon“) į simbolį „Wild mėlynas drakonas“
3x simbolis „Wild raudonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 50. Paverčia atsitiktinius simbolius (išskyrus simbolius „Wild kovotojas“ ir „Bonus Red Dragon“) į simbolį „Wild mėlynas drakonas“
5x simbolis „Wild mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Wild mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 50

5x simbolis „Bonus Red Dragon“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 15
4x simbolis „Bonus Red Dragon“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10
3x simbolis „Bonus Red Dragon“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5

138.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Red Dragon“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, daužydamas dėžutes, lošėjas gali laimėti iki 20 papildomų sukimų. Premijinis lošimas baigiasi, kai iš sudaužytos dėžutės pasirodo mėlynas drakonas.

Rango aukso puodas („Jackpot Rango“)

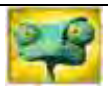
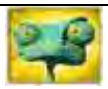
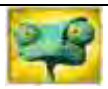
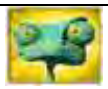
139. Rango aukso puodas („Jackpot Rango“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
139.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
139.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
139.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
139.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
139.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



139.6. Laimintys deriniai:

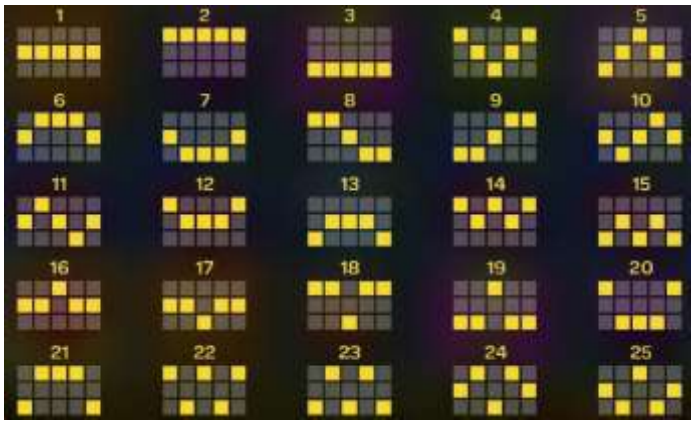
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis Wild 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Rango“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 50

3x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50. Du simboliai pirmame būgne suteikia 2 papildomus sukimus, kurių metu pirmas būgnas bei simboliai „Wild” išlieka savo vietose.
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
3 ar daugiau simbolių „Scatter Rango”	10 papildomų sukimų

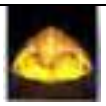
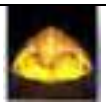
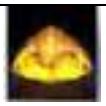
Monos Lizos brangenybės („Mona Lisa Jewels“)

140. Monos Lizos brangenybės („Mona Lisa Jewels“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
140.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę,išskyrus simbolį „Scatter Mona Lisa“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
140.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
140.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
140.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
140.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



140.6. Laimintys deriniai:

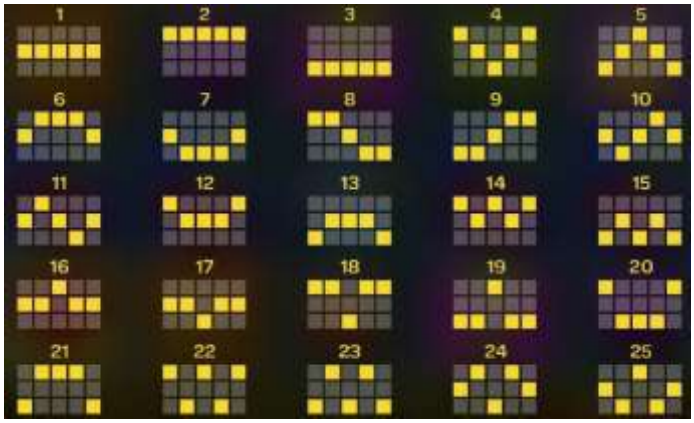
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5

Simbolis „Wild žiedas”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Mona Lisa“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild žiedas”	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Wild žiedas”	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Wild žiedas”	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Wild žiedas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 2Du simboliai pirmame būgne suteikia 2 papildomus sukimus, kurių metu simboliai „Jewel“ ir„Wild žiedas” išlieka savo vietose.
3 ar daugiau simbolių „Scatter Mona Lisa”	10 papildomų sukimų, kurių metu išsukus laimintį derinį kartu su vienu simboliu „Wild žiedas”, laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus laimintį derinį kartu su dvejais simboliais „Wild žiedas”, laimėjimas dauginamas iš 4; išsukus laimintį derinį kartu su trimis simboliais „Wild žiedas”, laimėjimas dauginamas iš 8.

Neoniniai būgnai („Neon Reels“)

141. Neoniniai būgnai („Neon Reels“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
141.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę,išskyrus simbolį „Scatter lošimo kauliukai“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
141.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
141.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
141.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
141.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



141.6. Laimintys deriniai:

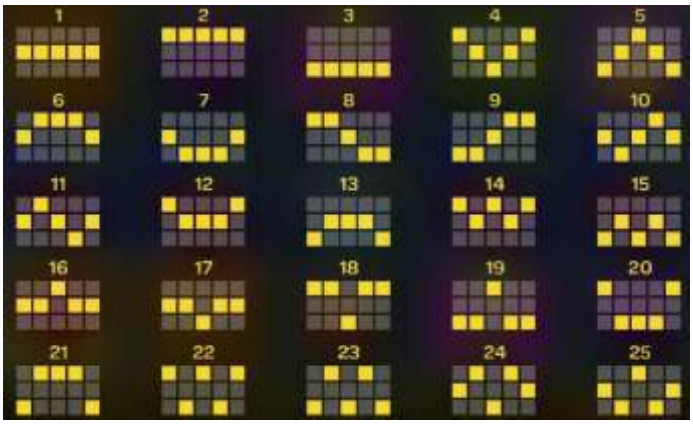
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 150

4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter lošimo kauliukai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 2. Du simboliai pirmame būgne suteikia 2 papildomus sukimus, kurių metu pirmasis būgnas, simboliai „Deimantas“ ir„Wild” išlieka savo vietose.
3 ar daugiau simbolių „Scatter lošimo kauliukai”	10 papildomų sukimų

Mega berniukas („Mega Boy“)

142. Mega berniukas („Mega Boy“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
142.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
142.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma –5 EUR (penki eurai).
142.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,20 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
142.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

142.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



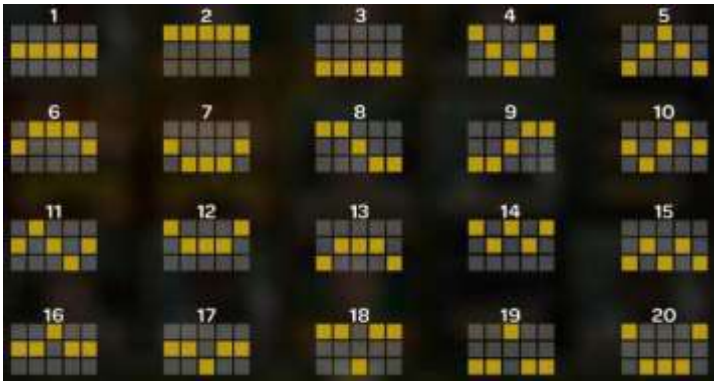
142.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 75
2x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Širdelė“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Širdelė“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Širdelė“	Statymas („Bet“) x 75
2x simbolis „Širdelė“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Žvaigždutė“	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Žvaigždutė“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Žvaigždutė“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 175
3x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 175
3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 125
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius

	  ir , padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis , išsuktas trečiame būgne	Gali suteikti vieną iš funkcijų sekantiems dešimčiai sukimų: 1) padvigubinti laimėjimą; 2) paverčia simbolius, esančius virš jo, po juo, iš kairės ir iš dešinės į simbolį „Wild"; 3) visi išsukti „Wild" simboliai išsiplečia apimdami visa būgną; 4) atsitiktine tvarka parinkti simboliai paverčiami į simbolį „Wild"
Simbolis , išsuktas trečiame būgne	Gali suteikti vieną iš funkcijų sekantiems dešimčiai sukimų: 1) patrigubinti laimėjimą; 2) paverčia simbolius, esančius kampinėse jo pozicijose į simbolį „Wild"; 3) paverčia simbolius, esančius dešinėje ar kairėje, arba iš abiejų pusių į simbolį „Wild"; 4) atsitiktine tvarka parinkti simboliai paverčiami į simbolį „Wild"

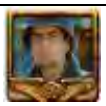
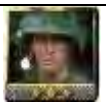
Pašėlęs būrys („Platoon Wild")

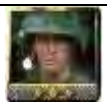
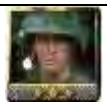
143. Pašėlęs būrys („Platoon Wild") - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
143.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Free spins", už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
143.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 20 EUR (dvidešimt eurų).
143.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value") ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin").
143.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value") ir lošimo linijų („Lines") sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet" (Statymas).
143.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline"):



143.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet") x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet") x 500

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Free spins“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Free spins”	8 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dvigubinami

Vyšnių trijulė („Cherry Trio“)

144. Vyšnių trijulė („Cherry Trio“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
144.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
144.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR (penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
144.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 50 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
144.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
144.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



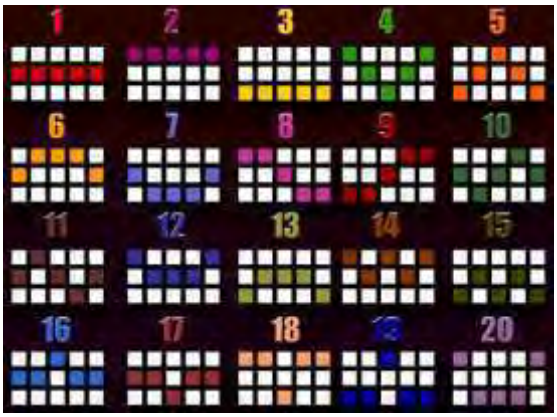
144.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 70
3x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Auksinis 7“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „3 BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „2 BAR“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 3

Simbolis „Wild vyšnios”	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jei 3 simboliai „Wild vyšnios” išsisuka tame pačiame būgne, lošėjas laimi 2 papildomus sukimus, kurių metu simboliai „Wild vyšnios” išlieka savo vietose. Jei 6 simboliai išsisuka apimdami du būgnus, lošėjas laimi 1 papildomą sukimą, kurio metu simboliai „Wild vyšnios” išlieka savo vietose.
3x simbolis „Wild vyšnios”	Statymas („Bet“) x 100

Milijonas monetų („Million Cents“)

145. Milijonas monetų („Million Cents“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
145.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
145.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euto centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
145.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 10 EUR („Coin value“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
145.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):

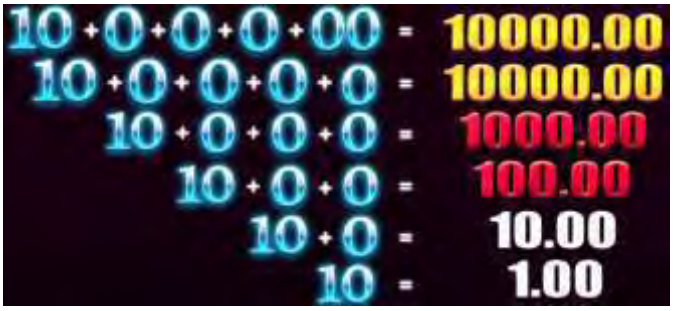


145.5. Laimėjimo suma priklauso nuo monetų skaičiaus („Line Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai monetų skaičius yra 1:

Simbolių derinys	**Laimėjimas**
5x simbolis „Degantis 7“	50,00
4x simbolis „Degantis 7“	15,00
3x simbolis „Degantis 7“	5,00
5x simbolis „Raudonas 7“	15,00
4x simbolis „Raudonas 7“	4,00
3x simbolis „Raudonas 7“	2,00
5x simbolis „3 BAR“	12,50
4x simbolis „3 BAR“	3,00
3x simbolis „3 BAR“	1,50
5x simbolis „2 BAR“	7,50
4x simbolis „2 BAR“	2,50
3x simbolis „2 BAR“	1,25
5x simbolis „1 BAR“	5,00
4x simbolis „1 BAR“	2,00
3x simbolis „1 BAR“	1,00

5x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	150
4x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	1,00
3x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	0,50
5x simbolis „Vyšnios”	1,50
4x simbolis „Vyšnios”	1,00
3x simbolis „Vyšnios”	0,50
5x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	1,00
4x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	0,50
3x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	0,25
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „10“, „0“ ir „00“ padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild”	500,00
4x simbolis „Wild”	250,00
3x simbolis „Wild”	25,00
2x simbolis „Wild”	2,50
1x simbolis „Wild”	0,25
5x simbolis „Fortune”	100,00
4x simbolis „Fortune”	10,00
3x simbolis „Fortune”	5,00
2x simbolis „Fortune”	1,00

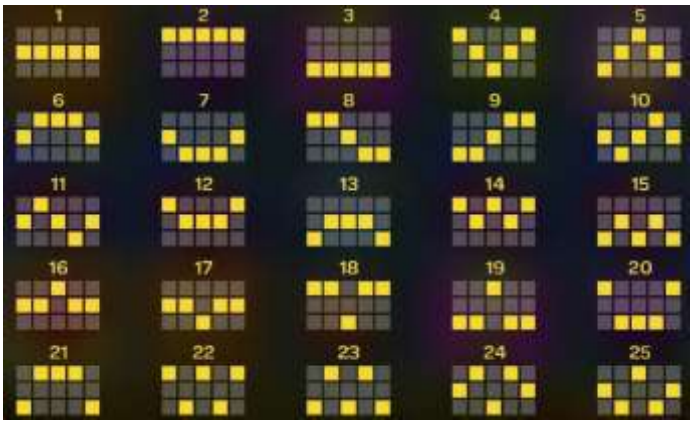
145.6. Specialieji simboliai „10“, „0“ ir „00“. Atliekant maksimalų statymą ir išsukus šiuos simbolius, laimėjimai suteikiami tokia tvarka:



Super greitas ir karštas („Super Fast Hot Hot“)

146. Super greitas ir karštas („Super Fast Hot Hot“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
146.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
146.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
146.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

146.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
146.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



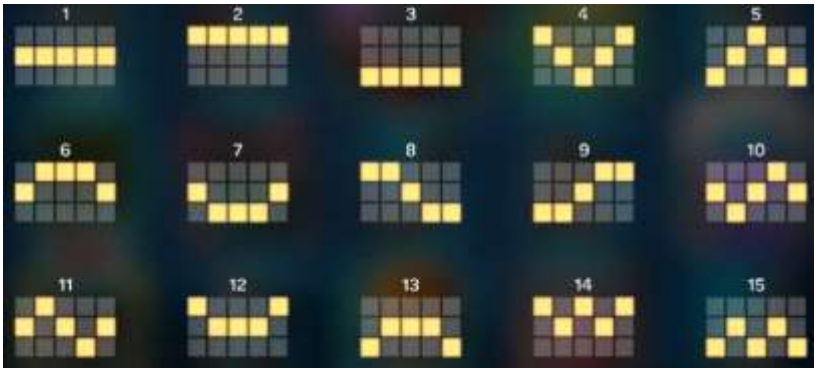
146.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Bananai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Bananai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Bananai“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

5x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 2. Du simboliai pirmame būgne suteikia 2 papildomus sukimus, kurių metu pirmasis būgnas, simboliai „Deimantas“ ir„Wild” išlieka savo vietose.
3 ar daugiau simbolių „Scatter”	10 papildomų sukimų, kurių metu išsukus laimintį derinį kartu su vienu simboliu „Wild”, laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus laimintį derinį kartu su dvejais simboliais „Wild”, laimėjimas dauginamas iš 4; išsukus laimintį derinį kartu su trimis simboliais „Wild”, laimėjimas dauginamas iš 8.

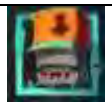
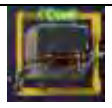
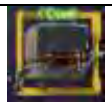
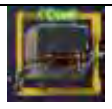
Robotų sutriuškinimas („Robo Smash”)

147. Robotų sutriuškinimas („Robo Smash”) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
147.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
147.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 15 EUR (penkiolika eurų).
147.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
147.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
147.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



147.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 35
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 35
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 35
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 7
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild robotas”	Pakeičia bet kurį simbolį,padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik pirmame ir penktame būgnuose.Atsiradus dviems simboliams „Wild robotas” pirmame ir penktame būgnuose, lošėjas laimi papildomą sukimą.

Slammin’7s

148. Slammin’7s – 27 variantų lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį derinį.
148.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
148.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
148.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
148.4. Statymo suma yra lygi monetų vertei („Coin value“) padaugintai iš 50 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
148.5. Laimintys deriniai sudaromi 1,2 ir 3 būgnuose:



148.6. Laimėjimai dauginami iš pasirinktos monetų vertės.Laimintys deriniai:



Simboliai 	Padaugina laimėjimą atitinkamai iš 2, 5 arba 10.
Simbolis 	Suteikia iki 5 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dvigubinami
Simboliai 	Prideda prie laimėjimo nurodytą sumą.
Nurodytų simbolių funkcijos veikia tik jiems atsiradus viduryje 4 arba 5 būgne.	

Kelių rankų Juodasis Džekas („Black Jack Multi Hand“)

149. Kelių rankų Juodasis Džekas („Black Jack Multi Hand“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
149.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų), maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų) lošiant vieną lošimą.
149.2. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Bet“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
149.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
149.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
149.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
149.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
149.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
149.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
149.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
149.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
149.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
149.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
149.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
149.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
149.6. Lošime naudojamos 8 (aštuonios) kortų kaladės.
149.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Kelių rankų Juodasis Džekas VIP („Black Jack Multi Hand VIP“)

150. Kelių rankų Juodasis Džekas VIP („Black Jack Multi Hand VIP“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
150.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų), maksimali statymo suma – 1000 EUR (tūkstantis eurų), lošiant vieną lošimą.
150.2. Vienu metu lošėjas gali lošti nuo vieno iki penkių lošimų. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Bet“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
150.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
150.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
150.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.

150.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
150.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
150.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
150.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
150.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
150.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
150.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
150.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
150.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtkė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
150.6. Lošime naudojamos 8 (aštuonios) kortų kaladės.
150.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Juodasis Džekas Atlantic City („Blackjack Atlantic City“)

151. Juodasis Džekas Atlantic City („Blackjack Atlantic City“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
151.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų), maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
151.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Bet“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
151.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
151.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
151.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
151.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
151.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
151.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
151.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
151.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
151.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.

151.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
151.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
151.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
151.6. Lošime naudojamos 8 (aštuonios) kortų kaladės.
151.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Super 7 kelių rankų Juodasis Džekas („Blackjack Super 7‘s Multihand“)

152. Super 7 kelių rankų Juodasis Džekas („Blackjack Super 7‘s Multihand“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
152.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų), maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
152.2. Vienu metu lošėjas gali lošti nuo vieno iki trijų lošimų. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Bet“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
152.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
152.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
152.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
152.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
152.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
152.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
152.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
152.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
152.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
152.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
152.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
152.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
152.6. Lošime naudojamos 8 (aštuonios) kortų kaladės.
152.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**

Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

152.8. Papildoma funkcija. Lošėjas gali atlikti papildomą statymą laukelyje, pažymėtame „7“. Maximali papildomo statymo suma 1 EUR. Lošėjas laimi papildomą statymą, nepriklausomai nuo pagrindinio statymo, jei surenka:

Surinktos kortos	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
1-oji korta yra 7	3:1
1-oji ir 2-oji kortos yra skirtingų rūšių septyniukės	50:1
1-oji ir 2-oji kortos yra tos pačios rūšies septyniukės	100:1
Visos 3 kortos yra skirtingų rūšių septyniukės	500:1
Visos 3 kortos yra tos pačios rūšies septyniukės	5000:1

Juokdario pokeris („Joker Poker“)

153. Juokdario pokeris („Joker Poker“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį kortų derinį.
153.1. Minimali statymo suma– 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 5 EUR (penki eurai).
153.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
153.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.
153.4. Lošėjui padalinamos 5 kortos. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
153.5. Laimintys deriniai:

Derinys	**1 moneta**	**2 monetos**	**3 monetos**	**4 monetos**	**5 monetos**
Karališkoji rūšis (Royal Flush) be juokdario	800	1600	2400	3200	5000
Keturios vienodos (Four of a kind) ir juokdarys	200	400	600	800	1000
Karališkoji rūšis (Royal Flush) su juokdariu	100	200	300	400	500
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50	100	150	200	250
Keturios vienodos (Four of a kind)	20	40	60	80	100
Pilnas namas (Full House)	7	14	21	28	35
Rūšis (Flush)	5	10	15	20	25
Eilė (Straight)	3	6	9	12	15
Trys vienodos (Three of a kind)	2	4	6	8	10
Dvi poros (Two pairs)	1	2	3	4	5
Tūzų pora (Pair of Aces)	1	2	3	4	5

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

153.7. Juokdarys gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

Vegaso juokdarys 4 Up („Joker Vegas 4 Up“)

154. Vegaso juokdarys 4 Up („Joker Vegas 4 Up“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį kortų derinį.
154.1. Minimali statymo suma – 0,04 EUR (keturi euro centai). Maksimali statymo suma - 20 EUR (dvidešimt eurų).
154.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
154.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.
154.4. Žaidimas pradedamas su vienu padalinimu (ranka). Lošėjui padalinamos 5 kortos. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
154.5. Lošėjui laimėjus pirmame padalinime, jam suteikiamas antras padalinimas. Lošimas vyksta taip pat, kaip nurodyta 153.4 punkte. Laimėjus antrą padalinimą, suteikiamas trečias, laimėjus trečią – suteikiamas ketvirtas padalinimas. Antro padalinimo laimėjimas dauginamas iš 2, trečio padalinimo laimėjimas dauginamas iš 4, ketvirto – iš 8.
154.5. Laimintys deriniai:

Derinys	**1 moneta**	**2 monetos**	**3 monetos**	**4 monetos**	**5 monetos**
Karališkoji rūšis (Royal Flush) be juokdario	400	800	1200	1600	3000
Keturios vienodos (Four of a kind) ir juokdarys	200	400	600	800	1000
Karališkoji rūšis (Royal Flush) su juokdariu	100	200	300	400	500
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50	100	150	200	250
Keturios vienodos (Four of a kind)	17	34	51	68	85
Pilnas namas (Full House)	6	12	18	24	30
Rūšis (Flush)	4	8	12	16	20
Eilė (Straight)	3	6	9	12	15
Trys vienodos (Three of a kind)	2	4	6	8	10
Dvi poros (Two pairs)	1	2	3	4	5
Karalių pora ar aukštesnės kortos (Pair of Kings or better)	1	2	3	4	5
*Karališkoji rūšis (Royal Flush) be juokdario paguodos prizas (consolation prize)**	20	40	60	80	100

**Karališkoji rūšis (Royal Flush) be juokdario paguodos prizo (consolation prize) – situacija, kai lošėjas laimi pirmajame padalinime, tačiau sekančiame pralaimi. Lošėjui parodomos likusių padalinimų (trečio ir ketvirto) kortos. Jei ketvirtame padalinime yra derinys karališkoji rūšis be juokdario, lošėjas laimi laimėjimą, nurodytą lentelėje.*

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

154.7. Juokdarys gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

Punto Banco

155. Punto Banco - kortų lošimas, kurio tikslas yra atspėti, kuris – dalintojas ar lošėjas surinks kortų derinį, kurio vertė bus arčiausiai devynių, arba atspėti lygiąsias.
155.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma statant ant dalintojo, lošėjo arba lygiųjų - 10 EUR (dešimt eurų); statant ant lošėjo arba dalintojo ir lygiųjų bendra maksimali statymo suma – 20 EUR (dvidešimt eurų).

155.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Bet“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
155.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas. Jei lošėjo pirmų gautų dviejų kortų vertė yra nuo 0 iki 5, jam padalinama trečioji korta. Dalintojui padalinami trečioji korta pagal žemiau pateiktą lentelę:

Pirmųjų dviejų dalintojo kortų vertė taškais	Dalinama, jei trečioji lošėjo korta yra	Nedalinama, kai trečioji lošėjo korta yra
0 – 1 – 2	Visada	Neleidžiama
3	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 9	8
4	2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 8 – 9
5	4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 8 – 9
6	6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 8 – 9
7	Neleidžiama	Visada pasuoti

155.4. Lošime naudojamos kortos: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Valetas, Karalienė, Karalius ir Tūzas.

Korta	Kortos vertė
Tūzas	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	0
Valetas	0
Karalienė	0
Karalius	0

155.5. Laimėjimų lentelė:

Statymas	Išmoka
Lošėjas	1:1
Dalintojas	1:1
Lygiosios	8:1

Europietiška ruletė („European Roulette“)

156. Europietiška ruletė („European Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
156.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 (dešimt euro centų), maksimalios statymų sumos:

Statymas	Maksimali statymo suma
Vienas skaičius (Straight Up)	10
Skaičių pora (Split)	20
Skaičių pora su 0 (Split 0)	20
Trys skaičiai (Street)	30
Trijulė (Trio)	30
Kampas (Corner)	40
Kampas 0 (Corner 0)	40
Šeši skaičiai (Six Line)	60
Kolona (Column), Tuzinas (Dozen)	125
Raudonas/Juodas (Red/Black, Lyginiai/Nelyginiai (Even/Odd), Maži/Dideli skaičiai (Low/High)	250
Nulio kaimynai (Zero's Neighbours)	170
Kaimynai (Neighbours (0-36))	50
Trečdaliai (Thirds)	120
Našlaičiai (Orphans)	90

156.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
156.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
156.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
156.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
156.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
156.4.3. Skaičių pora su 0 („Split Zero“) – statoma ant linijos tarp nulio ir skaičiaus 1, 2 arba 3.
156.4.4. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
156.4.5. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
156.4.6. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
156.4.7. Kampas 0 („Corner 0“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
156.4.8. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
156.4.9. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
156.4.10. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
156.4.11. Maži/ dideli skaičiai („Low“ ir „High“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
156.4.12. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
156.4.13. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
156.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Skaičių pora su 0 („Split zero“)	17:1

Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Kampas 0 („Corner 0“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Amerikietiška ruletė („American Roulette“)

157. Amerikietiška ruletė („American Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 38 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus nulius, kurie pažymėti žalia spalva.
157.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 (dešimt euro centų), maksimalios statymų sumos:

Statymas	Maksimali statymo suma
Vienas skaičius (Straight Up)	10
Skaičių pora (Split)	20
Skaičių pora su 0 (Split 0)	20
Trys skaičiai (Street)	30
Trijulė (Trio)	30
Kampas (Corner)	40
Viršutinė linija (Top Line)	50
Šeši skaičiai (Six Line)	60
Kolona (Column), Tuzinas (Dozen)	125
Raudonas/Juodas (Red/Black, Lyginiai/Nelyginiai (Even/Odd), Maži/Dideli skaičiai (Low/High)	250
Kaimynai (Neighbours (0, 00 ir 1-36))	50
Finaliniai 0 (Finals 0)	50
Finaliniai (Finals) (1, 2, 3, 4, 5, 6)	40
Finaliniai (Finals) (7, 8, 9)	30

157.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
157.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36, 0 ir 00, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
157.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
157.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
157.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
157.4.3. Skaičių pora su 0 („Split 0“) – statoma ant linijos tarp nulio ir skaičiaus 1, 2 arba 3.
157.4.4. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;

157.4.5. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
157.4.6. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
157.4.7. Viršutinė linija („Top Line“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 00, 1, 2 ir 3;
157.4.8. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
157.4.9. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
157.4.10. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
157.4.11. Maži/ dideli skaičiai („Low“ ir „High“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
157.4.12. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
157.4.13. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
157.4.14. Finaliniai 0 („Finals 0“) – statoma ant skaičių 0, 00, 10, 20 ir 30.
157.4.15. Finaliniai (Finals) (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) – statoma ant skaičių, atitinkamai pasibaigiančių pasirinktu skaičiumi. Pavyzdžiui, statoma ant finalinių 3 – statymas bus atliktas ant skaičių 3, 13, 23, 33.
157.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	**Laimėjimo santykis**
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Skaičių pora su 0 („Split zero“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Viršutinė linija („Top Line”)	6:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

3D ruletė („Roulette 3D“)

158. 3D ruletė („Roulette 3D“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
158.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 (dešimt euro centų), maksimalios statymų sumos:

Statymas	**Maksimali statymo suma**
Vienas skaičius (Straight Up)	10

Skaičių pora (Split)	20
Skaičių pora su 0 (Split 0)	20
Trys skaičiai (Street)	30
Trijulė (Trio)	30
Kampas (Corner)	40
Viršutinė linija (Top Line)	40
Šeši skaičiai (Six Line)	60
Kolona (Column), Tuzinas (Dozen)	125
Raudonas/Juodas (Red/Black, Lyginiai/Nelyginiai (Even/Odd), Maži/Dideli skaičiai (Low/High)	250
Raudonos poros (Red Splits)	80
Juodos poros (Black splits)	140
Nulio kaimynai (Zero's Neighbours)	170
Kaimynai (Neighbours (0-36))	50
Trečdaliai (Thirds)	120

158.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
158.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
158.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
158.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
158.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
158.4.3. Skaičių pora su 0 („Split Zero“) – statoma ant linijos tarp nulio ir skaičiaus 1, 2 arba 3.
158.4.4. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
158.4.5. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
158.4.6. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
158.4.7. Viršutinė linija („Top Line“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
158.4.8. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
158.4.9. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
158.4.10. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
158.4.11. Maži/ dideli skaičiai („Low“ ir „High“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
158.4.12. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
158.4.13. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
158.4.14. Raudonos poros („Red splits“) – statoma ant visų raudonų porų: 9/12 + 16/19 + 18/21 + 27/30.
158.4.15. Juodos poros („Black splits“) – statoma ant visų juodų porų: 8/11 + 10/11 + 10/13 + 17/20 + 26/29 + 28/29 + 28/31.
158.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	**Laimėjimo santykis**
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1

Skaičių pora su 0 („Split zero“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Viršutinė linija („Top line”)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Sidabrinė ruletė („Roulette Silver‘)

159. Sidabrinė ruletė („Roulette Silver‘) -lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
159.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 (dešimt euro centų), maksimalios statymų sumos:

Statymas	Maksimali statymo suma
Vienas skaičius (Straight Up)	10
Skaičių pora (Split)	20
Skaičių pora su 0 (Split 0)	20
Trys skaičiai (Street)	30
Trijulė (Trio)	30
Kampas (Corner)	40
Viršutinė linija (Top Line)	40
Šeši skaičiai (Six Line)	60
Kolona (Column), Tuzinas (Dozen)	125
Raudonas/Juodas (Red/Black, Lyginiai/Nelyginiai (Even/Odd), Maži/Dideli skaičiai (Low/High)	250
Nulio kaimynai (Zero’s Neighbours)	170
Kaimynai (Neighbours (0-36))	50
Trečdaliai (Thirds)	120
Našlaičiai (Orphans)	90
Finaliniai (Finals) (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6)	40
Finaliniai (Finals) (7, 8, 9)	30

159.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
159.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
159.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių,

ar ant skaičių grupių:
159.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
159.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
159.4.3. Skaičių pora su 0 („Split Zero“) – statoma ant linijos tarp nulio ir skaičiaus 1, 2 arba 3.
159.4.4. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
159.4.5. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
159.4.6. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
159.4.7. Viršutinė linija („Top Line“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
159.4.8. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
159.4.9. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
159.4.10. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
159.4.11. Maži/ dideli skaičiai („Low“ ir „High“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
159.4.12. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
159.4.13. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
159.4.14. Finaliniai (Finals) (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) – statoma ant skaičių, atitinkamai pasibaigiančių pasirinktu skaičiumi. Pavyzdžiui, statoma ant finalinių 3 – statymas bus atliktas ant skaičių 3, 13, 23, 33.
159.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	**Laimėjimo santykis**
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Skaičių pora su 0 („Split zero“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Viršutinė linija („Top line”)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

VIP ruletė („Roulette VIP“)

160. VIP ruletė („Roulette VIP“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
160.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,25 (dvidešimt euro centų), maksimalios statymų sumos:

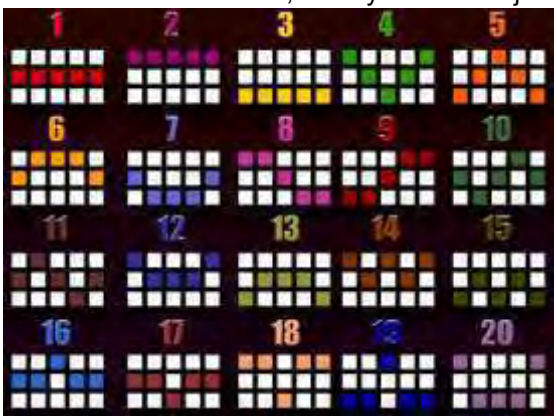
Statymas	Maksimali statymo suma
Vienas skaičius (Straight Up)	250
Skaičių pora (Split)	500
Skaičių pora su 0 (Split 0)	500
Trys skaičiai (Street)	500
Trijulė (Trio)	500
Kampas (Corner)	1000
Viršutinė linija (Top Line)	1000
Šeši skaičiai (Six Line)	1000
Kolona (Column), Tuzinas (Dozen)	1000
Raudonas/Juodas (Red/Black, Lyginiai/Nelyginiai (Even/Odd), Maži/Dideli skaičiai (Low/High)	1000
Nulio kaimynai (Zero's Neighbours)	4000
Kaimynai (Neighbours (0-36))	1250
Trečdaliai (Thirds)	3000
Našlaičiai (Orphans)	2250
Finaliniai (Finals) (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6)	1000
Finaliniai (Finals) (7, 8, 9)	750

160.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
160.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
160.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
160.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
160.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
160.4.3. Skaičių pora su 0 („Split Zero“) – statoma ant linijos tarp nulio ir skaičiaus 1, 2 arba 3.
160.4.4. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
160.4.5. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
160.4.6. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
160.4.7. Viršutinė linija („Top Line“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
160.4.8. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
160.4.9. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
160.4.10. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
160.4.11. Maži/ dideli skaičiai („Low“ ir „High“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
160.4.12. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
160.4.13. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
160.4.14. Finaliniai (Finals) (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) – statoma ant skaičių, atitinkamai pasibaigiančių pasirinktu skaičiumi. Pavyzdžiui, statoma ant finalinių 3 – statymas bus atliktas ant skaičių 3, 13, 23, 33.
160.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Skaičių pora su 0 („Split zero“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Viršutinė linija („Top line”)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Milijonas monėtų („Million Cents“)

161. Milijonas monetų („Million Cents“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
161.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
161.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euto centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
161.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), pasirinkti monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
161.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
161.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):

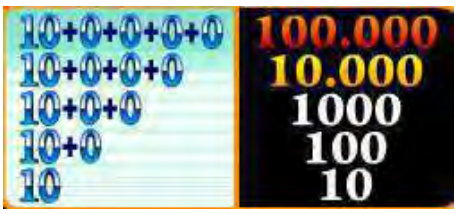


161.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimas
5x simbolis „Fortune“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Fortune“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Fortune“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Fortune“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Degantis 7“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Degantis 7“	Statymas („Bet“) x 300

3x simbolis „Degantis 7“	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis „3 BAR“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „3 BAR“	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „3 BAR“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „2 BAR“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „2 BAR“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „2 BAR“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 20
5x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 30
4x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 20
3x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 10
5x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 20
4x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „10“, „0“ ir „00“ padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 10000
4x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 5000
3x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 500
2x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 50
1x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 5

161.7. Specialieji simboliai „10“, „0“ ir „00“. Atliekant maksimalų statymą ir išsukus šiuos simbolius, laimėjimai suteikiami tokia tvarka:



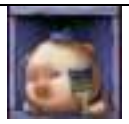
Didelis blogas vilkas („Big bad wolf“)

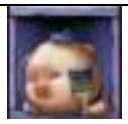
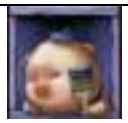
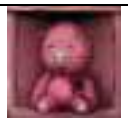
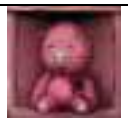
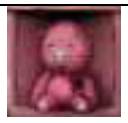
162. Didelis blogas vilkas („Big Bad wolf“) – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

162.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
162.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (šimtas dvidešimt penki eurai).
162.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 125 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Statymo suma („Bet per line“) yra lygi galutinio statymo sumai („Total bet“) padalintai iš lošimo linijų skaičiaus („Bet lines“) ir yra naudojama apskaičiuojant laimėjimą.
162.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



162.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter vilkas“ („Wolf Scatter“) ir „Mėnulis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 1000
4x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 250
3x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 50

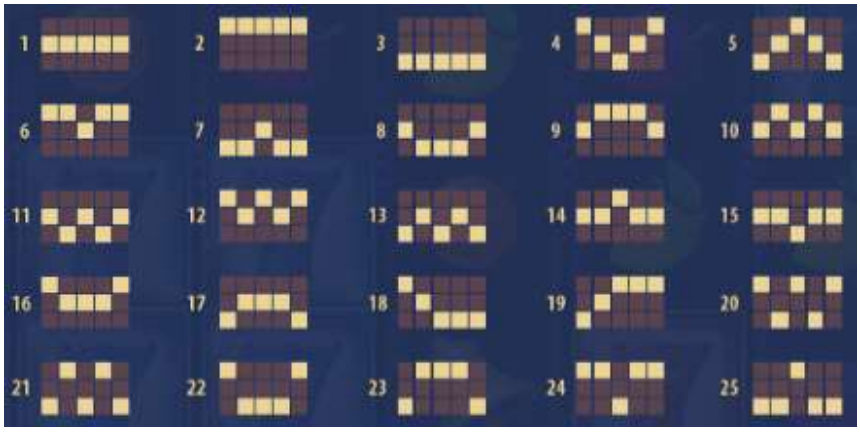
2x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 5
3 arba daugiau simbolių „Scatter vilkas“ („Wolf Scatter“)	Statymas („Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu vėl išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter vilkas“ („Wolf Scatter“), laimima dar 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Mėnulis“ (tik papildomų sukimų metu)	Papildomų sukimų metu surinkus 3 simbolius „Mėnulis“ (gali būti išsukti per kelis sukimus), laimimi 2 papildomi sukimai.
6x simbolis „Mėnulis“ (tik papildomų sukimų metu)	Papildomų sukimų metu surinkus 6 simbolius „Mėnulis“ (gali būti išsukti per kelis sukimus), laimimi 2 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dvigubinami

162.6. „Swooping reels” funkcija. Išsukus bet kurį laimingą derinį, atsitiktine tvarka iš būgnų pašalinami keli laimingą derinį sudarę simboliai, o į jų vietas sukrenta virš jų buvę simboliai. Funkcija baigiasi, kai simboliai nebesudaro laimingo derinio.

162.7. „Swooping reels“ funkcijos metu, išsukus bet kuriuos du laimančius derinius iš eilės, simbolis  virsta simboliu „Wild“. Išsukus keturis laimingus derinius iš eilės, simbolis  taip pat virsta simboliu „Wild“. Išsukus šešis laimingus derinius iš eilės, simbolis  taip pat virsta simboliu „Wild“.

Aukšti septynetai („Sevens High“)

163. Aukšti septynetai („Sevens High“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
163.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
163.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
163.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
163.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



163.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

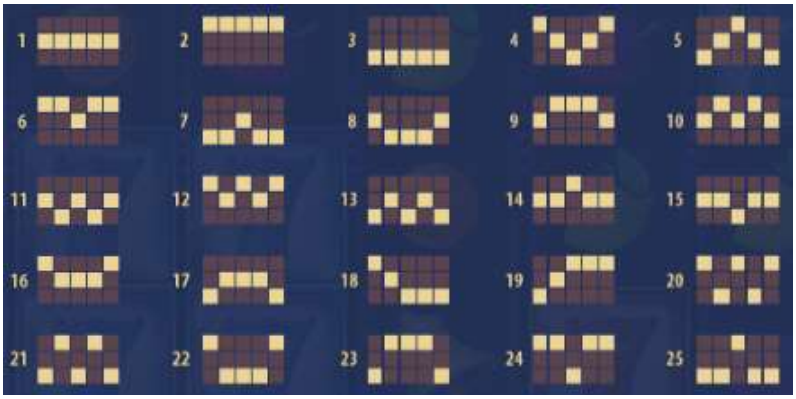
Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Mėlynas 7“	2,00
4x simbolis „Mėlynas 7“	0,80
3x simbolis „Mėlynas 7“	0,40
5x simbolis „Žalias 7“	2,00
4x simbolis „Žalias 7“	0,80
3x simbolis „Žalias 7“	0,40
5x simbolis „Raudonas 7“	2,00
4x simbolis „Raudonas 7“	0,80
3x simbolis „Raudonas 7“	0,40
5x simbolis „Žvaigždutė“	1,60
4x simbolis „Žvaigždutė“	0,80
3x simbolis „Žvaigždutė“	0,40
5x simbolis „Varpelis“	1,60
4x simbolis „Varpelis“	0,80
3x simbolis „Varpelis“	0,40
5x simbolis „Vyšnios”	1,00
4x simbolis „Vyšnios”	0,40
3x simbolis „Vyšnios”	0,12
5x simbolis „Apelsinas”	1,00
4x simbolis „Apelsinas”	0,40
3x simbolis „Apelsinas”	0,12
5x simbolis „Citrina”	1,00
4x simbolis „Citrina”	0,40
3x simbolis „Citrina”	0,12
5x simbolis „Slyva”	1,00
4x simbolis „Slyva”	0,40
3x simbolis „Slyva”	0,12
Visi simboliai „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Free spins Scatter“, padėdami lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild mėlynas 7”	20,00
4x simbolis „Wild mėlynas 7”	2,00
3x simbolis „Wild mėlynas 7”	0,80

5x simbolis „Wild žalias 7”	20,00
4x simbolis „Wild žalias 7”	2,00
3x simbolis „Wild raudonas 7”	0,80
5x simbolis „Wild raudonas 7”	20,00
4x simbolis „Wild raudonas 7”	2,00
3x simbolis „Wild raudonas 7”	0,80
5x simbolis „Wild auksinis”	20,00
4x simbolis „Wild auksinis”	2,00
3x simbolis „Wild auksinis”	0,80
3x simbolis „Free spins Scatter“	Statymas („Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų. Išsukus 3 simbolius „Free spins Scatter” papildomų sukimų metu, laimima dar 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus laimančius derinius du kartus iš eilės, simboliai „7“ (mėlynas, žalias arba raudonas) virsta simboliais „Wild“ ir laimimi dar 2 papildomi sukimai. Maksimalus papildomų sukimų skaičius yra 6.

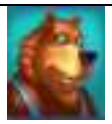
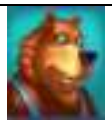
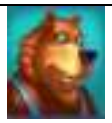
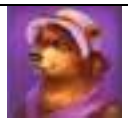
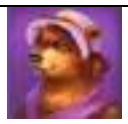
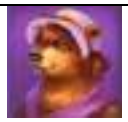
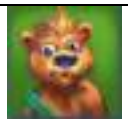
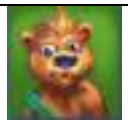
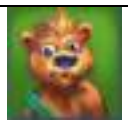
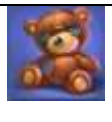
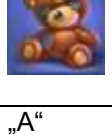
163.6. Išsukus bet kurį laimintį derinį, lošėjui suteikiamas papildomas sukimas („Sevens High Respin“). Papildomi sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas laimintis derinys.
Išsukus bet kuriuos du laimančius derinius iš eilės, simboliai „Mėlynas 7“ virsta simboliais „Wild“, galinčiais pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“. Išsukus keturis laimingus derinius iš eilės, simboliai „Žalias 7“ taip pat virsta simboliais „Wild“. Išsukus šešis laimingus derinius iš eilės, „Raudonas 7“ taip pat virsta simboliu „Wild“. Septynetai išlieka simboliais „Wild“ tol, kol nebeišsukamas laimingas derinys.

Auksaplaukė ir laukiniai meškinai („Goldilocks and the Wild Bears“)

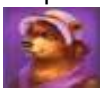
164. Auksaplaukė ir laukiniai meškinai („Goldilocks and the Wild Bears“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
164.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
164.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
164.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
164.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



164.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

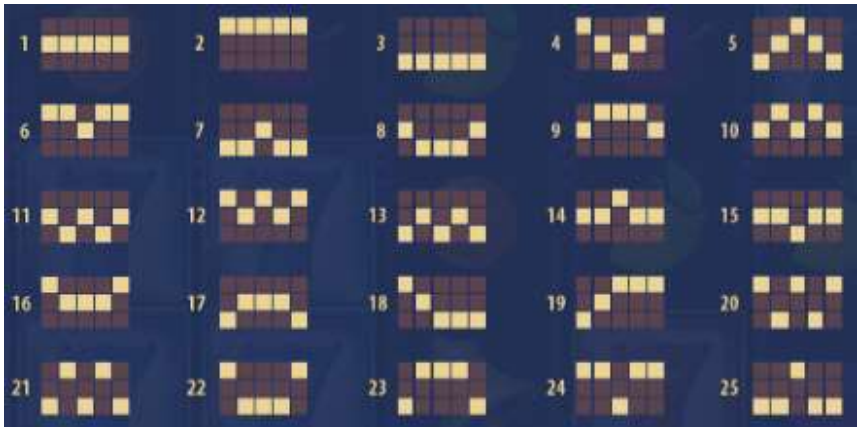
Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	4,00
3x simbolis 	0,80
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	0,60
5x simbolis „A“	4,00

4x simbolis „A“	2,00
3x simbolis „A“	0,20
5x simbolis „K“	4,00
4x simbolis „K“	1,00
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	3,00
4x simbolis „Q“	0,60
3x simbolis „Q“	0,08
5x simbolis „J”	3,00
4x simbolis „J”	0,60
3x simbolis „J”	0,08
5x simbolis „10”	3,00
4x simbolis „10”	0,60
3x simbolis „10”	0,08
Simbolis „Regular Wild“ 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Multiplier Wild“  ir „Free spins Scatter“ , padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Regular Wild“ 	40,00
4x simbolis „Regular Wild“ 	10,00
3x simbolis „Regular Wild“ 	2,00
2x simbolis „Regular Wild“ 	0,20
Simbolis „Multiplier Wild“ 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free spins Scatter“  ir „Progress Scatter“ , padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Išsukus vieną simbolį „Multiplier Wild“  laimančiame

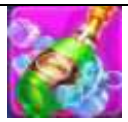
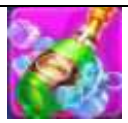
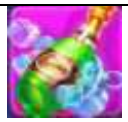
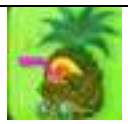
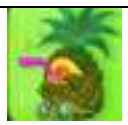
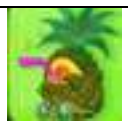
	derinyje, laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus du simbolius, laimėjimas dauginamas iš 3; išsukus tris simbolius, laimėjimas dauginamas iš 4.
3x simbolis „Free spins Scatter“ 	Statymas („Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Progress Scatter“  (tik papildomuose sukimuose)	Statymas („Bet“) x 3. Papildomų sukimų metu išsukus tris simbolius (gali būti išsukti per kelis sukimus) „Progress Scatter“ , simbolis  tampa „Wild”, galinčiu pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimintį derinį likusiuose papildomuose sukimuose. Surinkus 8 simbolius „Auksaplaukė mėlynam fone“, simbolis  taip pat tampa „Wild“ bei laimimi dar 2 papildomi sukimai. Surinkus 13 simbolių „Auksaplaukė mėlynam fone“, simbolis  taip pat tampa „Wild” bei laimimi dar 2 papildomi sukimai.

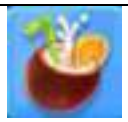
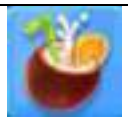
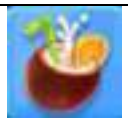
Spinionų paplūdimio vakarėlis („Spinions Beach Party“)

165. Spinionų paplūdimio vakarėlis („Spinions Beach Party“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
165.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
165.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
165.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
165.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



165.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

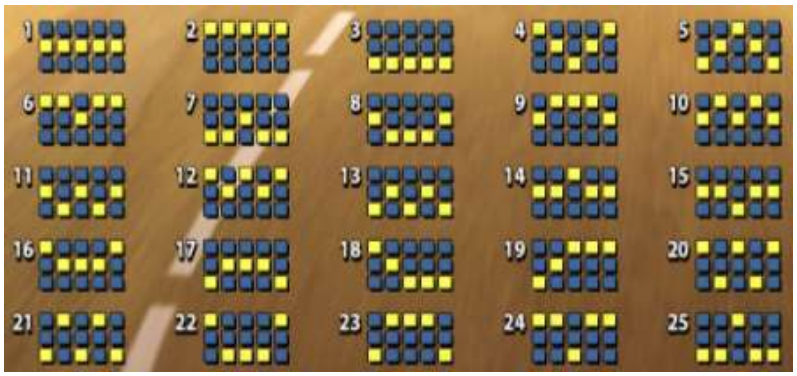
Simbolių derinys	Laimėjimas (EUR)
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	1,00
5x simbolis 	6,00
4x simbolis 	1,60
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	6,00
4x simbolis 	1,60
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	5,00
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,40

5x simbolis 	5,00
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,40
5x simbolis „A“	2,40
4x simbolis „A“	0,80
3x simbolis „A“	0,20
5x simbolis „K“	2,40
4x simbolis „K“	0,80
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	2,40
4x simbolis „Q“	0,80
3x simbolis „Q“	0,20
5x simbolis „J”	2,40
4x simbolis „J”	0,80
3x simbolis „J”	0,20
5x simbolis „10”	2,40
4x simbolis „10”	0,80
3x simbolis „10”	0,20
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Simbolis gali būti išsuktas tik 1, 2, 3 ir 5 būgnuose.
5x simbolis „Wild”	20,00 ir papildomi sukimai („Spinions Sticky Wild respin“), kurie baigiasi tada, kai nebeišsisuka nei vienas „Wild“ simbolis. Pagrindinio sukimo bei papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose.
4x simbolis „Wild”	4,80 ir papildomi sukimai („Spinions Sticky Wild respin“), kurie baigiasi tada, kai nebeišsisuka nei vienas „Wild“ simbolis. Pagrindinio sukimo bei papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose.

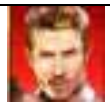
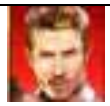
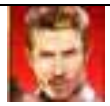
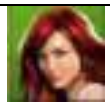
3x simbolis „Wild”	1,20 ir papildomi sukimai („Spinions Sticky Wild respin“), kurie baigiasi tada, kai nebeišsisuka nei vienas „Wild“ simbolis. Pagrindinio sukimo bei papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose.
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose. Simbolis gali būti išsuktas tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

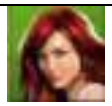
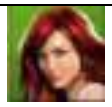
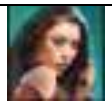
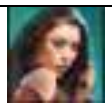
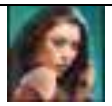
Pašėlęs persekiojimas („The Wild Chase“)

166. Pašėlęs persekiojimas („The Wild Chase“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
166.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
166.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (šimtas dvidešimt penki eurai).
166.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 125 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
166.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



166.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	1,20

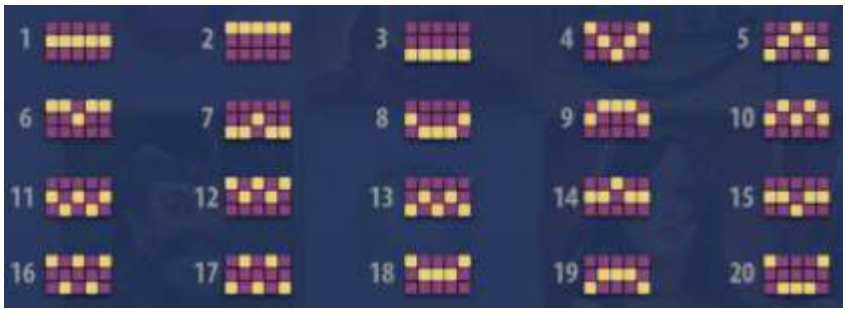
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	1,60
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,48
5x simbolis 	1,20
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,40
5x simbolis „Deimantai“	0,96
4x simbolis „Deimantai“	0,40
3x simbolis „Deimantai“	0,24
5x simbolis „Raktas“	0,96
4x simbolis „Raktas“	0,40
3x simbolis „Raktas“	0,24
5x simbolis „Laikrodis“	0,80
4x simbolis „Laikrodis“	0,40
3x simbolis „Laikrodis“	0,20
5x simbolis „Žiedas”	0,80
4x simbolis „Žiedas”	0,40
3x simbolis „Žiedas”	0,20
5x simbolis „Pinigai”	0,60
4x simbolis „Pinigai”	0,40
3x simbolis „Pinigai”	0,16

Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Išsukus 1 simbolį „Wild“ laimingame derinyje, laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus 2 - laimėjimas dauginamas iš 3; išsukus 3 – laimėjimas dauginamas iš 4; išsukus 4 ar daugiau – laimėjimas dauginamas iš 5.
3 arba daugiau simbolių „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų.

Išsukus bet kurį laimintį derinį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu, laimintį derinį sudarę simboliai išlieka savo vietose. Papildomi sukimai baigiasi, kai nebesusidaro naujų laimančių derinių.

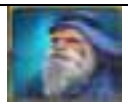
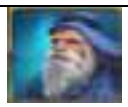
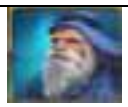
Džinės prisilietimas („Genie’s Touch”)

167. Džinės prisilietimas („Genie’s Touch”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
167.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
167.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
167.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
167.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



167.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	12,50
4x simbolis 	3,75
3x simbolis 	1,25

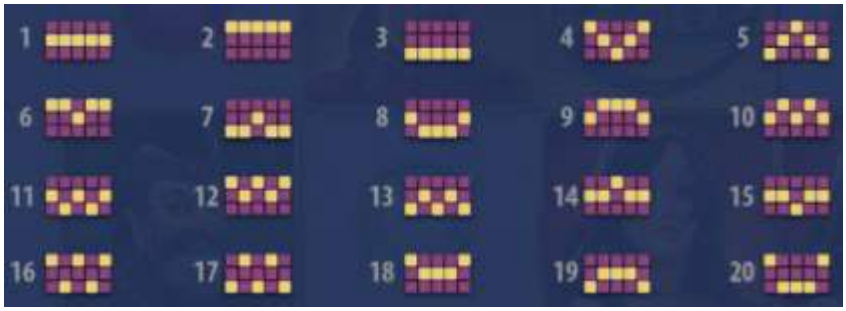
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	2,50
3x simbolis 	1,00
5x simbolis 	7,50
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	1,00
5x simbolis 	6,00
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,75
5x simbolis „Raudonas kristalas“	4,00
4x simbolis „Raudonas kristalas“	1,00
3x simbolis „Raudonas kristalas“	0,50
5x simbolis „Geltonas Kristalas“	4,00
4x simbolis „Geltonas Kristalas“	1,00
3x simbolis „Geltonas Kristalas“	0,50
5x simbolis „Rožinis kristalas“	3,00
4x simbolis „Rožinis kristalas“	1,00
3x simbolis „Rožinis kristalas“	0,50
5x simbolis „Žalias kristalas”	3,00
4x simbolis „Žalias kristalas”	1,00
3x simbolis „Žalias kristalas”	0,50
5x simbolis „Mėlynas kristalas”	3,00

4x simbolis „Mėlynas kristalas”	1,00
3x simbolis „Mėlynas kristalas”	0,50
5x simbolis „Baltas kristalas”	3,00
4x simbolis „Baltas kristalas”	1,00
3x simbolis „Baltas kristalas”	0,50
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Magiška lempa“ („Magic Lamp“), padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild“	12,50
4x simbolis „Wild“	3,75
3x simbolis „Wild“	1,25
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų. Gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
Simbolis „Magiška lempa“ („Magic Lamp“)	Gali būti išsuktas tiek pagrindinio lošimo metu, tiek papildomų sukimų metu visuose būgnuose, išskyrus 5 būgną. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Magiška lempa“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas (žr. 166.6 p.).

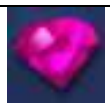
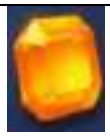
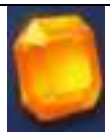
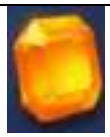
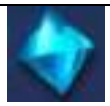
167.6. Premijinis lošimas („Genie‘s Touch Feature“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Magiška lempa“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, atsitiktine tvarka parenkama po vieną simbolį, esantį šalia kiekvieno simbolio „Magiška lempa“. Vienu iš parinktų simbolių taps likusieji parinkti simboliai, įskaitant ir simbolius „Magiška lempa“, padedant lošėjui sudaryti laimėčius derinius.

Šviečiantis („Illuminous“)

168. Šviečiantis („Illuminous“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
168.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
168.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
168.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) nuo 0,40 EUR iki 80 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
168.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėčioje linijoje („Payline“):



168.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

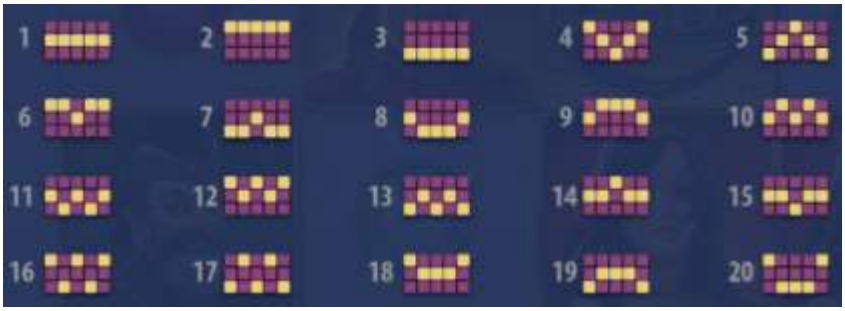
Simbolių derinys	Laimėjimas (EUR)
5x simbolis 	25,00
4x simbolis 	7,50
3x simbolis 	2,50
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	5,00
3x simbolis 	1,50
5x simbolis 	7,50
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	1,50
5x simbolis 	7,50
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	1,50
5x simbolis „A“	4,00
4x simbolis „A“	1,50
3x simbolis „A“	0,50

5x simbolis „K“	4,00
4x simbolis „K“	1,50
3x simbolis „K“	0,50
5x simbolis „Q“	2,50
4x simbolis „Q“	1,00
3x simbolis „Q“	0,25
5x simbolis „J”	2,50
4x simbolis „J”	1,00
3x simbolis „J”	0,25
5x simbolis „10”	2,50
4x simbolis „10”	1,00
3x simbolis „10”	0,25
5x simbolis „9”	2,50
4x simbolis „9”	1,00
3x simbolis „9”	0,25
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Wild Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild”	25,00
4x simbolis „Wild”	7,50
3x simbolis „Wild”	2,50
5x simbolis „Bonus Wild Scatter“	25,00 ir 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu išsuktas kiekvienas papildomas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia po vieną persukimą.
4x simbolis „Bonus Wild Scatter“	7,50 ir 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu išsuktas kiekvienas papildomas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia po vieną persukimą.
3x simbolis „Bonus Wild Scatter“	2,50 ir 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu išsuktas kiekvienas papildomas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia po vieną persukimą.
2x simbolis „Bonus Wild Scatter“	1 papildomas sukimas. Papildomo sukimo metu išsuktas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia dar vieną persukimą.

Hot Sync

169. Hot Sync – 3 eilių, 5 būgnų ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

169.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
169.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
169.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
169.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



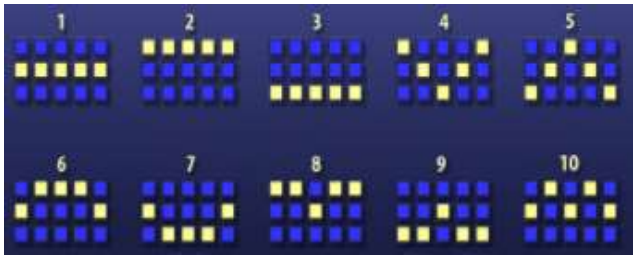
169.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Deimantas”	25,00
4x simbolis „Deimantas”	6,25
3x simbolis „Deimantas”	1,25
5x simbolis „7”	15,00
4x simbolis „7”	5,00
3x simbolis „7”	1,00
5x simbolis „Žvaigždutė“	10,00
4x simbolis „Žvaigždutė“	3,75
3x simbolis „Žvaigždutė“	1,00
5x simbolis „Varpelis“	10,00
4x simbolis „Varpelis“	3,75
3x simbolis „Varpelis“	1,00
5x simbolis „Arbūzas“	6,25
4x simbolis „Arbūzas“	2,50
3x simbolis „Arbūzas“	0,50
5x simbolis „Slyva“	5,00
4x simbolis „Slyva“	2,00
3x simbolis „Slyva“	0,50
5x simbolis „Citrina“	5,00
4x simbolis „Citrina“	2,00

3x simbolis „Citrina“	0,50
5x simbolis „Vyšnios”	5,00
4x simbolis „Vyšnios”	2,00
3x simbolis „Vyšnios”	0,50
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Hot Sync Wild“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild”	50,00
4x simbolis „Wild”	12,50
3x simbolis „Wild”	2,50
2x simbolis „Hot Sync Wild“	1 papildomas sukimas.
3x simbolis „Bonus Scatter“	8 papildomi sukimai. Simbolis gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Antras smūgis („Second Strike“)

170. Antras smūgis („Second Strike“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
170.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
170.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
170.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
170.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



170.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Deimantas”	100,00
4x simbolis „Deimantas”	30,00
3x simbolis „Deimantas”	10,00
5x simbolis „7”	20,00
4x simbolis „7”	8,00
3x simbolis „7”	4,00

5x simbolis „Žvaigždutė“	15,00
4x simbolis „Žvaigždutė“	6,00
3x simbolis „Žvaigždutė“	3,00
5x simbolis „Varpelis“	10,00
4x simbolis „Varpelis“	4,00
3x simbolis „Varpelis“	2,00
5x simbolis „Arbūzas“	4,00
4x simbolis „Arbūzas“	2,00
3x simbolis „Arbūzas“	1,20
5x simbolis „Slyva“	3,00
4x simbolis „Slyva“	1,50
3x simbolis „Slyva“	1,00
5x simbolis „Vynuogės“	3,00
4x simbolis „Vynuogės“	1,50
3x simbolis „Vynuogės“	1,00
5x simbolis „Vyšnios”	2,40
4x simbolis „Vyšnios”	1,20
3x simbolis „Vyšnios”	0,80
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.

170.6. Išsukus bet kurį laimintį derinį, aplink lošimo būgnus pradeda suktis rodyklė, kuriai sustojus ties bet kuriuo laimintį derinį sudariusiu simboliu, lošimo būgnuose atsiranda papildomi tokie patys simboliai, padedantys sudaryti daugiau laimėčių derinių. Jei laimintis derinys sudarytas iš:
a) 3 vienodų simbolių → pridedami 6 papildomi simboliai;
b) 4 vienodų simbolių → pridedami 8 papildomi simboliai;
c) 5 vienodų simbolių → pridedama 10 papildomų simbolių.

Aštriadantis („Razortooth“)

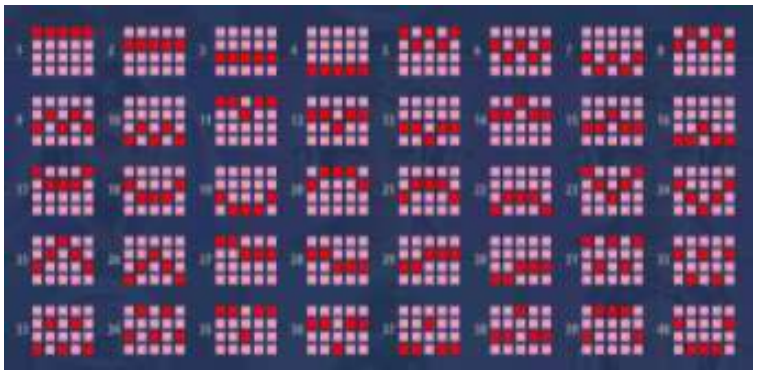
171. Aštriadantis („Razortooth“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
171.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
171.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
171.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
171.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Tigras”	8,00

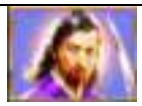
4x simbolis „Tigras”	3,20
3x simbolis „Tigras”	1,60
5x simbolis „Mamutas”	4,00
4x simbolis „Mamutas”	1,60
3x simbolis „Mamutas”	1,00
5x simbolis „Raganosis“	3,00
4x simbolis „Raganosis“	1,00
3x simbolis „Raganosis“	0,60
5x simbolis „Paukštis“	2,00
4x simbolis „Paukštis“	0,80
3x simbolis „Paukštis“	0,40
5x simbolis „Lokys“	2,00
4x simbolis „Lokys“	0,80
3x simbolis „Lokys“	0,40
5x simbolis „Rožinis kristalas”	1,00
4x simbolis „Rožinis kristalas”	0,40
3x simbolis „Rožinis kristalas”	0,12
5x simbolis „Geltonas kristalas“	1,00
4x simbolis „Geltonas kristalas“	0,40
3x simbolis „Geltonas kristalas“	0,12
5x simbolis „Žalias kristalas”	1,00
4x simbolis „Žalias kristalas”	0,40
3x simbolis „Žalias kristalas”	0,12
5x simbolis „Mėlynas kristalas“	1,00
4x simbolis „Mėlynas kristalas“	0,40
3x simbolis „Mėlynas kristalas“	0,12
Simbolis „Wild Razortooth“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
3x simbolis „Bonus Scatter“	5 papildomi sukimai. Kiekvieno sukimo metu gali išsisukti iki dviejų simbolių „Wild Razortooth“, kurie išsiplečia, apimdami visą būgną.

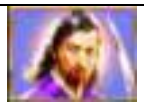
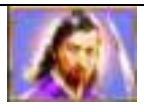
Sakuros laimė („Sakura Fortune“)

172. Sakuros laimė („Sakura Fortune“) – 4 eilių, 5 būgnų ir 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
172.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
172.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
172.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 80 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
172.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



172.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	20,00
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	1,50
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	1,00
5x simbolis 	6,00

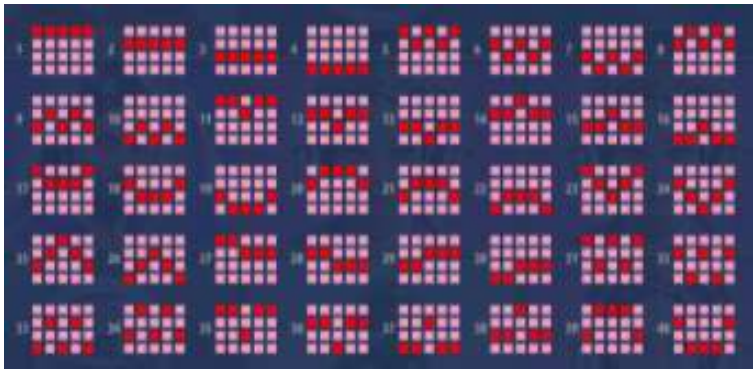
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	0,80
5x simbolis 	4,00
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	4,00
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,40

5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,30
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,30
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Du simboliai „Wild“, išsisukę taip, kad apimtų visą būgną, suteikia du papildomus sukimus. Kiekvienas papildomai išsuktas simbolis „Wild“ suteikia dar po papildomą sukimą. Papildomi sukimai baigiasi, kai nebeišsisuka daugiau naujų „Wild“ simbolių.
3x simbolis „Bonus Scatter“	7 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu simbolis „Wild“ išsiplečia, apimdamas visą būgną ir suteikia dar vieną papildomą sukimą.

Elfo kalvos („Leprechaun Hills“)

173. Elfo kalvos („Leprechaun Hills“) – 4 eilių, 5 būgnų ir 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
173.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
173.2. Minimali statymo suma – 0,24 EUR (dvidešimt keturi euro centai). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
173.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,24 EUR iki 80 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

173.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



173.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

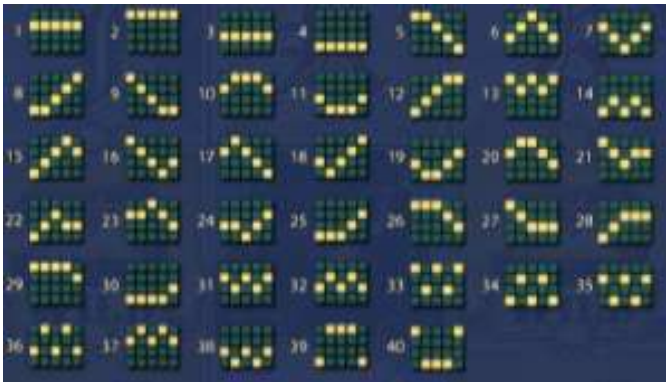
Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Elfas“	50,00
4x simbolis „Elfas“	7,50
3x simbolis „Elfas“	1,00
5x simbolis „Pasaga“	20,00
4x simbolis „Pasaga“	3,75
3x simbolis „Pasaga“	0,50
5x simbolis „Dobilas“	20,0
4x simbolis „Dobilas“	3,75
3x simbolis „Dobilas“	0,50
5x simbolis „Musmirė“	10,00
4x simbolis „Musmirė“	2,50
3x simbolis „Musmirė“	0,50
5x simbolis „Gėrimas“	10,00
4x simbolis „Gėrimas“	2,50
3x simbolis „Gėrimas“	0,50
5x simbolis „A“	3,75
4x simbolis „A“	1,25
3x simbolis „A“	0,25
5x simbolis „K“	3,75
4x simbolis „K“	1,25
3x simbolis „K“	0,25
5x simbolis „Q“	3,00
4x simbolis „Q“	1,00

3x simbolis „Q“	0,25
5x simbolis „J”	3,00
4x simbolis „J”	1,00
3x simbolis „J”	0,25
5x simbolis „10”	3,00
4x simbolis „10”	1,00
3x simbolis „10”	0,25
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
3x simbolis „Bonus Scatter“	7 papildomi sukimai.

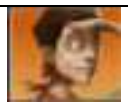
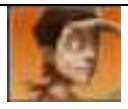
Surinkus bet kurį laimintį derinį iš 5 pirmųjų simbolių, paminėtų laimėjimų lentelėje, suteikiamas vienas papildomas sukimas.

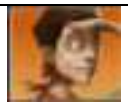
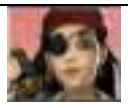
Lobių sala („Treasure Island“)

174. Lobių sala („Treasure Island“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
174.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
174.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
174.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,50 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
174.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



174.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

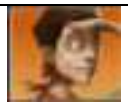
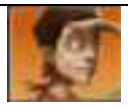
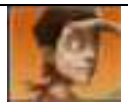
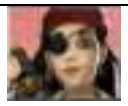
Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	3,00
4x simbolis 	1,00

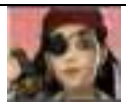
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	0,40
3x simbolis 	0,20
5x simbolis „A“	1,20
4x simbolis „A“	0,30
3x simbolis „A“	0,10
5x simbolis „K“	1,00

4x simbolis „K“	0,20
3x simbolis „K“	0,06
5x simbolis „Q“	1,00
4x simbolis „Q“	0,20
3x simbolis „Q“	0,06
5x simbolis „J”	1,00
4x simbolis „J”	0,20
3x simbolis „J”	0,06
5x simbolis „10”	1,00
4x simbolis „10”	0,20
3x simbolis „10”	0,06
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Wild statinė“ („Barrel Wild“), padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild”	10,00
4x simbolis „Wild”	2,00
3x simbolis „Wild”	0,60
Simbolis „Wild statinė“ („Barrel Wild“)	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
2x simbolis „Wild statinė“ („Barrel Wild“)	Išsukus du arba daugiau simbolių „Wild statinė“ („Barrel Wild“), piratų laivas iššauna 2 arba 3 sviedinius. Jei sviediniai pataiko į simbolius „Wild statinė“ („Barrel Wild“), jie sprogsta, lošimo būgnus papildydami daugiau simbolių „Wild“, galinčių pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Wild statinė“ („Barrel Wild“).

174.6. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Bonus Scatter“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų išsuktų „Bonus Scatter“ simbolių ir gali laimėti vieną iš šių laimėjimų: 1) piniginis laimėjimas; 2) Lobių medžioklės premijinis lošimas, kurio metu lošėjas gali pasirinkti dvi „X“ ženklu pažymėtas žemėlapio vietas, laimėjimams rasti; 3) papildomi sukimai, kurių skaičius parenkamas atsitiktine tvarka. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas pasirenka atsiradusias salas, kurios gali slėpti tokius laimėjimus: a) dar daugiau papildomų sukimų; b) piniginiai laimėjimai; c) papildomos funkcijos, naudojamos papildomuose sukimuose.
174.7. Papildomų sukimų laimėjimai, kai statymo suma 1 EUR:

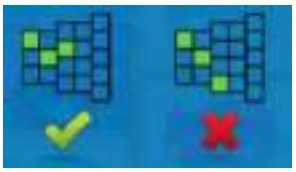
Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**

5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	0,50
3x simbolis 	0,20
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	0,50
3x simbolis 	0,20
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	0,50
3x simbolis 	0,20
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,10
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	0,80

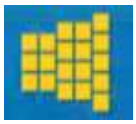
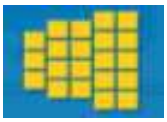
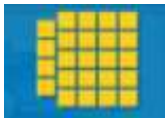
3x simbolis 	0,10
5x simbolis „A“	0,80
4x simbolis „A“	0,20
3x simbolis „A“	0,06
5x simbolis „K“	0,40
4x simbolis „K“	0,20
3x simbolis „K“	0,04
5x simbolis „Q“	0,40
4x simbolis „Q“	0,20
3x simbolis „Q“	0,04
5x simbolis „J”	0,40
4x simbolis „J”	0,20
3x simbolis „J”	0,04
5x simbolis „10”	0,40
4x simbolis „10”	0,20
3x simbolis „10”	0,04
5x simbolis „Wild”	5,00
4x simbolis „Wild”	1,00
3x simbolis „Wild”	0,30

Lemtingi laimėjimai („Wins of Fortune“)

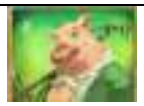
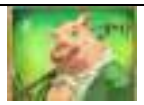
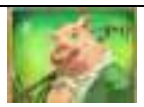
175. Lemtingi laimėjimai („Wins of Fortune“) – 5 eilių, 5 būgnų ir 76-259 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
175.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Simboliai turi būti išsidėstę paeiliui, liesdami vienas kitą, kaip parodyta žemiau:



175.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
175.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
175.4. Lošimo variantai:

Pagrindinis lošimo etapas: 76 variantai 	Pirmas papildomas sukimas: 90 variantų 	Antras papildomas sukimas: 154 variantai 
Trečias papildomas sukimas: 164 variantai 	Ketvirtas papildomas sukimas: 259 variantai 	Super papildomas sukimas: 259 variantai 

175.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,75
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,75
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50

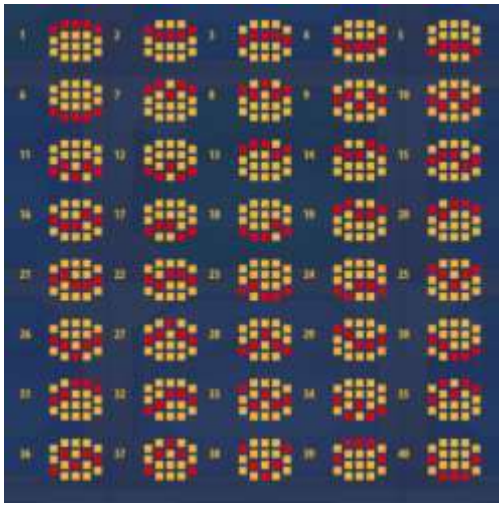
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	1,25
4x simbolis 	0,75
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	1,25
4x simbolis 	0,75
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	1,00
4x simbolis 	0,60
3x simbolis 	0,30
5x simbolis 	1,00
4x simbolis 	0,60

3x simbolis 	0,30
5x simbolis 	1,00
4x simbolis 	0,60
3x simbolis 	0,30
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.

175.6. Išsukus bet kurį laimintį derinį, laimimas vienas papildomas sukimas. Su kiekvienu papildomu sukimu, lošimų variantų skaičius didėja (žr. 174.4 p.). Papildomi sukimai tęsiasi tol, kol nebeišsukamas laimintis derinys. Super papildomas sukimas aktyvuojasi po keturių papildomų sukimų. Jo metu visi laimingą derinį sudarę simboliai išlieka savo vietose. Super papildomi sukimai baigiasi kai nebeišsukamas laimintis derinys.

Drakono šventykla („Dragon Shrine“)

176. Drakono šventykla („Dragon Shrine“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
176.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus papildomus sukimus, kuriuose laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
176.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
176.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 80 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
176.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



176.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

Simbolių derinys	Laimėjimas (EUR)
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	1,50
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	1,00
4x simbolis 	0,60
3x simbolis 	0,30
5x simbolis „A“	0,80
4x simbolis „A“	0,50
3x simbolis „A“	0,30
5x simbolis „K“	0,70
4x simbolis „K“	0,40
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	0,70
4x simbolis „Q“	0,40

3x simbolis „Q“	0,20
5x simbolis „J”	0,60
4x simbolis „J”	0,30
3x simbolis „J”	0,10
5x simbolis „10”	0,50
4x simbolis „10”	0,20
3x simbolis „10”	0,10
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild”	20,00
4x simbolis „Wild”	4,00
3x simbolis „Wild”	2,00
2x simbolis „Wild”	0,30
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų.
5x simbolis „Drakonas“ („Dragon“)	6,00
4x simbolis „Drakonas“ („Dragon“)	2,00
3x simbolis „Drakonas“ („Dragon“)	1,00
2x simbolis „Drakonas“ („Dragon“)	0,20

176.6. Išsukus simbolius „Drakonas“ („Dragon“) taip, kad jie apimtų visą pirmąjį būgną, lošėjas laimi 3 papildomus sukimus, kurių metu visi simboliai „Drakonas“ (Dragon“) ir „Wild“ išlieka savo vietose.

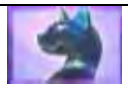
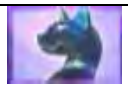
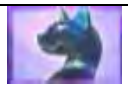
Fenikso saulė („Phoenix Sun“)

177. Fenikso saulė („Phoenix Sun“) – 3 eilių, 5 būgnų ir 243 variantų (pagrindiniame lošimo etape) lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
177.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Simboliai turi būti išsidėstę paeiliui, liesdami vienas kitą, kaip parodyta žemiau:



177.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
177.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
177.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**

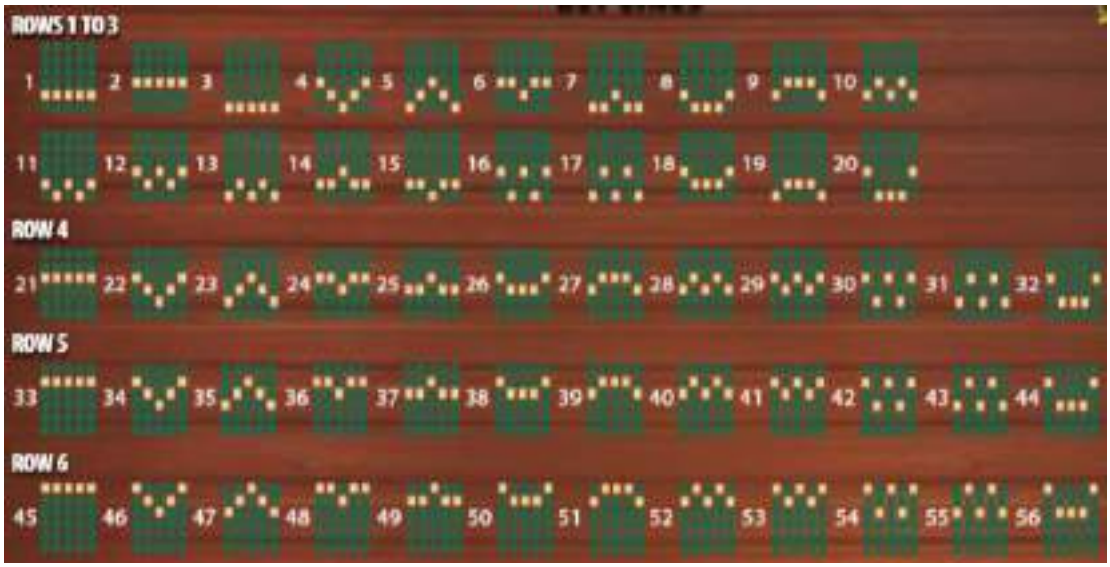
5x simbolis 	4,00
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	1,00
5x simbolis 	3,00
4x simbolis 	1,60
3x simbolis 	1,00
5x simbolis 	2,40
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,80
5x simbolis 	2,40
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,80
5x simbolis 	2,40
4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,80
5x simbolis „A“	0,80
4x simbolis „A“	0,60
3x simbolis „A“	0,40
5x simbolis „K“	0,80

4x simbolis „K“	0,60
3x simbolis „K“	0,40
5x simbolis „Q“	0,80
4x simbolis „Q“	0,60
3x simbolis „Q“	0,40
5x simbolis „J”	0,80
4x simbolis „J”	0,60
3x simbolis „J”	0,40
5x simbolis „10”	0,80
4x simbolis „10”	0,60
3x simbolis „10”	0,40
Simbolis „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“)	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Negali būti išsuktas papildomuose sukimuose. Išsukus bet kurį laimintį derinį su simboliu „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“), lošėjas laimi papildomą sukimą.
5x simbolis „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“)	8 papildomi sukimai, kurių metu lošimas tampa 7776 variantų.
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“), padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų.
5x simbolis „Drakonas“	6,00
4x simbolis „Drakonas“	2,00
3x simbolis „Drakonas“	1,00
2x simbolis „Drakonas“	0,20

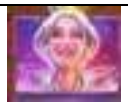
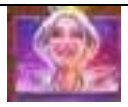
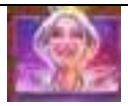
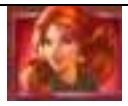
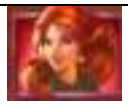
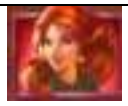
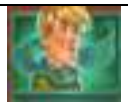
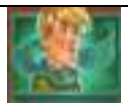
Krištolinė karalienė („Crystal Queen“)

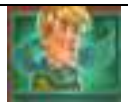
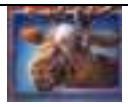
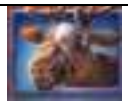
178. Krištolinė karalienė („Crystal Queen“) - 5 būgnų, 20-56 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
178.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus papildomus sukimus, kuriuose laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
178.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtast eurų).
178.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

178.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



178.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	5,00
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,50
5x simbolis 	4,00
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	3,00
4x simbolis 	0,80

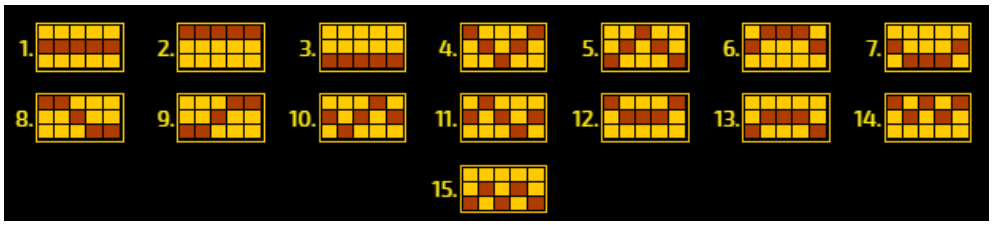
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	2,40
4x simbolis 	0,60
3x simbolis 	0,30
5x simbolis „A“	1,60
4x simbolis „A“	0,40
3x simbolis „A“	0,20
5x simbolis „K“	1,60
4x simbolis „K“	0,40
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	1,20
4x simbolis „Q“	0,40
3x simbolis „Q“	0,20
5x simbolis „J”	1,20
4x simbolis „J”	0,40
3x simbolis „J”	0,20
5x simbolis „10”	1,20
4x simbolis „10”	0,40
3x simbolis „10”	0,20
Simbolis „Wild“ 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir simbolį „Spreading Wild“  , padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild“ 	5,00
4x simbolis „Wild“ 	1,50
3x simbolis „Wild“ 	0,50

Simbolis „Spreading Wild“ 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Išsukus šį simbolį, aplink jį atsiranda nuo 1 iki 5 papildomų simbolių „Wild“ .
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu lošimas tampa 56 linijų.

178.6. Išsukus bet kurį laimintį derinį, šį derinį sudarę simboliai pašalinami, o į jų vietas sukrenta simboliai, buvę virš jų. Ši funkcija tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimėtų derinių. Po pirmojo simbolių pašalinimo ir naujų simbolių sukritimo į jų vietas, susidarius naujam laimingam deriniui, laimėjimas dauginamas iš 2; po antrojo, laimėjimas dauginamas iš 3; po trečiojo, laimėjimas dauginamas iš 5.”

Savanos karalius („Savannah King”)

179. Savanos karalius („Savannah King“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
179.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter baobabas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
179.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 15 EUR (penkiolika eurų).
179.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 1 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
179.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).
179.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėtoje linijoje („Payline“):



179.6. Laimintys deriniai:

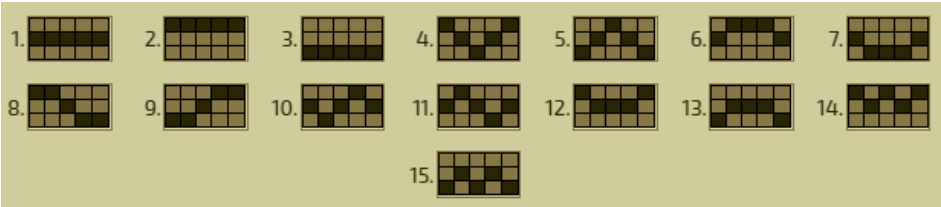
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Wild liūtas“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild liūtas“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild liūtas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild liūtas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Dramblys”	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Dramblys”	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Dramblys”	Statymas („Bet“) x 75
2x simbolis „Dramblys”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Žirafa“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Žirafa“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Žirafa“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Žirafa“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Zebras“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Zebras“	Statymas („Bet“) x 100

3x simbolis „Zebras“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Gazelė“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Gazelė“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Gazelė“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Scatter baobabas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter baobabas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter baobabas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2 ir 10 papildomų sukimų
2x simbolis „Scatter baobabas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
Simbolis „Extra Wild deimantas”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Wild liūtas“ ir „Scatter baobabas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik papildomų sukimų metu ir tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Jei bent vienas „Extra Wild deimantas“ simbolis pakeičia kitą simbolį laimėjimo derinyje, šis laimėjimas dauginamas iš 2.

Oro baronai („Sky Barons“)

180. Oro baronai („Sky Barons“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
180.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter lakūnas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
180.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 15 EUR (penkiolika eurų).
180.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 1 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
180.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).

180.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



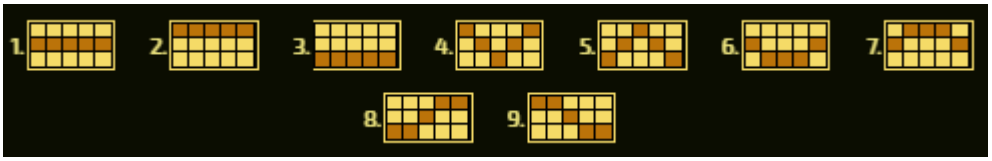
180.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Wild seselė“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild seselė“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild seselė“	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „Raudonas lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Raudonas lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Raudonas lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Geltonas lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Geltonas lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Geltonas lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Žalias lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Žalias lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Žalias lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Dirižablis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Dirižablis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Dirižablis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Scatter lakūnas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50 ir 12 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter lakūnas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20 ir 12 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter lakūnas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų
2x simbolis „Scatter lakūnas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
Simbolis 	Gali atsirasti tik papildomų sukimų metu ir tik trečiame būgne. Papildomų sukimų metu atsiradęs simbolis  padidina papildomų sukimų laimėjimą.

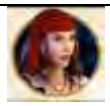
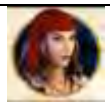
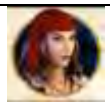
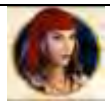
180.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Juodabarzdžio užduotis („Blackbeard‘s Quest“)

181. Juodabarzdžio užduotis („Blackbeard‘s Quest“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
181.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
181.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 9 EUR (devyni eurai).
181.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 1 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
181.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).
181.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjime linijoje („Payline“):



181.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2

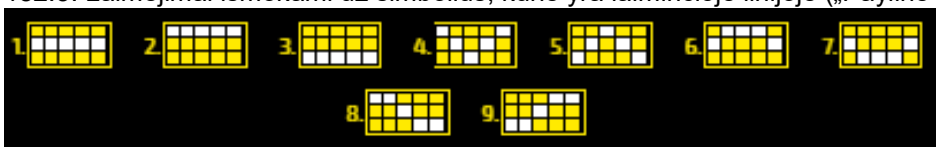
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild piratas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jei bent vienas „Wild piratas“ simbolis pakeičia kitą simbolį laimėjime derinyje, šis laimėjimas dauginamas iš 2.
5x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Scatter skrynia“	Gali atsirasti tik pirmame, trečiame ir penktame būgnuose. Išsukus tris simbolius „Scatter skrynia“, laimima 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu „Scatter skrynia“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Wild piratas“.

181.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą

gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Drakono kiaušinis („Dragon Egg“)

182. Drakono kiaušinis („Dragon Egg“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
182.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kiaušinis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
182.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 9 EUR (devyni eurai).
182.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 1 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
182.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).
182.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



182.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonas drakonas”	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Raudonas drakonas”	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Raudonas drakonas”	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Raudonas drakonas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Geltonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Geltonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Geltonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Geltonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Žalias drakonas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Žalias drakonas“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Žalias drakonas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Juodas drakonas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Juodas drakonas“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Juodas drakonas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100

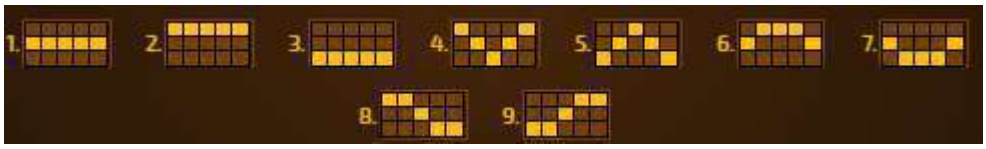
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 2
Simbolis „Wild drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kiaušinis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jei bent vienas „Wild drakonas“ simbolis pakeičia kitą simbolį laimėjimo derinyje, šis laimėjimas dauginamas iš 2.
5x simbolis „Wild drakonas“	Statymas („Bet“) x 10 000
4x simbolis „Wild drakonas“	Statymas („Bet“) x 2000
3x simbolis „Wild drakonas“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild drakonas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 250 ir nuo 10 iki 30 papildomų sukimų, kurių laimėjimai gali būti dauginami nuo 3 iki 5 kartų
4x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 25 ir nuo 10 iki 30 papildomų sukimų, kurių laimėjimai gali būti dauginami nuo 3 iki 5 kartų
3x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir nuo 10 iki 30 papildomų sukimų, kurių laimėjimai gali būti dauginami nuo 3 iki 5 kartų
2x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2

182.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

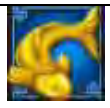
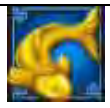
Feng Fu

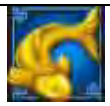
183. Feng Fu - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
183.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį Scatter , už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
183.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 9 EUR (devyni eurai).
183.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 1 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

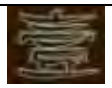
183.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).
183.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



183.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 90
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20

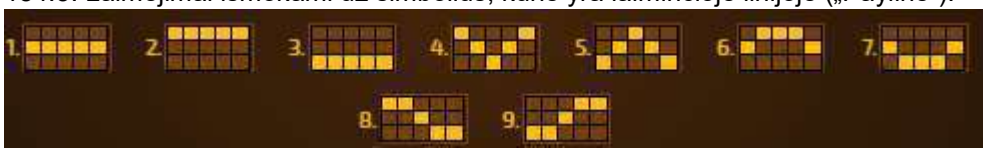
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis Wild 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter “ ir „Wild drakonas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis Scatter 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 200 ir 10 papildomų sukimų
4x simbolis Scatter 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20 ir 10 papildomų sukimų
3x simbolis Scatter 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2 ir 10 papildomų sukimų
Simbolis „Wild drakonas”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter “, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik papildomuose sukimuose ir tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Simbolis apima visą būgną. Kiekvieną kartą simboliui sudarant laimintį derinį, laimėjimas dauginamas iš 2.
3x simbolis „Wild drakonas”	Statymas („Bet“) x 8
2x simbolis „Wild drakonas”	Statymas („Bet“) x 4
1x simbolis „Wild drakonas”	Statymas („Bet“) x 2

183.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris.Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Laukinis perlas („Wild Pearl“)

184. Laukinis perlas („Wild Pearl“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
184.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter perlas kriauklėje“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
184.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 9 EUR (devyni eurai).

184.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 1 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
184.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).
184.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



184.6. Laimintys deriniai:

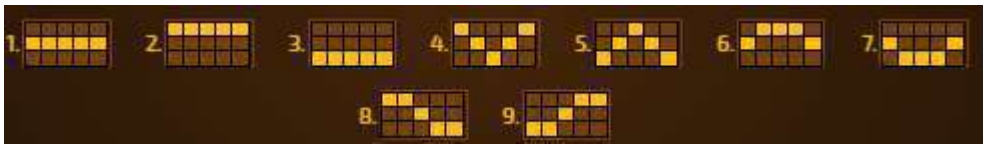
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Žuvelė”	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Žuvelė”	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Žuvelė”	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Žuvelė”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Aštuonkojis“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Aštuonkojis“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Aštuonkojis“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Aštuonkojis“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Krabas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Krabas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Krabas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Jūros žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Jūros žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Jūros žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Jūros arkliukas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Jūros arkliukas“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Jūros arkliukas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 2
Simbolis „Wild delfinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter perlas kriauklėje“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jei bent vienas „Wild delfinas“ simbolis pakeičia kitą simbolį

	laimančiame derinyje, šis laimėjimas dauginamas iš 2.
5x simbolis „Wild delfinas“	Statymas („Bet“) x 10 000
4x simbolis „Wild delfinas“	Statymas („Bet“) x 2000
3x simbolis „Wild delfinas“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild delfinas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 250 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
4x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
3x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
2x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2

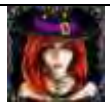
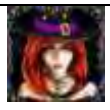
184.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

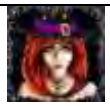
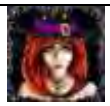
Kerų knyga („Book of Spells“)

185. Kerų knyga („Book of Spells“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
185.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter knyga“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
185.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 9 EUR (devyni eurai).
185.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 1 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
185.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).
185.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



185.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5

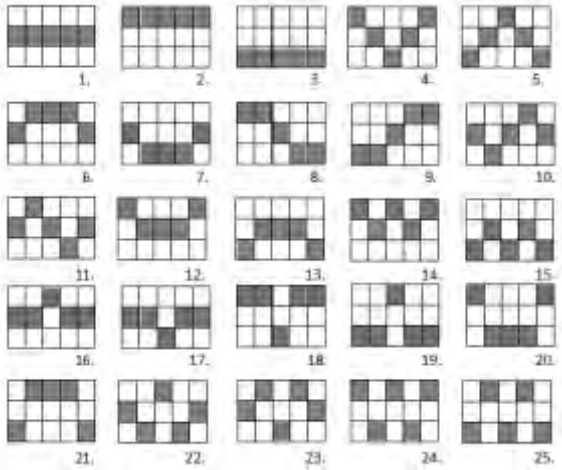
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild knyga“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialų išsiplėčiantį simbolį papildomuose sukimuose, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild knyga“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 200 ir 10 papildomų sukimų
4x simbolis „Wild knyga“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20 ir 10 papildomų sukimų
3x simbolis „Wild knyga“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2 ir 10 papildomų sukimų
Specialus išsiplėčiantis simbolis	Gali atsirasti tik papildomų sukimų metu. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių, kuris išsuktas papildomų sukimų metu išsiplės, apimdamas visa būgną. Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu išmokami bet kuria eilės tvarka.

185.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

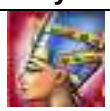
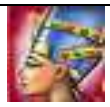
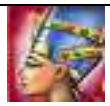
Kleopatros paslaptis („Cleopatra‘s Secret“)

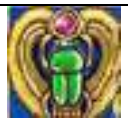
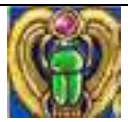
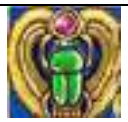
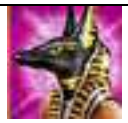
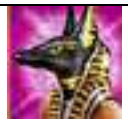
186. Kleopatros paslaptis („Cleopatra‘s Secret“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
186.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter mumija“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
186.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 12,50 EUR (dvylika eurų ir penkiasdešimt euro centų).
186.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 0,5 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
186.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).

186.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



186.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 9
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 3
Simbolis Wild 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter mumija“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 7000
4x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 700
3x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 3

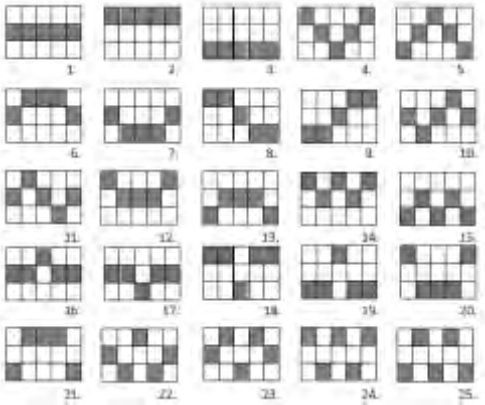
5x simbolis „Scatter mumija“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 100 ir papildomi sukimai. Galima pasirinkti vieną iš papildomų sukimų variantų: 1) 12 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 4; 2) 16 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 24 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
4x simbolis „Scatter mumija“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20 ir papildomi sukimai. Galima pasirinkti vieną iš papildomų sukimų variantų: 1) 12 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 4; 2) 16 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 24 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
3x simbolis „Scatter mumija“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3 ir papildomi sukimai. Galima pasirinkti vieną iš papildomų sukimų variantų: 1) 12 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 4; 2) 16 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 24 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
2x simbolis „Scatter mumija“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2

186.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Laimės ratas („Wheel of Luck“)

187. Laimės ratas („Wheel of Luck“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
187.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
187.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 12,50 EUR (dvylika eurų ir penkiasdešimt euro centų).
187.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,02 iki 0,5 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
187.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).

187.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



187.6. Laimintys deriniai:

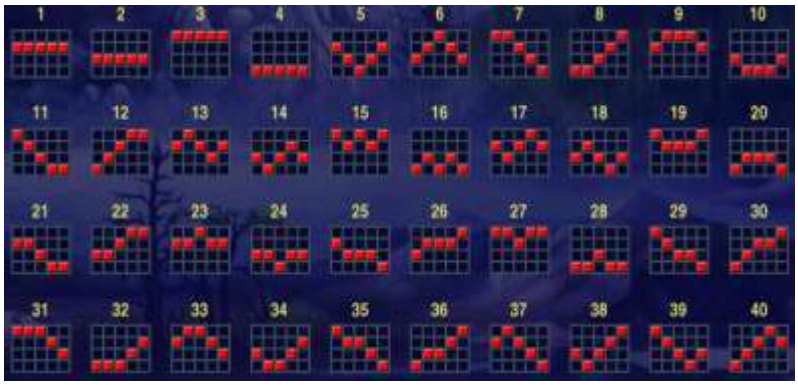
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Sraigtasparnis“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Sraigtasparnis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Sraigtasparnis“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Sraigtasparnis“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Žiedas“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Žiedas“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Žiedas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
2x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20

3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter auksas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 100
4x simbolis „Scatter auksas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 25
3x simbolis „Scatter auksas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
2x simbolis „Scatter auksas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
Simbolis „Wild Wheel Of Luck”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter auksas“ ir „Bonus“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild Wheel Of Luck”	Statymas („Bet“) x 10 000
4x simbolis „Wild Wheel Of Luck”	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild Wheel Of Luck”	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild Wheel Of Luck”	Statymas („Bet“) x 10

187.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai pagrindinio lošimo metu būgnuose išsisuka penki simboliai „Bonus“. Lošėjas turi pasukti laimės ratą, kurio didžiausias laimėjimas lygus statymo sumai („Bet“) padaugintai iš 10 000. Lošimo būgnuose išsisukus trims arba daugiau simbolių „Bonus“, lošėjas turi pasirinkti vieną iš penkiolikos atsiradusių „Bonus“ simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

Laukiniai kalnai („Wild Sierra“)

188. Laukiniai kalnai („Wild Sierra“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
188.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter medis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
188.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 8 EUR (aštuoni eurai).
188.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,01 iki 0,20 EUR („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 40 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
188.4. Statymo suma yra lygi statymo sumos („Bet“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).
188.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



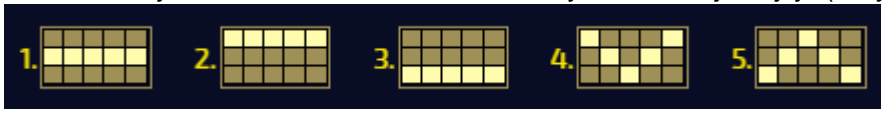
188.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Elnias”	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Elnias”	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Elnias”	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Lokys“	Statymas („Bet“) x 500

4x simbolis „Lokys“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Lokys“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Scatter medis“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2 ir 5 papildomi sukimai. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
Simbolis „Wild Sierra“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter medis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild Sierra“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild Sierra“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild Sierra“	Statymas („Bet“) x 50

Juodoji mumija („Black Mummy“)

189. Juodoji mumija („Black Mummy“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
189.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
189.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
189.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,10 iki 10 EUR („Total bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
189.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



189.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50

4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 40
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 12
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 6
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 30
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 8
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 4
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 6
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3
5x simbolis „Wild mumija“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5. Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Kai simbolis „Wild mumija“ pasikeičia į simbolį „J“, „Q“, „K“ arba „A“ laimingame derinyje, laimėjimai papildomai dauginami atitinkamai: 1) jei laimingas derinys yra iš 5 simbolių – laimėjimas papildomai dauginamas iš 5; 2) jei laimingas derinys yra iš 4 simbolių – laimėjimas papildomai dauginamas iš 4; 3) jei laimingas derinys yra iš 3 simbolių, laimėjimas papildomai dauginamas iš 3.
5x simbolis „A“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 6

4x simbolis „A“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3
3x simbolis „A“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1
5x simbolis „K“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
4x simbolis „K“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3
3x simbolis „K“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1
5x simbolis „Q“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 4
4x simbolis „Q“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
3x simbolis „Q“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1
5x simbolis „J”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
4x simbolis „J”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
3x simbolis „J”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1

189.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomo lošimo metu atsiranda lentelė su 5 būgnais ir žvaigždutėmis juose (viena žvaigždutė yra auksinė, jos pozicija parenkama atsitiktiniu būdu). Lošėjas turi spėti, kokios – raudonos ar juodos - spalvos žvaigždutė išsisuks. Lošėjui teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Atspėjus žvaigždučių spalvas ir pasiekus auksinę žvaigždutę, lošėjas gali pasirinkti ar nori spėti dar kartą, ar atsiimti surinktą laimėjimą. Lošėjui neatspėjus žvaigždutės spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Karštas speigas („Hot Blizzard“)

190. Karštas speigas („Hot Blizzard“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
190.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žvaigždė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
190.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
190.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,10 iki 10 EUR („Total bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
190.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



190.5. Laimintys deriniai:

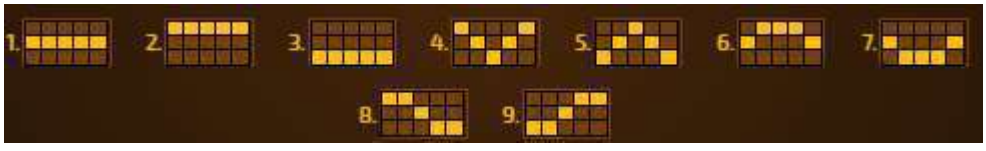
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Liepsnojantis 7“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1000
4x simbolis „Liepsnojantis 7“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 200
3x simbolis „Liepsnojantis 7“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
5x simbolis „Arbūzas”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 100
4x simbolis „Arbūzas”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
3x simbolis „Arbūzas”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10
5x simbolis „Vynuogės“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50
4x simbolis „Vynuogės“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10
3x simbolis „Vynuogės“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
5x simbolis „Slyvos“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50

4x simbolis „Slyvos“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10
3x simbolis „Slyvos“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
5x simbolis „Apelsinas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
4x simbolis „Apelsinas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
3x simbolis „Apelsinas“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
5x simbolis „Citrina”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
4x simbolis „Citrina”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
3x simbolis „Citrina”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
5x simbolis „Vyšnios”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
4x simbolis „Vyšnios”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
3x simbolis „Vyšnios”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
2x simbolis „Vyšnios”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1
3x simbolis „Scatter medis“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2 ir 5 papildomi sukimai. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
Simbolis „Wild Joker 7“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter žvaigždė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter žvaigždė“	30 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter žvaigždė“	20 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter žvaigždė“	10 papildomų sukimų

190.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

7 veidrodžiai („7 Mirrors“)

191. 7 veidrodžiai („7 Mirrors“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
191.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žvaigždė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
191.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
191.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 10 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
191.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



191.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 777
4x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 177
3x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 77
5x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 177
4x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 77
3x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 17
5x simbolis „Žalias 7“	Statymas („Bet“) x 77
4x simbolis „Žalias 7“	Statymas („Bet“) x 17
3x simbolis „Žalias 7“	Statymas („Bet“) x 7
5x simbolis „Trigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Trigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Trigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Dvigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Dvigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Dvigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „BAR“	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „BAR“	Statymas („Bet“) x 5
5x Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	Statymas („Bet“) x 20
4x Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	Statymas („Bet“) x 5
3x Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Citrina”	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 2

191.6. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka 3 arba daugiau simbolių „Scatter žvaigždė“. Lošėjas turi rinktis atsiradusius simbolius, slepiančius skirtingo dydžio laimėjimus.

191.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Toro kūjis („Hammer of Thor“)

192. Toro kūjis („Hammer of Thor“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
192.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter kaukolė“ ir „Bonus drakonas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
192.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
192.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 10 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
192.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



192.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 1
Simbolis „Wild Thor“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter kaukolė“ ir „Bonus drakonas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Auksinė linija 	Auksinė linija yra matoma kiekvieno sukimo metu. Jei laimingas derinys sutampa su auksine linija, laimėjimas dauginamas iš 2.
Simbolis „Scatter kaukolė“	Kai išsukami trys arba daugiau simbolių „Scatter kaukole“ ir vienas iš jų yra auksinis, laimėjimas dauginamas iš 2. Jei vienas ar

	daugiau iš „Scatter kaukolė” simbolių yra krištolinis, laimėjimas dauginamas iš 3. Jei laimingame derinyje yra ir auksinis ir krištolinis simbolis „Scatter kaukolė“, laimėjimas dauginamas iš 6.
5x simbolis „Scatter kaukolė”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Scatter kaukolė”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Scatter kaukolė”	Statymas („Bet“) x 5

192.6. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka raudonas „Bonus drakonas“ ir mėlynas „Bonus drakonas“ simboliai bet kuriose pozicijose (du raudoni arba du mėlyni simboliai „Bonus drakonas“ neįjungia premijinio lošimo). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš atsiradusių drakonų (mėlyną arba raudoną), kurie susikaus tarpusavyje. Jei pasirinktas drakonas laimi kovą, premijinio lošimo laimėjimas gali būti padaugintas 3 arba 4 kartus. Jei pasirinktas drakonas pralaimi, premijinio lošimo laimėjimas nėra dauginamas.

192.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomo lošimo metu atsiranda lentelė su 5 būgnais ir žvaigždutėmis juose (viena žvaigždutė yra auksinė, jos pozicija parenkama atsitiktiniu būdu). Lošėjas turi spėti, kokios – raudonos ar juodos - spalvos žvaigždutė išsisuks. Lošėjui teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Atspėjus žvaigždučių spalvas ir pasiekus auksinę žvaigždutę, lošėjas gali pasirinkti ar nori spėti dar kartą, ar atsiimti surinktą laimėjimą. Lošėjui neatspėjus žvaigždutės spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Karališkasis dvejetas („Royal Double“)

193. Karališkasis dvejetas („Royal Double“) - 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
193.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, išsuktus vienoje iš 27 lošimo linijų.
193.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
193.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 10 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
193.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Varpelis“	Iki 40 papildomų sukimų (papildomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktine tvarka)
Simbolis „Juokdarys“	Gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „7“ ir „Varpelis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laimingus derinius
3x simbolis „Juokdarys“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Slyva“	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 1

3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 25-100 (suma parenkama atsitiktine tvarka)

Jei bent vienas iš simbolių laimingame derinyje yra pažymėtas „x2“ ženklu, šio derinio laimėjimas bus dvigubinamas.

193.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi spėti, kuri iš monetos pusių išsisuks. Lošėjui teisingai atspėjus monetos pusę, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Collect“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus monetos pusę, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus monetos pusės, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Skambantys varpeliai („Jingle Bells“)

194. Skambantys varpeliai („Jingle Bells“) - 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
194.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, išsuktus vienoje iš 27 lošimo linijų.
194.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).
194.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 10 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
194.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Slyvos“	Statymas („Bet“) x 6
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis „Juokdarys“	Statymas („Bet“) x 50. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Varpeliai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
3x simbolis „Varpeliai“	Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų varpelių porų, slepiančių piniginį laimėjimą arba papildomus sukimus.

Europietiška ruletė („European roulette“)

195. Europietiška ruletė („European roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
195.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,05 EUR (penki euro centai).
195.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
195.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).

195.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
195.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
195.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
195.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
195.4.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
195.4.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
195.4.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
195.4.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
195.4.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
195.4.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
195.4.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
195.4.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
195.4.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
195.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	**Laimėjimo santykis**
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Amazonių mūšis („Amazons‘ Battle“)

196. Amazonių mūšis („Amazons‘ Battle“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 600 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimінčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.

	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 20 ar 30 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 7, 8 arba 9 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15 arba 30 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu nauji papildomi sukimai nėra suteikiami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas

mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Karšta karamelė („Caramel Hot“)

197. Karšta karamelė („Caramel Hot“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 600 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
„Scatter“ laimėjimas: 200 kart bendras statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“,

		„V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 20 ar 30 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjusios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjusios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjusias kombinacijas yra vienodi, išmokamas

laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėtas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

100 kačių („100 Cats”)

198. 100 kačių („100 Cats”) - 5 būgnų, 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,03, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 20, 30, 50 ar 100 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter” simbolius, lošėjas dar kartą laimi 10 papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

20 deimantų („20 Diamonds”)

199. 20 deimantų („20 Diamonds”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
„Scatter“ laimėjimas: 500 kart bendras statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimančiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Varlės istorija („Frog Story“)

200. Varlės istorija („Frog Story“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 3000 kart linijos statymas.
„Scatter“ laimėjimas: 500 kart bendras statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį

		mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Aleksandro istorija („The Story of Alexander“)

201. Aleksandro istorija („The Story of Alexander“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 14, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 1000 kreditų arba 50 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 250 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.

	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 50 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu išsuktas „Wild“ simbolis pasilieka savo vietoje iki papildomų sukimų pabaigos.
Papildomų sukimų metu pirmame būgne išsisukęs „Scatter“ simbolis suteikia 5 papildomus sukimus, kurie yra pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter" simbolius, lošėjas laimi 10 naujų papildomų sukimų, tačiau tik kartą. Maksimalus galimas laimėti papildomų sukimų skaičius yra 15.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Versalio auksas („Versailles Gold")

202. Versalio auksas („Versailles Gold") - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild" bei vienas simbolis „Scatter";
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,02 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit" („Balansas/ Kreditas") – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win" („Laimėjimas") – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win" („Paskutinis laimėjimas") - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field" („Laimėjimo linijos laukas") – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select" („Pasirinkti")	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start" („Pradėti")	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance" („Balansas") eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo" mygtuką.
	„Collect" („Paimti")	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas" („Gamble feature") baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win" („Laimėjimas") - mygtukas pasikeičia į „Start" („Pradėti") mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą" („Gamble feature") taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo" mygtuką.
	„Gamble" („Rizikuoti")	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas" („Gamble feature"). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦" arba „⇨".
	„Denomination" („Denominacija")	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X" mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą" („Gamble feature"), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C",

		„V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 3, 5, 7 ar 10 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjusios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjusios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjusias kombinacijas yra vienodi, išmokamas

laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėtas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas atitinkamai laimi 12 papildomų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu („Special expanding symbol“). Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Prasidėjus papildomiems sukimams, atsitiktine tvarka yra išrenkamas vienas simbolis (išskyrus „Wild“ir „Scatter“), kuris bus specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) visų papildomų sukimų metu.

Papildomų sukimų metu išsisukęs specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) prasiplečia ir padengia visas to būgno pozicijas, bei išmokami visi aktyvių linijų laimėjimai tuose būgnuose, kuriuose šis simbolis išsisuko. Visi kiti linijų ar „Scatter“ laimėjimai yra išmokami iškart, iki specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) prasiplės.

Papildomų sukimų metu, iškritęs „Wild“ simbolis pakeičia visus kitus simbolius, reikalingus laimėtoms kombinacijoms sudaryti, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį („Special expanding symbol“).

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas dar kartą laimi 12 papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų. Naujiems papildomiems sukimams naudojamas tas pats specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“), kuris buvo suteiktas laimėjus papildomus sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Magijos knyga („Book of Magic“)

203. Magijos knyga („Book of Magic“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 10000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 15 ar 20 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Tuo atveju, jei laimėjimo linijoje yra vienas ar keli „Wild“ simboliai, laimėjimas yra dvigubinamas, išskyrus atvejį, jei laimėjimo kombinaciją sudaro tik „Wild“ simboliai – šiuo atveju laimėjimas nėra dvigubinamas.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose išsisukus 3 ar daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas atitinkamai laimi 15 papildomų sukimų, o jų laimėjimai padauginami iš 3. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 ar

daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas dar kartą laimi 15 naujų papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Super 20

204. Super 20 - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
„Scatter” laimėjimas: 500 kart bendras statymas
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Sėkmės žaidimas („Game of Luck“)

205. Sėkmės žaidimas („Game of Luck“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“, vienas simbolis „Scatter“ bei vienas „Special Symbol“**;**
Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
„Scatter” laimėjimas: 200 kart bendras statymas
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Special symbol“ simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“ simbolius. Laimėjimai išmokami po to, kai „Special symbol“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Karšti pinigai („Hot & Cash”)

206. Karšti pinigai („Hot & Cash”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
„Scatter” laimėjimas: 200 kart bendras statymas
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.

	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Wild“ simbolis išsiplečia per kairėje ir dešinėje esančias kaimynines pozicijas. Laimėjimai išmokami po to, kai „Wild“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Sėkmingas ir laukinis („Lucky & Wild")

207. Sėkmingas ir laukinis („Lucky & Wild") - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild", vienas simbolis „Scatter" bei vienas „Special Symbol"**;**
Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
„Scatter" laimėjimas: 200 kart bendras statymas
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit" („Balansas/ Kreditas") – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win" („Laimėjimas") – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win" („Paskutinis laimėjimas") - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field" („Laimėjimo linijos laukas") – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select" („Pasirinkti")	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start" („Pradėti")	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance" („Balansas") eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo" mygtuką.
	„Collect" („Paimti")	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas" („Gamble feature") baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win" („Laimėjimas") - mygtukas pasikeičia į „Start" („Pradėti") mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą" („Gamble feature") taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo" mygtuką.
	„Gamble" („Rizikuoti")	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas" („Gamble feature"). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦" arba „⇨".
	„Denomination" („Denominacija")	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X" mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą" („Gamble feature"), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C", „V", „B" ir „N" mygtukus – paspaudus „C" mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V" – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo"

		(„Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Special symbol“ simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“. Laimėjimai išmokami po to, kai „Special symbol“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Magelanas („Magellan“)

208. Magelanas („Magellan“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 1000 kreditų arba 50 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 50 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimingos kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimai simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter” simbolius, lošėjas laimi 7 naujus papildomus sukimus, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

50 žirgų („50 Horses”)

209. 50 žirgų („50 Horses”) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 1000 kreditų arba 50 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 50 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter” simbolius, lošėjas laimi 5 naujus papildomus sukimus, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

30 aštrių vaisių („30 Spicy Fruits“)

210. 30 aštrių vaisių („30 Spicy Fruits“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 30 kreditų arba 0,30 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 600 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimінčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).

	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant Papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 7, 8 arba 9 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15 arba 30 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu nauji papildomi sukimai nėra suteikiami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Daugiau kauliukų ir ridenimo („More Dice & Roll“)

211. Daugiau kauliukų ir ridenimo („More Dice & Roll“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“;
Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 750 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ simbolis išsiplečia.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas

laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėtas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Turtingas pasaulis („Rich World“)

212. Turtingas pasaulis („Rich World“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.
„Scatter” laimėjimas: nuo 2 iki 100 kart bendras statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 20 ar 25 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15, 20 arba 25 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 „Scatter” simbolius, lošėjas dar kartą laimi atitinkamai 5, 15, 20 arba 25 papildomus sukimus, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Olimpo šlovė („Olympus Glory“)

213. Olimpo šlovė („Olympus Glory“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,02 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas

		išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 3, 5, 7 ar 10 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas atitinkamai 10 papildomų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Prasidėjus papildomiems sukimams, atsitiktine tvarka yra išrenkamas vienas simbolis (išskyrus „Wild“ ir „Scatter“), kuris bus specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) visų papildomų sukimų metu.

Papildomų sukimų metu išsisukęs specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) prasiplečia ir padengia visas to būgno pozicijas, bei išmokami visi aktyvių linijų laimėjimai tuose būgnuose, kuriuose šis simbolis išsisuko. Visi kiti linijų ar „Scatter“ laimėjimai yra išmokami iškart, iki specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) prasiplės.

Papildomų sukimų metu, išsisukęs „Wild“ simbolis pakeičia visus kitus simbolius, reikalingus laimėjimo kombinacijoms sudaryti, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį („Special expanding symbol“).

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas dar kartą laimi 10 papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų

papildomų sukimų. Naujiems papildomiems sukimams naudojamas tas pats specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“), kuris buvo suteiktas laimėjus papildomus sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Aloha vakarėlis („Aloha Party“)

214. Aloha vakarėlis („Aloha Party“) – 5 būgnų, 1024 variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“**;**
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 500 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliais simbolių deriniais aktyviuose būgnuose – 4, 16, 64, 256 ar 1024 jis žais šį lošimą. Pasirinkti simbolių deriniai yra pažymimi kita spalva. Pasirinktas simbolių derinių skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimai simbolių kombinacijas sudaro tik po vieną simbolį iš kiekvieno gretimo būgno.
Laimėjimai simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.
Laimėjimai už kelias laimėjimų simbolių kombinacijas yra sudedami.
„Wild” simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, padedant sudaryti laimingą derinį. „Wild” simbolis gali atsirasti tik antrame ir ketvirtame būgnuose.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose (pradedant kairiausiu) iškritus 3 ar daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas atitinkamai laimi 12 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Jei simbolis „Wild” iškrenta antrame būgne ir pakeičia kitą simbolį, reikalingą laimingam simbolių deriniui sudaryti, šio derinio laimėjimas dauginamas iš 3.
Jei simbolis „Wild” iškrenta ketvirtame būgne ir pakeičia kitą simbolį, reikalingą laimingam simbolių deriniui sudaryti, šio derinio laimėjimas dauginamas iš 5.
Jei simbolis „Wild” iškrenta antrame ir ketvirtame būgnuose ir pakeičia kitą simbolį, reikalingą laimingam simbolių deriniui sudaryti, šio derinio laimėjimas dauginamas iš 15.
Jei simbolis „Wild” iškrenta antrame ir/ arba ketvirtame būgnuose ir nepakeičia kitų simbolių, reikalingų laimingiems simbolių deriniams sudaryti, tie būgnai lieka išlieka savo vietose, o likę būgnai sukasi dar kartą.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas dar kartą laimi 12 papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

„Papildomas lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

40 super karštas („40 Super Hot”)

215. 40 super karštas („40 Super Hot”) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„7“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimінčias kombinacijas.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Trojaus amžius („Age of Troy“)

216. Trojaus amžius („Age of Troy“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimančiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).

	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 15 ar 20 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 12 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this

FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas dar kartą laimi 12 papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

20 super karštas („20 Super Hot”)

217. 20 super karštas („20 Super Hot”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo

dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„7“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Deginančiai karštas („Burning Hot“)

218. Deginančiai karštas („Burning Hot“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 3000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, atsiradęs laimінčioje kombinacijoje 2, 3 ar 4 būgne, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padedant sudaryti laimінčias kombinacijas.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

5 akinančiai karštas („5 Dazzling Hot”)

219. 5 akinančiai karštas („5 Dazzling Hot”) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.

	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Zodiako ratas („Zodiac Wheel“)

220. Zodiako ratas („Zodiac Wheel“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 3000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, atsiradęs laimінčioje kombinacijoje 2, 3 ar 4 būgne, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padedant sudaryti laimінčias kombinacijas.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Maksimaliai karštas („Ultimate Hot“)

221. Maksimaliai karštas („Ultimate Hot“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9;
Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 300 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimінčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).

	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Karštas sėkmingas („Lucky Hot“)

222. Karštas sėkmingas („Lucky Hot“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8;
Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 750 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimінčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).

	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.
Jei ekrane yra 9 vienodi simboliai („Vyšnia“, „Apelsinas“, „Citrina“ ar „Slyva“), bendras laimėjimas dauginamas iš 2.
Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Ekstremaliai karštas („Extremely Hot“)

223. Ekstremaliai karštas („Extremely Hot“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimінčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis

		negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Jei iškrenta 15 vienodų simbolių visuose būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas iš 5.
Jei iškrenta 12 vienodų simbolių pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas iš 4.
Jei iškrenta 9 vienodi simboliai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas iš 3.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Spindinti karūna („Shining Crown“)

224. Spindinti karūna („Shining Crown“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, atsiradęs laimėjimo kombinacijoje 2, 3 ar 4 būgne, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padedant sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Papildomos žvaigždės („Extra Stars“)

225. Papildomos žvaigždės („Extra Stars“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“;
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,02 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 3, 5, 7 ar 10 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat

metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Už vieną kryptį išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Laimėjimas už penkis vienodus simbolius išmokamas tik kartą.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritęs simbolis „Wild“ pakeičia kitus to būgno simbolius į simbolį „Wild“, o lošėjui suteikiamas vienas papildomas sukimas likusių būgnų, kuriuose nėra „Wild“ simbolių. Papildomas sukimas pradedamas lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai, kuriuose nėra „Wild“ simbolių pradės automatiškai suktis. Papildomo sukimo metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomo sukimo metu iškritęs „Wild“ simbolis pakeis kitus to būgno simbolius į „Wild“ simbolius ir suteiks lošėjui dar vieną papildomą sukimą likusių būgnų, kuriuose nėra „Wild“ simbolių.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Riedantis kauliukas („Dice & Roll”)

226. Riedantis kauliukas („Dice & Roll”) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“
Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 750 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia visus kaimyninius simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimінčius derinius. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ simbolis pakeičia kaimyninius simbolius, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Karališkos paslaptys („Royal Secrets“)

227. Karališkos paslaptys („Royal Secrets“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“
Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimančiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis

		negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne ir sudarydamas laimančią kombinaciją, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo

atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Liepsnojančiai karštas („Flaming Hot“)

228. Liepsnojančiai karštas („Flaming Hot“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“,

		„V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne ir sudarydamas laimėjimą kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Egipto dangus („Egypt Sky“)

229. Egipto dangus („Egypt Sky“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 2000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.

	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 40 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne ir sudarydamas laimėjimą kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 simboliams „Scatter“, lošėjas atitinkamai laimi 3, 5 arba 7 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu iškritęs „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas kitas to būgno pozicijas ir išlieka iki papildomų sukimų pabaigos, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu nauji papildomi sukimai nėra suteikiami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Naftos įmonė II („Oil Company II“)

230. Naftos įmonė II („Oil Company II“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį

		mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 40 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laimінčią kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimінčius derinius.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas laimi 7 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 7 papildomus sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas

mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Ra iškilimas („Rise of Ra“)

231. Ra iškilimas („Rise of Ra“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 300 kreditų arba 30 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,1 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 10 000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima

		kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 7, 10 ar 15 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laimėjimo kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Tuo atveju, jei laimėjimo linijoje yra vienas ar keli „Wild“ simboliai, laimėjimas yra dvigubinamas, išskyrus atvejį, jei laimėjimo kombinaciją sudaro tik „Wild“ simboliai.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi 15 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 15 papildomus sukimus. Visi laimėjimai papildomų sukimų metu trigubinami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Alchemijos paslaptys („Secrets of Alchemy“)

232. Alchemijos paslaptys („Secrets of Alchemy“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,1 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 15, 20 ar 25 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laimėjimą kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Pagrindinio lošimo ar papildomų sukimų metu susidarius laimėjimo kombinacijoms ir išmokėjus laimėjimus už jas, šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano. Tuščios būgnų pozicijos yra užpildomos simboliais buvusiais virš jų. Jei susidaro naujos laimėjimo kombinacijos, už jas taip pat yra išmokami laimėjimai bei šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano ir t.t. Ši funkcija baigiasi, kai naujos laimėjimo kombinacijos nebesusidaro. Jei lošiama ne visomis 25 linijomis, neaktyviose linijose susidariusių laimėjimų kombinacijų simboliai taip pat išnyksta iš ekrano, tačiau laimėjimai už jas nėra išmokami.

Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas laimi 7 papildomus sukimus. Papildomi sukimai gali būti suteikiami ir atsitiktine tvarka, neiškritus „Scatter“ simboliams. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 7 papildomus sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei

lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Mėlyna širdis („Blue Heart“)

233. Mėlyna širdis („Blue Heart“) - 5 būgnų, 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,03, 0,05 arba 0,1 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“,

		„V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 20, 30, 50 ar 100 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.
Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laimėjimą kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius.

Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėtos kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėtas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimėtas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas laimi 10 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 10 papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Nepaprastai karštas („Supreme Hot“)

234. Nepaprastai karštas („Supreme Hot“) - 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;
Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 300 kart linijos statymas.
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.
„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėtąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimėjimas simbolių kombinacijas sudaro tik po vieną simbolį iš kiekvieno gretimo būgno. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę.
Toks pat simbolis skirtingose to paties būgno pozicijose sudaro tokią pat laimėjimą kombinaciją.
Jei iškrenta 9 vienodi simboliai, bendras laimėjimas dauginamas iš 2.

Laimėjimai už kelias laimėjimas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Daugiau sėkmingų ir laukinių („More Lucky & Wild”)

235. Daugiau sėkmingų ir laukinių („More Lucky & Wild”) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“, vienas simbolis „Scatter“ bei vienas „Special Symbol“**;**
Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.
„Scatter” laimėjimas: 200 kart bendras statymas
Lošimo mygtukai:
„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.
„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.
„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimінčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėt klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) - mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Papildomas lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇦“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Papildomą lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Papildomo lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontolė“)	Paspaudus šį mygtuką lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Laimėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su lošimo taisyklėmis. Būgnų sukimosi metu šis mygtukas yra neaktyvus.

	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant papildomą lošimą („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo, paspaudus šį mygtuką laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ ,“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laimінčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Special symbol“ simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“ simbolius. Laimėjimai išmokami po to, kai „Special symbol“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

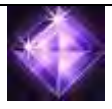
Žvaigždės sprogimas („Starburst“)

236. Žvaigždės sprogimas („Starburst“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
236.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
236.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).
236.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
236.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
236.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



236.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 120
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 20

3x simbolis 	Statymas x 8
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 7
5x simbolis 	Statymas x 25
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 25
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Išsuktas bet kurioje pozicijoje simbolis išsiplečia, apimdamas visa būgną ir suteikia vieną papildomą sukimą. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 3 papildomi sukimai iš eilės.

Vaisių parduotuvė („Fruit Shop“)

237. Vaisių parduotuvė („Fruit Shop“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
237.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
237.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 150 EUR (šimtas penkiasdešimt eurų).
237.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
237.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

237.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



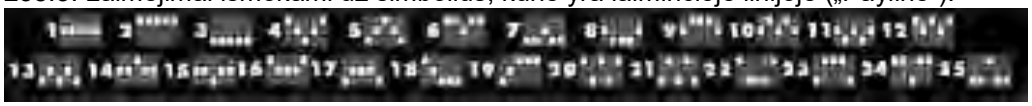
237.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 2000 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 300 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 25 ir 1 papildomas sukimas
2x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Slyva“	Statymas x 1000 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Slyva“	Statymas x 150 ir 5 papildomi sukimai
3x simbolis „Slyva“	Statymas x 25 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Citrina“	Statymas x 750 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Citrina“	Statymas x 125 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Citrina“	Statymas x 20 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Apelsinas“	Statymas x 500 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 100 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Apelsinas“	Statymas x 20 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 200 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 75 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 15 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „A“	Statymas x 150 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „A“	Statymas x 50 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „A“	Statymas x 15 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
5x simbolis „K“	Statymas x 100 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „K“	Statymas x 25 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „K“	Statymas x 10 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
5x simbolis „Q“	Statymas x 75 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „Q“	Statymas x 20 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „Q“	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
5x simbolis „J”	Statymas x 60 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „J”	Statymas x 15 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį

3x simbolis „J”	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
5x simbolis „10”	Statymas x 50 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „10”	Statymas x 10 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „10”	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu dauginami iš 2. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

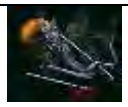
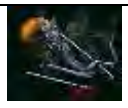
Kraujasiurbiai („Blood Suckers“)

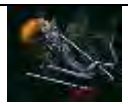
238. Kraujasiurbiai („Blood Suckers“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
238.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį , už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
238.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
238.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 4 („Level“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
238.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
238.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



238.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 250

4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 125
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 75
4x simbolis 	Statymas x 15

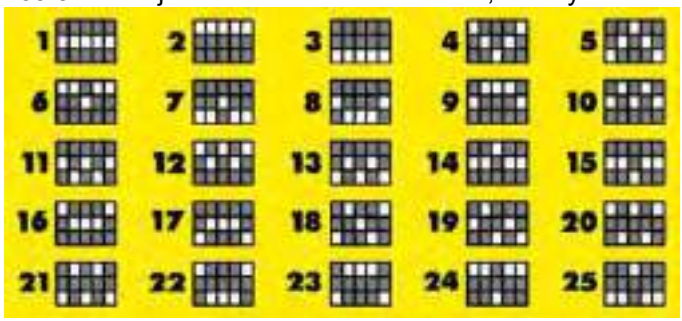
3x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 75
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir , padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis 	Statymas x 7500
4x simbolis 	Statymas x 2000
3x simbolis 	Statymas x 200
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 100 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
4x simbolis 	Statymas x 25 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
3x simbolis 	Statymas x 4 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
2x simbolis 	Statymas x 2, kurių laimėjimai dauginami iš 3

238.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys arba daugiau simbolių 

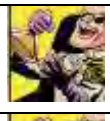
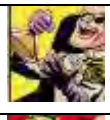
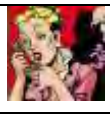
. Lošėjas turi rinktis atsiradusius karstus, slepiančius skirtingo dydžio laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai iš pasirinkto karsto išskrenda šikšnosparniai.

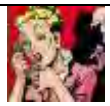
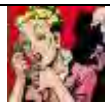
Džekas Hameris („Jack Hammer“)

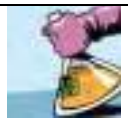
239. Džekas Hameris („Jack Hammer“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
239.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
239.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
239.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
239.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
239.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



239.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 250

4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 125
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 75
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 50

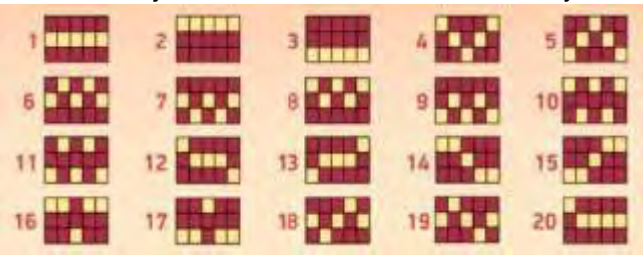
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį , padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
Simbolis 	Simboliai, išsukti bet kuriose vietose: 9-15 simbolių – 30 papildomų sukimų 8 simboliai – 25 papildomi sukimai 7 simboliai – 20 papildomų sukimų 6 simboliai – 15 papildomų sukimų 5 simboliai – 10 papildomų sukimų
5x simbolis 	Statymas x 100 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3

Išsukus bet kurį laimintį derinį arba 3 arba daugiau simbolių , laimingą derinį sudarantys simboliai išlieka savo vietose vienam papildomam sukimui.

Pasakų legendos: Raudonkepuraitė („Fairytale Legends: Red Riding Hood“)

240. Pasakų legendos: Raudonkepuraitė („Fairytale Legends: Red Riding Hood“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
240.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
239.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
240.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
240.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

240.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



240.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 40
2x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 65
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 50

3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 45
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 60
4x simbolis „A“	Statymas x 15
3x simbolis „A“	Statymas x 2
5x simbolis „K“	Statymas x 60
4x simbolis „K“	Statymas x 15
3x simbolis „K“	Statymas x 2
5x simbolis „Q“	Statymas x 60
4x simbolis „Q“	Statymas x 15
3x simbolis „Q“	Statymas x 2
5x simbolis „J”	Statymas x 60
4x simbolis „J”	Statymas x 15
3x simbolis „J”	Statymas x 2
5x simbolis „10”	Statymas x 60
4x simbolis „10”	Statymas x 15
3x simbolis „10”	Statymas x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus skrynia“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Pagrindinio lošimo metu gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose (Papildomų sukimų metu gali atsirasti visuose būgnuose). Pagrindinio lošimo metu būgnuose atsiradus dviems arba daugiau šių simbolių, lošėjui suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu prieš tai išsukti  simboliai išlieka savo vietose. Papildomo sukimo metu dar kartą išsukus vieną ar daugiau šių simbolių, jie taip pat išlieka savo vietose ir lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas.

240.7. Papildomos atsitiktinės funkcijos („Random Features“) gali būti aktyvuotos atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Galimos trys funkcijos:

1) Fėjos magiškas sukimas („Fairy Magic Spin“) – atsitiktine tvarka parinktų vienodų simbolių grupė, kurią gali sudaryti nuo 5 iki 9 simbolių , ,  arba  nusileidžia ant būgnų vienam papildomam sukimui.

2) Fėjos siurprizas („Fairy Surprise“) – ši funkcija gali būti aktyvuota nelaimėjus pagrindiniame lošime. Atsitiktine tvarka išrenkamas vienas iš būgnuose išsuktų simbolių. Kiti simboliai, pradedant nuo mažiausios išmokos simbolių, bus paverčiami išrinktu simboliu tol, kol susidarys laimingas derinys.

3) Fėjos laukinis sukimas („Fairy Wild Spin“) – sukimo metu, atsitiktine tvarka 3 arba 4 simboliai  atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Kai būgnai nustoja suktis ir išmokami laimėjimai, suteikiamas papildomas sukimas, kurio metu visi būgnuose atsiradę  simboliai išlieka savo vietose. Papildomo sukimo metu dar kartą išsukus vieną ar daugiau šių simbolių, jie taip pat išlieka savo vietose ir lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas.

240.8. Premijiniai lošimai („Bonus Features“) aktyvuojami išsukus tris simbolius „Bonus skrynia“ 1, 3 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų ekrane atsiradusių skrynių, slepiančių skirtingus papildomus lošimus:

1) Papildomi sukimai („Free Spins“) – lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus vieną simbolį „Bonus skrynia“ suteikiami dar du papildomi sukimai; išsukus 2 simbolius „Bonus skrynia“, suteikiami dar 4 papildomi sukimai; išsukus 3 simbolius „Bonus skrynia“, suteikiama dar 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus 2 arba daugiau simbolių , šie simboliai išlieka savo vietose vienam papildomam sukimui.

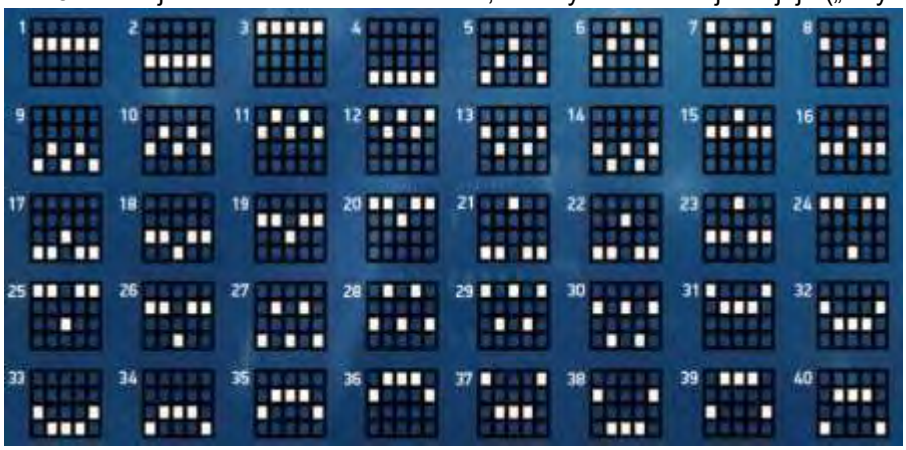
2) Piniginis laimėjimas („Coin Win“) – lošėjui suteikiamas laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 15.

3) Saugokis vilko („Beware the Wolf“) – lošėjui atsiveria stalo žaidimo tipo premijinis lošimas su 5 laukeliais: „Coin Win“, „Double“, „Arrow“, „Jackpot Coin Win“ ir „Collect“. Lošėjas suka suktuką, spausdamas ant ekrano tam, kad žingsniuotų per žaidimą ir laimėtų laimėjimus, lygius statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 20 kartų. Žaidėjui pasiekus laukelį „Coin Win“, jis laimi piniginį laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš nurodyto daugiklio. Lošėjui pasiekus laukelį „Double“, visi daugikliai, esantys šiame lošime, yra padvigubinami. Lošėjui pasiekus laukelį „Arrow“, lošėjas toliau žaidime juda pavaizduotos rodyklės kryptimi. Lošėjui pasiekus laukelį „Jackpot Coin Win“, lošėjas laimi piniginį laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 100 (arba iš 200, jei lošėjas prieš tai buvo pasiekęs „Double“ laukelį). Lošėjui pasiekus laukelį „Collect“, premijinis lošimas baigiasi.

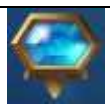
Atlantidos paslaptys („Secrets of Atlantis“)

241. Atlantidos paslaptys („Secrets of Atlantis“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
241.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
241.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
241.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
241.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

241.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



241.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 70
4x simbolis 	Statymas x 16
3x simbolis 	Statymas x 7
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 14
3x simbolis 	Statymas x 6
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 12
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 15

4x simbolis 	Statymas x 6
3x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 15
4x simbolis 	Statymas x 6
3x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 15
4x simbolis 	Statymas x 6
3x simbolis 	Statymas x 3
Simbolis „Wild undinė“	Apima visa būgną ir pakeičia bet kurį simbolį, laimingam deriniui sudaryti.

241.7. Apšvietimo funkcija („Highlight Feature“). Kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama apšvietimo funkcija – jos metu atsitiktine tvarka apšviečiami simboliai 2, 3 ir 4 būgnuose. Jei visi simboliai šiuose būgnuose būna apšviesti, aktyvuojasi Milžiniško simbolio papildomo sukimo funkcija („Colossal symbols Re-spin“). Šios funkcijos suteikto papildomo sukimo metu 2, 3 ir 4 būgnai paverčiami vienu būgnu su simboliais, apimančiais visą šių būgnų dalį:

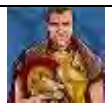
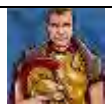
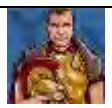
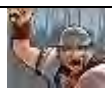
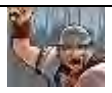
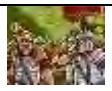
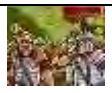


Jei papildomo sukimo metu vėl yra apšviečiami tie patys būgnai (2, 3 ir 4, kurie buvo sujungti į vieną būgną), suteikiamas dar vienas papildomas sukimas.

Pergalingas („Victorious“)

242. Pergalingas („Victorious“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
242.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
242.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
242.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
242.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

242.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1500
4x simbolis 	Statymas x 500
3x simbolis 	Statymas x 100
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 400
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis „A“	Statymas x 200
4x simbolis „A“	Statymas x 80
3x simbolis „A“	Statymas x 12
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 40
3x simbolis „K“	Statymas x 12
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 6
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 6
5x simbolis „10”	Statymas x 80
4x simbolis „10”	Statymas x 25
3x simbolis „10”	Statymas x 6
2x simbolis „10”	Statymas x 3

5x simbolis „9”	Statymas x 80
4x simbolis „9”	Statymas x 25
3x simbolis „9”	Statymas x 6
2x simbolis „9”	Statymas x 3
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.
5x simbolis 	Galutinis statymas x 50 ir 25 papildomi sukimai. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.
4x simbolis 	Galutinis statymas x 20 ir 20 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.
3x simbolis 	Galutinis statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.

Porinis sukimas („Twin Spin“)

243. Porinis sukimas („Twin Spin“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
243.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
243.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
243.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
243.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
243.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Deimantas“	Statymas x 1000
4x simbolis „Deimantas“	Statymas x 250
3x simbolis „Deimantas“	Statymas x 50
5x simbolis „7”	Statymas x 500
4x simbolis „7”	Statymas x 150
3x simbolis „7”	Statymas x 30
5x simbolis „BAR“	Statymas x 400
4x simbolis „BAR“	Statymas x 100
3x simbolis „BAR“	Statymas x 15
5x simbolis „Varpelis“	Statymas x 250
4x simbolis „Varpelis“	Statymas x 75
3x simbolis „Varpelis“	Statymas x 10
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 250
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 75
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 40
4x simbolis „A“	Statymas x 15
3x simbolis „A“	Statymas x 4
5x simbolis „K“	Statymas x 40
4x simbolis „K“	Statymas x 15

3x simbolis „K“	Statymas x 4
5x simbolis „Q“	Statymas x 40
4x simbolis „Q“	Statymas x 15
3x simbolis „Q“	Statymas x 4
5x simbolis „J”	Statymas x 25
4x simbolis „J”	Statymas x 10
3x simbolis „J”	Statymas x 3
5x simbolis „10”	Statymas x 25
4x simbolis „10”	Statymas x 10
3x simbolis „10”	Statymas x 3
5x simbolis „9”	Statymas x 25
4x simbolis „9”	Statymas x 10
3x simbolis „9”	Statymas x 3
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

Kiekvieno sukimo metu bent du būgnai, esantys šalia vienas kito, yra poriniai (vienodai išsidėsčiusiais tapačiais simboliais):



Atsitiktine tvarka vienodais tapti gali ir 3, 4 arba visi 5 būgnai:

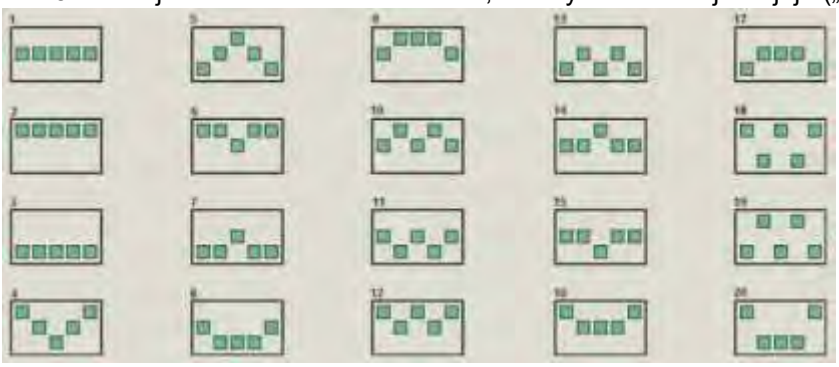




Džimis Hendriksas („Jimi Hendrix”)

244. Džimis Hendriksas („Jimi Hendrix”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
244.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
244.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
244.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
244.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

244.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



244.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis Wild 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį , padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laimingus derinius.
5x simbolis Wild 	Statymas x 400
4x simbolis Wild 	Statymas x 100
3x simbolis Wild 	Statymas x 20
2x simbolis Wild 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
2x simbolis 	Statymas x 2
Simbolis 	4 arba daugiau šių simbolių aktyvuoja papildomą sukimą. Jei papildomo sukimo metu išsisuka dar vienas ar daugiau šių

	simbolių, suteikiamas dar vienas papildomas sukimas.
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 85
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 70
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 125
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 9
5x simbolis 	Statymas x 90
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 8
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 35

3x simbolis 	Statymas x 7
5x simbolis „A“	Statymas x 75
4x simbolis „A“	Statymas x 30
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 75
4x simbolis „K“	Statymas x 30
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 60
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 50
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 50
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis 	Jei šis simbolis išsukamas pirmame būgne, jis pakeičia bet kurį simbolį, o simboliai „10”, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ pavirsta į simbolį Wild  (Purpurino rūko („Purple Haze“) funkcija).

244.7. Premijinis lošimas („Pick and Cick Feature“) atsiveria lošėjui tada, kai pagrindiniame lošime arba „Purpurinio rūko“ („Purple Haze“) funkcijos metu išsukami trys simboliai . Šie simboliai gali būti išsukti tik 3, 4 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi spausti ant atsiradusių garso kolonėlių, slepiančių 4 rūšių simbolius. Kai lošėjas surenka tris vienodus simbolius, jam suteikiamas atitinkamas prizas:

1) Surinkus tris simbolius , laimimas piniginis laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 8-30 kartų.

2) Surinkus tris simbolius , laimimi 6 papildomi sukimai, kurių metu išsukami simboliai Wild . Pirmojo sukimo metu simbolis Wild atsiranda 5 būgne. Antrojo sukimo metu Wild simbolis atsiranda 4 ir 5 būgnuose. Trečiojo sukimo metu simbolis Wild atsiranda 3 ir 4 būgnuose. Ketvirtojo sukimo metu Wild simbolis atsiranda 2 ir 3 būgnuose, penkotojo – 1 ir 2 būgnuose, o šeštojo – 1 būgne.

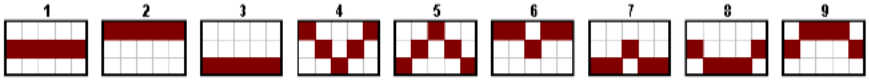
3) Surinkus tris simbolius , laimima nuo 6 iki 12 papildomų sukimų, kurių metu simboliai „10”, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ pavirsta į simbolį Wild .

4) Surinkus tris simbolius , laimima nuo 6 iki 12 papildomų sukimų, kurių metu nuo 3 iki 5 simbolių Wild  atsitiktine tvarka atsiranda būgnuose kiekviename papildomame sukime.

Gyvas ar miręs („Dead or Alive“)

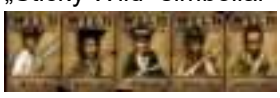
245. Gyvas ar miręs („Dead or Alive“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

245.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
245.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma – 18 EUR (aštuoniolika eurų).
245.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 4 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
245.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 9 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
245.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



245.6. Laimintys deriniai:

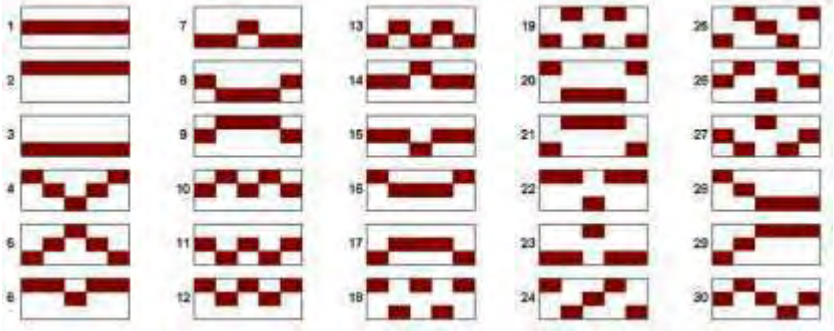
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 125
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 12
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 75

3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 100
4x simbolis „A“	Statymas x 20
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 75
4x simbolis „K“	Statymas x 15
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 50
4x simbolis „Q“	Statymas x 12
3x simbolis „Q“	Statymas x 4
5x simbolis „J”	Statymas x 40
4x simbolis „J”	Statymas x 10
3x simbolis „J”	Statymas x 2
5x simbolis „10”	Statymas x 25
4x simbolis „10”	Statymas x 10
3x simbolis „10”	Statymas x 2
5x simbolis 	Galutinis statymas x 2500 ir 12 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 2.
4x simbolis 	Galutinis statymas x 25 ir 12 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 2.
3x simbolis 	Galutinis statymas x 4 ir 12 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 2.
2x simbolis 	Galutinis statymas x 2.
5x simbolis Wild 	Statymas x 1500. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
4x simbolis Wild 	Statymas x 150. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
3x simbolis Wild 	Statymas x 25. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
„Sticky Wild“ simboliai 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį . Papildomų sukimų metu išsukus 1 arba daugiau „Sticky Wild“ simbolių, jie išlieka savo vietose likusiems papildomiems sukimams bei suteikia dar 5 papildomus sukimus.

Gėlės („Flowers“)

246. Gėlės („Flowers“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

246.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
246.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
246.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
246.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 30 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
246.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



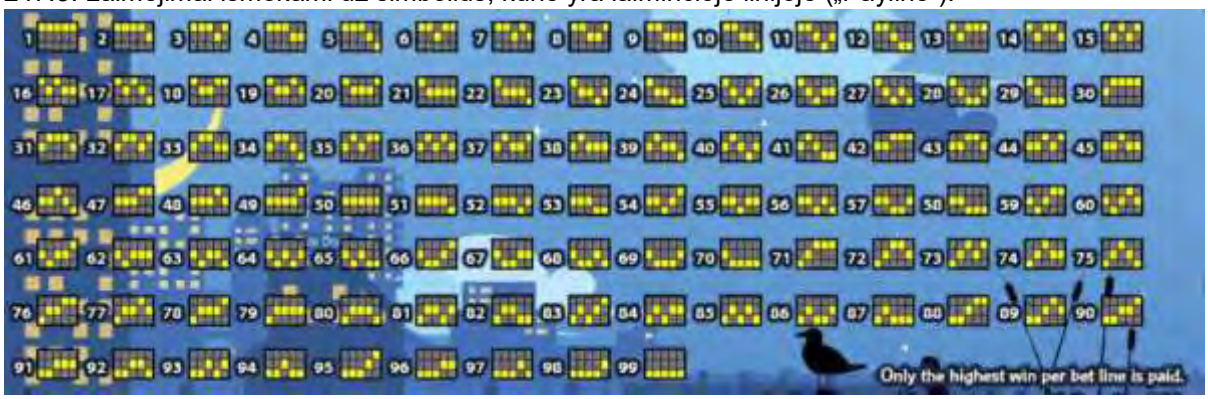
246.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		**Laimėjimo apskaičiavimas**
Dvigubi simboliai skaičiuojami kaip du atskiri simboliai		
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 2000 Statymas x 1000 Statymas x 600 Statymas x 400 Statymas x 250 Statymas x 160 Statymas x 40 Statymas x 20
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1800 Statymas x 900 Statymas x 550 Statymas x 350 Statymas x 225 Statymas x 140 Statymas x 35 Statymas x 15
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1600 Statymas x 800 Statymas x 500 Statymas x 300 Statymas x 200 Statymas x 120 Statymas x 30 Statymas x 15

	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1400 Statymas x 700 Statymas x 450 Statymas x 250 Statymas x 175 Statymas x 100 Statymas x 25 Statymas x 10
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1200 Statymas x 600 Statymas x 400 Statymas x 200 Statymas x 150 Statymas x 80 Statymas x 20 Statymas x 10
5x simbolis „A“		Statymas x 200
4x simbolis „A“		Statymas x 20
3x simbolis „A“		Statymas x 5
5x simbolis „K“		Statymas x 150
4x simbolis „K“		Statymas x 20
3x simbolis „K“		Statymas x 5
5x simbolis „Q“		Statymas x 125
4x simbolis „Q“		Statymas x 15
3x simbolis „Q“		Statymas x 5
5x simbolis „J”		Statymas x 100
4x simbolis „J”		Statymas x 15
3x simbolis „J”		Statymas x 2
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  ir dvigubus simbolius.
5x simbolis 		Statymas x 5000
4x simbolis 		Statymas x 1000
3x simbolis 		Statymas x 250
	x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 10 ir 30 papildomų sukimų Statymas x 4 ir 25 papildomi sukimai Statymas x 2 ir 20 papildomų sukimų Statymas x 2 ir 15 papildomų sukimų Statymas x 2 ir 10 papildomų sukimų Statymas x 2. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.

Jack Hammer 2: įtartinas reikalas („Jack Hammer 2: Fishy Business“)

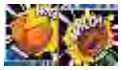
247. Jack Hammer 2: įtartinas reikalas („Jack Hammer 2: Fishy Business“) - 15 būgnų, 99 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
247.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
247.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
247.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
247.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 50 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
247.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



247.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 15

5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 8
5x simbolis 	Statymas x 35
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 4
5x simbolis 	Statymas x 25
4x simbolis 	Statymas x 7
3x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 20
4x simbolis 	Statymas x 5

3x simbolis 		Statymas x 3
5x simbolis 		Statymas x 20
4x simbolis 		Statymas x 4
3x simbolis 		Statymas x 2
5x simbolis 		Statymas x 15
4x simbolis 		Statymas x 4
3x simbolis 		Statymas x 2
Simbolis 		Pagrindiniame lošime pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
	x8+ x7 x6 x5	20 papildomų sukimų 16 papildomų sukimų 13 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų
Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Papildomų sukimų metu atsiradę simboliai  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir .		

247.7. Premijinis lošimas „Sticky Win“. Lošėjui, išsukusiam bet kokį laimintį derinį arba būgnuose išsukus tris arba daugiau simblių , suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu laimančius derinius sudarę simboliai išlieka savo vietose. Jei susidaro dar vienas laimintis derinys, būgnai sukasi dar kartą, o naują laimintį derinį sudarę simboliai taip pat išlieka savo vietose. Premijinis lošimas baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Lošimo automatų karalius („King of Slots“)

248. Lošimo automatų karalius („King of Slots“) - 15 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
248.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
248.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).

248.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
248.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
248.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



248.6. Laimintys deriniai:

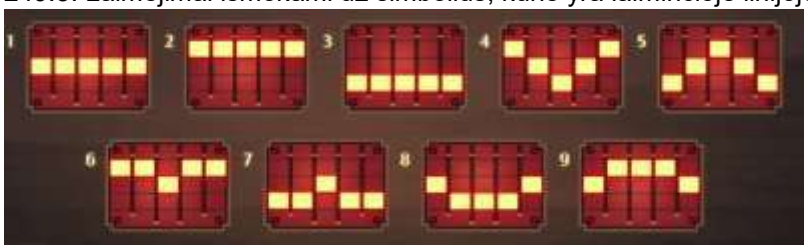
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Karūna“	Statymas x 1000
4x simbolis „Karūna“	Statymas x 150
3x simbolis „Karūna“	Statymas x 50
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 300
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 100
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 50
5x simbolis „Citrina“	Statymas x 250
4x simbolis „Citrina“	Statymas x 50
3x simbolis „Citrina“	Statymas x 25
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 200
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 50
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 125
4x simbolis „A“	Statymas x 30
3x simbolis „A“	Statymas x 15
5x simbolis „K“	Statymas x 100
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 75
4x simbolis „Q“	Statymas x 15
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 50
4x simbolis „J”	Statymas x 10
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 40
4x simbolis „10”	Statymas x 10
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .
	x9-15 x8 x7 x6 x5	30 papildomų sukimų 25 papildomi sukimai 20 papildomų sukimų 15 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų

Papildomų sukimų laimėjimai yra dauginami iš 3.

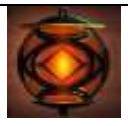
248.7. Premijinis lošimas „Sticky Win“. Lošėjui, išsukusiam bet kokį laimintį derinį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu laimančius derinius sudarę simboliai išlieka savo vietose. Jei susidaro dar vienas laimintis derinys, būgnai sukasi dar kartą, o naują laimintį derinį sudarę simboliai taip pat išlieka savo vietose. Premijinis lošimas baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Šviesos („Lights“)

249. Šviesos („Lights“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
249.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
249.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).
249.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
249.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 9 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
249.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



249.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 500

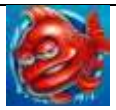
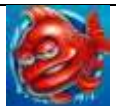
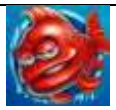
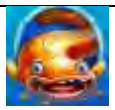
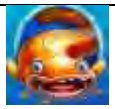
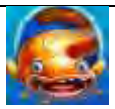
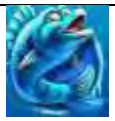
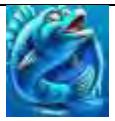
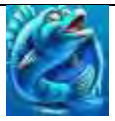
4x simbolis 		Statymas x 100
3x simbolis 		Statymas x 9
5x simbolis 		Statymas x 400
4x simbolis 		Statymas x 75
3x simbolis 		Statymas x 9
5x simbolis 		Statymas x 300
4x simbolis 		Statymas x 50
3x simbolis 		Statymas x 9
5x simbolis „A“		Statymas x 100
4x simbolis „A“		Statymas x 15
3x simbolis „A“		Statymas x 3
5x simbolis „K“		Statymas x 75
4x simbolis „K“		Statymas x 15
3x simbolis „K“		Statymas x 3
5x simbolis „Q“		Statymas x 50
4x simbolis „Q“		Statymas x 15
3x simbolis „Q“		Statymas x 3
5x simbolis „J”		Statymas x 40
4x simbolis „J”		Statymas x 15
3x simbolis „J”		Statymas x 3
5x simbolis „10”		Statymas x 30
4x simbolis „10”		Statymas x 15
3x simbolis „10”		Statymas x 3
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
Simbolis 	x5 x4 x3	30 papildomų sukimų 20 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų

Laimingas žvejys: snieguotas laimikis („Lucky Angler: A Snowy Catch“)

250. Laimingas žvejys: snieguotas laimikis („Lucky Angler: A Snowy Catch“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
250.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
250.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 150 EUR (šimtas penkiasdešimt eurų).
250.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
250.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 30 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
250.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



250.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 2000
4x simbolis 	Statymas x 400
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 1500
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 750

4x simbolis 		Statymas x 200
3x simbolis 		Statymas x 30
5x simbolis 		Statymas x 700
4x simbolis 		Statymas x 175
3x simbolis 		Statymas x 30
5x simbolis „A“		Statymas x 200
4x simbolis „A“		Statymas x 40
3x simbolis „A“		Statymas x 5
5x simbolis „K“		Statymas x 125
4x simbolis „K“		Statymas x 40
3x simbolis „K“		Statymas x 5
5x simbolis „Q“		Statymas x 100
4x simbolis „Q“		Statymas x 30
3x simbolis „Q“		Statymas x 5
5x simbolis „J”		Statymas x 80
4x simbolis „J”		Statymas x 30
3x simbolis „J”		Statymas x 5
5x simbolis „10”		Statymas x 70
4x simbolis „10”		Statymas x 30
3x simbolis „10”		Statymas x 5
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Pagrindiniame lošime gali atsirasti 2 ir 4 būgnuose. Papildomų sukimų metu gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose. Sudaręs laimintį derinį, šis simbolis išlieka savo vietoje sekantiems sukimams tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.
Simbolis 	x5 x4 x3	20 papildomų sukimų 15 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų

Būgnų veržimasis („Reel Rush“)

251. Būgnų veržimasis („Reel Rush“) – 5 būgnų, 45-3125 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
251.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
251.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

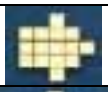
251.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,20 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
251.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 50 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
251.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10

5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį. Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

251.6. Papildomi sukimai. Bet kuris laimintis derinys pagrindinio lošimo metu aktyvuoja 1 papildomą sukimą (iš viso gali būti aktyvuoti 5 papildomi sukimai iš eilės). Kiekvienas papildomas sukimas lošiamas skirtingu lošimo variantų skaičiumi:

Papildomas sukimas	Lošimo variantų skaičius	Pavyzdys

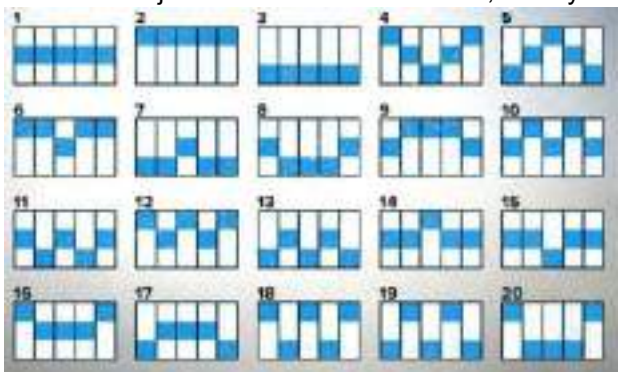
Pirmas	135	
Antras	405	
Trečias	675	
Ketvirtas	1125	
Penktas	1875	

Jei penkto papildomo sukimo metu išsukamas laimintis derinys, suteikiami dar 8 papildomi sukimai, kurie lošiami 3125 variantais (5 būgnai, 5 eilės):



Pašėlęs robotas 3000 („Wild-O-Tron 3000")

252. Pašėlęs robotas 3000 („Wild-O-Tron 3000") - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
252.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
252.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
252.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value"), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level") ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin").
252.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value") ir monetų skaičiaus („Level") sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet" (Statymas).
252.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline"):



252.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

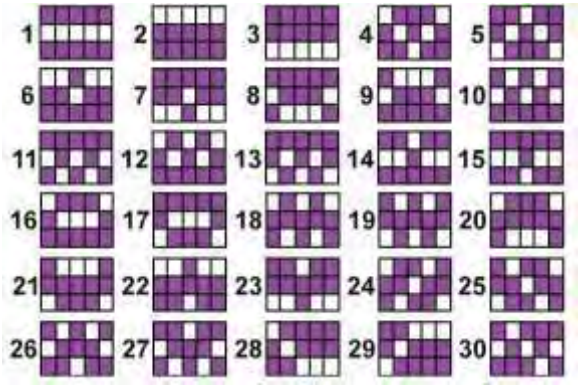
	x5 x4 x3	Statymas x 300 Statymas x 100 Statymas x 30
	x5 x4 x3	Statymas x 120 Statymas x 50 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 40 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 80 Statymas x 30 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 25 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 20 Statymas x 5

	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 15 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 100 Statymas x 30
	Pakeičia bet kurį simbolį.	

Kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktine tvarka nuo 1 iki 6 simbolių gali būti paversti į simbolius .

Mitinė mergaitė („Mythic Maiden“)

253. Mitinė mergaitė („Mythic Maiden“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
253.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
253.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 150 EUR (vienas šimtas penkiasdešimt eurų).
253.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
253.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 30 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
253.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



253.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 2000
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 70

2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 60
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis „A“	Statymas x 125
4x simbolis „A“	Statymas x 40
3x simbolis „A“	Statymas x 15
5x simbolis „K“	Statymas x 100
4x simbolis „K“	Statymas x 35
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 90

4x simbolis „Q“		Statymas x 30
3x simbolis „Q“		Statymas x 9
5x simbolis „J”		Statymas x 80
4x simbolis „J”		Statymas x 30
3x simbolis „J”		Statymas x 8
5x simbolis „10”		Statymas x 70
4x simbolis „10”		Statymas x 30
3x simbolis „10”		Statymas x 7
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį . Gali atsirasti 1, 3 ir 4 būgnuose. Laimėjimai už simbolių derinius su šiuo simboliu yra trigubinami.
Simbolis 	x5 x4 x3	30 papildomų sukimų 15 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų
Papildomų sukimų metu atsitiktine tvarka gali būti suteikiami laimėjimų daugikliai (iki 10 kartų) arba iki 2 papildomų sukimų po kiekvieno sukimo.		

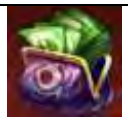
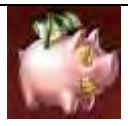
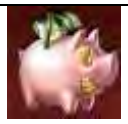
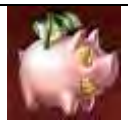
Turtuoliai paršiukai („Piggy Riches“)

254. Turtuoliai paršiukai („Piggy Riches“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
254.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
254.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
254.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
254.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 15 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
254.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



254.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 2000
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 25

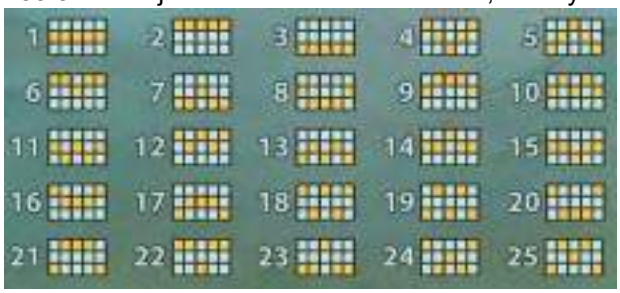
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 125
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 125
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 15
5x simbolis „K“	Statymas x 100
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 75

4x simbolis „Q“	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 60
4x simbolis „J”	Statymas x 15
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 50
4x simbolis „10”	Statymas x 10
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį . Pagrindiniame lošime laimėjimai už simbolių derinius su šiuo simboliu yra trigubinami. Papildomame lošime laimėjimai už simbolių derinį su šiuo simboliu gali būti dauginami iki 18 kartų.
5x simbolis 	Galutinis statymas x 100
4x simbolis 	Galutinis statymas x 15
3x simbolis 	Galutinis statymas x 4
2x simbolis 	Galutinis statymas x 2
Išsukus 3 arba daugiau simbolių , lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų ekrane atsiradusių dovanų dėžučių, slepiančių skirtingus papildomų sukimų kiekius ir jų laimėjimų daugiklius. Lošėjas gali laimėti iki 28 papildomų sukimų. Maksimalus laimėjimų daugiklis yra 6. Papildomų sukimų metu kiekvienas išsuktas simbolis  suteikia po dar vieną papildomą sukimą.	

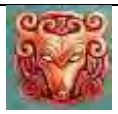
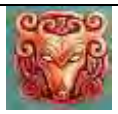
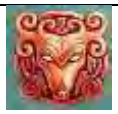
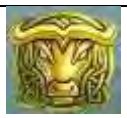
Akmenų paslaptys („Secret of the Stones“)

255. Akmenų paslaptys („Secret of the Stones“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
255.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
255.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
255.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
255.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

255.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



255.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1250
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10

5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 30
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 125
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 75
4x simbolis „J”	Statymas x 15
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 50
4x simbolis „10”	Statymas x 15
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
Išsukus 3 arba daugiau simbolių , lošėjas laimi 10 papildomų sukimų bei iki 5 funkcijų papildomiems sukimams (tiek, kiek buvo išsukta  simbolių). Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas, spausdamas ant ekrane atsiradusių akmenų, atidengia funkcijas, kurios galios papildomiems sukimams. Papildomų sukimų funkcijos gali būti: 1) laimėjimų daugikliai 2) dar daugiau papildomų sukimų 3) simboliai , dengiantys 2 ir/arba 4 būgnus ir išliekantys savo vietoje visų papildomų sukimų metu 4) 2 ( ir/ arba ) simboliai gali būti paverčiami  simboliais papildomų sukimų metu.	

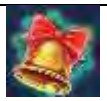
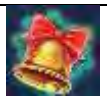
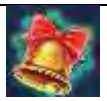
Kalėdų paslaptys („Secrets of Christmas“)

256. Kalėdų paslaptys („Secrets of Christmas“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
256.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

256.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
256.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
256.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
256.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



256.6. Laimintys deriniai:

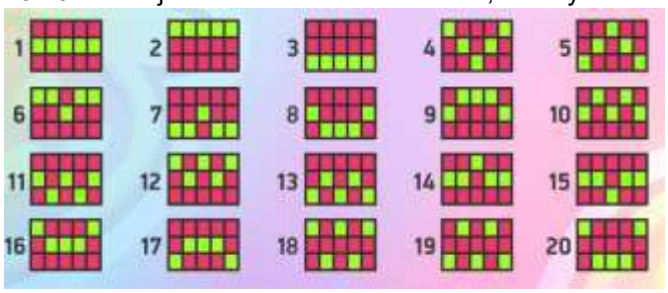
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1250
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 75

3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 30
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 125
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 75
4x simbolis „J”	Statymas x 15
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 50
4x simbolis „10”	Statymas x 15
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
Pagrindiniame lošime išsukus 3 arba daugiau simbolių , lošėjas laimi 10 papildomų sukimų bei iki 5 funkcijų papildomiems sukimams (tiek, kiek buvo išsukta  simbolių). Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas, spausdamas ant ekrane atsiradusių dovanų, atidengia funkcijas, kurios galios papildomiems sukimams. Papildomų sukimų funkcijos gali būti: 1) laimėjimų daugikliai 2) 2, 3, 4, 5 arba 10 papildomų sukimų (jie pridedami prie jau laimėtų 10 papildomų sukimų) 3) simboliai , dengiantys 2 ir/arba 4 būgnus ir išliekantys savo vietoje visų papildomų sukimų metu 4) 2 simboliai ( ir/ arba ) gali būti paverčiami  simboliais papildomų sukimų metu.	

Lipdukai („Stickers“)

257. Lipdukai („Stickers“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

257.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
257.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
257.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
257.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
257.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



257.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 120
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 90
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis „A“	Statymas x 80

4x simbolis „A“	Statymas x 30
3x simbolis „A“	Statymas x 20
5x simbolis „K“	Statymas x 60
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 15
5x simbolis „Q“	Statymas x 40
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 10
5x simbolis „J”	Statymas x 30
4x simbolis „J”	Statymas x 20
3x simbolis „J”	Statymas x 10
5x simbolis „10”	Statymas x 30
4x simbolis „10”	Statymas x 20
3x simbolis „10”	Statymas x 10
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį. Išsukus vieną arba daugiau šių simbolių, lošėjui suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu prieš tai išsuktas(-i)  simbolis(-iai) išlieka savo vietose. Papildomo sukimo metu dar kartą išsukus vieną ar daugiau šių simbolių, jie taip pat išlieka savo vietose ir lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas. Papildomi sukimai baigiasi, kai nebeišsukama daugiau naujų simbolių .

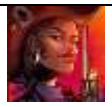
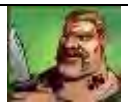
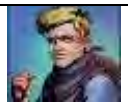
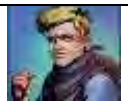
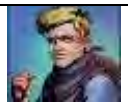
Laukiniai laukiniai vakarai: Didysis traukinio apiplėšimas („Wild Wild West: The Great Train Heist“)

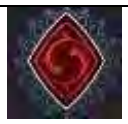
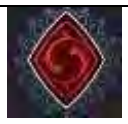
258. Laukiniai laukiniai vakarai: Didysis traukinio apiplėšimas („Wild Wild West: The Great Train Heist“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
258.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
258.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
258.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
258.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 10 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
258.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



258.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 70
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 100

4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 500 Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir .
4x simbolis 	Statymas x 80 Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir .
3x simbolis 	Statymas x 25 Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir .

Simbolis		
	x5	30 papildomų sukimų
	x4	20 papildomų sukimų
	x3	10 papildomų sukimų

Prieš prasidedant papildomiems sukimams, ekrane pasirodo besisukantis ratas, kurį lošėjas turi sustabdyti tam, kad būtų išrinkta funkcija papildomiems sukimams. Gali būti suteikta viena iš keturių funkcijų, kurios kiekviena susieta su atskiru „Wild“ simboliu:

1) Įprastas „Wild“ simbolis („Regular Wild“)  - pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

2) Išsiplečiantis „Wild“ simbolis („Expanding Wild“)  - simbolis išsiplečia apimdamas visa būgną, jei yra laimingo derinio dalimi.

3) Laimėjimą padvigubinantis „Wild“ („X2 Multiplier Wild“)  - derinių laimėjimai su šiuo simboliu yra dvigubinami.

4) Išplintantis „Wild“ („Spreading Wild“)  - vieną šalia esantį simbolį paverčia simboliu .

258.7. Laimintys deriniai, galimi tik papildomų sukimų metu:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 25

5x simbolis 	Statymas x 25
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 15

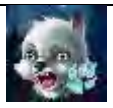
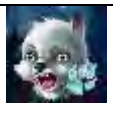
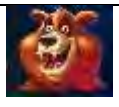
Papildomas lošimas („Pick and Click Feature“) atsiveria lošėjui, kai būgnuose išsisuka trys simboliai . Šie simboliai gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš šių simbolių, paspausdamas ant jo. Kiekvienas simbolis slepia skirtingo dydžio piniginį laimėjimą. Piniginis laimėjimas lygus statymo sumai padaugintai nuo 5 iki 50 kartų.

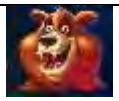
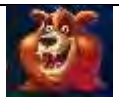
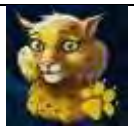
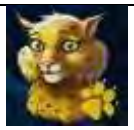
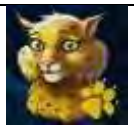
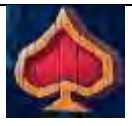
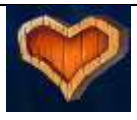
Vilkų klubas („Wolf Club“)

259. Vilkų klubas („Wolf Club“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
259.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
259.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
259.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
259.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
259.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



259.6. Laimintys deriniai:

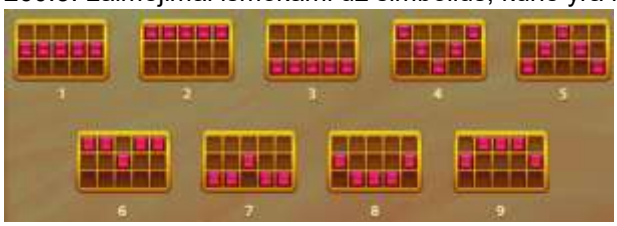
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 600
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 300

4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 80

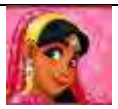
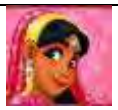
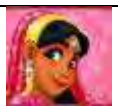
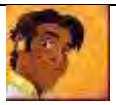
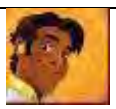
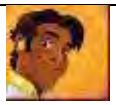
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 2000 Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
4x simbolis 	Statymas x 500 Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
3x simbolis 	Statymas x 100 Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
3 arba daugiau simbolių 	Aktyvuoja papildomus sukimus, kurių skaičius suteikiamas atsitiktine tvarka. Maksimalus papildomų sukimų skaičius yra 115.
Papildomų sukimų metu pirmame būgne išsukus tris vienodus simbolius, kituose būgnuose išsisukę tokie patys simboliai paverčia kitus simbolius, esančius tarp jų ir pirmojo būgno, į tokius pačius simbolius.	

Bolivudo istorija („Bollywood Story“)

260. Bolivudo istorija („Bollywood Story“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
260.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
260.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).
260.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
260.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 9 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
260.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



260.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 9
5x simbolis 	Statymas x 400

4x simbolis 		Statymas x 75
3x simbolis 		Statymas x 9
5x simbolis 		Statymas x 300
4x simbolis 		Statymas x 50
3x simbolis 		Statymas x 9
5x simbolis „A“		Statymas x 100
4x simbolis „A“		Statymas x 15
3x simbolis „A“		Statymas x 3
5x simbolis „K“		Statymas x 75
4x simbolis „K“		Statymas x 15
3x simbolis „K“		Statymas x 3
5x simbolis „Q“		Statymas x 50
4x simbolis „Q“		Statymas x 15
3x simbolis „Q“		Statymas x 3
5x simbolis „J”		Statymas x 40
4x simbolis „J”		Statymas x 15
3x simbolis „J”		Statymas x 3
5x simbolis „10”		Statymas x 30
4x simbolis „10”		Statymas x 15
3x simbolis „10”		Statymas x 3
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
Simbolis 	x5 x4 x3	30 papildomų sukimų 20 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų

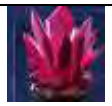
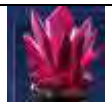
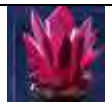
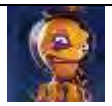
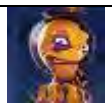
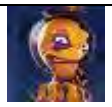
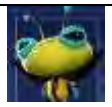
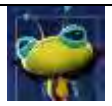
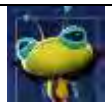
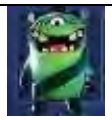
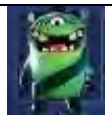
Kosmoso karai („Space Wars“)

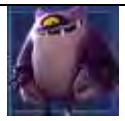
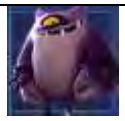
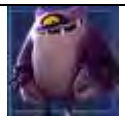
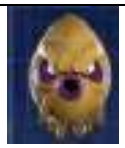
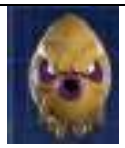
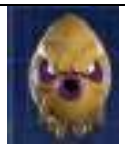
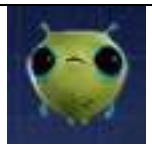
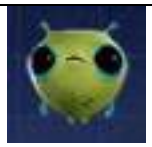
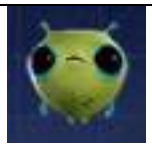
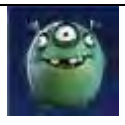
261. Kosmoso karai („Space Wars“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
261.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
261.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
261.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
261.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 40 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

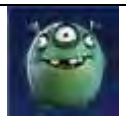
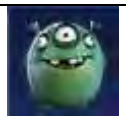
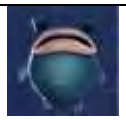
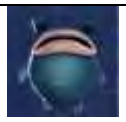
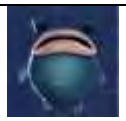
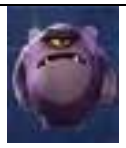
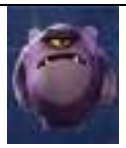
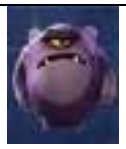
261.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



261.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 125
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 175
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 10

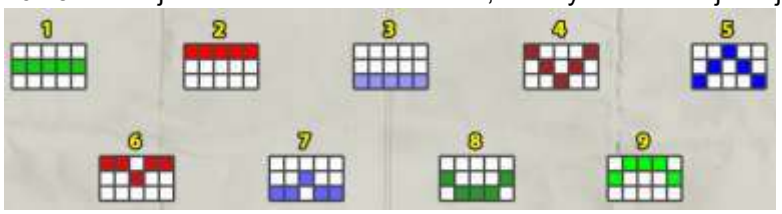
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 125
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 4
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 4
5x simbolis 	Statymas x 40

4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį. Gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.
Kiekvieną kartą surinkus laimintį derinį, suteikiamas vienas papildomas sukimas. Prieš prasidedant papildomam sukimui, prieš tai laimingą derinį sudaręs simbolis yra klonuojamas ir daugybė klonuotų simbolių perkeliami į lošimo būgnus. Tokiu būdu yra padidinama galimybė laimėti papildomame sukime.	

Būgnų vagystė („Reel Steal“)

262. Būgnų vagystė („Reel Steal“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
262.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
262.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma – 45 EUR (keturiasdešimt penki eurai).
262.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
262.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 9 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

262.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



262.6. Laimintys deriniai:

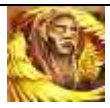
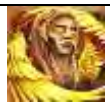
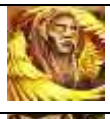
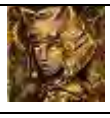
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1500
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 12

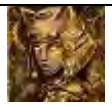
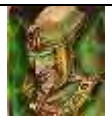
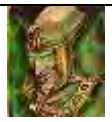
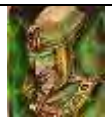
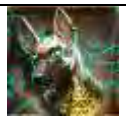
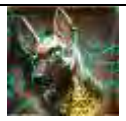
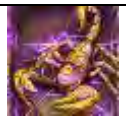
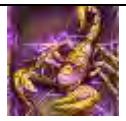
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 75
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 12
3x simbolis 	Statymas x 4
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 40

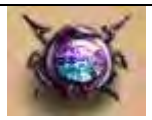
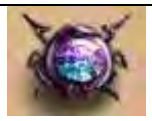
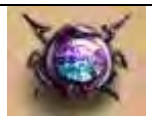
4x simbolis 		Statymas x 10
3x simbolis 		Statymas x 2
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dauginami iš 5. Papildomų sukimų metu laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dauginami iš 25.
Simbolis 	x5 x4 x3 x2	Galutinis statymas x 100 ir 25 papildomi sukimai Galutinis statymas x 15 ir 20 papildomų sukimų Galutinis statymas x 4 ir 15 papildomų sukimų Galutinis statymas x 2
Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 5, išskyrus pakartotinai suteikiamus papildomus sukimus. Papildomų sukimų metu kiekvienas išsuktas simbolis  suteikia po dar vieną papildomą sukimą.		

Egipto monetos („Coins of Egypt“)

263. Egipto monetos („Coins of Egypt“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
263.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
263.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
263.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
263.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
263.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):
263.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1500
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 750

4x simbolis 	Statymas x 120
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 70
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 15

5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 35
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 120
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius , , ,  bei .

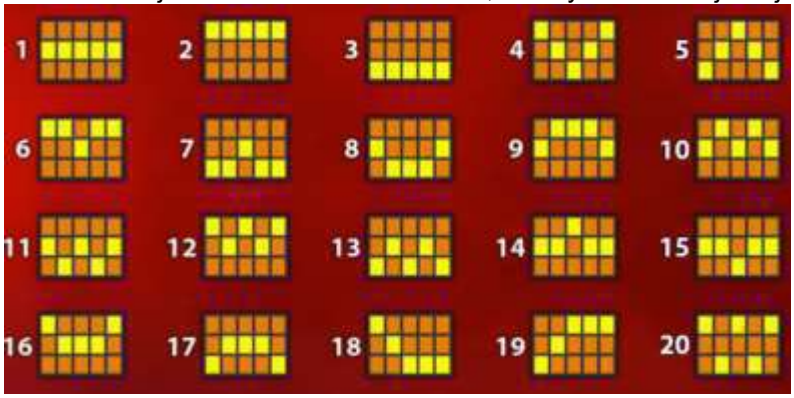
5x simbolis 	Statymas x 3000
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 50

263.7. Papildoma funkcija. Pagrindiniame lošime kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka ant pirmųjų trijų būgnų gali atsirasti nuo vienos iki trijų monetų, su nurodyta verte ant jų. Jei to paties sukimo metu paskutiniame būgne išsukamas simbolis , lošėjas laimi sumą, kuri buvo nurodyta ant monetų.

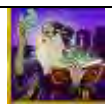
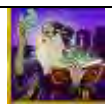
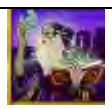
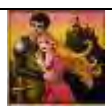
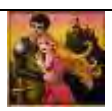
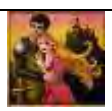
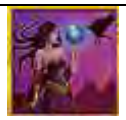
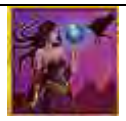
263.8. Papildomi sukimai. Lošėjui išsukus 3 simbolius  pirmame, trečiame ir penktame būgnuose, lošėjas laimi papildomus sukimus. Kiekvieno sukimo metu ant būgnų gali atsirasti nuo vienos iki trijų monetų, su nurodyta verte ant jų. Šios monetos patenka į viena iš trijų skrynių, esančių po lošimo būgnais. Yra trys šių skrynių užraktų simboliai - ,  bei , kurie gali būti išsukti tik paskutiniame būgne. Surinkus tris vienodus antspaudų simbolius, papildomi sukimai baigiasi. Skrynia, kurios trys užrakto simboliai buvo surinkti, atidaroma ir lošėjas laimi laimėjimą, lygų toje skrynioje surinktų monetų verčių sumai.

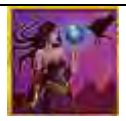
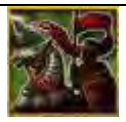
Ekskaliburas („Excalibur“)

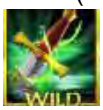
264. Ekskaliburas („Excalibur“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
264.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
264.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
264.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 4 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
264.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
264.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



264.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75

3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 125
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 125
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 125
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 25
3x simbolis „10”	Statymas x 5
2x simbolis „10”	Statymas x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir . Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dvigubinami.
5x simbolis 	Statymas x 10000
4x simbolis 	Statymas x 2500
3x simbolis 	Statymas x 250
2x simbolis 	Statymas x 10

Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dauginami iš 4 (išskyrus derinius, sudarytus iš  simbolių). Gali atsirasti tik 3 būgne.
5x simbolis 	Galutinis statymas x 500 ir 30 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
4x simbolis 	Galutinis statymas x 25 ir 20 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
3x simbolis 	Galutinis statymas x 5 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
2x simbolis 	Galutinis statymas x 2

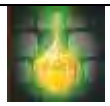
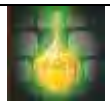
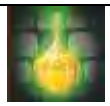
Burtai („Spellcast“)

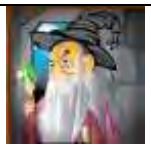
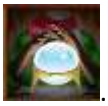
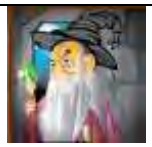
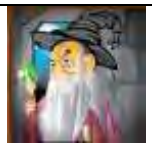
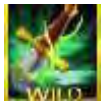
265. Burtai („Spellcast“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
265.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
265.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (keturiasdešimt eurų).
265.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 4 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
265.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
265.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



265.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 750

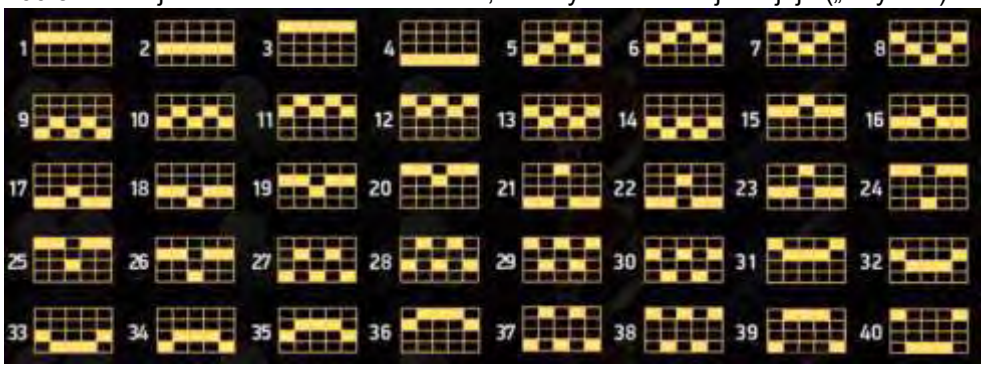
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 200
4x simbolis „A“	Statymas x 50

3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 125
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 125
4x simbolis „J”	Statymas x 25
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 125
4x simbolis „10”	Statymas x 25
3x simbolis „10”	Statymas x 5
5x simbolis „9”	Statymas x 100
4x simbolis „9”	Statymas x 25
3x simbolis „9”	Statymas x 5
2x simbolis „9”	Statymas x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį . Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dvigubinami.
5x simbolis 	Statymas x 10000
4x simbolis 	Statymas x 2500
3x simbolis 	Statymas x 250
2x simbolis 	Statymas x 10
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dauginami iš 4 (išskyrus derinius, sudarytus iš  simbolių). Gali atsirasti tik 3 būgne.
5x simbolis 	Galutinis statymas x 500 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3

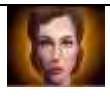
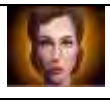
4x simbolis 	Galutinis statymas x 25 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
3x simbolis 	Galutinis statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
2x simbolis 	Galutinis statymas x 2

Pasaulio monstrai: Fantomo prakeiksmas („Universal Monsters™ The Phantom‘s Curse“)

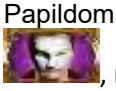
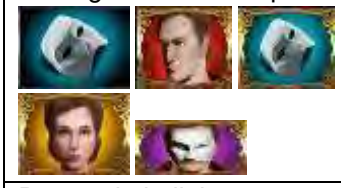
266. Pasaulio monstrai: Fantomo prakeiksmas („Universal Monsters™ The Phantom‘s Curse“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
266.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
266.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
266.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
266.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
266.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):

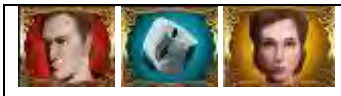
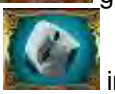
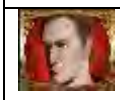
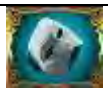
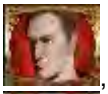
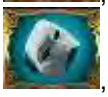


266.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 30

3x simbolis 	Statymas x15
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 20
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 20

4x simbolis 		Statymas x 10
3x simbolis 		Statymas x 5
5x simbolis 		Statymas x 20
4x simbolis 		Statymas x 10
3x simbolis 		Statymas x 5
5x simbolis 		Statymas x 20
4x simbolis 		Statymas x 10
3x simbolis 		Statymas x 5
3x simbolis 		Suteikia papildomus sukimus. Gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Papildomų sukimų metu sietynas kabo virš būgnų pritvirtintas penkiomis virvėmis – kiekviena virvė susieta su konkrečiu būgnu. Papildomų sukimų metu išsukus simbolį , nukertama virvė, susieta su tuo būgnu, kuriame simbolis buvo išsuktas. Kai visos virvės nukertamos, sietynas nukrenta ir papildomi sukimai baigiasi.
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus šiuos simbolius:  , ,  ir .
Visi šie simboliai sudaro laimingus derinius tarpusavyje: 	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 50 Statymas x 15
Bonus simboliai		Pakeičia bet kurį simbolį.

	Simbolis  gali atsirasti tik 1 būgne. Simboliai  ir  gali atsirasti tik 5 būgne. Šie simboliai gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu.
 + 	Pirmame lošimo būgne išsukus simbolį , o penktame būgne – simbolį , suteikiamas vienas papildomas sukimas. Šie simboliai gali pakeisti bet kurį simbolį ir išlieka savo vietose papildomo sukimo metu.

266.7. Premijinis lošimas „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) atsiveria lošėjui, kai pirmame būgne išsisuka bent du simboliai , o penktame būgne – bent du simboliai . Premijinis lošimas turi du etapus:

a) 1 etapas. Lošėjas turi rinktis rožes, kurios slepia piniginius laimėjimus bei simbolius X. Šis etapas baigiasi, kai ekrane pasirodo X simbolis.



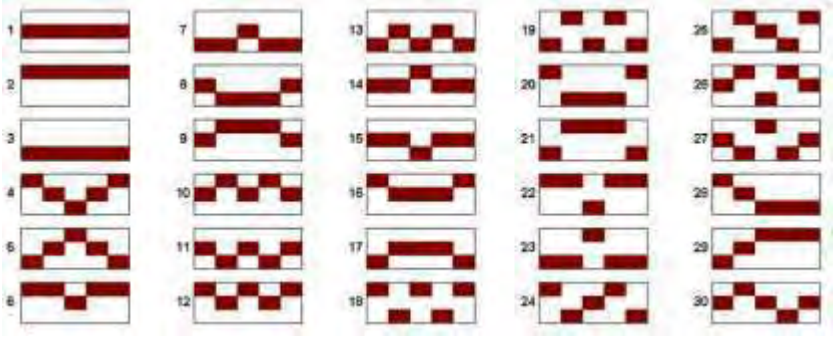
b) 2 etapas. Pasibaigus pirmajam etapui, prasideda antrasis etapas, kurio metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš veidrodžių. Veidrodžiai slepia skirtingus piniginių laimėjimų, surinktų pirmajame etape, daugiklius (nuo 1 iki 3).



Gėlės: Kalėdinis leidimas („Flowers Christmas Edition“)

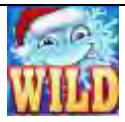
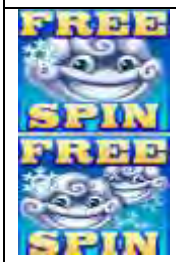
267. Gėlės: Kalėdinis leidimas („Flowers Christmas Edition“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
267.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
267.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
267.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

267.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 30 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
267.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



267.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		**Laimėjimo apskaičiavimas**
Dvigubi simboliai skaičiuojami kaip du atskiri simboliai		
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 2000 Statymas x 1000 Statymas x 600 Statymas x 400 Statymas x 250 Statymas x 160 Statymas x 40 Statymas x 20
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1800 Statymas x 900 Statymas x 550 Statymas x 350 Statymas x 225 Statymas x 140 Statymas x 35 Statymas x 15
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1600 Statymas x 800 Statymas x 500 Statymas x 300 Statymas x 200 Statymas x 120 Statymas x 30 Statymas x 15
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1400 Statymas x 700 Statymas x 450 Statymas x 250 Statymas x 175 Statymas x 100 Statymas x 25 Statymas x 10

	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1200 Statymas x 600 Statymas x 400 Statymas x 200 Statymas x 150 Statymas x 80 Statymas x 20 Statymas x 10
5x simbolis „A“		Statymas x 200
4x simbolis „A“		Statymas x 20
3x simbolis „A“		Statymas x 5
5x simbolis „K“		Statymas x 150
4x simbolis „K“		Statymas x 20
3x simbolis „K“		Statymas x 5
5x simbolis „Q“		Statymas x 125
4x simbolis „Q“		Statymas x 15
3x simbolis „Q“		Statymas x 5
5x simbolis „J“		Statymas x 100
4x simbolis „J“		Statymas x 15
3x simbolis „J“		Statymas x 2
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  ir dvigubus simbolius.
5x simbolis 		Statymas x 5000
4x simbolis 		Statymas x 1000
3x simbolis 		Statymas x 250
	x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 10 ir 30 papildomų sukimų Statymas x 4 ir 25 papildomi sukimai Statymas x 2 ir 20 papildomų sukimų Statymas x 2 ir 15 papildomų sukimų Statymas x 2 ir 10 papildomų sukimų Statymas x 2. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.

Vaisių parduotuvė: Kalėdinis leidimas („Fruit Shop Christmas Edition“)

268. Vaisių parduotuvė: Kalėdinis leidimas („Fruit Shop Christmas Edition“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
268.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
268.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 150 EUR (šimtas penkiasdešimt eurų).

268.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
268.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
268.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



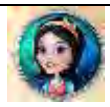
268.6. Laimintys deriniai:

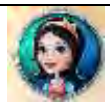
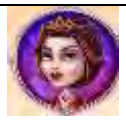
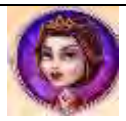
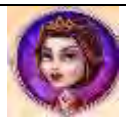
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 2000 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 300 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 25 ir 1 papildomas sukimas
2x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Slyva“	Statymas x 1000 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Slyva“	Statymas x 150 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Slyva“	Statymas x 25 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Citrina“	Statymas x 750 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Citrina“	Statymas x 125 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Citrina“	Statymas x 20 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Apelsinas“	Statymas x 500 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas x 100 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Apelsinas“	Statymas x 20 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 200 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 75 ir 2 papildomi sukimai
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 15 ir 1 papildomas sukimas
5x simbolis „A“	Statymas x 150 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „A“	Statymas x 50 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „A“	Statymas x 15 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
5x simbolis „K“	Statymas x 100 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „K“	Statymas x 25 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „K“	Statymas x 10 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
5x simbolis „Q“	Statymas x 75 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „Q“	Statymas x 20 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „Q“	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį

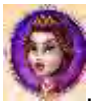
5x simbolis „J“	Statymas x 60 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „J“	Statymas x 15 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „J“	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
5x simbolis „10“	Statymas x 50 ir 5 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
4x simbolis „10“	Statymas x 10 ir 2 papildomi sukimai, suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
3x simbolis „10“	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas, suteikiamas tik papildomų sukimų metu išsukus šį derinį
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu dauginami iš 2. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Pasakų legendos: Veidrodėli, veidrodėli („Fairytale Legends: Mirror Mirror“)

269. Pasakų legendos: Veidrodėli, veidrodėli („Fairytale Legends: Mirror Mirror“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
269.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
269.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
269.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
269.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 10 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
269.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 30
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 75

4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 75
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 25
4x simbolis „A“	Statymas x 10
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 25
4x simbolis „K“	Statymas x 10
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 25
4x simbolis „Q“	Statymas x 10
3x simbolis „Q“	Statymas x 5

5x simbolis „J“	Statymas x 25
4x simbolis „J“	Statymas x 10
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 15
4x simbolis „10“	Statymas x 6
3x simbolis „10“	Statymas x 3
5x simbolis „9“	Statymas x 15
4x simbolis „9“	Statymas x 6
3x simbolis „9“	Statymas x 3
Simbolis 	Suteikia vieną papildomą sukimą. Kiekvieną kartą išsisukus šiam simboliui, jis pavirsta į simbolį  arba į simbolį . Simbolis, į kurį jis buvo paverstas išlieka savo vietoje vienam papildomam sukimui. Gali atsirasti tik 3 būgne pagrindinio lošimo metu ir 1, 2 ir 3 būgnuose papildomų sukimų metu.

269.6. Papildomos atsitiktinės funkcijos („Random Features“) gali būti aktyvuotos atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Galimos trys funkcijos:

1) Fėjos magiškas sukimas („Fairy Magic Spin“) – atsitiktine tvarka parinktų vienodų simbolių grupė, kurią gali sudaryti nuo 5 iki 7 simbolių , ,  arba  nusileidžia ant būgnų vienam papildomam sukimui.

2) Fėjos siurprizas („Fairy Surprise“) – ši funkcija gali būti aktyvuota nelaimėjus pagrindiniame lošime. Atsitiktine tvarka išrenkamas vienas iš būgnuose išsuktų simbolių , ,  arba . Kiti simboliai, pradedant nuo mažiausios išmokos simbolių, bus paverčiami išrinktu simboliu tol, kol susidarys laimingas derinys.

3) Fėjos veidrodžio funkcija („Fairy Mirror Feature“) – simbolis  atsiranda trečio būgno viduryje, pavirsta į simbolį  arba į simbolį  ir suteikia vieną papildomą sukimą, kurio metu išlieka savo vietoje.

269.7. Premijinės funkcijos („Bonus Features“) aktyvuojami išsukus tris simbolius „Bonus skrynia“ 1, 3 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų ekrane atsiradusių skrynių, slepiančių skirtingus papildomus lošimus ar laimėjimus:

1) Kasybos premija („Mining Bonus“) – lošėjas kirtikliu turi sudaužyti po vieną iš devynių kristalų, slepiančių piniginius laimėjimus.

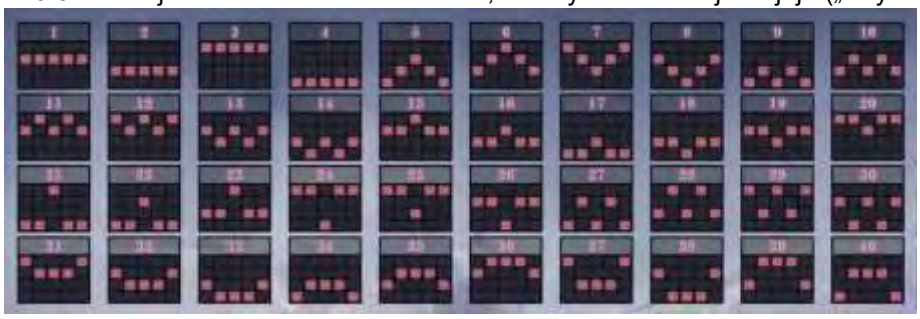
2) Papildomi sukimai („Free Spins“) – lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų.

3) Piniginis laimėjimas („Coin Win“) – lošėjui suteikiamas laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 15.

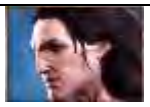
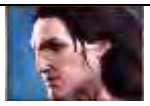
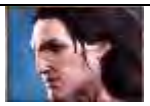
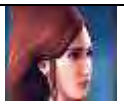
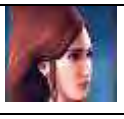
Drakula („Dracula“)

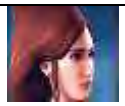
270. Drakula („Dracula“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
270.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.

270.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
270.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
270.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
270.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



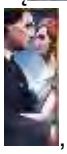
270.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis   Bet kuri šio simbolio dalis reiškia tą patį simbolį	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis   Bet kuri šio simbolio dalis reiškia tą patį simbolį	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 80

3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 40
4x simbolis „A“	Statymas x 20
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 40
4x simbolis „K“	Statymas x 15
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 40
4x simbolis „Q“	Statymas x 10
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 40
4x simbolis „J“	Statymas x 10
3x simbolis „J“	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir tik pagrindiniame lošime.

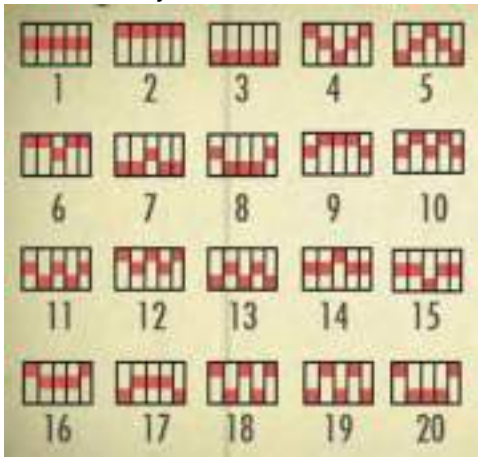
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį. Gali atsirasti tik 3 būgne ir tik papildomų sukimų metu.

270.7. Šikšnosparnių funkcija („Bat Feature“). Ši funkcija atsiranda atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Šikšnosparnių pulkas atskrenda ir nusileidžia ant būgnų. Simboliai, ant kurių šikšnosparniai nusileido, paverčiami į vienodą simbolį, parinktą atsitiktine tvarka.

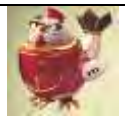
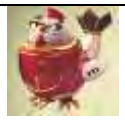
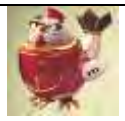
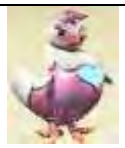
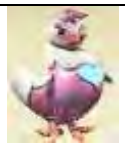
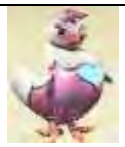
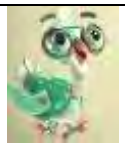
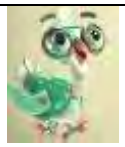
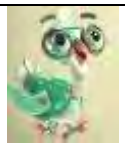
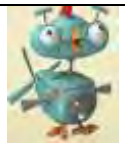
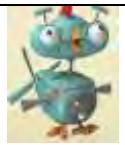
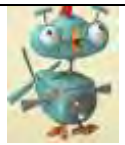
270.8. Papildomi sukimai („Free spins“). Pagrindinio lošimo metu 2 būgne išsukus simbolį , o 4 būgne išsukus simbolį , lošėjas laimi 10 papildomų sukimų. Jei papildomų sukimų metu 3 būgne išsukamas simbolis , lošėjas laimi dar du papildomus sukimus.

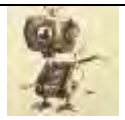
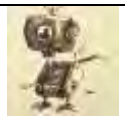
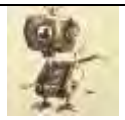
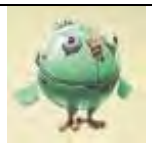
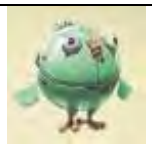
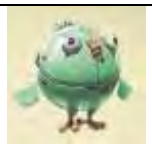
Kiaušinių konvejeris („EggOMatic”)

271. Kiaušinių konvejers („EggOMatic”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
271.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
271.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
271.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
271.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
271.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



271.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 700
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 120
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 15

5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 75
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 20

3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį.

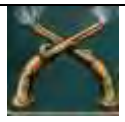
Lošime esanti kiaušinių gamykla gamina keturių rūšių prizinius kiaušinius ir atsitiktine tvarka paleidžia juos ant konvejerio diržo, esančio virš būgnų. Sulig kiekvienu sukimu, konvejeris pajuda per vieną būgną iš dešinės į kairę. Vienu metu ant konvejerio negali būti daugiau kaip 5 kiaušiniai. Kiaušinio funkcija aktyvuojasi tada, kai ties juo esančiame būgne išsukamas simbolis . Galimi keturių rūšių (funkcijų) kiaušiniai:

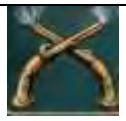
1) Piniginio laimėjimo kiaušinis („Coin Win Egg“)  - lošėjas laimi piniginį prizą, nurodytą ant kiaušinio.
2) Papildomų sukimų kiaušinis („Free Spins Egg“)  – lošėjas laimi papildomus sukimus, kurių skaičius nurodytas ant kiaušinio.
3) Išsisklaidantis „Wild“ kiaušinis („Spreading Wild Egg“)  – simboliai, esantys šalia ir įstrižai simbolio , paverčiami simboliais .
4) Kiaušinis siurpizas („Surprise Egg“)  – jo funkcija gali būti bet kuri iš paminėtų aukščiau.

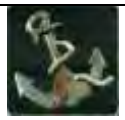
Vaiduokliai piratai („Ghost Pirates“)

272. Vaiduokliai piratai („Ghost Pirates“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
272.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
272.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 62,50 EUR (šešiasdešimt du eurai ir penkiasdešimt euro centų).
272.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“), pasirinkti 3, 9, 27, 81 arba 243 variantų lošimą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

272.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
272.5. Laimintys deriniai:

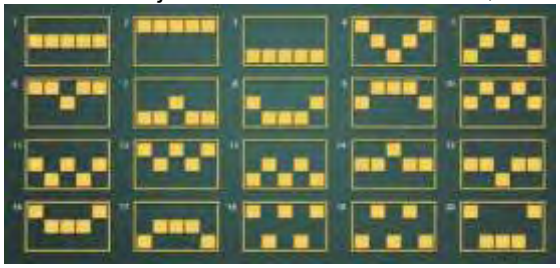
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**	
	Lošiant 3, 9, 27, 81 variantais	**Lošiant 243 variantais**
5x simbolis 	Statymas x 1500	Statymas x 1500
4x simbolis 	Statymas x 500	Statymas x 500
3x simbolis 	Statymas x 100	Statymas x 100
5x simbolis 	Statymas x 1000	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 400	Statymas x 400
3x simbolis 	Statymas x 50	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 500	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 200	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 30	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 400	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 100	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 200	Statymas x 200

4x simbolis 	Statymas x 80	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 10	Statymas x 12
5x simbolis 	Statymas x 150	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 40	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 10	Statymas x 12
5x simbolis 	Statymas x 100	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 15	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 4	Statymas x 6
5x simbolis 	Statymas x 100	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 15	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 4	Statymas x 6
5x simbolis 	Statymas x 80	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 15	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 4	Statymas x 6
2x simbolis 	Statymas x 2	Statymas x 3

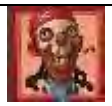
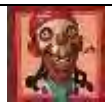
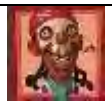
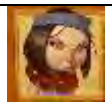
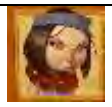
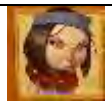
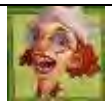
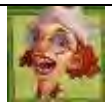
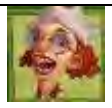
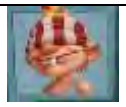
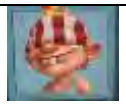
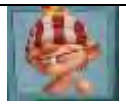
5x simbolis 	Statymas x 80	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 15	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 4	Statymas x 6
2x simbolis 	Statymas x 2	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 50 ir 20 papildomų sukimų	Statymas x 50 ir 25 papildomi sukimai
4x simbolis 	Statymas x 20 ir 15 papildomų sukimų	Statymas x 20 ir 20 papildomų sukimų
3x simbolis 	Statymas x 2 ir 10 papildomų sukimų	Statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį.	

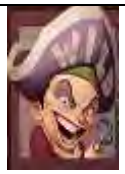
Kablių herojai („Hook's Heroes“)

273. Kablių herojai („Hook's Heroes“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
273.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
273.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
273.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
273.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
273.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



273.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 900
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 700
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 125
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 350
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis „A“	Statymas x 200
4x simbolis „A“	Statymas x 70
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 150

4x simbolis „K“	Statymas x 60
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 120
4x simbolis „Q“	Statymas x 50
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 100
4x simbolis „J”	Statymas x 40
3x simbolis „J”	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 100
4x simbolis „10”	Statymas x 30
3x simbolis „10”	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

273.7. Lošime galimos trys papildomų sukimų funkcijos:

1) Fėjos funkcija („Fairy Feature“) – atsitiktine tvarka kiekvieno papildomo sukimo metu ant būgnų nusileidžia nuo 2 iki 5 simbolių .

2) Undinės funkcija („Mermaid Feature“) – visi papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Jei laimingame derinyje yra simbolis  laimėjimas už šį derinį dauginamas iš 4.

3) Pirato funkcija („Pirate Feature“) – laimėjimai už simbolių derinius išmokami bet kokia tvarka pagal tai, kiek vienodų simbolių yra būgnuose apskritai, nepaisant lošimo linijų.

273.8. Papildomi sukimai („Free spins“). Lošimo būgnuose išsukus 2 simbolius , suteikiamas vienas papildomas sukimas su atsitiktinai parinkta viena iš funkcijų, nurodytų aukščiau.

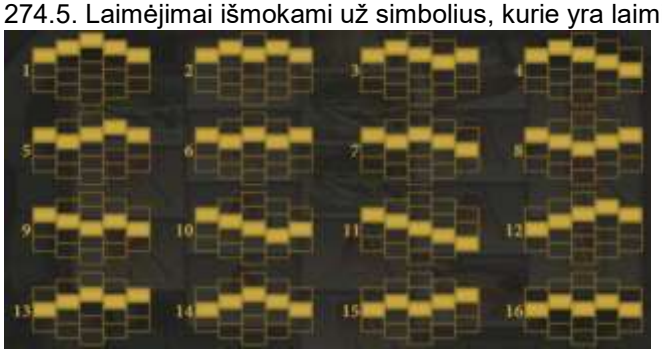
Išsukus 3 simbolius , lošėjas laimi papildomus sukimus, kuriems gali pasirinkti vieną iš funkcijų, nurodytų aukščiau. Pasiirnkus Fėjos funkciją („Fairy Feature“), suteikiami 7 papildomi sukimai; pasirinkus Undinės funkciją („Mermaid Feature“), suteikiama 10 papildomų sukimų; pasirinkus Pirato funkciją („Pirate Feature“), suteikiama 15 papildomų sukimų.

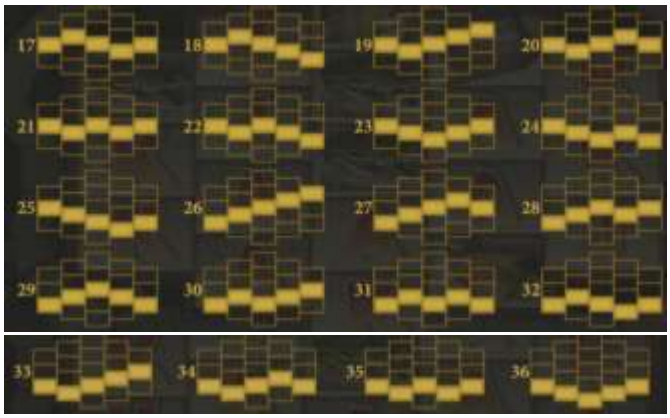
Išsukus 4 arba 5 simbolius , atitinkamai lošėjas gali pasirinkti dvi arba 3 papildomų sukimų funkcijas.

Džiumandži („Jumanji“)

274. Džiumandži („Jumanji“) - 5 būgnų, 36 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
274.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
274.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).

274.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
274.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 10 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
274.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):





274.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 140
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 6
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 30
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 4
5x simbolis 	Statymas x 25

4x simbolis 	Statymas x 8
3x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis „A“	Statymas x 10
4x simbolis „A“	Statymas x 4
3x simbolis „A“	Statymas x 2
5x simbolis „K“	Statymas x 9
4x simbolis „K“	Statymas x 4
3x simbolis „K“	Statymas x 2
5x simbolis „Q“	Statymas x 8
4x simbolis „Q“	Statymas x 3
3x simbolis „Q“	Statymas x 2
5x simbolis „J”	Statymas x 7
4x simbolis „J”	Statymas x 3
3x simbolis „J”	Statymas x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  .

274.7. Papildomos atsitiktinės funkcijos („Random Features“) gali būti aktyvuotos atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Galimos keturios funkcijos:

1) Lipnūs vynuogynai („Sticky Vines“) – simboliai, sudarę laimingą derinį išlieka ir simboliai  išlieka savo vietose vienam papildomam sukimui.

2) Pašėlę musonai („Monsoon Wilds“) – visi vieno arba dviejų būgnų simboliai paverčiami į simbolius  .

3) Beždžionės chaosas („Monkey Mayhem“) – kai būgnai nustoja suktis pasirodo laimėjimas, nes visi būgnuose esantys simboliai sumaišomi taip, kad susidarytų laimintis derinys.

4) Pašėlęs bėgimas („Wild Stampede“) – kol būgnai vis dar sukasi, per ekraną prabėga raganosiai, kurie prideda į būgnus nuo 4 iki 9 simbolių  .

274.8. Stalo žaidimas („Board game“) aktyvuojamas tada, kai būgnuose išsisuka 3 arba daugiau simbolių  . Lošėjas juda per stalo žaidimą figūrėle vienam ėjimui ridendamas lošimo kauliukus. Iš viso turimų lošimo kauliukų skaičius priklauso nuo to, kiek lošėjas buvo išsukęs simbolių  :

3 simboliai = 6 kauliukai
4 simboliai = 7 kauliukai
5 simboliai = 8 kauliukai

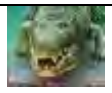
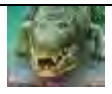
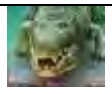
Žaisdamas stalo žaidimą, lošėjas gali laimėti įvairius laimėjimus:

1) 10 papildomų sukimų („Vines free spins“) su Lipnių vynuogynų („Sticky Vines“) funkcija.
2) 7 papildomus sukimus („Monsoon free spins“) su Pašėlusių musonų („Monsoon Wilds“) funkcija.

3) 6 papildomus sukimus („Monkey free spins“) su Beždžionės chaoso („Monkey Mayhem“) funkcija.
4) 5 papildomus sukimus („Stampede free spins“) su Pašėlusio bėgimo („Wild Stampede“) funkcija.
5) Paslaptingą laimėjimą („Mystery Feature“) – lošimo ekrane pradeda suktis karuselė, kuriai sustojus, lošėjas gali laimėti vieną iš prizų:
   a) vieną iš papildomų sukimų rūšių, nurodytų aukščiau;
   b) piniginius laimėjimus;
   c) du papildomus stalo žaidimo kauliukus.
6) piniginį laimėjimą, kuris gali būti lygus statymo sumai padaugintai iš 1-5 kartų.
7) papildomą žaiidmo kauliuką.

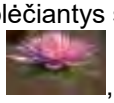
Džiunglių dvasia: gamtos šauksmas („Jungle Spirit: Call of the Wild“)

275. Džiunglių dvasia: gamtos šauksmas („Jungle Spirit: Call of the Wild”) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
275.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
275.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimteuro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
275.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
275.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
275.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 70
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 25

5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis „A“	Statymas x 30
4x simbolis „A“	Statymas x 20
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 30
4x simbolis „K“	Statymas x 20
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 30
4x simbolis „Q“	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 10
5x simbolis „J“	Statymas x 30
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 10
5x simbolis „10“	Statymas x 30
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 10

275.6. Papildomos atsitiktinės funkcijos („Random Features“) gali būti aktyvuotos atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Galimos dvi funkcijos:

1) Išsiplėčiantys simboliai („Symbol Expansion Feature“) – kiekvienas lošimo simbolis, išskyrus simbolį , gali būti pažymėti drugeliais. Jei toks simbolis sudaro laimingą derinį (tiek pagrindiniame lošime, tiek papildomų sukimų metu), šis simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną.

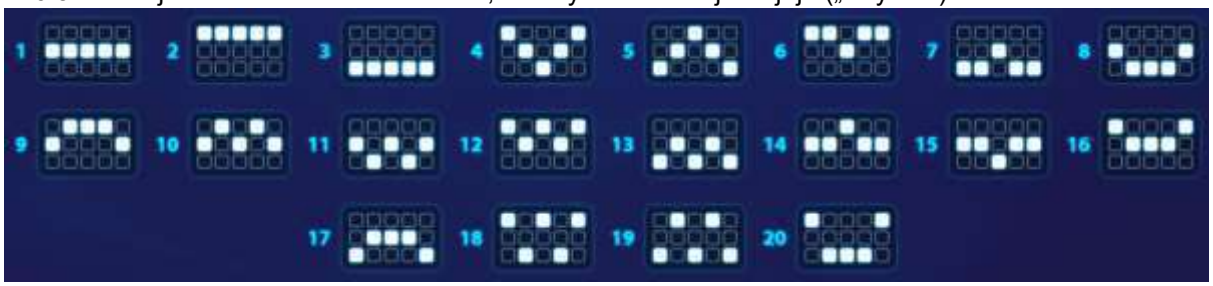
2) Drugelių augimo funkcija („Butterfly Boost Feature“) – aktyvuojama atsitiktine tvarka pagrindinio lošimo metu, kai lošimo būgnuose nėra simbolio  bei simbolių, pažymėtų drugeliais. Šios funkcijos metu drugeliai skrenda apie lošimo būgnus ir nuo 1 iki 3 simbolių paverčia išsiplėtusiais ir apimančiais visą būgną, garantuotam laimingam deriniui sudaryti.

275.7. Papildomi sukimai („Free Spins“). Pagrindinio lošimo metu lošimo būgnuose išsukus 3-5 simbolius , lošėjas laimi papildomus sukimus. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš penkių gyvūnų simbolių. Tai reiškia, kad tik šis simbolis iš visų gyvūnų simbolių galės būti išsuktas papildomų sukimų metu. Kiekvienas pasirinktas gyvūnas suteikia skirtingą papildomų sukimų skaičių:
a) Tigras – 4 papildomi sukimai
b) Dramblys – 8 papildomi sukimai
c) Lokys – 12 papildomų sukimų
d) Krokodilas – 16 papildomų sukimų
e) Kobra – 20 papildomų sukimų.

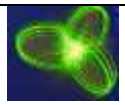
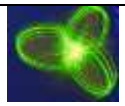
Kibirkštys („Sparks“)

276. Kibirkštys („Sparks“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
276.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę (lošėjo pasirinkimu).

276.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 400 EUR (keturi šimtai eurų).
276.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
276.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
276.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



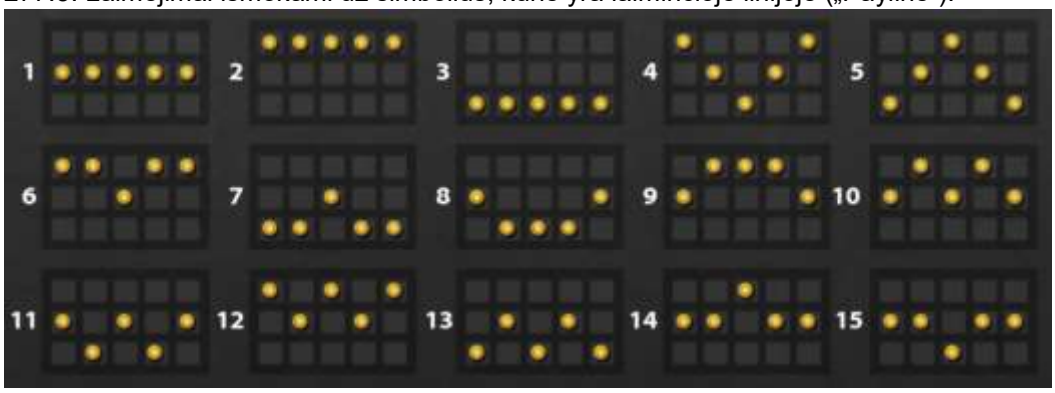
276.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**	
	Kai laimėjimai nustatomi iš kairės į dešinę	**Kai laimėjimai nustatomi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę**
5x simbolis 	Statymas x 400	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 150	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 40	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 350	Statymas x 175
4x simbolis 	Statymas x 125	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 30	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 300	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 100	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 20	Statymas x 10

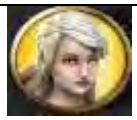
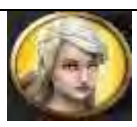
5x simbolis 	Statymas x 250	Statymas x 125
4x simbolis 	Statymas x 75	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 20	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 200	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 60	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 15	Statymas x 7
5x simbolis „A“	Statymas x 100	Statymas x 50
4x simbolis „A“	Statymas x 50	Statymas x 25
3x simbolis „A“	Statymas x 10	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 90	Statymas x 45
4x simbolis „K“	Statymas x 45	Statymas x 20
3x simbolis „K“	Statymas x 10	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 80	Statymas x 40
4x simbolis „Q“	Statymas x 40	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 10	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 70	Statymas x 35
4x simbolis „J”	Statymas x 35	Statymas x 15
3x simbolis „J”	Statymas x 10	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 60	Statymas x 30
4x simbolis „10”	Statymas x 30	Statymas x 15
3x simbolis „10”	Statymas x 10	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus išsiplečiantį simbolį .	
5x simbolis 	Statymas x 400	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 150	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 40	Statymas x 20
Išsiplečiantis simbolis 	Gali atsirasti 2 ir 4 būgnuose. Pakeičia bet kurį simbolį. Išsukus šį simbolį, jis arba lieka koks yra, arba išsiplečia aukštyn / žemyn arba išsiplečia į kairę / dešinę.	

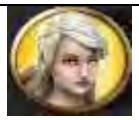
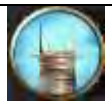
Garų bokštas („Steam Tower“)

277. Garų bokštas („Steam Tower“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
277.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
277.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 150 EUR (šimtas penkiasdešimt eurų).
277.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
277.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
277.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



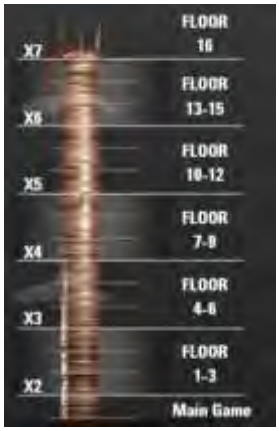
277.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 2000
4x simbolis 	Statymas x 400
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 300
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 200

3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 300
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 40
3x simbolis „A“	Statymas x 15
5x simbolis „K“	Statymas x 100
4x simbolis „K“	Statymas x 20
3x simbolis „K“	Statymas x 7
5x simbolis „Q“	Statymas x 75
4x simbolis „Q“	Statymas x 15
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 50
4x simbolis „J”	Statymas x 10
3x simbolis „J”	Statymas x 3
Simbolis 	Gali pakeisti bet kurį simbolį. Papildomų sukimų metu išsukus vieną ar daugiau šių simbolių, suteikiami dar du papildomi sukimai, o žaidimas persikelia į sekantį aukštą.
Simbolis 	Pagrindiniame lošime išsukus vieną arba daugiau šių simbolių, apimančių visa būgną, suteikiama 10 papildomų sukimų ir žaidimas pakyla į pirmą aukštą.

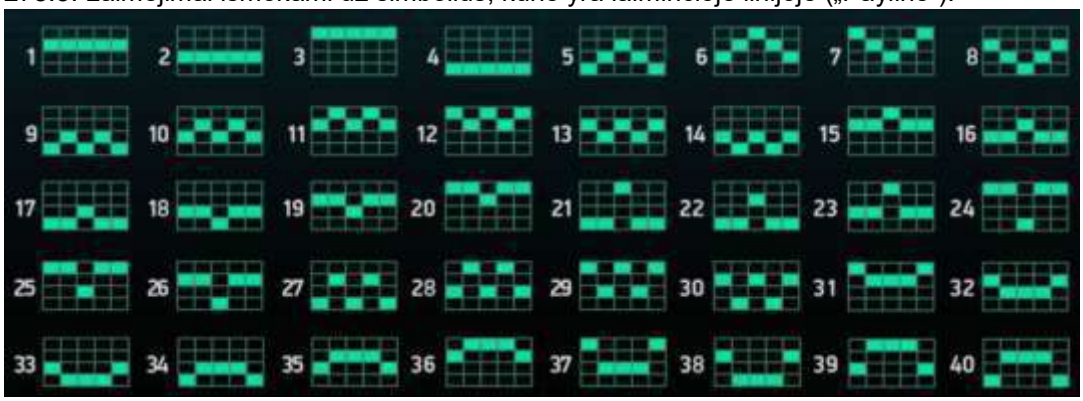
Papildomų sukimų metu visi laimėjimai yra dauginami iš daugiklio, kuris priklauso nuo žaidimo aukšto. Daugiklis atnaujinamas prieš kiekvieną papildomą sukimą. Kai žaidimas pasiekia paskutinį aukštą (16 aukštą), laimėtojas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 1000.

Laimėjimo daugikliai ir žaidimo aukštai:



Neoninės šviesos („Neon Staxx“)

278. Neoninės šviesos („Neon Staxx“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
278.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
278.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
278.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
278.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
278.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



278.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 75

4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 8
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 8
5x simbolis „A“	Statymas x 25
4x simbolis „A“	Statymas x 10
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 25
4x simbolis „K“	Statymas x 10
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 20
4x simbolis „Q“	Statymas x 8
3x simbolis „Q“	Statymas x 4
5x simbolis „J”	Statymas x 20
4x simbolis „J”	Statymas x 8
3x simbolis „J”	Statymas x 4
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	20 papildomų sukimų

4x simbolis 	15 papildomų sukimų
3x simbolis 	10 papildomų sukimų

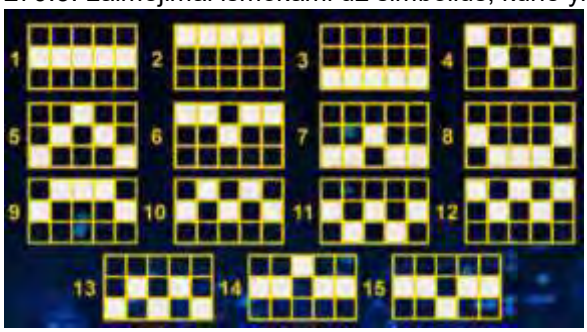
SuperStaxx funkcija – šios funkcijos metu būgnuose atsiranda gausybė simbolių. Tiek pagrindinio lošimo metu, tiek papildomų sukimų metu, šie simboliai gali atsirasti bet kuriuose būgnuose. Visuose penkiuose būgnuose gretimose pozicijose esantys simboliai kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka pakeičiami vienu iš lentelėje nurodytų simbolių, išskyrus simbolį . Šis atsitiktine tvarka parinktas simbolis pradžioje kiekvieno sukimo atsiranda apsuptas tapačių simbolių:



Papildomų sukimų metu aktyvavusis šiai funkcijai atsitiktinai parinktu simboliu gali būti tik vienas iš plėšrūnų simbolių arba simbolis .

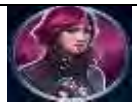
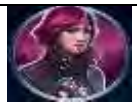
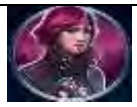
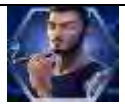
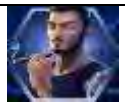
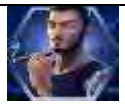
Vairuok: daugiklių chaosas („Drive: Multiplier Mayhem“)

279. Vairuok: daugiklių chaosas („Drive: Multiplier Mayhem“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
279.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
279.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
279.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
279.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
279.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



279.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

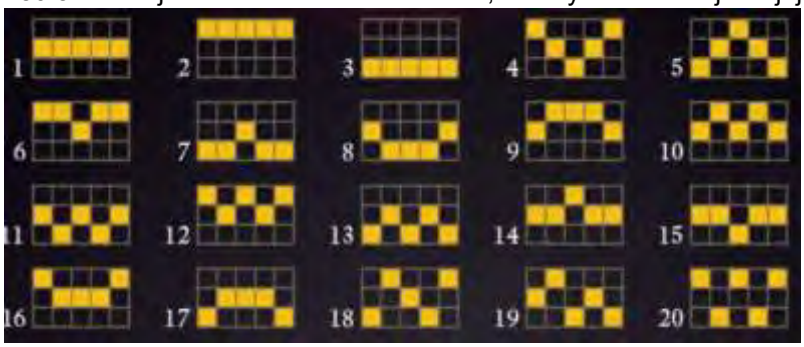
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 90
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 90
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 45
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 60
4x simbolis 	Statymas x 45
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 30
4x simbolis „A“	Statymas x 10
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 30
4x simbolis „K“	Statymas x 10
3x simbolis „K“	Statymas x 5

5x simbolis „Q“	Statymas x 30
4x simbolis „Q“	Statymas x 10
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 30
4x simbolis „J“	Statymas x 10
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10”	Statymas x 30
4x simbolis „10“	Statymas x 10
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir . Laimėjimas už simbolių derinį, kuriame yra „Wild“ simbolis, dauginamas iš daugiklio, nurodyto ant „Wild“ simbolio (1-5). Daugiklis atitinka būgno skaičių, kuriame simbolis buvo išsuktas. Jei laimintį derinį sudaro keli simboliai „Wild“, laimėjimas dauginamas iš „Wild“ simbolių daugiklių sandaugos. Pavyzdžiui, jei laimingą derinį sudaro antrame būgne išsuktas „Wild“ simbolis (daugiklis 2) ir ketvirtame būgne išsuktas „Wild“ simbolis (daugiklis 4), laimėjimas bus dauginamas iš 8.
Simbolis 	Pagrindinio lošimo metu išsukus tris „Scatter“ simbolius (2, 3 ir 4 būgnuose), lošėjas laimi 10 papildomų sukimų.
Simbolis 	Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius „Nitro“ (2, 3 ir 4 būgnuose), lošėjas laimi dar daugiau papildomų sukimų, kurių metu būgnuose atsitiktine tvarka atsiranda simboliai „Wild“, nurodantys laimėjimo daugiklį.

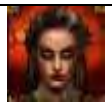
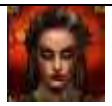
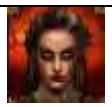
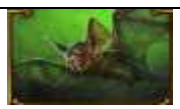
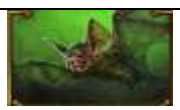
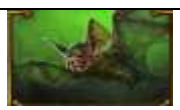
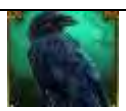
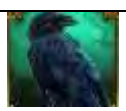
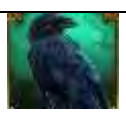
Helovino Džekas („Halloween Jack“)

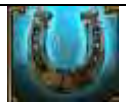
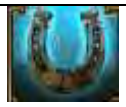
280. Helovino Džekas („Halloween Jack“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
280.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
280.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
280.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
280.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

280.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



280.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 10

5x simbolis 	Statymas x 125
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 8
5x simbolis „A“	Statymas x 100
4x simbolis „A“	Statymas x 25
3x simbolis „A“	Statymas x 6
5x simbolis „K“	Statymas x 75
4x simbolis „K“	Statymas x 20
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 75
4x simbolis „Q“	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J”	Statymas x 50
4x simbolis „J”	Statymas x 15
3x simbolis „J”	Statymas x 4
5x simbolis „10”	Statymas x 30
4x simbolis „10”	Statymas x 10
3x simbolis „10”	Statymas x 3
Simbolis 	3 arba daugiau šių simbolių, išsuktų pagrindinio lošimo metu, suteikia 10 papildomų sukimų. 3 arba daugiau šių simbolių, išsuktų papildomų sukimų metu, suteikia dar 5 papildomus sukimus.
Simbolis 	Išsukus šį simbolį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis pasitraukia į būgną, esantį jo kairėje. Tai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka šio simbolio. Šis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus simbolius  ir . Laimėjimai už derinius su simboliu  dauginami iš 3.

Papildomų sukimų funkcijos:

1) Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius  (simboliai gali būti išsukti ne vieno sukimo metu), būgnuose išsuktas simbolis  virsta simboliu , užimančiu dvi būgno pozicijas.

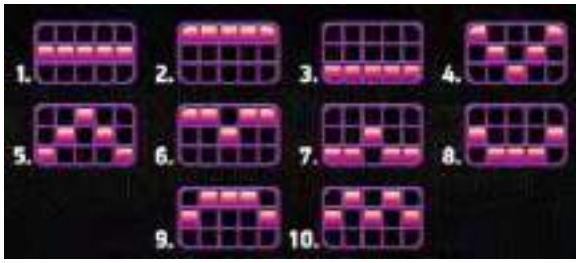
Išsukus šį simbolį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis pasitraukia į būgną, esantį jo kairėje. Tai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka šio simbolio.

2) Papildomų sukimų metu išsukus 6 simbolius  (simboliai gali būti išsukti ne vieno sukimo metu), būgnuose išsuktas simbolis  virsta simboliu , užimančiu tris būgno pozicijas. Išsukus šį simbolį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis pasitraukia į būgną, esantį jo kairėje. Tai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka šio simbolio.

3) Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius  (simboliai gali būti išsukti ne vieno sukimo metu), būgnuose išsuktas simbolis  virsta simboliu , apimančiu visą būgną. Išsukus šį simbolį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis pasitraukia į būgną, esantį jo kairėje. Tai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka šio simbolio.

Dvigubi simboliai („Double Stacks“)

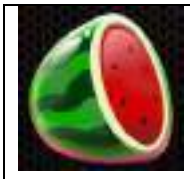
281. Dvigubi simboliai („Double Stacks“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
281.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
281.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
281.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
281.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
281.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



281.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas

	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 1000 Statymas x 250 Statymas x 175 Statymas x 120 Statymas x 90 Statymas x 45 Statymas x 30 Statymas x 15
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 175 Statymas x 150 Statymas x 100 Statymas x 80 Statymas x 40 Statymas x 20 Statymas x 10
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 120 Statymas x 90 Statymas x 70 Statymas x 60 Statymas x 30 Statymas x 15 Statymas x 10
	x10 x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 80 Statymas x 60 Statymas x 50 Statymas x 30 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5
	x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 50 Statymas x 40 Statymas x 30 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5
	x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 50 Statymas x 40 Statymas x 30 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5
	x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 50 Statymas x 40 Statymas x 30 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5

	x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 50 Statymas x 40 Statymas x 30 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5
Simbolis 		Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 
 Pagrindiniame lošime	x5 x4 x3	30 papildomų sukimų 15 papildomų sukimų 5 papildomi sukimai
 Papildomų sukimų metu	x5 x4 x3 x2	30 papildomų sukimų 15 papildomų sukimų 5 papildomi sukimai 2 papildomi sukimai

Būgnams sustojus suktis ir viename būgne išsukus tris vienodus simbolius, jie padvigubėja ir skaičiuojami kaip du simboliai.

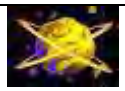
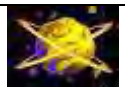
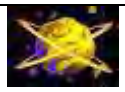
Kosminis užtemimas („Cosmic Eclipse“)

282. Kosminis užtemimas („Cosmic Eclipse“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
282.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
282.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
282.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
282.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
282.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



282.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 600

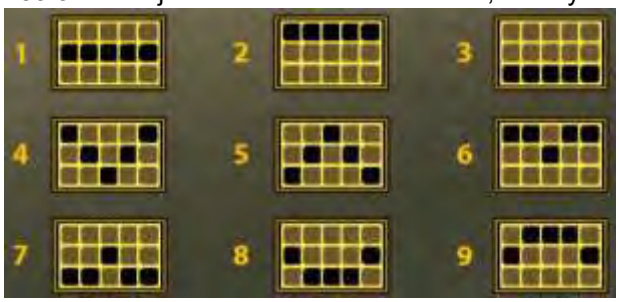
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 50
5x simbolis 	Statymas x 350
4x simbolis 	Statymas x 60
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 50
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 15
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 30
4x simbolis 	Statymas x 10

3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
Simbolis 	Gali atsirasti tik penktame būgne ir tik pagrindinio lošimo metu. Aktyvuoja „Juodosios skylės“ funkciją („Black Hole feature“). Aktyvavusis šiai funkcijai, parenkamas vienas iš simbolių, esančių būgnuose (išskyrus simbolius  ir ) ir tampa „aktyvus”, o simbolis  pavirsta į „aktyvų“ simbolį. Visi „aktyvūs“ ir „Wild“ simboliai surenkami (pašalinami iš būgnų) ir būgnai sukasi dar kartą. Po kiekvieno būgnų persukimo visi „aktyvūs“ ir „Wild“ simboliai surenkami (pašalinami iš būgnų). Tai tęsiasi tol, kol nebeišsukamas nei vienas „aktyvus“ ir „Wild“ simbolis arba kai surenkama iš viso 15 simbolių. Tuomet visi surinkti simboliai (maksimaliai 15 simbolių) patalpinami atgal į būgnus, garantuojant bent vieną laimingą derinį.

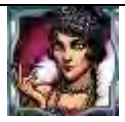
Mėnesienos turtai („Moonshine Riches“)

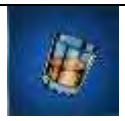
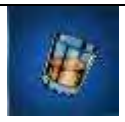
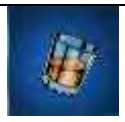
283. Mėnesienos turtai („Moonshine Riches“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
283.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
283.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma – 45 EUR (keturiasdešimt penki eurai).
283.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
283.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 9 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

283.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



283.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 350
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 70
3x simbolis 	Statymas x 25
5x simbolis 	Statymas x 180
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 21
5x simbolis 	Statymas x 150
4x simbolis 	Statymas x 45

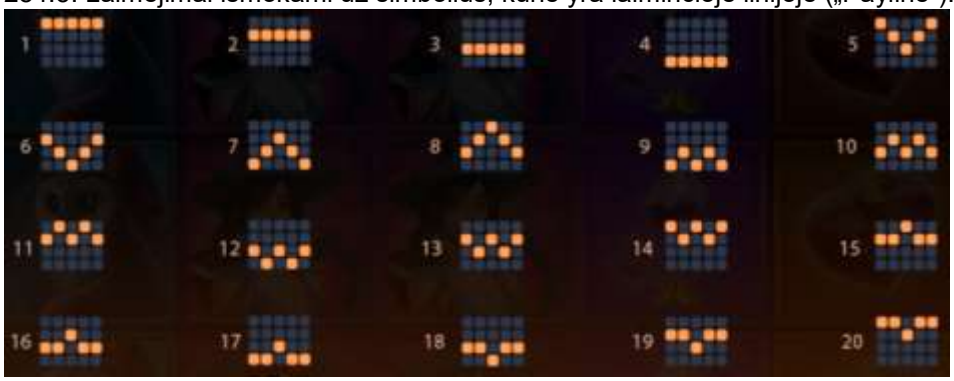
3x simbolis 	Statymas x 18
5x simbolis 	Statymas x 120
4x simbolis 	Statymas x 40
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 90
4x simbolis 	Statymas x 25
3x simbolis 	Statymas x 9
5x simbolis 	Statymas x 70
4x simbolis 	Statymas x 12
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 45
4x simbolis 	Statymas x 9
3x simbolis 	Statymas x 3
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį . Pagrindiniame lošime gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Teritorijos užkariavimo funkcijos metu gali atsirasti bet kuriame būgne.

5x simbolis 	Statymas x 350
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 30
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį. Gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose ir tik pagrindinio lošimo metu.
2x simbolis 	Šiems dviems simboliams išsisukus skirtingose 1 ir 5 būgnų eilėse, aktyvuojama funkcija „Rikošeto apdovanojimas“ („Ricochet Reward“). Šios funkcijos metu, vienas iš išsuktų simbolių  pakeičia visus sekančiuose būgnuose toje pacioje eilėje esančius simbolius į vieną iš atsitiktine tvarka parinktų simbolių (negali būti pakeista į simbolius  ir ).
2x simbolis 	Šiems dviems simboliams išsisukus toje pačioje 1 ir 5 būgnų eilėje, aktyvuojama „Teritorijos užkariavimo“ („Territory takeover“) funkcija, kurios metu suteikiami 5 papildomi sukimai. Papildomi sukimai lošiami visuose penkiuose būgnuose ir vienoje linijoje. Laimėjimai išmokami už derinius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę ir atvirkščiai. Papildomų sukimų metu trečiame būgne yra išliekantis simbolis . Jei papildomų sukimų metu išsukamas dar vienas simbolis , jis išlieka savo vietoje iki kol papildomi sukimai baigsis bei suteikia dar vieną papildomą sukimą. Maksimalus papildomų sukimų skaičius yra 9. Papildomi sukimai prasideda esant laimėjimų daugikliui x1. Šis daugiklius su kiekvienu sukimu didėja vienu vienetu.
Jei „Teritorijos užkariavimo“ funkcijos metu nebuvo surinktas laimėjimas, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu lošėjas gali laimėti piniginius laimėjimus, lygius statymo sumai padaugintai iš 10-75 kartų.	

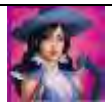
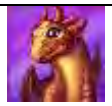
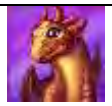
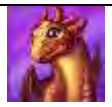
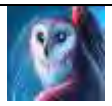
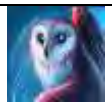
Burtų mokykla („Witchcraft Academy“)

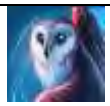
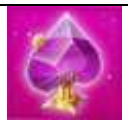
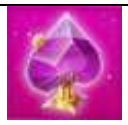
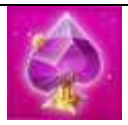
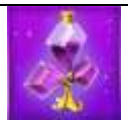
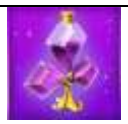
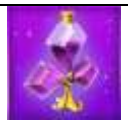
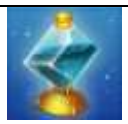
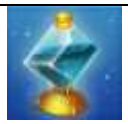
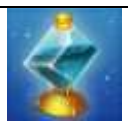
284. Burtų mokykla („Witchcraft Academy“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
284.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
284.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).

284.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
284.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
284.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



284.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 80
3x simbolis 	Statymas x 30
5x simbolis 	Statymas x 200
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 30
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 80
4x simbolis 	Statymas x 20

3x simbolis 	Statymas x 8
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 10
3x simbolis 	Statymas x 5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir . Gali atsirasti tik 1, 2, 3 ir 5 būgnuose.

284.7. Premijinis lošimas. Išsukus tris arba daugiau simbolių 

, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu, šaudant į atsiradusias statulas, galima laimėti:

1) piniginius laimėjimus, kurie lygūs statymo sumai padaugintai iš 10-200 kartų.

2) papildomų sukimų funkcijas:

a) x2 laimėjimo daugiklis;

b) pirmas būgnas, padengtas „Wild“ simboliais

c) penktas būgnas, padentas „Wild“ simboliais

3) papildomus sukimus.

Papildomų sukimų metu išsukus 2 arba daugiau simbolių 

, lošėjas laimi dar daugiau papildomų sukimų:

1) 2 simboliai  = 5 papildomi sukimai

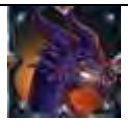
2) 3 simboliai  = 10 papildomų sukimų

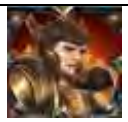
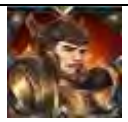
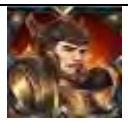
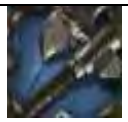
3) 4 simboliai  = 15 papildomų sukimų

4) 5 simboliai  = 20 papildomų sukimų.

Ugnies apgulties tvirtovė („Fire Siege Fortress“)

285. Ugnies apgulties tvirtovė („Fire Siege Fortress“) - 5 būgnų, 576 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
285.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
285.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
285.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
285.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
285.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 120
4x simbolis 	Statymas x 60

3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 100
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 40
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 40
4x simbolis 	Statymas x 20
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 20
4x simbolis „A“	Statymas x 5
3x simbolis „A“	Statymas x 2
5x simbolis „K“	Statymas x 20
4x simbolis „K“	Statymas x 5
3x simbolis „K“	Statymas x 2
5x simbolis „Q“	Statymas x 20
4x simbolis „Q“	Statymas x 5

3x simbolis „Q“	Statymas x 2
5x simbolis „J”	Statymas x 20
4x simbolis „J”	Statymas x 5
3x simbolis „J”	Statymas x 2
5x simbolis „10”	Statymas x 20
4x simbolis „10”	Statymas x 5
3x simbolis „10”	Statymas x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį . „Wild“ simboliui išsisukus antro būgno apatinėje pozicijoje, aktyvuojama „Lankininkų atakos“ funkcija, kurios metu būgnuose atsitikrine tvarka atsiranda nuo 1 iki 3 simbolių „Wild“. „Wild“ simboliui išsisukus trečiojo būgno apatinėje pozicijoje, aktyvuojama „Drakono“ funkcija, kurios metu „Wild“ simbolis išsiplečia, apimdamas visą trečiąjį būgną. „Wild“ simboliui išsisukus ketvirtojo būgno apatinėje pozicijoje, aktyvuojama „Trebušeto“ funkcija, kurios metu būgnuose atsitiktine tvarka atsiranda nuo 1 iki 2 milžiniškų „Wild“ simbolių.
Simbolis 	Išsukus tris simbolius „Scatter“ bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus. Išsukus tris simbolius „Scatter“ 1, 3 ir 5 būgnų viršutinėse pozicijose, lošėjas laimi 6 papildomus sukimus. Išsukus tris simbolius „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, lošėjas laimi 3 papildomus sukimus. Išsukus du simbolius „Scatter“ 1, 3 arba 5 būgnuose, lošėjas laimi 3 papildomus sukimus. Jei vienas arba abu išsukti „Scatter“ simboliai yra viršutinėje 1, 3 ar 5 būgno pozicijoje, lošėjas laimi piniginį laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 5.

Aloha! Susitelkę simboliai moka („Aloha! Cluster Pays“)

286. Aloha! Susitelkę simboliai moka („Aloha! Cluster Pays“) - 6 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
286.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
286.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
286.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 9 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta / šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę, bei pridedama prie bendro laimėjimo.
- „Substitution Symbols“ („Pakeičiantys“) simboliai gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje, bei sudarant laimėjusias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simbolius.
- Iškritus „Substitution Symbols“ („Pakeičiančiam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjusią kombinaciją iš laimėjimų lentelės. Jei tokios laimėjusios kombinacijos sudaryti neįmanoma, šis simbolis nesiverčia į jokį kitą.
- Jei būgnuose iškrenta tik „Substitution Symbols“ („Pakeičiantys“) simboliai, jie pasiverčia į aukščiausios vertės simbolį iš laimėjimų lentelės.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

286.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

Pagrindiniame lošime bet kuriose būgnų pozicijose pilnai arba dalinai iškritus 3 arba daugiau „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi:
- 3 „Free Spins“ simboliai - 9 papildomus nemokamus lošimus
- 4 „Free Spins“ simboliai - 10 papildomų nemokamų lošimų
- 5 „Free Spins“ simboliai - 11 papildomų nemokamų lošimų
- 6 „Free Spins“ simboliai - 12 papildomų nemokamų lošimų

„Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis užima dvi būgno pozicijas ir gali iškristi ne per visą dydį. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose pilnai arba dalinai iškritus 3 arba daugiau „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Free Spins“ simboliai	+1 papildomas nemokamas lošimas
4 „Free Spins“ simboliai	+2 papildomi nemokami lošimai
5 „Free Spins“ simboliai	+3 papildomi nemokami lošimai
6 „Free Spins“ simboliai	+4 papildomi nemokami lošimai

Papildomi nemokami lošimai turi ir „Simbolių numetimo“ („Symbol Drop“) funkciją, kurios metu žemų verčių simboliai yra pašalinami iš būgnų, tokiu būdu lošėjui padidinant galimybę laimėti didesnes išmokas sekančių lošimo sukimų metu. Simboliai iš būgnų pašalinami sekančia tvarka:
- Sulošus antrąjį papildomą nemokamą lošimą iš būgnų pašalinami visi „Gėlės“ („Flower“) simboliai;
- Sulošus ketvirtąjį papildomą nemokamą lošimą iš būgnų pašalinami visi „Kriauklės“ („Shell“) simboliai;
- Sulošus šeštąjį papildomą nemokamą lošimą iš būgnų pašalinami visi „Kokoso riešuto“ („Coconut“) simboliai;
- Sulošus aštuntąjį papildomą nemokamą lošimą iš būgnų pašalinami visi „Ananaso“ („Pineapple“) simboliai.

Visų papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos

laimėjus papildomus nemokamus lošimus.
Jei paskutinio papildomo nemokamo lošimo metu lošėjui nebuvo išmokėtas joks laimėjimas, jis gauna dar vieną papildomą lošimą, kol kažkoks laimėjimas bus išmokėtas.
Jei paskutinio papildomo nemokamo lošimo metu lošėjui iškris 3„Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simbolai, jis laimi tik vieną papildomą nemokamą lošimą, kuris bus laikomas paskutiniu nemokamu lošimu.

„Sudėti simboliai“ („Stacked Symbols“):

Tiek pagrindinio, tiek papildomų nemokamų lošimų metu „Kaukės“ („Mask“) ir „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simboliai gali iškristi kaip „Sudėti simboliai“ („Stacked Symbols“), bei sudaryti vienodų simbolių grupę („Susitelkę“ („Cluster“)). Šie simboliai yra dviejų būgno pozicijų dydžio (gali iškristi pilnai arba dalinai) ir skaičiuojami sekančiai:

„Sudėti simboliai“ („Stacked Symbols“)	**Skaičiuojami kaip:**
„Kaukės“ („Mask“) 	Du simboliai būgne*
„Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) 	Vienas simbolis būgne

*„Lipnaus laimėjimo prasukimo“ („Sticky Win Re-Spins“) ir „Pakeičiančių simbolių“ („Substitution Symbols“) funkcijų metu, „Kaukės“ („Mask“) simboliai padengia vieną būgno poziciją.

„Lipnus laimėjimo prasukimas“ („Sticky Win Re-Spins“):

Iškritus laimėjimui vienodų simbolių grupės „Susitelkę“ („Cluster“)) kombinacijai, atsitiktine tvarka gali būti įjungta „Lipnaus laimėjimo prasukimo“ („Sticky Win Re-Spins“) funkcija. Jos metu visi „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai yra užlaikomi būgnuose, o prasukami visi kiti likę simboliai tol, kol iškrenta reikalingas simbolis vienodų simbolių grupei papildyti („priklijuoti“), arba kol pilnai užsipildo visos būgnų pozicijos. „Lipnaus laimėjimo prasukimo“ („Sticky Win Re-Spins“) funkcija negali būti aktyvuota papildomų nemokamų sukimų metu ir iškritus dviems skirtingoms vienodų simbolių grupėms.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Asgardijos akmenys („Asgardian Stones“)

287. Asgardijos akmenys („Asgardian Stones“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
287.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
287.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
287.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laimėjusias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus Wheel“ („Premijų rato“) simbolius.
- Laimėjusios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laimėjusias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimėjusias simbolių kombinacijas, išskyrus laimėjimus iš „Premijų rato“ („Bonus Wheel“).

287.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija:
- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;
- Kas kartą simboliams sukritus į laimėjusią kombinaciją linijoje, aktyvuojama „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laimėjusios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t. t. „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.
- Visi „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcijos metu gauti laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo.

„Premijų rato“ („Bonus Wheel“) funkcija:

„Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolis yra 3x3 būgnų pozicijų dydžio, bei gali iškristi tik paskutiniuose trijuose būgnuose tiek pagrindinio, tiek ir papildomų nemokamų lošimų metu. Lošimo metu šis simbolis gali iškristi pilnu dydžiu arba dalinai.
Kas kartą, kai „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolis iškrenta, jis pradeda suktis ir sustoja tuomet, kai „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) ir linijų laimėjimai yra suskaičiuojami, bei sudedami.
„Premijų rato“ („Bonus Wheel“) funkcijos metu lošėjas gali laimėti kreditų, papildomų nemokamų lošimų arba abi šias premijas kartu. Laimimos kreditų sumos yra 1, 2 arba 5 kart bendras lošėjo statymas. Maksimali laimimų kreditų suma gali būti 36 kart bendras statymas.
Priešingai nei kitiems simboliams, „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simboliui „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija negalima.
Visi „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) funkcijos laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

„Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija:

„Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolyje yra pažymėti 3 laukai, kurių kiekvienas suteikia po 5 papildomus nemokamus lošimus. Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali laimėti 5, 10 arba 15 papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
Papildomų nemokamų lošimų metu simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali būti ir „Didžiuoju laukiniu“ („Colossal Wild“) simboliu. Jei „Didysis laukinis“ („Colossal Wild“) iškrenta ir tampa laimėjusios simbolių kombinacijos dalimi, jis pasidalija į du „Laukinius“ („Wild“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie yra laimėjusios simbolių kombinacijos dalimi „susprogsta“ ir pranyksta. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie nėra laimėjusios simbolių kombinacijos dalimi, lieka savo pozicijose būgnuose, iki kol iškris laimėjusi simbolių kombinacija.
Visų papildomų nemokamų lošimų metu, „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolis gali būti aktyvuotas 3 kartus ir daugiausiai gali suteikti iki 25 papildomų nemokamų lošimų.

Visų papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus. Visi „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijos laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

„Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) funkcija:

Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu visi simboliai gali iškristi ir „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) pavidalu, išskyrus „Laukinius“ („Wild“) simbolius pagrindiniame lošime. Šie simboliai yra 2x2 arba 3x3 būgnų pozicijų dydžio. „Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“) gali iškristi per visą dydį arba dalinai, priklausomai kaip sustoja būgnai. „Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“), kurie yra laimėjimo simbolių kombinacijos dalimi, „susprogsta“ ir pranyksta, net ir tuo atveju, jei laimėjimo simbolių kombinacijoje dalyvauja tik maža „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) dalis. Likusias tuščias pozicijas užpildo kiti simboliai, pradedant nuo žemiausių tuščių būgnų pozicijų. Toks simbolių kritimas tęsiamas tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas. Į „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) vietą gali sukristi tik paprasti simboliai. Viename lošime negali sukristi 2 arba 3 „Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“). Bet kokia „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) dalis, sudaranti laimėjimą kombinaciją, suteikia laimėjimą pagal laimėjimų lentelę („Paytable“).

„Didysis traiškymas“ („Colossal Crush“) funkcija:

Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, sukritus laimėjimui simbolių kombinacijai ir įsijungus „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcijai, gali būti aktyvuota „Didžiojo traiškymo“ („Colossal Crush“) funkcija. Jos metu nukritęs „Didysis simbolis“ („Colossal Symbols“) „sutraiško“ tiesiai po savimi esančius simbolius. Tai gali tęstis tol, kol šis simbolis nukris nuo ekrano viršaus per visas būgnų eilutes žemyn, arba kol po juo neliks nė vienos tuščios būgno pozicijos. Kas kartą, kai „Didysis simbolis“ („Colossal Symbols“) juda būgnų eilutėmis žemyn, po savimi „sutraiškydamas“ bent vieną simbolį, lošėjas laimi tam tikrą premijos daugiklį. Už kiekvieną „sutraiškytą“ simbolių eilutę daugilis padidėja vienetu. Tokiu būdu, lošėjui gali būti suteikti x2, x3 ir x4 premijos daugikliai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Kraujasiurbiai II („Blood Suckers II“)

288. Kraujasiurbiai II („Blood Suckers II“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
288.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
288.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
288.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Pagrindinio lošimo ir „Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free Spins“) funkcijos metu, „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje, bei sudarant laimėjimą kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

- Laimingos simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimai už laimingas simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimingas simbolių kombinacijas, išskyrus „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) laimėjimus.

288.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Kruvinosios rožės nemokami lošimai“ („Blood Rose Free Spins“) funkcija:

Pagrindiniame lošime bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi dar 10 papildomų nemokamų lošimų, kurie yra pridedami prie turimų nemokamų lošimų skaičiaus.
Pagrindiniame ir nemokamuose lošimuose bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 2„Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi kreditų sumą iš laimėjimų lentelės („Paytable“). „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai išmokami pagal išmoką iš laimėjimų lentelės, ją padauginus iš statymo dydžio.
„Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free Spins“) metu visi laimingų simbolių kombinacijų ir „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra padauginami iš 3.
Nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Visų papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

„Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) funkcija:

Pagrindiniame lošime bet kuriose gretimų būgnų pozicijose (pradedant nuo kairiausio būgno), iškritus 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, lošėjas laimi „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) premiją. Jei ši premija laimima iškritus 4 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, visi laimėjimai yra padauginami iš 2, o jei iškritus 5 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, visi laimėjimai padauginami iš 3. „Paslėptų lobių premijos lošimas“ („Hidden Treasure Bonus Game“) yra 5 lygių, kurių kiekvienas turi 5 pasirinkimus, bei lošiama pasirenkant/ paspaudžiant „Karstų“ ir atidarant „Skrynių“ simbolius lošimo ekrane, kad laimėti kreditų, „Rakto“ („Key“), „Scatter“ („Sklaidos“) arba „Demono“ („Demon“) simbolius.
- Visi „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) metu laimėti kreditai, išskyrus „Didžiojo lobio“ („Great Treasure“) laimėjimą, yra padauginami iš statymo dydžio ir tuo metu galimo bet kokio kito daugiklio;
- Jei atidaromas „Rakto“ („Key“) simbolis, lošėjas perkialiamas į sekantį lygį. Jei „Rakto“ („Key“) simbolis atidaromas paskutiniame lygyje, lošėjas laimi „Didžiojo lobio“ („Great Treasure“) laimėjimą, kuris lygus 1000 kreditų padaugintų iš statymo dydžio.
- Jei atidaromas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, jis yra renkamas atskirai. Jei „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) pabaigoje surenkami 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Jei atidaromas „Demono“ („Demon“) simbolis, „Paslėptų lobių premijos lošimas“ („Hidden Treasure Bonus Game“) baigiasi.
- Maksimalus „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) laimėjimas yra 16750 kreditų, kai pasirinktas statymo dydis yra 1.
- Visų „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus šią premiją.

„Sklaidos šūvio“ („Scatter shot“) funkcija:

Ši funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuota iškritus dviems „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams.
„Sklaidos šūvio“ („Scatter shot“) funkcijos metu lošėjui gali būti pridedamas dar 1 „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, suteikiantis 10 „Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free

Spins“), bei visi vidutinio dydžio laimintys simboliai būgnuose, suteikia papildomų kreditų laimėjimą nuo 10 iki 100 kart statymo dydis.

„Premijos šūvio“ („Bonus shot“) funkcija:

Jei ši funkcija atsitiktinai aktyvuojama, lošėjui suteikiamas 1 papildomas „Bonus“ („Premijos“) simbolis ant 1, 2, arba 3 būgnų.

Visi atsitiktinių papildomų funkcijų laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjmų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Pasakų legendos: Jonukas ir Grytutė („Fairytale Legends: Hansel and Gretel“)

289. Pasakų legendos: Jonukas ir Grytutė („Fairytale Legends: Hansel and Gretel“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
289.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
289.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
289.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laimančiąsias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimančią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik antrame ir ketvirtame būgnuose, bei papildomai pirmame ir penktame būgnuose per „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją.
- Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pagal simbolių eiliškumą bet kur ant linijos.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laimančias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Papildomų atsitiktinių funkcijų ir nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Visų papildomų funkcijų ir nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomas funkcijas ir nemokamus lošimus.
- Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, „Sukrauti simboliai“ („Stacked Symbols“) gali iškristi bet kuriame būgne.

289.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, aktyvujamas „Premijinis lošimas“ („Bonuses“). Lošėjas pasirenka vieną iš trijų skrynių ekrane ir gali laimėti „Saldainių namuko premiją“ („Candy House Bonus“), „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“) arba kreditų sumą.

„Saldainių namuko premija“ („Candy House Bonus“):

- Šios premijos metu lošėjas pasirenka 3 iš 15 „saldainių“ simbolių ekrane;

- Kiekvienas pasirinktas „Saldainio“ simbolis yra tam tikras daugiklis, kurio vertė nėra matoma;
- Kai visi trys „saldainių“ simboliai pasirinkti, lošėjui pasiūloma pasirinkti šių 3 daugiklių vidutinę vertę, arba rinktis iš anksčiau pasirinktų daugiklių, kurių vertė nėra atskleista. Daugiklio vertė atskleidžiama tik po lošėjo pasirinkimo.
- Minimali ir maksimali daugiklių vertė gali būti nuo 1.2 iki 120 kart bendras statymas.
- „Saldainių namuko premijos“ („Candy House Bonus“) pabaigoje, bendras statymas yra padauginamas iš laimėtos daugiklio vertės ir pridedamas prie bet kokių laimėjimų, kurie lėmė „Saldainių namuko premijos“ („Candy House Bonus“) funkciją

„Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija:

- Kai aktyvuojama „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu, pirmame, trečiame arba penktame būgne iškritęs „Bonus“ („Premijos“) simbolis, lošėjui suteikia dar 2 papildomus nemokamus lošimus. Iškritę 2 „Bonus“ („Premijos“) simboliai suteikia 4, ir iškritę 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliai suteikia 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus „Sukrautiems laukiniams simboliams“ („Stacked Wild Symbols“) ir pilnai padengus 1, 2, 4 arba 5 būgnų pozicijas, lošėjas laimi „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją.
- „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcijos metu „Bonus“ („Premijos“) simboliai iškristi negali.
- Bendra laimėjimų suma sudaroma iš bet kokių „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijos metu gautų laimėjimų, pridedant prie bet kokių laimėjimų sumos, kurie lėmė papildomus nemokamus lošimus.

„Papildomų kreditų laimėjimo“ („Coin Win“) funkcija:

Kai aktyvuojama„Papildomų kreditų laimėjimo“ („Coin Win“) funkcija, lošėjas laimi kreditų sumą, kuri yra lygi bendras statymas padaugintas iš 15.

„Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija:

- Pagrindiniame lošime „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai gali iškristi tik antrame ir ketvirtame būgnuose, bei papildomai pirmame ir penktame būgnuose per „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją. „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai turi padengti visas būgno pozicijas.
- Kai „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai iškrenta ir padengia visas būgno pozicijas, lošėjui aktyvuojama „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija.
- Daugiau „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) yra atyvuojama, jei funkcijos metu iškrenta ir visiškai padengia būgnus sekantys „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai.
- „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją, pasilieka savo vietoje „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) metu.
- Kai nebelieka „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių, kurie pilnai padengia visas būgno pozicijas, „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija baigiasi.
- Jokios kitos atsitiktinės ar „Bonus“ („Premijos“) funkcijos negali būti aktyvuojamos „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcijos metu.
- Jei vienu metu iškrito 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliai ir „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją, pirmiausia yra lošiama „Bonus“ („Premijos“) funkcija.

„Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“)

Šios funkcijos gali būti atsitiktinai aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) yra: „Fėjų stebuklo“ („Fairy Wonder“), „Fėjų staigmenos“ („Fairy Surprise“) ir „Laukinės fėjos“ („Fairy Wild“) lošimai. „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) negali būti aktyvuotos tuo pat metu, kaip ir „Premijiniai lošimai“ („Bonus“). „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) negali būti aktyvuotos „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) ar „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijų metu.

„Fėjų stebuklo“ („Fairy Wonder“) lošimas:

- Šios atsitiktinės funkcijos metu, pradedant 1, 2 arba 3 būgnais, grupė simbolių, sudaryta iš
- nuo 5 iki 9 „žaidimo logo“ simbolių, gali iškristi ir padengti dalį būgnų viename lošime.
- Vidurinį būgną visuomet padengs 3„žaidimo logo“ simboliai, o kairį ir dešinį būgnus, - nuo 1
- iki 3 „žaidimo logo“ simbolių.
- Kuris būgnas bus dengiamas pirmasis, pasirenkama atsitiktinai.
- Šios funkcijos metu negalimi „Laukiniai“ („Wild“) simboliai.

„Fėjų staigmenos“ („Fairy Surprise“) lošimas:

- Ši funkcija atsitiktinai gali būti aktyvuojama tuo atveju, jei lošėjas negavo jokios laimėjimo simbolių kombinacijos ar kitų laimėjimų pagrindinio lošimo metu.
- Po lošimo atsitiktinai parenkamas vienas iš iškritusių simbolių būgnuose, bei kiti simboliai, pradedant nuo mažiausiai išmokančių, paverčiami į pasirinktą simbolį, kol laimėjimas bus išmokėtas.
- Šios funkcijos metu negali būti pasirinkti „Laukiniai“ („Wild“) ir „Bonus“ („Premijos“) simboliai.

„Laukinės fėjos“ („Fairy Wild“) lošimas:

- Šios funkcijos metu, dvi „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių grupės, atsitiktinai gali iškristi 1, 2, 4 ir 5 būgnuose pilnai juos padengdami.
- Būgnams sustojus, lošėjui aktyvuojama „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija.
- „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją, pasilieka savo vietoje „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) metu.
- Daugiau „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) yra atyvuojama, jei funkcijos metu iškrenta ir visiškai padengia būgnus sekantys „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai.
- Kai nebelieka „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių, kurie pilnai padengia visas būgno pozicijas, „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija baigiasi.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Gonzo ieškojimas („Gonzo‘s Quest“)

290. Gonzo ieškojimas („Gonzo‘s Quest“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
290.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
290.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
290.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose, bei sudarant laimančiąsias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį.
- Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laimančias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimančias simbolių kombinacijas, išskyrus laimėjimus už „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simbolius.

290.4. „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija:

- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;
- Kas kartą simboliams sukritus į laimančią kombinaciją linijoje, aktyvuojama „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laimančios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti. „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.
- Laimėjimų daugiklis yra didinamas su kiekvienu „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) lošimu, kol pasiekia savo maksimalią vertę.
- Kai pasiekiamas didžiausias galimas daugiklis, visi laimėjimai dauginami iš šio daugiklio tol, kol neiškrenta jokia laiminti simbolių kombinacija. Vėliau daugiklis pakeičiamas į pradinį dydį.
- Didžiausias galimas daugiklis pagrindiniame lošime yra 5, o papildomų nemokamų lošimų metu –15.
- Visi „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcijos metu gauti laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo.

290.5. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

- „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simboliai gali iškristi tik pirmame, antrame ir trečiame būgnuose.
- Kiekviena laiminti simbolių kombinacija su 3 „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simboliais, aktyvuoja 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simboliams, lošėjas laimi dar 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Karšta linija („Hotline“)

291. Karšta linija („Hotline“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
291.1. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 450 EUR (keturi šimtai penkiasdešimt eurų).

291.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
291.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laimėjusias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta ant įjungtos/ aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“), jis prasiplėčia ir uždengia visą būgną.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) ir „Išsiplečiančiam laukiniui“ („Expanding Wilds“) simboliams, jie pasiverčia į didžiausios vertės simbolius, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės
- Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laimėjimo simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimėjimo simbolių kombinacijas

291.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus.
- Jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta ant įjungtos/ aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“), jis prasiplėčia uždengdamas visą būgną ir pasilieka iki papildomų nemokamų lošimų pabaigos.
- Daugiau papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis, kredito vertė ir aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“) yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Jei „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) ir „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija yra laimimi kartu viename lošime, pirmiausiai aktyvuojami papildomi nemokami lošimai.
- „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) negali būti laimėti „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu.

„Karštosios linijos premijos statymas“ („Hot Line Bonus Bet“):

- Ši funkcija padidina galimybę laimėti „Išsiplečiančių laukinių“ („Expanding Wilds“) ir „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijas, lošėjui pastatant didesnį statymą ir įjungiant „Karštosios linijos premijos statymo“ („Hot Line Bonus Bet“) funkciją.
- Tokiu būdu visos 3 pagrindinės lošimo linijos tampa „Karštosios linijos“ („Hot Line“), kurias lošėjas gali bet kada įjungti arba išjungti. Viena „Karštoji linija“ („Hot Line“) visuomet yra aktyvi.
- Kai aktyvuota viena „Karštoji linija“ („Hot Line“), lošiama pagrindiniu 15 kreditų už vieną statymo dydį bendru statymu;
- Kai aktyvuotos dvi „Karštosios linijos“ („Hot Line“), lošiama dvigubu 30 kreditų už vieną statymo dydį bendru statymu;
- Kai aktyvuotos trys „Karštosios linijos“ („Hot Line“), lošiama tris kartus didesniu už pagrindinį 45 kreditų už vieną statymo dydį bendru statymu.

„Prasukimai“ („Re – Spins“):

- Pagrindinio ir „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu, ant „Karštosios linijos“ („Hot Line“) iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis prasiplėčia uždengdamas visą būgną ir dar kartą

„Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija yra aktyvuojama.

- „Išsiplečiantis laukis“ („Expanding Wilds“) simbolis pasilieka ant būgnų iki „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos pabaigos.
- „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija baigiasi, kai joks naujas „Wild“ („Laukinis“) simbolis neiškrenta ant „Karštosios linijos“ („Hot Line“).
- „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu statymo dydis, kredito vertė ir aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“) yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Bet kokie „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu laimėti laimėjimai yra pridedami prie bet kokių laimėjimų, kurie lėmė šią funkciją.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Džekas ir pupa („Jack and the Beanstalk“)

292. Džekas ir pupa („Jack and the Beanstalk“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
292.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
292.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
292.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų
- entelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laimėjimo kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Rakto“ („Key“) simboliu.
- Laimėjimo kombinacijoje iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „Prasukimų“ („Re – Spins“) metu „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Visų laimėjimo kombinacijų su „Wild“ („Laukiniu“) simboliu laimėjimai yra padauginami iš 3.
- „Rakto“ („Key“) simbolis gali iškristi tik penktame būgne papildomų nemokamų lošimų metu.
- Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laimėjimo simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimėjimo simbolių kombinacijas, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

292.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.

- Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi dar 5 papildomus nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Jei „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) ir „Vaikščiojančio laukinio“ („The Walking Wild“) funkcijos yra laimimos kartu viename lošime, pirmiausiai aktyvuojami papildomi nemokami lošimai.
- Visos laimančios kombinacijos papildomų nemokamų lošimų metu yra padauginamos iš 3.

„Vaikščiojančio laukinio“ („The Walking Wild“) funkcija:
- Kai „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta būgnuose, aktyvuojama „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija.
- Šio prasukimo metu „Wild“ („Laukinis“) simbolis juda per vieną būgną į kairę, taip padidindamas galimybę didesniems laimėjimams.
- „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija tęsiama tol, kol „Wild“ („Laukinis“) simbolis yra matomas būgnuose.
- „Vaikščiojančio laukinio“ („The Walking Wild“) funkcija gali būti aktyvuota tiek pagrindinio, tiek ir papildomų nemokamų lošimų metu.

„Lobių kolekcijos“ („Treasure Collection“) funkcija:
Papildomų nemokamų lošimų metu, penktame būne iškrentantis „Rakto“ („Key“) simbolis atrakina sekančias „Wild“ („Laukinių“) simbolių funkcijas:

Funkcija	
2 „Sukrauti pinigų maišai“	Surink 3 „Rakto“ („Key“) simbolius ir sekantis iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pataps „Sukrautu laukiniu“ („Stacked Wild“), matomu kaip 2 „Pinigų maišai“.
3 „Sukrautos auksinės vištos“	Surink 6 „Rakto“ („Key“) simbolius ir sekantis iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pataps „Sukrautu laukiniu“ („Stacked Wild“), matomu kaip 3„Auksinės vištos“.
„Išsiplečiančios auksinės arfos“	• Surink 9 „Rakto“ („Key“) simbolius ir sekantis iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pataps „Išsiplečiančiu laukiniu“ • („Expanding Wild“), matomu kaip „Auksinės arfos“ simbolis. • „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplės per visas būgno pozicijas, tokiu būdu sudarydamas daugiau galimybių didesniems laimėjimams. • Pasibaigus papildomiems nemokamiems lošimams, likę surinkti „Rakto“ („Key“) simboliai yra pašalinami. • Kartą surinkus 9 „Rakto“ („Key“) simbolius ir nebeiškrentant • „Išsiplečiančiam laukiniam“ („Expanding Wild“) simboliui, ši • funkcija baigiama ir sugrįžtama į pagrindinį lošimą.

Juokdarys Pro („Joker Pro“)

293. Juokdarys Pro („Joker Pro“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

293.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
293.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
293.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas.

293.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

- Pagrindiniame lošime, antrame, trečiame arba ketvirtame būgnuose iškritę 1 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, aktyvuoja „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkciją.
- Jei pagrindinio lošimo metu 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai iškrenta antro, trečio ir ketvirto būgnų vidurinėje eilutėje, lošėjas laimi laimėjimą, lygų bendrą statymą padauginus iš 1000.
- „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė šią funkciją.
- „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu pirmas ir penktas būgnai tampa „Wild“ („Laukiniais“).
- „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, kurie aktyvavo „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re Spins“) funkciją, paverčiami į „Wild“ („Laukinius“) simbolius ir užlaikomi savo pozicijose, likę simboliai būgnuose prasukami dar kartą.
- Jei 3 „Wild“ („Laukiniai“) simboliai iškrenta antro, trečio ir ketvirto būgnų vidurinėje eilutėje, lošėjas laimi laimėjimą, lygų bendrą statymą padauginus iš 1000, po kurio išmokėjimo „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcija baigiama.
- „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu „Wild“ („Laukiniai“) simboliai iškrenta tik 2, 3 ir 4 būgnuose, bei pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Visa „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu laimėta suma yra pridedama prie bet kokių laimėjimų, kurie lėmė šią funkciją.
- Jei „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu bendra laimėjimų suma yra daugiau už sumą, lygią bendrą statymą padauginus iš 1000, lošėjui išmokama lygiai 1000 kart bendras statymas suma ir „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcija užbaigiama.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Beždžionių planeta („Planet of the Apes“)

294. Beždžionių planeta („Planet of the Apes“) – 10 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
294.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
294.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
294.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų

lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Šis lošimas turi du sujungtus žaidimo langus, kur būgnai sukasi kartu ir lošėjas negali pasirinkti kažkurio vieno iš jų. Vienas lošimo langas vadinamas „Rise“ („Pakilimo“), o kitas „Dawn“ („Aušros“).
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laimėjimo kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laimėjimo simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- „Scatter“ („Sklaidos“) laimėjimai padauginami iš statymo dydžio.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimėjimo simbolių kombinacijas, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) laimėjimus.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimo.

294.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

Papildomų nemokamų lošimų ir kitų funkcijų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo papildomus nemokamus lošimus ir kitas funkcijas. Visi papildomų nemokamų lošimų ir kitų funkcijų metu gauti laimėjimai, pridedami prie bet kokių to lošimo laimėjimų, kuris lėmė nemokamus lošimus ir kitas funkcijas.

„Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) funkcija:
Ši funkcija laimima tuomet, kai kuris nors būgnas „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange pilnai padengiamas „Wild“ („Laukiniais“) simboliais. Tokie „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simboliai yra perkeliami į tas pačias būgno pozicijas „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange.

„Pakilimo premijos“ („Rise Bonus“) funkcija:
- Ši funkcija aktyvuojama, kai „Pakilimo premijos“ („Rise Bonus“) simbolis iškrenta pirmame būgne „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange.
- Funkcija suteikia papildomų kreditų laimėjimą kiekvienam „Žmogaus“ ir „Beždžionės“ simboliui pavaizduotam „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Kreditų laimėjimas yra papildomai išmokamas prie bet kokių linijų laimėjimų.
- Didžiausias kreditų laimėjimas, lošiant mažiausiu statymo dydžiu, gali būti 1590 kreditų arba 79.5 kart bendras statymas.

„Aušros premijos“ („Dawn Bonus“) funkcija:
- Ši funkcija aktyvuojama, kai „Aušros premijos“ („Dawn Bonus“) simbolis iškrenta paskutiniame būgne „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange.
- Funkcijos metu visi „žmogaus“ ir „beždžionės“ simboliai yra pakeičiami į tokius pačius simbolius „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange.
- Jei jau yra galiojančių laimėjimų kombinacijų, pasirinktas simbolis bus didžiausios vertės simbolis kombinacijoje. Priešingu atveju simbolis bus pasirinktas atsitiktine tvarka.
- Tik įvykus simbolių pasikeitimui paskaičiuojamas linijos laimėjimas.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis negali būti pakeistas.

„Dviguba“ („Dual“) funkcija:
- Prieš kiekvieną naują lošimą yra tikimybė, kad „Dviguba“ („Dual“) funkcija gali būti laimėta. Kiekviename iš lošimo langų yra parenkama po vieną skirtingą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Wild“ („Laukinį“) simbolius.

- Būgnuose paliekami tik šie parinkti simboliai, kitos būgnų pozicijos paliekamos tuščios.
- Jei simbolis iškrenta savo lošimo lange būgnams sustojus, jis pasilieka.
- Jei simbolis iškrenta ne savo lošimo lange, jis perkialiamas į atitinkamą būgno poziciją savo lošimo lange.
- Jei bent vienas naujas simbolis iškrenta savo lošimo lange atitinkamoje pozicijoje, lošimas prasukamas dar kartą.
- Jei simbolis iškrenta kitame lošimo lange ir atitinkama būgno pozicija yra užimta, toks simbolis negali būti perkeltas.
- Lošimai prasukami tol, kol bet kuriame iš langų nebeiškrenta nauji simboliai.
- Ši funkcija negali būti aktyvuota kartu su kokia nors kita funkcija vienu metu.
- „Dvigubos“ („Dual“) funkcijos metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo šią funkciją.

„Scatter Wins“ („Sklaidos laimėjimų“) funkcija:
- Pagrindiniame lošime iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjui suteikiamas laimėjimas. „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai „Rise“ („Pakilimo“) ir „Dawn“ („Aušros“) lošimo languose laikomi skirtingais simboliais ir apskaičiuojami atskirai.

„Pakilimo nemokami lošimai“ („Rise Free Spins“):
- „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu aktyvuojamas tik „Rise“ („Pakilimo“) lošimo langas.
- Papildomų nemokamų lošimų metu kas kartą iškritę „Wild“ („Laukiniai“) simboliai yra surenkami į tam tikrą „Laukinį“ („Wild“) matuoklį ekrane. Kiekvienas iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis padidina matuoklį vienetu.
- Paskutinio nemokamo lošimo metu sustojus būgnams, visi surinkti „Wild“ („Laukiniai“) simboliai atsitiktine tvarka yra išdėliojami lošimo lange ir tuomet apskaičiuojamas laimėjimas.
- Didžiausias „Wild“ („Laukinių“) simbolių skaičius, kuris gali būti surinktas „Pakilimo nemokamų lošimų“ („Rise Free Spins“) metu, yra 15.
- „Wild“ („Laukiniai“) simboliai, kurie iškrenta paskutinio nemokamo lošimo metu, nėra pridedami prie „Laukinio“ („Wild“) matuoklio.

„Aušros nemokami lošimai“ („Dawn Free Spins“):
- „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu aktyvuojamas tik „Dawn“ („Aušros“) lošimo langas.
- Papildomų nemokamų lošimų metu kas kartą iškritę „Multiplier“ („Daugiklis“), „Extra Wild“ („Papildomas laukinis“) arba „Extra Free Spins“ („Papildomas nemokamas lošimas“) simboliai, yra surenkami į tam tikrus matuoklius ekrane. Kiekvienas iškritęs toks simbolis padidina matuoklį vienetu.
- Lošėjui surinkus po 3 vienodus simbolius, matuoklis yra pilnai užpildomas ir funkcija aktyvuojama.
- 3 „Extra Free Spins“ („Papildomi nemokami lošimai“) simboliai lošėjui suteikia 3 papildomus nemokamus lošimus kas kartą, kai tik matuoklis vėl užsipildo.
- Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti su daugikliu kart 1. Kiekvieną kartą, kai tik matuoklis užpildomas simboliais, daugiklis taip pat padidėja vienetu. Didžiausias galimas daugiklis yra kart 5.
- 3 „Extra Wild“ („Papildomi laukiniai“) simboliai paverčia visus „žmogaus“ simbolius „Extra Wild“ („Papildomais laukiniais“) simboliais kas kartą, kai tik matuoklis vėl užsipildo.
- Iškritę „Extra Wild“ („Papildomi laukiniai“) simboliai, pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Multiplier“ („Daugiklio“), „Extra Wild“ („Papildomo laukinio“) arba „Extra Free Spins“ („Papildomų nemokamų lošimų“) simbolius, surinktus iš matuoklių.

„Daug nemokamų lošimų“ („Multiple Free Spins“):

- Jei 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių iškrenta abiejuose „Rise“ („Pakilimo“) ir „Dawn“ („Aušros“) languose vieno lošimo metu, lošėjui aktyvuojamos abi „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) premijos. Būgnai abiejuose languose yra sukami vienas po kito, pradedant nuo „Pakilimo nemokamų lošimų“ („Rise Free Spins“) funkcijos.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Piramidė: nemirtingumo ieškojimas („Pyramid: Quest for Immortality“)

295. Piramidė: nemirtingumo ieškojimas („Pyramid: Quest for Immortality“) - 5 būgnų, 720 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
295.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
295.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
295.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Trijų gretimų būgnų bet kuriose pozicijose iškritę vienodi simboliai sudaro simbolių derinį.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio ir padaugintai iš simbolių skaičiaus kiekviename būgne.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimai už laimėjusius skirtingų simbolių derinius yra sudedami.
- Išmokama už ilgiausią simbolių derinio kombinaciją. Kuo daugiau sukuriama derinių su vienodais simboliais tuose pačiuose būgnuose, tuo simbolių derinys yra ilgesnis.

Simbolių derinio laimėjimo pavyzdys lošiant minimaliu statymu 1:
Gretimuose būgnuose iškritę 3 besiliečiantys „Faraono“ („Pharaoh“) simboliai, pradedant nuo kairiausio būgno, suteikia 5 kreditų laimėjimą. Tokiu atveju, laimėjimas yra padauginamas iš 2 (du „Faraono“ („Pharaoh“) simboliai tame pačiame būgne), bei išmokama bendra laimėjimo suma bus 2 x 5 = 10 kreditų.



295.4. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija:

- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;
- Kas kartą simboliams sukritus į laimėjusią kombinaciją, aktyvuojama „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laimėjusios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t .t.. „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.
- Visi „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcijos metu gauti laimėjimai yra

pridedami prie simbolių derinio laimėjimo.

„Wild“ („Laukinis“)
„Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laimėjimingus derinius atstoja bet kokį kitą simbolį. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimintį derinį iš laimėjimų lentelės.

„Laukinė karta“ („The Wild Generation“)
Simbolis, kuris iškrenta 2, 3 arba 4 būgnų viršutinėje pozicijoje ir yra laimėjimo simbolių derinio dalis, paverčiamas į „Wild“ („Laukinį“) simbolį sekančiam simbolių kritimui.
„Wild“ („Laukiniai“) simboliai, kurie jau yra 2, 3 arba 4 būgnų viršutinėje pozicijoje ir yra laimėjimo simbolių derinio dalis, nepranyksta, o lieka sekančiam simbolių kritimui.

„Daugikliai“ („Multiplier“)
„Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) daugiklis padidėja vienetu, kas tris simbolių griūtis sekančias viena po kitos ir turinčias mažiausiai vieną laimintį simbolių derinį. Didžiausias pasiektas daugiklis gali būti kart 10.
Daugiklis išlieka maksimalaus pasiekto dydžio visoms simbolių griūtims, iki tol, kol neiškrenta joks simbolių derinio laimėjimas.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Prabangus porinis sukimas („Twin Spin DeLuxe“)

296. Prabangus porinis sukimas („Twin Spin DeLuxe“) - 6 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
296.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
296.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
296.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 9 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę, bei pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laimėjimas už simbolių grupę kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių grupę pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimėjimai už skirtingas simbolių grupes yra sudedami.

296.4. Papildoma funkcija.

„Poriniai būgnai “ („Twin Reel“) funkcija:
Šiame lošime kiekvienas sukimas prasideda su identiškais, gretimai esančiais būgnais. Lošimo metu šie vienodi būgnai gali prasiplėsti per tris, keturis, penkis ar visus šešis būgnus. Kiekvieno lošimo pradžioje poriniai būgnai atsitiktinai parenkami ir gali atsitiktinai atsirasti bet kuriuose 6 būgnuose. Porinių – gretimų būgnų skaičius taip pat parenkamas atsitiktinai ir gali būti skirtingas kiekvienam lošimui.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

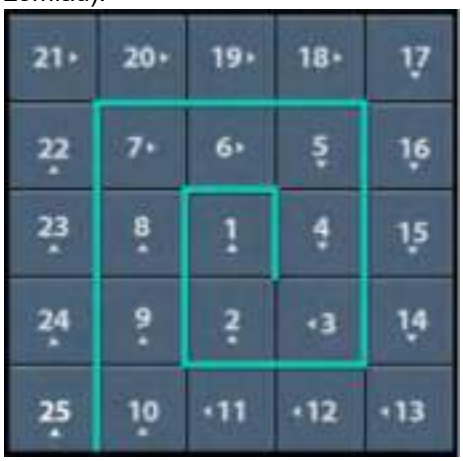
Finas ir sūkurinis sukimas („Finn and the Swirly Spin“)

297. Finas ir sūkurinis sukimas („Finn and the Swirly Spin“) - 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
297.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
297.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
297.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Iškritus bent 3 vienodiems simboliams vertikalioje arba horizontalioje eilutėje, išmokamas laimėjimas.
- „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) yra lošiami naudojant tą patį būgnų rinkinį su 25 simbolių pozicijomis, kaip ir pagrindiniame lošime. Jų metus tatymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

297.4. Lošimo būgnai

Kiekvienoje iš 25 būgnų pozicijų atsiranda atskiri simboliai, kurie nepriklauso vienas nuo kito. Laimintys simboliai yra sunaikinami ir į jų vietą pasislenka žemiau už jų buvę simboliai, užpildydami tuščias būgnų pozicijas. Simboliai juda spiralės principu, pradedant nuo didžiausio numerio būgno pozicijos kairiajame apatiniame kampe, link mažiausio numerio pozicijos būgnų centre (žr. pavyzdį žemiau):



297.5. Papildomos funkcijos:

„Laukiniai simboliai“ („Wild Symbols“)
Laimėjimai su „Laukiniais” („Wild“) simboliais gali susikryžiuoti arba persidengti toje pačioje būgnų eilutėje arba stulpelyje. „Laukiniai” („Wild“) simboliai negali iškristi pradinio/ pirminio lošimo metu.

„Lošimo laimėjimai“ („Win Matches“)

- Bet kokios horizontalios ar vertikalios būgnų linijos su 3 ar daugiau vienodų simbolių, yra laimėjimas.

- Viena eilutė arba stulpelis gali turėti daugiau nei vieną laimėjimą.
- Kai 3 ar 4 „Wild“ („Laukiniai“) simboliai yra greta vertikalioje arba horizontalioje būgnų linijoje, jie gali pakeisti simbolius esančius abiejose linijos pusėse, t. y., grupė „Wild“ („Laukinių“) simbolių negali sudaryti laimėjimų kombinacijų su pačiais savim.
- Lošimo laimėjimai, kurie sudaryti tik iš „Wild“ („Laukinių“) simbolių, gali būti išmokėti tik tokiu atveju, jei nei vertikalioje, nei horizontalioje būgnų linijose negalimas joks kitas laimėjimas. Jei taip nutinka, visi „Wild“ („Laukiniai“) simboliai pasiverčia į didžiausios vertės simbolį iš laimėjimų lentelės („Paytable“).

„Simbolių griūtis ir laukinė karta“ („Avalanche and Wild Generation“):
- Kai visi laimėjimai lošime yra paskaičiuojami, kiekvienas simbolis, kuris buvo laimėjimo kombinacijos dalimi „sprogsta“ ir išnyksta.
- Šiame lošime yra dvi laimėjimų rūšys: laimėjimai su „Wild“ („Laukiniu“) simboliu ir laimėjimai be „Wild“ („Laukinio“) simbolio.
- Jei laimėjime dalyvauja „Wild“ („Laukinis“) simbolis, jis prasiplečia vertikaliai ir horizontaiai, bei „susprogdina“ gretimai/ šalia esančius simbolius.
- Jei laimėjime nedalyvauja „Wild“ („Laukinis“) simbolis, naujas „Wild“ („Laukinis“) simbolis bus sukurtas vieno iš simbolių, kuris buvo išsiplėtęs ir išnykęs, pozicijoje.
- Kai visi „sprogimai“ įvyko ir nauji „Wild“ („Laukiniai“) simboliai užėmė naujas pozicijas, likę simboliai pasislenka, kad užimtų tuščias būgnų vietas.
- Visi „Simbolių griūties ir laukinė karos“ („Avalanche and Wild Generation“) funkcijos laimėjimai, pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimų.

„Nemokamų lošimų rakto simbolis“ („Free Spins Key Symbol“):
- Vykstant pagrindiniam lošimui, apatinė kairioji būgnų pozicija visuomet bus užpildyta „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simboliu.
- „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis palaipsniui juda link būgnų centro, kai įvykus laimėjimams likę simboliai išnyksta.
- Pagrindinio lošimo metu „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis
- šnykti negali.
- Nemokami lošimai laimimi, kai „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis pasiekia centrinę būgnų poziciją, daugiau nesusidaro jokios laimėjimo kombinacijos, bei visi „Simbolių griūties“ („Avalanches“) lošimai užbaigti.
- Kas kartą, kai „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis pasiekia būgnų centrą, bei aktyvuoja papildomus nemokamus lošimus, „Rakto“ („Key“) matuoklis, esantis apatiniame dešiniajame ekrano kampe, padidėja vienetu.

297.6. „Nemokami lošimai“ („Free Spins“):
- Lošėjas gali rinktis iš 4 nemokamų lošimų, kurių kiekvienas dar turi ir atsitiktinę funkciją.
- Papildomų nemokamų lošimų metu „Nemokamų lošimų rakto” („Free Spins Key Symbol“) simbolis iškristi negali.
- Pradžioje galima pasirinkti tik vieną iš „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) variantų, tačiau kiti gali būti aktyvuoti po tam tikro nemokamų lošimų skaičiaus.
- Papildomi nemokami lošimai aktyvuojami tokiu eiliškumu: „Žvaigždžių baras“ („Star Bar“), „Lavos guolis“ („Lava Lair“), „Sėkmingas puodelis“ („Lucky Mug“) ir „Aukso puodas“ („Golden Pot“).
- Kad būtų galima aktyvuoti „Žvaigždžių baro“ („Star Bar“) nemokamus lošimus, reikia surinkti 1 „Raktą“ („Key“);
- Kad būtų galima aktyvuoti „Lavos guolio“ („Lava Lair“) nemokamus lošimus, reikia surinkri 4 „Raktus“ („Key“);
- Kad būtų galima aktyvuoti „Sėkmingo puodelio“ („Lucky Mug“) nemokamus lošimus, reikia surinkri 9 „Raktus“ („Key“);
- Kad būtų galima aktyvuoti „Aukso puodo“ („Golden Pot“) nemokamus lošimus, reikia surinkti 16 „Rakto“ („Key“) simbolių.
- Kai aktyvuojami „Žvaigždžių baro nemokami lošimai“ („Star Bar Free Spins“), lošėjas laimi

7 papildomus nemokamus lošimus.
- Kai aktyvuojami „Lavos guolio nemokami lošimai“ („Lava Lair Free Spins“), lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus lošimus.
- Aktyvavus „Sėkmingo puodelio nemokamus lošimus“ („Lucky Mug Free Spins“), lošėjas laimi 4 papildomus nemokamus lošimus.
- Aktyvavus „Aukso puodo nemokamus lošimus“ („Lucky Mug Free Spins“), lošėjas laimi 2 papildomus nemokamus lošimus.

„Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“):
- Po kiekvieno pradinio lošimo, gali būti aktyvuota „Atsitiktinė funkcija“ („Random Feature“).
- Jei šios funkcijos aktyvuojamos, jos lošiamos iš karto, prieš bet kokių kitų laimėjimų išmokėjimus.
- Yra 4 „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Feature“): „Krentančių žvaigždžių laukiniai“ („Starfall Wilds“), „Drakono sunaikinimas“ („Dragon Destroy“), „Airiška sėkmė“ („Irish Luck“) ir „Magiškas pakeitimas“ („Magic Transform“).
- „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“) funkcija gali būti aktyvuota, jei pradiniame lošime nebuvo laimėtas joks laimėjimas.
- „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“) funkcijos metu bus sunaikintas atsitiktinis skaičius simbolių, į kurių vietas sukris nauji simboliai, garantuojantys laimėčią simbolių kombinaciją, už kurią lošėjui bus suteiktas laimėjimas.
- „Krentančių žvaigždžių laukiniai“ („Starfall Wilds“) funkcijos metu atsitiktinai ant būgnų patalpinami 2 ar daugiau „Laukiniai“ („Wild“) simboliai. Jie gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose arba simbolių linijoje.
- Jei „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami bet kuriose būgnų pozicijose, jos parenkamos atsitiktinai, tačiau šie simboliai negali būti patalpinti vietoj „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key“) simbolio.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami būgnuose tol, kol susidaro laiminti simbolių kombinacija.
- Jei „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami linijoje, kiekviena iš 10 būgno eilučių arba stulpelių yra parenkami atsitiktinai.
- Būgno eilutė ar stulpelis parenkami tol, kol toje simbolių linijoje nebus „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key“) simbolio.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami greta vienas kito, pasirinktoje simbolių linijoje, bei jų pozicijos parenkamos vienodai visomis galimomis kombinacijomis, kai „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra greta.
- Pavyzdžiui, jei 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami būgnų eilutėje, tuomet galimi patalpinimo variantai yra 3 kairiausios, 3 vidurinės arba 3 dešiniausios būgnų pozicijos.
- „Magiško pakeitimo“ („Magic Transform“) funkcijos metu visi „Vynų“ („Spade“) ir „Širdžių“ („Hearts“) simboliai pakeičiami į didesnės vertės simbolius.
- Yra 16 (4 x 4) galimų pakeitimo variantų, nes kiekvienas „Vynų“ („Spade“) ir „Širdžių“ („Hearts“) simbolis turi 4 potencialius rezultatus, į ką jis gali būti pakeistas.
- „Airiškos sėkmės“ („Irish Luck“) funkcija gali būti aktyvuota tik tuomet, jei pradiniame lošime nebuvo laimėtas joks laimėjimas. Būgnų eilutėje arba stulpelyje patalpinamas vienos rūšies simbolis, išskyrus „Laukinį“ („Wild“) simbolį, kad garantuotai susidarytų laiminti simbolių kombinacija.
- Ar simbolis patalpinamas būgnų eilutė ar stulpelyje, - parenkama atsitiktinai.
- Jei parinktoje būgnų eilutėje ar stulpelyje yra „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key“) simbolis, bus parenkama iš naujo, kol šio simbolio nebus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Karo vadai – galių kristalai („Warlords- Crystals of Power“)

298. Karo vadai – galių kristalai („Warlords - Crystals of Power“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
298.1. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 150 EUR (vienas šimtas penkiasdešimt eurų).
298.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
298.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

298.4. Papildomos funkcijos:

„Atsitiktinai padengiančių laukinių“ („Random Overlay Wild“) funkcija:

- Per kiekvieną pagrindinio lošimo sukimą galima aktyvuoti „Atsitiktinai padengiančių laukinių“ („Random Overlay Wild“) funkciją. Šiai funkcijai pagrindiniame lošime yra naudojamas skirtingas būgnų rinkinys be „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių.
- Yra 3 skirtingos „Atsitiktinai padengiančių laukinių“ („Random Overlay Wild“) funkcijos. „Barbaro kūjo“ („Barbarian Hammer“) funkcija, suteikianti 4 „Wild“ („Laukinius“) kvadratinės formos simbolius ant 1–4 būgnų. „Kunigų strėlės“ („Priestess Arrow“) funkcija, suteikianti nuo 2 iki 5 „Wild“ („Laukinių“) simbolių būgnuose 1–5. „Samurajaus kardo“ („Samurai Sword“) funkcija, suteikianti nuo 2 iki 5 „Wild“ („Laukinių“) simbolių būgnuose 1–4.
- Aktyvavus funkciją, simboliai pakeičiami „Atsitiktinai padengiančiais laukiniais“ („Random Overlay Wild“) simboliais.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią simbolių kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Scatter“ („Sklaidos“) simboliai:

- Lošime yra 3 skirtingi „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai. Kiekvienas toks simbolis yra susietas su nemokamais lošimais. Mėlynas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis susietas su „Barbaro“ („Barbarian“) nemokamais lošimais, žalias – su „Kunigų“ („Priestess“) nemokamais lošimais, o raudonas – su „Samurajaus“ („Samurai“) nemokamais lošimais. Pagrindiniame lošime kiekvienas pirminis „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis gauna atitinkamą funkciją, kas yra arba 3 „Nemokami lošimai“ („Free Spins“), arba 1 „Daugiklis“ („Multiplier“), arba 1 „Lipnus laukinis“ („Sticky Wild“).
- Nemokami lošimai suteikiami lošėjui pagal „Scatter“ („Sklaidos“) tipo simbolius, atsirandančius ant būgno. „Samurajaus“ („Samurai“) nemokamų lošimų atveju – pagal „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių poziciją ant būgno.
- Pagrindiniame lošime galima gauti papildomų prasukimų, jei 2 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių iškrenta ant būgnų. „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose, o per papildomus prasukimus gali iškristi visuose 5 būgnuose.
- Jei „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai yra tokio paties tipo, iš karto pradedamas papildomas prasukimas. Jei „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai skiriasi, jie atsitiktinai pakeičiami taip, kad prieš pradedant papildomus prasukimus visi yra vieno tipo.

„Kovos“ („Battle“) funkcija:

- Jei 2 skirtingi „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai iškrenta ant būgnų, 1 iš jų po kovos atsitiktinai parenkamas ir pakeičiamas tokiu pačiu simboliu kaip likęs, kad prieš prasidedant papildomam prasukimui abu būtų vienodi. Galimybė, kad vienas ar kitas simbolis bus pasirinktas kaip

aktyvus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis yra 50/50.

- Jei ant būgno pasirodo 2 vienodo tipo „Scatter“ („Sklaidos“) ir 1 skirtingo tipo simbolis, vienas iš jų pralošk kovą ir prieš pradedant papildomą prasukimą bus pakeistas tokiu pačiu kaip kiti. Tokioje situacijoje šansas, kad 2 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai bus aktyvūs yra 75 %.
- Jei ant būngo pasirodo 3 skirtingi „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, po kovos jie visi bus pakeisti į vieną tipą iki pradedant papildomą prasukimą. Tokioje situacijoje kiekvienas simbolis turi tiek pat šansų tapti aktyviu simboliu.

„Papildomų sukimų“ („Re – Spins“) funkcija:

- Papildomų prasukimų metu aktyvūs „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai liks savo pozicijoje, o visi kiti simboliai bus neaktyvūs.
- Per papildomus prasukimus nėra jokių linijų laimėjimų.
- Po pirminio papildomo prasukimo galima aktyvuoti dar vieną prasukimą, jei naujas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis sutampa su aktyviu.
- 3 ir daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių aktyvuoja „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“). Jei nemokami lošimai nėra aktyvuojami po papildomų prasukimų, lošėjas turi „Paskutinę galimybę“ („Final Chance“) juos aktyvuoti.

„Paskutinės galimybės“ („Final Chance“) funkcija:

- Jei papildomi prasukimai suaktyvinami su 2 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliais ir daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių per papildomą prasukimą neiškrenta, lošėjui suteikiama atsitiktinai parinkta funkcija, kuri jam suteiks kreditų laimėjimą nuo 3 iki100 kartų didesnį nei statymo dydis arba „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį atsitiktinėje būngo pozicijoje.
- Atsitiktinės funkcijos metu laimėti kreditaiyra pridedami prie bet kokiųlinijų laimėjimų.
- Jei atsitiktinė funkcija suteikia „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį, šis simbolis bus atsitiktinai pastatytas būgne ir prasidės „Nemokami lošimai“ („Free Spins“). Tai reiškia, kad papildomi prasukimai nebus suteikiami.
- Kai jokie papildomi prasukimai nebeaktyvuojami, o būgne yra 3 ar daugiau aktyvūs „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, prasidės „Nemokami lošimai“ („Free Spins“).

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Yra 3 skirtingi nemokamų lošimų tipai. Kiekvienas jų atitinka vieną iš „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių tipą. „Barbaro“ („Barbarian“) nemokami lošimai (mėlynas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis), suteikia mažiausiai 9 nemokamus lošimus. „Kunigų“ („Priestess“) nemokami lošimai (žalias „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis) suteikia 7 nemokamus lošimus. „Samurajaus“ („Samurai“) nemokami lošimai (raudonas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis) suteikia 5 nemokamus lošimus. Kiekvienas nemokamo lošimo tipas turi savo būgnų rinkinį, kuris turi tik tokio paties tipo „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, kurie aktyvavo nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu iškritę „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai nesuaktyvins papildomų prasukimų. Visi nemokami lošimai skiriasi, priklausomai nuo „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių tipo, kurie aktyvavo nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu, papildomai būgnuose iškritę „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai aktyvuoja tam tikrą funkciją, priklausomai nuo to, koks nemokamo lošimo tipas buvo laimėtas.
- „Barbaro“ („Barbarian“) nemokamų lošimų metu galimi tik karių ir gyvūnų simboliai. Naujas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, iškritęs būgnuose, suteikia 3 papildomus nemokamus lošimus.
- „Kunigų“ („Priestess“) nemokamų lošimų metu kiekvienas iškritęs naujas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis padidina daugiklio vertę vienetu (x1).
- „Samurajaus“ („Samurai“) nemokamų lošimų metu iškritęs „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis tampa „Lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu, kol pasibaigs nemokami lošimai .
- Visi nemokamų lošimų ir „Atsitiktinių laukinių“ („Random Wild“) funkcijų laimėjimai, pridedami prie bet kokių linijos laimėjimų .
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

- Nemokamų lošimų metu laimėtos funkcijos iš bet kokių papildomų „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių aktyvuojamos nedelsiant, prieš skaičiuojant to lošimo laimėjimus. Jei „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai pasirodo daug kartų tuo pačiu metu, tuomet kiekvienam „Scatter“ („Sklaidos“) simboliui aktyvuojama vienkartinė papildoma funkcija.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Laukiniai vandenys („Wild Water“)

299. Laukiniai vandenys („Wild Water“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
299.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
299.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
299.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.
- Laimėjimai yra išmokami už laimėjusius simbolių derinius statymo linijose, išskyrus laimėjimus už „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf‘s up“ („Irtis aukštyn“) papildomų lošimų metu.

299.4. Susilieję simboliai:

- Tiek pagrindinio, tiek nemokamų lošimų metu būgnuose gali iškristi susilieję banglentininkų simboliai. Susilieję tai tokie simboliai, kurie iš dalies uždengia būgną (t.y. uždengia 1 ar 2 būgno pozicijas) arba pilnai uždengia visas 3 būgno pozicijas.
- Bet kuri susiliejusio banglentininko simbolio dalis įeinanti į laimėjusią kombinaciją, suteikia laimėjimą pagal išmokėjimų lentelę.

299.5. „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf‘s up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimai:

- Pagrindinio ar nemokamų lošimų metu, iškritus visų 5 banglentininkų simbolių kombinacijai ar 5 skirtingiems banglentininkų simboliams penktame būgne, lošėjas laimi „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf‘s up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimus.
- „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) premijos laimėjimas – lošėjas gauna laimėjimą lygų esamas statymas x200, pilnai iškritus 5 skirtingiems susiliejusiems banglentininkų simboliams (per tris būgno pozicijas) visuose 5 būgnuose.
- „Surf‘s up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimas – lošėjas gauna laimėjimą lygų esamas statymas x20, pilnai iškritus susiliejusiems bet kokiems banglentininkų simboliams (per tris būgno pozicijas) visuose 5 būgnuose.
- „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf‘s up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimas vienu metu nelaimimi.
- Premijos laimėjimų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

299.6. „Wild“ („Laukinis“):

- Pagrindiniame ir nemokamuose lošimuose bet kuriose būgnų pozicijose iškritę „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.

- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Nemokamų lošimų metu, „Wild“ („Laukinis“) simbolis automatiškai išsiplėčia visame būgne, kuriame iškrito, jei tai lemia laimėjimų kombinacijų susidarymą.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai negali pakeisti simbolių taip, kad būtų suteikiami „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf‘s up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimai.

299.7. Nemokami lošimai:
- Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi nemokamus lošimus. Nemokamų lošimų skaičius nustatomas pagal išmokėjimų lentelę.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai ir parodoma laukelyje „Total Win“ („Bendras laimėjimas“).
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Nematomas žmogus („The Invisible Man“)

300. Nematomas žmogus („The Invisible Man“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
300.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
300.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
300.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus „Gifino pykčio premijos lošimą“ („Griffin‘s Rage Bonus Game“) laimėjimus.

300.4. Pakaitinių simbolių pakartotinis sukimas („Wild Re-Spin“):
- Kai būgnuose atsiranda pakaitinis simbolis ir visi statymo laimėjimai priskiriami šiam sukimui, kiekvienas pakaitinis simbolis pastumiamas per vieną vietą horizontaliai ir žaidėjas apdovanojamas pakartotiniu sukimu. Pakaitiniai simboliai, kurie pakartotinių sukimų lošimo metu pastumiami horizontaliai, yra vadinami „vaikštančiais pakaitiniais simboliais“ („Walking Wilds“).
- Yra dviejų tipų „vaikštančių pakaitinių simbolių“: pakaitiniai simboliai-policininkai („Police Wilds“) ir pakaitiniai simboliai-grifai („Griffin Wilds“).
- Pakaitiniai simboliai-policininkai gali būti tik 1 būgne ir kiekvieno pakartotinio sukimo metu pastumiami horizontaliai per vieną būgną į dešinę. Pakaitiniai simboliai-grifai gali būti tik 5

būgne ir kiekvieno pakartotinio sukimo metu pastumiami horizontaliai per vieną būgną į kairę.

- Jei pakaitinis simbolis-policininkas ir pakaitinis simbolis-grifas būgnuose yra toje pačioje padėtyje, pakaitiniai simboliai toje padėtyje bus užrakinti ir sujungti. Pasibaigus esamam sukimui ir laimėjus bet kurią galimą statymo eilutę, suaktyvinamas nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimas.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, kiekvienas pakaitinis simbolis, kuris nėra pakaitinių simbolių, kurie suaktyvino nemokamų sukimų lošimą, kombinacijos dalis, lieka būgne ir toliau suaktyvina nemokamus sukimus, kol būgnuose jų nebelieka. Pakaitiniai simboliai, kurie suaktyvina nemokamų sukimų lošimą, kito sukimo metu išnyksta. Tai reiškia, kad daugiau nebebus suaktyvinamų pakartotinių sukimų.

300.5. Nemokami sukimai:

- Pakaitiniai simboliai-policininkai ir pakaitiniai simboliai-grifai, kurie pagrindiniame žaidime yra sujungiami, suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Didžiausias nemokamų suaktyvinamų sukimų skaičius, kurį vienu metu galima suaktyvinti pagrindiniame žaidime, yra 30.
- Lošiant nemokamų sukimų lošimą, tiek pakaitiniai simboliai-policininkai, tiek pakaitiniai simboliai-grifai gali atsirasti bet kuriose būgnų vietose.
- Jei šie pakaitiniai simboliai yra sujungiami lošiant nemokamų sukimų lošimą, pridedami papildomi 4 nemokami sukimai. Kaip ir pagrindiniame žaidime, po sujungimo pakaitiniai simboliai, kurie suaktyvino nemokamų sukimų lošimą, išnyks.
- Lošiant nemokamų sukimų lošimą, virš būgnų atsiranda du skaitikliai. Skaitikliai reaguoja į pakaitinius simbolius, kurie būgnuose atsiranda lošiant nemokamų sukimų lošimą.
- Kai simbolis-grifas arba simbolis-policininkas pajuda už būgno, jis užpildo 1 vietą atitinkame skaitiklyje. Kiekvieną skaitiklį sudaro 8 vietos.
- Jei vienas iš skaitiklių užpildomas prieš baigiantis nemokamų sukimų lošimui, žaidėjas apdovanojamas atitinkamu premijiniu lošimu, kuris prasideda pasibaigus nemokamų sukimų lošimui.
- Jei vienas iš premijinio žaidimo („Bonus Game“) arba policininkų sukimų lošimo skaitiklių užpildomas, kito skaitiklio užpildyti neįmanoma.

300.6. Premijiniai lošimai („Bonus Features“):

- Jei lošiant nemokamų sukimų lošimą užpildomas premijinio žaidimo arba policininkų sukimų lošimo skaitiklis, suaktyvinamas atitinkamas premijinis lošimas, kuris prasideda, kai baigiasi pakartotinių sukimų lošimas.
- Yra 2 premijiniai lošimai: Policininkų sukimų („Police Spins“) lošimas ir piktų grifų premijinis žaidimas („Griffin‘s Rage Bonus Game“).
- Policininkų sukimų premijinis lošimas suaktyvinamas, kai užpildomas policininkų sukimų skaitiklis. Piktų grifų premijinis lošimas suaktyvinamas, kai užpildomas premijinio žaidimo skaitiklis.
- Jei piktų grifų premijinis žaidimas žaidžiamas 3 vietose, žaidėjas turi spustelėti ant 1 iš penkių elementų, kad atskleistų, koks prizas jam priklauso. 5 elementai, kuriuos žaidėjas pasirenka iš kiekvienos vietos, yra: 3 skirtingų sumų laimėjimo monetos, 1 padidintas daugiklis ir 1 etapo pabaigos elementas.
- Kai žaidėjas pasirenka laimėjimo monetą, ji pridedama prie jo visų aktyvių monetų premijiniame žaidime. Žaidėjas gali pasirinkti dar vieną elementą iš likusių elementų.
- Daugiklis skaičiuoti pradeda nuo 1 premijinio žaidimo pradžioje. Kai žaidėjas pasirenka padidinto daugiklio simbolį, jo daugiklis padidinamas 1. Tada žaidėjas vėl gali pasirinkti elementą iš likusių elementų. Premijinio žaidimo pabaigoje visos surinktos laimėjimo monetos padauginamos iš galutinės daugiklio sumos. Didžiausia galima daugiklio suma yra 4.
- Kai žaidėjas spustelėja etapo pabaigos elementą, baigiamas esamas etapas ir pereinama į kitą

etapą. Jei žaidėjas spustelėja etapo pabaigos elementą žaisdamas 3 etapą, premijinis žaidimas baigiasi.

- Pirmasis elementas, pasirinktas 1 etape, negali būti etapo pabaigos elementas.

- Policininkų sukimo premijinį lošimą sudaro 3 sukimai. Šio lošimo metu būgnuose atsiranda degantys pakaitiniai simboliai („Burning Wilds). Lošiant premijinį lošimą, kiekvieno sukimo metu 5 pakaitiniai degantys simboliai atsiranda atsitiktinėse pozicijose.
- Lošiant policininkų sukimų premijinį žaidimą, būgne pakaitiniai simboliai atsiranda tik tada, kai būgnuose atsiranda 5 degantys pakaitiniai simboliai.
- Didžiausias laimėjimas žaidžiant piktų grifų premijinį žaidimą yra 37 600 monetų.
- Didžiausias kiekvieno sukimo laimėjimas lošiant policininkų sukimų lošimą yra 90 000 monetų. Kadangi žaidėjui suteikiami 3 sukimai, didžiausias laimėjimas yra 270 000 monetų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Magiški portalai („Magic Portals“)

301. Magiški portalai („Magic Portals“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
301.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
301.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
301.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laimančius simbolių derinius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolius.

301.4. „Laukiniai simboliai ir magiškieji vartai“ („Wilds and Magic Portals“):
- „Magiškųjų vartų“ („Magic Portals“) simboliai iškrenta 1 ir 5 būgnų vidurinėse eilėse, pagrindinio lošimo metu. „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, 2 papildomi „Magiškųjų vartų“ („Magic Portals“) simboliai pridedami prie 5 būgno.
- Pagrindinio lošimo ir „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, ne mažiau nei 2 vienodi simboliai, kurie sustoja „Magiškuose vartuose“(„Magic portals“), esančiuose ant 1 ir 5 būgnų, pakeičia visus tų būgnų simbolius į „Laukinius“ („Wild“) simbolius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolius.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimančią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

301.5. „Nemokami lošimai“ („Free Spins“):
- Pagrindinio ir nemokamų lošimų metu, „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolis, iškritęs tiek kairiuosiuose, tiek dešiniuosiuose „Magiškuose vartuose“ („Magic Portals“), aktyvuoja 10 nemokamų lošimų.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliai iškrenta tik ant 1 arba 5 būgnų.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kaip ir lošime, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.
- Laimėti papildomi nemokami lošimai iškart pridedami prie jau turimų „Nemokamų lošimų“

(„Free Spins“).

- Pasibaigus „Nemokamiems lošimams“ („Free Spins“), visi laimėjimai pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkciją.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Nevalyvas antinas („Scruffy Duck“)

302. Nevalyvas antinas („Scruffy Duck“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
302.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
302.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
302.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

302.4. Gausybės simboliai:

- Tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamuose sukimuose, gausybės simboliai rodomi kaip ančiukų simboliai.
- Gausybės simbolis yra simbolis, kuris dalinai dengia būgną (1 ar dvi pozicijas ant būgno) arba dengia visas 3 pozicijas ant būgno.
- Gausybės simboliai bus rodomi pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip sustos būgnas.
- Bet kuri ančiuko gausybės simbolio dalis laimėjime išmokėjimo linijoje duoda laimėjimą, nurodomą Išmokėjimų lentelėje.

302.5. Besiplečiantys Wild simboliai:

- Besiplečiantys Wild simboliai gali pasirodyti tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamuose sukimuose ir atstoti visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Besiplečiantys Wild simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno, išskyrus milžiniškojo Wild funkcijoje, kur jie gali pasirodyti tik ant 1 ir 5 būgnų.
- Besiplečiantys Wild simboliai iškart prasiplečia ir uždengia visą būgną, kuriame yra simbolis, jei tai duoda išmokėjimo linijos laimėjimą.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, besiplečiantis Wild simbolis ant išmokėjimo linijos duoda vertingiausią laimintįjį derinį.

302.6. Nemokami sukimai:

- Pagrindiniame žaidime bet kur ant būgnų 3, 4, ar 5 pasirodantys trys nemokamų sukimų simboliai, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu aktyvuojama 1 iš šių 5 funkcijų: daugiklio funkcija, simbolio pašalinimo funkcija, milžiniškojo Wild funkcija, atsitiktinio Wild ir dvigubinimo funkcija.
- Kai aktyvuojami nemokami sukimai, žaidėjas pasirenka vieną iš ančiukų, taip pasirinkdamas vieną iš aukščiau minėtų funkcijų.
- Kiekviena funkcija duoda atitinkamą nemokamų sukimų skaičių: daugiklio funkcija – 15 nemokamų sukimų, simbolio pašalinimo funkcija – 12 nemokamų sukimų, milžiniškojo Wild

funkcija – 8 nemokamus sukimus ir dvigubinimo funkcija – 6 nemokamus sukimus.

- Nemokamų sukimų metu laimėti papildomų sukimų negalima.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, nemokamų sukimų laimėjimai sumuojami su laimėjimais iš sukimo, aktyvavusio nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje, žaidimas grįžta į lošimą, aktyvavusį nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir lošime, aktyvavusiame nemokamus sukimus.

302.7. Papildomos funkcijos:

Daugiklio funkcija:

- Daugiklio funkcijoje visi laimėjimai dauginami iš 3.

Simbolio pašalinimo funkcija:

- Šioje funkcijoje ant būgnų nebėra mažos vertės simbolių.

Milžiniškojo Wild funkcija:

- Milžiniškasis Wild gali atstoti visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Milžiniškasis Wild yra arba 2x2, arba 3x3 simbolių dydžio ir gali pasirodyti tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Iškritęs milžiniškasis Wild simbolis bus matomas, pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to kaip sustos būgnai.
- Jei milžiniškasis Wild tampa laimėjimo derinio dalimi, milžiniškasis Wild pasidalins nuo 2 iki 9 viengubus Wild simbolius.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, bet kokia milžiniškojo Wild dalis, papuolanti į laimėjimą išmokos liniją, duoda vertingiausią laimintįjį derinį.

Atsitiktinio Wild funkcija:

- Šioje funkcijoje kiekvieno sukimo metu sustojus būgnams, ant būgnų iškrenta nuo 2 iki 5 atsitiktinių Wild simbolių.
- Atsitiktiniai Wild simboliai gali atstoti visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Jei atsitiktinis Wild simbolis iškrenta ant besiplečiančio Wild simbolio, besiplečiantis Wild simbolis vistiek pradės plėstis, padengdamas atsitiktinį Wild simbolį (jei tai lemia išmokėjimo linijos laimėjimą).
- Jei atsitiktinis Wild simbolis iškrenta ant besiplečiančio Wild simbolio ir tai nelemia išmokėjimo linijos laimėjimo, atsitiktinis Wild simbolis padengs besiplečiantį Wild simbolį.
- Atsitiktiniai Wild simboliai nesiplečia.
- Atsitiktiniai Wild simboliai neiškrenta ant milžiniškojo Wild simbolių.
- Pagal išmokų lentelę, atsitiktinis Wild simbolis duoda vertingiausią laimintįjį derinį.

Dvigubinimo funkcija:

- Tuo pačiu metu galima aktyvuoti dvi iš aukščiau minėtų funkcijų.
- Atsitiktiniu būdu pasirenkamos dvi funkcijos.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Brauk ir suk („Swipe and Roll“)

303. Brauk ir suk („Swipe and Roll“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
303.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

303.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
303.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

303.4. Premijinis lošimas („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Laukiniai“ („Wild“) ir „3x Laukiniai“ („3x Wild“) simboliai:

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pagrindiniame lošime gali iškristi bet kuriame būgne, bei „Laukinių prasukimų“ („Wild Re – Spins“) metu. „3x Laukiniai“ („3x Wild“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Tiek „Laukiniai“ („Wild“), tiek „3x Laukiniai“ („3x Wild“) simboliai gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir kitus „Laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Statymo linijos laimėjimai, jei ją sudaro „3x Laukinis“ („3x Wild“) simbolis, padauginami iš 3.
- Jei laimėjime kombinacijoje yra 2 ar daugiau „3x Laukinių“ („3x Wild“) simbolių, atitinkami daugikliai yra sudauginami.
- Didžiausias daugiklis gali būti iki x27.
- Pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), jei statymo linijoje „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičiami „3x Laukiniais“ („3x Wild“) simboliais, gaunama didžiausia įmanoma laimėjimo kombinacija.

„Laukinis prasukimas“ („Wild Re-Spin“):

- Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Laukinių“ („Wild“) simbolių (tiek įprastų, tiek x3), laimima „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcija.
- „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcijos metu, „Laukiniai“ („Wild“) simboliai išlieka savo būgnų pozicijose.
- „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcijos metu, papildomų „Laukinių prasukimų“ („Wild Re-Spin“) laimėti negalima.
- „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcijos laimėjimai yra pridedami prie bet kokių pradinio lošimo laimėjimų.

„Monetų rato“ („Coin Wheel Feature“) funkcija:

- „Monetų rato “ („Coin Wheel Feature“) funkcija įjungiama atsitiktinai, pagrindinio lošimo metu, prieš būgnams sustojant.
- „Monetų ratą“ („Coin Wheel“) sudaro šie elementai: kreditų laimėjimai, „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis ir „Rodyklių“ („Arrow“) simboliai.
- Apšviesta rato dalis lošėjui skiria arba kreditų laimėjimą, arba „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį, arba „Rodyklės“ („Arrow“) simbolį. Monetų laimėjimo rato dalis lošėjui suteikia atitinkamą piniginį laimėjimą. „Scatter“ (Sklaidos) simbolis pradeda premijos lošimą („Bonus Game“). „Arrow“ (Rodyklės) simbolis išplečia laimėjimo rato dalį vienu žingsniu aukštyn ir (arba) žemyn, atsižvelgiant į tai, kur nukreipta rodyklės strėlė.
- Išplėtus laimėjimo rato dalį, lošėjas laimi visas apšviestas rato pozicijas.
- Jei „Monetų rato“ („Coin Wheel“) lošimo laimėjimas yra 5 kartus mažesnis nei bendras statymas, ratas suksis iš naujo. Visi laimėjimai iki rato sukimosi iš naujo bus pridėti prie bendro „Monetų rato“ („Coin Wheel“) lošimo laimėjimo.
- Jei aktyvuojamas premijinis lošimas, ratas iš naujo nesisuka.

- Pasibaigus „Monetų rato“ („Coin Wheel“) funkcijai, grįžtama į pradinį lošimą, kurio metu buvo laimėta ši funkcija.
- „Monetų rato“ („Coin Wheel“) funkcijos metu laimėti kreditai yra padauginami iš esamo statymo dydžio.
- Bendra „Monetų rato“ („Coin Wheel“) funkcijos laimėjimų suma yra pridedama prie bet kokių to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Monetų rato“ („Coin Wheel“) funkciją.

Premijos lošimas („Bonus Game“):
- Pagrindiniame ir „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcijos lošime, bet kuriose 2, 3 ir 4 būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi „Premijos lošimą“ („Bonus Game“).
- „Premijos lošimą taip pat galima laimėti ir „Monetų rato“ („Coin Wheel Feature“) funkcijos metu.
- „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu lošėjas suka tris ratus. Vienu metu vieną ratą lošėjas gali sukti aukštyn arba žemyn.
- Lošėjas taip pat gali paspausti „Sukti“ („Spin“), kad ratus galėtų sukti po vieną iš kairės į dešinę.
- Ratus sudaro kreditų laimėjimai ir rodyklių simboliai.
- Jei ratas sustoja ties rodyklės simboliu, laimėjimo dalis išsiplečia visiems trims ratams kartu.
- Jei išplėstoje laimėjimo dalyje yra dar vienas rodyklės simbolis, laimėjimo dalis dar kartą išsiplečia visiems trims ratams kartu. Tai tęsis tol, kol laimėjimo dalyje nebeliks rodyklės simbolių.
- Laimėjimo dalį rate galima išplėsti daugiausia dviem žingsniais abejomis kryptimis. Laimėjimo dalį gali sudaryti daugiausia iki 5 eilučių.
- Išplėtus laimėjimo dalį, lošėjas laimi visas aktyvias laimėjimo pozicijas.
- Pasibaigus „Premijos lošimui“ („Bonus Game“), grįžtama į pradinį lošimą, kurio metu buvo laimėta ši funkcija.
- Laimėjimai, laimėti „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) funkcijos metu, padauginami iš esamo statymo dydžio.
- Bendra „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) funkcijos laimėjimų suma yra pridedama prie bet kokių to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) funkciją.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą

Koi princesė („Koi Princess“)

304. Koi princesė („Koi Princess“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
304.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 400 EUR (keturi šimtai eurų).
304.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
304.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“, laimingam deriniui sudaryti.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

304.4. Papildomos funkcijos:

„Bonus“ („Premija“) statymas
- „Bonus“ („Premija“) statymas gali būti aktyvuotas kiekvieno lošimo metu. Aktyvavus šį papildomą statymą, lošėjo išlaidos statymui dvigubinasi.
- Aktyvavus šį statymą, lošėjas turi didesnes galimybes laimėti „Random“ („Atsitiktinė“) ir „Bonus“ („Premija“) funkcijas, taip pat padidėja „Bonus Wheel“ („Premijų rato“) vertės, „Sure Win“ („Tikri laimėjimai“) nemokamų lošimų kreditų laimėjimai.
- „Bonus“ („Premija“) statymas nepakeičia esamo statymo lygio ir kreditų vertės.

„Random“ („Atsitiktinės“) funkcijos
- Kiekvieno pagrindinio lošimo metu, gali būti aktyvuota viena iš keturių „Atsitiktinių“ funkcijų. Lošėjas turi pasirinkti iš:
  - „5 – Hit“ („5 smūgiai“) – suteikiamas 1 lošimas su garantuota 5 simbolių kombinacija. 5 atsitiktiniai simboliai uždengs simbolius statymo linijoje. Norint pasirinkti atsitiktinį simbolį, lošėjas turi paspausti atitinkamoje vietoje ant „5 Hit“ („5 smūgiai) laimės rato, kitu atveju laimės ratas sustos po 30 sekundžių;
  - „Random Wilds“ („Atsitiktiniai laukiniai“) – suteikiamas vienas lošimas, kurio metu atsitiktines būgnų pozicijas uždengs nuo 4 iki 9 „Wild“ („Laukinis“) simbolių;
  - „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) – suteikiamas vienas lošimas, kurio metu nuo 2 iki 5 būgnų tampa visi „Wild“ („Laukinis“), t. y. padengiami „Wild“ („Laukinis“) simboliais;
  - „Bonus game“ („Premija lošimas“) – suteikiamas 1 lošimas, kurio metu iškris 3 „Bonus“ („Premija“) simboliai, bet statymo linijose nebus laimėjimų kombinacijų, bei lošėjas laimės 1 „Bonus“ („Premija“) funkciją.
- Tik viena „Atsitiktinių“ funkcija gali būti aktyvuota vieno lošimo metu.
- „Atsitiktinės“ funkcijos negali būti aktyvuotos „Bonus“ („Premijos“) metu.
- „Atsitiktinės“ ir „Bonus“ („Premija“) funkcijos negali būti pakartotinai aktyvuotos jų metu.
- Papildomų funkcijų metu išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo aktyvuotos papildomos funkcijos.

„Bonus“ („Premija“) funkcija:
- Pirmame, trečiame ir penktame būgnuose, iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams, lošėjas laimi „Bonus“ („Premija“) funkciją. Jei būgnams sustojus, juose iškrenta tik du „Bonus“ („Premija“) simboliai ir lošėjas gauna linijos laimėjimą, tai trečiasis „Bonus“ („Premija“) simbolis gali būti nustumtas iš šalia būgnų matomų kitų būgnų, taip suteikiant „Bonus“ („Premija“) funkciją.
- Norint aktyvuoti „Bonus“ („Premija“) funkciją, lošėjas turi paspausti atitinkamą „Bonus“ („Premija“) funkcijos laimės ratą, kuris bus matomas po būgnais. Jei lošėjas nieko nepaspaus, laimės ratas automatiškai sustos po 90 sekundžių.
- „Bonus“ („Premija“) funkcija gali būti keturių rūšių:
  - „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) nemokami lošimai
  - „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokami lošimai
  - „Coin Win“ („Kreditų laimėjimas“)
  - „Bonus Wheel“ („Premija laimės ratas“)
- Tik vienas „Bonus“ („Premija“) funkcijos lošimas gali būti aktyvuotas „Bonus“ („Premija“) funkcijos laimės rate.

„Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) nemokami lošimai:
- Šių lošimų metu, lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Šių lošimų metu, kiekvieno nemokamo lošimo laimėjimas bus bent jau lygus prieš jį buvusio nemokamo lošimo didžiausiam laimėjimui, išskyrus pirmą nemokamą lošimą – jo metu garantuojamas laimėjimas atsižvelgiant į lošėjo statymą (20 kreditų padaugintų iš statymo dydžio standartiniame lošime ir 40 kreditų padaugintų iš statymo dydžio „Bonus“ statymo atveju).
- Pirmų penkių nemokamų lošimų metu, pirmame, antrame arba trečiame būgnuose vieną

simbolį padengs „Wild“ („Laukinis“) simbolis. Po penkto nemokamo lošimo, papildomas „Wild“ („Laukinis“) simbolis atsiras trečiame, ketvirtame ar penktame būgnuose. „Wild“ („Laukinis“) simbolio pozicija yra pakartojama kiekvieno nemokamo lošimo metu.

- Jei nemokamo lošimo laimėjimas yra mažesnis ar lygus „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) dydžiui, tai lošėjui vietoj jo suteikiamas „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“).
- Jei nemokamo lošimo laimėjimas yra didesnis nei „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“), tai lošėjas laimi jį ir jis tampa naujuoju „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) dydžiu bei lošėjas taip pat laimi papildomus nemokamus lošimus.
- Papildomi nemokami lošimai yra pridedami prie bendro likusių nemokamų lošimų skaičiaus.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

„Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokami lošimai

- Lošėjui yra suteikiama 10 nemokamų lošimų. Jų metu papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.
- Kiekvieno nemokamo lošimo metu nuo 1 iki 5 būgnų atsitiktinai bus padengti „Wild“ („Laukinis“) simboliais, kurių skaičius ir/ ar pozicija išlieka po kiekvieno nemokamo lošimo.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

„Coin Win“ („Kreditų laimėjimas“)

- Lošėjas laimi tam tikrą kreditų laimėjimą, kuris lygus lošėjo statymui padaugintam iš atsitiktinai parinkto daugiklio (x10 – x30).

„Bonus Wheel“ („Premijų laimės ratas“)

- Šio lošimo metu lošėjas gali laimėti kreditų ir aktyvuoti 2 kitas „Bonus“ („Premija“) funkcijas („Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokami lošimai ir „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“ nemokami lošimai“).
- „Bonus Wheel“ („Premijų laimės ratas“) yra sudarytas iš trijų pakopų ir padalintas į 12 sektorių. Norėdamas sukti laimės ratą ir gauti laimėjimą, lošėjas paspaudžia lošimo kauliuką. Atsižvelgiant į tai, kur sustojo laimės ratas, lošėjui suteikiamas tam tikras laimėjimas:



- Lošėjas meta tiek kartų lošimo kauliuką ir suka „Bonus Wheel“ („Premijų laimės ratas“), kol jis sustoja ant simbolio „Collect“ („Surinkti“), arba lošėjas laimi centre esantį „Jackpot Coin Win“ piniginį laimėjimą, arba „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokamus lošimus, arba „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) nemokamus lošimus.
- Šios funkcijos metu gauti laimėjimai pridedami prie lošimo, kuris aktyvavo šį lošimą, laimėjimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Guns‘n Roses („Guns‘n Roses“)

305. Guns‘n Roses („Guns‘n Roses“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
305.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
305.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
305.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

305.4. „Wild“ („Laukinis“) ir išsiplečiantis „Wild“ („Laukinis“) simbolis

- „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali atsitiktinai iškristi bet kuriuose būgnų pozicijose, iškyrus trečią būgną „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu, sudarant laimėjimo kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premija“) simbolius.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali išsiplėsti automatiškai uždengdami visą būgną.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Išsiplėtęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“), „Wild“ („Laukinis“) simbolį „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) metu ir „Stacked Wild“ („Sukrautas laukinis“) simbolius „Encore Free Spins“ („Pakartotinių nemokamų lošimų“) metu.

305.5. Papildomos atsitiktinės funkcijos pagrindiniame lošime.

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali būti aktyvuojamos trys papildomos funkcijos: Legend Spins (Legendos lošimas), Appetitr for Destruction (Laukinis apetitas naikinimui) ir Solo multiplier (Savarankiškas daugiklis).

1) Legend Spins (Legendos lošimai):

- „Legend Spin“ („Legendos lošimai“) yra aktyvuojamas atsitiktinai ir dovanoja susiliejusį „Wild“ („Laukinis“) simbolį pirmam lošimui. „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) turi du papildomus lošimus su dviem susiliejusiais „Wild“ („Laukinis“) būgnais.
- Susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis apima tris būgno pozicijas. Tas pats muzikos grupės nario simbolis gali atsirasti tame pačiame būgne, bet jis nebus susiliejęs ar neveiks kaip „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Pirmo lošimo metu trečias būgnas yra susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) būgnas, antro lošimo metu - pirmas ir penktas, o paskutinio lošimo metu - antras ir ketvirtas.
- „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) metu „Bonus“ („Premija“) simboliai nėra galimi.
- Papildomi lošimai yra lošiami tuo pačiu statymo dydžiu ir denominacija kaip kad lošimas, kuris aktyvavo papildomus lošimus.
- Pasibaigus „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) funkcijai, šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie lošimo, kuris aktyvavo papildomą funkciją, laimėjimų.

2) Appetite for Destruction Wild (Laukinis apetitas naikinimui)

- Appetite for Destruction Wild (Laukinis apetitas naikinimui) funkcijos metu iš „Wild“ („Laukinis“) simbolių sudarytas kryžius gali atsitiktinai nusileisti trečiame būgne ant vienos

iš trijų galimų būgnų pozicijų.

- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simboliai pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premija“) simbolius.
- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simboliai sudarydami laimėjimo kombinacijas suteikia didžiausią galimą laimėjimą statymo linijoje pagal išmokėjimų lentelę.
- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcija negali aktyvuotis, jei bet kuriose būgnų pozicijose iškrenta 3 „Bonus“ („Premija“) simboliai arba jei jau yra aktyvuota „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) funkcija.
- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu, jokia kita papildoma funkcija nėra aktyvuojama.
- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu „Bonus“ (Premija) simboliai nėra galimi.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali iškristi bet kuriose pirmo, antro, ketvirto ar penkto būgno pozicijose „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu, tačiau negali išsiplėsti, jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta žemiau „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simbolio. Tačiau jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškris tame pačiame būgne šalia ar aukščiau „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simbolio, „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplės tik tiek, kad neuždengtų „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simbolio.

3) Solo Multiplier (Savarankiškas daugiklis)

- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcijos metu lošėjas gauna atsitiktinį daugiklį - kai visose statymo linijose yra sutampantys simboliai arba simboliai sutampa dėl „Wild“ („Laukinis“) simbolio pakeitimo, linijos laimėjimas gali būti padaugintas iš daugiklio, esančio intervale nuo 4 iki 10.
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcijai esant aktyvuotai, lošime bus tik vienas laimintis simbolis, tačiau jis gali būti daugelyje statymo linijų, kadangi lošime gali iškristi išsiplėčiantis „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Daugiklis yra parodomas ketvirtame būgne ir atstovauja skaičių laimėjimų simbolių, kurie pereina paryškinta viduriniąją būgno poziciją.
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija yra aktyvuojama tik jei statymo linijoje yra bent trys sutampantys simboliai.
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija yra aktyvuojama vienai laimėjimo kombinacijai lošime (išskyrus „Wild“ („Laukinis“) simbolius).
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija negali būti aktyvuotas kitų funckijų metu.
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija negali būti aktyvuota kartu iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams arba kai „Bonus“ („Premija“) simbolis iškrenta bet kuriose abiejų pirmo ir trečio būgnų pozicijose.
- Visų skirtingų linijų laimėjimai yra dauginami iš „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) tame lošime.

305.6. Premijos: „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“), „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas ir „Coins“ („Kreditų“) laimėjimai

- Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams, lošėjas laimi viena iš trijų atsitiktinai parenkamų funkcijų: „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“), „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas ir „Coins“ („Kreditų“) laimėjimai.
- Prieš prasidedant „Bonus“ („Premija“) funkcijai, ekrane atsiranda besisukantis laimės ratas. Lošėjui ekrane paspaudus Stop mygtuką, ratas sustoja bei ekrane parodoma, kuri papildoma funkcija yra laimėta. Lošėjui nepaspaudus Stop mygtuko, laimės ratas po kurio laiko automatiškai sustoja.
- Minimalus galimas laimėti kreditų skaičius yra 200, maksimalus - 600. Šis skaičius yra padaugintas iš lošėjo statymo dydžio tame lošime bei bendras skaičius yra matomas laimės

rate.

„Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“):

- „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“) funkcijos metu lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu antrame, trečiame arba ketvirtame būgne atsiras muzikos grupės nario simbolis kaip susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis. Identiško grupės nario simbolis iškritęs kituose būgnuose bus taip pat kaip „Wild“ („Laukinis“) simbolis to lošimo metu.
- Išsiplėtęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) simbolis užimantis tris būgno pozicijas.
- „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“) metu „Bonus“ („Premija“) simboliai negalimi.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.

„Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas:

- „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas yra trijų lygių rinkis ir spausk tipo lošimas. Lošėjas turi tam tikrą skaičių galimybių rinktis, kurio metu laimimi kreditų laimėjimai.
- Pirmajame lygyje lošėjas gali gauti laimėjimų intervale nuo 20 iki 40 kreditų, antrajame - nuo 40 iki 100, trečiajame - nuo 60 iki 200 ir visi kreditų laimėjimai yra dauginami iš lošėjo statymo dydžio.
- „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimo metu lošėjas atsitiktine tvarka papildomai gali laimėti „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simboius ir +1 pasirinktiną simbolį.
- Minios matuoklis ekrane parodo gautus kreditų laimėjimus ir kiek lošėjui liko iki kito lošimo lygio.
- 3 „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simboliai, iškritę viso „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimo metu, aktyvuoja 10 „Encore Free Spins“ („Pakartotinius nemokamus lošimus“).
- Lošimo metu surinktų „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simbolių skaičius yra rodomas FREE SPINS (NEMOKAMI LOŠIMAI) laukelyje.
- „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“) yra žaidžiami pasibaigus „Bonus“ („Premija“) lošimui.
- Pirmame lygyje, lošėjas gauna 3 iš 8 galimybių rinktis simbolius, kurie suteikia kreditų laimėjimus. Minimalus laimėjimas šiame lygyje yra 60 kreditų. Pirmame lygyje gali iškristi 1 „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simbolis.
- Kai lošėjas pirmame lygyje surenka minimalų 60 kreditų laimėjimą bei nebeturi galimybių rinktis, aktyvuojamas antrasis lygis.
- Antro lygio pradžioje, lošėjas gauna 3 naujas galimybes rinktis simbolius.
- Kai lošėjas pirmame ir antrame lygyje bendrai surenka 300 kreditų bei nebeturi galimybių rinktis, aktyvuojamas trečiasis lygis.
- Trečiame lygyje, lošėjas gali padvigubinti šio papildomo lošimo laimėjimą, jei bendrai surenka 800 kreditų.
- Antrame ir trečiame lygyje pasiekus maksimalų galimybių rinktis simbolį skaičių, nauji papildomi pasirinkimai nebesuteikiami.
- „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimo laimėjimai yra pridedami prie lošimo, aktyvavusio šį papildomą lošimą, laimėjimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Kačių kopijos („Copy Cats“)

306. Kačių kopijos („Copy Cats“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
306.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
306.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
306.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

306.4. „Copy Cats“ („Kačių kopijos“) funkcija

- Lošime yra keturi skirtingi kačių simboliai: raudonos katės, rožinės katės, mėlynos katės ir auksinės katės. Auksinės katės simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Pagrindiniame lošime pirmame būgne iškritus susiliejusiam trijų bet kokių kačių vienodam simboliui arba susiliejusiam „Wild“ („Laukinis“) simboliui, aktyvuojama „Copy Cats“ („Kačių kopijos“) papildoma funkcija.
- Šios papildomos funkcijos metu, visi kačių simboliai, iškritę 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami į tokį pat katės simbolį, kuris aktyvavo šią funkciją.
- Visi kačių simboliai atsiverčia į savo pradinį vaizdą prieš kitą lošimą.

306.5. Nemokamas lošimas:

- Pagrindiniame lošime pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams, lošėjas laimi papildomus 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu pirmame būgne katės simbolis negali iškristi, išskyrus auksinės katės – „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai ir parodoma „Win“ („Laimėjimas“) laukelyje.

306.6. „Wild“ („Laukinis“) simbolis

- Susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis, kuris užima visas pirmo būgno pozicijas, aktyvuoja „Copy Ctas“ („Kačių kopijos“) funkciją, paversdamas visus kačių simbolius laukiniais.
- Visi kačių simboliai grįžta į savo pradinį vaizdą prieš prasidedant sekančiam lošimui.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premija“) simbolius.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Futbolas: Čempionų taurė („Football: Champions Cup“)

307. Futbolas: Čempionų taurė („Football: Champions Cup“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
307.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
307.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
307.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

307.4. „Wild“ („Laukinis“)

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kuriose būgnų pozicijose ir pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Laimėjimai už kombinacijas statymo linijoje su „Wild“ („Laukinis“) simboliais išmokami pagal išmokėjimų lentelę.

307.5. „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“)

- Pagrindiniame lošime gali atsirasti nuo 2 iki 5 „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simbolių.
- Pirmasis „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simbolis atsiranda 1 – 3 būgnuose, antrasis – 1 – 4 būgnuose. Papildomi „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simboliai nusileidžia ten, kur nėra „Wild“ („Laukinis“) simbolių.
- „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simboliai negali nusileisti ant kitų „Wild“ („Laukinis“), „Scatter“ („Sklaidos“) ar „Bonus“ („Premija“) simbolių.

307.6. „Bonus“ („Premija“) lošimas:

- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Bonus“ („Premija“) simbolių, lošėjas laimi „Bonus“ („Premija“) lošimą.
- „Bonus“ („Premija“) lošimo metu, lošėjas laimi galimybę pasirinkti baudos smūgio žaidimus, kuriuos sudaro 5 raundai, kurių kiekvienas sudarytas iš dviejų dalių.
- Pirmojoje dalyje, lošėjas turi pasirinkti vieną iš keturių pozicijų ekrane mušti baudos smūgį. Jei lošėjui pavyksta, jos komandos rezultatas padidėja 1, o lošėjas laimi tam tikrą skaičių kreditų. Jei lošėjui nepavyksta, kreditai ar daugiklis nėra laimimi, ir baudinių žaidimas tęsiasi.
- Antrojoje dalyje, lošėjas žaidžia vartininko pozicijoje ir turi pasirinkti vieną iš keturių pozicijų, kad sugauti oponentų mušamą kamuolį. Jei lošėjui pavyksta atremti priešininkų kamuolį, laimėjimų daugiklis kiekvieną kartą padidėja 1. Jei lošėjui nepavyksta - priešininkų komandos rezultatas padidėja 1.
- Jei po 5 raundų baudos smūgių serijos, komandų rezultatas yra lygus, papildomas raundas yra žaidžiamas, kol viena iš komandų laimi.
- „Bonus“ („Premija“) lošimo pabaigoje, šio lošimo metu surinkti kreditų laimėjimai yra padauginami iš galutinio surinkto daugiklio.
- Galimas laimėti kreditų skaičius ir laimėjimų daugiklis yra susietas su „Bonus“ („Premija“) simbolių, kuris aktyvavo šį papildomą lošimą, skaičiumi:

„Bonus“ („Premija“) simbolių skaičius	Pradinis laimėjimo daugiklis	Galimas daugiklis	Kreditų laimėjimas už įmuštą įvartį
3	1	nuo x1 iki x12	nuo x1 iki x3 statymas

4	3	nuo x3 iki x14	nuo x2 iki x4 statymas
5	5	nuo x5 iki x16	nuo x5 iki x7 statymas

- Maksimalus galimas baudos smūgių mušimo raundų skaičius yra 10. Jei po 9 raundo rezultatas yra lygus, paskutinio raundo metu lošėjas būtinai pataikys ir atrems smūgį.
- Kai lošėjas atremia smūgį 10 raunde, laimėjimo daugiklis gali padidėti arba 1 arba 2.
- „Bonus“ („Premija“) lošimas baigiasi, kai viena iš komandų laimi.
- Minimalus „Bonus“ („Premija“) lošimo laimėjimas yra 20, maksimalus – 98 000 kreditų.
- Visų „Bonus“ („Premija“) lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti „Bonus“ („Premija“) lošimai.

307.7. Nemokami lošimai

- Pagrindinio lošimo metu bet kuriose antro, trečio ir ketvirto būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokami lošimai imituoja atkrintamąsias varžybas futbolo čempionate.
- Kiekvienas nemokamo lošimo raundas yra atskiros futbolo varžybos, kurias laimėjus, lošėjas patenka į kitą raundą, taip aktyvuojant sekantį nemokamą lošimą.
- Lošėjo tikslas laimėti turnyrą, kadangi kreditų laimėjimai yra suteikiami tik už 3, 2 ir 1 vietas.
- Maksimalus raundų skaičius – 4. Kiekvienas raundas susideda iš 6 lošimų.
- Nemokamų lošimų metu, gali iškristi įprastiniai „Wild“ („Laukinis“) ir „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai, kurie lemia įmušamus įvarčius tiek lošėjui, tiek priešininkų komandai, priklausomai nuo to kuriame būgne jie nusileidžia. „Wild“ („Laukinis“) ir „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai gali pakeisti bet kokį kitą simbolį.
- Įprastiniai „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali nusileisti bet kuriame būgne. Mėlyni „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai gali nusileisti pirmame ir antrame būgnuose, ir lemia įvartį lošėjo komandai. Raudoni „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai gali nusileisti ketvirtame ir penktame būgnuose ir lemia įvartį priešininkų komandai.
- Jei po 6 lošimų, rezultatas yra lygus, lošėjui suteikiamas papildomas lošimas. Taip tęsiasi, kol viena iš komandų laimi.
- Jei lošėjo komanda laimi, jis keliauja į sekantį raundą ir laimi naujus 6 nemokamus lošimus.
- Jei lošėjas pralaimi trečiąji raundą – pusfinalį, laikoma, kad jis gavo bronzą (užėmė trečią vietą).
- Laimėjus pirmą vietą, lošėjas gauna x500 statymo daugiklį, antrą – x100 , trečią – x20.
- Nemokamų lošimų metu „Scatter“ („Sklaidos“) ar „Bonus“ („Premija“) simboliai negalimi.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Didžioji besisukanti pinata („Spiñata Grande“)

308. Didžioji besisukanti pinata („Spiñata Grande“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
308.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
308.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
308.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje,

padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

308.4. Papildomos funkcijos:

„Sukrauti simboliai“ („Stacked Symbols“):
- Tiek pagrindiniame, tiek nemokamuose lošimuose visi simboliai vaizduojami sukrauti būgnuose vienas ant kito, išskyrus „Didžiuosius“ („Collossal“) simbolius.

„Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“):
- Pagrindiniame lošime visi simboliai taip pat iškrenta kaip „Didieji“ („Collossal“) simboliai. „Didysis“ („Collossal“) simbolis yra 2x2 arba 3x3 simbolių blokas, kuris perdengia bet kurias būgnų pozicijas ir iškrenta atskirai virš būgnų.
- „Didieji“ („Collossal“) simboliai bus rodomi pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip nusileis būgnai, tačiau simbolių eilutėje, „Didysis“ („Collossal“) simbolis visada bus rodomas pilnai.
- Nemokamų lošimų metu „Didžiaisiais“ („Collossal“) simboliais yra „Didieji premijos“ („Collossal Bonus“) simboliai, „Didieji laukiniai“ („Collossal Wild“) ir 3x3 versijos gyvūnų Spiñatas simboliai.
- Už bet kurį į laimінčią simbolių kombinaciją patekusį „Didjjį“ („Collossal“) simbolį mokama pagal laimėjimų lentelę.

„Didieji laukiniai“ („Collossal Wild“):
- „Didieji laukiniai“ („Collossal Wild“) yra 3x3 simbolių blokas, kuris gali iškristi 3 viduriniuose būgnuose nemokamų lošimų metu.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Didžiuosius premijos“ („Collossal Bonus“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimінčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Didieji premijos“ („Collossal Bonus“) simboliai:
- „Didysis premijos“ („Collossal Bonus“) simbolis yra 3x3 simbolių blokas, kuris gali iškristi bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.
- Jei ant būgnų iškrenta visas ar dalis „Didžiojo premijos“ („Collossal Bonus“) simbolio, šis simbolis pavirsta „Mini lošimu“ („Mini – Slot“) .

„Mini lošimo“ („Mini – Slot“) funkcija:
- „Didžiojo premijos“ („Collossal Bonus“) simbolio dalis, iškritusi ant būgnų, pavirsta į 3, 6 ar 9 atskirus mini lošimo simbolius.
- Mini lošimo simboliai sukami atskirai.
- Pagrindiniame lošime, mini lošimas sudaromas iš skirtingų „Scatter“ („Sklaidos“), „Nemokamų lošimų“ („Free spins“), „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“) simbolių ir 3 skirtingų monetų simbolių.
- Bronzinės monetos simbolis = 20 kreditų laimėjimas
- Sidabrinės monetos simbolis = 40 kreditų laimėjimas
- Auksinės monetos simbolis = 80 kreditų laimėjimas
- „Mini lošimo“ („Mini – Slot“) funkcija lošiama tik vieną kartą. Sulošus laimėti kreditai pridedami prie bendro laimėjimo.
- 3 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliai, iškritę bet kur „Mini lošime“ („Mini – Slot“) pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“).

- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, mini lošimas sudaromas iš „Scatter“ („Sklaidos“), „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“) ir bronzinės monetos simbolių.
- Už kiekvieną „Mini lošime“ („Mini – Slot“) iškritusį „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“)simbolį, suteikiamas 1 papildomas nemokamas lošimas.
- Kreditų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio.

308.5. „Nemokami lošimai („Free Spins“)

- 3 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliai suteikia 5 nemokamus lošimus. Už kiekvieną „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“) simbolį suteikiamas 1 papildomas nemokamas lošimas.
- Jei „Mini lošimas“ („Mini – Slot“) aktyvuojamas nemokamų lošimų metu, galima laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų.
- Laimėti papildomi nemokami lošimai automatiškai pridedami prie jau esamų nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu, statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.
- Visi nemokamų lošimų laimėjimai pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo šią funkciją.
- Nemokamų lošimų laimėjimai pridedami prie bet kokių linijos laimėjimų.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, grįžtama į lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Kerintys drugeliai („Butterfly Staxx“)

309. Kerintys drugeliai („Butterfly Staxx“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
309.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 400 EUR (keturi šimtai eurų).
309.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
309.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

309.4. Papildomos funkcijos

„Laukinis simbolis“ („Wild Symbol“):

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje pagrindinio lošimo ir „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) metu, bei pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“):

- Kiekvieną kartą, kai iškritę „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai padengia visas būgno pozicijas, aktyvuojami „Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“).
- Visi „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai perkeliami kuo labiau į kairę tose pačiose eilutėse, kur

dar nėra drugelio simbolio, ir pasilieka tose būgnų pozicijose iki „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) pabaigos.
- Prieš pradedant „Papildomus prasukimus“ („Re – Spins“), išmokami visi linijų laimėjimai už „Papildomus prasukimus“ („Re – Spins“) aktyvavusį lošimą.
- Visi „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai , kurie sukrenta į matomas būgnų pozicijas „Papildomo prasukimo“ („Re – Spins“) metu, perkeliami kuo labiau į kairę toje pačioje eilutėje, kur dar nėra „Drugelio“ („Butterfly“) simbolio, suteikia dar vieną „Papildomą prasukimą“ („Re – Spins“) ir lieka tose būgnų pozicijose iki „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) pabaigos.
- Ant „Drugelių“ („Butterfly“) simbolių sukritę nauji „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai, nėra laikomi matomais.
- Kai „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) metu jokių „Drugelių“ („Butterfly“) simbolių į matomas būgnų pozicijas nebesukrenta, funkcija baigiasi, bei išmokami linijų laimėjimai.
- Visi „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) laimėjimai pridedami prie pirminio lošimo laimėjimų.
- „Drugelių lošimas“ („Butterfly Spins“) ir „Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“) negali būti aktyvuoti tuo pačiu metu.

„Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“):
- Pagrindinio lošimo metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi „Drugelių lošimus“ („Butterfly Spins“).
- 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 5 „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“)
- 4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 6 „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“)
- 5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 7 „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“)
- „Drugelių lošimo“ („Butterfly Spins“) metu būgnuose gali iškristi tik „Kokono“ („Cocoon“) simboliai.
- „Kokono“ („Cocoon“) simboliai gali būti aktyvūs arba neaktyvūs. Į matomas būgnų vietas sukritę aktyvūs „Kokono“ („Cocoon“) simboliai, pavirsta „Drugelių“ („Butterfly“) simboliais.
- Visi „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai perkeliami kuo labiau į kairę tose pačiose eilutėse, kur dar nėra „Drugelio“ („Butterfly“) simbolio, ir pasilieka tose būgnų pozicijose iki „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) pabaigos. Visi linijų laimėjimai yra pridedami prie bendro laimėjimo.
- „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) metu laimėti daugiau „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) negalima.
- „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie patys, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo šią funkciją.
- Pasibaigus „Drugelių lošimams“ („Butterfly Spins“), visi laimėjimai yra pridedami prie bet kokių to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Drugelių lošimus“ („Butterfly Spins“) .
- Pasibaigus „Drugelių lošimams“ („Butterfly Spins“), grįžtama į tą lošimą, kuris aktyvavo „Drugelių lošimus“ („Butterfly Spins“).
- „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“) ir „Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“) negali būti aktyvuoti tuo pačiu metu.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Apakink mane („Dazzle Me“)

310. Apakink mane („Dazzle Me“) - 5 būgnų, 76 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
310.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
310.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
310.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų

lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

310.4. Papildomos funkcijos

„Dazzling Wild Reels“ („Akinančiai laukiniai būgnai“)
- „Dazzling Wild Reels“ („Akinančiai laukiniai būgnai“) atsiranda pagrindinio lošimo metu, kai „Wild“ („Laukinis“) simboliai padengia būgną.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simbolius.

Nemokamas lošimas:
Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Free Spin“ („Nemokami lošimai“) simbolių, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simboliai	8 nemokamus lošimus
4 „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simboliai	12 nemokamų lošimų
5 „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simboliai	16 nemokamų lošimų

Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu. Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai. Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai. Papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.

„Linked Reels“ („Susieti būgnai“) funkcija
- „Linked Reels“ („Susieti būgnai“) funkcija galima tik nemokamų lošimų metu.
- Kiekvieno nemokamo lošimo pradžioje, atsiranda identiškos būgnų poros – dešinysis būgnas yra kopija kairiojo būgno – pirmasis būgnas yra susijęs su antruoju, trečiasis - su ketvirtuoju.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Uogų sprogimas („Berry burst“)

311. Uogų sprogimas („Berry burst“) - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį.
311.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
311.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
311.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba
- horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų
- simbolių grupę bei pridedama prie bendro laimėjimo.

- Yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas už susidariusią „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių
- kombinaciją.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Kai „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių kombinacija sudaroma iš 6 ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia tik kraštinius abiejose „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių pusėse esančius simbolius. Kraštiniai simboliai nėra pakeičiami, tik jei visas ekranas yra užpildytas „Wild“ („Laukinis“) simboliais.

311.4. „Wild“ („Laukinis“) ir „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“):
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje tiek pagrindiniame tiek pakartotiniame lošime bei sudarant laimėjimą kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį.
- Pagrindiniame lošime vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, nusileisdamas bet kurioje būgnų pozicijoje, automatiškai išsiplečia uždengdamas visas to būgno pozicijas bei aktyvuoja pakartotinio lošimo funkciją.
- Laimėjimai yra suskaičiuojami, kai visi „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia, prieš prasidedant pakartotiniam lošimui. Pakartotiniam lošimui pasibaigus, visi naujai atsiradę „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia tokiu pat būdu, kaip pradiniame lošime bei po to yra suskaičiuojami laimėjimai. Pakartotinio lošimo metu vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių nusileidusių bet kuriose būgnų pozicijose aktyvuoja papildomą pakartotinį lošimą. Pakartotinio lošimo metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu. Pakartotinio lošimo laimėjimai yra pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimo.
- Iškritus „Wild“ („Laukinis“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Pagrindiniame ar pakartotiniame lošime, nusileidus penktajam „Wild“ („Laukinis“) simboliui, nauji pakartotiniai lošimai nebesuteikiami, tačiau lošėjui išmokamas dvigubas laimėjimas už 15 „Wild“ („Laukinis“) simbolių. Išmoka už 15 Wild simbolių yra 5000.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Maksimalus uogų sprogimas („Berryburst MAX“)

312. Maksimalus uogų sprogimas („Berryburst MAX“) - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį.
312.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
312.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
312.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba
- horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų
- simbolių grupę bei pridedama prie bendro laimėjimo.
- Yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas už susidariusią „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių
- kombinaciją.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais,

padaugintam iš monetų vertės.

- Kai „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių kombinacija sudaroma iš 6 ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia tik kraštinius abiejose „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių pusėse esančius simbolius. Kraštiniai simboliai nėra pakeičiami, tik jei visas ekranas yra užpildytas „Wild“ („Laukinis“) simboliais.

312.4. „Wild“ („Laukinis“) ir „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“):

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje tiek pagrindiniame tiek pakartotiniame lošime bei sudarant laimėjimo kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį.
- Pagrindiniame lošime vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, nusileisdamas bet kurioje būgnų pozicijoje, automatiškai išsiplečia uždengdamas visas to būgno pozicijas bei aktyvuoja pakartotinio lošimo funkciją.
- Laimėjimai yra suskaičiuojami, kai visi „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia, prieš prasidedant pakartotiniam lošimui.
- Pakartotiniam lošimui pasibaigus, visi naujai atsiradę „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia tokiu pat būdu, kaip pradiniame lošime bei po to yra suskaičiuojami laimėjimai.
- Pakartotinio lošimo metu vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių nusileidusių bet kuriose būgnų pozicijose aktyvuoja papildomą pakartotinį lošimą.
- Pakartotinis lošimo metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Pakartotinio lošimo laimėjimai yra pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimo.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Pagrindiniame ar pakartotiniame lošime, nusileidus penktajam „Wild“ („Laukinis“) simboliui, nauji pakartotiniai lošimai nebesuteikiami, tačiau lošėjui išmokamas dvigubas laimėjimas už 15 „Wild“ („Laukinis“) simbolių. Išmoka už 15 Wild simbolių yra 10000.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Motörhead („Motörhead“)

313. Motörhead („Motörhead“) - 5 būgnų, 76 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
313.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
313.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
313.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“).
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- „Mystery“(„Paslaptingas“) simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“).
- „Mystery“ („Paslaptingas“) simbolis pasirodo pagrindiniame lošime per Paslapties būgnų premijinį lošimą (Mystery reel fature), per sprogdintojo premijinį lošimą (Bomber) ir „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“).

313.4. Papildomos funkcijos:

Paslaptingojo būgno funkcija:
- Išskyrus atvejus, kai įjungta Bombos funkcija, vienas ar daugiau iš būgnų kiekviename pagrindinio žaidimo sukime bus Paslaptingasis būgnas.
- Paslaptingasis būgnas yra būgnas, sudarytas iš gausybės paslaptingų ir įprastų simbolių.
- Jei, būgnams sustojus, matomi paslaptingi simboliai, paslaptingieji simboliai pasikeičia į vieną atsitiktinį simbolį, išskyrus Scatter simbolį.

Bombos funkcija:
- Bombos funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuojama sukime, bet tik pagrindinio žaidimo metu.
- Ant būgnų sprogsta keletas bombų, kurios sukuria mažiausiai 10 paslaptingų perdangos simbolių.
- Maksimalus ant būgnų pasirodančių bombų skaičius – 5, maksimalus atsirandančių paslaptingų perdangos simbolių skaičius – 15.
- Kiekviena bomba susideda iš paslaptingų simbolių grupės.
- Kiekvienai bombai sugeneravus paslaptinguosius perdangos simbolius, būgnams besisukant simboliai parenkami tokiu pat būdu kaip ir Paslaptingojo būgno funkcijoje.

Nemokami sukimai:
- 3 Scatter simboliai, pasirodantys bet kur ant 3, 4 ir 5 būgno pagrindiniame žaidime, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, Paslaptingieji būgnai būna sudaryti iš paslaptingųjų, ir iš Wild simbolių.
- Nemokami sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame nemokamus sukimus.
- Išmokėjimų lentelė nustato laimėtą nemokamų sukimų skaičių.
- Nemokamų sukimų metu papildomų sukimų laimėti negalima.
- „Bendro laimėjimo“ („Total Win“) laukelis parodo visus nemokamų sukimų laimėjimus, sumuotus su laimėjimais iš sukimo, aktyvavusio nemokamus laimėjimus.
- Nemokamų sukimų laimėjimai bus sumuojami su išmokėjimo linijos laimėjimais.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Atrakcionų parkas: laimingi bilietai („Theme Park: Tickets of Fortune“)

314. Atrakcionų parkas: laimingi bilietai („Theme Park: Tickets of Fortune“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
314.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
314.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
314.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

314.4. Papildomos funkcijos ir premijiniai lošimai

„Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“):

- „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai gali padengti 1, 2 arba visas būgno pozicijas.
- „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“), „Premijos“ („Bonus“) ir „Žnyplių“ („Claw“) simbolius.
- Iškritus „Sukrautam laukiniam“ („Stacked Wild“) simboliui jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės („Paytable“).

„Žnyplių“ („Claw Feature“) funkcija:

- „Žnyplių“ („Claw“) simbolis iškrenta tik 5 būgne pagrindinio lošimo metu.
- Nusileidus „Žnyplių“ („Claw“) simboliui, jos sugriebia žaislą, esantį po būgnais ir lošėjas laimi kreditų sumą.
- Kreditų laimėjimo suma yra lygi nuo 2 iki 15 kartų esamo bendro statymo sumos.
- „Žnyplių“ („Claw“) funkcijos metu laimėta kreditų suma yra pridedama prie bet kokių linijos laimėjimų.
- Kreditų laimėjimų vertės yra paskaičiuotos, kai statymo dydis yra lygus 1.

„Atrakcionų parko bilieto lošimas“ („Theme Park Ticket Game“):

- 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, iškritę 3, 4 ir 5 būgnuose, aktyvuoja „Atrakcionų parko bilieto lošimą“ („Theme Park Ticket Game“).
- Šį lošimą taip pat galima laimėti lošiant „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimą žr. skyriuje „Atrakcionų parko premijos rato lošimas“).
- „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) ir „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimų negalima laimėti tuo pačiu metu, kai lošiamas pagrindinis lošimas.
- „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) funkcijos metu, lošėjas laimi bilietus, kai sustabdo „Atrakcionų parko bilietų ratą“ („Theme Park Ticket Wheel“). Laimėtais bilietais lošėjas gali atidaryti „Atrakcionų parko žemėlapį“ („Theme Park Map“) ir lošti vieną ar daugiau „Atrakcionų parko premijos lošimų“ („Theme Park Bonus Games“).
- „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) yra padalintas į 12 pozicijų. Kiekviena pozicija lošėją apdovanoja skirtingu kiekiu bilietų.
- Lošėjas, norėdamas laimėti bilietų, turi paspausti mygtuką „Stop“ (stabdyti) ir sustabdyti atrakcionų parko bilietų ratą.
- Arba atrakcionų parko bilietų ratas sustos automatiškai po 30 sekundžių.
- Kai atrakcionų parko bilietų ratas sustoja atitinkamoje pozicijoje, lošėjas laimi toje pozicijoje nurodytą bilietų kiekį. Tada atrakcionų parko bilietų ratas sukasi vėl ir tiek kartų, kol nebelieka sukimų.
- Pradžioje lošėjas turi 3 atrakcionų parko bilietų rato sukimus. Kai kurios pozicijos lošėjui suteikia papildomų sukimų ir lošėjas gali laimėti papildomų bilietų.
- Kai nebelieka sukimų, bilietų į atrakcionų parką lošimas baigiasi.
- Kai bilietų į atrakcionų parką lošimas baigiasi, lošėjas naudoja laimėtus bilietus atrakcionų parko žemėlapyje, kad galėtų lošti „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimus.
- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimas negali būti aktyvuotas automatiškai, „Atrakcionų parko žemėlapio“ („Theme Park Map“) lošime.
- Kiekvienas „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimas kainuoja tam tikrą bilietų skaičių, kaip nurodyta „Atrakcionų parko žemėlapyje“ („Theme Park Map“).
- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimas tęsiamas tol, kol lošėjui nebelieka bilietų.
- Pasibaigus „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) funkcijos lošimui, visi laimėjimai yra pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) funkciją.

- „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) lošimo laimėti iš naujo negalima.

„Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“):

- Premijos simbolis gali iškristi tik 5 būgne lošiant pagrindinį lošimą. Jis aktyvuoja „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimą.
- Pagrindiniame lošime, „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) ir „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimai negali būti aktyvuoti tuo pačiu metu.
- „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) yra padalintas į 11 pozicijų: 6 „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimų pozicijos, 4 kreditų laimėjimo pozicijos ir „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) lošimo pozicija.
- Lošėjas, norėdamas sustabdyti „Atrakcionų parko premijos ratą“ („Theme Park Bonus Wheel“), turi paspausti mygtuką „Stop“ (stabdyti).
- Kitu atveju, „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) sustos automatiškai po 30 sekundžių.
- Jei „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) aktyvuoja „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimą, ši funkcija ir yra lošiama nepaisant to, kiek kainuoja bilietas.
- Vienu „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimu gali būti aktyvuotas tik vienas „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimas.
- Jei „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) aktyvuoja „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) lošimą, ši funkcija ir yra lošiama (pilną paaiškinimą žr. skyriuje „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) lošimas).
- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimų pabaigoje, visi laimėjimai pridedami prie to lošimo, kuriame buvo aktyvuota „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) funkcija, laimėjimų.
- Jei „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) išsuka kreditų laimėjimo poziciją, lošėjas laimi kreditų sumą, kurios vertė yra esamo statymo dydis, padaugintas iš daugiklio, nurodyto rato pozicijoje, ir grįžta į pagrindinį lošimą.
- „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimo aktyvuoti iš naujo negalima.

„Atrakcionų parko premijos lošimai“ („Theme Park Bonus Games“):

- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) funkcija turi 6 lošimus: „Bokso kriaušė“ („Punchbag“), „Kūjis“ („Sledgehammer“), „Skardinių bokštas“ („Can Tower“), „Kamuolys“ („Skee Ball“), „Žvejyba“ („Fishing“) ir „Ančių šaudymas“ („Duck Shoot“).
- „Bokso kriaušės“ („Punchbag“) premijos lošime, lošėjas daužo bokso kriaušę ir laimi kreditų sumą, kurios vertė yra nuo 2 iki 25 kartų bendro statymo sumos.
- „Kūjo“ („Sledgehammer“) premijos lošime, lošėjas daužo, smūgiuoja kūju ir laimi kreditų sumą, kurios vertė yra nuo 1 iki 100 kartų bendro statymo sumos.
- Premijinį „Skardinių bokšto“ („Can Tower Bonus Game“) lošimą sudaro 3 bokštai. Kiekvienas jų pastatytas iš 6 skardinių.
- Lošėjas meta kamuoliuką į kiekvieną bokštą, kad numuštų skardines.
- Kiekviena numušta skardinė lošėjui suteikia kreditų sumą, kurios vertė yra bendras statymas, padaugintas iš 2.
- Jei lošėjas numuša visas skardines, jis laimi kreditų sumą, kurios vertė yra 864 kartų bendro statymo sumos. Ši suma pridedama prie bendro laimėjimo sumos, laimėtos sužaidus visą „Skardinių bokšto“ („Can Tower“) lošimą.
- „Kamuolio“ („Skee Ball“) lošime, lošėjas meta 5 kamuoliukus į krepšius.
- Kiekvienas krepšys suteikia lošėjui kreditų sumą, kurios vertė yra bendras statymas, padaugintas iš skaičiaus nurodyto ant krepšio.
- „Žvejybos premijos“ („Fishing Bonus Game“) lošime, lošėjas stengiasi pagauti 5 žuvis.
- Kiekviena žuvis suteikia lošėjui kreditų sumą, kurios vertė yra nuo 2 iki 50 kartų bendro statymo sumos.
- Kai kurios pagautos žuvys lošėjui suteikia papildomų gaudymų.

- Galima laimėti iki 5 papildomų gaudymų.
- „Ančių šaudymo premijos“ („Duck Shoot Bonus Game“) lošime, lošėjas gali paleisti 5 šūvius.
- Kiekviena nušauta antis suteikia lošėjui kreditų sumą, kurios vertė yra nuo 1 iki 50 kartų bendro statymo sumos.
- Be kreditų laimėjimo, lošėjas gali laimėti ir daugiklį.
- Bendro laimėjimo daugiklio skaitiklis („Total Win Multiplier Meter“) skaičiuoti pradeda nuo 1 „Ančių šaudymo premijos“ („Duck Shoot Bonus Game“) lošimo pradžioje.
- Kiekviena nušauta antis bendro laimėjimo daugiklio skaitiklį gali padidinti 1. Maksimalus bendro laimėjimo daugiklis yra 4.
- „Ančių šaudymo premijos“ („Duck Shoot Bonus Game“) lošimo pabaigoje, iš galutinio daugiklio padauginami visi kreditų laimėjimai, laimėti lošiant šią funkciją.
- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) funkciją galima laimėti dviem būdais: lošiant „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) arba „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Didysis laimėjimas 6000 („Jackpot 6000“)

315. Didysis laimėjimas 6000 („Jackpot 6000“) – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
315.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 2 EUR (du eurai).
315.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
315.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.
- „Joker“ laimėjimų lentelė („Paytable“) nurodo 3 „Joker“ laimėjimus vienoje eilėje.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali lošti rinkdamasis vieną iš monetos pusių „monetą“ („Tails“) arba „herbą“ („Heads“) ir pasidvigubinti savo laimėjimą su galimybe 50/50. Pralaimėjimo atveju lošėjas netenka laimėjimo iš kurio buvo lošta. Ši funkcija neveikia „Supermeter“ režime.
- Žaidžiant „Jackpot 6000“ ir laimėjus bet kurį žaidimo raundą, lošėjas turi galimybę žaidimą perkelti į „Supermeter“ režimą, spausdamas mygtuką „Spin“. Tai negalioja laimėjimams su „Jokeriais“.
- Pasirinkus „Supermeter“ režimą lošimo vertė pakyla nuo 10 iki 20.
- Išmokėjimai, įskaitant ir laimėjimus „Supermeter“ režime, vykdomi pagal laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Kai „Supermeter“ režimas pasiekia 6000 kreditų, suma automatiškai išsaugoma ir lošėjas grąžinamas į pagrindinį žaidimą.
- „Supermeter“ režimas suteikia galimybę laimėti 2 matomus „Jokerius“ bet kurioje vietoje ant būgnų, taip pat, kaip ir 3 įprastus simbolius vienoje eilėje.
- Reguliarūs simboliai yra žvaigždė, varpelis, vynuogės, citrinos ir vyšnios.

315.4. Herbas arba moneta („Heads or Tails“):

- Jūsų laimėjimai yra automatiškai statomi ant herbų arba monetų.
- Norėdami lošti dėl visos laimėjimo sumos, spustelėkite mygtuką „Herbas arba moneta“ („Heads or Tails“).
- Norėdami lošti dėl dalies savo laimėjimo sumos, spustelėkite „TRANSFER“ (perkelti) kiekvienai sumai, kurią sudaro 20 monetų, kol gausite sumą, kurią norite išsaugoti, tada spustelėkite mygtuką „Heads or Tails“ (herbas arba moneta), kad galėtumėte lošti dėl likusios sumos.
- Perkeltos monetos yra išsaugomos kaip rezervuotos („Reserved“) monetos. Šios monetos nenaudojamos jokiuose statymuose.
- Jei nenorite lošti lošimo „Herbas arba moneta“, spustelėkite „COLLECT“ (surinkti), kad laimėjimą pridėtumėte prie savo kredito ir grįžtumėte į lošimą.
- Kai pasirenkate lošti „Herbas arba moneta“, įmetama moneta ir laimėjusi monetos pusė yra paryškinama.
- Lošimas „Herbas arba moneta“ baigiasi, kai laimėjimo suma yra didesnė nei 3 000 monetų.
- Jei bendras monetų laimėjimas yra 20 ar mažiau monetų, spustelėkite „TRANSFER“ (perkelti). Tada laimėjimo suma pridedama prie jūsų kredito ir galite grįžti į pagrindinį žaidimą.
- Jei laimite, galite toliau tęsti lošimą „Herbas arba moneta“ arba grįžti į pagrindinį žaidimą.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Elementai: pabudimas („Elements: The Awakening“)

316. Elementai: pabudimas („Elements: The Awakening“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
316.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
316.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
316.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

„Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija:
- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;
- Kas kartą simboliams sukritus į laimėjimą kombinaciją linijoje, aktyvuojama „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laimėjimo kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t. t. „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.
- Kiekvienas naujas lošimas pradedamas nuo tuščio „Simbolių griūties“ („Avalache“) matuoklio.

316.4. Papildomos funkcijos

„Avalanche Meter“ („Simbolių griūties matuoklis“):

- Pagrindiniame lošime kiekvieną kartą simboliams sukritus ir sudarius laimėjimą kombinaciją „Avalanche Meter“ („Simbolių griūties matuoklis“) padidėja vienu kol jis pasiekia maksimalų skaičių keturis.
- „Avalanche“ („Simbolių griūtis“) tęsiasi, kol nebesusidaro naujos laimėjimo kombinacijos. Kiekvienas naujas lošimas pradedamas nuo tuščio „Simbolių griūties“ („Avalache“) matuoklio.

„Energy Meter“ („Energijos matuoklis“):
- Pagrindinio lošimo metu, ekrane rodomas „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“), kuris yra padalintas į keturias dalis. Kiekviena jo dalis užsipildo atsižvelgiant į linijos laimėjimų spalvą.
- Prasidėjus lošimui, „Play“ („Lošti“) mygtukas pavirsta „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) simboliu ir prisipildo energija lošėjui surinkus vieną ar daugiau laimėjimų simbolių.
- „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) nulemia nemokamų lošimų rūšį, jiems aktyvavusis. Jei „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) dvi spalvos vienodai aktyvios, tada nemokamų lošimų rūšis nustatoma atsitiktinai.
- Kiekvienas naujas lošimas pradedamas „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) esant tuščiam.

Nemokami lošimai:
- Pagrindinio lošimo metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 4 arba daugiau iš eilės einantiems „Avalanche“ („Griūties“) simboliams, lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokami lošimai gali būti keturių rūšių: „Fire Storm“ („Ugnies audra“), „Air Storm“ („Oro audra“), „Earth Storm“ („Žemės audra“) ir „Water Storm“ („Vandens audra“).
- Kiekviena nemokomų lošimų rūšis turi unikalius „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie gali atsirasti būgnuose, suteikdami galimybę gauti didesnius laimėjimus.
- Nemokamiems lošimams pasibaigus, grįžama į lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

„Wild“ („Laukinis“):
- Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali iškristi antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, bei pakeičia bet kokį kitą simbolį.
- Visi „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia bet kokį kitą simbolį tiek pagrindiniame, tiek nemokamame lošime.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Fire Storm Wild“ („Ugnies audros laukinis“):
- „Fire Storm Wild“ („Ugnies audros laukinis“) simbolis gali iškristi atitinkamo nemokamo lošimo metu antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose bei išsiplėsti apimant pirmą ir penktą būgnus.
- „Fire Storm Wild“ („Ugnies audros laukinis“) simbolis gali išsiplėsti bet kuria kryptimi būgnuose, paversdamas bet kuriuos šalia esančius simbolius „Wild“ („Laukinis“) simboliais, suteikiant galimybę gauti didesnius laimėjimus.

„Air Storm Wild“ („Oro audros laukinis“):
- Pirmo nemokamo „Air Storm“ („Oro audros“) lošimo metu du „Air Storm Wild“ („Oro audra laukinis“) simboliai nusileidžia bet kuriose atsitiktinėse būgnų pozicijose ir lieka jose iki visų nemokamų lošimų pabaigos.
- Po kiekvieno nemokamo lošimo ar simbolių griūties, „Wild“ („Laukinis“) simboliai pasislenka į gretimas būgno pozcijas.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai sukasi prieš pasislenkant į sekančią pozicija būgnuose taip

parodydami kryptį kuria jie judės.
„Earth Storm Wild“ („Žemės audros laukinis“)

- „Earth Storm Wild“ („Žemės audros laukinis“) simboliai gali iškristi antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose atitinkamo nemokamo lošimo metu.
- „Earth Storm Wild“ („Žemės audros laukinis“) simboliai lieka būgnuose kol jie patenka į vieną ar daugiau laimėjimų kombinacijų, į tris simbolių griūtis ar nebėra galimų laimėjimų kombinacijų.

„Water Storm Wild“ („Vandens audros laukinis“):

- „Water Storm Wild“ („Vandens audros laukinis“) gali iškristi antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose atitinkamo nemokamo lošimo metu.
- „Water Storm Wild“ („Vandens audros laukinis“) yra vertikaliai išsiplečiantis simbolis, kuris apima visą būgną paversdamas visus to būgno simbolius „Wild“ („Laukinis“) simboliais.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Archangelai: išganymas („Archangels: Salvation“)

317. Archangelai: išganymas („Archangels: Salvation“) - 6 būgnų, 12 eilių ir 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
317.1. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
317.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
317.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Visi „laukiniai“ simboliai („2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“), išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) ar pavieniai „Wild“ („Laukinis“)) sudarant laimėjimus derinius, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

317.4. Papildomos funkcijos:

„2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) funkcija:

- „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis tai „2x2“ simbolių blokas.
- Šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scater“ („Sklaidos“) simbolius.
- Bet kuriai „Wild“ („Laukinis“) simbolio daliai, įeinant į laimėjimą kombinaciją, suteikiamas aukščiausias galimas laimėjimas atsižvelgiant į išmokėjimų lentelę.

„Hot Spot“ („Karštoji zona“) funkcija:

- Šiame lošime yra dvi „karštosios zonos“. Pirmoji „karštoji zona“ – tai aukščiausios dvi eilutės lošimo zonoje, antroji – tai žemiausios dvi eilutės lošimo zonoje.
- Nemokamų lošimų metu abi „karštosios zonos“ padidėja iki trijų eilučių.
- Kiekviena „karštoji zona“ turi savo papildomą „Wild“ („Laukinis“) funkciją – pirmoji „karštoji zona“ – „Heaven“ („Rojus“) funkciją, antroji „karštoji zona“ – „Hell“ („Pragaras“) funkcija.

- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis iškrenta taip, kad bet kuri jo dalis patenka į tam tikrą „karštąją zoną“, atitinkama papildoma funkcija yra aktyvuojama.
- Papildoma funkcija yra aktyvuojama kiekvienai būgno pozicijai, kurioje iškrito „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis.
- Pakartotinai ši funkcija gali būti reaktyvuota, jei išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai ar paprasti „Wild“ („Laukinis“) simboliai iškrenta „karštojoje zonoje“.
- Ta pati funkcija negali būti aktyvuota du kartus iš eilės. Funkcija baigiasi, kai nebeiškrenta nei vienas naujas „Wild“ („Laukinis“) simbolis arba būgnuose nebėra laisvos pozicijos, į kurią galėtų nusileisti „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Laimėjimai iš šių papildomų funkcijų yra išmokami, šiai funkcijai pasibaigus.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

„Heaven“ („Rojus“) funkcija:
- „Heaven“ („Rojus“) funkcija yra aktyvuojama, kai „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis ar jo dalis iškrenta viršutinėje „karštojoje zonoje“.
- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis iškrenta dalinai „karštojoje zonoje“, yra sugeneruojami 2 išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai.
- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Wild“) simbolis pilnai iškrenta „karštojoje zonoje“, yra sugeneruojami 4 išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai. Sugeneruoti išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali pilnai uždengti „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, pavienius „Wild“ („Laukinius“) simbolius ir pilnai/ dalinai uždengti mažesnius išsiplėtusius „Wild“ („Laukinis“) simbolius.
- Išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai negali būti sugeneruoti viršutinėje „karštojoje zonoje“.

„Hell“ („Pragaras“) funkcija:
- „Hell“ („Pragaras“) funkcija yra aktyvuojama, kai „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis ar jo dalis iškrenta apatinėje „karštojoje zonoje“. Minėtam simboliui iškritus, apatinė „karštoji zona“ pradeda šaudyti pavienius „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atsitiktine tvarka išsidėto būgnuose.
- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis iškrenta dalinai „karštojoje zonoje“, suteikiami 8 pavieniai „Wild“ („Laukinis“) simboliai.
- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Wild“) simbolis pilnai iškrenta „karštojoje zonoje“, yra suteikima 16 pavienių „Wild“ („Laukinis“) simbolių.
- Suteikti pavieniai „Wild“ („Laukinis“) simboliai negali užimti „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių vietos arba nusileisti apatinėje „karštojoje zonoje“.

317.5. Nemokami lošimai:

- Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau išsiplėtusių „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	10 nemokamų lošimų
4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	15 nemokamų lošimų
5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	20 nemokamų lošimų
6 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	25 nemokamus lošimus

- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis gali būti išsiplėtęs per dvi būgno pozicijas, tačiau jis skaičiuojamas kaip vienas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis.
- Tuo atveju, jei ekrane matoma tik dalis „Scatter“ („Sklaidos“) simbolio, jis vis tiek skaičiuojamas kaip pilnas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis.
- Net ir tuo atveju, jei „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį uždengia „Wild“ („Laukinis“) simbolis, nemokami lošimai yra aktyvuojami.
- Jei nemokami lošimai ir „Wild“ („Laukinis“) funkcija yra aktyvuojama tuo pat metu, pirmiausia yra lošiama „Wild“ („Laukinis“) funkcija.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio

lošimo metu.
- Papildomi nemokami lošimai šios funkcijos metu nėra laimimi.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Šangrilos legenda: susitelkę simboliai moka („The Legend of Shangri-La: Cluster Pays“)

318. Šangrilos legenda: susitelkę simboliai moka („The Legend of Shangri-La: Cluster Pays“) - 6 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
318.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
318.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
318.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių derinį. Skirtingi laimėjimai už laimėjusius simbolių derinius lošime yra sudedami.

„Susitelkęs“ („Cluster“) simbolis:
- Simbolis yra grupės dalis, jei yra horizontaliai ar vertikaliai gretima tokio paties simbolio.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, laimėjimas galimas esant devynių ar daugiau simbolių grupei.
- Tuo pat metu keliose grupėse vykstantys laimėjimai yra sumuojami.
- Kelios, gretimai viena kitos nesančios to paties simbolio grupės, laimi kaip skirtingos grupės.
- Simbolių grupės laimėjimas lygus sumai, nurodytai Išmokėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygmens.
- Simbolių grupės laimėjimas grynaisiais, lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų vertės.

Gausybės („Stacked“) simbolis:
- Bet kur žaidime Guru simbolis ir nemokamų sukimų simbolis rodosi kaip gausybės simboliai ant būgnų. *
- Gausybės simbolis yra simbolis, kuris uždengia dvi pozicijas ant būgno ir yra skaičiuojamas taip:

Gausybės simbolių pavadinimas	**Skaičiuojami kaip**
Guru simboliai 	Du simboliai*
Nemokamų sukimų simboliai	Vienas simbolis

* Lipniųjų pakartotinių sukimų metu ir esant Pakaitiniams simboliams, Guru simbolis dengia vieną poziciją.

- Jei Pakaitinis simbolis sustoja ant Guru simbolių gausybės ir pradeda keistis, matoma Guru simbolio dalis pasikeis į viengubą simbolį. Pakaitinis simbolis nėra susijęs su simboliu, kurį dengia.
- Priklausomai nuo to kaip sustoja būgnas, simbolių gausybė bus pilnai arba dalinai matoma.
- Bet kuri dalis simbolių gausybės, priklausanti laimėjimui, duoda laimėjimą, nustatytą Išmokėjimų lentelėje.

Pakaitinis simbolis:

- Pakaitinis simbolis pasikeičia į gretima esantį simbolį tam, kad sudarytų sąlygas vertingiausiam laimėjimui pagal Išmokėjimų lentelę. Jei su Pakaitiniu simboliu neįmanoma sukurti jokio laimėjimo derinio, jis nesikeis.
- Tuo atveju, kai būgno zonoje matomi tik Pakaitiniai simboliai, jie pasikeis į didžiausios vertės simbolį.
- Pakaitiniai simboliai negali keisti nemokamų sukimų simbolių.

318.4. Papildomos funkcijos:

Pagrindinio žaidimo funkcijos:

- Pakaitinis simbolis pasikeičia į gretima esantį simbolį tam, kad sudarytų sąlygas vertingiausiam laimėjimui pagal Išmokėjimų lentelę. Jei su Pakaitiniu simboliu neįmanoma sukurti jokio laimėjimo derinio, jis nesikeis.
- Šios 4 funkcijos gali būti paleistos pagrindinio žaidimo metu:
- Atsitiktiniai pakeitimai
- Lipnieji pakartotiniai sukimai
- Būgno stumtelėjimas
- Nemokami sukimai
- Svarbu: vieno sukimo metu gali būti paleista tik viena funkcija.

Atsitiktiniai pakeitimai:

- Atsitiktiniai pakeitimai gali būti aktyvuojami, kai pagrindiniame žaidime iškrenta mažiausiai dvi to paties simbolio grupės. Kiekvienoje iš šių grupių turi būti mažiausiai 4 simboliai.
- Jei aktyvuojama Atsitiktinio pakeitimo funkcija, mažiausiai 1 pakaitinis simbolis yra prijungiamas prie būgnų į pozicijas, gretimas esančioms simbolių grupėms. Pakaitiniai simboliai bus prijungiami tol, kol duos laimėjimą.
- Atsitiktinio pakeitimo funkcija negali būti aktyvuojama, jei ant būgnų pilnai arba dalinai matomi 3 nemokamų sukimų simboliai, arba jei gali būti aktyvuotas būgno stumtelėjimas (daugiau informacijos skyrelyje „Būgno stumtelėjimas“).
- Pakaitiniai simboliai prijungiami į pozicijas gretima esančių simbolių grupių ar kitų Pakaitinių simbolių, išskyrus būgnus 1 ir 6.
- Laimėjimas vertinamas pasibaigus sukimui.

Lipnieji pakartotiniai sukimai:

- Mažiausiai dvi bet kur ant būgno esančios nelaimėjusios to paties simbolio grupės, gali aktyvuoti Lipniųjų pakartotinių sukimų funkciją. Jei yra du simboliai, kurių kiekvienas atitinka šią sąlygą, tuomet parenkamas mažiausią vertę turintis simbolis.
- Kiekviena pradinė simbolių grupė turi būti sudaryta iš mažiausiai 5 simbolių ir daugiausiai 8

simbolių.
- Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcija negali būti aktyvuojama jei nėra laimėjimo arba jei aktyvuotos kitos funkcijos.
- Lipniųjų pakartotinių sukimų metu, funkcijos simboliai prilimpa prie būgnų ir visi kiti simboliai sukasi darkart.
- Simboliai ant būgno sukasi nepriklausomai nuo vienas kito, bet tuo pačiu metu. Tai tęsiasi iki tol, kol nauji funkcijos simboliai sustoja ant būgnų. Galutinis simbolių grupės laimėjimas išmokamas pagal Išmokėjimų lentelę.
- Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcija žaidžiama, naudojant tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip sukime, aktyvavusiame šią funkciją. Šie elementai pakartotinio sukimo metu negali būti keičiami.

Būgno stumtelėjimas:
- Jei du nemokamų sukimų simboliai sustoja ant būgnų ir kitas nemokamų sukimų simbolis sustoja jų kairėje vos už matomos būgno zonos, tas trečiasis simbolis gali būti stumtelėtas atgal ant būgnų tam, kad būtų aktyvuoti nemokami sukimai.
- Šis veiksmas neveiks, jei stumtelėjimas padidintų, sumažintų ar duotų laimančią grupę. Jei aktyvuojamas Būgno stumtelėjimas, vienas nemokamų sukimų simbolis yra pastumiamas atgal ant būgnų, taip aktyvuojant nemokamus sukimus. Jei yra keletas simbolių, kurie atitinka šiuos kriterijus, pasirenkamas kairiausiai esantis simbolis.
- Bet kurie simbolių grupės laimėjimai, sutampantys su funkcija, bus įvertinti prieš būgno pastumėjimą.

Nemokami sukimai:
- Nemokamų sukimų simbolis yra Scatter simbolis. Pagal Išmokėjimų lentelę, nemokamus sukimus aktyvuoja ne mažiau nei trys nemokamų sukimų simboliai, pilnai ar dalinai pasirodantys ant būgnų pagrindinio žaidimo metu.
- 3 nemokamų sukimų simboliai = 5 nemokami sukimai
- 4 nemokamų sukimų simboliai = 6 nemokami sukimai
- 5 nemokamų sukimų simboliai = 7 nemokami sukimai
- 6 nemokamų sukimų simboliai = 8 nemokami sukimai
- Nemokamų sukimų metu, Pakaitiniai simboliai bus prijungiami ir pašalinami nuo būgnų kiekvieno sukimo metu. Pirmi du Pakaitiniai simboliai bus sudėlioti ant būgnų atsitiktine tvarka. Likusieji Pakaitiniai simboliai nemokamų sukimų funkcijoje bus sudėlioti į pozicijas, esančias gretima grupių, suformuotų iš pirmųjų 2 Pakaitinių simbolių.
- Po kiekvieno sukimo, sustojus būgnams, nuo 2 iki 6 Pakaitinių simbolių yra prijungiami prie būgnų.
- Jei Pakaitiniai simboliai gali sudaryti laimančiąją grupę, jie pasikeis į parinktą simbolį.
- Potencialūs laimėjimai, pridedami prie bendros nemokamų sukimų laimėjimo sumos.
- Simboliai, kurie iš pradžių buvo Pakaitiniai simboliai, pasikeičia atgal į originalią būseną.
- Prieš prasidedant kitam sukimui, nuo 1 iki 4 Pakaitinių simbolių atsitiktiniu būdu pašalinami nuo būgnų. Tarp sukimų ant būgnų visuomet liks mažiausiai 2 Pakaitiniai simboliai.

Papildomi sukimai:
- Jei bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų yra dešimt kartų mažesnis nei statymas, gali būti suteiktas vienas papildomas sukimas.
- Šiame papildomame sukime, Pakaitiniai simboliai nuo būgnų nepašalinami.
- Papildomas sukimas negali būti aktyvuojamas iš naujo tame pačiame nemokamų sukimų lošime.
- „Bendro laimėjimo“ („Total Win“) langelis rodo sumuotus nemokamų sukimų laimėjimus ir laimėjimus, gautus iš nemokamus sukimus aktyvavusio sukimo.
- Nemokami sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame nemokamus sukimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Dingusios relikvijos („Lost Relics“)

319. Dingusios relikvijos („Lost Relics“) - 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
319.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 400 EUR (keturi šimtai eurų).
319.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
319.3. Lošimo eiga:

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 6 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę, bei pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių derinį. Skirtingi laimėjimai už laimėčius simbolių derinius lošime yra sudedami.

319.4. Papildomos funkcijos:

Atsitiktinės funkcijos:

- Pagrindiniame žaidime, laimėčiojo derinio atveju, sustojus būgnams, kol nėra išmokama laimėjimo suma, ne daugiau nei penkiskart gali būti aktyvuotas bet koks trijų atsitiktinių funkcijų derinys.
- Pagrindiniame žaidime yra šios atsitiktinės funkcijos: monetų laimėjimo funkcija, papildomų Wild funkcija ir papildomų Scatter funkcija.
- Pagrindiniame žaidime šios funkcijos gali būti atsitiktiniu būdu paslėptos po simboliais, kurie sudaro laimėčiąją grupę.

Monetų laimėjimo funkcija:

- Kai paleidžiama Monetų laimėjimo funkcija, vienas iš laimėčiojo derinio simbolių, duoda monetų laimėjimą, kurio vertė tarp 3 ir 30 kartų statymo sumos.
- Simbolis, duodantis laimėjimą, lieka laimėčiojo derinio dalimi.
- Monetų laimėjimo funkcijos laimėjimai sumuojami su laimėjimais iš sukimo, aktyvavusio Monetų laimėjimo funkciją.

Papildomų Wild funkcija:

- Kai paleidžiama Papildomų Wild funkcija, atsiranda trys papildomi Wild simboliai, kurie, atsitiktiniu būdu, išdėstomi ant būgnų į pozicijas, kurios nėra laimėčioje grupėje ir nėra užimtos Scatter ir Wild simbolių.
- Trys papildomi Wild simboliai ant būgnų gali aktyvuoti kitą funkciją.
- Paleidus Papildomų Wild funkciją ant būgnų gali atsirasti iki 15 Wild simbolių.
- Wild simboliai gali prisidėti prie bet kurio simbolio grupės ir gali būti daugiau nei vienos grupės dalimi.
- Wild simboliai duoda laimėjimą tik būdami kombinacijoje su kitais simboliais.
- Wild simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Scatter simbolius.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, Wild simbolis duoda vertingiausią laimėčiosios grupės

kombinaciją.

Papildomų Scatter funkcija:

- Kai aktyvuojama Papildomų Scatter funkcija, vienas iš laimėjusiojo derinio simbolių duoda papildomą Scatter simbolį.
- Pagrindiniame žaidime ir Papildomų Scatter funkcijoje gali būti duodami ne daugiau nei trys Scatter simboliai.
- Gavus 3 Scatter simbolius pagrindiniame žaidime ar Papildomų Scatter funkcijoje, Papildomų Scatter funkcija daugiau nebegali būti aktyvuota.
- Simbolis, duodantis Papildomą Scatter, išlieka laimėjusios grupės dalimi.

Nemokami sukimai:

- Pagrindiniame žaidime Scatter simboliai gali atsirasti bet kur ant būgnų 1, 3 ir 5 (išskyrus Scatter simbolius, gautus iš Papildomų Scatter funkcijos, kurie pagrindiniame žaidime pasirodo laimėjusiose grupėse).
- Nemokami sukimai žaidžiami naudojant tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame pirmąjį pakartotinį sukimą.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendra nemokamų sukimų laimėjimų suma pridedama prie visų laimėjimų, iš funkciją aktyvavusio sukimo.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, žaidimas grįžta į pradinį, nemokamus sukimus aktyvavusį sukimą.

Paslėptosios skrynios funkcija:

- Paslėptosios skrynios funkcija veikia tik nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu, kelias vietas užimanti skrynia, atsitiktiniu būdu paslepiama už būgnų.
- Žemiau laimėjųjų grupių esantys langai atidengiami ir ten gali pasirodyti paslėptoji skrynia.
- Neatidengti langai perkeliami į sekantį sukimą, kol skrynia yra pilnai atidengiama.
- Laimėjus skrynią, t.y. kai visi langai, dengiantys skrynią yra atidengiami, žaidėjui duodamas atsitiktinis šių funkcijų skaičius ir jų kombinacijos: Papildomi nemokami sukimai, Lipnusis Wild ir Monetų laimėjimas.
- Kai skrynioje randama Papildomų nemokamų sukimų funkcija, papildomas nemokamas sukimas iškart pridedamas prie jau turimų nemokamų sukimų.
- Vieno nemokamų sukimų lošimo metu galima gauti ne daugiau nei 25 papildomus nemokamus sukimus.
- Gavus visus 25 papildomus nemokamus sukimus, einamojo sukimo metu skrynia nebeduoda papildomų nemokamų sukimų.
- Kai skrynioje randama Lipnaus Wild funkcija, Wild simbolis atsitiktine tvarka užima ant būgno esančio simbolio poziciją ir lieka ten iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Lipnusis Wild negali pakeisti kito Lipnaus Wild.
- Maksimalus vienu metu ant būgnų esančių lipšnukų skaičius – 6.
- Kai skrynioje randama Monetų laimėjimo funkcija, laimima nuo 1 ki 30 kartų statymo sumos.
- Kai skrynia atrandama, neatidengtos vietos yra nustatomos iš naujo ir vėl uždengiamos, ir nauja skrynia yra paslepiama atsitiktinėje vietoje.
- Yra trys skrynių rūšys: maža, vidutinė ir didelė.
- Skrynios rūšis parenkama atsitiktinai, išskyrus pirmąją ir antrąją skrynias, kurios visuomet bus arba mažos, arba vidutinės.
- Maža skrynia:
- Mažos skrynios duoda nuo 3 iki 5 funkcijų
- Mažos skrynios visuomet duoda mažiausiai vieną papildomą nemokamą sukimą
- Mažos skryniose yra ne daugiau nei vienas Lipnaus Wild simbolis
- Mažos skrynios yra 2 vietų pločio ir vienos vietos aukščio.
- Vidutinė skrynia:
- Vidutinės skrynios duoda 6-10 funkcijų
- Vidutinės skrynios visada duoda mažiausiai 2 papildomus nemokamus sukimus

- Kiekvienoje vidutinio dydžio skrynioje yra du Lipnaus Wild simboliai
- Vidutinės skrynios yra 2 vietų pločio ir 2 vietų aukščio
- Didelės skrynios:
- Didelės skrynios duoda nuo 11 iki 15 funkcijų
- Didelės skrynios visada duoda mažiausiai 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Kiekviena didelė skrynia turi iki 3 Lipnaus Wild simbolių
- Didelės skrynios yra 3 vietų pločio ir 2 vietų aukščio

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Emociukų planeta („Emoji Planet“)

320. Emociukų planeta („Emoji Planet“) - 6 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
320.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų).
320.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
320.3. Lošimo eiga:
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę, bei pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių derinį. Skirtingi laimėjimai už laimėjusius simbolių derinius lošime yra sudedami.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kuriose būgnų pozicijose bei atstoja bet kokį kitą simbolį. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimėjusią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

320.4. Papildomos funkcijos:

„Avalanche“ („Simbolių griūties“) funkcija:
- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas.
- Susiliejusių simbolių laiminti kombinacija pradeda „Avalanche“ („Simbolių griūties“) funkciją.
- Kas kartą simboliams sukritus į laimėjusią kombinaciją, aktyvuojama „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laimėjusios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t. t. „Simbolių griūties“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.

„Emoji“ („Emocijos“) funkcijos:
- Yra 5 galimi „Emoji“ („Emocijų“) matuokliai: „Bomb Meter“ („Bombos matuoklis“), „Pizza Meter“ („Picos matuoklis“), „Kiss Mark Meter“ („Bučinio ženklų matuoklis“), „Rocket Meter“ („Raketos matuoklis“) ir „Two Hearts Meter“ („Dviejų širdžių matuoklis“).
- Už kiekvieną išnykusį simbolį, atitinkamas „Emoji“ („Emocijų“) matuoklis padidės vienetu. „Wild“ („Laukinis“) simbolis išnykęs kaip dalis laimėjusios kombinacijos, nesiskaičiuos kaip

simbolis, kurį jis pakeitė.
- Tam tikram „Emoji“ („Emocijų“) matuokliui užsipildžius 12 padalų bei kai nebebus daugiau laimėjimų kombinacijų lošime, „Emoji“ („Emocijos“) funkcija bus aktyvuota. Lipdukas ant kiekvieno „Emoji“ („Emocijų“) matuoklio rodo kiek kartų „Emoji“ („Emocijų“) matuoklis buvo užpildytas.
- Išjungus žaidimą, visi „Emoji“ („Emocijų“) matuokliai nusinulina.
- Jei du ar daugiau matuoklių užsipildo tuo pačiu metu, tai „Emoji“ („Emocijų“) funkcijos yra aktyvuojamas sekančia seka: „Bomb Feature“ („Bombos funkcija“), „Pizza Feature“ („Picos funkcija“), „Kiss Mark Feature“ („Bučinio ženklų funkcija“), „Rocket Feature“ („Raketos funkcija“) ir „Two Hearts Feature“ („Dviejų širdžių funkcija“).

„Bomb Feature“ („Bombos funkcija“):
- Jos metu 8 atsitiktiniai simboliai būgnuose išnyksta ir lošėjas gauna atsitiktinį laimėjimą nuo 5 iki 100 kart statymas už kiekvieną išnykusį simbolį.
- Išnykę simboliai neužpildo „Emoji“ („Emocijų“) matuoklio.
- „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai negali išnykti šios funkcijos metu.

„Pizza feature“(„Picos funkcija“):
- Šios funkcijos metu 3x3 atsitiktinių simbolių (išskyrus „Wild“ („Laukinis“) simbolius) kombinacija uždengia kitus simbolius.
- „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai negali būti uždengti šios funkcijos metu.

„Kiss Mark Feature“ („Bučinio ženklų funkcija“):
- Šios funkcijos metu, 3 „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai atsitiktinai atsiranda ir išlieka būgnuose.
- Kiekvienas „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simbolis turi 3 gyvybes. Kai „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simbolis yra dalis vienos ar kelių laimėjimų kombinacijų, jis praranda 1 gyvybę – praradęs 3 gyvybes – išnyksta.
- „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, tame tarpe kitą „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simbolį su mažiau nei 3 gyvybėmis.

„Rocket Feature“ („Raketos funkcija“):
- Šios funkcijos metu, 10 „Wild“ („Laukinis“) simbolių krūva atsiranda ant ir virš vieno iš būgnų, sudarydama laimėjimų kombinacijas.
- Kiekvienos sekančios „Simbolių griūties“ metu, nauji „Wild“ („Laukinis“) simboliai iš simbolių krūvos, nusileis ant būgnų, kol „Wild“ („Laukinis“) simbolių nebeliks.
- „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai negali būti pakeisti „Wild“ („Laukinis“) simboliais šioje funkcijoje.

„Two Hearts Feature“ („Dvi širdys funkcija“):
- Ši funkcija aktyvuojama, kai nebėra laimėjimų kombinacijų ir nebegalima aktyvuoti kitų „Emoji“ („Emocijų“) funkcijų.
- Kai ši funkcija aktyvuota, bendras laimėjimas yra dauginamas iš kiek kartų matuoklis buvo užpildytas plius vienas.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:
Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą

Europietiška ruletė („European Roulette“)

321. Europietiška ruletė („European Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
321.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo

suma - 1 EUR, maksimali bendra statymo suma - 500 EUR.
321.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
321.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
321.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
321.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
321.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
321.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame Stulpelyje, taip pat ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
321.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai, taip pat ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
321.4.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
321.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
321.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
321.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
321.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
321.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
321.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Amerikietiška ruletė („American Roulette“)

322. Amerikietiška ruletė („American Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 38 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus nulius, kurie pažymėti žalia spalva.
322.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 EUR, maksimali bendra statymų suma 5000 EUR.
322.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
322.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36, 0 ir 00, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).

322.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
322.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
322.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
322.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje arba ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 00, 2 ir 3 arba 0, 00 ir 2.
322.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
322.4.5. Viršutinė linija („Top Line“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 00, 1, 2 ir 3;
322.4.6. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
322.4.7. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
322.4.8. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
322.4.9. Maži/ dideli skaičiai („Low“ ir „High“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
322.4.10. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
322.4.11. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
322.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Viršutinė linija („Top Line“)	6:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Prancūziška ruletė („French Roulette“)

323. Prancūziška ruletė („French Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
323.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - 0,1 EUR, maksimali bendra statymo suma - 5000 EUR.
323.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
323.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
323.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:

323.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
323.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
323.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame Stulpelyje, taip pat ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
323.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai, taip pat ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
323.4.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
323.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
323.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
323.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
323.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
323.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
323.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Klasikinė ruletė („Roulette Advanced“)

324. Klasikinė ruletė („Roulette Advanced“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
324.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - 0,10 EUR, maksimali bendra statymo suma - 5000 EUR.
324.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
324.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
324.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
324.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
324.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
324.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame Stulpelyje, taip pat ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;

324.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai, taip pat ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
324.4.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
324.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
324.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
324.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
324.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
324.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
324.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Ruletė (mobilioji versija) („Roulette Touch“)

325. Ruletė (mobilioji versija) („Roulette Touch“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
325.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - 1 EUR, maksimali bendra statymo suma - 500 EUR.
325.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
325.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
325.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
325.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
325.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
325.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje, taip pat ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
325.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai, taip pat ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
325.4.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
325.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų

horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
325.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
325.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
325.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
325.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
325.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Juodasis Džekas („Blackjack“)

326. Juodasis Džekas („Blackjack“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
326.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1 EUR, maksimali statymo suma – 500 EUR.
326.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
326.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
326.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
326.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
326.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
326.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
326.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
326.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
326.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
326.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
326.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
326.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
326.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtkė) yra

21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
326.6. Lošime naudojamos 52 kortos.
326.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Klasikinis Juodasis Džekas (mobilioji versija) („Blackjack Classic Touch“)

327. Klasikinis Juodasis Džekas (mobilioji versija) („Blackjack Classic Touch“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
327.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1 EUR, maksimali statymo suma – 500 EUR.
327.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
327.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
327.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
327.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
327.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
327.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
327.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
327.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
327.4.6. Gauti lygią išmoką – jei lošėjas surenka „Juodąjį Džeką“, o dalintojo matomoji korta yra tūzas, galima pasirinkti išmoką 1:1.
327.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
327.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
327.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
327.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
327.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtkė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
327.6. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Vienos rankos Juodasis Džekas (mobilioji versija) („Blackjack Touch Single Deck“)

328. Vienos rankos Juodasis Džekas (mobilioji versija) („Blackjack Touch Single Deck“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
328.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR, maksimali statymo suma – 500 EUR.
328.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
328.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
328.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
328.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
328.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
328.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
328.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
328.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
328.4.6. Gauti lygią išmoką – jei lošėjas surenka „Juodąjį Džeką“, o dalintojo matomoji korta yra tūzas, galima pasirinkti išmoką 1:1.
328.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
328.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
328.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
328.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
328.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
328.6. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

243 krištoliniai vaisiai („Crystal Fruits“)

329. 243 krištoliniai vaisiai („Crystal Fruits“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
329.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
329.2.Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
329.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

329.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



329.5. Laimintys deriniai:

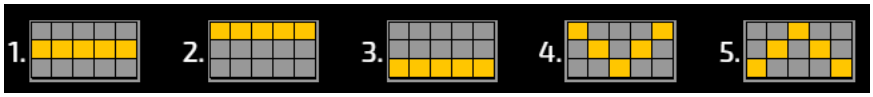
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 24
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 6
5x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 16
4x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Kivis“	Statymas („Bet“) x 16
4x simbolis „Kivis“	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Kivis“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Slyva”	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „Slyva”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „Slyva”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Citrina”	Statymas („Bet“) x 3
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 3
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 1
Simbolis „Wild 243”	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

329.6. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai 2, 3 ar 4 lošimo būgnuose išsisuka simbolis „Wild 243“, sudarantis laimingą derinį. Lošimas pavirsta į 243 variantų lošimą ir simboliai, sudarę laimingus derinius išnyksta, o į jų vietas sukrinta simboliai, buvę virš jų. Jei vėl susidaro laimingas derinys, laimėjimas dauginamas iš 2. Laimingą derinį sudarę simboliai vėl išnyksta, o į jų vietas sukrinta simboliai buvę virš jų. Jei vėl susidaro laimingas derinys, laimėjimas dauginamas iš 3 ir taip vyksta tol, kol laimingas derinys nebesusidaro. Maksimalus laimėjimų daugiklis yra 5.

329.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Ugnis ir karštis („Fire ‘n’ Hot”)

330. Ugnis ir karštis („Fire ‘n’ Hot”) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
330.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
330.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
330.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
330.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



330.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 6
5x simbolis „Slyva“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Slyva“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Slyva“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Citrina”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 9
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 3
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 1
Simbolis „Wild 7”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter žvaigždė“, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

330.6. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka 3 arba daugiau simbolių „Scatter žvaigždė“. Lošėjas turi rinktis vieną iš atsiradusių simbolių, slepiančių kitus lošimo simbolius. Parinktu simboliu bus pakeisti prieš tai išsukti „Scatter žvaigždė“ simboliai ir išmokamas laimėjimas už naujai sudarytus simbolių derinius.

330.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis

sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Vaisius („Fruit“)

331. Vaisius („Fruit”) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
331.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
331.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
331.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 5 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
331.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
331.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



331.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Ananasas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Ananasas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Ananasas“	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis „Ananasas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Citrina”	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Obuolys”	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Obuolys”	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Obuolys”	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Slyvos”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Slyvos”	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Slyvos”	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Braškė”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Braškė”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Braškė”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild vaisiai lėkštėje”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter kokteilis“ ir „Bonus kivis“, padėdamas sudaryti laimančius derinius.
5x simbolis „Wild vaisiai lėkštėje”	Statymas („Bet“) x 25 000
4x simbolis „Wild vaisiai lėkštėje”	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild vaisiai lėkštėje”	Statymas („Bet“) x 100

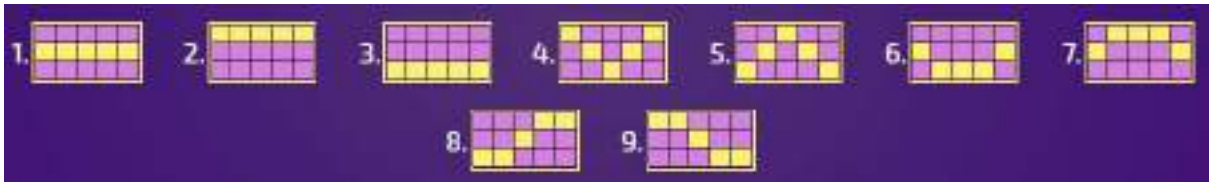
2x simbolis „Wild vaisiai lėkštėje”	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Scatter kokteilis“	30 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
4x simbolis „Scatter kokteilis“	15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
3x simbolis „Scatter kokteilis“	7 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 3

331.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai pirmame ir penktame lošimo būgnuose išsisuka 2 simboliai „Bonus kivis“. Lošimo lange atsiranda 30 vynuogių kekių. Dalis jų slepia piniginius laimėjimus, kita dalis vynuogių yra supuvusios ir nereiškia jokio laimėjimo. Lošėjas turi rinktis po vieną iš atsiradusių vynuogių kekių tol, kol tris kartus pasirinktos vynuogių kekės pasirodys supuvusios.

331.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

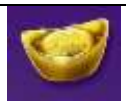
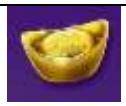
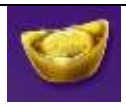
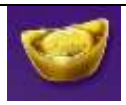
Geišos vėduoklė („Geisha‘s Fan“)

332. Geišos vėduoklė („Geisha‘s Fan“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
332.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
332.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).
332.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 10 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 9 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
332.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
332.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



332.6. . Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150

4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis Wild 	Pagrindinio lošimo metu pakeičia bet kurį simbolį. Papildomų sukimų metu pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialųjį išsiplėtusį simbolį.
5x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 200 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktinai parinktas vienas iš būgnuose esančių simbolių papildomų sukimų metu gali išsiplėsti apimdamas visą būgną.
4x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 20 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktinai parinktas vienas iš būgnuose esančių simbolių papildomų sukimų metu gali išsiplėsti apimdamas visą būgną.
3x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 2 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktinai parinktas vienas iš būgnuose esančių simbolių papildomų sukimų metu gali išsiplėsti apimdamas visą būgną.

332.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

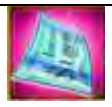
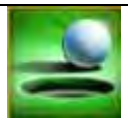
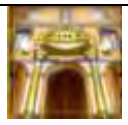
Golfo čempionatas („Golf Championship“)

333. Golfo čempionatas („Golf Championship“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
333.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
333.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).
333.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 10 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 9 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
333.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

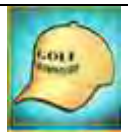
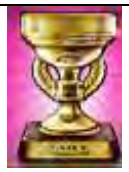
333.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



333.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį . Laimėjimai už derinį su šiuo simboliu dvigubinami.
5x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 10 000

4x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 2000
3x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 500 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
4x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 20 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
3x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 5 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
2x simbolis Wild 	Statymas („Bet“) x 2

333.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

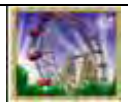
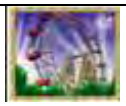
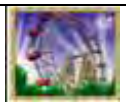
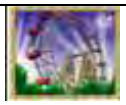
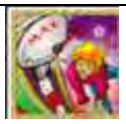
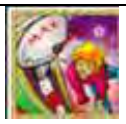
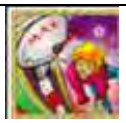
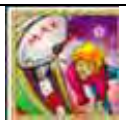
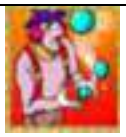
Lunos parkas („Luna Park“)

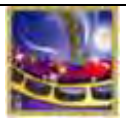
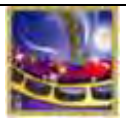
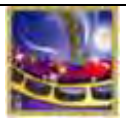
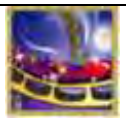
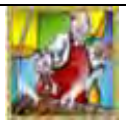
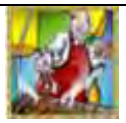
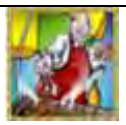
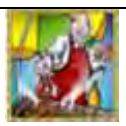
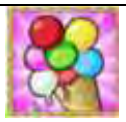
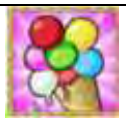
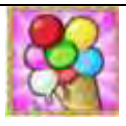
334. Lunos parkas („Luna Park“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
334.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
334.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).
334.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 10 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 9 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
334.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

334.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



334.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2000
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 160
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 80

4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2
2x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2

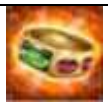
334.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Vidurinė žemė („Middle Earth“)

335. Vidurinė žemė („Middle Earth“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
335.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
335.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).
335.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 10 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 9 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
335.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
335.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



335.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10 000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis 	Papildomų sukimų metu pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200

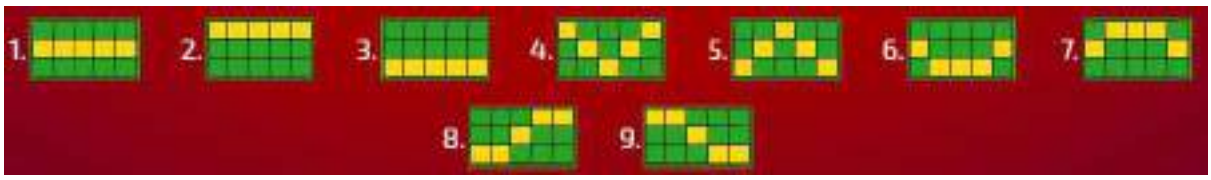
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20

3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
2x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai gali būti dauginami nuo 1 iki 5 kartų
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 25 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai gali būti dauginami nuo 1 iki 5 kartų
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai gali būti dauginami nuo 1 iki 5 kartų
2x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1

335.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

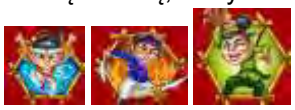
Šaolino tigras („Shaolin‘s Tiger“)

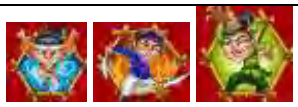
336. Šaolino tigras („Shaolin‘s Tiger“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
336.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
336.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).
336.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 10 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 9 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
336.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
336.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



336.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus šiuos simbolius: 
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
Simboliai: 	Gali atsirasti pirmame, trečiame ir penktame būgnuose. Išsukus tris šiuos simbolius, lošėjas laimi 10 papildomų sukimų, kurių metu šie simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

336.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

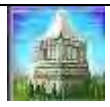
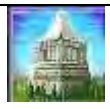
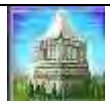
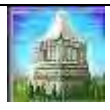
Senovės pasaulio stebuklai („Wonders of the Ancient World“)

337. Senovės pasaulio stebuklai („Wonders of the Ancient World“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
337.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
337.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 75 EUR (septyniadešimt penki eurai).
337.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 5 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
337.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

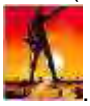
337.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



337.6. Laimintys deriniai:

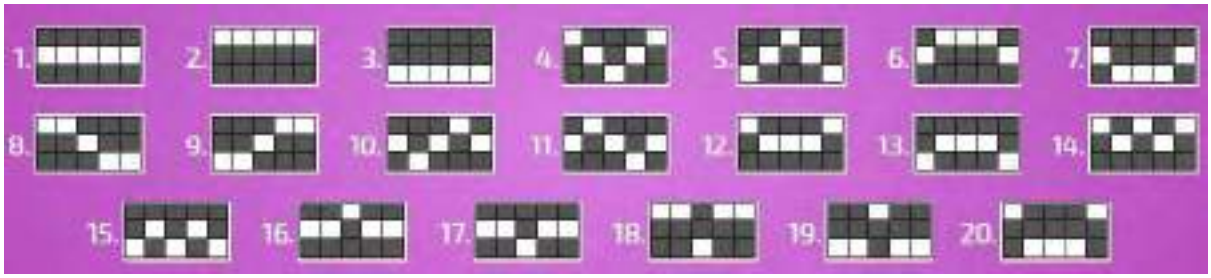
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir 
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10 000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginamim iš 3
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 25 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginamim iš 3
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginamim iš 3
2x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2

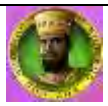
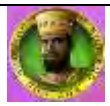
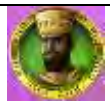
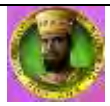
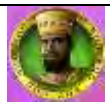
337.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose laimančioje linijoje išsisuka 3 simboliai . Lošimo lange atsiranda 12 laivų, slepiančių skirtingus piniginius laimėjimus. Lošėjas turi pasirinkti 3 laivus ir laimės laimėjimą, kurį slepia šie laivai.

Persijos sostai („Thrones of Persia“)

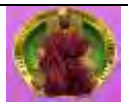
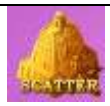
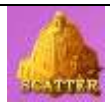
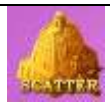
338. Persijos sostai („Thrones of Persia“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
338.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
338.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
338.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 5 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 20 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
338.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
338.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



338.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100

2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10

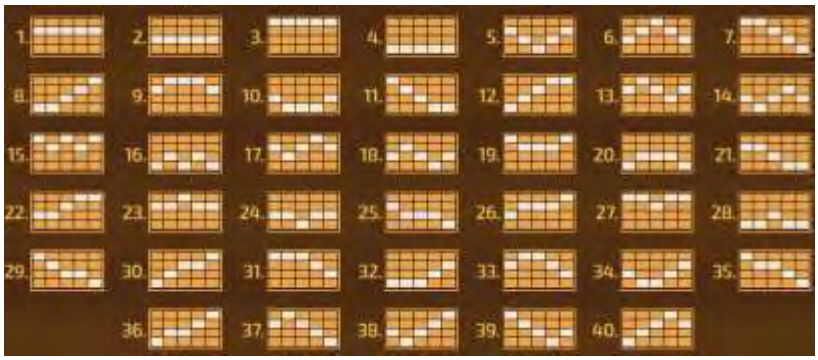
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis 	Atsiranda tik papildomų sukimų metu ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  . Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dvigubinami.
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50 ir 5 papildomi sukimai. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas gali laimėti dar daugiau papildomų sukimų arba papildomų sukimų laimėjimų daugiklius, rinkdamasis akmenis iš atsiradusios piramidės. Lošėjas gali rinktis tiek akmenų, kiek simbolių  prieš tai išsuko.
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20 ir 5 papildomi sukimai. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas gali laimėti dar daugiau papildomų sukimų arba papildomų sukimų laimėjimų daugiklius, rinkdamasis akmenis iš atsiradusios piramidės. Lošėjas gali rinktis tiek akmenų, kiek simbolių  prieš tai išsuko.
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 5 papildomi sukimai. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas gali laimėti dar daugiau papildomų sukimų arba papildomų sukimų laimėjimų daugiklius, rinkdamasis akmenis iš atsiradusios piramidės. Lošėjas gali rinktis tiek akmenų, kiek simbolių  prieš tai išsuko.
2x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2

338.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį

lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

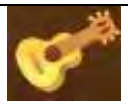
Don Žuano pipirai („Don Juan‘s Pepper“)

339. Don Žuano pipirai („Don Juan‘s Pepper“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
339.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
339.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
339.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,02 EUR iki 2 EUR, pasirinkti lošimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 40 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
339.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
339.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



339.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100

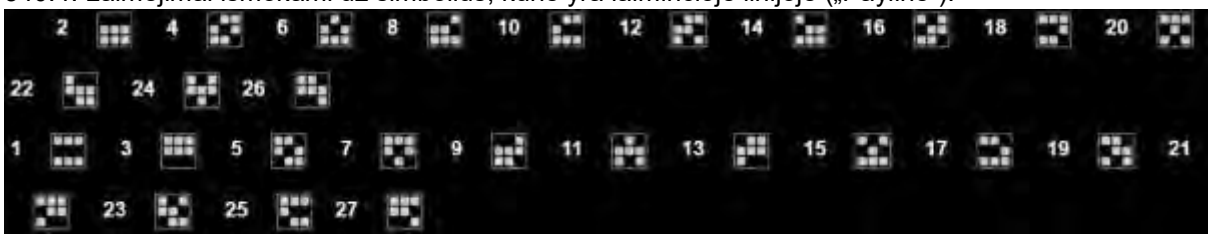
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis 	25 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu išsukus dar kartą šį simbolį, jis virsta

	simboliu  bei suteikiamas dar vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis išlieka savo vietoje ir pakeičia bet kurį simbolį.
4x simbolis 	15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus dar kartą šį simbolį, jis virsta simboliu  bei suteikiamas dar vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis išlieka savo vietoje ir pakeičia bet kurį simbolį.
3x simbolis 	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus dar kartą šį simbolį, jis virsta simboliu  bei suteikiamas dar vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis išlieka savo vietoje ir pakeičia bet kurį simbolį.

339.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Dvigubas blyksnis („Double Flash“)

340. Dvigubas blyksnis („Double Flash“) - 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
340.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
340.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
340.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
340.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



340.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50

	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir 
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1
3x simbolis 	Lošėjas laimi papildomus sukimus, kurių skaičius priklausys nuo to, kurią iš trijų ekrane atsiradusių žvaigždžių lošėjas pasirinks. Kiekviena žvaigždė slepia skirtingą papildomų sukimų skaičių.

340.6. Išsukus tris simbolius , suteikiama 10 papildomų sukimų, tačiau prieš jiems prasidedat, lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų varpelių. Tuomet lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų atsiradusių vaisių simbolių, kurie turės specialią funkciją papildomų sukimų metu. Šalia pagrindinio lošimo lango, atsiranda papildoma 3x3 lošimo lentelė, kuri pasipildys pasirinktu vaisiaus simboliu kas kart jį išsukus papildomų sukimų metu. Pasibaigus papildomiems sukimams, laimėjimai bus išmokėti ir pagal papildomoje 3x3 lentelėje surinktus derinius.

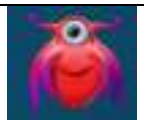
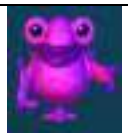
340.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomo lošimo metu atsiranda lentelė su 5 būgnais ir žvaigždutėmis juose (viena žvaigždutė yra auksinė, jos pozicija parenkama atsitiktiniu būdu). Lošėjas turi spėti, kokios – raudonos ar juodos - spalvos žvaigždutė išsisuks. Lošėjui teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Atspėjus žvaigždučių spalvas ir pasiekus auksinę žvaigždutę, lošėjas gali pasirinkti ar nori spėti dar kartą, ar atsiimti surinktą laimėjimą. Lošėjui neatspėjus žvaigždutės spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Monstrų pamišimas („Monster Madness“)

341. Monstrų pamišimas („Monster Madness“) - 3 būgnų, 8 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
341.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
341.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
341.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
341.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



341.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 6
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1.5
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1.5
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0.5
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 0.5
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0.5
Simbolis 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir 
Simbolis 	Atsiranda tik papildomų sukimų metu. Jam sudarant laimintį derinį, laimėjimas dauginamas iš dviejų. Jei daugiau šių simbolių sudaro laimintį derinį, daugikliai sudedami.
9x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100 ir 11 papildomų sukimų
8x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų
7x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25 ir 9 papildomi sukimai

6x simbolis 	Statymas („Bet“) x 12.5 ir 8 papildomi sukimai
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5 ir 7 papildomi sukimai
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2.5 ir 6 papildomi sukimai
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1 ir 5 papildomi sukimai
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0.5

341.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Dvigubas pokeris („Double poker“)

342. Dvigubas pokeris („Double poker“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.
342.1. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,02 EUR (du euro centai). Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 100 EUR (vienas šimtas eurų).
342.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin size“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“). Lošėjas taip pat papildomai gali pasirinkti magiškąjį skaičių („Magic Number“) nuo 1 iki 10. Už kiekvieną kortą, sudarančią laimingą kortų derinį, kurios vertė atitinka pasirinktą magiškąjį skaičių, laimėjimas yra dvigubinamas.
342.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
342.4. Lošėjui padalinamos 5 kortos. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
342.5. Laimintys deriniai:

Derinys	**Laimėjimas**
Penkios vienodos (Five of a kind)	Statymas („Bet“) x 500
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	Statymas („Bet“) x 100
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	Statymas („Bet“) x 50
Keturios vienodos (Four of a kind)	Statymas („Bet“) x 25
Pilnas namas (Full House)	Statymas („Bet“) x 15
Rūšis (Flush)	Statymas („Bet“) x 10
Eilė (Straight)	Statymas („Bet“) x 5
Trys vienodos (Three of a kind)	Statymas („Bet“) x 3
Dvi poros (Two pairs)	Statymas („Bet“) x 2
Valetai arba daugiau (Jacks or Better)	Statymas („Bet“) x 1

Juokdarys gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

342.6. Papildomas lošimas. Surinkus laimingą kortų derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Double up Hi-Lo Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktą kortų derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Double“. Papildomame lošime lošėjas bando atspėti kokios vertės korta iškris – aukštesnė nei 7, ar žemesnė nei 7. Lošėjui teisingai atspėjus, jo laimėjimas už prieš tai surinktą kortų derinį yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Collect“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte (iš viso galimi 5 lošimai). Lošėjui neatspėjus kortos vertės, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą kortų derinį.

3 kerintys žavesiai („3 Charms Crush“)

343. 3 kerintys žavesiai („3 Charms Crush“) – 5 būgnų, 5 laimančių linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
343.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
343.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 60 000 EUR.
343.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
343.4. Statymo dydis 5 monetos, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 5 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
343.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



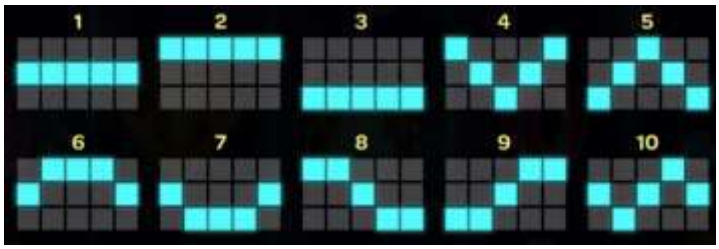
343.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas		
	X3	X4	X5
	Statymas („Bet“) x 1	Statymas („Bet“) x 3	Statymas („Bet“) x 10
	Statymas („Bet“) x 2	Statymas („Bet“) x 5	Statymas („Bet“) x 15
	Statymas („Bet“) x 5	Statymas („Bet“) x 10	Statymas („Bet“) x 25
			5-toje laimėjimo linijoje Statymas („Bet“) x 500

Vabalai brangakmeniai („Beetle Jewels“)

344. Vabalai brangakmeniai („Beetle Jewels“) – 5 būgnų 10 laimančių linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
344.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
344.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma –10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 197 850 EUR.
344.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

344.4. Statymo dydis 10 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 10 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
344.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



344.6. Laimintys deriniai:

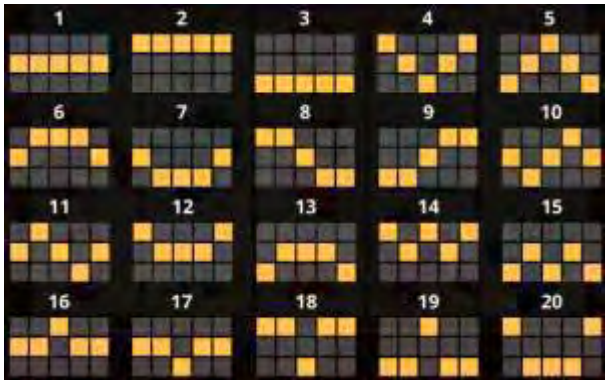
Simbolis	Laimėjimas monetomis			
	X2	X3	X4	X5
	-	20	200	2000
	10	100	1000	5000
	5	40	400	2000
	5	30	100	750
	5	30	100	750
	-	5	40	150
	-	5	40	150
	-	5	40	100
	-	5	25	100
	-	5	25	100

344.7. Laimėjimo linijoje pasirodę 3, 4 arba 5 simboliai  suteikia 10 papildomų sukimų.

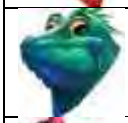
Pinigų kupranugaris („Cash Camel“)

345. Pinigų kupranugaris („Cash Camel“) - 5 būgnų 20 laimančių linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

345.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
345.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 134 700 EUR.
345.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
345.4. Statymo dydis 20 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 20 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
345.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



345.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis			
	X2	X3	X4	X5
	-	30	100	500
	-	20	80	300
	-	15	60	200
	-	10	50	150
	-	8	30	100
	-	7	20	80
	-	5	10	50
	5	10	50	-
	5	10	50	-

345.7. 3 ar daugiau simbolių  bet kurioje būgnų vietoje suteikia papildomus sukimus:

Simbolis	Papildomi sukimai suteikiami pagrindinio lošimo metu		
	X3	X4	X5
	10	20	30

Simbolis	Papildomi sukimai suteikiami papildomų sukimų metu				
	X1	X2	X3	X4	X5
	1	2	10	20	30

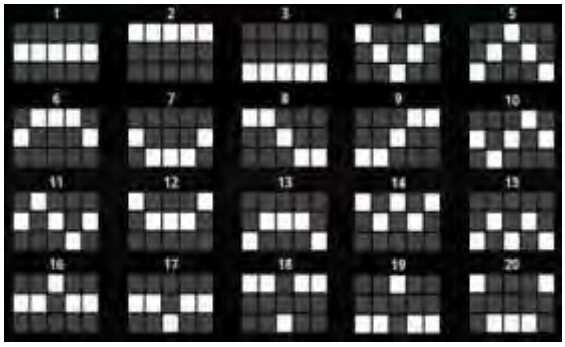
345.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį , padėdamas sudarytį laimingą derinį.

345.9. Papildomų sukimų metu trečiame būgne pasirodęs simbolis  padidina laimėjimo daugiklį 1 lygiu, bet ne daugiau kaip iki galimo maksimalaus – 10.

345.10. Pagrindinio lošimo metu trečiame būgne pasirodęs simbolis  suteikia kaktuso premijinį lošimą, kurio metu galiam laimėti 5, 7, 8 arba 10 papildomų sukimų.

Aitrus aitrus smūgis („Chilli Chilli Bang Bang“)

346. Aitrus aitrus smūgis („Chilli Chilli Bang Bang“) – 5 būgnų 20 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
346.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
346.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 138 200 EUR.
346.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
346.4. Statymo dydis 20 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 20 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
346.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



346.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5

	20	40	200
	15	30	150
	15	30	150
	10	20	100
	5	10	40
	5	10	30
	5	10	20
	5	10	15

346.7. 3 simboliai  inicijuoja premijinį ratą. Šie simboliai gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Simbolis	**Laimėjimas monetomis**	
	X2	**X3**
	20	40

346.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį , padėdamas sudaryti laimingą derinį.

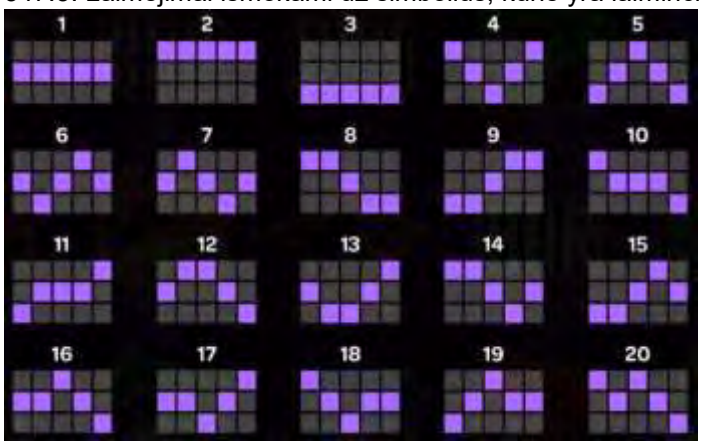
346.9. Simbolis , atsiradęs 1 ir 3 būgnuose inicijuoja 5 būgno sukimą, kurio metu gali būti suteiktas laimėjimo daugiklis arba trečias simbolis .

346.10. Premijinis ratas parenka papildomų sukimų rūšį ir jų kiekį.

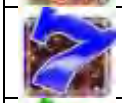
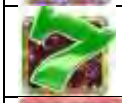
Dviguba diskoteka („Disco Double“)

347. Dviguba diskoteka („Disco Double“) - 5 būgnų 20 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
347.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
347.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 000 EUR.
347.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
347.4. Statymo dydis 20 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 20 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“

(Statymas).
347.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



347.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	700	5000	10000
	20	200	2500
	80	160	800
	60	120	600
	40	80	400
	20	40	200
	20	40	200
	10	20	100

347.7. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį , padėdamas sudaryti laimingą derinį.

347.8. Pagrindinio lošimo metu trys ar daugiau simbolių  pasirodę bet kurioje būgnų vietoje suteikia 10 papildomų sukimų.

347.9. Papildomų sukimų metu trečiame būgne iškritęs simbolis  padvigubina esamą bendrą laimėjimą.

Karšti smūgiai („Hot Shots“)

348. Karšti smūgiai („Hot Shots“) - 5 būgnų 243 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
348.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
348.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma - 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 216 062,50 EUR.
348.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
348.4. Statymo suma yra atvaizduojama laukelyje pažymėtame „Bet“ (Statymas).
348.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



348.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	4x Statymo suma + 10 papildomų sukimų	6x Statymo suma + 15 papildomų sukimų	10x Statymo suma + 20 papildomų sukimų
	125	400	2500
	100	250	1000
	100	250	500
	50	100	200
	50	100	200
	25	75	125
	25	75	125
	25	75	125
	15	50	100
	15	50	100

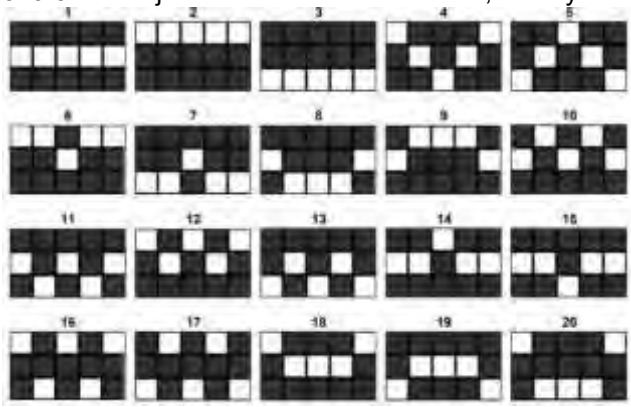
	15	50	100

348.7. Papildomų sukimų laimėjimai yra dvigubinami.

348.8. Simbolis  gali pasirodyti tik 3, 4 ir 5 būgne. Šis simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

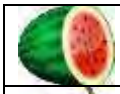
Karštas sukimas („Hot Spin“)

349. Karštas sukimas („Hot Spin“) - 5 būgnų 20 laimančių linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
349.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
349.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 000 EUR.
349.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
349.4. Statymo dydis 20 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 20 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
349.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



349.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis			
	X2	X3	X4	X5
	2	40	100	500
	2	40	100	500
	-	20	80	300
	-	20	80	300
	-	10	60	200

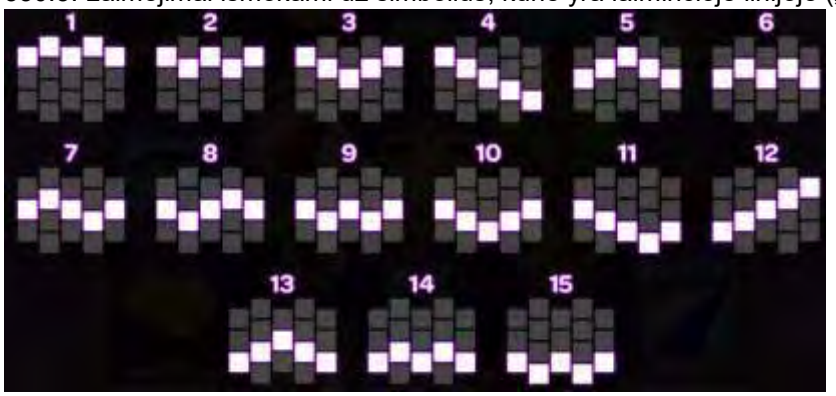
	-	8	40	100
	-	4	10	50
	-	4	10	50
	-	4	10	50

349.7. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį , padėdamas sudaryti laimingą derinį.

349.8. Simboliai  pasirodę 1, 3 ir 5 būgnuose suteikia „Karšto rato“ („Hot Wheel“) sukimą, kurio metu galima laimėti iki 15 papildomų sukimų su papildoma funkcija.

Juokdarių šūšnis („Joker Stacks“)

350. Juokdarių šūšnis („Joker Stacks“) - 5 būgnų 15 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
350.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
350.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 15 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 680 EUR.
350.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
350.4. Statymo dydis 15 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 15 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
350.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



350.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	30	70	150
	20	50	125

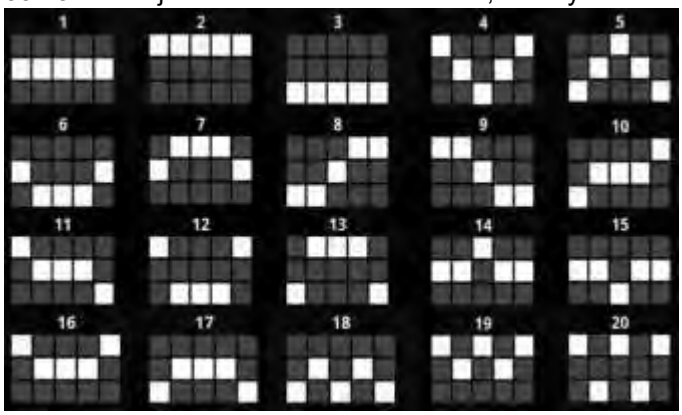
	15	40	100
	10	30	80
	7	15	40
	7	15	40
	7	15	40

350.7. Trys simboliai , pasirodę 1, 3 ir 5 būgnuose suteikia 15 papildomų sukimų.

350.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį , padėdamas sudaryti laimingą derinį.

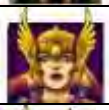
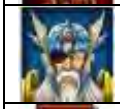
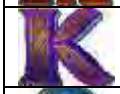
Loki legenda („Legend of Loki“)

351. Loki legenda („Legend of Loki“) - 5 būgnų 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
351.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
351.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 208 300 EUR.
351.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
351.4. Statymo dydis 20 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 20 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
351.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjime linijoje („Payline“):



351.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	3x Statymo suma + 10 papildomų sukimų	5x Statymo suma + 10 papildomų sukimų	10x Statymo suma + 10 papildomų sukimų

	50	100	500
	30	60	250
	25	50	200
	20	40	160
	15	30	120
	10	25	80
	10	20	80
	5	10	40
	5	10	40

351.7. Simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

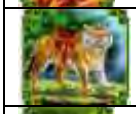
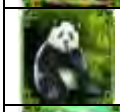
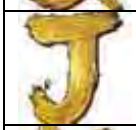
Longwei paslaptis („Mystery of Long Wei“)

352. „Longwei paslaptis“ („Mystery of Long Wei“) - 5 būgnų 40 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
352.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
352.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 178 275 EUR.
352.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
352.4. Statymo dydis 40 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 40 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

352.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



352.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	50	200	1000
	50	200	500
	25	100	400
	25	100	400
	20	75	250
	20	75	250
	5	50	150
	5	50	150
	5	20	100
	5	20	100
	5	20	100

	5	20	100

352.7. Laimėjimo linijoje atsiradę simboliai  suteikia papildomus sukimus:

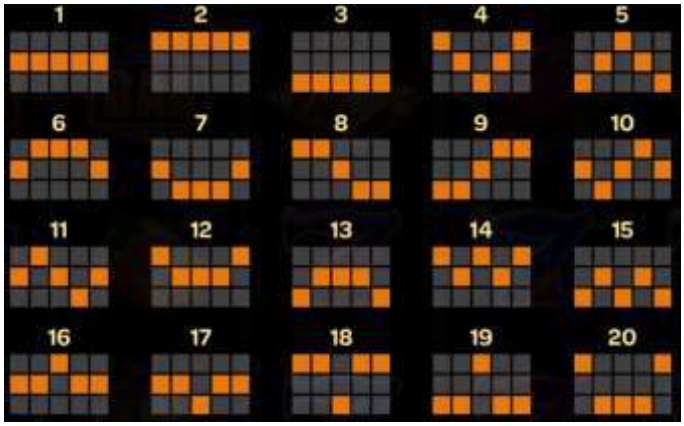
Simbolis	Papildomi sukimai		
	X3	X4	X5
	10	20	30

352.8. Pirmame būgne atsiradęs simbolis  suteiks iki 4 Drakono milžiniškų sukimų.

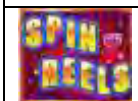
352.9. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir , padėdamas sudaryti laimingą derinį.

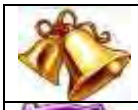
Sukimas arba būgnai („Spin or Reels HD“)

353. Sukimas arba būgnai („Spin or Reels HD“) - 5 būgnų 20 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
353.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
353.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 211 500 EUR.
353.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
353.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjime linijoje („Payline“):



353.5. Laimintys deriniai:

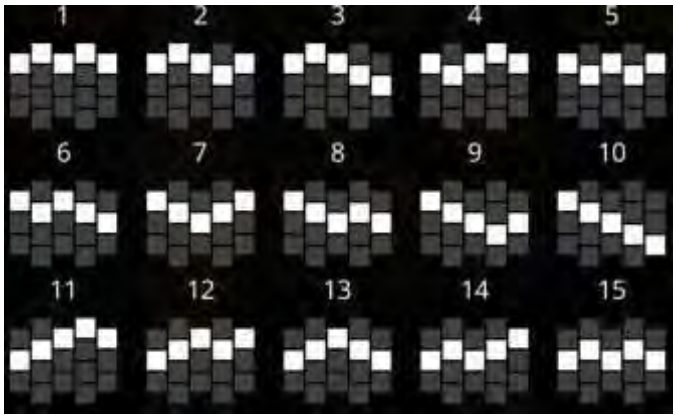
Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	600	1200	25000
	150	300	1500
	60	120	600

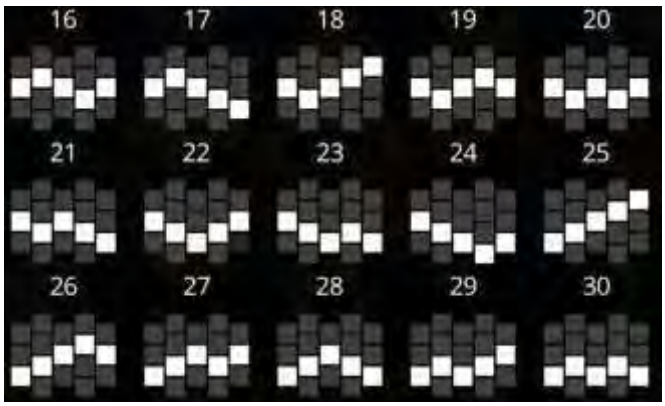
	30	60	150
	15	30	80
	20	40	80
	15	30	60
	10	20	40

353.6. Atsitiktine tvarka lošėjui gali būti suteiktas specialus premijinis lošimas, kurio metu suteikiami 3 sukimai Laimės rate. Laimės rate lošėjas gali laimėti iki 100 000 monetų laimėjimą.

Aukso kalnai („Stacks O‘Gold“)

354. Aukso kalnai („Stacks O‘Gold“) - 5 būgnų 34 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
354.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
354.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 173 600 EUR.
354.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
354.4. Statymo dydis 20 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 20 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
354.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):







354.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	20	40	200
	15	30	100
	10	25	75
	8	20	50
	5	15	40
	3	10	30
	2	5	20

354.7. Trys simboliai , pasirodą 1, 3 ir 5 būgnuose suteikia 15 papildomų sukimų.

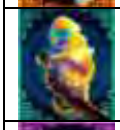
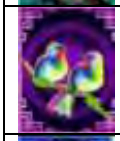
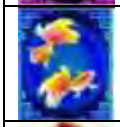
354.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

Dalai panda („The Dalai Panda“)

355. Dalai panda („The Dalai Panda“) - 2 rinkinių po 3 būgnus su 27 laimančiomis linijomis lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
355.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
355.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 238 140 EUR.
355.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
355.4. Statymo dydis 30 monetų, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 30 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
355.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra vienas šalia kito, kaip parodyta pavyzdyje žemiau:



355.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis			
	X3	X4	X5	X6
	50	150	250	500
	40	80	125	250
	20	60	100	200
	20	50	75	150
	10	40	50	100
	10	30	40	75
	5	20	25	50
	5	15	20	40
	-	300	400	1000

355.7. Trys ar daugiau išskritusių simbolių  simbolių suteikia papildomus sukimus, kurių metu gali būti suteikiama dar daugiau papildomų sukimų:

Simbolis	Papildomi sukimai				
	X2	X3	X4	X5	X6
	2	5	10	25	50

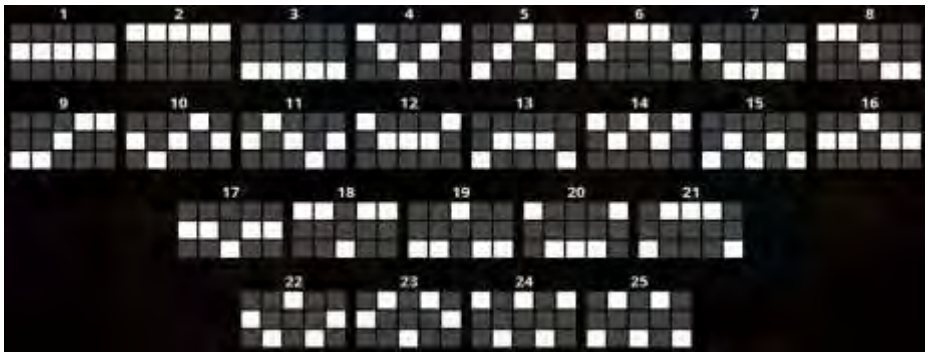
Papildomų sukimų metu būgnų rinkiniai sujungiami į vieną 6 būgnų rinkinį su 729 laimingomis linijomis bet kurie kryptimi.

355.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

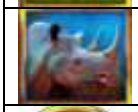
355.9. Būgnų rinkiniai gali būti sujungti ir taip sudaryti vieną 6 būgnų rinkinį, jei galimi didesni laimėjimai su 729 laiminčiomis linijomis bet kuria kryptimi.

Karalius („The King“)

356. Karalius („The King“) - 5 būgnų 25 laimėjimų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
356.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
356.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 25 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 204 100 EUR.
356.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
356.4. Statymo dydis 25 monetos, o statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir 25 monetų sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
356.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



356.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	Laimėjimas monetomis		
	X3	X4	X5
	50	250	500
	40	200	400
	25	150	300
	20	100	200
	15	50	150
	10	40	100
	10	40	100
	5	10	50
	5	10	50

356.7. Trys simboliai , išsisukę 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikia 8 papildomus sukimus.

356.8. 5 ar daugiau simbolių  inicijuoja pinigų rato papildomus sukimus. Šie sukimai tęsis tol, kol ekrane nebeliks simbolių .

356.9. Simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išksyrus simbolius  ir .

Juodasis Džekas („Blackjack Single Hand“)

357. Juodasis Džekas („Blackjack Single Hand“) - Tai klasikinis žaidimas „Dvidešimt vienas“ („BlackJack“). Minimali statymo suma – 1 EUR. Maksimali statymo suma – 10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 40 EUR.
357.1. Norėdami pradėti žaidimą, pirmiausia atlikite statymą (statoma suma). Norėdami atlikti statymą, spustelėkite / bakstelėkite žetonų krūvą, kad pasirinktumėte norimą vertę, ir tada spustelėkite / bakstelėkite statymo sritis, kad žetonas būtų padėtas ant stalo. Po kiekvieno spustelėjimo / bakstelėjimo padedamas vienas žetonas. Vienam statymui galite padėti tiek žetonų, kiek tik norite, bet turėkite omenyje, kad statomos sumos vertė turimoms kortoms negali viršyti maksimalių lentelėje nurodytų ribų, ir jūsų likutis turi būti pakankamas šiai vertei padengti.
357.2. Po to, kai atliksite statymą, galėsite pasirinkti šias parinktis:
357.2.1. DALINTI – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką DALINTI po to, kai atliksite savo statymą, kad pradėtumėte žaidimą.
357.2.2. IŠVALYTI – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką IŠVALYTI prieš pradėdami žaidimą, jei norite atšaukti savo dabartinį statymą ir pateikti kitą statymą.
357.2.3. ATSTATYTI – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką ATSTATYTI prieš pradėdami žaidimą, jei norite atšaukti savo paskutinį atliktą veiksmą.
357.2.4. DVIGUBINTI – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką DVIGUBINTI prieš pradėdami žaidimą, jei norite padvigubinti savo dabartinį statymą (statomą sumą).
357.3. Po to, kai žaidimas prasidės ir jūs gausite savo pirmąsias dvi kortas, galėsite pasirinkti šias parinktis, priklausomai nuo pateiktų situacijų:
357.3.1. PATAIKYTI – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką PATAIKYTI, jei norite gauti dar vieną kortą.
357.3.2. SUSTOTI – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką SUSTOTI, jei esate patenkintas savo dabartiniu lošimu ir norite baigti žaidimą. Kai spustelėsite / bakstelėsite šį mygtuką, krupjė parodys savo paslėptą kortą ir, jei reikės, ištrauks kitas kortas.
357.3.3. DVIGUBINIMAS – gavę pirmąsias dvi kortas, spustelėkite / bakstelėkite mygtuką DVIGUBINIMAS, kad padvigubintumėte savo statymą. Jūs gausite trečią atidengtą kortą ir krupjė parodys savo paslėptą kortą ir, jei reikės, ištrauks kitas kortas. Atminkite, kad jei naudosite šį mygtuką, negalėsite gauti daugiau kortų dabartiniam lošimui. Dvigubinimo parinktis yra galima tik pirmosioms dviem kortoms. Po padalijimo dvigubinimo parinktis taip pat yra galimas tik pirmosioms dviem kiekvieno lošimo kortoms.
357.3.4. PADALINTI – jei jūsų pagrindiniam lošimui naudojamų dviejų pirmųjų kortų vertė yra tokia pati, galite naudoti mygtuką PADALINTI, kad jas padalytumėte dviem skirtingiems lošimams. Kiekvienam iš dviejų lošimų naudojama viena iš pagrindinio lošimo kortų ir nauja korta, gauta po padalijimo. Atkreipkite dėmesį, kad antroji korta kiekvienam lošimui yra gaunama tada, kai tas lošimas tampa tuo metu žaidžiamu lošimu.
357.3.5. Kiekvieną lošimą jūs žaidžiate atskirai, ir tuo metu žaidžiamas lošimas yra pažymimas.
357.3.6. Pasirinkus šią parinktį vienam lošimui naudojamas jūsų pradinis statymas, o kitam lošimui naudojamas naujas statymas, kuris lygus pradiniam statymui, atskaitytam iš jūsų balanso. Dabar šiems abiem lošimams turite tokios pačios vertės statymus.
357.3.7. Kiekvienam lošimui galite prašyti tiek kortų, kiek tik norite, kai tas lošimas yra būtent tuo metu žaidžiamas lošimas, jei tik jų vertė neviršija 21. Tačiau jei padalysite du tūzus, jūs iškart gausite naują kortą kiekvienam iš dviejų naujų lošimų ir jums nebus leidžiama prašyti kitų kortų (bet kuriam iš dviejų

naujų lošimų).
357.3.8. Atminkite, kad po padalijimo tūzas ir dešimties taškų vertės korta yra įskaičiuojama kaip 21 ir nėra laikoma „Juoduoju valetu“. Vienoje statymų zonoje galite atlikti tik vieną padalijimą.
357.3.9. DRAUDIMAS – galite nuspręsti atlikti „draudimo“ statymą, kai krupjė atversta korta yra tūzas. Tai reiškia, kad jūs užtikrinsite, kad neprarasite viso statymo, jei krupjė gaus „Juodąjį valetą“ atlikdamas kitą draudimo statymą, kurio vertė yra lygi pusei jūsų statymo vertės. Draudimo parinktis yra galima tik tuo atveju, jei neturite „Juodojo valeto“. Jei turite „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas, jūsų bus paprašyta „LYGIŲ PINIGŲ“.
357.3.10. Jei krupjė turi tūzą ir dešimties taškų vertės kortą, jūs prarasite pradinį statymą, bet laimėsite 2:1 draudimo statymo.
357.3.11. Jei krupjė neatversta korta nėra dešimties taškų vertės korta, jūs prarasite draudimo statymą. Atkreipkite dėmesį, kad jūs negalite padalyti arba padvigubinti po to, kai atliekate draudimo statymą.
357.3.12. LYGŪS PINIGAI – jūs galite pasirinkti „LYGIUS PINIGUS“, kai turite „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas. Jei paimsite „LYGIUS PINIGUS“, jūs laimėsite 1:1 pagal savo pradinį statymą ir baigsite žaidimą. Net jei krupjė turi „Juodąjį valetą“, laikoma, kad jūs laimėjote, o ne sužaidėte lygiosiomis.
357.4. Visi laimėjimai yra pridedami prie balanso, ir jūs turite galimybę:
357.4.1. atlikite tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime: spustelėkite / bakstelėkite mygtuką PAKARTOTINIS ir tęskite atlikdami 2 žingsnį;
357.4.2. atlikite tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime ir išdalykite kortas: spustelėkite / bakstelėkite mygtuką PAKARTOTINIS STATYMAS ir tęskite atlikdami 3 žingsnį.
357.5. Visos kortos yra keturių rūšių: Pikai, būgnai, širdys ir kryžiai. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Korta	**Kortos vertė**
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
Valetas	10
Dama	10
Karalius	10
Tūzas	1 arba 11

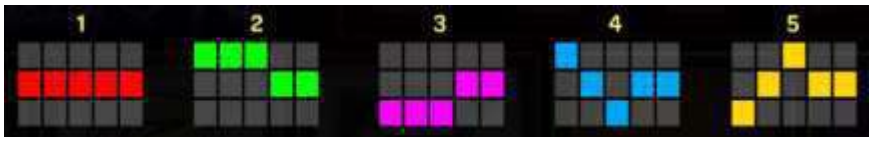
Absoliutūs super būgnai („Absolute Super Reels“)

358. Lošimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.
358.1. Lošimo specifikacijos:

Būgnų skaičius	3+2 (du papildomi būgnai)
Eilių skaičius	3
Linijų skaičius	5
Monetų skaičius, kurį galite statyti linijoje	nuo 1 iki 15
Automatinis sukimas	Ne
Laukiniai simboliai	Ne

Daugiklių simboliai	Taip (2X, 5X, 10X)
Išsisklaidę simboliai	Ne
Premijos lošimas	Ne
Nemokami sukimai	Taip (Pakartotino sukimo simboliui)
Momentinis laimėjimas	50, 150, 750, 1000 monetų

Minimali statymo suma – 0,75 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 186 180 EUR.
358.2. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



358.3. Specialieji simboliai ir funkcijos:

1) Pakartotinio sukimo simbolis

Pakartotinio sukimo simbolis gali pasirodyti tik daugiklio būgne – į dešinę labiausiai nutolusio penktojo būgno viduryje. Jei pakartotinio sukimo simbolis pasirodo aktyvioje laimėjimo eilutėje penktajame būgne (dešiniausias), suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu vidurinėje penktojo būgno padėtyje aktyvioje laimėjimo eilutėje pasirodo pakartotinio sukimo simbolis, suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų žaidimų. Šie papildomi nemokami sukimai pridedami prie esamų nemokamų sukimų kairiojo skaitiklio ir yra atliekami be perstojo, kol nemokami sukimai baigiami. Nemokamų sukimų metu nėra nemokamų sukimų, kuriuos galima laimėti, skaičiaus ribos.
Pastaba. Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kaip ir sukimo, kurio buvo suteikta nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu monetos vertės keisti negalima.

2) Instant Win būgno laimėjimai

Papildomas Instant Win būgno laimėjimas suteikiamas tik tuo atveju, jei Instant Win simbolis pasirodo laimėjimo derinyje 4-jame būgne. Papildomi laimėjimai, kuriuos galima laimėti, yra 50, 150, 750, 1000 monetų.
Pastaba. Jei Instant Win simbolis pasirodo daugiau nei vienoje laimėjimo eilutėje, papildomi Instant Win laimėjimai suteikiami tik vieną kartą.

3) Daugiklio būgnas

Jei pakartotinio sukimo simbolis pasirodo aktyvioje laimėjimo eilutėje penktajame būgne (dešiniausias), suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų žaidimų. Jei penktojo būgno viduryje pasirodo X2, X5 arba X10, įprasti to sukimo laimėjimai (jei yra) padauginami iš daugiklio simbolyje rodomo skaičiaus; Instant Win suma taip pat padauginama (jei yra).

358.4. Visi laimėjimai linijose išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimai ant skirtingų linijų yra sudedami. Tik didžiausia iškritusio laimėjimo kombinacija ant kiekvienos linijos yra išmokama. Laimėjimai iš nemokamų sukimų yra pridedami prie bendro laimėjimo.

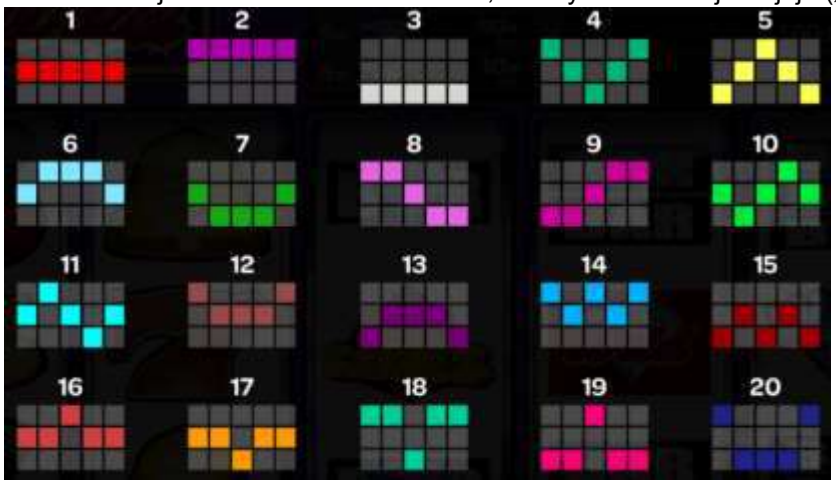
Laukinis deimantas („Diamond Wild“)

359. Lošimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.
359.1. Lošimo specifikacijos:

Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1–10
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Premijos lošimas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Deimantų laimėjimai	500 000 monetų (9 x deimanto simboliai didžiausio statymo atveju)

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 208 240 EUR.

359.2. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



359.3. Specialieji simboliai ir funkcijos:

1) Laukinis simbolis

Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų lošimų ir „Diamond“ simbolius.

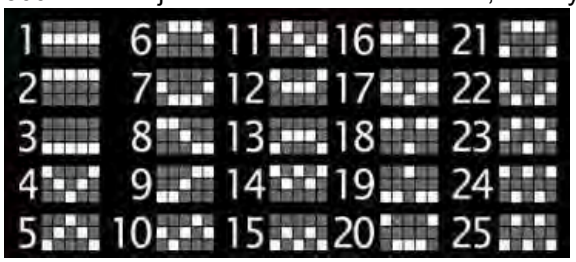
2) Nemokami sukimai

Trys arba daugiau nemokamų žaidimų simbolių bet kurioje būgnų vietoje suteikia 8 nemokamus žaidimus, kurių laimėjimai padvigubinami. Nemokamų žaidimų metu galima laimėti nemokamų žaidimų. Nemokamų žaidimų metu „Diamond“ simbolių laimėjimai nėra dvigubinami. Sukimo statymo suma ir loštos eilutės, kurios suaktyvino nemokamus žaidimus, lieka tokios pačios suteiktiems nemokamiems žaidimams ir negali būti keičiamos, kol žaidimai neužbaigiami.

359.4. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus nemokamų žaidimų simbolius ir „Diamond“ simbolius. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Diamond“ laimėjimai (trys arba daugiau „Diamond“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje) pridedami prie laimėjimų, rodomi laimėjimų skaitiklyje ir yra pridedami prie žaidimo likučio.

Asgardas („Asgard“)

360. Asgardas („Asgard“) - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
360.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
360.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma –125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 62 500 EUR.
360.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
360.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



360.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



360.6. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
360.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai vienam sukimui gali būti aktyvuojama viena iš sių funkcijų:

1) pasibaigus sukimui, visi būgnuose išsukti simboliai , , ,  ir  pakeičiami simboliu .

2) Sukimo metu atsitiktine tvarka bet kurių būgnų visi simboliai paverčiami į simbolį .

3) Sukimo metu būgnuose atsiranda simboliai , kurie sukimo pabaigoje atsitiktinai pavirsta į vieną iš šių simbolių: , , , , , , , ,  arba .

4) Sukimo metu būgnai papildomi 3, 4 ar 5 simboliais .

360.8. Simbolis  gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Surinkus tris šiuos simbolius, prasideda premijinis lošimas – lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, prieš kuriuos atsitiktinai parenkama viena iš papildomų sukimų funkcijų:

1) Simboliai , , ,  ir  būgnuose pakeičiami simboliu .

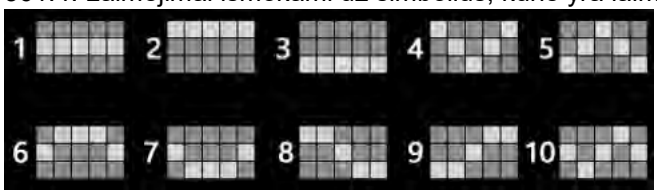
2) Papildomų sukimų metu atsitiktine tvarka bet kurių būgnų visi simboliai paverčiami į simbolį .

3) Būgnuose atsiranda simboliai , kurie kiekvieno papildomo sukimo pabaigoje atsitiktinai pavirsta į vieną iš šių simbolių: , , , , , , , ,  arba .

4) Kiekvieno papildomo sukimo metu būgnai papildomi simboliais .

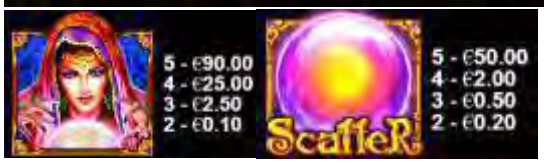
Madam Lemtis („Madame Destiny“)

361. Madam Lemtis („Madame Destiny“) - 5 būgnų, 3 eilių, 10 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
361.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
361.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų). Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 75 000 EUR.
361.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
361.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



361.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,10 EUR):

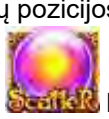




361.6. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 

. Visi laimėjimai už simbolių derinius, kuriuose yra bent vienas simbolis , dauginami iš 2 (ir papildomų sukimų metu).

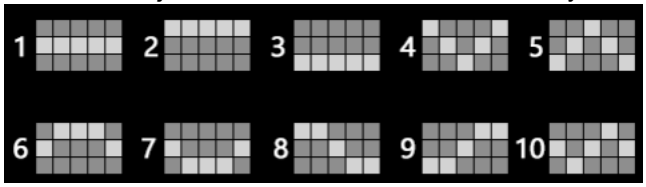
361.7. Išsukus 3 ar daugiau simbolių 

bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau simbolių 

bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama dar 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų skaičius neribojamas. Visi papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.

Senovės Egipto klasika („Ancient Egypt Classic“)

362. Senovės Egipto klasika („Ancient Egypt Classic“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
362.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
362.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 750 EUR.
362.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
362.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



362.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,10 EUR):





5 – 200x statymo suma

4 – 20x statymo suma

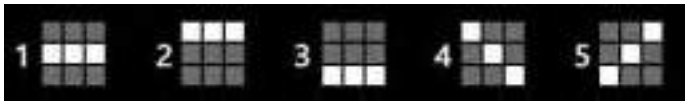
3 – 2x statymo suma

362.6. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Išsukus 3 ar daugiau šių simbolių, suteikiama 10 papildomų sukimų.

362.7. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas simbolis, kuris išsiplės vertikaliai, apimdamas visą būgną. Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius , suteikiama dar 10 papildomų sukimų. Galimų laimėti papildomų sukimų skaičius nėra ribojamas.

Actekų brangakmeniai („Aztec Gems“)

363. Actekų brangakmeniai („Aztec Gems“) - 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Papildomame (4-tame) būgne pateikiami tik laimėjimo daugikliai. Kiekvieno sukimo pabaigoje atsitiktinai parenkamas laimėjimo daugiklis, kuris pritaikomas visiems sukime gautiems laimėjimams.
363.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
363.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 25 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 37 500 EUR.
363.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
363.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



363.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):





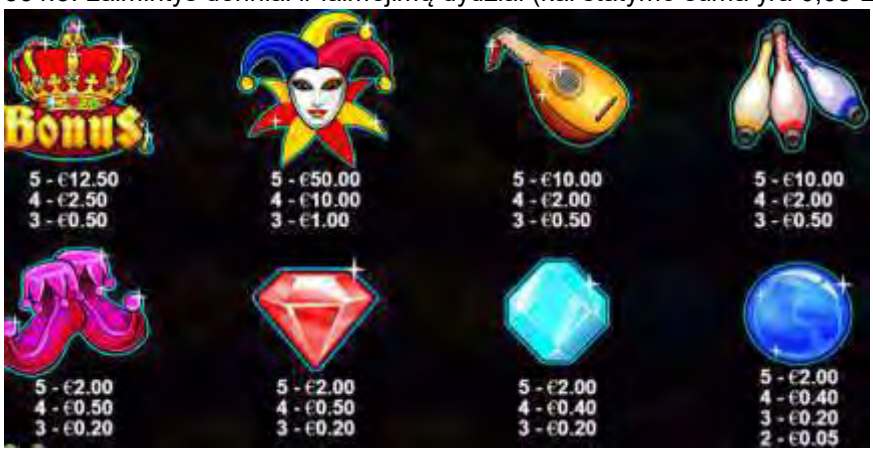
- Pakeičia bet kurį simbolį.

Juokdario brangenybės („Joker‘s Jewels“)

364. Juokdario brangenybės („Joker‘s Jewels“) - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
364.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
364.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 25 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 26 000 EUR.
364.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
364.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



364.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):



„Bonus“ simboliai  laimingą derinį sudaro pasirodę bet kuriose būgnų pozicijose.

Jūros periodo gigantai („Jurassic Giants“)

365. Jūros periodo gigantai („Jurassic Giants“) – 6 būgnų, 4 eilių, 4096 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
365.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
365.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 777 600 EUR.
365.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
365.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



365.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,50 EUR):



365.6. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį . Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

365.7. Išsukus 10 arba daugiau simbolių , suteikiami papildomi sukimai:

- 20 arba daugiau simbolių – 250 papildomų sukimų;
- 19 simbolių – 100 papildomų sukimų;
- 18 simbolių – 80 papildomų sukimų;
- 17 simbolių – 50 papildomų sukimų;
- 16 simbolių – 45 papildomi sukimai;
- 15 simbolių – 40 papildomų sukimų;
- 14 simbolių – 35 papildomi sukimai;
- 13 simbolių – 30 papildomų sukimų;
- 12 simbolių – 25 papildomi sukimai;
- 11 simbolių – 20 papildomų sukimų;
- 10 simbolių – 15 papildomų sukimų.

Kiekvienas laimėjimas, gautas papildomų sukimų metu, dauginamas iš atsitiktinai parinkto daugiklio (2, 3 ar 4).

Pekino sėkmė („Peking Luck“)

366. Pekino sėkmė („Peking Luck“) – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
366.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
366.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4 500 000 EUR.
366.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
366.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



366.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):

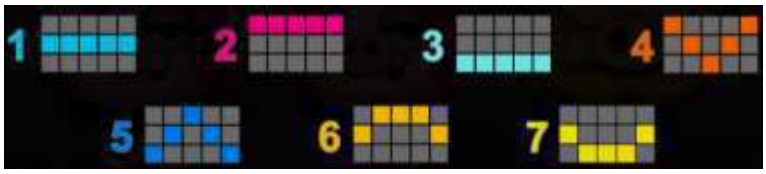


366.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „Wild“ simbolis, yra dvigubinamas.

366.7. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“  simbolius inicijuojama papildomų sukimų funkcija. Prieš papildomus sukimus reikia pasirinkti 1 iš 6 vėduoklių ir taip gauti atsitiktinai parinktą papildomų sukimų skaičių, o po to pasirinkti 1 iš 6 kaukių ir taip gauti atsitiktinai parinktą laimėjimų daugiklį, kuris pritaikomas kiekvienam gautam laimėjimui. Papildomų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiama dar 10 papildomų sukimų su tuo pačiu laimėjimo daugikliu. Papildomų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

7 paršeliai („7 Piggies“)

367. 7 paršeliai („7 Piggies“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
367.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
367.2. Minimali statymo suma – 0,07 EUR. Maksimali statymo suma – 35 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 365 000 EUR.
367.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
367.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



367.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,07 EUR):



„Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį .

367.6. Surinkus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių 

, inicijuojama papildomų sukimų funkcija. Papildomų sukimų funkcijos pradžioje suteikiami 5 papildomi sukimai su laimėjimų daugikliu „1“ ir 3 

simboliai, kuriuos atvertus suteikiama dar daugiau papildomų sukimų (3, 5, 8 ar 10) ar laimėjimų daugikliai (1, 2, 3 ar 5). Gauti sukimai ir laimėjimų daugikliai pridedami prie gautų pradžioje.

Papildomų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ 

simbolius vėl suteikiama papildomų sukimų funkcija, kuri bus inicijuota esamų papildomų sukimų pabaigoje. Galimų gauti papildomų sukimų funkcijų skaičius neribojamas.

Kaišėno auksas („Caishen’s Gold“)

368. Kaišėno auksas („Caishen’s Gold“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
368.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
368.2. Minimali statymo suma – 0,38 EUR. Maksimali statymo suma – 190 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 262 000 EUR.
368.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
368.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



368.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,38 EUR):



„Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį . Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

368.6. Pagrindinio lošimo metu būgnuose pasirodžius bent vienam „Wild“ simboliui , gali būti inicijuojamas premijinis Didžiojo prizo lošimas, kurio metu galima laimėti vieną iš keturių laimėjimų,

kurių dydis priklauso nuo laimėjimo daugiklio ir statymo sumos:



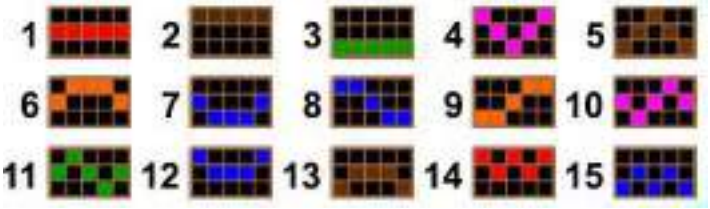
Premijinio lošimo metu reikia surinkti 3 vienodus didžiojo laimėjimo simbolius, atverčiant simbolius . Surinkus simbolius suteikiamas atitinkamo dydžio laimėjimas, nurodytas aukščiau.

368.7. Laimėjimo linijoje surinkus 3 ar daugiau „Scatter“  simbolių suteikiama 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu pakartotinai mokėjimo linijoje surinkus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suteikiama dar 10 papildomų sukimų.
Papildomų sukimų metu galimi tik šie simboliai:



Deimanto smūgis („Diamond Strike“)

369. Deimanto smūgis („Diamond Strike“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
369.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
369.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 93 500 EUR.
369.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
369.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



369.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,15 EUR):



369.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir .

Simbolis  yra simbolio  auksinė versija ir jį pakeičia. Jo laimėjimai yra lygūs simbolio  laimėjimams. Būgnuose surinkus tris simbolius  inicijuojamas premijinis Didžiojo prizo lošimas, kurio metu galima laimėti vieną iš keturių laimėjimų, kurių dydis priklauso nuo laimėjimo daugiklio ir statymo sumos:

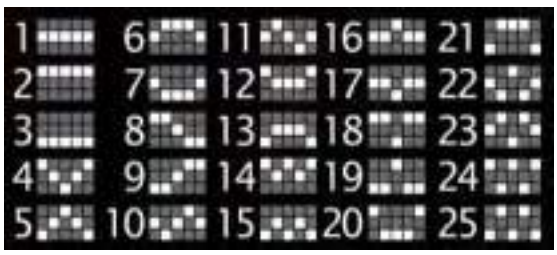


Premijinio lošimo metu reikia surinkti 3 vienodus didžiojo laimėjimo simbolius, atverčiant simbolius . Surinkus simbolius suteikiamas atitinkamo dydžio laimėjimas, nurodytas aukščiau.

369.7. Lošimo metu 1, 3 ir 5 būgne surinkus 3 „Scatter“ simbolius  suteikiami 8 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu 1, 3 ir 5 būgne surinkus 3 „Scatter“ simbolius  suteikiami dar 8 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu naudojami specialūs būgnai su papildomai pridėtais simboliais .

Aukso karštinė („Gold Rush“)

370. Aukso karštinė („Gold Rush“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
370.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
370.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai). Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 150 EUR.
370.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
370.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



370.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



370.6. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  ir .
370.7. „Scatter“ simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne. Pagrindinio lošimo metu pasirodę 3 „Scatter“ simboliai suteikia 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu kiekvienas „Scatter“ simbolis suteikia dar 2 papildomus sukimus.
370.8. Papildomi sukimai yra papildyti progresyviąja funkcija, kurią sudaro 4 lygiai. Progresyviosios funkcijos lygiai pasiekiami renkant taškus, kurie suteikiami už papildomų sukimų metu ekrane pasirodžiusius simbolius . Vienas simbolis  suteikia vieną tašką. Sukauptų taškų kiekis lemia, kuris būgnų rinkinys bus naudojamas kitam sukimui:

1) Surinkus 15 ir daugiau taškų bus naudojami 4 lygio būgnai su papildomais 11 simbolių .

2) Surinkus nuo 10 iki 14 taškų – 3 lygio būgnai su papildomais 9 simboliais .

3) Surinkus nuo 5 iki 9 taškų – 2 lygio būgnai su papildomais 5 simboliais .

4) Surinkus nuo 0 iki 4 taškų – 1 lygio būgnai su papildomais 3 simboliais .

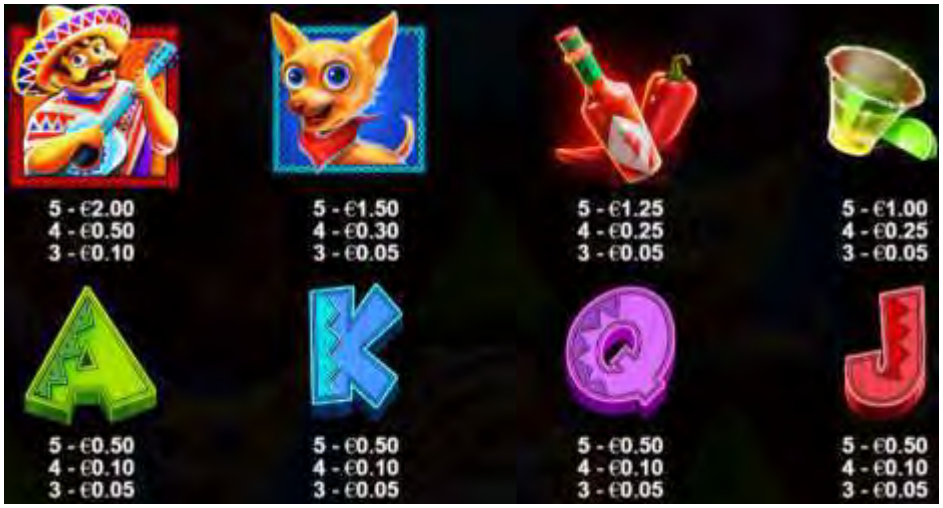
Jei paskutinio papildomo sukimo metu bus pasiektas kitas progresyvios funkcijos lygis, tai bus suteiktas 1 papildomas sukimas.

Čili karštis („Chilli Heat“)

371. Čili karštis („Chilli Heat“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
371.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
371.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 314 000 EUR.
371.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
371.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



371.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



371.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį ir „Pinigų maišo“ simbolį .

371.7. Pagrindinio lošimo metu 2, 3 ir 4 būgnuose surinkus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiami 8 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu lošimo būgnuose galimi tik šie simboliai: , , , , , , , . Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiami dar 8 papildomi sukimai.

371.8. „Pinigų maišo“ simbolis kiekvieno lošimo metu įgauna tam tikrą pinigų vertę. Surinkus 6 ar daugiau šių simbolių, inicijuojama „Pinigų pakartotinių sukimų“ funkcija.

„Pinigų pakartotinių sukimų“ funkcijos pradžioje pašalinami visi ekrane matomi simboliai, išskyrus „Pinigų maišo“ simbolius, o įprastiniai būgnai pakeičiami kitais būgnais, kuriuose yra tik „Pinigų maišo“ simboliai ir tuščios vietos. Pakartotiniai sukimai pradedami turint 3 pakartotinus sukimus. Kiekvienas iškritęs „Pinigų maišo“ simbolis, pasirodęs sukimų metu, lieka savo vietoje ir suteikia papildomų pakartotinių sukimų. Iš viso galima surinkti ne daugiau kaip 3 pakartotinus sukimus.

„Pinigų pakartotinių sukimų“ funkcija baigiasi išnaudojus visus gautus pakartotinus sukimus ar visos simbolių pozicijos užpildomos „Pinigų maišo“ simboliais.

Užbaigus pakartotinių sukimų funkciją „Pinigų maišo“ simbolių įgautos vertės pridedamos prie lošimo laimėjimo.
Pakartotinių sukimų funkcijos metu užpildžius visas 15 pozicijų „Pinigų maišo“ simboliais papildomai suteikiamas „Grande Jackpot“ piniginis laimėjimas.

Da Vinčio lobis („Da Vinci‘s Treasure“)

372. Da Vinčio lobis („Da Vinci‘s Treasure“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
372.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
372.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma –125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 400 000 EUR.
372.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
372.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



372.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



372.6. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį . „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. „Bonus“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Pagrindinio lošimo metu išsukus tris „Bonus“ simbolius, inicijuojamas vienas iš trijų premijinių lošimų:

1) Žemėlapio paieškos premijinis lošimas. Šiame lošime yra 23 žemėlapio taškai ir laimės ratas. Kiekvienas žemėlapio taškas atstoja galimą laimėjimą. Lošimo metu reikia išsukti laimės ratą, kad būtų pereita prie tolimesnių žemėlapio taškų. Laimės ratą sudaro 6 skiltys: 1, 2, 3, 4, 5 žingsniai ir „Žaidimo pabaiga“. Premijinis lošimas prasideda nuo pirmojo žemėlapio taško. Laimės rate išsukus skaičių pereinama per tiek žemėlapio taškų, koks buvo išsuktas skaičius, ir suteikiamas laimės rato sukimas. Premijinis lošimas baigiamas, jei laimės rate išsukama skiltis „Žaidimo pabaiga“ arba pasiekiamas 23 žemėlapio taškas, ir suteikiamas laimėjimas susietas su vėliausiai pasiektu žemėlapio tašku.

2) Nemokami sukimai su laipsnišku daugikliu. Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų su pradiniu daugikliu „X 1“. Po kiekvieno sukimo daugiklis padidinamas „1“. Nemokamų sukimų metu gavus laimėjimą, laimėjimas padauginamas iš esamo daugiklio. Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnuose surinkus 3 „Bonus“ simbolius suteikiama papildomų 12 nemokamų sukimų. Iš viso galima surinkti iki 60 nemokamų sukimų.

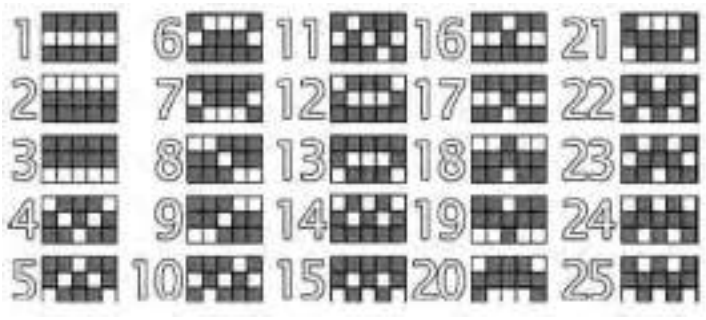
3) Prizo pasirinkimo premijinis lošimas. Šiame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų daiktų, kad gautų laimėjimą.

372.7. Premijinio lošimo galutinis laimėjimas gali būti surinktas (įskaitytas) arba juo rizikuojama siekiant jį padidinti 2, 3, 4 ar 5 kartus:
- Siekiant padidinti 2 kartus reikia pasirinkti vieną iš dviejų objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 2 kartus, o kitas anuliuoja gautą laimėjimą.
- Siekiant padidinti 3 kartus reikia pasirinkti vieną iš trijų objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 3 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą.
- Siekiant padidinti 4 kartus reikia pasirinkti vieną iš keturių objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 4 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą.
- Siekiant padidinti 5 kartus reikia pasirinkti vieną iš penkių objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 5 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą.

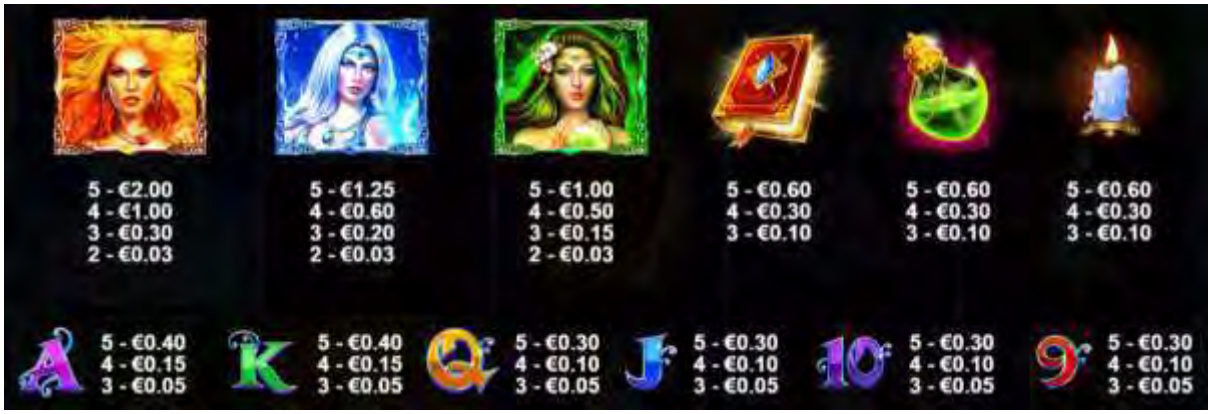
Laukiniai kerai („Wild Spells“)

373. Laukiniai kerai („Wild Spells“) – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

373.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
373.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 181 250 EUR.
373.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
373.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



373.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



373.6. „Wild“ simbolis 

gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį . Pagrindinio lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu gali būti suteikti papildomi nemokami sukimai.

Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, reikia pasirinkti vieną iš parinkčių:

1) 20 nemokamų sukimų;  simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa „Wild“ simboliu.
2) 10 nemokamų sukimų;  ir  simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa „Wild“ simboliu.
3) 5 nemokami sukimai; ,  ir  simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa „Wild“ simboliu.

Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai. Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiami papildomi nemokami sukimai pagal anksčiau atliktą pasirinkimą.

373.7. Pagrindinio lošimo metu iš dešinės į kairę pusę ,  ir  simboliais užpildžius 3 ar daugiau būgnų laimimas didysis prizas:

1) 5 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „Grand“ prizas;
2) 4 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „Major“ prizas;

3) 3 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „Minor“ prizas.

Nemokamų sukimų metu negalima laimėti didžiojo prizo.

Čempionai („The Champions“)

374. Čempionai („The Champions”) – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
374.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
374.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 170 500 EUR.
374.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
374.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



374.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



374.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Bonus“ simbolį 

. „Wild“ simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.
374.7. Lošimo simbolių grafinis atvaizdavimas priklauso nuo pasirinktos komandos.
374.8. Impulsinis progresyvusis žaidimas žaidžiamas pagrindinio lošimo metu spėjant kurioje vietoje pasirodys kamuolio simbolis. Spėjama vieta būgnuose pažymima taikinio ženklu. Impulsinis progresyvusis žaidimas pradedamas 1 lygyje. Kiekvieną kartą atspėjus, kurioje vietoje pasirodys kamuolio simbolis, žaidimo lygis pakyla per 1 lygį ir nustatoma, kad visi laimėjimai gauti per 10 tolimesnių lošimų dauginami iš atitinkamo laimėjimo daugiklio:
1 lygis – laimėjimo daugiklis 1X;
2 lygis – laimėjimo daugiklis 2X;
3 lygis – laimėjimo daugiklis 4X;

4 lygis – laimėjimo daugiklis 6X;
5 lygis – laimėjimo daugiklis 8X;
6 lygis – laimėjimo daugiklis 10X;
7 lygis – laimėjimo daugiklis 12X;
8 lygis – laimėjimo daugiklis 14X;
9 lygis – laimėjimo daugiklis 16X;
10 lygis – laimėjimo daugiklis 18X;
11 lygis – laimėjimo daugiklis 20X.

Jei pasiekiamas 11 lygis ir lošimo metu atspėjama kamuolio pasirodymo vieta, tai lošimų, kuriems galioja laimėjimo daugiklis, skaičius atstatomas į 10.
Jei per 10 sukimų neatspėjama kamuolio pasirodymo vieta, tai žaidimo lygis nustatomas į 1 lygį.
Impulsinis progresyvusis žaidimas sustabdomas „Bonus“ žaidimo metu.
Pakeitus statymo vertę žaidimo lygis nustatomas į 1 lygį.

374.9. „Bonus“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „Bonus“ simbolius inicijuojamas premijinis lošimas. Premijinio lošimo metu suteikiama galimybė mušti 5 baudinius.
Norint mušti baudinį reikia pasirinkti 1 iš 4 baudinio smūgiavimo vietų. Įmušus:
5 iš 5 baudinių – suteikiamas „100 X statymo suma“ vertės laimėjimas;
4 iš 5 baudinių – suteikiamas „25 X statymo suma“ vertės laimėjimas;
3 iš 5 baudinių – suteikiamas „15 X statymo suma“ vertės laimėjimas;
2 iš 5 baudinių – suteikiamas „10 X statymo suma“ vertės laimėjimas;
1 iš 5 baudinių – suteikiamas „5 X statymo suma“ vertės laimėjimas.

Nefritinis drugelis („Jade Butterfly“)

375. Nefritinis drugelis („Jade Butterfly“) – 5 būgnų, 4 eilių, 1024 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
375.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
375.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 19 080 EUR.
375.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
375.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



375.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,30 EUR):

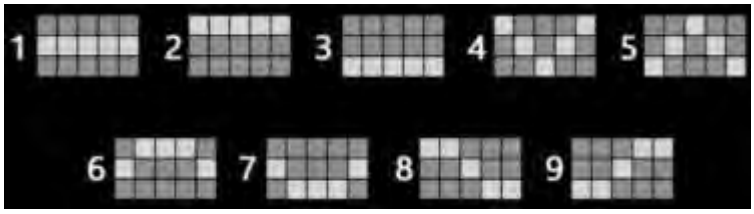


375.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį .
Pagrindinio lošimo metu „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2 ir 4 būgne, o papildomų sukimų metu – 2, 3 ir 4.

375.7. Po kiekvieno sukimo galima pasirinkti, kurį būgną sukti. Kai sukamas tik vienas būgnas, kiti būgnai lieka savo pozicijose. Būgno sukimo kaina nurodyta būgno apačioje.
375.8. Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suteikiama 13 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu gauti laimėjimai dauginami iš 3. Papildomų sukimų metu surinkus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suteikiama dar 13 papildomų sukimų.

Meistro Čeno sėkmė („Master Chen’s Fortune“)

376. Meistro Čeno sėkmė („Master Chen’s Fortune“) – 5 būgnų, 3 eilių, 9 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
376.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
376.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR. Maksimali statymo suma – 45 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 162 000 EUR.
376.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
376.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



376.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,09 EUR):



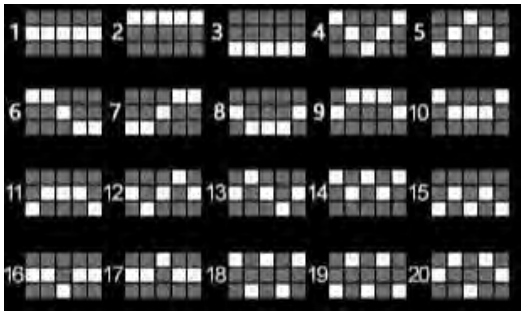


376.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį. „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „Wild“ simbolis, yra dvigubinamas.

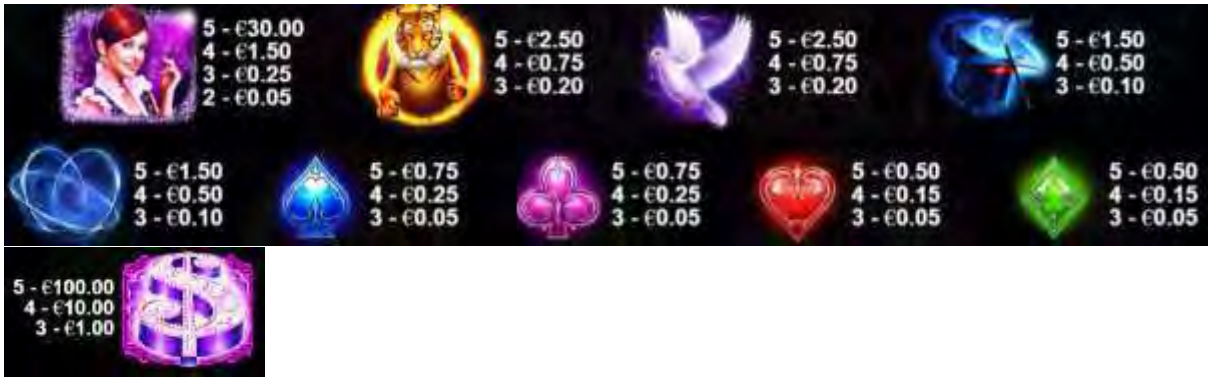
Vegaso magija („Vegas Magic“)

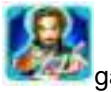
377. Vegaso magija („Vegas Magic“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
377.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
377.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 354 900 EUR.
377.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

377.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



377.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



377.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Kai būgnų ciklo metu pirmą kartą ekrane pasirodo „Wild“ simboliai ir yra laimėjimas, tai „Wild“ simboliai išsiplečia vertikaliai per visas būgno simbolių pozicijas.

377.7. Scatter“ simbolis  gali pasirodyti bet kuriame būgne ir už jį išmokama, jam esant bet kuriose būgnų pozicijose.
377.8. Lošimo metu po kiekvieno būgnų sukimo, išmokamos laimančios simbolių kombinacijos, o laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta žemyn į išnykusių simbolių vietas, o atsiradusios tuščios vietos užpildomos naujais simboliais („Kritimo funkcija“). Jei užpildžius tuščias vietas sudaromos naujos laimančios simbolių kombinacijos, tai jos yra išmokamos ir padauginamos iš laimėjimo daugiklio, kuris prasideda nuo 2 ir didėja 1 po kiekvieno simbolių kritimo.
Kritimo funkcija kartojama tol, kol nebesudaroma nauja laimančioji simbolių kombinacija.

Trigubi drakonai („Triple Dragons“)

378. Trigubi drakonai („Triple Dragons“) – 3 būgnų, 3 eilių, 5 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
378.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
378.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
378.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
378.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



378.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):



378.6. Kai vienas ar du pilni vertikalūs simbolių  rinkiniai pasirodo bet kuriame būgne, tai jie pasikeičia į „Wild“ simbolių  rinkinius ir inicijuoja pakartotino sukimo iki laimėjimo funkciją.

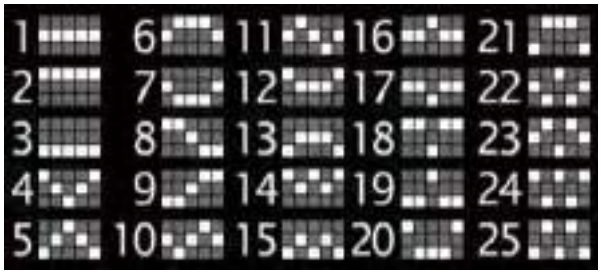
Šios funkcijos metu simbolis  pasikeičia į „Wild“ simbolį .

„Wild“ simbolių  rinkinys, kuris inicijavo pakartotino sukimo iki laimėjimo funkciją, lieka savo vietoje, o kiti būgnai pakartotinai sukasi neribotai, kol gaunamas bet koks laimėjimas.

Jei pakartotinio sukimo metu pasirodo kitas  simbolių rinkinys, tai antrasis simbolių rinkinys taip pat lieka savo vietoje, o likęs būgnas pakartotinai sukasi neribotai, kol gaunamas bet koks laimėjimas.

3 karalystės – raudonųjų uolų mūšis („3 Kingdoms – Battle of Red Cliffs“)

379. 3 karalystės – raudonųjų uolų mūšis („3 Kingdoms – Battle of Red Cliffs“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
379.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
379.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
379.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
379.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



379.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



379.6. „Wild“ simbolis 

gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį .
379.7. „Scatter“ simboliui pasirodžius 1, 3 ir 5 būgnuose, inicijuojami Raudonųjų uolų mūšio papildomi sukimai. Papildomų sukimų pradžioje reikia pasirinkti vieną iš trijų galimybių:

1) Simbolis  2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa viską pakeičiančiu simboliu. Suteikiama 20 papildomų sukimų.

2) Simboliai  ir  2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa viską pakeičiančiais simboliais. Suteikiama 10 papildomų sukimų.

3) Simboliai   ir  2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa viską pakeičiančiais simboliais. Suteikiami 5 papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu 1, 3 ir 5 būgnuose pasirodžius „Scatter“ simboliui suteikiamas toks pats papildomų sukimų skaičius su tokia pačia pasirinkta galimybe, kokia buvo pasirinkta papildomų sukimų pradžioje.

379.8. Karo laimikio progresyvioji funkcija. Kiekvieno pagrindinio žaidimo metu pasirodę visi trys   ir  simboliai, lošėjui suteikia 1 tašką link Karo laimikio progresyviosios funkcijos. Prizo suma prasideda nuo 0 € ir didėja po 2 % nuo atlikto statymo dydžio. Surinkus 40 taškų inicijuojamas Karo laimikio premijinis žaidimas, kurio metu reikia išsirinkti 1 iš 8 vokų ir taip padidinti prizą 2, 4, 6, 8, 10, 20, 50 ar 100 kartų. Karo laimikio progresyvioji funkcija negalima papildomų sukimų metu.

5 liūtai („5 Lions“)

380. 5 liūtai („5 Lions“) – 5 būgnų, 243 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
380.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
380.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 352 000 EUR.
380.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
380.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



380.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,50 EUR):





380.6. Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį . „Wild“ simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgne. Kiekvieno sukimo metu parenkamas vienas iš galimų daugiklių (1, 2, 3, 5, 8, 10, 15, 30 ir 40). Išsukus laimingą simbolių kombinaciją, kurioje yra bent vienas „Wild“ simbolis, laimėjimas padauginamas iš atsitiktinai parinkto daugiklio.

380.7. Scatter“ simbolis  gali pasirodyti bet kuriame būgne. Surinkus iš eilės išsidėsčiusius 3, 4 ar 5 „Scatter“ simbolius (pradedant kairiausiuoju būgnu) inicijuojama papildomų sukimų funkcija. Papildomų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnuose pridedama po vieną simbolį ir lošimas vykdomas 576 laimėjimo linijose:



Papildomų sukimų pradžioje reikia pasirinkti vieną iš septynių pasirinkimų:

 suteikia: 25 papildomus sukimus; 2, 3 ir 5 daugiklius.

 suteikia: 20 papildomų sukimų; 3, 5 ir 8 daugiklius.

 suteikia: 15 papildomų sukimų; 5, 8 ir 10 daugiklius.

 suteikia: 13 papildomų sukimų; 8, 10 ir 15 daugiklius.

 suteikia: 10 papildomų sukimų; 10, 15 ir 30 daugiklius.

 suteikia: 6 papildomus sukimus; 15, 30 ir 40 daugiklius.

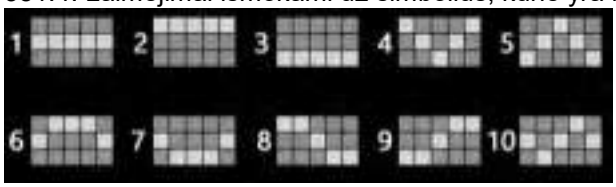
 suteikia: atsitiktinį papildomų lošimų skaičių ir atsitiktinius daugiklių rinkinius iš galimų pasirinkimų.

380.8. Papildomų sukimų metu laimėjimo daugiklis atsitiktinai parenkamas iš pasirinkto daugiklių rinkinio. Išsukus laimingą simbolių kombinaciją, kurioje yra bent vienas „Wild“ simbolis, laimėjimas padauginamas iš laimėjimo daugiklio.

380.9. Papildomų sukimų metu surinkus iš eilės išsidėsčiusius 3, 4 ar 5 „Scatter“ simbolius (pradedant kairiausiuoju būgnu), suteikiama dar daugiau papildomų sukimų, kurie bus inicijuoti esamų papildomų sukimų pabaigoje. Galimų gauti papildomų sukimų funkcijų skaičius neribojamas.

Senovės Egiptas („Ancient Egypt“)

381. Senovės Egiptas („Ancient Egypt“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
381.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
381.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 275 550 EUR.
381.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
381.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



381.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,10 EUR):



381.6. Simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį. Lošimo metu surinkus 3 simbolius , inicijuojamas premijinis lošimas, kurioje pradžioje lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų skrynių, slepiančių šiuos prizus:

1) 10 papildomų sukimų su atsitiktiniu išsiplečiančiu simboliu.

2) Didįjį laimėjimą – laimėjimas, kurio vertė yra nuo 10 iki 500 kartų didesnė už atliktą statymą.

3) Mažąjį laimėjimą – laimėjimas, kurio vertė lygi atlikto statymo dydžiui.

4) Prieš pradedant papildomus sukimus atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis. Šis simbolis išsiplečia vertikaliai per visus būgno simbolių pozicijas.

381.7. Papildomų sukimų metu surinkus 3 simbolius , suteikiama dar 10 papildomų sukimų su tuo pačiu išsiplečiančiu simboliu.

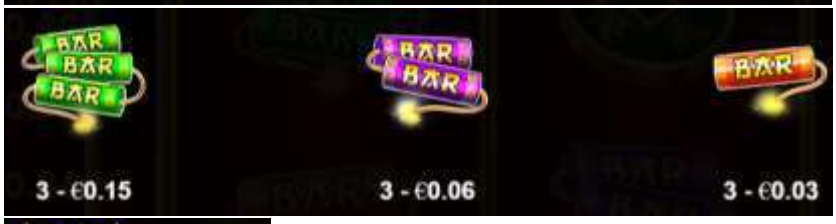
Ugnis 88 („Fire 88“)

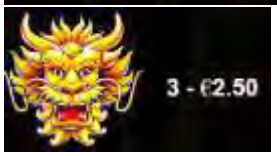
382. Ugnis 88 („Fire 88“) – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
382.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
382.2. Minimali statymo suma – 0,07 EUR. Maksimali statymo suma – 35 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 31 580 EUR.
382.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
382.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



382.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,07 EUR):







382.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį. Pagrindinio lošimo metu pasirodžius dviem „Wild“ simboliams, suteikiamas 1 papildomas sukimas būgne, kuriame nėra „Wild“ simbolio.

382.7. Ženklas „Jackpot“ yra atsitiktinai pridedamas tik prie simbolio . Kai lošimo metu surenkami 3 simboliai , suteikiamas „Jackpot“ premijinis lošimas. Šis premijinis lošimas turi 3 paslėptus didžiuosius prizus, kuriuos reikia surasti atverčiant simbolius. Surinkus tris vienodus simbolius suteikiamas atitinkamas didysis prizas. Didžiųjų prizų laimėjimai yra fiksuoto dydžio ir priklauso nuo atlikto statymo dydžio:

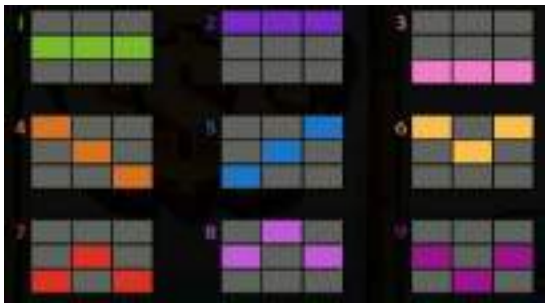
1)  - 888 x statymo suma

2)  - 88 x statymo suma

3)  - 38 x statymo suma

Beždžionių pamišimas („Monkey Madness“)

383. Beždžionių pamišimas („Monkey Madness“) – 3 būgnų, 3 eilių, 9 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
383.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
383.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR. Maksimali statymo suma – 45 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 150 EUR.
383.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
383.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



383.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,09 EUR):



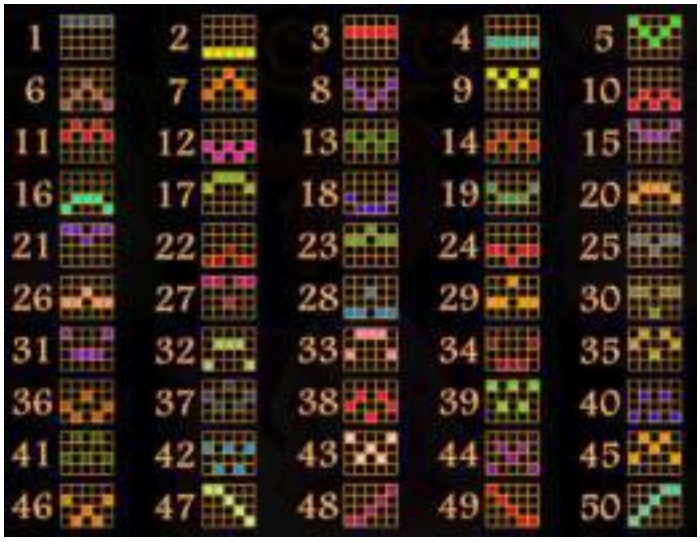


383.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra 1 „Wild“ simbolis, yra padidinamas 3 kartus, o jei yra 2 simboliai – 9 kartus.

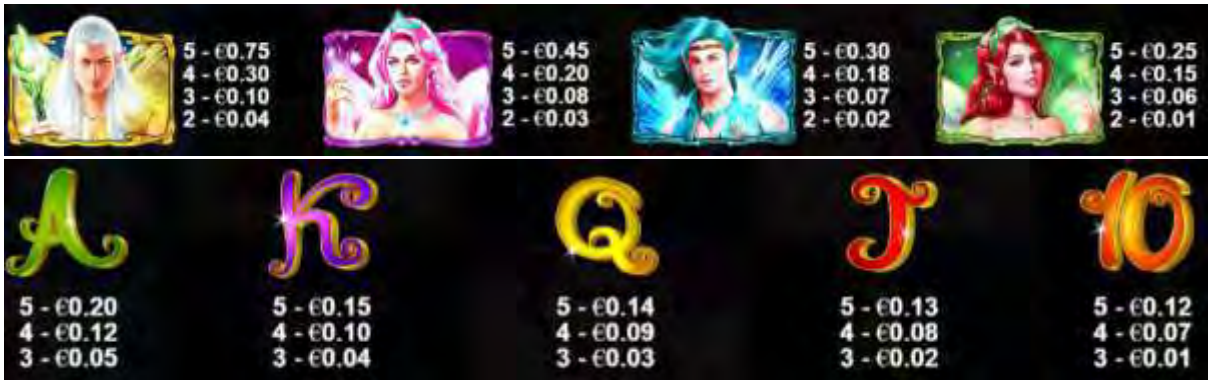
Fėjų sparnai („Pixie Wings“)

384. Fėjų sparnai („Pixie Wings“) – 5 būgnų, 4 eilių, 50 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
384.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

384.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 125 000 EUR.
384.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
384.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



384.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,50 EUR):



384.6. Kiekvienas būgnas turi paslaptingų simbolių rinkinius. Kiekvieno pagrindinio lošimo metu vienas iš simbolių bus parinktas atsitiktine tvarka kiekvienam būgnui, kaip simbolių rinkinys.
384.7. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį .
384.8. Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių, inicijuojama papildomų sukimų funkcija. Papildomų sukimų metu iškritęs „Bonus“ simbolis suteikia dar 1 papildomą sukimą. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, reikia pasirinkti 1 iš 5 parinkčių, kurių kiekviena turi skirtingą simbolių rinkinį ir papildomų sukimų skaičių:

1)  super simbolių rinkinys ir 5 nemokami sukimai;

2)  super simbolių rinkinys ir 7 nemokami sukimai;

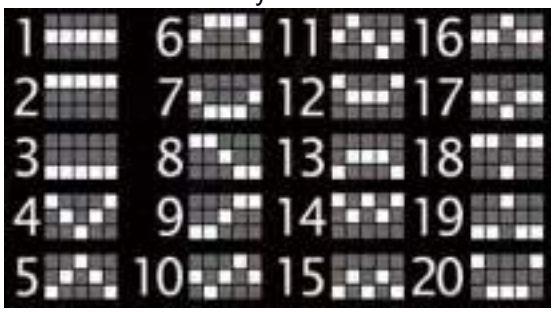
3)  super simbolių derinys ir 9 nemokami sukimai;

4)  super simbolių rinkinys ir 11 nemokamų sukimų.

5) Atsitiktine tvarka parinktas  simbolis, kaip super simbolių rinkinys ir 3 – 12 nemokamų sukimų.

Kalėdų senelis („Santa“)

385. Kalėdų senelis („Santa“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
385.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
385.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 45 125 EUR.
385.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
385.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



385.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



385.6. Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį  ir „Scatter“ simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
385.7. „Bonus“ simbolis gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „Bonus“ simbolius inicijuojamas premijinis lošimas.
Premijinio lošimo metu ekrane parodoma 12 dovanų, kurias reikia atidaryti, iki kol bus surastas „Didžiojo prizo“ simbolis. Atidarius dovaną su didžiojo prizo simboliu premijinis lošimas baigiamas.
Premijinio lošimo metu atverstų prizų vertės pridedamos prie didžiojo prizo vertės ir išmokamas

laimėjimas.
Premijiniame lošime yra keturi didieji prizai, kurių vertės priklauso nuo statymo sumos:

1) „GRAND“ – 250 X statymo suma;

2) „MAJOR“ – 50 X statymo suma;

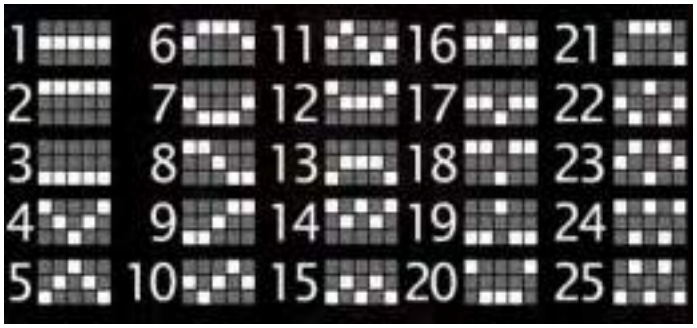
3) „MINOR“ – 25 X statymo suma;

4) „MINI“ – 10 X statymo suma.

385.8. „Scatter“ simbolis  gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiami 6 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu kiekviename sukime 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali būti užpildyti „Wild“ simboliais.

Vegaso naktys („Vegas nights“)

386. Vegaso naktys („Vegas nights“) – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
386.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
386.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 444 750 EUR.
386.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
386.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



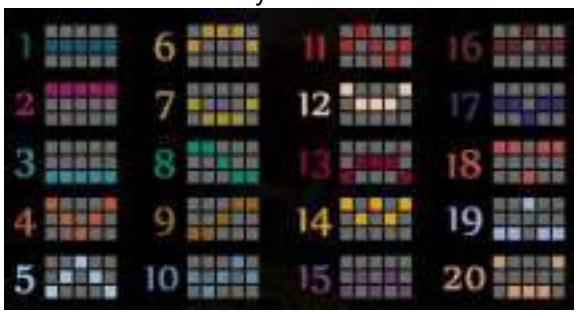
386.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



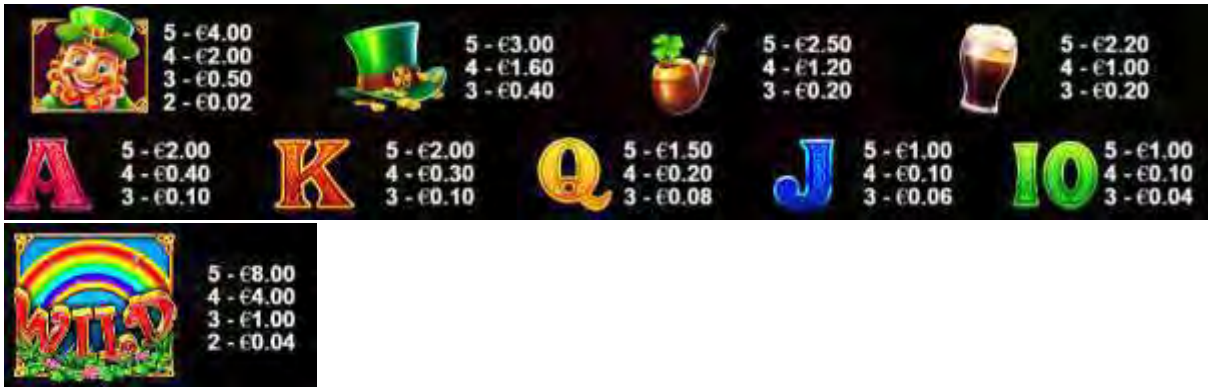
386.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį  ir „Super Wild“ simbolį  „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
386.7. „Super Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį. „Super Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 5 būgne. „Super Wild“ simboliui pasirodžius 5-tojo būgno vidurinėje pozicijoje inicijuojama „Ekstra Laukinių Pakartotinių sukimų“ funkcija („Extra Wilds Respin Feature“). Šios funkcijos metu suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
Pakartotinių sukimų metu simboliai  ir  yra pakeičiami  simboliu. Pakartotinų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.
386.8. „Scatter“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiami 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu  ir  simboliai turi atsitiktinai parinktą laimėjimo daugiklį – 2 ar 3. Jei laimėjimo linijoje yra  simbolis, tai laimėjimas padauginamas iš atsitiktinai parinkto laimėjimo daugiklio. Papildomų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiami dar 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu gali būti inicijuota „Ekstra Laukinių Pakartotinių sukimų“ funkcija, o pakartotini sukimai suteikiami po papildomų sukimų. „Wild“ simbolis pakartotinių sukimų metu neturi laimėjimo daugiklio. Papildomų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Gnomo daina („Leprechaun Song“)

387. Gnomo daina („Leprechaun Song“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
387.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
387.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 75 700 EUR.
387.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
387.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



387.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



387.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.
387.7. Būgnų sukimų metu gali būti inicijuota viena iš sukimų funkcijų:

1) „Wild“ simbolių lietus“. Būgnų sukimo metu atsitiktinėse pozicijose suteikiamas atsitiktinis skaičius „Wild“ simbolių.
2) „Pasiimti smuiką“. Pasibaigus būgnų sukimui ir pasirinkus vieną iš smuikų suteikiamas prizas.
3) „Milžiniškas simbolis“. Būgnų sukimo metu būgnuose pasirodo milžiniškas simbolis užimantis 3 būgnus.
4) „Išsklaidytas stumtelėjimas“. Ši funkcija gali būti suteikiama, kai „Scatter“ simboliai yra matomi 1 ir 3 būgne, o 5 būgne „Scatter“ simbolis yra virš ar po šiame būgne matomų simbolių. Tuomet 5 būgnas pajuda į viršų ar apačią, kad „Scatter“ simbolis būtų parodytas būgne ir būtų inicijuotas premijinis lošimas.

387.8. „Scatter“ simbolis  gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgne. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius inicijuojama atsitiktinai parinkta viena iš premijinių lošimų funkcijų:

1) „Papildomų sukimų rinkėjas“. Papildomų sukimų rinkėjo premijinė lošimų funkcija pradedama turint 10 papildomų sukimų ir laimėjimo daugiklį „2X“. Prieš papildomus sukimus reikia pasirinkti grybus, siekiant gauti daugiau prizų. Grybų rinkimas baigiamas pasirinkus grybą, kuris slepia „Surinkti“ („Collect“) užrašą. Galimi prizai:

- Daugiau papildomų sukimų – kai gaunamas tam tikras skaičius papildomų sukimų, jie pridedami prie turimų papildomų sukimų.
- Laimėjimo daugiklis – kai gaunamas daugiklis, tai jis pridedamas prie turimo daugiklio.
- Tam tikro simbolio pavertimas į „Wild“ simbolį – papildomų sukimų metu parodytas simbolis tampa „Wild“ simboliu.

Kai randamas „Surinkti“ („Collect“) užrašas, pradedami surinkti papildomi sukimai, o jų metu gauti laimėjimai dauginami iš surinkto laimėjimo daugiklio.

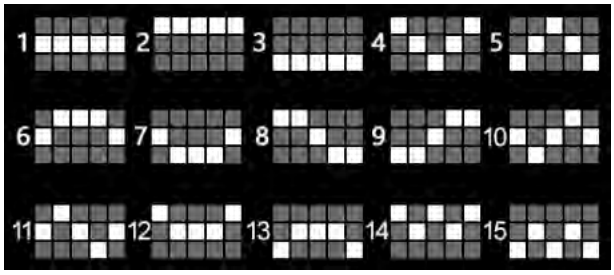
2) „Monetų rinkėjas“. Monetų rinkėjo funkcija pradedama turint 15 papildomų sukimų su laimėjimo daugikliu „2X“. Monetų rinkėjo funkcijos metu visi „Scatter“ simboliai pakeičiami  simboliais. Monetų rinkėjo funkcija yra papildyta progresyviąja funkcija, kurią sudaro 4 lygiai. Progresyviosios funkcijos lygiai pasiekiami renkant taškus, kurie suteikiami už papildomų sukimų metu ekrane pasirodžiusius  simbolius. Vienas  simbolis suteikia vieną tašką. Kas 5 surinktus taškus suteikiami papildomi 5 sukimai ir laimėjimo daugiklis padidinamas „1X“. Jei laimėjimo daugiklis

pasiekia „6X“, kiekvieni kiti 5 surinkti taškai suteikia papildomus 5 sukimus, o laimėjimo daugiklis nebedidinamas. Monetų rinkėjo funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

3) „Milžiniškas simbolis“. Premijinės lošimų funkcijos pradžioje suteikiami 3 papildomi sukimai su milžinišku simboliu. Pirmojo papildomo sukimo metu atsitiktinis milžiniškas simbolis parodomas 3, 4 ir 5 būgnuose, antrojo – 2, 3 ir 4 būgnuose, o trečiojo – 1, 2 ir 3 būgnuose. Milžiniško simbolio funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

Pasakų fortūna („Fairytale Fortune“)

388. Pasakų fortūna („Fairytale Fortune“) – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
388.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
388.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 37 500 EUR.
388.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
388.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



388.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,15 EUR):





388.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus  ir .

388.7.  simbolis yra Premijinio lošimo simbolis, kuris gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgne. Surinkus tris simbolius, bus suteiktas premijinis lošimas. Premijinio lošimo metu bus suteikta viena iš keturių lošimo funkcijų:
1) Laimės ratas: išsukus laimės ratą galima laimėti statymo daugiklius: 50x+1 sukimas, 50x, 45x, 40x, 35x, 30x, 25x, 20x, 15x, 10x ar 5x. Jei laimimas 50x + 1 sukimas, suteikiamas 1 papildomas laimės rato sukimas. Šis lošimo elementas baigiamas, kai nebelieka papildomų sukimų.



2) Wild“ simbolių lietus: šio lošimo elemento metu suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu ekrane suteikiama nuo 3 iki 10 „Wild“ simbolių. Pradedant naują nemokamą sukimą buvę „Wild“ simboliai panaikinami.



3) „Super Wilds“ nemokami sukimai: šio lošimo elemento metu suteikiama 10 nemokamų sukimų ir 1 „Super Wild“ nemokamas sukimas. Pirmų 10 nemokamų sukimų metu ekrane suteikiama iki 15 „Wild“ simbolių. „Super Wild“ sukimo metu atsitiktinėse ekrano vietose parodomi visi pirmuose 10 nemokamų sukimų metu surinkti „Wild“ simboliai.



4) Progresyvūs nemokami sukimai: šio lošimo elemento metu suteikiama 20 nemokamų sukimų. Norint žaisti progresyvią funkciją reikia rinkti taškus ir iš eilės pereiti 5 lygius. Nemokamo sukimo metu pasirodęs  simbolis suteikia 1 tašką. Surinktų taškų kiekis lemia koks būgnų rinkinys bus naudojamas kito nemokamo sukimo metu:

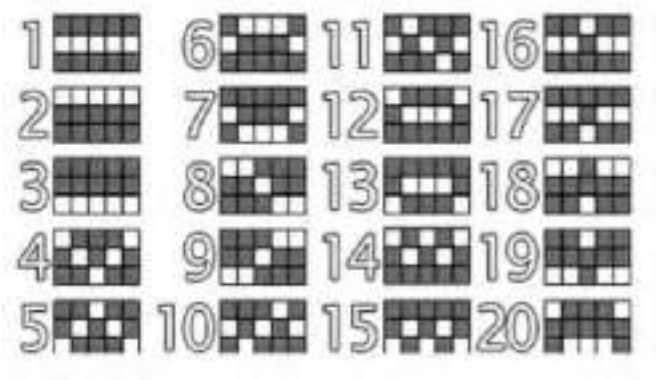
- 20 ir daugiau taškų: Lygis 5 – 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnai užpildyti „Wild“ simboliais, simbolis nebebus rodomas būgnuose;
- 15 – 19 taškų: Lygis 4 – 1, 2, 3 ir 4 būgnai užpildyti „Wild“ simboliais;
- 10 – 14 taškų: Lygis 3 – 1, 2 ir 3 būgnai užpildyti „Wild“ simboliais;
- 5 – 9 taškų: Lygis 2 – 1 ir 2 būgnai užpildyti „Wild“ simboliais;
- 0 – 4 taškų: Lygis 1 – 1 būgnas užpildytas „Wild“ simboliais.

388.8. Rizikos lošimas: bet kuris gautas laimėjimas gali būti įskaitytas arba padidintas 2, 3, 4 ar 5 kartus.

- Lošimas 2X – atspėjus laimingą objektą esamas laimėjimas padidinamas 2 kartus, neatspėjus – prarandamas visas laimėjimas.
- Lošimas 3X – atspėjus laimingą objektą esamas laimėjimas padidinamas 3 kartus, neatspėjus – prarandamas visas laimėjimas.
- Lošimas 4X – atspėjus laimingą objektą esamas laimėjimas padidinamas 3 kartus, neatspėjus – prarandamas visas laimėjimas.
- Lošimas 5X – atspėjus laimingą objektą esamas laimėjimas padidinamas 5 kartus, neatspėjus – prarandamas visas laimėjimas.

Didysis raganosis („Great Rhino“)

389. Didysis raganosis („Great Rhino“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
389.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
389.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 90 000 EUR.
389.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
389.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



389.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



389.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį .
389.7. „Bonus“ simbolis, pasirodęs lošimo metu, laimėjimą padvigubina. „Bonus“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Surinkus 3 „Bonus“ simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

389.8. Nemokamų sukimų metu visi simboliai  tampa „Wild“ simboliais ir pakeičia visus simbolius. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai. „Bonus“ simbolis yra negalimas nemokamų sukimų metu.

389.9. Pagrindinio lošimų metu išsukus  simboliais užpildytus 2 ar daugiau būgnų, inicijuojama „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcija. Inicijavus „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkciją išmokami priklausantys laimėjimai ir lošimo ekrane paliekami tik  simboliais užpildyti būgnai. „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Pakartotino sukimo metu tik  simboliai dalyvauja sukime. Kiekvieną kartą iškritus  simboliui, jis

paliekamas būgne ir suteikiamas 1 papildomas pakartotinis sukimas. Kai nebelieka pakartotinių sukimų, visos laimėjimo kombinacijos su  pridedamos ir išmokamos.

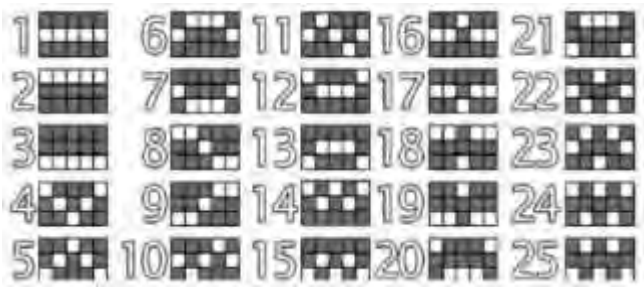
Jei „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcijos pabaigoje būgnuose yra 14  simbolių, tai vietoje laimėjimo iš laimėjimų linijų suteikiamas pagrindinis didysis prizas („Major Jackpot“). Pagrindinio didžiojo prizo dydis yra nekintamas ir lygus statymo dydžiui padaugintam iš 375.

Jei „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcijos metu išsukami 15  simbolių, lošimo funkcija nedelsiant baigiama ir vietoje laimėjimo iš laimėjimų linijų suteikiamas įspūdingas didysis prizas („Grand Jackpot“). Įspūdingo didžiojo prizo dydis yra nekintamas ir lygus statymo dydžiui padaugintam iš 500.

„Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcijos metu negali būti suteikta nemokamų sukimų.
Jei nemokami sukimai buvo suteikti tame pačiame lošime, kaip ir „Super pakartotinio sukimo“ lošimo elementas, tai nemokami sukimai bus sužaisti pasibaigus „Super pakartotinio sukimo“ lošimo elementui.

Pandos fortūna („Panda’s Fortune“)

390. Pandos fortūna („Panda’s Fortune“) – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
390.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
390.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 909 000 EUR.
390.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
390.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



390.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):



390.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgne. Pagrindinio lošimo metu surinkus 3 „Bonus“ simbolius suteikiami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu simbolių  rinkiniai pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgne. Kiekvieno sukimo pabaigoje simbolių rinkiniai pasikeičia į vieną iš žemiau nurodytų simbolių:



Nemokamų sukimų metu surinkus 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

390.7. Pagrindinio ir nemokamų lošimų metu visi mokėjimo lentelės simboliai išskyrus „Bonus“ simbolį 5 būgne turi savo auksinę versiją. Auksiniai simboliai turi tokią pačią vertę ir gali kartu su įprastais simboliais sudaryti laimingą kombinaciją:



390.8. Lošime yra trys didieji prizai, kurių vertė priklauso nuo statymo sumos:

1) „GRAND“ – 800 X statymo suma. Šis prizas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai (

), mokėjimo linijoje nėra „Wild“ simbolio ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija.
2) „MAJOR“ – 200 X statymo suma. Šis prizas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai (

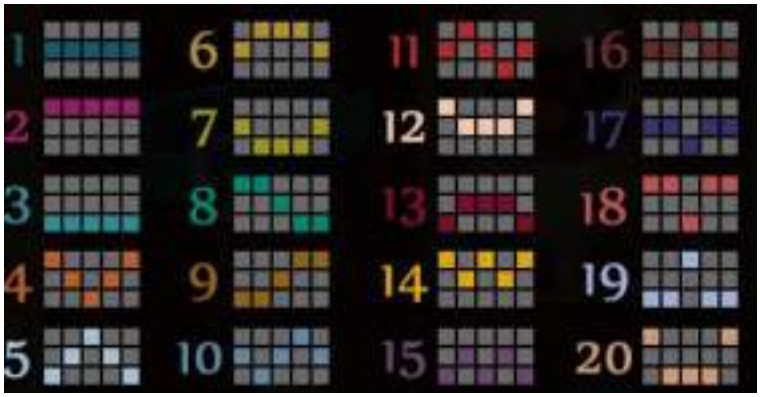
), mokėjimo linijoje nėra „Wild“ simbolio ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija.
3) „MINOR“ – 25 X statymo suma. Šis prizas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai (

), tačiau vieną ar kelis simbolius pakeičia „Wild“ simbolis, ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija.
390.9. Vieno sukimo metu galima laimėti iki 25 didžiųjų prizų.

Šunų namas („The Dog House“)

391. Šunų namas („The Dog House“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
391.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
391.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 675 000 EUR.
391.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

391.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



391.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



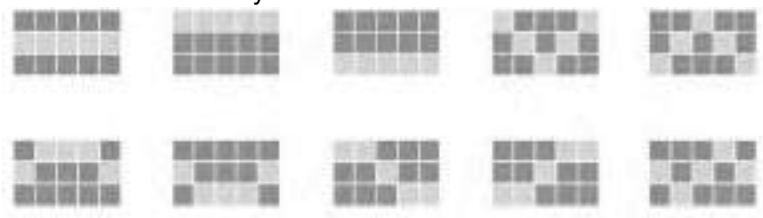
391.6. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne. Kiekvieno sukimo metu „Wild“ simbolis turi atsitiktinį laimėjimo daugiklį 2x arba 3x, iš kurio padauginamas laimėjimas jei „Wild“ sudaro laimingą simbolių derinį.

391.7. „Bonus“ simbolis  gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgne. Surinkus tris „Bonus“ simbolius, lošėjas laimi atsitiktinį skaičių nemokamų sukimų. Nemokamiems sukimams naudojami specialūs lošimo būgnai. Nemokamų sukimų metu visi „Wild“ simboliai, išsukti 2, 3 ar 4 būgne, išlieka savo pozicijose tol, kol nemokami sukimai baigiasi.

Itin sultingas („Extra Juicy“)

392. Itin sultingas („Extra Juicy“) - 5 būgnų, 3 eilių, 10 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
392.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
392.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 3 000 000 EUR.
392.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

392.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



392.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,10 EUR):



3x  - 2x statymo suma. Simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgne. Laimėjimas išmokamas simboliams atsiradus bet kuriose būgnų pozicijose.

392.6. Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 simbolius , aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu 1x. Po kiekvieno nemokamo sukimo laimėjimo daugiklis padidėja 1x. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš tuo metu esančio laimėjimo daugiklio, išskyrus laimėjimus už simbolius . Nemokamų sukimų metu išsukus 3 simbolius , suteikiama dar 12 papildomų sukimų. Iš viso vienos nemokamų sukimų funkcijos metu gali būti suteikiama ne daugiau kaip 60 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

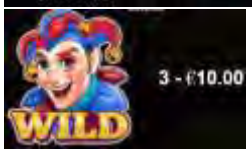
Trigubi juokdariai („Triple Jokers“)

393. Trigubi juokdariai („Triple Jokers“) - 3 būgnų, 3 eilių, 5 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
393.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
393.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
393.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
393.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



393.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):

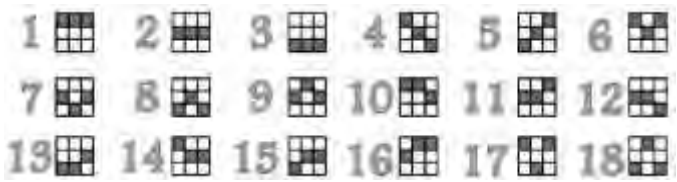




393.6. Bet kuriame būgne išsukus 3 simbolius , jie virsta į simbolį „Wild“  ir inicijuojama pakartotinio sukimo funkcija. Šios funkcijos metu „Wild“ simboliai išlieka savo vietose, o kiti būgnai sukasi, kol išsukamas laimintis derinys. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį. Jei pakartotinio sukimo metu kitame būgne išsukami 3 simboliai , jie taip pat virsta simboliu „Wild“ ir išlieka savo vietose dar vienam pakartotiniam sukimui tol, kol bus išsuktas laimintis derinys.

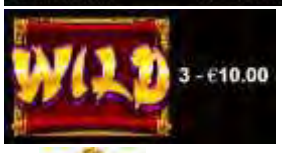
Arklio lobis („Treasure Horse“)

394. Arklio lobis („Treasure Horse“) - 3 būgnų, 3 eilių, 18 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
394.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
394.2. Minimali statymo suma – 0,18 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 540 000 EUR.
394.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
394.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



394.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,18 EUR):





3x  - 500 x statymo suma

394.6. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
394.7. Išsukus 3 simbolius „Scatter“, suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu naudojami 4 lošimo būgnai. 4-tame lošimo būgne yra tik laimėjimų daugikliai. Po kiekvieno nemokamo sukimo atsitiktiniu būdu parenkamas vienas iš daugiklių, iš kurio bus dauginamas to sukimo laimėjimas. Nemokamų sukimu metu kiekvienas išsuktas „Scatter“ simbolis prideda dar vieną nemokamą sukimą.

Egipto turtai („Egyptian Fortunes“)

395. Egipto turtai („Egyptian Fortunes“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
395.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
395.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 30 985 EUR.
395.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
395.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



395.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



395.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį . Pagrindinio lošimo metu „Wild“ simbolis gali atsirasti bet kuriame būgne. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.

395.7. „Bonus“ simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgne. Išsukus tris „Bonus“ simbolius, suteikiami 6 nemokami sukimai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka išrenkami 3 simboliai, kurie kartu su „Wild“ simboliu suksis būgnuose nemokamų sukimų metu. „Bonus“ simbolis negali būti išsuktas nemokamų sukimų metu.

395.8. Pagrindinio lošimo metu išsukus tam tikrus simbolių derinius (kaip nurodyta laimėjimų lentelėje), suteikiami Ekstra sukimai. Ekstra sukimai lošiami su tais pačiais simboliais, kaip pagrindinio lošimo metu ir išmokami pagal pagrindinio lošimo išmokėjimų lentelę. Ekstra sukimų metu gali būti laimima dar daugiau Ekstra sukimų. Ekstra sukimų metu taip pat galima laimėti nemokamus sukimus, kaip nurodyta 395.7 punkte. Visi Ekstra sukimų laimėjimai sudedami į vieną bendrą laimėjimą ir išmokami kai nebelieka Ekstra sukimų.

Mustangų auksas („Mustang Gold“)

396. Mustangų auksas („Mustang Gold“) - 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
396.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
396.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 500 000 EUR.
396.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

396.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



396.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,25 EUR):





396.6. „Wild“ simbolis MUSTANG GOLD pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ , ir . „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgne.

396.7. Simbolis gali atsirasti tik 1, 2, 3 ir 4 būgne. Kiekvienas išsuktas simbolis turi atsitiktinai parinktą piniginę vertę arba „Jackpot“, nurodytą ant paties simbolio.

Simbolis gali atsirasti tik 5 būgne.

Jei lošimo metu būgnuose išsukamas vienas ar daugiau simbolių kartu su simboliu 5-tame būgne, visos piniginės vertės, nurodytos ant simbolių yra sudedamos ir išmokamos kaip laimėjimas.

Jei lošimo metu būgnuose išsukamas vienas ar daugiau simbolių su „Jackpot“ kartu su simboliu 5-tame būgne, lošėjui suteikiamas vienas „Jackpot“ premijinis lošimas už kiekvieną išsuktą simbolį . Premijinio lošimo metu lošėjas turi rinktis pasagas, slepiančias skirtingų prizų simbolius. Surinkus tris vienodus simbolius, lošėjas laimi piniginį prizą. Galima laimėti vieną iš keturių prizų:

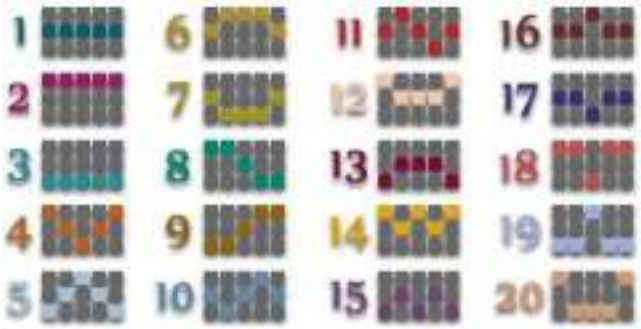
1) GRAND - 1000x statymo suma
2) MAJOR - 200x statymo suma

3)  - 100x statymo suma

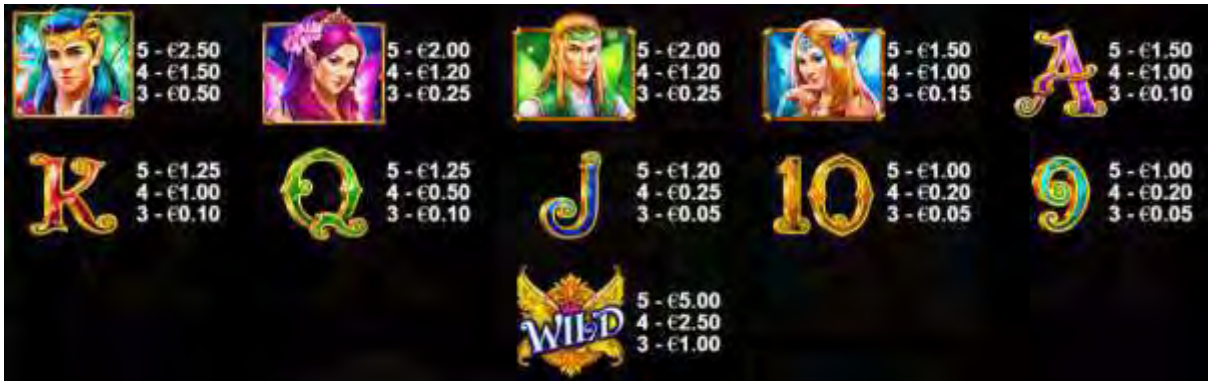
4)  - 50x statymo suma.

Laukinės fėjos („Wild Pixies“)

397. Laukinės fėjos („Wild Pixies“) - 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
397.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
397.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 26 175 EUR.
397.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
397.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



397.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



397.6. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį . „Scatter“ simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgne.
397.7. „Scatter stūmtelėjimo“ funkcija aktyvuojasi atsitiktine tvarka, kai sukimo pabaigoje „Scatter“ simbolis yra aukščiau arba žemiau žaidimo ekrano 5-tame būgne. Šios funkcijos metu penktas būgnas pasisuka viena pozicija aukštyn arba žemyn (priklausomai nuo to, kur yra „Scatter“ simbolis) taip, kad „Scatter“ simbolis atsidurtų žaidimo ekrane ir aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

Nemokami sukimai taip pat aktyvuojami tada, kai išsukami trys „Scatter“ simboliai . Nemokamų sukimų funkcija suteikia 8 sukimus. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai. Nemokamų sukimų metu lošimo būgnuose nėra simbolio „Scatter“.

Piratų auksas („Pirate Gold“)

398. Piratų auksas („Pirate Gold“) – 5 būgnų, 4 eilių, 40 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
398.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
398.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 6 454 000 EUR.
398.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
398.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



398.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,40 EUR):





398.6. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį  ir „Pinigų maišo” simbolius. „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgne. „Bonus“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgne. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų (ir pagrindinio lošimo metu ir nemokamų sukimų metu).

Nemokamų sukimų metu simboliai  ir  tampa „Wild“ simboliais 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs lošimo būgnai.

398.7. „Pinigų maišo“ simbolis  gali atsirasti visuose būgnuose. Kiekvienas išsuktas simbolis  turi atsitiktinai parinktą piniginę vertę arba „Jackpot“, nurodytą ant paties simbolio. Kai išsukami 8 arba daugiau „Pinigų maišo“ simboliai, aktyvinama „Laimingoji pinigų maišo“ funkcija.

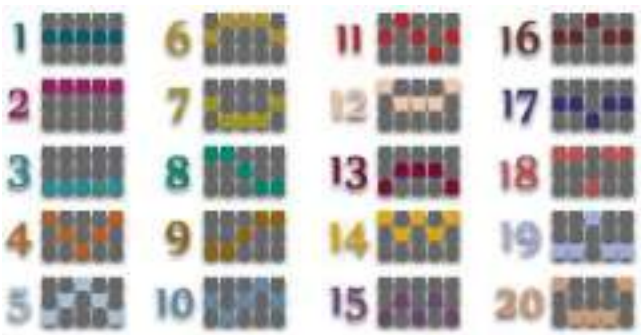
398.8. „Laimingoji pinigų maišo” funkcija prasideda išmokėjus laimėjimus už prieš tai laimėtus derinius. Visi simboliai iš būgnų išnyksta ir lieka tik „Pinigų maišo” simboliai . Lošimo būgnai užpildomi daugiklių simboliais  ir pakartotinio aktyvavimo simboliais . Funkcija pradedama turint tris sukimus. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „Pinigų maišo” simbolį, likusių sukimų skaičius atsistato iki 3. Kiekvienas išsuktas „Pinigų maišo” simbolis išlieka savo vietoje iki kol baigiasi Laimingoji pinigų maišo funkcija. Funkcija baigiasi, kai baigiasi visi suteikti sukimai arba kai lošimo būgnai pilnai užsipildo pinigų maišo simboliais.

Daugiklių simboliai  nurodo iš kokio daugiklio bus dauginamas bendras Laimingosios pinigų maišo funkcijos laimėjimas. Visi išsukti daugikliai sudedami.

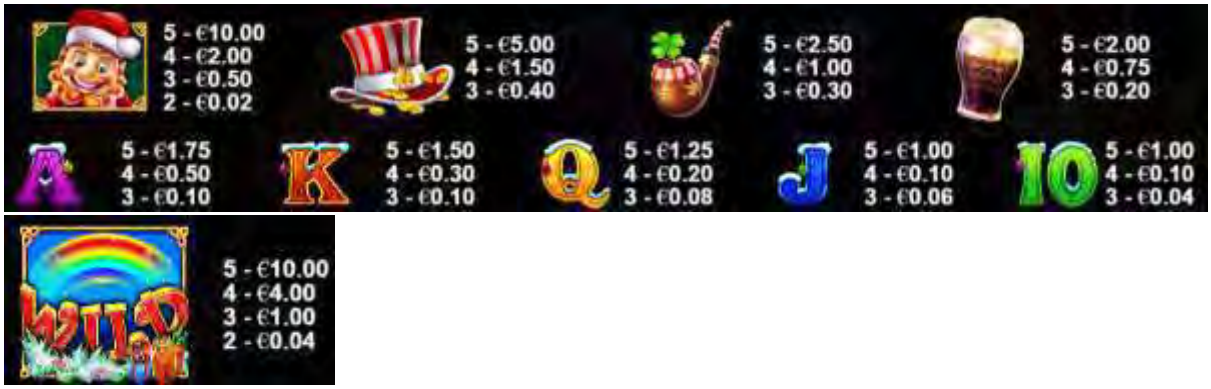
Pakartotinio aktyvavimo simbolis , išsuktas Laimingosios pinigų maišo funkcijos metu, aktyvuoja naują Laimingąją pinigų maišo funkciją.

Gnomo giesmė („Leprechaun Carol“)

399. Gnomo giesmė („Leprechaun Carol“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
399.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
399.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 600 000 EUR.
399.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
399.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



399.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



399.6. „Wild“ simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį .
399.7. Pagrindinio lošimo metu galimos šios atsitiktinės funkcijos:

1) „Wild“ lietus – sukimo metu „Wild“ simboliai pridedami būgnuose atsitiktinėse pozicijose.

2) Smuiko pasirinkimas – po sukimo reikia pasirinkti vieną iš penkių ekrane pasirodžiusių smuikų, slepiančių skirtingo dydžio piniginius laimėjimus.

3) Milžiniškas simbolis – sukimo metu vienas simbolis išsiplečia ir pilnai apima tris būgnus.

399.8. „Scatter“ simbolis  gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgne. Išsukus tris „Scatter“ simbolius, aktyvuojamas atsitiktinis premijinis lošimas. Jei 1 ir 3 būgnuose išsukami simboliai „Scatter“, o ties 5 būgnu „Scatter“ simbolis yra aukščiau arba žemiau lošimo ekrano, būgnas pasisuks viena pozicija aukštyn arba žemyn tam, kad būtų galima aktyvinti atsitiktinį premijinį lošimą.

Galimi trys skirtingi atsitiktiniai premijiniai lošimai:

1) Nemokamų sukimų rinkimas – šis premijinis lošimas prasideda turint 20 nemokamų sukimų ir 3x laimėjimo daugiklį. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi rinktis ekrane pasirodžiusius grybus, kad laimėtų daugiau prizų. Lošėjas renkasi grybus tol, kol pasirodo simbolis „Collect“. Prizai gali būti:
   - Dar daugiau nemokamų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų;
   - Laimėjimo daugikliai, kuris pridedamas prie jau turimo;
   - Tam tikro simbolio pavirtimas simboliu „Wild“ nemokamų sukimų metu.
2) Monetų rinkimas – šis premijinis lošimas prasideda turint 15 nemokamų sukimų ir 4x laimėjimo daugiklį. Premijinio lošimo metu visi būgnuose esantys „Scatter“ simboliai pavirsta į monetos simbolį . Lošėjas renka taškus, išsukdamas monetos simbolius. Kiekviena moneta suteikia 1 tašką. Už kiekvienus surinktus 5 taškus, lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis padidėja vienetu. Jei laimėjimų daugiklis pasiekia 6x, kiekvieną kartą surinkus 5 taškus suteikiami dar 5 nemokami sukimai, o laimėjimų daugiklis nebedidėja.
3) Milžiniški simboliai – šio premijinio lošimo metu suteikiami 3 nemokami sukimai su milžinišku tris būgnus apimančiu simboliu. Pirmo sukimo metu atsitiktinis milžiniškas simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų. Antro sukimo metu milžiniškas simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Trečio sukimo metu milžiniškas simbolis atsiranda ant 1, 2 ir 3 būgnų.

Saldus grobis („Sweet Bonanza“)

400. Saldus grobis („Sweet Bonanza“) – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.

400.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra bet kuriose būgnų pozicijose.
400.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 117 500 EUR.
400.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
400.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių simbolių derinių.
400.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):





- Tai yra „Scatter“ simbolis.

400.6. Prieš lošimą lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkimo, lošimas skirasi. Galimi pasirinkimai:

1) Statymo daugiklis 20x – lošėjui suteikiama galimybė „nusipirkti“ nemokamų sukimų raundą (10 sukimų) sumokant 100x statymo vertės.
2) Statymo daugiklis 25x – dvigubai padidėja tikimybė laimėti nemokamus sukimus. Lošime atsiranda daugiau „Scatter“ simbolių.

400.7. Surinkus 4 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu surinkus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas laimi dar 5 nemokamus sukimus.

Nemokamų sukimų metu lošimo būgnuose yra laimėjimo daugiklio simbolis , kuris gali reikšti daugiklį nuo 2 iki 100. Kai baigiasi simbolių kritimas, kaip nurodyta 400.4 punkte, visų lošimo ekrane esančių laimėjimo daugiklio simbolių vertės yra sudedamos ir to sukimo laimėjimas yra padauginamas iš šio daugiklio.

Afrikos Simba („African Simba“)

401. Afrikos Simba („African Simba“) - 5 būgnų, 3-243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
401.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
401.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
401.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti lošimo variantų („Win Ways“) skaičių nuo 3 iki 243, statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

401.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį .

401.5. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių  bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, suteikiama 12 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3.

Ra knyga (klasikinė versija) („Book of Ra Classic“)

402. Ra knyga (klasikinė versija) („Book of Ra Classic“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
402.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
402.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
402.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
402.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

402.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Ra knyga (Deluxe) („Book of Ra: Deluxe“)

403. Ra knyga (Deluxe) („Book of Ra: Deluxe“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
403.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
403.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
403.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
403.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

403.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Ra knyga (Deluxe 6) („Book of Ra: Deluxe 6“)

404. Ra knyga (Deluxe 6) („Book of Ra: Deluxe 6“) – 5-6 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
404.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
404.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
404.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką. Lošėjas taip pat gali pasirinkti 5 arba 6 lošimo būgnus.
404.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

404.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Kapitonas Rizika („Captain Venture“)

405. Kapitonas Rizika („Captain Venture“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
405.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
405.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
405.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
405.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

405.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, lošėjas laimi 10, 12, 14, 16, 18 arba 20 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 4. Laimėjimai už simbolių derinius su simboliu  dauginami iš 8.

Delfino perlai (Deluxe) („Dolphin’s Pearl Deluxe“)

406. Delfino perlai (Deluxe) („Dolphin’s Pearl Deluxe“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
406.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
406.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
406.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

406.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



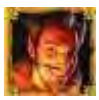
Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  ir padvigubina laimėjimą.

406.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 15 nemokamų sukimų.

Faustas („Faust“)

407. Faustas („Faust“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
407.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
407.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
407.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
407.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį, kuris atsitiktine tvarka parenkamas nemokamų sukimų metu.

407.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Vandenyno valdovas („Lord of the Ocean“)

408. Vandenyno valdovas („Lord of the Ocean“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
408.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
408.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
408.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
408.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį, kuris atsitiktine tvarka parenkamas nemokamų sukimų metu.

408.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Sėkmingos damos žavesys (Deluxe) („Lucky Lady’s Charm Deluxe“)

409. Sėkmingos damos žavesys (Deluxe) („Lucky Lady’s Charm Deluxe“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
409.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
409.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
409.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
409.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):

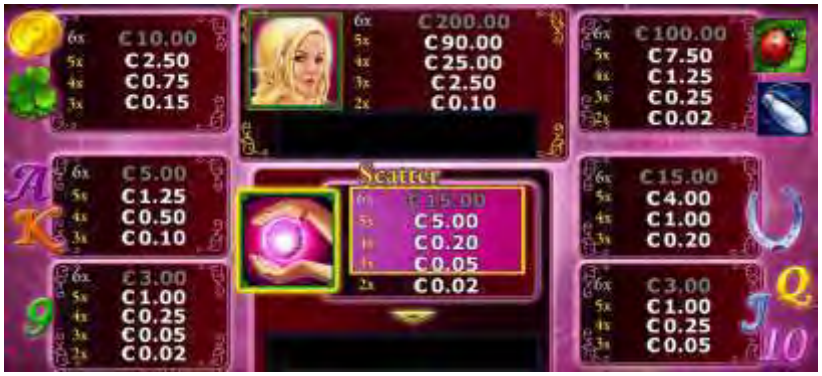


Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  ir padvigubina laimėjimą.

409.5. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3.

Sėkmingos damos žavesys (Deluxe 6) („Lucky Lady's Charm Deluxe 6“)

410. Sėkmingos damos žavesys (Deluxe 6) („Lucky Lady's Charm Deluxe 6“) - 5-6 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
410.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
410.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
410.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką. Lošėjas taip pat gali pasirinkti 5 arba 6 lošimo būgnus.
410.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

410.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jei buvo lošiama su 5 būgnais, nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Jei buvo lošiama su 6 būgnais, nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 6.

Mega juokdarys („Mega Joker“)

411. Mega juokdarys („Mega Joker“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
411.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
411.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 80 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
411.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 40 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
411.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

Mistinės paslaptys („Mystic Secrets“)

412. Mistinės paslaptys („Mystic Secrets“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
412.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
412.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
412.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
412.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

412.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš kiekvieną nemokamą sukimą atsitiktine tvarka parenkami du būgnai, kuriuose simbolis  išsiplečia, apimdamas visas būgno pozicijas.

Galingos žvaigždės („Power Stars“)

413. Galingos žvaigždės („Power Stars“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
413.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
413.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
413.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
413.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgne. Išsukus šį simbolį bet kuriame būgne, lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas, kurio metu išsuktas simbolis  išsiplečia, apimdamas visą būgną.

Karalienė Kleopatra („Queen Cleopatra“)

414. Karalienė Kleopatra („Queen Cleopatra“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
414.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
414.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
414.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

414.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį.

414.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka parinktas simbolis išsiplečia, apimdamas visas būgno pozicijas.

Riaumojantys keturiasdešimtieji („Roaring Forties“)

415. Riaumojantys keturiasdešimtieji („Roaring Forties“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
415.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
415.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 80 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
415.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
415.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,40 EUR):



Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

Kaitinantis karštis 6: papildomas auksas („Sizzling Hot 6 Extra Gold“)

416. Kaitinantis karštis 6: papildomas auksas („Sizzling Hot 6 Extra Gold“) - 5-6 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
416.1. Lošiant 5 būgnų lošimą, visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Lošiant 6 būgnų lošimą, visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, išskyrus simbolius , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka ir simbolių derinius, sudarytus iš 6 simbolių, kurių laimėjimai išmokami skaičiuojant iš kairės į dešinę.
416.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
416.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką. Lošėjas taip pat gali pasirinkti 5 arba 6 lošimo būgnus.
416.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):



Kaitinantis karštis (Deluxe) („Sizzling Hot Deluxe“)

417. Kaitinantis karštis (Deluxe) („Sizzling Hot Deluxe“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
417.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius , už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
417.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
417.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
417.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):



Pinigų viršūnė („Top O’ the Money“)

418. Pinigų viršūnė („Top O’ the Money“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
418.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
418.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
418.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
418.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



418.5. Simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį.
418.6. Išsukus laimintį derinį, jį sudarę simboliai sprogsta ir išnyksta iš būgnų, o į jų vietas sukrenta virš jų buvę simboliai. Tai tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimingi simbolių deriniai.
418.7. Atsitiktine tvarka prieš bet kurį sukimą ekrane gali pasirodyti didelis būgnas, kuriuo lošėjui išsukami daugikliai. Šiai funkcijai pasibaigus, išsukti daugikliai sudedami ir iš jų padauginama statymo suma.
418.8. Išsukus laimingus derinius 5, 6 arba 7 kartus iš eilės, atitinkamai suteikiama 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų.

Visada karštas (Deluxe) („Always Hot Deluxe“)

419. Visada karštas (Deluxe) („Always Hot Deluxe“) – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
419.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
419.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
419.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
419.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):



Brangakmenių prizas („Gemstone Jackpot“)

420. Brangakmenių prizas („Gemstone Jackpot“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
420.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
420.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
420.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
420.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,10 EUR):



420.5. Išsukus bet kurį laimintį derinį, šį derinį sudarę simboliai lieka savo vietose, o kitos būgnų pozicijos sukasi dar kartą. Naujus laimančius derinius sudarę simboliai vėl išlieka savo vietose, kol kitos būgnų pozicijos sukasi dar kartą. Ši funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys nauji laimintys deriniai.

Pragaro laimikis („Haul of Hades“)

421. Pragaro laimikis („Haul of Hades“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
421.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
421.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 80 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
421.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
421.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,40 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

Simbolis  gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgne.

421.5. Prieš kiekvieną sukimą atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris tampa milžinišku ir apimančiu visas tris būgno pozicijas. Šis simbolis gali būti išsuktas bet kuriame būgne.

421.6. Išsukus simbolius 

2, 3 ir 4 būgnuose, suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris išsiplės ir apims visas tris būgno pozicijas.

Būgnų karalius („Reel King“)

422. Būgnų karalius („Reel King“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
422.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
422.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
422.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
422.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,01 EUR):



Po bet kurio sukimo atsitiktine tvarka būgnuose ali atsirasti iki penkių simbolių 

, kurie turi savo būgnus su laimėjimais simboliais (laimėjimo dydis, kai statymo suma yra 0,01 EUR):



5 linijų paslaptis („5 Line Mystery“)

423. 5 linijų paslaptis („5 Line Mystery“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
423.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
423.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
423.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

423.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,05 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį.

423.5. Išsukus 3 simbolius , aktyvuojamas nutrinamų kortelių premijinis lošimas, kurio metu ekrane pasirodo 6 nutrinamos kortelės, slepiančios skirtingus piniginius laimėjimus. Lošėjas turi nutrinti kuo daugiau kortelių, tačiau nutrynus kortelę ir radus simbolį „X“, premijinis lošimas baigsis.

423.6. Išsukus 3 simbolius , lošėjas laimi papildomą piniginį prizą, kurio dydis priklauso nuo statymo sumos.

Krentančios žvaigždės – Supernova („Shooting Stars Supernova“)

424. Krentančios žvaigždės – Supernova („Shooting Stars Supernova“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
424.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
424.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
424.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką. Lošėjas taip pat gali pasirinkti vieną iš dviejų lošimo režimų:
1) Sidabrinis („Silver“) lošimo režimas, kai statymo suma dauginama iš 5, o papildomi „Wild“ simboliai  pridedami į 2, 3 ir 4 būgnus.
2) Auksinis („Gold“) lošimo režimas, kai statymo suma dauginama iš 10, o papildomi „Wild“ simboliai  pridedami į visus 5 būgnus.
424.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,50 EUR)



424.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Vienas arba daugiau „Wild“ simbolių, išsuktų 2, 3 ar 4 būgne, aktyvuoja Krentančios žvaigždės funkciją. Šios funkcijos metu išsukti „Wild“ simboliai

išsiplečia apimdami visas būgno pozicijas, o likę būgnai sukasi dar kartą. Ši funkcija baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

424.6. Išsukus simbolius , jie susprogsta ir tampa vienu iš kitų simbolių, kad būtų sudaromas laimintis derinys.

Legendų karalystė („Kingdom of Legend“)

425. Legendų karalystė („Kingdom of Legend“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
425.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
425.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
425.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
425.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
425.5. Po pralaimėto sukimo atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama premijinio laimėjimo funkcija, kurios metu lošėjas gali laimėti piniginį prizą arba Laimės rato premijinį lošimą.
425.6. Pirmame ir antrame arba trečiame ir ketvirtame būgnuose išsukus atitinkančias simbolio  puses, aktyvuojama Laimės rato funkcija. Sukant laimės ratą vienu jo sukimu galima laimėti iki 10 nemokamų sukimų, laimėjimo daugiklį arba Super laimės rato sukimą. Laimės ratą galima sukti tol, kol išsukamas žodis „Collect“ (susirinkti laimėjimą). Jei buvo išsuktas Super laimės rato sukimas, lošėjas suka ratą su garantuotu piniginiu laimėjimu. Nemokamų sukimų metu išsukti simboliai  gali išsiplėsti per vieną poziciją aukštyn, žemyn, į kairę arba į dešinę.

Policininnkai ir vagys – Las Vegaso atostogos („Cops ‘n’ Robbers Vegas Vacation“)

426. Policininnkai ir vagys – Las Vegaso atostogos („Cops ‘n’ Robbers Vegas Vacation“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
426.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
426.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
426.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

426.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):

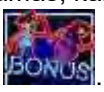


„Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolius: .

426.5. Po pralaimėto sukimo atsitiktine tvarka lošėjui gali būti suteikiamas piniginis laimėjimas arba premijinis lošimas.
426.6. Atsitiktine tvarka penktame būgne gali būti pridėti „Wild“ simboliai, kurie po kiekvieno sukimo juda į kairę.
426.7. Po sukimo atsitiktine tvarka pirmas būgnas gali būti „nukopijuojamas“ į kitą būgną ir išmokami laimėjimai už naujai susidariusius simbolių derinius.
426.8. Atsitiktine tvarka sukimo metu būgnuose gali būti pridedama „Wild“ simbolių.

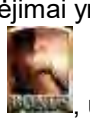
426.9. Premijinis lošimas „Surask Bonzo kaulą“ („Find Bonzo A Bone“) aktyvuojamas, kai 1 ir 2 būgnuose išsukami „Bonus“ simboliai , o 5 būgne išsukamas „Bonus“ simbolis . Premijinio lošimo metu šuniukas iškas piniginius prizus arba suteiks kitą premijinį lošimą.

426.10. Premijinis lošimas „Wild dėmesio centre“ („Spotlight Wilds“) aktyvuojamas, kai 1 ir 2 būgnuose išsukami „Bonus“ simboliai , o 5 būgne išsukamas „Bonus“simbolis . Premijinio lošimo metu suteikiami 5 nemokami sukimai, kurių metu būgnuose pridedami vienas arba daugiau simbolių „Wild“.

426.11. Premijinis lošimas „Pabėgimas“ („On the Run“) aktyvuojamas, kai 1 ir 2 būgnuose išsukami „Bonus“ simboliai , o 5 būgne išsukamas „Bonus simbolis . Premijiniame lošime ridenami kauliukai ir judama ant stalo žaidimo lentos. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasiekiama išėjimo rodyklė. Premijinio lošimo metu galima laimėti įvairaus dydžio piniginius laimėjimus. Ridenant kauliukus tai pat galima laimėti šias premijinio lošimo funkcijas:
1) prizo padvigubinimas („Add again“)
2) papildomas kauliukų ridenimas („Bert rolls again“)
3) dviejų kauliukų ridenimas ir esamo statymo padauginimas iš bendros kauliukų sumos („Nice Dice“)
4) dviejų kauliukų ridenimas ir esamo statymo padauginimas iš sugeneruoto skaičiaus („Super Dice“)
5) perėjimas į auksinį premijinio lošimo taką („Golden Trail“)
6) perėjimas į „Vagystės dienos šviesoje“ („Daylight Roberries“) premijinį lošimą („Bonus“).

426.12. Premijinis lošimas „Vagystės dienos šviesoje“ („Daylight Roberries“) aktyvuojamas, kai 1 ir 2 būgnuose išsukami „Bonus“ simboliai , o 5 būgne išsukamas „Bonus“ simbolis . Premijinio lošimo metu suteikiami nemokami sukimai, kurių metu „Wild“ simboliai keliauja iš būgno į būgną, o laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliais yra dvigubinami. Nemokami sukimai baigiasi, kai policininkas pagauna plėšiką.

Saulės dievas Apolo („Apollo God of the Sun“)

427. Saulės dievas Apolo („Apollo God of the Sun“) – 2 būgnų rinkinių, 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Pirmąjį būgnų rinkinį sudaro 5 būgnai, 4 eilės ir 25 linijos. Antrąjį būgnų rinkinį sudaro 5 būgnai, 12 eilių ir 75 linijos.
427.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Bonus“ simbolį , už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
427.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
427.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
427.4. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (kai statymo suma yra 0,20 EUR):



„Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį .

427.5. Persikeliančių „Wild“ simbolių funkcija („Transferring Wilds“): bet kuriame pirmojo būgnų rinkinio būgne (ar keliuose būgnuose) išsukus „Wild“ simbolius taip, kad jie užimtų visas to būgno pozicijas, jie perkeliami į tą patį būgną ir antrajame būgnų rinkinyje:



427.6. Išsukus 3, 4, 5 arba daugiau „Bonus“ simbolių per abu būgnų rinkinius, atitinkamai suteikiama 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu bet kuriame pirmojo būgnų rinkinio būgne išsukus „Wild“ simbolį, jis išsiplečia ir apima visą būgną. Tuomet vyksta Persikeliančių „Wild“ simbolių funkcija.

Liuks Juodasis Džekas („Lux Blackjack“)

428. Liuks Juodasis Džekas („Lux Blackjack“) - stalo lošimas, žaidžiamas prieš krupjė, o žaidėjo tikslas yra surinkti 21 tašką. Laimima, jei žaidėjas turi Blackjack arba aukštesnę kortą nei kortų dalintojas (dealer). Minimali statymo suma – 0,10 EUR, maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali galima laimėjimo suma – 1200 EUR.
428.1. Statymai. Žaidėjas žaidžia „trimis rankomis“ ir ant stalo turi tris skirtingas vietas, kur atlikti statymus. Visuomet nurodoma mažiausia ir didžiausia statymo suma. Kai yra atliekami visi statymai, išdalinamos kortos. Kiekvienai „rankai“ žaidėjas gauna po dvi kortas. Dalintojas taip pat gauna dvi kortas iš kurių viena būna užversta. Jei atverstoji dalintojo korta yra 10, dalintojas iš karto patikrina, ar

jis neturi Blackjack. Jei taip nutinka, antroji korta iš karto atskleidžiama ir tas lošimas yra baigiamas. Jei pirmoji korta yra Tūzas (Ace), žaidėjas gali apsidrausti nuo Blackjack, statyti pusę savo pradinio statymo ir gauti išmoką santykiu 2:1, jei dalintojas sudarys Blackjack kombinaciją. Jei dalintojas gaus Blackjack, atverčiama antroji korta ir lošimas baigiamas.

428.2. Lošimo eiga. Kai kortos būna išdalintos, iš eilės žaidžiama su kiekviena ranka. Kiekvienai rankai žaidėjas, norėdamas gauti kortą, turi paspausti „Tęsti“ („Hit“). Jei kortų bendra taškų suma yra žemiau 21 ir žaidėjas nebenori gauti daugiau kortų, gali spausti „Sustoti“ („Stand“). Tos rankos taškų suma yra užfiksuojama ir pereinama prie kitos rankos. Jei su papildomai ištraukta korta žaidėjo kortų suma yra didesnė nei 21, tai vadinama „bust“ ir pereinama prie kitos rankos. Prieš gaunant papildomą kortą, žaidėjas turi galimybę paspausti „dvigubai“ („double“) ir gauti tik vieną papildomą kortą, po ko iš karto pereinama prie kitos rankos. Žaidėjas taip pat turi galimybę „padalinti“ („split“) jei jis turi dvi lygias kortas. Originalioji ranka tampa dviem rankom ir antrasis statymas, su tokia pačia verte, yra pridedamas, taip sudvigubinant statymą. Kiekviena nauja ranka gauna po antrą kortą ir jomis žaidžiama kaip normaliomis kortomis, viena po kitos. Dar kartą padalinti („splitting“) nebegalima. Jei viena iš naujų rankų turi 21 tašką tik su dviem kortom, tai nesiskaito kaip Blackjack. Jei du tūzai buvo atskirti, tik viena korta gali būti pridėta prieš tęsiant žaidimą su esamom kortom. Kai žaidėjas baigia žaisti su savo rankomis, ateina dalintojo eilė. Korta, kuri buvo užversta, būna atverčiama ir dalintojas ima kortas tol, kol turi bent 17 taškų. Lošimas yra baigiamas ir atsikleidžiamas laimėtojas.

428.3. Kortų vertės. Kiekvienos skaitinės kortos turi savo skaitines vertes. Figūrų kortos turi 10 taškų vertę. Tūzai – 1 arba 11 taškų. Rankos vertė yra visų kortų taškų suma. Jei žaidėjas turi 21 tašką tik iš dviejų kortų, tai vadinama „Blackjack“, kas yra daugiau nei 21 taškas iš vienos rankos su daugiau nei dviem kortom.

428.4. Rezultatas. Kiekviena žaidėjo ranka skaičiuojama atskirai. Jei rankos vertė yra daugiau nei 21 taškas, žaidėjas iš karto pralaimi, nepaisant to, kokios yra dalintojo kortos. Jei žaidėjo ranka turi 21 ar mažiau taškų, tuomet pralaimi dalintojas ir žaidėjas laimi. Jei dalintojas turi Blackjack, o žaidėjas ne – laimi dalintojas. Žaidėjas taip pat gali laimėti Blackjack draudimą, jei iš anksto už jį susimokėjo. Draudimas išmokamas santykiu 2:1. Jei žaidėjas turi Blackjack, o dalintojas ne, tuomet žaidėjas laimi santykiu 3:2. Kai ranka būna padalinta („split“), Blackjack yra neįmanomas. 2 kortų ranka, turinti 21 tašką, laimi santykiu 1:1, tačiau žaidėjas pralaimi, jei dalintojas turi Blackjack. Jei nėra nei vieno Blackjack, žaidėjas visada laimi, kai jo ranka turi didesnį taškų skaičių nei dalintojo. Jei rankos yra vienodos vertės, tai vadinama „tie“ ir statymai yra grąžinami.

428.5. Išmokėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Laimėjimas	1:1
Draudimas	2:1

Liuks ruletė („Lux Roulette“)

429. Liuks ruletė („Lux Roulette“) - stalo lošimas, kurio tikslas yra atspėti, ant kurio skaičiaus rate sustos kamuoliukas. Žaidėjas žymi savo spėjimus, dedant žetonus ant stalo. Kai žaidėjas atlieka statymus, jis gali pradėti sukti ratą, paspausdamas atitinkamą mygtuką. Kai kamuoliukas sustoja ant kažkurio skaičiaus, atsiranda patvirtinimas, ar žaidėjas laimėjo. Jei žaidėjas atspėjo teisingai, išmokami laimėjimai. Minimali statymo suma – 0,10 EUR, maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali galima laimėjimo suma - 3500

429.1. Galimi tokie statymai:

- „Neighbours“. Žaidėjas gali statyti ant bet kurių dviejų kaimyninių skaičių, pavyzdžiui, jei žaidėjas pasirenka 7, jis taip pat renkasi 18, 29, 28 ir 12, nes šie skaičiai liečiasi rate su 7.
- „Grand Series (Voisins)“. Į tokius statymus įeina skaičiai 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2 ir 25 su devyniais žetonais tokia tvarka: po du žetonus ant 0/2/3 ir Kampe 25/26/28/29 ir po vieną žetoną Splits 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35.
- „Small Series (Tiers)“. Tai užima dvylika skaičių iš eilės (27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16 ir 33), ant kurių yra statomi šeši žetonai tokia tvarka: po vieną žetoną ant 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphans (Orphelins)“. Tai užima aštuonis numerius, kurie nepriklauso nei „Grand Series“, nei „Small Series“, ir yra 1, 20, 14, 31, 9, 17, 34 ir 6. Vienas žetonas statomas ant 1 ir po vieną žetoną statoma ant „Splits“ skaičių 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34 (skaičius 17 įskaitytas du kartus).

429.2. Nulis. Jei kamuoliukas sustoja ant nulio, visi statymai ant nulio ir kombinuoti statymai, kurie turėjo nulį (0/1, 0/2, 0/3, 0/1/2, 0/2/3 ir 0/1/2/3) laimi. Visi kiti dvigubo šanso statymai pralaimi.

429.3. Statymai. Kiekvienas žetonas turi skirtingą vertę. Žaidėjas turi teisę atlikti statymus skirtingomis žetonų vertėmis. Statymo suma priklauso nuo žetonų, padėtų laukelyje. Mažiausias statymas yra mažiausios vertės žetonas (0,01 Eur). Vertė gali būti koreguojama kaip ir didžiausias įmanomas statymas (didžiausia žetono vertė yra 100 Eur). Abi vertės gali būti keičiamos.

429.4. Taisyklės. Pradžioje žaidėjas turi pasirinkti atsitiktinius skaičius arba kombinacijas, ant kurių nori atlikti statymus. Tai padaroma tiesiog padedant žetonus į atitinkamas vietas. Statymų variantai nurodyti išmokėjimo lentelėje žemiau.

- Trintukas („The rubber“) leidžia pašalinti pavienius žetonus.
- „X“ pašalina visus žetonus ir leidžia pradėti statymus iš naujo.
- Žymeklis („The Checkmark“) paleidžia rutuliuką ridenimuisi.
- Ratas („The Wheel“) sudeda žetonus į tas pačias vietas, kaip buvo paskutinio lošimo metu.

Kai kamuoliukas sustoja, laimintys plotai įsižiebia. Laimėjimas automatiškai pridedamas prie žaidėjo sąskaitos.

429.5. Išmokėjimų lentelė:

CHANCE	Payout
Straight Up (any single number)	35:1
Split (any 2 adjoining numbers)	17:1
Street (a row across the table)	11:1
Corner (any 4 adjoining numbers in a block)	8:1
Six Line (two adjoining numbers)	5:1
Column or Dozen	2:1
Even or Odd	1:1
Low or High Numbers	1:1
Red or Black	1:1

Lentelės vertimas: Straight Up (any single number) – bet koks vienas skaičius; Split (any 2 adjoining numbers) – bet kokie du šalia einantys skaičiai; Street (a row across the table) – eilė per visą stalą; Corner (any 4 adjoining numbers in a block) – bet kokie 4 šalia esantys skaičiai bloke; Six Line (two adjoining numbers) – du šalia einantys skaičiai; Column or Dozen – stulpelis arba tuzinas; Even or Odd – Lyginis arba nelyginis; Low or High Numbers – žemi arba aukšti skaičiai; Red or Black – juoda arba raudona.

Statymai su nuliais:

Bets	Odds
0-1, 0-2, 0-3	17:1
0-1-2, 0-2-3	11:1
0-1-2-3	8:1

Lentelės vertimas: Bets – statymai; Odds - laimėjimo santykis.

Alchemiko auksas („Alchemist's Gold“)

430. Alchemiko auksas („Alchemist's Gold”) 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant „Mystery“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

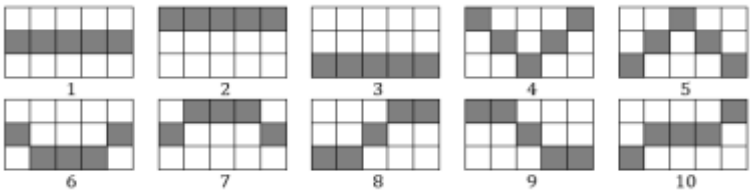
Žaidimo taisyklės
„Alchemist's Gold“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Mystery“ simbolį (aprašyta toliau). Žaidimas turi 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimai mokami remiantis iš eilės einančiais simboliais, bet kur laimėjimo linijoje. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x
	Eliksiras	50x	25x	10x
	Ugnies elementas	40x	20x	5x
	Vandens elementas	30x	10x	5x

	Žemės elementas	25x	8x	3x
	Oro elementas	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x
	„Mystery“	-	-	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimai mokami remiantis iš eilės einančiais simboliais, bet kur laimėjimo linijoje.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI “
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Mystery“ simbolis



Visi „Mystery“ simboliai, kurie atsiduria būgnuose, pakeičiami tuo pačiu atsitiktinai parinktu simboliu.

Vaisių apdovanojimai („Fruit awards“)

431. Vaisių apdovanojimai („Fruit awards“) - 4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 81 laimėjimo būdu. Žaidime yra 9 skirtingi simboliai, įskaitant „Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 50 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės
„Fruit Awards“ yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis dauginančius „Wild“ simbolius. Žaidime yra 81 būdas laimėti. Laimėti galima už kombinacijas iš sutampančių simbolių bet kurioje gretimų būgnų vietoje pradedant nuo kairiausio būgno. Jei išmokų eilėje susidaro keli laimingi deriniai, skiriama išmoka už ilgiausią kombinaciją iš esamų.
Laimintys laimėjimų būdai yra pridedami.
Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	4x	3x
	Septyni	160x	16x

	BAR	60x	6x
	Arbūzas	40x	4x
	Vynuogės	4x	1x
	Slyva	4x	1x
	Apelsinas	4x	1x
	Citrina	4x	1x
	Vyšnios	2x	1x
	Wild	-	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Žaidime yra 81 būdas laimėti.
Laimėti galima už simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje pradedant nuo kairiausio būgno.
Jei išmokų eilėje susidaro keli laimingi deriniai, skiriama išmoka už ilgiausią kombinaciją iš esamų.
Laimėjimai iš skirtingų laimėjusių būdų yra pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.
Kiekvienas „Wild“ simbolis esantis laimėjimo linijoje padvigubina laimėjimą.
Šis simbolis pats savaime nesukuria laimėjimo kombinacijos.

Vaisiai ir ugnis („Fruits ‘n’ Fire“)

432. Vaisiai ir ugnis („Fruits ‘n’ Fire“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 11 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“, „Scatter“ ir „Extra Scatter“ simbolius.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 90 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

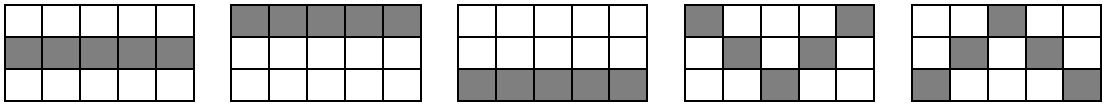
Žaidimo taisyklės
„Fruits ’n’ Fire“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Wild“, „Scatter“ ir „Extra Scatter“ simbolius. Žaidimas turi 5 fiksuotas laimėjimo linijas. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie Laimėjimų linijų laimėjimų. Laimėjimo linijos laimėjimai yra pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x

	Logotipas („Extra Scatter“)			30x	
	Žvaigždė („Scatter“)	100x	25x	3x	
	Septyni	500x	40x	10x	2x
	Varpas	150x	25x	8x	
	Arbūzas	100x	20x	6x	
	Vynuogės	40x	10x	4x	
	Slyva	20x	6x	2x	
	Apelsinas	20x	6x	2x	
	Citrina	20x	6x	2x	
	Vyšnios	20x	6x	2x	

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Extra Scatter“ simbolius. Jis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir plečiasi, kol užpildo visą būgną, jei plėtra sėkminga**.**

Brangakmeniorama („Gem-O-Rama“)

433. Brangakmeniorama („Gem-O-Rama“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 9 skirtingi simboliai, įskaitant „Wild“ simbolį ir „Double“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką **„SUKTI “** norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje **„LAIMĖTA“**.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

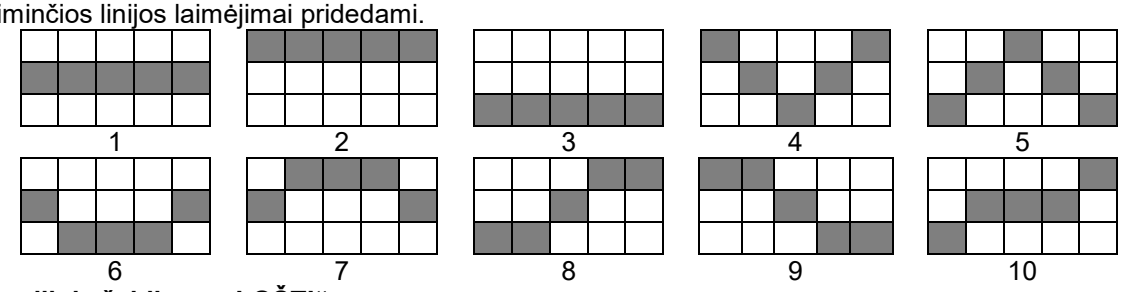
Žaidimo taisyklės
„Gem-O-Rama“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Expanding Wild“ pakartotinius sukimus ir „Double“ simbolį. Žaidimas turi 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę ir nuo dešiniausios į kairę, išskyrus „Double“ simbolį. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x
	Septyni	25x	15x	5x
	Violetinis brangakmenis	10x	5x	2x
	Geltonas brangakmenis	5x	2x	1x
	Mėlynas brangakmenis	5x	2x	1x
	Oranžinis brangakmenis	5x	2x	1x
	Žalias brangakmenis	3x	1x	0,6x
	Raudonas brangakmenis	3x	1x	0,6x
	„Expanding Wild“	-	-	-
	„Double“ (Daugiklis)	-	-	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.

Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimėjimai iš laimėjimo linijų pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Expanding Wild“ simbolis


Simboliai „Expanding Wild“ gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Double“ simbolį.
Kai bet kur būgnuose pasirodo simboliai „Expanding Wild“, dovanojamas pakartotinis sukimas (Respin).
Simbolis „Expanding Wild“ plečiasi, uždengia visą būgną ir lieka vietoje, kai kiti būgnai sukami iš naujo.
Jei sukant pakartotinai išsukami nauji „Expanding Wild“ simboliai, jie plečiasi ir išlieka vietoje kartu su ankstesniais „Expanding Wild“ simboliais kitam pakartotiniam sukimui.
Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai sukant iš naujo nepasirodo nauji „Expanding Wild“ simboliai.
Pakartotiniai sukimai gali iškristi daugiausiai 3 kartus.
Pakartotinis sukimas žaidžiamas ta pačia statymo suma kaip ir sukimas, kurio metu buvo laimėtas pakartotinis sukimas.
Laimėjimai išmokami prieš ir po kiekvieno pakartotinio sukimo.

„Double” (multiplier/daugiklis) simbolis


„Double“ simbolis gali pasirodyti tik 1 ir 5 būgnuose.
Už kiekvieną simbolio „Double“ atsiradimą sukime, esamo sukimo laimėjimas padauginamas iš 2.
Vieno sukimo metu gali pasirodyti daugiausiai 2 „Double“ simboliai.

Auksinis mitas („Golden Myth“)

434. Auksinis mitas („Golden Myth“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 40 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį ir „Sticky Extra Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis. Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA“**.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 50 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

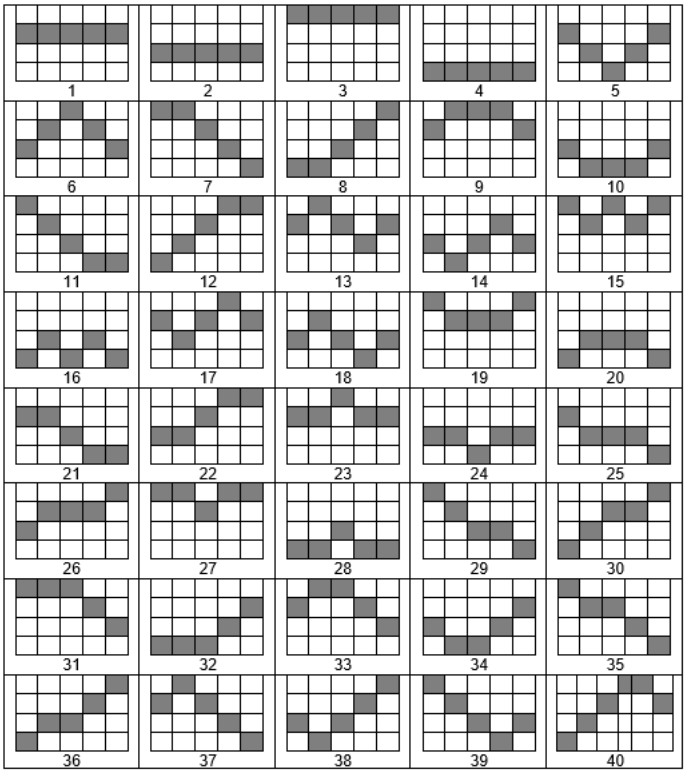
Žaidimo taisyklės
„Golden Myth“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis nemokamus sukimus (Free Spins) su „Sticky Extra Wild“ simboliais. Žaidimas turi 40 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**	**1x**
	Deimantas	50x	10x	2x	-	-
	Mėlynasis Dievas	20x	4x	1x	-	-
	Violetinis Dievas	20x	4x	1x	-	-
	Raudonas Dievas	15x	3x	1x	-	-
	Žalias Dievas	15x	3x	1x	-	-
	Erelis	10x	2x	0.5x	-	-
	Beždžionė	10x	2x	0.5x	-	-
	Šuo	4x	1x	0.25x	-	-
	Driežas	4x	1x	0.25x	-	-
	Gyvatė	4x	1x	0.25x	-	-

	„Wild“	20 nemokamų sukimų (Free spins)	15 nemokamų sukimų (Free spins)	10 nemokamų sukimų (Free spins)	-	-
	„Sticky Extra Wild“	-	-	-	-	+1 Nemokamas sukimas (Free spin) 1x statymas

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free Spins) metu.
Joker pakeičia bet kurią spalvą.

Nemokami sukimai (Free Spins) su „Sticky Extra Wild“ simboliais


„Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus „Extra Wild“ simbolį. „Sticky Extra Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.
Kai 3 ar daugiau „Wild“ simbolių atsiranda bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, dovanojami nemokami sukimai (Free Spins) pagal Mokėjimų lentelę. „Wild“ simboliai negali būti išsukti dar kartą nemokamų sukimų (Free Spins) metu.


Nemokamų sukimų (Free Spins) metu, kai būgnuose pasirodo „Sticky Extra Wild“ simboliai, jie lieka vietose iki nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvienas naujas „Sticky Extra Wild“ simbolis išmoka 1x pradinio statymo ir dovanoja 1 papildomą nemokamą sukimą. Kai „Sticky Extra Wild“ simbolis atsiduria vietoje, kurioje jau buvo „Sticky Extra Wild“, nei išmoka, nei nemokamas sukimas nėra dovanojami. Daugiausiai 20 papildomų nemokamų sukimų galima laimėti nemokamų sukimų metu.
Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Pragaro manija („Hell Mania“)

435. Pragaro manija („Hell Mania“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Expanding Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

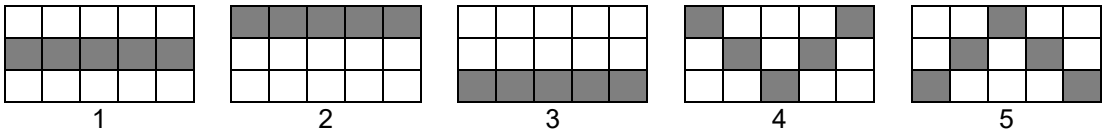
Žaidimo taisyklės
„Hell Mania“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Expanding Wild“ simbolį ir „Full Reels Multiplier“ (daugiklį). Žaidimas turi 5 fiksuotas laimėjimo linijas. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Vardas	5x	4x	3x	2x
	Liuciferis	500x	100x	20x	8x
	Pentagrama	250x	30x	15x	5x
	Kryžius	100x	20x	8x	4x

	Širdis	50x	12x	6x	3x
 +	Taurė	30x	8x	4x	-
	Trišakis	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	
	„Wild“	-	-	-	-

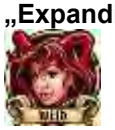
Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.

Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Expanding Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius. „Wild“ simbolis plečiasi ir užpildo visą būgną, jei plėtra sėkminga.

„Full reel multiplier“ (Daugiklis)
Už simbolius 10, J, Q, K, A laimėjimas dauginamas pagal Mokėjimų lentelę, paremtą iš eilės einančiais būgnais, užpildytais tais pačiais simboliais pradedant nuo kairiausio būgno.

Medžiotojo dvasia („Hunter’s Spirit“)

436. Medžiotojo dvasia („Hunter’s Spirit“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį ir „Bonus“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

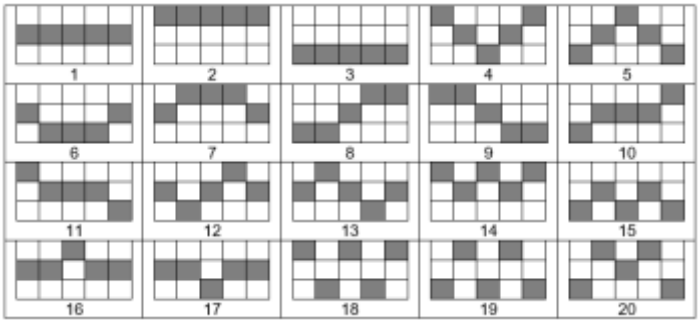
Žaidimo taisyklės
„Hunter’s Spirit“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Wild“ simbolį ir „Free Spins“ (nemokamus sukimus). Žaidimas turi 20 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x, 2x ir 1x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x	1x
	Totemas (Wild)		Padaugina laimėjimą 16x	Padaugina laimėjimą 8x	Padaugina laimėjimą 4x	Padaugina laimėjimą 2x
	Vadas	200x	60x	40x	20x	

	Vilkas	80x	32x	16x	8x	
	Bizonas	32x	16x	8x		
	Erelis	24x	8x	4x		
	A	16x	6x	2x		
	K	16x	6x	2x		
	Q	8x	4x	1x		
	J	8x	4x	1x		
	10	4x	2x	1x		
	9	4x	2x	1x		
	Palapinė (Bonus)			10 nemokamų sukimų (Free spins)		

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **PERPUS**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free Spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ symbolį. Kiekvienas „Wild“ symbolis, esantis laimėjimo linijoje padidina laimėjimą x2 (iki x16). Šis simbolis pats savaime laimėjimo kombinacijos nesukuria, kai „Wild“ simboliai pasirodo laimėjimo linijoje.

Nemokami sukimai (Free Spins) su užšaldymo deriniais



Dovanojama 10 nemokamų sukimų (Free Spins), jei vienu metu bet kur 2, 3 ir 4 būgne išsukami 3 „Bonus“ simboliai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu, kai pasirodo laiminti kombinacija ar esama laiminti kombinacija išauga, jie lieka vietoje ir būgnai sukami iš naujo. Laimėjimai po duotų sukimų išmokami po paskutinio sukimo. Kai 3 „Bonus“ simboliai pasirodo nemokamų sukimų metu, dovanojama 10 papildomų nemokamų sukimų. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Sėkmės puodas („Lucky Pot“)

437. Sėkmės puodas („Lucky Pot“) - yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 25 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 8 skirtingi simboliai, įskaitant „Mystery“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR

Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

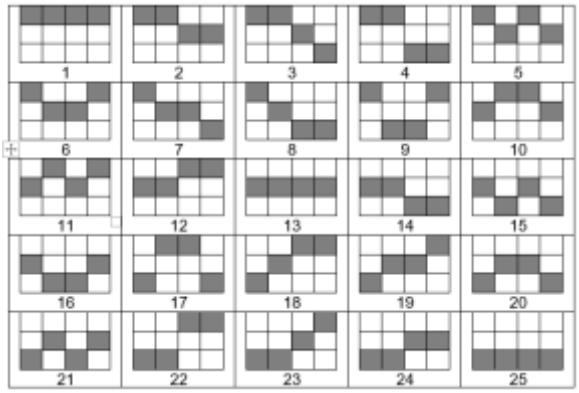
Žaidimo taisyklės
„Lucky Pot“ yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Mystery“ simbolį ir „Full Reels Multiplier“ (daugiklį). Žaidimas turi 25 fiksuotas laimėjimo linijas. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ symbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimančių linijų laimėjimų. Laimančios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	4x	3x
	Leprikonas	128x	8x
	Keturlapis Dobilas	64x	4x
	Pasaga	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x
	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Aukso puodas („Mystery“ simbolis)	4 – 128x	1 – 64x

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.

Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėjimų linijų laimėjimų.
Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Mystery“ simbolis



3 arba 4 „Mystery“ simboliai bet kur būgnuose išmokami atsitiktine išmoka, kurios intervalas nurodytas Mokėjimų lentelėje.

„Full reels multiplier“ (daugiklis)
Visi būgnai su tuo pačiu simboliu J, Q, K arba A daugina laimėjimą x2.

Mėnesienos fortūna („Moonlight Fortune“)

438. Mėnesienos fortūna („Moonlight Fortune“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kurį galima žaisti su 20 arba 40 laimėjimo linijų. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį ir „ Bonus“ simbolį.

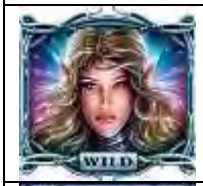
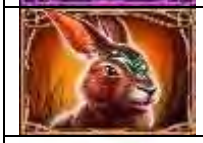
Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės
„Moonlight Fortune“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Bonus“ simbolį, kuris dovanoja nemokamus sukimus (Free Spins). Žaidimas gali būti žaidžiamas su 20 arba 40 laimėjimo linijų,

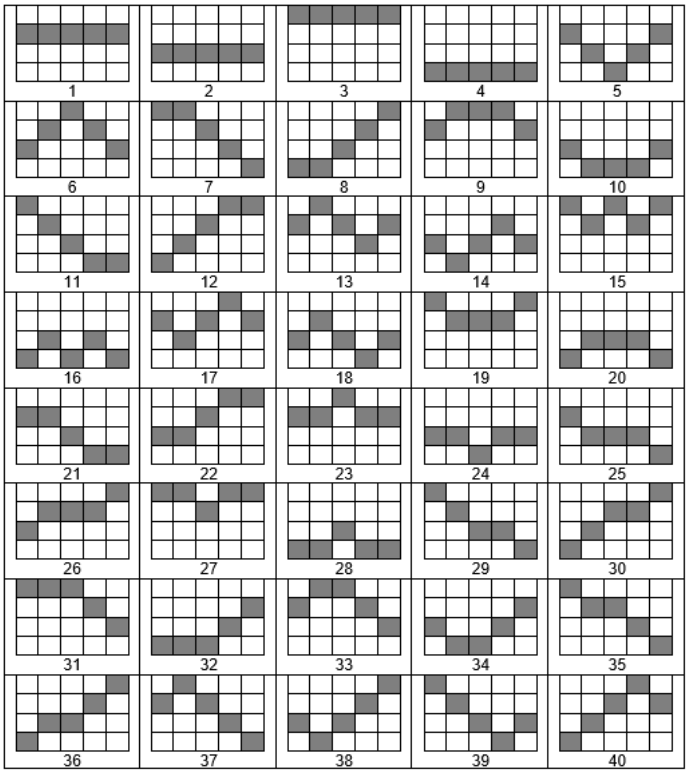
atsižvelgiant į statymo lygį. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėjimų linijų laimėjimų. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Vardas	5x	4x	3x
	„Wild“	1000x	200x	40x
	Vienaragis	500x	100x	40x
	Vilkas	300x	60x	20x
	Pelėda	200x	60x	20x
	Triušis	200x	60x	20x
	A	160x	40x	12x
	K	160x	40x	12x
	Q	160x	40x	12x
	J	100x	20x	8x
	10	100x	20x	8x
	9	100x	20x	8x

	„Bonus“ („Scatter“)	-	-	2x statymas + 6 Nemokami sukimai (Free Spins)

Laimėjimo linijos
Visi mokėjimai dauginami iš linijos statymo, nebent nurodyta kitaip.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimančių linijų laimėjimų.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free Spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis

„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį.

Nemokami sukimai („Free Spins”)


Kai 3 „Bonus“ simboliai pasirodo būgnų centre, dovanojami 6 nemokami sukimai (Free Spins).
„Wild“ simboliai atsiranda didesniais kiekiais nemokamų sukimų metu.

Kai 3 „Bonus“ simboliai atsiduria būgnuose nemokamų sukimų metu, likusių nemokamų sukimų skaičius padidėja pridedant 6 nemokamus sukimus.
Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Pašėlęs apiplėšimas („The Wild Job“)

439. Pašėlęs apiplėšimas („The Wild Job“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 9 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį ir „Sticky Extra Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

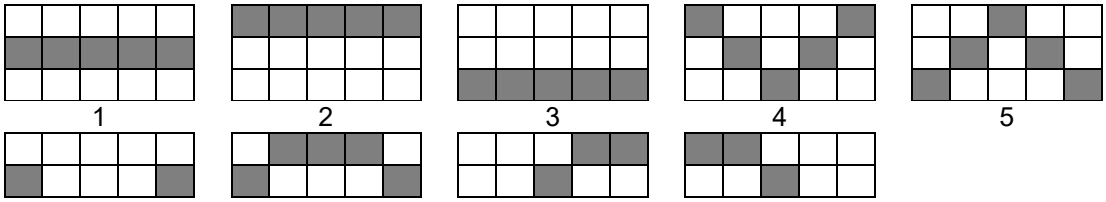
Žaidimo taisyklės
„Wild Job“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis nemokamus sukimus (Free spins) ir „Wild“ simbolį. Žaidimas turi 9 fiksuotas laimėjimo linijas. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

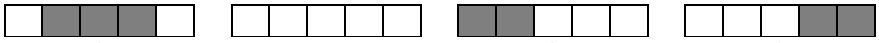
Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Vardas	5x	4x	3x	2x
	„Wild“ simbolis Pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį.	500x	100x	10x	2x
	Deimantai	100x	20x	5x	1x
	Auksas	50x	10x	4x	1x

	Pinigai	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	
	K	15x	4x	1x	
	Q	10x	2x	1x	
	J	10x	2x	1x	
	10	10x	2x	1x	
	Plėšikai („Bonus“ simbolis)			1, 3 ir 5 būgnuose 10 nemokamų sukimų (Free Spins)	

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimėjimų linijos laimėjimai pridedami.





Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS**“, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį.

Nemokami sukimai (Free Spins)





Dovanojama 10 nemokamų sukimų (Free Spins), jei vienu metu bet kur 1, 3 ir 5 būgne išsukami 3 „Bonus“ simboliai.
Nemokamų sukimų metu „Bonus“ simboliui pasirodžius būgne jis plečiasi ir padengia visą būgną, jei plėtra sėkminga, pakeičia visus simbolius.
Jei 3 „Bonus“ simboliai išsukami vienu metu nemokamų sukimų metu, dovanojama dar 10 nemokamų sukimų.
Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Paslapčių knyga („Book of Secrets“)

440. Paslapčių knyga („Book of Secrets“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimų automatas su 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės
„Book of Secrets“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Wild“ simbolį, kuris dovanoja nemokamus sukimus (Free spins) su „Special Expanding“ (Specialiu Išsiplėčiančiu) simboliu.

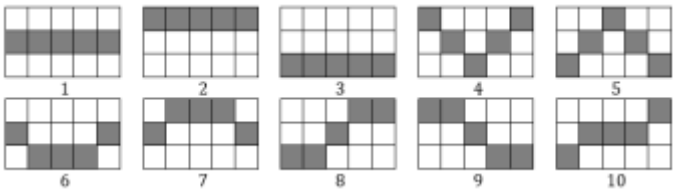
Žaidimas turi 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x
	„Wild“ („Scatter“)	200x STATYMAS + 10 nemokamų sukimų (Free spins)	20x STATYMAS + 10 nemokamų sukimų (Free spins)	2x STATYMAS + 10 nemokamų sukimų (Free spins)	-
	Archeologė	500x	100x	10x	1x
	Faraonas	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabėjus	75x	10x	3x	0.5x
	Anchas	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-

	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free Spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Special Expanding“ simbolį.

Nemokami sukimai (Free Spins)
Kai 3 ar daugiau „Wild“ symbolių atsiranda bet kur būgnuose, dovanojama 10 nemokamų sukimų (Free spins).
Nemokamų sukimų pradžioje pasirenkamas simbolis (išskyrus „Wild“), kuris veikia kaip „Special Expanding“ simbolis.
Nemokamų sukimų metu, po išmokėjimo už įprastus laimėjimus, „Special Expanding“ simbolis gali plėstis ir uždengti visą būgną.
„Special Expanding“ simbolis plečiasi tik tada, kai tuo metu yra pakankamai simbolių laimėjimui.
„Special Expanding“ simbolių išmoka atitinka įprastų simbolių, tačiau laimėjimui nereikia, kad jie būtų gretimose vietose, ir jie neturi prasidėti nuo kairiausio būgno.
Kai 3 „Bonus“ simboliai pasirodo nemokamų sukimų metu, dovanojami dar 10 nemokamų sukimų su tuo pačiu „Special Expanding“ simboliu.

Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

88 perlai („88 Pearls“)

441. 88 perlai („88 Pearls“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kurį galima žaisti su 10, 20, 30, 40 ar 50 laimėjimo linijų. Žaidime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį ir „ Bonus“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis. Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,10 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

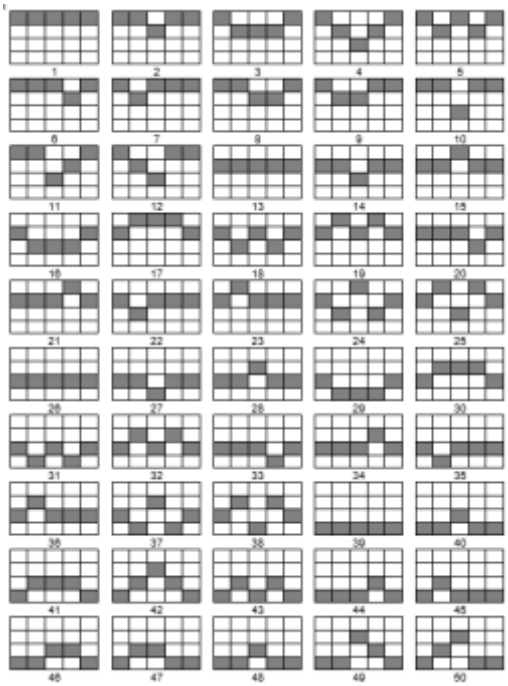
Žaidimo taisyklės
„88 Pearls“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Bonus“ simbolį, kuris dovanoja nemokamus sukimus (Free Spins). Žaidimas gali būti žaidžiamas su 10, 20, 30, 40 ar 50 laimėjimo linijų, keičiant statymo lygį. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėčių linijų laimėjimų. Laimėčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x
	„Bonus“ („Scatter“)	-	-	4x viso statymo + 8 nemokami sukimai (Free Spins)	-
	„Wild“	-	-	-	-
	Beždžionė	1000	200	40	10
	Tigras	500	150	40	5
	Katė	500	150	40	5

	Vėžlys	400	100	20	-
	Pelė su moneta	400	100	20	-
	A	400	50	20	-
	K	400	50	20	-
	Q	200	30	10	-
	J	200	30	10	-
	10	200	20	10	-
	9	200	20	10	-

Laimėjimo linijos
Visi mokėjimai dauginami iš linijos statymo, nebent nurodyta kitaip.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėtų linijų laimėjimų. Laimėtos linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free Spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.



„Wild“ simbolis
„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį ir gali atsirasti tik antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.

Nemokami sukimai (Free Spins)



Kai 3 „Bonus“ simboliai atsiduria bet kurioje pozicijoje ant pirmo, antro ir trečio būgno, išmokama 4x viso statymo ir dovanojami 8 nemokami sukimai (Free Spins).
Su kiekvienu nemokamu sukimu pridedamas vienas „Wild“ simbolis antrame, trečiame, ketvirtame ar penktame būgnuose ir lieka toje pačioje pozicijoje iki nemokamų sukimų žaidimo pabaigos.
Nemokamų sukimų metu papildomi 8 nemokami sukimai galimi tik vieną kartą.
Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Liepsnojantis ledas („Blazing Ice“)

442. Liepsnojantis ledas („Blazing Ice“) - yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas su 27 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 9 skirtingi simboliai, įskaitant „Mystery“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės

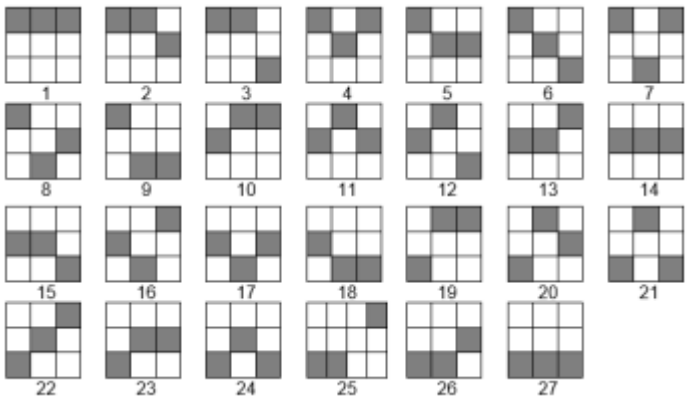
„Blazing Ice“ yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas su 27 fiksuotomis laimėjimo linijomis turintis pakartotinius sukimus (Respin) ir „Mystery“ simbolį. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimančios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodoma simbolių vertė (3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	3x

	Kauliukai („Mystery“ simbolis)	2-100
	Ugnis	100
	Ledas	100
	Arbūzas	20
	Vynuogės	10
	Slyva	5
	Apelsinas	3
	Citrina	2
	Vyšnios	2

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.

Negalite lošti nemokamų sukimų (Free Spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Mystery“ simboliai



3 „Mystery“ simboliai laimėjimo linijoje dovanoja atsitiktinai parinktą laimėjimą, kurio vertė nuo 2x iki 100x viso statymo vertės.

Pakartotinis sukimas (Respin)

Žaidime gaunate pakartotinį sukimą jei dvejuose būgnuose iškrenta du „Ledo“ arba „Ugnies“ simboliai. Trečias būgnas, kuriame trūksta „Ledo“ ar „Ugnies“ simbolio, yra sukamas dar kartą papildomam šansui laimėti. Pakartotinis sukimas žaidžiamas ta pačia statymo suma kaip ir sukimas, kurio metu buvo laimėtas pakartotinis sukimas.

Kauliukų antplūdis („Dice Rush“)

443. Kauliukų antplūdis („Dice Rush“) - yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant „Scatter“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis. Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės

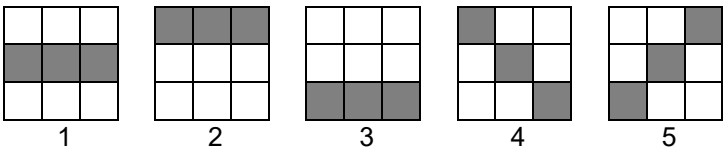
„Dice Rush“ yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas turintis susikertančius nemokamus sukimus. Pagrindiniame žaidime yra 5 fiksuotos laimėjimo linijos ir 27 fiksuotos laimėjimo linijos nemokamų sukimų metu.
Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter „kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodoma simbolių vertė (3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

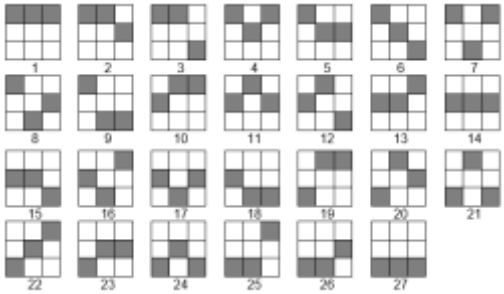
Simbolis	Pavadinimas	3x
	Kauliukai („Scatter“ simbolis)	3-18 Nemokamų sukimų (Free spins)
	Septyni	100

	Trigubas BAR	32
	Dvigubas BAR	16
	BAR	8
	Arbūzas	6
	Vynuogės	4
	Slyva	4
	Citrina	2
	Vyšnios	2

Laimėjimo linijos
Pagrindiniame žaidyme yre 5 laimėjimų linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimančių linijų laimėjimų.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



Nemokamų sukimų metu žaidime yra 27 fiksuotos laimėjimo linijos.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Scatter“ simbolis



Kai iškrenta 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių - dovanojami nemokami sukimai.

Nemokami Sukimai (Free Spins)

Dovanojamų nemokamų sukimų kiekis priklauso nuo visų iškritusių kauliukų, sudedant jų vertę (Galima gauti nuo 3 iki 18 nemokamų sukimų). Nemokamų sukimų metu, laimėjimų linijų kiekis pasikeičia nuo 5 iki 27. Papildomi nemokami sukimai yra negalimi, nes „Scatter“ simboliai panaikinami. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Dvigubai karštas („Double Hot“)

444. Dvigubai karštas („Double Hot“) - yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 8 skirtingi simboliai.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis. Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

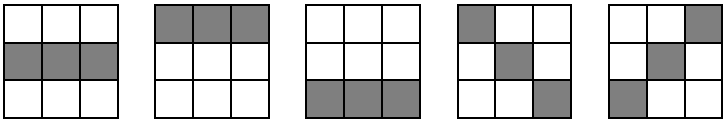
Žaidimo taisyklės
„Double Hot“ yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 8 skirtingi simboliai ir „Full Reels Multiplier“ (daugiklis). Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodoma simbolių vertė (3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	3x
	Septyni	150

	Varpas	40
	Arbūzas	12
	Slyvos	8
	Apelsinai	8
	Citrinos	8
	Vyšnios	8
	BAR	2

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free Spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Full Reels Multiplier (daugiklis)
Jei visuose būgnuose ir jų visose pozicijoje iškrenta tik „Slyvos”, „Apelsinai” ar „Vyšnios” – laimėjimas dvigubinams.

Sėkmės drakonai („Dragons of Fortune“)

445. Sėkmės drakonai („Dragons of Fortune“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 243 laimėjimo būdais. Žaidime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ ir „Bonus” simbolius.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės
„Dragons of Fortune“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 243 laimėjimo būdais ir turintis pasirenkamus nemokamus sukimus. Žaidime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ ir „Bonus” simbolius. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x
	Drakono Akis („Wild“ simbolis)	-	-	-
	Drakono Vartai („Bonus“ simbolis)	50	10	5
	Auksinis Drakonas	30	6	3
	Raudonas Drakonas	25	5	2
	Baltas Drakonas	20	4	1
	Mėlynas Drakonas	15	3	1
	Žalias Drakonas	10	2	1
	A	3	1	0,5

	K	3	1	0,5
	Q	3	1	0,5
	J	2	1	0,5
	10	2	1	0,5
	9	2	1	0,5

Laimėjimo linijos
Žaidime yra 243 laimėjimo būdai. Žaidimas visuomet žaidžiamas visais laimėjimo būdais.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS**“, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti Free Spins metu.
Joker pakeičia bet kurią spalvą.

Wild simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį ir pasitaiko tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

Nemokami sukimai (Free Spins)



Iškritus trims ar daugiau „Bonus“ simbolių laimėjimų linijoje nuo kairiausios į dešinę dovanojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų pradžioje, žaidėjas gali rinktis skirtingus sukimų tipus pasirenkant norimo drakono simbolį. Kiekvienas drakonas dovanoja skirtingą sukimų kiekį ir laimėjimų daugiklį.

Simbolis	Nemokamų sukimų skaičius	Laimėjimų Daugiklis
Auksinis Drakonas	10	x10, x15, x20
Raudonas Drakonas	13	x8, x10, x15
Baltas Drakonas	15	x5, x8, x10
Mėlynas Drakonas	20	x3, x5, x8
Žalias Drakonas	25	x2, x3, x5

Nemokamų sukimų metu, visi laimėjimai su „Wild“ atsitiktinai parenka vieną iš daugiklių, priklausomai nuo to, kokio tipo nemokami sukimai buvo pasirinkti nemokamų sukimų pradžioje. Taip pat galima laimėti papildomus nemokamus sukimus, tačiau tipą galimą rinktis tik pasibaigus pirminiams sukimams. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Apversk žetoną („Flip the Chip“)

446. Apversk žetoną („Flip the Chip“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 11 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ ir „ Scatter“ simbolius.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

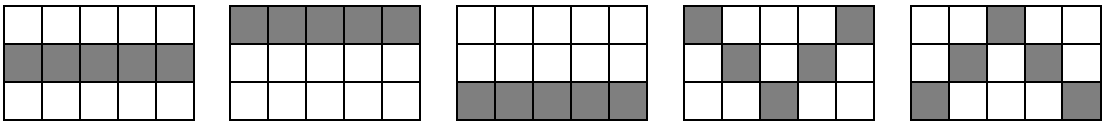
Žaidimo taisyklės
„Flip the Chip“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis 11 skirtingų simbolių įskaitant „Wild“, ir „Scatter“ simbolius, taip pat žaidime yra nemokami sukimai (Free spins). Žaidimas turi 5 fiksuotas laimėjimo linijas. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie Laimančių linijų laimėjimų. Laimančios linijos laimėjimai yra pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x
	„Wild“ simbolis	-	-	-	-
	„Scatter“ simbolis	100 + Nemokami sukimai	20 + Nemokami sukimai	5 + Nemokami sukimai	2
	Septyni	500	100	20	-
	Trigubas BAR	100	30	10	-

	Dvigubas BAR	80	25	8	-
	BAR	60	15	5	-
	Vynuogės	40	10	4	-
	Slyva	40	10	4	-
	Apelsinas	25	8	3	-
	Citrina	25	8	3	-
	Braškė	25	8	3	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų (Free spins) metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ Simbolis



„Wild“ simbolis galimas tik nemokamų sukimų metu. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.

Nemokami Sukimai (Free Spins)



„Scatter“ simbolių laimėjimas išmokamas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius remiantis laimėjimų lentelėje pateiktais duomenimis. Išsukus tris ar daugiau „Scatter“ simbolių dovanojami pradiniai 5 nemokami sukimai su 2x laimėjimo daugikliu. Nemokamų sukimų pradžioje, visuose būgnuose kur išsukti „Scatter“ – visi būgne esantys simboliai pakeičiami pasirenkamo žetono simboliais. Pasirenkant vieną žetoną kiekviename būgne pradedant nuo kairiausio būgno parodoma arba pridedamų nemokamų sukimų skaičius, arba pridedamas laimėjimų daugiklis. Nemokamų sukimų metu gali iškristi „Wild“ simbolis, kuris pakeičia visus simbolius išskyrus „Scatter“ simbolį. Papildomi nemokami sukimai negalimi, nes nemokamų sukimų metu „Scatter“ simboliai panaikinami. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Karšta Afrika („Hot Africa“)

447. Karšta Afrika („Hot Africa“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 15 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“, „Extra Wild“ ir „ Scatter“ simbolius.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

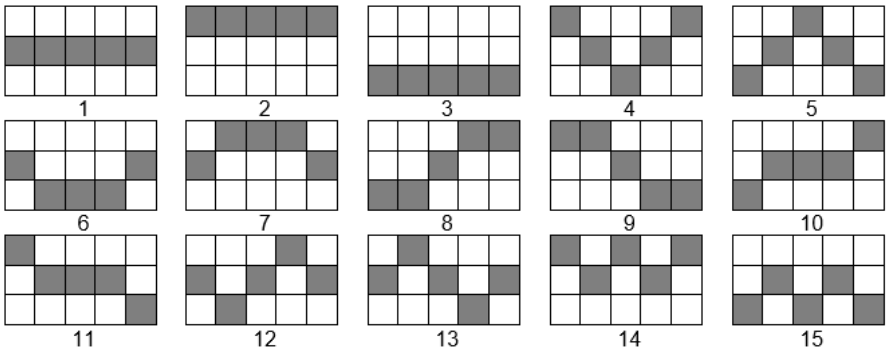
Žaidimo taisyklės
„Hot Africa“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 15 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra „Wild“ simboliai ir Nemokami Sukimai (Free Spins) su daugikliu. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie Laimančių linijų laimėjimų. Laimančios linijos laimėjimai yra pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x
	Kilimandžaras („Scatter“)	100 + Nemokami sukimai	25 + Nemokami sukimai	5 + Nemokami sukimai	1
	Saulė („Extra Wild“ simbolis)	-	-	-	-
	Kaukė („Wild“ simbolis)	250	50	10	-

	Liūtas	100	20	5	-
	Dramblys	75	15	3	-
	Žirafa	40	10	2	-
	Antilopė	40	10	2	-
	A	20	3	1	-
	K	20	3	1	-
	Q	8	2	1	-
	J	8	2	1	-
	10	8	2	1	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



„Wild“ Simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Extra Wild“ ir „Scatter“ simbolius.

Extra Wild Simbolis



„Extra Wild“ simbolis galimas tik nemokamų sukimų metu ir išsukamas tik viduriniame būgne, taip pat pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter simbolį“ ir prideda X4 arba X8 laimėjimo daugiklį. Išmokėjus laimėjimą, bendras laimėjimo daugiklis sugrąžinamas į X2.

Nemokami Sukimai (Free Spins)



„Scatter“ simboliai išmokami pagal laimėjimų lentelėje pateikiamus duomenis. Trys ar daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvina nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu, priklausomai nuo tuo metu esančio laimėjimų daugiklio lygio, visi laimėjimai yra dauginami 2, 4 ar 8 kartus. Nemokami sukimai pradedami su 2X daugikliu. Viduriniame būgne išsukus „Extra Wild“ simbolį, laimėjimas dauginamas iki aštuonių kartų. Kiekvienas laimėjimas nemokamų sukimų metu, sugrąžina laimėjimo daugiklį į 2X lygį. „Extra Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį. Išsukus tris ar daugiau „Scatter“ simbolius, pridedami papildomi 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Juokdario penketas („Joker’s Five“)

448. Juokdario penketas („Joker’s Five”) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 9 skirtingi simboliai, įskaitant dauginantį „Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

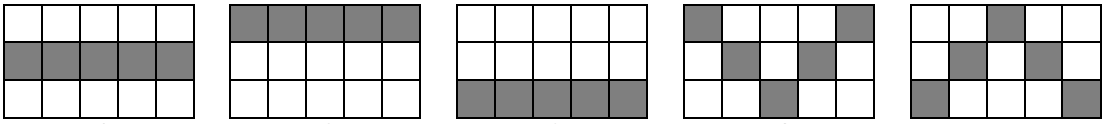
Žaidimo taisyklės
„Joker’s Five“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 9 skirtingi simboliai, įskaitant dauginantį „Wild“ simbolį. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x
	Džokeris („Wild“ simbolis)	100	-	-

	Septyni	50	20	8
	Doleris	40	15	5
	Žvaigždė	30	10	4
	Keturlapis Dobilas	20	8	3
	Širdis	6	3	1
	Kryžius	6	3	1
	Pikas	4	2	1
	Būgnas	4	2	1

Laimėjimo linijos



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ Simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius. Kai laimėjimo linijoje „Wild“ keičia „Širdies“, „Kryžiaus“, „Piko“ ar „Būgno“ simbolius – laimėjimas dauginamas X5.

Sėkmingi elementai („Lucky Elements“)

449. Sėkmingi elementai („Lucky Elements“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 243 laimėjimo būdais. Žaidime yra 9 skirtingi simboliai, įskaitant „Bonus“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės

„Lucky Elements“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 243 laimėjimo būdais ir turi premijinį žaidimą „Wheel of Lucky Elements“. Laimėti galima už kombinacijas iš sutampančių simbolių bet kurioje gretimų būgnų vietoje pradedant nuo kairiausio būgno. Jei išmokų eilėje susidaro keli laimingi deriniai, skiriama išmoka už ilgiausią kombinaciją iš esamų.
Laimintys laimėjimų būdai yra pridedami.
Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x
	Sėkmingų elementų ratas („Bonus“ simbolis)	Premijinis žaidimas	Premijinis žaidimas	Premijinis žaidimas
	Ugnis	50	15	5
	Vanduo	20	8	3
	Žemė	10	4	2
	Oras	10	4	2
	A	4	2	1
	K	4	2	1

	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

Laimėjimo linijos
Žaidime yra 243 būdai laimėti.
Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Joker pakeičia bet kurią spalvą.

„Bonus“ simbolis



Kai išsukama 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių bet kurioje būgnų pozicijoje pradedamas „Wheel of Lucky Elements“ premijinis žaidimas.

„Wheel of Lucky Elements“ (Sėkmingų Elementų Ratas) premijinis žaidimas
Premijinio žaidimo pradžioje kiekvienas „Bonus“ simbolis kinta ir atstoja vieną bandymą Sėkmingų Elementų Rate. Kiekvienas bandymo ženklas yra keičiamas į atsitiktinai parinktą spalvą esančią rate. Kas kart sukant ratą, yra išnaudojamas vienas bandymas ir jam priklausančios spalvos išmokos yra dvigubinamos. Laimėjimo suma pateikiama dauginant pradinio statymo žetonų vertę. Padaugintos laimėjimų vertės nekinta iki premijinio žaidimo pabaigos. Premijinis žaidimas baigiamas kai nebelieka bandymų.

Veidrodinis skydas („Mirror Shield“)

450. Veidrodinis skydas („Mirror Shield“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimų automatas su 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

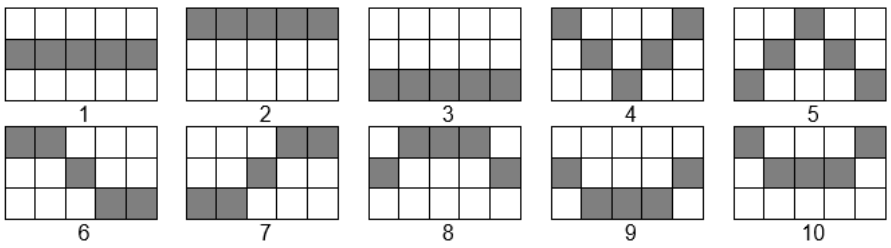
Žaidimo taisyklės

„Mirror Shield“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Wild“ simbolį, kuris dovanoja nemokamus sukimus (Free spins) su „Special Expanding“ (Specialiu Išsiplečiančiu) simboliu. Žaidimas turi 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x
	Skydas („Wild“ simbolis)	200 + Nemokamų sukimų	20 + Nemokamų sukimų	2 + Nemokamų sukimų	-
	Karalius Artūras	500	100	10	1
	Merlinas	200	40	4	0,5
	Šventasis Gralis	75	10	3	0,5
	Ekskaliburas	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėjimų linijų laimėjimų.
Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami.



„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Special Expanding“ simbolį.

Nemokami sukimai (Free Spins)

Kai 3 ar daugiau „Wild“ simbolių atsiranda bet kur būgnuose, dovanojama 10 Free Spins (Nemokamų sukimų).
Nemokamų sukimų pradžioje pasirenkamas simbolis (išskyrus „Wild“), kuris veikia kaip „Special Expanding“ simbolis.
Nemokamų sukimų metu, po išmokėjimo už įprastus laimėjimus, „Special Expanding“ simbolis gali plėstis ir uždengti visą būgną.
„Special Expanding“ simbolis plečiasi tik tada, kai tuo metu yra pakankamai simbolių laimėjimui.
„Special Expanding“ simbolių išmoka atitinka įprastų simbolių, tačiau laiminčiai kombinacijai nereikia, kad jie būtų gretimose vietose, ir jie neturi prasidėti nuo kairiausio būgno.
Kai 3 „Bonus“ simboliai pasirodo nemokamų sukimų metu, dovanojami papildomi 10 nemokamų sukimų su tuo pačiu „Special Expanding“ simboliu.
Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Paslaptingoji Atlantida („Mysterious Atlantis“)

451. Paslaptingoji Atlantida („Mysterious Atlantis“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 15 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“, „Extra Wild“ ir „Bonus“ simbolius.

Kaip žaisti

Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos

Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės

„Mysterious Atlantis“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 15 fiksuotų laimėjimo linijų, turintis „Wild“ simbolius ir „Bonus“ simbolį, kuris suaktyvina „Wild Respins“ (Pakartotiniai sukimai su „Wild“). Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

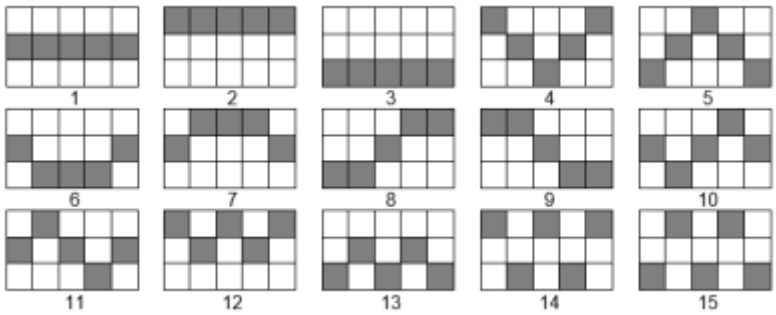
Laimėjimų lentelė

Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x
	Raudona globėja Violetinė globėja	-	-	-

 	Žalia globėja („Extra Wild“ simboliai)			
	Kompasas („Bonus“ simbolis)	-	-	-
	Poseidonas	-	-	-
	Laivas	100	20	5
	Žuvis	50	10	3
	Antikinė vaza	25	5	2
	Inkaras	25	5	2
	A	10	3	1
	K	10	3	1
	Q	10	3	1
	J	10	3	1

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“

Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Bonus“ simbolį ir gali būti išsukamas tik antrame, trečiame, ketvirtame ar penktame būgnuose.

Wild Respins (Pakartotiniai sukimai su „Wild“)

Viduriniame būgne išsukus „Bonus“ simbolį suaktyvinami 3 pakartotiniai sukimai. Pakartotiniai sukimai žaidžiami atsitiktinai parenkant vieną iš „Extra Wild“ simbolių. „Extra Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį. Pakartotiniai sukimai žaidžiami ta pačia statymo suma kaip ir sukimas, kurio metu buvo laimėti pakartotiniai sukimai.
Papildomi pakartotiniai sukimai negalimi.

Dione Respins (Žalia globėja)



Pakartotiniai sukimai pradedami su trimis išmėtytais „Extra Wild“ simboliais. Kiekvienas pakartotinis sukimas prideda papildomą „Extra Wild“ simbolį bet kuriame būgne, bet kurioje pozicijoje ir tuo pačiu prieš tai suteikti „Extra Wild“ simboliai yra sumaišomi ir talpinami į atsitiktinai parinktas pozicijas; pirmas pakartotinis sukimas žaidžiamas su trimis „Extra Wild“ simboliais; antras su keturiais ir trečias su penkiais.

Melite Respins (Violetinė globėja)



Pakartotinio sukimo metu pridedamas išsiplečiantis „Wild“ simbolis, kuris uždengia visas vieno būgno pozicijas ir su kiekvienu sukimu, persikelia į kitą būgną. Pirmojo sukimo metu išsiplečiantis „Wild“ simbolis suteikiamas pirmame ir penktame būgne. Antrojo sukimo metu, „Extra Wild“ simbolis persikelia į antrą ir ketvirtą būgnus. Trečio pakartotinio sukimo metu, simboliai susilieja trečiame būgne ir išsukus laimėjimą kombinacijai, laimėjimas yra padvigubinamas.

Thalia Respins (Raudona globėja)



Kiekvieno pakartotinio sukimo metu yra parenkamas daugiausiai pasikartojanti simbolis visuose būgnuose (Išskyrus „Wild“ simbolį) ir yra keičiamas į „Extra Wild“ simbolį. Jei iškrenta keli simboliai, kurie daugiausia kartojasi tiek pat kartų, tuomet parenkamas mažesnė vertės simbolis.

Neoninė karštinė („Neon Fever“)

452. Neoninė karštinė („Neon Fever“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“, dvigubus ir trigubus simbolius.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

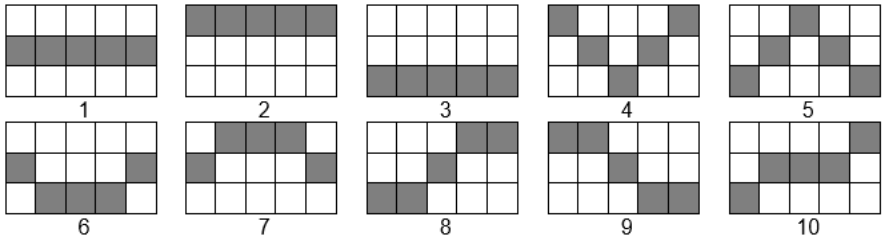
Žaidimo taisyklės
„Neon Fever“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotų laimėjimo linijų turintis „Wild“, dvigubus ir trigubus simbolius. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (Nuo 15x iki 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	„Wild“ simbolis	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Septyni	80	72	64	56	48	40	32	24	16	8	4	2	1
	Žvaigždė	80	72	64	56	48	40	32	24	16	8	4	2	1
	Keturlapis Dobilas	60	54	48	42	36	30	24	18	12	6	3	1,5	0,75
	Varpas	60	54	48	42	36	30	24	18	12	6	3	1,5	0,75
	Arbūzas	-	-	20	16	14	12	10	8	6	4	2	1	0,5
	Vynuogės	-	-	20	16	14	12	10	8	6	4	2	1	0,5
	Slyva	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25

	Citrina	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25
	Vyšnios	-	-	10	8	7	6	5	4	3	2	1	0,5	0,25

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ Simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius ir išsukamas tik antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.

Dvigubi ir Trigubi simboliai

Kiekvieno sukimo metu, dvigubi ir trigubi simboliai išsukami bent viename, atsitiktinai parinktame būgne. Šie simboliai, laimėjimų linijoje, laimančioje kombinacijoje įskaitomi kaip du ar trys simboliai vietoje vieno. Tik šie simboliai gali būti dvigubi ar trigubi: „Varpas“, „Keturlapis dobilas“, „Žvaigždė“, „Septyni“ arba „Wild“.

Papildomo sukimo juokdarys („Respin Joker“)

453. Papildomo sukimo juokdarys („Respin Joker“) - yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 8 skirtingi simboliai įskaitant „Wild“ simbolį.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR

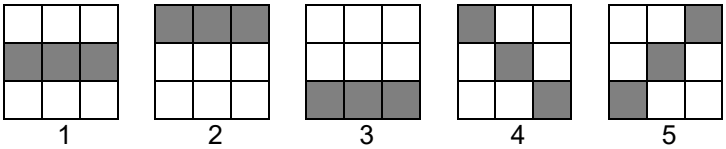
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės
„Respin Joker“ yra 3 būgnų vaizdo lošimų automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidimas turi „Wild“, kuris suaktyvina pakartotinį sukimą ir „Full Reels Multiplier“ (daugiklį). Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodoma simbolių vertė (3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	3x
	Džokeris („Wild“ simbolis)	-
	Varpas	50
	Arbūzas	15
	Vynuogės	10
	Slyva	8
	Apelsinas	6
	Citrina	4
	Vyšnios	2

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laimėjimai pridedami.



Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius. Laimėjimai yra įskaitomi dar prieš papildomą sukimą. Laimėjimai yra įskaitomi dar prieš papildomą sukimą. Jei papildomo sukimo metu išsukamas dar vienas „Wild“ simbolis laimėjimo kombinacijoje – suteikiamas dar vienas papildomas sukimas. Papildomas sukimas žaidžiamas ta pačia statymo suma kaip ir sukimas, kurio metu buvo laimėtas papildomas sukimas.

Full Reels Multiplier (daugiklis)
Jei visuose būgnuose ir jų visose pozicijoje iškrenta visi vienodi simboliai – laimėjimas dvigubinamas.

Vampyro nuotaka („Vampire Bride“)

454. Vampyro nuotaka („Vampire Bride“) - yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 256 laimėjimo būdais. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ ir „Bonus“ simbolius.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Žaidimo taisyklės
„Vampire Bride“ yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 256 laimėjimo būdais. Žaidime yra „Wild“ simbolis ir „Bonus” simbolis suaktyvinantis nemokamus sukimus. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	4x	3x
	Šikšnosparnis („Wild“ simbolis)	-	-
	Pilis („Bonus“ simbolis)	15 nemokamų sukimų	10 nemokamų sukimų

	Nuotaka	20	10
	Drakula	10	5
	Igoris	8	4
	Kryžius	5	3
	Kuolas	4	2
	Česnakai	4	2
	A	3	1
	K	3	1
	Q	2	1
	J	2	1

Laimėjimo linijos
Žaidime yra 243 laimėjimo būdai. Žaidimas visuomet žaidžiamas visais laimėjimo būdais.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS**“, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ Simbolis


„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį ir pasitaiko tik antrame ir trečiame būgnuose. „Wild“ simboliai būgne, grupuojami kartu po keturis.

Free Spins (Nemokami sukimai)

Iškritus trims ar keturiems „Bonus“ simboliams ant skirtingų būgnų laimėjimų linijoje nuo kairiausios į dešinę dovanojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu iškritus trims ar keturiems „Bonus“ simboliams ant skirtingų būgnų laimėjimų linijoje nuo kairiausios į dešinę dovanojami papildomi nemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Pašėlę metmenys („Wild Warp“)

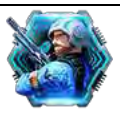
455. Pašėlę metmenys („Wild Warp“) - yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kurį galima žaisti su 5, 6, 7, 8, 9 arba 10 laimėjimo linijų. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį.

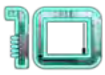
Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“.
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką “**SUKTI**” norėdami žaisti su esamomis statymo nuostatomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje “**LAIMĖTA**”.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,10 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

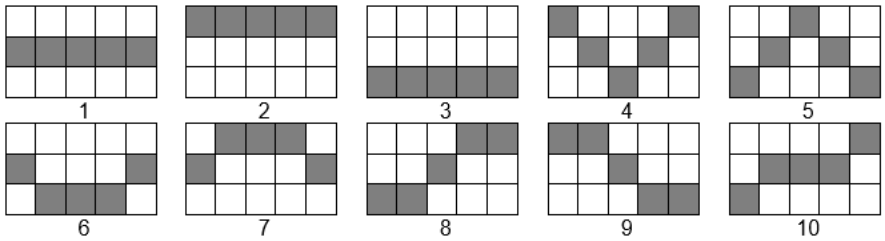
Žaidimo taisyklės
„Wild Warp“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kurį galima žaisti su 5, 6, 7, 8, 9 arba 10 laimėjimo linijų. Žaidimas turi „Wild“ simbolį, kuris dovanoja nemokamus sukimus (Free spins) su „Special Expanding“ (Specialiu išsiplečiančiu) simboliu. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	5x	4x	3x	2x
	Žvaigždžių Vartai („Wild“ simbolis)	200 + nemokami sukimai	20 + nemokami sukimai	2 + nemokami sukimai	-
	Pilotas	5000	1000	100	10
	Kosminis laivas	2000	400	40	5
	Asteroidų Žiedas	750	100	30	5

	Mineralas	750	100	30	5
	A	150	40	5	-
	K	150	40	5	-
	Q	100	25	5	-
	J	100	25	5	-
	10	100	25	5	-

Laimėjimo linijos



Premijinis žaidimas „LOŠTI“

Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją „**PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti nemokamų sukimų metu.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

„Wild“ Simbolis



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Special Expanding“ simbolį.

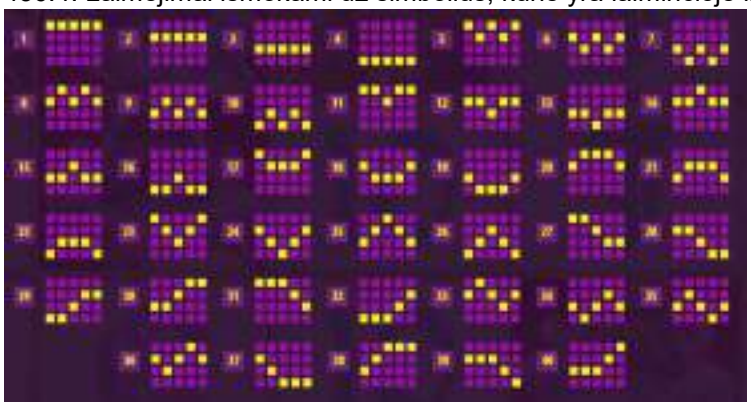
Nemokami sukimai (Free Spins)

Kai 3 ar daugiau „Wild“ simbolių atsiranda bet kur būgnuose, dovanojama 10 nemokamų sukimų.
Nemokamų sukimų pradžioje pasirenkamas simbolis (išskyrus „Wild“), kuris veikia kaip „Special Expanding“ simbolis.
Nemokamų sukimų metu, po išmokėjimo už įprastus laimėjimus, „Special Expanding“ simbolis gali plėstis ir uždengti visą būgną.
„Special Expanding“ simbolis plečiasi tik tada, kai tuo metu yra pakankamai simbolių laimėjimui.

„Special Expanding“ simbolių išmoka atitinka įprastų simbolių, tačiau laimінčiai kombinacijai nereikia, kad jie būtų gretimose vietose, ir jie neturi prasidėti nuo kairiausio būgno.
Kai 3 „Bonus“ simboliai pasirodo nemokamų sukimų metu, dovanojami papildomi 10 nemokamų sukimų su tuo pačiu „Special Expanding“ simboliu.
Nemokami sukimai žaidžiami ant tų pačių, aktyvių laimėjimo linijų; tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

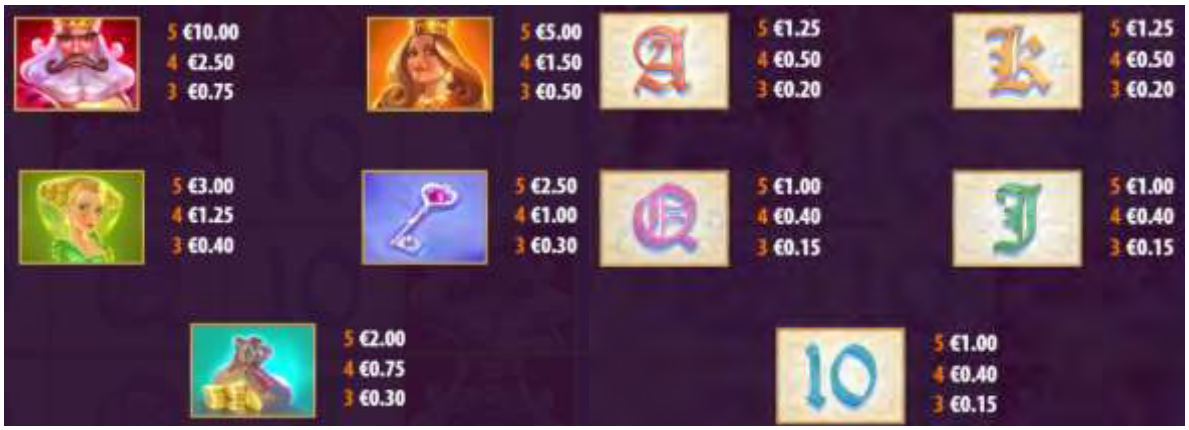
Pied Piper („Pied Piper“)

456. Pied Piper („Pied Piper“) – tai 4 x 5 būgnų, 40 eilių lošimo automatas su „Piper“ pakartotiniais sukimais ir nemokamais sukimais.
456.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
456.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 145 600 EUR.
456.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
456.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimінčioje linijoje („Payline“):



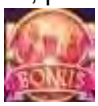
456.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:





456.6. Simbolis „Piper Wild“  - tai 4 x 1 formato simbolis. Simbolis „Piper Wild“ įjungia „Piper“ pakartotinių sukimų funkciją. „Piper Wild“ gali iškristi tik 3, 4 ir 5 būgnuose: tiek žaidžiant pagrindinį, tiek ir nemokamų sukimų žaidimus. Simbolis „Piper Wild“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.

456.7. Pelės „Wild“  simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Piper Wild“ bei simbolį „Bonus“. Kai žaidžiami „Piper“ pakartotiniai sukimai, pelės „Wild“ simbolis juda drauge su „Piper Wild“.

456.8. Simbolis „Bonus“ – trys simboliai „Bonus“ , iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina nemokamus sukimus. Simboliai „Bonus“ nesiejami su statymo eilėmis, jie gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose, tik žaidžiant pagrindinį žaidimą.

456.9. „Piper“ pakartotiniai sukimai. Jei būgnuose iškrenta visas simbolis „Piper Wild“, suaktyvinama „Piper“ pakartotinių sukimų funkcija. Ji gali būti suaktyvinta ir pagrindiniame žaidime, ir žaidžiant nemokamus sukimus. Su kiekvienu pakartotiniu sukimu simbolis „Piper Wild“ ir pelės „Wild“ simbolis, buvę būgnuose, perkeliami vienu būgnu kairėn. Pakartotinių sukimų funkcija tęsiama tol, kol baigus sukimą būgnuose tebėra simbolis „Piper Wild“. Kai simbolis „Piper Wild“ iš būgnų išstumiamas, yra galimybė, jog jis bus sugrąžintas į dešiniausią poziciją, taip kartu suteikdamas 5 papildomus pakartotinius sukimus. Kai žaidžiami „Piper“ pakartotiniai sukimai, simbolių „Bonus“ nebūna.



456.10. Paslaptingasis įjungimas iš naujo: kai žaidžiamas paskutinis „Piper“ pakartotinių sukimų funkcijos sukimas, yra galimybė, kad bus suteiktas paslaptingasis suaktyvinimas iš naujo. Tokiu atveju „Piper“ vėl grįžta į žaidimą dešiniausiame būgne ir suteikiami dar 5 pakartotiniai sukimai.



456.11. Nemokami sukimai. Trys simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suteikia 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno sukimo metu būgnuose garantuotai atsiranda 1–6 pelių „Wild“ simboliai.



456.12. Paslaptingasis pakartotinių sukimų įjungimas. Po nemokamo sukimo gali pasirodyti paslaptingasis simbolis „Piper Wild“, taip suteikdamas funkciją „Piper Respins“.



Piratų žavesys („Pirate’s Charm“)

457. Piratų žavesys („Pirate’s Charm“) – yra 3x5 būgnų, 243 statymo krypčių lošimo automatas. Lošime naudojamas „Paslaptingo talismano“ simbolis, pakartotiniai sukimai ir nemokami sukimai.
457.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
457.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 386 100 EUR.
457.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
457.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



457.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,00 EUR:





457.6. Po kiekvieno sukimo visi matomi „Paslaptingo talismano“ simboliai pavirsta tuo pačiu simboliu. „Paslaptingo talismano“ simbolis gali pavirsti bet kuriuo simboliu, išskyrus simbolį „Bonus“.



457.7. Trys simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina nemokamus sukimus. Simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio žaidimo 2, 3 ir 4 būgnuose.



457.8. Jei žaidžiant pagrindinį žaidimą „Paslaptingo talismano“ simboliai iškrenta ant 1, 2 ir 3 būgnų, įjungiama „Paslaptingo talismano“ pakartotinių sukimų funkcija. Visi „Paslaptingo talismano“ simboliai užrakinami ir yra skiriamas pakartotinis sukimas. Jeigu pakartotinio sukimo metu iškrenta vienas ar daugiau „Paslaptingo talismano“ simbolių, jie yra užrakinami ir yra skiriamas papildomas pakartotinis sukimas. Kai žaidžiami pakartotiniai sukimai, simbolių „Bonus“ nebūna.



457.9. Žaidžiant bet kurį pagrindinio žaidimo sukimą yra galimybė, kad bus įjungtas paslaptingas sukimas. Paslaptingo sukimo metu ant būgnų būna daugiau „Paslaptingo talismano“ simbolių, kurie padidina tikimybę įjungti pakartotinio sukimo funkciją.



457.10. Trys simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu bet kokie iškritę „Paslaptingo talismano“ simboliai būna užrakinti visą laiką, kol trunka nemokami sukimai.

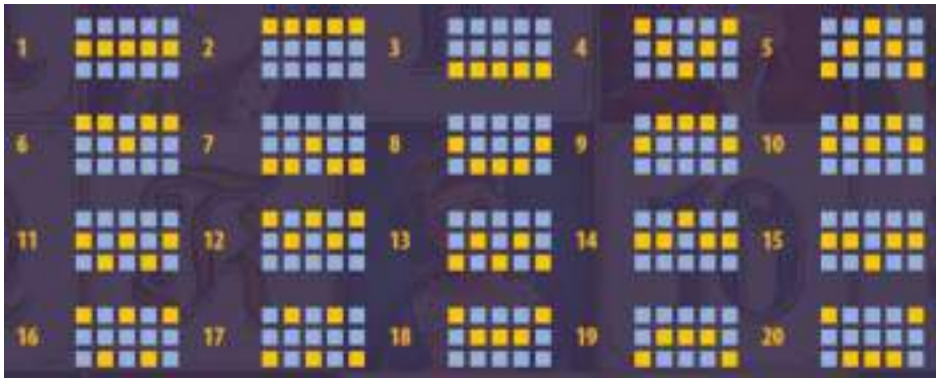


457.11. Du papildomi nemokami sukimai yra skiriami už kiekvieną būgną, kuris visas yra užpildytas „Paslaptingo talismano“ simboliais. Gali būti skiriama ne daugiau kaip 10 papildomų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimai funkcija žaidžiama tol, kol nemokamų sukimų nebelieka. Ši funkcija negali būti įjungta iš naujo.

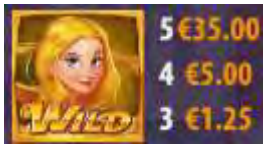


Auksaplaukės bokštas („Rapunzel’s Tower“)

458. Auksaplaukės bokštas („Rapunzel’s Tower“) – 5 būgnų, 20 fiksuotų statymo eilučių vaizdo lošimo automatas. Žaidimui naudojami pakartotinių sukimų „Wilds“, kurie išlieka, kol laimite, ir nemokamų sukimų premija.
458.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
458.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 161 900 EUR.
458.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
458.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



458.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:







458.6. „Rapunzel Wild“ simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus: Premijos simbolį ir pakartotinių sukimų „Wild“ simbolį.

458.7. Pakartotinių sukimų „Wild“ simboliai  gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose. Trys arba daugiau pakartotinių sukimų „Wild“ simbolių įjungia pakartotinių sukimų funkciją. Pakartotinių sukimų „Wild“ simboliai išlieka ir žaidimas bus sukamas iš naujo, kol pasirodys laimėjimo derinys. Bet kokie papildomi pakartotinių sukimų „Wild“ simboliai, pasirodantys naujo sukimo metu, taip pat išliks, kol

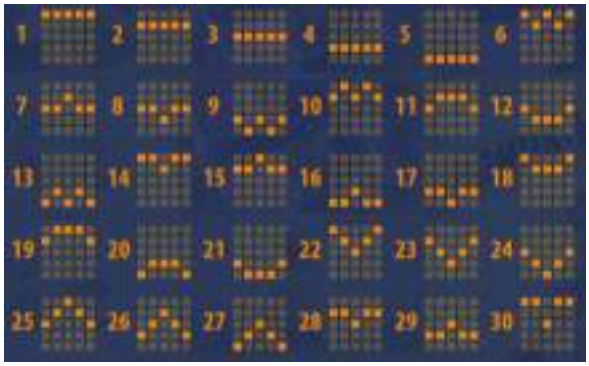
baigsis funkcija. Pakartotinių sukimų „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį.

458.8. 3 premijos simboliai  suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Jei nemokami sukimai suaktyvinami iš naujo, suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai. Premijos simboliai gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose.

458.9. Bokšto („Tower“) funkcija – lipkite į bokštą, kad išgelbėtumėte Auksaplaukę! Kiekvieną kartą, kai ant būgnų pasirodo naujas pakartotinių sukimų „Wild“ simbolis, gavus nemokamų sukimų premiją, jūs pakylate vienu laipteliu aukštyn į bokštą:
10 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai.
15 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai.
20 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai.
25 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai ir daugiklis padidėja 2 kartus. Daugiklis padidėja 2 kartus ir visiems likusiems sukimams.

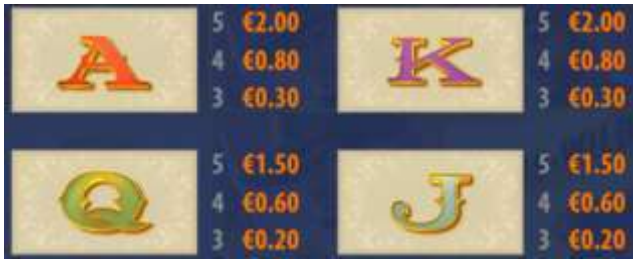
Blogi banditai („Sticky Bandits“)

459. Blogi banditai („Sticky Bandits“) – tai 5 būgnų, 30 statymo eilių lošimo automatas. Šiame žaidime yra masyvieji simboliai „Wild“ ir nemokamų sukimų premija.
459.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
459.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 66 510 EUR.
459.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,15 EUR iki 90 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
459.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



459.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,50 EUR:





459.6. Masyvieji simboliai „Wild“ gali iškristi 2 ir 4 būgnuose. Jie uždengia gretimo būgno pozicijas (į dešinę). Masyvieji simboliai „Wild“ veikia ir kaip simboliai „Wild“, ir kaip simboliai „Bonus“. Jie gali pakeisti bet kuriuos simbolius.



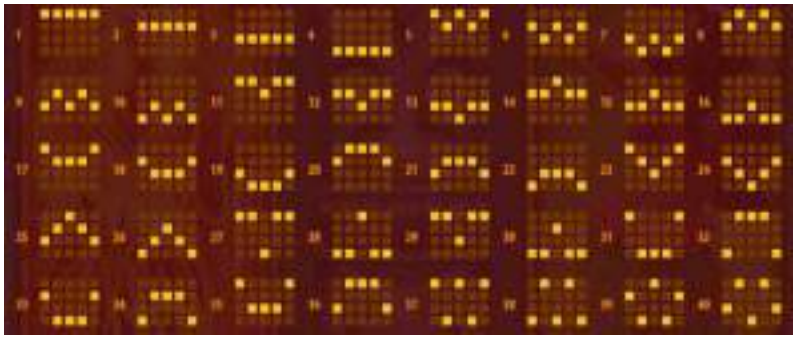
459.7. Simbolis „Bonus“ 

gali iškristi tik 1 būgne. Simbolis „Bonus“ negalimas, kai žaidžiami nemokami sukimai.

459.8. Nemokamų sukimų premija suteikiama tada, kai bet kurioje 1 būgno vietoje iškrenta simbolis „Bonus“, o 2 arba 4 būgne iškrenta simbolis „Wild“. Skiriami septyni nemokami sukimai. Jei premijos suteikimo momentu kuriose nors būgnų pozicijose buvo simboliai „Wild“, jie ten ir išlieka per visą premijos žaidimo trukmę. Simbolis „Bonus“ negalimas, kai žaidžiami nemokami sukimai.

Ugnikalnio turtai („Volcano Riches“)

460. Ugnikalnio turtai („Volcano Riches“) – tai 5 būgnų su 4 eilėmis, 40 statymo eilių lošimo automatas. Šiame žaidime yra simboliai „Volcano Wild“ ir nemokamų sukimų premija.
460.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus nemokamų sukimų premijos žaidimą, kai laimėjimai skiriami ir už derinius, susidariusius nuo dešiniausiojo simbolio į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
460.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 125 400 EUR.
460.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
460.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



460.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,00 EUR:







460.6. Simbolis „Volcano Wild“  gali iškristi tik pagrindinio žaidimo 3 būgne, taip pat – nemokamų sukimų premijos 2 ir 4 būgnuose. Simbolis „Volcano Wild“ inicijuoja „Volcano Wild“ premijinį lošimą. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.

460.7. Simbolis „Wild“  gali pakeisti visus simbolius, išskyrus simbolį „Bonus“ ir simbolį „Volcano Wild“.

460.8. Simboliai „Bonus“  gali iškristi tik pagrindinio žaidimo 2, 3 ir 4 būgnuose. 3 simboliai „Bonus“ suteikia 10 nemokamų sukimų. Simboliai „Bonus“ negalimi, kai žaidžiamas nemokamų sukimų premijos žaidimas.

460.9. Kai iškrenta simbolis „Volcano Wild“, jis sugeneruoja nuo 1 iki 5 simbolių „Wild“ ir palieka juos atsitiktinai išrinktose gretimose pozicijose.

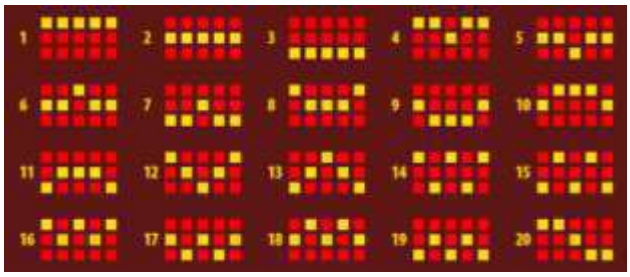
460.10. Pagrindinio lošimo metu simbolis „Volcano Wild“ gali iškristi tik 3 būgne. 1 simbolis „Volcano Wild“ gali paprastai iškristi žaidžiant pagrindinio žaidimo sukimą. Žaidžiant „Volcano Wild“ funkciją gali iškristi iki 4 „Volcano Wild“ simbolių.

460.11. Nemokamų sukimų metu simboliai „Volcano Wild“ gali iškristi tik 2 ir 4 būgnuose. Iki 2 simbolių „Volcano Wild“ gali paprastai iškristi žaidžiant nemokamą sukimą. Žaidžiant „Volcano Wild“ funkciją gali iškristi iki 8 „Volcano Wild“ simbolių.

460.12. 3 „Bonus“ simboliai, iškritę bet kuriose 2, 3 ir 4 būgnų pozicijose, suteikia 10 nemokamų sukimų. Išmokos skiriamos ir už derinius nuo kairiausio simbolio į dešinę, ir nuo dešiniausio į kairę.

Rytų smaragdai („Eastern Emeralds“)

461. Rytų smaragdai („Eastern Emeralds“) - 3 x 5 būgnų 20 eilučių vaizdo lošimo automatas su papildomomis lošimų funkcijomis ir nemokamais sukimais.
461.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
461.2. Mažiausia statymo suma yra 0,08 EUR. Didžiausia statymo suma yra 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 229 450 EUR.
461.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
461.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



461.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo suma lygi 1 EUR:







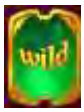
461.6. 3 Premijinio lošimo simboliai 

pasirodę 2, 3 ir 4 būgnuose inicijuoja nemokamų sukimų premijinį lošimą.

461.7. „Multiplier Wild“ simboliai 

gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 

. 2 ir daugiau „Multiplier Wild“ simboliai pasirodę laimėjimo linijoje padaugina laimėjimą iš atitinkamo daugiklio.

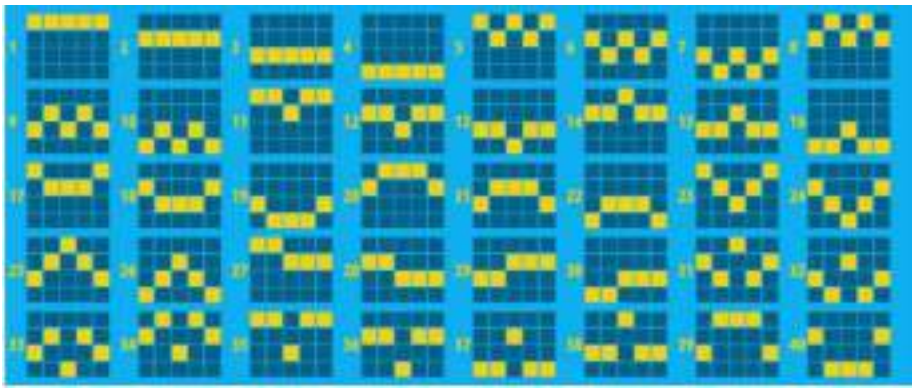
461.8. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį 

. Šis simbolis gali pasirodyti tik 1-ame pagrindinio lošimo būgne ir nemokamų sukimų premijiniame lošime.

Bigbot įgula („Bigbot Crew“)

462. Bigbot įgula („Bigbot Crew“) – 4 x 5 būgnų 40 eilučių vaizdo lošimo automatas su papildomomis lošimų funkcijomis ir nemokamais sukimais.
462.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
462.2. Mažiausia statymo suma yra 0,20 EUR. Didžiausia statymo suma yra 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 520 320 EUR.
462.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
462.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



462.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo suma lygi 1 EUR:





462.6. „Bigbot Wild“ simbolis yra 4 pozicijas užimantis simbolis, kuris padeda sudaryti laimingą simbolių derinį. Šis simbolis pagrindinio lošimo metu galimas 2,3 ir 4 būgnuose, „Bigbot“ pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu – visuose. „Bigbot Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus Scatter“ simbolį.

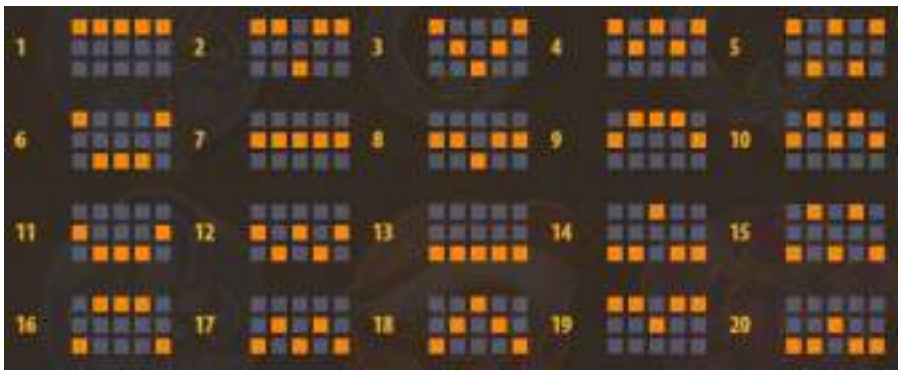
462.7. Lošimo metu iškritę 2 ir daugiau pilno būgno (visas pozicijas būgne užimantis) „Bigbot Wild“ simboliai suteikia „Bigbot“ pakartotinius sukimus. Suteiktų „BigBot“ pakartotinių sukimų skaičius atitinka išsuktų pilno būgno „Bigbot Wild“ simbolių skaičių.

462.8. Kiekvienas išsuktas papildomas pilno būgno „Bigbot Wild“ simbolis suteikia papildomą sukimą.

462.9. Trys „Bonus Scatter“ simboliai  iškritę tame pačiame sukime suteikia 8 nemokamus sukimus.

Paslaptinga arka („Ark of Mystery“)

463. Paslaptinga arka („Ark of Mystery“) – 3 x 5 būgnų 20 eilučių vaizdo lošimo automatas su papildomomis lošimų funkcijomis ir nemokamais sukimais.
463.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
463.2. Mažiausia statymo suma yra 0,20 EUR. Didžiausia statymo suma yra 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 650 900 EUR.
463.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
463.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



463.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo suma lygi 1 EUR:

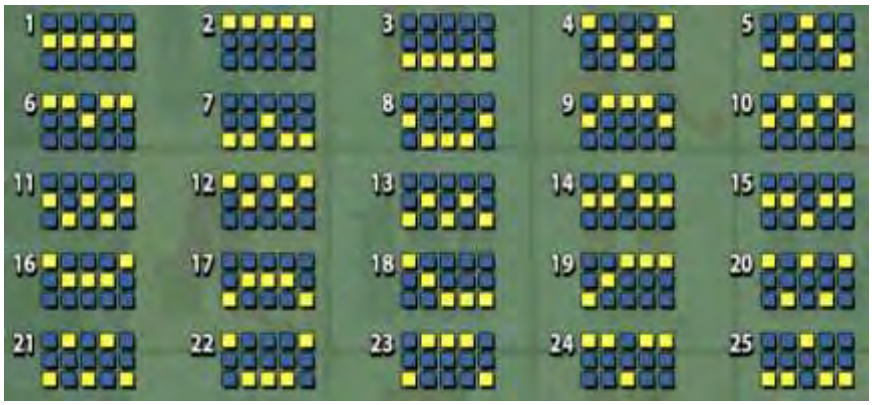




463.6. „Wild Ark“ simbolis  pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir inicijuoja „Wild Ark“ 2 – 6 pakartotinius sukimus. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus daugybos padidinimo simbolį . Daugybos padidinimo funkcija galima, kai daugybos padidinimo simbolis  pasirodo 5 būgne. Kiekvienas Daugybos padidinimo simbolis pasirodęs būgne padidina laimėjimo daugiklį 1 X. Kiekvienas laimėjimas yra padauginamas iš to sukimo laimėjimo daugiklio.

Daktaro Dolitlio pasakojimai („Tales of Dr. Dolittle“)

464. Daktaro Dolitlio pasakojimai („Tales of Dr. Dolittle“) – 3 x 5 būgnų 25 eilučių vaizdo lošimo automatas su lošimų funkcijomis ir nemokamais sukimais.
464.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
464.2. Mažiausia statymo suma yra 0,25 EUR. Didžiausia statymo suma yra 125 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 314 406,25 EUR.
464.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
464.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):

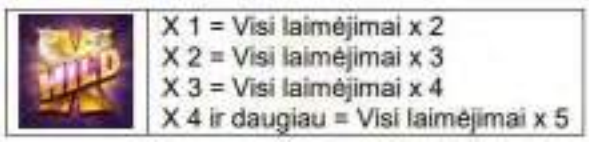


464.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo sumalygi 1 EUR:





464.6.  simbolis pasirodęs laimančioje linijoje suteikia papildomą daugiklį visiems laimėjimams, gautiems tame sukime:



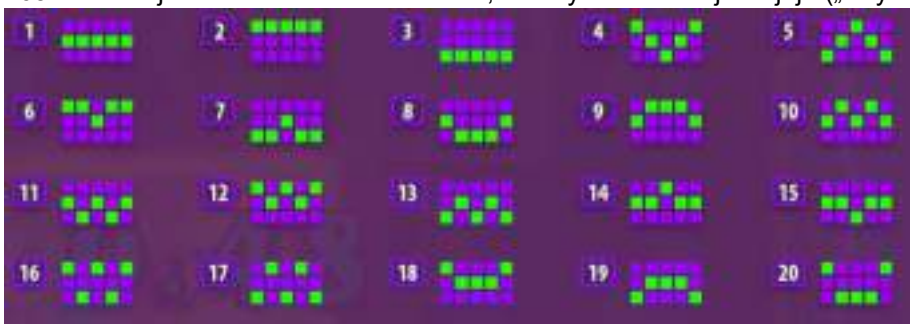
464.7.  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus Scatter“ simbolį.

464.8. 3 ar daugiau Premijinio lošimo simboliai , pasirodę viename sukime, suteikia 10 nemokamų sukimų.

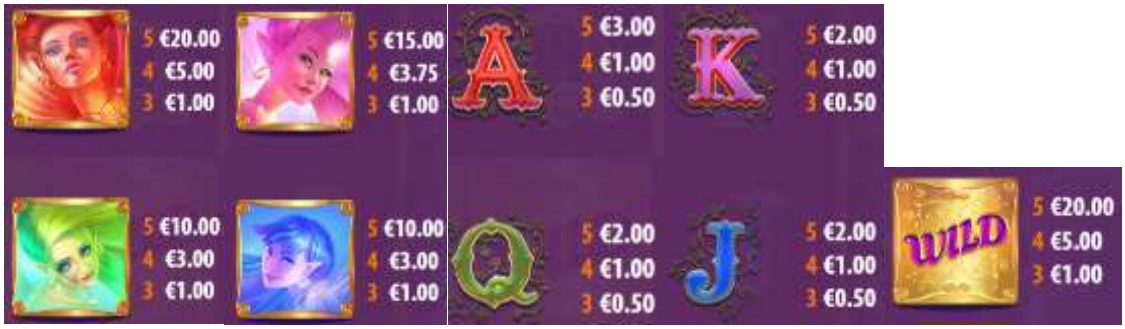
Fėjų vartai („Fairy Gate“)

465. Fėjų vartai („Fairy Gate“) – 3 x 5 būgnų 20 eilučių vaizdo lošimo automatas su „Wild“ fėjų pakartotiniais sukimais ir nemokamais sukimais.
465.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
465.2. Mažiausia statymo suma yra 0,20 EUR. Didžiausia statymo suma yra 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 53 200 EUR.
465.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bendra statymo suma“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

465.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



465.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo suma lygi 1 EUR:



465.6. Fėjų regalijos simbolis. Fėjų regalijos simbolis matomas tik ant papildomų būgnų per „Wild“ pakartotinius fėjų sukimus arba per nemokamus sukimus. Fėjų regalijos simbolis nurodo, kiek papildomų „Wild“ sukimų suteikiama sustojus būgnui.



465.7. „Wild“ simbolis 

pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį 

.

465.8. Trys „Scatter“ simboliai per tą patį sukimą paleidžia nemokamus sukimus. „Scatter“ simboliai nesusiję su statymo eilutėmis ir gali pasirodyti tik per pagrindinį lošimą ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Trys „Scatter“ simboliai per tą patį sukimą paleidžia 10 nemokamų sukimų. Papildomi būgnai aktyvūs tol, kol baigiasi funkcija. Fėjų regalijos simboliai gali būti matomi per kiekvieną sukimą. Per nemokamus sukimus fėjų regalijos simboliai suteikia papildomų „Wild“ simbolių, tačiau nesuteikia nė vieno pakartotinio sukimo. Nemokamų sukimų funkcija lošiama tol, kol nebelieka nemokamų sukimų ir kol nebegalima jų pakartotinai paleisti.

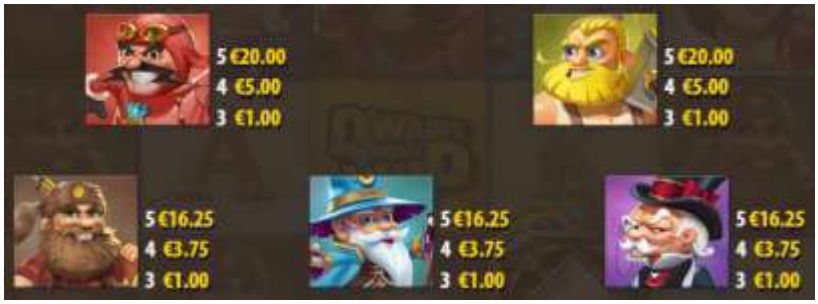
Pašėlę nykštukai („Dwarfs Gone Wild“)

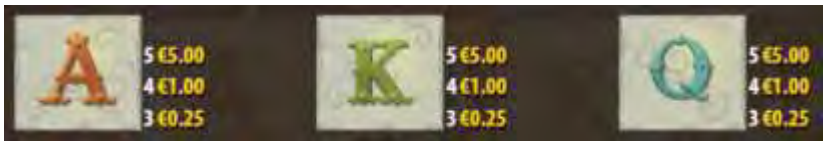
466. Pašėlę nykštukai („Dwarfs Gone Wild“) – 3 x 5 būgnų 20 eilučių vaizdo lošimo automatas su papildomomis lošimų funkcijomis ir nemokamais sukimais.
466.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
466.2. Mažiausia statymo suma yra 0,20 EUR. Didžiausia statymo suma yra 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 253 500 EUR.
466.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bendra statymo suma“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
466.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



466.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo suma lygi 1 EUR:







466.6. Auksiniai vežimėliai atrakina Nykštukų specialias funkcijas, kai inicijuojami Auksinių vežimėlių nemokami sukimai. Kiekvienas laimėjimas, kuris gaunamas iš nykštuko simbolio, papildo Auksinio vežimėlio premijinės funkcijos matuoklę. Užpildžius matuoklę suteikiamas papildomas Ausininis vežimėlis.

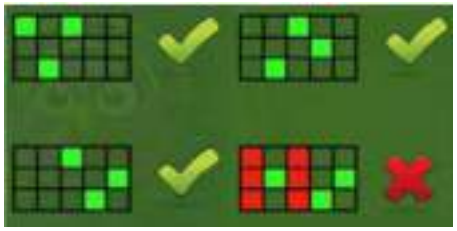
466.7. Stebuklingo veidrodžio funkcija suteikiama, kuomet Stebuklingas veidrodėlis sustoja bet kurioje 3 būgno vietoje. Ši funkcija suteikia 300 papildomų „Sniego baltumo“ („Snow White“) simbolių ir 2 pakartotinus sukimus.

466.8. Trys „Bonus“ simboliai  inicijuoja Auksinių vežimėlių nemokamus sukimus. Iš viso suteikiami 7 nemokami sukimai. „Bonus“ simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Mayana („Mayana“)

467. Mayana („Mayana“) – 3 būgnų x 3 eilių lošimo automatas, kuris pakartotinių sukimų funkcijos metu pavirsta į 5 būgnų su skirtingu eilių skaičiumi (1-3-3-3-1, 2-3-3-3-2 ir 3-3-3-3-3, kur skaičiai nurodo eilių skaičių būgne) lošimu.
467.1. Statymai už kryptis pripažįstami laimėjusiais tada, kai bet kuriuose gretimuose būgnuose

parodomi sutampantys simboliai. Sutampantys simboliai bet kurioje padėtyje 3 ar daugiau gretimų būgnų yra laimingas derinys.



467.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 13 254 EUR.
467.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
467.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



467.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,00 EUR:



467.6. 3 ar daugiau gretimų simbolių pradinio sukimo metu aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją.

1) 1-asis pakartotinis sukimas: laimingi simboliai užrakinami, o būgnų išdėstymas – 1-3-3-3-1. Jei pasirodo papildomų simbolių, kurie išplečia laimėjimų kryptis, simboliai užrakinami ir suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visų krypčių laimėjimai padauginami iš daugiklio 1 .

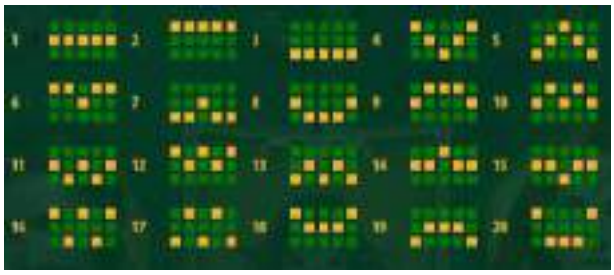
2) 2-asis pakartotinis sukimas: Papildomi simboliai užrakinami, o būgno išdėstymas – 2-3-3-3-2. Jei pasirodo papildomų simbolių, kurie išplečia laimėjimų kryptis, simboliai užrakinami ir suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visų krypčių laimėjimai padauginami iš daugiklio 2.

3) 3-iasis ir tolesni pakartotiniai sukimai: Papildomi simboliai užrakinami, o būgno išdėstymas – 3-3-3-3-3. Jei pasirodo papildomų simbolių, kurie išplečia laimėjimų kryptis, simboliai užrakinami ir suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visų krypčių laimėjimai padauginami iš daugiklio 3. Jei nebėra papildomų užrakinamų simbolių, vietoje 3 k. daugiklio gali būti aktyvuojamas daugiklių („Mucha Mayana Multiplier“) premijinis lošimas.

Galingasis Artūras („Mighty Arthur“)

468. Galingasis Artūras („Mighty Arthur“) – 3 eilių 5 būgnų, 20 statymo eilučių vaizdo lošimas.
468.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

468.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 62 100 EUR.
468.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
468.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



468.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:



468.6. Išsiplečiantis Artūro simbolis gali pasirodyti 3 būgne tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamų sukimų metu. Išsiplečia į gretimus būgnus ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį.



468.7. Išsiplečiantis Merlino simbolis: 3x1 nekontroliuojamas simbolis. Pasirodo 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu. Sugeneruoja 2–6 papildomus „Wild“ simbolius , išdėstytus būgnuose atsitiktine seka. Pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį.

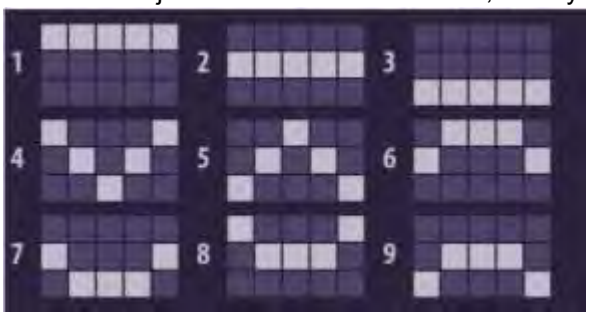


468.8. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius  bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų.

468.9. Paslaptingo stumtelėjimo funkcija („Mystery nudge“). Pagrindinio lošimo metu išsukus išsiplečiantį Artūro simbolį arba išsiplečiantį Merlino simbolį, yra galimybė, kad jis pasistums aukštyn arba žemyn taip, kad apimtų visas to būgno (būgnų) pozicijas.

Šiaurinis dangus („Northern Sky“)

469. Šiaurinis dangus („Northern Sky“) – 3 x 5 būgnų, 9 eilių lošimo automatas su pakartotiniais sukimais ir nemokamais sukimais.
469.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
469.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 311 100 EUR.
469.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
469.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjime linijoje („Payline“):



469.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 40,00 € X 4 6,00 € X 3 2,00 €		X 5 10,00 € X 4 2,00 € X 3 1,00 €
	X 5 5,00 € X 4 1,00 € X 3 0,50 €		X 5 4,00 € X 4 1,00 € X 3 0,50 €
	X 5 2,00 € X 4 0,50 € X 3 0,20 €		X 5 1,50 € X 4 0,50 € X 3 0,20 €
	X 5 1,00 € X 4 0,50 € X 3 0,20 €		

469.6. Bet kuris laimintis derinys inicijuoja pakartotinio sukimo funkciją. Kiekvienas laimintis derinys suteiks laimėjimą ir išlaikys savo poziciją. Visi simboliai, kurie nedalyvavo sudarant laimintį derinį, bus pašalinti ir pakeisti kitais simboliais (pakartotinis sukimas). Nauji simboliai, kurie sudarė laimintį derinį ar papildė esamą, išlaikys savo poziciją ir bus atliktas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol nebebus sudarytas naujas laimintis derinys ar papildytas esamas.
469.7. 10 nemokamų sukimų bus suteikta, kai viename lošime surenkami trys „Bonus Scatter“ simboliai 

. Nemokami sukimai žaidžiami tik su žvėrelių simboliais.

Tigro šlovė („Tiger‘s Glory“)

470. Tigro šlovė („Tiger‘s Glory“) – lošimų automatas, žaidžiamas su 4x6 būgnais, 4096 statymo kryptimis ir įniršusio tigro nemokamų sukimų premija, kurios metu nuožmus tigras kovoja mūšyje su drąsiais gladiatoriais, kad iškovojęs pergalę taptų šlovingu išliekančiu simboliu.

- ❖ Mažiausias statymas 0,2 Eur;
- ❖ Didžiausias statymas 100 Eur;
- ❖ Maksimalus laimėjimas 1383000 Eur.

470.1. Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

470.2. Žaidimo funkcijų aprašymas

1) Statymo suma

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

2) Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI.

3) Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma parodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai išmokami iš eilės, nuo kairiausio būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas atitinkama statymo kryptimi. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

4) Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama paspaudus mygtuką „i“.

470.3. Žaidimo funkcijos

Įniršusio tigro nemokamų sukimų premija. 3 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina įniršusio tigro nemokamų sukimų premiją.

➢ Už 3 premijos simbolius skiriami 7 nemokami sukimai.
➢ Už 4 premijos simbolius skiriama 10 nemokamų sukimų.
➢ Už 5 premijos simbolius skiriama 15 nemokamų sukimų.
➢ Už 6 premijos simbolius skiriama 20 nemokamų sukimų.

Įniršusio tigro simbolis rodomas tik nemokamų sukimų premijos metu. Įniršusio tigro simbolis kovoja su gladiatoriumi ir jeigu įniršęs tigras laimi, simbolis užrakinamas iki nemokamų sukimų premijos pabaigos. Už pirmą ant kiekvieno būgno rodomą įniršusį tigrą, kuris laimi mūšį, skiriamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Gali būti skiriami ne daugiau kaip 6 papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų premijos metu išmoka skiriama už bet kurioje vietoje iškritusius tigro simbolius. Nebūtina, kad tigro simbolio laimėjimai prasidėtų nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno ir nebūtina, kad šis simbolis būtų rodomas ant iš eilės einančių būgnų. Kai žaidžiami nemokami sukimai, simbolis „Bonus“ neiškrenta.

470.4. Specialieji simboliai

1) Tigro simbolis

Nemokamų sukimų premijos metu išmoka skiriama už bet kurioje vietoje iškritusį tigro simbolį.

2) Įniršusio tigro simbolis

Įniršusio tigro simbolis gali iškristi tik žaidžiant nemokamų sukimų premijos žaidimą. Įniršusio tigro simbolis kovoja su gladiatoriumi ir jeigu tigras laimi, simbolis užrakinamas iki nemokamų sukimų premijos pabaigos. Įniršusio tigro simbolis yra įvertinamas kaip tigro simbolis.

3) „Scatter“ premijos simbolis

„Scatter“ premijos simboliai gali iškristi ant visų būgnų pagrindinio žaidimo metu. 3 ar daugiau „Scatter“ premijos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos žaidimą.

4) Simbolis „Wild“

Simbolis „Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“ premijos simbolius ir įniršusio tigro simbolį. Simbolis „Wild“ gali iškristi tik pagrindinio žaidimo metu.

Ivanas ir nemirtingas karalius („Ivan and the Immortal King“)

471. Ivanas ir nemirtingas karalius („Ivan and the Immortal King“) – Tai 3x5 būgnų, 20 statymo eilių lošimo automatas su Baba Yaga siurprizu ir Koschei nemokamais sukimais.

❖ Mažiausias statymas 0,2 Eur;
❖ Didžiausias statymas 100 Eur;
❖ Maksimalus laimėjimas 1 022 200 Eur.

471.1. Kaip žaisti?

Žaisti lošimo automatais labai paprasta. Tereikia atlikti 3 veiksmus:

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

471.2. Žaidimo funkcijų aprašymas

1) Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą. Statymo eilių, kurias galima naudoti žaidime, kiekis fiksuotas – 20.

2) Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI.

3) Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas. Kai pristatomas laimėjimas, atskiri statymo eilių laimėjimai rodomi ant statymo eilių. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

4) Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

471.3. Žaidimo funkcijos

1) Baba Yaga siurprizas

- Ekrane atsiradus Baba Yaga simboliams, pradingsta bet kurie 4 gretimi simboliai.
- Dingę simboliai kompensuojami vienu iš 2 būdų:
    - ○ Pagrindiniame žaidime 1–3 dingusius simbolius pakeičia simbolis „Bonus“, o nemokamuose sukimuose –progresinis simbolis. Likę dingę simboliai atsiranda vėl.
    - ○ Vienas atsitiktinai parinktas simbolis pakeičia visus dingusius simbolius. Naujasis simbolis gali būti bet koks simbolis, išskyrus simbolį „Bonus“ arba progresinį simbolį.
- Pagrindiniame žaidime Baba Yaga gali pasirodyti tik kai 1–4 būgnuose matosi 2 simboliai „Bonus“.
- Nemokamuose sukimuose Baba Yaga gali pasirodyti po bet kurio sukimo, jei tik neįjungtas didžiausias daugiklis.
- Laimėjimai skaičiuojami pakeitus ar atkūrus dingusius simbolius.

2) Koschei nemokami sukimai

- 3 ar daugiau simbolių „Bonus“ įjungia nemokamų sukimų premiją.
- Simboliai „Bonus“ gali iškristi ant būgnų arba jie gali būti suteikiami kaip Baba Yaga simboliai.

○ 3 simboliai „Bonus“ suteikia 10 nemokamų skrynios lygio sukimų.
○ 4 simboliai „Bonus“ suteikia 14 nemokamų kiškio lygio sukimų.
○ 5 simboliai „Bonus“ suteikia 18 nemokamų anties lygio sukimų.

3) Nemokamų sukimų daugiklio lygiai

- Yra 6 nemokamų sukimų daugiklio lygiai.
- Įjungtas daugiklis rodomas progreso skaitiklyje.
- Norėdami pereiti į aukštesnį daugiklio lygį surinkite 3 progresinius simbolius.
- Progresiniai simboliai gali iškristi ant būgnų arba jie gali būti suteikiami kaip Baba Yaga simboliai.
- Perėjus į kitą daugiklio lygį, suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu laimėjimai dauginami iš tuo metu veikiančio daugiklio.

Lygis	Iš viso nemokamų sukimų	Laimėjimo daugiklis
1 Skrynia	10	1X
2 Kiškis	14	2X
3 Antis	18	3X
4 Kiaušinis	22	5X
5 Adata	26	10X
6 Miręs karalius	30	20X

Bilietas į žvaigždes („Ticket to the Stars“)

472. Bilietas į žvaigždes („Ticket to the Stars“) – 3x5 būgnų, 25 statymo eilių vaizdo lošimo automatas.

❖ Mažiausias statymas 0,25 Eur;
❖ Didžiausias statymas 100 Eur;
❖ Maksimalus laimėjimas 971420 Eur.

472.1. Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

472.2. Žaidimo funkcijų aprašymas

1) Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

2) Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI.

3) Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas. Nemokamų sukimų metu kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

4) Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

472.3. Žaidimo funkcijos

1) Krentantys būgnai

Ir pagrindinio žaidimo, ir nemokamų sukimų metu visi laimingi deriniai suaktyvina Būgnų kritimo („Swooping Reels“) funkciją. Visi simboliai, kurie yra lošimo eilės laimėjimo dalis, išnyksta. Į atsiradusias tuščias vietas nukrenta simboliai, buvę aukščiau. Visi nauji laimėjimai pridedami prie esamo laimėjimo. Kai laimingų derinių nebėra, funkcija užbaigiama.

2) Nemokamų sukimų premija

3 simboliai „Bonus“ įjungia 15 nemokamų sukimų. Bet koks papildomas simbolis „Bonus“ prideda 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu taikomas neribotas nuolatinis daugiklis pradedant nuo 1. Po kiekvieno trečiojo laimėjimo pridedama po vieną daugiklį ir yra skiriami du papildomi sukimai. Nemokamų sukimų metu kiekvienam laimėjimui taikomas daugiklis.

3) Specialieji simboliai

• Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“. Gali atsirasti ant visų būgnų.

• Simbolis „Bonus“. Simboliai „Bonus“ nesusiejami su statymo eilėmis. 3 ar daugiau simbolių „Bonus“ įjungia nemokamus sukimus. Simboliai „Bonus“ gali iškristi ant visų būgnų tik pagrindinio žaidimo metu.

Dieviški sapnai („Divine Dreams“)

473. Dieviški sapnai („Divine Dreams“) – 3x5 būgnų, 243 statymo krypčių lošimo automatas.

❖ Mažiausias statymas 0,2 Eur;
❖ Didžiausias statymas 100 Eur;
❖ Maksimalus laimėjimas 741490 Eur.

473.1. Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

473.2. Žaidimo funkcijų aprašymas

1) Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

2) Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI.

3) Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas. Nemokamų sukimų metu kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

4) Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

473.3. Žaidimo funkcijos

1) Premijos būgnas. Premijos būgnas yra dešinėje būgnų pusėje. Kai simbolis sustoja premijos būgne ties pasiekimo („Hit“) sritimi, bus aktyvuojamas atitinkamas laimėjimo daugiklis arba funkcija.

   Pagrindiniame žaidime premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ir 10), „In Jang“ simbolis ir super pakartotinio sukimo simbolis.

   Nemokamų sukimų metu premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ir 10), „In Jang“ simbolis, super pakartotinio sukimo simbolis ir +3 nemokamų sukimų simbolis.

   Pirmajame šventųjų pakartotinių sukimų lygyje premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir 20) bei mega pakartotinio sukimo simbolis; antrajame šventųjų pakartotinių sukimų lygyje premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (7, 8, 9, 10, 20 ir 30).

2) „In Jang“ pakaitinis simbolis. „In Jang“ simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne, aktyvuoja „In Jang“ funkciją.

   Lotoso pakaitiniai simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgnuose atsiras atsitiktinai ir bus suteiktas atsitiktinis laimėjimo daugiklis nuo 1 iki 10.

3) Šventieji pakartotiniai sukimai. Šventųjų pakartotinių sukimų atveju yra du lygiai: super pakartotinio sukimo ir mega pakartotinio sukimo.

   Super pakartotinio sukimo simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne, aktyvuoja super pakartotinį sukimą, pirmąjį šventųjų pakartotinių sukimų funkcijos lygį.

   Super pakartotinis sukimas žaidžiamas su patobulintais laimėjimo daugikliais (4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir 20) bei mega pakartotinio sukimo simboliu premijos būgne.
   Mega pakartotinio sukimo simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne super pakartotinio sukimo metu, suteikia vieną mega pakartotinį sukimą, antrąjį šventųjų pakartotinių sukimų lygį.

   Mega pakartotinis sukimas žaidžiamas su patobulintais laimėjimo daugikliais (7, 8, 9, 10, 20 ir 30) premijos būgne.

   Šventieji pakartotiniai sukimai žaidžiami su daugiau pakaitinių simbolių 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

4) Dieviškieji („Divine“) nemokami sukimai. 3, 4 ar 5 „Auksinės deivės“ nemokamų sukimų simboliai pagrindiniame žaidime aktyvuoja atitinkamai 8, 12, 20 nemokamų sukimų.

   Visos premijos būgno aktyvintos funkcijos pagrindiniame žaidime gali būti aktyvuojamos nemokamų sukimų metu.

   +3 nemokamų sukimų simboliai, iškritę ties „Hit“ sritimi premijos būgne, papildomai suteikia tris nemokamus sukimus.

5) Specialieji simboliai:
   - Lotoso pakaitinis simbolis
   - Lotoso pakaitiniai simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus nemokamo sukimo simbolį.
   - Lotoso pakaitinis simbolis gali iškristi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

6) „Auksinės deivės“ nemokamų sukimų premija
Trys, keturi ar penki nemokamų sukimų simboliai tuo pačiu sukimu atitinkamai suteikia 8, 12 ar 20 nemokamų sukimų.
„Auksinės deivės“ nemokamų sukimų simbolis yra 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tik pagrindiniame žaidime.

7) „In Jang“ pakaitinis simbolis
„In Jang“ pakaitinis simbolis aktyvuoja „In Jang“ pakaitinio simbolio funkciją, kai jis sustoja ties „Hit“ sritimi premijos būgne.
„In Jang“ pakaitinis simbolis yra tik premijos būgne pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu, bet ne šventųjų pakartotinių sukimų metu.

8) Super pakartotinio sukimo simbolis
Super pakartotinio sukimo simbolis aktyvuoja super pakartotinius sukimus, kai jis sustoja ties „Hit“ sritimi premijos būgne.
Super pakartotinio sukimo simbolis yra tik premijos būgne pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu, bet ne šventųjų pakartotinių sukimų metu.

9) Mega pakartotinio sukimo simbolis
Mega pakartotinio sukimo simbolis aktyvuoja mega pakartotinius sukimus, kai jis sustoja ties „Hit“ sritimi premijos būgne.
Mega pakartotinio sukimo simbolis yra tik premijos būgne super nemokamų sukimų metu.

10) Daugiklio simbolis
Pagrindiniame žaidime „In Jang“ pakaitinio simbolio funkcija ir nemokamų sukimų metu laimėjimo daugikliai yra nuo 1 iki 10.
Super pakartotinio sukimo metu laimėjimo daugikliai yra 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir 20.
Mega pakartotinio sukimo metu laimėjimo daugikliai yra 7, 8, 9, 10, 20 ir 30.

11) +3 nemokamų sukimų simbolis
+3 nemokamų sukimų simboliai papildomai suteikia 3 nemokamus sukimus, kai iškrenta ties „Hit“ sritimi premijos būgne dieviškųjų („Divine“) nemokamų sukimų metu.
+3 nemokamų sukimų simbolis yra tik premijos būgne nemokamų sukimų metu.

Duriano dinamitas („Durian Dynamite“)

474. Duriano dinamitas („Durian Dynamite“) – tai 3x5 būgnų, 20 statymo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- ❖ Mažiausias statymas 0,2 Eur;
- ❖ Didžiausias statymas 100 Eur;
- ❖ Maksimalus laimėjimas 251 525 Eur

474.1. Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

474.2. Žaidimo funkcijų aprašymas

1) Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

2) Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI.

3) Laimėjimas

Bet kokia lošime laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo būgno į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas. Nemokamų sukimų metu kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

4) Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

474.3. Žaidimo funkcijos

1) Dinamito paleidimo funkcija („Dynamite launch feature“) – simboliui „Dynamite Wild“  atsiradus lošime būgne, jis sprogsta ir pasidalina į du „Wild“ simbolius:



Šie „Wild“ simboliai atsiduria naujose būgnų vietose. Jei vienas iš jų atsiranda kito „Dynamite Wild“ vietoje, šis simbolis taip pat sprogsta ir pasidalina į du naujus „Wild“ simbolius, kurie taip pat atsiduria kitose būgnų vietose. Funkcija baigiasi, kai būgnuose nebelieka „Dynamite Wild“ simbolių, kurie galėtų sprogti.

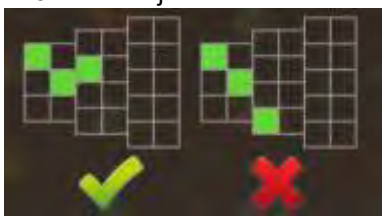
2) Nemokami sukimai. Išsukus tris „Bonus“ simbolius  2, 3 ir 4 būgnuose, lošėjas laimi 6 nemokamus sukimus. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas renkasi ekrane atsiradusius stiklainėlius, slepiančius skirtingas nemokamų sukimų funkcijas arba dar daugiau nemokamų sukimų:

- aktyvių būgnų skaičiaus padidinimas;
- papildomi „Dynamite Wild“ simboliai nemokamų sukimų metu;
- iki 36 papildomų nemokamų sukimų.

Didysis („The Grand“)

475. Didysis („The Grand“) – 6 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
475.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
475.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus laimėjimas – 290 150 EUR.
475.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

475.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie eina iš kairės į dešinę iš eilės, kaip parodyta žemiau:



475.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:



475.6. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama viena iš papildomų funkcijų:

1) Sinchronizavimas („Sync“) – atsitiktine tvarka parinkti 2-3 vienodo aukščio būgnai išsuka tapačius simbolius.
2) „Wilds“ – būgnuose atsitiktinėse vietose atsiranda 4-8 „Wild“ simboliai, kurie gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free Spins“ ir kitus „Wild“ simbolius.
3) Stumtelėjimas („Nudge“) – 1-3 būgnai gali pasisukti viena pozicija aukštyn arba žemyn.

475.7. 3 arba daugiau simbolių „Free Spins“ suteikia nemokamus sukimus:

1) 6 simboliai – 15 nemokamų sukimų;
2) 5 simboliai – 12 nemokamų sukimų;
3) 4 simboliai – 9 nemokami sukimai;
4) 3 simboliai – 6 nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų metu 3, 4 ir 5 būgnuose išsukus 3 simbolius „Bonus“, lošėjas laimi atsitiktine tvarka išsuktą papildomų nemokamų sukimų kiekį bei vieną papildomą funkciją, nurodytą Reglamento 475.6 punkte.

Drakono persekiojimas („Dragon Chase“)

476. Drakono persekiojimas („Dragon Chase“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
476.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
476.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus laimėjimas – 117 050 EUR.
476.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
476.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



476.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:





476.6. Liepsonjančių „Wild“ funkcija („Wildfire feature“) – tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka lošimo būgnuose gali atsirasti 1-5 liepsojantys „Wild“ simboliai, kurie sekančių sukimų metu juda po vieną pozicija žemyn, kol išnyksta iš būgnų. Vienu metu būgnuose gali būti ne daugiau kaip 10 liepsojančių „Wild“ simbolių.

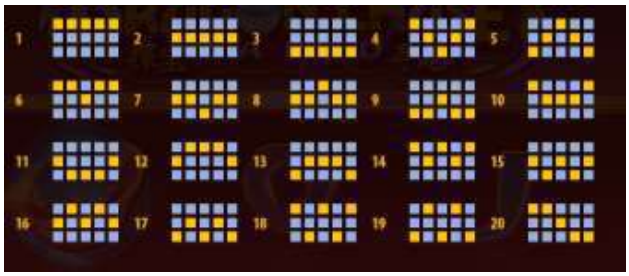
476.7. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius 2, 3 ir 5 būgnuose, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „Bonus“ simbolius 2 ir 4 būgnuose, lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus sukimus.

476.8. Pakartotinio sukimo funkcija („Respin feature“) – išsukus 3 simbolius , lošėjas laimi 3 pakartotinius sukimus. Jei pakartotinių sukimų metu išsukamas dar vienas ar daugiau šių simbolių, jie išlieka savo vietose ir likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba kai visos 15 būgnų pozicijų tampa padentos  simboliais.

Greitas drakono persekiojimas („Dragon Chase Rapid“)

477. Greitas drakono persekiojimas („Dragon Chase Rapid“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
477.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
477.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus

laimėjimas – 82 200 EUR.
477.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
477.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



477.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:





477.6. Liepsonjančių „Wild“ funkcija („Wildfire feature“) – tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka lošimo būgnuose gali atsirasti 1-5 liepsojantys „Wild“ simboliai, kurie sekančių sukimų metu juda po vieną pozicija žemyn, kol išnyksta iš būgnų. Vienu metu būgnuose gali būti ne daugiau kaip 10 liepsojančių „Wild“ simbolių.

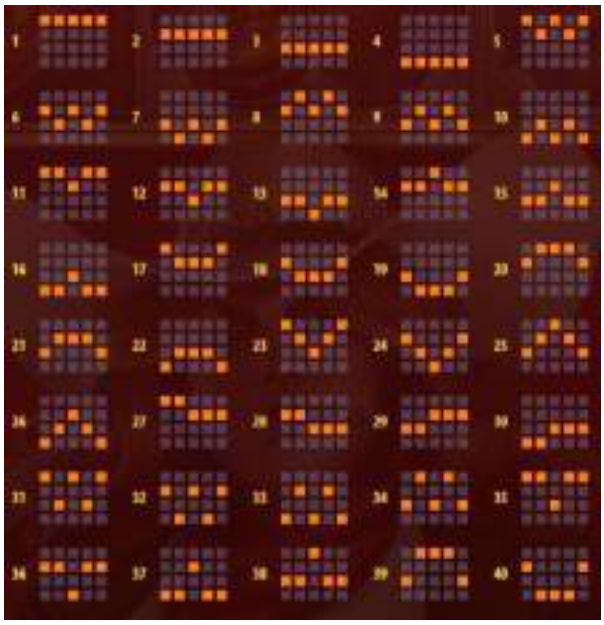
477.7. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „Bonus“ simbolius 2 ir 4 būgnuose, lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus sukimus.

477.8. Pakartotinio sukimo funkcija („Respin feature“) – išsukus 3 simbolius , lošėjas laimi 3 pakartotinius sukimus. Jei pakartotinių sukimų metu išsukamas dar vienas ar daugiau šių simbolių, jie išlieka savo vietose ir likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba kai visos 15 būgnų pozicijų tampa padentos  simboliais.

Pašėlęs banditų sugrįžimas („Sticky Bandits Wild Return“)

478. Pašėlęs banditų sugrįžimas („Sticky Bandits Wild Return“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
478.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

478.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus laimėjimas – 114 500 EUR.
478.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
478.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



478.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:







- Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“ ir gali atsirasti tik nemokamų sukimų metu. Išsukus šį simbolį, jis išlieka savo vietoje visų likusių nemokamų sukimų metu.



- Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Sticky Wild“ ir „Bonus“.

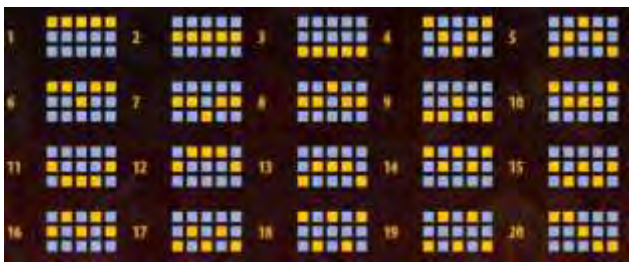
478.6. Išsukus simbolį  penktame būgne, lošėjui suteikiama 1-3 sukimai papildomame ekrane atsirandančiame lošimo automate, kuriame galima laimėti piniginį laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iki 500 kartų:



478.7. Išsukus 3 simbolius „Bonus“, lošėjas laimi 7 nemokamus sukimus. Kiekvieno nemokamo sukimo metu išsukus „Banditų“ simbolius , pakeičiamas atsitiktine tvarka parinktas simbolis. „Banditų“ simboliai paverčiami „Sticky Wild“ simboliais, o visi kiti – „Regular Wild“ simboliais.

Kalno karaliaus menė („Hall of the Mountain King“)

479. Kalno karaliaus menė („Hall of the Mountain King“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
479.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
479.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus laimėjimas – 732 600 EUR.
479.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
479.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):

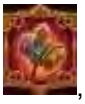


479.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:



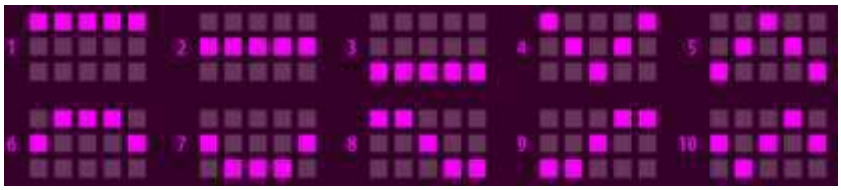


479.6. Laimėjimų saugiklis. Kiekvieną kartą išsukus laimingą derinį, laimėjimas yra dauginamas iš daugiklio, nurodyto daugiklių matuoklėje. Laimėjimo daugiklio dydis matuoklėje priklauso nuo to, kiek sukime buvo išsukta „Wild“ simbolių.

479.7. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius , lošėjas laimi nemokamus sukimus, kurie susideda iš trijų lygių:
1) iš lošimo būgnų pašalinami žemos vertės simboliai ir pakeičiami aukštos vertės simboliais;
2) renkami „Wild“ simboliai;
3) surinkti „Wild“ simboliai per tris nemokamus sukimus sukrenta į būgnus.

Pirmoji zona („Prime Zone“)

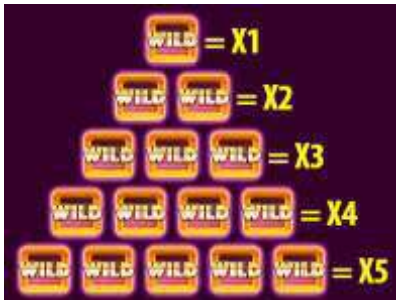
480. Pirmoji zona („Prime Zone“) – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
480.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
480.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus laimėjimas – 268 550 EUR.
480.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
480.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



480.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:



480.6. Laimėjimą padauginantys „Wild“ simboliai gali atsirasti bet kurio sukimo metu ir padauginti laimėjimą iki penkių kartų (taip pat ir tuo atveju, jei simbolis „Wild“ sudaro laimingą derinį). „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.



480.7. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose, lošėjas laimi 7 nemokamus sukimus. Prieš prasidedant nemokamiems sukimas, lošėjas turi pasirinkti vieną iš keturių nemokamų sukimų savybių:
1) 1, 2 ir 3 būgnuose atsiranda simboliai „Wild“, laimėjimas dauginamas iš 1;
2) 2, 3 ir 4 būgnuose atsiranda simboliai „Wild“, laimėjimas dauginamas iš 2;
3) 3, 4 ir 5 būgnuose atsiranda simboliai „Wild“, laimėjimas dauginamas iš 3;
4) trys „Wild“ simboliai atsiranda bet kuriuose trijuose iš eilės einančiuose būgnuose, laimėjimas dauginamas iš 1, 2,3 arba 4 kartų.

Laukinis kalakutas („Wild Turkey“)

481. Laukinis kalakutas („Wild Turkey“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
481.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
481.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 2000 EUR.
481.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
481.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
481.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



481.6. Laimėjimų lentelė:







- pakeičia bet kurį simbolį, tam, kad sudarytų aukščiausią galimą laimėjimą.

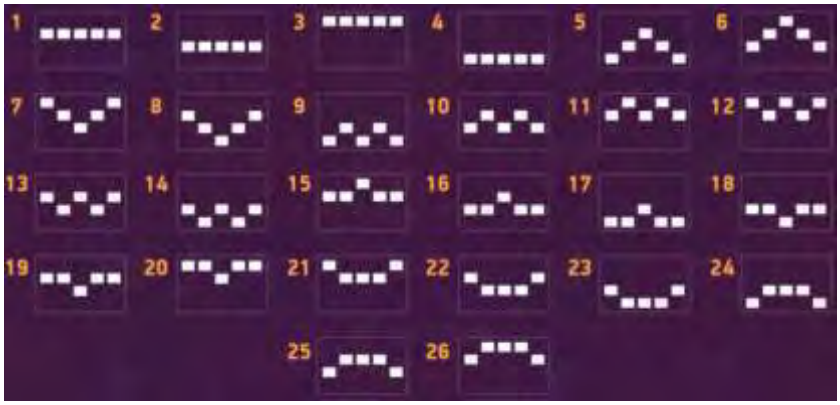
Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

481.7. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis gal atsirasti kaip vienas simbolis, arba apimantis 2 arba 3 simbolius. Jei nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis apima visas tris vieno būgno pozicijas, lošėjas laimi dar du nemokamus sukimus.

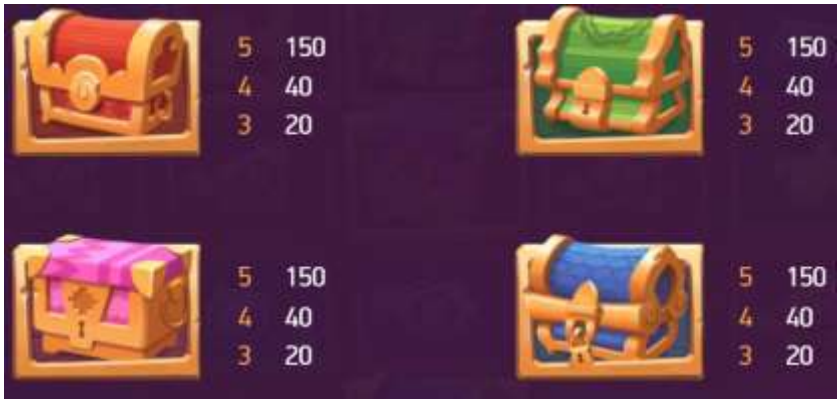
Laukinis turgus („Wild Bazaar“)

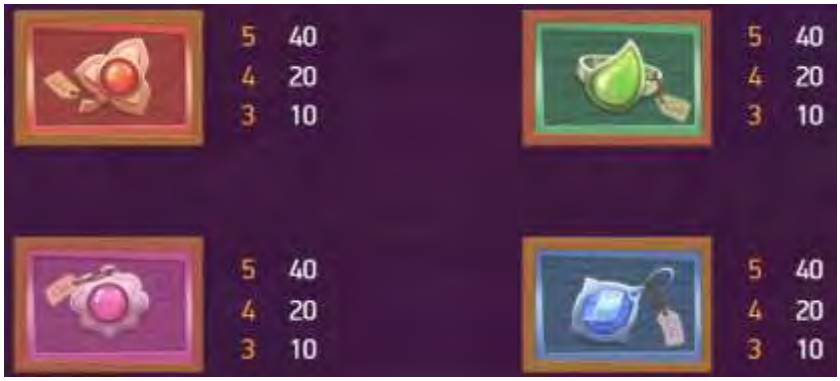
482. Laukinis turgus („Wild Bazaar“) - 5 būgnų, 26 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
482.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
482.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 3000 EUR.
482.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
482.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

482.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



482.6. Laimėjimų lentelė:







- Pakeičia visus simbolius.

Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

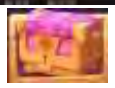
482.7. 3 arba daugiau vienodos spalvos skrynios simbolių laimančioje linijoje, suteikia lošėjui vieną iš šių prizų:

1) raudonos skrynios  simboliai – aktyvavus šią funkciją, „Wild“ simboliai būgnuose atsiranda po keturis, apimant visas būgno pozicijas:



2) žalios skrynios  simboliai – aktyvavus šią funkciją, „Wild“ simboliai būgnuose atsiranda 2x2 dydžio:



3) rožinės skrynios  simboliai – aktyvavus šią funkciją, kairiausiame ir dešiniausiame būgnuose toje pačioje horizontalioje linijoje atsiradę „Wild“ simboliai visus simbolius, esančius tarp jų, paverčia „Wild“ simboliais:



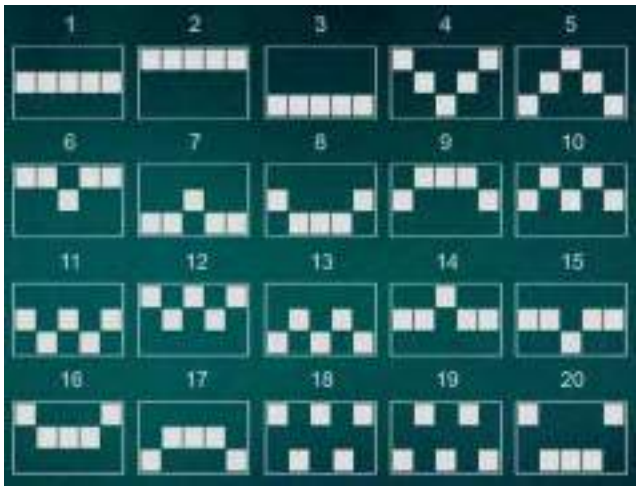
4) mėlynos skrynios  simboliai – aktyvavus šią funkciją, visi laimėjimai už simbolių derinius, kuriuose yra bent vienas „Wild“ simbolis, dauginami iš 2.



Norų meistras („The Wish Master“)

483. Norų meistras („The Wish Master“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
483.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

483.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 3750 EUR.
483.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
483.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
483.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



483.6. Laimėjimų lentelė:



Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

483.7. Bet kurioje būgnų pozicijoje atsiradęs simbolis  aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su viena iš atsitiktine tvarka parinktų funkcijų:

1) Papildomi „Wild“ („Extra Wild“) – visi simboliai, atitinkantys lošimo inventoriuje (virš lošimo būgnų) pavaizduotą simbolį, paverčiami „Wild“ simboliais.

2) Laukinis būgnas („Wild Reel“) – visas būgnas, kuriame buvo išsuktas simbolis , paverčiamas „Wild“ simboliais.
3) Išsiplečiantis „Wild“ („Expanding Wild“) – kiekvienas išsuktas „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną.
4) Daugiklis („Multiplier“) – visi laimėjimai dauginami iš 2 arba 3. Gali būti aktyvuoti abu daugikliai, tokiu atveju laimėjimai dauginami iš 6.
5) Atsitiktinis „Wild“ („Random Wild“) – du „Wild“ simboliai atsitiktinėne būgnų vietose atsiranda visų nemokamų sukimų metu.

Nemokamų sukimų metu išsukus simbolį , lošėjas laimi dar 5 nemokamus sukimus su atsiktine tvarka parinkta dar viena iš aukščiau nurodytų funkcijų. Vienu metu gali būti aktyvuotos ne daugiau kaip 3 funkcijos.

Stumtelėjimų šventykla („Temple of Nudges“)

484. Stumtelėjimų šventykla („Temple of Nudges“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
484.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
484.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 90 EUR.
484.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
484.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 10 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
484.5. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

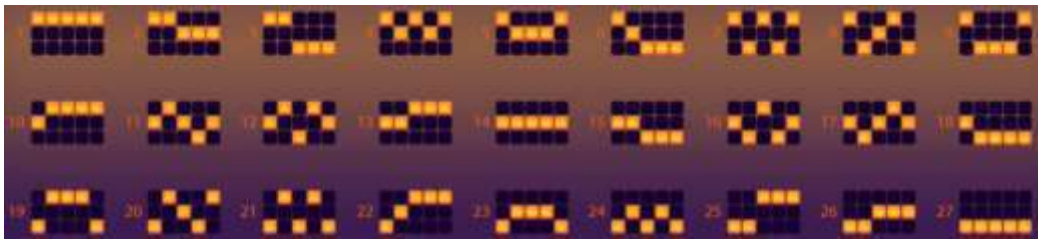
484.6. Kiekvieną kartą išsukus laimingą derinį, visi būgnai pasisuka viena pozicija žemyn. Jei susidaro laimingas derinys, išmokamas laimėjimas. Ši funkcija tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimingi deriniai.

484.7. Jei išsukus laimingą derinį ant vieno iš simbolių pasirodo juostelė su užrašu „Re-spin“ (pakartotinis sukimas), lošėjas laimi pakartotinį sukimą. Pakarotinio sukimo metu visi simboliai, sudarę laimingą derinį, išlieka savo vietose.

Sukimo manija („Spinsane“)

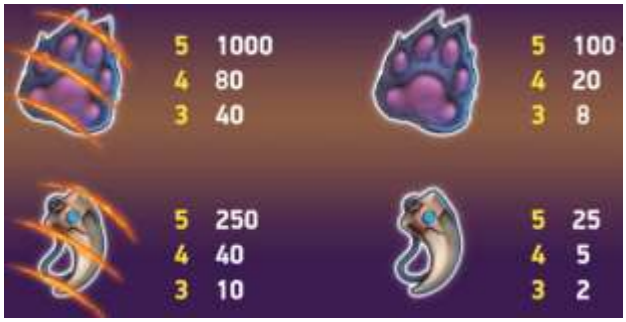
485. Sukimo manija („Spinsane“) - 5 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
485.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

485.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 500 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 2500 EUR.
485.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
485.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
485.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



485.6. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

485.7. 5 arba daugiau „Scatter“ simbolių , atsiradusių bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuoja nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius yra lygus išsuktų „Scatter“ simbolių skaičiui, padaugintam iš 2. Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsuktas „Scatter“ simbolis suteikia dar vieną nemokamą sukimą.

485.8. Simboliai „Wild“  gali atsirasti 2-5 būgnuose pagrindinio lošimo bei nemokamų sukimų metu. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

485.9. Nemokamų sukimų metu vienas iš atsitiktine tvarka parinktų 2-5 būgnų pasidengia „Wild“ simboliais kiekvienam nemokamam sukimui.

Didysis sukimas („Grand Spinn“)

486. Didysis sukimas („Grand Spinn“) - 3 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

486.1. Minimali statymo suma – 0,02 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 2000 EUR.
486.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 10 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
486.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 2 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
486.4. Laimėjimų lentelė:



Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

486.5. Stumtelėjimo funkcija („Nudge“). Kiekvieną kartą išsukus laimingą derinį, jei viršutinis pirmojo būgno simbolis sutampa su laimingą derinį sudariusiu simboliu, pirmas būgnas pasisuka viena pozicija žemyn ir išmokamas dar vienas laimėjimas. Būgnas suksis žemyn tol, kol virš laimingą derinį sudariusio simbolio atsiras kitoks simbolis. Visas procesas tuomet atliekamas antrame, o po jo – trečiame būgne.

Būgnui sustojus jame gali pasirodyti rodyklės į viršų simbolis. Tokiu atveju būgnas visomis pozicijomis pasisuka aukštyn ir stumtelėjimo funkcija prasidės nuo naujos pozicijos.



486.6. Laimėjimų daugikliai. Laimėjimų daugiklių simboliai 

gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus rodyklės simbolį bei „Jackpot“ (didžiojo prizo) simbolius. Vienas laimėjimo daugiklio simbolis, sudarantis laimingą derinį, laimėjimą padaugina iš 2; du simboliai – iš 4; trys simboliai – iš 8.

486.7. Didieji prizai („Jackpots“) – kai visi būgnai baigia stumtelėjimo funkciją, būgnų viršuje gali pasirodyti „Jackpot“ simboliai. Jackpot simboliai gali būti: mini, midi ir mega. Jei kiekvienas būgnas laimingo derinio viršuje turi po „Jackpot“ simbolį, lošėjas laimi didįjį prizą, atsižvelgiant į tai, koks buvo žemiausias didžiojo prizo simbolis (mini, midi ar mega), pavyzdžiui: 3 mega simboliai išmokės mega dydžio laimėjimą; 2 mega simboliai ir 1 midi simbolis išmokės midi dydžio laimėjimą; 1 mega simbolis, 1 midi simbolis ir 1 mini simbolis išmokės mini didįjį prizą.

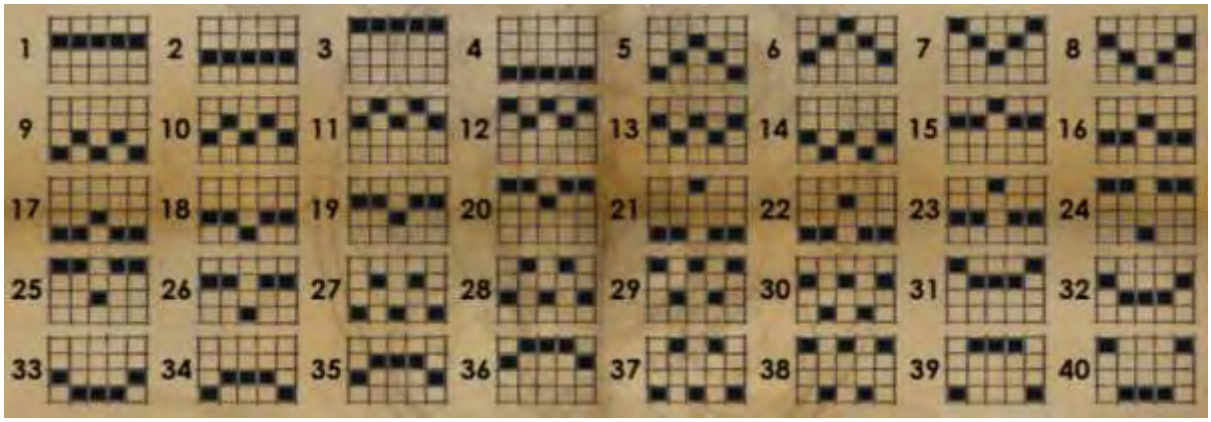
Jei būgnuose nėra laimingo derinio bet trys „Jackpot“ simboliai atsiranda laimėjimo eilutėje, didysis prizas išmokamas pagal aukščiau nurodytą tvarką.

Didžiojo prizo dydžiai:

1) Mini – atlikto statymo monetų skaičius (Bet level) padaugintas iš 40;
2) Midi - atlikto statymo monetų skaičius (Bet level) padaugintas iš 200;
3) Mega - atlikto statymo monetų skaičius (Bet level) padaugintas iš 10 000.

Auksinė burtų knyga („Golden Grimoire“)

487. Auksinė burtų knyga („Golden Grimoire“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
487.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
487.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 2000 EUR.
487.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
487.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
487.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



487.6. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

487.7. Paslaptingas simbolis („Mystery Symbol“)  - gali atsirasti 3, 4 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu. Šis simbolis gali pavirsti bet kuriuo kitu simboliu, o jeigu jis sutampa su pirmame būgne toje pačioje eilėje esančiu simboliu, visi simboliai esantys tarp jų pavirsta tuo pačiu simboliu.

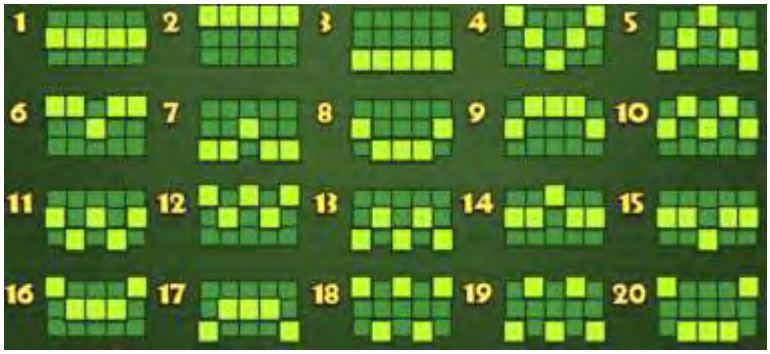
487.8. „Wild“ simbolis gali atsirasti tik tuo atveju, jeigu juo pavirto Paslaptingasis simbolis. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus Paslaptingąjį simbolį bei „Scatter“ simbolį.

487.9. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, lošėjas laimi 8 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu Paslaptingasis simbolis pakeičiamas Lipniuoju paslaptinguoju simboliu, kuris gali atsirasti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

487.10. Lipnusis paslaptingasis simbolis („Sticky Mystery Symbol”) gali atsirasti tik nemokamų sukimų metu. Šis simbolis turi tas pačias savybes kaip ir Paslaptingasis simbolis, tačiau vos atsiradęs būgnuose, jis išlieka savo vietoje visų likusių nemokamų sukimų metu.

Pirmyn, bananai! („Go Bananas!”)

488. Pirmyn, bananai! („Go Bananas!”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
488.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
488.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 7000 EUR.
488.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
488.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
488.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



488.6. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

488.7. Lošime yra 5 skirtingi beždžionių „Wild“ simboliai:



Kai bet kurie 5 beždžionių „Wild“ simboliai atsiranda būgnuose, jie paverčia save bei kai kuriuos greta esančius simbolius į „Wild“ simbolius , kaip parodyta žemiau:



„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.

Grynųjų automatas („Cash-o-Matic“)

489. Grynųjų automatas („Cash-o-Matic“) - 5 būgnų, 1024 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
489.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
489.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 100 EUR.
489.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
489.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

489.5. Laimėjimų lentelė:



Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

489.6. Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas. Kas kartą simboliams sukritus į laimintį derinį linijoje, aktyvuojama „Atvirkštinė siimbolių griūties“ („Reverse Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laimingo derinio nesudarę simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai, tuo tarpu laimingą derinį sudarę simboliai išlieka.



489.7. Surinkus 10 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas laimi nemokamus sukimus (tiek, kiek surinko „Scatter“ simbolių). Nemokamų sukimų metu surinkus laimingą derinį, kai jį sudaro 5 vienodi simboliai vienoje eilėje, suteikiamas dar vienas nemokamas sukimas.



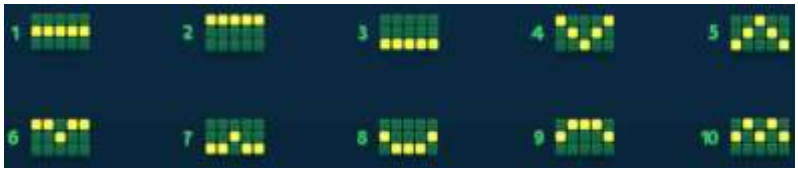
489.8. Laimėjimų daugiklis pagrindiniame lošime. Pagrindinio lošimo metu surinkus laimingą derinį, kai jį sudaro 5 vienodi simboliai vienoje eilėje, pridedamas laimėjimo daugiklis, kuris padaugina laimėjimą iš atitinkamo skaičiaus pagal pasiektą daugiklio lygį:
1 lygis – x1 daugiklis;
2 lygis – x2 daugiklis;
3 lygis – x4 daugiklis;
4 lygis – x10 daugiklis.

489.9. Laimėjimų daugiklis nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu laimėjimų daugiklio lygis priklauso nuo surinktų „Scatter“ simbolių, kurie aktyvavo nemokamus sukimus.

	10-14 „Scatter“ simbolių	15-19 „Scatter“ simbolių	20 ir daugiau „Scatter“ simbolių
4 lygis	x20	x30	x50
3 lygis	x8	x12	x20
2 lygis	x3	x6	x10
1 lygis	x2	x3	x5

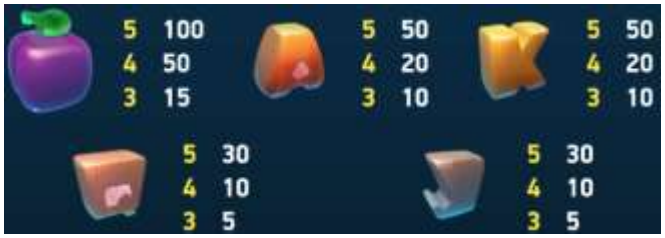
Vaikščiojantys simboliai: kubiniai vaisiai („Strolling Staxx: Cubic Fruits“)

490. Vaikščiojantys simboliai: kubiniai vaisiai („Strolling Staxx: Cubic Fruits“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
490.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
490.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 10 000 EUR.
490.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
490.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
490.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



490.6. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

Bet kuris simbolis gali atsirasti būgnuose tokio dydžio, kad apimtų 2x3 arba 3x3 simbolių vietas.



490.7. Jei vienas ar daugiau būgnų yra pilnai padengti tokiu pat simboliu, sudarant simbolių grupę, aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcija („Re-Spins”). Šios funkcijos metu simboliai, sudarantys vienodų simbolių grupę, juda vienu būgnu į kairę kiekvieno pakartotinio sukimo metu tol, kol pradingsta iš kairiausiojo būgno. Jei pakartotinių sukimų funkcijos metu būgnuose atsiranda nauja vienodų simbolių grupė, ši funkcija aktyvuojama dar kartą.

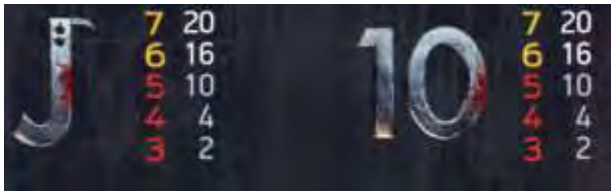
490.8. Lošime galima aktyvuoti papildomo statymo („Bonus Bet“) funkciją. Aktyvavus šia funkciją, galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą padauginus iš 15.

490.9. Papildomo šanso („Extra Chance“) funkcija gali būti aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcijos metu ir papildomo statymo funkcijos metu. Papildomo šanso funkcijos metu atsitiktine tvarka būgnus pilnai arba dalinai gali uždengti dideli 3x3 dydžio simboliai.

Vikingai („Vikings“)

491. Vikingai („Vikings“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
491.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
491.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 250 EUR.
491.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
491.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
491.5. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

491.6. Pagrindinio lošimo metu trečiasis būgnas yra „Karštoji zona“ („Hotspot“), kurioje išsukus vikingo simbolį (vikingo simboliu laikomi visi keturi simboliai su žmonių atvaizdais), apimantį visą būgną, visi kiti būgnuose esantys vikingų simboliai virsta trečiame būgne išsuktu simboliu. Tokiu atveju laimėjimai išmokami pagal žemiau pateiktą laimėjimų lentelę:





491.7. Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 simbolius 

3, 4 ir 5 būgnuose, aktyvuojami reido sukimai („Raid Spins“). Reido sukimų metu lošimas transformuojasi į 7 būgnų, 5 eilių ir 78 125 variantų lošimą, o vietoje vienos „Karštosios zonos“ (Hotspot), atsiranda net 3.

491.8. Tiek pagrindinio lošimo metu, tiek reido sukimų metu ant būgnų atsitiktine tvarka gali atsirasti skydų siena. Šie skydai paverčia simbolius, ant kurių atsirado, į vieną iš kitų lošimo simbolių.

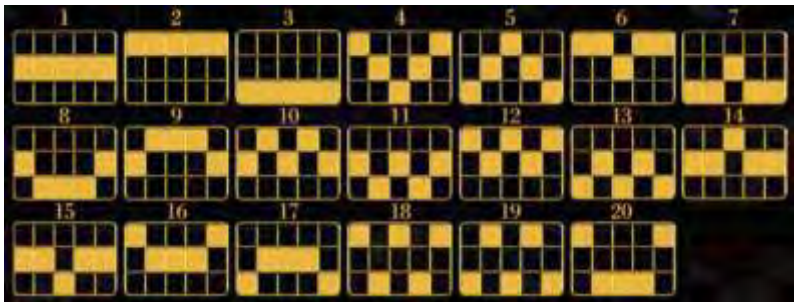




Skudamorio didieji statymai („Scudamore’s Super Stakes“)

492. Skudamorio didieji statymai („Scudamore’s Super Stakes“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
492.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
492.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 10 000 EUR.
492.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

492.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
492.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



492.6. Laimėjimų lentelė:





- Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį.

Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

492.7. Išsukus tris „Scatter“ simbolius bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose aktyvuoja premijinį lošimą („Peter’s Classic Cup”). Šio premijinio lošimo metu lošimas išsiplečia ir jį sudaro 5 būgnai, 4 eilės ir ęč linijos. Lošėjas renkasi lenktyninį žirgą ir gali laimėti piniginį prizą, lygų statymo sumai padaugintai iki 5000 kartų.

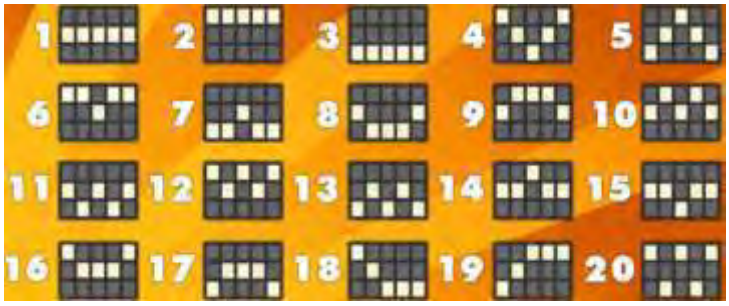
492.8. Atsitiktinių „Wild“ simbolių funkcija („Random Wilds feature“). Kai aktyvuojasi ši funkcija, lošimo būgnuose gali pasirodyti nuo 2 iki 5 pasagų. Simboliai, išsisukę šių pasagų vietose, pavirsta „Wild“ simboliais.

492.9. Lažybų kortelės funkcija („Bet Slip“). Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali pasirinkti vieną iš lošimo simbolių ir spėti, kiek kartų jis išsisuks per pasirinktą sukimų skaičių. Atspėjus savo pasirinkimą, lošėjas laimi piniginį prizą, nurodytą jo pasirinktoje lažybų kortelėje.



Vaisių byla („Fruit Case“)

493. Vaisių byla („Fruit Case“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
493.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
493.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 240 000 EUR.
493.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
493.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
493.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



493.6. Laimėjimų lentelė:



Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

493.7. Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas. Kas kartą simboliams sukritus į laimintį derinį linijoje, aktyvuojama simbolių griūties („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laimingą derinį sudarę simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Funkcija baigiasi, kai nebesusidaro laimingi deriniai.

493.8. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Surinkus laimingą derinį, kurį sudaro „Wild“ simbolis, galutiniam laimėjimui priskiriamas daugiklis. Jo dydis priklauso nuo to, kiek bus sėkmingų simbolių

griūčių: pradinis daugiklis yra lygus x2; esant dviems simbolių griūtims, daugiklis lygus x4; esant trims simbolių griūtims, daugiklis lygus x6; esant keturioms arba daugiau simbolių griūčių, daugiklis lygus x8. Laimėjimo daugiklis taikomas laimėjimams tik už tuos derinius, kuriuos sudaro bent vienas „Wild“ simbolis.

493.9. Nemokamų griūčių (sukimų) funkcija („Free Fall Feature“) akytvuojama tada, kai laimėjimo linijoje atsiranda trys „Free Fall“ simboliai . Lošėjas laimi 10 nemokamų griūčių (sukimų). Šios funkcijos metu laimėjimo linijoje vėl pasirodžius trims „Free Fall“ simboliams, suteikiamos dar trys nemokamos griūtys (sukimai).

Drugelių gausa 2 („Butterfly Staxx 2”)

494. Drugelių gausa 2 („Butterfly Staxx 2”) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
494.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
494.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 1250 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 6250 EUR.
494.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
494.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
494.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



494.6. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

494.7. Jei lošimo būgne išsukami 4 drugelio simboliai, padengiantys visą būgną, aktyvuojami pakartotiniai sukimai (Re-spins).

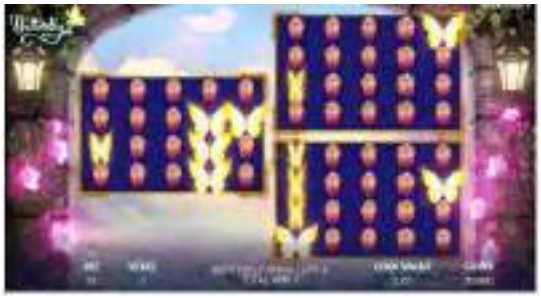


Pakartotinių sukimų metu yra galimybė atrakinti antrą ir trečią lošimo būgnų rinkinį:

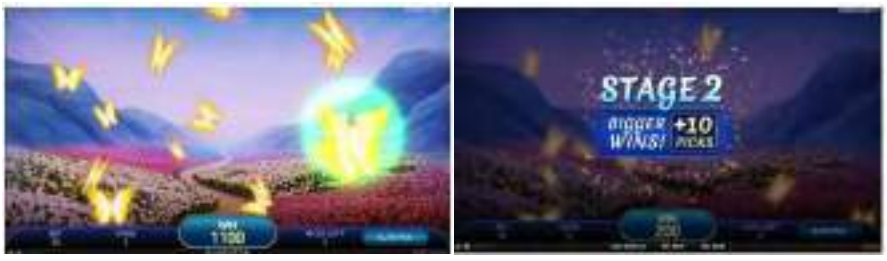


494.8. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, lošėjas pasirinktinai laimi vieną iš premijinių lošimų:

1) Drugelio sukimai („Butterfly Spins“) – suteikiami 5 nemokami sukimai, kurie lošiami trijuose būgnų rinkiniuose. Šių sukimų metu būgnuose gali išsisukti tik drugelio kokono simboliai, kurie gali virsti drugelio simboliu.



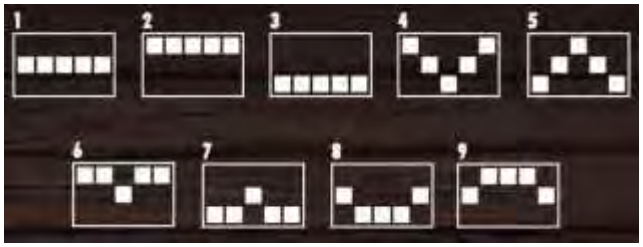
2) Drugelių siautulys („Butterfly Frenzy“) – tai 5 lygių premijinis lošimas, kurio metu lošėjas renkasi ekrane atsiradusius drugelius. Lošimo pradžioje lošėjas renkasi 10 drugelių, slepiančių piniginius laimėjimus. Kiekvienas lygis suteikia galimybę lošėjui pasirinkti 10 drugelių.



Miręs ar gyvas 2 („Dead or Alive 2”)

495. Miręs ar gyvas 2 („Dead or Alive 2”) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

495.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
495.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR. Maksimali statymo suma – 9 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 364 500 EUR.
495.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 2 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
495.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
495.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



495.6. Laimėjimų lentelė:







Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

„Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

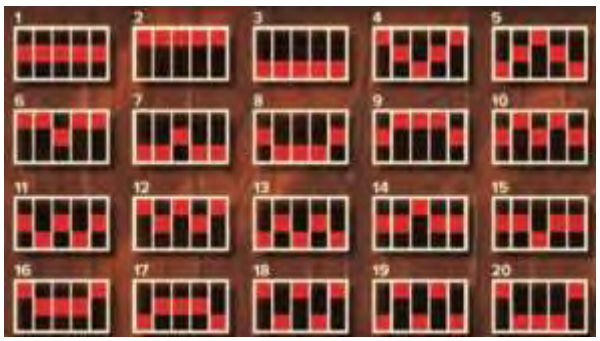
Nemokamų seno salūno („Old Saloon“) ir aukštos viršūnės salūno („High Noon Saloon“) sukimų metu išsukus „Wild“ simbolį, jis tampa lipšniu „Wild“ („Sticky Wild“) simboliu ir išlieka savo vietoje visų likusių nemokamų sukimų metu.

495.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi 12 pasirinktų nemokamų sukimų:
1) Senas salūnas („Old Saloon“) – visi nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Išsukus vieną arba daugiau lipšnių „Wild“ („Sticky Wild“) simbolių kiekviename būgne, suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

2) Aukštos viršūnės salūnas („High Noon Saloon“) – išsukus 2 „Wild“ simbolius tame pačiame būgne, šie simboliai pavirsta laimėjimą iš 2 dauginančiais simboliais. Išsukus 3 „Wild“ simbolius tame pačiame būgne, šie simboliai pavirsta laimėjimą iš 3 dauginančiais simboliais. Jei gaunami tiek x2, tiek x3 kartus laimėjimą dauginantys simboliai, daugikliai sudauginami ir laimėjimas dauginamas iš 6. Išsukus vieną arba daugiau lipšnių „Wild“ („Sticky Wild“) simbolių kiekviename būgne, suteikiami dar 5 nemokami sukimai.
3) Traukinio apiplėšimas („Train Heist”) – šių nemokamų sukimų metu virš būgnų yra laimėjimo daugiklių matuoklė. Kiekvieną kartą išsukus „Wild“ simbolį, matuoklė pasislenka vienu rodikliu bei pridedamas dar vienas nemokamas sukimas. Jei matuoklė pasiekia x16 rodiklį, suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

Skambantis sukimas („Jingle Spin“)

496. Skambantis sukimas („Jingle Spin“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
496.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
496.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 10 000 EUR.
496.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
496.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
496.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



496.6. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

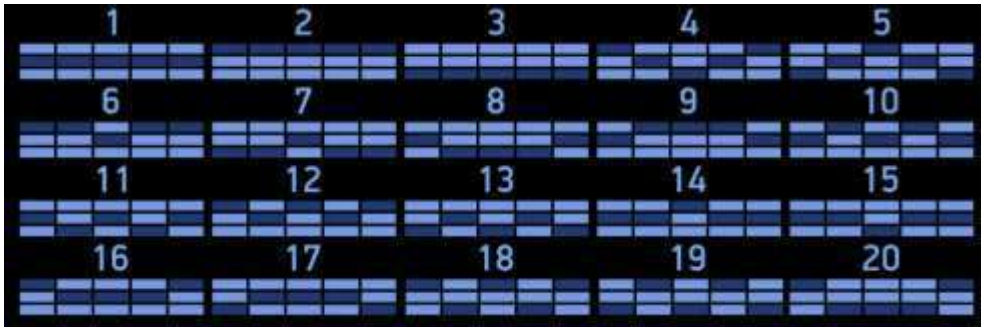
496.7. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ simboliai yra pažymėti „Wild“ užrašu.
496.8. Lošimas turi specialų Kalėdinių simbolių ratą („Christmas bauble wheel“), kuris sukasi kiekvieną kartą, sukantis lošimo būgnams (atliekant statymą). Galima išsukti tokius simbolius:
1) Išsiplečiantis „Wild“ simbolis („Spreading Wild Bauble“) – visus šalia jo esančius simbolius paverčia „Wild“ simboliais.
2) Nemokamų sukimų simbolis („Free Spins Bauble“) – suteikia nemokamus lošimus, kurių skaičius nurodytas ant simbolio.
3) Piniginio laimėjimo simbolis („Coin Win Bauble“) – suteikia papildomą piniginį laimėjimą, nurodytą ant simbolio.
4) Siurprizinis simbolis („Surprise Bauble“) – slepia vieną iš šių simbolių: išsiplečiantį „Wild“ simbolį („Spreading Wild Bauble“); nemokamų sukimų simbolį („Free Spins Bauble“); Piniginio laimėjimo simbolį („Coin Win Bauble“).

Kalėdiniame simbolių rate išsukti simboliai keliauja virš būgnų (pradedant nuo dešiniausiojo būgno) ir kiekvieno sukimo metu juda per vieną būgną į kairę, kol nukrenta nuo kairiausiojo būgno. Jei lošimo metu išsukamas „Wild“ tame būgne, virš kurio yra vienas iš Kalėdinių simbolių rate išsuktų simbolių, aktyvuojama jo funkcija.

496.9. Nemokami sukimai („Free Spins“). Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, kalėdinis simbolių ratas išsuka 4 simbolius, kurie atsiduria virš lošimo būgnų. Penktas simbolis išsukamas ir atsiduria virš paskutiniojo būgno, kai būgnai nustoja suktis. Sekančių sukimų metu virš dešiniausiojo būgno atsiras vis naujas simbolis, tuo tarpu jau virš būgnų esantys simboliai kiekvieno sukimo metu vis juda į kairę per vieną būgną, kol nukrenta nuo kairiausiojo būgno.

Arkanas: būgnų chaosas („Arcane: Reel Chaos“)

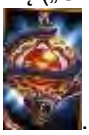
497. Arkanas: būgnų chaosas („Arcane: Reel Chaos“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
497.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
497.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 100 000 EUR.
497.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
497.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
497.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



497.6. Laimėjimų lentelė, kai statymo suma 0,20 EUR:



Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

497.7. „Wild“ simbolis gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose pagrindinio lošimo metu ir pakartotinių sukimų („Chrono Re-spins“) metu. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį .

497.8. Atsitiktine tvarka pagrindiniame lošime gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:

1) „Wild“ simbolių grupė („Psyop’s Stacked Wilds“) – 2 arba 3 lošimo būgne atsiranda „Wild“ simboliai, užpildantys visas to būgno pozicijas.

2) Padengiantys „Wild“ simboliai („Zero.x’s Overlay Wilds”) – nuo 3 iki 5 „Wild“ simbolių atsiranda ant būgnų.

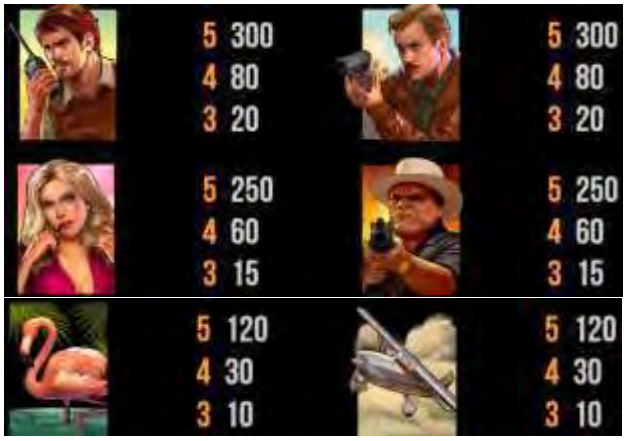
3) Daugikliai („Flare’s Multiplier”) – laimėjimas padauginamas iš 3, 4 arba 5 kartų.

497.9. Pakartotiniai sukimai („Chrono’s Re-spin”) aktyvuojami po nelaimėto sukimo. Būgnai sukasi pakartotinai tol, kol išsukamas laimingas derinys. Pakartotinio sukimo laimėjimas yra dauginamas nuo 2 iki 10 kartų. Pradinis daugiklis yra 2, kuris didėja po vieną po kiekvieno pakartotinio sukimo.

497.10. Nemokami sukimai („Free Spins“) aktyvuojami tada, kai 1, 3 ir 5 būgnuose išsukami trys „Scatter“ simboliai. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti dauginami nuo 1 iki 4 kartų.

Narkotikų prekeiviai („Narcos“)

498. Narkotikų prekeiviai („Narcos“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
498.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
498.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 6000 EUR.
498.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
498.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
498.5. Laimėjimų lentelė:







- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius 

ir 

Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

498.6. Vaikštančių „Wild“ („Walking Wilds“) funkcija aktyvuojama tada, kai „Wild“ simboliai sudaro laimingą derinį. Tolimesnių sukimų metu „Wild“ simbolis juda horizontaliai po vieną poziciją į kairę, kol pasišalina iš kairiausiojo būgno. Ši funkcija gali būti aktyvuojama pagrindinio lošimo bei nemokamų sukimų metu.

498.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama „Pravažavimo“ („Drive-by“) funkcija, kurios metu dalis būgnuose esančių aukščiausios vertės (pirmi keturi simboliai laimėjimų lentelėje) paverčiami „Wild“ simboliais.

498.8. Sulaikytojo funkcija („Locked Up Feature“) aktyvuojama tada, kai trys arba daugiau simbolių 

išsukami toje pačioje eilėje. Šie simboliai susijungia ir prideda papildomą piniginį laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 10 kartų.

Sulaikytojo funkcija pradedama trimis nemokamais sukimais. Tik 

ir  simboliai gali atsirasti šios funkcijos metu. Jei šių sukimų metu išsukami 

arba  simboliai, papildantys jau esančią šių simbolių grupę arba suformuoja naują šių simbolių grupę, likusių sukimų skaičius atstatomas iki 3.

Sulaikytojo funkcijos metu išsukti  simboliai gali slėpti vieną iš šių savybių:
1) Daugiklis („Multiplier“). Visų simbolių vertės padauginamos iš 2 arba 3.
2) Simbolių patobulinimas („Upgrade symbols“) – šios funkcijos metu vieną simbolių grupę kartu su simboliais  sudarančių simbolių vertė padidinama galutinio statymo verte.

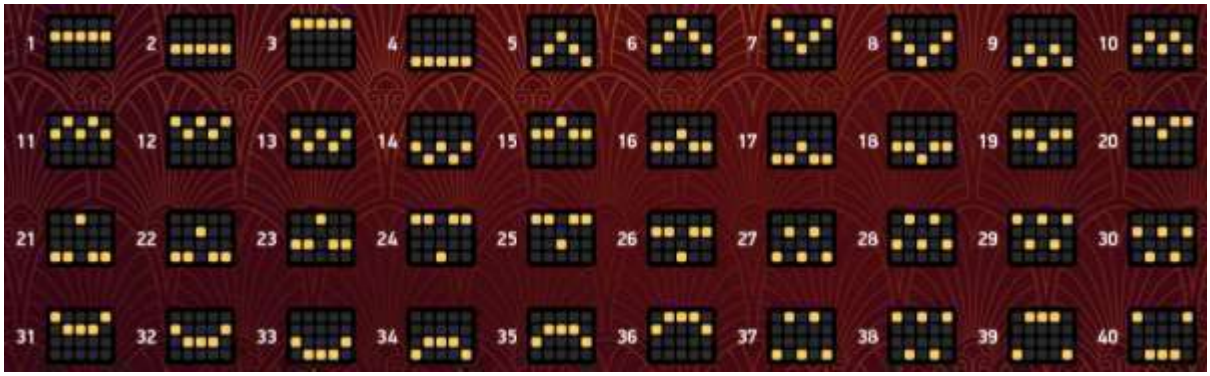
3) Didelio starto vertė („Big start value“) – papildoma vertė pridedama  simboliui, kaip pradinė vertė.

498.9. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius 

bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, aktyvuojami 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu yra didesnė tikimybė aktyvuotis „Pravažavimo“ („Drive-by“) funkcijai. Jei pasibaigus nemokamiems sukimams būgnuose vis dar yra Vaikštančių „Wild“ („Walking Wilds“) simbolių, suteikiama dar po vieną nemokamą sukimą, kol Vaikštančių „Wild“ („Walking Wilds“) simbolių nebelieka būgnuose.

Pasuk savo sėkmę („Turn your fortune“)

499. Pasuk savo sėkmę („Turn your fortune“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
499.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
499.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 2000 EUR.
499.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
499.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
499.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



499.6. Laimėjimų lentelė:





Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

499.7. Fortūnos laimėjimai („Fortune Wins“) yra papildomas lošimas, kuriame lošėjas gali laimėti papildomus piniginius prizus. Šis premijinis lošimas turi 5 lygius, kurių kiekvienas turi vis didesnius laimėjimus. Papildomas lošimas pradedamas žemiausiame lygyje ir pasiekia aukštesnius lygius renkant kolekcinius simbolius Fortūnos pakartotinių sukimų („Fortune Re-Spins“) ir nemokamų sukimų („Free Spins“) metu. Jei išsukamas rakto simbolis, pasiekiamas aukštesnis Fortūnos laimėjimų lygis.

499.8. Fortūnos pakartotiniai sukimai („Fortune Re-Spins“) – aktyvuojami, kai išsukamas laimingas derinys kartu su 2 „Scatter“ simboliais. Laimingą derinį sudaręs simbolis laikomas kolekciniu simboliu fortūnos pakartotinių sukimų metu. Tik kolekciniai simboliai ir rakto simboliai gali būti išsukti pakartotinių sukimų metu. Visi kolekciniai simboliai išlieka savo vietose visų pakartotinių sukimų metu ir yra surenkami užpildyti Fortūnos laimėjimų matuoklę („Fortune Wins Meter“). Kiekieną kartą matuoklei pasiekus 5 rodiklį, lošėjas pasiekia aukštesnį lygį Fortūnos laimėjimuose („Fortune Wins“).

499.9. Nemokami sukimai („Free Spins“) aktyvuojami išsukus 3 „Scatter“ simbolius pagrindinio lošimo metu. Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsuktas „Scatter“ simbolis prideda dar vieną nemokamą sukimą. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas suka trijų lygių nemokamų sukimų ratą. Kai ratas sustoja, paaiškėja, kiek nemokamų sukimų laimėta (nuo 7 iki 13), koks bus kolekcinis simbolis nemokamų sukimų metu bei koks bus pradinis Fortūnos laimėjimų lygis (2, 3 arba 4). Nemokamų sukimų metu visi išsukti kolekciniai simboliai yra surenkami užpildyti Fortūnos laimėjimų matuoklę („Fortune Wins Meter“). Specialus +10 kolekcinis simbolis papildo matuoklę 10 vienetų. Kiekvieną kartą matuoklei pasiekus rodiklį 20, lošėjas pasiekia aukštesnį lygį Fortūnos laimėjimuose („Fortune Wins“).

Valetai arba geriau, padvigubink („Jacks or Better Double Up“)

500. Valetai arba geriau, padvigubink („Jacks or Better Double Up“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.
500.1. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 50 EUR. Maksimali laimėjimo suma vienam kortų padalinimui – 40 000 EUR.
500.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 25 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
500.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
500.5. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
500.6. Laimintys deriniai:

Derinys	**1 moneta**	**2 monetos**	**3 monetos**	**4 monetos**	**5 monetos**
Karališkoji rūšis (Royal Straight Flush)	250	500	750	1000	4000
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	40	80	120	160	200
Keturios vienodos (Four of a kind)	20	40	60	80	100
Pilnas namas (Full House)	9	18	27	36	45
Rūšis (Flush)	6	12	18	24	30
Eilė (Straight)	5	10	15	20	25
Trys vienodos (Three of a kind)	3	6	9	12	15
Dvi poros (Two pairs)	2	4	6	8	10
Valetai arba geriau (Jacks or better)	1	2	3	4	5

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

500.7. Padvigubinimo funkcija („Double Up Feature“). Kiekvieną kartą laimėjus, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą, rizikuojant prarasti laimėjimą arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) kortų derinį (-ius) yra dauginamas iš 2. Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) kortų derinį (-ius).

Sniego karalienė („Frozen Queen“)

501. Sniego karalienė („Frozen Queen“) - 4 būgnų, 81 varianto lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
501.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
501.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vienos linijos laimėjimo suma – 3 200 EUR.
501.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
501.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie išsidėstę vienas paskui kitą.

501.4. Laimėjimų lentelė:



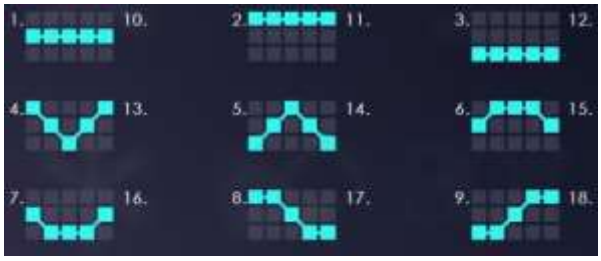
Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo sumos.

501.5. „Scatter“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Išsukus du „Scatter“ simbolius, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu atsiranda penktas būgnas ir lošimas tampa 243 laimėjimo variantų. Viduriniajame būgne atsiranda sniego karalienė, apimanti visas būgno pozicijas ir išlieka savo vietoje nemokamų sukimų metu. Sniego karalienė pakeičia bet kurį simbolį.



Pašėlęs oras („Wild Weather“)

502. Pašėlęs oras („Wild Weather“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
502.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę.
502.2. Minimali statymo suma – 0,18 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vienos linijos laimėjimo suma – 1800 EUR.
502.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
502.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):





Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo sumos.

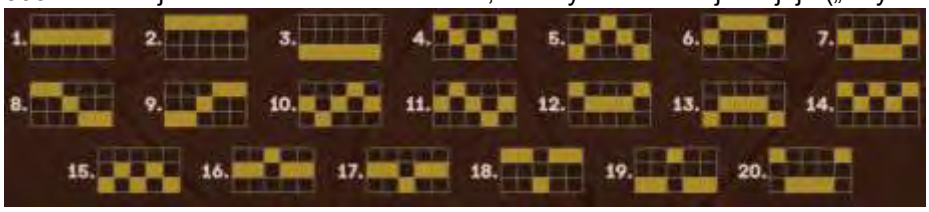
502.6. Pagrindinio lošimo metu išsukti 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai  atitinkamai suteikia 5, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu šis simbolis tampa „Wild“ simboliu, pakeičiančiu bet kurį simbolį ir kas kart jį išsukus nemokamų sukimų metu, „Wild“ simbolis išsiplečia iki 2x2 dydžio.



502.7. Pagrindinio lošimo metu išsukus „Wild“ simbolį , jis išsiplečia, apimdamas visas to būgno pozicijas. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Inkų lobis („Inca’s Treasure”)

503. Inkų lobis („Inca’s Treasure”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
503.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
503.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vienos linijos laimėjimo suma – 5 000 EUR.
503.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
503.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



503.5. Laimėjimų lentelė:





Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo sumos.

503.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius bet kuriose būgnų pozicijose, lošėjas laimi nemokamus sukimus. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, ekrane atsiranda piramidė. Lošėjas renkasi piramidės akmenis, slepiančius nemokamų sukimų skaičių bei jų laimėjimų daugiklius. Lošėjas turi tiek pasirinkimų, kiek buvo išsukta simbolių „Scatter“.



Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 15, o maksimalus laimėjimo daugiklis yra 5. Tačiau jei surenkamas maksimalus 15 nemokamų sukimų skaičius, maksimalus laimėjimo daugiklis yra 4. Jei surenkamas maksimalus laimėjimo daugiklis 5, tuomet nemokamų sukimų maksimalus skaičius yra 14. „Scatter“ simbolis negali būti išsuktas nemokamų sukimų metu.

503.7. „Wild“ simbolis gali būti išsuktas tik pagrindinio lošimo metu ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Extra Wild“ simbolis gali būti išsuktas tik nemokamų sukimų metu ir pakeičia bet kurį simbolį. Simboliui „Extra Wild“ sudarant laimingą derinį, laimėjimas už tą simbolių derinį yra dvigubinamas.

Kongo Bongo

504. Kongo Bongo - 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
504.1. Laimėjimai yra išmokami už išsuktus 3 vienodus simbolius.
504.2. Minimali statymo suma – 1 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vienos linijos laimėjimo suma – 50 000 EUR.
504.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
504.4. Laimėjimų lentelė, kai statymo suma lygi 1 EUR:



Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo sumos.

Turtingi drakonai („Dragon Riches“)

505. Turtingi drakonai („Dragon Riches“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
505.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
505.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 88 EUR. Maksimali vienos linijos laimėjimo suma – 88 000 EUR.

505.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat renkasi auksinių simbolių skaičių (nuo 1 iki 5).
505.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie išsidėstę vienas paskui kitą.
505.5. Laimėjimų lentelė:



Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo sumos.

505.6. Išsukus vieną arba daugiau drakono simbolių, aktyvuojamas premijinis lošimas („Bonus game”). Drakono simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Premijinio lošimo metu lošėjas turi rinktis ekrane atsiradusias monetas, slepiančias skirtingus simbolius (drakonų galvas arba piniginius prizus). Surinkus tris vienodas drakonų galvas, lošėjas laimi lošime nurodyto dydžio didįjį piniginį prizą.

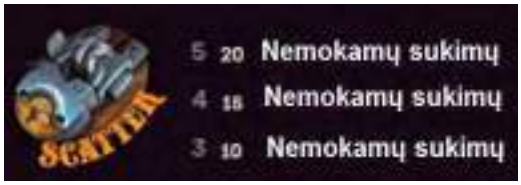
Šerlokas. Bohemijos skandalas („Sherlock. A Scandal in Bohemia“)

506. Šerlokas. Bohemijos skandalas („Sherlock. A Scandal in Bohemia“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
506.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
506.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vienos linijos laimėjimo suma – 2500 EUR.
506.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
506.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



506.5. Laimėjimų lentelė:





506.6. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“.

506.7. Išsukus 3, 4 arba 5 „Bonus“ simbolius , aktyvuojamas Laikraščio premijinis lošimas („Newspaper Bonus Game“). Premijinio lošimo metu lošėjas renka laimėjimų daugiklius. Surinkti daugikliai sudedami ir padauginami iš statymo sumos. Gauta suma yra premijinio lošimo laimėjimas.

506.8. Išsukus 3, 4 arba 5 „Bonus“ simbolius  aktyvuojamas paparacų premijinis lošimas („Paparazzi Bonus Game“). Lošimas turi 4 lygius. Lošėjas turi rinktis vieną iš krūmų kiekviename lygyje. Pirmame lygyje yra 4 krūmai, antrame – trys, trečiame – du ir ketvirtame – vienas. Jei už pasirinkto krūmo nesislepia paparacas, premijinis lošimas baigiasi. Kiekviename lygyje lošėjas renka laimėjimo daugiklius. Lošimui pasibaigus, surinkti daugikliai sudedami ir padauginami iš statymo sumos. Gauta suma yra premijinio lošimo laimėjimas.

10 degančių širdžių („10 Burning Heart”)

507. 10 degančių širdžių („10 Burning Heart”) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
507.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
507.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 10 kreditų). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
507.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15, ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
507.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 10 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas

mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

507.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

507.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

507.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir

surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

100 labai karštas („100 Super Hot“)

508. 100 labai karštas („100 Super Hot“) - 5 būgnų, 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
508.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
508.2. Minimali statymo suma – 1 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (arba 500 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
508.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
508.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 100 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

508.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

508.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

508.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Du drakonai („Two Dragons“)

509. Du drakonai („Two Dragons“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
509.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
509.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 750 x linijos statymo suma.
509.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
509.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis pasirinktam linijų skaičiui („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

509.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 „Scatter“ simboliai, suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

509.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

509.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

20 deginančiai karštas („20 Burning Hot“)

510. 20 deginančiai karštas („20 Burning Hot“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
510.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
510.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x linijos statymo suma.
510.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
510.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

510.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

510.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

510.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

40 deginančiai karštas („40 Burning Hot“)

511. 40 deginančiai karštas („40 Burning Hot“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
511.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
511.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (arba 40 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x linijos statymo suma.
511.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,05 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
511.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

511.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

511.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

511.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet

kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

5 degančios širdys („5 Burning Heart“)

512. 5 degančios širdys („5 Burning Heart“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
512.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
512.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 20 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
512.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,03 iki 0,20 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
512.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 5 linijoms („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

512.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

512.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

512.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos

(„Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

4 vienos rūšies premijinis pokeris („4 of a Kind Bondus Poker“)

513. 4 vienos rūšies premijinis pokeris („4 of a Kind Bondus Poker“) - tai žaidimas, žaidžiamas su viena kortų kalade. Žaidimą sudaro du lošimai. Padalinamos penkios kortos. Pirmo lošimo metu žaidėjas gali pasirinkti, kurias kortas jis nori pasilikti. Po pirmojo lošimo, žaidėjui bus pasiūlytos geriausiai tinkančios kortos, kadangi tos kortos pažymimos automatiškai. Žaidėjas gali bet kada atžymėti šias kortas ir pažymėti kitas. Kitos kortos yra išmetamos. Pasirinkus pasiliktas kortas prasideda antras lošimas. Išmestos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kortų kaladės. Antro lošimo pabaigoje susidarius laimingam deriniui žaidėjui išmokama atitinkama laimėjimo suma.
513.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 10 EUR (arba 50 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 800 x maksimali statymo suma.
513.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,20 iki 2 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
513.3. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

513.4. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

513.5. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

513.6. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Veiksmo pinigai („Action Money“)

514. Veiksmo pinigai („Action Money“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
514.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
514.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
514.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
514.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

514.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bank Bonus“, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Išsukus 3 „Bank Bonus“ simbolius, lošėjas laimi nuo 5 iki 12 nemokamų sukimų (lošėjas renkasi vieną iš 8 ekrane atsiradusių vokų, slepiančių nemokamų sukimų skaičių nuo 5 iki 12). Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš penkių ekrane atsiradusių banko simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimų daugiklius (nuo 1 iki 5). Nemokamų sukimų laimėjimai (išskyrus laimėjimus už simbolių derinius, sudarytus iš 5 „Scatter“ ir 5 „Wild“ ir/ arba „Extra Wild“ simbolių) bus dauginami iš daugiklio, rasto po pasirinktu banko simboliu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

514.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

514.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Nuostabioji Amazonija („Amazing Amazonia“)

515. Nuostabioji Amazonija („Amazing Amazonia“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
515.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
515.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
515.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
515.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

515.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 20 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 20 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

515.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

515.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir

surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Actekų didybė („Aztec Glory“)

516. Actekų didybė („Aztec Glory“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
516.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
516.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 10 kreditų). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
516.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
516.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

516.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį nemokamų sukimų metu, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu gali būti išsukamas specialus išsiplečiantis simbolis. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

516.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota

prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

516.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Narsusis katinas („Brave Cat“)

517. Narsusis katinas („Brave Cat“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
517.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
517.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (arba 40 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
517.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,05 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
517.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

517.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Nemokami sukimai:

Simboliai [PILIS/PILIS], [KARALIUS/KARALIUS] ir [PILIS/KARALIUS] yra poriniai „Scatter“ simboliai. Jie atitinkamai skaičiuojami kaip: du [PILIS] simboliai, du [KARALIUS] simboliai ir vienas [PILIS] ir [KARALIUS] simboliai.
- 5 ar daugiau [PILIS] simbolių suteikia nuo 6 iki 100 nemokamų sukimų + pakartotino sukimo funkciją;
- 4 [PILIS] + 4 [KARALIUS] simbolių suteikia 6 nemokamus sukimus + pakartotino sukimo funkciją + „Wild“ kredito funkciją;
- 5 [PILIS] + 5 [KARALIUS] simbolių suteikia 20 nemokamų sukimų + pakartotino sukimo funkciją + „Wild“ kredito funkciją;
- 5 ar daugiau [KARALIUS] simbolių suteikia nuo 6 iki 100 nemokamų sukimų + „Wild“ kredito funkciją.

Nemokamų sukimų negalima įjungti pakartotinai.

Pakartotinio sukimo funkcija:

Jei nemokamų sukimų metu vienas ar daugiau būgnų yra pilnai užpildyti „Wild“ simboliais, tokie būgnai nesisuka ir lošėjas laimi nemokamą pakartotinį sukimą už kiekvieną būgną, kuris nėra užpildytas „Wild“ simboliais. Jei pakartotino sukimo metu tam tikri būgnai, kurie nėra užpildyti „Wild“ simboliais, užpildomi „Wild“ simboliais, lošėjas dar kartą laimi nemokamą pakartotinį sukimą už kiekvieną būgną, kuris nėra užpildytas „Wild“ simboliais. Nemokami pakartotiniai sukimai sustoja, kai po nemokamo pakartotinio sukimo visi būgnai yra užpildyti „Wild“ simboliais.

„Wild“ kreditų funkcija:

Nemokamų sukimų metu ekrane ant visų „Wild“ simbolių atsiranda papildomi kredito laimėjimai, net ir ant tų, kurie nedalyvauja laiminguose deriniuose. Jei „Wild“ simbolių ekrane yra daugiau nei vienas, pridedamas papildomas kreditas. Sudėti papildomi kreditai pridėdami prie mokėjimo eilutės laimėjimų. Pakartotino sukimo funkcijos metu ekrane ant visų „Wild“ simbolių atsiranda nauji papildomi kredito laimėjimai. Nemokamų sukimų metu naudojamas skirtingas būgnų rinkinys.

517.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota

prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

517.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Karališki katinai („Cats Royal“)

518. Karališki katinai („Cats Royal“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
518.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.
518.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
518.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
518.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

518.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Wild Multiply“, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

„Wild Multiply“ simbolis gali būti išsuktas tik pagrindinio lošimo metu ir atsitiktine tvarka padaugina laimėjimą iki 20 kartų.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš daugiklio, kuris didėja su kiekvienu nemokamu sukimu. Nemokami sukimai pradedami su daugikliu x1. Maksimalus galimas laimėjimų daugiklis yra x20. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų. Maksimalus suteikiamų nemokamų sukimų skaičius yra 20.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

518.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

518.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Puikusis cirkas („Circus Brilliant“)

519. Puikusis cirkas („Circus Brilliant“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
519.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
519.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
519.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
519.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

519.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimėjimo kombinacijas.

Išsukus 5 vienodų simbolių derinį, lošėjas laimi 5, 15 arba 50 nemokamų sukimų, priklausomai nuo to, kokie simboliai buvo išsukti. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Jei buvo išsukti keli 5 vienodų simbolių deriniai, nemokamų sukimų skaičius, skiriamas už juos, yra sudedamas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

519.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei

lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

519.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Koralų sala („Coral Island“)

520. Koralų sala („Coral Island“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
520.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

520.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
520.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
520.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir

„M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

520.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

520.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

520.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Tamsos karalienė („Dark Queen“)

521. Tamsos karalienė („Dark Queen“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
521.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
521.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
521.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
521.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

521.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Extra Wild“, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

„Extra Wild“ simbolis gali atsirasti pirmame būgne. Jis pakeičia visus simbolius, o simbolius A, K, Q ir J paverčia „Wild“ simboliais.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

521.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei

lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

521.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Mesk kauliukus aukštai („Dice High“)

522. Mesk kauliukus aukštai („Dice High“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
522.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
522.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (arba 25 kreditų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (arba 500 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
522.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
522.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 linjų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“,

„B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

522.5. Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

Jei atliekamas premijos statymas („Bonus Bet“) ir išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojamas premijinis kauliukų lošimas („Dice Feature“). Kauliukų funkcijos metu žaidžiama su penkiais kauliukais. Lošėjui suteikiami trys ridenimai. Po pirmo ridenimo lošėjas gali pasirinkti vieną iš penkių kauliukų ir jį ridenti dar kartą. Lošėjas dar kartą ridena pasirinktą kauliuką, pasirenka / paleidžia bet kurį iš penkių kauliukų ir gali ridenti kitą arba tą patį pasirinktą kauliuką trečią kartą. Kauliukų funkcija baigiasi po trečiojo ridenimo arba žaidėjui paspaudus mygtuką „PASIIMTI LAIMĖJIMĄ“ („TAKE WIN“). Laimėjimai pagal išmokų lentelę išmokami po paskutinio kauliuko ridenimo.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

522.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

522.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš

paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Drakono atgimimas („Dragon Reborn“)

523. Drakono atgimimas („Dragon Reborn“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
523.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
523.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
523.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
523.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

523.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

Susidarius laimingam deriniui su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjas gauna nuo 10 iki 25 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu lošėjas pasirenka kiaušinius, surenka [J], [Q], [K] ir [A] simbolius, nustato nemokamų sukimų skaičių ir papildomą „Extra Wild“ simbolį. Jei lošėjas surenka du [J] simbolius, jis laimi 10 nemokamų sukimų su [J] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu. Jei lošėjas surenka tris [Q] simbolius, jis laimi 15 nemokamų sukimų su [Q] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu. Jei lošėjas surenka keturis [K] simbolius, jis laimi 20 nemokamų sukimų su [K] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu. Jei lošėjas surenka penkis [A] simbolius, jis laimi 25 nemokamus sukimus su [A] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu.

Nemokamų sukimų metu 3 „Scatter“ simboliai, išsukti 2, 3 ir 4 būgnuose pakartotinai įjungia nemokamų sukimų funkciją. Jie bus aktyvuoti šios funkcijos pabaigoje.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

523.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

523.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Drakono būgnai („Dragon Reels“)

524. Drakono būgnai („Dragon Reels“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
524.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
524.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 50 EUR (arba 500 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
524.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
524.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

524.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

524.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

524.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Greiti pinigai („Fast Money“)

525. Greiti pinigai („Fast Money“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
525.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
525.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
525.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
525.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

525.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

525.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

525.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas

pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Miško grupė („Forest Band“)

526. Miško grupė („Forest Band“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
526.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
526.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
526.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
526.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

526.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

526.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

526.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos

(„Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Miško pasaka („Forest Tale“)

527. Miško pasaka („Forest Tale“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
527.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
527.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 300 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
527.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
527.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

527.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius. Laimėjimas už derinį su „Wild“ simboliu yra dvigubinamas.

Išsukus 3 „Miško namelis“ („Forest House“) simbolius, lošėjui suteikiama nuo 7 iki 20 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliu nuo 1 iki 5. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Miško namelis“ („Forest House“) simbolius, lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai, kurių skaičius ir laimėjimų daugiklis atitinka suteiktus prieš tai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

527.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

527.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas

pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Fortūnos burtai („Fortune Spells“)

528. Fortūnos burtai („Fortune Spells“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
528.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
528.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
528.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
528.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

528.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Lošime „Wild“ ir „Scatter“ simbolis yra tas pats simbolis. Jis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių (išskyrus „Scatter“/„Wild“ simbolį), kuris nemokamų sukimų metu taps išsiplečiančiu simboliu. Nemokamų sukimų metu išsukus išsiplečiantį simbolį, jis išsiplečia per visas to būgno pozicijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

528.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

528.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos

(„Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Vaisių karalystė („Fruits Kingdom“)

529. Vaisių karalystė („Fruits Kingdom“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
529.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
529.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
529.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
529.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

529.5. Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimančius derinius. Laimėjimas už derinį su „Wild“ simboliu yra dvigubinamas.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

529.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

529.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Leonardo genijus („Genius of Leonardo“)

530. Leonardo genijus („Genius of Leonardo“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
530.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
530.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 600 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
530.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,05 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
530.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

530.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimingos kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laimėjimus derinius.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama nuo 5 iki 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar tiek pat nemokamų sukimų, kiek buvo suteikta iš pradžių.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

530.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

530.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Aukso dulkės („Gold Dust“)

531. Aukso dulkės („Gold Dust“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
531.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
531.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
531.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
531.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

531.5. Lošimo eiga:

Visos laimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas renkasi vieną iš trijų ekrane atsiradusių simbolių, slepiančių skirtingus nemokamų sukimų skaičius. Jei lošėjas buvo išsukęs 3 „Scatter“ simbolius, jis gali gauti nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų; jei buvo išsukęs 4 „Scatter“ simbolius, jis gali gauti nuo 8 iki 18 nemokamų sukimų; jei buvo išsukęs 5 „Scatter“ simbolius, jis gali gauti nuo 10 iki 20 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar tiek pat nemokamų sukimų, kiek buvo suteikta iš pradžių. Maksimalus galimas pasiekti nemokamų sukimų skaičius yra 50.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimingos kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Dinamito premijinis lošimas („Dynamite Bonus“):

Išsukus 3 bonus simbolius vienoje iš lošimo linijų 1, 2 ir 3 būgnuose, aktyvuojamas dinamito premijinis lošimas, kuris turi 4 lygius. Visuose lygiuose lošėjas renkasi tarp simbolių, atsiradusių ekrane ir slepiančių skirtingus piniginius laimėjimus. Lošėjas taip pat gali laimėti laimėjimo daugiklį, iš kurio bus padauginti to lygio surinkti laimėjimai:

- 1 lygis – daugiklis x2
- 2 lygis – daugiklis x2 arba x3
- 3 lygis – daugiklis nuo x2 iki x4
- 4 lygis – daugiklis nuo x2 iki x10

Atidengus 2 „STOP“ simbolius bet kuriame lygyje, premijinis lošimas baigiasi. Atidengus 2 bronzos, 3 sidabro arba 4 aukso simbolius bet kuriame iš pirmų trijų lygių, užbaigiamas tas lygis ir lošėjas perkeliamas į sekantį lygį. Atidengus 2 bronzos, 3 sidabro arba 4 aukso simbolius ketvirtame lygyje, premijinis lošimas baigiasi.

531.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

531.7. <u>Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:</u>

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Kleopatros malonė („Grace of Cleopatra“)

532. Kleopatros malonė („Grace of Cleopatra“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
532.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
532.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
532.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
532.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

532.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Lošime „Wild“ ir „Scatter“ simbolis yra tas pats simbolis. Jis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsiplečiantį simbolį nemokamų sukimų metu.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių (išskyrus „Scatter“/„Wild“ simbolį), kuris nemokamų sukimų metu taps išsiplečiančiu simboliu. Nemokamų sukimų metu išsukus išsiplečiantį simbolį, jis išsiplečia per visas to būgno pozicijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

532.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

532.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas

pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Didysis nuotykis („Great Adventure”)

533. Didysis nuotykis („Great Adventure”) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
533.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
533.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 50 EUR (arba 500 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
533.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
533.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

533.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas renkasi ekrane pasirodžiusias statulas ir sužino, kiek nemokamų sukimų laimėjo ir kurie lošimo simboliai nemokamų sukimų metu elgsis kaip „Wild“ simboliai, galintys pakeisti bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų skaičius gali būti nuo 3 iki 10. „Wild“ simbolių skaičius gali būti nuo 1 iki 3.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

533.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

533.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Didžioji imperija („Great Empire“)

534. Didžioji imperija („Great Empire“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
534.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
534.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 10 kreditų). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
534.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
534.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

534.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolį.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš trijų variantų:

1) 5 nemokami sukimai su 1, 3 ir 5 būgnais pilnai padengtais „Wild“ simboliais;
2) 10 nemokamų sukimų su 2 ir 4 būgnais pilnai padengtais „Wild“ simboliais;
3) 15 nemokamų sukimų su 3 būgnu pilnai padengtu „Wild“ simboliais.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

534.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

534.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Helovynas („Halloween“)

535. Helovynas („Halloween“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
535.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
535.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
535.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
535.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

535.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Extra Wild“ ir „Scatter“.
„Extra Wild“ simbolis A, K, Q ir J simbolius paverčia „Wild“ simboliais. Jei „Extra Wild“ simbolis atsiranda 5-tame būgne, laimėjimai išmokami po to, kai A, K, Q ir J simboliai paverčiami „Wild“ simboliais.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

535.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

535.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Imperijų karai („Imperial Wars“)

536. Imperijų karai („Imperial Wars“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
536.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
536.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 2000 x linijos statymo suma.
536.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo

0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
536.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

536.5. Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Extra Spin“ ir „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 2 arba 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui atitinkamai suteikiami 3 arba 5 nemokami sukimai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, „Scatter“ simboliai, inicijavę nemokamus sukimus, pavirsta „Wild“ simboliais ir išsiplečia per visą būgną. Jei nemokamų sukimų metu 5-tame būgne išsukamas „Extra Spin“ simbolis, lošėjui pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

536.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

536.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Inkų auksas II („Inca Gold II“)

537. Inkų auksas II („Inca Gold II“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
537.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
537.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
537.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
537.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

537.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

537.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

537.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Valetai arba geriau („Jacks or Better“)

538. Valetai arba geriau („Jacks or Better“) - tai lošimas, lošiamas su viena kortų kalade (52 kortos). Lošimą sudaro du dalinimai. Padalinamos penkios kortos. Pirmo dalinimo metu lošėjas gali pasirinkti, kurias kortas jis nori laikyti. Po pirmojo dalinimo, jei žaidimas lieka automatinio laikymo režime, lošėjui bus pasiūlytos geriausiai tinkančios kortos, kadangi tos kortos pažymimos automatiškai. Lošėjas gali bet kada atžymėti šias kortas ir pažymėti kitas. Kitos kortos yra išmetamos. Pasirinkus laikomas kortas prasideda antras dalinimas. Išmestos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kortų kaladės. Antro dalinimo pabaigoje susidarius laimingam deriniui lošėjui išmokama atitinkama laimėjimo suma, nurodyta lošimo ekrane.
538.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 10 EUR (arba 50 kreditų su žemiausia monetos verte arba 5 kreditai su didžiausia monetos verte). Maksimali laimėjimo suma – 800 x maksimalaus statymo suma.
538.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,20 iki 2 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
538.3. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

538.4. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

538.5. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Juokdario pokeris („Joker Poker“)

539. Juokdario pokeris („Joker Poker“) – tai lošimas, lošiamas su viena kortų kalade (52 kortos + juokdarys). Lošimą sudaro du dalinimai. Padalinamos penkios kortos. Pirmo dalinimo metu lošėjas gali pasirinkti, kurias kortas jis nori laikyti. Po pirmojo dalinimo, jei lošimas lieka automatinio laikymo režime, lošėjui bus pasiūlytos geriausiai tinkančios kortos, kadangi tos kortos pažymimos automatiškai. Lošėjas gali bet kada atžymėti šias kortas ir pažymėti kitas. Kitos kortos yra išmetamos. Pasirinkus laikomas kortas prasideda antras dalinimas. Išmestos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kortų kaladės. Antro dalinimo pabaigoje susidarius laimingam deriniui lošėjui išmokama atitinkama laimėjimo suma, nurodyta lošimo ekrane.
539.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 10 EUR (arba 50 kreditų su žemiausia monetos verte arba 5 kreditai su didžiausia monetos verte). Maksimali laimėjimo suma – 950 x maksimalaus statymo suma.
539.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,20 iki 2 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
539.3. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

539.4. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota

prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

539.5. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Kengūrų žemė („Kangaroo Land“)

540. Kengūrų žemė („Kangaroo Land“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
540.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
540.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
540.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
540.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir

„M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

540.5. Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu vienas arba daugiau būgnų pasidengia „Wild“ simboliais, jie išlieka savo vietoje vienam papildomam sukimui. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

540.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

540.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Kašmyro auksas („Kashmir Gold“)

541. Kašmyro auksas („Kashmir Gold“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
541.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
541.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
541.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
541.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

541.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

541.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

541.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Keno visata („Keno Universe“)

542. Keno visata („Keno Universe“) – lošimas, kuriame lošėjas išsirenka iki 10 skaičių lentoje, nuo 1 iki 80. Lošimo metu ištraukiami 20 skaičių. Laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę priklausomai nuo lošėjo pasirinktų ir ištrauktų skaičių sutapimo.
542.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 10 EUR (arba 10 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma.
542.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo

0,10 iki 1,00 ir pasirinkti statymo sumą („Bet“).
542.3. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

542.4. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

542.5. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir

surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Legendinė Roma („Legendary Rome“)

543. Legendinė Roma („Legendary Rome“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
543.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
543.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 10 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
543.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
543.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

543.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir sudarydamas laimintį derinį padvigubina laimėjimą.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius bet kuriose 1,3 ir 5 būgnų pozicijose, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš dviejų variantų:
1) 5 nemokami sukimai su vienu iš atsitiktinai parinktų simbolių, kuris bus specialus nemokamų sukimų simbolis;
2) 10 nemokamų sukimų su vienu iš atsitiktinai parinktų simbolių, kuris bus specialus nemokamų sukimų simbolis.

Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą penktame būgne išsukus „Scatter“ simbolį, lošėjui pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

543.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

543.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Kaip deimantas („Like a Diamond“)

544. Kaip deimantas („Like a Diamond“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
544.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
544.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
544.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo

0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
544.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

544.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simbolis išsiplečia į kairę ir į dešinę per vieną poziciją.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

544.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

544.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Laimingoji bitė („Lucky Buzz“)

545. Laimingoji bitė („Lucky Buzz“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
545.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
545.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
545.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
545.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

545.5. Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu bet kurioje būgnų pozicijoje išsukus simbolį „Extra Spin“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.
Pirmo nemokamo sukimo metu „Wild“ simbolis antrame būgne išsiplečia apimdamas visas jo pozicijas ir išlieka jose visų likusių nemokamų sukimų metu. „Wild“ nemokamų sukimų metu pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Extra Spin“.
Jei pirmo nemokamo sukimo metu nebuvo laimėta papildomų sukimų arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplečia trečiame būgne, pakeisdamas visus simbolius,

išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.
Jei papildomų nemokamų sukimų nebuvo daugiau laimėta arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplečia ketvirtame būgne, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

545.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

545.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas

pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Didingas miškas („Majestic Forest“)

546. Didingas miškas („Majestic Forest“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
546.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
546.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
546.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
546.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

546.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Lošime „Wild“ ir „Scatter“ simbolis yra tas pats simbolis. Jis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių (išskyrus „Scatter“/„Wild“ simbolį), kuris nemokamų sukimų metu taps išsiplečiančiu simboliu. Nemokamų sukimų metu išsukus išsiplečiantį simbolį, jis išsiplečia per visas to būgno pozicijas. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 12 nemokamų sukimų su tuo pačiu išsiplečiančiu simboliu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

546.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

546.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Majų dvasia („Mayan Spirit“)

547. Majų dvasia („Mayan Spirit“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
547.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
547.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
547.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,05 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
547.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

547.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

547.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

547.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties

(„Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Daugiau kaip deimantas („More Like a Diamond“)

548. Daugiau kaip deimantas („More Like a Diamond“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
548.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
548.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (arba 40 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
548.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,05 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
548.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

548.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simbolis išsiplečia į kairę ir dešinę pusę per vieną poziciją.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

548.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota

prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

548.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Vandenyno skuba („Ocean Rush“)

549. Vandenyno skuba („Ocean Rush“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
549.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
549.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 300 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
549.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
549.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir

„M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

549.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Lucky Dive“. Laimėjimai už derinius su simboliu „Wild“ yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Lucky Dive“ simboliais, lošėjas laimi nuo 7 iki 20 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliu nuo 1 iki 5. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi rinktis iš ekrane atsiradusių 12 kriauklių, slepiančių skirtingus nemokamų sukimų skaičius bei nemokamų sukimų laimėjimų daugiklius. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Lucky Dive” simboliai, lošėjui pridedamas toks pats nemokamų sukimų skaičius, kiek jų buvo suteikta prieš tai su tokiu pat laimėjimų daugikliu. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, inicijuojamas „Scatter“ premijinis lošimas, kurio metu lošėjas renkasi vieną iš ekrane pasirodžiusių simbolių, slepiančių piniginį laimėjimą.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

549.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

549.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Pingvinų stilius („Penguin Style“)

550. Pingvinų stilius („Penguin Style“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
550.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
550.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
550.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
550.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

550.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Išsukus 1, 2 arba 3 „Scatter“ simbolius trečiame būgne, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai. Prasidedant nemokamiems sukimams, prieš tai išsukti „Scatter“ simboliai išsiplečia į kairę ir dešinę puses per vieną poziciją, pavirsta „Wild“ simboliais ir išlieka savo pozicijose visų nemokamų sukimų metu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas

laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėtas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

550.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

550.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Rio karalienė („Queen of Rio“)

551. Rio karalienė („Queen of Rio“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
551.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

551.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 750 x linijos statymo suma.
551.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
551.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

551.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Išsukus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter“ simboliai, lošėjas laimi dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

551.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

551.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Vaivorykštės karalienė („Rainbow Queen“)

552. Vaivorykštės karalienė („Rainbow Queen“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
552.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
552.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
552.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
552.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

552.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Dobilo lapas“.

Išsukus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu penktame būgne išsukus „Extra Wild“ simbolius, užpildomas vienas simbolis

„Dobilo lapas“ būgno apačioje (iš eilės, pradedant nuo kairiausiojo būgno). Kai visos trys simbolio „Dobilo lapas“ pozicijos užsipildo, šis simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa „Wild“ simboliu. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 300.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

552.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

552.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Meksiko kelias („Route of Mexico“)

553. Meksiko kelias („Route of Mexico“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
553.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
553.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
553.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
553.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

553.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Extra Spin“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu bet kurioje būgnų pozicijoje išsukus simbolį „Extra Spin“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.
Pirmo nemokamo sukimo metu „Wild“ simbolis antrame būgne išsiplečia apimdamas visas jo pozicijas ir išlieka jose visų likusių nemokamų sukimų metu. „Wild“ nemokamų sukimų metu pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Extra Spin“.
Jei pirmo nemokamo sukimo metu nebuvo laimėta papildomų sukimų arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplečia trečiame būgne, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.
Jei papildomų nemokamų sukimų nebuvo daugiau laimėta arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplečia ketvirtame būgne, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

553.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas

mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

553.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Ispaniška aistra („Spanish Passion“)

554. Ispaniška aistra („Spanish Passion“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
554.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
554.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
554.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
554.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total

Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

554.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu bet kuriose būgnų pozicijose išsukus simbolį „Scatter“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

554.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

554.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Vasaros palaima („Summer Bliss”)

555. Vasaros palaima („Summer Bliss”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
555.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
555.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
555.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
555.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

555.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjusios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjusias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjusias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

555.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

555.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Didžioji kelionė („The Big Journey“)

556. Didžioji kelionė („The Big Journey“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
556.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
556.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 10 kreditų). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
556.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo

0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
556.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

556.5. Lošimo eiga:

Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 25 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 2. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 25 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

556.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

556.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Atradėjai („The Explorers“)

557. Atradėjai („The Explorers“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
557.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
557.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 300 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma.
557.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
557.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

557.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su simboliu „Wild“ yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjas laimi nuo 10 iki 25 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliu nuo 1 iki 5. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi rinktis iš

ekrane atsiradusių 9 dienoraščių, slepiančių skirtingus nemokamų sukimų skaičius bei nemokamų sukimų laimėjimų daugiklius. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter” simboliai, lošėjui pridedamas toks pats nemokamų sukimų skaičius, kiek jų buvo suteikta prieš tai su tokiu pat laimėjimų daugikliu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

557.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

557.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas

pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Didingasis Egiptas („The Great Egypt“)

558. Didingasis Egiptas („The Great Egypt“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
558.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
558.2. Minimali statymo suma – 0,06 EUR (arba 3 kreditai). Maksimali statymo suma – 9 EUR (arba 60 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
558.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
558.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

558.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

558.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

558.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Londono paslaptys („The Secrets of London“)

559. Londono paslaptys („The Secrets of London“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
559.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
559.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
559.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
559.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

559.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 7 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 7 nemokami sukimai.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Bonus“ simboliais, suteikiami 5 premijiniai nemokami sukimai. Premijiniai nemokami sukimai lošiami su specialiu būgnų rinkiniu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

559.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

559.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Baltasis vilkas („The White Wolf“)

560. Baltasis vilkas („The White Wolf“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
560.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
560.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma.
560.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
560.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

560.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

560.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

560.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Tumbelinos sapnas („Thumbelina’s Dream”)

561. Tumbelinos sapnas („Thumbelina’s Dream”) - 6 būgnų, 225 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
561.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
561.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 250 x statymo suma.

561.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
561.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

561.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simbolis išsiplečia į kairę ir dešinę per vieną poziciją.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną 4, 5 ir 6 būgnuose išsuktą „Scatter“ simbolį pridedama po vieną papildomą nemokamą sukimą.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

561.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

561.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,

- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Raganų kerai („Witches’ Charm“)

562. Raganų kerai („Witches’ Charm“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
562.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
562.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma.
562.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
562.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

562.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

562.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

562.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet

kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Stebuklingas medis („Wonder Tree“)

563. Stebuklingas medis („Wonder Tree“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
563.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
563.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 50 000 x linijos statymo suma.
563.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
563.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

563.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3, išskyrus laimėjimus už 5 „Wild“ simbolių derinius. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną 2, 3 ir 4 būgnuose išsuktą „Scatter“ simbolį pridedama po du papildomus nemokamus sukimus.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

563.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

563.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Širdelė („Wonderheart“)

564. Širdelė („Wonderheart“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
564.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
564.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 20 000 x linijos statymo suma.
564.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
564.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

564.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjui suteikiami dar 7 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

564.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

564.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą,

kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Venecijos auksas („Venezia D’oro“)

565. Venecijos auksas („Venezia D’oro“) - 5 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Laimėjimo linijos priklauso nuo aktyvuotų būgnų skaičiaus:
- Jei aktyvuotas pirmas būgnas – 3 laimėjimo linijos;
- Jei aktyvuotas pirmas ir antras būgnai – 9 laimėjimo linijos;
- Jei aktyvuotas pirmas, antras ir trečias būgnai – 27 laimėjimo linijos;
- Jei aktyvuotas pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – 81 laimėjimo linija;
- Jei aktyvuoti visi penki būgnai – 243 laimėjimo linijos.

Kai aktyvuotas tam tikras būgnas, visos jo pozicijos yra aktyvios. Jei tam tikras būgnas nėra aktyvuotas, aktyvi yra tik jo vidurinė pozicija.

Statymo daugiklis priklauso nuo aktyvuotų būgnų skaičiaus:
- Jei aktyvuotas pirmas būgnas – daugiklis 1;
- Jei aktyvuotas pirmas ir antras būgnai – daugiklis 3;
- Jei aktyvuotas pirmas, antras ir trečias būgnai – daugiklis 7;
- Jei aktyvuotas pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – daugiklis 15;
- Jei aktyvuoti visi penki būgnai – daugiklis 25.

565.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
565.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 50 EUR (arba 500 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x statymo daugiklis.
565.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,01 iki 0,10 ir pasirinkti aktyvius būgnus ir paspausti statymo sumą („Total Bet“).
565.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

565.5. Lošimo eiga:

Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas renkasi vieną iš nemokamų sukimų variantų:
1) 20 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu 2, 3 arba 5;
2) 15 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu 3, 5 arba 8;
3) 10 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu 5, 8 arba 10;
4) 8 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu 8, 10 arba 15;
5) 5 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu 10, 15 arba 30.
Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra padauginami iš atsitiktinai parinkto vieno iš pasirinkto nemokamų sukimų varianto daugiklių.

Jei nemokamų sukimų metu 1 ir 5 būgnuose išsukami du simboliai „Žibintas“, lošėjas laimi papildomą piniginį laimėjimą, lygų galutinei statymo sumai padaugintai iš 2, 5, 10, 15, 20 arba 50 kartų.

Nemokamų sukimų metu pakartotinai išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjas dar kartą laimi nemokamus sukimus su galimybe pasirinkti vieną iš aukščiau nurodytų variantų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

565.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

565.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Virtuali ruletė („Virtual Roulette“)

566. Virtuali ruletė („Virtual Roulette“) – lošimas susideda iš rato su 37 skyreliais ir kamuoliuko, kuris gali sustoti bet kuriame iš 37 skyrelių. Skaičiai nuo 1 iki 36 yra raudonos ir juodos spalvos, o skaičius 0 yra žalios spalvos. Lošėjui atlikus statymą, ratas pradeda suktis, o kamuoliukas riedeti rato skyreliais. Kamuoliukas turi vienodus šansus sustoti bet kuriame rato skyrelyje. Lošėjas gali rinktis atlikti statymą ant konkretaus skaičiaus ar skaičių grupės, lyginio ar nelyginio skaičiaus, ant raudonos arba juodos spalvos ar 0.
566.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 4000 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 36 x statymo suma (kai statoma ant konkretaus skaičiaus).
566.2. Kad pradėtų lošimą, lošėjas turi pasirinkti statymo sumą (žetoną su nurodyta statymo suma ant jo), pasirinkti, už ką nori statyti (konkretų skaičių; spalvą; lyginį ar nelyginį skaičių ir kt.) ir paspausti mygtuką „Pradėti“ („Start“).
566.3. Visi statymai suskirstyti į dvi kategorijas: vidiniai ir išoriniai. Vidiniai statymai yra statymai už konkrečius skaičius, o išoriniai – už spalvą, lyginį/ nelyginį skaičių ir tam tikras skaičių grupes.

	Statymas	Laimėjimo santykis
Vidiniai statymai	Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
	Skaičių pora („Split“)	17:1
	Trys skaičiai („Street“)	11:1
	Keturi skaičiai („Corner“)	8:1
	Šeši skaičiai („Line Bet“)	5:1
Išoriniai statymai	Kolona („Column“)	2:1
	Tuzinas („Dozen“)	2:1
	Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
	Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
	Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

566.4. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);

- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Mini deginančiai karštas („Mini Burning Hot“)

567. Mini deginančiai karštas („Mini Burning Hot“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
567.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
567.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 20 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x linijos statymo suma.
567.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,03 iki 0,20 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
567.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

567.5. Lošimo eiga:

Visos laimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimingios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimingias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

567.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

567.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Mini maksimaliai karštas („Mini Ultimate Hot“)

568. Mini maksimaliai karštas („Mini Ultimate Hot“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
568.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
568.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 20 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 300 x linijos statymo suma.
568.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,03 iki 0,20 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
568.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

568.5. Lošimo eiga:

Visos laimінčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimінčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimінčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimінčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

568.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

568.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Mini nepaprastai karštas („Mini Supreme Hot“)

569. Mini nepaprastai karštas („Mini Supreme Hot“) - 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
569.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
569.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 20 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 300 x linijos statymo suma.
569.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,03 iki 0,20 ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).
569.4. Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių nominalo mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

569.5. Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

569.6. Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

569.7. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame žaidime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

Aštuonios gėlės („8 Flowers”)

570. Aštuonios gėlės („8 Flowers”) – tai 9 būgnų vaizdo lošimo automatas su 8 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti

Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę ir nuo viršaus į apačią.
Laimėjimas išmokamas kai laimėjimų linija susidaro iš vienodų trijų iš eilės einančių simbolių.
Laimėjimai 7-oje ir 8-oje linijoje dvigubinami.



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

Laukinės gėlės („Wild Flower“) funkcija

„Wild Flower“ funkcija suaktyvinama atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu būgnuose pridedami nuo 1 iki 8 „Wild“ simbolių, išskyrus 9-ame būgne (centrinėje žaidimo pozicijoje).

Dvigubų būgnų („Double Reels“) pakartotinis sukimas

Jei „Wild“ simbolis iškrenta 9-tame būgne (centrinėje žaidimo pozicijoje), įskaitomas esamas laimėjimas ir „Wild“ simbolis lieka būgne. Pakartotinio sukimo metu pridedamas papildomas būgnų rinkinys.

Pilnų būgnų daigiklis („Full Reels Multiplier“)

Jei visuose būgnuose iškrenta vienodas simbolis – laimėjimas dvigubinamas.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Ginkluotos ir pašėlusios („Armed‘n‘Wild“)

571. Ginkluotos ir pašėlusios („Armed‘n‘Wild“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų.

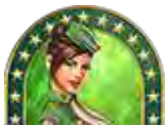
Kaip žaisti

Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę ir nuo dešiniausios į kairę.
Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami.

Wild Simbolis





Wild simbolis pakeičia visus simbolius ir pasitaiko tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. „Wild“ simboliai būgne, grupuojami kartu po keturis. Jei susidaro laiminti linija su „Wild“ simboliu, tuomet visas būgnas pasistumia ir „Wild“ užpildo visas keturias pozicijas būgne.



Pasistumiančio Wild Daugiklis

Prieš pasistumiant „Wild“ simboliams, pridedamas +1x daugiklis už kiekvieną „Wild“ simbolį.
Didžiausias daugiklis (Už 3 „Wild“ visose keturiose pozicijose) yra 12X.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Korsarų karalienė („Corsair Queen“)

572. Korsarų karalienė („Corsair Queen“) - 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų pagrindiniame žaidime ir 40 nemokamų sukimų metu.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.

Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes.

Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėčių linijų laimėjimų.
Laimėčios linijos laimėjimai pridedami.



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Scatter“ simbolį ir pasitaiko tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

Nemokami sukimai „Free Spins“
Iškritus vienam ar daugiau, pilnai matomam „Wild“ simboliui visose būgno pozicijose, dovanojami 5 nemokami sukimai.
Nemokamų sukimų metu būgnai išsiplečia iki 5 pozicijų ir žaidžiama su 40 laimėjimo linijų.
Nemokamų sukimų metu iškritus pilnai matomam „Wild“ simboliui, jis išsiplečia iki 5 pozicijų ir dovanojamas papildomas nemokamas sukimas.
Kiekvienas pilnai išsiplėtęs „Wild“ simbolis yra fiksuojamas likusių nemokamų sukimų metu.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Ugninė ragana („Fire Witch“)

573. Ugninė ragana („Fire Witch“) - 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos

Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamos tik ilgiausios susidariusios kombinacijos laimėjimų linijoje.
Laimėjimai pridedami.



Wild simbolis pakeičia visus simbolius.

Pakartotiniai sukimai („Fire Respins“)
Pakartotiniai sukimai suaktyvinami kai dviejuose būgnuose visose pozicijose yra tie patys simboliai. Tuomet sukamas tik tas būgnas, kuriame simboliai skiriasi, o kiti du lieka vietoje.

Ugnies ratas („Wheel of Fire“)
Iškritus vienodiems simboliams (įskaitant ir „Wild“) visuose būgnuose ir jų pozicijose dovanojamas papildomas žaidimas. Ugnies Ratas, atsitiktinai parenka vieną iš šių daugiklių - x2, x3, x4, x5 ar x10. Ratui sustojus, viso sukimo laimėjimas yra dauginamas iš parinkto daugiklio.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Ugninis paukštis dvigubas 27 („Firebird Double 27“)

574. Ugninis paukštis dvigubas 27 („Firebird Double 27“) – tai 3 būgnų vaizdo lošimo automatas. Žaidime iš viso yra 54 būdai laimėti, 27 iš kairės ir 27 iš dešinės.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje,

kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo būdų linijos susidaro iš vienodų trijų iš eilės einančių simbolių bet kuriose pozicijose gretimuose būgnuose ir išmokamos pradedant nuo kairiausiojo ir dešiniausiojo būgnų.
Išmokamos tik ilgiausios susidariusios kombinacijos laimėjimo būde.
Laimėjimų būdų laimėjimai pridedami.



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Vaisinis („Fruiti“)

575. Vaisinis („Fruiti“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėjimų linijų laimėjimų.
Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios

pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Vaisinis X („Fruiti X“)

576. Vaisinis X („Fruiti X“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų.
„Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimingų linijų laimėjimų.
Laimingos linijos laimėjimai pridedami.



Wild simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Scatter simbolį.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Vaisinis XL („Fruiti XL“)

577. Vaisinis XL („Fruiti XL“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 40 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR

Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimančių linijų laimėjimų.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Vaisinis XX („Fruiti XX“)

578. Vaisinis XX („Fruiti XX“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimančių linijų laimėjimų.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



Wild simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus scatter simbolį.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.

Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Vaisinis auksas („Fruity Gold“)

579. Vaisinis auksas („Fruity Gold“) – tai 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 27 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamos tik ilgiausios susidariusios kombinacijos laimėjimų linijoje.
Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami.



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Double Wild“ ir „Mystery“ simbolius.



„Double Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Wild“ ir „Mystery“ simbolius ir padvigubina laimėjimą.



3 „Mystery“ simboliai laimėjimų linijoje išmoka nuo 2x iki 300x viso statymo.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Arlekino kauliukai („Harlequin Dice“)

580. Arlekino kauliukai („Harlequin Dice“) – tai 4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 81 laimėjimo būdu.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo būdų linijos susidaro iš vienodų iš eilės einančių simbolių bet kuriose pozicijose gretimuose būgnuose ir išmokamos pradedant nuo kairiausiojo būgno. Išmokamos tik ilgiausios susidariusios kombinacijos laimėjimo būde. Laimingų būdų laimėjimai pridedami.



Wild simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Scatter.

Nemokami sukimai (Free Spins)
Iškritus trims ar keturiems „Scatter” simboliams suaktyvinami nemokami sukimai.
3 „Scatter” simboliai suteikia atsitiktinai parinktą vieno kauliuko vertę (Nuo 1 iki 6 nemokamų sukimų) ir 4 „Scatter” simboliai suteikia atsitiktinai parinktą dviejų kauliukų vertę (Nuo 2 iki 12 nemokamų sukimų).
Nemokami sukimai negali būti suaktyvinami dar kartą, nes nemokamų sukimų metu „Scatter” simbolis panaikinamas. Nemokami sukimai žaidžiami prieš tai pasirinkta viso statymo verte ir kiekvienas nemokamas sukimas laimi.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Brangakmenių turtai („Jewels Fortune“)

581. Brangakmenių turtai („Jewels Fortune“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 243 laimėjimo būdais.

Kaip žaisti

Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėtiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo būdų linijos susidaro iš vienodų iš eilės einančių simbolių bet kuriose pozicijose gretimuose būgnuose ir išmokamos pradedant nuo kairiausiojo būgno. Išmokamos tik ilgiausios susidariusios kombinacijos laimėjimo būde.
Laimėčių būdų laimėjimai pridedami.



Wild simbolis pakeičia visus simbolius ir pasitaiko tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

Pakartotiniai sukimai („Avalanche Respins“)
Bet kuris laimėjimas suaktyvina pakartotinių sukimų funkciją.
Pakartotinių sukimų metu, laimėčios kombinacijos simboliai panaikinami sekančiam simbolių kritimui, krentančiam iš viršaus į apačią.
Pasibaigus kiekvienam pakartotiniam sukimui, laimėjimo daugiklis pakyla vienu vienetu, kol pasiekiamas maksimalus laimėjimo daugiklis.
Laimėjimo daugiklis lieka maksimalus sekantiems pakartotiniems sukimams iki tol, kol nesusidarys laimėjimas.
Maksimalus laimėjimo daugiklis yra X5
Pakartotinių sukimų funkcija tęsiama tol, kol susidaro laimėčios kombinacijos.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Juokdarys 40 („Joker 40”)

582. Juokdarys 40 („Joker 40”) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 40 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Scatter simbolius. Jei išmokų eilėje ar Scatter kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. Scatter laimėjimai pridedami prie laimančių linijų laimėjimų.
Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Scatter“ simbolį.



Iškritus trims ar daugiau „Scatter“ simbolių laimėjimų linijoje nuo kairiausios į dešinę dovanojami nemokami sukimai. Suaktyvinamų nemokamų sukimų kiekis nustatomas pagal laimėjimų lentelę.

Nemokami sukimai (Free Spins)
Iškritus trims ar daugiau „Scatter“ simbolių laimėjimų linijoje nuo kairiausios į dešinę, dovanojami nemokami sukimai. Suaktyvinamų nemokamų sukimų kiekis nustatomas pagal laimėjimų lentelę.
Nemokami sukimai gali būti suaktyvinami pakartotinai, jei iškrenta trys ar daugiau „Scatter“ simbolių nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai žaidžiami prieš tai pasirinkta viso statymo verte.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Būgnų šerifas („Reel Sheriff“)

583. Būgnų šerifas („Reel Sheriff“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimingų linijų laimėjimų.
Laimingos linijos laimėjimai pridedami.

„Wild“ simbolis
„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Mystery“ simbolį. Iškritus „Wild“ simboliui pradedami pakartotiniai sukimai.



Šerifo simbolis iškrenta tik 1 būgne ir juda iš kairės į dešinę, kiekvieno pakartotinio sukimo metu.



Plėšikės simbolis iškrenta tik 5 būgne ir juda iš dešinės į kairę, kiekvieno pakartotinio sukimo metu.

„Mystery” simbolis

Jei Plėšikės ir Šerifo simboliai atsiduria toje pačioje būgnų pozicijoje ir susiduria centriniame būgne, tuomet atsiranda naujas „Mystery“ simbolis.

„Mystery“ simbolis veikia kaip „Wild“ simbolis ir pakeičia kitus simbolius.



Pirmiausiai pridedami laimėjimų linijose esantys laimėjimai ir tuomet atsitiktinai parenkamas daugiklis, dauginantis pradinį statymą nuo 5X iki 50X kartų.

Po Mystery laimėjimo įskaitymo, Plėšikės ir Šerifo simboliai išsiskiria kaip atskiri „Wild“ simboliai.

„Mystery“ laimėjimas mokamas už bet kur esančius „Mystery“ simbolius.

Pakartotinis sukimas (Respin)
Pakartotiniai sukimai žaidžiami pradine viso statymo suma. Pakartotiniai sukimai baigiami kai būgnuose nebelieka „Wild” simbolių.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 55 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Graikų dievai („Greek Gods“)

584. Graikų dievai („Greek Gods“) - 5 būgnų, 3 eilių, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

584.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
584.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – statymo suma x 200 000.
584.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
584.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

	„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Gali atsirasti visuose būgnuose.
	„Scatter“ simbolis gali atsirasti 3, 4 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu ir visuose būgnuose nemokamų sukimų metu.

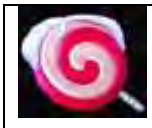
Atsitiktiniai apdovanojimai („Random Awards“)
Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka virš 3, 4 ar 5 būgno atsiranda apdovanojimas. Nemokamų sukimų metu šis apdovanojimas gali atsirasti virš bet kurio būgno. Jei tame būgne, virš kurio atsiradęs apdovanojimas, išsukami trys „Scatter“ simboliai, lošėjas laimi apdovanojimą.
Galimi apdovanojimai yra:
1) piniginis laimėjimas, kurio suma gali būti lygi statymo sumai padaugintai iki 50 kartų;
2) Laimės rato premijinis lošimas;
3) nemokami sukimai.

Laimės rato premijinis lošimas („Wheel of Fortune Bonus“)
Sukantis laimės ratui lošėjas gali laimėti piniginį prizą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 10 iki 1000 kartų.

Nemokami sukimai („Free Spins“)
Nemokami sukimai gali būti laimėti išsukus 5 arba daugiau „Scatter“ simbolių arba atsitiktinio apdovanojimo metu. Lošėjas laimi 8 nemokamus sukimus, jei jie buvo laimėti pagrindinio lošimo metu. Laimėjus nemokamus sukimus nemokamų sukimų metu, laimimi 5 nemokami sukimai.

Saldus grobis: Kalėdos („Sweet Bonanza Xmas”)

585. Saldus grobis: Kalėdos („Sweet Bonanza Xmas”) - 6 būgnų, 5 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
585.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra bet kuriose būgnų pozicijose.
585.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – statymo suma x 21 175.
585.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
585.4. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.
585.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

	„Scatter“ simbolis gali atsirasti bet kuriuose būgnuose, o laimėjimai už „Scatter“ derinius išmokami nepaisant laimėjimo linijų. Pagrindinio lošimo metu išsukus 4 „Scatter“ simbolius, laimima 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, pridedami dar 5 nemokami sukimai.

585.6. Prieš lošimą (tik pagrindinio lošimo metu) lošėjas turi galimybę pasirinkti „Ante“ statymą. Pasirinkus „Ante“ statymą, pasirinkta statymo suma yra dauginama iš 25. Pasirinkus šį statymą, lošime yra naudojami būgnai su daugiau „Scatter“ simbolių ir lošėjas turi didesnę galimybę laimėti

nemokamus sukimus.

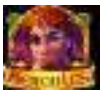
585.7. Nemokamų sukimų metu lošimo būgnuose yra laimėjimo daugiklio simbolis , kuris gali reikšti daugiklį nuo 2 iki 100. Kai baigiasi simbolių kritimas, kaip nurodyta 585.4 punkte, visų lošimo ekrane esančių laimėjimo daugiklio simbolių vertės yra sudedamos ir to sukimo laimėjimas yra padauginamas iš šio daugiklio.

Buivolų karalius („Buffalo King“)

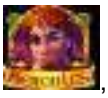
586. Buivolų karalius („Buffalo King“) - 6 būgnų, 4 eilių, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
586.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
586.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 60 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – statymo suma x 93 750.
586.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
586.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
586.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir gali atsirasti 2-6 būgnuose. Nemokamų sukimų metu visi „Wild“ simboliai turi laimėjimo daugiklį 2, 3 arba 5. Jei nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis sudaro laimintį derinį, laimėjimas yra dauginamas iš daugiklio, parodyto ant „Wild“ simbolio. Jei laimintį derinį sudaro keli „Wild“ simboliai, tai laimėjimas dauginamas iš jų daugiklių sandaugos.
586.6. Pagrindinio lošimo metu išsukus „Scatter“ simbolius, laimimi nemokami sukimai:
- 3 „Scatter“ simboliai – 8 nemokami sukimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 15 nemokamų sukimų;
- 5 „Scatter“ simboliai – 25 nemokami sukimai;
- 6 „Scatter“ simboliai – 100 nemokamų sukimų.

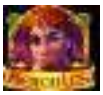
Nemokamų sukimų metu išsukus „Scatter“ simbolius, laimimi papildomi nemokami sukimai:
- 2 „Scatter“ simboliai – 5 papildomi nemokami sukimai;
- 3 „Scatter“ simboliai – 8 papildomi nemokami sukimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 15 papildomų nemokamų sukimų;
- 5 „Scatter“ simboliai – 25 papildomi nemokami sukimai;
- 6 „Scatter“ simboliai – 100 papildomų nemokamų sukimų.

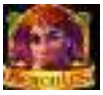
Herkus ir pegasas („Hercules & Pegasus”)

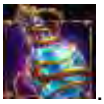
587. Herkus ir pegasas („Hercules & Pegasus”) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
587.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
587.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – statymo suma x 2000.
587.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
587.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
587.5. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka lošėjui gali pasirodyti 3 pasirinkimai:
1) Herkaus „Wild“ simboliai („Hercules Wilds“) – ekrane atsitiktinėse pozicijose pridedami „Wild“  simboliai, galintys pakeisti visus simbolius, išskyrus ,  ir .
2) Pegaso „Wild“ simboliai („Pegasus Wilds“) – ekrane atsitiktinėse pozicijose pridedami „Wild“  simboliai, galintys pakeisti visus simbolius, išskyrus ,  ir .

3) Dzeuso žaibai („Bolts of Zeus“) – sukimo metu lošimo būgnuose pridedami simboliai . Būgnams nustojus suktis, visi šie simboliai pasiverčia į atsitiktinius simbolius, tačiau negali pasiversti į simbolius  ir .

587.6. „Wild“  simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolius ,  ir .

587.7. Premijinė funkcija („Bonus Feature“) aktyvuojama, kai 1 ir 3 būgnuose išsukamas simbolis , o penktame būgne išsukamas simbolis  arba  arba abu šie simboliai. Premijinė funkcija garantuoja, kad sukimo metu bus išsukti simboliai, aktyvuojantys Herkaus nemokamus sukimus arba Pegaso nemokamus sukimus.

587.8. Herkaus nemokami sukimai („Hercules Free Spins“) – nemokami sukimai aktyvuojami, kai 1 ir 3 būgnuose išsukami simboliai  bei simbolis  5 būgne. Suteikiamas neribotas nemokamų sukimų skaičius. Nemokamų sukimų metu 5 būgne gali atsirasti simbolis . Kiekvieną kartą jam atsiradus, būgnuose pridedama daugiau simbolių . Vieno sukimo metu gali atsirasti tik vienas simbolis . Kai šis simbolis išsukamas penktą kartą, nemokami sukimai baigiasi.

587.9. Pegaso nemokami sukimai („Pegasus Free Spins“) - nemokami sukimai aktyvuojami, kai 1 ir 3 būgnuose išsukami simboliai  bei simbolis  5 būgne. Suteikiamas neribotas nemokamų sukimų skaičius. Nemokamų sukimų metu 5 būgne gali atsirasti simbolis . Kiekvieną kartą jam atsiradus, visų likusių nemokamų sukimų daugiklis padidėja vienetu. Vieno sukimo metu gali atsirasti tik vienas simbolis . Kai šis simbolis išsukamas penktą kartą, nemokami sukimai baigiasi.

Paleisti kalmarą („Release the Kraken“)

588. Paleisti kalmarą („Release the Kraken“) - 5 būgnų, 4 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
588.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
588.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – statymo suma x 10 000.
588.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios

mygtuką.
588.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
588.5. „Wild“ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus simbolius 

, 

ir 

.
588.6. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka lošėjui gali pasirodyti 3 pasirinkimai:
1) Kalmaro užsirakinantys „Wild“ simboliai („Kraken Locking Wilds“). Šios funkcijos metu visi būgnuose atsiradę „Wild“ simboliai išlieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Pradiniam sukimui pasibaigus, lošėjas kiekviename etape renkasi vieną iš ekrane atsiradusių paslėptų prizų. Galimi prizai yra:
- vienas sukimas;
- „Wild“ simboliai + vienas sukimas (bent vienas papildomas „Wild“ simbolis atsiranda būgnuose vienam sukimui);
- „Wild“ simboliai + laimėjimo paėmimas (bent vienas papildomas „Wild“ simbolis atsiranda būgnuose ir funkcija baigiama.
- sukimas + laimėjimo paėmimas (būgnai sukasi vieną kartą ir funkcija baigiama).
- daugiklis + laimėjimo surinkimas (laimėjiams padauginamas iš 2 ir funkcija baigiama).
- laimėjimo paėmimas (funkcija baigiama).

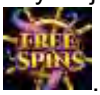
2) milžiniški „Wild“ simboliai („Colossal Kraken Wilds“) – ši funkcija aktyvi vienam sukimui. Sukimo metu atsiranda „Wild“ simbolis, apimantis 3 būgnus per visas jų pozicijas.

3) Infekuotieji kalmaro „Wild“ simboliai („Infectious Kraken Wilds“) – būgnams nustojus suktis, atsiranda bent vienas „Wild“ simbolis, kuris visus šalia jo esančius simbolius paverčia „Wild“ simboliais.

588.7. Paskendusio lobio premijinis lošimas („Sunken Treasure Bonus“) aktyvuojamas, kai 1 ir 3 būgnuose išsukamas simbolis 

, o penktame būgne išsukamas simbolis 

. Šio premijinio lošimo metu lošėjui suteikiama galimybė rinktis ekrane atsiradusias skrynias, slepiančias piniginius prizus. Jei lošėjas pasirenka skrynią, slepiančią piniginį laimėjimą, jis gali rinktis dar vieną skrynią. Jei pasirinkta skrynia slepia užrašą „Collect“ (Surinkti), lošėjas nebegali rinktis kitos skrynios ir premijinis lošimas baigiasi.
588.8. Klajojančio kalmaro nemokami sukimai („Roaming Kraken Free Spins“) aktyvuojami, kai 1 ir 3 būgnuose išsukamas simbolis 

, o penktame būgne išsukamas simbolis 

. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi rinktis ekrane atsiradusias skrynias, sleipiančias prizus, tol, kol randamas žodis „Collect“ (Surinkti). Prizai gali būti +1, +2 arba +3 nemokami sukimai (maksimalus galimas papildomų nemokamų sukimų skaičius yra 12). Pasibaigus skrynių rinkimuisi, prasideda nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami su 40 laimėjimo linijų. Nemokami sukimai prasideda su x1 laimėjimo daugikliu. Už kiekvieną išsuktą „Wild“ simbolį, laimėjimo daugiklis visiems likusiems nemokamiems sukimams didėja vienetu (maksimalus laimėjimo daugiklis yra 10). Kiekvienas išsuktas „Wild“ simbolis išlieka ekrane ir kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pakeičia savo poziciją.

Aitrus čili („Hot Chilli“)

589. Aitrus čili („Hot Chilli“) - 3 būgnų, 3 eilių, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
589.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
589.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR. Maksimali statymo suma – 45 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
589.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
589.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje,

kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

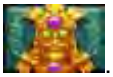
589.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

Actekų grobis („Aztec Bonanza“)

590. Actekų grobis („Aztec Bonanza“) – 5 būgnų, 7776 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
590.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
590.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – statymo suma x 19 440.
590.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
590.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
590.5. Simbolių griūties funkcija. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių simbolių derinių arba laimimi nemokami sukimai.
590.6. Simbolių atrakinimas. Pagrindinio lošimo pirmasis sukimas prasideda su 4 užrakintais kampais:



Dvi iš eilės simbolių griūtys atrakina viršutinį kairį kampą; 4 iš eilės simbolių griūtys atrakina viršutinį dešinį kampą; 6 iš eilės simbolių griūtys atrakina apatinį kairį kampą; 8 iš eilės simbolių griūtys atrakina apatinį dešinį kampą. Kiekvieną kartą atrakinus po naują kampą, suteikiama ir papildoma funkcija:

- atrakinus viršutinį kairį kampą, lošime atsiranda paslaptingieji simboliai . Sukimo pabaigoje visi išsukti paslaptingieji simboliai tampa vienu iš atsitiktine tvarka parinktu simboliu.
- atrakinus viršutinį dešinį kampą, nuo 1 iki 3 žemiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolių virsta nuo 1 iki 3 aukščiausios vertės simboliais.
- atrakinus apatinį kairį kampą, visi simboliai, esantys 1 ir 2 būgnuose yra pakeičiami dideliais, 2x2 būgnų pozicijas apimančiais simboliais.
- atrakinus apatinį dešinį kampą, visi simboliai, esantys 4 ir į būgnuose yra pakeičiami dideliais, 2x2 būgnų pozicijas apimančiais simboliais.
590.7. Nemokami sukimai aktyvuojami, kai baigiasi simbolių atrakinimo funkcija (kai visi 4 lošimo kampai atrakinti ir nebėra laimingų derinių). Nemokami sukimai lošiami su visais atrakintais lošimo kampais. Kiekvieno nemokamo sukimo metu atsitiktinai aktyvuojama viena iš šių funkcijų:

- Paslaptingieji simboliai – išsukti paslaptingieji simboliai  virsta vienu iš atsitiktinai parinktų simbolių.
- Simbolių transformacija - nuo 1 iki 3 žemiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolių virsta nuo 1 iki 3 aukščiausios vertės simboliais
- Milžiniški simboliai – 1 ir 2 bei 4 ir 5 būgnuose atsiranda dideli, 2x2 būgnų pozicijas apimantys simboliai.

Mirusiųjų knyga („Book of Dead“)

591. Mirusiųjų knyga („Book of Dead“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
591.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
591.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
591.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 10 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
591.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
591.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simbolis taip pat pakeičia bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną.
591.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Anubio raktas („Ankh of Anubis“)

592. Anubio raktas („Ankh of Anubis“) - 5 būgnų, 576 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
592.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
592.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 500 000 EUR.
592.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
592.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
592.5. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“.
592.6. Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali būti aktyvuojama Anubio „Wild“ simbolių funkcija („Anubis Wilds“), kurios metu, būgnams tebesisukant, į juos pridedama papildomų „Wild“ simbolių.
592.7. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų; išsukus 4 „Scatter“ simbolius, suteikiama 15 nemokamų sukimų; išsukus 5 „Scatter“ simbolius, suteikiama 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti simboliai  sumuojami. Surinkus 5 simbolius , aktyvuojama Anubio „Wild“ simbolių funkcija, kurios metu papildomi „Wild“ simboliai pridedami į lošimo būgnus.
Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai pridedami 3, 4 arba 5 papildomi nemokami sukimai.

Didelis laimėjimas 777 („Big Win 777”)

593. Didelis laimėjimas 777 („Big Win 777”) - 5 būgnų, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
593.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
593.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000 EUR.
593.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
593.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
593.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
593.6. „Scatter“ simbolis gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius aktyvuojama Šanso rato („Chance Wheel“) funkcija. Šanso rato sukimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 5 iki 777 kartų arba laimėti nemokamus sukimus.
593.7. Nemokamus sukimus galima laimėti tik Šanso rato sukimo metu. Iš pradžių yra laimima 12 nemokamų sukimų, tačiau nemokamų sukimų metu galima laimėti daugiau sukimų: išsukus 1 „Scatter“ simbolį, laimimas dar 1 nemokamas sukimas; išsukus 2 „Scatter“ simbolius, laimimi dar 2 nemokami sukimai. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, laimimas Šanso rato sukimas.
Nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai lieka būgnuose sekantiems 2 nemokamiems sukimams, kurių metu jie pasislenka per vieną poziciją tame būgne (aukštyn arba žemyn).
593.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Vabalų vakarėlis („Bugs Party“)

594. Vabalų vakarėlis („Bugs Party“) – lošimas, kurio metu yra ridenama 30 iš 60 kamuoliukų su skaičiais, o lošimo tikslas yra surinkti tuos skaičius lošimo kortelėje (kortelėse) taip, kad jie sudarytų laimėjimą.
594.1. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 80 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 369 600 EUR.
594.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), pasirinkti lošimo kortelių skaičių nuo 1 iki 4 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
594.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
594.5. Išridenus 30 kamuoliukų, lošėjas turi galimybę ridenti dar iki 10 papildomų kamuoliukų už pateiktą sumą, jei bent vienoje lošimo kortelėje yra šansas surinkti šią laimėjimą liniją  arba vertingesnę (pagal laimėjimų lentelę).

594.6. Premijinis lošimas aktyvuojamas tada, kai surenkama ši laimėjimo linija . Premijinio lošimo metu lošėjas renkasi ekrane pasirodžiusius stiklainėlius, slepiančius piniginius prizus. Didžiausia galima laimėti suma lygi statymo sumai padaugintai iš 625.

Grynųjų automatas („Cash Pump“)

595. Grynųjų automatas („Cash Pump“) - 12 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimą sudaro 4 būgnų rinkiniai po 3 būgnus ir 5 laimėjimo linijas.
595.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
595.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.
595.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
595.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
595.5. „Wild“ simboliai gali pasirodyti tik viduriniame kiekvieno būgnų rinkinio būgne ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“. Jei bent viename būgne visose jo pozicijose išsukami „Wild“ simboliai, aktyvuojama „Wild“ gausybės („Stacked Wilds“) funkcija, kurios metu šie simboliai nukopijuojami į visus būgnų rinkinius ir padaugina laimėjimą nuo 1 iki 4 kartų.
595.6. „Scatter“ simboliai gali pasirodyti tik viduriniame kiekvieno būgnų rinkinio būgne. Išsukus 4 „Scatter“ simbolius (po vieną kiekviename būgnų rinkinyje), laimimi 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukti „Scatter“ simboliai sumuojami. Surinkus 4 „Scatter“ simbolius, pridedami dar 5 nemokami sukimai ir padidinamas „Wild“ gausybės funkcijos laimėjimo daugiklis. Pirmasis daugiklis visada padidinamas vienetu, antrasis daugiklis padidinamas 2 ir t.t. Daugiklių skaičius yra neribojamas.

Katės ir pinigai („Cats and Cash“)

596. Katės ir pinigai („Cats and Cash“) - 5 būgnų, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
596.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
596.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 86 540 EUR.
596.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 15 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
596.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
596.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolius ir simbolį „Scatter“. Laimėjimai už simbolių derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.
596.6. Išsukus 3 „Bonus“ 

simbolius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, aktyvuojamas Laimės rato („Wheel of Fortune“) premijinis lošimas. Sukant laimės ratą, galima laimėti piniginius prizus. Išsukus oranžinės spalvos laimės rato segmentą, lošėjas laimi ir nurodytą prizą ir dar vieną laimės rato sukimą.
596.7. Išsukus 3 „Bonus“ 

simbolius laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, aktyvuojamas Dovanos rinkimosi („Pick-a-Gift“) premijinis lošimas, kurio metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš ekrane atsiradusių dovanų dėžučių, slepiančių piniginius laimėjimus.

Krištolinė saulė („Crystal Sun“)

597. Krištolinė saulė („Crystal Sun“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
597.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

597.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 400 000 EUR.
597.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
597.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
597.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ simboliai gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir išsiplečia apimdami visą būgną bei suteikia papildomą sukimą. Išsiplėtę „Wild“ simboliai išlieka savo vietose papildomo sukimo metu. Jei pakartotinio sukimo metu išsukamas dar vienas „Wild“ simbolis, jis išsiplečia per visą būgną ir suteikiamas dar vienas papildomas sukimas, kurio metu išsiplėtęs „Wild“ išlieka savo vietoje. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukami daugiau „Wild“ simbolių. Daugiausiai gali būti suteikti 3 pakartotiniai sukimai iš eilės. „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius x2 arba x3. Jei buvo išsukti daugiau nei vienas „Wild“ simbolis, jų daugikliai sudedami ir laimėjimas dauginamas iš jų sumos.

Egipto lemtis („Doom of Egypt“)

598. Egipto lemtis („Doom of Egypt“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
598.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
598.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
598.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 10 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
598.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
598.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simbolis taip pat pakeičia bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.
598.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Pasiutę jonvabaliai („Firefly Frenzy“)

599. Pasiutę jonvabaliai („Firefly Frenzy“) - 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
599.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
599.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 900 000 EUR.

599.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
599.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
599.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius. Vieno sukimo metu išsuktų ir laimintį derinį sudarančių „Wild“ simbolių daugikliai sudauginami ir tada iš jų sandaugos padauginamas laimėjimas.
599.6. Simbolis „Mėnulis“ gali atsirasti bet kuriame būgne. Simboliui „Wild“ nusileidus ant „Mėnulio“, aktyvuojami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu galima laimėti nemokamus sukimus dar kartą.

Skraidančios kiaulės („Flying Pigs“)

600. Skraidančios kiaulės („Flying Pigs“) - lošimas, kurio metu yra ridenama 30 iš 60 kamuoliukų su skaičiais, o lošimo tikslas yra surinkti tuos skaičius lošimo kortelėje (kortelėse) taip, kad jie sudarytų laimančias linijas.
600.1. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 80 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 134 500 EUR.
600.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), pasirinkti lošimo kortelių skaičių nuo 1 iki 4 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
600.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
600.4. Išridenus 30 kamuoliukų, lošėjas turi galimybę ridenti dar iki 12 papildomų kamuoliukų už pateiktą sumą, jei bent vienoje lošimo kortelėje yra šansas (liko surinkti tik vieną skaičių) surinkti šią laimančią liniją  arba vertingesnę (pagal laimėjimų lentelę).
600.5. Premijinis lošimas aktyvuojamas tada, kai surenkama bet kuri iš laimėjimo linijų 

. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pervesti už tvoros ekrane pasirodžiusius kiaules, slepiančius piniginius prizus. Didžiausia galima laimėti suma lygi statymo sumai padaugintai iš 625.

Hugo įvartis („Hugo Goal“)

601. Hugo įvartis („Hugo Goal“) - 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
601.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
601.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 80 000 EUR.
601.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
601.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
601.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius, apimančius visą būgną.
601.6. Jei sukimo metu neišsukamas laimintis derinys, tačiau dviejuose būgnuose išsukti bet kurie du vienodi simboliai iš šių simbolių , apimantys po visą būgną, likęs būgnas sukamas nemokamai dar kartą tol, kol bus išsuktas laimintis derinys. Šios funkcijos metu „Wild“ simbolis gali pakeisti ir visą būgną apimančius simbolius.
601.7. Jei sukimo metu neišsukamas laimintis derinys, tačiau bet kuriuose dviejuose būgnuose išsukti

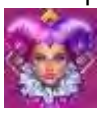
bet kurie 6 vienodi simboliai, likęs būgnas sukamas dar vieną kartą, padidinant šansus laimėti.
601.8. Visuose būgnuose ir visose jų pozicijose išsukus vienodus simbolius, aktyvuojamas baudinių mušimo premijinis lošimas („Penalty Shoot-Out“), kurio metu lošėjas turi saugoti futbolo vartus, kad į juos nebūtų įmušti 5 baudiniai. Už kiekvieną apsaugotą įvartį laimėjimo daugiklis didėja tokia tvarka: x2, x3, x4, x5 ir x10.

Hugo nuotykis („Hugo’s Adventure”)

602. Hugo nuotykis („Hugo’s Adventure”) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
602.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
602.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
602.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
602.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
602.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ (lėktuvas) ir „Bonus“ (povandeninis laivas). „Scatter“ simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. „Bonus“ simbolis gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.
602.6. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius aktyvuojami Oro lakūno („Air Ace“) nemokami sukimai. Suteikiama viena gyvybė, kuri reiškia vieną nemokamą sukimą. Papildomos gyvybės laimimos išsukus baliono simbolį su užrašu „+1”. Gyvybė prarandama, jei išsukamas sprogmens simbolis. Nemokami sukimai baigiasi, kai gyvybių skaičius pasiekia 0. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 20. Jei pasibaigus nemokamiems sukimams dar turima viena gyvybė, aktyvuojamas Povandeninio nuotykio premijinis lošimas („Underwater Adventure bonus game“). Jei pasibaigus nemokamiems sukimams turimos dvi gyvybės, Povandeninio nuotykio premijinis lošimas pradedamas su viena gyvybe.
602.7. Povandeninio nuotykio premijinis lošimas („Underwater Adventure bonus game“) gali būti aktyvuojamas nemokamų sukimų metu kaip aprašyta 601.6. punkte arba išsukus 2 „Bonus“ simbolius. Prieš prasidedant premijiniam lošimui, povandeninis laivas sukasi, atsitiktine tvarka suteikdamas 1, 2 arba 3 pradines gyvybes. Lošėjas turi rinktis ekrane atsiradusius povandeninius lobius. Kiekvienas iš jų slepia piniginį prizą, kurio dydis priklauso nuo statymo sumos. Lošimą sudaro 3 lygiai, kuriuos įveikus laimimi laimėjimai, lygūs statymo sumai paudaugintai iš: 1 lygyje - x2 arba x4; 2 lygyje - x4 arba x7; 3 lygyje - x10 arba x14. Maksimalus prizas yra lygus statymui padaugintam iš 25. Kai kurie lobiai slepia pavojų ir sumažina gyvybių skaičių viena gyvybe. Lošimui pasibaigus, už kiekvieną likusią gyvybę sukamas povandeninio laivo simbolis, kuris atsitiktine tvarka suteikia galutinio premijinio lošimo laimėjimo daugiklį 2x, 3x arba 5x. Laimėjimų daugikliai sudedami ir maksimalus galimas daugiklis yra 20x. Iš šio daugiklio dauginami visi laimėjimai, gauti premijinio lošimo metu.

Pragaro juokdarys („Inferno Joker“)

603. Pragaro juokdarys („Inferno Joker“) - 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
603.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
603.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
603.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
603.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
603.5. Išsukus „Scatter“ simbolį viduriniajame būgne, aktyvuojama būgnų persukimo funkcija. Trečias

būgnas sulaikomas, kartu su kitais būgnais, kuriuose buvo išsukti „Scatter“ simboliai, tuo tarpu kiti būgnai sukasi. Šio persukimo metu visi  simboliai virsta „Scatter“ simboliais. Jei išsukamas bent vienas  simbolis bet kuriame būgne, šis būgnas sulaikomas, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Ši funkcija baigiasi, kai nebeišsukamas nei vienas  simbolis arba kai visuose būgnuose atsiranda po „Scatter“ simbolį.
603.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Liepsojanti žvaigždė („Inferno Star“)

604. Liepsojanti žvaigždė („Inferno Star“) - 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
604.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (liepsnojanti saulė) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
604.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
604.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
604.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
604.5. Išsukus „Scatter“ (liepsnojanti saulė) simbolį viduriniajame būgne, aktyvuojama būgnų persukimo funkcija. Trečias būgnas sulaikomas, kartu su kitais būgnais, kuriuose buvo išsukti saulės simboliai, tuo tarpu kiti būgnai sukasi. Šio persukimo metu visi saulės simboliai virsta „Scatter“ (liepsnojančios saulės) simboliais. Jei išsukamas bent vienas saulės simbolis bet kuriame būgne, šis būgnas sulaikomas, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Ši funkcija baigiasi, kai nebeišsukamas nei vienas saulės simbolis arba kai visuose būgnuose atsiranda po saulės simbolį.
604.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį,

suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Keno („Keno“)

605. Keno („Keno“) – lošimas, kurį sudaro 80 skaičių. Lošimo metu išridenami 20 kamuoliukų su skirtingais skaičiais. Lošimo tikslas yra teisingai pasirinkti 2-10 skaičių, kurie sutaptų su skaičiais, kurie bus išridenti lošimo metu. Lošėjas gali pasirinkti ir automatinį skaičių parinkimą.
605.1. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
605.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
605.3. Visi laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, esančioje lošimo ekrane.

Mirusiųjų palikimas („Legacy of Dead“)

606. Mirusiųjų palikimas („Legacy of Dead“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
606.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
606.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
606.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 10 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
606.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
606.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 8 nemokami sukimai. „Scatter“ simbolis taip pat pakeičia bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama dar 8 nemokami sukimai ir atsitiktinai parenkamas dar vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną nemokamų sukimų metu.
606.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Egipto palikimas („Legacy of Egypt“)

607. Egipto palikimas („Legacy of Egypt“) - 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
607.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
607.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno

lošimo laimėjimo suma – 450 000 EUR.
607.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
607.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
607.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
607.6. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, sukamas dievų ratas („Wheel of Gods“), kuris nustato nemokamų sukimų skaičių (3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20). Prieš kiekvieną nemokamą sukimą atsitiktine tvarka parenkamas laimėjimo daugiklis, kuris gali būti x2, x3, x4, x5, x5 arba x10.
Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami piramidės sukimai („Pyramid Spins“), kurių laimėjimai dauginami iš daugiklio, kuris buvo parinktas sukimui, aktyvavusiam piramidės sukimus. Piramidės sukimų skaičius nustatomas sukantis dievų ratui („Wheel of Gods“) ir gali būti 3, 4, 5, 6, 7 arba 8.
Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius taip pat aktyvuoja piramidės sukimus, tačiau šį kartą dievų rato („Wheel of Gods“) vertės yra dvigubos.
Piramidės sukimai gali būti dar kartą laimėti piramidės sukimų metu.

Undinės deimantas („Mermaid’s Diamond”)

608. Undinės deimantas („Mermaid’s Diamond”) - 5 būgnų, 720 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
608.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
608.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
608.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
608.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
608.5. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“.
608.6. Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali būti aktyvuojama funkcija („Trident Wilds“), kurios metu, būgnams tebesisukant, į vieną arba du būgnus pridedama papildomų „Wild“ simbolių.
608.7. Jei sukimo metu neišsukamas laimintis derinys, tačiau bet kuriose būgnų pozicijose yra 4 „Scatter“ simboliai, gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu išsukamas penktas „Scatter“ simbolis, tam, kad būtų laimėti nemokami sukimai. Ši funkcija galima tik pagrindinio lošimo metu.
608.8. Išsukus 5 „Scatter“ simbolius (po vieną kiekviename būgne), aktyvuojami nemokami sukimai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš 5 ekrane atsiradusių skrynių ir sužinoti, kiek nemokamų sukimų laimėjo (10, 15 ar 25).
Nemokamų sukimų metu visi išsukti deimanto simboliai yra sumuojami. Surinkus 5 deimanto simbolius, aktyvuojama funkcija („Trident Wilds“), kurios metu, būgnams tebesisukant, į vieną arba du būgnus pridedama papildomų „Wild“ simbolių.
Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai suteikiami papildomi 3, 4 arba 5 nemokami sukimai.

Atgimęs feniksas („Phoenix Reborn“)

609. Atgimęs feniksas („Phoenix Reborn“) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
609.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
609.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
609.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

609.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
609.5. „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
609.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai aktyvuojama 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai pridedama dar 3, 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu „Wild“ simbolis garantuotai atsiranda atsitiktiniame būgne ir išsiplečia, apimdamas visą būgną.

Klestėjimo rūmai („Prosperity Palace“)

610. Klestėjimo rūmai („Prosperity Palace“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
610.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
610.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
610.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
610.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
610.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
610.6. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, pridedama dar 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simbolis nemokamų sukimų metu gali pakeisti bet kurį simbolį. Tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu „Scatter“ simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
610.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Atogrąžų miško magija („Rainforest Magic“)

611. Atogrąžų miško magija („Rainforest Magic“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
611.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
611.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
611.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
611.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
611.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Lošimo metu būgnuose atsitiktine tvarka būgnuose gal atsirasti paslaptingieji simboliai, kurie pavirsta vienu iš lošimo simbolių, padedant sudaryti laimintį

derinį.
611.6. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“ simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai:
- 3 „Wild“ simboliai = 6 nemokami sukimai
- 4 „Wild“ simboliai = 8 nemokami sukimai
- 5 „Wild“ simboliai = 10 nemokamų sukimų
- 6 „Wild“ simboliai = 12 nemokamų sukimų
- 7 „Wild“ simboliai = 14 nemokamų sukimų
- 8 „Wild“ simboliai = 16 nemokamų sukimų
- 9 „Wild“ simboliai = 18 nemokamų sukimų
- 10 „Wild“ simbolių = 20 nemokamų sukimų
- 11 „Wild“ simbolių = 22 nemokami sukimai
- 12 „Wild“ simbolių = 24 nemokami sukimai
- 13 „Wild“ simbolių = 26 nemokami sukimai
- 14 „Wild“ simbolių = 28 nemokami sukimai
- 15 „Wild“ simbolių = 30 nemokamų sukimų.

Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš 4 ekrane pasirodžiusių gelių. Šios gėlės slepia skaičių, kiek lošimo būgnų (1-4) nemokamų sukimų metu turės paslaptinguosius simbolius visose to būgno pozicijose. Šie būgnai kiekvieno sukimo metu keis savo vietas. Paslaptingieji simboliai pavirsta bet kuriuo iš lošimo simbolių, padėdami sudaryti laimėčius derinius.

Robino turtai („Riches of Robin“)

612. Robino turtai („Riches of Robin“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
612.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
612.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.
612.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
612.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
612.5. Momentinį laimėjimą slepiantis simbolis „Pinigų maišas“ gali atsirasti būgnuose, kai neišsukamas joks laimintis derinys. Pinigų maišas gali slėpti piniginius laimėjimus, kurie lygūs statymo sumai padaugintai iš 20, 100 arba 1000 kartų.
612.6. Jei išsukami 4 arba daugiau simbolių „Pinigų maišas“, aktyvuojama persukimų funkcija. Suteikiami 3 nemokami persukimai. Jei bet kurio persukimo metu išsukamas simbolis „Pinigų maišas“, likusių persukimų skaičius atstatomas iki 3.
612.7. Išsukus 2 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų skaičius bei jų laimėjimų daugiklis parenkamas atsitiktine tvarka. Nemokamų sukimų gali būti suteikta: 6, 8, 10, 12, 14 arba 20. Laimėjimų daugikliai gali būti: x2, x3, x4 arba x5. Momentiniai laimėjimai bei persukimų funkcija galimi nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „Scatter“ simbolius, pridedami dar 2 nemokami sukimai, o laimėjimų daugiklis padidinamas vienetu. Jei pasiekiamas laimėjimų daugiklis x10, tai išsukus 2 „Scatter“ simbolius, bus pridedami dar 4 nemokami sukimai.

Merlino prisikėlimas („Rise of Merlin“)

613. Merlino prisikėlimas („Rise of Merlin“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
613.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
613.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
613.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų

skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 10 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
613.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
613.5. „Scatter“ pakeičia bet kurį simbolį. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimimi 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną. Nemokamų sukimų metu tomis pačiomis sąlygomis galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus.

Žvaigždė juokdarys („Star Joker“)

614. Žvaigždė juokdarys („Star Joker“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
614.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
614.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
614.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
614.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
614.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
614.6. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, pridedama dar 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simbolis nemokamų sukimų metu gali pakeisti bet kurį simbolį. Tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu „Scatter“ simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
614.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Spragsintys sukimai („Sizzling Spins“)

615. Spragsintys sukimai („Sizzling Spins“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
615.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
615.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
615.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
615.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
615.5. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“.
615.6. Kiekvieno sukimo metu 1, 3 arba 5 būgnas tampa „Karštuoju būgnu“. Šiame būgne išsukti

folijos simboliai tampa „Wild“ simboliais ir inicijuoja pakartotinį sukimą, kurio metu „Karštasis būgnas“ išlieka savo vietoje. Pakartotinio sukimo metu parenkamas naujas būgnas, kuris tampa „Karštuoju būgnu“ (pakartotiniuose sukimuose juo gali tapti bet kuris būgnas) ir jei jame išsukamas folijos simbolis, aktyvuojamas dar vienas pakartotinis sukimas, išlaikant ir šį būgną savo vietoje. Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol visi būgnai tampa „Karštaisiais būgnais“ arba kol nebeišsukama naujų folijos simbolių „Karštuosiuose būgnuose“. Jei folijos simbolis išsukamas ketvirto pakartotinio sukimo metu, šio sukimo laimėjimai dauginami iš 2.
615.7. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš „Scatter“ simbolių, kuris parodys, kiek nemokamų sukimų buvo laimėta (8, 10 arba 12). Nemokami sukimai lošiami 1024 variantais. Vienas iš būgnų kiekvieno sukimo metu tampa „Karštuoju būgnu“. Visi folijos simboliai, išsukti bet kuriuose būgnuose, tampa „Wild“ simboliais. „Wild“ simbolis „Karštajame būgne“ aktyvuoja pakartotinį sukimą, kaip nurodyta 615.6 punkte. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 2; išsukus 6 „Scatter“ simbolius, laimėjimai dauginami iš 3; išsukus 9 „Scatter“ simbolius, laimėjimai dauginami iš 5.

Gatvės magija („Street Magic“)

616. Gatvės magija („Street Magic“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
616.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
616.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
616.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
616.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
616.5. Simbolis „Scatter“ pakeičia bet kurį simbolį. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Išsukus 2 „Scatter“ simbolius, atsitiktine tvarka aktyvuojama viena iš šių funkcijų:
1) Simbolių „Wild“ įmaišymas („Wild Shuffle“) – 4 „Wild“ simboliai atsiranda būgnuose.
2) Išsiplečiantis vyras („The expanding Man“) – abu „Scatter“ simboliai išsiplečia apimdami visą būgną
3) Atsirandantis vyras („The transporting Man“) – atsiranda dar vienas „Scatter“ simbolis būgnuose, kad būtų aktyvuoti nemokami sukimai.
616.6. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami nemokami sukimai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų ekrane atsiradusių kortų, slepiančių laimėtų nemokamų sukimų skaičių (8, 10 arba 12). Nemokamų sukimų metu išsukus „Wild“ simbolius, jie išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei visuose penkiuose būgnuose išsukama po „Wild“ simbolį, laimimi papildomi nemokami sukimai. Lošėjas renkasi viena iš trijų ekrane atsiradusių kortų, slepiančių laimėtų papildomų nemokamų sukimų skaičių (4, 6 arba 8).

Super metimas („Super Flip“)

617. Super metimas („Super Flip“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
617.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
617.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.
617.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 20 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
617.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje,

kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
617.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
617.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, aktyvuojama 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu pirmas ir penktas būgnai sukeičiami vietomis. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, suteikiama dar 15 nemokamų sukimų. Iš viso galima laimėti ne daugiau kaip 90 nemokamų sukimų vieno lošimo metu.
617.7. Jei pirmame ir antrame būgnuose visose jų pozicijose išsukami vienodi simboliai (įskaitant „Wild” simbolius), tačiau nesusidarė laimingi deriniai, vidurinysis būgnas sukamas dar kartą.
617.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Super ratas („Super Wheel“)

618. Super ratas („Super Wheel“) – lošimas, kurio tikslas atspėti, ties kuriuo skaičiumi sustos rato žymeklis.
618.1. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 500 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4 800 EUR.
618.2. Statymas gali būti atliktas už bet kurią iš 7 statymo pozicijų. Pasirinkus statymo poziciją (pozicijas) ir statymo sumą, lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „Spin“ („Sukti“). Ratas pradeda suktis ir jam sustojus rato žymeklis nurodo laimingą skaičių. Šiam skaičiui sutapus su lošėjo pasirinktu, lošėjas laimi.
618.3. Laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

Kardas ir taurė („The Sword and The Grail“)

619. Kardas ir taurė („The Sword and The Grail“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
619.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
619.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.
619.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
619.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
619.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Kardas“. „Wild“ simbolis tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu gali turėti laimėjimo daugiklį (x2, x5, x10 arba x100). „Wild“ simboliui su laimėjimo daugikliu sudarius laimintį derinį, laimėjimas dauginamas iš „Wild“ simbolyje nurodyto daugiklio.
619.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Kardas“, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Suteikiami 5 nemokami sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x2. Nemokami sukimai susideda iš 4 lygių. Tam, kad lošėjas patektų į kitą lygį, jis turi rinkti nemokamų sukimų metu pasirodžiusius simbolius „Kardas“. Pridedami ir simboliai „Kardas“, kurie aktyvavo nemokamų sukimų funkciją. Per

pirmuosius 5 nemokamus sukimus surinkus 6 simbolius „Kardas“, patenkama į antrą lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x5. Surinkus 11 simbolių „Kardas“, patenkama į trečią lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x10. Surinkus 18 simbolių „Kardas“, patenkama į ketvirtą lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x100.

Trolių medžiotojai („Troll Hunters“)

620. Trolių medžiotojai („Troll Hunters“) - 5 būgnų, 5 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
620.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra horizontalioje arba vertikalioje linijoje.
620.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma –2 057 805 EUR.
620.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
620.4. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.
620.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
620.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Surinkus laimingą trijų simbolių derinį ir jį pašalinus iš būgnų, „Wild“ simbolis atsiranda vidurinėje šį derinį sudariusio simbolio pozicijoje.
620.7. Jei laimingus derinius sudariusius simbolius pašalinus iš būgnų atidengiamas užrašas „Bonus“, aktyvuojamas premiinis lošimas, kurio metu laimima surinkus 5 arba daugiau vienodų simbolių bet kuriose būgnų pozicijose. Visi premijinio lošimo laimėjimai dauginami iš daugiklio, kurio dydis priklauso nuo to, kiek užrašų „Bonus“ buvo atidengta. Premijinio lošimo metu surinkus 5 arba daugiau simbolių „Trolis“, bus suteikta daugiau premijinio lošimo sukimų. Maksimalus premijinio lošimo sukimų skaičius yra 20. Vienas papildomas premijinio lošimo sukimas pridedamas už kiekvieną „Trolis“ simbolį laimėjime simbolių derinyje.

Laukiniai kriokliai („Wild Falls“)

621. Laukiniai kriokliai („Wild Falls“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
621.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
621.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000 EUR.
621.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
621.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
621.5. Simbolis „Skrynia“ gali pakeisti bet kurį simbolį ir gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
621.6. Greitieji persukimai („Rapid Respins”) aktyuojami, kai išsukamas 1 arba 2 simboliai „Skrynia“. „Skrynia“ išlieka savo vietoje, kai visos kitos būgnų pozicijos sukasi dar kartą. Jei persukimo metu neišsukama daugiau „Skrynia“ simbolių, ji išnyksta iš būgnų ir funkcija baigiasi. Jei persukimo metu išsukamas dar bent vienas „Skrynia“ simbolis, suteikiamas dar vienas persukimas, kurio metu visi simboliai „Skrynia“ išlieka savo vietose. Jei dar kartą išsukamas „Skrynia“ simbolis, išmokami laimėjimai ir aktyvuojama Aukso upės nemokamų sukimų (River Of Gold Free Spins“) funkcija.
621.7. Aktyvavus Aukso upės nemokamų sukimų (River Of Gold Free Spins“) funkciją, visi ją aktyvavę „Skrynia“ simboliai, jie pereina viena pozicija žemyn. Kiekvieno nemokamo sukimo metu simboliai „Skrynia“ pereina viena pozicija žemyn ir funkcija baigiasi, kai būgnuose nebelieka „Skrynia“ simbolių.
621.8. Funkcija „Aukso karštinė“ („Gold Rush“) gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kuriuo metu. Šios funkcijos metu visi simboliai „Skrynia“ turi laimėjimo daugiklius, kurie gali būti x2, x3 arba x5. Jei šios

funkcijos metu išsukami 3 simboliai „Skrynia“, aktyvuojami Super aukso upės nemokami sukimai („Super River of Gold Free Spins“).
621.8. Aktyvavus Super aukso upės nemokamų sukimų („Super River of Gold Free Spins“) funkciją, nemokami sukimai vykdomi tokia pačia tvarka kaip ir Aukso upės nemokamų sukimų (River Of Gold Free Spins“) funkcija, tik dabar visi „Skrynia“ simboliai turi laimėjimo daugiklius.

Laukiniai bėgiai („Wild Rails“)

622. Laukiniai bėgiai („Wild Rails“) - 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
622.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
622.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000 EUR.
622.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
622.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
622.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Kiekvieno sukimo metu yra galimybė išsukti iki 4 „Wild“ traukinių (juos sudaro 5 „Wild“ simboliai išsidėstę horizontalioje linijoje).
622.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai aktyvuojama 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų, kurių metu „Scatter“ gali pakeisti bet kurį simbolį. Kiekvieno nemokamo sukimo metu garantuojamai išsukamas vienas „Wild“ traukinys (jį sudaro 5 „Wild“ simboliai išsidėstę horizontalioje linijoje). Kas kart surinkus 3 „Scatter“ simbolius, pridedamas dar vienas „Wild“ traukinys likusiems sukimams bei pridedamas dar vienas nemokamas sukimas. Surinkus 4 „Wild“ traukinius, pridedami dar 3 nemokami sukimai. Dar kartą išsukus 3 „Scatter“ simbolius, bus pridėti dar 3 nemokami sukimai.

Laukiniai rėmai („Wild Frames“)

623. Laukiniai rėmai („Wild Frames“) - 7 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
623.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau vienodų simbolių, kurie yra bet kuriose gretimose pozicijose.
623.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 700 000 EUR.
623.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
623.4. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.
623.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
623.6. Nesurinkus laimėjimo derinio, atsitiktine tvarka būgnuose gali atsirasti 4-6 „Wild“ simboliai. „Wild“ simboliai taip pat gali turėti laimėjimo daugiklius ir padėti sudaryti laimingus derinius, taptami jų dalimi. Tačiau „Wild“ ir jų daugikliai išlieka neaktyvūs, kol nėra užpildoma lošimo Matuoklė iki 80. Lošimo matuoklė pildosi, kai surenkamas laimintis derinys. Kiek simbolių sudaro laimėjimus derinius vieno lošimo metu, tiek padidėja lošimo matuoklė.
Matuoklei pasiekus 20, aktyvuojama transformacijos (Transform) funkcija, kurios metu visi simboliai „7“, „Deimantas“, „Žaigždė“, „Varpelis“ pavirsta vienodu vienu iš šių simbolių.
Matuoklei pasiekus 40, aktyvuojama laukinės kortos („Wildcard“) funkcija, kurios metu būgnuose atsiranda 3-6 „Wild“ simboliai atsitiktinėse vietose.
Matuoklei pasiekus 60, aktyvuojama sugriovimo („Shatter“) funkcija, kurios metu visi simboliai , ,  ir  pašalinami iš būgnų.

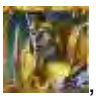
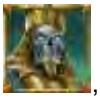
Kalėdų magija („Xmas Magic“)

624. Kalėdų magija („Xmas Magic“) - 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
624.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
624.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 400 000 EUR.
624.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 50 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
624.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
624.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
624.6. Išsukus 3 simbolius „Scatter“ bet kuriose 1-3 būgnų pozicijose, laimimas laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 4 bei aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu, 2 papildomi „Wild“ simboliai pridedami į 2-5 būgnus. Nemokami sukimai gali būti laimėti dar kartą nemokamų sukimų metu.
624.7. Simboliai  visada atsiranda grupelėmis po keturis simbolius tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metų atsitiktine tvarka parenkamas dar vienas aukštos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolis, kuris bus išsukamas grupelėmis po keturis.
624.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Mirusiųjų prisikėlimas („Rise of Dead)

625. Mirusiųjų prisikėlimas („Rise of Dead) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
625.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
625.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
625.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
625.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
625.5. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių, kuriais bus užpildomos po 12 iš eilės einančių pozicijų kiekviename būgne (Mega grupės simboliai).
625.6. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 1, 2 arba 3 „Scatter“ simbolius, atitinkamai pridedama po dar 2, 4 arba 10 nemokamų sukimų. Galimų laimėti nemokamų sukimų skaičius yra neribojamas.

Nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių A-K-Q-J-10, kurie užpildo 8 iš eilės einančias pozicijas kiekviename būgne. „Wild“ simboliais taip pat užpildomos 6-7 iš eilės einančios būgnų pozicijos.

Nemokamų sukimų metu faraonų simboliai ,  ir , sudarydami laimėjimus derinius, išsiplečia per visą būgną.

625.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota „Dievų dovanos“ („Gift of Gods“) funkcija, kurios metu 1, 3 ir 5 būgnai užpildomi parinktu Mega grupės simboliu.

Pinigų vandalas („Cash Vandal“)

626. Pinigų vandalas („Cash Vandal“) - 4 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

626.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

626.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

626.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

626.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

626.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

626.6. Išsukus 1 „Scatter“ simbolį 4 būgne, nesant daugiau „Scatter“ simbolių kituose būgnuose, suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu 4 būgnas išlieka savo vietoje, o kiti būgnai sukasi.
Jei išsukamas „Scatter“ simbolis 4 būgne ir dar vienas „Scatter“ simbolis bet kuriame kitame būgne, aktyvuojama „Miesto“ funkcija („City Feature“).
Jei išsukamas „Scatter“ simbolis 4 būgne ir dar 2-3 „Scatter“ simboliai bet kuriuose kituose būgnuose, aktyvuojami nemokami sukimai.
„Miesto funkcija“ ir nemokami sukimai gali būti laimimi ir pakartotinio sukimo metu, jei 1, 2 ar 3 būgne išsukamas dar vienas „Scatter“ simbolis.

626.7. „Miesto“ funkcija („City Feature“). Suteikiamas vienas nemokamas sukimas su „Wild“ simboliais 4 būgne ir papildomu būgnų funkcionalumu, kuris priklauso nuo atsitiktinai parinkto miesto:
1) Paryžius („Paris“) – 1 ir 2 simboliai tampa vienodi (taip susidaro dideli 2x2 simboliai 1 ir 2 būgnuose);
2) Londonas („London“) – 1, 2 ir 3 būgnuose pridedama nuo 2 iki 9 paslaptingųjų simbolių. Būgnams nustojus suktis, šie simboliai atidengiami (jie visi yra vienodi simboliai).
3) Berlynas („Berlin‘) - 1, 2 ir 3 būgnuose pridedama nuo 2 iki 3 „Wild“ simbolių.

626.8. Nemokami sukimai aktyvuojami jei išsukamas „Scatter“ simbolis 4 būgne ir dar 2 arba 3 „Scatter“ simboliai bet kuriuose kituose būgnuose. Atitinkamai nemokamų sukimų skaičius yra 5 arba 10. Kiekvienas nemokamas sukimas turi „Wild“ simbolių grupes 4 būgne. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas pasirenka vieną iš miestų: Paryžių, Londoną arba Berlyną, kurie turės funkcionalumus, nurodytus 625.7 punkte. Nemokami sukimai gali būti laimėti dar kartą nemokamų sukimų metu, išsukus 2 arba 3 „Scatter“ simbolius (atitinkamai laimima 5 arba 10 nemokamų sukimų).

Demonas („Demon“)

627. Demonas („Demon“) - 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

627.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

627.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 225 000 EUR.

627.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

627.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
627.5. „Wild amuletas“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose. Simbolis „Wild kaukė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Wild amuletas“ ir gali atsirasti tik 3 būgne.

Simboliui „Wild kaukė“ atsiradus 3 būgno viduryje, visi  simboliai pavirsta simboliais „Wild kaukė“.
627.6. Išsukus 2 simbolius „Wild amuletas“ ir simbolį „Wild kaukė“, laimima 11 nemokamų sukimų, jei simbolis „Wild kaukė“ yra centrinėje 3 būgno pozicijoje; laimimi 6 nemokami sukimai, jei simbolis „Wild kaukė“ yra 3 būgno viršutinėje arba apatinėje pozicijoje.Kiekvienas nemokamas sukimas turi atsitiktinai parinktą laimėjimo daugiklį, kuris gali būti x2, x3, x5 arba x8.
Nemokamų sukimų metu 1 ir 5 būgnuose išsukus du simbolius „Wild amuletas“, suteikiami pragaro nemokami sukimai („Hell Spins“). Atsitiktine tvarka parenkamas suteikiamų pragaro nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti nuo 4 iki 8. Jei buvo išsuktas ir simbolis „Wild kaukė“ 3 būgne, suteikiamų pragaro nemokamų sukimų skaičius yra nuo 6 iki 10. Laimėjimų daugiklis išlieka tas pats, kuris buvo parinktas sukimui, aktyvavusiam pragaro nemokamus sukimus. Jei aktyvuojant ar pakartotinai aktyvuojant pragaro nemokamus sukimus išsuktas simbolis „Wild kaukė“ yra centrinėje 3 būgno pozicijoje, laimėjimo daugiklis yra dvigubinamas visiems likusiems pragaro nemokamiems sukimams.

Drakono mergina („Dragon Maiden“)

628. Drakono mergina („Dragon Maiden“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
628.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
628.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
628.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
628.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
628.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
628.6. Išsukus 2 arba daugiau „Scatter“ simbolių, suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai, kuriuose buvo išsukti „Scatter“ simboliai, išlieka savo vietose. Išsukus dar vieną „Scatter“ simbolį, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnas, kuriame buvo išsuktas naujas „Scatter“ simbolis, taip pat išlieka savo vietoje. Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol nebeišsukama naujų „Scatter“ simbolių.
Išsukus 2 arba daugiau simbolių „Scatter“, suteikiami nemokami sukimai:
- x3 „Scatter“ simboliai = 8 nemokami sukimai;
- x4 „Scatter“ simboliai = 10 nemokamų sukimų;
- x5 „Scatter“ simboliai = 12 nemokamų sukimų.
Nemokamų sukimų metu kas kart išsukus „Scatter“ simbolį, būgnas, kuriame buvo išsuktas „Scatter“ simbolis, padidės aukštyn viena pozicija (maksimaliai vienas būgnas gali padidėti iki 6 eilių). Pasiekus maksimalų būgno aukštį, suteikiamas auksinis nemokamas sukimas („Golden Free Spin“). Auksiniai nemokami sukimai lošiami pasibaigus nemokamiems sukimams, o jų metu visi būgnai yra maksimalaus 6 eilių aukščio.

Dieviškas kortų atvertimas („Divine Showdown“)

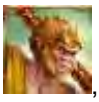
629. Dieviškas kortų atvertimas („Divine Showdown“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
629.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

629.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
629.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
629.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
629.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
629.6. Bet kurio sukimo metu (tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu) atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamas laimėjimo daugiklis, kuris gali būti nuo x2 iki x10. Bet kurio sukimo metu gali pasirodyti vienas iš 4 dievų ir aktyvuoti vieną iš funkcijų:

- Vukongas  prideda „Wild“ simbolių į būgnus;

- Anubis  1-2 simbolius paverčia „Wild” simboliais;

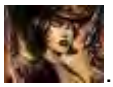
- Atėnė  3 būgnus paverčia vienodais;

- Toras  visus dievų simbolius ,  ir  paverčia Toro simboliu 

629.7. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas renkasi vieną iš 4 dievų, kurio suteikiama funkcija (kaip nurodyta 628.6 punkte) galios nemokamų sukimų metu, bei kuris kovos dievų kovoje. Nemokamų sukimų funkcija prasideda su 3 gyvybėmis. Sukamas kovos ratas, kuris nustato, ar bus sukamas nemokamas sukimas, ar vyks dievų kova. Jei išsukama dievų kova ir lošėjo pasirinktas dievas laimi, sukamas nemokamas sukimas. Jei dievų kovoje lošėjo pasirinktas dievas pralaimi, prarandama viena gyvybė ir nemokamas sukimas sukamas su dievo, kuris laimėjo kovą, funkcija. Nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai prarandamos visos 3 gyvybės.

Auksiniai ginklai („Golden Colts“)

630. Auksiniai ginklai („Golden Colts“) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
630.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
630.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
630.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
630.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

630.5. „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
630.6. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas su funkcija, parenkama atsitiktiniu būdu:
1) suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių metu dideli 4x4 simboliai galimi 2-5 būgnuose;
2) suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių vienas arba du būgnai pilnai padengti „Wild“ simboliais;
3) suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu simbolis  atsiranda grupėmis 2-4 būgnuose. Suteikiamas pakartotinis sukimas, jei simboliai  pilnai padengia 2, 3 ir 4 būgnus arba kai šis simbolis sudaro bloką ir apima 3x3 pozicijas. Pakartotinio sukimo metu simboliai  išlieka savo vietose.
4) suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio laimėjimas gai būti padauginamas nuo 5 iki 30 kartų.
5) suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu būgnuose atsiranda didelis 2x2 simbolis . Jei išsukamas dar vienas toks simbolis, suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu simboliai  išlieka savo vietose bei pakeičia bet kurį simbolį.
6) suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu būgnuose atsiranda didelis 2x2 simbolis . Gali būti suteikiamas vienas arba daugiau pakartotinių sukimų su savo vietose išliekančiais simboliais  tol, kol bus sudarytas bent vienas laimintis derinys.
7) Ekrane atsiranda 20 plakatų. Lošėjas turi rinktis po vieną plakatą ir atidengti laimėjimus, kuriuos slepia plakatai. Galima laimėti piniginius laimėjimus arba vieną iš aukščiau išvardintų funkcijų. Lošėjas renkasi plakatus tol, kol atidengiamas simbolis „X“ arba užrašai „Ace-high Gang“ arba „Wild Bull“. Aukščiau išvardintų funkcijų metu negalima išsukti „Scatter“ simbolių.

Kengūros turtai („Roo Riches“)

631. Kengūros turtai („Roo Riches“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
631.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
631.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 225 000 EUR.
631.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
631.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
631.5. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai aktyvuojama 7, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami tik su žetonų simboliais, ant kurių nurodytos skirtingos sumos. Išsukus bent vieną šį simbolį bet kurioje pozicijoje, laimima suma, nurodyta ant simbolio.
631.6. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama „Pinigų žetono sukimo“ funkcija („Cash Chip Spin“). Tokio sukimo metu būgnuose atsiranda žetonų simboliai, ant kurių nurodytos skirtingos sumos. Išsukus bent vieną šį simbolį bet kurioje pozicijoje, laimima suma, nurodyta ant simbolio.
631.7. Lošėjas gali lošti lošimą „Žaibuojančio sukimo“ („Lightning Spin“) režime. Šis režimas lošiamas tik su žetonų simboliais, ant kurių nurodytos skirtingos sumos. Išsukus bent vieną šį simbolį bet kurioje pozicijoje, laimima suma, nurodyta ant simbolio. Kiekvieno išsukto žetono pozicijoje atsiranda

melyno žaibo simbolis. Surinkus 15 (visose lošimo pozicijose) žaibo simbolių, suteikiami 3 nemokami sukimai „Žaibuojančio sukimo“ („Lightning Spin“) režime.

Klestintis jautis („Prosperity Ox“)

632. Klestintis jautis („Prosperity Ox“) - 6 būgnų, 4096 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
632.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
632.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 216 605 EUR.
632.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
632.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
632.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“ ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
632.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Bonus“ simbolius, atitinkamai aktyvuojama 8, 15, 20 arba 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu simboliai „Wild“, sudarantys laimintį derinį, padvigubėja arba patrigubėja. Nemokamų sukimų metu išsukti jaučio simboliai ir „Wild“ simboliai, galintys pakeisti jaučio simbolius, sudaro laimintį derinį net jei yra išsukti bet kuriose būgno pozicijose. Nemokami sukimai gali būti dar kartą laimėti nemokamų sukimų metu tomis pačiomis sąlygomis.

Actekų auksas: daugybė variantų („Aztec Gold Megaways“)

633. Actekų auksas: daugybė variantų („Aztec Gold Megaways“) - 6 būgnų, 117 649 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
633.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
633.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 230 400 EUR.
633.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
633.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
633.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai (išskyrus „Scatter“ simbolius) yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.
633.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
633.7. Bet kurio sukimo metu (pagrindiniame lošime) atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama „Maksimali daugybės variantų“ funkcija, kurios metu lošimas įgauna maksimalų 177 649 laimėjimo variantų skaičių.
633.8. Bet kurio sukimo metu (pagrindiniame lošime) atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu būgnuose atsiranda papildomų „Scatter“ simbolių.
633.9. Išsukus 5 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcija. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurių metu būgnuose gali atsirasti tik „Scatter“ simboliai. Pakartotiniai sukimai pradedami „Scatter“ simboliams, kurie inicijavo pakartotinius sukimus, esant būgnuose. Išsukus dar bent vieną „Scatter“ simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Visi pakartotinių sukimų metu išsukti „Scatter“ simboliai išlieka savo vietose iki pakartotinių sukimų pabaigos. Pakartotinių sukimų metu gali būti išsukti „Scatter“ simboliai su užrašais „Mini“, „Mega“ arba „Major“ laimimas atitinkamas laimėjimas, nurodytas ties tuo pačiu užrašu virš lošimo būgnų. Jei būgnas yra pilnai užpildomas „Scatter“ simboliais, laimėjimas yra dauginamas iš tokio daugiklio, kiek pozicijų (simbolių) yra tame būgne. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas naujas „Scatter“ simbolis arba kai visos būgnų pozicijos užpildomos „Scatter“ simboliais.

Didžioji siena („The Great Wall“)

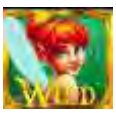
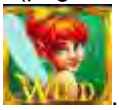
634. Didžioji siena („The Great Wall“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
634.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
634.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 248 916 EUR.
634.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
634.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
634.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Imperatorius“.
634.6. Virš lošimo būgnų išdėstyti „Didžiosios sienos“ („The Great Wall“) laimėjimai, kurie juda iš dešinės į kairę per vieną būgną su kiekvienu būgnų sukimu. Išsukus simbolį „Imperatorius“, laimimas „Didžiosios sienos“ laimėjimas, nurodytas virš būgno, kuriame buvo išsuktas šis simbolis. „Didžiosios sienos“ laimėjimas gali būti piniginis laimėjimas arba nemokami sukimai. Vienu metu gali būti išsukti ne daugiau kaip 5 simboliai „Imperatorius“.
634.7. Laimėjus nemokamus sukimus, suteikiama 10 sukimų. Nemokamų sukimų metu „Didžiosios sienos“ piniginiai laimėjimai yra didesni, nei pagrindinio lošimo metu, taip pat vienas iš „Didžiosios sienos“ laimėjimų gali būti laimėjimo padvigubinimas, kuris padvigubins visų iki tol surinktus nemokamų sukimų laimėjimus. Nemokamų sukimų „Didžiosios sienos“ laimėjimu taip pat gali būti 2 papildomi nemokami sukimai.

Karštas sukimas deluxe („Hot Spin Deluxe“)

635. Karštas sukimas deluxe („Hot Spin Deluxe“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
635.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
635.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 217 950 EUR.
635.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
635.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
635.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.
635.6. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu suteikiama iki 15 nemokamų sukimų su atsitiktine tvarka parinkta viena iš funkcijų:
1) 10 „Wild“ simbolių („10 Wilds”) - 10 „Wild“ simbolių atsiras atsitiktinėse būgnų vietose kiekvieno nemokamo sukimo metu;
2) Laukiniai būgnai („Wild Reels“) - 1, 2 arba 3 atsitiktine tvarka parinkti būgnai bus pilnai padengti „Wild” simboliais;
3) Sinchronizacija („In Sync“) - 2 arba 3 atsitiktine tvarka parinkti būgnai turės vienodus simbolius;
4) 7 „Wild“ simboliai („7 Wilds”) - 7 „Wild“ simboliai atsiras atsitiktinėse būgnų vietose kiekvieno nemokamo sukimo metu;
5) Paslaptingieji simboliai („Mystery Symbols“) - 6 atsitiktine tvarka parinktos būgnų pozicijos pavirs į paslaptinguosius simbolius (paslaptingieji simboliai pavirsta vienodu simboliu pasibaigus sukimui);
6) Mega būgnai („Mega Reel“) - 1, 2 ir 3 arba 2, 3 ir 4 būgnai virsta „Mega“ būgnais (visos kiekvieno būgno pozicijos užpildomos vienodais simboliais);
7) 12 paslaptingųjų simbolių („12 Mystery Symbols”) - 12 atsitiktine tvarka parinktų būgnų pozicijų pavirs į paslaptinguosius simbolius (paslaptingieji simboliai pavirsta vienodu simboliu pasibaigus sukimui);

8) Super laukiniai būgnai („Super Wild Reels“) – nuo 3 iki 5 atsitiktine tvarka parinktų būgnų bus pilnai padengti „Wild” simboliais;
9) Super sinchronizacija („Super In Sync“) - 3, 4 arba 5 atsitiktine tvarka parinkti būgnai turės vienodus simbolius;
10) 5 „Wild“ simboliai („5 Wilds”) - 5 „Wild“ simboliai atsiras atsitiktinėse būgnų vietose kiekvieno nemokamo sukimo metu;
11) 8 paslaptingieji simboliai („8 Mystery Symbols”) 8 atsitiktine tvarka parinktos būgnų pozicijos pavirs į paslaptinguosius simbolius (paslaptingieji simboliai pavirsta vienodu simboliu pasibaigus sukimui);
12) Ultra būgnas („Ultra Reel“) – visi lošimo būgnai pavirs į vieną būgną, apimantį visus būgnus.
635.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota bet kurį iš šių funkcijų:
1) Paslaptingieji simboliai („Mystery Symbols“) – 6, 8 arba 12 atsitiktine tvarka parinktų simbolių taps vienodais simboliais.
2) Atsitiktiniai „Wild“ simboliai („Random Wilds“) – 5, 7 arba 10 „Wild“ simbolių atsiranda atsitiktinėse būgnų pozicijose.
3) Mega būgnai („Mega Reels“) – 1-3 arba 2-4 būgnai tampa užpildyti šiuos būgnus apimančiais dideliais simboliais.
4) Sinchronizuoti būgnai („In-Sync Reels“) – atsitiktine tvarka parinkti 2 arba 3 būgnai išsuka vienodus simbolius. Super sinchronizuotų būgnų („Super In-Sync“) funkcijos metu vienodi simboliai išsisuka 3, 4 arba 5 būgnuose.
5) Laukiniai būgnai („Wild Reels“) – 1, 2 arba 3 atsitiktine tvarka parinkti būgnai tampa pilnai užpildyti „Wild“ simboliais. Super laukinių būgnų („Super Wild Reels“) funkcijos metu „Wild“ simboliais tampa pilnai užpildyti 3, 4 arba 5 būgnai.
6) Ultra būgnai („Ultra Reels“) - visi lošimo būgnai pavirs į vieną būgną, apimantį visus būgnus.
7) Karšas sukimas deluxe („Hot Spin Deluxe“) – atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamas nemokamas sukimas su viena iš 635.6. punkte nurodytų funkcijų.
8) Karšto sukimo deluxe daugikliai („Hot Spin Deluxe Multipliers“) – bet kuri iš nemokamų sukimų funkcijų gali būti padauginta iki 10 kartų.

Paklydusių berniukų plėšikavimas („Lost Boys Loot“)

636. Paklydusių berniukų plėšikavimas („Lost Boys Loot“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
636.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
636.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 240 950 EUR.
636.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
636.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
636.5. „Wild“ simboliai ,  ir  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Skrynia“.
636.6. Bet kurio sukimo metu (pagrindiniame lošime) po lošimo būgnais gali atsirasti krokodilas. Jei išsukamas „Wild“ simbolis , simboliai, esantys po juo, paverčiami „Wild“ simboliais.
636.7. Bet kurio sukimo metu (pagrindiniame lošime) atsitiktine tvarka 3-5 simboliai gali būti paverčiami „Wild“ simboliais .

636.8. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Bonus“ bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai aktyvuojama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
Kiekvieną kartą jei nemokamų sukimų metu išsukamas išsiplėtęs (apimantis visas būgno pozicijas) „Wild“ simbolis  ir nėra išsukamas „Bonus“ simbolis, laimėjimo daugiklis padidėja vienetu.
Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Bonus“, atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.
Jei nemokamo sukimo metu išsukamas išsiplėtęs (apimantis visas būgno pozicijas) „Wild“ simbolis  ir „Bonus“ simbolis, lošėjas laimi arba papildomus nemokamus sukimus, arba padidinamas esamo laimėjimo daugiklio skaičius.
636.9. Išsukus simbolį „Skrynia“ bet kurioje būgnų pozicijoje, aktyvuojamas premijinis lošimas, kuriame lošėjas turi pasirinkti 3 ekrane atsiradusias skrynias, slepiančias piniginius laimėjimus arba nemokamus sukimus.

Legendų kaukolės („Skulls of Legend“)

637. Legendų kaukolės („Skulls of Legend“) - 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
637.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
637.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 225 000 EUR.
637.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
637.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
637.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Išsukus „Wild“ simbolį, jis pridedamas į „Wild“ matuoklį, esantį po tuo lošimo būgnu. Matuoklyje surinkus 4 „Wild“ simbolius po vienu būgnu, šio būgno visos pozicijos užpildomos „Wild“ simboliais. Šis būgnas išlieka savo vietoje keturiems sukimams, o su kiekvienu sukimu to būgno „Wild“ matuoklio skaičius sumažėja po vieną.
637.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimimi vieni iš keturių galimų nemokamų sukimų variantų:
1) 7 nemokami sukimai, iš kurių kiekvieno metu iki 5 atsitiktine tvarka parinktų simboliu paverčiami „Wild“ simboliais, kurie išlieka savo vietose trijų sukimų metu;
2) 10 nemokamų sukimų, kurių metu vienas simbolis 3 būgne gali virsti „Wild“ simboliu ir visi simboliai, nuo jo einantys aukštyn, žemyn, į viršų arba į apačią.
3) 14 nemokamų sukimų, kurių metu neišsukus laimančio derinio, simboliai gali pakeisti vietas taip, kad suformuotų bent vieną laimintį derinį.
4) 15 nemokamų sukimų, kurių metu nuo 1 iki 5 atsitiktinai parinktų simbolių gali pavirsti „Wild“ simboliais.
Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai nepridedami į „Wild“ matuokles, esančias po būgnais.

Vaiduokliai ir auksas („Ghosts ‘n’ Gold”)

638. Vaiduokliai ir auksas („Ghosts ‘n’ Gold”) - 5 būgnų, 3888 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
638.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
638.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 222 930 EUR.
638.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios

mygtuką.
638.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
638.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.
638.6. Išsukus 3 arba 4 „Bonus“ simbolius bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai suteikiama 8 arba 18 nemokamų sukimų. „Bonus“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose po vieną.
638.7. Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota „Laukinių vaiduoklių“ funkcija („Wild Ghost Spins“), kurios metu būgnuose atsiranda nuo 3 iki 8 „Wild“ simbolių atsitiktinėse pozicijose.

Egipto karalius („Egyptian King“)

639. Egipto karalius („Egyptian King“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
639.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
639.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 218 812,50 EUR.
639.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
639.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
639.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Amuletas“.
639.6. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvienas išsuktas „Wild“ simbolis prideda po vieną papildomą nemokamą sukimą bei pašalina vieną žemiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolį iš būgnų. „Wild“ simboliai taip pat gali turėti laimėjimų daugiklius, galinčius padauginti laimėjimą iki 3 kartų.
639.7. Išsukus simbolius „Amuletas“ 1 ir 5 būgnuose, aktyvuojami 3 pakartotiniai sukimai. Pakartotinių sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka būgnuose, tačiau pakeičia savo pozicijas kiekvieno sukimo metu. „Wild“ simboliai taip pat gali turėti laimėjimų daugiklius, galinčius padauginti laimėjimą iki 3 kartų.
639.8. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu į būgnus pridedami 3 arba daugiau „Wild“ simbolių.

Drakono akmuo („Dragon Stone“)

640. Drakono akmuo („Dragon Stone“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
640.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
640.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 209 400 EUR.
640.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
640.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
640.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
640.6. Išsukus 3, 4, arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai aktyvuojama 10, 15, arba 20 nemokamų sukimų.
640.7. Bet kurio sukimo metu (bei prieš prasidedant nemokamiems sukimams) atsitiktinai gali būti aktyvuota viena iš funkcijų:
1) Būgnuose atsiranda nuo 3 iki 9 „Wild“ simbolių

2) laimintį derinį sudarę simboliai užšaldomi savo vietose (iki dviejų simbolių) ir suteikiami pakartotiniai sukimai tol, kol yra išsukami tokie pat simboliai ir sudaro laimintį derinį su užšaldytais simboliais.
3) nuo 1 iki 3 būgnų gali tapti pilnai užpildytais „Wild“ simboliais
4) nuo 3 iki 15 atsitiktine tvarka parinktų simbolių gali būti pakeisti vienodais simboliais.

Laimingas paršelis („The Fortune Pig“)

641. Laimingas paršelis („The Fortune Pig“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
641.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
641.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 25 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 224 200 EUR.
641.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
641.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
641.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Pinigų maišas“.
641.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, suteikiami 8 nemokami sukimai. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje atsitiktine tvarka parenkami 2-5 būgnai, kurie išsuks vienodus simbolius.
641.7. Išsukus 5 arba daugiau simbolių „Pinigų maišas“, suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurių metu būgnuose sukasi tik simboliai „Pinigų maišas“ ir „Wild“. Pakartotiniai sukimai pradedami simboliams „Pinigų maišas“, kurie inicijavo pakartotinius sukimus, esant būgnuose. Jei išsukamas papildomas simbolis „Pinigų maišas“, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Visi pakartotinių sukimų metu išsukti simboliai „Pinigų maišas“ išlieka savo vietose iki pakartotinių sukimų pabaigos. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukama naujų „Pinigų maišas“ simbolių arba kai visos būgnų pozicijos tampa užpildytos šiais simboliais.

Sėkmės deimantas („Fortune Diamond“)

642. Sėkmės deimantas („Fortune Diamond“) - 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
642.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
642.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 234 150 EUR.
642.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
642.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
642.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Wild“ su laimėjimo daugikliu. Simboliai „Wild“ su laimėjimo daugikliu gali būti išsukti tik 5 būgne ir tik pagrindinio lošimo metu. Nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš „Wild“ daugiklio, išsukto pagrindinio lošimo metu, kuris inicijavo nemokamus sukimus. Laimėjimų daugikliai gali būti: X2, X3, X5 arba x10.
642.6. Išsukus 2, 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“ iš eilės esančiuose būgnuose, pradedant nuo pirmojo būgno, atitinkamai suteikiama 10-15, 16-25, 26-35 arba 36-50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius, kurį galima laimėti vienu metu, yra 100.

Siautėjantis elnias („Raging Reindeer“)

643. Siautėjantis elnias („Raging Reindeer“) - 6 būgnų, 4096 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
643.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
643.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 216 605 EUR.
643.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
643.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
643.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose (po vieną kiekviename būgne).
643.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simbolius, atitinkamai aktyvuojama 8, 15, 20 arba 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai, sudarantys laimingą derinį, padvigubėja arba patrigubėja ir yra skaičiuojami kaip 2 arba 3 atskiri „Wild“ simboliai tame būgne, kuriame buvo išsukti.

Nemokamų sukimų metu laimėjimai už simbolius  ir „Wild“, kurie pakeičia  simbolį, išmokami bet kuria tvarka.

Auksinis tigras („Golden Tiger‘)

644. Auksinis tigras („Golden Tiger‘) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
644.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
644.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 000 EUR.
644.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
644.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
644.5. Kiekvieną kartą išsukus simbolį „Auksinis tigras“, pozicija, kurioje jis buvo išsuktas, pažymima mėlynai. Kai visos būgnų pozicijos tampa pažymėtos mėlynai, aktyvuojama premijinių ratų sukimo funkcija. Vienas ratas išsuka simbolį, o kitas – laimėjimo daugiklį, iš kurio bus padaugintas laimėjimas už simbolių derinį, išsuktą pirmajame rate.
644.6. Jei visose būgnų pozicijose išsukamas vienodas simbolis, laimėjimas už surinktus derinius yra dvigubinamas.

Laukinė beždžionė („Wild Ape“)

645. Laukinė beždžionė („Wild Ape“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų (40 laimėjimo linijų nemokamų sukimų metu) lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
645.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
645.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 228 240 EUR.
645.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
645.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
645.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.

645.6. Jei trijuose iš eilės einančiuose būgnuose išsukami simboliai „Gorila“ visose tų būgnų pozicijose, jie pavirsta į vieną didelį „Gorila“ simbolį ir suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
645.7. Išsukus „Bonus“ simbolį 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu sukamas ratas ir galima laimėti iki 20 nemokamų sukimų su iki 50 papildomai pridėtų „Wild“ simbolių lošimo būgnuose. Nemokami sukimai lošiami su 40 laimėjimo linijų.

Pinjatų fiesta („Piñata Fiesta“)

646. Pinjatų fiesta („Piñata Fiesta“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
646.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
646.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 220 880 EUR.
646.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
646.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
646.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
646.6. Išsukus 3, 4, arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai aktyvuojama 10, 15, arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus tomis pačiomis sąlygomis.
Nemokamų sukimų metu yra galimybė, kad atsitiktine tvarka bus aktyvuota viena iš funkcijų:
1) Būgnuose gali atsirasti papildomi „Wild“ simboliai.
2) 1, 2 ir 3 būgnai gali susijungti ir tapti vienu dideliu būgnu.
3) simboliai 10, J, Q, K, A gali tapti vienu iš aukštesnę vertę (pagal laimėjimų lentelę) turinčių simbolių arba simboliais „Wild“.
4) atsitiktinis būgnų skaičius gali tapti pilnai padengti „Wild“ simboliais.
Pasibaigus nemokamiems sukimams, būgnuose pasirodo 3 pinjatos. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš jų ir gali laimėti papildomus nemokamus sukimus (nuo 3 iki 10).

Merlino magiškasis veidrodis („Merlin’s Magic Mirror“)

647. Merlino magiškasis veidrodis („Merlin’s Magic Mirror“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
647.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
647.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 216 075 EUR.
647.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
647.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
647.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
647.6. Išsukus 3, 4, arba 5 „Scatter“ simbolius aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Visi „Scatter“ simboliai, aktyvavę nemokamus sukimus, tampa veidrodžio simboliais  ir išlieka savo vietose visų nemokamų sukimų metu. Naujai išsukti veidrodžio simboliai taip pat išlieka savo vietose. Kiekvieno nemokamo sukimo pabaigoje veidrodžio simboliai atidengia arba piniginį laimėjimą, arba vienodą atsitiktine tvarka parinktą simbolį.
647.7. Jei pirmame būgne išsukami 3 vienodi simboliai, aktyvuojami pakartotiniai sukimai, kurių metu veidrodžio simboliai atidengia vienodą atsitiktine tvarka parinktą simbolį ir išlieka savo vietose iki pakartotinių sukimų pabaigos. Pakartotinių sukimų metu visi vienodi simboliai (kuriuos atidengė

veidrodžio simboliai) bei simboliai „Wild“ taip pat išlieka savo vietose. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukama vienodų simbolių arba „Wild“ simbolių.
647.8. Atsitiktine tvarka bet kurio sukimo pabaigoje dalis simbolių gali būti paversti „Wild“ simboliais.
647.9. Atsitiktine tvarka bet kurio nelaimingo sukimo pabaigoje dalis simbolių gali būti paversti vienodais simboliais, kad suformuotų laimintį derinį.

Pašėlę gladiatoriai („Gladiators Go Wild“)

648. Pašėlę gladiatoriai („Gladiators Go Wild“) - 6 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
648.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
648.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 240 000 EUR.
648.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
648.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
648.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
648.6. Vienodi gladiatorių simboliai, išsukti visose vieno būgno pozicijose, tampa „Wild“ simboliu, apimančiu visą būgną ir išlieka savo vietoje sekančio sukimo metu.

Laimingos juostos („Lucky Stripes“)

649. Laimingos juostos („Lucky Stripes“) - 3 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
649.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
649.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 1 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 216 500 EUR.
649.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
649.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
649.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir gali atsirasti tik 1 ir 3 būgnuose. Išsukus 2 „Wild“ simbolius ir simbolį „Rockin’ Respins”, aktyvuojami pakartotiniai sukimai. 1 ir 3 būgnuose išsukti „Wild“ simboliai pakartotinių sukimų metu išlieka savo vietose ir sukasi tik vidurinis būgnas. Pakartotiniai sukimai baigsis, kai viduriniame būgne bus išsuktas simbolis „Collect“ (Surinkti). Maksimalus galimas pakartotinių sukimų skaičius yra 30.

Nemirtingųjų knyga („Book of Immortals“)

650. Nemirtingųjų knyga („Book of Immortals“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
650.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
650.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 191 250 EUR.
650.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
650.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

650.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir kartu yra „Scatter“ simboliu.
650.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu virš lošimo būgnų atsiranda horizontalus papildomas būgnas. Prieš prasidedant kiekvienam nemokamam sukimui, horizontalus būgnas išsuka simbolį, kuris atsiduria virš viduriniojo būgno bei gali išsiplėsti į lošimo būgnus ir suformuoti laimėjimus derinius. Nemokamų sukimų metu galima laimėti papildomus nemokamus sukimus, jei horizontaliame būgne išsukamas specialus „Extra Free Spins“ (Papildomi nemokami sukimai) simbolis.
Dievų simboliai , ,  ir  nemokamų sukimų metu gali išsiplėsti apimdami visą būgną bei išlieka savo vietoje likusių nemokamų sukimų metu.
650.7. Atsitiktine tvarka bet kurio sukimo pabaigoje dalis skirtingų simbolių gali būti paversti vienodais simboliais.

Pašėlę vikingai („Vikings Go Wild“)

651. Pašėlę vikingai („Vikings Go Wild“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
651.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
651.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 460 850 EUR.
651.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
651.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
651.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Free Spin“.
651.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Free Spin“ simbolius, atitinkamai aktyvuojami 6, 16 arba 24 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukti vikingų simboliai gali virsti „Wild“ simboliais, išliekančiais savo vietoje likusiems nemokamiems sukimams.
651.7. Penktame lošimo būgne galima išsukti simbolį „Skrynia“. Išsukus šį simbolį pagrindinio lošimo metu, galima laimėti nuo 8 iki 12 nemokamų sukimų arba piniginį laimėjimą. Išsukus šį simbolį nemokamų sukimų metu, vienas iš atsitiktine tvarka parinktų lošimo būgnų (išskyrus 5 būgną) pilnai užpildomas „Wild“ simboliais visiems likusiems nemokamiems sukimams.

Visų žvaigždžių nokautas („All Star Knockout“)

652. Visų žvaigždžių nokautas („All Star Knockout“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
652.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
652.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 675 450 EUR.
652.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
652.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
652.5. Po nelaimėjusio lošimo atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota funkcija, kurios metu suteikiama iki 3 nemokamų sukimų su garantuotais laimėjimais.
652.6. Lošimo metu gali būti aktyvuotas premijinis lošimas „Visų žvaigždžių nokautas“ („All Star Knockout“), kurio metu lošejui suteikiami 5 nemokami sukimai, o jų laimėjimai gali būti padauginti nuo 2 iki 5 kartų.

„9K Yeti“ („9K Yeti“)

653. „9K Yeti“ („9K Yeti“) - 5 būgnų, 4096 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
653.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
653.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 25 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 9012 x statymo suma.
653.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
653.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
653.5. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“.
653.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai aktyvuojami 8, 15, 40 arba 88 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu dar kartą išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama dar 5, 8, 15 arba 50 nemokamų sukimų.

653.7. Nemokamo sukimo metu neišsukus laimėjimo derinio, tačiau išsukus simbolius  ir „Wild“, aktyvuojama Sniego audros („Snowstorm“) funkcija, kurios metu simboliai yra pakeičiami vietomis taip, kad susidarytų laimintis derinys.

Brangakmeniai („Gem Rocks“)

654. Brangakmeniai („Gem Rocks“) - 5 būgnų, 4096 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
654.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
654.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 460 850 EUR.
654.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
654.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
654.5. Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, juos sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.
654.6. Vieno lošimo metu surinkus 2, 5 ar 9 laimėjimus derinius, aktyvuojama brangakmenio funkcija („The Gem Rock Feature“), kurios metu lošimo būgnuose atsiranda vienodų simbolių grupė, kuri atitinkamai apima 2x2, 3x3 arba 4x4 būgnų pozicijas. Ši funkcija garantuoja laimėjimą.

Auksinis akvariumas („Golden Fishtank“)

655. Auksinis akvariumas („Golden Fishtank“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
655.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
655.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
655.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
655.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
655.5. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Free Spins“.
655.6. Išsukus 3, 4, arba 5 simbolius „Free Spins“, atitinkamai aktyvuojama 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas renkasi ekrane atsiradusius simbolius tam, kad atidengtų specialias funkcijas, kurios bus panaudotos nemokamų sukimų metu. Laimėjus 6

nemokamus sukimus, suteikiami 3 pasirinkimai; laimėjus 8 nemokamus sukimus, suteikiami 4 pasirinkimai; laimėjus 10 nemokamų sukimų, suteikiami 5 pasirinkimai. Galima laimėti šias funkcijas:
1) nemokamų sukimų laimėjimų daugiklį;
2) 2 arba 4 papildomus nemokamus sukimus;
3) papildomus „Wild“ simbolius, atsirasiančius atsitiktine tvarka lošimo būgnuose;
4) „Wild“ simbolius, kurie išliks savo vietose nemokamų sukimų metu;
5) vienodi simboliai, apimantys visas būgno pozicijas;
6) atsitiktinai parinktas vienas iš lošimo simbolių, kuris tampa „Wild“ simboliu.

Brazilijos bomba („Brazil Bomba“)

656. Brazilijos bomba („Brazil Bomba“) - 6 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
656.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, kurie yra besiliečiantys tarpusavyje ir kurių yra daugau nei 6.
656.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 448 750 EUR.
656.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
656.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
656.5. Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, juos sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių simbolių derinių.
656.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Free Spins“, atitinkamai aktyvuojama 5, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
656.7. Simbolis „Bomba“ gali atsirasti pagrindinio lošimo bei nemokamų sukimų metu. Jei po nesėkmingo sukimo šis simbolis yra lošimo būgnuose, aktyvuojama „Bombos“ funkcija, kurios metu bombos simbolis sprogsta ir iš būgnų panaikina visus simbolius, nuo jo einančius aukštyn, žemyn, į kairę ir į dešinę. Tik vienas simbolis „Bomba“ gali sprogsti vienu metu bei nepanaikina kitų simbolių „Bomba“ bei simbolių „Free Spins“.
656.8. Po laimančios simbolių griūties arba „Bombos“ funkcijos aktyvavimo, laimėjimo daugiklis padidėja vienetu. Šis daugiklis didėja vienetu tol, kol po simbolių griūties nebesusidaro laimintis derinys arba neaktyvuojama „Bombos“ funkcija. Jei lošimo metu aktyvuojami nemokami sukimai, jų laimėjimai dauginami iš surinkto laimėjimo daugiklio.

Ledas ir ugnis („Ice and Fire“)

657. Ledas ir ugnis („Ice and Fire“) – dviejų būgnų rinkinių, iš kurių kiekvienas turi po 60 laimėjimo linijų, lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
657.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
657.2. Minimali statymo suma – 0,12 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 574 170 EUR.
657.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
657.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
657.5. Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, juos sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių simbolių derinių.
657.6. Bet kuriame būgnų rinkinyje išsukus „Wild“ simbolį, jis atsiranda kitame būgnų rinkinyje toje pačioje pozicijoje.
657.7. Jei vieno lošimo metu 4 arba daugiau kartų iš eilės surenkamas laimingas derinys, laimimi 8, 10 arba 15 nemokamų sukimų su 100 arba 150 papildomų „Wild“ simbolių.

657.8. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių abiejuose lošimų būgnuose bendrai, laimima mažiausiai 10 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliais. Nemokami sukimai prasideda su laimėjimo daugikliu x1 ir didėja po vieną kiekvieną kartą po simbolių griūties surinkus laimingą derinį.

Demonės pragaras („Lilith’s Inferno”)

658. Demonės pragaras („Lilith’s Inferno”) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
658.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
658.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 595 200 EUR.
658.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
658.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
658.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „VS“ ir „Scatter“.
658.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai laimima 10-20, 15-30 arba 25-50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 2 simbolius „VS“, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu galima laimėti 2 papildomus nemokamus sukimus bei nustatoma, kuris iš lošimo simbolių taps „Wild“ simboliais visų likusių nemokamų sukimų metu.
Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojamas x3 laimėjimų daugiklis bei pridedami dar 4 nemokami sukimai. Jei nemokami sukimai baigiasi surinkus 1 arba 2 „Scatter“ simbolius, paskutiniam nemokamam sukimui jie pavirsta „Wild“ simboliais.

Multifly („Multifly“)

659. Multifly („Multifly“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
659.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
659.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 788 445 EUR.
659.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
659.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
659.5. Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, juos sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių simbolių derinių.
659.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simboliui atsiradus (jį išsukus arba jam atsiradus būgne simbolių griūties metu po laimėjimo) bet kuriame būgne, prie to būgno pridedamas laimėjimo daugiklis x1 ir didėja po vieną, jei sekančios simbolių griūties metu tame pačiame būgne vėl atsiranda „Wild“ simbolis. Surinkus laimintį derinį ir jei bent vienas iš laimintį derinį sudariusių simbolių yra tame būgne, kuriame pridėtas laimėjimo daugiklis, laimėjimas už simbolių derinį yra dauginamas iš surinkto daugiklio. Jei daugikliai yra surinkti daugiau nei viename būgne, laimėjimas dauginamas iš surinktų daugiklių sandaugos. Laimėjimų daugikliai pasinaikina, kai nebeišsukamas laimintis derinys.
659.7. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, laimima 10 nemokamų sukimų. Visi pagrindiniame lošime surinkti laimėjimų daugikliai persikelia į nemokamus sukimus ir nepasinaikina nesurinkus laimančio derinio.

Ginkluotas banditas („The One Armed Bandit“)

660. Ginkluotas banditas („The One Armed Bandit“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
660.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
660.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 595 200 EUR.
660.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
660.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
660.5. Išsukus „Scatter“ simbolį 1-4 būgnuose, suteikiamas pakartotinis sukimas (po vieną pakartotinį sukimą už kiekvieną išsuktą „Scatter“ simbolį), kurio metu prieš tai išsuktas „Scatter“ virsta „Wild“ simboliu. Išsukus penkis „Scatter“ simbolius pagrindinio lošimo metu arba pakartotinio sukimo metu, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai prasideda su laimėjimo daugikliu x5. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną išsuktą simbolį „Bonus“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas. Nemokamų sukimų metu išsukus du simbolius „Bonus“, laimėjimo daugiklis padidinamas 5 vienetais; dar kartą išsukus du simbolius „Bonus“, laimėjimo daugiklis padidėja 10 vienetų. Maksimals galimas laimėjimo daugiklis yra x20.
660.6. Simbolis „Wild“ gali atsirasti tik pakartotinių sukimų metu ir tik tuose būgnuose, kuriuose buvo išsukti „Scatter‘ simboliai. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis gali atsirasti visuose būgnuose. „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dauginami iš 5.

Moliūgų sutriuškinimas („Pumpkin Smash“)

661. Moliūgų sutriuškinimas („Pumpkin Smash“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
661.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
661.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 36 000 EUR.
661.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
661.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
661.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.
661.6. Išsukus 2-5 simbolius „Bonus“ pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas premijinis lošimas,kurio metu lošėjas turi pasirinkti atitinkamai 2-5 ekrane atsiradusius moliūgus, slepiančius skirtingus laimėjimus, kurie gali būti:
1) 7-32 nemokami sukimai
2) laimėjimo daugiklis nuo 2 iki 7, kuris priskiriamas vienam iš lošimo simbolių (galima laimėti tik tuo atveju, jei premijiniame lošime taip pat buvo laimėti ir nemokami sukimai). Nemokamų sukimų laimėjimai už derinius, kuriuos sudarė simbolis su priskirtu laimėjimo daugikliu, padauginami iš priskirto daugiklio.
3) piniginiai laimėjimai.
661.7. Išsukus 1-5 simbolius „Bonus“ nemokamų sukimų metu, aktyvuojamas premijinis lošimas,kurio metu lošėjas turi pasirinkti atitinkamai 1-5 ekrane atsiradusius moliūgus, slepiančius skirtingus laimėjimus, kurie gali būti:
1) 1-16 nemokamų sukimų
2) papildomas laimėjimo daugiklis nuo +1x iki +6x (nemokamų sukimų pradžioje visi simboliai turi laimėjimo daugiklį x1.), kuris priskiriamas vienam iš lošimo simbolių. Nemokamų sukimų laimėjimai už derinius, kuriuos sudarė simbolis su priskirtu laimėjimo daugikliu, padauginami iš priskirto daugiklio.
3) piniginiai laimėjimai.

Šventyklos simbolių krūvos („Temple Stacks Splitz“)

662. Šventyklos simbolių krūvos („Temple Stacks Splitz“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
662.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
662.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
662.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
662.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
662.5. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka nuo 3 iki 9 (nemokamų sukimų metu nuo 3 iki 12) simbolių gali pavirsti vienodais simoliais.
662.6. Išsukus 2 simbolius „Free Spin“, jie virsta hibridiniais „Free spin“/ „Wild“ simboliais ir suteikia vieną papildomą sukimą, kurio metu būgnai „Free spin“/ „Wild“ simboliais išlieka savo vietose.
662.7. Išsukus 3, 4 ar 5 simbolius „Free Spin“, laimimi nemokami sukimai bei piniginis laimėjimas. Yra keturi skirtingi nemokamų sukimų lygiai, kuriuos peržiūrėti galima lošimo laimėjimų lentelėje.

Kazino „Zeppelin“ („Cazino Zeppelin“)

663. Kazino „Zeppelin“ („Cazino Zeppelin“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
663.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
663.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 67 000 EUR.
663.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
663.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
663.5. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Free Spins“, atitinkamai aktyvuojama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
663.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Free Spins“. „Wild“ simboliai, kurie buvo išsukti aktyvuojant nemokamus sukimus, perkeliami į nemokamus sukimus ir išlieka savo vietose visų nemokamų sukimų metu. Visi „Wild“ simboliai, kurie išsukami nemokamų sukimų metu, taip pat išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei nemokamų sukimų metu visuose būgnuose yra po simbolį „Wild“, pridedami dar 5 nemokami sukimai.

Kosminis kazino („Cazino Cosmos“)

664. Kosminis kazino („Cazino Cosmos“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
664.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
664.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 236 420 EUR.
664.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
664.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
664.5. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Free Spins“, atitinkamai aktyvuojama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. „Wild“ simboliai, kurie buvo išsukti aktyvuojant nemokamus sukimus, perkeliami į nemokamus sukimus ir išlieka savo vietose visų nemokamų sukimų metu. Visi „Wild“ simboliai, kurie išsukami

nemokamų sukimų metu, taip pat išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei nemokamų sukimų metu visuose būgnuose yra po simbolį „Wild“, pridedami dar 5 nemokami sukimai.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Free Spins“
664.6. Kiekvienas lošimo būgnas turi savo „Wild“ simbolius, kurie gali būti renkami į būgnų kolekcijas pagrindinio lošimo metu. Pradedant lošimą, po 2 „Wild“ simbolius pridedama į 2, 3 ir 4 būgnų kolekcijas. Surinkus 5 „Wild“ simbolius būgno kolekcijoje, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų, turinčių skirtingas savybes:
1) surinkus 5 „Wild“ simbolius 1 būgno kolekcijoje – nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinėse būgnų pozicijose atsiranda 2 „Wild“ simboliai, kurie išlieka savo vietose visų nemokamų sukimų metu.
2) surinkus 5 „Wild“ simbolius 2 būgno kolekcijoje – pridedami dar 5 nemokami sukimai.
3) surinkus 5 „Wild“ simbolius 3 būgno kolekcijoje – kiekvienas būgnas gali pasisukti viena pozicija aukštyn arba žemyn, jei jame yra „Wild“ simbolis, galintis sudaryti laimingą derinį.
4) surinkus 5 „Wild“ simbolius 4 būgno kolekcijoje – kiekvieno nemokamo sukimo metu parenkamas simbolis, kuris gali pavirsti „Wild“ simboliu ir išlikti savo vietoje.
5) surinkus 5 „Wild“ simbolius 5 būgno kolekcijoje – nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai padvigubėja.

Nykštukų kasykla („Dwarf Mine“)

665. Nykštukų kasykla („Dwarf Mine“) - 5 būgnų, 1024 - 16 807 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
665.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
665.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 488 025 EUR.
665.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
665.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
665.5. Išsukus „Bonus“ simbolį, lošimo būgnai padidėja aukštyn viena eile. „Bonus“ simboliai gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu ir tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Būgnai gali išsiplėsti daugiausiai 3 eilėmis. Išsukus 3 „Bonus“ simbolius, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
665.6. Pagrindinio lošimo metu išsiplėtusiose būgnų eilėse išsukti mėlyni, geltoni, žali ir raudoni kristalų simboliai renkami į atskiras kolekcijas (pagal jų spalvą). Kiekvienos spalvos kristalas gali būti išsuktas tik vieną kartą vieno sukimo metu. Surinkus 5 vienodos spalvos kristalus, suteikiami 5 nemokami sukimai su maksimaliai išsiplėtusiais būgnais (5 x 7). Jei vienu metu surenkamos dvi arba daugiau skirtingų spalvų kristalų kolekcijos (po 5 kristalus), nemokami sukimai suteikiami tokia eilės tvarka: žali, geltoni, mėlyni, raudoni. Lošimo pradžioje lošiant pirmą kartą, iš karto suteikiami 3 raudonos spalvos kristalai. Priklausomai nuo to, kurios spalvos surinkti kristalai aktyvavo nemokamus sukimus, tokios pat spalvos aukščiausios vertės pagal mokėjimų lentelę simboliai pridedami į kiekvieno lošimo būgną.

Velykų sala („Easter Island“)

666. Velykų sala („Easter Island“) - 5 būgnų, 27-103 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
666.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
666.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 47 000 EUR.
666.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
666.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

666.5. Pagrindinio lošimo metu išsukus laimintį derinį, suteikiamas vienas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu išsukus laimintį derinį, dar vienas pakartotinis sukimas nesuteikiamas. Pakartotinio sukimo metu visada aktyvuojama papildoma funkcija:

- Jei laimintį derinį sudarė žemos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai, visi kiti žemos vertės simboliai paverčiami tuo simboliu, kuris sudarė laimintį derinį;
- Jei laimintį derinį sudarė aukštos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai, visi kiti aukštos vertės simboliai paverčiami tuo simboliu, kuris sudarė laimintį derinį.

Pakartotinio sukimo metu būgnai išsiplečia, kaip nurodyta žemiau:

- Jei pagrindinio lošimo laimėjimą sudarė 3 simboliai, būgnai neišsiplečia ir lošiama su 27 laimėjimo linijomis;
- Jei pagrindinio lošimo laimėjimą sudarė 4 simboliai, būgnai išsiplečia 2 eilėmis ir lošiama su 65 laimėjimo linijomis;
- Jei pagrindinio lošimo laimėjimą sudarė 5 simboliai, būgnai išsiplečia 4 eilėmis ir lošiama su 103 laimėjimo linijomis.

Jei pagrindinio lošimo metu išsukami laimintys deriniai su 3, 4 ir 5 simboliais, pakartotinį sukimą aktyvuoja tik aukščiausias laimėjimas. Po pakartotinio sukimo būgnai grįžta į pradinę padėtį.
666.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Tiek pagrindinio lošimo, tiek pakartotinio sukimo metu „Wild“ simboliui sudarius laimintį derinį, „Wild“ simboliai išsiplečia apimdami visas to būgno pozicijas. „Wild“ simboliai, išsukti pagrindinio lošimo metu, aktyvavusiu pakartotinį sukimą, išlieka savo vietose pakartotinio sukimo metu.

Nikolo Teslos neįtikėtina mašina („Nicola Tesla’s Incredible Machine“)

667. Nikolo Teslos neįtikėtina mašina („Nicola Tesla’s Incredible Machine“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
667.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus nemokamų sukimų laimėjimus, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
667.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 027 008 EUR.
667.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
667.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
667.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free Spins“ ir „Level Up“.
667.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Free Spins“, atitinkamai aktyvuojama 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Prieš pirmąjį nemokamą sukimą viduriniojo būgno centrinėje pozicijoje atsiranda „Wild“ simbolis, kuris išlieka savo pozicijoje nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai prasideda esant pirmajame lygyje. Nemokamų sukimų metu 1 arba 5 būgne gali atsirasti simbolis „Level Up“. Jam atsiradus, sukimų lygis padideja vienu lygiu (maksimalus lygių skaičius yra 5). Kiekvieną kartą pasiekus aukštesnį lygį, 2-4 būgnų centrinėse pozicijose atsiranda po vieną „Wild“ simbolį, kuris išlieka savo vietoje bei pridedama po dar vieną nemokamą sukimą.
667.7. Energijos sprogimo funkcija („Energy Burst Feature“) aktyvuojama tada, kai trečiame lošimo būgne išsisuka trys panašus simboliai (panašiais simboliais laikomi simboliai „J“, „Q“, „K“, „A“ ir simboliai „Kondensatorius“, „Akiniai“, „Laikrodis“). Aktyvavus šią funkciją, suteikiami nemokami sukimai (jei buvo išsukti trys iš simbolių „J“, „Q“, „K“, „A“ - suteikiami 3 sukimai; jei buvo išsukti trys iš šių simbolių „Kondensatorius“, „Akiniai“, „Laikrodis“ – suteikiami 5 sukimai) su viena iš atsitiktine tvarka parinktų savybių:
1) Sprogstantys „Wild“ („Exploding Wilds“) – 2 arba 3 atsitiktine tvarka parinkti simboliai pakeičiami „Wild“ simboliais, kurie išlieka savo vietose nemokamų sukimų metu.
2) „Wild“ pakeitimas („Wild Substitution“) – atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš šių simbolių: „A“, „Kondensatorius“ arba „Akiniai“. Jei bus išsuktas parinktas simbolis nemokamų sukimų metu, jis pavirs „Wild“ simboliu.
3) Būgno klonavimas („Reel Clone“) – atsitiktine tvarka parenkami trys būgnai, kurie visų nemokamų sukimų metu išsuks identiškus simbolius.

Dievų slėnis („Valley of the Gods“)

668. Dievų slėnis („Valley of the Gods“) – 5 būgnų, 45-3125 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
668.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
668.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 580 000 EUR.
668.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
668.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
668.5. Išsukus laimintį derinį, suteikiamas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas laimintis derinys.
668.6. Pagrindinio lošimo metu, 12 blokelių su skarabo paveiksleliu ant kiekvieno iš jų uždengia 12 būgnų pozicijų. Kai išsukamas laimintis derinys, kiekvienas šį derinį sudaręs simbolis paleidžia auksinius skarabus, kurie sunaikina po vieną blokelį. Kai būgnuose nebelieka blokelių, visi auksiniai skarabai pavirsta raudonos arba mėlynos spalvos skarabais ir yra surenkami bei panaudojami aktyvuoti funkcijoms, aprašytoms žemiau:
1) Kai sunaikinami visi 12 blokelių, suteikiama 1 papildoma gyvybė. Gyvybių skaičius padidėja po vieną gyvybę už kiekvienus 5 surinktus raudonos spalvos skarabus. Gyvybė suteikia pakartotinį sukimą, kai išsukamas nelaimingas derinys. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas laimintis derinys ir baigiasi turėtos gyvybės.
2) Kai sunaikinami visi 12 blokelių, suteikiamas laimėjimo daugiklis x2. Daugiklio skaičius padidėja po vieną vienetą už kiekvienus 5 surinktus mėlynos spalvos skarabus. Laimėjimo daugiklis pritaikomas kiekvienam pakartotinio sukimo laimėjimui.
Pasibaigus pakartotiniams sukimams, blokeliai vėl uždengia 12 būgnų pozicijų.

Įniršę vikingai („Vikings Go Berzerk“)

669. Įniršę vikingai („Vikings Go Berzerk“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
669.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
669.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
669.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
669.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
669.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free Spin“, „Lobio skrynia“ ir „Auksinė lobio skrynia“.
669.6. Simbolis „Lobio skrynia“ gal atsirasti tik ketvirtame būgne ir suteikia vieną iš šių laimėjimų: piniginį laimėjimą arba 7, 14 arba 21 nemokamą sukimą.
Simbolis „Auksinė lobio skrynia“ gali atsirasti tik penktame būgne ir suteikia vieną iš šių laimėjimų: piniginį laimėjimą; 7, 14 arba 21 nemokamą sukimą; įniršio padidinimą 25% kiekvienam iš vikingų; Ragnaro nemokamų sukimų funkciją.
Nemokamų sukimų metu „Lobio skrynia“ ir „Auksinė lobio skrynia“ gali suteikti šiuos laimėjimus: piniginį laimėjimą; 2, 3 arba 4 papildomus nemokamus sukimus; 1-2 “Wild” simbolius, išliekančius savo vietose; vieną būgną pilnai užpildytą „Wild“ simboliais.
669.7. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Free Spin“, atitinkamai aktyvuojami 7, 14 arba 21 nemokamas sukimas. Visi „Wild“ simboliai nemokamų sukimų metu išlieka savo vietose. Nemokamų sukimų metu vikingų simboliai gali pavirsti „Wild“ simboliais. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, aktyvuojama viena iš papildomų funkcijų:
1) Ragnaro nemokami sukimai (Ragnaro nemokamų sukimų metu visi vikingų simboliai tampa „Wild“ simboliais, išliekančiais savo vietose);

2) pridedami dar 1-3 nemokami sukimai;
3) pridedamas „Wild“ simbolis
4) vienas būgnas tampa pilnai užpildytu „Wild“ simboliais;
5) būgnuose pridedami papildomi 5 simboliai „Lobio skrynia“ bei 5 simboliai „Auksinė lobio skrynia“.
669.8. Kiekvieną kartą pagrindinio lošimo metu išsukus laimintį derinį su vieno iš vikingų simbolių, pasipildo to vikingo simbolio įniršio matuoklė. Kai užsipildė vieno iš vikingų įniršio matuoklė, suteikiami 7 nemokami sukimai, kurių metu to vikingo simboliai tampa „Wild“ simboliais.

Vikingai keliauja į pragarą („Vikings Go To Hell“)

670. Vikingai keliauja į pragarą („Vikings Go To Hell“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
670.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
670.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
670.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
670.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
670.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free Spin“ ir „Lobio skrynia“.
670.6. Lošimo metu lošėjas gali rinkti kiekvieno vikingo „Įniršio“ („Rage“) taškus. Surinkus 100 taškų, suteikiami 7 nemokami sukimai.
670.7. Pagrindinio lošimo metu išsukus 2 simbolius „Free Spin“, suteikiamas pakartotinis sukimas, o visi „Wild“ simboliai pakartotinio sukimo metu išlieka savo vietose.
670.8. Simbolis „Lobio skrynia“ gali atsirasti tik penktame būgne ir pagrindinio lošimo metu gali suteikti vieną iš prizų:
1) 12 arba 16 nemokamų sukimų; 30 „Įniršio“ taškų“; piniginis laimėjimas;
2) 7 nemokami sukimai; 30 „Įniršio“ taškų“; piniginis laimėjimas.
670.9. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Free Spin“, aktyvuojami nemokami sukimai. Nemokami sukimai prasideda pirmu lygiu, kurio metu atitinkamai suteikiama 7, 12 arba 16 nemokamų sukimų. Visi „Wild“ simboliai išsukti nemokamų sukimų metu išlieka savo vietose. Antrajame nemokamų sukimų lygyje suteikiami 7 nemokami sukimai ir „Wild“ simboliai, buvę pirmajame nemokamų sukimų lygyje, išnyksta, o naujai išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose.
Nemokamų sukimų metu išsuktas simbolis „Lobio skrynia“ gali atsirasti tik penktame būgne gali suteikti vieną iš prizų:
1) 3 papildomi nemokami sukimai; vienas iš 1-4 būgnų tampa pilnai užpildytu „Wild“ simboliais;
2) 2 papildomi nemokami sukimai; 2 papildomi „Wild” simboliai atsiranda būgnuose.

Pašėlusių robotų gamykla („Wild Robo Factory“)

671. Pašėlusių robotų gamykla („Wild Robo Factory“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
671.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
671.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 488 025 EUR.
671.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
671.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
671.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Free Spin robotas“. „Wild“ simboliai gali būti apimantys vieną būgnų poziciją arba apimantys iki 2x4 būgnų pozicijų. Jie visada keliauja konvejeriu, esančiu po lošimo būgnais ir kiekvieno sukimo metu pajuda viena pozicija iš dešinės į

kairę. Kai „Wild“ yra po 2-5 būgnu, suteikiamas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai suteikiami tol, kol „Wild“ yra po 2-5 būgnu. Kai kurie „Wild“ simboliai turi laimėjimo daugiklį x2 ir padaugina laimėjimą iš 2, jei sudaro laimintį derinį.
671.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Free Spin robotas“, aktyvuojami nemokami sukimai. Šios funkcijos metu ant konvejerio, esančio po lošimo būgnais, atsiranda „Free Spin robotas“ simboliai, kurie yra nutolę vienas nuo kito per 1-3 pozicijas ir juda kiekvieno sukimo metu po vieną poziciją iš dešinės į kairę. Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol bent vienas simbolis „Free Spin robotas“ yra po 2-5 būgnu. Jei aktyvuojant nemokamus sukimus buvo išsukti 3, 4 arba 5 simboliai „Free Spin robotas“, tai atitinkamai ant konvejerio atsiranda 5, 10 arba 15 „Free Spin robotas“ simbolių.
671.7. Žemos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti paverčiami atitinkamos spalvos aukštos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliais, tačiau tik tuo atveju, jei laimėjimas yra garantuotas.
671.8. Nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota funkcija, kurios metu konvejeris, esantis po lošimų būgnais, gali pradėti judėti atgal (iš kairės į dešinę) 1-9 pozicijomis. Ši funkcija gali būti aktyvuota tik tuo atveju, jei bent 3 simboliai „Free Spin robotas“ yra pajudėję už 1 būgno. Ši funkcija gali būti aktyvuota ne daugiau kaip 4 kartus vienos nemokamų sukimų funkcijos metu.

Deimantų slėnis („Diamonds Valley“)

672. Deimantų slėnis („Diamonds Valley“) – lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
672.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
672.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo 25 simboliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Simbolius galite atverti po vieną arba visus vienu metu;
• Jeigu sutapo 3, 4, arba 5 vienodi simboliai vertikaliai arba horizontaliai, laimėjote laimėjimą, nurodytą laimėjimo lentelėje;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Piramidės turtai („Pyramid Treasures“)

673. Piramidės turtai („Pyramid Treasures“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
673.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
673.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Žaidime rasite paslėptus 9 simbolius. Simbolius galite atverti po vieną arba visus iš karto paspausdami mygtuką “ATVERTI VISKĄ”;
• Jeigu randate tris vienodus simbolius toje pačioje eilutėje, laimėjote prizą. Jeigu radote daugiklį x2, x3 arba x5, jūsų laimėjimas dauginamas iš daugiklio, kurį radote;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Laimingas smūgis („Lucky Hit“)

674. Laimingas smūgis („Lucky Hit“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
674.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
674.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;

• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo 25 simboliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Simbolius galite atverti po vieną arba visus vienu metu;
• Jeigu sutapo 3, 4, arba 5 vienodi simboliai vertikaliai arba horizontaliai, laimėjote prizą, nurodytą laimėjimo lentelėje;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Aukso bankas („Bank of Gold“)

675. Aukso bankas („Bank of Gold“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
675.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
675.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Atsiradus 8 seifams, išsirinkite keturis laimingus ir atverkite;
• Jūsų laimėjimas priklauso nuo aukso luitų skaičiaus esančių seifuose;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Vandenynas („Ocean“)

676. Vandenynas („Ocean“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
676.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
676.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Žaidime atsivers 9 simboliai.
• Jeigu randate tris vienodus simbolius eilutėje, laimėjote prizą;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Kortos („Cards“)

677. Kortos („Cards“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
677.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
677.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą.
• Atsivertus 7 kortoms, galite pakeisti pasirinktą kortą spausdami rodykles esančias viršuje arba apačioje kortos, arba paspaudę mygtuką “BIM - BAM”.
• Jūsų laimėjimas priklauso nuo sutapusių kortų kiekio.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Las Vegasas („Las Vegas“)

678. Las Vegasas („Las Vegas“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
678.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
678.2. Kaip žaisti:

• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą.
• Viso galite žaisti 4 skirtingus žaidimus, atverdami po vieną arba paspaudę mygtuką “ATVERTI VISKĄ”.
• Pirmame žaidime laimėsite prizą jei trys vienodi simboliai sutaps toje pačioje eilutėje. Antrame žaidime laimėsite prizą, jei rasite simbolį “T” – tūzas. Trečiame žaidime laimėsite prizą, jei viduryje esantis skaičius sutaps nors su vienu šonuose esančiais skaičiais. Ketvirtame žaidime laimėsite prizą, jei vienoje eilutėje rasite dvi kauliukų vienodas sumas.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Fortūnos ratas („Wheel of Fortune“)

679. Fortūnos ratas („Wheel of Fortune“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
679.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 40 EUR.
679.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą.
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimės rate.
• Pasukus ratą, jūsų galimas laimėjimas parodytas kairėje pusėje, prie rodyklės.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Šefo meniu („Chefs Menu“)

680. Šefo meniu („Chefs Menu“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
680.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
680.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Žaidime rasite tris duris, kurios slepia simbolius. Duris galite atverti po vieną arba visas iš karto paspausdami mygtuką “ATVERTI VISKĄ”.
• Jeigu randate tris vienodus simbolius toje pačioje eilutėje, laimėjote prizą. Jeigu radote daugiklį x2, x3 arba x5, jūsų laimėjimas dauginamas iš daugiklio, kurį radote.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Sėkmingos monetos („Lucky Coins“)

681. Sėkmingos monetos („Lucky Coins“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
681.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
681.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pirmame žaidime vienas arba daugiau TAVO SIMBOLIŲ turi sutapti su LAIMINGAIS SIMBOLIAIS;
• Bonus žaidime galite laimėti prizus, kurie slepiasi po keturiais BONUS simboliais;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

9 liūtai („9 Lions“)

682. 9 liūtai („9 Lions“) – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį, sudarytą iš vienodų simbolių.
682.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3-9 vienodus simbolius.
682.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno

lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
682.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
682.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
682.5. Po kiekvieno 9 simbolių sukimo, lošimas automatiškai užlaiko geriausią simbolių derinį. Lošėjas gali atšaukti simbolių užlaikymą paspaudęs ant simbolio. Užlaikyti simboliai naudojami kitame lošime.
682.6. Būgnuose pasirodžius simboliui „Liūtas“ premijinio lošimo „Liūtai“ lentelės atitinkamoje vietoje atsiranda simbolis „Liūtas“. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 3 simboliai „Liūtas“, suteikiami 9 premijinio lošimo sukimai. Simboliai „Lūtas“, pasirodę pagrindinio lošimo metu, yra užlaikomi viso premijinio lošimo metu. Premijinio lošimo metu būgnuose pasirodę simboliai „Liūtas“ yra užlaikomi iki premijinio lošimo pabaigos. Jei pasibaigus premijiniam lošimui būgnuose yra bent 4 simboliai „Liūtas“, suteikiamas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę.
682.7. Premijinis lošimas „Drakonai“ aktyvuojamas, kai 3 simboliai „Drakonas“ atsiranda vidurinėje būgnų eilėje. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš 3 ekrane atsiradusių drakono kiaušinių, slepiančių piniginį laimėjimą.

BARs&7s („BARs&7s“)

683. BARs&7s („BARs&7s“) – 3 būgnų, 8 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
683.1. Vienu metu laimėjimą galima laimėti ne daugiau kaip už 7 laiminčius derinius. Laimėjimas suteikiamas už visus laimingus derinius, surinktus ant būgnų vienu metu, o ne už kiekvieną laimintį derinį atskirai.
683.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4000 EUR.
683.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
683.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Juodasis vanagas („Black Hawk Deluxe“)

684. Juodasis vanagas („Black Hawk Deluxe“) - 3 būgnų, 54 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
684.1. Lošime yra naudojamos 54 laimėjimo eilutės: 27 eilutės ant trijų būgnų skaičiuojant iš kairės pusės ir 27 eilutės ant 3 būgnų skaičiuojant iš dešinės pusės.
684.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 60 000 EUR.
684.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
684.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
684.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
684.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Juodasis žirgas („Black Horse™“)

685. Juodasis žirgas („Black Horse™“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

685.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 310 000 EUR.
685.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
685.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
685.4. Lošimo metu būgnuose pasirodžius simboliui „Moneta“, jis pridedamas prie monetų simbolių stulpelio. Surinkus 9 simbolius „Moneta“, suteikiama 15 nemokamų sukimų.
685.5. Lošimo metu bet kuriose būgnų pozicijose atsiradus 3 simboliams „Pasaga“, suteikiama 30 nemokamų sukimų.
685.6. Lošimo metu bet kuriose būgnų pozicijose atsiradus 3 simboliams „Juodas žirgas“, suteikiami 45 nemokami sukimai.
685.7. Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu gali būti suteikti papildomi nemokami sukimai.
685.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą ar jo dalį gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti užverstos kortos spalvą. Lošėjas, spėdamas užverstos kortos spalvą, laimėjimą ar jo dalį gali padidinti du kartus.

Degantys būgnai („Burning Reels“)

686. Degantys būgnai („Burning Reels“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
686.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
686.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
686.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
686.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
686.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Skambutis“ (laimėjimo daugiklis).
686.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, išsidėsčiusius iš eilės einančiuose būgnuose, pradedant skaičiuoti nuo kairiausiojo būgno, suteikaima 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu viduriniame būgne išsukus simbolį „Skambutis“, laimėjimas už laimintį derinį yra dvigubinamas.
686.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, ar ugniagesio gesinamas krūmas išliks nesudegęs. Lošėjas, pasirinkdamas degantį krūmą, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Drugelių mylėtojai („Butterfly Lovers™“)

687. Drugelių mylėtojai („Butterfly Lovers™“) – 16 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
687.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 8-16 vienodų simbolių.
687.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 160 000 EUR.
687.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
687.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
687.5. Po kiekvieno 16 simbolių sukimo, lošimas automatiškai užlaiko geriausią simbolių derinį. Lošėjas gali atšaukti simbolių užlaikymą paspaudęs ant simbolio. Užlaikyti simboliai naudojami kitame lošime.

687.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
687.7. Būgnuose pasirodžius simboliui „Mėlynas drugelis“, šis simbolis taip pat atsiranda premijinio lošimo „Liang Shanbo premijiniai sukimai“ (Liang Shanbo Bonus Spins) lentelės atitinkamoje vietoje. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 5 simboliai „Mėlynas drugelis“, suteikiama 16 premijinio lošimo sukimų. Simboliai „Wild“, pasirodę premijinio lošimo metu, yra užlaikomi viso premijinio lošimo metu. Pasibaigus premijiniam lošimui laimėjimas išmokamas už surinktus „Wild“ simbolius pagal laimėjimų lentelę. Šių sukimų metu būgnuose neatsiranda simboliai „Mėlynas drugelis“, „Rožinis drugelis“ ir „Maišelis“.
687.8. Būgnuose pasirodžius simboliui „Rožinis drugelis“, šis simbolis taip pat atsiranda premijinio lošimo „Zhu Yingti nemokami sukimai“ (Zhu Yingtai Free Spins Bonus) lentelės atitinkamoje vietoje. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 5 simboliai „Rožinis drugelis“, suteikiama 16 nemokamų sukimų. Pradinis nemokamų sukimų daugiklis yra x1 ir didėja su kiekvienu nemokamu sukimu iki maksimalaus daugiklio x16. Šių sukimų metu būgnuose neatsiranda simboliai „Mėlynas drugelis“, „Rožinis drugelis“ ir „Maišelis“.
687.9. Būgnuose pasirodžius simboliui „Maišelis“, šis simbolis taip pat atsiranda premijinio lošimo „Magiško maišelio premijinis lošimas“ (Magic Sack Bonus) matuoklyje. Kai užpildomas minėtas matuoklis ir vėlesniame būgnų sukime išsukamas vienas simbolis „Maišelis “, aktyvuojami 8 premijinio lošimo sukimai, kurių metu 5 atsitiktine tvarka parinkti simboliai pavirsta „Wild“ simboliais. Atsitiktine tvarka taip pat parenkamas J, Q, K arba A simbolis, kurį išsukus jis virs „Wild“ simboliu. Visi premijinių sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose. Šių sukimų metu būgnuose neatsiranda simboliai „Mėlynas drugelis“, „Rožinis drugelis“ ir „Maišelis“. Pasibaigus premijiniam lošimui laimėjimas išmokamas už surinktus „Wild“ simbolius pagal laimėjimų lentelę. Premijinis lošimas pradedamas su laimėjimo daugikliu x1, kuris didėja kiekvieną kartą išsukus simbolį „Wild“. Maksimalus galimas laimėjimo daugiklis yra x9.
687.10. Kiekvieną kartą išsukus simbolį „Maišelis“, jei premijinio lošimo „Magiško maišelio premijinis lošimas“ (Magic Sack Bonus) matuoklyje yra surinkti mažiau nei 8 simboliai, 2-5 simboliai yra pašalinami iš premijinio lošimo „Liang Shanbo premijiniai sukimai“ (Liang Shanbo Bonus Spins) lentelės ir premijinio lošimo „Zhu Yingti nemokami sukimai“ (Zhu Yingtai Free Spins Bonus) lentelės.

Kapitonas ryklys („Captain Shark™“)

688. Kapitonas ryklys („Captain Shark™“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
688.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
688.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 535 000 EUR.
688.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
688.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
688.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
688.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“ atitinkamai suteikaima 15, 30 arba 90 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai dauginami iš 3.
688.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą ar jo pusę gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti užverstos kortos spalvą. Lošėjas, spėdamas užverstos kortos spalvą, laimėjimą ar jo pusę gali padidinti du kartus.

Kazino ruletė („Casino Roulette“)

689. Kazino ruletė („Casino Roulette“) – klasikinis ruletės lošimas.
689.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 3 600 EUR.

689.2. Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetoną pagal ant jo nurodytą vertę bei atlikti statymą ant norimo skaičiaus, spalvos, lyginių/nelyginių ar atskirų skaičių grupių.
689.3. Laimėjimų išmokėjimas:

- Pastačius už JUODĄ / RAUDONĄ, MAŽIAU / DAUGIAU UŽ 18, NELYGINIS/ LYGINIS, laimėjimas išmokamas santykiu 2:1
- Pastačius už TUZINUS: 1–12, 13–24, 25–36, HORIZONTALŪS STULPELIAI, laimėjimai išmokami santykiu 3:1
- Pastačius už 6 skaičius, laimėjimai išmokami santykiu 6:1
- Pastačius už 4 skaičius, laimėjimai išmokami santykiu 9:1
- Pastačius už 3 skaičius, laimėjimai išmokami santykiu 12:1
- Pastačius už 2 skaičius, laimėjimai išmokami santykiu 18:1
- Pastačius už 1 skaičių, laimėjimai išmokami santykiu 36:1

Katinas Kolinas („Colin the Cat™“)

690. Katinas Kolinas („Colin the Cat™“) - 4 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
690.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra greta vienas kito laimėjimo linijoje.
690.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 000 EUR.
690.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
690.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
690.5. Laimėjimai už derinius, kuriuos sudaro 4 simboliai ir simbolis „Bonus“ (katinas), išmokami tik horizontaliose laimėjimo linijose. Surinkus derinį, kurį sudaro 4 „Bonus“ simboliai, išmokamas laimėjimas ir už 3 „Bonus“ simbolių derinį, jei jis yra laimėjimo linijoje.

Koridos romanas („Corrida Romance Deluxe“)

691. Koridos romanas („Corrida Romance Deluxe“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
691.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
691.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 465 000 EUR.
691.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
691.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
691.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Daugiklis“.
691.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, išsidėsčiusius iš eilės einančiuose būgnuose, pradedant skaičiuoti nuo kairiausiojo būgno, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu viduriniame būgne išsukus simbolį „Daugiklis“, laimėjimas už laimintį derinį yra dvigubinamas.
691.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, į kurią pusę bėgs jautis. Lošėjas, pasirinkdamas pusę, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Dinozauro būgnai 81 („Dino Reels 81“)

692. Dinozauro būgnai 81 („Dino Reels 81“) - 4 būgnų, 7 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
692.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra greta vienas kito laimėjimo linijoje.

692.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 69 100 EUR.
692.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
692.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
692.5. „Wild“ simbolis padidina laimėjimo linijų skaičių iki 81 ir pakeičia bet kurį simbolį.
692.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Dvigubi tigrai („Double Tigers“)

693. Dvigubi tigrai („Double Tigers“) - 3 būgnų, 8 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
693.1. Vienu metu laimėjimą galima laimėti ne daugiau kaip už 7 laimančius derinius. Laimėjimas suteikiamas už visus laimingus derinius, surinktus ant būgnų vienu metu, o ne už kiekvieną laimintį derinį atskirai.
693.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4000 EUR.
693.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
693.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
693.5. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Drakulos pilis („Dracula’s Castle“)

694. Drakulos pilis („Dracula’s Castle“) - 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
694.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
694.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
694.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
694.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
694.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį bei išsiplečia apimdamas visą būgną, jei sudaro laimintį derinį.
694.6. Siena iš 3, 4, ar 5 stulpelių sudarytų iš simbolių 9, 10, J ar Q iš kairės į dešinę daugina laimėjimą atitinkamai 3, 4 ar 5 kartus.
694.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Drakono laimingasis 8 („Dragons lucky 8™“)

695. Drakono laimingasis 8 („Dragons lucky 8™“) - 6 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
695.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas

tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
695.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 115 000 EUR.
695.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
695.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
695.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
695.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų.
695.7. Išsukus laimėjimo daugiklio simbolį, laimėjimas už surinktą laimintį derinį dauginamas iš laimėjimo daugiklio simbolyje nurodyto skaičiaus.
695.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Feniksas lošia 27 („Fenix Play 27 Deluxe“)

696. Feniksas lošia 27 („Fenix Play 27 Deluxe“) - 3 būgnų, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
696.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
696.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 78 400 EUR.
696.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
696.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
696.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
696.6. Lošimo metu visus būgnus užpildžius vienodais simboliais, laimėjimas padidinamas 3 kartus.
696.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Feniksas lošia („Fenix Play Deluxe“)

697. Feniksas lošia („Fenix Play Deluxe“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
697.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
697.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 7 500 EUR.
697.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
697.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
697.5. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Futbolo manija („Football Mania Deluxe“)

698. Futbolo manija („Football Mania Deluxe“) - 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
698.1. Visi laimėjimai yra išmokami už surinktus vienodus simbolius.

698.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
698.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
698.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
698.5. Po kiekvieno 9 simbolių sukimo, lošimas automatiškai užlaiko geriausią simbolių derinį. Lošėjas gali atšaukti simbolių užlaikymą paspaudęs ant simbolio. Užlaikyti simboliai naudojami kitame lošime.
698.6. Būgnuose pasirodžius simboliui „Futbolo kamuolys“ premijinio lošimo „Futbolas“ lentelės atitinkamoje vietoje atsiranda simbolis „Futbolo kamuolys“. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 3 simboliai „Futbolo kamuolys“, suteikiami 9 premijinio lošimo sukimai. Simboliai „Futbolo kamuolys“, pasirodę pagrindinio lošimo metu, yra užlaikomi viso premijinio lošimo metu. Premijinio lošimo metu būgnuose pasirodę simboliai „Futbolo kamuolys“ yra užlaikomi iki premijinio lošimo pabaigos. Jei pasibaigus premijiniam lošimui būgnuose yra bent 4 simboliai „Futbolo kamuolys“, suteikiamas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę.
698.7. Premijinis lošimas „Futbolo loterija“ aktyvuojamas, kai 3 simboliai „Football Lottery“ („Futbolo loterija“) atsiranda vidurinėje būgnų eilėje. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš 3 ekrane atsiradusių loterijos bilietų, slepiančių piniginį laimėjimą.
698.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Vaisių fiesta („Fruit Fiesta“)

699. Vaisių fiesta („Fruit Fiesta“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
699.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
699.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 73 000 EUR.
699.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
699.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
699.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
699.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Vaisių manija („Fruit Mania Deluxe“)

700. Vaisių manija („Fruit Mania Deluxe“) - 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
700.1. Visi laimėjimai yra išmokami už surinktus vienodus simbolius.
700.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
700.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
700.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

700.5. Po kiekvieno 9 simbolių sukimo, lošimas automatiškai užlaiko geriausią simbolių derinį. Lošėjas gali atšaukti simbolių užlaikymą paspaudęs ant simbolio. Užlaikyti simboliai naudojami kitame lošime.
700.6. Būgnuose pasirodžius simboliui „Deimantas“ premijinio lošimo „Deimantas“ lentelės atitinkamoje vietoje atsiranda simbolis „Deimantas“. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 3 simboliai „Deimantas“, suteikiami 9 premijinio lošimo sukimai. Simboliai „Deimantas“, pasirodę pagrindinio lošimo metu, yra užlaikomi viso premijinio lošimo metu. Premijinio lošimo metu būgnuose pasirodę simboliai „Deimantas“ yra užlaikomi iki premijinio lošimo pabaigos. Jei pasibaigus premijiniam lošimui būgnuose yra bent 4 simboliai „Deimantas“, suteikiamas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę.
700.7. Premijinis lošimas „Loto“ aktyvuojamas, kai 3 simboliai „Lotto“ atsiranda vidurinėje būgnų eilėje. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš 3 ekrane atsiradusių loterijos bilietų, slepiančių piniginį laimėjimą.
700.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Vaisiai virsta bananais („Fruits Go Bananas™“)

701. Vaisiai virsta bananais („Fruits Go Bananas™“) - 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
701.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
701.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 85 000 EUR.
701.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
701.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
701.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
701.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
701.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Auksinė ruletė („Gold Roulette“)

702. Auksinė ruletė („Gold Roulette“) – lošimas, kuris susideda iš rato su 37 skyreliais ir kamuoliuko, kuris gali sustoti bet kuriame iš 37 skyrelių. Skaičiai nuo 1 iki 36 yra raudonos ir juodos spalvos, o skaičius 0 yra žalios spalvos. Lošėjui atlikus statymą, ratas pradeda suktis, o kamuoliukas riedėti rato skyreliais. Kamuoliukas turi vienodus šansus sustoti bet kuriame rato skyrelyje. Lošėjas gali rinktis atlikti statymą ant konkretaus skaičiaus ar skaičių grupės, lyginio ar nelyginio skaičiaus, ant raudonos arba juodos spalvos ar 0.
702.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 3 600 EUR.
702.2. Kad pradėtų lošimą, lošėjas turi pasirinkti statymo sumą (žetoną su nurodyta statymo suma ant jo), pasirinkti, už ką nori statyti (konkretų skaičių; spalvą; lyginį ar nelyginį skaičių ir kt.) ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
702.3. Visi statymai suskirstyti į dvi kategorijas: vidiniai ir išoriniai. Vidiniai statymai yra statymai už konkrečius skaičius, o išoriniai – už spalvą, lyginį/ nelyginį skaičių ir tam tikras skaičių grupes.
702.4. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Raudonas/ juodas („Red/Black“); Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“); Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	2:1
Tuzinai („Dozens“): 1-12, 13-24, 25-36; Horizontalios kolonos („Horizontal Columns“)	3:1
6 skaičiai	6:1
4 skaičiai	9:1
3 skaičiai	12:1
2 skaičiai	18:1
1 skaičius	36:1

702.5. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Didžioji magijos knyga („Great Book of Magic Deluxe“)

703. Didžioji magijos knyga („Great Book of Magic Deluxe“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
703.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
703.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 515 000 EUR.
703.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
703.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
703.5. „Scatter“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“ nemokamų sukimų metu.
703.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas simbolis, kuris nemokamų sukimų metu taps „Bonus“ simboliu. „Bonus“ simbolis gali išsiplėsti apimdamas visą būgną, o laimėjimai už jį išmokami bet kuria eilės tvarka.
703.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Apsėsta ligoninė („Haunted Hospital“)

704. Apsėsta ligoninė („Haunted Hospital“) - 3 būgnų, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
704.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
704.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
704.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
704.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
704.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Mystery“ ir „Scatter“.
704.6. Išsukus 3 simbolius „Scatter“, suteikiami 9 nemokami sukimai.

704.7. Išsukus 3 simbolius „Mystery“, suteikiamas piniginis laimėjimas, kurio dydis gali būti lygus statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 500 kartų.
704.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Mangos mokykla („Highschool Manga“)

705. Mangos mokykla („Highschool Manga“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
705.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
705.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 32 000 EUR.
705.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
705.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
705.5. Išsukus vienodus simbolius visose būgnų pozicijose, laimėjimas yra dvigubinamas.
705.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Kelias į pragarą („Highway to Hell Deluxe“)

706. Kelias į pragarą („Highway to Hell Deluxe“) - 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
706.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
706.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
706.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
706.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
706.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį bei išsiplečia apimdamas visą būgną, jei sudaro laimintį derinį.
706.6. Siena iš 3, 4, ar 5 stulpelių, sudarytų iš simbolių 9, 10, J ar Q iš kairės į dešinę daugina laimėjimą atitinkamai 3, 4 ar 5 kartus.
706.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Karštas 777 („Hot 777 Deluxe™“)

707. Karštas 777 („Hot 777 Deluxe™“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
707.1. Laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
707.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 050 EUR.
707.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
707.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

707.5. Lošimo metu būgnuose pasirodžius simboliui „Hot 7“ suteikiamas šovinys, kuris įdedamas į „Karštųjų sukimų“ diržą. Užpildžius diržą, t. y. surinkus 10 šovinių, ir būgnuose pasirodžius simboliui „Hot 7“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti „Hot 7“ simboliai išlieka būgnuose. Nemokamų sukimų laimėjimas priklauso nuo surinktų simbolių „Hot 7“ skaičiaus.
707.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Karštas vakarėlis („Hot Party Deluxe“)

708. Karštas vakarėlis („Hot Party Deluxe“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
708.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
708.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 30 500 EUR.
708.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
708.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
708.5. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Alkanas ryklys („Hungry Shark“)

709. Alkanas ryklys („Hungry Shark“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
709.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
709.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 515 000 EUR.
709.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
709.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
709.5. „Scatter“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“ nemokamų sukimų metu.
709.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas pasirenka simbolį, kuris nemokamų sukimų metu taps „Bonus“ simboliu. „Bonus“ simbolis gali išsiplėsti apimdamas visą būgną, o laimėjimai už jį išmokami bet kuria eilės tvarka.
709.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Miške („In the Forest“)

710. Miške („In the Forest“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
710.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

710.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 125 000 EUR.
710.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
710.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
710.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Daugiklis“.
710.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, išsidėsčiusius iš eilės einančiuose būgnuose, pradedant skaičiuoti nuo kairiausiojo būgno, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu viduriniame būgne išsukus simbolį „Daugiklis“, laimėjimas už laimintį derinį yra dvigubinamas.
710.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Sulaikytas Džekas („Jack on Hold“)

711. Sulaikytas Džekas („Jack on Hold“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
711.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
711.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
711.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
711.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
711.5. Išsukus vienodus simbolius visose būgnų pozicijose (be „Wild“ simbolio), laimėjimas yra dvigubinamas.
711.6. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį. Jei yra 3 „Wild“ simboliai laimėjimo linijoje, „Wild“ pakeičia simbolius „Raudonas bulius“.
711.7. Jei „Wild“ simbolis sudaro laimintį derinį, ši laimėjimo linija išlaikoma savo vietoje, o kitos laimėjimo linijos sukasi dar kartą.
711.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Džeko pasivažinėjimas („Jack‘s Ride“)

712. Džeko pasivažinėjimas („Jack‘s Ride“) - 3 būgnų, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
712.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
712.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 100 EUR.
712.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
712.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
712.5. Būgnai gali pasisukti 1-3 pozicijomis atgal taip, kad būtų sudarytas aukščiausias pagal laimėjimų lentelę laimintis derinys.
712.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Aukso puodo statytojai („Jackpot Builders“)

713. Aukso puodo statytojai („Jackpot Builders“) - 4 būgnų, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
713.1. Laimėjimai yra išmokami už 3-4 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
713.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 57 000 EUR.
713.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
713.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
713.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Mystery“ („Paslaptingasis“) ir „Scatter“. Jei simbolis „Wild“ sudaro laimintį derinį, laimėjimas už šį derinį yra dvigubinamas.
713.6. Po išmokėto laimėjimo už surinktą derinį, šį derinį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų, o į jų vietas sukrenta simboliai, buvę viršuje.
713.7. Jei visose būgnų pozicijose surenkami vienodi simboliai, laimėjimas dvigubinamas.
713.8. Išsukus 3 arba 4 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 15 arba 30 nemokamų sukimų.
713.9. Išsukus 3 arba 4 simbolius „Mystery“ („Paslaptingasis“), suteikiamas laimėjimas, kurio dydis gali būti lygus statymo sumai atitinkamai padaugintai nuo 10 iki 50 kartų arba nuo 50 iki 200 kartų.
713.10. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Sultingi būgnai („Juicy Reels“)

714. Sultingi būgnai („Juicy Reels“) - 6 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
714.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
714.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 75 000 EUR.
714.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
714.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
714.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
714.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai yra dauginami iš 3.
714.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Šokinėjantys vaisiai („Jumping Fruits“)

715. Šokinėjantys vaisiai („Jumping Fruits“) - 3 būgnų, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
715.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
715.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 100 EUR.
715.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
715.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

715.5. Būgnai gali pasisukti 1-3 pozicijomis atgal taip, kad būtų sudarytas aukščiausias pagal laimėjimų lentelę laimintis derinys.
715.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Nykštukas Laris („Larry the Leprechaun“)

716. Nykštukas Laris („Larry the Leprechaun“) – 16 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
716.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 8-16 vienodų simbolių.
716.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 35 000 EUR.
716.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
716.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
716.5. Po kiekvieno 16 simbolių sukimo, lošimas automatiškai užlaiko geriausią simbolių derinį. Lošėjas gali atšaukti simbolių užlaikymą paspaudęs ant simbolio. Užlaikyti simboliai naudojami kitame lošime.
716.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
716.7. Būgnuose pasirodžius simboliui „Auksinė moneta“, šis simbolis taip pat atsiranda premijinio lošimo „Nykštuko premijiniai sukimai“ (Leprechaun’s Bonus Spins) lentelės atitinkamoje vietoje. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 5 simboliai „Auksinė moneta “, suteikiama 16 premijinio lošimo sukimų. Simboliai „Wild“, pasirodę premijinio lošimo metu, yra užlaikomi viso premijinio lošimo metu. Pasibaigus premijiniam lošimui laimėjimas išmokamas už surinktus „Wild“ simbolius pagal laimėjimų lentelę.
716.8. Būgnuose pasirodžius simboliui „Sidabrinė moneta“, šis simbolis taip pat atsiranda premijinio lošimo „Nemokami sukimai“ (Free Spins Bonus) lentelės atitinkamoje vietoje. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime surenkami bent 5 simboliai „Sidabrinė moneta“, suteikiama 16 premijinio lošimo sukimų. Šių sukimų metu būgnuose neatsiranda simboliai „Auksinė moneta“, „Sidabrinė moneta“ ir „Maišelis“ bei lošėjas negali pakeisti automatiškai užlaikomo geriausio simbolių derinio.
716.9. Būgnuose pasirodžius simboliui „Maišelis“, šis simbolis taip pat atsiranda premijinio lošimo „Magiško maišelio premijinis lošimas“ (Magic Sack Bonus) lentelės atitinkamoje vietoje. Kai užpildoma minėtoji lentelė ir vėlesniame būgnų sukime išsukamas vienas simbolis „Maišelis“, aktyvuojami 8 premijinio lošimo sukimai, kurių metu 5 atsitiktine tvarka parinkti simboliai pavirsta „Wild simboliais. Atsitiktine tvarka taip pat parenkamas J, Q, K arba A simbolis, kurį išsukus jis virs „Wild“ simboliu. Visi premijinių sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose. Šių sukimų metu būgnuose neatsiranda simboliai „Auksinė moneta“, „Sidabrinė moneta“ ir „Maišelis“. Pasibaigus premijiniam lošimui laimėjimas išmokamas už surinktus „Wild“ simbolius pagal laimėjimų lentelę.
716.10. Kiekvieną kartą išsukus simbolį „Maišelis“, jei premijinio lošimo „Magiško maišelio premijinis lošimas“ (Magic Sack Bonus) lentelėje yra surinkti mažiau nei 8 simboliai, 2-5 simboliai yra pašalinami iš premijinio lošimo „Nykštuko premijiniai sukimai“ (Leprechaun’s Bonus Spins) lentelės ir premijinio lošimo „Nemokami sukimai“ (Free Spins Bonus) lentelės.
716.11. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Mirusieji („Los Muertos™“)

717. Mirusieji („Los Muertos™“) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
717.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas

tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
717.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 85 000 EUR.
717.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
717.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
717.5. Pagrindinio lošimo metu visi simboliai gali būti milžiniški – užimantys 2x2 ar 3x3 būgnų pozicijas. Nemokamų sukimų metu milžiniškais simboliais gali būti tik simbolis „Milžiniškas Wild“ ir 3x3 pozicijas apimantys keturi aukščiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai.
717.6. Simbolis „Milžiniškas Wild“ apima 3x3 būgnų pozicijas ir gali atsirasti bet kuriose pozicijose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Jei išsukama dalis šio simbolio arba pilnas simbolis, jis virsta 3, 6 arba 9 atskirais „Bonus slot“ simboliais, kurie dar kartą sukasi atskirai nuo kitų būgnų pozicijų. „Bonus slot“ lošime galima išsukti šiuos simbolius: „Free Spins“ („Nemokami sukimai“), „Raudona rožė“, „Rožinė rožė“ ir „Balta rožė“. Išsukus simbolį „Raudona rožė“, statymas padauginamas iš 1; išsukus simbolį „Rožinė rožė“, statymas padauginamas iš 3; išsukus simbolį „Balta rožė“, statymas padauginamas iš 5. Išsukus 3 simbolius „Free Spins“ („Nemokami sukimai“), suteikiami 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną „Bonus slot“ pozicijose išsuktą simbolį „Free spins“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.
717.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Laiminga žuvis („Lucky Fish“)

718. Laiminga žuvis („Lucky Fish“) - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
718.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3-5 vienodus simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
718.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 35 000 EUR.
718.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
718.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
718.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Mystery“ („Paslaptingasis“).
718.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
718.7. Išsukus laimintį derinį, šį derinį sudarę simboliai išnyksta iš būgnų ir į jų vietas sukrenta simboliai, buvę virš jų. Su kiekvienu simbolių kritimu iš eilės, didėja laimėjimo daugiklis.
718.8. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Mystery“ („Paslaptingasis“), lošėjas gali laimėti atsitiktinį piniginį laimėjimą.
718.9. Jei nelaimėjimo sukimo metu būgnuose yra išsuktas 1 simbolis „Wild“, ant lošimo būgnuose esančių simbolių (išskyrus simbolius „Scatter“) gali atsirasti 4 papildomi „Wild“ simboliai.
718.10. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Laimingi būgnai („Lucky Reels“)

719. Laimingi būgnai („Lucky Reels“) - 6 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
719.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

719.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 90 000 EUR.
719.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
719.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
719.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
719.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų.
719.7. Lošime galima išsukti laimėjimo daugiklio simbolį, kuris padaugina laimėjimą iš daugiklio, nurodyto ant šio simbolio.
719.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiški vaisiai 4 („Magic Fruits 4 Deluxe“)

720. Magiški vaisiai 4 („Magic Fruits Deluxe“) - 4 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
720.1. Laimėjimai yra išmokami už 3-4 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
720.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 26 000 EUR.
720.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
720.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
720.5. Laimėjimai už 4 simbolių „Juokdarys“ derinį išmokami tik trijose horizontaliose laimėjimo linijose. Surinkus derinį, kurį sudaro 4 „Juokdarys“ simboliai, išmokamas laimėjimas ir už 3 „Juokdarys“ simbolių derinį, jei jis yra laimėjimo linijoje. Simbolio „Juokdarys“ žymeklis neatsiranda kaip atskiras simbolis – jis gali atsirasti ant simbolių „Apelsinas“, „Kriaušė“, „Slyva“, „Varpelis“.
720.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiški vaisiai („Magic Fruits Deluxe“)

721. Magiški vaisiai („Magic Fruits Deluxe“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
721.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
721.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4 000 EUR.
721.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
721.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
721.5. Lošime yra 8 simboliai. Ant keturių žemiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolių gali atsirasti simbolio „Juokdarys“ žymeklis. Išsukti trys simboliai su simbolio „Juokdarys“ žymekliais yra aukščiausios vertės derinys. Simboliai su „Juokdario“ žymekliais nepakeičia kitų simbolių.
721.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiškas karštis 4 („Magic Hot 4 Deluxe“)

722. Magiškas karštis 4 („Magic Hot 4 Deluxe”) - 4 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
722.1. Laimėjimai yra išmokami už 3-4 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
722.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 26 000 EUR.
722.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
722.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
722.5. Laimėjimai už 4 simbolių „Burtininkas“ derinį išmokami tik trijose horizontaliose laimėjimo linijose. Surinkus derinį, kurį sudaro 4 „Burtininkas“ simboliai, išmokamas laimėjimas ir už 3 „Burtininkas“ simbolių derinį, jei jis yra laimėjimo linijoje.
722.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Žiedo magija („Magic of the Ring Deluxe“)

723. Žiedo magija („Magic of the Ring Deluxe“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
723.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
723.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 515 000 EUR.
723.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
723.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
723.5. „Scatter“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“ nemokamų sukimų metu, jei laimėjimo linijos nesudaro penki simboliai „Scatter“.
723.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikaima 10 nemokamų sukimų.
Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas simbolis, kuris nemokamų sukimų metu taps „Bonus“ simboliu. „Bonus“ simbolis gali išsiplėsti apimdamas visą būgną, o laimėjimai už jį išmokami bet kuria eilės tvarka.
723.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiškos žvaigždės 3 („Magic Stars 3“)

724. Magiškos žvaigždės 3 („Magic Stars 3“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
724.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
724.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 000 EUR.
724.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
724.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
724.5. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį.
724.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiškos žvaigždės 5 („Magic Stars 5“)

725. Magiškos žvaigždės 5 („Magic Stars 5“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
725.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
725.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 30 500 EUR.
725.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
725.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
725.5. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiškos žvaigždės 6 („Magic Stars 6“)

726. Magiškos žvaigždės 6 („Magic Stars 6“) - 6 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
726.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
726.2 Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 75 000 EUR.
726.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
726.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
726.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
726.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.
726.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiškos žvaigždės 9 („Magic Stars 9“)

727. Magiškos žvaigždės 9 („Magic Stars 9“) - 9 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
727.1. Laimėjimai yra išmokami už 4-9 vienodus simbolius, esančius bet kuriose pozicijose.
727.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 050 000 EUR.
727.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
727.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
727.5. Po kiekvieno visų būgnų sukimo, lošimas automatiškai užlaiko geriausią simbolių derinį, tačiau jį lošėjas gali pakeisti. Simbolius galima užlaikyti tik pagrindinio lošimo metu.
727.6. Išsukus 3 simbolius „Žvaigždė“ viduriniuose horizontaliuose būgnuose, suteikiami 9 nemokami sukimai. Šių nemokamų sukimų metu visi išsukti simboliai „Žvaigždė“ išlieka savo vietose. Nemokamų sukimų laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek jų metu bus išsukta simbolių „Žvaigždė“.
727.7. Išsukus 3 simbolius „Free Spins“ („Nemokami sukimai“) viduriniuose horizontaliuose būgnuose, suteikiami 9 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu. Pradinis laimėjimo daugiklis yra 1 ir didėja vienetu po kiekvieno laiminčio sukimo. Šių nemokamų sukimų metu būgnuose gali atsirasti specialus žvaigždės simbolis, kurį išsukus pridedami dar 3 nemokami sukimai.

727.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Magiškas taikinys („Magic Target Deluxe“)

728. Magiškas taikinys („Magic Target Deluxe“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
728.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
728.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
728.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
728.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
728.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Daugiklis“.
728.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, išsidėsčiusius iš eilės einančiuose būgnuose, pradedant skaičiuoti nuo kairiausiojo būgno, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu viduriniame būgne išsukus simbolį „Daugiklis“, laimėjimas už laimintį derinį yra dvigubinamas.
728.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Majų ritualas („Mayan Ritual™“)

729. Majų ritualas („Mayan Ritual™“) – 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
729.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
729.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 85 000 EUR.
729.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
729.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
729.5. Pagrindinio lošimo metu visi simboliai gali būti milžiniški – užimantys 2x2 ar 3x3 būgnų pozicijas. Nemokamų sukimų metu milžiniškais simboliais gali būti tik simbolis „Milžiniškas Wild“ ir 3x3 pozicijas apimantys keturi aukščiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai.
729.6. Simbolis „Milžiniškas Wild“ apima 3x3 būgnų pozicijas ir gali atsirasti bet kuriose pozicijose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Jei išsukama dalis šio simbolio arba pilnas simbolis, jis virsta 3, 6 arba 9 atskirais „Bonus slot“ simboliais, kurie dar kartą sukasi atskirai nuo kitų būgnų pozicijų. „Bonus slot“ simbolių pozicijose galima išsukti šiuos simbolius: „Free Spins“, „Bronzinė moneta“, „Sidabrinė moneta“ ir „Auksinė moneta“. Išsukus simbolį „Bronzinė moneta“, statymas padauginamas iš 1; išsukus simbolį „Sidabrinė moneta“, statymas padauginamas iš 3; išsukus simbolį „Auksinė moneta“, statymas padauginamas iš 5. Išsukus 3 simbolius „Free Spins“ („Nemokami sukimai“), suteikiami 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną „Bonus slot“ pozicijose išsuktą simbolį „Free spins“ („Nemokami sukimai“), pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.
729.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Paslaptingasis Džekas („Mystery Jack Deluxe“)

730. Paslaptingasis Džekas („Mystery Jack Deluxe“) - 3 būgnų, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
730.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
730.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 82 000 EUR.
730.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
730.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
730.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Mystery“ („Paslaptingasis“).
730.6. Išsukus 3 simbolius „Mystery“ („Paslaptingasis“), suteikiamas laimėjimas, kurio dydis gali būti lygus statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 500 kartų.
730.7. Išsukus 3 simbolius „Free Spins“ („Nemokami sukimai“), suteikiami 9 nemokami sukimai.
730.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Neoninis miestas („Neon City“)

731. Neoninis miestas („Neon City”) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
731.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
731.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 125 000 EUR.
731.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
731.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

731.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ bei simbolius  ir .
731.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Pradinis nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis yra x1 ir jis padidėja iki x3 du kartus iš eilės išsukus laimintį derinį. Maksimalus galimas daugiklio skaičius yra x9.

731.7. Išsuktas simbolis  padidina lošime esantį matuoklį, o simbolis  jį sumažina.

Matuokliui pasiekus skaičių 8 ir išsukus du simbolius , aktyvuojami 8 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 8.
731.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Dievų galia: panteonas („Power of Gods™: Pantheon“)

732. Dievų galia: panteonas („Power of Gods™: Pantheon“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
732.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
732.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 145 000 EUR.

732.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
732.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

732.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ bei simbolius  ir .
732.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Po kiekvieno laimėjimo sukimo, būgnai pasislenka viena pozicija į dešinę. Taip 5 būgnas išnyksta, o 1 būgnas išsuka naujus simbolius. Ši funkcija tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimingi deriniai. Su kiekvienu iš eilės sekančiu būgnų pasislinkimu, laimėjimo daugiklis didėja iki x2, x3, x5 ar x7. Kai daugiklis pasiekia x7, jis taikomas visiems būsimiems laimėjimams, kol nebesusidaro laimintis derinys.
732.7. Lošime naudojami du matuokliai, kuriuos užpildžius iki 5, aktyvuojami Dzeuso nemokami sukimai arba Afroditės nemokami sukimai. Matuokliai pildosi išsukus atitinkamai  arba  simbolius.

Užpildžius Dzeuso nemokamų sukimų matuoklį ir išsukus simbolį  šeštą kartą, suteikiami 5 nemokami sukimai, kurių metu atsitiktine tvarka iki 6 būgnų pozicijų gali būti padengtos „Wild“ simboliais.

Užpildžius Afroditės nemokamų sukimų matuoklį ir išsukus simbolį  šeštą kartą, suteikiami 5 nemokami sukimai. Po kiekvieno sukimo, 8 atsitiktine tvarka parinkti simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas sukrenta simboliai, buvę virš jų. Tai tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimintis derinys. Išsukus antrą ir tolimesnius laimingus derinius iš eilės, laimėjimo daugiklis didėja iki x2, x3, x5 ir x7. Kai daugiklis pasiekia x7, jis taikomas visiems būsimiems laimėjimams, kol nebesusidaro laimintis derinys.
732.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Relikvijų medžiotojai ir tikėjimo knyga („Relic Hunters™ and the Book of Faith“)

733. Relikvijų medžiotojai ir tikėjimo knyga („Relic Hunters™ and the Book of Faith“) – 6 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
733.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
733.2 Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 75 000 EUR.
733.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
733.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
733.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
733.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas simbolis, kuris taps išsiplečiančiu simboliu. Išsukus šį simbolį bent trijuose būgnuose, jis išsiplečia apimdamas visą būgną, o laimėjimas už surinktą šių simbolių derinį išmokamas bet kuria eilės tvarka. Nemokamų sukimų metu išsukus

simbolį , jis pasislenka viena pozicija į kairę, o išsukus simbolį , jis pasislenka viena pozicija į dešinę. Jei šie abu simboliai susijungia vienoje pozicijoje, suteikiami dar 3 nemokami sukimai.

733.7. Lošime yra 6 simboliai, kurie surenkami į premijinių lošimų matuokles. Simboliai, kuriais užpildoma Basteto sukimų premijinio lošimo („Bastet Spins Bonus“) matuoklė yra  su 1, 3 arba 10 brangakmenių. Simboliai, kuriais užpildoma Piramidės tyrinėjimo premijinio lošimo („Pyramid Exploration Bonus“) matuoklė yra  su 1, 3 arba 10 brangakmenių. Brangakmenių skaičius nurodo vienetus, kuriais matuoklė prisipildys išsukus simbolį. Kiekviena iš matuoklių gali būti užpildyta iki 12 vienetų.

Užpildžius Basteto sukimų premijinio lošimo („Bastet Spins Bonus“) matuoklę ir išsukus  simbolį su 3 brangakmeniais, aktyvuojamas premijinis lošimas „Bastet Spins Bonus“, kurio metu suteikiami 5 nemokami sukimai. Šių nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka ant būgnų atsiranda 5 simboliai „Wild“.

Užpildžius Piramidės tyrinėjimo premijinio lošimo („Pyramid Exploration Bonus“) matuoklę ir išsukus  simbolį su 3 brangakmeniais, aktyvuojamas Piramidės tyrinėjimo premijinis lošimas („Pyramid Exploration Bonus“). Premijinį lošimą sudaro 4 lygiai, kurių kiekviename lošėjas turi pasirinkti atsiradusius simbolius, slepiančius laimėjimo daugiklius, piniginius laimėjimus arba simbolius, vedančius į sekantį lygį.

Lošimo metu galima išsukti simbolį  su 3 arba 10 kaukolių. Kaukolių skaičius simbolizuoja skaičių, kuris bus atimtas iš premijinių lošimų matuoklių. Jei simbolis išsukamas 1, 2 arba 3 būgne, jis sumažina Basteto sukimų premijinio lošimo („Bastet Spins Bonus“) matuoklės skaičių. Jei simbolis išsukamas 3, 4 arba 6 būgne, jis sumažina Piramidės tyrinėjimo premijinio lošimo „Pyramid Exploration Bonus“ matuoklės skaičių. Šis simbolis nepaveikia matuoklių, jei jos yra pasiekusios maksimalų rodiklį 12.

Lošimo metu galima išsukti simbolį , kurio vertė yra 10 (premijinių lošimų matuoklių atžvilgiu).

Jei išsukamas simbolis  kartu su simboliu , pirmiausiai sumažinama šio simbolio, o ne premijinių lošimų matuoklių, vertė. Jei simbolis  išsukamas 1, 2 arba 3 būgne, jis padidina Basteto sukimų premijinio lošimo („Bastet Spins Bonus“) matuoklės skaičių. Jei šis simbolis išsukamas 3, 4 arba 6 būgne, jis padidina Piramidės tyrinėjimo premijinio lošimo („Pyramid Exploration Bonus“) matuoklės skaičių.

733.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Svaiginantis 777 („Sizzling 777 Deluxe“)

734. Svaiginantis 777 („Sizzling 777 Deluxe“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
734.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
734.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 30 500 EUR.
734.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
734.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
734.5. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Džemo lošimas („Slot Jam“)

735. Džemo lošimas („Slot Jam“) - 4 būgnų, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
735.1. Laimėjimai yra išmokami už 3-4 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
735.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 57 000 EUR.
735.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
735.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
735.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Mystery“ („Paslaptingasis“) ir „Scatter“. Jei simbolis „Wild“ sudaro laimintį derinį, laimėjimas už šį derinį yra dvigubinamas.
735.6. Po išmokėto laimėjimo už surinktą derinį, šį derinį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų, o į jų vietas sukrenta simboliai, buvę viršuje.
735.7. Jei visose būgnų pozicijose surenkami vienodi simboliai, laimėjimas dvigubinamas.
735.8. Išsukus 3 arba 4 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 15 arba 30 nemokamų sukimų.
735.9. Išsukus 3 arba 4 simbolius „Mystery“, suteikiamas piniginis laimėjimas, kurio dydis gali būti lygus statymo sumai atitinkamai padaugintai nuo 10 iki 50 kartų arba nuo 50 iki 200 kartų.
735.10. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Kosmoso brangakmenis („Space Gem™“)

736. Kosmoso brangakmenis („Space Gem™“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
736.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
736.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
736.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
736.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
736.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį bei gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Išsukus „Wild“ simbolį, jis išsiplečia apimdamas visą būgną ir išlieka savo vietoje, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Jei išsukamas dar vienas „Wild“ simbolis, jis taip pat išsiplečia apimdamas visą būgną ir išlieka savo

vietoje kartu su prieš tai išsuktu „Wild“ simboliu, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Ši funkcija galima 3 kartus iš eilės.
736.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Kosmoso sukimai („Space spins“)

737. Kosmoso sukimai („Space spins“) - 6 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
737.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
737.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 165 000 EUR.
737.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
737.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
737.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
737.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių„Scatter“, suteikiami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktine tvarka parenkamas vienas simbolis, kuris naudojamas „Kosmoso krūvos“ funkcijoje ir negali būti pakeistas.
737.7. „Kosmoso krūvos“ funkcijos simbolis parenkamas prieš kiekvieną pagrindinį lošimą ir prieš nemokamus sukimus. Kiekvieno sukimo metu yra tikimybė, kad atsitiktinis skaičius būgnų bus pilnai užpildyti „Kosmoso krūvos“ simboliais. Simbolis „Scatter“ negali būti „Kosmoso krūvos“ simboliu.
737.8. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Spektras („Spectrum“)

738. Spektras („Spectrum“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
738.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
738.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
738.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
738.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
738.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį bei gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Išsukus „Wild“ simbolį, jis išsiplečia apimdamas visą būgną ir išlieka savo vietoje, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Jei išsukamas dar vienas „Wild“ simbolis, jis taip pat išsiplečia apimdamas visą būgną ir išlieka savo vietoje kartu su prieš tai išsuktu „Wild“ simboliu, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Ši funkcija galima 3 kartus iš eilės.
738.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Valhalla („Valhalla“)

739. Valhalla („Valhalla“) - 3 būgnų, 54 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
739.1. Lošime yra naudojamos 54 laimėjimo linijos: 27 linijos ant trijų būgnų skaičiuojant iš kairės pusės ir 27 linijos ant 3 būgnų skaičiuojant iš dešinės pusės.
739.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno

lošimo laimėjimo suma – 60 000 EUR.
739.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
739.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
739.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
739.6. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Laukiniai ginklai („Wild Guns“)

740. Laukiniai ginklai („Wild Guns“) - 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
740.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
740.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 85 000 EUR.
740.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
740.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
740.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
740.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
740.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Laukinis Džekas („Wild Jack“)

741. Laukinis Džekas („Wild Jack“) - 3 būgnų, 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
741.1. Laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
741.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 74 800 EUR.
741.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
741.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
741.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
741.6. Jei visose būgnų pozicijose išsukami vienodi simboliai, laimėjimas dauginamas iš 3.
741.7. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Tetri manija („Tetri Mania Deluxe“)

742. Tetri manija („Tetri Mania Deluxe“) - 4 būgnų, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
742.1. Laimėjimai yra išmokami už 3-4 vienodus simbolius, esančius laimėjimo linijoje.
742.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 57 000 EUR.
742.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

742.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
742.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Mystery“ („Paslaptingasis“) ir „Scatter“. Jei simbolis „Wild“ sudaro laimintį derinį, laimėjimas už šį derinį yra dvigubinamas.
742.6. Po išmokėto laimėjimo už surinktą derinį, šį derinį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų, o į jų vietas sukrenta simboliai, buvę viršuje.
742.7. Jei visose būgnų pozicijose surenkami vienodi simboliai, laimėjimas dvigubinamas.
742.8. Išsukus 3 arba 4 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 15 arba 30 nemokamų sukimų.
742.9. Išsukus 3 arba 4 simbolius „Mystery“ („Paslaptingasis“), suteikiamas laimėjimas, kurio dydis gali būti lygus statymo sumai atitinkamai padaugintai nuo 5 iki 25 kartų arba nuo 25 iki 100 kartų.
742.10. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti, kuris simbolis bus atverstas. Lošėjas, atspėjęs simbolį, laimėjimą gali padidinti du kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 7 kartų.

Kepėjo skanėstas („Baker’s Treat“)

743. Kepėjo skanėstas („Baker’s Treat”) - 5 būgnų, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
743.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
743.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 5000 x statymo suma.
743.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
743.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
743.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
743.6. Kiekvienas lošimo būgnas turi jam priskirtą simbolį, kuris atvaizduotas virš kiekvieno būgno.



Jei lošimo metu būgne išsukami 3 simboliai, kurie priskirti tam būgnui, aktyvuojamas premijinis lošimas:

1) Surinkus 3 simbolius  pirmajame būgne, suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių metu du lošimo būgnai išsuka vienodus simbolius.

2) Surinkus 3 simbolius  antrajame būgne, suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių metu vienas lošimo būgnas užpildomas „Wild“ simboliais.

3) Surinkus 3 simbolius  trečiajame būgne, suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių metu šis simbolis tampa „Wild“ simboliu.

4) Surinkus 3 simbolius  ketvirtajame būgne, suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių metu simbolis „Wild“ išsiplečia apimdamas visą būgną.

5) Surinkus 3 simbolius  penktajame būgne, suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių metu simboliai , , ,  ir  tampa vienodi.

743.7. Jei lošimo metu visuose būgnuose išsisuka po jiems priskirtą simbolį, aktyvuojama „Kepimo“ funkcija („Bake Off”). Šios funkcijos metu aktyvuojama po vieną nemokamą sukimą iš aukščiau aprašytų 5 premijinių lošimų, kartu su šiems sukimams priskiriamomis savybėmis. Šios sukimams priskiriamos savybės aktyvios visos „Kepimo“ funkcijos metu. Jei „Kepimo“ funkcijos metu būgne išsukami 3 jam priskirti simboliai, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas. Iš viso galima laimėti iki 10 nemokamų sukimų.

Bananų rokas („Banana Rock“)

744. Bananų rokas („Banana Rock“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
744.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
744.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
744.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
744.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
744.5. „Wild“ ir „Rock‘n‘Rollin‘ Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
744.6. Išsukus 2 arba daugiau „Rock‘n‘Rollin‘ Wild“ simbolių, suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „Rock‘n‘Rollin‘ Wild“ simboliai išlieka būgnuose. Būgnams sukantis dešiniausiai buvęs „Rock‘n‘Rollin‘ Wild“ simbolis pradeda judėti link kairiausiai esančio „Rock‘n‘Rollin‘ Wild“ simbolio, susijungiant su kitais „Rock‘n‘Rollin‘ Wild“ simboliais, esančiais būgnuose. Pozicijose, kuriomis judėjo „Rock‘n‘Rollin‘ Wild“ simbolis, atsiranda „Wild“ simboliai.
744.7. Simbolis „Scatter“ gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose. Išsukus 2 simbolius „Scatter“, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su 10 sukimų. Nemokamų sukimų metu pridedama po vieną papildomą nemokamą sukimą už kiekvieną išsuktą „Scatter“ simbolį. Nemokamų sukimų metu galima surinkti laimėjimo daugiklį iki x5.
744.8. Pasibaigus nemokamiems sukimams, aktyvuojamas sukimas, kurio metu galima išsukti tik 5 aukščiausios vertės simbolius (pagal laimėjimų lentelę). Šis sukimas garantuoja laimėjimą. Daugikliai, surinkti nemokamų sukimų metu, sudedami ir pritaikomi šio sukimo laimėjimui. Galima surinkti laimėjimo daugiklį iki x25.

Karališka kova („Battle Royal“)

745. Karališka kova („Battle Royal“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
745.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
745.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
745.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
745.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
745.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
745.6. Išsukus 2 „Scatter“ simbolius pirmame ir penktame būgnuose, lošėjas turi pasirinkti vieną iš šių

simbolių, kad sužinotų, kuri funkcija bus aktyvuota: nemokami sukimai ar „Tegyvuoja karalius“ („Long Live the King“) premijinis lošimas.
1) Nemokami sukimai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš keturių karaliaus žmonų simbolių. Kiekvieno sukimo metu viena iš giljotinų, esančių virš kiekvieno būgno, nukris. Jei tame būgne buvo išsuktas vienas iš žmonų simbolis, matomas pilnai arba viršutinė simbolio dalis, žmona praras galvą ir taps „Wild“ simboliu likusių nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai tęsiasi, kol lieka vienas žmonos simbolis. Jei išlikęs žmonos simbolis yra tas, kurį lošėjas pasirinko, suteikiamas papildomas piniginis laimėjimas. Likusio žmonos simbolio likimas turi būti nuspręstas lošėjui pasirenkant giljotiną virš vieno iš būgnų. Jei likęs žmonos simbolis išsukamas tame būgne, giljotina nukrenta, žmona praranda galvą ir aktyvuojamas „Tegyvuoja karalius“ („Long Live the King“) premijinis lošimas. Jei likęs žmonos simbolis išsukamas kitame būgne (virš kurio nėra giljotinos), nemokami sukimai baigiasi ir grįžtama į pagrindinį lošimą.
2) „Tegyvuoja karalius“ („Long Live the King“) premijinis lošimas. Premijinio lošimo metu lošėjas padeda karaliui surinkti grobį ir pabėgti iš apsėstų požemių. Lošėjas renkasi ekrane atsiradusias skrynias, slepiančias piniginius laimėjimus. Po kiekvieno pasirinkimo ekrane pro vieną skrynių eilę prasklendžia vienos iš karaliaus žmonų vaiduoklis. Jei karalius pasitaiko vaiduoklio kelyje, karalius miršta ir premijinis lošimas baigiasi. Vienoje iš skrynių yra raktas. Radęs raktą lošėjas gali pasirinkti bėgti iš požemio, gaudamas paslaptingąjį laimėjimo daugiklį, taikomą bendram premijinio lošimo laimėjimui, arba pasirinkti rizikuoti bei toliau atidarinėti skrynias. Laimėjimo daugiklis gaunamas tik tuo atveju, jei lošėjas pasirenka pabėgti. Jei premijinis lošimas buvo aktyvuotas nemokamų sukimų metu, daugiklis taikomas bendram nemokamų sukimų ir premijinio laimėjimui.
Nemokamų sukimų metu aktyvavus „Tegyvuoja karalius“ premijinį lošimą, optimali strategija yra bėgti, kai tik randamas raktas. Jei „Tegyvuoja karalius“ premijinis lošimas aktyvuojama pagrindinio lošimo metu, optimali strategija yra bėgti atidarius keturias skrynias.

Black Mamba

746. Black Mamba – lošimas, sudarytas iš 5x5 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
746.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
746.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
746.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
746.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio, jei jį sudarė grupės narių simboliai, vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis , o jei derinį sudarė kiti simboliai, vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild“. Su kiekvienu naujai susidariusiu laimingu deriniu, laimėjimo daugiklis didėja.
746.5. Pagrindinio lošimo metu nesurinkus laimėjimo derinio atsitiktine tvarka (nemokamų sukimų metu aktyvuojama kiekvieną kartą neišsukus laimėjimo derinio) gali būti aktyvuota viena iš 4 funkcijų:
1) dviejų simbolių rinkiniai pašalinami iš lošimo tinklelio.
2) lošimo tinklelyje atsiranda 1 arba 2 simboliai „Wild“;
3) vieno simbolio rinkinys paverčiamas kitu simboliu;
4) simboliai, esantys apatinėje tinklelio linijoje, panaikinami, išskyrus simbolius „Wild“. Jei šioje linijoje buvo grupės nario simbolis, jo vietoje atsiranda simbolis .
Lošime yra matuoklė, kuri pildosi už surinktus derinius aktyvuotų aukščiau aprašytų funkcijų metu. Ši matuoklė turi 6 lygius. Jei matuoklė užpildoma iki 4, aktyvuojamas koncerto (“Concert”) premijinis lošimas; jei užpildoma iki 6, pagrindinio lošimo metu surinktas laimėjimo daugiklis perkeliamas į koncerto premijinį lošimą.
Koncerto premijinio lošimo metu visos aukščiau pažymėtos funkcijos aktyvuojamos tokia tvarka, kaip

yra aprašytos. Premijinis lošimas baigiasi, kai visos keturios funkcijos tampa aktyvuotomis po vieną kartą.
746.6. Jei lošimo metu visi simboliai panaikinami iš tinklelio, aktyvuojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu galima laimėti papildomų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu panaikinus visus simbolius iš tinklelio, laimimas piniginis laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 50.

Amžinojo laiko juokdarys („Chronos Joker“)

747. Amžinojo laiko juokdarys („Chronos Joker“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
747.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
747.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 160 000 EUR.
747.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
747.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
747.5. Lošime galimi laimėjimo daugikliai gali būti pritaikyti atsitiktine tvarka bet kuriame sukime. Galimi laimėjimo daugikliai yra: standartiniai laimėjimo daugikliai x2, x3, x4, x5 ir x10 bei „Super” laimėjimo daugikliai x4, x6, x8, x10, x20. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
747.6. Išsukus po tris vienodus simbolius dviejuose būgnuose, suteikiamas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu sukasi tik tas būgnas, kuriame nebuvo išsukti trys vienodi simboliai. Pakartotinio sukimo savybės prilauso nuo to, koks laimėjimo daugiklis buvo aktyvus laimint pakartotinį sukimą:
1) jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x2, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis didėja tokia tvarka: x3, x4, x5, x10. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.
2) jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x3, x4 arba x5, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis išlieka toks pat. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.
3) jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x10, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis mažėja tokia tvarka: x5, x4, x3, x2. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.
4) jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „Super“ x4, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis didėja tokia tvarka: x6, x8, x10, x20. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.
5) jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „Super“ x6, x8 arba x10, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis išlieka toks pat. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.
6) jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „Super“ x20, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis mažėja tokia tvarka: x10, x8, x6, x4. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.

Kontaktas („Contact“)

748. Kontaktas („Contact“) - lošimas, sudarytas iš 5x7 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
748.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 151 750 EUR.
748.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
748.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
748.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš penkių ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą horizontaliai ir/arba vertikaliai. Simboliai, kurie nesudarė laimėjimo derinio, pašalinami iš lošimo tinklelio, o laimintį derinį sudarę simboliai sukrenta žemyn ir tampa užrakinti savo pozicijose. Tuomet nauji simboliai sukris ir užpildys tuščias vietas. Tai tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimintis derinys.
748.5. Pagrindinio lošimo metu 2, 4 arba 6 lošimo eilutes pilnai užpildžius laimėjimų simbolių deriniu, atitinkamai suteikiamas laimėjimo daugiklis x2, x3 arba x4.
Laimėjimų simbolių deriniui pasiekus aukščiausią lošimo eilutę, aktyvuojamas premijinis lošimas.

Premijiniame lošime suteikiami 3 nemokami sukimai. Laimėjimą derinius sudarę simboliai išlieka savo vietose nemokamų sukimų metu. Laimėjimų simbolių deriniu pilnai užpildžius 2, 3, 5 arba 6 lošimo eilutes, atitinkamai suteikiamas laimėjimo daugiklis x2, x3, x4 arba x5. Laimėjimų simbolių deriniu pilnai užpildžius 1, 4 arba 7 lošimo eilutes, laimima viena iš trijų funkcijų: 1) iš lošimo tinklelio pašalinamas vienas iš laimėjimų derinių; 2) laimintį derinį sudarę simboliai paverčiami kitu aukštesnės vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliu; 3) suteikiamas dar 1 nemokamas sukimas.

Užpildžius visą lošimo tinklelį laimėjimais deriniais, aktyvuojamas „Super“ premijinis lošimas. „Super“ premijiniame lošime suteikiami 6 nemokami sukimai. Laimėjimus derinius sudarę simboliai išlieka savo vietose nemokamų sukimų metu. Šio premijinio lošimo metu bet kurią eilutę užpildžius laimėjimu deriniu, suteikiamas maksimalus laimėjimo daugiklis bei aktyvuojama viena iš trijų funkcijų: 1) iš lošimo tinklelio pašalinami trys deriniai; 2) visi lošimo tinklelyje esantys simboliai paverčiami į aukštesnės vertės simbolius; 3) suteikiami dar 3 nemokami sukimai. Jei lošimo tinklelis pilnai užpildomas laimėjimais deriniais dar nepasibaigus nemokamiems sukimams, lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 25, už kiekvieną likusį nemokamą sukimą.

Gladiatorių žaidimas („Game of Gladiators“)

749. Gladiatorių žaidimas („Game of Gladiators“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
749.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
749.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
749.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
749.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
749.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
749.6. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota viena iš penkių funkcijų:
1) Parenkamas vienas iš gladiatorių simbolių, už kurį bus išmokamas laimėjimas pagal „Mūšio“ laimėjimo lentelę.
2) būgnuose atsiranda nuo 3 iki 6 „Wild“ simbolių.
3) pirmas būgnas yra nukopijuojamas 2-4 kartus.
4) visi vienos rūšies gladiatorių simboliai sulaikomi savo vietose ir būgnai sukasi dar kartą.
5) būgnuose atsiranda du išsiplėtę „Wild“ simboliai, apimantys visą būgną.
749.7. Išsukus 3 simbolius „Scatter“, aktyvuojamas „Mūšio“ premijinis lošimas. Lošėjas pasirenka vieną iš gladiatorių simbolių, kuris pakeičia pagrindiniame lošime esantį simbolį „Scatter“. Kiekvienas gladiatorius turi skirtingą laimėjimą, kurį lošėjas gaus, jei jo pasirinktas gladiatorius laimės mūšį premijiniame lošime.

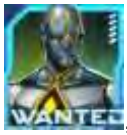
Medaus laikas („Honey Rush“)

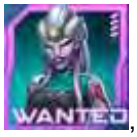
750. Medaus laikas („Honey Rush“) - lošimas, sudarytas iš šešiakampio 4-5-6-7-8-5-4 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
750.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 900 000 EUR.
750.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
750.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
750.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš penkių ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Visi laimėjimai papildo matuoklę, kuriai užsipildžius iki tam tikro laimėjimus derinius sudariusių simbolių skaičiaus, aktyvuojama atitinkama funkcija:
1) 1 lygis (20 laimėjimų simbolių) – prideda vieną „Wild“ simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja

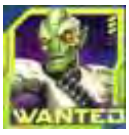
„Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;
2) 2 lygis (40 laimančių simbolių) - prideda vieną „Wild“ simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja „Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;
3) 3 lygis (80 laimančių simbolių) - prideda vieną „Wild“ simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja „Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;
4) 4 lygis (160 laimančių simbolių) - aktyvuoja „Karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkciją.

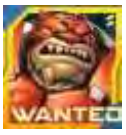
„Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) bei „Karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkcijų metu lošimo tinklelio viduryje parenkamas simbolis, kuris vėliau bus atkartotas kitose lošimo tinklelio pozicijose. Galimi trys atkartotų simbolių (kolonijų) tipai:
1) Tranai („Drone”) – sukuriama ne mažiau kaip 7 vienodų simbolių kolonija („Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkcija, aktyvuojama užpildžius matuoklę);
2) Darbininkai („Worker”) – sukuriama 7-15 vienodų simbolių kolonija (gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka pagrindinio lošimo metu, nesurinkus laimančio derinio);
3) Karalienės („Queen”) – sukuriama 20-37 vienodų simbolių kolonija („Karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkcija, aktyvuojama užpildžius matuoklę).
„Wild“ simbolis išlieka savo vietoje bei pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ simbolis taip pat padidina laimėjimą jį padaugindamas iš laimėjimo daugiklio, kuris gali būti x1 ,x2 arba x3.

Geležinė mergina („Iron Girl“)

751. Geležinė mergina („Iron Girl“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
751.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
751.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 107 000 EUR.
751.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
751.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
751.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Pagrindinio lošimo metu „Wild“ gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
751.6. Kiekvieno sukimo metu, aukščiausios vertės pagal laimėjimų lentelę piktadarių simboliai 

, 

, 

arba 

bei simboliai „Wild“ sulaikomi savo vietose ir būgnai sukasi dar kartą. Būgnai pakartotinai sukasi tiek kartų, kol išsukami nauji „Wild“ simboliai arba piktadario simboliai, sutampantys su tais, kurie buvo sulaikyti savo vietose. Naujai išsukti „Wild“ bei piktadarių simboliai, sutampantys su tais, kurie buvo sulaikyti savo vietose prieš pakartotinį sukimą, taip pat sulaikomi savo vietose.
Pakartotinių sukimų metu surinkus 8 piktadarių simbolius, būgnuose atsitiktinėse pozicijose atsiranda 2 „Wild“ simboliai; surinkus 10 piktadarių simbolių, bendras pakartotinių sukimų laimėjimas dauginamas iš 2; surinkus 12 piktadarių simbolių, bendras pakartotinių sukimų laimėjimas dauginamas iš 3; surinkus 14piktadarių simbolių, bendras pakartotinių sukimų laimėjimas dauginamas iš 5.
751.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama papildoma funkcija, kurios metu 2-5 simboliai paverčiami „Wild“ simboliais.

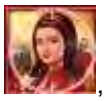
Mahjong 88

752. Mahjong 88 - lošimas, sudarytas iš 8x8 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
752.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
752.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios

mygtuką.
752.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
752.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Ši funkcija tęsiasi, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.
752.5. Lošime yra matuoklė, kuri pildosi surinkus laimančius derinius. Matuoklė pilnai užsipildo surinkus 33 laimingus derinius sudariusius simbolius ir aktyvuoja vieną iš šių funkcijų:
1) parenkamas vienas iš simbolių, už kurį laimėjimas bus išmokamas bet kuria tvarka;
2) parenkamas vienas iš simbolių, kuris (kartu su visais tapačiais lošime esančiais simboliais) paverčiamas kitu simboliu;
3) parenkami du lošimo kampai, tarp kurių esantys simboliai paverčiami kitu simboliu;
4) parenkamas vienas iš simbolių, kuris panaikina aplink save esančius simbolius ir juos paverčia kitais simboliais.
Matuoklę užpildžius 88 arba daugiau laimingus derinius sudariusių simbolių, visi vieno lošimo metu surinkti laimėjimai dauginami iš 5.
752.6. Simboliai „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį ir išnyksta iš lošimo tinklelio, jei sudaro laimintį derinį.
752.7. Lošime yra 4 sezonai: pavasaris, vasara, ruduo ir žiema:
1) pavasaris – lošime atsitiktinai gali atsirasti iki 12 „Wild“ simbolių;
2) vasara – lošime atsiranda iki 5 simbolių „Wild“, kurie panaikina aplink juos esančius simbolius;
3) ruduo – lošime gali atsirasti iki 11 „Wild“ simbolių, tarp lošimo kampų esantys simboliai pavirsta „Wild“ simboliais arba yra panaikinami;
4) žiema – lošime gali atsirasti iki 4 „Wild“ simbolių, kurie neišnyksta, kai sudaro laimingą derinį.

Pinigų misija („Mission Cash“)

753. Pinigų misija („Mission Cash“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
753.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
753.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
753.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
753.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
753.5. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
753.6. Lošimo metu virš simbolių juda taikinys. Jei šis taikinys atsiranda ant simbolio  arba , šis simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną ir tampa „Wild“ simboliu. Šis būgnas sulaikomas, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Jei taikinys vėl atsiranda ant vieno iš šių simbolių, jis taip pat išsiplečia apimdamas visą būgną tapdamas „Wild“ simboliu ir likę būgnai sukasi dar kartą. Tai gali tęstis tol, kol visi būgnai tampa padengti išsiplėtusiais „Wild“ simboliais arba taikinys atsiranda ant kito simbolio.
753.7. Jei lošime judantis taikinys atsiranda ant simbolio „Scatter“, suteikiami 8 nemokami sukimai. Jei taikinys atsiranda ant simbolio „Scatter“ nemokamų sukimų metu, suteikiami dar 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu funkcija, aprašyta 753.6 punkte yra taip pat aktyvi, tik pakartotini

sukimai aktyvuojami jei taikinys atsiranda ant bet kurio iš šių simbolių: , ,  arba .

Tobuli brangakmeniai („Perfect Gems“)

754. Tobuli brangakmeniai („Perfect Gems“) – 6 vertikalių ir vieno horizontalaus būgno, 21 609 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
754.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, besiliečiančius vienas į kitą, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
754.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
754.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
754.4. „Wild“ simbolis gali atsirasti tik horizontaliame būgne ir pakeičia bei išskaido simbolius į du, išskyrus simbolius „Perfect Scatter“ ir „Spin Scatter“.
754.5. Pirmas ir antras vertikalūs būgnai turi po tris simbolius, o būgnai tarp jų – nuo 2 iki 5 – gali turėti iki 7 simbolių. 2-5 vertikalūs būgnai gali dinamiškai keistis jei simbolis vertikaliame būgne sutampa su simboliu horizontaliame būgne viršuje.
754.6. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Ši funkcija tęsiasi, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.
Lošimas pradedamas laimėjimo daugikliu x1, kuris didėja po vieną, su kiekvienu simbolių kritimu, vykstančiu surinkus laimintį derinį. Laimėjimo daugiklio dydis yra neribotas.
754.7. Išsukus 3 simbolius „Perfect Scatter“, suteikiami 9 nemokami sukimai. Jei buvo išsukta daugiau nei 3 simboliai „Perfect Scatter“, už kiekvieną jų pridedama dar po 6 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu išsukus simbolį „Spin Scatter“, pridedami dar 2 nemokami sukimai. Aktyvuojant nemokamus sukimus, pagrindinio lošimo metu surinktas laimėjimo daugiklis taikomas ir visų nemokamų sukimų laimėjimams.

Karalienės dienos kova („Queen‘s Day Tilt“)

755. Karalienės dienos kova („Queen‘s Day Tilt“) - lošimas, sudarytas iš 3x3 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
755.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
755.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
755.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
755.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš 2 ar daugiau vienodų simbolių horizontalioje arba vertikalioje linijoje. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Ši funkcija tęsiasi, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.
755.5. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius. Surinkus laimintį derinį iš 3 vienodų simbolių, vidurinėje šio derinio pozicijoje atsiranda simbolis „Wild“. „Wild“ simboliai yra pašalinami iš lošimo tinklelio, jei jie yra paskutiniai simboliai, likę tinklelyje.
755.6. Nesurinkus laimančio derinio atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota Valdovo („Ruler“) funkcija, kurios metu 1 „Wild“ simbolis atsiranda lošimo tinklelyje. Lošimo tinklelyje likus vienam simboliui, atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota Kovos („Tilt“) funkcija, kurios metu šis simbolis pašalinamas iš lošimo tinklelio.
755.7. Vieno sukimo metu išsukus du laimančius derinius, sudarytus iš dviejų aukščiausią vertę pagal laimėjimų lentelę turinčių simbolių, aktyvuojama Pasipildymo žaidimo („Game of Accession“) funkcija,

kurios metu suteikiamas vienas nemokamas sukimas. Šio sukimo metu galima išsukti tik šiuos du aukščiausios vertės simbolius. Lošėjas turi pasirinkti spėjimą, kuris iš šių simbolių sudarys daugiausiai laimėjimų derinių. Jei lošėjas atspėja, nemokamo sukimo metu surinkti laimėjimai dauginami iš 2; jei lošėjas neatspėja, išmokamas surinktas laimėjimas. Jei abu simboliai sudaro po vienodai laimėjimų derinių, suteikiamas dar vienas nemokamas sukimas.
755.8. Jei lošimo tinklelis lieka tuščias, suteikiami 5 nemokami sukimai, kuriuose nėra žemiausios vertės simbolių. Pradinis laimėjimų daugiklis yra x2. Daugiklis didėja kas kart vieno sukimo metu išsukus du laimėjimus derinius, sudarytus iš dviejų aukščiausią vertę pagal laimėjimų lentelę turinčių simbolių. Valdovo („Ruler“) funkcija yra aktyvi visų nemokamų sukimų metu neišsukus laimėjimo derinio. Kovos („Tilt“) funkcija aktyvi kiekvieną kartą lošimo tinklelyje likus vienam simboliui.

Įniršęs Reksas („Raging Rex“)

756. Įniršęs Reksas („Raging Rex“) - 6 būgnų, 4096 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
756.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
756.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
756.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
756.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
756.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simbolis gali būti apimantis visą būgną arba užimantis vieną būgno poziciją.
756.6. Simbolis „Wild“ gali atsirasti 2-6 būgne, padengdamas visą būgną. Jam atsiradus, suteikiami pakartotiniai sukimai, kurių metu simbolis „Wild“ išlieka ir juda po vieną būgną į kairę su kiekvienu pakartotiniu sukimu. Pakartotinių sukimų suteikiama tiek, kiek jų reikia simboliui „Wild“ pasiekti 1 būgną (pavyzdžiui, simbolį „Wild“ išsukus 2 būgne, bus suteiktas 1 pakartotinis sukimas; simbolį „Wild“ išsukus 6 būgne, bus suteikti 5 pakartotiniai sukimai).
756.7. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 8, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu lošėjo pasirinkimu gali būti aktyvuota viena iš funkcijų:
1) „Wild“ medžioklė („Wild Hunt“) – prie „Wild“ simbolių pridedami laimėjimo daugikliai x2 arba x3, tačiau negali atsirasti „Wild“ simbolis, apimantis visas būgno pozicijas. Jei daugiau nei vienas „Wild“ simbolis sudaro laimintį derinį, jų laimėjimų daugikliai yra sudedami.
2) pirmykštis įniršis („Primal Rage“) – simbolis „Wild“, apimantis visą būgną, atsiranda 2-6 būgne ir juda į kitą būgną kiekvieno sukimo metu.
Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai pridedama dar 5, 8, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

Olimpo iškilimas („Rise of Olympus“)

757. Olimpo iškilimas („Rise of Olympus“) - lošimas, sudarytas iš 5x5 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
757.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
757.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
757.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
757.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild“. Su kiekvienu naujai susidariusiu laimingu deriniu, laimėjimo daugiklis didėja. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį. Jei lošimo tinklelyje lieka tik „Wild“ simboliai, jie pašalinami iš lošimo tinklelio.
757.5. Nesurinkus laimėjimo derinio, gali būti aktyvuota Dievo rankos („The Hand of God“) funkcija,

kuri priklauso nuo to, kuris iš dievų (Hadas, Poseidonas, Dzeusas) atvaizdutas lošimo dešinėje pusėje:
1) Hadas: parenkamas vienas simbolių rinkinys, kuris paverčiamas kitu simboliu.
2) Poseidonas: lošimo tinklelyje atsiranda 1 arba 2 „Wild“ simboliai.
3) Dzeusas: dviejų simbolių rinkiniai yra pašalinami iš lošimo.
757.6. Olimpo rūstybės („Wrath of Olympus“) funkcija aktyvuojama, kai užpildoma lošime esanti matuoklė. Matuoklė pildosi surinkus laimėjimo derinius, sudarytus iš dievų simbolių. Matuoklė turi 3 skyrius. Penkių vienodų simbolių derinys užpildo 3 matuoklės skyrius; keturių vienodų simbolių derinys užpildo 2 matuoklės skyrius; 3 vienodų simbolių derinys užpildo 1 matuoklės skyrių. Kai matuoklė užsipildo ir nebėra laimėjimo derinių, suteikiamas papildomas sukimas, kurio metu aktyvuojamos visos 757.5 punkte nurodytos Dievo rankos („The Hand of God“) funkcijos.
757.7. Jei lošimo tinklelyje nebelieka simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų nemokamų sukimų variantų:
1) Hadas – suteikiami 4 nemokami sukimai;
2) Poseidonas – suteikiami 5 nemokami sukimai;
3) Dzeusas – suteikiami 8 nemokami sukimai.
Priklausomai nuo pasirinkto nemokamų sukimų varianto, visų nemokamų sukimų metu atitinkamai bus aktyvi viena iš 757.5 punkte nurodytų Dievo rankos („The Hand of God“) funkcijų. Laimėjimo daugiklis nemokamų sukimų metu gali padidėti maksimaliai iki x20.
Nemokamų sukimų metu pilnai užpildžius lošimo matuoklę, laimimi papildomi sukimai:
1) Hadas – suteikia 4 nemokamus sukimus;
2) Poseidonas – suteikia 3 nemokamus sukimus;
3) Dzeusas – suteikia 2 nemokamus sukimus.
Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 20. Nemokamų sukimų metu lošimo tinklelyje nebelikus simbolių, suteikiamas papildomas laimėjimas, kuris lygus statymo sumai padaugintai iš 100.

Sabatonas („Sabaton“)

758. Sabatonas („Sabaton“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
758.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
758.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
758.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
758.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
758.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
758.6. Kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama Metalo ir paslaptingojo simbolio („Metal stacks and mystery symbol“) funkcija, kurios metu parenkamas simbolis, kuris bus išsukamas taip, kad atsirastų visose būgno pozicijose, o visi muzikos grupės narių simboliai gali atsirasti kaip mega simboliai, apimantys visą būgną.
758.7. Kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama grandininių būgnų („Chained reels“) funkcija, kurios metu du arba trys šalia vienas kito esantys būgnai išsuka tuos pačius simbolius.
758.8. Kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu parenkami vienas arba du būgnai, kurie bus pilnai padengti „Wild“ simboliais.
758.9. Bataliono sukimai („Battalion spins“) yra nemokami sukimai, kurie aktyvuojami išsukus 9 „Scatter“ simbolius. Suteikiami 7 nemokami sukimai bei atsitiktine tvarka parenkamas vienas simbolis Metalo ir paslaptingojo simbolio („Metal stacks and mystery symbol“) funkcijai, kuri bus aktyvi visų nemokamų sukimų metu. Parinktas simbolis pakeičia 3-8 „Scatter“ simbolius. Vėl išsukus 9 „Scatter“ simbolius, suteikiami dar 7 nemokami sukimai. Bataliono sukimų metu („Battalion spins“) grandininių būgnų („Chained reels“) funkcija visada aktyvi trijuose viduriniuose būgnuose.

Pamišimo knyga („Tome of Madness“)

759. Pamišimo knyga („Tome of Madness“) – lošimas, sudarytas iš 5x5 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
759.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 000 EUR.
759.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
759.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
759.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš keturių ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
759.5. Atsitiktinėse būgnų pozicijose gali atsirasti užmerktos akies simboliai. Akį galima atmerkti surenkant laimintį derinį toje pozicijoje, kurioje yra akies simbolis. Atmerkus akies simbolį lošimo tinklelyje atsiras 2 „Wild“ simboliai.
759.6. Surinkti laimėjimai pildo portalą – specialią matuoklę. Surinkus 7 arba 14 simbolių laimintį derinį, lošimo tinklelyje atsiranda 2 „Wild“ simboliai. Jei surenkamas laimintis derinys su „Wild“ simboliu, aktyvuojama bedugnės („Abyss“) funkcija. Surinkus 27 simbolių laimintį derinį, lošimo tinklelyje atsiranda 2 „Wild“ simboliai, o surinkus laimintį derinį su bent vienu iš šių „Wild“ simbolių, aktyvuojama panaikinimo („Void“) funkcija.
Bedugnės („Abyss“) funkcija – panaikinama eilė arba stulpelis simbolių, einančių horizontaliai arba vertikaliai nuo „Wild“ simbolio, kuris sudarė laimintį derinį. Panaikinti simboliai taip pat pildo portalą. Jei tarp panaikintų simbolių buvo kitas „Wild“ simbolis, tai taip pačiai panaikinami simboliai, nuo šio „Wild“ simbolio einantys horizontaliai arba vertikaliai.
Panaikinimo („Void“) funkcija – atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių, kuris kartu su visais tapačiais simboliais bus pašalintas iš lošimo tinklelio.
759.7. Surinkus 42 simbolių laimintį derinį, aktyvuojamas vienas nemokamas sukimas su 3 atsitiktinai parenkamais portalo efektais („Portal Effects”). Portalo efektas aktyvuojamas, kai nebesusidaro laimintis derinys. Portalo efektai yra:
1) lošimo tinklelyje pridedami 4 „Wild“ simboliai;
2) lošimo tinklelyje pridedami 4 „Wild“ simboliai. Jei surenkamas laimintis derinys su šiuo „Wild“ simboliu, aktyvuojama bedugnės („Abyss“) funkcija;
3) lošimo tinklelyje pridedami 4 „Wild“ simboliai, o surinkus laimintį derinį su bent vienu iš šių „Wild“ simbolių, aktyvuojama panaikinimo („Void“) funkcija.
Nemokamo sukimo metu lošime atsiranda 11 arba 12 užmerktos akies simbolių. Akį galima atmerkti surenkant laimintį derinį toje pozicijoje, kurioje yra akies simbolis. Atmerkus visus akies simbolius, lošimo tinklelyje atsiranda milžiniškas „Wild“ simbolis, kuris juda žemyn su kiekvienu simbolių kritimu, kol išnyksta iš lošimo tinklelio. „Wild“ simboliai pakeičia visus simbolius.

Saldi Alchemija („Sweet Alchemy“)

760. Saldi Alchemija („Sweet Alchemy“) - lošimas, sudarytas iš 5x5 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
760.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 3000 x statymo suma.
760.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
760.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
760.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš keturių ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
760.5. Lošimas turi matuoklę, kuri pildoma laimintį derinį sudariusiais simboliais. Jei matuoklė užpildoma 6 simboliais, 2 lošimo tinklelyje esantys simboliai paverčiami „Wild“ simboliais.
Jei matuoklė užpildoma 13 simbolių vieno lošimo metu, 2 lošimo tinklelyje esantys simboliai

paverčiami dryžuotais „Wild“ simboliais. Surinkus laimintį derinį su dryžuotu „Wild“ simboliu, jis pašalina visus simbolius, esančius toje pačioje eilėje arba stulpelyje. Pašalinti simboliai taip pat pildo matuoklę.
Jei matuoklė užpildoma 25 simboliais vieno lošimo metu, 2 lošimo tinklelyje esantys simboliai paverčiami taškuotais „Wild“ simboliais. Surinkus laimintį derinį su taškuotu „Wild“ simboliu, jis pašalina visus atsitiktine tvarka parinktus tapačius simbolius.
760.6. Užpildžius lošimo matuoklę 38 simboliais vieno lošimo metu, aktyvuojamas nemokamas lošimas („Mix the Elixir free round“) su 3 galimomis funkcijomis. Nemokamas lošimas lošiamas 9x9 tinklelyje. Nemokamo lošimo funkcijos aktyvuojamos, kai nebesusidaro laimintis derinys bei aktyvuojamos po vieną tokia tvarka, kokia yra aprašytos žemiau:
1) sumaišyti saldainiai („Mixed Candy“) – simboliai esantys lošimo tinklelyje yra sumaišomi vietomis.
2) saldus siurprizas („Sweet Surprise“) – 7-12 „Wild“ simbolių (bet kurios rūšies) atsiranda atsitiktinėse pozicijose. Net jei „Wild“ simboliai nesudaro laimančio derinio, jo simbolių panaikinimo funkcija yra vistiek aktyvuojama.
3) cukraus bombos („Sugar Bombs“) – atsitiktine tvarka parenkama 7-15 simbolių, kurie panaikinami iš lošimo tinklelio.

Nemokamas lošimas baigiasi, kai aktyvuojamos visos funkcijos.

Nemokamo lošimo metu lošėjas renka nustatytą kiekį dviejų skirtingų simbolių. Yra 3 surenkamų simbolių lygiai. Surinkus pirmąjį lygį, aktyvuojamas Galios eliksyro premijinis lošimas („Elixir of Power bonus“), kuris bus pradedamas pasibaigus nemokamam lošimui. Surinkus antrąjį lygį, padidinami laimėjimai, galimi laimėti Galios eliksyro premijiniame lošime. Surinkus 3 lygį, dar kartą padidinami laimėjimai, galimi laimėti Galios eliksyro premijiniame lošime.

Galios eliksyro premijinis lošimas („Elixir of Power bonus“) – šio lošimo metu lošėjas turi atidengti šokolado gabalėlius, po kuriais slepiasi magiškieji eliksyrai. Radus 3 vienodus magiškuosius eliksyrus. Laimėjimai priklauso nuo to, kuris lygis buvo pasiektas nemokamo lošimo metu. Galimi laimėjimai:

1 lygis:
- 2x statymo suma
- 3x statymo suma
- 5x statymo suma
- 2x statymo suma
- 3x statymo suma

2 lygis:
- 3x statymo suma
- 5x statymo suma
- 10x statymo suma
- 3x statymo suma
- 5x statymo suma

3 lygis:
- 5x statymo suna
- 10x statymo suma
- 3x statymo suma
- 5x statymo suma
- 10x statymo suma

Trolių medžiotojai 2 („Troll Hunters 2”)

761. Trolių medžiotojai 2 („Troll Hunters 2”) - lošimas, sudarytas iš 5x5 tinklelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.
761.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.
761.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios

mygtuką.
761.3. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
761.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Pradinis laimėjimo daugiklis yra x1 ir didėja po vieną, su kiekvienu naujai susidariusiu laimėjimu deriniu.
761.5. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį ir atsiranda vidurinėje laimintį derinį sudariusioje pozicijoje. „Wild“ simboliai yra pašalinami, jei jie yra vieninteliai lošimo tinklelyje likę simboliai.
761.6. „Wild“ simboliai su laimėjimo daugikliu taip pat pakeičia visus simbolius. „Wild“ simboliai gali turėti šiuos daugiklius: x1, x2, x3. „Wild“ simboliai su laimėjimo daugikliu gali būti 1x1 arba 2x2 dydžio.
761.7. Lošime yra matuoklė, kuri pildosi, kai surenkamas laimintis derinys su trolių medžiotojos simboliu. Surinkus lamėjimą su 3, 4 arba 5 trolių medžiotojos simboliais, matuoklė atitinkamai pasipildo 1, 2 arba 3 dalimis.
Užpildžius matuoklę iki 3, vienas arba du simboliai „Wild“ su laimėjimo daugikliais atsiranda atsitiktinai parinktose pozicijose. Ši funkcija galima tik vieną kartą vieno lošimo metu.
761.8. Lošime yra eilė, pažymėta žodžiu „Bonus“ (premija). Jei šioje eilėje nebelieka simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš nemokamų sukimų variantų:
- 5 nemokami sukimai su x3 simbolio „Wild“ daugikliu;
- 7 nemokami sukimai su x2 simbolio „Wild“ daugikliu;
- 9 nemokami sukimai su x1 simbolio „Wild“ daugikliu.

Nemokamų sukimų metu užpildžius lošimo matuoklę iki 3, aktyvuojamas laimėjimo sukimas („Win Spin”) su parinktu simbolio „Wild“ daugikliu. Simbolis „Wild“ su laimėjimo daugikliu yra 2x2 dydžio ir atsiranda lošimo tinklelyje, prieš tai pakeitus visus simbolius, buvusius jame. Laimėjimo daugiklis yra atstatomas į pradinį dydį tarp nemokamo sukimo ir laimėjimo sukimo („Win Spin“).
Laimėjimo sukimo („Win Spin“) metu užpildžius lošimo matuoklę iki 5, suteikiamas dar vienas laimėjimo sukimas su parinktu simbolio „Wild“ daugikliu. Simbolis „Wild“ su laimėjimo daugikliu yra 2x2 dydžio. Laimėjimo daugiklis nėra atstatomas į pradinį dydį tarp dviejų iš eilės laimėjimo sukimų („Win Spin“).

761.8. Lošimo tinkleliui likus visiškai tuščiam, laimimas papildomas laimėjimas.

Trijų rankų kazino hold‘em pokeris („3 Hand Casino Hold’em”)

762. Trijų rankų kazino hold‘em pokeris („3 Hand Casino Hold’em”) - kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė. Lošime naudojama 52 kortų kaladė.

762.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR, maksimali statymo suma (vieno lošimo) – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 21 300 EUR. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus.
762.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą ant „Ante“ laukelio, taip pat gali atlikti papildomą statymą ant „AA Bonus“ laukelio.Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
762.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas ir tris atverstas bendras kortas.
762.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
762.4.1. Statyti/atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų dvigubam „Ante“ statymui;
762.4.2 Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir baigti lošimą. Lošėjas praranda „Ante“ ir „AA Bonus“ statymus.
762.4.3. Lošėjas laimi, jei iš dviejų savo ir trijų bendrų kortų sudaro vieną iš derinių:

Derinys	Laimėjimo santykis su “AA Bonus” statymu
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	40:1
Pilnas namas (Full House)	30:1
Rūšis(Flush)	20:1
Tūzų pora ir eilė (Pair of Aces to Straight)	7:1

762.5. Lošėjui atsakius („Call“), ant stalo padalinamos likusios 2 bendros kortos ir parodomos dvi dalintojo kortos.
762.6. Lošėjas laimi, jei jo kortų kombinacija yra aukštesnė už dalintojo:

Derinys	Laimėjimo santykis su Ante statymu
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	20:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	10:1
Pilnas namas (Full House)	3:1
Rūšis (Flush)	2:1
Eilė arba mažiau (Straight or Less)	1:1

Europietiška ruletė Pro („European Roulette Pro“)

763. Europietiška ruletė Pro („European Roulette Pro“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
763.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 1 EUR, maksimali bendra statymo suma - 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4200 EUR.
763.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
763.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36). Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“).
763.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
763.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
763.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
763.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
763.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
763.4.5. Šeši skaičiai („Line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
763.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
763.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
763.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
763.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.

763.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
763.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Šeši skaičiai („Line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

Erdvėlaivis („Spaceship“)

764. Erdvėlaivis („Spaceship“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
764.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
764.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo sumą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką „Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo aštuoni skirtingi laivai ir 20 galimų šūvių. Laivus galite sprogdinti po vieną arba visus vienu metu.
• Prizą laimėsite jeigu susprogdinsite visą laivą.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Greita sėkmė („Speedy Luck“)

765. Greita sėkmė („Speedy Luck“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
765.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
765.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo sumą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką „Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo žaidimo langeliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Langelius galite atverti po vieną arba visus vienu metu;
• Jeigu surinkote tinkamą kiekį simbolių, laimėjote prizą nurodytą laimėjimo lentelėje;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Aagard the Berserker („Aagard the Berserker”)

766. Aagard the Berserker („Aagard the Berserker”) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
766.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

766.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
766.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
766.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
766.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
766.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Drakono persekiotojas („Dragon Chaser”)

767. Drakono persekiotojas („Dragon Chaser”) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
767.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
767.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 63 150 EUR.
767.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
767.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
767.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“.
767.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiamas toks pat nemokamų sukimų skaičius, kiek buvo išsukta „Scatter“ simbolių. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.
767.7. Išsukus 4 simbolius „Bonus“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Bonus“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Kalnakasys („Miner“)

768. Kalnakasys („Miner“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
768.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
768.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 42 000 EUR.
768.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
768.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
768.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
768.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiami 5 nemokami sukimai. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Pasakų knyga („Book of Tale“)

769. Pasakų knyga („Book of Tale“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
769.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
769.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 84 700 EUR.
769.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

769.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
769.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
769.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Robotas šefas („Robo Chef“)

770. Robotas šefas („Robo Chef“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
770.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
770.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 84 700 EUR.
770.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
770.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
770.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
770.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Oktazila („Octazilla)

771. Oktazila („Octazilla) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
771.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
771.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 108 250 EUR.
771.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
771.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
771.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
771.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 3, 5 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Kripto grandinė („Crypto Chain“)

772. Kripto grandinė („Crypto Chain“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
772.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
772.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 9 620 EUR.
772.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
772.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
772.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

6 vaisiai („6 Fruits“)

773. 6 vaisiai („6 Fruits“) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų.
Laimėjimai pridedami.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Nenuspėjami vaisiai („Dicey Fruits“)

774. Nenuspėjami vaisiai („Dicey Fruits“) - tai 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 27 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos laimėjimai išmokami už iš eilės einančius simbolius. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Jei visose būgnų pozicijose išsukamas vienodas simbolis, laimėjimas padauginamas iš 2.
Kiekvieno sukimo metu išsukus laimintį derinį, šį derinį sudarę simboliai išlieka savo vietose ir būgnai sukasi dar kartą.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Delfino šėlionės („Dolphin’s Wild Ride”)

775. Delfino šėlionės („Dolphin’s Wild Ride”) - tai 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 9 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėčių linijų laimėjimų.
Laimėčios linijos laimėjimai pridedami.



Simbolis „Wild” pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus”
ir „Double Wild” simbolius.

Nemokami sukimai („Free Spins“)
Išsukus 3 ar daugiau simbolių „Bonus“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prasidedant nemokamiems sukimams, simbolis „Double Wild“ atsiranda būgnų viduryje. Simbolis „Double Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Bonus“. Kiekvieno nemokamo sukimo metu simbolis „Double Wild“ pajuda į atsitiktinę gretimą poziciją. Laimėjimai už derinius, kuriuos sudaro „Double Wild“ simbolis, yra dvigubinami. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau simbolių „Bonus“, suteikiami dar 5 nemokami sukimai su dar vienu „Double Wild“ simboliu atsitiktinėje vietoje. Nemokami sukimai gali būti lošiami su ne daugiau kaip 5 „Double Wild“ simboliais, esančiais būgnuose.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.

Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Didieji brangakmeniai („Grand Gems“)

776. Didieji brangakmeniai („Grand Gems“) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Laimėjimai pridedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.


„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Kiekvieno sukimo metu išsukus laimintį derinį, šį derinį sudarę simboliai išlieka savo vietose ir būgnai sukasi dar kartą. Jeigu laimintį derinį papildo nauji simboliai, jie taip pat išlieka savo vietose ir būgnai sukasi dar kartą.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Pragaro vaisiai („Hell Fruits”)

777. Pragaro vaisiai („Hell Fruits”) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius. Laimančios linijos laimėjimai pridedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.



„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“.

Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu atsitiktinėse būgnų pozicijose atsiranda nuo 1 iki 15 „Wild“ simbolių.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Turtingi piratai („Rich Pirates“)

778. Turtingi piratai („Rich Pirates“) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 15 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje,

kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.



„Wild" simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter".

Nemokami sukimai („Free Spins")
Išsukus 3 ar daugiau simbolių „Bonus", suteikiami nemokami sukimai. Pradinis suteikiamų nemokamų sukimų skaičius yra 10 su laimėjimo daugikliu x2. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 25, o maksimalus laimėjimo daugiklis yra x5.

Premijinis žaidimas „LOŠTI"
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS"**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker" pakeičia bet kurią spalvą.

Pašėlęs cirkas 256 („Wild Circus 256")

779. Pašėlęs cirkas 256 („Wild Circus 256") - tai 4 būgnų ir 256 laimėjimo variantų vaizdo lošimo automatas.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS"**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET"** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**" norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**".

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje,

kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter" simbolius. Jei išmokų eilėje ar „Scatter" kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter" laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų. Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.



„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Mystery“.

Laimėjimai už simbolius „Mystery“ išmokami jiems esant bet kuriose būgnų pozicijose ir yra atstiktinio dydžio, kurių intervalas nurodytas laimėjimų lentelėje.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Aladinas ir auksiniai rūmai („Aladdin and the Golden Palace“)

780. Aladinas ir auksiniai rūmai („Aladdin and the Golden Palace“) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėčių linijų laimėjimų.
Laimėčios linijos laimėjimai pridedami.



„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Bonus“.

Nemokami sukimai („Free Spins“)
Išsukus 3 ar daugiau simbolių „Bonus“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išsiplečia apimdami visą būgną, jei jam išsiplėtus būtų sudaromas bent vienas laimintis derinys. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau simbolių „Bonus“, suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

XXL vaisiai („Fruiti XXL“)

781. XXL vaisiai („Fruiti XXL“) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 100 fiksuotų laimėjimo linijų.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,10 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.
Jei išmokų eilėje ar „Scatter“ kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie laimėčių linijų laimėjimų.
Laimėčios linijos laimėjimai pridedami.



„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Pragaro barai („Hell Bars“)

782. Pragaro barai („Hell Bars“) - tai 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 27 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos laimėjimai išmokami už iš eilės einančius simbolius. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.



„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Mystery”.

Išsukus 3 simbolius „Mystery“, laimėjimas padauginamas atsitiktinai nuo 4 iki 500 kartų.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Rokenrolo gaidys („Rock‘n’Roll Rooster”)

783. Rokenrolo gaidys („Rock‘n’Roll Rooster”) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 9 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir

išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Laimėjimai pridedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.



„Wild" simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Bonus".

Papildomas sukimas
Po kiekvieno sukimo automatiškai parinkti būgnai yra sulaikomi savo vietose pakartotiniam sukimui. Per 4 sekundžių laiko limitą galite keisti, kuriuos būgnus norite sulaikyti. Jei buvo išsuktas 5 simbolių laimintis derinys, tuomet papildomo sukimo funkcija negalima.

Papildomas lošimas
Išsukus 3 arba daugiau „Bonus" simbolių, aktyvuojamas papildomas lošimas. Priklausomai nuo to, kiek „Bonus" simbolių buvo išsukta, lošėjas renkasi vieną iš 3, 4 ar 5 ekrane atsiradusių vištų, slepiančių skirtingo dydžio laimėjimus.

Premijinis žaidimas „LOŠTI"
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS"**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker" pakeičia bet kurią spalvą.

Sinchronizuotas sukimas („Sync Spin")

784. Sinchronizuotas sukimas („Sync Spin") - tai 5 būgnų ir 243 laimėjimo variantų vaizdo lošimo automatas.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS"**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET"** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**" norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**".

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimingiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimai išmokami už vienodus simbolius gretimose būgnų pozicijose, pradedant skaičiuoti nuo kariausiojo būgno. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.



„Wild" simbolis pakeičia visus simbolius.

Kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktine tvarka parenkami du šalia vienas kito esantys būgnai, kuriuose esantys simboliai tampa vienodais ir išsidėstę tose pačiose pozicijose. Sukimo metu vienodų būgnų skaičius gali išsiplėsti iki visų 5 būgnų.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

Laukiniai žiedai („Wild Blooms“)

785. Laukiniai žiedai („Wild Blooms“) - tai 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 76 fiksuotomis laimėjimo linijomis.

Kaip žaisti
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS“**
Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo sąlygomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos
Minimali statymo suma: 0,20 EUR
Maksimali statymo suma: 100 EUR
Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma: 110 000 EUR

Laimėjimų lentelė ir laimėjimo linijos
Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką . Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo ir išmokami pagal laimėjimų lentelėje rodomas vertes. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.



„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Bonus“.

Žydinčių „Wild“ („Blooming Wilds“) funkcija
Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu nuo 1 iki 5 būgnų tampa pilnai užpildyti „Wild“ simboliais.

Nemokami sukimai
Išsukus 3 arba daugiau „Bonus“ simbolių bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami nemokami sukimai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu aktyvuojama Žydinčių „Wild“ („Blooming Wilds“) funkcija.

Premijinis žaidimas „LOŠTI“
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.

Galite lošti iš laimėjimų, neviršijančių 110 000€.
Galite naudoti funkciją **„PERPUS“**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
„Joker“ pakeičia bet kurią spalvą.

III. ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO B KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

Europietiška ruletė („European roulette“)

1. Europietiška ruletė („European roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
1.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).
1.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
1.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).
1.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
1.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
1.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
1.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
1.4.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;
1.4.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
1.4.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;
1.4.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
1.4.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
1.4.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
1.4.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
1.4.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
1.4.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
1.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	**Laimėjimo santykis**
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

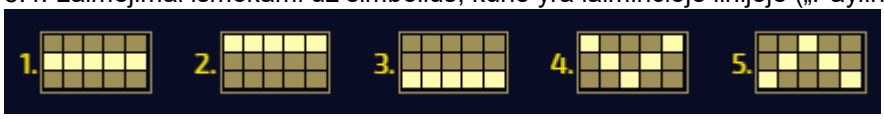
Skambantys varpeliai („Jingle Bells“)

2. Skambantys varpeliai („Jingle Bells“) - 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
2.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, išsuktus vienoje iš 27 lošimo linijų.
2.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).
2.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 0,50 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
2.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 0,50 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 2,5
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 1,5
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Slyvos“	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „Juokdarys“	Statymas („Bet“) x 25. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Varpeliai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
3x simbolis „Varpeliai“	Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų varpelių porų, slepiančių piniginį laimėjimą arba papildomus sukimus.

Juodoji mumija („Black Mummy“)

3. Juodoji mumija („Black Mummy“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
3.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
3.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).
3.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,10 iki 0,50 EUR („Total bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
3.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



3.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10

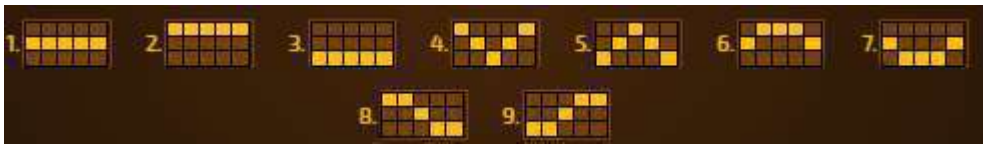
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 40
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 12
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 6
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 30
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 8
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 4
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 20
4x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 6
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3
5x simbolis „Wild mumija“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5. Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Kai simbolis „Wild mumija“ pasikeičia į simbolį „J“, „Q“, „K“ arba „A“ laimingame derinyje, laimėjimai papildomai dauginami atitinkamai: 1) jei laimingas derinys yra iš 5 simbolių – laimėjimas papildomai dauginamas iš 5; 2) jei laimingas derinys yra iš 4 simbolių – laimėjimas papildomai dauginamas iš 4; 3) jei laimingas derinys yra iš 3 simbolių, laimėjimas papildomai dauginamas iš 3.
5x simbolis „A“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 6
4x simbolis „A“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3
3x simbolis „A“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1
5x simbolis „K“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
4x simbolis „K“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 3
3x simbolis „K“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1
5x simbolis „Q“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 4
4x simbolis „Q“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
3x simbolis „Q“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1

5x simbolis „J”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5
4x simbolis „J”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2
3x simbolis „J”	Galutinis statymas („Total Bet“) x 1

3.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomo lošimo metu atsiranda lentelė su 5 būgnais ir žvaigždutėmis juose (viena žvaigždutė yra auksinė, jos pozicija parenkama atsitiktiniu būdu). Lošėjas turi spėti, kokios – raudonos ar juodos - spalvos žvaigždutė išsisuks. Lošėjui teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Atspėjus žvaigždučių spalvas ir pasiekus auksinę žvaigždutę, lošėjas gali pasirinkti ar nori spėti dar kartą, ar atsiimti surinktą laimėjimą. Lošėjui neatspėjus žvaigždutės spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

7 veidrodžiai („7 Mirrors“)

4. veidrodžiai („7 Mirrors“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
4.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žvaigždė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
4.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).
4.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 0,50 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
4.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



4.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 177
3x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 77
5x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 177
4x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 77
3x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 17
5x simbolis „Žalias 7“	Statymas („Bet“) x 77
4x simbolis „Žalias 7“	Statymas („Bet“) x 17
3x simbolis „Žalias 7“	Statymas („Bet“) x 7
5x simbolis „Trigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Trigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Trigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Dvigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Dvigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Dvigubas BAR“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „BAR“	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „BAR“	Statymas („Bet“) x 10

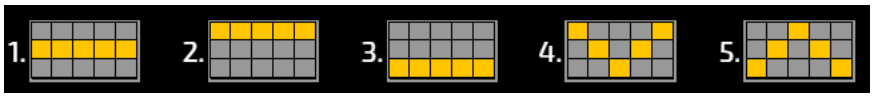
3x simbolis „BAR“	Statymas („Bet“) x 5
5x Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	Statymas („Bet“) x 20
4x Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	Statymas („Bet“) x 5
3x Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Citrina”	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 2

4.6. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka 3 arba daugiau simbolių „Scatter žvaigždė“. Lošėjas turi rinktis atsiradusius simbolius, slepiančius skirtingo dydžio laimėjimus.

4.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Ugnis ir karštis („Fire ‘n’ Hot”)

5. Ugnis ir karštis („Fire ‘n’ Hot”) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
5.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
5.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).
5.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 0,50 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
5.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



5.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 150

3x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 6
5x simbolis „Slyva“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Slyva“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Slyva“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Citrina”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 9
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 3
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 1
Simbolis „Wild 7”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter žvaigždė“, padėdamas sudaryti laimėjimo derinius.

5.6. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka 3 arba daugiau simbolių „Scatter žvaigždė“. Lošėjas turi rinktis vieną iš atsiradusių simbolių, slepiančių kitus lošimo simbolius. Parinktu simboliu bus pakeisti prieš tai išsukti „Scatter žvaigždė“ simboliai ir išmokamas laimėjimas už naujai sudarytus simbolių derinius.

5.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomo lošimo metu atsiranda lentelė su 5 būgnais ir žvaigždutėmis juose (viena žvaigždutė yra auksinė, jos pozicija parenkama atsitiktiniu būdu). Lošėjas turi spėti, kokios – raudonos ar juodos - spalvos žvaigždutė išsisuks. Lošėjui teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus žvaigždutės spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Atspėjus žvaigždučių spalvas ir pasiekus auksinę žvaigždutę, lošėjas gali pasirinkti ar nori spėti dar kartą, ar atsiimti surinktą laimėjimą. Lošėjui neatspėjus žvaigždutės spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

243 krištoliniai vaisiai („Crystal Fruits“)

6. 243 krištoliniai vaisiai („Crystal Fruits“) - 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
6.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
6.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).
6.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 0,50 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

6.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



6.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 24
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 6
5x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 16
4x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Kivis“	Statymas („Bet“) x 16
4x simbolis „Kivis“	Statymas („Bet“) x 8
3x simbolis „Kivis“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Slyva”	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „Slyva”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „Slyva”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Citrina”	Statymas („Bet“) x 3
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 3
4x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „Vyšnios”	Statymas („Bet“) x 1
Simbolis „Wild 243”	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimančius derinius.

6.6. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai 2, 3 ar 4 lošimo būgnuose išsisuka simbolis „Wild 243“, sudarantis laimingą derinį. Lošimas pavirsta į 243 variantų lošimą ir simboliai, sudarę laimingus derinius išnyksta, o į jų vietas sukrinta simboliai, buvę virš jų. Jei vėl susidaro laimingas derinys, laimėjimas dauginamas iš 2. Laimingą derinį sudarę simboliai vėl išnyksta, o į jų vietas sukrinta simboliai buvę virš jų. Jei vėl susidaro laimingas derinys, laimėjimas dauginamas iš 3 ir taip vyksta tol, kol laimingas derinys nebesusidaro. Maksimalus laimėjimų daugiklis yra 5.

6.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Super Džokeris („Super Joker“)

7. Super Džokeris („Super Joker“) - yra 3 sukimo būgnų, 5 eilučių (27 eilučių „Super skaitiklio“ režimu) lošimo automatas, kuriame yra „Džokerių“, „Skaičius arba herbas“ žaidimas bei „Super skaitiklio“ režimas.



Žaidime „Džokerio“ simbolis yra . Džokeriai tampa aktyvūs tik statant 10 monetų arba žaidžiant „Super skaitiklio“ režimą.

Galite statyti daugiausiai ant 5 eilučių kiekvieno sukimo metu.

Minimalus statymas yra 1 moneta ant 1 statymo eilutės (0.05 EUR), o maksimalus statymas yra 10 monetų ant 5 laimėjimo eilučių (0.50 EUR).

Norėdami pakeisti statymo sumos lygį, spustelėkite „Keisti statymą“.

Paspaudus mygtuką „Maks. statymas“ žaidžiama statant ant maksimalaus eilučių kiekio didžiausią galimą sumą.

Mygtukas „Sukti“ leidžia pradėti žaisti pasirinkus pageidaujamą statymo lygį.

Mokėjimų lentelėje pateikiamos laimėtos kombinacijos ir išmokos.

Statymo eilutės laimėjimo suma yra lygi laimėtoms monetoms, padauginus jas iš monetų vertės.

Jei bendras monetų laimėjimas yra lygus 20 monetų arba mažiau ir paspaudžiate mygtuką „Pervesti“, laimėta suma yra pridedama prie monetų balanso ir jūs galite grįžti į pagrindinį žaidimą.

Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami. Visi laimėjimai išmokami tik pasirinktose eilutėse.

„Super Skaitiklio" režimas:

Tik laimėjimai, gauti pastačius 10 monetų, gali būti perkelti į „Super skaitiklio" režimą.

„Super skaitiklio" režime sukimui naudojamos 20 monetų 27 laimėjimo eilutėse:



Jei „Super skaitiklio" režime turite mažiau nei 20 monetų, žaidimas grąžina likusias „Super skaitiklio" monetas į pagrindinio žaidimo monetų balansą, grįžtama į standartinį režimą bei pasiūlomas skaičiaus arba herbo lošimas.

Maksimalus „Super skaitiklio" laimėjimas yra 2000. Pasiekus 2000 žaidime bus parodytas pasveikinimo pranešimas, automatiškai išmokėta 2000 monetų, o statymo lygis žaidime grąžintas į 10.

„Skaičius arba herbas" („Heads or Tails") žaidimas:

Jūsų laimėjimai automatiškai statomi „Skaičiaus arba herbo" žaidime, tačiau jūs galite paspausti mygtuką „Surinkti" ir pasiimti laimėjimą. Žaidime „Skaičius arba herbas" rizikuojate prarasti arba padvigubinti savo laimėjimą.

Norėdami lošti, tiesiog spustelėkite skaičiaus ar herbo žaidimo mygtuką.

Kai pasirenkate „Skaičiaus arba herbo" žaidimą, moneta yra metama ir jos laimėjusi pusė yra paryškinama.

Laimėję galite tęsti „Skaičiaus arba herbo" žaidimą arba grįžti į pagrindinį žaidimą.



LKL

8. LKL - yra 3 sukimo būgnų, 5 eilučių (27 eilučių „Super skaitiklio" režimu) lošimo automatas, kuriame yra „Džokerių", „Skaičius arba herbas" žaidimas bei „Super skaitiklio" režimas.



Žaidime „Džokerio“ simbolis yra . Džokeriai tampa aktyvūs tik statant 10 monetų arba žaidžiant „Super skaitiklio“ režimą.

Galite statyti daugiausiai ant 5 eilučių kiekvieno sukimo metu.

Minimalus statymas yra 1 moneta ant 1 statymo eilutės (0.05 EUR), o maksimalus statymas yra 10 monetų ant 5 laimėjimo eilučių (0.50 EUR).

Norėdami pakeisti statymo sumos lygį, spustelėkite „Keisti statymą“.

Paspaudus mygtuką „Maks. statymas“ žaidžiama statant ant maksimalaus eilučių kiekio didžiausią galimą sumą.

Mygtukas „Sukti“ leidžia pradėti žaisti pasirinkus pageidaujamą statymo lygį.

Mokėjimų lentelėje pateikiamos laimėtos kombinacijos ir išmokos.

Statymo eilutės laimėjimo suma yra lygi laimėtoms monetoms, padauginus jas iš monetų vertės.

Jei bendras monetų laimėjimas yra lygus 20 monetų arba mažiau ir paspaudžiate mygtuką „Pervesti“, laimėta suma yra pridedama prie monetų balanso ir jūs galite grįžti į pagrindinį žaidimą.

Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami. Visi laimėjimai išmokami tik pasirinktose eilutėse.

„Super Skaitiklio” režimas:

Tik laimėjimai, gauti pastačius 10 monetų, gali būti perkelti į „Super skaitiklio” režimą.

„Super skaitiklio” režime sukimui naudojamos 20 monetų 27 laimėjimo eilutėse:



Jei „Super skaitiklio” režime turite mažiau nei 20 monetų, žaidimas grąžina likusias „Super skaitiklio” monetas į pagrindinio žaidimo monetų balansą, grįžtama į standartinį režimą bei pasiūlomas skaičiaus arba herbo lošimas.

Maksimalus „Super skaitiklio” laimėjimas yra 2000. Pasiekus 2000 žaidime bus parodytas pasveikinimo pranešimas, automatiškai išmokėta 2000 monetų, o statymo lygis žaidime grąžintas į 10.

„Skaičius arba herbas” („Heads or Tails”) žaidimas:

Jūsų laimėjimai automatiškai statomi „Skaičiaus arba herbo” žaidime, tačiau jūs galite paspausti mygtuką „Surinkti” ir pasiimti laimėjimą. Žaidime „Skaičius arba herbas” rizikuojate prarasti arba padvigubinti savo laimėjimą.

Norėdami lošti, tiesiog spustelėkite skaičiaus ar herbo žaidimo mygtuką.

Kai pasirenkate „Skaičiaus arba herbo” žaidimą, moneta yra metama ir jos laimėjusi pusė yra paryškinama.

Laimėję galite tęsti „Skaičiaus arba herbo” žaidimą arba grįžti į pagrindinį žaidimą.



Deimantų slėnis („Diamonds Valley“)

9. Deimantų slėnis („Diamonds Valley“) – lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
9.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
9.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo 25 simboliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Simbolius galite atverti po vieną arba visus vienu metu;
• Jeigu sutapo 3, 4, arba 5 vienodi simboliai vertikaliai arba horizontaliai, laimėjote laimėjimą, nurodytą laimėjimo lentelėje;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Piramidės turtai („Pyramid Treasures“)

10. Piramidės turtai („Pyramid Treasures“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
10.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
10.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Žaidime rasite paslėptus 9 simbolius. Simbolius galite atverti po vieną arba visus iš karto paspausdami mygtuką “ATVERTI VISKĄ”;
• Jeigu randate tris vienodus simbolius toje pačioje eilutėje, laimėjote prizą. Jeigu radote daugiklį x2, x3 arba x5, jūsų laimėjimas dauginamas iš daugiklio, kurį radote;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Laimingas smūgis („Lucky Hit“)

11. Laimingas smūgis („Lucky Hit“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
11.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
11.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo 25 simboliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Simbolius galite atverti po vieną arba visus vienu metu;
• Jeigu sutapo 3, 4, arba 5 vienodi simboliai vertikaliai arba horizontaliai, laimėjote prizą, nurodytą laimėjimo lentelėje;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Aukso bankas („Bank of Gold“)

12. Aukso bankas („Bank of Gold“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
12.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
12.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Atsiradus 8 seifams, išsirinkite keturis laimingus ir atverkite;
• Jūsų laimėjimas priklauso nuo aukso luitų skaičiaus esančių seifuose;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Vandenynas („Ocean“)

13. Vandenynas („Ocean“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
13.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
13.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Žaidime atsivers 9 simboliai.
• Jeigu randate tris vienodus simbolius eilutėje, laimėjote prizą;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Kortos („Cards“)

14. Kortos („Cards“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
14.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
14.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą.
• Atsivertus 7 kortoms, galite pakeisti pasirinktą kortą spausdami rodykles esančias viršuje arba apačioje kortos, arba paspaudę mygtuką “BIM - BAM”.
• Jūsų laimėjimas priklauso nuo sutapusių kortų kiekio.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Las Vegasas („Las Vegas“)

15. Las Vegasas („Las Vegas“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
15.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
15.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą.
• Viso galite žaisti 4 skirtingus žaidimus, atverdami po vieną arba paspaudę mygtuką “ATVERTI VISKĄ”.
• Pirmame žaidime laimėsite prizą jei trys vienodi simboliai sutaps toje pačioje eilutėje. Antrame žaidime laimėsite prizą, jei rasite simbolį “T” – tūzas. Trečiame žaidime laimėsite prizą, jei viduryje esantis skaičius sutaps nors su vienu šonuose esančiais skaičiais. Ketvirtame žaidime laimėsite prizą, jei vienoje eilutėje rasite dvi kauliukų vienodas sumas.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Fortūnos ratas („Wheel of Fortune“)

16. Fortūnos ratas („Wheel of Fortune“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
16.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 EUR.
16.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą.
• Jūsų galimi laimėjimai rodomi laimės rate.
• Pasukus ratą, jūsų galimas laimėjimas parodytas kairėje pusėje, prie rodyklės.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Šefo meniu („Chefs Menu“)

17. Šefo meniu („Chefs Menu“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
17.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
17.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Žaidime rasite tris duris, kurios slepia simbolius. Duris galite atverti po vieną arba visas iš karto paspausdami mygtuką “ATVERTI VISKĄ”.

• Jeigu randate tris vienodus simbolius toje pačioje eilutėje, laimėjote prizą. Jeigu radote daugiklį x2, x3 arba x5, jūsų laimėjimas dauginamas iš daugiklio, kurį radote.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Sėkmingos monetos („Lucky Coins“)

18. Sėkmingos monetos („Lucky Coins“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
18.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
18.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo kainą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “;
• Spustelkite mygtuką “Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pirmame žaidime vienas arba daugiau TAVO SIMBOLIŲ turi sutapti su LAIMINGAIS SIMBOLIAIS;
• Bonus žaidime galite laimėti prizus, kurie slepiasi po keturiais BONUS simboliais;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Erdvėlaivis („Spaceship“)

19. Erdvėlaivis („Spaceship“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
19.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
19.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo sumą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką „Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo aštuoni skirtingi laivai ir 20 galimų šūvių. Laivus galite sprogdinti po vieną arba visus vienu metu.
• Prizą laimėsite jeigu susprogdinsite visą laivą.
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Greita sėkmė („Speedy Luck“)

20. Greita sėkmė („Speedy Luck“) - lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
20.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
20.2. Kaip žaisti:
• Pasirinkite statymo sumą spusteldami mygtukus “ + ” arba “ - “.
• Galimi laimėjimai rodomi laimėjimų lentelėje;
• Spustelkite mygtuką „Žaisti” ir pradėkite žaidimą;
• Pasirodo žaidimo langeliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Langelius galite atverti po vieną arba visus vienu metu;
• Jeigu surinkote tinkamą kiekį simbolių, laimėjote prizą nurodytą laimėjimo lentelėje;
• Bendra laimėjimo suma bus pridėta į jūsų lošimo sąskaitą.

Aagard the Berserker („Aagard the Berserker”)

21. Aagard the Berserker („Aagard the Berserker”) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
21.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
21.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
21.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios

mygtuką.
21.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
21.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
21.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Drakono persekiotojas („Dragon Chaser”)

22. Drakono persekiotojas („Dragon Chaser”) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
22.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
22.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
22.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
22.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
22.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“.
22.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiamas toks pat nemokamų sukimų skaičius, kiek buvo išsukta „Scatter“ simbolių. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.
22.7. Išsukus 4 simbolius „Bonus“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Bonus“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Kalnakasys („Miner“)

23. Kalnakasys („Miner“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
23.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
23.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
23.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
23.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
23.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
23.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiami 5 nemokami sukimai. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Pasakų knyga („Book of Tale“)

24. Pasakų knyga („Book of Tale“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
24.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
24.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
24.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
24.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
24.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

24.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Robotas šefas („Robo Chef“)

25. Robotas šefas („Robo Chef“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
25.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
25.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
25.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
25.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
25.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
25.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Oktazila („Octazilla)

26. Oktazila („Octazilla) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
26.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
26.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
26.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
26.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
26.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
26.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai suteikiama 3, 5 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu negalima dar kartą laimėti nemokamų sukimų.

Kripto grandinė („Crypto Chain“)

27. Kripto grandinė („Crypto Chain“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
27.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
27.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
27.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
27.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
27.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

IV. ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS

Automatinė ruletė gyvai („Live Auto Roulette“)

1. Automatinė ruletė gyvai („Live Auto Roulette“) – lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva. Galimi 3 automatinės ruletės gyvai lošimo stalai:
1) lošimo stalas „Greitoji automatinė ruletė“ (Rapid Automatic Roulette“), kurio minimali statymo suma: 0.10 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 18 000 EUR.
2) lošimo stalas „Klasikinė automatinė ruletė“ (Classic Automatic Roulette“), kurio minimali statymo suma: 0.25 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 18 000 EUR.
3) lošimo stalas „VIP automatinė ruletė“ („VIP Automatic Roulette“), kurio minimali statymo suma: 0.50 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 18 000 EUR.
1.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas atskirai kiekvienai statymo rūšiai bei laimėjimų lentelė gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“.
1.2. Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant skaičių arba ant statymų lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose). Statymus galima atlikti iki tol, kol ekrane pasirodo užrašas „No more bets“ (statymai nebepriimami). Statymams atlikti skiriama 10 sekundžių – per šį laiką lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus. Pasirodžius užrašui „No more bets“ (statymai nebepriimami), lošimas pradedamas ir atliktų statymų suma yra nuskaičiuojama iš lošėjo lošimų sąskaitos, todėl keisti ar atsiimti statymų nebegalima.
1.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36). Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“).
1.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
1.4.1. Vienas skaičius („Straight“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
1.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
1.4.3. Trys skaičiai („Three line“/„Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
1.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
1.4.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
1.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
1.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
1.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
1.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
1.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
1.4.11. Nulinis statymas („Jeu Zero“) – statymas apima skaičių 0 ir šešis greta jo esančius kitus skaičius: 12, 35, 3, 26, 32 ir 15.
1.4.12. Eilė 5/8 („Tiers“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Tiers“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.
1.4.13. Našlaičiai („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Kaimynų“ („Voisins”) ir „Eilė 5/8“ („Tiers”).

1.4.14. „Kaimynai“ („Voisins“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Voisins“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0”, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.
1.5. Ruletei nustojus suktis, ekrane atvaizduojamas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
1.6. Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą.
1.7. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai, kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai.
1.8. Galimi ypatingi atvejai:
1.8.1. Nepavykę sukimai – tai tokie atvejai, kai: kamuoliukas apsisuka mažiau nei tris pilnus apsisukimus; kamuoliukas iškrenta iš dalintojo (krupjė) rankos; kamuoliukas iššoka iš ruletės rato; ruletė sukasi ta pačia kryptimi, kuria skrieja kamuoliukas joje bei kiti panašūs atvejai. Nepavykusio sukimo atveju lošimas anuliuojamas bei lošėjams iš karto grąžinamos jų atliktų statymų sumos.
1.8.2. Sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Ekrane parodomas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
1.8.3. Ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje (po įvykusio sukimo lošimo sensoriai neužfiksuoja skaičiaus, ant kurio sustojo kamuoliukas). Tokiu atveju sukimas laikomas įvykusiu ir sukimo rezultatas fiksuojamas taip, lyg skaičius būtų užregistruotas sistemoje. Ekrane parodomas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
1.8.4. Lošėjas neteisingai laimi, kai sistemoje užfiksuojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju Bendrovė išskaičiuoja neteisingai įskaitytą laimėjimą iš lošėjo lošimo sąskaitos.
1.8.5. Atsiradus kitai, 1.8.1-1.8.4 punktuose nenurodytai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t. y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/ pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
1.9. Visais atvejais, kai lošimas anuliuojamas, apie lošimo anuliavimą bei jo priežastį paskelbia krupjė.
1.10. Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultatą.

Ruletė gyvai („Live Roulette“)

2. Ruletė gyvai („Live Roulette“) – lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva. Galimi 4 ruletės gyvai lošimo stalai:
1) lošimo stalas „Greitoji ruletė“ (Rapid Roulette“), kurio minimali statymo suma: 0.50 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 9 000 EUR.
2) lošimo stalas „Klasikinė ruletė“ (Classic Roulette“), kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 9 000 EUR.
3) lošimo stalas „VIP ruletė“ („VIP Roulette“), kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 2 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 9 000 EUR.
4) lošimo stalas „Sidabrinė ruletė“ („Roulette Silver“), kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 9 000 EUR.
2.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas atskirai kiekvienai statymo rūšiai bei laimėjimų lentelė gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“.
2.2. Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant skaičių arba ant statymų lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose). Statymus galima atlikti iki tol, kol ekrane pasirodo

užrašas „No more bets“ (statymai nebepriimami). Statymams atlikti skiriama 10 sekundžių – per šį laiką lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus. Pasirodžius užrašui „No more bets“ (statymai nebepriimami), lošimas pradedamas ir atliktų statymų suma yra nuskaičiuojama iš lošėjo lošimų sąskaitos, todėl keisti ar atsiimti statymų nebegalima.
2.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36). Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“).
2.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
2.4.1. Vienas skaičius („Straight“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
2.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
2.4.3. Trys skaičiai („Three line“/„Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
2.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
2.4.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
2.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
2.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
2.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
2.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
2.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
2.4.11. Nulinis statymas („Jeu Zero“) – statymas apima skaičių 0 ir šešis greta jo esančius kitus skaičius: 12, 35, 3, 26, 32 ir 15.
2.4.12. Eilė 5/8 („Tiers“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Tiers“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.
2.4.13. Našlaičiai („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Kaimynų“ („Voisins”) ir „Eilė 5/8“ („Tiers”).
2.4.14. „Kaimynai“ („Voisins“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Voisins“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0”, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.
2.5. Ruletei nustojus suktis, ekrane atvaizduojamas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
2.6. Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą.
2.7. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai, kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai.
2.8. Galimi ypatingi atvejai:
2.8.1. Nepavykę sukimai – tai tokie atvejai, kai: kamuoliukas apsisuka mažiau nei tris pilnus apsisukimus; kamuoliukas iškrenta iš dalintojo (krupjė) rankos; kamuoliukas iššoka iš ruletės rato; ruletė sukasi ta pačia kryptimi, kuria skrieja kamuoliukas joje bei kiti panašūs atvejai. Nepavykusio sukimo atveju lošimas anuliuojamas bei lošėjams iš karto grąžinamos jų atliktų statymų sumos.
2.8.2. Sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Ekrane parodomas ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
2.8.3. Ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje (po įvykusio sukimo lošimo sensoriai neužfiksuoja skaičiaus, ant kurio sustojo kamuoliukas). Tokiu atveju sukimas laikomas įvykusiu ir sukimo rezultatas fiksuojamas taip, lyg skaičius būtų užregistruotas sistemoje. Ekrane parodomas

ruletėje išsuktas skaičius ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę. Ruletėje išsuktą skaičių žodžiu paskelbia ir krupjė.
2.8.4. Lošėjas neteisingai laimi, kai sistemoje užfiksuojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje. Tokiu atveju Bendrovė išskaičiuoja neteisingai įskaitytą laimėjimą iš lošėjo lošimo sąskaitos.
2.8.5. Atsiradus kitai, 2.8.1-2.8.4 punktuose nenurodytai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t. y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/ pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
2.9. Visais atvejais, kai lošimas anuliuojamas, apie lošimo anuliavimą bei jo priežastį paskelbia krupjė.
2.10. Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultatą.

Juodasis Džekas gyvai („Live Blackjack“)

3. Juodasis Džekas gyvai („Live Blackjack“) – stalo lošimas gyvai, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką. Lošime naudojamos 8 kortų kaladės, o prie vieno stalo vienu metu negali lošti daugiau kaip 7 lošėjai. Galimi 12 standartinio Juodojo Džeko lošimo stalų:
1) lošimo stalas „Sidabrinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Silver“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
2) lošimo stalas „Krištolinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Crystal“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
3) lošimo stalas „Auksinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Gold“), kurio minimali statymo suma: 10 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.
4) lošimo stalas „Baltojo aukso standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard White Gold“), kurio minimali statymo suma: 10 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.
5) lošimo stalas „Kvarcinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Quartz“), kurio minimali statymo suma: 15 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.
6) lošimo stalas „Juodojo aukso standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Black Gold“), kurio minimali statymo suma: 5 EUR; maksimali statymo suma: 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1 vietą.
7) lošimo stalas „Smaragdinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Emerald“), kurio minimali statymo suma: 10 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.
8) lošimo stalas „Žaliasis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Green“), kurio minimali statymo suma: 5 EUR; maksimali statymo suma: 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1 vietą.
9) lošimo stalas „Platininis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Platinum“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
10) lošimo stalas „Bronzinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Bronze“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
11) lošimo stalas „Deimantinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Diamond“), kurio minimali statymo suma: 100 EUR; maksimali statymo suma: 5 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 70 000 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
12) lošimo stalas „Rubininis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Ruby“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2 500 EUR; maksimalus galimas

laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
3.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas bei laimėjimų lentelė gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“.
3.2. Norėdamas lošti šį lošimą, lošėjas turi užimti vietą prie stalo, paspausdamas ant vietos, pažymėtos „Open“ (laisva).
3.3. Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant lošimo stalo specialiai tam skirtoje vietoje arba dar kartą spustelėjęs ant pasirinkto žetono. Statymus galima atlikti iki tol, kol pasibaigia statymams skirtas laikas, atvaizduotas ekrane (statymams atlikti skiriama 10 sekundžių). Pasibaigus statymams skirtam laikui, lošimas pradedamas ir atliktų statymų suma yra nuskaičiuojama iš lošėjo lošimų sąskaitos.
3.4. Lošėjai gali atlikti ir gretimus statymus („Side Bets“):
- „21+3“ statymas laimi, jei dvi pirmos padalintos kortos kartu su dalintojo korta sudaro laimintį 3 kortų pokerio derinį: vienodos spalvos kortos („suited trips“), vienos rūšies eilė („straight flush“), trys vienodos vertės kortos („three of a kind“), eilė („straight“) arba rūšis („flush“). Laimėjimas išmokamas pagal laimėjimų lentelę ir skiriasi pagal tai, koks pokerio derinys buvo sudarytas. Laimėjimas išmokamas tik už vieną derinį (aukščiausios vertės), net jei tos pačios 3 kortos gali sudaryti daugiau nei vieną nurodytą pokerio derinį.
- Tobulos poros („Perfect Pairs“) statymas laimi, jei pirmos dvi padalintos kortos turi tą pačią vertę. Laimėjimas skiriasi priklausomai nuo to, ar abi kortos yra tos pačios spalvos, ar tos pačios rūšies.
3.5. Prasidėjus lošimui, lošėjams padalinamos dvi kortos, o dalintojui viena korta ir ekrane atvaizduojama kiekvieno lošėjo bei dalintojo surinktų taškų suma.
3.6. Po kortų padalinimo, spaudžiant atitinkamus mygtukus ir vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų (3.6.1-3.6.6 punktuose nurodytiems veiksmams atlikti skiriama 10 sekundžių):
3.6.1. Tęsti („Hit“) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
3.6.2. Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
3.6.3. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą ir gauti papildomą kortą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11.
3.6.4. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą. Pasirinkus išskirti lošimą į du atskirus lošimus, lošėjas atlieka statymą lygų jo pirmajam statymui (t. y. padvigubina savo atliktą statymą). Pasirinkus lošimo išskyrimą, lošėjas maksimaliai gali surinkti 21 tašką. Jeigu jo pirmų dviejų kortų taškų suma yra 21, lošėjas atskiruose lošimuose negali surinkti „Juodojo Džeko“. Išskirtuose lošimuose lošėjas gali atlikti tokius pačius veiksmus, nurodytus 3.6.1. ir 3.6.2. punktuose.
3.6.5. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma, paspausdamas ant atsiradusio mygtuko „Insurance” (draudimas). Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
3.6.6. Jei lošėjas surenka „Juodąjį Džeką“, o dalintojo korta yra tūzas, lošėjas gali pasirinkti lygius pinigus („Even Money“), paspausdamas ant atsiradusio mygtuko „Even Money“ (lygūs pinigai). Tokiu atveju laimėjimas išmokamas santykiu 1:1.
3.7. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Busted“).
3.8. Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
3.8.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
3.8.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
3.8.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
3.8.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.
3.9. Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą.
3.10. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai,

kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai.
3.11. Galimi ypatingi atvejai:
3.11.1. Iškritusios kortos. Tokiu atveju kortos yra surenkamos, patikrinamos, išmaišomos ir naudojamos lošime. Tokiu atveju lošimas tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
3.11.2. Kortų skaitytuvas nuskenuoja kortas neteisinga tvarka (pavyzdžiui, paimamos dvi kortos tačiau antroji korta nuskenuojama pirmiau, nei antroji). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
3.11.3. Korta padalinama ir atverčiama per anksti. Tokiu atveju korta pašalinama ir lošimas tęsiamas su naujai padalinta korta.
3.11.4. Kortų skaitytuvas neteisingai nuskenuoja kortą (korta sistemoje užfiksuojama kaip kita korta). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
3.11.5. Kortų skaitytuvas nenuskenuoja kortos. Jei jokia korta po jos nebuvo padalinta, tuomet korta pakartotinai nuskenuojama. Jei po nenuskenuotos kortos buvo padalinta bent viena kita korta, lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
3.11.6. Atsiradus kitai, 3.11.1-3.11.5 punktuose nenurodytai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t.y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/ pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
3.12. Visais atvejais, kai lošimas anuliuojamas, apie lošimo anuliavimą bei jo priežastį paskelbia krupjė.
3.13 Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultatą.

Tobulas Juodasis Džekas gyvai („Live Perfect Blackjack“)

4. Tobulas Juodasis Džekas gyvai („Live Perfect Blackjack“) – stalo lošimas gyvai, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką. Lošime naudojamos 8 kortų kaladės, o prie vieno stalo vienu metu negali lošti daugiau kaip 3 lošėjai. Galimi 3 tobulo Juodojo Džeko lošimo stalai:
1) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
2) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 5 EUR; maksimali statymo suma: 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
3) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 250 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
4.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas bei laimėjimų lentelė gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“.
4.2. Norėdamas lošti šį lošimą, lošėjas turi užimti vietą prie stalo, paspausdamas ant vietos, pažymėtos „Open“ (laisva). Vienas lošėjas gali užimti daugiau nei 1 vietą prie stalo, t.y. 1-3 vietas.
4.3. Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant lošimo stalo specialiai tam skirtoje vietoje arba dar kartą spustelėjęs ant pasirinkto žetono. Statymus galima atlikti iki tol, kol pasibaigia statymams skirtas laikas, atvaizduotas ekrane (statymams atlikti skiriama 10 sekundžių).
4.4. Lošėjai gali atlikti ir gretimus statymus („Side Bets“):
- „21+3“ statymas laimi jei dvi pirmos padalintos kortos kartu su dalintojo korta sudaro laimintį 3 kortų pokerio derinį: vienodos spalvos kortos („suited trips“), vienos rūšies eilė („straight flush“), trys vienodos vertės kortos („three of a kind“), eilė („straight“) arba rūšis („flush“). Laimėjimas išmokamas pagal laimėjimų lentelę ir skiriasi pagal tai, koks pokerio derinys buvo sudarytas. Laimėjimas išmokamas tik už vieną derinį (aukščiausios vertės), net jei tos pačios 3 kortos gali sudaryti daugiau nei vieną nurodytą pokerio derinį.

- Tobulos poros („Perfect Pairs“) statymas laimi, jei pirmos dvi padalintos kortos turi tą pačią vertę. Laimėjimas skiriasi priklausomai nuo to, ar abi kortos yra tos pačios spalvos, ar tos pačios rūšies.
4.5. Prasidėjus lošimui, lošėjams padalinamos dvi kortos, o dalintojui viena korta ir ekrane atvaizduojama kiekvieno lošėjo bei dalintojo surinktų taškų suma.
4.6. Po kortų padalinimo, spaudžiant atitinkamus mygtukus ir vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų (4.6.1-4.6.4 punktuose nurodytiems veiksmams atlikti skiriama 10 sekundžių):
4.6.1. Tęsti („Hit“) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
4.6.2. Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
4.6.3. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą ir gauti papildomą kortą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11.
4.6.4. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą. Pasirinkus išskirti lošimą į du atskirus lošimus, lošėjas atlieka statymą lygų jo pirmajam statymui (t. y. padvigubina savo atliktą statymą). Pasirinkus lošimo išskyrimą, lošėjas maksimaliai gali surinkti 21 tašką. Jeigu jo pirmų dviejų kortų taškų suma yra 21, lošėjas atskiruose lošimuose negali surinkti „Juodojo Džeko“. Išskirtuose lošimuose lošėjas gali atlikti tokius pačius veiksmus, nurodytus 4.6.1. ir 4.6.2. punktuose.
4.7. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Busted“).
4.8. Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
4.8.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
4.8.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
4.8.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
4.8.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.
4.9. Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą.
4.10. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai, kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai.
4.11. Galimi ypatingi atvejai:
4.11.1. Iškritusios kortos. Tokiu atveju kortos yra surenkamos, patikrinamos, išmaišomos ir naudojamos lošime. Tokiu atveju lošimas tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
4.11.2. Kortų skaitytuvas nuskenuoja kortas neteisinga tvarka (pavyzdžiui, paimamos dvi kortos tačiau antroji korta nuskenuojama pirmiau, nei antroji). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
4.11.3. Korta padalinama ir atverčiama per anksti. Tokiu atveju korta pašalinama ir lošimas tęsiamas su naujai padalinta korta.
4.11.4. Kortų skaitytuvas neteisingai nuskenuoja kortą (korta sistemoje užfiksuojama kaip kita korta). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
4.11.5. Kortų skaitytuvas nenuskenuoja kortos. Jei jokia korta po jos nebuvo padalinta, tuomet korta pakartotinai nuskenuojama. Jei po nenuskenuotos kortos buvo padalinta bent viena kita korta, lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
4.11.6. Atsiradus kitai, 4.11.1-4.11.5 punktuose nenurodytai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t.y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/ pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
4.12. Visais atvejais, kai lošimas anuliuojamas, apie lošimo anuliavimą bei jo priežastį paskelbia krupjė.
4.13. Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultatą.

Greitasis Juodasis Džekas gyvai („Live Blitz Blackjack“)

5. Greitasis Juodasis Džekas gyvai („Live Blitz Blackjack“) – stalo lošimas gyvai, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką. Lošime naudojamos 8 kortų kaladės. Galimi 3 greitojo Juodojo Džeko lošimo stalai:
1) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
2) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 1 EUR; maksimali statymo suma: 100 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
3) lošimo stalas, kurio minimali statymo suma: 5 EUR; maksimali statymo suma: 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 2 500 EUR.
Vienu metu lošimą gali lošti neribotas lošėjų skaičius, todėl prieš prasidedant lošimui, lošėjui nereikia pasirinkti vietos prie šio lošimo stalo.
5.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali bei maksimali statymo sumos nurodytos lošimo ekrano viršuje. Papildoma informacija, įskaitant minimalias ir maksimalias statymo sumas bei laimėjimų lentelė gali būti peržiūrima paspaudus mygtuką „i“.
5.2. Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant lošimo stalo specialiai tam skirtoje vietoje arba dar kartą spustelėjęs ant pasirinkto žetono. Statymus galima atlikti iki tol, kol pasibaigia statymams skirtas laikas, atvaizduotas ekrane (statymams atlikti skiriama 10 sekundžių).
5.3. Lošėjai gali atlikti ir gretimus statymus („Side Bets“):
- „21+3“ statymas laimi jei dvi pirmos padalintos kortos kartu su dalintojo korta sudaro laimintį 3 kortų pokerio derinį: vienodos spalvos kortos („suited trips“), vienos rūšies eilė („straight flush“), trys vienodos vertės kortos („three of a kind“), eilė („straight“) arba rūšis („flush“). Laimėjimas išmokamas pagal laimėjimų lentelę ir skiriasi pagal tai, koks pokerio derinys buvo sudarytas. Laimėjimas išmokamas tik už vieną derinį (aukščiausios vertės), net jei tos pačios 3 kortos gali sudaryti daugiau nei vieną nurodytą pokerio derinį.
- Tobulos poros („Perfect Pairs“) statymas laimi, jei pirmos dvi padalintos kortos turi tą pačią vertę. Laimėjimas skiriasi priklausomai nuo to, ar abi kortos yra tos pačios spalvos, ar tos pačios rūšies.
5.4. Prasidėjus lošimui, lošėjui padalinamos dvi kortos, o dalintojui viena korta ir ekrane atvaizduojama lošėjo bei dalintojo surinktų taškų suma. Šis Juodojo Džeko lošimas iš kitų išsiskiria tuo, kad padalintos kortos yra bendros visiems prie lošimo prisijungusiems lošėjams.
5.5. Po kortų padalinimo, spaudžiant atitinkamus mygtukus ir vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų (5.5.1-5.5.6 punktuose nurodytiems veiksmams atlikti skiriama 10 sekundžių):
5.5.1. Tęsti („Hit“) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
5.5.2. Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
5.5.3. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą ir gauti papildomą kortą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11.
5.5.4. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą. Pasirinkus išskirti lošimą į du atskirus lošimus, lošėjas atlieka statymą lygų jo pirmajam statymui (t. y. padvigubina savo atliktą statymą). Pasirinkus lošimo išskyrimą, lošėjas maksimaliai gali surinkti 21 tašką. Jeigu jo pirmų dviejų kortų taškų suma yra 21, lošėjas atskiruose lošimuose negali surinkti „Juodojo Džeko“. Išskirtuose lošimuose lošėjas gali atlikti tokius pačius veiksmus, nurodytus 5.5.1. ir 5.5.2. punktuose.
5.5.5. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma, paspausdamas ant atsiradusio mygtuko „Insurance” (draudimas). Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
5.5.6. Jei lošėjas surenka „Juodąjį Džeką“, o dalintojo korta yra tūzas, lošėjas gali pasirinkti lygius pinigus („Even Money“), paspausdamas ant atsiradusio mygtuko „Even Money“ (lygūs pinigai). Tokiu atveju laimėjimas išmokamas santykiu 1:1.
5.6. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Busted“).
5.7. Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

5.7.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
5.7.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
5.7.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
5.7.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.
5.8. Lošėjas atsako už savo statymo teisingumą.
5.9. Statymai, kurie yra mažesni už nustatytą minimalią statymo sumą, yra nepriimami. Statymai, kurie viršija nustatytą maksimalią statymo sumą, yra automatiškai prilyginami nustatytai maksimaliai statymo sumai.
5.10. Galimi ypatingi atvejai:
5.10.1. Iškritusios kortos. Tokiu atveju kortos yra surenkamos, patikrinamos, išmaišomos ir naudojamos lošime. Tokiu atveju lošimas tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
5.10.2. Kortų skaitytuvas nuskenuoja kortas neteisinga tvarka (pavyzdžiui, paimamos dvi kortos tačiau antroji korta nuskenuojama pirmiau, nei antroji). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
5.10.3. Korta padalinama ir atverčiama per anksti. Tokiu atveju korta pašalinama ir lošimas tęsiamas su naujai padalinta korta.
5.10.4. Kortų skaitytuvas neteisingai nuskenuoja kortą (korta sistemoje užfiksuojama kaip kita korta). Tokiu atveju lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
5.10.5. Kortų skaitytuvas nenuskenuoja kortos. Jei jokia korta po jos nebuvo padalinta, tuomet korta pakartotinai nuskenuojama. Jei po nenuskenuotos kortos buvo padalinta bent viena kita korta, lošimas anuliuojamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos.
5.10.6. Atsiradus kitai, 5.10.1-5.10.5 punktuose nenurodytai techninei ar krupjė klaidai lošime ir kai šios klaidos neįmanoma išspręsti/pašalinti nedelsiant (t.y. nuo kelių sekundžių iki dviejų minučių), lošimas yra atšaukiamas ir lošėjams iš karto grąžinamos atliktų statymų sumos. Ar klaidą įmanoma išspręsti/ pašalinti nedelsiant nusprendžia lošimo tiekėjo atsakingas personalas. Kitais atvejais lošimas yra tęsiamas ir lošėjų atlikti statymai lieka galioti.
5.11. Visais atvejais, kai lošimas anuliuojamas, apie lošimo anuliavimą bei jo priežastį paskelbia krupjė.
5.12. Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo (pavyzdžiui, lošėjo pusėje dingsta interneto ryšys), lošimas yra tęsiamas lošėjo jau atliktiems statymams. Lošėjui vėliau prisijungus prie savo lošimų sąskaitos, jis galės matyti tokio lošimo rezultatą.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2020 m. lapkričio 13 d. įsakymu Nr. DIE-845

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.786–2.863 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.786. 5 laimingi liūtai („5 Lucky Lions“);
2.787. 5 mariačiai („5 Mariachis“);
2.788. 12 zodiako ženklų („12 Zodiacs“);
2.789. Paslaptingi elementai („Arcane Elements“);
2.790. Šalin bombas („Bombs away“);
2.791. Pyragų slėnis („Cake Valley“);
2.792. Milžiniški brangakmeniai („Colossal Gems“);
2.793. Kojotų smūgis („Coyote Crash“);
2.794. Drakono sostas („Dragon’s Throne“);
2.795. Fa Cai Shen („Fa Cai Shen“);
2.796. Keturi dieviški padarai („Four Divine Beasts“);
2.797. Pasienio turtas („Frontier Fortune“);
2.798. Gangsteriai („Gangsters“);
2.799. Aukso karštligė („Gold Rush“);
2.800. Laimingiausia Kalėdų eglutė („Happiest Christmas Tree“);
2.801. Karštas karštas vaisius („Hot Hot Fruit“);
2.802. Indėnų pinigų gaudytojas („Indian Cash Catcher“);
2.803. Šok! („Jump!“);
2.804. Keino pragaras („Kane‘s Inferno“);
2.805. Futbolo nokautas („Knockout Football“);
2.806. Laimingas laimingas („Lucky Lucky“);
2.807. Magiškas ąžuolas („Magic Oak“);
2.808. Mazumos kalnas („Mount Mazuma“);
2.809. Nuva („Nuwa“);
2.810. Moliūgų laukas („Pumpkin Patch“);
2.811. Romėnų imperija („Roman Empire“);
2.812. Pasišiaušę („Ruffled Up“);
2.813. Purvini nenaudėliai („Scruffy Scallywags“);
2.814. Sparta („Sparta“);
2.815. Super viesulas („Super Twister“);

2.816. Drakono pilis („The Dragon Castle“);
2.817. Fortūnos keliai („Ways of Fortune“);
2.818. Pikta ragana („Wicked Witch“);
2.819. Pašėlę sunkvežimiai („Wild Trucks“);
2.820. Egipto sapnai „Deluxe“ („Egyptian Dreams Deluxe“);
2.821. Karštas karštas Helovinas („Hot Hot Halloween“);
2.822. Burtininkai nori karo („Wizards Want War“);
2.823. 100 juokdarių („100 Joker Staxx“);
2.824. Aukso knyga: klasika („Book of Gold: Classic”);
2.825. Aukso knyga: dvigubas šansas („Book of Gold: Double Chance“);
2.826. Aukso knyga: simbolio pasirinkimas („Book of Gold: Symbol Choice“);
2.827. Degantys laimėjimai („Burning Wins“);
2.828. Čikagos gangsteriai („Chicago Gangsters“);
2.829. Dobilo turtai („Clover Riches“);
2.830. Kristalų traiškymas („Crystal Crush”);
2.831. Vaisiai ir juokdariai: 100 linijų („Fruits & Jokers: 100 Lines“)
2.832. Imperiniai vaisiai: 5 linijos („Imperial Fruits: 5 Lines“);
2.833. 3 vaisiai laimi: 10 linijų („3 Fruits Win: 10 Lines”);
2.834. Septynetai ir vaisiai („Sevens & Fruits“);
2.835. Super degantys laimėjimai („Super Burning Wins“);
2.836. Pašėlę kovotojai („Wild Warriors“);
2.837. Galingoji Afrika: 4096 variantai („Mighty Africa: 4096 Ways“);
2.838. Egipto prisikėlimas („Rise of Egypt“);
2.839. Kleopatros legenda („Legend of Cleopatra“);
2.840. Vikingų sėkmė: sulaikyk ir laimėk („Vikings Fortune: Hold and Win“);
2.841. Juodasis Džekas („Blackjack“);
2.842. Griaustinio paukštis („Bird of Thunder“);
2.843. Egipto sapnai („Egyptian Dreams“);
2.844. Fa Cai Shen Deluxe („Fa Cai Shen Deluxe“);
2.845. Fenghuang („Fenghuang“);
2.846. Ugninis gaidys („Fire Rooster“);
2.847. Žonglierius („Jugglenaut“);
2.848. Beprotiškas bloksas („Loony Blox“);
2.849. Pašėlęs Kalėdų senelis („Naughty Santa“);
2.850. Vandenyno kvietimas („Ocean’s Call“);
2.851. Panda panda („Panda Panda“);
2.852. Riedantis Rodžeris („Rolling Roger“);
2.853. Kalėdų senelio miestelis („Santa’s Village”);
2.854. Scopa („Scopa“);
2.855. Mirusių pabėgimas („The Dead Escape“);
2.856. Koi vartai („Koi Gate“);
2.857. Futbolo nokautas („Knockaut Footbal Rush“);
2.858. Juodasis Džekas („Blackjack“) (Habanero);
2.859. Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas („Blackjack Double Exposure“);
2.860. Trijų kortų pokeris („Three Card Poker“);
2.861. Karibų Hold’em pokeris („Caribbean Hold’em“);
2.862. Europietiška ruletė („European Roulette“) (Habanero);
2.863. Bakara: nulis komisinių („Baccarat Zero Commission“).”

2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 786–863.5 punktais, kurie išdėstomi taip:

„5 laimingi liūtai („5 Lucky Lions“)

786. 5 laimingi liūtai („5 Lucky Lions“) – 6 būgnų, 88 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
786.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“  simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
786.2. Minimali statymo suma – 0,88 EUR. Maksimali statymo suma – 880 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 67 100 EUR.
786.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
786.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
786.5. „Wild“  simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.
786.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu lošėjas pasirinkęs vieną iš liūtų simbolių  ,  ,  ,  arba  , atitinkamai laimi 8, 10, 12, 15 arba 18 nemokamų sukimų. Pasirinktas liūto simbolis bus vienintelis liūto simbolis, galintis atsirasti nemokamų sukimų metu. Kiti liūtų simboliai yra pašalinami iš būgnų. Prieš kiekvieną nemokamą sukimą atsitiktinėse būgnų pozicijose atsiranda 4 pasirinkto liūto simboliai, esantys vienas šalia kito.

5 mariačiai („5 Mariachis“)

787. 5 mariačiai („5 Mariachis”) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
787.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
787.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 640 EUR.
787.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
787.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
787.5. Simboliai  ,  ,  ,  ,  , pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“  ir „Pinjata“  .
787.6. Išsukus 3 simbolius „Pinjata“ 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš ekrane pasirodžiusių pinjatų, slepiančių laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 2, 3, 5, 10, 50 arba 100 kartų.

787.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu pasirodžius vienam arba daugiau simbolių , visi jie tampa vienu iš šių simbolių: 

Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus.

12 zodiako ženklų („12 Zodiacs“)

788. 12 zodiako ženklų („12 Zodiacs“) – 5 būgnų, 1-18 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
788.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
788.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 180 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 991 EUR.
788.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti laimėjimo linijų skaičių, statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
788.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
788.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Atsitiktine tvarka visi  simboliai laimėjimo derinyje gali virsti simboliu  ir padauginti laimėjimą 3 kartus.
788.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimimi 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu galima išsukti tik zodiako simbolius. Išsukti vienodi zodiako simboliai virsta „Scatter“ simboliais ir laimėjimai išmokami kaip už „Scatter“ simbolių derinį pagal laimėjimų lentelę.

Paslaptingi elementai („Arcane Elements“)

789. Paslaptingi elementai („Arcane Elements“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
789.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
789.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 500 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 30 400 EUR.
789.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
789.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
789.5. „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį , kuris gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Kiekvieno sukimo metu vienas iš keturių elementų simbolių yra atsitiktine tvarka parenkamas ir veikia kaip aktyvus „Wild“ simbolis:

- Jei oro simbolis  atsiranda lošimo ekrano viršuje, simbolis  tampa „Wild“ simboliu.

- Jei žemės simbolis  atsiranda lošimo ekrano viršuje, simbolis  tampa „Wild“ simboliu.

- Jei ugnies simbolis  atsiranda lošimo ekrano viršuje, simbolis  tampa „Wild“ simboliu.

- Jei vandens simbolis  atsiranda lošimo ekrano viršuje, simbolis  tampa „Wild“ simboliu.

789.6. Išsukus 3 simbolius  2, 3 ir 4 būgnuose, laimima 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas pasirenka 2 iš 4 elementų simbolių, kurie veiks kaip aktyvūs „Wild“ simboliai.

Šalin bombas („Bombs away“)

790. Šalin bombas („Bombs away“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
790.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
790.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 500 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 15 582 EUR.
790.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
790.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
790.5. „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ . Simbolis  sprogsta ir virsta „Wild“ simboliu bei gretimus simbolius taip pat paverčia „Wild“ simboliais.
790.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų, kurių metu būgnuose atsiranda papildomų simbolių , virstančių „Wild“ simboliais.

Pyragų slėnis („Cake Valley“)

791. Pyragų slėnis („Cake Valley“) – 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
791.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
791.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 97 200 EUR.
791.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

791.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

791.5. „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį.

791.6. Lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 lošimo režimų, atitinkamai pasirinkdamas žalią želę , geltoną želę  arba raudoną želę :

- pasirinkus žalia želę, du jos simboliai atsiras 2 ir 4 būgnuose. Kiekvienas želės simbolis judės aukštyn arba žemyn kiekvieno sukimo metu pagrindiniame lošime. Lošėjas laimės 15 nemokamų sukimų, jei ant abiejų želės simbolių atsiras du vienodi arba du „Wild“ simboliai. Nemokamų sukimų metu želės simboliai nekeičia savo pozicijų. Nemokamų sukimų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Nesurinkus laimingo derinio, laimėjimai išmokami iš dešinės į kairę ir padauginami iš 8.

- pasirinkus geltoną želę, trys jos simboliai atsiras 1, 2 ir 3 būgnuose. Kiekvienas želės simbolis judės aukštyn arba žemyn kiekvieno sukimo metu pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Lošėjas laimės 12 nemokamų sukimų, jei ant visų želės simbolių atsiras 3 vienodi arba 3 „Wild“ simboliai. Nemokamų sukimų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Nesurinkus laimingo derinio, laimėjimai išmokami iš dešinės į kairę ir padauginami iš 5.

- pasirinkus raudoną želę, keturi jos simboliai atsiras būgnuose. Kiekvienas želės simbolis judės aukštyn arba žemyn, į kairę arba į dešinę kiekvieno sukimo metu pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Lošėjas laimės 8 nemokamus sukimus, jei ant visų želės simbolių atsiras 4 vienodi arba 4 „Wild“ simboliai. Nemokamų sukimų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Nesurinkus laimingo derinio, laimėjimai išmokami iš dešinės į kairę ir padauginami iš 3.

Milžiniški brangakmeniai („Colossal Gems“)

792. Milžiniški brangakmeniai („Colossal Gems“) – 6 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
792.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
792.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 15 600 EUR.
792.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
792.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

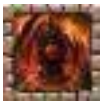
792.5. „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį ir gal atsirasti tik nemokamų sukimų metu.
792.6. Po kiekvieno laimėto sukimo suteikiamas pakartotinis sukimas. Po laimėto pakartotinio sukimo, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.
Pirmo pakartotinio sukimo metu išsisuka bent vienas 2x2 dydžio simbolis.
Antro pakartotinio sukimo metu išsisuka bent vienas 3x3 dydžio simbolis.
Trečio pakartotinio sukimo metu išsisuka bent vienas 4x4 dydžio simbolis.
Po trijų pakartotinių sukimų iš eilės, suteikiami 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu visi simboliai gali

išsisukti būdami 2x2, 3x3 ar 4x4 dydžio, įskaitant ir „Wild“ simbolį. Kiekvieno nemokamo sukimo metu bent vienas 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio simbolis garantuotai bus išsuktas.

Kojotų smūgis („Coyote Crash“)

793. Kojotų smūgis („Coyote Crash“) – 5 būgnų, 1-25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
793.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
793.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 579 EUR.
793.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
793.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
793.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ .
793.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 12, 25 arba 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 4. Nemokamų sukimų metu galima laimėti nemokamus sukimus dar kartą.

Drakono sostas („Dragon’s Throne“)

794. Drakono sostas („Dragon’s Throne“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
794.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
794.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 500 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
794.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
794.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
794.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  bei gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Laimėjimas dvigubinasi, jei laimintį derinį sudaro simbolis .
794.6. Simbolis  gali atsirasti tik 3 būgne ir tik tuo atveju, jei bet kuris iš šių drakonų simbolių   atsiranda 1 būgne. Išsukus šiuos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Fa Cai Shen („Fa Cai Shen“)

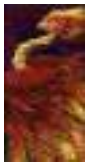
795. Fa Cai Shen („Fa Cai Shen“) – 5 būgnų, 1-28 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
795.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
795.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 280 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 28 293 EUR.
795.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
795.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
795.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį  bei gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Laimėjimas trigubinasi, jei laimintį derinį sudaro simbolis . Jei simbolis  sudaro laimintį derinį, jis išsiplečia apimdamas visą būgną.
795.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių , laimima 12 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu būgnuose atsiras du simboliai , esantys ne gretimose pozicijose.

Keturi dieviški padarai („Four Divine Beasts“)

796. Keturi dieviški padarai („Four Divine Beasts“) – 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
796.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
796.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 45 040 EUR.
796.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
796.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
796.5. „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  bei gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu ir tik 3, 4 ir 5 būgnuose. Simbolis „Scatter“ gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu ir tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
796.6. Pirmame būgne išsukus  simbolį, apimantį visą būgną ir 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet

kuriose būgnų pozicijose, laimimi 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter”. Šiam simboliui sudarant laimintį derinį, jis išsiplečia apimdamas visa būgną.

Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti laimimi 2 pakartotiniai sukimai, kurių metu simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter”. Šiam simboliui sudarant laimintį derinį, jis išsiplečia apimdamas visa būgną.

796.7. Pirmame būgne išsukus  simbolį, apimantį visą būgną ir 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimimi 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter”. Išsukus šį simbolį, jis išsiplečia bet kuria kryptimi, apimdamas papildomai 1-6 būgnų pozicijas.

Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti laimimi 2 pakartotiniai sukimai, kurių metu simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter”. Išsukus simbolį , jis išsiplečia viena pozicija bet kuria kryptimi.

796.8. Pirmame būgne išsukus  simbolį, apimantį visą būgną ir 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimimi 7 nemokami sukimai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu būgnuose esantys simboliai  juda viena pozicija bet kuria kryptimi. Simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter”.

Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti laimimi 2 pakartotiniai sukimai, kurių metu simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter”. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu būgnuose esantys simboliai  juda viena pozicija bet kuria kryptimi.

796.9. Pirmame būgne išsukus  simbolį, apimantį visą būgną ir 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimimi 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter”. Išsukus šį simbolį, jis išsiplečia į dešinę pusę, papildomai apimdamas 2-3 būgnų pozicijas.

Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti laimimi 2 pakartotiniai sukimai, kurių metu simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter". Išsukus šį simbolį, jis išsiplečia į dešinę pusę, papildomai apimdamas 2 būgnų pozicijas.

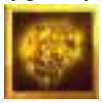
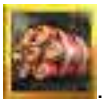
Pasienio turtas („Frontier Fortune")

797. Pasienio turtas („Frontier Fortune") – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
797.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
797.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 000 EUR.
797.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
797.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i".
797.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus .
797.6. Išsukus 2 arba daugiau simbolių , suteikiama po 4 nemokamus sukimus už kiekvieną išsukta  simbolį.

Gangsteriai („Gangsters")

798. Gangsteriai („Gangsters") – 5 būgnų, 1-25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
798.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter" simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter" simbolius yra pridedami.
798.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 76 050 EUR.
798.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
798.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i".
798.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter" . Gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.
798.6. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter" simbolių, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš ekrane atsiradusių simbolių. Premijinio lošimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 3-50 kartų arba 10 nemokamų sukimų.
Nemokamų sukimų metu simboliui  sudarant laimintį derinį, šis simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną. Visi nemokamų sukimų laimėjimai yra dauginami iš 3.

Aukso karštligė („Gold Rush")

799. Aukso karštligė („Gold Rush“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
799.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
799.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
799.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
799.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
799.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
799.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliais, atitinkamai laimima 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.

Laimingiausia Kalėdų eglutė („Happiest Christmas Tree“)

800. Laimingiausia Kalėdų eglutė („Happiest Christmas Tree“) – 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
800.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
800.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 400 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 225 EUR.
800.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
800.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
800.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Išsukus 3 arba daugiau šių simbolių, laimima 15 nemokamų sukimų. Išsukus laimintį derinį, kurį sudaro bet kuris iš žaisliukų  simbolių, tas žaisliuko simbolis bus pašalintas iš būgnų visuose likusiuose nemokamuose sukimuose.
800.6. Pagrindinio lošimo metu visi žaisliukų simboliai, sudarę laimintį derinį, yra sumuojami. Surinkus po tris kiekvieno žaisliuko simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu ekrane atsiranda 12  simbolių, slepiančių žaisliukų simbolius. Surinkus 3 vienodus žaisliukų simbolius, lošėjas laimi laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje (laimėjimo dydis priklauso nuo to, kurie 3 vienodi žaisliukai buvo surinkti).

Karštas karštas vaisius („Hot Hot Fruit“)

801. Karštas karštas vaisius („Hot Hot Fruit“) – 5 būgnų, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
801.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
801.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 300 EUR.

801.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
801.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
801.5. „Wild“  ir „Wild Wild“  simboliai pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 1, 2, 4 ir 5 būgnuose.
801.6. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu visi išsukti simboliai  atitinkamai virsta simboliais  ir yra skaičiuojami kaip 2 simboliai.
Visi ekrane esantys simboliai  gali atsitiktine tarka pavirsti į simbolį , kuris yra skaičiuojamas kaip 3 simboliai.
801.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Wild“, skaičiuojant iš kairės į dešinę, arba iš dešinės į kairę (bent vienas „Wild“ simbolis ir vienas „Wild Wild“ simbolis pirmame arba antrame būgne arba 4 ir 5 būgnuose), laimimi 6 nemokami sukimai.
Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Wild“, skaičiuojant iš kairės į dešinę, arba iš dešinės į kairę (bent vienas „Wild“ simbolis ir vienas „Wild Wild“ simbolis pirmame arba antrame būgne ir 4 ir 5 būgnuose), laimima 12 nemokamų sukimų.
Bet kuris simbolis, sudarantis laimintį derinį, išliks savo vietoje likusiems nemokamiems sukimams. Šie simboliai gali padvigubėti arba patrigubėti ir tokie išlikti. Maksimalus skaičius simbolių, kurie išlieka savo vietose nemokamų sukimų metu, yra 14.

Indėnų pinigų gaudytojas („Indian Cash Catcher“)

802. Indėnų pinigų gaudytojas („Indian Cash Catcher“) – 5 būgnų, 3-243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
802.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
802.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
802.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
802.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
802.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
802.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ , laimima 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliui sudarant laimintį derinį, jo laimėjimas dauginamas iš 5. Nemokami sukimai gali būti laimimi dar kartą.

Šok! („Jump!“)

803. Šok! („Jump!“) – 5 būgnų, 192-1024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
803.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
803.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 32 400 EUR.
803.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
803.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
803.5. „Wild“ simbolis  pakeičia visus simbolius.
803.6. Bet kuris simbolis, sudarantis laimintį derinį, aktyvuoja atitinkantį simbolį „Sukrauto“ sukimo ekrane („Stacked Spin display“). Kai aktyvuojami visi lošimo simboliai, sekančio sukimo metu aktyvuojama funkcija, kurios metu 5 vienodi atsitiktine tvarka parinkti simboliai atsidurs atsitiktinėse būgnų pozicijose.
803.7. Išsukus „Wild“ simbolį pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas pakartotinis sukimas. Išsukus laimintį derinį pakartotinio sukimo metu, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Po 4 nemokamų sukimų, suteikiami 7 nemokami sukimai. Pakartotinių ir nemokamų sukimų metu simbolis „Wild“ išlieka būgnuose ir peršoka į gretimą poziciją kiekvieno sukimo metu. Nemokamų ar pakartotinių sukimų metu negalima išsukti daugiau „Wild“ simbolių.

Keino pragaras („Kane‘s Inferno“)

804. Keino pragaras („Kane‘s Inferno“) – 5 būgnų, 1-25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
804.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
804.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 6 000 EUR.
804.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
804.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
804.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
804.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių , skaičiuojant iš kairės į dešinę, laimimi 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukti simboliai ,  ir  atlieka simbolio  funkciją – gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

Futbolo nokautas („Knockout Football“)

805. Futbolo nokautas („Knockout Football“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
805.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius gretimose būgnų pozicijose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
805.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 22 590 EUR.

805.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
805.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

805.5 Simboliai ,  ir  gali pakeisti bet kurį simbolį. Simboliai  ir  gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu ir šie simboliai yra sumuojami tam, kad būtų galima aktyvuoti premijinį lošimą ar nemokamus sukimus. Simbolis  gali atsirasti tik premijinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Laimėjimas dvigubinamas, kai vienas ar daugiau simbolių  sudaro laimintį derinį.

805.6. Surinkus tris simbolius , pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu visi surinkti simboliai  virsta simboliais  ir išsisklaido į atsitiktines pozicijas 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

805.7. Surinkus 6 simbolius , aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Laimingas laimingas („Lucky Lucky“)

806. Laimingas laimingas („Lucky Lucky“) – 3 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
806.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
806.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 350 EUR.
806.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
806.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

806.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį bei atsitiktine tvarka gali turėti laimėjimo daugiklį x2 arba x3. Laimėjimo daugikliai sudauginami tarpusavyje.

Magiškas ąžuolas („Magic Oak“)

807. Magiškas ąžuolas („Magic Oak“) – 4 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
807.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 4 vienodus simbolius, esančius greta vienas kito.
807.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 25 000 EUR.
807.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
807.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

807.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .

807.6. Simboliai ir  gali atsirasti bet kurio sukimo metu ir yra sumuojami. Ne daugiau kaip

4 simboliai ir ne daugiau kaip 2 simboliai gali būti surinkti. Visi surinkti simboliai gali atsirasti būgnuose bet kuriuo metu arba kai surenkami 6 vienos rūšies simboliai (geltoni arba mėlyni). Pirmiausiai būgnuose atsiranda mėlyni simboliai ir tik tada geltoni. Mėlyni simboliai paverčia visus vienodus simbolius „Wild“ simboliu. Geltoni simboliai paverčia vieną simbolį „Wild“ simboliu.
807.7. Išsukus 4 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami nemokami sukimai. Kiekvienas išsuktas „Scatter“ simbolis suteikia 2, 3 arba 4 nemokamus sukimus.

Mazumos kalnas („Mount Mazuma“)

808. Mazumos kalnas („Mount Mazuma“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
808.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius gretimose būgnų pozicijose, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
808.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 465 600 EUR.
808.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
808.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
808.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
808.6. Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuojama daugiklių funkcija, kurios metu dalis simbolių (išskyrus „Scatter“) gali turėti laimėjimo daugiklius x2. Šie daugikliai yra dauginami tarpusavyje.
808.7. Simboliai  dengia 1 ir 5 lošimo eiles. Kiekvienas „Scatter“ simbolis, išsuktas bet kurioje būgnų pozicijoje, atidengia vieną iš  uždengtų simbolių.
808.8. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuota papildomų „Wild“ funkcija („Extra Wilds“), kurios metu bet kurie du simboliai (išskyrus „Wild“ ir „Scatter“) paverčiami simboliais „Wild“.
808.9. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų.
808.10. Jei pasibaigus nemokamiems sukimams jų metu lošėjas laimėjo laimėjimą, mažesnį nei statymo suma padauginta iš 5, aktyvuojama papildomo šanso („Extra Chance“) funkcija. Šios funkcijos metu visi simboliai  išnyksta ir atidengia slėptus simbolius. Taip pat aktyvuojama papildomų „Wild“ funkcija bei daugiklių funkcija. Jei papildomo šanso funkcijos metu lošėjas laimi laimėjimą, mažesnį nei statymo suma padauginta iš 10, tuomet jis laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 500.

Nuva („Nuwa“)

809. Nuva („Nuwa“) – 5 būgnų, 28 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
809.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
809.2. Minimali statymo suma – 0,28 EUR. Maksimali statymo suma – 280 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 19 180 EUR.
809.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
809.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima

pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

809.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  bei gali atsirasti tik 1 ir 3 būgnuose. „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną, jei sudaro laimintį derinį.

809.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimimi 8 nemokami sukimai. Simboliams  sudarant laimėjimo derinius, jie yra renkami. Surinkus visus 5 simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu suteikiami dar 5 nemokami sukimai. Premijinio lošimo metu du „Wild“ simboliai atsiranda būgnuose kiekvieno sukimo metu. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dvigubinami.

Moliūgų laukas („Pumpkin Patch“)

810. Moliūgų laukas („Pumpkin Patch“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

810.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

810.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 21 450 EUR.

810.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

810.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

810.5. Simboliai  ir  pakeičia bet kurį simbolį.

810.6. Simboliui  atsiradus šalia simbolio  , šis virsta  simboliu, dengiančiu visas būgno pozicijas.

Simboliui  atsiradus šalia simbolio  , šis virsta  simboliu.

810.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami nemokami sukimai.

Išsukus 3 arba daugiau simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose nemokamų sukimų metu, suteikiami dar 8 nemokami sukimai. Visi nemokamų sukimų laimėjimai yra trigubinami.

810.8. Kiekvienas išsuktas simbolis  , sudarantis laimintį derinį, yra sumuojamas. Surinkus 30 arba daugiau šių simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Romėnų imperija („Roman Empire“)

811. Romėnų imperija („Roman Empire“) – 5 būgnų, 1-25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

811.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai

už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
811.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 18 600 EUR.
811.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
811.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
811.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ . Laimėjimas dvigubinamas, kai laimintį derinį sudaro vienas arba daugiau simbolių „Wild“.
811.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimima 13 nemokamų sukimų. Visi nemokamų sukimų laimėjimai yra dvigubinami. Už kiekvieną išsuktą „Scatter“ simbolį nemokamų sukimų metu, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Pasišiaušę („Ruffled Up“)

812. Pasišiaušę („Ruffled Up“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
812.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
812.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 54 000 EUR.
812.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
812.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
812.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“  ir gali atsirasti tik 2 arba 3 būgnuose.
812.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius atitinkamai laimima 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

Purvni nenaudėliai („Scruffy Scallywags“)

813. Purvini nenaudėliai („Scruffy Scallywags“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
813.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
813.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 150 EUR.
813.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
813.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
813.5. Simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius  ir „Scatter“ .
Simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius  ir „Scatter“ .

813.6. Išsukus kompaso  simbolį pagrindinio lošimo arba pakartotinio sukimo metu, kai nėra laimimi nemokami sukimai, laimimas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę, kuris gali būti: piniginis laimėjimas; laimėjimo daugiklis; 3, 5 arba 10 pakartotinių sukimų.

813.7. Išsukus kompaso  simbolį pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu, kai yra laimimi nemokami sukimai, lošėjas laimi laimėjimą pagal laimėjimų lentelę, kuris gali būti: piniginis laimėjimas; laimėjimo daugiklis; 3, 5 arba 10 nemokamų sukimų.
Visi nemokami sukimai, laimėti išsukus kompaso simbolį, yra pridedami prie 15 nemokamų sukimų, kurie laimimi išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ .

813.8. Išsukus bet kurioje būgnų pozicijoje simbolį , aktyvuojama aštuonkojo funkcija, kurios metu atsitiktine tvarka parinkti 1-5 simboliai paverčiami simboliu .
813.9. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimima 12 nemokamų sukimų. Visi nemokamų sukimų laimėjimai yra dvigubinami. Už kiekvieną išsuktą „Scatter“ simbolį nemokamų sukimų metu, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Sparta („Sparta“)

814. Sparta („Sparta“) – 5 būgnų, 1-25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
814.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
814.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 56 760 EUR.
814.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
814.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

814.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius  ir .
„Wild“ simboliai, sudarantys laimintį derinį, išsiplečia apimdami visas būgno pozicijas.

814.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ , aktyvuojama funkcija, kurios metu lošėjas turi pasirinkti 3 iš 6 ekrane atsiradusių skydo simbolių . Kiekvienas skydo simbolis slepia iki 7 nemokamų sukimų. Visi nemokamų sukimų laimėjimai yra dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu „Scatter“ simboliai , virsta „Scatter“ simboliais .

Super viesulas („Super Twister“)

815. Super viesulas („Super Twister“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
815.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
815.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 38 000 EUR.
815.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
815.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
815.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ 

ir gali atsirasti tik 2 arba 3 būgnuose pagrindinio lošimo metu. „Wild“ simboliai, sudarantys laimintį derinį, išsiplečia apimdami visas būgno pozicijas.
815.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius laimėjimo linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę, atitinkamai laimima 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka būgnuose gali atsirasti 2, 3 arba 4 „Wild“ simboliai, apimantys visą būgną.

Drakono pilis („The Dragon Castle“)

816. Drakono pilis („The Dragon Castle“) – 5 būgnų, 1-25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
816.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
816.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 54 000 EUR.
816.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
816.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
816.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“  ir gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. „Wild“ simboliai, sudarantys laimintį derinį, išsiplečia apimdami visas būgno pozicijas. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliais yra dvigubinami.
816.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Bonus“ simbolius laimėjimo linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę, atitinkamai laimimi 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 „Bonus“ simbolius laimėjimo linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę, atitinkamai laimimi 10, 15, 20 arba 25 papildomi nemokami sukimai.

Fortūnos keliai („Ways of Fortune“)

817. Fortūnos keliai („Ways of Fortune“) – 5 būgnų, 576 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
817.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus nemokamų sukimų laimėjimus, kurie išmokami skaičiuojant iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
817.2. Minimali statymo suma – 0,28 EUR. Maksimali statymo suma – 280 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 15 105 EUR.
817.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

817.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
817.5. Visų pagrindinio lošimo ar nemokamo sukimo metu, viršutinių 3, 4 ir 5 būgnų pozicijų simboliai bus vienodi simboliai, parinkti atsitiktine tvarka (šiuo simboliu negali būti simbolis ).
817.6. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .
817.7. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius  bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai laimima 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami skaičiuojant iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

Pikta ragana („Wicked Witch“)

818. Pikta ragana („Wicked Witch“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
818.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
818.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 22 380 EUR.
818.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
818.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
818.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ .
818.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimimi 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukti simboliai , ,  ir  yra surenkami ir jų pozicijose atsiranda naujas simbolis. Surinkus visus šiuos simbolius, pridedami 6 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 24.

Pašėlę sunkvežimiai („Wild Trucks“)

819. Pašėlę sunkvežimiai („Wild Trucks“) – 5 būgnų, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
819.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
819.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 125 000 EUR.
819.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
819.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
819.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius.
819.6. Išsukus vienodus sunkvežimio arba „Wild“ simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, laimimi nemokami sukimai. Jei

nemokamus sukimus aktyvavo sunkvežimio simbolis , , ,  arba , atitinkamai laimima 25, 20, 15, 12 arba 10 nemokamų sukimų. Jei nemokamus sukimus aktyvavo „Wild“ simbolis, laimimi 75 nemokami sukimai. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 2 vienodi sunkvežimių simboliai bet kurioje laimėjimo linijoje, visi simboliai, esantys tarp jų, virsta tokiu pat sunkvežimio simboliu.

Egipto sapnai „Deluxe“ („Egyptian Dreams Deluxe”)

820. Egipto sapnai “Deluxe” („Egyptian Dreams Deluxe”) – 5 būgnų, 243-3125 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
820.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus atvejį, nurodytą 820.5 punkte. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
820.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 54 055 EUR.
820.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
820.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
820.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ . Laimėjimai už „Scatter“ simbolius nemokamų sukimų metu yra išmokami bet kuria eilės tvarka.
820.6. „Wild“ simbolis atrakina simbolį , kai „Wild“ simbolis atsiranda tiesiai po  simboliu. Kai atrakinami visi  simboliai, lošėjas laimi 30 nemokamų sukimų.
820.7. Išsukus 2-4 „Scatter“ simbolius, skaičiuojant iš kairės į dešinę, laimimas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu „Scatter“ simboliai išlieka savo vietose. Išsukus 2, 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai laimima 10, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. 10 papildomų nemokamų sukimų laimima, kai nemokamų sukimų metu išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kuriose būgnų pozicijose.

Karštas karštas Helovinas („Hot Hot Halloween“)

821. Karštas karštas Helovinas („Hot Hot Halloween“) – 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
821.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius horizontalioje eilėje. 1 eilės laimėjimai dauginami iš 1; 2 eilės laimėjimai dauginami iš 2; 3 eilės laimėjimai dauginami iš 3; 2 eilės laimėjimai dauginami iš 2; 5 eilės laimėjimai dauginami iš 1.
821.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 76 019 EUR.
821.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
821.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

821.5. „Wild“ simbolis  (įskaitant dvigubą „Wild“ simbolį ) pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ gali atsirasti tik 1, 2, 4 ir 5 būgnuose.
821.6. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka bet kuris/ bet kurie simboliai gali tapti dvigubais ir bus skaičiuojami kaip du simboliai. Simbolis  gali tapti trigubu ir bus skaičiuojamas kaip trys simboliai.
821.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Wild“, skaičiuojant iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę (1 ir 2, arba 4 ir 5 būgnuose), laimimi 6 nemokami sukimai. Išsukus po 3 arba daugiau simbolių „Wild“ skaičiuojant iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę („Wild“ ir dvigubą „Wild“ 1 ir 2 būgnuose ir „Wild“ ir dvigubą „Wild“ 4 ir 5 būgnuose), laimima 12 nemokamų sukimų. Bet kuris simbolis, sudarantis laimintį derinį, išlieka savo pozicijoje likusių nemokamų sukimų metu. Šie simboliai gali padvigubėti arba patrigubėti ir išlikti tokiais likusių sukimų metu. Maksimalus skaičius simbolių, kurie gali išlikti savo vietose nemokamų sukimų metu, yra 24.

Burtininkai nori karo („Wizards Want War“)

822. Burtininkai nori karo („Wizards Want War“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
822.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
822.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 70 380 EUR.
822.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
822.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
822.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir .
822.6. Pirmame ir penktame būgnuose atitinkamai išsukus simbolius  ir , aktyvuojama Dvikovos („Duel“) funkcija. Šios funkcijos metu atsitiktine tvarka parenkama lošimo pozicijų kombinacija, kuriose atsiras „Wild“ simboliai. Visi šios funkcijos metu laimėti laimėjimai yra padauginami iš 2 arba 3.
822.7. Antrame ir ketvirtame būgnuose atitinkamai išsukus simbolius  ir , laimima 10 nemokamų sukimų. Dvikovos funkcija garantuotai bus aktyvuota nemokamų sukimų metu.

100 juokdarių („100 Joker Staxx“)

823. 100 juokdarių („100 Joker Staxx”) – 5 būgnų, 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
823.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
823.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 432 000 EUR.
823.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
823.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima

pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

823.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ .

Aukso knyga: klasika („Book of Gold: Classic“)

824. Aukso knyga: klasika („Book of Gold: Classic”) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
824.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
824.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 615 600 EUR.
824.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
824.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

824.5. „Wild“/„Scatter“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialiuosius išsiplečiančius simblius nemokamų sukimų metu. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“/„Scatter“ simbolių aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“/„Scatter“ simbolių nemokamų sukimų metu pridedama dar 10 nemokamų sukimų. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 50.
Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių, kuris taps specialiu išsiplečiančiu simboliu nemokamų sukimų metu. Išsukus šį simbolį nemokamų sukimų metu, jis išsiplečia apimdamas visa būgną. Laimėjimai už šių simbolių derinius išmokami bet kuria eilės tvarka.

Aukso knyga: dvigubas šansas („Book of Gold: Double Chance“)

825. Aukso knyga: dvigubas šansas („Book of Gold: Double Chance“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
825.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
825.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 305 025 EUR.
825.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
825.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

825.5. „Wild“/„Scatter“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialiuosius išsiplečiančius simblius nemokamų sukimų metu. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“/„Scatter“ simbolių aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“/„Scatter“ simbolių nemokamų sukimų metu pridedama dar 10 nemokamų sukimų. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 50.
Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkami du iš lošimo simbolių, kurie taps specialiais išsiplečiančiais simboliais nemokamų sukimų metu. Išsukus šiuos simbolius nemokamų sukimų metu, jie išsiplečia apimdami visa būgną. Laimėjimai už šių simbolių derinius išmokami bet kuria eilės tvarka.

Aukso knyga: simbolio pasirinkimas („Book of Gold: Symbol Choice“)

826. Aukso knyga: simbolio pasirinkimas („Book of Gold: Symbol Choice“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
826.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“

simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
826.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 029 700 EUR.
826.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
826.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

826.5. „Wild“-„Scatter“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialiuosius išsiplečiančius simbolius nemokamų sukimų metu. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“-„Scatter“ simbolių aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“-„Scatter“ simbolių nemokamų sukimų metu pridedama dar 10 nemokamų sukimų. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 50.
Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas pasirenka vieną iš lošimo simbolių, kuris taps specialiu išsiplečiančiu simboliu nemokamų sukimų metu. Išsukus šį simbolį nemokamų sukimų metu, jis išsiplečia apimdamas visa būgną. Laimėjimai už šių simbolių derinius išmokami bet kuria eilės tvarka.

Degantys laimėjimai („Burning Wins“)

827. Degantys laimėjimai („Burning Wins“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
827.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
827.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 6 000 EUR.
827.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
827.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Čikagos gangsteriai („Chicago Gangsters“)

828. Čikagos gangsteriai („Chicago Gangsters“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
828.1 Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
828.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 135 300 EUR.
828.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
828.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

828.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ 

.
828.6. Pagrindinio lošimo metu išsukus 6 arba daugiau simbolių „Bonus“, aktyvuojamas premijinis lošimas. Suteikiami 3 sukimai, kurių metu būgnuose sukasi tik „Bonus“ simboliai. Visi išsukti „Bonus“ simboliai išlieka savo vietose. Kiekvieną kartą išsukus naują „Bonus“ simbolį, likusių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi suteikti sukimai arba kai visos 15 būgnų pozicijų tampa užpildytos „Bonus“ simboliais. Užpildžius visas lošimo pozicijas „Bonus“ simboliais, lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 1000. Pasibaigus premijiniam lošimui, visų išsuktų „Bonus“ simbolių vertės (kurios nurodytos ant šių simbolių) yra susumuojamos ir išmokamas surinktas laimėjimas.

828.7.Pagrindinio lošimo metu būgnuose gali atsirasti paslaptingas simbolis . Būgnams nustojus suktis, kiekvienas paslaptingas simbolis pakeičiamas kitu atsitiktine tvarka parinktu simboliu (išskyrus simbolį „Wild“).

Dobilo turtai („Clover Riches“)

829. Dobilo turtai („Clover Riches”) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
829.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Bonus“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
829.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 357 000 EUR.
829.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
829.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
829.5. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“ 

. Laimėjimai už derinius, kuriuose „Wild“ pakeičia kitą simbolį, yra dvigubinami.
829.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Bonus“ pagrindinio lošimo metu, laimimi nemokami sukimai. Yra 3 galimi nemokamų sukimų variantai, iš kurių vieną lošėjas pasirenka:
1) 24 nemokami sukimai su 2x laimėjimo daugikliu;
2) 12 nemokamų sukimų su 4x laimėjimo daugikliu;
3) 8 nemokami sukimai su 6x laimėjimo daugikliu.
Nemokamų sukimų metu kiekvienas naujai išsuktas „Bonus“ simbolis prideda 1, 3 arba 5 papildomus nemokamus sukimus. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 175.

Kristalų traiškymas („Crystal Crush“)

830. Kristalų traiškymas („Crystal Crush”) – lošimas, sudarytas iš 61 langelio ir, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį.
830.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius greta vienas kito. Pradėjus lošimą, simboliai krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Laimingi deriniai yra pašalinami, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjusių simbolių derinių.
830.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 40 900 EUR.
830.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
830.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
830.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus kristalizuotus simbolius. Laimėjimai už kristalizuotus simbolius nėra išmokami, tačiau jie pildo specialią kristalizuotų simbolių premijos matuoklę. Tam, kad kristalizuoti simboliai sudužtų ir taptų vienu iš reguliarių lošimo simbolių, reikia surinkti laimintį derinį šalia jo. Kiekvieną kartą sudaužius po trečią vienodos spalvos simbolį, pereinama į aukštesnį premijos lygį. Yra 6 premijų lygiai:
1) 1 lygis: suteikiamas x2 laimėjimo daugiklis sekantiems to paties lošimo laimėjimams už tos pačios spalvos simbolių derinius.
2) 2 lygis: iki 3 atsitiktine tvarka parinktų vienodos spalvos simbolių (išskyrus kristalizuotus simbolius) tampa

„Wild“ simboliais.
3) 3 lygis: suteikiamas x3 laimėjimo daugiklis sekantiems to paties lošimo laimėjimams už tos pačios spalvos simbolių derinius.
4) 4 lygis: iki 6 atsitiktine tvarka parinktų vienodos spalvos simbolių (išskyrus kristalizuotus simbolius) tampa „Wild“ simboliais.
5) 5 lygis: suteikiamas x4 laimėjimo daugiklis sekantiems to paties lošimo laimėjimams už tos pačios spalvos simbolių derinius.
6) 6 lygis: visi kristalizuoti simboliai ir visi tos pačios spalvos paprasti lošimo simboliai tampa „Wild“ simboliais.
830.6. Nesurinkus laimėjimo derinio, atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kuri padidina atsitiktine tvarka parinktos spalvos simbolio premijų matuoklę 2 lygiais.

Vaisiai ir juokdariai: 100 linijų („Fruits & Jokers: 100 Lines“)

831. Vaisiai ir juokdariai: 100 linijų („Fruits & Jokers: 100 Lines”) – 5 būgnų, 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
831.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
831.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 254 500 EUR.
831.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
831.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
831.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ .

Imperiniai vaisiai: 5 linijos („Imperial Fruits: 5 Lines“)

832. Imperiniai vaisiai: 5 linijos („Imperial Fruits: 5 Lines“) – 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
832.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
832.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 82 000 EUR.
832.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
832.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
832.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“  ir . „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną, kai padeda sudaryti laimintį derinį.

3 vaisiai laimi: 10 linijų („3 Fruits Win: 10 Lines“)

833. 3 vaisiai laimi: 10 linijų („3 Fruits Win: 10 Lines”) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
833.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
833.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
833.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

833.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Septynetai ir vaisiai („Sevens & Fruits“)

834. Septynetai ir vaisiai („Sevens & Fruits“) – 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
834.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
834.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 101 000 EUR.
834.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
834.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Super degantys laimėjimai („Super Burning Wins“)

835. Super degantys laimėjimai („Super Burning Wins“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
835.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
835.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 15 000 EUR.
835.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
835.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
835.5. Išsukus 9 vienodus vaisių simbolius, laimėjimas yra dvigubinamas.

Pašėlę kovotojai („Wild Warriors“)

836. Pašėlę kovotojai („Wild Warriors“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
836.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
836.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 60 570 EUR.
836.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
836.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
836.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ .
836.6. Išsukus 7, 8 arba 9 „Scatter“ simbolius pagrindinio lošimo metu, atitinkamai laimimi 8, 12 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu kovotojų simboliai atsiranda kaip milžiniški simboliai, apimantys 2x2 arba 3x3 pozicijas.

Galingoji Afrika: 4096 variantai („Mighty Africa: 4096 Ways“)

837. Galingoji Afrika: 4096 variantai („Mighty Africa: 4096 Ways“) – 6 būgnų, 4096 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
837.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“

simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
837.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 75 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 616 050 EUR.
837.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
837.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

837.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ 

.
837.6. Išsukus 2, 3, 4, 5 arba 6 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 8, 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti 2 arba daugiau „Scatter“ simbolių prideda papildomus nemokamus sukimus. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 100. Nemokamų sukimų metu simbolis „Wild“ gali išsiskaidyti į 2 arba 3 „Wild“ simbolius.

Egipto prisikėlimas („Rise of Egypt“)

838. Egipto prisikėlimas („Rise of Egypt“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
838.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
838.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 94 400 EUR.
838.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
838.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

838.5. „Wild“ 
simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ 
. „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną, kai padeda sudaryti laimintį derinį.
838.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 12 papildomų nemokamų sukimų. Išsukus „Wild“ simbolį, žemesnės vertės simboliai yra pakeičiami aukštesnės vertės simboliais pagal laimėjimų lentelę. Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsuktas „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną bei prideda 1 papildomą nemokamą sukimą. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 35.

Kleopatros legenda („Legend of Cleopatra“)

839. Kleopatros legenda („Legend of Cleopatra“) – 6 būgnų, 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
839.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
839.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 65 700 EUR.
839.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
839.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

839.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ 

.

839.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 2, 5, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius vieno lošimo metu yra 50.
839.7. Auksinio lošimo būgno visose pozicijose išsukus „Wild“ simbolius, aktyvuojama funkcija, kurios metu kitas atsitiktine tvarka parinktas būgnas pasidengia „Wild“ simboliais. Ši funkcija galima tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu. Pagrindinio lošimo metu auksinis būgnas yra 4 būgnas; nemokamų sukimų metu auksinis būgnas yra 3 būgnas.

Vikingų sėkmė: sulaikyk ir laimėk („Vikings Fortune: Hold and Win“)

840. Vikingų sėkmė: sulaikyk ir laimėk („Vikings Fortune: Hold and Win”) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
840.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
840.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 143 500 EUR.
840.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
840.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
840.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“  ir „Bonus“ .
840.6. Išsukus 3 simbolius „Scatter“, laimimi 8 nemokami sukimai. Išsukus 3 simbolius „Scatter“ nemokamų sukimų metu, laimimi dar 8 nemokami sukimai bei aktyvuojamas premijinis lošimas, kuriam pasibaigus bus tęsiami nemokami sukimai.
840.7. Išsukus 5 arba daugiau „Bonus“ simbolių, aktyvuojamas premijinis lošimas. Visi išsukti „Bonus“ simboliai išlieka savo pozicijose premijinio lošimo metu. Premijiniame lošime suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurių metu galima išsukti tik „Bonus” simbolius. Kiekvienas naujai išsuktas „Bonus“ simbolis atstato likusių pakartotinių sukimų skaičių į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi suteikti premijiniai sukimai arba kai visos būgnų pozicijos užsipildo „Bonus“ simboliais.
Premijinio sukimo metu galima išsukti Didįjį laimėjimą („Jackpot“), kuris gali būti:
1) Mini didysis laimėjimas („Mini Jackpot“) – laimimas, kai premijinio lošimo metu išsukamas simbolis „Mini“ .
2) Vidutinis didysis laimėjimas („Major Jackpot“) – laimimas, kai premijinio lošimo metu išsukamas simbolis „Major“ .
3) Didžiausias didysis laimėjimas („Grand Jackpot“) – laimimas, kai premijinio lošimo metu visos būgnų pozicijos užsipildo „Bonus“ simboliais.

Juodasis Džekas („Blackjack“)

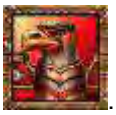
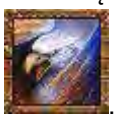
841. Juodasis Džekas („Blackjack“) – lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
841.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1 EUR, maksimali statymo suma – 50 EUR.
841.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).

841.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
841.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
841.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
841.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
841.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
841.4.4. Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
841.4.5. Tęsti („Hit”) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
841.4.6. Pasirinkti lygius pinigus („Even Money“) – lošėjui surinkus „Juodąjį Džeką, o dalintojui turint tūzą, lošėjas gali pasirinkti lygius pinigus („Even Money“) ir laimėjimas bus išmokamas santykiu 1:1.
841.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).
Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
841.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
841.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios („Tie”) ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
841.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
841.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtkė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.
841.6. Lošime naudojamos 6 kortų kaladės po 52 kortas.
841.7. Laimėjimų lentelė:

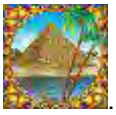
Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas („Win“)	1:1
Juodasis Džekas („Blackjack“)	3:2
Draudimas („Insurance“)	2:1
Lygūs pinigai („Even Money“)	1:1
Lygiosios („Tie“)	Statymo suma grąžinama.

Griaustinio paukštis („Bird of Thunder“)

842. Griaustinio paukštis („Bird of Thunder“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
842.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
842.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 890 EUR.

842.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
842.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
842.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
842.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų. Už kiekvieną išsuktą „Scatter“ simbolį nemokamų sukimų metu, pridedama po vieną papildomą nemokamą sukimą. Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą išsukus simbolį  bet kurioje būgnų pozicijoje, kitas, atsitiktine tvarka parinktas simbolis paverčiamas simboliu .

Egipto sapnai („Egyptian Dreams“)

843. Egipto sapnai („Egyptian Dreams“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
843.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
843.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 750 000 EUR.
843.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
843.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
843.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ . Laimėjimas už derinį, kurį padeda sudaryti simbolis , yra dvigubinamas.
843.6. Išsukus 2 arba daugiau simbolių „Scatter“ laimėjimo linijoje, skaičiuojant iš kairės į dešinę, laimimas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu prieš tai išsukti „Scatter“ simboliai išlieka savo vietose. Pakartotinio sukimo metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 10, 20, 30 arba 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai yra trigubinami. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, pridedama dar 20 nemokamų sukimų.

Fa Cai Shen Deluxe („Fa Cai Shen Deluxe“)

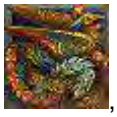
844. Fa Cai Shen Deluxe („Fa Cai Shen Deluxe“) – 6 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
844.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius horizontalioje arba vertikalioje eilėje.
844.2. Minimali statymo suma – 0,28 EUR. Maksimali statymo suma – 280 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 16 168 EUR.
844.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
844.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

844.5. Išsuktas simbolis  išsiplečia trimis pozicijomis nuo centrinės pozicijos, kai yra išsukamas 2, 3 arba 4 būgnų eilėje, arba nuo viršaus arba apačios, jei yra išsukamas atitinkamai 1 arba 5 būgnų eilėje. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus . Simbolis  atlieka tokią pat funkciją, kaip ir simbolis .

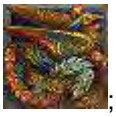
844.6. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 simbolius  bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai laimimi 8, 18, 28, 88 nemokami sukimai. Prieš prasidedant bet kuriam nemokamam sukimui, nuo 3 iki 24 atsitiktine tvarka parinktų simbolių pavirsta vienodais simboliais, kurie gali būti vienu iš šių atsitiktine tvarka parinktų simbolių: , , , ,  ir .

Fenghuang („Fenghuang“)

845. Fenghuang („Fenghuang“) – 5 būgnų, 28 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
845.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
845.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 11 200 EUR.
845.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
845.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

845.5. Simboliai ,  ir  pakeičia bet kurį simbolį.

Išsukus simbolį  pirmame būgne ir simbolį  penktame būgne, laimimi nemokami sukimai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu visi simboliai  juda į dešinę pusę, kol pasiekus 5 būgną, pasišalina iš lošimo, o visi simboliai  juda į kairę pusę, kol pasiekus 1 būgną, pasišalina iš lošimo. Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol lošime nebelieka simbolių  ir .

Jei šie simboliai yra toje pačioje eilėje ir: a) simbolis  peržengia simbolį ; arba b) simbolis  atsiduria toje pačioje pozicijoje, kaip ir simbolis ; tuomet šie simboliai susijungia ir tampa 2x3 dydžio simboliu .

Ugninis gaidys („Fire Rooster“)

846. Ugninis gaidys („Fire Rooster“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
846.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę išskyrus „Scatter“  simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
846.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 91 800 EUR.
846.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
846.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
846.5. Simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“ .
846.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai laimimi 8, 18 arba 28 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsuktas simbolis  gali sprogti aukštyn arba žemyn, į kairę arba į dešinę, taip atsirandant daugiau simbolių .

Žonglierius („Jugglenaut“)

847. Žonglierius („Jugglenaut“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
847.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
847.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 500 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 28 075 EUR.
847.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
847.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

847.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“ .
847.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimimi nemokami sukimai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis, kuris gali būti 2, 3, 4 arba 5 bei atsitiktine tvarka nustatomas nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti nuo 3 iki 25.

Beprotiškas bloksas („Loony Blox“)

848. Beprotiškas bloksas („Loony Blox“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
848.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus atvejį, nurodytą 848.6 punkte. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
848.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 121 500 EUR.
848.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
848.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
848.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius.
848.6. Jei pagrindinio lošimo metu ekrane yra matomas:
1) personažas , visi „Wild“ simboliai, sudarantys laimintį derinį, išsiplečia apimdami visą būgną;
2) personažas , visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę;
3) personažas , bet kurie 2-5 būgnai išsuks identiškus simbolius.
848.7. Pagrindinio lošimo metu bet kuriam iš simbolių ,  arba  sudarant laimintį derinį, aktyvuojamas žemėlapio premijinis lošimas („Map Feature“). Simboliai ,  ir  juda viena pozicija už kiekvieną išsuktą atitinkamą simbolį . Bet kuriai iš mašinėlių pasiekus žalią poziciją , laimima 12 nemokamų sukimų.

Pašėlęs Kalėdų senelis („Naughty Santa“)

849. Pašėlęs Kalėdų senelis („Naughty Santa“) – 5 būgnų, 432 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
849.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik

didžiausias laimėjimas eilutėje.
849.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4 320 000 EUR.
849.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
849.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

849.5. Simboliai 

,  ir 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

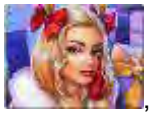
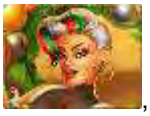
.

849.6. Simboliai , sudarantys laimintį derinį, išsiplečia virsdami simboliu , apimančiu visą būgną. Išsiplėtę simboliai  gali atsitiktine tvarka tapti simboliais 

ir padauginti laimėjimus iš 2 už laimintį derinį, kurį šis simbolis sudaro.

849.7. Vieno lošimo metu iki keturių simbolių , ,  ir  gali sprogti ir tapti 

simboliais.

849.8. Simboliai , ,  ir  gali atsirasti kaip 2x2 arba 3x3 dydžio simboliai bet kurio sukimo metu.
849.9. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimimi 8, 12 arba 25 nemokami sukimai

Vandenyno kvietimas („Ocean’s Call“)

850. Vandenyno kvietimas („Ocean’s Call”) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
850.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius yra pridedami.
850.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 24 000 EUR.
850.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
850.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

850.5. „Scatter“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu surinkus 3 simbolius , pridedami dar 3 nemokami sukimai.

Panda panda („Panda Panda“)

851. Panda panda („Panda Panda“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
851.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
851.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 182 250 EUR.
851.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
851.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
851.5. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį . Kiekvienas išsuktas simbolis  gali virsti dvigubu simboliu , kuris bus skaičiuojamas kaip du simboliai.
851.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių , laimima 10 nemokamų sukimų. Nemokamo sukimo metu neišsukus laimančio derinio, suteikiamas dar vienas nemokamas sukimas.

Riedantis Rodžeris („Rolling Roger“)

852. Riedantis Rodžeris („Rolling Roger“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį.
852.1. Visi laimėjimai yra išmokami už surinktus vienodų simbolių derinius.
852.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 13 350 EUR.
852.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
852.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
852.5. Kiekvieno sukimo metu simbolis  nuriedės per 3-15 pozicijų. Kiekvienas simbolis, per kurį nurieda , yra surenkamas ir kiekvieno surinkto simbolio skaičius yra atvaizduojamas lošimo skaitiklyje .
Jei  nurieda per simbolį „Wild“ , visų surinktų simbolių suma skaitiklyje padidėja vienetu. Simbolis

„Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“ . Laimėjimai už „Wild“ simbolius išmokami tik tuo atveju, jei nesurenkama kitų simbolių.

Jei  nurieda per simbolius , ,  arba  pagrindinio lošimo metu, simbolio  skaitiklis padidėja vienetu. Gali būti surenkama ne daugiau kaip 120 simbolių .

Simboliui  nustojus riedėti, jis nukrenta nuo būgnų ir išmokami laimėjimai už surinktus simbolius pagal laimėjimų lentelę.

852.6. Surinkus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuoja nemokamus sukimus. Kiekvienas nemokamas sukimas „kainuoja“ 1 surinktą simbolį . Jei  nurieda per simbolius , , ,  arba , jis gali atsitiktine tvarka pavirsti „Wild“ simboliu ir tai „kainuoja“ 5 surinktus simbolius . Nemokami sukimai tęsiami tol, kol baigiasi surinkti simboliai .

Kalėdų senelio miestelis („Santa’s Village“)

853. Kalėdų senelio miestelis („Santa’s Village”) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį.
853.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodų simbolių derinius, išsuktus vienas šalia kito horizontalioje eilėje.
853.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 150 EUR.
853.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
853.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

853.5. Simbolis  pakeičia visus simbolius.

853.6. Pagrindinio lošimo metu simboliui  sudarant laimintį derinį, aktyvuojamas žemėlapio premijinis lošimas. Simbolis  judės žemėlapiu tiek pozicijų, kiek simbolių  aktyvavo premijinį lošimą. Šio premijinio lošimo metu galiam laimėti:

1) 12 nemokamų sukimų, kurių metu simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Šiam simboliui sudarant laimintį derinį, jis išsiplečia apimdamas visą būgną.

2) 12 nemokamų sukimų, kurių metu atsitiktine tvarka būgnuose gali atsirasti nuo 2 iki 4 simbolių .
3) 12 nemokamų sukimų, kurių metu kiekvienas išsuktas laimintis derinys suteikia 2 pakartotinius sukimus ir vieną papildomą nemokamą sukimą. Laimėjusius derinius sudarę simboliai išlieka savo vietose pakartotinių sukimų metu.

Scopa („Scopa“)

854. Scopa („Scopa“) – 5 būgnų, 27 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
854.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
854.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 60 000 EUR.
854.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
854.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
854.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus  ir  simbolius.
854.6. 2, 3 ir 4 būgnuose išsukus simbolius , laimima 13 nemokamų sukimų su x1 laimėjimo daugikliu.
2, 3 ir 4 būgnuose išsukus simbolius , laimima 13 nemokamų sukimų su x5 laimėjimo daugikliu.
854.7. Lošime yra 5 lokacijos (Genuja, Milanas, Neapolis, Toskana ir Venecija). Vieną iš šių lokacijų pasirenka lošėjas pagrindinio lošimo metu. Priklausomai nuo pasirinktos lokacijos, nemokamų sukimų metu aktyvios šios funkcijos:
1) Genuja: „Wild“ simbolis atsitiktinai gali sutekti x1, x2 arba x3 laimėjimo daugiklius. Keli laimėjimo daugikliai dauginami tarpusavyje.
2) Milanas: bet kuris išsuktas „Wild“ simbolis, sudarantis laimintį derinį, išsiplečia apimdamas visą būgną.
3) Neapolis: už kiekvieną išsuktą „Wild“ simbolį, kitas atsitiktine tvarka parinktas simbolis (išskyrus  ir  simbolius), virsta „Wild“ simboliu.
4) Toskana: simboliai , ,  ir  gali pavirsti simboliu „Wild“.
5) Venecija: vienas „Wild“ simbolis garantuotai atsiras kiekvieno sukimo metu 2, 3 arba 4 būgnuose pagrindinio lošimo metu; 2 „Wild“ simboliai garantuotai atsiras kiekvieno sukimo metu 2, 3 arba 4 būgnuose nemokamų sukimų metu.

Mirusių pabėgimas („The Dead Escape“)

855. Mirusių pabėgimas („The Dead Escape“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
855.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
855.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 9 645 EUR.
855.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
855.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

855.5. Simboliai  ir  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .

855.6. Pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu simboliui  arba  atsiradus šalia simbolio , aktyvuojama dvikovos funkcija. Besisukanti moneta atvaizduos dvikovos rezultatą. Jei rezultatas yra , tuomet: simbolis  arba  pavirs simboliu . Jei rezultatas yra , tuomet: simbolis  virsta simboliu , apimančiu visa būgną.

855.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 15 nemokamų sukimų. Už kiekvieną nemokamų sukimų metu išsuktą simbolį , pridedama po vieną papildomą nemokamą sukimą.

Koi vartai („Koi Gate“)

856. Koi vartai („Koi Gate“) – 5 būgnų, 18 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

856.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

856.2. Minimali statymo suma – 0,18 EUR. Maksimali statymo suma – 180 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 640 EUR.

856.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

856.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

856.5. Simbolis  pakeičia visus simbolius. Šiam simboliui sudarant laimintį derinį, jis pavirsta simboliu , apimančiu visą būgną. Simbolis  pakeičia visus simbolius.

856.6. Išsukus vieną arba daugiau simbolių , suteikiamas pakartotinis sukimas. Jei pakartotinio sukimo metu išsukamas vienas arba daugiau simbolių , suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Visi pakartotinių sukimų laimėjimai yra dvigubinami.

Futbolo nokautas („Knockaut Footbal Rush“)

857. Futbolo nokautas („Knockaut Footbal Rush“) – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

857.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, esančius horizontalioje arba vertikalioje eilėje.

857.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 144 000 EUR.

857.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

857.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

857.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius. Trečioje eilėje išsukus 1-3 „Wild“ simbolius, aktyvuojama baudinio („Penalty kick“) funkcija, kurios metu galima laimėti laimėjimus su x2, x4 arba x60 laimėjimų daugikliais.

Juodasis Džekas („Blackjack“) (Habanero)

858. Juodasis Džekas („Blackjack“) (Habanero) – lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
858.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,20 EUR, maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus galimas laimėjimas – 250 EUR.
858.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
858.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
858.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
858.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
858.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
858.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
858.4.4. Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
858.4.5. Tęsti („Hit“) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
858.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).
Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
858.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
858.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios („Tie“) ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
858.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
858.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtkė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.
858.6. Lošime naudojamos 5 kortų kaladės.

Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas („Blackjack Double Exposure“)

859. Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas („Blackjack Double Exposure“) – lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
859.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,20 EUR, maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus galimas laimėjimas – 200 EUR.
859.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
859.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
859.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

859.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
859.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
859.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
859.4.4. Susilaikyti („Stand“) – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
859.4.5. Tęsti („Hit“) – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
859.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).
Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
859.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
859.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios („Tie“) ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
858.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
859.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.
859.6. Lošime naudojamos 5 kortų kaladės.

Trijų kortų pokeris („Three Card Poker“)

860. Trijų kortų pokeris („Three Card Poker“) – kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės kortų, kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė.
860.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,20 EUR, maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus galimas laimėjimas – 900 EUR.
860.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti „Ante“ arba „Pair+“ statymą. Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
860.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po 3 kortas. Tuomet lošėjas gali pasirinkti arba statyti („Bet“) arba baigti lošimą („Fold“). Atliekant statymą, jis kainuoja tiek pat, kiek lošimo pradžioje atliktas „Ante“ statymas. Pasirinkus baigti lošimą, lošėjas praranda savo „Ante“ statymą.
860.4.Dalintojo kortos yra atverčiamos ir nustatomas laimėtojas ir išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę, kurią galima rasti paspaudus mygtuką „i“.
860.5. Lošimas lošiamas su 1 kortų kalade.

Karibų Hold’em pokeris („Caribbean Hold’em“)

861. Karibų Hold’em pokeris („Caribbean Hold’em“) – kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė.
861.1.Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,20 EUR, maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus galimas laimėjimas – 10 500 EUR.
861.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą ant „Ante“ laukelio. Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
861.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas ir tris atverstas bendras kortas.
861.4. Po kortų padalinimo lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
861.4.1. Statyti/atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų dvigubam „Ante“ statymui;

861.4.2 Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir baigti lošimą. Lošėjas praranda „Ante“ statymą.
861.5. Lošėjui tęsiant lošimą, padalinamos likusios dvi bendrosios kortos. Dalintojas atverčia savo kortas.
861.6. Lošėjas laimi, jei iš dviejų savo ir trijų bendrų kortų sudaro vieną iš laimėjimų derinių, nurodytų laimėjimų lentelėje, kurią galima rasti paspaudus mygtuką „i“.
861.7. Lošimas lošiamas su 1 kortų kalade.

Europietiška ruletė („European Roulette“) (Habanero)

862. Europietiška ruletė („European Roulette“) (Habanero) – lošimas, kurio tikslas yra atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.
862.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,50 EUR, maksimali bendra statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1800 EUR.
862.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).
862.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36). Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“).
862.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:
862.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;
862.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;
862.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;
862.4.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;
862.4.5. Šeši skaičiai („Double Street“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;
862.4.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.
862.4.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.
862.4.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.
862.4.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.
862.4.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.
862.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį, pateikiamą laimėjimų lentelėje, kurią galima rasti paspaudus mygtuką „i“.

Bakara: nulis komisinių („Baccarat Zero Commission“)

863. Bakara: nulis komisinių („Baccarat Zero Commission“) – kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį kortų derinį.
863.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,20 EUR, maksimali bendra statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2000 EUR.

863.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą spustelėjęs ant Lošėjas („Player“), Bankas („Banker“) arba Lygiosios („Tie“) laukelių. Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
863.3. Žaidimo taisyklės:
• Lošėjui ir Bankui padalijama po dvi atverstas kortas.
• Rankos taškų suma lygi visų kortų taškų sumai atėmus dešimtis (pvz., iš 14 atimama 10, lieka 4).
• Tūzo vertė yra 1. 2-9 kortų vertė atitinka jų akių skaičių, o visų paveikslų (karalius, dama ir valetas) vertė yra 0.
• Jei Lošėjo arba Banko laukelio dviejų kortų vertė yra 8 arba 9 po pradinio kortų padalijimo („Pilna ranka“), nė vienam laukeliui daugiau kortų nebedalijama.
• Lošėjas ir/arba Bankas gali gauti trečią kortą, priklausomai nuo jų gautų pirmų dviejų kortų vertės. Laimi didžiausios vertės kortų derinys.
863.4. Lošimo eiga:
• Lošėjas gauna trečią kortą, jei jo 2 turimų kortų vertė lygi 0-5.
• Lošėjas negauna trečios kortos, jei jo 2 turimų kortų vertė lygi 6 arba 7.
• Bankas trečiąją kortą gaus priklausomai nuo Lošėjo kortos:
- Lošėjui negavus kortos, Bankas gaus trečią kortą, jei jo dviejų kortų vertė lygi 0-5.
- Jei Lošėjo trečia korta yra 2 arba 3, Bankas gaus trečią kortą, jei jo dviejų kortų vertė lygi 0-4.
- Jei Lošėjo trečia korta yra 4 arba 5, Bankas gaus trečią kortą, jei jo dviejų kortų vertė lygi 0-5.
- Jei Lošėjo trečia korta yra 6 arba 7, Bankas gaus trečią kortą, jei jo dviejų kortų vertė lygi 0-6.
- Jei Lošėjo trečia korta yra 8, Bankas gaus trečią kortą, jei jo dviejų kortų vertė lygi 0-2.
- Jei Lošėjo trečia korta tūzas, 9, 10 arba paveikslas, Bankas gaus trečią kortą, jei jo dviejų kortų vertė 0-3.
- Lošiama 8-iomis kortų kaladėmis. Kortos išmaišomos kiekvieno lošimo pradžioje.
863.5. Laimėjimų lentelė:
• Laimi Lošėjas 1:1
• Laimi Bankas 1:1 *
• Lygiosios 9:1 **

* Jei laimi Banko statymas, kur Banko 3 kortų vertė yra 7 taškai, skelbiamos lygiosios.
Statymai ant Banko laukelio grąžinami.
** Jei kortų derinių vertė yra vienoda, statymai Banko arba Lošėjo laukelyje yra laikomi lygiosiomis, o statymai grąžinami.“

3. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyriaus „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ 1–1.10 punktai netenka galios.**

4. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyriaus „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ 3 punktas papildomas 13–15 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„13) lošimo stalas „Turkio standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Turquoise“), kurio minimali statymo suma: 15 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.
14) lošimo stalas „Akvamarino standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Aquamarine“), kurio minimali statymo suma: 25 EUR; maksimali statymo suma: 2 500 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 67 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-3 vietas.
15) lošimo stalas „Safyrinis standartinis Juodasis Džekas“ („Blackjack Standard Sapphire“), kurio minimali statymo suma: 15 EUR; maksimali statymo suma: 1 000 EUR; maksimalus galimas laimėjimas: 33 500 EUR. Prie šio stalo vienas lošėjas gali užimti 1-2 vietas.“

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2020 m. gruodžio 9 d. įsakymu Nr. DIE-897

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670, pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.864–2.873 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.864. Aukso karaliai („Kings of Gold“);
2.865. Pašėlusi Greta („Greta Goes Wild“);
2.866. Šebos knyga („Book of Sheba“);
2.867. Nakties karalienė („Night Queen“);
2.868. Aukso kasėjas („Gold Digger“);
2.869. Karšti šūviai 2 („Hot Shots 2“);
2.870. Fu turtai: daugybė variantų („Fu Fortunes Megaways“);
2.871. Morgana: daugybė variantų („Morgana Megaways“);
2.872. Vakarų auksas: daugybė variantų („Western Gold Megaways“);
2.873. Makau didelis statymas („Macau High Roller“).“

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 864–873 punktais, kurie išdėstomi taip:**

„**Aukso karaliai („Kings of Gold“)**

864. Aukso karaliai („Kings of Gold“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
864.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
864.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 25 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 224 200 EUR.
864.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
864.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
864.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Bonus“  ir „Auksinė moneta“ . „Wild“ simboliai gali užimti vieną, dvi arba tris pozicijas tame pačiame būgne.

864.6. Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 „Bonus“ simbolius bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, laimimi 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu, prieš kiekvieną sukimą, tarp 2 ir 5 būgnų parenkami du būgnai, kuriuose suksis vienodi simboliai.
864.7. Išsukus 5 arba daugiau simbolių „Auksinė moneta“ bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami 3 Auksiniai faraono pakartotiniai sukimai („Pharaoh’s Gold Respins“). Šie sukimai lošiami specialiuose būgnuose, kuriuose galima išsukti tik simbolius „Auksinė moneta“ ir „Auksinis faraonas“ . Pakartotiniai sukimai pradedami su simboliais „Auksinė moneta“ tose pozicijose, kuriose jie buvo išsukti aktyvuojant šią funkciją. Pakartotinių sukimų metu išsukus simbolį „Auksinė moneta“ ir simbolį „Auksinis faraonas“, kuris surenka simbolius „Auksinė moneta“, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Visi pakartotinių sukimų metu išsukti „Auksinė moneta“ simboliai išlieka savo vietose iki pakartotinių sukimų pabaigos. Taip pat, pakartotinių sukimų metu išsukus simbolį „Auksinis faraonas“, visų simbolių „Auksinė moneta“ vertės (kurios nurodytos ant kiekvieno simbolio) susumuojamos ir atvaizduojamos simbolio „Auksinis faraonas“ pozicijose, o likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas nei vienas simbolis „Auksinė moneta” arba kai visos būgnų pozicijos tampa užpildytos. Lošėjas laimi laimėjimą, lygų visų būgnų pozicijų verčių sumai.

Pašėlusi Greta („Greta Goes Wild“)

865. Pašėlusi Greta („Greta Goes Wild“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
865.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
865.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 239 283 EUR.
865.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
865.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
865.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ . „Wild“ simboliai su laimėjimo daugikliais x2 ir x3 gali būti išsukami tik nemokamų sukimų metu.
865.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai laimima 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose iki kol baigiasi nemokami sukimai.
Išsukus 2 „Wild“ simbolius tame pačiame būgne, jie virsta „Wild“ simboliais su laimėjimo daugikliais x2. Jei „Wild“ simbolis su laimėjimo daugikliu x2 sudarys laimintį derinį, jo laimėjimas bus padaugintas iš 2.
Išsukus 3 „Wild“ simbolius tame pačiame būgne, jie virsta „Wild“ simboliais su laimėjimo daugikliais x3. Jei „Wild“ simbolis su laimėjimo daugikliu x3 sudarys laimintį derinį, jo laimėjimas bus padaugintas iš 3.
Jei laimintį derinį sudarys daugiau negu vienas „Wild“ simbolis su laimėjimo daugikliu, laimėjimas bus padaugintas tik iš vieno daugiklio (didžiausio).
Nemokamų sukimų metu visuose būgnuose išsukus po „Wild“ simbolį (įskaitant ir „Wild“ simbolius su laimėjimo daugikliais), pridedami dar 2 nemokami sukimai.

Šebos knyga („Book of Sheba“)

866. Šebos knyga („Book of Sheba“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
866.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
866.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 221 370 EUR.
866.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
866.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
866.5. Simbolis „Wild“  gali pakeisti bet kurį simbolį. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Wild“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas simbolis, kuris nemokamų sukimų metu taps išsiplečiančiu simboliu. Lošėjas gali sutikti su parinktu simboliu arba jį atmesti, kad būtų parinktas kitas simbolis. Dar kartą atmesti parinkto simbolio negalima. Parinktas simbolis gali išsiplėsti taip, kad suformuotų laimėjimus derinius visose 10 laimėjimo linijų. Nemokami sukimai gali būti laimimi dar kartą.

Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnuose galima išsukti auksinius „Wild“  simbolius. Išsukus šį simbolį, būgnas, kuriame jis buvo išsuktas, tampa auksinis visiems likusiems nemokamiems sukimams. Bet kurie simboliai, esantys auksiniame būgne, gali virsti specialiuoju išsiplečiančiu simboliu, jei tai padėtų sudaryti laimintį derinį.

Nakties karalienė („Night Queen“)

867. Nakties karalienė („Night Queen“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
867.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
867.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 223 371 EUR.
867.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
867.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
867.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus“  simbolį.
867.6. Kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka parenkamas vienas arba daugiau lošimo simbolių (išskyrus „Wild“ ir „Scatter“), kurie bus išsukami krūvomis:



Atsitiktine tvarka po kiekvieno sukimo pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu simbolių krūvos gali pasikeisti vietomis su kito simbolio krūvomis, kad sudarytų laimintį derinį.
867.7. Kai 3, 4 arba 5 iš eilės einančiuose būgnuose išsukama to paties simbolio krūva ir ji sudaro laimintį derinį, šie simboliai tampa vienu milžinišku simboliu.
867.8. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Bonus“ bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai laimima 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.

Aukso kasėjas („Gold Digger“)

868. Aukso kasėjas („Gold Digger“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
868.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
868.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 205 750 EUR.
868.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
868.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
868.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Aukso grynuolis“  ir kristalų simbolius (, ,  ir ).
868.6. Išsukus 5 arba daugiau simbolių „Aukso grynuolis“, aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcija, suteikianti 3 pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų metu išsukus „Aukso grynuolis“ simbolius, jie išlieka savo vietose ir atstato likusių pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Pakartotinių sukimų funkcija baigiasi, kai nebeišsukamas nei vienas naujas „Aukso grynuolis“ simbolis arba kai visos būgnų pozicijos tampa užpildytos šiais simboliais.

Pakartotinių sukimų metu galima išsukti skirtingus kristalų simbolius: , ,  ir . Surinkus 3 vienodus kristalų simbolius, aktyvuojama atitinkama funkcija:

1) Surinkus 3  simbolius, pridedama viena lošimo eilė. Daugiausiai galima pridėti 3 papildomas lošimo eiles.
2) Surinkus 3  simbolius, padidinamos simbolių „Aukso grynuolis“ vertės, nurodytos ant jų.
3) Surinkus 3  simbolius, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas ir kiekvieną kartą, kai bus atstatomas likusių pakartotinių sukimų skaičius, papildomas pakartotinis sukimas taip pat bus pridėtas.
4) Surinkus 3  simbolius, padidinamas laimėjimo daugiklis. Pirmi 3 surinkti  simboliai aktyvuos x2 laimėjimo daugiklį, kiti 3 suteiks x5 laimėjimo daugiklį. Trečią kartą surinkus 3  simbolius, suteikiamas x10 laimėjimo daugiklis.

868.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:
1) nuo 3 iki 5 simbolių paverčiami „Wild“ simboliais;
2) atsitiktine tvarka parinkti simboliai paverčiami simboliais „Aukso grynuolis“;
3) žemos vertės simboliai (A, K, Q, J) paverčiami vienodais aukštesnės vertės simboliais.

Karšti šūviai 2 („Hot Shots 2“)

869. Karšti šūviai 2 („Hot Shots 2“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
869.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
869.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 25 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 212 000 EUR.
869.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
869.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
869.5. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Hot Shots“  bei gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose. Kiekvienas išsuktas „Wild“ simbolis išsiplečia viena pozicija vertikaliai ir horizontaliai.
869.6. Auksinis „Wild“  simbolis gali atsirasti tik nemokamų sukimų metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Hot Shots“. Kiekvienas išsuktas auksinis „Wild“ simbolis išsiplečia viena pozicija vertikaliai ir horizontaliai bei padidina laimėjimo daugiklį vienetu. Auksiniai „Wild“ simboliai gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.
869.7. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Hot Shots“, atitinkamai laimima 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

Fu turtai: daugybė variantų („Fu Fortunes Megaways“)

870. Fu turtai: daugybė variantų („Fu Fortunes Megaways“) – 6 būgnų, iki 46 656 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
870.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
870.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 194 200 EUR.
870.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
870.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
870.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių simbolių derinių.
870.6. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
870.7. Išsukus „Wild“ simbolį bet kurioje būgnų pozicijoje gali būti aktyvuojama aukso puodo („Fortune Pot“) funkcija. Šios funkcijos metu lošėjas gali laimėti laimėjimo daugiklius iki x5 arba aktyvuoti premijinį lošimą. Jei lošėjas laimi daugiau nei vieną laimėjimo daugiklį, šie daugikliai tarpusavyje sudedami ir surinktas laimėjimas padauginamas iš gauto laimėjimo daugiklio.
Aktyvavus premijinį lošimą, lošėjas renkasi ekrane atsiradusias monetas, slepiančias kūdikių simbolius. Atvertus tris vienodus kūdikių simbolius, lošėjas laimi laimėjimą.
870.8. Išsukus 4, 5 arba 6 „Scatter“ simbolius, lošėjas atitinkamai laimi 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi žemos vertės simboliai („A“, „K“, „Q“, „J“ ir „10”) yra pašalinami iš būgnų. Nemokamų

sukimų metu galima ir aukso puodo funkcija. Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą, išsukus 4 arba daugiau simbolių „Scatter".

Morgana: daugybė variantų („Morgana Megaways")

871. Morgana: daugybė variantų („Morgana Megaways") – 6 būgnų, iki 117 649 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
871.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
871.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 216 014 EUR.
871.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
871.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i".
871.5. Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 laimėjimo variantų. Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuojamas maksimalus laimėjimo variantų skaičius – 117 649.
871.6. „Wild"  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter"  ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

871.7. Tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu galima išsukti paslaptinguosius simbolius , kurie gali virsti bet kuriuo lošimo simboliu, išskyrus „Wild" ir „Scatter". Visi būgnuose išsukti paslaptingieji simboliai virsta vienodu simboliu.
871.8. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter", atitinkamai laimima 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu renkami simboliai. Surinkus atitinkamą skaičių žemiau nurodytų simbolių, laimimi laimėjimo daugikliai, papildomi nemokami sukimai bei nustatomas laimėjimo variantų skaičius:

1) surinkus 20  simbolių: +5 nemokami sukimai, aktyvūs 64 laimėjimo variantai;

2) surinkus 20  simbolių: 5x laimėjimo daugiklis, +5 nemokami sukimai, aktyvūs 500 arba daugiau laimėjimo variantų;

3) surinkus 15  simbolių: 10x laimėjimo daugiklis, +5 nemokami sukimai, aktyvūs 1000 arba daugiau laimėjimo variantų;

4) surinkus 15  simbolių: 20x laimėjimo daugiklis, +4 nemokami sukimai, aktyvūs 1000 arba daugiau laimėjimo variantų;

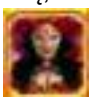
5) surinkus 12  simbolių: 40x laimėjimo daugiklis, +3 nemokami sukimai, aktyvūs 2000 arba daugiau laimėjimo variantų;

6) surinkus 12  simbolių: 60x laimėjimo daugiklis, +3 nemokami sukimai, aktyvūs 2000 arba daugiau laimėjimo variantų;

7) surinkus 10  simbolių: 80x laimėjimo daugiklis, +2 nemokami sukimai, aktyvūs 5000 arba daugiau laimėjimo variantų;

8) surinkus 10  simbolių: 100x laimėjimo daugiklis, +2 nemokami sukimai, aktyvūs 10 000 arba daugiau laimėjimo variantų;

9) surinkus 8  simbolius: 200x laimėjimo daugiklis, +1 nemokamas sukimas, aktyvūs 50 000 arba daugiau laimėjimo variantų;

10) surinkus 8  simbolius: 500x laimėjimo daugiklis, +1 nemokamas sukimas, aktyvūs 117 649 arba daugiau laimėjimo variantų.

871.9. Lošėjas gali pasirinkti atlikti „Morgana“ statymą („Morgana Bet“), kuris lygus statymo sumai apdaugintai iš 80. Morgana statymas garantuoja nemokamų sukimų laimėjimą.

Vakarų auksas: daugybė variantų („Western Gold Megaways“)

872. Vakarų auksas: daugybė variantų („Western Gold Megaways“) – 6 būgnų, iki 117 649 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
872.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
872.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 240 000 EUR.
872.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
872.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
872.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių simbolių derinių.
872.6. Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 laimėjimo variantų. Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuojamas maksimalus laimėjimo variantų skaičius – 117 649.
872.7. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
872.8. Išsukus 5 arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojama Vakarų aukso pakartotinių sukimų funkcija („Western Gold Cash Respins“). Iš pradžių suteikiami 3 sukimai, kurie lošiami specialiuose lošimo būgnuose. Pakartotinių sukimų metu galima išsukti tik „Scatter“ simbolius. Sukimai pradedami su „Scatter“ simboliais būgnuose, kurie inicijavo šią funkciją (jie išliks savo vietose visų pakartotinių sukimų metu). Jei išsukamas bent vienas naujas „Scatter“ simbolis, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas „Scatter“ simbolis arba kai visos būgnų pozicijos tampa užpildytos „Scatter“ simboliais. Kiekvienas išsuktas „Scatter“ simbolis turi ant jų nurodytą vertę, kurios pasibaigus pakartotinių sukimų funkcijai, sudedamos tarpusavyje bei padauginamos iš atlikto statymo sumos.

Makau didelis statymas („Macau High Roller“)

873. Makau didelis statymas („Macau High Roller“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
873.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus nemokamų

sukimų, didelio statymo, Makau pinigų sukimo bei pakartotinių sukimų laimėjimus, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
873.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 10 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 225 000 EUR.
873.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
873.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

873.5. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ , aktyvuojami nemokami sukimai, kurių metu būgnuose gali atsirasti tik žetonų 

simboliai. Nesvarbu, kurioje būgnų pozicijoje išsukamas žetono simbolis, lošėjas laimi laimėjimą, nurodytą ant išsukto žetono simbolio.
873.6. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama Makau pinigų sukimo funkcija („Macau Money Spin“). Šios funkcijos metu suteikiamas sukimas, kurio metu už visus išsuktus žetonų simbolius išmokamas laimėjimas, nurodytas ant šių simbolių.
873.7. Didelio statymo funkcija („High Roller Bet“) – lošėjas gali pasirinkti lošti didelio statymo režimu, paspausdamas ant mygtuko „High Roller Bet“. Toks statymas lygus statymo sumai padaugintai iš 20. Didelio statymo funkcijos metu būgnuose gali atsirasti tik žetonų simboliai. Nesvarbu, kurioje būgnų pozicijoje išsukamas žetono simbolis, lošėjas laimi laimėjimą, nurodytą ant išsukto žetono simbolio. Didelio statymo funkcijos metu pozicijos, kuriose buvo išsukti žetonų simboliai, pažymimos raudonai. Kai visos būgnų pozicijos tampa pažymėtos raudonai, suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
Pakartotinių sukimų metu visi žetonų simboliai, kurie buvo išsukti aktyvuojant šią funkciją, išlieka savo vietose iki kol baigsis pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujai išsuktas žetono simbolis atstato likusių pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Visi išsukti žetonų simboliai išlieka savo vietose. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas žetono simbolis arba kai visos būgnų pozicijos tampa užpildytos žetonų simboliais.”

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2021 m. vasario 4 d. įsakymu Nr. DIE-45

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670, pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.874–2.883 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.874. Fruitocado („Fruitocado“);
2.875. Brangakmenis („Gemstone“);
2.876. Nindzė („Ninja“);
2.877. Raumenų galia („Muscle Power“);
2.878. Statymų garažas („Bet Garage“);
2.879. Skanus laimėjimas („Tasty Win“)
2.880. Lenktynių jėga („Racing Power“);
2.881. Magiškas galvosūkis („Magic Puzzle“);
2.882. Karališki turtai („Royal Riches“);
2.883. Super sprogimas („Super Blast“).“

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 3 punktas papildomas 3.28-3.37 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„3.28. Fruitocado („Fruitocado“);
3.29. Brangakmenis („Gemstone“);
3.30. Nindzė („Ninja“);
3.31. Raumenų galia („Muscle Power“);
3.32. Statymų garažas („Bet Garage“);
3.33. Skanus laimėjimas („Tasty Win“);
3.34. Lenktynių jėga („Racing Power“);
3.35. Magiškas galvosūkis („Magic Puzzle“);
3.36. Karališki turtai („Royal Riches“);
3.37. Super sprogimas („Super Blast“).“

3. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.6-4.28 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„4.6. Bakara be komisinių („No Commission Baccarat“);
4.7. Greitoji Bakara („Speed Baccarat“);
4.8. Lėtoji Bakara („Baccarat Squeeze“);

4.9. Lėta valdoma Bakara („Baccarat Control Squeeze“);
4.10. Bakara („Baccarat“);
4.11. Dviguba Bakara („Dual Play Baccarat“);
4.12. Nemokamų statymų Juodasis Džekas („Free Bet Blackjack“);
4.13. Begalinis Juodasis Džekas („Infinite Blackjack“);
4.14. Juodasis Džekas („Blackjack“);
4.15. Galingasis Juodasis Džekas („Power Blackjack“);
4.16. Greitasis Juodasis Džekas („Speed Blackjack“);
4.17. Karibų pokeris („Caribbean Stud Poker“);
4.18. Kazino „Hold'em“ pokeris („Casino Hold'em“);
4.19. Drakonas tigras („Dragon Tiger“);
4.20. Amerikietiška ruletė („American Roulette“);
4.21. Dvigubo lošimo ruletė („Dual Play Roulette“);
4.22. Prancūziška ruletė („French Roulette“);
4.23. Ruletė („Roulette“);
4.24. Greitoji ruletė („Speed Roulette“);
4.25. Papildomų statymų miestas („Side Bet City“)
4.26. Teksaso Hold'em premijos pokeris („Texas Hold'em Bonus Poker“)
4.27. Trijų kortų pokeris („Three Card Poker“);
4.28. Aukščiausia korta („Top Card“).“

4. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 874–883 punktais, kurie išdėstomi taip:**

„Fruitocado („Fruitocado“)

874. Fruitocado („Fruitocado“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
874.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
874.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
874.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
874.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

874.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
874.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Brangakmenis („Gemstone“)

875. Brangakmenis („Gemstone“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
875.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
875.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
875.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
875.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima

pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

875.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
875.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Nindzė („Ninja“)

876. Nindzė („Ninja“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
876.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
876.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
876.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
876.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

876.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
876.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Raumenų galia („Muscle Power“)

877. Raumenų galia („Muscle Power“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
877.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
877.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
877.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
877.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

877.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
877.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Statymų garažas („Bet Garage“)

878. Statymų garažas („Bet Garage“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
878.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
878.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo

laimėjimo suma – 127 500 EUR.
878.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
878.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
878.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
878.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Skanus laimėjimas („Tasty Win“)

879. Skanus laimėjimas („Tasty Win“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
879.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
879.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
879.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
879.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
879.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
879.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Lenktynių jėga („Racing Power“)

880. Lenktynių jėga („Racing Power“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
880.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
880.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
880.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
880.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
880.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
880.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Magiškas galvosūkis („Magic Puzzle“)

881. Magiškas galvosūkis („Magic Puzzle“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
881.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
881.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
881.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
881.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
881.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
881.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Karališki turtai („Royal Riches“)

882. Karališki turtai („Royal Riches“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
882.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
882.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 127 500 EUR.
882.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
882.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
882.5. „Wild“ simbolis 
pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 
.
882.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Super sprogimas („Super Blast“)

883. Super sprogimas („Super Blast“) – lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
883.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 5 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
883.2. Lošimo eiga:
• Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, pasirenka statymo sumą spusteldamas mygtukus „ + “ arba „ - “.
• Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „Žaisti“.
• Pradėjus lošimą, ekrane pasirodo lošimo langeliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Langelius lošėjas gali atverti po vieną arba visus vienu metu.
• Jeigu lošėjas surinko reikiamą simbolių skaičių, laimi laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje.
• Bendra laimėjimo suma bus pervesta į lošėjo lošimų sąskaitą.“

5. **Reglamento priedo Nr. 1 III skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO B KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 28–37 punktais, kurie išdėstomi taip:**

„Fruitocado („Fruitocado“)

28. Fruitocado („Fruitocado“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
28.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
28.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
28.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
28.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

28.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
28.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Brangakmenis („Gemstone“)

29. Brangakmenis („Gemstone“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
29.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

29.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
29.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
29.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

29.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  .
29.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Nindzė („Ninja“)

30. Nindzė („Ninja“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
30.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
30.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
30.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
30.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima

pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

30.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
30.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Raumenų galia („Muscle Power“)

31. Raumenų galia („Muscle Power“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
31.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
31.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
31.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
31.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
31.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
31.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Statymų garažas („Bet Garage“)

32. Statymų garažas („Bet Garage“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
32.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
32.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
32.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
32.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
32.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
32.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Skanus laimėjimas („Tasty Win“)

33. Skanus laimėjimas („Tasty Win“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
33.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
33.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.

33.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
33.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
33.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
33.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Lenktynių jėga („Racing Power“)

34. Lenktynių jėga („Racing Power“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
34.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
34.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
34.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
34.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
34.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
34.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Magiškas galvosūkis („Magic Puzzle“)

35. Magiškas galvosūkis („Magic Puzzle“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
35.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
35.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
35.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
35.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
35.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
35.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Karališki turtai („Royal Riches“)

36. Karališki turtai („Royal Riches“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
36.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

36.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
36.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
36.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

36.5. „Wild“ simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
36.6. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Scatter“, atitinkamai laimima 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose. Nemokamų sukimų metu dar kartą laimėti nemokamų sukimų negalima.

Super sprogimas („Super Blast“)

37. Super sprogimas („Super Blast“) – lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį simbolių derinį.
37.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 EUR.
37.2. Lošimo eiga:
• Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, pasirenka statymo sumą spusteldamas mygtukus „ + “ arba „ - “.
• Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „Žaisti“.
• Pradėjus lošimą, ekrane pasirodo lošimo langeliai, kurie slepia galimą laimėjimą. Langelius lošėjas gali atverti po vieną arba visus vienu metu.
• Jeigu lošėjas surinko reikiamą simbolių skaičių, laimi laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje.
• Bendra laimėjimo suma bus pervesta į lošėjo lošimų sąskaitą.“

6. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 6–28 punktais, kurie išdėstomi taip:**

„Bakara be komisinių („No Commission Baccarat“)

6. Bakara be komisinių („No Commission Baccarat“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra numatyti, kam (Lošėjui ar Bankininkui) iškris kortos, kurių vertė artimesnė 9.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 15 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 175 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „Lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:
• Lošimui vadovauja krupjė ir lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
  o Tūzai yra mažiausios kortos, jų vertė – 1 taškas.
  o Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
  o Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
• Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.

• Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas atlieka statymą už „Lošėją“ ar „Bankininką“ – kas jo manymu laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę. Taip pat galima statyti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ surinks vienodas reikšmes.
• Krupjė pradeda padalindamas po dvi kortas „Lošėjui“ ir „Bankininkui“.
• Bakara dalijama du kartus: vieną kartą „Lošėjui“, kitą kartą „Bankininkui“.
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Tokiu atveju lošėjo atlikti statymai už „Lošėją“ arba „Bankininką“ yra grąžinami lošėjui.
• Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
• Jei „Lošėjas“ arba „Bankininkas“ iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9, papildomos kortos nebedalijamos. Tokia pergalė vadinama „Natūrali“ („Natural“).
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. „Lošėjas“ visuomet pradeda.

Statymo atlikimas:
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną,

	atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą.
B Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Bankininkui“ padalintos kortos yra pora.
Ideali pora	Laimima 25:1, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei „Bankininkui“ ir „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Super 6	Išmoka 15:1, jei „Bankininkas“ laimi su 6 taškais. Norint atlikti papildomą statymą prieš tai reikia atlikti pagrindinį statymą („Lošėjas“/ „Bankininkas“/„Lygiosios“).
P Premija	Laimima, kai „Lošėjas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.
B Premija	Laimima, kai „Bankininkas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	Laimėjimas
„Lošėjas“	1:1
„Bankininkas“	1:1 0,5:1, jei laimima su 6 taškais
Lygiosios	8:1
P Pora	11:1
B pora	11:1
Ideali pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Super 6	15:1
P Premija/B Premija	Kombinacijų tikimybės • Ne „Natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios, Lygiosios

Kortų maišymas:

- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais.

Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.

- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Greitoji Bakara („Speed Baccarat“)

7. Greitoji Bakara („Speed Baccarat“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra numatyti, kam („Lošėjui“ ar „Bankininkui“) iškris kortos, kurių vertė artimesnė 9.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 15 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 175 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:
• Lošimui vadovauja krupjė ir lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
  - o Tūzai yra mažiausios kortos, jų vertė – 1 taškas.
  - o Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
  - o Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
• Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
• Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas atlieka statymą už „Lošėją“ ar „Bankininką“ – kas jo manymu laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę. Taip pat galima statyti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ surinks vienodas reikšmes.
• Krupjė pradeda padalindamas po dvi kortas „Lošėjui“ ir „Bankininkui“.
• Bakara dalijama du kartus: vieną kartą „Lošėjui“, kitą kartą „Bankininkui“.
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Tokiu atveju lošėjo atlikti statymai už „Lošėją“ arba „Bankininką“ yra grąžinami lošėjui.
• Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
• Jei „Lošėjas“ arba „Bankininkas“ iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9, papildomos kortos nebedalijamos. Tokia pergalė vadinama „Natūrali“ („Natural“).
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. „Lošėjas“ visuomet pradeda.

Statymo atlikimas:
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.

	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 11 sekundžių. Nuo 11 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą.
B Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Bankininkui“ padalintos kortos yra pora.
Ideali pora	Laimima 25:1, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei „Bankininkui“ ir „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Bet kuri pora	Laimima, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą
P Premija	Laimima, kai „Lošėjas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.
B Premija	Laimima, kai „Bankininkas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	Laimėjimas
„Lošėjas“	1:1
„Bankininkas“	0,95:1 (imami 5% komisiniai)
Lygiosios	8:1
P Pora	11:1
B pora	11:1
Ideali pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Bet kuri pora	5:1
P Premija/B Premija	Kombinacijų tikimybės • Ne „Natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios, Lygiosios

Kortų maišymas:

- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Lėtoji Bakara („Baccarat Squeeze“)

8. Lėtoji Bakara („Baccarat Squeeze“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra numatyti, kam („Lošėjui“ ar „Bankininkui“) iškris kortos, kurių vertė artimesnė 9.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 15 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 175 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:
• Lošimui vadovauja krupjė ir lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
o Tūzai yra mažiausios kortos, jų vertė – 1 taškas.

- o Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- o Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.

• Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
• Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas atlieka statymą už „Lošėją“ ar „Bankininką“ – kas jo manymu laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę. Taip pat galima statyti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ surinks vienodas reikšmes.
• Krupjė pradeda padalindamas po dvi kortas „Lošėjui“ ir „Bankininkui“.
• Bakara dalijama du kartus: vieną kartą „Lošėjui“, kitą kartą „Bankininkui“.
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Tokiu atveju lošėjo atlikti statymai už „Lošėją“ arba „Bankininką“ yra grąžinami lošėjui.
• Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
• Jei „Lošėjas“ arba „Bankininkas“ iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9, papildomos kortos nebedalijamos. Tokia pergalė vadinama „Natūrali“ („Natural“).
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. „Lošėjas“ visuomet pradeda.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 17 sekundžių. Nuo 17 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.

	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

„Lėtas atvertimas“ („Squeeze“) funkcija:

• Jei lošiama prie „Lėtoji Bakara“ stalo, dalintojas kortas atvers atsižvelgiant į lošimo statymus.

• Dalintojas greitai atvers kombinaciją su mažesniu bendru statymu, o kombinacijai, kuriai statymai yra didesni, kortos bus atverčiamos lėtai.

• Jei statymai abiem kombinacijoms lygūs arba jei didesnis statymas yra „Lygiosiose“, arba jei nėra statymų, tuomet krupjė greitai atverčia „Lošėjo“ kombinacijos kortas, lėtai atverčia „Bankininko“ antrąją kortą ir visas papildomas abiem kombinacijoms padalintas kortas.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą.
B Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Bankininkui“ padalintos kortos yra pora.
Ideali pora	Laimima 25:1, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei „Bankininkui“ ir „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Bet kuri pora	Laimima, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą
P Premija	Laimima, kai „Lošėjas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.
B Premija	Laimima, kai „Bankininkas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	Laimėjimas
„Lošėjas“	1:1
„Bankininkas“	0,95:1 (imami 5% komisiniai)
Lygiosios	8:1
P Pora	11:1
B pora	11:1
Ideali pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Bet kuri pora	5:1

P Premija/B Premija	Kombinacijų tikimybės • Ne „Natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios, Lygiosios

Kortų maišymas:

- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Lėta valdoma Bakara („Baccarat Control Squeeze“)

9. Lėta valdoma Bakara („Baccarat Control Squeeze“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra numatyti, kam („Lošėjui“ ar „Bankininkui“) iškris kortos, kurių vertė artimesnė 9.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 15 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 175 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

• Lošimui vadovauja krupjė ir lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
  - o Tūzai yra mažiausios kortos, jų vertė – 1 taškas.
  - o Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
  - o Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.

• Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.

• Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas atlieka statymą už „Lošėją“ ar „Bankininką“ – kas jo manymu laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę. Taip pat galima statyti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ surinks vienodas reikšmes.

• Krupjė pradeda padalindamas po dvi kortas „Lošėjui“ ir „Bankininkui“.

• Bakara dalijama du kartus: vieną kartą „Lošėjui“, kitą kartą „Bankininkui“.

• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Tokiu atveju lošėjo atlikti statymai už „Lošėją“ arba „Bankininką“ yra grąžinami lošėjui.

• Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.

• Jei „Lošėjas“ arba „Bankininkas“ iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9, papildomos kortos nebedalijamos. Tokia pergalė vadinama „Natūrali“ („Natural“).
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. „Lošėjas“ visuomet pradeda.

Statymo atlikimas:
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

„Lėtas atvertimas“ („Control Squeeze“) funkcija:
Jei atliekamas statymas už „Lošėją“ arba „Bankininką“, prie „Lėtai valdomos Bakara“ („Baccarat Control Squeeze“) stalo, lošėjas gali lėtai atversti kortas tos kombinacijos, už kurią atliekamas statymas. Kortos

išdalijamos užverstos ant stiklinių stale sumontuotų plokštelių. Po stalu esančios vaizdo kameros užfiksuoja kortų vertes, tačiau jas dengia uždanga, kurią lošėjas gali lėtai patraukti paspausdamas kortos kraštą ar kampą. Lėtas atvertimas leidžiamas tik per tam tikrą laiką, skirtą statymų atlikimui.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą.
B Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Bankininkui“ padalintos kortos yra pora.
Ideali pora	Laimima 25:1, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei „Bankininkui“ ir „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Bet kuri pora	Laimima, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą
P Premija	Laimima, kai „Lošėjas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.
B Premija	Laimima, kai „Bankininkas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	Laimėjimas
„Lošėjas“	1:1
„Bankininkas“	0,95:1 (imami 5% komisiniai)
Lygiosios	8:1
P Pora	11:1
B pora	11:1
Ideali pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Bet kuri pora	5:1
P Premija/B Premija	Kombinacijų tikimybės • Ne „Natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios, Lygiosios

Kortų maišymas:

- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais.

Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.

- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Bakara („Baccarat“)

10. Bakara („Baccarat“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra numatyti, kam („Lošėjui“ ar „Bankininkui“) iškris kortos, kurių vertė artimesnė 9.

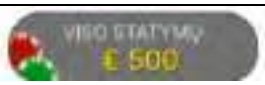
Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 15 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 175 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:
• Lošimui vadovauja krupjė ir lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
  o Tūzai yra mažiausios kortos, jų vertė – 1 taškas.
  o Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
  o Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
• Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
• Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas atlieka statymą už „Lošėją“ ar „Bankininką“ – kas jo manymu laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę. Taip pat galima statyti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ surinks vienodas reikšmes.
• Krupjė pradeda padalindamas po dvi kortas „Lošėjui“ ir „Bankininkui“.
• Bakara dalijama du kartus: vieną kartą „Lošėjui“, kitą kartą „Bankininkui“.
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Tokiu atveju lošėjo atlikti statymai už „Lošėją“ arba „Bankininką“ yra grąžinami lošėjui.
• Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
• Jei „Lošėjas“ arba „Bankininkas“ iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9, papildomos kortos nebedalijamos. Tokia pergalė vadinama „Natūrali“ („Natural“).
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. „Lošėjas“ visuomet pradeda.

Statymo atlikimas:
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.

	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą.
B Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Bankininkui“ padalintos kortos yra pora.
Ideali pora	Laimima 25:1, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei „Bankininkui“ ir „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Bet kuri pora	Laimima, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą.
P Premija	Laimima, kai „Lošėjas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.
B Premija	Laimima, kai „Bankininkas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	Laimėjimas
„Lošėjas“	1:1
„Bankininkas“	0,95:1 (imami 5% komisiniai)
Lygiosios	8:1
P Pora	11:1
B pora	11:1
Ideali pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Bet kuri pora	5:1
P Premija/B Premija	Kombinacijų tikimybės • Ne „Natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios, Lygiosios

Kortų maišymas:

- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais.

Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Dviguba Bakara („Dual Play Baccarat“)

11. Dviguba Bakara („Dual Play Baccarat“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra numatyti, kam („Lošėjui“ ar „Bankininkui“) iškris kortos, kurių vertė artimesnė 9.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 10 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 175 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:
• Lošimui vadovauja krupjė ir lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:

- Tūzai yra mažiausios kortos, jų vertė – 1 taškas.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.

• Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
• Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas atlieka statymą už „Lošėją“ ar „Bankininką“ – kas jo manymu laimės lošimą ir surinks 9 artimiausią reikšmę. Taip pat galima statyti, kad lošimas baigsis lygiosiomis – „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ surinks vienodas reikšmes.
• Krupjė pradeda padalindamas po dvi kortas „Lošėjui“ ir „Bankininkui“.
• Bakara dalijama du kartus: vieną kartą „Lošėjui“, kitą kartą „Bankininkui“.
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Tokiu atveju lošėjo atlikti statymai už „Lošėją“ arba „Bankininką“ yra grąžinami lošėjui.
• Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija „Bakara“ yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
• Jei „Lošėjas“ arba „Bankininkas“ iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9, papildomos kortos nebedalijamos. Tokia pergalė vadinama „Natūrali“ („Natural“).
• Jei „Lošėjas“ ir „Bankininkas“ po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, taikoma „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. „Lošėjas“ visuomet pradeda.

Statymo atlikimas:
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.

	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą.
B Pora	Laimima, jei pirmosios dvi „Bankininkui“ padalintos kortos yra pora.
Ideali pora	Laimima 25:1, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei „Bankininkui“ ir „Lošėjui“ padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
Bet kuri pora	Laimima, jei „Bankininkui“ arba „Lošėjui“ padalintos kortos sudaro porą
P Premija	Laimima, kai „Lošėjas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.
B Premija	Laimima, kai „Bankininkas“ laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9 arba bent jau keturiais taškais.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	Laimėjimas
„Lošėjas“	1:1
„Bankininkas“	0,95:1 (imami 5% komisiniai)
Lygiosios	8:1
P Pora	11:1
B pora	11:1
Ideali pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
Bet kuri pora	5:1
P Premija/B Premija	Kombinacijų tikimybės • Ne „Natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „Natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios, Lygiosios

Kortų maišymas:

- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai

	gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Nemokamų statymų Juodasis Džekas („Free Bet Blackjack“)

12. Nemokamų statymų Juodasis Džekas („Free Bet Blackjack“) – tai kortų lošimo „Juodasis Džekas“ variantas, kurio metu galima pasirinkti nemokamo „Dvigubinimo“ ir „Padalijimo“ statymus. Nemokamų statymų Juodasis Džekas – tai lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21 taško. Geriausia „Juodojo Džeko“ lošimo kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21. Lošiama tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 5 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 86 250 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- „Dvigubinimas“ galimas bet kurioms dviem pradinėms kortoms.
- Nemokamas „Padalijimas“ galimas visų porų atveju, išskyrus 10, J, Q, K.
- Nemokamas „Dvigubinimas“ galimas, kai su dviem kortomis lošėjas turi tvirtą ranką 9, 10 ar 11. Tvirta ranka vadinama kombinacija, kurioje nėra tūzų, arba visų tūzų vertė yra lygi 1.
- „Padalijimas“ galimas pradinėms vienodos vertės kortoms.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas „Padalijimas“.
- Kiekvienam „Padalintam“ tūzui ištraukiama po vieną papildomą kortą.
- Po „Padalijimo“ „Dvigubinimas“ nėra galimas.
- Šešių kortų Čarlio taisyklė: laimima su šešiomis kortomis rankoje, kurių vertė 21 ar mažesnė.
- Dalintojui parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3 prie 2, ši kombinacija laimi prieš 21.
- Draudimo atveju laimėjimo santykis yra 2 prie 1.
- Lošėjui statymas grąžinamas, kai krupjė ir lošėjo kombinacijos yra vienodos vertės.
- Lošėjui statymas grąžinamas, kai krupjė surenka lygiai arba daugiau nei 22.

- Lošimui vadovauja krupjė, ir kiekviename lošime gali lošti neribotas skaičius lošėjų.
- Lošiama su aštuoniomis standartinėmis 52 kortų kaladėmis. Kortų reikšmės „Juodojo Džeko“ lošime yra šios:
    - Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
    - Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.

o Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.

- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, pabaigoje atverčia vieną kortą sau. Krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po antrą atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma pradinės kombinacijos vertė.

„Juodasis Džekas“ kombinacija:

- Jei pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, tai yra „Juodasis Džekas“.
- „Juodojo Džeko“ kombinacija galima tik dviem pradinėms kortoms. 21 taško vertės kombinacija su daugiau nei dviem kortomis nelaikoma „Juoduoju Džeku“. „Juodasis Džekas“ laimi prieš 21 kombinaciją, sudarytą iš daugiau nei dviejų kortų.

„Draudimas“ funkcija:

- Jei krupjė pirma atversta korta yra tūzas, galima įsigyti draudimą apsisaugoti nuo rizikos, jog krupjė turės „Juodąjį Džeką“ – net jei pats lošėjas turi šią kombinaciją. Draudimo statymo vertė lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo. Draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas. Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi „Juodojo Džeko“ kombinacijos. Jei krupjė neturi „Juodojo Džeko“, lošimas tęsiasi. Jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami lošėjui.
- Jei atversta krupjė korta yra 10 arba figūra, draudimo įsigyti negalima ir krupjė netikrins, ar turi „Juodąjį Džeką“.

„Dvigubinimas“ („Double Down“), „Ėmimas“ („Hit“) arba „Susilaikymas“ („Stand“) funkcijos:

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi „Juodojo Džeko“, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kortų kombinacijas paimdami papildomas kortas.
- Jei pradinė kombinacija nėra 21, galima atlikti „Dvigubinimą“. Šiuo atveju padvigubinamas statymas ir lošėjui bus padalinama papildoma korta prie turimos kombinacijos.
- Jei turima tvirta 9, 10 arba 11 kombinacija, gaunamas nemokamas „Dvigubinimas“. Pasirinkus naudoti nemokamą „Dvigubinimą“, prie pradinio statymo pridedamas „Nemokamas statymas“. Laimėjus lošimą, „Nemokamo statymo“ vertė prilyginama lošėjo pradinio statymo vertei. Gaunamas atitinkamas laimėjimas ir lošėjui grąžinamas tik pradinis statymas. Jei lošimas pralaimimas, lošėjas praranda tik pradinį statymą. Jei lošimas baigiasi lygiosiomis – lošėjui grąžinamas tik pradinis statymas.
- Sprendimas „Imti“ prie turimos kombinacijos vertės prideda papildomą kortą. Galima imti daugiau nei vieną papildomą kortą.
- Lošėjui surinkus ne tvirtą 21 kombinaciją, sprendimo variantai nėra siūlomi, kadangi tai yra geriausia galima kombinacija.

Rezultatai:

- Lošėjas pralaimi ir praranda statymo vertę už kombinaciją, jei taškų suma viršija 21.
- Visiems lošėjams atlikus statymus, krupjė atverčia savo užverstą kortą. Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau taškų, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Laimima, kai galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei krupjė kombinacija, arba kai krupjė surenka perviršį, išskyrus tą atvejį, kai perviršis yra lygiai 22. Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir krupjė, lošimas baigiasi lygiosiomis ir lošėjui grąžinama statymo vertė.

Krupjė perviršis 22:

- Jei krupjė kortų kombinaciją sudaro vertė, lygi 22, tuomet lošėjui grąžinama statymo vertė ir lošimas baigiasi lygiosiomis. Išskyrus tuos atvejus, kai lošėjas surenka perviršį. Šiuo atveju lošimas nesibaigia lygiosiomis – lošėjas pralaimi.

- Jei lošėjas turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi be galimybės krupjė surinkti perviršį su 22.

Šešių kortų Čarlio taisyklė:

- „Šešių kortų Čarlio taisyklė“ taikoma kai lošėjo kombinaciją sudaro šešios kortos, kurių bendra vertė yra 21 arba mažiau, tuomet lošėjas automatiškai laimi, net jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“. „Padalijamos“ kombinacijos atveju kiekviena kombinacija vertinama atskirai. Jei krupjė surenka „Juodąjį Džeką“ po draudimo pasiūlymo, „Šešių kortų Čarlio taisyklė“ netaikoma, nepaisant lošėjo rezultato.

Papildomi statymai:

- Šiame „Juodojo Džeko“ lošime galimi papildomi statymai:
  - „Bet kokia pora“ („Any Pair“) statymas atliekamas už pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinaciją. Laimėtinčioji kombinacija šiuo atveju yra bet kurios dvi vienodos vertės kortos, pvz., dvi damos, du tūzai, dvi dešimtakės ir t. t. Yra dviejų tipų „Bet kokios poros“ statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
    1) Bet kokia pora, pvz., kryžių 10 ir širdžių 10.
    2) Vienos rūšies pora, pvz., 2x vynų tūzai.
  - „21+3“ statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi lošėjo kortos ir dalintojo atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laimėtinčiąją kombinaciją (jos panašios į pokerio) su skirtingais laimėjimais:
    1) Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz. 3x širdžių damos.
    2) Spalva ir eilė – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
    3) Trys vienodos – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., trys nevienodi karaliai.
    4) Eilė – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., būgnų 2 + kryžių 3 + širdžių 4.
    5) Spalva – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos, pvz., kryžių 2, 6 ir 10.
  - „3 karštosios“ („Hot 3“) statymą galima atlikti už trijų kortų kombinaciją, kurią sudaro pirmosios dvi lošėjo kortos ir atversta krupjė korta. Yra kelios „3 karštosios“ papildomo statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
    1) Iš viso 19, pvz.: širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 9.
    2) Iš viso 20, pvz.: širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 10.
    3) Iš viso 21, vienos rūšies, pvz.: būgnų 9, būgnų 2 ir būgnų 10.
    4) Iš viso 21, ne vienos rūšies, pvz.: širdžių 9, būgnų 2 ir vynų 10.
    5) 7-7-7, pavyzdžiui: širdžių 7, kryžių 7 ir būgnų 7.
  - „Perviršis“ („Bust It“) statymą galima atlikti už tai, kad krupjė kortų kombinacija viršys 21, t. y. surinks perviršį. „Perviršio“ papildomas statymas baigiasi lygiosiomis, jei lošėjas turi „Juodąjį Džeką“. Yra kelios „Perviršio“ papildomo statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
    1) Perviršis su 3 kortomis.
    2) Perviršis su 4 kortomis.
    3) Perviršis su 5 kortomis.
    4) Perviršis su 6 kortomis.
    5) Perviršis su 7 kortomis.
    6) Perviršis su 8 ar daugiau kortų.
- Papildomus statymus galima atlikti kartu su pagrindiniais „Juodojo Džeko“ statymais. Papildomi statymai gali laimėti nepaisant to, ar vėliau laimimi „Juodojo Džeko“ statymai, ar ne.

Statymo atlikimas:

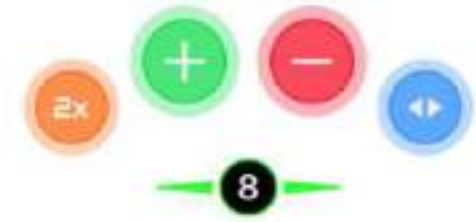
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų

	dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 11 sekundžių. Nuo 11 iki 5 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 4 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Visi papildomi statymai“ leidžia lošėjui vienu metu atlikti visus papildomus statymus. Šis mygtukas aktyvus tik atlikus pagrindinį statymą. Kiekvieną kartą paspaudus šį mygtuką atliekamas pasirinktos žetonų vertės statymas ant kiekvieno papildomo statymo.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Sprendimo priėmimas:

• Kai padalinamos dvi pirmosios kortos, galima atlikti pradinį sprendimą dėl savo kombinacijos. Parodomi galimi sprendimo pasirinkimai (pvz., „Imti“, „Susilaikyti“, „Dvigubinimas“, „Padalijimas“). Aktyvūs tik tie pasirinkimai, kuriuos galima pasirinkti.



• Toliau pateiktos sprendimų parinktys:
  - „Imti“ – žalias mygtukas su „+“ ženklu.
  - „Susilaikyti“ – raudonas mygtukas su „-“ ženklu.
  - „Dvigubinimas“ – geltonas mygtukas su „x2“ ženklu.
  - „Padalijimas“ – mėlynas mygtukas su priešingų krypčių rodyklėmis.
  - Nemokamas „Padalijimas“ ir nemokamas „Dvigubinimas“ – „Auksiniai mygtukai“, pažymėti „Nemokamas“:



• Jei lošėjas nepriima sprendimo per skirtą 12 sekundžių laiką, priimami šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei vertė didesnė nei 11.

• Jei lošėjo pinigų likučio nepakanka „Dvigubinimo“ ir „Padalijimo“ statymui, atitinkami šių sprendimų mygtukai bus išjungti.

• Jei lošėjo pinigų likučio nebepakaks prieš priimant „Dvigubinimo“ ar „Padalijimo“ sprendimus, šie sprendimai bus atmesti ir priimti šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Dvigubinti“.
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Padalinti“, o bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei lošėjo sprendimas buvo „Padalinti“ ir bendra lošėjo kortų kombinacijos vertė yra daugiau nei 11.

Laimėjimų lentelė:

• „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3:2.

• Laimančios kombinacijos santykis 1:1.

• Jei dalintojas turi „Juodąjį Džeką“, draudimo laimėjimo santykis yra 2:1.

Statymas	Rezultatai	Laimėjimas
„Bet kokia pora“ („Any Pair“)	Vienos rūšies pora	25:1
	Bet kokia pora	8:1
„21+3“	Trys vienos rūšies	100:1
	Eilė ir spalva	40:1
	Trys vienodos	30:1
	Eilė	10:1
	Spalva	5:1
„3 karštosios“	7-7-7	100:1
	Iš viso 21 vienos rūšies	20:1
	Iš viso 21 ne vienos rūšies	4:1
	Suma 20	2:1

	Suma 19	1:1
„Perviršis“ („Bust It“)	Perviršis su 8 ar daugiau kortų	250:1
	Perviršis su 7 kortomis	100:1
	Perviršis su 6 kortomis	50:1
	Perviršis su 5 kortomis	9:1
	Perviršis su 4 kortomis	2:1
	Perviršis su 3 kortomis	1:1

Kortų maišymas:

• Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.

• Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Begalinis Juodasis Džekas („Infinite Blackjack“)

13. Begalinis Juodasis Džekas („Infinite Blackjack“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21 taško. Geriausia „Juodojo Džeko“ lošimo kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21. Lošiama tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 5 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 91 250 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- „Dvigubinimas“ galimas bet kurioms dviem pradinėms kortoms.
- „Padalijimas“ galimas pradinėms vienodos vertės kortoms.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas „Padalijimas“.
- Kiekvienam „Padalintam“ tūzui ištraukiama po vieną papildomą kortą.
- Po „Padalijimo“, „Dvigubinimas“ nėra galimas.
- Šešių kortų Čarlio taisyklė: laimima su šešiomis kortomis rankoje, kurių vertė 21 ar mažesnė.
- Dalintojui parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3 prie 2, ši kombinacija laimi prieš 21.
- Draudimo atveju laimėjimo santykis yra 2 prie 1.
- Lošėjui statymas grąžinamas, kai krupjė ir lošėjo kombinacijos yra vienodos vertės.
- Lošėjui statymas grąžinamas, kai krupjė surenka lygiai arba daugiau nei 22.

- Lošimui vadovauja krupjė ir kiekviename lošime gali lošti neribotas skaičius lošėjų.

- Lošiama su aštuoniomis standartinėmis 52 kortų kaladėmis. Kortų reikšmės „Juodojo Džeko“ lošime yra šios:
    - Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
    - Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.
    - Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, pabaigoje atverčia vieną kortą sau. Krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po antrą atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma pradinės kombinacijos vertė.

„Juodasis Džekas“ kombinacija:

- Jei pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, tai yra „Juodasis Džekas“.
- „Juodojo Džeko“ kombinacija galima tik dviem pradinėms kortoms. 21 taško vertės kombinacija su daugiau nei dviem kortomis nelaikoma „Juoduoju Džeku“. „Juodasis Džekas“ laimi prieš 21 kombinaciją, sudarytą iš daugiau nei dviejų kortų.

„Draudimas“ funkcija:

- Jei krupjė pirma atversta korta yra tūzas, galima įsigyti draudimą apsisaugoti nuo rizikos, jog krupjė turės „Juodąjį Džeką“ – net jei pats lošėjas turi šią kombinaciją. Draudimo statymo vertė lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo. Draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas. Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi „Juodojo Džeko“ kombinacijos. Jei krupjė neturi „Juodojo Džeko“, lošimas tęsiasi. Jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami lošėjui.
- Jei atversta krupjė korta yra 10 arba figūra, draudimo įsigyti negalima ir krupjė netikrins, ar turi „Juodąjį Džeką“.

„Dvigubinimas“ („Double Down“), „Ėmimas“ („Hit“) arba „Susilaikymas“ („Stand“) funkcijos:

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi „Juodojo Džeko“, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kortų kombinacijas paimdami papildomas kortas.
- Jei pradinė kombinacija nėra 21, galima atlikti „Dvigubinimą“. Šiuo atveju padvigubinamas statymas ir lošėjui bus padalinama papildoma korta prie turimos kombinacijos.
- Sprendimas „Imti“ prie turimos kombinacijos vertės prideda papildomą kortą. Galima imti daugiau nei vieną papildomą kortą.
- Lošėjui surinkus ne tvirtą 21 kombinaciją, sprendimo variantai nėra siūlomi, kadangi tai yra geriausia galima kombinacija.

„Padalijimas“ funkcija:

- Jei lošėjo pradinę kombinaciją sudaro dvi vienodos vertės kortos, galima porą „Padalinti“ ir lošti su dviem kombinacijomis, kurioms statymai atliekami atskirai.
- Padalinus po antrąją kortą, galima savo turimas kombinacijas bandyti pagerinti imant papildomas kortas, kol nusprendžiama susilaikyti. Jei pradžioje lošėjas turi tūzų porą, kurią „padalija“, tuomet padalinama tik po vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.

Rezultatai:

- Lošėjas pralaimi ir praranda statymo vertę už kombinaciją, jei taškų suma viršija 21.
- Visiems lošėjams atlikus statymus, krupjė atverčia savo užverstą kortą. Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau taškų, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.

- Laimima, kai galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei krupjė kombinacija, arba kai krupjė surenka perviršį, išskyrus tą atvejį, kai perviršis yra lygiai 22. Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir krupjė, lošimas baigiasi lygiosiomis ir lošėjui grąžinama statymo vertė.
- „Juodojo Džeko“ kombinacija galima tik su dviem pradinėmis kortoms. 21 taško vertės kombinacija sudaryta po poros „Padalijimo“, nelaikoma „Juoduoju Džeku“. Taigi, „Juodasis Džekas“ taip pat laimi prieš 21 kombinaciją, gautą po poros padalijimo.

Krupjė perviršis 22:

- Jei krupjė kortų kombinaciją sudaro vertė lygi 22, tuomet lošėjui grąžinama statymo vertė ir lošimas baigiasi lygiosiomis. Išskyrus tuos atvejus, kai lošėjas surenka perviršį. Šiuo atveju lošimas nesibaigia lygiosiomis – lošėjas pralaimi.
- Jei lošėjas turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi be galimybės krupjė surinkti perviršį su 22.

Šešių kortų Čarlio taisyklė:

- „Šešių kortų Čarlio taisyklė“ taikoma kai lošėjo kombinaciją sudaro šešios kortos, kurių bendra vertė yra 21 arba mažiau, tuomet lošėjas automatiškai laimi, net jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“. „Padalijamos“ kombinacijos atveju kiekviena kombinacija vertinama atskirai. Jei krupjė surenka „Juodąjį Džeką“ po draudimo pasiūlymo, „Šešių kortų Čarlio taisyklė“ netaikoma, nepaisant lošėjo rezultato.

Papildomi statymai:

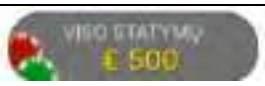
- Šiame „Juodojo Džeko“ lošime galimi papildomi statymai:
  - „Bet kokia pora“ („Any Pair“) statymas atliekamas už pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinaciją. Laimėtioji kombinacija šiuo atveju yra bet kurios dvi vienodos vertės kortos, pvz., dvi damos, du tūzai, dvi dešimtakės ir t. t. Yra dviejų tipų „Bet kokios poros“ statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
    1) Bet kokia pora, pvz., kryžių 10 ir širdžių 10.
    2) Vienos rūšies pora, pvz., 2x vynų tūzai.
  - „21+3“ statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi lošėjo kortos ir dalintojo atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laimėtiąją kombinaciją (jos panašios į pokerio) su skirtingais laimėjimais:
    1) Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz. 3x širdžių damos.
    2) Spalva ir eilė – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
    3) Trys vienodos – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., trys nevienodi karaliai.
    4) Eilė – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., būgnų 2 + kryžių 3 + širdžių 4.
    5) Spalva – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos, pvz., kryžių 2, 6 ir 10.
  - „3 karštosios“ („Hot 3“) statymą galima atlikti už trijų kortų kombinaciją, kurią sudaro pirmosios dvi lošėjo kortos ir atversta krupjė korta. Yra kelios „3 karštosios“ papildomo statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
    1) Iš viso 19, pvz.: širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 9.
    2) Iš viso 20, pvz.: širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 10.
    3) Iš viso 21, vienos rūšies, pvz.: būgnų 9, būgnų 2 ir būgnų 10.
    4) Iš viso 21, ne vienos rūšies, pvz.: širdžių 9, būgnų 2 ir vynų 10.
    5) 7-7-7, pavyzdžiui: širdžių 7, kryžių 7 ir būgnų 7.
  - „Perviršis“ („Bust It“) statymą galima atlikti už tai, kad krupjė kortų kombinacija viršys 21, t. y. surinks perviršį. „Perviršio“ papildomas statymas baigiasi lygiosiomis, jei lošėjas turi „Juodąjį Džeką“. Yra kelios „Perviršio“ papildomo statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
    1) Perviršis su 3 kortomis.
    2) Perviršis su 4 kortomis.
    3) Perviršis su 5 kortomis.
    4) Perviršis su 6 kortomis.
    5) Perviršis su 7 kortomis.

6) Perviršis su 8 ar daugiau kortų.

- Papildomus statymus galima atlikti kartu su pagrindiniais „Juodojo Džeko“ statymais. Papildomi statymai gali laimėti nepaisant to, ar vėliau laimimi „Juodojo Džeko“ statymai, ar ne.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 11 sekundžių. Nuo 11 iki 5 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 4 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Visi papildomi statymai“ leidžia lošėjui vienu metu atlikti visus papildomus statymus. Šis mygtukas aktyvus tik atlikus pagrindinį statymą. Kiekvieną kartą paspaudus šį mygtuką atliekamas pasirinktos žetonų vertės statymas ant kiekvieno papildomo statymo.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Sprendimo priėmimas:

• Kai padalinamos dvi pirmosios kortos, galima atlikti pradinį sprendimą dėl savo kombinacijos. Parodomi galimi sprendimo pasirinkimai (pvz., „Imti“, „Susilaikyti“, „Dvigubinimas“, „Padalijimas“). Aktyvūs tik tie pasirinkimai, kuriuos galima pasirinkti.



• Toliau pateiktos sprendimų parinktys:
  - „Imti“ – žalias mygtukas su „+“ ženklu.
  - „Susilaikyti“ – raudonas mygtukas su „-“ ženklu.
  - „Dvigubinimas“ – geltonas mygtukas su „x2“ ženklu.
  - „Padalijimas“ – mėlynas mygtukas su priešingų krypčių rodyklėmis.

• Jei lošėjas nepriima sprendimo per skirtą 12 sekundžių laiką, priimami šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei vertė didesnė nei 11.

• Jei lošėjo pinigų likučio nepakanka „Dvigubinimo“ ir „Padalijimo“ statymui, atitinkami šių sprendimų mygtukai bus išjungti.

• Jei lošėjo pinigų likučio nebepakaks prieš priimant „Dvigubinimo“ ar „Padalijimo“ sprendimus, šie sprendimai bus atmesti ir priimti šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Dvigubinti“.
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Padalinti“, o bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei lošėjo sprendimas buvo „Padalinti“ ir bendra lošėjo kortų kombinacijos vertė yra daugiau nei 11.

Laimėjimų lentelė:

• „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3:2.

• Laimėjimo kombinacijos santykis 1:1.

• Jei dalintojas turi „Juodąjį Džeką“, draudimo laimėjimo santykis yra 2:1.

Statymas	Rezultatai	Laimėjimas
„Bet kokia pora“ („Any Pair“)	Vienos rūšies pora	25:1
	Bet kokia pora	8:1
„21+3“	Trys vienos rūšies	100:1
	Eilė ir spalva	40:1
	Trys vienodos	30:1
	Eilė	10:1
	Spalva	5:1
„3 karštosios“	7-7-7	100:1
	Iš viso 21 vienos rūšies	20:1
	Iš viso 21 ne vienos rūšies	4:1
	Suma 20	2:1
	Suma 19	1:1
„Perviršis“ („Bust It“)	Perviršis su 8 ar daugiau kortomis	250:1
		100:1
	Perviršis su 7 kortomis	50:1

	Perviršis su 6 kortomis Perviršis su 5 kortomis Perviršis su 4 kortomis Perviršis su 3 kortomis	9:1 2:1 1:1

Kortų maišymas:

• Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.

• Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

KAMBARYS	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą.

	Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Juodasis Džekas („Blackjack“)

14. Juodasis Džekas („Blackjack“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21 taško. Geriausia „Juodojo Džeko“ lošimo kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21. Lošiama tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 10 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 96 800 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- „Dvigubinimas“ galimas bet kurioms dviem pradinėms kortoms.
- „Padalijimas“ galimas pradinėms vienodos vertės kortoms.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas „Padalijimas“.
- Kiekvienam „Padalintam“ tūzui ištraukiama po vieną papildomą kortą.
- Po „Padalijimo“, „Dvigubinimas“ nėra galimas.
- Dalintojui parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3 prie 2, ši kombinacija laimi prieš 21.
- Draudimo atveju laimėjimo santykis yra 2 prie 1.
- Lošimui vadovauja krupjė ir kiekviename lošime gali lošti neribotas skaičius lošėjų.
- Lošiama su aštuoniomis standartinėmis 52 kortų kaladėmis. Kortų reikšmės „Juodojo Džeko“ lošime yra šios:
    - Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
    - Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.
    - Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.

- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, pabaigoje atverčia vieną kortą sau. Krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po antrą atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma pradinės kombinacijos vertė.

„Juodasis Džekas“ kombinacija:

- Jei pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, tai yra „Juodasis Džekas“.

„Draudimas“ funkcija:

- Jei krupjė pirma atversta korta yra tūzas, galima įsigyti draudimą apsisaugoti nuo rizikos, jog krupjė turės „Juodąjį Džeką“ – net jei pats lošėjas turi šią kombinaciją. Draudimo statymo vertė lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo. Draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas. Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi „Juodojo Džeko“ kombinacijos. Jei krupjė neturi „Juodojo Džeko“, lošimas tęsiasi. Jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami lošėjui.
- Jei atversta krupjė korta yra 10 arba figūra, draudimo įsigyti negalima ir krupjė netikrins, ar turi „Juodąjį Džeką“.

„Dvigubinimas“ („Double Down“), „Ėmimas“ („Hit“) arba „Susilaikymas“ („Stand“) funkcijos:

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi „Juodojo Džeko“, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kortų kombinacijas paimdami papildomas kortas.
- Jei pradinė kombinacija nėra 21, galima atlikti „Dvigubinimą“. Šiuo atveju padvigubinamas statymas ir lošėjui bus padalinama papildoma korta prie turimos kombinacijos.
- Sprendimas „Imti“ prie turimos kombinacijos vertės prideda papildomą kortą. Galima imti daugiau nei vieną papildomą kortą.

„Padalijimas“ funkcija:

- Jei lošėjo pradinę kombinaciją sudaro dvi vienodos vertės kortos, galima porą „Padalinti“ ir lošti su dviem kombinacijomis, kurioms statymai atliekami atskirai.
- Padalinus po antrąją kortą, galima savo turimas kombinacijas bandyti pagerinti imant papildomas kortas, kol nusprendžiama susilaikyti. Jei pradžioje lošėjas turi tūzų porą, kurią „padalija“, tuomet padalinama tik po vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.

Rezultatai:

- Lošėjas pralaimi ir praranda statymo vertę už kombinaciją, jei taškų suma viršija 21.
- Visiems lošėjams atlikus statymus, krupjė atverčia savo užverstą kortą. Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau taškų, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Laimima, kai galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei krupjė kombinacija, arba kai krupjė surenka perviršį, išskyrus tą atvejį, kai perviršis yra lygiai 22. Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir krupjė, lošimas baigiasi lygiosiomis ir lošėjui grąžinama statymo vertė.
- „Juodojo Džeko“ kombinacija galima tik su dviem pradinėmis kortoms. 21 taško vertės kombinacija sudaryta po poros „Padalijimo“, nelaikoma „Juoduoju Džeku“. Taigi, „Juodasis Džekas“ taip pat laimi prieš 21 kombinaciją, gautą po poros padalijimo.

Papildomi statymai:

- Šiame „Juodojo Džeko“ lošime galimi papildomi statymai:
  - „Ideali pora“ („Perfect Pair“) statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi kortos yra pora, pavyzdžiui, dvi damos, du tūzai arba dvi triakės. Yra trys porų tipai, kiekvienam taikomos skirtingi laimėjimai:
    1) Puiki pora – ta pati rūšis, pvz., du vynų tūzai.

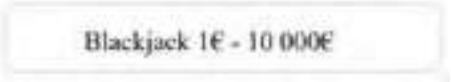
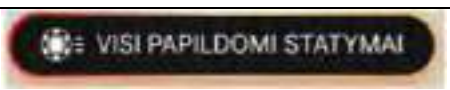
2) Spalvota pora – skirtingos tos pačios spalvos rūšys, pvz., širdžių 2 + būgnų 2.
3) Mišri pora – skirtingos spalvos ir rūšies, pvz., širdžių 10 + kryžių 10.

- „21+3“ statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi lošėjo kortos ir dalintojo atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laimėjimą kombinaciją (jos panašios į pokerio) su skirtingais laimėjimais:
  1) Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz. 3x širdžių damos.
  2) Spalva ir eilė – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
  3) Trys vienodos – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., trys nevienodi karaliai.
  4) Eilė – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., būgnų 2 + kryžių 3 + širdžių 4.
  5) Spalva – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos, pvz., kryžių 2, 6 ir 10.

- Papildomus statymus galima atlikti kartu su pagrindiniais „Juodojo Džeko“ statymais. Papildomi statymai gali laimėti nepaisant to, ar vėliau laimimi „Juodojo Džeko“ statymai, ar ne.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 14 sekundžių. Nuo 14 iki 6 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 5 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Visi papildomi statymai“ leidžia lošėjui vienu metu atlikti visus papildomus statymus. Šis mygtukas aktyvus tik atlikus pagrindinį statymą.

	Kiekvieną kartą paspaudus šį mygtuką atliekamas pasirinktos žetonų vertės statymas ant kiekvieno papildomo statymo.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Mygtukas „Dalinti dabar“ įjungiamas tuomet, kai lošėjas yra vienintelis lošėjas prie „Juodojo Džeko“ stalo ir atlieka minimalų statymą. Paspaudus mygtuką iškart pradedamas lošimas ir padalinamos kortos toje vietoje, kur sėdi lošėjas.
	Norint užimti vietą prie stalo reikia paspausti simbolį „SĖSTIS ČIA“ virš laisvos vietos. Atsisėdus prie stalo, po užimta vieta bus rodomas lošėjo vardas. Galima užimti kelias skirtingas vietas (prie stalų, kurie leidžia taip daryti) ir tame pačiame lošime lošti su keliomis skirtingomis kombinacijomis. Norint užimti papildomą vietą, reikia paspausti simbolį „KELETAS VIETŲ“. Norint palikti lošimo vietą, reikia paspausti prie jos esantį mygtuką „X“. Lošėjas praranda vietą, jei per du paeiliui einančius lošimus yra neaktyvus ir neatlieka statymo.
	„Karštų lošėjų“ simbolis parodo, kurie „Juodojo Džeko“ lošėjai turi ilgiausią pergalių seriją. Skaičius aukso medalyje nurodo, kiek lošimų paeiliui lošėjas laimėjo. „Karštas lošėjas“ iškart praranda aukso medalį pralaimėjus lošimą.

„Statyti už akių“ funkcija:

• „Statyti už akių“ funkcija leidžia atlikti statymus už kito lošėjo kortų kombinaciją. Kito lošėjo kombinacijos rezultatas taps lošėjo kombinacija. Laimėjimai už „Statyti už akių“ yra tokie pat, kaip ir už įprastus statymus.

• Lošėjas gali atlikti „Statyti už akių“ statymą neatsižvelgiant į tai, ar pats sėdi prie „Juodojo Džeko“ stalo ir lošia ar ne. Tačiau negalima atlikti „Statyti už akių“ statymo už savo kombinaciją.

• „Statyti už akių“ statymą galima atlikti prie kito lošėjo vietos paspaudus aktyvuotą mygtuką  ir nepasibaigus statymų laikui.

• Užvedus žymeklį ant bet kurios „Statyti už akių“ vietos galima pamatyti, kiek lošėjų atliko tokius statymus ir kokia yra bendra šių statymų suma.

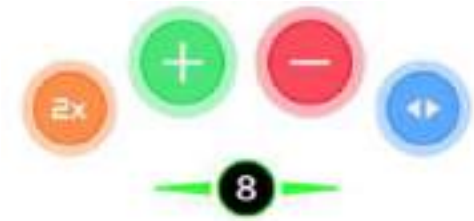
• Jei atliekamas statymas „Už akių“ už kitą lošėją ir šis nusprendžia netęsti lošimo, lošėjui grąžinama statymo „Už akių“ vertė.

• Ties kiekviena „Juodojo Džeko“ lošimo stalo vieta nurodyti lošėjų vardai, kurie priima sprendimus dėl kombinacijos toje vietoje. Lošėjas gali atlikti draudimo statymą, jei dalintojo atversta korta yra „Tūzas“. Taip pat galima iš anksto padvigubinti savo statymą, jei kitas lošėjas, už kurio akių atliekamas statymas, nusprendžia „Dvigubinti“ ar „Padalinti“ savo kombinaciją.

• Šiuos nustatymus galima pakeisti paspaudus „Nustatymų“ mygtuką ir pasirinkus „Statyti už akių“ skirtuką. Norint uždrausti kitiems lošėjams atlikti „Statymus už jūsų akių“, galima atšaukti pažymėtą laukelį „Leisti kitiems lošėjams atlikti statymus man už akių“.

Sprendimo priėmimas:

• Kai padalinamos dvi pirmosios kortos, galima atlikti pradinį sprendimą dėl savo kombinacijos. Parodomi galimi sprendimo pasirinkimai (pvz., „Imti“, „Susilaikyti“, „Dvigubinimas“, „Padalijimas“). Aktyvūs tik tie pasirinkimai, kuriuos galima pasirinkti.



• Toliau pateiktos sprendimų parinktys:
  - o „Imti“ – žalias mygtukas su „+“ ženklu.
  - o „Susilaikyti“ – raudonas mygtukas su „-“ ženklu.
  - o „Dvigubinimas“ – geltonas mygtukas su „x2“ ženklu.
  - o „Padalijimas“ – mėlynas mygtukas su priešingų krypčių rodyklėmis.

• Jei lošėjas nepriima sprendimo per skirtą 12 sekundžių laiką, priimami šie automatiniai sprendimai:
  - o „Imti“, jei bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - o „Susilaikyti“, jei vertė didesnė nei 11.
• Jei lošėjo pinigų likučio nepakanka „Dvigubinimo“ ir „Padalijimo“ statymui, atitinkami šių sprendimų mygtukai bus išjungti.
• Jei lošėjo pinigų likučio nebepakaks prieš priimant „Dvigubinimo“ ar „Padalijimo“ sprendimus, šie sprendimai bus atmesti ir priimti šie automatiniai sprendimai:
  - o „Imti“, jei sprendimas buvo „Dvigubinti“.
  - o „Imti“, jei sprendimas buvo „Padalinti“, o bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - o „Susilaikyti“, jei lošėjo sprendimas buvo „Padalinti“ ir bendra lošėjo kortų kombinacijos vertė yra daugiau nei 11.

Laimėjimų lentelė:

• „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3:2.
• Laimančios kombinacijos santykis 1:1.
• Jei dalintojas turi „Juodąjį Džeką“, draudimo laimėjimo santykis yra 2:1.

Statymas	Rezultatai	Laimėjimas
„Ideali pora“ („Perfect Pair“)	Puiki pora	25:1
	Spalvota pora	12:1
	Mišri pora	6:1
„21+3“	Trys vienos rūšies	100:1
	Eilė ir spalva	40:1
	Trys vienodos	30:1
	Eilė	10:1
	Spalva	5:1

Kortų maišymas:

• Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
• Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.

- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Galingasis Juodasis Džekas („Power Blackjack“)

15. Galingasis Juodasis Džekas („Power Blackjack“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21 taško. Geriausia „Juodojo Džeko“ lošimo kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21. Lošiama tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus. Galingasis Juodasis Džekas – tai toks „Juodojo Džeko“ lošimo variantas, kuriame lošėjas gali dvigubinti, trigubinti ir keturgubinti bet kurias dvi kortas.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 5 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 160 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis.
- Devynakės ir dešimtakės yra išimamos iš kiekvienos kortų kaladės.
- „Dvigubinti“, „Trigubinti“ ar „Keturgubinti“ galima bet kurias dvi pradines kortas.
- „Dvigubinti“, „Trigubinti“ ar „Keturgubinti“ galima ir po „Padalijimo“.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- „Padalijimas“ galimas pradinėms vienodos vertės kortoms.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas „Padalijimas“.
- Kiekvienam „Padalintam“ tūzui ištraukiama po vieną papildomą kortą.
- Dalintojui parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3 prie 2, ši kombinacija laimi prieš 21.
- Draudimo atveju laimėjimo santykis yra 2 prie 1.
- Lošėjui statymas grąžinamas, kai krupjė ir lošėjo kombinacijos yra vienodos vertės.
- Krupjė patikrina, ar turi „Juodąjį Džeką“, jei krupjė pirma korta yra Valetas, Dama, Karalius ar Tūzas.
- Lošimui vadovauja krupjė, ir kiekviename lošime gali lošti neribotas skaičius lošėjų.
- Lošiama su aštuoniomis standartinėmis 52 kortų kaladėmis. Kortų reikšmės „Juodojo Džeko“ lošime yra šios:
    - o Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
    - o Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.
    - o Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, pabaigoje atverčia vieną kortą sau. Krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po antrą atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma pradinės kombinacijos vertė.

„Juodasis Džekas“ kombinacija:

- Jei pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, tai yra „Juodasis Džekas“.

„Draudimas“ funkcija:

- Jei krupjė pirma atversta korta yra tūzas, galima įsigyti draudimą apsisaugoti nuo rizikos, jog krupjė turės „Juodąjį Džeką“ – net jei pats lošėjas turi šią kombinaciją. Draudimo statymo vertė lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo. Draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas. Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi „Juodojo Džeko“ kombinacijos. Jei krupjė neturi „Juodojo Džeko“, lošimas tęsiasi. Jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami lošėjui.
- Jei krupjė pirma korta yra figūra, krupjė patikrins, ar antroji užversta korta yra tūzas ir ar krupjė turi „Juodąjį Džeką“. Jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“ – jo kombinacija laimi. Jei lošėjas ir krupjė abu turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi lygiosiomis ir statymai lošėjui grąžinami. Jei krupjė neturi „Juodojo Džeko“, lošimas tęsiasi.

„Ėmimas“ („Hit“) arba „Susilaikymas“ („Stand“) funkcijos:

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi „Juodojo Džeko“, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kortų kombinacijas paimdami papildomas kortas.
  Sprendimas „Imti“ prie turimos kombinacijos vertės prideda papildomą kortą. Galima imti daugiau nei vieną papildomą kortą.
- Lošėjui surinkus silpną 21 kombinaciją, jam nebus siūlomi sprendimo variantai.

„Dvigubinimas“, „Trigubinimas“ arba „Keturgubinimas“ funkcijos:

- Galima atlikti „Dvigubinimą“, „Trigubinimą“ arba „Keturgubinimą“. Šiuo atveju dvigubinamas, trigubinamas arba keturgubinamas statymas ir lošėjui bus padalinama papildoma korta prie turimos kombinacijos.

„Padalijimas“ funkcija:

- Jei lošėjo pradinę kombinaciją sudaro dvi vienodos vertės kortos, galima porą „Padalinti“ ir lošti su dviem kombinacijomis, kurioms statymai atliekami atskirai.
- Padalinus po antrąją kortą, galima savo turimas kombinacijas bandyti pagerinti imant papildomas kortas, kol nusprendžiama susilaikyti. Jei pradžioje lošėjas turi tūzų porą, kurią „padalija“, tuomet padalinama tik po vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.
- Taip pat galima bandyti pagerinti kortų kombinaciją „dvigubinant“, „trigubinant“ ar „keturgubinant“. Šiuo atveju padalinama papildoma korta prie kiekvienos lošėjo kombinacijos. Lošėjas susilaiko, kai yra patenkintas turimomis kombinacijomis.
- Jei pradžioje lošėjui padalinama tūzų pora, papildomai padalinama tik dar po vieną kortą kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.

Rezultatai:

- Lošėjas pralaimi ir praranda statymo vertę už kombinaciją, jei taškų suma viršija 21.
- Visiems lošėjams atlikus statymus, krupjė atverčia savo užverstą kortą. Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau taškų, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Laimima, kai galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei krupjė kombinacija, arba kai krupjė surenka perviršį, išskyrus tą atvejį, kai perviršis yra lygiai 22. Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir krupjė, lošimas baigiasi lygiosiomis ir lošėjui grąžinama statymo vertė.
- „Juodojo Džeko“ kombinacija galima tik su dviem pradinėmis kortoms. 21 taško vertės kombinacija sudaryta po poros „Padalijimo“, nelaikoma „Juoduoju Džeku“. Taigi, „Juodasis Džekas“ taip pat laimi prieš 21 kombinaciją, gautą po poros padalijimo.

Papildomi statymai:

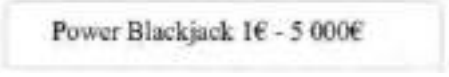
- Šiame „Juodojo Džeko“ lošime galimi papildomi statymai:

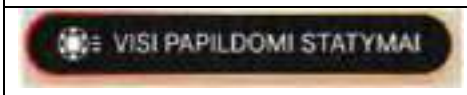
- „Bet kokia pora“ („Any Pair“) statymas atliekamas už pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinaciją. Laimin-čioji kombinacija šiuo atveju yra bet kurios dvi vienodos vertės kortos, pvz., dvi damos, du tūzai, dvi dešimtakės ir t. t. Yra dviejų tipų „Bet kokios poros“ statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
  1) Bet kokia pora, pvz., kryžių 10 ir širdžių 10.
  2) Vienos rūšies pora, pvz., 2x vynų tūzai.
- „21+3“ statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi lošėjo kortos ir dalintojo atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laiminčiąją kombinaciją (jos panašios į pokerio) su skirtingais laimėji-mais:
  1) Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz. 3x širdžių damos.
  2) Spalva ir eilė – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
  3) Trys vienodos – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., trys nevienodi karaliai.
  4) Eilė – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., būgnų 2 + kryžių 3 + širdžių 4.
  5) Spalva – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos, pvz., kryžių 2, 6 ir 10.
- „3 karštosios“ („Hot 3“) statymą galima atlikti už trijų kortų kombinaciją, kurią sudaro pirmosios dvi lošėjo kortos ir atversta krupjė korta. Yra kelios „3 karštosios“ papildomo statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
  1) Iš viso 19, pvz.: širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 9.
  2) Iš viso 20, pvz.: širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 10.
  3) Iš viso 21, vienos rūšies, pvz.: būgnų 9, būgnų 2 ir būgnų 10.
  4) Iš viso 21, ne vienos rūšies, pvz.: širdžių 9, būgnų 2 ir vynų 10.
  5) 7-7-7, pavyzdžiui: širdžių 7, kryžių 7 ir būgnų 7.
- „Perviršis“ („Bust It“) statymą galima atlikti už tai, kad krupjė kortų kombinacija viršys 21, t. y. surinks perviršį. „Perviršio“ papildomas statymas baigiasi lygiosiomis, jei lošėjas turi „Juodąjį Džeką“. Yra ke-lios „Perviršio“ papildomo statymo kombinacijos, jų laimėjimai skiriasi:
  1) Perviršis su 3 kortomis.
  2) Perviršis su 4 kortomis.
  3) Perviršis su 5 kortomis.
  4) Perviršis su 6 kortomis.
  5) Perviršis su 7 kortomis.
  6) Perviršis su 8 ar daugiau kortų.

- Papildomus statymus galima atlikti kartu su pagrindiniais „Juodojo Džeko“ statymais. Papildomi statymai gali laimėti nepaisant to, ar vėliau laimimi „Juodojo Džeko“ statymai, ar ne.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atliki-mui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leisti-nos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dy-džiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 14 sekundžių. Nuo 14 iki 6 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik bai-gėsi, t. y. nuo 5 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada

	statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Visi papildomi statymai“ leidžia lošėjui vienu metu atlikti visus papildomus statymus. Šis mygtukas aktyvus tik atlikus pagrindinį statymą. Kiekvieną kartą paspaudus šį mygtuką atliekamas pasirinktos žetonų vertės statymas ant kiekvieno papildomo statymo.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Sprendimo priėmimas:

• Kai padalinamos dvi pirmosios kortos, galima atlikti pradinį sprendimą dėl savo kombinacijos. Parodomi galimi sprendimo pasirinkimai (pvz., „Imti“, „Susilaikyti“, „Dvigubinimas“, „Padalijimas“). Aktyvūs tik tie pasirinkimai, kuriuos galima pasirinkti.



• Toliau pateiktos sprendimų parinktys:

- „Imti“ – žalias mygtukas su „+“ ženklu.
- „Susilaikyti“ – raudonas mygtukas su „-“ ženklu.
- „Dvigubinimas“ – geltonas mygtukas su „x2“ ženklu.
- „Trigubinimas“ – geltonas mygtukas su „x3“ ženklu.
- „Keturgubinimas“ – geltonas mygtukas su „x4“ ženklu.
- „Padalijimas“ – mėlynas mygtukas su priešingų krypčių rodyklėmis.

• Jei lošėjas nepriima sprendimo per skirtą 12 sekundžių laiką, priimami šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei vertė didesnė nei 11.
• Jei lošėjo pinigų likučio nepakanka „Dvigubinimo“ ir „Padalijimo“ statymui, atitinkami šių sprendimų mygtukai bus išjungti.
• Jei lošėjo pinigų likučio nebepakaks prieš priimant „Dvigubinimo“ ar „Padalijimo“ sprendimus, šie sprendimai bus atmesti ir priimti šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Dvigubinti“.
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Padalinti“, o bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei lošėjo sprendimas buvo „Padalinti“ ir bendra lošėjo kortų kombinacijos vertė yra daugiau nei 11.

Laimėjimų lentelė:
• „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3:2.
• Laiminčios kombinacijos santykis 1:1.
• Jei dalintojas turi „Juodąjį Džeką“, draudimo laimėjimo santykis yra 2:1.

Statymas	Rezultatai	Laimėjimas
„Bet kokia pora“ („Any Pair“)	Vienos rūšies pora	25:1
	Bet kokia pora	8:1
„21+3“	Trys vienos rūšies	100:1
	Eilė ir spalva	40:1
	Trys vienodos	30:1
	Eilė	10:1
	Spalva	5:1
„3 karštosios“	7-7-7	100:1
	Iš viso 21 vienos rūšies	20:1
	Iš viso 21 ne vienos rūšies	4:1
	Suma 20	2:1
	Suma 19	1:1
„Perviršis“ („Bust It“)	Perviršis su 8 ar daugiau kortų	250:1
	Perviršis su 7 kortomis	100:1
	Perviršis su 6 kortomis	50:1
	Perviršis su 5 kortomis	9:1
	Perviršis su 4 kortomis	2:1
	Perviršis su 3 kortomis	1:1

Kortų maišymas:
• Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
• Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:
- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.

Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Greitasis Juodasis Džekas („Speed Blackjack“)

16. Greitasis Juodasis Džekas („Speed Blackjack“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21 taško. Geriausia „Juodojo Džeko“ lošimo kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21. Lošiama tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 10 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 96 800 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- „Dvigubinimas“ galimas bet kurioms dviem pradinėms kortoms.
- „Padalijimas“ galimas pradinėms vienodos vertės kortoms.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas „Padalijimas“.
- Kiekvienam „Padalintam“ tūzui ištraukiama po vieną papildomą kortą.
- Po „Padalijimo“, „Dvigubinimas“ nėra galimas.
- Dalintojui parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3 prie 2, ši kombinacija laimi prieš 21.
- Draudimo atveju laimėjimo santykis yra 2 prie 1.
- Lošėjui statymas grąžinamas, kai krupjė ir lošėjo kombinacijos yra vienodos vertės.
- Lošimui vadovauja krupjė, prie lošimo stalo gali lošti iki 7 lošėjų.
- Lošiama su aštuoniomis standartinėmis 52 kortų kaladėmis. Kortų reikšmės „Juodojo Džeko“ lošime yra šios:
    - Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
    - Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.
    - Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, pabaigoje atverčia vieną kortą sau. Krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po antrą atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma pradinės kombinacijos vertė.

„Juodasis Džekas“ kombinacija:

- Jei pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, tai yra „Juodasis Džekas“.

„Draudimas“ funkcija:

- Jei krupjė pirma atversta korta yra tūzas, galima įsigyti draudimą apsisaugoti nuo rizikos, jog krupjė turės „Juodąjį Džeką“ – net jei pats lošėjas turi šią kombinaciją. Draudimo statymo vertė lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo. Draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas. Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi „Juodojo Džeko“ kombinacijos. Jei krupjė neturi „Juodojo Džeko“, lošimas tęsiasi. Jei krupjė turi „Juodąjį Džeką“, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi „Juodąjį Džeką“, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami lošėjui.
- Jei atversta krupjė korta yra 10 arba figūra, draudimo įsigyti negalima ir krupjė netikrins, ar turi „Juodąjį Džeką“.

„Dvigubinimas“ („Double Down“), „Ėmimas“ („Hit“) arba „Susilaikymas“ („Stand“) funkcijos:

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi „Juodojo Džeko“, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kortų kombinacijas paimdami papildomas kortas.
- Jei pradinė kombinacija nėra 21, galima atlikti „Dvigubinimą“. Šiuo atveju padvigubinamas statymas ir lošėjui bus padalinama papildoma korta prie turimos kombinacijos.
- Sprendimas „Imti“ prie turimos kombinacijos vertės prideda papildomą kortą. Galima imti daugiau nei vieną papildomą kortą.

„Padalijimas“ funkcija:

- Jei lošėjo pradinę kombinaciją sudaro dvi vienodos vertės kortos, galima porą „Padalinti“ ir lošti su dviem kombinacijomis, kurioms statymai atliekami atskirai.
- Padalinus po antrąją kortą, galima savo turimas kombinacijas bandyti pagerinti imant papildomas kortas, kol nusprendžiama susilaikyti. Jei pradžioje lošėjas turi tūzų porą, kurią „padalija“, tuomet padalinama tik po vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.

Rezultatai:

- Lošėjas pralaimi ir praranda statymo vertę už kombinaciją, jei taškų suma viršija 21.
- Visiems lošėjams atlikus statymus, krupjė atverčia savo užverstą kortą. Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau taškų, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Laimima, kai galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei krupjė kombinacija, arba kai krupjė surenka perviršį, išskyrus tą atvejį, kai perviršis yra lygiai 22. Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir krupjė, lošimas baigiasi lygiosiomis ir lošėjui grąžinama statymo vertė.
- „Juodojo Džeko“ kombinacija galima tik su dviem pradinėmis kortoms. 21 taško vertės kombinacija sudaryta po poros „Padalijimo“, nelaikoma „Juoduoju Džeku“. Taigi, „Juodasis Džekas“ taip pat laimi prieš 21 kombinaciją, gautą po poros padalijimo.

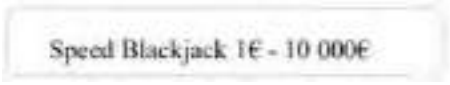
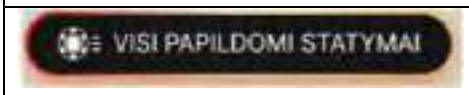
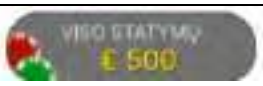
Papildomi statymai:

- Šiame „Juodojo Džeko“ lošime galimi papildomi statymai:
  - „Ideali pora“ („Perfect Pair“) statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi kortos yra pora, pavyzdžiui, dvi damos, du tūzai arba dvi triakės. Yra trys porų tipai, kiekvienam taikomi skirtingi laimėjimai:
    1) Puiki pora – ta pati rūšis, pvz., du vynų tūzai
    2) Spalvota pora – skirtingos tos pačios spalvos rūšys, pvz., širdžių 2 + būgnų 2.
    3) Mišri pora – skirtingos spalvos ir rūšies, pvz., širdžių 10 + kryžių 10.
  - „21+3“ statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi lošėjo kortos ir dalintojo atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laimėjimą kombinaciją (jos panašios į pokerio) su skirtingais laimėjimais:
    1) Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz. 3x širdžių damos.
    2) Spalva ir eilė – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
    3) Trys vienodos – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., trys nevienodi karaliai.
    4) Eilė – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., būgnų 2 + kryžių 3 + širdžių 4.
    5) Spalva – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos, pvz., kryžių 2, 6 ir 10.
- Papildomus statymus galima atlikti kartu su pagrindiniais „Juodojo Džeko“ statymais. Papildomi statymai gali laimėti nepaisant to, ar vėliau laimimi „Juodojo Džeko“ statymai, ar ne.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	**Funkcija**

	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 14 sekundžių. Nuo 14 iki 6 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 5 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Visi papildomi statymai“ leidžia lošėjui vienu metu atlikti visus papildomus statymus. Šis mygtukas aktyvus tik atlikus pagrindinį statymą. Kiekvieną kartą paspaudus šį mygtuką atliekamas pasirinktos žetonų vertės statymas ant kiekvieno papildomo statymo.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Mygtukas „Dalinti dabar“ įjungiamas tuomet, kai lošėjas yra vienintelis lošėjas prie „Greitasis Juodasis Džekas“ („Speed Blackjack“) stalo ir atlieka minimalų statymą. Paspaudus mygtuką iškart pradedamas lošimas ir padalinamos kortos toje vietoje, kur sėdi lošėjas.
	Norint užimti vietą prie stalo reikia paspausti simbolį „SĖSTIS ČIA“ virš laisvos vietos. Atsisėdus prie stalo, po užimta vieta bus rodomas lošėjo vardas.

	Galima užimti kelias skirtingas vietas (prie stalų, kurie leidžia taip daryti) ir tame pačiame lošime lošti su keliomis skirtingomis kombinacijomis. Kad užimti papildomą vietą reikia paspausti simbolį „KELETAS VIETŲ“. Norint palikti lošimo vietą, reikia paspausti prie jos esantį mygtuką „X“. Lošėjas praranda vietą jei per du paeiliui einančius lošimus yra neaktyvus ir neatlieka statymo.
	„Karštų lošėjų“ simbolis parodo, kurie „Juodojo Džeko“ lošėjai turi ilgiausią pergalių seriją. Skaičius aukso medalyje nurodo, kiek lošimų paeiliui lošėjas laimėjo. „Karštas lošėjas“ iškart praranda aukso medalį pralaimėjus lošimą.

„Statyti už akių“ funkcija:

• „Statyti už akių“ funkcija leidžia atlikti statymus už kito lošėjo kortų kombinaciją. Kito lošėjo kombinacijos rezultatas taps lošėjo kombinacija. Laimėjimai už „Statyti už akių“ yra tokie pat, kaip ir už įprastus statymus.

• Lošėjas gali atlikti „Statyti už akių“ statymą neatsižvelgiant į tai, ar pats sėdi prie „Juodojo Džeko“ stalo ir lošia ar ne. Tačiau negalima atlikti „Statyti už akių“ statymo už savo kombinaciją.

• „Statyti už akių“ statymą galima atlikti prie kito lošėjo vietos paspaudus aktyvuotą mygtuką  ir nepasibaigus statymų laikui.

• Užvedus žymeklį ant bet kurios „Statyti už akių“ vietos galima pamatyti, kiek lošėjų atliko tokius statymus ir kokia yra bendra šių statymų suma.

• Jei atliekamas statymas „Už akių“ už kitą lošėją ir šis nusprendžia netęsti lošimo, lošėjui grąžinama statymo „Už akių“ vertė.

• Ties kiekviena „Juodojo Džeko“ lošimo stalo vieta nurodyti lošėjų vardai, kurie priima sprendimus dėl kombinacijos toje vietoje. Lošėjas gali atlikti draudimo statymą, jei dalintojo atversta korta yra „Tūzas“. Taip pat galima iš anksto padvigubinti savo statymą, jei kitas lošėjas, už kurio akių atliekamas statymas, nusprendžia „Dvigubinti“ ar „Padalinti“ savo kombinaciją.

• Šiuos nustatymus galima pakeisti paspaudus „Nustatymų“ mygtuką ir pasirinkus „Statyti už akių“ skirtuką. Norint uždrausti kitiems lošėjams atlikti „Statymus už jūsų akių“, galima atšaukti pažymėtą laukelį „Leisti kitiems lošėjams atlikti statymus man už akių“.

Sprendimo priėmimas:

• Kai padalinamos dvi pirmosios kortos, galima atlikti pradinį sprendimą dėl savo kombinacijos. Parodomi galimi sprendimo pasirinkimai (pvz., „Imti“, „Susilaikyti“, „Dvigubinimas“, „Padalijimas“). Aktyvūs tik tie pasirinkimai, kuriuos galima pasirinkti.



• Toliau pateiktos sprendimų parinktys:
  - „Imti“ – žalias mygtukas su „+“ ženklu.
  - „Susilaikyti“ – raudonas mygtukas su „-“ ženklu.
  - „Dvigubinimas“ – geltonas mygtukas su „x2“ ženklu.
  - „Padalijimas“ – mėlynas mygtukas su priešingų krypčių rodyklėmis.

• Priėmus sprendimą prie lošėjo vietos rodomas sprendimo indikatorius.
• „Dvigubinimo“ ir „Padalijimo“ sprendimams reikia papildomų statymų, tad šių statymų priėmimo laikas gali būti ilgesnis, nei „Ėmimo“ ir „Susilaikymo“.
• Jei lošėjas nepriima sprendimo per skirtą 12 sekundžių laiką, priimami šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei vertė didesnė nei 11.
• Jei lošėjo pinigų likučio nepakanka „Dvigubinimo“ ir „Padalijimo“ statymui, atitinkami šių sprendimų mygtukai bus išjungti.
• Jei lošėjo pinigų likučio nebepakaks prieš priimant „Dvigubinimo“ ar „Padalijimo“ sprendimus, šie sprendimai bus atmesti ir priimti šie automatiniai sprendimai:
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Dvigubinti“.
  - „Imti“, jei sprendimas buvo „Padalinti“, o bendra kortų vertė yra 11 ar mažiau.
  - „Susilaikyti“, jei lošėjo sprendimas buvo „Padalinti“ ir bendra lošėjo kortų kombinacijos vertė yra daugiau nei 11.

Laimėjimų lentelė:
• „Juodojo Džeko“ atveju laimėjimo santykis yra 3:2.
• Laiminčios kombinacijos santykis 1:1.
• Jei dalintojas turi „Juodąjį Džeką“, draudimo laimėjimo santykis yra 2:1.

Statymas	Rezultatai	Laimėjimas
„Ideali pora“ („Perfect Pair“)	Puiki pora	25:1
	Spalvota pora	12:1
	Mišri pora	6:1
„21+3“	Trys vienos rūšies	100:1
	Eilė ir spalva	40:1
	Trys vienodos	30:1
	Eilė	10:1
	Spalva	5:1

Kortų maišymas:
• Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
• Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:
- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.

- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Karibų pokeris („Caribbean Stud Poker“)

17. Karibų pokeris („Caribbean Stud Poker“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti geresnę penkių kortų kombinaciją nei krupjė.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 2 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 602 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Prie vieno „Karibų pokerio“ stalo vienu metu gali lošti neribotas lošėjų skaičius. Vienas lošėjas prie stalo užima vieną vietą.
- „Karibų pokeris“ lošiamas naudojant vieną standartinę 52 kortų kaladę (juokdarių kortos nenaudojamos), kortos maišomos kas kartą pradėjus naują lošimą.
- Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas privalo pasirinkti statomo žetono vertę ir atlikti statymą ant „Ante“ („Pradinis“) laukelio. Kurpjė padalina penkias atverstas kortas lošėjui ir vieną atverstą bei keturias užverstas sau.
- Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų: „Žaisti 2X“ arba „Numesti“. Pasirinkus „Žaisti 2X“, lošimas tęsiamas ir atliekamas statymas, kuris lygus dvigubam „Ante“ („Pradiniam“) statymui. Pasirinkus „Fold“ („Numesti“) baigiamas lošimas ir prarandamas „Ante“ („Pradinis“) statymas.
- Lošėjui priėmus sprendimą, krupjė atverčia savo keturias likusias kortas.
- Nustatant laimėtoją, tarpusavyje palyginamos geriausios lošėjo ir krupjė kortų kombinacijos.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	**Funkcija**
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 12 sekundžių. Nuo 12 iki 6 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 5 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.

	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Išdalinus kortas abiem lošėjo kombinacijoms, atsidarys lošėjo kombinacijos ir langas „Priimkite sprendimą“. Lošėjas per 13 sekundžių turi nuspręsti ar „Žaisti 2X“ ir tęsti lošimą, ar „Numesti“ kortas ir baigti lošimą bei prarasti atliktus statymus.

- Paspaudus „Žaisti 2X“ lošimas tęsiamas ir atliekamas atsakomasis statymas konkrečiai kombinacijai. Lošimo statymas bus automatiškai padėtas „Žaisti“ vietoje.
- Paspaudus „Numesti“ prarandami visi atlikti statymai. Tačiau galima stebėti likusį lošimą jame nebedalyvaujant. Atlikti statymus vėl bus galima kitame lošime.
- Jei praėjus sprendimo laikui vienai ar abiem kombinacijoms nepriimamas sprendimas „Žaisti 2X“ ar „Numesti“, lošėjo kortos automatiškai numetamos ir lošėjas praranda visus kombinacijų atliktus statymus. Statymo laiko indikatoriuje bus rodomas pranešimas: „Automatiškai numesta“.

„5+1 Premijos“ („5+1 BONUS“) statymas:

- „5+1 Premijos“ statymas laimimas, jei penkios lošėjo kortos ir pirmoji atversta krupjė korta sudaro Trijų vienodų kortų ar geresnę pokerio kombinaciją.
- Naujo lošimo pradžioje po „Pradinio“ („Ante“) statymo, galima atlikti „5+1 Premijos“ statymą. Patvirtinus lošėjo pradinį („Ante“) statymą, „5+1 BONUS“ statymo laukelis bus aktyvintas ir pradės mirksėti:



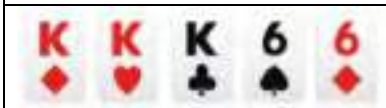
- Visi statymai turi būti atlikti iki statymams skirto laiko pabaigos. Po to krupjė išdalina 5 atverstas kortas lošėjui ir penkias sau, atversdamas pirmąją kortą.
- Lošėjas turi nuspręsti ar „Žaisti 2X“ ir tęsti lošimą, ar „Numesti“ kortas ir baigti lošimą, tačiau šis sprendimas nenulemia lošėjo „5+1 Premijos“ statymo.
- Lošimo pabaigoje krupjė atverčia savo kortas ir paskelbia rezultatą. Apie laimėjimus lošėjams pranešama pranešimu lošimo ekrane:



Laimingos kombinacijos:

- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2.

- Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas) arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).
- Galimi laimėjimai pradedant nuo didžiausio iki mažiausio:

	„Karališkoji spalva“ yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Eilė ir spalva“ yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki. Lyginant dvi „Eilės ir spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Keturios vienodos“ kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra „Keturių vienodų“ vertės kortų kombinacija. Keturių aukštesnės vertės kortų kombinacija yra stipresnė už keturių mažesnės vertės kortų kombinaciją. Jei keturios vienodos kortos yra vienodos vertės, lygiąsias išsprendžia penktoji („Kickers“) korta. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Pilna troba“ yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės. Lyginant dviejų „Pilnų trobų“ kombinacijas, stipresnė yra ta, kurioje trijų kortų kombinaciją sudaro aukštesnės vertės kortos. Jei „Pilnos trobos“ kombinacijoje trys kortos yra vienodos vertės (lygiosios), lyginama dviejų vienodų kortų vertė. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Spalva“ yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos. Lyginant dvi „Spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.
	„Eilė“ yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė. Lyginant dvi „Eilės“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi „Eilės“ kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės (lygiosios), rūšis reikšmės neturi.
	„Trys vienodos“ yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi „Trijų vienodų“ kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją. Jei lyginant dvi „Trijų vienodų“ kombinacijas, trys pagrindinės kortos abiejose kombinacijose yra tokios pat, lyginamos likusios (t. y. ketvirtosios, o paskui penktosios kortos („Kickers“).
	„Dvi poros“ yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai. Lyginant dvi „Dviejų

	porų“ kombinacijas, lyginamos didesnės vertės poros, laimi didesnės vertės pora. Jei abiejose kombinacijose didesnės vertės poros yra vienodos vertės, lyginamos mažesnės vertės poros. Jei abi kombinacijos turi vienodas dvi poras, nugalėtoją lemia didesnės vertės penktoji korta.
	„Pora“ yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitų trijų, kurios nėra tokios pat vertės nei su poros kortomis, nei tarpusavyje. „Pora“ yra mažiausia kombinacija, už kurią gaunamas laimėjimas. Aukštesnės vertės kortų pora laimi prieš žemesnės vertės kortų porą. Jei dvi kombinacijos turi tokias pat poras, lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka, laimėtojas nustatomas pagal vertingiausią iš jų.
	„Aukščiausia korta“ yra pokerio kombinacija, kuri neatitinka nei vienos iš aukščiau nurodytų taisyklių. Iš esmės tai nėra kombinacija, lošėjas lošia su aukščiausia savo turima korta. Jei dvi kombinacijos turi tokios pat vertės aukščiausią kortą, kitos kortos lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka.

Lošimo rezultatai ir laimėjimai:

• Rezultatas nustatomas palyginus lošėjų ir krupjė geriausių 5 kortų kombinacijas (derinant lošėjo / krupjė 2 kortas su 5 bendromis kortomis).

• Norėdamas dalyvauti lošime, krupjė turi turėti bent tūzo ir karaliaus kombinaciją.

• „Pradinių“ („Ante“) statymų laimėjimų santykis yra 1:1.

Rezultatų lentelė:

Rezultatas	**Statymas**	**Žaisti**
Krupjė nedalyvauja lošime ir lošėjas laimi	1:1	Lygiosios
Krupjė dalyvauja lošime ir lošėjas laimi	1:1	Laimėjimas*
Krupjė dalyvauja lošime ir lošėjas pralaimi	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas
Krupjė dalyvauja lošime, sulošiama lygiosiomis	Lygiosios	Lygiosios
Lošėjas nusimeta kortas (nusprendžia neatlikti statymo „Žaisti 2X“)	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas

*Lošimo statymo laimėjimai nustatomi pagal žemiau pateiktą laimėjimų lentelę.

Statymų laimėjimų lentelė:

Kombinacija	**Laimėjimas**
Karališkoji spalva	100:1
Eilė ir spalva	50:1
Keturios vienodos	25:1
Pilna troba	10:1
Spalva	7:1
Eilė	5:1

Trys vienodos	3:1
Dvi poros	2:1
Prarasta transliacija	1:1

„5+1 Premija“ statymų laimėjimų lentelė:

Kombinacija	**Laimėjimas**
Karališkoji spalva	1000:1
Eilė ir spalva	200:1
Keturios vienodos	100:1
Pilna troba	20:1
Spalva	15:1
Eilė	10:1
Trys vienodos	7:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Kazino „Hold’em“ pokeris („Casino Hold’em“)

18. Kazino „Hold’em“ pokeris („Casino Hold’em“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra nugalėti krupjė kombinaciją surenkant geriausią galimą penkių kortų kombinaciją iš pirmųjų dviejų lošėjui padalintų kortų ir penkių bendrų kortų.

Minimalus statymas lošime: 0,50 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 3 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 510 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

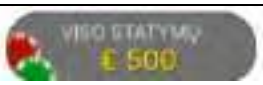
Lošimo aprašymas:

- Prie vieno „Kazino „Hold'em“ pokerio“ stalo vienu metu gali lošti neribotas lošėjų skaičius. Vienas lošėjas prie stalo užima vieną vietą.
- Lošiama naudojant vieną standartinę 52 kortų kaladę (juokdarių kortos nenaudojamos), kortos maišomos kas kartą pradėjus naują lošimą.
- Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas privalo pasirinkti statomo žetono vertę ir atlikti statymą ant „Ante“ („Pradinis“) laukelio. Taip pat galima atlikti „Premijos“ statymą, kuris laimimas, jei padalijus pirmąsias penkias kortas tarp jų yra tūzų pora ar aukštesnė kombinacija.
- Kurpjė padalina dvi atverstas kortas lošėjui ir dvi užverstas sau. Tuomet krupjė stalo viduryje atverčia pirmąsias tris bendras kortas, šis veiksmas vadinamas „Flop“ („Bendros“). Šios trys kortos yra bendros lošėjui ir krupjė, iš jų sudaroma pokerio kombinacija.
- Po kortų padalinimo lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų: „Žaisti 2X“ arba „Numesti“.
  Pasirinkus „Žaisti 2X“ lošimas tęsiamas ir atliekamas statymas, kuris lygus dvigubam „Ante“ („Pradiniam“) statymui. Pasirinkus „Fold“ („Numesti“) baigiamas lošimas ir prarandamas „Ante“ („Pradinis“) statymas. „Numesti“ pasirinkimas neturi poveikio „Premijos“ statymams

- Lošėjui priėmus sprendimą, krupjė padalins dvi bendras kortas (ketvirtąją ir penktąją). Krupjė taip pat atvers savo pirmąsias dvi kortas.
- Nustatant laimėtoją, sudaromos ir tarpusavyje palyginamos geriausios lošėjo ir krupjė kombinacijos naudojant penkias iš septynių galimų kortų.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 12 sekundžių. Nuo 12 iki 6 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 5 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

	Išdalinus kortas abiem lošėjo kombinacijoms, atsidarys lošėjo kombinacijos ir langas „Priimkite sprendimą“. Lošėjas per 13 sekundžių turi nuspręsti ar „Žaisti 2X“ ir tęsti lošimą, ar „Numesti“ kortas ir baigti lošimą bei prarasti atliktus statymus.

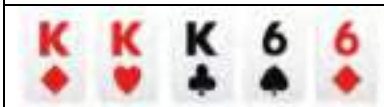
- Paspaudus „Žaisti 2X“ lošimas tęsiamas ir atliekamas atsakomasis statymas konkrečiai kombinacijai. Lošimo statymas bus automatiškai padėtas „Žaisti“ vietoje.
- Paspaudus „Numesti“ prarandami visi atlikti statymai. Tačiau galima stebėti likusį lošimą jame nebedalyvaujant. Atlikti statymus vėl bus galima kitame lošime.
- Jei praėjus sprendimo laikui vienai ar abiem kombinacijoms nepriimamas sprendimas „Žaisti 2X“ ar „Numesti“, lošėjo kortos automatiškai numetamos ir lošėjas praranda visus kombinacijų atliktus statymus. Statymo laiko indikatoriuje bus rodomas pranešimas: „Automatiškai numesta“.

„Premijos“ („Bonus Bet“) statymas:

- Papildomą „Premijos“ statymą galima atlikti atskirai. Pradinio statymo („Ante“) laukelyje padėjus žetoną aktyvuojamas „Premijos statymo“ laukelis.
- „Premijos“ statymui vertinama tik pirmųjų penkių kortų kombinacija. Lošėjas laimi, jei turi tūzų porą ar geresnę kombinaciją ir laimėjimas išmokamas pagal laimėjimų lentelę.

Laimėnčios kombinacijos:

- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2.
- Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas) arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).
- Galimi laimėjimai pradedant nuo didžiausio iki mažiausio:

	„Karališkoji spalva“ yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Eilė ir spalva“ yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki. Lyginant dvi „Eilės ir spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Keturios vienodos“ kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra „Keturių vienodų“ vertės kortų kombinacija. Keturių aukštesnės vertės kortų kombinacija yra stipresnė už keturių mažesnės vertės kortų kombinaciją. Jei keturios vienodos kortos yra vienodos vertės, lygiąsias išsprendžia penktoji („Kickers“) korta. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Pilna troba“ yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės. Lyginant dviejų „Pilnų trobų“ kombinacijas, stipresnė yra ta, kurioje trijų kortų kombinaciją sudaro aukštesnės vertės kortos. Jei „Pilnos trobos“ kombinacijoje trys kortos yra vienodos vertės

	(lygiosios), lyginama dviejų vienodų kortų vertė. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Spalva“ yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos. Lyginant dvi „Spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.
	„Eilė“ yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė. Lyginant dvi „Eilės“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi „Eilės“ kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės (lygiosios), rūšis reikšmės neturi.
	„Trys vienodos“ yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi „Trijų vienodų“ kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją. Jei lyginant dvi „Trijų vienodų“ kombinacijas, trys pagrindinės kortos abiejose kombinacijose yra tokios pat, lyginamos likusios (t. y. ketvirtosios, o paskui penktosios kortos („Kickers“).
	„Dvi poros“ yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai. Lyginant dvi „Dviejų porų“ kombinacijas, lyginamos didesnės vertės poros, laimi didesnės vertės pora. Jei abiejose kombinacijose didesnės vertės poros yra vienodos vertės, lyginamos mažesnės vertės poros. Jei abi kombinacijos turi vienodas dvi poras, nugalėtoją lemia didesnės vertės penktoji korta.
	„Pora“ yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitų trijų, kurios nėra tokios pat vertės nei su poros kortomis, nei tarpusavyje. „Pora“ yra mažiausia kombinacija, už kurią gaunamas laimėjimas. Aukštesnės vertės kortų pora laimi prieš žemesnės vertės kortų porą. Jei dvi kombinacijos turi tokias pat poras, lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka, laimėtojas nustatomas pagal vertingiausią iš jų.
	„Aukščiausia korta“ yra pokerio kombinacija, kuri neatitinka nei vieno iš aukščiau nurodytų taisyklių. Iš esmės tai nėra kombinacija, lošėjas lošia su aukščiausia savo turima korta. Jei dvi kombinacijos turi tokios pat vertės aukščiausią kortą, lyginamos kitos turimos kortos mažėjančia tvarka.

Lošimo rezultatai ir laimėjimai:

• Rezultatas nustatomas palyginus lošėjų ir krupjė geriausių 5 kortų kombinacijas (derinant lošėjo / krupjė 2 kortas su 5 bendromis kortomis).

• Norėdamas dalyvauti lošime, krupjė turi turėti bent tūzo ir karaliaus kombinaciją.

• „Pradinių“ („Ante“) statymų laimėjimų santykis yra 1:1.

Rezultatų lentelė:

Rezultatas	Statymas	Žaisti
Krupjė nedalyvauja lošime ir lošėjas laimi	Laimėjimas*	Lygiosios
Krupjė dalyvauja lošime ir lošėjas laimi	Laimėjimas*	1:1
Krupjė dalyvauja lošime ir lošėjas pralaimi	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas
Krupjė dalyvauja lošime, sulošiama lygiosiomis	Lygiosios	Lygiosios
Lošėjas nusimeta kortas (nusprendžia neatlikti statymo „Žaisti 2X“)	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas

*Pradinio statymo („Ante“) laimėjimai nustatomi pagal žemiau pateiktą („Ante“) laimėjimų lentelę.

Pradinio statymo („Ante“) laimėjimų lentelė:

Kombinacija	Laimėjimas
Karališkoji spalva	100:1
Eilė ir spalva	20:1
Keturios vienodos	10:1
Pilna troba	3:1
Spalva	2:1
Eilė	1:1
Trys vienodos	1:1
Dvi poros	1:1
Viena pora arba mažesnės	1:1

Premijos statymų laimėjimų lentelė:

Kombinacija	Laimėjimas
Karališkoji spalva	100:1
Eilė ir spalva	50:1
Keturios vienodos	40:1
Pilna troba	30:1
Spalva	20:1
Eilė	7:1
Trys vienodos	7:1
Dvi poros	7:1
Tūzų pora	7:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Drakonas tigras („Dragon Tiger“)

19. Drakonas tigras („Dragon Tiger“) – kortų lošimas, kurio tikslas yra atspėti, „Drakonas“ ar „Tigras“ ištrauks aukštesnės vertės kortą ir laimės. Lošėjas taip pat gali statyti, kad „Drakono“ ir „Tigro“ ištrauktos kortos bus vienodos, t. y. lošimas baigsis lygiosiomis.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 15 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 21 500 EUR.

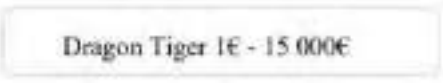
Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Kortos dalijamos iš kortų rinkinio, kuriame yra aštuonios kortų kaladės (juokdarių kortos nenaudojamos).
- Lošėjas stato už tai, kad laimės: „Drakonas“, „Tigras“, „Lygiosios“ arba bus „Vienos rūšies lygiosios“.
- Krupjė išdalina po vieną atverstą kortą „Drakonui“ ir „Tigrui“.
- Kortų vertė nuo žemiausios iki aukščiausios yra tokia:
  - Tūzo vertė yra 1, tai žemiausia korta.
  - Po to seka 2 ir t. t. (A-2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K).
  - Karaliaus yra aukščiausia korta.
- Jei „Drakono“ ir „Tigro“ kortos yra vienodos vertės ir rūšies, lošėjui grąžinama pusė pagrindinio statymo („Drakono / Tigro statymas“), o laimėtojo laimėjimo santykis yra 50:1.
- Aukščiausia korta laimi su santykiu 1:1.
- Lygiųjų atveju lošėjui grąžinama pusė pagrindinio statymo („Drakono / Tigro statymas“), o laimėtojo laimėjimo santykis yra 50:1.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto

	žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	**Laimėjimas**
„Drakonas“	1:1
„Tigras“	1:1
„Lygiosios“	11:1
„Vienos rūšies lygiosios“	50:1

Kortų maišymas:

• Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.

• Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Amerikietiška ruletė („American Roulette“)

20. Amerikietiška ruletė („American Roulette“) – lošimas, kurio tikslas yra atspėti skaičių, ties kuriuo sustos rutuliukas ruletėje, ir atlikti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus.
Amerikietiškos ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis) bei dvigubas nulis (00). Atlikus statymus, krupjė suka rutuliuką ruletės rate. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato duobelių. Lošėjas laimi, jei atliktas statymas apima tą skaičių.

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 272 500 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 267 500 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Statymų tipai:

- Prie „Ruletės“ stalo galima atlikti įvairius statymus. Kiekvienos rūšies statymas siejamas su vienu skaičiumi ar tam tikru skaičių intervalu ir turi savo laimėjimų dydžius.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami „Vidiniais“ statymais, o specialiuose, žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai, vadinami „Išoriniais“ statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – žetonas padedamas ant bet kurio vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Padalintas statymas – žetonas padedamas ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – žetonas padedamas skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – žetonas padedamas ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Statymas „Penki“ – žetonas padedamas ant statymo tinklelio išorinės ribinės linijos tarp 0 ir 1 (tame taške, kuriame apatinis dešinys skaičiaus 0 kampas jungiasi su vieneto apatiniu kairiuoju kampu). Statymas „Penki“ apima penkis skaičius: 0, 00, 1, 2 ir 3.
- Linijos statymas – žetonas padedamas dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – žetonas padedamas viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – žetonas padedamas viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kai statoma ant 12 skaičių šalia tų laukelių.
- Raudona / juoda – žetonas padedamas ant raudono arba juodo laukelio, kai statoma už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Even“ / „Odd“ (Lyginis / nelyginis) – žetonas padedamas ant vieno iš šių laukelių, kai statoma už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18 / 19–36 – žetonas padedamas viename iš šių laukelių, kai statoma už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai:

- Kiekvienas statymo tipas apima skirtingus skaičių rinkinius, laimėjimų dydžiai skiriasi kiekvienam tipui. Pasirinktos statymo vietos paryškinamos.



Kaimynų statymai apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymą, reikia pasirinkti ant ovalaus piešinio („lenktynių trasos“) esantį skaičių. Žetonas padedamas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, galima sumažinti arba padidinti pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Specialūs statymai:

- Antrajame „Mėgstamų statymų“ skirtuke galima atlikti „Pilnai galutinio“ („Finale en plein“) ir „Finalinio žirgo“ („Finale a cheval“) statymus.

„Galutinis skaičius“ („Finale en Plein“) statymai:

- „Galutinis skaičius 0“ („Finale en Plein 0“) – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 1“ („Finale en Plein 1“) – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 2“ („Finale en Plein 2“) – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 3“ („Finale en Plein 3“) – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 4“ („Finale en Plein 4“) – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 5“ („Finale en Plein 5“) – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 6“ („Finale en Plein 6“) – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 7“ („Finale en Plein 7“) – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 8“ („Finale en Plein 8“) – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 9“ („Finale en Plein 9“) – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.

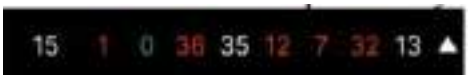
„Galutinių skaičių pora“ („Finale a Cheval“) statymai:

- „Galutinių skaičių pora 0/3“ („Finale a cheval 0/3“) – 5 žetonų statymas apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 1/4“ („Finale a cheval 1/4“) – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 2/5“ („Finale a cheval 2/5“) – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 3/6“ („Finale a cheval 3/6“) – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 4/7“ („Finale a cheval 4/7“) – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 5/8“ („Finale a cheval 5/8“) – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 6/9“ („Finale a cheval 6/9“) – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 7/10“ („Finale a cheval 7/10“) – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 8/11“ („Finale a cheval 8/11“) – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 9/12“ („Finale a cheval 9/12“) – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Visiški“ („Complete“) statymai:

- „Visiško“ statymo metu atliekami visi „vidiniai“ statymai ant konkretaus skaičiaus. Pavyzdžiui, „Visiško statymo“ ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant „Eilės“ statymo 34/35/36, 4 žetonai ant „Kampo“ statymo 32/33/35/36 ir 6 žetonai ant „Linijos“ statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai:
Lošimo ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Statymo atlikimas:
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Sukti dabar“ leidžia lošėjams išvengti laukimo, kol baigsis įprastas statymų laikas. Krupjė pradeda sukti ruletės ratą vos tik visi prie stalo sėdintys lošėjai paspaudžia mygtuką „Sukti dabar“. Jei prie stalo sėdi daugiau lošėjų, nei tam tikras skaičius, mygtukas „Sukti dabar“ paslepiamas, o ratas sukamas tik pasibaigus statymų laikui.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios

	ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Papildoma „Mėgstamų“ statymų funkcija leidžia išsaugoti pamėgtus statymus arba įvairių statymų tipų derinius, kad būsimuosiuose lošimuose būtų lengviau juos atlikti prie ruletės stalo. Galima išsaugoti ir redaguoti iki 15 mėgstamiausių statymų su skirtingais pavadinimais.

Laimėjimų lentelė:

- Vidinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Tiesioginis	35:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Penkis	6:1
Linija	5:1

- Išorinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1–18/19–36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:
  - Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
  - Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas.
  - Rutuliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai.
  - Ratas nustojo suktis sukimosi metu, t. y. neapsisukęs bent keturių kartų aplink sukimosi taką.
  - Rutuliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.

- Rutuliukas išskrido iš rato.
- Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.

- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai grąžinami.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai grąžinami.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Dvigubo lošimo ruletė („Dual Play Roulette“)

21. Dvigubo lošimo ruletė („Dual Play Roulette“) – tai lošimas, kurio tikslas yra atspėti skaičių, ant kurio sustos kamuoliukas ruletėje. Ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis).
Atlikus statymus, kamuoliukas bus sukamas ruletės rate ir po kiek laiko sustos vienoje iš sunumeruotų rato duobelių. Lošėjas laimi, jei atliktas statymas, apima tą skaičių.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 274 500 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 252 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Statymų tipai:

- Prie ruletės stalo galima atlikti įvairius statymus. Kiekvienos rūšies statymas siejamas su vienu skaičiumi ar tam tikru skaičių intervalu ir turi savo laimėjimų dydžius.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami „Vidiniais“ statymais, o specialiuose, žemiau ir šonuose esančiuose, laukeliuose atliekami statymai, vadinami „Išoriniais“ statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – žetonas padedamas ant bet kurio vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Padalintas statymas – žetonas padedamas ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – žetonas padedamas skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – žetonas padedamas ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – žetonas padedamas dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – žetonas padedamas viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – žetonas padedamas viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kai statoma ant 12 skaičių šalia tų laukelių.
- Raudona / juoda – žetonas padedamas ant raudono arba juodo laukelio, kai statoma už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Even“ / „Odd“ (Lyginis / nelyginis) – žetonas padedamas ant vieno iš šių laukelių, kai statoma už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18 / 19–36 – žetonas padedamas viename iš šių laukelių, kai statoma už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai:

- Kiekvienas statymo tipas apima skirtingus skaičių rinkinius, laimėjimų dydžiai skiriasi kiekvienam tipui. Pasirinktos statymo vietos paryškinamos.



„Eilė 5/8“ („Tiers du Cylindre“):

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

• 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
• 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
• 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
• 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
• 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
• 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.

„Našlaičiai“ („Orphelins a Cheval“):

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Eilė 0/2/3“ („Voisins du zero“) ir „Eilė 5/8“ („Tiers du cylindre“) statymus. 5 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
• 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
• 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
• 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Eilė 0/2/3“ („Voisins du Zero“):
Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį).
9 žetonai dedami taip:
• 2 žetonai eilėje 0/2/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
• 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
• 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„0“ („Jeu Zero“):
Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15.
4 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymai apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymą, reikia pasirinkti ant ovalaus piešinio („lenktynių trasos“) esantį skaičių. Žetonas padedamas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, galima sumažinti arba padidinti pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Specialūs statymai:

- Antrajame „Mėgstamų statymų“ skirtuke galima atlikti „Pilnai galutinio“ („Finale en plein“) ir „Galutinių skaičių pora“ („Finale a cheval“) statymus.

„Galutinis skaičius“ („Finale en Plein“) statymai:

- „Galutinis skaičius 0“ („Finale en Plein 0“) – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 1“ („Finale en Plein 1“) – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 2“ („Finale en Plein 2“) – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 3“ („Finale en Plein 3“) – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 4“ („Finale en Plein 4“) – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 5“ („Finale en Plein 5“) – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Galutinis skaičius 6“ („Finale en Plein 6“) – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 7“ („Finale en Plein 7“) – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 8“ („Finale en Plein 8“) – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 9“ („Finale en Plein 9“) – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Galutinių skaičių pora“ („Finale a Cheval“) statymai:

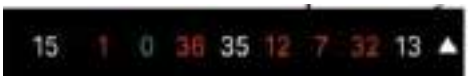
- „Galutinių skaičių pora 0/3“ („Finale a cheval 0/3“) – 5 žetonų statymas apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 1/4“ („Finale a cheval 1/4“) – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 2/5“ („Finale a cheval 2/5“) – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 3/6“ („Finale a cheval 3/6“) – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 4/7“ („Finale a cheval 4/7“) – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 5/8“ („Finale a cheval 5/8“) – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 6/9“ („Finale a cheval 6/9“) – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 7/10“ („Finale a cheval 7/10“) – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 8/11“ („Finale a cheval 8/11“) – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 9/12“ („Finale a cheval 9/12“) – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Visiški“ („Complete“) statymai:

- „Visiško“ statymo metu atliekami visi „vidiniai“ statymai ant konkretaus skaičiaus. Pavyzdžiui, „Visiško statymo“ ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant „Eilės“ statymo 34/35/36, 4 žetonai ant „Kampo“ statymo 32/33/35/36 ir 6 žetonai ant „Linijos“ statymo 31/32/33/34/35/36.

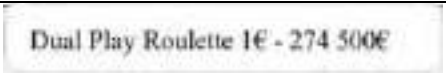
Laimintieji skaičiai:

Lošimo ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.

	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Sukti dabar“ leidžia lošėjams išvengti laukimo, kol baigsis įprastas statymų laikas. Krupjė pradeda sukti ruletės ratą vos tik visi prie stalo sėdintys lošėjai paspaudžia mygtuką „Sukti dabar“. Jei prie stalo sėdi daugiau lošėjų, nei tam tikras skaičius, mygtukas „Sukti dabar“ paslepiamas, o ratas sukamas tik pasibaigus statymų laikui.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Papildoma „Mėgstamų“ statymų funkcija leidžia išsaugoti pamėgtus statymus arba įvairių statymų tipų derinius, kad būsimuosiuose lošimuose būtų lengviau juos atlikti prie ruletės stalo. Galima išsaugoti ir redaguoti iki 15 mėgstamiausių statymų su skirtingais pavadinimais.

Laimėjimų lentelė:

- Vidinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Tiesioginis	35:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

- Išorinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1–18/19–36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:
  - Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
  - Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas.
  - Rutuliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai.
  - Ratas nustojo suktis sukimosi metu, t. y. neapsisukęs bent keturių kartų aplink sukimosi taką.
  - Rutuliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.
  - Rutuliukas išskrido iš rato.
  - Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.
- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai grąžinami.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai grąžinami.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

KAMBARYS	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą.

	Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Prancūziška ruletė („French Roulette“)

22. Prancūziška ruletė („French Roulette“) – tai lošimas, kurio tikslas yra atspėti skaičių, ant kurio sustos kamuoliukas ruletėje. Ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis).
Atlikus statymus, kamuoliukas bus sukamas ruletės rate ir po kiek laiko sustos vienoje iš sunumeruotų rato duobelių. Lošėjas laimi, jei atliktas statymas apima tą skaičių.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 274 500 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 252 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Statymų tipai:

- Prie ruletės stalo galima atlikti įvairius statymus. Kiekvienos rūšies statymas siejamas su vienu skaičiumi ar tam tikru skaičių intervalu ir turi savo laimėjimų dydžius.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami „Vidiniais“ statymais, o specialiuose, žemiau ir šonuose esančiuose, laukeliuose atliekami statymai, vadinami „Išoriniais“ statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – žetonas padedamas ant bet kurio vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Padalintas statymas – žetonas padedamas ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – žetonas padedamas skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – žetonas padedamas ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – žetonas padedamas dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – žetonas padedamas viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – žetonas padedamas viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kai statoma ant 12 skaičių šalia tų laukelių.
- Raudona / juoda – žetonas padedamas ant raudono arba juodo laukelio, kai statoma už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Even“ / „Odd“ (Lyginis / nelyginis) – žetonas padedamas ant vieno iš šių laukelių, kai statoma už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18 / 19–36 – žetonas padedamas viename iš šių laukelių, kai statoma už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai:

- Kiekvienas statymo tipas apima skirtingus skaičių rinkinius, laimėjimų dydžiai skiriasi kiekvienam tipui. Pasirinktos statymo vietos paryškinamos.



„Eilė 5/8“ („Tiers du Cylindre“):
Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
• 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
• 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
• 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
• 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
• 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Našlaičiai“ („Orphelins a Cheval“):
Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Eilė 0/2/3“ („Voisins du zero“) ir „Eilė 5/8“ („Tiers du cylindre“) statymus. 5 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
• 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
• 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
• 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Eilė 0/2/3“ („Voisins du Zero“):
Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį).
9 žetonai dedami taip:
• 2 žetonai eilėje 0/2/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas padalijamas tarp 18/21

• 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
• 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„0“ („Jeu Zero“):
Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15.
4 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymai apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymą, reikia pasirinkti ant ovalaus piešinio („lenktynių trasos“) esantį skaičių. Žetonas padedamas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, galima sumažinti arba padidinti pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Specialūs statymai:

- Antrajame „Mėgstamų statymų“ skirtuke galima atlikti „Pilnai galutinio“ („Finale en plein“) ir „Galutinių skaičių pora“ („Finale a cheval“) statymus.

„Galutinis skaičius“ („Finale en Plein“) statymai:

- „Galutinis skaičius 0“ („Finale en Plein 0“) – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 1“ („Finale en Plein 1“) – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 2“ („Finale en Plein 2“) – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 3“ („Finale en Plein 3“) – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 4“ („Finale en Plein 4“) – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 5“ („Finale en Plein 5“) – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 6“ („Finale en Plein 6“) – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 7“ („Finale en Plein 7“) – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 8“ („Finale en Plein 8“) – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 9“ („Finale en Plein 9“) – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Galutinių skaičių pora“ („Finale a Cheval“) statymai:

- „Galutinių skaičių pora 0/3“ („Finale a cheval 0/3“) – 5 žetonų statymas apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 1/4“ („Finale a cheval 1/4“) – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 2/5“ („Finale a cheval 2/5“) – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną

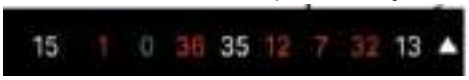
- „Galutinių skaičių pora 3/6“ („Finale a cheval 3/6“) – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 4/7“ („Finale a cheval 4/7“) – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 5/8“ („Finale a cheval 5/8“) – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 6/9“ („Finale a cheval 6/9“) – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 7/10“ („Finale a cheval 7/10“) – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 8/11“ („Finale a cheval 8/11“) – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 9/12“ („Finale a cheval 9/12“) – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Visiški“ („Complete“) statymai:

- „Visiško“ statymo metu atliekami visi „vidiniai“ statymai ant konkretaus skaičiaus. Pavyzdžiui, „Visiško statymo“ ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant „Eilės“ statymo 34/35/36, 4 žetonai ant „Kampo“ statymo 32/33/35/36 ir 6 žetonai ant „Linijos“ statymo 31/32/33/34/35/36.

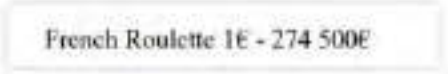
Laimintieji skaičiai:

Lošimo ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto

	žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Sukti dabar“ leidžia lošėjams išvengti laukimo, kol baigsis įprastas statymų laikas. Krupjė pradeda sukti ruletės ratą vos tik visi prie stalo sėdintys lošėjai paspaudžia mygtuką „Sukti dabar“. Jei prie stalo sėdi daugiau lošėjų, nei tam tikras skaičius, mygtukas „Sukti dabar“ paslepiamas, o ratas sukamas tik pasibaigus statymų laikui.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Papildoma „Mėgstamų“ statymų funkcija leidžia išsaugoti pamėgtus statymus arba įvairių statymų tipų derinius, kad būsimuosiuose lošimuose būtų lengviau juos atlikti prie ruletės stalo. Galima išsaugoti ir redaguoti iki 15 mėgstamiausių statymų su skirtingais pavadinimais.

Laimėjimų lentelė

- Vidinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Tiesioginis	35:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

- Išorinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1–18/19–36	1:1

• Pagal „Dalybų“ („La Partage“) taisyklę, lygių galimybių statymuose (lyginis/nelyginis, raudona/juoda, 1-18/19-36), lošėjui grąžinama pusė statymo vertės, jei kamuoliukas sustoja ties nuliu.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:
  - Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
  - Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas.
  - Rutuliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai.
  - Ratas nustojo suktis sukimosi metu, t. y. neapsisukęs bent keturių kartų aplink sukimosi taką.
  - Rutuliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.
  - Rutuliukas išskrido iš rato.
  - Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.
- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai grąžinami.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai grąžinami.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Ruletė („Roulette“)

23. Ruletė („Roulette“) – tai lošimas, kurio tikslas yra atspėti skaičių, ant kurio sustos kamuoliukas ruletėje. Ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis).
Atlikus statymus, kamuoliukas bus sukamas ruletės rate ir po kiek laiko sustos vienoje iš sunumeruotų rato duobelių. Lošėjas laimi, jei atliktas statymas, apima tą skaičių.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 274 500 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 252 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Statymų tipai:

- Prie ruletės stalo galima atlikti įvairius statymus. Kiekvienos rūšies statymas siejamas su vienu skaičiumi ar tam tikru skaičių intervalu ir turi savo laimėjimų dydžius.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami „Vidiniais“ statymais, o specialiuose, žemiau ir šonuose esančiuose, laukeliuose atliekami statymai, vadinami „Išoriniais“ statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – žetonas padedamas ant bet kurio vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Padalintas statymas – žetonas padedamas ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – žetonas padedamas skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – žetonas padedamas ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – žetonas padedamas dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – žetonas padedamas viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – žetonas padedamas viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kai statoma ant 12 skaičių šalia tų laukelių.
- Raudona / juoda – žetonas padedamas ant raudono arba juodo laukelio, kai statoma už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Even“ / „Odd“ (Lyginis / nelyginis) – žetonas padedamas ant vieno iš šių laukelių, kai statoma už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.

- 1–18 / 19–36 – žetonas padedamas viename iš šių laukelių, kai statoma už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai:

- Kiekvienas statymo tipas apima skirtingus skaičių rinkinius, laimėjimų dydžiai skiriasi kiekvienam tipui. Pasirinktos statymo vietos paryškinamos.



„Eilė 5/8“ („Tiers du Cylindre“):
Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
• 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
• 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
• 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
• 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
• 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.

„Našlaičiai“ („Orphelins a Cheval“):
Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Eilė 0/2/3“ („Voisins du zero“) ir „Eilė 5/8“ („Tiers du cylindre“) statymus. 5 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
• 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
• 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
• 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Eilė 0/2/3“ („Voisins du Zero“):
Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį).
9 žetonai dedami taip:
• 2 žetonai eilėje 0/2/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
• 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
• 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„0“ („Jeu Zero“):
Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15.
4 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15

• 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymai apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymą, reikia pasirinkti ant ovalaus piešinio („lenktynių trasos“) esantį skaičių. Žetonas padedamas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, galima sumažinti arba padidinti pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Specialūs statymai:

- Antrajame „Mėgstamų statymų“ skirtuke galima atlikti „Pilnai galutinio“ („Finale en plein“) ir „Galutinių skaičių pora“ („Finale a cheval“) statymus.

„Galutinis skaičius“ („Finale en Plein“) statymai:

- „Galutinis skaičius 0“ („Finale en Plein 0“) – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 1“ („Finale en Plein 1“) – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 2“ („Finale en Plein 2“) – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 3“ („Finale en Plein 3“) – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 4“ („Finale en Plein 4“) – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 5“ („Finale en Plein 5“) – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 6“ („Finale en Plein 6“) – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 7“ („Finale en Plein 7“) – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 8“ („Finale en Plein 8“) – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 9“ („Finale en Plein 9“) – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Galutinių skaičių pora“ („Finale a Cheval“) statymai:

- „Galutinių skaičių pora 0/3“ („Finale a cheval 0/3“) – 5 žetonų statymas apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 1/4“ („Finale a cheval 1/4“) – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 2/5“ („Finale a cheval 2/5“) – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 3/6“ („Finale a cheval 3/6“) – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 4/7“ („Finale a cheval 4/7“) – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 5/8“ („Finale a cheval 5/8“) – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 6/9“ („Finale a cheval 6/9“) – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 7/10“ („Finale a cheval 7/10“) – 3 žetonų statymas apimantis

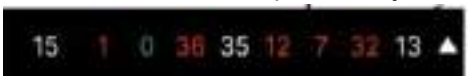
7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 8/11“ („Finale a cheval 8/11“) – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 9/12“ („Finale a cheval 9/12“) – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Visiški“ („Complete“) statymai:

- „Visiško“ statymo metu atliekami visi „vidiniai“ statymai ant konkretaus skaičiaus. Pavyzdžiui, „Visiško statymo“ ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant „Eilės“ statymo 34/35/36, 4 žetonai ant „Kampo“ statymo 32/33/35/36 ir 6 žetonai ant „Linijos“ statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai:

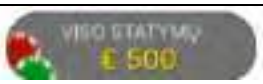
Lošimo ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Sukti dabar“ leidžia lošėjams išvengti laukimo, kol baigsis įprastas statymų laikas. Krupjė pradeda sukti ruletės ratą vos tik visi prie stalo sėdintys lošėjai paspaudžia mygtuką „Sukti dabar“. Jei prie stalo sėdi daugiau lošėjų, nei tam tikras skaičius,

	mygtukas „Sukti dabar“ paslepiamas, o ratas sukamas tik pasibaigus statymų laikui.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Papildoma „Mėgstamų“ statymų funkcija leidžia išsaugoti pamėgtus statymus arba įvairių statymų tipų derinius, kad būsimuosiuose lošimuose būtų lengviau juos atlikti prie ruletės stalo. Galima išsaugoti ir redaguoti iki 15 mėgstamiausių statymų su skirtingais pavadinimais.

Laimėjimų lentelė:

- Vidinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Tiesioginis	35:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

- Išorinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1–18/19–36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:

- Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
- Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas.
- Rutuliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai.
- Ratas nustojo suktis sukimosi metu, t. y. neapsisukęs bent keturių kartų aplink sukimosi taką.
- Rutuliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.
- Rutuliukas išskrido iš rato.
- Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.

- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai grąžinami.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai grąžinami.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Greitoji ruletė („Speed Roulette“)

24. Greitoji ruletė („Speed Roulette“) – tai lošimas, kurio tikslas yra atspėti skaičių, ant kurio sustos kamuoliukas ruletėje. Ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis).
Atlikus statymus, kamuoliukas bus sukamas ruletės rate ir po kiek laiko sustos vienoje iš sunumeruotų rato duobelių. Lošėjas laimi, jei atliktas statymas, apima tą skaičių.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 274 500 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 252 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Statymų tipai:

- Prie ruletės stalo galima atlikti įvairius statymus. Kiekvienos rūšies statymas siejamas su vienu skaičiumi ar tam tikru skaičių intervalu ir turi savo laimėjimų dydžius.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami „Vidiniais“ statymais, o specialiuose, žemiau ir šonuose esančiuose, laukeliuose atliekami statymai, vadinami „Išoriniais“ statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – žetonas padedamas ant bet kurio vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Padalintas statymas – žetonas padedamas ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – žetonas padedamas skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – žetonas padedamas ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – žetonas padedamas dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – žetonas padedamas viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – žetonas padedamas viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kai statoma ant 12 skaičių šalia tų laukelių.
- Raudona / juoda – žetonas padedamas ant raudono arba juodo laukelio, kai statoma už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Even“ / „Odd“ (Lyginis / nelyginis) – žetonas padedamas ant vieno iš šių laukelių, kai statoma už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18 / 19–36 – žetonas padedamas viename iš šių laukelių, kai statoma už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis ir dvigubas nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai:

- Kiekvienas statymo tipas apima skirtingus skaičių rinkinius, laimėjimų dydžiai skiriasi kiekvienam tipui. Pasirinktos statymo vietos paryškinamos.



„Eilė 5/8“ („Tiers du Cylindre“):

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

• 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
• 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
• 1 žetonas padalijamas tarp 13/16

• 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
• 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
• 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.

„Našlaičiai“ („Orphelins a Cheval“):
Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Eilė 0/2/3“ („Voisins du zero“) ir „Eilė 5/8“ („Tiers du cylindre“) statymus.
5 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
• 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
• 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
• 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Eilė 0/2/3“ („Voisins du Zero“):
Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį).
9 žetonai dedami taip:
• 2 žetonai eilėje 0/2/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
• 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
• 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„0“ („Jeu Zero“):
Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15.
4 žetonai dedami taip:
• 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymai apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymą, reikia pasirinkti ant ovalaus piešinio („lenktynių trasos“) esantį skaičių. Žetonas padedamas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, galima sumažinti arba padidinti pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Specialūs statymai:

- Antrajame „Mėgstamų statymų“ skirtuke galima atlikti „Pilnai galutinio“ („Finale en plein“) ir „Galutinių skaičių pora“ („Finale a cheval“) statymus.

„Galutinis skaičius“ („Finale en Plein“) statymai:

- „Galutinis skaičius 0“ („Finale en Plein 0“) – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 1“ („Finale en Plein 1“) – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 2“ („Finale en Plein 2“) – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Galutinis skaičius 3“ („Finale en Plein 3“) – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 4“ („Finale en Plein 4“) – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 5“ („Finale en Plein 5“) – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 6“ („Finale en Plein 6“) – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 7“ („Finale en Plein 7“) – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 8“ („Finale en Plein 8“) – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinis skaičius 9“ („Finale en Plein 9“) – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Galutinių skaičių pora“ („Finale a Cheval“) statymai:

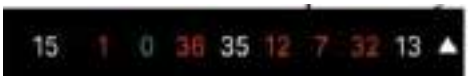
- „Galutinių skaičių pora 0/3“ („Finale a cheval 0/3“) – 5 žetonų statymas apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 1/4“ („Finale a cheval 1/4“) – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 2/5“ („Finale a cheval 2/5“) – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 3/6“ („Finale a cheval 3/6“) – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 4/7“ („Finale a cheval 4/7“) – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 5/8“ („Finale a cheval 5/8“) – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 6/9“ („Finale a cheval 6/9“) – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 7/10“ („Finale a cheval 7/10“) – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 8/11“ („Finale a cheval 8/11“) – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Galutinių skaičių pora 9/12“ („Finale a cheval 9/12“) – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną.

„Visiški“ („Complete“) statymai:

- „Visiško“ statymo metu atliekami visi „vidiniai“ statymai ant konkretaus skaičiaus. Pavyzdžiui, „Visiško statymo“ ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant „Eilės“ statymo 34/35/36, 4 žetonai ant „Kampo“ statymo 32/33/35/36 ir 6 žetonai ant „Linijos“ statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai:

Lošimo ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Sukti dabar“ leidžia lošėjams išvengti laukimo, kol baigsis įprastas statymų laikas. Krupjė pradeda sukti ruletės ratą vos tik visi prie stalo sėdintys lošėjai paspaudžia mygtuką „Sukti dabar“. Jei prie stalo sėdi daugiau lošėjų, nei tam tikras skaičius, mygtukas „Sukti dabar“ paslepiamas, o ratas sukamas tik pasibaigus statymų laikui.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Papildoma „Mėgstamų“ statymų funkcija leidžia išsaugoti pamėgtus statymus arba įvairių statymų tipų derinius, kad būsimuosiuose lošimuose būtų lengviau juos atlikti prie ruletės stalo. Galima

	išsaugoti ir redaguoti iki 15 mėgstamiausių statymų su skirtingais pavadinimais.

Laimėjimų lentelė:

- Vidinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Tiesioginis	35:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

- Išorinių statymų laimėjimų lentelė:

Statymo tipas	Laimėjimas
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1–18/19–36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:
  - Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
  - Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas.
  - Rutuliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ruletės rutuliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi krypčiai.
  - Ratas nustojo suktis sukimosi metu, t. y. neapsisukęs bent keturių kartų aplink sukimosi taką.
  - Rutuliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.
  - Rutuliukas išskrido iš rato.
  - Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.
- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai grąžinami.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai grąžinami.

Atsijungimas nuo lošimo:

Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Papildomų statymų miestas („Side Bet City“)

25. Papildomų statymų miestas („Side Bet City“) – kortų lošimas, kuriame galima atlikti statymus už 3 kortų kombinacijas, 5 kortų kombinacijas, 7 kortų kombinacijas, arba, kad nei viena iš šių kombinacijų nelaimės, arba ant „Pralaimės visi“. Lošimo tikslas yra gauti geriausias galimas kortų kombinacijas.

Minimalus statymas lošime: 0,50 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 1 000 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 400 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Prie vieno lošimo stalo vienu metu gali lošti neribotas lošėjų skaičius.
- Lošiama su viena standartine 52 kortų kalade, kortos maišomos kas kartą pradėjus naują lošimą.
- Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas privalo pasirinkti statomo žetono vertę ir atlikti statymą ant bet kurios iš šių statymų vietų: „3 kortų kombinacija“ („3 Card Hand“), „5 kortų kombinacija“ („5 Card Hand“), „7 kortų kombinacija“ („7 Card Hand“) ar „Pralaimės visi“ („All Lose“).



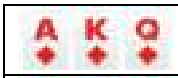
- Krupjė iš viso atvers 7 kortas. Pirmosios 3 kortos nulems 3 kortų kombinacijos rezultatą, pirmosios 5 kortos nulems 5 kortų kombinaciją, o 7 kortų kombinaciją nulems visos 7 atverstos kortos, iš šių 7 bus imama 5 geriausių kortų kombinacija.

Kortų kombinacija	Aprašymas
	**„3 kortų kombinacija“ („3 Card Hand“)** Krupjė atverčia pirmas tris kortas, parodydamas 3 kortų kombinacijos rezultatą. Jei atliktas statymas ant „3 kortų kombinacijos“ laimėjo, pasirodys pranešimas apie laimėjimą.
	**„5 kortų kombinacija“ („5 Card Hand“)** Krupjė atverčia dar dvi kortas, parodydamas 5 kortų kombinacijos rezultatą. Jei atliktas statymas ant „5 kortų kombinacijos“ laimėjo, pasirodys pranešimas apie laimėjimą.
	**„7 kortų kombinacija“ („7 Card Hand“)** Krupjė atverčia paskutines dvi kortas, parodydamas 7 kortų kombinacijos rezultatą. Jei atliktas statymas ant „7 kortų kombinacijos“ laimėjo, pasirodys pranešimas apie laimėjimą
	**„Pralaimės visi“ („All Lose“)** Jei atliktas statymas ant „Pralaimės visi“ ir nelaimi nei 3, nei 5, nei 7 kortų kombinacijos, laimimas statymas „Pralaimės visi“. Nepaisant to, ar buvo atlikti kiti statymai ant 3, 5 ar 7 kortų kombinacijų.

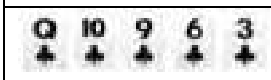
Laimančios kortos:

- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2.
- Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas) arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).
- Galimos laimančios kortų kombinacijos nuo didžiausios iki mažiausios:

3 kortų laimančios kombinacijos:

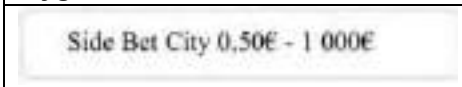
	**Karališkoji spalva** yra vienos rūšies tūzas, karalius ir dama.
	**Eilė ir spalva** yra kombinacija, kurioje yra trys vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, būgnų karalius, dama ir valetas.
	**Trys vienodos** yra kombinacija, kurioje yra trys tokios pat vertės kortos. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi „Trijų vienodų“ kombinaciją.
	**Eilė** yra kombinacija, kurią sudaro trys iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė.
	**Spalva** yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., trys būgnų kortos.
	**Bet kokia pora** yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitos, kuri nėra tokios pat vertės.

5 kortų ir 7 kortų laimančios kombinacijos:

	**Karališkoji spalva** yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10.
	**Eilė ir spalva** yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki.
	**Keturios vienodos** kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra „Keturių vienodų“ vertės kortų kombinacija.
	**Pilna troba** yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės.
	**Eilė** yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė.
	**Spalva** yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos.
	**Trys vienodos** yra kombinacija, kurioje yra trys tokios pat vertės kortos. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi „Trijų vienodų“ kombinaciją.
	**Dvi poros** (tik 5 kortų kombinacija) yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai.
	**Pora JJ-AA** (tik 5 kortų kombinacija) yra kombinacija, kurioje yra valetų pora, damų pora, karalių pora arba tūzų pora

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti

	nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Laimėjimų lentelė:

Laimėtos kombinacijos	3 kortų kombinacija	5 kortų kombinacija	7 kortų kombinacija
Karališkoji spalva	100:1	1000:1	500:1
Eilė ir spalva	40:1	250:1	100:1
Keturios vienodos	-	100:1	50:1
Pilna troba	-	50:1	7:1
Spalva	4:1	40:1	5:1
Eilė	5:1	25:1	4:1
Trys vienodos	35:1	7:1	3:1
Dvi poros	-	4:1	-
Pora JJ-AA	-	1:1	-
Bet kokia pora	1:1	-	-

- „Pralaimės visi“ atveju laimėjimo santykis yra 0.7:1.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.

- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Teksaso Hold’em premijos pokeris („Texas Hold’em Bonus Poker”)

26. Teksaso Hold’em premijos pokeris („Texas Hold’em Bonus Poker”) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra nugalėti krupjė kombinaciją surenkant didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių „bendrų“).

Minimalus statymas lošime: 0,50 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 2 250 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 260 000 EUR.

Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Lošiama naudojant vieną standartinę 52 kortų kaladę, kortos maišomos kas kartą pradėjus naują lošimą.
- Visi lošėjai lošia su ta pačia kombinacija.
- Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas privalo pasirinkti statomo žetono vertę ir atlikti statymą ant „Ante“ („Pradinis“) laukelio. Taip pat galima atlikti „Premijos“ statymą, kuris laimimas, jei padalijus pirmąsias penkias kortas tarp jų yra tūzų pora ar aukštesnė kombinacija.
- Kurpjė padalina dvi atverstas kortas lošėjui ir dvi užverstas sau.
- Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų: „Žaisti“ arba „Numesti“.
  Pasirinkus „Žaisti“, lošimas tęsiamas ir atliekamas statymas, kuris lygus dvigubam „Ante“ („Pradiniam“) statymui. Pasirinkus „Numesti“, baigiamas lošimas ir prarandamas „Ante“ („Pradinis“) statymas. „Numesti“ pasirinkimas neturi poveikio „Premijos“ statymams.
- Krupjė išdalina po trečią kortą ir lošėjas vėl turi pasirinkimą:
  1) „Žaisti 1x“ – lošimas tęsiamas ir atliekamas statymas, kuris lygus „Ante“ („Pradiniam“) statymui.
  2) „Tikrinti“ – statymas neatliekamas.
- Krupjė išdalina vieną „Atverstą“ („Turn“) kortą, lošėjas turi pasirinkimą:
  1) „Žaisti 1x“ – lošimas tęsiamas ir atliekamas statymas, kuris lygus „Ante“ („Pradiniam“) statymui.
  2) „Tikrinti“ – statymas neatliekamas.
- Krupjė tuomet atverčia „Galutinę“ („River“) kortą ir atskleidžia savo kortas.
- Nustatant laimėtoją, sudaromos ir tarpusavyje palyginamos geriausios lošėjo ir krupjė kombinacijos naudojant penkias iš septynių galimų kortų.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 14 sekundžių. Nuo 14 iki 6 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 5 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą

	paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

„Premijos“ („Bonus Bet“) statymas:

- „Premijos“ statymas yra papildomas statymas, kurį galima atlikti po „Pradinio“ („Ante“) statymo. Atlikti statymą galima spustelėjus ant „Premijos“ („Bonus“) statymo vietos.
- „Premijos“ statymas vertinamas tik pagal pradines lošėjo ir krupjė kortas ir laimėjimas išmokamas pagal „Premijos“ laimėjimų lentelę (žemiau taisyklėse).
- „Premijos“ statymas laimimas, jei turima pora arba geresnė kombinacija, neatsižvelgiant į tai, kokią kombinaciją turi krupjė. Kombinacija vertinama pagal dvi lošėjui išdalintas kortas, išskyrus „A-A (lošėjo ir krupjė)“ kombinaciją, kurioje atsižvelgiama ir į dvi krupjė gautas kortas.

Laimėtos kombinacijos:

- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: Tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2.
- Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas) arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).
- Galimi laimėjimai pradedant nuo didžiausio iki mažiausio:

	„Karališkoji spalva“ yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Eilė ir spalva“ yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki. Lyginant dvi „Eilės ir spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Keturios vienodos“ kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra „Keturių vienodų“ vertės kortų kombinacija. Keturių aukštesnės vertės kortų kombinacija yra stipresnė už keturių mažesnės vertės kortų kombinaciją. Jei keturios vienodos kortos yra vienodos vertės,

	lygiąsias išsprendžia penktoji („Kickers“) korta. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Pilna troba“ yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės. Lyginant dviejų „Pilnų trobų“ kombinacijas, stipresnė yra ta, kurioje trijų kortų kombinaciją sudaro aukštesnės vertės kortos. Jei „Pilnos trobos“ kombinacijoje trys kortos yra vienodos vertės (lygiosios), lyginama dviejų vienodų kortų vertė. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Spalva“ yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos. Lyginant dvi „Spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.
	„Eilė“ yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė. Lyginant dvi „Eilės“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi „Eilės“ kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės (lygiosios), rūšis reikšmės neturi.
	„Trys vienodos“ yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi „Trijų vienodų“ kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją. Jei lyginant dvi „Trijų vienodų“ kombinacijas, trys pagrindinės kortos abiejose kombinacijose yra tokios pat, lyginamos likusios (t. y. ketvirtosios, o paskui penktosios kortos („Kickers“).
	„Dvi poros“ yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų (tarpusavyje, tačiau skirtingos vertės nei pirmoji pora) bei bet kokios kitos vertės penktosios kortos. Tokios kombinacijos pavyzdys yra du tūzai ir du karaliai. Lyginant dvi „Dviejų porų“ kombinacijas, lyginamos didesnės vertės poros, laimi didesnės vertės pora. Jei abiejose kombinacijose didesnės vertės poros yra vienodos vertės, lyginamos mažesnės vertės poros. Jei abi kombinacijos turi vienodas dvi poras, nugalėtoją lemia didesnės vertės penktoji korta.
	„Pora“ yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitų trijų, kurios nėra tokios pat vertės nei su poros kortomis, nei tarpusavyje. „Pora“ yra mažiausia kombinacija, už kurią gaunamas laimėjimas. Aukštesnės vertės kortų pora laimi prieš žemesnės vertės kortų porą. Jei dvi kombinacijos turi tokias pat poras, lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka, laimėtojas nustatomas pagal vertingiausią iš jų.

	„Aukščiausia korta“ yra pokerio kombinacija, kuri neatitinka nei vieno iš aukščiau nurodytų taisyklių. Iš esmės tai nėra kombinacija, lošėjas lošia su aukščiausia savo turima korta. Jei dvi kombinacijos turi tokios pat vertės aukščiausią kortą, lyginamos kitos turimos kortos mažėjančia tvarka.

Lošimo rezultatai ir laimėjimai:

• Rezultatas nustatomas palyginus lošėjų ir krupjė geriausių 5 kortų kombinacijas (derinant lošėjo / krupjė 2 kortas su 5 bendromis kortomis). Geresnė kombinacija laimi. Jei krupjė turi geresnę kombinaciją, lošėjas praras visus statymus, išskyrus „Premijos“ statymą, kuris įvertinamas atskirai.

• Jei lošėjas turi geresnę kombinaciją, tolimesni statymai „Bendros“ („Flop“), „Atversta“ („Turn“) ir „Galutinis“ („River“) didina laimėjimą. Jei lošėjas turi „Eilę“ ar geresnę kombinaciją, laimėjimas yra „Pradinio“ („Ante“) statymo vertės, kitu atveju bus lygiosios.

• Jei lošėjas ir krupjė turi vienodos vertės kombinacijas, „Pradinis“ („Ante“), „Bendros“ („Flop“), „Atversta“ („Turn“) ir „Galutinis“ („River“) statymai baigsis lygiosiomis.

Rezultatų lentelė:

Rezultatas	**Pradinis („Ante“)**	**Bendros („Flop“)**	**Atversta („Turn“)**	**Galutinis („River“)**
Lošėjas turi geresnę kombinaciją (Eilė arba geresnė)	1:1	1:1	1:1	1:1
Lošėjas turi geresnę kombinaciją (silpnesnė nei „Eilė“)	Lygiosios	1:1	1:1	1:1
Krupjė turi geresnę kombinaciją	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas
Sulošiama lygiosiomis su krupjė	Lygiosios	Lygiosios	Lygiosios	Lygiosios
Lošėjas nusimeta kortas (nusprendžia neatlikti statymo „Žaisti“)	Pralaimėjimas	-	-	-

Premijos statymų laimėjimų lentelė:

Kombinacija	**Laimėjimas**
A-A (lošėjas ir krupjė)	1000:1
A-A (tik lošėjas)	30:1
A-K (vienos rūšies)	25:1
A-Q arba A-J (vienos rūšies)	20:1
A-K (skirtingų rūšių)	15:1
K-K arba Q-Q arba J-J	10:1
A-Q arba A-J (skirtingų rūšių)	5:1
10-10 iki 2-2 (poros)	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Trijų kortų pokeris („Three Card Poker“)

27. Trijų kortų pokeris („Three Card Poker“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra nugalėti krupjė kombinaciją surenkant geriausią galimą trijų kortų kombinaciją.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 6 100 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 235 000 EUR.

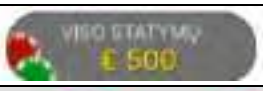
Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas privalo pasirinkti statomo žetono vertę ir atlikti statymą ant „Ante“ („Pradinis“) laukelio. Taip pat galima atlikti papildomus „Pora plius“ („Pair Plus“) bei „6 kortų premijos („6 Card Bonus”) statymus.
- Kurpjė padalina po tris kortas lošėjui ir sau, krupjė kortos yra užverstos.
- Po kortų padalinimo lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų: „Žaisti“ arba „Numesti“.
  Pasirinkus „Žaisti“ lošimas tęsiamas ir atliekamas statymas, kuris lygus „Ante“ („Pradiniam“) statymui. Pasirinkus „Fold“ („Numesti“) baigiamas lošimas ir prarandamas „Ante“ („Pradinis“) statymas.

Statymo atlikimas:
• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 14 sekundžių. Nuo 14 iki 6 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 5 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.

	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.
	Išdalinus kortas abiem lošėjo kombinacijoms, atsidarys lošėjo kombinacijos ir langas „Priimkite sprendimą“. Lošėjas per 13 sekundžių turi nuspręsti ar „Žaisti 2X“ ir tęsti lošimą, ar „Numesti“ kortas ir baigti lošimą bei prarasti atliktus statymus.

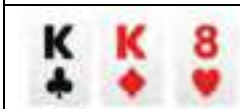
- Paspaudus „Žaisti“ lošimas tęsiamas ir atliekamas atsakomasis statymas. Lošimo statymas bus automatiškai padėtas „Žaisti“ vietoje.
- Paspaudus „Numesti“ prarandami visi atlikti statymai. Tačiau galima stebėti likusį lošimą jame nebedalyvaujant. Atlikti statymus vėl bus galima kitame lošime.
- Jei praėjus sprendimo laikui nepriimamas sprendimas „Žaisti“ ar „Numesti“, lošėjo kortos automatiškai numetamos ir lošėjas praranda visus atliktus statymus. Statymo laiko indikatoriuje bus rodomas pranešimas: „Automatiškai numesta“.

Laimėtojas kombinacijos:

- Lošimas lošiamas naudojant vieną standartinę 52 kortų kaladę, kortos maišomos kas kartą pradėjus naują lošimą.
- Trijų kortų „Eilės“ kombinacija turi didesnę vertę nei trijų kortų „Spalvos“ kombinacija. Taip yra todėl, kad „Eilės“ kombinaciją iš trijų kortų suformuoti lengviau, nei „Spalvos“.
- Atskirų kortų vertė mažėjančia tvarka: tūzas (gali būti didžiausios arba mažiausios vertės), karalius, dama, valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 ir 2. Tūzas gali būti didžiausios vertės korta eilėje nuo 10 (10, valetas, dama, karalius, tūzas) arba mažiausios vertės korta eilėje iki 5 (tūzas, 2, 3, 4, 5).
- Jei lošėjas ir krupjė turi tokio pat tipo kombinacijas, laimi ta, kurioje yra aukščiausios vertės korta (pvz., trys karaliai laimi prieš tris damas, dama, valetas, 10 eilė laimi prieš 10, 9, 8 eilę).
- Jei lošėjas ir krupjė surenka vienodas kombinacijas, laimėtojas nustatomas pagal likusią aukščiausią ne kombinacijos kortą.

Laimėtojas kortų kombinacijos:

	„Mini karališka“ „Mini Royal“ yra vienos rūšies tūzas, karalius ir dama.
	„Eilė ir spalva“ yra kombinacija, kurioje yra trys vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, būgnų karalius, dama ir valetas.

	„Trys vienodos“ yra kombinacija, kurioje yra trys tokios pat vertės kortos. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi „Trijų vienodų“ kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją.
	„Eilė“ yra kombinacija, kurią sudaro trys iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė. Lyginant dvi eilės kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi „Eilės“ kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės, rūšis reikšmės neturi.
	„Spalva“ yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., trys būgnų kortos. Lyginant dvi „Spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.
	„Pora“ yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų (pvz., karalių) bei kitos, kuri nėra tokios pat vertės. Aukštesnės vertės kortų pora laimi prieš žemesnės vertės kortų porą. Jei dvi kombinacijos turi tokias pat poras, lyginamos kitos kortos mažėjančia tvarka.
	„Aukščiausia korta“ yra pokerio kombinacija, kuri neatitinka nei vieno iš aukščiau nurodytų taisyklių. Iš esmės tai nėra kombinacija, lošėjas lošia su aukščiausia savo turima korta.

„6 kortų premijos“ („6 Card Bonus“) laimėtos kortų kombinacijos:

	„Karališkoji spalva“ yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: tūzas, karalius, dama, valetas, 10. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Eilė ir spalva“ yra kombinacija, kurioje yra vienos spalvos iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių devyni, aštuoni, septyni, šeši ir penki. Lyginant dvi „Eilės ir spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Keturios vienodos“ kombinacijoje yra visos keturios vienodos vertės kortos ir viena papildoma korta. Pavyzdžiui, keturi tūzai yra „Keturių vienodų“ vertės kortų kombinacija. Keturių aukštesnės vertės kortų kombinacija yra stipresnė už keturių mažesnės vertės kortų kombinaciją. Jei keturios vienodos kortos yra vienodos vertės, lygiąsias išsprendžia penktoji („Kickers“) korta. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.
	„Pilna troba“ yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys karaliai ir dvi šešiaakės. Lyginant dviejų „Pilnų trobų“ kombinacijas, stipresnė yra ta, kurioje trijų kortų kombinaciją sudaro aukštesnės vertės kortos. Jei „Pilnos trobos“ kombinacijoje trys kortos yra vienodos vertės (lygiosios), lyginama dviejų vienodų kortų vertė. Lygiųjų atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą, lošimo rezultatas yra „LYGIOSIOS“.

	„Spalva“ yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pvz., penkios būgnų kortos. Lyginant dvi „Spalvos“ kombinacijas, laimi ta, kurioje rūšies korta yra didesnės vertės. Jei abiejose kombinacijose aukščiausios rūšies korta yra ta pati, lyginama antroji pagal vertę korta ir t. t.
	„Eilė“ yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pvz., bent dviejų skirtingų rūšių devynakė, aštuonakė, septynakė, šešiaakė, penkiaakė. Lyginant dvi „Eilės“ kombinacijas, laimi ta, kurioje aukščiausia korta turi didesnę vertę. Dvi „Eilės“ kombinacijos su ta pačia aukščiausios vertės korta yra vienodos vertės (lygiosios), rūšis reikšmės neturi.
	„Trys vienodos“ yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės. Pavyzdžiui, lošėjas, turintis tris karalius, turi „Trijų vienodų“ kombinaciją. Kombinacija, sudaryta iš didesnės vertės trijų vienodų kortų, laimi prieš mažesnės vertės trijų kortų kombinaciją. Jei lyginant dvi „Trijų vienodų“ kombinacijas, trys pagrindinės kortos abiejose kombinacijose yra tokios pat, lyginamos likusios (t. y. ketvirtosios, o paskui penktosios kortos („Kickers“).

Lošimo rezultatai ir laimėjimai:

• Rezultatai nustatomi lyginant lošėjų ir krupjė kombinacijas.

• Norėdamas tęsti lošimą, krupjė turi surinkti bent aukščiausią kortą – damą ar geresnę kombinaciją.

Rezultatų lentelė:

Rezultatas	Statymas	Žaisti
Krupjė nedalyvauja lošime ir lošėjas laimi	1:1	Lygiosios
Krupjė dalyvauja lošime ir lošėjas laimi	1:1	1:1
Krupjė dalyvauja lošime ir lošėjas pralaimi	Pralaimėjimas	Pralaimėjimas
Krupjė dalyvauja lošime, sulošiama lygiosiomis	Lygiosios	Lygiosios
Lošėjas nusimeta kortas (nusprendžia neatlikti statymo „Žaisti“)	Pralaimėjimas	-

• Jei atliekamas statymas „Žaisti“ ir trys pradinės kortos sudaro kombinacijas „Spalva ir eilė“, „Trys vienodos“ ar „Eilė“, laimima „Pradinio statymo premija“ („Ante Bonus“) laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę, net jei krupjė laimi lošimą.

• Jei atliekamas papildomas „Pora plius“ („Pair Plus“) statymas, jis laimimas su „Pora“ ar geresne trijų kortų kombinacija, net jei lošėjas „Numeta“ kortas ir krupjė laimi lošimą.

• Jei atliekamas papildomas „6 kortų premijos“ statymas, jis laimimas, jei trys lošėjo ir trys krupjė kortos sudaro penkių kortų pokerio kombinaciją „Trys vienodos“ ar geresnę. Laimima, net jei lošėjas „Numeta“ kortas arba krupjė laimi lošimą.

Pradinio statymo premijos („Ante Bonus“) laimėjimų lentelė:

Kombinacija	Laimėjimas

Eilė ir spalva ar aukščiau	5:1
Trys vienodos	4:1
Eilė	1:1

„Pora plius“ („Pair Plus“) laimėjimų lentelė:

Kombinacija	Laimėjimas
„Mini karališka“ („Mini Royal“)	100:1
Eilė ir spalva	40:1
Trys vienodos	30:1
Eilė	5:1
Spalva	4:1
Pora	1:1

„6 kortų premija“ („6 Card Bonus“) laimėjimų lentelė:

Kombinacija	Laimėjimas
Karališkoji spalva	1000:1
Eilė ir spalva	200:1
Keturios vienodos	100:1
Pilna troba	20:1
Spalva	15:1
Eilė	10:1
Trys vienodos	7:1

• „Pradinis“ („Ante“) statymų laimėjimų santykis yra 1:1.
• „Žaisti“ statymų laimėjimų santykis yra 1:1.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.
Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.

Aukščiausia korta („Top Card“)

28. Aukščiausia korta („Top Card“) – tai kortų lošimas, kurio tikslas yra atspėti, kas – „Šeimininkai (A)“ ar „Svečiai (B)“ – ištrauks aukštesnės vertės kortą ir laimės. Lošėjas taip pat gali statyti, kad „Šeimininkai (A)“ ir „Svečiai (B)“ išdalytos kombinacijos bus tokios pat vertės, t. y. bus „Lygiosios (X)“ arba tokios pat vertės ir rūšies, t. y. bus „Lygiosios“ („XX“).

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 16 500 EUR;
Maksimalus statymo laimėjimas: 24 750 EUR.

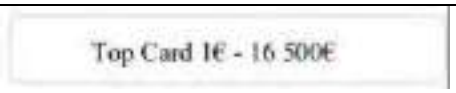
Kiekvienas lošimas identifikuojamas unikaliu „lošimo numeriu“. Šis numeris rodo, kada prasidėjo lošimas pagal GMT laiko juostą (valanda: minutė: sekundė). Lošėjui panorus kreiptis į Klientų aptarnavimo skyrių dėl konkretaus lošimo, būtina užsirašyti šį „lošimo numerį“ (arba padaryti ekrano nuotrauką).

Lošimo aprašymas:

- Kortos dalijamos iš kortų rinkinio, kuriame yra aštuonios kortų kaladės (juokdarių kortos nenaudojamos).
- Lošėjas stato už tai, kad laimės: „Šeimininkai (A)“, „Svečiai (B)“, bus „Lygiosios (X)“ arba „Lygiosios“ („XX“).
- Krupjė išdalina po vieną atverstą kortą „Šeimininkams (A)“ ir „Svečiams (B)“. Aukščiausia korta laimi, laimėjimo santykis yra 1:1.
- Kortų vertė nuo žemiausios iki aukščiausios yra tokia:
    - 2 yra mažiausia korta,
    - po jos seka 3 ir t. t. (2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K-A),
    - tūzas yra aukščiausia.
- Jei išdalytos kombinacijos yra tokios pat vertės, lošėjui grąžinama pusė pagrindinio statymo (už „Šeimininkai (A)“ arba už „Svečiai (B)“). Jei lošėjas atliko statymą už „Lygiosios (X)“, laimėjimai išmokami santykiu 11:1.
- Jei „Šeimininkai“ („A“) ir „Svečiai“ („B“) kortos yra vienodos vertės ir rūšies, lošėjui grąžinama pusė pagrindinio statymo (už „Šeimininkai (A)“ arba už „Svečiai (B)“). Jei lošėjas atliko statymą už „Lygiosios (XX)“, laimėjimai išmokami santykiu 50:1.

Statymo atlikimas:

• Lentelėje žemiau pateikiami lošimo ekrano mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos statymo atlikimui:

Mygtukas	Funkcija
	„Statymo ribų“ skydelyje nurodomos minimalios ir maksimalios leistinos statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
	Dalyvavimui lošime, lošėjas turi turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Pinigų likutis lošėjo lošimų sąskaitoje (toliau – likutis) matomas ekrane.
	„Šviesoforas“ rodo esamą lošimo būseną ir informuoja, kada lošėjas gali atlikti statymus. Statymo atlikimui skiriama 15 sekundžių. Nuo 15 iki 3 sekundžių rodoma žalia spalva, kada statymų laikas beveik baigėsi, t. y. nuo 2 iki 1 sekundės, rodoma geltona spalva, o kada statymo laikas baigėsi – rodoma raudona spalva. Per statymams skirtą laiką lošėjas gali pakeisti ir/arba atsiimti statymą.
	„Žetonų lange“ galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo likutis. Pasirinkus žetoną, statymą atlikti galima paprasčiausiai paspaudus atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą lošėjo statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki lošėjo pasirinktam statymui didžiausios leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą, lošėjas daugiau statyti nebegali, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atliktas didžiausias leistinas statymas.
	Mygtukas „Kartoti“ leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.
	Mygtukas „Dvigubas“ („2x“) įsijungia lošėjui atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina lošėjo statymus iki didžiausios

	ribos. Norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, lošėjas turi turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.
	Mygtukas „Atšaukti“ panaikina paskutinį atliktą statymą. Mygtuką „Atšaukti“ galima spausti keletą kartų, statymai bus šalinami po vieną, atvirkščiai jų atlikimui. Tokiu būdu lošėjas gali pašalinti visus statymus.
	Indikatorius „Viso statymų“ nurodo bendrą šiame lošime atliktų statymų skaičių.

Laimėjimų lentelė:

Statymas	Laimėjimas
„Šeimininkai“ („A“)	1:1
„Svečiai“ („B“)	1:1
„Lygiosios“ („X“)	11:1
„Lygiosios“ („XX“)	50:1

Kortų maišymas:

- Lošimas tęsiamas, kol ištraukiama rezultatą lemiančioji korta. Paskui dalintojas arba kortų maišytojas išmaišo kortas.
- Jei yra maišymo stalas, prie stalo naudojami du batai su dviem kortų rinkiniais. Tokiu atveju dalintojas sukeičia batus, maišytojas atlieka maišymą prie maišymo stalo, o dalintojas tęsia lošimą.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: Nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų kortų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
  - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
  - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
  - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
  - Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:

Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė 3 kartus bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą.

Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas

atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Atsijungimas nuo lošimo:
Jei atsijungiama nuo lošimo nepasibaigus statymų laikui, atlikti statymai bus panaikinti ir jų sumos bus grąžintos lošėjui. Jei atsijungiama pasibaigus statymų laikui, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungus, lošėjas galės peržiūrėti rezultatus „Istorijos“ lange.

Papildomos lošimo funkcijos:

	Lošimo lange paspaudus mygtuką „Kambarys“ (jei toks yra), galima pakeisti lošimo stalą arba pasirinkti kitą tiesioginį lošimą. Iš esamo lošimo pasitraukiama tik tuomet, kai pasirenkamas naujas stalas / lošimas, prie kurio prisijungiama. „Kambaryje“ galima ieškoti kitų lošimų ir toliau lošiant esamą lošimą.
	Vienu metu galima prisijungti prie iki 4 skirtingų lošimo stalų ir stebėti juos viename naršyklės lange. Norėdamas prisijungti prie papildomo lošimo, lošėjas esamame lošime turi spausti „Kambarys“ ir tuomet mygtuką „+Stalas“. Tam tikri stalai gali neleisti lošti kelių lošimų vienu metu, tokiu atveju prie jų mygtuko „+Stalas“ nebus.

- Prisijungus prie kelių stalų, galima keisti savo naršyklės lango dydį, tačiau negalima keisti atskirų lošimų langų dydžio.
- Atsijungus nuo vieno stalo, lošimas prie kitų stalų nebus paveiktas. Norint palikti stalą, reikia spausti mygtuką „X“.
- Stalas paliekamas automatiškai, jei prisijungiama prie to paties stalo per kitą įrenginį / naršyklę.
- Paspaudus ne „+Stalas“ mygtuką, o stalo simbolį, lošėjas tiesiog pakeičia stalus, o ne papildomai prisijungia.“

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2021 m. kovo 4 d. įsakymu Nr. DIE-92

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.884–2.893 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.884. Kaišeno knyga („Book of Cai Shen“);
2.885. Pašėlę drakonai („Raging Dragons“);
2.886. Galingasis žirgas: sulaikyk ir laimėk („Mighty Stallion Hold & Win“);
2.887. Premijų gražuolės („Bounty Belles“);
2.888. Perkūno skydai („Thunder Shields“);
2.889. Neptūno turtai: daugybė variantų („Neptune’s Fortune Megaways“);
2.890. Spindintis karalius: daugybė variantų („Shining King Megaways“);
2.891. Stebuklų šalies karalienė: daugybė variantų („Queen of Wonderland Megaways“);
2.892. Actekų auksas: papildomas auksas ir daugybė variantų („Aztec Gold: Extra Gold Megaways“);
2.893. Fantastiniai turtai („Phantasmic Fortunes“).”

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 884–893 punktais, kurie išdėstomi taip:**

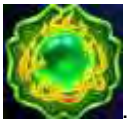
„Kaišeno knyga („Book of Cai Shen“)

884. Kaišeno knyga („Book of Cai Shen“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
884.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
884.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 221 370 EUR.
884.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
884.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
884.5. Simbolis „Wild“  gali pakeisti bet kurį simbolį. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Wild“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas simbolis, kuris nemokamų sukimų metu taps išsiplečiančiu simboliu. Lošėjas gali sutikti su

parinktu simboliu arba jį atmesti, kad būtų parinktas kitas simbolis. Dar kartą atmesti parinkto simbolio negalima. Parinktas simbolis gali išsiplėsti taip, kad suformuotų laimėjimo linijų. Nemokami sukimai gali būti laimimi dar kartą.

Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnuose galima išsukti auksinius „Wild“  simbolius. Išsukus šį simbolį, būgnas, kuriame jis buvo išsuktas, tampa auksinis visiems likusiems nemokamiems sukimams. Bet kurie simboliai, esantys auksiniame būgne, gali virsti specialiuoju išsiplečiančiu simboliu, jei tai padėtų sudaryti laimintį derinį.

Pašėlę drakonai („Raging Dragons“)

885. Pašėlę drakonai („Raging Dragons“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
885.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
885.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 230 412 EUR.
885.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
885.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
885.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ . Tik vienas „Wild“ simbolis gali būti išsuktas pagrindinio lošimo metu ir tik 2, 3 arba 4 būgne. „Wild“ simboliai taip pat gali padauginti laimėjimus iki 3 kartų.
885.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimimi nemokami sukimai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš variantų:
a) 25 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliais x2, x3 arba x5;
b) 20 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliais x3, x5 arba x8;
c) 15 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliais x5, x8 arba x10;
d) 13 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliais x8, x10 arba x15;
e) 10 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliais x10, x15 arba x30;
f) paslaptingas pasirinkimas – gali būti 10, 13, 15, 20 arba 25 nemokami sukimai ir bet kuris iš aukščiau pateiktų laimėjimo daugiklių variantų.
Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis gali atsirasti bet kuriame būgne ir padauginti laimėjimą už derinį, kurį jis sudaro. Laimėjimas padauginamas iš bet kurio iš aukščiau nurodytų variantų daugiklio.
Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus.
885.7. Pagrindinio lošimo metu bet kuriuo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu suteikiamas laimėjimas, lygus statymo sumai, padaugintai iš 8, 88, 888 arba 8 888.

Galingasis žirgas: sulaikyk ir laimėk („Mighty Stallion Hold & Win“)

886. Galingasis žirgas: sulaikyk ir laimėk („Mighty Stallion Hold & Win“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
886.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik

didžiausias laimėjimas eilutėje.
886.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 226 138 EUR.
886.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
886.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
886.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

ir „Ugnies kamuolys“ 
.
886.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų bei laimėjimas, nurodytas laimėjimų lentelėje. Nemokamų sukimų metu 2 ir 4 būgnuose gali atsirasti specialus monetos simbolis 

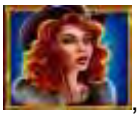
, kuris visada atsiras ant visų 3 to būgno pozicijų bei kuris elgiasi, kaip ir simbolis „Wild“. Specialūs monetos simboliai turi ant jų nurodytus laimėjimo daugiklius: x1, x2, x3, x5 arba x10. Visi viename būgne atsiradę specialieji monetos simboliai turės tą patį laimėjimo daugiklį. Laimėjimai, kuriuos sudarys specialusis monetos simbolis, bus padauginti iš ant šio simbolio nurodyto laimėjimo daugiklio. Jei vieną laimintį derinį sudaro du specialieji monetos simboliai, jų laimėjimo daugikliai sudauginami tarpusavyje (maksimalus laimėjimo daugiklis yra x100).
886.7. Pagrindiniame lošime bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali atsirasti milžiniškas „Wild“ simbolis, apimantis visas tris dviejų, trijų, keturių arba 5 būgnų pozicijas.
886.8. Išsukus 5 arba daugiau simbolių „Ugnies kamuolys“ bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami 3 pakartotiniai sukimai. Visi simboliai „Ugnies kamuolys“ turi piniginę vertę, nurodytą ant jų. Pakartotinių sukimų metu galima išsukti tik simbolius „Ugnies kamuolys“ ir kiekvieną kartą išsukus šį simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Pasibaigus pakartotiniams sukimams, laimimas laimėjimas, lygus visų išsuktų „Ugnies kamuolys“ simbolių bendrai vertei. Užpildžius visas 15 būgnų pozicijų „Ugnies kamuolys“ simboliais, laimimas didysis laimėjimas, lygus statymo sumai, padaugintai iš 1000.

Premijų gražuolės („Bounty Belles“)

887. Premijų gražuolės („Bounty Belles“) – 5 būgnų, 243-1125 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
887.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
887.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 217 543 EUR.
887.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
887.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
887.5. Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Bonus“ 

bei gali atsirasti tik 1 ir 2 būgnuose.

887.6. Išsukus 2 „Wild“ simbolius 1 ir 2 būgnuose, aktyvuojama pašėlusių premijų funkcija („Wild Bounty Mode“). Jos metu 3, 4 ir 5 būgnai gali išsiplėsti viena arba dvejomis eilėmis į viršų. Išsukus bet kurį iš premijų simbolių ,  ir  3, 4 arba 5 būgnuose, lošėjas laimės laimėjimą, nurodytą tame premijos simbolyje. Premijų simboliai, išsukti gretimuose būgnuose (pradedant nuo trečiojo būgno), suteiks laimėjimus, nurodytus išsuktuose premijos simboliuose.
887.7. Išsukus 3, 4 arba 5 simbolius „Bonus“, atitinkamai laimima 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti laimimi dar vieną kartą.
Bet kuris nemokamų sukimų laimėjimas atsitiktine tvarka gali būti padauginamas iš 2, 3, 5 arba 10.

Perkūno skydai („Thunder Shields“)

888. Perkūno skydai („Thunder Shields“) – 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
888.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
888.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 201 750 EUR.
888.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
888.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
888.5. „Wild“ simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Pinigų skydai“  ir paslaptinguosius simbolius .
888.6. Išsukus „Wild“ simbolį, aktyvuojamas kolosalus sukimas („Colossal Respin“) su milžiniškais simboliais, apimančiais 1 ir 2 būgnus. Jei šio sukimo metu išsukamas „Wild“ simbolis, suteikiamas dar vienas kolosalus sukimas, o milžiniški simboliai padidėja apimdami dar vieną būgną. Maksimaliai simboliai gali užimti 4 būgnus. Jei laimimas ketvirtas kolosalus sukimas, aktyvuojamas x2 laimėjimo daugiklis. Šis daugiklis didės vienetu su kiekvienu naujai laimėtu kolosaliu sukimu.
888.7. Atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu mažiausiai trijuose būgnuose (visose jų pozicijose) gali išsisukti paslaptingieji simboliai. Paslaptingieji simboliai sukimo pabaigoje pavirs vienodais įprastais lošimo simboliais.
888.8. Išsukus 6 arba daugiau simbolių „Pinigų skydai“ bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami 3 pakartotiniai sukimai. Visi simboliai „Pinigų skydai“ turi piniginę vertę, nurodytą ant jų.
Pakartotinių sukimų metu galima išsukti tik simbolius „Pinigų skydai“ ir „Specialieji skydai“ , , ,  ir , ir kiekvieną kartą išsukus bet kurį iš šių simbolių, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3.
Pasibaigus pakartotiniams sukimams, laimimas laimėjimas, lygus visų išsuktų simbolių „Pinigų skydai“ bendrai vertei, nurodytai ant jų.
Simboliai „Specialieji skydai“ gali turėti vieną iš šių funkcijų:

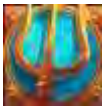
- x2 laimėjimo daugiklį – padaugina visų simbolių „Pinigų skydai“ vertes iš 2;
- laimėjimo surinkimas – surenka visus išsuktų simbolių „Pinigų skydai“ laimėjimus ir atveria daugiau tuščių pozicijų būgnuose;
- prideda papildomą būgną lošime (kairėje pusėje). Maksimaliai gali būti pridėti 2 papildomi būgnai;
- laimėjimo padidinimas – padidina visų išsuktų simbolių „Pinigų skydai“ vertes;
- padidina likusių pakartotinių sukimų skaičių vienu sukimu.

Pakartotinių sukimų metu išsukus 3 simbolius „Audros skydai“ (šie simboliai taip pat turi juose nurodytą piniginę vertę, kaip ir simboliai „Pinigų skydai“), aktyvuojami griaustinio prizai („Thunderstorm Prizes“). Lošėjas laimės vieną iš atsitiktine tvarka parinktų laimėjimų:

- Mini prizas: laimėjimo suma x 10;
- Vidutinis prizas: laimėjimo suma x 100;
- Didysis prizas: laimėjimo suma x1000.

Neptūno turtai: daugybė variantų („Neptune’s Fortune Megaways“)

889. Neptūno turtai: daugybė variantų („Neptune’s Fortune Megaways“) – 6 būgnų, iki 46 656 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
889.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
889.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 194 200 EUR.
889.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
889.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
889.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.
889.6. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
889.7. Išsukus „Wild“ simbolį bet kurioje būgnų pozicijoje gali būti aktyvuojama lobių skrynios („Treasure chest“) funkcija. Šios funkcijos metu lošėjas gali laimėti laimėjimo daugiklius iki x5 arba aktyvuoti Neptūno premijinį lošimą. Jei lošėjas laimi daugiau nei vieną laimėjimo daugiklį, šie daugikliai tarpusavyje sudedami ir surinktas laimėjimas padauginamas iš gauto laimėjimo daugiklio.
Aktyvavus Neptūno premijinį lošimą, lošėjas renkasi ekrane atsiradusius perlus. Surinkus tris vienodus perlų simbolius, lošėjas laimi laimėjimą, kuris gali būti lygus statymo sumai padaugintai iš 20, 50, 200 arba 1000.

889.8. Išsukus 4, 5 arba 6 „Scatter“ simbolius, lošėjas atitinkamai laimi 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi žemos vertės simboliai („A“, „K“, „Q“, „J“ ir „10”) yra pašalinami iš būgnų. Nemokamų sukimų metu galima ir lobių skrynios funkcija. Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą, išsukus 4 arba daugiau simbolių „Scatter”.

Spindintis karalius: daugybė variantų („Shining King Megaways“)

890. Spindintis karalius: daugybė variantų („Shining King Megaways“) – 6 būgnų, iki 117 649 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
890.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
890.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 225 000 EUR.
890.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
890.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
890.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.
890.6. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“ 

ir gali atsirasti tik viršutinėje horizontalioje lošimo eilėje.
890.7. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka lošimo būgnuose gali atsirasti paslaptingieji simboliai .
Būgnams nustojus suktis, visi paslaptingieji simboliai pavirs į vienodą lošimo simbolį, išskyrus „Wild“ ir „Bonus“.
890.8. Išsukus 4 simbolius „Bonus“, lošėjas laimi 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną išsuktą „Bonus“ simbolį, bus pridedama po 5 papildomus nemokamus sukimus. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 27.
Nemokamų sukimų metu yra aktyvus laimėjimo daugiklis. Šis daugiklis nemokamų sukimų pradžioje yra lygus x1 ir didėja vienetu kaskart surinkus laimintį derinį simbolių kritimo žemyn metu.
890.9. Karūnos statymas („Crown Bet“): lošėjas gali pasirinkti atlikti šį statymą, kuris garantuos nemokamų sukimų aktyvavimą. Šio statymo suma lygi prieš tai atlikto statymo sumai, padaugintai iš 75.

Stebuklų šalies karalienė: daugybė variantų („Queen of Wonderland Megaways“)

891. Stebuklų šalies karalienė: daugybė variantų („Queen of Wonderland Megaways“) – 6 būgnų, iki 117 649 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
891.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
891.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
891.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
891.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
891.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų simbolių derinių.

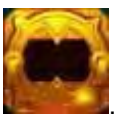
891.6. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“  ir pakartotinio sukimo simbolį . „Wild“ gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
891.7. Išsukus 3 simbolius „Bonus“ bet kuriose būgnų pozicijose, laimima 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną išsuktą „Bonus“ simbolį pridedama po 5 papildomus nemokamus sukimus. Maksimalus galimas surinkti nemokamų sukimų skaičius yra 25.
Nemokamų sukimų metu yra aktyvus laimėjimo daugiklis. Šis daugiklis nemokamų sukimų pradžioje yra lygus x1 ir didėja vienetu kaskart surinkus laimintį derinį simbolių kritimo žemyn metu.
Jei nemokamų sukimų metu surinktas laimėjimas yra mažesnis nei laimėjimo suma x 10, pridedami dar 5 nemokami sukimai.

891.8. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka lošimo būgnuose gali atsirasti paslaptingieji simboliai . Būgnams nustojus suktis, visi paslaptingieji simboliai pavirs į vienodą lošimo simbolį, išskyrus „Wild“ ir „Bonus“.

891.9. Išsukus 5 arba daugiau pakartotinio sukimo simbolių  bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami pakartotiniai sukimai. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Jei išsukamas dar vienas pakartotinio sukimo simbolis, likusių pakartotinių sukimų skaičius bus atstatytas į 3. Pasibaigus pakartotiniams sukimams išmokamas surinktas laimėjimas. Pakartotiniai sukimai gali būti aktyvuojami tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu. Jei pakartotiniai sukimai aktyvuojami nemokamų sukimų metu, pakartotinių sukimų funkcijai bus taikomas nemokamų sukimų metu aktyvuotas laimėjimo daugiklis.
891.10. Širdžių karalienės statymas („Crown Bet“): lošėjas gali pasirinkti atlikti šį statymą, kuris garantuos arba nemokamų sukimų, arba pakartotinių sukimų funkcijos aktyvavimą. Šio statymo suma lygi prieš tai atlikto statymo sumai, padaugintai iš 100.

Actekų auksas: papildomas auksas ir daugybė variantų („Aztec Gold: Extra Gold Megaways“)

892. Actekų auksas: papildomas auksas ir daugybė variantų („Aztec Gold: Extra Gold Megaways“) – 6 būgnų, iki 117 649 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
892.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
892.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 214 170 EUR.
892.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
892.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
892.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių simbolių derinių.

892.6. „Wild“  simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ . „Wild“ gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

892.7. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka lošimo būgnuose gali atsirasti paslaptingieji simboliai . Būgnams nustojus suktis, visi paslaptingieji simboliai pavirs į vienodą lošimo simbolį, išskyrus „Wild“ ir „Scatter“.
892.8. Išsukus 5 arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuojami pakartotiniai sukimai. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Jei išsukamas dar bent vienas „Scatter“ simbolis, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Visi išsukti „Scatter“ simboliai išlieka savo vietose iki pakartotinių sukimų pabaigos. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai visi būgnai užpildomi „Scatter“ simboliais arba kai pasibaigia pakartotiniai sukimai ir nebeišsukamas naujas „Scatter“ simbolis.
Pasibaigus pakartotiniams sukimams išmokamas surinktas laimėjimas. Jei visas būgnas yra užpildytas „Scatter“ simboliais, suteikiamas laimėjimo daugiklis, lygus „Scatter“ simbolių skaičiui tame būgne.
892.9. Actekų statymas („Crown Bet“): lošėjas gali pasirinkti atlikti šį statymą, kuris garantuos arba pakartotinių sukimų funkcijos aktyvavimą, arba pakartotinių sukimų funkcijos su maksimaliu laimėjimų variantu aktyvavimą. Šio statymo suma atitinkamai lygi prieš tai atlikto statymo sumai, padaugintai iš 100 arba 150.
892.10. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamas maksimalus galimas laimėjimų variantų skaičius (117 649).

Fantastiniai turtai („Phantasmic Fortunes“)

893. Fantastiniai turtai („Phantasmic Fortunes“) – 5 būgnų, 243-7776 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
893.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
893.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 208 008 EUR.
893.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
893.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
893.5. „Wild“ simbolis 

pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

. „Wild“ gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
893.6. Pagrindinis lošimas visada pradedamas su 243 laimėjimo variantais. Išsukus deimanto simbolį , būgnas, kuriame šis simbolis buvo išsuktas, padidėja viena pozicija į viršų, taip padidindamas ir laimėjimo variantų skaičių sekančiam sukimui:



Jei būgnas pasiekia virš jo esantį apskritimą (orbitą), laimimas šiame apskritime nurodytas laimėjimas ir lošimo variantai grįžta į pradinį skaičių (243).



893.7. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių 2, 3 ir 4 būgnuose, aktyvuojami nemokami sukimai. Simboliai „Scatter“ gali užimti dvi pozicijas ir gali būti dalinai arba pilnai matomi lošimo būgnuose tam, kad aktyvuotų nemokamus sukimus. Nemokami sukimai prasideda su 243 laimėjimo variantais. Išsukus deimanto simbolį



nemokamų sukimų metu, būgnas, kuriame šis simbolis buvo išsuktas, padidėja viena pozicija į viršų, taip padidindamas ir laimėjimo variantų skaičių sekančiam sukimui.
Jei būgnas pasiekia virš jo esantį apskritimą (orbitą) be žodžio „Collect“ („Surinkti“), laimimas šiame apskritime nurodytas laimėjimas ir tas būgnas grįžta į pradinę padėtį (tris simbolių pozicijas).
Jei būgnas pasiekia virš jo esantį apskritimą (orbitą) su žodžiu „Collect“ („Surinkti“), laimimas šiame apskritime nurodytas laimėjimas ir nemokamų sukimų funkcija pasibaigia.



PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2021 m. gegužės 13 d. įsakymu Nr. DIE-289

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento 2.13 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

   2.13. „Statoma suma – Lošėjo pinigų suma, kurią lošėjas įmoka dalyvaujant nuotoliniuose lošimuose.“

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.894–2.937 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.894. Halvaro amžius („Age of Halvar“);
2.895. Šebos knyga („Book of Sheba“);
2.896. Laimingi batai („Boots of Luck“);
2.897. Eloros ieškojimas („Elora’s Quest“);
2.898. Didžioji Indija („Great India“);
2.899. Šlovės kasyklos („Mines of Glory“);
2.900. Aštuonkojai („Octopia“);
2.901. Paršeliai gangsteriai („Piggy Gangsters“);
2.902. Gerasis Robinas („Robin The Decent“);
2.903. Holmso paslaptis („The Secret of Holmes“)
2.904. Alvaros pasakos („Tales of Alvara“);
2.905. Ponas asilas („Sir Donkey“);
2.906. Dzeuso viešpatavimas („Reign of Zeus“);
2.907. Vampyro kvietimas („Vampire Call”);
2.908. Pašėlęs vilkas („Wild Wolf“);
2.909. Barbarų įniršis („Barbarian Fury“);
2.910. Likimo monetos („Coins of Fortune“);
2.911. Kazino laimintis sukimas („Casino Win Spin“);
2.912. Drakono gentis („Dragon Tribe“);
2.913. Vaisiai („Fruits“);
2.914. Arlekino Karnavalas („Harlequin Carnival“);
2.915. Įkaitęs dėl grynųjų („Hot 4Cash“);
2.916. Karštas stumtelėjimas („Hot Nudge“);
2.917. Ledinis ledinis sniego žmogus („Ice Ice Yeti“);
2.918. Virtuvės drama ir suši manija („Kitchen Drama Sushi Mania“);
2.919. Pašėlęs Manhetenas („Manhattan Goes Wild“);

2.920. Oktoberfestas („Oktoberfest“);
2.921. Fėjos prieš piratus („Pixies vs. Pirates“);
2.922. Pankas rokeris („Punk Rocker“);
2.923. Žvaigždė („Starstruck“);
2.924. Tesla Jolt („Tesla Jolt“);
2.925. Toras: kūjo laikas („Thor: Hammer Time“);
2.926. Traktoriaus spindulys („Tractor Beam“);
2.927. Šešėlių knyga („Book of Shadows“);
2.928. Auksinis džinas ir vaikščiojantys „Wild“ („Golden Genie and the Walking Wilds“);
2.929. Beždžionių auksas: x mokėjimai („Monkey’s Gold xPays”);
2.930. Antkapis („Tombstone“);
2.931. Sausmedis. X stumtelėjimas („Deadwood xNudge“);
2.932. Karių kapinės. X stumtelėjimas („Warrior Graveyard xNudge“);
2.933. Rytų pakrantė prieš vakarų pakrantę („East Coast vs. West Coast“);
2.934. San Kventinas. X variantai („San Quentin xWays“);
2.935. Echnateno kapas („Tomb of Akhenaten“);
2.936. Nefertitės kapas („Tomb of Nefertiti“);
2.937. Ugnis duobėje („Fire in the Hole“).“

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 894–937 punktais, kurie išdėstomi taip:**

„Halvaro amžius („Age of Halvar“)

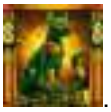
894. Halvaro amžius („Age of Halvar“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
894.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
894.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 3 000 EUR.
894.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
894.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
894.5. Simbolis „Wild“ 

gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

.
Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti parenkamas simbolis, kuris pakeičiamas „Wild“ simboliu.
894.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.

Šebos knyga („Book of Sheba“)

895. Šebos knyga („Book of Sheba“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Nemokamų sukimų metu lošimas turi 1125 laimėjimo variantus.
895.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

895.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 16 000 EUR.
895.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
895.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
895.5. Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
895.6. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ .
895.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Laimingi batai („Boots of Luck“)

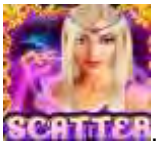
896. Laimingi batai („Boots of Luck“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
896.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
896.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4 000 EUR.
896.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
896.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
896.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

. „Wild“ simboliai, išsukti 2, 3, 4, 5 būgnuose pasislinks viena pozicija į kairę su kiekvienu nauju sukimu.
896.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimimi 5 nemokami sukimai, kuriuos galima laimėti dar kartą nemokamų sukimų metu.

Eloros ieškojimas („Elora’s Quest“)

897. Eloros ieškojimas („Elora’s Quest“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
897.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
897.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 13 000 EUR.
897.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
897.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
897.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti parenkami simboliai, kurie pakeičiami „Wild“ simboliais.

897.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų, kuriuos galima laimėti dar kartą nemokamų sukimų metu.

Didžioji Indija („Great India“)

898. Didžioji Indija („Great India“) – 5 būgnų, 256-2048 (trečias lošimo būgnas kiekvieno sukimo metu gali turėti nuo 1 iki 8 simbolių) laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
898.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
898.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 000 EUR.
898.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
898.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
898.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ .
898.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiami 8 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 3.

Šlovės kasyklos („Mines of Glory“)

899. Šlovės kasyklos („Mines of Glory“) – lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį, sudarytą iš 5 arba daugiau simbolių.
899.1. Visi laimėjimai yra išmokami už vienodus simbolius, kurie yra greta vienas kito.
899.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
899.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
899.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
899.5. Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
899.6. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ .
899.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiami 5 nemokami sukimai, kurių laimėjimas dauginamas iš 3.

Aštuonkojai („Octopia“)

900. Aštuonkojai („Octopia“) – 5 būgnų, 256-2048 (trečias lošimo būgnas kiekvieno sukimo metu gali turėti nuo 1 iki 8 simbolių) laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
900.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
900.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 000 EUR.
900.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

900.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

900.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

.

900.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiami 8 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 3.

Paršeliai gangsteriai („Piggy Gangsters“)

901. Paršeliai gangsteriai („Piggy Gangsters“) – 5 būgnų, 1024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Nemokamų sukimų metu lošimas turi 1125 laimėjimo variantus.

901.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

901.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 35 000 EUR.

901.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

901.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

901.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamas laimėjimo daugiklis iki x3.

901.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Gerasis Robinas („Robin The Decent“)

902. Gerasis Robinas („Robin The Decent“) – 5 būgnų, 256-2048 (trečias lošimo būgnas kiekvieno sukimo metu gali turėti nuo 1 iki 8 simbolių) laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

902.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

902.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 000 EUR.

902.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

902.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

902.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

.

902.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiami 8 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 3.

Holmso paslapis („The Secret of Holmes“)

903. Holmso paslaptis („The Secret of Holmes“) – 5 būgnų, 32768 (lošimo būgnai kiekvieno sukimo metu gali turėti nuo 1 iki 8 simbolių) laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
903.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
903.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 8 000 EUR.
903.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
903.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
903.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

.
903.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiami 8 nemokami sukimai.

Alvaros pasakos („Tales of Alvara“)

904. Alvaros pasakos („Tales of Alvara“) – 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
904.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
904.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 EUR.
904.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
904.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
904.5. „Wild“ 
simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti parenkami simboliai, kurie pakeičiami „Wild“ simboliais.
904.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų, kuriuos galima laimėti dar kartą nemokamų sukimų metu.

Ponas asilas („Sir Donkey“)

905. Ponas asilas („Sir Donkey“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
905.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
905.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 20 000 EUR.
905.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
905.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

905.5. „Wild“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

. Nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.
905.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimimi 8 nemokami sukimai.
905.7. Išsukus 3 „Bonus“  simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurį sudaro 3 lygiai. Kiekviename lygyje lošėjas renkasi po vieną iš 5 ekrane atsiradusių simbolių. Lošėjas laimi, jei už pasirinkto simbolio slepiasi asilo simbolis.

Dzeuso viešpatavimas („Reign of Zeus“)

906. Dzeuso viešpatavimas („Reign of Zeus“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
906.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
906.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 EUR.
906.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
906.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
906.5. „Wild“ 

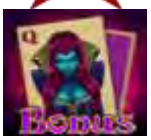
simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 
.
906.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
906.7. Surinkus laimintį derinį, kurį sudaro „Wild“ simbolis, suteikiami 4 pakartotiniai sukimai, su didėjančiais laimėjimo daugikliais nuo x2 iki x4.

Vampyro kvietimas („Vampire Call”)

907. Vampyro kvietimas („Vampire Call”) - 5 būgnų, 1024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
907.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
907.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 30 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 30 000 EUR.
907.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
907.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
907.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“ 

.
907.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ bet kuriose būgnų pozicijose, suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.

907.7. Išsukus 3 „Bonus“  simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu lošėjas renkasi vieną iš 5 ekrane atsiradusių simbolių, slepiančių laimėjimą.

Pašėlęs vilkas („Wild Wolf“)

908. Pašėlęs vilkas („Wild Wolf“) - 5 būgnų, 8 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
908.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
908.2. Minimali statymo suma – 0,08 EUR. Maksimali statymo suma – 8 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 000 EUR.
908.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
908.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
908.5. Pradėjus lošimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
908.6. Išsukus 3 „Bonus“  simbolius laimėjimo linijoje, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu lošėjas turi rasti 3 simbolius , atversdamas apskritimo simbolius, atsiradusius ekrane.
908.7. Išsukus 3 „Bonus“  simbolius laimėjimo linijoje, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio metu lošėjas suka laimės ratą, turintį skirtingus laimėjimus.

Barbarų įniršis („Barbarian Fury“)

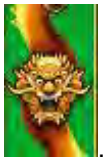
909. Barbarų įniršis („Barbarian Fury“) - 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
909.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
909.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 8785 x statymo suma.
909.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
909.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
909.5. Simbolis „Wild“  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ . „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Sustojus būgnams „Wild“ simbolis pasislenka taip, kad būtų matomas visas.

Kiek kartų simbolis pasislenka, toks suteikiamas laimėjimo daugiklis. Jei lošime vienu metu pasirodo keli „Wild“ simboliai, tai suteikti laimėjimo daugikliai yra sumuojami.

909.6. Lošimo metu pasirodžius trims vienodiems barbarų simboliams  gali būti suteikta „Barbarų pakartotinis sukimas“ funkcija. Šios funkcijos metu barbarų simboliai pasislenka, kad būtų visiškai matomi, ir lieka savo vietose pakartotinio sukimo metu. „Wild“ simbolis taip pat išlieka savo vietoje pakartotinio sukimo metu.
909.7. Lošimo metu pasirodžius 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suteikiama funkcija „Įniršio sukimai“. Iš „Wild“ simbolių gautas laimėjimo daugiklis lieka galioti visos funkcijos metu. Suteiktų sukimų skaičius priklauso nuo to, kiek kartų reikės stumtelti „Scatter“ simbolius žemyn, kad būtų pašalinti iš būgnų. Kiekvienas stumtelėjimas suteikia vieną sukimą. „Įniršio sukimai“ funkcijos metu visada bus suteikiama funkcija „Barbarų pakartotinis sukimas“, jei būgnuose pasirodys 3 ar daugiau vienodų barbarų simbolių. Būgnuose pasirodęs „Scatter“ simbolis suteiks papildomus sukimus, kurių skaičius priklausys nuo to, kiek kartų reikės stumtelėti „Scatter“ simbolį iš būgno.

Likimo monetos („Coins of Fortune“)

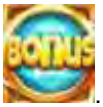
910. Likimo monetos („Coins of Fortune“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
910.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
910.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 6015 x statymo suma.
910.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
910.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .

910.5. Lošime naudojami dviejų tipų „Wild“ simboliai: simbolis „Scatter“  (kuris yra ir „Wild“ simbolis) ir simbolis „Dragon Wild“ . „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį.
910.6. Lošimo metu būgne pasirodžius trims vienodiems simboliams suteikiama „Dragon Nudge“ funkcija. Būgną, kuriame pasirodė trys vienodi simboliai, uždengia „Dragon Wild“ simbolis, kuris pasislenka viena pozicija žemyn su kiekvienu pakartotinu sukimu.
910.7. Lošimo metu pasirodę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suteikia „Lucky Respins“ funkciją. „Lucky Respins“ funkcijos metu visi universalūs simboliai juda į kairę pusę ir surenkami, kai tik palieka būgnus. Surinkus tris „Scatter“ simbolius, laimėjimo daugiklis padidinamas 1.

Kazino laimintis sukimas („Casino Win Spin“)

911. Kazino laimintis sukimas („Casino Win Spin“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
911.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
911.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 2 000 x statymo suma.
911.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
911.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
911.5. Lošime yra 2 rūšių „Wild“ simboliai:  (įprastas „Wild“ simbolis) ir  (išsiplečiantis „Wild“ simbolis). „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį.
911.6. 2 ir 4 lošimo būgnuose yra dvi zonos „Win Spin Hotzones“. Jei lošimo metu šiose zonose pasirodo du vienodi įprasti lošimo simboliai, suteikiama funkcija „Spin ‘til You Win“, kurios metu lošiama tol, kol gaunamas laimėjimas. Simboliai, kurių pagalba buvo pradėta minėtoji funkcija, tampa „Wild“ simboliais.
911.7. . Jei funkcija „Spin ‘til You Win“ metu išsukami būgnai ir jiems sustojus nėra gaunamas laimėjimas, tai suteikiama papildoma funkcija ir pakartotinai išsukami būgnai.
Papildomos funkcijos:
- Pirmas sukimas – funkciją inicijavę simboliai pavirsta universaliais.
- Antras sukimas – suteikiamas laimėjimo daugiklis nuo x2 iki x5.
- Trečias ir vėlesnis sukimas – plintantis universalus simbolis.
911.8. Jei zonose „Win Spin Hotzones“ pasirodo įprastas „Wild“ simbolis, tai visi būgnuose matomi įprasti „Wild“ simboliai pavirsta išsiplečiančiais „Wild“ simboliais ir 3 būgne atsiranda papildomas išsiplečiantis „Wild“ simbolis.

Drakono gentis („Dragon Tribe“)

912. Drakono gentis („Dragon Tribe“) - 6 būgnų, 20 736 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
912.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
912.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 27 000 x statymo suma.
912.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
912.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
912.5. Simbolis „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“ . „Wild“ simbolis padeda sudaryti didžiausią įmanomą laimėjimą. „Wild“ simboliai gali pasirodyti tik 2 – 5 būgnuose. Simboliai „Wild“ su laimėjimo daugikliu išsprogdina po juo esančius simbolius ir kiekvienas stumtelėjimas žemyn padidina laimėjimo daugiklį +1, tačiau ne daugiau, kaip iki 6.
912.6. Surinkus laimintį simbolių derinį, šis sprogsta ir jame buvę simboliai pranyksta, o jų vietoje sukrenta simboliai iš viršaus. Gali būti sudaryta daugiau laimėjimų derinių.
912.7. Lošimo metu pasirodžius 3 „Bonus“ simboliams, suteikiama 10 „Drakono sukimų“. Kiekvienas papildomas „Bonus“ simbolis suteikia dar 3 papildomus sukimus.

912.8. Lošimo metu pasirodęs simbolis „xWays Mystery“  išplečia būgnus ir atskleidžia 2 – 3 vienodus simbolis.

Vaisiai („Fruits“)

913. Vaisiai („Fruits“) - 6 būgnų, 116 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
913.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
913.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 2 910 x statymo suma.
913.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
913.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
913.5. Simbolis „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ . „Wild“ taip pat nepakeičia simbolių, kurie inicijuoja funkciją „Sticky Fruit Spins“.
913.6. Lošimo metu būgnuose pasirodžius 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, inicijuojama funkcija „Lightning Rounds“ ir suteikiami 5 sukimai siekiant surinkti kuo daugiau simbolių „Scatter“ būgnuose su 3 eilėmis. Laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek bus surinkta minėtų simbolių ir koks bus pasiektas laimėjimo pagerinimas.
913.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali būti suteikta funkcija „Mystery Wrappers“, kurios metu nuo 4 iki 9 būgnų pozicijų padengiama simboliu „Mystery Wrapper“ . Simbolis „Mystery Wrapper“ atidengs vienos rūšies simbolius iki sustojant būgnams.
913.8. Pirmuose 2 būgnuose surinkus vienodus simbolius, suteikiama pakartotinio sukimo funkcija „Sticky Fruit Respins“. Ši funkcija tęsiama tol, kol išsukami papildomi laimingą derinį sudarantys simboliai. Simboliai, sudarantys laimingą derinį pakartotinių sukimų metu išlieka savo vietose.

Arlekino Karnavalas („Harlequin Carnival“)

914. Arlekino Karnavalas („Harlequin Carnival“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
914.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
914.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 5 861 x statymo suma.
914.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
914.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .

914.5. 3 eilių aukščio „Wild“  simboliai gali pasirodyti tik 2-4 būgnuose, o pasirodę visada pasislinks taip, kad būtų matomi visu dydžiu. Kiekvienas pasislinkimas padidina laimėjimo daugiklį +1. Lošimo metu pasirodęs simbolis „Wild“ suteikia pakartotinų sukimų funkciją „Harlequin Respin“.
Pakartotinių sukimų metu simbolis „Wild“ su kiekvienu pakartotinu sukimu judą į kairę pusę, kol pasiekia kairiausią būgną. Šių sukimų metu gali pasirodyti papildomas simbolis „Wild“. Laimėjimo daugiklis padidinamas 1, kai simbolis „Wild“ pasislenką į kairę pusę.

914.6. Surinkus 3 simbolius „Bonus“  suteikiami 8 premijiniai sukimai „Harlequin Bonus“. Simboliai „Bonus“ gali pasirodyti pagrindinio lošimo ar funkcijos „Harlequin Respin“ metu. Sukimų pradžioje dešiniame būgne pasirodo simbolis „Wild“ su laimėjimo daugikliu x3 ir suteikia funkciją „Harlequin Respin“. Simbolis „Wild“ judėdamas į kairę pusę padidina laimėjimo daugiklį +1, bet ne daugiau kaip iki x7. „Harlequin Bonus“ metu simboliai „Bonus“ veikia kaip „Wild” simbolis ir papildomai suteikia po 1 papildomą sukimą. Surinkus 3 premijinius simbolius „Bonus“ dešiniajame būgne, suteikiamas papildomas simbolis „Wild“.

Įkaitęs dėl grynųjų („Hot 4 Cash“)

915. Įkaitęs dėl grynųjų („Hot 4Cash“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
915.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
915.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 2 400 x statymo suma.
915.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
915.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .

915.5. Simbolis „Wild“  gali pasirodyti pagrindinio lošimo metu vidurinio būgno centre. Šis simbolis išplis į 1-4 pozicijas esančias horizontaliai ar vertikaliai. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį.
915.6. Lošimo būgnuose naudojamos 4 zonos „Hot Zones“. Priklausomai nuo simbolių, išsidėsčiusių šiose zonose, gali būti suteikta 1 iš 3 funkcijų – „Super Freespins“, „Colossal Spins“ ir „Lucky Wheels“:
1) Zonose „Hot Zones“ pasirodę 4 vienodi simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus „Super Freespins“. 4 simboliai, suteikę minėtą funkciją tampa „Wild“ simboliais ir lieka savo vietose nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu pasirodęs toks pats simbolis, kaip nemokamus sukimus inicijavę simboliai, jis taip pat tampa „Wild“ simboliu ir lieka savo vietoje likusių nemokamų sukimų metu.
2) Zonose „Hot Zones“ pasirodę 4 tos pačios rūšies simboliai (pvz., vyšnios, septynetai ar deimantai) suteikia milžiniškų sukimų funkciją „Colossal Spins“. Šios funkcijos metu 2-4 būgnai tampa vienu milžinišku simboliu ir užima minėtų būgnų visas pozicijas. Milžiniškas simbolis pakeičia visus tos pačios rūšies simbolius. Milžiniškų sukimų metu laimingi simbolių deriniai sudaromi iš kairės ir dešinės pusės.
3) Zonose „Hot Zones“ pasirodę 4 tos pačios spalvos simboliai (pvz., visi mėlyni, žali ar raudoni) suteikia funkciją „Lucky Wheels“. Šios funkcijos metu iš karto suteikiamas laimėjimas. Išsukus lygio pakėlimo simbolį suteikiamas naujas sukimas su didesniais laimėjimais, net iki x1000 3 lygyje.

Karštas stumtelėjimas („Hot Nudge“)

916. Karštas stumtelėjimas („Hot Nudge“) - 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
916.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
916.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 2 413 x statymo suma.
916.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
916.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
916.5. Simbolis „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ . „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Sustojus būgnams, „Wild“ pasislenka taip, kad būtų matomas visas. Kiek kartų simbolis pasislenka, toks suteikimas laimėjimo daugiklis. Jei lošime vienu metu pasirodo keli „Wild“ simboliai, tai suteikti laimėjimo daugikliai sumuojami.
916.6. Lošimo metu pasirodžius 3 „Scatter“ simboliams suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu pasirodžius „Scatter“ simboliui bus sutikti papildomi nemokami sukimai. Suteiktų nemokamų sukimų skaičius priklausys nuo „Scatter“ simbolių pozicijos.
916.7. Lošimo metu pirmuose 2 būgnuose iš kairės pusės pasirodžius 2 vienodiems simboliams „King of Diesel“ , „Queen of Steam“  ar „Jack of Punk“  bus suteikta funkcija „Hot Symbol Nudge“, kurios metu funkciją inicijavę simboliai likusiuose būgnuose pasislinks taip, kad būti visiškai matomi.

Ledinis ledinis sniego žmogus („Ice Ice Yeti“)

917. Ledinis ledinis sniego žmogus („Ice Ice Yeti“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
917.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
917.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 8 820 x statymo suma.
917.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
917.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .

917.5. Bet kurio sukimo metu gali atsitiktai būti inicijuota „Yeti Shake“ funkcija, kurios metu nuo 2 iki 10 ledu padengtų būgnų pozicijų suskils ir taps aktyviomis būgnų pozicijomis.

917.6. Lošimo metu pasirodęs „Wild“  suteiks pakartotinių sukimų funkciją „Ice Ice Respins“. Minėtasis simbolis suskaldys nuo 2 iki 3 ledo luitų ir taip padidins būgnų aktyvią zoną. Funkcija tęsiama tol, kol išsukami laimintys deriniai.

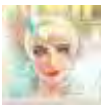
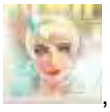
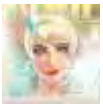
Virtuvės drama ir suši manija („Kitchen Drama Sushi Mania“)

918. Virtuvės drama ir suši manija („Kitchen Drama Sushi Mania“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
918.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
918.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 697 x statymo suma.
918.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
918.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
918.5. Lošime naudojami dviejų rūšių „Wild“ simboliai, kurie pakeičia visus kitus simbolius:

1) Simboliai „Bunshin Wilds“  gali save klonuoti ir papildomai užimti dar dvi būgnų pozicijas.
2) Jei laimima surinkus tris simbolius atitinkančius suši elementus – lašiša, ryžiai ir soja, tai šie simboliai pavirsta simboliais „Wild“  ir suteikiama 10 nemokamų sukimų („Wild Sushi Free Spins“).
918.6. Iš eilės surinkus tris ar daugiau laimėjimų bus inicijuota funkcija „Kamisabi Secod Chance“. Ši funkcija padeda gauti papildomus laimėjimus.

Pašėlęs Manhetenas („Manhattan Goes Wild“)

919. Pašėlęs Manhetenas („Manhattan Goes Wild“) - 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
919.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
919.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 2 025 x statymo suma.
919.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
919.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
919.5. Simbolis „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ .
919.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, aktyvuojami Manheteno nemokami sukimai („Manhattan Freespins“). Šių sukimų metu visi išsukti aukščiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai yra surenkami į

specialią matuoklę. Užpildžius simbolio matuoklę, šis simbolis tampa „Wild“ simboliu ir suteikia +1 nemokamą sukimą.
919.7. Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu išsukti simboliai  ir  virsta „Wild“ simboliais.
919.8. Išsukus simbolius  ir , dengiančius visą būgną, aktyvuojama pakartotinio sukimo funkcija. Pakartotinio sukimo metu funkciją aktyvavę simboliai  ir  virsta „Wild“ simboliais, dengiančiais visą būgną ir išlieka savo vietose sukimo metu.

Oktoberfestas („Oktoberfest“)

920. Oktoberfestas („Oktoberfest“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
920.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
920.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 697 x statymo suma.
920.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
920.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .

920.5. Lošime naudojami 4 skirtingi „Wild“ simboliai, kurie gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“  :

1) įprastas „Wild“ simbolis ;

2) „Prost Wild“ simbolis ;

3) „Gretchen Wild“ simbolis ;

4) „Hansi Wild“ simbolis .

920.6. Pagrindinio lošimo metu simboliai „Gretchen“ ir „Hansi“ gali pasirodyti 2 ir 4 būgne. Jei būgne simboliai pasirodo visu savo dydžiu, tai inicijuojama pakartotinių sukimų funkcija („Prost Spins“). Funkcijos metu atsiras judantis simbolis „Prost Wild“, kuris garantuos laimėjimą visų pakartotinų sukimų metu.

920.7. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama nemokamų sukimų funkcija („Bierspins“) su 10 nemokamų sukimų. Šių nemokamų sukimų metu galima gauti laimėjimo daugiklius ir papildomus nemokamus sukimus už papildomai išsuktus „Scatter“ simbolius.
920.8. Lošimo metu atsitiktinai gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:
1) Suteikta funkcija „Party Spins“, kurios metu vienas iš vidutinės vertės (pagal laimėjimų lentelę) lošimo simbolių gali pilnai užpildyti būgnus.
2) Suteikta funkcija „Pretzel Party“, kurios metu visi A, K, Q, J ir 10 simboliai pavirs įprastais „Wild“ simboliais.

Fėjos prieš piratus („Pixies vs. Pirates“)

921. Fėjos prieš piratus („Pixies vs. Pirates“) - 6 būgnų, 11 664 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
921.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
921.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 11 907 x statymo suma.
921.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
921.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
921.5. Simbolis „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“  ir paslaptingą simbolį „xWays Mystery Chest“ . Sustojus būgnams, „Wild“ simbolis pasislenka taip, kad būtų matomas visas. Kiek kartų simbolis pasislenka, toks suteikimas laimėjimo daugiklis. Jei lošime vienu metu pasirodo keli „Wild“ simboliai, tai suteikti laimėjimo daugikliai yra sumuojami.
921.6. Paslaptingas simbolis „xWays Mystery Chest“ gali pasiversti į bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Wild“ simbolius. Simbolis „xWays Mystery Chest“ taip pat gali atskleisti iki 4 vienodų simbolių ir taip išplėsti būgną iki 6 eilių ir iš viso sudaryti net iki 11 664 galimų laimėjimo kombinacijų.
921.7. Lošimo metu surinkus 3 simbolius „Scatter“, suteikiami 6 nemokami sukimai („Battle Round Freespins“), o 4 „Scatter“ simboliai – 8 sukimus. Šių sukimų metu 2-5 būgnai yra išplečiami iki 6 eilių taip sudarant 11 664 galimus laimėjimo variantus. Sukimai prasideda pasirinkus „Fėja Karalienė“ („Pixie Queen“) ar „Piratas Kapitonas“ („Pirate Captain“) pusę. Sukimų metu atitinkami simboliai yra renkami. Sukimai „Battle Round“ bus pakartojami, jei pasirinkta pusė surinko daugiau simbolių.

Pankas rokeris („Punk Rocker“)

922. Pankas rokeris („Punk Rocker“) - 6 būgnų, 46 656 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
922.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
922.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo

laimėjimo suma eurais – 15 072 x statymo suma.
922.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
922.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .

922.5. Simboliai „Wild“  ir „Molotov Wild“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ . Simbolis „Molotov Wild“ virš savęs esančius simbolius paverčia simboliais „Molotov Wild“. Simbolis „Molotov Wild“ gali pasirodyti pagrindinio lošimo ir pakartotinio sukimo („Riot Respin“) metu. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai kiekvieno sukimo metu keičia savo pozicijas būgnuose.
922.6. Lošimo metu surinkus:
- 2 „Scatter“ simbolius, suteikiama pakartotinio sukimo funkcija „Riot Respin“. Pakartotinio sukimo metu „Scatter“ simboliai pavirsta simboliais „Molotov Wild“ ir išlieka savo vietose, taip pat prideda papildomą lošimų būgną.
- 3 „Scatter“ simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai („Anarchy Freespins“), kurių metu 6 būgnas tampa aktyvus, o visi „Scatter“ simboliai tampa savo pozicijas keičiančiu „Wild“ simboliu.
- 4 „Scatter“ simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai („Civil War Freespins“), kurių metu lošimą sudaro 729 laimėjimo variantai, o visi „Scatter“ simboliai tampa savo pozicijas keičiančiu „Wild“ simboliu.

922.7. Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu būgnuose gali pasirodyti simbolis „xWays Mystery“ , kuris savyje slepia 2-4 vienos rūšies simbolius ir gali išplėsti būgną iki 6 eilių. Jei pagrindinio lošimo metu simbolis „xWays Mystery“ slepia bent kurį panko simbolį, tai toks simbolis gali būti išplėstas iki 20 eilių.

Žvaigždė („Starstruck“)

923. Žvaigždė („Starstruck“) - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
923.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
923.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 1 635 x statymo suma.
923.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
923.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .

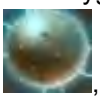
923.5. Simbolis „Wild“  pakeičia bet kurį simbolį ir gali padauginti laimėjimą iš x2, x3 arba x5. „Wild“ simboliai su laimėjimo daugikliu x5 gali atsirasti tik viduriniajame būgne. Jei laimėjimą sudaro daugiau nei vienas simbolis „Wild“, jų laimėjimų daugikliai yra sudauginami.

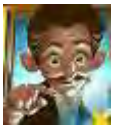
923.6. išsukus simbolį  vidurinio būgno vidurinėje eilėje, aktyvuojamas premijinis lošimas („Startstruck bonus game“), kurio metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 5 – 1000 kartų.

Tesla Jolt („Tesla Jolt“)

924. Tesla Jolt („Tesla Jolt“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
924.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik

didžiausias laimėjimas eilutėje.
924.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 582 x statymo suma.
924.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
924.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .

924.5. Simbolis , išsuktas penktame būgne, atsitiktine tvarka parenka vieną lošimo simbolį ir visi šie simboliai virsta „Wild“  simboliais. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį.

924.6. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“  simbolių, laimima 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
Nemokamų sukimų metu aktyvios šios funkcijos:
1) visi išsukti „Wild“ simboliai yra surenkami. Surinkus 3 simbolius, šie perkeliami atgal į būgnus.

2) išsukus simbolį , išlaisvinami visi surinkti „Wild“ simboliai ir suteikiama 1-3 papildomi nemokami sukimai. Išlaisvinti „Wild“ simboliai perkeliami į atsitiktines lošimo būgnų, kuriuose buvo išsukti, vietas.

Toras: kūjo laikas („Thor: Hammer Time“)

925. Toras: kūjo laikas („Thor: Hammer Time“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
925.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
925.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 2 328 x statymo suma.
925.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
925.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .

925.5. 5 būgne išsukus premijinio lošimo simbolį „Thor‘s Lightning“ , suteikiamas premijinis lošimas „Thor‘s Lightning“ ir viena iš funkcijų – daugiklio, atsitiktiniai vietos nekeičiantys „Wild“ simboliai ar būgnai. Funkcija bus aktyvi, kol būgnuose bus matomas simbolis „Thor‘s Lightning“. Minėtas simbolis slenka žemyn ir suteikia pakartotinį sukimą.

925.6. Simbolis „Wild“  pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“  ir premijinį simbolį .
17.9. Lošimo metu gali būti atsitiktinai inicijuota funkcija:
1) „Rune Raze“, kurios metu visi matomi runų simboliai pakeičiami vienos rūšies runų simboliu.

2) „Hammer Time“, kurios metu žiedo, taurės, kirvio ir šalmo simboliai paverčiami į simbolį „Thor‘s Hammer“ .

925.7. Lošimo metu pasirodžius dviem ar daugiau simbolių „Scatter“, suteikiama funkcija „Energy Collect“. Lošimo būgnuose matomi „Scatter“ simboliai būgnų pozicijomis juda žemyn ir pakartotinai išsuka būgnus, kuriuose nėra „Scatter“ simbolio. Jei surenkami 3 „Scatter“ simboliai, tai suteikiama funkcija „Asgard Spins“. Kiekvienas papildomai išsuktas „Scatter“ simbolis suteikia papildomus 2 sukimus.
925.8. Funkcijos „Asgard Spins“ metu daug dažniau suteikiamas premijinis lošimas „Thor‘s Lightning“. Simbolis „Thor‘s Lightning“ gali taip pat suteikti 2 papildomus sukimus, kartu su laimėjimo daugikliu, „Wild“ simboliais ar būgnais. Simbolis „Thor‘s Lightning“ taip pat suteiks papildomą funkciją su kiekvienu pasislinkimu žemyn.

Traktoriaus spindulys („Tractor Beam“)

926. Traktoriaus spindulys („Tractor Beam“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
926.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
926.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 3 408 x statymo suma.
926.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
926.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
926.5. Atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu vienas iš gyvūnų simbolių klonuosis į daugiau tapačių simbolių.
926.6. Atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu visi žemiausios vertės simboliai (A, J, K, Q) ir „Scatter“  yra pašalinami iš būgnų.
926.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 7, 9 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimingus derinius sudarantys simboliai yra pašalinami iš būgnų, išskyrus „Wild“  simbolius. Už kiekvieną iš būgnų pašalintą „Scatter“ simbolį suteikiama po +1 nemokamą sukimą.

Šešėlių knyga („Book of Shadows“)

927. Šešėlių knyga („Book of Shadows“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
927.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
927.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 30 338 x statymo suma.
927.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
927.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .

927.5. Po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo lošėjas gali pasirinkti būgnus, kuriuos norėtų užrakinti (kad jie išliktų savo vietose kitam sukimui).

927.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“ , laimima 10 nemokamų sukimų, kurių metu galima išsukti specialų auksinį išsiplečiantį simbolį. Auksinis simboliu atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių. Auksiniai simboliai išsiplečia apimdami visą būgną.
927.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius). Iš viso galima spėti 5 kartus.

Auksinis džinas ir vaikščiojantys „Wild“ („Golden Genie and the Walking Wilds“)

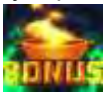
928. Auksinis džinas ir vaikščiojantys „Wild“ („Golden Genie and the Walking Wilds“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
928.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
928.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 9 583 x statymo suma.
928.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
928.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
928.5. Susijungus simboliams „Aladinas“ ir „Lempa“, suaktyvinama funkcija „Džino norai“. Funkcijos metu visi simboliai „Aladinas“ ir „Lempa“ virsta simboliais „Wild“ ir turi atsitiktinius laimėjimo daugiklius nuo x2 iki x10.
928.6. Pagrindiniame lošime bet kurio sukimo metu gali būti suaktyvinta funkcija „Džino lempos“. Šios funkcijos metu 2 ir 4 būgnai padengiami „Wild“ 

simboliais, o laimėjimai išmokami tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.

928.7. Išsukus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“ 

, suaktyvinama funkcija „Džino paradas“. Simbolio „Auksinis džinas“ daugiklis padidėja 1 su kiekvienu sukimu, išskyrus atvejus, kai simbolis išnyksta iš būgnų. Kai „Auksinis džinas“ išnyksta iš būgnų, jo daugiklis yra perduodamas kitam arčiausiai esančiam simboliui „Scatter“. Taip pat šis simbolis padidina kitų simbolių „Scatter“ daugiklius. Funkcijos metu visi „Scatter“ simboliai kiekvieno sukimo metu pasislinks į kairę per vieną poziciją ir padidins laimėjimo daugiklį. Funkcija tęsis tol, kol „Auksinis džinas“ išnyks ir daugiau būgnuose nepasirodys simboliai „Scatter“.

Beždžionių auksas: x mokėjimai („Monkey's Gold xPays")

929. Beždžionių auksas: x mokėjimai („Monkey's Gold xPays") - 6 būgnų, 4 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
929.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
929.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 12 683 x statymo suma.
929.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
929.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
929.5. Bet koks simbolis su daugikliu yra skaičiuojamas kaip keli simboliai, o ne kaip vienas simbolis.
929.6. Žaidime yra dideli 2x2 ir 3x3 simboliai su daugikliais iki x500. Šie simboliai gali pasirodyti nemokamų sukimų metu. Bet kokia tuščia pozicija po šiais simboliais yra užpildyta „Wild"  simboliais.
929.7. Jei visa eilė yra užpildoma vienodais simboliais, šie simboliai yra pakeičiami aukštesnės vertės simboliais, o aukščiausios vertės simboliams yra pridedamas daugiklis.
929.8. Iškritę 3 simboliai „Bonus"  suaktyvina 10 „Auksinių beždžionės nemokamų sukimų". Išsukti simboliai „Bonus" prideda dar 3 papildomus nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu aktyvi funkcija „Vynmedžio daugiklis". Nemokamų sukimų pradžioje parenkamas atsitiktinis „Vynmedžio daugiklis" x1, x2 arba x3, kuris atitinkamai, tokia pačia verte, padidėja su kiekviena užpildyta eilute.

Antkapis („Tombstone")

930. Antkapis („Tombstone") - 5 būgnų, 108 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
930.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
930.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 11 456 x statymo suma.
930.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
930.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
930.5. Simbolis „Wild"  gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter"  ir simbolius „Sheriff Badge"  bei „Marshall Badge" . Sustojus būgnams, „Wild" simbolis pasislenka taip, kad būtų matomas visas. Kiek kartų simbolis pasislenka, toks suteikiamas laimėjimo daugiklis. Jei lošime vienu metu pasirodo keli „Wild" simboliai, tai suteikti laimėjimo daugikliai yra sumuojami.
930.6. Lošimo metu 1 ir 5 būgne pasirodžius simboliams „Sheriff Badge" ir „Marshall Badge", suteikiami 3 nemokami sukimai („Justice Spins"), kurių metu „Wild" simboliai liks savo vietose.

930.7. Išsukus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, suteikiama 10 nemokamų sukimų („Gunslinger Spins“). „Wild“ simboliai suteiks neribotą laimėjimo daugiklį, kuris galios visiems nemokamiems sukimams. Su kiekvienu „Wild“ simbolio pasislinkimu laimėjimo daugiklis padidinamas +1.
930.8. Lošimo metu pasirodžius simboliui „Sheriff Badge“, 3 „Scatter“ simboliams ir simboliui „Marshall Badge“, inicijuojama funkcija „Bounty Spins“, kurios metu suteikiama 12 nemokamų sukimų, kartu su nemokamiems sukimams „Gunslinger Spins“ ir „Justice Spins“ būdingomis funkcijomis. Sukimų metu pasirodę „Wild“ simboliai liks savo vietose ir su kiekvienu pasislinkimu padidins laimėjimo daugiklį +1, o pasirodę „Scatter” simboliai papildomų sukimų: 1 simbolis suteiks 1 papildomą sukimą, o 2 simboliai – 3 sukimus.

Sausmedis. X stumtelėjimas („Deadwood xNudge“)

931. Sausmedis. X stumtelėjimas („Deadwood xNudge“) - 5 būgnų, 576 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
931.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
931.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 13 950 x statymo suma.
931.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
931.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
931.5. Simboliai „Wild“  gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ . Sustojus būgnams, „Wild“ simbolis pasislenka taip, kad būtų matomas visas. Kiek kartų simbolis pasislenka, toks suteikiamas laimėjimo daugiklis. Jei lošime vienu metu pasirodo keli „Wild“ simboliai, tai suteikti laimėjimo daugikliai yra sumuojami.
931.6. Išsukus 2 simbolius „Šerifo ženklelis“ , aktyvuojama funkcija, kurios metu visi žemiausios vertės simboliai (A-10) tampa „Wild“ simboliais trijuose viduriniuose būgnuose.
931.7. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami 8 nemokami sukimai. Lošėjas gali rinktis 8 „Ginklininko sukimus“ arba 8 „Medžiotojo sukimus“:
- Pasirinkus 8 „Ginklininko sukimus“, „Wild“ simboliai suteikia neribotą laimėjimo daugiklį, kuris galioja visos funkcijos metu. Už kiekvieną „Wild“ pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis padidėja 1. Simboliai „Šerifo ženklelis“ gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Kiekvienas simbolis „Šerifo ženklelis“ suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Iškritus dviems „Šerifo ženklelis“ simboliams vieno sukimo metu, aktyvuojama funkcija, nurodyta 931.6 punkte, o „Šerifo ženklelio“ simboliai užrakinami esamoje padėtyje.
- Pasirinkus 8 „Medžiotojo sukimus“, kiekvieno sukimo metu pasirodo bent 1 „Wild“ simbolis. Simboliai „Šerifo ženklelis“ gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Kiekvienas „Šerifo ženklelis“ suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Iškritus dviems „Šerifo ženklelis“ simboliams vieno sukimo metu, aktyvuojama funkcija, nurodyta 931.6 punkte, o „Šerifo ženklelio“ simboliai užrakinami esamoje padėtyje.

931.8. Iškritę 2 simboliai „Šerifo ženklelis“ ir 3 simboliai „Scatter“ pagrindiniame lošime vieno sukimo metu arba 2 simboliai „Šerifo ženklelis“ nemokamų sukimų metu, suaktyvina „Šūvio sukimus“. Suaktyvinus šią funkciją, lošėjui yra suteikiama 10 nemokamų sukimų. Lošėjas gali rinktis „Ginklininko sukimus“ arba „Medžiotojo sukimus“. Funkcijos metu simboliai „Šerifo ženklelis“ yra užrakinami esamoje padėtyje, todėl kiekvieno sukimo metu yra suaktyvinama 921.6 punkte nurodyta funkcija ir visi žemos vertės simboliai viduriniuose 3 būgnuose veiks kaip „Wild“ simboliai.

Karių kapinės. X stumtelėjimas („Warrior Graveyard xNudge“)

932. Karių kapinės. X stumtelėjimas („Warrior Graveyard xNudge“) - 5 būgnų, 576 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
932.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
932.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 9 797 x statymo suma.
932.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
932.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
932.5. „Wild“ 

simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ 

. 3 eilių aukščio „Wild“ simboliai gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Jeigu simbolis pasirodo nepilnas, jis visada pasislinks taip, kad būtų visiškai matomas. Kiekvienas „Wild“ simbolio pasislinkimas padidina jo laimėjimo daugiklį 1. Jei pasirodo daugiau nei vienas „Wild“ simbolis, jų daugikliai yra sudedami ir gaunamas vienas bendras daugiklis.
932.6. Iškritę 3 ar daugiau to paties kario simboliai suaktyvina funkciją „Kario ataka“. Funkciją suaktyvinęs simbolis pasislinks, kad užpildytų būgną ir padidintų laimėjimo daugiklį. Tuomet visi simboliai judės iš kairės į dešinę. „Wild“ simboliai taip pat gali pasirodyti šios funkcijos metu.
932.7. Išsukus 3, 4 ar 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai suteikiama 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Iškritęs „Wild“ simbolis padidins laimėjimo daugiklį 1, o kiekvienas šio simbolio pasislinkimas dar padidins laimėjimo daugiklį. Daugiklis yra neribotas ir lieka aktyvus iki funkcijos pabaigos. Funkcijos metu iškritęs simbolis „Scatter“ suteiks dar 1 papildomą nemokamą sukimą.
932.8. Iškritę 6 simboliai „Scatter“ suaktyvina 14 „Mirties nemokamų sukimų“. Iškritęs „Wild“ simbolis padidins laimėjimo daugiklį 1, o kiekvienas šio simbolio pasislinkimas dar padidins laimėjimo daugiklį. Simbolis bus užrakintas ir išliks savo vietoje iki funkcijos pabaigos. Funkcijos metu iškritęs simbolis „Scatter“ suteiks dar 1 papildomą nemokamą sukimą.

Rytų pakrantė prieš vakarų pakrantę („East Coast vs. West Coast“)

933. Rytų pakrantė prieš vakarų pakrantę („East Coast vs. West Coast“) - 5 būgnų, nuo 243 iki 84 375 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
933.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
933.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 30 618 x statymo suma.
933.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

933.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
933.5. Iškritę du simboliai „Bonus“ suaktyvina pakartotinį sukimą („Drive-By Respin“), su viena iš „Rytų pakrantės“ arba „Vakarų pakrantės“ funkcijų:
1) „xWays“ simboliai transformuosis į bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Wild“  ir „Bonus“ . „xWays“  simboliai atskleis 2 arba 3 tos pačios rūšies simbolius ir išplės būgnų aukštį.
2) 3 eilių aukščio simboliai „xNudge Wilds“  pasislinks, kad būtų pilnai matomi būgnuose. Kiekvienas pasislinkimas padidins laimėjimo daugiklį 1. Keli daugikliai bus sudedami į bendrą laimėjimo daugiklį.
3) Simboliai bus padauginti, taip sudarys daugiau galimų laimėjimo būdų. Keli simbolių daugikliai dauginsis vienas iš kito ir taip susidarys daugiau laimėjimo būdų.
4) Du arba daugiau būgnų bus susieti. Susietuose būgnuose, vienas šalia kito pasirodys tie patys simboliai.
5) „Užkrečiamas xWays“  simbolis užkrės visus kitus tuos pačius simbolius būgnų viršuje, kad jie išsiplėstų iki tokio paties dydžio.
933.6. Iškritę 3 arba 4 simboliai „Bonus“ atitinkamai suaktyvina 8 arba 10 „Rytinės pakrantės“, arba „Vakarų pakrantės“ nemokamus sukimus. Kuriuos sukimus žaisti lošėjas renkasi pats. Iškritę 5 simboliai „Bonus“ suaktyvina 12 „Iš pakrantės į pakrantę“ nemokamų sukimų:
1) „Rytinės pakrantės“ nemokamų sukimų metu „Užkrečiamas xWays“ simbolis pasirodo kiekvieno sukimo metu, o viršuje esančioje juostoje bus atidengiamos funkcijos (žr. 933.5 p.), kurios sukimų metu bus suaktyvinamos. Viršuje esančioje juostoje, kairiausios pozicijos nemokamų sukimų pradžioje bus užrakintos, iškritęs simbolis „Bonus“ vieną poziciją atrakins bei suteiks 2 papildomus nemokamus sukimus. Jei yra atrakinamos visos 5 pozicijos, „Rytinės pakrantės“ nemokami sukimai virsta „Iš pakrantės į pakrantę“ nemokamais sukimais.
2) „Vakarų pakrantės“ nemokamų sukimų metu, kiekvieno sukimo metu bus atidengiamos funkcijos (žr. 933.5 p.), kurios bus suaktyvinamos kiekvieno sukimo metu. Viršuje esančioje juostoje, dešiniausios pozicijos nemokamų sukimų pradžioje bus užrakintos, iškritęs simbolis „Bonus“ vieną poziciją atrakins bei suteiks 2 papildomus nemokamus sukimus. Jei yra atrakinamos visos 5 pozicijos, „Vakarų pakrantės“ nemokami sukimai virsta „Iš pakrantės į pakrantę“ nemokamais sukimais.
3) „Iš pakrantės į pakrantę“ nemokamų sukimų metu bus suaktyvintos dvi funkcijos (žr. 933.5 p.) vienu metu.

San Kventinas. X variantai („San Quentin xWays“)

934. San Kventinas. X variantai („San Quentin xWays“) - 5 būgnų, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
934.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik

didžiausias laimėjimas eilutėje.
934.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 32 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 150 000 x statymo suma.
934.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
934.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
934.5. Kiekvieno būgno viršuje ir apačioje yra grotomis užrakintos pozicijos. Kai grotos atsiveria, atsivėrusiose pozicijose gali pasirodyti 1 iš 5 aukščiausios vertės simbolių arba „Wild“ 

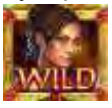
, „Skustuvo“ , ar „xWays“ 

simbolių. „Skustuvo“ simbolio skilimas įprastinę poziciją padalina į dvi dalis. Jei „Skustuvo“ simbolis pasirodo viršutinių ir apatinių grotų pozicijoje tame pačiame būgne, jis padalina jas du kartus. Pasirodęs „xWays“ simbolis atskleidžia vienodus vidutinės vertės simbolius, iš eilės išsidėsčiusius per 4 pozicijas vertikaliai.
934.6.. Pagrindinio žaidimo metu iškritę „Split Wild“ 

simboliai padalins visus įprastus simbolius atitinkamame būgne.
934.7. Iškritęs 1 arba 2 simboliai „Bonus“ 

atitinkamame būgne atvers grotas bei pavers „Bonus“ simbolį „Wild“ simboliu. Iškritę 3, 4 ar 5 simboliai „Bonus“ suaktyvins nemokamus sukimus su 1, 2 arba 3 šokinėjančiais „Wild“ simboliais. Nemokamų sukimų kiekis su papildomu daugikliu bus nustatomas grotų pagalba pasirodžius aukštos vertės nuteistojo simboliams. Viršutinės ir apatinės grotos bus atsivėrusios ir aktyvios visos nemokamų sukimų funkcijos metu su galimybe pridėti papildomų šokinėjančių „Wild“ ar „Bonus“ simbolių, kurie suteiks papildomus sukimus. Šokinėjantys „Wild“ simboliai šokinės į atsitiktines būgnų pozicijas kiekvieno sukimo metu. Kai šokinėjantis „Wild“ simbolis pasirodys kartu su „Skustuvo“ simboliu grotose, daugiklis bus padvigubinamas ir galios iki funkcijos pabaigos. Maksimalus galimas daugiklis yra x512.

Echnateno kapas („Tomb of Akhenaten“)

935. Echnateno kapas („Tomb of Akhenaten“) - 5 būgnų, 3 125 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
935.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
935.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 26 261 x statymo suma.
935.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
935.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
935.5. Bet koks laimėjimas aktyvuoja „Lipnius laimančius sukimus“, kurių metu galimas maksimalus laimėjimo variantų skaičius. „Lipnūs laimintys sukimai“ sukasi iki 3 pakartojimų. Su kiekvienu pakartojimu yra pereinama į kitą lygį. Pirmieji du lygiai prideda po papildomą lošimo eilutę, o paskutiniame lygyje yra sukamos visos nelaimėjusios būgnų pozicijos. Jei laimėjimas yra padidinamas pirmųjų 2 lygių metu, viena iš naujų laimingų pozicijų viršutinėje eilėje bus pakeista „Wild“ 

simboliu. Paskutiniame lygyje gali pasirodyti „Piramidės

Wild“  simbolis. Šis simbolis pasirodo, kai virš bet kurio būgno pasirodžiusiame piramidės rate besisukanti raudona sekcija sustoja virš piramidės viršūnės. Kai pasirodys „Piramidės Wild“ simbolis, jis visus simbolius, išskyrus „Bonus“  ir „Wild“ transformuos į „Piramidės Wild“ simbolius. Įprasti „Wild“ simboliai taps dvigubais „Wild“ simboliais ir bus vertinami kaip du simboliai.
935.6. Iškritę 3 ar daugiau „Bonus“ simboliai suaktyvins nemokamus sukimus. 3 simboliai suaktyvina 8 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas „Bonus“ simbolis suteikia dar 2 papildomus nemokamus sukimus. Funkcijos metu „Lipnūs laimintys sukimai“ padidins laimėjimo daugiklį ir galios iki nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvienas papildomas „Bonus“ simbolis, iškritęs funkcijos metu, pridės 1 papildomą nemokamą sukimą.

Nefertitės kapas („Tomb of Nefertiti“)

936. Nefertitės kapas („Tomb of Nefertiti“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
936.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
936.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 3 768 x statymo suma.
936.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
936.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
936.5. Pagrindinio lošimo metu gali būti atsitiktine tvarka aktyvuojamos šios funkcijos:
1) „Wild Raider“, kurios metu 2-4 būgnuose bus suteiktas 1 ar keli „Wild“ simboliai. Iš viso gali būti suteikti 9 „Wild“ simboliai.
2) „Curse of Nefertiti“, kurios metu 2-4 būgnuose esantys simboliai susilygins ir pavirs vienu iš lošimo simbolių, išskyrus „Scatter“ simbolį.
936.6. Lošimo metu pasirodžius 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, bus suteikti nemokami sukimai „Raider Spins“. 3 „Scatter“ simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų, o kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis suteikia papildomus 5 sukimus. Kiekviename nemokame sukime inicijuojama funkcija „Wild Raider“. Nemokamų sukimų metu papildomai naudojama 20 laimėjimo linijų, o pasirodžius „Scatter“ simboliui, suteikiamas papildomas sukimas.

Ugnis duobėje („Fire in the Hole“)

937. Ugnis duobėje („Fire in the Hole“) - 5 būgnų, 46 656 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
937.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
937.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma eurais – 26 261 x statymo suma.
937.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
937.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką .
937.5. Kiekvienas sukimas pradedamas su 3 aktyviomis lošimo eilėmis. Laimintį derinį sudarantys simboliai yra pašalinami iš būgnų, o į jų vietas sukrenta virš jų buvę simboliai (simbolių griūties funkcija). Po kiekvienos

simbolių griūties, papildoma lošimo eilė tampa aktyvi (iš viso galimos 6 eilės). Simbolių griūtį suaktyvina arba išsuktas laimintis derinys, arba simbolio „xBomb Wild“ 

sprogimas, arba „Wild Mining“ funkcija.

937.6. Išsukus 3, 4 arba 5 „Bonus“  simbolius, aktyvuojami „Laimingieji vagono sukimai“, su 2, 3 arba 4 aktyviomis lošimo eilėmis sukimų pradžioje. Suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių skaičius atsinaujins iki 3, kas kart išsukus simbolį „Moneta“. „Laimingųjų vagono sukimų“ metu gali būti aktyvuotos papildomos funkcijos, kurių dėka galimi didesni laimėjimai.

937.7. Simbolis „xBomb Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“. Išsukus „xBomb Wild“ simbolį, jis sprogsta ir aplink save esančius simbolius taip pat pašalina iš būgnų bei padidina laimėjimo daugiklį vienetu sekančios simbolių griūties galimiems laimėjimams. Visi „xBomb Wild“ simboliai visada sprogsta, išskyrus „Wild Mining“ funkcijos metu.

937.8. Išsukus 3, 4 arba 5 vienodus simbolius horizontalioje eilėje ir kai nesusidaro laimintis derinys, aktyvuojama funkcija „Wild Mining“. 3, 4 arba 5 vienodi simboliai atitinkamai suteikia 1, 2 arba 3 „xBomb Wild“ simbolius.“

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2021 m. liepos 22 d. įsakymu Nr. DIE-445

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento 2.9 punktas pripažįstamas netekusiu galios.**

2. **Reglamento 32 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„Reglamento 10 punkte ir šiame skyriuje numatytais atvejais Lošėjo lošimų sąskaitoje esantį pinigų likutį Bendrovė grąžina į Lošėjo mokėjimo sąskaitą nedelsiant, bet ne vėliau nei per 5 (penkias) darbo dienas."

3. **Reglamento 33–47[1].1 punktai pripažįstami netekusiais galios.**

4. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS" 2 punktas papildomas 2.938–2.980 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.938. Paslaptingi brangakmeniai („Arcane Gems");
2.939. Artemidė prieš medūzą („Artemis Vs Medusa");
2.940. Didelis blogas vilkas: Kalėdinis leidimas („Big Bad Wolf Christmas Special");
2.941. Kristalų princas („Crystal Prince");
2.942. Karžygiška karūna („Crown of Valor");
2.943. Deimantinis kunigaikštis („Diamond Duke");
2.944. Dinozaurų įniršis („Dinosaur Rage");
2.945. Auksiniai ženklai („Golden Glyph");
2.946. Džokerio smūgis („Joker Strike");
2.947. Kaukoles aukštyn („Skulls UP");
2.948. Laukinė miškų knyga („Wild Tome of the Woods");
2.949. Vaiduokliški ženklai („Ghost Glyph");
2.950. Atėnų saugotojas („Guardian of Athens");
2.951. Vulkano kūjis („Hammer of Vulcan");
2.952. Beždžionėlė Loco („Loco the Monkey");
2.953. Mido monetos („Midas Coins");
2.954. Nero sėkmė („Nero's Fortune");
2.955. Panteros karaliavimas („Panther's Reign");
2.956. Poliarinės letenos („Polar Paws");
2.957. Sinbadas („Sinbad");
2.958. Vampyrų mokytojas („Vampire Senpai");

2.959. Pašėlęs verpetas („Wild Cauldron“);
2.960. Patrakęs imtynininkas („Wild Luchador“);
2.961. Laukinės gaudynės: pirmyn į Tokiją („Wild Chace: Tokyo Go“);
2.962.Titano griaustinis: Hado kerštas („Titan Thunder: Wrath of Hades“).
2.963. Afrika šėlsta („Africa Goes Wild“);
2.964. Pomirtinė pragaro ugnis („Afterlife Inferno“);
2.965. Ali Baba ir 40 plėšikų („Ali Baba and the 40 Thieves“);
2.966. Apolonas („Apollo“);
2.967. Sveikinam Cezarį („Ave Caesar“);
2.968. Aztaro turtai („Aztar Fortunes“);
2.969. Bandida („Bandida“);
2.970. Drakono lošimo automatas („Dragon Slot“);
2.971. Patriko didysis prizas („Patrick‘s Jackpot“);
2.972. Sostų karalienė („Queen of Thrones“);
2.973. Skrudžo didysis prizas („Scooge‘s Jackpot“);
2.974. Žvaigždžių krūvos („Starstacks“);
2.975. Pokštas arba saldainis („Trick or Treat“);
2.976. Universali taurė („Universal Cup“);
2.977. Pašėlusi Džeinė („Wild Jane“);
2.978. Bušido metodai: x stumtelėjimas („Bushido Ways xNudge“);
2.979. El Paso susišaudymas: x stumtelėjimas („El Paso Gunfight xNudge“);
2.980. Infekcija 5: x būdai („Infectious 5 xWays“).“

5. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 9 punktas pripažįstamas netekusiu galios.**

6. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 938–963 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Paslaptingi brangakmeniai („Arcane Gems“)

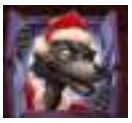
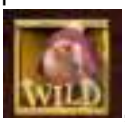
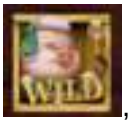
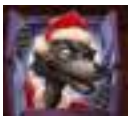
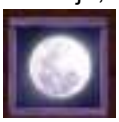
938. Paslaptingi brangakmeniai („Arcane Gems“) – 5 būgnų, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
938.1. Visi laimėjimai yra išmokami už bent tris vienodus simbolius, kurie gali būti tiesiai arba įstrižai sujungti gretimuose būgnuose.
938.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 495 000 EUR.
938.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
938.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
938.5. Lošimo metu bet kuris laimintis derinys gali suaktyvinti paslaptingą fiksavimo mechanikos („Arcane Lock Mechanics“) funkciją, jos metu didžiausios vertės simboliai užfiksuojami vietoje ir nedelsiant išmokama už visus kitus laimėjimus derinius. Pakartotini sukimai tęsiami tol, kol nelieka užfiksuotų simbolių. Bendras laimėjimas išmokamas po paskutinio pakartotinio sukimo.
938.6. Lošimo metu visą būgną užpildžius fiksuotais simboliais suaktyvinama paslaptingų daugiklių („Arcane Multipliers“) funkcija ir suteikiamas atsitiktinis daugiklis nuo 2 iki 5. Bendras daugiklis yra visų būgnų daugiklių suma. Maksimalus bendras daugiklis gali būti iki 25, jei fiksuoti simboliai užima visas būgnų pozicijas.

Artemidė prieš medūzą („Artemis Vs Medusa“)

939. Artemidė prieš medūzą („Artemis Vs Medusa“) – 5 būgnų, 1 024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
939.1. Visi laimėjimai yra išmokami už bent tris sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
939.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 528 600 EUR.
939.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
939.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
939.5. „Auksinių ragų pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos išsklaidymo“  simbolius.
939.6. Bet kuris vidutinės vertės simbolis gali turėti monstrų premijos žetoną („Monster Bounty Coin“), kuris galimas tik baziniame žaidime.
939.7. Lošimo metu paskutiniame būgne išsukus Artemidės auksiniame rėme simbolį , visi ant būgnų esantys monstrų premijos žetonai („Monster Bounty Coins“) bus surinkti ir žaidėjui pervedama premijos išmoka. Premijos išmokos suma yra susieta su laimėjimo kombinacijos simboliu, kuris suaktyvino žetoną, ir ant būgnų esančių žetonų skaičiumi.
939.8. Lošimo metu išsukus tris „Premijos išsklaidymo“ simbolius, suaktyvinami neribotos kovos nemokami sukimai („Unilimited Battle Free Spins“). Šis nemokamų sukimų režimas tęsiamas, kol vyksta kova tarp Artemidės ir Medūzos. Kovos metu matuoklis bus atnaujinamas pagal surenkamus monstrų simbolius. Kiekvieną kartą būgnuose išsukus 1 ar daugiau Artemidės simbolių, prie matuoklio bus pridėti gretimi vidutinės vertės monstrų simboliai. Po kiekvieno būgnuose išsukamo Artemidės simbolio iš matuoklio bus pašalinamas monstro tipas – nuo žemiausios iki aukščiausios vertės – ir suteikiama premija. Jei matuoklis viršys skaičių 15, Artemidė atsitrauks ir nemokamų sukimų režimas baigsis. Nemokamų sukimų režimas taip pat baigsis, jei Artemidė sunaikins paskutinį monstrą.

Didelis blogas vilkas: Kalėdinis leidimas („Big Bad Wolf Christmas Special“)

940. Didelis blogas vilkas: Kalėdinis leidimas („Big Bad Wolf Christmas Special“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
940.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
940.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 153 125 EUR.
940.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
940.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

940.5. „Įprastas pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Vilko pakaitinius“  ir „Mėnulio“  simbolius.
940.6. Lošimo metu kretant simboliams bet kada gali būti suaktyvinta „Kiaulių pavirtimo pakaitiniais simboliais“ funkcija – su kas antru kritimu vienas iš trijų paršelių simbolių pavirs į „Pakaitinį“ simbolį , , , o po 6 iš eilės kritimų į „Pakaitinį“ simbolį pavirs visi trys paršelių simboliai.
940.7. Išsukus 3 „Vilko pakaitinius“ simbolius  suteikiama 10 nemokamų sukimų ir suaktyvinama trobelės nupūtimo funkcija, kurios metu vilkas pagauna paršiukus ir nupučia jų trobelę. Paskutiniame sukime išsukus „Mėnulio“  simbolį gaunami papildomo nemokami sukimai ir yra galimybė gauti x2 daugiklį.

Kristalų princas („Crystal Prince“)

941. Kristalų princas („Crystal Prince“) – 6 būgnų, 4 096–262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
941.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
941.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 150 000 EUR.
941.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
941.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
941.5. „Pakaitinis ledo“  simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Pakaitinį ledo daugiklio“  simbolį ir „Premijos išsklaidymo“  simbolį.
941.6. „Pakaitinis ledo daugiklio simbolis“  simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Pakaitinį ledo“ ir „Premijos išsklaidymo“ simbolius. Galimas daugiklis yra x2 arba x3. Daugina visus laimėjimus, kuriuose yra šis simbolis, o jei laimėjime derinyje yra 2 arba daugiau „Pakaitiniai ledo daugiklio“ simboliai, jų daugikliai sudauginami ir laimėjimas dauginamas iš jų sumos.

941.7. Jei surenkami 3, 4, 5 arba 6 „Premijos išsklaidymo“  simboliai, aktyvuojama „Pakaitinė ledo nemokamų sukimų“ funkcija ir atitinkamai suteikiama 8, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje bus suteikiama nuo 1 iki 4 „Pakaitinio ledo daugiklio“ simbolių, o 2 pakartotinai suaktyvinami „Premjos išsklaidymo“ simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.
941.8. Bet kuris laimėjimas gali suaktyvinti „Sniego griūties“ funkciją, kurios metu būgnai praplečiami papildoma eilute naujų simbolių. Papildomos eilutės pridedamos tol, kol susidaro laimėjimų derinių. Iš viso gali būti iki 8 eilučių. Kai papildomų laimėjimų derinių nebesusidaro, išmokamas bendras laimėjimas.
941.9. Kai būgnuose pirmą kartą susidaro 8 eilutės simbolių, „Pūgos žymės“ derinys sulaužomas ir būgnuose atsiranda nuo 1 iki 3 „Laukinio ledo daugiklio“ simbolių, kurie aktyvuoja „Pūgos režimą“.
941.10. „Pūgos režimo“ funkcijos metu užfiksuojami visi laimintys simboliai bei „Pakaitinis“, „Premijos išsklaidymo“ ir aukštos vertės  simboliai. Visi neužfiksuoti simboliai pašalinami ir griūties metu tarpai užpildomi naujais simboliais. „Pūgos režimo“ funkcija tęsiama, kol yra laimėjimų derinių.
941.11. Sumokėdami 60x statymo sumą galite iškart suaktyvinti „Pakaitinio ledo nemokamų sukimų“ funkciją.

Karžygiška karūna („Crown of Valor“)

942. Karžygiška karūna („Crown of Valor“) – 5 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
942.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
942.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 561 900 EUR.
942.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
942.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
942.5. Pagrindiniame žaidime ir premijų žaidime galima griūties funkcija – laimintį derinį sudarantys simboliai pašalinami, o laisvos vietos užpildomos iš viršaus griūnančiais simboliais. Visi nauji laimėjimai pridedami prie jau esamų laimėjimų. Griūtis baigiama, kai nebelieka naujų laimėjimų derinių.
942.6. Po bet kurio laimėto derinio pasirodo 1 „Degantis pakaitinis“  simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos išsklaidymo“  simbolius. Tiek pagrindiniame, tiek premijiniame žaidime šis simbolis padidins daugiklio (kuris pradedamas skaičiuoti nuo vieneto) matuoklį vienu vienetu. Visi esamo sukimo laimėjimai bus padauginti iš bendro daugiklio vertės. Daugiklių matuoklis liks ties sukaupta verte, kol sukimas bus baigtas, o pagrindiniame žaidime po sukimo bus atstatytas į pradinę vertę.
942.7. Pagrindinio žaidimo metu užpildžius matuoklį bus suaktyvinta „Laukinės ugnies“ funkcija – atsitiktinėse būgnų vietose atsiras 4 „Degantys pakaitiniai“  simboliai, jie nepakeis tik jau esančių „Premijos išsklaidymo“ ir „Pakaitinių“ simbolių.

942.8. Su kiekviena laimėjimo griūtimi pagrindiniame žaidime matuoklio  vertė bus padidinta vienetu. Po 18 laimėjimo griūčių, matuoklis bus pripildytas. Matuoklis aktyvus tik pagrindiniame žaidime, o jam prisipildžius ir suaktyvinus „Laukinės ugnies“ funkciją, matuoklio vertė atstatoma į vienetą.

942.9. Išsukus 3 „Premijos išsklaidymo“  simbolius vienu sukimu, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Išsukus 4 tokius simbolius, suteikiama 14 nemokamų sukimų, o už 5 „Premijos išsklaidymo“ simbolius suteikiama 18 nemokamų sukimų. Premijiniame žaidime bet kuri laiminti griūtis padidinta daugiklį 1. Iš pradžių daugiklis būna 1. „Degantis laukinis“ simbolis taip pat padidina daugiklį 1. Laimėjimų derinių suma yra padauginama iš bendros daugiklių vertės, o premijiniame žaidime išsuktas „Premijos“ simbolis prideda vieną papildomą nemokamą sukimą.
942.11. Sumokėdami 80x statymo sumą galite iškart nusipirkti premijinį žaidimą. Pirkimo funkcija galima tik pagrindiniame žaidime.

Deimantinis kunigaikštis („Diamond Duke“)

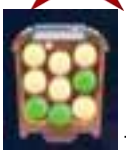
943. Deimantinis kunigaikštis („Diamond Duke“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
943.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
943.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 800 000 EUR.
943.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
943.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

943.5. Žaidimo metu išsukus 2 „Rato išsklaidymo“ 

simbolius, suteikiamas 1 „Premijos rato“  sukimas, o išsukus 3 „Rato išsklaidymo“ simbolius, suteikiamas 1 „Premijos rato“ sukimas bei 1 „Daugiklio rato“  sukimas.
943.6. Bet kuris rato sukimo funkcijos metu laimėtas daugiklis padidins bendrąjį laimėjimą. Pavyzdžiui, daugiklis 5 bus sudaugintas su daugikliu 10 ir bendra laimėjimo suma bus padauginta iš 50.

943.7. „Premijos rato“  sukimo metu galima laimėti daugiklį 2, 3, 5, 7, 10 arba „Rinktis ir spausti“ funkciją. Daugiklis bus pritaikomas visam laimėjimui, o „Rinktis ir spausti“ funkcijos metu galima laimėti žetonų.

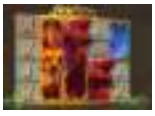
943.8. 1 Daugiklio rato“  sukimo metu galima laimėti daugiklį 2, 3, 5, 7 arba 10, kuris bus pritaikytas visam laimėjimui.

943.9. „Rinktis ir spausti“  funkcija suteikia galimybę laimėti žetonų, kurių skaičius priklauso nuo statymo:

1 lygis: nuo 2x iki 10x statymo.
2 lygis: nuo 3x iki 15x statymo.
3 lygis: nuo 5x iki 20x statymo.

Kiekviename lygyje yra parinktis „Pasiimti“ („Collect“), kuri užbaigia funkciją, o pirmuosiuose dviejuose lygiuose yra galimybė pasirinkti aukštesnį lygį.

Dinozaurų įniršis („Dinosaur Rage“)

944. Dinozaurų įniršis („Dinosaur Rage“) – 5 būgnų, 1 024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
944.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius arba už Anos Tyrinėtojos („Anna The Explorer“)  simbolį. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
944.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 779 400 EUR.
944.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
944.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
944.5. Išmokėjimo bet kurioje vietoje („Pay Anywhere“) funkcija suteikia galimybę gauti išmoką už simbolius, kurie nebūtinai sutampa iš kairės į dešinę.
944.6. Išsukus 3 arba daugiau „Lizdo išsklaidymo“  simbolius, suteikiama iki 25 nemokamų sukimų. Už 3 „Lizdo išsklaidymo“ simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų ir 1 dinozauro simbolio patobulinimą į „Įpykusio dinozauro“  simbolį. Išsukus 4 „Lizdo išsklaidymo“ simbolius suteikiama 15 nemokamų sukimų ir 2 dinozauro simbolio patobulinimai, o už 5 išsuktus „Lizdo išsklaidymo“ simbolius suteikiami 25 nemokami sukimai ir 3 dinozauro simbolio patobulinimai.
944.7. Kiekvienas patobulintas „Įpykusio dinozauro“ simbolis išaugs iki 4 simbolių aukščio ir suaktyvins išmokėjimo bet kurioje vietoje („Pay Anywhere“) funkciją.
944.8. Kai visi dinozaurų simboliai tampa „Įpykusio dinozauro“ simboliais, nemokamų sukimų daugiklis padidinamas 1, kuris iškart bus pritaikytas esamam bendram laimėjimui.
944.9. Sumokėdami 75x statymo sumos galite iškart nusipirkti 3 arba daugiau „Lizdo išsklaidymo“ simbolių suaktyvinimą, o sumokėję 150x statymo sumos galite iškart nusipirkti 4 arba daugiau „Lizdo išsklaidymo“ simbolių suaktyvinimą.

Auksiniai ženklai („Golden Glyph“)

945. Auksiniai ženklai („Golden Glyph“) – 7 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
945.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie susijungia gretimuose būgnuose.

Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
945.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 318 500 EUR.
945.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
945.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
945.5. Tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamų sukimų premijos žaidime galima griūtis, kurios metu visi laimėjimo derinio simboliai pašalinami, o tuščias vietas užpildo nauji iš viršaus krentantys simboliai. Nauji laimėjimai yra pridedami prie esamų laimėjimų. Griūtis baigiasi, kai nebesusidaro laimėjimų derinių.

945.6. Pagrindiniame ir nemokamų sukimų žaidime galima „Galios pakaitinė“  funkcija, kurios simbolis į tuščias būgnų vietas nukrenta po pašalintų laimėjimų derinių prieš prasidedant griūčiai. Įvertinus „Galios pakaitinį simbolį“, simbolis pašalinamas, o vietoje kiekvieno tokio simbolio aktyvuojama „Pagerinimo“ funkcija.
Jei nemokamų sukimų premijos „Pagerinimo“ funkcija aktyvuojama, visi nepanaudoti „Galios pakaitiniai“ simboliai paverčiami į „Pakaitinius“  simbolius.

945.7. Išsukti „Pakaitiniai“  simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Galios pakaitinius“  ir „Auksinių ženklų pakaitinius“  simbolius.

945.8. „Auksiniu ženklų pakaitinius“  simbolis laimėjimų derinių metu laikomas „Pakaitiniu“ simboliu. Laimintis derinys su šiuo simboliu dauginamas iš nurodyto daugiklio. Pradinis daugiklis yra 1 ir jis didinamas 1 su kiekviena griūtimi, jei joje yra „Auksinių ženklų pakaitinis“ simbolis arba daugiau laimėjimų derinių. Šis simbolis po laimėjimo nėra pašalinamas ir yra perkeliamas į kitą vietą.
945.9. Laimėjimo atveju su „Galios pakaitiniu“ simboliu aktyvuojama „Pagerinimo“ funkcija – žaidime galimi 4 skirtingi „Pagerinimo“ funkcijos tipai: „Auksinis skarabėjus“, „Horo akis“, „Dievų audra“ ir nemokamų sukimų premija.
Kiekvieno sukimo pradžioje auksiniame būgne atsitiktine tvarka nustatomos 5 „Pagerinimo“ funkcijos, paskutinė „Pagerinimo“ funkcija visada yra nemokamų sukimų premija, o kiti tipai galimi atsitiktine tvarka. „Pagernimo“ funkcija suaktyvinama ir vykdoma pagal aktyvinimo tvarką.

945.10. „Horo akies pagerinimo“  funkcija pašalina žemos vertės  simbolius, tada pradedama griūtis ir simboliai pakeičiami, o kiekvienas pašalintas simbolis apmokamas 1/20 esamo statymo.

945.11. „Ugnies liepsnos pagerinimo“  funkcijos metu sudeginami visi įprasti kelyje pasitaikę simboliai. „Ugnies liepsnos“ simbolis atsiranda atsitiktinėje vietoje ir pašalina visus įprastus simbolius. Už pašalintus simbolius apmokama 1/20 esamo statymo.

945.12. „Auksinio skarabėjaus pagerinimo“  funkcijos metu būgnuose atsitiktinėse vietose pridedama nuo 4 iki 10 „Pakaitinių“ simbolių.
945.13. Kai baziniame žaidime aktyvuojama nemokamų sukimų premija, žaidėjas gauna 9 nemokamus sukimus. Papildomi 3 nemokami sukimai suteikiami kiekvieną kartą aktyvavus premiją nemokamų sukimų režimu. Su pirmuoju sukimu gautas „Auksinio ženklo pakaitinis“ simbolis suteikia galimybę gauti maksimalų laimėjimą, jei bus pasiektas pats didžiausias galimas daugiklis.

Džokerio smūgis („Joker Strike“)

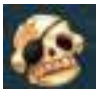
946. Džokerio smūgis („Joker Strike“) – 3 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
946.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
946.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 121 100 EUR.
946.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
946.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
946.5. Lošimo metu išsuktas „Pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus kitus simbolius. „Pakaitiniai“ simboliai išsukami tik išoriniame būgne „Didelių laimėjimų“ režimuose su „Pakaitinio simbolio išsukimo“ funkcija. Penkių vienodų simbolių su „Pakaitiniu“ simboliu laimėjimas galimas „Pakaitinio simbolio išsukimo“ funkcijos metu.
946.6. „Džokerio smūgio“  funkcija suaktyvinama su bet kokios eilutės laimėjimu. Jei išorinis būgnas sustoja ties Džokerio simboliu, prie būgnų pridedama papildomų simbolių. Už papildomus laimėjimus žaidime pridedama nuo 6 iki 10 papildomų simbolių, kurių skaičius nustatomas pagal ilgiausios to simbolio išmokos eilutės ilgį.
3 vienodi simboliai = 6 papildomi simboliai
4 vienodi simboliai = 8 papildomi simboliai
5 vienodi simboliai = 10 papildomų simbolių
946.7. „Didelių laimėjimų“ funkcijos metu didesnis statymas suteikia galimybę gauti didesnį laimėjimą. 20 EUR statymas garantuos „Pakaitinį“ simbolį už kiekvienus penkis sukimus, o 30 EUR statymas garantuos „Pakaitinį“ simbolį tiek sukimų metu, tiek ant išorinio būgno, kad būtų užtikrinta dviguba galimybė laimėti. 50 EUR statymas užtikrins papildomus „Pakaitinius“ simbolius ir galimybę išsukti „Džokerio smūgio“ funkciją.

Kaukoles aukštyn („Skulls UP“)

947. Kaukoles aukštyn („Skulls UP“) – 5 būgnų, 243–1 944 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
947.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
947.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 365 000 EUR.
947.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

947.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

947.5. Lošimo metu išsuktas „Degančios kaukolės pakaitinis“  simbolis suaktyvina pakartotinių sukimų („Skulls UP! Re-spin”) funkciją ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Skrynios išsklaidymo“ simbolį. Pakartotinio sukimo funkcija tęsiasi, kol ant būgnų yra bent vienas „Degančios kaukolės pakaitinis“ simbolis. Naujai atsiradę „Degančios kaukolės pakaitinis“ ir „Kaukolės pakaitinis“  simboliai didina būdų laimėti skaičių – būgnų aukštis didinamas iki 6 simbolių ir iš viso galimi 1 944 būdai laimėti.

947.6. Lošimo metu išsukus 3 „Skrynios išsklaidymo“  simbolius bus suaktyvinta nemokamų sukimų premija ir suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų režimu taip pat galima ir pakartotino sukimo funkcija, kurios metu gali būti padidintas būgnų skaičius. Būgnų skaičius nesumažėja, kai baigiasi pakartotinio sukimo funkcija ir tęsiasi tol, kol yra nemokamų sukimų. Po 1 papildomą nemokamą sukimą suteikiama už kiekvieną būgną, kuris išsiplečia iki 6 simbolių aukščio.

Laukinė miškų knyga („Wild Tome of the Woods“)

948. Laukinė miškų knyga („Wild Tome of the Woods“) – 6 būgnų, 26 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
948.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
948.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
948.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
948.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

948.5. Lošimo metu išsuktas „Pakaitinis tomo“  simbolis pavirsta kitu simboliu, o kiekvienoje tokioje padėtyje atsiranda „Pakaitinis“ 

simbolis. Jei visi būgnai užpildomi vien „Pakaitiniais“ simboliais, suaktyvinama „VISŲ PAKAITINŲ LAIMĖJIMŲ“ funkcija, kurios metu laimėjimas yra 1000x statymo.

Vaiduokliški ženklai („Ghost Glyph“)

949. Vaiduokliški ženklai („Ghost Glyph“) – 7 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
949.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie susijungia gretimuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
949.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 226 000 EUR.
949.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

949.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

949.5. Tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamų sukimų premijos žaidime galima griūtis , kurios metu visi laimančio derinio simboliai pašalinami, o tuščias vietas užpildo nauji iš viršaus krentantys simboliai. Nauji laimėjimai yra pridedami prie esamų laimėjimų. Griūtis baigiasi, kai nebesusidaro laimančių derinių.

949.6. Išsuktas „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Vaiduokliškų ženklų“  simbolį.

949.7. „Vaiduokliškų ženklų“  simbolis, atsiradęs tuščioje vietoje prieš griūtį, laimančiame derinyje laikomas „Pakaitiniu“ simboliu ir jį pašalinus aktyvuojama „Vaiduoklių urnos“ funkcija.

949.8. „Vaiduoklių urnos“ funkcijos metu išsuktas „Geltonos vaiduoklių urnos“  simbolis būgnuose paskleidžia nuo 4 iki 10 „Pakaitinių“ simbolių.

949.9. „Vaiduoklių urnos“ funkcijos metu išsuktas „Žalios vaiduoklių urnos“  simbolis transformuoja žemos vertės simbolius. Šios funkcijos metu vieno tipo atsitiktinai parinkti žemos vertės simboliai paverčiami į kito tipo žemos vertės simbolius.

949.10. „Vaiduoklių urnos“ funkcijos metu išsuktas „Raudonos vaiduoklių urnos“  simbolis pašalina atsitiktinai atrinkto tipo žemos vertės simbolius.

949.11. „Vaiduoklių“ funkcijos metu išsuktas „Mėlynos vaiduoklių urnos“  simbolis suaktyvina premijos žaidimą arba premijos žaidime suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.

949.12. Nemokamų sukimų pabaigoje „Masyvių pakaitinių simbolių“ funkcijos metu „Paranormalumo matuoklis“ gali pasiekti 1 arba aukštesnį lygį ir suteikti papildomų „Pakaitinių“ simbolių.

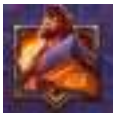
Atėnų saugotojas („Guardian of Athens“)

950. Atėnų saugotojas („Guardian of Athens“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
950.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
950.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 600 370 EUR.
950.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
950.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
950.5. Lošimo metu bet kuriose 1–5 būgnų vietose gali atsirasti „Daugiklio pakaitinis“ 

simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos išsklaidymo“  simbolį. Jei 2 arba daugiau „Daugiklio pakaitinių“ simbolių atsiranda laiminčioje eilutėje, atitinkami daugikliai sudauginami.
950.6. Lošimu metu bet kur ant 2, 3 ir 4 būgnų išsukus 3 „Premijos išsklaidymo“  simbolius, suaktyvinama „Lemties“ premija. Jos metu galima rinktis iš 4 parinkčių 

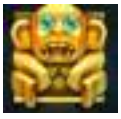
su skirtingu kiekiu nemokamų sukimų. Kuo mažiau nemokamų sukimų, tuo didesnė rizika, tačiau kartu didesnė galimybė laimėti.

Vulkano kūjis („Hammer of Vulcan“)

951. Vulkano kūjis („Hammer of Vulcan“) – 6 būgnų, 4 096 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
951.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
951.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 034 800 EUR.
951.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
951.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
951.5. „Kūjio pakaitinis“  simbolis visus kitus simbolius pakeičia į „Pakaitinius“  simbolius – ši funkcija vadinama „Kūjio smūgis“ ir jos metu daugiklis kiekvieną kartą padidinamas 1.

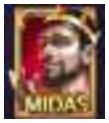
951.6. Lošimo metu išsukus 3 arba daugiau „Vulkano išsklaidymo“  simbolius suaktyvina „Kalvės užkūrimo!“ funkciją, jos metu visi „Kūjio pakaitiniai“ simboliai didina daugiklį 1, o kiekvienas išsuktas „Vulkano išsklaidymo“ simbolis prideda papildomą nemokamą sukimą.
951.7. Jei paskutinis „Kalvės užkūrimo!“ nemokamas sukimas nėra laimėjimas, „Smogti vėl!“ funkcija suteikia dar vieną nemokamą sukimą. Ši funkcija aktyvuojama tol, kol nėra laimėjimo, o jos metu gali būti išsukti „Vulkano išsklaidymo“ simboliai, kurie prailgina nemokamų sukimų žaidimą pridedant daugiau nemokamų sukimų.
951.8. Sumokėdami 80x statymo sumą galite iškart įsigyti „Kalvės užkūrimo!“ premijinį žaidimą. Premijinio žaidimo metu bus suaktyvinti 3–6 „Vulkano išsklaidymo“ simboliai. Galimybės yra tokios pačios kaip ir premijinį žaidimą suaktyvinus įprastų sukimų metu.

Beždžionėlė Loco („Loco the Monkey“)

952. Beždžionėlė Loco („Loco the Monkey“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
952.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
952.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 682 900 EUR.
952.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
952.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
952.5. Lošimo metu išsuktas „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos išsklaidymo“  simbolius. Keturis arba daugiau „Pakaitinių“ simbolių vienu sukimu pagrindiniame žaidime suaktyvina pakartotinių sukimų funkciją. „Daugiau beždžionėlių pakartotinių sukimų“ funkcijos metu suaktyvinti „Pakaitiniai“ simboliai lieka savo padėtyse ir iš naujo sukami 2, 3, 4 bei 5 būgnai. Tolesni išsukti „Pakaitiniai“ simboliai taip pat bus užfiksuoti padėtyse. Funkcija tęsiama, kol būgnuose neatsiras naujų „Pakaitiniai“ simbolių. Nemokami sukimai šios funkcijos metu nesuaktyvinami.
952.6. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos išsklaidymo“  simbolius suaktyvinama „ siautėjimo!“ nemokamų sukimų premija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Visi „Pakaitiniai“ simboliai užfiksuojami jų vietose, o papildomai išsukti „Pakaitiniai“ simboliai didins užfiksuotų simbolių daugiklį vienetu. Maksimalus užfiksuotų „Pakaitiniai“ simbolių daugiklis gali būti 3. Jei 3 „Premijos išsklaidymo“ simboliai išsukami vienu sukimu, suteikiami papildomi 5 sukimai. „Premijos išsklaidymo“ simboliai gali būti išsukti tik ant 1, 2 ir 3 būgnų.

Mido monetos („Midas Coins“)

953. Mido monetos („Midas Coins“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
953.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
953.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo

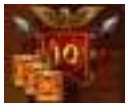
laimėjimo suma – 500 000 EUR.
953.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
953.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
953.5. „Mido“ 

simbolis gali būti išsuktas tik ant paskutinio būgno. Išsukus „Mido“ simbolį, išmokama už visas monetas 1–4 būgnuose, kurių vertės gali būti nuo 1x iki 500x statymo.
953.6. Lošimo metu išsuktas „Marigold pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Satyro išsklaidymo“ simbolį ir „Mido“ simbolį.
953.7. Lošimo metu išsukti 3 „Satyro išsklaidymo“ 

simbolis suteikia 12 „Viskas yra auksas“ nemokamų sukimų. „Satyro“ simbolio išmokėjimas yra dvigubinamas.
953.8. Nemokamų sukimų premijos metu ant būgnų išsukamos monetos surenkamos, o paskutiniame būgne išsukus „Mido“ simbolį, bendra monetų vertė išmokama. Monetų daugiklis pradedamas nuo 3 ir didėja. Nemokamų sukimų premijos metu išsuktas papildomas „Satyro išsklaidumo“ simbolis gali suteikti iki 5 papildomų sukimų.
953.8. Sumokėjus 50x statymo sumos galima iškart nusipirkti „Viskas yra auksas“ nemokamų sukimų premiją. Premijos metu bus suaktyvinti 3 „Satyro išsklaidymo“ simboliai ir suteikiama12 nemokamų sukimų.

Nero sėkmė („Nero‘s Fortune“)

954. Nero sėkmė („Nero‘s Fortune“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
954.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius ir susijungiančius simbolius. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
954.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 857 500 EUR.
954.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
954.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
954.5. Griūties metu visi laimėjimo derinio simboliai pašalinami, o tuščias vietas užpildo nauji iš viršaus krentantys simboliai. Nauji laimėjimai yra pridedami prie esamų laimėjimų. Griūtis baigiasi, kai nebesusidaro laimėjimų derinių.
954.6. Lošimo metu išsuktas „Pakaitinis“ 
simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos išsklaidymo“ simbolius.
954.7. Lošimo metu išsukti 3 arba daugiau „Premijos išsklaidymo“ 

simbolių suaktyvina „Nero liepsnos“ premijinį žaidimą. Už 3 „Premijos išsklaidymo“ simbolius viename sukime suteikiama 10 nemokamų sukimų, 4 tokie simboliai garantuoja 12, o 5 „Premijos išsklaidymo“ simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų.

954.8. Per „Nero liepsnų“ premijinį žaidimą daugikliai bus paslepiami po atsitiktinai atrinktais nemokamo sukimo simboliais. Laimančio derinio atveju atskleisti daugikliai bus kaupiami viso premijinio režimo metu. Laimėjimai bus padauginti iš sukauptų daugiklių vertės, o premijiniam žaidimui pasibaigus sukauptų daugiklių vertė bus atstatyti į pradinę.
954.9. „Degančių strėlių“ funkcija galima pagrindiniame žaidime. Laimintys deriniai turi galimybę pagrindiniame žaidime paskleisti daugiklius – daugiklis lieka po simboliu, kol simbolis netampa laimančiuoju. Atskleidžiami daugikliai kaupiami iki sukimo pabaigos.

Panteros karaliavimas („Panther‘s Reign“)

955. Panteros karaliavimas („Panther‘s Reign“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
955.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
955.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 520 200 EUR.
955.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
955.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
955.5. Lošimo metu išsukus „Pakaitinį“ 

simbolį, jis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos išsklaidymo“ simbolį.
955.6. Išsukus 3 arba daugiau „Premijos išsklaidymo“  simbolių vienu sukimu, suteikiami 5 nemokami sukimai. Už kiekvieną papildomą „Premijos išsklaidymo“ simbolį suteikiamas +1 sukimas – maksimaliai gali būti suteikiami 22 nemokami sukimai.
955.7. Kiekvieno sukimo pradžioje gali būti suaktyvinta „Pakaitinių liūties“  funkcija, kurios metu ant būgnų atsitiktinai gali būti pridėta 3–10 „Pakaitinių“ simbolių. O nemokamų sukimų režimu kiekvieno sukimo pradžioje gali būti pridėta iki 7 „Pakaitinių“ simbolių.
955.8. Per nemokamų sukimų premiją bet koks laimintis derinys suaktyvins pakartotinio sukimo funkciją. Visi laimėjimo eilutės simboliai bus užfiksuoti savo vietose, o likę simboliai bus sukami iš naujo. Bendras laimėjimas bus išmokėtas, kai pakartotinio sukimo funkcija bus užbaigta.

Poliarinės letenos („Polar Paws“)

956. Poliarinės letenos („Polar Paws“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
956.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
956.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 81 900 EUR.
956.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
956.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

956.5. Lošimo metu išsukus „Daugiklio pakaitinį“  simbolį, prie bendro laimėjimo pridedamas daugiklis. Išsukus tris „Daugiklio pakaitinius“ simbolius bendras laimėjimas dauginamas iš 4.

956.6. Įprastas „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Daugiklio pakaitinį“, nemokamų sukimų „Išsklaidymo“ ir Kalėdų elfo progresyvų „Išsklaidmo“ simbolį.

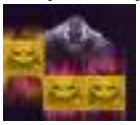
956.7. Išsukus 3 „Išsklaidymo“  simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų ir „Meškų pavirtimo pakaitiniais simboliais“ funkcija, kurios metu poliarinės meškos simboliai paverčiami „Pakaitiniais“ simboliais per likusį nemokamų sukimų laikotarpį.

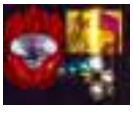
Sinbadas („Sinbad“)

957. Sinbadas („Sinbad“) – 5 būgnų, 40 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
957.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
957.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 80 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 59 840 EUR.
957.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
957.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
957.5. Kiekvieno sukimo metu vienas arba keli simboliai yra atsitiktinai sujungiami. Tai užtikrina daugiau laimėjimų derinių ir sukuria alternatyvius žaidimo rezultatus.

957.6. Išsuktas „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidymo“ ir „Gyvatės pakaitinius“ simbolius.

957.7. Išsukus 3 nemokamų sukimų „Išsklaidymo“  simbolius suaktyvinami nemokami sukimai. Žaidėjas gali pasirinkti vieną iš trijų nemokamų sukimų režimų.

957.8. Pasirinkus „Beždžionės premijos“  funkciją, pasirodantis beždžionės simbolis ant būgnų palieka vieną arba daugiau „Pakaitinių“ simbolių, kurie lieka fiksuoti likusį nemokamų sukimų premijos žaidimo laikotarpį.

957.9. „Roko paukščio premijos“  funkcijos metu renkami deimantų simboliai, o paprasti simboliai paverčiami į „Pakaitinius“ simbolius. Surinkus atitinkamą kiekį reikiamų simbolių, galima laimėti papildomų nemokamų sukimų.

957.10. „Gyvatės premijos“  funkcijos metu tarp pirmo ir paskutinio būgnų atsiranda gyvatė, kuri greta savo kelio palieka „Pakaitinius“ simbolius.

Vampyrų mokytojas („Vampire Senpai“)

958. Vampyrų mokytojas („Vampire Senpai“) – 5 būgnų, 40 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
958.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
958.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 889 400 EUR.
958.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
958.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
958.5. „Vampyro pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Pakaitinio pavirtimo“, „Talismano pakaitiniu“ ir „Premijos išsklaidymo“ simbolius. Kiekvienas „Vampyro pakaitinis“ simbolis suteikia papildomą sukimą ir paverčia gretimus vidutinės vertės simbolius į „Pakaitinio pavirtimo“  simbolius, kurie, savo ruožtu, į „Pakaitinio pavirtimo“ simbolius gali paversti kitus gretimus vidutinės vertės   simbolius.
958.6. „Talismano pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Vampyro pakaitinį“, „Pakaitinio pavirtimo“ ir „Premijos išsklaidymo“ simbolius. Kiekvienas nemokamų sukimų režime išsuktas „Talismano pakaitinis“ simbolis suteikia papildomą sukimą. Kiekvieno sukimo metu gali atsirasti 3–9 „Talismano pakaitiniai“ simboliai 1–4 būgnuose, tačiau jie atsiranda tik nemokamų sukimų žaidime.
958.7. Išsukus 3, 4 arba 5 „Premjos išsklaidymo“  simbolius galima gauti atitinkamai 7, 9 arba 12 nemokamų sukimų.

Pašėlęs verpetas („Wild Cauldron“)

959. Pašėlęs verpetas („Wild Cauldron“) – 6 būgnų, 262 144 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
959.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
959.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 120 000 EUR.
959.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
959.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

959.5. Lošimo metu išsuktas „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos išsklaidymo“ simbolius. Šis simbolis didina daugiklį 1x. Vienu sukimo metu daugiklis gali padidėti iki 7.
959.6. Laimėjimo eilutė suaktyvins simbolius fiksuojančią griūtį, kurios metu laimintys deriniai bus užfiksuoti ir sukaupti būgnų apačioje. Visi nelaimintys simboliai bus pašalinti ir pakeisti naujais simboliais. Jei griūties metu susidaro laimintis simbolių derinys, bus pridedama 1 papildoma simbolių eilutė – maksimaliai gali būti pridėta iki 8 eilučių, tad bus žaidžiama 8 x 6 lentelėje.

959.7. Kai vienos griūties metu gaunama 4 arba daugiau „Premijos išskladymo“  simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų premija. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo „Išsklaidymo“ simbolių skaičiaus – maksimaliai galimų 6 „Išsklaidymo“ simbolių atveju suteikiama 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų premijiniame žaidime 2 papildomi „Išsklaidymo“ simboliai sukimo metu suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.

Patrakęs imtynininkas („Wild Luchador“)

960. Patrakęs imtynininkas („Wild Luchador“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
960.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
960.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 3 650 130 EUR.
960.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
960.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
960.5. Bet kuriuo metu atsitiktiniuose būgnuose gali pasirodyti iki 5 „Imtynininko pakaitinis“
 simbolių. Šie simboliai užpildo visą būgną.

960.6. Išsukus 3 „Mirties laikrodžio išsklaidymo“  simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai su 2x daugikliu. Jei išsukami 4 „Mirties laikrodžio išsklaidymo“ simboliai, 7 nemokami sukimai suteikiami su 3x daugikliu, o išsukus 5 tokius simbolius atitinkamai gaunami 7 nemokami sukimai su 5x daugikliu.
960.7. „Mirties smūgio“ nemokamų sukimų funkcijos metu „Imtynininko pakaitiniai“ simboliai išsukami beveik su kiekvienu sukimu. Tuo pačiu metu gali būti išsukta iki 5 „Imtynininko pakaitinių“ simbolių.
960.8. Sumokėję 70x statymo sumos galite iškart įsigyti „Mirties smūgio“ nemokamų sukimų funkciją, kurios metu bus suaktyvinti 3–5 „Mirties laikrodžio išsklaidymo“ simboliai. Suaktyvinimo galimybės yra tokios pačios kaip ir funkciją suaktyvinus sukant būgnus įprastu būdu.

Laukinės gaudynės: pirmyn į Tokiją („Wild Chace: Tokyo Go“)

961. Laukinės gaudynės: pirmyn į Tokiją („Wild Chace: Tokyo Go“) – 5 būgnų, 76–259 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
961.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš

kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
961.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 275 700 EUR.
961.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
961.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
961.5. „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
961.6. Pagrindiniame žaidime bet kuriuo sukimus surinkus laimintį derinį, bus aktyvuojama pakartotinio sukimo funkcija. Su kiekvienu pakartotiniu sukimu didėja būdų laimėti skaičius. Laimintys simboliai perkeliami per vieną padėtį į kairę, o likę simboliai užfiksuojami, kol atliekamas pakartotinis sukimas. Būgno tinklelis didėja su kiekvienu pakartotiniu sukimu iki 5x5 dydžio, o pakartotinių sukimų funkcija tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų.
961.7. Po ketvirto laimėjimo iš eilės aktyvuojama „super“ pakartotinių sukimų funkcija – visi laimintys simboliai lieka užfiksuoti vietoje ir pakartotiniai sukimai tęsiami, ko būgnuose nebelieka papildomų laiminčių simbolių. Laimėjimai išmokami po kiekvieno pakartotinio sukimo.

Titano griaustinis: Hado kerštas („Titan Thunder: Wrath of Hades“)

962. Titano griaustinis: Hado kerštas („Titan Thunder: Wrath of Hades“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
962.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
962.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 252 300 EUR.
962.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
962.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
962.5. Lošimo metu išsukus 6 arba daugiau pinigų simbolių, suaktyvinama „Žaibo didžiojo prizo“ funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais. Visi funkciją suaktyvinę pinigų simboliai lieka užfiksuoti padėtyse, o kitos padėtys pavirsta į atskirus būgnus. Su kiekvienu sukimu pinigų simbolyje atsiranda atsitiktinė prizo vertė – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x ir 14x statymo. Jei vienas ar daugiau papildomų pinigų simbolių išsukami būgnuose, jie lieka užfiksuoti savo vietose ir likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. „Žaibo didžiojo prizo“ funkcija baigiama, jei nebelieka pakartotinių sukimų arba visi 15 pinigų simbolių sulaikomi. Kai būgnuose išsukami 15 pinigų simbolių, suteikiamas „Mega“ pagrindinis prizas.
962.6. Išsukus 3 „Išsklaidymo“ 

simbolius suaktyvinama „Požemių nemokamų sukimų“ premija su 8 sukimais. Nemokamų sukimų režimu 3 „Išsklaidymo“ simboliai pridės 8 papildomus nemokamus sukimus, o daugiklis visiems laimėjimams bus padidintas 1x.
962.7. Sumokėjus 40x statymo sumos galima iškart nusipirkti „Požemių nemokamų sukimų“ premiją.

Afrika šėlsta („Africa Goes Wild“)

963. Afrika šėlsta („Africa Goes Wild“) – 5 būgnų, 1 024 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
963.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
963.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo

suma – 12 000 EUR.
963.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

963.4. „Pakaitiniai“ 

simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Premijos“ simbolius, ir yra rodomi tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. „x2 pakaitiniai“ simboliai yra prieinami tik „Nemokamų sukimų“ premijų suteikimo metu.

963.5. Funkciją „Gyvūnai pašėlsta“  galima sužadinti bet kurio sukimo metu ir vienas atsitiktinis gyvūnas sulaukėja, pakeisdamas visus savo dabartinio sukimo simbolius į „Pakaitinius“ simbolius.
963.6. Kai aktyvuojama „Gyvūnų bėgimo“ funkcija ir ekrane pasirodžius 2 „Nemokamų sukimų“ simboliams, atsiranda galimybė „bėgti“. Tokiu atveju ekrane gali atsirasti trečiasis premijos simbolis ir suteikti premiją.

963.7. Išsukus 3 „NEMOKAMŲ SUKIMŲ“ 

simbolius 1, 3 ir 5 būgne suteikia „AUKSINIO LIŪTO“  premiją ir suteikia 10 nemokamų sukimų. Šios premijos metu „Pakaitinai“ simboliai tampa daugiklių „Pakaitiniais“ simboliais, padvigubindami susijusius laimėjimus.

Pomirtinė pragaro ugnis („Afterlife Inferno“)

964. Pomirtinė pragaro ugnis („Afterlife Inferno“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
964.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
964.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 40 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 40 000 EUR.
964.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

964.4. „Pakaitinis“  simbolis, pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir „Išsklaidymo / nemokamų sukimų“  simbolius.
Visi laimėjimai padauginami iš statymo laimančioje eilutėje, išskyrus „Išsklaidymo / nemokamų sukimų“ laimėjimus, kurie dauginami iš bendro statymo.

964.5. 3 ar daugiau „Išsklaidymo / nemokamų sukimų“  simbolių ekrane suaktyvina premijų pasirinkimo ekraną ir suteikia žaidėjui galimybę pasirinkti vieną iš trijų nemokamų sukimų premijų. Nemokami sukimai žaidžiami taip pat, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.

964.6. „Pragaro“  nemokamų sukimų premijos metu galima laimėti 15 nemokamų sukimų su atsitiktiniu 3–15 daugikliu per kiekvieną sukimą. Gavus 3 ar daugiau „Nemokamų sukimų“ simbolių kartu su premija, bus pridėta 15 papildomų sukimų.

964.7. „Pragaro užšalimo“ funkcijos metu ekrane bus pridėta iki 5 „Pakaitinių“ būgnų. Po laimėjimo išmokėjimo įprasti „Pakaitiniai“  simboliai ekrane taps „Pakaitiniais“ būgnais ir bus suteikiama nemokamų sukimų. Tai kartojama, kol ekrane neatsiras nė vieno „Pakaitinio“ simbolio.

964.8. „Skaistyklos“  nemokamų sukimų premijos metu galima gauti 15 nemokamų sukimų su didėjančiu daugikliu. Su kiekvienu laimėtu sukimu daugiklis padidėja 1. Galima gauti 2 „Išsklaidymo“ simbolius už papildomą sukimą. 3 ar daugiau „Išsklaidymo“ simbolių suteiks 3 papildomus sukimus.

964.9. „Rojaus“  nemokamų sukimų premijos metu galima gauti 12 nemokamų sukimų su laikinais „Fiksuotais pakaitiniais“ simboliais. Kiekvieną kartą, kai „Pakaitinis“ simbolis atsiranda ekrane, jis išlieka tiek sukimų, kiek nurodyta, net iki premijos pabaigos. Esamas „Pakaitinis“ simbolis bet kuriuo metu gali būti pakartotinai papildomas ir išlikti ilgiau.

Ali Baba ir 40 plėšikų („Ali Baba and the 40 Thieves“)

965. Ali Baba ir 40 plėšikų („Ali Baba and the 40 Thieves“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
965.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
965.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
965.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

965.4. „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijas ir „Išsklaidymo“  simbolius.

965.5. Išsukus 3 premijos  simbolius 2, 3 ir 4 būgne, įjungiama „Auksas arba banditas“ funkcija. Šios premijos pradžioje bus atsitiktiniu būdu suteikiamos 1–3 Ali apsaugos. Išsirinkite 6 vazas, kad laimėtumėte aukso. Laimėta premija padauginama iš bendro statymo.

965.6. Išsukus 3 nemokamų sukimų  simbolius 1, 3 ir 5 būgne, įjungiama nemokamų sukimų premija „Atsidaryk sezamai“. Jos metu reikia išsirinkti lobių skrynias, kad būtų sukaupta nemokamų sukimų ir daugiklių, kol pasirinkimai bus baigti arba bus viršytas maksimalus limitas. Nemokami sukimai yra lošiami su tokio paties dydžio statymu, kaip ir sukimas, kuris laimėjo perėjimą į premiją.

Apolonas („Apollo“)

966. Apolonas („Apollo“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
966.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

966.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
966.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
966.4. „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“  simbolius.
966.5. „Visagalės saulės“ funkcijos metu bet kuriuo metu gali būti pridėti „Pakaitinių“ simbolių stulpeliai.
966.6. Išsukus 3 arba daugiau „Premijos“  sklaidos simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvinama „Muzikos mūzos“ premija. Spustelėjus ant žetonų atskleidžiami instrumentai, o užpildžius vieną arba daugiau instrumentų suteikiami prizai. Galimi trys prizai – 7,5, 12,5 arba 25 kartų bendro statymo didinimas. Šie prizai priklauso nuo atskleistų instrumentų kiekio. Premijos žaidimas baigiamas, kai žaidėjas užpildo bent vieną instrumentų skaitiklį.
966.7. Išsukus 3 „Nemokamų sukimų“  sklaidos simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikiami 7 nemokami sukimai. Taip pat suaktyvinama „Visagalės saulės“ funkcija, kuri žaidžiama su kiekvienu sukimu. Pakartotinis suaktyvinimas negalimas ir šios premijos metu neatsiranda papildomų „Nemokamų sukimų“ simbolių. Premija baigiama panaudojus 7 sukimus. Nemokami sukimai žaidžiami su tokios pačios vertės statymu kaip ir premiją suaktyvinęs sukimas. Išmokama pagal išmokų lentelę, išskyrus penkių „Pakaitinių“ simbolių kombinaciją – ji nemokamų sukimų režimu negalima.

Sveikinam Cezarį („Ave Caesar“)

967. Sveikinam Cezarį („Ave Caesar“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
967.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
967.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 60 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 60 000 EUR.
967.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
967.4. „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“  simbolius.
967.5. „Hanibalo herojų“  funkcijos metu bet kuriame sukime gali pasirodyti Hanibalas, kuris savo ragu gali iškviesti dramblių armiją. Dramblių armija praeis pro būgnus drebindama ekraną ir iš viršaus nubyrės keletas „Pakaitinių“ simbolių, kurie sustos nuo paskutinės kiekvieno stulpelio padėties. Taip bus sukurta viena ar daugiau „Pakaitinių“ simbolių stulpelių bei papildomai pridėta „Pakaitinių“ simbolių kitose vietose.

967.6. „Galo“  funkcijos metu bet kuriame sukime gali pasirodyti Galas ir pasistengti iškviesti savo kaimą. Jei Galui pavyksta išlikti ekrane, jo draugai mėtys daugiau akmenų, kurie daužys būgnų simbolius ir privers juos suktis bei tapti „paslaptingais“ simboliais. Visi šie paslaptingi simboliai taps tuo pačiu simboliu – bet kuriuo simbolių iš mokėjimo lentelės. Kartais suteikiamas daugiklis. Funkcijos laimėjimai yra išmokami taikant daugiklį (jei toks yra).

967.7. „Šlovė Cezariui“  funkcijos metu bet kuriame sukime gali pasirodyti Cezaris ir pareikalauti kai kurių laimėjimų. Tada jis pasiūlo žaidėjui išsirinkti vieną iš 6 paslaptingų funkcijų, įskaitant 5 vienodų simbolių funkciją, didįjį laimėjimą ir vieną iš keturių premijos žaidimų. Žaidėjas išsirenka vieną iš pergamentų, o Cezaris skiria prizą.

967.8. „Centuriono Maksimo“  funkcijos metu bet kuriame sukime gali pasirodyti Centurionas ir, jei jis iškvies savo kareivius, legionieriai išsirikiuos su ietimis kiekvieno būgno tarpuose. Kai kurie iš jų numuš būgnų viršūnę, priversdami nukristi vėliavėles, dengiančias 2x2 ar 3x3 plotus. Vėliavėlės atskleis „Maximus“ paslaptingąjį simbolį (super simbolis, sudarantis 2x2 ar 3x3 bet kurio mokėjimo lentelės simbolio). Kartais gali būti dovanojami du vienodi 2x2 simboliai.

967.9. Išsukus 3 „Premijos“ 

simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvinami visi premijų raundai. 5-ame būgne esantis premijos simbolis nulems, kokio dydžio premija suteikiama. Kai suteikiamas premijinis žaidimas (dėl simbolių kombinacijos arba Cesario funkcijos), suaktyvinama lošimo funkcija (išskyrus „Druido nemokamų sukimų premijos“ atveju). Cezaris pasiūlo pagerinti esamą premijinį raundą leisdamas vienam iš lankininkų taikytis į 4 taikinius (vienas taikinys vienam premijiniam žaidimui). Žaidėjas gali pasirinkti esamą premijinį žaidimą arba aukštesnės vertės žaidimą. Jei žaidėjas pasirenka esamą premiją (pasiimti), tęsiamas laimėtas premijinis žaidimas. O siekiant aukštesnės vertės premijinio žaidimo, stebimas strėlės smigimas į pasirinktą taikinį. Jei pataikoma, pradedamas naujas (geresnis) premijinis žaidimas.

967.10. „Cezario užkariavimo“ 

premijos metu Cezaris eina į stovyklos palapines, kad būtų užkariautas gražių damų. Žaidėjas mato 3 palapines, iš kurių jis gali rinktis, kad surastų Cezariui gražią damą. Jei žaidėjui pavyksta, Cezaris įeina į palapinę ir linksminasi, uždirbdamas prizą. Cezaris eina prie kitos palapinių grupės, žaidėjas toliau renkasi (kiekvieną kartą renkamasi 1 iš 3 skirtingų palapinių), kol palapinėje pasirodo kažkas, tačiau ne graži dama. Tokiu atveju premijinis žaidimas baigiamas.

967.11. „Romos imperijos“ 

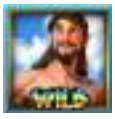
premijos metu sename Europos žemėlapyje žaidėjas pasirenka kitą teritoriją Imperijos užkariavimui ir siunčia karius atlikti darbų. Premijos uždirbamos kovų metu, o užkariavus

teritoriją duodami specialūs prizai. Karių skaičius mažėja po kiekvienos kovos, kol jų nebelieka. Tada premijinis žaidimas baigiamas.

967.12. Lošimo metu suaktyvinus „Romos šlovės“ nemokamų sukimų premiją   žaidėjas gauna 10 nemokamų sukimų ir pereina į premijinį žaidimą. Jo metu „Pakaitiniai“ simboliai laikinai bus užfiksuojami vietoje. Kiekvienas „Pakaitinis“ simbolis turi iki 3 paleidimų, nurodant, kiek sukimų jis išliks aktyvus. „Pakaitiniai“ simboliai atsiranda tik 1–4 būgnuose. 5-ame būgne gali atsirasti specialus „+1“ simbolis, kuris suteikia1 papildomą sukimą. Už kiekvieną matomą simbolį būgnui sustojus žaidėjas gauna papildomą nemokamą sukimą. Prizinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka sukimų.

967.13. Lošimo metu išsukus „Druido“  simbolį, suteikiama iki 10 nemokamų sukimų. „Pakaitiniai“ simboliai gali pavirsti į dvigubus „Pakaitinius“ simbolius ir padvigubinti laimėjimus. Laimėjimui eilutėje esant daugiau nei vienam dvigubam „Pakaitiniam“ simboliui, daugikliai bus pritaikomi paeiliui. Simboliai gali pavirsti fiskuotais „Pakatiniais“ simboliais, o išsukus eliksyro buteliuko  simbolį, gali būti suteikiama iki 3 papildomų sukimų, papildomų „Pakatinių“ simbolių, galimas laimėjimas akimirksniu arba daugiklis.
967.14. Šiame žaidime galimas progresinis didysis prizas, kuris suaktyvinamas atsitiktinai ir jį gali laimėti bet kuris žaidėjas. Pradinė prizo vertė yra fiksuota, tačiau su kiekvienu sukimu jis vis didėja, nes 2,75 proc. statymo vertės patenka į šį didįjį prizą. Laimėjimo galimybės yra proporcingos bendrai statymo sumai – kuo didesnis statymas, tuo didesnė galimybė laimėti.

Aztaro turtai („Aztar Fortunes“)

968. Aztaro turtai („Aztar Fortunes“) – 5 būgnų, 25 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
968.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
968.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 125 000 EUR.
968.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
968.4. „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“  simbolius.
968.5. „Žvėries nušovimo“  funkcija – kai sukimo metu ekrane pasirodo „Aztaras“, jį gali užpulti viena iš keturių pabaisų. Tada „Aztaras“ ją nukauna ir įjungiamas žvėriškas režimas: nukautos pabaisos simbolis užfiksuojamas ir atliekamas pakartotinis sukimas, kurio metu ekrane pasirodo papildomi pabaisų simboliai.

968.6. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos“ 

simbolius, 2, 3 ir 4 būgne įjungiam premija „Magiškas kristalas“.
„Aztaro“ Minotauro urve ieško kristalo, galinčio panaikinti jo užkeikimą ir atversti jį į žmogų. Jį vejasi viena iš pabaisų, o jo kelyje gausu pavojų. Kaskart susidūrus su grėsme reikia pasirinkti vieną iš „Aztaro“ kuprinėje esančių strėlių, kuri įveiktų pavojų. Pasirinkus tinkamą strėlę suteikiamas prizas ir „Aztaras“ tęsia žygį. Kitu atveju „Aztaras“ negali keliauti toliau ir pabaisa įkalina jį ugnies narve (išmokamas laimėjimas). Jei „Aztaras“ pasiekia magišką kristalą, suteikiamas ypatingas prizas.

968.7. „Žvėries medžiotojo“ nemokamų sukimų premija – išsukus 3 simbolius „Nemokamų sukimų“ 

simbolius, 1, 3 ir 5 būgnuose suaktyvinama „Žvėries medžiotojo“ premija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų žaidime pasirodo keturios pabaisos, kurios turi skirtingą taškų skaičių. Penktajame būgne gali pasirodyti strėlių simboliai. Kiekviena būgne pasirodžiusi strėlė pataiko ir užpildo vieną tašką. Kai strėlė pataiko į pabaisą, visi jos simboliai pakeičiami kitais simboliais likusiam premijos laikui ir suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.
Nemokami sukimai žaidžiami su tokia pačia verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.

Bandida („Bandida“)

969. Bandida („Bandida“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
969.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
969.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 50 000 EUR.
969.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
969.4. „Pakatinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bandida“ bei „Šerifo“ 
simbolius ir „Išsklaidymo“ simbolius.
969.5. „Bandidos kelio“ 
funkcija – kai 1 būgne rodomi 3 „Bandida“ simboliai, ji pavogia visus viršutinius rodomus simbolius, pakeisdama juo „Bandida“ simboliais. Viršutiniai simboliai gali būti: raudonas deimantas, aukso luitas ir monetos.
969.6. „Nusikaltėlio įrašo“ 
funkcija – „Bandida“ pradeda nusikaltėlės karjerą kaip mėgėja, tačiau rinkdama būgnuose rodomus „WANTED“ ženklelius tobulina savo įgūdžius, kol tampa labiausiai ieškoma. Kiekvieną kartą „Bandida“ pakeitus savo būseną, suaktyvinama funkcija „Bandidos kelias“ ir suteikiamas x2 daugiklis bei suaktyvinama „Pabėgimo iš kalėjimo“ nemokamų sukimų premija. Trys lygiai pasiekiami surinkus atitinkamai 34, 102 ir 260 „Ieškomas“ simbolių. Pasiekus aukščiausią lygį ir pasibaigus „Pabėgimo iš kalėjimo“ nemokamų sukimų premijai, funkcija atstatoma į pradinę padėtį.

969.7. „Pabėgimo iš kalėjimo“  nemokamų sukimų premija – suaktyvinus „Bandidos kelio“ funkciją ir 5 būgne pasirodžius 3 šerifo simboliams, suaktyvinama „Pabėgimo iš kalėjimo“ nemokamų sukimų premija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu matoma suimta „Bandida“, kuri laukia, kol pasibaigs 9 metų įkalinimo laikotarpis. Atlikus sukimą įkalinimo laikotarpis sutrumpėja 1 metais, kol jis pasiekia 0 ir „Bandida“ atgauna laisvę. Jeigu ji surenka 10 užstato ženklelių, ji gali būti paleista anksčiau. Atgavus laisvę bus suaktyvinama „Bandidos kelio“ funkcija, kuri liks aktyvi likusiam sukimui. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pačia verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.
969.8. Šiame žaidime galimas progresinis didysis prizas, kuris suaktyvinamas atsitiktinai ir jį gali laimėti bet kuris žaidėjas. Pradinė prizo vertė yra fiksuota, tačiau su kiekvienu sukimus jis vis didėja, nes 1–3 proc. statymo vertės patenka į šį didįjį prizą. Laimėjimo galimybės yra proporcingos bendrai statymo sumai – kuo didesnis statymas, tuo didesnė galimybė laimėti.

Drakono lošimo automatas („Dragon Slot“)

970. Drakono lošimo automatas („Dragon Slot“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
970.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
970.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
970.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
970.4. „Pakaitinis“  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“  ir „Išsklaidymo“  simbolius.
970.5. „Drakono kovos“ premija – 3 „Premijos“  simboliai, išsukti 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvina premiją „Drakono kova“. Prisijunkite prie baltojo drakono, kovojančio prieš raudonąjį. Premijos laimėjimai dauginami iš visos statymo sumos.
970.6. Išsukus 3 nemokamų sukimų  simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikiama nemokamų sukimų premija. Norimą premijos žaidimo rizikos lygį galima pasirinkti nurodant vieną drakoną, su kuriuo kovos karys. Jei drakonas laimi, patenkama į premijos žaidimą su sukauptu nemokamų sukimų kiekiu ir daugikliu. Jei drakonas pralaimi, patenkama į premijos žaidimą su 10 nemokamų sukimų ir 1x daugikliu. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pačia verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.
970.7. Šiame žaidime galimi 3 progresiniai didieji prizai, kuris suaktyvinamas atsitiktinai. Pradinė prizo vertė yra fiksuota, tačiau su kiekvienu sukimus jis vis didėja, nes 0,15–0,65 proc. statymo vertės paskirstoma 3 prizų

fondams. Laimėjimo galimybės yra proporcingos bendrai statymo sumai – kuo didesnis statymas, tuo didesnė galimybė laimėti.

Patriko didysis prizas („Patrick‘s Jackpot“)

971. Patriko didysis prizas („Patrick‘s Jackpot“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
971.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
971.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
971.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
971.4. „Pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ 

simbolius.
971.5. „Dobilų pakaitinių simbolių“ 
funkcijos metu bet kuriame sukime gali būt įtraukti „Pakaitiniai“ simbolių stulpeliai.
971.6. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos“ 

simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, suteikiama „Auksinio puodo“ premija. Spustelėjus ant puodų, reikia surinkti vienodus simbolius ir užpildyti tam tikrų simbolių eilutė ekrane. Už kiekvieną užpildytą eilutė suteikiamas prizas.
971.7. Lošimo metu išsukus 3 „Nemokamų sukimų“ 

simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, suteikiami 7 nemokami sukimai. „Dobilų pakaitinių simbolių“ funkcija visada bus įjungta, taip užtikrinant, kad mokama už kiekvieną pasukimą. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pačia verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.
971.8. Šiame žaidime galimas progresinis didysis prizas, kuris suaktyvinamas atsitiktinai. Pradinė prizo vertė yra fiksuota, tačiau su kiekvienu sukimus jis vis didėja, nes 1 proc. statymo vertės patenka į šį didįjį prizą. Laimėjimo galimybės yra proporcingos bendrai statymo sumai – kuo didesnis statymas, tuo didesnė galimybė laimėti.

Sostų karalienė („Queen of Thrones“)

972. Sostų karalienė („Queen of Thrones“) – 5 būgnų, 30 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
972.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
972.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 300 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 750 000 EUR.
972.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

972.4. „Pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ 

simbolius.

972.5. Lošimo metu išsukus „Sosto“  simbolį, sužadinama „Sosto“ funkcija. Karalienė pagauna bet kurią šalia esančią priešišką figūrą ir paverčia ją į „Pakaitinį“ simbolį. Naujasis „“Pakaitinis“ simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolius.

972.6. Lošimo metu išsukus 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų 

simbolius, gaunama atitinkamai 10, 15 arba 30 nemokamų sukimų. Kai jūsų spalvos šachmatų figūros simbolis atsiranda 3 būgno viduryje, jis pasiima bet kurią priešišką figūrą, kurią gali pasiekti, ir paverčia ją į „Pakaitinį“ simbolį. Šie figūrų simboliai pereina į padėtis, kurios leidžiamos pagal šachmatų taisykles. Kai jūsų spalvos karaliaus simbolis pasirodo 3 būgno viduryje, gaunate 3 papildomus nemokamus sukimus.

972.7. Lošimo metu išsukus 3 premijų 

simbolius ant 1, 3 ir 5 būgno bet kuriose padėtyse, sužadinama „Didelio laimikio“ premija. Ekrane yra 25 kvadratai ir yra 5 galimybės pasirinkti bet kurį iš jų. Visos juodos figūros bus paslėptos už šių kvadratų. Kiekviena juoda figūra suteikia prizą pagal hierarchiją. Ne ant visų kvadratų yra prizų, kai kurie yra tušti.

Skrudžo didysis prizas („Scooge‘s Jackpot“)

973. Skrudžo didysis prizas („Scooge‘s Jackpot“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
973.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
973.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
973.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

973.4. „Pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ 

simbolius.

973.5. „Žvakių pakaitinių simbolių“  funkcijos metu bet kuriuo sukimu „Skrudžas“ gali ekrane pridėti „Pakaitinių“ simbolių.

973.6. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos“ 

simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, suteikiama „Didelės šventės“ premiją.

Paspaudus ant kalakutų, atskleidžiami Kūčių elementai, o užpildžius vieną ar daugiau elementų gaunami prizai.

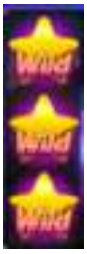
973.7. Lošimo metu išsukus 3 „Nemokamų“  simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, suteikiami 7 nemokami sukimai. „Žvakių laukinių simbolų“ funkcija liks suaktyvinta nepertraukiamai ir bus išmokamas už kiekvieną sukimą.
Nemokami sukimai žaidžiami tokia pačia statymo verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.
973.8. Šiame žaidime galimas progresinis didysis prizas, kuris suaktyvinamas atsitiktinai. Pradinė prizo vertė yra fiksuota, tačiau su kiekvienu sukimus jis vis didėja, nes 1 proc. statymo vertės patenka į šį didjį prizą. Laimėjimo galimybės yra proporcingos bendrai statymo sumai – kuo didesnis statymas, tuo didesnė galimybė laimėti.

Žvaigždžių krūvos („Starstacks“)

974. Žvaigždžių krūvos („Starstacks“) – 5 būgnų, 50 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
974.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
974.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
974.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
974.4. „Premjos“ 

simboliai gali būti išsukti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos“ simbolius, suaktyvinama „Žvaigždžių kortų“  premija. Galima rinktis iš 10 kortų, kurių kiekviena slepia daugiklį. Kortas rinkis galima tol, kol atskleidžiamas laimėjimo paėmimo mygtukas.
974.5. Lošimo metu išsukus 3 arba daugiau „Nemokamų“ 

simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų premija ir suteikiama12 nemokamų sukimų su 2x laimėjimo daugikliu. Išsukus „Išsklaidymo“ 

simbolius, papildomų nemokamų sukimų nesuteikiama. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pačia statymo verte, kuris suaktyvino funkciją.
974.6. Lošimo metu išsukus „Pakaitinius“ 

simbolius (kurie visada užima visą stulpelį), jie pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „Premijos“ ir „Nemokamų sukimų“ simbolius.

Pokštas arba saldainis („Trick or Treat“)

975. Pokštas arba saldainis („Trick or Treat“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
975.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
975.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR.
975.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
975.4. „Pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ 

simbolius.
975.5. „Eliksyrų pakaitinių simbolių“  funkcijos metu ragana su bet kuriuo sukimu gali įtraukti „Pakaitiniais“ simboliais užpildytus stulpelius.
975.6. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos“ 

simbolius 2, 3 ir 4 būgne, suaktyvinama premija „Džeko žibinto“. Spustelėjus ant moliūgų galima rasti šiurpių objektų, kol užpildomas vienas ar daugiau objektų stulpelių ir suteikiami prizai.
975.7. Lošimo metu išsukus 3 „Nemokamų sukimų“ 

simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikiami 7 nemokami sukimai. „Eliksyrų pakaitinių simbolių“ funkcija bus aktyvinama kiekvieną kartą, todėl laimėjimas užtikrinamas su kiekvienu sukimu. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pačia verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.

Universali taurė („Universal Cup“)

976. Universali taurė („Universal Cup“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
976.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
976.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000 EUR.
976.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
976.4. „Pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ 

simbolius.
976.5. „Universalios taurės pakaitinių simbolių“  funkcijos metu bet kuriuo sukimu gali būti įtraukti „Pakaitiniais“ simboliais užpildyti stulpeliai.

976.6. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos“ 

simbolius 2, 3 ir 4 būgne, suaktyvinama premija „Vadovas“. Spustelėjus ant vadovų atskleidžiami įvairūs atvaizdai, kol užpildomas vienas ar daugiau atvaizdų stulpelių ir suteikiami prizai.

976.7. Lošimo metu išsukus 3 „Nemokamų sukimų“ 

simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikiami 7 nemokami sukimai. „Universalios taurės pakaitinų simbolių“ funkcija bus aktyvinama kiekvieną kartą, todėl laimėjimas užtikrinamas su kiekvienu sukimu. Nemokami sukimai žaidžiami tokia pačia verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.

Pašėlusi Džeinė („Wild Jane“)

977. Pašėlusi Džeinė („Wild Jane“) – 5 būgnų, 20 išmokų eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
977.1. Visi laimėjimai yra išmokami už gretimuose būgnuose sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
977.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.
977.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
977.4. „Pakaitinis“ 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ 

ir „Išsklaidymo“ 

simbolius. „Pakaitinis“ simbolis išsiplečia ir uždengia visą būgną.

977.5. Lošimo metu išsukus 3 „Premijos“ 

simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, suaktyvinama pasirinkimo premiją „Nušauti puodynę“. Džeinė turi 6 kulkas puodynėms nušauti, kad būtų laimima pinigų. Reikia pasirinkti laimingą puodynę, į kurią norima šauti. Laimėta premija padauginama iš bendro statymo.

977.6. Lošimo metu išsukus 3 „Nemokamų sukimų“ 

simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvinama nemokamų sukimų premija „Rasti lobį“ ir suteikiama 10 nemokamų sukimų.
977.7. „Rasti lobį“ premijos metu „Pakaitiniai“ simboliai išsiplečia ir uždengia visą būgną. Pakeičiami visi simboliai, išskyrus „Premijos“ ir „Išsklaidymo“ simboliai. Reikia pasirinkti norimas iškasti lobių skrynias, kad būtų sukaupta papildomų nemokamų sukimų ir daugiklių, kol yra išnaudojami visi kastuvai arba randama bomba. Jei pavyksta išvengti bombų, pereinama prie premijos su sukauptais nemokamais sukimais ir daugikliais. Jei bomba iškasama, gaunama 10 pradinių nemokamų sukimų be jokių daugiklių. Nemokami sukimai žaidžiami su tokia pačia statymo verte, kaip ir sukimas, kuriuo laimėta premija.

Bušido metodai: x stumtelėjimas („Bushido Ways xNudge“)

978. Bušido metodai: x stumtelėjimas („Bushido Ways xNudge“) – 5 būgnų, 1 024 laimėjimo eilučių ir iki 12 288 būdų laimėti lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
978.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
978.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 3 000 000 EUR.
978.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
978.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
978.5. „Pakaitinis geišos“ 

simbolis užima 4 eilutes ir pasirodęs ant 3 būgno pastums kitus simbolius. Kiekvieno stumtelėjimo metu laimėjimo daugiklis bus padidintas 1. Šis simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „Premijos“ simbolius.
978.6. Vieną padėtį užimantys „Pakaitiniai“ 

simboliai gali būti išsukti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Jie pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „Premijos“ simbolį.
978.7. Kai „Premijos“ 

simbolis bus išsuktas kartu su Samurajaus simboliais, šie simboliai pavirs didžiausią laimėjimą ant būgnų generuojančiais simboliais. Visi žemesnės vertės Samurajaus simboliai bus paversti į didžiausią laimėjimą generuojančius simbolius.
978.8. Jei išsukami 3 „Premijos simboliai, suteikiami 8 „Šiogūno sukimai“ 

. Išsukus papildomą premijos simbolį, pridedamas +1 „Šiogūno sukimas“. Su kiekvienu tokiu simboliu ant 2, 3, 4 arba 5 būgnų bus išsuktas garantuojamas vienas „Pakaitinis“ simbolis.
978.9. Jei 3 „Premijos“ simboliai išsukami tuo pačiu metu kaip ir „Pakaitinis geišos“ simbolis, suteikiami 8 „Geišos sukimai“ 

. Su kiekvienu „Pakaitinio geišos“ simbolio stumtelėjimu, suteikiamas daugiklis, o už kiekvieną papildomą išsuktą „Premijos“ simbolį suteikiamas +1 sukimas.

El Paso susišaudymas: x stumtelėjimas („El Paso Gunfight xNudge“)

979. El Paso susišaudymas: x stumtelėjimas („El Paso Gunfight xNudge“) – 5 būgnų, 216–43 334 būdų laimėti lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

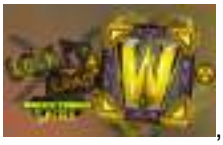
979.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
979.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 4 333 400 EUR.
979.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
979.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

979.5. Išsukus tris „Pakaitinius“  simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose laimėjimo daugiklis padidinamas 1. Keli pakaitinio simbolių daugikliai sudedami ir tampa bendru pakaitinio simbolio daugikliu. Pakaitinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „Išsklaidymo“ ir „Ženklelio“ simbolius.

979.6. Išsukus „Maršalo“ arba „Pavaduotojo“  simbolius, greta esantys simboliai pakeičiami atsitiktinius vienodus simbolius.
979.7. Išsukus 3 „Išsklaidymo“ simbolius viduriniuose būgnuose, suaktyvinami 8 „Susišaudymo sukimai“ . Šių sukimų metu 3 „Išsklaidymo“ simboliai tampa „Šokinėjančiais pakaitiniais“ simboliais, kurie su kiekvienu sukimu peršoka į kitą padėtį.
979.8. Jei 3 „Išsklaidymo“ simboliai išsukami viduriniame būgne, o kartu išsukamas „Maršalo“ arba „Pavaduotojo“ simbolis , suteikiami 9 sukimai. Šių sukimų metu 3 „Išsklaidymo“ simboliai tampa „Šokinėjančiais pakaitiniais“ simboliais, kurie su kiekvienu sukimu peršoka į kitą padėtį.
979.9. Jei 3 „Išsklaidymo“ simboliai išsukami viduriniame būgne, o kartu išsukami abu „Maršalo“ ir „Pavaduotojo“ simboliai , suteikiama 10 sukimų. Šių sukimų metu 3 „Išsklaidymo“ simboliai ir 2 ženklelio simboliai tampa „Šokinėjančiais pakaitiniais“ simboliais, kurie su kiekvienu sukimu peršoka į kitą padėtį.

979.10. Jei pagrindiniame žaidime išsukami 5 veikėjų simboliai, „Pakaitinis“  simbolis ir 4 aukštos vertės simboliai (A, K, Q, J, 10), suaktyvinamas pakartotinis sukimas.

Infekcija 5: x būdai („Infectious 5 xWays“)

980. Infekcija 5: x būdai („Infectious 5 xWays“) – 5 būgnų, 216– 110 592 būdų laimėti lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
980.1. Visi laimėjimai yra išmokami už sutampančius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
980.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 11 059 200 EUR.
980.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
980.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
980.5. „Pakaitinis“  simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „Premijos“ ir „x būdų“ simbolius.
980.6. Išsukus 3 arba daugiau „Premijos“  simbolių suaktyvina „Infekcijos sukimų“ premijos režimus. Papildomas išsuktas „Premijos“ simbolis suteikia +1 sukimą.
980.7. Išsukus „x būdų“  simbolį, jis pavirst bet kokiu kitu simboliu, išskyrus „Pakaitiniu“ ir „Premijos“ simboliu. Šis simbolis atvers 2 arba 3 vienodus simbolius ir praplės būgnų aukštį.
980.8. Jei kartu su „Pakaitiniu“ ir „x būdų“ simboliais išsukamas „Infekcijos x būdų“  simbolis, paveikiami kiti tokios pačios vertės simboliai ir būgnas išsiplečia.
980.9. Išsukus 3 „Premijos“ simbolius „Toksinio pavojaus“ režimu, suteikiami 9 „Infekciniai sukimai“ , o išsukus 4 „Premijos“ simbolius, suteikiama 10 „Infekcinių sukimų“. Nuo 1 iki 5 atsitiktinių „Pakaitinių“ simbolių išsukami ant trijų vidurinių būgnų.
980.10. Išsukus 3 „Premijos“ simbolius „Užrakinimo ir užtaisymo“ režimu, suteikiami 7 „Infekciniai sukimai“ , o išsukus 4 „Premijos“ simbolius, suteikiami 8 „Infekciniai sukimai“. „Pakaitinių“ simboliai išsukami ant trijų vidurinių būgnų ir lieka visos funkcijos metu, taip pat įgauna x2 arba x3 daugiklį.
980.11. Tiek „Infekcinių sukimų toksinio pavojaus“, tiek ir „Infekcinių sukimų užrakinimo ir užtaisymo“ funkcija gali būti pagerinama iki „Meihemo režimo“ , jei išsukami 5 „Premijos simboliai“, ir tokiu atveju suteikiama 12 „Infekcinių sukimų“ („Toksinio pavojaus“ režimu) arba 10 „Infekcinių sukimų“ („Užrakinimo ir užtaisymo“ režimu).

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius
Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309
info@betsafe.lt
www.betsafe.lt

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2021 m. lapkričio 19 d. įsakymu Nr. DIE-760

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.981–2.1034 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.981. Dorotės fėjų žemė („Dorothy’S Fairyland“);
2.982. Imperatoriaus Rūmai („Emperor’s Palace”);
2.983. Ledo slėnis („Ice Valley“);
2.984. Riterio Širdis („Knight’s Heart”);
2.985. Laimingas medis („Lucky Wood“);
2.986. Mitinis lobis („Mythical Treasure“);
2.987. Koketiškos karalienės („Pin Up Queens“);
2.988. Vaivorykštės sėkmė („Rainbow Luck“);
2.989. Retro Kabaretas („Retro Cabaret“);
2.990. Aleksandro istorija 2 („The Story of Alexander 2“);
2.991. 5 didžioji žvaigždė („5 Great Star“);
2.992. 5 žongliruojantys vaisiai („5 Juggle Fruits“);
2.993. 20 akinančiai karštas („20 Dazzling Hot“);
2.994. 20 karštas sprogimas („20 Hot Blast“);
2.995. 20 juokdario būgnų („20 Joker Reels“);
2.996. 27 laimėjimai („27 Wins“);
2.997. 40 visagalis Ramzis II („40 Almighty Ramses II“);
2.998. 40 deginančiai karštas 6 („40 Burning Hot 6“);
2.999. 40 karšti pinigai („40 Hot & Cash“);
2.1000. 40 laimingas karalius („40 Lucky King“);
2.1001. 40 didelis dobilas („40 Mega Clover“);
2.1002. 50 amazonių mūšis („50 Amazons‘ Battle“);
2.1003. 100 deginančiai karštas („100 Burning Hot“);
2.1004. Senovės dinastija („Ancient Dynasty“);
2.1005. Deginančiai karštas 6 („Burning Hot 6“);
2.1006. Kazino manija („Casino Mania“);
2.1007. Ekstremaliai liepsnojančiai karšta („Flaming Hot Extreme“);
2.1008. Puikus 27 („Great 27“);
2.1009. Retro stilius („Retro Style“);

2.1010. Vampyro naktis („Vampire Night“);
2.1011. Ugnikalnio turtas („Volcano Wealth“);
2.1012. Aloha! Kalėdos („Aloha! Christmas“);
2.1013. Juodi pinigai („Cash Noire“);
2.1014. Fortūnos kodeksas („Codex of Fortune“);
2.1015. Tamsusis karalius: uždrausti turtai („Dark King: Forbidden Riches“);
2.1016. Apakink mane „megaways“ („Dazzle Me Megaways“);
2.1017. Disko Denis („Disco Danny“);
2.1018. Vaisių parduotuvė „Megaways“ („Fruit Shop Megaways“);
2.1019. Fino aukso užeiga („Finn’s Golden Tavern“);
2.1020. Gorilos karalystė („Gorilla Kingdom“);
2.1021. Gordono Ramzio pragaro virtuvė („Gordon Ramsay Hell's Kitchen“);
2.1022. Karštoji linija 2 („Hotline 2“);
2.1023. Airiško puodo sėkmė („Irish Pot Luck“);
2.1024. Partenonas: nemirtingumo paieška („Parthenon: Quest For Immortality“);
2.1025. Jūrų siautėjimas („Rage Of The Seas“);
2.1026. Rifų plėšikas („Reef Raider“);
2.1027. Midgardo turtai: žemė ir plėtra („Riches Of Midgard: Land And Expand“);
2.1028. Roma: aukso amžius („Rome: The Golden Age“);
2.1029. Kalėdų senelis prieš Rudolfą („Santa Vs Rudolf“);
2.1030. Ekstremalus žvaigždės sprogimas („Starburst Xxxtreme“);
2.1031. Gatvės kovotojas Ii: pasaulio karių automatas („Street Fighter II: The World Warrior Slot“);
2.1032. Trolių puodas 5000 („Trollpot 5000“);
2.1033. Dvigubas sukimas „megaways“ („Twin Spin Megaways“);
2.1034. Vilio karštieji čili („Willy’s Hot Chillies“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 981–1034 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Dorotės fėjų žemė („Dorothy’S Fairyland“)

981. Dorotės fėjų žemė („Dorothy’S Fairyland“) – tai 5 būgnų ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“). Visos laimėtos kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.01 ir €30
Maksimalaus laimėjimo suma: €30 000

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.

• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Linijų skaičių galima pasirinkti paspaudus šonuose esančiuose laukeliuose.
• Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti paspaudus ant bet kurio nominalo mygtuko.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra ir galioja visoms 30 laimėjimo linijoms, kadangi jos yra fiksuotos.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laimėtos kombinacijos su 7, 8 arba 9 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą su 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų be daugiklio.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
• Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.

• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas ir jokios kontribucijos neįtakoja aukso puodo lygių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Imperatoriaus Rūmai („Emperor’s Palace”)

982. Imperatoriaus Rūmai („Emperor’s Palace”) - tai 5 būgnų ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simboliai. Visos laimančios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.01 ir €30
Maksimalaus laimėjimo suma: €30 000

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.

• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Linijų skaičių galima pasirinkti paspaudus šonuose esančiuose laukeliuose.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laiminčios kombinacijos su 10, 11 arba 12 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą su 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų be daugiklio.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
• Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Ledo slėnis („Ice Valley“)

983. Ledo slėnis („Ice Valley“) - tai 5 būgnų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir
sklaidos („Scatter“) simboliai. Lošime yra 1024 būdai laimėti. Laimančios kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius ir gali turėti tik vieną simbolį bet kurioje sutampančių būgnų pozicijoje.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.50 ir €50
Maksimalaus laimėjimo suma: €12 500

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Būgnų laimėjimo būdų išmokėjimo („The Reel Ways Pay“) funkcijos statymas padauginamas iš statymo daugiklio, kuris yra lygus bendrai statymo sumai.
• Laimančios kombinacijos gali būti tik vienas simbolis atitinkamoje pozicijoje iš kiekvieno būgno eilės.
• Tas pats simbolis ar simbolių krūva, to paties būgno skirtingose pozicijose, išmoka už tokią pat laimėjimo kombinaciją. Laimėjimo kombinacijų išmokėjimai yra padauginami iš statymo daugiklio.
• Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš statymo vertės.
• Išmokamos tik aukščiausios laimėjimo kombinacijos kiekvienam simboliui.

• Laimėjimo kombinacijos gali būti išmokamos keletą kartų.
• Dvi vidurinės pozicijos 2, 3 ir 4 būgnuose formuoja padidinto laimėjimo zoną („Boost Win Zone“).
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti paspaudus ant bet kurio nominalo mygtuko.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laimėjimo kombinacijos su 6 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
• Jei visi 6 sklaidos simboliai yra padidinto laimėjimo zonoje, lošėjas laimi 30 nemokamų sukimų.
• Jei bent vienas iš trijų sklaidos simbolių yra už padidinto laimėjimo zonos ribų, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Riterio širdis („Knight’s Heart”)

984. Riterio širdis („Knight’s Heart”) - tai 6 būgnų ir 50 eilių lošimo automatų lošimas, kuriame yra 12 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“). Už visas laiminčias kombinacijos išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.01 ir €50
Maksimalaus laimėjimo suma: €50 000

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Linijų skaičių galima pasirinkti paspaudus šonuose esančiuose laukeliuose.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laimėjusios kombinacijos su 4 ar daugiau sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
• Lošėjas pasirenka vieną iš trijų pasirinkimų, kurie nulemia nemokamų sukimų skaičių.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
• Nemokamų sukimų lošimo metu naudojamas atskiras būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,

• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Laimingas medis („Lucky Wood“)

985. Laimingas medis („Lucky Wood“) - tai 5 būgnų ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 10 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“). Visos laimančios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.20 ir €20
Maksimalaus laimėjimo suma: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Laimėjimo kombinacijos gali turėti tik vieną simbolį atitinkamoje pozicijoje iš kiekvieno būgno eilės.
• Sklaidos („scatter“) laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Tas pats simbolis ar simbolių krūva, to paties būgno skirtingose pozicijose, išmoka už tokią pat laimėjimo kombinaciją.
• Laimėjimo kombinacijų išmokėjimai yra padauginami iš statymo daugiklio.
• Sklaidos laimėjimai yra padauginami iš statymo vertės.
• Išmokamos tik aukščiausios laimėjimo kombinacijos kiekvienam simboliui.
• Laimėjimo kombinacijos gali būti išmokamos keletą kartų.
• Kiekvieno pagrindinio lošimo metu, ekrane atsiradus laimančiai kombinacijai, visi prizai išmokami, o laimintys simboliai pranyksta. Tuščios būgnų pozicijos prisipildo tolygiai simboliais virš jų.
• Puolančių būgnų („Toppling Reels“) funkcija tęsiasi iki kol lošimo ekrane nebelieka laimėjimo kombinacijų.
• Kuomet lošimas yra lošiamas su mažiau nei 25 linijomis, susiformavusi laimėjimo kombinacija neaktyviose linijose taip pat pranyksta ir jokie laimėjimai šiai kombinacijai neišmokami.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti paspaudus ant bet kurio nominalo mygtuko.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje.

• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12

užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Mitinis lobis („Mythical Treasure“)

986. Mitinis lobis („Mythical Treasure“) - tai 5 būgnų ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“). Visos laimančios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.01 ir €50
Maksimalaus laimėjimo suma: €50 000

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu, atsiradus laimėjimo kombinacijoms visi prizai yra išmokami, o laimėjimo simboliai pranyksta. Visos naujos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos.
• Puolančių būgnų („Toppling Reels“) funkcija tęsiasi iki kol lošimo ekrane nebelieka laimėjimo kombinacijų.
• Kuomet lošimas yra lošiamas su mažiau nei 25 linijomis, susiformavusi laimėjimo kombinacija neaktyviose linijose taip pat pranyksta ir jokie laimėjimai šiai kombinacijai neišmokami.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Linijų skaičių galima pasirinkti paspaudus šonuose esančiuose laukeliuose.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi

paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laimančios kombinacijos su 3 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti 7 nemokamų sukimų lošimus. Tokių lošimų laimėjimai nėra dauginami.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Jei nemokamų sukimų metu atsiranda papildomi 3 sklaidos simboliai, lošėjas gauna papildomus 7 nemokamų sukimų lošimus, kurie prisideda prie jau esamų tokio pobūdžio lošimų.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomi ir negali būti pakeisti lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Koketiškos karalienės („Pin Up Queens“)

987. Koketiškos karalienės („Pin Up Queens“) - tai 5 būgnų ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 12 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“). Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.30 ir €30
Maksimalaus laimėjimo suma: €30 000

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti paspaudus ant bet kurio nominalo mygtuko.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra ir galioja visoms 30 laimėjimo linijoms, kadangi jos yra fiksuotos.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus

priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laimėjimo kombinacijos su 3 ar daugiau sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
• Lošėjas renkasi nemokamų sukimų ir simbolių grupės skaičių nemokamiems sukimams.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
• Nemokamų sukimų lošimo metu naudojamas atskiras būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Vaivorykštės sėkmė („Rainbow Luck“)

988. Vaivorykštės sėkmė („Rainbow Luck“) - tai 5 būgnų ir 25 fiksuotų laimėjimo eilių lošimo automatų lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simboliai. Už visas laimėjimo kombinacijos išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas

Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.25 ir €50
Maksimalaus laimėjimo suma: €12 500

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Centrinės būgnų pozicijos 2, 3 ir 4 formuoja tik padidinto laimėjimo zoną („Boost Win Zone“).
• Laimėjimai išmokami po to, kai laukiniai simboliai ištampomi.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti paspaudus ant bet kurio nominalo mygtuko.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra ir galioja visoms 25 laimėjimo linijoms, kadangi jos yra fiksuotos.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

• Laimėjusios kombinacijos su 3 sklaidos simboliais suteikia galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
• Jei visi 3 sklaidos simboliai yra padidinto laimėjimo zonoje („Boost Win Zone“), lošėjas laimi 30 nemokamų sukimų.

• Jei bent vienas iš trijų sklaidos simbolių yra už padidinto laimėjimo zonos („Boost win Zone“) ribų, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Retro Kabaretas („Retro Cabaret“)

989. Retro Kabaretas („Retro Cabaret“) - tai 5 būgnų ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 12 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“). Visos laimančios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.30 ir €30

Maksimalaus laimėjimo suma: €30 000

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Išmokamos tik aukščiausios laimėjimo kombinacijos kiekvienam simboliui.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai

• Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti paspaudus ant bet kurio nominalo mygtuko.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra ir galioja visoms 30 laimėjimo linijoms, kadangi jos yra fiksuotos.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laimėjimo kombinacijos su 3 ar daugiau sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą su super limpančiu („Super Stacked“) simboliu.
• Lošėjas gali pasirinkti nemokamų sukimų ir super limpančių simbolių skaičių.
• Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Nemokami sukimai yra lošiami aktyvuotuose statymuose ir linijose. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
• Jei nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama pakartotinai, nemokamų sukimų skaičius pridedamas prie jau turimų nemokamų sukimų sumos, tačiau super limpantis simbolis nesikeičia.

• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
• Nemokamų sukimų lošimo metu naudojamas specialus būgnų rinkinys.

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Aleksandro istorija 2 („The Story of Alexander 2“)

990. Aleksandro istorija 2 („The Story of Alexander 2“) - tai 5 būgnų ir 50 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatų lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („Wild“) ir sklaidos („Scatter“) simboliai. Už visas laimančias kombinacijos išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas: Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas: Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: €0.50 ir €50
Maksimalaus laimėjimo suma: €12 500

Lošimo taisyklės:

• Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Statymai:

• Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti paspaudus ant bet kurio nominalo mygtuko.
• Linijos statymai yra pasirenkami paspaudus vieną iš penkių mygtukų, esančių ekrano apačioje. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra ir galioja visoms 50 laimėjimo linijoms, kadangi jos yra fiksuotos.
• Kuomet aktyvuojamas bet kuris statymo mygtukas, lošėjas renkasi statymą ir pradeda lošimą tuo pačiu metu. Mygtukų aktyvavimas taip pat galimas paspaudus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Jei lošėjas paspaudžia bet kurį iš likusių statymo mygtukų, statymo pasirinkimas atliekamas atskirai, o atitinkami išmokėjimai rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
• Lošimas prasideda tik aktyvavus tą patį mygtuką antrą kartą.
• Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
• Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Win“) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

• Laimėjimo kombinacijos su 3 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę laimėti 10 nemokamų sukimų lošimų.
• Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
• Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
• Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.
• Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Papildomo sukimo rėžimas („Bonus Spin Mode“)

• Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą papildomų („bonus“) sukimų skaičių.
• Statymo vertė ir linijų skaičius papildomų sukimų rėžime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
• Papildomų sukimų rėžimo metu aukso puodo („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

5 didžioji žvaigždė („5 Great Star“)

991. 5 didžioji žvaigždė („5 Great Star“) – 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
991.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
991.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 20,00 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma eurais.
991.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,03 EUR iki 0,20 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
991.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 5 linijoms („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
991.5.Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą

statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

5 žongliruojantys vaisiai („5 Juggle Fruits“)

992. 5 žongliruojantys vaisiai („5 Juggle Fruits“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
992.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Laimėjimai už kelias laimėtas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
992.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 20,00 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 4000 x linijos statymo suma eurais.
992.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,03 EUR iki 0,20 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).

992.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 5 linijoms („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
992.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
992.6. Daugiklio funkcija: surinkus laimingą derinį su 9 raudonais [7], 9 baltais [7], 9 baltais varpais, 9 mėlynais varpais, 9 mėlynomis slyvomis, 9 žaliomis slyvomis, 9 raudonomis vyšniomis arba 9 mėlynomis vyšniomis, laimėjimas yra dauginamas iš daugiklio x2.
992.7. Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.
992.8. Pasirodę 9 vienodi simboliai ekrane suaktyvina žongliravimo funkciją:

- jei pasirodo 9 raudonojo [7], baltojo [7] arba „Wild“ simboliai – visi baltojo [7] ir „Wild“ simboliai pakeičiami raudonojo [7] simboliais;
- jei pasirodo 9 auksinio varpo, mėlyno varpo arba „Wild“ simboliai - visi mėlyno varpo ir „Wild“ simboliai pakeičiami auksinio varpo simboliais;
- jei pasirodo 9 mėlynos slyvos, žalios slyvos arba „Wild“ simboliai – visi žalios slyvos ir „Wild“ simboliai pakeičiami mėlynos slyvos simboliais;
- jei pasirodo 9 raudonos vyšnios, mėlynos vyšnios arba „Wild“ simboliai – visi mėlynos vyšnios ir „Wild“ simboliai pakeičiami raudonos vyšnios simboliais;
- jei pasirodo „Wild“ simboliai ir visi kiti pasirodę ekrane simboliai yra vienodi – visi „Wild“ simboliai pakeičiami tais pačiais simboliais pasirodžiusiais ekrane.

Laimėjimai yra išmokami prieš ir po žongliravimo funkcijos. Po žongliravimo funkcijos laimėjimai yra išmokami remiantis daugiklio funkcija. Tuo atveju, jei pasirodę 9 vienodi simboliai yra vienodos spalvos, laimėjimai yra išmokami remiantis daugiklio funkcija.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo

kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

20 akinančiai karštas („20 Dazzling Hot“)

993. 20 akinančiai karštas („20 Dazzling Hot“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
993.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
993.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 20 000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas 50 x bendra statymo suma eurais.
993.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,10 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
993.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
993.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio

lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

20 karštas sprogimas („20 Hot Blast“)

994. 20 karštas sprogimas („20 Hot Blast“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
994.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
994.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas 500 x bendra statymo suma eurais.
994.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,10 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
994.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
994.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą

statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
994.6. Pagrindinio lošimo metu, susidarius laimėjimo kombinacijoms ir išmokėjus laimėjimus už jas, šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano. Tuščios būgnų pozicijos yra užpildomos simboliais buvusiais virš jų. Jei susidaro naujos laimėjimo kombinacijos, už jas taip pat yra išmokami laimėjimai bei šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano ir t.t. Ši funkcija baigiasi, kai naujos laimėjimo kombinacijos nebesusidaro.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

20 juokdario būgnų („20 Joker Reels“)

995. 20 juokdario būgnų („20 Joker Reels“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
995.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai

už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
995.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (arba 20 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas 500 x bendra statymo suma eurais.
995.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,10 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
995.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 20 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
995.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą

sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

27 laimėjimai („27 Wins“)

996. 27 laimėjimai („27 Wins“) – 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
996.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
996.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (arba 10 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 500 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas 1000 x bendra statymo suma eurais.
996.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,03 EUR iki 0,20 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
996.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir taip pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
996.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
996.6. Pasirodę 3 „27 Wins“ simboliai suaktyvina atsitiktinį laimėjimą, kurio daugiklis gali būti nuo 250 x iki 1000 x statymo sumos.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

40 visagalis Ramzis II („40 Almighty Ramses II“)

997. 40 visagalis Ramzis II („40 Almighty Ramses II“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
997.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
997.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (arba 40 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 5000 x linijos statymo suma eurais.
997.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
997.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
997.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
997.6. Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Jei nemokamų sukimų metu bet kuris simbolis pasirodo per visą 1 būgną ir bet kurioje 3, 4 arba 5 būgno pozicijoje, linija tarp šių simbolių bus užpildyta tokiais pat simboliais. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą

spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

40 deginančiai karštas 6 („40 Burning Hot 6“)

998. 40 deginančiai karštas 6 („40 Burning Hot 6“) – 6 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
998.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
998.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (arba 50 kreditų). Maksimali statymo suma – 50,00 EUR (arba 1000 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x linijos statymo suma eurais.
998.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
998.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
998.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).

998.6. Išsiplečiantis „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir padeda sudaryti laimėjimus kombinacijas. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ simbolis išsiplečia, išskyrus tuomet, kai yra gaunami laimėjimai už „Scatter“ simbolius. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius išmokami pirmiau.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

40 karšti pinigai („40 Hot & Cash“)

999. 40 karšti pinigai („40 Hot & Cash“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
999.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
999.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (arba 40 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas – 200 x bendra statymo suma eurais.

999.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
999.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
999.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
999.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus kaimyninius simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį ir padeda sudaryti laimančius derinius. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ simbolis pakeičia kaimyninius simbolius, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

40 laimingas karalius („40 Lucky King“)

1000. 40 laimingas karalius („40 Lucky King“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1000.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1000.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (arba 40 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas – 500 x bendra statymo suma eurais.
1000.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1000.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1000.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

40 didelis dobilas („40 Mega Clover“)

1001. 40 didelis dobilas („40 Mega Clover“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1001.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1001.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 2000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas – 400 x bendra statymo suma eurais.
1001.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1001.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1001.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas

pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

50 amazonių mūšis („50 Amazons‘ Battle“)

1002. 50 amazonių mūšis („50 Amazons‘ Battle“) – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1002.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1002.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 50,00 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma eurais.
1002.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1002.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1002.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1002.6. Surinkus laimingą derinį su 10, 11 arba 12 „Scatter“ simbolių, lošėjui atitinkamai suteikiama 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar

klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

100 deginančiai karštas („100 Burning Hot“)

1003. 100 deginančiai karštas („100 Burning Hot“) – 5 būgnų, 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1003.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1003.2. Minimali statymo suma – 1,00 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali statymo suma – 50,00 EUR (arba 500 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas – 20 x bendra statymo suma eurais.
1003.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,10 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1003.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 100 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Senovės dinastija („Ancient Dynasty“)

1004. Senovės dinastija („Ancient Dynasty“) – 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1004.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1004.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 30,00 EUR (arba 600 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma eurais.
1004.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1004.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“).

Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1004.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1004.6. Surinkus laimingą derinį su 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Deginančiai karštas 6 („Burning Hot 6“)

1005. Deginančiai karštas 6 („Burning Hot 6“) – 6 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį
1005.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1005.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (arba 50 kreditų). Maksimali statymo suma – 50,00 EUR (arba 1000 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x linijos statymo suma eurais.
1005.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1005.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 5 linijoms („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1005.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1005.6. Išsiplečiantis „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir padeda sudaryti laiminčias kombinacijas. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ simbolis išsiplečia, išskyrus tuomet, kai yra gaunami laimėjimai už „Scatter“ simbolius. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius išmokami pirmiau.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Kazino manija („Casino Mania“)

1006. Kazino manija („Casino Mania“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1006.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1006.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas 500 x bendra statymo suma eurais.
1006.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,10 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1006.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1006.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1006.6.„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir padeda sudaryti laimančias kombinacijas. Laimėjimai už derinius su daugiau nei vienu „Wild“ simboliu yra dvigubinami.
1006.7. Bet kuriose būgnų pozicijose pasirodžius 3 arba daugiau „Scatter“ simboliams, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimas yra dauginamas iš 3. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis ir sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Nemokamų sukimų metu pasirodžius 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui dar kartą suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie jau turimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio

lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Ekstremaliai liepsnojančiai karšta („Flaming Hot Extreme“)

1007. Ekstremaliai liepsnojančiai karšta („Flaming Hot Extreme“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1007.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1007.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (arba 40 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 800 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma eurais.
1007.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1007.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 40 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1007.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą

statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1007.6. Surinkus laimingą derinį su 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliais, lošėjui atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai, lošėjui atitinkamai suteikiama dar papildomai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų sukimų.
1007.7. 2, 3 arba 4 „Scatter“ simboliai pasirodę bet kuriuose būgnuose suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją. Funkcijos metu, „Scatter“ simboliai išlieka savo pozicijose, o būgnai, kuriuose nėra „Scatter“ simbolių sukasi pakartotinai. Jei pakartotinio sukimo metu pasirodo dar vienas „Scatter“ simbolis, tačiau bendras visų „Scatter“ simbolių kiekis ekrane yra mažesnis nei 5, lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas, kurio metu sukasi būgnai, kuriuose nėra „Scatter“ simbolių. Pakartotiniai sukimai baigiasi po to, kai nebepasirodo nauji „Scatter“ simboliai arba kai bendras simbolių skaičius ekrane yra 5. Ši funkcija gali būti aktyvuota ir nemokamų sukimų metu.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą

sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Puikus 27 („Great 27“)

1008. Puikus 27 („Great 27“) – 3 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1008.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1008.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (arba 10 kreditų). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 200 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 600 x linijos statymo suma eurais.
1008.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,03 EUR iki 0,20 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1008.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir taip pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
1008.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1008.6. Jei ekrane yra 9 vienodi simboliai („Vyšnia“, „Apelsinas“, „Citrina“ ar „Slyva“), bendras laimėjimas dauginamas iš 2.
1008.7. Vidurinėse būgnų pozicijose pasirodę 3 simboliai „Žvaigždė“ suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Vidurinėse būgnų pozicijose pasirodę 3 simboliai „Vyšnia“ suaktyvina 1 nemokamą sukimą. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „Žvaigždė“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 „Vyšnia“ simboliai, lošėjui suteikiamas dar 1 nemokamas sukimas.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas

pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Retro stilius („Retro Style“)

1009. Retro stilius („Retro Style“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1009.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laimingas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1009.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (arba 1 kreditas). Maksimali statymo suma – 40,00 EUR (arba 400 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 10 000 x linijos statymo suma eurais. Maksimalus „Scatter“ laimėjimas iki 500 x bendra statymo suma eurais.
1009.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,10 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1009.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1009.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1009.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir padeda sudaryti laimingas kombinacijas. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami. Laimėjimai už derinius su daugiau nei vienu „Wild“ simboliu yra dvigubinami vieną kartą. Laimėjimai, kuriuos sudaro tik „Wild“ simboliai nėra dvigubinami.
1009.7. Bet kuriose būgnų pozicijose pasirodžius 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliams, lošėjui atitinkamai suteikiami 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Nemokamų sukimų metu pasirodžius 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliams, lošėjui dar kartą atitinkamai suteikiami 15, 20 arba 25 papildomi sukimai, kurie pridedami prie jau turimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Vampyro naktis („Vampire Night“)

1010. Vampyro naktis („Vampire Night“) – 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
1010.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1010.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (arba 5 kreditai). Maksimali statymo suma – 20,00 EUR (arba 100 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 3000 x statymo suma eurais.
1010.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,03 EUR iki 0,20 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1010.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 5 linijoms („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“

mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1010.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1010.6. Surinkus būgnuose 15 simbolių A, K, Q arba J, laimėjimui yra taikomas daugiklis x5. Surinkus 12 simbolių A, K, Q arba J pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose, laimėjimui yra taikomas daugiklis x4. Surinkus 9 simbolius A, K, Q arba J pirmame, antrame arba trečiame būgnuose, laimėjimui yra taikomas daugiklis x3.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Ugnikalnio turtas („Volcano Wealth“)

1011. Ugnikalnio turtas („Volcano Wealth“) – 5 būgnų, 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

1011.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.
1011.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (arba 50 kreditų). Maksimali statymo suma – 50,00 EUR (arba 1000 kreditų). Maksimali laimėjimo suma – 1000 x linijos statymo suma eurais.
1011.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo vertę vienoje eilutėje („Credit“) nuo 0,01 EUR iki 0,05 EUR ir pasirinkti bendrą statymo sumą („Total Bet“).
1011.4. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių nominalo mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis visoms 100 linijų („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
1011.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjus bet kokio dydžio laimėjimą, jis yra parodomas lošimo „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedamas prie bendro turimų pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“).
1011.6. Bet kuriose būgnų pozicijose pasirodžius 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliams, lošėjui atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 50 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Nemokamų sukimų metu pasirodžius 2, 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliams, lošėjui dar kartą atitinkamai suteikiama 5, 10, 20 arba 50 nemokamų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio
lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas
Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,

• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Aloha! Kalėdos („Aloha! Christmas“)

1012. Aloha! Kalėdos („Aloha! Christmas“) - Tai 6 būgnų, 6 eilučių lošimas, kuris turi laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolius, paslaptingus („Mystery“) simbolius, lipnius laimėjimo pakartotinus sukimus („Sticky Win Re Spins“), „Tiki Bar“ nemokamus sukimus ir „Tiki Bar Max“ nemokamus sukimus.

Mažiausias statymas: 0,10 EUR
Didžiausias statymas: 200,00 EIR
Didžiausias laimėjimas: 1 000 000 EUR

Lošimo taisyklės:
• Lošti galima su virtualiais pinigais arba virtualiomis monetomis. Norėdami perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į lošimo nustatymus.
• „Bet“ (statyti) yra statymų monetomis ar pinigais suma.
• Kuomet lošiama monetomis, statymo vertė nustatoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
• „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą pinigų ar monetų sumą.
• Laimėjimai ir įmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
• Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
• Statymų linijos laimėjimas yra lygus išmokų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
• Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
• Vienalaikiai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.

Sukrauti simboliai
• Išsisklaidę („Scatter“) ir kaukės („Mask“) simboliai atsiranda kaip sukrauti simboliai ir dengia dvi būgno padėtis.

Aloha! Kalėdos („Aloha! Christmas“)



• Kaukės simboliai neatsiranda kaip sukrautas simbolis lipnaus laimėjimo pakartotinų sukimų metu ir kai pakeičia paslaptingus simbolius.
• Sukrautas kaukės simbolis skaičiuojamas kaip du simboliai, kiekviena padėtis ant būgno skaičiuojama kaip vienas simbolis.

• Sukrautas išsisklaidęs („Scatter“)  simbolis skaičiuojamas kaip vienas simbolis.
• Sukrauti simboliai gali būti rodomi pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip išsukamas būgnas.

Paslaptingas („Mystery“) ir laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolis
• Paslaptingas simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno.
• Būgnams sustojus, visi paslaptingi simboliai, galintys tapti laimingo derinio dalimi, pasikeičia į atitinkamą paprastą simbolį.
• Vienas iš paslaptingų simbolių gali pavirsti į laukinio daugiklio simbolį.
• Laukinio daugiklio simboliai yra laukiniai simboliai su daugikliu.
• Galimos daugiklio vertės:
o Pagrindiniame lošime: x2, x3, x4, x5, x7.
o „Tiki Bar“ nemokamų sukimų metu: x2, x3, x4.
o „Tiki Bar Max“ nemokamų sukimų metu: x4, x5, x7.
• Jei laukinio daugiklio simbolis yra spiečiaus laimėjimo dalis, toks laimėjimas dauginamas iš laukinio daugiklio simbolio daugiklio.
• Laukinio daugiklio simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir jūrų žvaigždės („Starfish“) simbolius.

Lipnaus laimėjimo pakartotini sukimai („Sticky Win Re-Spins“)

• Šią funkciją gali atsitiktinai aktyvinti pagrindinio lošimo metu spiečiaus laimėjimas.
• Šią funkciją aktyvinę spiečiaus laimėjimo derinį sudarę simboliai ir visi kiti to paties tipo simboliai tampa lipnūs ir lieka savo padėtyse.
• Kiekvieno pakartotino sukimo metu visi lipnūs simboliai prilimpa prie būgno ir būgnai sukami dar kartą.
• Ši funkcija baigiasi, kai ant būgno nepasirodo naujas lipnus simbolis arba laimėjimo spiečius uždengia visą lošimo sritį.

• Šios funkcijos ir nemokamų sukimų negalima aktyvinti vienu metu.
• Šios funkcijos pabaigoje laimėjimui pritaikomas daugiklis. Jo vertė priklauso nuo galutinio laimėjimo spiečiaus simbolių skaičiaus:

Simbolių skaičius	Daugiklis
<19	x1
19-24	x2
25-30	x3
31-34	x5
35-36	x7

Nemokami sukimai
• Nemokami sukimai aktyvinami pilnai arba dalinai išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
• Išsukus 4 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, išmokamas momentinis laimėjimas, kuris apskaičiuojamas taip:
o 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – x10;
o 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – x25;
o 6 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – x50.
• Aktyvinus nemokamus sukimus galima pasirinkti „Tiki Bar“ arba „Tiki Bar Max“ nemokamų sukimų režimą.
• „Tiki Bar“ režime suteikiama 10 nemokamų sukimų ir laukinis daugiklis, kurio galimos vertės: x2, x3, x4.
• „Tiki Bar Max“ suteikiami 6 nemokami sukimai laukinis daugiklis, kurio galimos vertės: x4, x5, x7.
• „Tiki Bar“ ir „Tiki Bar Max“ nemokamų sukimų metu renkami jūrų žvaigždės simboliai, kurie pridedami prie šio simbolio skaitiklio. Kai skaitiklis pasiekia 3, 6, 9 arba 12, žemos vertės simboliai pašalinami iš būgnų pagal lentelę žemiau ir neatsiranda iki nemokamų sukimų pabaigos:

Jūrų žvaigždės simbolių skaičius	Pašalinami simboliai
3	
6	
9	
12	

• Kaskart surinkus 3 jūrų žvaigždės simbolius suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
• Didžiausias galima jūrų žvaigždės simbolių skaičius – 12.
• Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo verte, kuri buvo aktyvinus nemokamus sukimus.

Juodi pinigai („Cash Noire“)

1013. Juodi pinigai („Cash Noire“) - Tai 5 būgnų, 4 eilučių vaizdo lošimų lošimas, turintis 1024 lošimo būdų, apimantis „Avalanche™” (Lavinos) funkciją, „Mystery” (Paslaptis) simbolį, „Crime Zone“ (Nusikaltimų zona) ir nemokamus sukimus su daugikliu.

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: 0,20 € ir 200 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

Lošimo taisyklės:
• Lošimas lošiamas naudojant 1024 lošimo būdus ir skirtingas statymų ir monetų vertes.
• Lošimą galima lošti su virtualiais pinigais ar virtualiomis monetomis. Norėdami perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į lošimo nustatymus.
• BET (statymas) yra statymų monetomis ar pinigais suma.
• Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus COIN VALUE (Monetų vertė).
• BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą pinigų ar monetų sumą.
• Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
• Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
• Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
• Sutapę simboliai bet kurioje pozicijoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno iki kraštinio dešiniojo būgno, lemia statymo laimėjimą.
• Mokama tik už ilgiausią atitikusią kombinaciją vienam simboliui.
• Daugiau statymų laimėjimų sukuriama, kai ant tų pačių būgnų atsiranda papildomų simbolių pavyzdžių, kurie sukuria laimėjimą su ilgiausiu statymu.
• Statymo laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai vertei. Ši suma taip pat padauginama iš visų taikomų daugiklių.
• Vienalaikiai laimėjimai įvairiais statymo būdais yra pridedami.

Lošimo funkcijos:
„Avalanche“ (lavina)
• Statymo laimėjimo būdas pradeda „Avalanche”. Simboliai laimėjusiame derinyje pašalinami iš būgnų, kad daugiau simbolių patektų į tuščias vietas.
• „Avalanche” tęsiasi tuo pačiu sukimu, kol nėra daugiau laimėjimų.
• Laimėjimai iš „Avalanche” yra skaičiuojami ir išmokami po kiekvieno „Avalanche”.
• Nemokamų sukimų režimo metu iš „Avalanche“ gauti laimėjimai yra išmokami ir dauginami iš daugiklio.

Nemokami sukimai su „City Chase“ (Miesto gaudynės) žemėlapiu ir daugikliu
• Nemokami sukimai yra lošiami ta pačia statymo ir monetos verte kaip ir lošimas, aktyvinantis nemokamus sukimus.
• Esant nemokamų sukimų režimui, „Crime Zone“:
o Visada apima 5 taškus ir yra aktyvi viso nemokamų sukimų metu.
o Turi tą patį modelį, kuris suaktyvino nemokamus sukimus, nors tai gali atsitiktinai pakeisti poziciją ant būgnų.
• Kai lošimas įsijungia į nemokamų sukimų režimą, lošimo srityje rodoma:

„CITY CHASE” žemėlapis
• Šis matuoklis rodo pozicijas, kuriose progresuoja daugiklis ir suteikiami papildomi nemokami sukimai.

• „Crime Zone“ esantys simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, atrakina tokį patį vietų skaičių šiame „City Chase“ žemėlapyje.
• Skirtingai nei pagrindiniame lošime, šis matuoklis neatstatomas iki 0, jei nėra laimėjimo, tačiau jis vis didėja nemokamų sukimų metu.
• Kiekvieną kartą automobiliui pasiekus 13 vietų, žymeklis rodo, kad yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

Daugiklis
• Jis yra dešinėje lošimų aikštelės pusėje.
• Jis rodo dabartinį visiems jūsų laimėjimams skirtą daugiklį.
• Šis daugiklis prasideda x1 reikšme ir auga dalimis po 1 žingsnio kas 7 vietą. Pavyzdžiui, pasiekus 7-ą vietą, jūsų laimėjimai padauginami iš x2 nuo kito sukimo.
• Pasiekus galutinę vietą „City Chase“ žemėlapyje, byla baigta. Tada daugiklis sustos ties x10, o jūs gausite paskutinius 3 papildomus nemokamus sukimus dabartiniame nemokamų sukimų cikle.

Pasibaigus nemokamiems sukimams:
• Bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų lošimų, kuriuose buvo aktyvuoti nemokami sukimai, laimėjimų.
• Lošimas grįžta į pagrindinį lošimą.

Simboliai:
„Mystery“ (paslaptis)
• Kai ant būgnų nėra laimėjimų po sukimo arba „Avalanche“, „Mystery“ simbolis virsta atsitiktiniu įprastiniu simboliu.
• Kiekvieną kartą suaktyvinus šią funkciją, ant būgnų bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu gali nusileisti tik 1 „Mystery“ simbolis.
• Jei šis simbolis atsiduria už „Crime Zone“ ribų, tai iš mokėjimų lentelės paaiškėja atsitiktinis simbolis.
• Jei „Mystery“ simbolis atsiduria „Crime Zone“ viduje, jis klonuojamas visose modelio vietose, atskleisdamas atsitiktinį simbolį iš mokėjimų lentelės.

„Crime Zone“ (Nusikaltimų zona) ir „Clue List“ (Įkalčių sąrašas)
• „Crime Zone” (nusikaltimo zona) yra raudonos spalvos įvairių formų taškai, suaktyvinami kiekvieno sukimo metu.
• Pradinis jos dydis yra 3 dėmės ant būgno, tačiau padidėja iki 4 ir 5, kai aktyvinami konkretūs raktai.
• Norėdami gauti daugiau informacijos apie taškų, į kuriuos įtraukiama „Crime Zone“, skaičių, skaitykite skyrelį „Clue List“ (raktų sąrašas) lošimo laimėjimų lentelėje.
• Kiekvienas laimėjimo simbolis „Crime Zone“ suaktyvina elementą iš „Clue list“.
• „Clue List“ yra matuoklis, rodantis lošimo eigą link nemokamų sukimų.
• Jei daugiau nėra kitų laimėjimo derinių, raktai išnyksta ir skaitiklis atsistato į 0.
• Kai suaktyvinami 3–6 raktai, „Crime Zone“ išsiplečia, apimdama 4 taškus ant būgnų (to paties sukimo metu).
• Kai suaktyvinami 7 ar daugiau raktų, „Crime Zone“ išsiplečia, apimdama 5 taškus ant būgnų (to paties sukimo metu).
• Kai suaktyvinami 13 raktų, ir ant būgnų nėra laimėjimo derinių, suteikiami 6 nemokami sukimai.

Fortūnos kodeksas („Codex of Fortune“)

1014. Fortūnos kodeksas („Codex of Fortune“) - tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 40 statymo eilučių (fiksuotų).

Lošime yra 4 laukinių („Wild“) sukimų funkcijos: laukinių simbolių rinkinys, nemokami sukimai, Fortūnos pakartotinai sukimai su Fortūnos laimėjimais („Fortune Wins“), ir „Išsaugoti raktus“ funkcija.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimalaus laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:

● Lošiama su 40 statymo eilučių (fiksuotų), 20 monetų statymo lygiui (1–10) ir skirtingomis monetos vertėmis.
● Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu.
● Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu.
● MONETŲ LAUKELYJE rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius.
● Lošiant aukščiausio lygio statymu ir spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti etapą pasirinktu lygiu, mygtuką DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti du kartus.
● Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
● Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio.
● Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
● Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
● Vienu metu skirtingose statymo eilutėse suteikti laimėjimai sudedami.

Laukinis („Wild“) simbolis:

● Laukiniai („Wild“) simboliai pagrindiniame lošime, nemokamų sukimų metu gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeisti visus, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“), rakto („Key“) ir +10 simbolius.
● Nemokamų sukimų metu laukiniai („Wild“) simboliai nerenkami, norint užpildyti fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) matuoklį.
● Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimingą derinį statymo eilutėje.

Fortūnos laimėjimai („Fortune Wins“):

● Fortūnos laimėjimai („Fortune Wins“) yra premijinis lošimas, turintis 7 lygius. Kiekviename lygyje yra 5 žingsniai su didėjančiomis laimėjimo vertėmis.

•	7 lygis	6 lygis	5 lygis	4 lygis	3 lygis	2 lygis	1 lygis
5 žingsnis	10000x	5000x	2000x	1000x	400x	200x	150x
4 žingsnis	2000x	1000x	500x	300x	150x	100x	50x
3 žingsnis	500x	400x	200x	100x	50x	40x	20x
2 žingsnis	300x	200x	100x	50x	30x	20x	10x
1 žingsnis	100x	75x	50x	30x	20x	10x	5x

● Fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) metu, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurį galima padidinti, surinkus simbolius ant būgnų.
● Fortūnos pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu lošėjas pradeda nuo paties žemiausio žingsnio.
● Lošėjas kyla lygiais ir žingsniais, užpildydamas matuoklį surinktais simboliais.

● Jei fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų ar nemokamų sukimų metu ant būgnų patenka rakto („Key“) simbolis, lošėjui suteikiamas raktas („Key“), kuris padidina fortūnos („Fortune“) laimėjimus. Visi laimėjimai iš fortūnos („Fortune“) laimėjimų yra didinami, įskaitant laimėjimą iš pasiekto žingsnio.
● Pasibaigus fortūnos („Fortune“) pakartotiniams sukimams ir nemokamiems sukimams, lošėjui suteikiamas pasiektas fortūnos („Fortune“) laimėjimas.
● Fortūnos („Fortune“) laimėjimas yra lygus fortūnos („Fortune“) laimėjimo žingsnyje parodytai vertei, padaugintai iš statymo sumos.

Fortūnos pakartotiniai sukimai:
● 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, pagrindiniame lošime atsirandantys ant 1, 3 ar 5 būgnų, suaktyvina pakartotinių sukimų funkciją su fortūnos („Fortune“) laimėjimais.
● 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, pagrindiniame lošime atsirandantys ant 1, 3 ar 5 būgnų, suaktyvina pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijas. Iš pradžių lošiamas fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų lošimas.
● Laimėjęs simbolis yra kolekcinis simbolis fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pakete. Jei yra lošimų eilutėse laimėjimai su dviem ar daugiau simbolių, fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pakete kolekcinis simbolis yra didžiausios vertės laimėjimo simbolis pagal mokėjimų lentelę. Jei simboliai yra vienodos vertės, fortūnos („Fortune”) pakartotinių sukimų pakete kolekcinis simbolis yra aukščiausios vertės simbolis.
● Fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pakete lošimo eilučių laimėjimai nėra vertinami iki fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pabaigos.
● Fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų metu būgnuose rodomas tik kolekcinis ir rakto („Key“) simboliai.
● Visi kolekcionuojami simboliai, dalyvaujantys lošimo eilučių laimėjimuose, kuriuos suaktyvino fortūnos („Fortune“) pakartotiniai sukimai, ir visi kolekciniai simboliai, nusileidę ant būgnų fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų metu, lieka būgnuose iki fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pabaigos.
● Laukiniai simboliai, sudarantys laimėjusį derinį, kuris suaktyvino fortūnos („Fortune“) pakartotinius sukimus, ant būgnų nelieka.
● Fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų lošime visi renkami simboliai yra surenkami, kad būtų užpildytas fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) matuoklis.
● Kiekvieną kartą, kai matuoklyje užsipildo 5 tarpai, lošėjas juda vienu žingsniu aukštyn.
● Pradinis fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygis fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pakete yra 1.
● Rakto („Key“) simbolis, nusileidęs bet kur ant 5 būgno, suteikia fortūnos („Fortune“) laimėjimo lygio aukštesnį raktą. Visi laimėjimai iš fortūnos („Fortune“) laimėjimų yra didinami, įskaitant laimėjimą iš pasiekto žingsnio.
● Fortūnos („Fortune“) pakartotiniai sukimai baigiasi, jei fortūnos („Fortune“) pakartotinio sukimo metu ant būgnų nenusileidžia raktų („Key“) ar kolekcionuojami simboliai, arba kai surenkama 20 kolekcionuojamų simbolių.
● Pakartotinis sukimas atliekamas tokiu pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir sukimas suaktyvinęs pakartotinį sukimą.
● Bet kokie pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie visų pradinio sukimo laimėjimų.

„Išsaugoti raktus“ funkcija:
● Funkcijoje „Išsaugoti raktus“, fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų pabaigoje, jei lošėjas laimėjo kokius nors raktus fortūnos („Fortune“) pakartotinių sukimų metu, jam siūloma pasirinkti išsaugoti šiuos raktus.
● Jei lošėjas nusprendžia neišsaugoti raktų, jam suteikiamas pasiektas laimėjimais iš fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) ir jis negauna raktų.
● Jei lošėjas nusprendžia išsaugoti raktus, fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygis nustatomas į 1 lygį, jam suteikiamas laimėjimas iš pasiekto žingsnio ir išsaugomi laimėti raktai.
● Išsaugoti raktai saugomi kartu su statymo verte ir gali būti naudojami bet kada ateityje nemokamų sukimų pradžioje.

● Kai lošėjas keičia statymo vertę, išsaugotų raktų skaičius yra anuliuojamas. Kai lošėjas keičia statymo vertę į statymo vertę, kurioje jis jau lošė, išsaugoti raktai atkuriami.

Nemokami sukimai:
● Išsisklaidę („Scatter“) simboliai gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgnuose tik pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose.
● 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kuriuose pagrindinio lošimo 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina nemokamus sukimus su fortūnos laimėjimais („Fortune Wins“).
● 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, pagrindiniame lošime atsirandantys ant 1, 3 ar 5 būgnų, suaktyvina pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijas. Iš pradžių lošiamas fortūnos („Fortune”) pakartotinių sukimų lošimas.
● Jei lošėjas turi išsaugotus raktus, prieš prasidedant nemokamiems sukimams, jam siūloma pasirinkti, ar išsaugotus raktus panaudoti fortūnos („Fortune“) laimėjimams padidinti.
● Jei lošėjas nusprendžia panaudoti išsaugotus raktus, visi jo išsaugoti raktai (daugiausia 3) naudojami fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygiui pakelti. Jei lošėjas turi daugiau nei 3 išsaugotus raktus, bus panaudoti 3 raktai, o likusius lošėjas pasilieka.
● Jei lošėjas nusprendžia nenaudoti išsaugotų raktų, jis išsaugo visus išsaugotus raktus.
● Lošėjui nusprendus, ar naudoti išsaugotus raktus, ar ne, arba jei lošėjas neturi išsaugotų raktų, jis suka 3 pakopų nemokamų sukimų laimės ratą.
● Sustojus nemokamų sukimų laimės ratui, jo pakopų pozicija parodo laimėtų nemokamų sukimų skaičių, surinktų simbolių nemokamuose sukimuose skaičių ir laimėtų raktų skaičių.
● Laimės ratu aktyvuotų nemokamų sukimų skaičius yra nuo 7 iki 13.
● Kolekcionuojamas simbolis yra vienas iš vidutinio laimėjimo arba mažo laimėjimo simbolių.
● Laimėtų raktų skaičius yra 0, 1 arba 2. Pradinis fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygis nemokamuose sukimuose yra 2, o fortūnos laimėjimai („Fortune Wins“) yra lygūs kiekvienam išsaugotam raktui, kurį naudoja lošėjas, ir kiekvienam raktui, laimėtui iš nemokamų sukimų laimės rate.
● Nemokamų sukimų lošime visi renkami simboliai yra surenkami, kad būtų užpildytas fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) matuoklis.
● Jeigu specialus +10 renkamas simbolis nusileidžia bet kur ant 2 būgno, matuoklis užpildomas iki 10.
● Kiekvieną kartą, kai matuoklis užsipildo iki 20, lošėjas juda vienu žingsniu aukštyn fortūnos laimėjimuose („Fortune Wins“).
● Rakto („Key“) simbolis, nusileidęs bet kur ant 5 būgno, suteikia lošėjui fortūnos laimėjimų („Fortune Wins“) lygio aukštesnį raktą. Visi laimėjimai iš fortūnos („Fortune“) laimėjimų yra didinami, įskaitant laimėjimą iš pasiekto žingsnio.
● Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, nusileidęs ant 1, 3 ar 5 būgno, prideda dar vieną nemokamą sukimą prie esančių nemokamų sukimų sumos.
● Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per etapą, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie etapo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
● Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į etapą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Tamsusis karalius: uždrausti turtai („Dark King: Forbidden Riches“)

1015. Tamsusis karalius: uždrausti turtai („Dark King: Forbidden Riches“) - Tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas, kuris turi laukinį daugiklį („Wild Multiplier“), laukinį („Wild“) simbolį, kuris nemokamų sukimų metu pasiverčia į lipnų laukinį („Sticky Wild“) simbolį, ir papildomus nemokamus sukimus.

Mažiausias statymas: 0,20 EUR
Didžiausias statymas: 400,00 EUR
Didžiausias laimėjimas: 5 000 000 EUR

Lošimo taisyklės:
• Lošti galima su virtualiais pinigais arba virtualiomis monetomis. Norėdami perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į lošimo nustatymus.
• „Bet“ (statyti) yra statymų monetomis ar pinigais suma.
• Kuomet lošiama monetomis, statymo vertė nustatoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
• „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą pinigų ar monetų sumą.
• Laimėjimo kombinacijos ir įmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
• Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
• Statymų linijos laimėjimas yra lygus išmokų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
• Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
• Vienalaikiai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.

Laukinis („Wild“) simbolis ir laukinis daugiklis („Wild Multiplier“)
• Išsukus 1 ar daugiau laukinių simbolių, statymo linijos laimėjimas dauginamas iš laukinio daugiklio, kuris lygus laukinių simbolių skaičiui ant būgnų.
• Didžiausias galimas laukinis daugiklis – x5.
• Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.

Nemokami sukimai, lipnūs laukiniai karštieji taškai („Sticky Wild Hotspots“) ir lipnūs laukiniai simboliai
• Nemokamus sukimus aktyvina 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių.
o 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 10 nemokamų sukimų,
o 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 12 nemokamų sukimų,
o 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 15 nemokamų sukimų.
• Nemokami sukimai turi lipnius laukinius karštuosius taškus – fiksuotą 5 taškų kryžiaus formos sritį ant 2, 3 ir 4 būgno. Bet koks laukinis simbolis, atsiradęs šioje srityje, pavirsta lipniu laukiniu simboliu. Kiekvienas toks simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą ir lieka iki nemokamų sukimų pabaigos.
• Didžiausias papildomų nemokamų sukimų skaičius – 5.
• Bendra laukinio daugiklio vertė yra lygi vienu metu atsiradusių laukinių ir lipnių laukinių simbolių skaičiui, nuo 1 iki x5.
• Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo verte, kuri buvo aktyvinus nemokamus sukimus.

Apakink mane „megaways“ („Dazzle Me Megaways“)

1016. Apakink mane „megaways“ („Dazzle Me Megaways“) - tai 6 būgnų lošimas, turintis apakinančio laukinio būgno funkciją („Dazzling Wild Reels“), nemokamų sukimų ir lavinos („Avalanche“) funkcijas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR.
Maksimalaus laimėjimo suma – 2 500 000,00 EUR.

Funkcija „Megaways“:

● Kiekvieno sukimo metu, pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimuose, nusileidžiančių kiekvienam būgnui simbolių skaičius yra parenkamas atsitiktinai.
● Simbolių, nusileidžiančių ant būgnų, skaičius svyruoja nuo 2 iki 5 būgnams Nr. 1 ir Nr. 2, nuo 3 iki 7 būgnams Nr. 3 ir Nr. 4, ir nuo 4 iki 9 būgnams Nr. 5 ir Nr. 6, nebent lošėjas yra pasirinkęs apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkciją nemokamų sukimų metu. Simbolių, nusileidžiančių ant kiekvieno apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno nemokamų sukimų metu, skaičius yra lygus to būgno apakinančio („Dazzling“) laukinio matuoklio skaičiui.
● Sutampantys simboliai, bet kurioje pozicijoje greta esančiuose būgnuose, iš kairiausio į dešiniausią, suteikia “Megaways“ laimėjimą.
● “Megaways“ laimėjimai lygūs vertėms, nurodytoms mokėjimo lentelėje.
● Daugiau laimėjimų yra suteikiama, kuomet papildomi sutampantys simboliai atsiranda tuose pačiuose būgnuose, kurie suteikė “Megaways“ laimėjimą.
● Kiekvieno sukimo metu “Megaways“ yra lygūs padaugintų simbolių skaičiui kiekviename būgne. Maksimalus “Megaways“ skaičius yra 99225.
● Bendras “Megaways“ skaičius sukimui rodomas ant „“Megaways“ matuoklio.
● Išmokama tik už ilgiausią kombinaciją vienam simboliui.
● Tuo pačiu metu įvykstantys “Megaways“ laimėjimai yra sudedami.
● “Megaways“ skaičiavimo pavyzdys:
● Ilgiausias laimėjęs laimingojo septyneto („Lucky Seven“) simbolių derinys yra 4 simboliai būgnuose 1 - 4. Laimėjusių “Megaways“ skaičius apskaičiuojamas padauginus laimingojo septyneto („Lucky Seven“) simbolių skaičių kiekviename iš šių būgnų: 1 x 1 x 3 x 2 = 6 laimėjusius “Megaways“.



Lavinos („Avalanche“) funkcija:
● Laimėjęs derinys aktyvuoja laviną („Avalanche“).
● Simboliai laimėtose kombinacijose išnyksta, paliekant vietos naujai simbolių lavinai.
● Lavinos („Avalanche“) metu simboliai patenka į būgno pozicijas, o ne sukasi.
● Lavinos („Avalanche“) tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.

Apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkcija ir laukiniai („Wild“) simboliai:
● Apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkcija gali būti atsitiktinai įjungta kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu ir garantuojama, kad ji bus aktyvuota per kiekvieną sukimąsi nemokamų sukimų metu.

● Apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkcijoje sukimo pradžioje atsitiktinai parenkami iki 3 būgnų iš 2 – 6 būgnų.
● Pagrindiniame lošime ant apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno pradinio sukimo metu gali pasirodyti tik laukiniai („Wild“) simboliai, o lavinos („Avalanche“) metu – ant šių būgnų. Nemokamų sukimų metu laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik apakinančio („Dazzling“) laukinio būgne.
● Pagrindiniame lošime simbolių, nusileidžiančių ant kiekvieno apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno, skaičius parenkamas atsitiktinai. Nemokamų sukimų metu ant kiekvieno apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno nusileidžiančių simbolių skaičius yra lygus to apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno matuoklio skaičiui.
● Apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno matuoklio skaičiai kiekvieniems būgnams 2 – 6 prasideda nuo 2. Maksimalus laukinių („Wild“) simbolių skaičius ir maksimalus apakinančių („Dazzling“) laukinių būgnų matuoklio skaičius yra 5, kai 2 būgnas; yra 7, kai 3 ir 4 būgnas; yra 9, kai 5 ir 6 būgnas.
● Nemokamų sukimų metu laukiniai („Wild“) simboliai ant apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno, tampantys laimėjusio derinio dalimi, lieka ant būgno, o ne dingsta. Kai laukiniai („Wild“) simboliai ant apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno tampa vieno ar kelių laimėjusių derinių dalimi, atitinkamo būgno apakinančių („Dazzling“) laukinių simbolių matuoklis ir tame būgne esančių laukinių („Wild“) simbolių skaičius padidėja vienu.
● Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi būgnuose tik apakinančio („Dazzling“) laukinio būgno funkcijoje.
● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.
● Laukiniais („Wild“) simboliais pakeitus kitus simbolius, skiriamas didžiausias įmanomas laimėjimas pagal mokėjimų lentelę („Paytable“).

Nemokami sukimai:
● 4 nemokamų sukimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime, suteikia lošėjui 8 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų simbolis, įjungiantis nemokamus sukimus, suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. Nemokami sukimai suteikiami po paskutinės lavinos („Avalanche“), kai nebėra laimėjimų.
● Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
● Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į lošimą, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo taisyklės:
● Lošime yra 99225 laimėjimo būdai, skirtingos statymo ir monetos vertės bei statymo lygiai (tik lošiant monetomis).
● Lošimas gali būti lošiamas monetomis arba virtualiais pinigais.
● Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
● Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● Kai lošiama virtualiais pinigais, kai kurios laimėjimo vertės gali būti rodomos naudojant „K“, o ne tūkstančius.
● Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma statymams.
● Už laimėtas kombinacijas laimėjimai yra išmokami remiantis mokėjimo lentele („Paytable“).
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.

Disko Denis („Disco Danny“)

1017. Disko Denis („Disco Danny“) - tai 3 būgnų ir 3 eilių vaizdo lošimų lošimas, turintis „Golden Multiplier“ (auksinis daugiklis) ir nemokamų sukimų funkcijas.

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: 0,10 € ir 250 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Lošimo taisyklės:
• Lošiama su 5 statymų linijomis (fiksuotomis) ir skirtingais statymo ir monetų vertėmis bei statymo lygiais (kuomet lošiama monetomis).
• Gali būti lošiama monetomis arba pinigais. Norėdami perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į lošimo nustatymus.
• „Bet“ (statyti) yra statymų monetomis ar pinigais suma.
• Kuomet lošiama su monetomis, statymo vertė gali būti nustatyta paspaudus „Bet Settings“ (statymo parametrai) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus „Bet Settings“ (statymo parametrai) mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
• „Balance“ (balansas) yra statymų monetų ar pinigų suma.
• Laimėnčios kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi remiantis mokėjimo lentele.
• Simboliai išmokėjimų vertės rodomos mokėjimo lentelėje yra dinamiškos ir keičiasi su kiekviena pasirinkta statymo verte.
• Statymo linijos laimėjimas yra lygus vertei, nurodytai mokėjimų lentelėje.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
• Išmokamas tik didžiausias statymo linijos laimėjimas.
• Laimėjimai, įvykę tuo pačiu metu, bet skirtingose statymo linijose – sudedami.
• Lošime yra kombinacijos su mechanizmu, kuris apdovanoja laimėjimu bet kurią simbolių kombinaciją.
• Visi monetų ar pinigų laimėjimai, išskyrus „Disco King“ (Disko Karalius) laimėjimus, „Golden Multiplier“ (auksiniai daugikliai) funkcijos laimėjimas ir nemokamų sukimų funkcijos laimėjimus, išmoka tik už statymo linijas.
• 3 „Disco King“ (Disko Karalius) simboliai, atsirandantys bet kuriame būgne pagrindiniame lošime apdovanoja laimėjimu, remiantis mokėjimo lentele.

Lošimo funkcijos:
„Golden Multiplier“ (auksinis daugiklis)
• „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simbolis, nusileidęs bet kurioje būgno vietoje, pagrindiniame lošime, apdovanoja atsitiktiniu laimėjimu, kuris gali būti nuo 10 iki 20 kartų didesnis už patį statymą.
• Pagrindinio lošimo metu, vienas „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simbolis gali atsirasti būgnuose bet kuriuo metu.

Nemokami sukimai
• 3 „Silver Scatter“ (sidabrinis išsisklaidęs) simboliai arba 1 „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) ir 2 „Silver Scatter“ (sidabrinis išsisklaidęs) simboliai, nusileidžiantys bet kurioje būgno vietoje pagrindinio lošimo metu aktyvuoja nemokamus sukimus.
• Nemokamų sukimų metu yra 5 skirtingi lygiai su didėjančiu „Multiplier“ (daugiklis).
• Nemokamų sukimų lošimas prasideda 1 lygyje ir x1 „Multiplier“ (daugiklis) funkcija.
• Kai pereinamas naujas lygis, „Multiplier“ (daugiklis) funkcija padidėja remiantis žemiau pateikta lentele:

Lygis	Lygio daugiklis
1	x1
2	x2

3	x3
4	x5
5	x10

• Nemokamų sukimų metu tik „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simbolis gali atsirasti būgnuose.
• 3 „Scatter“ (išsisklaidę) simboliai, kurie aktyvavo nemokamus sukimus, paverčiami į „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simbolius ir gretinami prie būgnų nemokamų sukimų lošimo pradžioje.
• Visi „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliai, kurie nusileido ant būgnų nemokamo sukimo metu, pasilieka būgnuose iki tol, kol visas lošimas prisipildo „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliais.
• Kuomet visa lošimo zona yra pripildyta „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliais, lošėjas pereina į kitą lygį.
• Kiekvienas „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simbolis, nusileidęs ant būgnų nemokamų sukimų metu, yra priskiriamas atsitiktiniu „Multiplier“ (daugiklis)tarp x1 ir x50.
• „Multiplier“ (daugiklis), kuris priskirtas kiekvienam „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliui, išlieka nepakeistas iki tol, kol lošėjas pereina į kitą lygį.
• Kiekvieną kartą lošėjui perėjus į kitą lygį arba pasiekus nemokamų sukimų lošimo pabaigą, lošėjas apdovanojamas laimėjimu, lygiu „Multiplier“ (daugiklis) simbolių (skirtų „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliams) sumai tuose būgnuose, kurie yra padauginami iš statymo arba esamo lošimo lygio „Multiplier“ (daugiklis) daugiklio.
• „Multiplier“ (daugiklis) suma, kuri priskiriama visiems „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliams, esantiems būgnuose, rodoma „Level Win“ (lygio laimėjimas) lauke.
• Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra 3.
• Vienas ar daugiau „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliu, besileidžiančių ant būgnų nemokamų sukimų metu, iš naujo paleidžia nemokamų sukimų skaičių į 3.
• Kiekvieną kartą kai lošėjas pereina į naują lygį, būgnuose visi „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) – pranyksta.
• Nemokamų sukimų lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba, kai visas lošimas būna pripildytas „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simboliais 5 lošimo lygyje.
• Nemokamų sukimų lošimo pabaigoje, lošimas grįžta į tą lošimo etapą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
• Nemokamų sukimų bendras laimėjimas, nemokamų sukimų lošimo pabaigoje, pridedamas prie bet kurių laimėjimų nuo to lošimo etapo, kuriame buvo aktyvuota ši funkcija.

„Scatter“ (sklaida) simboliai
• „Scatter“ (sklaida) simboliai skirstomi į du tipus: “Silver Scatter“ (sidabrinis išsisklaidęs) ir „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs).
• „Silver Scatter“ (sidabrinis išsisklaidęs) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime.
• „Golden Scatter“ (auksinis išsisklaidęs) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime nemokamų sukimų lošime.

Vaisių parduotuvė „Megaways“ („Fruit Shop Megaways“)

1018. Vaisių parduotuvė „Megaways“ („Fruit Shop Megaways“) - tai 6 būgnų lošimas su laukiniais („Wild“) pakeitimais ir nemokamais sukimais su didėjančiu daugikliu.

Mažiausias statymas: 0,20 EUR

Didžiausias statymas: 100,00 EIR
Didžiausias laimėjimas: 5 000 000 EUR

Lošimo taisyklės:
• Lošti galima su pinigais arba monetomis. Norėdami perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į lošimo nustatymus.
• „Bet“ (statyti) yra statymų monetomis ar pinigais suma.
• Kuomet lošiama monetomis, statymo vertė nustatoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
• „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą pinigų ar monetų sumą.
• Laimėjimai ir įmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
• Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.

„Megaways“ funkcija
• Bet kurio sukimo metu atsitiktinai parenkami ant kiekvieno būgno išsukti simboliai.
• Ant kiekvieno būgno išsuktų simbolių skaičius svyruoja nuo 2 iki 7.
• Ant trijų ar daugiau gretimų būgnų (nuo kairiausio iki dešiniausio) išsukti sutampantys simboliai sukuria “Megaways“ laimėjimą.
• “Megaways“ laimėjimas lygus išmokų lentelėje nurodytai vertei.
• Vertinant laimingus derinius, kiekvienas ant būgno esantis simbolis skaičiuojamas kaip vienas simbolis, nepriklausomai nuo jo dydžio.
• Didesnis laimėjimas išmokamas tada, kai ant to paties būgno yra daugiau vienodų simbolių, kurie sukuria ilgiausią “Megaways“ laimėjimą.
• Kiekvieno sukimo metu “Megaways“ skaičius yra lygus simbolių ant kiekvieno būgno skaičiui. Didžiausias galimas “Megaways“ skaičius – 117649.
• Bendras sukimo “Megaways“ skaičius rodomas “Megaways“ skaitiklyje.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
• Vienalaikiai “Megaways“ laimėjimai skirtinguose deriniuose yra sudedami.

Laukinis („Wild“) simbolis
• Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

Nemokami sukimai
• Nemokamus sukimus aktyvina vidutinės vertės simbolių “Megaways“ laimėjimas.
• Papildomus nemokamus sukimus aktyvina vidutinės ir mažos vertės simbolių “Megaways“ laimėjimas nemokamų sukimų metu.
• Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo simbolio tipo ir laimingo derinio ilgio.
• Nemokami sukimai prasideda su daugikliu x1.
• Išsukus bent vieną laimingą derinį, kito sukimo daugiklis padidėja +1. Jei neišsukamas laimingas derinys, daugiklis lieka toks pats,
• Didžiausias galimas daugiklis – x10. Daugikliui pasiekus vertę x10, ši vertė išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos.
• Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo verte, kuri buvo aktyvinus nemokamus sukimus.
• Nemokamų sukimų pabaigoje, nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie lošimo, kuris aktyvino nemokamus sukimus, laimėjimo.

Fino aukso užeiga („Finn's Golden Tavern")

1019. Fino aukso užeiga („Finn's Golden Tavern") – tai yra 5 būgnų ir 5 eilių lošimas su laukiniais („Wild") simboliais, nemokamais sukimais su daugiklio matuokliu ir papildomomis monetomis bei 2 skirtingomis atsitiktinėmis funkcijomis.

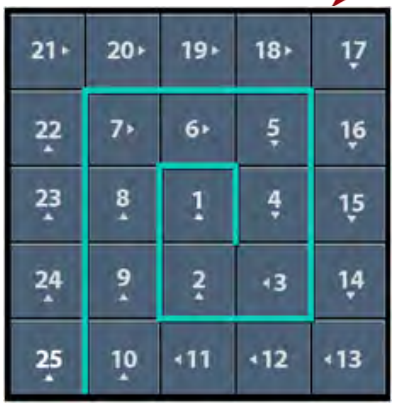
Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 500,00 EUR.
Maksimalaus laimėjimo suma – 50 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:

● Simboliai spirale keliauja nuo būgnų apačios kairio kampo link vidurinės pozicijos.
● Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus MONETOS VERTĖ.
● LIKUTIS rodo virtualių pinigų arba monetų skaičių, kurį galima statyti.
● Galima lošti virtualiais pinigais arba monetomis.
● Norint perjungti tarp virtualių pinigų ir monetų, reikia paspausti STATYTI, LAIMĖJIMAS arba LIKUTIS.
● Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
● Mokėjimų lentelėje nurodytos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
● Statymas yra monetų arba virtualių pinigų skaičius kiekvieno sukimo metu.
● Vienodų simbolių laimėjimas monetomis lygus vertei, nurodytai MOKĖJIMO LENTELĖJE ir padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padaugina iš bet kokių kitų taikomų daugiklių.
● Vienodų simbolių laimėjimas eurais lygus monetų laimėjimui, padaugintam iš monetos vertės.
● Už laimingus vienodus simbolius išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
● Vienu metu pelnyti skirtingi vienodų simbolių laimėjimai sudedami.
● Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį, kaip ir pagrindiniame lošime sukimų mechanizmą su 25 pozicijomis, tame pačiame statymo lygyje ir su ta pačia monetos verte, kaip ir lošimas, kurio metu jie aktyvuoti.

Sukimo mechanizmas:

● Kiekviename iš 25 laukelių atsiranda 25 atskiri simboliai, nepriklausomi nuo aplinkinių simbolių.
● Laimingi simboliai sunaikinami, o likę perkeliami į neužimtas pozicijas.
● Simboliai rodyklės kryptimi perkeliami iš aukštesnio numerio pozicijų į kitas iškart po jų esančias žemesnio numerio pozicijas (žr. toliau pavaizduotą diagramą).



Laukiniai („Wild“) simboliai:
● Laimėjimai gauti su laukiniais („Wild“) simboliais gali susidurti ar persidengti toje pačioje eilutėje arba stulpelyje.
● Pirmojo sukimo arba kritimo metu nepasirodo jokie laukiniai („Wild“) simboliai.
● Laukiniai („Wild“) simboliai gali pakeisti monetų simbolius. Kiekvieno laukinio („Wild“) simbolio, įtraukto į laimėjimą monetomis, monetos vertė yra nustatoma atsitiktine tvarka, tačiau jei laukinis („Wild“) simbolis įtrauktas į daugiau nei vieną laimėjimą su monetos simboliais, jis turi tą pačią vertę kiekviename laimėjime.

Laimėjimo deriniai:
● Bet kuri horizontali arba vertikali 3 ar daugiau to paties simbolio eilutė yra vienodų simbolių laimėjimas.
● Vienoje eilėje ar stulpelyje gali būti daugiau nei 1 laimėjimas.
● Kai 3 ar 4 laukiniai („Wild“) simboliai yra vienas šalia kito vertikalioje arba horizontalioje eilutėje, jie gali pakeisti tik simbolius esančius bet kurioje eilutės pusėje, o tai reiškia, kad laukinių („Wild“) simbolių grupė negali pati sukurti laimėjimo.
● Kiekvienas monetos simbolis turi priskirtą vertę ir bet kuri 3 ar daugiau monetų simbolių atitiktis išmoka visų vienodų monetų verčių sumą.
● Laimėjimai, laimėti tik laukiniais („Wild“) simboliais, skaičiuojami tik tuo atveju, jei joks kitas vienodų simbolių laimėjimas nėra įmanomas. Kai tai įvyks, laukiniai simboliai („Wild“) bus traktuojami kaip atsitiktinės monetos, kaip aprašyta pirmiau, o visiems laukiniams („Wild“) simboliams bus priskiriama ta pati atsitiktinės monetos vertė, sukurianti laimėjimą.

Lavinos („Avalanche“) ir laukinių („Wild“) simbolių generavimas:
● Kai visi laimėjimai įvertinti, kiekvienas simbolis, kuris buvo laimėjimo dalis, susprogsta ir dingsta.
● Simboliams sustojus, laimėjimas apskaičiuojamas priklausomai nuo 5x5 lošimo tinklelio išsidėstymo.
● Yra du laimėjimų tipai: laimėjimai su laukiniais („Wild“) simboliais ir laimėjimai, kur nėra nė vieno laukinio („Wild“) simbolio.
● Priklausomai nuo laimėjimo tipo, kiekvienas laimėjimas aktyvuoja 1 iš 2 funkcijų:
○ Laimėjimai su laukiniais („Wild“) simboliais: jei laimingame derinyje yra laukinis („Wild“) simbolis, jis susprogs ir sunaikins horizontaliai ir vertikaliai šalia jo išsidėsčiusius simbolius.
○ Laimėjimai be jokių laukinių („Wild“) simbolių: jei laimima be laukinių

(„Wild“) simbolių, vieno susprogusio ir pradingusio simbolio vietoje sukuriamas naujas laukinis („Wild“) simbolis.
● Po to, kai baigiasi visi sprogimai ir atsiranda visi laukiniai („Wild“) simboliai, likę simboliai krenta lavina ir užpildo tuščias pozicijas. Šis procesas kartojasi, iki kol nebelieka jokių galimų laimėjimų.
● Nauji laukiniai („Wild“) simboliai pasirodo laimingo vienodų simbolių derinio viduryje.
● Lavinos laimėjimai pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimų ir likučio.

Atsitiktinės monetos funkcija:
● Po to, kai sukime įvyksta visi laimėti deriniai ir (arba) lavinos, galima suaktyvinti atsitiktinių monetų funkciją.
● Kad būtų galima suaktyvinti atsitiktinės monetos funkciją, nemokamų sukimų skrynios simbolis turi būti ne centrinėje srityje ant būgnų, bet aplink centrinę sritį.
● Suaktyvinus atsitiktinės monetos funkciją, atsitiktinai parenkami 1 arba 2 mažiausios vertės simboliai, kurie paverčiami monetos simboliais.
● Kiekvieno monetos simbolio reikšmė parenkama atsitiktine tvarka.
● Jei pridėti monetos simboliai suteikia laimėjimą, laimėjimas bus išmokėtas kaip įprasta ir ims kristi simbolių lavina, kuri sugeneruos laukinių („Wild“) simbolių iki kol jau nebebus laimėjimų. Jei po šios lavinos nemokamų sukimų skrynios simbolis pasiekia centrinę padėtį, nemokami sukimai suaktyvinami.
● Atsitiktinės monetos funkcija negali suaktyvėti daugiau nei vieną kartą tame pačiame lošime.

Nemokamų sukimų skrynios simbolis:
● Apatinė kairioji padėtis būgnuose visada prasidės nemokamų sukimų skrynios simboliu.
● Vykstant laimėjimams ir likusiems simboliams krentant žemyn, nemokamų sukimų skrynios simbolis pakeis poziciją ir pereis į centrą.
● Nemokamų sukimų skrynios simbolis negali išnykti pagrindinio lošimo ar nemokamų sukimų metu.
● Nemokami sukimai suaktyvinami, jei nemokamų sukimų skrynios simbolis yra centrinėje padėtyje, kai nebėra laimingų derinių ir visos lavinos yra baigtos.

Nemokami sukimai:
● Po visų suteiktų laimėjimų ar lavinų, jei nemokamų sukimų skrynios simbolis yra centrinėje padėtyje, lošiant Nemokamų sukimų lošimą suteikiami 5 nemokami sukimai.
● Nemokamų sukimų lošimas veikia panašiai kaip pagrindinis lošimas, išskyrus tai, kad yra pridedamas papildomas daugiklis, kuris gali padidinti laimėjimą.
● Daugiklio matuoklis viena padala padidėja su kiekvienu laukiniu („Wild“) simboliu, kuris generuojamas lavinos metu.
● Kaskart pasiekus 5 matuoklio padalas daugiklis padidėja 1; naujasis daugiklis bus taikomas visiems laimėjimams gautiems likusio nemokamų sukimų seanso metu. Kai prasideda nemokami sukimai, daugiklis yra 1.
● Ta pati atsitiktinės monetos funkcija, veikianti pagrindiniame lošime, taip pat gali būti aktyvi ir nemokamų sukimų metu, esant toms pačioms aktyvavimo ir išmokėjimo sąlygoms. Atsitiktinės monetos funkciją galima suaktyvinti tik vieną kartą kiekvieno atskiro nemokamo sukimo metu.
● Nemokamų sukimų metu nemokamų sukimų skrynios simbolis veikia taip pat, kaip ir

pagrindiniame lošime; lavinos metu jis nuo tolimiausios padėties juda link centrinės padėties. Tačiau kuomet nemokamų sukimų metu baigiasi simbolių lavinos, o nemokamų sukimų skrynios simbolis yra centrinėje būgno padėtyje, jis suaktyvina papildomų monetų funkciją.
● Ši funkcija iškelia tam tikrą monetos simbolių, su atsitiktinėmis jiems priskirtomis reikšmėmis, skaičių ant būgnų.
● Monetų simboliai pakeičia atsitiktinius mažiausios vertės simbolius ir, pasibaigus pirminiam monetų pasiskirstymui, atliekamas laimėjimo įvertinimas. Jei po pirminio monetų pasiskirstymo nepasiektas laimėjimas, iš likusių galiojančių pozicijų pasirenkama papildoma pozicija ir tai vyksta iki tol, kol pasiekiamas laimėjimas.
● Paskirsčius visas monetas, sukuriami visi laimėjimai, jie dauginami iš esamo aktyvaus daugiklio, ir vėliau išmokami. Laukiniai simboliai ir lavinos taip pat kuriami tol, kol daugiau nebevyksta laimėjimų.
● Papildomų monetų funkcija gali atsirasti bet kuriame nemokamame sukime, net jei ji jau buvo atsiradusi ankstesniame nemokamame sukime tame pačiame nemokamo sukimo lošime.

Trenkimo kumščiu funkcija:
● Kai sukimas pagrindiniame lošime nesuteikia laimėjimo, atsitiktinai gali būti suaktyvinta trenkimo kumščiu funkcija, kuri gali perkelti monetos simbolį taip, kad būtų sugeneruotas laimėjimas.
● Išmokėjus laimėjimą, likę simboliai krenta lavina ir galimai sukuria naujų laimėjimų.
● Ši funkcija negali perkelti nemokamų sukimų skrynios simbolio.

Gorilos karalystė („Gorilla Kingdom“)

1020. Gorilos karalystė („Gorilla Kingdom“) – 5 būgnų 4 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
• Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 350,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 500 000,00 EUR.
• Visi galimi laimėjimai nurodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“).

Nemokami sukimai:
• Pagrindinio lošimo metu būgnuose pasirodžius 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių bus suteikta nemokamų sukimų:
o 3 išsisklaidę simboliai – 10 nemokamų sukimų;
o 4 išsisklaidę simboliai – 15 nemokamų sukimų;
o 5 išsisklaidę simboliai – 20 nemokamų sukimų.
• Nemokamų sukimų metu būgnuose pasirodžius 2 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių bus suteikta papildomų nemokamų sukimų:
o 2 išsisklaidę simboliai – 3 papildomi nemokami sukimai;
o 3 išsisklaidę simboliai – 10 papildomų nemokamų sukimų;
o 4 išsisklaidę simboliai – 15 papildomų nemokamų sukimų;
o 5 išsisklaidę simboliai – 20 papildomų nemokamų sukimų.
• Kiekvieną kartą užpildžius gyvūnų skydelį suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

• Nemokamų sukimų metu būgnuose Gorilos simbolis atsitiktinai gali pavirsti į Gorilos kaukės simbolį. Pasirodžius tokiam simboliui, jis išrieda, palikdamas Gorilos simbolį savo vietoje, ir užpildo gyvūnų skydelį.
• Totemo akmuo atspindi 4 skirtingus gyvūnų virsmo etapus. Kai užpildomi visi gyvūnų skydelio laukeliai, visi būgnuose esantys simboliai, atspindintys skydelyje esančius gyvūnus, pavirsta į Gorilos simbolį.

Gordono Ramzio pragaro virtuvė („Gordon Ramsay Hell's Kitchen“)

1021. Gordono Ramzio pragaro virtuvė („Gordon Ramsay Hell's Kitchen“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimas, turintis laukinius („Wild“) simbolius su daugikliu, paslapties („Mystery“) simbolius, grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamus sukimus su funkcija „Užsisakyk“ („Order Up“) ir Gordono „Bonus“ lošimą.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 100 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:
● Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų), su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● Statymas („BET“), tai monetos arba pinigų vertė statymams.
● Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
● Už laimėtas kombinacijos yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
● Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
● Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
● Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

Laukinis („Wild“) simbolis ir „Ramsay’s“ laukinio („Wild“) simbolio funkcija:
● Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime ir grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų metu.
● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
● Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimingą derinį statymo eilutėje.
● „Ramsay's“ laukinio („Wild“) simbolio funkcija gali būti atsitiktinai įjungta pagrindiniame lošime. Tokiu atveju 5–7 laukiniai („Wild“) simboliai gali atsitiktinai pasirodyti bet kurioje būgno vietoje lošimo metu.
● Įjungus „Ramsay’s“ laukinio („Wild“) simbolio funkciją, laukiniai („Wild“) simboliai negali nusileisti ant kitų laukinių („Wild“) simbolių ar išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių.
● Laimėjimai iš lošimo, kuriame buvo aktyvuota „Ramsay's“ laukinio („Wild“) simbolio funkcija, įvertinami po to, kai visi laukiniai („Wild“) simboliai nusileidžia ant būgnų.

Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai su funkcija „Užsisakyk“ („Order Up“):
● 3 ar 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, rodomi pagrindiniame lošime ant 1, 2, 4 ir 5 būgnų, arba atitinkamai suaktyvina 10 arba 15 grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų.

● Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamuose sukimuose yra dvi 5 būgnų, 3 eilučių lošimo zonos. Šios dvi zonos reiškia kulinarijos varžybas tarp raudonos ir mėlynos komandos.
● Pastaba: kiekvienoje lošimo zonoje yra 20 statymo eilučių (fiksuotų), kurios yra identiškos pagrindinio lošimo statymo eilutėms. Tai reiškia, kad lošimo istorijoje raudonos komandos lošimo zonos statymo eilutės yra sunumeruotos nuo 1 iki 20, o mėlynosios komandos lošimo zonos - nuo 21 iki 40.
● Prieš prasidedant grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš komandų.
● Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamuose sukimuose yra 3 „Užsisakyk“ („Order Up“) funkcijos:
○ x2 daugiklis: statymo eilutės laimėjimas padauginamas iš 2.
○ x3 daugiklis: statymo eilutės laimėjimas padauginamas iš 3.
○ Komandos laukinio („Wild“) simbolio funkcija: nuo 3 iki 8 laukinių („Wild“) simbolių atsiranda ant būgnų.
● Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai įjungiamos 1 – 3 „Užsisakyk“ („Order Up“) funkcijos. Kiekviena aktyvuota „Užsisakyk“ („Order Up“) funkcija suteikiama tik vieną kartą per sukimą.
● Funkcijos „Užsisakyk“ („Order Up“) yra pažymėtos raudona ir mėlyna spalvomis ir taikomos atitinkamai raudonos arba mėlynos komandos lošimo zonose.
● Jei per tą patį sukimą įjungiami tos pačios spalvos x2 daugiklis ir x3 daugiklis, atitinkamos komandos statymo eilutės laimėjimai padauginami iš šių daugiklių sumos (x5).
● Bendras kiekvienos komandos laimėjimas rodomas atitinkamos lošimo zonos langelyje.
● Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamus sukimus.
● Papildomų grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų negalima laimėti grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų metu.
● Grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų matuoklis pasiekia 0.
● Pasibaigus grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamiems sukimams, komanda, laimėjusi didžiausią bendrą laimėjimą, yra paskelbta maisto ruošimo varžybų nugalėtoja.
● Bendras grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų laimėjimas yra lygus abiejų komandų laimėjimų sumai.
● Pasibaigus grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamiems sukimams, bendras grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų sukimo laimėjimų, kuriame buvo aktyvuoti grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai.
● Jei grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamuose sukimuose pradžioje pasirinkta komanda pralaimi, lošimas grįš į tą etapą, kuriame buvo aktyvuoti grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai.
● Jei grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamuose sukimuose pradžioje pasirinkta komanda laimi arba varžybos baigiasi lygiosiomis, aktyvuojamas Gordono premijinis “Bonus” lošimas.

Gordono premijinis „Bonus“ lošimas:
● Gordono premijinį „Bonus“ lošimą galima aktyvuoti tik pasibaigus grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamiems sukimams.
● Po 15 restorano meniu simbolių yra paslėpti 12 atsitiktinių laimėjimų ir 3 x simboliai. Lošėjui reikia paspausti ant meniu, kad atrakintų prizus.
● Už meniu yra paslėpti 3 rūšių prizai:
○ Atsitiktiniai prizai - 2, 3 arba 5 kartus didesni už statymą
○ x2 daugiklis
○ x3 daugiklis
● Jei per Gordon premijinį „Bonus“ lošimą atrakinamas ir „x2 daugiklis“, ir „x3 daugiklis“, jų vertės sumuojamos. Jei nėra atrakinta daugiklių, bendras Gordono premijinio „Bonus“ lošimo laimėjimas padauginamas iš x1.

● Gordono premijinis „Bonus“ lošimas baigiasi, kai lošėjas atrakina 3 X simbolius. Bendras laimėjimas iš Gordon premijinio „Bonus“ lošimo yra lygus prizų sumai, padaugintai iš viso daugiklio, atrakinto per Gordon premijinį „Bonus“ lošimą.
● Gordono premijinio „Bonus“ lošimo pabaigoje bendras laimėjimas iš Gordono premijinio „Bonus“ lošimo pridedamas prie lošimo, aktyvavusio grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokamus sukimus, laimėjimų.
● Pasibaigus Gordono premijiniam „Bonus“ lošimui, lošimas grįžta į lošimą, kurio metu buvo aktyvuoti grupės iššūkio („Team Challenge“) nemokami sukimai.

Karštoji linija 2 („Hotline 2“)

1022. Karštoji linija 2 („Hotline 2“) - tai 5 būgnų ir 3 eilių vaizdo lošimų lošimas, turintis „Expanding Wild“ (besiplečiantis laukinis) simbolius, „Hotline“ (karštoji linija), „Free Spins“ (nemokami sukimai) su besiplečiančiais būgnais ir „Buy“ (pirkti) funkcijomis.

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: 0,10 € ir 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 150 000 €

Lošimo taisyklės:
• Lošimas lošiamas su 243 statymo variacijomis (maksimaliai 1944 nemokamų sukimų lošime) ir skirtingomis statymo, monetų vertės ir statymo lygiais (kuomet lošiama su monetomis).
• Sutampantys simboliai bet kurioje pozicijoje greta 3 ar daugiau būgnų, pradedant nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno, atneša laimėjimus.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
• Daugiau statymo linijų laimėjimų atsiranda tada, kai atsiranda papildomi simboliai tame pačiame būgne, kuris sukėlė ilgiausią statymų eilės laimėjimą.
• Statymų linijų skaičius yra lygus visų dauginamų būgnų aukščiui.
• Statymo linijų laimėjimai yra lygūs tiems, kurie nurodyti mokėjimų lentelėje.
• Išmokama tik ilgiausia sutampanti kombinacija simboliui.
• Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose statymų linijose yra sudedami.
• Laimėtos kombinacijos ir išmokėjimai išdalijami pagal mokėjimų lentelę.
• Simbolių išmokėjimo vertės, kurias galite rasti mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atitinkamai su pasirinkta statymo verte.
• Lošimą galima žaisti su pinigais ar monetomis. Norėdami perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į lošimo nustatymus.
• „Bet“ (statymas) yra statymo monetomis ar pinigais suma.
• Lošiant su monetomis, statymo vertė nustatoma spustelėjus statymų nustatymo mygtuką ir pasirenkant monetos vertę. Lošiant su pinigais, statymo vertė nustatoma spustelėjus statymų nustatymo mygtuką ir pasirenkant statymą.
• „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą pinigų ar monetų sumą.

Lošimo funkcijos:
„Hotline“ (karštoji linija)
• „Hotline“ (karštoji linija) funkcija tai „Bonus“ funkcija, kuri suteikia daugiau šansų laimėti „Expanding Wild“ (besiplečiantis laukinis) simbolį aukštesniam statymui.
• Lošimas lošiamas su „base“ statymu ir dvejais „Bonus Bet“ (premijos statymas) lygiais: „Double Bet“ (dvigubas statymas) ir „Triple Bet“ (trigubas statymas).
• „Base Bet“ (pagrindinis statymas) lygio metu 3 būgnas – „Hotline“ (karštoji linija).

• Kuomet „Double Bet“ (dvigubas statymas) aktyvuojamas, 3 ir 4 būgnai tampa „Hotline“ (karštoji linija), padvigubindami statymą.
• Kuomet „Triple Bet“ (trigubas statymas) aktyvuojamas, 2, 3 ir 4 būgnai tampa „Hotline“ (karštoji linija), patrigubindami statymą.

Nemokami sukimai ir „Reel Expansion“ (būgnų plėtimasis)
• „Hotline“ (karštoji linija) funkcija tai „Bonus“ funkcija, kuri suteikia daugiau šansų laimėti „Expanding Wild“ (besiplečiantys laukiniai) simbolį aukštesniam statymui.
• Lošimas lošiamas su „base“ statymu ir dvejais „Bonus Bet“ (premijos statymas) lygiais: „Double Bet“ (dvigubas statymas) ir „Triple Bet“ (trigubas statymas).
• „Base Bet“ (pagrindinis statymas) lygio metu 3 būgnas – „Hotline“ (karštoji linija).
• Kuomet „Double Bet“ (dvigubas statymas) aktyvuojamas, 3 ir 4 būgnai tampa „Hotline“ (karštoji linija), padvigubindami statymą.
• Kuomet „Triple Bet“ (trigubas statymas) aktyvuojamas, 2, 3 ir 4 būgnai tampa „Hotline“ (karštoji linija), patrigubindami statymą.

„Buy“ (pirkti)
• Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami „Buy“ funkcijos pagalba.
• Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami „Base Bet“ (pagrindinis statymas), „Double Bet“ (dvigubas statymas) ir „Triple Bet“ (trigubas statymas) pagalba arba atitinkamu „Hotline“ (karštoji linija) skaičiumi.
• Aktyvuojami nemokami sukimai, „Base Bet“ (pagrindinis statymas), „Double Bet“ (dvigubas statymas) ar „Triple Bet“ (trigubas statymas) pagalba, kainuoja 60 kartų daugiau nei atitinkamas statymas.
• Kuomet nemokami sukimai yra aktyvuoti kartu su „Buy“ (pirkti) funkcija, vienas iš pagrindinio lošimo sukimų, kuris garantavo nemokamų sukimų aktyvavimą, yra lošiamas.

Simboliai:
„Wild“ (laukinis) ir „Expanding Wild“ (besiplečiantis laukinis) simboliai
• „Wild“ (laukinis) simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų lošime bei pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“ (sklaida).
• Pagrindiniame lošime, „Wild“ (laukinis) simbolis nusileisdamas ant „Hotline“ (karštoji linija) išsiplečia, padengdamas visą būgną, jei įvyksta statymų linijos laimėjimas.
• Nemokamų sukimų metu, „Wild“ (laukinis) simbolis nusileisdamas ant „Hotline“ (karštoji linija) visada išsiplečia, kad padengtų visą būgną.
• „Wild“ (laukinis) ir „Expanding Wild“ (besiplečiantis laukinis) simbolių pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją statymų linijoje, remiantis mokėjimų lentele.

Airiško puodo sėkmė („Irish Pot Luck“)

1023. Airiško puodo sėkmė („Irish Pot Luck“) - tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 linijų (fiksuotų) vaizdo lošimų lošimas, turintis „Pot Luck“ (Puodo sėkmė), „Free Spins“ (nemokami sukimai) ir „Jackpot Wheel“ (Laimėjimo ratas) funkcijas.

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma: 0,20 € ir 40 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 200 000 €

Lošimo taisyklės:
• Lošimas lošiamas su 20 statymo linijų (fiksuotų) ir skirtingomis statymo ir monetų vertėmis (tik kai lošiama monetomis).

• Lošimą galima lošti su virtualiais pinigais arba virtualiomis monetomis. Norėdami perjungti pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į lošimo nustatymus.
• „Bet“ (statyti) yra statymų monetomis ar pinigais suma.
• Kuomet lošiama monetomis, statymo vertė nustatoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
• „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą pinigų ar monetų sumą.
• Laimėtos kombinacijos ir įmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
• Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
• Statymų linijos laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
• Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
• Vienalaikiai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.
• Visos monetos arba pinigai, išskyrus „Jackpot Wheel“ (laimėjimo ratas) laimėjimus, išmoka tik už statymų linijas.

Lošimo funkcijos:
„Multiplier“ (daugiklis)
• Pagrindiniame lošime ir „Free Spins“ (nemokami sukimai) lošime visi statymų linijų laimėjimai yra padauginami atsitiktiniu daugikliu, kuris yra pasirenkamas kiekvieno sukimo metu.
• Pagrindinio lošimo metu numatytosios „Multiplier“ (daugiklis) vertės yra x1, x2, x3 arba x5.
• Nemokamų sukimų metu numatytosios „Multiplier“ (daugiklis) vertės yra x2, x4, x7 arba x15.
• „Free spins“ (nemokami sukimai)
• 3 „Scatter“ (sklaida) simboliai, atsirandantys būgnuose pagrindiniame lošime, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
• 3 „Scatter“ (sklaida) simboliai, atsirandantys būgnuose nemokamų sukimų lošime, aktyvuoja 10 papildomų nemokamų sukimų.
• Nemokamų sukimų lošimas ir tas lošimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, lošiamas tuo pačiu metu.
• Nemokamų sukimų metu, lošimas grįžta į tą lošimo etapą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
• Nemokamų sukimų metu, bendra nemokamų sukimų suma yra pridedama bet kuriems laimėjimams, kurie buvo aktyvuoti tame lošime.

„Jackpot Wheel“ (Laimėjimo ratas)
• 3 „Jackpot“ simboliai, nusileidžiantys ant būgnų pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų lošime aktyvuoja „Jackpot Wheel“ (Laimėjimo ratas) funkciją.
• „Jackpot Wheel“ (laimėjimo ratas) tai 3 eilių ratas. Kiekviena eilė yra padalinta į skirtingus sektorius.
• Eilė 1 sukasi pirma.
• Toliau išvardinti prizai gali būti laimėti „Jackpot Wheel“ (Laimėjimo ratas) lošimo eilėse:
    - Rodyklė: išsuka sekančią „Jackpot Wheel“ (Laimėjimo ratas) eilę.
    - Multiplier“ (daugiklis): apdovanoja laimėjimu, kuris yra x2.5 arba x10 statymo.
    - Mini Jackpot, Mini Jackpot x2, Mini Jackpot x3.
    - Midi Jackpot, Midi Jackpot x2.
    - Mega Jackpot.
• „Mini Jackpot“ suteikia laimėjimą, kuris yra lygus x20 statymo.
• „Midi Jackpot“ suteikia laimėjimą, kuris yra lygus x100 statymo.
• „Mega Jackpot“ suteikia laimėjimą, kuris yra lygus x5000 statymo.
• „Jackpot Wheel“ (Laimėjimo ratas) funkcija baigiasi po to, kai eilė išsukama ir laimėjimai įvertinti, nebent jei yra laimimas „Arrow“ (strėlė).

• „Jackpot Wheel“ (laimėjimo ratas) funkcija lošiama tuo pačiu metu kaip ir tas lošimas, kuris aktyvavo šią funkciją.
• „Jackpot wheel“ (laimėjimo ratas) funkcijos pabaigoje, lošimas grįžta į tą lošimo etapą, kuriame buvo aktyvuota ši funkcija.
• Jei „Jackpot Wheel“ (laimėjimo ratas) funkcija buvo aktyvuota nemokamų sukimų lošime, likę nemokamų sukimų lošimai yra lošiami po to kai „jackpot wheel“ funkcija baigiasi.
• „Jackpot Wheel“ (laimėjimo ratas) funkcijos pabaigoje bendras šios funkcijos laimėjimas yra pridedamas prie bet kurių laimėjimų nuo lošimų, aktyvavusių „Jackpot Wheel“ funkciją.
„Pot Luck“ (Puodo sėkmė) funckija, „Jackpot“ (Laimėjimas), „Scatter“ (Sklaida) ir „Wild“ (Laukinis) simboliai
• Kiekvieno sukimo metu, tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų lošime, „Pot Luck“ (Puodo sėkmė) funkcija gali būti aktyvuota.
• „Pot Luck“ (Puodo sėkmė) funkcijos metu, ne daugiau nei 5 „Wild“ (laukinis) simboliai ir ne daugiau nei 3 „Scatter“ (sklaida) simboliai arba „Jackpot“ simboliai gali būti pastatyti būgnuose atsitiktine tvarka.
• „Wild“ (laukinis) simboliai negali būti pastatyti ant „Scatter“ (sklaida) arba „Jackpot“ simbolių. „Scatter“ ir „Jackpot“ simboliai negali būti pastatyti ant „Scatter“ ir „Jackpot“ simbolių.
• „Scatter“ (sklaida) ir „Jackpot“ simboliai gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų lošimų metu.
• „Scatter“ (sklaida) ir „Jackpot“ simboliai negali atsirasti tuo pačiu metu ir tame pačiame būgne.
• „Wild“ (laukinis) simboliai gali atsirasti bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų lošime bei pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Jackpot“ simbolius.
• „Wild“ (laukinis) simbolio pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją statymų linijoje remiantis mokėjimų lentele.

Partenonas: nemirtingumo paieška („Parthenon: Quest For Immortality“)

1024. Partenonas: nemirtingumo paieška („Parthenon: Quest For Immortality“) - 6 būgnų lošimas, turintis laukinių („Wild“) simbolių generacijos zoną, ir nemokamus sukimus su didėjančiu daugikliu. Būgnai yra 4, 5, 5, 5, 5, 4 simbolių aukščio iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 250 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:
● Lošiama su 10 000 statymo būdais, su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
● Lošimo eilučių nėra.
● Vienodi simboliai bet kurioje gretimų būgnų padėtyje, pradedant nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno, lemia laimėjusį statymo būdą.
● Statymo būdo laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
● Daugiau statymo būdų laimėjimų laimima, kai tuose pačiuose būgnuose atsiranda papildomų simbolių, kurie sukuria ilgiausią statymo būdo laimėjimą.
● Statymo būdo laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
● Už laiminčias kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.

● Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.

Lavinos („Avalanche“) funkcija:
● Laimėjęs derinys aktyvuoja laviną („Avalanche“).
● Simboliai laimėtose kombinacijose išnyksta, paliekant vietos naujai simbolių lavinai („Avalanche“).
● Lavina („Avalanche“) tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.

Laukinių („Wild“) simbolių generacijos zona ir laukiniai („Wild“) simboliai:
● Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose viršutinė eilutė yra laukinių („Wild“) simbolių generacijos zona.
● Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose kiekvienas laukinių („Wild“) generacijos zonos simbolis, tapęs laimėjusio derinio dalimi, įvertinus laimėjimus prieš kitą laviną („Avalanche“), virsta laukiniu („Wild“) simboliu. Laukiniai („Wild“) simboliai lieka būgnuose ir neišnyksta iki tol, kol yra kaip laimėjusio derinio dalis arba iki kito sukimo.
● Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi būgnuose tik naudojant laukinių („Wild“) generacijos zonos funkciją.
● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) ir išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.
● Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimingą derinį statymo eilutėje.

Nemokami sukimai su didėjančiu daugikliu:
● 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, rodomi pagrindiniame lošime ant bet kokių būgnų, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų simbolis, įjungiantis nemokamus sukimus, suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. Nemokami sukimai suteikiami po paskutinės lavinos („Avalanche“), kai nebėra laimėjimų.
● Nemokamų sukimų metu kiekvieno sukimo pabaigoje prie taškų matuoklio pridedamas vienas taškas kiekvienam ant būgno pasirodžiusiam išsisklaidžiusiam („Scatter“) simboliui.
● Kai taškų skaičius ant matuoklio pasiekia 3, jis anuliuojamas ir yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
● Nėra maksimalaus nemokamų sukimų skaičiaus.
● Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai padauginami iš dabartinio daugiklio.
● Daugiklis prasideda nuo x1, o kiekvienas simbolis, transformuojantis į laukinį („Wild“) simbolį nemokamų sukimų metu, padidina daugiklį nuo 1 iki x20. Daugiklis padidinamas įvertinus laimėjimus.
● Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
● Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

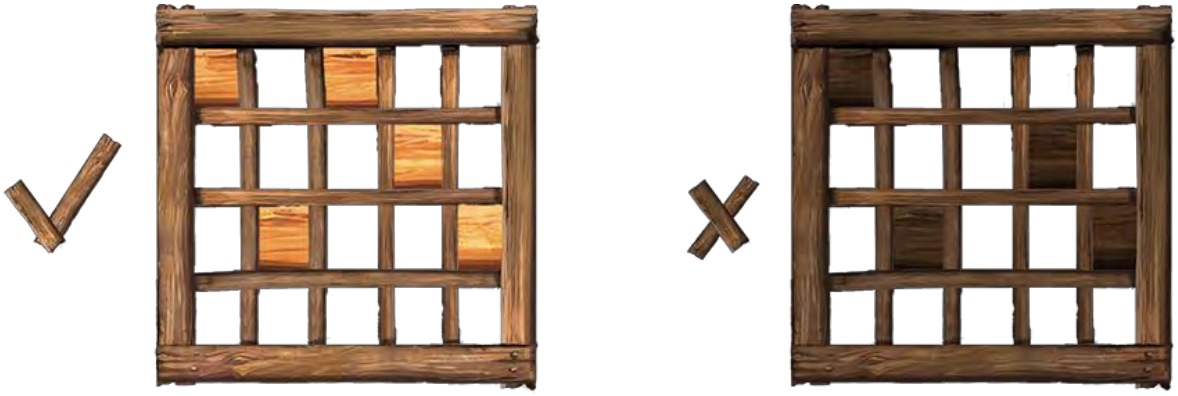
Jūrų siautėjimas („Rage Of The Seas“)

1025. Jūrų siautėjimas („Rage Of The Seas“) - tai 5 būgnų ir 4 eilių, besiplečiančių iki 4-7-7-7-4 eilių lošimas, turintis nuo 1024 iki 5488 statymo būdų, taip pat funkcijos sukimų („Feature Spins“), didžiojo būgnų patobulinimo („Major Reel Upgrade“), mažojo būgnų patobulinimo („Minor Reel Upgrade“), dvigubo daugiklio („x2 Multiplier“), nemokamų sukimų („Free Spins“) ir papildomų sukimų („Extra Spins“) funkcijas bei besiplečiančių laukinių („Spreading Wilds“) ir laukinių rinkinių („Stacked Wilds“) simbolius.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 2 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:

● Lošiama skirtingomis statymo ir monetų vertėmis bei statymų lygiais (kuomet lošiama tik su monetomis).
● Lošimas prasideda su 1024 statymų eilučių. Išsiplėsdamas 1 būgnas suteikia maksimaliai 1792 statymo eilutes; išsiplečiantys 2 būgnai suteikia 3136 statymo eilutes, o išsiplečiantys 3 būgnai – 5488 galimas statymo eilutes.
● Lošiama monetomis arba virtualiais pinigais. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● „Bet“ yra statymų monetų ar virtualių pinigų suma.
● Lošiant su monetomis, statymo lygis gali būti pasirinktas lošimo nustatymuose. Statymo lygis kartu su monetos verte nurodo statymo sumą ir padidina laimėjimus.
● Lošiant su monetomis, statymo vertė nustatoma paspaudus „Bet Settings“ (statymo parametrai) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Lošiant su virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus „Bet Settings“ (statymo parametrai) mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
● „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.
● Už laimėjimus kombinacijas yra išmokama atsižvelgiant į mokėjimų lentelę.
● Lošiant su virtualiais pinigais, simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
● Lošiant su monetomis, statymo eilutės eurais yra lygios laimėjimams virtualiais pinigais padaugintiems iš monetų vertės.
● Derantys simboliai bet kurioje pozicijoje ant 3 ar daugiau greta esančių būgnų, nuo kairiojo krašto būgnų iki dešiniojo krašto būgnų, suteikia statymo eilutės laimėjimą.
Pavyzdžiui:



● Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią vienodų simbolių kombinaciją.
● Didesnis statymo eilučių laimėjimų skaičius suteikiamas, kai papildomi simbolių atvejai atsiranda tuose pačiuose būgnuose, sudarančiuose ilgiausią statymų eilutės laimėjimą.
● Statymo eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei, nurodytai mokėjimo lentelėje, ir padaugintai iš statymo. Ši suma taip pat dauginama iš bet kokio atitinkamo daugiklio.
● Laimėjimai tuo pačiu metu, bet skirtingose statymų eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Atsitiktinė („Random“) funkcija

Lošime galima rasti:
● Daugiklį („Multiplier“): statymų eilutės laimėjimai yra sudauginami x2.
● Laukinių rinkinius („Stacked Wilds“): šis simbolis gali atsirasti bet kurioje vietoje 2, 3 ir 4 būgnuose bei uždengti nuo 1 iki 4 būgnų.
● Besiplečiančius laukinius („Spreading Wilds“): šis simbolis gali nusileisti bet kurioje vietoje 2, 3 ir 4 būgnuose. Tuomet ne daugiau nei 2 besiplečiančių laukinių („Spreading Wild“) simboliai atsiranda gretutinėse pozicijose, uždengdami originalius simbolius (išskyrus 1 ir 5 būgnuose). Besiplečiantys laukiniai simboliai negali visiškai uždengti kitų laukinių („Wild“), išsisklaidžiusių („Scatter“) ir augimo („Boost“) simbolių.
● Didįjį būgnų patobulinimą („Major Reel Upgrade“): visi inkaro („Anchor“) ir statinės („Barrel“) simboliai yra išimami iš būgnų, suteikiant daugiau vietos galimiems didesniems laimėjimams.
● Mažąjį būgnų patobulinimą („Minor Reel Upgrade“): visi vairo („Steering wheel“) ir butelio („bottle“) simboliai yra išimami iš būgnų, suteikiant daugiau vietos galimiems didesniems laimėjimams.
● Atsitiktinė („Random Feature“) funkcija negali būti aktyvuota du kartus tuo pačiu metu.
● Laukinio („Wild“), besiplečiančio laukinio („Spreading Wild“) ir laukinių rinkinio („Stacked Wild“) simboliai lemia didžiausią galimą statymų eilutės laimėjimo kombinaciją, už kurią išmokamas laimėjimas, remiantis mokėjimo lentele.
● Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus laukinį („Wild“), išsisklaidžiusį („Scatter“) ar augimo („Boost“) simbolius.

Nemokami sukimai
● Nemokami sukimai yra garantuojami, kai vienu arba keliais galimais atvejais:
● 3 augimo („Boost“) simboliai surenkami paprastų sukimų arba funkcijos sukimų („Feature Spins“) metu 2, 3 ir 4 būgnuose. Tokiu atveju, būgnai išsiplečia.
● Bent 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai nusileidžia ant būgnų tuo pačiu metu:
○ 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 5 nemokami sukimai;
○ 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 8 nemokami sukimai;
○ 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai – 12 nemokamų sukimų.
● Įvykus minėtiems atvejams, tuo pačiu metu, nemokamų sukimų skaičius, gautas iš išsisklaidžiusių („Scatter“) ir augimo („Boost“) simbolių, yra sumuojamas kartu su nemokamų sukimų skaičiaus likučiu.
● 3 atsitiktinės funkcijos („Random Features“) yra visada aktyvios nemokamų sukimų metu.
● Nemokamų sukimų metu, 3 atsitiktinės funkcijos („Random Features“) yra aktyvuojamos atsitiktiniu būdu. Jei bet kuri iš atsitiktinių funkcijų („Random Features“) aktyvuojama lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, metu – ji parenkama automatiškai.
● Kuomet atsiranda trečiasis išsiplečiantis būgnas, jis aktyvuoja nemokamus sukimus lygiai taip pat kaip 3 aktyvuoti besileidžiantys išsisklaidę („Scatter“) simboliai. Jei nemokamų sukimų funkcija vis dar tęsiasi, funkcijai pasibaigus likę sukimai sumuojami su bendru nemokamų sukimų skaičiumi.
● Augimo („Boost“) simbolis, nusileidžiantis ant 2, 3 ar 4 būgnų suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų funkcija neturi maksimalaus sukimų skaičiaus.
● Nemokami sukimai yra lošiami tuo pačiu statymu kaip ir lošimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų pabaigoje:
○ Bendras nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bet kurio lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, laimėjimo.
○ Lošimas grįžta į pagrindinį lošimą.

Augimo („Boost“) simbolis ir funkcijos sukimo („Feature Spins“) funkcija
● Kai augimo („Boost“) simbolis nusileidžia ant 2, 3 ar 4 būgnų, būgnas išsiplečia iki 7 eilių, aktyvuodamas 4 funkcijos sukimus („Feature Spins“).
● Tuo pačiu metu, 1 iš 5 atsitiktinių funkcijų („Random Features“) yra aktyvuojama kito sukimo metu.

● Jei daugiau augimo („Boost“) simbolių nusileidžia ant:
○ Ankščiau išsiplėtusių būgnų – yra aktyvuojami 2 papildomi funkcijos sukimai („Feature Spins“) (arba 2 papildomi sukimai („Extra Spins“), kai veikia nemokamų sukimų rėžimas).
○ Dar neišsiplėtusių būgnų – būgnas išsiplečia iki 7 eilių – yra aktyvuojami 4 papildomi funkcijos sukimai („Feature Spins“) ir yra garantuojama 1 nauja atsitiktinė funkcija („Random Feature“) likusiems sukimams.
● Rinkdami 3 augimo („Boost“) simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose – būgnai išsiplečia ir suteikia nemokamus sukimus.

Funkcijų sukimas („Feature Spins“)
● Ši funkcija gali būti atrakinta besiplečiančiais papildomais būgnais.
● Funkcija yra išsaugoma jei lošimas paleidžiamas iš naujo.
● Statymo pakeitimai deaktyvuoja būgno išsiplėtimą ir funkcijų suteikimą. Norint juos vėl aktyvuoti, prieš pradedant naują sukimą, reikia pakeisti statymą į pradinę statymo vertę, su kuria būgnai buvo išplėsti.

Rifų plėšikas („Reef Raider“)

1026. Rifų plėšikas („Reef Raider“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas, turintis laukinių monetų („Wild Coins“) simbolius, laukinius moliusko („Clam Wild“) simbolius, daugiklius, lavinos („Avalanche“) funkciją, lobio tako („Treasure Trail“) matuoklį su inkaro kritimo („Anchor Drop“) funkcija, atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją, paslaptingos skrynios („Mystery Chest“) funkciją, patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkciją, bei nemokamus sukimus su paslaptingos perdangos („Mystery Overlay“) funkcija.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 8 500,00 EUR.

Lošimo taisyklės:
• Lošiama su simbolių grupėmis, su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
• 5 ar daugiau tų pačių simbolių grupė suteikia laimėjimą.
• Simbolis yra derinio dalis, jei jis yra šalia to paties simbolio horizontaliai arba vertikaliai.
• Keli to paties simbolio deriniai, kurie nėra šalia vienas kito, skaičiuojami kaip atskiros derinių grupės.
• Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
• Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
• Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
• Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba pinigų suma atlikti statymams.
• Už laimėjimus kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
• Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
• Lošimo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
• Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai yra sudedami.

Lavinos („Avalanche“) funkcija:
• Lavinos („Avalanche“) metu simboliai patenka į būgno pozicijas, o ne sukasi.
• Simbolių grupės laimėjimas paleidžia laviną („Avalanche“).
• Simboliai laimėtose kombinacijose išnyksta, paliekant vietos naujai simbolių lavinai („Avalanche“).

• Lavina („Avalanche“) tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.

Laukinės monetos („Wild Coins“) ir laukinio moliusko („Clam Wild“) simboliai:
• Jei laimėjusiame derinyje yra bent 3 vidutinio laimėjimo arba mažo laimėjimo simboliai, prieš laviną („Avalanche“) pasirodo laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolis vietoj vieno iš pašalintų vidutinio laimėjimo ar mažo laimėjimo simbolių.
• Laukinės monetos („Wild Coins“) simboliai gali pasirodyti pagrindinio lošimo būgnuose ir nemokamuose sukimuose, kai yra įjungta atsitiktinio laukinio („Random Wilds“) arba patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkcijos.
• Laukinės monetos („Wild Coins“) simboliai ir laukinio moliusko („Clam Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus daugiklio simbolius.
• Jei laukinės monetos („Wild Coins“) simbolis arba laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolis tampa laimėjusio derinio dalimi, jis pašalinamas iš lošimo zonos su likusiais simboliais laimėjusiame derinyje.
• Pagal mokėjimų lentelę už laukinės monetos („Wild Coins“) ir laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolius mokama kaip už didžiausios vertės laimingą derinį statymo eilutėje.
• Vienas laukinės monetos („Wild Coins“) simbolis arba laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolis gali būti daugiau nei vieno laimėjusio derinio dalis, jei šie laimėję deriniai yra šalia vienas kito horizontaliai arba vertikaliai.
• Laukinės monetos („Wild Coin“) ir laukinio moliusko („Clam Wild“) simboliai laimi tik kartu su kitais simboliais.

Daugiklio („Multiplier“) simbolis:
• Daugiklio simbolis, esantis horizontaliai arba vertikaliai šalia laimėjusio derinio, kuris gali būti padaugintas iš šio daugiklio simbolio vertės, turi šias vertes: x2, x3, x5 arba x50.
• Daugiklio simboliai nelaikomi laimėjusio derinio dalimi.
• Vienas daugiklio simbolis gali paveikti kelis laimėjimus, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai greta kelių laimėjusių derinių vienu metu.
• Daugiklio simboliai gali pasirodyti bet kurioje pagrindinio lošimo būgnų vietoje. Nemokamų sukimų metu daugiklio simboliai gali būti rodomi bet kurioje lošimo būgnų vietoje, išskyrus tas vietas, kuriose yra paslapties perdangos („Mystery Overlay“) simboliai.
• Lošimo zonoje vienu metu gali būti rodomas tik 1 daugiklio simbolis.
• Daugiklio simboliai iš būgno dingsta kartu su laiminčia grupe, prie kurios simboliai yra horizontaliai arba vertikaliai.

Lobio tako („Treasure Trail“) matuoklis:
• Lobio tako („Treasure Trail“) matuoklyje iš pradžių yra 15 neužpildytų juostų.
• Kiekvieną kartą, kai laukinis moliusko („Clam Wild“) simbolis pašalinamas iš lošimo zonos, kai laimi derinys, yra užpildoma 1 lobio tako („Treasure Trail“) matuoklio juosta.
• Laukinis moliusko („Clam Wild“) simbolis vienu metu negali užpildyti daugiau nei 1 juostos, net jei jis yra kelių laimėjusių grupių dalis.
o 3 užpildytos juostos suteikia inkaro kritimo („Anchor Drop“) funkciją.
o 6 užpildytos juostos suteikia atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją.
o 9 užpildytos juostos suteikia paslaptingos skrynios („Mystery Chest“) funkciją.
o 12 užpildytos juostos suteikia patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkciją.
• Suteiktos funkcijos įjungiamos, kai nebėra laimėjimų iš lavinos („Avalanche“). Funkcijos įjungiamos jų suteikimo tvarka.
• Lobio tako („Treasure Trail“) matuoklis grįžta į 0, kai buvo paleistos visos suteiktos funkcijos arba nebeliko laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolių laimėjimų derinyje.
• Kiekvienas naujas lošimas prasideda nuo 0 užpildytų juostų.

Inkaro kritimo („Anchor Drop“) funkcija:
• Kai pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose yra įjungta inkaro kritimo („Anchor Drop“) funkcija, atsitiktinai parenkami 1 – 3 skirtingi mažo laimėjimo simboliai ir visi sutampantys simboliai pašalinami iš lošimo zonos.
• Paleidus funkciją, aktyvuojama lavinos („Avalanche“) funkcija.

Atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkcija:
• Kai pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose aktyvuojasi atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkcija, ant būgnų atsitiktinai dedami 4 – 8 laukinės monetos („Wild Coin“) simboliai.
• Funkcijoje atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) simboliai negali nusileisti ant laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolių ar daugiklio simbolių.

Paslaptingos skrynios („Mystery Chest“) funkcija:
• Kai pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose įjungiama paslaptingos skrynios („Mystery Chest“) funkcija, būgnuose 2 - 16 vidutinio ir mažo laimėjimo simboliai pakeičiami paslapties („Mystery“) simboliais.
• Suaktyvinus funkciją, atskleidžiami visi paslapties („Mystery“) simboliai ir įvertinami galimi derinių laimėjimai.
• Paslapties („Mystery“) simboliai visada yra to paties tipo mažo laimėjimo ar vidutinio laimėjimo simboliai ir niekada negali būti mažo ir vidutinio laimėjimo simbolių deriniu.
• Paslapties („Mystery“) simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje, išskyrus pozicijas su laukinės monetos („Wild Coin“) simboliais, laukinio moliusko („Clam Wild“) simboliais ir daugiklio („Multiplier“) simboliais.

Patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkcija:
• Kai pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose aktyvuojasi patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkcija, atsitiktinis būgnų simbolis pašalinamas iš lošimo zonos kartu su visais vidutinio laimėjimo ir mažo laimėjimo simboliais toje pačioje eilutėje ir stulpelyje kaip ir pasirinktas simbolis.
• Laukinio moliusko („Clam Wild“) simbolių, laukinės monetos („Wild Coin“) simbolių ir daugiklio („Multiplier“) simbolių negalima pašalinti naudojant patrankos sprogimo („Cannon Blast“) funkcijos.
• Bet kurį iš pašalintų simbolių galima atsitiktinai pakeisti laukinės monetos („Wild Coins“) simboliu.
• Paleidus funkciją, aktyvuojasi lavinos („Avalanche“) funkcija.

Nemokami sukimai ir paslaptingos perdangos („Mystery Overlay“) funkcija:
• Pagrindiniame lošime 15 ar daugiau lobio tako („Treasure Trail“) matuoklio užpildytų juostų skiria nemokamus sukimus, o už kiekvieną papildomą 3 užpildytą juostą - dar 2 nemokamus sukimus.
• Nemokamų sukimų metu 15 užpildytų juostų suteikia dar 1 nemokamą sukimą, o už kiekvieną papildomą 3 užpildytą juostą - dar 1 papildomą nemokamą sukimą.
• Nemokami sukimai prasideda, kai lošiamos visos suaktyvintos funkcijos ir nebėra lavinų („Avalanche“).
• Kai prasideda nemokami sukimai, įjungiama paslaptingos perdangos („Mystery Overlay“) funkcija, o ant būgnų pasirodo 5 paslapties („Mystery“) simboliai: 1 lošimo zonos centre ir dar 4 ant horizontaliai ir vertikaliai greta centro esančių vietų.
• Tada atskleidžiami paslapties („Mystery“) simboliai, sudarantys mažo laimėjimo arba vidutinio laimėjimo simbolių derinį.
• Paslaptingos perdangos („Mystery Overlay“) funkcijoje paslapčių („Mystery“) simbolių derinys negali būti mažo ir vidutinio laimėjimo simbolių deriniu.
• Pradinio paslapčių („Mystery“) simbolių derinio pozicija ant būgnų išlieka ta pati, kol baigsis nemokami sukimai.
• Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų gali atsitiktinai pasirodyti papildomi paslapties („Mystery“) simboliai.

• Jei papildomas paslapties („Mystery“) simbolis yra horizontaliai arba vertikaliai greta vienos iš pradinio paslapčių („Mystery“) simbolių derinio pozicijos, papildoma paslapties („Mystery“) simbolio vieta tampa šios grupės dalimi, iki nemokamų sukimų pabaigos.
• Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
• Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų matuoklis pasiekia 0.
• Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, o lobio tako („Treasure Trail“) matuoklis atstatomas į 0.
• Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.

Midgardo turtai: žemė ir plėtra („Riches Of Midgard: Land And Expand“)

1027. Midgardo turtai: žemė ir plėtra („Riches Of Midgard: Land And Expand“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimas, turintis karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų funkciją, pakartotinus sukimus su žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcija, ir nemokamus sukimus su besiplečiančiais būgnais.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 250 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:
● Lošiama su 9 statymo eilutėmis (fiksuotomis), nemokamuose sukimuose lošiama su 29 statymo eilutėmis (fiksuotomis) su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
● Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
● Už laimėtas kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
● Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
● Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
● Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų funkcija:
● Lošiama su trimis paprastais būgnais ir dviem papildomais karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnais, kurie yra abiejų įprastų būgnų pusėse ir sukasi kartu su įprastais būgnais.
● Karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnai nėra uždengiami statymų eilutėmis, o karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų simboliai negali būti laimėjusio derinio dalimi.
● Pagrindiniame lošime ant karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų gali būti rodomi tik aukšto laimėjimo simboliai ir tuščios vietos. Nemokamų sukimų metu tiek karštojo laimėjimo („Hot Win“), tiek žemo laimėjimo („Low Win“) simboliai gali pasirodyti ant karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnų.

● Nemokamų sukimų metu laukinis („Wild“) simbolis gali pasirodyti kairiame karštųjų taškų („Hot Spot“) būgne. Laukinis („Wild“) simbolis atitinka bet kurį simbolį dešiniame karštųjų taškų („Hot Spot“) būgne.

Žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcija ir pakartotiniai sukimai:
● Pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimuose, esant vienodiems simboliams, nusileidžiantiems ant karštųjų taškų („Hot Spot“) būgno ir mažiausiai ant dviejų įprastų būgnų, yra suteikiama žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcija ir pakartotiniai sukimai.
● Žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcijoje visi simboliai, suaktyvinę funkciją įprastuose būgnuose, išsiplečia ir apima visus jų būgnus.
● Žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcija lošiama įvertinus visus laimėjimus ir prieš pradedant pakartotinį sukimą.
● Paprasti būgnai su išplėstais simboliais ir karštųjų taškų („Hot Spot“) būgnais yra užrakinti ir nesisuka pakartotinio sukimo metu.
● Jei visi trys įprasti būgnai yra užrakinti ir nesisuka, laimėjimai įvertinami iškart po žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcijos.
● Tas pats simbolis, kuris suaktyvino žemės ir plėtros („Land and Expand“) funkcijos nusileidimą ant atrakinto būgno per pakartotinį sukimą, taip pat plečiasi, kad apimtų visą savo būgną. Pakartotinio sukimo laimėjimai yra įvertinami po simbolio išsiplėtimo.
● Pakartotinių sukimų metu, du įprasti būgnai, kurie suaktyvino pakartotinius sukimus, yra laikomi 1 ir 2 būgnais vertinant laimėjimus. Pvz., jei 1 ir 3 būgnai yra padengti simboliu, kuris suaktyvino pakartotinį sukimą, 3 būgnas laikomas 2 būgnu ir atitinkamai įvertinami laimėjimai.
● Pakartotiniai sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų ir pakartotinio sukimo negalima vienu metu įjungti pagrindiniame lošime.
● Jei pagrindiniame lošime buvo aktyvuotas pakartotinis sukimas, visi pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie visų laimėjimų iš pradinio sukimo.
● Jei pakartotinis sukimas buvo aktyvuotas nemokamuose sukimuose, visi pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie visų laimėjimų iš lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.

Nemokami sukimai:
● Išsisklaidę („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje įprasto būgno vietoje pagrindiniame lošime ir tik ant 3 būgno nemokamų sukimų metu.
● 3 nemokamų sukimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje pagrindiniame lošime, suteikia lošėjui 8 nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų metu išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, nusileidęs ant 3 būgno, suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus ir išplečia visus įprastus būgnus, padidindamas jų aukštį 1. Įprastas būgnas plečiasi pakaitomis aukštyn ir žemyn.
● Maksimalus įprastų būgnų aukštis nemokamuose sukimuose yra 7. Jei įprastas būgnas jau yra didžiausio aukščio, išsisklaidęs („Scatter“) simbolis, nusileidęs ant 3 būgno, vis tiek suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
● Nėra maksimalaus nemokamų sukimų skaičiaus.
● Padidinus įprastų būgnų aukštį, suaktyvinamos papildomos fiksuoto statymo eilutės, daugiausiai iki 29. Statymo eilutė yra aktyvi, jei ji apima bent dvi atviras pozicijas iš eilės nuo kairiausio iki dešiniojo būgno.
● Įprastinių būgnų aukštis padidinamas prieš įvertinant laimėjimus ir suteikiant bet kokius pakartotinius sukimus.
● Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
● Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.

● Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Roma: aukso amžius („Rome: The Golden Age“)

1028. Roma: aukso amžius („Rome: The Golden Age“) – tai 5 būgnų lošimas, turintis laukinius („Wild“) simbolius, nemokamus sukimus su didėjančiu daugikliu ir paprastus nemokamus sukimus.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 5 000 000,00 EUR.

Aukso amžiaus („Golden Age“), Romos („Rome“), laukinio („Wild“) simboliai ir rėmeliai („Frames“):
● Kai aukso amžiaus („Golden Age“) simbolis nusileidžia ant būgnų, jo padėtis pažymima rėmeliu.
● Aukso amžiaus („Golden Age“) simbolis gali atsitiktinai virsti Romos („Rome“) simboliu. Šiuo atveju jo rėmelis virsta aktyviu rėmeliu.
● Kito sukimo pabaigoje pozicija su aktyviu rėmeliu virsta laukiniu („Wild“) simboliu. Visos gretimos pozicijos su rėmeliais taip pat virsta laukiniais („Wild“) simboliais, taip pat pozicijos šalia jų ir t. t. iki 5 kartų. Rėmeliai ir aktyvūs rėmeliai lieka tose pačiose pozicijose ir neišnyksta iš būgnų, kol jų nepakeičia laukinis („Wild“) simbolis arba neprasideda nemokami sukimai.
● Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusiu („Scatter“), auksinio amžiaus („Golden Age“) ir Romos („Rome“) simbolius.
● Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, išmokama kaip už didžiausios vertės laimingą derinį statymo eilutėje.

Nemokami sukimai su daugikliu:
● Kai auksinio amžiaus („Golden Age“) simbolis nusileidžia ant būgno pagrindiniame lošime, taškai pridedami prie nemokamų sukimų su daugikliu („Free Spins Multiplier“) matuoklio.
● Kiekvieną kartą, kai aukso amžiaus („Golden Age“) simbolis nusileidžia ant pozicijos be rėmelio ar aktyvaus rėmelio, prie matuoklio pridedamas 1 taškas.
● Kiekvieną kartą, kai aukso amžiaus („Golden Age“) simbolis nusileidžia ant padėties su rėmeliu arba aktyviu rėmeliu, atsitiktinis taškų skaičius nuo 1 iki 4 pridedamas prie matuoklio.
● Kiekvieną kartą, kai matuoklis pasiekia 200 taškų, nemokami sukimai su daugikliu laipsniškai didinami tokia tvarka: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x30, x40, x50, x75, x100, x200 , x300, x500, x750, x1000. Po kiekvieno atnaujinimo matuoklis atstatomas į 0.
● Jei taškų skaičius viršija 200, nemokamų sukimų daugiklis yra atnaujinamas, o taškų skirtumas pridedamas po to, kai matuoklis atstatomas į 0.
● Nemokamų sukimų daugiklį galima atnaujinti pagrindinio lošimo metu ir jis taikomas tik pasibaigus nemokamiems sukimams. Kai baigiasi nemokami sukimai, nemokamų sukimų daugiklis bus atstatytas į x1, tačiau matuoklis išlaiko tą patį taškų kiekį, kurį turėjo per lošimą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
● Jei nemokamų sukimų daugiklis per pagrindinį lošimą pasiekia x1000, matuoklis lieka pilnas ir daugiau taškų prie jo nepridedama, kol nebus aktyvuoti nemokami sukimai. Tokiu atveju, pasibaigus nemokamiems sukimams, nemokamų sukimų daugiklis bus atstatytas į x1, o matuoklis bus atstatomas į 0.
● Nemokamų sukimų daugiklis, matuoklio ir rėmelių padėtis, Romos („Rome“) simbolių ir aktyvių rėmelių pozicijos yra susietos su statymu ir išsaugomos kartu su juo. Kiekvienas statymas išsaugomas atskirai.
● Kai tik lošėjas pakeičia savo statymą į statymą, kuriame jau lošė, kartu su statymu yra atkuriami nemokamų sukimų daugiklis, matuoklis ir rėmelių padėtis, Romos („Rome“) simbolių ir aktyvių rėmelių pozicijos.

Nemokami sukimai:

● 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, rodomi pagrindiniame lošime ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuoja nemokamus sukimus.
● Prieš pirmąjį nemokamą sukimą visos rėmelių ir aktyvių rėmelių pozicijos, kurios per lošimą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai, netapo laukinias („Wild“) simboliais, užsirakina, laikosi ant būgno ir skiria atsitiktinį laimėjimą, kuris svyruoja nuo 0,5 iki 50 statymo dydžio.
● Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra 3. Kiekvieną kartą, kai Romos („Rome“) simbolis nusileidžia ant atrakintos vietos nemokamų sukimų metu, likusių nemokamų sukimų skaičius vėl nustatomas į 3 ir ta vieta užrakinama.
● Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino nemokamus sukimus.
● Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaičius pasiekia 0 arba kai visos pozicijos užrakinamos.
● Nemokamų sukimų pabaigoje visos nemokamų sukimų pergalės padauginamos iš pagrindiniame lošime surinkto nemokamų sukimų daugiklio. Jei visos pozicijos užrakintos, visiems atsitiktiniams Romos („Rome“) simbolių laimėjimams suteikiamas papildomas daugiklis x2. Tokiu atveju dauginamos nemokamų sukimų daugiklio („Free Spins Multiplier“) ir papildomo x2 daugiklio („extra x2 Multiplier“) vertės. Pvz., jei nemokamų sukimų daugiklio reikšmė yra x10, galutinio daugiklio reikšmė yra x20.
● Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie lošimo, aktyvavusio nemokamus sukimus, laimėjimų.
● Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į lošimą, kurio metu aktyvuoti nemokami sukimai.

Lošimo taisyklės:
● Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų), su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
● Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
● Už laimėtas kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
● Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
● Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
● Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

Kalėdų senelis prieš Rudolfą („Santa Vs Rudolf“)

1029. Kalėdų senelis prieš Rudolfą („Santa Vs Rudolf“) – tai yra 5 būgnų ir 3 eilių lošimas su laukiniais („Wild“) simboliais, 2 premijos („Bonus“) funkcijomis, pakartotino sukimo režimu ir nemokamais sukimais. Lošimą sudaro 20 statymo eilučių (fiksuotų).

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 2000,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 100 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:

● Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus MONETOS VERTĖ.
● LIKUTIS rodo virtualių pinigų arba monetų skaičių, kurį galima statyti.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti tarp virtualių pinigų ir monetų, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
● Statymo eilutės laimėjimas yra lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš taikomų daugiklių.
● Mokėjimų lentelėje nurodytos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
● Statymo eilutės laimėjimai išmokami, kai jie pasirodo iš eilės iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
● Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
● Visi laimėjimai mokami tik statymo eilutėse, išskyrus laimėjimus Kalėdų Senelio dovanų funkcijos metu.
● Papildomos funkcijos laimėjimai pridedami prie pradinių statymo eilutės laimėjimų.
● Papildomos funkcijos lošiamos ta pačia statymo verte kaip ir lošimas, kuris jas suaktyvino.

Laukinių („Wild“) pakartotiniai sukimai:
● Laukiniai („Wild“) simboliai rodomi ant 1 ir 5 pagrindinio lošimo būgnų ir ant visų būgnų nemokamų sukimų metu.
● Laukinio („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
● Po to, kai ant būgnų atsiranda laukinis („Wild“) simbolis ir išmokami visi sukimo metu pelnyti statymų laimėjimai, kiekvienas laukinis („Wild“) simbolis horizontaliai persikelia per vieną būgnų poziciją ir yra suteikiamas pakartotinis sukimas. Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie persikelia horizontaliai pakartotinių sukimų metu yra vadinami vaikštančiais laukiniais („Walking Wild“) simboliais.
● Yra 2 skirtingos vaikštančių laukinių („Walking Wild“) simbolių rūšys: Kalėdų Senelio ir Rudolfo laukiniai simboliai.
● Rudolfo laukiniai simboliai pasirodo ant pirmo būgno ir kiekvieno pakartotinio sukimo metu pradžioje horizontaliai pasislenka vienu būgnu į dešinę, o Kalėdų Senelio laukiniai simboliai pasirodo ant penkto būgno ir kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje pasislenka viena vieta į kairę.
● Jei Kalėdų Senelio laukiniai simboliai ir Rudolfo laukiniai simboliai esantys ant būgnų yra toje pačioje padėtyje, laukiniai simboliai užsirakins toje vietoje ir susijungs. Esamo sukimo metu ir po to, kai išmokamas kiekvienas galimas statymo eilutės laimėjimas, aktyvuojami nemokami sukimai.
● Po nemokamų sukimų visi laukiniai simboliai, kurie nedalyvavo aktyvuojant nemokamus sukimus, lieka ant būgnų ir toliau aktyvuoja pakartotinius sukimus, iki kol jie dingsta nuo būgnų. Laukiniai simboliai, kurie aktyvavo nemokamus sukimus pradingsta kito sukimo metu ir pakartotiniai sukimai daugiau nebeaktyvuojami.

Nemokami sukimai:
● Kalėdų Senelio laukiniai simboliai ir Rudolfo laukiniai simboliai susijungę pagrindinio lošimo būgnuose aktyvina 10 nemokamų sukimų. Daugiausia vienu metu pagrindiniame lošime galima aktyvuoti 30 nemokamų sukimų.
● Nemokamų sukimų metu Kalėdų Senelio ir Rudolfo laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
● Jei Kalėdų Senelio ir Rudolfo laukiniai simboliai susijungia nemokamų sukimų metu, bus pridedami papildomi 4 nemokami sukimai. Kaip ir pagrindinio lošimo metu, po šio susijungimo, laukiniai simboliai, kurie aktyvavo nemokamus sukimus, pradingsta nuo būgnų.
● Nemokamų sukimų metu virš būgnų pasirodo 2 matuokliai. Matuokliai atitinka su ant būgnų nemokamų sukimų metu pasirodančiais laukiniais simboliais.
● Kai Kalėdų Senelio ar Rudolfo laukinis simbolis pasitraukia nuo būgnų, jis užpildo 1 vietą ant atitinkamo matuoklio. Kiekvienas matuoklis turi 8 vietas.
● Jei 1 iš matuoklių pripildomas prieš nemokamų sukimų pabaigą, suteikiama atitinkama papildoma funkcija, kuri prasideda nemokamų sukimų sesijos pabaigoje.

● Jei 1 iš Kalėdų Senelio dovanų ar Rudolfo sukimų matuoklių užsipildo, užpildyti kitą matuoklį tampa neįmanoma.

Papildomos lošimo funkcijos:
● Kai nemokamų sukimų metu užpildomi Kalėdų Senelio dovanų arba Rudolfo sukimų matuokliai, įjungiama atitinkama lošimo funkcija, kuri prasideda tuomet, kai baigiasi nemokami sukimai.
● Yra dvi galimos funkcijos: Rudolfo sukimai bei Kalėdų Senelio dovanos.
● Rudolfo sukimai aktyvinami užpildžius Rudolfo sukimų matuoklį, o Kalėdų Senelio dovanos aktyvinamos, kai užpildomas Kalėdų Senelio dovanų matuoklis.
● Kalėdų Senelio dovanose yra 3 elementų rinkiniai, kuriuose lošėjas paspaudžia ant 1 iš 5 elementų norėdamas pamatyti savo laimėjimą. 5 elementai, iš kurių lošėjas pasirenka kiekviename rinkinyje yra: 3 skirtingo monetų kiekio laimėjimai, 1 daugiklio padidinimas ir 1 elementas, kuris užbaigia etapą.
● Kai lošėjas pasirenka monetų laimėjimą, jis pridedamas prie bendros monetų sumos, skirtos už Kalėdų senelio dovanas. Lošėjas gali pasirinkti dar vieną iš likusių esamo rinkinio elementų.
● Kalėdų senelio dovanų funkcijos pradžioje daugiklis prasideda nuo 1. Kai lošėjas pasirenka daugiklio padidinimo simbolį, daugiklis padidėja 1. Tada lošėjas gali dar kartą pasirinkti iš likusių elementų rinkinyje. Pasibaigus Kalėdų Senelio dovanų funkcijai, visos šios funkcijos surinktos monetos yra padauginamos iš galutinės daugiklio sumos. Didžiausias galimas daugiklis yra 4.
● Kai lošėjas paspaudžia ant etapą užbaigiančio elemento, užbaigiamas etapas ir lošėjas perkeliamas į kitą etapą. Jei lošėjas paspaudžia ant etapo elemento pabaigos 3 etape, Kalėdų senelio dovanų funkcija baigiasi.
● 1 etape pasirinkta pirma dovana negali būti etapo pabaigos dovana.
● Rudolfo sukimų premijos funkciją sudaro 3 sukimai, kai ant būgnų pasirodo 5 atsitiktinai išdėstyti Elnių laukiniai simboliai. Šios papildomos funkcijos metu kiekvienam sukimui atsitiktinėse pozicijose pasirodo 5 Elnių laukiniai simboliai.
● Prieš 5 Elnio laukiniams simboliams pasirodant ant būgno, papildomos Rudolfo sukimų funkcijos metu ant būgno rinkinio nelieka nei vieno laukinio simbolio.

Lošimo taisyklės:
● Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus MONETOS VERTĖ.
● LIKUTIS rodo virtualių pinigų arba monetų skaičių, kurį galima statyti.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti tarp virtualių pinigų ir monetų, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal mokėjimų lentelę.
● Statymo eilutės laimėjimas yra lygus vertei, rodomai mokėjimų lentelėje ir padaugintai iš taikomų daugiklių.
● Mokėjimų lentelėje nurodytos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
● Statymo eilutės laimėjimai išmokami, kai jie pasirodo iš eilės iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
● Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.
● Visi laimėjimai mokami tik statymo eilutėse, išskyrus laimėjimus Kalėdų Senelio dovanų funkcijos metu.
● Papildomos funkcijos laimėjimai pridedami prie pradinių statymo eilutės laimėjimų.
● Papildomos funkcijos lošiamos ta pačia statymo verte kaip ir lošimas, kuris jas suaktyvino.

Ekstremalus žvaigždės sprogimas („Starburst Xxxtreme“)

1030. Ekstremalus žvaigždės sprogimas („Starburst Xxxtreme“) - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis laukinius („Wild“) simbolius su pakartotiniais sukimais ir daugikliu, atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją, ir „XXXtreme“ sukimus. Lošimą sudaro 9 statymo eilutės (fiksuotos).

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 1000,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 2 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:

● Statymas („BET“) – tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
● Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“) - tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
● Už laimėjimus kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
● Statymo eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
● Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausiai esančio būgno iki dešiniausiai esančio būgno.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.
● Vienu metu skirtingose statymo eilutėse laimėti laimėjimai sudedami.

„Starburst“ laukiniai („Wild“) simboliai:

● „Starburst” laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
● „Starburst” laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius.
● „Starburst“ laukinių („Wild“) simbolių pakeitimas lemia didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją, už kurią išmokama pagal mokėjimų lentelę („Paytable“).

Pakartotinis sukimas:

● Vienas ar daugiau ant būgnų pasirodančių „Starburst” laukinių („Wild“) simbolių išsiplečia, kad apimtų visą būgną ir suteikia pakartotinį sukimą.
● Bet koks papildomas „Starburst” laukinis („Wild“) simbolis, pasirodantis ant būgno per pakartotinį sukimą, taip pat praplečiamas ir suteikia dar vieną pakartotinį sukimą.
● Per pakartotinius sukimus būgnas, uždengtas „Starburst” laukiniais („Wild“) simboliais, užrakinamas, o kiti būgnai sukasi toliau.
● Pakartotiniai sukimai pasibaigia, kai pakartotinio sukimo metu ant būgno neatsiranda papildomų „Starburst” laukinių („Wild“) simbolių.
● Pakartotinis sukimas atliekamas tokiu pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir sukimas suaktyvinęs pakartotinį sukimą.
● Bet kokie pakartotinio sukimo laimėjimai pridedami prie visų pradinio sukimo laimėjimų.

Daugiklis:

● Kiekvienas „Starburst” laukinis („Wild“) simbolis suteikia atsitiktinį šios vertės daugiklį: x2, x3, x5, x10, x25, x50, x100, x150.
● Daugiklis taikomas statymo eilutės laimėjimui, per kurį jis buvo laimėtas.
● Jei sukimo ir pakartotinio sukimo metu suteikiamas daugiau nei vienas daugiklis, bet kuri statymo eilutė laimi iš šio sukimo, o sekantis pakartotinis sukimas padauginamas iš šių daugiklių sumos.
● Laimėjimai vertinami kiekvieno sukimo ir kiekvieno pakartotinio sukimo pabaigoje.

● Jei ant būgnų atsiranda „Starburst“ laukiniai („Wild“) simboliai, laimėjimai įvertinami kiekvieno sukimo ir kiekvieno pakartotinio sukimo pabaigoje, po to, kai „Starburst” laukiniai („Wild“) simboliai išsiplečia ir yra suteikiami daugikliai.

Atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkcija:
● Atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją galima atsitiktinai įjungti po sukimo ar pakartotinio sukimo.
● Įjungus atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkciją, nuo 1 iki 3 „Starburst” laukinių („Wild“) simbolių atsitiktinai patenka ant 2, 3 ir 4 būgnų.
● Atsitiktinių laukinių („Random Wilds“) funkcijoje „Starburst“ laukiniai („Wild“) simboliai negali nusileisti ant kitų „Starburst“ laukinių („Wild“) simbolių.

„XXXtreme“ sukimai:
● Lošėjas gali aktyvuoti „XXXtreme“ sukimus, kad „Starburst“ laukiniai („Wild“) simboliai atsirastų ant 2, 3 arba 4 būgnų.
● „XXXtreme“ sukimų aktyvinimas kainuoja:
● Statymas padaugintas iš 10 – už vieną garantuotą „Starburst“ laukinį („Wild“) simbolį;
● Statymas padaugintas iš 95 – už 2 garantuotus „Starburst“ laukinius („Wild“) simbolius.
● „XXXtreme“ sukimai lieka aktyvūs, kol jų lošėjas neišjungia.

Gatvės kovotojas Ii: pasaulio karių automatas („Street Fighter II: The World Warrior Slot“)

1031. Gatvės kovotojas Ii: pasaulio karių automatas („Street Fighter II: The World Warrior Slot“) - tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimas, turintis grupės išmokėjimų („Cluster Pays™“) mechaniką. Lošiama su 8 skirtingais simboliais (personažais), turinčiais savo kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkcijas, su funkcija „Įdėti monetą“ („Insert Coin“), „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamais sukimais ir „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimu.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 500 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:
● Lošiama su simbolių grupėmis, su skirtingais statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
● Lošime nėra statymo eilučių.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● Statymas („BET“) – tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
● Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● 4 ar daugiau tų pačių simbolių, atsirandančių grupėje, laimi.
● Simbolis yra grupės dalis, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai šalia to paties simbolio.
● Už kelias to paties simbolio grupes, kurios nėra viena šalia kitos, mokama kaip už atskiras grupes.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už simbolių grupes.
● Vienu metu kelių simbolio grupių laimėti laimėjimai sudedami.
● Už laimėtinas kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.
● Simbolių grupės laimėjimas yra lygus mokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.

Mūšiai:
● Pagrindinis lošimas yra lošiamas mūšiuose, kurie gali apimti kelis sukimus.
● Prieš kiekvieną pagrindinį lošimo mūšį ekrane „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekrane lošėjas pasirenka vieną iš 8 personažų.
● Kiekviename pagrindiniame lošimo mūšyje pasirenkamas atsitiktinis varžovas, kuris kovos su lošėjo personažu iš kitų 7 personažų.
● Pagrindinis lošimo mūšis gali trukti bet kiek sukimų ir baigiasi, kai vieno iš veikėjų sveikatos taškų skaičius sumažėja iki nulio.
● Sumažinus priešininko sveikatos taškų skaičių iki nulio pagrindiniame lošimo mūšyje, įjungiami „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai.
● Jei lošėjo personažo sveikatos taškų skaičius pagrindiniame lošimo mūšyje buvo sumažintas iki nulio, aktyvuojamas „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas.
● Abiejų veikėjų sveikatos taškų skaičius atnaujinamas prieš kiekvieną laviną („Avalanche“). Kai vieno iš veikėjų sveikatos taškų skaičius sumažėja iki nulio, lavina („Avalanche“) tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų, tada aktyvuojamas „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas arba „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai.
● Jei abiejų veikėjų sveikatos taškų skaičius dėl lavinos („Avalanche“) sumažėja iki nulio, laikoma, kad pirmiausia priešininkui buvo sumažintas sveikatos taškų skaičius iki nulio.
● Negalima pakeisti savo personažo, kol lošimas negrįš į „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekraną.
● Jei mūšio metu bus pakeista statymo vertė, ji bus išsaugota kaip nauja statymo vertės ir simbolio kombinacija arba įrašyta į jau esamą derinį.
● Keičiamas statymo vertės, simbolio ir personažo kombinaciją į tą, su kuria jau buvo loštą anksčiau, sveikatos taškai ir mūšio eiga yra atkuriami kartu su statymu.

Personažai:
● Pagrindiniame lošime yra 8 personažai, kuriuos galima pasirinkti ekrane „Pasirinkite personažą“ („Player Select“).
● Personažai yra Ryu, Ken, E. Honda, Chun Li, Blanka, Zangief, Guile ir Dhalsim.
● „Beat the Boss“ nemokamų sukimų varžovai, su kuriais kovoja lošėjo personažas, yra: Balrogas, Vega, Sagatas ir M. Bisonas.
● Kiekvienas personažas turi savo teorinę grąžą (RTP) lošėjui:

Personažas	Teorinė grąža (RTP)
Ryu	96.02%
Ken	96.06%
E. Honda	96.05%
Blanka	96.08%
Dhalsim	96.04%
Chun Li	96.08%
Guile	96.04%
Zangief	96.08%

● Kiekvienas personažas ir kiekvienas varžovas turi savo vertingų simbolių rinkinį: Pergalės („Victory“) ir Nugalėjimo („Defeat“) simbolius.

● Kiekviename mūšyje ant būgnų gali būti rodomi tik vertingi dviejų mūšyje kovojančių simbolių simboliai – mažiau vertingi ir laukiniai („Wild“) simboliai.
● Pergalės ir Nugalėjimo simboliai gali būti rodomi būgnuose kaip pavieniai simboliai arba 2x2 susivieniję simboliai, skaičiuojami kaip 4 atskirų simbolių grupė.
● Kiekvienas personažas turi savo kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, kuri įsijungia, kai laukinių simbolių matuoklis užpildomas pagrindiniame lošime ir „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamuose sukimuose.
● Visi simboliai ir jų atitinkamos statymo sumos yra susietos su statymu ir išsaugomos kartu su juo. Kiekvienas statymas išsaugomas atskirai.

Sveikatos taškai:
● Pagrindinis lošimo mūšis gali trukti bet kokį skaičių sukimų ir baigiasi, kai vieno iš veikėjų sveikatos taškų skaičius sumažėja iki 0.
● Po „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų ar „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimo abu personažai pradeda kovą su 75 sveikatos taškais, jei toliau lošiama su tuo pačiu personažu.
● Jei pasirenkamas personažas, su kuriuo dar nebuvo lošta anksčiau, jis pradeda kovą su 65 sveikatos taškais, o priešininkas - nuo 75.
● Jei bus pakeista statymo vertė, su kuria dar nebuvo lošta anksčiau, sveikatos taškai bus atstatyti į 65 lošėjo personažui ir 75 priešininkui.
● Laimėjęs lošėjo personažo Pergalės arba Nugalėjimo simbolių derinys sumažina priešininko sveikatos taškų skaičių.
● Laimėjęs priešininko Pergalės ar Nugalėjimo simbolių derinys sumažina lošėjo personažo sveikatos taškų skaičių.
● Sveikatos taškų skaičiaus sumažėjimas yra lygus Pergalės arba Nugalėjimo simbolių skaičiui laimėjusiame derinyje. Laukiniai („Wild“) simboliai, įtraukti į laimėjimo derinius, neįskaitomi į sveikatos taškų sumažėjimą.

Laukinis („Wild“) simbolis, laukinių simbolių matuoklis ir kombinuotų laukinių („Wild Combo“) funkcijos:
● Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje ir pakeisti visus simbolius.
● Pagal mokėjimų lentelę už simbolius, pakeistus laukiniais („Wild“) simboliais, mokama kaip už didžiausios vertės laimingą derinį statymo eilutėje.
● Pagrindiniame lošime ir „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų metu lošėjo personažas turi laukinių simbolių matuoklį, kuris atstatomas į 0 prieš kiekvieną sukimą.
● Už kiekvieną didelės vertės simbolį laimėjusiame derinyje laukinių simbolių matuoklis užpildomas vienu tašku. Kiekvieną kartą, kai matuoklį užpildo 7 taškai ir kai būgnuose nėra laimėjusių derinių, aktyvuojama kombinuotų laukinių („Wild Combo“) funkcija.
● Laukiniai („Wild“) simboliai, įtraukti į laimėjusius derinius, neįtraukiami į laukinių simbolių matuoklio užpildymą.
● Jei būgnuose nėra laimėjusių derinių ir laukinių simbolių matuoklis turi 7 ar daugiau taškų, aktyvuojama lošėjo personažo kombinuotų laukinių („Wild Combo“) funkcija, o laukinių simbolių matuoklio taškų skaičius sumažinamas 7.
● Laukinių simbolių matuoklyje nėra maksimalaus taškų skaičiaus.
● Pagrindiniame lošime prieš kiekvieną sukimą laukinių simbolių matuoklis pradedamas nuo 0 taškų.
● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų metu prieš kiekvieną sukimą laukinių simbolių matuoklis pradedamas nuo 7 taškų.
● Kiekvienas iš 8 personažų turi savo kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją.
● Aktyvinant Ryu kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiami 3 laukiniai („Wild“) simboliai, atsitiktinai išdėstyti toje pačioje eilėje.

● Aktyvinant Ken kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiamas vienas laukinis („Wild“) simbolis arba horizontali 5 laukinių („Wild“) simbolių grupė, atsitiktinai išdėstyta ant būgnų.
● Aktyvinant E. Honda kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiami 3 laukiniai („Wild“) simboliai, atsitiktinai išdėstyti ant to pačio būgno.
● Aktyvinant Blanka kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiamas vienas laukinis („Wild“) simbolis arba vertikali 5 laukinių („Wild“) simbolių grupė, atsitiktinai išdėstyta ant būgnų.
● Aktyvinant Dhalsim kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiami 3 ar 4 pavieniai laukiniai („Wild“) simboliai, atsitiktinai išdėstyti ant būgnų.
● Aktyvinant Chun Li kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiami 2 arba 7 pavieniai laukiniai („Wild“) simboliai, atsitiktinai išdėstyti ant būgnų.
● Aktyvinant Guile kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiamos 2 vertikalios grupės iš 2 laukinių („Wild“) simbolių, kuri kiekviena atsitiktinai išdėstoma ant būgnų.
● Aktyvinant Zangief kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkciją, suteikiamos 2 horizontalios grupės iš 2 laukinių („Wild“) simbolių, kuri kiekviena atsitiktinai išdėstoma ant būgnų.
● Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie jau yra ant būgnų, kai įjungta kombinuoto laukinio („Wild Combo“) funkcija, gali būti uždengti.

„Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai ir „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) funkcija:
● Sumažinus priešininko sveikatos taškų skaičių iki nulio pagrindiniame lošimo mūšyje, aktyvuojami „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai.
● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamus sukimus.
● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamuose sukimuose yra 4 lygiai, ir kiekvienas lygis turi savo priešininką ir lygio daugiklį.
● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai prasideda nuo 1 lygio ir x2 lygio daugiklio.
● Kiekviename „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų lygyje lošėjo personažas kovoja su skirtingu priešininku, o lygių daugiklis suteikiamas pagal šią lentelę:

Lygis	Lygio daugiklis	Priešininkas
1	x2	Balrog
2	x3	Vega
3	x5	Sagat
4	x10	M. Bison

● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamuose sukimuose 1, 2 ir 3 lygiuose, kai priešininko sveikatos taškų skaičius sumažėja iki 0, lošėjas pereina į kitą lygį.
● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamuose sukimuose 4 lygyje, kai priešininko sveikatos taškų skaičius sumažėja iki 0, suteikiamas 100 kartų didesnis statymo vertės laimėjimas ir „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai baigiasi.
● Nėra maksimalaus „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų skaičiaus.
● Bet kuriame „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų lygyje sumažinus lošėjo personažo sveikatos taškų skaičių iki 0, gali būti įjungta „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkcija.
● Jei „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkcija nėra įjungta, lošimas grįš į „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekraną.
● Jei buvo aktyvuota „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkcija, lošėjui suteikiama galimybė naudoti tam tikrą „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų laimėjimų dalį tam, kad iš naujo pasileistų dabartinis „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų lygis.

● Jei lošėjas nuspręs naudoti „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkciją, dabartinis „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų lygis bus paleistas iš naujo, o abiejų personažų sveikatos taškų skaičius bus atstatytas į 25.
● „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkciją galima suaktyvinti tik vieną kartą per „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamus sukimus.
● Jei lošėjas nuspręs nenaudoti „Įdėti monetą“ („Insert Coin“) lošimo funkcijos, „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokami sukimai baigsis ir lošimas grįš į „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekraną.
● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų metu visi laimėjimai padauginami iš esamo lygio daugiklio.
● „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų pabaigoje bendrasis „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie lošimo, aktyvavusio „Nugalėk bosą“ („Beat the Boss“) nemokamus sukimus, laimėjimų.

„Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas:
● Jei lošėjo personažo sveikatos taškų skaičius pagrindiniame lošimo mūšyje bus sumažintas iki nulio, bus įjungtas „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas.
● „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir per lošimą, kuris aktyvino „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimą.
● „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimo tikslas yra sunaikinti automobilį.
● Sunaikinus automobilį, „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimas baigsis ir atsitiktiniu būdu laimėjimas bus padidintas 5 – 15 kartų nuo statymo vertės.
● „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimo pabaigoje bendras „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimo laimėjimas pridedamas prie lošimo, aktyvavusio „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimą, laimėjimų.
● Pasibaigus „Sudaužyk automobilį“ („Car Smash“) premijos lošimui, lošimas grįš į „Pasirinkite personažą“ („Player Select“) ekraną.

Trolių puodas 5000 („Trollpot 5000“)

1032. Trolių puodas 5000 („Trollpot 5000“) – tai 3 būgnų, 3 eilių lošimas su daugiklio laukiniais („Multiplier Wilds“), „Stumtelti“ („Nudge“) funkcija ir 3 laimėjimais („Jackpots“).

Minimali statymo suma – 0,02 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 400 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:
● Lošiama su viena statymo eilute (fiksuota), su skirtingomis statymo ir monetų vertėmis.
● Lošiama su virtualiais pinigais ar monetomis. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● BET (lošimas) yra statymų monetomis ar virtualiais pinigais suma.
● lošiant su monetomis, lošimo vertė nustatoma spustelėjus lošimo nustatymo mygtuką ir pasirenkant monetos vertę. Lošiant su virtualiais pinigais, lošimo vertė nustatoma spustelėjus lošimo nustatymo mygtuką ir pasirenkant statymą.
● BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.
● Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
● Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą lošimo vertę.
● Statymų eilutės laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.

● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų eilutę.
● Statymų eilutės laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.

Lošimo funkcijos:
„Stumtelti“ („Nudge“)
● Kiekvieną kartą, kai ant būgno yra laimėjimo derinys, suaktyvinama „Stumtelti“ („Nudge“) funkcija. Suskaičiavus laimėjimą, jei viršutinis simbolis ant pirmojo būgno sutampa su laimėjimo simboliu, pirmasis būgnas perkelia 1 simbolį žemyn ir vėl skiriamas laimėjimas.
● Būgnas stumsis tol, kol simbolis virš laimėjusio simbolio bus skirtingas. Po to šis procesas kartosis su antruoju būgnu ir galiausiai – su trečiuoju.
● Kai būgnas nustos stumtis, būgno viršuje gali pasirodyti rodyklė aukštyn. Tokiu atveju būgnas bus perkeltas į esamo laimėjusio simbolių rinkinio apačią ir bus apskaičiuotas laimėjimas.
● Rodyklė aukštyn bus pašalinta po vieno panaudojimo ir bus pakeista tuščiu simboliu. Kai būgnas atsiduria laimėjusio simbolių rinkinio viršuje, stumtelėjimas tęsis kitame būgne, kaip įprasta, kol trečiasis būgnas bus pastumtas visiškai.
● Tušti simboliai gali atsirasti bet kurioje 1–3 būgnų vietoje. Už tuščius simbolius nieko nemokama.
● „Stumtelti“ („Nudge“) funkcija lošiama su ta pačia monetos verte, kaip ir sukimas, kuris suaktyvino šią funkciją. „Stumtelti“ („Nudge“) funkcijos metu monetos vertė negali būti pakeista.
● „Stumtelti“ („Nudge“) funkcijos laimėjimai pridedami prie balanso.

Simboliai:
Daugiklio laukiniai („Multiplier Wilds“)
● Daugiklio laukiniai („Multiplier Wilds“) simboliai gali būti bet kurioje 1–3 būgnų vietoje ir pakeisti visus simbolius, išskyrus rodykles aukštyn ir laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
● Vienas daugiklio laukinių („Multiplier Wilds“) simbolis laimėjusioje statymų eilutėje daugina laimėjimą iš 2, du daugiklio laukinių („Multiplier Wilds“) simboliai daugina laimėjimą iš 4, o 3 daugiklio laukinių („Multiplier Wilds“) simboliai daugina laimėjimą iš 8.

Laimėjimai („Jackpot“)
● Kai visi būgnai yra pastumti, būgnų viršuje gali atsirasti laimėjimo („Jackpot“) simboliai.
● Jei ant kiekvieno būgno yra laimėjimo („Jackpot“) simbolis, esantis laimėjusio simbolių rinkinio viršuje, lošėjas gauna laimėjimo („Jackpot“) simbolį su mažiausiu išmokėjimu iš visų esamų laimėjimo („Jackpot“) simbolių.
● Pavyzdžiui: 3 Mega laimėjimo („Mega Jackpot“) simboliai suteikia mega laimėjimą („Mega Jackpot“); 2 mega laimėjimo („Mega Jackpot“) simboliai ir 1 vidutinio laimėjimo („Midi Jackpot“) simbolis suteikia vidutinį laimėjimą („Midi Jackpot“); 1 mega laimėjimo („Mega Jackpot“) simbolis, 1 vidutinio laimėjimo („Midi Jackpot“) simbolis ir 1 mini laimėjimo („Mini Jackpot“) simbolis suteikia mini laimėjimą („Mini Jackpot“).
● Jei būgnuose nėra laimėjusios kombinacijos, bet 3 laimėjimo („Jackpot“) simboliai nusileidžia ant statymo eilutės, atitinkamas laimėjimo („Jackpot“) simbolis suteikiamas pagal pirmiau aprašytą taisyklę.
● Mini laimėjimas („Mini Jackpot“) yra fiksuotas laimėjimas („Jackpot“), pagal kurį suteikiamas 40 monetų laimėjimas.
● Vidutinis laimėjimas („Midi Jackpot“) yra fiksuotas laimėjimas („Jackpot“), pagal kurį suteikiamas 200 monetų laimėjimas.
● Mega laimėjimas („Mega Jackpot“) yra fiksuotas laimėjimas („Jackpot“), pagal kurį suteikiamas 10000 monetų laimėjimas.

Dvigubas sukimas „megaways“ („Twin Spin Megaways“)

1033. Dvigubas sukimas „megaways“ („Twin Spin Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas, turintis dvigubo būgno („Twin reel“), nemokamų sukimų ir lavinos („Avalanche“) funkcijas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 2 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:
● Lošime yra 117649 laimėjimo būdai, skirtingos statymo ir monetos vertės bei statymo lygiai (tik lošiant monetomis).
● Lošimas gali būti lošiamas monetomis arba virtualiais pinigais.
● Statymas („BET“), tai monetos arba virtualių pinigų vertė statymams.
● Kuomet lošiama monetomis, statymo vertę galima nustatyti paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį. Kuomet lošiama virtualiais pinigais, statymo vertė nustatoma paspaudus statymo nustatymų („Bet Settings“) mygtuką ir pasirinkus norimą statymą.
● Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“), tai turima monetų arba virtualių pinigų suma atlikti statymams.
● Už laimėtas kombinacijas yra išmokama remiantis mokėjimo lentele.
● Simbolių išmokėjimo vertės, rodomos mokėjimo lentelėje („Paytable“), yra dinamiškos ir keičiasi kartu su pasirinkta statymo verte.

Lošimo funkcijos:
● Kiekvieno sukimo metu, pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimuose, nusileidžiančių kiekvienam būgnui simbolių skaičius yra parenkamas atsitiktinai (nuo 2 iki 7).
● Sutampantys simboliai, bet kurioje pozicijoje 3 ar daugiau šalia esančiuose būgnuose, iš kairiausio į dešiniausią, suteikia „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimą.
● „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimai lygūs vertėms, nurodytoms mokėjimo lentelėje.
● Laimėtų kombinacijų skaičiavimo procese kiekvienas simbolis yra suskaičiuojamas vieną kartą nepaisant būgno dydžio, išskyrus simbolius su daugikliu.
● Daugiau laimėjimų yra suteikiama, kuomet papildomi sutampantys simboliai atsiranda tuose pačiuose būgnuose, kurie suteikė „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimą.
● Kiekvieno sukimo metu „Mega keliai“ („Megaways“) skaičius yra lygus padaugintų simbolių skaičiui kiekviename būgne. Maksimalus „Mega keliai“ („Megaways“) skaičius yra 117649.
● Išmokama tik už ilgiausią vienodų simbolių kombinaciją.
● Tuo pačiu metu įvykę „Mega keliai“ („Megaways“) laimėjimai yra sudedami.

Vilio karštieji čili („Willy’s Hot Chillies“)

1034. Vilio karštieji čili („Willy’s Hot Chillies“) - tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, turintis laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolius ir Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją. Lošiama su 20 statymo eilučių (fiksuotų).

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400,00 EUR.
Maksimalus laimėjimas – 1 000 000,00 EUR.

Lošimo taisyklės:

● Lošiama monetomis arba virtualiais pinigais. Norint perjungti virtualius pinigus į monetas ir atvirkščiai, reikia eiti į lošimo nustatymus.
● „BET“ (statymas) yra statymų monetomis arba virtualiais pinigais suma.
● Kuomet lošiama su monetomis, statymo vertė yra nurodoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus monetos vertę bei statymo lygį.
● Kuomet lošiama su virtualiais pinigais, statymo vertė nurodoma paspaudus statymų nustatymo mygtuką ir pasirinkus konkretų statymą.
● „Balance“ (balansas) rodo statymams prieinamą virtualių pinigų ar monetų sumą.
● Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
● Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
● Statymų eilučių laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
● Statymų eilučių laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
● Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų eilutę.
● Atskiri laimėjimai skirtingose statymo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:
Vilio karštasis ratas („Willy‘s Hot Wheel“)
● Premijos („Bonus“) simbolis, kuris nusileidžia ant 1 būgno su vienu ar daugiau laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliu, uždengiančiu 2, 3, 4 ar 5 būgnus, aktyvuoja Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją. Ši funkcija aktyvuojama po to kai yra įvertinami laimėjimai.
● Visi laimėjimai Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos metu yra dauginami iš čili daugiklio („Chillie Multiplier“).
● Čili daugiklio („Chillie Multiplier“) vertė prasideda nuo x1. Kiekvieną kartą čili daugiklio („Chillie Multiplier“) simboliui atsiradus Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijoje, čili daugiklio („Chillie Multiplier“) vertė padidėja vienetu iki Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos pabaigos.
● Vilio karštasis ratas („Willy‘s Hot Wheel“) – tai 2 eilių būgnai, kurie sukasi horizontaliai, o abi eilės sukasi vienu metu.
● Būgnai, kurie būna pilnai padengti laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliais tampa ugnies rodyklėmis („Fire Pointers“)
● Visų daugiklių („Multiplier“) simbolių suma ugnies rodyklių („Fire Pointer“) funkcijoje prilygsta Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimų skaičiui. Ši suma yra nurodoma ant ugnies rodyklių („Fire Pointers“).
● Kiekvienas Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimas sumažina Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimų skaičių ugnies rodyklių („Fire Pointers“) funkcijoje vienu kartu. Kuomet nėra nei vieno likusio Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimo ugnies rodyklių („Fire Pointers“) funkcijoje, minėtoji funkcija išnyksta.
● Kiekvienas ugnies rodyklių („Fire Pointers“) simbolis gali suteikti toliau išvardintus laimėjimus:
○ Monetos laimėjimas: suteikia atsitiktinį monetų laimėjimą nuo x1 iki x30 padauginus iš statymo.
○ +3 sukimų simbolis: prideda 3 Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimus prie ugnies rodyklių („Fire Pointers“).
○ Papildomas („Extra“) simbolis: paverčia vieną iš būgnų į ugnies rodyklę („Fire Pointer“) su tuo pačiu sukimų skaičiumi kaip ir ugnies rodyklė („Fire Pointer“), kuris nusileido ant šio simbolio. Jei visi būgnai yra ugnies rodyklės („Fire Pointers“), papildomas („Extra“) simbolis prideda 3 Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) sukimus tai ugnies rodyklei („Fire Pointer“), kuri nusileido ant šio simbolio.
● Čili daugiklio („Chillie Multiplier“) simbolis: padidina čili daugiklį („Chillie Multiplier“) vienetu iki pat Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos pabaigos.
● Po Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos bendras laimėjimas šioje funkcijoje yra pridedamas prie bet kurio lošimo, kuris aktyvavo Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją.

● Po Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcijos, lošimas sugrįžta į tą lošimo etapą, kuris aktyvavo Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją.
● Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkcija lošiama tuo pačiu metu kaip ir lošimo etapas, kuris aktyvavo Vilio karštojo rato („Willy‘s Hot Wheel“) funkciją.

Simboliai:
Laukinio daugiklis („Multiplier Wild“)
● Laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliai gali būti bet kurioje 2-5 būgnų vietoje.
● Laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliai gali iškristi nuo vienos pozicijos iki viso būgno priklausomai, kaip išsisuks būgnai.
● Laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
● Kiekvienas laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolis turi vieną iš nurodytų daugiklių: x2, x3, x4 arba x5.
● Visos statymų eilutės su laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simboliu yra dauginamos iš atitinkamo daugiklio. Jei du ar daugiau laukinio daugiklio („Multiplier Wild“) simbolių atsiranda ant statymų eilutės, jų daugikliai yra sudedami.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2021 m. gruodžio 30 d. įsakymu Nr. DIE-830

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Pakeičiamas Reglamento VI skyriaus pavadinimas, kuris išdėstomas taip:**

VI. STATYMO IŠSIPIRKIMAS („CASH-OUT“), ANKSTYVAS LAIMĖJIMAS („EARLY PAYOUT“) IR LAŽYBŲ STATYTOJO („BET BUILDER“) FUNKCIJA

2. **Reglamento 49 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

49. Bendrovė turi teisę lošėjams siūlyti išsipirkti statymą. Konkretūs lažybų įvykiai ir statymai, kuriems taikomi statymo išsipirkimo pasiūlymai, nustatomi Bendrovės nuožiūra. Informaciją, ar lošėjo atliktam statymui yra taikomas statymo išsipirkimas ir kokiomis sąlygomis, lošėjas gali matyti po statymo atlikimo.

3. **Reglamento VI skyrius papildomas 58^1 ir 58^2 punktais, kurie išdėstomi taip:**

58^1. Ankstyvas laimėjimas („Early Payout“) – tai nuotolinių lažybų funkcija, kai laimėjimas gali būti pervedamas į lošėjo lošimų sąskaitą nelaukiant įvykio pabaigos. Ankstyvas laimėjimas gali būti taikomas tik nuotolinėms lažyboms ir nėra taikomas nuotolinėms lažyboms GYVAI.
Ankstyvas laimėjimas gali būti taikomas Bendrovės nuožiūra parinktoms lygoms, turnyrams ar konkretiems įvykiams ir tik baigtims „Kuri komanda nugalės“ (t.y. laimės X komanda; laimės Y komanda; X ir Y komandos baigs lygiosiomis). Ankstyvas laimėjimas Bendrovės parinktiems įvykiams taikomas tada, kai komanda, už kurią buvo atliktas statymas, įgyja ankstyvo laimėjimo sąlygose nurodytą pranašumą (pavyzdžiui, ankstyvo laimėjimo funkcija taikoma UEFA čempionų lygos rungtynėms, komandai įgyjus 2 įvarčių pranašumą). Informaciją, ar lošėjo atliktam statymui yra taikomas Ankstyvas laimėjimas ir kokiomis sąlygomis, lošėjas gali matyti po statymo atlikimo.

Ankstyvo laimėjimo pavyzdys: Bendrovė nusprendžia, kad ankstyvo laimėjimo funkcija bus taikoma UEFA čempionų lygos rungtynėms, komandai įgyjus 2 įvarčių pranašumą. Lošėjas stato už X komandos pergalę. Rungtynių metu X komanda įmuša antrą įvartį, kai tuo tarpu komanda Y dar nėra pelniusi nei vieno įvarčio. Lošėjui išmokamas laimėjimas nelaukiant tolimesnės rungtynių eigos ir jų baigties.

Lažybų statytojo („Bet Builder“) funkcija

„Bet Builder“ statymui galioja statymo išsipirkimo („Cash-out“) funkcija, jei ji yra siūloma.
„Bet Builder“ statyme turi būti mažiausiai 2 pasirinkimai iš pavienių įvykių.
Jei kombinuotame statyme naudojamas „Bet Builder“ ir lažybų kortelėje yra įvykių, kurie buvo nukelti ar anuliuoti, tokiu atveju neatšaukti įvykiai lieka galioti.
Bendrovė atšauks „Bet Builder“ statymą, jei statymas arba parinktis buvo įskaityti per klaidą.
„Bet Builder“ statymo atveju bendras koeficientas apskaičiuojamas tokia pačia tvarka, kaip ir įprasto kombinuoto statymo atveju (žr. Reglamento 64 p.).

4. **Reglamento 64 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

64. Kombinuotas statymas – statymas pasirenkant daugiau, nei vieną lažybų baigtį. Kombinuotas statymas laikomas laimėtu, jei atspėjamos visos lažybų baigtys, įeinančios į kombinuotą statymą. Kombinuotame statyme galima rinktis nuo 2 iki 30 lažybų baigčių. Jeigu nors vienas lošėjo spėjimas, nurodytas lažybų kortelėje, yra neteisingas, lošėjas laikomas pralaimėjusiu visą kombinuotą statymą ir jam neišmokamas joks laimėjimas, įskaitant statytą sumą. Apskaičiuojant laimėjimą, statoma suma 8 dauginama iš pasirinktų paprastų lažybų baigčių, įeinančių į kombinuotą statymą, bendro (tarpusavyje sudauginto) lažybų koeficiento. Negalima kombinuoti vienas kitą lemiančių įvykių**, išskyrus „Bet Builder“ statymus (žr. 58[2] p.), jei tokia galimybė buvo suteikta pasinaudojant šia funkcija**. Vienas kitą lemiantys įvykiai – tokie lažybų įvykiai, kuomet vieno lažybų įvykio baigtis tiesiogiai lemia kito lažybų įvykio baigtį (pvz. negalima kombinuoti lažybų baigties „„Žalgiris“ taps LKL čempionu“ ir lažybų baigties „„Žalgiris“ laimės LKL pusfinalyje“, nes šie įvykiai lemia vienas kitą – „Žalgiris“ negali tapti LKL čempionu pralaimėjęs LKL pusfinalyje).

Kombinuoto statymo pavyzdys: Tarkime, lošėjas pasirinko tris lažybų įvykius: „Barcelona“ – „Real M.“, „Juventus“ – „Inter“ ir „Žalgiris“ – FBK Kaunas“. Lošėjo nuomone, turėtų laimėti namuose žaidžiančios komandos (visuose įvykiuose namuose žaidžiančios komandos nurodytos pirmos). „Barcelona“ lažybų koeficientas - 3, “Juventus” lažybų koeficientas - 2, “Žalgiris“ lažybų koeficientas - 3. Tokiu atveju, jei lošėjas pastatė 10 EUR, jo statoma suma laimėjimo atveju dauginama iš lažybų koeficientų sandaugos. Teisingai atspėjus visas lažybų baigtis, lošėjo laimėjimas būtų 180 EUR (10x(3x2x3)=180), neatspėjus bent vienos lažybų baigties, lošėjas pralaimi ir pastatyta suma lieka Bendrovėje.

5. **Reglamento 90 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

90. Siekiant užtikrinti, jog lažybos būtų sąžiningos, tuo atveju, jei lošėjas atliko kombinuotą statymą, kuriame yra sukombinuoti vienas kitą lemiantys įvykiai ir Bendrovė per klaidą tokį statymą priėmė, lažybos yra anuliuojamos. **Ši nuostata netaikoma „Bet Builder“ statymams (žr. 58[2] p.), jei vienas kitą lemiančius įvykius buvo galimybė sukombinuoti pasinaudojant šia funkcija.**

6. **Reglamentas papildomas 98[1] punktu, kuris išdėstomas taip:**

98[1]. Lažybų dėl statymų Gyvai (Live) Bendrovės interneto svetainėje pateikiama papildoma informacija gali nesutapti su tuo metu esančiu tiksliu rungtynių laiku ar rezultatu. Tai gali priklausyti nuo ryšio sutrikimų lošėjo naudojamoje įrangoje ar kitų veiksnių, tokių kaip neatnaujintas naršyklės langas. Esant tokiems neatitikimams, Bendrovė neprisiima atsakomybės ir neatsako dėl lošėjo pasirinkimo atlikti ar neatlikti statymo (-ų).

7. **Reglamento 112 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

112. Žaidėjų įvarčiai į savus vartus („owngoal“) nesiskaičiuoja statyme Žaidėjas pelnys įvartį.

8. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197[1] punktu, kuris išdėstomas taip:**

Brangakmenių ruletė („Gem Roulette“)

197[1]. Brangakmenių ruletė („Gem Roulette“) – lošimas, kurio tikslas numatyti, ties kuriuo skaičiumi kamuoliukas sustos. „Gem Roulette“ ruletės versija turi du papildomus langelius – deimanto („Diamond Gem“) ir rubino („Ruby Gem“).

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €10
Didžiausias laimėjimas: €2 000

Statymai:
Vidiniai statymai
• Straight Up (tiesiai aukštyn) – 1 skaičius – Išmoka 35:1 – galima statyti ant bet kokio skaičiaus, įskaitant 0, uždedant žetonus tiesiai ant skaičiaus.
• Split (padalytas) – 2 skaičiai – Išmoka 17:1 – galima statyti ant dviejų skaičių, naudojant tą pačią pastatytą sumą, uždedant žetoną ant eilutės, skiriančios šiuos du skaičius.
• Street (gatvė) – 3 skaičiai – Išmoka 11:1 – naudojant tą pačią pastatytą sumą galima statyti ant trijų skaičių, uždedant žetonus ant ruletės stalo išorinės viršutinės linijos – virš šių ruletės stalo skaičių: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ir 36. Pastaba. Mobiliosiose (portretinėse) versijose galima statyti uždedant žetonus ant ruletės stalo išorinės dešinėje esančios linijos – šių ruletės stalo skaičių: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ir 36 dešinėje.
• Trio (trejetas) – 3 skaičiai – Išmoka 11:1 – naudojant tą pačią pastatytą sumą galima statyti uždedant žetonus ant sankirtos taško tarp 0, 1 ir 2, arba 0, 2 ir 3.
• Corner (kampinis) – 4 skaičiai – Išmoka 8:1 – naudojant tą pačią pastatytą sumą galima statyti ant keturių skaičių, uždedant žetonus kampuose, kuriuose „susitinka“ šie keturi numeriai. Pvz., centriniame taške, kuriame „susitinka“ ruletės skaičiai 4, 5, 7 ir 8.
• Six Line (šešių eilių) – 6 skaičiai – Išmoka 5:1 – naudojant tą pačią pastatytą sumą galima atlikti „Six Line“ statymą (tai reiškia, galima statyti ant šešių skirtingų skaičių dviejose gretimose trijų skaičių eilėse, vadinamose „gatvėmis“), uždedant žetonus ant išorinės viršutinės linijos, kuri susikerta su linija, dalijančia šias dvi „gatves“. Pastaba. Mobiliosiose (portretinėse) versijose galima statyti uždedant žetonus ant išorinės dešinėje esančios linijos, kuri susikerta su linija, dalijančia šias dvi „gatves“.

Išoriniai statymai
• Column (stulpelis) – 12 skaičių – Išmoka 2:1 – kiekvieno stulpelio, sudaryto iš trijų skaičių, apačioje yra langelis, pažymėtas „2 su 1“. Galima statyti ant bet kurio iš trijų stulpelių, uždedant žetonus ant langelių, pažymėtų „2 su 1“. Lošėjas laimi, jei iškritęs ruletės skaičius bus ant stulpelio, ant kurio buvo atliktas statymas. Laimėjimai išmokami pagal santykį 2:1; Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.
• Dozen (tuzinas) – 12 skaičių – Išmoka 2:1 – galima statyti ant dvylikos skaičių grupės, uždedant žetonus ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „1-as 12“, „2-as 12“ arba „3-ias 12“. Jei vienas iš 12 skaičių yra būtent tas skaičius, prie kurio sustojo ruletės kamuoliukas, lošėjui išmokama pagal santykį 2:1; Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.
• Red (raudonas) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame raudonos spalvos deimantu. Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.
• Black (juodas) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame juodos spalvos deimantu. Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.
• Even (lyginis) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame užrašu LYGINIS. Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.
• Odd (nelyginis) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame užrašu NELYGINIS. Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.

• First half (pirma pusė) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame „1 su 18“. Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.
• Second half (antra pusė) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame „19 su 36“. Rubinas ir deimantas („Ruby and Diamond“) yra pralaimėjimo skaičius.

Brangakmenio statymas („Gem Bet“)
• GEM BET – Išmoka 2:1 pagal santykį 200:1 – Kiekvienas statymas „Gem Bet“ dalyje pastato 5 žetonus esamu metu pasirinktos vertės ir uždengia deimanto („Diamond“) ir rubino („Ruby“) skaičius ant rato.
Kai pastatomas pradinis „Gem Bet“ statymas, galima pridėti daugiau statymų iki didžiausio leistino, naudojant tą pačią žetonų vertę arba kitą vertę. Kiekvieną kartą lošėjui paspaudus „Gem Bet“, automatiškai pastatomi 5 esamu metu pasirinktos vertės žetonai. „Gem Bet“ visa suma bus visų toje dalyje pastatytų žetonų vertė. Iškritus skaičiui „Diamond“ (deimantas), bus suaktyvinta funkcija „Bonus Wheel – Diamond Bonus“ (premijos ratas – deimanto premija) ir suteikta nuo 10 iki 1000 žetonų. Iškritus skaičiui „Ruby“ (rubinas), bus suaktyvinta funkcija „Bonus Wheel – Ruby Bonus“ (premijos ratas – rubino premija) ir suteikta nuo 10 iki 500 žetonų. Žetono vertė bet kuriame „Bonus Wheel“ (premijos rate) bus visa suma, pastatyta „Gem Bet“ dalyje, padalinta iš 5.

Svarbi informacija:
• Jei tam tikrą laikotarpį lošėjas neatlieka jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlus žaidimą galima būtų tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai buvo užbaigta.
• Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšys su serveriu užmezgamas iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išmokėti – grąžinami.

9. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1035–2.1080 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.1035. Asgardo amžius („Age of Asgard);
2.1036. Visų žvaigždžių nokautas: ultra statymas („All Star Knockout Ultra Gamble“);
2.1037. Arturo lobis („Arthur‘s Fortune“);
2.1038. Futbolo šlovė („Football Glory“);
2.1039. Hado gigablokai („Hades Gigablox“);
2.1040. Hanzo Dojo („Hanzo‘s Dojo“);
2.1041. Žaibuojantis Džokeris („Lightning Joker“);
2.1042. Laimingas Neko gigablokas („Lucky Neko Gigablox“);
2.1043. Neon Rush Splitz („Neon Rush Splitz“);
2.1044. Piratai 2: sukilimas („Pirates 2 Mutiny”);
2.1045. Pop Rocks („Pop Rocks“);
2.1046. Sacharos naktys („Sahara Nights“);
2.1047. Dievų slėnis 2 („Valley of the Gods 2”);
2.1048. Lobių saugykla („Vault of Fortune“);
2.1049. Laukiniai sprogimai („Wild Pops“);
2.1050. Auksinis buivolas pasidvigubina („Golden Buffalo Double Up“);
2.1051. Auksinė Galina („Golden Gallina“);
2.1052. Karštas sukimas „megaways“ („Hot Spin Megaways“);
2.1053. Keturių žvėrių legenda („Legend of the four Beasts“);

2.1054. Moriarčio „megaways“ („Moriarty Megaways“);
2.1055. Perlo legenda: laikyk ir laimėk („Pearl Legend: Hold & Win”);
2.1056. Piramidė moka („Pyramid Pays“);
2.1057. Mėsainis su sūriu „megaways“ („Royale with Cheese Megaways“);
2.1058. Kerėtojo paslaptys („Secrets of Sorcerer“);
2.1059. Laukinio kūjo „megaways“ („Wild Hammer Megaways“);
2.1060. Karalius tironas „megaways“ („Tyrant King Megaways“);
2.1061. Kiaulė taupyklė „megaways“ („Piggy Bank Megaways“);
2.1062. 9 tigrai („9 Tigers“);
2.1063. Prabangus juodas arklys („Black Horse Deluxe“);
2.1064. Šokoladiniai būgnai („Choco Reels“);
2.1065. Begalybės herojus („Infinity Hero“);
2.1066. Laimingas 9 („Lucky 9“);
2.1067. Dievų galia: Egiptas („Power of Gods: Egypt“);
2.1068. Būgnų herojus („Reel Hero“);
2.1069. Garsiniai būgnai („Sonic Reels“);
2.1070. Telio būgnai („Telly Reels“);
2.1071. Degančios žvaigždės 3 („Burning Stars 3”);
2.1072. Dobilų dama („Clover Lady“);
2.1073. Vienaragio būgnai („Unicorn Reels“);
2.1074. Turtų saulė („Sun of Fortune“);
2.1075. Klestintys perlai („Prosperity Pearls“);
2.1076. Būgno pokštas („Reel Joke“);
2.1077. Brangakmenių skaldytojas („Gem Splitter“);
2.1078. Vidurnaktis Tokijuje („Midnight in Tokyo“);
2.1079. Dievų galia: Hadas („Power of Gods: Hades“);
2.1080. Turtų būgnai („Fortune Reels“).

10. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1035–1080 punktais, kurie išdėstomi taip:

Asgardo amžius („Age of Asgard“)

1035. Asgardo amžius („Age of Asgard) – tai lošimas su 50 mokėjimo eilučių. Lošimas turi 8 paprastus mažos vertės simbolius, 6 didelės vertės simbolius, kurie visada būna 3 simbolių aukščio. Lošimas turi 2 laukinius(„Wild“) simbolius ir nemokamų sukimų simbolius, kurie pasirodo tik ant 2, 3, 4 būgnų ir neturi sudaryti laimingo derinio, kad lošėjui būtų suteikti nemokami sukimai. Šis lošimas taip pat turi nemokamus sukimus ir išsiplečiančius lipnius laukinius („Expanding Sticky Wild“) simbolius.

Mažiausias statymas: 0,20 Eur
Didžiausias statymas: 200 Eur
Didžiausias laimėjimas: 488 800 Eur

Pagrindinį lošimą sudaro 2 atskiri lošimo automatai. Viršutinis ir apatinis automatai turi atskirus mažos ir didelės vertės simbolius bei 20 laimėjimo eilučių, einančių iš kairės į dešinę.

Sukrauti laukiniai („Stack Wild“) simboliai

Pagrindiniame lošime abu laukiniai simboliai yra 3 simbolių aukščio. Jie pakeičia visus įprastus simbolius ir juos pasirinktinai stumteli, kad užpildytų visą būgną. Viso būgno užpildymas laukiniu simboliu ant bet kurio automato suteikia 1 pakartotinį sukimą su laukiniu simboliu, užrakintu savo padėtyje. Išsukus naują, visą būgną užimantį laukinį simbolį, aktyvinamas papildomas pakartotinis sukimas. Jei visos būgnų padėtys užpildomos lipniais laukiniais simboliais, išmokamas „Ragnarok“ didysis laimėjimas, nurodytas laimėjimų lentelėje.

Susidūrimas („Clash“)
Išsukus 2 pilnus laukinius simbolius priešinguose būgnuose (vieną ant kito) aktyvinama susidūrimo („Clash“) funkcija, kuri suteikia papildomą atsitiktinį laukinį simbolį. Atsitiktiniai laukiniai simboliai negali atsirasti ant kitų laukinių simbolių, o jeigu jie atsiranda ant didelės vertės simbolio, visas simbolis tampa laukiniu. Atsitiktinių laukinių simbolių skaičius yra toks:

- • 2 pilni laukiniai simboliai suteikia 4 papildomus atsitiktinius laukinius simbolius.
- • 1 pilnas laukinis simbolis ir 1 stumtelėtas pilnas laukinis simbolis suteikia 3 papildomus atsitiktinius laukinius simbolius.
- • 2 stumtelėti pilni laukiniai simboliai suteikia 2 papildomus atsitiktinius laukinius simbolius.

Nemokami sukimai
Viršutiniame automate išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų tik su viršutinio automato simboliais. Apatiniame automate išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų tik su apatinio automato simboliais.

Nemokami sukimai atliekami atskirame 5x6 automate su 50 laimėjimo eilučių, einančių iš kairės į dešinę. Abu laukiniai simboliai sujungiami į 1x6 simbolį. Laukinis simbolis atsitiktinai pastumiamas ir, jei užpildo visą būgną, aktyvina susidūrimo funkciją. Dvigubai sukrautas laukinis simbolis veikia kaip 1 simbolis, todėl tai gali būti arba pilnas simbolis, tokiu atveju jis suteikia 4 atsitiktinius laukinius simbolius, arba jis gali būti stumtelėtas ir tuo atveju jis suteikia 2 atsitiktinius laukinius simbolius susidūrimo funkcijai. Pakartotinas sukimas su visais pilnais lipniais laukiniais simboliai taip pat suteikiamas bet kuriame sukime, kur atsiranda naujas pilnas laukinis.

„Ragnarok“ nemokami sukimai
20 „Ragnarok“ nemokamų sukimų aktyvina atsitiktinis parinkiklis arba viršutiniame ir apatiniame automate vienu metu išsukti 3 nemokamų sukimų simboliai. Jie veikia kaip įprasti nemokamų sukimų simboliai, tačiau jie turi abiejų automatų didelės vertės simbolius, neturi mažos vertės simbolių ir dvigubai sukrautas laukinis simbolis visada pastumiamas, kai bet kuri jo dalis atsiranda ant būgno.

Atsitiktinis parinkiklis
Viršutiniame automate išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius ir apatiniame – 2 nemokamų sukimų simbolius, aktyvinama atsitiktinio parinkiklio funkcija. Ši funkcija kartu su nemokamais sukimais gali suteikti papildomą laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje arba paversti nemokamus sukimus į „Ragnarok“ nemokamus sukimus.

Visų žvaigždžių nokautas: ultra statymas („All Star Knockout Ultra Gamble“)

1036. Visų žvaigždžių nokautas: ultra statymas („All Star Knockout Ultra Gamble“) – tai 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Mažiausias statymas: 0,20 Eur
Didžiausias statymas: 150 Eur
Didžiausias laimėjimas: 675 450 Eur

Lošimo taisyklės:
• Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
• Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
• Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
• Lošime yra apdovanojimų matuoklis, kuris yra pažymėtas lošimo simboliais. Kiekvieno apdovanojimo matuoklis gali būti užpildytas 5 žvaigždėmis. Pirmą kartą įsijungus lošimą, apdovanojimų matuoklis yra užpildomas 12 žvaigždžių.
• Sukimo metu iškritęs žvaigždės („star“) simbolis papildo atsitiktinį apdovanojimų matuoklį. Apdovanojimų matuoklių procesas yra unikali kiekvienai statymo vertei ir yra išsaugoma jas keičiant.
• Visų žvaigždžių nokauto („All star knockout“) sukimai yra aktyvuojami užpildžius bet kurį apdovanojimų matuoklį 5 žvaigždėmis. Funkcija apdovanoja 5 nemokamais sukimais. Aktyvavus Visų žvaigždžių nokauto („All star knockout“) nemokamus sukimus, simbolis, kuriuo užpildytas matuoklis yra pažymėtas, tampa nokauto simboliu. Bet kuris premijos pradžios simbolis ir papildomi simboliai, suteikiantys papildomus nemokamus sukimus, yra pašalinami visos ypatybės metu. Ypatybės pradžioje atsitiktinai nustatomas laimėjimo daugiklis nuo x2 iki x5, kuris taikomas visiems laimėjimams iki ypatybės pabaigos. Kai nemokami sukimai baigiasi, matuoklis, kuris buvo užpildytas 5 žvaigždėmis yra atstatomos ir žvaigždės yra pašalinamos. Nemokamų sukimų metu lošėjas gali užpildyti ne daugiau kaip 7 matuoklius ir ne daugiau kaip 7 simboliai yra pašalinami iš būgnų.
• Pagrindinio lošimo metu gali būti atsitiktinai aktyvuota „Laiminčio sukimo“ funkcija. Šios funkcijos metu lošėjas apdovanojamas vienu pakartotiniu sukimu, kuris sudaro laimingą derinį. Pakartotiniai sukimai gali tęstis tol, kol sudarys laimingus derinius. Ši funkcija taip pat gali būti aktyvuota „Visų žvaigždžių nokauto“ nemokamų sukimų metu.
• Jei apdovanojimų matuoklyje bendras žvaigždžių skaičius yra nuo 1 iki 4, sekantis sukimas aktyvuoja premiją, kurios metu apdovanojimų matuoklis papildomas žvaigždėmis, priskiriamomis atsitiktiniams apdovanojimų matuokliams.
• Lošėjas gali pasirinkti „Ultra lošimo“ funkciją, kurios metu yra galimybė aktyvuoti „Visų žvaigždžių nokauto“ nemokamus sukimus. Funkcijos metu yra sukamas ratas. Jei lošimas yra sėkmingas, lošėjas laimi „Visų žvaigždžių nokauto“ nemokamus sukimus ir šalia rato nurodytą žvaigždžių kiekį. Jei lošimas nesėkmingas, lošėjas yra grąžinamas į pagrindinį lošimą. Aktyvavus „Visų žvaigždžių nokauto“ nemokamus sukimus, žvaigždės papildo atsitiktinius apdovanojimų matuoklius ir vienas jų yra užpildomas.
• Lošimo ypatybės sumokama vertė ir papildomai suteikiamų žvaigždžių kiekis priklauso nuo tuo metu esančio statymo vertės ir jau turimų žvaigždžių kiekio apdovanojimų matuoklyje.

Arturo lobis („Arthur‘s Fortune“)

1037. Arturo lobis („Arthur‘s Fortune“) – tai 20 laimėjimo eilučių, einančių iš kairės į dešinę, lošimas, turintis 10 įprastų simbolių. Laimingą derinį sudaro mažiausiai trys simboliai. Lošime taip pat yra išsisklaidęs laukinis simbolis, kuris veikia kaip nemokamų sukimų ir laukinis simbolis, galintis pakeisti bet kurį įprastą simbolį.

Mažiausias statymas: 0,08 Eur
Didžiausias statymas: 100 Eur
Didžiausias laimėjimas: 1 085 650 Eur

Arturo lobio funkcija

Pagrindiniame lošime bet koks įprastas simbolis gali būti paverstas laukiniu simboliu 1 sukimui. Kai kuris nors simbolis paverčiamas laukiniu, visi tokie patys simboliai virsta laukiniais. Vieno sukimo metu galima paversti iki 10 simbolių. Arturo lobio funkcija aktyvi tam sukimui, kuris šią funkciją aktyvino.

Nemokami sukimai
Nemokami sukimai aktyvinami išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių laukinių simbolių. Nemokami sukimai prasideda su laukinio simbolio pavertimu, kuris veikia iki nemokamų sukimų pabaigos. Išsukti išsisklaidę simboliai prideda papildomus laukinio simbolio pavertimus, kurie veiks iki nemokamų sukimų pabaigos.

• Išsukus 3 išsisklaidžiusius laukinius simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai ir 1 simbolis paverčiamas laukiniu simboliu.
• Išsukus 4 išsisklaidžiusius laukinius simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų ir 2 simboliai paverčiami laukiniu simboliu.
• Išsukus 5 išsisklaidžiusius laukinius simbolius suteikiama 14 nemokamų sukimų ir 3 simboliai paverčiami laukiniu simboliu.

Papildomų nemokamų sukimų aktyvinimas
• Išsukus 2 išsisklaidžiusius laukinius simbolius suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas ir 1 papildomas simbolis paverčiamas laukiniu simboliu.
• Išsukus 3 išsisklaidžiusius laukinius simbolius suteikiamas 2 papildomi nemokami sukimai ir 2 papildomi simboliai paverčiami laukiniu simboliu.
• Išsukus 4 išsisklaidžiusius laukinius simbolius suteikiamas 3 papildomi nemokami sukimai ir 3 papildomi simboliai paverčiami laukiniu simboliu.
• Išsukus 5 išsisklaidžiusius laukinius simbolius suteikiamas 4 papildomi nemokami sukimai ir 4 papildomi simboliai paverčiami laukiniu simboliu.

Merlino premija
Premijos simbolis gali būti išsuktas tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Pagrindiniame lošime šis simbolis gali suteikti laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje, 7 nemokamus sukimus su 1 simbolio pavertimu į laukinį simbolį, 10 nemokamų sukimų su 2 simbolių pavertimu į laukinį simbolį arba 14 nemokamų sukimų su 3 simbolių pavertimu į laukinį simbolį. Nemokamų sukimų metu premijos simbolis suteikia laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje arba 1 – 14 papildomų nemokamų sukimų (be simbolių pavertimo į laukinį simbolį).

Futbolo šlovė („Football Glory“)

1038. Futbolo šlovė („Football Glory“) – tai 5 būgnų ir 25 laimėjimo eilučių lošimas, kuriame yra 4 žaidėjo simboliai ir 4 karališki simboliai, taip pat laukinis („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius laukiniais, išskyrus nemokamų sukimų simbolį, sidabrinės taurės („Silver Cup“) ir auksinės taurės („Golden Cup“) simbolius.

Mažiausias statymas: 0,25 Eur
Didžiausias statymas: 125 Eur
Didžiausias laimėjimas: 500 000 Eur

Taurės
Sidabrinės taurės („Silver Cup“) simbolis atsiranda ant ketvirto būgno ir suteikia vieną iš šių prizų:
• Laimėjimą, nurdoytą laimėjimų lentelėje
• Nemokami sukimai (7, 14 arba 21 nemokamas sukimas).

Auksinės taurės („Golden Cup“) simbolis atsiranda ant paskutinio būgno ir suteikia vieną iš šių prizų:
• Laimėjimas monetomis (250, 300, 350, 400, 500, 750, 1000, 2500, 5000, 10 000).
• Nemokami sukimai (7, 14 arba 21 nemokamas sukimas).
• Šlovės padidinimas („Glory Boost“): prideda 25% šlovės kiekvienam žaidėjui.
• „All Stars“ nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų režime taurės suteikia kitus prizus:
• Laimėjimas monetomis.
• 2, 3 arba 4 papildomi nemokami sukimai.
• 1–2 ypač lipnūs laukiniai simboliai.
• Laukinis būgnas.

Jei sidabrinė/auksinė taurė atsiranda ant lipnaus laukinio simbolio, tiek sidabrinės/auksinės taurės simbolis, tiek laukinis simbolis tą lošimą yra aktyvūs.

Nemokami sukimai
Trys ar daugiau nemokamų sukimų simbolių aktyvina nemokamų sukimų režimą.
• 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.
• 4 nemokamų sukimų simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų.
• 5 nemokamų sukimų simboliai suteikia 21 nemokamą sukimą.

Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai tampa lipniais simboliais, t.y. išlieka savo vietoje. Nemokamų sukimų metu būgnuose išsukti žaidėjai spiria kamuolį. Jei žaidėjas sugeba įmušti įvartį, jis pavirsta į lipnų laukinį simbolį. Spyriai įvyksta prieš išmokant laimėjimą už sukimą. Laukiniai simboliai lieka lipnūs iki nemokamų sukimų pabaigos.

Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių simbolių:
• „All Stars“ nemokami sukimai.
• + 1–3 nemokami sukimai.
• Pradinis laukinis simbolis.
• Laukinis būgnas.
• + 5 sidabrinės taurės, + 5 auksinės taurės, kurios suteikia geresnę galimybę gauti sidabrinę arba auksinę taurę nemokamų sukimų metu.
Nemokamų sukimų negalima pakartotinai aktyvinti. Visi nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimo.

„All Stars“ nemokami sukimai
„All Stars“ nemokamų sukimų metu, visi žaidėjai yra super žvaigždės ir visada tampa lipniais laukiniais simboliais.
„All Stars“ nemokamus sukimus galima laimėti auksinėje taurėje ir premijos parinkiklyje.

Žaidėjo šlovė
• Kiekvienas laimėjimas su žaidėju pagrindiniame žaidime surenka šlovę būtent tam Žaidėjui. Ilgesni laimingi deriniai suteikia daugiau šlovės.
• Kai užpildomas šlovės matuoklis, lošėjas gauna nemokamus sukimus, o vienas žaidėjas tampa super žvaigžde (papildomos nemokamų sukimų funkcijos pasirinkti negalima).
• Nemokamų sukimų režimas lošiamas su tokia monetos verte, kuri sudaro monetų, naudotų renkant kiekvieną šlovės tašką, vidurkį.

Pirmojo karto šlovė
Jei lošiate pirmą kartą, vieno iš žaidėjų šlovės matuoklis bus užpildytas daugiau nei 50%.

Hado gigablokai („Hades Gigablox“)

1039. Hado gigablokai („Hades Gigablox“) – tai 50 laimėjimo eilučių lošimas, turintis 4 didelės vertės simbolius ir 6 mažos vertės simbolius, išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį (laimėjimui nebūtina, kad jis sudarytų laimingą derinį) ir laukinį („Wild“) simbolį (atsiranda tik po kovos ir pakeičia visus paprastus simbolius).

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 100 Eur
Didžiausias laimėjimas: 1 112 900 Eur

Gigablox“ funkcija
„Gigablox“ yra didžiuliai simboliai būgnuose, kurie veikia kaip atskiri 2x2 iki 6x6 dydžio simboliai. Bet kuris simbolis, įskaitant išsisklaidžiusį („Scatter“) ir laukinį („Wild“) simbolius, gali būti išsuktas kaip „Gigablox“ simbolis.

Nemokami sukimai
Išsukus 5 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių aktyvinami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo išsuktų išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių skaičiau. Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsisklaidęs („Scatter“) simbolis prideda po 1 papildomą nemokamą sukimą.

Laukinė medžioklė („Wild Hunt“)
Pagrindinio lošimo metu atliekant sukimus Hadas gali kovoti su didelės vertės simboliais ir bandyti paversti juos į laukinius simbolius. Jei jis laimi kovą, tas simbolis virsta laukiniu simboliui tam sukimui. „Gigablox“ simboliai taip pat gali būti paversti. Nemokamų sukimų metu Hadas kovoja kiekviename sukime ir kiekvienas simbolis, pavirtęs laukiniu, padidina daugiklio skaitiklį.

Daugiklis
Nemokamų sukimų režimas turi daugiklio skaitiklį. Hadui laimėjus kovą daugiklis didėja.
• Pavertus pirmus 10 simbolių į laukinius, gaunamas x2 daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai.
• Pavertus sekančius 15 simbolių į laukinius, gaunamas x3 daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai.
• Pavertus sekančius 20 simbolių į laukinius, gaunamas x5 daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai.
• Pavertus sekančius 25 simbolius į laukinius, gaunamas x10 daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai.
Didžiausias daugiklis – x10, po to skaitiklis sustos. Daugiklis taikomas kiekvienam sukimui. Į laukinį simbolį paverstas „Gigablox“ simbolis skaičiuojamas pagal savo dydį; 2x2 „Gigablox“ laukinis simbolis skaičiuojamas kaip 4 simboliai. Kiekvienas daugiklio lygis turi atskirą daugiklio skaitiklį.

Hanzo Dojo („Hanzo‘s Dojo“)

1040. Hanzo Dojo („Hanzo‘s Dojo“) – tai 5 būgnų lošimų automatas su 25 laimėjimo eilutėmis ir papildomu 3x1 „Rooftop“ lošimu. Lošimas turi 8 paprastus simbolius, laukinį („Wild“) simbolį (pakeičia visus paprastus simbolius), nemokamų sukimų („Free Spin“) simbolį ir 3x3 simbolį (atsiranda nemokamų sukimų metu). „Rooftop“ lošimas turi išsiplečiantį laukinį simbolį, „Hanzo“ simbolį ir „Rooftop“ nemokamų sukimų simbolį.

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 125 Eur
Didžiausias laimėjimas: 507 375 Eur

„Rooftop“ lošimas

„Rooftop“ lošimas yra mini 3x1 lošimų automatas, kuriame lošėjas aktyvina nemokamų sukimų stiprintuvus („Free Spin Boosters“) ir įvairius nemokamų sukimų režimus. „Rooftop“ automatas turi 4 skirtingus simbolius:

1) „Hanzo“ simbolis

• Išsukus 3 „Hanzo“ simbolius (juos gali pakeisti laukiniai simboliai) suteikia 3 „Hanzo“ sukimus.

• „Hanzo“ simbolis atskleidžia atsitiktinį paprastą simbolį, kuris tampa 3x3 simboliu būgnų centre, kol nesibaigia „Hanzo“ sukimai.

• „Hanzo“ simboliai galimi tik pagrindiniame lošime.

2) Išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) simbolis

• Išsukus 3 šiuos simbolius suteikiami 3 „Hanzo“ sukimai su 3x3 laukiniu simboliu būgnų centre.

• Išsukti atskiri išsiplečiantys laukiniai simboliai išsiplečia į žemiau esantį būgną ir paverčia jį laukiniu būgnu.

• Išsiplečiantys laukiniai simboliai 3x1 „Rooftop“ automate gali pakeisti „Hanzo“ simbolius.

3) „Rooftop“ nemokamų sukimų simbolis

• Veikia kaip paprastas nemokamų sukimų simbolis, tačiau suteikia papildomus stiprintuvus.

• Išsukus 3 arba daugiau nemokamų sukimų simbolių, aktyvinamas nemokamų sukimų režimas (nemokamų sukimų simboliai iš 5x3 būgnų ir „Rooftop“ automato taip pat skaitosi).

• Kiekvienas „Rooftop“ nemokamų sukimų simbolis suteikia 1 papildoma nemokamą sukimą + 1 nemokamų sukimų funkciją.

4) Tuščias simbolis

• Tušti simboliai nesuteikia laimėjimo.

„Hanzo“ sukimai

• „Rooftop“ automate išsukus bet kurį 3 „Hanzo“ simbolių derinį ir (arba) išsiplečiančius laukinius simbolius, suteikiami 3 „Hanzo“ sukimai.

• „Hanzo“ simbolis atskleidžia paprastą simbolį, kuris tampa fiksuotu 3x3 simboliu būgnų centre, iki kol „Hanzo“ sukimai.

• Jei „Hanzo“ sukimai buvo aktyvuoti su 3 išsiplečiančiais laukiniais simboliais, tada 3x3 simbolis yra laukinis.

• „Hanzo“ sukimų metu, vieninteliai galimi simboliai „Rooftop“ automate yra tuščias simbolis ir nemokamų sukimų simbolis.

Nemokami sukimai

• Išsukus 3 arba daugiau nemokamų sukimų simbolių, aktyvinamas nemokamų sukimų režimas. „Rooftop“ automato nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 nemokamus sukimus ir 1 funkciją; 5x3 būgno nemokamų sukimų simboliai suteikia po 3 nemokamus sukimus. Pavyzdžiui, išsukus 2 paprastus nemokamų simbolius ir 2 „Rooftop“ automato nemokamų sukimų simbolius suteikiama: 3+3+4+4= 14 nemokamų sukimų + 2 nemokamų sukimų stiprintuvai.

• 3 centriniai būgnai suka 3x3 simbolius.

• Vieninteliai galimi simboliai „Rooftop“ automate yra tuščias simbolis ir nemokamų sukimų simbolis.

Nemokamų sukimų stiprintuvai („Free Spin Boosters”)

Yra 5 skirtingi nemokamų sukimų stiprintuvai, kuriuos galima aktyvinti išsukus nemokamų sukimų simbolius „Rooftop“ automate.

• +2 nemokami sukimai – vieno sukimo metu gali būti suteikiami kelis kartus.

• x2 daugiklis – nepriklausomai nuo to, kada buvo išsuktas, taikomas visai nemokamų sukimų sesijai (vienos sesijos metu gali būti aktyvintas vieną kartą).
• Laukinis 5 būgnas – visos padėtys 5 būgne tampa laukinėmis (vienos sesijos metu gali būti aktyvintas vieną kartą).
• Laimėjimas abiem būdais – laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę (vienos sesijos metu gali būti aktyvintas vieną kartą).
• 3x3 simbolio pastūmimas – centrinis 3x3 simbolis gali būti perkeltas net 3 būgnų padėtimis ir gauti geresnį rezultatą (vienos sesijos metu gali būti aktyvintas vieną kartą. Galimas tik įprastų nemokamų sukimų metu).

Žaibuojantis Džokeris („Lightning Joker“)

1041. Žaibuojantis Džokeris („Lightning Joker“) - 3 būgnų ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 50 Eur
Didžiausias laimėjimas: 500 550 Eur

Lošimo taisyklės:
• Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
• Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
• Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialiuosius simbolius.
• Išsukus bet kuriuos 2 būgnus pilnus vienodų simbolių, aktyvuojamas pakartotinis nesutampančių (išskyrus laukinių) simbolių sukimas. Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kurį sutampantį simbolį ir padėti aktyvuoti nesutampančių simbolių sukimą. Nesutampančių simbolių sukimo metu Džokerio simbolis pasirodyti negali.
• Užpildžius visus 3 būgnus identiškais simboliais, aktyvuojamas daugiklis x2, x3, x5 arba x10. Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kurį sutampantį simbolį ir padėti aktyvuoti daugiklį.
• Džokerio („Joker“) simboliai gali pasirodyti bet kuriuose būgnuose:
o 2 Džokerio simboliai aktyvuoja mistinį laimėjimą, kurio daugiklis yra nuo x2 iki x10 000;
o 3 Džokerio simboliai aktyvuoja mistinį laimėjimą, kurio daugiklis yra nuo x100 iki x10 000.
• Jei 3 Džokerio simboliai pasirodo laimėjimo linijoje, aktyvuojamas mistinis laimėjimas, kurio daugiklis yra nuo x1000 iki x10 000.

Laimingas Neko gigablokas („Lucky Neko Gigablox“)

1042. Laimingas Neko gigablokas („Lucky Neko Gigablox“) – tai 6 būgnų lošimas su 40 laimėjimo eilučių (pagrindiniame lošime) ir 85 laimėjimo eilutėmis (nemokamų sukimų režime). Šis lošimas turi 4 didelės vertės ir 4 mažos vertės simbolius, nemokamų sukimų simbolį (laimėjimui gauti nebūtina, kad jis sudarytų laimingą derinį) ir laukinį („Wild“) simbolį, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

Mažiausias statymas: 0,08 Eur
Didžiausias statymas: 100 Eur
Didžiausias laimėjimas: 695 300 Eur

„Gigablox“ funkcija
„Gigablox“ yra didžiuliai simboliai būgnuose, kurie veikia kaip atskiri 2x2 iki 6x6 dydžio simboliai. Bet kuris simbolis, įskaitant laukinį ir nemokamų sukimų simbolius, gali būti išsuktas kaip „Gigablox“ simbolis. Pagrindiniame lošime „Gigablox“ gali sudaryti 2x2, 3x3 ir 4x4 simboliai. Nemokamų sukimų metu „Gigablox“ gali sudaryti 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 ir 6x6 simboliai.

Nemokami sukimai
Nemokami sukimai aktyvinami išsukus 5 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių. Nemokamų sukimų skaičius lygus išsuktų nemokamų sukimų simbolių skaičiui. Būgnai išsiplečia iki 6x8 iki atsiranda 85 laimėjimo eilutės. Kiekvienas išsuktas nemokamų sukimų simbolis prideda papildomą 1 nemokamą sukimą.

Palaimintas simbolis
Kiekvienos nemokamų sukimų sesijos metu vienas atsitiktinis simbolis tampa palaimintu simboliu. Laimėjimas už šį simbolį padidėja 5 kartus. Laukiniai ir nemokamų sukimų simboliai negali tapti palaimintais simboliais.

Neon Rush Splitz („Neon Rush Splitz“)

1043. Neon Rush Splitz („Neon Rush Splitz“) – tai 10 laimėjimo eilučių lošimas, turintis 5 įprastus simbolius. Laimingą derinį sudaro mažiausiai trys simboliai. Šis lošimas turi nemokamų sukimų simbolį, kuris pasirodo tik pagrindiniame žaidime, sukimams laimėti jis neprivalo sudaryti laimingą derinį laimėti sukimams. Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, „Jackpot“ (Aukso puodo) simbolį ir „Splitz“ simbolį.

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 40 Eur
Didžiausias laimėjimas: 1 027 040 Eur

„Splitz“ simboliai
Šiuos simbolius galima išsukti ant bet kurio būgno, jie gali skilti ir atskleisti iki 5 simbolių. Vieno sukimo metu visi „Splitz“ simboliai atskleidžia tą patį simbolį, pagrindiniame lošime šie simboliai gali būti: įprasti simboliai, „Jackpot“ (Aukso puodo) simbolis arba laukiniai simboliai. Nemokamų sukimų metu „Splitz“ simboliai atskleidžia tik „Jackpot“ (Aukso puodo) simbolį arba laukinius simbolius. 1-ame būgne išsuktas „Splitz“ simbolis atskleidžia 1 simbolį, 2-ame – 2 simbolius ir t.t., daugiausiai 5 simbolius.

Nemokami sukimai
• Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų,
• Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 20 nemokamų sukimų,
• Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius suteikiama 30 nemokamų sukimų,
• Nemokamų sukimų metu „Splitz“ simboliai atskleidžia tik „Jackpot“ (Aukso puodo) simbolį arba laukinius simbolius.

„Jackpot“ (Aukso puodo) funkcija
Visus „Jackpot“ (Aukso puodo) simbolius atskleidžia „Splitz“ simbolis. Išsukus 5 „Jackpot“ (Aukso puodo) simbolius laimėjimas dauginamas iš 5, išsukus 6 „Jackpot“ (Aukso puodo) simbolius laimėjimas dauginamas iš 20, 7 simbolius – iš 50, 8 simbolius – iš 100, 9 simbolius – iš 500, 10 ar daugiau simbolių – iš 25 000.

Piratai 2: sukilimas („Pirates 2 Mutiny”)

1044. Piratai 2: sukilimas („Pirates 2 Mutiny") – tai lošimas, kuris turi nemokamus sukimus, iškrentančius laimėjimus, daugiklius, „Mutiny" (Sukilimo) simbolius, „Cannon Blast" (Patrankos šūvio) ir „Tsunami" (Cunamio) funkciją. Lošimas turi 4 mažos vertės simbolius (kortų rūšis), 4 vidutinės vertės simbolius (piratų įranga) ir 4 didelės vertės simbolius (piratai). Laimėjimas išmokamas išsukus vieną šalia kito 6 ar daugiau vienodų simbolių. Lošime taip pat yra išsisklaidęs simbolis, kurį galima išsukti tik pagrindiniame lošime.

Mažiausias statymas: 0,20 Eur
Didžiausias statymas: 100 Eur
Didžiausias laimėjimas: 490 000 Eur

Iškrentantys („Dropdown") laimėjimai
Šis lošimas neturi jokių eilučių ar laimėjimo būdų, vietoj to, išsukus vieną šalia kito 6 ar daugiau vienodų simbolių (simbolių grupę), išmokamas laimėjimas. Visi grupę sudarantys simboliai liks, kiti simboliai išnyks. Jei sekanti grupė pasirodo su kitais simboliais, tokia grupė vertinama kaip nelaimėjusių simbolių grupė. Tada laimintys simboliai nukrinta ir nauji atsitiktiniai simboliai užpildo tuščias lošimo padėtis. Šis procesas tęsiasi kol nebepasirodo nauji laimintys simboliai, tada išmokamas laimėjimas. Jei pradiniame sukime yra 2 ar daugiau laimėjusių grupių, tada mažos vertės laimintys simboliai transformuojami į didesnės vertės simbolius, nepriklausomai nuo grupės dydžio. Jei laimėjusios grupės susideda iš lygios vertės simbolių – kortos rūšių – jų eiliškumas yra toks (nuo aukščiausio iki žemiausio): širdys, vynai, kryžiai, būgnai.

Daugiklis
Eilutės užpildymas laimėjusiais simboliais suteikia laimėjimo daugiklį. Laimėjimo daugikliai pridedami prie kiekvieno iškrentančio laimėjimo ir nustatomi kiekvieno sukimo pabaigoje (išskyrus nemokamų sukimų režimą). Didžiausias nemokamų sukimų daugiklis yra 176. Daugikliai suteikiami taip:
• Užpildyta 1 eilutė: suteikiamas daugiklis 1x (galimas tik nemokamų sukimų režime),
• Užpildytos 2 eilutės: suteikiamas daugiklis 2x,
• Užpildytos 3 eilutės: suteikiamas daugiklis 3x,
• Užpildytos 4 eilutės: suteikiamas daugiklis 5x,
• Užpildytos 5 eilutės: suteikiamas daugiklis 25x.

Nemokami sukimai
Vieno sukimo metu išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai. Šie sukimai prasideda su daugikliu 1x viršutiniame kairiajame krašte. Visi daugikliai sumuojami ir pritaikomi iškrentančiam laimėjimui. Kiekvienam nemokamų sukimų lošimui atsitiktinai parenkamas 1 didelės vertės pirato simbolis, kuris pakeičia visus kitus didelės vertės piratų simbolius.

„Mutiny" (Sukilimo) simbolis
Atsiradęs 3x3 didelės vertės simbolis užtikrina laimėjimą arba padidina „Dropdown" laimėjimą.

„Cannon Blast" (Patrankos šūvio) funkcija
Ši funkcija aktyvinama pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu, kai sukimas nėra laimintis. Ji pašalina iš būgnų visus mažos vertės simbolius ir sukuria naują kritimą („Dropdown").

„Tsunami" (Cunamio) funkcija
Ši funkcija aktyvinama, kai yra bent 6 laimintys simboliai ir lošėjo kritimas („Dropdown") nieko nelaimėjo. Visi pralaimintys simboliai yra pašalinami, laimintys simboliai yra išlyginami ir padidinamas galimas daugiklis ir naujų simbolių kritimas („Dropdown").

Pop Rocks („Pop Rocks“)

1045. Pop Rocks („Pop Rocks“) – tai „laimėk visais būdais“ lošimas, kuriame yra 33 614 būdų laimėti.

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 10 Eur
Didžiausias laimėjimas: 721 880 Eur

„PopWins“ funkcija
• Laimintys simboliai sprogsta („Pop“) ir jų vietoje atsiranda 2 nauji simboliai.
• „PopWins™“ funkcija baigiasi, kai nebelieka laimėjimų.
• „PopWins™“ lošiama su tuo pačiu statymu, kaip ir pagrindiniame lošime.

Daugiklis
• Septyni (7) sprogimai („Pop“) padidina daugiklį +1.
• Daugiklių, kuriuos lošėjas gali laimėti, skaičius neribojamas.

Premijos režimas
Kai lošimas išplečia iki 7 simbolių aukščio, aktyvinamas premijos režimas:
• Iškart suteikiamas vienas (1) laukinis („Wild“) simbolis, kuris atsitiktine tvarka pakeičia jau esantį simbolį.
• Septyni (7) sprogimai („Pop“) padidina daugiklį +2.
• Po kiekvieno sprogimo („Pop“) atsiranda tik 1 naujas simbolis.

Sacharos naktys („Sahara Nights“)

1046. Sacharos naktys („Sahara Nights“) - 20 laimėjimo eilučių lošimas, kuris turi nemokamus sukimus, išsiplečiančius lipnius laukinius („Expanding Sticky Wild“) simbolius ir labai didelės vertės simbolį („Super High Pay Symbol“). Šiame lošime yra 8 paprasti simboliai ir 1 labai didelės vertės simbolis (išsukus 2 arba daugiau laimingame derinyje, išmokamas laimėjimas). Lošimas taip pat turi laukinį („Wild“) simbolį, kuris gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgne, ir nemokamų sukimų simbolį, kuris suteikia nemokamus sukimus.

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 100 Eur
Didžiausias laimėjimas: 306 800 Eur

Išsiplečiantys lipnūs laukiniai („Expanding Sticky Wild“) simboliai
Lošimas turi laukinį simbolį, kuris užpildo visą būgną (jei tai lemia laimėjimą). Laukiniai simboliai pakeičia visus paprastus simbolius. Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai yra lipnūs, išsukus 3 išsiplečiančius laukinius simbolius suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

Nemokami sukimai
• Išsukus 3 arba daugiau nemokamų sukimų simbolių, aktyvinamas nemokamų sukimų režimas.
• 5 nemokamų sukimų simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų ir laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje.
• 4 nemokamų sukimų simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų ir laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje .
• 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus ir laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje.
• 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 nemokamus sukimus (tik nemokamų sukimų metu).

Nemokami sukimai lošiame su tuo pačiu statymu, kuris aktyvino nemokamų sukimų režimą. Nemokamus sukimus galima aktyvinti pakartotinai.

Labai didelės vertės simbolis („Super High Pay Symbol“)
Labai didelės vertės simbolis suteikia žymiai didesnį laimėjimą lyginant su kitais simboliais, laimėjimui reikia išsukti tik 2 simbolius.

Dievų slėnis 2 („Valley of the Gods 2”)

1047. Dievų slėnis 2 („Valley of the Gods 2”) – tai lošimas, turintis 4 didelės vertės simbolius, 6 mažos vertės simbolius ir simbolių blokatorių (skarabėjų, kuris blokuoja būgno padėtis iki tol, kol jas atrakina išsukti laimintys simboliai).

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 100 Eur
Didžiausias laimėjimas: 548 100 Eur

Pakartotini sukimai
Kaskart išsukus laimingą derinį suteikiamas pakartotinas sukimas. Šie pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol išsukamas laimingas derinys. Pakartotiniai sukimai atliekami su tuo pačiu statymu kaip ir sukimas, kuris juos aktyvino.

Blokatorių naikinimas
Pagrindinio lošimo metu 16 būgno padėčių uždengia skarabėjo simboliai. Šios padėtys yra neaktyvios. Išsukus laimingą derinį, kiekvienas laimintis simbolis išlaisvina baltą skarabėjų, kuris sunaikina vieną iš blokatorių. Jei ant būgnų nebelieka blokatorių, tada visi likę balti skarabėjai virsta raudonais, auksiniais arba mėlynais skarabėjais, surinkus tam tikrą jų kiekį aktyvinamos žemiau aprašytos funkcijos. Sunaikinus visus blokatorius, aktyvinami laimėjimo daugikliai, laukiniai būgnai ir papildomos gyvybės. Pasibaigus pakartotiniems sukimams, išmokamas laimėjimas ir blokatoriai grįžta į tas pačias 16 padėčių.

Papildomos gyvybės
Kai visi blokatoriai sunaikinami, lošėjui suteikiama 1 papildoma gyvybė. Už 5 raudonus skarabėjus lošėjas gauna po 1 papildomą gyvybę. Papildomų gyvybių funkcija suteikia pakartotiną sukimą kiekvienam pakartotinam sukimui, kuriame nebuvo laimingo derinio. Kiekvieną kartą aktyvinus gyvybės funkciją, atimama 1 gyvybė. Neišsukus laimingo derinio ir nelikus gyvybėms, pakartotini sukimai baigiasi.

Laukinis būgnas
Kai visi blokatoriai sunaikinami, skarabėjai atsiranda iš didelės vertės laimančių violetinių ir žalių simbolių bei renkami laukinio būgno funkcijai. Už 5 auksinius skarabėjus suteikiamas 1 laukinis būgnas, kuris lieka lošime, kol sudarys laimingą derinį arba pasibaigs pakartotini sukimai. Laukinius būgnus galima aktyvinti tiek, kiek renkami skarabėjai.

Laimėjimo daugikliai
Kai visi blokatoriai sunaikinami, skarabėjai atsiranda iš laimingą derinį sudariusių mėlynų simbolių ir renkami laimėjimo daugiklio funkcijai. Lošėjas gali padidinti daugiklį +1 už 5 mėlynus skarabėjus. Daugikliai renkami tiek, kiek renkami skarabėjai. Pakartotinų sukimų metu gauti nauji daugikliai pridedami po laimėjimo išmokėjimo.

Lobių saugykla („Vault of Fortune“)

1048. Lobių saugykla („Vault of Fortune“) – tai 20 laimėjimo eilučių lošimas, turintis 8 paprastus simbolius ir laukinį („Wild“) simbolį (pakeičia visus paprastus simbolius), išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį (išsukus 3 arba daugiau, suteikia nemokamus sukimus).

Mažiausias statymas: 0,10 Eur
Didžiausias statymas: 100 Eur
Didžiausias laimėjimas: 1 000 000 Eur

Iškrentantys („Dropdown“) pakartotini sukimai
Po kiekvieno laimėjimo, visi laimingą derinį sudarę simboliai yra pašalinami ir likę simboliai iškrenta, taip padarydami vietos naujiems simboliams. Iškrentantys („Dropdown“) pakartotini sukimai tęsiasi, kol yra laimėjimas.

Daugikliai
Po kiekvieno laimėjimo daugiklis padidėja +1 kitam kritimui. Jei laimėjimo nėra, daugiklis nustatomas iš naujo. Jei aktyvinami nemokami sukimai, esamas laimėjimo daugiklis perkeliamas į nemokamų sukimų režimą. Daugiklis neturi apribojimo.

Išsiplečiantys laukiniai („Expanding Wild“) simboliai
Kai būgnuose išsukamas paprastas laukinis simbolis, jis išsiplečia ir tampa 6 laukinių simbolių, sukrautų vienas ant kito, grupe. Toks išsiplėtimas įvyksta kaskart, kai išsukamas laimingas derinys. Išsiplėtimai gali įvykti tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai
Vienu sukimu išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai. Išsukus 4 tokius simbolius – 12 nemokamų sukimų, 5 simbolius – 20 nemokamų sukimų. Laimėjimo daugiklis išlieka, kol nesibaigia nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymas išlieka toks pats, koks buvo pagrindinio lošimo metu.

Laukiniai sprogimai („Wild Pops“)

1049. Laukiniai sprogimai („Wild Pops“) – tai „laimėk visais būdais“ lošimas, kuriame yra 33 614 būdų laimėti.

Mažiausias statymas: 0,20 Eur
Didžiausias statymas: 50 Eur
Didžiausias laimėjimas: 885 350 Eur

„PopWins“ funkcija
• Laimintys simboliai sprogsta („Pop“) ir jų vietoje atsiranda 2 nauji simboliai.
• Kiekvienas būgnas talpina daugiausiai 7 simbolius.
• „PopWins™“ funkcija baigiasi, kai nebelieka laimėjimų.
• „PopWins™“ lošiama su tuo pačiu statymu, kaip ir pagrindiniame lošime.

Daugiklis
• Septyni (7) sprogimai („Pop“) padidina daugiklį +1.
• Lošėjas gali laimėti neribotą daugiklių kiekį.
• Pilnas lošimo atrakinimas (visi būgnai turi 7 simbolius) padidina daugiklį +1.

Atsitiktinio „Wild“ (laukinio) simbolio funkcija

• Laimėjus 3 kartus iš eilės atsiranda 2 atsitiktiniai laukiniai simboliai. Šią funkciją galima kartoti neribotai.
• Progresą gali sekti skydelyje po lošimu.

Premijos režimas
• Kai lošimas išsiplečia iki 7 simbolių, lošėjui suteikiamos 3 papildomos gyvybės. Kai sukimas neatneša laimėjimo, sukimas nesibaigia, vietoj to panaudojama papildoma gyvybė ir suteikiamas pakartotinas sukimas, kurios metu išlieka turimas daugiklis. Panaudojus papildomą gyvybę, atsitiktinio „Wild“ (laukinio) simbolio funkcijos progresas nustatomas iš naujo.

Auksinis buivolas pasidvigubina („Golden Buffalo Double Up“)

1050. Auksinis buivolas pasidvigubina („Golden Buffalo Double Up“) – tai 5 būgnų lošimas su 1024 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,40
Didžiausias statymas: €40
Didžiausias laimėjimas: €239 920

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Jis gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgno, po vieną ant kiekvieno būgno. Nemokamų sukimų metu laukiniams simboliams gali būti atsitiktinai priskirtas x2 arba x3 daugiklis.
• Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių aktyvinama premijos rato („Bonus Wheel“) funkcija. Už 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiamas 1 rato sukimas („Wheel Spin“), už 4 – 2 rato sukimai, už 5 – 3 rato sukimai.
• Premijos rato („Bonus Wheel“) funkcijos metu pasukus ratą galima laimėti piniginį laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentėje arba nemokamus sukimus (8, 10, 12 arba 15).
• Pasirinkus parinktį „Pakelti dvigubai“ („Double Up“), sukimo kaina padvigubėja. Visi išsisklaidę simboliai padvigubėja, todėl didėja galimybė aktyvinti premijos ratą („Bonus Wheel“).
• Nemokamus sukimus galima aktyvinti tik premijos rato („Bonus Wheel“) funkcijos metu. Šiuose sukimuose dalyvauja auksinio bizono („Golden Buffalo“) simbolis, kuris gali pasirodyti kaip atskiras arba sublokuotas simbolis, reiškiantis didžiausią laimėjimą.
• Premijos rato („Bonus Wheel“) funkcijos statymo suma eurais – 100 x bendras statymas.

Auksinė Galina („Golden Gallina“)

1051. Auksinė Galina („Golden Gallina“) - tai 5 būgnų lošimas su 243 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,30
Didžiausias statymas: €20
Didžiausias laimėjimas: €197 000

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.

• Išsukus 3 premijos („Bonus“) simbolius 1, 3 ir 5 būgne suteikiami 8 nemokami sukimai. Išsukus 2 auksinio kiaušinio („Golden Egg“) simbolius aktyvinamas x2 laimėjimo daugiklis, jei ant to paties būgno išsukamas antras auksinio kiaušinio („Golden Egg“) simbolis, daugiklis didėja iki x3.
• Auksinio kiaušinio („Golden Egg“) simbolis aktyvina laimėjimo daugiklį, kurio didžiausia vertė – x243. Šis simbolis taip pat yra laukinis ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
• Auksinės Galinos sukimas („Golden Gallina Spin“) aktyvinamas atsitiktinai, jo metu galima išsukti iki 3 auksinio kiaušinio („Golden Egg“) simbolių. Šie simboliai didina laimėjimo daugiklį.
• Auksinio statymo („Golden Bet“) suma eurais – 50 x bendras statymas, jis aktyvina nemokamų sukimų premiją.

Karštas sukimas „megaways“ („Hot Spin Megaways“)

1052. Karštas sukimas „megaways“ („Hot Spin Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas su 117 649 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €20
Didžiausias laimėjimas: €250 000

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos rato („Bonus Wheel“). Laukinį simbolį galima išsukti 2, 3, 4 ir 5 būgne.
• Išsukus 4 premijos rato („Bonus Wheel“) aktyvinama karšto sukimo nemokamų sukimų premijos statymo („Hot Spin Free Spins Bonus Buy“) funkcija.
• Lošime yra kaskadinių laimėjimų funkcija – simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją. Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų. Kaskadinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu. Premijos simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.
• Bet kuris sukimas gali atsitiktinai virsti karštu sukimu („Hot Spin“), kuris turės vieną iš šių galimų modifikatorių:
• „Wild“ (laukinis) ir „Super Wild“ (super laukinis) – „Wild“ (laukinis) atsitiktinai suteikia 5–8 laukinius simbolius, „Super Wild“ (super laukinis) – 8–12 laukinių simbolių.
• „In Sync“ ir „Super In Sync“ – daugiausiai 3 atsitiktiniai būgnai išsuka „In Sync“ ir išsukama to paties simbolio ta pati suma. „Super In Sync“ suteikia iki 6 „In Sync“ būgnų.
• „Wild Reels“ (laukiniai būgnai) ir „Super Wild Reels“ (super laukiniai būgnai) – 2, 3 arba 4 atsitiktiniai būgnai virsta į „Wild Reels“ (laukinius būgnus); „Super Wild Reels“ (super laukiniai būgnai) gali turėti x2, x3 arba x5 daugiklį;
• „Mystery Symbols“ (paslapties simboliai) ir „Super Mystery Symbols“ (super paslapties simboliai) – „Mystery Symbols“ (paslapties simboliai) suteikia nuo 6 iki 10 „Mystery Symbols“ (paslapties simbolių), kurie turi atsirasti ant būgnų, kad transformuotųsi į vieną iš kitų išmokų simbolių, išskyrus „Bonus Wheel“ (premijos rato) simbolį; „Super Mystery Symbols“ (super paslapties simboliai) suteikia nuo 6 iki 16 „Mystery Symbols“ (paslapties simbolių);
• „Max Megaways“ (maksimalūs Megaways) – užtikrina, kad visuose būgnuose iškristų maksimali simbolių suma, suteikianti didžiausią įmanomų krypčių sumą;
• „Bonus Trigger“ (premijos paleidiklis) – suteikia momentinę nemokamų sukimų premijos funkciją.
• Aktyvinus nemokamus sukimus galima pasirinkti nemokamų sukimų skaičių ir pradinį daugiklį. Galima pasirinkti 15 nemokamų sukimų ir x1 pradinį daugiklį; 10 nemokamų sukimų ir x3 pradinį daugiklį; 5 nemokamus sukimus ir

x5 pradinį daugiklį; paslaptingą pasirinkimą („Mystery Choice“) – atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius nuo 5 iki 15 su bet kokiu daugikliu nuo x1 iki x5.
• Nemokamų sukimų metu atsiranda naujas ratas, siūlantis papildomą modifikatorių vienam sukimui:
• „Random Wilds“ (atsitiktiniai laukiniai) – atsitiktinėse būgnų pozicijose atsiranda 5–12 laukinių simbolių.
• „Max Megaways“ (maksimalūs Megaways) – užtikrina, kad visuose būgnuose iškristų maksimali simbolių suma, suteikianti didžiausią įmanomų krypčių sumą;
• „Mystery Symbols“ (paslapties simboliai) – būgnuose atsiranda nuo 6 iki 15 paslapties simbolių („Mystery Symbols“), kurie transformuojasi į vieną iš kitų išmokų simbolių, išskyrus premijos rato („Bonus Wheel“) simbolį.
• „Multiplier Boost“ (daugiklio didintuvas) – padidina esamą daugiklį x3.
• „Symbols Removed“ (simbolių pašalinimas) – vienam sukimui pašalina visus mažos vertės simbolius.
• Nemokamų sukimų karšto sukimo rato („Free Spins Hot Spin Wheel“) funkcijos metu už premijos rato („Bonus Wheel“) simbolius suteikiami papildomi nemokami sukimai. Už 2 premijos rato („Bonus Wheel“) simbolius suteikiami +3 nemokami sukimai, už 3 premijos rato („Bonus Wheel“) simbolius – +5 nemokami sukimai.
• Karšto sukimo („Hot Spins“) funkcijos statymo suma eurais – 20 x bendras statymas, karšto sukimo nemokamų sukimų („Hot Spin Free Spins Bonus Buy“) funkcijos statymo suma eurais – 100 x bendras statymas.

Keturių žvėrių legenda („Legend of the four Beasts“)

1053. Keturių žvėrių legenda („Legend of the four Beasts“) – tai 5 būgnų lošimas su 243 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,25
Didžiausias statymas: €25
Didžiausias laimėjimas: €212 000

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus keturių žvėrių legendos išsisklaidžiusius („Legend of the Four Beast Scatter“) simbolius. Laukinį simbolį galima išsukti tik 3, 4 ir 5 būgne. Išsuktas laukinis simbolis išsiplečia vertikaliai ir horizontaliai.
• Auksinį laukinį („Golden Wild“) simbolį galima išsukti tik nemokamų sukimų metu, šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus keturių žvėrių legendos išsisklaidžiusius („Legend of the Four Beast Scatter“) simbolius. Išsuktas simbolis išsiplečia vertikaliai ir horizontaliai bei padidina laimėjimo daugiklį +1.
• Išsukus 3 ar daugiau keturių žvėrių legendos išsisklaidžiusius („Legend of the Four Beast Scatter“) simbolius aktyvinami nemokami sukimai. Išsukus 3 šiuos simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų, 4 simbolius – 15 nemokamų sukimų, 5 simbolius – 20 nemokamų sukimų.
• Paspaudus mygtuką „Ultra statymas“ („Ultra Bet“), už 50 x statymas sumą suteikiama 50 sukimų, kurių metu reikia rinkti žvaigždes. Surinkus 5 arba daugiau žvaigždės simbolių, suteikiamas daugiklis.

Moriarčio „megaways“ („Moriarty Megaways“)

1054. Moriarčio „megaways“ („Moriarty Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas su 117 649 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €20
Didžiausias laimėjimas: €212 765

• Už laimingus derinius išmokama iš kairės į dešinę.
• Jei laimėjimai yra keliose laimėjimo linijose, jie sudedami. Jei vienoje linijoje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.

Premijos („Bonus“) simbolis
• Išsukus 3 premijos simbolius suteikiama 15 nemokamų sukimų.
• Už kiekvieną papildomą premijos simbolį suteikiami dar 5 nemokami sukimai, bet ne daugiau nei 30 nemokamų sukimų.

Laukinis („Wild“) simbolis
• Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“), paslapties („Mystery“) ir specialiuosius Šerloko („Sherlock“) bei Vatsono („Watson“) simbolius.

Paslapties („Mystery“) simbolis
• Paslapties simbolis gali virsti bet kokiu simboliu, išskyrus laukiniu („Wild“), premijos („Bonus“) ir specialiuoju Šerloko („Sherlock“) bei Vatsono („Watson“) simboliu.

Šerloko („Sherlock“) simbolis
• Šį simbolį galima išsukti tik nemokamų sukimų metu Moriarčio („Moriarty“) būgnuose.
• Norint atrakinti Šerloko („Sherlock“) būgnus, reikia surinkti 3 Šerloko simbolius.

Vatsono („Watson“) simbolis
• Šį simbolį galima išsukti tik nemokamų sukimų metu Moriarčio („Moriarty“) būgnuose.
• Norint atrakinti Vatsono („Watson“) būgnus, reikia surinkti 3 Vatsono simbolius.

Viršutinis skydelis
• Virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų yra skydelis, kuriame pridedamas papildomas simbolis būgnui, virš kurio jis yra.

Kaskadiniai laimėjimai
• Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją.
• Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.
• Laimingi simboliai viršutiniame skydelyje bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.
• Kaskadinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu.
• Premijos simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.

Nemokami sukimai
• Nemokami sukimai aktyvinami išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių.
• Už kiekvieną papildomą premijos simbolį suteikiami dar 5 nemokami sukimai, bet ne daugiau nei 30 nemokamų sukimų.
• Funkciją sudaro trys būgnai – Moriarčio („Moriarty“) būgnai aktyvus visada, Šerloko („Sherlock“) ir Vatsono („Watson“) būgnai yra užrakinti.
• Surinkus 3 specialiuosius Šerloko („Sherlock“) arba Vatsono („Watson“) simbolius viršutiniame skydelyje atrakinamas papildomas būgnas su atitinkamu modifikatoriumi. Abu būgnus galima aktyvinti vienu metu, tokiu atveju iš pradžių sukami Vatsono („Watson“) būgnai, o tada – Šerloko („Sherlock“).

Šerloko maksimalūs Megaways („Sherlock Max Megaways)
• Ši funkcija gali būti aktyvinta bet kurio sukimo metu. Ją aktyvinus, atsiranda 117 649 būdai laimėti.
• Pradinis daugiklis yra x1, jis didėja už kiekvieną kaskadinį laimėjimą.
• Daugiklis nustoja didėti, kai nebelieka laimėjimų.
• Šios funkcijos metu naudojami Šerloko („Sherlock“) būgnai.

Vatsono paslapties simboliai („Watson Mystery Symbols“)
• Ši funkcija gali būti aktyvinta bet kurio sukimo metu.
• Pradinis daugiklis yra x1, jis didėja už kiekvieną kaskadinį laimėjimą.
• Daugiklis nustoja didėti, kai nebelieka laimėjimų.
• Šios funkcijos metu naudojami Vatsono („Watson“) būgnai.

Neribotas daugiklis
• Neribotas daugiklis aktyvus nemokamų sukimų metu.
• Nemokamų sukimų metu, po kiekvieno kaskadinio laimėjimo daugiklis padidėja +1.
• Naujas daugiklis bus taikomas kitam nemokamų sukimų laimėjimui, nepriklausomai nuo to, ar kitas nemokamas sukimas atliekamas šioje, ar sekančioje nemokamų sukimų serijoje.

Moriarčio statymas („Moriarty Bet“)
• Šios funkcijos statymo suma eurais – 150 x bendras statymas.
• Aktyvinama Moriarčio nemokamų sukimų super premija („Moriarty Free Spins Super Bonus“) su 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidžiusiais („Scatter“) simboliais. Už 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiama 15 nemokamų sukimų, už kiekvieną papildomą išsisklaidžiusį simbolį suteikiami +5 nemokami sukimai.

Moriarčio garantija („Moriarty Guarantee“)
• Funkcija aktyvinama, jei laimėjimas nemokamų sukimų metu yra 10 kartų mažesnis, nei standartinė statymo suma.
• Ši funkcija suteikia +5 nemokamus sukimus. Ji gali būti aktyvinta kelis kartus ir tik Moriarčio nemokamų sukimų super premijos („Moriarty Free Spins Super Bonus“) metu.

Perlo legenda: laikyk ir laimėk („Pearl Legend: Hold & Win”)

1055. Perlo legenda: laikyk ir laimėk („Pearl Legend: Hold & Win”) – tai 5 būgnų ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €205 750

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba eurais.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus perlų („Pearls“) ir brangakmenių („Gems“) simbolius.
• Išsukus 5 ar daugiau perlų („Pearls“) simbolių aktyvinami 3 perlų legendiniai pakartotini sukimai („Pearl Legend Respins“). Šių sukimų metu išsukti perlų simboliai lieka savo pozicijoje, pakartotinų sukimų skaitiklis grąžinamas į 3. Funkcija baigiasi, jei išnaudojami visi pakartotini sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlų simboliais.

• Perlų legendinių pakartotinų sukimų („Pearl Legend Respins“) metu galima išsukti brangakmenių („Gems“) simbolius. Surinkus 3 tos pačios rūšies brangakmenius aktyvinamas būgnų stiprintuvas:
    - Išsukus 3 mėlynus brangakmenius atrakinama papildoma eilutė (didžiausias eilučių skaičius – 3).
    - Išsukus 3 žalius brangakmenius visos išsuktos vertės padidinamos iki kitos galimos vertės (pvz., 0,20 >
    - 0,40 > 0,60 ir pan.). Šį stiprintuvą galima aktyvinti ne daugiau nei tris kartus.
    - Išsukus 3 raudonus brangakmenius skiriamas papildomas pakartotinis sukimas, kiekvienas skaitiklio atstatymas padidina sukimo sumą.
    - Išsukus 3 purpurinius brangakmenius padidinamas daugiklis. Už pirmuosius 3 purpurinius brangakmenius skiriamas x2 daugiklis, už kitus 3 – x5 daugiklis, už dar 3 – x10 daugiklis (maksimalus).
• Įprastų sukimų metu galima išsukti bet kurį iš šių modifikatorių:
    - Raudonasis perlas („Red Pearl“) virsta į 3–5 simbolių dydžio laukinį simbolį.
    - Mėlynasis perlas („Blue Pearl“) atsitiktinius simbolius paverčia į perlų simbolius.
    - Auksinis drakonas („Golden Dragon“) mažos vertės simbolius paverčia į atsitiktinė didelės vertės simbolį.

Piramidė moka („Pyramid Pays“)

1056. Piramidė moka („Pyramid Pays“) – tai 5 būgnų lošimas su 243 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,30
Didžiausias statymas: €30
Didžiausias laimėjimas: €214 000

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius. Jį galima išsukti tik 2, 3 ir 4 būgne.
• Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius 1, 3 ir 5 būgne aktyvinama 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsuktas išsisklaidęs simbolis suteikia +1 nemokamą sukimą.
• Piramidės išmokos („Pyramid Pays“) funkciją galima aktyvinti tik nemokamų sukimų metu, 1, 3 ir 5 būgne išsukus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius. Ši funkcija atsitiktinai suteikia vieną iš piramidės prizų – statymo daugiklį. Nemokamų sukimų metu aktyvinus 9 piramidės segmentus atsitiktinai apšviečiamas vienas piramidės segmentas, kurį laimėjus piramidės prizai gali padvigubėti.
• Jei piramidės išmokos („Pyramid Pays“) funkcija aktyvinama išsisklaidžiusio stiprintuvo („Booster Scatter“) simboliu ant 5 būgno, visi piramidės prizai dvigubėja iki nemokamų sukimų pabaigos ir suteikiamas +1 nemokamas sukimas.
• Paspaudus mygtuką „Ultra statymas“ („Ultra Bet“), už 50 x statymas sumą suteikiama 50 sukimų, kurių metu reikia rinkti žvaigždes. Surinkus 5 arba daugiau žvaigždės simbolių, suteikiamas daugiklis.

Mėsainis su sūriu „megaways“ („Royale with Cheese Megaways“)

1057. Mėsainis su sūriu „megaways“ („Royale with Cheese Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas su 117 649 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €20
Didžiausias laimėjimas: €250 000

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Išsukus 3 premijos („Bonus“) simbolius aktyvinama premija „paruošk savo mėsainį“ („Build Your Burger Bonus“). Už kiekvieną papildomą premijos simbolį suteikiamas +1 nemokamas sukimas.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) ir paslapties („Mystery“) simbolius. Laukinis simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, horizontalioje stebėjimo priemonėje.
• Paslapties („Mystery“) simbolis gali atsirasti bet kur ir pakeisti visus simbolius, išskyrus laukinį ir premijos simbolius.
• Horizontali stebėjimo priemonė, esanti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršaus, pridės simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.
• Lošimas turi kaskadinių laimėjimų funkciją – simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją. Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų. Laimingi simboliai viršutiniame skydelyje bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę. Kaskadinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu. Premijos simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.
• Nemokamų sukimų premiją galima aktyvinti 2 būdais:
    - Išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių aktyvinama premija „paruošk savo mėsainį“ („Build Your Burger Bonus“). Už kiekvieną papildomą premijos simbolį suteikiamas +1 nemokamas sukimas.
    - Premija „paruošk savo mėsainį“ („Build Your Burger Bonus“) taip pat aktyvinama po 5 kaskadinių laimėjimų. Už kiekvieną vėlesnį laimėjimą suteikiamas +1 nemokamas sukimas. Nemokami sukimai pradedami pasibaigus premijai „paruošk savo mėsainį“.
• Premija „paruošk savo mėsainį“ („Build Your Burger Bonus“) leidžia lošėjui pasirinkti vieną iš šių „ingredientų“:
    - Papildomi nemokami sukimai.
    - Didesnis pradinis daugiklis.
    - Didesni minimalūs Megaways („Minimum Megaways“) (1000, 2000, 10 000 arba 117 649).
    - Simbolių pašalinimas.

Pirmasis pasirinkimas atveria bandelę, kuri suteikia +1 nemokamą sukimą. Pradinis daugiklis – x1, minimalūs Megaways („Minimum Megaways“) prasideda nuo 324. Tam, kad premija baigtųsi ir būtų pereita prie nemokamų sukimų, reikia rasti paskutinę bandelę.

Kerėtojo paslaptys („Secrets of Sorcerer“)

1058. Kerėtojo paslaptys („Secrets of Sorcerer“) – tai 5 būgnų lošimas su 25 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,25
Didžiausias statymas: €25
Didžiausias laimėjimas: €167 850

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos gėrimo („Bonus Potion“) simbolį. Šį simbolį galima išsukti tik nemokamų sukimų metu. Laukinis simbolis gali turėti laimėjimo daugiklį x2, x3 arba x5. Daugikliai dauginami tarpusavyje.
• Išsukus 3 ar daugiau premijos gėrimo („Bonus Potion“) simbolius 2, 3 ir 4 būgne aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Jų metu išsukus dar 3 premijos gėrimo („Bonus Potion“) simbolius suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

• Įprasto lošimo metu galima atsitiktinai aktyvinti atskleistų paslapčių („Secrets Uncovered“) funkciją, kuri suteikia didįjį laimėjimą arba nemokamų sukimų premiją.
• Lošime yra premijos galimybių matuoklis („Bonus Chance Meter“), kurį padidina išsukti 2 premijos gėrimo („Bonus Potion“) simboliai. Kuo daugiau simbolių išsukama, tuo didesnė tikimybė aktyvinti premiją.

Laukinio kūjo „megaways“ („Wild Hammer Megaways“)

1059. Laukinio kūjo „megaways“ („Wild Hammer Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas su 117 649 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €20
Didžiausias laimėjimas: €250 000

• Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Lošimas turi kaskadinių laimėjimų funkciją – simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją. Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų. Kaskadinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu. Premijos simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus laukinio kūjo premijos („Wild Hammer Bonus“) simbolį.
• Laukinio kūjo poros („Wild Hammer Match“) funkcija viršutiniame būgne sutampančius simbolius paverčia į laukinius.
• Išsukus 4 ar daugiau premijos („Bonus“) simbolių aktyvinami laukinio kūjo nemokami sukimai („Wild Hammer Free Spins“). Prieš pradedant nemokamus sukimus reikia pasirinkti vieną iš šių: 10 nemokamų sukimų su x1 pradiniu daugikliu; 8 nemokami sukimai su x3 pradiniu daugikliu; 5 nemokami sukimai su x5 pradiniu daugikliu; paslaptingas pasirinkimas („Mystery Choice“) – 5, 8 arba 10 nemokamų sukimų su x1, x3 arba x5 daugikliu. Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsuktas premijos simbolis prideda +1 nemokamą sukimą.
• Nemokamų sukimų metu veikia neribotas daugiklis, kurio vertė didėja su kiekvienu kaskadiniu laimėjimu. Naujas daugiklis pritaikomas sekančiam nemokamam sukimui.
• Laukinio kūjo statymo („Wild Hammer Bet“) suma eurais – 75 x bendras statymas, jis aktyvina laukinio kūjo nemokamų sukimų („Wild Hammer Free Spins“) premiją.

Karalius tironas „megaways“ („Tyrant King Megaways“)

1060. Karalius tironas „megaways“ („Tyrant King Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas su 117 649 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €5
Didžiausias laimėjimas: €250 000

• Už laimingus derinius išmokama iš kairės į dešinę.
• Jei laimėjimai yra keliose laimėjimo linijose, jie sudedami. Jei vienoje linijoje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.

Premijos („Bonus“) simbolis

• Premijos simboliai, iškritę ant 2–5 būgnų, suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
• Ant būgno gali iškristi tik 1 premijos simbolis.

Laukinis („Wild“) simbolis
• Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
• 4 „Wild“ simboliams iškritus ant 2–5 būgnų įsijungs „Wild Tyrant Respins“.
• „Wild“ simboliai gali iškristi tik ant 2 ir 5 būgnų.
• Kad įjungtų funkciją, ant būgno gali iškristi tik 1 „Wild“ simbolis.

Viršutinis skydelis
• Virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų yra skydelis, kuriame pridedamas papildomas simbolis būgnui, virš kurio jis yra.

Kaskadiniai laimėjimai
• Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją.
• Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.
• Laimingi simboliai viršutiniame skydelyje bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.
• Kaskadinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu.
• Premijos simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.

Nemokami sukimai
• Premijos simboliai, iškritę ant 2–5 būgnų, suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
• Prie apačios pridedamas skydelis, padidinantis būdų laimėti skaičių iki 200 704.
• Premijos simbolių viršutiniame arba apatiniame skydelyje nėra.
• Už kiekvieną premijos simbolį skiriamas 1 papildomas nemokamas sukimas

Laukiniai pakartotiniai tirono sukimai
• 4 laukiniams simboliams iškritus ant 2–5 būgnų įsijungs „Wild Tyrant Respins“.
• 3 pakartotiniai sukimai bus suteikti, kai žaidime bus tik laukiniai simboliai.
• „Wild Tyrant Respins“ žaidžiami tik ant 2–5 būgnų ir neapima viršutinio arba apatinio skydelio.
• 1, 6 būgnai ir viršutinis bei apatinis skydeliai bus užrakinti.
• Bet kuris iškritęs laukinis simbolis išlieka vietoje ir atstato pakartotinių sukimų skaičių.
• Užpildžius būgną, jis pavirsta į laukinio daugiklio būgną.
• Laukinio būgno daugikliai bus lygūs ant būgno iškritusių laukinių simbolių skaičiui.
• Kai visi pakartotiniai sukimai panaudojami, vėl atidaromi juos įjungę simboliai ir išmokami visi susidarę laimėjimai.
• „Wild Tyrant Respins“ gali būti įjungti ir bazinio žaidimo, ir nemokamų sukimų metu.
• Jei „Wild Tyrant Respins“ įsijungia per nemokamus sukimus, visi laimėjimai bus padauginti iš esamo daugiklio lygio tame sukime, kuris įjungė funkciją.
• Laukinių simbolių viršutiniame arba apatiniame skydelyje nėra.

Neribotas daugiklis
• Neribotas daugiklis aktyvus nemokamų sukimų metu.
• Nemokamų sukimų metu, po kiekvieno kaskadinio laimėjimo daugiklis padidėja +1.
• Naujas daugiklis bus taikomas kitam nemokamų sukimų laimėjimui, nepriklausomai nuo to, ar kitas nemokamas sukimas atliekamas šioje, ar sekančioje nemokamų sukimų serijoje.

Kiaulė taupyklė „megaways“ („Piggy Bank Megaways“)

1061. Kiaulė taupyklė „megaways“ („Piggy Bank Megaways“) - tai 6 būgnų lošimas su 117 649 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €20
Didžiausias laimėjimas: €240 000

• Laimingi deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba eurais.

Kaskadiniai laimėjimai
• Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją.
• Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.
• Premijos simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.

Laukinis („Wild“) simbolis
• Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Jis gali atsirasti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.

Maksimalūs Megaways („Max Megaways“)
• Ši funkcija gali būti aktyvinta bet kurio sukimo metu. Ją aktyvinus, atsiranda 117 649 būdai laimėti.

Pridėtinė premija („Bonus add“)
• Ši funkcija gali būti aktyvinta bet kurio sukimo metu. Jai pasirodžius, atsiranda galimybė suaktyvinti pakartotinius kiaulės turtų grynųjų sukimus („Piggy Rich Cash Respins“). Pridėtinė premija negarantuoja pakartotinių kiaulės turtų grynųjų sukimų suaktyvinimo.

Pakartotiniai kiaulės turtų grynųjų sukimai („Piggy Rich Cash Respins“)
• 5 išsisklaidžiusiems („Scatter“) simboliams iškritus ant bet kurių būgnų įsijungs „Piggy Rich Cash Respins“. Pirmiausia yra suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurie yra sukami ant specialių būgnų, ant kurių gali išsisukti tik išsiskleidžiantys simboliai.
• Pakartotinių sukimų pradžioje pirminiai išsiskleidžiantys simboliai lieka savo vietose su tuo pačiu Megaways skaičiumi, kuris buvo aktyvinimo metu ir kuris išlieka per visą funkcijos veikimo laiką.
• Pakartotinių sukimų skaičius atsistatys į 3, kai „Piggy Rich Cash Respins“ metu išsisuks nors vienas naujas išsiskleidžiantis simbolis. Visi išsiskleidžiantys simboliai, kurie iškrenta pakartotinių sukimų metu, lieka savo vietose iki kol baigiasi funkcijos veikimas.
• Jei išsukami „Mini“, „Major“ arba „Mega“ išsiskleidžiantys simboliai, lošėjas išlošia tokią sumą, kuri tuo metu yra rodoma skydelyje – taip pat, kaip su bet kuriuo išsiskleidžiančiu simboliu.

• Jei visas būgnas užsipildo išsiskleidžiančiais simboliais, atitinkamas daugiklis (lygus ant būgno esančių vietų skaičiui ir rodomas virš būgno) yra suteikiamas ir visi ant to būgno esantys išsiskleidžiantys simboliai yra sudauginami.
• „Piggy Rich Cash Respins“ baigiasi kuomet ant specialių būgnų nebeišsisuka daugiau išsiskleidžiančių simbolių arba kai užsipildo visos ant specialių būgnų esančios vietos.
• Pakartotinių sukimų pabaigoje, bendra kiekvieno išsiskleidžiančio simbolio vertės suma yra pridedama į lošėjo sąskaitą.
• Vertės, rodomos ant išsiskleidžiančių simbolių yra padauginamos iš statymo sumos. „Piggy Rich Cash Respins“ metu statymo dydžio pakeisti negalima.

Kiaulės taupyklės premijos pirkimas
• Kiaulės taupyklės funkcijos statymo („Piggy Bank Bonus Buy“) suma eurais – 50 x bendras statymas, jis aktyvina pakartotinius kiaulės turtų grynųjų sukimus.

9 tigrai („9 Tigers“)

1062. 9 tigrai („9 Tigers“) – tai 3 būgnų, 3 eilių, 8 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už visus laimingus derinius, surinktus ant būgnų vienu metu, o ne už kiekvieną laimingą eilutę atskirai. Vienu metu galima laimėti ne daugiau kaip 8 laimėjimų eilutėse (tačiau dėl žaidimo struktūros vienu metu negalima laimėti 7 laimėjimų eilutėse).

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
Iškritus 9 „Vandens tigro“ arba 9 „Ugnies tigro“ simboliams suaktyvinama nemokamųsukimų funkcija, kurios metu yra suteikiami 9 nemokamisukimai. Funkcijos metu iškritę 9 simboliaiyra užrakinami, o greta, jų pozicijose sukasi būgnai su priešingo tigro simboliais. Kai „Vandens tigro“ir „Ugnies tigro“ simboliai susitinka, jie tampa „ Yin ir Yang“ simboliu. Pasibaigus nemokamiems sukimams laimėjimas yra išmokamas pagal laimėjimų lentelę už „Ying ir Yang“ simbolių kiekį.
Nemokamų sukimų statymo funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame žaidime sumokant 70 x statymo sumos EUR. Pirkimo funkcija atsitiktinai suaktyvina 9 „Vandens tigro“ arba „Ugnies tigro“ simbolius ir lošėjas laimi 9 nemokamų sukimų.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Prabangus juodas arklys („Black Horse Deluxe“)

1063. Prabangus juodas arklys („Black Horse Deluxe“) – tai 6 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio

tikslasišsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimalivieno lošimo laimėjimo suma – 950 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurįsimbolį, išskyrus „Scatter“ irspecialiuosiussimbolius.
Pagrindinio žaidimo metu daugiklio vertė gali pasiekti iki x4. Daugiklis padidėja susidarius laimingam deriniui. Laimingą derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o į jų pozicijas iškrenta naujisimboliai. Padidėjęs daugiklis yra taikomas sekančiam laimingam deriniui. Jei daugiaulaimingų derinių nesusidaro, daugiklis yra atstatomas į pradinį ir sukamas naujas sukimas.
Iškritę 3, 4, 5 ar 6 simboliai „Scatter“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu daugiklio vertė gali pasiekti x8. Nemokamų sukimųmetu iškritus 3 „Scatter“ simboliams, suteikiami papildomi nemokami sukimai.
Kiekvienas „Auksinės monetos“ simbolio pasirodymas pagrindiniame žaidime padidina „Juodo arklio“ sukimų premijos matuoklę. Norint šią matuoklę užpildyti, lošėjas turi surinkti 10 „Auksinės monetos“ simbolių. Norint suaktyvinti „Juodo arklio“ nemokamus sukimus, lošime turi iškristi 2 „Auksinės monetos“ simboliai vieno sukimo metu. Suaktyvinus „Juodo arklio“ nemokamussukimus, iškritę „Auksinių monetų“ simboliai yra užrakinami ir lieka savo pozicijose iki ypatybės pabaigos. Visi naujai iškritę „Auksinių monetų“ simboliai yra taip pat užrakinami. Laimėjimas yra išmokamas pagal laimėjimų lentelę už „Auksinių monetų“ simbolių kiekį. Ši ypatybė taip pat gali būti suaktyvinta ir nemokamų sukimų metu.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubintikiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Šokoladiniai būgnai („Choco Reels“)

1064. Šokoladiniai būgnai („Choco Reels“) – tai 6 būgnų, 6 eilių, nuo 2 304 iki 46 656 laimėjimo variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimalivieno lošimo laimėjimo suma – 950 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurįsimbolį, išskyrus „Scatter“ irspecialiuosiussimbolius.
Įprasto žaidimo metu 12 pozicijų būgnų kampuose yra užblokuotos bei yra pasiekiami 2304 laimėjimo variantai. Išsukus laimingą kombinaciją, atrakinamos 2 pozicijos ir aktyvuojama dardaugiau laimingų kombinacijų. Visi laimingi deriniai įjungia krentančių būgnų funkciją. Laimingą derinį sudarę simboliai iš būgnų pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Kelių lygių laimėjimo efektas gali pasirodyti 6 kartus, tuomet bus atrakintosvisos pozicijos. Užblokuotus kampus galima atrakinti ir išsukus specialų simbolį, kuomet nėra laimėjimo.
Atrakinus 12 kampinių pozicijų aktyvuojama „Šokoladinių“ sukimų premija, kurios metu aktyvūs 46 656 laimėjimo variantai. „Šokoladinių“ sukimų premija suaktyvina 6 nemokamus sukimus. Kiekvienas laimėjimas daugiklio vertę padidina 1. Laimėjimas išmokamas funkcijai pasibaigus.
Simbolis „Vabalas“ pašalina dvi būgnuose užrakintas pozicijas. Šis simbolis pasirodo ne pagrindinio sukimo metu, o tuomet, kai yra suaktyvinama krentančių būgnų funkcija. Vieno sukimo metu, bet kurioje būgnų pozicijoje gali pasirodyti tik vienas simbolis „Vabalas“. Šis simbolispasirodo tik tuomet, jei yra užrakintų pozicijų, kurias galima pašalinti bei gali pasirodyti net jei krentančių būgnų funkcijos metu nesusidaro laimintys deriniai.
Iškritę 3, 4, 5 ar 6 simboliai „Scatter“ suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Iškritęs „+3FS“ simbolis prideda 3 papildomus nemokamus sukimus prie jau turimų. Nemokamų sukimų metų yra aktyvūs 46 656 laimėjimo variantai. Funkcijos metu yra aktyvus neriboto dydžio daugiklis,kuris padidėja 1 su kiekvienu laimėjimu. Laimėjimas išmokamas funkcijai pasibaigus.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubintikiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Begalybės herojus („Infinity Hero“)

1065. Begalybės herojus („Infinity Hero“) – tai 6 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimalivieno lošimo laimėjimo suma – 13 000 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir specialiuosius simbolius.Iškritę 3, 4, 5 ar 6 simboliai „Scatter“ suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Iškritę „+3FS“, „+5FS“ arba „+7FS“ simboliai atitinkamai prideda 3, 5 arba 7 papildomus nemokamus sukimus priejau turimų. Funkcijos metu yra aktyvus neriboto dydžio daugiklis, kuris padidėja 1 su kiekvienu laimėjimu. Laimėjimas išmokamas funkcijai pasibaigus.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas

simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundo lošėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Laimingas 9 („Lucky 9“)

1066. Laimingas 9 („Lucky 9“) – tai 6 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimalivieno lošimo laimėjimo suma – 13 000 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurįsimbolį, išskyrus „Scatter“ irspecialiuosiussimbolius.
Iškritęs vienas iš 4 kintamo laimėjimo daugiklių simbolių aktyvuoja tam simboliui priskirtą daugiklį. Pagrindinio žaidimo metu iškritęs daugiklis x9, lieka aktyvus sekančių 9 sukimų metu ir mažesni daugikliai negali būti išsukti šių sukimų metu.
Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Iškritę „+3FS“, „+6FS“ arba „+9FS“ simboliai atitinkamai prideda 3, 6 arba 9 papildomus nemokamus sukimus prie jau turimų.
Iškritęs vienas iš 4 kintamo laimėjimo daugiklių simbolių aktyvuoja tam simboliui priskirtą daugiklį. Daugiklis aktyvus kitų sukimų metu tol, kol jis pakeičiamas kita kintamolaimėjimo daugiklio verte. Tik vienas kintančio laimėjimo daugiklio simbolis gali pasirodyti vieno sukimo metu. Jei daugiklis x9 išsukamas nemokamų sukimų metu ar yra aktyvus prasidėjus nemokamiems sukimams, jislieka aktyvus iki nemokamų sukimų pabaigos. Laimėjimai gautinemokamų sukimų metu išmokami funkcijai pasibaigus.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Dievų galia: Egiptas („Power of Gods: Egypt“)

1067. Dievų galia: Egiptas („Power of Gods: Egypt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 243 laimėjimo variantų lošimas, kurios tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimalivieno lošimo laimėjimo suma – 8 000 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurįsimbolį, išskyrus „Scatter“ irspecialiuosiussimbolius.
Kiekvienas „Skarabo“ simbolio pasirodymas pagrindiniame žaidime padidina „Ra“ sukimų premijos matuoklę. Kiekvieno sukimo metu, kai nepasirodo „Skarabo“ simbolis, „Ra“ sukimų premijos matuoklė yra atstatoma. Matuoklę užpildžius 7 „Skarabo“ simboliais, suaktyvinama „Ra“ sukimų premija, kurios metu yra suteikiami 7 nemokami sukimai su x7 daugikliu. Funkcijos metu pasirodžius „Wild“ simboliui, jis išsiplečia per visą būgną vertikaliai ir juda į dešinę su kiekvienu sukimu. Laimėjimai gauti „Ra“ nemokamų sukimų premijos metu išmokami funkcijai pasibaigus.
Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai suaktyvina 15 „Dievo Sobek“ nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu, „Wild“ simbolis sudaręs laimėjimą kombinaciją padvigubina jos laimėjimą. Su kiekvienu nauju laimėjimu būgnas pajuda per vieną poziciją į dešinę, o prieš jį esančiame būgne sukami nauji simboliai. Tai tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimingų derinių. Su kiekvienu sekančiu laimėjimu, laimėjimo daugiklis yra padidinamas (nuo x1 iki x2, x3, x5 ir x7).
Iškritę 4 ar 5 „Scatter“ simboliai suaktyvina 12 „Dievo Isis“ nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu, „Wild“ simbolis sudaręs laimėjimą kombinaciją patrigubina jos laimėjimą. Taip pat „Wild“ simbolis gali vertikaliai išsiplėsti per visą būgną.
Iškritę 5 „Scatter“ simboliai suaktyvina 10 „Dievo Bastet“ nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu, „Wild“ simbolis sudaręs laimėjimą kombinaciją keturgubina jos laimėjimą. „Dievo Bastet“ nemokamų sukimų metu aktyvi krentančių būgnų ypatybė. Laimingą derinįsudarę simboliaiiš būgnų pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Taitęsiasi iki tol, kol nebelieka laimingų derinių. Kiekvieną kartą būgnams pajudėjus, padidėja begaliniodaugiklio vertė.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubintikiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Būgnų herojus („Reel Hero“)

1068. Būgnų herojus („Reel Hero“) – tai 6 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurios tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimalivieno lošimo laimėjimo suma – 1 050 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialiuosius simbolius.

Lošime yra 4 rūšių premijos, kurios aktyvuojamos simbolių rinkimo principu. Kiekvienas premijos žaidimas aktyvuojamas surinkus 5 tai premijai priskirtus kaupiamuosius simbolius premijos matuoklėje:
„Ričio premijos“ metu iškritus „Wild“ simboliui, jis išsiplečia per visą būgną bei yra užrakinamas, sukami pakartotiniai sukimai.
„Viktorijos premijos“ metu išsukus laimingą derinį, kuriame nedalyvauja „Scatter“ simbolis, laimingi simboliai per vieną būgną pasislenka į kairę ir pirmame būgne sukami nauji simboliai.
„Altieros premijos“ metu išsukus nelaimingą derinį, 4, 5 ar 6 „Wild“ simboliaipakeičia kitus atsitiktinius simbolius ir padeda sudaryti laimintį derinį.
„Džekso premijos“ metu išsukus laimingą derinį, kuriame nedalyvauja „Scatter“simbolis, laimingą derinį sudarę simboliai pašalinami, o į jų vietas nukrenta aukščiau buvę simboliaiir taip sudaroma galimybė sudaryti naują laimingą derinį.
Tuo pat metu gali būti aktyvios tik 2 premijos. Jei bent viena premijos matuoklė bus užpildyta tuo patmetu, kai bus aktyvios kitos dvi premijos, nauja premija bus aktyvuota tik tuomet, kai pasibaigs norsviena aktyvi premija.
Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Iškritęs „+3FS“ simbolis prideda 3 papildomus nemokamus sukimus prie jau turimų. Nemokamų sukimų metu yra aktyvios 2 atsitiktinai parinktos premijos. 5 kaupiamųjų simbolių premija negali būti kaupiama nemokamų sukimų metu.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundo lošėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Garsiniai būgnai („Sonic Reels“)

1069. Garsiniai būgnai („Sonic Reels“) – tai 6 būgnų, 3 eilių, 729 laimėjimo variantų lošimas, kurios tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimalivieno lošimo laimėjimo suma – 5 400 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialiuosius simbolius.
Lošime yra kairiųjų besisukančių būgnų premija ir dešiniųjų besisukančių būgnų premija:
Kairiosios premijos matuoklėje surinkus 5 kaupiamus simbolius, aktyvuojama kairiojipremija. Premijos sukimų metu kiekvienas laimėjimas padidina daugiklį, o būgnai pasislenka per vieną poziciją į dešinę. 6 būgnas pašalinamas, o 1-ame būgne sukami nauji simboliai. Jei susidaro naujas laimingas derinys, būgnai dar kartą pasislenka į dešinę, o daugiklis padidėja. Didžiausias daugiklis gali būti x5. Funkcija gali pasikartoti 5 kartus, o kiekvienas pasikartojimas sumažina premijos matuoklę. Išsukus kaupiamąjį simbolį esant aktyviai premijai matuoklė padidėja, tačiau ji niekuomet negali būti didesnis nei 5.

Dešiniosios premijos matuoklėje surinkus 5 kaupiamus simbolius, aktyvuojama dešinioji premija. Premijos sukimų metu, jeigu neišsukamas laimingas derinys, būgnai gali pasislinktiper 1, 2 ar 3 pozicijas į kairę, o tuščiuose būgnuose išsukami nauji simboliai, kurie gali sudaryti laimingą derinį. Yra 3 keičiamų būgnų kombinacijos: 2-3-4-5-6 (viena pozicija į kairę), 3-4-5-6 (dvipozicijos į kairę) ir 4-5-6 (trys pozicijos į kairę). Pakeisti galima iki 10 būgnų. Kiekvienas būgnų pasikeitimo funkcijos pasikartojimas sumažina premijos matuoklę. Išsukus kaupiamąjį simbolį esantaktyviai premijai matuoklė padidėja, tačiau ji niekuomet negali būti didesnis nei 10
Iškritę 3, 4, 5 ar 6 simboliai „Scatter“ atitinkamai suaktyvina 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvios abi kaupiamos premijos. Laimėjimai gauti nemokamų sukimų metu išmokami funkcijai pasibaigus.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Telio būgnai („Telly Reels“)

1070. Telio būgnai („Telly Reels“) – tai 5 būgnų, 4 eilių. 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 400 x statymo suma EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ ir specialiuosius simbolius.
Lošime yra kaupiamasis „Žvaigždės“ simbolis. Iškritęs „Žvaigždės“ simbolis atitinkamai papildo lošime esančią „Telio nemokamų sukimų“ lentelę. Kai lentelė yra pilna, lošėjui yra suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu yra užrakinami 5 „Wild“ simboliai. „Wild“ simboliai atitinkamai yra užrakinami tose pozicijose, kuriose stūmokliai „Wild“ simbolių stūmokliųlentelėje buvo prieš prasidedant nemokamiems sukimams. „Wild“ simbolių stūmoklių lentelėje pozicijos yra nustatomos pagal būgnuose išsuktus simbolius „^“ ir „v“. 5 stūmokliai simbolizuoja 5 būgnus ir atitinkamai, kuriame būgne koks simbolis iškrito, taip stūmoklis pajudės stūmokliųlentelėje. Pavyzdžiu, 1 būgne iškritęs simbolis „^“, pirmą stūmoklį pastums aukštyn.
Jei visi stūmokliai „Wild“ stūmoklių lentelėje atsiduria vienoje pozicijoje, suaktyvinamas „Mini Telio premijos“ žaidimas. Premijos žaidimo metu lošėjas gali laimėti prizą, kurio vertė yra nuo x2 iki x10 statymo vertės.
Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų pradžioje, lošėjuisuteikiamas 1 „Laimėsrato“ sukimas, kurio metu lošėjas gali išsukti 1 iš 10ypatybių ir išsukta ypatybė yra taikoma nemokamų sukimų žaidimui. Nemokamų sukimų metu iškritęs „+3FS“ simbolis papildomai suteikia 3 nemokamus sukimus, kurie yra pridedami prie jau turimų. Ypatybės, kurias gali lošėjas išsukti

„Laimės rate“:
5 papildomi nemokami sukimai;
10 papildomų nemokamų sukimų;
Daugiklis x2 visiems laimėjimams;
Daugiklis x3 visiems laimėjimams;
Daugiklis x5 visiems laimėjimams;
3 atsitiktiniai „Wild“ simboliai kiekvieno sukimo metu;
4 atsitiktiniai „Wild“ simboliai kiekvieno sukimo metu;
5 atsitiktiniai „Wild“ simboliai kiekvieno sukimo metu;
Laimėjimo daugiklis, kuris padidėja su kiekvienu laimėjimu;
Papildomi nemokami sukimai.
Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame žaidime sumokant 37 x statymo sumos EUR, jei yra perkami „Telio nemokami sukimai“ arba 28 x statymo sumos EUR, jei yra perkami nemokami sukimai.
Lošime taip pat yra papildoma lošimo ypatybė, kuri suteikia šansą padvigubintikiekvieną laimėjimą. Ypatybės metu pasirinkus simbolį, atliekamas ištraukimas nusprendžiantis laimingą simbolį. Jei lošėjas simbolį atspėja, laimėjimas po teisingo spėjimo padvigubinamas. Jei lošėjas simbolio neatspėja, pralošia laimėjimo vertę nurodytą „Dabartinio laimėjimo skaitliuke“ ir grįžta į žaidimą. Papildomo lošimo ypatybę sudaro 7 raundai. Po kiekvieno sėkmingo lošimo raundološėjas gali baigti lošimą atsiimdamas laimėjimą arba tęsti pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių. Jei 7 raundas yra sėkmingas, lošimo ypatybė užbaigiama ir išmokamas laimėjimas.

Degančios žvaigždės 3 („Burning Stars 3”)

1071. Degančios žvaigždės 3 („Burning Stars 3”) - tai 9 būgnų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už bent 4 vienodus simbolius, išsuktus bet kuriuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 218 700 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį.
Išsukus bent 3 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas didžiojo prizo sulaikymo premijinis lošimas. Premijos simboliai, kurie aktyvuoja šią funkciją ir yra išsukami jos metu, išlieka būgnuose. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus premijos simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba kai visi būgnai tampa užpildyti premijos simboliais.

Dobilų dama („Clover Lady“)

1072. Dobilų dama („Clover Lady“) - tai 6 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už 3, 4, 5 arba 6 vienodus simbolius, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 350 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos ir vilko simbolius. Vilko simbolis daugina laimėjimą iš 1.5. Išsukus daugiau vilko simbolių, kiekvienas kitas vilko simbolis didina bendrą laimėjimo daugiklį 0,5.
Išsukus bent 3 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas dobilo didžiojo prizo premijinis lošimas. Jei premijos simboliai buvo išsukti apatinėje arba viršutinėje būgnų eilėje, šie simboliai perkeliami į vidurinę būgnų eilę. Premijinis lošimas lošiamas 6x3 tinklelyje su 18 atskirų būgnų, kuriuose gali būti išsukti premijos ir vilko simboliai. Premijos simboliai, kurie aktyvavo premijinį lošimą ir visi premijinio lošimo metu išsukti premijos bei vilko simboliai išlieka savo vietose viso premijinio lošimo metu. Jei premijos simboliai išsukami viršutinėje arba apatinėje būgnų eilėje, jie perkeliami į vidurinę būgnų eilę. Vilko simboliai gali būti išsukti tik viršutinėje ir apatinėje būgnų eilėse. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus premijos arba vilko simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatoams į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai tampa užpildyti premijos ir vilko simboliais. Kiekvienas išsuktas vilko simbolias didina bendrą laimėjimo daugiklį 0.5. Maksimali daugiklio vertė yra x7, kuri galima išsukus 12 vilko simbolių.

Vienaragio būgnai („Unicorn Reels“)

1073. Vienaragio būgnai („Unicorn Reels“) - tai 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už 3, 4 arba 5 vienodus simbolius, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir vienaragio simbolį. Laimėjimai už „Scatter“ simbolių derinius išmokami bet kuria tvarka.
Išsukus bent 5 vienaragio simbolius pagrindinio lošimo metu aktyvuojamas vienaragio didžiojo prizo premijinis lošimas. Premijinis lošimas lošiamas 5x5 tinklelyje su 25 atskirais būgnais, kuriuose gali būti išsukami vienaragio simboliai. Visi išsukti vienaragio simboliai išlieka savo vietose premijinio lošimo metu. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus vienaragio simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai tampa užpildyti vienaragio simboliais.

Turtų saulė („Sun of Fortune“)

1074. Turtų saulė („Sun of Fortune“) - tai 16 būgnų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už bent 8 vienodus simbolius, išsuktus bet kuriuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 210 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį. Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, suteikiamas pakartotinis sukimas su būgnuose užrakintais premijos simboliais. Išsukus 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas didžiojo prizo premijinis lošimas. Premijos simboliai, išsukti aktyvuojant premijį lošimą bei šio lošimo metu, išlieka savo vietose. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus premijos simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai tampa užpildyti premijos simboliais. Premijos simbolių laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Klestintys perlai („Prosperity Pearls“)

1075. Klestintys perlai („Prosperity Pearls“) - tai 25 būgnų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už bent 10 vienodų simbolių, išsuktų bet kuriuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 400 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolius (baltą, geltoną ir juodą perlus, paslaptingąjį („Mystery“) simbolį ir „Mini“, „Minor“ bei „Major“ simbolius. Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, suteikiamas pakartotinis sukimas su būgnuose užrakintais premijos simboliais.
Išsukus 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas didžiojo prizo premijinis lošimas. Premijos simboliai, išsukti aktyvuojant premijį lošimą bei šio lošimo metu, išlieka savo vietose. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus premijos simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai tampa užpildyti premijos simboliais. Kai išsukamas auksinio perlo simbolis, jo vertė yra visų baltų perlo simbolių ant būgnų suma. Kai išsukamas juodo perlo simbolis, jo vertė yra dviguba baltų, auksinių ir juodų perlų ant būgnų suma. Išsukus paslaptingąjį („Mystery“) simbolį, jo vertė priskaičiuojama prie laimėjimo premijinio lošimo pabaigoje. Paslaptingasis simbolis gali įgauti kito premijos simbolio vertę, įskaitant baltą, auksini ir juodą perlą arba „Mini“, „Minor“ ir „Major“ simbolius. Balto perlo simbolio laimėjimai yra lygūs statymo vertei, padaugintai nuo x1 iki x10. Simbolių „Mini“, „Minor“ ir „Major“ laimėjimai yra išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Būgno pokštas („Reel Joke“)

1076. Būgno pokštas („Reel Joke“) - tai 6 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už 3, 4, 5 arba 6 vienodus simbolius, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo linijoje.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 950 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“. Laimėjimai už „Scatter“ simbolių derinius išmokami bet kuria tvarka.
Kintantis nesibaigiantis daugiklis. Lošime yra 4 kintantys daugiklio simboliai. Išsukus vieną iš daugiklių pagrindinio lošimo metu, pradinė daugiklio vertė aktyvuojama nemokamų sukimų metu. Tolesnės galimos daugiklio vertės yra: x3, x5, x7, x9. Daugikliai galioja tik nemokamų sukimų metu.
Nemokami sukimai. Išsukus bent 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Išsukus laimintį derinį, būgnai pajuda viena padėtimi į dešinę ir pirmajame būgne išsukami nauji simboliai. Tokia funkcija tęsiasi tol, kol išsukami laimintys deriniai. Nemokamų sukimų metu aktyvus kintantis nesibaigiantis daugiklis aprašytas aukščiau. Visi nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš esamos daugiklio vertės. Nemokamų sukimų metu išsukti „Scatter“ simboliai gali pridėti 3, 4 arba 5 papildomus nemokamus sukimus.

Brangakmenių skaldytojas („Gem Splitter“)

1077. Brangakmenių skaldytojas („Gem Splitter“) - tai 5 būgnų ir 243 variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už bent 3 vienodus simbolius, bet kuriose iš eilės einančių būgnų pozicijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 900 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“. Laimėjimai už „Scatter“ simbolių derinius išmokami bet kuria tvarka.
Kiekvieno sukimo metu galima išsukti du papildomus elementus: simbolio tipą, kuris gali būti skeliamas, jei bus išsuktas, ir skėlimo tipą. Kai išsukamas skeliamas simbolis, jis bus skeliamas pagal išsuktą skėlimo tipą į kelis atskirus simbolius, užimančius po vieną poziciją būgnuose. Yra 5 galimi skėlimo tipai:

- Skelimas į 2 simbolius, vienas ant kito viršaus;
- Skėlimas į 2 simbolius, vienas šalia kito iš šonų;
- Skėlimas į 3 simbolius, vienas ant kito viršaus;
- Skėlimas į 3 simbolius, vienas šalia kito iš šonų;

- Skėlimas į 4 simbolius, išdėstytus 2x2.

Skelti galima tik įprastus simbolius.
Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami nemokami sukimai. Specialūs simboliai gali padidinti nemokamų sukimų skaičių trimis sukimais. Skėlimo tipas 2x2 lieka aktyvus nemokamų sukimų metu.

Vidurnaktis Tokijuje („Midnight in Tokyo“)

1078. Vidurnaktis Tokijuje („Midnight in Tokyo“) - tai 5 būgnų ir 243 variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už bent 3 vienodus simbolius, bet kuriose iš eilės einančių būgnų pozicijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 300 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
Lošime yra du „Wild“ simboliai, kurie perskiria gretimus simbolius į 2 arva 3 atskirus simbolius. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus mėnulio ir premijos simbolius.
Išsukus bent 3 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas didžiojo prizo premijinis lošimas. Premijinis lošimas lošiamas su 15 atskirų būgnų, kurių išsidėstymas 5x3 ir kuriuose galima išsukti premijos ir mėnulio simbolius. Premijos simboliai, išsukti aktyvuojant premijį lošimą bei šio lošimo metu, taip pat mėnulio simboliai, išlieka savo vietose. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus premijos arba mėnulio simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai tampa užpildyti simboliais. Premijinio lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Dievų galia: Hadas („Power of Gods: Hades“)

1079. Dievų galia: Hadas („Power of Gods: Hades“) - tai 5 būgnų ir 243 variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už bent 3 vienodus simbolius, bet kuriose iš eilės einančių būgnų pozicijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolius.

Pagrindinio lošimo metu premijos simboliai gali atsirasti kaip lipnieji (išliekantys savo vietose) premijos simboliai. Šie simboliai turi laikmačius, kurie prasideda ties 5 ir šis skaičius mažėja su kiekvienu sekančiu sukimu. Laikmačiui pasiekus 0, simbolis tampa įprastu premijos simboliu.
Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas didžiojo prizo premijinis lošimas. Visi simboliai pašalinami iš būgnų, išskyrus premijos simbolius, aktyvavusius premijinį lošimą. Premijos simboliai, aktyvavę premijinį lošimą bei išsukti jo metu, išlieka savo vietose. Premijos simboliai premijinio lošimo metu yra: ugnies kamuolys, mėlynas ugnies kamuolys, paslaptingasis („Mystery“) simbolis bei Hado paslaptingasis („Hades Mystery“) simbolis. Premijinis lošimas lošiamas su 15 būgnų. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus premijos simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai tampa užpildyti premijos simboliais. Premijinio lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Turtų būgnai („Fortune Reels“)

1080. Turtų būgnai („Fortune Reels“) - tai 6 būgnų ir 46 656 variantų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį. Laimėjimai yra išmokami už bent 3 vienodus simbolius statymo eilutėje. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 210 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką ŽAISTI.
Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolius (auksinės monetos ir maišo simbolius). Išsukus laimėjusį derinius ir išmokėjus laimėjimus, laimingą derinį sudarę simboliai pakeičiami iš viršaus krentančiais simboliais.
Išsukus maišo simbolį kartu su auksinės monetos simboliais pagrindinio lošimo metu, laimimi auksinės monetos simbolių laimėjimai.

Išsukus bent 6 auksinės monetos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojmas premijinis lošimas. Visi simboliai pašalinami iš būgnų, išskyrus auksinės monetos simbolius, aktyvavusius premijinį lošimą ir šie simboliai sukrentą į būgnų apačią. Šie simboliai išlieka ant būgnų. Premijinis lošimas lošiamas ant 27 būgnų, atskirtų į viršutinius būgnus ir apatinius būgnus. Premijinio lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą išsukus premijos simbolį, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai tampa užpildyti premijos simboliais. Premijinio lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. kovo 10 d. įsakymu Nr. DIE-137

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1081–2.1122 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

„2.1081. Aštuonkojo Turtai („Octopus Treasure“);
2.1082. Šventinės dvasios („Holiday Spirits“);
2.1083. Ugnies Džokeris sustingimas („Fire Joker Freeze“);
2.1084. Mėnulio princesė („Moon Princess“);
2.1085. Paslaptingasis juokdarys 6000 („Mystery Joker 6000“);
2.1086. Deimantų sūkurys („Diamond Vortex“);
2.1087. Auksinis bilietas 2 („Golden Ticket 2“);
2.1088. Testamentas („Testament“);
2.1089. Ričas Wilde‘as ir Atėnės skydas („Rich Wilde and the Shield of Athena“);
2.1090. Atėnės iškilimas („Rise of Athena“);
2.1091. Čarlis Chance‘as susimoka pragare („Charlie Chance in Hell to Pay“);
2.1092. Laukinė katė ir mirusiųjų pražūtis („Cat Wilde and the Doom of Dead“);
2.1093. Pinigų ritės („Coils of Cash“);
2.1094. Blizgantis („Blinged“);
2.1095. Žvėriškas laimėjimas („Win-a-Beest“);
2.1096. Helovinas („Helloween“);
2.1097. Rašalo dama („Madame Ink“);
2.1098. Radioaktyvieji 2 („Reactoonz 2“);
2.1099. Triušio urvo turtai („Rabbit Hole Riches“);
2.1100. Ledo Džokeris („Ice Joker“);
2.1101. Naujųjų Metų turtai („New Year Riches“);
2.1102. Sušalę brangakmeniai („Frozen Gems“);
2.1103. Klounas Montis 3 („3 Clown Monty“);
2.1104. Pašėlusi katė Saulės Dievo užtemime“ („Cat Wilde in the Eclipse of the Sun God“);
2.1105. Bulius kinų parduotuvėje („Bull in a China Shop“);
2.1106. Supakuoti ir išgryninti („Pack & Cash“);
2.1107. Žaliasis riteris („The Green Knight“);
2.1108. Pražūties namai 2: kripta („House of Doom 2 The Crypt“);
2.1109. Ričas Wilde‘as ir mirties amuletas („Rich Wilde and the Amulet of Dead“);

2.1110. Ugninė rupūžė („Fire Toad“);
2.1111. Brangakmeniai 2 („Gemix 2“);
2.1112. Triušio urvo turtai: širdžių teismas („Rabbit Hole Riches - Court of Hearts“);
2.1113. Ugninis juokdarys („Fire Joker“);
2.1114. Atostogų sezonas („Holiday season“);
2.1115. Vikingų runos („Viking Runecraft“);
2.1116. Hugo vežimėliai („Hugo Carts“);
2.1117. Mirties vaiduoklis („Ghost of Dead“);
2.1118. Saulės sesės („Sisters of the Sun“);
2.1119. Laukinė klasė („The Wild Class“);
2.1120. Širdžių agentas („Agent of Hearts“);
2.1121. ZZ Top pakelės turtai („ZZ Top Roadside Riches“);
2.1122. Daktaras Filmukas („Dr Toonz“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1081–1122 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Aštuonkojo Turtai („Octopus Treasure“)

1081. Aštuonkojo Turtai („Octopus Treasure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Lobių skrynios („Treasure chest“) simboliai aktyvuoja 1 iš 4 funkcijų.
• viena iš funkcijų gali būti aktyvuota atsiradus lobių skrynios („treasure chest“) simboliams:
- Laukinių monetų („Wild coins“) funkcija: lošėjas renkasi 3 monetas, kad sužinotų, kuris simbolis pavirs laukiniu („wild“).
- Aukso krūvos („Gold pile“) funkcija: aštuonkojo („octopus“) simboliai transformuojasi, kad suteiktų daugiau laimėjimų.
- Turtų grobimo („Treasure Grab“) funkcija: aštuonkojo simbolis renka turtų („treasure“) simbolius ir išmoka momentinius laimėjimus (10, 8, 6, 4 monetas). Funkcija pakartotinai sukasi iki kol nebelieka naujų simbolių.
- Laukinių būgnų („Wild reels“) funkcija: lošėjas renkasi puodą, kad galėtų transformuoti visą būgną su laukinių simboliais.
• 3 sklaidos („Scatter“) simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja rakto pakartotinius sukimus („key re-spins), kurių metu tik rakto („key“) simbolis gali nusileisti kiekviename būgne. Už šiuos simbolius neišmokamas laimėjimas, tačiau simboliai yra renkami.
• Surinktų rakto simbolių skaičius lošimo pabaigoje nulemialobio sukimų („treasure spins“) skaičių, kuris minimaliai gali būti 5, o maksimaliai – 10 bei gali būti pakartotinai aktyvintas.
• Lobio sukimai („Treasure spins“) aktyvuoja rakto pakartotinius sukimus („key re-spins“).
Lobio sukimų lošimo metu kiekvienas sukimas suteikia atsitiktine tvarka parinktą vieną iš 4 funkcijų, aprašytų aukščiau.
• Kiekvienas naujas rakto simbolis, nusileidęs ant būgnų, suteikia po vieną sukimą.
• Lobio sukimų skaičius yra neribotas.

Šventinės dvasios („Holiday Spirits“)

1082. Šventinės dvasios („Holiday Spirits“) – tai 3 būgnų lošimas, kuriame kiekvienas būgnas turi po 3 simbolius. Visi simboliai atsiranda vienoje grupėje.

Mažiausias statymas: €0,05
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €160 000

Taisyklės:

• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
• Ebenyzerio laikrodis („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuoja daugiklį bet kuriame sukime. Galimi daugikliai yra x2, x3, x4, x5 ir x10. Daugiklis bus aktyvuotas visiems laimėjimams individualiame sukime.
• Krentančios 2 tų pačių simbolių grupės su aktyviu daugikliu, nelaimėjimuose sukimuose, aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
• Pakartotinių sukimų funkcijos tipas priklauso nuo aktyvaus daugiklio. Galimi pakartotini sukimų funkcijos tipai yra: Kalėdų praeities laimėjimo sukimai („win spins of Christmas past“), dabarties („present“) arba praeities („past“).
• Funkcijos metu po kiekvieno nelaimėjimopakartotinio sukimo užsipildę būgnai tampa lipnūs („sticky“). Jei susidaro galimybė pakartotinai suktis dviems būgnams, bus sukamas tas būgnas, kuris turi mažiausią simbolių vertę.
• Kalėdų praeities laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas past“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x10 daugiklį ir nelaimėjime sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Būgnas, kuriame nėra simbolių grupės, pakartotinai suksis iki tol, kol bus pasiektas x2 daugiklis ir bus garantuotas laimėjimas.
• Kiekviename pakartotiniame sukime, kuris neturi laimėjimokombinacijos, daugiklis sumažės, pradedant x5 daugikliu pirmame pakartotiniame sukime. Daugiklis mažės šia tvarka: x5, x4, x3, x2.
• Kalėdų dabarties laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas present“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x3, x4 arba x5 daugiklį ir nelaimėjime sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Būgnas, kuriame nėra simbolių grupės, pakartotinai suksis tol, kol bus garantuotas laimėjimas, o daugiklis išliks toks pat.
• Kalėdų ateities laimėjimo sukimų („Win spins of Christmas future“) funkcija bus aktyvuota, jei Ebenyzerio laikrodžio („Ebenezer‘s clock“) funkcija aktyvuos x2 daugiklį ir nelaimėjime sukime bus dvi grupės tų pačių simbolių. Būgnas, kuriame nėra simbolių grupės, pakartotinai suksis iki tol, kol lošėjas laimės arba iki kol bus pasiektas x10 daugiklis.
• Kiekviename pakartotiniame sukime, kuris neturi laimėjimo kombinacijos, daugiklis padidės, pradedant x3 daugikliu pirmame pakartotiniame sukime. Daugiklis didės šia tvarka: x3, x4, x5, x10.
• Ebenyzerio dovanos („Ebenezer‘s gift“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindiniame lošime, jei bet kuris daugiklis yra aktyvus „ebenyzerio laikrodžio“ arba Kalėdų praeities laimėjimo sukimų („win spins of Christmas past“), dabarties („present“) arba praeities („past“) funkcijose.
• Ebenyzerio dovanos funkcija padvigubins aktyvų daugiklį.

Ugnies Džokeris sustingimas („Fire Joker Freeze“)

1083. Ugnies Džokeris sustingimas („Fire Joker Freeze“) – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,05
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

• Lošime yra ugnies džokerio („Fire Joker“) ir ledo džokerio („Ice Joker“) simboliai, kurie taip pat yra laukiniai („wild“) simboliai, galintys pakeisti bet kurį simbolį. Visi simboliai gali atsirasti kaip simbolių grupė.
• Ledo džokerio simbolis gali tapti simbolių grupės dalimi nelaimėjimo sukime ir tada, kai yra galimybė aktyvuoti rato („wheel“) funkciją.
• Ledo pakartotinių sukimų („Re-spins of ice“) funkcija gali būti aktyvuota, kai ledo džokerio simbolis pasirodo nelaimėjimo sukime. Tuomet šis simbolis yra užfiksuojamas savo pozicijoje ir padengia visą būgną. Pakartotinai suksis tik tiek būgnai, kurie neturi ledo džokerio simbolių.
• Ugnies pakartotinių sukimų („Re-spins on fire“) funkcija aktyvuojama, kai nelaimėjime sukime atsiranda 2 tų pačių simbolių grupės. Būgnai, kuriuose susidaro tų pačių simbolių grupės, užfiksuojami savo pozicijoje, o kitas būgnas atlieka pakartotinį sukimą. Jei pakartotinis sukimas sukamas dvejais būgnais, būgnas, kuris turės didžiausią laimėjimo potencialą, bus užfiksuotas savo pozicijoje.
• Ugnies ir ledo ratas („Wheel of fire and ice“) aktyvuojamas, kai visos būgnų pozicijos yra užpildytos to paties simbolio. Ratas visada prasideda nuo vidutinio rato, nebent sukime, kuris aktyvuoja funkciją, yra ledo džokerio simbolių grupėė. Kai atsiranda 2 to paties simbolio grupės, o ant kito būgno – ledo džokerio simbolis, jis iškart aktyvuoja funkciją ir ratas pradeda suktis.
• Kai ratas sustoja ties daugikliu, daugiklis daugina to sukimo laimėjimus, kuris aktyvavo rato funkciją. Jei ratas sustoja ties snaigės („snowflake“) simboliu, ratas pašalinamas ir lošėjas pereina į kitą ratą, suteikiant jam papildomą sukimą su naujais daugiklių variantais.
• Rato funkcijos metu galima laimėti laimėjimo daugikliusnuo 2x iki 20x.

Mėnulio princesė („Moon Princess“)

1084. Mėnulio princesė („Moon Princess“) – tai 5 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Ant tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimėjimus derinius. Laimima, kai gaunama 3 arba daugiau simbolių eilutėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilutės ir stulpeliai aktyvūs, o simboliai gali būti kelių laimingų derinių dalis.
• Laimingi deriniai pašalinami surinkus laimėjimą, o likę simboliai krenta toliau, kad galimai sudarytų naujus derinius. Laukinis („wild“) simbolis bus matomas vidurinio simbolio vietoje, kai iš tinklelio pašalinamas 3 simbolių laimintis derinys. Per kiekvieną naują kritimą padidinamas laimėjimo daugiklis.
• Lošime „Mėnulio princesė“ yra laukinis („wild“) simbolis (mėnulis), trys princesės simboliai (meilė, žvaigždė, audra) bei mistiniai daiktai. Laukinis („wild“) simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimėjimus

derinius. Kai laukinis („wild“) simbolis yra vienintelis simbolis tinklelyje, jis pašalinamas ir paleidžiami nemokami sukimai.
• Jei per lošimą nebuvo laimėjimo, gali būti paleista funkcija „Merginų galia“. Priklausomai nuo to, kuri aktyvi princesė rodoma kairėje ekrano pusėje, suteikiamas atitinkamas unikalus gebėjimas. Visos „Merginų galios“ funkcijos padeda sukurti galimus laimėjimus derinius. Iš viso galimos trys šių funkcijų variacijos – po vieną kiekvienai princesei. Jos yra tokios:
• „Meilė“: pasirenkamas ir į kitą simbolį pakeičiamas vienas simbolių komplektas.
• „Žvaigždė“: ant tinklelio pridedami vienas arba du laukiniai („wild“) simboliai.
• „Audra“: sunaikinami ir nuo tinklelio pašalinami du simbolių komplektai.
• Kai visiškai užsipildo ekrane matomas matuoklis, paleidžiama funkcija „Princesės trejybė“. Šis matuoklis pripildomas naudojant laimėjimus princesės simbolių derinius. Laukinis („wild“) simbolis gali būti naudojamas šiuose deriniuose. Kituose deriniuose jis naudojamas nebus. Matuoklį sudaro trys dalys. Pagal minėtas taisykles: penkivienos rūšies simboliai užpildo visas 3 matuoklio dalis, keturi – užpildo 2 matuoklio dalis, o trys – vieną matuoklio dalį.
• Kai matuoklis visiškai užpildytas ir daugiau laimėjimų nėra, žaidėjui suteikiamas vienas nemokamas lošimas. Perstatomas kritimo daugiklis. Naudojant funkciją „Princesės trejybė“, paleidžiamos ir funkcijos „Meilė“, „Žvaigždė“ ir „Audra“, taip sudarant galimybę laimėti dar daugiau. Ši seka visada vienoda. Kai po kiekvieno kritimo nebėra daugiau laimėjimų, paleidžiama funkcija „Merginų galia“ – lošimas tęsiamas įprastai tol, kol nebėra daugiau laimėjimų. Ši seka kartojama tol, kol baigiasi lošimas ir išnaudojamos visos „Merginų galios“ galios. Visi laimėjimai suskaičiuojami ir išmokami žaidėjui prieš prasidedant kitam lošimui.
• Tuomet aktyvi princesė vėl virsta princese ant ekrano prieš paleidžiant funkciją „Princesės trejybė“.
• Kai iš tinklelio išvalomi visi simboliai, paleidžiama nemokamų sukimų funkcija. Pasirenkama viena iš trijų nemokamų sukimų parinkčių. Pasirinkus „Meilės princesę“, suteikiami 4 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Žvaigždės princesę“, suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Audros mergaitę“, suteikiami 8 pradiniai nemokami sukimai. Tuomet tol, kol tęsiasi nemokami sukimai, aktyvinama pasirinkta princesių galia, kuri paleidžiama per kiekvieną laimėjimo neatnešusį sukimą, kad būtų padėta sudaryti galimus laimėjimus derinius. Tol, kol tęsiasi nemokami sukimai, kritimo daugiklis tarp lošimų nenustatomas iš naujo ir gali išaugti iki x20.
• Nemokamų sukimų funkcija gali būti išplėsta visiškai įkrovus ekrane matomą matuoklį, taikant pirmiau aprašytas taisykles. „Meilės princesė“ suteikia 4 pradinius nemokamus sukimus, „Žvaigždės princesė“ suteikia 3 pradinius nemokamus sukimus, „Audros mergaitė“ suteikia 2 pradinius nemokamus sukimus. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 20. Per nemokamus sukimus funkcija „Princesės trejybė“ neaktyvi. Jei per nemokamus sukimus tinklelis išvalomas, laimimas momentinis laimėjimas – x100 bendro statymo.

Paslaptingasis juokdarys 6000 („Mystery Joker 6000“)

1085. Paslaptingasis juokdarys 6000 („Mystery Joker 6000“) – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €239 750

Taisyklės:

• Juokdarys gali padėti laimėti pačius didžiausius laimėjimus. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia mokėjimo eilute sudaro laimėjimą.

• Lošiant pagrindinį lošimą reikia paleisti vieną nemokamą pakartotinį sukimą, kad juokdario simbolis būtų matomas ant pirmo ir antro būgno, kurie priklauso mokėjimo eilutei iš kairės į dešinę. Tuomet pakartotinis sukimas bus atliekamas ant trečio būgno, o pirmi du būgnai bus sulaikyti. Kai mokėjimo eilutėje matomi trys juokdario simboliai, bus paleistas paslaptingasis ratas. Šia funkcija galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertės.
• Yra galimybė perkelti visus laimėjimus iš pagrindinio lošimo (įskaitant paslaptingąjį ratą) į supermatuoklio režimą nuspaudus mygtuką PERKELTI. Statymai supermatuoklio režimu kainuoja dvigubai daugiau negu statymai per pagrindinį lošimą, tačiau tikimybė laimėti yra didesnė. Negalima keisti statymo lygio prieš patenkant į supermatuoklio režimą. Kitu atveju galima tęsti pagrindinį lošimą nuspaudus SURINKTI.
• Supermatuoklio režimu: pakartotinio sukimo funkcija išjungta. Tačiau galima paleisti paslaptingąjį ratą, kad du juokdario simboliai būtų matomi bet kur ant būgnų – šiuo lošimo režimu jie neturi būti mokėjimo eilutėje. Jei juokdario simboliai išsukami ne mokėjimo eilutėje, bus suteikti trys rato sukimai. Šia funkcija per kiekvieną sukimą galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertės. Jei trys juokdariai matomi mokėjimo eilutėje iš kairės į dešinę, suteikiama 6000 x monetos vertės.
• Jei supermatuoklio suteikiamas laimėjimas yra lygus arba viršija 6000 x monetos vertės, lošimas baigsis. Grįžtama į pagrindinį lošimą, o laimėjimai automatiškai surenkami ir išmokami. Visi kiti laimėjimai supermatuoklio režimu gali būti surinkti bet kuriuo etapu nuspaudus mygtuką SURINKTI. Tuomet taip pat grįžtama į pagrindinį lošimą.

Deimantų sūkurys („Diamond Vortex“)

1086. Deimantų sūkurys („Diamond Vortex“) – tai lošimas, kuris lošiamas šešiakampyje lošimo tinklelyje.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Simboliai įkrenta į lošimo tinklelį, kad sukurtų laimėjimus.
• 6 ar daugiau greta sujungtų simbolių vienoje grupėje suteikia laimėjimą.
• Tik didžiausi simbolių grupės laimėjimai yra išmokami. Laimintys simboliai yra pašalinami, o nauji – užpildo jų vietas.
• Daugkartinės tų pačių simbolių grupės, kurios nėra sujungtos, išmokamos kaip atskiros simbolių grupės.
• Lošime yra 3 koncentriniai žiedai, kurių kiekvienas turi zonos („zone“) ir vietos („spot“) simbolius. Zonos („Zone“) simboliai randami fiksuotose viršutinėse žiedo pozicijose, o vietos simboliai iš pradžių randami viršutinėje pozicijoje, iš kurios keliauja į žiedo apačią ir juda aplink žiedą, kol pasiekia zonos simbolį.
• Lošime yra 2 laukiniai („wild“) simboliai, kurie abu pakeičia visus simbolius, išskyrus zonos, vietos ir premijos („bonus“).
• Centro laukinis („Core wild“) simbolis nuolatos atsiranda tiesiai ant lošimo tinklelio. Limpantys laukiniai („Sticky wilds“) simboliai gali būti pridėti prie lošimo tinklelio bet kurios simbolių griūties metu su įprastais simboliais.
• Pasukimo („Rotate“) funkcija aktyvuojama kiekvieno laimėjimo metu. Prieš pat pasirodant naujiems simboliams: vidinis ir išorinis žiedai sukasi pagal laikrodžio rodyklę, centrinis žiedas – priešais laikrodžio rodyklę. Zonos simboliai yra visados statiški ir niekad nejuda.
• Vartojimo („Consume“) funkcija leidžia lošėjui padidinti daugiklio skaičių (maksimaliai x20;

galioja tik laimėjimams su centro laukinio („core wild“) simboliais) kiekvieną kartą, kai limpantis laukinis pakeičiamas centrinio laukinio simbolio. Kai limpantis laukinis simbolis yra laimėjimo dalis, jis peršoka į gretimą žiedą, visad judėdamas arčiau centrinio laukinio simbolio. Centrinio laukinio simbolis pakeičia limpantį laukinį simbolį funkcijos pabaigoje.
• Transformavimo („Transform“) funkcija atsitiktiniu būdu parenka simbolį (išskyrus laukinį ir premijos) ir, kai visa laimėjimo grupė pasiekta, transformuoja visus įprastus žiede esančius simbolius į vieną pasirinktą, sukuriant naują laimėjimo grupę.
• Transformavimo funkcija aktyvuojama, kai vietos simbolis pasiekia zonos simbolį. Visi vietos simboliai atsinaujina transformavus išorinį žiedą.
• Nemokamų sukimų funkcija leidžia centro daugikliui ir vietos simbolio progresijai dalyvauti daugybėje sukimų.

Auksinis bilietas 2 („Golden Ticket 2“)

1087. Auksinis bilietas 2 („Golden Ticket 2“) – tai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas, kuriame simboliai leidžiasi žemyn, kad sudarytų laimėjimo derinius.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Laimėjimai pasiekiami surinkus 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir stulpeliai yra aktyvūs, o simboliai gali būti laimėjimo kombinacijos dalimi.
• Po laimėjimo laimėjimo kombinacijos pašalinamos iš lošimo tinklelio. Likę simboliai užpildo tuščias vietas, kad sukurtų naujas laimėjimo kombinacijas.
• Laimėjimo daugiklis padidėja vienu kartu kiekvieno naujo simbolių kritimo metu.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir atsiranda vidurinėje pozicijoje, kai laimėjimo 3 simbolių kombinacijos pašalinamos.
• Daugiklio laukinis („Multiplier Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir padidina laimėjimo galimybę. Galimi daugikliai yra x1, x2 ir x3. Šių simbolių grupė negali būti kombinuota.
• Matuoklis prisipildo, kai laimima su atlikėjų personažų („performer character“) simboliais. Laimėjimai, turintys 3, 4 arba 5 simbolius užpildo matuoklį atitinkamai 1, 2 arba 3 sekcijomis.
• Daugiklio laukiniai („Multiplier Wild“) funkcija gali būti aktyvuota, kai matuoklis pasiekia 3 sekcijas. 1 arba 2 daugiklio laukiniai gali atsitiktinai atsirasti lošimo laukelyje. Daugiklis yra priklausomas nuo ekrane pasirodančių personažų („character“) simbolių. Ši funkcija gali būti aktyvuota tik vieną kartą per lošimą.
• Personažo („Character“) simboliai pasikeičia po kiekvieno aktyvavimo.
• Nemokami sukimai aktyvuojami surenkant visą premijos („bonus“) simbolių eilę:
• 5 nemokami sukimai suteikia x3 daugiklio laukinį („multiplier wild“)
• 7 nemokami sukimai suteikia x2 daugiklio laukinį („multiplier wild“)
• 9 nemokami sukimai suteikia x1 daugiklio laukinį („multiplier wild“)
• Nemokamų sukimų lošimo metu, užpildžius matuoklį 3 sekcijomis, bus aktyvuotas laimėjimo sukimas („win spin“) su atitinkamai parinktu daugiklio laukiniu („multiplier wild“). Daugiklis atstatomas į pradinę parinktį tarp nemokamų sukimų ir laimėjimo sukimų lošimų.
• Laimėjimo sukimų lošimo metu, matuokliui užsipildžius 5 sekcijomis, bus pakartotinai aktyvuoti laimėjimo sukimai su atitinkamai parinktu daugikliu, tačiau tai neatnaujins daugiklio tarp pasikartojančių laimėjimų iš eilės.

• Momentiniai laimėjimai suteikiami, kai lošimo tinklelyje nebelieka simbolių.

Testamentas („Testament“)

1088. Testamentas („Testament“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas, kuriame būgnai išsiplečia iki 2400 mokėjimo eilučių.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

• Kaukolės („Skull“) simbolis pasikeičia į laukinį („wild“) simbolį atsitiktinio sukimo metu ir visuose nemokamuose sukimuose.
• Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“).
• Bet kuriame būgne nusileidę 2 sklaidos simboliai aktyvuoja dainos funkciją („song feature“). Pasibaigus bet kuriai dainos funkcijai, kita dainos funkcija pasirenkama šia seka: juodosios žemės šaknys („dark roots of earth“), erškėčių sostas („throne of thorns“), šaltas apkabinimas („cold embrace“).
• Dainos funkcija susideda iš 3 nemokamų sukimų, kurio kiekvienas turi skirtingas funkcijas.
• Juodųjų žemės šaknų funkcijos metu, jei būgnuose atsiras laukinis simbolis, jis išsiplės į viršų arba apačią.
• Šalto apkabinimo funkcijos metu, jei būgnuose atsiras laukinis simbolis, jis bus sulaikytas vietoje iki likusių nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
• Erškėčių sosto funkcijos metu būgnai išsiplės į 4-5-6-5-4, suteikdami 2400 laimėjimo būdų.
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja pakilimo sukimus („rise up spins“) su 9 nemokamais sukimais. Šios funkcijos metu, jei sklaidos simbolis nusileidžia ant būgnų, jis sunaikina simbolio užlaikymą ir padidina laimėjimo būdų skaičių.
• Jei užlaikymas sunaikinamas, aktyvuojami testamento sukimai („testament spins“).
• Jei testamento sukimai aktyvuojami, 3 papildomi nemokami sukimai pridedami prie likusių sukimų skaičiaus. Testamento sukimų funkcijos metu visos dainų funkcijos yra aktyvios.

Ričas Wilde‘as ir Atėnės skydas („Rich Wilde and the Shield of Athena“)

1089. Ričas Wilde‘as ir Atėnės skydas („Rich Wilde and the Shield of Athena“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Laukinis („Wild“) simbolis yra išreikštas kaip Richas Wilde‘as („Rich Wilde“).
• Sklaidos („Scatter“) simbolis – kaip katės laukinis („cat wilde“). Visi kiti simboliai yra Atėnės skydo („shield of Athena“), Atėnės šalmo („helm of Athena“), išminties žiedo („ring of wisdom“), drąsos pakabuko („pendant of courage“) ir auksinės pelėdos („golden owl“) simboliai. Lošime taip pat yra A, K, Q, J, 10 simboliai.

• Medūzos pakartotinių sukimų funkcija („Medusa re-spin“) yra aktyvi bet kuriame sukime, jei laukinis Atėnės skydo („Wild Shield of Athena“) simbolis nusileidžia bet kurioje būgnų vietoje ir gali suteikti vieną medūzos pakartotinį sukimą. Tokiu atveju, Atėnės skydo („shield of Athena“) simbolis pavirs laukiniu simboliu.
• Visi Atėnės skydo simboliai bus užlaikomi tam tikrose pozicijose šalia laimėjimų kombinacijų ir būgnai bus pakartotinai išsukti.
• Jei daugiau Atėnės skydo simbolių arba laimėjimų kombinacijų nukris pakartotinio sukimo metu, šie simboliai bus užrakinti ir būgnai suksis pakartotinai. Šie veiksmai kartosis iki tol, kol nebeliks Atėnės skydo simbolių arba laimėjimų kombinacijų. Tuomet išmokami laimėjimai už visas užrakintas laimėjimas kombinacijas.
• Medūzos pakartotinių sukimų funkcijos metu visi laukiniai ir sklaidos simboliai yra paverčiami į laukinius Atėnės skydo simbolius.
• Atsirandantys 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 10, 12 arba 15 medūzos žvilgsnio nemokamų sukimų („medusa‘s gaze free spins“).
• Nemokamų sukimų metu medūzos pakartotiniai sukimai – visada aktyvūs.
• Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuoti atsiradus 3, 4 arba 5 sklaidos simboliams, kurie suteiktų papildomus 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
• Jei medūzos pakartotiniai sukimai ir medūzos žvilgsnio nemokami sukimai yra aktyvuoti to paties sukimo metu, medūzos pakartotiniai sukimai veiks pirmiau, o vėliau lošimas pereis į nemokamų sukimų funkciją.

Atėnės iškilimas („Rise of Athena“)

1090. Atėnės iškilimas („Rise of Athena“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose.
• Kiekvienas laukinis simbolis suteikia x1, x12 arba x3 daugiklius.
• Daugikliai kaupiami, kai daugiau nei 1 laukinis simbolis atsiranda laimėjimo linijoje, suteikdamas x27 daugiklį.
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 12 nemokamų sukimų. Laukinis simbolis yra lipnus („sticky“) iki tol, kol daugiklis baigiasi.
• Kiekvieno sukimo pabaigoje daugiklis sumažėja vienu kartu. Kuomet nebelieka daugiklio, atitinkami laukiniai simboliai yra pašalinami iš būgnų.
• Papildomi nemokami sukimai negali būti laimėti.
• Sklaidos simbolis nėra aktyvus nemokamų sukimų lošime.

Čarlis Chance‘as susimoka pragare („Charlie Chance in Hell to Pay“)

1091. Čarlis Chance‘as susimoka pragare („Charlie Chance in Hell to Pay“) – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10

Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €666 600

Taisyklės:

• Lošime galima rasti sklaidos („scatter“) simbolį, kuris atsiranda būgnuose šalia bet kurio simbolio.
• Daugiausiai išmokantys simboliai, tai klasikiniai pragaro varpeliai („hell‘s bells“), „666“ ir stulpelis („bar“), tuo tarpu, vynuogės („grapes“), obuolys („apple“) ir vyšnia („cherry“) yra mažiausiai išmokantys simboliai. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, kad padidintų laimingų kombinacijų skaičių.
• Laukiniai simboliai su x2 ir x3 daugikliu atitinkamai padidina laimėjimą. Laukinių daugikliai, esantys toje pačioje laimėjimo eilutėje, yra padauginami iki x27.
• 3 sklaidos simboliai, nusileidžiantys būgnuose, aktyvuoja funkcijų lentos („feature board“) funkciją, kurios metu lošėjas turi galimybę laimėti momentinį laimėjimą, papildomą sukimą su atsitiktiniu laukiniu simboliu, papildomą sukimą su atsitiktiniu x2, x3 ar x5 daugikliu, laimintį sukimą („win spin“) arba 8 nemokamus sukimus. Laimėjimo sukimo metu viduriniajame būgne yra „Wild“ simboliai ir 3 būgnas slenkasi tol, kol sudaroma laiminti kombinacija.
• Nemokamų sukimų lošime sklaidos simboliai yra surenkami vietoj sukimų.
• Funkcijų lentos („Feature Board“) funkcija aktyvinama, kai lošėjas surenka 3 sklaidos simbolius. Šie simboliai nusileidę nemokamų sukimų metu suteiks 8 nemokamus sukimus.
• Kai „Scatter“ simbolių matuoklis yra užpildomas ir aktyvuojama laimėta funkcija, matuoklis yra atstatomas ir visi vėliau pasirodę „Scatter“ simboliai pridedami prie matuoklio iš naujo
• Likę nemokami sukimai yra tęsiami po to, kai funkcijos lentos funkcija aktyvinama.

Laukinė katė ir mirusiųjų pražūtis („Cat Wilde and the Doom of Dead“)

1092. Laukinė katė ir mirusiųjų pražūtis („Cat Wilde and the Doom of Dead“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, turintis 10 fiksuotų laimėjimo linijų.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Laukinis („Wild“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, išsiplėsdamas, kad apimtų visus būgnus.
• 3 sklaidos („scatter“) simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Lošėjas gali gauti papildomus 10 sukimų, jei pasirodys 3 sklaidos simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose. Nemokamų sukimų skaičius nėra limituotas.
• Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, pasirenkamas bet kuris daugiausiai arba mažiausiai išmokantis simbolis, kuris tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu („special expanding symbol“), padengiančiu visas tris pozicijas būgnuose. Simbolis išsiplės tik tuo atveju, jei tai bus laimėjimo kombinacijos dalis.
• Specialūs išsiplečiantys simboliai nebūtinai turi atsidurti greta vienas kito, kad būtų užskaityta laiminti kombinacija.
• Laukinis simbolis gali sukurti laimėjimą kombinaciją su specialiu išsiplečiančiu simboliu.

Pinigų ritės („Coils of Cash“)

1093. Pinigų ritės („Coils of Cash“) – tai 7 būgnų ir 2304 laimėjimo būdų lošimas, turintis 6 vertikalius ir 1 horizontalų būgnus.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

• Laimėjimo kombinacijos yra pašalinamos. Nauji simboliai iškrenta, kad užpildytų tuščias pozicijas ir suformuotų potencialius naujus laimėjimus. Procesas kartojamas tol, kol sudaromos naujos laimėjimo kombinacijos. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir yra randamas tik horizontaliuosiuose būgnuose.
• Galingasis Būgnas („Power Coil“), tai horizontalusis būgnas, esantis aukščiau 2-5 būgnų. Kiekviena galingojo būgno simbolio pozicija gali aktyvuoti daugiklį; didėjant daugiklių skaičiui vienu kartu, kiekvienas simbolis veikia atitinkamus vertikalius būgnus, esančius priešais, daugiklis pasiekia maksimalią ribą – x5 vienam būgnui.
• Daugikliai atsinaujina prieš kiekvieną sukimą, išskyrus nemokamų sukimų lošimo metu. Daugikliai, kurie gali būti padauginti vienas iš kito bendrai sumai x625, turi įtakos tik laimėjimams su simboliais, esančiais galinguųjų būgnų pozicijose.
• 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus.
• Galinguųjų būgnų daugikliai persikelia ir pranyksta tik tada, kai funkcija baigiasi.
• Papildomi 2 nemokami sukimai suteikiami kiekvienam sklaidos simboliui.
• Sklaidos simboliai pasirodo tik vertikaliuosiuose būgnuose.

Blizgantis („Blinged“)

1094. Blizgantis („Blinged“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Sklaidos simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
• Kiekvieno sukimo metu, būgnuose atsirandantys 2 sklaidos simboliai aktyvuoja 1 laimingą sukimą („win spin“), o 3 sklaidos simboliai – 5 laimingus sukimus.
• Laimingų sukimų funkcija, tai funkcija, kurios metu kiekvienas sukimas garantuoja laimėjimą arba papildomą sukimą. +1 laimingas sukimas suteikiamas vienam sklaidos simboliui šios funkcijos metu (maksimaliai 20 sukimų).
• Papildomi sukimai aktyvinami, kai nelaimėjimo kombinacijos atsiranda laimingų sukimų funkcijos metu, tuomet papildomi sukimai suteikiami tol, kol lošėjas gauna laimėjimą kombinaciją. Daugiklis padidės vienetu kiekvieno

nelaiminčio sukimo metu. Išsukus laiminčią kombinaciją, surinktas daugiklis aktyvuosis sekančios laimičios kombinacijos metu.

Žvėriškas laimėjimas („Win-a-Beest“)

1095. Žvėriškas laimėjimas („Win-a-Beest“) – tai 5 būgnų ir 256 laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Žvėries funkcija („Beest mode“) aktyvuos ir pakeis bet kurį sukimą, įskaitant ir nemokamus sukimus. Būgnai išsiplečia iki 1024 laimėjimo linijų. Ant tokio sukimo nusileisti gali tik „žvėriško laimėjimo“, laukiniai („wild“), laukinio daugiklių („multiplier wilds“) ir sklaidos („scatter“) simboliai.
• Žvėries funkcijos sukimai („Beest mode spins“) aktyvuojami, kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių nusileidžia žvėries funkcijos metu. 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 4, 6, 8 žvėries funkcijos sukimus.
• Žvėries funkcijos sukimai, tai nemokami sukimai, kurių metu aktyvi gali būti tik žvėries funkcija. Neribotas žvėries funkcijos sukimų skaičius gali būti aktyvintas pakartotinai.
• Paniško bėgimo sukimai („Stampeding spins“), tai nemokami sukimai, kurių metu būgnai išsiplečia, suteikdami 1024 laimėjimo linijas. Ši funkcija turi būti aktyvuota tik standartinio sukimo metu. 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 2, 12, 20 nemokamų sukimų.
• Neribotas nemokamų sukimų skaičius gali būti aktyvintas pakartotinai. Žvėries funkcijos sukimai gali būti aktyvuoti kartu su paniško bėgimo sukimais, jei žvėries funkcija – aktyvi.
• Jei žvėries funkcijos sukimai aktyvuojami, sukimai veikia atskirai nuo paniško bėgimo sukimų.
• Paniško bėgimo sukimai tęsiami, kai žvėries funkcijos sukimų lošimas baigiamas.

Helovinas („Helloween“)

1096. Helovinas („Helloween“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Besileidžiantys sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuoja 7 Raktų Sergėtojo („Keeper of the Seven Keys“) funkciją, kurioje galima papildomai aktyvuoti vieną iš 7 funkcijų.
• Kiekviena funkcija suteikia 5 nemokamus sukimus, išskyrus helovino nemokamus sukimus („helloween free spins“), kurie suteikia 7 nemokamus sukimus.
• Sklaidos („Scatter“) simboliai veikia kaip laukiniai („wilds“), tačiau nėra galimi „Aš Gyvas“ („I‘m Alive“), ateities pasaulio („future world“), nemokamo erelio skrydžio („eagle fly free“), daktaro Steino („Dr Stein“), laiko žygio („march of time“) ir „Aš noriu išeiti“ („I want out“) funkcijų metu.

• „Aš Gyvas“ („I‘m Alive“) funkcijos metu laukiniai simboliai yra laikomi vienoje pozicijoje ir tuomet išsiplečia aukštyn arba žemyn kiekviename sukime, o prisipildžius būgnui simboliai dingsta kito sukimo pradžioje.
• Ateities pasaulio („Future world“) funkcijos metu bet kurie laukiniai simboliai išsiplės, užpildydami būgnus.
• Nemokamo erelio skrydžio („Eagle fly free“) lošimo metu vienas laukinis simbolis patenka ant būgnų kiekviename nemokamame sukime, o likę laukiniai pasilieka būgnuose bei keičia pozicijas kiekviename sukime.
• Daktaro Steino („Dr Stein“) funkcijoje visi atsitiktiniu būdu parinkti karališki simboliai būgnuose pavirs laukiniais („wild“) simboliais.
• Laiko žygio („March of time“) funkcijoje laukiniai simboliai yra laikomi būgnuose ir tuomet pajuda viena pozicija į kairę kiekvieno sukimo metu, o kai pasiekia 1 būgną, simboliai dingsta sekančio sukimo pradžioje.
• „Aš noriu išeiti“ („I want out“) funkcijoje laukiniai simboliai besileisdami ant būgnų išsiplečia. Helovino nemokami sukimai („Helloween free spins“) suteikia 7 nemokamus sukimus su galimybe gauti 7 Raktų Sergėtojų pakartotinius sukimus.
• Helovino nemokamų sukimų metu išsukti sklaidos simboliai yra renkami ir pildo specialią matuoklę.7 Raktų Sergėtojo („The Keeper of the Seven Keys“) funkcijos ratas aktyvuojamas surinkus 3 sklaidos simbolius. Funkcijos ratas veikia taip pačiai, kaip ir pagrindiniame lošime. Dar kartą aktyvavus nemokamus sukimus, prie turimų nemokamų sukimų pridedami dar 7 nemokami sukimai. Kai sklaidos simbolių matuoklė užpildoma, ji atstatoma iki 0 ir sklaidos simboliai renkami iš naujo. Pasibaigus nemokamiems sukimams ir funkcijoms, laimėtoms nemokamų sukimų metu, yra galimybė laimėti laimėjimo daugiklį, kuris gali būti x2, x3, x5 arba x10.

Rašalo dama („Madame Ink“)

1097. Rašalo dama („Madame Ink“) – tai 5 būgnus ir 243 laimėjimo būdus turintis lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Atsitiktinių sukimų metu laukinis rašalo („wild ink“) simbolis gali išsiplėsti nusileisdamas, kad pakeistų visus simbolius laukinių būgnuose („reel wild“).
• Laukinio rašalo („Wild ink“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“).
• Atsitiktiniuose sukimuose paslapties damos būgnų (madame‘s mystery reel“) simbolis atsiranda centriniame būgne. Paslapties damos būgnų simboliai transformuojasi į 3 sutampančių, didžiausius laimėjimus išmokančių, tatuiruočių simbolių grupę.
• Visi paslapties („mystery“) simboliai būgnuose transformuojasi, kad sutaptų su kitais simboliais.
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių, atsirandančių būgnuose, aktyvuos nemokamus sukimus. 12 nemokamų sukimų su laukinių rašalo („wild ink“) funkcija bus aktyvuota ant kiekvieno nusileidusio laukinio simbolio. 6 nemokami sukimai su paslapties damos („madame‘s mystery“) funkcija bus aktyvuoti kiekvieno sukimo metu.
• 3 nemokami sukimai kartu su paslapties damos simboliu aktyvuojami kiekvieno sukimo metu, o laukinio rašalo („wild ink“) funkcija aktyvuojama kiekvienąkart nusileidus laukiniam simboliui.

Radioaktyvieji 2 („Reactoonz 2“)

1098. Radioaktyvieji 2 („Reactoonz 2“) – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100

Didžiausias laimėjimas: €508 300

Taisyklės:

• Laimėjimai suteikiami surinkus 5 arba daugiau simbolių grupes, kurios po laimėjimo yra pašalinamos ir nauji simboliai užpildo tuščias vietas.
• Simbolių griūtis tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimų.
• Atsitiktinis vienos akies („one-eyed“) simbolis atsiranda kiekviename lošime. Jei šie simboliai sukuria laimėjimą, vienas elektrinis laukinis („electric wild“) simbolis yra sukuriamas kiekvienoje seniau pašalinto simbolio pozicijoje.
• Fluktometro („Fluctometer“) funkcija surenka visus kintančius simbolius ir suteikia 1, 2 arba 3 elektrinius laukinius simbolius atsitiktiniu būdu, kai visi laimėjimai išmokėti.
• Kvantometro („Quantumeter“) funkcija turi 4 lygius ir gali talpinti iki135 įkrovos („charge“) simbolių:
• 1 lygis reikalauja surinkti 55 įkrovos („charge“) simbolius;
• 2 lygis reikalauja surinkti 85 įkrovos („charge“) simbolius;
• 3 lygis reikalauja surinkti 110 įkrovos („charge“) simbolių;
• 4 lygis reikalauja surinkti 135 įkrovos („charge“) simbolius;
• Kvantometro funkcija tęsiama net ir po to, kai yra išleidžiami energūnų („energoon“) simboliai, tačiau gargantūnų („gargantoon“) simboliai panaikina šią funkciją.
• Jei kvantometro funkcija pasiekia 3 lygį, gargantūnų laukiniai („gargantoon wilds“) simboliai išleidžiami į lošimo tinklelį. 2 lygis išleidžia vieną 2x2 energūno laukinį („energoon wild“) simbolį, kurio kaina yra 30 įkrovos simbolių. 1 lygis išleidžia 4 1x1 energūnų laukinius simbolius, kurių kaina yra 55 įkrovos simboliai.
• Jei kvantometro funkcija pasiekia 3 lygį, gargantūnų laukiniai („gargantoon wilds“) simboliai išleidžiami į lošimo laukelį.
• 4 kvantometro lygis prideda x2 laimėjimo daugiklį visiems laimėjimams, tačiau tik vienas laimėjimo daugiklis gali būti panaudotas kiekvienai laiminčiai simbolių grupei. 3 lygis išleidžia vieną 3x3 gargantūno laukinio simbolį. Po to, kai šis simbolis aktyvuoja simbolių griūtį, jis pakeičiamas dvejais 2x2 gargantūnų laukiniais simboliais. Po to, kai pastarasis simbolis aktyvuoja simbolių griūtį, jis pakeičiamas devyniais 1x1 gargantūnų laukiniais simboliais.• Laukinių poros sprogimas („Wild pair explosion“) aktyvuojamas, kai yra 2 arba daugiau elektrinių laukinių simbolių likusių tinklelyje, po to kai susumuojami visi surinkti laimėjimai ir pasibaigia visos fluktometro ar kvantometro aktyvuotos funkcijos. Atsitiktine tvarka parenkami 2 elektriniai laukiniai simboliai. Jei parinkti simboliai yra šalia vienas kito, tuomet panaikinami visi kiti tinklelyje esantys simboliai, išskyrus laukinius simbolius. Jei parinkti simboliai nėra šalia vienas kito, tuomet panaikinami visi vienos akies simboliai ir dviejų akių simboliai, esantys tarp parinktų elektrinių laukinių simbolių.
• Nepakrauti laukiniai simboliai gali įkristi į lošimo tinklelį bet kuriuo metu. Jie nesudaro laimėjimų kombinacijų, tačiau gali tapti elektriniais laukiniais simboliais.

Triušio urvo turtai („Rabbit Hole Riches“)

1099. Triušio urvo turtai („Rabbit Hole Riches“) – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo eilių lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant bet kurio simbolio viršaus pagrindiniame ir karalienės armijos nemokamų sukimų („queen‘s army free spins“) lošimuose.
• 3 sklaidos („scatter“) simboliai aktyvuoja triušio urvo premijos („rabbit hole bonus“) lošimą.
Premijos („Bonus“) simboliai išrinks, kuri nemokamų sukimų funkcija bus suteikta lošėjui. Kiekvienas triušio urvo simbolis yra susijęs su tam tikra funkcija:
• Žalias triušio urvo („Green rabbit hole“) simbolis yra arbatos vakarėlio pasirenkamos premijos („tea party pick bonus“) funkcija;
• Mėlynas triušio urvo („Blue rabbit hole“) simbolis yra Česterio katės pakartotinio sukimo („Cheshire cat re-spins“) funkcija;
• Geltonas triušio urvo („Yellow rabbit hole“) simbolis yra bokšto jėgos nemokamų sukimų funkcija;
• Raudonas triušio urvo („Red rabbit hole“) simbolis yra karalienės armijos nemokamų sukimų („queen‘s army free spins“) funkcija.
• Arbatos puodelio vakarėlio pasirenkamos premijos („Teacup party pick bonus“) funkcija suteikia 1 nemokamą sukimą kartu su 1 daugiausiai išmokančiu simboliu. Po šio sukimo, lošėjas galės rinktis tarp 4 arbatos puodelio („teacup“) simbolių.
• Pasirinkus arbatos puodelio („teacup“) simbolį bus atskleistas vienas iš daugiausiai išmokančių simbolių; kiekvienas toks simbolis būgnuose suteiks momentinį laimėjimą arba x2, x4, x6 arba x8 daugiklius bendram statymui.
• Česterio katės pakartotinių sukimų („Cheshire cat re-spins“) lošime lošėjui bus suteiktas 1 pakartotinis sukimas. Česterio katės laukinis („Cheshire cat wild“) simbolis yra aktyvus šios funkcijos metu. Jis atsiras pirmajame nemokamame sukime ir garantuos laimėjimą.
• Kiekvienas laimintis sukimas suteiks papildomą pakartotinį sukimą. Funkcija pasibaigs, kai nebeliks laimančiųjų kombinacijų.
• Pakartotinių sukimų skaičius nėra limituotas.
• Bokšto jėgos nemokamuose sukimuose („Tower power free spins“) lošimas suteiks 7 nemokamus sukimus.
• Raudono bokšto („Red tower“) ir balto bokšto („white tower“) laukiniai simboliai yra aktyvūs šios funkcijos metu, pakeisdami standartinius laukinius. Šios funkcijos pradžioje lošėjas turės pasirinkti raudoną arba baltą bokštą. Nemokamų sukimų lošime galima rinkti bokšto („tower“) simbolius būgnuose.
• Jei lošėjo pasirinktas bokšto simbolis surinks daugiausiai efektų nemokamų sukimų lošimo pabaigoje, jam bus suteiktas x2 daugiklis funkcijos laimėjimui.
• Karalienės armijos („Queen‘s army“) funkcijoje lošėjui suteikiami pradiniai 8 nemokami sukimai; karalienės laukiniai („queen wild“) simboliai pakeičia standartinius laukinius simbolius. Tik karalienės laukiniai ir karalienės armijos simboliai atsiranda būgnuose šios funkcijos metu.
• Jei nemokamame sukime iškrenta 3 sklaidos simboliai, lošėjui suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai.
• Kiekvienos laimėjimo linijos laimėjimo daugiklis padidės vienu kartu.
• Daugiklis bus aktyvus ir kituose nemokamuose sukimuose.

Ledo Džokeris („Ice Joker“)

1100. Ledo Džokeris („Ice Joker“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

• Specialus laukinis („Special wild“) simbolis yra išreikštas kaip ledo džokeris („ice joker“), sklaidos („Scatter“) simbolis – kaip snaigė („snowflake“).
• Kiti simboliai yra laukinis („wild“), septynetas („7“), žvaigždė („star“), luitas („bar“), slyva („plum“), vynuogės („grapes“), citrina („lemon“) ir vyšnia („cherry“).
• Laukinis simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose, tačiau negali atsirasti pakartotiniuose sukimuose.
• Kai ledo džokerio simbolis nusileidžia būgnuose, jis suteikia 3 ledinius pakartotinius sukimus („frozen re-spins“).
• Ledo džokerio simbolis yra limpantis simbolis ir išsiplečia su kiekvienu pakartotiniu sukimu. Šis simbolis yra pašalinamas, vos tik užpildo būgną.
• Nusileidęs papildomas ledo džokeris atnaujina likusius pakartotinius sukimus iki 3. Viso lošėjas vieno lošimo metu gali gauti 50 pakartotinių sukimų.
• Papildomi ledo džokerio simboliai gali nusileisti būgnuose su jau išsiplėtusiu ledo džokeriu; tokiu atveju naujas ledo džokerio simbolis turės pirmenybę, o senasis ledo džokerio simbolis bus pašalintas tarp pakartotinių sukimų.
• Jei ledo džokeris nusileis būgno centre, jis išsiplės aukštyn arba žemyn. Ledo džokerio simbolis gali nusileisti tik 2, 3 arba 4 būgne.
• Žiemos ratas („Winter wheel“) aktyvuojamas, kai sklaidos („scatter“) simbolis nusileidžia 1, 3 ir 5 būgne. Lošėjui suteikiamas vienas nemokamas sukimas, 2-7 ledo džokerio simboliai gali būti surinkti žiemos rate.
• Vienas nemokamas sukimas išnaudojamas ir, jei ledo džokeris neišsukamas, vienas iš surinktų ledo džokerio simbolių pridedamas į būgnus iraktyvuoja ledinius pakartotinius sukimus („frozen re-spins). Bendras surinktų ledo džokerio simbolių skaičius sumažinamas vienu kartu.
• Jei nusileidžia daugiau ledo džokerio simbolių ledinių pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje, vienas iš surinktų ledo džokerio simbolių pridedamas prie būgnų, išskyrus tuos atvejus, kai jų nebelieka.

Naujųjų Metų turtai („New Year Riches“)

1101. Naujųjų Metų turtai („New Year Riches“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Vidurnakčio laikrodis („Midnight clock“) yra sklaidos („scatter“) simbolis, laukinis („wild“) simbolis išreikštas kaip šampanas („champagne“), o įžymios vietos („famous landmarks“) simbolis - kaip vienas iš daugiausiai išmokančių simbolių.
• Baliono korta („Balloon card“), tai mažiausiai išmokantis simbolis.
• 3 sklaidos simboliai, nusileidę ant būgnų, aktyvuoja Naujųjų metų nemokamus sukimus („New year free spins“) su 10 nemokamų sukimų. Funkcija prasideda su x2 daugikliu ir prideda šį daugiklį ant visų tolimesnių sukimų.
• Nemokamų sukimų metu:
• 1 sklaidos simbolis suteikia 2 pakartotinius sukimus;
• 2 sklaidos simboliai suteikia 4 pakartotinius sukimus;
• 3 sklaidos simboliai suteikia 6 pakartotinius sukimus.
• Pakartotinių sukimų metu sklaidos simboliai neatsiranda.

Sušalę brangakmeniai („Frozen Gems“)

1102. Sušalę brangakmeniai („Frozen Gems“) – tai 5 būgnų ir 8748 laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Lošime yra premijos simboliai, kurie gali suteikti unikalius efektus žemiau esantiems būgnams ir daugiklio funkcija, kuri suteikia x1 daugiklį kiekvienai papildomai simbolių griūčiai (daugina visus laimėjimus, tačiau grįžta į pradinę padėtį kiekvieno sukimo pradžioje).
• Premijos („bonus“) simboliais gali tapti:
• daugiklio x2 skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai;
• 2 premijos laukiniai („bonus wild“) ir 1 daugiklio x3 skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai;
• 1 premijos laukinis („bonus wild“) ir 2 daugiklio x3 skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai.
• Šių simbolių pasiskirstymas gali būti pakeistas atsitiktinai kiekvieno naujo sukimo pradžioje.
• Visiems premijos simboliams užšalus, reikalingi 3 laimintys simboliai arba sklaidos simbolis, kad būgnuose būtų aktyvuojamas unikalus efektas.
• Premijos laukinių („bonus wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laukinį („wild“). Skilimo sklaidos („splitting scatter“) simboliai perskelia visus simbolius į 2 arba 3, padidindamas laimėjimų būdų skaičių.
• 3 sklaidos simboliai aktyvuoja sušalusius sukimus („frozen spins“) su 9 pradiniais nemokamais sukimais, tačiau kiekvienas sklaidos simbolis suteikia 1 papildomą sukimą.
• 3 sklaidos simboliai suteikia x5 daugiklį statymo išmokėjimui, kol kiekvienas tolimesnis sklaidos laimėjimas suteikia dar daugiau papildomų daugiklių statymo išmokėjimams.
• Sklaidos laimėjimai nėra dauginami iš daugiklio.
• Nemokamų sukimų ir daugiklio skaičius nėra ribotas.

Klounas Montis 3 („3 Clown Monty“)

1103. Klounas Montis 3 („3 Clown Monty“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

• Kai daugiklio matuoklis („Multiplier meter“) yra aktyvus, laukiniai („wild“) simboliai tampa daugiklių laukiniais („multiplier wilds“) simboliais, turinčiais tokias vertes – 2x, 3x, 4x, 5x, 10x ir 25x. Bet kuris daugiklių laukinio simbolio laimėjimas dauginamas iš atitinkamos vertės.
• Daugiau nei vienas daugiklio laukinis simbolis, esantis laimėjimo linijoje, padaugina laimėjimą iš atitinkamos vertės, nurodytos ant laukinio simbolio.
• Sklaidos („scatter“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje.
• 2 sklaidos simboliai aktyvuoja dalintojo pasirinkimo („dealer choice“) funkciją ir 3 ar daugiau nemokamų sukimų.
• Dalintojo pasirinkimo funkcija atsitiktiniu būdu suteikia sklaidos arba 2-6 laukinius simbolius.

• 3 sklaidos simboliai aktyvuoja parinkimo („Pick“) funkciją, kurios metu suteikiami 5, 7 arba 9 nemokami sukimai; 4 sklaidos simboliai atsitiktiniu būdu suteikia 7, 9 arba 10 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai atsitiktiniu būdu suteikia 9, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
• Daugiklio matuoklio vertė, aktyvuotame nemokamame sukime, yra užfiksuojama iki pat sukimų pabaigos.
• Lošėjas taip pat gali laimėti +3 Mončio sukimus arba grįžti į nemokamų sukimų lošimą.

Pašėlusi katė Saulės Dievo užtemime“ („Cat Wilde in the Eclipse of the Sun God“)

1104. Pašėlusi katė Saulės Dievo užtemime“ („Cat Wilde in the Eclipse of the Sun God“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

• Laukiniai („Wild“) simboliai gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, užpildydami visą būgną.
• 3 sklaidos („scatter“) simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
• Nemokamų sukimų skaičius nėra ribotas.

Bulius kinų parduotuvėje („Bull in a China Shop“)

1105. Bulius kinų parduotuvėje („Bull in a China Shop“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €580 000

Taisyklės:

• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
• Atsiradęs būgnuose, laukinis simbolis, suteikia 1 iš 3 atsitiktinių specialiųjų efektų:
• Laimingas bulius („Happy Bull“) – suteikia 2-6 laukinius simbolius;
• Išdidus bulius („Proud Bull“) – suteikia 1-5 sukrautus laukinius („stacked wilds“) simbolius;
• Piktas bulius („Angry Bull“) – suteikia 2-6 2x daugiklių laukinius („multiplier wilds“) simbolius.
• Nemokamų sukimų rėžimas aktyvuojamas, kai sklaidos simbolis nusileidžia 1, 3 ir 5 būgnuose. Pasirinkus 1 iš 3 specialiųjų efektų papildomai suteikiama 10 nemokamų sukimų.
• Laimingų nemokamų sukimų („Happy free spins“) metu, kai laukinis simbolis nusileidžia būgnuose, laukinių simbolių skaičius padidėja 1 iki maksimaliai 14. Pradinis laukinių simbolių skaičius – 2.
• Išdidžių nemokamų sukimų metu („Proud free spins“), kiekvieną kartą atsiradus laukiniam simboliui, suteikiami 1-5 sukrauti laukiniai simboliai.
• Piktų nemokamų sukimų („Angry Free Spins“) metu, kiekvieną kartą atsiradus laukiniam simboliui, suteikiami 2-14 daugiklio laukinių simbolių. Atsitiktiniu būdu parenkamas vienas iš šių daugiklių – 2x, 3x, 5x ar 10x.

• Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai tik tuo atveju, jei suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų.
• Sklaidos simboliai pašalinami, kai baigiamas pakartotinių sukimų lošimas.

Supakuoti ir išgryninti („Pack & Cash“)

1106. Supakuoti ir išgryninti („Pack & Cash“) – tai 5 būgnų ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Simboliai lošimo laukelyje krenta iš dešinės į kairę bei yra pašalinami, o nauji simboliai užpildo tuščias vietas. Šis procesas tęsiamas, kol susidaro laimėjimo kombinacijos.
• Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kombinaciją.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius, ir gali atsirasti bet kuriame būgne.
• Skubių siuntų („Express package“) simboliai atsiranda būgnuose atsitiktiniu būdu bet kuriame sukime. Kuomet šie simboliai atsiranda būgnuose, visi skubių siuntų simboliai transformuojami, kad atskleistų tokį pat atsitiktinį simbolį.
• Specialaus pristatymo („special delivery“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai sukimai neatneša laimėjimų. Suteikiamas 1 iš 2 efektų, kuris garantuoja naują laimėjimą kombinaciją. Efektai gali būti aktyvuoti daugybe kartų per vieną sukimą, bet kuria tvarka, su nustatytu 3 efektų per 1 sukimą limitu. Galimi efektai:
• Papildomas laukinis („Extra wild“): 1 laukinis simbolis nusileidžia į atsitiktinę poziciją pirmuose 3 vertikaliuose būgnuose, iš kairės į dešinę. Papildomas laukinis simbolis negali pakeisti jokių tame lošime egzistuojančių laukinių arba sklaidos simbolių.
• Simbolių naikintojas („Symbol remove“): atsitiktinis simbolis (išskyrus laukinį arba sklaidos simbolius) yra pašalinamas iš lošimo laukelio. Laimėjimo daugiklis nėra padidinamas panaikinus simbolį, išskyrus tą atvejį, jei jis yra laimėjimo kombinacijos dalis.
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Pradinių sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolio padėties lošimo tinklelyje: už kiekvieną horizontalią dešiniąją poziciją suteikiamas 1 sukimas. Galimas sukimų skaičius yra 3-20.
• Nemokamų sukimų lošimo metu, laimėjimo daugiklis perkeliamas ir atstatomas tik po to, kai funkcija baigiasi. Papildomi nemokami sukimai suteikiami už kiekvieną sklaidos simbolį, kurie taip pat priklauso nuo sklaidos simbolio išsidėstymo lošimo tinklelyje. Maksimalus
nemokamų sukimų skaičius – 75.

Žaliasis riteris („The Green Knight“)

1107. Žaliasis riteris („The Green Knight“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Žaliojo riterio („Green knight“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje. 3 ar daugiau žaliojo riterio simbolių aktyvuoja 5 nemokamus sukimus.
• Laukinis („wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus žaliojo riterio ir specialiuosius žaliojo riterio simbolius.
• Skydo („Shield“) simbolis gali atsirasti kaip laukinio daugiklio („multiplier wild“) arba bet kuris kitas simbolis. Galimos daugiklio vertės: 2x, 5x, 10x, 25x ir 100x. Jei skydo simbolis pakeičia kitą simbolį kaip laukinį daugiklį, tuomet jis daugins laimėjimą iš daugiklio vertės, nurodytos ant skydo simbolio.
• Nemokamų sukimų lošime skydo simbolis garantuotai atsiranda kaip laukinis daugiklis - pradedant nuo 2x daugiklio. Kiekvienas sekantis nemokamas sukimas progresyviai didina laukinį daugiklį.
• Nemokamų sukimų lošime, specialusis žaliojo riterio simbolis pakeičia žaliojo riterio simbolį. Jei 2 ar daugiau specialiojo riterio simbolių nusileidžia nemokamame sukime, tuomet suteikiami 5 skydo sukimai. Tokiu atveju, nemokami sukimai laikinai sustabdomi ir prasideda skydo sukimų lošimas.

Pražūties namai 2: kripta („House of Doom 2 The Crypt“)

1108. Pražūties namai 2: kripta („House of Doom 2 The Crypt“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

• Pagrindinio lošimo metu, dvasios vartų („spirit gate“) funkcija gali atsitiktiniu būdu atsirasti būgnuose. Jei laukinis („wild“) simbolis atsiranda dvasios vartų funkcijos paveiktame būgne, šis simbolis išsiplečia ir aktyvuoja 1 pakartotinį sukimą su specialiu premijos („bonus“) simboliu.
• Prakeikto laukinio Karalienės („Queen of the damned wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, suteikia šią funkciją likusiems būgnams.
• Ugnies meilužės laukinis („Fire mistress wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, suteikia atsitiktinį daugiklį, kuris gali būti vienas iš šių: 2x, 3x, 5x arba 10x.
• Metalo kunigės laukinis („Metal priestess wild“) simbolis, nusileidęs dvasios vartų funkcijos metu, paverčia visus ritualo relikvijos („ritual relic“) simbolius į kaukolės („skull“) simbolį.
• Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti nusileidus 3 sklaidos („scatter“) simboliams 1, 3 ir 5 būgnuose.
• Kriptos sukimai („Crypt spins“) gali būti aktyvuoti pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo metu 3 atnaujintų sklaidos („upgraded scatter“) simbolių. Atnaujinti sklaidos simboliai gali nusileisti, kai bent viena dvasios vartų funkcija yra aktyvi bet kuriame būgne. Kriptos sukimai turi unikalų laukinį simbolį – vienybės dvasia („spirit of unity“). Kai vienybės dvasios simbolis nusileidžia dvasios vartų funkcijos metu, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas su ugnies meilužės, metalo kunigės ir prakeiktos premijos karalienės („queen of damned bonus“) simboliais.

Ričas Wilde‘as ir mirties amuletas („Rich Wilde and the Amulet of Dead“)

1109. Ričas Wilde‘as ir mirties amuletas („Rich Wilde and the Amulet of Dead“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,01
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.
• Laukinės sklaidos („Wild scatter“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius (išskyrus specialųjį išsiplečiantį („special expanding“) simbolį), kad suformuotų laimingiausias kombinacijas. Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos ir pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų.
• Toto laukinis („Thoth wild“) simbolis atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Toto laukinis simbolis gali atsirasti kaip simbolių grupė ir aktyvuoti Toto daugiklio („Toth multiplier“) funkciją.
• 1, 2 arba 3 pilnai sukrauti Toto laukiniai simboliai atitinkamai aktyvuoja 2x, 3x arba 5x daugiklius. Aktyvuotas daugiklis pritaikomas visiems aktyvaus sukimo laimėjimams. Toto daugiklis visada prieinamas pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo metu. Aktyvuotas daugiklis taip pat gali būti pritaikomas sklaidos simbolio laimėjimams.
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja pradinius 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, atsitiktinis daugiausiai išmokantis arba karališkasis simbolis parenkamas tapti specialiuoju išsiplečiančiu simboliu iki pat nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja papildomus 10 nemokamų sukimų.
• Lošime taip pat yra Statymo („Gamble“) funkcija, kurios metu lošėjas turi galimybę padidinti savo laimėjimą, atspėjus paslėptos kortos skaičių arba spalvą. Statymo lošimas gali būti lošiamas maksimaliai 5 kartus iš eilės.

Ugninė rupūžė („Fire Toad“)

1110. Ugninė rupūžė („Fire Toad“) – tai 5 būgnų ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Jonvabalio sklaidos („Firefly scatter“) simbolis veikia taip pat, kaip laukinis („wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
• Lošime yra 5 skirtingi varlės („toad“) simboliai ir 4 Havajų temos kortos simboliai.
• Didžiausias varlės simbolis yra daugiausiai išmokantis simbolis, tuo tarpu mažiausias varlės simbolis – mažiausiai išmokantis simbolis.
• Jei 2 sklaidos („scatter“) simboliai nusileidžia ant būgnų, varlės simbolis yra parenkamas atsitiktiniu būdu, o visi kiti mažesni varlės simboliai pavirs į pasirinktą simbolį.
• 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 9, 12 arba 15 sukimų Nemokami sukimai prasideda su mažiausiu varlės simboliu.
• Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota neribotą kiekį kartų.
• 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 3, 4 arba 5 papildomus nemokamus sukimus.
• Nemokamų sukimų funkcijoje, kiekvieno aktyvavimo metu, varlės simbolis padidėja vienu kartu iki tol, kol pasiekia didžiausią galimą simbolio dydį.

Brangakmeniai 2 („Gemix 2“)

1111. Brangakmeniai 2 („Gemix 2“) – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas, kuriame simboliai krenta žemyn, kad suformuotų laiminčius derinius.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

• Laimančios kombinacijos pasiekiamos surinkus 5 ar daugiau simbolių, susijungusių į simbolių grupę horizontaliai arba vertikaliai.
• Laimintys simboliai pašalinami, o nauji – užpildo tuščias vietas.
• Lošimas tęsiamas, kol nebelieka naujų laimančių kombinacijų.
• Visi laimėjimai prisideda prie didėjančio kristalų matuoklio. Kai kristalų matuoklis yra užpildytas ir nebelieka naujų laimančių kombinacijų, aktyvuojama kristalų krūvio („crystal charge“) funkcija, suteikianti vieną iš šių efektų:
• Grandinės žaibavimas: 2 vienas priešais kitą, kampe esantys, simboliai šauna elektros krūvį, pataikydami į simbolius. Šie simboliai transformuojami į vieną kampinį simbolį.
• Šviesos spindulys („Light Beam“): šviesos spinduliai šaudo vertikaliai arba horizontaliai iš simbolio į lošimo laukelį. Visi simboliai, esantys paveiktuose būgnuose arba eilutėse transformuojami į kitus simbolius.
• Nova sprogimas („Nova Blast“): simbolis parenkamas lošimo laukelyje ir susprogdinamas. Greta esantys simboliai yra pašalinami po šio sprogimo. Sprogimas tuomet atsitraukia ir sukuria naują simbolių grupę, kuri susideda iš tų pačių simbolių.
• Po šio sprogimo lošimas tęsiasi įprastai, leisdamas kristalų matuokliui pildytis naujais efektais, sukuriant galimas laimančias kombinacijas.
• Lošime galima super pakrovimo („Super Charge“) funkcija, kuomet kristalų pakrovimo matuoklis prisipildo. Jei lošėjas laimi su pakankamu kiekiu simbolių ir pilnu kristalų pakrovimo matuokliu prieš tai, kai nebelieka naujų laimančių derinių, lošėjas pasiekia naują lygį ir laimi papildomą laimėjimą „pasaulio premija“ („world bonus“).

Triušio urvo turtai: širdžių teismas („Rabbit Hole Riches - Court of Hearts“)

1112. Triušio urvo turtai: širdžių teismas („Rabbit Hole Riches - Court of Hearts“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €850 000

Taisyklės:

• Lošime yra 4 daugiausiai išmokantys, 4 mažiausiai išmokantys, laukinis („wild“), triušio urvo premijos (rabbit hole bonus“) ir sklaidos („scatter“) simboliai.
• Laimintys simboliai pašalinami, o nauji užpildo tuščias vietas. Šis procesas tęsiamas, kol nebelieka laimančių kombinacijų.
• Triušio urvo premijos simbolis gali nusileisti atsitiktiniu būdu bet kuriame sukime, tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimuose. Šis simbolis suteikia 1 iš 3 funkcijų, parenkamų atsitiktiniu būdu:
• Česterio katė („Cheshire Cat“): suteikia per visą būgną išsiplėtusį laukinį simbolį, kuris keičia savo poziciją, jei atsiranda laiminti kombinacija.
• Vikšras („Caterpillar“): suteikia 4-7 atsitiktinius laukinius simbolius.

• Triušio apdovanojimo („Rabbit reward“) funkcija atsitiktiniu būdu patalpins 2 sklaidos simbolius į lošimo laukelį prieš prasidedant sukimui. 3 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir 5x daugiklį statymo išmokėjimui. Už sklaidos simbolius nemokamų sukimų lošime neišmokama.
• Pradžioje suteikiami 9 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų lošime daugiausiai išmokantis simbolis – širdžių karalienė („queen of hearts“) – tampa laukiniu simboliu ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Kiekvienas laimėjimo linijos laimėjimas nemokamų sukimų lošime padidina laimėjimo daugiklį.
• Nemokamų sukimų lošime nusileidęs sklaidos simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

Ugninis juokdarys („Fire Joker“)

1113. Ugninis juokdarys („Fire Joker“) – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame būgnai gali bet kada užsidegti. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia mokėjimo eilute sudaro laimėjimą.

Mažiausias statymas: €0,05
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €80 000

Taisyklės:

• Šėtoniškasis ugninis juokdarys yra laukinis („wild“) simbolis, kuris ant trijų būgnų gali būti matomas bet kur. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimingus derinius.
• Kai ant dviejų būgnų be laimėjimo mokėjimo eilučių pasirodo sukrauti simboliai, paleidžiama liepsnojanti pakartotinio sukimo funkcija Tuomet vienas nemokamas pakartotinis sukimas suteikiamas ant trečiojo būgno. Per pakartotinį sukimą tokie simboliai lieka savo vietose. Jei būtų galimybė pakartotinai sukti du skirtingus būgnus, liks tik galimybė pasukti būgną, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.
• Kai visos būgno padėtys užpildytos tuo pačiu simboliu, sukamas ugninis daugiklių ratas – tuomet bendras laimėjimas gali padidėti atsitiktine verte iki maksimaliai 10 kartų.
• Lošime „Ugninis juokdarys“ iš viso yra 9 simboliai: 1 laukinis („wild“) „Scatter“ simbolis, 3 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 5 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Atostogų sezonas („Holiday season“)

1114. Atostogų sezonas („Holiday season“) – tai 5 būgnų lošimas, kuriame galima aktyvinti iki 10 eilučių.

Mažiausias statymas: €0,01
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Eilutės turi būti aktyvintos skaitine tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.). Žaidime „Šventinis sezonas“ yra laukinis („wild“) simbolis ir „Scatter“ simbolis.
• Laukinis („wild“) simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius) ir padeda sudaryti laimėjimo derinius. Trys arba daugiau „Scatter“ simbolių ant būgnų paleidžia „Win Spins“ funkciją. Funkcija „Win

Spins“ yra nemokamų sukimų komplektas, kur kiekvienas sukimas užtikrina bent vieną laimintį derinį. Funkcija „Win Spins“ gali būti pakartotinai paleista iki iš viso 20 sukimų, jei, naudojant funkciją, ant būgnų gaunamas „Scatter“ simbolis. Už „Scatter“ simbolį gaunami 2 papildomi sukimai. Per papildomą lošimą galima bandyti padauginti laimėjimą. Po išsukto laimėjimo, nuspaudus mygtuką LOŠTI pradedamas lošimas. Tikslas – teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį.
• Spėti galima paspaudus atitinkamą mygtuką. Teisingai atspėjus spalvą laimėjimas padvigubės. Teisingai atspėjus rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos. Visi simboliai gali būti matomi ant visų būgnų tiek per pagrindinį lošimą, tiek per funkciją „Win Spins“.
• Šiame lošime iš viso yra 12 skirtingų simbolių: 1 „Win Spin“ „Scatter“ simbolis, 1 laukinis („wild“) simbolis, 5 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 5 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.
• "Laukinis" ("Wild") simbolis – pakeičia visus išskyrus „Scatter“ simbolį.
• Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suteikiami 5 sukimai, kurių metu visada laimima.

Vikingų runos („Viking Runecraft“)

1115. Vikingų runos („Viking Runecraft“) – tai lošimas lošiamas 7 x 7 lošimo tinklelyje.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• Ant lošimo tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimančius derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Laimingi deriniai pašalinami, tuomet ant tinklelio pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti sudaryti nauji laimintys deriniai.
• Visi laimėjimai per lošimą po vieną padeda įkrauti sunaikinimo matuoklį. Kai įkrovos matuoklis visiškai įkrautas ir baigiasi simbolių griūtis, aktyvuojamos įkrovos poveikis, paleidžiant vieną iš toliau nurodytų funkcijų:
• „Fenriro įtūžis“: ant tinklelio perbraukiamos keturios įstrižos simbolių eilutės. Pašalinamos dvi simbolių eilutės, kitos dvi simbolių eilutės pakeičiamos kitu simboliu.
• „Jörmungandro nuosprendis“: nuo vieno tinklelio krašto iki kito tinklelio krašto sunaikinamas didelis skaičius simbolių, esančių ant ištisinio takelio. Išilgai takelio daug skirtingų simbolių pakeičiami į kitą simbolį.
• „Surtro nudeginimas“: uždegami trys simboliai. Ugnis gali plisti į atsitiktinį greta esančių simbolių skaičių. Visi degantys simboliai sunaikinami. Kiekvienoje degančių simbolių grupėje sukuriamas naujų simbolių branduolys. Visus simbolius kiekviename branduolyje sudaro tas pats simbolis.
• „Lokio vilionė“: pasirenkami du skirtingi simboliai. Vienas simbolis ir visi sutampantys simboliai pašalinami nuo tinklelio. Kitas simbolis ir kiti sutampantys simboliai paverčiami kitu simboliu.
• Tada lošimas tęsiamas įprastai, įkrovos matuoklis įkraunamas antrą kartą. Jei matuoklis bus įkrautas visiškai po bet kurio iš minėtų poveikių, bus paleista funkcija „Ragnarök“, kuri suteikia 1 nemokamą lošimą.
• Kitu atveju, kai sunaikinimo įkrovos matuoklis iš pradžių visiškai įkrautas, galima tikėtis padvigubinti įkrovą laimėjus papildomus simbolius. Jei visiškai dvigubai įkraunamas įkrovos matuoklis prieš paleidžiant bet kurį poveikį, tiesiogiai paleidžiama funkcija „Ragnarök“. Funkcija „Ragnarök“ gali būti paleista tik vieną kartą per lošimą.
• Kai per funkciją „Ragnarök“ nėra laimėjimo, bus paleidžiamas vienas iš „Sunaikinimo įkrovos“ poveikių. Kai visi „Sunaikinimo įkrovos“ poveikiai paleidžiami po kartą ir nėra laimėjimo, funkcijos panaudojimas užbaigiamas.

• Per funkciją „Ragnarök“ „Sunaikinimo įkrova“ pakeičiama papildomu matuokliu „Pasaulio pabaiga“. Laimėjus pakankamai simbolių per visą funkciją „Ragnarök“, suteikiamas bendras laimėjimo daugiklis. 20 simbolių suteikia 2x daugiklį, 40 simbolių suteikia 3x daugiklį, 60 simbolių suteikia 5x daugiklį, 80 simbolių suteikia 15x daugiklį.
• Šiame lošime yra keturi skirtingi dievai. Siekiant dievų palaiminimo reikia išvalyti skirtingus šablonus, rodomus ekrane. Šablonas išvalomas laimint ant nurodytų tinklelio padėčių. Išvalius šabloną pereinama į kitą lygį ir susitinkama su kitu dievu.
• Kiekvienas dievas suteikia savo išskirtinę dovaną. Funkcija „Dievų dovana“ gali būti atsitiktinai paleista per lošimo sukimus be laimėjimo. Funkcija „Dievų dovana“ sukuria laukinius („wild“) simbolius, kurie padeda sudaryti papildomus laiminčius derinius. Visi sukurti laukiniai („wild“) simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį.
• „Griaustinio dievas“: penki–devyni atsitiktinai pasirinkti simboliai paverčiami laukiniais („wild“) simboliais.
• „Išminties dievas“: keturi laukiniai („wild“) simboliai sukuriami dviem poromis, kuriose laukiniai („wild“) simboliai kiekvienoje poroje yra vertikaliai greta.
• „Grožio deivė“: laukiniai („wild“) simboliai sukuriami keturiomis skirtingomis grupėmis pradedant atsitiktine padėtimi ant tinklelio 5 x 5 plote. Laukiniai („wild“) simboliai sukuriami po keturis vienu metu tol, kol gaunamas vienas laimėjimas.
• „Apsaugos dievas“: sukuriami septyni laukiniai („wild“) simboliai, eilei sukuriamas vienas laukinis („wild“) simbolis.
• Visi laimintys deriniai kaupiasi prie papildomos funkcijos „Valhalos runos“. Per kiekvieną sukimą galima surinkti iki penkių skirtingų runų akmenų simbolių sudarant laimėjimo derinius.
• Papildomas „Valhalos runų“ lošimas aktyvinamas tada, kai sudarant laiminčius derinius surenkamas bent vienas runų akmens simbolis ir išvalomas esamas aktyvus šablonas. Per papildomą lošimą sukamas ratas su tikslu išsukti bet kurį laukelį su aktyvia ir šviečiančia runa ir laimėti sukauptą papildomą sumą. Priklausomai nuo surinktų simbolių skaičiaus, aktyvių ir apšviestų runų skaičius ant rato pasikeis. Kuo daugiau simbolių surenkama, tuo didesnė tikimybė, kad bus laimėta papildoma suma. Surinkti simboliai išnyksta, kai aktyvinamas papildomas lošimas „Valhalos runos“.

Hugo vežimėliai („Hugo Carts“)

1116. Hugo vežimėliai („Hugo Carts“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas su 1024 būdais laimėti, bet daugiklio simboliai gali dinamiškai padidinti būdų laimėti skaičių.

Mažiausias statymas: €0,10
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

• „Hugolina“ simbolis gali iškristi ant 2 būgno, „Hugo“ simbolis gali iškristi ant 3 būgno, o „Scylla“ simbolis gali iškristi ant 4 būgno pagrindinio žaidimo metu. Bet kuris vienas simbolis arba simbolių derinys įjungia pakartotinius sukimus („re-spin“). „Hugolina“ simbolis prideda nuo 2 iki 5 simbolio daugiklių kurie gali padauginti laimėjimą iki 10 kartų, „Hugo“ simbolis išmeta nuo 2 iki 5 aukso laukinių („wild“) gabalėlių, o „Scylla“ simbolis išmeta nuo 4 iki 9 „mystery“ simbolių. Šia funkcija negalima pasinaudoti kelis kartus.
• 3, 4 arba 5 dinaminiai „scatter“ simboliai suteikia atitinkamai 7, 9 arba 11 nemokamų sukimų. „Don Croco“ funkcija gali atsitiktinai atsirasti bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu ir ant būgnų išmesti 2 dinamito „scatter“ simbolius.

• Simbolis atsitiktine tvarka priskiriamas nemokamų sukimų funkcijos pradžioje, kad per kiekvieną nemokamą sukimą būtų suaktyvinama atitinkama funkcija. Pakartotinai įjungiama išsukus 3 ar daugiau „scatter“ simbolių; atsitiktine tvarka pasirenkamas kitas simbolis, kol surenkami visi 3 simboliai; paskui papildomi pakartotiniai įjungimai nebegalimi.

Mirties vaiduoklis („Ghost of Dead“)

1117. Mirties vaiduoklis („Ghost of Dead“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,01
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Vaiduokliški sukimai“ („ghost spin“) gali būti suaktyvinti atsitiktinai bet kurio įprasto sukimo metu. Vaiduoklis parenka „karališką“ („royal“) arba „didelio išmokėjimo („high-paying“) simbolį, kuris tame lošime tampa specialiuoju „išsiplečiančiu simboliu“ („expanding symbol“). Pasirinktas specialusis „išsiplečiantis simbolis“ gali sudaryti laimėjimus derinius negretimuose būgnuose. Kai susidaro laimintis derinys, visi pasirinkti simboliai padaugėja. „Vaiduokliškų sukimų“ pakartotinai suaktyvinti negalima.
• 3 ar daugiau „sklaidos“ („scatter“) simbolių iškritus ant bet kurio būgno pagrindinio žaidimo metu, įsijungia nemokami sukimai su 10 pradinių sukimų. Lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 atsitiktinių „karališkų“ arba „didelio išmokėjimo“ simbolių, kurie funkcijos metu tampa specialiuoju „išsiplečiančiu simboliu“. „Spektrinės sklaidos“ („spectral scatter“) simboliai negali iškristi per nemokomų sukimų lošimą. Funkcija gali būti pakartotinai įjungta iškritus 3 ar daugiau „sklaidos“ simbolių su suteiktais 10 papildomų nemokamų sukimų. Pasirinktas simbolis bus išlaikomas per pakartotiniussukimus.
• 3 ar daugiau „spektrinės sklaidos“ simboliai įjungia 10 pradinių „pabudusių“ („awakened“) nemokamų sukimų. Lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 atsitiktinių „karališkų“ arba „didelio išmokėjimo simbolių, kurie funkcijos metu tampa specialiuoju „išsiplečiančiu simboliu“. Be pasirinkto simbolio vaiduoklis atsitiktine tvarka pasirenka antrą specialųjį „išsiplečiantį simbolį“ per kiekvieną „pabudusių“ nemokamų sukimų raundą. Pasirinkti specialieji „išsiplečiantys simboliai“ gali sudaryti laimėjimus derinius negretimuose būgnuose. Kai susidaro laimintis derinys, visi pasirinkti simboliai padaugėja. Įprasti „sklaidos“ simboliai negali iškristi per „pabudusių“ nemokamų sukimų lošimą. Funkcija gali būti pakartotinai įjungta iškritus 3 ar daugiau „spektrinės sklaidos“ simbolių su suteiktais 10 papildomų „pabudusių“ nemokamų sukimų. Pasirinktas simbolis bus išlaikomas per pakartotinius sukimus.
• Pasirinktas specialusis „išsiplečiantis simbolis“ gali sudaryti laimėjimus derinius negretimuose būgnuose. Kai susidaro laimintis derinys, visi pasirinkti simboliai padaugėja.
• „Sklaidos“ ir „spektrinės sklaidos“ simboliai veikia kaip laukiniai („wild“) simboliai ir pakeičia visus. Laukiniai nedalyvauja sudarant laimėjimus išsiplečiančių simbolių derinius. „Sklaidos“ ir „spektrinės sklaidos“ simboliai to paties sukimo metu iškristi negali.
• Per papildomą lošimą galima bandyti padauginti laimėjimą. Po išsukto laimėjimo, nuspaudus mygtuką LOŠTI pradedamas lošimas. Tikslas – teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima paspaudus atitinkamą mygtuką. Teisingai atspėjus spalvą laimėjimas padvigubės. Teisingai atspėjus rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus. Lošimą galima lošti iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos.

Saulės sesės („Sisters of the Sun“)

1118. Saulės sesės („Sisters of the Sun“) – tai lošimas, kuris lošiamas 5 x 5 dydžio lošimo tinklelyje.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

• Ant lošimo tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimančius derinius. Laimima, kai sudedami 3 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Visos linijos ir stulpeliai yra aktyvūs, o simboliai gali būti skirtingų laimančių kombinacijų dalimi.
• Laimintys deriniai pašalinami, tuomet ant tinklelio pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti sudaryti nauji laimintys deriniai.
• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Laukiniai simboliai gali būti tik sukuriami; jie atsiranda per vidurį kai laimėjusi trijų simbolių kombinacija yra pašalinama. Laukiniai simboliai pašalinami, kai nebelieka jokių kitų simbolių tam, kad visiškai išvalytų simbolių tinklelį. Sklaidos simbolis gali atsirasti pirminio sukimo metu arba per „Ra dovanos“ („Gift of Ra“) funkciją, kuomet sklaidos simbolis yra pridedamas atsitiktinai bet kur, kuomet baigiasi sukimas.
• Kiekvieno sukimo metu 5 atsitiktinės vietos yra pažymimos „Ra akimi“(„Eye of Ra“). Laimėjimo daugiklis padidėja po vieną kartą, kai į laimėjimo kombinacija patenka akimi pažymėtas simbolis; jis atstatomas prieš kiekvieną naują sukimą (išskyrus nemokamus sukimus). Laimėjusios kombinacijos padauginamos iš tuo metu nurodytos vertės. Laimėjimo daugiklis padidėja tik vieną kartą už vieną akį, kurios vietoje buvo laimėta.
• „Deivės jėgos“ („Goddess Power“) funkcija suveikia atsitiktinai nelaimėjusių sukimų metu. Priklausomai nuo aktyvios deivės, rodomos ekrane, aktyvuojama išskirtinė funkcija tam, kad įvyktų laimėjimas. Deivė Sechmetė vieną simbolį pakeičia kitu; Deivė Hator į tinklelį prideda 1 arba 2 laukinius („Wild“) simbolius. Deivė Basta iš tinklelio pašalina du simbolių komplektus.
• „Seserijos“ („Sisterhood“) funkciją aktyvuoja 1 sklaidos simbolis. Suteikiamas vienas nemokamas lošimas. Laimėjimų daugiklis atstatomas į pirminę padėtį. „Deivės jėga“ atliekama kiekvieno simbolių kritimo metu, kai nepasirodo nė viena laiminti kombinacija kol visos trys deivės atlieka savo funkcijas (iš viso 3). „Deivės jėgos“ eilės tvarka visuomet yra ta pati: Sechmetė pirma, Hator antra, Basta trečia. Visiškai išvalant simbolių tinklelį šio nemokamo raundo metu suaktyvinami tik nemokami sukimai – joks momentinis laimėjimas nesuteikiamas.
• Aktyvi deivė sugrįžta į deivę ekrane prieš tai, kai aktyvinama „Seserijos“ funkcija.
• Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai pasirenkama viena iš trijų deivių. Sechmetė duoda 4 pirminius sukimus, Hator – 5, Basta – 8 sukimus. Laimėjimo daugiklis persikelia iš „Seserijos“ funkcijos ir atstatomas tik funkcijai pasibaigus. Nemokamų sukimų metu Ra akies vietų skaičius padidėja nuo 5 iki 10 ir pasirinktos „deivės jėga“ aktyvuojama kiekvieno nelaimėjusio sukimo metu. „Seserijos“ funkcija negali būti aktyvuota. Sklaidos simbolis naudojamas suteikti papildomus sukimus nemokamų sukimų metu. Sechmetė duoda 4 papildomus sukimus, Hator – 3, Basta – 2 sukimus. Didžiausias galimas sukimų skaičius yra 150.
• Visiškai išvalius simbolių tinklelį (išskyrus „Seserijos“ funkcijos metu) suteikiamas momentinis laimėjimas. Laimėjimas yra 50x statymo sumos padaugintos iš aktyvaus laimėjimo daugiklio tuo metu, kai išvalomas tinklelis.

Laukinė klasė („The Wild Class“)

1119. Laukinė klasė („The Wild Class“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €666 600

Taisyklės:

• Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį ir gali atsirasti ant visų būgnų. Laukinis, Žmogaus („Human“) ir Vilkolakio („Warewoolf“) simboliai yra sudėlioti trijų simbolių eile vienas ant kito; kiekvienas segmentas skaičiuojamas individualiai. Vilkolakio simboliai yra matomi tik „Kruvino Mėnulio sukimuose“ („Blood Moon Spins“) ir veikia taip pat kaip ir „laukiniai“ simboliai pakeisdami Žmogaus atitikmenis.
• „Pilnatis“ („The Full Moon“) rodo laimėjimo daugiklį. Kai pilnas vienas ant kito esančių tokių pačių simbolių stulpelis užpildo visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienetu. Laimančios kombinacijos yra padauginamos pagal nurodytą vertę. Laimėjimo daugiklis atstatomas po kiekvieno sukimo išskyrus „Kruvino Mėnulio sukimus“.
• Sklaidos („scatter“) pasirodo ant visų būgnų ir aktyvuoja „Kruvino Mėnulio sukimus“. Pirmiausia visada yra suteikiami 7 sukimai. Sklaidos simbolių skaičius nustato, kiek Žmogaus simbolių yra paverčiama į Vilkolakį. Žmogaus simbolių transformacijos parinkimas yra atsitiktinis.
• 3 sklaidos simboliai reiškia 1 Žmogaus simbolio transformaciją į Vilkolakio simbolį („Įniršis“)
• 4 sklaidos simboliai reiškia 2 Žmogaus simbolių transformaciją į Vilkolakio simbolius („Skerdynės“)
• 5 sklaidos simboliai reiškia 3 Žmogaus simbolių transformaciją į Vilkolakio simbolius („Siautėjimas“)
• Laimėjimo daugiklis persikelia ir neatsistato, kol funkcija nepasibaigia. Papildomas sukimas suteikiamas už kiekvieną sklaidos simbolį daugiausiai iki 30 sukimų.

Širdžių agentas („Agent of Hearts“)

1120. Širdžių agentas („Agent of Hearts“) – tai lošimas, kuris lošiamas 7-7-5-5-5-7-7 simbolių aukščio tinklelyje.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €526 250

Taisyklės:

• Ant lošimo tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimančius derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas iš visos grupės. Laimintys deriniai pašalinami, tuomet ant tinklelio pradeda kristi nauji simboliai, kurie užima pašalintųjų vietas. Keletas to paties simbolio grupių, kurios nėra susijungusios, laimėjimas išmokamas kaip už skirtingas grupes.
• Bet kuris sukimas be išmokėjimo turi tikimybę, kad jo tinklelyje bus pridėta nuo 4 iki 7 „Atsitiktinių laukinių širdžių“ („Random Heart Wilds“). „Laukinės širdys“ pakeičia visus simbolius, išskyrus „raktus“ („Keys“).
• „Agento“ („Agent“) simboliai surenkami, kai suformuoja laimančią kombinaciją, surinkus 6 atrakinama susijusio „Agento“ funkcija. Taip pat atsitiktinai gali pasirodyti „Baltas Triušis“ („White Rabbit“) ir iškart atrakinti „Agento“ funkciją. „Agento“ funkcijos aktyvuojasi pasibaigus laimančioms kombinacijoms irsimbolių griūtims. Jei daugiau nei viena „Agento“ funkcija atrakinama vienu metu, tuomet jos yra žaidžiamos tokia eilės tvarka: „Keksiukų purslai“ („Cupcake Splat“), „Puikus dūmas“ („Smokin’ Phat“), „Išsišiepęs katinas“ („Grinning Cat“), „Pašėlusi skrybėlė“ („Mad Hat“). „Agento“ funkcija negali būti kartojama ir yra garantuota „Karalienės širdies nemokamame sukime“ („Queen’s Heart Free Spin“). „Agento“ funkcija atstatoma kiekvieno sukimo pradžioje.
• „Keksiukų purslų“ funkcijoje „miegapelė“ („Dormouse“) bėga nuo tinklelio viršaus į apačią, už savęs palikdama keksiukų bombų pėdsakus. Keksiukų bombos sprogsta ir arba panaikina po savimi buvusį simbolį arba pakeičia jį atsitiktinai parinktu simboliu.
• „Puikaus dūmo“ funkcijoje „vikšras“ („Caterpillar“) tinklelyje išpuia nuo 1 iki 3 dūmų pėdsakų įstrižomis linijomis. Dūmai arba panaikina po savimi buvusį simbolį arba pakeičia jį atsitiktinai parinktu simboliu.

• „Išsišiepusio katino“ funkcijoje „Češyro katino“ („Cheshire Cat“) šypsena atsiranda virš tinklelio. Šypsena arba panaikina po savimi buvusį simbolį arba pakeičia jį atsitiktinai parinktu simboliu.
• „Pašėlusios skrybėlės“ funkcijoje ant tinklelio atsiranda nuo 6 iki 9 „pašėlusių skrybėlių“ („Mad Hatter hats“). Skrybėlės sukasi ir panaikina visus gretimus simbolius prieš paversdamos po savimi esantį simbolį atsitiktinai parinktu simboliu.
• Surinkus 3 raktus per vieną sukimą aktyvuojamas „Karalienės širdies nemokamas sukimas“. „Karalienės širdies nemokamas sukimas“ yra vienas nemokamas sukimas, kurio negalima pakartoti, nes raktai yra panaikinami nuo tinklelio ir daugiau raktų negali atsirasti šios funkcijos metu.
• „Karalienės širdies nemokamo sukimo“ metu kiekviena „Agento“ funkcija yra atrakinama ir žaidžiama nurodyta tvarka: „Keksiukų purslai“ „Puikus dūmas“, „Išsišiepęs katinas“, „Pašėlusi skrybėlė“. Po to kai visossimbolių griūtys pasibaigia, „Karalienės širdies Mega laukinis“ („Queen’s Heart Mega Wild“) išlaisvina „Atsitiktinių laukinių širdžių“ („Random Heart Wilds“) funkciją ir užšoka ant paties tinklelio kaip „3x2 Mega laukinis“ („3x2 Mega Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius.

ZZ Top pakelės turtai („ZZ Top Roadside Riches“)

1121. ZZ Top pakelės turtai („ZZ Top Roadside Riches“) – tai 5 būgnų lošimas su 1024 būdais laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €4 000 000

Taisyklės:

• „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno; 3 ar daugiau tokių simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus. Galima pasirinkti iš dviejų nemokamų sukimų variantų: „Nemokamųkojų sukimai“ („Legs free spins“) turi „išsiplečiančius vaikštančius laukinius“ („Expanding walking wilds“) kiekviename sukime; „Paduok nemokamus sukimus“ („Gimme free spins“) turi „dauginančius laukinius“ („multiplier wilds“) kiekviename sukime.
• Nemokamų sukimų skaičius parenkamas atsitiktinai, bet taip pat priklauso nuo to, kiek sklaidos simbolių juos aktyvuoja: 3 sklaidos simboliai suteikia 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų; 4 sklaidos simboliai suteikia 8, 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai suteikia 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų; Sklaidos simboliai negali atsirasti nemokamų sukimų metu ir funkcija negali būti kartojama.
• „Kojų laukiniai“ („Legs wilds“) gali atsirasti bet kurio sukimo metu ir visuomet išsiplečia, jei gali aktyvuoti laimėjimą. „Nemokamųkojų sukimų“ metu jie veikia kaip „išsiplečiantys vaikštantys laukiniai“. „Kojų laukiniai“ ir „paduok laukinius“ („Gimme wilds“) negali pasirodyti to paties sukimo metu. „Išsiplėtę vaikštančių kojų laukiniai“ („Expanded walking legs wilds“) pasilieka funkcijos metu ir pasislenka per vieną būgną į kairę kiekvieno nemokamo sukimo metu, kol yra pašalinami po to, kai pasislenka nuo pirmojo būgno.
• „Paduok laukinius“ gali atsirasti bet kurio sukimo metu ir turės X2 arba X3 daugiklį, jei bus išsuktas laimėjimas. Jei iškrenta „paduok laukinius“, tuomet „kojų laukiniai“ negali pasirodyti to paties sukimo metu. „Paduok nemokamus sukimus“ metu daugikliai yra X2, X3, X4 arba X5. Tik vienas „paduok laukinius“ gali atsirasti ant kiekvieno būgno.
• Grupės nario simboliai yra dviejų simbolių aukščio ir kiti simboliai taip pat dažnai atsisuka vertikalioje eilėje vienas ant kito.

Daktaras Filmukas („Dr Toonz“)

1122. Daktaras Filmukas („Dr Toonz“) – tai 6 būgnų lošimas su dinaminėmis laimėjimų linijomis, laimėjimų linijų daugikliais ir iki 262 144 būdų laimėti.

Mažiausias statymas: €0,20
Didžiausias statymas: €100
Didžiausias laimėjimas: €2 200 000

Taisyklės:

• Laimėjusios kombinacijos yra pašalinamos. Nauji simboliai krenta iš viršaus tam, kad užpildytų tuščias pozicijas ir galimai sudarytų naujus laimėjimus. Procesas kartojamas, jei nuolatos yra sukuriami nauji laimėjimai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.
• „Kvantinis matuokis“ („Quantumeter“) prasideda nuo 0 iki 2 įkrovimų ant kiekvieno sukimo pagrindiniame žaidime. Kiekviena laimintii simbolių griūtis iš viso įkrauna matuoklį nuo 1 iki 3 įkrovimų. Visiškai įkrautas „kvantinis matuoklis“ aktyvuojamas po to, kai surenkamos visos laimėjusios kombinacijos. „Kvantinis matuokis“ suteikia vieną įkrovimo funkciją per sukimą arba „nemokamą sukimą“ („free spin“).
• Kiekviena įkrovimo funkcija įkraunama išskirtine spalva. Mėlyni „Kvantiniai laukiniai“ („Quantm wilds“) prideda nuo 2 iki 6 „laukinių“ („wilds“). Geltona „metamorfozė“ („metamorphosis“) transformuoja nuo 5 iki 8 simbolių į kitą simbolį. „Laukiniai“ ir sklaidos simboliai neįeina. Raudonas „iširimas“ („disintegration“) panaikina visus vienaakius simbolius. Prideda 2 „laukinius“ prie būgnų.
• 3, 4, 5 ir 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20 ir 25 nemokamus sukimus. „Kvantinis matuokis“ prasideda su 1 arba 2 įkrovimais už kiekvieną nemokamą sukimą. Funkcija negali būti pakartota.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. balandžio 28 d. įsakymu Nr. DIE-268

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197[2] punktu, kuris išdėstomas taip:**

Juodasis Džekas 21+3 (Dvidešimt vienas) („Blackjack 21+3“)

197[2]. Juodasis Džekas 21+3 (Dvidešimt vienas) („Blackjack 21+3“)

Lošimas lošiamas prieš krupjė. Krupjė turi 6 kortų kalades, visas sumaišytas. Lošimo tikslas – surinkti kortų vertę, kuo artimesnę 21, sudedant visų į tą ranką gautų kortų vertes, bet tuo pačiu metu neviršyti 21. Pastaba: žetonų vertės yra išreikštos eurais. Pvz., 1 žetono vertė reiškia 1 EUR.

Raundai	1
Kaladės	6
Mažiausias statymas	€0,10
Didžiausias statymas	€50
Didžiausias laimėjimas	€2500
Kortų maišymas	po kiekvieno raundo
Padalijimo galimybės	leidžiamas vienas padalijimas (ne daugiau kaip dvi padalytos kortos vienam raundui)
Draudimas	Taip
Lygūs pinigai	Taip
Pasidavimas	Ne
Žaidimo „Dvidešimt vienas“ krupjė tikrinimas	Kai krupjė atverstos kortos vertė yra dešimties taškų korta arba tūzas, krupjė netikrina, ar yra „Juodasis valetas“.

Kaip žaisti:

• Gaunamos kortos yra rodomos apatinėje lentelės dalyje, o krupjė kortos yra rodomos viršutinėje lentelės dalyje.

• Žaidžiant „Dvidešimt vieną“ galima žaisti vieną raundą prieš krupjė turimas kortas. Krupjė turi ištraukti 16 ir turėti 17 ar daugiau. Padidinus visas įmanomas turimų kortų vertes, krupjė nereikia ištraukti papildomų kortų.

• Pastaba:

• Prarasta: kai turimų kortų vertė viršija kietus 21, tai vadinama „Prarasta“.

• „Juodasis valetas“: kai pirmųjų dviejų kortų iš turimų kortų suma yra lygi 21; „Juodasis valetas“ įveikia įprastus 21.

• Stumti: žaidėjas ir krupjė turi tokią pačią kortų taškų vertę; statymas grąžinamas žaidėjui.

• Kietos turimos kortos: Bet kokios turimos kortos be tūzo. Be to, tai gali būti bet kokios turimos kortos su tūzu, kai tūzas turi būti priskaičiuojamas kaip 1 taškas siekiant išvengti padidinimo.

• Minkštos turimos kortos: kai tūzas turi būti priskaičiuojamas kaip 11 taškų siekiant užtikrinti, kad nebūtų viršytas 21 taškas.

• Norint žaisti, reikia atlikti šiuos veiksmus:

• 1 žingsnis: Norint pradėti žaidimą, pirmiausia reikia atlikti statymą (statoma suma). Norint atlikti statymą, reikia spustelėti / bakstelėti žetonų krūvą, tam kad būtų pasirinkta norima vertė, ir tada reikia spustelėti / bakstelėti statymo sritis, kad žetonas būtų padėtas ant stalo. Po kiekvieno spustelėjimo / bakstelėjimo padedamas vienas žetonas. Vienam statymui galima padėti tiek žetonų, kiek tik norima, bet reikia turėti omenyje, kad statomos sumos vertė turimoms kortoms negali viršyti maksimalių lentelėje nurodytų ribų, ir likutis turi būti pakankamas šiai vertei padengti. Be to, galima atlikti statymą už 21+3 (pirmosios dvi žaidėjo kortos + pirmoji krupjė korta), už kurias išmokama pagal išmokų lentelę:

• Trys vienodos (tos pačios rūšies) – 100:1
Trys to paties rango ir to paties rinkinio kortos.
Pavyzdys: 8 (širdys), 8 (širdys), 8 (širdys).

• Spalvos Eilė (tos pačios rūšies) – 40:1
Trys iš eilės einančios to paties rinkinio kortos.
Pavyzdys: 10 (būgnai), 9 (būgnai), 8 (būgnai),

• 7 (būgnai), 6 (būgnai)
Trys vienodos (ne tos pačios rūšies) – 30:1
Trys to paties rango kortos.
Pavyzdys: 9 (kryžiai), 9 (būgnai), 9 (vynai).

• Eilė (ne tos pačios rūšies) – 10:1
Trys kortos iš eilės, bet ne tos pačios spalvos.
Pavyzdys: 5 (širdys), 4 (būgnai), 3 (širdys).

• Spalva – 5:1
Trys tos pačios spalvos kortos, bet ne iš eilės.
Pavyzdys: K (būgnai), 2 (būgnai), 6 (būgnai).

• Pastaba: po to, kai spustelimas / bakstelimas mygtukas DALINTI, žaidėjas negalės pasirinkti kitos žetonų krūvos iki žaidimo pabaigos.

• 2 žingsnis: Po to, kai atliekamas statymas, galėsima pasirinkti šias parinktis:

• DALINTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką DALINTI po to, kai atliekamas statymas, kad būtų pradėtas žaidimas.

• IŠVALYTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką IŠVALYTI prieš pradedant žaidimą, norint atšaukti savo dabartinį statymą ir pateikti kitą statymą.

• ATSTATYTI spustelėti / bakstelėti mygtuką ATSTATYTI prieš pradedant žaidimą, norint atšaukti paskutinį atliktą veiksmą.

• DVIGUBINTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką DVIGUBINTI prieš pradedant žaidimą, norint padvigubinti dabartinį statymą (statomą sumą).

• 3 žingsnis: Po to, kai žaidimas prasidės ir žaidėjas gaus savo pirmąsias dvi kortas, galima pasirinkti šias parinktis, priklausomai nuo pateiktų situacijų:

• PATAIKYTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką PATAIKYTI, norint gauti dar vieną kortą.

• SUSTOTI – spustelėti / bakstelėti mygtuką SUSTOTI , jei žaidėjas patenkintas savo

dabartiniu raundu ir nori baigti žaidimą Kai bus spustelėtas / bakstelėtas šis mygtukas, krupjė parodys savo paslėptą kortą ir, jei reikės, ištrauks kitas kortas.

• DVIGUBINIMAS – gavus pirmąsias dvi kortas galima spustelėti / bakstelėti mygtuką DVIGUBINIMAS , kad būtų padvigubintas žaidėjo statymas. Gaunama trečia atidengta korta ir krupjė parodo savo paslėptą kortą ir, jei reikia, ištraukia kitas kortas. Reikėtų atsiminti, kad naudojant šį mygtuką negalima gauti daugiau kortų dabartiniam raundui. Dvigubinimo parinktis yra galima tik pirmosioms dviem kortoms. Po padalijimo dvigubinimo parinktis taip pat yra galima tik pirmosioms dviem kiekvieno raundo kortoms.

• PADALINTI – jei pagrindiniam raundui naudojamų dviejų pirmųjų kortų vertė yra tokia pati, galima naudoti mygtuką PADALINTI , kad jos būtų padalintos dviem skirtingiems raundams. Kiekvienam iš dviejų raundų naudojama viena iš pagrindinio raundo kortų ir nauja korta, gauta po padalijimo. Reikėtų atkreipti dėmesį, kad antroji korta kiekvienam raundui yra gaunama tada, kai tas raundas tampa tuo metu žaidžiamu raundu.

Kiekvienas raundas yra žaidžiamas atskirai, ir tuo metu žaidžiamas raundas yra pažymimas. Pasirinkus šią parinktį vienam raundui naudojamas pradinis statymas, o kitam raundui naudojamas naujas statymas, kuris lygus pradiniam statymui, atskaitytam iš žaidėjo balanso. Dabar šiem abiem raundams turimi tokios pačios vertės statymai. Kiekvienam raundui galima prašyti tiek kortų, kiek tik norima, kai tas raundas yra būtent tuo metu žaidžiamas raundas, jei tik jų vertė neviršija 21. Tačiau jei padalinami du tūzai, žaidėjas iškart gauna naują kortą kiekvienam iš dviejų naujų raundų ir jam nebus leidžiama prašyti kitų kortų (bet kuriam iš dviejų naujų raundų). Reikėtų atsiminti, kad po padalijimo tūzas ir dešimties taškų vertės korta yra įskaičiuojama kaip 21 ir nėra laikoma „Juoduoju valetu“. Vienoje statymų zonoje galima atlikti tik vieną padalijimą.

• DRAUDIMAS – galima nuspręsti atlikti „draudimo“ statymą, kai krupjė atversta korta yra tūzas. Tai reiškia, kad žaidėjas užsitikrina, kad nepraras viso statymo, jei krupjė gaus „Juodąjį valetą“ atlikdamas kitą draudimo statymą, kurio vertė yra lygi pusei žaidėjo statymo vertės. Draudimo parinktis yra galima tik tuo atveju, jei žaidėjas neturi „Juodojo valeto“. Jei jis turi „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas, žaidėjo bus paprašyta „LYGIŲ PINIGŲ“. Jei krupjė turi tūzą ir dešimties taškų vertės kortą, žaidėjas praras pradinį statymą, bet laimės 2:1 draudimo statymo. Jei krupjė neatversta korta nėra dešimties taškų vertės korta, žaidėjas praras draudimo statymą. Reikėtų atsiminti, kad žaidėjas negali padalyti arba padvigubinti po to, kai atlieka draudimo statymą.

• LYGŪS PINIGAI – žaidėjas gali pasirinkti „LYGIUS PINIGUS“, kai turi „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas. Paėmus „LYGIUS PINIGUS“, žaidėjas laimės 1:1 pagal savo pradinį statymą ir baigs žaidimą. Net jei krupjė turi „Juodąjį valetą“, laikoma, kad žaidėjas laimėjo, o ne sužaidė lygiosiomis.

• 4 žingsnis: Visi laimėjimai yra pridedami prie balanso, ir žaidėjas turi galimybę:

• atlikti tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime: spustelėti / bakstelėti mygtuką PAKARTOTINIS ir tęsti atlikdamas 2 žingsnį;

• atlikti tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime ir išdalinti kortas: spustelėti / bakstelėti mygtuką PAKARTOTINIS STATYMAS ir tęsti atliekant 3 žingsnį.

• Pastaba: po žaidimo seanso atkūrimo mygtukai PAKARTOTINIS ir PAKARTOTINIS STATYMAS nebus rodomi. Jei žaidėjo balansas nepadengia veiksmo, dialogo langas apie tai informuos. Žaidėjas laimi statymą, kai jo turimų kortų vertė yra arčiau 21, nei krupjė turimų kortų vertė, tačiau neviršijant 21.

• Kortų vertės

• Visos kortos yra keturių rūšių: Pikai, būgnai, širdys ir kryžiai. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Korta	Kortos vertė
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7

8	8
9	9
10	10
Valetas	10
Dama	10
Karalius	10
Tūzas	1 arba 11

2. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1123–2.1180 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:

„2.1123. Juodosios upės auksas („Black River Gold“);
2.1124. Kraujo troškimas („Blood Lust“);
2.1125. Daužyklė („Bompers“);
2.1126. Klasterio Čiuožykla („Cluster Slide“);
2.1127. Kryžiuotis („Crusader“);
2.1128. Gulbė („Cygnus“);
2.1129. Diablo būgnai („Diablo reels“);
2.1130. Sapnų naras („Dream Diver“);
2.1131. Sapnų zona („Dreamzone“);
2.1132. Ekvadoro auksas („Ecuador Gold“);
2.1133. Likimo turtas („Fate of Fortune“);
2.1134. Didžioji gausa („The Grand Galore“);
2.1135. Laimėk daug („Hit it Big“);
2.1136. Laimėk stipriai („Hit it Hard“);
2.1137. Ledinis vilkas („Ice Wolf“);
2.1138. Ijo („Io“);
2.1139. Katmandu Auksas („Katmandu Gold“);
2.1140. Nokauto deimantai („Knockout Diamonds“);
2.1141. Leiko penketukas („Lake’s Five“);
2.1142. Mikro riteriai („Micro Knights“);
2.1143. Panelė laukinė ugnis („Miss Wildfire“);
2.1144. Naktinės trasos („Night Trax“);
2.1145. Nitropolis („Nitropolis“);
2.1146. Nitropolis 2 („Nitropolis 2“);
2.1147. Kelias 777 („Route 777“);
2.1148. Taičio Auksas („Tahiti Gold“);
2.1149. Burtininkas („The Wiz“);
2.1150. Toro Septynetai („Toro 7s“);
2.1151. Lediniai tropikai („Tropicool“);
2.1152. Valkirija („Valkyrie“);
2.1153. Las Vegaso deimantai („Vegas Diamonds“);
2.1154. Svečiai („Visitors“);
2.1155. Vudu auksas („Voodoo Gold“);
2.1156. Laukinės jūros („Wild Seas“);
2.1157. Laukinis jautis („Wild Toro“);

2.1158. Laukinis jautis 2 („Wild Toro II“);
2.1159. Dvigubas laimėjimas („Win Win“);
2.1160. Zulu Auksas („Zulu Gold“);
2.1161. Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti („Brilliant diamonds: hold & win“);
2.1162. Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus: hold & win“);
2.1163. Drakulos nuotakos: laikyti ir laimėti („Brides of Dracula: Hold & Win“);
2.1164. Deimantų vagystė: laikyti ir laimėti („Diamond Heist: Hold & Win“);
2.1165. Karštas sukimas: karštas ryšys („Hot Spin: Hot Link“);
2.1166. Žibintai ir liūtai: laikyti ir laimėti („Lanterns & Lions: „Hold & Win“);
2.1167. Magiškasis auksas Megaways („Majestic Gold Megaways“);
2.1168. Mėnulio dvasia: laikyti ir laimėti („Moon Spirit: Hold & Win“);
2.1169. Prerijų auksas: laikyti ir laimėti („Outback Gold: Hold & Win“);
2.1170. Pašėlę krabai („Crabbin' Crazy“);
2.1171. Skrudžas Megaways („Scrooge Megaways“);
2.1172. Van der Wilde‘as ir nusikaltėliai („Van der Wilde and The Outlaws“);
2.1173. Nuostabūs pinigai („Awesome money“);
2.1174. Deimantų vagystė („Diamond Theft“);
2.1175. Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“);
2.1176. Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“);
2.1177. Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“);
2.1178. Turtingas gyvenimas („Rich Life“);
2.1179. Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“);
2.1180. Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“).

3. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 3 punktas papildomas 3.38–3.45 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

3.38. Nuostabūs pinigai („Awesome money“);
3.39. Deimantų vagystė („Diamond Theft“);
3.40. Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“);
3.41. Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“);
3.42. Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“);
3.43. Turtingas gyvenimas („Rich Life“);
3.44. Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“);
3.45. Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“).

4. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1123–1180 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Juodosios upės auksas („Black River Gold“)

1123. Juodosios upės auksas („Black River Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Juodosios upės auksas“ žaidžiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free spins” (nemokami sukimai).
• Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
• Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės bei wild simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jis apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartiniai 1x1 simboliai.
• Dideli simboliai su tuščiomis simbolių vietomis apačioje sugeria mažesnius simbolius, kad pasiektų stabilią horizontalią ramybės būseną, tapdami “Revolver”. Dideli simboliai gali sugerti kitus didelius simbolius, “Wild Compass” simbolius ar bonusinius simbolius.
• “Revolver” žymi pradinį didelį simbolį ir visus jo sugertus simbolius ir apmokama atskirai už kiekvieną simbolio pavyzdį, jei jame yra keli to paties simbolio pavyzdžiai. Tai gali padėti laimėti visus simbolius, kuriuos jis žymi tame pačiame simbolių kritime.
• “Revolver” pašalinamas po visų simbolių, kuriuos jis žymi, laimėjimo. Jei “Revolver” žymi “Wild” , jis bus pašalintas apmokėjus visus laimėjimus tame pačiame simbolių kritime.
• “Revolver” tampa “Wild” jei sugeria kitus 5 simbolius arba kai sugeria “Wild”. Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra surenkami ir tada visi laimingo derinio simboliai sprogsta ir suteikia vietos papildomiems krentantiems simboliams. Šis kitas simbolio kritimas viršuje pridės papildomą simbolių eilę (iki maksimalios 8 eilutės), todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas atitinkamai apmokamas ir “Avalanche” funkcija galima, kol pasirodo naujas laimėjimo derinys.
• Didelis simbolis gali nukristi taip, kad sugeneruotų nepilną 9-tą eilę.
• Identiški simboliai, išskyrus “Wild Compass” ir bonusinius simbolius, sutampantys su “Wild Compass” tampa “Wilds”. Palyginimas tęsis tol, kol visi atitinkami sutapimai pavirsta “Wild”. “Wild” laikomas atitinkančiu visus kitus simbolius, išskyrus “Wild Compass” ir bonusinius simbolius.
• “Wild Compass” pasiekęs apatinę eilę virsta “Wild” simboliu kai baigiasi
sutapimai.
• Bonusiniame režime, visi “Wild Compass” simboliai surenkami apačioje ir tampa “Wild” kai baigiasi “Free spins” (nemokami sukimai). “Wild Compass” virš “Wild” išlieka “Wild Compass” kitame “Free spin” (nemokamame sukime).
• Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
• 4 eilė: 4096 būdai laimėti
• 5 eilės: 15625 būdai laimėti
• 6 eilės: 46656 būdai laimėti
• 7 eilės: 117649 būdai laimėti
• 8 eilės: 262144 būdai laimėti
• “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį ir “Wild Compass” simbolį. Visi “Wilds” lieka savo vietoje ir žaidime per likusius “Free Spins” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime, kol tampa laimingo derinio dalimi.
• Trijų ar daugiau bonusinių simbolių derinys normaliame režime suaktyvina bonusinį režimą su “Free Spins” (nemokamais sukimais).
• 3 bonusiniai simboliai: 10 nemokamų sukimų;
• 4 bonusiniai simboliai: 15 nemokamų sukimų;• 5 bonusiniai simboliai: 20 nemokamų sukimų;
• 6 bonusiniai simboliai: 25 nemokamų sukimų.
• Trys ar daugiau bonusinių simbolių bonusiniame režime suaktyvina papildomus “Free Spins” (nemokamus sukimus). Jų skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip suaktyvinus bonusinį žaidimą.
• Bonusinis žaidimas visada prasideda saugos lygiui nustatytam 4 eilutėse.
• Laimintis “Free Spin” (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį viena eile aukščiau. Saugos lygis padidėja po išmokos. Kitas free drop prasideda nauju saugos lygiu.

• Saugos lygis niekada nenusileidžia žemyn, kol žaidžiamas bonusinis free drops žaidimas.
• Maksimalus saugos lygis yra 8, daugiausiai - 262 144 laimėjimo būdai.
• “Free Spin” (nemokamų sukimų) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Kraujo troškimas („Blood Lust“)

1124. Kraujo troškimas („Blood Lust“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 99 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Kraujo troškimas“ žaidžiamas dviem režimais; normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free spins” (nemokamais sukimais).
• “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus “Respin” simbolį ir bonusinį scatter simbolį. Visų wilds mokėjimo linija apmokama kaip aukščiausios vertės simbolis.
• “Boosted Stacks” funkcija: Visi būgnai turi identiškų simbolių grupes - “Boosted Stacks”. Kiekvieno sukimo pradžioje šioms grupėms užpildyti pasirenkami atsitiktiniai simboliai. Skirtingi būgnai gali turėti skirtingus simbolius “Boosted Stacks”.
• “Respin” simbolių ir bonusinių “Scatter” simbolių negalima rinktis, kad užpildyti “Boosted Stacks”.
• “Boosted Respin” funkcija: “Respin” simbolis, iškrentantis 5 būgne, suaktyvina “Boosted Respin” funkciją. Pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir visi šio simbolio pavyzdžiai ir visi bonusiniai “Scatter” simboliai lieka savo vietose, kai suteikiamas vienas “Respin”.
• Free spins yra pristabdomi, jei “Boosted Respin” funkcija suaktyvinama bonusiniame režime.
• Jei bonusinio režimo ir “Boosted Respin” funkcijos aktyvikliai sutampa tuo pačiu rezultatu, pirmiausia pasireiškia “Boosted Respin” funkcija, prieš patenkant į “Free spins” (nemokamų sukimų) bonusinį žaidimą.
• 3 ar daugiau bonusinių “Scatter” simbolių suaktyvina bonusinį režimą su 3 – 15 “Free spins” (nemokamais sukimais).
• Simbolių tarpų skaičius stačiakampio srityje, kurie supa visus bonusinius “Scatter” simbolius, nurodo, kiek suteikiama “Free spins” (nemokamų sukimų).
• Visi vampyro simboliai pakeičiami “Dracula” simboliais “Free spins” (nemokamų sukimų) bonusiniame žaidime.
• Visi nusileidžiantys vampyro simboliai bonusiniame režime yra skaičiuojami. Kai vampyro matuoklis yra pilnas, visus to vampyro simbolio pavyzdžius ant visų būgnų pakeičia “Dracula” simbolis, likusiuose “Free spins” (nemokamuose sukimuose). Suteikiamas vienas papildomas “Free spin” (nemokamas sukimas).
• 3 ar daugiau bonusinių “Scatter” simbolių bonusiniame režime, suaktyvina “Free spins” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime.
• “Free spins” (nemokamų sukimų) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka “Free spins” arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Daužyklė („Bompers“)

1125. Daužyklė („Bompers“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 4 096 būdus laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Daužyklė“ yra žaidžiama dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su laisvaisiais kritimais.
• Visi simboliai įprastu režimu krista pradeda 4 eilutėmis ir su 4 096 būdais laimėti.
• Laimėjimai esamame simbolių kritime surenkami ir tada visi simboliai laimančioje kombinacijoje pašalinami. Likę simboliai, išskyrus Shooting Star simbolį, krenta vertikaliai, slenka į kairę ir tada dešinę pakartotinai, kol pasiekia atraminę padėtį. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas ir Avalanche ciklas tęsiamas, kol susidaro naujų laimančių kombinacijų.
• Kai Avalanche ciklas baigiamas, kito simbolio kritimo metu pridedama papildoma simbolių eilutė viršuje, taip padidinant būdų laimėti skaičių.
• Būdų laimėti skaičius didėja kartu su didėjančiu eilučių skaičiumi.
• 4 eilutės: 4 096 būdai laimėti
• 5 eilutės: 15 625 būdai laimėti
• 6 eilutės: 46 656 būdai laimėti
• 7 eilutės: 117 649 būdai laimėti
• 8 eilutės: 262 144 būdai laimėti
• Wild simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus Mystery Bomb, Shooting Star ir premijos simbolį. Laimėjimo kombinacija vien tik iš Wild simbolių išmokama kaip didžiausios vertės simbolis.
• Kai Shooting Star simbolis iškrenta, jis visada sieks judėti į viršų, kai viršuje yra laisvos vietos. Jei Shooting Star simbolis pasiekia simbolių zonos viršų, jis sugeneruoja iki 7 simbolių surinkimą, įskaitant save. Surinkimą visada sudaro išmokėjimo simbolių ir Wild simbolių mišinys, o tada visi simboliai krenta žemyn link simbolių zonos.
• Shooting Star simbolis visada generuoja tiek simbolių greta savęs, kiek jų gali tilpti ekrane - iki maksimaliai 7 (įskaitant paties simbolio pakeitimą).
• Mystery Bomb simbolis gali būti numestas bet kurio simbolio kritimo metu arba jį gali generuoti Shooting Star simbolis. Jis sprogsta ir pakeičia save bei gretimus simbolius atsitiktinai parinktu išmokos simboliu Avalanche ciklo pabaigoje, jei daugiau laimėjimų nebėra.
• Wild simboliai, Bompers, premijos simboliai ir Shooting Star simboliai nėra pakeičiami Mystery Bomb simbolio.
• Jei 2 arba daugiau Mystery Bomb simbolių sprogsta vienu metu, potencialios persidengimo padėtys bus užpildytos Wild simboliais.
• Įprastu režimu iki 5 Bompers simbolių gali atsitiktinai atsirasti prieš simbolių kritimą. Bompers yra fiksuoti ir lieka toje pačioje padėtyje per visus laimėjimus ir Avalance ciklus. Kiekvieną kartą po Bomper simbolio išsukimo bet kuria kryptimi, simbolis pridedamas prie Bomper matuoklio, o Bomper simbolis tampa Sticky Wild simboliu, kai matuoklis pilnas.
• 3 premijos simboliai bet kurioje vietoje įprastu režimu suaktyvina premijos režimą su laisvuoju kritimu. Suteikiami 7 laisvieji kritimai. Kiekvienas naujas laisvasis kritimas paleidžiamas su 4 eilutėmis.
• Laisvųjų kritimų pradžioje iki 5 Bomper simbolių atsiranda ekrane. Bomper simboliai yra fiksuoti ir lieka tose pačiose padėtyse per visus laimėjimus ir Avalanches laisvuosius kritimus. Kiekvieną kartą išsukus Bomper simbolį bet kuria kryptimi, simbolis pridedamas prie Bomper matuoklio ir Bomper pavirsta Sticky Wild simboliu, kai matuoklis yra pilnas.
• Esama Bomper būsena nesikeičia tarp laisvųjų kritimų.
• Kai Mystery Bomb sprogsta ir Mystery Bomb plėtimosi zonoje yra Bomper simbolių, Bomper surinkimo matuoklis padidės vienu lygiu po vieno sprogusio Mystery Bomb simbolio. Tai taikoma tiek įprastam režimui, tiek premijos režimui.

• 3 premijos simboliai premijos režime suaktyvina papildomus laisvuosius kritimus.
• Laisvųjų kritimų premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka laisvųjų kritimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Klasterio čiuožykla („Cluster Slide“)

1126. Klasterio Čiuožykla („Cluster Slide“) – tai 7 būgnų, 8 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Klasterio čiuožykla“ yra žaidžiama dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su Wild Drops.
• Esamo simbolių kritimo laimėjimai surenkami ir laimintys deriniai pašalinami, išskyrus Feature Wild simbolius, kurie vėliau atlieka savo funkciją ir yra pašalinami. Likę simboliai krenta vertikaliai ir tada slysta į kairę, kol į ką nors atsiremia. Gavus rezultatą žaidžiama vėl ir nauji simboliai vėl krenta bei užpildo tuščias vietas. Ciklas tęsiamas, kol yra naujų laimančių derinių.
• Žaidime yra 6 skirtingi wild (pakaitiniai) simboliai: 1 wild (pakaitinis) simbolis ir 5 Feature Wild simboliai. Visi wild (pakaitiniai) simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos simbolius ir Feature Wild simbolius.
• 5 Feature Wild simboliai yra: Multiplier (dauginantis), Removing (pašalinantis), Upgrading (pagerinantis), Random (atsitiktinis) ir Big (didysis) Wild simbolis. Funkcijos suaktyvinamos, jei atitinkamas Feature Wild simbolis sudaro laimintį derinį. Jei keli Feature Wild simboliai suaktyvinami vienu metu, jie vykdomi šia tvarka: Multiplier, Removing, Upgrading, Random ir Big Wild.
• Feature Wild: Multiplier Wild
Multiplier Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, padidina bendrąjį daugiklį vienetu ir tada pavirsta normaliu wild (pakaitiniu) simboliu. Bendrasis daugiklis taikomas visiems esamo kritimo laimėjimams ir tolesniems laimėjimo deriniams. Bendrasis daugiklis atstatomas kito žaidimo raundo pradžioje.
• Feature Wild: Removing Wild
Removing Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka simbolio tipą ekrane ir pašalina visus tokius simbolius iš simbolių lentelės. Pašalinamas ir pats Removing Wild simbolis.
• Feature Wild: Upgrading Wild
Upgrading Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka simbolio tipą ekrane ir pagerina visus tokius simbolius lentelėje. Paveikti simboliai pagerinami iki kito simbolio vertės hierarchijoje pagal išmokų lentelę, o Upgrading Wild simbolis pašalinamas.
Jei keli Upgrading Wild simboliai įeina į laimintį derinį, jie visi paveiks tuos pačius simbolius. Jei paveikti simboliai pasiekia aukščiausiai išmokamą simbolio tipą vertės hierarchijoje, likę Upgrading Wild simboliai atsitiktine tvarka ekrane parinks naują simbolio tipą.
• Feature Wild: Random Wild
Random Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, pakeičia 2-4 išmokų simbolius simbolių lentelėje laukiniais (wild) simboliais. Tada Random Wild simbolis yra pašalinamas.
• Feature Wild: Big Wild
Big Wild simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka išmokos arba wild (pakaitinį) simbolį simbolių lentelėje ir praplečia jį į 2x2 dydžio simbolį. Tada Big Wild simbolis pašalinamas. Feature Wild simbolių Big Wild simbolis neveikia.

• Kiekvieno simbolių kritimo pradžioje įprastu režimu, atsitiktinai parenkamas Feature Wild simbolis, kuris rodomas Generator virš simbolių lentelės. Kiekvienas simbolis laimėjime derinyje naudojamas užpildyti Generator matuoklį. Wild (pakaitiniai) simboliai skaičiuojami tik vieną kartą.
• Kai Generator matuoklis užsipildo, Feature Wild simboliai Generator surenkami ir pridedami prie esamo inventoriaus šalia Generator. Generator yra atstatomas ir Generator rodomas naujas atsitiktinai parinktas Feature Wild simbolis. Ciklas tęsiamas, kol yra naujų laimėjimų derinių. Matuoklis atstatomas kito žaidimo raundo pradžioje.
• Jei neatsiranda naujų laimėjimų derinių, inventorius ištuštinamas. Kiekvienas Feature Wild simbolis inventoriuje atsitiktinai pakeičia 1-4 išmokos simbolius simbolių lentelėje savo paties kopijomis.
• Sugeneravus 5 Feature Wild simbolius tame pačiame žaidimo raunde, suteikiamas papildomas x5 daugiklis, kuris pridedamas prie bendrojo daugiklio. Daugiklis taikomas visiems tolesniems laimėjimo deriniams. Bendrasis daugiklis atstatomas kito žaidimo raundo pradžioje.
• Simbolių lentelėje esant 3 arba daugiau premijos simbolių suaktyvinamas premijos režimas su 3 Wild Drops.
• Wild Drops pradedami, kai nėra naujų laimėjimų derinių ir sužaisti visi Feature Wild simboliai inventoriuje.
• Generator ir x5 daugiklio progresas yra nepertraukiamas ir tęsiamas, kai pradedamas premijos režimas su Wild Drops.
• Premijos režimą sudaro 3 Wild Drops, kiekvienas su skirtinga wild (pakaitinių) simbolių schema, suteikiama esamoje simbolių lentelėje.
Wild Drop 1:
Premijos simboliai simbolių lentelėje paverčiami wild (pakaitiniais) simboliais ir trys papildomi wild (pakaitiniai) simboliai atsitiktinai išdėstomi simbolių lentelėje. Raundas žaidžiamas, kol neatsiranda jokių laimėjimų derinių.
Wild Drop 2:
Du 2x2 wild (pakaitiniai) simboliai atsitiktinai išdėstomi simbolių lentelėje. Raundas žaidžiamas, kol neatsiranda laimėjimų derinių.
Wild Drop 3:
Vienas 3x3 wild (pakaitinis) simbolis atsitiktinai padedamas simbolių lentelėje. Raundas žaidžiamas, kol neatsiranda laimėjimų derinių.
• 3 arba daugiau premijos simbolių lentelėje premijos režimu vėl suaktyvina papildomus 3 Wild Drops.
• Premijos režimas baigiamas, kai nebelieka papildomų laimėjimų derinių ir inventorius ištuštinamas arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Kryžiuotis („Crusader“)

1127. Kryžiuotis („Crusader“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 26 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Kryžiuotis“ žaidžiamas dviem režimais; Normalus režimas ir Bonusinis režimas.
• Normalus režimas žaidžiamas su 5 būgnais ir 4 eilėmis.
• “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus “Crusader” simbolį ir išplėstinį simbolį.
• 1x4 “Crusader” simbolis reiškia 4 1x1 wild simbolius ir atsiranda 1 ir 5 būgnuose.

• Dalinis pataikymas į 1x4 “Crusader” simbolį suaktyvina “Respins” (pakartotinius sukimus). Kiekvienas “Respin” (pakartotinis sukimas) stumia “Crusader” simbolį vienu žingsniu aukštyn arba žemyn per “Respin”, kol atsiranda visas vaizdas, tada kol baigiasi respins.
• “Respins” tęsiasi, tuo atveju jei antrasis 1x4 “Crusader” pataiko stumimo metu. “Crusader” visame vaizde liks vietoje visų “Respins” metu, kol antrasis stumiamas “Crusader” taip pat bus visame vaizde.
• Du “Crusaders” visame vaizde suaktyvina 8 “Free spins” (nemokamus sukimus) su Bonusiniu režimu. Bonusinis režimas visada prasideda nuo 4 eilių.
• 1 ir 5 būgnai yra visiškai uždengti "Sticky wilds” bonusiniame žaidime.
• Išsiplėstinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose Bonusiniame režime. Jis suaktyvina vienos eilės išplėtimą aukštyn visuose būgnuose iki daugiausia 12 eilučių. Plėtinys atsiranda po išmokėjimo. 1 ir 5 būgnai išsiplės su papildomais “Sticky Wilds”. Kiekvienas išplėstinis simbolis suteikia papildomą “Free spin” (nemokamą sukimą) .
• Maksimalus eilučių skaičius yra 12 su 98 mokėjimo linijomis. Pasiektas išplėtimo lygis niekada nemažėja bonusinio žaidimo metu.
• Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka “Free spins” (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Gulbė („Cygnus“)

1128. Gulbė („Cygnus“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Gulbė“ žaidžiama dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free spins” (nemokamais sukimais).
• Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
• Maksimalus eilučių skaičius yra 8 ir maksimalūs 262 144 laimėjimo būdai.
• “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonuso simbolį ir daugiklio “Scatter” simbolį.
• Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra kaupiami, o tada visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, sprogsta ir dingsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus ridėdami į kairę ir tada į dešinę, kol jie pasieks likusią padėtį. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas, o “Avalanche” ciklas tęsiasi, kol atsiranda nauji laimėjimo deriniai.
• Kai “Avalanche” ciklas baigiasi, iš viršaus krenta nauji simboliai. Kitas simbolių kritimas viršuje pridės vieną papildomą simbolių eilutę, todėl atsiras daugiau būdų laimėti.
• Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
• 4 eilės: 4096 būdai laimėti
• 5 eilės: 15625 būdai laimėti
• 6 eilės: 46656 būdai laimėti
• 7 eilės: 117649 būdai laimėti
• 8 eilės: 262144 būdai laimėti
• Dabartinis aktyvus daugiklis padidėja dvigubai kiekvienam naujam daugiklio scatter simboliui ("X") kuris pasiekia apatinę eilutę. Prasideda nuo x1 ir tęsiasi iki maksimumo x64.
• Dabartinis aktyvusis daugiklis yra taikomas visiems paskesniems vykstančio žaidimo raundo laimėjimams.
• Daugiklis nustatomas iš naujo prieš prasidedant kitam žaidimo raundui.

• Bonuso simbolis (scatter), pasiekęs pirmą stulpelį, įjungia bonusinį režimą Suteikiami 7 “Free spins” (nemokami sukimai) su 8 eilutėmis.
• Bonuso simbolis, pasiekiantis pirmą stulpelį bonusiniame režime pakartotinai įjungia bonusinį režimą.
• Bonusinis žaidimas visada prasideda aktyviu daugikliu, nustatytu x1.
• Kiekvienas naujas “Free spins” (nemokamas sukimas) prasideda su 8 eilutėmis ir esamu aktyviu daugikliu. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja bonusiniame žaidime.
• Jei bonuso simbolis patenka į akląją zoną, kur teoriškai neįmanoma pasiekti pirmo stulpelio, jis sprogsta ir pakeičiamas nauju bonuso simboliu kitame simbolių kritime.
• Bonusiniame žaidime visi daugiklio simboliai krinta vertikaliai, slenka kairėn ir dešinėn ir tampa “Sticky” baigiantis “Free spins” (nemokamiems sukimams) ir lieka “Sticky” likusiems “Free spins” (nemokamiems sukimams).
• Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka “Free spins” (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Diablo būgnai („Diablo reels“)

1129. Diablo būgnai („Diablo reels“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Diablo būgnai“ žaidžiami dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free spins” (nemokamais sukimais).
• Wild simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus Nudging Wild ir bonusinį simbolį. Nudging Wild simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus bonusinį simbolį.
• Bet kurioje vietoje esantis “Nudging Wild” simbolis pastumia būgną, esantį vienu žingsniu į viršų po išmokėjimo.
• “Nudging Wild” simboliai viršutiniame būgno komplekte gali turėti daugiklį. Daugikliai yra sudedami.
• Žemos vertės simboliai ir bonusiniai simboliai rodomi tik apatinio būgno komplekte.
• Visi viršutinio būgno komplekto vidutinės vertės simboliai ir aukštos vertės simboliai yra apsupti ugnies, tačiau jie išmokami kaip atitinkami simboliai be ugnies.
• Viršutinio būgno komplektas suaktyvinamas, kai “Nudging Wild” stumteli aukštyn nuo apatinio būgno komplekto viršutinės eilės ir nebesimato žaidime. Abu būgnų komplektai yra aktyvūs tam “Respin” (pakartotiniam sukimui). Po to apatinio būgno komplektas yra išjungiamas.
• “Nudging Wild” simbolis nuslenka į viršutinio būgno komplekto padėtį, kai apatinio būgno komplektas pasislenka aukštyn iš viršutinės eilės ir nebesimato žaidime.
• “Nudging Wild” funkcija baigiasi po “Respin”, kur “Nudging Wild” pastumia aukštyn nuo aukščiausios viršutinio būgno komplekto eilutės ir nebesimato žaidime.
• Pilna “Wilds” krūva suaktyvina “Wild Stack Respin” funkciją. “Wild” krūva slenka į pilną vaizdą viršutiniame arba apatiniame būgno komplekte ir sugeneruoja pilną “Wild” krūvą abiejuose būgnų komplektuose po išmokėjimo. Suteikiamas vienas “Respin” su pilna “Wild” krūva dengiančia tą pačią būgną ant abiejų būgnų komplektų.
• Jei visa “Wilds” krūva sutampa su tuo pačiu rezultatu, kaip ir “Nudging Wild” funkcijos suaktyvinimas, arba vykstančios “Nudging Wild” funkcijos metu, “Wild” krūva pasislinks į atitinkamą būgno dalį kito būgno komplekte, o

pilna “Wild” krūva liks “Sticky” kol aktyvi “Nudging Wild” funkcija. Papildomas respin nėra suteikiamas šiai “Wild Stack”.
• Jei “Nudging Wild” simbolis nusileidžia per “Wild Stack Respin”, pilna “Wild” krūva liks vietoje, kol aktyvi “Nudging Wild” funkcija.
• 3 bonusinių simbolių derinys (“Scatters”) bet kurioje apatinio būgno komplekto vietoje suaktyvina bonusinį režimą su 10 “Free Spins” (nemokamų sukimų).
• Jei bonusinio režimo ir “Nudging Wild” funkcijos arba “Wild Stack Respin” funkcijos suaktyvinimai sutampa su tokiu pačiu rezultatu, tada prieš suaktyvinant premijos režimą “Nudging Wild” funkcija ir Wild Stack Respin funkcija bus paleidžiamos pirmiausia.
• Vykstantys “Free spins” sustabdomi tuo atveju, jei “Nudging Wild” funkcija arba “Wild Stack Respin” funkcija suaktyvinama bonusiniame režime. “Nudging Wild” ir “Wild Stack Respin” funkcijų metu “Free spins” nėra naudojami.
• Trys bonusiniai, bet kur matomi simboliai bonusiniame režime suaktyvina papildomus 10 “Free spins” (nemokamus sukimus).
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Sapnų Naras („Dream Diver“)

1130. Sapnų Naras („Dream Diver“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 178 jungiamosiomis laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Sapnų naras“ žaidžiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijos režimu su Pick ´n´ Click premijos žaidimu.
• Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Pick Me simbolį ir Stacked Wild simbolį.
• Stacked Wild simbolis yra 4x1 dydžio Wild (pakaitinis) simbolis, kuris atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose bei pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Pick Me simbolį. Išsukus vieną arba daugiau Stacked Wild simbolių, suaktyvinama Stacked Wilds Respin funkcija.
• Kai aktyvi Stacked Wilds Respin funkcija, visi Stacked Wild simboliai yra pastumiami, kad dengtų visą būgną, ir suteikiamas respin (pakartotinis sukimas). Suteikiamas tik vienas respin (pakartotinis sukimas), nepriklausomai nuo Stacked Wild simbolių, atsiradusių per tą patį spin (sukimą) skaičiaus.
• Papildomi Stacked Wilds simboliai, kurie atsiranda tos pačios Stacked Wilds Respin funkcijos metu, suteikia papildomus respin (pakartotinius sukimus). Per respin (pakartotinius sukimus) visi Stacked Wild simboliai lieka sticky (fiksuoti).
• 3 Pick Me simboliai, atsiradę 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvina Pick Me funkciją. Po suaktyvinimo žaidėjas turi paspausti ant vieno iš 3 Pick Me simbolių, kad gautų iš anksto nustatytą momentinį piniginį laimėjimą arba būtų suaktyvintas premijos žaidimas.
• Premijos žaidimą sudaro 6 lygiai, iš kurių 5 yra Pick ´n´ Click, o paskutinis lygis yra laimės ratas su daugikliais.
• Potencialūs spin (sukimo), kuris suaktyvina premijos žaidimą, laimėjimai perkeliami į premijos žaidimą.
• Pick ´n´ Click variantai premijos žaidime slepia vieną iš šių laimėjimų:
• piniginį laimėjimą, kuris pridedamas prie premijos žaidime surinktų laimėjimų;
• daugiklį, kuris yra paskirstomas tarp esamo lygio ir likusių lygių. Paskirstymas pradedamas nuo 5 lygio ir tęsiamas į žemesnius lygius;

• žadintuvą, kuris pabaigia premijos žaidimą;
• širdelę, kuris suteikia papildomą gyvybę panaikindama žadintuvą ir taip išlaikydama žaidėją premijos žaidime;
• rodyklę, kuri perkelia žaidėją į kitą lygį.
• Sukauptas daugiklis pritaikomas premijos žaidime surinktiems laimėjimams, kai premijos žaidimas baigiamas.
• Dream Wheel yra dvi laikrodžio rodyklės, kurios sukasi atskirai. Žaidėjui nuspaudus mygtuką Stop (stabdyti), laikrodis sustoja prie iš anksto nustatyto rezultato. Kiekviena laikrodžio rodyklė suteikia daugiklį, kuris yra pridedamas prie bendro sukaupto daugiklio.
• Dream Wheel sektorių dydis nėra susijęs su tikimybe sustabdyti laikrodžio rodykles konkrečiame sektoriuje.
• Žaidžiant pakartotinai Pick ´n´ Click elementai premijos žaidime gali būti išdėstyti kitaip.
• Premijos žaidimo negalima pakartotinai suaktyvinti žaidžiant premijos režimu.
• Premijos režimas baigiamas, kai panaudojamos visos širdelės ir žaidėjas atidengia žadintuvą, kai užbaigiamas paskutinis Dream Wheel lygis arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Sapnų zona („Dreamzone“)

1131. Sapnų zona („Dreamzone“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių, laimėjimo grupių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Sapnų zona“ žaidžiama dviem režimais, normalus režimas ir bonusinis žaidimas su “Bonus Drops” (nemokami sukimai).
• “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
• Kiekviename laimėjimo derinyje bus kaupiama “Dream” funkcija. Laimėjimo derinių simboliai pašalinami, likę simboliai kris, galimi nauji laimėjimai, o “Avalanche” kartojasi. Jei nebėra laimėjimų, bus naudojama paskutinė sukaupta “Dream” funkcija, viena po kitos, kol atsiranda laimėjimas, kad tęstusi “Avalanche”.
• Laimėjimas, sukurtas naudojant “Dream” funkciją, nekaupia naujos “Dream” funkcijos.
• Daugiausiai galima sukaupti 5 “Dream” funkcijas vieno kritimo metu ir jos galioja esamam kritimui.
• “Avalanche” tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų ir daugiau sukauptų “Dream” funkcijų arba simboliai pašalinami iš lentelės, o tai suaktyvina “Bonus Drops” (nemokamų sukimų) bonusinį žaidimą.
• Bonus Drops bonusinis žaidimas prasideda su laimėjimo daugikliu x2 ir 3 “Free spins” (nemokamais sukimais) išvalyti lentelę. Jei lentelė išvaloma, bonusinis žaidimas pereina į kitą lygį su 3 naujais “Free spins” (nemokamais sukimais), o laimėjimo daugiklis dauginamas x2 iki x4, x8, x16 ir t.t.
• Laimėjimo daugiklis neturi ribos ir gali didėti, kol pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• “Dream” funkcijos:
• WILD: Prideda 1-5 “Wild” simbolius.
• SIMBOLIŲ SPROGIMAS: Pašalina bet kuriuos 1-15 simbolius visuose simbolių lygiuose.
• SIMBOLIŲ ATNAUJINIMAS: Patobulina mažo laimėjimo simbolio lygį iki atitinkamo tos pačios spalvos didelio laimėjimo simbolio lygio.
• SIMBOLIS SCATTER: Simbolio lygyje apmokamas “Scattered”. T.y. laimėjimo deriniai yra apmokami už visus simbolius bet kurioje lentelės vietoje, net jei jie nėra greta vienas kito.
• Žaidimo raundas baigsis, kai bus pasiektas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundui.

Ekvadoro auksas („Ecuador Gold“)

1132. Ekvadoro auksas („Ecuador Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Ekvadoro auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos (Bonus) režimu su “Free spins” (nemokamais sukimais).
• Žaidžiant įprastu režimu, visų simbolių „Drops“ (kritimai) prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
• Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, „super 2x2“, „mega 3x3“ ir „epic 4x4“. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. „super 2x2“ susideda iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
• Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, premijos simboliams ir „Sticky Wilds“ simboliams.
• Laimėjimai, skirti per tuometinį simbolių kritimą, yra surenkami ir tada visi simboliai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ funkcijos taikymas tęsiasi tol, kol yra rodomi nauji laimėjimo deriniai.
• Didėjant eilių skaičiui, laimėjimo būdų skaičiai didėja.
4 eilės: 4 096 būdai laimėti
5 eilės: 15 625 būdai laimėti
6 eilės: 46 656 būdai laimėti
7 eilės: 117 649 būdai laimėti
8 eilės: 262 144 būdai laimėti
• Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
• „Wild“ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Bonus (premijos) simbolį ir „Ghosting Wild“ simbolį. Premijos žaidime visi „Wilds“ yra „Sticky“ per visus likusius “Free spins” (nemokamus sukimus).
• „Ghosting wild“ simbolis yra rodomas 3, 4, 5 ir 6 stulpeliuose. Jis perkelia atsitiktinį žingsnių skaičių, kai tik baigiasi simbolių kritimas, ir palieka po savęs „Wilds“ eilę, o po to surenkami potencialūs laimėjimai. Žaidžiant premijos žaidimą, sugeneruoti „Wilds“ pavirsta į „Sticky“ per visus likusius “Free spins” (nemokamus sukimus).
• Visas „Super“ ir „Mega“ simbolis pavirsta į „Wild“, jei su juo susiduria „Ghosting Wild“ simbolis.
• Premijos simboliai yra rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki dviejų Bonus (premijos) simbolių.
• Žaidžiant įprastu režimu, bet kurioje ekrano vietoje rodomas 3 ar daugiau premijos simbolių (scatters) derinys įjungia Bonus režimą su “Free spins” (nemokamais sukimais). Už 3 Bonus simbolius yra skiriama 10 “Free spins” (nemokamus sukimus), už 4 Bonus simbolius - 15, už 5 Bonus simbolius- 20 ir už 6 Bonus simbolius yra skiriama 25 “Free spins” (nemokami sukimai).
• Žaidžiant Bonus režimu trys ar daugiau Bonus simbolių pakartotinai įjungia papildomus “Free spin” (nemokamus sukimus). Jų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai įjungiamas premijos žaidimas.
• Bonus žaidimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimingas “Free spin” (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę.
• Saugos lygio perkėlimas vyksta po išmokėjimo. Kitas sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.

• Kiekvienas naujas “Free spin” (nemokamas sukimas) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio.
• Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Vykstant “Free spin” (nemokamas sukimas) Bonus žaidimui, pasiektas saugos lygis niekada nesumažėja.
• Bonus žaidimas baigiasi, kai nebelieka “Free spin” (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami Bonus (premijos) žaidimo pabaigoje.

Likimo turtas („Fate of Fortune“)

1133. Likimo turtas („Fate of Fortune“) – tai 5 būgnų, 5-3-1-3-5 eilučių lošimų automatas su 81 susijungiančiomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Likimo turtas: žaidžiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijiniu režimu su nemokamais sukimais.
• Visi Wild (pakaitiniai) simboliai atsiranda normaliu režimu ir premijiniu režimu bei gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus Bonus (premijos) simbolį. Už vien iš Wild (pakaitinių) simbolių sudarytą eilutę mokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
• EXPANDING WILD: Wild (pakaitinis) simbolis, atsiradęs 2 ir 4 būgnuose. Jis išplečia 1 būgną į išorę iki kraštinio būgno, ir užtikrina laimėjimą.
• MYSTERY: simboliai Mystery (paslaptis) rodomi sudėti vienas ant kito 1, 2, 4 ir 5 būgnuose. Spin (sukimo) pabaigoje jie virsta tuo pačiu išmokos simboliu.
• Žaidimo raundas pradedamas įprastu režimu, išsukami nauji simboliai ir yra galimybė, kad bus suaktyvinta krištolinio rutulio funkcija Fortune's Favor.
• Krištolinio rutulio suaktyvinamos Fortune's Favor funkcijos yra tokios:
• LADY SWAP: suaktyvintas damos simbolis pakeičia visus kitus damų simbolius būgnuose.
• MULTIPLIER: padaugina visus laimėjimus iš šio laimėjimo daugiklio. Jis gali siekti iki x50.
• WALKING WILD: 3 būgne atsiranda Wild (pakaitinis) simbolis. Jis suaktyvina respin (pakartotinį sukimą), pasidalija ir slenka po vieną būgną į kairę ir į dešinę. Tai tęsiasi tol, kol simbolis pasiekia kraštinius būgnus, taigi, iš viso suteikiami 3 respin (pakartotiniai sukimai). Per Walking Wild respin (pakartotinius sukimus) gali būti suaktyvintos papildomos Fortune's Favor funkcijos.
• LOCKED WILD: ant 3 būgno atsiranda fiksuotas Wild (pakaitinis) simbolis su x1 daugikliu. Jei nelaimima, sukama pakartotinai, o fiksuoto Wild (pakaitinio) simbolio daugiklis padidinamas iki x2. Kas kartą nelaimėjus tai kartojama, kol laimite ir respin (pakartotiniai sukimai) baigiami. Respin (pakartotinių sukimu) metu gali būti suaktyvintos funkcijos Lady Swap ir Multiplier.
• 3 arba 4 Bonus (premijos) simboliai, atsiradę bet kur būgnuose normaliu režimu, suaktyvinama nemokamų sukimų premijinį žaidimą.
• Nemokamų sukimų premijinis žaidimas pradedamas su vienu garantuota simbolių Mystery (paslaptis) šūsnimi 1, 2, 4 arba 5 būgne ir nemokamų sukimų laimėjimų daugikliu, lygiu x1. Jei premijinį žaidimą suaktyvino 4 Bonus (premijos) simboliai, gausite garantuotas simbolių Mystery (paslaptis) šūsnis dviejuose būgnuose. Garantuotos

simbolių Mystery (paslaptis) šūsnys pirmiausia atsiranda viršutinėje eilutėje. Tolesnės simbolių Mystery (paslaptis) šūsnys gali būti išsuktos bet kurioje padėtyje ir bet kuriame būgne, išskyrus 3.
• Per kiekvieną nemokamą sukimą, simbolių Mystery (paslaptis) šūsnis pasislinks viena eilute žemiau, o nemokamų sukimų laimėjimų daugiklis padidės 1. Kiekvienas atvertas simbolis Mystery (paslaptis) bus naujas.
• Nemokamų sukimų premijinis žaidimas tęsiasi, kol nelieka simbolių Mystery (paslaptis).
• Pasiekus maksimalų laimėjimą, žaidimo raundas pasibaigia.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundui.

Didžioji gausa („The Grand Galore“)

1134. Didžioji gausa („The Grand Galore“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 10, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Žaidime „Didžioji gausa“ yra du režimai: įprastas režimas ir premijinis žaidimas su Free Spins (nemokamais sukimais).
• “Wild” simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijinį scatter simbolį. Visų wild simbolių išmokų eilutės išmokamos kaip aukščiausios vertės simbolis.
• Visi sukimai įprastu režimu ir premijiniu režimu prasideda nuo 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
• Expanding Reel Respin (išsiplečiančių būgnų pakartotinis sukimas): visi laimėjimą sudarantys būgnai po išmokėjimo išplečiami viena papildoma eilute. Vieta, kur įterpiama nauja eilutė, yra parenkama atsitiktinai.
• Laimingi simboliai ir naujai pridėti simboliai sukami pakartotinai, naudojant funkciją “respin”. Potencialios naujų laimėjimų kombinacijos išmokamos ir būgnų bei “respin” plėtimasis tęsiamas, kol atsiranda naujų laimėjimo kombinacijų.
• Būgnas gali maksimaliai plėstis iki 10 eilučių.
• “Stacked Respin”: du arba daugiau pakartotinai besisukantys simboliai, esantys būgne vienas ant kito, visada sustoja ant to paties simbolio.
• “Synced Respin”: atsitiktinai atrenkama nuo 2 iki 5 šalia esančių būgnų ir jiems sinchroniškai taikoma funkcija “Expanding Reel Respin”; jie sustoja ant to paties simbolio.
• Trijų arba daugiau premijinių simbolių kombinacija įprastu režimu aktyvuoja premijinį režimą bei nemokamus sukimus.
3 premijiniai simboliai: 10 Free Spins (nemokamų sukimų)
4 premijiniai simboliai: 15 Free Spins (nemokamų sukimų)
5 premijiniai simboliai: 20 Free Spins (nemokamų sukimų)
6 premijiniai simboliai: 25 Free Spins (nemokamų sukimų)
• Trys arba daugiau premijinių simbolių, pasirodžiusių premijiniu režimu, suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvinant premijos žaidimą.
• “Grand Synced Respin” suaktyvinamas kas 5 laimėjimo premijiniame žaidime. Laimėjimų skaičiavimas yra nepertraukiamas per visus nemokamus premijinio žaidimo sukimus.
• Kas 5 laimėjimas premijiniame žaidime aktyvuoja funkciją “Grand Synced Respin” didėjančiam būgnų skaičiui - nuo 2 iki maksimaliai 5 būgnų.

• Pirmą kartą funkcija “Grand Synced Respin” praplečia 4 būgną papildoma eilute prieš suaktyvinant funkciją “Synced Respin”. Antrą kartą ji praplečia 4 ir 5 būgnus. Toliau funkcija “Grand Synced Respin” praplečia 4, 5 ir 6 būgnus. Būgnų praplėtimas tęsiamas maksimaliai iki 10 eilučių.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus premijiniam žaidimui.

Laimėk daug („Hit it Big“)

1135. Laimėk daug („Hit it Big“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Laimėk daug“ yra žaidžiamas trimis režimais: įprastu režimu, premijos režimu ir „Hit it Big“ režimu.
• Įprastam režimui naudojami būgnai ir funkcijos mygtukai.
• Funkcija įjungiama, jei virš būgno ir po būgnu esantys funkcijų mygtukai yra identiški, kai būgnai sustoja.
• Jei funkcija yra įjungiama, funkcijų mygtukai, kurie suaktyvino šią funkciją, yra užrakinami iki tol, kol baigsis žaidimas.
• Yra 7 skirtingos funkcijos:
• 2x daugiklis
• 5x daugiklis
• 10x daugiklis
• 50x daugiklis
• “Respin” (pakartotinis sukimas)
• “Stacked Wilds” („Wild“ simbolių grupės)
• “Locked Wilds” (užrakinti „Wild“ simboliai)
• 2x, 5x, 10x ir 50x daugiklio funkcijos padidina visus laimėjimus, gautus žaidžiant įprastu režimu, 2, 5, 10 ir 50 kartų už išmokų eilę didesne suma. Vienu metu gali būti suteikiami keli daugikliai, tokiu atveju jie yra sudedami.
• „Respin“ funkcija suteikia vieną „Respin“. Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos taikomos šio „Respin“ metu.
• „Stacked Wilds“ funkcija apima visą būgną nuo viršutinių iki apatinių paleidimo funkcijos mygtukų su „Wild“ simboliais prieš išmokėjimą.
• „Locked Wilds“ funkcija apima 1 ir 5 būgnus su „Wilds“ per 3 „Respins“. 1 ir 5 būgnai bei jų atitinkami funkcijų mygtukai yra užrakinami per „Respins“. Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos yra taikomos ir „Respins“ metu.
• 3 simbolių, ant kurių užrašyta “HIT IT BIG”, iškritusių ant 2, 3 ir 4 būgnų, derinys iš karto aktyvuoja premijos režimą.
• Premijos žaidimas pirmiausia sužaidžiamas tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra įjungiamas premijos režimas ir „Respins“ suteikianti funkcija. „Respins“ funkcija yra suaktyvinama, kai premijos žaidimas baigiasi.
• Premijos režimas yra žaidžiamas 5x5 ekrano tinkleliuose, esančiuose virš būgnų.
• Premijos režimo metu kiekviename ekrane yra rodomas vaizdas, daugiklis, „Bandit“ arba rodyklė.
• Jei žymeklis sustoja ties daugikliu, daugiklis padaugina statymą ir yra skiriamas laimėjimas, o tada ekranas pavirsta į „Bandit“.
• Jei žymeklis sustoja ties „Bandit“, premijos žaidimas baigiasi ir žaidimas grįžta į įprastą režimą.
• Jei žymeklis sustoja ties rodykle, nukreipta į vidų, tai reiškia perėjimą į kitą lygį. Jei sustojama ties rodykle, nukreipta į išorę, tai reiškia grįžimą atgal į ankstesnį lygį.
• Žymeklis atsitiktine tvarka juda tarp aktyvaus apskritimo ekranų, kai žaidžiama premijos režimu ir „Hit it Big“ režimu. Žymeklis sustoja, kai žaidėjas paspaudžia ekraną arba baigiasi laikmatyje nustatytas laikas.

• Premijos režimas prasideda, kai žymeklis juda tik tarp išorinių 16 ekranų 5x5 tinklelyje. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, žaidimas bus perkeliamas į aukščiausią lygį – „Hit it Big“ režimą.
• Įjungus „Hit it Big“ režimą, išoriniai 16 ekranų rodo daugiklius. Daugiklis, ties kuriuo sustoja žymeklis, po to, kai jis sustoja, padidina dabartinį aktyvų statymą ir yra skiriamas tas laimėjimas. Vėliau žaidimas grįš į įprastą režimą.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Laimėk stipriai („Hit it Hard“)

1136. Laimėk stipriai („Hit it Hard“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Laimėk stipriai“ žaidžiamas dviem režimais; Normalus režimas ir Bonusinis režimas.
• Įprastame režime yra “Respin” funkcija.
• “Wilds” gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose. “Wild” simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus bonuso (kauliuko) simbolį.
• Daugiklis “Wilds” atsiranda tik trečiame būgne. Daugiklis “Wild” esantis laimėjimuose, atitinkamai padidina laimėjimą. Jei “Wild” ar daugiklis “Wild” 3 būgne nėra laimėjimo derinio dalis, "Wild Respin" funkcija yra suaktyvinma, kur 3 būgnas išlieka užrakintas vienam “Respin”.
• "Wild Respin" funkcija gali būti suaktyvinama, kai bonusinio žaidimo lentoje gaunami sukimai, išskyrus “WILD SPINS” mini žaidimą. Suaktyvinimas galimas “STACKED WILDS” mini žaidime su “Wilds” dengiančiais 2 būgną, bet ne su “Wilds” dengiančiais trečią būgną.
• Bonuso simbolis (kauliukas), pataikęs į trečiojo būgno vidurinę liniją, suaktyvina Bonus režimą.
• Bonuso simbolis padidina 10x wild daugiklį Bonuso režime. Bonuso režimas negali būti pakartotinai aktyvinamas.
• "Roll the Dice!" bonusinis žaidimas prasideda su kauliuko metimu. Žaidėjas eina tiek ėjimų nuo START, bonusinio žaidimo lentoje, koks yra kauliuko rezultatas.
• Reikia bent vieno laimėjimo arba bonusinio žaidimo lentos mini žaidimuose, kad būtų galima toliau mesti kauliuką ir tęsti bonusinio žaidimo ėjimus.
• Bonusinio žaidimo lentoje yra daugikliai, papildomi sukimai, papildomi ėjimai, būgnų funkcijos ir keturi mini žaidimai; “LUCKY BALLZ”, “STACKED WILDS”, “SUPER BALLZ” ir “WILD SPINS”.
• START
“START” nurodo bonusinio žaidimo pradžią. Pataikius ant START vėl metamas kauliukas ir ėjimą nurodo išmestas jo rezultatas.
• Daugiklis ir papildomi sukimai. Iškritusios bonusinio žaidimo lentos skilties etiketė nurodo laimėtą sukimų skaičių (1 - 5) ir daugiklio dydį (1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x arba 20x).
• Papildomi sukimai, gauti bonusinio žaidimo lentoje yra pristabdomi jei suaktyvinama "Wild Respin" funkcija Bonuso režime. Daugikliai yra multiplikaciniai, jei toje pačioje mokėjimo linijoje jų yra daugiau nei vienas.
• MYSTERY SPINS
Suteikiamas atsitiktinis papildomų sukimų skaičius.
• Mini žaidimas: LUCKY BALLZ
Pachinko stiliaus mini žaidimas. Laimimi 4 kamuoliukai. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.

• Mini žaidimas: SUPER BALLZ
Pachinko stiliaus mini žaidimas kaip LUCKY BALLZ, tačiau su neribotu kamuoliukų skaičiumi. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. SUPER BALLZ tęsiasi, kol kamuoliukas pataiko į puodelį, kuris jau užimtas (jau pataikytas). Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.
• Mini žaidimas: STACKED WILDS
Suteikiami 3 sukimai su užrakintais wilds. Pirmas sukimas turi “Wilds” dengiančius 2 būgną. Antras sukimas turi “Wilds” dengiančius 3 būgną. Trečiasis ir paskutinis sukimas turi wilds dengiančius 2 ir 3 būgnus. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.
• Mini žaidimas: WILD SPINS
“WILD SPINS” suteikia 10 sukimų su atsitiktiniu daugikliu “Wild” trečiame būgne.
• POWER RUN
Naujas kauliuko metimas nurodo paskutinį bonusinio žaidimo lentos langelį (daugiausiai 6 žingsniai). Vienu metu atliekamas vienas žingsnis, reiškiantis, kad suteikiamos ir žaidžiamos visos funkcijos pakeliui iki paskutinio langelio. Vėl metamas kauliukas POWER RUN pabaigoje, jei buvo bent vienas laimėjimas tiek laimėtuose sukimuose ant būgno, tiek laimėtuose mini žaidimuose ant bonusinių žaidimų lentos.
• QUANTUM LEAP
Juda atsitiktiniu ėjimų skaičiumi, kuris gali būti daug didesnis nei išmestas kauliuko rezultatas. Ėjimas yra labai greitas ir laimima tai, kas yra ant iškritusio langelio.
• KEY
Pataikius ant KEY dalinai atrakinama “BANK” funkcija. Reikia dviejų raktų, kad būtų galima atidaryti “BANK”. Toliau seks naujas kauliuko metimas, nesvarbu ar liko dar vienas raktas ar ne.
• BANK
Pataikius ant neatrakintos “BANK” skilties, gaunamas didžiausias žaidimo laimėjimas, kuris baigiamas bonusiniu žaidimu. Iš naujo kauliukas metamas tuo atveju, kai “BANK” vis dar užrakintas.
• Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka sukimų ar daugiau ėjimų bonusinio žaidimo lentoje, arba kai laimėtas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Ledinis vilkas („Ice Wolf“)

1137. Ledinis vilkas („Ice Wolf“) – tai 6 būgnų ir 3 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 7, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Ledinis vilkas“ žaidžiamas dviem režimais: Normalus režimas ir “Respin” (pakartotinio sukimo) režimas.
• Visi sukimai Normaliu režimu prasideda tik nuo apatinės būgno dalies su 6 stulpeliais, 3 eilėmis ir 729 laimėjimo būdais.
• Laimėjimo derinys Normaliu režimu suaktyvina “Respin” režimą ir ledo nuvalymą į viršų. Simbolių skaičius stulpelyje, įtrauktas į laimėjimo derinį, atitinka nuvalytų simbolių skaičių atitinkamoje kolonoje, ne daugiau kaip 7 eilutes stulpelyje. Ledo nuvalymas gali sukurti papildomų laimėjimo derinių, tačiau jie nesuaktyvina tolesnio ledo nuvalymo. Išmoka gaunama nuvalius ledą ir laimimas vienas “Respin”.
• “Respin” režimas baigiasi, kai nebeduodami nauji “Respin” (nuo naujų laimėjimo derinių, nauji “Ice Wolves” arba “Sticky +1 Spin” simboliai) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.

• Ice Wolf simbolis žaidžia tik tada, kai jo nedengia ledas. Jis pradeda veikti po išmokėjimo ir nuvalo visą stulpelio ledą bei palieka wilds pėdsaką nuo savo pozicijos į viršų vidurinio būgno dalyje. Ledo nuvalymas ir “Wilds” pėdsakas, kuriuos suaktyvina “Ice Wolves” atliekami ant besisukančių būgnų. Suteikiamas “Respin”, kai “Ice Wolf” (ar keli “Ice Wolves”) sustoja ant nelaimėjimo “Spin”.
• Viršutinėje būgno dalyje yra daugiklio simboliai (x2, x3, x5, x10 ir x50), “+1 Spin” simboliai ir “Wild” simboliai.
• Visi viršutinėje dalyje esantys būgnai sukasi atskirai kiekviename sukime, kol sustoja ant daugiklio “Wild” arba “+1 Spin” simbolio. Sustojęs simbolis lieka “Sticky” visuose galimuose “Respins”, tačiau jis aktyvuojamas tik nuvalius ledą.
• “+1 Spin” simbolis, nepadengtas ledu, suaktyvinimas sukime be jokių naujų laimėjimo derinių ar “Ice Wolf” simbolių. Duodamas papildomas “Respin” ir “Spins away”. Simboliai naudojami iš kairės į dešinę, jei yra daugiau nei vienas aktyvus “+1 Spin” simbolis.
• Aktyvūs daugikliai viršutinėje būgno dalyje yra pridedami ir taikomi visiems laimėjimams, nesvarbu, kur pasirodo.
• “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus: “Ice Wolf” simbolį, daugiklio simbolius ir “+1 Spin” simbolį.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus respins.

Ijo („Io“)

1138. Ijo („Io“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Ijo“ žaidžiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su free drops (nemokamais sukimais).
• Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
• Maksimalus eilučių skaičius yra 8 ir maksimalūs 262 144 laimėjimo būdai.
• Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra kaupiami, o tada visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, dingsta, išskyrus Charged Wilds. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus slenka į kairę ir tada į dešinę, kol jie pasiekia likusią padėtį. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, o nauji simboliai krenta iš viršaus. Avalanche ciklas tęsiasi tol, kol atsiranda nauji laimėjimo deriniai.
• Kai avalanche ciklas baigiasi, kitas simbolių kritimas viršuje pridės vieną papildomą simbolių eilutę, todėl atsiras daugiau būdų laimėti.
• Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
4 eilės: 4 096 būdai laimėti
5 eilės: 15 625 būdai laimėti
6 eilės: 46 656 būdai laimėti
7 eilės: 117 649 būdai laimėti
8 eilės: 262 144 būdai laimėti
• Wild simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Laser, Wild Forge, Charged Wild, daugiklį wild ir bonusinius simbolius. Visų wilds laimingas derinys apmokamas kaip aukščiausios vertės simbolis.
• Charged Wild simbolis turi 4 papildomas gyvybes. Jis praranda gyvybę kai prisideda prie laimėjimo ir tampa įprastu wild kai praranda ketvirtą gyvybę. Charged Wild pakeičia bet kurį įprastą simbolį kaip normalų wild simbolį.
• Daugiklį wilds sugeneruoja Wild Forge. Jie pakeičia bet kurį įprastą simbolį kaip normalų wilds ir yra papildomi, jei keli prisideda prie to paties laimėjimo derinio.

• Wild Forge pats yra blokatorius, kurio pradinė daugiklio vertė yra 2. Jis apačioje esančią tuščią vietą užpildo daugikliu wild su esama verte. Esamo daugiklio vertė didėja už kiekvieną tuščią erdvę tiesiai po juo, kurią Wild Forge perkelia ir už kiekvieną sugeneruotą wild daugiklio simbolį. Wild Forge pavirsta daugikliu wild, su esama daugiklio verte, kai nukrenta į apačią.
• Kai susikerta dviejų Laser simbolių sijos, Laser simboliai ir visi išilgai sijos esantys įprasti simboliai iki susikirtimo taško pavirsta wilds. Sija, kertanti kitą Laser simbolį yra laikoma sankirta, kai pasiekia antrą Laser simbolį. Išmoka apmokama po simbolio transformacijos.
• Atskiras Laser, likęs avalanche ciklo pabaigoje, pasišalina ir pašalina visus išilgai sijos esančius simbolius, taip suteikdamas vietos papildomų simbolių kritimui.
• Wilds, Charged Wilds, daugiklio wilds, Wild Forge ir bonusinių simbolių nepaveikia jokios Laser funkcijos.
• Trys bonusiniai simboliai (scatters) bet kur matomi normaliame režime suaktyvina bonusinį režimą su free drops (nemokamais sukimais). Suteikiami 7 Free drops su 8 eilutėmis. Kiekvienas naujas free drop prasideda nuo 8 eilučių.
• Trys bonusiniai simboliai bonusiniame režime vėl suaktyvina papildomus free drops (nemokamus sukimus).
• Bonusiniame žaidime visi Charged Wilds ir Wild Forge simboliai krinta vertikaliai, slenka į kairę, tada į dešinę ir laukia kito free drop. Charged Wild praranda gyvybę pereinant prie kito free drop (nemokamo sukimo). Wild Forge simboliai, pasiekiantys apačią, pavirsta į daugiklį wilds su esama daugiklio verte.
• Free drops (nemokamų sukimų) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka free drops arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Katmandu Auksas („Katmandu Gold“)

1139. Katmandu Auksas („Katmandu Gold“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 4 096 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Katmandu auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais: normaliu režimu ir Bonus režimu su Free Drops (nemokamais sukimais).
• Visi simboliai normaliu režimu prasideda su 4 eilutėmis ir 4 096 būdais laimėti.
• Visi žemos, vidutinės ir aukštos vertės bei Wild simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epinis 4x4. Visi didieji simboliai (Big Symbols) yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių skaičiaus pagal dengiamą plotą, pavyzdžiui, super 2x2 simbolį sudaro 4 standartiniai 1x1 simboliai.
• Wild simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus bonus simbolį ir Ice Climber simbolį.
• Tušti tarpai po išmokamais Big Symbols yra pildomi 1x1 dydžio simboliais, tokio paties tipo, kaip Big Symbol, kad būtų pasiektas stabili horizontali būsena. Tušti tarpai po dideliu Ice Climber simboliu yra pildomi 1x1 dydžio Wild simboliais.
• Ice Climber 1x1 ir 2x2 dydžio simboliai gali kristi žemyn su bet kokiu simboliu.
• Du ar daugiau Ice Climber simbolių bet kur ekrane normaliu ir Bonus režimu suaktyvina simbolių keitimą, jei nėra papildomų laimėjimų. Ice Climber simbolis ir visi simboliai tiesiai virš jo pakeičiami atskirais išmokamais simboliais.
• Jei Ice Climber funkcija pereina per Big Symbol, Big Symbol pakeičiamas pateiktu tokio paties dydžio simboliu.
• Jei Ice Climber funkcija pereina per Expanding Win simbolį, išplėtimo funkcija lieka savo vietoje ir yra taikoma naujam simboliui.

• Jei Ice Climber funkcija yra aktyvuojama 8 eilutėje, bus pridėta papildoma 9 simbolių eilutė.
• Ice Climber funkcija neveikia Bonus simbolių.
• 1x1 Ice Climber funkcija neveikia Wild simbolių. Jei 2x2 Ice Climber funkcija pereina per Wild simbolį, jis pakeičiamas atitinkamu simboliu pateiktoje tokio paties dydžio simbolių derinyje.
• Bet kuris 1x1 dydžio išmokamas arba Wild simbolis gali nukristi žemyn kaip Expanding Win simbolis. Rodyklės rodo, kuria kryptimi simbolis plėsis, kai bus laimėjimo dalis. Visi simboliai rodyklės kryptimi bus pakeisti Expanding Win simboliu. Išsiplėtimas vyksta išmokėjus kitus potencialius laimėjimus.
• Jei išsiplėtimo funkcija pereina per Big Symbol, Big Symbol keičiamas tokio paties dydžio išsiplėtimo simboliu.
• Expanding Win funkcija neveikia Ice Climber simbolių, Bonus simbolių ir Wild simbolių.
• Surenkami esamo simbolių kritimo laimėjimai, tada visi laimėjimo derinio simboliai sprogsta bei atlaisvina vietos papildomiems simboliams, kurie krenta iš viršaus. Šis kitų simbolių kritimas prideda papildomų simbolių eilučių viršuje (iki 9 eilučių) ir padaugėja būdų laimėti skaičius. Išmokamas naujas rezultatas ir, kol atsiranda naujų laimėjimų derinių, Avalanche funkcija tęsiama.
• Būdų laimėti skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.
4 eilutės: 4 096 būdai laimėti
5 eilutės: 15 625 būdai laimėti
6 eilutės: 46 656 būdai laimėti
7 eilutės: 117 649 būdai laimėti
8 eilutės: 262 144 būdai laimėti
9 eilutės: 531 441 būdas laimėti
• Trijų arba daugiau bonus simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina Bonus režimą ir Free Drops (nemokamus sukimus).
3 bonus simboliai: 10 Free Drops
4 bonus simboliai: 15 Free Drops
5 bonus simboliai: 20 Free Drops
6 bonus simboliai: 25 Free Drops
• Kiekvienas Free Drop pradedamas su 4 eilutėmis ir 4 096 būdais laimėti.
• Trys ar daugiau bonus simbolių per Bonus režimą suaktyvina papildomus Free Drops. Papildomų Free Drops skaičius nustatomas tokiu pačiu būdu, kaip pradiniame suaktyvintame bonus žaidime.
• Kiekvienas bonus simbolis Bonus režimu padidina daugiklį vienu žingsniu, prieš išmokant už dabartinius iškritusius simbolius. Daugiklis išlieka tarp kritimų ir taikomas visiems tolesniems Free Drops esamame bonus žaidime.
• Free Drops bonus žaidimas visada pradedamas nustačius x1 aktyvų daugiklį. Pasiektas daugiklis per Free Drops bonus žaidimą niekada nemažėja.
• Free Drops bonus žaidimas baigiasi, kai nebelieka Free Drops arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami bonus režimo pabaigoje.

Premijos aktyvavimas

• Premijos aktyvavimo funkcijos metu garantuojamas žaidimo raundas su nuo 3 iki 6 bonus simbolių ir patekimas į Bonus žaidimą už 100x pasirinkto statymo sumą.
• Super premijos aktyvavimo funkcijos metu garantuojamas žaidimo raundas su nuo 3 iki 6 bonus simbolių ir patekimas į Bonus žaidimą su pradiniu x10 daugikliu, tai kainuoja 500x pasirinkto statymo sumą.
• Bonus aktyvavimo funkcija gali būti suaktyvinta tik baziniame žaidime.
• Visos žaidimo taisyklės taikomos ir Bonus aktyvavimo bei super Bonus aktyvavimo funkcijoms.

Nokauto deimantai („Knockout Diamonds“)

1140. Nokauto deimantai („Knockout Diamonds“) – tai 3 būgnų, 2 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Nokauto deimantai“ yra žaidžiami 3 režimais: įprastu režimu, Ringside Rumble (žiedo ūžesio) režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais (free spins).
• Wild simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos simbolį. Visų Wild simbolių išmokų eilutė išmokama pagal išmokų lentelę.
• Multiplier Wild simboliai atsiranda ant 3 būgno ir pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos simbolį. Multiplier Wild simboliai turi x2 arba x3 daugiklį. Multiplier Wild simboliai daugina laimėjimą išmokų eilutėje pagal simbolio vertę.
• Už 2 premijos simbolius išmokų eilutėje išmokama pagal išmokų lentelę.
• Identiški simbolių rinkiniai 1 ir 2 būgnuose kartu su simboliais ant išmokų eilutės suaktyvina Ringside Rumble režimą su 3 užfiksuotais pakartotiniais sukimais (respins).
• Žaidžiant Ringside Rumble režimu, 1 bei 2 būgnai yra užfiksuoti vietoje ir suteikiami 3 pakartotiniai 3 būgno sukimai (respins).
• 3 premijos simboliai išmokų eilutėje įprastu arba Ringside Rumble režimu suaktyvina premijos režimą su nemokamais sukimais (free spins). Suteikiami Knockout Spins (nokauto sukimai) su 3 nemokamais sukimais (free spins).
• Jei tuo pačiu metu suaktyvinamas premijos režimas ir Ringside Rumble režimas, Knockout Spins žaidžiami prieš Ringside Rumble. Ringside Rumble režimas suaktyvinamas pasibaigus premijos režimui.
• Bet koks laimėjimas arba papildomas premijos simbolis išmokų eilutėje su Knockout Spins atstato likusių nemokamų sukimų (free spins) skaičių į 3. Likusių nemokamų sukimų (free spins) skaičius niekada negali būti daugiau nei 3.
• Premijos režimu premijos simboliai yra nuolat renkami. Kai premijos režimas baigiasi, žaidėjui suteikiamas surinktų premijos simbolių laimėjimas pagal išmokų lentelę. Galima surinkti ne daugiau nei 10 premijos simbolių.
• Knockout Spins režimu 3 premijos simboliai išmokų eilutėje garantuoja maksimalų laimėjimą.
• Knockout Spins funkcija baigiama, kai nebelieka nemokamų sukimų (free spins) arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai režimais Ringside Rumble ir Knockout Spins išmokami kiekvieno režimo pabaigoje. Jei pasitaiko keli dviejų režimų deriniai, laimėjimai išmokami sužaidus visus režimus.

Leiko penketukas („Lake’s Five“)

1141. Leiko penketukas („Lake’s Five“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €216 000

Taisyklės:

• „Leiko penketukas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
• „Scatter“ simbolis yra premiją įjungiantis simbolis, rodomas ant 1, 3 ir 5 būgnų.
• 2 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina „Respins“ (pakartotiniai sukimai). „Respins“ metu „Scatters“ pavirsta į „Wilds“. Kiekvieno „Respin“ metu būgnai su „Wilds“ kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Kiti būgnai sukasi įprastai.
• „Respins“ galima įjungti tik žaidžiant įprastu režimu.
• „Respins“ baigiasi, kai lieka tik vienas „Wild“ arba kai pasirodo trečiasis „Scatter“ simbolis.
• 3 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą su 10 „Free Spins“.
• Žaidžiant premijos režimu už rakto simbolį skiriamas 1 papildomas „Free Spin“.
• Žaidžiant premijos režimu, „Walking Wild“ funkcija yra atrakinama ant 1, 2 ir 3 būgnų, kai tik ant 1 būgno surenkami 3 raktai. Kiekvieno „Free Spin“ metu „Walking Wilds“ persikelia per vieną būgną į dešinę.
• Žaidžiant premijos režimu, „Sticky Wild“ funkcija yra atrakinama ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, kai tik ant 3 būgno surenkami 3 raktai. „Sticky wilds“ išlieka toje pačioje vietoje per likusius „Free Spins“ (nemokamus sukimus).
• Žaidžiant premijos režimu, „Climbing Wild“ funkcija yra atrakinama ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, kai tik ant 5 būgno surenkami 3 raktai. Kiekvieno „Free spin“ metu „Climbing Wilds“ persikelia per vieną poziciją į viršų.
• „Wilds“, kurių keliai susikerta, bus kraunami vienas ant kito ir generuos daugiklius tam sukimui. 2 „Wilds“ toje pačioje pozicijoje generuoja X2 daugiklį. 3 „Wilds“ toje pačioje pozicijoje generuoja X3 daugiklį.
• Išmokų eilės, einančios per sukrautą „Wild“ daugiklį, yra atitinkamai padauginamos.
• Prieš įvertinant premijos žaidimo paskutinio sukimo išmokas, visi likusieji „Walking Wilds“ ir „Climbing Wilds“ užbaigia ėjimą savo keliais, palikdami po savęs eilę „Wilds“. Šie „Wilds“ negeneruoja jokių daugiklių.
• Už išmokų eilę, sudarytą tik iš „Wilds“, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
• Premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka „Free Spins“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Mikro riteriai („Micro Knights“)

1142. Mikro riteriai („Micro Knights“) – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• „Mikro riteriai“ žaidžiami dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free drops” (nemokamais sukimais).
• Laimančios grupės pašalinamos ir pridedami nauji simboliai, kad būtų užpildytos tuščios vietos.
• “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį.
• Simbolių eilutė iš simbolių tinklelio gali būti perkelta į eilę, kai nėra papildomų laimėjusių derinių. Simboliai pridedami prie eilės iš dešinės į kairę, o to paties tipo simboliai sugrupuojami.
• Eilutę, kurios simbolius galima perkelti į eilę, nurodo speciali lošimo matuoklė (“Charging Knight”). Atlikęs savo veiksmą, “Charging Knight” pakyla aukštyn, kol pasiekia viršūnę, o tada pradeda judėti žemyn. Pasiekęs apatinę eilę, jis vėl pradeda judėti aukštyn.
• Bonusinių ir “Wild” simbolių negalima pridėti prie eilės.
• Simboliai eilėje naudojami iš kairės į dešinę ir sujungiami su simboliais tinklelyje, kad būtų sudarytos laimančios grupės.

• Simboliai eilėje gali prisijungti prie grupės arba susikurti grupę, jei simbolių tinklelyje ir eilėje iš viso yra 5 ar daugiau jungiamųjų simbolių. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš “Wild” simbolių.
• Simboliai eilėje gali sudaryti kelias grupes tame pačiame simbolių kritime.
• Simboliai lieka eilėje tol, kol jie sudaro laimėjimo grupes, kol suaktyvinamas premijos režimas arba iki žaidimo raundo pabaigos.
• Visų eilėje esančių simbolių grupių dydį atsitiktine tvarka galima padidinti vienu kartu.
• Kiekvienas laimėjimo grupės simbolis prisideda prie skaitiklio dešinėje tinklelio pusėje. Wild simboliai ir simboliai iš eilės skaičiuojami tik vieną kartą.
• Kai skaitiklis yra pilnas, suteikiama vėliavėlės ypatybė ir skaitiklis nustatomas iš naujo.
• Kai nebėra laimėjimų derinių, už kuriuos reikia išmokėti, visos surinktos vėliavėlės ypatybės žaidžiamos tokia tvarka, kokia buvo suteiktos.
• Yra 6 vėliavėlės ypatybės: INFERNO (pragaras), EXTRA WILDS (papildomi „Wild“ simboliai), SUPER SIZE (ypač dideli), CHARGE (pakrovimas), EPIC CHARGE (epinis pakrovimas) ir BOOSTED QUEUE (pastiprinti eilė).
• Vėliavėlės ypatybė: INFERNO
Visi mažos vertės simboliai pašalinami iš simbolių tinklelio.
• Vėliavėlės ypatybė: EXTRA WILDS
3-15 “Wild” simboliai atsitiktine tvarka įtraukiami į simbolių tinklelį.
• Vėliavėlės ypatybė: SUPER SIZE
Didelis 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio simbolis atsitiktine tvarka įterpiamas į simbolių tinklelį ir sukuria laimėjimą grupę.
• Vėliavėlės ypatybė: CHARGE
2-5 eilutės iš simbolių tinklelio perkeliamos į eilę. Eilutės parenkamos atsižvelgiant į “Charging Knight”.
• Vėliavėlės ypatybė: EPIC CHARGE
Visos eilutės iš simbolių tinklelio perkeliamos į eilę. Perkeltų eilučių tvarka atitinka “Charging Knight” ėjimą.
• Vėliavėlės ypatybė: BOOSTED QUEUE
Visi eilėje esantys simboliai, nepriklausomi vienas nuo kito, gali būti sujungti su simbolių tinklelyje esančiais simboliais ir sudaryti laimėjimo grupes. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš “Wild” simbolių.
• 3 bonusiniai “Scatter” simboliai suaktyvina “Free drops” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime su 5 “Free drops” (nemokamais sukimais).
• Bonusinis žaidimas prasideda, kai nebėra daugiau laimėjimų derinių ir kai sužaidžiamos visos suteiktos vėliavėlės ypatybės.
• Bonusinis žaidimas prasideda su tuščiu skaitikliu ir tuščia eile.
• Eilė ir skaitiklis išlieka pastovus per visus “Free drops” (nemokamus sukimus), kai žaidžiamas bonusinis žaidimas.
•“Free drops” (nemokamus sukimus) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

Panelė laukinė ugnis („Miss Wildfire“)

1143. Panelė laukinė ugnis („Miss Wildfire“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 466 mokėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Panelė Laukinė Ugnis“ žaidžiama dviem režimais: normaliu režimu ir premijiniu režimu su nemokamais sukimais.
• Wild simbolis rodomas normaliu režimu ir premijiniu režimu bei gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus Bonus scatter (premijinį sklaidos) simbolį. Vien iš Wild simbolių sudaryta eilė išmokama kaip didžiausios vertės simbolis.
• Wild simbolis uždega gretimus RĄSTO simbolius ir paverčia juos Wild simboliais, kurie toliau skleidžia gaisrą. Gaisras gali plisti horizontaliai (į kairę, į dešinę) ir vertikaliai (į viršų, žemyn), uždegdamas gretimus rąstų simbolius.
• Miss Wildfire simbolis yra slenkantis Wild simbolis. Normaliu režimu jis suaktyvina respin (pakartotinį sukimą) ir slenka per vieną būgną į kairę. Tai tęsiasi, kol jis palieka kairiausią būgną. Kol jis aktyvus, visi būgnai su Bonus simboliu bus užfiksuoti ir nesisuks. Premijiniu režimu jis slenka per vieną būgną į kairę per kiekvieną nemokamą sukimą.
• Super Miss Wildfire simbolis yra galingesnis Miss Wildfire variantas, su papildoma savybe - kol jis aktyvus būgnuose, nedegantys rąstai išlieka.
• Už rąsto simbolį išmokama išmoka. Jei jis atsiranda šalia Wild simbolio, rąstas užsidega ir tampa Wild simboliu, kuris gali paskleisti gaisrą į kitus rąstų simbolius.
• 3, 4, 5 arba 6 Bonus scatter simboliai, pasirodę bet kur būgnuose normaliu režimu, suaktyvina nemokamų sukimų premijinį žaidimą, kuriam papildomai suteikiami 1, 2, 3 arba 4 Miss Wildfire simboliai atitinkamai, jie atsiranda žaidime po pirmojo sukimo, dešiniajame būgne.
• Nemokami sukimai trunka tol, kol paskutinysis Miss Wildfire arba Super Miss Wildfire simbolis palieka kairįjį būgną.
• Per nemokamus sukimus atsiradę rąsto simboliai bus renkami matuoklyje, o jam prisipildžius pereisite į naują nemokamų sukimų lygį.
• Perėjus į naują nemokamų sukimų lygį, būgnuose esantis simbolis su mažiausia išmoka (tokia tvarka: 10, J, Q, K, A) pavirs rąsto simboliu ir ant dešiniojo būgno atsiras naujas Miss Wildfire simbolių rinkinys.
• Pasiekus paskutinįjį lygį A, rąstų simboliai nebebus renkami.
• Pasiekus maksimalų laimėjimą, žaidimo raundas pasibaigia.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundui.

Naktinės trasos („Night Trax“)

1144. Naktinės trasos („Night Trax“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 72 mokėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Naktinės trasos“ žaidžiamos dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
• Wild (pakaitinis) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį jungiančioje išmokų eilutėje, išskyrus premijos simbolį. Už išmokos eilutę, sudarytą vien iš Wild (pakaitinių) simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolių eilutę.
• Išmokų eilutė gali prasidėti bet kurioje būgno vietoje. Laimėjimas skaičiuojamas iš kairės į dešinę, tačiau neprivalo prasidėti ar baigtis pirmajame arba šeštajame būgne.
• Išmokų eilutė gali būti horizontali arba įstriža.
• Įstriža išmokų eilutė yra sudaryta iš įstrižų rodyklių simbolių, kurie keliomis kryptimis galais susijungia su tos pačios spalvos rodyklėmis.

• Išmokų eilutė suaktyvina funkciją Trax Respin, kuri pakartotinai suka visus nelaimėjusius simbolius ir tęsia Respin (pakartotinius sukimus), kol nebelieka išplėstinių išmokų eilučių arba naujų laimėjimų. Laimėjimai yra išmokami, kai Respin (pakartotiniai sukimai) baigiami.
• Išmokų eilutė su įstrižomis rodyklėmis gali išsišakoti į 2 arba daugiau dalių ir sukurti atskiras išmokų eilutes su papildomais Split (išsišakojimais). Split (išsišakojimas) pradinėje išmokų eilutėje gali atsirasti iki 5 kartų. Kiekvienas Split (išsišakojimas) išmokų eilutėje prideda daugiklį prie išmokų eilutės laimėjimo sumos. Gali būti pridėti toliau nurodyti daugikliai: x2, x4, x8, x16 ir x32.
• Premijos simboliai Trax Respins režimu yra fiksuoti, tačiau jie nesuaktyvina Respin (pakartotinių sukimų).
• 3 premijos simboliai bet kur žaidimo rodinyje normaliu režimu suaktyvina premijos režimą. Premijos režimas pradedamas, kai baigiama funkcija Trax Respins.
• 3 premijos simboliai užfiksuojami savo vietose ir premijos žaidimo pradžioje pavirsta atsitiktinės vertės Sticky (fiksuotais) daugikliais, kurie pridedami prie daugiklio skaitiklio.
• Daugiklio premijos žaidimas pradedamas su 3 nemokamais sukimais ir jame yra daugikliai, pagerinimo daugiklio rodyklės bei tuščios vietos. Kiekvienas besisukantis daugiklis užfiksuojamas vietoje, o nemokamų sukimų skaitiklis vėl nustatomas į 3 nemokamus sukimus. Skaičiuojant laimėjimą, daugikliai surenkami ir padauginami iš statymo sumos.
• Pagerinimo daugiklio simbolis yra į dešinę nukreipta horizontali rodyklė. Pagerinimo daugiklio rodyklės sujungia daugiklius ir pagerina savo pradinio daugiklio vertę iš kairės pusės, o taip pat prideda tokią pačią daugiklio vertę daugikliui iš dešinės. Keli pagerinimo daugiklio simboliai gali sujungti 2 daugiklius.
• Jei daugiklio premijos lenta užpildoma daugikliais, visi išsukti daugikliai sudedami, o nemokamų sukimų skaitiklis atstatomas. Tada nemokamų sukimų skaitiklis pradeda atgalinį skaičiavimą ir prideda pradžioje surinktų daugiklių sumą prie daugiklių skaitiklio po vieną kartą kiekvienam nemokamam sukimui.
• Daugiklio premijos žaidimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Nitropolis („Nitropolis“)

1145. Nitropolis („Nitropolis“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 4 096 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Nitropolis“ žaidžiamas dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
• Visi sukimai (spins) normaliu režimu ir premijos režimu pradedami su 6 būgnais, 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
• Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Visų Wild simbolių išmokų eilutė išmokama kaip didžiausios vertės simbolis. Nemokamų sukimų raunde Scatter (sklaidos) simbolis Scatter simbolių laimėjimo atveju pakeičiamas Wild simboliais.
• Nitro Reel būgnas visada uždengia dviejų simbolių vietas, jo dydis gali būti 4, 6, 8, 10 arba 12. Dydis nurodo jame esančių identiškų 1x1 simbolio skaičių, pavyzdžiui, 8 dydis reiškia 8 standartinius 1x1 simbolius.
• Premijos simbolis gali atsirasti Nitro Reel būgne, tačiau bus skaičiuojamas tik kaip vienas, nepaisant Nitro Reel būgno dydžio, o būdų laimėti skaičius sumažinamas. Nitro Reel būgno dydis išlieka, kai premijos simbolis išsukamas, o būdų laimėti skaičius vėl padidėja.

• Laimėjimai dabartiniame sukime (spin) yra surenkami ir tada visi simboliai bei Nitro Reel būgnai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sukami pakartotinai (respin). Naujas rezultatas yra išmokamas ir sukama pakartotinai (respin) tol, kol yra laimintis derinys.
• Būdų laimėti skaičius didina Nitro Reel būgnų skaičių ir Nitro Reel būgnų apimtį. Pradedama nuo 4 096 būdų laimėti ir iš viso būdų laimėti gali padidėti iki 191 102 976.
• Nitro Reel būgnas gali atsirasti per pradinį sukimą (spin) ir atsitiktinai, kai du vertikaliai greta vienas kito esantys simboliai pakartotinai sukami (respin) po laimėjimo.
• Sukant pakartotinai (respin) arba per nemokamus sukimus, vienas ar daugiau Nitro Reel būgnų gali atsitiktinai padidėti.
• Vienas ar daugiau Nitro Reel būgnų ekrane gali būti atsitiktinai pakartotinai sukami sukimo (spin) pabaigoje, jei nėra papildomų laimėjimų.
• Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina premijos žaidimą su nemokamais sukimais.
3 bonusiniai simboliai: 10 free spins (nemokami sukimai)
4 bonusiniai simboliai: 15 free spins (nemokami sukimai)
5 bonusiniai simboliai: 20 free spins (nemokami sukimai)
6 bonusiniai simboliai: 25 free spins (nemokami sukimai)
• Trys ar daugiau premijos simbolių premijos režimu suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas taip pat, kaip pradžioje suaktyvinant premijos žaidimą. Scatter (sklaidos) laimėjimams pasirenkamas papildomas simbolis iki maksimaliai 3 išmokamų Scatter simbolių.
• Visi Nitro Reel būgnai užsifiksuoja per premijos žaidimą ir lieka jame per likusį nemokamų sukimų raundą.
• Pradedant premijos žaidimą, Scatter (sklaidos) laimėjimams atsitiktinai pasirenkamas vienas išmokamas simbolis. Norint laimėti, reikia trijų ar daugiau Scatter išmokamų simbolių ant trijų skirtingų būgnų ekrane. Nitro Reel būgnas su Scatter išmokų simboliu skaičiuojamas tik kaip vienas simbolis, kai funkcija suaktyvinama, tačiau atitinka savo realų dydį potencialioje išmokoje.
• Scatter (sklaidos) laimėjimas išmokamas tada, kai simbolis, parinktas Scatter laimėjimui premijos žaidime, atsiranda ir laimėjime normaliu režimu.
• Nemokamų sukimų premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos žaidimui.

Nitropolis 2 („Nitropolis 2“)

1146. Nitropolis 2 („Nitropolis 2“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 4 096 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Nitropolis 2“ yra žaidžiamas dviem režimas: įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
• Visi sukimai (spins) įprastu režimu ir premijos režimu pradedami su 6 būgnais, 4 eilutėmis ir 4 096 būdais laimėti.
• Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį ir Nitro Booster simbolius. Išmokų eilutė, sudaryta vien iš Wild (pakaitinių) simbolių išmokama kaip aukščiausios vertės simbolis.
• Visi simboliai ir Nitro Reel būgnai, kurie yra laimėjimo dalis, pakartotinai sukami po vieną. Išmokama už naują rezultatą ir, kol susidaro naujų laimėčių derinių, pakartotinio sukimo funkcija tęsiama.

• Nitro Reel būgnas visada uždengia dvi simbolių vietas ir jo dydis gali būti 4, 6, 8, 10 arba 12. Dydis rodo identiškų jį sudarančių 1x1 simbolių skaičių, pvz., 8 dydis reiškia 8 standartinius 1x1 simbolius.
• Nitro Reel būgnas gali atsirasti kaip pradinis sukimas (spin) ir atsitiktinai, kai po laimėjimo pakartotinai išsukami (respin) du simboliai, esantys vienas greta kito ir išdėstyti vertikaliai.
• Būdų laimėti skaičius didėja su didėjančiu Nitro Reel būgnų skaičiumi ir augančiu Nitro Reel būgnų dydžiu. Iš pradžių yra 4 096 būdai laimėti, o maksimaliai gali būti 191 102 976 būdai laimėti.
• Nitro Booster yra atskiri būgnai, kurie sustoja prieš sustojant pagrindiniams būgnams. Juose yra tik funkcijų simboliai ir premijos simboliai. 6 funkcijos veikia Nitro Reel būgnus, o 2 funkcijos veikia pagrindinius būgnus. Nitro Booster būgnai, esantys virš pakartotinai išsukamų pagrindinių būgnų, taip pat išsukami pakartotinai per pakartotinius sukimus (respin) su laimėjimais, nebent juose yra aktyvi Nitro Booster funkcija.
• Nitro Booster funkcijos, kurios veikia Nitro Reels būgnus: Nitro Wild, Nitro Match, Nitro Upgrade, All Wild, All Match ir All Premium. Nitro Wild, Nitro Match ir Nitro Upgrade veikia tik atitinkamus to paties stulpelio Nitro Reels būgnus. All Wild, All Match ir All Premium veikia visus žaidimo ekrane esančius Nitro Reels būgnus.
• Both Ways ir Respin (pakartotinio sukimo) funkcijos veikia visus pagrindinius būgnus. Respin (pakartotinio sukimo) funkcija taip pat veikia Nitro Booster.
• Respin (pakartotinio sukimo) funkcija suaktyvinama, kai Respin (pakartotinio sukimo) simbolis atsiranda Nitro Booster būgne ir pagrindiniuose būgnuose daugiau nėra jokių laimėjimų. Visi Nitro Reel būgnai, premijos simboliai ir Both Ways funkcijos simbolis užfiksuojami vietoje. Visi pagrindiniai būgnai, įskaitant Nitro Reel būgnus ir Nitro Booster, sukami pakartotinai. Jei Nitro Booster būgne yra keli Respin (pakartotinio sukimo) funkcijos simboliai, vienu metu suaktyvinamas ir naudojamas tik 1 Respin (pakartotinis sukimas). Likę Respin (pakartotinio sukimo) funkcijos simboliai sukant parkartotinai užfiksuojami vietoje.
• Both Ways funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne. Funkcijos All Ways išmokėjimai vykdomi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Both Ways simbolis lieka fiksuotas savo vietoje, kol nebėra respin (pakartotinių sukimų) arba laimėjimų.
• Nitro Wild funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi atitinkamame to paties stulpelio būgne. Visi simboliai Nitro Reel būgne bus išsukti kaip Wild (pakaitiniai) simboliai. Nitro Wild funkcija pakeičia Nitro Reel būgnų simbolius Wild (pakaitiniais) simboliais, jei Nitro Booster būgne išsukami All Match arba All Premium funkcijos simboliai.
• Nitro Match funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi atitinkamame to paties stulpelio būgne. Visi Nitro Reel būgnuose išsukti simboliai sutaps su išmokų simboliu būgne kairėje.
• Nitro Upgrade funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi atitinkamame to paties stulpelio būgne. Simbolių skaičius Nitro Reel būgnuose pagerinamas ir padidėja iki didesnio simbolių skaičiaus.
• All Wild funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi simboliai Nitro Reel būgnuose bus išsukti kaip Wild (pakaitiniai) simboliai. All Wild funkcija yra viršesnė už All Match ir All Premium funkcijas Nitro Booster būgne.
• All Match funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi išsukti simboliai visuose Nitro Reel būgnuose sutaps su išmokos simboliu būgne kairėje. Ant pirmojo būgno besisukantis Nitro Reel būgnas nebus derinamas pagal jokį simbolį.
• All Premium funkcija suaktyvinama, kai ji išsukama Nitro Booster būgne ir vienas arba daugiau Nitro Reel būgnų sukasi pagrindiniame būgne. Visi simboliai kiekviename Nitro Reel būgne bus išsukti kaip vienas iš keturių didžiausio išmokėjimo pagal išmokų lentelę simbolių.
• Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys pagrindiniuose būgnuose arba Nitro Booster būgnuose įprastu režimu suaktyvina premijos režimą su nemokamais sukimais.
6 premijos simboliai: 25 nemokami sukimai
5 premijos simboliai: 20 nemokamų sukimų
4 premijos simboliai: 15 nemokamų sukimų

3 premijos simboliai: 10 nemokamų sukimų
• Premijos simboliai gali atsirasti pagrindiniuose būgnuose, įskaitant Nitro Reel būgnus, ir Nitro Booster. Nitro Reel būgne išsuktas premijos simbolis bus skaičiuojamas tik kaip vienas, nepriklausomai nuo Nitro Reel dydžio. Kai išsukamas premijos simbolis, būdų laimėti skaičius atstatomas į ankstesnę vertę.
• Nemokamų sukimų režimu visi Nitro Reel būgnai užfiksuojami vietoje ir lieka žaidime per likusius nemokamus sukimus.
• Nemokamų sukimų režimu trys arba daugiau premijos simbolių pagrindiniuose būgnuose arba Nitro Booster pakartotinai suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius yra nustatomas tokiu pačiu būdu kaip ir iš pradžių suaktyvinant premijos žaidimą.
• Nemokamų sukimų premijos žaidimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Kelias 777 („Route 777“)

1147. Kelias 777 („Route 777“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

„Kelias 777“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
• Identiški paspaudimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia pakartotinių sukimų funkciją „Overtake Respins“ (aplenkiantys pakartotiniai sukimai) su 5 pakartotiniais sukimais („Respins“).
• „Overtake Respins“ metu pirmieji du būgnai yra užrakinami, ir per kiekvieną „Respin“ šie būgnai kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Trečiasis būgnas sukasi įprastai.
• „Overtake Respins“ galima įjungti tik žaidžiant įprastu režimu.
• Bet kurioje būgnų vietoje iškritęs 3 kaukolės simbolių (“Scatter”) derinys įjungia premijos režimą su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) – „Route 777 Free Spins“ (kelio „777” nemokami sukimai) premijos žaidimą.
• „Overtake Respins“ metu iškritęs 3 kaukolės simbolių derinys iškart įjungia premijos režimą su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) – „Route 777 Free Spins“ premijos žaidimą. Likusieji „Respins“ yra atliekami, kai premijos žaidimas baigiasi.
• Du kaukolės simboliai, iškritę žaidžiant premijos režimu, suteikia atsitiktinį papildomų „Free Spins“ (nemokamų sukimų) skaičių.
• Trys kaukolės simboliai, iškritę žaidžiant premijos režimu, suaktyvina „Route 777 Fortune Wheel“ (kelio „777” laimės ratas).
• Po kiekvieno „Route 777 Fortune Wheel“ paspaudimo laimėjimas padidinamas vienu lygiu atitinkamoje laimėjimo matricoje.
• „Route 777 Fortune Wheel“ sukimai tęsis tol, kol bus surinkti 3 identiški septynetai arba bus paspaustas ženklas „Stop“ (Stabdyti). Bendras laimėjimas surenkamas, kai užbaigiama „Fortune Wheel“ sesija.
• „Route 777 Free Spins“ premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka „Free Spins“ (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Taičio Auksas („Tahiti Gold“)

1148. Taičio Auksas („Tahiti Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Taičio Auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „free drops“ (nemokamais sukimais).
• Žaidžiant įprastu režimu, visų simbolių „drops“ (kritimai) prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
• Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, „super 2x2“, „mega 3x3“ ir „epic 4x4“. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. „super 2x2“ susideda iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
• Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, „Eye of Tiki“ simboliams, „Wild Forge“ simboliams, premijos simboliams ir „Sticky Wilds“.
• Laimėjimai, skirti per tuometinį simbolių kritimą, yra surenkami ir tada visi simboliai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ funkcijos taikymas tęsiasi tol, kol yra rodomi nauji laimėjimo deriniai.
• Didėjant eilių skaičiui, laimėjimo būdų skaičiai didėja.
4 eilės: 4 096 būdai laimėti
5 eilės: 15 625 būdai laimėti
6 eilės: 46 656 būdai laimėti
7 eilės: 117 649 būdai laimėti
8 eilės: 262 144 būdai laimėti
• Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
• „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį, „Wild Forge“ simbolį ir „Eye of Tiki“ simbolį. Premijos žaidime visi „Wilds“ yra „Sticky“ per visus likusius „Free Drops“ (nemokamus sukimus).
• 3, 4, 5 ir 6 stulpeliuose yra rodomas užblokuojantis „Wild Forge“ simbolis. Po „Avalanche“ sprogimų jis užpildo su „Wilds“ tuščias vietas, esančias tiesiai po juo. Jis užsifiksuoja, kai tik iškrenta. Žaidžiant premijos žaidimą, sugeneruoti „Wilds“ pavirsta į „Sticky“ per visus likusius „Free Drops“ (nemokamus sukimus).
• Bet kurioje ekrano vietoje rodomas dviejų ar daugiau „Eye of Tiki“ simbolių derinys įjungia „Eye of Tiki“ funkciją, kai nėra papildomų laimėjimo derinių. Simboliai, kuriuos paliečia arba kurie yra įtraukti į zoną tarp „Eye of Tiki“ simbolių, ir taip pat patys „Eye of Tiki“ simboliai sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, bet ne daugiau kaip 8 eiles.
• „Eye of Tiki“ funkcija neturi įtakos „Wild Forge“ simboliams, „Wild“ simboliams ir premijos simboliams.
• Premijos simboliai yra rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki dviejų premijos simbolių.
• Žaidžiant įprastu režimu, bet kurioje ekrano vietoje rodomas 3 ar daugiau premijos simbolių (“Scatters”) derinys įjungia premijos režimą su „Free Drops“ (nemokamais sukimais). Už 3 premijos simbolius yra skiriama 10 „free drops“ (nemokamų sukimų) , už 4 premijos simbolius yra skiriama 15 „free drops“, už 5 premijos simbolius yra skiriama 20 „free drops“ ir už 6 premijos simbolius yra skiriama iki 25 „free drops“.
• Žaidžiant premijos režimu trys ar daugiau premijos simbolių pakartotinai įjungia papildomus „free drops“(nemokamus sukimus). Papildomų „free drops“ skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai įjungiamas premijos žaidimas.
• Premijos žaidimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimingas „free drop“ (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę.

• Saugos lygio perkėlimas vyksta po išmokėjimo. Kitas „Free Drop“ (nemokamas sukimas) prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
• Kiekvienas naujas „Free Drop“ (nemokamas sukimas) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio.
• Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Vykstant „Free Drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimui, pasiektas saugos lygis niekada nesumažėja.
• „Free drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka „free drops“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Burtininkas („The Wiz“)

1149. Burtininkas („The Wiz“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:
• „Burtininkas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
• Burtininko (“Scatter”) simbolis yra premiją įjungiantis simbolis, kuris gali iškristi visuose būgnuose.
(a) Įprastu režimu du burtininkai suteikia 1 „Free Spin“ (nemokamą sukimą) , trys burtininkai suteikia 5 „Free Spin“, keturi burtininkai suteikia 7 „Free Spin“, o penki burtininkai – 10 „Free Spin“.
(b) Jei jau įjungtas premijos režimas, vienas burtininkas suteikia 1 papildomą „Free Spin“, du burtininkai suteikia 2 papildomus „Free Spins“; o trys, keturi ir penki burtininkai atitinkamai suteikia 5, 7 ir 10 papildomų „Free Spins“.
• Premijos režimu visi mažos vertės simboliai yra pakeičiami atitinkamu didelės vertės simboliu: šaukštas virsta stebuklingu gėrimu, raktas virsta skrynia, sagė virsta mėnuliu, o žiedas virsta saule.
• Drakono simbolis yra „Wild“ daugiklis žaidžiant ir įprastu, ir premijos režimu. Jis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
• Iškritusiam drakono simboliui priskiriamas atsitiktinis daugiklis nuo x2 iki x5. Daugiklis naudojamas visoms jungiančioms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei jungiančioje išmokų eilėje yra keli drakono simboliai, daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas koeficientas.
• Žaidžiant premijos režimu, drakono simbolis pavirsta į „Walking Wild“. Visi drakono simboliai išsaugo savo daugiklį ir kiekvieno sukimo metu persikelia į kairę per vieną būgną, kol visi palieka ekraną.
• „Free Spins“ yra sustabdomi, jei iškrenta drakono simbolis, ir vėl įjungiami, kai visi drakono simboliai palieka ekraną pereidami į kairę.
• Premijos režimas baigiasi, kai ekrane nelieka jokių drakono simbolių, nelieka jokių „Free Spins“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Toro Septynetai („Toro 7s“)

1150. Toro Septynetai („Toro 7s“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 17 jungiamųjų laimėjimų linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Toro septynetai“ žaidžiami dviem režimais - normaliu režimu ir Premijų režimu su Free Spins (nemokamais sukimais).
• Toro yra daugiklis Wild (pakaitinis) simbolis, kuris atsiranda ant 3 būgno, kuris suaktyvina Nudging Respin (pastumiamų pakartotinių sukimų) funkciją. Toro stumiasi žemyn viena pakopa vienu metu, kol išnyksta iš ekrano, o su kiekvienu etapu yra generuojamas Respin (pakartotinis sukimas).
• Matador yra Wild (pakaitinis) simbolis, kuris atsiranda ant 2 būgno, kuris suaktyvina Nudging Respin (pastumiamų pakartotinių sukimų) funkciją. Matador stumiasi žemyn viena pakopa vienu metu, kol išnyksta iš ekrano, o su kiekvienu etapu yra generuojamas Respin (pakartotinis sukimas).
• Jei Matador ir Toro simboliai yra ekrane kartu, 3 būgnas ir Toro užfiksuojami vietoje, kol Matador traukiasi ir generuoja Respin (pakartotinius sukimus). Toro traukimas bus tęsiamas ir generuojami Respin (pakartotiniai sukimai), kai Matador simbolio nebebus ekrane.
• 3 premijos simboliai ekrane Normaliu režimu suaktyvina Premijos režimą su daugiklio Free Spins (nemokamais sukimais). 10 Free Spins (nemokamų sukimų) su x5 daugikliu taikoma visoms mokėjimo linijoms.
• 3 premijos simboliai ekrane per Free Spins (nemokamus sukimus) suaktyvina Lucky Sevens funkciją su 3 spins (sukimais).
• Per Lucky Sevens funkciją žali, mėlyni ir raudoni septynetų simboliai surenkami pirmame, antrame ir trečiame būgne, kaip nurodyta žemiau:
Žali septynetai ant 1 būgno
Mėlyni septynetai ant 2 būgno
Raudoni septynetai ant 3 būgno
• Bet kuris linijos laimėjimas arba tinkamas septyneto simbolis atitinkamame būgne per Lucky Sevens funkciją atstato likusių Spins (sukimų) skaičių į 3. Likusių spins (sukimų) skaičius negali viršyti 3.
• Septynetų simboliai yra nuolat surenkami ant atitinkamų būgnų per Lucky Sevens funkciją. Kai Lucky Sevens funkcija baigiama, žaidėjui suteikiami laimėjimai, kurie buvo gauti pagal Lucky Sevens funkcijos išmokų lentelę. Galima surinkti maksimaliai 5 kiekvieno tipo septynetų simbolius.
• Jei Premijos režimo su Free Spins (nemokamais sukimais) arba Lucky Sevens funkcijos suaktyvinimas atsiranda per arba sutampa su Nudging Respin (pastumiamų pakartotinių sukimų) funkcija, jis pristabdoma ir vėl tęsiama, kai suaktyvinta funkcija baigiama.
• Jei Toro simbolis prisideda prie laimėjimo kombinacijos per daugiklio Free Spins (nemokamus sukimus), Toro daugiklio vertė yra padauginama iš daugiklio vertės, kuri jau buvo pritaikyta atitinkamoms išmokų eilutėms.
• Premijos režimas baigiamas, kai nebelieka Free Spins (nemokamų sukimų).
• Laimėjimai yra išmokami, kai baigiamos visos suaktyvintos funkcijos.

Lediniai tropikai („Tropicool“)

1151. Lediniai tropikai („Tropicool“) – tai 6 būgnų, 6 eilučių lošimo automatas su 46 656 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Lediniai tropikai“ žaidžiami dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su Free Drops (nemokamais kritimais).

• Wild (pakaitinis) simbolis atsiranda normaliu bei premijos režimu ir pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus bet kuriuos specialiuosius Wild (pakaitinius) simbolius, Bonus (premijos) simbolį ir funkcijos Row Swap (eilučių sukeitimas) simbolį. Už išmokos eilutę, sudarytą vien iš Wild (pakaitinių) simbolių išmokama kaip už didžiausios vertės simbolių eilutę.
• Paukščiai atsiranda kaip 3 atskiri vienas virš kito esantys tos pačios spalvos simboliai: galva, kūnas ir kojos, sudarantys visą paukštį. Kiekvienas simbolis atitinka bet kurią tos pačios spalvos paukščio dalį ir už jį išmokama pagal išmokų lentelę.
• Už 3 arba daugiau tos pačios spalvos paukščius išmokama net jei jie yra ne vienoje eilutėje. Tai taikoma tik tais atvejais, kai yra visiškai surinkti tos pačios spalvos paukščiai, kurie nėra eilutės laimėjimo dalis.
• Žaidimo raundas pradedamas normaliu režimu, į lentelę sukrenta nauji simboliai, o Feature Reel (specialiajame būgne) išsukami nauji specialieji simboliai.
• Išmokama už kiekvieną laimintį derinį lentelėje ir simboliai, išskyrus užfiksuotus Wild (pakaitinius) simbolius pašalinami iš lentelės, o likę simboliai nukrenta žemyn. Specialieji simboliai, esantys virš tuščių laukelių, krenta žemyn į lentelę, o iš viršaus pridedama naujų simbolių, kurie užpildo lentelę. Feature Reel (specialusis būgnas) užpildomas naujais specialiaisiais simboliais iš dešinės ir gali susidaryti nauji laimintys deriniai. Ši Avalanche (griūtis) kartojama, kol laimėjimas nebeįvyksta. Tada suaktyvinami visi Row Swap (eilučių sukeitimo) simboliai lentelėje.
• Feature Reel (specialiajame būgne) yra tokie simboliai:
• Tuščias: jokios ypatingos savybės.
• Wild (pakaitinis): pakaitinis simbolis.
• Locked Wild (užfiksuotas pakaitinis): pakaitinis simbolis, užfiksuotas 3 laimėjimams. Jis pašalinamas po paskutiniojo laimėjimo.
• x2-x5 Multiplier Wild (daugiklio pakaitiniai): Laimėjimai su šiuo Wild (pakaitiniu) simboliu dauginami iš 2-5. Jei į laimintį derinį įeina keli Multiplier Wild (daugiklio pakaitiniai) simboliai, naudojamas didžiausias daugiklis.
• Row Swap (eilučių sukeitimo): visi simboliai eilutėje, išskyrus Bonus (premijos) ir Wild (pakaitinius) simbolius, pakeičiami vienu iš eilutės simbolių. Ši funkcija suaktyvinama Avalanche (griūties) ciklo pabaigoje.
• 3 arba daugiau Bonus (premijos) simbolių, atsiradusių bet kur lentelėje simbolių kritimo normaliu režimu pabaigoje, suaktyvina Free Drops (nemokamų kritimų) premijos žaidimą, kuris pradedamas su x1 laimėjimo daugikliu.
• 3 Bonus (premijos) simboliai: 10 Free Drops (nemokamų kritimų)
• 4 Bonus (premijos) simboliai: 15 Free Drops (nemokamų kritimų)
• 5 Bonus (premijos) simboliai: 20 Free Drops (nemokamų kritimų)
• 6 arba daugiau Bonus (premijos) simboliai: 25 Free Drops (nemokamų kritimų)
• Premijos režimu Feature Reel (specialiajame būgne) taip pat yra papildomų specialiųjų simbolių, kurie nekrenta į lentelę, bet taikomi premijos žaidimui:
• Extra Drops (papildomi kritimai): prideda 1, 2 arba 5 papildomus Free Drops (nemokamus kritimus).
• Win Multiplier (laimėjimo daugiklis): prideda x1, x2 arba x3 prie laimėjimo daugiklio.
• Premijos žaidimas pradedamas su nauju simbolių rinkiniu lentelėje ir naujais specialiaisiais simboliais Feature Reel (specialiajame būgne). Specialieji simboliai tarp Free Drops (nemokamų kritimų) lieka Feature Reel (specialiajame būgne). Locked Wild (užfiksuoti pakaitiniai) simboliai lentelėje išlieka tarp Free Drops (nemokamų kritimų), kol visiškai sunaudojami.
• Pasiekus maksimalų laimėjimą, žaidimo raundas pasibaigia.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundui.

Valkirija („Valkyrie“)

1152. Valkirija („Valkyrie“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Valkirija“ yra žaidžiama trimis režimais: įprastu režimu, premijos režimu ir „Free spins“ (nemokamų sukimų) režimu. Premijos režimui yra nustatyta viena iš 3 „Valkyrie“ funkcijų: „The Arrow of Fortune“ (laimės strėlė), „The Shield of Chance“ (šansų skydas) arba „The Sword of Destiny“ (likimo kardas).
• „Wild“ skydo simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Free spins“ simbolį.
• Žaidimas visada prasideda įprastu režimu.
• Žaidžiant įprastu arba „Free spins“ (nemokamų sukimų) režimu, vienas didelis simbolis gali atsitiktinai nukristi ir pasirodyti ekrane sukimo metu. Dideli simboliai gali būti trijų dydžių: 2x2, 2x3 ir 3x3.
• Žaidžiant įprastu režimu premijos simboliai gali atsitiktinai pasirodyti virš besisukančių būgnų. Ekrane pasirodę nuo 3 iki 5 premijos simbolių suteiks žaidėjui vieną „Respin“ premijos režimu su viena iš trijų „Valkyrie“ funkcijų.
• Įjungta funkcija, veikianti premijos režimu, yra pasirenkama atsitiktine tvarka.
• Iškritusių premijos simbolių skaičius turi įtakos suaktyvinto premijos režimo galimybėms. Kuo daugiau premijos simbolių, tuo daugiau galimybių suteikia premijos režimas.
• Trys skirtingos „Valkyrie“ funkcijos, naudojamos žaidžiant premijos režimu, veikia taip:
- „The Arrow of Fortune“: atsitiktinis skaičius strėlių nukreipiamas link besisukančių būgnų. Kiekviena strėlė, pataikiusi į būgną, generuoja 2x2 dydžio simbolį, 2x3 dydžio simbolį arba 3x3 dydžio simbolį. Visos strėlės generuoja tokį patį simbolį, tačiau simbolių dydis gali skirtis.
- „The Shield of Chance“: atsitiktinis skydų skaičius nukrenta ant besisukančių būgnų. Kiekvienas ekrane pasirodęs skydas pavirsta į „Wild“ skydo simbolį.
- „The Sword of Destiny“: atsitiktinis kardų skaičius nukrenta ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieną kartą, kai iškrenta kardas, tą būgną visiškai padengia „Wild“ kardo simbolis.
• Po premijos režimo sukimo, yra išmokami laimėjimai ir premijos režimas užbaigiamas.
• „Free spins scatter“ simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
• Kai iškrenta trys „Free spins scatter“ simboliai, Freya gali atsitiktinai suteikti iki dviejų papildomų „Free spins scatter“ simbolių ant 1 ir 5 būgnų, kurių metu daugiausiai gali iškristi 5 „Free spins scatter“ simboliai.
• Žaidžiant įprastu režimu trys ar daugiau „Free spins scatter“ simbolių suaktyvina „Free spins“ režimą.
• Iškritusių „Free spins“ simbolių skaičius nulemia, kiek „Free spins“ (nemokamų sukimų) bus skirta ir kiek iš tų „Free spins“ galbūt bus žaidžiami premijos režimu:
- 3 „Free spin“ simboliai: 5 „Free spins“ bent su 1 „Valkyrie“ funkcija
- 4 „Free spin“ simboliai: 7 „Free spins“ bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis
- 5 „Free spin“ simboliai: 10 „Free spins“ bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis
• Jei žaidžiant „Free spins“ režimu iškrenta trys ar daugiau „Free spins scatter“ simbolių, skiriami papildomi „Free spins“:
- 3 „Free spin“ simboliai: 5 „Free spins“ bent su 1 „Valkyrie“ funkcija
- 4 „Free spin“ simboliai: 7 „Free spins“ bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis
- 5 „Free spin“ simboliai: 10 „Free spins“ bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis
• „Free spins“ režimas baigiasi, kai nebelieka jokių „Free spins“.
• Laimėjimai išmokami „Free spins“ režimo pabaigoje.

Las Vegaso deimantai („Vegas Diamonds“)

1153. Las Vegaso deimantai („Vegas Diamonds“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

• „Las Vegaso Deimantai“ žaidžiami keturiais režimais: įprastu režimu, „Perfect Match Respins“ (tobulų sutapimų pakartotinių sukimų) režimu, „Fortune Wheel“ (laimės rato) režimu ir „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimu.
• Bet kurioje ekrano vietoje iškritę trys deimanto simboliai po išmokos stumtelės būgnus, kad visi trys deimantai būtų sulygiuoti vidurinėje eilėje. Tada išmokama už deimantus, taip pat atsiranda galimos papildomos naujos išmokų eilės.
• Identiški paspaudimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia „Perfect Match Respins“ su 3 „respins“.
• „Perfect Match Respins“ metu pirmieji du būgnai užrakinami, o trečiasis būgnas sukasi įprastai.
• „Perfect Match Respins“ metu deimanto simboliai įjungs stumtelėjimą, bet prieš kitą „Respin“ būgnai bus sugrąžinti į užrakintą poziciją.
• „Perfect Match Respins“ galima įjungti tik įprastu režimu.
• Jei žaidžiant įprastu arba „Perfect Match Respins“ režimu bet kurioje būgnų vietoje iškrenta 3 „Fortune Wheel“ simbolių (“Scatters”) derinys, įjungiamas „Fortune Wheel“ režimas su 3 „Fortune Wheel“ sukimais. Bet koks per „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimą iškritusių „Fortune Wheel“ simbolių skaičius padidina sukimų, kuriuos galima gauti „Fortune Wheel“, skaičių būtent tokiu skaičiumi.
• Jei „Fortune Wheel“ režimas įsijungia iš „Perfect Match Respins“ režimo, „Respins“ yra sustabdomi ir atnaujinami, kai pasibaigia „Fortune Wheel“ ir „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimai.
• Jei pirmieji du būgnai turi vienodus simbolius ir iškrenta 3 „fortune wheel“ simboliai, yra skiriami ir „Perfect Match Respins“, ir „Fortune Wheel“ režimai. Tokiu atveju pirmiausia bus atlikti „Fortune Wheel“ režimo sukimai ir tik tada bus pradėti „Respins“ „Perfect Match Respins“ režimu.
• Paspaudus „Fortune Wheel“ skiltį „Free Spins“ iš karto įsijungia „Free Spins“ režimas su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) ir 5x daugikliu visiems laimėjimams.
• Kiekvieną kartą paspaudus „Fortune Wheel“ rodyklės skiltyje ratas pasukamas vienu lygiu („Bronze“ (bronza), „Silver“ (sidabras) ir „Golden Wheel“ (auksinis ratas)) ir yra skiriamas papildomas sukimas nauju lygiu.
• Jeigu žaidžiant „Perfect Match Respins“ režimu „Fortune Wheel“ režimas bus įjungtas daugiau nei vieną kartą, galimai pasiektas aukštesnis „Fortune Wheel“ lygis nebus išsaugotas.
• Surinkti papildomi sukimai „Fortune Wheel“ yra atliekami po to, kai ant būgnų užbaigiami „Free Spins“ sukimai.
• „Vegas Diamonds“ premijos žaidimas baigiasi, kai „Fortune Wheel“ nelieka nė vieno sukimo, kai ant būgnų nelieka jokių „Free Spins“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Svečiai („Visitors“)

1154. Svečiai („Visitors“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas su 3 125 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Svečiai“ žaidžiami dviem režimais - normaliu režimu ir Bonus režimu su nemokamais sukimais.

• Wild simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Bonus scatter ir Respin scatter simbolius. Visų Wild simbolių išmokų eilė išmokama kaip didžiausios vertės simbolis.
• 2 Respin scatter simboliai, atsiradę 1 ir 5 būgne normaliu režimu, aktyvuoja pakartotinį sukimą su šiomis 2 Respin (pakartotinių sukimų) funkcijomis:
- Big o Beam: išmokų simbolis išsiplečia iki 2x2 arba 3x3 simbolio ir tampa fiksuotu simboliu per pakartotinį sukimą.
- Abduction: laimėjimo daugiklis iki 15x taikomas pakartotinio sukimo laimėjimams.
- Alien Attack: fiksuoti WILD simboliai yra pridedami prie būgnų.
• Respin funkcija gali būti aktyvuota vėl.
• 3 Bonus scatter simboliai, atsiradę 1, 3 ir 5 būgnuose normaliu režimu, sužadina nemokamų sukimų bonus žaidimą.
• Bonus žaidimas žaidžiamas su 25 mini būgnais 5x5 tinklelyje ir pradedamas 5 nemokamais sukimais.
• Mini būgnai yra sudaryti iš tuščių laukelių, sidabrinių erdvėlaivių ir auksinių erdvėlaivių simbolių.
• Sidabrinis erdvėlaivis ant būgno išmokamas kaip 1x statymo laimėjimas.
• Tada aplink būgną statoma siena su laimėjimo daugikliu, taikomu tolesniems laimėjimams siena apjuostuose laukeliuose.
• Sienos laimėjimo daugiklis prasideda nuo 2x ir yra dvigubinamas kiekvienam tolesniam laimėjimui siena apjuostuose laukeliuose.
• Bet kokios vertikaliai greta viena kitos esančios sienos sujungiamos, suformuojant bendrą didesnę sieną su didžiausiu atitinkamu sienos daugikliu.
• Sienų daugikliai yra rodomi ant sienų. Sienos yra nuspalvinamos bronzine, sidabrine, auksine ir platinine spalva, kad būtų parodomi didesni daugikliai.
• Auksinis erdvėlaivis nereiškia laimėjimo, tačiau dvigubina visų sienų laimėjimo daugiklius tolesniems sukimams.
• Jei per nemokamus sukimus išsukamas bent 1 erdvėlaivis, suteikiamas 1 naujas nemokamas sukimas.
• Maksimalus sienos daugiklis yra 4096x.
• Pasiekus maksimalų laimėjimą, žaidimo raundas pasibaigia.
• Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundui.

Vudu auksas („Voodoo Gold“)

1155. Vudu auksas („Voodoo Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Vudu auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Drops“ (nemokamais sukimais).
• Visi simbolių kritimai įprastu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir ne daugiau kaip 4096 laimėjimo būdų.
• Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, „super“ 2x2, „mega“ 3x3 ir „epic“ 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami pagal 1x1 simbolių, kuriuos jie apima, skaičių, pvz. „super 2x2“ sudaro 4 standartiniai 1x1 simboliai.
• Dideli simboliai suaktyvėja tik jiems pasiekus apačią. Tuščios vietos, esančios po dideliais simboliais, užpildomos „Wilds“.
• Tuometinio simbolių kritimo metu gauti laimėjimai yra surenkami prieš sprogstant simboliams, esantiems laiminguose deriniuose, kad būtų vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių

eilutę viršuje, todėl gali padidėti laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ funkcija tęsiasi tol, kol vis atsiranda naujų laimingų derinių. Maksimalus eilučių skaičius yra 8 su ne daugiau nei 262 144 laimėjimo būdų.
• Potencialus laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
4 eilutės: 4 096 laimėjimo būdai
5 eilutės: 15 625 laimėjimo būdai
6 eilutės: 46 656 laimėjimo būdai
7 eilutės: 117 649 laimėjimo būdai
8 eilutės: 262 144 laimėjimo būdai
• Nesuaktyvinti dideli simboliai sumažina laimėjimo būdų skaičių.
• „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį. Premijos žaidimo metu visi „Wilds“ pavirsta į „Sticky“ „Free drop“ (nemokamų sukimų) pabaigoje ir išlieka „sticky“ per visus likusius „Free Drops“.
• Surinkus laimingus derinius, vienas premijos simbolis suaktyvina „Bomb“ funkciją. Iki 12 simbolių, esančių deimanto formos srityje aplink premijos simbolį, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių.
• Surinkus laimingus derinius, du premijos simboliai suaktyvina „Dual Bomb“ funkciją. Visi simboliai, kuriuos paliečia tiesi linija, nubrėžta tarp premijos simbolių, ir visi aktyvūs paliesti simboliai sprogsta, suteikdami vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių.
• Nei „Bomb“, nei „Dual Bomb“ funkcija neturi įtakos dideliems neaktyviems simboliams. Kai „Dual Bomb“ linija palies neaktyvų didelį simbolį, visi tokie aktyvūs simboliai sprogs, nepriklausomai nuo dydžio.
• Nei „Bomb“, nei „Dual Bomb“ funkcija neturi įtakos „Wild“ simboliams.
• Premijos simboliai rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki vieno premijos simbolio.
• Trijų ar daugiau premijos simbolių derinys įprasto režimo metu suaktyvina premijos režimą su „free drops“ (nemokamais sukimais) .
3 premijos simboliai: 6 „free drops“
4 premijos simboliai: 9 „free drops“
5 premijos simboliai: 12 „free drops“
6 premijos simboliai: 15 „free drops“.
• Trys ar daugiau premijos simbolių, iškritusių premijos režimo metu, ir vėl suaktyvins papildomus „Free Drops“ (nemokamus sukimus). Papildomų „Free Drops“ (nemokamų sukimų) skaičius nustatomas taip pat, kaip ir iš pradžių suaktyvinus premijos žaidimą.
• „Free Drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas visada prasideda nuo nustatyto saugos lygio, kurį sudaro 4 eilutės.
• Laimėjęs „Free Drop“ perkelia saugos lygį viena eilute aukštyn. Saugos lygio perkėlimas įvyksta išmokėjus. Kitas „Free Drop“ prasideda nuo naujo saugos lygio.
• Saugos lygis niekada neperkeliamas žemyn vykstančio „Free Drop“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimo metu.
• Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau nei 262 144 laimėjimo būdų.
• „Free drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas baigiasi, kai nelieka „free drops“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Laukinės jūros („Wild Seas“)

1156. Laukinės jūros („Wild Seas“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €178 000

Taisyklės:

• „Laukinės jūros“ yra žaidžiamos dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
• „Wild Seas“ vėliavos simbolis yra ir „Wild“, ir premiją įjungiantis simbolis, rodomas ant 2 ir 4 būgnų. Jis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje.
• Du „Wild Seas“ vėliavos simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą.
• Pradedant „Bonus“ režimą, vienas priešininkas atsitiktinai atrenkamas iš anglų, prancūzų ir portugalų kapitonų, rodomų ekrane. Pasirinktas priešininkas pakeičia visus kitus premijos žaidimo kapitonus.
• Premijos žaidimas prasideda su „Break the Convoy!“ (sulaužyk konvojų), kuriame ant 5 būgno yra rodomi keturių laivų vilkstinės „Sailing Wild“ simboliai. Laivai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus piratų laivą, ir jie perplaukia po vieną būgną į kairę kiekvieno sukimo metu.
• Piratų laivas ant 5 būgno pasirodo premijos režimu.
• Piratų laivas šaudo ir pataiko į visus „Sailing Wild“ laivus toje pačioje eilėje. Jei į laivą pataikoma, šis laivas pasilieka savo pozicijoje per kitą sukimą.
• Jei į „Sailing Wild“ laivą pataikoma tris kartus, laivas nuskęsta, ir pereinama į antrą premijos žaidimo lygį – „Loot the Treasures!“ (pagrobk lobius) Nuskendęs laivas pakeičiamas „Sticky Wild“ skrynia.
• Premijos žaidimas baigiasi, jei nebelieka „Sailing Wild“ laivų ir jeigu joks laivas nenuskęsta.
• „Loot the Treasures!“ prasideda tada, kai bent vienas laivas nuskęsta ir nelieka jokių „Sailing Wild“ laivų.
• Skrynios simbolis yra „Wild“ ir yra rodomas ant 2, 3 ir 4 būgnų „Loot the Treasures!“ metu. Jis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus piratų laivo ir statinės simbolius.
• Piratų laivas šaudo ir pataiko į bet kokias uždarytas skrynias toje pačioje eilėje. Jei į skrynią pataikoma, skrynia pavirsta į „Sticky Wild“ per visus likusius sukimus „Loot the Treasures!“ metu.
• Statinės simbolis rodomas tik ant 1 būgno „Loot the Treasures!“ metu. Statinė ir piratų laivas toje pačioje eilėje užbaigia premijos žaidimą.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Laukinis jautis („Wild Toro“)

1157. Laukinis jautis („Wild Toro“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

Taisyklės:

• „Wild Toro“ simbolis „Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Toro“ ir „Matador“ simbolius.
• „Toro“ yra „Walking Wild“, kuris būgnus vieną po kito perkelia į kairę ir kiekvienam žingsniui sukuria vieną „respin“ (pakartotinį sukimą).
• „Matador“ yra blokatorius, jei ant būgnų nėra „Toro“.
• „Toro“ simboliai rodomi tik ant 5 būgno.
• „Matador“ simboliai rodomi ant 2, 3 ir 4 būgnų.

• „Wild Toro“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu, kai „Toro“ įsiunta ir puola „Matadors“.
• „Toro“ juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad numuštų visus „Matadors“ palikdamas „Wilds“. „Toro“ tęsia ataką, kol visi „Matadors“ bus nugalėti.
• „Toro“ pirmiausia užpuola ant to paties būgno esančius „Matadors“. Tada jis pažiūri į dešinę ir tęsia puolimą judėdamas į dešinę pusę, jei tik ten yra papildomų „Matadors“, arba juda, kol pasiekia 5 būgną. Galiausiai jis pažiūri į kairę ir užpuola visus „Matadors“, esančius kairėje pusėje.
• Premijos režimas baigiasi, kai „Toro“ pasiekia 1 būgną ir ant būgnų nelieka jokių „Matadors“.
• Tik vienas „Toro“ vienu metu aktyviai puola „Matadors“. Jis išliks aktyvus tol, kol išeis iš ekrano, nors ant būgnų gali būti daugiau nei vienas „Toro“.
• 3 „Matador“ simboliai suaktyvina „Matador Respin Challenge“ (matadoro pakartotinių sukimų iššūkį) su 3 „Respins“ (pakartotiniais sukimais).
• „Matador“ simboliai išlieka „Matador Respin Challenge“ metu ir kiekvienas pasirodęs papildomas „Matador“ prideda 1 „Respin“. „Respins“ sustoja arba tada, kai pasirodo „Toro“, arba kai „Respin“ skaičius pasiekia nulį.
• Išmokos mokamos, kai „Toro“ nugali visus „Matadors“.

Laukinis jautis 2 („Wild Toro II“)

1158. Laukinis jautis 2 („Wild Toro II“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Laukinį jautį 2“ galima žaisti dviem režimais; įprastu režimu ir premijos režimu, kai suaktyvinama funkcija Toro Goes Berzerk ir simbolis Toro atakuoja simbolius Matador.
• Visi Spin (sukimai) įprastu režimu prasideda su 5 eilutėmis ir 259 būdais laimėti.
• Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia bet koki simboli, išskyrus simbolius Matador ir Toro.
• Už vien iš Wild (pakaitiniu) simboliu sudaryta mokėjimo eilute mokama kaip už didžiausios vertes simboli.
• Simbolis Toro yra Walking Wild (slenkantis pakaitinis) simbolis, kuris atsiranda tik 5 būgne. Simbolis Toro juda i kaire, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu generuodami viena Respin (pakartotini sukimą).
• Yra trys skirtingi simboliai Matador: Black (juodas), Silver (sidabrinis) ir Gold (auksinis). Visi jie atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose bei suaktyvina funkcija Expanding Matador Respin (išsiplečiantys matadoro pakartotiniai sukimai).
• Kai suaktyvinta funkcija Expanding Matador Respin, simboliai Matador juda i kaire, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu generuodami viena Respin (pakartotini sukimą).
• Simbolis Black Matador yra Walking Blocker (slenkantis blokuojantis) simbolis, simbolis Silver Matador yra Walking Wild (slenkantis pakaitinis) simbolis, o simbolis Gold Matador yra Walking Multiplier Wild (slenkantis pakaitinis simbolis su daugikliu). Simbolio Gold Matador daugiklis yra atsitiktinai nustatomas ir didėja su kiekvienu žingsniu.
• Papildomi simboliai Matador, atsiradę, kai suaktyvinta funkcija Expading Matador Respin, gali pratęsti Respin (pakartotinius sukimus). Visos funkcijos Expanding Matador Respin baigiasi, kai simbolis Toro atsiranda arba ekrane nebelieka simboliu Matador.
• Kiekvienas simbolis Matador prideda papildoma simboliu eilute, iki maksimalaus 8 eilučių skaičiaus. Susijungiančiu išmoku eilučių skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.

5 eilutes: 259 susijungiančios išmoku eilutes.
6 eilutes: 340 susijungiančiu išmoku eilučių.
7 eilutes: 421 susijungianti išmoku eilute.
8 eilutes: 502 susijungiančios išmoku eilutes.
• Jei simbolis Toro išsukamas, kai matomas vienas arba daugiau simboliu Matador, arba simbolis Matador išsukamas, kai matomas simbolis Toro, suaktyvinama funkcija Toro Goes Berzerk.
• Kai suaktyvinta funkcija Toro Goes Berzerk, simbolis Toro juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad nuverstu visus simbolius Matador, palikdamas po savęs Wild (pakaitinius) simbolius. Simbolis Toro atakuoja, kol nugali visus simbolius Matador.
• Simbolis Toro pradeda ataka nuo tame pačiame būgne esančiu simboliu Matador. Tada jis pasisuka i dešine ir atakuoja i dešine tol, kol nelieka daugiau simboliu Matador arba jis pasiekia 5 būgną. Galiausiai jis pasisuka i kaire ir atakuoja visus simbolius Matador kairėje.
• Kai simbolis Toro pargriauna viena ar daugiau simboliu Gold Matador, jis prideda ir sugeria jų daugikliu reikšmes ir virsta Walking Multiplier Wild (slenkančiu pakaitiniu simboliu su daugikliu). Toro daugiklio verte padideja, kai jis juda i kairę ir suteikia respins (pakartotinius sukimus).
• Vienu metu tik vienas simbolis Toro aktyviai atakuoja simbolius Matador. Jis lieka aktyvus tol, kol išeina iš ekrano, net jei būgnuose gali būti daugiau nei vienas simbolis Toro.
• Papildomi simboliai Toro, atsiradę pakartotiniu sukimu metu, paveldi jau matomo simbolio Toro tuometini daugikli. Jei nuverčiamas simbolis Gold Matador, visi matomi simboliai Toro gauna ta pati daugikli, kaip ir aktyvus simbolis Toro.
• Jei tai pačiai išmokos eilutei taikomi keliu simboliu Gold Matador arba Toro daugikliai, jie sumuojami.
• Premijos režimas baigiamas, kai ekrane nebėra simboliu Toro ar Matador.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Dvigubas laimėjimas („Win Win“)

1159. Dvigubas laimėjimas („Win Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

• „Dvigubas laimėjimas“ yra žaidžiamas trimis režimais: įprastu režimu, „Locked Reels Respins“ (užrakintų būgnų pakartotinių sukimų) režimu ir premijos režimu.
• Ant pirmo ir trečio būgnų iškritę identiški simboliai suaktyvina „Locked Reels Respins“ su 3 „Respins“ (pakartotiniais sukimais).
• „Locked Reels Respins“ metu pirmas ir trečias būgnai yra užrakinami, o vidurinis būgnas sukasi įprastai.
• „Locked Reels Respins“ gali būti įjungti žaidžiant įprastu režimu ir premijos režimu.
• „Win“ simboliai yra rodomi tik pirmame ir trečiame būgnuose, ir jie yra pateikti tik skiltyje „žaisti ir imtis veiksmų“, horizontalioje centrinėje išmokų eilėje (specialioji išmokų eilė).
• Už vieną „Win“ simbolį specialioje išmokų eilėje skiriami trys vienodi simboliai (iš kitų dviejų simbolių) toje pačioje išmokų eilėje. Už du „Win“ simbolius specialioje išmokų eilėje skiriamas x10 daugiklis, taikomas simboliui, esančiam specialios išmokų eilės viduryje.
• Vieno „Win“ simbolio ir dviejų premijos simbolių derinys arba dviejų „Win“ simbolių ir vieno premijos simbolio derinys specialioje išmokų eilėje, sudarytas žaidžiant įprastu ir „Locked Reels Respins“ režimu, suaktyvina premijos režimą.

• Auksinio 777 simbolis rodomas tik ant vidurinio būgno. Jis pasirodo žaidime kartu su „Wilds“ arba „Win“ simboliais specialioje išmokų eilėje.
• Už išmokų eiles, sudarytas tik iš „Wilds“, yra išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
• 3 premijos simbolių (“Scatters”) derinys bet kurioje būgnų vietoje, sudarytas žaidžiant įprastu arba „Locked Reels Respins“ režimu, suaktyvina premijos režimą. Žaidžiant premijos režimu, premijos simboliai pavirsta į „Wild“ ir negali vėl suaktyvinti premijos žaidimo.
• Premijos žaidimas prasideda atsitiktiniame lygyje pagal daugiklio laiptelius su 5 pakopomis: x2, x4, x6, x8 ir x10. Kiekvienąkart, kai ant būgnų iškrenta laimėjimas, daugiklis yra padidinamas vieną kartą iki maksimalaus x10, ir kiekvieną kartą, kai laimėjimo nėra – sumažinamas vieną kartą. Daugiklis yra atitinkamai pakoreguojamas po galimo išmokėjimo.
• Jei ant pirmo ir trečio būgno iškrenta vienodi simboliai ir to paties sukimo metu iškrenta 3 premijos simboliai, yra skiriami ir „Locked Reels Respins“, ir premijos režimai. Tokiu atveju pirmiausia bus atliekami premijos režimo sukimai, o tada bus atliekami „Respins“ žaidžiant „Locked Reels Respins“ režimu.
• Premijos žaidimo daugiklis „Respins“ metu gali pasikeisti, jei žaidžiant premijos režimu bus įjungta „Locked Reels Respin“ funkcija, tačiau jis nesumažės.
• „Win Win“ premijos žaidimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia žemiausią lygį arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.

Zulu Auksas („Zulu Gold“)

1160. Zulu Auksas („Zulu Gold“) – tai 6 būgnų ir 4 laimėjimo linijų, galinčių prasiplėsti iki 8, lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• „Zulu auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su laisvaisiais kritimais.
• Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
• Galimi keturių dydžių Wild (pakaitiniai) simboliai ir visi žemos, vidutinės bei aukštos vertės simboliai: standartiniai 1x1, Super 2x2, Mega 3x3 ir Epic 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolio skaičiaus ir dengiantys atitinkamą kiekį laukelių, pvz., Super 2x2 simbolis yra sudarytas iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
• Tuščios vietos žemiau didelių simbolių yra užpildomos 1x1 dydžio tokio paties kaip didelis simbolis tipo simboliais, kad būtų pasiektas stabilus horizontalus derinys.
• Dideli simboliai išvalo mažesnius simbolius savo kelyje žemyn. Identiško dydžio simboliai, Wild Walker, Charged Wild, premijos ir Wild (pakaitiniai) simboliai nepaveikiami.
• Zulu Stack yra 2, 3 arba 4 identiškų išmokos simbolių grupė, kuri nukristi su bet kuriuo simbolių kritimu, potencialiai pridedant papildomą simbolių eilutę. Zulu Stack gali sudaryti bet kokie simboliai, išskyrus Wild Walker, Charged Wild ir premijos simboliai.
• Wild (pakaitinis) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Wild Walker, Charged Wild ir premijos simbolius.
• Charged Wild simbolis yra 1x1 dydžio Wild (pakaitinis) simbolis su papildomomis gyvybėmis. Jis išnaudoja gyvybę, kai prisideda prie vieno arba daugiau laimėjimų derinių, o galiausiai pavirsta įprastu Wild (pakaitiniu) simboliu, kai lieka tik viena gyvybė. Charged Wild yra fiksuojamas tarp laisvųjų kritimų premijos žaidime.

• Wild Walker yra Wild (pakaitinis) simbolis, kuris gali atsirasti bet kuriame simbolių kritime. Jis juda atsitiktinai, kai simbolių kritimas baigiamas, ir už savęs palieka Wild (pakaitinių) simbolių taką - taip surenkami potencialūs laimėjimai.
• Wild Walker simbolis gali praeiti per Charged Wild, premijos ir Wild (pakaitinius) simbolius jų nepakeisdamas. Jei Wild Walker simbolis patenka į Zulu Stack simbolių grupę, Zulu Stack simbolių grupė bus suardyta ir 1x1 Wild (pakaitinis) simbolis bus paliktas vietoje, kur Wild Walker simbolis pateko į simbolių grupę.
• Visi laimėjimai aktyviame simbolių kritime yra surenkami, o visi laimėtojo derinio dalimi buvę simboliai (išskyrus Wild Walker simbolius) susprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kol pasiekia atraminę padėtį, papildoma eilutė pridedama viršuje ir tuščias vietas užpildo nauji krentantys simboliai. Avalanche funkcija tęsiama, kol atsiranda naujų laimėtojų derinių.
• Kiekvieno papildomo simbolių kritimo metu bus pridėta papildoma simbolių eilutė, iki maksimaliai 8 eilučių, taip didinant būdų laimėti skaičių. Būdų laimėti skaičius didėja kartu su didėjančiu eilučių skaičiumi.
4 eilutės: 4 096 būdai laimėti
5 eilutės: 15 625 būdai laimėti
6 eilutės: 46 656 būdai laimėti
7 eilutės: 117 649 būdai laimėti
8 eilutės: 262 144 būdai laimėti
• Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina premijos žaidimą su nemokamais kritimais.
3 premijos simboliai: 10 laisvųjų kritimų
4 premijos simboliai: 15 laisvųjų kritimų
5 premijos simboliai: 20 laisvųjų kritimų
6 premijos simboliai: 25 laisvieji kritimai
• Laisvųjų kritimų premijos žaidimas visada prasideda su saugos lygio nustatymu į 4 eilutes. Kiekviena laiminti laisvoji griūtis pakelia saugos lygį viena eilute.
• Saugos lygio pakėlimas fiksuojamas po išmokos. Kitas laisvasis kritimas pradedamas nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali daugiausiai pasiekti 4 eilutes, tad iš viso galimos 8 eilutės su maksimaliai 262 144 būdais laimėti.
• Trys arba daugiau premijos simbolių premijos režime suaktyvina papildomus laisvuosius kritimus. Papildomų laisvųjų kritimų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir premijos žaidimo suaktyvinimo pradžioje.
• Daugiklio simbolis atsiranda tik premijos žaidime ir jame yra nurodytas atsitiktinis daugiklis. 3 arba daugiau tokių simbolių ekrane sudaugina daugiklius bei prideda juos prie bendro progresyvaus daugiklio. Pridėjimas yra atliekamas prieš esamo simbolių kritimo išmokėjimą, po kurio daugiklio simboliai tampa neaktyvūs. Papildomi daugiklio simboliai per tą patį laisvąjį kritimą iš naujo suaktyvina visus daugiklio simbolius ekrane ir vėl juos sudeda.
• Neaktyvinti daugiklio simboliai lieka fiksuoti tarp laisvųjų kritimų, tačiau neaktyvūs daugiklio simboliai per laisvuosius kritimus nukrenta.
• Laisvųjų kritimų premijos žaidimas visada prasideda aktyviu progresiniu daugikliu, nustatytu kaip x1. Gautas daugiklis taikomas visiems tolesniems laisviesiems kritimams ir nesumažėja viso premijos žaidimo metu.
• Free Drops (nemokamų sukimų) premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka laisvųjų kritimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
• Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti („Brilliant diamonds: hold & win“)

1161. Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti („Brilliant diamonds: hold & win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €136 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR ATRAKCIONAI

• Laukinis („Wild“)
• Simbolis „Wild“ visuomet iškris visiškai sukrautas ir gali iškristi ant visų 5 būgnų. Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus auksinių, platininių ir ypatingųjų deimantų simbolius. Pastaba: jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys tam tikra kryptimi.
• Platininio deimanto simbolis
• 5 arba daugiau platininių deimantų simbolių bet kur rodinyje suteikia „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti“ pakartotinių sukimų.
• Auksinio deimanto simbolis
• Bet koks suaktyvinimą sudarantis auksinio deimanto simbolis pridės daugiklį prie „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti “ pakartotinių sukimų. Pradinis daugiklis yra 1 (prie kurio pridedamas +1 už kiekvieną funkciją suaktyvinantį auksinį deimantą). Auksinių deimantų nėra žaidime per „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti “ pakartotinius sukimus.
• „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti “ pakartotiniai sukimai
• Suaktyvinus 5 arba daugiau platininių deimantų simbolių bet kurioje rodinio padėtyje, „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti “ pakartotiniai sukimai suteikia 3 pakartotinius sukimus su visomis grynųjų pinigų vertėmis, likusiomis vietoje. Gali suaktyvinti 5 auksiniai deimantai arba platininių ir auksinių deimantų derinys.
• „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti “ pakartotinių sukimų metu žaidime dalyvauja tik deimantų simboliai ir kiekvieną kartą iškritus naujam simboliui, pakartotiniai sukimai atkuriami į 3.
• „Minor“ (mažas), „Major“ (vidutinis) ir „Grand“ (didelis) ypatingieji deimantai gali iškristi kaip suaktyvinimo dalis arba „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti “ pakartotinių sukimų metu.
• „Minor“ – 20 x visas statymas.
• „Major“ – 200 x visas statymas.
• „Grand“ – 1000 x visas statymas.
• Jei pakartotinių sukimų skaičius lieka nulis, funkcija pasibaigia ir bus surenkamos rodinyje rodomos grynųjų pinigų vertės. Ant platininių deimantų simbolių rodomos vertės yra pateikiamos pasirinkta valiuta / deimantu. Platininio deimanto simbolio vertės yra atsitiktinės vertės nuo 1 x iki 2500 x statymas. Galimos vertės pakartotinių sukimų metu yra tokios (kart statymo vertė): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 200x, 250x, 1000x.
• Deimantų modifikatoriai
• Bet kuriame sukime deimantai gali atsitiktinai iškristi ant būgnų ir suteikti ypatingą laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje. Žaidimo metu deimantai gali iškristi ant būgnų ir suteikti didelį laimėjimą (20 x bendras

statymas arba daugiau) arba „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti “ pakartotinių sukimų. Ji gali transformuoti platininius deimantus į auksinius daugiklio deimantus kaip funkcijos suaktyvinimo dalis.
• „Nuostabieji deimantai: Premijos aktyvavimas“
• „Premijos aktyvavimas“ kainuoja 50 x bendras statymas (1250 monetų). „Nuostabieji deimantai: Premijosaktyvavimas“ sukimas garantuotai suaktyvins „Nuostabieji deimantai: laikyti ir laimėti“ pakartotinius sukimus.

Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus: hold & win“)

1162. Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus: hold & win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Koloso laukinis („Colossus Wild“)
• Pagrindinio žaidimo metu laimėjimo eilutėje iškritęs „Wild“ simbolis suformuos išsiplečiantį daugiklio „Wild“, kurio vertė bus x2, x3, x5 arba x10. Išsiplečiantis „Wild“ simbolis iškrenta tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Kylanti koloso ugnis („Colossus Rising Flame“) suteiks daugiklį. „Wild“ simbolis išsiplės prieš apskaičiuojant išmokas. Jei išsiplečia keli „Wild“ simboliai, „Colossus Rising Flame“ gali suteikti skirtingų verčių daugiklius kiekvienam „Wild“ simboliui.
• Auksinės monetos („Gold Coin“) simbolis
• Ant būgnų iškritę 6 „Gold Coin“ simboliai suaktyvins Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus Hold & Win“) funkciją. „Colossus Rising Flame“ daugiklis gali atsitiktinai padidinti šias vertes. „Gold Coin“ vertės yra šios: 0,5, 1, 2, 3, 4, 5 x bendras statymas. 2x, 3x, 5x ir 10x daugikliai gali padidinti šias vertes.
• Kolosas: laikyti ir laimėti („Colossus Hold & Win“) funkcija
• 6 „Gold Coin“ simboliai suteiks „Colossus Hold & Win“ funkciją ir daugiklių, jei įmanoma, kai iškris nauja moneta. „Colossus Rising Flame“ gali atsitiktinai suteikti x2, x3, x5 arba x10 bendro statymo vertės daugiklį ir padidinti kiekvieną monetą šia verte. Suteikiami 3 „Respins“ (pakartotiniai sukimai) ir bet kurios iškritusios monetos liks vietoje ir nustatys 3 pakartotinius sukimus. Funkcijos metu „Colossus Rising Flame“ gali atsitiktinai suteikti x2, x3, x5 arba x10 bendro statymo vertės daugiklį ir padidinti kiekvieną monetą šia verte. Pasibaigus funkcijai, „Colossus Rising Flame“ gali suteikti dar vieną x2, x3, x5 arba x10 bendro statymo vertės daugiklį ir padidinti kiekvieną monetą šia verte. Pastaba: ant „Gold Coin“ simbolių rodomos vertės yra pateikiamos pasirinkta valiuta / moneta.
• Koloso sukimas („Colossus Spin“)
• Jei funkcijos metu užpildomos visos vietos, bus suteiktas galutinis „Colossus“ „Spin“. Galima laimėti vieną iš 3 prizų – „Minor“, „Major“ arba „Colossus“:
• „MINOR“ – X50 bendras statymas

- „MAJOR“ – X500 bendras statymas
- „COLOSSUS“ – X10 000 bendras statymas

• Koloso statymas („Colossus Bet“)

- „Colossus Bet“ kainuoja 100 x visas statymas (2 000 monetų). „Colossus Bet“ sukimas garantuotai suaktyvins „Colossus Hold & Win“ funkciją

• Laimėjimo limitas („Win Cap“)

- Didžiausias bendras laimėjimas viename žaidime apribotas iki 1 000 000 monetų. Bet kokie laimėjimai, kurie yra rodomi ir su kuriais žaidžiama fone po to, kai laimėjimo riba pritaikoma vienam žaidimui, nėra skiriami. Laimėjimai po pritaikytos laimėjimo ribos žaidimo istorijoje bus rodomi kaip 0. Laimėjimo ribą pasiekus per „Colossus Hold & Win“ funkcija baigsis nepaisant likusių sukimų.

Drakulos nuotakos: laikyti ir laimėti („Brides of Dracula: Hold & Win“)

1163. Drakulos nuotakos: laikyti ir laimėti („Brides of Dracula: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, nuo 3 iki 6 prasiplečiančių eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €151 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Laukinis („Wild“)

- Wild simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“), kad suformuotų laimėjimo derinius.

• Sklaidos simboliai („Scatters“)

- Iškritus 5 ar daugiau „Scatter“ simbolių ant būgnų, suveiks pakartotiniai Drakulos nuotakų sukimai („Brides of Dracula Respins“).

• Pakartotiniai Drakulos nuotakų sukimai („Brides of Dracula Respins“).

- Iškritus 5 ar daugiau „Scatter“ simbolių ant būgnų, suveiks „Brides of Dracula Respins“. Bus suteikti 3 „Brides of Dracula Respins“ ir bet kokie „Scatter“, kurie iškrenta „Brides of Dracula Respins“ laikysis vietoje ir atstatys pakartotinius sukimus. „Brides of Dracula Respins“ funkcija yra baigta, kai išnaudojami visi pakartotiniai sukimai arba visos galimos pozicijos užpildomos simboliais „Scatter“. Pastaba: vertės, rodomos „Scatter“ simboliuose yra rodomos pasirinkta valiuta / monetomis.

• Būgnų stiprintuvai („Reel Boosters“)

- Funkcijos „Brides of Dracula Respins“ metu būgnuose gali iškristi skirtingi Brangakmeniai („Gems“). Surinkus 3 to paties tipo „Gems“, suaktyvinamas Stiprintuvas („Booster“).
- Sustiprinti būgnai („Reels Boosted“): Surinkus 3 Mėlynus brangakmenius („Blue Gems“), atrakinama papildoma eilutė. Maksimalus eilučių skaičius, kurį galima atrakinti, yra 3.
- Sustiprintos vertės („Values Boosted“): Surinkus 3 Žalius brangakmenius („Green Gems“), visos iškritusios vertės padidinamos iki kitos galimos vertės (pavyzdžiui, 0,25 > 0,50 > 0,75).

• Sustiprintus grynuosius („Cash Boosters“) galima surinkti daugiausia 3 kartus pakartotinių sukimų raundo metu. Kai tai pasiekiama, daugiau „Cash Boosters“ negali būti suteikta.

• Sustiprinti sukimai+ („Spins+ Boosted“): Surinktus 3 Raudonus brangakmenius („Red Gems“), suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas likusiam raundui, o kiekvieną kartą atstačius skaitiklį, jis bus su padidinta sukimo suma.

• Sustiprintas daugiklis („Multiplier Boosted“) Surinkus 3 Violetinius brangakmenius („Purple Gems“), padidinamas daugiklio lygis. Pirmieji 3 „Purple Gems“ suteiks 2x daugiklį, kiti 3 suteiks 5x daugiklį, o galutiniai 3 suteiks 10x daugiklį. Negalima laimėti jokių kitų „Purple Gems“ laimėjus 10x daugiklį. Galimos vertės pakartotinių sukimų metu yra tokios, padaugintos iš statymo vertės: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x50, x100, x250, x500, x750 ir x1000 . Jei iškrenta bet koks „Scatter“ simbolis arba padidinamas iki didžiausios sumos (x1000 padauginus iš viso statymo), neatliekamas joks padidinimas. Bet koks pakartotinių sukimų metu laimėtas daugiklis bus taikomas galutinei laimėjimo sumai raundo pabaigoje.

• Pasirinkti raidę („Pick a letter“)

• Bet kuriuo sukimu gali būti įjungtas modifikatorius. Pasirinkus 1 iš 3 raidžių, atrinktų iš 3 galimų rezultatų, būs atskleista:

• Laimėjimo sukimas („Win Spin“) – „Mystery“ simboliai pridedami ant būgnų, kad būtų garantuotas laimėjimas. Jie pavirs tuo pačiu atsitiktiniu simboliu (išskyrus „Scatter“).

• Premijos pridėjimas („Bonus Add“) – „Scatter“ simboliai pridedami visuose būgnuose didesnei tikimybei, kad bus suaktyvinta „Brides of Dracula Respins“ funkcija. „Bonus Add“ negarantuoja pakartotinių sukimų.

• Laukinis troškimas – sukrauti laukiniai („Wild Desire“ – „Stacked Wilds“) bus sukurti būgnuose. Galimi 2–5 „Stacked Wilds“.

Deimantų vagystė: laikyti ir laimėti („Diamond Heist: Hold & Win“)

1164. Deimantų vagystė: laikyti ir laimėti („Diamond Heist: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, nuo 3 iki 6 prasiplečiančių eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €187 360

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Laukinis („Wild“)

• Sudarant laimingus derinius, Wild simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“), Detonatoriaus („Detonators“), arba Deimantų („Diamonds“). Pastaba: jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už Wild simbolį, už derinį su Wild simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

• Premija („Bonus“)

• 3 arba daugiau simbolių Bonus, iškritę ant būgnų, aktyvuoja Nemokamus sukimus („Free Spins“).

• Nemokami sukimai („Free Spins“)

• 3 arba daugiau Bonus simbolių aktyvuoja Free Spins raundą. Free Spins skaičius priklauso nuo iškritusių simbolių skaičiaus:

• 3 „Bonus“: 8 „Free Spins“

• 4 „Bonus“: 10 „Free Spins“

• 5 „Bonus“: 12 „Free Spins“

Free Spins metu kiekviename sukime laimėjimo daugiklis („win multiplier“) didėja 1 kartą. Surinktas laimėjimo daugiklis taikomas kitam Free spins laimėjimui.

• Papildomi nemokami sukimai („Extra Free Spins“)

• Free Spins metu iškritus 2 arba daugiau Bonus simbolių, skiriama Extra Free Spins:

• 2 „Bonus“: +3 „Free Spins“

• 3 „Bonus“: +5 „Free Spins“

• 4 „Bonus“: +10 „Free Spins“

• 5 „Bonus“: +12 „Free Spins“

• Vagystės režimas („Heist Mode“)

• 3 Detonator simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia Vagystės („Heist“) režimą. Iškritus Diamond simboliams, suteikiama 20 Vagystės sukimų („Heist Spins“). Iškritus 5 ar daugiau „Diamond simbolių ant būgnų, įsijungia Diamond Heist Respins (deimantų apiplėšimo pakartotiniai sukimai). Jei Heist Spins metu neiškrenta reikiamas Diamond simbolių kiekis, Heist režimas išsijungia. Įsijungus Pakartotiniai deimantų vagystės sukimai („Diamond Heist Respins“), likę Heist Spins prarandami.

• Pakartotiniai deimantų vagystės sukimai („Diamond Heist Respins“)

• Iškritus 5 ar daugiau Diamond simbolių ant būgnų, įsijungia Diamond Heist Respins, kuris suteikia 3 pakartotinius sukimus („respins“). Diamond Heist Respins metu iškritę Diamond simboliai lieka, o respins kartojami iš naujo. Diamond Heist Respins prasideda su 15 pozicijų, o iš viso jų gali atsirakinti 30. Jei iškrenta Mini (mažas), Major (vidutinis) arba Mega (didelis) deimantas, suteikiamas konkrečiame skydelyje rodomas laimėjimas. Iškritus Key simboliui atrakinama kita viršutinė seifų eilė, o respins pradedami iš naujo. Key simbolis dingsta, palikdamas tuščią vietą. Maksimalus eilučių skaičius, kurį galima atrakinti, yra 3. Iškritus Alarm simboliui, pozicija blokuojama. Diamond Heist Respins tęsiasi, kol nebelieka respins arba iškrenta 3 Alarm simboliai. Pasibaigus Diamond Heist Respins, kiekvieno Diamond simbolio vertė pridedama prie bendro Heist laimėjimo. Pastaba:

• Diamonds vertės – X1, X2, X3, X4, X5, X6, X8, X10, X12, X15, X20, X25

• MINI – X100

• MAJOR – X250

• MEGA – X500

• Visos ant Diamonds simbolių rodomos vertės yra bendro statymo daugikliai.

• Atsitiktiniai modifikatoriai („Modifiers“)

• Pagrindinio žaidimo metu bet kurio sukimo metu gali aktyvuotis 1 iš 3 atsitiktinių funkcijų:

• Wilds Added – į būgnus pridedama 3–6 Wild simboliai.

• Mystery – 5–10 simbolių paverčiami tuo pačiu simboliu.

• Multiplier Win – sukimui taikomas x2, x5 arba x10 atsitiktinis win multiplier.

Karštas sukimas: karštas ryšys („Hot Spin: Hot Link“)

1165. Karštas sukimas: karštas ryšys („Hot Spin: Hot Link“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80

- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Laukinis („Wild“)
    • Siekiant sudaryti laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus Karšto ryšio („Hot Link“) simbolius.
• Karštosukimo („Hot Spin“) ratas
    • Atsitiktinai bet kuris įprastas sukimas gali virsti „Hot Spin“ ratu ir jis gali suteikti vieną iš modifikatorių arba momentinį Karšto ryšio premijos („Hot Link Bonus“) aktyvavimą.
    • Laukiniai („Wilds“) – virš būgnų prideda 5–10 atsitiktinai išdėstomus „Wilds“.
    • Daugybinis laimėjimas („Multi Win“) – suteikia atsitiktinį laimėjimo daugiklį nuo x2 iki x25 esamam laimėjimo sukimui.
    • Laukiniai būgnai („Wild Reels“) – 2, 3, 4 arba 5 būgnai virsta „Wild“.
    • Karšto ryšio paleidiklis („Hot Link Trigger“) – suteikią momentinę Karšto ryšio premiją („Hot Link Bonus“).
    • Pastaba: ratas neatspindi tikro įrenginio arba fizikos, todėl pasirinkti segmentai gali neturėti tų pačių tikimybių.
• Karšto ryšio premija („Hot Link Bonus“)
    • 5 arba daugiau „Hot Link“ simbolių suaktyvina „Hot Link Bonus“, kuri suteikia 3 Pakartotinius sukimus („Respins“). Per „Hot Link Bonus“ bet koks „Hot Link“ simbolis, atsidūręs ekrane prilips ir atkurs „Respins“. Ryšio („Link“) simboliai suformuoja didesnius „Hot Link“ simbolius, kuo didesnis simbolis, tuo didesni prizai. Susieti simboliai gali suformuoti šiuos dydžius: 2x2, 2x3, 3x2, 3x3, 3x4 ir 3x5. Per „Respins“ ekrane gali pasirodyti daugiau nei vienas didelis simbolis. Jei bet koks Sukimo („Spin“) simbolis atsidurs ekrane per „Hot Link Bonus“, jis atkurs „Respins“ ir suaktyvins „Hot Spin Bonus“ ratą.
• Karšti prizai („Hot Prizes“)
    • Susiejus simbolius, suformuojami „Mega“ 3x3, 3x4 arba 3x5 dydžio simboliai ir gaunama galimybę laimėti vieną iš „Hot Prizes“. Susieti simboliai, sukuriantys Didžiojo karšto ryšio („Mega Hot Link“) simbolius, išsuks nepriklausomą būgną su didesnės vertės prizais ir vieną būgną su „Hot Prizes“.
    • 3x3 – Karštas prizas („Hot Prize“).
    • 3x4 – Karštesnis prizas („Hotter Prize“).
    • 3x5 – Karščiausias prizas („Hottest Prize“).
    • Pastaba: jei susieti simboliai suformuoja didelį simbolį, jis liks didelis arba padidės iki funkcijos pabaigos.
    • „Hot Link“ simbolio vertė:
    • 1x1 – 1x, 2x, 3x, 5x
    • 2x2 – nuo 8x, 10x, 12x
    • 2x3 – nuo 12x, 15x, 20x
    • 3x2 – nuo 12x, 15x, 20x
    • 3x3 – nuo 20x, 25x, 30x ir galimybė gauti „Hot Prize“ = 50x

• 3x4 – nuo 40x, 50x, 80x ir galimybė gauti „Hotter Prize“ = 100x
• 3x5 – nuo 100x, 150x, 200x ir galimybė gauti „Hottest Prize“ = 250x
• Pasibaigus „Respins“, „Hot Link“ vertės bus padaugintos iš suaktyvinančio statymo ir pridėtos prie bendro laimėjimo.
• Karšto sukimo premijos („Hot Spin Bonus“) ratas
• „Hot Spin“ ratas taip pat gali būti suaktyvintas per Premija („Bonus“), kad suteiktų Stiprintuvus („Boosters“) iškritus sukimo simboliui.
• Papildom gyvybė („Extra Life“) – suteikia 3 papildomus „Respins“, kai visi sukimai išnaudoti.
• Daugybinis stiprintuvas („Multi Boost“) – raundo pabaigoje prie visų iškritusių verčių prideda daugiklį, didėjantį kiekvieno suaktyvinimo metu.
• Simbolio pridėtas stiprintuvas („Symbol Add Boost“) – ant būgnų prideda papildomų 1–3 „Hot Link“ simbolių.
• Prizo stiprintuvas („Prize Boost“) – padidina virš būgnų esančius „Hot Prizes“ 50x.

Žibintai ir liūtai: laikyti ir laimėti („Lanterns & Lions: „Hold & Win“)

1166. Žibintai ir liūtai: laikyti ir laimėti („Lanterns & Lions: „Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €222 200

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Liūto sklaidos („Lion Scatter“) simbolis
• 3 ar daugiau „Lion Scatter“ simbolių, iškritusių 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina Šokančių liūtų funkcijos pasirinkimą („Dancing Lions Feature Pick“).
• Žibinto („Lantern“) simbolis
• 5 ar daugiau Pinigų žibinto („Cash Lantern“) simbolių, iškritusių bet kurioje matomoje vietoje, suteikia „Hold & Win Feature“ (laikyk ir laimėk).
• Cai Sheno laukiniai („Cai Shen Wild“) simboliai
• 3 „Cai Shen Wild“ simboliai tame pačiame būgne bus išplėsti ir taps sublokuotu „Wild“ simboliu. Sublokuoti Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Sukrautas laukinis („Stacked Wild“) bus skaičiuojamas kaip vienas „Wild“ simbolis. Wild simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Lantern“ ir „Lion Scatter“ simbolius, kad sudarytų laimingus derinius. Pastaba: jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.
• Laimingas vokas („Lucky Envelope“)

• Suaktyvinama atsitiktinai bet kokio mokamo sukimo metu, atidaromas Raudonas vokas („RED ENVELOPE“) ir atskleidžiamas momentinis Piniginis („CASH“) prizas – 8x, 88x, 888x arba 8888x statymo. Žaidimo metu gali drebėti Raudono laiško („RED LETTER“) simbolis, tačiau tai negarantuoja „Lucky Envelope“ funkcijos.

• Šokančių liūtų funkcijos pasirinkimas („Dancing Lions Feature Pick“)

• 3 ar daugiau „Lion Scatter“ simbolių, iškritusių 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina „Dancing Lions Feature Pick“. Pasirinkus Šokantį liūtą („Dancing Lion“), atskleidžiami Nemokami sukimai („Free Spins“) arba Laikyti ir laimėti funkcija („Hold & Win Feature“). Jei „Hold & Win Feature“ bus laimėta, kai jokie „Latern“ simboliai nebus rodomi, tai funkcija pradės veikti. Yra 60/40 tikimybė, kad žaidėjas laimės „Free Spins“ funkciją.

• Nemokami sukimai („Free Spins“)

• Suaktyvinus funkciją „Free Spins“, bus suteikti 8, 10 arba 12 „Free Spins“ su papildomais 25, 50, 75 arba 100 „Wild“ simbolių. „Free Spins“ funkcijos metu „Cai Shen Wild“ simboliai gali būti sublokuoti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. 3 „Lion Scatters“ simbolių iš naujo suaktyvina pradinę „Free Spins" sumą.

• Laikyti ir laimėti funkcija („Hold & Win Feature“)

• Suaktyvinta 5 ar daugiau „Cash Lantern“ simbolių bet kurioje matomoje vietoje, „Hold & Win Feature“ suteikia 3 pakartotinius sukimus su likusiomis visomis grynųjų pinigų vertėmis. „Hold & Win Feature“ taip pat galima laimėti renkantis „Dancing Lions Feature Pick“. „Hold & Win Feature“ metu tik „Lantern“ simboliai yra žaidime ir kiekvieną kartą, kai iškrenta naujas simbolis, pakartotiniai sukimai atstatomi ties 3. „Mini“, „Minor“ ir „Major“ specialieji „Lantern“ simboliai taip pat gali iškristi kaip paleidiklio dalis arba funkcijos „Hold & Win Feature“ metu.

• „Mini“ – 30x bendro statymo.

• „Minor“ – 100x bendro statymo.

• „Major“ – 500x bendro statymo.

• „Grand“ – 1000x bendro statymo.

• Jei funkcijos metu užpildomos visos vietos, „Grand“ prizas bus įteiktas ir pridėtas prie viso laimėjimo. Jei pakartotinių sukimų skaičius lieka nulis, funkcija pasibaigia ir bus surenkamos rodinyje rodomos grynųjų pinigų vertės. Vertės, rodomos „Lantern“ simboliuose, pateikiamos pasirinkta valiuta / monetomis. „Lantern“ simbolio vertės yra atsitiktinės vertė nuo 1x iki 500x statymo. Galimos vertės „Hold & Win Feature“ metu, padaugintos iš statymo vertės, yra tokios: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 25x, 30x, 40x, 50x, 100x, 250x, 375x, 500x.

Magiškasis auksas Megaways („Majestic Gold Megaways“)

1167. Magiškasis auksas Megaways („Majestic Gold Megaways“) – tai 6 būgnų su 4 simbolių viršutine stebėjimo priemone, nuo 2 iki 7 (tik 1 ir 6 būgnuose) ir nuo 3 iki 7 (2, 3, 4 ir 5 būgnuose - apimant ir viršutinę stebėjimo priemonę) eilių ir iki 117 649 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• „Megaways“ (daugybė būdų laimėti)
• Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117649 laimėjimo krypčių. Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
• Premijos („Bonus“) simbolis
• Kai 4 simboliai Bonus atsiduria bet kur būgnuose, suaktyvina 10 Nemokamų sukimų („Free Spins“). Kai 5 simboliai Bonus atsiduria bet kur būgnuose, suaktyvina 15 Free Spins.
• Laukinis („Wild“)
• Siekiant sudaryti laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolius. Wilds pasirodo tik horizontaliame viršutiniame sekiklyje.
• Paslaptingasis („Mystery“) simbolis
• Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka ekrane gali iškristi „Mystery“ simbolis. Pastaba:vVisi „Mystery“ simboliai pavirs tuo pačiu simboliu, išskyrus „Wild“ ar „Bonus“ simbolius.
• Viršutinė stebėjimo priemonė
• Horizontali stebėjimo priemonė, esanti 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršuje, pridės simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.
• Krintantys laimėjimai („Cascading Wins“)
• Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs simbolių kritimą („Cascade“) - simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Pakopos tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų. Laimingi simboliai horizontalioje viršutinėje stebėjimo priemonėje bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę. Pastaba: pakopinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu. „Bonus“ simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.
• Nemokami sukimai („Free Spins“)
• Kai 4 simboliai Bonus atsiduria bet kur būgnuose, suaktyvina 10 Free Spins. Kai 5 simboliai Bonus atsiduria bet kur būgnuose, suaktyvina 15 Free Spins. Pastaba. Jeigu Auksinis statymas („Gold Bet“) išjungtas, daugiausiai simbolių „Bonus“ = 5
• Neribojamas daugiklis („Unlimited Multiplier“)
• „Free Spins“ metu yra aktyvus „Unlimited Multiplier“, prasidedantis nuo x1. Po kiekvieno pakopinio laimėjimo, gauto „Free Spins“ metu, daugiklis padidės x1. Naujas daugiklis bus taikomas kitam „Free Spins“ laimėjimui, nesvarbu, ar jis bus gautas tos pačios pakopų serijos metu, ar vėlesnio „Free Spin“ metu.
• Auksinio liūto funkcija
• „Free Spins“ metu surinkus Auksinio liūto simbolius, pagerėję pagal išmoką jie virsta Liūto simboliais likusiems „Free Spins“. Pirmą kartą surinkus 20 Auksinio liūto simbolių, jie pavers Buivolo simbolius į Liūto simbolius ir suteiks +3 Papildomus nemokamus sukimus („Extra Free Spins“). Antrą kartą surinkus 20 Auksinio liūto simbolių, jie pavers Raganosio simbolius į Liūto simbolius ir suteiks +3 „Extra Free Spins“. Trečią kartą surinkus 20 Auksinio liūto simbolių, jie pavers Dramblio simbolius į Liūto simbolius ir suteiks +3 „Extra Free Spins“. Tik Buivolo, Raganosio ir Dramblio simboliai gali būti pagerinti. Auksinio liūto simboliai gali pasirodyti tik pradinio ekrano metu. Auksinio liūto simboliai nepasirodo kaskadinio laimėjimo metu. Auksinio liūto simboliai, surinkti prieš bet kokį kaskadinį laimėjimą – po kaskadinio laimėjimo, tik standartiniai Liūto simboliai išliks ekrane. Renkant Auksinį liūtą, bet kokie pertekliniai simboliai surinkti sukime bus įskaičiuoti į kitą surinkimo lygį.
• Magiškas statymas („Majestic Bet“)
• „Majestic Bet“ kainuoja 75 x viso statymo (1500 monetų). 75x „Majestic Bet“ sukimas užtikrintai suaktyvina „Free Spins Bonus“.
• Auksinis statymas („Gold Bet“)

• Įjungus „Gold Bet“, atsiranda didesnis „Bonus“ šansas ir suaktyvinami „Free Spins“ tik iš 3 „Bonus“ simbolių vietoje 4. 3 x „Bonus“ simboliai suteikia 10 „Free Spins“, o 4 x „Bonus“ simboliai bet kur ekrane suteiks 15 „Free Spins“. Jeigu „Gold Bet“ įjungtas, daugiausiai galimų simbolių „Bonus“ = 4
• Premijos („Bonus“) funkcija
• Kai suaktyvinta „Bonus“ funkcija, galima lošti dėl „Free Spins“ skaičiaus arba pradinio daugiklio pasukant specialius ratus. Jeigu ratas atsiduria laimingame žaliame skyriuje, tai pridės +1 „Free Spin“ arba +1 prie Pradinio daugiklio, priklausomai, kuris ratas buvo naudotas. Jeigu ratas atsiduria raudoname pralaimėjimo skyriuje, visas „Free Spins Bonus“ pralaimimas ir grįžtama į pagrindinį žaidimą. Didžiausias galimas „Free Spins“ skaičius yra 20, didžiausias galimas daugiklis yra x10
• Laimėjimo limitas („Win Cap“)
• Didžiausias bendras laimėjimas viename žaidime apribotas iki 1 000 000 monetų. Bet kokie laimėjimai, kurie yra rodomi ir su kuriais žaidžiama fone po to, kai laimėjimo riba pritaikoma vienam žaidimui, nėra skiriami. Laimėjimai po pritaikytos laimėjimo ribos žaidimo istorijoje bus rodomi kaip 0. Laimėjimo ribą pasiekus per „Free Spins“ funkcija baigsis nepaisant likusių sukimų.
• Didžiausias Megaways („Max Megaways“)
• Bet kokio sukimo metu gali būti suaktyvintas modifikatorius „Max Megaways“ . Tai įvyks atsitiktinai, iškritus unikaliai fono animacijai ir modifikatoriaus pavadinimui, dėl ko būgnas nusileidžia į didžiausią galimą „Megaways“ skaičių (117 649).

Mėnulio dvasia: laikyti ir laimėti („Moon Spirit: Hold & Win“)

1168. Mėnulio dvasia: laikyti ir laimėti („Moon Spirit: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. • Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Laukinis („Wild“)
• „Wild“ simbolis pakeičia bet kokius kitus simbolius, išskyrus Mėnulio dvasios sklaidos („Moon Spirit Scatter“) simbolius laiminguose deriniuose. „Wild“ simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne, ir būgne tik vienas. Pastaba: „Wild“ simboliai padaugina laimėjimus x2 ir gali padauginti vienas kitą iki x8. Visi laimėjimai padauginami iš „Wild“ daugiklių.
• Mėnulio dvasios sklaidos („Moon Spirit Scatter“) simbolis
• Iškritus 5 ar daugiau „Moon Spirit Scatter“ simboliams būgnuose, suaktyvinami pakartotiniai sapnų gaudyklės laikyti ir laimėti sukimai („Dreamcatcher Hold & Win Respins“).
• Pakartotiniai sapnų gaudyklės laikyti ir laimėti sukimai („Dreamcatcher Hold & Win Respins“). • Iškritus 5 ar daugiau „Moon Spirit Scatter“ simboliams būgnuose, suaktyvinami „Dreamcatcher Hold & Win Respins“, kurie

suteikia 3 pakartotinius sukimus. „Dreamcatcher Hold & Win Respins“ metu, bet koks „Moon Spirit Scatter“, atsidūręs ekrane prilips ir atstatys pakartotinius sukimus. Pastaba: su šia funkcija galima laimėti nuo x1 iki x250.

• Sapnų gaudyklės („Dreamcatchers“)

• „Dreamcatcher Hold & Win Respins“ pradžioje visi „Moon Spirit Scatter“ simboliai virsta 1 lygio „Dreamcatchers“. Kai atsiranda naujas „Dreamcatcher“ simbolis, visi gretimi (aukštyn, žemyn, kairėn, dešinėn) bus pagerinami +1. Kai „Dreamcatcher Hold & Win Respins“ baigiasi, papučia vėjai ir atskleidžia „Dreamcatcher“ prizus kiekvienam lygiui:

• Žali = 1 lygis: x1, x2, x3, x4, x5 arba Mažieji totemai („Mini Totems“);

• Purpuriniai = 2 lygis: x6, x7, x10, x15, x20 arba Didieji totemai („Major Totems“);

• Raudoni = 3 lygis: x25, x30, x50, x100, x250 arba Didžiausi totemai („Grand Totems“).

• Pastaba: didžiausias galimas „Dreamcatcher“ lygis yra 3.

• Totemų („Totem“) laimėjimai

• Šalia piniginių prizų, galima laimėti „Totem“ laimėjimųrenkant „Mini“, „Major“ arba „Grand“ „Totems“.

• „Mini Totems“ suteikia 20 x statymo;

• „Major Totems“ suteikia 100 x statymo;

• „Grand Totems“ suteikia 1000 x statymo.

• Pastaba: galima laimėti keletą „Totem“ laimėjimų per vieną pakartotinių sukimų sesiją.

• Mėnulio paslapties sukimas („Moon Mystery Spin“)

• Bet koks įprastas sukimas gali atsitiktinai suaktyvinti „Moon Mystery Spin“. Sukaupti „Mystery“ simboliai bus sukami ir sukimo pabaigoje virs įprastais simboliais.

Prerijų auksas: laikyti ir laimėti („Outback Gold: Hold & Win“)

1169. Prerijų auksas: laikyti ir laimėti („Outback Gold: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €136 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Laukinis („Wild“)

• Simbolis „Wild“ visada iškrenta krūvelėmis ir gali iškristi ant visų 5 būgnų. Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Auksinės („Gold“), Platininės („Platinum“) ir Specialios („Special“) monetų simbolius. Pastaba: Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys tam tikra kryptimi.

• Auksinės monetos („Gold Coin“) simbolis

• 5 arba daugiau „Gold Coin“ simbolių bet kur rodinyje suteikia Pakartotinius prerijų aukso: laikyti ir laimėti sukimus („Outback Gold Hold & Win Respins“).
• Platininės monetos („Platinum Coin“) simbolis

Bet kuris „Platinum Coin“ simbolis, suformuojantis suaktyvavimą, pridės daugiklį prie„Outback Gold Hold & Win Respins“. Pradinis daugiklis yra 1 (prie kurio pridedamas +1 už kiekvieną „Platinum Coin“, suaktyvinantį funkciją). „Platinum Coin“ simboliai nėra žaidime per „Outback Gold Hold & Win Respins“.
• Pakartotiniai prerijų aukso: laikyti ir laimėti sukimai („Outback Gold Hold & Win Respins“).

• Suaktyvinti 5 arba daugiau „Gold Coin“ simbolių bet kurioje rodinio padėtyje, „Outback Gold Hold & Win Respins“ suteikia 3 Pakartotinius sukimus („Respins“) su visomis grynųjų pinigų vertėmis, likusiomis vietoje. Taip pat galima suaktyvinti su 5 „Platinum Coin“ simboliais arba „Gold“ ir „Platinum“ monetų simboliais. „Outback Gold

Hold & Win Respins“ metu žaidime dalyvauja tik „Coin“ simboliai ir kiekvieną kartą iškritus naujam simboliui, „Respins“ nustatomi ties 3. Mažasis („Minor“), Didysis („Major“) ir Didžioji speciali moneta („Grand Special Coin“) simboliai gali iškristi kaip suaktyvintojo dalis arba per „Outback Gold Hold & Win Respins“.

• „Minor“ – 20x bendras statymas.
• „Major“ – 200x bendras statymas
• „Grand“ – 1000x bendras statymas
• Jei„Respins“ skaičius lieka nulis, funkcija pasibaigia ir bus surenkamos rodinyje rodomos grynųjų pinigų vertės. Ant „Gold Coin“ simbolių rodomos vertės yra pateikiamos pasirinkta valiuta / monetomis. „Gold Coin“ simbolio vertės yra atsitiktinės vertės nuo 1x iki 2500x statymo. Galimos vertės „Respins“ metu yra tokios (padauginus iš statymo verčių): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 200x, 250x, 1000x.
• Žaibo modifikatoriai
• Atsitiktinai bet kuriame sukime tarp būgnų pasirodę Žaibo ryšiai („Lightning Links“) praneš apie specialų laimėjimą. Žaidimo metu „Lightning Links“ gali trenkti į būgnus ir suteikti Didelį laimėjimą („Big Win“) (20 x bendras statymas arba didesnį) arba „Outback Gold Hold & Win Respins“. Jie taip pat gali paversti „Gold Coin“ simbolius „Platinum“ daugiklio monetomis kaip funkcijos suaktyvintojo dalį.
• Prerijų aukso premijos aktyvavimas („Outback Gold Bonus Buy“)
• Premijos aktyvavimas („Bonus Buy“) kainuoja 50 x visas statymas (1 250 monetų). Sukimas „Outback Gold Bonus Buy“ garantuotai suaktyvins „Outback Gold Hold & Win Respins“.

Pašėlę krabai („Crabbin' Crazy“)

1170. Pašėlę krabai („Crabbin' Crazy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €126 800

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Laukinis („Wild“)

• Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Premijos („Bonus“) ir Krabų („Crabs“) simbolius.

• Premijos („Bonus“) simbolis

• „Bonus“ simbolis, iškritęs 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvins Nemokamų sukimų siautulį („Free Spins Frenzy“).

• „Crabs“ simbolis

Ant būgnų iškritę 5 ar daugiau „Crabs“ simbolių suaktyvins Pakartotinius „eime gaudyti krabų“ sukimus („Let's Go Crabbin' Respins“).

• Nemokamų sukimų siautulys („Free Spins Frenzy“)

Įprastinių sukimų metu „Bonus“ simboliai yra tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Visiems 3 simboliams iškritus bet kurioje ekrano vietoje suaktyvinami „Free Spins Frenzy“.

• Sinchronizuoti būgnai („In Sync Reels“)

Per „Free Spins Frenzy“ bet kurio sukimo metu iki 5 būgnų gali suktis sinchronizuotai („in sync“). Pastaba: „Free Spins Frenzy“ negali būti vėl suaktyvinti.

• Eime gaudyti krabų („Let's Go Crabbin'“)

• 5 arba daugiau „Crabs“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje suaktyvins 3 „ Let's Go Crabbin' Respins“. Dėl to jie iš Pagauk mane („Catch Me“) pavirs į Pagautus („Caught“). Kiekvieną kartą, kai naujas „Catch Me“ „crab“ iškrenta bet kurioje ekrano vietoje per „Let's Go Crabbin' Respins“, iš naujo nustatomas pakartotinių sukimų („respins“) skaičius 3. Funkcijos metu rodomoje išmokų lentelėje nurodomas minimalus laimėjimas už kiekvieną „Catch Me“ „crab“. Laimėjimai rodomi „Pagauk mane“ plakatuose („Catch Me Posters“) eurais / monetomis. Kai „Let's Go Crabbin' Respins“ baigsis, bus surinkti visi crabs prizai. Jei Žvejys („Fisherman“) iškrenta „Respins“ metu, „Fisherman“ juos surenka, kad sukurtų papildomų vietų, kad būtų galima sugauti daugiau „Crab“ simbolių.

• Išsirink krabą („Pick a Crab“)

• Bet kurio sukimo metu „Fisherman“ gali suaktyvinti atsitiktinį modifikatorių. Pasirinkus 1 iš 3 „Crabs“, atrinktų iš 4 galimų rezultatų, bus atskleista:

• Gaudykime krabus („Let's Catch Crabs“) – „Fisherman“ iškris bet kurioje ekrano vietoje ir išmokės 3 ar 4 „Crabs“ prizus.

• Premijos pridėjimas – premija („Bonus Add– Bonus“) simboliai pridedami 1, 3 ir 5 būgnuose, kad padidėtų tikimybė, jog bus suaktyvinti „Free Spins“ (nemokami sukimai). Šis modifikatorius negarantuoja „Free Spins“.

• Sukrauti laukiniai – Super sukrauti laukiniai („Stacked Wilds“ – „Super Stacked Wilds“) yra pridedami ant būgnų, kad būtų garantuoti 2 ar daugiau sujungtų „Wilds“.

• Laimintis sukimas („Win Spin“) – ant būgnų pridedamos dėžės. Bet kuri iš jų, rodoma bet kurioje ekrano vietoje, pavirs į tą patį mokamą simbolį.

Skrudžas Megaways („Scrooge Megaways“)

1171. Skrudžas Megaways („Scrooge Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• „Megaways“ (daugybė galimybių laimėti)
• Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117649 laimėjimo krypčių! Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
• Krentantys laimėjimai („Cascading Wins“)
• Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadas („Cascade“). Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir atitinkamoje padėtyje iškris nauji simboliai. Pakopos tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų. Pastaba: Sklaidos („Scatter“) simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.
• Laukiniai („Wild“)
• „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius, sudarydamas laimingus derinius. „Wild“ simboliai gali iškristi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
• Didžiausi Megaways (Maks. „Megaways“)
• Bet kokio mokamo sukimo metu gali būti suaktyvintas „Max Megaways“ modifikatorius. Tai įvyks atsitiktinai, iškritus unikaliai fono animacijai ir modifikatoriaus pavadinimui, dėl ko būgnas nusileidžia į didžiausią galimą „Megaways“ skaičių (117 649).
• Pakartotiniai Skrudžo pinigų sukimai („Scrooge Cash Respins“)
• Bet kurioje būgnų vietoje iškritę 5 ar daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvins „Scrooge Cash Respins“ – bus suteikti 3 pirminiai pakartotiniai sukimai, kurie bus atliekami naudojant specialų būgnų rinkinį, kuriame gali pasirodyti tik „Scatter“ simboliai. • Pradėjus pakartotinius sukimus pradiniai „Scatter“ simboliai lieka savo vietoje, o „Megaways“ skaičius per visą funkcijos taikymo trukmę būna užrakintas pasiekus suaktyvinantį kiekį.
• „Scrooge Cash Respins“ metu, kai ant būgnų iškrenta bent vienas naujas „Scatter“, vėl nustatomas pakartotinių sukimų skaičius 3. Visi „Scatter“ simboliai, iškrentantys pakartotinių sukimų metu, liks savo vietose, kol pasibaigs funkcija.
• Jei ekrane pasirodo bet kokie Praeities („Past“), Dabarties („Present“) arba Ateities („Future“) „Scatter“ simboliai, skiriama suma, nurodyta atitinkamame skydelyje, kaip ir bet kurio kito „Scatter“ simbolio atveju.
• Be to, jei visas būgnas yra užpildytas „Scatter“ simboliais, yra skiriamas atitinkamas daugiklis (lygus pozicijų ant būgno skaičiui ir rodomas virš būgno), o visi ant to būgno esantys „Scatter“ simboliai yra sudauginami.
• „Scrooge Cash Respins“ užbaigiami, kai specialiame būgnų rinkinyje neberodomi jokie papildomi „Scatter“ simboliai arba kai visos specialiojo būgnų rinkinio pozicijos yra užpildomos. Pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje prie lošėjo balanso pridedama kiekvieno ekrane rodomo „Scatter“ simbolio verčių suma.
• Pastaba: „Scatter“ simbolių rodomos vertės yra x Bendra statoma suma. „Scrooge Cash Respins“ metu statomos sumos keisti negalima.
• Skrudžo premijos aktyvavimas („Scrooge Bonus Buy“)
• „Scrooge Bonus Buy“ kainuoja 50 x bendra statoma suma (1 000 monetų). „Scrooge Bonus Buy“ sukimas garantuotai suaktyvins „Scrooge Cash Respins“.
• Kalėdų vaidenimasis („Hauntings of Christmas“)
• „The Hauntings of Christmas“ aktyvuoja 1 iš 2 daugiklių: „Max Megaways“ – garantuoja 117 649 „maximum megaways“. Premijos laimėjimas („Bonus Award“) - prideda į būgnus papildomą sklaidos simbolį, kad padidėtų tikimybė įjungti „Scrooge Cash Respins“. „Bonus Award“ negarantuoja „Scrooge Cash Respins“.

Van der Wilde‘as ir nusikaltėliai („Van der Wilde and The Outlaws“)

1172. Van der Wilde‘as ir nusikaltėliai („Van der Wilde and The Outlaws“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: € 220 675

Taisyklės:

• Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų („Free spins“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
• Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, pinigų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba realiąja valiuta. Norint perjungti kreditą ar realiąją valiutą, reikia paspausti srityje BALANSAS.

SPECIALIEJI SIMBOLIAI IR FUNKCIJOS

• Pagrindinis žaidimas
  • Arkliai – per bet kurį pagrindinio žaidimo sukimą arkliai gali prabėgti per būgnus, taip garantuodami didelį laimėjimą – 30x statymas arba daugiau.
• Sklaidos („Scatter“) simbolis
  • 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje suaktyvins Nemokamusžaidimus („Free Games“). „Scatter“ simboliai taip pat yra ir Laukinis („Wild“) ir gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, kad būtų sudaryti laimingi deriniai. Bet kuris laimėjimas su Laukinius sklaidos („Scatter Wild“) simboliu lems išsiplečiančius laimėjimus. Pastaba: Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.
• Išsiplečiantys laimėjimai
  • Bet kurie simboliai, sudarantys laimėjimo dalį su „Scatter Wild“ simboliu, lemia išsiplečiančius laimėjimus. Suaktyvinus bus išmokėtas pirminis laimėjimas, tuomet bet kurie laimėjimą sudarantys simboliai išsiplės ir padengs būgną, išskyrus „Wild“, ir bus išmokėti nauji laimėjimai. Tai dar kartą apima pirminio laimėjimo eilutę. Jei keli skirtingi laimingi simboliai sudaro pirminį laimėjimą per „Wild“, tai lems kelis išsiplečiančius laimėjimus, kurie bus žaidžiami vienas po kito, pradedant nuo didžiausio laimėjimo. Toks pats simbolis keliose laimėjimo eilutėse išsiplės tik kartą. Išsiplečiančius laimėjimus sudaro tik laimėjimai iš pirminio laimėjimo. Visi laimėjimai išmokami tik iš kairės į dešinę, o „Scatter Wild“ simboliai neišsiplečia.
• Nemokami žaidimai („Free Games“)
  • 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje suaktyvins „Free Games“. Sukant būgną, kad gaunamas vienas iš „Free Games“ raundų arba Super sukimai („Super Spins“). Yra 4 „Free Games“ tipai – „Van der Wilde“, „Bonney Cassidy“, „Buffalo Butch“ ir „Mad Dog“. Su bet kuriuo veikėju bus žaidžiamas „Free Games“ raundas, o tas simbolis taps Super simboliu („Super Symbol“). „Super Symbol“ nereikia „Wild“, kad išsiplėstų, tačiau jis išsiplės tik iš kairės į dešinę. Išsiplečiančius laimėjimus sudaro tik laimėjimai iš pirminio laimėjimo. „Free Games“ gali būti iš naujo suaktyvinti ir suteikti papildomus 8 „Free Games“. „Free

Games“ skiriami už „Van Der Wilde, “„Bonney Cassidy“, „Buffalo Butch“ arba „Mad Dog“. „Free Games“ su pakartotiniais aktyvavimais, kurie suteikia papildomų žaidimų tik per premiją, su kuria žaidžiama.

• Super sukimai („Super Spins“).

• Žaidėjui bus suteikti 5 „Super Spins“, žaidžiami naujame būgnų rinkinyje su 4 atvirais langeliais, kuriuose kiekvienas veikėjas būtų aktyvus kaip „Super Symbol“ savo individualiame būgnų rinkinyje. „Super Spins“ gali būti suaktyvinti iš naujo ir suteikti 5 papildomus „Super Spins“. 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių iš naujo suaktyvina „Super Spins“. „Super Spins“ gali būti iš naujo suaktyvinti tik kartą per sukimą. Jei žaidėjas suka „Super Spins“ metu „Free Games“, jam skiriama Super sukimų premija („Super Spins Bonus“).

• Ekstremali išmoka („Xtreme Pays“)

• Šis žaidimas yra „Xtreme Pays“ žaidimas. „Xtreme Pays“ yra labiau nepastovios nei įprastos, todėl galima laimėti daugiau.

Nuostabūs pinigai („Awesome money“)

1173. Nuostabūs pinigai („Awesome money“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos (SCATTER). Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Deimantų vagystė („Diamond Theft“)

1174. Deimantų vagystė („Diamond Theft“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“)

1175. Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“)

1176. Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“)

1177. Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Turtingas gyvenimas („Rich Life“)

1178. Turtingas gyvenimas („Rich Life“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“)

1179. Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“)

1180. Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“) – tai 3 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 7 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiama 10 papildomų sukimų (Free Spins). Jeigu 3 SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

5. **Reglamento priedo Nr. 1 III skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO B KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 38–45 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Nuostabūs pinigai („Awesome money“)

38. Nuostabūs pinigai („Awesome money“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos (SCATTER). Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Deimantų vagystė („Diamond Theft“)

39. Deimantų vagystė („Diamond Theft“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“)

40. Fantazijos brangakmeniai („Fantasy Gems“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“)

41. Nuožmūs vikingai („Fierce Vikings“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“)

42. Didžioji Londono kelionė („The Great London Voyage“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Turtingas gyvenimas („Rich Life“)

43. Turtingas gyvenimas („Rich Life“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“)

44. Neapsakomi lobiai („Untold Treasures“) – tai 5 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 9 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiami papildomi sukimai (Free Spins) - už 3 SCATTER 5 papildomi sukimai, už 4 SCATTTER 7 papildomi sukimai, už 5 SCATTTER 10 papildomų sukimų. Jeigu 3 ar daugiau SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“)

45. Išdykęs Džokeris (Wicked Joker“) – tai 3 būgnų lošimo automato žaidimas, turintis 7 standartinius simbolius, simbolį WILD ir SCATTER. Žaidime galima rinktis iki 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €0,50
- Didžiausias laimėjimas: €100

Taisyklės:

Norint laimėti, žaidimo simboliai turi sutapti laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutapusių simbolių ir jų kiekio laimėjimo linijoje. Galima laimėjimo suma nurodyta laimėjimo lentelėje.

Laukinis (WILD) simbolis – pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER. Už WILD simbolį apmokama kaip standartinį simbolį, pagal laimėjimo lentelę. Simbolis WILD žaidėjui išrenka ir apskaičiuoja vieną didžiausią vertę turinčią kombinaciją laimėjimo linijoje.

Sklaidos (SCATTER) simbolis – atsiradus 3 SCATTER simbolių, nepriklausimai, kurioje vietoje jie yra, suteikiama 10 papildomų sukimų (Free Spins). Jeigu 3 SCATTER simboliai išsukami nemokamų sukimo metu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę. Papildomi Free Spins nesiskaičiuoja.

Laimėjimo linija (Paylines) – apskaičiuojama iš kairės į dešinę. Vienoje linijoje apskaičiuojama ir išrenkama didžiausią laimėjimą turinti viena simbolių kombinacija. Apmokamos visos atspėtos ir laimingos laimėjimų linijos.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. liepos 14 d. įsakymu Nr. DIE-474

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS BEI NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1181–2.1235 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1181. Vaisiai ir juokdariai: 40 linijų („Fruits & Jokers: 40 lines“);
2.1182. Imperatoriški Vaisiai: 100 linijų („Imperial Fruits: 100 lines“);
2.1183. Vaisiai ir Juokdariai: 20 linijų („Fruits & Jokers: 20 lines“);
2.1184. Super liepsnojantys laimėjimai: pakartotinis sukimas („Super Burning Wins: Respin“);
2.1185. Roma: Cezario šlovė („Rome: Caesar‘s Glory“);
2.1186. Saulės šventykla („Solar Temple“);
2.1187. Saulėti vaisiai: laikyti ir laimėti („Sunny Fruits: Hold and Win“);
2.1188. Septynetai ir vaisiai: 6 būgnai („Sevens & Fruits: 6 reels”);
2.1189. Perlo grožis: laikyti ir laimėti“ („Pearl Beauty: Hold and Win“);
2.1190. Vaisinė karūna („Fruity Crown“);
2.1191. Buivolo jėga: laikyti ir laimėti (“Buffalo Power: Hold and Win”);
2.1192. Prabangus Egipto iškilimas („Rise of Egypt Deluxe“);
2.1193. Deimantiniai laimėjimai: laikyti ir laimėti („Diamond Wins: Hold and Win“);
2.1194. Saulės karalius („Solar King“);
2.1195. Super saulėti vaisiai: laikyti ir laimėti („Super Sunny Fruits: Hold and Win“);
2.1196. 5 super septynetai ir vaisiai („5 Super Sevens & Fruits“);
2.1197. Buivolo jėga: daugybė būdų („Buffalo Power Megaways“);
2.1198. 9 laimingi faraonai („9 Happy Pharaohs“);
2.1199. Karšti degantys laimėjimai“ („Hot Burning Wins“);
2.1200. Erelio jėga: laikyti ir laimėti („Eagle Power: Hold and Win“);
2.1201. Dieviškasis drakonas: laikyti ir laimėti („Divine Dragon: Hold and Win“);
2.1202. 3 vaisių laimėjimas: dvigubas smūgis („3 Fruits Win: Double Hit“);
2.1203. Turtingi deimantai: laikyti ir laimėti („Rich Diamonds: Hold and Win“);
2.1204. 5 laimingieji („5 Fortunator“);
2.1205. Karštos monetos: laikyti ir laimėti („Hot Coins: Hold and Win“);
2.1206. Žvaigždės ir vaisiai: dviguba sėkmė („Stars and Fruits: Double Hit“);
2.1207. Aukso ranka („Hand of Gold“);
2.1208. Egipto dvasia: laikyti ir laimėti („Spirit of Egypt: Hold and Win“);
2.1209. Vilko galia: laikyti ir laimėti („Wolf Power: Hold and Win“);
2.1210. Aukso knyga: daugybinis šansas („Book of Gold: Multichance“);
2.1211. Kleopatros legenda: daugybė būdų („Legend of Cleopatra: Megaways“);

2.1212. Prieš pasibaigiant laikui („Before Time Runs Out“);
2.1213. Sprogstančios kaukolės („Calaveras Explosivas“);
2.1214. Saldainių bokštas („Candy Tower“);
2.1215. Kalėdinių dovanų karštinė („Christmas Gift Rush“);
2.1216. Skrisk! („Fly!“);
2.1217. Laiminga beždžionė („Happy Ape“);
2.1218. Ei suši („Hey Sushi“);
2.1219. Medūzų srautas („Jellyfish Flow“);
2.1220. Ultra medūzų srautas („Jellyfish Flow Ultra“);
2.1221. Londono medžiotojas („London Hunter“);
2.1222. Laiminga fortūnos katė („Lucky Fortune Cat“);
2.1223. Nuostabūs Furlongai („Marvelous Furlongs“);
2.1224. Prabangi Mistinė Fortūna („Mystic Fortune Deluxe“);
2.1225. Devynios uodegos („Nine Tails“);
2.1226. Atlantidos orbitos („Orbs of Atlantis“);
2.1227. Greitai! („Presto!“);
2.1228. Sugrįžimas į ateitį („Return To The Feature“);
2.1229. Mirusiųjų smuklė („Taberna De Los Muertos“);
2.1230. Ultra mirusiųjų smuklė („Taberna De Los Muertos Ultra“);
2.1231. Techno krituliai („Techno Tumble“);
2.1232. Totemų bokštai („Totem Towers“);
2.1233. Turto užeiga („Wealth Inn“);
2.1234. Naujųjų Metų vakarėlis („New Years Bash“);
2.1235. Į sveikatą! („Prost!“).

2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1181–1235 punktais, kurie išdėstomi taip:

Vaisiai ir juokdariai: 40 linijų („Fruits & Jokers: 40 lines“)

1181. Vaisiai ir juokdariai: 40 linijų („Fruits & Jokers: 40 lines“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 fiksuotų linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75 000

Taisyklės:

Klasikinis 5x4 vaizdo dydžio vaisių lošimo automatas su vaisių simboliais yra papildytas besišypsančio juokdario simboliais, kurie yra ir laukiniai „Wild“ simboliai, ant būgnų iškrentantys simbolių grupėmis. Žvaigždės simbolis yra sklaidos „Scatter“ simbolis, už kurį laimėjimai išmokami, bet kuria eilės tvarka. Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Imperatoriški Vaisiai: 100 linijų („Imperial Fruits: 100 lines“)

1182. Imperatoriški Vaisiai: 100 linijų („Imperial Fruits: 100 lines“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 fiksuotų linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €105 700

Taisyklės:

Tai 4 x 5 vaizdo lošimo automatas su karaliaus karūnos simboliu, kuris veikia kaip „Wild“ (laukinis) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter” ir plečiasi visame būgne, kad padidintų laimėjimo derinio sudarymo galimybę. Šiame lošime yra auksinis ir deimantinis „Scatter“ (sklaidos) simboliai, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Vaisiai ir Juokdariai: 20 linijų („Fruits & Jokers: 20 lines“)

1183. Vaisiai ir Juokdariai: 20 linijų („Fruits & Jokers: 20 lines“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 fiksuotų linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €74 800

Taisyklės:

Klasikinis 3x5 vaizdo dydžio vaisių lošimo automatas su vaisių simboliais yra papildytas besišypsančio juokdario simboliais, kurie yra ir laukiniai simboliai „Wild“, ant būgnų iškrentantys simbolių grupėmis. Žvaigždės simbolis yra sklaidos simbolis „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Super liepsnojantys laimėjimai: pakartotinis sukimas („Super Burning Wins: Respin“)

1184. Super liepsnojantys laimėjimai: pakartotinis sukimas („Super Burning Wins: Respin“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €15 000

Taisyklės:

Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje. Devyni identiški vaisių simboliai ekrane suteiks laimėjimų daugiklį x2 po įprasto arba pakartotinio sukimo.
Pakartotinis sukimas suteikiamas šiais atvejais:
- 2 būgnai užpildyti identiškais vaisių simboliais;
- Sukimas be laimėjimo.
- Pakartotinio sukimo metu du būgnai užpildomi identiškais fiksuotais vaisių simboliais. Likęs būgnas sukamas iš naujo, kad lošėjui būtų suteiktas antras šansas laimėti.

Roma: Cezario šlovė („Rome: Caesar‘s Glory“)

1185. Roma: Cezario šlovė („Rome: Caesar‘s Glory“) – tai 6 būgnų, 27 žaidimo laukelių ir 64 fiksuotų linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €170 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje. Nemokamų sukimų metu simbolis „Wild“ išsiplečia per visą būgną.

Nemokami sukimai

- Už 3 ar daugiau sklaidos simbolių „Scatter“ pagrindinio lošimo metu suteikiami nemokami sukimai. Už 3 simbolius „Scatter“ suteikiami 8 nemokami sukimai. Už 4 simbolius „Scatter“ suteikiama 12 nemokamų sukimų. Už 5 simbolius „Scatter“ suteikiama 16 nemokamų sukimų.

Už 3 ar daugiau simbolių „Scatter“ nemokamų sukimų metu suteikiama papildomų nemokamų sukimų:

- 5 simboliai „Scatter“ – 16 nemokamų sukimų
- 4 simboliai „Scatter“ – 12 nemokamų sukimų
- 3 simboliai „Scatter“ – 8 nemokami sukimai

Nemokamų sukimų metu būgnai yra apversti. Simbolis „Scatter“ rodomas tik 1–5 būgnuose nemokamų sukimų metu. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 70.

Papildomi nemokami sukimai

- Kiekvienas būgnas, kurį pagrindinio lošimo metu arba atliekant nemokamus sukimus sudaro tik simboliai „Wild“ (laukinis), didina specialią lošimo matuoklę. Kai ji užsipildo, suteikiami papildomi nemokami sukimai.
- Lošėjui atsitiktine tvarka gali būti suteikta 8, 12 arba 16 papildomų nemokamų sukimų.

Saulės šventykla („Solar Temple“)

1186. Saulės šventykla („Solar Temple“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Liepsnojančių rėmų funkcija

- Liepsnojančių rėmų funkcija aktyvuojama pagrindinio lošimo metu. Ją sudaro 10 sukimų ciklas.

Kiekvienas ant būgno iškritęs saulės simbolis „Sun“ aktyvuoja liepsnojantį rėmą:

- Liepsnojantis rėmas užsifiksuoja ant būgnų, kol baigiasi ciklas.
- 10-ojo sukimo metu visi liepsnojantys rėmai pasikeičia į laukinius simbolius „Wild“.

Progresyvusis laimėjimų daugiklis

- Pagrindinio lošimo metu saulės simbolis „Sun“ gali padidinti esamus sukimų laimėjimus su progresyviuoju laimėjimų daugikliu:
- Daugiklis padidėja vienetu kiekvieną kartą, kai saulės simbolis „Sun“ iškrenta esamame liepsnojančiame rėme.
- Daugiklis taikomas kiekvieno sukimo laimėjimams.
- Po 10-ojo sukimo pagrindinio lošimo metu atkuriama pirminė x1 daugiklio vertė.

Nemokami sukimai:

3 sklaidos simboliai „Scatter“ suteikia 10 nemokamų sukimų. Kai saulės simboliai „Sun“ ant būgnų iškrenta nemokamų sukimų metu, jie pasikeičia į laukinius simbolius „Wild“. Laukiniai simboliai „Wild“ užsifiksuoja savo vietose, kol baigiasi nemokamų sukimų režimas.

Saulėti vaisiai: laikyti ir laimėti („Sunny Fruits: Hold and Win“)

1187. Saulėti vaisiai: laikyti ir laimėti („Sunny Fruits: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €119 300

Taisyklės:

Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Bonus“. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Lošimo funkcijos:

Premijinis „Bonus“ lošimas

- 6 ar daugiau premijos simbolių „Bonus“ įjungia premijinį lošimą „Bonus Game“. Visi premijos simboliai „Bonus“ užfiksuojami ant būgnų premijinio lošimo metu. Premijinio lošimo metu ant būgnų iškrenta tik premijos simboliai „Bonus“. Premijinio lošimo „Bonus Game“ pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs premijos simbolis „Bonus“ pakartotinių sukimų skaičių vėl nustato į 3.

- Premijinis lošimas „Bonus Game“ trunka, kol baigiami pakartotiniai sukimai, arba visi būgnų langeliai užpildomi premijos simboliais „Bonus“. Pasibaigus premijiniam lošimui „Bonus Game“, visų premijos simbolių „Bonus“ vertės susumuojamos ir išmokamas bendras laimėjimas.

Aukso puodai „Jackpots“

Yra 3 rūšių aukso puodai „Jackpots“:
- Mažasis aukso puodas „Mini Jackpot“: atsitiktinai premijinio lošimo „Bonus Game“ metu iškritęs mažosios premijos simbolis „Mini Bonus“ įjungia mažojo aukso puodo „Mini Jackpot“ lošimą.
- Didelis aukso puodas „Major Jackpot“: atsitiktinai premijinio lošimo „Bonus Game“ metu iškritęs didelės premijos simbolis „Major Bonus“ įjungia didelio aukso puodo „Major Jackpot“ lošimą.
- Didysis aukso puodas „Grand Jackpot“: didysis aukso puodas „Grand Jackpot“ laimimas, kai premijinio lošimo „Bonus Game“ visus 15 laukelių užpildo premijos simboliais „Bonus“.

Septynetai ir vaisiai: 6 būgnai („Sevens & Fruits: 6 reels“)

1188. Septynetai ir vaisiai: 6 būgnai („Sevens & Fruits: 6 reels”) – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 5 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €155 000

Taisyklės:

Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius išmokami bet kuria eilės tvarka.

Perlo grožis: laikyti ir laimėti („Pearl Beauty: Hold and Win“)

1189. Perlo grožis: laikyti ir laimėti („Pearl Beauty: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €119 200

Taisyklės:

Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Premijinis „Bonus“ lošimas

6 ar daugiau premijos simbolių „Bonus“ įjungia premijinį lošimą „Bonus Game“. Visi premijos simboliai „Bonus“ užfiksuojami ant būgnų premijinio lošimo metu. Premijinio lošimo metu ant būgnų iškrenta tik premijos simboliai „Bonus“. Premijinio lošimo „Bonus Game“ pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs

premijos simbolis „Bonus“ pakartotinių sukimų skaičių vėl nustato į 3. Premijinis lošimas „Bonus Game“ trunka, kol baigiami pakartotiniai sukimai, arba visi būgnų langeliai užpildomi premijos simboliais „Bonus“. Pasibaigus premijiniam lošimui „Bonus Game“, visų premijos simbolių „Bonus“ vertės susumuojamos ir išmokamas bendras laimėjimas.

„Golden Pearl“ (auksinis perlas)

Premijinio lošimo „Bonus Game“ (premijos lošimas) metu gali iškristi auksinio perlo simboliai „Golden Pearl“ (auksinis perlas). Kiekvieną kartą, kai iškrenta auksinis perlas „Golden Pearl“, jis laimi visų iškritusių premijos simbolių „Bonus“ sumas, kurios tampa auksinio perlo „Golden Pearl“ laimėta verte. Tai gali įvykti tik vieną kartą ir negaunama papildomų pinigų už įprastinius perlus, kurie iškrenta po šio įvykio. Jei to paties premijinio lošimo „Bonus Game“metu iškrenta kitas auksinio perlo simbolis „Golden Pearl“, jam taikoma ta pati taisyklė. Auksinio perlo simbolis „Golden Pearl“ negauna mažojo „Mini“ ar didelio „Major“ aukso puodų ir kitų auksinių perlų simbolių „Golden Pearl“ piniginių sumų. Premijinio lošimo „Bonus Game“ pabaigoje prie bendro laimėjimo pridedamos sumos, gautos už visus perlus.

Vaisinė karūna („Fruity Crown“)

1190. Vaisinė karūna („Fruity Crown“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €105 600

Taisyklės:

Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“. Jei „Wild“ simbolis sudaro laimintį derinį, šis simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Buivolo jėga: laikyti ir laimėti („Buffalo Power: Hold and Win“)

1191. Buivolo jėga: laikyti ir laimėti (“Buffalo Power: Hold and Win”) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €118 700

Taisyklės:

Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“, premijos simbolius „Bonus“ ir galios simbolius „Power“. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Premijinis lošimas „Bonus Game“

- 6 ar daugiau premijos simbolių „Bonus“ ir (arba) galios simbolių „Power“ derinys įjungia premijinį lošimą „Bonus Game“. Premijinį lošimą „Bonus Game“ galima paleisti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Visi premijos „Bonus“ ir galios „Power“ simboliai užfiksuojami ant būgnų premijinio lošimo metu. Laimėjimai už premijos „Bonus“ ir galios „Power“ simbolius išmokamos tik premijinio lošimo „Bonus Game“ metu. Premijinio lošimo „Bonus Game“ pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas iškritęs naujas premijos „Bonus“ arba galios „Power“ simbolis vėl nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.

Dviejų kartų daugiklis premijiniame lošime „x2 multiplier in Bonus Game“

- Visas premijinis laimėjimas padvigubėja, kai visas lošimo laukas yra užpildomas premijos „Bonus“ ir (arba) galios „Power“ simboliais.

Premijinis aukso puodų lošimas „Bonus Game Jackpots“

- Surinkus galios „Power“ simbolius, laimimas aukso puodas:
- už 2 galios „Power“ simbolius gaunamas mažasis aukso puodas „Mini Jackpot“ (20 * viso statymo)
- už 3 galios „Power“ simbolius gaunamas vidutinis aukso puodas „Minor Jackpot“ (50 * viso statymo)
- už 4 galios „Power“ simbolius gaunamas didelis aukso puodas „Major Jackpot“ (150 * viso statymo)
- už 5 galios „Power“ simbolius gaunamas didysis aukso puodas „Grand Jackpot“ (500 * viso statymo)

Nemokami sukimai

- Už 3 sklaidos „Scatter“ simbolius, iškritusius pagrindinio lošimo metu, gaunami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis krūvoje „Stacked Wild“ tampa dukart didesniu laukiniu simboliu krūvoje „Stacked Wild X2“, todėl kiekvienos mokėjimo linijos, ant kurios iškrenta, laimėjimas padvigubėja.

Prabangus Egipto iškilimas („Rise of Egypt Deluxe“)

1192. Prabangus Egipto iškilimas („Rise of Egypt Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €114 500

Taisyklės:

Laukinis simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius „Scatter“. Jei „Wild“ simbolis sudaro laimintį derinį, šis simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną. Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Nemokami sukimai

Už 3 ar daugiau sklaidos simbolių, iškritusių pagrindinio lošimo metu, gaunama 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių įjungia 12 papildomų sukimų. Kai iškrenta laukinis simbolis, mažesnių išmokų simboliai virsta didesnių išmokų simboliais tokia tvarka:



Nemokamų sukimų metu kiekvienas iškritęs laukinis simbolis išsiplečia per visą būgną ir prideda vieną nemokamą sukimą. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 35.

Deimantiniai laimėjimai: laikyti ir laimėti („Diamond Wins: Hold and Win“)

1193. Deimantiniai laimėjimai: laikyti ir laimėti („Diamond Wins: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120 100

Taisyklės:

Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijose, skaičiuojant iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje laimėjimo linijoje.

Premijos lošimas („Bonus Game“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja premijos lošimą. Visi premijos simboliai šios funkcijos metu yra užlaikomi savo vietose būgnuose.
- Premijos lošimo metu ant būgnų atsiranda tik premijos simboliai.
- Funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Iškritus kiekvienam naujam premijos simboliui, pakartotinių sukimų skaičius vėl tampa 3.
- Lošimas trunka tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai, arba visi būgnų langeliai užpildomi premijos simboliais.
- Pasibaigus lošimui visų premijos simbolių „Bonus“ vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.
- Premijos lošimas pradedamas po to, kai išmokami laimėjimai už visas laiminčias kombinacijas.

Aukso Puodai („Jackpots“)

Yra 3 rūšių aukso puodai:

- Mažasis aukso puodas („Mini Jackpot“): atsitiktinai premijos lošimo metu iškritęs mažosios premijos simbolis („Mini Bonus“) aktyvuoja mažojo aukso puodo („Mini Jackpot“) lošimą.
- Didelis aukso puodas („Major Jackpot“): atsitiktinai premijos lošimo metu iškritęs didelės premijos simbolis („Major Bonus“) aktyvuoja didelio aukso puodo („Major Jackpot“) lošimą.
- Didysis aukso puodas („Grand Jackpot“): Didysis aukso puodas („Grand Jackpot“) laimimas, kai premijos lošimo metu visi 15 laukelių užpildomi premijos simboliais.

Saulės karalius („Solar King“)

1194. Saulės karalius („Solar King“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €222 100

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“).
- 3 sklaidos simboliai, atsiradę būgnuose pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Sklaidos simbolis gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Saulės („Sun“) simbolis pagrindinio lošimo metu aktyvuoja liepsnojančių rėmų funkciją.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

Liepsnojantys Rėmai („Flaming Frames“)

- Liepsnojančių rėmų funkcija aktyvuojama pagrindinio lošimo metu. Ją sudaro 10 sukimų ciklai. Kiekvienas ant būgno iškritęs saulės simbolis aktyvuoja liepsnojantį rėmą:
- Liepsnojantis rėmas užsifiksuoja ant būgnų, kol baigiasi lošimas;
- 10-ojo sukimo metu visi liepsnojantys rėmai pasikeičia į laukinius simbolius.
- Po 10-ojo sukimo funkcija atkuriama iš naujo.
- Kiekvieno statymo lygio liepsnojančių rėmų vieta ir esamas sukimų skaičius išsaugomi atskirai.

Laimintys Daugikliai („Winning Multipliers“)

- Saulės simbolis gali padidinti linijų laimėjimus su progresyviuoju laimėjimų daugikliu:
- Kai saulės simbolis iškrenta esančiame liepsnojančiame rėme, jis tampa daugikliu.
- Daugiklis padidėja 1 kiekvieną kartą, kai saulės simbolis iškrenta rėme antrą kartą.
- Daugiklis taikomas linijos laimėjimui.
- Keli langelių daugikliai linijoje yra sumuojami.
- Po 10-ojo sukimo pagrindinio lošimo metu atkuriama pirminė x1 daugiklio vertė. Kiekvieno statymo lygio esamas daugiklis įrašomas atskirai.

Nemokami sukimai

- 3 sklaidos simboliai paleidžia 10 nemokamų sukimų.
- Kai saulės simboliai ant būgnų iškrenta nemokamų sukimų metu, jie išsyk pasikeičia į laukinius simbolius.
- Kiekvieną kartą, kai saulės simbolis iškrenta langeliuose su laukiniais simboliais, jis suteikia daugiklį arba jau esamą daugiklį padidina 1 kartu.
- Laukiniai simboliai lieka užfiksuoti savo pozicijose iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos. Nemokami sukimai lošiami su paskutine pastatyta suma.
- Kai baigsis nemokamų sukimų funkcija, bus atkurtas pagrindinis lošimas.

Super saulėti vaisiai: laikyti ir laimėti („Super Sunny Fruits: Hold and Win“)

1195. Super saulėti vaisiai: laikyti ir laimėti („Super Sunny Fruits: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €118 800

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus saulės premijos („sun bonus“) simbolį. Laukinis simbolis gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- 6 ar daugiau saulės premijos simbolių aktyvuoja premijos lošimą („Bonus Game“).
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x15 statymų. Išmokos už saulės premijos simbolį išmokamos tik premijos lošimo metu.
- Super saulės premijos simbolis („Super Sun Bonus“) iškrenta tik premijos lošimo metu.
- Iškritęs super saulės premijos simbolis nuo būgnų surenka visas matomas vertes ir prideda jas prie savo vertės.
- Už laimėčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

Premijos Lošimas („Bonus Game“)

- Visi saulės premijos ir (arba) super saulės premijos simboliai užfiksuojami savo pozicijose ant būgnų premijos lošime.
- Premijos lošimo metu ant būgnų krenta tik saulės premijos ir (arba) super saulės premijos simboliai. Lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas saulės premijos ir (arba) supersaulės premijos simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka, kol baigiami pakartotiniai sukimai, arba visi būgnų langeliai užpildomi saulės premijos ir (arba) super saulės premijos simboliais.
- Super saulės premijos simbolis nuo būgnų surenka visas matomas vertes ir prideda jas prie savo vertės.
- Super saulės simbolis surenka visų premijų vertes, išskyrus mažojo „Mini“ ir (arba) didžiojo
- „Major Jackpot“ aukso puodų simbolių vertes.
- Pasibaigus premijos lošimui, visų saulės premijos ir (arba) super saulės premijos vertės susumuojamos ir išmokamas bendras laimėjimas.
- Premijos lošimas pradedamas po to, kai išmokami laimėjimai už visas laimėčias kombinacijas. Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Aukso Puodai („Jackpots“)

- Yra 3 rūšių aukso puodai:
- Mažasis aukso puodas („Mini Jackpot“): atsitiktinai premijos lošimo metu iškritęs mažojo aukso puodo simbolis aktyvuoja mažojo aukso puodo lošimą.
- Didelis aukso puodas („Major Jackpot“): atsitiktinai premijos lošimo metu iškritęs didelio aukso puodo simbolis aktyvuoja didelio aukso puodo lošimą.
- Didysis aukso puodas („Grand Jackpot“): didysis aukso puodas laimimas, kai premijos lošimo metu visi 15 langelių yra užpildomi saulės premijos ir (arba) super saulės premijos, ir (arba) mažojo aukso puodo, ir (arba) didelio aukso puodo simboliais.

5 super septynetai ir vaisiai („5 Super Sevens & Fruits“)

1196. 5 super septynetai ir vaisiai („5 Super Sevens & Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €110 000

Taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolio laimėjimai išmokami, kad ir kokios būtų statymo linijos.
- Laimėjimai išmokami už septyneto simbolius, esančius gretutinėse padėtyse.
- Už laimėjimo liniją išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laimėjimai už septyneto simbolio 5-ių simbolių derinį išmokami tik vieną kartą.

Buivolo jėga: daugybė būdų („Buffalo Power Megaways“)

1197. Buivolo jėga: daugybė būdų („Buffalo Power Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-6 eilučių, 46 656 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €480 600

Taisyklės:

- Lošime yra laukinis („wild“), sklaidos („scatter“) ir 2 tipų premijos („bonus“) simboliai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu laukiniai simboliai įgauna 2x daugiklį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos ir jėgos („power“) simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik pagrindinio lošimo metu.
- Laukinis x2 („wild x2“) simbolis padvigubina kiekvienos laimėjimo linijos, kurioje atsiranda laukinis simbolis, laimėjimą.
- 6 ar daugiau premijos simbolių kombinacija aktyvuoja premijos lošimą. Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik premijos lošimo metu.
- 6 ar daugiau jėgos simbolių kombinacija aktyvuoja premijos lošimą. Laimėjimai už jėgos simbolius išmokami tik premijos lošimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, atsiradusių pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą:
- 6 sklaidos simboliai suteikia 27 nemokamus sukimus;
- 5 sklaidos simboliai suteikia 22 nemokamus sukimus;
- 4 sklaidos simboliai suteikia 17 nemokamų sukimų;
- 3 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
- Už sklaidos simbolius išmokų nėra.
- Laimima, kai išsukami 3 ar daugiau vienodų simbolių nepaisant jų dydžio ant iš eilės einančių būgnų, einančių iš kairiausios į dešiniausią padėtį.
- Išsukus kelis vienodus simbolius ant būgnų suteikiama daugiau būdų laimėti.
- Kiekvienas laimėjimo būdas išmoka už tą simbolį, kuris buvo išsuktas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Nemokamų sukimų lošimo metu laukinis simbolis tampa 2x laukiniu simboliu, kuris padvigubina kiekvienos laimėjimo linijos laimėjimą.

Renkant jėgos simbolius galima laimėti didžiojo puodo („Jackpot“) lošimą:

- 2 jėgos simboliai suteikia 20x statymo suma;
- 3 jėgos simboliai suteikia 50x statymo suma;
- 4 jėgos simboliai suteikia 150x statymo suma;
- 5 jėgos simboliai suteikia 500x statymo suma (didysis puodas);
- 6 jėgos simboliai suteikia 2000x statymo suma (grandiozinis puodas).

9 laimingi faraonai („9 Happy Pharaohs“)

1198. 9 laimingi faraonai („9 Happy Pharaohs“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €255 600

Taisyklės:

- Už laimėčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laimėjimai už faraono („pharaoh“) simbolius išmokami nepriklausomai nuo laimėjimo linijos:
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- 3 sklaidos („scatter“) simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Nemokamų sukimų funkcijos metu būgnuose atsiranda daugiau faraono simbolių. Nemokamų sukimų metu atsiradę 3 sklaidos simboliai aktyvuoja papildomus 10 nemokamų sukimų.

Karšti degantys laimėjimai“ („Hot Burning Wins“)

1199. Karšti degantys laimėjimai“ („Hot Burning Wins“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €15 000

Taisyklės:

- 9 identiški vaisių simboliai lošimo tinklelyje padvigubina laimėjimą.
- Už laimėčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.

- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Erelio jėga: laikyti ir laimėti („Eagle Power: Hold and Win“)

1200. Erelio jėga: laikyti ir laimėti („Eagle Power: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €210 500

Taisyklės:

- Lošime yra tokie simboliai: laukinis („wild“), atakuojantys laukiniai („striking wild“), sklaidos („scatter“), premijos („bonus“) bei jėgos („power“).
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos ir jėgos simbolius. Laukinis simbolis gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu.
- Atakuojantys laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos arba jėgos simbolius. Kiekvienas atakuojantis laukinis simbolis aktyvuoja 3 laukinius simbolius, kurie atsiranda atsitiktinėse pozicijose. Atakuojantys laukiniai simboliai pasirodo tik nemokamų sukimų lošimo metu.
- 6 ar daugiau premijos arba jėgos simbolių kombinacija aktyvuoja premijos lošimą. Premijos simbolio laimėjimai išmokami tik premijos lošimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik pagrindinio lošimo metu, 2, 3 ir 4 būgnuose. Už sklaidos simbolį išmokų nėra.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas iškritęs naujas premijos arba jėgos simbolis vėl nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių. Premijos lošimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.
- Premijos simbolio laimėjimas padvigubėja, kai visas lošimo laukas užpildomas premijos ir (arba) jėgos simboliais.
- Pasibaigus pakartotiniams sukimams, būgnai gali suktis dar vieną kartą ir suteikti daugiau jėgos simbolių. Aktyvuoti jėgos sukimą galima tik tada, kai yra mažiau nei 5 jėgos simboliai, o lauke – bent vienas tuščias langelis. Jėgos sukimo metu ant būgnų pasirodo tik jėgos simboliai.

Renkant jėgos simbolius galima laimėti didžiojo puodo („Jackpot“) lošimą:

- 2 jėgos simboliai suteikia 20x statymo suma;
- 3 jėgos simboliai suteikia 50x statymo suma;
- 4 jėgos simboliai suteikia 150x statymo suma;
- 5 jėgos simboliai suteikia 500x statymo suma.
- Nemokamų sukimų lošime kiekvienas iškritęs atakuojantis laukinis simbolis paskleidžia 3 laukinius simbolius, kurie iškrenta atsitiktinėse pozicijose. Laukinis daugiklis padidėja kaskart, kai laukinis simbolis pasklinda laukelyje su esamu laukiniu simboliu.
- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Dieviškasis drakonas: laikyti ir laimėti („Divine Dragon: Hold and Win“)

1201. Dieviškasis drakonas: laikyti ir laimėti („Divine Dragon: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €124 800

Taisyklės:

- Sklaidos laukinis („Stacked Wild“) simbolis“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir premijos („Bonus“) simbolius.
- 6 ar daugiau premijos simbolių kombinacija aktyvuoja premijos lošimą. Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x100 statymų. Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik premijos lošimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Už sklaidos simbolį išmokų nėra.
- Už laimėjimo liniją išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas („Bonus Game“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja premijos lošimą. Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Visi premijos simboliai premijinio lošimo metu užlaikomi savo pozicijose ant būgnų. 3 pakartotiniai sukimai suteikiami tik premijos lošimo pradžioje.
- Iškritus kiekvienam naujam premijos simboliui, pakartotinių sukimų skaičius vėl tampa 3.
- Kai lošimas baigiasi, susumuojamos visų premijos simbolių vertės ir išmokamas visas bendras laimėjimas.
- Premijos lošimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

Premijos aukso puodas („Bonus Game Jackpots“)

Yra 3 rūšių aukso puodai:

- Mažasis aukso puodas („Mini Jackpot“): atsitiktinai premijos lošimo metu iškritęs mažosios premijos simbolis („Mini Bonus“) aktyvuoja mažojo aukso puodo („Mini Jackpot“) lošimą.
- Didelis aukso puodas („Major Jackpot“): atsitiktinai premijos lošimo metu iškritęs didelės premijos simbolis („Major Bonus“) aktyvuoja didelio aukso puodo („Major Jackpot“) lošimą.
- Didysis aukso puodas („Grand Jackpot“): Didysis aukso puodas („Grand Jackpot“) laimimas, kai premijos lošimo metu visi 15 laukelių užpildomi premijos simboliais.

Nemokami sukimai

- Už 3 sklaidos simbolius, iškritusius pagrindinio lošimo metu, gaunami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu iškrenta tik didžiausių išmokų premijos simboliai ir sukrauti laukiniai („Stacked Wild“) simboliai.

- Nemokamų sukimų režimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

3 Vaisių laimėjimas: dvigubas smūgis („3 Fruits Win: Double Hit“)

1202. 3 Vaisių laimėjimas: dvigubas smūgis („3 Fruits Win: Double Hit“) – tai Dviejų lošimo laukų, 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 600

Taisyklės:

- Laimėjimai už laiminčias kombinacijas išmokami už 3 ar daugiau greta ir toje pačioje laimėjimo linijoje esančius simbolius.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laimėjimai už 5-ių simbolių derinius išmokami tik vieną kartą.
- Laimėjimai už bendrą sklaidos („scatter“) simbolių skaičių abiejuose lošimo laukeliuose išmokami neatsižvelgiant į laimėjimo linijas.
- Išmokų linijos yra vienodos abiem laukams.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai už bendrą sklaidos simbolių skaičių abiejuose laukuose išmokami nepriklausomai nuo statymo linijų.
- Už penkių simbolių kombinacijas išmokama vieną kartą.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Turtingi deimantai: laikyti ir laimėti („Rich Diamonds: Hold and Win“)

1203. Turtingi deimantai: laikyti ir laimėti („Rich Diamonds: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €209 500

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos („scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Sklaidos simbolis gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu.
- 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja premijos lošimą. Laimėjimas nurodomas simbolio pinigine valiuta ir būna nuo 1x iki 24x visos statymo sumos. Laimėjimai už premijos simbolį išmokami tik premijos lošimo metu.
- Didelis („Huge“) simbolis gali užimti 2, 3 arba 4 būgnus ir atsirasti nemokamų sukimų funkcijos metu.

- Didelis sklaidos („Huge Scatter“) simbolis, atsiradęs būgnuose nemokamų sukimų lošime, aktyvuoja papildomus 3 nemokamus sukimus.
- Didelis premijos („Huge Bonus“) simbolis, atsiradęs būgnuose nemokamų sukimų lošime, aktyvuoja premijos lošimą ir laimimas atsitiktinės vertės laimėjimas, lygus šešių skirtingų premijos simbolių vertei, kuri gali padidėti iki 200x visas statymas.
- Pagrindinio lošimo metu atsiradę 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnai sukasi kartu kaip vienas didelis simbolis.
- Premijos lošimo metu iškrenta tik premijos simboliai. Kiekvienas naujai iškritęs simbolis papildomai aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus. Premijos lošimas tęsiamas tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi premijos simboliais. Premijos lošimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

Lošime taip pat yra 3 didžiojo puodo funkcijos:

- Mažasis puodas („Mini Jackpot“) – atsitiktinai lošimo metu atsiradęs premijos simbolis aktyvuoja mažojo puodo lošimą, kurio vertė 30x visas statymas;
- Didelis puodas („Major Jackpot“) – atitiktinai lošimo metu premijos simbolis aktyvuoja didelio puodo lošimą, kurio vertė yra 100x visas statymas;
- Didysis puodas („Grand Jackpot“) – premijos lošimo metu visam lošimo tinkleliui pasidengus premijos simboliais, aktyvuojamas didžiojo puodo lošimas, kurio vertė yra 2000x visas statymas.

Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

5 laimingieji („5 Fortunator“)

1204. 5 laimingieji („5 Fortunator“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €82 000

Taisyklės:

- Karūnos simbolis veikia kaip laukinis („wild“) simbolis, kuris plečiasi ant viso būgno, kad suteiktų daugiau laimėjimo būdų.
- Lošime taip pat yra 2 tipų sklaidos („scatter“) simboliai: auksiniai („gold“) ir deimantų („diamond“) simboliai, bei raudoni septynetai, suteikiantys didžiausias išmokas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jei laiminti kombinacija sudaroma iš laukinio simbolio, jis išsiplečia per visą būgną. Laukiniai simboliai pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami nepriklausomai nuo laimėjimo linijų.
- Deimanto sklaidos („diamond scatter“) simboliai atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Už laimėjimą kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Karštos monetos: laikyti ir laimėti („Hot Coins: Hold and Win“)

1205. Karštos monetos: laikyti ir laimėti („Hot Coins: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €138 700

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau premijos („bonus“) simbolių aktyvuoja premijos lošimą. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas būgnuose atsiradęs premijos simbolis užpildo bet kurią horizontalią eilutę, tuomet jų vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo, kiti simboliai išnyksta.
- Premijos lošimas tęsiamas tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai. Pasibaigus premijos lošimui, visos premijos simbolių vertės sudedamos ir išmokamas bendras laimėjimas.

Lošime taip pat yra 3 didžiojo puodo funkcijos:

- Mažasis puodas („Mini Jackpot“) – atsitiktinai lošimo metu atsiradęs mažos premijos („mini bonus“) simbolis aktyvuoja mažojo puodo lošimą;
- Didelis puodas („Major Jackpot“) – atitiktinai lošimo metu atsiradęs didelės premijos („major bonus“) simbolis aktyvuoja didelio puodo lošimą;
- Didysis puodas („Grand Jackpot“) – atsitiktinai lošimo metu didžiosios premijos („grand bonus“) simbolis aktyvuoja didžiojo puodo lošimą.

Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Žvaigždės ir vaisiai: dviguba sėkmė („Stars and Fruits: Double Hit“)

1206. Žvaigždės ir vaisiai: dviguba sėkmė („Stars and Fruits: Double Hit“) – tai dviejų lošimo laukų, 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €502 000

Taisyklės:

- Už bendrą sklaidos („scatter“) simbolių laimėjimą išmokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokų linijos yra vienodos abiem laukams.
- Už statymo linijas išmokama, jei seka eina iš kairiausios į dešiniausią padėtį.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Laimėjimai yra skaičiuojami kiekviename lauke už visus simbolius nepriklausimai, išskyrus sklaidos simbolius.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.

- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Aukso ranka („Hand of Gold“)

1207. Aukso ranka („Hand of Gold“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €149 800

Taisyklės:

- 3 ar daugiau premijos („bonus“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Laimėjimai už premijos simbolius išmokami nepriklausomai nuo laimėjimo linijos.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Laukinis simbolis gali atsirasti tik auksinio prisilietimo („Golden Touch“) funkcijos metu.
- Auksinio prisilietimo funkcija veikia kaip nemokamų sukimų funkcija, kurią aktyvuoja premijos simboliai.
- Premijos simbolis veikia kaip sklaidos („scatter“) simbolis, sudarantis laimėjimą kombinaciją, nepriklausomai, kurioje laimėjimo linijoje iškrenta.
- Dievo rankos („Hand of Gold“) simbolis atsiradęs būgnuose aktyvuoja auksinio prisilietimo funkciją. Sukimo metu būgnuose gali atsirasti maksimaliai 6 dievo rankos simboliai, kurie atsitiktine tvarka parenka vieną iš ant būgnų esančių simbolių, išskyrus premijos simbolį, ir paverčia visus identiškus simbolius laukiniais simboliais.
- 3 ar daugiau premijos simbolių, atsiradusių pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Kiekvieno sukimo metu suteikiamas bent vienas dievo rankos simbolis.
- 3 ar daugiau premijos simbolių, atsiradusių nemokamų sukimų funkcijos metu, papildomai suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Egipto dvasia: laikyti ir laimėti („Spirit of Egypt: Hold and Win“)

1208. Egipto dvasia: laikyti ir laimėti („Spirit of Egypt: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Sukrauti laukiniai („Stacked Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir skarabėjaus („scarab“) simbolius.
- 6 ar daugiau skarabėjaus premijos („bonus scarab“) simbolių aktyvuoja premijos lošimą. Už skarabėjaus premijos simbolį išmokų nėra.

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, atsiradusių pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Sklaidos simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime. Už sklaidos simbolį išmokų nėra.
- Premijos lošimo pradžioje lošimo tinklelis padidėja iki 5x7, skarabėjaus simboliai atsitiktinai pasklinda virš būgnų ir suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Tuščiose pozicijose gali atsirasti tik skarabėjaus ir premijos prizo simboliai.
- Premijos lošimas tęsiamas tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai arba premijos simboliais užpildomi visų būgnų laukeliai. Premijos lošimas lošiamas ta statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Premijos lošimo metu atsiranda funkcijos:

- Mažoji premija („Mini bonus“) – atsitiktinai premijos lošimo metu atsiradus mini premijos simboliui, aktyvuojama mažosios premijos funkcija su 25x viso statymo suma;
- Didelė premija („Major bonus“) – premijos lošimo metu atsitiktinai atsiradęs didelės premijos simbolis aktyvuoja didelės premijos funkciją su 250x viso statymo suma;
- Didžioji premija („Grand bonus“) – premijos lošimo metu atsitiktinai atsiradęs didžiosios premijos simbolis aktyvuoja didžiosios premijos funkciją su 5000x viso statymo suma.

Aktyvavus vieną iš šių funkcijų, bet kuris premijos prizo simbolis virsta skarabėjaus simboliu.

Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Vilko galia: laikyti ir laimėti („Wolf Power: Hold and Win“)

1209. Vilko galia: laikyti ir laimėti („Wolf Power: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €127 200

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis būgnuose tampa sukrautu laukiniu („stacked wild“) ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“), premijos („bonus“) ir (arba) galios („power“) simbolius.
- Sukrautas laukinis simbolis gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu, o išmokos už šį simbolį išmokamos pagal mokėjimo lentelę.
- Sukrautas stumiantis laukinis („Stacked wild Nudge“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos ir (arba) galios simbolius. Šis simbolis gali uždengti visą būgną, tačiau atsiranda tik nemokamų sukimų metu.
- 6 ar daugiau premijos ir (arba) galios simbolių kombinacija aktyvuoja premijos lošimą („Bonus Game“). Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x10 statymų. Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik premijos lošimo metu.
- 6 ar daugiau galios ir (arba) premijos simbolių kombinacija aktyvuoja premijos lošimą. Laimėjimai už galios simbolius išmokami tik premijos lošimo metu. Išmokos už šį simbolį išmokamos pagal mokėjimo lentelę.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Iškrenta tik pagrindinio lošimo metu. Už sklaidos simbolį išmokų nėra.

- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę. Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Aukso knyga: daugybinis šansas („Book of Gold: Multichance“)

1210. Aukso knyga: daugybinis šansas („Book of Gold: Multichance“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €655 000

Taisyklės:

- Išsklaidytas laukinis („Scattered wild“) simbolis lošime iškrenta kaip auksinė knyga. Išsukus 3 arba daugiau išsklaidytų laukinių simbolių, aktyvuojamas nemokamų sukimų režimas su specialiaisiais išplečiančiais simboliais.
- Už laimėčią liniją išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Už 3 ar daugiau sklaidos simbolių, iškritusių pagrindinio lošimo metu, gaunama 12 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu aktyvuoja 12 papildomų sukimų ir atsitiktine tvarka aktyvuoja naują specialųjį išplečiantį simbolį.
- Aktyvuoti galima iki 9 specialiųjų išplečiančių simbolių.
- Nemokamų sukimų režimas lošiamas su paskutiniu pastatytų sumų rinkiniu.

Specialūs išsiplečiantys simboliai

- Prieš nemokamų sukimų režimą lošėjas pasirenka specialųjį išplečiantį simbolį. Specialiuoju išplečiančiu simboliu galima pasirinkti bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Specialieji išplečiantys simboliai užpildo visą būgną.
- Už specialiuosius išplečiančius simbolius yra mokama, kad ir kokios būtų statymo linijos.

Kleopatros legenda: daugybė būdų („Legend of Cleopatra: Megaways“)

1211. Kleopatros legenda: daugybė būdų („Legend of Cleopatra: Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių, 200 704 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €658 400

Taisyklės:

- Lošime yra laukinis („wild“) simboliai bei didžiausios premijos eilutės („Top Bonus Row“), laimėjimo daugiklio, premijos nemokamų sukimų („Free Spins Bonus“) ir premijos pirkimo („Buy Bonus“) funkcijos.
- Laukinis simbolis gali atsirasti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, išskyrus didžiausios premijos eilutės funkcijos metu.
- Laimima, jei iškris 3 arba daugiau bet kokio dydžio identiškų simbolių ant gretimų būgnų. Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

„Megaways” (daugybė būdų laimėti)

- Kiekvieno sukimo metu gali būti iki 200 704 laimėjimo būdų. Laimima, jei iškrenta 3 arba daugiau bet kokio dydžio identiškų simbolių.
- Kiekvieno sukimo metu gaunamas atsitiktinis simbolių skaičius nuo 2 iki 7, kuris gali iškristi ant 1–6 būgnų.

Didžiosios premijos eilutė

Ši funkcija prideda po vieną simbolį ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Griūvantys simboliai („Collapsing Symbols“)

- Simboliai, esantys laimėjimo kombinacijoje, yra sutraukiami. Kai laimintys simboliai sutraukiami, jų vietoje iškrenta atsitiktiniai simboliai, išskyrus didžiausios premijos eilutę.
- Simboliai sutraukiami tol, kol laimima. Kai visi simboliai sutraukiami didžiausios premijos eilutėje, įjungiamas premijos nemokamų sukimų režimas.

Skarabėjų daugiklis („Scarab Multiplier“)

- Skarabėjų ženklai („Scarab Badges“) iškrenta tik ant didžiausios premijos eilutės simbolių. Kiekvienas šių simbolių gali turėti iki 3 skarabėjų ženklų.
- Kiekvienas skarabėjaus ženklas, atsiradęs ant sutraukto simbolio, skarabėjų daugiklį padidina 1 kartu.
- Skarabėjų daugiklis „Scarab Multiplier“ taikomas būsimoms išmokoms esamo sukimo metu. Skarabėjų daugiklio „Scarab Multiplier“ vertė vėl tampa x1 po kiekvieno sukimo pagrindinio lošimo metu.

Nemokami sukimai

- Kai visi simboliai sutraukiami didžiausios premijos eilutėje, aktyvuojama premijos nemokamų sukimų funkcija.
- Suteikiama 12 pakartotinių sukimų premijos lošimo („Bonus Game“) pradžioje.
- Premijos nemokami sukimai pradedami su skarabėjų daugiklio („Scarab Multiplier“) verte, kuri buvo gauta pagrindinio lošimo metu.
- Kai didžiausios premijos eilutėje nemokamų premijos sukimų metu sutraukiami visi simboliai, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Skarabėjų daugiklis didėja tik nemokamų premijos sukimų metu.

Premijos pirkimas („Buy Bonus“)

- Lošėjas už nustatytą statymo sumą gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.
- Aktyvavus šią funkciją, įjungiama 12 nemokamų sukimų. Aktyvavus šią funkciją, prieš ją bus suloštas pagrindinis lošimas.

Prieš pasibaigiant laikui („Before Time Runs Out“)

1212. Prieš pasibaigiant laikui („Before Time Runs Out“) – tai 5 būgnų ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

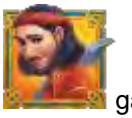
Taisyklės:

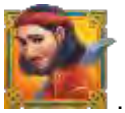
• Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

•  pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius . Gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.

• Sklaidos („Scatter“) simbolio  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. Sklaidos simboliai gali atsirasti tik pagrindiniame lošime. Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami bet kuria eilės tvarka.

Dvikovos funkcija

- Dvikovos žaidžiamos sustojus būgnams ir prieš laimėjimų išmokėjimą.
- Simbolis  gali atsirasti 1 arba 5 būgne, bet ne abiejuose.
- simboliai pasirodo ant 2 - 4 būgnų.
- Dvikova aktyvuojama bet kurio sukimo metu išsukus  simbolį ir 1 ar daugiau simbolių.
-  simbolis juda aukštyn arba žemyn, o tada kairėn arba dešinėn, kol atsiduria šalia  simbolio – tuomet prasideda dvikova.
- Iki 3 simbolių gali pavirsti  simboliais, kur  juda kiekvienos dvikovos metu.

- Jei dvikovą laimi  : ekrane esantys 2 simboliai pasikeičia į  simbolius, o  pašalinamas nuo būgnų.
- Jei dvikovą laimi : iš ekrano pašalinamas  .
- Dvikovos tęsiasi, kol ekrane nebelieka  arba simbolių.

Nemokamų lošimų funkcija

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 20 nemokamų lošimų suteikiama, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 50 nemokamų lošimų suteikiama, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.

- Kiekviena  laimėta dvikova suteikia brangakmenį smėlio laikrodyje.
- Suteikus visus 6 brangakmenius, nemokamų lošimų funkcija pasibaigia ir skiriamas prizas.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
-  ir  simboliai atsiranda tik nemokamų sukimų funkcijos metu ir nesuteikia išmokos.
- Jei  atsiranda virš  simbolio, kuris tuomet pasikeičia į  simbolį, suteikiamas +1 papildomas nemokamas lošimas.
- Jei  atsiranda virš  simbolio, kuris tuomet pasikeičia į  simbolį, suteikiami +5 papildomi nemokami lošimai.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Monetų pakartotinio sukimo funkcija

- Jei pagrindiniame žaidime lošime 4 ar daugiau  ,  ir  , aktyvuojama monetų pakartotinio sukimo funkcija.
- Prasidėjus funkcijai, po 3  ,  ir  lieka užrakintos visų pakartotinių sukimų metu.
- Pakartotinių sukimų funkcijos metu atsiranda tik  ,  ,  ir tušti simboliai.
- Jei išsukamas dar vienas  ,  ar  simbolis, jis taip pat lieka užrakintas visų likusių pakartotinių sukimų metu.
- Monetų pakartotinio sukimo funkcija baigiasi, jei  ,  ar  skaičius yra didesnis už kitus.

- Jei aiškaus nugalėtojo nėra (nėra vienos monetos, turinčios didžiausią vertę), suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas.
- Jei nugali  , suteikiamas pakartotinis sukimas.
- Jei nugali  , suteikiamas pakartotinis sukimas.
- Jei nugali  , suteikiamas pakartotinis sukimas.

- Pakartotiniams lošimams galioja pradiniame lošime nustatytos lošimo linijos ir statymo dydis.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Horizontalios ir vertikalios išmokų kombinacijos

- Už bet kokią horizontalią ar vertikalią to paties simbolio liniją suteikiama išmoka pagal išmokų lentelę.
- Vienoje eilutėje ar stulpelyje gali būti daugiau nei 1 laimėjimas.
- Laimėjimai gali susikirsti ar persidengti toje pačioje eilutėje ar stulpelyje.
- Išmoka mokama tik už didžiausią kiekvienos kombinacijos laimėjimą.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

Kitos taisyklės

- Lošiama tik su 15 monetų.

- Dvikovos funkcijos ir nemokamų lošimų funkcijos negalima aktyvuoti tuo pat metu.
- Monetų pakartotinio sukimo funkcijos ir nemokamų lošimų funkcijos negalima aktyvuoti tuo pat metu.
- Dvikovos funkcija gali pakeisti  ir  simbolius  simboliais ir galimai neleisti aktyvuoti atitinkamų funkcijų.
- Dvikovos funkcija gali pakeisti ,  ir  simbolius  simboliais ir galimai neleisti aktyvuoti atitinkamos monetų pakartotinio sukimo funkcijos.

Sprogstančios kaukolės („Calaveras Explosivas“)

1213. Sprogstančios kaukolės („Calaveras Explosivas“)

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

• Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Riedėjimo lošimai

-  ir simboliai išrieda per kiekvieną lošimą.
- Bet kurio lošimo metu gali išriedėti iki 30 simbolių.
- Per bet kurį lošimą gali išriedėti iki 20 simbolių, už kuriuos skiriama išmoka.
- Laimėjimai skiriami kai visi simboliai nebejuda.
- Už visus besiliečiančius vienos rūšies simbolius išmokama pagal išmokų lentelę.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus .
-  simboliai gali būti įvairių kombinacijų dalimi.
-  simbolių išmokos pridedamos prie kitų išmokų kombinacijų, į kurias jie patenka.

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
-  laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
-  už simbolius išmokama tik kai nėra kitų laiminčių kombinacijų.

Kaskada

- Laimėjimo simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai.
- Kaskados tęsiasi, kol yra naujų laimėjimų (išskyrus kombinacijas su )
- Lošimo daugiklis didėja sulig kiekviena nauja kaskada, kol pasiekiamas maksimumas.
- Jei nėra naujų laimėjimų, daugiklis grąžinamas į pradinį dydį.
- Pirminės kaskados daugiklis yra X1, o nuo 2-os iki 7-os kaskados suteikiami daugikliai X2, X4, X8, X16, X32 ir X64 (atitinkamai).
- Už 8-tą ar bet kurią paskesnę kaskadą suteikiamas daugiklis X128.

Ženklelio daugikliai

- Bet kuris iš ir  simbolių, patekęs į laimėjimą, laimėjimo kombinacijos daugiklį didina X1
- Tuomet laimėjimo kombinacijos daugiklis padauginamas iš lošimo daugiklio, pvz.,  = X4, kuris tuomet padauginamas iš X4, skiriamo už 3-čią kaskadą, ir iš viso gaunama X16

Kitos taisyklės

- Lošti tik su 15 monetų.
- ir  laimėjimai dauginami iš statymo lygio.
- Visi laimėjimai dauginami iš esamo lošimo daugiklio.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Saldainių bokštas („Candy Tower“)

1214. Saldainių bokštas („Candy Tower“)

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus .
- Pagrindinio lošimo metu  simboliai išsukami 2, 4 ir 6 būgnuose
- Nemokamo lošimo funkcijos metu  simboliai išsukami 1 - 6 būgnuose.
-  simboliai gali būti daugiau nei 1 grupėje.
-  už simbolius išmokama tik kai jų nėra kitoje grupėje.

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

Saldainių bokštas

- Išplėtimo funkcijos aktyvuojamos renkant laimėjimo kombinacijas pagrindiniame lošime, o vėliau jos būna aktyvios kitos nemokamo lošimo funkcijos metu.

-  pridedama prie bokšto aktyvavus horizontalų išplėtimą.
-  pridedama prie bokšto aktyvavus vertikalų išplėtimą.
-  pridedama prie bokšto aktyvavus pinigų išplėtimą.
-  pridedama prie bokšto aktyvavus daugiklio išplėtimą.
-  pridedama prie bokšto aktyvavus klajojimo išplėtimą.

Laukinio kritimo funkcija

- Laukinio kritimo funkcija aktyvuojama atsitiktine tvarka prieš sustojant būgnams.
- 3 - 10  simbolių iškrenta 3 - 5 eilutėse, o tada vertinamos išmokos.
- Laukinio kritimo funkcija įvyksta prieš išplėtimo funkcijas ir prieš išsiplečiant iškritusiems simboliams. 

Vertikalus išplėtimas

- Vertikalus išplėtimas aktyvuojamas surinkus 5 ar daugiau  laimėjimo kombinacijų pagrindinio lošimo metu.
- Bet kuris iš pradžių iškritęs  simbolis išsiplečia nuo centro, uždengdamas 3 simbolius.
- Bet kuris  simbolis, iš pradžių iškritęs aukščiausioje arba žemiausioje eilutėje, išsiplečia atitinkamai uždengdamas 3 simbolius į apačią ir viršų.

Horizontalus išplėtimas

- Horizontalus išplėtimas aktyvuojamas surinkus 10 ar daugiau  laimėjimo kombinacijų pagrindinio lošimo metu.
- Bet kuris iš pradžių iškritęs  simbolis išsiplečia nuo centro, uždengdamas 3 simbolius.

- Bet kuris  simbolis, iš pradžių iškritęs kairiausiame arba dešiniausiame būgne, išsiplečia atitinkamai uždengdamas 3 simbolius į dešinę ir kairę.

Pinigų išplėtimas

- Pinigų išplėtimas aktyvuojamas surinkus 25 ar daugiau  laimėjimo kombinacijų pagrindinio lošimo metu.
- Kiekviename nemokamame lošime ant atsitiktinių simbolių atsiras momentinis piniginis prizas.
- Galimi prizai kaip statymo lygio daugiklis yra: x1 x2 x3 x5 x8 x18 x28 x58 x88 x188 x288 x588 arba x888.

Klajojimo išplėtimas

- Klajojimo išplėtimas aktyvuojamas surinkus 30 ar daugiau  laimėjimo kombinacijų pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamo lošimo funkcijos pradžioje atsitiktinėje vietoje garantuotai atsiras vienas  simbolis.
- Kas antrą nemokamą lošimą  simbolis persikels per vieną padėtį bet kuria kryptimi.

Daugiklio išplėtimas

- Daugiklio išplėtimas aktyvuojamas surinkus 35 ar daugiau  laimėjimo kombinacijų pagrindinio lošimo metu.
- Visi laimėjimai yra padvigubinami.

Nemokamas lošimas

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 15 nemokamų lošimų suteikiama, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 50 nemokamų lošimų suteikiama, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 250 nemokamų lošimų suteikiama, kai 6  pasirodo bet kurioje vietoje.

- Pagrindinio lošimo metu aktyvavus visas išplėtimo funkcijas, suteikiama 15 nemokamų lošimų.
- Aukštesniems nemokamiems lošimams teikiama pirmenybė, jei visos „Boost“ funkcijos ir  suveikia vienu metu.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
-

Grupiniai laimėjimai

- 7 ar daugiau simbolių vienoje grupėje suteikia laimėjimą.
- Simbolis yra grupėje, jei jis horizontaliai ar vertikaliai ribojasi su tokiu pačiu simboliu.
- Skirtingų grupių laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

Kitos taisyklės

- Lošiama tik su 15 monetų.
- Kolekcijos išsaugomos kiekvienai statymo konfigūracijai (monetų ir statymo lygio pasirinkimui).
-

Kalėdinių dovanų karštinė („Christmas Gift Rush“)

1215. Kalėdinių dovanų karštinė („Christmas Gift Rush“)

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Stumtelėjimo funkcija

- Bet kuris pagrindinis lošimas pradedamas su aktyvuota vidurine eilute.
- Bet kuris pagrindinio lošimo laimėjimas aktyvuoja Stumtelėjimo funkciją.
- Bet kuris vienas būgno išsukimas stumtels 1 simbolį žemyn ir laimėjimai bus skiriami dar kartą.
- 1-asis stumtelėjimas aktyvuoja viršutinę eilutę.
- 2-asis stumtelėjimas aktyvuoja apatinę eilutę.
- 3-asis ir vėlesni stumtelėjimai prideda prie daugiklio +1.
- Jei atlikus sukimą laimėjimo nėra, ši funkcija išsijungia ir sugrąžinamas daugiklis x1.

Pirkimo funkcija

- Įjungus „Pirkimo funkciją“, po kiekvieno pagrindinio sukimo bus aktyvuojama Stumtelėjimo funkcija. Pirkimo funkcija pasirenkama prieš atliekant statymą.

Skrisk! („Fly!“)

1216. Skrisk! („Fly!“)

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
-  atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos simbolis
-  laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
- Už  simbolius išmokama tik kai nėra kitų laiminčių kombinacijų.

Grupiniai laimėjimai

- Už 7 ar daugiau simbolių vienoje grupėje suteikiamas laimėjimas.
- Simbolis yra grupėje, jei jis horizontaliai ar vertikaliai ribojasi su tokiu pačiu simboliu.
- Skirtingų grupių laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

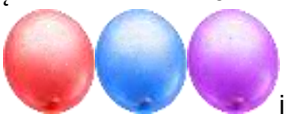
Kaskada

- Laimėjimo simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai.
- Nelaimėję simboliai prieš kitą kaskadą persikelia į viršų.
- Kaskados tęsiasi, kol yra naujų laimėjimų.

Pagrindinis lošimas

- Kas 20 mokamų sukimų (pagrindiniame lošime neįskaitant kaskadų) surenkamas balionas.
- Surinkus visus 8 balionus, bus išsukti ne mažiau kaip 3  simboliai – tai reiškia, kad nemokamo lošimo funkcija garantuotai bus aktyvuota kas 160 mokamų sukimų.
- Nemokamo lošimo funkcijai pasibaigus kolekcijų skaičius vėl būna nulis.

Nemokamų lošimų funkcija

- 10, 15, 25 arba 35 nemokamų lošimų yra atitinkamai suteikiami, kai 3, 4, 5 ar 6  pasirodo bet kur ant būgnų.
- Už kiekvieną papildomą bet kur išriedėjusį  simbolį suteikiama dar 10 nemokamų lošimų.
- Nemokami lošimai pradedami su visais 8 balionais – po 2  ir .
- Kiekviena laiminti kombinacija susprogdina sutampančios spalvos balioną ( susprogdina  ir t. t.)
- Susprogdinus visus balionus, aktyvuojami nemokami cirko lošimai.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.

Nemokami cirko lošimai

- Visi likę nemokami lošimai yra nemokami cirko lošimai.
- Lošiami ne mažiau nei 5 nemokami cirko lošimai.
- Kiekviena laiminti kombinacija surenka sutampančios spalvos balioną ( surenka  ir t. t.), kol surenkami 8 balionai – po 2  ir .
- Pasibaigus nemokamiems cirko lošimams, visi surinkti balionai atidengia piniginį prizą.

- Galimi prizai kaip statymo lygio daugiklis yra: x50 x100 x250 x400 x750 x1000 x2000 x3000 x6000 x10000 arba x25000.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.

Laiminga beždžionė („Happy Ape“)

1217. Laiminga beždžionė („Happy Ape“)

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.
Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus .

Sklaidos simbolis

- Už 2 arba daugiau  simbolių išmokamas laimėjimas.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Skrynios prizai

-  rodomas virš kiekvieno būgno visuose sukimuose.
- Jei  yra ant būgno, virš būgno esanti  atsirakina ir skiriamas prizas.

- Už skrynios atrakinimą galima gauti  arba .
-  daugina visus prizus x2
-  daugina visus prizus x3
- Visi daugikliai dauginami kartu, t. y. x2 ir x3 padaugins visus laimėjimus x6 ir t. t.
-  eilutėje laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiausiojo būgno į dešinę ir jei eina iš eilės nuo dešiniausiojo būgno į kairę.
-  ir  :  pakeičiamas bet kokiu simboliu.
-  :  pakeičiamas .
-  :  pakeičiamas .
-  neiškrenta per nemokamus lošimus.

Banano metimas

- Banano metimas gali būti įjungtas bet kada sustojus būgnams.
- 2 - 6  išmetami skirtingose būgnų vietose prieš išmokant laimėjimus.

Beždžionės smūgis

- Beždžionės smūgis įjungiamas bet kada bet kokio nesėkmingo sukimo metu.
- Beždžionė išmuša bet kuriuos 3 - 6 simbolius iš būgnų.
- Virš jų esantys simboliai nusileidžia į išmuštų simbolių vietą, o tuščias vietas pakeičia nauji simboliai.
- Ši funkcija garantuoja laimėjimą.

Nemokamų lošimų funkcija

- Funkcija aktyvuojama, kai bet kurioje vietoje pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
- Už kiekvieną bet kur atsiradusį  yra suteikiami 4 nemokami lošimai.
- Nemokamų lošimų skaičius yra ribojamas iki 36.
-  neiškrenta per nemokamus lošimus.
- Nemokamuose lošimuose kiekvieno sukimo metu garantuotai iškris bent vienas 1 .
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Ei suši („Hey Sushi“)

1218. Ei suši („Hey Sushi“)

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

- pakeičia visus simbolius, išskyrus .
- simboliai pasirodo ant 2 - 4 būgnų.

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

-  simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

Kaskada

- Laimėjusius simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai.
- Kaskados tęsiasi, kol yra naujų laimėjimų.
- Lošimo daugiklis didėja sulig kiekviena nauja kaskada, kol pasiekiamas maksimumas.
- Jei nėra naujų laimėjimų, daugiklis grąžinamas į pradinį dydį.

Pagrindinis lošimas

- Pirmos kaskados daugiklis yra x1.
- Antros kaskados daugiklis yra x2.
- Trečios kaskados daugiklis yra x3.
- Ketvirtos ir vėlesnių kaskadų daugiklis yra x5.

Nemokamas lošimas

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
- Įjungus funkciją baigiasi pagrindinio lošimo kaskados.
- Jei funkcija įjungia pirmą pagrindinio lošimo kaskadą, nemokamų lošimų funkcijos daugikliai yra x1 x2 x3 ir x5.
- Jei funkcija įjungia antrą pagrindinio lošimo kaskadą, nemokamų lošimų funkcijos daugikliai yra x2 x3 x5 ir x7.
- Jei funkcija įjungia trečią pagrindinio lošimo kaskadą, nemokamų lošimų funkcijos daugikliai yra x3 x5 x7 ir x10.
- Jei funkcija įjungia ketvirtą ar tolesnę pagrindinio lošimo kaskadą, nemokamų lošimų funkcijos daugikliai yra x5 x7 x10 ir x15.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

-  ir  simboliai, iškritę laimėjimo kombinacijoje, suteikia premijines išmokas.

- Premijinės išmokos skiriamos tik už kiekvieną laimėjimą kombinaciją, t. y. jei joje iškrito  , tuomet bus skirta tik kartą.
- Premijinės išmokos dauginamos iš eilutės statymo ir tuometinio lošimo daugiklio.

Medūzų srautas („Jellyfish Flow“)

1219. Medūzų srautas („Jellyfish Flow“)

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimas

- Būgnai pradžioje būna 3x3 tinklelio dydžio (su 27 variantais) ir gali būti išplėsti iki 7x7 dydžio (su 823 543 variantais)
- Būgnai augs į viršų arba į dešinę per 1 simbolį kiekvienam ekrane matomam  simboliui prieš būgnams sustojant.
- Visi  simboliai prilimpa prie būgnų ir persikelia per 1 simbolį prieš būgnams sustojant.
- Jei nėra vietos, į kurią būtų galima perkelti  , jis iš būgnų bus pašalintas.
- Jei iš būgnų pašalinami visi  simboliai, kitą sukimą būgnai grįš į 3x3 dydžio tinklelį.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai dauginami iš statymo lygio.
- Laimi tik ilgiausias derinys bet kuria kryptimi.

Ultra medūzų srautas („Jellyfish Flow Ultra“)

1220. Ultra medūzų srautas („Jellyfish Flow Ultra“)

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Lošimas

- Būgnai pradžioje būna 3x3 tinklelio dydžio (su 27 variantais) ir gali būti išplėsti iki 7x7 dydžio (su 823 543 variantais)
- Būgnai augs į viršų arba į dešinę per 1 simbolį kiekvienam ekrane matomam  simboliui prieš būgnams sustojant.
- Visi  simboliai prilimpa prie būgnų ir persikelia per 1 simbolį prieš būgnams sustojant.
- Jei nėra vietos, į kurią būtų galima perkelti  , jis iš būgnų bus pašalintas.
- Jei iš būgnų pašalinami visi  , kitą sukimą būgnai grįš į 3x3 dydžio tinklelį.

Ultra

- Ultra lošimai didina lošėjo galimybę laimėti ultra didelius laimėjimus, bet sumažina bendrą laimėjimų dažnumą.
- „Jellyfish Flow Ultra“ skirtas maksimaliai padidinti vidutinį lošimo variantų skaičių.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimi tik ilgiausias derinys bet kuria kryptimi.

Londono medžiotojas („London Hunter“)

1221. Londono medžiotojas („London Hunter“)

- Mažiausias statymas: €0,25

- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
-  simboliai rodomi tik 1 ir 5 būgnuose.

- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Už kiekvieną liniją išmokamas laimėjimas, jei simbolių derinys eina nuo dešiniausio būgno į kairę ir jei ekrane pasirodo išplėstinis  simbolis. Išmoka iš dešinės į kairę yra didesnė nei už iš kairės į dešinę einantį laimėjimą.

Laukinis išsiplėtimas

- Aktyvuojamas, kai dešinysis kuro bakas yra užpildomas per pagrindinį lošimą ir išjungiamas pasirodžius .
- Visada aktyvuojamas Nemokami lošimai premijinio lošimo metu ir negali būti išjungtas.
- Aktyvavus, už kiekvieną  simbolį, pasirodantį kartu su  simboliu,  simbolis išsiplės į 2x2 simbolį.
- 2  simbolių išsiplėtimai gali įvykti, jei 2  pasirodo kartu su 2  simboliais.

Daugiklis

- Aktyvuojamas, kai kairysis kuro bakas yra užpildomas pagrindinio lošimo metu, o išjungiamas ką nors laimėjus.
- Aktyvavus, laimėjimai yra dauginami iš x3.

Nemokamų lošimų funkcija

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, jei  simbolis pasirodo ant 1 būgno,  simbolis pasirodo ant 2 būgno ir  simbolis pasirodo ant 5 būgno.
- Nemokami lošimai prasideda taikant x1 daugiklį.
- Jei funkcija įjungiama, kai kairysis degalų bakas yra užpildomas pagrindinio lošimo metu, nemokami lošimai prasidės taikant x3 daugiklį.
- x1 papildomas daugiklis bus suteikiamas, jei kairysis kuro bakas bus užpildytas premijinio lošimo metu.
- +2 papildomi nemokami lošimai bus suteikti, jei dešinysis kuro bakas bus užpildytas premijinio lošimo metu.
- Abu kuro bakai bus tušti premijinio lošimo pradžioje.
- Abu kuro bakai bus užpildyti per 2 - 6 sukimus premijiniame lošime.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Laiminga fortūnos katė („Lucky Fortune Cat“)

1222. Laiminga fortūnos katė („Lucky Fortune Cat“)

- Mažiausias statymas: €0,28
- Didžiausias statymas: €140
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
-  iškrenta tik 1 - 4 būgnuose lošiant pagrindinį lošimą.

Pakartotinis sukimas

- Pagrindinio sukimo funkcija įsijungia, jei pagrindinio lošimo metu iškrenta  simbolis.
-  užfiksuojamas, o kiti simboliai sukami iš naujo.

- Kiti  simboliai negali pasirodyti Pakartotinio sukimo funkcijos metu.
- Laimėjus bet kurio pakartotinio sukimo metu, suteikiami 7 nemokami lošimai.

Nemokamų lošimų funkcija

- Bet koks nemokamų lošimų metu iškritęs  simbolis suteikia 7 papildomus nemokamus lošimus.
- Visi  simboliai lieka užfiksuoti visų kitų nemokamų lošimų metu.
- Nemokamų lošimų metu gali užsifiksuoti ne daugiau 3  simbolių, t. y. galima laimėti ne daugiau 21 nemokamą lošimą.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu visuose būgnuose iškrenta  simboliai.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Už vieną eilutę išmokama pagal tai, kuri laiminti kombinacija yra ilgesnė – iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

Nuostabūs Furlongai („Marvelous Furlongs“)

1223. Nuostabūs Furlongai („Marvelous Furlongs“)
- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

 simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

 simboliai išsukami tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Judančių krūvų pakartotiniai sukimai

- Bet kuris stulpelis, kuriame pagrindinio lošimo metu yra sukrauti , , ar simboliai, aktyvuoja judančių krūvų pakartotinių sukimų funkciją.
- Suaktyvintos krūvos užfiksuojamos ir persikelia per vieną stulpelį į dešinę kiekvieno sukimo pradžioje.
- 5 stulpelyje esančios krūvos nebėra užfiksuotos ir sukasi.
- Funkcija baigiasi, kai būgnuose nebelieka krūvų.
- simbolis nerodomas Judančių krūvų pakartotinių sukimų funkcijos metu.
- Pakartotiniams lošimams galioja pradiniame lošime nustatytos lošimo linijos ir statymo dydis.

Kalendoriaus funkcija

- Pagrindinio lošimo metu kas 4 sukimus praeina viena diena.
- Kiekvieno mėnesio, išskyrus gegužę, pirmasis šeštadienis aktyvuoja įprastų nemokamų lošimų funkciją.
- Gegužės pirmasis šeštadienis aktyvuoja nuostabių nemokamų lošimų funkciją.
- Bet kur atsiradę 3 simboliai leidžia iškart pereiti prie kitos nemokamų lošimų funkcijos.
- Kalendorių galima peržiūrėti bet kuriuo metu bakstelėjus kalendoriaus simbolį.

Nemokamų lošimų funkcija

- Kalendorius arba simboliai aktyvuoja 9 nemokamus lošimus.
- Prieš prasidedant nemokamiems lošimams reikia pasirinkti , , arba .
- Pasirinktas žirgas lieka visų nemokamų lošimų metu.
- Lošėjo esama lenktynių pozicija rodoma žirgo viršuje.
- Bet kurie laimėjimo kombinacijoje atsiradę , , ar simboliai perkelia atitinkamą žirgą per vieną poziciją pirmyn.
- Nemokamų lošimų funkcijos pabaigoje visi vienodai nubėgę žirgai juda, kol nebelieka lygiųjų.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius iš eilės pradedant nuo bet kurios statymo eilės vietos.
- Kiekvienoje linijoje laimimas tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

Prabangi Mistinė Fortūna („Mystic Fortune Deluxe“)

1224. Prabangi Mistinė Fortūna („Mystic Fortune Deluxe“)

- Mažiausias statymas: €0,28
- Didžiausias statymas: €140
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus 

.
-  atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Bet kuris dalyje būgno išsuktas  simbolis išsiplės į viršų arba į apačią, kad visiškai užpildytų tą būgną.

Sklaidos simbolis

- 

laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- 

laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius 

suteikiamas laimėjimas.

Pinigų simbolis

- Bet kuris išsuktas  simbolis suteikia to simbolio nurodytą prizą.
- Galimi prizai kaip statymo lygio daugiklis yra: x2 x3 x5 x8 x18 x28 x58 x88 x188 x288 x588 x888 x1888 x2888 x5888 arba x8888.

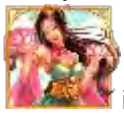
Nemokamų lošimų funkcija

- 8 nemokami lošimai suteikiami, kai 3 

pasirodo bet kurioje vietoje.
- 28 nemokami lošimai suteikiami, kai 4 

pasirodo bet kurioje vietoje.
- 288 nemokami lošimai suteikiami, kai 5 

pasirodo bet kurioje vietoje.
- Jei  iškrenta 1, 3 ir 5 būgnuose, gaunami 28 nemokami lošimai.
- Visi nemokamo lošimo prizai dauginami iš X2, jei lošimą aktyvavęs simbolis yra 

.
- Visi nemokamo lošimo prizai dauginami iš X5, jei lošimą aktyvavęs simbolis yra  .
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Visiems likusiems nemokamiems lošimams daugiklis didinamas iki X5, jei funkcija pakartotinai suaktyvinama simboliu  .
-  ir 

negali aktyvuoti to paties sukimo.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Devynios uodegos („Nine Tails“)

1225. Devynios uodegos („Nine Tails“)
- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
- Sklaidos simbolis:
-  simbolio laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
-  simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

Sujungtos kombinacijos

- Lošiama 259 būdais
- Už simbolius išmokama, jei jie yra sujungti (neatskirti stulpeliu ar eilute):
- 

Damos funkcija

- Pagrindinio lošimo metu besisukant būgnams dama gali atsitiktinai pavirsti auksine, raudona arba žalia dama.
- Kai ji pasidaro raudona, ekrane atsiranda 1  simbolis.
- Kai ji pasidaro auksinė, ekrane atsiranda 3  simboliai.
- Kai ji pasidaro žalia, ekrane atsiranda 4 simboliai, kurių tipas yra    arba  .

Nemokamų lošimų funkcija

- Bet kur atsiradus 3, 4 arba 5  simboliams, suteikiami atitinkamai 7, 27 arba 57 nemokami lošimai.

- Bet kokia laiminti kombinacija (apimanti  simbolius) suteikia vieną prizą – 7 arba 77 ant lapės uodegos.
- Prizai išmokami, jei prizus turi visos 9 uodegos; 7 prizai atsitiktiniu būdu pagerinami į 77, o 77 prizai atsitiktiniu būdu padvigubinami.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, išmokami visi likę prizai (nei pagerinti, nei padvigubinti).
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.

Atlantidos orbitos („Orbs of Atlantis“)

1226. Atlantidos orbitos („Orbs of Atlantis“)
- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Dideli būgnai

- Simboliai juda iš anksto nustatytais keliais ir mokėjimai atliekami, kai sustoja visi simboliai.
- Už tame pačiame kelyje ir šalia vienas kito atsiradusius simbolius mokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Išmokama didesnė iš tame pačiame kelyje atsiradusių laimėjimo kombinacijų.
- Jei laimėjimo kombinacija turi daugiau simbolių nei nustatyta išmokų lentelėje, už kiekvieną papildomą simbolį skiriama aukščiausia išmoka. Pavyzdžiui: už 14 ir 15  išmokamos atitinkamos sumos.

Kaskada

- Laimėjusius simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai.
- Kaskados tęsiasi, kol yra nauji laimėjimai.
- Lošimo daugiklis didėja sulig kiekviena nauja kaskada, kol pasiekiamas maksimumas.
- Jei nėra naujų laimėjimų, daugiklis grąžinamas į pradinį dydį.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .

Sklaidos simbolis

-  simbolio laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
-  simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  simbolius suteikiamas laimėjimas.
- Už  simbolius išmokama tik kai nebegali būti skirta už kitas laimančias kombinacijas.

Pagrindinis lošimas

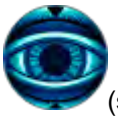
- Pirmos kaskados daugiklis yra x1.
- Antros kaskados daugiklis yra x2.
- Trečios kaskados daugiklis yra x3.
- Ketvirtos ir vėlesnių kaskadų daugiklis yra x5.
- Pagrindiniame lošime abiejuose keliuose gali atsirasti 40 simbolių.
- Pagrindiniame lošime 2 atsitiktiniai simboliai ekrane pakeičiami , pradedant nuo 2-os kaskados.

Nemokami lošimai

- Kai bet kurioje vietoje atsiranda 3, 4, 5, 6, 7 arba 8  simboliai, suteikiama atitinkamai 10, 25, 50, 100, 250 arba 500 nemokamų lošimų
- Kai bet kurioje vietoje atsiranda 9 ar daugiau  simbolių, suteikiama 1000 nemokamų lošimų.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Pirmos kaskados daugiklis yra x1.
- Antros kaskados daugiklis yra x3.
- Trečios kaskados daugiklis yra x5.
- 4-os kaskados daugiklis yra x9.
- 5-os ir paskesnių kaskadų daugiklis yra x15.
- Nemokamo lošimo funkcijos metu 21 simbolis gali atsirasti dviejuose išoriniuose keliuose ir 16 simbolių gali atsirasti dviejuose vidiniuose keliuose.

- Nemokamų lošimų funkcijos metu 4 atsitiktiniai simboliai ekrane pakeičiami , pradedant nuo 2-os kaskados.

Pirkimo funkcija

- Funkcija pasirenkama atidarius pirkimo funkcijos iššokantį langą ir bakstelėjus pirkimo funkcijos mygtuką ekrane.
- Galima pasirinkti 3 - 8, 4 arba 5  (sklaidos) simbolius bakstelėjus atitinkamą mygtuką ir aktyvavus nemokamų lošimų funkciją.
- Kiekvieno pasirinkimo kaina rodoma pirkimo funkcijos iššokančiame lange.
- Aktyvavus funkciją su pirkimo funkcijos iššokančiu langu, prieš šią funkciją bus sužaistas pagrindinis lošimas.

Kitos taisyklės

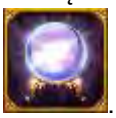
- Lošti tik su 15 monetų.
- Visi laimėjimai, išskyrus sklaidos simbolių laimėjimus, dauginami iš statymo lygio.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Greitai! („Presto!“)

1227. Greitai! („Presto!“)

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus .

Sklaidos simbolis

-  simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra pridedami prie lošimo linijų laimėjimų.

- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

Iliuzijos

-  rodo, kiek sukimų liko iki naujos iliuzijos aktyvavimo.
-  simbolių skaičius gali svyruoti nuo 6 iki 20.
-  simbolių skaičius yra išsaugomas kiekvienai statymo konfigūracijai.
- Tik 1 iliuzija gali būti aktyvuota.

Krištolinio rutulio iliuzija

- Jei 2  simboliai pasirodo ant 1 - 4 būgnų, prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris simbolis ant 5 būgno bus pakeistas į  simbolį.
- Ši iliuzija yra svarbesnė kitų iliuzijų atžvilgiu.

Svaidomų kortų iliuzija

- Prieš laimėjimų išmokėjimą 2 - 6 kortos sviedžiamos bet kur ant būgnų.
- Prieš laimėjimų išmokėjimą visos kortos pavirsta  simboliais.
- Kortos negali būti užmetamos ant  arba  simbolių.

Sinchronizuotų būgnų iliuzija

- Bet kurie 2 - 5 būgnai užsirakins ir sustos su vienodais simboliais.

Išsiplečianti laukinio simbolio iliuzija

- Bet kurie ekrane pasirodantys  išsiplečia į , kad užpildytų visas būgno pozicijas prieš išmokant laimėjimą.

-  simboliai veikia kaip  simboliai.

Stebuklingos skrybėlės pakartotinių lošimų iliuzija

- Vienas  simbolis pasirodys bet kurioje vietoje ir aktyvuos pakartotinį lošimą.
- Bet kuris  simbolis gali pasikeisti į kitą  simbolį bet kuria tiesia kryptimi ir aktyvuoti kitą pakartotinį lošimą.
- Visi  simboliai pasilieka savo vietose sekantiems pakartotiniams lošimams.
- Jeigu  simbolis nepasidaugina, visi  simboliai atsitiktinai pasikeis į bet kokį simbolį, kuris nėra  ar  simbolis.
-  simboliai gali pasidauginti daugiausiai 5 kartus.
- Laimėjimai išmokami už kiekvieną pakartotinį sukimą.
-  nesuteikia laimėjimų.
-  simbolis nerodomas pakartotinių lošimų funkcijos metu.
- Iliuzijos nėra aktyvios pakartotinių lošimų metu.
- Pakartotiniai lošimai yra lošiami priklausomai nuo pagrindiniame lošime pasirinktų lošimo linijų skaičiaus ir statymo lygio.

Nemokami lošimai

- 12 nemokamų lošimų yra suteikiama, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
-  simbolis nerodomas funkcijos metu.

- Tik svaidomos kortos, sinchronizuoti būgnai ir išsiplečiančios laukinės iliuzijos yra aktyvios nemokamų lošimų metu.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Visi išmokėjimai iš kairės į dešinę yra suteikiami, jei visi iš kairės į dešinę laimėjimai yra didesni nei iš dešinės į kairę, arba visi išmokėjimai iš dešinės į kairę yra suteikiami, jei visi iš dešinės į kairę laimėjimai yra didesni nei iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas.

Sugrįžimas į ateitį („Return To The Feature“)

1228. Sugrįžimas į ateitį („Return To The Feature“)
- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Atsukimo funkcija

-  simboliai atsiranda tik išsaugojus 1 ar daugiau nemokamo lošimo funkcijų.
- 3, 4 ir 5  simboliai aktyvuoja atitinkamai 1, 2 ir 3 buvusias atsitiktines nemokamo lošimo funkcijas.
- Kiekvienas laimintis buvusių nemokamų lošimų funkcijos turas lošiamas dar kartą. Abi kombinacijos gali būti aktyvuotos atsitiktinai. Visi laimėjimai dvigubinami atsitiktine tvarka.
- Bet kuriame statymo sumos nustatyme yra išsaugoma iki 7 nemokamo lošimo funkcijų. Jei išsaugomos 7 nemokamo lošimo funkcijos, aukštesnė nemokamo lošimo funkcija pakeis žemiausią išsaugotą nemokamo lošimo funkciją. Suaktyvintos išsaugotos nemokamo lošimo funkcijos pašalinamos iš išsaugotų funkcijų sąrašo.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus   ir  .

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
-  simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

Atsukimas

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
-  simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

Nemokamų lošimų funkcija

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 20 nemokamų lošimų suteikiama, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 100 nemokamų lošimų suteikiama, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

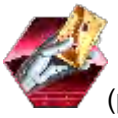
Pinigų simbolis

-  simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Bet kurie atsiradę 1 arba 2  simboliai suteikia kiekvieno simbolio rodomą prizą.
- Galimi prizai kaip statymo lygio daugiklis yra: x2 x3 x5 x8 x18 x28 x58 x88 x188 x288 x588 x888 x1888 arba x2888.
- 3 arba daugiau bet kur atsiradusių  simbolių suteikia pinigų pakartotinio sukimo funkciją.

Pinigų pakartotinio sukimo funkcija

- Funkcijos pradžioje suteikiami 4 pakartotiniai sukimai.
- Visi kiti simboliai pašalinami iš būgnų. Šios funkcijos metu gali atsirasti tik  simboliai arba tušti simboliai.
- Jei funkcijos metu atsiranda 1 arba daugiau  simbolių, atstatomas 4 pakartotinių sukimų skaičius.
- Funkcija baigiasi pasibaigus pakartotiniams sukimams arba ekrane atsiradus 15  simbolių.
- Visi laimėjimai dauginami iš x10, jei funkcija baigiasi su 15  simbolių.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Pakartotiniai lošimai yra lošiami priklausomai nuo pagrindiniame lošime pasirinktų lošimo linijų skaičiaus ir statymo lygio.

Pirkimo funkcija

- Funkcija pasirenkama atidarius pirkimo funkcijos iššokantį langą ir bakstelėjus pirkimo funkcijos mygtuką ekrane..
- Galima pasirinkti 3 arba 4 / 5  (sklaidos) simbolius bakstelėjus atitinkamą mygtuką ir suaktyvavus nemokamo lošimo funkciją.
- Atsukimo funkcija netaikoma nusipirktiems nemokamiems lošimams.
- Galima pasirinkti 3  (pinigų) simbolius bakstelėjus atitinkamą mygtuką ir suaktyvavus pinigų pakartotinio sukimo funkciją.

- Kiekvieno pasirinkimo kaina rodoma pirkimo funkcijos iššokančiame lange.
- Aktyvavus funkciją su pirkimo funkcijos iššokančiu langu, prieš šią funkciją bus sužaistas pagrindinis lošimas.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai skaičiuojami nuo kairiausiojo būgno į dešinę.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.

Mirusiųjų smuklė („Taberna De Los Muertos“)

1229. Mirusiųjų smuklė („Taberna De Los Muertos“)
- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Eilučių pagerinimo lošimai

- Bet kuris sukimas pradedamas su 25 mokėjimo eilutėmis.
- Laimėjus bet kurią iš 7 - 19 mokėjimo eilučių, atrakinamos 26 - 40 mokėjimo eilutės.
- Laimėjus bet kurią iš 20 - 24 mokėjimo eilučių, atrakinamos 41 - 50 mokėjimo eilutės.
- Laimėjus bet kurią iš 25 - 39 mokėjimo eilučių, atrakinamos 51 - 60 mokėjimo eilutės.
- Laimėjus bet kurią iš 40 - 49 mokėjimo eilučių, atrakinamos 61 - 70 mokėjimo eilutės.
- Laimėjus bet kurią iš 50 - 69 mokėjimo eilučių, atrakinamos 71 - 90 mokėjimo eilutės.
- Laimėjus bet kurią iš 70+ mokėjimo eilučių, atrakinamos 91 - 101 mokėjimo eilutės.

Laukinis simbolis

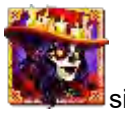
-  ir  pakeičia visus simbolius, išskyrus .
-  iškrenta tik 2 ir 4 būgnuose lošiant pagrindinį lošimą.
-  iškrenta tik 1, 3 ir 5 būgnuose lošiant nemokamą lošimą.

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.

- Už bet kur atsiradusius suteikiamas laimėjimas.

Laukinio („Wild“) funkcija

- Bet kuris  ir , iškritę vienas šalia kito, įjungia „Wild“ funkciją.
- Kiekvienoje įjungiančioje kombinacijoje 2  simboliai uždengia atsitiktines pozicijas ant būgnų, įskaitant simbolius, bet išskyrus  ir kitus  simbolius.
-  simboliai, kurie uždengia simbolius, veikia ir už juos išmokama kaip už  simbolius.

Nemokami lošimai

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, kai 3 pasirodo bet kurioje vietoje.
- 20 nemokamų lošimų suteikiama, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 40 nemokamų lošimų suteikiama, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 10 papildomų nemokamų lošimų yra suteikiama, jei 3 ar daugiau pasirodo bet kur ant būgnų nemokamų lošimų metu.
- Bet kokio nemokamo lošimo sukimo pabaigoje laimėta suma gali būti atsitiktiniu būdu padidinta daug kartų.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą

Kitos taisyklės

- Laimėjimai skaičiuojami nuo kairiausiojo būgno į dešinę.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.

Ultra mirusiųjų smuklė („Taberna De Los Muertos Ultra“)

1230. Ultra mirusiųjų smuklė („Taberna De Los Muertos Ultra“)

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Eilučių pagerinimo lošimai

- Bet kuris sukimas pradedamas su 25 mokėjimo eilutėmis.
- Laimėjus bet kurią iš 7 - 19 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 26 - 40.
- Laimėjus bet kurią iš 20 - 24 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 41 - 50.
- Laimėjus bet kurią iš 25 - 39 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 51 - 60.
- Laimėjus bet kurią iš 40 - 49 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 61 - 70.
- Laimėjus bet kurią iš 50 - 69 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 71 - 90.
- Laimėjus bet kurią iš 70+ mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 91 - 101.

Laukinis simbolis

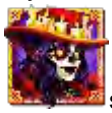
-  ir  pakeičia visus simbolius, išskyrus .
-  iškrenta tik 2 ir 4 būgnuose lošiant pagrindinį lošimą.
-  iškrenta tik 1, 3 ir 5 būgnuose lošiant nemokamus lošimus.

Sklaidos simbolis

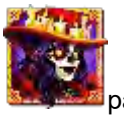
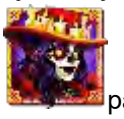
-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

Laukinio („Wild“) funkcija

- Bet kuris  ir , iškritę vienas šalia kito, įjungia „Wild“ funkciją.

- Kiekvienoje įjungiančioje kombinacijoje 2  simboliai uždengia atsitiktines pozicijas ant būgnų, įskaitant  simbolius, bet išskyrus  ir kitus  simbolius.
-  simboliai, kurie uždengia  simbolius, taip pat veikia ir už juos išmokama kaip už  simbolius.

Nemokami lošimai

- 10 nemokamų lošimų suteikiama, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 20 nemokamų lošimų suteikiama, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 40 nemokamų lošimų suteikiama, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 10 papildomų nemokamų lošimų yra suteikiama, jei 3 ar daugiau  pasirodo bet kur ant būgnų nemokamų lošimų metu.
- Bet kokio nemokamo lošimo sukimo pabaigoje laimėta suma gali būti atsitiktiniu būdu padidinta daug kartų.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Ultra

- Ultra lošimai didina lošėjo šansus laimėti ultra didelius laimėjimus, bet sumažins bendrą laimėjimų dažnumą.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai skaičiuojami nuo kairiausiojo būgno į dešinę.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.

Techno krituliai („Techno Tumble“)

1231. Techno krituliai („Techno Tumble“)
- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125

- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Riedėjimo lošimai

-  ir simboliai išrieda per kiekvieną lošimą.
- Bet kurio lošimo etapo metu gali išriedėti iki 45 simbolių.
- Laimėjimai skiriami kai visi simboliai nebejuda.
- Už visus besiliečiančius vienos rūšies simbolius išmokama pagal išmokų lentelę.
- Jei yra laimėjimų kombinacijų, visi laimintys simboliai pašalinami, skiriamas papildomas ridenimo etapas, o lošimo daugiklis padidėja +1.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
- Už  simbolius neišmokama, jie tik gali būti kitų kombinacijų dalimi.
-  simboliai gali būti įvairių kombinacijų dalimi.

Sklaidos simbolis

- Už 3 arba daugiau  simbolių išmokamas laimėjimas .
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.
-  laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
- Už  simbolius išmokama tik kai nėra kitų laimėjimų kombinacijų.

Ženklelio išmokos

- Bet kuris iš  arba  ženklelio simbolių, išriedėjęs laimančioje kombinacijoje, suteikia papildomą išmoką.
- Už pirmą išsuktą ženklelio simbolį išmokamas laimėjimas.
- Išsukus kiekvieną sekantį ženklelio simbolį, prieš tai išsuktas ženklelio simbolio laimėjimas padauginamas iš 2.
- Ženklelio išmokų riba yra 2 000 000x padauginta iš statymo lygio.

Nemokamų lošimų funkcija

- 8 nemokami lošimai suteikiami, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- Už kiekvieną papildomą bet kur išriedėjusį  simbolį suteikiami dar +4 nemokami lošimai.
- Jei pasibaigus nemokamiems lošimams neskiriama išmoka, suteikiamas nemokamas lošimas Papildoma proga!, o daugiklis didėja +1, kol skiriama išmoka.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

-  ir  laimėjimai dauginami iš statymo lygio.
- Visi laimėjimai dauginami iš esamo lošimo daugiklio.
- Kiekvieno sukimo pradžioje lošimo daugiklis grąžinamas į x1.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Totemų bokštai („Totem Towers“)

1232. Totemų bokštai („Totem Towers“)
- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.
Eilučių pagerinimo lošimai

- Bet kuris sukimas pradedamas su 25 mokėjimo eilutėmis.
- Laimėjus bet kurią iš 5 - 19 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 26 - 40.
- Laimėjus bet kurią iš 20 - 24 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 41 - 50.
- Laimėjus bet kurią iš 25 - 39 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 51 - 60.
- Laimėjus bet kurią iš 40 - 49 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 61 - 70.
- Laimėjus bet kurią iš 50 - 69 mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 71 - 90.
- Laimėjus bet kurią iš 70+ mokėjimo eilučių, atrakinamos mokėjimo eilutes 91 - 101.

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus .
-  atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose.

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.

Totemų bokštų („Totem Tower") funkcija

- Bet kuris būgnas tik su tos pačios spalvos simbolių kombinacijomis, kurias sudaro didelio išmokėjimo simboliai arba mažo išmokėjimo simboliai, t. y.  ir , bet kurios neapima  simbolių, pasikeičia į vien iš  simbolių sudarytą būgną prieš išmokant laimėjimus.

Nemokami lošimai

- 10, 15, 25 arba 100 nemokamų lošimų yra atitinkamai suteikiama, kai 3, 4, 5 ar 6  pasirodo bet kur ant būgnų.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Už vieną eilutę išmokama pagal tai, kuri laiminti kombinacija yra ilgesnė – iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

Turto užeiga („Wealth Inn“)

1233. Turto užeiga („Wealth Inn“)
- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

- Prieš išmokant laimėjimus, bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis  išsiplečia į , kad užsidengtų visą būgną.
-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Kitos taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

Naujųjų Metų vakarėlis („New Years Bash“)

1234. Naujųjų Metų vakarėlis („New Years Bash“)
- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

Laukinis simbolis

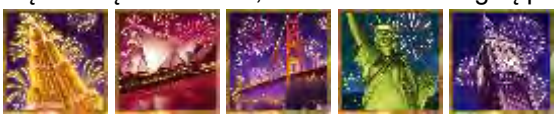
-  pakeičia visus simbolius, išskyrus .

Sklaidos simbolis

-  simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.

- Už bet kur atsiradusius  simbolius yra suteikiamas laimėjimas.

Nemokami lošimai

- 15 nemokamų lošimų suteikiama, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
- Kiekvienas  simbolis, atsirandantis ant atitinkamai 1, 2, 3, 4 ir 5 būgno, įjungia lemputę atitinkamo simbolio naudotojo sąsajoje.
- Įjungus visas 10 simbolio lempučių, skiriama 15 papildomų nemokamų lošimų, ir tuomet visus tokius ant atitinkamo būgno esančius simbolius pakeičia  simbolis likusiuose nemokamuose lošimuose.
- simboliai įtraukiami į lempučių įjungimą.
-  neiškrenta per nemokamus lošimus.
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę, arba nuo dešiniausio būgno į kairę.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

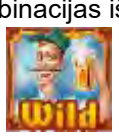
- Eilutės laimėjimas išmokamas, jei ji užpildoma nuo kairiausiojo būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje laimimas tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

Į sveikatą! („Prost!“)

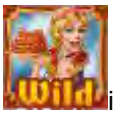
1235. Į sveikatą! („Prost!“)

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Laimėjimai už kombinacijas išmokami pagal IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.

-  ir  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .

Žemėlapio funkcija

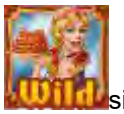
- Simboliai  ir  pereina per vieną namą kiekvieną kartą laimėjime kombinacijoje atitinkamai išsukus simbolius  ir .
- Jei  ar  sustoja ties , skiriamas laimėjimas.
- Galimi laimėjimai kaip statymo lygio daugiklis yra: x5 x10 x20 x50 x100 x200 x500 arba x1000.
- Jei laimėjime kombinacijoje atsiranda 5 vienodi  ar  simboliai, tuomet garantuotai atsiranda  ir aktyvuoja nemokamus lošimus.
- Jei  sustoja ties , tuomet skiriama 12 nemokamų lošimų, kurių metu prizai dvigubinami.
- Jei  sustoja ties , tuomet skiriama 12 nemokamų lošimų, kurių metu prizai trigubinami.
- Jei  ir  to paties sukimo metu sustoja ties , tuomet skiriami 25 nemokami lošimai, kurių metu prizai dauginami iš X10.

„Prost!“ funkcija

- „Prost!“ funkcija aktyvuojama, kai 1 ir 5 būgnuose atsiranda  simbolis.
- Kiekviename būgne gali (arba negali) užsipildyti 1, 2 ar 3 eilės nuo apačios – tuomet jos atidengia tokius pačius atsitiktine tvarka parinktus simbolius.
- 1 ir 5 būgnai prisipildys ir uždengs  simbolius.
- Šios funkcijos metu  ir  simboliai nepakeičiami.

Nemokamų lošimų funkcija

- Nemokamų lošimų funkcija aktyvuojama per žemėlapio funkciją.
- Žemėlapio funkcija negali būti aktyvuota nemokamų lošimų funkcijos metu.

- Jei 3 ar daugiau 

simbolių atsiranda laimančioje kombinacijoje, skiriama 12 nemokamų lošimų.
- Jei 3 ar daugiau 

simbolių atsiranda laimančioje kombinacijoje, skiriama 12 nemokamų lošimų.
- Nemokami lošimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. liepos 28 d. įsakymu Nr. DIE-491

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento 1 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„1. Lošimų strateginė grupė, UAB (toliau vadinama – „Bendrovė“), registruota adresu I. Šimulionio g. 5, Vilnius, organizuoja nuotolinį lošimą (nuotolinio lošimo lažybas, nuotolinį stalo lošimą, nuotolinį lošimą A kategorijos automatais, nuotolinį lošimą B kategorijos automatais, nuotolinį stalo lošimą gyvai **ir nuotolinį bingo lošimą**) vadovaudamasi Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymu (toliau – ALĮ), kitais teisės aktais ir nuotolinio lošimo organizavimo reglamentu (toliau – Reglamentas). Bendrovės interneto svetainės yra www.betsafe.lt, www.betsafe.com.”

2. **Reglamento 2.8 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„2.8. Lošimų pasiūla – Bendrovės interneto svetainėje siūlomų lažybų baigčių su jiems priskirtais koeficientais sąrašas, nuotolinio stalo lošimo su pateiktomis taisyklėmis sąrašas, nuotolinio lošimo A bei B kategorijos automatais su pateiktomis taisyklėmis sąrašas, nuotolinio stalo lošimo gyvai su pateiktomis taisyklėmis sąrašas, **nuotolinio bingo lošimo su pateiktomis taisyklėmis sąrašas** ir kita svarbi informacija, susijusi su Bendrovės interneto svetainėje organizuojamu nuotoliniu lošimu. Nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatais, nuotolinio stalo lošimo gyvai **bei nuotolinio bingo lošimo taisyklės** ir kita informacija pateikta Reglamento priede Nr. 1.”

3. **Reglamento 2.10 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„2.10. **Nuotolinis stalo lošimas gyvai** – stalo lošimas nuotolinio lošimo įrenginiu, kuomet lošimo rezultatą lemiantis įvykis yra kuriamas realiu laiku ir tiesiogiai, naudojant mechaninę, elektroninę, elektromechaninę įrangą ir (ar) atsitiktinių skaičių generatorių bei nuotolinio lošimo ryšio priemones perduodamas lošėjams”.

4. **Reglamento 2.11 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„2.11. Nuotolinis lošimas – Bendrovės interneto svetainėje organizuojamos nuotolinio lošimo lažybos (toliau – „nuotolinės lažybos“, „lažybos“), nuotolinis stalo lošimas, nuotolinis lošimas A ir B kategorijos automatais, nuotolinis stalo lošimas gyvai **bei nuotolinis bingo lošimas**.“

5. **Reglamento 203 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„203. Lošėjas laimi Reglamente nustatyta tvarka teisingai atspėjęs nuotolinių lažybų baigtį arba laimėjęs nuotoliniame stalo lošime, nuotoliniame lošime A ar B kategorijų automatais, nuotoliniame stalo lošime gyvai **bei nuotoliniame bingo lošime**.”

6. **Reglamento 204 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„204. Laimėjimai už teisingai atspėtą nuotolinių lažybų baigtį pervedami į Lošėjo lošimų sąskaitą ne vėliau, kaip per 5 dienas nuo tada, kai lažybų įvykio rezultatas paskelbiamas oficialiuose informacijos šaltiniuose, toks rezultatas nėra užprotestuotas ir Bendrovė tai patvirtina. Lažybų rezultatus paskelbus nedarbo dieną, laimėjimai pradedami mokėti pirmą po jos einančią darbo dieną. Laimėjimai, išlošti Bendrovės interneto svetainėje organizuojamame nuotoliniame stalo lošime, nuotoliniame lošime A ar B kategorijos automatu, nuotoliniame stalo lošime gyvai **bei nuotoliniame bingo lošime** pervedami į Lošėjo lošimų sąskaitą nedelsiant."

7. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus pavadinimas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI **BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO** NUOSTATOS"

8. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 1 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„1. Šio skyriaus nuostatos taikomos visiems Nuotolinio lošimo organizavimo reglamento (toliau – Reglamentas) priede nurodytiems nuotoliniams lošimams A ir B kategorijos automatais, nuotoliniam stalo lošimui gyvai **bei nuotoliniam bingo lošimui**, jei konkrečioje nuostatoje nenurodyta kitaip."

9. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 5 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„5. Nuotolinis lošimas A ir B kategorijos automatais, nuotolinis stalo lošimas gyvai **bei nuotolinis bingo lošimas** yra organizuojami nuotolinio lošimo įrenginiais. Atsitiktinius nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatais **bei nuotolinio bingo lošimo** rezultatus užtikrinta akredituotos laboratorijos sertifikuota programinė įranga (Atsitiktinių skaičių generatorius).

10. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 6 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„6. Nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatai, nuotolinis stalo lošimas gyvai bei **nuotolinis bingo lošimas** valdomi spaudžiant atitinkamus mygtukus vadovaujantis vizualinėmis priemonėmis."

11. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 7 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„7. Kiekvienam nuotolinio lošimo A ir B kategorijos automatui, nuotoliniam stalo lošimui gyvai **bei nuotoliniam bingo lošimui** yra numatytas minimalus ir maksimalus statymas, ši informacija pateikiama kiekvieno automato, nuotolinio stalo lošimo gyvai bei **nuotolinio bingo lošimo** informacinėje lentelėje."

12. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 8 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„8. Didžiausia laimėjimo suma nuotoliniame lošime A kategorijos lošimo automatais, aprašytais Reglamento Priedo Nr. 1 II skyriaus 1-340 punktuose gali būti ne didesnė kaip 250 000 EUR (du šimtai penkiasdešimt tūkstančių eurų).

Kitos nuotolinio lošimo A kategorijos lošimo automatais didžiausios laimėjimo sumos nurodytos prie lošimo aprašymo. Didžiausia laimėjimo suma bet kuriame nuotoliniame lošime B kategorijos lošimo automatu yra 100 EUR (vienas šimtas eurų). Didžiausios laimėjimo sumos nuotoliniuose stalo lošimuose gyvai **bei nuotoliniame bingo lošime** nurodytos prie lošimų aprašymų."

13. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyrius „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" papildomas 11 punktu, kuris išdėstomas taip:**

„11. Bendrovė organizuoja šiuos nuotolinius bingo lošimus:
11.1. Saldusis Alchemijos Bingo („Sweet Alchemy Bingo");
11.2. Atogrąžų miško magiškas bingo („Rainforest Magic Bingo")."

14. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 2 punktas papildomas 2.1236–2.1307 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1236. 20 žvaigždžių vakarėlis („20 Star Party");
2.1237. 40 Mega lošimo automatas („40 Mega Slot");
2.1238. 40 Lobių („40 Treasures");
2.1239. 50 Lobių („50 Treasures");
2.1240. Bananų vakarėlis („Banana Party");
2.1241. Čili vaisai („Chilli Fruits");
2.1242. Kavos magija („Coffee Magic");
2.1243. Laimės antis („Duck of Luck");
2.1244. Laimingas dobilas („Lucky Clover");
2.1245. Sėkmės puodas („Pot'o Luck");
2.1246. Actekų princesė karžygė („Aztec Warrior Princess");
2.1247. Multi vaisiai 81 („Multifruit 81");
2.1248. Lemties namai („House of Doom");
2.1249. Griaustinio šauksmas („Thunder Screech");
2.1250. Blizgantys miškai („The Shimmering Woods");
2.1251. Drakonas 24k („24k Dragon");
2.1252. Lordas Merlinas ir ežero dama („Lord Merlin and The Lady of The Lake");
2.1253. Kiaulių taupyklių ferma („Piggy Bank Farm");
2.1254. Išmokėjimų pianino klubas („The Paying Piano Club");
2.1255. Frėjos veidai („The Faces of Freya");
2.1256. Sniego žmogaus viešbutis („Hotel Yeti-Way");
2.1257. Kūjo kritimas („HammerFall");
2.1258. Mirusiųjų pergamentas („Scroll of Dead");
2.1259. Brangakmenių prizmė („Prism of Gems");
2.1260. Saldainių salos princesė („Candy Island Princess");
2.1261. Ledo drakono legenda („Legend of the Ice Dragon");
2.1262. Policininkai ir vagys („Cops'n'Robbers");
2.1263. 7 nuodėmės („7 Sins");
2.1264. Kilnioji princesė („Prissy Princess");
2.1265. Šviesų festivalis („Matsuri");
2.1266. Saldusis 27 („Sweet 27");;
2.1267. Didelių laimėjimų katinas („Big Win Cat")
2.1268. Turtingieji paveldėtojai („FU ER DAI");

2.1269. Hugo („Hugo“);
2.1270. Hugo 2 („Hugo 2“);
2.1271. Jūros medžiotojas („Sea Hunter“);
2.1272. Fortūnos planeta („Planet Fortune“);
2.1273. Mirusioji giltinė („Grim Muerto“);
2.1274. Aukso karalius („Gold King“);
2.1275. Imperatoriškoji opera („Imperial Opera“);
2.1276. Išdykusi burtininkė („Jade Magician“);
2.1277. Aukso ugnikalnis („Gold Volcano“);
2.1278. Laukinis kraujas 2 („Wild Blood 2“);
2.1279. Skalikų lenktynės („Wildhound Derby“);
2.1280. Kojoto pinigai („Coywolf Cash“);
2.1281. Laukinis Leprekonas („Leprechaun Goes Wild“);
2.1282. Egipto aušra („Dawn of Egypt“);
2.1283. Ali Baba turtai („Fortunes of Ali Baba“);
2.1284. Lipnus Džokeris („Sticky Joker“);
2.1285. Tai turtinga („That's Rich“);
2.1286. Odino žiedas („Ring of Odin“);
2.1287. Naikintojas („Annihilator“);
2.1288. Likimo agentas („Agent Destiny“);
2.1289. Sukta sesuo („Twisted Sister“);
2.1290. Turtų ralis („Rally 4 Riches“);
2.1291. Saksonas („Saxon“);
2.1292. Mįslių būgnai: turtų byla („Riddle Reels: A Case of Riches“);
2.1293. Linksmasis Rodžeris 2 („Jolly Roger 2“);
2.1294. Kačių įniršis („Feline Fury“);
2.1295. Disko deimantai („Disco Diamonds“);
2.1296. Auksinis Oziris („Golden Osiris“);
2.1297. Kalnakasio asilo bėda („Miner Donkey Trouble“);
2.1298. Laisvai besiritantis džokeris („Free Reelin‘ Joker“);
2.1299. Nyjah Huston – čiuožti dėl aukso („Nyjah Huston – Skate for Gold“);
2.1300. Charlie‘is Chance‘as („Charlie Chance“);
2.1301. Liepsnojanti varlė („Blazin’ Bullfrog“);
2.1302. Laukinė katė ir prarastas skyrius („Cat Wild and the Lost Chapter“);
2.1303. Karalystės deimantai („Diamonds of the Realm“);
2.1304. Odinas – karalystės sergėtojas („Odin: Protector of Realms“);
2.1305. Alice‘as Cooperis ir beprotybės tomas („Alice Cooper and the Tome of Madness“);
2.1306. Charlie‘is Chance‘as ir Kleopatros prakeiksmas („Charlie Chance and the Curse of Cleopatra“);
2.1307. Mirusieji pomirtiniame pasaulyje („Muerto en Mitclan“).

15. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1236–1307 punktais, kurie išdėstomi taip:

20 žvaigždžių vakarėlis („20 Star Party“)

1236. 20 žvaigždžių vakarėlis („20 Star Party“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50

- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis 7** – pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Laukinis simbolis padaugintas iš 5 išmoka maksimalią vienos eilutės laimėjimo sumą. Laukinis simbolis padaugintas iš 5 gali būti surinktas visose žaidimo išmokėjimų linijose taip išmokėdamas maksimalų žaidimo laimėjimą iki 25 000 padaugintą iš statymo už vieną eilutę.

- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Žvaigždė“ („Start“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500, tačiau neaktyvuoja jokios premijos („bonus“) funkcijos.

- Žaidime nėra nemokamų sukimų funkcionalumo.

40 Mega lošimo automatas („40 Mega Slot“)

1237. 40 Mega lošimo automatas („40 Mega Slot“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis 7** – pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Laukinis simbolis padaugintas iš 5 išmoka maksimalią vienos eilutės laimėjimo sumą.

- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Žvaigždė“ („Start“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500.

40 Lobių („40 Treasures“)

1238. 40 Lobių („40 Treasures“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis „Karalius“ („King“)** – pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- **Karūnos („Crowns“) padaugintos iš 5** išmokėjimų eilutėje suteikia didžiausią galimą laimėjimą.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Skrynia“ („Chest“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500.

50 Lobių („50 Treasures“)

1239. 50 Lobių („50 Treasures“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis „Karalienė“ („Queen“)** – pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- **Karūnos („Crowns“) padaugintos iš 5** išmokėjimų eilutėje suteikia didžiausią galimą laimėjimą.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Skrynia“ („Chest“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500.

Bananų vakarėlis („Banana Party“)

1240. Bananų vakarėlis („Banana Party“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis bananas („Banana“)** – pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Laukinis simbolis padaugintas iš 5 išmoka maksimalią vienos eilutės laimėjimo sumą. Laukinis simbolis gali pasirodyti bet kurioje vietoje ant bet kurio būgno tuo pačiu metu taip išmokėdamas maksimalų žaidimo laimėjimą iki 25 000 padaugintą iš statymo už vieną eilutę.

- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Žvaigždė“ („Start“)** – išmoka sklaidos laimėjimus už visą statymo sumą padaugintą iki 500, tačiau neaktyvuoja jokios premijos („bonus“) funkcijos.

Čili vaisai („Chilli Fruits“)

1241. Čili vaisai („Chilli Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- **Prasiplečiantis laukinis („Wild“) simbolis čili pipiras („Chili Pepper“)** – pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius visose būgno vietose, kuriose tik pasirodo.
- Kai ant būgno išsukamas laukinis simbolis, jis pasilieka savo vietoje, o žaidėjui suteikiama **nemokamų pakartotinių sukimų premija**.
- Jei pirmo pakartotinio sukimo metu vėl išsukamas čili pipiras, jis taip pat pasilieka ant būgno ir žaidėjas gauna antrą nemokamą pakartotinį sukimą. Didžiausias galimas nemokamų pakartotinių sukimų skaičius premijos metu yra 3. Tuomet visas žaidimo ekranas užpildomas laukiniais simboliais ir gaunamas didžiausias galimas laimėjimas.

- Visos laimančios kombinacijos, išskyrus 5 vienodus simbolius yra išmokamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. 5 vienodi simboliai išmokėjimų eilutėje yra išmokami tik iš kairės į dešinę.

Kavos magija („Coffee Magic“)

1242. Kavos magija („Coffee Magic“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 21 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €52,5
- Didžiausias laimėjimas: €262 500

Taisyklės:

- **Didžiausio galimo laimėjimo simbolis Afrikos mergina („African girl“)** – 5 merginos aktyvioje linijoje išmoka didžiausią galimą laimėjimą.
- **Sklaidos („scatter“) Laukinis („Wild“) simbolis „kavos pupelė“ („Coffee Bean“)** – pakeičia visus kitus simbolius pagrindiniuose žaidimuose. 3, 4 arba 5 pupelės ekrane išmoka sklaidos laimėjimus pagal išmokėjimų lentelę ir aktyvuoja nemokamus žaidimus.
- **Nemokami žaidimai** – 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai duoda 10 nemokamų žaidimų kurių metu galima laimėti dar 10 naujų nemokamų žaidimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, žaidėjas turi pasirinkti vieną iš 3 simbolių – Kavos virdulys („Coffee pot“), kavos puodelis („Coffee cup“) arba kavos sausainiai („Coffee biscuits“) – kaip papildomą laimėjimo simbolį, kuris pakeičia visus kitus ant būgno esančius simbolius, išskyrus kavos pupelės. Kiekvienas sklaidos simbolis pasirodęs ekrane nemokamų žaidimų metu išmoka papildomą laimėjimą lygų statymo sumai.

Laimės antis („Duck of Luck“)

1243. Laimės antis („Duck of Luck“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €30 000

Taisyklės:

- **Sklaidos („scatter“) Laukinis („Wild“) simbolis „Antis“ („Duck“)** – pakeičia visus kitus simbolius žaidime, išmoka sklaidos laimėjimus ir aktyvuoja nemokamus žaidimus.
- **Didžiausio galimo laimėjimo simbolis moteris („Woman“)** – 5 moters simboliai išmoka didžiausią galimą laimėjimą.
- **Nemokami žaidimai** – 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai duoda 12 nemokamų žaidimų. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai nemokamų žaidimų metu tik išmoka laimėjimus, bet neduoda papildomų nemokamų žaidimų. Kiekviena nemokamų žaidimų metu ekrane pasirodžiusi „antis“ deda „kiaušinius“.
- Nemokamų žaidimų metu žaidėjas renka kiaušinius ir gauna šiuos laimėjimus:
- Jei surenka nuo 13 iki 20 kiaušinių – laimėjimas padauginamas 3 kartus iš statymo dydžio
- Jei surenka nuo 21 iki 25 kiaušinių – laimi 12 nemokamų žaidimų ir vėl pradeda rinkti kiaušinius nuo nulio.
- Jei surenka 26 ar daugiau kiaušinių – laimėjimas padauginamas 600 kartų iš statymo dydžio

Laimingas dobilas („Lucky Clover“)

1244. Laimingas dobilas („Lucky Clover“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis „Laimingas dobilas“ („Lucky Clover“)** - pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius.
- **Didžiausias linijos laimėjimas** išmokamas 5 padauginus iš išmokėjimų linijoje pasirodžiusio simbolio „7“.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Skrynia“ („Chest“)** – išmoka sklaidos laimėjimus, tačiau neaktyvuoja jokios premijos („bonus“) funkcijos.

Sėkmės puodas („Pot'o Luck“)

1245. Sėkmės puodas („Pot'o Luck“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €47 500

Taisyklės:

- **Laukinis („Wild“) simbolis „Puodas“ („Pot“)** - pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- **Didžiausias linijos laimėjimas** išmokamas 5 padauginus iš išmokėjimų linijoje pasirodžiusio simbolio „7“.
- Visi 5 būgnai ekrane gali būti užpildyti tuo pačiu simboliu išmokėdami didelius laimėjimus.
- **Sklaidos („scatter“) simbolis „Žvaigždė“ („Star“)** – 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai duoda sklaidos laimėjimus iki 50 kartų padaugintus iš statymo dydžio.

Actekų princesė karžygė („Aztec Warrior Princess“)

1246. Actekų princesė karžygė („Aztec Warrior Princess“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 065 750

Taisyklės:

- „Aztec Warrior Princess“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Galima suaktyvinti iki 20 eilučių, jos yra sunumeruotos ir visada suaktyvinamos eilės tvarka (1, 2, 3, 4 ir t. t.).
- Žaidime yra nekontroliuojamas simbolis (auksinis skydas), laisvo sukimo sklaidos simbolis (actekų princesė) ir premijinis sklaidos simbolis (kaukolė su brangakmeniais akyse). Nekontroliuojamas simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį (išskyrus sklaidos simbolį) ir padėti sudaryti laimėjimo kombinacijas.

- Trys, keturi arba penki actekų princesės simboliai bet kur ant būgno suteiks atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Per nemokamus sukimus gražioji actekų princesė tampa nekontroliuojama ir padeda sudaryti daugiau laimingų derinių.
- Bet kur ant būgnų iškritus trims kaukolių su brangakmeniais akyse simboliams prasideda actekų šventovės premijiniam lošimui. Galima pasirinkti tris purvinas kaukoles, gulinčias ant šventyklos grindų. Kiekviena iš pasirinktų kaukolių gali būti deimantinė, auksinė, sidabrinė arba bronzinė. Bendroji prizo vertė priklauso nuo to, kiek pasirinktų kaukolių bus pagamintos iš tos pačios medžiagos. Didžiausias prizas premijiniame lošime suteikiamas už tris deimantines kaukoles.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.

Multi vaisiai 81 („Multifruit 81“)

1247. Multi vaisiai 81 („Multifruit 81“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,02
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

Taisyklės:

- Jei ant būgno iškrenta draugiškas Jokeris, jis padaugina vaisių išloštas sumas.
- Vaisiaus jokerio simbolis yra „pašėlęs“ ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį būgne ir padėti sudaryti laimėjimų kombinacijas. Jokeris taip pat padaugina laimėjimą išmokų eilutėje. Dviejų jokerio simbolių derinys išloštą sumą išmokų eilutėje padaugins iš 2. Trijų jokerio simbolių derinys išloštą sumą išmokų eilutėje padaugins iš 5.
- Prieš kiekvieną sukimą išryškinamas vienas būgnas. Jei „pašėlęs“ jokerio simbolis iškrenta ant išryškinto būgno, jis pakeis visus kitus simbolius ant to būgno.

Lemties namai („House of Doom“)

1248. Lemties namai („House of Doom“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- „House of Doom“ turi pašėlusį simbolį (Aiškiaregį), išsklaidytą nemokamų sukimų simbolį pagrindiniame žaidime („House of Doom“), išsklaidytą nemokamų sukimų simbolį per nemokamus sukimus (pašėlusį „House of Doom“ simbolį) ir premijinį išsklaidytą simbolį (Kaukolę). Pašėlęs simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį, išskyrus sklaidos simbolius, ir padėti sudaryti laimingas kombinacijas. Du ar daugiau „pašėlusių“ simbolių greta taip pat yra laimingi, jei kombinacija iškrenta aktyvioje eilutėje.
- Vienas būgnas parenkamas atsitiktine tvarka ir išryškinamas per kiekvieną sukimą. Jei pašėlęs simbolis iškrenta ant išryškinto būgno, jis išsiplės ir pakeis visus kitus simbolius ant to būgno.
- Išsisklaidę nemokamų sukimų simboliai („House of Doom“) iškrenta tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Iškritus trims tokiems simboliams pagrindiniame žaidime suteikiama 10 nemokamų sukimų, vadinamų Lemties sukimais. Tokie nemokami sukimai gali būti pakartotinai įjungti, jei 3 „House of Doom“ simboliai iškrenta ant 1, 3 ir 5 būgno, ir taip iki maksimalaus laimėjimo! Trys ar daugiau pašėlusių „House of Doom“ simbolių

ant būgnų per nemokamus sukimus suteikia po vieną papildomą nemokamą sukimą už kiekvieną simbolį. Visi statymai ir linijos yra tos pačios, kaip ir lošimo, kurio metu buvo suaktyvinta ši funkcija.
- „House of Doom“ simbolis tampa pašėlusiu „House of Doom“ simboliu per nemokamus sukimus ir veikia kaip papildomas pašėlęs simbolis per visą nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų metu išryškinama nuo dviejų iki penkių būgnų. Mažiausiai vienas būgnas (1, 3 arba 5 būgnas) visada yra išryškintas. Jei pašėlęs arba pašėlęs „House of Doom“ simbolis iškrenta ant bet kurio pasirinkto būgno, jis išsiplės ir pakeis visus kitus simbolius ant to būgno. Abu „pašėlę“ simboliai negali iškristi ant to paties būgno.
- Premijiniai išsisklaidę simboliai (Kaukolės) iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgno. Iškritę trys šie simboliai įjungia Gelmės kaukolių premijinį lošimą.
- Pakartotinio pasirinkimo simboliai yra 1X, 2X ir 3X bendrąjį statymą padidinantys prizai, o pabaigos simboliai yra „House of Doom“ išsklaidytas simbolis, 5X ir 20X bendrąjį statymą padidinantys prizai.

Griaustinio šauksmas („Thunder Screech“)

1249. Griaustinio šauksmas („Thunder Screech“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Iškvietimo („Call“) funkcija suaktyvinama atsitiktine tvarka ir prideda 5–9 Wild simbolius. Laimėjimai apskaičiuojami po efekto.
- Smūgio („Strike“) funkcija suaktyvinama atsitiktine tvarka, pagerindama visus Wild simbolius iki Laukinio griaustinio („Thunder Wild“) simbolių. Thunder Wild simboliai pakeičia visus simbolius (išskyrus Scatter) ir iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Be to, iškritęs pakartotinių sukimų („re-spin“) simbolis išlieka tol, kol jo daugiklis pasiekia x3. Simbolio daugiklis visada prasideda nuo x0 ir didėja tarp kiekvieno re-spin. Kai išmokos eilutėje yra keli Thunder Wild simboliai, daugikliai sudedami iki didžiausio daugiklio x9. Funkcija baigiasi, kai Thunder Wild simbolio nebelieka.
- Scatter simbolis ant 1, 3 ir 5 būgno suteikia 5 nemokamus sukimus („Free Spins“). Wild simboliai pagerinami iki Thunder Wild. Tik per free spin sukimus garantuojama, kad iškris mažiausiai 1 Thunder Wild simbolis. Thunder Wild simboliai veikia taip, kaip Strike funkcija, išskyrus tai, kad nesuteikiami re-spins, kol nesibaigia free spins. Kai visi free spin sukimai baigiami, žaidimas tęsiamas su re-spins tol, kol nebelieka Thunder Wild simbolio (dabar gali būti vėl suteikiami papildomi re-spins). Papildomų Free spin sukimų laimėti negalima.
- Scatter simboliai neiškrenta per funkcijas Call, Strike ir Free Spins. Call ir Strike funkcijos negali būti įjungtos vienu metu.

Blizgantys miškai („The Shimmering Woods“)

1250. Blizgantys miškai („The Shimmering Woods“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 7 776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai pašalinami. Nauji simboliai pakopomis pridedami į rodinį, kad būtų galima iš naujo užpildyti tuščias padėtis ir galimai sudaryti naujus laimėjimo derinius. Procesas kartojamas, jei nuolat sukuriami nauji laimėjimai. Išmokama tiktai už didžiausią kiekvieno simbolio derinį. Be to, laimėjimo daugiklis padidėja po vieną kiekvieną kartą, kai simboliai sudaro kaskadą, ir yra nustatomas iš naujo prieš kiekvieno sukimo pradžią. Laimėjimo deriniai padauginami iš šiuo metu rodomos vertės.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir jis gali iškristi ant bet kurio būgno.
- Scatter simbolis pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Kai matomi visi 3 Scatter simboliai, pirmiausiai suaktyvinama funkcija blizgesys („Shimmer“). Nuo 0 iki 3 Scatter simbolių bus padalyti į du.
- Kiekvieno sukimo pradžioje pasirenkamas atsitiktinis simbolis (išskyrus Scatter), kuris veikia kaip Simbolio skaidymas. Kai ant būgno iškrenta Simbolio skaidymas, jis padalijamas į dvi dalis. Bet kurio Simbolio skaidymo galimų išmokų būdų skaičius padidėja nuo 243 iki 7 776. Papildomus Simbolių skaidymus galima suaktyvinti per nemokamus sukimus („free spins“).
- 3–6 Scatter simboliai įjungia Free Spins funkciją. Simbolio skaidymas iš bazinio žaidimo yra perkeliamas.

- 3 Scatter simboliai suteikia 10 Free Spins ir 1 papildomą Simbolio skaidymą.
- 4 Scatter simboliai suteikia 13 Free Spins ir 2 papildomus Simbolių skaidymus.
- 5 Scatter simboliai suteikia 16 Free Spins ir 3 papildomus Simbolių skaidymus.
- 6 Scatter simboliai suteikia 19 Free Spins ir 4 papildomus Simbolių skaidymus.

- Free Spins metu 3–6 Scatter simboliai pratęsia funkciją. Didžiausias Simbolių skaidymų skaičius yra 10. Jei visi galimi simboliai jau veikia kaip Simbolio skaidymas, suteikiami tik papildomi sukimai.

- 3 Scatter simboliai suteikia dar 3 Free Spins ir 1 papildomą Simbolio skaidymą.
- 4 Scatter simboliai suteikia dar 6 Free Spins ir 2 papildomus Simbolių skaidymus.
- 5 Scatter simboliai suteikia dar 9 Free Spins ir 3 papildomus Simbolių skaidymus.
- 6 Scatter simboliai suteikia dar 12 Free Spins ir 4 papildomus Simbolių skaidymus.

Drakonas 24k („24k Dragon“)

1251. Drakonas 24k („24k Dragon“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- 24 K DRAGON yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 1024 būdais laimėti, suaktyvinant daugiklio laukinius („WILDs“) ir nemokamus sukimus („FREE SPINS“), išsiplečiant būgnams iki 8192 būdų laimėti.
- Žaidimas turi deimanto sklaidos („Diamond Scatter“), laukinio lobio („Treasure WILD“), pakeičiantį visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“), simbolius; lobiai yra didelių išmokų simboliai, o klasikinės kortų kaladės yra mažų išmokų simboliai.
- 3 ar daugiau Diamond Scatter simboliai ant būgnų suteikia pradinius FREE SPINS, kaip nurodyta toliau:
  x3 Diamond Scatters = 8 FREE SPINS
  x4 Diamond Scatters = 15 FREE SPINS
  x5 Diamond Scatters = 20 FREE SPINS
- FREE SPINS gali būti suaktyvinti neribotą skaičių kartų. 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai vėl suaktyvina funkciją dėl papildomų 5, 8, 15, 20 FREE SPINS.

- Surinkus specialią auksinio drakono galvą pagrindiniame žaidime, papildomų išmokų eilutėms suteikiami papildomi sukimai („respin“) su praplėstu eilučių aukščiu. Papildomų eilučių skaičius yra nuo 1 iki 4.
- Surinkus specialią auksinio drakono galvą FREE SPINS metu, centriniuose būgnuose bus pratęstos naujos eilutės, suteikiant šansų laimėti papildomų išmokų eilutėms. Rinkinys yra toks: surinkus specialias auksinių drakonų galvas FREE SPINS metu, centriniuose būgnuose bus pratęstos naujos eilutės, suteikiant šansų laimėti papildomų išmokų eilutėms. Rinkinys yra toks:

- 3 auksinės galvos padidina būgno aukštį po 1 centriniuose būgnuose.
- 7 auksinės galvos padidina būgno aukštį po 1 centriniuose būgnuose.
- 11 auksinių galvų padidina būgno aukštį po 1 centriniuose būgnuose.
- 15 auksinių galvų padidina būgno aukštį po 1 centriniuose būgnuose.

- WILDs visada iškrenta ant trijų centrinių būgnų ir gali iškristi su X2 arba X4 daugikliu. Per FREE SPINS, WILDs visada iškris su daugikliais.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Lordas Merlinas ir ežero dama („Lord Merlin and The Lady of The Lake“)

1252. Lordas Merlinas ir ežero dama („Lord Merlin and The Lady of The Lake“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių įjungs nemokamų sukimų („FREE SPINS“) režimą su pradiniais 8 sukimais. Atsitiktinis karališkas („ROYAL“) arba aukšto išmokėjimo („HIGH-PAYING“) simbolis pasirenkamas per kiekvieną sukimą, kuris tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu („EXPANDING SYMBOL!“)
- Pasirinktas EXPANDING SYMBOL simbolis gali sudaryti laimėjimus derinius negretimuose būgnuose. Jei kaip specialus EXPANDING SYMBOL pasirenkamas High-Paying simbolis, ir bent 2 tokie simboliai iškrenta ant būgnų, šis simbolis išsiplečia. Jei Royal simbolis pasirenkamas kaip specialus EXPANDING SYMBOL, ir bent 3 tokie simboliai iškrenta ant būgnų, šis simbolis išsiplečia.
- Per FREE SPINS SCATTER simbolis pasikeis į laukinį sklaidos („WILD SCATTER“) simbolį. WILD SCATTER veikia kaip WILD simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Per FREE SPINS 2 ar daugiau WILD SCATTER simbolių įjungia ekskaliburo sukimų („EXCALIBUR SPINS“) funkciją. Kiekvienas WILD SCATTER simbolis suteikia dar po 1 EXCALIBUR SPIN. Pasirinktas specialus EXPANDING SYMBOL užsifiksuoja ir gali išsiplėsti per visus EXCALIBUR SPINS. 2 ar daugiau WILD SCATTER simbolių iš naujo suaktyvina funkciją.
- Galima padidinti prizą pasirenkant papildomą lošimo turą. Laimėjus prizą ir norint pradėti turą, reikia paspausti mygtuką „LOŠTI“. Tikslas – atspėti užvertos kortos spalvą arba rūšį. Spėjama paspaudus atitinkamą mygtuką. Teisingai atspėta spalva padvigubina prizą. Teisingai atspėta rūšis keturis kartus padidina prizą. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės ir ne daugiau kaip iš 2 500 monetų limito.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Kiaulių taupyklių ferma („Piggy Bank Farm“)

1253. Kiaulių taupyklių ferma („Piggy Bank Farm“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Iškritus plaktuko simboliui ant 5 būgno, bus įjungta Piggy Bank sukimų premijos („Spins bonus“) funkcija. Piggy Bank Spins bonus prasideda turint 3 gyvybes. Piggy Bank simboliai gali iškristi tik tuščiose būgnų vietose šios funkcijos metu. Piggy Banks išlieka ir gali susijungti į mega simbolius iš 2x2, 3x3, 4x4 ir 5x4 blokų. Gyvybė prarandama, kai Piggy Banks nebeiškrenta per Piggy Bank Spin sukimą. Piggy Bank Spins tęsiami, kol bus išnaudotos visos gyvybės. Piggy Banks viduje esantys prizai parodomi Piggy Bank Spins pabaigoje. 5x4, viso ekrano Mega Piggy Bank suteikia iki 500x viso statymo.
- Iškritus sklaidos („Scatter“) simboliui ant 1, 3 ir 5 būgnų, įjungiami nemokami sukimai („Free Spins“). Iš pradžių suteikiami 8 Free Spins su galimybe vėl įjungti kitus 3 Free Spins, jei Scatter iškrenta ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Free Spins metu plaktukai gali iškristi bet kur ant būgnų ir įjungti Piggy Bank Spins. Keli plaktukai ant būgnų pritaikys daugiklį („Multiplier“) iki x10 bendriems Piggy Bank Spins laimėjimams. 5x4, viso ekrano Mega Piggy Bank suteikia iki 5000x viso statymo, atsižvelgiant į Multiplier funkcijos paleidiklyje.

Išmokėjimų pianino klubas („The Paying Piano Club“)

1254. Išmokėjimų pianino klubas („The Paying Piano Club“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laukinis („WILD“) simbolis gali iškristi kaip blokas. WILD simbolis pakeičia BET KURĮ simbolį, išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- LAIMĖJIMO DAUGIKLIS („MULTIPLIER“) lošimo metu prieinamas visada. Jį įjungia laimingame sukime iškritęs WILD simbolių blokas. MULTIPLIER vertė pasirenkama ir pritaikoma funkciją įjungusio sukimo laimėjimui. Išsukus 1 ar daugiau WILD simbolių blokų per vieną sukimą suaktyvinamas tik 1 atsitiktine tvarka parinktas MULTIPLIER. Pagrindinio žaidimo galimi MULTIPLIERS yra x2, x3, x5 ir x10.
- 3 grupės nariai SCATTERS įjungia nemokamus sukimus („FREE SPINS“) su 5 pradiniais sukimais. Kai prasideda FREE SPINS, pradiniai MULTIPLIERS yra x2, x3, x5 ir x10. Kiekviena auksinės monetos („GOLD COIN“) SCATTER padidina visus esamus MULTIPLIERS po +1 ir prideda papildomą 1 FREE SPIN. Papildomų FREE SPINS ir MULTIPLIER padidinimų galima išlošti neribotą kiekį. Padidintas MULTIPLIER perkeliamas į likusius FREE SPINS. FREE SPINS MULTIPLIER vertė atstatoma į ankstesnę, kai FREE SPINS pasibaigia.
- Pagrindiniame žaidime kiekvienas būgnas turi unikalų SCATTER simbolį. Per FREE SPIN naudojamas GOLDEN COIN SCATTER simbolis.

Frėjos veidai („The Faces of Freya“)

1255. Frėjos veidai („The Faces of Freya“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- 3 sklaidos simboliai („SCATTERS“), iškritę ant būgnų, atsitiktine tvarka įjungia burtų, meilės arba karo sukimus („SPINS OF SORCERY, LOVE OR WAR“) su 6 pradiniais nemokamais sukimais („FREE SPINS“). FREE SPINS lošiami su viena pridedama funkcija, kiekvienas SCATTER prideda po +1 FREE SPIN prie bendros sumos. SPIN OF SORCERY, LOVE arba WAR gali iškristi tik tuo atveju, jei iškrenta 2 SCATTERS simboliai.
- SORCERY atsitiktine tvarka pasirenka skydo ir kirvio, šerno, didelių kačių ar „Torc“ simbolį ir atnaujina mažesnių verčių simbolius iš skydo ir kirvio, šerno ir didelių kačių į pasirinktus. LOVE atsitiktine tvarka prideda 2, 3, 4 arba 5 WILD simbolius į tinklelį. 1 ant būgno. WAR pritaiko x2, x3, x5, x10, x20 daugiklius visiems laimėjimams. Pasirinktas atsitiktinai.
- 4 arba 5 SCATTER simboliai, iškritę ant būgnų, įjungia pievą („FOLKVANG“) – paskutinę FREE SPINS funkciją su 4 skirtingais pereinamais lygiais. SORCERY, LOVE, WAR ir FINALE žaidžiami fiksuota seka vienas po kito su 18 arba 19 FREE SPIN sukimų. SORCERY, LOVE ir WAR progresas perkeliamas į FOLKVANG didįjį finalą. SORCERY, LOVE ir WAR kiekvienas suteikia po 5 FREE SPINS, o FINALE suteikia dar 3 arba 4. 4 SCATTERS = 3 FREE SPINS, 5 SCATTERS = 4 FREE SPINS.
- SORCERY yra FOLKVANG pirmasis lygis. Pradžioje Skydo ir kirvio simboliai pagerinami iki Laukinio šerno simbolių. Daugiau simbolių pagerinama su SCATTERS. 3 SCATTERS išplečia pagerinimą iki Laukinio šerno simbolių. 5 SCATTERS išplečia pagerinimą iki Didžiųjų kačių simbolių.
- LOVE yra FOLKVANG antrasis lygis. Atsitiktine tvarka suteikiamų WILD simbolių skaičius prasideda nuo 2 ir pamažu didėja iki 5. Kai kurie WILDS pagerinami su SCATTERS. 3 SCATTERS padidina iki 3. 5 SCATTERS padidina iki 4. 7 SCATTERS padidina iki 5.
- WAR yra FOLKVANG trečiasis lygis. Laimėjimo daugiklis prasideda nuo x2 ir didėja iki x20. Laimėjimo daugiklis pagerinamas su SCATTERS. 3 SCATTERS pagerina jį iki x3. 5 SCATTERS pagerina jį iki x5. 7 SCATTERS pagerina jį iki x10. 9 SCATTERS pagerina jį iki x20.
- FINALE yra FOLKVANG ketvirtasis lygis. Visos funkcijos sujungiamos su progresija, pasiekta judant per SORCERY, LOVE ir WAR. Simboliai yra pagerinami, būgnuose atsiranda papildomų laukinių („WILD“) simbolių, o laimėjimo daugiklis yra taikomas visiems laimėjimams. SCATTERS simbolių ant būgnų nėra.

Sniego žmogaus viešbutis („Hotel Yeti-Way“)

1256. Sniego žmogaus viešbutis („Hotel Yeti-Way“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Laukinis („WILD“) simbolis (Yeti), pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“). Baziniame lošime WILD suaktyvina 1 iš 3 pasirinktinių funkcijų: Su virve šokantis sniego žmogus („Bungee Jumping Yeti“) sukuria 1-4 būgnus sukrautų WILDS; sniego žmogus banglentininkas („Surfing Yeti“) atsitiktine tvarka prideda 2-8 WILDS; o nardantis sniego žmogus („Scuba Diving Yeti“) suaktyvina pakartotinius sukimus („re-spin“), išsukus ryklį („shark“) pridedamas dar vienas re-spin, daugiausiai iki 24.
- Iškritę 3, 4, 5 arba 6 SCATTER simboliai suteikia atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų („FREE SPINS“). Prieš įsijungiant funkcijai pasirinkamas viena iš trijų FREESPIN funkcijų: Bungee Jumping, Surfing arba Scuba Diving.
- Per Bungee Jumping FREESPIN funkciją kiekvieną kartą, kai iškrenta WILD simbolis, gali būti sukurti 1-4 būgnai sukrautų WILDS simbolių.
- Per Surfing FREESPIN funkciją kiekvieną kartą, kai iškrenta WILD simbolis, ant būgnų atsitiktine tvarka gali būti pridėti 2-8 WILDS.
- Per Scuba Diving FREESPIN funkciją kiekvieną kartą, kai iškrenta WILD simbolis, suaktyvinamas re-spin su iki 24 re-spins, kiekvienas iškritęs ant tinklelio shark prideda dar po vieną re-spin.

- Per FREE SPINS būgnų išmokų būdai keičiasi dinamiškai. 1 ar daugiau būgnų per kiekvieną FREE SPIN pasirenkami kaip turintys x2 išmokų būdų MULTIPLIER, kuris padvigubina išmokų būdų skaičių ant to būgno. Gali būti suaktyvinama iki 6 išmokų būdų MULTIPLIERS, laimėjimo būdų variantų padidinant x64. Išmokų būdų MULTIPLIERS padidina laimėjimo būdų variantus iki 262 144.
- Jei 3, 4, 5 ar 6 SCATTER simboliai iškrito ant FREE SPINS, gali būti suteikta atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 papildomų FREE SPINS. FREE SPINS gali būti pakartotinai įjungti dar vieną kartą, taip suteikiant iki maks. 40 FREE SPINS.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Kūjo kritimas („HammerFall“)

1257. Kūjo kritimas („HammerFall“) – tai 7x7 tinklelio pakopinis lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių deriniai. Tada jie pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Super plytelės („Super Tiles“) yra išryškinami atsitiktinėse padėtyse už tinklelio kiekvienam sukimui, įskaitant suteikiamas funkcijas. Laimėjus per Super Tile toje padėtyje ant tinklelio bus suteiktas Laukinio žaibo („Lightning Wild“) simbolis.
- Laimingi simboliai derinyje yra pašalinami kaip visada, o Lightning Wild lieka ant tinklelio pakopos metu. Lightning Wilds taip pat gali suteikti atsitiktinį laimėjimo daugiklį („Multiplier“) iki x3; jis taikomas bet kuriems tolimesniems laimėjimams, kuriuos sugeneruoja Lightning Wild.
- Laimingi deriniai įkrauna kūjo matuoklį („Hammer Meter“). 25 laimingi simboliai visiškai įkraus Hammer Meter matuoklį. Kai Hammer Meter yra visiškai įkraunamas, įjungiama tuometinio pasaulio dainos funkcija („Song Feature“). Yra 3 pasauliai – kiekvienas su savo funkcijomis. Saulėlydžio princesė dainos funkcija („Twilight Princess Song Feature“) prideda Mega laukinį („Mega Wild“) (2x2 dydžio) prie tinklelio. Neprilygstamos dainos funkcija („Second to None Song Feature“) pakeičia visus didelių išmokų simbolius į sutampančius didelių išmokų simbolius. Jei ant tinklelio yra mažiau nei 5 didelių išmokų simboliai, atsitiktine tvarka pasirenkamų tipų simboliai taip pat pasirenkami pakeisti. Aš vis tiek šypsausi dainos funkcija („And Yet I Smile Song Feature“) sunaikina visus mažų išmokų simbolius tinklelyje. Kai Song Feature baigiama ir visi laimėjimai raundui išmokami, žaidimas pereina į kitą pasaulį.
- Jei Hammer Meter yra įkraunamas su dar 25 laimingais simboliais (iš viso 50 simbolių), įjungiama aukšto kūjo („Hammer High“) funkcija. Tai suteikia nemokamą raundą, kur iš eilės suteikiamos visos 3 Song Features. Kai ši funkcija pakeičiama ir visi laimėjimai raundui išmokami, pereinama į kitą pasaulį.
- Atsitiktiniuose sukimuose be laimėjimų gali būti įjungta viena iš 4 sunaikinimo („Destruction“) funkcijų. Niekad neatleisk, niekad neužmiršk („Never Forgive, Never Forget“) pasirenka vieną simbolį, o tada visi jį atitinkantys simboliai patraukiami link jo ir sunaikinami pakeliui esantys simboliai. Ateik čia („Bring It“) pasirenka visus didelių išmokų simbolius ir sunaikina arba pakeičia juos į sutampančius didelių išmokų simbolius. Vienas prieš pasaulį („One Against the World“) simbolis yra pasirenkamas atsitiktine tvarka, o simboliai prie to paties tipo simbolių ant tinklelio pakeičiami arba į sutampančius, arba sunaikinami. Nurodymų grandinė („Chain of Command“) sukuria simbolių grandinę ant tinklelio, po to jie pakeičiami į sutampančius simbolius arba sunaikinami.

Mirusiųjų pergamentas („Scroll of Dead“)

1258. Mirusiųjų pergamentas („Scroll of Dead“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Baziniame žaidime 6 būgnas yra užrakintas.
- 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių ant bet kurio būgno įjungia nemokamų sukimų („FREE SPIN“) režimą su papildomu 6 būgnu ir pradiniais 8 sukimais. Kai pradedami FREE SPIN, atsitiktine tvarka pasirenkamas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Pasirinktas simbolis gali sudaryti laimėjimo kombinacijas negretimuose būgnuose. Kai susidaro laiminti kombinacija, visi pasirinkti simboliai padaugėja.
- SCATTER simbolis veikia kaip laukinis („WILD“) simbolis ir pakeičia visus simbolius. WILDS nedalyvauja sudarant laimingus išsiplečiančių simbolių derinius.
- Žaidime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, kuris suteikia galimybę padidinti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą arba simbolį. Lošimo etapą galima lošti iki penkių kartų iš eilės.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Brangakmenių prizmė („Prism of Gems“)

1259. Brangakmenių prizmė („Prism of Gems“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir iki 3087 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Yra 5 vertikalūs būgnai ir 1 horizontalus daugiklių būgnas („MULTIPLIER REEL“). Laimėjimo deriniai pašalinami. Nauji simboliai pakopomis pridedami į rodinį, kad būtų galima iš naujo užpildyti tuščias padėtis ir galimai sudaryti naujus laimėjimo derinius. Procesas kartojamas, jei nuolat sukuriami nauji laimėjimai.
- Išmokama tik už didžiausią kiekvieno simbolio derinį.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“), ir jis būna tik ant MULTIPLIER REEL.
- Daugiklis („MULTIPLIER“) yra susiejamas su kiekvieno simbolio vieta ant MULTIPLIER REEL. MULTIPLIER padidėja po 1, iki x7, kai atitinkama vertikali ritė sudaro kaskadą. MULTIPLIER turi įtakos tik laimėjimams su simboliais, esančiais ant MULTIPLIER REEL būgno. MULTIPLIERS kaupiami iki maksimalaus daugiklio x343.
- Simbolių skaičius ant 2, 3 ir 4 būgnų gali keistis dinamiškai per kiekvieną naują sukimą iki 7 simbolių. Jei simbolis atitinka MULTIPLIER REEL simbolį, jis išskaidomas į 2, bet WILD išskaido visus žemiau esančius simbolius. SCATTERS neįtraukiami.
- 3, 4 arba 5 SCATTER simboliai suteikia atitinkamai pradinius 10, 15, 20 nemokamus sukimus („FREE SPINS“). MULTIPLIERS perkeliami į FREE SPINS ir palaipsniui didinami iki funkcijos pabaigos. Funkcijos metu kiekvienas SCATTER suteikia 2 papildomus FREE SPINS sukimus.

Saldainių salos princesė („Candy Island Princess“)

1260. Saldainių salos princesė („Candy Island Princess“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €220 000

Taisyklės:

- Candy Island Princess apima bilietų sklaidos („Ticket Scatter“), fotoaparato sklaidos („Camera Scatter“), 3 dalyvių („Contestant“) simbolius ir 4 saldainių („Candy“) simbolius.
- Saldainių purslai („Candy Splash“) įjungiami su 3 atsitiktiniais Contestant simbolių laimingais deriniais ant išmokų eilutės, dėl to konkretūs Contestant simboliai išsiplečia ir yra išmokami ant visų 5 išmokų eilučių. Laimingi deriniai su mišriais Contestant simboliais dabar neįjungs Candy Splash.
- Išsukus 3 Camera Scatters bet kur ant būgnų įjungs užkulisius („Behind the Scenes“); bus išmokėtas 1 iš 6 potencialių momentinių laimėjimų: 5x, 10x, 20x, 80x, 500x ir 2000x didesnių už statytą sumą.
- Išsukus 2 Ticket Scatters įjungiama laimingi pakartotiniai sukimai (Lucky Re-Spin), kur būgnas be Ticket Scatter Re-Spins gali suteikti galimybę išsukti dar vieną Ticket Scatter. 3 Ticket Scatters bet kur ant būgnų įjungia nemokamus sukimus („Free Spins“). Laimingi deriniai su mišriais Contestant simboliais dabar gali įjungti Candy Splash. Ticket Scatters pridedami ant būgnų per paskutinį Free Spin. Free Spins galima iš naujo suaktyvinti iki 5 kartų.
- Želė virpėjimo malonumas („Jelly Jiggle Delight“) vyksta kiekvieno Free Spin seanso pabaigoje. Pasirinkus 1 iš 3 parinkčių atsiranda atsitiktinė galimybė laimėti x2 daugiklį („Multiplier“), kuris bus taikomas visam Free Spin seansui.

Ledo drakono legenda („Legend of the Ice Dragon“)

1261. Ledo drakono legenda („Legend of the Ice Dragon“) – tai 7x7 tinklelio pakopinis lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių deriniai. Tada jie pašalinami, o jų vietas lentelėje užpildo nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Laukiniai („WILDS“) sukuria ledo rėmus („ICE FRAMES“) visose tinklelio vietose, ant kurių jie nusileidžia. Kai WILD nusileidžia ant esamo ICE FRAME jis prideda daugiklį („MULTIPLIER“), kaskart padidindamas jį x1 iki x8. ICE FRAME galima pasiekti iki x8 MULTIPLIER: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8. ICE FRAMES lieka tinklelyje dabartinio raundo metu ir yra pašalinami, kai prasideda naujas raundas.
- Ledinės funkcijas („FREEZING FEATURES“) funkciją galima suaktyvinti atsitiktinai raunduose be laimėjimų.
  • Kruša („HAILSTORM“): Vienas simbolių tipas tinklelyje pasirenkamas atsitiktinai. Prie kiekvieno iš 3 pasirinktų simbolių esantys 5 atsitiktiniai simboliai, įskaitant pasirinktą simbolį, bus paversti WILDS arba sunaikinti. Viename derinyje gali būti atskleista nuo 1 iki 3 WILDS, iš viso nuo 3 iki 9 WILDS.
  • Lavina („AVALANCHE“): Atsitiktinai pasirenkami 2 simbolių tipai ir visi tų simbolių pavyzdžiai tinklelyje pašalinami. Ten, kur buvo pašalinti simboliai, atsiras nuo 3 iki 7 WILDS.
  • Pūga („BLIZZARD“): Nuo 2 iki 5 derinio simbolių gali virsti WILDS; tie, kurie to nevirs, bus sunaikinti.
- Užpildžius Ledo kristalų įkroviklį („ICE CRYSTAL CHARGER“) suaktyvinamos Ledo kristalų funkcijos („ICE CRYSTAL FEATURES“). Laimėjimo simboliai užpildo ICE CRYSTAL CHARGER. 20, 40, 60 ir 80 užtaisų suaktyvina uodegos mosto („TAIL LASH“), ledinio nudeginimo („ICE SCORCH“), sunaikinimo („DESTRUCTION“) arba drakono smūgio („DRAGON BLAST“) funkciją.
  • TAIL LASH pavečia visus didelių išmokų simbolius į vieno tipo didelių išmokų simbolį.
  • ICE SCORCH paverčia 3–6 atsitiktinius simbolius į WILDS.
  • DESTRUCTION pašalina visus mažų išmokų simbolius ant tinklelio.

• DRAGON BLAST visus tinklelyje esančius simbolius su ICE FRAMES paverčia į WILDS. DRAGON BLAST suaktyvina visus ICE FRAME MULTIPLIERS.

- ICE CRYSTAL CHARGER gali būti perkrautas („OVERCHARGED“). Kas 10 papildomų užtaisų po 80 matuoklis perkraunamas, pridedant papildomus 2 ICE FRAMES. Visiems laimėjimo blokams naudojamas didžiausias laimėjimo MULTIPLIER. Tolesni užtaisai suaktyvinus neįsigalioja.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias pasirinktos eilutės laimėjimas.

Policininkai ir vagys („Cops'n'Robbers“)

1262. Policininkai ir vagys („Cops'n'Robbers“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €2 625 000

Taisyklės:

- Galima aktyvinti iki 9 eilučių bei statyti iki 5 monetų eilutei. Eilutės turi būti aktyvintos eilės tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.).
- Lošime Policininkai ir vagys yra laukinis („wild“) simbolis (saugykla) ir sklaidos („Scatter“) simbolis (policijos automobilis). Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus
- „Scatter“ simbolius) ir padeda sudaryti laimingus derinius. Už laimingą derinį, kuriame yra laukinis simbolis, išmokamas dvigubai didesnis laimėjimas. Du arba trys „Scatter“ simboliai, pasirodę bet kur ant būgnų, suteikia laimėjimą.
- Trys arba daugiau policijos automobilių, bet kur ant būgnų, paleidžia papildomą lošimą „Automobilių gaudynės“. Paleidžiama nemokamų sukimų („free spins“) seka, per kurią tikimybė laimėti prizus yra didesnė negu per įprastus sukimus. Tam tikrose vietose reikia pakeisti kryptį, norint išvengti kelio užkardų. Paspрukus nuo policijos, bendras laimėtas prizas per nemokamų sukimų seką bus padvigubintas.
- Galima bandyti padauginti prizą per papildomą lošimo sukimą. Laimėjus prizą, nuspaudžiamas mygtukas LOŠTI ir pradedamas lošimas. Tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galima spustelėjus atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėjama spalva, prizas padvigubės.
- Jei teisingai atspėjama rūšis, prizas padidės keturis kartus. Galima lošti lošimą iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos.
- Jei laimingame derinyje yra laukinis simbolis, laimėta suma padauginama iš 2.

7 nuodėmės („7 Sins“)

1263. 7 nuodėmės („7 Sins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €158 000

Taisyklės:

- Lošime „7 nuodėmės“ yra du laukiniai („wild“) simboliai („Lucky 7“ ir „Double Lucky 7“), kurie pakeičia visus kitus būgnų simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius, ir kurie padeda sulaikyti laimingus derinius. Laukiniai simboliai „Lucky 7“ gali būti matomi tik ant 1, 3 arba 5 būgnų. Laukiniai simboliai „Double Lucky 7“ gali būti matomi ant 2 ir 4 būgnų ir veikia kaip du greta esantys laukiniai simboliai.

- Jei du laukiniai simboliai „Double Lucky 7“ matomi surinkus iki 7 tos pačios rūšies kortų. 3 tos pačios rūšies kortos laimės pirmus du būgnus, kai simbolis „Double Lucky 7“ matomas ant antro būgno.
- Trys Pandoros skrynios simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgnų, paleis 7 nemokamų sukimų seką, per kurią septynios didžiosios žmonijos nuodėmės kovoja, kai kiekviena jų išbando žaidėjo užsispyrimą per kiekvieną nemokamą sukimą („free spin“), o „lipnioji“ nuodėmė plečiasi ant vidurinio būgno.
- Per nemokamus sukimus kiti būgnai suksis tik tuomet, kai susijusios nuodėmės simbolis gali padėti sudaryti laimingas mokėjimo eilutes. Daugiklis didėja su kiekvienu sukimu nuo 1 iki 7 kartų. Nemokami sukimai negali būti pakartotinai paleidžiami.
- Funkcija „Antroji galimybė“ suteikia galimybę paleisti nemokamus sukimus tik su 2 Pandoros skrynios simboliais, pasirinkus 1 iš 7 paveikslėlių, matomų ekrane. Radus trečiąjį „Scatter“ simbolį, bus paleisti nemokami sukimai arba laimėtas momentinis laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami už iš eilės einančius simbolius, esančius ant būgnų, nuo kairės į dešinę.

Kilnioji princesė („Prissy Princess“)

1264. Kilnioji princesė („Prissy Princess“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €125 000

Taisyklės:

- Lošime „Kilnioji princesė“ yra du laukiniai („wild“) simboliai (geltonplaukė princesė ir drakonas, kvėpuojantis ugnimi), trys puošnūs papildomi sklaidos („Scatter“) simboliai (violetinė, žalia ir mėlyna vėliavos). Laukiniai simboliai pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus papildomus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Funkcija „Griūnantys bokštai“ paleidžiama kiekvieno laimingo sukimo pabaigoje. Bet kuris būgnas, kuriame yra padėtis, esanti laimingo derinio dalis, sugriūna ir sukasi pakartotinai, o visi kiti būgnai tuo metu sulaikomi. Ši funkcija gali būti pakartotinai paleista iki daugiausiai keturių kartų arba tol, kol nebematoma nė vieno laimingo mokėjimo eilučių derinio. Jei bokštų griūtis išgyvenama pakankamai ilgai ir per ketvirtą pakartotinį sukimą gaunamas laimingas derinys, paleidžiama „Lobio skrynia“, kur galima laimėti arba atsitiktinį bendros statymo sumos daugiklį, arba atsitiktinį bendro laimėjimo daugiklį.
- Jei bus matomi arba surinkti visi trys papildomi „Scatter“ simboliai (violetinė vėliava ant 1 būgno, žalia vėliava ant 3 būgno ir mėlyna vėliava ant 5 būgno), bus paleistas papildomas lošimas „Turnyras“. Tikslas yra pasirinkti, kuris varžovas laimės kiekviename lošime, tačiau svarbiausia – kas galiausiai gaus princesės ranką.
- Funkcija „Drakono atodūsis“ gali būti atsitiktinai paleista, kai laimėtojų nėra, per ją bet kurie trys simboliai bet kur ant būgnų gali tapti „Didžiuliu gaisru“. Funkcijos negalima paleisti per papildomus pakartotinius sukimus nuo funkcijos „Griūnantys bokštai“. Didžiulis gaisras pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus papildomą „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Kai ant bet kurio būgno matomi trys riteriai, paleidžiama funkcija „Drakono pasididžiavimas“, per kurią bus matomas besiplečiantis laukinis drakono simbolis, kuris užims savo vietą. Įprasti laukiniai simboliai ir „Didžiulio gaisro“ simboliai nepaleidžia šios funkcijos.

Šviesų festivalis („Matsuri“)

1265. Šviesų festivalis („Matsuri“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Lempa yra laukinis simbolis, kuris ant penkių būgnų gali būti matomas bet kur. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimingus derinius.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ („FREE SPINS“) funkcija paleidžiama, kai ant būgnų matomi trys nemokamų sukimų sklaidos („Scatter“) simboliai (festivalio kaukės), kurie gali būti matomi ant 1, 3 arba 5 būgnų. Iš pradžių bus suteikti 8 nemokami sukimai, tačiau vėliau gaunami papildomi 2 sukimus už kiekvieną „Scatter“ simbolį, matomą per funkciją. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 20.
- Jei laukinis simbolis matomas ant būgnų per NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją, jis plėsis į vieną didelę lempų juostą, kuri apims visą būgną. Tuomet ši juosta per kiekvieną pasukimą pajudės į kairę per vieną būgną, kol išnyks iš lošimo zonos.
- Papildomas lošimas „Kingyo Sukui“ paleidžiamas, kai ant 2, 3 arba 4 būgno matomi papildomi „Scatter“ simboliai (auksinės žuvelės). Šiame japoniško festivalio lošime tikslas yra sugaudyti auksines žuveles naudojant popierinį šaukštą. Pasirinkus auksinę žuvelę galima rasti laimėjimą. Rinkti auksines žuveles galima tol, kol bus sugaudytos visos arba kol sulūš šaukštas.

Saldusis 27 („Sweet 27“)

1266. Saldusis 27 („Sweet 27“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €175 800

Taisyklės:

- Kai matomas laukinis „Wild“ simbolis, jis paleidžia 2 nemokamus sukimus („free spins“) bei rieda per būgnus paleisdamas daugiau laimėjimų.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Kai laukinis simbolis matomas ant 3 būgno, jis paleidžia riedančiąją universaliąją funkciją bei suteikia 2 nemokamus sukimus. Per kiekvieną nemokamą sukimą laukinis simbolis parieda į 1 būgno kairę, padėdamas paleisti daugiau laimėjimų. Jei per nemokamus sukimus matomas kitas laukinis simbolis, nustatomi 2 likę nemokami sukimai pridedant dar 1 arba 2 nemokamus sukimus bei padidinant daugiklį vienetu. Didžiausias daugiklis yra x3.
- Didžiausias pakartotinių paleidimų skaičius yra 9.
- Lošime taip pat yra papildomo lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą laimėjimą per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą, tinkamai atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.

Didelių laimėjimų katinas („Big Win Cat“)

1267. Didelių laimėjimų katinas („Big Win Cat“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €80 000

Taisyklės:

- Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia mokėjimo eilute sudaro laimėjimą.

- Katinas yra laukinis simbolis, kuris matomas bet kurioje vietoje ant visų trijų būgnų. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimingus derinius. Sėkmės pakartotinio sukimo funkcija paleidžiama, kai tas pats simbolis matomas ant dviejų būgnų, jei nėra laimingų mokėjimo eilučių. Tuomet gaunamas vienas nemokamas sėkmingas pakartotinis sukimas ant likusio būgno. Per pakartotinį sukimą tokie simboliai lieka savo vietose. Jei pakartotinai pasukti galima du skirtingus būgnus, liks tik galimybė pasukti būgną, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.
- Kai visi būgnai visiškai užpildyti tuo pačiu katino simboliu, pasukamas daugiklių ratas, o bendras laimėjimas gali būti padaugintas daugiausiai 10 kartų.

Turtingieji paveldėtojai („FU ER DAI“)

1268. Turtingieji paveldėtojai („FU ER DAI“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošime yra išsiplečiantis LAUKINIS („wild“) simbolis, galima laimėti nemokamų sukimų („free spins“) su lipniaisiais laikiniais simboliais bei iki 20 LAIMĖJIMO SUKIMŲ, per kuriuos laukiniai simboliai yra lipnūs, ir visada laimėjimai laimimi.
- Drakono merginų simbolis yra laukinis simbolis, kuris gali pasirodyti ant trijų vidinių būgnų (2, 3 ir 4). Laukinis simbolis plečiasi ant viso būgno, kuriame matomas, bei gali pakeisti bet kurį kitą įprastą simbolį ir padėti sudaryti laimingą derinį bet kurioje eilutėje.
- Kai ant būgno matomas vienas laukinis simbolis, iš karto paleidžiamas nemokamas pakartotinis sukimas. Per pakartotinį sukimą išplečiamas laukinis simbolis prilimpa (lieka savo vietoje).
- Kai matomi du arba daugiau laukinių simbolių, paleidžiama pradinė 5 nemokamų LAIMĖJIMO SUKIMŲ seka. Per kiekvieną LAIMĖJIMO SUKIMĄ laimėjimas yra garantuotas.
- Kiekvienas išplečiamas laukinis simbolis per ankstesnį sukimą prilimpa (lieka savo vietoje) per kitą sukimą LAIMĖJIMO SUKIMO sekoje. Kiekvienas laukinis simbolis gali likti lipnus iki trijų iš paeiliui einančių LAIMĖJIMO SUKIMO, jei bent vienas naujas laukinis simbolis matomas per ankstesnį sukimą.
- Kiekvienas laukinis simbolis, kuris matomas per LAIMĖJIMO SUKIMĄ, taip pat paleidžia vieną papildomą LAIMĖJIMO SUKIMĄ. Galima laimėti iki 20 iš eilės einančių LAIMĖJIMO SUKIMŲ seką.

Hugo („Hugo“)

1269. Hugo („Hugo“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Hugo yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kuriame galima aktyvinti iki 10 eilučių bei statyti iki 5 monetų eilutei. Eilutės turi būti aktyvintos skaitine tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.).
- Lošime yra laukinis simbolis (Hugo), sklaidos („Scatter“) simbolis (blogoji ragana Afskilija) bei vienas premijos „Scatter“ simbolis (lobio skrynia). Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ ir papildomus simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Lobio skrynios „Scatter“ simbolis, matomas ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia papildomą lobio lošimą, kuriame galima pasirinkti duris aukso kasyklose. Tikslas yra nepastebėtam pasiekti lobį bei rasti didžiausią lobį

pasirenkant tinkamą lobio skrynią. Kiekvienos durys gali duoti monetų, o radus didžiausią lobį, bus laimėtas didžiausias monetų skaičius. Donas Krokas, piktas krokodilas, gali slėptis už bet kurių durų. Jei donas pastebės žaidėją, papildomas lošimas baigsis.

- Trys arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolių ant būgnų paleidžia nemokamų sukimų („free spins“) funkcijų. Per nemokamus sukimus ant visų būgnų gali pasirodyti papildomas „Scatter“ simbolis (Hugolina). Pasirinkus gauti 5 nemokamų sukimų komplektą, kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis patrigubina bendrą statymą, o pasirinkus 10 nemokamų sukimų komplektą, kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis padvigubina bendrą statymą. Taip pat galima rinktis 15 nemokamų sukimų komplektą, kai kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis suteikia bendro statymo sumos laimėjimą. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartotinai paleista gavus ant būgno tris arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolių naudojantis funkcija. Gaunamas tas pats skaičius papildomų sukimų, su kuriuo pasirinkta lošti iš pradžių.
- Lobio skrynios „Scatter“ simbolis gali būti matomas tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Laukinis simbolis padvigubina visus laimėjimus, įskaitant gautus per nemokamus sukimus, išskyrus atvejus, kai laimėjimą sudaro tik laukiniai simboliai.

Hugo 2 („Hugo 2“)

1270. Hugo 2 („Hugo 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošime yra laukinis simbolis („Hugo“), nemokamo sukimo sklaidos („Scatter“) simbolis (bebras) ir papildomas „Scatter“ simbolis (blogoji ragana Afskilija). Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ ir papildomus simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Trys arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simboliai, matomi ant būgnų, paleis kaukolių olos papildomą lošimą, kuriame reikia rinktis takelius oloje. Tikslas yra nesužalotam pasiekti bei atrakinti Afskilijos lobį pasirinkus tinkamą lobio raktą. Kiekvienas pasirinktas takelis gali suteikti piniginį laimėjimą. Galiausiai radus lobį, bus laimėtas bendro laimėjimo daugiklis, kuris priklausys nuo to, kiek gyvybių bus likę. 2x, 3x, 4x arba 5x bendro laimėjimo už atitinkamai 0, 1, 2 arba 3 likusias gyvybes. „Scatter“ simboliai gali suteikti 1, 2 arba 3 papildomas gyvybes.
- Trys bebro „Scatter“ simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia trolių lenktynių nemokamų sukimų („free spins“) funkciją. Suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų, tačiau galima laimėti dar 5 arba 10 papildomų nemokamų sukimų. Panaudojus didžiausią galimą nemokamų 20 sukimų skaičių, yra tikimybė patekti į kaukolių olos papildomą žaidimą, kur gaunamos 3 pradinės gyvybės. Visi statymai ir visos eilutės yra vienodos per visą lošimą, kuris paleido funkciją.
- Per kiekvieną nemokamų sukimų raundą, sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 laukinius daiktus (krepšius, pažymėtus „W“). Kai surenkama 4 arba daugiau laukinių daiktų, ant būgnų pasirodys 4 laukiniai simboliai, kurie pakeis bet kuriuos 4 simbolius, o 4 laukiniai daiktai bus pašalinti iš surinktų laukinių daiktų.
- Per kiekvieną nemokamų sukimų raundą, sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 daugiklio daiktus (monetas, pažymėtas „x2“). Jei surenkami 4 arba daugiau daugiklio daiktų, 4 x2 laimėjimo daugikliai bus pritaikyti bet kuriems 4 simboliams ant būgnų, o 4 daugiklio daiktai bus pašalinti iš surinktų daugiklio daiktų.
- Visi laimėjimai, gauti per funkcijas ir papildomus lošimus, bus pridėti prie mokėjimo eilučių laimėjimų.

Jūros medžiotojas („Sea Hunter“)

1271. Jūros medžiotojas („Sea Hunter“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €92 000

Taisyklės:

- Jūros medžiotojas yra 3 būgnų vaizdo lošimo automatas, žaidžiamas per 5 fiksuotas mokėjimo eilutes. Lošimo tikslas – užtaisyti patrankas. Laimėti padeda funkcijos su povandeninėmis būtybėmis, nardančiomis vandenyno gelmėse.
- Patrankos aktyvuojamos laimėjus per paeiliui atliekamus sukimus. Ant patrankų rodomas matuoklis, kuriam pasiekus reikiamą lygį, per kitą sukimą žaidžiama dėl patrankos papildomų funkcijų. Matuoklis perstatomas tol, kol per mokamą sukimą nėra laimima. Galimos keturios patrankos papildomos funkcijos:
- „Ginklo funkcija“: reikia dviejų laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Tuomet visi sutampantys simboliai mokėjimo lentelėje bus padidinti iki kito simbolio. Tuomet bus skaičiuojami mokėjimai. Niekada negalima pasirinkti ir niekada negalima padidinti laukinio simbolio.
- „Lipnusis“ šūvis“: reikia keturių laimėjimų iš eilės. Patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Visi sutampantys simboliai, įskaitant laukinius simbolius, išlieka „lipnūs“, ir tuomet suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas. Jei per pakartotinį sukimą nelaimima, matuoklis neperstatomas, tačiau jei per pakartotinį sukimą laimima, matuoklis padidėja viena padala.
- „Laukinė raketos funkcija“: reikia penkių laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą bet kur ant būgnų atsitiktinėse vietose matomi 1–3 laukiniai simboliai.
- „Daugiapakopis minosvaidis“: reikia šešių laimėjimų iš eilės. Žaidėjui suteikiamas vienas nemokamas laimėjimo sukimas, kai laimėjimas garantuotas. Tuomet patrankos iššaus į būgnus ir padaugins laimėjimą atsitiktine suma – didžiausias galimas laimėjimas siekia iki x15.

Fortūnos planeta („Planet Fortune“)

1272. Fortūnos planeta („Planet Fortune“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Personažų ir daiktų simboliai matomi po 2, 3 arba 4 ant kiekvieno būgno. A, K, Q, J, 10 simboliai ir laukinis („wild“) simbolis tokiais atvejais nenaudojami.
- Lošime yra laukinis simbolis (robotas), kuris pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį ir kuris padeda sudaryti laimingi derinius.
- Trys arba daugiau roboto simbolių, matomų ant bet kurių būgnų, paleidžia robotų revoliucijos nemokamų sukimų (free spins“) funkciją. Bus suteikta 10 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus visi matomi laukiniai simboliai (įskaitant tuos, kurie paleidžia kitus) ant būgnų taps „lipniaisiais“. Kai prasideda nemokami sukimai, visos universaliosios kortos liks ant būgnų, tačiau „vaikščios“ per būgnus horizontaliai į kairę. Jei laukinė korta yra ant 1 būgno, ji „nueis“ nuo būgno ir išnyks. Nemokamo sukimo funkcija negali būti pakartotinai paleista.
- Negalima laimėti daugiau papildomų nemokamų sukimų. Visi funkcijos laimėjimai bus pridėti prie mokėjimo eilučių laimėjimų.
- Per kiekvieną lošimą, prieš sustojant būgnams, yra tikimybė, kad bus paleista magnetinio chaoso funkcija. Kai paleidžiama magnetinio chaoso funkcija, du arba trys būgnai sulimpa sukant būgną ir sustabdo

seką. Dviejuose sukibusiuose būgnuose yra tik 2 x 2 įprasti simboliai, o trijuose – tik 3 x 3 įprasti simboliai. Ant sukibusių būgnų universaliųjų simbolių nėra. Lošime gali būti pasirinkti bet kurie 2 arba 3 gretimi būgnai.

Mirusioji giltinė („Grim Muerto“)

1273. Mirusioji giltinė („Grim Muerto“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Lošiant „Baisią mirtį“, galimas laukinis („wild“) simbolis (gitara), sklaidos („Scatter“) simbolis pagrindiniame lošime (knyga), „Scatter“ simbolis per nemokamus sukimus (žvakės).
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Dviejų arba daugiau šalia esančių laukinių simbolių derinys taip pat pakeičia laimėjimą, kai derinys matomas kartu su aktyvia eilute.
- Prieš kiekvieną sukimą pradeda šviesti vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas laukinis simbolis, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.
- „Scatter“ simboliai (knyga) gali būti matomi tik ant 1, 3 arba 5 būgno. Jei per pagrindinį lošimą matomi trys iš šių simbolių, suteikiama 10 nemokamų sukimų (free spins“) seka. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai paleidžiami, jei ant 1, 3 ir 5 būgnų matomi 3 žvakės simboliai. Tokiu atveju įmanomas didžiausias laimėjimas. Jei ant būgnų per nemokamus sukimus matomi 1 arba 2 žvakės simboliai, atitinkamai gaunami 3 arba 6 papildomi nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai, knyga atskleidžia atsitiktinės didelės sumos simbolį, kuris veiks kaip papildomas laukinis simbolis tol, kol bus naudojama nemokamų sukimų funkciją.
- Per nemokamus sukimus pradeda šviesti 2–5 būgnai. Jei laukinis simbolis arba papildomas laukinis simbolis matomas ant bet kurio iš pasirinktų būgnų, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius ant tų būgnų. Ant to paties būgno negali būti matomi abu laukiniai simboliai.
- Antrosios galimybės funkcijos suteikia galimybę paleisti nemokamus sukimus, kai ant būgnų matomi tik 2 „Scatter“ simboliai (knygos). Išsirinkus 1 iš 4 simbolių, matomų ekrane, gaunama proga laimėti nemokamų sukimų arba momentinių laimėjimų.
- „Trijų žvakių“ simbolis  suteikia papildomų nemokamų sukimų.

Aukso karalius („Gold King“)

1274. Aukso karalius („Gold King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Aukso karalius yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų mokėjimo eilučių ir 1 fiksuota moneta eilutei. Jis labiausiai išsiskiria funkcijomis SUPER SUKIMAI („SUPER SPINS“) ir SUPER GAUSA („SUPER STACKS“).

- Lošiant galima pasinaudoti laukiniu („wild“) simboliu (rože) ir nemokamų sukimų sklaidos („Scatter“) simboliu (aukso karaliumi). Laukinis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Super gausa: per kiekvieną pagrindinio lošimo raundą, pasirenkamas vienas atsitiktinis simbolis, kuris užpildo 12 kiekvieno būgno paeiliui išdėstytų vietų.
- Super sukimai: trys aukso karaliaus „Scatter“ simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia super sukimų funkciją. Suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų („free spins“), tačiau galima laimėti dar 2, 4 arba 10 papildomų nemokamų sukimų, jei atitinkamai ant būgnų matomi 1, 2 arba 3 „Scatter“ simboliai. Suteikiamų papildomų super sukimų skaičius yra neribojamas.
- Per kiekvieną super sukimo raundą rodoma vieno atsitiktinio A, K, Q, J, 10 simbolio super gausa, kuri užpildo 8 paeiliui išdėstytas vietas ant kiekvieno būgno. Taip pat gali būti matoma laukinių simbolių super gausa, kuri ant būgnų užima iki 6–7 paeiliui išdėstytų vietų.
- Per super sukimus didelį laimėjimą suteikiantys karūnos, amuleto ir auksinės plytelės simboliai plėsis tol, kol bus užpildytas visas būgnas. Šie simboliai plečiasi tik tuo atveju, jei tokiu būdu bus sudarytas laimingas derinys. Prieš pradedant plėstis simboliams, išmokami visi laimėjimai, kuriuose yra A, K, Q, J, 10 simboliai, bei visi laimėjimai, kuriuose yra tik laukiniai simboliai.
- Per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą gali būti paleistas auksinis sukimas. Per auksinį sukimą 1, 3 ir 5 būgnai bus užpildyti atsitiktinai parinktu super gausos simboliu, skirtu tam sukimui.
- Per lošimą taip pat išmokami 2 simbolių deriniai, jei juose yra didelę sumą turinčių simbolių.

- Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius  suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų lošimų metu gauti laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos, statytos eilutei.

Imperatoriškoji opera („Imperial Opera“)

1275. Imperatoriškoji opera („Imperial Opera“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Princesės simbolis yra laukinis („wild“) simbolis, kuris pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Per kiekvieną sukimą galima vitrinos funkcija. Funkcijos metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, išskyrus „Scatter“, ir keletas jų pridedama į būgnus siekiant padėti sudaryti laiminčius derinius. Kai aktyvios atitinkamos funkcijos, visi personažų simboliai ant būgnų gali būti matomi kaip mega simboliai.
- „Harmonija“ yra atsitiktiniu būdu paleidžiama funkcija. Atsitiktinai pasirenkami 2 arba 3 gretimi būgnai, kuriuose sukasi tokie patys simboliai. Funkcija neaktyvi per nemokamus sukimus („free spins“).
- „Crescendo“ yra atsitiktiniu būdu paleidžiama funkcija. Bet kur lošimo zonoje atsitiktinai pasirenkamas 1 arba 2 būgnai, ant kiekvieno pasirinkto būgno matomi tik universalieji simboliai. Funkcija neaktyvi per nemokamus sukimus.
- „Scatter“ simbolis yra didelis 3 x 3 simbolis, kuris plečiasi per tris gretimus būgnus ir kuris gali būti matomas bet kur ant būgnų, kai, pasileidus funkcijai „Harmonija“, pasirenkami 3 būgnai, kurie turi būti sinchronizuoti. Kai ant būgnų aiškiai matomas „Scatter“ simbolis, paleidžiama nemokamų sukimų funkcija bei suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų. Jei per nemokamus sukimus matomas „Scatter“ simbolis, jis plėsis ir suteiks 10 papildomų nemokamų sukimų, kol bus pasiektas didžiausias laimėjimas.
- Prieš paleidžiant nemokamų sukimų funkciją, 2, 3 ir 4 būgnai yra užrakinti. Jie bus sinchronizuoti, kad visada suktųsi su tais pačiais simboliais. Ant šių trijų būgnų bus matomi mega simboliai. Vitrinos funkcija vis dar bus aktyvi.

Išdykusi burtininkė („Jade Magician“)

1276. Išdykusi burtininkė („Jade Magician“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

Taisyklės:

- Išdykusi burtininkė yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Galima aktyvinti iki 15 eilučių bei statyti iki 5 monetų eilutei. Eilutės turi būti aktyvintos skaitine tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.).
- Laimėjimai yra suteikiami už greta esančius tos pačios rūšies simbolių derinius pasirinktose eilutėse. Laimingas derinys gali prasidėti nuo 1, 2 arba 3 būgno. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime „Išdykusi burtininkė“ yra laukinis („wild“) simbolis (daugiklis x2) ir sklaidos („Scatter“) simbolis (išdykusi burtininkė). Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Už laimingą derinį, kuriame yra laukinis simbolis, išmokamas dvigubas įprastas simbolis. Laukinis simbolis matomas tik ant 3 būgno.
- Antrosios galimybės funkcijos suteikia galimybę paleisti nemokamus sukimus („free spins“), kai ant būgnų matomi tik 2 „Scatter“ simboliai (išdykusios burtininkės). Išsirinkus 1 iš 4 simbolių, matomų ekrane, galima laimėti nemokamų sukimų arba papildomų laimėjimų.
- „Išdykusios burtininkės“ „Scatter“ simbolis gali būti matomas tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Jei per pagrindinį lošimą matomi trys iš šių simbolių, suteikiama 5 nemokamų sukimų seka. Išdykusio burtininkės per nemokamus sukimus simbolis taps laukiniu bei padės sudaryti dar daugiau laimingų derinių.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suteikiami, jei ant 1, 3 ir 5 būgnų matomi 3
- „Scatter“ simboliai. Tokiu atveju galima gauti iki 50 nemokamų sukimų. Jei ant būgnų per nemokamus sukimus matomi 1 arba 2 „Scatter“ simboliai, atitinkamai gaunami 1 arba 2 papildomi nemokami sukimai.

Aukso ugnikalnis („Gold Volcano“)

1277. Aukso ugnikalnis („Gold Volcano“) – tai 8 būgnų, 6 eilių ugnikalnio formos tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Aukso ugnikalnis – lošimas, kurio lošimo tinklelis yra ugnikalnio formos. Lošimo tikslas išsukti laimintį derinį.
- Simboliai kyla į viršų, kad sudarytų lošimo tinklelį. 4 ar daugiau horizontaliai arba vertikaliai išdėstytų simbolių suteikia simbolių grupės laimėjimą. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių grupes. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas. Didesnės simbolių grupės, kuri nėra sujungta tarpusavyje, apimtis išmokama atskirai.
- Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo tuščiose pozicijose, prieš iškrentant naujiems simboliams, pakeisdamas visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“). „Wild“ simbolis gali turėti atsitiktinį daugiklį x2. Kai keli „Wild“ simboliai yra vieno laimingo derinio dalimi, jų daugikliai yra sudauginami.

- „Ramybės būsenos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, kai pagrindiniame lošime nesuteikiamas nei vienas laimėjimas, įskaitant pradinį sukimą ir/arba tolimesnius simbolių kritimus. 1 iš 3 efektų gali būti aktyvuotas, tačiau jie aktyvūs tik vienam sukimui, bet kuria tvarka, su 3 efektų vienam sukimui limitu.
- „Spaudimo“ funkcija yra aktyvuojama, kai laimingi deriniai yra pašalinami iš lošimo tinklelio.
- „Dundėjimo“ funkcijos metu lošimo tinklelis yra maišomas ir taip sukuriamas „Scatter“ simbolis.
- „Lavos“ funkcijos metu sukuriamas papildomas simbolių sluoksnis, tačiau jame nėra „Scatter“ simbolių.
- „Kasimo“ funkcijos metu 3-5 simboliai „Wild“ yra pridedami į atsitiktines lošimo tinklelio pozicijas.
- „Kristalizavimo“ funkcija aktyvuojama, kai surenkamas atitinkamas „Scatter“ simbolių skaičius. Suaktyvinus šią funkciją, atitinkamas simbolių kiekis iškart yra pakeičiamas į daugiausiai mokančius simbolius. Tokių simbolių rinkimas ir keitimas atsinaujina lošimo pabaigoje, išskyrus tuos atvejus, kai suaktyvinama „Išsiveržimo“ funkcija, kurios progresas išlieka per visus lošimus. Šioje funkcijoje yra 3 lygiai, kurių kiekvienas reikalauja surinkti 3 „Scatter“ simbolius.
- „Išsiveržimo“ funkcija yra suaktyvinama, kai 6 simboliai iš eilės atsiranda simbolių kritimo funkcijas metu ir kai nebelieka jokių laimingų derinių ir/arba efektų. Lošėjui suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai („free spins“). Nemokami sukimai yra lošiami didesniame tinklelyje: 8x8. Dviejuose centriniuose būgnuose simboliai yra išstumiami iš savo pozicijų, užpildant pozicijas, esančias už lošimo tinklelio. Stumiami simboliai slysta šonu ir negali peržengti sienos tarp ugnikalnio vidaus ir išorės. Laimėjimai gali būti suteikiami bet kurioje lošimo tinklelio vietoje. Kai 6 simboliai iš eilės atsiranda simbolių kritimo funkcijas metu, suteikiamas 1 papildomas sukimas.

Laukinis kraujas 2 („Wild Blood 2“)

1278. Laukinis kraujas 2 („Wild Blood 2“) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas su 4096 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laukinis kraujas 2 – 6 būgnų, 4096 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4, 5 būgnuose bei 6 būgne kaip išsiplėtęs simbolis. „Wild“ simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“), padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius.
- 6 būgne pasirodžius išsiplėtusiam „Wild“ simboliui yra suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „Wild“ simbolis juda iš 6 būgno į 1. Nemokamų sukimų („free spins“) funkcija šio sukimo metu nesuaktyvinama.
- 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Sukimų skaičius (10, 15, 20 arba 25) priklauso nuo surinktų „Scatter“ simbolių skaičiaus. Aktyvavus nemokamus sukimus lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų funkcijų:
- „Laura“ - „Wild“ simbolis pasislenka būgne viena padėtimi aukštyn arba žemyn. Jei funkcijos „Laura“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Laura“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.
- „Margaret“ – „Wild“ simboliai yra kaupiami. Surinkus 4 simbolius laimėjimo daugiklis padidinamas 1 (maksimalus daugiklis x5) ir suteikiami 2 papildomi sukimai. Padidėjęs daugiklis yra pritaikomas sekančiam sukimui. Jei funkcijos „Margaret“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Margaret“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.
- „Rebeka“ – „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius x2 arba x3. Laimėjimo daugikliai gali būti kombinuojami (maksimalus laimėjimo daugiklis x81). Jei funkcijos „Rebeka“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Rebeka“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.

- Funkcijų „Laura“ ir „Rebeka“ metu, galima pakartotinai aktyvuoti nemokamus sukimus jei būgnuose pasirodo 2, 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai. Atitinkamai yra suteikiami 4, 6, 8, 10 arba 12 papildomų nemokamų sukimų.

Skalikų lenktynės („Wildhound Derby“)

1279. Skalikų lenktynės („Wildhound Derby“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- 5 žaidimo būgne pasirodžius 4 skalikams suaktyvinama nemokamų sukimų („free spins“) funkcija „Skalikų lenktynės“. Žaidėjas turi išsirinkti jo manymu lenktynes laimėsiantį šunį. Skalikai pasislenka per vieną būgną į kairę, kai toje pačioje eilutėje kaip ir šuo pasirodo simbolis
- „Auksinis kiškis“. Laimi tas šuo, kuris pirmasis pereina į 1 būgną. Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol būna nustatytas lenktynių nugalėtojas. Jei pasirinktas laukinis šuo laimini lenktynes, žaidėjas nukreipiamas į „Nugalėtojo ratą“. „Nugalėtojo ratas“ yra suskirstytas į 6 skyrius, kuriuose yra nurodyti laimėjimo daugikliai (x2, x3, x4, x5, x10 ir x15), iš kurio yra padauginamas nemokamų sukimų metu gautas laimėjimas.

Kojoto pinigai („Coywolf Cash“)

1280. Kojoto pinigai („Coywolf Cash“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Kojoto simbolis žaidime pasirodo dviem skirtingais pavidalais:
- Pirmasis Kojoto laukinis („Wild“) simbolis yra standartinis ir pakeičia bet kurį žaidimo simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“). Taip pat išsiplėtęs vertikaliai Kojoto Wild simbolis gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose pagrindinio žaidimo metu ir nemokamų sukimų „Prey Spins“ funkcijos metu.
- Antrasis Alfa Kojoto Wild simbolis pasirodo „Wild“ simbolių būgne.
- „Wild“ simbolių būgną suaktyvina „Scatter kaukė“ simbolis pasirodantis 3 būgne. „Wild“ simbolių būgnas gali būti dviejų pakopų: pirmosios pakopos būgnas aktyvuojamas tiek pagrindiniame žaidime, tiek „Prey Spins“ funkcijos metu ir jame gali pasirodyti iki 3 Alfa Kojoto Wild simbolių, o antrosios gali būti aktyvuojamas tik „Prey Spins“ funkcijos metu ir jame gali pasirodyti iki 4 Alfa Kojoto Wild simbolių. Suaktyvinus „Wild“ simbolių būgną, jis pasirodo žaidimo viršuje ir sukasi horizontaliai. Šis būgnas yra užpildytas Alfa Kojoto Wild simboliais ir tuščiomis vietomis. Kai būgnas sustoja suktis Alfa Kojoto Wild simboliai sustoja virš pagrindinio žaidimo būgnų ir išsiplečia vertikaliai sudarydami laimėjimo kombinacijas.
- Nemokamų sukimų „Prey Spins“ funkciją suaktyvina 3 arba daugiau „Scatter totemas“ simbolių. Atitinkamai surinktam simbolių kiekiui suteikiama 8, 11 arba 15 nemokamų sukimų („free spins“). Nemokamų su-

kimų metu prie pirmosios pakopos „Wild“ simbolių būgno pridedamas „Scatter kaukė“ simbolis, kuris suteikia galimybę suaktyvinti antrosios pakopos „Wild“ simbolių būgną. Jei „Wild“ simbolių būgno sukimosi metu „Scatter kaukė“ simbolis nusileis, jis bus paryškintas, o visi Alfa Kojoto Wild simboliai išsiplės, bus suaktyvintas antrosios pakopos „Wild“ simbolių būgnas, kuriame gali pasirodyti iki 4 Alfa Kojoto Wild simbolių su x2, x4 ir x7 daugikliais bei „Scatter totemas“ simboliai su papildomais 2 arba 4 sukimais.

Laukinis Leprekonas („Leprechaun Goes Wild“)

1281. Laukinis Leprekonas („Leprechaun Goes Wild“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Taip pat šie simboliai gali pakeisti visus simbolius, padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius.
- Kai pasirodo 2 „Scatter“ simboliai aktyvuojama funkcija „Airio sėkmė“, kuri turi dvi ypatybes, kurios parenkamos atsitiktiniu būdu:
- Papildomi „Wild“ simboliai: po 1 „Wild“ simbolį pridedama kiekviename žaidimo būgne;
- Papildomi „Scatter“ simboliai: pridedamas 1 „Scatter“ simbolis, kuris suaktyvina nemokamus sukimus.
- Kai pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Tai gali įvykti tiek pagrindinio žaidimo metu, tiek funkcijos „Airio sėkmė“ metu, kuomet atsitiktiniu būdu parenkama antroji ypatybė – Papildomi „Scatter“ simboliai. Nemokamų sukimų („free spins“) skaičius: 7, 9 , 11 arba 13, parenkamas atsitiktiniu būdu. Nemokamų sukimų metu visi „Wild“ simboliai tampa lipnūs ir išlieka savo vietoje visų nemokamų sukimų žaidimo metu. „Scatter“ simbolis nemokamų sukimų metu nepasirodo. Papildomi 3, 5, 7 arba 9 nemokami sukimai yra suteikiami, jie kiekviename būgne yra 1 arba daugiau lipnių „Wild“ simbolių.

Egipto aušra („Dawn of Egypt“)

1282. Egipto aušra („Dawn of Egypt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“), padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius.
- „Scatter“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame žaidimo būgne. 3 ir daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvina nemokamų sukimų („free spins“) funkcija. Suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją pasirodo „Dievo ratas“, kurio pagalba yra nustatomas nemokamų sukimų skaičius. Dievo ratas yra suskirstytas į 10 skyrių, kuriuose yra nurodytas nemokamų sukimų skaičius, kurį galima laimėti: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas simbolis su paveikslėliu (Lotosas, Ankhas, Skorpionas,

Sekhmeto karių Deivė, Dievas Ra) ir visi simboliai, kurių vertė yra žemesnė paverčiami atsitiktinai parinktuoju simboliu. Nemokamų sukimų metu „Scatter“ simboliai pakeičiami „Wild Scatter“ simboliais, kurių funkcija tokia pati kaip „Wild“ simbolio. Jei nemokamo sukimo metu pasirodys du ar daugiau „Wild Scatter“ simbolių bus suaktyvinta funkcija „Piramidės sukimai“, nemokami sukimai bus pristabdyti iki funkcijos pabaigos ir vėliau pratęsti, o atsitiktinai parinktas simbolis galios per visą „Piramidės sukimai“ funkciją. Už kiekvieną „Wild Scatter“ yra suteikiami 4 „Piramidės sukimai“, maksimalus sukimų kiekis šiai funkcijai yra 20.

Ali Baba turtai („Fortunes of Ali Baba“)

1283. Ali Baba turtai („Fortunes of Ali Baba“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €996 800

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- 1 ir 5 būgnuose pasirodę 2 sklaidos („Scatter Morgiana“) simboliai aktyvuoja „Vagis Denas“ funkciją, kuri yra 5 pakopų. Šios funkcijos metu žaidėjas turi pasirinkti vieną iš 4 puodų po, kuriuo gali būti momentinis prizas, nemokami sukimai („free spins“) arba vagis:
- 1 pakopoje žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x10 statymo vertės;
- 2-3 pakopose žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x10 statymo vertės, 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis;
- 4 pakopoje žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x100 statymo vertės, 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis;
- 5 pakopoje žaidėjas gali laimėti 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis.
- Jeigu žaidėjui pasirinkus puodą atskleidžiamas momentinis prizas - žaidėjas perkeliamas į kitą pakopą, jeigu nemokami sukimai – žaidėjas perkeliamas į nemokamus sukimus, vagis užbaigia funkciją. Nemokamų sukimų laimėjimo atveju momentiniai laimėjimai ir laimėjimai gauti iš nemokamų sukimų yra sumuojami.
- Suaktyvinus nemokamus sukimus, kiekvienam sukime yra pridedamas „Wild Ali Baba“ simbolis. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo simbolis „Wild vagis“, suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu „Wild vagis“ simboliai juda link „Wild Ali Baba“ simbolio palikdamas „Wild“ simbolius savo judėjimo kryptimi. Nemokamų sukimų metu pasirodę 2 „Scatter Morgiana“ simboliai prideda du papildomus sukimus.

Lipnus Džokeris („Sticky Joker“)

1284. Lipnus Džokeris („Sticky Joker“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €165 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius. Jei 1 ar daugiau „Wild“ simbolių pasirodo bet kuriame būgne, aktyvuojamas pakartotinis sukimas („re-spin“), kurio metu „Wild“ simbolis tampa lipnus ir išlieka savo pozicijoje, o likusios būgnų pozicijos sukasi. Pakartotinio sukimo metu pasirodęs papildomas „Wild“ simbolis aktyvuoja dar vieną pakartotinį sukimą. Sukimai kartojasi tol kol visos pozicijos yra užpildomos „Wild“ simboliais arba „Wild“ simbolis daugiau nepasirodo. Jeigu pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje būgnuose yra 4 arba daugiau „Wild“ simbolių, aktyvuojamas Daugiklių ratas („wheel of multipliers“). „Daugiklių ratas“ turi 5 skyrius, kuriuose yra nurodyti daugikliai: x2, x3, x4, x5 arba x10. Pakartotinių sukimų laimėjimas yra padauginamas iš laimėto daugiklio.

Tai turtinga („That's Rich“)

1285. Tai turtinga („That's Rich“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus
- Sklaidos („Scatter“), padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius. Taip pat šis simbolis gali išsiplėsti per visą būgną bet kurio sukimo metu arba Laimėjimo sukimo („win spin“) funkcijos metu.
- „Scatter“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. 3 ir daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja Laimintis sukimas funkciją, kurios metu yra suteikiami 5 nemokami sukimai („free spins“). Kiekvienas sukimas garantuoja bent vieną laimėjimą simbolių kombinaciją. Šios funkcijos metu pasirodžius „Scatter“ simboliui yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Sukimų gali būti suteikta iki 20. Funkcijos metu „Wild“ simboliams pridedamas laimėjimo daugiklis, kuris kiekviena kartą padidės +1, kai būgnuose pasirodys „Wild“ simbolis. Maksimalus daugiklis gali būti x20. Momentinis daugiklis x20 gali būti pritaikytas paskutinio sukimo metu.

Odino žiedas („Ring of Odin“)

1286. Odino žiedas („Ring of Odin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“), padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius.
- 1, 3 ir 5 žaidimo būgnuose pasirodę „Scatter“ simboliai aktyvuoja 4 nemokamus sukimus („free spins“). Kiekvienas nemokamų sukimų metu pasirodęs „Scatter“ simbolis prideda 1 papildomą sukimą.
- Funkcija Odino žiedas („Odin‘s ring“) gali būti aktyvuota bet kurio sukimo metu:

- Jei Odino žiede pasirodo „Scatter“ simbolis, aktyvuojami 4 sukimai su daugikliu. Kiekvienas šių sukimų metu pasirodęs „Scatter“ simbolis prideda 1 papildomą sukimą su daugikliu.
- Jei Odino žiede pasirodo kuris nors žaidimo simbolis, aktyvuojamas vienas pakartotinis sukimas, ir jei šio sukimo metu tas pats simbolis pasirodo viename ar keliuose Odino žieduose, aktyvuojama funkcija „Draupnir“ sukimai. Odino žieduose pasirodžiusių simbolių kiekis nustato „Draupnir“ sukimų kiekį. „Draupnir“ sukimų metu tas pats simbolis yra rodomas visuose 9 Odino žieduose.
- Jei nemokamų sukimų ir Odino žiedo funkcija aktyvuojamos tuo pačiu metu, nemokami sukimai bus aktyvuoti po tai, kai bus užbaigta Odino žiedo funkcija.
- Jei nemokami sukimai ir sukimai su daugikliu yra laimimi tuo pačiu metu, suteikiami bus tik sukimai su daugikliu.

Naikintojas („Annihilator“)

1287. Naikintojas („Annihilator“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus simbolius sklaidos („Scatter“) ir premijos („Bonus“). Simbolis „Scatter“ gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgne. Simbolis „Bonus“ gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne.
- Lošimo funkcija Valdymas („In Command“) gali būti atsitiktinai aktyvuota bet kurio pagrindinio lošimo metu. Jei šios funkcijos aktyvavimo metu būgnuose yra simbolis „Wild“, tai šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus simbolius išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“. Jei sukimo metu negaunamas laimėjimas ir/ar aktyvuojama funkcija „In Command“, suteikiamas vienas pakartotinis sukimas („re-spin“) ir taip tol, kol gaunamas laimėjimas. Ši funkcija neaktyvi nemokamų sukimų metu.
- Lošimo funkcija Pramogų rūmai („fun palace“) įjungiama surinkus 3 simbolius „Bonus“. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti lėlės simbolius, kad būtų parodytas paslėptas prizas iki kol pasirinkus lėlę paslėpto prizo nebus. Suradus piniginius prizus, kurių vertė x1, x2, x3 ir x5 didesnė už bendrą statymą, laimėjimas yra surenkamas ir leidžiama pasirinkti kitą lėlę. Suradus piniginius prizus, kurių vertė yra x10, x15, x20, x25 ir x50 didesnė už bendrą statymą, laimėjimas surenkamas ir funkcija baigiama. Suradus simbolį „Scatter“, funkcija pasibaigs ir iškart įsijungs funkcija Padek pasaulį („Set the World on Fire“).
- Lošimo funkcija Padek pasaulį suteikiama surinkus 3 simbolius „Scatter“ ar lošimo funkcijos „Pramogų rūmai“ metu. Šios funkcijos pradžioje suteikiami 8 nemokami sukimai („free spins“). Funkcijos metu visada yra matomi simboliai „Expanded Wild“, kurie pakeičia visus simbolius išskyrus simbolį „Scatter“. „Bonus“ simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo. Prieš kiekvieną nemokamą sukimą, simbolis „Expanded Wild“ juda į šonus (kairėn arba dešinėn), į atsitiktinį būgną. Judėjimas išryškina simbolius, sukurdamas ugnies taką. Ugnies takas gali būti 1 arba 3 simbolių aukščio. Simbolis „Wild“, nusileidęs ant paryškinto simbolio, visą ugnies taką paverčia papildomais simboliais „Wild“. Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Scatter“ simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus, tačiau galima surinkti ne daugiau, kaip 50 nemokamų sukimų.

Likimo agentas („Agent Destiny“)

1288. Likimo agentas („Agent Destiny“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Likimo agentas – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už susijusius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošimo funkcija Susiję būgnai („linked reels“) gali būti suaktyvinta, bet kurio lošimo metu. Šios funkcijos metu 4, 5 ar 3, 4, 5 būgnuose bus rodomi identiški simboliai ir suteikiamas 1 nemokamas sukimas („free spin“), kurio metu dešinėje esančiuose būgnuose simboliai juda į kairiuosius. Identiški simboliai atsiras ir dešinuosiuose būgnuose.
- Visi veikėjų simboliai ir saugus laukinis („Safe Wild“) simbolis gali pasirodyti kaip „Mega“ simboliai arba susijungti su gretimuose būgnuose esančias simboliais.
- Lošimo metu surinkus 3 laukinius sklaidos („Wild Scatter“) simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose suteikiami 9 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu atsiranda identiški simboliai. Nemokamų sukimų metu identiški simboliai iš dešiniausiojo būgno judės į kairiausiąjį būgną.
- Nemokamų sukimų metu pasirodžius simboliui „Wild Scatter“ suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

Sukta sesuo („Twisted Sister“)

1289. Sukta sesuo („Twisted Sister“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €450 000

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už surinktų 5 vienodų ar daugiau simbolių grupes. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, o likusieji nukrenta žemyn siekiant sudaryti naują laimėjimo derinį. Tai tęsiasi tol, kol nesusidaro laimėjimo kombinacijos.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus simbolį Piktas tėtis („Angry dad“), padėdami lengviau sudaryti laimėjimus derinius.
- Sukimo, kuriame nesusidarė laiminti kombinacija, metu, yra tikimybė, jog bus aktyvuota funkcija Tėtis pyksta („Dad goes angry“), kurios metu atsitiktine tvarka yra pridedami du simboliai Piktas tėtis. Šie simboliai gali pakeisti kitus simbolius padėdami sudaryti laimėjimus kombinacijas. Jei pasirodžius šiems simboliams yra sudaroma laiminti kombinacija, jie kaupiasi Pykčio įkrovos matuoklėje („anger meter“).
- Pykčio įkrovos matuoklė yra sudaryta iš 4 pakopų. 4 įkrovimai aktyvuoja funkciją Mes to nepakęsime („we‘re not gonna take it“), o 5 – perkrauna matuoklį ir laimėjimų daugikli padidina 1. Aktyvavus funkciją, pasirodo „Mega“ simbolis, kuris keliauja per žaidimo būgnus link simbolių Piktas tėtis savo kelyje pašalindamas kitus žaidimo simbolius ir sudarydamas naujus laimėjimus derinius. Funkcija tęsiasi tol, kol žaidimo būgnuose nelieka simbolių Piktas tėtis.
- Žaidimas turi ir 4 pakopų Gitaros įkrovos matuoklį („Guitar charge meter“), kuris įkraunamas susidarius laimėjimo kombinacijoms iš grupės narių simbolių. Įkrovus matuoklį gali būti aktyvuojamos papildomos funkcijos:
- Klyksmas („screem“) – parinktas grupės nario simbolis skleidžia garsą, kuris sunaikina visus simbolius supančius parinktąjį ir pakeisdamas juos kitais simboliais ir taip sudarydamas galimybę susidaryti naujiems laimintiems deriniams.
- Išprotėjimas („Go wild“) - parinkto grupės nario simbolius paverčia „Wild“ simboliais.
- Susivienijimas („Unite“) - pakeičia simbolius parinkto grupės nario simboliais.

Turtų ralis („Rally 4 Riches“)

1290. Turtų ralis („Rally 4 Riches“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, padėdami lengviau sudaryti laimėjimo derinius.
- Žaidimas turi papildomą Premijų būgną („bonus wheel“), kuris sukasi ir sustoja suktis kartu su kitais pagrindinio žaidimo būgnais. Premijų būgne gali pasirodyti specialūs premijų simboliai, kurie gali pridėti laimėjimo simbolių deriniui papildomas vertes:
- Daugiklius (x2, x3, x4, x5 arba x10), iš kurių dauginamas laimėjimas;
- „Pasislenkantis Wild“ simbolis: jei Premijų būgne pilnai pasirodo šis simbolis, yra tikimybė, jog Premijų būgnas suksis pakartotinai ir apdovanos lošėją vienu iš daugiklių;
- Premijos žaidimas aktyvuoja funkciją „Lenktynės“.
- Funkcijos „Lenktynės“ trasa yra sudaryta iš 24 skyrių ir kiekviename iš jų yra skirtingas apdovanojimas. Tai gali būti daugikliai iš, kurių yra dauginamas lošėjo statymas arba „Nitro stiprintuvas“, kuris lošėją perkelia keliomis vietomis į priekį. Funkcijos „Lenktynės“ metu žaidime stebimos lošėjo lenktynės su kitais automobiliais. Ant vairalazdės yra rodomi atsitiktiniai skaičiai, kurie parodo per kiek skyrių lošėjo automobilis pajudės į priekį. Šalia yra rodoma lyderių lentelė, kurioje yra atvaizduojama lošėjo užimama vieta. Ši vieta gali keistis atsižvelgiant į skyrių, per kuriuos pajudėjo lošėjas į priekį, skaičių. Lenktynės tęsiasi kol yra pasiekiamas trasos finišas. Finišo apdovanojimai:
- Pirma vieta – „Jackpot“ žaidimas;
- Antra vieta – Laimintys sukimai („win spins“) su garantuotais „Pasislenkantis Wild“ simboliais ir daugikliais.
- Trečia vieta – nemokami sukimai („free spins“) su garantuotais „Pasislenkantis Wild“.
- Ketvirta vieta – pagrindinis laimėjimas, laimėtas funkcijos „Lenktynės“ metu.
- „Jackpot“ žaidimas tai penkių pakopų piramidė, kurioje yra nurodytos daugiklių vertės ir rodyklės aukštyn. Daugiklis didėja judant piramidės pakopomis aukštyn. Apšvietimas judės išilgai pakopos ir bet kada sustos: jei jis sustos skyriaus su daugiklius, statymo suma bus padauginta iš to daugiklio ir „Jackpot“ žaidimas baigsis. Jei apšvietimas sustos ties rodykle, lošėjas bus perkeltas į aukštesnę pakopą. Prieš paskutinėje pakopoje apšvietimui sustojus ties daugikliu lošėjas gali atsiimti laimėjimą arba tęsti žaidimą dėl x1000 daugiklio.

Saksonas („Saxon“)

1291. Saksonas („Saxon“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Išplėstinis laukinis („stacked wild“) simbolis, kuris yra išsiplėtęs vertikaliai per visas būgnų pozicijas, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“). Išplėstinis laukinis simbolis laimėjimo daugiklį padidina 2.
- Visi lošime esantys simboliai gali pasirodyti kaip išplėstiniai simboliai, išsiplėtę vertikaliai per visas būgnų pozicijas. Išplėstiniai simboliai laimėjimo daugiklį padidina 1, padidėjęs laimėjimo daugiklis yra taikomas sukimui, kurio metu pasirodė išplėstinis simbolis. Laimėjimo daugiklis atstatomas į pradinį sekančiam sukimui.
- Lošime yra du simboliai „Scatter“ simboliai: „Biff Byford Scatter“ ir „Motociklo Scatter“. Šie simboliai gali pasirodyti tik 2 ir 4 būgnuose. Jei šie simboliai pasirodo to paties sukimo metu, jie suaktyvina nemokamų sukimų („free spins“) funkciją, kurios metu yra atsitiktinai suteikiama nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, laimėjimo daugiklis, padidėjęs iškritus išplėstiniams simboliams, nėra atstatomas į pradinį ir padidėjęs laimėjimo daugiklis galioja sekantiems sukimams iki funkcijos pabaigos. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu, kaip ir funkcijos pradžioje.

Mįslių būgnai: turtų byla („Riddle Reels: A Case of Riches“)

1292. Mįslių būgnai: turtų byla („Riddle Reels: A Case of Riches“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošime yra 3 rūšių laukiniai („Wild“) simboliai: įprastas „Wild“, „Wild“ su daugikliu x2 ir „Wild“ su daugikliu x3. Keliems „Wild“ simboliams su daugikliais sudarius laimingą derinį, daugikliai gali būti sudauginami ir sudaryti maksimalų daugiklį x27. Visi „Wild“ simboliai gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Iškritę 2 simboliai „Scatter“ suaktyvina pakartotinį sukimą, kurių metu būgnai su „Scatter“ simboliais yra užrakinami, o trečiasis būgnas sukamas. Jei pakartotinio sukimo metu neiškrenta trečias „Scatter“ simbolis, suaktyvinama Paslapties („mystery“) funkcija. Kiekvienas „Scatter“ simbolis klonuojasi, kad padengtų atitinkamus būgnus bei atskleistų įtariamojo („suspect“) arba Ginklo („weapon“) simbolius.
- Jei pakartotinio sukimo metu iškrenta trečiasis simbolis „Scatter“ arba 3 „Scatter“ simboliai iškrenta pagrindiniame žaidime, suaktyvinama Turtų bylos funkcija, kurios metu lošėjas atsiduria lošimo lentoje, kuri yra sudaryta iš 14 laukelių, kiekvienas laukelis turi po 1 užuominą. Tikslas yra surinkti užuominas ir išspręsti bylą. Tam, kad byla būtų išspręsta, lošėjas turi užpildyti Užuominų matuoklę („clue point“) ir tam jam yra suteikiami 4 ėjimai. Kiekvieno ėjimo pradžioje, lošėjas ridena kauliuką ir atitinkamai pagal išridentų akių skaičių juda lentoje sustodamas ant skirtingos užuominos. Kiekviena užuomina suteiks lošėjui 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus („free spins“) ir 1 iš 4 skirtingų variacijų. Lošėjas turi surinkti 1, 2 arba 3 laimėnčius sukimus nemokamų sukimų funkcijos metu, kad būtų atskleista dar viena užuominos kortelė ir renkami užuominos taškai užpildantys Užuominų matuoklę. Jei Užuominų matuoklė yra užpildoma, lošėjui yra suteikiamas Mega sukimas, kurio metu dviejų būgnų šešiose pozicijose atskleidžiami vienodi simboliai, o trečiasis būgnas yra užpildomas „Wild“ simboliais, kurie taip pat gali turėti laimėjimo daugiklius. Po Mega sukimo, „Turtų bylos“ funkcija suaktyvinama pakartotinai.
- Jei po 4 ėjimų lošėjas neužpildo Užuominų matuoklės, lošėjui suteikiama galimybė sukti Užuominų taškų ratą („clue point wheel“), kuris suteikia vieną papildomą bandymą išspręsti bylą. Jei ratas sustoja laimėjimo segmente, byla laikoma išspręsta. Jei ratas nesustoja laimėjimo segmente, byla laikoma neišspręsta ir lošėjas yra grąžinamas į pagrindinį žaidimą.

Linksmasis Rodžeris 2 („Jolly Roger 2“)

1293. Linksmasis Rodžeris 2 („Jolly Roger 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Kompaso („compass“) funkcija gali būti suaktyvinta atsitiktinai pagrindinio žaidimo metu ir suteikti atsitiktinį laimėjimo daugiklį x2, x3, x5, x8 arba x10. Ši funkcija taip pat gali būti suaktyvinta kartu su kitomis.
- 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę simboliai „Sactter“ suaktyvina Premijos paieškos („bonus quest“) funkcija, kurios pradžioje lošėjas renkasi iš 12 pergamento ritinių tol, kol išskleidžia 3 vienodus ritinius. 3 sutampantys ritiniai nulemia 1 iš 4 lošėjo laimimą premiją. Premijos gali būti:
- Momentinis prizas: lošėjas apdovanojamas atsitiktinės vertės piniginiu laimėjimu, kurio daugiklis gali būti x2 ir x10 arba x15, x20 viso statymo sumos eurais. Kompaso funkcija gali būti suaktyvinto momentinio prizo metu;
- Romo butelio („bottle of rum“) nemokamas sukimas („free spin“): lošėjas renkasi 1 iš 5 romo butelių, po kuriais slepiasi „Wild būgnas“ su nurodytu būgno numeriu ir nuodai. Lošėjo pasirinkimas tęsiasi tol, kol 1 iš butelių yra atkemšamas ir iš jo pasipila nuodai. Kiekvienas atspėtas butelis, po kuriuo slepiasi „Wild būgnas“, atitinkamai tą būgną, kurio numeris nurodytas ant butelio, padengia simboliais „Wild“ nemokamam „Romo butelio“ sukimui. Kompaso funkcija taip pat gali būti suaktyvinta šio sukimo metu;
- Mūšio („battle“) nemokami sukimai: funkcijos pradžioje lošėjas turi 3 gyvybes, o jo mūšio priešininkas yra parenkamas atsitiktinai. Už kiekvieną pralaimėtą mūšį lošėjas praranda gyvybę, o už kiekvieną laimėtą mūšį lošėjas įgauna gyvybę. Nesvarbu ar lošėjas mūšį laimi, ar pralaimi, jam suteikiamas nemokamas sukimas ir po jo vyksta sekantis mūšis. Mūšis vyksta 3x3 lošimo tinklelyje. Jei lošėjas mūšį laimi, vienas iš būgnų yra vertikaliai uždengiamas „Wild“ simboliais vienam sukimui. Jei lošėjas mūšį pralaimi prieš britų armadą, visi aukštos vertės simboliai pakeičiami aukščiausios vertės simboliais vienam sukimui. Jei lošėjas mūšį pralaimi prieš portugalų armadą, parenkami 1-2 atsitiktiniai simboliai ir visi esantys tokie pat simboliai lošimo tinklelyje paverčiami simboliais „Wild“ vienam sukimui. Jei lošėjas pralaimi prieš olandų armadą, 3 būgnuose parodomi vienodi simboliai vienam sukimui. Funkcija tęsiasi tol, kol lošėjas turi gyvybių;
- Lobių medžioklės („treasure hunt“) nemokami sukimai: funkcijos pradžioje lošėjui suteikiami pradiniai 10 nemokamų sukimų, kurių metu lošėjas turi surinkti Raudonojo Rodžerio („Red Roger“) žemėlapio po 4 dalis, kad sužinotų kur yra paslėptas lobis. Būgnų apačioje yra matomas lobių žemėlapis ir kelionės maršrutas, kurio kas 4 sustojimas yra pažymėtas „X“. Kai lošėjas surenka 4 dalis, t. y. kai laivas sustoja ant „X“ , sekantiems sukimams yra pritaikomas Kompaso daugiklio ratas arba atnaujinami simboliai ir lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai. Pirmus 6 kartus lošėjas bus apdovanotas po papildomus dar 2 sukimus, o septintąjį – dar 5 sukimais.

Kačių įniršis („Feline Fury“)

1294. Kačių įniršis („Feline Fury“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Atsitiktinio sukimo metu gali būti suaktyvinta „Kačių Wild“ funkcija, kurios metu, 1, 2, 3 arba visi 4 kačių simboliai gali pavirsti į „Kačių Wild“ simbolius. Ši funkcija taip pat gali suaktyvinti Įniršio būgnus („fury reels“). Funkcijos metu „Kačių Wild“ simboliai, pasirodę įniršusiuose būgnuose, išsiplės vertikaliai, kad užpildytų visas būgnų pozicijas:
- Jei 2 „Kačių Wild“ simboliai pasirodo įniršusiuose būgnuose, vertikaliai išsiplėtusiems „Kačių Wild“ simboliams taikomas laimėjimo daugiklis x2;
- Jei 3 „Kačių Wild“ simboliai pasirodo įniršusiuose būgnuose, vertikaliai išsiplėtusiems „Kačių Wild“ simboliams taikomas laimėjimo daugiklis x3.
- Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų („free spins“) funkcija su 5 pradiniais nemokamais sukimais. Nemokamų sukimų metu „Kačių Wild“ simboliai yra aktyvūs, tačiau, kad jie būtų suaktyvinti, yra renkami „Skydo“ simboliai nustatyta eilės tvarka matuoklyje: pirmiausia renkami „Vynų skydai“, tuomet „Būgnų skydai“, tuomet „Širdžių skydai“ ir galiausiai „Kryžių skydai“. Surinkus konkrečios rūšies 12 skydų, atitinkamai tos katės simbolis taps „Katės Wild“ simboliu iki nemokamų sukimų pabaigos bei bus pridėta 3 papildomi nemokami sukimai. Suaktyvinus „Katės Wild“, taip pat gali būti suaktyvinti ir „Įniršio būgnai“. Nemokamų sukimų metu iškritus „Scatter“ simboliui suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

Disko deimantai („Disco Diamonds“)

1295. Disko deimantai („Disco Diamonds“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošime yra dviejų rūšių laukiniai („Wild“) simboliai: įprastas „Wild“ ir „Ypatingas Wild“. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Jei iškrenta vienas ar daugiau „Ypatingų Wild“ simbolių yra suteikiamas pakartotinis „Disko“ sukimas. Visi iškritę „Wild“ simboliais pakartotinio sukimo metu yra pakeičiami „ Ypatingais Wild“ simboliais. „Ypatingi Wild“ simboliai išlieka savo pozicijose pakartotinio sukimo metu, o tuščios pozicijos yra sukamos ir užpildomos naujais simboliais. Pakartotinio sukimo metu laimėjimams yra taikomas daugiklis x2. Jei funkcijos metu iškrenta papildomas “Ypatingas Wild” simbolis, lošėjui suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas, o laimėjimo daugiklis padidės 1 kiekvienam sekančiam pakartotiniam sukimui.
- 1, 3 ir 5 būgnuose iškritus 3 „Premijos Scatter“ simboliams suaktyvinamas „Premijos ratas“, kurio metu lošėjas gali laimėti momentinius prizus arba nemokamus sukimus („free spins“). Momentiniai prizai statymo sumą daugina iš daugiklių, nurodytų premijos rate: x5, x7, x25 arba x50.
- „Premijos rate“ lošėjas gali laimėti 5, 7, 10 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu yra aktyvi pakartotinio „Disko“ sukimo funkcija. Bet koks daugiklis, gautas pakartotinio „Disko“ sukimo metu, perkeliamas į kitą pakartotinio „Disko“ sukimo ypatybę nemokamų sukimų metu. Funkcijos metu nemokami sukimai negali būti suaktyvinti iš naujo. „Premijos ratas“ nėra aktyvus pakartotinio „Disko“ sukimo ir nemokamų sukimų metu.

Auksinis Oziris („Golden Osiris“)

1296. Auksinis Oziris („Golden Osiris“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.
- Visi laukiniai („Wild“) simboliai yra paslėpti už paryškintų simbolių ir gali būti atskleisti susidarius laimingam deriniui. „Wild“ simboliai gali turėti daugiklius x2, x3, x4, x7 ir x10. Kai laimingame derinyje yra daugiau nei vienas laimėjimo daugiklis, laimėjimui yra taikomas tik didžiausios vertės daugiklis. Maksimaliai 6 „Wild“ simboliai gali būti pridėti prie lošimo tinklelio vieno simbolių kritimo metu.
- „Piramidės įkroviklis“ yra nuolat aktyvus viso lošimo metu, tačiau jis gali būti visiškai įkrautas tik pripildžius jį 25 laimėtais simboliais. Visi laimingi simboliai, įskaitant ir simbolius „Wild“, gali įkrauti piramidę. Kai piramidė yra įkrauta, ji atskleidžia 1 parinktą simbolį. Parinktasis simbolis pakeis šalia esančius simbolius, įskaitant ir 4 simbolių grupę, į parinktą simbolį. Piramidė gali būti įkrauta pakartotinai, o jos pirmasis įkrovimas suteiks simbolio išsiplėtimą su x3 daugikliu, kol tolimesnis pakartotinis aktyvinimas suteiks iki x30 daugiklį.
- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų („free spins“) funkciją ir suteikia 5 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai nelimituotą kartų kiekį su tais pačiais 3 „Scatter“ simboliais, suteikiančiais tokius pat 5 nemokamus sukimus.
- „Antrosios galimybės“ funkcija aktyvuojama kiekvieno sukimo pabaigoje, jei lošimo tinklelyje pasirodo 2 simboliai „Scatter“. Kiti simboliai, esantys aplink „Scatter“ simbolius, yra pašalinami, suteikiant galimybę „Scatter“ simboliams iškristi pakartotinai.

Kalnakasio asilo bėda („Miner Donkey Trouble“)

1297. Kalnakasio asilo bėda („Miner Donkey Trouble“) – tai 5 būgnų ir 7 eilių tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes sujungtas horizontaliai ir/arba vertikaliai. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.
- Lošime yra 2 rūšių laukiniai („Wild“) simboliai: „Kalnakasio kirtiklis“ ir „Deimantinis Wild“. Pastarasis gali pakeisti brangakmenių ir uolų simbolius, išskyrus „Aukso grynuolio“, „Kalnakasio kirtiklio“ ir „Dinamito Scatter“ simbolius.
- Simbolis „Aukso grynuolis“ pasiekęs lošimo tinklelio apatinę eilę yra surenkamas ir padidina laimėjimo daugiklį 1. Aktyvus daugiklis yra taikomas visiems sekantiems simbolių kritimams to sukimo metu. Daugiklis atstatomas į pradinį, kai pradedamas naujas sukimas.
- Kiekvienas laimingo derinio, susidariusio simbolių kritimo metu, simboliai papildo „Asilo sunaikinimo“ funkciją aktyvuojančią matuoklę, kuri turi 3 lygius:

- Suaktyvinus „Bronzinės morkos“ lygį, visi uolų simboliai yra pašalinami iš lošimų tinklelio. Lygiui suaktyvinti, reikia surinkti 18 laimingų simbolių;
- Suaktyvinus „Sidabrinės morkos“ lygį, visi uolų ir brangakmenių simboliai yra pašalinami iš lošimo tinklelio. Lygiui suaktyvinti, reikia surinkti 40 laimingų simbolių;
- Suaktyvinus „Auksinės morkos“ lygį, visi uolų ir brangakmenių simboliai yra pašalinami iš tinklelio, ir garantuotai iškrenta iki 5 simbolių „Aukso grynuolis“. Lygiui suaktyvinti, reikia surinkti 50 laimingų simbolių.
- „Kalnakasio kirtiklis“ gali iškristi tam, kad užpildytų tuščias pozicijas. Jeigu iškrenta „Kalnakasio kirtiklis“ jis yra surenkamas ir suaktyvina „Kirtiklio Wild“ funkciją. Funkcija prasideda tuomet, kai visi laimėjimai ir „Aukso grynuoliai“ surinkti, o „Asilo sunaikinimo“ funkcija pasibaigusi. Suaktyvinus „Kirtiklio Wild“, atsitiktinėse būgnų pozicijose yra pridedama nuo 4 iki 10 „Deimantinių Wild“ simbolių.
- Nelaimingo sukimo metu, gali suaktyvėti „Atsitiktinio Mega simbolio“ funkcija, kurios metu iki 2 identiškų brangakmenių, uolų ar „Deimantinių Wild“ simbolių yra paverčiami tokiais pat Mega simboliais, kurie gali būti 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio.
- „Dinamito Scatter“ gali iškristi, kad užpildytų tuščias pozicijas. Pasibaigus visiems laimėjimas, simbolis sprogs ir bus pašalintas iš lošimų tinklelio su aplink jį esančiais uolų ir brangakmenių simboliais 2 tinklelio spinduliu nuo „Dinamito Scatter“. Bus pridėti 2 „Deimantiniai Wild“ simboliai.
- Susprogdinus 3 „Dinamito Scatter“ pirmame lošimo raunde, lošėjas apdovanojamas 5 nemokamais sukimais („FREE SPINS“), kurie suaktyvinami po laimėjimų surinkimo. Susprogdinus 3 „Dinamito Scatter“ nemokamų sukimų metu, lošėjas apdovanojamas papildomais 5 nemokamais sukimais. Iš viso lošėjas gali surinkti 20 nemokamų sukimų. Daugiklis nėra atstatomas tarp sukimų.

Laisvai besiritantis džokeris („Free Reelin‘ Joker“)

1298. Laisvai besiritantis džokeris („Free Reelin‘ Joker“) – tai 5 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Simboliai Laisvai besiritantis džokeris ir Auksinis džokeris atitinka laukinį („Wild“) simbolį ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį. Auksinis džokeris laimėjimą gali padvigubinti, jei yra laimėjimo dalimi.
- Jei laimingą derinį sudaro bent vienas Laisvai besiritančio džokerio ar Auksinio džokeris simbolis, suaktyvinama „Laisvai besiritančių linksmybių“ funkcija, kurios metu yra pridedama po 1 papildomą būgną, jei susidaro laimėjimas. Iš viso gali būti pridėta iki 3 papildomų būgnų. Kai visi būgnai yra pridėti arba nebesusidaro laimingi deriniai, funkcija baigiasi ir išmokamas laimėjimas, o būgnų skaičius atstatomas į pradinius 3 būgnus. Funkcija negali būti suaktyvinta, jei laimingas derinys yra mišrus. Auksinis džokeris gali iškristi tik vieną kartą per vieną lošimą.

Nyjah Huston – čiuožti dėl aukso („Nyjah Huston – Skate for Gold“)

1299. Nyjah Huston – čiuožti dėl aukso („Nyjah Huston – Skate for Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošime yra 4 triuko („trick“), 1 laukinis („wild“), 1 išsiplėtusios laukinės riedlentės („expanded wildboard“), 1 auksinės laukinės riedlentės („golden wildboard“) ir čiuožimo („skate“) simboliai.
- Bet kuriame pagrindinio lošimo sukime, jei kombinacijos matuoklis („combo meter“) yra aktyvuotas, jis rodys triukų kiekį, o jei triuko simbolis nusileis ant būgnų, bus aktyvuotas laukinės riedlentės pakartotinis sukimas („wildboard re-spin“). Tuomet būgnai bus pakartotinai išsukti ir atsiras du laukiniai simboliai, iš kurių vienas išsiplės.
- Išsiplėtęs laukinis simbolis užpildys kiekvieną būgnų poziciją. Jei išsiplėtęs laukinis pavirs auksiniu laukinės riedlentės simboliu, jis suteiks x2, x3, x5 arba x10 daugiklius.
- Čiuožimas („Skate“) aktyvuojamas, kai būgnuose atsiranda auksiniai S, K, A, T, E simboliai ir sudaro žodį „skate“. Šie simboliai turi būti išdėstyti iš kairės į dešinę; S – 1 būgne, K – 2 būgne, A – 3 būgne, T – 4 būgne, o E – 5 būgne.
- Nemokamų sukimų lošime, kombinacijos matuoklis yra aktyvus kiekvieno sukimo metu ir nurodo 3 triukų simbolius.
- Kai kombinacijos matuoklis prisipildo, aktyvuojami laukinės riedlentės pakartotiniai sukimai ir 2 ar daugiau nemokamų sukimų, o nauja triuko simbolių grupė sudaroma kitam sukimui.
- Jei tiek laukinės riedlentės pakartotinių sukimų, tiek čiuožimo funkcijos aktyvuojamos, laukinės riedlentės pakartotiniai sukimai lošiami pilnai, prieš tai, kai pagrindinis lošimas pereina į nemokamus sukimus.

Charlie‘is Chance‘as („Charlie Chance“)

1300. Charlie‘is Chance‘as („Charlie Chance“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

- Lošime yra X BŪGNŲ („XREELZ“) funkcija. Pagrindinio lošimo metu laiminti kombinacija su laukiniu („wild“) simboliu sukuria pažymėtą būgną.
- Daugiklio būgnas („Multiplier reel“) atsiras virš būgnų ir suksis horizontaliai.
- Daugiklis, kuris nusileidžia virš pažymėto būgno, yra suteikiamas visiems to būgno laimėjimams.
- 2 ar daugiau sklaidos („scatter“) simbolių, nusileidusių būgnuose, aktyvuoja antro šanso pakartotinių sukimų („Second chance re-spins“) funkciją, kurioje sklaidos simboliai yra užlaikomi savo pozicijose.
- Jei sklaidos simbolis atsiranda pakartotinių sukimų („re-spin“) lošime, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas su dar vienu sklaidos simboliu. Šis procesas tęsiasi, kol nebelieka sklaidos simbolių.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja liepsnojančius nemokamus sukimus („Flaming free spins“), 4 sklaidos simboliai – pragaro nemokamus sukimus („Inferno free spins“), o 5 sklaidos simboliai – pragaro ugnies nemokamus sukimus („Hellfire free spins“).
- Visų tipų nemokami sukimai turi X BŪGNŲ mechanizmą, aktyvų kiekvieno sukimo metu ir kuriam nereikia laukinio simbolio, kad būtų aktyvuota funkcija.
- Daugiklio būgnas suteikia daugiklį visiems laimėjimams, pažymėtiems būgnuose.
- Liepsnojančių nemokamų sukimų lošime yra galimi daugikliai – 2x, 3x ir 5x. Pragaro nemokamų sukimų lošime – 5x, 6x ir 8x, o pragaro ugnies nemokamų sukimų lošime – 8x, 9x ir 25x.
- Visų tipų nemokamų sukimų funkcijose nusileidęs laukinis simbolis yra užlaikomas būgnuose iki pat atitinkamos funkcijos pabaigos. Šis simbolis pakeičia savo poziciją būgnuose po kiekvieno sukimo.

Liepsnojanti varlė („Blazin’ Bullfrog“)

1301. Liepsnojanti varlė („Blazin’ Bullfrog“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 būdais laimėti.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €121 500

Taisyklės:

- Kaskart, kai sklaidos („scatter“) simbolis atsiranda 2, 3 ar 4 būgne, aktyvuojama liepsnojančių pakartotinių sukimų („Blazin‘ re-spins“) funkcija, kurios metu sklaidos simbolis yra pakeičiamas į sklaidos laukinį („wild scatter“) simbolį.
- Lošėjas turi didesnę galimybę liepsnojančių pakartotinių sukimų lošime išsukti daugiau išsiplečiančių („expanding“) sklaidos laukinių simbolių.
- Sklaidos laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Liepsnojančių pakartotinių sukimų metu, sklaidos laukinis simbolis yra užlaikomas savo pozicijoje.
- Liepsnojantys pakartotiniai sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.

Laukinė katė ir prarastas skyrius („Cat Wild and the Lost Chapter“)

1302. Laukinė katė ir prarastas skyrius („Cat Wild and the Lost Chapter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatters“) simbolius.
- Lošime yra 3 rūšių „Scatter“ simboliai, kurie suaktyvina 3 rūšių nemokamus sukimus („free spins“). Iškritę 3 simboliai „Scatter“ suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kurios metu suteikiami 8 nemokami sukimai, o funkcijos metu iškritus 2-5 simboliams „Scatter“ suaktyvinami „Piramidės“ nemokami sukimai. Įprastų nemokamų sukimų pradžioje yra parenkamas specialus simbolis, kuris nemokamų sukimų metu išsiplečia vertikaliai per visas būgno pozicijas jei yra laimingo derinio dalimi. Šis simbolis yra užrakinamas per „Piramidės“ nemokamus sukimus. „Piramidės“ nemokamų sukimų metu iškritus 1 „Scatter“ simboliui yra pridedamas 1 papildomas nemokamas sukimas. „Piramidės“ nemokami sukimai neturi nemokamų sukimų skaičiaus limito. Funkcijos metu „Scatter“ simbolis bus pakeistas „Wild Scatter“ simboliu, kuris atitinka simbolį „Wild“ ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- Visi laimėjimai išmokami už kombinacijas iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Karalystės deimantai („Diamonds of the Realm“)

1303. Karalystės deimantai („Diamonds of the Realm“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

- Laukinis („wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus deimantus („Diamonds“).

- Laimėjimo daugiklis („win multiplier“) gali būti aktyvuojamas bet kurio sukimo metu. Laimėjimo daugiklio vertė gali būti: X2, X5, X10 ir X100. Jei sukimo metu išsukama bet kokia laiminti kombinacija, laimėjimas bus padaugintas iš aktyvaus laimėjimo daugiklio.
- Deimantai gali pasirodyti ant bet kurio būgno; 3 ar daugiau deimantų suteikia 5 pirminius nemokamus sukimus („free spins“). Laimėjimo daugiklis visuomet yra aktyvus nemokamų sukimų metu, pradedant nuo X2.
- Nemokamų sukimų metu reikia rinkti deimantus.
- Surinkus 6 deimantus (įskaitant ir tuos, kurie aktyvavo nemokamus sukimus), pridedami dar 5 nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis pakyla iki X5 visiems likusiems nemokamiems sukimams.
- Surinkus 12 deimantų (įskaitant ir tuos, kurie aktyvavo nemokamus sukimus), pridedami dar 5 nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis pakyla iki X10 visiems likusiems nemokamiems sukimams.
- Surinkus 18 deimantų (įskaitant ir tuos, kurie aktyvavo nemokamus sukimus), pridedami dar 5 nemokami sukimai, o laimėjimo daugiklis pakyla iki X100 visiems likusiems nemokamiems sukimams. Deimantai pašalinami nuo būgnų ir papildomi nemokami sukimai nebesuteikiami.
- Visi laimėjimai išmokami už kombinacijas iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Odinas – karalystės sergėtojas („Odin: Protector of Realms“)

1304. Odinas – karalystės sergėtojas („Odin: Protector of Realms“) – tai lošimas, lošiamas šešiakampiame tinklelyje.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Odinas – karalystės sergėtojas yra lošimas, lošiamas šešiakampiame tinklelyje.
- Simboliai krenta tinklelyje sukurdami laimėjimus. 5 ar daugiau greta esantys tarpusavyje susitelkę simboliai dovanoja laimėjimus. Išmokamas tik didžiausias simbolių telkinyje susidaręs laimėjimas. Laimėję simboliai yra pašalinami. Nauji simboliai krenta užpildydami tuščias vietas. Daugybiniai to paties simbolio telkiniai, kurie nėra susijungę tarpusavyje, išmokami kaip skirtingi telkiniai.
- Visi laimėjimai pridedami prie žiedų matuoklio („ring meter“). Yra 3 įkrovimo lygiai:
- 1 lygis – reikalingi 30 laimančių simbolių. Lygis aktyvuoja Nukalto iš bronzos („bronze forged“) funkciją.
- 2 lygis – reikalingi 70 laimančių simbolių. Lygis aktyvuoja Nukalto iš sidabro („silver forged“) funkciją.
- 3 lygis – reikalingi 120 laimančių simbolių. Lygis aktyvuoja Nukalto iš aukso („gold forged“) funkciją.
- Kai įkrovimo lygis užbaigtas, atitinkamos funkcijos pridedamos į eilę. Kai nebesusidaro daugiau laimėjimų, eilėje esančios funkcijos yra aktyvuojamos. Žaidimo eiga sugrįžta į įprastinę, kai visos funkcijos pasibaigia. Matuoklis išvalomas žaidimo raundo pabaigoje.
- Nukalto žiedo („The forged ring“) funkcija aktyvuojama įkraunant žiedo matuoklį. Kai ji yra aktyvuojama, sukuria kombinaciją, užpildytą simboliu, esančiu tinklelio viduryje, taip sudarydama laimintį simbolių telkinį. Yra 3 nukalto žiedo funkcijos:
- Nukalto iš bronzos – sukuria bent 7 simbolių telkinį.
- Nukalto iš sidabro – sukuria 12-19 simbolių telkinį.
- Nukalto iš aukso – sukuria 20-37 simbolių telkinį.
- Odino galimybė („Odin‘s ability“) gali būti aktyvuota atsitiktinai, nelaimėjusio sukimo metu.
- Išmintis („wisdom“) – pakeičia centrinį simbolį bet kokių aukšto išmokėjimo arba laukiniu („wild“) simboliu prieš tai kai aktyvuojama nukalto žiedo funkcija. Jei centrinis simbolis yra aukšto išmokėjimo simbolis, jis bus pakeistas aukštesniu aukšto išmokėjimo arba laukiniu simboliu.
- Galia („power“) – panaikina 2 atsitiktinius simbolių tipus tinklelyje. Ši funkcija atsitinka tuomet, kai žaidėjui trūksta 5 simbolių iki kitos įkrovimo funkcijos ir jeigu tinklelyje nebėra daugiau laimančių kombinacijų.

- Šlovė („glory“) – suteikia nuo 2 iki 8 atsitiktinių laukinių simbolių tinklelyje. Funkcija aktyvuojama tik tame žaidimo raunde, kuriame nėra laimėjimų.

Alice‘as Cooperis ir beprotybės tomas („Alice Cooper and the Tome of Madness“)

1305. Alice‘as Cooperis ir beprotybės tomas („Alice Cooper and the Tome of Madness“) – tai Lošimas, lošiamas 5x5 tinklelyje.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Alice‘as Cooperis ir beprotybės tomas yra kaskadų lošimas, lošiamas 5x5 tinklelyje. Simboliai krenta tinklelyje sukurdami laimėjimus. Laimima kai 4 ar daugiau simbolių susijungia telkinyje, kuriame liečiasi vieni su kitais horizontaliai ir/arba vertikaliai. Laimėję simboliai yra pašalinami, o nauji simboliai krenta užpildydami tuščias vietas. Kaskadinis lošimas tęsiasi iki kol naujos laiminčios kombinacijos nebegali susidaryti.
- Nelaimėjusio sukimo metu yra tikimybė aktyvuoti 1 iš 4 realybės efektų („reality effects“): Beprotnamis („insane asylum“) – pakeičia visus aukšto išmokėjimo simbolius į vieną ir tą patį aukšto išmokėjimo simbolį; Požemis („The dungeon“) – pakeičia visus žemo išmokėjimo simbolius į skirtingus aukšto išmokėjimo simbolius; Siaubo kambarys („Chamber of horrors“) – sunaikina simbolius ir palieka laukinius („wild“) simbolius; Pagundų kambarys („temptation room“) – prideda laukinį simbolį ir pakeičia simbolius į vieną ir tą patį simbolį.
- Surinkus tinklelyje 3 raktus vieno sukimo metu atrakinamas Alice‘o Cooperio Mega laukinis („Mega wild“). Kai raktas surenkamas, jis po savęs palieka laukinį simbolį. Po to kai yra aktyvuojamas ir nebelieka daugiau laimėjimų, Mega laukinis pridedamas į 2,3 arba 4 būgną. Kai pasirodo, jis pasirenka judėti į kairę arba į dešinę ir tęsia tarp kaskadų kol išjuda iš tinklelio.
- Laimintys simboliai pakrauna Beprotybės kepurę („Hat of madness“). Peržengus 5 simbolių ribą aktyvuojamos funkcijos, kai surenkama: 10 simbolių prideda 1-2 laukinius simbolius sekančioje kaskadoje, kurie pasiskirsto per visą tinklelį; 25 simboliai prideda 3-6 laukinius simbolius sekančioje kaskadoje, kurie pasiskirsto per visą tinklelį; 50 simbolių prideda 3 realybės sukimus („reality spins“); 75 simboliai prideda 3 realybės sukimus su x2 daugikliu; 85 simboliai prideda 3 realybės sukimus su x5 daugikliu; Pridedami tik aukščiausio lygio realybės sukimai.
- Realybės sukimų metu žaidimas persijungia į pasirinkimų meniu, kai nebėra daugiau laimėjimų. Reikia pasirinkti 1 iš 4 realybės sukimų, įskaitant beprotnamį, požemį, siaubo kambarį arba pagundų kambarį. Kiekvienas pasirinkimas turi priskirtą savo Alice‘o Cooperio versiją ir realybės efektą susietą su realybe. Atitinkamas realybės efektas bus aktyvuotas pasibaigus kiekvienam iš realybės sukimų.
- Prieš žaidimui pasikeičiant į realybės sukimus, Alice‘o Cooperio Mega laukinis sugrąžinamas į pradinę padėtį. Realybės sukimų metu Alice‘o Cooperio Mega laukinis gali būti aktyvuojamas kiekvieno sukimo metu; kaskart jam pajudėjus atsiranda tikimybė, kad į tinklelį bus pridėti 3-6 papildomi laukiniai simboliai.

Charlie‘is Chance‘as ir Kleopatros prakeiksmas („Charlie Chance and the Curse of Cleopatra“)

1306. Charlie‘is Chance‘as ir Kleopatros prakeiksmas („Charlie Chance and the Curse of Cleopatra“) – tai lošimas, lošiamas 6x6 tinklelyje.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

- Charlie‘is Chance‘as ir Kleopatros prakeiksmas yra lošimas, lošiamas 6x6 tinklelyje.
- Simboliai krenta tinklelyje sukurdami laimėjimus. 5 ar daugiau greta esantys tarpusavyje susitelkę simboliai dovanoja laimėjimus. Išmokamas tik didžiausias simbolių telkinyje susidaręs laimėjimas. Laimėję simboliai yra pašalinami. Nauji simboliai krenta užpildydami tuščias vietas. Daugybiniai to paties simbolio telkiniai, kurie nėra susijungę tarpusavyje, išmokami kaip skirtingi telkiniai. 3 iš eilės einančios kaskados padidina laimėjimo daugiklį („win mulptiplier“) vienu skaitmeniu iki didžiausio x3 baziniame žaidime ir iki x10 nemokamuose sukimuose („free spins“). Kiekviename raunde laimėjimo daugiklis sugrąžinamas į pirminę padėtį.
- Atsitiktiniuose sukimuose 5-8 skraidančio skarabėjaus laukiniai („Flying Scarab Wilds“) simboliai atskrenda ir nusileidžia ant tinklelio. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“).
- Atsitiktiniuose nelaimėjusiuose sukimuose gali būti aktyvuojama gyvatės tako („Serpent’s Trail“) funkcija. Gyvatė pasirodo tinklelyje ir sudaro simbolių grandinę, kurie paverčiami vienodais simboliais arba sunaikinami.
- Kleopatros kolonos („Cleo‘s Columns“) gali būti aktyvuojamos atsitiktiniuose sukimuose. Poroje būgnų išsisuks identiška simbolių seka. Nauji simboliai, pasirodantys tuose būgnuose laimančiomis kaskadomis, nebesusisinchronizuos. Taip pat šios funkcijos metu gali išsisukti Charlie‘io Mega simbolis – tai gali atsitikti pirminio sukimo metu arba sekančių kaskadų metu, ant dviejų būgnų, kurie nebuvo susisinchronizavę. Kai Charlie‘io Mega simbolis išsisuka. Laimėjimai yra išmokami, jis pasilieka savo vietoje, tuomet bet kurie žemo išmokėjimo simboliai, kurie liečiasi su Charlie‘io Mega simboliu, yra sunaikinami ir nauji simboliai įkrenta į jų vietas. Charlie‘io Mega simbolis tuomet pasikeičia į Charlie‘io Mega laukinį simbolį ir išmokami visi priklausantys laimėjimai. Charlie‘io Mega laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos.
- 3 sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus, bet kurie papildomi sklaidos simboliai pasirodantys ant aktyvuojamo sukimo, kiekvienas suteiks po 4 papildomus nemokamus sukimus. Esamas laimėjimų daugiklis perkeliamas į nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklis padidėja su kiekviena iš 3 kaskadų iš eilės. Jis nesugrąžinamas į pirminę padėtį tarp žaidimo raundų nemokamų sukimų metu ir gali padidėti iki x10. Kleopatros kolonų funkcija yra aktyvi per visus nemokamus sukimus, su galimybe išsukti Charlie‘io Mega simbolį. Skraidančio skarabėjaus laukinių ir gyvatės tako funkcijos taip pat gali būti aktyvuojamos nemokamų sukimų metu, taip pat kaip ir bazinio žaidimo metu. Kiekvienas sklaidos simbolis, kuris yra išsukamas nemokamų sukimų metu, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Suteiktų nemokamų sukimų riba yra 150.

Mirusieji pomirtiniame pasaulyje („Muerto en Mitclan“)

1307. Mirusieji pomirtiniame pasaulyje („Muerto en Mitclan“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Mirusieji pomirtiniame pasaulyje yra 5 būgnų lošimo automatas su 10 fiksuotų išmokėjimo linijų, kurios išmoka už kombinacijas išdėstytas iš kairės į dešinę.
- Šiame žaidime sklaidos („scatter“) simboliai gali išsisukti virš bet kurio simbolio ir neblokuoja išmokėjimų. Tik vienas sklaidos simbolis gali išsisukti viename būgne, tad daugiausiai gali būti 5 sklaidos simboliai vieno sukimo metu.
- Išsisukus sklaidos simboliams bent ant 3 būgnų, suteikiami 5 pirmo lygio Pomirtinio pasaulio nemokami sukimai („Mictlaan free sapis“). Nemokamų sukimų metu gali būti renkami sklaidos simboliai. Antras nemokamų sukimų lygis pasiekiamas surinkus 5 sklaidos simbolius, trečias nemokamų sukimų lygis pasie-

kiamas surinkus dar 6 sklaidos simbolius (iš viso 11), ketvirtas nemokamų sukimų lygis pasiekiamas surinkus dar 7 sklaidos simbolius (iš viso 18). Pasiekus ketvirtą lygį, daugiau sklaidos simbolių nebeišsisuks. Kiekvienas lygis duoda po 5 nemokamus sukimus – iš viso 20 pomirtinio pasaulio nemokamų sukimų.

- Prieš prasidedant pirmiems 3 pomirtinio pasaulio nemokamų sukimų lygiams, reikia pasirinkti laukinio simbolio funkciją. Galimi pasirinkimai: Sulipę laukiniai („sticky wilds“), prasiplečiantys laukiniai („expanding wilds“), sprogstantys laukiniai („exploding wilds“) ir vaikštantys laukiniai („walking wilds“). Kai laukinio simbolio funkcija pasirenkama, kituose lygiuose jos pasirinkti jau nebegalima. Tik viena laukinio simbolio funkcija yra aktyvi vieno lygio metu. Sulipusių laukinių funkcija išliks ant tinklelio viso nemokamų sukimų lygio metu. Išsiplečiantys laukiniai išsiplės per visą būgną. Sprogstantys laukiniai išsprogdins 2x2 dydžio skylę tinklelyje. Vaikštantys laukiniai išliks ant būgno per esamą lygį ir judės į kairę kiekvieno sukimo metu, kol nukris nuo pirmojo būgno.
- Yra atsitiktinė galimybė aktyvuoti laimėjimo daugiklį („win multiplier“) kiekvieno sukimo metu. Pagrindinis žaidimas turi bazinius daugiklius: x1, x2, x4. Pomirtinio pasaulio nemokamų sukimų metu baziniai daugikliai pakyla į antrą lygį ir pavirsta į x2, x4, x6, trečiame lygyje jie pavirsta į x3, x6, x10, ketvirtame lygyje – į x4, x10, x30.

16. Reglamento priedas Nr. 1 papildomas V skyriumi „ATSKIROS NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO TAISYKLĖS“, kuris išdėstomas taip:

Saldusis Alchemijos Bingo („Sweet Alchemy Bingo“)

1. Saldusis Alchemijos Bingo („Sweet Alchemy Bingo“) – tai 4 kortelių bingo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €8
- Didžiausias laimėjimas: €835 750

Taisyklės:

- Lošėjas gali aktyvuoti iki 4 kortelių, kurias galima įjungti/išjungti paspaudus atskirai ant kortelių. Paspaudus Naujos Kortelės („New Cards“) mygtuką, lošėjas gali pakeisti visų kortelių numerius. Lošimo metu, iš 90 kamuoliukų bus ištraukta 30.
- Laimėjimo kombinacijos bus rodomas ant kortelių.
- Visų tipų prizai bus įteikti, kai kortelėje bus pasiekta keletas kombinacijų, tačiau aukščiausios kombinacijos prizas bus įteiktas tik tuo atveju, jei kuri nors kortelė yra pasidengusi daugiausiai išmokančia kombinacija.
- Iškritus 30 kamuoliukų aktyvinama papildomo kamuoliuko („extra ball“) funkcija, kurios metu reikalingas tik 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas prizas, lygus ar didesnis už x8 statymo vienai kortelei.
- Kiekvienos papildomo kamuoliuko funkcijos kaina yra nurodyta lošimo ekrane.
- Vieno lošimo metu lošėjas gali nusipirkti iki 13 papildomų kamuoliukų. 13-as papildomas kamuoliukas atrakinamas, kai lieka vos 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas prizas, lygus ar didesnis už x200 statymo vienai kortelei.
- Galios eleksyro premijos („Elixir of Power Bonus“) funkcija aktyvuojama, kai pasiekiama perimetro kombinacija. Pasirinkus šokolado plytelę („chocolate tile“) yra atskleidžiamas tam tikras eleksyras, turintis vieną iš šių: monetų prizą, daugiklio prizą arba X simbolį.
- Lobių skrynios („Treasure Chest“) funkcija suteikia laimėjimą, įvykus laimingai bingo kombinacijai su 30 arba mažiau kamuoliukų. Tačiau, norint pasiekti šį laimėjimą, visos 4 lošėjo kortelės turi būti aktyvios su minimaliu 1 monetos statymu (kiekvienai kortelei).

Atogrąžų miško magiškas bingo („Rainforest Magic Bingo“)

2. Atogrąžų miško magiškas bingo („Rainforest Magic Bingo“) – tai 4 kortelių bingo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €340 000

Taisyklės:

- Lošėjas gali aktyvuoti iki 4 kortelių, kurias galima įjungti/išjungti paspaudus atskirai ant kortelių. Paspaudus Naujos Kortelės („New Cards“) mygtuką, lošėjas gali pakeisti visų kortelių numerius. Lošimo metu iš 90 kamuoliukų bus ištraukta 30. Laimėjimo kombinacijos bus rodomos ant kortelių. Visų tipų prizai bus įteikti, kai kortelėje bus pasiekta keletas kombinacijų, tačiau aukščiausios kombinacijos prizas bus įteiktas tik tuo atveju, jei kuri nors kortelė turės daugiausiai išmokančią skaičių kombinaciją.
- Iškritus 30 kamuoliukų aktyvinama papildomo kamuoliuko („extra ball“) funkcija, kurios metu reikalingas tik 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas prizas lygus ar didesnis už x8 statymo vienai kortelei.
- Kiekvienos papildomo kamuoliuko funkcijos kaina yra nurodyta lošimo ekrane.
- Vieno lošimo metu lošėjas gali nusipirkti iki 13 papildomų kamuoliukų. 13-as papildomas kamuoliukas atrakinamas, kai lieka vos 1 kamuoliukas, kad būtų laimėtas prizas lygus ar didesnis už x200 statymo vienai kortelei.
- Perimetro kombinacija („Perimeter pattern“) aktyvuos magiškosios gėlės premijos („magic flower bonus“) funkciją; lošėjui bus suteikti pradiniai 5 rinkimai. Pasirinkus gėlę galima laimėti momentinius prizus. Jei pasirenkamas +1 simbolis, jis suteiks papildomą rinkimą. Maksimalus rinkimų skaičius – 8.
- Paslapties premijos („Mystery bonus“) funkcija suteiks atsitiktinius prizus, aktyvuodama bėgių kombinaciją („rail pattern“).
- Lobių skalūno („Treasure slate“) prizas suteikiamas, kai bingo kombinacija pasiekiama su 30 arba mažiau kamuoliukų.
- Norint aktyvinti šią funkciją reikia, kad visos 4 kortelės būtų aktyvios su minimaliu 1 monetos statymu kiekvienai kortelei.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. spalio 6 d. įsakymu Nr. DIE-619

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento 23 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

„23. Lošėjas bet kuriuo metu gali papildyti savo Lošėjo lošimų sąskaitą iš lošėjo vardu atidarytos Lošėjo mokėjimo sąskaitos. Jei lošėjas papildo Lošėjo lošimų sąskaitą bankiniu pavedimu iš savo mokėjimo sąskaitos, pavedime privalo nurodyti, jog pervedama suma skirta Lošėjo lošimų sąskaitai papildyti. Bendrovė, gavusi duomenis iš mokėjimo įstaigos apie atliktą mokėjimo operaciją, pagal lošėją identifikuojančius duomenis per dvi dienas papildo Lošėjo lošimų sąskaitą. Lošėjas taip pat gali papildyti savo lošimų sąskaitą iš jam priklausančios banko kortelės (VISA, Mastercard). Naudojantis šiuo įmokos būdu ir konkrečią banko kortelę naudojant pirmą kartą, Bendrovė **gali pareikalauti** lošėjo pateikti mokėjimo kortelės nuotraukas (abiejų pusių), kuriose aiškiai matytųsi kortelės savininko vardas, pavardė, pirmi 4 ir paskutiniai 4 kortelės numerio skaičiai bei kortelės galiojimo data.”

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1308–2.1337 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1308. Povandeninis laivas („Das xBoot“);
2.1309. Piktieji goblinai x bomba („Evil Goblins x bomb“);
2.1310. Legionas X („Legion X“)
2.1311. Beprotis („Mental“)
2.1312. X kelių kaupikas - X skilimas“ („Xways Hoarder XSplit“)
2.1313. Vargo kasyba („Misery Mining“)
2.1314. Pankų tualetas („Punk toilet“)
2.1315. Antkapis („Rombstone RIP“)
2.1316. Tikrasis ryžto atpirkimas („True grit redemption“)
2.1317. Didelis Blogas Vilkas Megaways („Big Bad Wolf Megaways“)
2.1318. Aukščiausi Septynetai Ultra („Sevens High Ultra“)
2.1319. Trobelės užpuolikai („Cabin Crashers“)
2.1320. Tigro Šlovė Ultra („Tiger‘s Glory Ultra“)
2.1321. Mėlynoji Fortūna („Blue Fortune“)
2.1322. Lipnūs Banditai 3: Labiausiai Paieškomi („Sticky Bandits 3: Most Wanted“)
2.1323. Auksinis simbolis 2 („Golden Glyph 2“)
2.1324. Laukinis Arlekinas („Wild Harlequin“)
2.1325. Mėlynasis Burtininkas („Blue Wizard“)
2.1326. Duato Knyga („Book of Duat“)
2.1327. Reno Septynetai („Reno 7‘s“)

2.1328. Pinigų Vilkikas („Cash Truck“)
2.1329. Suktukų Kalėdų Vakarėlis („Spinions X-mas Party“)
2.1330. Aztikonų chaoso klasteriai („Azticons Chaos Clusters“)
2.1331. Karališkos monetos metimas („Flip Royale“)
2.1332. Paslėptas slėnis („Hidden Valley“)
2.1333. Vagystė aukštojoje gatvėje („High Street Heist“)
2.1334. Sakuros turtas 2 („Sakura Fortune 2“)
2.1335. Laikas muštynėms („Slugger Time“)
2.1336. Lipnūs banditai: kraujo kelias („Sticky Bandits Trail of Blood“)
2.1337. Defektų griovėjai: jėgos ženklas („Warp Wreckers Power Glyph“).

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1308–1337 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Povandeninis laivas („Das xBoot“)

1308. Povandeninis laivas („Das xBoot“) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas su iki 75 712 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €5 520 000

Taisyklės:

- Lošime „Povandeninis laivas “ iš viso yra 15 simbolių, 4 iš jų – skirtingų tipų laukiniai („Wild“) simboliai.
- Lošimas turi nuo 576 iki 75 712 laimėjimo būdų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Už laimėtą kombinaciją mokama iš kairės į dešinę.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama pagal išmokų lentelę.
- Laukinio x stūmimas („xNudge Wild“) – kiekvienas simbolių pastūmimas padidina laukinio simbolio daugiklį.
- „X būdai“ („xWays“) – „X būdai“ simboliai gali atsirasti tik 2 ir 5 būgnuose. Jei ant būgnų nusileis du ar daugiau „X būdai“ simbolių, tai visi „X būdai“ simboliai atskleis vienodus simbolius.
- „X bombos“ laukinio daugiklis („xBomb Wild Multiplier“) – „X bombos“ laukinio simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolius. Ši funkcija padidina laimėjimų daugiklį +1.
- Tyliojo medžiotojo sukimai („Silent Hunter Spins“) – ši funkcija yra suaktyvinama, kai pagrindiniame lošime ant vidurinių būgnų išsukami 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai.
- Vilkų gaujos sukimai („Wolf Pack Spins“) – po 2-5 būgnais pasirodo torpedos vamzdelis („Torpedo tube“), o torpedos laukinio („Torpedo Wilds“) simboliai nusileidžia ant šių būgnų. Torpedos laukinio („Torpedo Wilds“) simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) simbolius. Ant 2-5 būgnų Torpedos laukinio („Torpedo Wilds“) simboliai išmeta +1 „X būdai“ simbolį, kuris tampa aktyvus užpildžius visą torpedą. Didžiausias torpedos „X būdai“ simbolių skaičius yra 9.

Piktieji goblinai x bomba („Evil Goblins x bomb“)

1309. Piktieji goblinai x bomba („Evil Goblins x bomb“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių lošimas su 729 laimėjimo būdais

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 196 900

Taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti ant 2–6 būgnų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama pagal išmokų lentelę.
- Prisikeliančių laukinių (Resurrection Wilds) funkcija:
  3 mirusio laukinio („Dead Wilds“) simboliai, pasirodę ant būgnų, tampa prisikeliančių laukinių („Resurrection Wilds“) simboliais. Paskutinis ant būgnų pasirodęs simbolis suaktyvina prisikeliančių laukinių daugiklį.
- Goblino auka („Goblin Sacrifice“):
  Kiekvieno sukimo metu ant būgnų pasirodo goblinai. Būgno viršuje esantis goblinas, atitinkantis simbolį, esantį po būgnu, suaktyvina Goblino aukos funkciją. Kiekvienu tokiu atveju, goblinas sviedžia į save geležinę granatą ir pavirsta laukiniu („Wild“) simboliu. 4 kartus būgno viršuje esančiam goblinui atitikus simbolį, esantį po būgnu, yra suaktyvinama piktojo 4 („Evil 4“) funkcija.
- X Bomba („xBomb“):
  Sprogus X bombos („xBomb“) simboliui, pašalinami greta esantys simboliai, išskyrus išsisklaidę („Scatter“) ir prisikeliantys laukiniai („Resurrection Wilds“) simboliai, ir padidinamas laimėjimų daugiklis +1.
- Kiekvienas X bombos („xBomb“) simbolis taip pat prideda vieną eilę prie būgnų srities (iki 7 eilių).
- Piktasis 4 („Evil 4“):
  4 kartus būgno viršuje esančiam goblinui atitikus simbolį, esantį po būgnu, yra suaktyvinama piktojo 4 („Evil 4“) funkcija. Atitinkantis goblinas sėdės soste ant 1 būgno, kur taip pat padidins daugiklį 4 ar daugiau kartų.
- Daugiklis padidės 1 kaskart, kai ant viršutinio būgno pasirodys naujas atitinkantis goblinas.
- Šviežios mėsos sukimai („Fresh Meat Spins“):
  Tai yra 8+ sukimai su garantuotais mirusio laukinio („Dead Wilds“) simboliais per kiekvieną sukimą. Šie sukimai padidina šansą, kad bus suaktyvinta Goblino aukos („Goblin Sacrifice“) bei X bombos („xBomb“) funkcijos.
- Sprogstantys šviežios mėsos sukimai („Explosive Fresh Meat Spins“):
  Jei premijos sukimo metu nusileido du X bombos („xBombs“) simboliai, yra aktyvuojami sprogstantys goblinų šventės sukimai arba sprogstantys šviežios mėsos sukimai.
- Goblinų šventės sukimai („Goblins Feast Spins“):
  Suteikiami 4 sukimai su piktojo 4 („Evil 4“) daugikliu. Sukimai iš naujo gali būti nustatomi iš viso 4 kartus.
- Sprogstantys goblinų šventės sukimai („Explosive Goblins Feast Spins“):
  Jei premijos sukimo metu nusileido du X bombos („xBombs“) simboliai, yra aktyvuojami sprogstantys goblinų šventės sukimai arba sprogstantys šviežios mėsos sukimai.
- Sprogstantys goblinų šventės sukimai („Explosive Goblins Feast Spins“) yra tas pats, kas įprasti Goblinų šventės sukimai („Goblins Feast Spins“), tačiau su papildomu X bombos („xBomb“) simboliu kiekviename naujame sukime.
- „Sveikiname karalių“ („All Hail the King“):
  Didžiausia lošimo išmoka yra 31 969 kartų už pagrindinį statymą didesnė išmoka. Kai bendras laimėjimas viršija šią sumą, lošimo raundas yra baigiamas.

Legionas X („Legion X“)

1310. Legionas X („Legion X“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 72 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 100 000

Taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Laukinio x stūmimas („xNudge Wild“):
- Sukrauti laukinio simboliai („Stacked Wild“) visada pasislenka, kad taptų matomi. Kiekvienas stūmimas padidina laukinio daugiklį 1.
- Laukinio daugikliai yra sudedami ir gaunamas bendras laukinio daugiklis.
- Užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simboliai:
- Gali pasirodyti tik pirmame ir paskutiniame būgnuose.
- Pasirodžius dviem užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simboliams, visi mažos vertės simboliai bus konvertuoti į laukinio („Wild“) simbolius trijuose viduriniuose būgnuose.
- X keliai („xWays“):
  Gali pasirodyti tik pirmame ir paskutiniame būgnuose.
- X kelių („xWays“) simboliai paverčiami į bet kokius kitus simbolius, išskyrus į laukinio („Wild“) ir premijos („Bonus“) simbolius. Tokiu atveju pasirodo 2–4 tos pačios rūšies simboliai ir padidėja laimėjimo būdų skaičius.
- Pasirodžius dviem x kelių („xWays“) simboliams, suaktyvinama užkrėsti x keliai („Infectious xWays“).
- Viduriniuose būgnuose pasirodę simboliai, kurie yra tokios pačios rūšies kaip atskleistas „xWays“ simbolis, taip pat bus išplėsti iki tokio paties dydžio.
- Legiono x sukimai („Legion X Spins“):
- Pasirodžius trims premijos („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose, suaktyvinami 8 legiono x sukimai („Legion X Spins“).
- Laukinio x stūmimo („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- Pasirodžius vienam specialiajam simboliui – x kelių („xWays“) arba užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) – bus suteiktas 1 papildomas sukimas.
- Legiono x „Equestris“ sukimai (Legion X Equestris Spins):
  Pasirodžius trims premijos („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose ir dviem x kelių („xWays“) simboliams, suaktyvinama 10 legiono x „Equestris“ sukimų („Legion X Equestris Spins“).
- Laukinio x stūmimo („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- X kelių („xWays“) simboliai išlieka lipnūs toje padėtyje, kurioje pasirodė, ir per kiekvieną sukimą suaktyvina užkrėstų x kelių („Infectious xWays“) funkciją.
- Legiono x „Fretensis“ sukimai (Legion X Fretensis Spins):
- Pasirodžius trims premijos („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose ir dviem užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simboliams, suaktyvinama 10 legiono x „Fretensis“ sukimų („Legion X Fretensis Spins“).
- Laukinio x stūmimo („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- Užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simbolis išliks lipnus toje padėtyje, kurioje pasirodė, ir visus mažos vertės simbolius konvertuos į laukinio („Wild“) simbolius per kiekvieną sukimą.
- Legiono x „Gemina“ sukimai (Legion X Gemina Spins):
- Pasirodžius trims premijos („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose su vienu užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simboliu ir vienu x kelių („xWays“) simboliu, suaktyvinama 10 legiono x „Gemina“ sukimų („Legion X Gemina Spins“).
- Laukinio x stūmimo („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- Užkrėsto laukinio („Infectious Wild“) simbolis ir x kelių („xWays“) simbolis išlieka lipnūs tose padėtyse, kuriose pasirodė, ir konvertuoja visus mažos vertės simbolius į laukinio („Wild“) simbolius bei suaktyvina užkrėsto laukinio („Infectious xWays“) simbolius per kiekvieną sukimą.

Beprotis („Mental“)

1311. Beprotis („Mental“) – tai 5 būgnų, 20 eilių lošimas su 108 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €70
- Didžiausias laimėjimas: €4 666 620

Taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus skorpiono („Scorpion“), voro („Spider“) ir mirusio paciento („Dead Patient“) simbolius.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Ugnies rėmelis („Fire Frames“):
  Ugnies rėmelis gali pasirodyti bet kurioje 1-13 būgnų pozicijoje.
  Bet koks simbolis, patekęs į ugnies rėmelį, bus padalintas į dvi dalis.
- Stiprinančios ląstelės („Enhancer Cells“):
  Būna 2 ir 4 būgno apačioje.
  2 ir 4 būgnuose esančios stiprinančios ląstelės yra suaktyvinamos su atitinkamai 4 ir 6 ugnies rėmeliais.
  Kiekviena stiprinanti ląstelė gali atskleisti vieną iš toliau nurodytų simbolių:
  Paciento simbolis
  Mirusio paciento simbolis
- X kelių (xWays) simbolis:
  Atskleidžia 3 tos pačios rūšies simbolius ir padidina būgnų aukštį.
  Jis gali atskleisti bet kokį simbolį, išskyrus Skorpiono („Scorpion“), Voro („Spider“) ir Mirusio („Dead“) simbolius.
- X padalinto („xSplit“) simbolis:
  Padalija po vieną simbolį ant kiekvieno būgno ir padvigubina tuos simbolius.
- Laukinio („Wild“) simbolis
  Laukinio x stūmimo („xNudge Wild“) simbolis:
  Visada pasistumia, kad būtų visiškai matomi ant būgno.
  Laimėjimo daugiklis padidėja 1, kai laukinio x stūmimo („xNudge Wild“) simbolis pasistumia.
  Keli laukinio („Wild“) daugikliai pridedami vienas prie kito ir sudaro bendrą laukinio („Wild“) daugiklį.
- Beprotiška transformacija („Mental Transform“):
  Nusileidžiantis voro simbolis ant 2 arba 4 būgnų lošime suaktyvina beprotiškos transformacijos („Mental Transform“) funkciją.
  Voro simboliai transformuojasi į vieną iš šių simbolių: x kelių (xWays), x padalinto („xSplit“), mirusio paciento, laukinio, paciento simbolius.
- Autopsijos nemokami sukimai („Autopsy Free Spins“):
  Nusileidžiantys 3 skorpiono simboliai suteikia 8 autopsijos nemokamus sukimus. Kiekvienas skorpiono simbolis su ugnies rėmeliu suaktyvina +1 sukimus.
  Skorpiono simboliai yra 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime.
- Iki 5 pozicijų ant būgnų atsitiktinai gauna ugnies rėmelį už kiekvieną sukimąsi funkcijos metu. Nusileidę ugnies rėmelis išliks visos funkcijos metu.
- Lobotomijos nemokami sukimai („Lobotomy Free Spins“):
- Pagrindiniame lošime 3 skorpiono simboliai ir 1 voro simbolis suteikia 9 lobotomijos nemokamus sukimus.
- Kiekvienas skorpiono arba voro simbolis su ugnies rėmeliu suteikia +1 sukimą.
- Voro simbolis tampa lipnus ir suaktyvina beprotiškos transformacijos („Mental Transform“) funkciją kiekvienam sukimui.
- Beprotiški nemokami sukimai („Mental Free Spins“):
  Pagrindiniame lošime 3 skorpiono simboliai ir 2 voro simboliai suteikia 10 nemokamų beprotiškų sukimų.
  Kiekvienas skorpiono arba voro simbolis su ugnies rėmeliu suteikia +1 sukimą.

Abu voro simboliai tampa lipnūs ir suaktyvina beprotiškos transformacijos („Mental Transform“) funkciją kiekvienam sukimui.

X kelių kaupikas - X skilimas“ („Xways Hoarder XSplit)

1312. X kelių kaupikas - X skilimas“ („Xways Hoarder XSplit“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su iki 95 760 laimėjimo būdų

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 103 000

Taisyklės:

- Už laimėčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusio („Scatter“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.

- X kelių („xWays“) simbolis:
- X kelių („xWays“) simbolis atsiranda ant trijų vidurinių būgnų. X kelių („xWays“) simbolio savybės:
- atskleidžia atsitiktinį įprastą simbolį.
- X Kelių („xWays”) simbolio dydis gali būti nuo 2 iki 4 simbolių.
- X padalinto laukinio („xSplit Wilds“) simbolis:
- X padalinto laukinio („xSplit Wild“) simboliai pagrindiniame lošime gali atsirasti tik ant trijų paskutinių būgnų.
- X padalinto laukinio („xSplit Wild“) simboliai padalija visus simbolius į kairę toje pačioje eilutėje. Jei simbolis padalytas daugiau nei vieną kartą, jis bus rodomas su daugikliu.
- Kai X padalinto laukinio („xSplit Wild“) simboliai padalija x kelių („xWays“) simbolius, x kelių („xWays“) daugiklis bus padvigubintas kiekvienam padalijimui.
- „xSplit Wild“ sąranka būgnuose:
- Bunkerio užpuolimo sukimai – dykvietės sukimai („Bunker Raid Spins – Wasteland Spins“):
- 3 arba 4 išsisklaidę („Scatter“) arba super išsisklaidę („Super Scatter“) simboliai suaktyvina atitinkamai 7 arba 10 bunkerio užpuolimų („Bunker Raid“) sukimus.
- X kelių („xWays“) simbolis išlieka lipnus visos funkcijos metu.
- Kiekvienas naujas x kelių („xWays“) simbolis suteikia +1 sukimąsi.

Vargo kasyba („Misery Mining“)

1313. Vargo kasyba („Misery Mining“) – tai 7 būgnų, iki 7 eilių lošimas su iki 823 543 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €7 000 000

Taisyklės:

- Už laimėčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis xBomb („xBomb Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir super sklaidos („Super Scatter“) simbolius.

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Griūvanti kasykla („Collapsing Mine“):
- Atidaromas 7x7 žaidimo plotas su centriniu 3x3 plotu, tuo tarpu likusi dalis yra uždaroma užtvaromis.
- Šalia užtvarų sprogstančios xbombos („Exploding xBombs“), pastumia užtvaras per vieną žingsnį, padidindamos žaidimo plotą.
- Centre sprogusi xBomba pastumia visas užtvaras per vieną žingsnį. Naują griūti gali sukelti:
- Laiminti kombinacija.
- xBombos sprogimas, kai nėra laimėjimo.
- Jei nė vienas iš paminėtų įvykių nenutiko ir yra mažiau nei 3 sklaidos simboliai, likę sklaidos simboliai pavirs į nelaukines xBombas ir sukels xBombos sprogimus.
- Laimintys simboliai išmokami ir pašalinami prieš sukeliant kitą griūtį, kuri visus simbolius numes žemyn, palikdama tuščias vietas naujiems simboliams, krentantiems iš viršaus.
- Nemokami vargo sukimai („Misery freespins“):
- 3 sklaidos arba 1 arba 2 super sklaidos simboliai suteikia nemokamus vargu sukimus su atviru 3x3, 4x4 arba 5x5 būgnų plotu. Žaidėjas turi dviejų režimų pasirinkimą: pelės („Mouse mode“) arba žiurkės („Rat mode“).
- Funkcija prasideda su atitinkamai 8, 10 ir 12 sukimų pelės režime. Super sklaidos simbolis gali būti aktyvuojamas, jei mažiau nei du super sklaidos simboliai yra aktyvūs, suteikdamas papildomus 2 nemokamus sukimus.
- Žiurkės režime funkcija pradedama su 3 sukimais. Monetų vagonų („coin wagon“) arba super sklaidos simbolių aktyvavimas atstato sukimų skaičių iki 3. Visos vertės nustatomos dauginant iš statymo dydžio.
- Viršutinė eilė kiekvienam sukimui nustatys sustiprinančius simbolius – monetų vagonus, daugiklius, bombas, super sklaidos simbolius, maišą („bag“), skrynią („chest“), žiurkę arba nykštuką („dwarf“). Sustiprinantis simbolis aktyvuojamas kai sklaidos arba super sklaidos simbolis išsukamas po juo esančiame būgne, išskyrus žiurkės simbolį. Super sklaidos simboliai turi daugiklį, kuris paveikia visus sustiprinimo simbolius, kuriuos aktyvuoja šis simbolis. Sustiprinantys simboliai gali būti aktyvuojami daugelį kartų to paties sukimo metu, išsukus keletą sklaidos simbolių tame pačiame būgne.
- Monetų vagonai:
- Aktyvuotų monetų vagonų vertė pridedama prie bet kurių papildomų, arčiausiai esančių surinkėjų, o bendras laimėjimas atnaujinamas. Jie taip pat pakeičia bendra sklaidos simbolio vertę. Žiurkės režime monetų vagonai atstato likusių sukimų skaičių iki 3.
- Daugikliai („Multipliers“):
- Aktyvuotas stiprinantis daugiklis („multiplier enhancer“) virš super sklaidos simbolio padidins super sklaidos simbolio daugiklį visam likusiam premijos žaidimui. Daugiklio vertė pridedama prie jau esamo super sklaidos simbolio daugiklio.
- Daugikliai padaugina visas vertes, kurias surenka sustiprinantys simboliai („enhancers”), aktyvuoti sklaidos simbolio.
- Bombos („Bombs“):
- Aktyvuotos bombos krenta į aktyvuotus sklaidos simbolius ir atidaro 8 aplinkines pozicijas. Jei bomba aktyvuojama centrinėje pozicijoje, ji susprogdins visas pozicijas išskyrus šoninius ir apatinius surinkėjus („collectors“).
- Susprogdins užblokuotas pozicijas būgnų plote.
- Aktyvuoja surinkėjus šoniniuose stulpeliuose ir apatinėje eilėje.
- Maišas:
- Atitinkamoje eilėje jis surenka visas sklaidos simbolių vertes, o taip pat bet kurių atvirų, arčiausiai esančių papildomų surinkėjų vertes. Jis taip pat atnaujina bendrą laimėjimą pridėdamas surinktą vertę ir prideda ją prie sklaidos simbolio vertės, kuris aktyvavo sustiprinantį simbolį.
- Skrynia:
- Surenka visas sklaidos simbolio vertes būgno plote, o taip pat visų papildomų surinkėjų vertes 3 būgnų atstumu ir atnaujina bendrą laimėjimą.
- Nykštukas:

- Nykštukas prilimpa prie žemiausio aktyvuoto sklaidos simbolio, todėl kiti sustiprinantys simboliai nebegali būti aktyvuojami, išskyrus monetų vagonus, o jei nykštukas prilimpa prie super sklaidos simbolio, jis tuo pačiu surinks daugiklius. Jis surenka visas vertes būgnų plote ir iš visų atvirų papildomų surinkėjų per 3 būgnų atstumą visiems esamiems ir būsimiems sukimams.
- Žiurkė:
- Pasirodo tik ant 1 ir 7 sustiprinančio būgno. Kai išsukama žiurkė, ji eina žemyn per surinkėjus tuo pačiu būgnu ir prideda visas vertes, kurias surenka pakeliui į neatidarytą surinkėją ir jį atidaro, o jei jis atidarytas, ji visuomet eis į apatinį surinkėją.
- Super sklaidos simbolis:
- Pasirodo tik 2 ir 6 sustiprinančiuose būgnuose. Aktyvuotas peršoka į atsitiktinę poziciją aktyviame būgno plote. Pelės režime jis prideda 2 nemokamus sukimus. Žiurkės režime jis atstato sukimų skaičių į 3.
- Papildomi surinkėjai („Side Collectors“):
- Papildomus surinkėjus gali aktyvuoti bomba arba žiurkė. Kaip papildomas surinkėjas yra aktyvuojamas, jis gali veikti kartu su kitomis funkcijomis, kaip nykštukas, pinigų maišas („Moneybag“) ir skrynia. Kai yra neaktyvus, papildomas surinkėjas gali veikti tik su sustiprinančiu monetų vagono simboliu.
- Jei papildomas surinkėjas yra aktyvus, kiekvieno sukimo vertė pridedama prie bendro laimėjimo.
- Apatiniai surinkėjai („Bottom Collectors“):
- Apatinius surinkėjus gali aktyvuoti bombos arba žiurkė 1 ir 7 būgnuose. Kai apatinis surinkėjas yra aktyvuojamas, jis surenka visas vertes, kurias suteikia sklaidos simboliai ir papildomi surinkėjai tame pačiame būgne kiekvieno sukimo metu.
- Jei apatinis surinkėjas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Xbombos laukinis daugiklis („xBomb Wild Multiplier”):
- Xbombos laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos ir super sklaidos simbolius.
- Sprogstanti xbomba pašalina gretimus simbolius, išskyrus sklaidos, super sklaidos simbolius bei kitas xbombas ir padidina laimėjimo daugiklį vienetu kitos griūties metu.
- Visos gretimos kliūtys pasislenka nuo xbombos per vieną žingsnį. Jei xbomba yra centinėje pozicijoje, visos kliūtys pasislenka per vieną žingsnį. Didžiausias būgnų plotas yra 7x7.
- Visos xbombos susprogsta prieš kitą griūtį.
- Visos laukinės xbombos susprogsta laimėjimo metu, nesvarbu ar jos priklauso laimėjusiai kombinacijai ar ne. Jos taip pat susprogs ir aktyvuos naują griūtį, jei neišsisuks laimėjimas.
- Xbombos kasimas („xBomb Mining”):
- Jei nebuvo išsuktas laimėjimas ir nėra nė vienos laukinės xbombos, o sklaidos simbolių yra mažiau nei 3, visi likę sklaidos ir super sklaidos simboliai pavirs nelaukinėmis xbombomis ir susprogs aktyvuodamos naują griūtį, pastumdamos kliūtis ir padidindamos daugiklį vienetu kitoms griūtims.

Pankų tualetas („Punk toilet“)

1314. Pankų tualetas („Punk toilet“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 81 laimėjimo būdu.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 333 300

Taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus tualeto („Loo“) ir sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Pisuarai („Urinals“):

- 2, 3 ir 4 būgnų apačioje yra užrakintų pisuarų langeliai. Išsukus 1 arba 2 sklaidos simbolius, jie atidarys tame būgne esantį pisuaro langelį.
- Pisuaro langelyje pasirodys padidintas bet kurio veikėjo simbolis, išskyrus Haw-Kingo („Haw-King“) simbolį.
- Sklaidos simbolis nukris ir taps laukinio alaus („wild beer“) simboliu veikėjo rankoje. Šis simbolis bus laukinio alaus ir veikėjo simbolių kombinacija.
- Šlovės durys („Glory Door“):
- Užrakintos šlovės durys yra 5 būgne ir dengia 3 žemesnes būgno pozicijas.
- Tualeto simbolis yra tik 5 būgne. Išsukus šį simbolį atidaromos šlovės durys ir atsiveria 1 iš dviejų pasirinkimų:
- Haw-Kingo simbolį. Pasirodo 3 aukštų Haw-Kingo simbolis, kuris paverčia visus būgnuose esančius veikėjų simbolius į Haw-Kingo simbolį.
- Specialus simbolis ir veikėjo simbolis. Specialus simbolis pasirodys aukščiausioje šlovės durų pozicijoje, o per likusias dvi žemesnes pozicijas pasirodys veikėjo simbolis. Veikėjo simbolis padvigubins to paties veikėjo simbolius, esančius nuo 1 iki 4 būgno.
- Specialus simbolis gali būti vienas iš išvardintų žemiau:
- Laukinis – įprastas laukinis simbolis
- xPadalinimas („xSplit“) – padalina visus įprastinius išmokos simbolius į kairę nuo savęs horizontalioje linijoje nuo 1 iki 4 būgno ir veikia kaip per du laukelius išsidėstęs laukinis simbolis. Visuomet padalina xLinijų („xWays“) simbolį, jei jis yra ant būgnų.
- Mega padalinimas („Mega Split“) - padalina visus įprastinius išmokos simbolius į dvigubo dydžio nuo 1 iki 4 būgno ir veikia kaip per du laukelius išsidėstęs laukinis simbolis.
- xLinijos:
- xLinijų simbolis gali pasirodyti trijuose viduriniuose būgnuose.
- xLinijų simbolio ypatybės:
- Atvers atsitiktinį įprastą simbolį arba laukinį simbolį.
- Jei išsisuks daugiau nei vienas xLinijų simbolis, tuomet visi xLinijų simboliai atvers tą patį simbolį.
- xLinijų simbolio dydis gali svyruoti nuo 2 iki 6 simbolių
- xLinijų simbolį paveikia xPadalinimo, Mega padalinimo ir veikėjo simbolis, pasirodantis už Šlovės durų.
- P!$$ sukimai („P!$$ Spins“):
- Atsivertę 3 sklaidos simboliai suteikia 6 P!$$ sukimus. Sklaidos simbolis gali išsisukti ant 2, 3 ir 4 būgno. P!$$ sukimų metu pisuaro langeliai visuomet bus atidaryti su padidintais veikėjų simboliais.
- P!$$ sukimų metu atsivertės bet kuris sklaidos simbolis suteiks 1 papildomą sukimą, padidins pisuaro langelio daugiklį jo būgne 1 ir atidarys jame pisuaro langelį. Šis daugiklis nesumažės P!$$ sukimų metu.
- Pisuaro langelio daugiklis padauginamas iš padidinto veikėjo simbolio daugiklio. Laukinio alaus simbolio dydis visuomet yra 1.
- P!$$ sukimų metu išsuktas tualeto simbolis atvers Šlovės duris, suteiks 2 papildomus sukimus ir paaukštins P!$$ sukimus į $h!t sukimus („$h!t Spins“).
- $h!t sukimai:
- 3 sklaidos simboliai ir 1 tualeto simbolis suteikia 8 $h!t sukimus.
- Prie esamų P!$$ sukimų funkcijų, tualeto simbolis prilimpa prie savo pirminės pozicijos, o Šlovės durys yra visada atviros.

Antkapis („Rombstone RIP“)

1315. Antkapis („Rombstone RIP“) – tai 5 būgnų lošimas su 2-3-3-3-1 eilių išsidėstymu ir 108 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos („Bonus“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Simbolis ant paskutinio būgno visada skaičiuojamas kaip 2 simboliai.
- Padalinimo „Pakabink juos aukštai“ sklaidos („Split Hang 'em High Scatter”) simbolis skaičiuojamas kaip 1 aktyvuojant nemokamus sukimus („free spins“).
- Nemokami kapinių sukimai („Boothill Freespins”): gali būti atverti tokie daugikliai: 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 22, 36, 44, 45, 54, 58, 310, 523, 718, 805 ir 999.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Būgnų išdėstymas:
- Lošimas turi 5 būgnus, kurių linijos išdėstytos tokia tvarka: 2-3-3-3-1.
- Paskutinis būgnas turi tam tikrų ypatybių ir ribotą simbolių kiekį:
- Visi simboliai dvigubinami
- Ant būgno nėra mažos vertės simbolių
- Laukinis, xPadalinimo („xSplit“) ir kapinių sklaidos („Boothill Scatter“) simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime ir nemokamuose „Pakabink juos aukštai“ sukimuose („Hang 'em High Freespins”).
- Nemokamuose kapinių sukimuose būna tik 5 kaubojų („Cowboy“) simboliai.
- Sustiprinantis statymas:
- 10% padidina lošėjo statymą.
- Sumažina galimybę laimėti baziniame žaidime ir padidina tikimybę aktyvuoti nemokamus „Pakabink juos aukštai“ arba kapinių sukimus.
- Užtikrina sklaidos simbolį antrajame būgne.
- Laukinio xStūmimo („xNudge Wild“) simbolis:
- Visada pasistumia, kad būtų visiškai matomi ant ritės. Laimėjimo daugiklis („multiplier“) padidėja 1, kai laukinio xStūmimo simbolis pasistumia.
- Kai bet dalis laukinio simbolio pasirodo ant būgno, jis pradės judėti aukštyn arba žemyn iki kol pasirodys visiškai matomas.
- Keli laukinio daugikliai pridedami vienas prie kito ir sudaro bendrą laukinio daugiklį.
- Pasirodo tik trijuose viduriniuose būgnuose.
- Laukiniai ir Pasidalinantys laukiniai („Wild and Splitting Wilds”).
- Įprasti laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 2,3,4 ir 5 būgnuose.
- Būgnų padalinimo laukinis („Reel Split Wild”) gali pasirodyti ant 3 vidurinių būgnų. Išsisukęs jis padalija save ir kitus ant to paties būgno esančius simbolius į dvi dalis taip padvigubindamas ant būgno esančių simbolių skaičių.
- xPadalinimo laukinis pasirodo tik ant paskutinio būgno ir yra skaičiuojamas kaip dviejų simbolių aukščio.
- Išsisukęs jis pašalina 4 simbolius į kairę nuo savęs 4 kryptimis:
- Visus 4 simbolius viršutinėje eilėje
- Visus 4 simbolius apatinėje eilėje
- Visus 3 simbolius vidurinėje eilėje trijuose viduriniuose būgnuose ir viršutinį simbolį pirmame būgne.
- Visus 3 simbolius vidurinėje eilėje trijuose viduriniuose būgnuose ir apatinį simbolį pirmame būgne.
- Kelią nulemia atsitiktinis vieno iš 4 galimų variantų parinkimas. Jei parinktame kelyje esantis simbolis kartą jau buvo padalintas, abu nauji simboliai bus dar kartą padalinti ir taip pirminėje pozicijoje atsiras 4 simboliai.
- Kai xPadalinimo laukinis padalina xStūmimo laukinį, jis padvigubina xStūmimo laukinio daugiklį.
- xRIP:
- Bet kuris sukimas pagrindiniame žaidime arba premijos režime, kurio kombinacijos bendras išmokėjimas, pagal išmokų lentelę, bus mažesnis už bazinį statymą, aktyvuoja xRIP.
- Aktyvavus xRIP neišmokama jokia išmoka.
- Sklaidos simboliai:
- „Pakabink juos aukštai“ sklaidos simboliai pasirodo tik trijuose viduriniuose būgnuose pagrindiniame žaidime.

- Kapinių sklaidos simbolis gali pasirodyti tik paskutiniame būgne pagrindiniame žaidime ir nemokamuose „Pakabink juos aukštai“ sukimuose.
- 3 „Pakabink juos aukštai“ sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus „Pakabink juos aukštai“ sukimus, padalintas „Pakabink juos aukštai“ sklaidos simbolis vis tiek skaičiuojamas kaip 1 simbolis funkcijos aktyvavimui, bet duoda 1 papildomą sukimą jei funkcija aktyvuojama. Jei taip pat išsukamas kapinių sklaidos simbolis, suteikiama 10 nemokamų kapinių sukimų.
- Išsukus tik 2 „Pakabink juos aukštai“ sklaidos simbolius, jie pavirs būgnų padalinimo laukiniais („Reel Splits Wilds“) simboliais.
- Išsukus kapinių sklaidos simbolį ir neaktyvavus nemokamų kapinių sukimų, įvyks papildomas paskutinio būgno sukimas, kuriame pasirodys kaubojaus simbolis ir taps laukiniu visuose būgnuose, o taip pat bus išsuktas atsitiktinis kaubojaus simbolio daugiklis su verte nuo x5 iki x999.
- Nemokami „Pakabink juos aukštai“ sukimai („Hang'Em High Freespins”)
- Išsukus 3 „Pakabink juos aukštai“ sklaidos simbolius bus suteikti 8 nemokami „Pakabink juos aukštai“ sukimai.
- Laimėjimo daugiklis bus padidintas Įprastais laukiniais („Regular Wilds“) (x1), xPadalinimo laukiniais („xSplit Wild”) (x2), būgnų padalinimo laukiniais („Reel Split Wilds“) (x2) ir xStūmimo laukiniais („xNudge Wilds“) (x1-x3) ir liks toks pats per likusį funkcijos laiką.
- Jei kapinių simbolis bus išsuktas ant paskutinio būgno, funkcija bus pagerinta iki nemokamų kapinių sukimų ir pridėti papildomi 2 sukimai.
- Nemokami kapinių sukimai:
- Išsukus 3 „Pakabink juos aukštai“ sklaidos simbolius su kapinių sklaidos simboliu suteiks 10 nemokamų kapinių sukimų.
- Laimėjimo daugiklis bus padidintas Įprastais laukiniais („Regular Wilds“) (x1), xPadalinimo laukiniais („xSplit Wild”) (x2), būgnų padalinimo laukiniais („Reel Split Wilds“) (x2) ir xStūmimo laukiniais („xNudge Wilds“) (x1-x3) ir liks toks pats per likusį funkcijos laiką.
- Bet kurio sukimo metu išsukus kaubojaus simbolį paskutiniame būgne visus kitus kaubojaus simbolius laukiniais.
- Kiekvienam sukimui bus suteiktas atsitiktinis daugiklis su verte nuo x5 iki x999 ir galios atsitiktinai parinktam kaubojaus simboliui. Daugiklis galioja tik nurodytam simboliui ir yra pridedamas prie bendro daugiklio prieš suskaičiuojant bendrą išmoką.

Tikrasis ryžto atpirkimas („True grit redemption“)

1316. Tikrasis ryžto atpirkimas („True grit redemption“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas su iki 110 592 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 022 000

Taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir Ryžtingos merginos („Grit Girl“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Viršutiniai langeliai („Top Reel“):
- Tris pozicijas viršutiniuose langeliuose užima tik veikėjų („character“) ir laukiniai simboliai.
- Jei simbolis viršutiniame langelyje sutampa su pagrindiniame lošimo lauke esančiu simboliu, tuomet abu simboliai tampa laukiniais.
- Pagrindinis lošimo laukas („Main reel“):

- Pagrindiniame lošimo lauke pasirodo visi įprastiniai, laukiniai, sklaidos ir ryžtingos merginos simboliai. Jame esančius simbolius paveikia specialūs viršutiniuose ir apatiniuose langeliuose pasirodantys simboliai.
- Užrakinti langeliai pagrindiniame lošimo lauke atsidaro įstrižai. Vienas sklaidos simbolis atidaro pirmas 4 pozicijas, antras sklaidos simbolis atidaro kitas 3 pozicijas, trečias sklaidos simbolis atidaro kitas 2 pozicijas, ketvirtas sklaidos simbolis atidaro paskutinę poziciją.
- Apatiniai langeliai („Bottom reel“):
- Keturi užrakinti langeliai apačioje turi tiek veikėjų tiek ir specialius simbolius. Pats dešiniausias langelis visuomet turi užrakintą lipnų („sticky“) laukinį simbolį su daugikliu.
- Specialūs simboliai, kurie gali būti išsukti apatiniuose langeliuose yra xStūmimo laukiniai („xNudge Wild”), „pakeisk juos“ („Transform 'em”), būgnų padalinimas („Reel split“), laukinis, xKeliai („xWays“) ir užkrečiantys xKeliai („Infectious xWays“).
- Prilimpantis laukinis („sticky wild“) simbolis su daugikliu atsirakins mirusių sukimų („dead spins“) metu. Daugiklis didėja per 1 kiekvienos kaskados („cascade“) metu.
- Laukinis virsmas („Wild Transformation”):
- Sutapus simboliams viršutiniame langelyje ir žemiau esančiam simboliui tame pačiame būgne jie abu virsta laukiniais simboliais.
- xStūmimo laukinis simbolis („xNudge Wild”):
- Sukrautas laukinis („stacked wild“) simbolis yra apatiniame langelyje, kuris visuomet pasistūmės, kad būtų visiškai matomas. Kiekvienas postūmis padidina laukinį daugiklį vienetu.
- Jei jis pasistumia į laukinį simbolį, papildomai vienetu padidėja laukinis daugiklis.
- Padalinti laukiniai simboliai įsiskaičiuos kaip 1 papildomam xStūmimo daugikliui.
- Kai išsisuka xStūmimo laukinis simbolis jis stumsis į viršų kol taps visiškai matomas pagrindiniame būgne.
- Jei xStūmimo laukinis simbolis nepatenka į laimėjimą kombinaciją, jis susiskleidžia atgal ir tuomet vėl pasistumia viršun padidintam laukiniam daugikliui kitoje kaskadoje.
- Keli laukiniai daugikliai susideda kartu prie bendro laukinio daugiklio.
- xKeliai ir užkrečiantys xKeliai („Xways & Infectious xWays”):
- xKeliai gali pasirodyti visur išskyrus viršutinius langelius. Užkrečiančių xKelių simbolis gali pasirodyti tik apatiniuose langeliuose.
- xKelių simbolis pavirsta įprastu išmokėjimo simboliu. Jis atskleidžia 2-3 tos pačios rūšies simbolius ir padidina laimėjimo būdų skaičių.
- Užkrečiantys xKeliai atveria tik 2 simbolius. Kai yra aktyvuotas, atvertas xKelių simbolis užkrės visus kitus tokius pačius simbolius pagrindiniame lošimo lauke, kurie išsiplės iki to paties dydžio.
- Skirtingi užkrečiantys xKelių simboliai neveikia vienas kito.
- Skirtingi užkrečiantys xKelių simboliai to paties kritimo metu gali užkrėsti tą patį simbolį tik vieną kartą.
- Būgnų padalinimas („Reel Split“):
- Būgnų padalinimas padvigubins visus virš jo esančius simbolius pagrindiniame lošimo lauke. Tuomet jis dingsta, o apatiniai langeliai sugriūna į kairę.
- Būgnų padalinimo simbolis gali pasirodyti tik apatiniuose langeliuose. Kiekvienas būgnas gali pasidalinti daugiausiai du kartus.
- Pakeisk juos („Transform 'em”):
- Pakeisk juos simbolis gali pasirodyti tik apatiniuose langeliuose.
- Pakeičia visus tos pačio rūšies simbolius, išskyrus simbolius viršutiniuose langeliuose, į tą patį simbolį. Pavyzdžiui – pakeis visus veikėjo simbolius į to paties veikėjo simbolius arba visus mažo išmokėjimo simbolius (A, K, Q, J, 10) į tą patį mažo išmokėjimo simbolį.
- Pakeisk juos simbolis taip pat pavirs į tą patį simbolį.
- Ryžtinga mergina („Grit Girl“):
- Ryžtingos merginos simbolis gali pasirodyti tik būgnuose nuo 1 iki 4 pagrindiniame lošimo lauke.
- Ryžtingos merginos simbolis neišmoka taip, kaip kiti išmokėjimų simboliai. Jis išmoka kai tik ji pasirodo ant 3+ būgnų.
- Ryžtingos merginos simboliai ant 3 būgnų suteikia bazinį x25 išmokėjimą. Ryžtingos merginos simboliai ant 4 būgnų suteikia bazinį x500 išmokėjimą.

- Bet kurie laimėjimai su ryžtingos merginos simboliu padauginami iš daugiklio esančio ant lipnaus laukinio simbolio apatiniame langelyje, nesvarbu ar jis užrakintas ar ne.
- Kankinimo sukimai („Torture Spins”):
- Sklaidos simboliai išsisuka tik ant būgnų nuo 1 iki 4.
- 3 sklaidos simboliai suteiks 8+ kankinimo sukimus.
- Bet kurie sklaidos simboliai, paveikti būgnų padalinimo, suteikia papildomą sukimą už kiekvieną papildomą padalinto simbolio dalį. Sklaidos simbolis gali būti padalintas tik per būgnų padalinimą to paties iškritimo metu kai jis pasirodo. Kito kritimo metu įvykęs būgnų padalinimas nepaveikia sklaidos simbolio.
- Aktyvus žaidimo plotas padidės ir prieš tai užrakinti langeliai bus atverti visos funkcijos metu. Lipnaus daugiklio laukinis apatiniame dešiniame kampe bus užrakintas, tačiau dalyvauja žaidime su ryžtingos merginos laimėjimu.
- Pasirodęs ketvirtas sklaidos simbolis pagerina premijos raundą iki mirusių sukimų pridėdamas dar 2 sukimus ir dar po vieną už kiekvieną papildomą padalintą sklaidos simbolio dalį.
- Mirę sukimai:
- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 10+ mirusių sukimų.
- Bet kurie sklaidos simboliai, paveikti būgnų padalinimo suteikia 1+ sukimą už kiekvieną papildomą padalinto simbolio dalį.
- Aktyvus žaidimo plotas bus padidintas ir visi prieš tai buvę užrakinti langeliai pagrindiniame lošimo lauke atsidarys visam funkcijos veikimo laikui, įskaitant lipnų laukinį su daugikliu apatiniame dešiniajame kampe.

Didelis Blogas Vilkas Megaways („Big Bad Wolf Megaways“)

1317. Didelis Blogas Vilkas Megaways („Big Bad Wolf Megaways“) - 6 būgnų, 2-7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 054 000

Taisyklės:

- Kiekvienas sukimas siūlo skirtingas laimėjimų kombinacijas, tai priklauso nuo bendro ant būgno pataikiusių simbolių skaičiaus.
- Laimėjimo kombinacijos simboliai yra pašalinami, o jų vietas pakeičia nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus. Šis procesas tęsiamas, kol nebelieka naujų laimėjimų kombinacijų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus kiaulytės laukinį („piggy wild“) ir mėnulio premijos sklaidos („moon bonus scatter“) simbolius. Laukinis simbolis atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- 1, 2 ir 3-asis kiaulytės („piggy“) simbolis tampa kiaulytės laukiniu simboliu 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Kiaulytės laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus laukinį ir mėnulio premijos sklaidos simbolius.
- Kiaulytės simbolis tampa kiaulytės laukiniu simboliu 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

Funkcijos:

Nupūsto Namo Premijos Lošimas („Blowing Down the House Bonus Game“)

- Pagrindinio lošimo metu, būgnuose atsiradę 3 mėnulio premijos sklaidos simboliai aktyvuoja 11 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu laimėjimams yra suteikiamas daugiklis, o kiekvienas laimėjimas padidina daugiklio vertę x1.
- Nemokamų sukimų metu surinkus atitinkamą kiekį mėnulio premijos sklaidos simbolių, lošėjas patenka į sekantį etapą:

- 3 mėnulio premijos sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus ir x5 daugiklį;
- 6 mėnulio premijos sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus ir x10 daugiklį;
- Daugiau nei 6 mėnulio premijos sklaidos simboliai suteikia 1 nemokamą sukimą kiekvienam papildomam mėnulio premijos sklaidos simboliui.

Funkcijos Pirkimas

- Lošėjas gali aktyvuoti nupūsto namo premijos lošimą už 90x statymo sumą.

Aukščiausi Septynetai Ultra („Sevens High Ultra“)

1318. Aukščiausi Septynetai Ultra („Sevens High Ultra“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €676 800

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Premijos („Bonus“) simboliai nepriklauso nuo laimėjimo linijų.
- 3 premijos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją arba x3 viso statymo dydžio prizą.
- Septynetų aukščio funkcijos metu, kas antroje laiminčioje kombinacijoje, vienodos spalvos septynetų simboliai paverčiami į laukinius simbolius:
- 2-as laimėjimas – mėlynas septyneto simbolis pavirsta laukiniu simboliu;
- 4-as laimėjimas – žalias septyneto simbolis pavirsta laukiniu simboliu;
- 6-as laimėjimas – raudonas septyneto simbolis pavirsta laukiniu simboliu.
- Septynetų simboliai išlieka laukiniai simboliais tol, kol nebelieka naujų laimančių kombinacijų.
- Už laimančias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Funkcijos:

Nemokami Sukimai

- 3 premijos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Funkcija tęsiama, kol nebelieka nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu septynetų simboliai virsta laukiniais simboliais, o už kiekvieną kartą, kai septyneto simbolis pakeičiamas laukiniu simboliu, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai (maksimaliai gali būti suteikti 6 nemokami sukimai).
- Nemokamų sukimų metu atsiradę 3 premijos simboliai papildomai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu septynetų simboliai išlieka laukiniais simboliais, kol nebelieka nemokamų sukimų.

Trobelės užpuolikai („Cabin Crashers“)

1319. Trobelės užpuolikai („Cabin Crashers“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 214 400

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimo metu. Laukinis simbolis taip pat pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus antkapio („gravestone“) simbolius.
- Laukinis simbolis gali turėti atsitiktinį x2-x5 daugiklį pagrindiniame lošime:
- x2-x3 daugiklis suteikiamas 1-ajame kape su nemokamais sukimais;
- x3-x4 daugiklis suteikiamas 2-ajame kape su nemokamais sukimais;
- x4-x5 daugiklis suteikiamas 3-ajame kape su nemokamais sukimais;
- x2-x3, x3-x4, x4-x5 arba x5 daugikliai suteikiami 4-ajame kape su nemokamais sukimai.
- Laukinių simbolių daugikliai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų. Kai keli laukiniai simboliai yra tos pačios laimėjimo linijos laimėjimo dalis, daugikliai sudedami.
- Antkapio simboliai gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Už laimėtas simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Funkcijos:

Zombių Apgultis („Zombie Siege“) Nemokami Sukimai

- Zombių apgulties nemokami sukimai aktyvuojami, kai 3 antkapio simboliai atsiranda būgnuose tame pačiame pagrindiniame sukime.
- Visi laukiniai simboliai nemokamų sukimų lošimo metu yra užfiksuojami ir laikomi savo pozicijose iki pat funkcijos pabaigos.
- Lošimo laukelyje rodomi 4 kapų pasirinkimo variantai:
- 1-asis kapas: laukinių simbolių daugikliai yra nuo x2 iki x3 ir lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų;
- 2-asis kapas: laukinių simbolių daugikliai yra nuo x3 iki x4 ir lošėjui suteikiami 9 nemokami sukimai;
- 3-asis kapas: laukinių simbolių daugikliai yra nuo x4 iki x5 ir lošėjui suteikiami 6 nemokami sukimai;
- 4-asis kapas: lošėjui suteikiamas atsitiktinis daugiklių ir nemokamų sukimų skaičius. Laukinių simbolių daugikliai, kuriuos lošėjas gali gauti, yra: x2–x3, x3–x4, x4–x5 arba x5. Nemokamų sukimų, kuriuos lošėjas gali gauti, skaičius yra: 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18 arba 20.

Pirkimo Funkcija

- Lošėjas gali patekti į nemokamų sukimų premijos lošimą už 75x bendrą statymo sumą.

Tigro Šlovė Ultra („Tiger‘s Glory Ultra“)

1320. Tigro Šlovė Ultra („Tiger‘s Glory Ultra“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 246 400

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis, kuris atsiranda tik pagrindinio lošimo metu, gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus premijos ir įniršusio tigro simbolius.
- Premijos sklaidos („Bonus scatter“) simbolis atsiranda visuose būgnuose pagrindinio lošimo metu.
- Įniršusio tigro simbolis gali atsirasti tik nemokamų sukimų premijos lošimo metu. Įniršusio tigro simbolis lošimo laukelyje kovoja su gladiatoriaus simboliu ir jeigu tigro simbolis laimi, jis yra užlaikomas savo pozicijoj iki pat nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų premijos metu išmokama už bet kurioje vietoje atsiradusį tigro simbolį.

- Už laimėtinas simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Funkcijos:

Įniršusio Tigro Nemokamų Sukimų Premija

- 3 ar daugiau atskirųjų premijos simbolių aktyvuoja įniršusio tigro nemokamų sukimų premiją:
- 3 premijos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus;
- 4 premijos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 5 premijos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- 6 premijos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Už pirmą ant kiekvieno būgno rodomą įniršusį tigrą, kuris laimi mūšį, skiriamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Gali būti skiriami ne daugiau kaip 6 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų premijos metu išmoka skiriama už bet kurioje vietoje iškritusius tigro simbolius. Nebūtina, kad tigro simbolio laimėjimai prasidėtų nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno ir nebūtina, kad šis simbolis būtų rodomas ant iš eilės einančių būgnų.
- Šios funkcijos metu premijos simboliai neatsiranda.

Funkcijos pirkimas

- Pirkimo funkciją lošėjas gali aktyvuoti tik pagrindinio lošimo metu – Ultra („Ultra“) arba Klasikinėje („Classic“) versijose:

Klasikinėje versijoje

- Už 80x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su mažiausiai 3 premijos sklaidos simboliais.
- Už 150x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 4 premijos sklaidos simboliais.
- Už 300x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 5 premijos sklaidos simboliais.

Ultra versijoje

- Už 200x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 3 premijos sklaidos simboliais.
- Už 400x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 4 premijos sklaidos simboliais.
- Už 1000x bendra statymo suma lošėjas aktyvuoja premijos lošimą su 5 premijos sklaidos simboliais.

Mėlynoji Fortūna („Blue Fortune“)

1321. Mėlynoji Fortūna („Blue Fortune“) - tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €311 100

Taisyklės:

- Už laimėtinas simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Premijos („Bonus“) simboliai atsiranda tik pagrindinio lošimo metu ir nėra siejami su laimėjimo linijomis.

Funkcijos:

Pakartotiniai Sukimai

- Visos laimančios kombinacijos aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Nelaimėję simboliai pašalinami ir pakeičiami naujais simboliais.
- Nauji simboliai, kurie prisideda prie laimančios statymo eilės, užfiksuojami, tada prasideda naujas lošimas.
- Pakartotiniai sukimai kartojami tol, kol nebeatsiranda laimančių kombinacijų.
- Premijos simbolis papildomų pakartotinių sukimų neaktyvuoja.

Nemokamų Sukimų Premija

- Kai vieno lošimo metu atsiranda 3 premijos simboliai, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Premijos simboliai yra renkami ir kaupiami matuoklyje.
- Nemokamų sukimų lošimo metu būgnuose iškrenta tik didelės išmokos piratų simboliai.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija tęsiama, kol nebelieka sukimų.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas negali būti aktyvuotas pakartotinai.

Lipnūs Banditai 3: Labiausiai Paieškomi („Sticky Bandits 3: Most Wanted“)

1322. Lipnūs Banditai 3: Labiausiai Paieškomi („Sticky Bandits 3: Most Wanted“) - tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €2 022 120

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) simbolį.
- Laukiniai simboliai tampa lipniais laukiniais („sticky wilds“) simboliais nemokamų sukimų lošimo metu.
- Už laimančias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, iškritusių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Visi laimėjimai, suformuoti nemokamų sukimų funkcijos metu, padauginami iš x2 daugiklio.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su lipniais laukiniais simboliais.
- Kai lipnus laukinis simbolis atsiranda nemokamų sukimų lošime, jis yra užfiksuojamas vienoje vietoje bei lieka joje iki pat funkcijos pabaigos.
- 5 papildomi nemokami sukimai suteikiami, jei būgne yra užrakintas bent vienas lipnus laukinis simbolis.
- Už 2 arba daugiau bet kurioje lošimo laukelio vietoje iškritusius sklaidos simbolius suteikiamas sklaidos simbolio laimėjimas.

Funkcijos Pirkimas

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti tik pagrindinio lošimo metu.
- Už 60x statymo sumą suteikiama nemokamų sukimų funkcija, kuri gali turėti 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius.

Auksinis simbolis 2 („Golden Glyph 2“)

1323. Auksinis simbolis 2 („Golden Glyph 2“) – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 950 000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už jungiamųjų simbolių grupes.
- Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.
- Laimėjimo kombinacijoje esantys simboliai yra pašalinami, o jų vietas pakeičia nauji, iš viršaus krentantys simboliai. Šis procesas tęsiamas, kol nebelieka naujų laimėjimų kombinacijų.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus galios simbolio („power glyph“), gigantiško laukinio („gigantic wild“), auksinio simbolio laukinio („golden glyph wild“) ir premijos sklaidos („bonus scatter“) simbolius.
- Galios simbolio simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus laukinį, gigantišką laukinį, auksinio simbolio laukinį ir premijos sklaidos simbolius.
- Gigantiškas laukinis simbolis yra 2 eilučių ir 3 būgnų dydžio bei pakeičia kitus simbolius, išskyrus laukinį, galios simbolio, auksinio simbolio laukinį ir premijos sklaidos simbolius.
- Auksinio simbolio laukinis simbolis veikia kaip daugiklis. Šiam simboliui pasirodžius laimėjime kombinacijoje laimėjimas dauginamas iš nurodyto daugiklio. Kiekvienas laimėjimas padidina daugiklį (maksimaliai iki x50). Jei laimėjime kombinacijoje yra keli auksinio simbolio laukiniai simboliai, daugikliai sudedami.

Funkcijos:

Gigantiško Laukinio („Gigantic Wild“) Premija

- Suteikiami gigantiški laukiniai simboliai.

Auksinio Simbolio („Golden Glyph“) Premija

- Suteikiami auksinio simbolio laukiniai simboliai (maksimaliai 4).
- Ši funkcija taip pat suteikia atsitiktinį papildomą sukimą, jei lošimo laukelyje yra 4 auksinio simbolio laukiniai simboliai.

Auksinio Skarabėjaus („Golden Scarab“) Premija

- Suteikiama 4-11 laukinių simbolių.

Horo Modelių („Pattern Of Horus“) Premija

- Simboliai pašalinami tam tikru modeliu: kryžiumi, kilpiniu kryžiumi, paukščiu, akimis, smėlio laikrodžiu arba gyvate.

Auksinių Nemokamų Sukimų Premija

- 7 nemokami sukimai yra skiriami, jei pagrindinio lošimo metu būgnuose atsiranda 3 premijos sklaidos simboliai.
- Šios funkcijos metu 3 premijos sklaidos simboliai sukimo pabaigoje suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.

- Auksinio simbolio laukiniai simboliai gali būti suteikti tik pirmajame sukime. Šie simboliai taip pat išlieka visų nemokamų sukimų lošimo metu, tačiau atsitiktinai pajuda į kitą vietą tarp kiekvieno nemokamo sukimo.

Funkcijos Pirkimas

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime.
- Už 50x, 150x ir 275x statymo suma gali būti aktyvuota auksinių nemokamų sukimų premija su atitinkamai 1, 2 arba 3 auksinio simbolio laukiniais simboliais.

Laukinis Arlekinas („Wild Harlequin“)

1324. Laukinis Arlekinas („Wild Harlequin“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Laukinio arlekino („Wild Harlequin“) simbolis, kuris gali pasirodyti bet kuriame būgne, pakeičia visus kitus simbolius.
- Už laimėtinas simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Funkcijos:

Nemokami Sukimai

- Nemokamų sukimų metu bet kuris laukinis arlekino simbolis, atsiradęs magiškame būgne padidina būgno daugiklį vienu kartu sekančiam sukimui.
- Nemokamų sukimų metu bet koks laimėjimas, turintis laukinį arlekino simbolį, įskaitant magišką būgną, padauginamas iš to būgno daugiklio.
- Magiški daugikliai dauginami vienas iš kito, taigi, jei 3 magiškuose būgnuose, kurių daugikliai yra x3, x7 ir x2, iškrenta laukinis arlekino simbolis ir laimėjimas apima visus tuos būgnus, bendras daugiklis yra x42 (3x7x2 = 42).
- Kiekvienas pasiektas x5 magiškas daugiklis (x5, x10, x15 ir t. t.) bet kuriame magiškame būgne suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.

Pirkimo Funkcija:

- Nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuoti už 80x statymo suma, kuri suteikia 3 arba daugiau laukinių arlekino simbolių.
- Už 200x statymo suma lošėjui suteikiami nemokami sukimai su 4 arba daugiau laukinių arlekino simbolių.

Mėlynasis Burtininkas („Blue Wizard“)

1325. Mėlynasis Burtininkas („Blue Wizard“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €421 700

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir krištolinio rutulio („crystal ball“) simbolius. Nemokamų sukimų lošimo metu laukiniai simboliai 3 būgne turi daugiklio vertę (x2, x4, x8 arba x16). Laukiniai simboliai atsiranda tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos simbolio laimėjimai gali būti sudaryti bet kokioje lošimo laukelio padėtyje.
- Krištolinio rutulio simbolis veikia, kaip premijos („bonus“) simbolis ir atsiranda visuose būgnuose. Šis simbolis gali turėti x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15 ir x50 daugiklius.

Funkcijos:

Ugnies Liepsnos Pakartotiniai Sukimai („Fire Blaze Respins“)

- Būgnuose atsiradus nuo 6 iki 15 krištolinio rutulio simboliams aktyvuojama ugnies liepsnos pakartotinių sukimų funkcija.
- Kiekvienas krištolinio rutulio simbolis, iškrentantis funkciją aktyvavusiame sukime arba pakartotinių sukimų lošime, turės piniginį prizą arba žvaigždės piktogramą.
- Bet kurie krištolinio rutulio simboliai, aktyvavę funkciją, išlieka vienoje vietoje per visą funkciją. Lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Visi simboliai, kurie nėra užlaikomi, sukasi nepriklausomai.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei atsiranda vienas arba keli nauji krištolinio rutulio simboliai, jie yra užlaikomi savo pozicijose, o likusių pakartotinių sukimų skaičius nustatomas ties 3.
- Grandiozinis („Grand“) prizas suteikiamas šios funkcijos metu, kai visas lošimo laukelis yra užpildomas krištoliniais simboliais. Visi lošimo laukelyje rodomi krištolinio rutulio simbolių prizai išmokami laimėjus grandiozinį prizą arba išnaudojus visus 3 pakartotinius sukimus. Tuomet premijos lošimas baigiamas.
- Bet koks sulaikytas žvaigždės simbolis bus pakeistas ir suteiks didelį („major“), nedidelį („minor“) arba mini („mini“) prizą. Šiuos prizus galima aktyvuoti kelis kartus per kiekvieną ugnies liepsnos pakartotinių sukimų funkciją.

Ugnies Liepsnos Prizai

- Grandiozinis prizas skiriamas, kai būgnuose pasirodo 15 krištolinio rutulio simbolių.
- Prizai gali būti suteikti tik ugnies liepsnos pakartotinių sukimų funkcijos metu:
- Grandiozinis prizas: bendro statymo suma x2000;
- Didelis prizas: bendro statymo suma x500;
- Nedidelis prizas: bendro statymo suma x100;
- Mini prizas: bendro statymo suma x20.

Nemokami Sukimai

- 3 arba daugiau bet kurioje būgnų vietoje atsiradusių sklaidos simbolių aktyvuoja 6 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošimo metu visi ant 3 būgno iškritę laukiniai simboliai turi daugiklį (x2, x4, x8 arba x16).
- Už bet kokį laimėjimo linijos laimėjimą, kuriame yra laukinis simbolis su daugikliu, bus skirtas įprastas laimėjimas, padaugintas iš daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu bet kokie 3 arba daugiau vienu metu bet kurioje būgnų vietoje atsiradę sklaidos simboliai suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus.
- Šios funkcijos metu, kai 6 arba daugiau krištolo rutulio simbolių vienu metu iškrenta bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojama ugnies liepsnos pakartotinių sukimų funkcija.

Duato Knyga („Book of Duat“)

1326. Duato Knyga („Book of Duat“) – tai 5 būgnų ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 200 000

Taisyklės:

- Už laimėtas simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Išsiplečiantis simbolis suteikiamas nemokamų sukimų pradžioje. Išsiplečiantys simboliai parenkami atsitiktiniu būdu iš likusių neišsiplečiančių simbolių. Bet kuris simbolis gali būti išsiplečiantis, išskyrus laukinį simbolį.
- Nemokamų sukimų lošimo metu, per laimėjimų išmokėjimo procesą išsiplečiantis simbolis išsiplečia, kad padengtų visą būgną ir suteiktų laimėjimą.

Funkcijos:

Nemokami Sukimai

- 3 ar daugiau bet kurioje būgnų vietoje atsiradusių laukinių simbolių aktyvuoja 4 nemokamus sukimus.
- 4 arba 5 būgnuose iškritę laukiniai simboliai atitinkamai suteikia 6 arba 12 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu taip pat gali būti aktyvuotas išsiplečiantis simbolis bei 1x daugiklis.
- 3 ar daugiau laukinių simbolių, atsiradusių bet kurioje būgnų vietoje nemokamų sukimų lošime, papildomai aktyvuoja 2 nemokamus sukimus.

Pasirinkti ir Paspausti

Šios funkcijos metu lošėjui parenkamas atsitiktinis prizas:

- 6 auksinės plytelės ir 2 nemokami sukimai;
- 3 auksinės plytelės ir 3 nemokami sukimai;
- 2 auksinės plytelės ir 5 nemokami sukimai;
- 1 auksinė plytelė ir 10 nemokamų sukimų;
- 2 auksinės plytelės ir 1 išsiplečiantis simbolis;
- 1 auksinė plytelė ir 2 išsiplečiantys simboliai;
- 1 auksinė plytelė ir 4 išsiplečiantys simboliai;
- 2 auksinės plytelės ir 1x daugiklis;
- 1 auksinė plytelė ir 2x daugiklis;
- 1 auksinė plytelė ir 5x daugiklis.
- Parinktas prizas pašalinamas iš būsimų pasirinkimų dabartiniame lošimo laukelyje. Kai kurių prizų yra keli, todėl jie gali būti pasirinkti kelis kartus.
- Jei išnaudoti visi prizai, kiekvienas likęs pasirinkimas suteiks 3 nemokamus sukimus.

Funkcijos Pirkimas

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime.
- Už 150x, 500x 1600x statymo sumą lošėjas atitinkamai gali aktyvuoti 3, 4 arba 5 laukinius simbolius.

Reno Septynetai („Reno 7‘s“)

1327. Reno Septynetai („Reno 7‘s“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €827 700

Taisyklės:

- Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti visuose būgnuose tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimo metu.
- Laukiniai simboliai nemokamų sukimų metu atsiranda kaip vienas šalia kito sukrauti 3 simboliai.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, išsiplės, kad padengtų visą būgną.
- Rato sklaidos („Wheel scatter“) simbolis gali atsirasti visuose būgnuose tiek pagrindinio, tiek nemokamų sukimų lošimo metu. Rato sklaidos simboliai nepriklauso nuo laimėjimo linijų.
- Už laimėjimus simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Funkcijos:

Septynetų Ratas („Wheel of 7‘s“)

- Septynetų rato funkcija aktyvuojama, kai būgnuose atsiranda 2 arba 3 rato sklaidos simboliai.
- Funkcijos metu galimi šie laimėjimai – x5, x7, x12, x22, x55, x77, x777, x7777 arba 15 nemokamų sukimų.

Nemokami Sukimai

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota 2 būdais:
- 15 nemokamų sukimų skiriama, kai septynetų rato funkcija atsiranda ant vieno iš žvaigždės simbolių;
- 15 nemokamų sukimų skiriama, kai būgnuose atsiranda 3 rato sklaidos simboliai.
- Nemokamus sukimus galima aktyvuoti pakartotinai šios funkcijos metu, jei aktyvuojama septynetų rato funkcija arba iškrenta rato sklaidos simboliai.

Funkcijos Pirkimas

- Lošėjas gali aktyvuoti septynetų rato funkciją su 15 sukrautų deimantų nemokamų sukimų („Stacked Diamond Free Spins“) už 22x arba 77x statymo sumą.
- Rato sklaidos simboliai suteikiami už 22x arba 77x statymo suma.

Pinigų Vilkikas („Cash Truck“)

1328. Pinigų Vilkikas („Cash Truck“) – tai 5 būgnų, 4-7 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos sklaidos („bonus scatter“) simbolį.
- Simboliai, esantys laimėjimo kombinacijoje, yra pašalinami, o nauji simboliai nusileidę iš viršaus užpildo jų vietas. Šis procesas tęsiamas, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.

- Kiekvienas pagrindinis lošimas pradedamas su 4 eilučių ir 5 būgnų lošimo laukeliu. Kiekvienas sukimas, sukuriantis laimėjimą kombinaciją, išplečia lošimo laukelį, atverdamas tris atsitiktiniu būdu parinktas vietas iš užrakintos srities ir atversdamas žemiau esantį simbolį. Išplėtimas tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimų kombinacijų.
- Išplėtimo („Expander“) simbolis atrakina 3 atsitiktinai parinktas lošimo laukelio vietas.
- Pagerinimo („Booster“) simbolis prideda savo vertę prie visų kitų simbolių, iškritusių atrakintoje lošimo laukelio vietoje.
- Super pagerinimo („Super Booster“) simbolis prideda savo vertę prie visų kitų simbolių, iškritusių atrakintoje lošimo laukelio vietoje, bei kiekvieno premijos lošimo sukimo metu.
- Graibstytojo („Grabber“) simbolis prideda visų kitų simbolių, esančių atrakintoje lošimo laukelio vietoje, vertes prie savo vertės.
- Super graibstytojo („Super Grabber“) simbolis prideda visų kitų simbolių, esančių atrakintoje lošimo laukelio vietoje, vertes prie savo vertės bei kiekvieno premijos lošimo sukimo metu.
- Dublerio („Doubler“) simbolis padvigubina savo vertę kiekvieną kartą, kai sukimo skaičius atkuriamas ties 3.

Funkcijos:

Antrasis Šansas („Second Chance“)

- Jei užbaigus visus sukimus lošimo laukelyje yra 2 premijos sklaidos simboliai, aktyvuojama antrojo šanso funkcija.
- Antrojo šanso funkcija atvirame lošimo laukelyje išvalo visus simbolius, išskyrus 2 premijos sklaidos simbolius. Lošimo laukelis yra išplečiamas, atveriant tris atsitiktinai parinktas vietas iš užrakintos srities, o išvalytas vietas užpildo nauji nukritę simboliai.

Vilkiko Vairuotojo Premijos Lošimas

- Vilkiko vairuotojo premijos lošimas aktyvuojamas, kai pagrindinio lošimo metu 3 arba daugiau premijos sklaidos simbolių nusileidžia būgnuose.
- Jei yra daugiau nei 3 premijos sklaidos simboliai, vilkiko vairuotojo premijos lošimas prasideda su vienu papildomu išplėtimo simboliu už kiekvieną papildomą premijos sklaidos simbolį.
- Ši funkcija lošiama su 3 grynųjų pinigų krūvos („cash stack“) simboliais, esančiais atsitiktinėse vietose.
- Vilkiko vairuotojo premijos lošimas prasideda 3 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno sukimo metu gali atsirasti nauji grynųjų pinigų krūvos simboliai ir (arba) specialieji simboliai. Nauji simboliai išlieka visos vilkiko vairuotojo premijos lošimo metu.
- Jei sukime iškrenta vienas arba daugiau naujų simbolių, sukimų skaičius atkuriamas ties 3. Kitu atveju jis sumažinamas 1.
- Premijos lošimo pabaigoje lošėjui suteikiama visų dabartinių simbolių, padaugintų iš statymo, suma.

Suktukų Kalėdų Vakarėlis („Spinions X-mas Party“)

1329. Suktukų Kalėdų Vakarėlis („Spinions X-mas Party“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €187 600

Taisyklės:

- Suktukų laukinis („Spinion Wild“) simbolis gali atsirasti 1, 2, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu. Jis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos sklaidos („bonus scatter“) simbolius.
- Premijos simboliai gali atsirasti tik pagrindiniame lošime ir tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

- Laimėjimai laimėjimo linijose skiriami už paeiliui einančius simbolius, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Funkcijos:

Pakartotiniai Sukimai

- Jei vieno sukimo metu būgnuose atsiranda 2 arba daugiau suktukų laukinių simbolių, aktyvuojama suktukų fiksuotų laukinių pakartotinių sukimų funkcija.
- Suktukų laukiniai simboliai neturi būti laimėjimo linijoje, kad aktyvuotų pakartotinio sukimo funkciją.
- Suktukų simboliai, kurie aktyvavo funkciją, užfiksuojami savo pozicijose, o visi sekantys suktukų laukiniai simboliai, iškritę pakartotinių sukimų metu, taip pat užfiksuojami.
- Pakartotiniai sukimai tęsiami tol, kol nebelieka naujų suktukų laukinių simbolių.
- Suktukų fiksuotų laukinių pakartotinių sukimų funkcijos metu nemokami sukimai negali būti aktyvuoti.

Kalėdų Vakarėlio Nemokami Sukimai

- 3 premijos simboliai, atsiradę viename sukime, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Suktukų laukiniai simboliai užfiksuojami savo pozicijose ir išlaikomi visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų funkcija lošiama tol, kol nebelieka naujų nemokamų sukimų. Ši funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai.

Aztikonų chaoso klasteriai („Azticons Chaos Clusters“)

1330. Aztikonų chaoso klasteriai („Azticons Chaos Clusters“) – tai 6 būgnų, 6 eilučių lošimas su chaoso klasterių funkcija.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos („Bonus scatter“) simbolį.
- Chaoso klasterio („Chaos clusters”) simboliai turi būti tik dalinai sujungti tam, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas.
- Krintančių būgnų („Tumbling reels”) simboliai laimėjimo kombinacijose yra pašalinami, o į jų vietas krenta nauji simboliai.
- Jei po laimėjimo ir griūties susilygiuoja vienodi simboliai (to paties dydžio ir vertės), tuomet jie turi galimybę visus tarp jų esančius simbolius pakeisti į vieną ir tą patį simbolį.
- Šventieji nemokami sukimai („Sacred free spins”):
- Jei vieno sukimo metu pasirodo 4 ar daugiau premijos sklaidos simbolių, suteikiami šventieji nemokami sukimai.
- 4 premijos sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas premijos sklaidos simbolis, iškritęs to paties sukimo metu suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu išsisukę 4 premijos sklaidos simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus ir po vieną papildomą nemokamą sukimą už kiekvieną papildomai išsuktą premijos sklaidos simbolį to paties nemokamo sukimo metu.
- Jei tos pačios griūties metu yra nors vienas laimėjimas, jis padidina daugiklio („multiplier“) vertę vienetu.
- Pirkimo funkcija („buy feature”) gali būti aktyvuota bazinio žaidimo metu. Sumokėjus 150x statymo vertės bus aktyvuota funkcija su 4 premijos sklaidos simboliais.

Karališkos monetos metimas („Flip Royale“)

1331. Karališkos monetos metimas („Flip Royale“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €433 000

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos („Bonus scatter“) simbolį.
- Monetos metimo („Coin flip“) funkcija aktyvuojama kai visos trys vieno ar daugiau būgnų pozicijos užpildomos tos pačios monetos simboliu. Kai tai nutinka, kiekvienas iš trijų monetos simbolių sukuria po papildomą, tokios pačios vertės monetos simbolį, kuris nukris ant atsitiktinio laukelio. Jei keletas monetos simbolių aktyvuoja funkcionalumą to paties sukimo metu, naujai sukurti simboliai taps laukiniais. Jei funkcijos metu papildomi būgnai užpildomi tuo pačiu monetos simboliu arba laukiniu simboliu, šie simboliai taip pat sukurs papildomus simbolius.
- Nemokami sukimai („Free Spins“):
- Jei išsukami 3, 4 arba 5 premijos sklaidos simboliai, atitinkamai suteikiami 6, 10 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu monetos metimo funkcija įvyksta kiekvieno sukimo metu.

Paslėptas slėnis („Hidden Valley“)

1332. Paslėptas slėnis („Hidden Valley“) – tai 5 būgnų, 3, 4, 4, 4, 3 eilučių išsidėstymo ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €126 630

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos („Bonus scatter“) simbolį.
- Laukinio daugiklio („Multiplier Wild”) simbolis turi atsitiktinį daugiklį kiekvienam sukimui.
- Daugiklių diapazonas nustatomas padidinant arba sumažinant statymo dydį statymo daugiklių skydelyje.
- Bet kuri laimėjimo eilutė su daugiklio simboliu padauginama iš daugiklio, kuris yra nurodytas ant laukinio daugiklio simbolio.
- Nemokami sukimai („Free spins“) aktyvuojami trijų premijos sklaidos simbolių.
- 3 premijos sklaidos simboliai išmoka 2x statymo dydis.
- Nemokami sukimai žaidžiami su tuo pačiu laukiniu statymo daugiklio lygiu, kuris buvo nustatytas aktyvuojant žaidimo raundą.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar daugiau premijos sklaidos simbolių suteikiami papildomi nemokami sukimai arba papildomi laukiniai simboliai.
- Nemokamų sukimų kiekis ir galimi papildomi laukiniai simboliai nustatomi premijos rato („Bonus wheel“) prie slėnio vartų.
- Išorinis ratas suteikia arba nesuteikia papildomą laukinį simbolį.
- Vidinis ratas nustato nemokamų sukimų skaičių.
- Papildomi laukiniai simboliai gali būti suteikiami premijos rate arba surinkus 2 ir daugiau premijos sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu.
- Visi trys vidutinio laimėjimo simboliai nemokamų sukimų metu gali pavirsti papildomais laukiniais simboliais.

- Papildomas laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus laukinio daugiklio simbolį ir premijos sklaidos simbolį.
- Premijos sklaidos simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir tik baziniame žaidime.

Vagystė aukštojoje gatvėje („High Street Heist“)

1333. Vagystė aukštojoje gatvėje („High Street Heist“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir iki 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 116 000

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Stiklo sudaužymas („Breaking the Glass”):
- Dvi vidurinės eilutės visuose penkiuose būgnuose yra uždengtos stiklu kiekvieno sukimų raundo pradžioje.
- Dvi vidurinės eilutės neįskaičiuojamos į laimėjimus, nebent jos yra atidengiamos sudaužant stiklą pakartotiniuose sukimuose („re-spins“).
- Ant vieno būgno išsisukę visi vienodi simboliai sudaužo stiklą vidurinėse dvejose eilėse tame stulpelyje ir atrakina laukelius įskaičiuodami juos į laimėjimus.
- Sudaužytas stiklas viename ar daugiau būgnų suteikia vieną papildomą sukimą, o prieš tai uždengtos vidurinės eilutės tampa aktyvios papildomų sukimų metu.
- Papildomi sukimai tęsis kol daugiau stiklų nebebus sudaužyta arba iki visi simboliai ant 5 būgnų bus atidengti.
- Nemokami vagystės sukimai („Heist Free Spins“):
- Nemokami vagystės sukimai aktyvuojami kai visi stiklai 5 būgnuose yra sudaužomi.
- Kai visi 4 vagių simboliai („Robber symbols”) bus pakeisti deimantų simboliais, žaidėjas bus apdovanotas vienu papildomu daugikliu už kiekvieną deimanto simbolį kai užsipildys vagystės matuoklis („Heist meter“).
- Nemokamuose vagystės sukimuose nėra stiklo, kuris uždengtų vidurines eilutes, todėl laimėjimo būdų skaičius padidėja iki 1 024.
- Vienodais simboliais užpildytas būgnas pakelia vagystės matuoklį vienu simboliu.
- Kai vagystės matuoklis užpildomas, visi žemiausio vagies simboliai pakeičiami deimanto simboliais. Taip pat pridedami du nemokami sukimai.
- Pirkimo funkcija („Buy feature“):
- Sumokėjus 111x statymo vertė galima patekti tiesiai į nemokamus vagystės sukimus.

Sakuros turtas 2 („Sakura Fortune 2“)

1334. Sakuros turtas 2 („Sakura Fortune 2“) – tai 5 būgnų, 3, 4, 4, 4, 3 eilučių išsidėstymo ir 576 laimėjimo būdų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 966 400

Taisyklės:

- Laukinis sakuros („Sakura Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus kardo sklaidos („Sword Scatter”) simbolį.
- Išsisukus bet kuriam laukiniam sakuros simboliui yra tikimybė, kad jie dar pajudės ir užims visą būgną.
- Kiekvienas laukinis sakuros simbolis, kuris užima visą būgną suteikia vieną papildomą pakartotinį sukimą („re-spin“) ir pasilieka savo vietoje pakartotinių sukimų metu.
- Laukinis sakuros simbolis gali išsisukti trijuose viduriniuose būgnuose.
- Trijuose viduriniuose būgnuose išsisukus 3 kardo sklaidos simboliams, pirmame ir paskutiniame būgnuose aktyvuojami pakartotiniai sukimai tik su kardo sklaidos simboliais su galimybe suteikti dar geresnį nemokamą sukimą. Būgnai pakartotinai sukasi kol neišsisuka nauji kardo sklaidos simboliai arba išsisuka 5 kardo sklaidos simboliai.
- 3 kardo sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus turto sukimus („Fortune Free Spins”)
- 4 kardo sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų turto sukimų su vienu savo vietoje liekančiu laukiniu sakuros simboliu.
- 5 kardo sklaidos simboliai suteikia 11 nemokamų turto sukimų su dviem savo vietoje liekančiais laukiniais sakuros simboliais.
- Nemokamų turto sukimų metu laukiniai sakuros simboliai visada pajuda taip, kad užimtų visą būgną.
- Kiekvienas laukinis sakuros simbolis, kuris užima visą būgną, pasilieka savo vietoje likusių nemokamų sukimų metu ir suteikia vieną papildomą nemokamą sukimą.
- Savo vietoje liekantys 3 laukiniai sakuros simboliai padaugina laimėjimus 3 kartus.
- Pirkimo funkcija („Buy feature“):
- Sumokėjus galima patekti tiesiai į nemokamus turto sukimus.
- 55x statymo vertė suteikia 3 ar daugiau kardo sklaidos simbolių
- 70x statymo vertė suteikia 4 kardo sklaidos simbolius.
- 320x statymo vertė suteikia 5 kardo sklaidos simbolius.

Laikas muštynėms („Slugger Time“)

1335. Laikas muštynėms („Slugger Time“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 214 400

Taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus kovos sklaidos („Fight Scatter”) simbolį.
- Kovos sklaidos simboliai pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- 3 kovos sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamus vištų apgulties sukimus („Chicken Siege Free Spins”).
- Premijos sklaidos simboliai („Bonus scatters“) nėra susieti su statymų linijomis.
- Laukinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose tiek baziniame žaidime tiek ir nemokamuose vištų apgulties sukimuose.
- Laukiniai simboliai turi atsitiktinius daugiklius tiek baziniame žaidime tiek ir nemokamuose vištų apgulties sukimuose.
- Laukinis daugiklis galioja kiekvienos išmokėjimų eilutės laimėjimui, kurios dalimi jis yra.
- Jei yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, kuris dalyvauja išmokėjimų eilutės laimėjime, laukinių simbolių daugikliai toje išmokėjimų eilutėje yra sudedami.
- Laukiniai simboliai turi atsitiktinius daugiklius nuo x2 iki x5 baziniame žaidime.
- Laukiniai simboliai turi atsitiktinius daugiklius nuo x2 iki x3 pirmojoje nemokamų vištų apgulties sukimų kovoje.
- Laukiniai simboliai turi atsitiktinius daugiklius nuo x3 iki x4 antrojoje nemokamų vištų apgulties sukimų kovoje.

- Laukiniai simboliai turi atsitiktinius daugiklius nuo x4 iki x5 trečiojoje nemokamų vištų apgulties sukimų kovoje.
- Laukiniai simboliai turi atsitiktinius daugiklius nuo x2 iki x5, nuo x3 iki x5, nuo x4 iki x5 arba x5 ketvirtojoje nemokamų vištų apgulties sukimų kovoje.
- Nemokamų vištų apgulties sukimų metu pateikiami 4 kovotojų pasirinkimai.
- Visi laukiniai simboliai, kurie išsisuka nemokamų vištų apgulties sukimų metu pasilieka tol, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Pirmoji kova: laukiniai daugikliai nuo x2 iki x3 su 12 nemokamų sukimų.
- Antroji kova: laukiniai daugikliai nuo x3 iki x4 su 9 nemokamais sukimais.
- Trečioji kova: laukiniai daugikliai nuo x4 iki x5 su 6 nemokamais sukimais.
- Ketvirtoji kova: gaunamas atsitiktinis daugiklis ir atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius. Laukiniai daugikliai gali būti nuo x2 iki x5, nuo x3 iki x5, nuo x4 iki x5 arba x5. Nemokamų sukimų skaičius gali būti: 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18 arba 20
- Sumokėjus 75x statymo vertė galima patekti tiesiai į nemokamus sukimus.

Lipnūs banditai: kraujo kelias („Sticky Bandits Trail of Blood“)

1336. Lipnūs banditai: kraujo kelias („Sticky Bandits Trail of Blood“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 727 900

Taisyklės:

- Žaidime yra 5 skirtingi laukiniai („Wild“) simboliai. Kiekviename būgne po skirtingą. Jie visi veikia vienodai.
- Laukiniai simboliai baziniame žaidime:
- Laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius.
- Išsisukus 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kur vieno sukimo metu suteikiami nemokami keršto sukimai („Revenge Free Spins”).
- 3 laukiniai simboliai suteikia 10 nemokamų keršto sukimų.
- 4 laukiniai simboliai suteikia 12 nemokamų keršto sukimų.
- 5 laukiniai simboliai suteikia 15 nemokamų keršto sukimų.
- Laukiniai simboliai nemokamuose keršto sukimuose:
- Laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius.
- Visi laukiniai simboliai, kurie suteikia nemokamus keršto sukimus pasilieka savo vietose iki jų pabaigos.
- Bet kurie papildomi laukiniai simboliai pasilieka savo vietose iki nemokamų keršto sukimų pabaigos ir suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Per visą eilutę išsidėstę laukiniai simboliai aktyvuoja Kraujo kelią („Trail of Blood”) ir išmoka po 300x eilutės statymas per kiekvieną nemokamą keršto sukimą.
- Sumokėjus galima patekti tiesiai į nemokamus keršto sukimus.
- 100x statymo vertė suteikia 3 ar daugiau laukinių simbolių.
- 400x statymo vertė suteikia 4 ar daugiau laukinių simbolių.

Defektų griovėjai: jėgos ženklas („Warp Wreckers Power Glyph“)

1337. Defektų griovėjai: jėgos ženklas („Warp Wreckers Power Glyph“) – tai 5x5 tinklelio lošimas su didėjančiu daugikliu po kiekvieno laimėjimo.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €472 600

Taisyklės:

- Bet kuri horizontali ar vertikali eilutė su 3 ar daugiau sutampančių simbolių suteikia laimėjimą.
- Žaidimo lauke panaikinus visus simbolius, išskyrus laukinius („Wild“) suteikia 6 nemokamus sukimus („Free spins“).
- Nemokamų sukimų metu daugiklis nesumažėja, o paskutinė jėgos („Power-up“) ir jėgos stulpelio („Power-up stack“) funkcija visuomet yra naikintoja („The Destroyer!).
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus jėgos ženklo („Power Glyph“).
- Laukiniai simboliai atsiranda kristalų („crystal“) arba laukinių simbolių, 3 arba 5 simbolių ilgio, laimėjimo centre.
- Jėgos ženklo laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Jėgos ženklai atsiranda roboto („Robot“) simbolių, 3 arba 5 simbolių ilgio, laimėjimo centre.
- Jėgos ženklas, esantis laimėjimo dalimi, aktyvuoja kitą jėgos arba jėgos stulpelio funkciją.
- Naikintojas yra didelis laukinis simbolis, kuris uždengia atsitiktines 2x2 dydžio simbolio pozicijas.
- Naikintojo simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus jėgos ženklą.
- Naikintojas suteikia papildomą nemokamą sukimą kai yra suvartojamas.
- Naikintojas atsiranda kitame nemokamame sukime po to kai suvartoja paskutinę jėgos funkciją nemokamų sukimų jėgos stulpelyje.
- Naikintojas sudūžta į atskirus laukinius simbolius prieš kitą griūtį („tumble“).
- 6 nemokami sukimai suteikiami kai visi simboliai, išskyrus laukinius simbolius arba jėgos ženklus yra panaikinami iš tinklelio baziniame žaidime.
- 3 nemokami sukimai suteikiami kai visi simboliai, išskyrus laukinius simbolius arba jėgos ženklus yra panaikinami iš tinklelio nemokamų sukimų metu.
- Bazinio žaidimo metu, raundo pradžioje, jėgos stulpelis yra užpildytas 4 atsitiktinėmis jėgos funkcijomis
- Nemokamų sukimų metu jėgos stulpelis yra užpildytas 4 atsitiktinėmis jėgos funkcijomis bei naikintoju kiekvienam nemokam sukimui.
- Laimėjus su jėgos ženklu aktyvuojama kita jėgos funkcija jėgos stulpelyje.
- Kai nebėra daugiau laimėjimų, tuomet aktyvios jėgos funkcijos yra sunaudojamos viena po kitos.
- Keitiklis („The transformer“) – išrenka atsitiktinę simbolių rūšį iš tinklelio ir pakeičia ją kitą simbolių rūšimi.
- Trintukas („The eraser“) - išrenka atsitiktinę simbolių rūšį iš tinklelio ir ištrina juos visus iš tinklelio.
- Griovėjas („The warper“) - išrenka atsitiktinę simbolių rūšį iš tinklelio ir paverčia juos laukiniais simboliais.
- Sprogdintojas („The bomber“) – numeta naujus laukinius simbolius į tuščias pozicijas.
- Naikintojas – Suteikia papildomą nemokamą sukimą su 2x2 laukelio dydžio laukiniu simboliu atsitiktinėje pozicijoje. Pasirodo tik nemokamų sukimų metu.
- Bet kurie simboliai, dalyvaujantys laimėjime, yra pašalinami iš tinklelio.
- Po to kai atsiranda nauji laukiniai ir jėgos ženklo simboliai, tuščios pozicijos užpildomos bet kurias esamais simboliais, krentančiais iš viršaus.
- Nauji simboliai iš viršaus nekrenta, išskyrus kai suvartojama sprogdintojo jėgos funkcija.
- Griūtis baigiasi kai nebesusidaro laimėtinos kombinacijos.
- Daugiklis („Multiplier“) prasideda nuo 1 ir padidėja vienetu po kiekvieno laimėjimo.
- Nemokamų sukimų metu daugiklis nesumažėja.
- Visi laimėjimai yra dauginami iš esamos daugiklio vertės.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. lapkričio 23 d. įsakymu Nr. DIE-846

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.29-4.33 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

4.29. Kazino kauliukai („Craps“);
4.30. Pašėlęs laikas („Crazy time“);
4.31. Momentinė ruletė („Instant Roulette “);
4.32. Pinigų ratas („Money Wheel“);
4.33. Monopolis gyvai („Monopoly Live“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 29 - 33 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Kazino kauliukai („Craps“)

29. „Craps“ lošiamas dviem įprastais kauliukais, kurių nominalios vertės yra nuo 1 iki 6. Lošimo tikslas yra numatyti dviejų kauliukų rezultatą pagal lošėjo pasirinktus statymus.

Bendroji informacija:

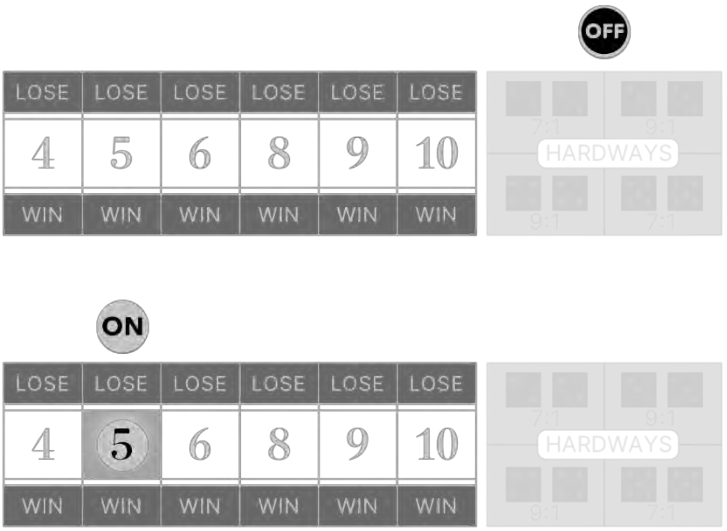
- Mažiausias statymas: €0,5
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas: €3000

Taisyklės:

„Craps“ lošime yra platus statymų pasirinkimas, kiekvienas statymo tipas turi savo išmoką ir sąlygas laimėti, o kiekvienam statymui reikalinga skirtinga kauliukų suma. Kai kurie statymai baigiami vienu ridenimu, o kitiems gali prireikti kelių ridenimų.

Lošimas vyksta dviem etapais: „Come Out“ ridenimo etapu ir „Point“ ridenimo etapu. Statymus galima atlikti per abu lošimo etapus. Kiekvienam ridenimui du kauliukai metami kauliukų paleidimo įrankiu į sieną kitoje stalo pusėje. Rezultatas nustatomas, kai du kauliukai nusileidžia ant stalo.

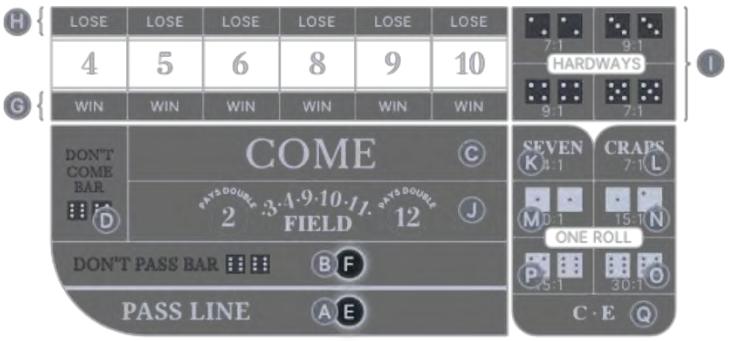
Vartotojo sąsajoje esantis rutulys parodys, jei kitas ridenimas bus „Come Out“ ridenimas (rutulys rodo OFF (Išjungta)) arba „Point“ ridenimas (rutulys rodo ON (Įjungta)). Tai yra naudinga žinoti, nes galite atlikti skirtingus statymus, priklausomai nuo to, kuriame etape žaidžiate.



Kiekvienas lošimo etapas prasideda su „Come Out“ ridenimu OFF (Išjungta) dėl pagrindinių „Pass Line“ arba „Don't Pass“ statymų. Jei dviejų kauliukų suma yra 7 arba 11, lošėjas laimės su savo „Pass Line“ statymu. Jei kauliukų suma yra 2 arba 3, lošėjas laimi statymą „Don't Pass“ ir pralaimi „Don't Pass“ statymą, jei suma yra 12. Lošėjo statymai grąžinami ir lošimas baigiasi. Bet kuriuo atveju statymas baigiamas ir pradedamas nauju „Come Out“ ridenimu.

Jei išridenama kita suma (4, 5, 6, 8, 9 arba 10), ta suma vadinama „Point“. Dabar rutulys yra pakeistas į ON (Įjungta) ir dedamas šalia išridentos sumos ant statymų tinklelio ar paryškinimo. Lošimas liks „Point“ ridenimo etape, kol bus išridenta 7 suma arba dar kartą bus išridentas tas pats taškų skaičius.
Skirtingai nei kiti statymai, kuriuos galima atlikti bet kuriame ridenimo etape, statymai „Pass Line“ ar „Don't Pass“ yra galimi tik „Come Out“ ridenimo etape (rutulys rodys „OFF“ (Išjungta)). Jei lošėjas prisijungia prie lošimo „Point roll“ etape, gali dalyvauti ridenime atlikdamas „Come“ arba „Don't Come“ statymus. Šie statymai yra panašūs į „Pass Line“ ir „Don't Pass“ statymus, išskyrus tai, kad lošėjas gaus naują taškų skaičių, pažymėtą žetonais.

Nepaisant lošimo etapo, visada galima atlikti statymus prieš kitą kauliuko ridenimą statymo metu.
Norėdamas lošti, lošėjas turi pasirinkti statymus, kuriuos nori atlikti, ir atitinkamai padėti žetonus ant lošimo stalo.



Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: I. Šimulionio g. 5, LT-04330, Vilnius
Licencija Nr. 0088 lažyboms organizuoti išduota 2009-12-03
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309
info@betsafe.lt
www.betsafe.lt

Statymų tipai

Visi „Craps“ statymai yra suskirstyti į dvi kategorijas: „Multi-roll“ (Kelių ridenimų) statymai ir „One Roll“ (Vieno ridenimo) statymai, kiekvienas yra nepriklausomas statymas ir turi savo išmoką.

„Multi-roll“ (Kelių ridenimų) statymas

Šie statymai negali laimėti per pirmąjį ridenimą ir liks statymų lentelėje tol, kol bus išridenta 7 suma arba bus išridentas tas pats pasirinktas ar nustatytas taškų skaičius.

• „Pass Line“ – šis statymas galimas tik „Come Out“ ridenimo etape. Lošėjas laimi, jei dviem kauliukais išridenama 7 arba 11 suma, ir pralaimi, jei išridenta suma yra 2, 3 arba 12. „Point“ ridenimo metu laimi, jei dviem kauliukais ta pati suma išridenama prieš išridenant 7.
• „Don't Pass“ – šis statymas galimas tik „Come Out“ ridenimo etape (rutulyje rodoma „OFF“ (Išjungta)). „Come Out“ ridenimo etape lamima, jei dviem kauliukais išridenama 2 ar 3 suma, ir pralaimima, jei išridenta suma yra 12 ir lošėjo statymas grąžinamas. Jei dviem kauliukais išridenama 7 arba 11, pralaimima. „Point“ ridenimo metu laimima, jei dviem kauliukais išridenama 7 prieš išridenant tą patį skaičių.
• „Come“ – šis statymas galimas tik „Point“ ridenimo etape (rutulyje rodoma „ON“ (Įjungta)). Šiame ridenimo etape lošėjas gali atlikti neribotą „Come“ statymų skaičių. „Come“ statymai laimi, jei išridenama 7 ar 11, o lošėjas pralaimi, jei išridenta suma yra 2, 3 arba 12. Jei bus išridenta kita suma (4, 5, 6, 8, 9 arba 10), lošėjo žetonai bus perkelti į apatinį kairįjį išridentos sumos kampą, kad būtų pažymėtas taškas. Lošėjas laimės, jei tas pats skaičius bus išridentas prieš vėl išridenant 7.
• „Don't Come“ – šis statymas galimas tik „Point“ ridenimo etape (rutulyje rodoma „ON“ (Įjungta)). Šiame ridenimo etape lošėjas gali atlikti neribotą „Don't Come“ statymų skaičių. „Don't Come“ statymai laimi, jei išridenama 2 ar 3 suma, o lošėjas pralaimi, jei išridenta suma yra 12 ir lošėjo statymas grąžinamas. Jei dviem kauliukais išridenama 7 arba 11, pralaimima. Jei bus išridenta kita suma (4, 5, 6, 8, 9 arba 10), lošėjo žetonai bus perkelti į viršutinį kairįjį išridentos sumos kampą, kad būtų pažymėtas taškas. Lošėjas laimės, jei iš viso bus išridenta 7, prieš vėl išridenant tą patį skaičių.
• „Take Odds“ (Imti nelyginius skaičius) – šis statymas yra galimas tik „Pass Line“ arba „Come“ statymams, kurie turi nustatytą tašką. Šalia lošėjo statymo atsiras apvali statymo vieta, parodanti, kad šį statymą galima atlikti. Jis vadinamas „Take Odds“, nes jis laimimas už tikslius nelyginius skaičius nuo nustatyto taško iki 7. Šis statymas laimi kartu su lošėjo „Pass Line“ arba „Come“ statymu.
• „Lay Odds“ (Išdėstyti nelyginius skaičius) – šis statymas yra galimas tik „Don't Pass“ arba „Don't Come“ statymams, kurie turi nustatytą tašką. Šalia lošėjo statymo atsiras apvali statymo vieta, parodanti, kad šį statymą galima atlikti. Šis statymas laimimas už nelyginius skaičius prieš nustatytą tašką ir laimi kartu su „Don't Pass“ arba „Don't Come“ statymu.
• „Place to Win“ (Statyti už laimėjimą) – statoma, kad 4, 5, 6, 8, 9 ar 10 suma bus išridenta prieš 7. Lošėjas pasirenka skaičių, kuris, jo manymu, bus išridentas ir atlieka savo statymą atitinkamo statymo vietoje, pažymėtoje WIN (Laimėjimas). Lošėjas laimės, jei 7 bus išridentas prieš šį skaičių.
• „Place to Lose“ (Statyti už pralaimėjimą) – statoma, kad 7 bus išridentas prieš 4, 5, 6, 8, 9 ar 10. Lošėjas pasirenka skaičių, prieš kurį nori statyti, ir atlieka statymus atitinkamoje statymo vietoje, pažymėtoje LOSE (Pralaimėti). Lošėjas laimės, jei prieš šį skaičių bus išridentas 7.
• „Hardways“ – atliekamas statymas bet kuriai arba visoms „Hardways“ poroms (2 ir 2, 3 ir 3, 4 ir 4 bei 5 ir 5). Lošėjas laimės, jei bus išridenta tiksli pora. Šie statymai pralaimi, jei išridenamas bet kuris 7 derinys arba lengvas visų sumų derinys (ne pora). Pavyzdžiui, statymas „Hardways 4“ laimi, jei kauliukas rodo 2 ir 2, bet pralaimi, jei jis rodo 3 ir 1 arba bet kurį 7 derinį. Galima pasirinkti atlikti statymą visiems konkretiems „Hard“ skaičiams spustelėjusi / bakstelėjus HARDWAYS statymų tinklelyje.

„One Roll“ (Vieno ridenimo) statymas

Kiekvienas vieno ridenimo statymas galioja tik vienam ridenimui ir laimėjimas bus nustatytas po kiekvieno ridenimo. Vieno ridenimo statymai visada gali būti atliekami tiek „Come Out“, tiek „Point“ ridenimo metu. Galima pasirinkti atlikti visus „One Roll“ (Vieno ridenimo) statymus spustelėjus/ bakstelėjus ONE ROLL statymų tinklelyje.

• „Field“ (Laukelis) – šis statymas apima visas 2, 3, 4, 9, 10, 11, 12 sumas. Jis išmoka 1:1, išskyrus 2 ir 12 sumą, kuri išmokama 2:1 santykiu.
• „Seven“ (Septyni) – šis statymas apima bet kokį išridentą 7 derinį (1 ir 6, 2 ir 5 ir pan.)
• „Craps“ – šis statymas apima bet kuriuos „Craps“ skaičius, kurių suma lygi 2, 3 arba 12.
• „Crap 2“ – atlikite savo statymą 2 sumai.
• „Crap 3“ – atlikite savo statymą 3 sumai.
• „Crap 12“ – atlikite savo statymą 12 sumai.
• „Eleven“ (Vienuolika) – atlikite savo statymą 11 sumai.
• C · E – šis statymas apima visų „Craps“ (2, 3 ir 12) ir „Eleven“ (11) statymų derinį. Jei išridenamas kuris nors iš „Craps“ skaičių, jums bus mokama 3:1, bet jei išridenama 11, jums bus mokama 7:1.

Išmokos

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYMAS	IŠMOKA
Pass Line / Don't Pass	1:1
Come / Don't Come	1:1
Take Odds Don't Pass / Don't Come 4 arba 10 5 arba 9 6 arba 8	 2:1 3:2 6:5
Lay Odds Don't Pass / Don't Come 4 arba 10 5 arba 9 6 arba 8	 1:2 2:3 5:6
Place to Win 4 arba 10	9:5
Place to Win 5 arba 9	7:5
Place to Win 6 arba 8	7:6
Place to Lose 4 arba 10	5:11
Place to Lose 5 arba 9	5:8
Place to Lose 6 arba 8	4:5
Hard 4 arba 10	7:1
Hard 6 arba 8	9:1
VIENO RIDENIMO STATYMAI	
Field 3, 4, 9, 10, 11 2 arba 12	 1:1 2:1
Seven	4:1
Craps	7:1
Crap 2	30:1
Crap 3	15:1
Crap 12	30:1
Eleven	15:1

STATYMAS	IŠMOKA
C · E 2, 3, 12 11	3:1 7:1

Statymų atlikimas

STATYMO RIBŲ skydelyje atsispindi minimalios ir maksimalios leistinos lentelės statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis.

LAIKMATIS informuoja apie statymo trukmę. Laikui pasibaigus, statymai nepriimami.

ŽETONŲ LANGE galima pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Bus galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia lošėjo lošimų sąskaitos likutis.



Pasirinkę žetoną, atlikite statymą paprasčiausiai paspausdami atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą jūsų statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki didžiausios jūsų pasirinktam statymui leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą daugiau statyti nebegalėsite, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atlikote didžiausią leistiną statymą.

Statymo metu galite pašalinti arba perkelti kai kuriuos statymus iš vienos statymų vietos į kitą.
Norint pašalinti statymą, spustelėkite/paspauskite ant jo, tada vilkite ir atleiskite už statymų tinklelio ribų.

Norint perkelti statymą, spustelėkite/paspauskite ant jo ir vilkite jį į norimą statymo vietą. Jei vilksite statymą, bet jo neatleisite arba bandysite pašalinti į nepasiekiamą statymo vietą, jūsų veiksmas bus atšauktas ir statymas grįš į pradinę vietą.

Bet kokius statymus leidžiama pašalinti ir perkelti, išskyrus statymus, esančius „Pass Line“ arba „Come“ statymų vietose, kai yra nustatytas jų atitinkamas taškas.

Be to, statymus galima perkelti ir pridėti prie esamų statymų. Vieninteliai statymai, kurių negalima padidinti, yra „Don’t Come“ ir „Don’t Pass“, kai jų atitinkamas taškas yra nustatytas.

Pašėlęs laikas („Crazy time“)

30. „Crazy Time“ yra laimės rato lošimo variantas, kuris lošiamas su dideliu 54 segmentų vertikaliu ratu, kurį suka krupjė. Lošimo tikslas yra numatyti, ties kuriuo segmentu ratas sustos, kai ratas bus sustabdytas po sukimo. „Crazy Time“ taip pat siūlo premijų lošimus, kurie suteiks daugiklius. Atlikus statymą „Cash Hunt“, „Pachinko“, „Coin Flip“ ir „Crazy Time“ premijų lošimų statymų vietose ir premijų lošimuose laimėti daugikliai galės padidinti laimėjimą.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €2500
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Pagrindinis žaidimas

Statoma už tą segmentą, ties kuriuo lošėjas spėja, kad ratas sustos: naudojamos skaičių segmentų statymo vietos 1, 2, 5, 10 arba premijų lošimų statymo vietos – „Cash Hunt“, „Pachinko“, „Coin Flip“ ir „Crazy Time“.



Kai statymams skirtas laikas pasibaigs, krupjė pasuks ratą ir kartu su rato sukimusi prasidės dviejų būgnų „Top Slot“ mini lošimas, rodomas televizoriaus ekrane virš pagrindinio lošimo rato. Kiekvieno lošimo metu „Top Slot“ nustatys vieną atsitiktinį daugiklį vienai atsitiktinei statymo vietai – skaičiaus arba premijos.

Jei statymo vieta ir daugiklis susilygiuoja vienoje horizontalioje linijoje „Top Slot“ viduryje, tai konkretus daugiklis yra priskiriamas atitinkamai statymo vietai ir yra taikomas dabartiniam lošimui. Jei statymo vieta nesusilygiuoja vienoje horizontalioje linijoje su daugikliu, lošimas tęsiamas be „Top Slot“ daugiklio.



Jei pagrindinis lošimo ratas taip pat sustoja šiame segmente, šios statymo vietos išmoka yra atitinkamai padidinama:

• Skaičių statymo vietoms – konkrečios skaičių statymo vietos išmoka bus padauginta iš „Top Slot“ daugiklio

• Premijų statymo vietoms – konkrečiame premijų lošime laimėtas daugiklis bus padaugintas iš „Top Slot“ daugiklio

„Crazy Time“ ratui sustojus, jo viršuje esanti rodyklė nurodys laimintį segmentą. Jei ratas sustoja ties skaičiaus ar premijos segmentu, už kurį atlikote statymą, laimite. Laimėjimai dauginami iš daugiklio, jei daugiklis buvo paskirtas tai konkrečiai statymo vietai.

Visi statymai už skaičių segmentus yra išmokami lyginant skaičių laiminčiame segmente, pvz., laimėjus skaičiui 5, išmokama 5 ir 1, laimėjus skaičiui 10, išmokama 10 ir 1 ir t. t. Premijos segmentų išmokos galimybė yra nustatoma papildomų premijos lošimų metu. Už laimintįjį segmentą atliktas statymas grąžinamas papildomai prie jūsų laimėjimų.

Visi žaidėjai gali stebėti premijų žaidimus, tačiau dalyvauti ir laimėti gali tik tie žaidėjai, kurie atliko statymą atitinkamoje statymo vietoje.

Premijos žaidimai

Jei ratas sustoja ties premijos segmentu, lošiamas papildomas premijos lošimas. Atsižvelgiant į tai, prie kurio premijos segmento ratas sustojo, lošėjai gali dalyvauti premijos lošimuose „Cash Hunt“, „Pachinko“, „Coin Flip“ ar „Crazy Time“.

Cash Hunt

„Cash Hunt“ premijos lošime bus sugeneruota ir ekrane parodyta 108 atsitiktinių daugiklių siena. Jei „Top Slot“ metu buvo laimėtas daugiklis, tada visi 108 daugikliai bus padauginti iš to daugiklio, o tada padengti atsitiktiniais simboliais ir sumaišyti. Prasidės atgalinis skaičiavimas, kurio metu lošėjas galės paruošti ir nukreipti patranką į tą vietą, kuri, jo manymu, turi didžiausios vertės daugiklį.



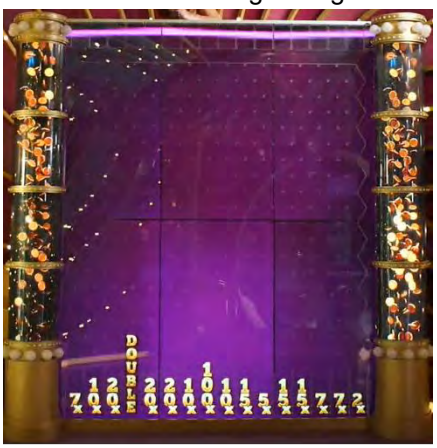
Atgalinio skaičiavimo laikui pasibaigus, iš patrankos bus paleistas šūvis, visos uždengtos vietos bus atidengtos ir lošėjas pamatys, kokį daugiklį laimėjo.

Jei per sprendimo priėmimo laiką nebuvo priimtas sprendimas ar įvyko kokių nors techninių trukdžių, sprendimas bus priimtas automatiškai, o vieta sienoje bus pasirinkta atsitiktine tvarka.



Pachinko

„Pachinko“ premijos lošime yra daugiklių siena, kurios viršuje yra atsitiktinio rutulių kritimo zona, o apačioje esančioje kritimo zonoje – 16 atsitiktinių daugiklių. Rutulys nukrenta atsitiktinai iš 4–12 zonų. Prieš iškrentant rutuliui, visi daugikliai yra padauginami iš „Top Slot“ daugiklio. Stebėkite, kaip rutulys krenta per kuolelius ir nusileidžia ant laimingo daugiklio.



Jei rutulys nusileidžia ant DVIGUBINTI, visi daugikliai yra padvigubinami. Kritimo zona yra pasirenkama atsitiktine tvarka, o rutulys vėl krenta, kol vėl iškrenta ant vieno iš padvigubintų daugiklių arba ant DVIGUBINTI.

Jei rutulys daugybę kartų iškrenta ant DVIGUBINTI ir visi daugikliai pasiekė 10 000x vertę, DVIGUBINTI yra pakeičiamas 10 000x daugikliu.

Retkarčiais, kaip staigmena, gali įvykti gelbėjamasis kritimas, jei rutulys iškrito ant 2x, 3x arba 4x daugiklio. Tokiu atveju kritimo zona bus pasirinkta atsitiktine tvarka, o rutulys vėl iškris. Jei įvyksta gelbėjamasis kritimas, visi daugikliai, mažesni už daugiklį, ant kurio anksčiau nukrito rutulys, bus padidinti iki to ankstesnio daugiklio vertės.

Coin Flip

„Herbas ar skaičius?“ – šiame „Coin Flip“ premijos lošime bus išmesta į viršų moneta, kurios viena pusė yra raudona, o kita – mėlyna. Atsitiktine tvarka bus priskirti du daugikliai, po vieną kiekvienoje monetos pusėje, ir bus rodomi TV ekrane.



Jei „Multil Flip“ segmentui iš „Top Slot“ buvo priskirtas daugiklis, dabar jis bus taikomas šiems daugikliams, o naujos daugiklio vertės bus atnaujintos ekrane.

Atidengus galutines daugiklio vertes, moneta bus išmesta į viršų. Pusė, nukreipta į viršų, yra laimančioji pusė, o laimėtas daugiklis yra pritaikomas laimėjimams.

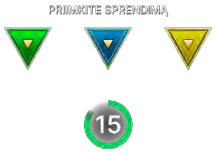
Kartais, kaip staigmena, gali įvykti gelbėjamasis metimas į viršų, jei priskirtų daugiklių nėra daug. Tada moneta vėl bus išmesta į viršų.

Crazy Time

Tai „Crazy Time“ premijų žaidimo pasaulis, kuriame yra 64 segmentų ratas su trimis rodyklėmis ir jame nėra nieko kito, tik premijų daugikliai. Jei „Top Slot“ metu buvo laimėtas daugiklis, tada visi „Crazy Time“ rato daugikliai padauginami iš to daugiklio.



Priimkite sprendimą ir per nustatytą sprendimo priėmimo laiką išsirinkite savo žalią, mėlyną ar geltoną rodyklę ir stebėkite, kaip ratas lėtai sustos prie jūsų pasirinktos rodyklės segmento.



Jei per sprendimo priėmimo laiką nebuvo priimtas sprendimas ar įvyko kokių nors trukdžių, sprendimas bus priimtas automatiškai, o rodyklė bus pasirinkta už lošėją atsitiktine tvarka. Atitinkamo segmento daugiklis iškart padidins laimėjimus.

Kai ratas sustos, kiekviena iš rodyklių rodys į skirtingą segmentą. Atitinkamo segmento daugiklis bus iškart pritaikytas kiekvieno lošėjo laimėjimams.

Tuo atveju, kai viena iš rodyklių sustos ties DVIGUBINTI ar TRIGUBINTI segmentu ant „Crazy Time“ rato, tada tiems lošėjams, kurie pasirinko tą konkrečią rodyklę, visos rato daugiklio vertės bus padvigubintos arba patrigubintos, o ratas ir vėl dėl jų bus sukamas.

Jei ratas daug kartų iš eilės sustos ties DVIGUBINTI ar TRIGUBINTI segmentais, o visos daugiklio vertės pasieks 20 000x, DVIGUBINTI ir TRIGUBINTI segmentai bus pakeisti 20 000x daugikliais.

Išmokos

Rato segmentas	Segmentų skaičius	Išmokos
1	21	1 prie 1
2	13	2 prie 1
5	7	5 prie 1
10	4	10 prie 1
Pachinko	2	Iki €500.000
Cash Hunt	2	
Coin Flip	4	
Crazy Time	1	

Statymų atlikimas

STATYMO RIBŲ skydelyje atsispindi minimalios ir maksimalios leistinos lentelės statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Atidarykite Statymo ribas, kad patikrintumėte dabartines savo ribas.

Crazy Time € 0 – 0

Norėdami dalyvauti lošime, turite turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Savo pinigų LIKUTĮ matote ekrane.



ŽETONŲ LANGE galite pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Bus galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia jūsų lošimų sąskaitos likutis.



Pasirinkę žetoną, atlikite statymą paprasčiausiai spustelėdami / bakstelėdami atitinkamą statymo vietą. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą jūsų statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki didžiausios jūsų pasirinktam statymui leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą daugiau statyti nebegalėsite, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atlikote didžiausią leistiną statymą.

PASTABA: Atlikus statymą, tačiau nepasibaigus statymų laikui, nesumažinkite savo naršyklės lango ir neatidarykite kitų skirtukų. Tokie veiksmai gali būti suprantami kaip išėjimas iš žaidimo, tad jūsų statymai tam žaidimų etapui bus atmesti.

Be to, galite spustelėti / bakstelėti mygtuką „Statyti už keturias“ – visoms keturioms skaičiaus segmento statymo vietoms arba visoms keturioms premijos žaidimų statymo vietoms. Paprasčiausiai spustelėkite / bakstelėkite mygtuką, kad galėtumėte atlikti statymus. Jūsų pasirinkto žetono vertė bus tuo pačiu metu pritaikyta pasirinktoms statymo vietoms.

Mygtukas KARTOTI leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo žaidimo etapo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.



Mygtukas DVIGUBAS (2x) įsijungia jums atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina jūsų statymus iki didžiausios ribos. Atkreipkite dėmesį, kad norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, turite turėti pakankamai lėšų lošimų sąskaitoje.



Mygtukas ATŠAUKTI panaikina paskutinį atliktą statymą.



Mygtuką ATŠAUKTI galite spausti keletą kartų, statymai bus šalinami atvirkščiai jų atlikimui. Visus savo statymus galite pašalinti paspausdami mygtuką ATŠAUKTI.

Indikatorius VISO STATYMŲ nurodo bendrą viename lošime atliktų statymų skaičių.



Momentinė ruletė („Instant Roulette “)

31. Instant Roulette yra greitas ruletės lošimas, lošiamas su 12 atskirų ir sinchronizuotų automatinės ruletės ratų ir neribotu lošimo laiku, tad čia galima žaisti savo tempu.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €50 400

Taisyklės:

12 sunumeruotų ruletės ratų sukasi beveik nesustodami. Rutuliai ridenami vienas po kito skirtingais ratais po trumpos pauzės, rutulį įmetant į ankstesnį ruletės ratą.

Ruletės tikslas – atspėti skaičių, ant kurio nusileis rutulys, atliekant vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Kiekviename rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

Apšviesti ratai – tie, kurie yra arčiausiai metamo rutulio. Vienu metu gali būti apšviesti 2–3 ratai. Atlikus statymus, tiesiog spustelėkite / bakstelėkite mygtuką KAIP ŽAISTI ir pradėkite žaidimą. Tada automatiškai pasirenkamas ratas, esantis arčiausiai kito metamo rutulio nuo to, ant kurio statėte per šį raundą. Priėmus statymus, pasirinktas ratas bus priartintas.

Rutulys galiausiai sustos vienoje iš pažymėtų kišenių ant to rato. Laimite, jei pastatote statymą, apimantį tą skaičių.

Pasibaigus jūsų raundui, statykite vėl arba tiesiog spustelėkite / bakstelėkite mygtuką PAKARTOTI, kad pakartotumėte savo statymus.

Statymų tipai

Ant ruletės stalo galite atlikti įvairių rūšių statymus. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.

Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

VIDINIAI STATYMAI:

- Tiesioginis – padėkite savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – padėkite savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – padėkite savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – padėkite savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – padėkite savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

IŠORINIAI STATYMAI:

- Stulpelio statymas – padėkite savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – padėkite savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytumėte ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – padėkite savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytumėte už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – padėkite savo žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytumėte už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

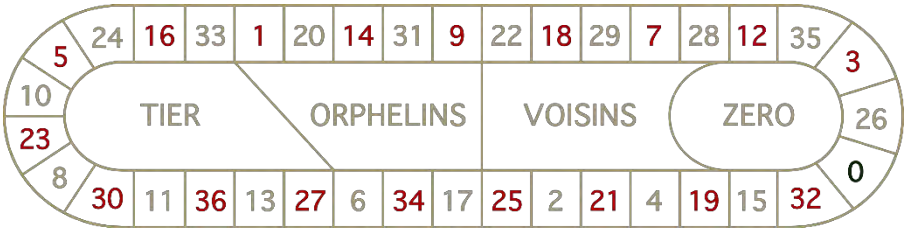
• 1–18/19–36 – padėkite savo žetoną viename iš šių laukelių, kad statytumėte už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai

Paspauskite mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI, kad atidarytumėte specialų ovalo ar lenktynių rato formos statymų langą, kuriame galite lengvai atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai spauskite mygtuką, kad uždarytumėte ar vėl atidarytumėte šią funkciją.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norėdami atlikti kaimynų statymus, paspauskite konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspauskite apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, kad sumažintumėte pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

SPECIALŪS STATYMAI

Galima atlikti specialius „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus:

„Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

- „Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

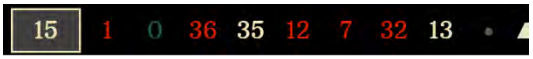
Visi statymai

Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.

Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai

Ekrane LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ rodomi naujausi laimėtų lošimų, kuriuose dalyvavote, skaičiai.



Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai.

Naujausi rezultatai

Spustelėkite / bakstelėkite mygtuką NAUJAUSI REZULTATAI, jei norite pamatyti ne daugiau kaip 500 paskutinių žaidimo raundų, kuriuose dalyvavote, laimėtų skaičių lentelę. Norėdami nustatyti ankstesnių raundų skaičių, naudokite slankiklį.



Užvedus pelės žymeklį ant statistikos diagramos dalies, paryškinamas statymų stalo laukelis, kuriame būtų padėtas žetonas. Paprasčiausiai paspauskite tą vietą, kurioje norite padėti žetoną.

Išmokos

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

VIDINIAI STATYMAI

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Tiesioginis	35:1
Dalijimas	17:1

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

IŠORINIAI STATYMAI

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1–18/19–36	1:1

Statymų atlikimas

STATYMO RIBŲ skydelyje atsispindi minimalios ir maksimalios leistinos lentelės statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Atidarykite Statymo ribas, kad patikrintumėte dabartines savo ribas.

Instant Roulette € 5 – 1,000

Norėdami dalyvauti lošime, turite turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Savo pinigų LIKUTĮ matote ekrane.



ŽETONŲ LANGE galite pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Bus galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia jūsų likutis.



Pasirinkę žetoną, atlikite statymą paprasčiausiai paspausdami atitinkamą statymo vietą ant stalo. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą jūsų statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki didžiausios jūsų pasirinktam

statymui leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą daugiau statyti nebegalėsite, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atlikote didžiausią leistiną statymą.

Pateikę teisingą statymą, spustelėkite / bakstelėkite mygtuką KAIP ŽAISTI, kad pradėtumėte žaidimo raundą.



Mygtukas PAKARTOTI leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo žaidimo raundo. Šį mygtuką galima naudoti po kiekvieno žaidimo etapo. Mygtukas PAKARTOTI pasikeis į KAIP ŽAISTI, jei pasirinksite atlikti naujus statymus arba paspaudę / bakstelėję mygtuką PAKARTOTI.



Mygtukas DVIGUBAS (2x) įsijungia jums atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina jūsų statymus iki didžiausios ribos. Atkreipkite dėmesį, kad norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, turite turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.



Mygtukas ATŠAUKTI panaikina paskutinį atliktą statymą.



Mygtuką ATŠAUKTI galite spausti keletą kartų, statymai bus šalinami atvirkščiai jų atlikimui. Visus savo statymus galite pašalinti paspausdami mygtuką ATŠAUKTI.

Indikatorius VISO STATYMŲ nurodo bendrą šiame etape atliktų statymų skaičių.



Atsijungimo politika

Jei ryšys nutrūksta atlikus statymą, bet prieš paspaudžiant / bakstelėjus mygtuką KAIP ŽAISTI, lošimas bus atnaujintas vėl sėkmingai prisijungus. Jei prisijungti nepavyksta, statymas bus grąžintas. Jei ryšys nutrūksta atlikus statymą ir paspaudus / bakstelėjus mygtuką KAIP ŽAISTI, jūsų statymai bus priimti. Prisijungus pakartotinai, žaidimo rezultatą matysite Istorijos lange.

Pinigų ratas („Money Wheel“)

32. Pinigų ratas leidžia lošti pinigų rato (Money Wheel) nevienodos sėkmės lošimą, kuris lošiamas naudojant didelį vertikalų krupjė sukamą ratą.

Ratas padalintas į 54 lygius segmentus, atskirtus smeigtukais. 52 segmentai sužymėti skaičiais (1, 2, 5, 10, 20 arba 40), kiekvienam iš jų priskirta atskira spalva. Jei po sukimo ratas sustoja ties jūsų pasirinktu skaičiumi, laimite. Kiti du segmentai – daugikliai 2x ir 7x – suteikia papildomą sukimą ir padidina kitą laimėjimą.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Statykite ant to skaičiaus, ties kuriuo, kaip manote, sustos ratas: 1, 2, 5, 10, 20 arba 40.

Krupjė tuomet suks ratą. Ratui sustojus, jo viršuje esanti rodyklė nurodys laimintį segmentą. Jei ratui sustojus rodyklė yra tarp dviejų segmentų, laimintis segmentas bus tas, pro kurį rodyklė praėjo, atsižvelgiant į rato kryptį.

Visi statymai išmokami santykio su vienetu pagrindu, lyginant skaičių laimінčiame segmente, pvz., laimėjus skaičiui 5, išmokama 5 ir 1, laimėjus skaičiui 10, išmokama 10 ir 1 ir t. t.

Jei ratas sustoja ant daugiklio (2x arba 7x), visi statymai lieka savo vietose, nauji statymai neleidžiami. Ratas sukamas dar kartą, o sukimo rezultato (1, 2, 5, 10, 20 arba 40) laimėjimas bus nustatomas įprastai, tačiau padauginamas iš dviejų arba septynių, atsižvelgiant į tai, kur ratas sustojo ankstesniojo sukimo metu.

Jei ratas sustoja ant daugiklio du ar daugiau kartų iš eilės, visi statymai paliekami, o daugikliai kaupiasi, t. y. paskutiniojo sukimo išmoka dauginama dar kartą. Krupjė ir toliau suka ratą, kol jis sustoja ties 1, 2, 5, 10, 20 arba 40 (pavyzdžiui, ratas sustoja ties 2x, tuomet kito sukimo metu sustoja ties 7x, o kito sukimo metu – ties skaičiumi 5. Žaidėjo, kuris iš pat pradžių buvo pastatęs ant skaičiaus 5, išmoka yra: (5 ir 1) x 2 x 7 = (10 ir 1) x 7 = 70 ir 1).

Iš eilės einančių daugiklių skaičius nėra ribojamas, išskyrus numatytuosius didžiausius laimėjimo apribojimus, kurie nurodyti apribojimų skydelyje.

Išmokos

Skaičius ant rato	Segmentų skaičius	Išmokos
1	23	1 prie 1
2	15	2 prie 1
5	7	5 prie 1
10	4	10 prie 1
20	2	20 prie 1
40	1	40 prie 1
2x	1	Kito laimінčio skaičiaus išmoką padidina 2x
7x	1	Kito laimінčio skaičiaus išmoką padidina 7x

Didžiausia išmoka už visus laimėjimus žaidimo raunde yra ribota. Daugiau informacijos žr. Statymų ribų lentelėje.

Statymų atlikimas

STATYMO RIBŲ skydelyje atsispindi minimalios ir maksimalios leistinos lentelės statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Atidarykite Statymo ribas, kad patikrintumėte dabartines savo ribas.

Dream Catcher € 1–1,000

Norėdami dalyvauti lošime, turite turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Savo pinigų LIKUTĮ matote ekrane.



ŽETONŲ LANGE galite pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Bus galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia jūsų likutis.



Pasirinkę žetoną, atlikite statymą paprasčiausiai paspausdami atitinkamą statymo vietą prieš ratą. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą jūsų statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki didžiausios jūsų pasirinktam statymui leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą daugiau statyti nebegalėsite, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atlikote didžiausią leistiną statymą.

PASTABA: Atlikus statymą, tačiau nepasibaigus statymų laikui, nesumažinkite savo naršyklės lango ir neatidarykite kitų skirtukų. Tokie veiksmai gali būti suprantami kaip išėjimas iš žaidimo, tad jūsų statymai tam žaidimų etapui bus atmesti.

Taip pat galite paspausti mygtuką STATYTI ANT VISŲ, leidžiančio atlikti statymą ant visų statymų vietų. Jūsų pasirinktos vertės žetonai vienu metu bus padėti ant visų statymų vietų.



Mygtukas KARTOTI leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo žaidimo etapo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.



Mygtukas DVIGUBAS (2x) įsijungia jums atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina jūsų statymus iki didžiausios ribos. Atkreipkite dėmesį, kad norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, turite turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.



Mygtukas ATŠAUKTI panaikina paskutinį atliktą statymą.



Mygtuką ATŠAUKTI galite spausti keletą kartų, statymai bus šalinami atvirkščiai jų atlikimui. Visus savo statymus galite pašalinti paspausdami mygtuką ATŠAUKTI.
Indikatorius VISO STATYMŲ nurodo bendrą šiame etape atliktų statymų skaičių.



Monopolis gyvai („Monopoly Live“)

33. „Monopoly Live“ yra lošimo „Dream Catcher“ versija. Lošimo tikslas yra numatyti, ties kuriuo segmentu po sukimo sustos ratas.

Lošimas taip pat turi premijos lošimą, kuriame persikelsite ant virtualios 3D MONOPOLIJOS lentos, o ponas Monopolis vaikščios po ją ir rinks prizus. Jo ėjimą nulemia kauliukų pora. Premijos lošime galima dalyvauti atliekant statymus ant „2 RIDENIMAI“ arba „4 RIDENIMAI“. Jei neatlikote nei vieno iš šių statymų, matysite Premijos lošimą, tačiau negalėsite jame laimėti prizų.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Pagrindinis lošimas

Statykite ant to segmento, ties kuriuo, kaip manote, sustos ratas: 1, 2, 5, 10, „2 RIDENIMAI“ arba „4 RIDENIMAI“. Krupjė tuomet suks ratą. Ratui sustojus, jo viršuje esanti rodyklė nurodys laimintį segmentą. Jei ratui sustojus rodyklė yra tarp dviejų segmentų, laimintis segmentas bus tas, pro kurį rodyklė praėjo, atsižvelgiant į rato kryptį.

Visi statymai išmokami lyginant skaičių laimėjusiame segmente, pvz., laimėjus skaičiui 5, išmokama 5 ir 1, laimėjus skaičiui 10, išmokama 10 ir 1 ir t. t. Ant laimėjusio segmento atliktas statymas grąžinamas kartu su jūsų laimėjimu.

Segmentai „GALIMYBĖ“ („CHANCE“)

Jei ratas sustoja ties segmentu „GALIMYBĖ“, gausite kortelę su piniginiu laimėjimu arba daugikliu.

• Jei laimite piniginį laimėjimą, prie laimėjimo bus pridėtas visas jūsų statymas.
• Jei laimite daugiklio premiją, visi jūsų statymai lieka vietoje. Krupjė suks ratą dar kartą, laimėti laimėjimai bus dauginami iš daugiklio. Jei dar kartą laimėsite daugiklį, jie bus padauginti vienas iš kito. Pavyzdžiui, pastačius 100 € ant 5 segmento, gausite „Galimybės“ kortelę su 8x daugikliu, laimėsite 100 x 5 x 8, t. y. 4000. Jei kitas sukimas yra Premijos lošimas, laimėsite tik tuomet, jei atlikote statymą ant „2 RIDENIMAI“ arba „4 RIDENIMAI“.

Premijos lošimas

• Norėdami dalyvauti Premijos lošime, atlikite statymą ant „2 RIDENIMAI“ arba „4 RIDENIMAI“. Jei ratas sustoja ties „2 RIDENIMAI“ arba „4 RIDENIMAI“, pradedamas Premijos žaidimas.
• Premijos žaidimas žaidžiamas dviem kauliukais. Jei ratas sustoja ties „2 RIDENIMAI“, kauliukų pora bus ridenama du kartus. Ponas Monopolis vaikščios po 3D MONOPOLIJOS lentą ir rinks jums piniginių laimėjimų ir daugiklių prizus. Jei ratas sustoja ties „4 RIDENIMAI“, kauliukai bus ridenami keturis kartus.
• Monopolijos lentos išdėstymas toks pat, kaip ir įprasto Monopolijos žaidimo: Turtas, buitinės paslaugos, nemokamas stovėjimas, geležinkeliai, mokesčiai, kalėjimas / eiti į kalėjimą, galimybė / bendruomenės skrynia ir EIK.
• Perėjus į Premijos žaidimą, už turtą, buitines paslaugas, geležinkelius ir nemokamą stovėjimą laimite pagrindinius prizus.
• Prasidėjus Premijos žaidimui, ant kai kurio turto bus pastatyti namai ir viešbučiai, didinantys prizą.
• Išridenus kauliukus, virtualusis ponas Monopolis Monopolijos lentoje nueis kauliukų rodomą atstumą. Bus rodomi bendri Premijos žaidimo laimėjimai ir pridedami prie jūsų Premijos laimėjimo. Jei ponas Monopolis sustoja ant langelio „Eik į kalėjimą“ ir persikelia į Kalėjimo langelį, tam, kad iš jo išeitumėte, turite išridenti dublį (du vienodus skaičius). Visi ankstesni Premijos laimėjimai išlieka.
• Išridenus dublį, gaunate papildomą nemokamą kauliuko ridenimą, išskyrus, kai dublis panaudojamas išeiti iš kalėjimo.
• Jei lentoje sustojate ties „Galimybe“ arba „Bendruomenės skrynia“, galite laimėti atsitiktinį piniginį prizą arba sumokėti mokestį.
• Premijos žaidimo metu mokesčiai bus atskaičiuojami tik jei jūsų Premijos laimėjimai tai leis.
• Praeinant „EIK“ visi ant lentos esantys prizai yra dvigubinami.
• Pajamų mokestis lentoje jūsų Premijos laimėjimus sumažins 10 %, o Supermokestis laimėjimus sumažins 20 %.
• Kai nelieka ridenimų, Premijos žaidimas baigiasi, išmokami visi jūsų Premijos laimėjimai kartu su pradiniu statymu. Grįžtate į pagrindinį žaidimą.

Išmokos

Rato segmentas	Segmentų skaičius	Išmokos
1	22	1 prie 1
2	15	2 prie 1
5	7	5 prie 1
10	4	10 prie 1

Rato segmentas	Segmentų skaičius	Išmokos
GALIMYBĖ	2	Atsitiktinis piniginis laimėjimas / daugiklis
2 RIDENIMAI	3	Premijos lošiimas
4 RIDENIMAI	1	

Statymų atlikimas

STATYMO RIBŲ skydelyje atsispindi minimalios ir maksimalios leistinos lentelės statymų ribos, kurios laikas nuo laiko gali keistis. Atidarykite Statymo ribas, kad patikrintumėte dabartines savo ribas.

Monopoly Live € 0.10 – 1,000

Norėdami dalyvauti žaidime, turite turėti pakankamai pinigų statymams atlikti. Savo pinigų LIKUTĮ matote ekrane.



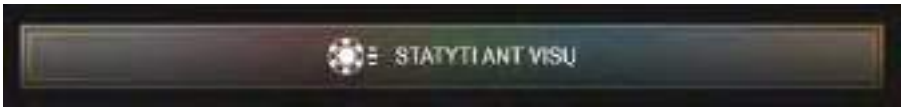
ŽETONŲ LANGE galite pasirinkti kiekvieno statomo žetono vertę. Bus galima pasirinkti tik tų nominalų žetonus, kuriuos leidžia jūsų likutis.



Pasirinkę žetoną, atlikite statymą paprasčiausiai paspausdami atitinkamą statymo vietą prieš ratą. Kiekvieną kartą paspaudžiant statymų vietą jūsų statymo suma padidės pasirinkto žetono verte iki didžiausios jūsų pasirinktam statymui leistinos ribos. Atlikus didžiausią leistiną statymą daugiau statyti nebegalėsite, virš statymo bus rodomas pranešimas, jog atlikote didžiausią leistiną statymą.

PASTABA: Atlikus statymą, tačiau nepasibaigus statymų laikui, nesumažinkite savo naršyklės lango ir neatidarykite kitų skirtukų. Tokie veiksmai gali būti suprantami kaip išėjimas iš žaidimo, tad jūsų statymai tam žaidimų etapui bus atmesti.

Taip pat galite paspausti mygtuką STATYTI ANT VISŲ, leidžiančio atlikti statymą ant visų statymų vietų. Jūsų pasirinktos vertės žetonai vienu metu bus padėti ant visų statymų vietų.



Mygtukas KARTOTI leidžia pakartoti visus statymus iš ankstesniojo lošimo etapo. Šis mygtukas įjungtas tik prieš padedant pirmąjį žetoną.



Mygtukas DVIGUBAS (2x) įsijungia jums atlikus statymą. Kiekvienas spustelėjimas dvigubina jūsų statymus iki didžiausios ribos. Atkreipkite dėmesį, kad norint padvigubinti VISUS atliktus statymus, turite turėti pakankamai lėšų sąskaitoje.



Mygtukas ATŠAUKTI panaikina paskutinį atliktą statymą.



Mygtuką ATŠAUKTI galite spausti keletą kartų, statymai bus šalinami atvirkščiai jų atlikimui. Visus savo statymus galite pašalinti paspausdami mygtuką ATŠAUKTI.

Indikatorius VISO STATYMŲ nurodo bendrą šiame etape atliktų statymų skaičių.



PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2022 m. gruodžio 22 d. įsakymu Nr. DIE-966

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.34-4.46 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

4.34. Andar Bahar („Andar Bahar“);
4.35-36. Bakara („Baccarat“) ir Greitoji Bakara („Speed Baccarat“);
4.37. Drakono Tigras („Dragon Tiger“);
4.38. Ruletė („Roulette“);
4.39. Greitoji Ruletė („Speed Roulette“);
4.40. Automatinė Ruletė („Auto Roulette“);
4.41. Juodasis Džekas („Blackjack“);
4.42. Mega Ruletė („Mega Roulette“);
4.43. Mega Sic Bo („Mega Sic Bo“);
4.44. Mega Ratas („Mega Wheel“);
4.45. Vienas Juodasis Džekas („One Blackjack“);
4.46. Saldus laimėjimas („Sweet Bonanza Candyland“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 34 - 46 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Andar Bahar („Andar Bahar“)

34. Lošimo tikslas – atspėti, kuria puse („Andar“ ar „Bahar“) bus padalinta su juokdariu (namų korta) privalanti sutapti korta.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €31 400

Taisyklės:

- Norėdamas pradėti žaisti, lošėjas turi pasirinkti statymo sumą paspausdamas žetoną iš žetonų dėklo, tada paspausdamas savo pasirinkimą iš šių: „Andar“, „Bahar“, Pirmi 3, 1-asis „Andar“, 1-asis „Bahar“ ir gausybę šalutinių statymų.

- Lošėjui bus leidžiama atlikti ar keisti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“. Tai įvyksta išdalinus juokdario kortą.
- Statymai gali būti atliekami statymui skirtu metu, kol krupjė paskelbia: „STATYMAI BAIGTI“. Visa lošėjo statymų suma bus rodoma laukelyje „Bendras Statymas“.
- Pasibaigus statymų laikui, Krupjė išdalina po kortą kiekvienai pusei, kaip nurodyta: 1-oji korta į „Andar“ pusę, o 2-oji korta į „Bahar“ pusę ir t. t., kol vienos iš pusių kortos vertė atitiks juokdario kortos vertę (rangą).
- Kai viena iš pusių („Andar“ arba „Bahar“) sutampa su juokdario korta, žaidimo raundas baigiamas.
- Žaidimo naudotojo sąsajoje laimingas statymas bus paryškinamas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimingus statymo laukelius, laimima pagal atliktų statymų tipą. Lošėjo laimėjimo suma bus rodoma laimėjimo pranešime.
- Kai žaidimo raundas baigiamas, krupjė surenka atverstas ant stalo kortas, išima likusias iš dėtuvės ir deda jas į maišymo aparatą, iš kurio išėmęs išmaišytą kortų malką pradės naują žaidimo raundą.

Kortų Vertės

- Žaidimas žaidžiamas su 1 standartine 52 kortų malka.
- Kortų vertės (rangas) šiame žaidime neturi reikšmės. Svarbu tik tai, kad viena iš pusių („Andar“ arba „Bahar“) sutaptų su juokdario (namų) korta (pvz., jeigu juokdario korta yra karalius, kortos bus dalijamos į abi puses tol, kol „Andar“ arba „Bahar“ taip pat turės karalių – tada žaidimas baigsis).
- Kortų vertė (rangas) ir ženklas (spalva) bus svarbi, kai dalijamos „Pirmosios 3“.

Kortos	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
Taškai	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Pagrindiniai Statymai

- Žaidime „Andar Bahar“ yra du skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į dvi galimas baigtis: Andar laimi („Andar“ korta sutampa su Juokdario korta), Bahar laimi („Bahar“ korta sutampa su juokdario korta).
- Šansai laimėti šiek tiek didesni toje pusėje, nuo kurios pradedama dalinti kortas (šiuo atveju „Andar“) ir tai atspindi išmoka.
- Laimingas statymas už Andar išmokamas 0,9:1. Laimingas statymas už Bahar išmokamas 1:1.
- Statymai ant „Andar“ ir „Bahar“ statymo vietų gali būti blokuojami priešingai.

Šalutiniai Statymai

- Prie kiekvieno „Andar Bahar“ stalo galimi dviejų tipų šalutiniai statymai:
- Pirmo tipo šalutiniai statymai paremti 3 kortų kombinacija: Juokdario korta ir pirmosios 2 išdalintos kortos (viena „Andar“ ir viena „Bahar“) – tai „Pirmosios 3“, o kombinacijos vadinamos panašiai kaip pokeryje:
- Eilė ir Spalva – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., 10, valetas ir pikų dama);
- Eilė – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (pvz., tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 ARBA eilėje karalienė, karalius ir tūzas);
- Spalva – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., 2, 6 ir gilių karalius).
- Svarbu atkreipti dėmesį:
- Jeigu lošėjas stato ant šalutinio statymo „Pirmųjų 3“, statymas sugrįš, jeigu pirmoji korta į „Andar“ pusę bus juokdario korta.
- Lošėjas gali atlikti statymus ant šalutinio statymo ir neatlikęs pagrindinio statymo.
- Išmoka apskaičiuojama pagal statymą, padaugintą iš koeficientų. Išmokų lentelė vienai kortų malkai pateikta žemiau:

Derinys	Išmoka
Eilė ir spalva	120:1
Eilė	8:1
Spalva	5:1

- Antrasis šalutinių statymų tipas leidžia lošėjui numatyti, kiek kortų bus išdalinta į abi puses, kol bus ištraukta korta, kurios vertė bus tokia pati kaip juokdario (namų) kortos. Šalutiniai statymai yra tokie:
- 1-oji korta „Andar“ – laimima, jeigu 1-oji korta „Andar“ sutampa su juokdario korta.
- 1-oji korta „Bahar“ – laimima, jeigu 1-oji korta „Bahar“ sutampa su juokdario korta.
- Nuo 1 iki 5
- Nuo 6 iki 10
- Nuo 11 iki 15
- Nuo 16 iki 25
- Nuo 26 iki 30
- Nuo 31 iki 35
- Nuo 36 iki 40
- Nuo 41 iki 49

Pavyzdys: jeigu lošėjas mano, kad korta, kuri sutaps su juokdario korta, bus išdalinta per pirmas dešimt kortų, jis gali atlikti statymą ant nuo 6 iki 10, kurio išmoka 3,5:1. Jeigu tokios pat vertės kaip juokdario korta bus išdalinta su kortomis nuo 6 iki 10, lošėjas laimės 3,5 karto už savo statymą didesnį laimėjimą.

- Svarbu atkreipti dėmesį: Kai skaičiuojamos visos išdalintos kortos, juokdario korta neįskaičiuojama.
- Išmoka apskaičiuojama pagal lošėjo statymą, padaugintą iš koeficientų. Išmokų lentelė vienai kortų malkai pateikta žemiau:

Derinys	Išmoka
1-oji korta „Andar“	15:1
1-oji korta „Bahar“	15,5:1
Nuo 1 iki 5	2,5:1
Nuo 6 iki 10	3,5:1
Nuo 11 iki 15	4,5:1
Nuo 16 iki 25	3,5:1
Nuo 26 iki 30	14,5:1
Nuo 31 iki 35	24,5:1
Nuo 36 iki 40	49:1
Nuo 41 iki 49	119:1

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošime įvykus klaidai, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
• Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
• Nutrūkus interneto ryšiui:

- Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t.y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.
- Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuliuojamas, o atlikti statymai yra grąžinami.

Bakara („Baccarat“) ir Greitoji Bakara („Speed Baccarat“)

35-36. Lošimo tikslas – atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9, ar bus lygiosios. Bakara lošime vienam statymui atlikti yra skirta 17 sekundžių, tuo tarpu Greitajame Bakara vienam statymui yra skirta 15 sekundžių.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €11 000

Taisyklės:

- Norint pradėti lošti, lošėjas pasirenka statymo sumą, spustelėdamas atitinkamą žetoną ir pasirinkdamas vieną iš lošimo laukelių – Lošėją, Bankininką arba lygiąsias.
- Lošėjui bus leidžiama atlikti ar keisti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas
- „ATLIKITE STATYMUS“.
- Kuomet statymui skirtas laikas baigiasi, krupjė padalina 4 pradines kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į Lošėjo pusę, o 2-oji ir 4-oji kortos į Bankininko pusę.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, krupjė suteikia po papildomą kortą pagal žemiau paaiškintą „Trečiosios Kortos Taisyklę“.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis. Kai lošimas baigtas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir paskelbia kito lošimo statymų pradžią.
- Jei praėjusiame lošime viena ar abi papildomos kortos nebuvo panaudotos, jos bus
- naudojamos kaip pradinės kito lošimo kortos.

Trečiosios Kortos taisyklė

- Yra 3 atvejai, kai lošimas pasibaigia išdalinus 4 kortas (maža kortų kombinacija) be jokių papildomų kortų:
- Kai Lošėjo ir Bankininko pirmųjų 2 kortų suma lygi 8 ar 9 taškams (natūrali kortų
- kombinacija);
- Kai Lošėjas turi 6 taškus, o Bankininkas turi 7 ar atvirkščiai;
- Kai yra lygiosios, surinkti 6, 7, 8 ar 9 taškai.
- Jei lošėjui ir bankininkui išdalinama pradinės dviejų kortų kombinacijos, kurių vertė 0–7, peržiūrima „Trečiosios Kortos Taisyklė“, kad būtų nustatyta, ar trečioji korta turi būti išdalinta vienai ar abiem rankoms. Lošėjas visada pradeda ėjimą.

Jeigu lošėjo dviejų kortų suma:	Veiksmai:
0, 1, 2, 3, 4, 5	Lošėjas turi imti
6, 7	Lošėjas turi imti
8, 9	Abi kortų kombinacijos turi sustoti

Statymai:

- Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Lošėjas laimi (lošėjas turi didesnę sumą), Bankininkas laimi ir Lygiosios (kai kortos lošėjo ir bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).
- Tradiciškai „Baccarat“ lošėjo statymo laukas yra mėlynos spalvos, bankininko yra raudonas, o lygiųjų – žalias.
- Laimingas statymas Lošėjui išmokamas 1:1.
- Laimingas statymas Bankininkui išmokamas 0,95:1.
- Laimingas statymas Lygiosioms išmokamas 8:1. Jei įvyksta lygiosios, statymai už lošėją ar bankininką neprarandami, o pastumiami.

Šalutiniai statymai:

Lošėjo ir Bankininko pora

- Lošėjo poros šalutinis statymas laimi, jei dvi pradinės kortos lošėjo kortų kombinacijoje sudaro porą.
- Bankininko poros statymas laimi, jei dvi pradinės kortos bankininko kortų kombinacijos sudaro porą. Bet kokio tipo pora laikoma tinkama tiek lošėjo, tiek bankininko kortų kombinacijai:
- Tobula pora – dvi identiškos kortos (pvz., du širdžių karaliai);
- Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 5 širdys + 5 būgnai);
- Mišri pora – dvi tų pačių ženklų ir spalvų, bet skirtingos vertės kortos (pvz., 7 vynai + 7 būgnai).
- Už laimėtą statymą ant bet kurio tipo lošėjo ar bankininko poros išmokama 11:1.
- Tame pačiame lošime galima atlikti abu arba tik vieną šalutinį statymą ant lošėjo ar
- bankininko poros.

Bet kokia pora

- Bet kokios poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – lošėjo ar bankininko – kortos sudaro tos pačios vertės ar raidės kortų porą.
- Už laimėtą bet kokios poros statymą išmokama 5:1.

Tobula pora

- Tobulos Poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – lošėjo ar bankininko – kortos sudaro tobulą porą (tos pačios vertės ar raidės ir to paties ženklo).
- Už laimėtą Tobulos poros statymą išmokama 25:1.

Lošėjo ir Bankininko premija

- Lošėjas laimi Lošėjo Premiją arba bankininkas laimi Bankininko Premiją šalutiniuose statymuose, kai yra natūralūs 8 ar 9 arba bent keturi taškai.
- Lošėjas laimi Lošėjo Premiją arba bankininkas laimi Bankininko Premiją šalutiniuose statymuose pagal šias baigtis:

Įvykis	Išmoka
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 9 taškais	30:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 8 taškais	10:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 7 taškais	5:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 6 taškais	3:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 5 taškais	2:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 4 taškais	1:1

Natūralus laimėjimas	1:1
Natūralios lygiosios	LYGIOSIOS

Natūrali kortų pora – situacija, kuomet Lošėjo („Player“) ir/ar Bankininko („Banker“) taškų suma, padalinus po dvi kortas, yra lygi 8 (aštuoniems) arba 9 (devyniems).

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą prie „Bakara“ stalo.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
o Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
o Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
o Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
o Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
o Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
o Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
o Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Drakono Tigras („Dragon Tiger“)

37. Lošimo tikslas – atspėti, kuris turės didžiausią kortų kombinaciją – Drakonas ar Tigras. Lošime nėra dalijama jokių papildomų kortų.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €9 900

Taisyklės:

- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi pasirinkti statymo sumą, spustelėjus žetoną iš žetonų dėklo ir pasirinkus vieną iš parinkčių – Drakonas, Tigras, lygiosios arba vienodos lygiosios.
- Statymai atliekami statymui skirtu metu (per 16 sekundžių), kol krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“.
- Krupjė padalina vieną kortą, kuri bus pašalinta ir tada duodamos 2 kortos tokia tvarka: 1 korta į drakono pusę, o 2-oji korta – į tigro pusę. Pasibaigus statymui skirtam laikui, kurpjė atverčia 2 kortas, padalytas Drakonui ir Tigrui.
- Kai krupjė padalina visas reikalingas kortas kiekvienai kortų kombinacijai ir jas atverčia, lošimas baigiamas. Laimi ta pusė, kuri turi aukštesnes kortas. Jei taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis.

Kortų vertė:

- Lošimas lošiamas su 8 standartinėmis 52 kortų kaladėmis.
- Pagrindiniame „Drakono Tigro“ lošime svarbi tik kiekvienos kortos skaitinė vertė, o kortų rūšys neturi reikšmės.

Kortos	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
Taškai	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Statymai:

- Lošime yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Drakonas laimi, Tigras laimi ir Lygiųjų statymas laimi (tai atsitinka, kai tigro ir drakono pusėje esančios kortos turi tą pačią taškų vertę). Taip pat yra Vienodos Lygiosios, kurių baigtis panaši kaip lygiųjų (kai kortos abiejose pusėse turi vienodą taškų vertę, bet jos turi būti sutampančios).
- Tradiciškai lošime statymo laukas pažymėtas raudonai drakonui, geltonai tigrui ir žaliai
- lygiosioms ir vienodoms lygiosioms:
- Laimingas statymas už Drakoną išmokamas 1:1.
- Laimingas statymas už Tigrą išmokamas 1:1.
- Laimingas statymas už Lygiąsias išmokamas 11:1
- Vienodas Lygiąsias išmokama 50:1. Dar daugiau, jeigu įvyksta lygiosios, lošėjas pralošia tik pusę savo statymo už drakoną ar tigrą.
- Statymai ant drakono ir tigro statymo vietų gali būti blokuojami priešingai.

Šalutiniai statymai

- Lošime yra galimi šie šalutiniai statymai:
- Dideli: šalutiniai statymai laimi, jeigu 8 ar didesnės vertės korta išdalinama atitinkamai pusei ir pralaimi, jeigu išdalinama 6 arba mažiau.
- Maži: šalutiniai statymai laimi, jeigu 6 ar mažesnės vertės korta išdalinama atitinkamai pusei ir pralaimi, jeigu išdalinama 8 arba daugiau.
- Lyginiai: šalutiniai statymai laimi su tokia kortų verte A, 3, 5, 9, J ir K.
- Nelyginiai: šalutiniai statymai laimi su tokia kortų verte 2, 4, 6, 8, 10 ir Q.
- Raudoni: šalutiniai statymai laimi, jeigu atitinkamai pusei išdalinama raudonos spalvos
- korta.
- Juodi: šalutiniai statymai laimi, jeigu atitinkamai pusei išdalinama juodos spalvos korta.
- Statant Didelius, Mažus, Nelyginius, Lyginius, Raudonus ar Juodus statymus bet kurioje pusėje yra šie ribojimai:
- Statymai ant „Didelių“ ir „Mažų“ ar „Nelyginių“, „Lyginių“, „Raudonų“ ir „Juodų“ statymo vietų toje pačioje pusėje tame pačiame lošimo etape gali būti blokuojami priešingai. Pavyzdžiui, statymai už tigro lyginius ir tigro nelyginius gali būti ribojami, tačiau statymai ant tigro lyginių ir Drakonas nelyginių nebus ribojami.
- Sulošus 50 lošimų su kortų dėtuve, Dideli / Maži, Nelyginiai / Lyginiai, Raudoni / Juodi statymai išjungiami.

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.

• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
• Jeigu lošime ant grindų nukrito 3 kortos, turi vykti Kortų keitimo procedūra:
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
• Kortų keitimo procedūra vyksta prie kiekvieno kortų lošimo stalo kartą per 24 valandas. Tačiau taip pat gali būti vykdoma šiais atvejais, kai ant grindų nukrenta 3 kortos. Kortos nustatyta tvarka turi būti sumaišomos maišikliu, esančiu ant stalo arba jas gali maišyti krupjė.

Ruletė („Roulette“)

38. Ruletės lošimas lošiamas sukant rutuliuką apvaliame rate su 37 skaičių padalomis. Kamuoliukui sustojus vienoje iš pažymėtų padalų, užfiksuojamas laimingas skaičius. Lošimo tikslas – tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.

Ruletės lošime vienam statymui atlikti yra skirta 18 sekundžių, tuo tarpu Greitojoje Ruletėje vienam statymui yra skirta 14 sekundžių, o Automatinėje Ruletėje – 15 sekundžių.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €52 000

Greitoji Ruletė („Speed Roulette“)

39. **Bendroji informacija:**

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €2 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €20 800

Automatinė Ruletė („Auto Roulette“)

40. **Bendroji informacija:**

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €52 000

Taisyklės (taikomos Ruletei (38 p.), Greitajai ruletei (39 p.) ir Automatinei ruletei (40 p.):

- Norint pradėti lošti, lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono vertę, sumą, kurią norėtų statyti ir padėti žetonus norimame laukelyje (-iuose).
- Statymai gali būti atliekami statymui skirtu metu, kol krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“. Jokie statymai, pasibaigus statymui skirtam laikui, nepriimami.

- Kamuoliukas sukamas ruletės rate pagal galiojančias sukimo taisykles. Kai kamuoliukas sustoja ant tam tikro skaičiaus, jis bus paryškintas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimingą skaičių, laimėjimas išmokamas pagal išmokų lentelę.

Statymai:

Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.

Vidiniai statymai

- Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).
- Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).
- Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais.
- Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo) yra taip pat laikomas kampo statymu.
- Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susi- kertančių gatvių. Šešių-linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš dėžučių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu. Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų dėžučių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba
- „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas. Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių dėžučių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant dėžutės: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

STATYMO TIPAS	UŽDENGIA	IŠMOKA
Tiesus	1 skaičius	35:1
Padalintas	2 skaičiai	17:1
Gatvė	3 skaičiai	11:1
Kampas	4 skaičiai	8:1
Šešių Linija	6 skaičiai	5:1
Stulpelis / Tuzinas	12 skaičių	2:1
Raudona / Juoda	18 skaičių	1:1
Lyginiai / Nelyginiai	18 skaičių	1:1

Išoriniai statymai

„Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:

- 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
- 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.

„0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 žaidimo sektoriaus taip:

- 1 žetonas tiesiai: 26;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.

„Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

„Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:

- 1 žetonas tiesiai: 1;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;

Kaimyniniai statymai

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant Ruletės Trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
- Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms (pavyzdžiui: rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas, rutuliukas buvo pasuktas neteisinga linkme, rutuliukas nustojo suktis sukimosi metu, rutuliukas sustoja ir neįkrenta į galutinę poziciją, rutuliukas išskrido iš rato, bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą), nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.

Juodasis Džekas („Blackjack“)

41. Lošimo tikslas yra laimėti prieš krupjė. Lošėjo arba krupjė kortų kombinacija, kurios vertė yra artimesnė 21 taškui (kortų vertės sumai), yra laiminti kombinacija. Taip pat laimima, jei krupjė kombinacija viršija 21 tašką, tačiau jei lošėjo kombinacija yra daugiau nei 21 taškas, pralošiama.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: nuo €5 iki €1 000
- Didžiausias statymas: nuo €1 000 iki €20 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: nuo €1 000 iki €20 000

Taisyklės:

- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi užimti vietą prie stalo, pasirinkti statymo sumą ir spustelėjus ją padėti į pažymėtą langelį. Prasidėjus statymų laikui (10 sekundžių), galima atlikti bet kokius papildomus statymus arba pakeisti pradinį statymą. Jeigu kitas lošėjas pradėjo lošimą, lošėjui leidžiama dalyvauti ir atlikti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Pasibaigus statymo laikui, krupjė pradeda dalyti kortas, pradedant nuo lošėjo iškart iš kairės ir kiekvienam lošėjui paeiliui, o sau – paskutiniam. Antra korta padalijama tokiu pačiu būdu, kiekvienam lošėjui atversta, o krupjė gauna užverstą kortą.

- Išdalinus visas kortas, lošėjai turi pasirinkti vieną iš šių parinkčių: prašyti papildomos kortos,
- likti su turimu deriniu, dvigubinti arba padalinti).
- Po to, kai visi lošėjai priima sprendimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą ir išdalija papildomas kortas, vadovaudamasis ant stalo užrašyta taisykle: Krupjė turi traukti 16 ir sustoti ties 17; Tai tiesiog reiškia, kad jei krupjė turi 16 arba mažiau, jis traukia papildomas kortas.
- Jeigu krupjė atversta korta yra tūzas, Draudimas bus pasiūlytas visiems dalyvavusiems lošėjams prieš pirmiau minėtas parinktis. Pasibaigus draudimo statymų laikui, krupjė kortų kombinacija bus patikrinta dėl galimo Blekdžeko derinio. Jei krupjė turi šį derinį, lošimas pereina į rezultatų etapą.
- Kai lošimas baigiamas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir atidaro kito lošimo statymus.

Kortų vertė

- Blekdžeko lošimas lošiamas 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje, ir kiekviena korta turi savo nustatytą vertę.
- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ir 9 turi savo kortoje užrašytą vertę.
- 10, valeto, karalienės ir karaliaus vertė yra 10.
- Tūzo vertė gali būti 1 arba 11, pasirenkama lošėjo. Paprastai kortų kombinacija lemia, kuri vertė pasirenkama, ir tai gali pasikeisti lošimo metu, priklausomai nuo gautų papildomų kortų vertės.

Statymai:

Šalutiniai statymai

- Statymo metu lošėjas gali atlikti šalutinius statymus, bet tik po to, kai langelyje atliekamas pagrindinis statymas
- Šalutinių statymų ir išmokų aprašymai rodomi lange „Statymo Limitai“ ir „Išmokos“.
- Galimi dviejų tipų šalutiniai statymai:
- Tobulos Poros (TP): šalutinis statymas atliekamas prieš išdalinant visas kortas. Tai suteikia galimybę laimėti papildomai pinigų, jeigu lošėjo dvi pirmosios kortos yra pora. Yra 3 rūšių poros:
- Tobula Pora – dvi identiškos kortos (pvz., dvi širdžių karalienės);
- Spalvota Pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Mišri Pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Norint laimėti tobulos poros statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą pagal stalo limitus specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „TP“ prieš išdalijant kortas. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.

Derinys	Išmoka
Tobula pora	25:1
Spalvota pora	12:1
Mišri pora	6:1

- 21+3 – šalutinis statymas, kuris yra pagrįstas 3 kortų kombinacija, naudojant krupjė viršutinę kortą ir dvi pradines kortas lošėjo kortų kombinacijoje, kurios sudaro 3 kortų pokerio kombinaciją:
- Trys identiškos („Suited Strips“) – trys tos pačios vertės ir ženklo kortos (pvz., trys širdžių tūzai);
- Eilė ir spalva („Straight Flush“) – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., 10, valetas ir pikų dama);
- Trys vienodos („Three of a kind“) – trys tos pačios vertės kortos (pvz., širdžių karalienė, būgnų karalienė ir gilių karalienė);
- Eilė („Straight“) – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 arba eilėje karalienė, karalius ir tūzas);

- Spalva („Flush“) – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., 2, 6 ir gilių
- karalius).
- Norint laimėti 21+3 statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „21+3“ prieš išdalijant kortas, pagal stalo limitus. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.
- Jei lošėjo kortų kombinacija apima du laimingus derinius, išmokėta bus už didesnę kombinaciją.

Kombinacija	Išmoka
Trys identiškos	100:1
Eilė ir spalva	40:1
Trys vienodos	30:1
Eilė	10:1
Spalva	5:1

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą prie „Juodojo Džeko“ stalo.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų ar dėl kitų sandorio problemų.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs pagal turimą kortų kombinaciją, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
• Jeigu lošime ant grindų nukrito 3 kortos, turi vykti Kortų keitimo procedūra:
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
• Kortų keitimo procedūra vyksta prie kiekvieno kortų lošimo stalo kartą per 24 valandas.
Tačiau taip pat gali būti vykdoma šiais atvejais, kai ant grindų nukrenta 3 kortos. Kortos nustatyta tvarka turi būti sumaišomos maišikliu, esančiu ant stalo arba jas gali maišyti krupjė.

Mega Ruletė („Mega Roulette“)

42. Lošimo tikslas – atspėti, ant kurio skaičiaus sustos kamuoliukas ir atitinkamai atlikti savo statymus.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

„Mega Ruletės“ ratą sudaro skaičiai nuo 0 iki 36.
- Kiekviename naujame lošime pasirodo nuo vieno iki penkių „Mega laimingų skaičių“, suteikiančių galimybę laimėti iki 500 kartų didesnę statymo sumą statant tiesiai ant skaičiaus. Visi kiti statymų tipai ir išmokos yra tokie patys kaip standartinėje ruletėje.
- Pasibaigus statymams skirtam laikui (20 sekundžių), „Mega Laimingi Skaičiai“ parenkami atsitiktinai, padidinant lošėjo šansus laimėti daugiau.

- Jei lošėjo statymo kombinacija yra tarp „Mega Laimingų Kombinacijų“, lošėjas gauna „MEGA LAIMĖJIMĄ“.
- Statymai atliekami ant statymų stalo, vadinamo Ruletės Maketu, kuriame rodomos visos galimos statymo pozicijos:



- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi palaukti, kol pasirodo pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono vertę, statymo sumą ir padėti jį norimame statyti laukelyje (-iuose).
- Statymai atliekami statymui skirtu metu, kol krupjė paskelbia: „STATYMAI BAIGTI“. Jokie statymai po to laiko nepriimami.
- Kamuoliuką suka automatinis ratas – elektromechaninis įrenginys su atsitiktinių skaičių generatoriumi. Pasibaigus statymų laikui, atsitiktinai parenkami 1–5 „Mega Laimingi Skaičiai“ su „Mega Daugikliais“, kurie svyruoja nuo 50x iki 500x.

Statymai:

Vidiniai statymai

Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami Vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami Išoriniais statymais. Skirtingi statymų tipai ir išmokos aprašytos toliau:

- Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).
- Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).
- Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais.
- Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo) yra taip pat laikomas kampo statymu.
- Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių-linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Stulpelio Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant vienos iš dėžučių, pažymėtų „2 to 1“ stulpelių pabaigoje ir uždenkite visus stulpelio skaičius, iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu.
- Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų dėžučių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.
- Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių dėžučių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant dėžutės: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

STATYMO TIPAS	UŽDENGIA	IŠMOKA
Tiesus	1 skaičius	29-499:1
Padalintas	2 skaičiai	17:1

Gatvė	3 skaičiai	11:1
Kampas	4 skaičiai	8:1
Šešių linija	2 skaičiai	5:1
Stulpelis / Tuzinas	12 skaičių	2:1
Raudona / juoda	18 skaičių	1:1
Lyginiai / nelyginiai	18 skaičių	1:1
1-18 / 19-36	18 skaičių	1:1

Išoriniai statymai

„Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:

- 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
- 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.

„0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 žaidimo sektoriaus taip:

- 1 žetonas tiesiai: 26;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.

„Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

„Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:

- 1 žetonas tiesiai: 1;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;

Kaimyniniai statymai

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant Ruletės Trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
- Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:

• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
• Sukimas nėra įskaitomas, jei:
- Rutuliukas padarė mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;

- Rutuliukas sukosi ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;
- Ratas sukimosi metu sustojo;
- Rutuliukas įstrigo.

• Tokiu atveju, rutuliuko sukimas atliekamas iš naujo, o statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo.

Mega Sic Bo („Mega Sic Bo“)

43. Lošimo tikslas – atspėti išridentų kauliukų rezultatą.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €87 000

Taisyklės:

- Lošime yra 52 statymo pozicijos ir lošėjai gali uždengti vieną ar daugiau vienu metu. Kiekviename lošime atsitiktinai parenkamos kelios statymo parinktys ir jų standartiniai koeficientai pakeičiami į mega daugiklius („mega multipliers“) prieš išridenant kauliukus bei sužinant rezultatą.
- Statymai atliekami ant specialios lošimo lentos, kurioje rodomos visos galimos statymo pozicijos:



- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi sulaukti pranešimo „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono, kurį nori statyti, vertę ir padėti jį pasirinktoje pozicijoje.
- Statymams atlikti skiriamos 20 sekundžių, tuomet krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“, o po šio pranešimo jokie papildomi statymai nepriimami.
- Kauliukai sukami specialaus automato ir po to, kai visi 3 kauliukai išridenami, lošimo rezultatas nustatomas suskaičiavus skaitines vertes, kurios yra kiekvieno kauliuko viršuje. Jei kuris nors lošėjo statymų apima laimėjimo kombinacijas, lošėjui išmokama pagal tų kombinacijų koeficientus. Jei lošėjo statymas atsiduria laimėjimo kombinacijoje su mega daugikliu, statymas atitinkamai padauginamas ir suteikiamas mega laimėjimas („mega win“).

Statymai:

- Lošime yra 52 statymų variantai ir kiekvienas statymo tipas turi savo išmoka:
- Maži / dideli: 3 kauliukų skaitinė vertė yra maža (4-10) arba didelė (11-17). Šie statymai pralaimi, jei rezultatas yra bet koks trigubas.
- Nelyginiai / lyginiai: 3 kauliukų skaitinė vertė yra nelyginė (5, 7, 9, 11, 13 ,15 ,17) arba lyginė (4, 6, 8, 10, 12, 14, 16). Šie statymai pralaimi, jei rezultatas yra bet koks trigubas.
- Dvigubi: tas pats skaičius išridentas dviejuose iš trijų kauliukų po jo išmetimo. Yra 6 dvigubo statymai, nuo 1 iki 6. Išmoka dėl dvigubos kombinacijos nesikeičia, jei visi 3 kauliukai rodo tą pačią vertę.

- Specialūs trigubi: tas pats skaičius išridentas visuose trijuose kauliukuose po jų išmetimo. Yra šešios statymų sritys, kuriose galima statyti už konkretų trejetą nuo 1 iki 6.
- Trigubi: statymų laukelio centre esantys statymai pasirenkami, jei norima statyti, kad bet kuris iš skaičių nuo 1 iki 6 pasirodys ant visų trijų kauliukų. Vienu ėjimu galima statyti ant visų tipų trejetų.
- Iš viso trys kauliukai: naudoja 14 statymo sritis, pažymėtas nuo 4 iki 17. Jie nurodo visas galimas visų trijų kauliukų skaitines sumas, išskyrus 3 ir 18. Išmokos skiriasi atsižvelgiant į laimėtą sumą.
- Du kauliukų deriniai: 15 galimos 2 kauliukų kombinacijos, leidžiančios statyti už bet kurias dvi specifines, bet skirtingas skaitines reikšmes, esančias ant kauliukų. Visų kombinacijų išmokėjimo koeficientas – 5:1.
- Vienas: naudoja 6 statymo zonas apatinėje lošimo laukelio dalyje, pažymėtas „vienas“, „du“, „trys“, „keturi“, „penki“ ir „šeši“, kurios reiškia šešias nominalias kauliuko vertes. Išmoka skiriasi priklausomai nuo to, ar pasirinkta vertė pasirodo viename, dviejuose ar visuose trijuose kauliukuose.
- Išmokos priklauso nuo to, ar lošėjo statymai atliekami tose zonose, kur įprastas koeficientas, ar ten, kur priskirti mega daugikliai. Mega daugikliai netaikomi mažoms / didelėms, nelyginėms / lyginėms ar vieno ant vieno kauliuko statymams.

Išmokėjimai:

STATYMAI	IŠMOKA
Maži /dideli	1:1
Nelyginiai / lyginiai	1:1
Dvigubi	8-87:1
Specialūs trigubi	150-999:1
Trigubi	30-87:1
Iš viso trys kauliukai:	
Iš viso 4 arba 17	50-499:1
Iš viso 5 arba 16	20-249:1
Iš viso 6 arba 15	15-149:1
Iš viso 7 arba 14	12-29:1
Iš viso 8 arba 13	8-24:1
Iš viso 9 arba 12	6-24:1
Iš viso 10 arba 11	6-24:1
Dviejų kauliukų kombinacija	5-24:1
Vienas:	
Vienas kauliukas	1:1
Du kauliukai	2-19:1
Trys kauliukai	3-87:1

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.

• Lošimo rezultatas galioja tik tada, kai visi trys kauliukai nusileidžia tiesiai ant kauliukų maišytuvo dugno. Situacija vadinama „neišsiridenimu“, kai:
- Vienas ar keli kauliukai atsiremia į stiklinį kauliukų maišytuvo kupolą;
- vienas ar keli kauliukai atsiremia vienas į kitą;
- vienas kauliukas užlipa ant kito kauliuko viršaus.
• Įvykus „neišsiridenimui“, kauliuko ridenimas pakartojamas iš naujo pagal standartines procedūras.

Mega Ratas („Mega Wheel“)

44. Lošimo tikslas – teisingai atspėti skaičiaus segmentą, ant kurio rodyklė rato viršuje sustos. Atspėjus teisingą skaičių, lošėjas gauna savo statymo išmoka.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €49 900

Taisyklės:

- Lošime yra didelis, vertikaliai pritvirtintas ratas, padalintas į 54 spalvotus segmentus, kuriuose išdėstyti skirtingi skaičiai (simboliai): 1, 2, 5, 8, 10, 15, 20, 30 ir 40. Kiekvienas skaičius nurodo atitinkamą išmoką.
- Kiekviename naujame lošime vienas skaičius bus atsitiktinai pasirinktas kaip „mega“ laimingas skaičius, suteikiantis galimybę laimėti iki 500x lošėjo statymo sumos (vietoj įprastos išmokos).
- „Mega“ laimingas skaičius yra parenkamas atsitiktiniu būdu, prieš ratui sustojant ir nustatant lošimo rezultatą.
- Statymai turi būti atliekami statymams skirtu laiku (15 sekundžių) ant mega rato („mega wheel“) lentelės, kurioje rodomos visos devynios galimos statymo pozicijos:



- Norint pradėti lošimą lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tuomet pasirinkti žetono vertę, sumą, kurią norėtų statyti ir padėti jį norimame statyti laukelyje (-iuose) lentelėje.
- Krupjė pasuka ratą ir lošimas prasideda. Kai ratas sustoja ir žymeklis yra segmente tarp dviejų skaičių, lošimo rezultatas nustatomas ir paryškinamas lošimo ekrane. Jeigu statymai uždengę laimingą skaičių, lošėjas gauna laimėjimo išmoką pagal laimingo simbolio vertę. Jei lošėjo statymas atsiduria laimingoje kombinacijoje su mega daugikliu („mega multiplier“), statymas atitinkamai padauginamas ir pasiekiamas mega laimėjimas („mega win“).

Statymai:

- Lošėjas gali statyti ant bet kurio iš devynių simbolių (1, 2, 5, 8, 10, 15, 20, 30 arba 40). Lošėjo statymas:
- Laimės, jeigu rodyklė atsidurs segmento viduje su lošėjo skaičiumi.
- Laimėję statymai bus išmokami pagal laimėjimo skaičiaus koeficientą, kuris gali skirtis nuo minimalios vertės (skaičiaus, rodomo rato segmento ir statymų lentelėje) iki didžiausios vertės, kuri priklauso nuo atsitiktinio „mega“ daugiklio.

Išmokėjimai:

SIMBOLIS	IŠMOKA

1	1-99:1
2	2-199:1
5	5-249:1
8	8-249:1
10	10-249:1
15	15-499:1
20	20-499:1
30	30-499:1
40	40-499:1

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
• Jei sukimas nebuvo toks, koks yra apibrėžtas, tokia situacija vadinama „nėra sukimo“. Tokiu atveju, krupjė turi sukti ratą iš naujo pagal standartines procedūras (statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo).Tai įvyksta, kai:
- Ratas neapsisuko du pilnus ratus;
- Rodyklė sustojo ant kaištuko tarp 2 segmentų;
- Nutinka bet koks fizinis įsikišimas į rato sukimosi procesą;
- Krupjė nepakeitė rato sukimosi krypties;
- Atsirado bet koks mechaninis gedimas.

Vienas Juodasis Džekas („One Blackjack“)

45. „Vienas Juodasis Džekas“ – kazino bankų lošimas, kuriame lošėjai varžosi prieš bankininką, o ne tarpusavyje. Lošimo tikslas – priartėti prie 21 taško greičiau nei krupjė, pasiimti papildomas kortas, jei reikia, bet neviršyti 21.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €54 975

Taisyklės:

- Lošiama su 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje. Krupjė turi išmesti 16 ir sustoti ties 17.
- Lošėjas gali dvigubai mažini bet kurias pradines dvi kortas, tačiau dvigubai mažinant gaunama tik viena korta. Dvigubai mažinti leidžiama tik pradinėms kortoms;
- Lošėjas gali atskirti dvi vienodos vertės pradines kortas ir tūzus.
- Lygiosios, įvyksta tuo atveju, kai kortų kombinacijos vertės yra vienodos.
- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi pasirinkti statymo sumą ir padėti ją į pažymėtą langelį. Prasidėjus statymų laikui, galima atlikti bet kokius papildomus statymus arba pakeisti pradinį statymą. Jeigu lošimas jau

buvo pradėtas, lošėjui bus leidžiama dalyvauti ir atlikti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.

- Pasibaigus statymo laikui, 12 sekundžių, krupjė pradės dalyti kortas, pradedant nuo lošėjo iškart iš kairės, o po to – sau. Antra korta išdalijama tokiu pačiu būdu, kiekvienam lošėjui atversta, o krupjė gauna užverstą kortą.
- Jeigu krupjė atversta korta yra tūzas, Draudimas bus pasiūlytas visiems dalyvavusiems lošėjams. Pasibaigus draudimo statymų laikui, krupjė kortų kombinacija bus patikrinta dėl galimo „Blackjack“ derinio. Jei krupjė turi „Blackjack“, lošimas pereina į rezultatų etapą. Jeigu tai nėra „Blackjack“, lošimas pereina į „Blackjack“ parinkčių etapą.
- Kai krupjė baigia dalinti kortas savo kortų kombinacijai pagal pirmiau pateiktą taisyklę, lošimas pereina į rezultato etapą, kuomet krupjė kortų kombinacija yra lyginama su kiekvieno lošėjo, dalyvaujančio lošime, kortų kombinacijomis, ir nustatomas laimėtojas (-ai).
- Kai lošimas baigiamas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir atidaro kito lošimo statymus.

Kortų vertė:

- Lošiama su 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje, ir kiekviena korta turi savo nustatytą vertę. Bendra kortų, esančių lošėjo kortų kombinacijoje, vertė vadinama „kortų kombinacijos taškais“ ir lemia, ar laimi lošėjo, ar krupjė kortų kombinacija:
- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ir 9 turi savo kortoje užrašytą vertę.
- 10, valeto, karalienės ir karaliaus vertė yra 10.
- Tūzo vertė gali būti 1 arba 11, pasirenkama lošėjo. Paprastai kortų kombinacija lemia, kuri vertė pasirenkama, ir tai gali pasikeisti lošimo metu, priklausomai nuo gautų papildomų kortų vertės.

Derinių pavyzdžiai:



Bet koks tūzo + 10, J, Q arba K derinys yra geriausias lošimo derinys ir vadinamas „Blackjack“.

Statymai:

- Yra keturi populiariausi „Blackjack“ šalutiniai statymai, siūlomi „One Blackjack“ kaip „21+3“,
- „Bust Bonus“, „Perfect Pairs“ ir „Crazy 7“, suteikiantys galimybę laimėti bet kuriuo metu, net kelis kartus prieš pagrindinį lošimą:
- Dvidešimt vienas plius trys (21+3) yra šalutinis statymas, kuriame sujungiami du populiariausi kazino kortų lošimai į vieną („Blackjack“ ir pokeris) ir yra pagrįstas 3 kortų kombinacija, naudojant krupjė viršutinę kortą ir dvi pradines lošėjo kortų kombinacijoje esančias kortas, kad sudarytų 3 kortų pokerį:
- „Vienodų Trejetas“ – trys tos pačios vertės ir ženklo kortos (pvz., trys širdžių tūzai);
- Eilė ir Spalva – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., 10, valetas ir pikų dama);
- Trys Vienos Rūšies – trys tos pačios vertės kortos (pvz., širdžių karalienė, būgnų karalienė ir gilių karalienė);
- Eilė – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 arba eilėje karalienė, karalius ir tūzas);
- Spalva – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., 2, 6 ir gilių karalius).
- Norint laimėti 21+3 statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „21+3“ prieš išdalijant kortas, pagal stalo limitus.
- Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai bus išdalintos dvi pradinės kortos lošėjų kortų kombinacijoms.
- Jei lošėjo kortų kombinacija apima du laimingus derinius, išmokėta bus tik viena didesnioji išmoka.
- Išmoka apskaičiuojama pagal lošėjo statymą, padaugintą iš derinio koeficiento. Išmokų lentelė pavaizduota toliau:

KOMBINACIJA	IŠMOKA
Vienodų Trejetas	100:1
Eilė ir Spalva	40:1
Trys Vienos Rūšies	30:1
Eilė	10:1
Spalva	5:1

- „Pralaimėjimo premija“ yra šalutinis statymas, kuriame tiesiogiai statoma, kad krupjė neišvengiamai viršys 21. Nesvarbu, ar tai bus trys, penkios ar daugiau kortų, šis statymas laimės, kai krupjė turės per daug savo kortų kombinacijoje. Išmokos skiriasi priklausomai nuo to, kiek kortų prireikė, kad krupjė pralaimėtų, maksimali išmoka yra 250:1. Yra 6 skirtingos baigtys, kai lošėjas gali laimėti šį šalutinį statymą:
- Pralaimėjimas su 8+ kortomis – krupjė pralaimi po 8 ar daugiau kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 7 kortomis – krupjė pralaimi po 7 kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 6 kortomis – krupjė pralaimi po 6 kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 5 kortomis – krupjė pralaimi po 5 kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 4 kortomis – krupjė pralaimi po 4 kortų savo rankoje;
- Pralaimėjimas su 3 kortomis – krupjė pralaimi po 3 kortų savo rankoje;

- Išmoka apskaičiuojama pagal lošėjo statymą, padaugintą iš poros tipo koeficiento. Išmokų lentelė pavaizduota toliau:

KOMBINACIJA	IŠMOKA
Pralaimėjimas su 8+ kortomis	250:1
Pralaimėjimas su 7 kortomis	100:1
Pralaimėjimas su 6 kortomis	50:1
Pralaimėjimas su 5 kortomis	9:1
Pralaimėjimas su 4 kortomis	2:1
Pralaimėjimas su 3 kortomis	1:1

- Tobulos poros (TP) šalutinis statymas, atliekamas prieš išdalinant visas kortas ir suteikia galimybę laimėti papildomus pinigus, jeigu dvi pradinės lošėjo kortos sudarys porą. Yra 3 rūšių poros:
- Tobula Pora – dvi identiškos kortos (pvz., dvi širdžių karalienės);
- Spalvota Pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Mišri Pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos, bet skirtingos jų spalvos (pvz., 2 vynai + 2 būgnai);
- Išmoka apskaičiuojama pagal lošėjo statymą, padaugintą iš poros tipo koeficiento. Išmokų lentelė pavaizduota toliau:

KOMBINACIJA	IŠMOKA
Tobula Pora	25:1
Spalvota Pora	12:1
Mišri Pora	6:1

- „CRAZY 7“ – šalutinis statymas, kuris atliekamas įvertinus pirmąsias tris lošėjo kortas. Jei pirmoji korta yra 7, lošėjas laimi išmoką 5:1. Jeigu antroji korta taip pat yra 7, išmoka yra didesnė. Jeigu lošėjas prašo arba atskiria kortų kombinaciją, o trečioji korta yra taip pat 7, išmoka išauga dar daugiau. Didžiausia išmoka 2000:1 išmokama, jei vienodi septynetai:
- Vienodi 7-7-7 – trys 7 – tai yra vienodo ženklo (pvz., trys širdžių 7);

- Nevienodi 7-7-7 – trys 7 – tai yra nevienodo ženklo (pvz., širdžių 7, gilių 7 ir būgnų 7);
- Vienodi 7-7 – du 7 – tai yra vienodo ženklo (pvz., du širdžių 7);
- Nevienodi 7-7 – du 7 – tai yra nevienodo ženklo (pvz., gilių 7 ir būgnų 7);
- 7 – bet kokio ženklo 7 (pvz., gilių 7).
- Taip pat yra du „Crazy 7“ statymo aspektai:
- Atskiriant 7, jei antra korta dalijama pirmai rankai yra 7, ji bus laikoma trečia korta.
- Jei krupjė pasižiūri ir jis turi „Blackjack“, negalėsite paprašyti 3 kortos savo rankai, kad surinktumėte galimą 7-7-7.
- Išmoka apskaičiuojama pagal jūsų statymą, padaugintą iš koeficientų pagal derinio tipą. Išmokų lentelė pavaizduota toliau:

KOMBINACIJA	IŠMOKA
Vienodi 7-7-7	2000:1
7-7-7	500:1
Vienodi 7-7	150:1
7-7	25:1
7	5:1

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų pozicionavimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
• Jeigu lošime ant grindų nukrito 3 kortos, turi vykti Kortų keitimo procedūra:
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
• Kortų keitimo procedūra vyksta prie kiekvieno kortų lošimo stalo kartą per 24 valandas. Tačiau taip pat gali būti vykdoma šiais atvejais, kai ant grindų nukrenta 3 kortos. Kortos nustatyta tvarka turi būti sumaišomos maišikliu, esančiu ant stalo arba jas gali maišyti krupjė.

Saldus laimėjimas („Sweet Bonanza Candyland“)

46. Lošimo tikslas – teisingai atspėti segmentą, kuriame sustos žaidimo ratas. Atspėjęs skaičių teisingai, žaidėjas gauna savo statymo išmoką. Specialios ypatybės gali suteikti papildomų laimėjimų padauginus pradinį statymą, atsižvelgiant į statymo tipą.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €3 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Žaidime „Saldus laimėjimas“ statymai turi būti atliekami statymams skirtu metu ant „Saldus laimėjimas“ lentelės, kurioje rodomos visos šešios galimos statymo pozicijos atitinkančios rato segmentus.



- Papildomai galima suaktyvinti specialią šio žaidimo funkciją: žaidimo vartotojo sąsajoje esantį
- „Cukraus bomba“ („Sugar Bomb“) stiprintuvą.
- Jis padvigubins daugiklį, kuris atsiranda, kai ratas sustoja „Cukraus bomba“ segmente.
- Visi žaidėjai turės teisę gauti šiuo atveju sukurtą daugiklį. Bet daugiklis padvigubinamas tik tiems žaidėjams, kurie turi aktyvuotą „Cukraus bomba“ stiprintuvą.
- Suaktyvinti šią specialią funkciją kainuoja papildomai 25 % viso statymo atlikto ant pozicijų, aprašytų anksčiau.
- Norėdamas pradėti žaisti, lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono vertę, kokią sumą norėtų statyti šiame sukime ir padėti jį norimame statyti laukelyje (-iuose) lentelėje.
- Visas lošėjo statymas bus rodomas lange „Visas Statymas“.
- Statymai gali būti atliekami statymams skirtu metu, kol krupjė paskelbia: „STATYMAI BAIGTI“.
- Jokie statymai po to laiko nepriimami.
- Krupjė pasuks ratą pagal „Saldus laimėjimas“ galiojančio sukimo taisyklę“ aprašytą toliau.
- Kai ratas sustoja ir žymeklis yra segmente tarp dviejų kaiščių, žaidimo rezultatas nustatomas ir paryškinamas žaidimo sąsajoje. Jeigu statymai uždengia laimingą skaičių, lošėjas gaus laimėjimo išmoką pagal laimingo simbolio vertę, kaip aprašyta skyriuje „Statymai ir išmokos“ toliau. Visa laimėjimo suma bus rodoma laimėjimo pranešime ir į ją bus įtrauktas lošėjo pradinis statymas.

Statymai ir išmokos

Pagrindinis žaidimas

- Lošėjas gali statyti ant bet kurio iš šešių simbolių (1, 2, 5, „Burbulų siurprizas“ („Burbulų siurprizas“), „Saldūs sukimai“ („Saldūs sukimai“) ir „Saldainių kritimas“ („Saldainių kritimas“), jeigu lošėjas mano, kad ant jų sustos ratas.
- Lošėjo statymas laimės, jeigu rodyklė sustos segmento viduje su tuo simboliu; ir pralaimės, jeigu rodyklė sustos segmento viduje su bet kuriuo kitu simboliu.
- Lošėjas galit uždengti visus šešis statymų tipus tame pačiame žaidimo raunde.

Žaidime „Saldus laimėjimas“ yra šios išmokos:

Rato segmentas	Segmentų skaičius	Išmoka
1	23	1:1
2	15	2:1
5	7	5:1
„Burbulų siurprizas“	3	Atitinkamai pagal premijos žaidimo baigtį

„Saldainių kritimas“	2	Atitinkamai pagal premijos žaidimo baigtį
„Saldūs sukimai“	1	Atitinkamai pagal premijos žaidimo baigtį
„Cukraus bomba“	3	Pagal daugiklį, sugeneruotą intervale nuo 2x iki 10x Atsiradus keletui „Cukraus bombų“ iš eilės, visi jų daugikliai sudauginami.

- Maksimali įmanoma išmoka žaidime yra 19 999:1 (20 000x) arba 500 000 € (priklausomai nuo to, kuri pasiekiama pirmiau) ir įprastas žaidimas / premijos žaidimas tęsis įprastai, kai maksimali išmoka bus pasiekta.
- Laimėję statymai bus išmokami pagal laimėjimo segmento koeficientą, kuris gali skirtis nuo minimalios vertės (skaičiaus, rodomo rato segmente, ir statymų lentelėje) iki didžiausios vertės, kuri priklauso nuo premijos žaidimų ir „Cukraus bomba“ daugiklio (atsižvelgiant į tai, kad „Cukraus bomba“ stiprintuvas jį taip pat gali padvigubinti). Lošėjo statymas grąžinamas kartu su laimėjimais.

Kai „Cukraus bomba“ segmentas atsiduria rate, atliekami šie veiksmai:
1. Daugiklis bus pasirinktas atsitiktine tvarka iš daugiklių intervalo, parodyto toliau pateiktoje lentelėje.

Daugiklis
2x
3x
4x
5x
6x
7x
8x
9x
10x

2. Krupjė vėl suks ratą su „Cukraus bomba“ daugikliu.
   - Visi statymai lieka statymų vietose, jokie nauji ar papildomi statymai neleidžiami.
   - Daugiklio indikatorius rodomas visiems atliktiems statymams.
   - Kito sukimo rezultatas nustatys laimėjusį statymą kaip įprasta, tačiau išmokėjimas bus padaugintas iš „Cukraus bomba“ daugiklio.
   - Jei ratas sustoja „Cukraus bomba“ sektoriuje, visi statymai lieka statymų vietose ir paskutinio sukimo išmoka padauginama dar kartą. Krupjė vėl suks ir suks tol, kol sukimas pasibaigs galiojančiu rezultatu (t. y., skaičių sektoriumi, „Saldūs sukimai“ sukimais ar „Saldainių kritimas“).
   - Visos išmokos sumos (tiek skaičių, tiek premijos žaidimų) bus padaugintos iš „Cukraus bomba“ daugiklio.

Premijos žaidimai

„Saldūs sukimai“ premija

- Jei lošėjas statė ant „Saldūs sukimai“ segmento ir ratas sustoja ant jo, jis dalyvauja šiame premijos žaidimo raunde.
- Šiame premijos žaidime simboliai bus rodomi 6x5 tinklelyje. Jie veiks pagal SUKRITIMO YPATYBĘ, o tai reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokama už laimingus derinius, o visi laimėję simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos iš viršaus krintančiai simboliais.

- Sukritimas tęsis tol, kol nebesusidarys jokių naujų laimingų derinių. Sukritimų skaičius nėra ribojamas.
- Šiame premijos žaidime yra 8 simboliai, už kuriuos mokama pagal bendrą to paties simbolio skaičių bet kurioje ekrano vietoje po kiekvieno sukimo ar po to, kai įvyksta sukritimas.
- Laimėjimai apskaičiuojami individualiai pagal lošėjo statymą, atliktą „Saldūs sukimai“ statymo srityje, padaugintą iš laimėjusio derinio daugiklio pagal toliau pateiktą Išmokų lentelę.

Šis premijos žaidimas turi tokius specialiuosius simbolius:

A. Daugiklis („Cukraus bomba“)
- Daugiklio simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Vien už jį išmoka nemokama.
- Jis turi atsitiktinį daugiklį (nuo 2x iki 100x).
- Visa išmoka už sukimą padauginama iš simbolių daugiklių, esančių bet kurioje ekrano vietoje, sumos.
- Simbolių daugiklių suma apskaičiuojama pagal formulę 1 daugiklis + 2 daugiklis ir t.t.

B. „Sklaida“ („Scatter“) „Čiulpinukas“ („Lollypop“)
- „Scatter“ simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- 3 „Scatter“ simboliai prideda 5 „Saldūs sukimai“.
- Išmokama šitaip:
- 4 „Scatter“ simboliai bet kur ekrane išmoka 3x
- 5 „Scatter“ simboliai bet kur ekrane išmoka 5x
- 6 „Scatter“ simboliai bet kur ekrane išmoka 100x

Šiame premijos žaidime laimėta suma bus padauginta iš „Cukraus bomba“ daugiklio, jei jis prasidės po to, kai rate bus išsuktas „Cukraus bomba“ segmentas.

„Saldainių kritimas“ premija

- Jei lošėjas statė ant „Saldainių kritimas“ segmento ir ratas sustoja ant jo, jis turės teisę dalyvauti premijos žaidimo raunde.
- Šiame premijų raunde yra 4 eilutės su vietų seka su pridėtiniais skaičiais, kurie didina laimėjimą (pvz., +5), arba daugikliais (pvz., 4x) išskirstytais kiekvienoje eilutėje.
- Be to, violetine spalva pažymėtos pozicijos parodys kelią į „Aukso puodą“ („Jackpot“). „Jackpot“ bus išmokėtas kaip 999:1 (1000x) už statymą ant „Saldainių kritimas“ srities, jei lošėjo pasirinktas saldainis praeis per visas „Jackpot“ kelio pozicijas. Be to, bus sumokėta pagal daugiklį, surinktą einant per šio kelio pozicijas.
- Šio premijinio žaidimo pradžioje lošėjo bus paprašyta pasirinkti 1 iš 3 saldainių.
- Per paskirtą laiką reikia pasirinkti norimą saldainį, jei tai neatliekama, vienas iš saldainių bus atsitiktinai paskirtas.
- Iš pradžių kiekvienas saldainis turi 1x daugiklį.
- Kiekvienas saldainis nukris po vieną iš eilės iš kairės į dešinę pagal algoritmus, imituojančius laisvą kritimą.
- Kiekvienas saldainis praeis kelią per kliūtis ir surinks laimėjimą didinančius skaičius arba daugiklius iš 4 eilučių.

- Kai saldainis krenta per kliūtis, jis nurodo savo kelią pagal spalvą.
- Galutinis statymo koeficientas „Saldainių kritimas“ statymo srityje nustatomas pagal laimėjimą didinančių skaičių sumą ir saldainio surinktus daugiklius; ekrane pamatysite galutinį laimėtą daugiklį.
- Laimėjimas apskaičiuojamas ir rodomas individualiai pagal lošėjo statymą, atliktą „Saldainių kritimas“ statymo srityje, padaugintą ir pridėtą prie šios premijos raundo pabaigoje gauto daugiklio.
- Šiame premijos žaidime laimėta suma bus padauginta iš „Saldainių kritimas“ daugiklio, jei jis prasidės po to, kai rate bus išsuktas „Cukraus bomba“ segmentas.

„Burbulų siurprizas“ premija

- Jei lošėjas atliko statymą ant „Burbulų siurprizas“ segmento ir ratas sustojo būtent ties juo, jis įgyja teisę dalyvauti premijos žaidime.
- Žaidimo metu vienas ratas su 5 skirtingais simboliais judės vertikaliai į viršų, palaipsniui didindamas greitį. Kai ratas sustos, viduryje esantis simbolis pažymėtas auksine apvalia rodykle bus laimingas simbolis.

Galimi laimėjimai ir simboliai:

- Mėlynas saldainis – 5x išmoka.
- Violetinis saldainis – 10x išmoka.
- Raudonas širdies formos saldainis – 25x išmoka.
- „Saldainių kritimas“ simbolis – aktyvuoja aukščiau aprašytą „Saldainių kritimas“ premijos žaidimą.
- „Saldūs sukimai“ simbolis – aktyvuoja aukščiau aprašytą „Saldūs sukimai“ premijos žaidimą.

„Saldus laimėjimas“ taisyklė „Galiojantis sukimas“

- Laimingas simbolis galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Galiojantis sukimas apibrėžiamas taip:
- Ratas turi įveikti bent du pilnus sukimus, skaičiuojamus nuo segmento, kuriame rodyklė sustojo praėjusiame žaidimo raunde.
- Jeigu sukimas nebuvo toks, kaip apibrėžta, situacija vadinama „Sukimo Nėra“.
- „Sukimo Nėra“ paskelbiama, kai:
- ratas neapsisuko du pilnus kartus;
- rodyklė sustojo ant kaištuko tarp 2 segmentų;
- yra bet koks fizinis kišimasis į sukimąsi;
- krupjė nepakeitė rato sukimosi krypties;
- atsirado bet koks mechaninis gedimas, turintis įtakos ratui ar jo atraminei konstrukcijai.
- Jeigu „Sukimo Nėra“, krupjė turi sukti ratą iš naujo pagal standartines procedūras.
- Statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo.

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims ar žmogiškoms klaidoms, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas gali būti atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus pakeistas automatiškai; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Jei lošimas atšaukiamas, o lošėjo šalutinis statymas būtų laimėjęs, laimėjimas pervedamas į lošėjo sąskaitą.
• Jei sukimas nebuvo toks, koks yra apibrėžtas, tokia situacija vadinama „nėra sukimo“. Tokiu atveju, krupjė turi sukti ratą iš naujo pagal standartines procedūras (statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo).Tai įvyksta, kai:
- Ratas neapsisuko du pilnus ratus;

- Rodyklė sustojo ant kaištuko tarp 2 segmentų;
- Nutinka bet koks fizinis įsikišimas į rato sukimosi procesą;
- Krupjė nepakeitė rato sukimosi krypties;
- Atsirado bet koks mechaninis gedimas.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. vasario 2 d. įsakymu Nr. DIE-63

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197^3-197^5 punktais, kurie išdėstomas taip:**

Europietiška ruletė su dinaminiais išmokėjimais („European Roulette Dynamic Paytable“)

197^3. Europietiška ruletė su dinaminiais išmokėjimais („European Roulette with Dynamic Paytable“) – tai stalo lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės).

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €4 000
- Didžiausias laimėjimas: €32 400

Taisyklės:

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo atliks statymą ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Statymui atlikti lošėjas turi 15 sekundžių. Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas statistikos laukelyje ekrano viduryje.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

Statymai:

Vidiniai

Vienas skaičius arba eilė	Statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris iš 27 skaičių, įskaitant ir 0.

Du skaičiai arba padalijimas	Statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
Trys skaičiai arba gatvė	Statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.
Keturi skaičiai arba kampas	Statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
Šeši skaičiai arba linija	Statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

Išoriniai

Stulpelio	Statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
Tuzino	Statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
1-18 / 19-36	Statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato , kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
Lyginiai / Nelyginiai	Lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
Juodi / Raudoni	Lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

Specialūs Statymai

Zero	Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant 26 tiesaus 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
Voisins	Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:	2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
Orphelins	Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant 1 (tiesus) 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34

Tiers	Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:	1 žetonas padalijamas tarp 5/8 1 žetonas padalijamas tarp 10/11 1 žetonas padalijamas tarp 13/16 1 žetonas padalijamas tarp 23/24 1 žetonas padalijamas tarp 27/30 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

Kaimynų statymas

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

Onikso auto ruletė („Onyx Auto Roulette“)

197[4]. Onikso auto ruletė („Onyx Auto Roulette“) – tai stalo lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės).

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €4 000
- Didžiausias laimėjimas: €12 240

Taisyklės:

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Laimi statymai, kurie buvo pastatyti pozicijose, į kurias įeina iškritęs skaičius ar ant atitinkamų pasirinkimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo koeficiento.
- Norint pradėti lošti reikia pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurais, su kuriuo atliks statymą ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Per laiką, skirtą statymams atlikti, lošėjas gali atlikti, keisti, atsiimti statymus.
- Tuomet lošimo ekrane automatiškai išsukamas ratas. Kai kamuoliukas sustoja padaloje, iškritęs skaičius rodomas ekrane.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę.

Statymai:

Vidiniai

Vienas skaičius arba eilė	Statymas apima vieną skaičių, kuris gali būti bet kuris skaičius, įskaitant ir 0.
Du skaičiai arba padalijimas	Statymas apima du skaičius, kurie yra šalia vienas kito vertikaliai arba horizontaliai. Lošėjas taip pat gali statyti ant linijos, skiriančios du skaičius.
Trys skaičiai arba gatvė	Statymas apima tris skaičius, kurie yra sekoje. Lošėjas taip pat gali statyti ant šių skaičių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.

Keturi skaičiai arba kampas	Statymas apima keturis skaičius, kurie yra išdėstyti kvadratu. Norint atlikti statymą, lošėjas turi padėti žetoną ant kampo, kuris sieja visus 4 skaičius. Lošėjas taip pat gali statyti tokia tvarka: 0, 1, 2 ir 3.
Šeši skaičiai arba linija	Statymas apima šešis skaičius ir lošėjas gali statyti ant 2 greta esančių eilių.

Išoriniai

Stulpelio	Statymas apima 12 skaičių, esančių 3 horizontaliose linijose.
Tuzino	Statymas apima 12 skaičių, kurie susideda į 3 grupes. Lošėjas stato ant vienos iš trijų grupių, pažymėtų „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
1-18 / 19-36	Statymas apima 18 skaičių, išskyrus 0. Lošėjas stato , kad kamuoliukas sustos ant vieno iš 1-18 skaičių arba 19-36.
Lyginiai / Nelyginiai	Lošėjas stato ant lyginių arba nelyginių skaičių (0 – nesiskaito).
Juodi / Raudoni	Lošėjas stato ant juodų arba raudonų skaičių (0 – nesiskaito).

Specialūs Statymai

Zero	Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant 26 tiesaus 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
Voisins	Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:	2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35
Orphelins	Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:	1 žetonas ant 1 (tiesus) 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34
Tiers	Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:	1 žetonas padalijamas tarp 5/8 1 žetonas padalijamas tarp 10/11 1 žetonas padalijamas tarp 13/16 1 žetonas padalijamas tarp 23/24 1 žetonas padalijamas tarp 27/30 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

Kaimynų statymas

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.

Laukinės dviakės („Deuces Wild“)

197[5]. Laukinės dviakės („Deuces Wild“) – tai 52 kortų stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €40 000

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas su kortų kalade iš 52 kortų, o dviakės yra laukinės („Wild“).
- Po kiekvieno lošimo kaladė išmaišoma.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kortų kombinaciją.
- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas renkasi monetos vertę. Lošimo pradžioje išdalijamos 5 kortos ir rodomos virš lošimo mygtukų. Lošėjas gali laikyti bet kurią išdalintą kortą. Bet kuri korta, kuri neužlaikoma, pakeičiama nauja korta iš likusių kaladėje.
- Laimėjus lošimą, naudojantis papildomo lošimo funkcija, lošėjas gali padvigubinti laimėtą sumą. Laimėtąsumą galima padvigubinti iki 5 kartų. Po kiekvieno sėkmingo spėjimo lošėjas gali pasiimti savo laimėjimą; jei neatspėja teisingai, prarandama suma, su kuria buvo lošiama papildomo lošimo funkcija.
- Laimėjimui kombinacijoms sudaryti naudojamos kortos yra 2 (laukinės „Wild“), 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, karalienė, karalius, tūzas. Tūzą taip pat galima įskaityti kaip 1 eilėje. Dviakės yra laukinės („Wild“) ir pakeičia bet kokią kitą kortą.
- Visos kortos yra keturių rūšių: pikai, būgnai, širdys ir kryžiai.
- Kortos, naudojamos papildomo lošimo funkcijos lošime yra: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, dama, karalius ir tūzas. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Kortų kombinacijų tipai:

- Paprasta Karališka Spalva – kortos nuo dešimtakės iki tūzo, visos vienodos spalvos. Pavyzdys: 10 (širdys), J (širdys), Q (širdys), K (širdys), tūzas (širdys)
- Keturios Dviakės – keturios dviakės ir bet kokia kita korta. Pavyzdys: 2 (širdys), 2 (kryžiai), 2 (būgnai), 2 (vynai), 7 (kryžiai)
- Laukinė Karališka Spalva – kortos nuo dešimties iki tūzo, visos vienos rūšies, kur laukinės („Wild“) dviakės pakeičia bet kokias kortas. Pavyzdys: Tūzas (būgnai), 10 (būgnai), 2 (kryžiai), Q (būgnai), 2 (širdys)
- Penkios Vienodos – penkios to paties skaičiaus kortos, kuriose laukinės dviakės („Wild“) taip pat atstoja tą skaičių. Pavyzdys: 6 (širdys), 6 (vynai), 6 (kryžiai), 2 (vynai), 2 (būgnai)
- Spalvos Eilė – penkios iš eilės einančios tos pačios rūšies kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 10 (būgnai), 9 (būgnai), 8 (būgnai), 2 (vynai), 6 (būgnai)
- Keturios Vienodos – keturios iš eilės einančios tos pačios vertės kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 5 (kryžiai), 2 (širdys), 5 (vynai), 5 (būgnai), bet kuri korta
- Pilnas Namas – trys iš eilės einančios tos pačios vertės kortos ir pora, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: K (kryžiai), K (būgnai), K (širdys), 4 (vynai), 4 (kryžiai)
- Spalva – penkios ne iš eilės einančios tos pačios rūšies kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: K (būgnai), 2 (vynai), 6 (būgnai), 9 (būgnai), 3 (būgnai)
- Eilė – penkios iš eilės einančios, bet ne tos pačios rūšies kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 5 (širdys), 6 (kryžiai), 7 (širdys), 8 (vynai), 9 (kryžiai)
- Trys Vienodos – trys iš eilės einančios tos pačios vertės kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 9 (kryžiai), 9 (būgnai), 9 (vynai), tūzas (širdys), 8 (vynai)

Išmokėjimai:

Kombinacija	1 moneta	2 monetos	3 monetos	4 monetos	5 monetos
Paprasta Karališka Spalva	250	500	750	1000	4000
Keturios Dviakės	200	400	600	800	1000
Laukinė Karališka Spalva	25	50	75	100	125
Penkios Vienodos	15	30	45	60	75
Spalvos Eilė	10	20	30	40	50
Keturios vienodos	4	8	12	16	20
Pilnas Manas	3	6	9	12	15
Spalva	3	6	9	12	15
Eilė	2	4	6	8	10
Trys Vienodos	1	2	3	4	5

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1338–2.1375 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1338. 20 auksinių monetų („20 Golden Coins“);
2.1339. 30 vasaros džiaugsmas („30 Summer Bliss“);
2.1340. Mėlynieji vandenynai („Blue Oceans“);
2.1341. Deimantai plius („Diamond Plus“);
2.1342. Rytų istorija („Orient Story“);
2.1343. Šervudo paslaptys („Secrets of Sherwood“);
2.1344. Tirolio festivalis („Tirol Fest“);
2.1345. Vikingų iškilimas („Viking Rising“);
2.1346. Dideli vaisiai („Bulky Fruits“);
2.1347. Kokteilių azartas („Cocktail Rush“);
2.1348. Imperatorės kerai („Empress Charm“);
2.1349. Vaisinis laikas („Fruity time“);
2.1350. Karštas deko („Hot Deco“);
2.1351. Kamakura („Kamakura“);
2.1352. Stebuklingi saugotojai („Magic Guardians“);
2.1353.Galingoji Sparta („Mighty Sparta“);
2.1354. Aukso kasėjas „megaways“ („Gold Digger Megaways“);
2.1355. Auksinis džokeris: pasidvigubinimas („Golden Jokers Double Up“);
2.1356. Merlino kerštas „Megaways“ („Merlins Revenge Megaways“);
2.1357. Muškietininkas „megaways“ („Musketeer Megaways“);
2.1358. Plėšikaujantys piratai: laikyti ir laimėti („Plunderin‘ Pirates: Hold & Win“);
2.1359. Kylantis samurajus: laikyti ir laimėti („Rising Samurai: Hold & Win“);
2.1360. Magiška orbita („The Magic Orb“);
2.1361. Trigubi prabangūs vaisiai „megaways“ („Triple Fruit Deluxe Megaways“);
2.1362. Vilko kanjonas: laikyti ir laimėti („Wolf Canyon: Hold & Win“);
2.1363.Džino iškilimas („Rise of the Genie“);
2.1364. Saulės knyga: daugiklis („Book del Sol: Multiplier“);
2.1365. Degantys laimėjimai x2 („Burning Wins x2“);

2.1366. Degantis fortūnatorius („Burning Fortunator“);
2.1367. Deimantinis fortūnatorius: laikyti ir laimėti („Diamond Fortunator: Hold and Win“);
2.1368. Džokerio monetos: laikyti ir laimėti („Joker’s Coins: Hold and Win“);
2.1369. Sulčių gamykla („Juice Inc.“);
2.1370. Liūto brangakmeniai: laikyti ir laimėti („Lion Gems: Hold and Win“);
2.1371. Luksoro auksas: laikyti ir laimėti („Luxor Gold: Hold and Win“);
2.1372. Karališkos monetos: laikyti ir laimėti („Royal Coins: Hold and Win“);
2.1373. Rubino smūgis: laikyti ir laimėti („Ruby Hit: Hold and Win“);
2.1374. Saulės karalienė megaways („Solar Queen Megaways“);
2.1375. Vilko galia megaways („Wolf Power Megaways“).

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1338–1375 punktais, kurie išdėstomi taip:**

20 auksinių monetų („20 Golden Coins“)

1338. 20 auksinių monetų („20 Golden Coins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €21 020

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis („wild“), kitas – sklaidos („scatter“) ir 2 – premijos („bonus“) simboliai.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos ir premijos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Premijos monetos

- Kiekvienas monetos („coin“) simbolis turi tam tikrą vertę, kuri gali suteikti x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25 daugiklius.
- Jei surinkimo („collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, surinktų monetų simbolių vertės pridedamos prie dabartinio laimėjimo.
- Jei surinkimo simbolis neatsiranda būgnuose lošimo metu, monetų simbolių laimėjimas nesuteikiamas.

Paslapties Stūmimas

- Funkcija aktyvuojama 5 būgne ir tik jei viena ar daugiau monetos simboliai atsiranda būgnuose, tačiau tuo metu juose nėra surinkimo simbolių bei neatsiranda jokie laimėjimai.
- Kuomet aktyvuojama funkcija, 5 būgnas pasislenka žemyn, kad atskleistu naujus simbolius. Šis būgno pastūmimas nepakeičia laimėjimo linijos ir sklaidos simbolių laimėjimų. Ši funkcija gali atskleisto kiaulės banko („piggy bank“) simbolį, kuri surinktų lošime esančius monetų simbolius.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

30 vasaros džiaugsmas („30 Summer Bliss“)

1339. 30 vasaros džiaugsmas („30 Summer Bliss“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €35 000

Taisyklės:

- Lošime yra tokie simboliai, kaip laukinis („wild“), sklaidos („scatter“), papildomas laukinis („extra wild“).
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Laimėjimai išmokami, kai blondinės („blonde lady“) ir brunetės („brunette lady“) simboliai pavirsta į laukinius simbolius.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi pas-

pausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 12 nemokamų sukimų su papildomais laukiniais simboliais. Nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš 2x daugiklio.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Jei nemokamų sukimų lošime atsiranda papildomi 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiama 12 naujų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie dabartinių sukimų skaičiaus.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.

Pakartotiniai sukimai

- 3 arba 4 sklaidos simboliai, bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Pakartotinių sukimų funkcijos metu būgnai, kuriuose yra sklaidos simboliai, užlaikomi vietoje ir lošėjas laimi papildomus pakartotinius sukimus.
- Jei funkcijos metu atsiranda papildomi sklaidos simboliai, o būgnuose esančių sklaidos simbolių kiekis mažesnis nei 5, lošėjui suteikiami nauji pakartotiniai sukimai.
- Pakartotinių sukimų lošimas baigiasi, kai nebelieka sklaidos simbolių arba kai sklaidos simbolių, esančių būgnuose, skaičius tampa 5.
- Pakartotinių sukimų funkcija nėra aktyvi nemokamų sukimų funkcijos metu.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Mėlynieji vandenynai („Blue Oceans“)

1340. Mėlynieji vandenynai („Blue Oceans“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €48 400

Taisyklės:

- Lošime yra tokie simboliai, kaip laukinis („Wild“), sklaidos („scatter“) simbolis ir kiti.
- Už visas laimėjimas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau laukinių simbolių, bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 10 nemokamų sukimų, laukinį daugiklį („wild multiplier“) bei papildomus laukinius simbolius.
- Lošimo pradžioje, lošėjas gali pasirinkti vieną iš jūrų arkliuko („seahorse“), aštuonkojo („octopus“) arba delfino („dolphin“) simbolius, kurie bus panaudoti kaip papildomi išsiplečiantys laukiniai simboliai. Pasirinkti papildomi išsiplečiantys laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius tame pačiame būgne, tačiau už juos neišmokamas laimėjimas, kaip už sklaidos simbolius.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei nemokami sukimai aktyvuojami pakartotinai, lošėjui suteikiama 10 naujų nemokamų sukimų su pasirinktais išplėstiniais laukiniais simboliais.
- Pasibaigus lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Deimantai plius („Diamond Plus“)

1341. Deimantai plius („Diamond Plus“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €30 000

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai, tarp kurių išsiplečiantis laukinis (expanding wild“), laukinis („wild“) simboliai ir kt.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Pakartotiniai sukimai

- Pakartotinių sukimų metu atsiradęs laukinis simbolis išsiplečia ir padengia visą būgną, kuriame atsirado.
- Kai pakartotiniai sukimai aktyvuojami, būgnai, kuriuose atsiranda laukinis simbolis, yra užlaikomi, o visi likę būgnai sukasi.
- Jei funkcijos metu laukinis simbolis atsiranda pakartotinai, būgnai vėl išplečiami.
- Pasibaigus pakartotinių sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Rytų istorija („Orient Story“)

1342. Rytų istorija („Orient Story“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €30 840

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, tarp kurių yra laukinis („wild“), sklaidos („scatter“), premijos („bonus“) simboliai ir kt.
- Už visas laimėjimas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir yra pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)
Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Dinaminiai Būgnų Prizai

- Auksinės lempos („Golden lamp“) simbolis suteikia prizus virš tų būgnų, ant kurių nusileidžia. Aktyvūs prizai slepiasi virš 1, 3 ir 5 būgnų.
- Visi prizai yra aktyvūs nemokamų sukimų lošime.

Išsiplečiančio Simbolio Pakartotiniai Sukimai

- Visi simboliai gali tapti išsiplečiančiais ir auksinės lempos simboliais.
- Jei aktyvuojamas pakartotinis sukimas su išsiplečiančiu simboliu, simbolis išsiplečia 2, 3 ir 4 būgne.
- Pagrindinio lošimo metu išsiplečiantis simbolis lieka užrakintas savo pozicijoje už 1 pakartotinį sukimą, o nemokamų sukimų funkcijos metu – už 3 pakartotinius sukimus.
- Viršuje esantys prizai nėra aktyvūs pakartotinių sukimų funkcijos metu.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti tik kaip prizas, esantis virš būgnų.
- Sklaidos simbolio kombinacijos negali aktyvuoti šios funkcijos.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei nemokamų sukimų metu auksinės lempos simbolis atsiranda už išsiplečiančio simbolio prizo, jis aktyvuoja 3 nemokamus pakartotinius sukimus su atitinkamu išsiplečiančiu simboliu.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Šervudo paslaptys („Secrets of Sherwood“)

1343. Šervudo paslaptys („Secrets of Sherwood“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €30 000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, tarp kurių yra laukinis („wild“), sklaidos („scatter“) simboliai ir kt.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendro laimėjimo sumos.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

- Laiminti kombinacija su 7, 8 arba 9 sklaidos simboliais atitinkamai aktyvuoja 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų be daugiklio.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas

iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Tirolio festivalis („Tirol Fest“)

1344. Tirolio festivalis („Tirol Fest“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Lošime yra 13 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“), sklaidos („scatter“), specialus („special“) simboliai.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

- 4 ar daugiau sklaidos simboliai, bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su sukrautų išmokų („stacks pay“) funkcija.
- Pakartotinai aktyvavus nemokamų sukimų funkciją, suteikiami 5 nauji nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.

Sukrautos Išmokos

- Sukrautų išmokų funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu pagrindinio lošimo metu, tačiau yra aktyvi nemokamų sukimų lošime.

- Jei 3 ar daugiau būgnų yra pilni tų pačių simbolių, išmokama už šiuos būgnus visose laimėjimo linijose.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Vikingų iškilimas („Viking Rising“)

1345. Vikingų iškilimas („Viking Rising“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €10 080

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių, tarp kurių išsiplečiantis laukinis („expanding wild“), laukinis („wild“), sklaidos „(scatter“) simboliai ir kt.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo

laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Nemokami sukimai

- Laiminti kombinacija su 3 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Lošėjas gali rinktis iš šių nemokamų sukimų su laukiniais daugikliais („wild multiplier“):
- 8 nemokami sukimai su 3x laukiniu daugikliu;
- 11 nemokami sukimai su 2x laukiniu daugikliu;
- 18 nemokamų sukimų su 1x laukiniu daugikliu;
- Paslaptingas pasirinkimas.
- Paslaptingas pasirinkimas aktyvuoja atsitiktinę kombinaciją iš galimų nemokamų sukimų ir laukinio daugiklio variantų.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Dideli vaisiai („Bulky Fruits“)

1346. Dideli vaisiai („Bulky Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €24 440

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, tarp kurių išsiplečiantis laukinis („expanding wild“), 2 sklaidos „(scatter“) simboliai ir kt.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Kokteilių azartas („Cocktail Rush“)

1347. Kokteilių azartas („Cocktail Rush“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €24 440

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, tarp kurių išsiplečiantis laukinis („expanding wild“), 2 sklaidos „(scatter“) simboliai ir kt.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Imperatorės kerai („Empress Charm“)

1348. Imperatorės kerai („Empress Charm“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 210

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių, tarp kurių yra laukinis („wild“), sklaidos „(scatter“) simbolis ir kt.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laimančią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 15 nemokamų sukimų su specialiu simboliu („special symbol“).
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

Monetų funkcija

- Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis aktyvuoja monetų funkciją ir suteikia po 1 monetą.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošėjas gali laimėti:
- Surinkus nuo 13 iki 20 monetų - 3 kartus daugiau nei bendra statymo suma
- Surinkus nuo 21 iki 25 monetų - papildomus 15 nemokamų sukimų
- Surinkus daugiau nei 26 monetas - 800 kartus daugiau nei bendra statymo suma

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Vaisinis laikas („Fruity time“)

1349. Vaisinis laikas („Fruity time“) – tai 6+1 būgnų lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

- Lošime yra 6+1 būgnai. Septintas būgnas yra papildomas, jis yra išdėstytas horizontaliai virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Lošime yra 12 simbolių, tarp kurių yra laukinis („wild“), sklaidos „(scatter“) simbolis ir kt.
- Laimėjimo kombinacijose gali būti tik vienas simbolis įjungtoje pozicijoje kiekviename iš eilės einančiame būgne.
- Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose, įjungtose pozicijose, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius.
- Simbolių skaičius nuo 1 iki 6 būgno keičiasi kiekvieno sukimo metu, todėl skiriasi ir laimėjimo kombinacijos.
- Horizontaliame būgne esantys simboliai dalyvauja formuojant laimėjimo kombinacijas įprastuose būgnuose.
- Toks pats simbolis, tik esantis kitoje pozicijoje ant to paties būgno, dar kartą išmoka už tą pačią laimėjimo kombinaciją.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimo kombinaciją.
- Už laimėjimo kombinacijas gali būti išmokama daugiau nei vieną kartą.

Nemokami sukimai

- Laiminti kombinacija su 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Jei nemokami sukimai laimimi pakartotinai, lošėjui suteikiami papildomi 15 nemokamų sukimų, kurie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija leidžia lošėjui nusipirkti 15 nemokamų sukimų. Funkcija kainuoja 70x statymo sumos.
- Funkcija gali galioti ne visiems statymo sumos pasirinkimams.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Karštas deko („Hot Deco“)

1350. Karštas deko („Hot Deco“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €2 160

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai.
- Laimėjimo kombinacijose gali būti tik vienas simbolis įjungtoje pozicijoje kiekviename iš eilės einančiame būgne.
- Už visas laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose, įjungtose pozicijose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Toks pats simbolis, tik esantis kitoje pozicijoje ant to paties būgno, dar kartą išmoka už tą pačią laimėjimo kombinaciją.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimo kombinaciją.
- Už laimėjimo kombinacijas gali būti išmokama daugiau nei vieną kartą.
- Jei ant visų būgnų yra 9 to paties tipo simboliai, laimėjimas dauginamas iš 2.

- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Kamakura („Kamakura“)

1351. Kamakura („Kamakura“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €9 320

Taisyklės:

- Lošime yra 13 simbolių, tarp kurių yra laukinis („wild“), sklaidos „(scatter“) simbolis ir kt.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokama už tą, kuri lošėjui atneša didžiausią laimėjimą.
- Jei toje pačioje išmokėjimų linijoje susidaro du skirtingi, tačiau tokios pačios vertės laimėjimai, išmokama už ilgesniąją kombinaciją.

- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Nemokami sukimai

- Laiminti kombinacija su 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Lošėjas turi šiuos pasirinkimus:
- Pasiimti 50x bendro statymo
- 30 nemokamų sukimų su vienu laukinius būgnu („wild reel“) tarp 2 ir 5 būgnų.
- 10 nemokamų sukimų su dviem laukiniais būgnais („wild reels“) tarp 2 ir 5 būgnų.
- 3 nemokamus sukimus su trimis laukiniais būgnais („wild reel“) tarp 2 ir 5 būgnų.
- 1 nemokamą sukimą su keturiais laukiniais būgnais („wild reel“) tarp 2 ir 5 būgnų.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Stebuklingi saugotojai („Magic Guardians“)

1352. Stebuklingi saugotojai („Magic Guardians“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €125 650

Taisyklės:

- Lošime yra 13 simbolių, tarp kurių yra laukinis („wild“), sklaidos „(scatter“) ir super žaidimo („super games“) simbolis ir kt.
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimus.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Jei nemokami sukimai laimimi pakartotinai, lošėjui suteikiami papildomi 15 nemokamų sukimų, kurie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus, o daugiklis padidėja vienetu.
- Nemokamų sukimų metu pasirodę 2 sklaidos simboliai ant 1 ir 3 būgnų, o taip pat ant 5 būgno pasirodęs super žaidimo simbolis aktyvuoja 10 super žaidimų.
- Super žaidimai yra nemokami sukimai ir yra žaidžiami su specialiais būgnais, sudarytais iš šių simbolių: gyvatė („snake“), skorpionas („scorpion“), moteris („woman“), vyras („man“) ir laukinio simbolio.
- Super žaidimai yra lošiami iš karto, kai tik yra laimimi, o po jų lošiami likę nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Galingoji Sparta („Mighty Sparta“)

1353. Galingoji Sparta („Mighty Sparta“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Lošime yra 12 simbolių, tarp kurių yra laukinis („wild“), sklaidos „(scatter“), sidabrinės („silver“) ir auksinės („gold“) monetos simboliai ir kt.
- Už visas laimančias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolio ir sidabrinės bei auksinės monetų laimėjimus.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokama už tą, kuri lošėjui atneša didžiausią laimėjimą.
- Jei toje pačioje išmokėjimų linijoje susidaro du skirtingi, tačiau tokios pačios vertės laimėjimai, išmokama už ilgesniąją kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Nemokami sukimai

- Laiminti kombinacija su 3 sklaidos simboliais aktyvuoja 6, 9 arba 15 nemokamų sukimų su x1, x2 arba x3 daugikliu.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei nemokami sukimai laimimi pakartotinai, lošėjui suteikiami papildomai tiek pat nemokamų sukimų, kiek jis buvo jų gavęs pradžioje, jie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Jei nemokamų sukimų metu išsukami mažiau nei 6 sidabrinių ir auksinių monetų simboliai, vis ekrane esantys sidabrinių ir auksinių monetų simboliai paverčiami laukiniais simboliais.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą lošimo funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

Papildomo prizo funkcija

- Pagrindinis prizas („Grand prize“) laimimas kai 15 sidabrinės arba auksinės monetos simbolių surenkama pagrindiniame žaidime, nemokamų sukimų arba papildomo prizo („bonus prize“) nemokamų sukimų metu.
- Didysis prizas („Major prize“) laimimas kai 8 sidabrinės arba auksinės monetos simboliai surenkami pagrindiniame žaidime, nemokamų sukimų arba papildomo prizo nemokamų sukimų metu.
- Mažasis prizas („Minor or mini prize“) gali būti laimėtas kai pasirodo ekrane papildomo prizo nemokamų sukimų metu arba kai Pagrindinis prizas yra laimimas pagrindinio žaidimo arba nemokamų sukimų metu.
- Sidabrinių ir auksinių monetų simboliai su nurodytomis vertėmis arba mažojo prizo papildomo prizo lygio pavadinimu gali pasirodyti ekrane bet kurio paprasto ar nemokamo sukimo metu arba paslaptingai bet kurio paprasto ar nemokamo sukimo metu.

- Jų vertė gali būti nuo 1 iki 20 kartų padauginta bendra lošimo statymo vertė.
- Jei bendras sidabrinių ir auksinių monetų simbolių skaičius ekrane po paprasto arba nemokamo sukimo yra nuo 6 iki 14, lošėjas laimi 3 papildomo prizo sukimus.
- Visi sidabriniai arba auksiniai monetų simboliai lieka savo vietose iki papildomo prizo nemokamų sukimų pabaigos.
- Papildomo prizo nemokami sukimai žaidžiami su specialiais būgnais, kuriuos aktyvūs yra tik sidabrinių ir auksinių monetų simboliai.
- Papildomo prizo nemokamų sukimų metu, kiekvienas naujas sidabrinių arba auksinių monetų simbolis prideda dar vieną papildomo prizo nemokamą sukimą prie esamo sukimų skaičiaus.
- Jei bendras sidabrinių ir auksinių monetų simbolių skaičius po pagrindinio žaidimo, nemokamo sukimo arba papildomo prizo nemokamo sukimo yra 15, žaidėjas laimi Pagrindinį prizą ir visas ant sidabrinių ir auksinių monetų simbolių nurodytas vertes ir papildomo prizo lygius.
- Prieš prasidedant papildomo prizo nemokamiems sukimams, jei ekrane yra bent 8 auksinės monetos simboliai, jie visi paverčiami sidabrinės monetos simboliais, lošėjas laimi Didįjį prizą ir prasideda papildomo prizo nemokami sukimai.
- 8 ar daugiau auksinės monetos simbolių papildomo prizo nemokamų sukimų metu iš kart suteikia Didžiojo prizo lygį.
- Ant sidabrinių ir auksinių monetų simbolių nurodytos vertės ir papildomo prizo lygiai laimimi tik pasibaigus papildomo prizo nemokamiems sukimams arba laimėjus Pagrindinį prizą.
- Papildomo prizo nemokami sukimai baigiasi jei:
- Yra likę 0 papildomo prizo nemokamų sukimų;
- Laimimas pagrindinio prizo lygis.
- Pasibaigus papildomo prizo nemokamiems sukimams lošėjas laimi ant sidabrinių ir auksinių monetų simbolių nurodytų verčių ir papildomo prizo lygių, kurie nurodyti ant sidabrinių ir auksinių monetų simbolių sumą.
- Jei papildomo prizo lygiai ant sidabrinių ir auksinių monetų simbolių yra didesni nei vienas iš to paties tipo, jie susumuojami.
- Papildomo prizo nemokami sukimai yra žaidimai su to paties dydžio statymu, kaip ir lošimas, kuris aktyvavo papildomo prizo nemokamu sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“)

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti 2 kartus padidinti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą) arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų balanso „BALANCE“ („BALANSAS“). Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kuri gali įsijungti atsitiktiniu būdu baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Šios premijos metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių aukso puodas. Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš aukso puodo lygių. Kiekvienas aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
• KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
• BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
• ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,

• VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo sumos. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro. Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Aukso kasėjas „megaways“ („Gold Digger Megaways“)

1354. Aukso kasėjas „megaways“ („Gold Digger Megaways“) – tai 6 būgnų ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €7,50
- Didžiausias laimėjimas: €216 156

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos formuojamos iš greta esančių simbolių, einančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus aukso grynuolio („gold nugget“) simbolius.
- Laukiniai simboliai matomi tik horizontalioje stebėjimo priemonėje.
- Horizontali stebėjimo priemonė, esanti 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršuje, prideda simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.
- Laimėjimų kombinacijų simboliai sprogsta, o jų vietas pakeičia nauji simboliai. Šis procesas tęsiasi, kol nebelieka naujų laimėjimų kombinacijų. Simbolių sprogimo metu naudojamas tas pats laimėjimo būdų skaičius, koks buvo ir pradinio laimėjimo sukimo metu.

Aukso Laikyti ir Laimėti Pakartotiniai Sukimai („Gold Hold & Win Respins“)

- Ši funkcija suteikia 3 pakartotinius sukimus. Būgnuose atsiradę aukso grynuolių simboliai padidina pagrindinio lošimo statymų prizų arba būgnų padidinimo („reel booster“) vertes, kad sukimai būtų grąžinti į 3.
- Bet kuris aukso grynuolio simbolis lieka matomas, tačiau prasidėjus veikti būgnų padidinimo funkcijai, simboliai išnyksta.
- Būgnų padidinimo funkcijos daugiklis padaugina visus laimėjimus lošimo pabaigoje, kai surenkami visi aukso grynuolių simboliai:
- Aukso grynuolio simboliai suteikia 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x arba 20x daugiklius;
- Mini („Mini“) simboliai suteikia x25 daugiklį;
- Didelis („Major“) simbolis suteikia x50 daugiklį;
- Mega („Mega“) simbolis suteikia x100 daugiklį.
- Mega ir dideli simboliai atsiranda tik pakartotinių sukimų funkcijos metu arba būgnuose iškritus žaliojo brangakmenio modifikatoriaus („green gem modifier“) simboliui.
- Pakartotinių sukimų lošime atsitiktiniu būdu gali būti aktyvuota bumerio („boomer“) funkcija, kuri pridės papildomų grynuolio simbolių arba sustiprinančią funkciją.

Būgnų Padidinimas („Reel Booster“)

- Būgnuose atsiradus bent vienam sustiprinančiam brangakmenio („booster gem“) simboliui, aktyvuojama būgnų padidinimo funkcija ir padidinamas laimėjimas:

- Mėlynas brangakmenis („Blue gem“) – padidina būgnų skaičių, pridėdamas naują vietą būgne pagal simbolių skaičių. Būgnai gali didėti tol, kol bus pasiektas kasyklos viršus. Padidės tik būgnas, kuriame iškrito mėlynas brangakmenio simbolis;
- Žalias brangakmenis („Green gem“) – padidina visų būgne iškritusių aukso grynuolių simbolių vertes iki kitos galimos vertės;
- Raudonas brangakmenis („Red gem“) – suteikia ir išsaugo papildomą gyvybę ir suteikia papildomą sukimą lošimo pabaigoje (vienu metu galima išsaugoti iki 3 papildomų gyvybių);
- Violetinis brangakmenis („Purple gem“) – kiekvieną kartą padidina laimėjimo daugiklio lygį x1. Daugiklis bus pritaikytas visiems laimėjimams lošimo pabaigoje.

Kasimo modifikatoriai („Minning Modifiers“)

- Pagrindiniame lošime, bet kurio sukimo metu, gali būti aktyvuotas modifikatorius. Per vieną sukimą galima aktyvuoti tik 1 modifikatorių:
- Maksimalūs mega keliai („Max Megaways“): ši funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, iškritus unikaliai fono animacijai ir modifikatoriaus pavadinimui, dėl ko būgnas nusileidžia į didžiausią galimą laimėjimo būdų skaičių (117 649);
- Paslapties sprogimas („Mystery Blast“): bet kokio sukimo metu paslapties parako dėžės („Mystery TNT Boxes“) simbolis iškris būgnuose ir bus susprogdintas, kad vietoje jo būtų atskleistas tas pats simbolis;
- Pridėta bumerio premija („Boomer Bonus Add“): bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuota bumerio funkcija, kad būtų suteiktas papildomas aukso grynuolio simbolis. Pridėtos bumerio premijos funkcija visuomet aktyvuojama tik aukso statyk ir laimėk pakartotinių sukimų funkcijos metu.
- Bumeris pralaimi, kad laimėtų („Boomer Lose to Win“): bet kurio pralaimėto sukimo metu „būgnuose gali atsirasti bumerio funkcija, bet kurį pralaimėtą sukimą pakeisianti į laimintį sukimą arba aktyvuosianti aukso laikyk ir laimėk pakartotinius sukimus.

Auksinis Statymas („Gold Bet“) ir Premijos pirkimas

- Auksinio statymo funkcijos metu padidinama laimėjimo būdų vertė ir yra garantuojamas laimėjimas.
- Auksinio statymo funkcija suteikia didesnę galimybę aktyvuoti aukso laikyk ir laimėk pakartotinius sukimus arba vieną iš kasimo modifikatorių.
- Premijos pirkimas aktyvuojamas už 75x statymo sumą bei garantuoja aukso laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų funkciją, kurios metu gali iškristi 5 ar daugiau aukso grynuolio simbolių.

Auksinis džokeris: pasidvigubinimas („Golden Jokers Double Up“)

1355. Auksinis džokeris: pasidvigubinimas („Golden Jokers Double Up“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €181 860

Lošimo taisyklės:

- Sudarant laimėtas kombinacijas, laukinis („wild“) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir tik po vieną simbolį ant būgno.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai gali turėti x2 arba x3 daugiklį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Premijos Ratas („Bonus Wheel“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių būgnuose aktyvuoja premijos rato funkciją:
- 3 sklaidos simboliai suteikia 1 rato sukimą;
- 4 sklaidos simboliai suteikia 2 rato sukimus;
- 5 sklaidos simboliai suteikia 3 rato sukimus.
- Kiekvieną kartą pasukus premijos ratą bus skiriamas piniginis prizas arba nemokami sukimai.
- Visi prizai, laimėti premijos rato funkcijos metu, bus pridėti prie bendro laimėjimo funkcijos pabaigoje.
- Kiekviename premijos rato sukime lošėjas gali laimėti vieną iš šių 8 variantų:
- Piniginiai prizai – grandiozinis („GRAND“) 10000 monetų, didelis („MAJOR“) 2000 monetų arba mini („MINI“) 1000 monetų.
- Nemokami sukimai – 15, 12, 10 arba 8.

Nemokami Sukimai

- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti tik premijos rato funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų lošimo metu didžiausios išmokos auksinis Džokeris („Golden Joker“) simbolis pasirodo atskirai arba sublokuotas.

Merlino kerštas „Megaways“ („Merlins Revenge Megaways“)

1356. Merlino kerštas „Megaways“ („Merlins Revenge Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 laimėjimo būdų ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €231 907

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
- Siekiant sudaryti laiminčias kombinacijas, laukinis („wild“) simbolis gali pakeisti kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) ir paslapties („mystery“) simbolius.
- Laukiniai simboliai atsiranda tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Paslapties simboliai gali būti pakeisti į bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir laukinius. Paslapties simbolis gali virsti tuo pačiu simboliu.
- Paslapties simbolis taip pat yra nemokamų sukimų simbolis.
- Kiekvienos laiminčios kombinacijos metu įvyksta simbolių griūtis („cascade“), kurios metu laimintys simboliai yra pašalinami iš būgnų, o nauji simboliai, nusileidžia iš viršaus ir pakeičia jų vietas.

Nemokami sukimai

- Būgnuose iškritus 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų lošimo metu yra renkami simboliai, kurie suteikia papildomus nemokamus sukimus ir padidina minimalų laimėjimo būdų skaičių.
- Surinkus visus reikiamus simbolius, lygis bus pakeistas į aukščiausią simbolį.
- Renkamas bet kuris reikiamas specialusis simbolis, kuris pasirodo ekrane. Jis neturi sudaryti laimėjimo kombinacijų, kad būtų surinktas.
- Rinkimui reikalingi simboliai prasideda žemiausiu simboliu ir per kiekvieną lygį pereina prie kito simbolio:
- Surinkus 20  simbolių suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai;
- Surinkus 20  simbolių suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai ir 500 laimėjimo būdų;

- Surinkus 15  simbolių suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai ir 500 laimėjimo būdų;
- Surinkus 15  simbolių suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai ir 1000 laimėjimo būdų;
- Surinkus 12  simbolių suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai ir 1000 laimėjimo būdų;
- Surinkus 12  simbolių suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai ir 2000 laimėjimo būdų;
- Surinkus 10  simbolių suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai ir 5000 laimėjimo būdų;
- Surinkus 10  simbolių suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai ir 10000 laimėjimo būdų;
- Surinkus 8  simbolius suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas ir 50000 laimėjimo būdų;
- Surinkus 8  simbolius suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas ir 117649 laimėjimo būdai.

Muškietininkas „megaways“ („Musketeer Megaways“)

1357. Muškietininkas „megaways“ („Musketeer Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos („bonus“) arba paslapties („mystery“) simbolius.
- Laukinis simbolis atsiranda tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Paslapties simbolis virsta tuo pačiu įprastu simboliu, kuris prisidės prie laimėjimo simbolių derinio.
- Muškietininko („Musketeer“) simbolis pakeičia daugiausiai išmokantį simbolį būgnų rinkinyje.
- Kiekvienas laimintis simbolis yra simbolių griūties funkcijos dalis ir yra pakeičiamas iš viršaus krentančiais naujais simboliais.

Nemokami Sukimai

- Surinkus 4 premijos simbolius bet kurioje būgnų vietoje aktyvuojami 5 nemokami sukimai.
- Už kiekvieną papildomą premijos simbolį, atsiradusį nemokamų sukimų lošime, bus suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas (maksimaliai 7).
- Nemokamų sukimų metu yra 4 būgnų rinkiniai.
- Šios funkcijos metu yra neribotas didėjantis daugiklis, tačiau jis galioja tik tame būgnų rinkinyje, kuriame yra laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimo metu taip pat galima aktyvuoti premijos garanto („Bonus Guarantee“) funkciją, kuri suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus, jei lošėjas laimi mažiau nei 10 kartų didesnį statymą.
- Šią funkciją galima aktyvuoti tik vieną kartą.
- Jei „visi už vieną super“ („All4One Super Symbol“) simbolis pasirodo bet kur sukimo metu, po visų laimėjimų apskaičiavimo, visiems būgnų rinkiniams pritaikomas didžiausias daugiklis. Už tokį simbolį skiriamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

Visi Už Vieną („All4One“)

- Tai 4 krypčių laimėjimo būdų lošimas, kurio metu lošiama su 4 būgnų rinkiniais. Šį specialų lošimą galima aktyvuoti tik paspaudus „All4One“ mygtuką.
- Funkcijos metu Rišeljė („Richelieu“) simbolis yra pakeičiamas keturiais muškietininkų personažų simboliais, kurių kiekvienas matomas tik atskirame būgnų rinkinyje.

- Bendras funkcijos metu gautas laimėjimas yra visų laimėjimų, gautų kiekviename atskirame būgnų rinkinyje, suma.

Plėšikaujantys piratai: laikyti ir laimėti („Plunderin‘ Pirates: Hold & Win“)

1358. Plėšikaujantys piratai: laikyti ir laimėti („Plunderin‘ Pirates: Hold & Win“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €175 950

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus auksinės monetos („golden coin“) simbolius, kad būtų sudarytos laimėjimo kombinacijos.
- Už laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami.

Plėšikaujančių Pakartotiniai Sukimai

- 5 ar daugiau auksinės monetos simbolių aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją, kuris suteikia pradinius 3 pakartotinius sukimus.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja tik monetos („coin“) simboliai ir kiekvieną kartą iškritus naujam simboliui, pakartotiniai sukimai atstatomi į 3.
- Pakartotinių sukimų funkcija yra baigta, kai išnaudojami visi pakartotiniai sukimai arba visos galimos pozicijos užpildomos monetos simboliais.

Grobio padidinimas („Booty Boosters“)

- Pakartotinių sukimų funkcijos metu būgnuose gali iškristi skirtingų spalvų monetos („Coin“) simboliai.
- Kiekvienas monetos simbolis turi savo padidinantį poveikį ir yra aktyvuojamas jam iškritus.
- Iškritusios padidinančios monetos („booster coins“) atstato pakartotinių sukimų skaitiklį.
- Sidabrinės monetos („Silver Coin“) simboliai surenka bet kokio iškritusio auksinės monetos („golden coin“) simbolio vertes, kurios lieka lošimo laukelyje.
- Žalios monetos („Green Coin“) simboliai išsiplečia per 3 būgnus ir 3 eilutes lošimo laukelyje, kai žalios monetos simbolis yra centrinėje lošimo laukelio vietoje. Žalios monetos simbolis padidina monetos simbolį vienu daugiklio lygiu.
- Mėlynos monetos („Blue Coin“) simboliai atrakina papildomą eilutę (maksimaliai iki 3 papildomų eilučių).
- Violetinės monetos („Purple Coin“) simboliai surenka bet kokių iškritusių auksinės ir sidabrinės monetų simbolių vertes.
- Visos monetų simbolių vertės grynaisiais išlieka, net jei jos buvo surinktos naudojant sidabrinės arba violetinės monetų simbolius.
- Galimos vertės plėšikaujančių pakartotinių sukimų metu yra tokios (dauginama iš statymo vertės): x0.25, x0.5, x0.75, x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x10, x15, x20, x25, x30 ir x40.
- Jei iškrenta bet koks auksinės monetos simbolis arba padidinamas iki didžiausios sumos (visas statymas x40), neatliekamas joks padidinimas.
- Bet kuris iškritęs auksinės monetos simbolis išlieka vietoje ir atstato pakartotinius sukimus.
- Vienu metu gali nusileisti kelių spalvų monetos. Jei visos keturios nusileistų kartu, jų įjungimo tvarka būtų žalia > sidabrinė > violetinė > mėlyna.

Sprogstantys modifikatoriai („Explosive Modifiers“)

- Įprastų sukimų metu kapitono („The Captain“) simbolis gali išmesti bombas ir transformuoti simbolius į vieną iš trijų rezultatų:
- Pridedami laukiniai simboliai – bombos bus dedamos ant būgnų ir visas šias pozicijas pavers laukiniai simboliais.
- Simbolių pagerinimas – bombos bus padėtos būgnuose ir pavers visas šias pozicijas į 1 iš 2 didelės išmokos simbolių, garantuojančių laimėjimą;
- Premijos („Bonus“) pridėjimas – bombos pridės 1–3 auksinės monetos simbolius, aktyvuojančius plėšikaujančius pakartotinius sukimus.

Kylantis samurajus: laikyti ir laimėti („Rising Samurai: Hold & Win“)

1359. Kylantis samurajus: laikyti ir laimėti („Rising Samurai: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3-7 eilučių ir 3 087 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €243 229

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („free spins“) ir samurajaus monetos („samurai coin“) simbolius. Laukiniai simboliai gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, iškritusių būgnuose, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją:
- 3 nemokamų sukimų simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų;
- 4 nemokamų sukimų simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų;
- 5 nemokamų sukimų simboliai aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.
- Samurajaus stiprintuvo („Samurai Booster“) simboliai gali iškristi nemokamų sukimų lošimo metu, tačiau būgnuose neišlieka.
- Lošimo laukelyje atsiradus samurajaus stiprintuvo simboliams būgnai lieka išsiplėtę arba garantuojamas daugiklis.
- Daugiklis gali padidėti tik iki x4. Visi prizai padauginami iš esamo sukimo aktyvaus daugiklio.
- Kai surenkami 3 tokie patys stiprintuvo („Booster“) simboliai, toks stiprintuvo simbolis nebeiškris aktyviame būgne.

Kylančio samurajaus pakartotiniai sukimai („Rising Samurai Respins“)

- Būgnuose atsiradus 5 ar daugiau samurajaus monetos simboliams aktyvuojama kylančio samurajaus pakartotinių sukimų funkcija, kuri suteikia pradinius 3 sukimus.
- Funkcijos metu bet koks samurajaus monetos simbolis, atsidūręs lošimo ekrane, lieka savo vietoje ir iš naujo aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų funkcijos metu gali būti skiriami prizai:
- Samurajaus monetos aktyvuoja x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10 daugiklius;
- Mini („Mini“) puodas – x25;
- Didelis („Major“) puodas – x50;
- Maksimalus („Maxi“) puodas – x100;

- Grandiozinis („Grand“) puodas – x250.

Samurajaus sustiprintojai

- Tiek nemokamų sukimų, tiek pakartotinių sukimų funkcijų metu būgnuose gali iškristi ypatingi sustiprinančių monetų simboliai, atrakinantys papildomas eilutes arba padidinantys galutinius laimėjimus:
- Strėlės monetos („Arrow Coin““) simbolis – iškrenta tik ant 1 būgno ir atrakina papildomą eilutę ant 2, 3 ir 4 būgnų, daugiausia 3 papildomas eilutes.
- X monetos („X Coin“) simbolis – iškrenta tik ant 5 būgno ir padidina laimėjimo daugiklio lygį 1.
- Visi prizai padidinami funkcijos pabaigoje;
- Kai surenkami trys tokie patys sustiprinančios monetos simboliai, tokie simboliai aktyviame būgne nebeiškrenta.

Katana modifikatorius

- Bet kurį sukimą, kuris yra laimintis, būgnuose gali pasirodyti kylančio samurajaus simbolis ir suteikti vieną iš šių prizų:
- Laimintį sukimą;
- Pakartotinių sukimų premiją;
- Nemokamų sukimų premiją.

Magiška orbita („The Magic Orb“)

1360. Magiška orbita („The Magic Orb“) – tai 7 būgnų, 7 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €207 764

Lošimo taisyklės:

- Sudarant laimingas kombinacijas laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus premijos („bonus“) ir „laikyk ir laimėk sklaidos“ („hold & win scatter“) simbolius.
- Laimėjimai suteikiami už 5 arba daugiau horizontaliai, vertikaliai arba abiem kryptimis besiliečiančių sutampančių simbolių.
- Laimėjimo simboliai pašalinami ir iškritę nauji simboliai užpildo tuščias vietas, išskyrus magiškos orbitos poziciją.
- Premijos simboliai gali atsirasti visuose būgnuose.

Laikyti ir laimėti pakartotiniai sklaidos sukimai („Hold & Win Scatter Respins“)

- Būgnuose atsiradus 5 ar daugiau laikyk ir laimėk sklaidos simboliams aktyvuojama laikyk ir laimėk pakartotinių sklaidos sukimų funkcija.
- Matuoklyje gali būti renkami simboliai, kurie vėliau suteikia prizus:
- Vidutiniam („Minor“) prizui laimėti reikia 15 ir daugiau sklaidos simbolių;
- Dideliam („Major“) prizui laimėti reikia 30 ir daugiau sklaidos simbolių;
- Mega („Mega“) prizui laimėti reikia 40 ir daugiau sklaidos simbolių.
- Galimi prizai, surinkus atitinkamą sklaidos simbolių skaičių:
- Mažas („Mini“) – x25 pagrindinio statymo suma;
- Didelis („Major“) – x50 pagrindinio statymo suma;
- Maksimalus („Maxi“) – x100 pagrindinio statymo suma;
- Mega („Mega“) – x250 pagrindinio statymo suma.
- Pakartotiniai sukimai baigiami, kai lošėjas surenka 40 simbolių.

Magiška orbita („The Magic Orb“)

- Magiškos orbitos simbolis nusileidžia būgnų viduryje simbolių griūties metu („cascade“). Bet kokio sukimo metu šis simbolis gali aktyvuoti vieną iš šių funkcijų:
- Transformacija („Transform“) – atsitiktiniu būdu parinktas simbolis yra paverčiamas kitu, kad būtų suformuotas laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) – pridedami laukiniai simboliai, kad suformuotų laimėjimą.
- Daugiklis („Multiplier“) – tam tikrai lošimo trukmei suteikiamas x2, x3, x5 arba x10 daugiklis.
- Destrukcija („Destruction“) – sudaužo visus mokamus simbolius, išskyrus vieną.
- Nemokamų kritimų premija („Free Drops Bonus“) – nemokamų kritimų premijos simbolis, pasirodęs būgnuose, aktyvuos premijos lošimą.
- Laikyk ir Laimėk („Hold & Win“) – lošimo laukelyje pasirodžius laikyk ir laimėk piktogramai, aktyvuojamas laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų lošimas.
- Magiškos orbitos padėtis neprisideda prie laimėjimų ir nepasikeičia į jokius simbolius laimėjimams sudaryti.
- Magiškos orbitos funkcija gali padauginti nuo 1 iki 19 laukinių simbolių laukinių modifikacijos („Wild Modifier“) metu.

Trigubi prabangūs vaisiai „megaways“ („Triple Fruit Deluxe Megaways“)

1361. Trigubi prabangūs vaisiai „megaways“ („Triple Fruit Deluxe Megaways“) – tai 6 būgnų, 3-7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €6
- Didžiausias laimėjimas: €180 616

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus deimanto („diamond“), paslapties („mystery“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- Laukiniai simboliai gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose viršutinėje stebėjimo priemonėje.
- Paslapties simboliai virsta bet kokiu simboliu, išskyrus laukiniu, deimanto arba premijos simboliu. Paslapties simboliai taip pat gali virsti tais pačiais simboliais. Paslapties simboliai gali atsirasti tik mega paslapties būgnuose.
- Horizontali stebėjimo priemonė, esanti 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršuje, pridės simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.
- Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų laimėjimus. Bet koks rodomas laimėjimas aktyvuoja simbolių griūtį („Cascade“). Simboliai laimėjimo kombinacijose sprogsta ir nauji simboliai iškrenta atitinkamoje padėtyje. Šis procesas tęsis tol, kol nebesusidarys nauji laimėjimai.
- Laimingi simboliai horizontalioje viršutinėje stebėjimo priemonėje bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.
- Deimanto simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokie laimėjimai.

Nemokami sukimai

- 3 deimantų simboliai būgnuose suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Už kiekvieną papildomą deimanto simbolį nemokamų sukimų funkcijos metu bus suteikti papildomi 5 sukimai (maksimaliai 30).

- Nemokamų sukimų lošimo metu bus 3 būgnai: pagrindiniai būgnai, kuriais visada bus lošiama, ir du užrakinti mega paslapties ir mega maksimalūs mega kelių būgnai.
- Surinkus 3 raudonos žvaigždės premijos („Red Star Bonus“) simbolius atrakinami mega paslapties simbolių būgnai vienam sukimui su aktyviu modifikatoriumi.
- Surinkus 3 geltonos žvaigždės premijos („Yellow Star Bonus“) simbolius atrakinami mega maksimalūs mega kelių būgnai vienam sukimui su aktyviu modifikatoriumi.
- Abu būgnus galima aktyvuoti kartu, tokiu atveju mega paslapties būgnais lošiama pirmiausia. Užbaigus bet kurį būgną, jis užsirakins ir lošėjas turės surinkti dar 3 premijos simbolius, kad jį vėl aktyvuotų.

Neribotas daugiklis

- Neribotas laimėjimo daugiklis yra aktyvus nemokamų sukimų metu.
- Po kiekvieno simbolių griūties laimėjimo, gauto nemokamų sukimų metu, daugiklis padidės x1.
- Naujas daugiklis bus taikomas sekančiam nemokamo sukimo laimėjimui, nesvarbu, ar jis bus gautas tos pačios simbolių griūties serijos metu, ar vėlesnio nemokamų sukimų metu.

Vilko kanjonas: laikyti ir laimėti („Wolf Canyon: Hold & Win“)

1362. Vilko kanjonas: laikyti ir laimėti („Wolf Canyon: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €222 200

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai yra mokami iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- 3 totemo laukiniai („totem wild“) simboliai, atsidūrę tame pačiame būgne, išsiplės ir taps sublokuotu laukiniu simboliu. Sublokuoti laukiniai simboliai gali būti rodomi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Sukrauti laukiniai („Stacked wilds“) simboliai bus skaičiuojami, kaip 3 laukiniai simboliai.
- Laukinis („wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus pinigų mėnulio („cash moon“) ir vilko kanjono sklaidos („wolf canyon scatter“) simbolius, jog būtų sudarytos laimėjimo kombinacijos.

Sapnų gaudyklė („Dreamcatcher“)

- Bet kurio laimėjimo sukimo metu gali būti atsitiktinai aktyvuota sapnų gaudyklės funkcija, kuri suteikia momentinius daugiklius: 8x, 88x, 888x arba 8 888x.
- Lošimo metu sapnų gaudyklės simbolis gali drebėti, tačiau tai negarantuoja funkcijos aktyvavimo.

Vilko funkcijos pasirinkimas

- 3 vilko kanjono sklaidos simboliai, atsiradę 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja vilko pasirinkimo funkciją.
- Lošėjas renkasi vilko simbolį, kad atskleistų nemokamų sukimų arba „laikyk ir laimėk“ („hold &win“) funkciją.
- Jei lošėjas laimi „laikyk ir laimėk“ funkciją, kai jokie pinigų mėnulio simboliai nėra rodomi lošime, funkcija aktyvuosis.

Nemokami sukimai

- Aktyvavus nemokamų sukimų funkciją, lošėjui bus suteikti 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų su papildomais 25, 50, 75 arba 100 laukinių simbolių.
- Funkcijos metu iškritus 3 vilko kanjono sklaidos simboliams pakartotinai aktyvuojama pradinė nemokamų sukimų suma.

Laikyti ir laimėti

- Aktyvavus 5 ar daugiau pinigų mėnulio simbolių bet kurioje būgnų vietoje, „laikyk ir laimėk“ funkcija suteikia 3 pakartotinius sukimus su likusiomis grynųjų pinigų vertėmis.
- „Laikyk ir laimėk“ funkciją taip pat galima laimėti vilko funkcijos pasirinkimo metu.
- Šios funkcijos metu dalyvauja tik pinigų mėnulio simboliai ir kiekvieną kartą iškritus naujam simboliui, pakartotiniai sukimai nustatomi ties 3.
- Mini („Mini“), vidutiniai („Minor“) ir dideli („Major“) specialieji pinigų mėnulio simboliai taip pat gali iškristi, kaip aktyvavimo dalis arba funkcijos „laikyk ir laimėk“ metu:
- Mini – 30x bendro statymo suma;
- Vidutinis – 100x bendro statymo suma;
- Didelis – 500x bendro statymo suma;
- Grandiozinis („Grand“) – 1000 x viso statymo suma.
- Jei funkcijos metu užpildomos visos vietos, grandiozinis prizas bus įteiktas ir pridėtas prie viso laimėjimo.
- Jei pakartotinių sukimų skaičius lieka nulis, funkcija pasibaigia ir bus suteiktas laimėjimas.
- Pinigų mėnulio simbolis turi atsitiktines vertes nuo 1x iki 500x statymo suma.
- Galimos vertės „laikyk ir laimėk“ funkcijos metu, padaugintos iš statymo vertės, yra tokios: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 25x, 30x, 40x, 50x, 100x, 250x, 375x, 500x.

Džino iškilimas („Rise of the Genie“)

1363. Džino iškilimas („Rise of the Genie“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Sudarant laimėtinas kombinacijas laukinis („wild“) simbolis gali pakeisti kitus simbolius. Laukiniai simboliai atsiranda tik 2 būgne.
- Laimėjimai suteikiami, kai vienoje iš penkių laimėtinų linijų pasirodo du arba trys vienodi simboliai.
- Lošime yra rodomos laimėjimų kopėčios; kiekviena laimėtinų simbolių kombinacija didina prizą pinigų puode ir pakelia vienomis iš trijų lošimo automato prizų kopėčių.
- Kopėčios rodomos, kaip pinigų vertės, tačiau jos suteikia tik daugiklius laimėjimams:
- Kairiosios kopėčios – 2,5x sukimo statymas už pakopą – maksimalus 50x sukimo statymo prizas;
- Centrinės kopėčios – 25x sukimo statymas už pakopą – maksimalus 500x sukimo statymo prizas;
- Dešiniosios kopėčios – 6x sukimo statymas už pakopą – maksimalus 120x sukimo statymo prizas.

Pinigų puodas

- Sumokėti laimėjimai visada saugomi pinigų puode, kurį galima ištuštinti naudojant ekrane esančius valdiklius:
- Surinkimas – surenka visą pinigų puodą. Įjungus momentinį mokėjimą, pereinama prie „Surinkti viską“.
- Sukimas: Vieną kartą sukti 3 būgnų ir 3 eilučių dydžio būgnus.
- Lošimas: Lošimas laikomas sukimu ar sukimais, kurie padidina pinigų puodo vertę nuo 0, ir baigiamas, kai pinigų puodas ištuštėja.

- Pinigų puodo vertė yra visų turimų kopėčių pasiektų pakopų verčių suma. Prizai iki momentinių mokėjimų visada laikomi pinigų puode, kurį galima visiškai ištuštinti naudojantis ekrane esančiais valdikliais ir kuris išmokamas automatiškai. Lygis kopėčiose prarandamas surinkus pinigų puodą.
- Visos išmokos, gautos pasirinkus bet kurią iš šių galimybių, išmokamos automatiškai. Lošėjas gali prarasti visą pinigų puodą, jei džinas pasirodys prieš paspaudžiant mygtuką „Surinkti“.
- Prieš lošėjui keičiant statymą, pinigų puodas visada turi būti tuščias.
- Surinkus grynųjų pinigų puodą, bus suteikti visi momentinių mokėjimų prizai, kurie tuo metu rodomi momentinių išmokų skydelyje, jei taikoma.
- Lošėjas negali keisti statymo, o lošimas laikomas baigtu tik tada, kai pinigų puodas ištuštėja.

Džinas

- Džinas gali nusileisti bet kurio sukimo metu. Pirmiausia ims veikti lempa, o tada džinas gali būti visiškai matomas.
- Jei džinas pasirodo ant viso būgno, jis iš naujo nustato visus prizus ir pinigų puodą, o lošėjas pralaimi.

Saulės knyga: daugiklis („Book del Sol: Multiplier“)

1364. Saulės knyga: daugiklis („Book del Sol: Multiplier“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 233 000

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai už „Scatter“ simbolį išmokami, kad ir kokios būtų statymo linijos.
- Laimėjimai už specialiuosius išplečiančius simbolius išmokami, kad ir kokios būtų statymo linijos.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Laukinis sklaidos simbolis („Scattered-Wild“)

- „Scattered-Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus specialųjį
- Besiplečiantys simboliai per nemokamus sukimus. 3 ar daugiau simbolių įjungia nemokamų sukimų režimą. Išmokos už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Nemokami sukimai („Free spins“)

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, iškritusių per pagrindinį lošimą, įjungia 10 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių per nemokamus sukimus įjungia 10 papildomų. Nemokamų sukimų režimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

Specialieji išplečiantys simboliai

- Prieš nemokamų sukimų režimą atsitiktine tvarka parenkamas specialusis išplečiantis simbolis.
- Bet kurį simbolį galima pasirinkti specialiuoju išplečiančiu simboliu, išskyrus „Scatter“. Specialusis išplečiantis simbolis užpildo visą būgną.
- Laimėjimai už specialųjį išplečiantį simbolį išmokami, kad ir kokios būtų statymo linijos.

Progresinis daugiklis

- Progresinis daugiklis suaktyvėja per nemokamus sukimus ir taikomas specialiųjų išplečiančių simbolių laimėjimams.
- Saulės simbolio rinkimas atnaujina daugiklio vertę: nuo pradinės x1 iki x2, x3 ir x5 palaipsniui.

Saulės simbolis

- Ant būgnų iškritęs Saulės simbolis pridedamas prie progresinio daugiklio skydelio.
- Kiekvienas 3 Saulės simbolių rinkinys atnaujina daugiklio vertę nuo x1 iki x2, x3, x5.

Pirkti „Bonus“ funkciją

- Lošėjas už fiksuotą statymų skaičių gali papildomai nusipirkti nemokamų sukimų režimą. Vienas nemokamų sukimų režimo suaktyvinimas kainuoja 100 visų statymų.
- Įsigijus šią funkciją, įjungiama 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami su paskutiniu nustatytu statymu.

Degantys laimėjimai x2 („Burning Wins x2“)

1365. Degantys laimėjimai x2 („Burning Wins x2“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €15 000

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, jei seka sugeneruojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Iškritus visam identiškų vaisių simbolių lošimo laukui, suteikiama x2 daugiklio premija „Bonus“.
- Devyni identiški vaisių simboliai ekrane padvigubins laimėjimą.

Degantis fortūnatorius („Burning Fortunator“)

1366. Degantis fortūnatorius („Burning Fortunator“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,60
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 000

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Išmokų lentelėje informacija apie išmokas rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

Deimantinis fortūnatorius: laikyti ir laimėti („Diamond Fortunator: Hold and Win“)

1367. Deimantinis fortūnatorius: laikyti ir laimėti („Diamond Fortunator: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €262 000

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Premijos („Bonus“) simbolis

- 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių įjungia „Bonus“ lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio
- pinigine valiuta ir būna nuo x2 iki x20 statymų.
- Laimėjimai už „Bonus“ simbolius išmokami tik per „Bonus“ lošimą.

„Bonus“ lošimas

- 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių įjungia „Bonus“ lošimą. Per „Bonus“ lošimą būgnuose iškrenta tik „Bonus“ simboliai. „Bonus“ lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs „Bonus“ simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių. Kai
- „Bonus“ laukas užpildomas 18 deimantų, „Bonus“ lošimas sustabdomas, o bendrasis laimėjimas padaugi-namas iš 2.
- „Bonus“ lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai. Pasibaigus „Bonus“ lošimui, visų likusių „Bo-nus“ simbolių vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

„Bonus“ lošimo „ Premijos prizas“

Yra 3 tipų „ Premijos prizas“:

- „Mini“ – atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritęs „Mini Bonus“ simbolis įjungia „Mini premija“ lošimą.
- „Major“ – atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritęs „Major Bonus“ simbolis įjungia „Major premija“ lošimą.
- „Grand“ – atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritęs „Grand Bonus“ simbolis įjungia „Grand premija“ lošimą.

Džokerio monetos: laikyti ir laimėti („Joker’s Coins: Hold and Win“)

1368. Džokerio monetos: laikyti ir laimėti („Joker’s Coins: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €325 500

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, jei seka eina iš kairiausios į dešiniausią padėtį.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.

- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Laukinis („Wild“) simbolis

Pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“).

„Bonus“ simbolis

- 3 „Bonus“ simboliai įjungia „Bonus“ lošimą.
- Išmoka yra nurodyta ant simbolio pinigine valiuta ir būna 1x 2x 5x 10x 15x statymų.
- Laimėjimas išmokamas tik per „Bonus“ lošimą.

„Bonus“ lošimas

- „Bonus“ lošimo pradžioje suteikiami 3 kartotiniai sukimai.
- Per „Bonus“ lošimą ant būgnų iškrenta tik „Bonus“ simboliai.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 kartotinių sukimų skaičių.
- Langelis atsinaujina jame iškritus „Bonus“ simboliui.
- Atnaujintuose langeliuose sukami „Bonus“ simboliai, turintys dvigubas išmokas.
- Už kiekvieną „Bonus“ simbolį išmokama iš karto ir taip atlaisvinama vietos kitiems simboliams.
- „Bonus“ lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi kartotiniai sukimai.

„Premijos prizas“ sukimo funkcija

Atsinaujinus visiems langeliams, įjungiamas „Premijos prizas“ sukimas, kuris garantuoja vieną iš keturių atsitiktinių „Premijos prizas“:

- „Mini“ = 25 * viso statymo
- „Minor“ = 50 * viso statymo
- „Major“ = 150 * viso statymo
- „Grand“ = 3000 * viso statymo

Po to lošiami visi likę kartotiniai sukimai.

Sulčių gamykla („Juice Inc.“)

1369. Sulčių gamykla („Juice Inc.“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Scatter simbolių laimėjimai išmokami nepriklausomai nuo statymo linijų.
- Specialūs besiplečiančių simbolių laimėjimai išmokami nepriklausomai nuo statymo linijų.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Laimėjimo linijos:

3 vaisių simbolių iškrovimas į eilutę užpildo atitinkamą sulčių butelį.

X-dėžės:

3 „X-dėžės“ simbolių nukreipimas į eilutę iš naujo nustato visų trijų sulčių butelių pildymo eigą.

Surinkimo mygtukas:

Surinkimo mygtukas perkelia visus sukauptus laimėjimus iš prizinio fondo į lošėjo sąskaitą.

Butelio laimėjimas („Bottle Win“):

Pataikius 3 vaisius iš jau užpildyto butelio, laimima Bottle Win. Bottle Win apdovanojama pagrindiniu prizu už užpildytą butelį. 300x obuolių buteliui, 100x citrinų buteliui, 32x vyšnių buteliui.

Didysis laimėjimas („Grand Win“):

Vienu metu pripildžius visus 3 butelius, gaunamas 1000x GRAND WIN. Sulčių pažanga nustatoma iš naujo po 1000x GRAND WIN.

Liūto brangakmeniai: laikyti ir laimėti („Lion Gems: Hold and Win“)

1370. Liūto brangakmeniai: laikyti ir laimėti („Lion Gems: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €350 400

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, jei seka sugeneruojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („Bonus“) ir sklaidos („Scatter“).
- Pasirodo tik per pagrindinį lošimą.
- Išmokos už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Wild X2

- Padvigubina kiekvienos išmokos linijos, kurioje iškrenta, laimėjimą.
- Pasirodo tik per nemokamus sukimus („Free Spins“).

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvina 8 „Free Spins“.
- Išmokos už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos („Bonus“) simbolis

- 6 ar daugiau tokių simbolių suaktyvina „Bonus“ lošimą.
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta nuo x1 iki x16 statymų.
- Laimėjimai už „Bonus“ simbolius išmokami tik per „Bonus“ lošimą.

„Bonus“ lošimas

- 6 ar daugiau „Bonus“ simbolių suaktyvina „Bonus“ lošimą.
- Visi „Bonus“ simboliai per „Bonus“ lošimą prilimpa ant būgnų.
- Per „Bonus“ lošimą ant būgnų iškrenta tik „Bonus“ simboliai.
- „Bonus“ lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai („Respins“).
- Kiekvienas naujas iškritęs „Bonus“ simbolis iš naujo nustato 3 „Respins“ skaičių.
- „Bonus“ lošimas trunka tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi „Bonus“ simboliais.
- Pasibaigus „Bonus“ lošimui, visų „Bonus“ simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Deimantų kalno viršūnės funkcija
Bet koks per pagrindinį ar nemokamą lošimą ant būgnų iškritęs „Bonus“ simbolis suteikia galimybę laimėti papildomą „Bonus“ lošimą.

„Bonus“ lošimo aukso puodai

Atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritę šie „Bonus“ simboliai suaktyvina atitinkamus aukso puodus:

- Mažasis aukso puodas = 20 statymų
- Vidutinis aukso puodas = 50 statymų
- Didelis aukso puodas = 150 statymų

„Bonus“ simboliais užpildžius visus 20 langelių, suteikiamas 3000 statymų didysis aukso puodas.

Paslapties simbolis

- Paslapties simbolis pasirodo tik per „Bonus“ lošimą ir atsitiktinai transformuojasi į mažojo, vidutinio arba didelio aukso puodų simbolius.
- Per „Bonus“ lošimą ant būgnų gali iškristi keli paslapties simboliai.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną „Bonus“ lošimo pabaigoje.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, iškritusių per pagrindinį lošimą, suaktyvina 8 „Free Spins“.
- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, iškritusių per „Free Spins“, suaktyvina papildomus 8 „Free Spins“.
- Per „Free Spins“ režimą „Wild“ simbolis virsta „Wild X2“ ir padvigubina kiekvienos išmokos linijos, ant kurios iškrenta, laimėjimą.

Luksoro auksas: laikyti ir laimėti („Luxor Gold: Hold and Win“)

1371. Luksoro auksas: laikyti ir laimėti („Luxor Gold: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €552 400

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, jei seka sugeneruojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Laukiniai („Wild“) simboliai

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus ir „Scatter”.
- Pasirodo pagrindiniame žaidime ir nemokamuose sukimuose.
- Už šį simbolį išmokos mokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 3 simboliai „Scatter” sukelia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu 3 simboliai „Scatter” sukelia 8 papildomus nemokamus sukimus.
- Šis simbolis rodomas 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Už šį simbolį išmokos mokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos („Bonus“) simbolis

- Įjungus 6 ar daugiau, prasideda Bonuso žaidimas.
- Apmokėjimas nurodomas ant simbolio valiuta: nuo x1 iki x16 statymų.
- Bonus simboliai išmokami tik Bonuso žaidimo metu.

„Bonus“ lošimas

- 6 ar daugiau „Bonus“ simbolių suaktyvina „Bonus“ lošimą.
- Visi „Bonus“ simboliai per „Bonus“ lošimą prilimpa ant būgnų.
- Per „Bonus“ lošimą ant būgnų iškrenta tik „Bonus“ simboliai.
- „Bonus“ lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai („Respins“).
- Kiekvienas naujas iškritęs „Bonus“ simbolis iš naujo nustato 3 „Respins“ skaičių.
- „Bonus“ lošimas trunka tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi „Bonus“ simboliais.
- Pasibaigus „Bonus“ lošimui, visų „Bonus“ simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Lobių skrynios funkcija

Bet koks per pagrindinį ar nemokamą lošimą ant būgnų iškritęs „Bonus“ simbolis suteikia galimybę laimėti papildomą „Bonus“ lošimą.

„Bonus“ lošimo aukso puodai

Atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritę šie „Bonus“ simboliai suaktyvina atitinkamus aukso puodus:

- Mažasis aukso puodas = 20 statymų
- Vidutinis aukso puodas = 50 statymų
- Didelis aukso puodas = 150 statymų

Užpildžius visus 15 langelių Bonuso simboliais, gausite 5000 statymų Didjjį aukso puodą.

Paslapties simbolis

- Paslapties simbolis pasirodo tik per „Bonus“ lošimą ir atsitiktinai transformuojasi į mažojo, vidutinio arba didelio aukso puodų simbolius.
- Per „Bonus“ lošimą ant būgnų gali iškristi keli paslapties simboliai.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną „Bonus“ lošimo pabaigoje.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Pagrindiniame žaidime 3 simboliai „Scatter” sukelia 8 nemokamus sukimus.
- 3 simboliai „Scatter” nemokamų sukimų metu sukelia papildomus 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamuose sukimuose nusileidžia tik didelius pelnus teikiantys simboliai „Scatter”, Bonus ir „Wild”.

Karališkos monetos: laikyti ir laimėti („Royal Coins: Hold and Win“)

1372. Karališkos monetos: laikyti ir laimėti („Royal Coins: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €425 900

Taisyklės:

- Už statymo linijas išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Laukinis („Wild“) simbolis:

Pakeičia visus simbolius pagrindiniame lošime.

Premijos („Bonus“) simbolis :

- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x15 statymų.
- Laimėjimas išmokamas tik per „Bonus“ lošimą.
- Iškrenta tik ant 1 ir 3 būgnų.

Karališkos premijos („Royal Bonus“) simbolis:

- Per „Bonus“ lošimą suaktyvinkite „Royal Bonus“ funkciją.
- Iškrenta tik ant 2 būgno.

„Bonus“ lošimas

- 3 „Bonus“ simboliai suaktyvina „Bonus“ lošimą ir „Royal Bonus“ funkciją.
- „Bonus“ lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Per „Bonus“ lošimą ant būgnų iškrenta tik „Bonus“ ir „Royal Bonus“ simboliai.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- „Bonus“ lošimas trunka tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi „Bonus“ simboliais.

- Pasibaigus „Bonus“ lošimui, visų likusių „Bonus“ simbolių vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

„Royal Bonus“ funkcija:

- „Royal Bonus“ simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir per „Bonus“ lošimą užsifiksuoja ant būgnų.
- Iškritęs kiekvienas „Royal Bonus“ simbolis ant būgnų surenka visas matomas vertes ir
- prideda jas prie savo vertės.
- „Royal Bonus“ simbolis surenka visas „Bonus“ vertes, įskaitant „Mini premija“ / „Major premija“ simbolių vertes.
- Pasibaigus „Bonus“ lošimui, visų „Royal Bonus“ simbolių susumuotos vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

„Premijos prizas“ per lošimą

- „Mini premija“ – atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritęs „Mini Bonus“ simbolis įjungia „Mini premija“ lošimą.
- „Major premija“ – atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritęs „Major Bonus“ simbolis įjungia „Major premija“ lošimą.
- „Grand premija“ – atsitiktinai per „Bonus“ lošimą iškritęs „Grand Bonus“ simbolis įjungia „Grand premija“ lošimą.

Rubino smūgis: laikyti ir laimėti („Ruby Hit: Hold and Win“)

1373. Rubino smūgis: laikyti ir laimėti („Ruby Hit: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €601 900

Taisyklės:

- Už statymų linijas mokama, jei jos eina iš eilės iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje išmokėjimo linijoje.
- Vienu metu laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.

Laukinis („Wild“) simbolis:

Pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus.

Premijos („Bonus“) simbolis :

- 3 bonus simboliai įjungia bonus žaidimą Išmokėjimas nurodomas ant simbolio valiuta: x1, x2, x5, x10, x15 statymai.
- Mokama tik per bonus žaidimą.

„Bonus“ lošimas

- 3 bonus simboliai įjungia bonus žaidimą.
- Bonus žaidimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Bonus žaidimo metu ant ritinių krenta tik bonus simboliai.
- Kiekvienas naujas bonus simbolis atstato pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Kiekvieno sukimo metu visi ant ritinių esantys bonus simboliai duoda pelną.

- Visi ant būgnų esantys bonus simboliai per kiekvieną sukimą pasislenka vienu langeliu žemyn. Bonus žaidimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai.

Žaidimo aukso puodas

- Mini aukso puodas - atsitiktinai pasirodęs Mini bonus simbolis per bonus žaidimą įjungia Mini aukso puodą.
- Major aukso puodas - atsitiktinai pasirodęs Major aukso puodo simbolis bonus žaidimo metu įjungia Major aukso puodą.
- Grand aukso puodas - atsitiktinai pasirodęs Grand bonus simbolis per bonus žaidimą įjungia Grand aukso puodą.

Saulės karalienė megaways („Solar Queen Megaways“)

1374. Saulės karalienė megaways („Solar Queen Megaways“) – tai 5 būgnų, nuo 2 iki 6 eilių ir iki 7 776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €387 400

Taisyklės:

- Laimėsite, jei iškris 2 arba daugiau bet kokio dydžio identiškų simbolių ant gretimų būgnų iš kairiausios į dešiniausią padėtį.
- Kai ant būgnų iškrenta keli identiški simboliai, atsiranda daugiau būdų laimėti.
- Už kiekvieną laimėjimo būdą išmokama simbolio išmoka.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 3 „Scatter“ simboliai paleidžia 10 nemokamų sukimų.
- Pasirodo ant 1, 3 ir 5 būgnų per pagrindinį lošimą.
- Už „Scatter“ simbolį išmokų nėra.

Saulės simbolis

- Suaktyvina liepsnojančius rėmus, kad langeliai pavirstų „Wild“ simboliais.
- Už Saulės simbolį išmokų nėra.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Išmokos už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

„Megaways“ funkcija

- Per kiekvieną sukimą galima gauti iki 7 776 būdų laimėti.
- Laimėsite, jei iškris 2 arba daugiau bet kokio dydžio identiškų simbolių ant gretimų būgnų iš kairiausios į dešiniausią padėtį.
- Per kiekvieną sukimą gaunamas atsitiktinis simbolių skaičius nuo 2 iki 6, kuris gali iškristi ant 1–5 būgnų.

Liepsnojančių rėmų funkcija

- Liepsnojančių rėmų funkcija įsijungia per pagrindinį lošimą.
- Ji susideda iš 10 sukimų ciklų.
- Kiekvienas ant būgno iškritęs Saulės simbolis suaktyvina liepsnojantį rėmą.
- Liepsnojantys rėmai lieka ant būgnų iki pat ciklo pabaigos keisdami dydį, nes būgno dydis keičiasi per vėlesnius sukimus.
- Garantuojama, kad iki ciklo pabaigos kiekvieno būgno dydis bus ne mažesnis nei ant jo esančių daugybės liepsnojančių rėmų dydis.
- Po 10-ojo sukimo visa eiga sumažėja ir funkcija nustatoma iš naujo.
- Kiekvieno statymo lygio liepsnojančių rėmų skaičius ant visų būgnų ir esamas sukimų skaičius išsaugomi atskirai.

Laimėjimų daugiklis

- Per pagrindinį ir nemokamą lošimus Saulės simbolis progresiniu laimėjimų daugikliu gali padidinti esamus sukimų laimėjimus.
- Daugiklis padidėja 1-etu kaskart Saulės simboliui pasirodžius esamame liepsnojančiame rėme.
- Daugiklis taikomas kiekvieno sukimo laimėjimams.
- Įjungus nemokamus sukimus, pagrindinio lošimo daugiklis tampa pradiniu nemokamų sukimų režimo daugikliu.
- Pagrindinio lošimo daugiklis išsaugomas ir atkuriamas pasibaigus nemokamų sukimų režimui.
- Po 10-ojo pagrindinio lošimo sukimo iš naujo nustatoma pirminė x1 daugiklio vertė.
- Esamas kiekvieno statymo lygio daugiklis išsaugomas atskirai.

Nemokami sukimai

- 3 „Scatter“ simboliai paleidžia 10 nemokamų sukimų.
- Kai Saulės simboliai ant būgnų pasirodo per nemokamus sukimus, jie išsyk pasikeičia į lipniuosius „Wild“ simbolius.
- Daugiklis didėja 1-etu kaskart, kai Saulės simbolis pasirodo langelyje su „Wild“ simboliu.
- Lipnieji „Wild“ simboliai lieka ant būgnų iki nemokamų sukimų režimo pabaigos keisdami dydį, nes būgno dydis keičiasi per vėlesnius sukimus.
- Garantuojama, kad iki nemokamų sukimų režimo pabaigos kiekvieno būgno dydis bus ne mažesnis nei ant jo esančių daugybės lipniųjų „Wild“ simbolių dydis.

Vilko galia megaways („Wolf Power Megaways“)

1375. Vilko galia megaways („Wolf Power Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 6 eilių ir iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

- Laimėsite, jei iškris 2 arba daugiau bet kokio dydžio identiškų simbolių ant gretimų būgnų iš kairiausios į dešiniausią padėtį.
- Kai ant būgnų iškrenta keli identiški simboliai, atsiranda daugiau būdų laimėti.
- Už kiekvieną laimėjimo būdą išmokama simbolio išmoka.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.

- Laimėjimų deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“, „Bonus“ ir (arba) „Power“.
- Pasirodo tik per pagrindinį lošimą.
- Išmokos už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, iškritusių per pagrindinį lošimą, suaktyvina nemokamus sukimus:

- 6 „Scatters“ = 25 nemokami sukimai
- 5 „Scatters“ = 20 nemokamų sukimų
- 4 „Scatters“ = 15 nemokamų sukimų
- 3 „Scatters“ = 10 nemokamų sukimų Už „Scatter“ simbolį išmokų nėra.

Premijos („Bonus“) simbolis:

- 6 ar daugiau „Bonus“ ir (arba) „Power“ simbolių derinys įjungia „Bonus“ lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x10 statymų.
- Laimėjimai už „Bonus“ simbolius išmokami tik per „Bonus“ lošimą.

Jėgos („Power“) simbolis:

- 6 ar daugiau „Power“ ir (arba) „Bonus“ simbolių derinys įjungia „Bonus“ lošimą.
- Laimėjimai už „Power“ simbolius išmokami tik per „Bonus“ lošimą.
- Išmokos už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

„Megaways“ funkcija

- Per kiekvieną sukimą gali būti iki 46 656 būdų laimėti.
- Laimėsite, jei iškris 2 arba daugiau bet kokio dydžio identiškų simbolių ant gretimų būgnų iš kairiausios į dešiniausią padėtį.
- Per kiekvieną sukimą gaunamas atsitiktinis simbolių skaičius nuo 2 iki 6, kuris gali iškristi ant 1–6 būgnų.

Nemokami sukimai

3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, iškritusių per pagrindinį lošimą, suaktyvina nemokamų sukimų režimą:

- 6 „Scatters“ = 20 nemokamų sukimų
- 5 „Scatters“ = 15 nemokamų sukimų
- 4 „Scatters“ = 10 nemokamų sukimų
- 3 „Scatters“ = 5 nemokami sukimai

Per nemokamus sukimus visi „Wild“ simboliai išsiplečia ir užpildo visą būgną.

„Bonus“ lošimas

- 6 ar daugiau „Bonus“ ir „Power“ simbolių derinys įjungia „Bonus“ lošimą.
- Visi „Bonus“ ir „Power“ simboliai per „Bonus“ lošimą užfiksuojami ant būgnų.
- Per „Bonus“ lošimą išmokami tik laimėjimai už „Bonus“ ir „Power“ simbolius.
- Išmoka nurodoma ant „Bonus“ simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x10 statymų.
- „Bonus“ lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.

- Kiekvienas naujas iškritęs „Bonus“ ar „Power“ simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Maksimalus simbolių skaičius būgnuose per „Bonus“ lošimą yra fiksuotas ir lygus simbolių, iškritusių ant būgnų per paskutinį pagrindinio lošimo sukimą arba per nemokamų sukimų režimą, skaičiui tada, kai buvo įjungtas „Bonus“ lošimas.
- „Bonus“ lošimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

Būgnų stiprintuvas ir daugiklis per „Bonus“ lošimą

- Per „Bonus“ lošimą stiprintuvo simbolis gali atsitiktinai iškristi ant būgnų su 2–5 langeliais.
- Stiprintuvo simbolis padidina būgno aukštį vienu papildomu langeliu ir 1-ą prideda prie daugiklio vertės.
- Pradinė kiekvieno būgno daugiklio vertė yra x1.
- Didžiausias būgno aukštis yra 6 langeliai.
- „Bonus“ lošimo pabaigoje „Bonus“ simboliams pritaikomas daugiklis.

„Bonus“ lošimo premijos prizai

Rinkite „Power“ simbolius ir laimėkite premijos prizų:

- 1 „Power“ simbolis = 5 * viso statymo
- 2 „Power“ simboliai = 20 * viso statymo
- 3 „Power“ simboliai = 50 * viso statymo
- 4 „Power“ simboliai = 150 * viso statymo
- 5 „Power“ simboliai = 500 * viso statymo
- 6 „Power“ simboliai = 2000 * viso statymo

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. vasario 23 d. įsakymu Nr. DIE-113

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1376–2.1415 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1376. Ultra šviežias („Ultra Fresh“);
2.1377. Undinės gelmė („Undine‘s Deep“);
2.1378. Trys griaustiniai („3 Thunders“);
2.1379. Septyni aukštyn („7 Bonus UP“);
2.1380. 100 zombių („100 Zombies“);
2.1381. Populiariausias 2020 lošimo automatas („2020 Hit Slot“);
2.1382. Populiariausias 2021 lošimo automatas („2021 Hit Slot“);
2.1383. Asgardiečiai („Asgardians“);
2.1384. Kalėdų Senelio knyga („Book of Santa“);
2.1385. Buivolas 50 („Buffalo 50“);
2.1386. Tikimybių aparatas 5 („Chance Machine 5“);
2.1387. Tikimybių aparatas 20 („Chance Machine 20“);
2.1388. Tikimybių aparatas 100 („Chance Machine 100“);
2.1389. Futbolas („Football“);
2.1390. Brangakmenių sprogimas („Gem Blast“);
2.1391. Auksinis jautis („Golden Ox“);
2.1392. Vlado knyga („Book of Vlad“);
2.1393. Dinamito kasėjas („Dynamite Miner“);
2.1394. Karalius žvejys („Fisher King“);
2.1395. Egipto šlovė („Glory of Egypt“);
2.1396. Karštas pragaras 20 („Hell Hot 20“);
2.1397. Karštas pragaras 40 („Hell Hot 40“);
2.1398. Karštas pragaras 100 („Hell Hot 100“);
2.1399. Džokeris stokeris („Joker Stoker“);
2.1400. Laiminga serija 1 („Lucky Streak 1“);
2.1401. Laiminga serija 2 („Lucky Streak 2“);
2.1402. Laiminga serija 3 („Lucky Streak 3“);
2.1403. Aukščiausias pasiekimas („Magnum Opus“);
2.1404. Minotauras („Minotaurus“);
2.1405. Mongolijos lobiai („Mongol Treasures“);
2.1406. Raudonkepuraitė („Red Cap“);
2.1407. Gaidžių peštynės („Rooster Fury“);
2.1408. Saulės užtemimas („Solar Eclipse“);
2.1409. Vudu („Voodoo“);
2.1410. Populiariausias 2022 lošimo automatas („2022 Hit Slot“);

2.1411. Kibernetinis vilkas („Cyber Wolf“);
2.1412. Sėkmės dobilų pasaulis („Lucky cloverland“);
2.1413. Nindzė („Ninja“);
2.1414. Vandens tigras („Water Tiger“);
2.1415. Laukinė meilė („Wild Love“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.47-4.57 (tiekėjo „Evolution“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

4.47. Žaibiška ruletė („Lightning Roulette“);
4.48. Prancūziška automatinė ruletė („Auto French Roulette“);
4.49. Automatinė ruletė („Auto Roulette“);
4.50. Greitoji automatinė ruletė“ („Auto Speed Roulette“);
4.51. XXX ekstremali žaibiška ruletė („XXXtreme Lightning Roulette“);
4.52. Super andar bahar („Super Andar Bahar“);
4.53. Žaibiškas bakara („Lightning Baccarat“);
4.54. Dvigubo kamuoliuko ruletė“ („Double Ball Roulette“);
4.55. Dviguba ruletė („Dual Play Roulette“);
4.56. Auksinių turtų Bakara („Golden Wealth Baccarat“);
4.57. Žvilgsnio Bakara („Peek Baccarat“).

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1376–1415 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Ultra šviežias („Ultra Fresh“)

1376. Ultra šviežias („Ultra Fresh“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Undinės gelmė („Undine‘s Deep“)

1377. Undinės gelmė („Undine‘s Deep“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”) simbolis

- Žuvis yra LAUKINIS („WILD”) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”) simbolį.
- Kai Laukinis simbolis pakeičia kitą simbolį ir sudaro laimintį derinį, laimėjimas dvigubinamas.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter”) simbolių suaktyvina 15 nemokamų sukimų.
- Visi nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš 3.
- Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Trys griaustiniai („3 Thunders“)

1378. Trys griaustiniai („3 Thunders“) - 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Nemokami žaidimai

- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter”) simbolių suaktyvina 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu simbolis SEPTYNI tampa simboliu LAUKINIS („WILD”) ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”) simbolį.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Septyni aukštyn („7 Bonus UP“)

1379. Septyni aukštyn („7 UP“) - 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Premijinis lošimas (BONUS)

- 9 vienodi bet kurie simboliai būgne aktyvuos 7UP BONUS premijinį lošimą.
- Lošėjui suteikiama galimybė padauginti savo laimėjimą nuo x2 iki x7.
- Lošėjui suteikiami 7 bandymai. Kai ant ruletės nusileidžia bet kuris (ne daugiklio) simbolis, už jį gautas laimėjimas pridedamas prie visų lošėjo papildomų laimėjimų, o papildomas lošimas tęsiasi tol, kol lošėjas išsuka daugiklį arba išnaudoja visus septynis bandymus.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

100 zombių („100 Zombies“)

1380. 100 zombių („100 Zombies“) – tai 5 būgnų 4 eilučių lošimų automatas su 100 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”) simbolis

- LAUKINIS („WILD”) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”) simbolį.

Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos („Scatter”) simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su GRUPINIAIS LAUKINIS („WILD”) simboliais ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- 3 Sklaidos („Scatter”) simboliai nemokamų sukimų metu aktyvuoja dar 10 nemokamų sukimų.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Populiariausias 2020 lošimo automatas („2020 Hit Slot“)

1381. Populiariausias 2020 lošimo automatas („2020 Hit Slot“) - 5 būgnų, 4 eilučių lošimų automatas su 100 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Populiariausias 2021 lošimo automatas („2021 Hit Slot“)

1382. Populiariausias 2021 lošimo automatas („2021 Hit Slot“) - 3 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 5 fiksuotomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.

- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Asgardiečiai („Asgardians“)

1383. Asgardiečiai („Asgardians“) - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 25 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”) simbolis

- Lokis yra LAUKINIS („WILD”) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”) ir Bonus simbolius.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter”) simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Visi nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš 3.

Premijinis lošimas

- 3 ar daugiau BONUS simbolių iš kairės į dešinę nuo kairiausio būgno mokėjimo eilutėje aktyvuoja KALVĖS premijos žaidimą.
- Asgardo kalvė sukuria galingiausius skydus.
- Tik Mjolniras gali pasirinkti geriausią iš jų.
- Žaidėjas turi pasirinkti skydus, kuriuos vieną po kito išbandys Mjolniras.
- Radus sugadintą skydą, kalvė bus uždaryta (premija baigsis).

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.

- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Kalėdų Senelio knyga („Book of Santa“)

1384. Kalėdų Senelio knyga („Book of Santa“) - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”) simbolis

- Knyga yra Laukinis („Wild”) simbolis ir pakeičia kitus simbolius.

Nemokami sukimai

- Ant būgno išsklaidyti 3 ar daugiau knygos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų su specialiu didėjančiu simboliu.
- Pradžioje pasirenkamas atsitiktinis simbolis, kuriam suteikiama galimybė plėstis. Kai pasirinktos rūšies simbolių yra pakankamai, kad būtų sudaryta laiminti kombinacija, visi tokie simboliai išsiplečia visame būgne.
- Specialūs simboliai išsiplečia po laimėjimo už įprastų simbolių laiminčią kombinaciją išmokėjimo. Išplėsti simboliai moka už tam tikros rūšies kombinacijas gretimose ir negretimose pozicijose ir tik mokėjimo eilutėse.
- Sklaidos („Scatter”) simbolis negali pakeisti specialių išsiplečiančių simbolių.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Buivolas 50 („Buffalo 50“)

1385. Buivolas 50 („Buffalo 50“) - 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 50 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”) simbolis

- Buivolas yra LAUKINIS („WILD”) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) MONETOS simbolį.
- Pasirodo pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose ant visų būgnų.

Nemokami sukimai

- 3 MONETOS simboliai būgnuose 2, 3 ir 4 aktyvuoja 5 nemokamus sukimus.
- 3 MONETOS simboliai nemokamų sukimų metu aktyvuoja dar 5 nemokamus sukimus.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Tikimybių aparatas 5 („Chance Machine 5“)

1386. Tikimybių aparatas 5 („Chance Machine 5“) - 5 būgnų 3 eilučių lošimų automatas su 5 fiksuotomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.

- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

LAUKINIS („WILD”) simbolis

- Karūna yra LAUKINIS („WILD”) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”) geltonos ir baltos žvaigždės simbolius.
- Pasirodo būgnuose 2, 3, 4 ir išsiplečia vertikaliai tam, kad sudarytų laimėtas kombinacijas (jei jos įmanomos).

Sklaidos („Scatter”) simbolis

- Baltas Sklaidos („Scatter”) simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Geltonas Sklaidos („Scatter”) simbolis pasirodo visuose būgnuose.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Tikimybių aparatas 20 („Chance Machine 20“)

1387. Tikimybių aparatas 20 („Chance Machine 20“) - 5 būgnų 3 eilučių lošimų automatas su 20 fiksuotų išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”)

- Karūna yra LAUKINIS („WILD”) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”) simbolį.
- Pasirodo būgnuose 2, 3, 4 ir išsiplečia vertikaliai tam, kad sudarytų laimėtas kombinacijas (jei jos įmanomos).

Sklaidos („Scatter”) simbolis

- Baltas Sklaidos („Scatter”) simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Geltonas Sklaidos („Scatter”) simbolis pasirodo visuose būgnuose.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Tikimybių aparatas 100 („Chance Machine 100“)

1388. Tikimybių aparatas 100 („Chance Machine 100“) - 5 būgnų 4 eilučių lošimų automatas su 100 fiksuotų išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”)

- Karūna yra LAUKINIS („WILD”) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”)simbolį.
- Pasirodo būgnuose 2, 3, 4 ir išsiplečia vertikaliai tam, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas (jei jos įmanomos).

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.

- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Futbolas („Football“)

1389. Futbolas („Football“) - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 21 išmokų eilute.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”) simbolis

- TAURĖ pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį BONUS, išsiplečiančios raudonos kortos ir geltonos kortos simbolius.
- Simboliui Wild sudarant laimėjimą, laimėjimas dvigubinamas.

Nemokami žaidimai

- BONUS simbolis yra Sklaidos („Scatter”) simbolis.
- 5 BONUS simboliai suteikia 45 nemokamus sukimus.
- 4 BONUS simboliai suteikia 30 nemokamų sukimų.
- 3 BONUS simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Visi laimėjimai nemokamuose sukimuose didinami x3.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Brangakmenių sprogimas („Gem Blast“)

1390. Brangakmenių sprogimas („Gem Blast“) - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

LAUKINIS („WILD”) simbolis ir pakartotinio sukimo funkcija

- ŽVAIGŽDĖS simbolis yra LAUKINIS („WILD”) simbolis.
- Pakeičia visus simbolius.
- Pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Išsiplečia per būgną ir aktyvuoja pakartotinį sukimą.
- Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 3.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Auksinis jautis („Golden Ox“)

1391. Auksinis jautis („Golden Ox“) - 5 būgnų 4 eilučių lošimų automatas su 50 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild”) simbolis

- LAUKINIS („WILD”) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter”) simbolį. Pasirodo tik 2-5 būgnuose.

- Nemokamų sukimų metu visi LAUKINIS („WILD”) simboliai lieka toje pačioje padėtyje iki pat nemokamų sukimų pabaigos ir taip kaupiasi ant būgnų.

Nemokami žaidimai

- Sklaidos („Scatter”) simbolis pasirodo tik 1-3 būgnuose.
- 3 Sklaidos („Scatter”) simboliai būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 3 Sklaidos („Scatter”) simboliai suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Vlado knyga („Book of Vlad“)

1392. Vlado knyga („Book of Vlad“) - 5 būgnų 3 eilučių lošimų automato žaidimas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

WILD

- KNYGA yra WILD simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Nemokamų sukimų metu WILD negali pakeisti specialių išsiplečiančių simbolių.

Nemokami sukimai

- KNYGA taip pat yra Sklaidos („Scatter”) simbolis. 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter”) simbolių aktyvuoja 7 nemokamus sukimus SU IŠSIPLEČIANČIAIS KRUVINAIS SIMBOLIAIS.
- Bet kurie simboliai, išskyrus Sklaidos („Scatter”) simbolius, gali turėti galimybę išsiplėsti. Jis yra paskiriamas, kai užpildomas šalia simbolio piktogramos esantis akumuliatorius.
- Kai būgnuose pasirodo simbolis su specialiu indikatoriumi — kraujo lašu, jis užpildo 1 atitinkamo akumuliatoriaus langelį (net jei šis simbolis nėra laimėjimo kombinacijos dalis). Pradžioje, kiekvienas akumuliatorius turi 5 langelius; didžiausias langelių skaičius yra 12.

- Po akumuliatoriaus užpildymo, atitinkamas simbolis įgyja galimybę išsiplėsti, kuri yra aktyvuojama su kitu būgnų sukimu, o prie visų kitų simbolių akumuliatorių pridedamas papildomas langelis. Kiekvienas aktyvuotas akumuliatorius suaktyvina dar 2 nemokamus sukimus.
- Išsiplėtimas yra aktyvuojamas jei būgnuose yra pakankamai specialių simbolių laimėjimo derinio užbaigimui (jų pozicija nėra svarbi, svarbus tik jų skaičius) ir susideda iš specialių simbolių, kurie išsiplečia ir uždengia visas atitinkamų būgnų pozicijas.
- Specialūs simboliai išsiplečia po įprastų simbolių išmokėjimo. Išplėsti simboliai moka už tam tikros rūšies kombinacijas gretimose ir negretimose pozicijose ir tik įjungtose mokėjimo eilutėse.
- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter") simbolių nemokamų sukimų metu aktyvuoja dar 3 nemokamus sukimus.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Dinamito kasėjas („Dynamite Miner")

1393. Dinamito kasėjas („Dynamite Miner") - 5 būgnų 3 eilučių lošimų automato žaidimas su 20 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter") simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter") simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

WILD simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter"). Pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Bet kuris WILD simbolis, kuris nėra laimančios kombinacijų dalis, sprogsta ir išmuša (panaikina) visus gretimus simbolius.
- WILD sprogsta po laimėjimų išmokėjimo (jei jų yra).

Daugikliai

- Dinamito kasėjas yra kaskadinių būgnų lošimo automato žaidimas. Kai sudaroma laiminti kombinacija ir už ją išmokamas laimėjimas, visi simboliai laimėjimo eilutėje susprogsta. Bet kokie simboliai, esantys virš susprogusios vietos, įkrenta į buvusių simbolių vietas. Viskas vyksta taip pat, kai WILD simboliai pasirodo

būgnuose ir nesudaro jokios laimėjimo kombinacijos. Simbolių griūtis baigiasi, kai nebesudaromos naujos laimėjimo kombinacijos.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš esamo saugiklio. Pradinis daugiklis pagrindinio lošimo metu yra X1, o nemokamų sukimų pradinis daugiklis yra X3. Kiekviena simbolių griūtis to paties sukimo metu progresyviai padidina daugiklio vertę.
- Viso lošimo metu galimos šių daugiklių vertės:
  - Pagrindinio lošimo daugiklių vertė - X1, X2, X3, X4, X5;
  - Nemokamų sukimų daugiklių vertė - X3, X5, X7, X9, X15.

Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos („Scatter") simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- 4 Sklaidos („Scatter") simboliai aktyvuoja 20 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime Sklaidos („Scatter") simboliai pasirodo ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. Nemokamų sukimų metu Sklaidos („Scatter") simboliai pasirodo tik ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- 3 Sklaidos („Scatter") simboliai nemokamų sukimų metu aktyvuoja dar 10 nemokamus sukimų.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Karalius žvejys („Fisher King")

1394. Karalius žvejys („Fisher King") - 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automato žaidimas su 20 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter") simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter") simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

WILD simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter") simbolius.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter”) simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus SU ŠVENTUOJU GRALIU.
- 5 Sklaidos („Scatter”) simboliai aktyvuoja 20 nemokamų sukimų.
- 4 Sklaidos („Scatter”) simboliai aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
- 3 Sklaidos („Scatter”) simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Kai Šventasis Gralis iškrenta būgnuose, po atitinkamu būgnu esanti sudaužyta širdis pasipildo gyvybės krauju. Pilnam išgijimui užtenka dviejų lašų. Kai širdis pilna, ji pakeičiama nauja, laukiančia papildymo.
- Širdies laimėjimai ir eilutės laimėjimai yra pridedami. Laimėjimas priklauso nuo TUO PAČIU METU (to paties sukimo metu) papildytų širdžių skaičiaus — kuo šis skaičius didesnis, tuo didesnis laimėjimas:
- 1 širdis išmoka 3X bendro statymo
- 2 širdys išmoka 10X bendro statymo
- 3 širdys išmoka 50X bendro statymo
- 4 širdys išmoka 500X bendro statymo
- 5 širdys išmoka 2000X bendro statymo
- Nemokamų sukimų negalima laimėti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Egipto šlovė („Glory of Egypt“)

1395. Egipto šlovė („Glory of Egypt“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Nemokami žaidimai

- 3 Sklaidos („Scatter”) simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Sklaidos („Scatter”) simboliai pakeičia visus simbolius nemokamų sukimų metu. Pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą, kai jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Karštas pragaras 20 („Hell Hot 20“)

1396. Karštas pragaras 20 („Hell Hot 20“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 20 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos simbolius („Scatter“).
- Pasirodo visuose būgnuose.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Karštas pragaras 40 („Hell Hot 40“)

1397. Karštas pragaras 40 („Hell Hot 40“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimų automatas su 40 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos simbolius („Scatter“).
- Pasirodo visuose būgnuose.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Karštas pragaras 100 („Hell Hot 100“)

1398. Karštas pragaras 100 („Hell Hot 100“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimų automatas su 100 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Džokeris stokeris („Joker Stoker“)

1399. Džokeris stokeris („Joker Stoker“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su 40 fiksuotų išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €400
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos simbolius („Scatter“).
- Pasirodo visuose būgnuose.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau SCATTER simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 3 SCATTER simboliai būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 4 SCATTER simboliai būgnuose suteikia 20 nemokamų sukimų.
- 5 SCATTER simboliai būgnuose suteikia 30 nemokamų sukimų.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Laiminga serija 1 („Lucky Streak 1“)

1400. Laiminga serija 1 („Lucky Streak 1“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimų automatas su 40 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Wild simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER simbolius.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Laiminga serija 2 („Lucky Streak 2“)

1401. Laiminga serija 2 („Lucky Streak 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Laiminga serija 3 („Lucky Streak 3“)

1402. Laiminga serija 3 („Lucky Streak 3“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Laimėjimo padvigubinimas

- Kai būgnuose pasirodo 9 4-7 simboliai, laimėjimas padvigubėja.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Aukščiausias pasiekimas („Magnum Opus“)

1403. Aukščiausias pasiekimas („Magnum Opus“) – tai 3 būgnų 3 eilučių lošimų automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50

- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Premijos („Bonus“) žaidimas

- 9 tam tikros rūšies alcheminiai elementai iškritę būgnuose aktyvuoja AUKSINIO ELIKSYRO premijos žaidimą.
- Premijos žaidimo metu lošėjas atsidurs alchemiko laboratorijoje ir padės jam gaminti auksą. Alchemikas padidins 9-OF-A-KIND (devynių vienodų simbolių) kombinacijų laimėjimų tikimybės skaičių:
- Padidinamas 2 kartus, jei lošėjas pagamins varį
- Padidinamas 4 kartus, jei lošėjas pagamins sidabrą
- Padidinamas 8 kartus, jei lošėjas pagamins auksą
- iš pirmo karto pagaminti aukso neįmanoma: pirmiausia lošėjas turi sukurti varį, o tada sidabrą.
- Norėdamas pradėti eksperimentą, lošėjas turi pasirinkti dešinėje esantį alcheminį elementą ir tada... tiesiog leisti įvykti stebuklams!
- Jei eksperimentas pavyksta, lošėjas gauna metalą ir gali eiti toliau. Norėdamas tęsti, į savo sukurtą metalą jis turi pridėti vieną iš likusių alcheminių elementų.
- Jei eksperimentas nepavyksta, premijos žaidimas baigiasi.
- Premijos žaidimo laimėjimai nėra sumuojami. Tik paskutinis aktyvuotas daugiklis yra taikomas 9 vienodų simbolių kombinacijos laimėjimams.
- Premijos žaidimas negali būti laimėtas vėl, kol jis yra aktyvuotas.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Minotauras („Minotaurus“)

1404. Minotauras („Minotauros“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 10 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.

- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Minotauro pakartotiniai sukimai

- MINOTAURAS yra Laukinis („WILD“) simbolis ir pakeičia visus simbolius. Pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir dengia visą būgną, todėl gali sudaryti kelias kombinacijas. Po laimėjimo išmokėjimo aktyvuojama MINOTAURO PAKARTOTINIŲ SUKIMŲ funkcija, kurios metu WILD simbolis lieka toje pačioje pozicijoje bei suteikia laimėjimo daugiklį. Funkcijos metu būgnai sukami dar kartą. Jei nėra laimingos kombinacijos, būgnai bus sukami iš naujo, kol bus išsukta laiminti kombinacija. Laimėjimo daugiklis didinamas su kiekvienu pakartotiniu sukimu, o jo vertė neribojama.
- Ketvirtajame būgne pasirodęs minotauro simbolis suteikia daugiausiai šansų laimėti didelį laimėjimą. MINOTAURO PAKARTOTINIAI SUKIMAI baigiasi, kai lošėjas laimi, ir negali būti suaktyvinti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Lošėjas gali padvigubinti laimėjimą 5 kartus.
- Jis įžengs į tamsų labirintą ir sutiks ARIADNĘ arba MINOTAURĄ.
- ARIADNĖS sutikimas padvigubina statymą ir apdovanoja dar vienu bandymu.
- MINOTAURO sutikimas sudegins statymą ir baigs rizikos lošimą.
- Jei lošėjas nenori rizikuoti, jis gali spustelėti mygtuką ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ, kad išeitų iš lošimo ir atsiimtų dabartinį laimėjimą.

Mongolijos lobiai („Mongol Treasures“)

1405. Mongolijos lobiai („Mongol Treasures“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Moteris yra WILD simbolis ir pakeičia kitus simbolius.

Nemokami sukimai

- Ant būgno išsukti 3 ar daugiau moters simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu.

- Pradžioje pasirenkamas atsitiktinis simbolis, kuriam suteikiama galimybė plėstis. Kai pasirinktos rūšies simbolių yra pakankamai, kad būtų sudaryta laiminti kombinacija, visi tokie simboliai išsiplečia visame būgne.
- Specialūs simboliai išsiplečia po įprastų simbolių išmokėjimo. Išplėsti simboliai moka už tam tikros rūšies kombinacijas gretimose ir negretimose pozicijose ir tik aktyviose išmokos eilutėse.
- Nemokami sukimai gali būti laimėti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.
- Moters simbolis negali pakeisti specialių išsiplečiančių simbolių.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Raudonkepuraitė („Red Cap“)

1406. Raudonkepuraitė („Red Cap“) – tai 5 būgnų 3 eilučių lošimų automatas su 20 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Raudona kepurė yra WILD simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus premiijos (BONUS) simbolį.
- Nemokamų sukimų metu raudona kepurė išsiplečia per visą būgną (išsiplečia tik tada, kai sudaro laimin-čią kombinaciją).

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau premijos („BONUS“) simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą, kai jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).

- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Gaidžių peštynės („Rooster Fury“)

1407. Gaidžių peštynės („Rooster Fury“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 fiksuotomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Premijos žaidimas

- 3 SCATTER simboliai būgnuose aktyvuoja KOVOS TARP GAIDŽIŲ Premijos žaidimą.
- Lošėjo gaidys yra parenkamas atsitiktine tvarka Premijos žaidimo pradžioje. Jis varžysis su priešininku daugiausiai 6 kovose.
- Jei lošėjo gaidys laimi kovą, lošėjas laimi: iš viso 6 sukimus už 1-mą kovą, 8 - už 2-ą kovą, 10 - už 3-čią kovą, 15 - už 4-tą kovą, 20 - už 5-tą kovą, 30 - už 6-tą kovą.
- Jei lošėjo gaidys pralaimi kovą, Premijos žaidimas yra baigtas.
- 1 kova susideda iš 5 raundų. Kiekviename raunde taškais yra apdovanojamas kiekvienas gaidys už jo dalyvavimą laimėjimo kombinacijose: vienas taškas už kombinaciją. Po kiekvienos kovos nustatomas nugalėtojas. Laimi tas, kuris surenka daugiau taškų. Jei abu kovotojai surenka po vienodai taškų, kova tęsiasi , kol viena iš jų laimi.
- Laimėjimai skirtingose eilutėse yra pridedami kiekviename raunde.
- 3 SCATTER simboliai būgnuose prideda dar 3 raundus esamoje kovoje.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.

- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Saulės užtemimas („Solar Eclipse“)

1408. Saulės užtemimas („Solar Eclipse“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 5 išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- SAULĖ ir MĖNULIS yra WILD simboliai ir jie pakeičia visus simbolius.
- Pasirodo tik 1 ir 3 būgnuose.

Nemokami sukimai

- SAULĖ ir MĖNULIS tai pat yra ir sklaidos (SCATTER) simboliai. Kai būgnuose pasirodo simboliai SAULĖ ir MĖNULIS, MĖNULIS uždengia SAULĘ, todėl atsiranda naujas simbolis - SAULĖS UŽTEMIMAS - ir suteikia 20 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Pradžioje parenkamas atsitiktinis simbolis, kuriam suteikiama galimybė plėstis. Išsiplėtimas yra aktyvuojamas, jei būgnuose yra pakankamai specialių išsiplečiančių simbolių laimėjimo derinio užbaigimui (jų pozicija nėra svarbi, svarbus tik jų skaičius).
- Kai yra pakankamai pasirinktos rūšies simbolių, jie išsiplečia ir uždengia visas atitinkamų būgnų pozicijas. Specialūs simboliai išsiplečia po įprastų simbolių išmokėjimo. Išplėsti simboliai moka už tam tikros rūšies kombinacijas gretimose ir negretimose pozicijose ir tik įjungtose mokėjimo eilutėse.
- Simbolis SAULĖS UŽTEMIMAS yra WILD ir pakeičia visus simbolius. Pasirodo 1 ir 3 būgnuose ir išsiplečia vertikaliai, kad užbaigtų specialius išsiplečiančių simbolių derinius, net jei ant atitinkamo būgno yra išsiplečiančių simbolių. Kai SAULĖS UŽTEMIMO simboliai uždengia vieną būgną, laimėjimai už specialius besiplečiančių simbolių derinius dauginami 2 kartus, o kai jie uždengia abu būgnus, dauginamas 5 kartus.
- SAULĖS UŽTEMIMO simboliai, kurie pasirodo vienu metu ant 1 ir 3 būgnų, aktyvuoja dar 15 nemokamų sukimų.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.

- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Vudu („Voodoo“)

1409. Vudu („Voodoo“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €175
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Nemokami sukimai

- Sklaidos (Scatter) simbolis pakeičia visus simbolius. 3 ar daugiau Scatter simbolių būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų. Scatter simbolis negali pakeisti kitų simbolių nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu bet kurioje pozicijoje iš kairės į dešinę esantys simboliai, sudarantys laimėjimą kombinaciją, išsiplečia ir užima visas tris atitinkamų būgnų pozicijas.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą, kai jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Populiariausias 2022 lošimo automatas („2022 Hit Slot“)

1410. Populiariausias 2022 lošimo automatas („2022 Hit Slot“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 22 fiksuotomis išmokų eilutėmis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Kibernetinis vilkas („Cyber Wolf“)

1411. Kibernetinis vilkas („Cyber Wolf“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį SCATTER.

Nemokami žaidimai

- 3 ar daugiau SCATTER simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus su papildomais WILD simboliais.

- Pradžioje, pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir apdovanojamas WILD galia — galia, galinčia pakeisti visus simbolius, išskyrus SCATTER. Nemokamų sukimų metu bet kurie simboliai, išskyrus SCATTER simbolius, gali gauti WILD galią. Jis yra paskiriamas, kai užpildomas šalia simbolio piktogramos esantis akumuliatorius.
- Kai būgnuose pasirodo simbolis su specialiu indikatoriumi, jis užpildo 1 atitinkamo akumuliatoriaus langelį (net jei šis simbolis nėra laimėjimo kombinacijos dalis). Langeliai yra aplinkui simbolio piktogramą, skirtingų simbolių akumuliatorių langelių skaičius nėra vienodas.
- Po akumuliatoriaus užpildymo, atitinkamas simbolis gauna WILD galią, kuri yra aktyvuojama su kitu būgnų sukimu. Kiekvienas aktyvuotas akumuliatorius suaktyvina dar 1 nemokamą sukimą su tais pačiais statymais ir eilutėmis kaip ir pradiniame lošime.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą funkcijos metu.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Sėkmės dobilų pasaulis („Lucky cloverland“)

1412. Sėkmės dobilų pasaulis („Lucky cloverland“) – tai 5 būgnų 4 eilučių lošimų automatas su 40 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos („BONUS“) simbolius.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau BONUS simbolių aktyvuoja 7 nemokamus sukimus su papildomu WILD simboliu. BONUS simboliai yra išsklaidyti (Scatter) simboliai.
- Pradžioje, pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir apdovanojamas WILD galia — galia, galinčia pakeisti visus simbolius, išskyrus BONUS.

- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą funkcijos metu.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Nindzė („Ninja“)

1413. Nindzė („Ninja“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 20 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo linijų skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- JUODA NINDZĖ yra WILD simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Kai JUODA NINDZĖ pasirodo ant būgnų, specialiame matuoklyje sukaupiamas atitinkamas WILD simbolių skaičius, kad vėliau jį būtų galima naudoti nemokamuose sukimuose:
- 5 simboliai JUODA NINDZĖ sukaupia 100 WILD simbolių
- 4 simboliai JUODA NINDZĖ sukaupia 30 WILD simbolių
- 3 simboliai JUODA NINDZĖ sukaupia 5 WILD simbolius
- 2 simboliai JUODA NINDZĖ sukaupia 2 WILD simbolius
- Vienas simbolis JUODA NINDZĖ būgnuose nesukaupia WILD simbolių.
- WILD AKUMULIATORIUS yra pildomas iš naujo pagrindinio lošimo metu.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau JUODA NINDZĖ simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus su sukauptais WILD simboliais. Nindzė pasirodo ir sudaužo atidarytus WILD simbolius ant 2–4 būgnų.
- Jei JUODA NINDZĖ iškrenta virš ginklo piktogramos, vietoj jo pasirodo įprastas WILD simbolis.
- Jei JUODA NINDZĖ iškrenta virš nindzės piktogramos, ji pakeičiama į WILD su daugikliu X2.
- Jei JUODA NINDZĖ atskleidžia kelis daugiklius, tada yra taikomi visi.
- Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol baigiasi sukaupti WILD simboliai.

- Nemokamų sukimų negalima laimėti dar kartą, kol jie yra aktyvuoti.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Vandens tigras („Water Tiger“)

1414. Vandens tigras („Water Tiger“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimų automatas su 20 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER.
- Nemokamų sukimų metu išsiplečia per visą būgną.

Nemokami žaidimai

- 3 ar daugiau SCATTER simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus su išsiplečiančiais WILD simboliais.
- 3 SCATTER simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- 4 SCATTER simboliai aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
- 5 SCATTER simboliai aktyvuoja 25 nemokamus sukimus.
- Nemokamus sukimus galima laimėti dar kartą funkcijos metu.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.

- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

Laukinė meilė („Wild Love“)

1415. Laukinė meilė („Wild Love“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su 10 fiksuotų išmokų eilučių.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už Sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.
- Sklaidos („Scatter”) simbolių laimėjimai ir laimėjimo linijos laimėjimai yra sudedami.
- Visi išmokų lentelėje esantys laimėjimai rodomi pagal tuo metu pasirinktą statymą ir laimėjimo eilučių skaičių.

Laukinis („WILD“) simbolis

- WILD pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER. Išsiplečia per visas pozicijas būgne (išsiplėtimas yra aktyvuojamas jei yra laimėjimo galimybė).
- Mėlynas WILD simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Raudonas WILD simbolis pasirodo tik ant 3 būgno. Raudonam WILD simboliui sudarant laimėjimą kombinaciją, laimėjimas dvigubinamas.

Papildomas lošimas (rizikos lošimas)

- Kiekviename laimėtame lošime lošėjas turi galimybę padvigubinti savo laimėjimą iki 10 kartų (maksimalus lošimo raundų skaičius).
- Norėdamas laimėti papildomą lošimą, lošėjas turi nugalėti dalintojo kortą pasirinkdamas vieną iš keturių užverstų kortų.
- Jei lošėjas laimės prieš dalintojo kortas, lošėjo laimėjimas bus padvigubintas ir jis galės bandyti dar kartą. Jei bet kurį raundą laimės dalintojas, lošėjas praras visą laimėjimą ir rizikos lošimas baigsis.
- Džokeris nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna džokerio.
- Jei lošėjas ištraukia tokią pat kortą kaip dalintojas bus lygiosios: žaidėjo laimėjimas nepasikeis ir galės bandyti dar kartą.
- Norėdamas nutraukti lošimą ir atsiimti savo laimėjimą, lošėjas turi paspausti ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ.

4. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 47 - 57 punktais (tiekėjo „Evolution“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

Žaibiška ruletė („Lightning Roulette“)

47. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2 000
- Didžiausias laimėjimas: €484 000

Taisyklės:

- Pasibaigus statymų laikui (18 sekundžių) parenkamas vienas ar daugiau „laimingųjų skaičių“ su „laimingosiomis išmokomis“ ir kamuoliukas sukamas ruletės rate. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų.
- Lošėjas laimi, jei buvo atlikęs statymą, apimantį konkretų laimintįjį skaičių. Jei laimintysis skaičius yra tarp atsitiktinai parinktų „laimingųjų skaičių“ ir jį apima lošėjo Tiesioginis statymas, lošėjui išmokama „laimingoji išmoka“.
- Prie Ruletės stalo galima atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

Statymai:

Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai

- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

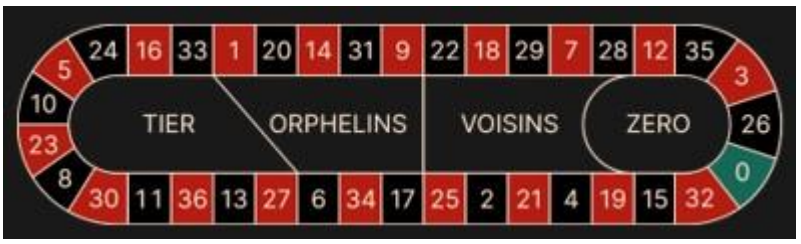
Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos.

Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

• 2 žetonai eilėje 0/2/3
• 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
• 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
• 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
• 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
• 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
• 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)

- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

- „Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Išmokėjimai:

Vidiniai statymai

Statymo tipas	Išmoka
Tiesioginis	29-499:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

Išoriniai statymai

Statymo tipas	Išmoka
Stlpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1-18 / 19-36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
- Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;
- Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;
- Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
- Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

Prancūziška automatinė ruletė („Auto French Roulette“)

48. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Prancūziškos ruletės rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

Taisyklės:

- Atlikti statymus galima per 17 sekundžių. Pasibaigus statymų laikui ruletės rate sukamas kamuoliukas. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų. Lošimas laimimas, jei pastatomas statymas, apimantis tą skaičių.
- Prie ruletės stalo galima atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.

- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai

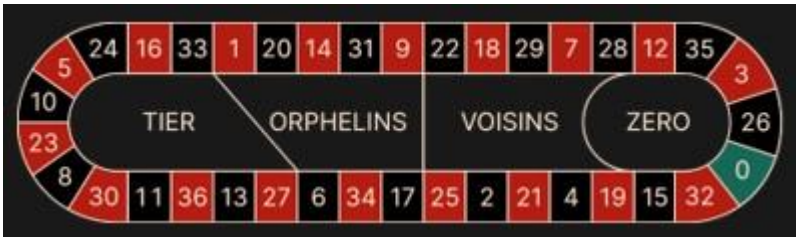
- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9

- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

„Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:

- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai:

LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Juodos spalvos skaičiai rodomi baltai, raudonos spalvos skaičiai rodomi raudonai.

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

VIDINIAI STATYMAI		**IŠORINIAI STATYMAI**	
Statymo tipas	**Išmoka**	**Statymo tipas**	**Išmoka**
Tiesioginis	35:1	Stulpelis	2:1
Dalijimas	17:1	Tuzinas	2:1
Eilutė	11:1	Raudona/ juoda	1:1
Kampas	8:1	lyginis/ nelyginis	1:1
Linija	5:1	1-18/ 19-36	1:1

Pagal „La Partage“ taisyklę pusė pinigų grąžinama lygių galimybių statymuose (lyginis/nelyginis, raudona/juoda, 1-18/19-36), jei kamuoliukas atsistoja ties nuliu.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
- Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;

- Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;
- Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
- Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

Automatinė ruletė („Auto Roulette“)

49. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Ruletės rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

Taisyklės:

- Atlikti statymus galima per 17 sekundžių. Pasibaigus statymų laikui ruletės rate sukamas kamuoliukas. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų. Lošimas laimimas, jei pastatomas statymas, apimantis tą skaičių.
- Prie ruletės stalo galima atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

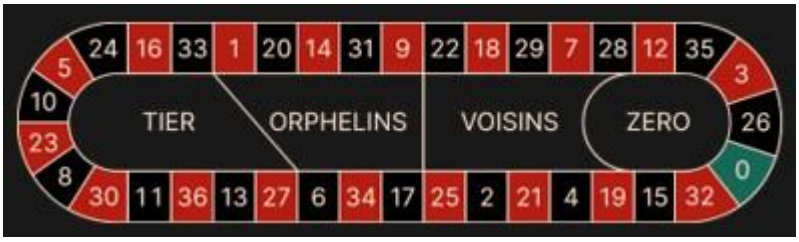
Išoriniai statymai

- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.

Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

„Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:

- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai:

LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Juodos spalvos skaičiai rodomi baltai, raudonos spalvos skaičiai rodomi raudonai.

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

VIDINIAI STATYMAI		IŠORINIAI STATYMAI	
Statymo tipas	**Išmoka**	**Statymo tipas**	**Išmoka**
Tiesioginis	35:1	Stulpelis	2:1
Dalijimas	17:1	Tuzinas	2:1
Eilutė	11:1	Raudona/ juoda	1:1
Kampas	8:1	lyginis/ nelyginis	1:1
Linija	5:1	1-18/ 19-36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
- Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;
- Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;
- Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
- Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

Greitoji automatinė ruletė“ („Auto Speed Roulette“)

50. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Ruletės rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

Taisyklės:

- Atlikti statymus galima per 17 sekundžių. Pasibaigus statymų laikui ruletės rate sukamas kamuoliukas. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų. Lošimas laimimas, jei pastatomas statymas, apimantis tą skaičių.

- Prie ruletės stalo galima atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai

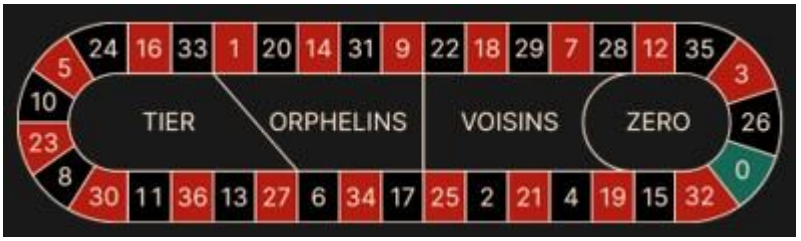
- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8

- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

„Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:

- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai:

LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Juodos spalvos skaičiai rodomi baltai, raudonos spalvos skaičiai rodomi raudonai.

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

VIDINIAI STATYMAI		**IŠORINIAI STATYMAI**	
Statymo tipas	**Išmoka**	**Statymo tipas**	**Išmoka**
Tiesioginis	35:1	Stulpelis	2:1
Dalijimas	17:1	Tuzinas	2:1
Eilutė	11:1	Raudona/ juoda	1:1
Kampas	8:1	lyginis/ nelyginis	1:1
Linija	5:1	1-18/ 19-36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
- Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;
- Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;
- Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
- Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

XXX ekstremali žaibiška ruletė („XXXtreme Lightning Roulette“)

51. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2 000
- Didžiausias laimėjimas: €499 997

Taisyklės:

- Pasibaigus statymų laikui (19 sekundžių) parenkamas vienas ar daugiau „žaibiškų skaičių“ su „žaibiškomis išmokomis“ ir kamuoliukas sukamas ruletės rate. Po kiek laiko, kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų padalų.
- Lošėjas laimi, jei buvo atlikęs statymą, apimantį konkretų laimintįjį skaičių. Jei laimintysis skaičius yra tarp atsitiktinai parinktų „žaibiškųjų skaičių“ ir jį apima lošėjo tiesioginis statymas, lošėjui išmokama padidinta išmoka.

Statymai:

Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai

- Stulpelio statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.

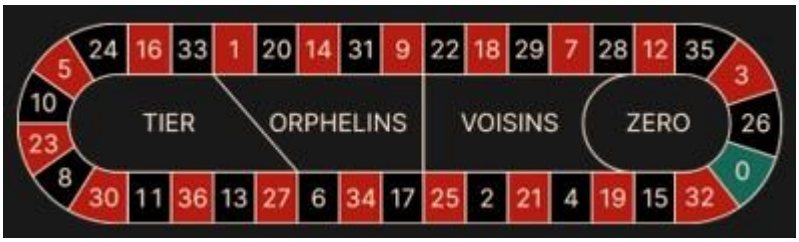
- Raudona / juoda – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36 – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

Kaimynų statymai

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI lošėjas gali atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką uždaroma ar vėl atidaroma ši funkcija.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

„Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną:

- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Laimintieji skaičiai:

LAIMINČIŲJŲ SKAIČIŲ ekrane rodomi paskutinieji laimėję skaičiai.



Kairėje rodomi paskutiniojo etapo rezultatai. Juodos spalvos skaičiai rodomi baltai, raudonos spalvos skaičiai rodomi raudonai.

Išmokėjimai:

Vidiniai statymai

Statymo tipas	Išmoka
Tiesioginis	19-1999:1
Dalijimas	17:1
Eilutė	11:1
Kampas	8:1
Linija	5:1

Išoriniai statymai

Statymo tipas	Išmoka
Stulpelis	2:1
Tuzinas	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1-18 / 19-36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Laimėjęs skaičius galioja tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Kad sukimas būtų laikomas galiojančiu, ruletės kamuoliukas turi būti išsukamas automatinio rato ir priešinga rato sukimosi kryptimi bei, prieš nukrisdamas ir sustodamas į numeruotą padalą, turi atlikti bent 3 pilnus apsisukimus.
- Negaliojantis sukimas bus paskelbtas šiais atvejais:
- Kamuoliukas apsisuko mažiau nei 3 pilnus apsisukimus;
- Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi, kaip ir ratas;
- Sukdamasis kamuoliukas visiškai nepalietė krašto;

- Sukimo metu kamuoliukas sustojo;
- Sukimo metu kamuoliukas iškrito iš rato;
- Sukimo metu į ratą pateko bet koks pašalinis objektas.
- Negaliojančio sukimo atveju, automatinis ratas atliks pakartotinį sukimą.

Super andar bahar („Super Andar Bahar“)

52. Lošimo tikslas – spėti ir atlikti statymą už tai, ar korta su atitinkama verte vėliau bus išdalinta Andar (viduje) arba Bahar (išorėje).

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €204 950

Taisyklės:

- Lošimas lošiamas viena 52 kortų kalade. Lošimas pradedamas padalinant vieną pradinę kortą, vadinamą Džokeriu (kartais vadinama „namų korta“).
- Galima pasirinkti, kurioje pusėje (Andar ar Bahar) atlikti statymą, taip pat atlikti šoninius statymus ir kiek kortų bus išdalinta prieš pasirodant atitinkančiai kortai. Taip pat galima atlikti statymus iki kol Džokeris dar nėra išdalytas.
- Pasibaigus statymo laikui (10 sekundžių), nuo 1 iki 5 daugiklių bus parenkami atsitiktinai ir pridedami prie šalutinių statymų. Didesnę išmoką galima gauti, jei statymas bus atliktas laimėjusioje statymo vietoje su daugikliu.
- Kiekvieno lošimo metu pirmoji korta išdalinama Andar, antra korta – Bahar, o dalijimo tvarka kinta iki Andar arba Bahar pusėje išdalinama ta pati kortos vertė kaip ir Džokeris. Kai tik kuriai nors pusei Džokeriui išdalinama atitinkamos vertės korta, ta pusė laimi ir lošimas baigiasi.
- Kortos išmaišomos po kiekvieno lošimo.

Papildomi Statymai

- Lošėjas gali pasirinkti atlikti tik šoninius statymus, numatydamas, kiek kortų iš viso bus išdalyta po Džokerio. Kiekvienas šoninis statymas yra penkių kartotinis, išskyrus paskutinį, kuris yra diapazone nuo 46 iki 49, t. y. didžiausias kortų kiekis, kurį galima ištraukti.
- Daugikliai taikomi tik šoniniams statymams.

Išmokėjimai

STATYMAS	IŠMOKA
Andar	0,9:1
Bahar	1:1
Kortelės 1–5	2–9:1
Kortelės 6–10	3–14:1
Kortelės 11–15	4–19:1
Kortelės 16–20	5–29:1
Kortelės 21–25	8–39:1
Kortelės 26–30	12–59:1
Kortelės 31–35	20–99:1
Kortelės 36–40	40–199:1
Kortelės 41–45	110–499:1

Kortelės 46–49	800–3999:1

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Žaibiškas bakara („Lightning Baccarat“)

53. Lošimo tikslas – numatyti, kieno (lošėjo ar dalintojo) kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošimui vadovauja krupjė, lošimas lošiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Statymams atlikti lošėjas turi 15 sekundžių, to padaryti nespėjus lošėjas turi laukti sekančio lošimo pradžios.
- Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas turi spėti, kas laimės etapą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Lošėjas ar Bankininkas.
- Jei manote, kad Lošėjas ir Bankininkas surinks vienodos reikšmės kombinacijas, lošėjas gali statyti ant Lygiųjų.
- Be to, lošėjas gali statyti ant Lošėjo/Bankininko poros (P/B pora). Tokiu atveju gaunama išmoka, jei pirmosios dvi Lošėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- 20% Žaibiškas mokestis bus pridedamas prie kiekvieno lošėjo atlikto statymo. Pavyzdžiui, jei lošėjo statymas yra 5, tuomet pridedamas 20% Žaibiškas mokestis, lygus 1 ir bendras statymas tampa 6. Ši bendra reikšmė bus rodoma lošėjo ekrane.

Žaibiškas lošimas

- Priėmus lošėjo statymus bus vykdomas Žaibiškas lošimas. Žaibiško lošimo metu iš virtualios 52 kortų malkos atsitiktine tvarka ištraukiama nuo vienos iki penkių Žaibiškų kortų. Šioms Žaibiškoms kortoms tuomet atsitiktine tvarka priskiriami Žaibiški daugikliai 2x, 3x, 4x, 5x arba 8x. Jei lošėjo statymas laimi ir turi kortą (-as), kuri (-ios) yra tarp pasirinktų Žaibiškų kortų, lošėjo išmoka bus dauginama iš Žaibiško kortos (-ų) daugiklio (-ų).
- Jei ant tos pačios statymo vietos atverčiamos dvi ar daugiau Žaibiškų kortų, lošėjas turi šansą laimėti dar daugiau. Šie daugikliai bus dauginami, o lošėjo išmoka bus dauginama iš bendro daugiklio. Lošėjo pradinis statymas bus grąžinamas kartu su laimėjimu. Jei laimėjimo kombinacijoje nėra atverstų Žaibiškų kortų, tuomet taikoma įprasta išmoka.
- Po Žaibiškojo lošimo krupjė atverčia dvi galutines kortas lošėjui ir Bankininkui.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.

- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama
- „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Lošėjas visuomet pradeda.

Lošėjo kombinacija:

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija:

Pirmosios dvi Bankininko kortos	**Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė**										
	Nėra trečiosios kortos	**0**	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Statymai:

Papildomas statymas	**Aprašymas**
P pora	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
B pora	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

Puiki pora	Laimima 25:1, jei Bankininkui arba Lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės). Laimima 200:1, jei Bankininkui ir Lošėjui padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės).
P premija	Laimima, kai Lošėjas laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9, arba bent jau keturiais taškais.
B premija	Laimima, kai Bankininkas laimi etapą surinkęs natūralų 8 arba 9, arba bent jau keturiais taškais.

Išmokėjimai:

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYTI	IŠMOKA
Lošėjas	1 - 512:1
Bankininkas	1 - 512:1 Jei Bakininkas laimi, grąžinama 95% lošėjo Bankininko statymo
Lygiosios	5 - 1 310 720:1
P pora	9 - 576:1
B pora	9 - 576:1
Puiki pora	Viena pora: 25:1 Dvi poros: 200:1
P premija / B premija	Kombinacijų tikimybės • Ne „natūrali“ pergalė 9 taškais, 30:1 • Ne „natūrali“ pergalė 8 taškais, 10:1 • Ne „natūrali“ pergalė 7 taškais, 6:1 • Ne „natūrali“ pergalė 6 taškais, 4:1 • Ne „natūrali“ pergalė 5 taškais, 2:1 • Ne „natūrali“ pergalė 4 taškais, 1:1 • „Natūrali“ pergalė, 1:1 • „Natūralios“ lygiosios.

Didžiausia išmoka už visus laimėjimus lošimus yra ribota.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadybininką. Visi lošime dalyvavę lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida yra išsprendžiama nedelsiant, lošimas yra tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas yra atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai:
- Nepavykus nuskaityti kortos – krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bandymai bus maksimaliai 6 nesėkmingi iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą.

- Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams paveikslėliais aukštyn, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Dvigubo kamuoliuko ruletė („Double Ball Roulette“)

54. Lošimo tikslas – numatyti, kieno (lošėjo ar bankininko) kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €204 500

Taisyklės:

- Dviejų kamuoliukų ruletės tikslas yra atspėti skaičių ar skaičius, ant kurių sustos du kamuoliukai. Rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).
- Pasibaigus statymams skirtam laikui įrenginys (12 sekundžių) paleidžia du kamuoliukus. Kamuoliukai sukasi ta pačia kryptimi ir tokiu pat greičiu, tačiau vienas visuomet atsilieka nuo kito.
- Abu kamuoliukai po kiek laiko sustoja vienoje iš sunumeruotų rato kišenėlių. Abu kamuoliukai sustoja toje pačioje ar skirtinguose kišenėlėse.

Statymai:

- Prie dviejų kamuoliukų ruletės stalo lošėjas gali atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvieno tipo statymas apima tam tikrą skaičių ruožą ir turi tam tikras išmokas.
- Skaičiukais pažymėto lauko ar ant jo linijų atlikti statymai vadinami VIDINIAIS STATYMAIS. Vidinis statymas laimimas, jei bent vienas kamuoliukas sustoja ant skaičiaus, tenkinančio statymą. Laimima dvigubai, jei abu kamuoliukai sustoja ant skaičių, tenkinančių vidinius statymus.
- Specialiuose laukeliuose lentelės apačioje, kairėje ir dešinėje atlikti statymai vadinami IŠORINIAIS STATYMAIS. Išorinis statymas laimimas, jei abu kamuoliukai sustoja ant skaičių, tenkinančių statymą.

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – lošėjas padės savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Padalintas statymas – lošėjas padės savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas padės savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.

- Kampo statymas – lošėjas padės savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – lošėjas padės savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

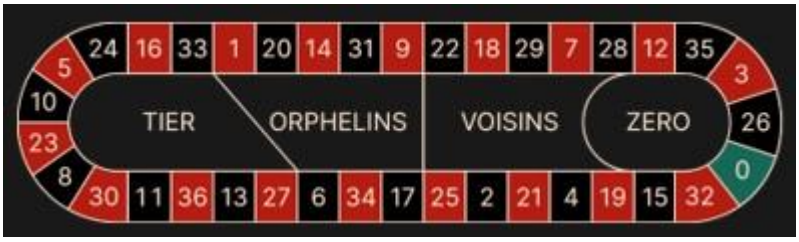
- Stulpelio statymas – lošėjas padeda savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas padeda savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1- ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona – lošėjas padeda savo žetoną ant raudonos spalvos laukelio. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 raudonų skaičių.
- Juoda – lošėjas padeda savo žetoną ant juodos spalvos laukelio. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 juodų skaičių.
- Raudona / juoda – lošėjas padeda savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Lyginis – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „LYGINIS“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 lyginių skaičių.
- Nelyginis – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „NELYGINIS“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 nelyginių skaičių.
- 1–18 – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „1–18“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių skaičių nuo 1 iki 18.
- 19–36 – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „19–36“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių skaičių nuo 19 iki 36.
- Du kamuoliukai ant bet kurio skaičiaus – lošėjas padeda savo žetoną statymo zonoje apačioje kairėje. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant to paties ne spėjamo skaičiaus.
- Du kamuoliukai ant pasirinkto skaičiaus – lošėjas padeda savo žetoną ant konkretaus skaičiaus ovalo formos statymų lauke. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant šio spėjamo skaičiaus.

Kaimynų statymai:

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI, atidaromas specialus ovalo ar lenktynių rato formos statymų langas, kuriame galima lengvai atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką, galima uždaryti ar vėl atidaryti šią funkciją.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



„Tiers du Cylindre“

Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Orphelins a Cheval“

Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Voisins du Zero“

Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:

- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:

- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi paspausti konkretų lenktynių trasos lange esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką, lošėjas gali sumažinti pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičių.

Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

- „Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju, 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Išmokėjimai:

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

Vidiniai statymai

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Tiesioginis	17:1
Dalijimas	8:1
Eilutė	5:1
Kampas	3,5:1
Linija	2:1

Išoriniai statymai

STATYMO TIPAS	IŠMOKA
Stulpelis	8:1
Tuzinas	8:1

Raudona	3:1
Juoda	3:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis	3:1
Nelyginis	3:1
1-18	3:1
19-36	3:1
Du kamuoliukai ant bet kurio skaičiaus	35:1
Du kamuoliukai ant pasirinkto skaičiaus	1300:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.

Dviguba ruletė („Dual Play Roulette“)

55. Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis).

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

Taisyklės:

- Pasibaigus statymų laikui (16 sekundžių) ruletės rate sukamas kamuoliukas.
- Ruletės rate yra skaičiai nuo 1 iki 36 ir vienas 0 (nulis).
- Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato duobelių.
- Lošėjas laimi, jei pastato statymą, apimantį tą skaičių.

Statymai:

Vidiniai statymai

- Tiesioginis – lošėjas padės savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – lošėjas padės savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – lošėjas padės savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – lošėjas padės savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Penki – lošėjas padeda savo žetoną ant statymo laukelio išorinės ribinės linijos tarp 0 ir 1 (tame taške, kuriame apatinis dešinys skaičiaus 0 kampas jungiasi su vieneto apatiniu kairiuoju kampu). Penki statymas apima penkis skaičius: 0, 00, 1, 2 ir 3.
- Linijos statymas – lošėjas padės savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

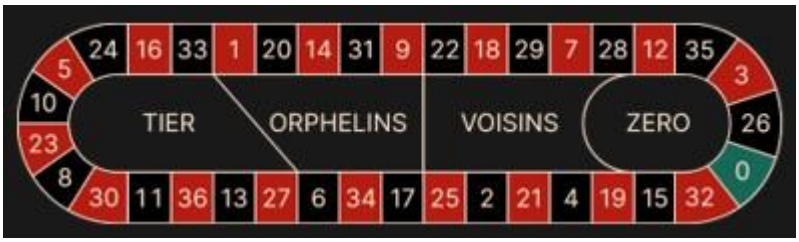
- Stulpelio statymas – lošėjas padeda savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – lošėjas padeda savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1- ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – lošėjas padeda savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Lyginis – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „LYGINIS“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 lyginių skaičių.
- Nelyginis – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „NELYGINIS“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių iš 18 nelyginių skaičių.
- 1–18 – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „1–18“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių skaičių nuo 1 iki 18.
- 19–36 – lošėjas padeda savo žetoną ant laukelio, pažymėto „19–36“. Norint laimėti, abu kamuoliukai turi sustoti ant bet kurių skaičių nuo 19 iki 36.

Kaimynų statymai:

Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI, atidaromas specialus ovalo ar lenktynių rato formos statymų langas, kuriame galima lengvai atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką, galima uždaryti ar vėl atidaryti šią funkciją.



Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.



Specialūs statymai:

Antrajame Mėgstamų statymų skirtuke lošėjas gali lengviau atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.

„Finale en Plein“

- „Finale en Plein 0“ – 5 žetonų statymas, apimantis 0+00+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en Plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a Cheval“

- „Finale a cheval 0/3“ – 5 žetonų statymas apimantis 0+00/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju, 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Išmokėjimai:

Vidiniai statymai		**Išoriniai statymai**	
Statymo tipas	**Išmoka**	**Statymo tipas**	**Išmoka**
Tiesioginis	35:1	Stulpelis	2:1
Dalijimas	17:1	Tuzinas	2:1
Eilutė	11:1	Raudona / juoda	1:1
Kampas	8:1	Lyginis / nelyginis	1:1
Penki	6:1	1–18	1:1
Linija	5:1	19–36	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.

Auksinių turtų Bakara („Golden Wealth Baccarat“)

56. Lošimo tikslas – numatyti, kieno (žaidėjo ar bankininko) kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €2 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Žaidimui vadovauja krupjė, žaidimas žaidžiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara žaidime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą turite lažintis, kas laimės etapą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Žaidėjas ar Bankininkas.
- Jei manote, kad Žaidėjas ir Bankininkas surinks vienodos reikšmės kombinacijas, galite statyti ant Lygiųjų.
- Be to, galite statyti ant Žaidėjo/Bankininko poros (P/B Pair). Tokiu atveju gausite išmoką, jei pirmosios dvi Žaidėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- 20% Auksinis mokestis bus pridedamas prie kiekvieno jūsų atlikto statymo. Pavyzdžiui, jei jūsų statymas yra 5, tuomet pridedamas 20% Auksinis mokestis, lygus 1 ir bendras statymas tampa 6. Ši bendra reikšmė bus rodoma jūsų ekrane.

Auksinis raundas

- Priėmus jūsų statymus bus vykdomas Auksinis raundas. Auksinio raundo metu iš virtualios 52 kortų kaladės atsitiktine tvarka ištraukiamos penkios Auksinės kortos. Šioms Auksinėms kortoms tuomet atsitiktine tvarka priskiriami Auksiniai daugikliai 2x, 3x, 5x arba 8x. Jei jūsų statymas laimi ir turite kortą(-as), kuri(-ios) yra tarp pasirinktų Auksinių kortų, jūsų išmoka bus dauginama iš Auksinės kortos(-ų) daugiklio(-ų).
- Jei ant tos pačios statymo vietos atverčiamos dvi ar daugiau Auksinių kortų turite šansą laimėti dar daugiau. Šie daugikliai bus dauginami, o jūsų išmoka bus dauginama iš bendro daugiklio! Jūsų pradinis statymas bus grąžinamas kartu su jūsų laimėjimu. Jei laimėjote kombinacijoje nėra atverstų Auksinių kortų, tuomet taikoma įprasta išmoka. Daugiau informacijos apie išmokas pateikiama skyriuje „Išmokos“.
- Po Auksinio raundo krupjė atverčia dvi galutines kortas žaidėjui ir Bankininkui.
- Jei Žaidėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, raundas baigiasi lygiosiomis. Laimi statymai už Lygiąsias, statymai už Žaidėją arba Bankininką paimami (grąžinami). Auksinis mokestis už paimtus Žaidėjo / Bankininko statymus nebus grąžintas.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
- Jei Žaidėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Žaidėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Žaidėjas visuomet pradeda.

Žaidėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija:

	Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei Žaidėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Papildomi statymai

Papildomas statymas	Aprašymas
P pora	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
B pora	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

Išmokos

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYTI	IŠMOKA
Lošėjas	1 - 512:1
Bankininkas	1 - 512:1 Jei Bakininkas laimi, grąžinama 95% lošėjo Bankininko statymo
Lygiosios	5 - 1 (iki €500 000)
P pora	9 - 576:1
B pora	9 - 576:1

- Didžiausia išmoka už visus laimėjimus žaidimo raunde yra ribota. Daugiau informacijos žr. Statymų ribų lentelėje.
- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą prie lošimo stalo.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.

Žvilgsnio Bakara („Peek Baccarat“)

57. Lošimo tikslas – numatyti, kieno kortos laimės pasirenkant reikšmę, artimiausią 9.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €111 615

Taisyklės:

- Žaidimui vadovauja krupjė, žaidimas žaidžiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara žaidime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą turite lažintis, kas laimės etapą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Žaidėjas ar Bankininkas.
- Jei manote, kad Žaidėjas (Player) ir Bankininkas (Banker) surinks vienodos reikšmės kombinacijas, galite statyti ant lygiųjų (Tie).
- Be to, galite statyti ant Žaidėjo/Bankininko poros (P/B Pair). Tokiu atveju gausite išmoką, jei pirmosios dvi Žaidėjui/Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- Prie jūsų pradinio statymo Žaidėjo ir Bankininko lažybų vietose bus pridėtas 20% Peek mokestis (Fee). Pavyzdžiui, jei statote 5 už Žaidėją arba Bankininką, bus taikomas 20% Peek mokestis (reikšmė: 1), o jūsų bendras statymas bus 6. Ši bendra statymo vertė bus matoma jūsų ekrane.
- Peek mokestis netaikomas Tie, P Pair arba B Pair statymo vietose.
- Dalintojas pradeda išdalindamas dvi pradines kortas Žaidėjui ir Bankininkui. Atskleidžiamos nuo vienos iki keturių išdalytų kortų, po kurių žaidėjas turi galimybę padvigubinti arba patrigubinti pradinį statymą arba tęsti pradinį statymą.
- Peek mokestis nebus taikomas padvigubinto ar patrigubinto statymo pridėtinei vertei.
- Žaidėjui atlikus pasirinkimą, žaidimas tęsiamas. Jei Žaidėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, raundas baigiasi lygiosiomis. Statymas už lygiąsias laimi, o statymai už Žaidėją ir Bankininką (grąžinami). Tačiau Peek mokestis nėra grąžinamas.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
- Jei Žaidėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Žaidėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Žaidėjas visuomet pradeda.

Žaidėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija:

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Trečiosios lošėjo ištrauktos kortos vertė										
	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei Žaidėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Papildomi statymai

Papildomas statymas	Aprašymas
P pora	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
B pora	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininkui padalintos kortos yra pora.

Išmokos

Išmoka priklauso nuo statymo tipo.

STATYTI	IŠMOKA
Lošėjas	1:1
Bankininkas	0,95:1

Lygiosios	5 - 1 (iki €500 000)
P pora	11:1
B pora	11:1

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą prie lošimo stalo.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, lošimo sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimo etapas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. balandžio 20 d. įsakymu Nr. DIE-207

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento 118 punktas pripažįstamas netekusiu galios (*„118. Krepšinio pasiūloje į antros rungtynių pusės ir ketvirto kėlinio rezultatą nėra įskaičiuojamas pratęsimo rezultatas.“*).**

2. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197[6] punktu, kuris išdėstomas taip:**

Pokeris (tiekėjas „Playtech“)

197[6]. Pokeris – tai nuotolinis stalo lošimas, organizuojamas nuotolinio lošimo įrenginiu. Šiame punkte nurodyti pokerio lošimai yra organizuojami nuotolinio pokerio lošimų tinkle, leidžiančiame lošti pokerio lošimus kartu su registruotais lošėjais iš skirtingų užsienio jurisdikcijose esančių nuotolio lošimo organizatorių. Visi užsienio jurisdikcijose esantys nuotolinio lošimo organizatoriai yra licencijuoti, juos prižiūri atitinkamos jurisdikcijos lošimų rinką reguliuojanti valstybės institucija. Naudodamiesi pokerio platforma, lošėjai turi galimybę prisijungti ir dalyvauti pokerio lošimuose, prisijungti prie lošimo stalo ar lošimo turnyro. Visiems Bendrovės klientams, bet kokį pokerio lošimų laimėjimą išmokės Bendrovė. Tai reiškia, kad nebus jokių kliūčių išmokėti laimėjimą atveju, jei jis buvo laimėtas lošiant prieš užsienio jurisdikcijoje licencijuoto nuotolinių lošimų organizatoriaus svetainėje registruotą (-us) lošėją (-us). Kortų dalinimą ir jų atsitiktinę seką užtikrina akredituotos laboratorijos sertifikuota programinė įranga (atsitiktinių skaičių generatorius).

Bendrovės interneto svetainėje gali būti organizuojami šie pokerio lošimai:
1) Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“);
2) 6 plius pokeris („Six Plus Hold‘em“);
3) Omaha pokeris („Omaha“).
4) Omaha žemas-aukštas pokeris („Omaha Hi-Lo“);
5) Limituoto puodo 5 kortų Omaha pokeris („Pot Limit Omaha 5 Cards”);
6) Greitasis pokeris („Speed Poker“).

Bendrovė nėra atsakinga už lošėjo techninius bei ryšio įrangos sutrikimus. Trikdžiams atsiradus dėl Bendrovės ar lošimo tiekėjo kaltės, atlikti statymai yra anuliuojami ir lošėjams į jų Lošėjo lošimų sąskaitas grąžinamos lošime įmokėtos sumos.

Visi nuotoliniai stalo lošimai nėra komandinio pobūdžio lošimai. Bet kokie veiksmai, įskaitant, bet neapsiribojant, dalyvavimą pokalbio kambariuose, siekiant padėti kitam lošėjui laimėti ir taip įgauti pranašumą prieš kitus lošėjus, yra draudžiami ir laikomi sukčiavimu. Kortų atskleidimas ar tyčinis pralaimėjimas taip pat yra laikomi sukčiavimu. Bendrovei nustačius, kad lošėjas sukčiavo, statymai, atlikti pažeidžiant Reglamento nuostatas, yra anuliuojami.

Neleistini veiksmai ir programos:
1. Susitarimas. Bet koks susitarimas tarp lošėjų atskleidžiant turimas kortas ir/ar jų derinį, ar bet koks kitas susitarimas, dėl kurio būtų įgytas pranašumas prieš kitus lošėjus yra draudžiamas.
2. Išorinės pagalbinės sistemos. Bendrovės organizuojamame nuotoliniame stalo lošime draudžiama naudoti bet kokio tipo programas, kurios skirtos įgauti nesąžiningą pranašumą prieš kitus lošėjus.
3. Automatiniai lošėjai (botai). Bet koks dirbtinio intelekto naudojimas, įskaitant, bet neapsiribojant „robotais“, yra griežtai draudžiamas, Visi lošėjo veiksmai susiję su Bendrovės organizuojamu nuotoliniu stalo lošimu turi būti atliekami asmeniškai lošėjo, naudojant Lošėjo sąskaitą.
4. Tikslingas pralošimas („Chip dumping“). Tikslingas pinigų ir/ar virtualių žetonų pralošimas oponentui siekiant išgryninti nelegaliai gautas pajamas yra draudžiamas.
5. Bendrovė, turėdama pagrįstų įtarimų, kad lošėjas sukčiauja, atlieka veiksmus, nurodytus Reglamento 30-32 ir 13 punktuose

Statymų limitų variantai („Bet Limit Types“)

Yra trys pagrindiniai statymų limitų variantai, tačiau ne visi jie yra galimi kiekviename pokerio lošime:

1) Fiksuotas limitas (fixed limit) – galima statyti (bet) arba didinti statymą (raise) tik iš anksto nustatytu ir lošime nurodytu dydžiu. Yra du statymo dydžiai:
   - Mažas statymas (small bet) – paprastai mažas statymas naudojamas pirmuose dviejuose statymų atlikimo etapuose.
   - Didelis statymas (big bet) – naudojamas vėlesniuose statymų atlikimo etapuose.

Pvyzdžiui, jei lošime nurodytas 1 Eur/2 Eur fiksuotas limitas, tai mažas statymas bus 1 Eur, o didelis statymas bus 2 Eur.

2) Banko limitas (Bank/Pot limit) – banko limito lošimai skirasi nuo fiksuoto limito lošimų pagal tai, kiek lošėjai gali statyti ir didinti statymus. Minimalus statymo padidinimas yra lygus prieš tai atliktam statymui arba statymo padidinimui tame pačiame padalinime (hand). Pavyzdžiui, jei vienas lošėjas stato 10 Eur ir kitas lošėjas nori padidinti statymą (raise), jis turi statyti bent 10 Eur.
   Maksimalus statymo padidinimas yra lygus bendrai banko sumai prieš lošėjo oponento statymus esamame lošimo etape + bendra lošėjo oponentų statymų suma esamame lošimo etape + suma, kurią lošėjas turėtų statyti (Call) norėdamas tęsti lošimą.
   Pavyzdžiui, banke yra 50 Eur. Lošėjas A atlieka 10 Eur statymą. Lošėjas B atsako (call) atlikdamas 10 Eur statymą. Taigi:
   - Banke esanti suma prieš oponento statymo padidinimą – 50 Eur;
   - Bendra oponentų statymų suma esamame lošimo etape – 20 Eur;
   - Statymas, kurį lošėjas turi atlikti atsakydamas (call) – 10 Eur.

   Šiuo atveju lošėjas gali didinti statymą iki 90 Eur: suma, kuria lošėjas atsako (Call) 10 Eur + maksimali statymo kėlimo suma 80 Eur (banke esanti suma 50 Eur + 20 Eur prieš tai atliktų statymų + 10 Eur lošėjo statymas (call)).
   Maksimali statymo (bet) suma yra lygi banke esančiai sumai.
   Priešingai nei fiksuoto limito lošimuose, banko limito lošimuose statymai nesikeičia sekančiuose kortų padalinimuose.
3) Lošimas be limito (No Limit) – šiuose lošimuose nėra nustatyto maksimalaus statymo ar statymo padidinimo dydžio. Minimalus galimas statymo padidinimas (raise) bus lygus prieš tai buvusiam statymui (bet)/ statymo padidinimui (raise) tame pačiame padalinime (hand). Priešingai nei fiksuoto limito lošimuose, lošimuose be limito statymai nesikeičia sekančiuose kortų padalinimuose.

Rinkliava („Rake“) – tai įpirkos ar Banko dalis, atitenkanti Bendrovei už dalyvavimą pokerio lošime ar pokerio turnyre. Rinkliavos dydis yra nurodomas prie kiekvieno lošimo ir turnyro informacijos.

Pokerio kortų derinys (ranka) – tai kortų vertė pagal jų svarbą. Kiekvienas pokerio kortų derinys sudaromas tik iš penkių kortų. Žemiau pateikiami pokerio kortų deriniai nuo aukščiausios iki žemiausios vertės:

1) Karališkoji rūšis („Royal flush“) – tos pačios rūšies tūzas, karalius, dama, valetas ir dešimtakė.
   Pavyzdžiui: 10♦, J♦, Q♦, K♦, A♦
2) Vienos rūšies eilė („Straight flush“) – penkių vienodos rūšies kortų eilė (pvz., širdžių penkakė, širdžių šešakė, širdžių septynakė, širdžių aštuonakė, širdžių devynakė). Tūzas skaičiuojamas tik kaip žemiausia korta derinyje.
   Pavyzdžiui: 5♥, 6♥, 7♥, 8♥, 9♥
3) Keturios vienodos („Four of a kind“) – keturios tos pačios vertės kortos (pvz., keturi tūzai) ir viena bet kokia korta.
   Pavyzdžiui: 7♣, 7♦,7♠,7♥
4) Pilnas namas („Full house“) – trys tos pačios vertės kortos (pvz., trys karaliai) ir Pora (pvz., dvi dešimtakės).
   Pavyzdžiui: 4♥, 4♣, 4♠, J♦, J♠
5) Rūšis („Flush“) – penkios tos pačios rūšies kortos (pvz., kryžių dama, kryžių devynakė, kryžių šešakė, kryžių keturakė, kryžių dviakė).
   Pavyzdžiui: 10♥, 2♥, J♥, 4♥, A♥
6) Eilė („Straight“) – penkios iš eilės einančios skirtingų rūšių kortos (pvz., penkakė, šešakė, septynakė, aštuonakė, devynakė).
   Pavyzdžiui: 6, 7, 8, 9, 10 (kortos rūšis nėra svarbi)
7) Trys vienodos („Three of a kind“) – trijų vienodų verčių kortų derinys (pvz., trys penkakės) ir dvi bet kokios kortos.
   Pavyzdžiui: 7♥, 7♦, 7♠
8) Dvi poros („Two pairs“) – dviejų kortų porų derinys, turinčių tą pačią vertę (pvz., dvi damos ir dvi septynakės) ir viena bet kokia korta.
   Pavyzdžiui: 9♦, 9♠, Q♣, Q♦
9) Pora („Pair“) – dvi vienodos vertės kortos (pvz., du karaliai) ir trys bet kokios kortos.
   Pavyzdžiui: 8♣, 8♦
10) Aukšta korta („Highest card“) – aukščiausia korta, kai turimos kortos nesudaro derinio, didesnio arba lygaus Porai („Pair“).

Žemos rankos lošimai

Žemos rankos („Lo“) pokerio lošimuose, lošėjo tikslas yra sudaryti žemiausios vertės ranką. Tūzai yra žemiausia galima korta, skaičiuojama kaip 1, taip pat nėra šių kortų derinių: karališkoji rūšis („Royal flush“), vienos rūšies eilė („Straight flush“), rūšis („Flush“) ir eilė („Straight“). Geriausia įmanoma ranka žemos rankos („Lo“) pokerio lošime yra A,2,3,4,5. Po jos geriausia įmanoma ranka yra A,2,3,4,6 ir taip toliau.

Visi pokerio lošimai lošiami su standartine kortų kalade (52 kortos), nebent prie konkretaus lošimo taisyklių nurodyta kitaip. Prieš kiekvieną lošimą, sugeneruojama nauja kortų kaladė ir išmaišoma naudojant atsitiktinių skaičių generatorių (RNG). Tuomet kortos padalinamos ir lošimas prasideda. Visų tame pačiame nuotoliniame stalo lošime dalyvaujančių lošėjų atliktų statymų suma sudaro banką („Bank“ arba „Pot“). Banką laimi lošėjas, turintis geriausią kortų derinį.

Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“)

Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“) – kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė nei kitų lošėjų kortų derinių vertė. Teksaso pokeris gali būti lošiamas su fiksuotu limitu (Fixed limit), banko limitu (Pot limit) arba be limito (No-limit). Lošime lošia nuo 2 iki 10 lošėjų.

Lošimo taisyklės ir eiga:

Lošimo pradžioje, vienas iš lošėjų yra paskiriamas Dalintoju (Dealer). Jeigu tai yra pirmas lošimo padalinimas, Dalintojas parenkamas atsitiktine tvarka. Jis pažymimas specialiu žetonu priešais jį. Šis žetonas juda laikrodžio kryptimi prieš kiekvieną ranką (padalinimą).

Prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, statymus privalo atlikti du Dalintojo kairėje sėdintys lošėjai. Pirmasis lošėjas stato Mažąjį priverstinį („Small Blind“) statymą, antrasis stato Didįjį priverstinį („Big Blind“) statymą.

Po Priverstinių („Small blind“ ir „Big blind“) statymų atlikimo, kiekvienam lošėjui išdalinama po dvi kortas.

Lošėjas, esantis Didįjį priverstinį statymą atlikusio lošėjo kairėje, pradeda pirmąjį Statymų ratą, kuris vyksta pagal laikrodžio rodyklę ir kiekvienam iš lošėjų galint atlikti vieną iš žemiau nurodytų veiksmų:
1. Statyti/atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų prieš tai kito lošėjo atliktam statymui;
2. Statyti („Bet“) – atlikti statymą, lygų arba didesnį už Didįjį privalomąjį statymą;
3. Didinti („Raise“) – atlikti statymą, didesnį už prieš tai atliktą kito lošėjo statymą;
3. Praleisti („Check“) – praleisti statymą;
4. Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir nebedalyvauti lošimo Partijoje.

Statyti viską („All in“) – tai lošėjo statymas, kai lošėjas pastato visus savo likusius žetonus ir nebedalyvauja tolimesniuose lošimo Statymų ratuose.

Papildomos bendrosios kortos („Run it twice“) - Teksaso pokeryje („Texas Hold‘em“) ir Omaha pokeryje („Omaha“) suteikiama galimybė vienos Partijos („Hand“) metu dviems lošėjams dėl Banko laimėjimo varžytis du kartus, atverčiant papildomas Bendrąsias „Flop“, „Turn“ ir „River“ kortas ir suteikiant lošėjams galimybę turėti po du kortų derinius vienos Partijos metu. Papildomų bendrųjų kortų atvertimas įmanomas tik esant šioms sąlygoms: 1) vienas iš lošėjų yra atlikęs „All in“ statymą; 2) antrasis lošėjas yra atsakęs („Call“) į lošėjo „All in“ statymą; 3) abu lošime likę lošėjai sutinka su Papildomų bendrųjų kortų („Run it twice“) atvertimu.

Pasibaigus Pirmajam statymų ratui, atverčiamos trys Bendrosios kortos („Flop“) lošimo stalo viduryje. Šias kortas gali naudoti visi lošėjai sudarydami savo kortų derinius.

Po „Flop“ kortų atvertimo vyksta antrasis Statymų ratas, kuris, kaip ir likusieji Statymų ratai, prasideda nuo lošėjo, atlikusio Mažąjį priverstinį statymą, o lošėjai gali atlikti vieną iš aukščiau nurodytų veiksmų.

Pasibaigus antrajam Statymų ratui, atverčiama ketvirtoji Bendroji korta „Turn“. Vyksta trečiasis Statymų ratas. Galiausiai atverčiama penkta Bendroji korta („River“) ir vyksta paskutinis (ketvirtasis) Statymų ratas.
Kai statymai baigti, lošime likusių lošėjų kortos yra atverčiamos. Banką laimi lošėjas, turintis aukščiausią 5 (penkių) kortų derinį. Jei yra lygiosios, vyksta Banko dalybos.
Pasibaigus padalinimui (hand) ir banką išmokėjus laimėjusiam lošėjui, Dalintojo žetonas pajuda viena pozicija į kairę ir prasideda antras padalinimas (hand).

6 plius pokeris („Six Plus Hold‘em“)

6 plius pokeris („Six Plus Hold‘em“) – tai Teksaso pokerio („Texas Hold‘em“) variantas, kuriame naudojama 36 kortų kaladė, kurioje žemiausia korta yra 6, o aukščiausia – tūzas. Lošimas lošiamas pagal tas pačias taisykles ir eigą, kaip ir Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“), išskyrus kiek kitokius kortų derinius.

6 plius pokerio („Six Plus Hold‘em“) rankos (deriniai) nuo aukščiausios iki žemiausios vertės:
1) Karališkoji rūšis („Royal flush”)
2) Vienos rūšies eilė („Straight flush“)
3) Keturios vienodos („Four of a kind“)
4) Rūšis („Flush“)
5) Pilnas namas („Full house“)

6) Trys vienodos („Three of a kind“)
7) Eilė („Straight“)
8) Dvi poros („Two pairs“)
9) Pora („Pair“)
10) Aukšta korta („Highest card“).

Omaha pokeris („Omaha“).

Omaha pokeris („Omaha“) yra lošiamas pagal tas pačias taisykles ir eigą kaip ir Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“), tačiau skirtingai nei Teksaso pokeryje, lošėjams yra padalinama ne po dvi, o po keturias kortas. Sudarydamas savo kortų derinį lošėjas gali panaudoti tik dvi „savąsias“ kortas ir tris Bendrąsias kortas.

Omaha žemas-aukštas pokeris („Omaha Hi-Lo“)

Omaha žemas-aukštas pokeris („Omaha Hi-Lo“) yra lošiamas pagal tas pačias taisykles ir eigą kaip ir Omaha pokeris („Omaha“), tačiau lošėjai varžosi ne dėl vieno banko, o dėl dviejų bankų (bankas padalintas į dvi dalis) ir lošėjas turi sudaryti du kortų derinius:

1) Aukšta ranka (Hi hand) – dėl pirmojo banko yra lošiama įprasta tvarka ir lošėjai stengiasi sudaryti geriausius įmanomus derinius, pavyzdžiui, karališkoji rūšis („Royal flush”).
2) Žema ranka (Lo hand) – dėl antrojo banko lošiama su žemiausios vertės kortų deriniu. Kuo žemesnės vertės kortos, tuo geriau. Taip pat yra papildomos taisyklės: a) visos kortos turi būti 8 arba žemesnės vertės; b) nėra eilių (straights) ir rūšių (flushes) derinių. Geriausia įmanoma ranka yra: tūzas, 2, 3, 4, 5.

Lošime visi lošėjai visada turi aukštas rankas (nesvarbu kokios vertės), tačiau ne visada gali turėti žemą ranką. Jei nėra nei vienos žemos rankos, aukštos rankos laimėtojas laimi abu bankus.
Gali būti kad keli lošėjai turės vienodas aukštas rankas arba vienodas žemas rankas. Tokiu atveju jie dalinsis aukštos rankos banką arba žemos rankos banką atitinkamai.

Limituoto puodo 5 kortų Omaha pokeris („Pot Limit Omaha 5 Cards”)

Limituoto puodo 5 kortų Omaha pokeris („Pot Limit Omaha 5 Cards”) nuo įprasto Omaha pokerio skiriasi tuo, kad lošėjams padalinama ne po 4, o po 5 kortas. Visos kitos lošimo taisyklės ir eiga yra tapačios įprastam Omaha pokeriui.

Greitasis pokeris („Speed Poker“)

Greitasis pokeris („Speed Poker“) – tai greitasis Teksaso pokerio („Texas Hold‘em“) ir Omaha pokerio („Omaha“) variantas, kuriame privalomieji statymai atliekami automatiškai. Greitasis nusimetimo (Speed Fold) mygtukas leidžia greitai baigti lošimą ir iš karto patekti prie naujo greitojo pokerio stalo.

Turnyrai

Gali būti organizuojami šie turnyrai:

1) „Twister“ pokerio turnyrai (lošiamas Teksaso pokeris);
2) „Twister“ arenos turnyrai (gali būti lošiami visi 197^6 punkte nurodyti pokerio lošimai);
3) Keliamieji („Flight“) turnyrai (gali būti lošiami visi 197^6 punkte nurodyti pokerio lošimai).

„Twister“ pokerio turnyrai

„Twister“ pokerio turnyrai yra greiti Teksaso pokerio turbo turnyrai, kuriuose žaidžia tik trys žaidėjai. Laimėtojas gauna atsitiktinį prizą, o įpirkos siekia nuo 1 €. Kiekvieno turnyro įpirkų dydžiai ir laimėjimai yra nurodyti prie konkretaus turnyro informacijos. Prizas nustatomas atsitiktinai ir pristatomas visiems prie stalo esantiems žaidėjams,

po to kai turnyras prasideda, bet prieš dalijant pirmąją partiją. Visas prizinis fondas skiriamas turnyrą laimėjusiam žaidėjui. Esant dideliam Twister prizui, jis padalinamas tarp visų trijų žaidėjų pagal atitinkamą turnyro prizo struktūros konfigūracija.

„Twister“ turnyrai visada pasiekiami „Pokerio“ skilties „Twister“ skyriuje pagrindiniame kambaryje. Palaikomi šie „Twister“ žaidimų tipai:

▪ Klasikinis „Twister“ – tai trijų rankų „Turbo Sit & Go“, siūlantis žaidėjams atsitiktinius prizus.

▪ Laukinis „Twister“ – tai labai greitas Twister turnyras, kurio rezultatas nusprendžiamas viena arba keliomis rankomis.

Twister turnyrą galima pradėti spustelėjus norimą Twister žaidimo tipą ir pasirenkant turnyrą, kurį norima žaisti.

Iš Twister turnyro laimėta suma, taip pat data, laikas ir turnyro pavadinimas, rodomi skirtuke Mano paskyra > Turnyro istorija > Turnyrai.

„Twister“ arenos turnyrai

„Twister Arena“ kelių stalų turnyras, atitinka „Twister“ turnyrų žaidimo formatą – daugiausiai trys žaidėjai prie vieno stalo, o prieš kiekvieno žaidimo pradžią nustatomas atsitiktinis prizas. Kiekvieno turnyro įpirkų dydžiai ir laimėjimai yra nurodyti prie konkretaus turnyro informacijos. Twister Arena turnyrai vyksta „Shootout“ turnyro formatu – turnyrai yra žaidžiami raundais, o kiekvieno turo nugalėtojas patenka į sekantį. Tam tikrose situacijose „Twister Arena“ turnyrai leidžia vėlai registruotis pirmojo turo metu. Kai lieka tik trys žaidėjai, jie žaidžia vienas prieš kitą prie finalinio stalo. Kadangi turnyras žaidžiamas raundais, žaidėjai turi galimybę laimėti piniginius prizus net ir nelaimėję viso turnyro. Ne kiekvienas turas turi piniginį prizą. Jei tam tikras turas jo neturi, žaidimas prasideda iš karto, o prizas nėra nustatomas turo pradžioje.

Turų su išmokomis prizai visada yra piniginiai. Bendras turnyro prizinis fondas dažniausiai yra pagrįstas žaidėjų įpirkomis, tačiau tai taip pat gali būti garantuota tinklo / operatoriaus.

Žaidėjai prie finalinio stalo žaidžia už tai, kas liko iš viso turnyro prizinio fondo. Finalinio stalo prizinis fondas yra padalintas žaidėjams pagal turnyro konfigūracija.

Keliamieji („Flight“) turnyrai

Keliamieji turnyrai yra pokerio turnyrai, žaidžiami per dvi skirtingas dienas. Jas sudaro keli „1 dienos“ turnyrai („1A diena“, „1B diena“, „1C diena“ ir kt.) ir vienas pagrindinis „2 dienos“ turnyras. Žaidėjo tikslas yra išlikti lošime per atitinkamą „1 dienos“ turnyrą, norint patekti į pagrindinį „2 dienos“ turnyrą ir laimėti prizą. Pavykus kvalifikuotis į „2-ąją turnyro dieną“, žaidėjui garantuojamas piniginis laimėjimas. Žaidėjų skaičius prie stalo kiekviename turnyre yra skirtingas, nes jis tiesiogiai priklauso nuo bendro turnyre dalyvaujančių žaidėjų skaičiaus. Į pagrindinį turnyrą kiekvienu skirtingu atveju patenka skirtingas žaidėjų skaičius, nes "diena" baigiasi tada kai pasibaigia jai skirtas žaidimo laikas. Galutiniai žaidėjų laimėjimai nustatomi pagal finaliniame turnyre užimtas vietas.

Kiekvieno turnyro įpirkų dydžiai ir laimėjimai yra nurodyti prie konkretaus turnyro informacijos.

Turnyro prizinis fondas formuojamas iš įpirkų (ir pakartotinių pirkimų bei priedų (papildomų žetonų pirkimo nustatytoje turnyro stadijoje), jei tokių yra) visų „1 dienos“ įvykių, o jų trukmė atnaujinama, atsižvelgiant į dalyvių skaičių visuose „1 dienos“ turnyruose.

Turnyrui prasidėjus, visi užsiregistravę žaidėjai pradeda lošti bet kurioje iš „pirmųjų dienų“. Visi „1 dienos“ turnyrai turi iš anksto nustatytą lygių skaičių. Žaidėjai, kuriems pavyksta išlikti lošime per visus pradinės dienos lygius, su likusiais žetonais patenka į pagrindinį „2 dienos“ turnyrą.

Jei turnyre yra įjungta „Best Stack Forward“ („geriausia žetonų krūvėlė pirmyn“) funkcija, galima dalyvauti 1 dienos („Day 1“) turnyruose, net ir po kvalifikacijos į pagrindinį „Dienos 2“ turnyrą, dėl galimybės kvalifikuotis su daugiau žetonų. Neribojama, kiek kartų galima dalyvauti „1 dienos“ turnyruose iki „2 dienos“ pradžios. „2 dienos“ turnyre atsižvelgiama tik į didžiausią žetonų kiekį (t. y. į antrą dieną patenka tik tas lošėjo dalyvavimas, kuriame lošėjas surinko daugiausiai žetonų). Jei į „2 diena“ žaidėjas patenka kelis kartus, kiekvienas patekimas registruojamas kaip atskiras dalyvavimas „2 dienoje“.

3. **Reglamento 199.6 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

199.6. Laisvasis turnyras („Freeroll“) – turnyras, kurio išankstinė įpirka yra 0,01 Eur. Pagal kiekvieno tokio turnyro nustatytas sąlygas, nurodytas lošimo stalo informacinėje lentelėje, lošėjai lošimo eigoje gali įsigyti skirtingą papildomų turnyrinių žetonų („Re-buy“) kiekį.

4. **Reglamento 199.10 punktas pripažįstamas netekusiu galios („*199.10 Privatus turnyras – turnyras, kuris organizuojamas pagal specialią Bendrovės paskelbtą akciją. Į Privačius turnyrus lošėjas gali patekti tik pasinaudojęs specialiu nuolaidos kodu ir žinodamas turnyro slaptažodį.*”).**

5. **Reglamento 201 ir 202 punktai pakeičiami ir išdėstomi taip:**

201. Maksimali nuotoliniame stalo lošime statoma suma yra 30 000 EUR.
202. Maksimali laimėjimo suma viename nuotoliniame stalo lošime yra 500 000 EUR.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. balandžio 27 d. įsakymu Nr. DIE-242

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.58-4.68 papunkčiais (tiekėjo „Ezugi“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

4.58. Andar Bahar („Andar Bahar“);
4.59. 32 kortos („32 cards“);
4.60. Ruletės lošimai: Portomaso tikro kazino ruletė („Potomaso Real Casino Roulette“), Orakulo liepsnos ruletė („Oracle Blaze“), Orakulo ruletė 360 („Oracle Roulette 360”), Orakulo tikro kazino ruletė („Oracle Real Casino Roulette“), Rusiška ruletė („Ruletka Russia“), Turkų ruletė („Ruekish Roulette“), Slavų ruletė („Slavyanka Roulette“), Turkiška ruletė („Türkçe Rulet“), Kumbijos ruletė („Cumbia Ruleta“), Kazino Marina ruletė („Casina Marina Roulette“), Namaste ruletė („Namaste Roulette“), Deimantinė ruletė („Diamond Roulette“), Greitoji ruletė („Speed Roulette“) ir Itališka ruletė („Italian Roulette“);
4.61. Automatinės ruletės lošimai: Automatinė Ruletė („Auto Roulette“), Greitoji automatinė ruletė („Speed auto Roulette“), Prestižinė automatinė ruletė („Prestige Auto Roulette“) ir Lumia automatinė ruletė („Lumia auto Roulette“);
4.62. Bakara lošimai: Auksinė bakara („Golden Baccarat“), Greitoji bakara-kriketo stalas („Speed Baccarat - Cricket Table“), Bakara Pro („Baccarat Pro“), Marina kazino bakara („Marina Casino Baccarat“), Salsa bakara („Salsa Baccarat“), Bakara be komisinių („Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“) ir Auksinė bakara nokautas („Golden Baccarat Knock Out“)
4.63. Juodojo Džeko lošimai: Juodasis Džekas („Blackjack“), Rumba Juodasis Džekas („Rumba Blackjack“), Turkų Juodasis Džekas („Turkce Blackjack“), Baltojo ruso Juodasis Džekas („White Russian“), Auksinis Juodasis Džekas („Blackjack Gold“), Itališkas Juodasis Džekas („Italian Blackjack“), Juodojo ruso Juodasis Džekas („Black Russian“), VIP Juodasis Džekas su pasidavimu („VIP Blackjack with Surrender“), VIP Juodasis Džekas („VIP Blackjack“), Turkiškas Juodasis Džekas („Turkish Blackjack“), Neribotas juodasis Džekas („Unlimited Blackjack“), Mambo neribotas juodasis Džekas („Mambo unlimited Blackjack“) ir Turkiškas neribotas Juodasis Džekas („Turkish Unlimited Blackjack“);
4.64. Kazino Hold‘em („Casino Hold‘em“);
4.65. Statyti ant trijų kortų („Bet on Teen Patti“) ir 20-20 trijų kortų lošimas („20-20 Teen Patti")
4.66. Bakara drakono tigras („Baccarat Dragon Tiger“);
4.67. Laimingas 7 („Lucky 7“);
4.68. Sic Bo („Sic Bo“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 58 - 68 punktais (tiekėjo „Ezugi“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

Andar Bahar („Andar Bahar“)

58. Lošimo tikslas – atspėti, kuria puse („Andar“ ar „Bahar“) bus padalinta su „Džokerio“ (namų korta) privalanti sutapti korta.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas € 50 000

Taisyklės:

- Andar Bahar lošimo tikslas yra, kad lošėjai nuspėtų, kurioje pusėje pasirodys „Džokerio“ korta; arba Andar arba Bahar.
- Lošimo pradžioje krupjė išdalina pirmąją kortą, kuri paprastai vadinama „Džokerio“ korta. Po to krupjė dalina po vieną kortą kiekvienai pusei: iš pradžių ištraukiama korta ant Bahar, o po to vėl Andar ir Bahar ir taip toliau, kol bus ištraukta korta su ta pačia verte vienoje iš pusių.
- Lošėjas turi nuspėti, kurioje pusėje (Andar ar Bahar) korta, kurios vertė bus tokia pati kaip Džokerio korta, bus ištraukta pirmiausia. Kai ši korta ištraukiama iš abiejų pusių, lošimas baigiasi.
- Lošėjai, statę už laimėjusią pusę, laimės statymą pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę (statymai už kitą pusę pralaimės). Lošiama su viena kortų kalade, kurią krupjė sumaišo prieš kiekvieną turą. Po maišymo kaladė nukeliama ir krupjė atskleidžia Džokerio kortą.

Šalutiniai statymai

- Statant ant šalutinio statymo, neprivaloma atlikti pagrindinio statymo už Andar arba Bahar.
- Šalutinis statymas leidžia lošėjui numatyti kortų, kurios bus išdalytos po Džokerio kortos, skaičių, kol Andar arba Bahar pusėje bus ištraukta korta, kurios vertė bus tokia pati kaip ir Džokerio kortos.
- Pavyzdžiui, jei lošėjas mano, kad Džokerio korta bus išdalinta su pirmomis penkiomis kortomis, jis gali atlikti šalutinį statymą 1-5 (nuo 1 iki 5) su koeficientu 3:1 (trys prieš vieną). Jei korta, kurios vertė yra tokia pati kaip ir Džokerio korta, ištraukiama su penkiomis pirmomis kortomis, lošėjas laimės 3 kartus didesnę už savo statymo sumą.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

32 kortos („32 cards“)

59. Lošimo tikslas – atspėti, kuris lošėjas laimės: 8 lošėjas, 9 lošėjas, 10 lošėjas ar 11 lošėjas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €2 500
- Didžiausias laimėjimas € 27 500

Taisyklės:

- Lošimas lošiamas su 32 kortų kalade, kurių reikšmės nuo 6 iki 13 (Karalius). Visos lošime dalyvaujančios kortos nurodytos žemiau.

- Prie stalo yra keturi lošėjai, už kuriuos galima statyti. Kiekvienas lošėjas turi numatytus taškus:

8 lošėjas - 8 taškai
9 lošėjas - 9 taškai
10 lošėjas - 10 taškų
11 lošėjas - 11 taškų

- Norint pradėti lošimą, reikia atlikti statymus už laimėsiantį lošėją. Po to, kai paskelbiama, kad statymai nebepriimami, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po vieną kortą.
- Kiekvieno lošėjo bendra suma yra jo numatytųjų taškų ir jo paties atverstos kortos suma. Pavyzdžiui: jei 8 lošėjas gauna kortą su 6 verte, tada bendra suma yra 14.
- Kai keturiems lošėjams atverčiama po vieną kortą ir tik vienas lošėjas turi daugiausiai taškų, tada šis lošėjas yra nugalėtojas.
- Jei du ar daugiau lošėjų turi vienodai taškų, rezultatas yra lygiosios. Tada dar viena korta bus ištraukiama tik tiems lošėjams, kurie sulošė lygiosiomis – tai aktualu tik tuo atveju, jei lygiųjų rezultatas yra aukščiausias, o jei lygiosios nėra aukščiausia kombinacija, tada jos bus ignoruojamos (nebetraukiamos kortos, kuriose lošėjai lygiuojasi, o laimi aukštesnė ranka).
- Kortų dalijimas lygiosiomis laimėjusioms rankoms bus tęsiamas tol, kol lošimas galės būti baigtas ne lygiosiomis.
- Lošėjai laimi pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę. Lošimas lošiamas su viena 32 kortų, kurios sumaišomos prieš kiekvieną lošimo etapą, kalade.

Lošime dalyvaujančios kortos:

32 kortų kaladė	**Vertė**
6♥6♦6♥6♠	6 taškai
7♥7♦7♥7♠	7 taškai
8♥8♦8♥8♠	8 taškai
9♥9♦9♥9♠	9 taškai
T♣T♦T♥T♠	10 taškų
J♣J♦J♥J♠	11 taškų
Q♣Q♦Q♥Q♠	12 taškų
K♣K♦K♥K♠	13 taškų

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Ruletės lošimai: Portomaso tikro kazino ruletė („Potomaso Real Casino Roulette“), Orakulo liepsnos ruletė („Oracle Blaze“), Orakulo ruletė 360 („Oracle Roulette 360”), Orakulo tikro kazino ruletė („Oracle Real Casino Roulette“), Rusiška ruletė („Ruletka Russia“), Turkų ruletė („Ruekish Roulette“), Slavų ruletė („Slavyanka Roulette“), Turkiška ruletė („Türkçe Rulet“), Kumbijos ruletė („Cumbia Ruleta“), Kazino Marina ruletė („Casina Marina Roulette“), Namaste ruletė („Namaste Roulette“), Deimantinė ruletė („Diamond Roulette“), Greitoji ruletė („Speed Roulette“) ir Itališka ruletė („Italian Roulette“)

60. Lošimų tikslas – spėti skaičių, kur besiridenantis kamuoliukas nusileis besisukančio rato viduje. Laimėjimo dydis priklauso nuo atlikto statymo tipo.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas € 156 000

Automatinės ruletės lošimai: Automatinė ruletė („Auto Roulette“), Greitoji automatinė ruletė („Speed auto Roulette“), Prestižinė automatinė ruletė („Prestige Auto Roulette“) ir Lumia automatinė ruletė („Lumia auto Roulette“)

61. Lošimų tikslas – spėti skaičių, kur besiridenantis kamuoliukas nusileis besisukančio rato viduje. Laimėjimo dydis priklauso nuo atlikto statymo tipo.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas € 156 000

Taisyklės, taikomos 60 p. ir 61 p. išvardintiems ruletės lošimams:

- Norėdamas pradėti lošti, lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono vertę, sumą, kurią norėtų statyti ir padėti žetonus norimame laukelyje (-iuose).
- Statymai gali būti atliekami statymui skirtu metu, kol krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“. Jokie statymai, pasibaigus statymui skirtam laikui, nepriimami.
- Kamuoliukas sukamas ruletės rate pagal galiojančias sukimo taisykles. Kai kamuoliukas sustoja ant tam tikro skaičiaus, jis bus paryškintas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimintį skaičių, laimėjimas išmokamas pagal išmokų lentelę.

Statymai:

Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).
- Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).
- Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais.
- Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo), yra taip pat laikomas kampo statymu.
- Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).

Išoriniai statymai:

- Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš dėžučių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu. Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.

- Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių langelių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant langelio: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

STATYMO TIPAS	UŽDENGIA	IŠMOKA
Tiesus	1 skaičius	35:1
Padalintas	2 skaičiai	17:1
Gatvė	3 skaičiai	11:1
Kampas	4 skaičiai	8:1
Šešių Linija	6 skaičiai	5:1
Stulpelis / Tuzinas	12 skaičių	2:1
Raudona / Juoda	18 skaičių	1:1
Lyginiai / Nelyginiai	18 skaičių	1:1

Lenktynių trasos statymai:

„Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:

- 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
- 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.

„0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 lošimo sektoriaus taip:

- 1 žetonas tiesiai: 26;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.

„Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

„Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:

- 1 žetonas tiesiai: 1;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;

Kaimyniniai statymai:

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant Ruletės Trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
- Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Bakara lošimai: Auksinė bakara („Golden Baccarat“), Greitoji bakara-kriketo stalas („Speed Baccarat - Cricket Table“), Bakara Pro („Baccarat Pro“), Marina kazino bakara („Marina Casino Baccarat“), Salsa bakara („Salsa Baccarat“), Bakara be komisinių („Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“) ir Auksinė bakara nokautas („Golden Baccarat Knock Out“)

62. Lošimų tikslas – atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar Bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9, ar bus lygiosios.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas € 12 500

Taisyklės:

- Norėdamas pradėti lošti, lošėjas pasirenka statymo sumą, spustelėdamas atitinkamą žetoną ir pasirinkdamas vieną iš lošimo laukelių – Lošėją, Bankininką arba lygiąsias.
- Lošėjui bus leidžiama atlikti ar keisti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Kuomet statymui skirtas laikas baigiasi, krupjė padalina 4 pradines kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į Lošėjo pusę, o 2-oji ir 4-oji kortos į Bankininko pusę.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, krupjė suteikia po papildomą kortą pagal žemiau paaiškintą „Trečiosios Kortos Taisyklę“.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis. Kai lošimas baigtas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir paskelbia kito lošimo statymų pradžią.
- Jei praėjusiame lošime viena ar abi papildomos kortos nebuvo panaudotos, jos bus naudojamos kaip pradinės kito lošimo kortos.

Trečiosios Kortos taisyklė

- Yra 3 atvejai, kai lošimas pasibaigia išdalinus 4 kortas (maža kortų kombinacija) be jokių papildomų kortų:
- Kai Lošėjo ir Bankininko pirmųjų 2 kortų suma lygi 8 ar 9 taškams (natūrali kortų kombinacija);
- Kai Lošėjas turi 6 taškus, o Bankininkas turi 7 ar atvirkščiai;
- Kai yra lygiosios, surinkti 6, 7, 8 ar 9 taškai.
- Jei lošėjui ir bankininkui išdalinama pradinės dviejų kortų kombinacijos, kurių vertė 0–7, peržiūrima „Trečiosios Kortos Taisyklė“, kad būtų nustatyta, ar trečioji korta turi būti išdalinta vienai ar abiem rankoms. Lošėjas visada pradeda ėjimą.

Jeigu lošėjo dviejų kortų suma:	Veiksmai:
0, 1, 2, 3, 4, 5	Lošėjas turi imti
6, 7	Lošėjas turi imti
8, 9	Abi kortų kombinacijos turi sustoti

Statymai:

- Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Lošėjas laimi (lošėjas turi didesnę sumą), Bankininkas laimi ir Lygiosios (kai kortos lošėjo ir bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).
- Tradiciškai „Baccarat“ lošėjo statymo laukas yra mėlynos spalvos, bankininko yra raudonas, o lygiųjų – žalias.

- Laimėjęs Lošėjo statymas išmokamas 1:1.
- Laimėjęs Bankininko statymas išmokamas 0,95:1.
- Laimėjęs lygiųjų statymas išmokamas 8:1. Jei įvyksta lygiosios, statymai už Lošėją ar Bankininką neprarandami, o grąžinami.

Šalutiniai statymai:

Lošėjo ir Bankininko pora

- Lošėjo poros šalutinis statymas laimi, jei dvi pradinės kortos lošėjo kortų kombinacijoje sudaro porą.
- Bankininko poros statymas laimi, jei dvi pradinės kortos Bankininko kortų kombinacijoje sudaro porą. Bet kokio tipo pora laikoma tinkama tiek Lošėjo, tiek Bankininko kortų kombinacijai:
- Tobula pora – dvi identiškos kortos (pvz., du širdžių karaliai);
- Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 5 širdys + 5 būgnai);
- Mišri pora – dvi tų pačių ženklų ir spalvų, bet skirtingos vertės kortos (pvz., 8 vynai + 7 būgnai).
- Už laimėtą statymą ant bet kurio tipo Lošėjo ar Bankininko poros išmokama 11:1.
- Tame pačiame lošime galima atlikti abu arba tik vieną šalutinį statymą ant Lošėjo ar Bankininko poros.

Bet kokia pora

- Bet kokios poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – Lošėjo ar Bankininko – kortos sudaro tos pačios vertės ar raidės kortų porą.
- Už laimėtą bet kokios poros statymą išmokama 5:1.

Tobula pora

- Tobulos poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – Lošėjo ar Bankininko – kortos sudaro tobulą porą (tos pačios vertės ar raidės ir to paties ženklo).
- Už laimėtą tobulos poros statymą išmokama 25:1.

Lošėjo ir Bankininko premija

- Lošėjas laimi Lošėjo premiją arba Bankininkas laimi Bankininko premiją šalutiniuose statymuose, kai yra natūralūs 8 ar 9 arba bent keturi taškai.
- Lošėjas laimi Lošėjo premiją arba Bankininkas laimi Bankininko premiją šalutiniuose statymuose pagal šias baigtis:

Įvykis	Išmoka
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 9 taškais	30:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 8 taškais	10:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 7 taškais	5:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 6 taškais	3:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 5 taškais	2:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 4 taškais	1:1
Natūralus laimėjimas	1:1
Natūralios lygiosios	LYGIOSIOS

Natūrali kortų pora – situacija, kuomet Lošėjo („Player“) ir/ar Bankininko („Banker“) taškų suma, padalinus po dvi kortas, yra lygi 8 (aštuoniems) arba 9 (devyniems).

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Juodojo Džeko lošimai: Juodasis Džekas („Blackjack“), Rumba Juodasis Džekas („Rumba Blackjack“), Turkų Juodasis Džekas („Turkce Blackjack“), Baltojo ruso Juodasis Džekas („White Russian“), Auksinis Juodasis Džekas („Blackjack Gold“), Itališkas Juodasis Džekas („Italian Blackjack“), Juodojo ruso Juodasis Džekas („Black Russian“), VIP Juodasis Džekas su pasidavimu („VIP Blackjack with Surrender“), VIP Juodasis Džekas („VIP Blackjack“), Turkiškas Juodasis Džekas („Turkish Blackjack“), Neribotas juodasis Džekas („Unlimited Blackjack“), Mambo neribotas juodasis Džekas („Mambo unlimited Blackjack“) ir Turkiškas neribotas Juodasis Džekas („Turkish Unlimited Blackjack“)

63. Juodojo Džeko lošimų tikslas yra laimėti prieš krupjė. Lošėjo arba krupjė kortų kombinacija, kurios vertė yra artimesnė 21 taškui (kortų vertės sumai), yra laiminti kombinacija. Taip pat laimima, jei krupjė kombinacija viršija 21 tašką, tačiau jei lošėjo kombinacija yra daugiau nei 21 taškas, pralošiama.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €44 000

Taisyklės:

- Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi užimti vietą prie stalo, pasirinkti statymo sumą ir spustelėjus ją padėti į pažymėtą langelį. Prasidėjus statymų laikui (10 sekundžių), galima atlikti bet kokius papildomus statymus arba pakeisti pradinį statymą. Jeigu kitas lošėjas pradėjo lošimą, lošėjui leidžiama dalyvauti ir atlikti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Pasibaigus statymo laikui, krupjė pradeda dalyti kortas, pradedant nuo lošėjo iškart iš kairės ir kiekvienam lošėjui paeiliui, o sau – paskutiniam. Antra korta padalijama tokiu pačiu būdu, kiekvienam lošėjui atversta, o krupjė gauna užverstą kortą.
- Išdalinus visas kortas, lošėjai turi pasirinkti vieną iš šių parinkčių: prašyti papildomos kortos, likti su turimu deriniu, dvigubinti arba padalinti).
- Po to, kai visi lošėjai priima sprendimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą ir išdalija papildomas kortas, vadovaudamasis ant stalo užrašyta taisykle: Krupjė turi traukti 16 ir sustoti ties 17. Tai reiškia, kad jei krupjė turi 16 arba mažiau, jis traukia papildomas kortas.
- Jeigu krupjė atversta korta yra tūzas, prieš anksčiau paminėtus pasirinkimus, visiems dalyvavusiems lošėjams bus pasiūlytas draudimas. Pasibaigus draudimo statymų laikui, krupjė kortų kombinacija bus patikrinta dėl galimo Juodasis Džekas derinio. Jei krupjė turi šį derinį, lošimas yra baigiamas.
- Kai lošimas baigiamas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir pradeda kito lošimo statymus.

Kortų vertė

- Juodasis Džekas lošimas lošiamas 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje, ir kiekviena korta turi savo nustatytą vertę.
- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ir 9 turi savo kortoje užrašytą vertę.
- 10, valeto, karalienės ir karaliaus vertė yra 10.
- Tūzo vertė gali būti 1 arba 11, pasirenkama lošėjo. Paprastai kortų kombinacija lemia, kuri vertė pasirenkama, ir tai gali pasikeisti lošimo metu, priklausomai nuo gautų papildomų kortų vertės.

Statymai:

Šalutiniai statymai

- Statymo metu lošėjas gali atlikti šalutinius statymus, bet tik po to, kai langelyje atliekamas pagrindinis statymas.
- Šalutinių statymų ir išmokų aprašymai rodomi lange „Statymo limitai“ ir „Išmokos“.
- Galimi dviejų tipų šalutiniai statymai:
- Tobulos poros (TP): šalutinis statymas atliekamas prieš išdalinant visas kortas. Tai suteikia galimybę laimėti papildomai pinigų, jeigu lošėjo dvi pirmosios kortos yra pora. Yra 3 rūšių poros:
- Tobula pora – dvi identiškos kortos (pvz., dvi širdžių karalienės);
- Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Mišri pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Norėdamas laimėti tobulos poros statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą pagal stalo limitus specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „TP“ prieš išdalijant kortas. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.

Derinys	Išmoka
Tobula pora	25:1
Spalvota pora	12:1
Mišri pora	6:1

- 21+3 – šalutinis statymas, kuris yra pagrįstas 3 kortų kombinacija, naudojant krupjė viršutinę kortą ir dvi pradines kortas lošėjo kortų kombinacijoje, kurios sudaro 3 kortų pokerio kombinaciją:
- Trys identiškos („Suited Strips“) – trys tos pačios vertės ir ženklo kortos (pvz., trys širdžių tūzai);
- Eilė ir spalva („Straight Flush“) – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., pikų 10, valetas ir dama);
- Trys vienodos („Three of a kind“) – trys tos pačios vertės kortos (pvz., širdžių karalienė, būgnų karalienė ir gilių karalienė);
- Eilė („Straight“) – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 arba eilėje karalienė, karalius ir tūzas);
- Spalva („Flush“) – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., gilių 2, 6 ir karalius).
- Norėdamas laimėti 21+3 statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „21+3“ prieš išdalijant kortas, pagal stalo limitus. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.
- Jei lošėjo kortų kombinacija apima du laimėčius derinius, bus išmokama už didesnę kombinaciją.

Kombinacija	Išmoka
Trys identiškos	100:1
Eilė ir spalva	40:1
Trys vienodos	25:1
Eilė	10:1
Spalva	5:1

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Kazino Hold‘em („Casino Hold‘em“)

64. Lošimo tikslas – sudaryti geresnę 5 kortų kombinaciją nei krupjė, naudojant lošėjui išdalintas 2 kortas ir penkias bendras kortas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €1 600

Taisyklės:

- Lošiama su viena 52 kortų kalade, o kaladė kiekvienam lošimui keičiama iš naujo, tada sumaišoma.
- Viename lošime vienu metu gali dalyvauti bet koks lošėjų skaičius, kiekvienas užima ne daugiau kaip vieną vietą.
- Krupjė išdalina pirmąsias kortas: dvi kortos nukreiptos į lošėją, dvi nukreiptos žemyn krupjė ir trys bendros kortos, kurias naudoja visi lošime dalyvaujantys lošėjai, kad sudarytų atitinkamas rankas.
- Lošėjas gali ATSAKYTI, atlikdamas atsakymo statymą, kuris yra lygus dvigubam lošėjo Ante statymui, arba NUSIMESTI kortas – taip baigti lošimą prarandant savo Ante statymą.
- Nusprendus tęsti lošimą, krupjė padalins dar po dvi kortas – Turn ir River.
- Galiausiai krupjė atskleidžia savo paslėptas kortas ir lyginamos rankos. Geriausia ranka laimi remiantis penkiomis iš septynių kortų.

Šalutiniai statymai

1. Premijos statymas

Lošėjas taip pat gali atlikti premijinį statymą, kuris išmokamas, kai išdalinama dviejų tūzų ar geresnė kombinacija, sudaryta tik iš lošėjo dviejų turimų kortų ir pirmų trijų bendrų kortų (tik šios penkios kortos sudaro premijos statymo kombinaciją).
Premijos statymą galima atlikti tik atlikus pradinį išankstinį statymą. Premijos statymas visada yra galiojantis, nepaisant lošėjo sprendimo atsakyti arba nusimesti.

2. Kazino Razz premija

- Casino-Razz premija yra laimima sudarius žemiausią lošėjo penkių kortų kombinaciją, dvi tuščias kortas ir pirmąsias tris bendras kortas (tik šios penkios kortos sudaro premijos statymo kombinaciją). Šalutiniai statymai laimi, kai rankos yra nuo Valeto iki 6 ir eilė nuo tūzo iki 5, tiek vienos spalvos tiek ir ne.
- Eilės ir Spalvos kombinacijos negali būti naudojamos lošiant prieš lošėją. Tūzai skaičiuojami kaip žemiausia korta.
- Premijos statymą galima atlikti tik atlikus pradinį išankstinį statymą. Premijos statymas visada yra aktyvus, nepaisant lošėjo sprendimo atsakyti arba nusimesti.

Rankų stiprumas

- Atskiros kortos reitinguojamos žemyn nuo Tūzo, kurio vertė didžiausia, per veido kortas (karalius, dama, tada valetas) ir galiausiai nuo 10 iki 2.
- Užbaigus eilę, Tūzas gali reikšti 1 arba kitą kortą virš karaliaus.
- Silpniausia Hold'em ranka yra aukščiausia korta – pokerio ranka, sudaryta iš bet kokių penkių kortų, neatitinkančių nė vieno iš žemiau nurodytų reikalavimų. Iš esmės joks kortų derinys neturi jokio ryšio su kitu deriniu: nėra nei porų, nei trigubų vienodo rango kortų ir nėra 5 iš eilės einančių kortų derinių ar spalva susijusių kortų. Lemiamas veiksnys yra aukščiausia lošėjo korta.
- Pora yra ranka, kurią sudaro dvi to paties rango kortos.
- Dvi poros – tai ranka, kurią sudaro du vienodo rango kortų rinkiniai (pavyzdžiui, du 2 ir 2 valetai).
- Trys vienodos – tai ranka, kurią sudaro trys to paties rango kortos.

- Eilė apima penkias kortas iš eilės, bet ne tos pačios spalvos.
- Spalva susideda iš penkių kortų, kurios visos yra tos pačios spalvos (tūzas, 3, 6, 10 ir dama, pavyzdžiui, visi vynai).
- Pilnas namas apima tris to paties rango kortas ir dar dvi kito rango kortas (pavyzdžiui, tris ketvertus ir dvi damas).
- Keturios vienodos apima keturias to paties rango kortas.
- Eilė ir spalva yra eilė, kurioje kortų seka yra tos pačios spalvos.
- Karališka spalva – tai eilė ir spalva, einanti nuo 10, per visas veido kortas iki tūzo.

Lošimo rezultatai

- Krupjė turi turėti ketvertų porą, ar stipresnę kombinaciją, kad galėtų dalyvauti.
- Lošėjas laimi, jei krupjė ranka atitinka reikalavimus (joje yra viskas, kas lygu arba geriau už ketvertus) ir yra mažesnė už lošėjo. Ante statymas išmokamas pagal išmokėjimų lentelę, o Atsakymo statymas – 1:1.
- Lošėjas pralaimi, jei krupjė ranka atitinka reikalavimus ir yra aukštesnė už lošėjo. Lošėjas pralaimi ir Ante statymą, ir atsakymo statymą.
- Jei lošėjo ir krupjė rankos yra vienodos, laimi tas, kurio kortos yra didžiausios. Pavyzdžiui, iš dviejų pilnų namų laimi aukščiausias trejetas. Jei lygu, laimi aukščiausia pora, o jei jos taip pat yra identiškos, laimi aukščiausia lemiančioji korta.
- Stūmimas yra lygiosios – kai lošėjas ir krupjė turi lygiai tokią pačią kombinaciją. Tokiu atveju lošėjas atgauna savo Ante ir atsakymo statymą.
- Jei krupjė neturi kvalifikuotos rankos (bent poros ketvertų), lošėjas atgaus savo atsakymo statymą ir dalį Ante pagal išmokėjimo lentelę.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Statyti ant trijų kortų („Bet on Teen Patti“) ir 20-20 trijų kortų lošimas („20-20 Teen Patti“)

65. Lošimų tikslas – statyti, kuris lošėjas turės geresnę A ir B lošėjo kombinaciją, naudojant kiekvieno lošėjo išdalytas 3 kortas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas € 200 000

Taisyklės:

- Lošiama su viena 52 kortų kalade (išskyrus Joker), kortos maišomos po kiekvieno lošimo. Viename lošime vienu metu gali dalyvauti bet koks lošėjų skaičius.
- Norint atlikti statymą, reikia pasirinkti žetono vertę ir spustelėti tiesiai ten, kur lentelės centre parašyta lošėjas A, lošėjas B. Kai laikmatis baigs atgalinį skaičiavimą, krupjė pradės dalinti kortas. Jei vyksta lošimas, prieš atliekant statymą reikia palaukti, kol jis bus baigtas.

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Esant lygiosioms, statymai už lošėją A ir lošėją B yra grąžinami.

Šalutiniai statymai

- Lošėjas taip pat gali atlikti statymą už vieną iš šių šalutinių statymų:
- Pora plius lošėjui A arba lošėjui B) – tikslas yra sudaryti porą ar geresnę iš lošėjo A arba lošėjo B rankos. Išmokama, kai pora arba geresnė yra sudaryta iš trijų kortų. Išmokėjimas priklauso nuo rankų stiprumo pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę.
- 3+3 premija – tikslas yra sudaryti geriausią penkių kortų pokerio kombinaciją, derinant kiekvieno lošėjo tris kortas. Išmokama, kai iš šešių lentelėje išdalytų kortų sudaromos „Trys vienodos“ arba geresnės. Išmokėjimas priklauso nuo rankų stiprumo pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę.
- Abu šalutiniai statymai gali būti atliekami tik atlikus pradinį pagrindinį statymą. Šalutinis statymo rezultatas nepriklauso nuo pagrindinio statymo baigties, o tai reiškia, kad galima laimėti bet kurį šalutinį statymą, net jei pralaimėtas pagrindinis statymas tame pačiame lošimo etape.

Rankų stiprumas

Laimėtos kombinacijos lošime „Statyti ant trijų kortų“:

- Karališka spalva yra vienos spalvos tūzas, karalius ir karalienė.
- Eilė ir spalva yra ranka, kurioje iš eilės yra trys tos pačios spalvos kortos. Pvz. būgnų dešimt, devyni ir aštuoni.
- Trys vienodos – tai ranka, kurioje yra trys to paties rango kortos Pvz. trys karaliai, trys devynetai ir pan.
- Eilė – tai ranka, kurioje yra trys nuoseklaus rango kortos bent dviejose skirtingose spalvose. Pvz. du, trys ir keturi ant mažiausiai dviejų skirtingų spalvų. Dvi eilės reitinguojamos lyginant aukščiausią kiekvienos kortą.
- Spalva – tai ranka, kai visos trys kortos yra tos pačios spalvos, bet ne iš eilės. Pvz. trys kortos, kurios visos yra būgnų.
- Pora yra ranka, kurioje yra dvi vieno rango kortos ir viena korta, kuri nėra šio rango. Pvz. du karaliai ir aštuonetas. Jei dvi rankos turi tą pačią porą, lyginamos lemiančiosios kortos siekiant nustatyti nugalėtoją.
- Aukščiausia korta yra pokerio kombinacija iš bet kurių trijų kortų, neatitinkančių nė vieno iš aukščiau išvardytų reikalavimų. Jokia ranka nesudaroma, o rankų rangas yra pagal aukščiausią kortą.
- Atskiros kortos reitinguojamos žemyn nuo Tūzo, kurio vertė didžiausia, per veido kortas (karalius, dama, tada valetas) ir galiausiai nuo 10 iki 2.
- Užbaigus eilę, Tūzas gali reikšti 1 arba kitą kortą virš karaliaus.
- Silpniausia pokerio korta yra aukščiausia korta – pokerio korta, sudaryta iš bet kokių trijų kortų, neatitinkančių nė vieno iš aukščiau paminėtų reikalavimų.
- Lemiamas veiksnys yra aukščiausia lošėjo korta.

3+3 premijos laimėtos kortos (norint surinkti, reikia 5 kortų):

- Karališka spalva yra eilė ir spalva, kurioje dalyvauja tūzas, karalius, karalienė, valetas ir 10 tos pačios spalvos.
- Eile ir spalva yra ranka, kurioje iš eilės yra penkios kortos, visos tos pačios spalvos, bet be tūzo.
- Keturios vienodos – tai ranka, kurioje yra visos keturios vieno rango kortos ir bet kuri kita korta. Pvz. keturios karalienės ir penketas.
- Pilnas namas yra ranka, kurioje yra trys vienodo rango kortos ir dvi atitinkančios kito rango kortos, pvz. trys valetai ir du aštuonetai.
- Spalva yra ranka, kai visos penkios kortos yra tos pačios spalvos, bet ne iš eilės. Pvz. penkios kortos, kurios visos yra širdys.
- Eilė – tai ranka, kurioje yra penkios iš eilės einančios kortos bent dviejų skirtingų spalvų. Pvz. dešimt, devyni, aštuoni, septyni, šeši dviejų ar daugiau skirtingų spalvų.
- Trys vienodos – tai ranka, kurioje yra trys to paties rango kortos ir kitos dvi kortos, kurios nėra to paties rango viena su kita.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Drakono tigras („Dragon Tiger“)

66. Lošimo tikslas – numatyti ar laimės krupjė („drakonas“) ar lošėjas („tigras“), ar bus lygiosios.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas € 12 500

Taisyklės:

- Drakono tigro lošimo metu išdalinamos dvi rankos; viena skirta Drakonui, kita – Tigrui.
- Lošėjas stato, kas laimės, ar bus lygiosios. Laimi ranka, turinti aukščiausią kortą.
- Jei Drakono ir Tigro rankos yra tos pačios vertės, lošimas baigiamas lygiosiomis.
- Drakono tigro lošime kortų spalva neturi skirtumo.
- Lošiama aštuoniomis kortų kaladėmis. Ištraukus kaladės perskyrimo kortą, kaladė bus pakeista į naują, kuri bus išmaišyta. Viena kaladė perskiriama po maišymo ir sudeginamos trys pirmosios kortos.

Kortų vertės

Kortų vertės skaičiuojamos nuo žemiausios iki aukščiausios: Tūzas, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, dama ir karalius, kai tūzas yra „1“, o karalius – „13“.
Krupjė išdalina vieną kortą „drakono“ rankai ir vieną „tigro“ rankai.

Lošimo pabaigoje laimėjimai išmokami taip:

Drakonas	1:1
Tigras	1:1
Lygiosios	11:1

Lygiųjų atveju statymai už drakoną ir už tigrą praras 50% nuo statomos sumos.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Laimingas 7 („Lucky 7“)

67. Lošimo tikslas – numatyti ar kita išdalinta korta bus didesnė nei 7 (7 aukštyn), mažesnė nei 7 (7 žemyn) ar 7.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05

- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas € 65 000

Taisyklės:

- Lošimas prasideda po „Padėti statymus“ laikmačio, krupjė išdalina šio lošimo etapo kortą, kiekvienam lošimo etapui išdalinama tik viena korta.
- Kai korta ištraukiama, lošimas baigiasi.
- Lošėjai, statę už laimėjusią pusę, laimės statymą pagal žemiau pateiktą išmokėjimų lentelę (kitos pusės statymai pralaimi).
- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis, kurios yra sumaišomos ir įdedamos į batą, kai tik ištraukiama perskyrimo korta, prasideda maišymo procedūra.

IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖ

7 AUKŠTYN	1:1
7	10,5:1
7 ŽEMYN	1:1

Jei laimėjimo korta yra 7, statymai už 7 aukštyn arba 7 žemyn praras 50% statymo sumos.

Šalutiniai statymai

- Statant ant šalutinio statymo nereikia statyti pagrindinio Laimingas 7 statymo (tačiau tai galima padaryti papildomai prie pagrindinio statymo).
- Šalutinis statymas gali būti atliekamas savarankiškai, nereikia atlikti pagrindinio statymo.

Yra dviejų tipų šalutiniai statymai:

- Raudona arba Juoda – šis statymas leidžia lošėjui spėti, ar lošimo etape išdalyta korta bus raudona ar juoda.
- Nelyginis arba lyginis – šis statymas leidžia lošėjui spėti, ar lošimo etape išdalyta korta bus nelyginė ar lyginė.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Sic Bo („Sic Bo“)

68. Lošimo tikslas – numatyti trijų kauliukų papurtymo rezultatą. Galima statyti už vieno kauliuko, dviejų kauliukų, trijų kauliukų, bendrą ir daugiau baigčių.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €2000
- Didžiausias laimėjimas € 360 000

Taisyklės:

- Norint pradėti lošti, reikia palaukti, kol pasirodys pranešimas „Prašome atlikti statymus“, tada pasirinkti žetono, kurį norima statyti, vertę ir padėti į atitinkamus statymo laukelius ant lošimo stalo.
- Lošėjo bendras atliktas statymas bus rodomas skiltyje „Bendras statymas“.
- Krupjė paskelbus „Statymai baigti“, statymas negali būti statomas ir joks atliktas statymas negali būti keičiamas.
- Pasibaigus statymui, visų atliktų statymų vertė išimama iš jūsų balanso.
- Kai kauliukas sustoja, laimėti skaičiai rodomi ekrano viduryje ir juostoje „Paskutiniai raundai“. Laimėjusius kauliukų skaičius taip pat skelbia krupjė ,o lažybų tinklelio laimėjimo sritys yra paryškintos. Jei kuris nors iš lošėjo statymų padengs laimėjimo skaičių, lošėjas gaus laimėjimą pagal SicBo išmokėjimus. Lošėjo laimėjimo suma bus rodoma ekrano viduryje ir ją taip pat galima patikrinti istorijos puslapyje.
- Kito statymo metu galima:
- Pakartoti paskutiniame lošime atliktus statymus spustelėjus mygtuką Rebet.
- Atšaukti paskutinį veiksmą atliekant statymus.

Statymų tipai

- Ant Sic Bo stalo galima atlikti įvairius statymus ir kiekvienas statymo tipas turi savo išmoką.
- A – mažas/didelis – atliekamas statymas, kad bendras trijų kauliukų skaičius būtų mažas (4-10) arba didelis (11-17). Laimėjimai mokami 1:1, tačiau šie statymai pralaimi bet kuriam trigubam.
- B – Bendras – atliekamas statymas už bet kurią iš 14 lažybų sričių, pažymėtų 4-17. Bendra suma yra trijų kauliukų suma, neįskaitant 3 ir 18. Laimima, jei trijų kauliukų suma sudaro bendrą skaičių, dėl kurio statoma. Išmokos skiriasi priklausomai nuo bendros laimėjimo sumos.
- C – Vienas – atliekamas statymas bet kurioje iš šešių statymo sričių, pažymėtų VIENAS, DU, TRYS, KETURI, PENKI ir ŠEŠI, kurios atspindi šešias nominalias kauliuko vertes.
- Jei 1 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį atliktas statymas, išmokama 1:1
- Jei 2 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį atliktas statymas, išmokama 2:1
- Jei visi 3 kauliukai rodo skaičių, už kurį atliktas statymas, išmokama 12:1
- D – Dvigubas – atliekamas statymas bet kurioje iš šešių dvigubai pažymėtų statymų sričių. Norint laimėti, 2 iš 3 kauliukų turi rodyti tą patį skaičių. Laimėjimai mokami 11:1. Nepaisant to, ar 2 ar 3 kauliukai rodo tą patį skaičių, išmokėjimas išlieka toks pat.
- E – Trigubas – atliekamas statymas bet kurioje iš šešių trigubai pažymėtų lažybų sričių. Norint laimėti, visi 3 kauliukai turi atitikti pasirinktą skaičių. Laimėjimai išmokami santykiu 180:1.
- F – bet koks trigubas – statymas atliekamas ant šio langelio, kad vienu metu būtų padengti visi šeši skirtingi trigubi statymai. Norint laimėti, visi trys kauliukai turi rodyti tą patį skaičių. Laimėjimas išmokamas santykiu 30:1.
- G – Kombinacija – statymas atliekamas už bet kurią arba visas 15 galimų 2 kauliukų kombinacijų. Laimėjimas išmokamas santykiu 5:1.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. d. įsakymu Nr. DIE____

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.58-4.68 papunkčiais (tiekėjo „Ezugi“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

4.58. Andar Bahar („Andar Bahar“);
4.59. 32 kortos („32 cards“);
4.60. Ruletės lošimai: Portomaso tikro kazino ruletė („Potomaso Real Casino Roulette“), Orakulo liepsnos ruletė („Oracle Blaze“), Orakulo ruletė 360 („Oracle Roulette 360”), Orakulo tikro kazino ruletė („Oracle Real Casino Roulette“), Rusiška ruletė („Ruletka Russia“), Turkų ruletė („Ruekish Roulette“), Slavų ruletė („Slavyanka Roulette“), Turkiška ruletė („Türkçe Rulet“), Kumbijos ruletė („Cumbia Ruleta“), Kazino Marina ruletė („Casina Marina Roulette“), Namaste ruletė („Namaste Roulette“), Deimantinė ruletė („Diamond Roulette“), Greitoji ruletė („Speed Roulette“) ir Itališka ruletė („Italian Roulette“);
4.61. Automatinės ruletės lošimai: Automatinė Ruletė („Auto Roulette“), Greitoji automatinė ruletė („Speed auto Roulette“), Prestižinė automatinė ruletė („Prestige Auto Roulette“) ir Lumia automatinė ruletė („Lumia auto Roulette“);
4.62. Bakara lošimai: Auksinė bakara („Golden Baccarat“), Greitoji bakara-kriketo stalas („Speed Baccarat - Cricket Table“), Bakara Pro („Baccarat Pro“), Marina kazino bakara („Marina Casino Baccarat“), Salsa bakara („Salsa Baccarat“), Bakara be komisinių („Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“) ir Auksinė bakara nokautas („Golden Baccarat Knock Out“)
4.63. Juodojo Džeko lošimai: Juodasis Džekas („Blackjack“), Rumba Juodasis Džekas („Rumba Blackjack“), Turkų Juodasis Džekas („Turkce Blackjack“), Baltojo ruso Juodasis Džekas („White Russian“), Auksinis Juodasis Džekas („Blackjack Gold“), Itališkas Juodasis Džekas („Italian Blackjack“), Juodojo ruso Juodasis Džekas („Black Russian“), VIP Juodasis Džekas su pasidavimu („VIP Blackjack with Surrender“), VIP Juodasis Džekas („VIP Blackjack“), Turkiškas Juodasis Džekas („Turkish Blackjack“), Neribotas juodasis Džekas („Unlimited Blackjack“), Mambo neribotas juodasis Džekas („Mambo unlimited Blackjack“) ir Turkiškas neribotas Juodasis Džekas („Turkish Unlimited Blackjack“);
4.64. Kazino Hold'em („Casino Hold'em“);
4.65. Statyti ant trijų kortų („Bet on Teen Patti“) ir 20-20 trijų kortų lošimas („20-20 Teen Patti")
4.66. Bakara drakono tigras („Baccarat Dragon Tiger“);
4.67. Laimingas 7 („Lucky 7“);
4.68. Sic Bo („Sic Bo“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 58 - 68 punktais (tiekėjo „Ezugi“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

Andar Bahar („Andar Bahar“)

58. Lošimo tikslas – atspėti, kuria puse („Andar“ ar „Bahar“) bus padalinta su „Džokerio“ (namų korta) privalanti sutapti korta.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas € 50 000

Taisyklės:

- Andar Bahar lošimo tikslas yra, kad lošėjai nuspėtų, kurioje pusėje pasirodys „Džokerio“ korta; arba Andar arba Bahar.
- Lošimo pradžioje krupjė išdalina pirmąją kortą, kuri paprastai vadinama „Džokerio“ korta. Po to krupjė dalina po vieną kortą kiekvienai pusei: iš pradžių ištraukiama korta ant Bahar, o po to vėl Andar ir Bahar ir taip toliau, kol bus ištraukta korta su ta pačia verte vienoje iš pusių.
- Lošėjas turi nuspėti, kurioje pusėje (Andar ar Bahar) korta, kurios vertė bus tokia pati kaip Džokerio korta, bus ištraukta pirmiausia. Kai ši korta ištraukiama iš abiejų pusių, lošimas baigiasi.
- Lošėjai, statę už laimėjusią pusę, laimės statymą pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę (statymai už kitą pusę pralaimės). Lošiama su viena kortų kalade, kurią krupjė sumaišo prieš kiekvieną turą. Po maišymo kaladė nukeliama ir krupjė atskleidžia Džokerio kortą.

Šalutiniai statymai

- Statant ant šalutinio statymo, neprivaloma atlikti pagrindinio statymo už Andar arba Bahar.
- Šalutinis statymas leidžia lošėjui numatyti kortų, kurios bus išdalytos po Džokerio kortos, skaičių, kol Andar arba Bahar pusėje bus ištraukta korta, kurios vertė bus tokia pati kaip ir Džokerio kortos.
- Pavyzdžiui, jei lošėjas mano, kad Džokerio korta bus išdalinta su pirmomis penkiomis kortomis, jis gali atlikti šalutinį statymą 1-5 (nuo 1 iki 5) su koeficientu 3:1 (trys prieš vieną). Jei korta, kurios vertė yra tokia pati kaip ir Džokerio korta, ištraukiama su penkiomis pirmomis kortomis, lošėjas laimės 3 kartus didesnę už savo statymo sumą.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

32 kortos („32 cards“)

59. Lošimo tikslas – atspėti, kuris lošėjas laimės: 8 lošėjas, 9 lošėjas, 10 lošėjas ar 11 lošėjas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €2 500
- Didžiausias laimėjimas € 27 500

Taisyklės:

- Lošimas lošiamas su 32 kortų kalade, kurių reikšmės nuo 6 iki 13 (Karalius). Visos lošime dalyvaujančios kortos nurodytos žemiau.
- Prie stalo yra keturi lošėjai, už kuriuos galima statyti. Kiekvienas lošėjas turi numatytus taškus:

8 lošėjas - 8 taškai
9 lošėjas - 9 taškai
10 lošėjas - 10 taškų
11 lošėjas - 11 taškų

- Norint pradėti lošimą, reikia atlikti statymus už laimėsiantį lošėją. Po to, kai paskelbiama, kad statymai nebepriimami, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po vieną kortą.
- Kiekvieno lošėjo bendra suma yra jo numatytųjų taškų ir jo paties atverstos kortos suma. Pavyzdžiui: jei 8 lošėjas gauna kortą su 6 verte, tada bendra suma yra 14.
- Kai keturiems lošėjams atverčiama po vieną kortą ir tik vienas lošėjas turi daugiausiai taškų, tada šis lošėjas yra nugalėtojas.
- Jei du ar daugiau lošėjų turi vienodai taškų, rezultatas yra lygiosios. Tada dar viena korta bus ištraukiama tik tiems lošėjams, kurie sulošė lygiosiomis – tai aktualu tik tuo atveju, jei lygiųjų rezultatas yra aukščiausias, o jei lygiosios nėra aukščiausia kombinacija, tada jos bus ignoruojamos (nebetraukiamos kortos, kuriose lošėjai lygiuojasi, o laimi aukštesnė ranka).
- Kortų dalijimas lygiosiomis laimėjusioms rankoms bus tęsiamas tol, kol lošimas galės būti baigtas ne lygiosiomis.
- Lošėjai laimi pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę. Lošimas lošiamas su viena 32 kortų, kurios sumaišomos prieš kiekvieną lošimo etapą, kalade.

Lošime dalyvaujančios kortos:

32 kortų kaladė	**Vertė**
6♥6♦6♥6♠	6 taškai
7♥7♦7♥7♠	7 taškai
8♥8♦8♥8♠	8 taškai
9♥9♦9♥9♠	9 taškai
T♣T♦T♥T♠	10 taškų
J♣J♦J♥J♠	11 taškų
Q♣Q♦Q♥Q♠	12 taškų
K♣K♦K♥K♠	13 taškų

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Ruletės lošimai: Portomaso tikro kazino ruletė („Potomaso Real Casino Roulette“), Orakulo liepsnos ruletė („Oracle Blaze“), Orakulo ruletė 360 („Oracle Roulette 360”), Orakulo tikro kazino ruletė („Oracle Real Casino Roulette“), Rusiška ruletė („Ruletka Russia“), Turkų ruletė („Ruekish Roulette“), Slavų ruletė („Slavyanka Roulette“), Turkiška ruletė („Türkçe Rulet“), Kumbijos ruletė („Cumbia Ruleta“), Kazino Marina ruletė („Casina Marina Roulette“), Namaste ruletė („Namaste Roulette“), Deimantinė ruletė („Diamond Roulette“), Greitoji ruletė („Speed Roulette“) ir Itališka ruletė („Italian Roulette“)

60. Lošimų tikslas – spėti skaičių, kur besiridenantis kamuoliukas nusileis besisukančio rato viduje. Laimėjimo dydis priklauso nuo atlikto statymo tipo.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas € 156 000

Automatinės ruletės lošimai: Automatinė ruletė („Auto Roulette“), Greitoji automatinė ruletė („Speed auto Roulette“), Prestižinė automatinė ruletė („Prestige Auto Roulette“) ir Lumia automatinė ruletė („Lumia auto Roulette“)

61. Lošimų tikslas – spėti skaičių, kur besiridenantis kamuoliukas nusileis besisukančio rato viduje. Laimėjimo dydis priklauso nuo atlikto statymo tipo.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas € 156 000

Taisyklės, taikomos 60 p. ir 61 p. išvardintiems ruletės lošimams:

- Norėdamas pradėti lošti, lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“, tada pasirinkti žetono vertę, sumą, kurią norėtų statyti ir padėti žetonus norimame laukelyje (-iuose).
- Statymai gali būti atliekami statymui skirtu metu, kol krupjė paskelbia „STATYMAI BAIGTI“. Jokie statymai, pasibaigus statymui skirtam laikui, nepriimami.
- Kamuoliukas sukamas ruletės rate pagal galiojančias sukimo taisykles. Kai kamuoliukas sustoja ant tam tikro skaičiaus, jis bus paryškintas. Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimintį skaičių, laimėjimas išmokamas pagal išmokų lentelę.

Statymai:

Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį).
- Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17).
- Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilutės galo išorinėje statymo pusėje. Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais.
- Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo), yra taip pat laikomas kampo statymu.
- Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilutėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).

Išoriniai statymai:

- Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš dėžučių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Nulis neuždengiamas jokiu stulpeliu. Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Nulis tuzinu neuždengiamas.

- Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių langelių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant langelio: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis neuždengiamas jokia dėžute.

STATYMO TIPAS	UŽDENGIA	IŠMOKA
Tiesus	1 skaičius	35:1
Padalintas	2 skaičiai	17:1
Gatvė	3 skaičiai	11:1
Kampas	4 skaičiai	8:1
Šešių Linija	6 skaičiai	5:1
Stulpelis / Tuzinas	12 skaičių	2:1
Raudona / Juoda	18 skaičių	1:1
Lyginiai / Nelyginiai	18 skaičių	1:1

Lenktynių trasos statymai:

„Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks:

- 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35;
- 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.

„0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 lošimo sektoriaus taip:

- 1 žetonas tiesiai: 26;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.

„Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės trasoje jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

„Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks:

- 1 žetonas tiesiai: 1;
- 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;

Kaimyniniai statymai:

- Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant Ruletės Trasą.
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės trasoje.
- Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Bakara lošimai: Auksinė bakara („Golden Baccarat“), Greitoji bakara-kriketo stalas („Speed Baccarat - Cricket Table“), Bakara Pro („Baccarat Pro“), Marina kazino bakara („Marina Casino Baccarat“), Salsa bakara („Salsa Baccarat“), Bakara be komisinių („Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“) ir Auksinė bakara nokautas („Golden Baccarat Knock Out“)

62. Lošimų tikslas – atspėti, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – Lošėjui („Player“) ar Bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9, ar bus lygiosios.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas € 12 500

Taisyklės:

- Norėdamas pradėti lošti, lošėjas pasirenka statymo sumą, spustelėdamas atitinkamą žetoną ir pasirinkdamas vieną iš lošimo laukelių – Lošėją, Bankininką arba lygiąsias.
- Lošėjui bus leidžiama atlikti ar keisti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Kuomet statymui skirtas laikas baigiasi, krupjė padalina 4 pradines kortas tokia tvarka: 1-oji ir 3-oji kortos į Lošėjo pusę, o 2-oji ir 4-oji kortos į Bankininko pusę.
- Jei abiem pusėms reikalinga 3-oji korta, krupjė suteikia po papildomą kortą pagal žemiau paaiškintą „Trečiosios Kortos Taisyklę“.
- Laimi ta pusė, kurios taškų suma artimiausia 9. Jeigu taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis. Kai lošimas baigtas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir paskelbia kito lošimo statymų pradžią.
- Jei praėjusiame lošime viena ar abi papildomos kortos nebuvo panaudotos, jos bus naudojamos kaip pradinės kito lošimo kortos.

Trečiosios Kortos taisyklė

- Yra 3 atvejai, kai lošimas pasibaigia išdalinus 4 kortas (maža kortų kombinacija) be jokių papildomų kortų:
- Kai Lošėjo ir Bankininko pirmųjų 2 kortų suma lygi 8 ar 9 taškams (natūrali kortų kombinacija);
- Kai Lošėjas turi 6 taškus, o Bankininkas turi 7 ar atvirkščiai;
- Kai yra lygiosios, surinkti 6, 7, 8 ar 9 taškai.
- Jei lošėjui ir bankininkui išdalinama pradinės dviejų kortų kombinacijos, kurių vertė 0–7, peržiūrima „Trečiosios Kortos Taisyklė“, kad būtų nustatyta, ar trečioji korta turi būti išdalinta vienai ar abiem rankoms. Lošėjas visada pradeda ėjimą.

Jeigu lošėjo dviejų kortų suma:	Veiksmai:
0, 1, 2, 3, 4, 5	Lošėjas turi imti
6, 7	Lošėjas turi imti
8, 9	Abi kortų kombinacijos turi sustoti

Statymai:

- Yra trys skirtingi pagrindiniai statymai, kuriuos galima atlikti atsižvelgiant į tris galimas baigtis: Lošėjas laimi (lošėjas turi didesnę sumą), Bankininkas laimi ir Lygiosios (kai kortos lošėjo ir bankininko pusėje yra vertos tiek pat taškų).
- Tradiciškai „Baccarat“ lošėjo statymo laukas yra mėlynos spalvos, bankininko yra raudonas, o lygiųjų – žalias.
- Laimėjęs Lošėjo statymas išmokamas 1:1.

- Laimėjęs Bankininko statymas išmokamas 0,95:1.
- Laimėjęs lygiųjų statymas išmokamas 8:1. Jei įvyksta lygiosios, statymai už Lošėją ar Bankininką neprarandami, o grąžinami.

Šalutiniai statymai:

Lošėjo ir Bankininko pora

- Lošėjo poros šalutinis statymas laimi, jei dvi pradinės kortos lošėjo kortų kombinacijoje sudaro porą.
- Bankininko poros statymas laimi, jei dvi pradinės kortos Bankininko kortų kombinacijoje sudaro porą. Bet kokio tipo pora laikoma tinkama tiek Lošėjo, tiek Bankininko kortų kombinacijai:
- Tobula pora – dvi identiškos kortos (pvz., du širdžių karaliai);
- Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 5 širdys + 5 būgnai);
- Mišri pora – dvi tų pačių ženklų ir spalvų, bet skirtingos vertės kortos (pvz., 8 vynai + 7 būgnai).
- Už laimėtą statymą ant bet kurio tipo Lošėjo ar Bankininko poros išmokama 11:1.
- Tame pačiame lošime galima atlikti abu arba tik vieną šalutinį statymą ant Lošėjo ar Bankininko poros.

Bet kokia pora

- Bet kokios poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – Lošėjo ar Bankininko – kortos sudaro tos pačios vertės ar raidės kortų porą.
- Už laimėtą bet kokios poros statymą išmokama 5:1.

Tobula pora

- Tobulos poros statymas laimi, jei dvi pradinės vienos ar abiejų pusių – Lošėjo ar Bankininko – kortos sudaro tobulą porą (tos pačios vertės ar raidės ir to paties ženklo).
- Už laimėtą tobulos poros statymą išmokama 25:1.

Lošėjo ir Bankininko premija

- Lošėjas laimi Lošėjo premiją arba Bankininkas laimi Bankininko premiją šalutiniuose statymuose, kai yra natūralūs 8 ar 9 arba bent keturi taškai.
- Lošėjas laimi Lošėjo premiją arba Bankininkas laimi Bankininko premiją šalutiniuose statymuose pagal šias baigtis:

Įvykis	Išmoka
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 9 taškais	30:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 8 taškais	10:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 7 taškais	5:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 6 taškais	3:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 5 taškais	2:1
Laimėjimas su nenatūralia kortų kombinacija 4 taškais	1:1
Natūralus laimėjimas	1:1
Natūralios lygiosios	LYGIOSIOS

Natūrali kortų pora – situacija, kuomet Lošėjo („Player“) ir/ar Bankininko („Banker“) taškų suma, padalinus po dvi kortas, yra lygi 8 (aštuoniems) arba 9 (devyniems).

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Juodojo Džeko lošimai: Juodasis Džekas („Blackjack“), Rumba Juodasis Džekas („Rumba Blackjack“), Turkų Juodasis Džekas („Turkce Blackjack“), Baltojo ruso Juodasis Džekas („White Russian“), Auksinis Juodasis Džekas („Blackjack Gold“), Itališkas Juodasis Džekas („Italian Blackjack“), Juodojo ruso Juodasis Džekas („Black Russian“), VIP Juodasis Džekas su pasidavimu („VIP Blackjack with Surrender“), VIP Juodasis Džekas („VIP Blackjack“), Turkiškas Juodasis Džekas („Turkish Blackjack“), Neribotas juodasis Džekas („Unlimited Blackjack“), Mambo neribotas juodasis Džekas („Mambo unlimited Blackjack“) ir Turkiškas neribotas Juodasis Džekas („Turkish Unlimited Blackjack“)

63. Juodojo Džeko lošimų tikslas yra laimėti prieš krupjė. Lošėjo arba krupjė kortų kombinacija, kurios vertė yra artimesnė 21 taškui (kortų vertės sumai), yra laiminti kombinacija. Taip pat laimima, jei krupjė kombinacija viršija 21 tašką, tačiau jei lošėjo kombinacija yra daugiau nei 21 taškas, pralošiama.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €44 000

Taisyklės:

- Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi užimti vietą prie stalo, pasirinkti statymo sumą ir spustelėjus ją padėti į pažymėtą langelį. Prasidėjus statymų laikui (10 sekundžių), galima atlikti bet kokius papildomus statymus arba pakeisti pradinį statymą. Jeigu kitas lošėjas pradėjo lošimą, lošėjui leidžiama dalyvauti ir atlikti savo statymus, kol ekrane bus rodomas pranešimas „ATLIKITE STATYMUS“.
- Pasibaigus statymo laikui, krupjė pradeda dalyti kortas, pradedant nuo lošėjo iškart iš kairės ir kiekvienam lošėjui paeiliui, o sau – paskutiniam. Antra korta padalijama tokiu pačiu būdu, kiekvienam lošėjui atversta, o krupjė gauna užverstą kortą.
- Išdalinus visas kortas, lošėjai turi pasirinkti vieną iš šių parinkčių: prašyti papildomos kortos, likti su turimu deriniu, dvigubinti arba padalinti).
- Po to, kai visi lošėjai priima sprendimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą ir išdalija papildomas kortas, vadovaudamasis ant stalo užrašyta taisykle: Krupjė turi traukti 16 ir sustoti ties 17. Tai reiškia, kad jei krupjė turi 16 arba mažiau, jis traukia papildomas kortas.
- Jeigu krupjė atversta korta yra tūzas, prieš anksčiau paminėtus pasirinkimus, visiems dalyvavusiems lošėjams bus pasiūlytas draudimas. Pasibaigus draudimo statymų laikui, krupjė kortų kombinacija bus patikrinta dėl galimo Juodasis Džekas derinio. Jei krupjė turi šį derinį, lošimas yra baigiamas.
- Kai lošimas baigiamas, krupjė surenka visas atverstas ant stalo kortas, deda jas prie nereikalingų ir pradeda kito lošimo statymus.

Kortų vertė

- Juodasis Džekas lošimas lošiamas 8 kortų kaladėmis, po 52 kortas kiekvienoje, ir kiekviena korta turi savo nustatytą vertę.
- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 ir 9 turi savo kortoje užrašytą vertę.
- 10, valeto, karalienės ir karaliaus vertė yra 10.
- Tūzo vertė gali būti 1 arba 11, pasirenkama lošėjo. Paprastai kortų kombinacija lemia, kuri vertė pasirenkama, ir tai gali pasikeisti lošimo metu, priklausomai nuo gautų papildomų kortų vertės.

Statymai:

Šalutiniai statymai

- Statymo metu lošėjas gali atlikti šalutinius statymus, bet tik po to, kai langelyje atliekamas pagrindinis statymas.
- Šalutinių statymų ir išmokų aprašymai rodomi lange „Statymo limitai“ ir „Išmokos“.
- Galimi dviejų tipų šalutiniai statymai:
- Tobulos poros (TP): šalutinis statymas atliekamas prieš išdalinant visas kortas. Tai suteikia galimybę laimėti papildomai pinigų, jeigu lošėjo dvi pirmosios kortos yra pora. Yra 3 rūšių poros:
- Tobula pora – dvi identiškos kortos (pvz., dvi širdžių karalienės);
- Spalvota pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Mišri pora – dvi tos pačios vertės ar raidės kortos ir tokios pačios spalvos, bet skirtingų ženklų (pvz., 2 širdys + 2 būgnai);
- Norėdamas laimėti tobulos poros statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą pagal stalo limitus specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „TP“ prieš išdalijant kortas. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.

Derinys	Išmoka
Tobula pora	25:1
Spalvota pora	12:1
Mišri pora	6:1

- 21+3 – šalutinis statymas, kuris yra pagrįstas 3 kortų kombinacija, naudojant krupjė viršutinę kortą ir dvi pradines kortas lošėjo kortų kombinacijoje, kurios sudaro 3 kortų pokerio kombinaciją:
- Trys identiškos („Suited Strips“) – trys tos pačios vertės ir ženklo kortos (pvz., trys širdžių tūzai);
- Eilė ir spalva („Straight Flush“) – trys kortos iš eilės ir to paties ženklo (pvz., pikų 10, valetas ir dama);
- Trys vienodos („Three of a kind“) – trys tos pačios vertės kortos (pvz., širdžių karalienė, būgnų karalienė ir gilių karalienė);
- Eilė („Straight“) – trys kortos iš eilės, bet skirtingo ženklo (tūzas gali būti naudojamas eilėje kaip tūzas, 2 ir 3 arba eilėje karalienė, karalius ir tūzas);
- Spalva („Flush“) – trys skirtingos vertės, bet vienodo ženklo kortos (pvz., gilių 2, 6 ir karalius).
- Norėdamas laimėti 21+3 statymą, lošėjas turi atlikti savo statymą specialiai tam skirtoje vietoje, pažymėtoje „21+3“ prieš išdalijant kortas, pagal stalo limitus. Laimėję šalutiniai statymai bus rodomi iškart po to, kai kiekviename lošime dalyvaujančiame langelyje bus išdalintos dvi pradinės kortos.
- Jei lošėjo kortų kombinacija apima du laimėtus derinius, bus išmokama už didesnę kombinaciją.

Kombinacija	Išmoka
Trys identiškos	100:1
Eilė ir spalva	40:1
Trys vienodos	25:1
Eilė	10:1
Spalva	5:1

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Kazino Hold‘em („Casino Hold‘em“)

64. Lošimo tikslas – sudaryti geresnę 5 kortų kombinaciją nei krupjė, naudojant lošėjui išdalintas 2 kortas ir penkias bendras kortas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €1 600

Taisyklės:

- Lošiama su viena 52 kortų kalade, o kaladė kiekvienam lošimui keičiama iš naujo, tada sumaišoma.
- Viename lošime vienu metu gali dalyvauti bet koks lošėjų skaičius, kiekvienas užima ne daugiau kaip vieną vietą.
- Krupjė išdalina pirmąsias kortas: dvi kortos nukreiptos į lošėją, dvi nukreiptos žemyn krupjė ir trys bendros kortos, kurias naudoja visi lošime dalyvaujantys lošėjai, kad sudarytų atitinkamas rankas.
- Lošėjas gali ATSAKYTI, atlikdamas atsakymo statymą, kuris yra lygus dvigubam lošėjo Ante statymui, arba NUSIMESTI kortas – taip baigti lošimą prarandant savo Ante statymą.
- Nusprendus tęsti lošimą, krupjė padalins dar po dvi kortas – Turn ir River.
- Galiausiai krupjė atskleidžia savo paslėptas kortas ir lyginamos rankos. Geriausia ranka laimi remiantis penkiomis iš septynių kortų.

Šalutiniai statymai

1. Premijos statymas

Lošėjas taip pat gali atlikti premijinį statymą, kuris išmokamas, kai išdalinama dviejų tūzų ar geresnė kombinacija, sudaryta tik iš lošėjo dviejų turimų kortų ir pirmų trijų bendrų kortų (tik šios penkios kortos sudaro premijos statymo kombinaciją).
Premijos statymą galima atlikti tik atlikus pradinį išankstinį statymą. Premijos statymas visada yra galiojantis, nepaisant lošėjo sprendimo atsakyti arba nusimesti.

2. Kazino Razz premija

- Casino-Razz premija yra laimima sudarius žemiausią lošėjo penkių kortų kombinaciją, dvi tuščias kortas ir pirmąsias tris bendras kortas (tik šios penkios kortos sudaro premijos statymo kombinaciją). Šalutiniai statymai laimi, kai rankos yra nuo Valeto iki 6 ir eilė nuo tūzo iki 5, tiek vienos spalvos tiek ir ne.
- Eilės ir Spalvos kombinacijos negali būti naudojamos lošiant prieš lošėją. Tūzai skaičiuojami kaip žemiausia korta.
- Premijos statymą galima atlikti tik atlikus pradinį išankstinį statymą. Premijos statymas visada yra aktyvus, nepaisant lošėjo sprendimo atsakyti arba nusimesti.

Rankų stiprumas

- Atskiros kortos reitinguojamos žemyn nuo Tūzo, kurio vertė didžiausia, per veido kortas (karalius, dama, tada valetas) ir galiausiai nuo 10 iki 2.
- Užbaigus eilę, Tūzas gali reikšti 1 arba kitą kortą virš karaliaus.
- Silpniausia Hold'em ranka yra aukščiausia korta – pokerio ranka, sudaryta iš bet kokių penkių kortų, neatitinkančių nė vieno iš žemiau nurodytų reikalavimų. Iš esmės joks kortų derinys neturi jokio ryšio su kitu deriniu: nėra nei porų, nei trigubų vienodo rango kortų ir nėra 5 iš eilės einančių kortų derinių ar spalva susijusių kortų. Lemiamas veiksnys yra aukščiausia lošėjo korta.
- Pora yra ranka, kurią sudaro dvi to paties rango kortos.
- Dvi poros – tai ranka, kurią sudaro du vienodo rango kortų rinkiniai (pavyzdžiui, du 2 ir 2 valetai).
- Trys vienodos – tai ranka, kurią sudaro trys to paties rango kortos.
- Eilė apima penkias kortas iš eilės, bet ne tos pačios spalvos.
- Spalva susideda iš penkių kortų, kurios visos yra tos pačios spalvos (tūzas, 3, 6, 10 ir dama, pavyzdžiui, visi vynai).
- Pilnas namas apima tris to paties rango kortas ir dar dvi kito rango kortas (pavyzdžiui, tris ketvertus ir dvi damas).

- Keturios vienodos apima keturias to paties rango kortas.
- Eilė ir spalva yra eilė, kurioje kortų seka yra tos pačios spalvos.
- Karališka spalva – tai eilė ir spalva, einanti nuo 10, per visas veido kortas iki tūzo.

Lošimo rezultatai

- Krupjė turi turėti ketvertų porą, ar stipresnę kombinaciją, kad galėtų dalyvauti.
- Lošėjas laimi, jei krupjė ranka atitinka reikalavimus (joje yra viskas, kas lygu arba geriau už ketvertus) ir yra mažesnė už lošėjo. Ante statymas išmokamas pagal išmokėjimų lentelę, o Atsakymo statymas – 1:1.
- Lošėjas pralaimi, jei krupjė ranka atitinka reikalavimus ir yra aukštesnė už lošėjo. Lošėjas pralaimi ir Ante statymą, ir atsakymo statymą.
- Jei lošėjo ir krupjė rankos yra vienodos, laimi tas, kurio kortos yra didžiausios. Pavyzdžiui, iš dviejų pilnų namų laimi aukščiausias trejetas. Jei lygu, laimi aukščiausia pora, o jei jos taip pat yra identiškos, laimi aukščiausia lemiančioji korta.
- Stūmimas yra lygiosios – kai lošėjas ir krupjė turi lygiai tokią pačią kombinaciją. Tokiu atveju lošėjas atgauna savo Ante ir atsakymo statymą.
- Jei krupjė neturi kvalifikuotos rankos (bent poros ketvertų), lošėjas atgaus savo atsakymo statymą ir dalį Ante pagal išmokėjimo lentelę.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Statyti ant trijų kortų („Bet on Teen Patti“) ir 20-20 trijų kortų lošimas („20-20 Teen Patti“)

65. Lošimų tikslas – statyti, kuris lošėjas turės geresnę A ir B lošėjo kombinaciją, naudojant kiekvieno lošėjo išdalytas 3 kortas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas € 200 000

Taisyklės:

- Lošiama su viena 52 kortų kalade (išskyrus Joker), kortos maišomos po kiekvieno lošimo. Viename lošime vienu metu gali dalyvauti bet koks lošėjų skaičius.
- Norint atlikti statymą, reikia pasirinkti žetono vertę ir spustelėti tiesiai ten, kur lentelės centre parašyta lošėjas A, lošėjas B. Kai laikmatis baigs atgalinį skaičiavimą, krupjė pradės dalinti kortas. Jei vyksta lošimas, prieš atliekant statymą reikia palaukti, kol jis bus baigtas.

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
Esant lygiosioms, statymai už lošėją A ir lošėją B yra grąžinami.

Šalutiniai statymai

- Lošėjas taip pat gali atlikti statymą už vieną iš šių šalutinių statymų:

- Pora plius lošėjui A arba lošėjui B) – tikslas yra sudaryti porą ar geresnę iš lošėjo A arba lošėjo B rankos. Išmokama, kai pora arba geresnė yra sudaryta iš trijų kortų. Išmokėjimas priklauso nuo rankų stiprumo pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę.
- 3+3 premija – tikslas yra sudaryti geriausią penkių kortų pokerio kombinaciją, derinant kiekvieno lošėjo tris kortas. Išmokama, kai iš šešių lentelėje išdalytų kortų sudaromos „Trys vienodos“ arba geresnės. Išmokėjimas priklauso nuo rankų stiprumo pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę.
- Abu šalutiniai statymai gali būti atliekami tik atlikus pradinį pagrindinį statymą. Šalutinis statymo rezultatas nepriklauso nuo pagrindinio statymo baigties, o tai reiškia, kad galima laimėti bet kurį šalutinį statymą, net jei pralaimėtas pagrindinis statymas tame pačiame lošimo etape.

Rankų stiprumas

Laimėtos kombinacijos lošime „Statyti ant trijų kortų“:

- Karališka spalva yra vienos spalvos tūzas, karalius ir karalienė.
- Eilė ir spalva yra ranka, kurioje iš eilės yra trys tos pačios spalvos kortos. Pvz. būgnų dešimt, devyni ir aštuoni.
- Trys vienodos – tai ranka, kurioje yra trys to paties rango kortos Pvz. trys karaliai, trys devynetai ir pan.
- Eilė – tai ranka, kurioje yra trys nuoseklaus rango kortos bent dviejose skirtingose spalvose. Pvz. du, trys ir keturi ant mažiausiai dviejų skirtingų spalvų. Dvi eilės reitinguojamos lyginant aukščiausią kiekvienos kortą.
- Spalva – tai ranka, kai visos trys kortos yra tos pačios spalvos, bet ne iš eilės. Pvz. trys kortos, kurios visos yra būgnų.
- Pora yra ranka, kurioje yra dvi vieno rango kortos ir viena korta, kuri nėra šio rango. Pvz. du karaliai ir aštuonetas. Jei dvi rankos turi tą pačią porą, lyginamos lemiančiosios kortos siekiant nustatyti nugalėtoją.
- Aukščiausia korta yra pokerio kombinacija iš bet kurių trijų kortų, neatitinkančių nė vieno iš aukščiau išvardytų reikalavimų. Jokia ranka nesudaroma, o rankų rangas yra pagal aukščiausią kortą.
- Atskiros kortos reitinguojamos žemyn nuo Tūzo, kurio vertė didžiausia, per veido kortas (karalius, dama, tada valetas) ir galiausiai nuo 10 iki 2.
- Užbaigus eilę, Tūzas gali reikšti 1 arba kitą kortą virš karaliaus.
- Silpniausia pokerio korta yra aukščiausia korta – pokerio korta, sudaryta iš bet kokių trijų kortų, neatitinkančių nė vieno iš aukščiau paminėtų reikalavimų.
- Lemiamas veiksnys yra aukščiausia lošėjo korta.

3+3 premijos laimėtos kortos (norint surinkti, reikia 5 kortų):

- Karališka spalva yra eilė ir spalva, kurioje dalyvauja tūzas, karalius, karalienė, valetas ir 10 tos pačios spalvos.
- Eile ir spalva yra ranka, kurioje iš eilės yra penkios kortos, visos tos pačios spalvos, bet be tūzo.
- Keturios vienodos – tai ranka, kurioje yra visos keturios vieno rango kortos ir bet kuri kita korta. Pvz. keturios karalienės ir penketas.
- Pilnas namas yra ranka, kurioje yra trys vienodo rango kortos ir dvi atitinkančios kito rango kortos, pvz. trys valetai ir du aštuonetai.
- Spalva yra ranka, kai visos penkios kortos yra tos pačios spalvos, bet ne iš eilės. Pvz. penkios kortos, kurios visos yra širdys.
- Eilė – tai ranka, kurioje yra penkios iš eilės einančios kortos bent dviejų skirtingų spalvų. Pvz. dešimt, devyni, aštuoni, septyni, šeši dviejų ar daugiau skirtingų spalvų.
- Trys vienodos – tai ranka, kurioje yra trys to paties rango kortos ir kitos dvi kortos, kurios nėra to paties rango viena su kita.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti

nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Drakono tigras („Dragon Tiger“)

66. Lošimo tikslas – numatyti ar laimės krupjė („drakonas“) ar lošėjas („tigras“), ar bus lygiosios.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas € 12 500

Taisyklės:

- Drakono tigro lošimo metu išdalinamos dvi rankos; viena skirta Drakonui, kita – Tigrui.
- Lošėjas stato, kas laimės, ar bus lygiosios. Laimi ranka, turinti aukščiausią kortą.
- Jei Drakono ir Tigro rankos yra tos pačios vertės, lošimas baigiamas lygiosiomis.
- Drakono tigro lošime kortų spalva neturi skirtumo.
- Lošiama aštuoniomis kortų kaladėmis. Ištraukus kaladės perskyrimo kortą, kaladė bus pakeista į naują, kuri bus išmaišyta. Viena kaladė perskiriama po maišymo ir sudeginamos trys pirmosios kortos.

Kortų vertės

Kortų vertės skaičiuojamos nuo žemiausios iki aukščiausios: Tūzas, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, dama ir karalius, kai tūzas yra „1“, o karalius – „13“.
Krupjė išdalina vieną kortą „drakono“ rankai ir vieną „tigro“ rankai.

Lošimo pabaigoje laimėjimai išmokami taip:

Drakonas	1:1
Tigras	1:1
Lygiosios	11:1

Lygiųjų atveju statymai už drakoną ir už tigrą praras 50% nuo statomos sumos.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Laimingas 7 („Lucky 7“)

67. Lošimo tikslas – numatyti ar kita išdalinta korta bus didesnė nei 7 (7 aukštyn), mažesnė nei 7 (7 žemyn) ar 7.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas € 65 000

Taisyklės:

- Lošimas prasideda po „Padėti statymus“ laikmačio, krupjė išdalina šio lošimo etapo kortą, kiekvienam lošimo etapui išdalinama tik viena korta.
- Kai korta ištraukiama, lošimas baigiasi.
- Lošėjai, statę už laimėjusią pusę, laimės statymą pagal žemiau pateiktą išmokėjimų lentelę (kitos pusės statymai pralaimi).
- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis, kurios yra sumaišomos ir įdedamos į batą, kai tik ištraukiama perskyrimo korta, prasideda maišymo procedūra.

IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖ

7 AUKŠTYN	1:1
7	10,5:1
7 ŽEMYN	1:1

Jei laimėjimo korta yra 7, statymai už 7 aukštyn arba 7 žemyn praras 50% statymo sumos.

Šalutiniai statymai

- Statant ant šalutinio statymo nereikia statyti pagrindinio Laimingas 7 statymo (tačiau tai galima padaryti papildomai prie pagrindinio statymo).
- Šalutinis statymas gali būti atliekamas savarankiškai, nereikia atlikti pagrindinio statymo.

Yra dviejų tipų šalutiniai statymai:

- Raudona arba Juoda – šis statymas leidžia lošėjui spėti, ar lošimo etape išdalyta korta bus raudona ar juoda.
- Nelyginis arba lyginis – šis statymas leidžia lošėjui spėti, ar lošimo etape išdalyta korta bus nelyginė ar lyginė.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Sic Bo („Sic Bo“)

68. Lošimo tikslas – numatyti trijų kauliukų papurtymo rezultatą. Galima statyti už vieno kauliuko, dviejų kauliukų, trijų kauliukų, bendrą ir daugiau baigčių.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €2000
- Didžiausias laimėjimas € 360 000

Taisyklės:

- Norint pradėti lošti, reikia palaukti, kol pasirodys pranešimas „Prašome atlikti statymus“, tada pasirinkti žetono, kurį norima statyti, vertę ir padėti į atitinkamus statymo laukelius ant lošimo stalo.
- Lošėjo bendras atliktas statymas bus rodomas skiltyje „Bendras statymas“.

- Krupjė paskelbus „Statymai baigti“, statymas negali būti statomas ir joks atliktas statymas negali būti keičiamas.
- Pasibaigus statymui, visų atliktų statymų vertė išimama iš jūsų balanso.
- Kai kauliukas sustoja, laimėti skaičiai rodomi ekrano viduryje ir juostoje „Paskutiniai raundai“. Laimėjusius kauliukų skaičius taip pat skelbia krupjė ,o lažybų tinklelio laimėjimo sritys yra paryškintos. Jei kuris nors iš lošėjo statymų padengs laimėjimo skaičių, lošėjas gaus laimėjimą pagal SicBo išmokėjimus. Lošėjo laimėjimo suma bus rodoma ekrano viduryje ir ją taip pat galima patikrinti istorijos puslapyje.
- Kito statymo metu galima:
- Pakartoti paskutiniame lošime atliktus statymus spustelėjus mygtuką Rebet.
- Atšaukti paskutinį veiksmą atliekant statymus.

Statymų tipai

- Ant Sic Bo stalo galima atlikti įvairius statymus ir kiekvienas statymo tipas turi savo išmoką.
- A – mažas/didelis – atliekamas statymas, kad bendras trijų kauliukų skaičius būtų mažas (4-10) arba didelis (11-17). Laimėjimai mokami 1:1, tačiau šie statymai pralaimi bet kuriam trigubam.
- B – Bendras – atliekamas statymas už bet kurią iš 14 lažybų sričių, pažymėtų 4-17. Bendra suma yra trijų kauliukų suma, neįskaitant 3 ir 18. Laimima, jei trijų kauliukų suma sudaro bendrą skaičių, dėl kurio statoma. Išmokos skiriasi priklausomai nuo bendros laimėjimo sumos.
- C – Vienas – atliekamas statymas bet kurioje iš šešių statymo sričių, pažymėtų VIENAS, DU, TRYS, KETURI, PENKI ir ŠEŠI, kurios atspindi šešias nominalias kauliuko vertes.
- Jei 1 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį atliktas statymas, išmokama 1:1
- Jei 2 iš 3 kauliukų rodo skaičių, už kurį atliktas statymas, išmokama 2:1
- Jei visi 3 kauliukai rodo skaičių, už kurį atliktas statymas, išmokama 12:1
- D – Dvigubas – atliekamas statymas bet kurioje iš šešių dvigubai pažymėtų statymų sričių. Norint laimėti, 2 iš 3 kauliukų turi rodyti tą patį skaičių. Laimėjimai mokami 11:1. Nepaisant to, ar 2 ar 3 kauliukai rodo tą patį skaičių, išmokėjimas išlieka toks pat.
- E – Trigubas – atliekamas statymas bet kurioje iš šešių trigubai pažymėtų lažybų sričių. Norint laimėti, visi 3 kauliukai turi atitikti pasirinktą skaičių. Laimėjimai išmokami santykiu 180:1.
- F – bet koks trigubas – statymas atliekamas ant šio langelio, kad vienu metu būtų padengti visi šeši skirtingi trigubi statymai. Norint laimėti, visi trys kauliukai turi rodyti tą patį skaičių. Laimėjimas išmokamas santykiu 30:1.
- G – Kombinacija – statymas atliekamas už bet kurią arba visas 15 galimų 2 kauliukų kombinacijų. Laimėjimas išmokamas santykiu 5:1.

Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. birželio 1 d. įsakymu Nr. DIE-313

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1416–2.1467 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1416. 8 tigrų auksas megaways („8 Tigers Gold Megaways“);
2.1417. Jis gyvas! Megaways („Alive! Megaways“);
2.1418. Didysis buivolas („Big Buffalo“);
2.1419. Didžiojo buivolo dykynės („Big Buffalo Badlands“);
2.1420. Didysis buivolas Megaways („Big Buffalo Megaways“);
2.1421. Cirko laimė Megaways („Big Top Bonanza Megaways“);
2.1422. Pinigų kasykla („Cash Mine“);
2.1423. Šokis su velniu („Dance with the Devil“);
2.1424. El Paso auksas („El Paso Gold“);
2.1425. Vaisių miestas („Fruitopolis“);
2.1426. Rojaus auksas („Heavenly Gold“);
2.1427. Dzin dinastija („Jin Dynasty“);
2.1428. Auksas pirmyn („Go Gold“);
2.1429. Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck“);
2.1430. Prabangi Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck Deluxe“);
2.1431. Teisėjas ir prisiekusieji Megaways („Judge and Jury Megaways“);
2.1432. Maksas Šansas ir Safario paslaptys („Max Chance and the Safari Secrets“);
2.1433. Višta su nunčakais („Nunchucks Chicken“);
2.1434. Lietaus kamuoliai („Rain Balls“);
2.1435. Lipnūs septynetai Megaways („Sticky Sevens Megaways“);
2.1436. Super liūtas („Super Lion“);
2.1437. Laukinis penketas („Wild Five“);
2.1438.Laukinis išgryninimas („Wild Wild Cash Out“);
2.1439. Penkių liūtų šokis („5 Lions Dance“);
2.1440. Didžiojo ešerio laimė („Big Bass Bonanza“);
2.1441. Karalysčių knyga („Book of Kingdoms“);
2.1442. Džonas Hunteris ir Tutanchamono knyga („John Hunter and the Book of Tut“);
2.1443. Vikingų knyga („Book of Vikings“);
2.1444. Karalius buivolas Megaways („Buffalo King Megaways“);
2.1445. Grynųjų pinigų laimė („Cash Bonanza“);
2.1446. Čili karštis megaways („Chilli Heat Megaways“);
2.1447. Kongo pinigai („Congo Cash“);
2.1448. Kaubojaus auksas („Cowboys Gold“);
2.1449. Šokių vakarėlis („Dance Party“);
2.1450. Mirusiųjų diena („Day of Dead“);

2.1451. Drago – sėkmės brangakmeniai („Drago - Jewels of Fortune“);
2.1452. Smaragdų karalius („Emerald King“);
2.1453. Vaisių vakarėlis („Fruit Party“);
2.1454. Olimpo vartai („Gates of Olympus“);
2.1455. Valhalos vartai („Gates of Valhalla“);
2.1456. Brangakmenių laimė („Gems Bonanza“);
2.1457. Džonas Hunteris ir Majų dievai („John Hunter and the Mayan Gods“);
2.1458. Ponas Džokeris („Master Joker“);
2.1459. Birmingemo gauja („Peaky Blinders“);
2.1460. Kiaulės taupyklės banknotai („Piggy Bank Bills“);
2.1461. Piramidės karalius („Pyramid King“);
2.1462. Akmeninis Vegasas („Rock Vegas Mega Hold & Spin“);
2.1463. Žvaigždžių šviesos princesė („Starlight Princess“);
2.1464. Super septynetai („Super 7s“);
2.1465. Šuns namas Megaways („The Dog House Megaways“);
2.1466. Mido ranka („The hand of Midas“);
2.1467. Vudu magija („Voodoo Magic“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1416–1467 punktais, kurie išdėstomi taip:**

8 tigrų auksas megaways („8 Tigers Gold Megaways“)

1416. 8 tigrų auksas megaways („8 Tigers Gold Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas su 262 144 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Bet kokie 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, atsirandančių ant būgnų iš eilės, pradedant kairiuoju būgnu, suteikia 8 tigrų funkciją.
- Scatter simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje per pagrindinį lošimą ir 8 tigrų funkciją.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simbolius, atsirandančius ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, atitinkamai suteikiami papildomi 5, 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Juodas „Wild“ simbolis gali pasirodyti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų tik pagrindiniame lošime.
- Už bet kurį laimėjimą, kurį sudaro 1 ar daugiau laukinių simbolių, gali būti suteiktas x2, x3, x5, x7, x10, x13 arba x25 daugiklis.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.

Laukiniai simboliai 8 tigrų funkcijoje

- Prieš prasidedant 8 tigrų funkcijai, lošėjas pasirenka vienos spalvos laukinį simbolį, su kuriuo nori lošti funkcijos metu.
- Kiekvienas spalvotas tigras suteikia skirtingą nemokamų sukimų skaičių ir daugiklio pradžios tašką, kuris didėja funkcijos metu.
- „Wild“ simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose 8 tigrų funkcijos metu.

- Per 8 tigrus, kai laukinis simbolis pakeičia laimėjimo derinį, tik ta laimėjimo suma padauginama iš esamos daugiklio vertės.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.

8 tigrų funkcijos tigro pasirinkimo ekranas

- Prieš pradedant 8 tigrų funkciją, lošėjas turi pasirinkti laukinio tigro spalvą, su kuria loš. Kiekvienas „Wild Tiger“ suteikia skirtingą nemokamų lošimų skaičių ir pradinį daugiklį, kuris didėja naudojant funkciją.
- SIDABRINĖ – 25 nemokami lošimai su x2 didėjančiu daugikliu.
- ŽALSVAI MĖLYNA – 20 nemokamų lošimų su x3 didėjančiu daugikliu.
- MĖLYNA – 15 nemokamų lošimų su x5 didėjančiu daugikliu.
- VIOLETINĖ – 12 nemokamų lošimų su x7 didėjančiu daugikliu.
- ORANŽINĖ – 10 nemokamų lošimų su x10 didėjančiu daugikliu.
- RAUDONA – 8 nemokami lošimai su x13 didėjančiu daugikliu.
- ŽALIA – 5 nemokami lošimai su x25 didėjančiu daugikliu.
- AUKSINĖ – paslaptingas pasirinkimas iš vieno iš galimų nemokamų lošimų ir didėjančių daugiklių sumų.
- Kai pasirenkamas Tigras, funkcija pradeda veikti.

8 tigrų funkcija

- Kai lošėjas pasirinkimo ekrane pasirinks savo laukinį simbolį, 8 tigrų funkcija prasidės nuo suteikto nemokamų lošimų skaičiaus ir pradinės daugiklio vertės.
- Kai laimėjimo kombinacijoje pakeičiamas vienas ar daugiau „Wild“ simbolių, laimėjimas padauginamas iš esamos daugiklio reikšmės, rodomos ekrane.
- Kai laimėjimo derinyje pakeičiamas vienas ar daugiau laukinių simbolių, daugiklis padidinamas didėjančia jo verte.
- Bet kokie 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, atsirandantys ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, atitinkamai suteikia papildomus 5, 10, 15 arba 25 nemokamus lošimus.
- 8 nemokami lošimai Tigers lošiami už tą pačią kainą kaip ir pagrindinis lošimas, kuris suaktyvino 8 tigrų funkciją.

Lošk pagal save („Play it your way“)

- „Play It Your Way“ funkcija leidžia lošėjui rizikuoti tiek savo laimėjimų iš „8 Tigers“ funkcijos, kiek jis nori, kad galėtų lošti papildomus nemokamus sukimus.
- Lošėjas gali viską pasiimti arba naudoti taupymo („BANK IT“) funkciją, kad sutaupytų tiek savo laimėjimų, kiek nori. Vilkdamas slankiklį arba naudodamas klaviatūrą lošėjas gali pasirinkti sumą, kurią nori pervesti, taigi ir sumą, kuria nori rizikuoti.
- Jei lošėjas pasirinks lošti bet kokią sumą, jis pamatys 4 spalvotus vamzdelius, iš kurių kiekvienas parodys nemokamų lošimų, kuriuos galėtų laimėti, skaičių. Pasirinkęs vamzdelį, lošėjas paspaudžia lošti („GAMBLE“), kad galėtų lošti.
- Norint laimėti, judantis žymeklis turi nusileisti žaliojoje vamzdelio zonoje. Jei žymeklis tai padarys, lošėjas pasiliks loštą sumą ir gaus papildomą nemokamų lošimų skaičių bei rodomą daugiklį.
- Jei žymeklis patenka į raudoną zoną, lošėjas pralaimi, tačiau gali laimėti atsitiktinį laimėjimą, kaip kompensaciją.
- Funkcija Play It Your Way pasiekiama iki 8 kartų per 8 tigrų funkciją.

8 tigrų aukso funkcija

- Lošėjas turi pasirinkti 1 iš 3 paslapčių dėžučių su nemokamais sukimais ir 3 paslapčių dėžutes su pradine daugiklio reikšme.
- Kai lošėjas pasirenka savo dėžutes, visos langeliuose esančios vertės atskleidžiamos kartu su paryškintais nemokamais sukimais ir daugikliu.

- Tada likusi funkcija lošiama tinklelyje, o daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose yra „Wild“ simbolis.
- 3 ar daugiau „Scatters“ iš kairės į dešinę suteikia papildomus nemokamus lošimus.

FA FA FA Superways

- Funkcija, kuri praneša, kada didžiausias 8 Megaways simbolių kiekis netrukus nusileis ant būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu didelis skaičius „8“ bus atsitiktinai rodomas viename ar daugiau būgnų, kol nusileis 8 simboliai.
- Turint ne daugiau kaip 8 simbolius 6 būgnuose, 8 Tigers Gold Megaways turi 262 144 būdus laimėti.
- Esamų būdų (megaways) skaičius visada rodomas ekrano apačioje.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kurioje gretimų būgnų pozicijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Jis gyvas! Megaways („Alive! Megaways“)

1417. Jis gyvas! Megaways („Alive! Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis gali pasirodyti virš 2, 3, 4, 5 būgnų tik nemokamų lošimų metu tik viršutiniame vamzdžio būgne.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatters“) simbolį.

Sklaidos simbolis: pagrindinis lošimas

- Pagrindinio lošimo metu „Scatter“ simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų, išskyrus viršutinį vamzdžio būgną.
- „Scatter“ simbolis gali būti 6 skirtingų dydžių.
- Jei ant būgnų patenka 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suveikia neribotų daugiklio nemokamų lošimų funkcija:
- 3 „Scatter“ simboliai – 8 nemokami lošimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 12 nemokamų lošimų;
- 5 „Scatter“ simboliai – 16 nemokamų lošimų;
- 6 „Scatter“ simboliai – 20 nemokamų lošimų.

Sklaidos simbolis: nemokami lošimai

- „Scatter“ simbolis gali būti rodomas ant 2, 3, 4, 5 būgnų tik per nemokamus lošimus tik viršutiniame vamzdžio būgne.
- Jei pasibaigus sukimui 2 ar daugiau „Scatter“ simbolių patenka į viršutinį vamzdžio būgną, suteikiami papildomi nemokami lošimai:
- 2 „Scatter“ simboliai – 2 nemokami lošimai;
- 3 „Scatter“ simboliai – 4 nemokami lošimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 8 nemokami lošimai.

Voratinklio kraštinės („Web Border“) simbolis

- Voratinklio kraštinės („Web Border“) simbolis gali pasirodyti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Simbolis „Web Border“ gali būti rodomas ant visų simbolių, išskyrus „Wild“ ir „Scatter“ simbolius.
- Visi voratinklio kraštines turintys simboliai gali būti pakeisti tuo pačiu simboliu. Web Border simbolio išvaizda nekeičia simbolių funkcijos.

Lošimo ypatybės

Neribota daugiklio nemokamų sukimų funkcija

- Neribotų daugiklio nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama išsukus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje:
- 3 „Scatter“ simboliai – 8 nemokami sukimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 12 nemokamų sukimų;
- 5 „Scatter“ simboliai – 16 nemokamų sukimų;
- 6 „Scatter“ simboliai – 20 nemokamų sukimų.
- Kai funkcija aktyvuojama, neribotas daugiklis aktyvuojamas dešiniajame viršutiniame būgnų kampe. Neriboto daugiklio vertė prasideda nuo x1 ir padidėja x1 po bet kokio laimėjimo ir simbolių pašalinimo naudojant papildomos galimybės funkciją. Neribotas daugiklis nenustatomas iš naujo naudojant Neriboto daugiklio nemokamų sukimų funkciją arba bet kokius papildomus nemokamus sukimus, laimėtus naudojant Lošk pagal save („Play It Your Way“) funkciją.
- Nemokamų sukimų metu „Scatter“ simbolis gali pasirodyti ant 2, 3, 4, 5 būgnų viršutiniame vamzdžio būgne. Bet kokie 2, 3 arba 4 „Scatter“ simboliai suaktyvina atitinkamai 2, 4 arba 8 papildomus nemokamus sukimus.
- Pasibaigus kiekvienam nemokamų sukimų rinkiniui, paleidžiama funkcija Play It Your Way. „Play It Your Way“ funkcija pasiekiama iki 9 kartų per neribotų nemokamų sukimų funkciją.

Lošk pagal save („Play It Your Way“)

- „Play It Your Way“ funkcija įjungiama neribotų nemokamų lošimų funkcijos pabaigoje. „Play It Your Way“ funkcijos metu lošėjas turi šiuos pasirinkimus:
- Norėdamas iš karto laimėti ir baigti funkciją, lošėjas gali paspausti mygtuką SURINKTI;
- Norėdamas įnešti dalį savo laimėjimo, lošėjas gali aktyvuoti sutaupymo („Bank It“) funkciją;
- Galima laimėti vieną iš 5 galimų lošimo variantų.
- Norėdamas išlošti, lošėjas pasirenka viršutinį vamzdelį su papildomų nemokamų lošimų skaičiumi ir paspaudžia mygtuką GAMBLE.
- Lošimo metu, nusileidus į žaliąją zoną, lošėjo laimėjimo matuoklis išlaikomas ir suteikiamas papildomas nemokamų lošimų skaičius. Lošimo metu nusileidimas raudonoje zonoje reiškia pralaimėjimą, tačiau lošėjui gali būti suteiktas atsitiktinis laimėjimas (paguodos prizas).
- Paguodos prizas skaičiuojamas pagal tikimybę pasiekti 10 000 kartų statymą.
- „Play It Your Way™“ funkcija pasiekiama iki 9 kartų naudojant neribotų nemokamų lošimų funkciją.

Sutaupymas („Bank It“)

- Play It Your Way metu lošėjas gali naudoti Bank It™ funkciją.
- „Bank It“ funkcija sutaupo nustatytą pinigų sumą, nepaisant „Play It Your Way“ funkcijos rezultatų.
- Norėdamas sutaupyti dalį laimėtų pinigų, lošėjas gali juos įnešti į banką ir lošti su likusia dalimi.
- Po lošimo ekranu yra slankioji juosta. Lošėjas gali nustatyti sumą už bankininkystę 3 būdais:
- vilkti slankiklį į kairę arba dešinę;
- paspausti „+“ arba „-“ slankiklio šonuose;
- arba klaviatūra įvesti banko mokėjimo sumą.

- Lošėjui pasirenkant sumą keičiasi šie parametrai:
- Laimėjimo matuoklis sumažinamas nustatyta suma;
- mygtukas Bank It atnaujinamas nustatyta suma;
- žalios ir raudonos zonų santykis. Kuo daugiau pinigų lošėjas įneša į banką, tuo didesnė raudona zona ant visų vamzdžių;
- Jei lošėjas taiko Bank It™ funkciją norėdamas sutaupyti nustatytą pinigų sumą, ji suteikiama nepriklausomai nuo funkcijos Play It Your Way rezultatų.

Papildomas šansas

- Papildomo šanso funkciją suaktyvina bet koks laimėjęs statymas.
- Visi simboliai, sudarantys bet kurią laimėjimo derinio dalį, gali būti pašalinti tiek iš pagrindinių būgnų, tiek iš viršutinio horizontalaus būgno. Minėtiems simboliams pasišalinus, likę simboliai pagrindiniuose būgnuose nusileis žemyn, o virš būgnų esančiame horizontaliame būgne nuslinks į kairę.
- Nauji simboliai krenta iš viršaus į pagrindinius būgnus ir slysta iš dešinės viršutiniame horizontaliame būgne. „Extra Chance“ funkcija netaikoma „Scatter“ simboliams.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina neribotų nemokamų sukimų funkcijos laimėjimą.
- Lošėjas gali aktyvuoti dvigubo šanso funkciją tik per pagrindinį lošimą. Dvigubo šanso negalima įjungti/išjungti sukimų metu.

Didysis buivolas („Big Buffalo“)

1418. Didysis buivolas („Big Buffalo“) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas su 4 096 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų lošimų simbolį.
- „Wild“ simbolis laimėjimą, kuriame jis dalyvauja, padaugina iš x2 arba x3, atsitiktinai atsirandančio ant būgnų nemokamų lošimų metu.

Nemokamų sukimų simbolis

- Nemokamų lošimų simbolis pasirodo ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgnų vietoje, paleidžia atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų lošimų.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje per nemokamus lošimus atitinkamai suteikia 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.

Nemokama sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkciją suaktyvina 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai bet kurioje būgno vietoje, suteikiant atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų.

- Kai „Wild“ simbolis atsiduria bet kurioje 2, 3, 4, 5 ar 6 būgnų vietoje ir dalyvauja laimėjimo kombinacijoje bet kurio nemokamo lošimo metu, jis taps „Wild“ simboliu su atsitiktiniu x2 arba x3 daugikliu. „Wild“ daugiklis taikomas laimėjimo deriniams, kuriuose jis dalyvauja. Jei laimėjimo derinyje yra daugiau nei vienas „Wild“ simbolis, bendras laimėjimo daugiklis yra visų „Wild“ daugiklių suma.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, patenkantys į bet kurią būgnų vietą, suteikia atitinkamai 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.
- Nemokama sukimų funkcija gali būti iš naujo suaktyvinta neribotą laiką.

Didžiojo buivolo dykynės („Big Buffalo Badlands“)

1419. Didžiojo buivolo dykynės („Big Buffalo Badlands“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų funkcijos metu.
- 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 4, 5, 6 „Scatters“ suteikia atitinkamai 12, 15, 18 nemokamų lošimų.
- 3 ar daugiau „Scatters“ nemokamų lošimų funkcijos metu iš naujo suaktyvins 5 papildomus nemokamus lošimus.

Laukinis simbolis su atsitiktiniais daugikliais

- „Wild“ simbolis pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Visi laukiniai simboliai Big Buffalo Badlands turi atsitiktinį daugiklį.
- Pagrindinio lošimo metu „Wild“ daugikliai yra x2, x3 arba x5.
- Nemokamų lošimų metu „Wild“ simbolių daugikliai yra x2, x3, x5, x7, x9, x12, x15.
- Per nemokamus lošimus „Wild“ simboliai gali būti 2 arba 3 aukščio.
- Visi simbolių kaskados laimėjimai padauginami iš bet kokio „Wild“ simbolio, nusileidusio lošimo tinklelyje, daugiklio.

Jei daugiau nei vienas „Wild“ simbolis atsiras lošimo tinklelyje, jų daugiklių vertės bus padaugintos kartu ir gauta bendra daugiklio suma taikoma visiems kaskadiniams laimėjimams viename lošime.

Kaskadiniai laimėjimai

- 8 ar daugiau vienodų simbolių, bet kurioje lošimo tinklelio vietoje, suteikia laimėjimą.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami iš lošimo tinklelio, o į jų vietas sukrenta virš jų buvę simboliai. Ši simbolių kaskados funkcija tęsiasi tol, kol nebesudaromi nauji laimėjimai.

Nemokamų lošimų funkcija

- Nemokamų lošimų funkciją suaktyvina 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių, kurie nukrenta bet kur ant būgnų.
- 4, 5, 6 „Scatters“ suteikia atitinkamai 12, 15, 18 nemokamų lošimų.
- 3 ar daugiau naujų „Scatter“ simbolių, patenkančių į bet kurį būgną, suteikia dar 5 nemokamus lošimus.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina galimybę suaktyvinti nemokamų lošimų funkciją.

Didysis buivolas Megaways („Big Buffalo Megaways“)

1420. Didysis buivolas Megaways („Big Buffalo Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių lošimas su 117 649 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.
- „Wild“ simbolis laimėjimą, kurį jis sudaro, padaugina iš x2, x3 arba x5 daugiklio, atsitiktinai atsirandančio ant būgnų nemokamų sukimų metu.

Sklaidos („scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis pasirodo ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, atsiradę bet kurioje būgnų vietoje, paleidžia atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų lošimų.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje per nemokamus lošimus atitinkamai suteikia 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.

„Megaways“ funkcija

- „Megaways“ funkcija suteikia iki 117649 būdų laimėti.
- Bendras galimų būdų laimėti sukimą skaičius apskaičiuojamas padauginus kiekvieno būgno nusileidimo simbolių skaičių. Tik už didžiausią laimėjimą mokama kiekvienu būdu.
- Jei simboliai užima kelias pozicijas, šio sukimo būdų laimėti skaičius bus mažesnis nei tuo atveju, kai kiekvienas nusileidimo simbolis užima tik vieną poziciją.
- „Ways“ laimėjimai mokami bet kurioje gretimų būgnų pozicijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kai nemokamų lošimų metu specialusis simbolis plečiasi, laimėti galima ir už gretimus būgnus.

Nemokami lošimai

- Nemokamus lošimus suaktyvina 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgno vietoje, suteikiant atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų lošimų.
- Kai „Wild“ simbolis atsiduria bet kurioje 2, 3, 4, 5 ar 6 būgnų vietoje ir dalyvauja laimėjimo kombinacijoje bet kurio nemokamų lošimų metu, jis taps „Wild“ simboliu su atsitiktiniu x2, x3 arba x5 daugikliu. Laukinis daugiklis taikomas laimėjimo deriniams, kuriuose jis dalyvauja. Jei laimėjimo derinyje yra daugiau nei vienas Wild simbolis, bendras laimėjimo daugiklis yra visų laukinių daugiklių suma.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, patenkantys į bet kurią būgnų vietą, suteikia atitinkamai 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.
- Nemokami lošimai gali būti iš naujo paleisti be galo.

Ante Bet funkcija

- Ante Bet funkcija padvigubina nemokamų lošimų laimėjimo tikimybę.
- Lošėjas gali aktyvuoti Ante Bet funkciją tik pagrindiniame lošime. Ante Bet negalima įjungti/išjungti sukimų metu.

Cirko laimė Megaways („Big Top Bonanza Megaways“)

1421. Cirko laimė Megaways („Big Top Bonanza Megaways“) – tai 6 būgnų, 8 eilių lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo tik ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Bonus“ modifikatorius.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją:
- 4, 5 ir 6 „Scatters“ paleidžia atitinkamai 10, 13 ir 16 nemokamų lošimų.
- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- Per nemokamų lošimų funkciją 3, 4, 5 ir 6 „Scatters“, nusileidę bet kurioje būgnų vietoje, gali suteikti papildomus nemokamus lošimus – atitinkamai 3, 6, 9 ir 12.

Premijos („bonus“) modifikatoriai

- Premijos modifikatoriai yra specialūs simboliai, turintys įtakos būgnams ir lošimo eigai.
- Jie patenka į horizontalią eilutę virš 2–5 būgnų tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose lošimuose. Vieno sukimo metu galima gauti iki 4 premijų modifikatorių.
- Jei į sukimą patenka daugiau nei vienas modifikatorius, jie lošiami iš kairės į dešinę.
- Yra 3 premijų modifikatorių tipai: normalus, super ir mega. Visi jie elgiasi atsitiktinai ir skirtingai veikia lošimo eigą: atskleidžia arba prideda laukinius simbolius, suteikia daugiklius, padidina būdų skaičių arba pakeičia simbolius kitais, kurių vertė didesnė.
- Premijos modifikatoriai lošiami prieš laimint bet kokį prizą.
- Kai naudojamas premijos modifikatorius, simboliai horizontalioje eilutėje persikels su naujais simboliais, kurie gali apimti kitus papildomus modifikatorius, ateinančius iš dešinės.
- Daugikliai bus suteikti už bet kurį laimėjimą, kai bus pritaikyti visi modifikatoriai. Nelaimėjęs daugiklio modifikatorius nebus pašalintas iš horizontalios eilutės.

Įprastas bonus modifikatorius

- Kai įprastos premijos modifikatorius patenka į horizontalią eilutę virš 2–5 būgnų, jis paveikia būgnus viena iš toliau pateiktų parinkčių:
- Atskleidžia 1 „Wild“ atitinkamame būgne;
- Suteikia 1 iš 3 daugiklių: x2, x3 ir x5;
- Padidina Megaways skaičių;
- Prideda nuo 2 iki 6 atsitiktinių laukinių (ant 2–6 būgnų);
- Pakeičia visus valetus į karalienes.

Super bonus modifikatoriai

- Kai Super Bonus modifikatorius patenka į horizontalią eilutę virš 2–5 būgnų, jis paveikia būgnus viena iš toliau pateiktų parinkčių:
- Atskleidžia 2 „Wilds“ atitinkamame būgne;
- Suteikia 1 iš 3 daugiklių: x5, x8 ir x10;
- Padidina „Megaways“ iki 15 625 būdų;
- Prideda nuo 3 iki 9 atsitiktinių laukinių (ant 2–6 būgnų);
- Pakeičia visus valetus ir karalienes į karalius.

Mega bonus modifikatoriai

- Kai „Mega Bonus Modifier“ atsiduria horizontalioje eilutėje virš 2–5 būgnų, jis paveikia būgnus viena iš toliau pateiktų parinkčių:
- Pakeičia visus atitinkamo būgno simbolius į „Wild“ simbolius;
- Suteikia 1 iš 3 daugiklių: x15, x25 ir x50;
- Padidina „Megaways“ iki maksimalaus skaičiaus;
- Prideda nuo 5 iki 15 atsitiktinių laukinių (ant 2–6 būgnų);
- Pakeičia visus valetus, karalienes ir karalius į tūzus.

Nemokamų lošimų funkcija

- Nemokamų lošimų funkcija suaktyvinama 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių, patenkančių bet kur ant 6 pagrindinių būgnų.
- 4 „Scatter“ simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
- 5 „Scatter“ simboliai suteikia 13 nemokamų sukimų;
- 6 „Scatter“ simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų.
- Premijos modifikatoriai veikia taip pat, kaip per pagrindinį lošimą.
- Kiekviena laimėjusi kaskada prie progresinio daugiklio pridės +1.
- Bet koks iš bet kurio modifikatoriaus laimėtas daugiklis bus pridėtas prie esamo progresinio daugiklio.
- 3, 4, 5, 6 „Scatters“ suteiks atitinkamai 3, 6, 9, 12 papildomų nemokamų lošimų.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Pinigų kasykla („Cash Mine“)

1422. Pinigų kasykla („Cash Mine“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Išsiplečiantis laukinis simbolis

- Laukinis simbolis grynųjų pinigų kasykloje yra besiplečiantis laukinis simbolis.
- Rodomi visi būgnai ir visų simbolių pakaitalai, išskyrus simbolius „Scatter“, „Money“ ir „Colect“.

- Kai kuris nors laukinis nusileidžia, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną.
- Laukiniai simboliai gali būti rodomi tiek per pagrindinį lošimą, tiek per nemokamus lošimus.

Sklaidos („scatter“) simbolis

- 3 sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 suaktyvina nemokamų lošimų funkciją ir suteikia pradinius 8 nemokamus lošimus su Respin stiprintuvu.
- Scatter simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo metu.

Pinigų ir surinkimo simboliai

- Pinigų kasykloje ant būgnų gali atsirasti specialūs simboliai: pinigų ir surinkimo simboliai.
- Kai sukimosi metu pinigų ir surinkimo simboliai iškrenta kartu, įteikiama pinigų simbolių prizų suma.
- Yra 3 dydžių pinigų simboliai. Kiekvienas su skirtingu prizų diapazonu.

Nemokamai lošimai su stiprintuvais

- Kai ant 1, 3 ir 5 būgnų patenka 3 „Scatters“, įjungiama nemokamų lošimų funkcija, suteikianti 8 pradinius nemokamus lošimus su „Respin“.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu virš būgnų yra speciali viršutinė juosta, rodanti lošimo metu nukritusių rinkti simbolių skaičių.
- Kai lošėjas pasiekia 4 surinkimo simbolius viršutinėje juostoje, jam suteikiami papildomi 8 nemokami lošimai su „Respin“ ir „Upgrade“.
- Kai lošėjas pasiekia 8 surinktus simbolius viršutinėje juostoje, jis gauna dar 8 nemokamus lošimus su pakartotiniu sukimu, atnaujinimu ir daugikliu.

Nemokamų lošimų stiprintuvai

- Pakartotinių sukimų stiprintuvas:
- pinigų simboliai užsifiksuoja, o likę simboliai dar kartą pasisuka vieną kartą.
- Pagerintas stiprintuvas:
- padidina Pinigų simbolių reikšmes ant būgnų 2, 3, 5 arba 10.
- Daugiklio stiprintuvas:
- atsitiktinis daugiklis, kuris padidina Pinigų simbolių reikšmes ant būgnų x2, x3, x5, x10 arba x25.
- Kai pasiekiamas „Booster“, jis lošiamas visuose likusiuose nemokamuose lošimuose ir yra paryškintas „Booster“ indikatoriuje kairėje nuo būgnų.
- Kai yra daugiau nei vienas stiprintuvas, jie paveikia būgnus tokia tvarka: pakartotinis sukimas, atnaujinimas, daugiklis.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Šokis su velniu („Dance with the Devil“)

1423. Šokis su velniu („Dance with the Devil“) – tai 5 būgnų, 5 eilių, 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus pragariškus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Laukinis yra viena plytelė, kuri ant būgnų patenka tik pagrindinio lošimo metu.

Super sukrauti laukiniai simboliai („Super Stacked Wilds“)

- Super Stacked Wilds gali pasirodyti pagrindinio lošimo metu ir naudojant velnio nemokamų lošimų funkciją.
- Super Stacked Wild sudaro daugikliai. Jei Wild dalyvauja laimėjimo deriniuose, laimėjimui taikomas atsitiktinis daugiklis.
- „Super Stacked Wilds“ suteikia daugiklius tik tada, kai jie visiškai nusileidžia per 5 viso būgno laukelius.
- Pagrindinio lošimo metu didžiausias daugiklis yra x100 viso statymo.
- Devil's Free Games funkcijos metu didžiausias daugiklis yra velniškas x666 bendras statymas.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 3 ar daugiau „Scatters“ aktyvuoja „Devil's Free Games“ funkciją.
- „Scatter“ simbolis, patekęs į būgną per „Devil's Free Games“, suteikia 2 papildomus nemokamus lošimus.

Velnio nemokami sukimai („Devil‘s free games“)

- „Devil's Free Games“ funkcija aktyvuojama išsukus 3 ar daugiau „Scatters“ ant bet kurių būgnų.
- 3, 4 arba 5 „Scatters“ suteikia atitinkamai 6, 8 arba 10 nemokamų lošimų.
- „Devil's Free Games“ metu Super Stacked Wild visiškai patenka į būgną. Jis visada aktyvus ir pasiruošęs suteikti pragariškus daugiklius laimėjimo deriniuose.
- „Devil's Free Games“ metu „Scatter“ simbolis, nusileidęs ant būgno, suteikia dar 2 nemokamus sukimus.

El Paso auksas („El Paso Gold“)

1424. El Paso auksas („El Paso Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir „Gold Heist“ metu.
- Jei „Gold Heist“ metu ant būgnų patenka 1 ar daugiau laukinių simbolių, visi aukso taurų simboliai, pasirodę tame sukime, pridedami prie premijos matuoklio, o sukaupta premijos matuoklio vertė yra suteikiama lošėjui.
- „Gold Heist“ metu bet kokie 1, 2, 3, 4 arba 5 laukiniai simboliai suteikia papildomus 1, 2, 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Aukso luitas

- Pagrindinio lošimo ir „Gold Heist“ metu bet kurioje būgnų vietoje pasirodo aukso sidabro simbolis.

- Nemokamų lošimų metu kartu su seifu pasirodantis aukso luito simbolis į premijos matuoklį sumoka vieną iš 7 pinigų verčių: 5x, 10x, 20x, 50x, 100x, 200x ir 500x monetų statymas.

Sklaidos („scatter“) simbolis

- Scatter simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir „Gold Heist“ metu.
- 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo metu suaktyvina pradinį 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų rinkinį.
- 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ant būgnų „Gold Heist“ metu suteikia 5, 10 arba 50 papildomų nemokamų „Gold Heist“ lošimų.

Aukso vagystė („Gold Heist“)

- „Gold Heist“ funkcija suaktyvinama, kai ant būgnų patenka 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ir atitinkamai suteikiama 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų.
- Premijos matuoklis yra specialus ekranas virš būgnų, aktyvus tik „Gold Heist“ funkcijos metu. Matuoklis rodo visų aukso luito simbolių, išsuktų kartu su seifo simboliu, sumą.
- Jei „Gold Heist“ metu ant būgnų patenka 1 ar daugiau laukinių simbolių, visi aukso luitų simboliai, atsirandantys tame sukime, pridedami prie premijos matuoklio.
- Bonus Meter vertė padauginama iš monetos statymo. Premijų matuoklis nenustatomas iš naujo visų nemokamų „Gold Heist“ lošimų metu.
- Kai „Gold Heist“ metu ant būgnų patenka 1 ar daugiau „Wild“ simbolių, lošėjui už kiekvieną būgnuose pasirodžiusį „Wild“ simbolį suteikiama bendra premijos matuoklyje parodyta suma.
- „Gold Heist“ funkciją galima iš naujo suaktyvinti išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, kurie atitinkamai suteiks 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų;
- Papildomi nemokami lošimai taip pat gali būti suteikti:
- kai ant būgnų patenka 1, 2, 3, 4 arba 5 „Wild“ simboliai. Jie suteikia atitinkamai 1, 2, 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų per „Play It Your Way“ funkciją.

Lošk savo būdu („Play It Your Way“)

- „Play It Your Way“ funkcija aktyvuojama nemokamų „Gold Heist“ lošimų pabaigoje.
- Suaktyvinus funkciją, lošėjas turi tris galimybes: 1) atsiimti grynuosius aukso vagystės („Gold Heist“) lošimo laimėjimus ir grįžti į pagrindinį lošimą; 2) padėti į banką dalį arba visą savo laimėjimą; 3) likusią laimėjimo dalį pastatyti ant šerifo ženklelio („Sheriff's Badge“) sukimo.
- Šerifo ženklelis turi 2 zonas: raudoną ir žalią. „Sheriff's Badge“ sukimas gali patekti į raudonąją zoną, „Gold Heist“ prizas bus prarastas, o lošėjas bus grąžintas į pagrindinį lošimą. Arba jis gali nusileisti žaliojoje zonoje ir bus suaktyvintas dar vienas „Gold Heist“ lošimas.
- Galima rinktis iš 3 šerifo ženklelių: 1, 5 arba 10 sukimų. Kuo daugiau sukimų ant ženklelio, tuo daugiau raudonos zonos ir mažiau žalios.
- Funkcija Play It Your Way pasiekiama iki 10 kartų per Gold Heist funkciją.

Sutaupyti („Bank it“)

- „Play It Your Way“ metu lošėjas gali naudoti Bank It™ funkciją.
- „Bank It“ funkcija sutaupo nustatytą pinigų sumą, nepaisant „Play It Your Way“ funkcijos rezultatų.
- Norėdamas sutaupyti dalį laimėtų pinigų, lošėjas gali juos įnešti į banką ir lošti su likusia dalimi.
- Po lošimo ekranu yra slankioji juosta. Lošėjas gali nustatyti sumą už bankininkystę 3 būdais:
- velkant slankiklį į kairę arba dešinę;
- spaudžiant „+“ arba „-“ slankiklio šonuose;
- klaviatūra įvedant banko mokėjimo sumą.
- Lošėjui pasirenkant sumą keičiasi šie parametrai:
- Premijos matuoklis sumažinamas nustatyta suma;

- mygtukas Bank It atnaujinamas nustatyta suma;
- žalios ir raudonos zonų santykis. Kuo daugiau pinigų lošėjas įneša, tuo didesnė raudona zona yra ant visų šerifo ženklelių;
- Jei lošėjas taiko Bank It™ funkciją norėdamas sutaupyti nustatytą pinigų sumą, ji suteikiama neatsižvelgiant į funkcijos Play It Your Way rezultatą.

Vaisių miestas („Fruitopolis“)

1425. Vaisių miestas („Fruitopolis“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos simbolis („scatter“)

- Per pagrindinį lošimą 3 arba 4 sklaidos simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją:
- 3 „Scatters“ suteikia 10 nemokamų lošimų;
- 4 „Scatters“ suteikia 15 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu 3 arba 4 „Scatters“ suteikia papildomus nemokamus lošimus:
- 3 „Scatters“ suteikia 5 nemokamus lošimus;
- 4 „Scatters“ suteikia 10 nemokamų lošimų.

Daugikliai

- Bet kuriuo pagrindinio lošimo metu vaisių simboliai gali pasirodyti su X2 daugikliais.
- Jie turi įtakos bet kurios 5+ grupės, kuriai jie priklauso, sumai. Per pagrindinį lošimą visi daugikliai yra X2.
- Jei laimėjusioje grupėje yra daugiau nei vienas daugiklis, jie bus sudedami. Pavyzdžiui, jei yra trys X2 daugikliai, bendras daugiklis bus X6.

Sulčių matuoklis

- Sulčių matuoklis yra 1x5 vertikalus matuoklis, esantis šalia lošimo tinklelio.
- Kiekviename lošime sumažės nuo 2 iki 5 papildomų modifikatorių.
- Kiekvienas klasterio laimėjimas iš 5+ simbolių užpildo sulčių matuoklį iš apačios.
- Jei gaunama klasterio laimėjimų serija, iš viso daugiau nei 20 simbolių, bus aktyvuoti matuoklyje matomi premijų pagerinimai.

Premijos pagerinimai

Laukinis sklaidymas („Wild Scatter“)

- Prideda atsitiktinį „Wild“ simbolių skaičių prie pagrindinės lošimo lentos. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.

Sujungimas („Merge“)

- Atsitiktinį vaisių simbolių skaičių tarp dviejų atitinkančių simbolių paverčia tuo pačiu vaisių simboliu.

Zap

- Pakeičia atsitiktinį vaisių simbolių skaičių pagrindiniame tinklelyje į vienodus simbolius.

Sukimas („Spawn“)

- Iš vaisiaus simbolio pagrindinėje lošimo lentoje išsiskleidžia atsitiktinis derančių vaisių skaičius.

Bomba! („Bomb!“)

- Sunaikina visas slyvas, apelsinus, arbūzus ir mėlynes, taip pat likusius „X“ simbolius sulčių matuoklyje.

Nemokamai lošimai su daugikliais

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 3 Scatters suteikia 10 nemokamų lošimų.
- 4 „Scatters“ suteikia 15 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų funkcija visada prasidės nuo penkių X2 daugiklių tinklelyje.
- Kai laimėjimui naudojamas daugiklis, kitas nukris atsitiktinai į tinklelį, bet bus +1 ankstesnio daugiklio. Daugikliai gali pasiekti daugiausiai X10.
- Dar 3 „Scatter“ simboliai, patekę į nemokamų lošimų funkciją, suteiks dar 5 nemokamus lošimus.
- Dar 4 „Scatter“ simboliai, patekę į nemokamų lošimų funkciją, suteiks dar 10 nemokamų lošimų.

Dvigubas šansas („Double chance“)
Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Rojaus auksas („Heavenly Gold“)

1426. Rojaus auksas („Heavenly Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Widl“) simbolis

- „Wild“ simboliai rodomi tik 2, 3 ir 4 būgnuose. „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Bet kuris laukinis simbolis gali suteikti Bao Tree funkciją.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 3 „Scatters“ suteikia 6 nemokamus lošimus;
- 4 „Scatters“ suteikia 12 nemokamų lošimų;
- 5 „Scatters“ suteikia 18 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų funkcijoje 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje vėl suaktyvina funkciją ir suteikia atitinkamai 6, 12 arba 18 nemokamų lošimų.

Baobabo („Bao tree“) simboliai

- Yra 2 Bao Tree simbolių rinkiniai – vienas skirtas Azijai, kitas – likusiam pasauliui („ROW“).
- Jie atspindi skirtingą prizų sumą „Bao Tree“ funkcijoje: Didysis, Pagrindinis, Mažasis ir Mini.

- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta atsitiktinai, kai vienas ar daugiau „Wild“ simbolių patenka į bet kurią būgnų vietą.
- Sutampantys 3 tokie patys simboliai „Bao Tree“ funkcijoje suteiks rodomą prizo sumą.

Baobabo funkcija

- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta atsitiktinai, kai ant būgnų patenka vienas ar daugiau „Wild“ simbolių.
- „Bao Tree“ funkcija yra lošimas „Pasirink ir laimėk“.
- Suradus 3 vienodus simbolius, besislepiančius už auksinių monetų, bus suteiktas tame simbolyje nurodytas laimėjimas.
- Galimi laimėjimai yra „Grand“, „Major“, „Minor“ arba „Mini“, o kiekvieno laimėjimo tiksli suma rodoma ekrano viršuje.
- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta tiek pagrindinio, tiek nemokamų lošimų metu.

Nemokamų lošimų funkcija

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- Kai suteikiami nemokami lošimai, lošėjas gali pasirinkti iš penkių nemokamų lošimų variantų.
- 228 KOI ant 5 būgnų.
- 188 VĖŽLYS ant 5 būgnų.
- 168 TIGRAS ant 5 būgnų.
- 158 FENIKSAS ant 5 būgnų.
- 138 DRAKONAS ant 5 būgnų.
- Pasirinkus vieną iš parinkčių, toks pasirinkto simbolio kiekis bus ant būgnų nemokamų lošimų funkcijos metu. Tai nustato lošimų nepastovumą nemokamų lošimų funkcijos laikotarpiu, kai Koi parinktis yra mažiausiai nepastovi, o drakonas - labiausiai.

Dzin dinastija („Jin Dynasty“)

1427. Dzin dinastija („Jin Dynasty“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukiniai („Wild“) simboliai

- Laukiniai simboliai rodomi TIK 2, 3 ir 4 būgnuose.
- „Wild“ pakeičia VISUS simbolius, įskaitant „Scatter“ simbolius (2, 3 ir 4 būgnuose).
- Bet kuris laukinis gali suteikti Bao Tree funkciją.

Sklaidos („Scatter“) simboliai

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, patekusių ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 3 „Scatters“ suteikia 8 nemokamus lošimus;
- 4 „Scatters“ suteikia 18 nemokamų lošimų;
- 5 „Scatters“ suteikia 28 nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų funkcijoje 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ant būgnų iš eilės, pradedant nuo tolimiausio kairiojo būgno, vėl suaktyvina funkciją ir suteikia atitinkamai 8, 18 arba 28 nemokamus lošimus.

- „Scatter“ simbolius galima pakeisti „Wild“ simboliais.

Baobabo („Bao tree“) simboliai

- Yra 2 Bao Tree simbolių rinkiniai – vienas skirtas Azijai, kitas – likusiam pasauliui („ROW“).
- Jie atspindi skirtingą prizų sumą Baobabo („Bao Tree“) funkcijos metu: Didysis, Pagrindinis, Mažasis ir Mini.

Baobabo funkcija

- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta atsitiktinai, kai vienas ar daugiau „Wild“ simbolių patenka į bet kurią būgnų vietą.
- „Bao Tree“ funkcija yra lošimas „Pasirink ir laimėk“.
- Suradus 3 vienodus simbolius, besislepiančius už auksinių monetų, bus suteiktas tame simbolyje nurodytas laimėjimas.
- Galimi laimėjimai yra „Grand“, „Major“, „Minor“ arba „Mini“, o kiekvieno laimėjimo tiksli suma rodoma ekrano viršuje.
- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta per nemokamų lošimų funkciją.

Nemokamų lošimų funkcija

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, suaktyvins nemokamų lošimų funkciją.
- 2, 3 ir 4 būgnuose atsirandantys laukiniai simboliai gali pakeisti „Scatter“ simbolius ir suaktyvinti nemokamų lošimų funkciją.
- Išsukus 3 „Scatter“ simbolius laimimi 8 nemokami sukimai; išsukus 4 „Scatter“ simbolius laimima 18 nemokamų sukimų; išsukus 5 „Scatter“ simbolius laimimi 28 nemokami sukimai.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu visi ROYALS yra pašalinami iš būgnų.
- 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ant būgno iš eilės, pradedant kairiuoju būgnu, vėl suaktyvina nemokamų lošimų funkciją, atitinkamai suteikiant 8, 18 arba 28 nemokamus lošimus.
- „Bao Tree“ funkcija gali būti suaktyvinta per nemokamų lošimų funkciją.

Auksas pirmyn („Go Gold“)

1428. Auksas pirmyn („Go Gold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių, 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Auksas pirmyn“ lošimo automatų lošime 3D auksiniai simboliai yra sukrauti ant visų būgnų.
- Užpildžius ekraną Auksinio lėktuvo simboliais laimimas pagrindinis prizas - 48 000 kartų didesnis už monetos statymą.

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis pasirodo ir išmoka bet kurioje būgnų vietoje.
- Scatter“ laimėjimai dauginami iš bendro statymo.

Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck“)

1429. Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck“) – tai 1 būgno ir 1 eilės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukiniai („Wild“) simboliai

Laukinis džokeris („Wild Joker“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Raudonąjį Džokerį.

Atstatymo („reset“) simboliai

- Raudonojo Džokerio simbolis iš naujo nustato pasiektą lygį ir „Cashpot“ į 0.

Lošimo taisyklės ir funkcijos

- „Joker’s Luck“ yra 1 būgno lošimo automatas su 3 mokėjimo simboliais, susietais su atitinkamais išmokėjimo bokštais.
- Kiekvienas nusileidimo simbolis padidina atitinkamą bokštą 1 lygiu ir ši išmoka pridedama prie „Cashpot“. Wild Joker simbolis atnaujina visus bokštus 1 lygiu.
- Kai vienas bokštas baigiamas, jis paryškinamas. Jei ant būgno atsidurs dar vienas atitinkamo bokšto simbolis arba „Wild Joker“, didžiausia jo išmoka bus renkama iš karto kaip tiesioginis laimėjimas.
- Lošėjas gali bet kada atsiimti laimėjimus iš „Cashpot“ arba toliau rinkti simbolius, kad gautų premijos prizą. Kai paryškinami 3 trikampiai ant visų bokštų, įteikiamas premijos prizas.
- Po to, kai surenkamas premijos prizas, trikampiai išnyksta, tačiau lošėjas gali toliau rinkti simbolius ir gauti tiesioginius grynųjų pinigų išmokėjimus, kurie patenka tiesiai į balansą.
- Papildomą prizą vėl galima laimėti tik surinkus „Cashpot“.

Pinigai („Cashpot“)

- „Cashpot“ rodo kiekvieno bokšto esamą aukščiausio lygio laimėjimų sumą. Lošėjas gali iš karto atsiimti „Cashpot“ arba toliau rinkti simbolius, kad laimėtų premijos prizą.
- Mygtukas „Surink“ perkelia laimėjimą iš „Cashpot“ į balansą ir visus bokštus perjungia į 0.

Premijos prizas

- Papildomo prizo funkcija suveikia, kai visi bokštai yra paryškinti ir „Cashpot“ yra pilnas. Kai funkcija suveikia, lošėjas gauna premiją, rodomą virš bokštų.
- Premijos prizo laimėjimo suma nėra pridedama prie „Cashpot“ ir patenka tiesiai į likutį.
- Papildomą prizą vėl galima laimėti tik surinkus „Cashpot“ ir papildžius visus bokštus nuo pat pradžių.

Prabangi Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck Deluxe“)

1430. Prabangi Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck Deluxe“) – tai 3 būgnų ir 1 eilės, 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Red Joker“.
- „Wild“ simbolis pagerina visų bokštų lygį.

Raudonojo Džokerio simbolis

- Raudonojo Džokerio simbolis gali būti rodomas visuose būgnuose. Raudonojo Džokerio simbolis gali nusileisti iš dalies arba visiškai.
- Jei Raudonojo Džokerio simbolis iš dalies patenka ant būgnų, tai neturės įtakos lygiui arba Cashpot.
- Jei Raudonojo Džokerio simbolis patenka ant visų 3 būgnų, jis iš naujo nustato lygį ir Cashpot į nulį.

Lošimo taisyklės ir funkcijos

- Joker's Luck Deluxe yra 3 būgnų lošimas su Wild, Red Joker ir auksiniais simboliais. Yra 3 aukso simbolių tipai: varpeliai, žvaigždės ir pasagos. Kiekvienas tipas turi atitinkamą grynųjų pinigų bokštą virš būgnų.
- Kiekvienas auksinis simbolis gali būti sudarytas iš 1, 2 arba 3 elementų. Kai simboliai nusileidžia, jie atitinkamai padidina atitinkamą pinigų bokštą 1, 2 arba 3 lygiais, o išmoka pridedama prie Pinigų puodo („Cashpot“).
- Kai grynųjų pinigų bokštas yra visiškai užpildytas, bet koks papildomas atitinkantis simbolis suteikia prizą, kuris rodomas virš jo. Jei atitinkančių simbolių skaičius yra didesnis nei matomas žingsnių skaičius, pasirodo specialus indikatorius, rodantis viršytų žingsnių skaičių. Ir tam tikra laimėjimo suma už viršytą žingsnį perkeliama tiesiai į balansą.
- „Wild“ simbolis atnaujina visus bokštus:
- 1 Wild simbolis atnaujina Cash Towers 2 žingsniais;
- 2 „Wild“ simboliai atnaujina „Cash Towers“ 4 žingsniais;
- 3 laukiniai simboliai grynųjų pinigų bokštus atnaujina 8 žingsniais.
- Laimėjimo suma bokštuose keičiasi atsižvelgiant į statymo sumą. Lošėjas gali pakeisti statymą tik tada, kai Cashpot yra tuščias.
- Norėdamas gauti laimėjimą tiesiai į balansą, lošėjas turi visiškai užpildyti vieną ar daugiau bokštų. Kiti laimėjimai surenkami į Cashpot, kuriame rodoma kiekvieno bokšto esamos pinigų sumos suma. Lošėjas gali bet kada pervesti laimėjimą, perkeldamas visą Cashpot sumą į savo balansą paspausdamas mygtuką Surinkti. Mygtukas Surinkti taip pat atstato visus bokštus į nulį.
- Lošimas prasideda lošėjui paspaudus sukimą ir tęsiasi tol, kol surenkamas Cashpot arba Red Joker simbolis atsiduria ant visų būgnų, atstatydamas bokštus ir Cashpot į 0. Vieno lošimo metu būgnai suktis gali ne vieną kartą.

Teisėjas ir prisiekusieji Megaways („Judge and Jury Megaways“)

1431. Teisėjas ir prisiekusieji Megaways („Judge and Jury Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su 117 649 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Raudoni ir mėlyni laukiniai („Wild“) simboliai

- Mėlyni laukiniai simboliai pasirodo pagrindiniame tinklelyje ir viršutiniame būgne. Mėlyni laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatters“) ir Ieškomojo plakatus („Wanted poster“).
- Raudoni laukiniai simboliai pasirodo tik viršutiniame būgne. Kai viršutiniame būgne pasirodo raudonas laukinis simbolis, jis paverčia visus po juo esančių būgnų simbolius į Wild. Raudonieji laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatters“ ir „Ieškomojo plakatus“.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Keturi „Scatter“ simboliai, patekę ant būgnų, suteiks 10 nemokamų lošimų.
- Kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis suteiks papildomus 5 nemokamus lošimus, daugiausiai iki 20.
- Trys arba keturi papildomi „Scatter“ simboliai bet kurio sukimo metu nemokamų lošimų funkcijos metu suteiks atitinkamai 5 arba 10 nemokamų lošimų.
- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Ieškomojo plakatas („Wanted poster“)

- Per kiekvieną lošimą šalia būgnų bus rodomas skirtingas Ieškomojo plakatas.
- Norint laimėti piniginį prizą, ant būgnų pasirodęs plakatas turi atitikti plakatą būgnų dešinėje.
- Galimi prizai: 2x, 5x, 10x, 100x arba 5000x visas statymas.
- Po to, kai Ieškomojo plakato simbolis pasišalins iš būgnų, į jo vietą nukris naujas simbolis, ir visi laimėjimai bus išmokėti.
- „Wanted Poster“ taip pat yra aktyvus nemokamo lošimo metu. Bet kokia laimėta grynųjų pinigų vertė nėra dauginama iš progresinio daugiklio.

Kalėjimo kameros simbolis

- Nemokamų lošimų metu ant būgnų gali pasirodyti kalėjimo kameros simbolis. 3 ar daugiau simbolių suaktyvina Asmens atpažinimo funkciją („I.D. Parade Feature“).
- Už 3 kalėjimo kameros simbolius bus suteiktas 1 pasirinkimas Asmens atpažinimo funkcijoje; už 4 kalėjimo kameros simbolius bus suteikti 2 pasirinkimai; už 5 kalėjimo kameros simbolius bus suteikti 3 pasirinkimai; už 6 kalėjimo kameros simbolius bus suteikti 4 pasirinkimai Asmens atpažinimo funkcijoje.

Nemokamų lošimų funkcija su daugikliu

- Ant būgnų nukritus 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių, įjungiama nemokamų lošimų funkcija.
- Nemokamų lošimų metu funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo, jei ant būgnų patenka dar 3 ar 4 „Scatter“ simboliai.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu yra aktyvus laimėjimo modifikatorius. Kiekviena laimėjusi kaskada prie progresinio daugiklio pridės +1.
- Nemokamų lošimų metu Asmens atpažinimo funkcija gali būti suaktyvinta, kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau kalėjimo kameros simbolių.
- Papildomi prizai už atitinkamus ieškomus plakatus išlieka aktyvūs nemokamų lošimų funkcijos metu.

Asmens atpažinimo funkcija

- Jei per nemokamų lošimų funkciją būgnuose pasirodo 3 ar daugiau kalėjimo kameros simbolių, suaktyvinama asmens atpažinimo funkcija. 3/4/5/6 „Scatters“ simboliai suteikia 1/2/3/4 pasirinkimus Asmens atpažinimo funkcijoje.
- Funkcijos metu rodomi keturi įtariamieji, kiekvienas slepia po prizą. Lošėjas pasirenka įtariamąjį ir laimi laimėjimą , kurį jis slėpė.
- Prizai, kurie gali būti atidengti:

- +3, +5 arba +10 nemokamų lošimų.
- +3, +5 arba +10 prie progresinio daugiklio.

Surinkto laimėjimo padauginimas iš 5x, 10x, 20x, 30x, 50x, 100x.

Atsitiktinės teisėjo premijos

- Pagrindinio lošimo metu teisėjas gali skirti dvi atsitiktines premijas, nuleisdamas savo plaktuką.
- Nelaiminčiame lošime teisėjas gali pašalinti karališkuosius simbolius, leisdamas patekti naujiems simboliams. Naujuose simboliuose nebus karališkųjų simbolių.
- Teisėjas taip pat gali atsitiktinai pridėti 3–6 „Wild“ simbolius į būgnus.

Ieškomojo plakato premijos prizai

- Per kiekvieną lošimą būgnų dešinėje rodomas skirtingas ieškomojo plakatas. Jei atitinkamas ieškomojo plakatas patenka į lošimo būgnus, įteikiamas piniginis prizas.
- Galimi prizai: x2, x5, x10, x100 arba x5000 viso statymo.
- Kai plakato simbolis pasišalins iš būgnų, jo vietoje atsiras naujas simbolis ir bus išmokami visi laimėjimai.
- Ieškomojo plakatas aktyvus ir nemokamų lošimų metu. Bet kokia laimėta grynųjų pinigų vertė nėra daugi-nama iš progresinio daugiklio.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Maksas Šansas ir Safario paslaptys („Max Chance and the Safari Secrets“)

1432. Maksas Šansas ir Safario paslaptys („Max Chance and the Safari Secrets“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje.
- Nemokamų lošimų metu 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suteikia papildomus nemokamus lošimus.

Bananų simboliai

- Bananų simboliai gali būti bet kur pagrindiniame lošime ir nemokamų lošimų metu.
- Vienas ar daugiau banano simbolių ant būgnų suteikia vieną ar daugiau beždžionės premijų.

Auksinės monetos

- Auksinės monetos gali pasirodyti ir pagrindinio lošimo, ir nemokamų lošimų metu, kai laimi gyvūnų grupė.
- Auksinių monetų atsitiktinis daugiklis yra nuo x2 iki x500. Daugiklis bus taikomas visam kaskadų laimėji-mui (jei toks yra).

Laukinis („Wild“) simbolis

Laukiniai simboliai gali būti rodomi bet kurioje tinklelio vietoje pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu, bet tik tada, kai buvo suteikta beždžionės premija („Monkey Bonus 1“).
Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“, „Banana“ ir „Auksinę monetą“.

Kaskadiniai simboliai

- Laimėjusios 5 ar daugiau simbolių grupės išnyks, o likę aukščiau esantys simboliai nukris į tuščias vietas po jais tinklelyje.
- Visos tuščios pozicijos tinklelio viršuje užpildomos simboliais, ateinančiais iš viršaus.
- Kaskados tęsis tol, kol nesusidarys daugiau laimėjusių grupių.

Beždžionės premijos

- Beždžionių premijos suteikiamos atsitiktine tvarka, kai banano simbolis patenka į tinklelį.
- Beždžionės premija 1

Tinklelyje atsitiktinai atsiras nuo 5 iki 10 laukinių simbolių.

- Beždžionės premija 2

Visi matomi mažai apmokami simboliai bus pašalinti, paliekant tik brangius simbolius.

- Beždžionės premija 3

Tinklelyje pasirodys didžiulis 3x3 simbolis.

- Beždžionės premija 4

1, 2 arba 3 „Scatter“ simboliai atsiras atsitiktinai tinklelyje.

- Jei tinklelyje atsiduria 2 ar daugiau bananų simbolių, skiriamų beždžionių premijų suma sutampa su bananų simbolių skaičiumi.
- Jei suteikiama daugiau nei viena beždžionės premija, premijos lošiamos iš eilės pagal jų numerius.

Daugikliai

- Bet kurio gyvūnų grupės laimėjimo metu yra tikimybė, kad auksinė moneta bus palikta vienoje iš tuščių vietų.
- Auksinių monetų atsitiktinis daugiklis yra nuo x2 iki x500.
- Daugiklis bus taikomas visam kaskadų laimėjimui (jei toks yra).
- Bet kuri laimėjusi gyvūnų simbolių grupė gali palikti daugiau nei vieną auksinę monetą. Kai yra daugiau nei viena auksinė moneta, jų daugiklių vertės yra sudedamos ir iš jų padauginamas visas vieno lošimo laimėjimas.

Nemokamų lošimų funkcija

- 4 ar daugiau išsibarsčiusių simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 4 „Scatter“ simboliai suteikia 15 nemokamų lošimų; 5 „Scatter“ simboliai suteikia 20 nemokamų lošimų; 6 „Scatter“ simboliai suteikia 25 nemokamus lošimus; 7 „Scatter“ simboliai suteikia 30 nemokamų lošimų.
- Naudojant nemokamų lošimų funkciją, jei laimėjusioje gyvūnų simbolių grupėje yra daugiklis, to daugiklio vertė pridedama prie bet kokio progresinio daugiklio, kurį turi Max Chance, tada laimėjimas padauginamas iš visos rodomos vertės.
- Progresyvus daugiklis išlieka tos vertės, kol dar vienas gyvūnas laimi auksinę monetą arba baigiasi funkcija.
- Jei nemokamų lošimų metu nusileidžia 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suteikiami papildomi nemokami lošimai.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Višta su nunčakais („Nunchucks Chicken“)

1433. Višta su nunčakais („Nunchucks Chicken“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 25 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Pagrindinio lošimo metu laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).

Sklaidos („Scatter“) simbolis

„Scatter“ simbolis rodomas tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
Kai ant būgnų nusileidžia 2 „Scatter“ simboliai, suveikia pakartotiniai nindzės sukimai („Ninja Respin“).
Ant būgnų patekę 3 „Scatter“ simboliai suaktyvina žvaigždučių kovas („Shuriken Showdown“).

Pakartotiniai nindzės sukimai („Ninja Respin“)

„Ninja Respin“ funkcija suaktyvinama 2 „Scatter“ simboliais, patenkančiais į 2, 3 arba 4 būgnus.
Prieš pradedant pakartotinį sukimą, suteikiamas pradinis x2, x3, x4, x5, x10, x20 arba x50 daugiklis.
Jei pakartotinio sukimo metu laimėjimas nėra, daugiklis padidėja +1 ir būgnai sukasi iš naujo.
Būgnai sukasi iš naujo, o daugiklis didėja, kol įvyksta laimėjimas.
„Shuriken Showdown“ aktyvavimas nepasiekiamas naudojant „Ninja Respin“ funkciją.

Žvaigždučių kovos („Shuriken showdown“) funkcija

- „Shuriken Showdown“ yra papildomas lošimas, kuris suaktyvinamas, kai 3 „Scatters“ nukrenta bet kurioje 2, 3 ir 4 būgnų vietoje. Jis lošiamas atskirame 6x6 tinklelyje, kur iš viršaus krenta atsitiktinių simbolių eilės, kurių veiksmai skiriasi. Simboliai yra:
- Dėžės tuščios, be prizo ar veiksmo. Galima sunaikinti veiksmų simboliais: plius+, daugiklis ir bombos.
- Prizai yra daugikliai x2, x3, x4, x5, x10, x50 arba x100 ir sunaikina aplink esančius dėžių simbolius Jie kaupiasi daugiklio laukelyje virš lošimo tinklelio.
- Plius+ pridės +3, +5, +10, +20, +50 arba +100 prie aplinkinių prizų ir sunaikins aplinkines dėžes.
- Bomba sunaikina visas dėžes lošimo tinklelyje. Į tuščias vietas patenka nauji simboliai.
- Jei per vieną sukimą į lošimo tinklelį patenka daugiau nei vienas veiksmo simbolis, lošiama iš kairės į dešinę.
- Funkcija baigiasi, kai pasiekiama viršutinė eilutė, kurioje yra simbolių. Pasibaigus funkcijai, bendras statymas padauginamas iš viso prizo, rodomo daugiklio laukelyje.

Ante statymo funkcija

- Ante statymo funkcija padvigubina tikimybę suaktyvinti Shuriken Showdown.

Lietaus kamuoliai („Rain Balls“)

1434. Lietaus kamuoliai („Rain Balls“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 15 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,75
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

Besiplečiantis laukinis simbolis

- Išsiplečiantis laukinis simbolis pasirodo būgne virš suaktyvėjusio laukinio būgno puodo.
- Išsiplečiantis laukinis daugiklis yra lygus kamuoliukų skaičiui, surinktam laukinio būgno puode.

Pinball premija

- Visų spalvų Dobilų simboliai gali būti dviejų tipų: su kamuoliukais ir be jų. Kiekvienas laimėjęs Dobilo simbolis su kamuoliuku įmes jį į kiniško biliardo („pinball“) mašiną. Kiekvienas kamuoliukas, patekęs į specialų puodą mašinos apačioje, suaktyvins atitinkamą funkciją. Puodai iš naujo nustatomi po kiekvieno sukimo. Vienu sukimu lošėjas gali laimėti iki 4 funkcijų.
- Kiniško biliardo (pinball) mašinos apačioje yra 5 puodai. Kiekvienas puodas turi savo funkciją, išskyrus tuščią puodą. Kai kamuoliukas/rutuliai patenka į bet kurį puodą – suveikia atitinkamo puodo funkcija: Laukinio būgno puodas („Wild Reel Pot“); papildomų kamuoliukų puodas; nemokamų lošimų puodas; laimės rato puodas („Lucky Wheel Pot“); tuščias puodas.
- Vieno sukimo metu galima suaktyvinti visas aktyvias funkcijas.
- Per nemokamus lošimus dviejose kiniško biliardo (pinball) mašinos pusėse atsiranda sienos ir padidina galimybę suaktyvinti visas įmanomas funkcijas.

Laukinių būgnų („Wild Reel“) funkcija

- Kai bent vienas rutulys patenka į „Wild Reel Pot“, suveikia „Wild Reel“ funkcija. Kiekvienas papildomas kamuoliukas, įkritęs į tą patį puodą, padidins Expanding Wild daugiklį +1.
- Daugiklis lygus kamuoliukų skaičiui, surinktam „Wild Reel Pot“: du kamuoliukai – x2 daugiklis; trys kamuoliukai – x3 daugiklis ir t.t.
- Ši funkcija pasiekiama pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Papildomų kamuoliukų funkcija

- Kamuoliukas, įkritęs į papildomų kamuoliukų puodą, suaktyvina papildomų kamuolių funkciją. Suaktyvinus funkciją, iš ekrano viršaus atsitiktinai nukris 3 kamuoliukai, suteikiantys lošėjui galimybę suaktyvinti daugiau funkcijų esamo sukimo metu.
- Suaktyvinus funkciją, papildomų kamuoliukų puodai pakeičiami į vieną iš šių puodų:
- 

- Krintančių kamuoliukų skaičius priklauso nuo kamuoliukų skaičiaus paleidimo puode, kiekvienas kamuoliukas suteikia 3 papildomus kamuoliukus.
- Jei yra kelios paleidimo funkcijos, pirmiausia bus lošiami papildomi kamuoliukai. Kamuoliai gali įkristi į puodus arba už ekrano ribų.
- Ši funkcija pasiekiama pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Laimės rato funkcija

- Kamuoliukas, įkritęs į laimės rato puodą, suaktyvina laimės rato funkciją. Suaktyvinus funkciją, virš būgnų atsiras ratas, kurį lošėjas galės vieną kartą sukti. Sukdamas ratą lošėjas gali laimėti piniginį prizą, lygų statymo sumai, padaugintai iš 5x, 7x, 10x, 20x, 50x arba 1 iš 3 laimėjimų, lygių statymo sumai, padaugintai iš 100x, 200x arba 500x.
- Kiekvienas funkciją aktyvavęs kamuoliukas suteikia lošėjui papildomą rato sukimą. Keleto sukimų atveju bus kaupiami visi rato laimėjimai.
- Ši funkcija pasiekiama pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Nemokamų lošimų funkcija

- Kamuoliukas, įkritęs į nemokamų lošimų puodą, suaktyvina nemokamų lošimų funkciją. Pirmasis kamuoliukas, įkritęs į nemokamų lošimų puodą pagrindinio lošimo metu, suteikia 10 pradinių nemokamų lošimų.
- Kiekvienas kitas kamuolys suteikia 2 papildomus nemokamus lošimus. Tai reiškia, kad 2 kamuoliukai, patekę į nemokamų lošimų puodą, suteikia lošėjui 12 nemokamų lošimų.
- Suaktyvinus funkciją, abiejose pinball mašinos pusėse atsiranda specialios sienelės, kurios neleidžia kamuoliukams iškristi iš ekrano ir padidina funkcijų suveikimo tikimybę.
- Visos pagrindinio lošimo funkcijos pasiekiamos nemokamų lošimų metu.
- Per nemokamus lošimus kiekvienas kamuoliukas, patenkantis į nemokamų lošimų puodą, iš naujo suaktyvina funkciją, suteikdamas 2 papildomus nemokamus lošimus.

Lipnūs septynetai Megaways („Sticky Sevens Megaways“)

1435. Lipnūs septynetai Megaways („Sticky Sevens Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukiniai („Wild“) simboliai

- „Sticky Sevens Megaways“ metu visada dalyvauja laukiniai daugikliai.
- „Wild“ simboliai padaugina laimėjimą, kuriame jie dalyvauja, x1, x2, x3, kai jie atsitiktinai pasirodo ant būgnų. Jei laimėjimo derinyje yra daugiau nei vienas „Wild“ simbolis, jis dauginamas iš visų reikšmių.
- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai veikia skirtingai, priklausomai nuo pasirinktos funkcijos: lipnūs „Wild“ simboliai, kai „Wild“ lieka būgnuose iki funkcijos pabaigos, arba atsitiktiniai laukiniai simboliai, kai „Wild“ gali pasirodyti per kiekvieną sukimą bet kurioje būgnų vietoje.

Premijos simbolis

- Premijos simbolis pasirodo visuose būgnuose pagrindinio ir nemokamo lošimo metu.
- 3 ar daugiau premijos simbolių bet kurioje būgnų vietoje įjungia nemokamus sukimus tik pagrindinio lošimo metu.
- Premijos simbolių skaičius lemia Prizinio rato sukimų skaičių. Kuo daugiau premijos simbolių patenka, tuo didesnis sukimų skaičius.

Pasirinkimas tarp dviejų nemokamų sukimų

- Yra 2 nemokamų sukimų funkcijos: lipnūs laukiniai („Sticky Wilds“) ir atsitiktiniai laukiniai („Random Wilds“).
- Juos suaktyvina 3 ar daugiau premijos simbolių, atsirandančių bet kurioje būgnų vietoje.
- Kuo daugiau premijos simbolių atsiras, tuo aukštesnis lygis ir didesnis nemokamų sukimų skaičius bus ant prizų ratų.
- Nemokami sukimai negali būti iš naujo paleisti.

Prizų atrinkimo ratai

- Prieš pradedant pasirinktą funkciją, prizų ratas atsitiktinai suteikia nemokamus sukimus arba lygius iki naujo prizų rato su skirtingais prizais.
- Eigos juosta rodo prizų rato lygį.
- 6 premijos simboliai, suaktyvinantys funkciją, suteikia aukščiausią prizų rato lygį. Tokiu atveju nemokami sukimai prasideda be prizų rato sukimosi.

Lipnių laukinių („Sticky wilds“) nemokami sukimai

- Sticky Wilds lieka būgnuose, kol pasibaigs nemokamų sukimų funkcija.
- „Sticky Wild“ gali keisti savo dydį per kiekvieną sukimą, priklausomai nuo kito sukimo būgno dydžio.
- Kai lošėjas pasirenka Sticky Wilds, prizų ratas, kurį jis gauna, yra susijęs su premijų, suaktyvinančių šią funkciją, skaičiumi:
- 3 premijos simboliai: 7, 12, 15 nemokamų sukimų arba lygio pakėlimas;
- 4 premijos simboliai: 12, 15, 20 nemokamų sukimų arba lygio pakėlimas;
- 5 premijos simboliai: 15 arba 20 nemokamų sukimų;
- 6 premijos simboliai: 20 nemokamų sukimų.

Atsitiktinių laukinių („Random wilds“) nemokami sukimai

- Kiekvieno sukimo metu bet kurioje būgnų vietoje gali atsirasti iki 6 atsitiktinių laukinių simbolių.
- „Random Wilds“ dydis priklauso nuo sustabdyto būgno dydžio.
- Kai lošėjas pasirenka atsitiktinius laukinius simbolius, jam suteikiamas prizų ratas yra susijęs su premijų, suaktyvinančių šią funkciją, skaičiumi:
- 3 premijos simboliai: 15, 18, 25 nemokami sukimai arba lygio pakėlimas;
- 4 premijos simboliai: 18, 25, 30 nemokamų sukimų arba lygio pakėlimas;
- 5 premijos simboliai: 25 arba 30 nemokamų sukimų;
- 6 premijos simboliai: 30 nemokamų sukimų.

Ante statymo funkcija

- Ante Bet funkcija padvigubina nemokamų sukimų laimėjimo tikimybę.

Super liūtas („Super Lion“)

1436. Super liūtas („Super Lion“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindinio lošimo metu ir pakeičia visus simbolius.
- Kiekvieną kartą, kai „Wild“ simbolis atsiduria ant būgno, jis padengs visą būgną sukrautais „Wild“ simboliais.
- Sukrauti „Wild“ simboliai ant 2, 3 arba 4 būgnų suaktyvina „Wild Respin“ funkciją.

Pakartotinių laukinių sukimų („Wild Respin“) funkcija

- „Wild Respin“ funkcija įjungiama vienam ar daugiau „Wild“ simbolių patekus ant 2, 3 arba 4 būgnų. Kai tik „Wild“ simbolis patenka, jis išsiplečia, kad padengtų visą būgną sukrautais „Wild“ simboliais. Visi būgnai su sukrautais Wild simboliais yra užrakinti ekrane.
- Kai „Wild Respin“ baigiasi, visi laimėjimai išmokami.
- Bet koks naujas „Wild“ simbolis, patekęs ant 2, 3 arba 4 būgnų „Wild Respin“ metu, suaktyvins kitą „Wild Respin“, visi laukiniai būgnai iš ankstesnių sukimų taip pat bus užrakinti.

Pagrindinio prizo funkcija

- Pagrindinio prizo funkciją suaktyvina bet kurie 5 blizgančių brangakmenių („Sparkling Gem“) simboliai, patekę į aktyvią laimėjimo liniją:
- „Sparkling Gem“ simboliai yra simboliai, kurie gali pasirodyti bet kurio sukimo metu.
- Deriniai su „Wild“ pakeitimu negali aktyvuoti pagrindinio prizo funkcijos.
- 5 „Sparkling Gem“ simboliai suteikia pagrindinį prizą – piniginį laimėjima, lygų statymo sumai, padaugintai iš 10 000.

Laukinis penketas („Wild Five“)

1437. Laukinis penketas („Wild Five“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 50 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis gali būti rodomas tik ant 1, 2 ir 3 būgnų. 3 „Scatter“ simboliai suaktyvina 15 nemokamų lošimų.
- Už „Scatter“ simbolį mokama pagal mokėjimo lentelę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis gali pasirodyti tik nemokamų lošimų 6 lygyje. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Už „Wild“ simbolį mokama pagal mokėjimo lentelę.

Gyvūnų simboliai

- Už Gyvūnų simbolius mokama pagal mokėjimo lentelę. Nemokamų lošimų metu kiekvienas gyvūno simbolis atitinka tam tikrą lygį.
- Leopardo simbolis atitinka 1 lygį. Raganosio simbolis atitinka 2 lygį. Buivolo simbolis atitinka 3 lygį. Dramblio simbolis atitinka 4 lygį. Liūto simbolis atitinka 5 lygį.

- Surinkus 20 esamo lygio simbolių, lošėjas perkeliamas į kitą lygį. Ankstesnio lygio gyvūnų simboliai pakeičiami esamo lygio gyvūnų simboliais.

Nemokami lošimai

- Nemokami lošimai aktyvuojami būgnuose nusileidus 3 „Scatter“ simboliams. Suteikiama 15 nemokamų lošimų.
- Nemokami lošimai turi 6 lygius, kurių kiekvienas atitinka tam tikrą lošimo simbolį. 1, 2, 3, 4, 5, 6 lygius atitinkamai atitinka Leopardas, Raganosis, Buivolas, Dramblys, Liūtas ir „Wild“ simboliai.
- Nemokami lošimai prasideda nuo 1 lygio. Lošėjas turi surinkti 20 esamo lygio simbolių, kad pereitų į kitą lygį. Kai lošėjas pereina į kitą lygį, visi ankstesnio lygio simboliai pakeičiami esamo lygio simboliais.
- Nemokami lošimai baigiasi, kai baigiasi 15 nemokamų lošimų, net jei ne visi lygiai yra baigti. Nemokamų lošimų funkcijos negalima iš naujo suaktyvinti.

Laukinis išgryninimas („Wild Wild Cash Out“)

1438. Laukinis išgryninimas („Wild Wild Cash Out“) – tai 1 būgno, 1 eilės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošimo tikslas yra, kad simboliai, už kuriuos išmokama, sustotų būgno viduryje. Kiekvieną kartą, kai mokėjimo simbolis atsiduria būgno viduryje, laimėjimo suma pridedama prie Cashpot.
- Lošėjas gali iš karto pasiimti Cashpot sukauptus laimėjimus paspausdamas CASH OUT arba dar kartą sukti būgną, kad surinktų daugiau.
- Jei kuris nors simbolis visiškai nepatenka į būgno vidurį arba būna tuščia, Cashpot lieka toks, koks yra.
- Jei kaukolės simbolis atsidurs būgno viduryje, Cashpot grįš į nulį.

Cashpot daugikliai

- Kai „Cashpot daugikliai“ atsiduria būgno viduryje, Cashpot suma padidinama 2x, 3x, 5x, 10x, 20x arba 50x statymas.

Momentinio laimėjimo simbolis

- Jei momentinio laimėjimo simbolis patenka į būgno vidurį, esama Cashpot suma patenka tiesiai į lošėjo balansą.
- Momentinis laimėjimas yra atskiras prizas ir nepadidina arba iš naujo nustato pinigų sumą.

Kaukolės atstatymo simbolis

- Jei kaukolės simbolis atsidurs būgno viduryje, Cashpot bus grąžintas į nulį.

Penkių liūtų šokis („5 Lions Dance“)

1439. Penkių liūtų šokis („5 Lions Dance“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 1 024 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €270 010

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius iš kairės į dešinę, esančius ant gretimų būgnų.

Laukinis („Wild“) simbolis:

- WILD simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) ir Liūto būgno („Lion reel“).
- WILD simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Premijos („bonus“) simbolis

- BONUS simbolis atsiranda ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- 3x BONUS simbolis aktyvina NEMOKAMŲ SUKIMŲ ypatybę.
- 3x BONUS simbolis suteikia išmoką 1x bendras statymas.

Liūto būgno funkcija

- LIŪTO BŪGNO simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Surinkus 3 LIŪTO BŪGNO simbolius aktyvuojama Liūto būgno funkcija.
- Kai funkcija paleidžiama, 1 ir 2 būgnai tampa vienu iki galo išplečiamu būgnu, kuriame yra tik tiesioginiai pinigų apdovanojimai, išreikšti kaip bendro statymo daugikliai.
- LIŪTO BŪGNAS sukasi vieną kartą ir suteikia atsitiktinės vertės daugiklį. Galimos vertės yra: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x arba 200x.

Nemokami sukimai

- Surinkus 3 BONUS simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu visi liūto galvos simboliai, kurie pasirodo ekrane išmokėjus pradinį laimėjimą, transformuojasi į kitus atsitiktinius liūto galvos simbolius ir vėl išmokama pagal naujo simbolio išmokų lentelę.
- Surinkus 3 BONUS simbolius aktyvuojama dar 10 nemokamų sukimų. Nėra jokių ribojimų.

Didžiojo ešerio laimė („Big Bass Bonanza“)

1440. Didžiojo ešerio laimė („Big Bass Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €525 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius iš kairės į dešinę pasirinktose išmokų eilutėse.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Laukinis („Wild“) simbolis:

- Laukinis simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER (sklaidos) simbolį.

Pinigų simbolis

- Su kiekvienu sukimu PINIGŲ simbolis gauna atsitiktinę pinigų vertę.
- Žuvies simboliai taip pat yra PINIGŲ simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima per nemokamus sukimus.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 arba daugiau SCATTER (sklaidos) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- 5x SCATTER (sklaidos) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų
- 4x SCATTER (sklaidos) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų
- 3x SCATTER (sklaidos) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas WILD (laukinis) simbolis taip pat surenka visas vertes iš PINIGŲ simbolių ekrane.
- Visi WILD (laukiniai) simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas surinktas 4 WILD (laukinis) simbolis suteikia dar 10 nemokamų sukimų ir PINIGŲ simbolio surinkimo daugiklis padidinamas iki 2x pirmo suaktyvinimo metu, 3x antro suaktyvinimo metu ir 10x trečio suaktyvinimo metu.
- Suaktyvinti sukimai yra lošiami pasibaigus prieš tai laimėtiems nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečio išsukimo funkcija negali būti daugiau išsukama.
- Atsitiktine tvarka, kai yra tik 1 WILD (laukinis) simbolis ekrane, nemokamo sukimo pabaigoje žuvies PINIGŲ simboliai gali atsirast atsitiktinėse padėtyse.

Karalysčių knyga („Book of Kingdoms“)

1441. Karalysčių knyga („Book of Kingdoms“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 25 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimančioje kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.

Laukinis („Wild“) simbolis:

- Laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius išskyrus premijos ir pinigų simbolius

Premijos („bonus“) simbolis

3 ar daugiau „bonus“ simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją.
4 premijos simboliai suteikia išmoką 20x visas statymas.
3 premijos simboliai suteikia išmoką 10x visas statymas.

Pinigų simbolis

- Pinigų simbolis atsiranda ant visų būgnų. Kiekvieną sukimą jis gauna atsitiktinę vertę iš pirmiau nustatytų verčių arba gauna MAŽĄ, DIDELĘ ar MEGA vertes. Kai išsukami 5 arba daugiau pinigų simbolių, jie aktyvuoja pinigų pakartotinio sukimo funkciją.
- MAJOR JACKPOT - 100x bendras laimėjimas

- MEGA JACKPOT - 1000x bendras laimėjimas
- MINOR JACKPOT - 30x bendras laimėjimas

Pinigų pakartotinio sukimo funkcija

- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija prasideda kai už visas laimėjimų kombinacijas eilėje yra išmokėta.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik pinigų simboliai, aktyvinantys funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra pinigų simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedama su 3 sukimais iš naujo. Visi pinigų simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas naujas pinigų simbolis, likusių sukimų skaičius iš naujo grįžta į 3. Lošimas tęsiasi, kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su pinigų simboliais.
- Kai pinigų pakartotinio sukimo funkcija baigta, visų pinigų simbolių vertės yra sudedamos ir išmokama visa suma.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų funkcijos metu suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant lošimui atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis iš visų simbolių išskyrus „bonus“ ir pinigų simbolius.
- Nemokamų sukimų metu, po išmokos už įprastus simbolius, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Laimėjimai už specialius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Išplitimas aktyvinamas tik kai laimėjimui yra pakankamai simbolių.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Džonas Hunteris ir Tutanchamono knyga („John Hunter and the Book of Tut“)

1442. Džonas Hunteris ir Tutanchamono knyga („John Hunter and the Book of Tut“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas linijas.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Laukinis ir sklaidos simbolis

- Knygos simbolis yra tiek sklaidos („SCATTER“), tiek laukinis („WILD“) ir pakeičia visus simbolius.
- Už 5X WILD simbolį išmokama atitinkamai pagal WILD simbolių išmokų lentelę
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių bet kur ant būgnų, aktyvuojami nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Specialus išplečiantis simbolis yra atsitiktinai parenkamas prieš lošimo pradžią.

- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 būgno pozicijas.
- Laimėjimai už specialiuosius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių nemokamų sukimų metu laimima dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Vikingų knyga („Book of Vikings“)

1443. Vikingų knyga („Book of Vikings“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio.

Laukinis ir sklaidos simbolis

- Knygos simbolis yra tiek sklaidos („SCATTER“), tiek laukinis („WILD“) ir pakeičia visus simbolius.
- Už 5X WILD simbolį išmokama atitinkamai pagal WILD simbolių išmokų lentelę.
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių bet kur ant būgnų, aktyvuojami nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Specialus išplečiantis simbolis yra atsitiktinai parenkamas prieš lošimo pradžią.
- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 būgno pozicijas.
- Laimėjimai už specialiuosius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių nemokamų sukimų metu, laimima dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Karalius buivolas Megaways („Buffalo King Megaways“)

1444. Karalius buivolas Megaways („Buffalo King Megaways“) – tai 6 būgnų, 8 eilių lošimas su 200 704 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) simbolį.
- WILD simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Laimėjimo būdai

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę.
- 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 8 simbolių. 2–5 būgnų viršutinė eilė sukama nepriklausomai iš kairės į dešinę. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200 704.

Kritimo ypatybė

- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip lošimo pradžioje.
- Kritimas tęsis tol, kol nebeliks laimėtų kombinacijų.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso pasibaigus simbolių kritimams.

Nemokami sukimai

- Už 6x BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolius išmokama 100x visas statymas.
- Už 5x BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolius išmokama 20x visas statymas.
- Už 4x BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolius išmokama 5x visas statymas.

BONUS simbolis atsiranda ant visų būgnų. Išsukus 4 arba daugiau BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolių bet kur ant būgnų suaktyvinami nemokami sukimai.

- 6 BONUS simboliai suteikia 22 nemokamus sukimus
- 5 BONUS simboliai suteikia 17 nemokamų sukimų
- 4 BONUS simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų

- Nemokamų sukimų metu WILD simboliai išsukami su 2x, 3x arba 5x daugikliu. Kiekvieną kartą, kai WILD simbolis išsukamas ekrane, jo daugiklis kaupiamas griūties daugiklio indikatoriuje. Visi WILD simbolio daugikliais, kurie išsukami griūties sekoje, daugina vienas kitą. Griūties sekos pabaigoje sukauptas daugiklis taikomas bendram griūties sekos laimėjimui.
- Išsukus 3 arba daugiau BONUS simbolių per funkciją galima laimėti dar 5 nemokamus sukimus.
- Nėra galimų pakartotinių suaktyvinimų skaičiaus ribų.
- Nemokamų sukimų metu veikia ypatingi būgnai.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai. Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 20x – Normalus lošimas
- Statymo daugiklis 25x – galimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai dvigubinama, ant būgnų atsiranda daugiau BONUS simbolių, tačiau išmokos už šiuos simbolius išmokų lentelėja nekinta ir išmokama kaip su 20x statymo daugikliu.
- Maksimali laimėjimo suma iki 5,000x statymas. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5,000x, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

Grynųjų pinigų laimė („Cash Bonanza“)

1445. Grynųjų pinigų laimė („Cash Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- WILD (laukinis) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- WILD simbolis yra užfiksuojamas kiekvieno pakartotinio sukimo metu.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau SCATTER simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- SCATTER simbolis yra užblokuojamas vietoje kiekvienam nemokamam sukimui.

Laimėjimo būdai

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę už didėjančias bet kokio dydžio simbolių kombinacijas.
- Maksimalus galimų laimėti būdų skaičius yra 262144.

Didėjančių pakartotinių sukimų laimėjimo variantų funkcija

- Pagrindinio lošimo ekranas turi 6 būgnus su 4 simboliais kiekviename iš jų. Simbolių skaičius kiekviename būgne gali padaugėti iki maksimaliai 8, taip maksimalus būdų laimėti skaičius pasiekia 262144.
- Su kiekvienu sukimu simboliai, kurie suformuoja laimėjimo kombinacijas, ir visi to paties tipo simboliai, įskaitant WILD ir SCATTER simbolius, yra užfiksuojami vietoje ir suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Galimų simbolių skaičius, rodomas ant būgnų, apims užblokuotus simbolius ir padidės naujai užrakintų simbolių skaičiumi. Jei daugiau tokių, kaip užrakinti simboliai, išsukama kitu pakartotiniu sukimu arba suformuojamos naujos kombinacijos, jie taip pat užblokuojami vietoje, naujas pakartotinis sukimas suaktyvinamas ir galimų simbolių skaičius vėl padidinamas.
- Pakartotiniai sukimai baigiami, kai nebėra užrakintų simbolių.
- Kai visi pakartotiniai sukimai pasibaigia, išmokama bendra visų laimėjimų kombinacijų ekrane suma.
- Jei pakartotinio sukimo metu 3 arba daugiau SCATTER simbolių išsukama ekrane, suteikiami nemokami sukimai. Simbolių skaičius kiekviename būgne atstatomas po kiekvieno sukimo.

Nemokami sukimai

- Pradedama su 8 nemokamais sukimais, pridedant papildomus 4 nemokamus sukimus už kiekvieną SCATTER simbolį, pasirodžiusį 3 kartus, kai funkcija jau suaktyvinama.
- Lošimas pradedamas nuo simbolių skaičiaus ant kiekvieno būgno, kuris buvo pasiektas sukimu, kuris suaktyvino funkciją. DIDĖJANTIS PAKARTOTINIŲ SUKIMŲ BŪDŲ skaičius taip pat yra nemokamų sukimų metu ir simbolių skaičius ant kiekvieno būgno išlaikomas su kiekvienu nemokamu sukimu iki lošimo pabaigos.
- Lošimo metu su kiekvienu pakartotiniu sukimu laimėjimo daugiklis didinamas 1x. Pakartotinio sukimo pabaigoje bendras laimėjimas yra padauginamas iš gauto daugiklio.
- Išsukus 2 arba daugiau SCATTER simbolių per lošimą, gaunami 4 papildomi nemokami sukimai ir dar 4 už kiekvieną papildomą SCATTER simbolį.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Čili karštis megaways („Chilli Heat Megaways“)

1446. Čili karštis megaways („Chilli Heat Megaways“) – 6 būgnų, 8 eilių lošimas su 200 704 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų simbolį. WILD simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Laimėjimo būdai

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę už didėjančias bet kokio dydžio simbolių kombinacijas.
- 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 8 simbolių. 2–5 būgnų viršutinė eilė sukasi nepriklausomai iš kairės į dešinę. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200704.

Kritimo ypatybė

- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimingas kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip lošimo pradžioje.
- Kritimas tęsis tol, kol nebeliks laimingų kombinacijų.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso pasibaigus visoms simbolių griūtims viename lošime.

Pakartotinis sukimas

- PINIGŲ simbolis gali iškristi ant visų būgnų, išskyrus eilutę virš 2–5 būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu PINIGŲ simbolis turi atsitiktinio dydžio vertę iš nustatyto verčių rinkinio. Jei iškrenta 6 ar daugiau PINIGŲ simbolių, suveikia pakartotinio sukimo funkcija.
- Pakartotinio sukimo funkcija prasideda po to, kai išmokama už visas laimingas kombinacijas.
- Normalūs simboliai išnyksta ir lieka tik PINIGŲ SIMBOLIAI, kurie įjungė šią funkciją.
- Normalūs būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik PINIGŲ simboliai ir tuščios pozicijos ant pagrindinio tinklelio ir specialūs simboliai ant eilučių nuo 2 iki 5 viršuje.
- Kai lošimas prasideda, 1 ir 6 būgnai yra užblokuoti, ir juos galima atblokuoti su specialiais simboliais. Simbolių skaičius ant kiekvieno būgno lygus tinkleliui, kuris buvo aktyvus pradedant lošimą.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi PINIGŲ simboliai, iškrentantys po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai iškrenta bent vienas PINIGŲ simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Lošimas tęsiasi tol, kol visi pakartotiniai sukimai baigiami arba visos pozicijos ekrane užpildomos PINIGŲ simboliais.

Lošimo metu ant viršutinės eilutės gali iškristi šie specialieji simboliai:


Atblokuoja 1 būgną. Galimų simbolių ant 1 būgno skaičius yra toks pats kaip ir pradiniame tinklelyje.


Atblokuoja 6 būgną. Galimų simbolių ant 6 būgno skaičius yra toks pats kaip ir pradiniame tinklelyje.


Padidina galimų simbolių ant būgnų nuo to, kuris yra žemiau, iki 7 būgno, skaičių iki lošimo pabaigos





Surenka visų PINIGŲ simbolių vertes ant būgno ir prideda prie bendrojo laimėjimo sumos.
Surenka PINIGŲ simbolių, tuo metu rodomų ekrane, vertes ir prideda jas prie bendrojo laimėjimo.
Padidina PINIGŲ simbolių sumą ant būgno atsitiktiniu daugikliu 2x, 3x, 5x arba 10x.
Padidina PINIGŲ simbolių, tuo metu rodomų ekrane, sumą atsitiktinai parinktu daugikliu 2x, 3x, 5x arba 10x.

Kai funkcija baigiama, visų PINIGŲ simbolių ekrane vertės susumuojamos su visomis kitomis surinktomis sumomis ir išmokamas laimėjimas.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Lošimas priklauso nuo pasirinkto statymo. Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 20x – Normalus lošimas
- Statymo daugiklis 25x – galimybė laimėti pakartotinio sukimo funkciją natūraliai dvigubinama, ant būgnų yra daugiau PINIGŲ simbolių, bet simbolių išmokų lentelė nepasikeičia ir išmokama su 20x statymo daugikliu.

Kongo pinigai („Congo Cash“)

1447. Kongo pinigai („Congo Cash“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 432 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €220 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę esamų gretimų simbolių kombinaciją.

Laukinis simbolis

- Brangakmenis yra laukinis („wild“) simbolis, jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus Kongo pinigų ir drugelio simbolius. WILD simbolis pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Brangakmenių plokštė

- Atsitiktiniai brangakmeniai atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų viršaus. Su kiekvienu sukimu brangakmeniai keičiami naujais brangakmeniais, krentančiais iš viršaus.
- Brangakmeniai gali turėti vieną iš šių prizų:
- Pinigų vertę tarp 5x visas statymas ir 200x visas statymas.
- Fiksuotas AUKSO PUODAS yra vertas 25x statymo už MAŽESNĮ aukso puodą, 100x statymo už DIDELĮ aukso puodą ir 2000x statymo GRAND aukso puodą.
- Nemokamų lošimų skaičius yra nuo 8 iki 100. Kai laimimi nemokami lošimai, taip pat suteikiamas ir laimėjimas, lygus statymo suma.
- BUTTERFLY (drugelio) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 5 būgno.
- CONGO CASH (Kongo pinigų) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Kai du BUTTERFLY (drugelių) simboliai išsukami ant 1 ir 5 būgno kartu su bent vienu CONGO CASH (Kongo pinigų) simboliu ant 2, 3 ir 4 būgnų, laimima brangakmenio būgno viršuje esanti vertė su CONGO CASH (Kongo pinigų) simboliais.
- Iki 3 brangakmenių gali būti surinkta tuo pačiu sukimu.

- Pakeitus statymą po brangakmenių plokštės išsaugojimo, ji bus atstatyta į pradinę padėtį.

Nemokami lošimai

- Nemokami lošimai aktyvuojami surinkus bent vieną nemokamo lošimo brangakmenį.
- Lošimo metu bent vienas WILD (laukinis) simbolis yra garantuojamai išsukamas kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Lošimas pradedamas su visu nemokamų lošimų skaičiumi, surinktu iš visų brangakmenių.
- Brangakmenių plokštė yra aktyvi per nemokamus lošimus.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Kaubojaus auksas („Cowboys Gold“)

1448. Kaubojaus auksas („Cowboys Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €606 500

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už gretimus simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- COWBOY (kaubojaus) simboliai vienas su kitu susijungia ir suformuoja laimingčias kombinacijas.
- BONUS (premijos) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsukus 3 BONUS (premijos) simbolius aktyvuojama FREE SPINS (nemokamų sukimų) funkcija.
- WILD (laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus BONUS (premijos) ir išdaviko (RENEGADE) simbolį. Pasirodo ant visų būgnų.

Pinigų surinkimo funkcija

- Su kiekvienu sukimu COWBOY (kaubojaus) simboliai gali būti išsukti su priskirta atsitiktine bendro statymo daugiklio verte iš pirminio rinkinio nuo 1x iki 100x bendras statymas.
- Išdaviko (RENEGADE) simbolis atsiranda tik ant 5 būgno.
- Kai RENEGADE simbolis išsukamas, visų COWBOY (kaubojaus) simbolių piniginės vertės ekrane sudedamos ir išmokama bendra suma.
- RENEGADE simbolis taip pat pakeičia BONUS (premijos) simbolį.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 BONUS (premijos) simbolius arba bet kokį skaičių BONUS (premijos) simbolių bei RENEGADE simbolį, suaktyvinama FREE SPINS (nemokamų sukimų) funkcija.
- Lošimas pradedamas su 10 nemokamų sukimų.
- Ši funkcija gali būti aktyvuota iki 3 kartų išsukus 3 BONUS (premijos) simbolius arba bet kokį skaičių BONUS (premijų) simbolių ir RENEGADE simbolį.
- Su kiekvienu suaktyvinimu pridedami 5 nemokami sukimai ir didinamas pinigų surinkimo funkcijos daugiklis iki maksimaliai 25 sukimų visam lošimui ir maksimalaus 5x daugiklio.
- Funkcijos metu, kai RENEGADE simbolis išsukamas ir surenkamas, bendra išmokama suma dauginama taip:
- Kai funkcija pradedama, daugiklis yra 1x.
- Po pirmojo suaktyvinimo daugiklis didėja iki 2x.
- Po 2-ojo suaktyvinimo daugiklis didėja iki 3x.

- Po 3-iojo, paskutinio suaktyvinimo daugiklis gali padidėti iki 5x.
- FREE SPINS (nemokamų sukimų) funkcijos metu atsiranda specialūs būgnai.

Šokių vakarėlis („Dance Party“)

1449. Šokių vakarėlis („Dance Party“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 645 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius ant linijų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Sklaidos („ SCATTER“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius aktyvinamas progresyvaus daugiklio („Multiplier“) ir nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimas.

Progresyvaus daugiklio nemokami sukimai

- Progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų pradžioje lošėjui suteikiamas vienas iš pradinių daugiklių:
- 7 sklaidos simboliai suteikia 3x pradinį daugiklį;
- 6 sklaidos simboliai suteikia 2x pradinį daugiklį;
- 5 sklaidos simboliai suteikia 1x pradinį daugiklį.
- Po kiekvieno sukimo daugiklis padidėja tokiu pat kiekiu, susijusiu su pagrindinio lošimo sukimu, kuris aktyvina nemokamų sukimų lošimą, ant kiekvieno tolimesnio nemokamo sukimo toje pačioje sesijoje maksimaliai iki 30x.
- Jei progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas yra mažesnis nei 10x statymo, kuris aktyvino lošimą, lošėjui automatiškai suteikiamas 10x statymo daugiklis.
- Kiekvieno nemokamo sukimo laimėjimas dauginamas iš esamo daugiklio.
- 5 sklaidos simboliai ant bet kurio būgno progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų metu suteikia 15 papildomų nemokamų sukimų, iki 60 nemokamų sukimų.
- Funkcija gali būti pakartotinai aktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

Mirusiųjų diena („Day of Dead“)

1450. Mirusiųjų diena („Day of Dead“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €450 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius ant linijų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo bet kurios būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsiplečiančius WILD ir sklaidos („SCATTER“) simbolius.

- WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsiplečiantis WILD simbolis išsiplečia ir užpildo visą būgną bei suaktyvina Vaikštančių laukinių pakartotinų sukimų („Walking Wild Respin“) funkciją.

Walking wild funkcija

- Kai išsukamas išsiplečiantis WILD simbolis, jis išsiplečia, užpildydamas visą būgną, už laimėjimą kombinacijas išmokama, aktyvinamas pakartotinis sukimas ir laukinis („WILD“) simbolis pasislenka per vieną būgną į kairę, kol pasišalina nuo ekrano.
- Daugiau išsiplečiančių WILD simbolių gali būti išsukta per pakartotinius sukimus.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol ekrane nelieka išsiplečiančių WILD simbolių. Po kiekvieno pakartotinio sukimo išmokama už visas laimėjimas kombinacijas.

Nemokamų pakartotinių sukimų funkcija

- Sklaidos („SCATTER“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų tik pagrindinio lošimo metu.
- Kai išsukami 3 SCATTER simboliai, suaktyvinama nemokamų pakartotinių sukimų funkcija.
- Nemokamų pakartotinių sukimų funkcijos metu lošimas tęsis, kol ekrane bus Išsiplečiančių WILD („Expanded Wild“) simbolių.
- Surenkamas WILD simbolis atsiranda tik per nemokamų pakartotinių sukimų funkciją.
- WILD simboliai surenkami lošimo viršuje ir gali būti nukreipti į būgnus kaip išsiplečiantys WILD simboliai, esantys funkcijos dalis.
- Lošimas pradedamas su 2 surenkamais WILD simboliais. Kai prasideda pakartotiniai sukimai, vienas arba daugiau surenkamų WILD simbolių patenka į atsitiktinius būgnus ekrane, tada jie tampa išsiplečiančiais WILD simboliais ir WALKING WILD pakartotiniai sukimai suaktyvinami, kol ekrane nelieka išsiplečiančių WILD simbolių.
- Su kiekvienu pakartotiniu sukimu, daugiau surenkamų WILD simbolių gali būti išsukta. Jie bus surinkti, tada pridėti prie ekrano atsitiktiniuose būgnuose su atsitiktiniais pakartotiniais sukimais. Lošimas baigiasi, kai nebėra išsiplečiančių WILD simbolių ekrane ir surenkamų WILD simbolių, kurie galėtų atsirasti ekrane.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Drago – sėkmės brangakmeniai („Drago - Jewels of Fortune“)

1451. Drago – sėkmės brangakmeniai („Drago - Jewels of Fortune“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 1 600 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 4 800 000

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už gretimus simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

1 600 būdų laimėti

- Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę greta esančias simbolių kombinacijas.

Drakono super sukimas

- Surinkus 4 tokius pat drakono simbolius visuose 4 kampuose aktyvinama drakono super sukimo funkcija .
- Funkcijos metu sukant būgnus gaunama daugiau tokio pat tipo drakono simbolių. Kiekvienas gautas Drakono simbolis lieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Laimėjimai suteikiami lošimo pabaigoje pagal bendrą simbolių ekrane skaičių.
- Išmokėjimų lentelė rodoma ekrane. Šios funkcijos metu galima surinkti iki vieno pagerinimo simbolio. Gautas pagerinimo simbolis visus išmokėjimus išmokėjimų lentelėje padvigubina.
- Lošimas baigiasi, kai nebegaunama naujų drakono simbolių.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Nemokami sukimai

- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 5 būgnų.
- Surinkus 4 BONUS simbolius visuose 4 ekrano kampuose aktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui lošiama speciali pakartotinio sukimo funkcija. Surinkus kristalinius simbolius galima laimėti daugiau nemokamų sukimų, limpančių wild, paslaptingų wild ar laimėjimo daugiklius, kurie bus taikomi ateinančiam nemokamų sukimų lošimui.
- Funkcija prasideda su 3 pakartotinais sukimais. Kiekvieną kartą gavus kristalinį simbolį, pakartotinų sukimų skaičius atsistato į 3.
- Lošimas baigiasi, kai nebėra daugiau pakartotinų sukimų arba visos lošimo tinklelio pozicijos yra užpildytos kristalų simboliais.
- Po to lošiamas nemokamų sukimų lošimas.
- Nemokamų sukimų metu kristalinis simbolis prideda atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių, nuo 1 iki 10, būsimam nemokamų sukimų lošimui.
- Limpančių laukinių („Sticky Wilds“) kristalinis simbolis prideda WILD simbolių skaičių, nuo 1 iki 5, būsimam nemokamų sukimų lošimui. Limpančių laukinių simboliai pridedami ekrane atsitiktinėse pozicijose lošimo pradžioje ir lieka ekrane, kol baigiasi lošimas.
- Laimėjimo daugiklio („Multiplier“) kristalinis simbolis prideda 1x arba 2x prie laimėjimo daugiklio. Laimėjimo daugiklis taikomas bendram visų sukimų laimėjimui ateinančiame nemokamų sukimų lošime.
- Paslaptingo kristalo simbolis prideda mistiškus simbolius ant būgnų, nuo 5 iki 50, tolimesniam nemokamų sukimų lošimui. Lošimo metu visi mistiški simboliai, kurie gaunami ekrane, transformuojami tokį pat atsitiktinį išmokėjimo simbolį, išskyrus WILD.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su bendru surinktų nemokamų sukimų skaičiumi, su bendru surinktų limpančių laukinių skaičiumi, su bendru surinktų paslaptingų simbolių skaičiumi, pridėtų ant būgnų ir visi laimėjimai dauginami iš bendro surinktų laimėjimų daugiklio.
- Funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Smaragdų karalius („Emerald King“)

1452. Smaragdų karalius („Emerald King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 2 000 000

Taisyklės:

- Išmokama už visus simbolių derinius, kai jie eina iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Simboliai gali būti rodomi 2x2 arba 3x3 versijomis, kurios sudaro 4 arba 9 simbolių bloką.
- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę pasirinktose išmokų eilutėse.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilėje.
- WILD (laukinis) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jis atsiranda ant visų būgnų.

- WILD (laukinis) simbolis gali atsirasti įprasto lošimo metu arba gali būti pridėtas į atsitiktines ekrano padėtis išsukus dobilą lošimo viršuje arba pasirodžius aukso puodui.

Laimėjimo daugiklis

- Visi laimėjimai dauginami iš bendro laimėjimo daugiklio, kuris rodomas būgnų viršuje. Daugiklis taikomas bendram laimėjimui iš sukimų.
- Lošimas pradedamas su 1x daugikliu ir gali atsitiktine tvarka didėti 1 po kiekvieno nelaimėjimo sukimo. Daugiklis atstatomas į 1x, kai laimima arba atsitiktine tvarka.
- Esamas daugiklis išsaugomas kiekvienam statymui. Pakeitus statymą daugiklis bus atstatytas į 1x. Grįžus prie statymo, kuriame yra išsaugotas daugiklis, daugiklio didėjimas tęsis.

Mini lošimo automatų funkcija

- Su kiekvienu sukimu atsitiktiniai būgnai gali įgauti žalią foną. Kai visi 5 būgnai tampa žali, sužadinama MINI LOŠIMO AUTOMATŲ funkcija.
- Kai funkcija sužadinama, išmokama 2x viso statymo.
- Per MINI LOŠIMO AUTOMATŲ funkciją iki 15 mini lošimo automatų gali atsirasti atsitiktine tvarka.
- Juose yra atskiri simboliai su skirtingais laimėjimais:
- Mini lošimo automatuose yra 2x2 arba 3x3 lošimo simboliai, kurie gali atsirasti atsitiktine tvarka. Juose yra papildomas atsitiktinis daugiklis, kuris taikomas bendram mini lošimo automato laimėjimui.
- Lošimo metu kiekvienas mini lošimo automatas sukasi ir suteikia atskirus laimėjimus. Po kiekvieno laimėjimo mini lošimo automatas sukasi dar kartą, kol nebelieka laimėjimų.
- Lošimas baigiasi, kai visi mini lošimo automatai nustoja suktis ir suteikiami visi laimėjimai, kurie buvo surinkti per lošimą.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- Funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai.

Vaisių vakarėlis („Fruit Party“)

1453. Vaisių vakarėlis („Fruit Party“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, kuriuos sudaro bent 5 simboliai, sujungti horizontaliai arba vertikaliai.
- Išmokama už didžiausią laimėtą simbolių derinį aktyvioje linijoje. Visi skirtingų linijų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Kaskados funkcija

- Kaskados funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kaskados funkcija tęsis tol, kol nebeliks daugiau laimėjimo kombinacijų.

Atsitiktinio daugiklio funkcija

- Pagrindinio lošimo metu visi simboliai, sudarę laimėjimą kombinaciją, turi atsitiktinį šansą turėti 2x daugiklį.

- Bendras simbolių kombinacijos laimėjimas dauginamas iš visų daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu.

Nemokami sukimai

- Surinkus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Funkcija prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamuose sukimuose bet kuris simbolis yra susijęs su laimėjimo bloku turi atsitiktinį šansą neštis 2x arba 4x daugiklį. Bendras bloko laimėjimas dauginamas iš visų daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu. Galimybė gauti kelis daugiklius yra didesnė nemokamų sukimų metu.
- Surinkus 3 ar daugiau SCATTER simbolių aktyvinami papildomi nemokami sukimai:
- 7 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų
- 6 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 13 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia12 nemokamų sukimų
- 4 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia11 nemokamų sukimų
- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia10 nemokamų sukimų
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Olimpo vartai („Gates of Olympus“)

1454. Olimpo vartai („Gates of Olympus“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kuriose pozicijose. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.
- Kai laimima su keliais simboliais, visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.
- Sklaidos („SCATTER“) simbolis randamas ant visų būgnų. Už SCATTER išmokama ant bet kurios būgnų pozicijos.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, už laiminčias kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir tuščios pozicijos užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol neatsiras daugiau laimėjimo kombinacijų. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x.
- Kai kritimas baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas laimėjimas dauginamas iš galutinės daugiklio vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Nemokamų sukimai suteikiami, kai 4 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.

- Kai per nemokamus sukimus išsukamas daugiklio simbolis ir sukimas laimi, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Viso lošimo metu, kai išsukamas naujas daugiklio simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių gaunami nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Ši funkcija padidina galimybę išsukti sklaidos („SCATTER“) simbolius.

Valhalos vartai („Gates of Valhalla“)

1455. Valhalos vartai („Gates of Valhalla“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę, iš viršaus į apačią, iš apačios į viršų gretimuose būgnuose, pradedant nuo bet kurio būgno.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolį.
- WILD simboliai atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolis nesprogsta per kritimo funkciją.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kritimo funkcija tęsis tol, kol nebeliks laimėjimų kombinacijų.

Klajojantis wild simbolis

- Simbolis WILD griūties metu nesprogsta kaip kiti simboliai. Kai WILD simbolis būna laimėjimo kombinacijoje, sprogus aplink jį esantiems simboliams, jis persikelia į atsitiktinę poziciją aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn, jei turi vietos, į kurią gali persikelti. Jis taip pat gali likti vietoje, jei nėra vietos, į kurią galėtų judėti.
- Po perkėlimo daugiklis, taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms, kuriose dalyvauja šis WILD simbolis, padidėja 1x už kiekvieną kitą laimėjimų derinį toje pačioje eilutėje, iki 5x. Kai daugiklis pasiekia 5x, jei šis simbolis WILD yra kitos laimėjimo kombinacijos dalis, jis sprogsta ir krenta įprastai.
- Jei laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas simbolis WILD, visų simbolių WILD daugikliai, prieš pradedant juos taikyti, sudedami tarpusavyje.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 arba daugiau nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolių aktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

- Suaktyvinus nemokamus sukimus su 5, 4 arba 3 nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simboliais, pradedama lošti su atitinkamai 15, 12 arba 10 nemokamų sukimų.
- Visą nemokamų sukimų funkcijos laiką galioja daugiklis, kuris taikomas bendram visų griūčių laimėjimui. Kai lošimas prasideda, daugiklis yra 1x. Po kiekvieno kritimo daugiklis padidėja 1x.
- Lošimo metu išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolių gaunama dar 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu lošiama su specialiais būgnais.

Brangakmenių laimė („Gems Bonanza“)

1456. Brangakmenių laimė („Gems Bonanza“) – tai 8 būgnų, 8 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 simbolių derinius, sujungtus horizontaliai arba vertikaliai.
- Lošiama 8x8 simbolių tinklelyje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliuose blokuose, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- WILD (laukinis) simbolis pakeičia kitus simbolius.
- Jis pasirodo tik kaip WILD BRANGAKMENIAI ir LAIMINGOS WILD funkcijos. Tie patys WILD simboliai gali susijungti, kad suformuotų kelias laimėjimo kombinacijas su skirtingais simboliais.

Kritimo ypatybė

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėtos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kritimo funkcija tęsis tol, kol nebeliks laimėjimų kombinacijų.

Sukimo funkcijos

- Pagrindinio lošimo metu už įprastų simbolių gali atsirasti specialios spalvotos žymos. Kai laimėjimas išsukamas ant pažymėto taško, sužadinama speciali sukimo funkcija, kuri priklauso nuo žymos spalvos.
- Mėlyna žyma suteikia ATOMINĮ SPROGIMĄ. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiamos, ekranas išvalomas nuo visų simbolių ir ekrane pradeda atsirasti nauji simboliai.
- Rožinė žyma suteikia galimybę laimėti WILD BRANGAKMENĮ. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiasi, visi atsitiktiniai vienos rūšies simboliai ekrane pasikeičia į Wild (laukinius) simbolius.
- Ruda žyma suteikia KVADRATUS. Kai visos griūtys po esamo sukimo baigiamos, atsitiktiniai to paties simbolio 2x2 blokai įtraukiami į atsitiktines ekrano padėtis.
- Raudona žyma suteikia MILŽINIŠKĄ SIMBOLĮ. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiamos, atsitiktinis to paties simbolio 3x3, 4x4 ar 5x5 blokas įtraukiamas į atsitiktinę ekrano padėtį.
- Žalia žyma suteikia LAIMINGĄ WILD simbolį. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiamos, nuo 5 iki 15 WILD (laukinių) simbolių įtraukiami į ekraną atsitiktinėse padėtyse.
- Jei kelios funkcijos laimimos tuo pačiu sukimu, lošiama šia eilės tvarka: ATOMINIS SPROGIMAS, WILD BRANGAKMENIS, KVADRATAI, MILŽINIŠKAS SIMBOLIS ir LAIMINGI WILD simboliai.

Aukso karštinės progresinė funkcija

- Su kiekvienu sukimu laimėjimų simbolių skaičius, kuris sprogsta griūties metu, suskaičiuojamas ir užsipildo AUKSO KARŠTINĖS matuoklis. Kai pasiekiamas tam tikras simbolių skaičius, sužadinama AUKSO KARŠTINĖS funkcija.
- Matuoklis grįžta į nulį, kai nėra laimėjimų simbolių sprogimų po griūties.
- Per pagrindinį lošimą surinkus 114 taškų iš sukimo su griūtimis ir sukimo funkcijų, aktyvuojama AUKSO KARŠTINĖ. Funkcija pradedama, kai visos griūtys ir sukimo daugikliai esamo sukimo baigiami.
- Funkcija prasideda nuo 1 lygio. Kiekviename funkcijos lygyje visi sukimo daugikliai garantuojami lošėjui vieną kartą per lygį atitinkama seka, o visi laimėjimai turi bent jau 2x laimėjimo daugiklį.
- Surinkus pakankamai laimėjimų simbolių per kiekvieną lygį, pereinama į kitą lygį.
- 2 lygis – surinkus 116 laimėjimų simbolių. 2 lygyje lošiama su 4x laimėjimo daugikliu.
- 3 lygis – surinkus 120 laimėjimų simbolius. 3 lygyje lošiama su 6x laimėjimo daugikliu.
- 4 lygis – surinkus 125 laimėjimų simbolius. 4 lygyje lošiama su 8x laimėjimo daugikliu.
- 5 lygis – surinkus 132 laimėjimų simbolius. 5 lygyje lošiama su 10x laimėjimo daugikliu.
- Funkcija pasibaigia, kai nepakanka laimėjimų simbolių, kurie buvo renkami iš anksto kitam lygiui arba visos sukimo funkcijos nuo 5 lygio yra sužaistos.

Džonas Hunteris ir Majų dievai („John Hunter and the Mayan Gods“)

1457. Džonas Hunteris ir Majų dievai („John Hunter and the Mayan Gods“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimėjime kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“.
- Laukinis („WILD“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kai laukinis („WILD“) simbolis išsukamas ir gali būti suformuota laiminti kombinacija, ji plečiasi vertikaliai, kad užpildytų visą būgną.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- 3 arba daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių sužadina FREE SPINS (NEMOKAMŲ SUKIM) FUNKCIJĄ.
- 5x sklaidos („Scatter“) simbolių išmoka – 50x viso statymo.
- 4x sklaidos („Scatter“)) simbolių išmoka – 20x viso statymo.
- 3x sklaidos („Scatter“)) simbolių išmoka – 2x viso statymo.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų („FREE SPINS“) funkcija.
- Funkcija yra progresinė su besikeičiančiomis būgnų juostomis, kai lygis didėja.
- Lošimas prasideda su 12 nemokamų sukimų.
- Funkcija pradedama nuo 1 lygio.
- Kai išsukamas 1 laukinis („WILD“) simbolis, pridedama daugiau nemokamų sukimų ir lygis padidinamas 1. Kai 2 laukiniai („WILD“) simboliai išsukami, jie prideda 3 nemokamus sukimus ir lygis padidinamas 2. Kai išsukami 3 laukiniai („WILD“) simboliai, jie prideda dar 5 nemokamus sukimus ir lygis padidinamas 3.
- Lygio progresyvumas yra toks:
- 2 lygis – visi taurės simboliai ant būgno juostų tampa peilio simboliais iki lošimo pabaigos.
- 3 lygis – visi peilio simboliai ant būgno juostų tampa žiedo simboliais iki lošimo pabaigos.

- 4 lygis – visi žiedo simboliai ant būgno juostų tampa drakono simboliais iki lošimo pabaigos.
- 5 lygis – visi drakono simboliai ant būgno juostų tampa šamano simboliais iki lošimo pabaigos.
- 6 lygis – visi šamano simboliai ant būgno juostų tampa Džono Hunterio simboliais iki lošimo pabaigos.
- Lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų („FREE SPINS“) lošimo metu, funkcija vėl aktyvuojama ir pridedama dar 12 nemokamų sukimų.

Ponas Džokeris („Master Joker“)

1458. Ponas Džokeris („Master Joker“) – tai 5 būgnų, 1 eilės lošimas su 1 laimėjimo linija.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €760 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimėjimo eilutėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius. Kiekvieną kartą „Wild“ simboliui sudarius laimėjimą kombinaciją, lošėjas laimi vieną iš laimėjimo daugiklių: 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x arba 100x.

Birmingemo gauja („Peaky Blinders“)

1459. Birmingemo gauja („Peaky Blinders“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €202 250

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis („WILD“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Jis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“), Shelby statymų parduotuvės bonus ir bonus pagal „Peaky Blinders“ užsakymą simbolius.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 3 būgnų. Deriniuose su Šelbio Statymo Parduotuvės („Shelby Betting Shop“) ir Pagal Birmingamo gaujos Užsakymą („By Order of the Peaky Blinders“) simboliais aktyvina nemokamus sukimus.

Atsitiktiniai sukimai

Pagrindiniame lošime, per bet kurį sukimą, yra galima viena iš toliau nurodytų funkcijų:

Šelbio statymų parduotuvė („Shelby Betting Shop“)

- Tai yra Šelbio statymų parduotuvės premijos simbolis, galintis atsirasti tik ant 5 būgno. Išsukus šį simbolį ant 5 būgno, kartu su dviem simboliais  ant kitų būgnų, aktyvinama Šelbio statymų parduotuvės funkcija. Jos metu visi ekrane esantys paprasti simboliai gauna atsitiktinį piniginį laimėjimą. Išmokama bendra laimėjimų vertė.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.

Pagal Birmingamo gaujos užsakymą („By Order of the Peaky Blinders“)

- Tai yra premijos simbolis „pagal Birmingemo gaujos užsakymą“, galintis atsirasti tik ant 5 būgno. Išsukus šį simbolį ant 5 būgno, kartu su dviem  simboliais ant kitų būgnų, aktyvinama funkcija „pagal Birmingemo gaujos užsakymą“.
- Funkcijos metu po pirmo lošimo visi paprasti simboliai ir laukiniai simboliai lieka ekrane savo vietose ir aktyvinami nemokami pakartotiniai sukimai. Po pakartotinio sukimo visi paprasti ir laukiniai simboliai transformuojami į vieną atsitiktinį paprastą simbolį ir išmokama pagal naują simbolio išmokėjimo lentelę.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.

Šelbio statymų parduotuvės nemokami sukimai („Shelby Betting Shop Free Spins“)

- Šie nemokami sukimai aktyvinami ant 1 ir 3 būgno išsukus  ir ant 5 būgno išsukus  simbolį. Lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai.

- Lošimo metu ant 5 būgno gali atsirasti daugiau  simbolių. Išsukus šį simbolį, aktyvinama Šelbio statymų parduotuvės funkcija.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.
- Lošimo metu negalima pakartotinai aktyvinti nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai pagal Birmingamo gaujos užsakymą („By Order of the Peaky Blinders Free Spins“)

- Šie sukimai aktyvinami ant 1 ir 3 būgno išsukus  ir ant 5 būgno išsukus  simbolį. Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Lošimo metu ant 5 būgno gali atsirasti daugiau  simbolių. Išsukus šį simbolį, aktyvinama funkcija „pagal Birmingemo gaujos užsakymą“.
- Funkcijos metu po pirmo lošimo visi paprasti ir laukiniai simboliai lieka ekrane savo vietose ir aktyvinami nemokami pakartotiniai sukimai. Po pakartotinio sukimo visi paprasti ir laukiniai simboliai transformuojami į vieną atsitiktinį ženklinį simbolį ir išmokama pagal naują simbolio išmokėjimo lentelę.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.
- Lošimo metu negalima pakartotinai aktyvinti nemokamų sukimų.

Kiaulės taupyklės banknotai („Piggy Bank Bills“)

1460. Kiaulės taupyklės banknotai („Piggy Bank Bills“) – tai 6 būgnų, 3 eilių lošimas su 9 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už banknotų simbolius, kurie turi tą pačią vertę ir yra padalinti pusiau, o iškritę būgnuose susijungia į vieną banknoto simbolį.
- Banknoto simbolių vertė išmokama lošėjui. Jeigu ekrane daugiau nėra laimėjimų banknotų, išmokama visa suma.
- Laimintys deriniai gali susidaryti 1 ir 2, 3 ir 4 bei 5 ir 6 būgnuose.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Pasibaigus lošimui lošėjui suteikiamas nemokamų sukimų laimėjimas.



- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“). Gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Kai WILD simbolis atsitrenkia į įprastą simbolį, jis virsta simboliu, kurio vertė yra tokia pati, kaip to, į kurį atsitrenkė.
- Tada abi sutampančios pusės sujungia į vientisą banknotą ir jo suma išmokama.
- Jei du WILD simboliai atsitrenks vienas į kitą, jie bus sujungti į vieną WILD banknotą, kuris turės atsitiktinę vertę.



- Sklaidos („SCATTER“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Jei du SCATTER simboliai ekrane trenkiasi vienas į kitą, jie sujungiami į SCATTER banknotą.
- 1 SCATTER banknotas suteikia 8 nemokamus sukimus.
- 2 SCATTER banknotai suteikia 8 nemokamus sukimus ir pašalina iš būgnų mažiausiai apmokamą simbolį.

- 3 SCATTER banknotai suteikia 8 nemokamus sukimus ir pašalina iš būgnų du mažiausiai apmokamus simbolius.

Atsitiktinis modifikatorius

- Atsitiktinai bet kuriuo sukimu gali patekti vienas iš šių atsitiktinių modifikatorių:
- Atsitiktinai gali būti suteikti nemokami sukimai.
- Kai būgnai sustoja, iki 3 simbolių pakeičiami pusėmis, kad atitiktų tą, su kuria susiduria laimintys banknotai.
- Sukimo metu 2, 3 arba 4 WILD simboliai pasirodo ekrane atsitiktinėse pozicijose.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu būgne atsiranda naujas mokėjimo simbolis, padauginantis visą statymą 1000x.



- Nemokamų sukimų metu, bet kur virš simbolių gali pasirodyti atsitiktiniai daugikliai 2x arba 3x.
- Kai suformuojamas pilnas banknotas, bet kokie viršuje pasirodę daugikliai padidins banknoto vertę. Jeigu yra du daugikliai viename laimėjime banknote, jie padauginami vienas iš kito prieš padauginant banknoto vertę.
- Nemokamų sukimų metu, priklausomai nuo SCATTER simbolių skaičiaus banknotuose, kurie suaktyvino funkciją, mažiausiai apmokamas simbolis pašalinamas iš būgnų likusiam lošimui, kaip nurodyta:
- Jeigu lošimą suaktyvino 1 SCATTER simbolis:
- 0,25x vertės simbolis pašalinamas nuo 2 nemokamo sukimo;
- 0,5x vertės simbolis pašalinamas nuo 4 nemokamo sukimo;
- 1x vertės simbolis pašalinamas nuo 6 nemokamo sukimo;
- 2x vertės simbolis pašalinamas nuo 8 nemokamo sukimo.
- Jeigu lošimą suaktyvino 2 SCATTER simboliai:
- 0,5x vertės simbolis pašalinamas nuo 2 nemokamo sukimo;
- 1x vertės simbolis pašalinamas nuo 4 nemokamo sukimo;
- 2x vertės simbolis pašalinamas nuo 6 nemokamo sukimo.
- Jeigu lošimą suaktyvino 3 SCATTER simboliai:
- 1x vertės simbolis pašalinamas nuo 2 nemokamo sukimo;
- 2x vertės simbolis pašalinamas nuo 4 nemokamo sukimo.
- Funkcija negali būtų suaktyvinta iš naujo.
- Funkcijos metu lošiama su specialiais būgnais.

Piramidės karalius („Pyramid King“)

1461. Piramidės karalius („Pyramid King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 25 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €312 500

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laiminčioje kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir pinigų simbolius.
- WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda ant 1,3 ir 5 būgnų. 3x BONUS simbolis aktyvina nemokamus sukimus. 3x BONUS simbolis suteikia išmoką 1x bendro statymo.
- Pinigų simbolis matomas ant visų būgnų. Kiekvienas sukimas paima atsitiktinę vertę iš nustatyto rinkinio, MINI ar DIDŽIOJO laimėjimo vertės.
- Kai 6 ar daugiau pinigų simbolių surenkama, jie aktyvina pinigų pakartotinio sukimo funkciją.

Pinigų pakartotinio sukimo funkcija

- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija prasideda kai už visas laimėjimų kombinacijas eilėje yra išmokėta.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik pinigų simboliai, aktyvinantys funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra pinigų simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedama iš naujo su 3 sukimais. Visi pinigų simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai bent vienas pinigų simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3. Lošimas tęsiasi, kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos pinigų simboliais.
- Kai pinigų pakartotinio sukimo funkcija atlikta, visos pinigų simbolio vertės yra pridedamos ir išmokama bendra suma. Jei užpildomos visos 15 pozicijų, taip pat laimimas MEGA JACKPOT.
- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija galima nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant lošimui iš visų simbolių, išskyrus BONUS, atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Laimėjimai už specialius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Simbolio išsiplėtimas aktyvinamas tik tada, kai išsiplėtęs simbolis gali sudaryti laiminčią kombinaciją.
- Jei specialus išsiplečiantis simbolis yra pinigų simbolis, po išsiplėtimo aktyvinama pinigų pakartotinio sukimo funkcija.
- Surinkus 3 ar daugiau premijos simbolių nemokamų sukimų metu suteikiama dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Akmeninis Vegasas („Rock Vegas Mega Hold & Spin“)

1462. Akmeninis Vegasas („Rock Vegas Mega Hold & Spin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Premijos („BONUS“) simbolis gali būti išsuktas natūraliai arba gali atsirasti atsitiktinai sukimo pabaigoje.

Mega sulaikymo ir sukimo funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau premijos („BONUS“) simbolių įsijungia mega sulaikymo ir sukimo funkcija.
- Mega sulaikymo ir sukimo funkcija prasideda po to, kai išmokami visi linijų laimėjimų deriniai. Įprasti simboliai išnyksta ir atsiranda naujas 10x10 pozicijų tinklelis. Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik akmenų simboliai ir tuščios vietos.
- Kai prasideda lošimas, priklausomai nuo to, kiek premijos („BONUS“) simbolių suaktyvino šią funkciją, žemiausios vertės akmenų simboliai yra rodomi arba ne.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 5 premijos („BONUS“) simboliais, joje yra tik oranžiniai, rožiniai ir auksiniai akmenys.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 4 premijos („BONUS“) simboliais, joje yra tik oranžiniai, rožiniai, auksiniai ir žali akmenys.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 3 premijos („BONUS“) simboliais, joje yra visi akmenys.
- Pradedama nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi po kiekvieno pakartotinio sukimo išsukti akmenų simboliai lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas akmenų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano pozicijos užpildomos akmenų simboliais.
- Kai susidaro 2x2 arba 3x3 tos pačios rūšies akmenų simbolių grupė, ji virsta dideliu tos rūšies akmeniu ir jai priskiriamas atsitiktinis daugiklis. 2x2 grupės daugikliai yra nuo 5x iki 10x. 3x3 grupės daugikliai yra nuo 35x iki 500x. Daugiklis taikomas visų tos grupės simbolių vertei.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo atsitiktine tvarka atsitiktinėse pozicijose ekrane atsiras akmenų simboliai ir bus rodoma ugnies animacija.
- Lošimo metu vyksta raktų rinkimo mini lošimas.
- Akmenų simboliai gali būti išsukti su ant jų esančiu rakto simboliu. Rakto simboliai renkami takelyje.
- Kai takelyje surenkama pakankamai raktų, kad pasiekti skrynią, ji atsidaro ir atsitiktine tvarka suteikiamas vienas iš toliau išvardytų laimėjimų:
- Vienas iš akmenų simbolių, kurio vertė padauginta iš atsitiktinio daugiklio nuo 0,5x iki 500x. Ši suma gaunama iš karto.
- Atsitiktinis tiesioginis piniginis prizas nuo 10x iki 500x viso statymo. Suma išmokama iš karto.
- Atsitiktinis raktų skaičius nuo 4 iki 10. Raktai iš karto pridedami prie tako.
- Atsitiktinis bendras daugiklis, kuris bus taikomas bendram lošimo laimėjimui lošimo pabaigoje – nuo 2x iki 100x. Jei per lošimą surenkama daugiau nei vienas bendras daugiklis, jie dauginasi tarpusavyje.
- Vienas pakartotinis suaktyvinimas.
- Jei surenkama pakankamai raktų, kad būtų pasiektas paslaptingas daugiklis („MYSTERY MULTIPLIER“), paimamas atsitiktinis skaičius nuo 2x iki 100x ir padauginamas iš iki šiol gauto bendro daugiklio.
- Baigus takelį, jis pradedamas iš pradžių, galima rinkti daugiau raktų ir tęsti funkciją.
- Mega sulaikymo ir sukimo funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo, kai iš skrynios išsukamas pakartotinis suaktyvinimas arba tinklelis užpildomas akmenų simboliais. Pasibaigus esamam lošimui, tinklelis išvalomas nuo akmenų, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3 ir pakartotiniai sukimai pradedami iš naujo.
- Galima kaupti pakartotinius suaktyvinimus ir jie bus lošiami eilės tvarka, kol jų neliks.
- Pasibaigus lošimui, visų tinklelyje esančių akmenų vertės pridedamos prie bendro laimėjimo, taikomas bendras daugiklis ir išmokama galutinė suma.

Žvaigždžių šviesos princesė („Starlight Princess“)

1463. Žvaigždžių šviesos princesė („Starlight Princess“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kur ekrane. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Sklaidos („SCATTER“) simbolis randamas ant visų būgnų. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius išmokami jiems esant ant bet kurios pozicijos.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, už laiminčias kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol nebesusidarys laimėjimo kombinacijos. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x.
- Kai kritimo funkcija baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas vieno lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės daugiklio vertės.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai suteikiami, kai 4 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Kai per nemokamus sukimus išsukamas daugiklio simbolis ir sukimas laimi, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Viso lošimo metu, kai išsukamas naujas daugiklio simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių gaunami nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Ši funkcija padidina galimybę laimėti nemokamus sukimus.

Super septynetai („Super 7s“)

1464. Super septynetai („Super 7s“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 5 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio.
- Laimėjimai už Sklaidos („SCATTER“) simbolius išmokami jiems esant bet kuriose pozicijose.

Šuns namas Megaways („The Dog House Megaways“)

1465. Šuns namas Megaways („The Dog House Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 230 500

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“) simbolį.
- WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kai gaunamas WILD simbolis, jis gali turėti 2x arba 3x atsitiktinį daugiklį. Jei daugiau nei vienas wild yra laimėjimo kombinacijos dalis, daugikliai yra sudedami vienas su kitu.
- 1–6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117649.

Nemokami sukimai

Sklaidos („SCATTER“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Surinkus 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių bet kur būgnuose aktyvinami nemokami sukimai.
Nemokamų sukimų pradžioje reikia pasirinkti vieną iš 2 parinkčių:

Limpančių wild nemokami sukimai

- Priklausomai nuo sklaidos („SCATTER“) simbolių, aktyvavusių funkciją, skaičiaus suteikiamas skirtingas nemokamų sukimų skaičius:
- 6 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 20 nemokamų sukimų, nuo 3 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- 5 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 15 nemokamų sukimų, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- 4 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 12 nemokamų sukimų, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- 3 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 7 nemokami sukimai, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- Lošimo metu, kai gaunamas bet kokio dydžio WILD simbolis, jis gauna 1x, 2x ar 3x daugiklį ir lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos, keisdamas dydį, kai keičiasi būgnų dydis per kitus sukimus.
- Iki lošimo pabaigos kiekvieno būgno dydis garantuojamas, kad bus toks, kiek yra prie jo prilipusių WILD.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta. Nemokamų sukimų metu veikia ypatingi būgnai.

Lyjančių wild nemokami sukimai

- Priklausomai nuo sklaidos („SCATTER“) simbolių, aktyvavusių funkciją, skaičiaus, suteikiamas skirtingas nemokamų sukimų skaičius:
- 6 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 30 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime;
- 5 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 25 nemokami sukimai su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime;
- 4 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 18 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime;
- 3 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 15 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime.
- Lošimo metu kiekvieno sukimo metu iki 6 bet kokio dydžio WILD simbolių, nešančių 1x, 2x arba 3x daugiklį, gali būti pridėti ekrane atsitiktinėse pozicijose.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu lošime veikia specialūs būgnai.

Mido ranka („The hand of Midas“)

1466. Mido ranka („The hand of Midas“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- WILD (laukinis) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kai išsukamas WILD (laukinis) simbolis, prie viso sukimo laimėjimo pridedamas atsitiktinis 1x, 2x arba 3x daugiklis. Jei išsukamas daugiau nei vienas WILD (laukinis) simbolis, daugikliai sudedami kartu.
- 3 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių sužadina nemokamus sukimus („FREE SPINS“).
- Sklaidos („SCATTER“) simbolis yra ant būgnų tik per pagrindinį lošimą.

Nemokami sukimai

- 3 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, ekrane atsiranda 3 mini būgnai, kuriuos sukant galima laimėti 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus. Būgnams nustojus suktis iš išsukus nemokamų sukimų skaičių, yra pradedama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų lošimas turi bendrą laimėjimo daugiklį, kuris taikomas bendram kiekvieno sukimo laimėjimui.
- Lošimo metu kiekvieną kartą išsukus WILD (laukinį) simbolį, jis lieka fiksuotas ekrane iki lošimo pabaigos, o bendras laimėjimo daugiklis yra atsitiktinai didinamas 1x, 2x arba 3x.
- Minimalus garantuojamas laimėjimas nemokamų sukimų lošime yra:
- Aktyvavus 5 sklaidos („SCATTER“) simbolius garantuojamas 30x bendras statymas laimėjimas.
- Aktyvavus 4 sklaidos („SCATTER“) simbolius garantuojamas 20x bendras statymas laimėjimas.
- Aktyvavus3 sklaidos („SCATTER“) simbolius garantuojamas 10x bendras statymas laimėjimas.
- Jei nebelieka nemokamų sukimų ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama dar kartą. Prieš jai prasidedant, sukami mini būgnai, kuriems sustojus laimimi 1, 2 arba 3 nemokami sukimai,
- Nėra galimų laimėti nemokamų sukimų skaičiaus limito.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Ši funkcija padidina galimybę laimėti nemokamus sukimus.

Vudu magija („Voodoo Magic“)

1467. Vudu magija („Voodoo Magic“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 40 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.

- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- WILD (laukinis) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („BONUS“) simbolį.
- WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsukus 3 premijos („BONUS“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgno aktyvuojami nemokami sukimai.
- Paslapties („MYSTERY“) simbolis atsiranda ant visų būgnų kaip funkcijų dalis. Visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane transformuojami į tą patį atsitiktinį simbolį, išskyrus premijos („BONUS“) simbolį.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 premijos („BONUS“) simbolius aktyvuojami nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant lošimui pasirenkama viena iš 3 kortų tam, kad atsitiktine tvarka būtų laimėta viena iš nemokamų sukimų parinkčių:

Mega voodoo nemokami sukimai

- Suteikiami 5 nemokami sukimai. Paslapties („MYSTERY“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų. Lošimo metu visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į: laukinį, raganos, aligatoriaus, kaukolės ir ragų simbolius.
- Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 50x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.

Super voodoo nemokami sukimai

- Suteikiami 5 nemokami sukimai. Paslapties („MYSTERY“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų. Lošimo metu visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į: laukinį, raganos, aligatoriaus, kaukolės, ragų, A, K, Q, J, 10, 9 simbolius.
- Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 25x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.

Voodoo nemokami sukimai

- Suteikiami 5 nemokami sukimai. Paslapties („MYSTERY“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų. Lošimo metu visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į: laukinį, raganos, aligatoriaus, kaukolės, ragų, A, K, Q, J, 10, 9 simbolius.
- Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 10x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.
- Nemokamų sukimų metu premijos („BONUS“) simbolių ant būgnų nėra. Funkcija gali būti vėl suaktyvinta tik panaudojus minimalų garantuotą prizą.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Atsitiktinio sukimo funkcijos

- Kai du premijos („BONUS“) simboliai išsukami ant 2 ir 3 būgnų, tačiau ne ant būgno 4, atsiranda pasirinkimas tarp dviejų dozių.
- Pasirinkus vieną iš dozių suaktyvinama atsitiktinė funkcija, kaip nurodyta toliau:

Paslaptingi užkeikimai („Mystery curses“)

- Kai paslaptingi užkeikimai („MYSTERY CURSES“) suaktyvinami pasibaigus sukimams, atsitiktinis WILD (laukinių) simbolių skaičius yra pridedamas ekrane atsitiktinėse padėtyse.
- Po transformacijų išmokama už visas laimėjimas kombinacijas.

Laimės šešiakampis (Fortune hex“)

- Kai suaktyvinamas laimės šešiakampis („FORTUNE HEX“) ir baigiasi sukimai, visi žemos vertės simboliai ir premijos („BONUS“) simboliai išnyksta, į jų vietą sukrenta nauji simboliai, kol ekrane lieka tik aukštos vertės simboliai. Kai griūties seka baigiasi, už visas laimėjusias kombinacijas yra išmokama.
- Maksimali laimėjimo suma yra ribojama iki 1,000x statymas. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 1,000x, lošimas nedelsiant baigiasi, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. birželio 1 d. įsakymu Nr. DIE-313

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1416–2.1467 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1416. 8 tigrų auksas megaways („8 Tigers Gold Megaways“);
2.1417. Jis gyvas! Megaways („Alive! Megaways“);
2.1418. Didysis buivolas („Big Buffalo“);
2.1419. Didžiojo buivolo dykynės („Big Buffalo Badlands“);
2.1420. Didysis buivolas Megaways („Big Buffalo Megaways“);
2.1421. Cirko laimė Megaways („Big Top Bonanza Megaways“);
2.1422. Pinigų kasykla („Cash Mine“);
2.1423. Šokis su velniu („Dance with the Devil“);
2.1424. El Paso auksas („El Paso Gold“);
2.1425. Vaisių miestas („Fruitopolis“);
2.1426. Rojaus auksas („Heavenly Gold“);
2.1427. Dzin dinastija („Jin Dynasty“);
2.1428. Auksas pirmyn („Go Gold“);
2.1429. Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck“);
2.1430. Prabangi Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck Deluxe“);
2.1431. Teisėjas ir prisiekusieji Megaways („Judge and Jury Megaways“);
2.1432. Maksas Šansas ir Safario paslaptys („Max Chance and the Safari Secrets“);
2.1433. Višta su nunčakais („Nunchucks Chicken“);
2.1434. Lietaus kamuoliai („Rain Balls“);
2.1435. Lipnūs septynetai Megaways („Sticky Sevens Megaways“);
2.1436. Super liūtas („Super Lion“);
2.1437. Laukinis penketas („Wild Five“);
2.1438.Laukinis išgryninimas („Wild Wild Cash Out“);
2.1439. Penkių liūtų šokis („5 Lions Dance“);
2.1440. Didžiojo ešerio laimė („Big Bass Bonanza“);
2.1441. Karalysčių knyga („Book of Kingdoms“);
2.1442. Džonas Hunteris ir Tutanchamono knyga („John Hunter and the Book of Tut“);
2.1443. Vikingų knyga („Book of Vikings“);
2.1444. Karalius buivolas Megaways („Buffalo King Megaways“);
2.1445. Grynųjų pinigų laimė („Cash Bonanza“);
2.1446. Čili karštis megaways („Chilli Heat Megaways“);
2.1447. Kongo pinigai („Congo Cash“);
2.1448. Kaubojaus auksas („Cowboys Gold“);
2.1449. Šokių vakarėlis („Dance Party“);
2.1450. Mirusiųjų diena („Day of Dead“);

2.1451. Drago – sėkmės brangakmeniai („Drago - Jewels of Fortune“);
2.1452. Smaragdų karalius („Emerald King“);
2.1453. Vaisių vakarėlis („Fruit Party“);
2.1454. Olimpo vartai („Gates of Olympus“);
2.1455. Valhalos vartai („Gates of Valhalla“);
2.1456. Brangakmenių laimė („Gems Bonanza“);
2.1457. Džonas Hunteris ir Majų dievai („John Hunter and the Mayan Gods“);
2.1458. Ponas Džokeris („Master Joker“);
2.1459. Birmingemo gauja („Peaky Blinders“);
2.1460. Kiaulės taupyklės banknotai („Piggy Bank Bills“);
2.1461. Piramidės karalius („Pyramid King“);
2.1462. Akmeninis Vegasas („Rock Vegas Mega Hold & Spin“);
2.1463. Žvaigždžių šviesos princesė („Starlight Princess“);
2.1464. Super septynetai („Super 7s“);
2.1465. Šuns namas Megaways („The Dog House Megaways“);
2.1466. Mido ranka („The hand of Midas“);
2.1467. Vudu magija („Voodoo Magic“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1416–1467 punktais, kurie išdėstomi taip:**

8 tigrų auksas megaways („8 Tigers Gold Megaways“)

1416. 8 tigrų auksas megaways („8 Tigers Gold Megaways“) – tai 6 būgnų lošimas su 262 144 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Bet kokie 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, atsirandančių ant būgnų iš eilės, pradedant kairiuoju būgnu, suteikia 8 tigrų funkciją.
- Scatter simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje per pagrindinį lošimą ir 8 tigrų funkciją.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simbolius, atsirandančius ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, atitinkamai suteikiami papildomi 5, 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Juodas „Wild“ simbolis gali pasirodyti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų tik pagrindiniame lošime.
- Už bet kurį laimėjimą, kurį sudaro 1 ar daugiau laukinių simbolių, gali būti suteiktas x2, x3, x5, x7, x10, x13 arba x25 daugiklis.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.

Laukiniai simboliai 8 tigrų funkcijoje

- Prieš prasidedant 8 tigrų funkcijai, lošėjas pasirenka vienos spalvos laukinį simbolį, su kuriuo nori lošti funkcijos metu.
- Kiekvienas spalvotas tigras suteikia skirtingą nemokamų sukimų skaičių ir daugiklio pradžios tašką, kuris didėja funkcijos metu.
- „Wild“ simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose 8 tigrų funkcijos metu.
- Per 8 tigrus, kai laukinis simbolis pakeičia laimėjimo derinį, tik ta laimėjimo suma padauginama iš esamos daugiklio vertės.

- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.

8 tigrų funkcijos tigro pasirinkimo ekranas

- Prieš pradedant 8 tigrų funkciją, lošėjas turi pasirinkti laukinio tigro spalvą, su kuria loš. Kiekvienas „Wild Tiger“ suteikia skirtingą nemokamų lošimų skaičių ir pradinį daugiklį, kuris didėja naudojant funkciją.
- SIDABRINĖ – 25 nemokami lošimai su x2 didėjančiu daugikliu.
- ŽALSVAI MĖLYNA – 20 nemokamų lošimų su x3 didėjančiu daugikliu.
- MĖLYNA – 15 nemokamų lošimų su x5 didėjančiu daugikliu.
- VIOLETINĖ – 12 nemokamų lošimų su x7 didėjančiu daugikliu.
- ORANŽINĖ – 10 nemokamų lošimų su x10 didėjančiu daugikliu.
- RAUDONA – 8 nemokami lošimai su x13 didėjančiu daugikliu.
- ŽALIA – 5 nemokami lošimai su x25 didėjančiu daugikliu.
- AUKSINĖ – paslaptingas pasirinkimas iš vieno iš galimų nemokamų lošimų ir didėjančių daugiklių sumų.
- Kai pasirenkamas Tigras, funkcija pradeda veikti.

8 tigrų funkcija

- Kai lošėjas pasirinkimo ekrane pasirinks savo laukinį simbolį, 8 tigrų funkcija prasidės nuo suteikto nemokamų lošimų skaičiaus ir pradinės daugiklio vertės.
- Kai laimėjimo kombinacijoje pakeičiamas vienas ar daugiau „Wild“ simbolių, laimėjimas padauginamas iš esamos daugiklio reikšmės, rodomos ekrane.
- Kai laimėjimo derinyje pakeičiamas vienas ar daugiau laukinių simbolių, daugiklis padidinamas didėjančia jo verte.
- Bet kokie 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, atsirandantys ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, atitinkamai suteikia papildomus 5, 10, 15 arba 25 nemokamus lošimus.
- 8 nemokami lošimai Tigers lošiami už tą pačią kainą kaip ir pagrindinis lošimas, kuris suaktyvino 8 tigrų funkciją.

Lošk pagal save („Play it your way“)

- „Play It Your Way“ funkcija leidžia lošėjui rizikuoti tiek savo laimėjimų iš „8 Tigers“ funkcijos, kiek jis nori, kad galėtų lošti papildomus nemokamus sukimus.
- Lošėjas gali viską pasiimti arba naudoti taupymo („BANK IT“) funkciją, kad sutaupytų tiek savo laimėjimų, kiek nori. Vilkdamas slankiklį arba naudodamas klaviatūrą lošėjas gali pasirinkti sumą, kurią nori pervesti, taigi ir sumą, kuria nori rizikuoti.
- Jei lošėjas pasirinks lošti bet kokią sumą, jis pamatys 4 spalvotus vamzdelius, iš kurių kiekvienas parodys nemokamų lošimų, kuriuos galėtų laimėti, skaičių. Pasirinkęs vamzdelį, lošėjas paspaudžia lošti („GAMBLE“), kad galėtų lošti.
- Norint laimėti, judantis žymeklis turi nusileisti žaliojoje vamzdelio zonoje. Jei žymeklis tai padarys, lošėjas pasiliks loštą sumą ir gaus papildomą nemokamų lošimų skaičių bei rodomą daugiklį.
- Jei žymeklis patenka į raudoną zoną, lošėjas pralaimi, tačiau gali laimėti atsitiktinį laimėjimą, kaip kompensaciją.
- Funkcija Play It Your Way pasiekiama iki 8 kartų per 8 tigrų funkciją.

8 tigrų aukso funkcija

- Lošėjas turi pasirinkti 1 iš 3 paslapčių dėžučių su nemokamais sukimais ir 3 paslapčių dėžutes su pradine daugiklio reikšme.
- Kai lošėjas pasirenka savo dėžutes, visos langeliuose esančios vertės atskleidžiamos kartu su paryškintais nemokamais sukimais ir daugikliu.
- Tada likusi funkcija lošiama tinklelyje, o daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose yra „Wild“ simbolis.
- 3 ar daugiau „Scatters“ iš kairės į dešinę suteikia papildomus nemokamus lošimus.

FA FA FA Superways

- Funkcija, kuri praneša, kada didžiausias 8 Megaways simbolių kiekis netrukus nusileis ant būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu didelis skaičius „8“ bus atsitiktinai rodomas viename ar daugiau būgnų, kol nusileis 8 simboliai.
- Turint ne daugiau kaip 8 simbolius 6 būgnuose, 8 Tigers Gold Megaways turi 262 144 būdus laimėti.
- Esamų būdų (megaways) skaičius visada rodomas ekrano apačioje.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kurioje gretimų būgnų pozicijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Jis gyvas! Megaways („Alive! Megaways“)

1417. Jis gyvas! Megaways („Alive! Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis gali pasirodyti virš 2, 3, 4, 5 būgnų tik nemokamų lošimų metu tik viršutiniame vamzdžio būgne.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatters“) simbolį.

Sklaidos simbolis: pagrindinis lošimas

- Pagrindinio lošimo metu „Scatter“ simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų, išskyrus viršutinį vamzdžio būgną.
- „Scatter“ simbolis gali būti 6 skirtingų dydžių.
- Jei ant būgnų patenka 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suveikia neribotų daugiklio nemokamų lošimų funkcija:
- 3 „Scatter“ simboliai – 8 nemokami lošimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 12 nemokamų lošimų;
- 5 „Scatter“ simboliai – 16 nemokamų lošimų;
- 6 „Scatter“ simboliai – 20 nemokamų lošimų.

Sklaidos simbolis: nemokami lošimai

- „Scatter“ simbolis gali būti rodomas ant 2, 3, 4, 5 būgnų tik per nemokamus lošimus tik viršutiniame vamzdžio būgne.
- Jei pasibaigus sukimui 2 ar daugiau „Scatter“ simbolių patenka į viršutinį vamzdžio būgną, suteikiami papildomi nemokami lošimai:
- 2 „Scatter“ simboliai – 2 nemokami lošimai;
- 3 „Scatter“ simboliai – 4 nemokami lošimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 8 nemokami lošimai.

Voratinklio kraštinės („Web Border“) simbolis

- Voratinklio kraštinės („Web Border“) simbolis gali pasirodyti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Simbolis „Web Border“ gali būti rodomas ant visų simbolių, išskyrus „Wild“ ir „Scatter“ simbolius.

- Visi voratinklio kraštines turintys simboliai gali būti pakeisti tuo pačiu simboliu. Web Border simbolio išvaizda nekeičia simbolių funkcijos.

Lošimo ypatybės

Neribota daugiklio nemokamų sukimų funkcija

- Neribotų daugiklio nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama išsukus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje:
- 3 „Scatter“ simboliai – 8 nemokami sukimai;
- 4 „Scatter“ simboliai – 12 nemokamų sukimų;
- 5 „Scatter“ simboliai – 16 nemokamų sukimų;
- 6 „Scatter“ simboliai – 20 nemokamų sukimų.
- Kai funkcija aktyvuojama, neribotas daugiklis aktyvuojamas dešiniajame viršutiniame būgnų kampe. Neriboto daugiklio vertė prasideda nuo x1 ir padidėja x1 po bet kokio laimėjimo ir simbolių pašalinimo naudojant papildomos galimybės funkciją. Neribotas daugiklis nenustatomas iš naujo naudojant Neriboto daugiklio nemokamų sukimų funkciją arba bet kokius papildomus nemokamus sukimus, laimėtus naudojant Lošk pagal save („Play It Your Way“) funkciją.
- Nemokamų sukimų metu „Scatter“ simbolis gali pasirodyti ant 2, 3, 4, 5 būgnų viršutiniame vamzdžio būgne. Bet kokie 2, 3 arba 4 „Scatter“ simboliai suaktyvina atitinkamai 2, 4 arba 8 papildomus nemokamus sukimus.
- Pasibaigus kiekvienam nemokamų sukimų rinkiniui, paleidžiama funkcija Play It Your Way. „Play It Your Way“ funkcija pasiekiama iki 9 kartų per neribotų nemokamų sukimų funkciją.

Lošk pagal save („Play It Your Way“)

- „Play It Your Way“ funkcija įjungiama neribotų nemokamų lošimų funkcijos pabaigoje. „Play It Your Way“ funkcijos metu lošėjas turi šiuos pasirinkimus:
- Norėdamas iš karto laimėti ir baigti funkciją, lošėjas gali paspausti mygtuką SURINKTI;
- Norėdamas įnešti dalį savo laimėjimo, lošėjas gali aktyvuoti sutaupymo („Bank It“) funkciją;
- Galima laimėti vieną iš 5 galimų lošimo variantų.
- Norėdamas išlošti, lošėjas pasirenka viršutinį vamzdelį su papildomų nemokamų lošimų skaičiumi ir paspaudžia mygtuką GAMBLE.
- Lošimo metu, nusileidus į žaliąją zoną, lošėjo laimėjimo matuoklis išlaikomas ir suteikiamas papildomas nemokamų lošimų skaičius. Lošimo metu nusileidimas raudonoje zonoje reiškia pralaimėjimą, tačiau lošėjui gali būti suteiktas atsitiktinis laimėjimas (paguodos prizas).
- Paguodos prizas skaičiuojamas pagal tikimybę pasiekti 10 000 kartų statymą.
- „Play It Your Way™“ funkcija pasiekiama iki 9 kartų naudojant neribotų nemokamų lošimų funkciją.

Sutaupymas („Bank It“)

- Play It Your Way metu lošėjas gali naudoti Bank It™ funkciją.
- „Bank It“ funkcija sutaupo nustatytą pinigų sumą, nepaisant „Play It Your Way“ funkcijos rezultatų.
- Norėdamas sutaupyti dalį laimėtų pinigų, lošėjas gali juos įnešti į banką ir lošti su likusia dalimi.
- Po lošimo ekranu yra slankioji juosta. Lošėjas gali nustatyti sumą už bankininkystę 3 būdais:
- vilkti slankiklį į kairę arba dešinę;
- paspausti „+“ arba „-“ slankiklio šonuose;
- arba klaviatūra įvesti banko mokėjimo sumą.
- Lošėjui pasirenkant sumą keičiasi šie parametrai:
- Laimėjimo matuoklis sumažinamas nustatyta suma;
- mygtukas Bank It atnaujinamas nustatyta suma;
- žalios ir raudonos zonų santykis. Kuo daugiau pinigų lošėjas įneša į banką, tuo didesnė raudona zona ant visų vamzdžių;
- Jei lošėjas taiko Bank It™ funkciją norėdamas sutaupyti nustatytą pinigų sumą, ji suteikiama nepriklausomai nuo funkcijos Play It Your Way rezultatų.

Papildomas šansas

- Papildomo šanso funkciją suaktyvina bet koks laimėjęs statymas.
- Visi simboliai, sudarantys bet kurią laimėjimo derinio dalį, gali būti pašalinti tiek iš pagrindinių būgnų, tiek iš viršutinio horizontalaus būgno. Minėtiems simboliams pasišalinus, likę simboliai pagrindiniuose būgnuose nusileis žemyn, o virš būgnų esančiame horizontaliame būgne nuslinks į kairę.
- Nauji simboliai krenta iš viršaus į pagrindinius būgnus ir slysta iš dešinės viršutiniame horizontaliame būgne. „Extra Chance“ funkcija netaikoma „Scatter“ simboliams.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina neribotų nemokamų sukimų funkcijos laimėjimą.
- Lošėjas gali aktyvuoti dvigubo šanso funkciją tik per pagrindinį lošimą. Dvigubo šanso negalima įjungti/išjungti sukimų metu.

Didysis buivolas („Big Buffalo“)

1418. Didysis buivolas („Big Buffalo“) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas su 4 096 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų lošimų simbolį.
- „Wild“ simbolis laimėjimą, kuriame jis dalyvauja, padaugina iš x2 arba x3, atsitiktinai atsirandančio ant būgnų nemokamų lošimų metu.

Nemokamų sukimų simbolis

- Nemokamų lošimų simbolis pasirodo ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgnų vietoje, paleidžia atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų lošimų.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje per nemokamus lošimus atitinkamai suteikia 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.

Nemokama sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkciją suaktyvina 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai bet kurioje būgno vietoje, suteikiant atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų.
- Kai „Wild“ simbolis atsiduria bet kurioje 2, 3, 4, 5 ar 6 būgnų vietoje ir dalyvauja laimėjimo kombinacijoje bet kurio nemokamo lošimo metu, jis taps „Wild“ simboliu su atsitiktiniu x2 arba x3 daugikliu. „Wild“ daugiklis taikomas laimėjimo deriniams, kuriuose jis dalyvauja. Jei laimėjimo derinyje yra daugiau nei vienas „Wild“ simbolis, bendras laimėjimo daugiklis yra visų „Wild“ daugiklių suma.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, patenkantys į bet kurią būgnų vietą, suteikia atitinkamai 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.
- Nemokama sukimų funkcija gali būti iš naujo suaktyvinta neribotą laiką.

Didžiojo buivolo dykynės („Big Buffalo Badlands“)

1419. Didžiojo buivolo dykynės („Big Buffalo Badlands“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų funkcijos metu.
- 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 4, 5, 6 „Scatters“ suteikia atitinkamai 12, 15, 18 nemokamų lošimų.
- 3 ar daugiau „Scatters“ nemokamų lošimų funkcijos metu iš naujo suaktyvins 5 papildomus nemokamus lošimus.

Laukinis simbolis su atsitiktiniais daugikliais

- „Wild“ simbolis pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Visi laukiniai simboliai Big Buffalo Badlands turi atsitiktinį daugiklį.
- Pagrindinio lošimo metu „Wild“ daugikliai yra x2, x3 arba x5.
- Nemokamų lošimų metu „Wild“ simbolių daugikliai yra x2, x3, x5, x7, x9, x12, x15.
- Per nemokamus lošimus „Wild“ simboliai gali būti 2 arba 3 aukščio.
- Visi simbolių kaskados laimėjimai padauginami iš bet kokio „Wild“ simbolio, nusileidusio lošimo tinklelyje, daugiklio.

Jei daugiau nei vienas „Wild“ simbolis atsiras lošimo tinklelyje, jų daugiklių vertės bus padaugintos kartu ir gauta bendra daugiklio suma taikoma visiems kaskadiniams laimėjimams viename lošime.

Kaskadiniai laimėjimai

- 8 ar daugiau vienodų simbolių, bet kurioje lošimo tinklelio vietoje, suteikia laimėjimą.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami iš lošimo tinklelio, o į jų vietas sukrenta virš jų buvę simboliai. Ši simbolių kaskados funkcija tęsiasi tol, kol nebesudaromi nauji laimėjimai.

Nemokamų lošimų funkcija

- Nemokamų lošimų funkciją suaktyvina 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių, kurie nukrenta bet kur ant būgnų.
- 4, 5, 6 „Scatters“ suteikia atitinkamai 12, 15, 18 nemokamų lošimų.
- 3 ar daugiau naujų „Scatter“ simbolių, patenkančių į bet kurį būgną, suteikia dar 5 nemokamus lošimus.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina galimybę suaktyvinti nemokamų lošimų funkciją.

Didysis buivolas Megaways („Big Buffalo Megaways“)

1420. Didysis buivolas Megaways („Big Buffalo Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių lošimas su 117 649 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.
- „Wild“ simbolis laimėjimą, kurį jis sudaro, padaugina iš x2, x3 arba x5 daugiklio, atsitiktinai atsirandančio ant būgnų nemokamų sukimų metu.

Sklaidos („scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis pasirodo ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, atsiradę bet kurioje būgnų vietoje, paleidžia atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų lošimų.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 nemokamų lošimų simboliai, atsiradę bet kurioje būgno vietoje per nemokamus lošimus atitinkamai suteikia 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.

„Megaways“ funkcija

- „Megaways“ funkcija suteikia iki 117649 būdų laimėti.
- Bendras galimų būdų laimėti sukimą skaičius apskaičiuojamas padauginus kiekvieno būgno nusileidimo simbolių skaičių. Tik už didžiausią laimėjimą mokama kiekvienu būdu.
- Jei simboliai užima kelias pozicijas, šio sukimo būdų laimėti skaičius bus mažesnis nei tuo atveju, kai kiekvienas nusileidimo simbolis užima tik vieną poziciją.
- „Ways“ laimėjimai mokami bet kurioje gretimų būgnų pozicijoje iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Kai nemokamų lošimų metu specialusis simbolis plečiasi, laimėti galima ir už gretimus būgnus.

Nemokami lošimai

- Nemokamus lošimus suaktyvina 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgno vietoje, suteikiant atitinkamai 8, 15, 25 arba 100 nemokamų lošimų.
- Kai „Wild“ simbolis atsiduria bet kurioje 2, 3, 4, 5 ar 6 būgnų vietoje ir dalyvauja laimėjimo kombinacijoje bet kurio nemokamų lošimų metu, jis taps „Wild“ simboliu su atsitiktiniu x2, x3 arba x5 daugikliu. Laukinis daugiklis taikomas laimėjimo deriniams, kuriuose jis dalyvauja. Jei laimėjimo derinyje yra daugiau nei vienas Wild simbolis, bendras laimėjimo daugiklis yra visų laukinių daugiklių suma.
- 2, 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, patenkantys į bet kurią būgnų vietą, suteikia atitinkamai 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų.
- Nemokami lošimai gali būti iš naujo paleisti be galo.

Ante Bet funkcija

- Ante Bet funkcija padvigubina nemokamų lošimų laimėjimo tikimybę.
- Lošėjas gali aktyvuoti Ante Bet funkciją tik pagrindiniame lošime. Ante Bet negalima įjungti/išjungti sukimų metu.

Cirko laimė Megaways („Big Top Bonanza Megaways“)

1421. Cirko laimė Megaways („Big Top Bonanza Megaways“) – tai 6 būgnų, 8 eilių lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo tik ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Bonus“ modifikatorius.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją:
- 4, 5 ir 6 „Scatters“ paleidžia atitinkamai 10, 13 ir 16 nemokamų lošimų.
- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- Per nemokamų lošimų funkciją 3, 4, 5 ir 6 „Scatters“, nusileidę bet kurioje būgnų vietoje, gali suteikti papildomus nemokamus lošimus – atitinkamai 3, 6, 9 ir 12.

Premijos („bonus“) modifikatoriai

- Premijos modifikatoriai yra specialūs simboliai, turintys įtakos būgnams ir lošimo eigai.
- Jie patenka į horizontalią eilutę virš 2–5 būgnų tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose lošimuose. Vieno sukimo metu galima gauti iki 4 premijų modifikatorių.
- Jei į sukimą patenka daugiau nei vienas modifikatorius, jie lošiami iš kairės į dešinę.
- Yra 3 premijų modifikatorių tipai: normalus, super ir mega. Visi jie elgiasi atsitiktinai ir skirtingai veikia lošimo eigą: atskleidžia arba prideda laukinius simbolius, suteikia daugiklius, padidina būdų skaičių arba pakeičia simbolius kitais, kurių vertė didesnė.
- Premijos modifikatoriai lošiami prieš laimint bet kokį prizą.
- Kai naudojamas premijos modifikatorius, simboliai horizontalioje eilutėje persikels su naujais simboliais, kurie gali apimti kitus papildomus modifikatorius, ateinančius iš dešinės.
- Daugikliai bus suteikti už bet kurį laimėjimą, kai bus pritaikyti visi modifikatoriai. Nelaimėjęs daugiklio modifikatorius nebus pašalintas iš horizontalios eilutės.

Įprastas bonus modifikatorius

- Kai įprastos premijos modifikatorius patenka į horizontalią eilutę virš 2–5 būgnų, jis paveikia būgnus viena iš toliau pateiktų parinkčių:
- Atskleidžia 1 „Wild“ atitinkamame būgne;
- Suteikia 1 iš 3 daugiklių: x2, x3 ir x5;
- Padidina Megaways skaičių;
- Prideda nuo 2 iki 6 atsitiktinių laukinių (ant 2–6 būgnų);
- Pakeičia visus valetus į karalienes.

Super bonus modifikatoriai

- Kai Super Bonus modifikatorius patenka į horizontalią eilutę virš 2–5 būgnų, jis paveikia būgnus viena iš toliau pateiktų parinkčių:
- Atskleidžia 2 „Wilds“ atitinkamame būgne;
- Suteikia 1 iš 3 daugiklių: x5, x8 ir x10;
- Padidina „Megaways“ iki 15 625 būdų;
- Prideda nuo 3 iki 9 atsitiktinių laukinių (ant 2–6 būgnų);

- Pakeičia visus valetus ir karalienes į karalius.

Mega bonus modifikatoriai

- Kai „Mega Bonus Modifier“ atsiduria horizontalioje eilutėje virš 2–5 būgnų, jis paveikia būgnus viena iš toliau pateiktų parinkčių:
- Pakeičia visus atitinkamo būgno simbolius į „Wild“ simbolius;
- Suteikia 1 iš 3 daugiklių: x15, x25 ir x50;
- Padidina „Megaways“ iki maksimalaus skaičiaus;
- Prideda nuo 5 iki 15 atsitiktinių laukinių (ant 2–6 būgnų);
- Pakeičia visus valetus, karalienes ir karalius į tūzus.

Nemokamų lošimų funkcija

- Nemokamų lošimų funkcija suaktyvinama 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių, patenkančių bet kur ant 6 pagrindinių būgnų.
- 4 „Scatter“ simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
- 5 „Scatter“ simboliai suteikia 13 nemokamų sukimų;
- 6 „Scatter“ simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų.
- Premijos modifikatoriai veikia taip pat, kaip per pagrindinį lošimą.
- Kiekviena laimėjusi kaskada prie progresinio daugiklio pridės +1.
- Bet koks iš bet kurio modifikatoriaus laimėtas daugiklis bus pridėtas prie esamo progresinio daugiklio.
- 3, 4, 5, 6 „Scatters“ suteiks atitinkamai 3, 6, 9, 12 papildomų nemokamų lošimų.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Pinigų kasykla („Cash Mine“)

1422. Pinigų kasykla („Cash Mine“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Išsiplečiantis laukinis simbolis

- Laukinis simbolis grynųjų pinigų kasykloje yra besiplečiantis laukinis simbolis.
- Rodomi visi būgnai ir visų simbolių pakaitalai, išskyrus simbolius „Scatter“, „Money“ ir „Colect“.
- Kai kuris nors laukinis nusileidžia, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną.
- Laukiniai simboliai gali būti rodomi tiek per pagrindinį lošimą, tiek per nemokamus lošimus.

Sklaidos („scatter“) simbolis

- 3 sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 suaktyvina nemokamų lošimų funkciją ir suteikia pradinius 8 nemokamus lošimus su Respin stiprintuvu.
- Scatter simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo metu.

Pinigų ir surinkimo simboliai

- Pinigų kasykloje ant būgnų gali atsirasti specialūs simboliai: pinigų ir surinkimo simboliai.
- Kai sukimosi metu pinigų ir surinkimo simboliai iškrenta kartu, įteikiama pinigų simbolių prizų suma.
- Yra 3 dydžių pinigų simboliai. Kiekvienas su skirtingu prizų diapazonu.

Nemokamai lošimai su stiprintuvais

- Kai ant 1, 3 ir 5 būgnų patenka 3 „Scatters“, įjungiama nemokamų lošimų funkcija, suteikianti 8 pradinius nemokamus lošimus su „Respin“.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu virš būgnų yra speciali viršutinė juosta, rodanti lošimo metu nukritusių rinkti simbolių skaičių.
- Kai lošėjas pasiekia 4 surinkimo simbolius viršutinėje juostoje, jam suteikiami papildomi 8 nemokami lošimai su „Respin“ ir „Upgrade“.
- Kai lošėjas pasiekia 8 surinktus simbolius viršutinėje juostoje, jis gauna dar 8 nemokamus lošimus su pakartotiniu sukimu, atnaujinimu ir daugikliu.

Nemokamų lošimų stiprintuvai

- Pakartotinių sukimų stiprintuvas:
- pinigų simboliai užsifiksuoja, o likę simboliai dar kartą pasisuka vieną kartą.
- Pagerintas stiprintuvas:
- padidina Pinigų simbolių reikšmes ant būgnų 2, 3, 5 arba 10.
- Daugiklio stiprintuvas:
- atsitiktinis daugiklis, kuris padidina Pinigų simbolių reikšmes ant būgnų x2, x3, x5, x10 arba x25.
- Kai pasiekiamas „Booster“, jis lošiamas visuose likusiuose nemokamuose lošimuose ir yra paryškintas „Booster“ indikatoriuje kairėje nuo būgnų.
- Kai yra daugiau nei vienas stiprintuvas, jie paveikia būgnus tokia tvarka: pakartotinis sukimas, atnaujinimas, daugiklis.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Šokis su velniu („Dance with the Devil“)

1423. Šokis su velniu („Dance with the Devil“) – tai 5 būgnų, 5 eilių, 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus pragariškus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- Laukinis yra viena plytelė, kuri ant būgnų patenka tik pagrindinio lošimo metu.

Super sukrauti laukiniai simboliai („Super Stacked Wilds“)

- Super Stacked Wilds gali pasirodyti pagrindinio lošimo metu ir naudojant velnio nemokamų lošimų funkciją.
- Super Stacked Wild sudaro daugikliai. Jei Wild dalyvauja laimėjimo deriniuose, laimėjimui taikomas atsitiktinis daugiklis.
- „Super Stacked Wilds“ suteikia daugiklius tik tada, kai jie visiškai nusileidžia per 5 viso būgno laukelius.

- Pagrindinio lošimo metu didžiausias daugiklis yra x100 viso statymo.
- Devil's Free Games funkcijos metu didžiausias daugiklis yra velniškas x666 bendras statymas.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 3 ar daugiau „Scatters“ aktyvuoja „Devil's Free Games“ funkciją.
- „Scatter“ simbolis, patekęs į būgną per „Devil's Free Games“, suteikia 2 papildomus nemokamus lošimus.

Velnio nemokami sukimai („Devil‘s free games“)

- „Devil's Free Games“ funkcija aktyvuojama išsukus 3 ar daugiau „Scatters“ ant bet kurių būgnų.
- 3, 4 arba 5 „Scatters“ suteikia atitinkamai 6, 8 arba 10 nemokamų lošimų.
- „Devil's Free Games“ metu Super Stacked Wild visiškai patenka į būgną. Jis visada aktyvus ir pasiruošęs suteikti pragariškus daugiklius laimėjimo deriniuose.
- „Devil's Free Games“ metu „Scatter“ simbolis, nusileidęs ant būgno, suteikia dar 2 nemokamus sukimus.

El Paso auksas („El Paso Gold“)

1424. El Paso auksas („El Paso Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir „Gold Heist“ metu.
- Jei „Gold Heist“ metu ant būgnų patenka 1 ar daugiau laukinių simbolių, visi aukso taurų simboliai, pasirodę tame sukime, pridedami prie premijos matuoklio, o sukaupta premijos matuoklio vertė yra suteikiama lošėjui.
- „Gold Heist“ metu bet kokie 1, 2, 3, 4 arba 5 laukiniai simboliai suteikia papildomus 1, 2, 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Aukso luitas

- Pagrindinio lošimo ir „Gold Heist“ metu bet kurioje būgnų vietoje pasirodo aukso sidabro simbolis.
- Nemokamų lošimų metu kartu su seifu pasirodantis aukso luito simbolis į premijos matuoklį sumoka vieną iš 7 pinigų verčių: 5x, 10x, 20x, 50x, 100x, 200x ir 500x monetų statymas.

Sklaidos („scatter“) simbolis

- Scatter simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo ir „Gold Heist“ metu.
- 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo metu suaktyvina pradinį 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų rinkinį.
- 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ant būgnų „Gold Heist“ metu suteikia 5, 10 arba 50 papildomų nemokamų „Gold Heist“ lošimų.

Aukso vagystė („Gold Heist“)

- „Gold Heist“ funkcija suaktyvinama, kai ant būgnų patenka 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ir atitinkamai suteikiama 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų.
- Premijos matuoklis yra specialus ekranas virš būgnų, aktyvus tik „Gold Heist“ funkcijos metu. Matuoklis rodo visų aukso luito simbolių, išsuktų kartu su seifo simboliu, sumą.
- Jei „Gold Heist“ metu ant būgnų patenka 1 ar daugiau laukinių simbolių, visi aukso luitų simboliai, atsirandantys tame sukime, pridedami prie premijos matuoklio.
- Bonus Meter vertė padauginama iš monetos statymo. Premijų matuoklis nenustatomas iš naujo visų nemokamų „Gold Heist“ lošimų metu.
- Kai „Gold Heist“ metu ant būgnų patenka 1 ar daugiau „Wild“ simbolių, lošėjui už kiekvieną būgnuose pasirodžiusį „Wild“ simbolį suteikiama bendra premijos matuoklyje parodyta suma.
- „Gold Heist“ funkciją galima iš naujo suaktyvinti išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, kurie atitinkamai suteiks 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų;
- Papildomi nemokami lošimai taip pat gali būti suteikti:
- kai ant būgnų patenka 1, 2, 3, 4 arba 5 „Wild“ simboliai. Jie suteikia atitinkamai 1, 2, 5, 10 arba 50 nemokamų lošimų per „Play It Your Way“ funkciją.

Lošk savo būdu („Play It Your Way“)

- „Play It Your Way“ funkcija aktyvuojama nemokamų „Gold Heist“ lošimų pabaigoje.
- Suaktyvinus funkciją, lošėjas turi tris galimybes: 1) atsiimti grynuosius aukso vagystės („Gold Heist“) lošimo laimėjimus ir grįžti į pagrindinį lošimą; 2) padėti į banką dalį arba visą savo laimėjimą; 3) likusią laimėjimo dalį pastatyti ant šerifo ženklelio („Sheriff's Badge“) sukimo.
- Šerifo ženklelis turi 2 zonas: raudoną ir žalią. „Sheriff's Badge“ sukimas gali patekti į raudonąją zoną, „Gold Heist“ prizas bus prarastas, o lošėjas bus grąžintas į pagrindinį lošimą. Arba jis gali nusileisti žaliojoje zonoje ir bus suaktyvintas dar vienas „Gold Heist“ lošimas.
- Galima rinktis iš 3 šerifo ženklelių: 1, 5 arba 10 sukimų. Kuo daugiau sukimų ant ženklelio, tuo daugiau raudonos zonos ir mažiau žalios.
- Funkcija Play It Your Way pasiekiama iki 10 kartų per Gold Heist funkciją.

Sutaupyti („Bank it“)

- „Play It Your Way“ metu lošėjas gali naudoti Bank It™ funkciją.
- „Bank It“ funkcija sutaupo nustatytą pinigų sumą, nepaisant „Play It Your Way“ funkcijos rezultatų.
- Norėdamas sutaupyti dalį laimėtų pinigų, lošėjas gali juos įnešti į banką ir lošti su likusia dalimi.
- Po lošimo ekranu yra slankioji juosta. Lošėjas gali nustatyti sumą už bankininkystę 3 būdais:
- velkant slankiklį į kairę arba dešinę;
- spaudžiant „+“ arba „-“ slankiklio šonuose;
- klaviatūra įvedant banko mokėjimo sumą.
- Lošėjui pasirenkant sumą keičiasi šie parametrai:
- Premijos matuoklis sumažinamas nustatyta suma;
- mygtukas Bank It atnaujinamas nustatyta suma;
- žalios ir raudonos zonų santykis. Kuo daugiau pinigų lošėjas įneša, tuo didesnė raudona zona yra ant visų šerifo ženklelių;
- Jei lošėjas taiko Bank It™ funkciją norėdamas sutaupyti nustatytą pinigų sumą, ji suteikiama neatsižvelgiant į funkcijos Play It Your Way rezultatą.

Vaisių miestas („Fruitopolis“)

1425. Vaisių miestas („Fruitopolis“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos simbolis („scatter“)

- Per pagrindinį lošimą 3 arba 4 sklaidos simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją:
- 3 „Scatters“ suteikia 10 nemokamų lošimų;
- 4 „Scatters“ suteikia 15 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu 3 arba 4 „Scatters“ suteikia papildomus nemokamus lošimus:
- 3 „Scatters“ suteikia 5 nemokamus lošimus;
- 4 „Scatters“ suteikia 10 nemokamų lošimų.

Daugikliai

- Bet kuriuo pagrindinio lošimo metu vaisių simboliai gali pasirodyti su X2 daugikliais.
- Jie turi įtakos bet kurios 5+ grupės, kuriai jie priklauso, sumai. Per pagrindinį lošimą visi daugikliai yra X2.
- Jei laimėjusioje grupėje yra daugiau nei vienas daugiklis, jie bus sudedami. Pavyzdžiui, jei yra trys X2 daugikliai, bendras daugiklis bus X6.

Sulčių matuoklis

- Sulčių matuoklis yra 1x5 vertikalus matuoklis, esantis šalia lošimo tinklelio.
- Kiekviename lošime sumažės nuo 2 iki 5 papildomų modifikatorių.
- Kiekvienas klasterio laimėjimas iš 5+ simbolių užpildo sulčių matuoklį iš apačios.
- Jei gaunama klasterio laimėjimų serija, iš viso daugiau nei 20 simbolių, bus aktyvuoti matuoklyje matomi premijų pagerinimai.

Premijos pagerinimai

Laukinis sklaidymas („Wild Scatter“)

- Prideda atsitiktinį „Wild“ simbolių skaičių prie pagrindinės lošimo lentos. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“.

Sujungimas („Merge“)

- Atsitiktinį vaisių simbolių skaičių tarp dviejų atitinkančių simbolių paverčia tuo pačiu vaisių simboliu.

Zap

- Pakeičia atsitiktinį vaisių simbolių skaičių pagrindiniame tinklelyje į vienodus simbolius.

Sukimas („Spawn“)

- Iš vaisiaus simbolio pagrindinėje lošimo lentoje išsiskleidžia atsitiktinis derančių vaisių skaičius.

Bomba! („Bomb!“)

- Sunaikina visas slyvas, apelsinus, arbūzus ir mėlynes, taip pat likusius „X“ simbolius sulčių matuoklyje.

Nemokamai lošimai su daugikliais

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.

- 3 Scatters suteikia 10 nemokamų lošimų.
- 4 „Scatters“ suteikia 15 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų funkcija visada prasidės nuo penkių X2 daugiklių tinklelyje.
- Kai laimėjimui naudojamas daugiklis, kitas nukris atsitiktinai į tinklelį, bet bus +1 ankstesnio daugiklio. Daugikliai gali pasiekti daugiausiai X10.
- Dar 3 „Scatter“ simboliai, patekę į nemokamų lošimų funkciją, suteiks dar 5 nemokamus lošimus.
- Dar 4 „Scatter“ simboliai, patekę į nemokamų lošimų funkciją, suteiks dar 10 nemokamų lošimų.

Dvigubas šansas („Double chance“)
Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Rojaus auksas („Heavenly Gold“)

1426. Rojaus auksas („Heavenly Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Widl“) simbolis

- „Wild“ simboliai rodomi tik 2, 3 ir 4 būgnuose. „Wild“ pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Bet kuris laukinis simbolis gali suteikti Bao Tree funkciją.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 3 „Scatters“ suteikia 6 nemokamus lošimus;
- 4 „Scatters“ suteikia 12 nemokamų lošimų;
- 5 „Scatters“ suteikia 18 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų funkcijoje 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje vėl suaktyvina funkciją ir suteikia atitinkamai 6, 12 arba 18 nemokamų lošimų.

Baobabo („Bao tree“) simboliai

- Yra 2 Bao Tree simbolių rinkiniai – vienas skirtas Azijai, kitas – likusiam pasauliui („ROW“).
- Jie atspindi skirtingą prizų sumą „Bao Tree“ funkcijoje: Didysis, Pagrindinis, Mažasis ir Mini.
- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta atsitiktinai, kai vienas ar daugiau „Wild“ simbolių patenka į bet kurią būgnų vietą.
- Sutampantys 3 tokie patys simboliai „Bao Tree“ funkcijoje suteiks rodomą prizo sumą.

Baobabo funkcija

- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta atsitiktinai, kai ant būgnų patenka vienas ar daugiau „Wild“ simbolių.
- „Bao Tree“ funkcija yra lošimas „Pasirink ir laimėk“.
- Suradus 3 vienodus simbolius, besislepiančius už auksinių monetų, bus suteiktas tame simbolyje nurodytas laimėjimas.
- Galimi laimėjimai yra „Grand“, „Major“, „Minor“ arba „Mini“, o kiekvieno laimėjimo tiksli suma rodoma ekrano viršuje.
- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta tiek pagrindinio, tiek nemokamų lošimų metu.

Nemokamų lošimų funkcija

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- Kai suteikiami nemokami lošimai, lošėjas gali pasirinkti iš penkių nemokamų lošimų variantų.
- 228 KOI ant 5 būgnų.
- 188 VĖŽLYS ant 5 būgnų.
- 168 TIGRAS ant 5 būgnų.
- 158 FENIKSAS ant 5 būgnų.
- 138 DRAKONAS ant 5 būgnų.
- Pasirinkus vieną iš parinkčių, toks pasirinkto simbolio kiekis bus ant būgnų nemokamų lošimų funkcijos metu. Tai nustato lošimų nepastovumą nemokamų lošimų funkcijos laikotarpiu, kai Koi parinktis yra mažiausiai nepastovi, o drakonas - labiausiai.

Dzin dinastija („Jin Dynasty“)

1427. Dzin dinastija („Jin Dynasty“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukiniai („Wild“) simboliai

- Laukiniai simboliai rodomi TIK 2, 3 ir 4 būgnuose.
- „Wild“ pakeičia VISUS simbolius, įskaitant „Scatter“ simbolius (2, 3 ir 4 būgnuose).
- Bet kuris laukinis gali suteikti Bao Tree funkciją.

Sklaidos („Scatter“) simboliai

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, patekusių ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 3 „Scatters“ suteikia 8 nemokamus lošimus;
- 4 „Scatters“ suteikia 18 nemokamų lošimų;
- 5 „Scatters“ suteikia 28 nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų funkcijoje 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ant būgnų iš eilės, pradedant nuo tolimiausio kairiojo būgno, vėl suaktyvina funkciją ir suteikia atitinkamai 8, 18 arba 28 nemokamus lošimus.
- „Scatter“ simbolius galima pakeisti „Wild“ simboliais.

Baobabo („Bao tree“) simboliai

- Yra 2 Bao Tree simbolių rinkiniai – vienas skirtas Azijai, kitas – likusiam pasauliui („ROW“).
- Jie atspindi skirtingą prizų sumą Baobabo („Bao Tree“) funkcijos metu: Didysis, Pagrindinis, Mažasis ir Mini.

Baobabo funkcija

- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta atsitiktinai, kai vienas ar daugiau „Wild“ simbolių patenka į bet kurią būgnų vietą.
- „Bao Tree“ funkcija yra lošimas „Pasirink ir laimėk“.
- Suradus 3 vienodus simbolius, besislepiančius už auksinių monetų, bus suteiktas tame simbolyje nurodytas laimėjimas.
- Galimi laimėjimai yra „Grand“, „Major“, „Minor“ arba „Mini“, o kiekvieno laimėjimo tiksli suma rodoma ekrano viršuje.

- „Bao Tree“ funkcija gali būti suteikta per nemokamų lošimų funkciją.

Nemokamų lošimų funkcija

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių ant būgnų iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, suaktyvins nemokamų lošimų funkciją.
- 2, 3 ir 4 būgnuose atsirandantys laukiniai simboliai gali pakeisti „Scatter“ simbolius ir suaktyvinti nemokamų lošimų funkciją.
- Išsukus 3 „Scatter“ simbolius laimimi 8 nemokami sukimai; išsukus 4 „Scatter“ simbolius laimima 18 nemokamų sukimų; išsukus 5 „Scatter“ simbolius laimimi 28 nemokami sukimai.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu visi ROYALS yra pašalinami iš būgnų.
- 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai ant būgno iš eilės, pradedant kairiuoju būgnu, vėl suaktyvina nemokamų lošimų funkciją, atitinkamai suteikiant 8, 18 arba 28 nemokamus lošimus.
- „Bao Tree“ funkcija gali būti suaktyvinta per nemokamų lošimų funkciją.

Auksas pirmyn („Go Gold“)

1428. Auksas pirmyn („Go Gold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių, 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Auksas pirmyn“ lošimo automatų lošime 3D auksiniai simboliai yra sukrauti ant visų būgnų.
- Užpildžius ekraną Auksinio lėktuvo simboliais laimimas pagrindinis prizas - 48 000 kartų didesnis už monetos statymą.

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis pasirodo ir išmoka bet kurioje būgnų vietoje.
- Scatter“ laimėjimai dauginami iš bendro statymo.

Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck“)

1429. Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck“) – tai 1 būgno ir 1 eilės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukiniai („Wild“) simboliai

Laukinis džokeris („Wild Joker“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Raudonąjį Džokerį.

Atstatymo („reset“) simboliai

- Raudonojo Džokerio simbolis iš naujo nustato pasiektą lygį ir „Cashpot“ į 0.

Lošimo taisyklės ir funkcijos

- „Joker’s Luck“ yra 1 būgno lošimo automatas su 3 mokėjimo simboliais, susietais su atitinkamais išmokėjimo bokštais.
- Kiekvienas nusileidimo simbolis padidina atitinkamą bokštą 1 lygiu ir ši išmoka pridedama prie „Cashpot“. Wild Joker simbolis atnaujina visus bokštus 1 lygiu.
- Kai vienas bokštas baigiamas, jis paryškinamas. Jei ant būgno atsidurs dar vienas atitinkamo bokšto simbolis arba „Wild Joker“, didžiausia jo išmoka bus renkama iš karto kaip tiesioginis laimėjimas.
- Lošėjas gali bet kada atsiimti laimėjimus iš „Cashpot“ arba toliau rinkti simbolius, kad gautų premijos prizą. Kai paryškinami 3 trikampiai ant visų bokštų, įteikiamas premijos prizas.
- Po to, kai surenkamas premijos prizas, trikampiai išnyksta, tačiau lošėjas gali toliau rinkti simbolius ir gauti tiesioginius grynųjų pinigų išmokėjimus, kurie patenka tiesiai į balansą.
- Papildomą prizą vėl galima laimėti tik surinkus „Cashpot“.

Pinigai („Cashpot“)

- „Cashpot“ rodo kiekvieno bokšto esamą aukščiausio lygio laimėjimų sumą. Lošėjas gali iš karto atsiimti „Cashpot“ arba toliau rinkti simbolius, kad laimėtų premijos prizą.
- Mygtukas „Surink“ perkelia laimėjimą iš „Cashpot“ į balansą ir visus bokštus perjungia į 0.

Premijos prizas

- Papildomo prizo funkcija suveikia, kai visi bokštai yra paryškinti ir „Cashpot“ yra pilnas. Kai funkcija suveikia, lošėjas gauna premiją, rodomą virš bokštų.
- Premijos prizo laimėjimo suma nėra pridedama prie „Cashpot“ ir patenka tiesiai į likutį.
- Papildomą prizą vėl galima laimėti tik surinkus „Cashpot“ ir papildžius visus bokštus nuo pat pradžių.

Prabangi Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck Deluxe“)

1430. Prabangi Džokerio sėkmė („Joker‘s Luck Deluxe“) – tai 3 būgnų ir 1 eilės, 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Red Joker“.
- „Wild“ simbolis pagerina visų bokštų lygį.

Raudonojo Džokerio simbolis

- Raudonojo Džokerio simbolis gali būti rodomas visuose būgnuose. Raudonojo Džokerio simbolis gali nusileisti iš dalies arba visiškai.
- Jei Raudonojo Džokerio simbolis iš dalies patenka ant būgnų, tai neturės įtakos lygiui arba Cashpot.
- Jei Raudonojo Džokerio simbolis patenka ant visų 3 būgnų, jis iš naujo nustato lygį ir Cashpot į nulį.

Lošimo taisyklės ir funkcijos

- Joker's Luck Deluxe yra 3 būgnų lošimas su Wild, Red Joker ir auksiniais simboliais. Yra 3 aukso simbolių tipai: varpeliai, žvaigždės ir pasagos. Kiekvienas tipas turi atitinkamą grynųjų pinigų bokštą virš būgnų.
- Kiekvienas auksinis simbolis gali būti sudarytas iš 1, 2 arba 3 elementų. Kai simboliai nusileidžia, jie atitinkamai padidina atitinkamą pinigų bokštą 1, 2 arba 3 lygiais, o išmoka pridedama prie Pinigų puodo („Cashpot“).
- Kai grynųjų pinigų bokštas yra visiškai užpildytas, bet koks papildomas atitinkantis simbolis suteikia prizą, kuris rodomas virš jo. Jei atitinkančių simbolių skaičius yra didesnis nei matomas žingsnių skaičius, pasirodo specialus indikatorius, rodantis viršytų žingsnių skaičių. Ir tam tikra laimėjimo suma už viršytą žingsnį perkeliama tiesiai į balansą.
- „Wild“ simbolis atnaujina visus bokštus:
- 1 Wild simbolis atnaujina Cash Towers 2 žingsniais;
- 2 „Wild“ simboliai atnaujina „Cash Towers“ 4 žingsniais;
- 3 laukiniai simboliai grynųjų pinigų bokštus atnaujina 8 žingsniais.
- Laimėjimo suma bokštuose keičiasi atsižvelgiant į statymo sumą. Lošėjas gali pakeisti statymą tik tada, kai Cashpot yra tuščias.
- Norėdamas gauti laimėjimą tiesiai į balansą, lošėjas turi visiškai užpildyti vieną ar daugiau bokštų. Kiti laimėjimai surenkami į Cashpot, kuriame rodoma kiekvieno bokšto esamos pinigų sumos suma. Lošėjas gali bet kada pervesti laimėjimą, perkeldamas visą Cashpot sumą į savo balansą paspausdamas mygtuką Surinkti. Mygtukas Surinkti taip pat atstato visus bokštus į nulį.
- Lošimas prasideda lošėjui paspaudus sukimą ir tęsiasi tol, kol surenkamas Cashpot arba Red Joker simbolis atsiduria ant visų būgnų, atstatydamas bokštus ir Cashpot į 0. Vieno lošimo metu būgnai suktis gali ne vieną kartą.

Teisėjas ir prisiekusieji Megaways („Judge and Jury Megaways“)

1431. Teisėjas ir prisiekusieji Megaways („Judge and Jury Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su 117 649 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Raudoni ir mėlyni laukiniai („Wild“) simboliai

- Mėlyni laukiniai simboliai pasirodo pagrindiniame tinklelyje ir viršutiniame būgne. Mėlyni laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatters“) ir Ieškomojo plakatus („Wanted poster“).
- Raudoni laukiniai simboliai pasirodo tik viršutiniame būgne. Kai viršutiniame būgne pasirodo raudonas laukinis simbolis, jis paverčia visus po juo esančių būgnų simbolius į Wild. Raudonieji laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatters“ ir „Ieškomojo plakatus“.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Keturi „Scatter“ simboliai, patekę ant būgnų, suteiks 10 nemokamų lošimų.
- Kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis suteiks papildomus 5 nemokamus lošimus, daugiausiai iki 20.
- Trys arba keturi papildomi „Scatter“ simboliai bet kurio sukimo metu nemokamų lošimų funkcijos metu suteiks atitinkamai 5 arba 10 nemokamų lošimų.
- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Ieškomojo plakatas („Wanted poster“)

- Per kiekvieną lošimą šalia būgnų bus rodomas skirtingas Ieškomojo plakatas.
- Norint laimėti piniginį prizą, ant būgnų pasirodęs plakatas turi atitikti plakatą būgnų dešinėje.
- Galimi prizai: 2x, 5x, 10x, 100x arba 5000x visas statymas.
- Po to, kai Ieškomojo plakato simbolis pasišalins iš būgnų, į jo vietą nukris naujas simbolis, ir visi laimėjimai bus išmokėti.
- „Wanted Poster“ taip pat yra aktyvus nemokamo lošimo metu. Bet kokia laimėta grynųjų pinigų vertė nėra dauginama iš progresinio daugiklio.

Kalėjimo kameros simbolis

- Nemokamų lošimų metu ant būgnų gali pasirodyti kalėjimo kameros simbolis. 3 ar daugiau simbolių suaktyvina Asmens atpažinimo funkciją („I.D. Parade Feature“).
- Už 3 kalėjimo kameros simbolius bus suteiktas 1 pasirinkimas Asmens atpažinimo funkcijoje; už 4 kalėjimo kameros simbolius bus suteikti 2 pasirinkimai; už 5 kalėjimo kameros simbolius bus suteikti 3 pasirinkimai; už 6 kalėjimo kameros simbolius bus suteikti 4 pasirinkimai Asmens atpažinimo funkcijoje.

Nemokamų lošimų funkcija su daugikliu

- Ant būgnų nukritus 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių, įjungiama nemokamų lošimų funkcija.
- Nemokamų lošimų metu funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo, jei ant būgnų patenka dar 3 ar 4 „Scatter“ simboliai.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu yra aktyvus laimėjimo modifikatorius. Kiekviena laimėjusi kaskada prie progresinio daugiklio pridės +1.
- Nemokamų lošimų metu Asmens atpažinimo funkcija gali būti suaktyvinta, kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau kalėjimo kameros simbolių.
- Papildomi prizai už atitinkamus ieškomus plakatus išlieka aktyvūs nemokamų lošimų funkcijos metu.

Asmens atpažinimo funkcija

- Jei per nemokamų lošimų funkciją būgnuose pasirodo 3 ar daugiau kalėjimo kameros simbolių, suaktyvinama asmens atpažinimo funkcija. 3/4/5/6 „Scatters“ simboliai suteikia 1/2/3/4 pasirinkimus Asmens atpažinimo funkcijoje.
- Funkcijos metu rodomi keturi įtariamieji, kiekvienas slepia po prizą. Lošėjas pasirenka įtariamąjį ir laimi laimėjimą , kurį jis slėpė.
- Prizai, kurie gali būti atidengti:
- +3, +5 arba +10 nemokamų lošimų.
- +3, +5 arba +10 prie progresinio daugiklio.

Surinkto laimėjimo padauginimas iš 5x, 10x, 20x, 30x, 50x, 100x.

Atsitiktinės teisėjo premijos

- Pagrindinio lošimo metu teisėjas gali skirti dvi atsitiktines premijas, nuleisdamas savo plaktuką.
- Nelaimėčiame lošime teisėjas gali pašalinti karališkuosius simbolius, leisdamas patekti naujiems simboliams. Naujuose simboliuose nebus karališkųjų simbolių.
- Teisėjas taip pat gali atsitiktinai pridėti 3–6 „Wild“ simbolius į būgnus.

Ieškomojo plakato premijos prizai

- Per kiekvieną lošimą būgnų dešinėje rodomas skirtingas ieškomojo plakatas. Jei atitinkamas ieškomojo plakatas patenka į lošimo būgnus, įteikiamas piniginis prizas.
- Galimi prizai: x2, x5, x10, x100 arba x5000 viso statymo.
- Kai plakato simbolis pasišalins iš būgnų, jo vietoje atsiras naujas simbolis ir bus išmokami visi laimėjimai.
- Ieškomojo plakatas aktyvus ir nemokamų lošimų metu. Bet kokia laimėta grynųjų pinigų vertė nėra dauginama iš progresinio daugiklio.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Maksas Šansas ir Safario paslaptys („Max Chance and the Safari Secrets“)

1432. Maksas Šansas ir Safario paslaptys („Max Chance and the Safari Secrets“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- 4 ar daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgno vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- „Scatter“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje.
- Nemokamų lošimų metu 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suteikia papildomus nemokamus lošimus.

Bananų simboliai

- Bananų simboliai gali būti bet kur pagrindiniame lošime ir nemokamų lošimų metu.
- Vienas ar daugiau banano simbolių ant būgnų suteikia vieną ar daugiau beždžionės premijų.

Auksinės monetos

- Auksinės monetos gali pasirodyti ir pagrindinio lošimo, ir nemokamų lošimų metu, kai laimi gyvūnų grupė.
- Auksinių monetų atsitiktinis daugiklis yra nuo x2 iki x500. Daugiklis bus taikomas visam kaskadų laimėjimui (jei toks yra).

Laukinis („Wild“) simbolis

Laukiniai simboliai gali būti rodomi bet kurioje tinklelio vietoje pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu, bet tik tada, kai buvo suteikta beždžionės premija („Monkey Bonus 1“).
Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“, „Banana“ ir „Auksinę monetą“.

Kaskadiniai simboliai

- Laimėjusios 5 ar daugiau simbolių grupės išnyks, o likę aukščiau esantys simboliai nukris į tuščias vietas po jais tinklelyje.
- Visos tuščios pozicijos tinklelio viršuje užpildomos simboliais, ateinančiais iš viršaus.
- Kaskados tęsis tol, kol nesusidarys daugiau laimėjusių grupių.

Beždžionės premijos

- Beždžionių premijos suteikiamos atsitiktine tvarka, kai banano simbolis patenka į tinklelį.
- Beždžionės premija 1

Tinklelyje atsitiktinai atsiras nuo 5 iki 10 laukinių simbolių.

- Beždžionės premija 2

Visi matomi mažai apmokami simboliai bus pašalinti, paliekant tik brangius simbolius.

- Beždžionės premija 3

Tinklelyje pasirodys didžiulis 3x3 simbolis.

- Beždžionės premija 4

1, 2 arba 3 „Scatter“ simboliai atsiras atsitiktinai tinklelyje.

- Jei tinklelyje atsiduria 2 ar daugiau bananų simbolių, skiriamų beždžionių premijų suma sutampa su bananų simbolių skaičiumi.
- Jei suteikiama daugiau nei viena beždžionės premija, premijos lošiamos iš eilės pagal jų numerius.

Daugikliai

- Bet kurio gyvūnų grupės laimėjimo metu yra tikimybė, kad auksinė moneta bus palikta vienoje iš tuščių vietų.
- Auksinių monetų atsitiktinis daugiklis yra nuo x2 iki x500.
- Daugiklis bus taikomas visam kaskadų laimėjimui (jei toks yra).
- Bet kuri laimėjusi gyvūnų simbolių grupė gali palikti daugiau nei vieną auksinę monetą. Kai yra daugiau nei viena auksinė moneta, jų daugiklių vertės yra sudedamos ir iš jų padauginamas visas vieno lošimo laimėjimas.

Nemokamų lošimų funkcija

- 4 ar daugiau išsibarsčiusių simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamų lošimų funkciją.
- 4 „Scatter“ simboliai suteikia 15 nemokamų lošimų; 5 „Scatter“ simboliai suteikia 20 nemokamų lošimų; 6 „Scatter“ simboliai suteikia 25 nemokamus lošimus; 7 „Scatter“ simboliai suteikia 30 nemokamų lošimų.
- Naudojant nemokamų lošimų funkciją, jei laimėjusioje gyvūnų simbolių grupėje yra daugiklis, to daugiklio vertė pridedama prie bet kokio progresinio daugiklio, kurį turi Max Chance, tada laimėjimas padauginamas iš visos rodomos vertės.
- Progresyvus daugiklis išlieka tos vertės, kol dar vienas gyvūnas laimi auksinę monetą arba baigiasi funkcija.
- Jei nemokamų lošimų metu nusileidžia 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suteikiami papildomi nemokami lošimai.

Dvigubo šanso funkcija

- Dvigubo šanso funkcija padvigubina tikimybę laimėti nemokamus sukimus.

Višta su nunčakais („Nunchucks Chicken“)

1433. Višta su nunčakais („Nunchucks Chicken“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 25 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Pagrindinio lošimo metu laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“).

Sklaidos („Scatter“) simbolis

„Scatter“ simbolis rodomas tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
Kai ant būgnų nusileidžia 2 „Scatter“ simboliai, suveikia pakartotiniai nindzės sukimai („Ninja Respin“).
Ant būgnų patekę 3 „Scatter“ simboliai suaktyvina žvaigždučių kovas („Shuriken Showdown“).

Pakartotiniai nindzės sukimai („Ninja Respin“)

„Ninja Respin“ funkcija suaktyvinama 2 „Scatter“ simboliais, patenkančiais į 2, 3 arba 4 būgnus.
Prieš pradedant pakartotinį sukimą, suteikiamas pradinis x2, x3, x4, x5, x10, x20 arba x50 daugiklis.
Jei pakartotinio sukimo metu laimėjimas nėra, daugiklis padidėja +1 ir būgnai sukasi iš naujo.
Būgnai sukasi iš naujo, o daugiklis didėja, kol įvyksta laimėjimas.
„Shuriken Showdown“ aktyvavimas nepasiekiamas naudojant „Ninja Respin“ funkciją.

Žvaigždučių kovos („Shuriken showdown“) funkcija

- „Shuriken Showdown“ yra papildomas lošimas, kuris suaktyvinamas, kai 3 „Scatters“ nukrenta bet kurioje 2, 3 ir 4 būgnų vietoje. Jis lošiamas atskirame 6x6 tinklelyje, kur iš viršaus krenta atsitiktinių simbolių eilės, kurių veiksmai skiriasi. Simboliai yra:
- Dėžės tuščios, be prizo ar veiksmo. Galima sunaikinti veiksmų simboliais: plius+, daugiklis ir bombos.
- Prizai yra daugikliai x2, x3, x4, x5, x10, x50 arba x100 ir sunaikina aplink esančius dėžių simbolius Jie kaupiasi daugiklio laukelyje virš lošimo tinklelio.
- Plius+ pridės +3, +5, +10, +20, +50 arba +100 prie aplinkinių prizų ir sunaikins aplinkines dėžes.
- Bomba sunaikina visas dėžes lošimo tinklelyje. Į tuščias vietas patenka nauji simboliai.
- Jei per vieną sukimą į lošimo tinklelį patenka daugiau nei vienas veiksmo simbolis, lošiama iš kairės į dešinę.
- Funkcija baigiasi, kai pasiekiama viršutinė eilutė, kurioje yra simbolių. Pasibaigus funkcijai, bendras statymas padauginamas iš viso prizo, rodomo daugiklio laukelyje.

Ante statymo funkcija

- Ante statymo funkcija padvigubina tikimybę suaktyvinti Shuriken Showdown.

Lietaus kamuoliai („Rain Balls“)

1434. Lietaus kamuoliai („Rain Balls“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 15 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,75
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

Besiplečiantis laukinis simbolis

- Išsiplečiantis laukinis simbolis pasirodo būgne virš suaktyvėjusio laukinio būgno puodo.
- Išsiplečiantis laukinis daugiklis yra lygus kamuoliukų skaičiui, surinktam laukinio būgno puode.

Pinball premija

- Visų spalvų Dobilų simboliai gali būti dviejų tipų: su kamuoliukais ir be jų. Kiekvienas laimėjęs Dobilo simbolis su kamuoliuku įmes jį į kiniško biliardo („pinball“) mašiną. Kiekvienas kamuoliukas, patekęs į specialų puodą mašinos apačioje, suaktyvins atitinkamą funkciją. Puodai iš naujo nustatomi po kiekvieno sukimo. Vienu sukimu lošėjas gali laimėti iki 4 funkcijų.

- Kiniško biliardo (pinball) mašinos apačioje yra 5 puodai. Kiekvienas puodas turi savo funkciją, išskyrus tuščią puodą. Kai kamuoliukas/rutuliai patenka į bet kurį puodą – suveikia atitinkamo puodo funkcija: Laukinio būgno puodas („Wild Reel Pot“); papildomų kamuoliukų puodas; nemokamų lošimų puodas; laimės rato puodas („Lucky Wheel Pot“); tuščias puodas.
- Vieno sukimo metu galima suaktyvinti visas aktyvias funkcijas.
- Per nemokamus lošimus dviejose kiniško biliardo (pinball) mašinos pusėse atsiranda sienos ir padidina galimybę suaktyvinti visas įmanomas funkcijas.

Laukinių būgnų („Wild Reel“) funkcija

- Kai bent vienas rutulys patenka į „Wild Reel Pot“, suveikia „Wild Reel“ funkcija. Kiekvienas papildomas kamuoliukas, įkritęs į tą patį puodą, padidins Expanding Wild daugiklį +1.
- Daugiklis lygus kamuoliukų skaičiui, surinktam „Wild Reel Pot“: du kamuoliukai – x2 daugiklis; trys kamuoliukai – x3 daugiklis ir t.t.
- Ši funkcija pasiekiama pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Papildomų kamuoliukų funkcija

- Kamuoliukas, įkritęs į papildomų kamuoliukų puodą, suaktyvina papildomų kamuolių funkciją. Suaktyvinus funkciją, iš ekrano viršaus atsitiktinai nukris 3 kamuoliukai, suteikiantys lošėjui galimybę suaktyvinti daugiau funkcijų esamo sukimo metu.
- Suaktyvinus funkciją, papildomų kamuoliukų puodai pakeičiami į vieną iš šių puodų:
- 

- Krintančių kamuoliukų skaičius priklauso nuo kamuoliukų skaičiaus paleidimo puode, kiekvienas kamuoliukas suteikia 3 papildomus kamuoliukus.
- Jei yra kelios paleidimo funkcijos, pirmiausia bus lošiami papildomi kamuoliukai. Kamuoliai gali įkristi į puodus arba už ekrano ribų.
- Ši funkcija pasiekiama pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Laimės rato funkcija

- Kamuoliukas, įkritęs į laimės rato puodą, suaktyvina laimės rato funkciją. Suaktyvinus funkciją, virš būgnų atsiras ratas, kurį lošėjas galės vieną kartą sukti. Sukdamas ratą lošėjas gali laimėti piniginį prizą, lygų statymo sumai, padaugintai iš 5x, 7x, 10x, 20x, 50x arba 1 iš 3 laimėjimų, lygių statymo sumai, padaugintai iš 100x, 200x arba 500x.
- Kiekvienas funkciją aktyvavęs kamuoliukas suteikia lošėjui papildomą rato sukimą. Keleto sukimų atveju bus kaupiami visi rato laimėjimai.
- Ši funkcija pasiekiama pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

Nemokamų lošimų funkcija

- Kamuoliukas, įkritęs į nemokamų lošimų puodą, suaktyvina nemokamų lošimų funkciją. Pirmasis kamuoliukas, įkritęs į nemokamų lošimų puodą pagrindinio lošimo metu, suteikia 10 pradinių nemokamų lošimų.
- Kiekvienas kitas kamuolys suteikia 2 papildomus nemokamus lošimus. Tai reiškia, kad 2 kamuoliukai, patekę į nemokamų lošimų puodą, suteikia lošėjui 12 nemokamų lošimų.
- Suaktyvinus funkciją, abiejose pinball mašinos pusėse atsiranda specialios sienelės, kurios neleidžia kamuoliukams iškristi iš ekrano ir padidina funkcijų suveikimo tikimybę.
- Visos pagrindinio lošimo funkcijos pasiekiamos nemokamų lošimų metu.
- Per nemokamus lošimus kiekvienas kamuoliukas, patenkantis į nemokamų lošimų puodą, iš naujo suaktyvina funkciją, suteikdamas 2 papildomus nemokamus lošimus.

Lipnūs septynetai Megaways („Sticky Sevens Megaways“)

1435. Lipnūs septynetai Megaways („Sticky Sevens Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukiniai („Wild“) simboliai

- „Sticky Sevens Megaways“ metu visada dalyvauja laukiniai daugikliai.
- „Wild“ simboliai padaugina laimėjimą, kuriame jie dalyvauja, x1, x2, x3, kai jie atsitiktinai pasirodo ant būgnų. Jei laimėjimo derinyje yra daugiau nei vienas „Wild“ simbolis, jis dauginamas iš visų reikšmių.
- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai veikia skirtingai, priklausomai nuo pasirinktos funkcijos: lipnūs „Wild“ simboliai, kai „Wild“ lieka būgnuose iki funkcijos pabaigos, arba atsitiktiniai laukiniai simboliai, kai „Wild“ gali pasirodyti per kiekvieną sukimą bet kurioje būgnų vietoje.

Premijos simbolis

- Premijos simbolis pasirodo visuose būgnuose pagrindinio ir nemokamo lošimo metu.
- 3 ar daugiau premijos simbolių bet kurioje būgnų vietoje įjungia nemokamus sukimus tik pagrindinio lošimo metu.
- Premijos simbolių skaičius lemia Prizinio rato sukimų skaičių. Kuo daugiau premijos simbolių patenka, tuo didesnis sukimų skaičius.

Pasirinkimas tarp dviejų nemokamų sukimų

- Yra 2 nemokamų sukimų funkcijos: lipnūs laukiniai („Sticky Wilds“) ir atsitiktiniai laukiniai („Random Wilds“).
- Juos suaktyvina 3 ar daugiau premijos simbolių, atsirandančių bet kurioje būgnų vietoje.
- Kuo daugiau premijos simbolių atsiras, tuo aukštesnis lygis ir didesnis nemokamų sukimų skaičius bus ant prizų ratų.
- Nemokami sukimai negali būti iš naujo paleisti.

Prizų atrinkimo ratai

- Prieš pradedant pasirinktą funkciją, prizų ratas atsitiktinai suteikia nemokamus sukimus arba lygius iki naujo prizų rato su skirtingais prizais.
- Eigos juosta rodo prizų rato lygį.
- 6 premijos simboliai, suaktyvinantys funkciją, suteikia aukščiausią prizų rato lygį. Tokiu atveju nemokami sukimai prasideda be prizų rato sukimosi.

Lipnių laukinių („Sticky wilds“) nemokami sukimai

- Sticky Wilds lieka būgnuose, kol pasibaigs nemokamų sukimų funkcija.
- „Sticky Wild“ gali keisti savo dydį per kiekvieną sukimą, priklausomai nuo kito sukimo būgno dydžio.
- Kai lošėjas pasirenka Sticky Wilds, prizų ratas, kurį jis gauna, yra susijęs su premijų, suaktyvinančių šią funkciją, skaičiumi:
- 3 premijos simboliai: 7, 12, 15 nemokamų sukimų arba lygio pakėlimas;

- 4 premijos simboliai: 12, 15, 20 nemokamų sukimų arba lygio pakėlimas;
- 5 premijos simboliai: 15 arba 20 nemokamų sukimų;
- 6 premijos simboliai: 20 nemokamų sukimų.

Atsitiktinių laukinių („Random wilds“) nemokami sukimai

- Kiekvieno sukimo metu bet kurioje būgnų vietoje gali atsirasti iki 6 atsitiktinių laukinių simbolių.
- „Random Wilds“ dydis priklauso nuo sustabdyto būgno dydžio.
- Kai lošėjas pasirenka atsitiktinius laukinius simbolius, jam suteikiamas prizų ratas yra susijęs su premijų, suaktyvinančių šią funkciją, skaičiumi:
- 3 premijos simboliai: 15, 18, 25 nemokami sukimai arba lygio pakėlimas;
- 4 premijos simboliai: 18, 25, 30 nemokamų sukimų arba lygio pakėlimas;
- 5 premijos simboliai: 25 arba 30 nemokamų sukimų;
- 6 premijos simboliai: 30 nemokamų sukimų.

Ante statymo funkcija

- Ante Bet funkcija padvigubina nemokamų sukimų laimėjimo tikimybę.

Super liūtas („Super Lion“)

1436. Super liūtas („Super Lion“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- „Wild“ simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindinio lošimo metu ir pakeičia visus simbolius.
- Kiekvieną kartą, kai „Wild“ simbolis atsiduria ant būgno, jis padengs visą būgną sukrautais „Wild“ simboliais.
- Sukrauti „Wild“ simboliai ant 2, 3 arba 4 būgnų suaktyvina „Wild Respin“ funkciją.

Pakartotinių laukinių sukimų („Wild Respin“) funkcija

- „Wild Respin“ funkcija įjungiama vienam ar daugiau „Wild“ simbolių patekus ant 2, 3 arba 4 būgnų. Kai tik „Wild“ simbolis patenka, jis išsiplečia, kad padengtų visą būgną sukrautais „Wild“ simboliais. Visi būgnai su sukrautais Wild simboliais yra užrakinti ekrane.
- Kai „Wild Respin“ baigiasi, visi laimėjimai išmokami.
- Bet koks naujas „Wild“ simbolis, patekęs ant 2, 3 arba 4 būgnų „Wild Respin“ metu, suaktyvins kitą „Wild Respin“, visi laukiniai būgnai iš ankstesnių sukimų taip pat bus užrakinti.

Pagrindinio prizo funkcija

- Pagrindinio prizo funkciją suaktyvina bet kurie 5 blizgančių brangakmenių („Sparkling Gem“) simboliai, patekę į aktyvią laimėjimo liniją:
- „Sparkling Gem“ simboliai yra simboliai, kurie gali pasirodyti bet kurio sukimo metu.
- Deriniai su „Wild“ pakeitimu negali aktyvuoti pagrindinio prizo funkcijos.
- 5 „Sparkling Gem“ simboliai suteikia pagrindinį prizą – piniginį laimėjima, lygų statymo sumai, padaugintai iš 10 000.

Laukinis penketas („Wild Five“)

1437. Laukinis penketas („Wild Five“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 50 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- „Scatter“ simbolis gali būti rodomas tik ant 1, 2 ir 3 būgnų. 3 „Scatter“ simboliai suaktyvina 15 nemokamų lošimų.
- Už „Scatter“ simbolį mokama pagal mokėjimo lentelę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis gali pasirodyti tik nemokamų lošimų 6 lygyje. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Už „Wild“ simbolį mokama pagal mokėjimo lentelę.

Gyvūnų simboliai

- Už Gyvūnų simbolius mokama pagal mokėjimo lentelę. Nemokamų lošimų metu kiekvienas gyvūno simbolis atitinka tam tikrą lygį.
- Leopardo simbolis atitinka 1 lygį. Raganosio simbolis atitinka 2 lygį. Buivolo simbolis atitinka 3 lygį. Dramblio simbolis atitinka 4 lygį. Liūto simbolis atitinka 5 lygį.
- Surinkus 20 esamo lygio simbolių, lošėjas perkeliamas į kitą lygį. Ankstesnio lygio gyvūnų simboliai pakeičiami esamo lygio gyvūnų simboliais.

Nemokami lošimai

- Nemokami lošimai aktyvuojami būgnuose nusileidus 3 „Scatter“ simboliams. Suteikiama 15 nemokamų lošimų.
- Nemokami lošimai turi 6 lygius, kurių kiekvienas atitinka tam tikrą lošimo simbolį. 1, 2, 3, 4, 5, 6 lygius atitinkamai atitinka Leopardas, Raganosis, Buivolas, Dramblys, Liūtas ir „Wild“ simboliai.
- Nemokami lošimai prasideda nuo 1 lygio. Lošėjas turi surinkti 20 esamo lygio simbolių, kad pereitų į kitą lygį. Kai lošėjas pereina į kitą lygį, visi ankstesnio lygio simboliai pakeičiami esamo lygio simboliais.
- Nemokami lošimai baigiasi, kai baigiasi 15 nemokamų lošimų, net jei ne visi lygiai yra baigti. Nemokamų lošimų funkcijos negalima iš naujo suaktyvinti.

Laukinis išgryninimas („Wild Wild Cash Out“)

1438. Laukinis išgryninimas („Wild Wild Cash Out“) – tai 1 būgno, 1 eilės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošimo tikslas yra, kad simboliai, už kuriuos išmokama, sustotų būgno viduryje. Kiekvieną kartą, kai mokėjimo simbolis atsiduria būgno viduryje, laimėjimo suma pridedama prie Cashpot.
- Lošėjas gali iš karto pasiimti Cashpot sukauptus laimėjimus paspausdamas CASH OUT arba dar kartą sukti būgną, kad surinktų daugiau.
- Jei kuris nors simbolis visiškai nepatenka į būgno vidurį arba būna tuščia, Cashpot lieka toks, koks yra.
- Jei kaukolės simbolis atsidurs būgno viduryje, Cashpot grįš į nulį.

Cashpot daugikliai

- Kai „Cashpot daugikliai“ atsiduria būgno viduryje, Cashpot suma padidinama 2x, 3x, 5x, 10x, 20x arba 50x statymas.

Momentinio laimėjimo simbolis

- Jei momentinio laimėjimo simbolis patenka į būgno vidurį, esama Cashpot suma patenka tiesiai į lošėjo balansą.
- Momentinis laimėjimas yra atskiras prizas ir nepadidina arba iš naujo nustato pinigų sumą.

Kaukolės atstatymo simbolis

- Jei kaukolės simbolis atsidurs būgno viduryje, Cashpot bus grąžintas į nulį.

Penkių liūtų šokis („5 Lions Dance“)

1439. Penkių liūtų šokis („5 Lions Dance“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 1 024 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €270 010

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius iš kairės į dešinę, esančius ant gretimų būgnų.

Laukinis („Wild“) simbolis:

- WILD simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos („scatter“) ir Liūto būgno („Lion reel“).
- WILD simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Premijos („bonus“) simbolis

- BONUS simbolis atsiranda ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- 3x BONUS simbolis aktyvina NEMOKAMŲ SUKIMŲ ypatybę.
- 3x BONUS simbolis suteikia išmoką 1x bendras statymas.

Liūto būgno funkcija

- LIŪTO BŪGNO simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Surinkus 3 LIŪTO BŪGNO simbolius aktyvuojama Liūto būgno funkcija.
- Kai funkcija paleidžiama, 1 ir 2 būgnai tampa vienu iki galo išplečiamu būgnu, kuriame yra tik tiesioginiai pinigų apdovanojimai, išreikšti kaip bendro statymo daugikliai.
- LIŪTO BŪGNAS sukasi vieną kartą ir suteikia atsitiktinės vertės daugiklį. Galimos vertės yra: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x arba 200x.

Nemokami sukimai

- Surinkus 3 BONUS simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu visi liūto galvos simboliai, kurie pasirodo ekrane išmokėjus pradinį laimėjimą, transformuojasi į kitus atsitiktinius liūto galvos simbolius ir vėl išmokama pagal naujo simbolio išmokų lentelę.
- Surinkus 3 BONUS simbolius aktyvuojama dar 10 nemokamų sukimų. Nėra jokių ribojimų.

Didžiojo ešerio laimė („Big Bass Bonanza“)

1440. Didžiojo ešerio laimė („Big Bass Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €525 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius iš kairės į dešinę pasirinktose išmokų eilutėse.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Laukinis („Wild“) simbolis:

- Laukinis simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER (sklaidos) simbolį.

Pinigų simbolis

- Su kiekvienu sukimu PINIGŲ simbolis gauna atsitiktinę pinigų vertę.
- Žuvies simboliai taip pat yra PINIGŲ simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima per nemokamus sukimus.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 arba daugiau SCATTER (sklaidos) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- 5x SCATTER (sklaidos) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų
- 4x SCATTER (sklaidos) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų
- 3x SCATTER (sklaidos) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas WILD (laukinis) simbolis taip pat surenka visas vertes iš PINIGŲ simbolių ekrane.
- Visi WILD (laukiniai) simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas surinktas 4 WILD (laukinis) simbolis suteikia dar 10 nemokamų sukimų ir PINIGŲ simbolio surinkimo daugiklis padidinamas iki 2x pirmo suaktyvinimo metu, 3x antro suaktyvinimo metu ir 10x trečio suaktyvinimo metu.
- Suaktyvinti sukimai yra lošiami pasibaigus prieš tai laimėtiems nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečio išsukimo funkcija negali būti daugiau išsukama.
- Atsitiktine tvarka, kai yra tik 1 WILD (laukinis) simbolis ekrane, nemokamo sukimo pabaigoje žuvies PINIGŲ simboliai gali atsirast atsitiktinėse padėtyse.

Karalysčių knyga („Book of Kingdoms“)

1441. Karalysčių knyga („Book of Kingdoms“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 25 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimančioje kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.

Laukinis („Wild“) simbolis:

- Laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius išskyrus premijos ir pinigų simbolius

Premijos („bonus“) simbolis

3 ar daugiau „bonus“ simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją.
4 premijos simboliai suteikia išmoką 20x visas statymas.
3 premijos simboliai suteikia išmoką 10x visas statymas.

Pinigų simbolis

- Pinigų simbolis atsiranda ant visų būgnų. Kiekvieną sukimą jis gauna atsitiktinę vertę iš pirmiau nustatytų verčių arba gauna MAŽĄ, DIDELĘ ar MEGA vertes. Kai išsukami 5 arba daugiau pinigų simbolių, jie aktyvuoja pinigų pakartotinio sukimo funkciją.
- MAJOR JACKPOT - 100x bendras laimėjimas
- MEGA JACKPOT - 1000x bendras laimėjimas
- MINOR JACKPOT - 30x bendras laimėjimas

Pinigų pakartotinio sukimo funkcija

- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija prasideda kai už visas laimėjimų kombinacijas eilėje yra išmokėta.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik pinigų simboliai, aktyvinantys funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra pinigų simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedama su 3 sukimais iš naujo. Visi pinigų simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas naujas pinigų simbolis, likusių sukimų skaičius iš naujo grįžta į 3. Lošimas tęsiasi, kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su pinigų simboliais.
- Kai pinigų pakartotinio sukimo funkcija baigta, visų pinigų simbolių vertės yra sudedamos ir išmokama visa suma.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų funkcijos metu suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant lošimui atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis iš visų simbolių išskyrus „bonus“ ir pinigų simbolius.
- Nemokamų sukimų metu, po išmokos už įprastus simbolius, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Laimėjimai už specialius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Išplitimas aktyvinamas tik kai laimėjimui yra pakankamai simbolių.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Džonas Hunteris ir Tutanchamono knyga („John Hunter and the Book of Tut“)

1442. Džonas Hunteris ir Tutanchamono knyga („John Hunter and the Book of Tut“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas linijas.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Laukinis ir sklaidos simbolis

- Knygos simbolis yra tiek sklaidos („SCATTER“), tiek laukinis („WILD“) ir pakeičia visus simbolius.
- Už 5X WILD simbolį išmokama atitinkamai pagal WILD simbolių išmokų lentelę
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių bet kur ant būgnų, aktyvuojami nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Specialus išplečiantis simbolis yra atsitiktinai parenkamas prieš lošimo pradžią.
- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 būgno pozicijas.
- Laimėjimai už specialiuosius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių nemokamų sukimų metu laimima dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Vikingų knyga („Book of Vikings“)

1443. Vikingų knyga („Book of Vikings“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio.

Laukinis ir sklaidos simbolis

- Knygos simbolis yra tiek sklaidos („SCATTER“), tiek laukinis („WILD“) ir pakeičia visus simbolius.
- Už 5X WILD simbolį išmokama atitinkamai pagal WILD simbolių išmokų lentelę.
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių bet kur ant būgnų, aktyvuojami nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Specialus išplečiantis simbolis yra atsitiktinai parenkamas prieš lošimo pradžią.

- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 būgno pozicijas.
- Laimėjimai už specialiuosius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Surinkus 3 ar daugiau knygos simbolių nemokamų sukimų metu, laimima dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Karalius buivolas Megaways („Buffalo King Megaways“)

1444. Karalius buivolas Megaways („Buffalo King Megaways“) – tai 6 būgnų, 8 eilių lošimas su 200 704 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) simbolį.
- WILD simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Laimėjimo būdai

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę.
- 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 8 simbolių. 2–5 būgnų viršutinė eilė sukama nepriklausomai iš kairės į dešinę. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200 704.

Kritimo ypatybė

- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėjimą kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip lošimo pradžioje.
- Kritimas tęsis tol, kol nebeliks laimėjimų kombinacijų.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso pasibaigus simbolių kritimams.

Nemokami sukimai

- Už 6x BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolius išmokama 100x visas statymas.
- Už 5x BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolius išmokama 20x visas statymas.
- Už 4x BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolius išmokama 5x visas statymas.

BONUS simbolis atsiranda ant visų būgnų. Išsukus 4 arba daugiau BONUS (IŠSKLAIDYMO) simbolių bet kur ant būgnų suaktyvinami nemokami sukimai.

- 6 BONUS simboliai suteikia 22 nemokamus sukimus
- 5 BONUS simboliai suteikia 17 nemokamų sukimų
- 4 BONUS simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų

- Nemokamų sukimų metu WILD simboliai išsukami su 2x, 3x arba 5x daugikliu. Kiekvieną kartą, kai WILD simbolis išsukamas ekrane, jo daugiklis kaupiamas griūties daugiklio indikatoriuje. Visi WILD simbolio

daugikliais, kurie išsukami griūties sekoje, daugina vienas kitą. Griūties sekos pabaigoje sukauptas daugiklis taikomas bendram griūties sekos laimėjimui.
- Išsukus 3 arba daugiau BONUS simbolių per funkciją galima laimėti dar 5 nemokamus sukimus.
- Nėra galimų pakartotinių suaktyvinimų skaičiaus ribų.
- Nemokamų sukimų metu veikia ypatingi būgnai.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai. Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 20x – Normalus lošimas
- Statymo daugiklis 25x – galimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai dvigubinama, ant būgnų atsiranda daugiau BONUS simbolių, tačiau išmokos už šiuos simbolius išmokų lentelėja nekinta ir išmokama kaip su 20x statymo daugikliu.
- Maksimali laimėjimo suma iki 5,000x statymas. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5,000x, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

Grynųjų pinigų laimė („Cash Bonanza“)

1445. Grynųjų pinigų laimė („Cash Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- WILD (laukinis) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- WILD simbolis yra užfiksuojamas kiekvieno pakartotinio sukimo metu.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau SCATTER simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- SCATTER simbolis yra užblokuojamas vietoje kiekvienam nemokamam sukimui.

Laimėjimo būdai

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę už didėjančias bet kokio dydžio simbolių kombinacijas.
- Maksimalus galimų laimėti būdų skaičius yra 262144.

Didėjančių pakartotinių sukimų laimėjimo variantų funkcija

- Pagrindinio lošimo ekranas turi 6 būgnus su 4 simboliais kiekviename iš jų. Simbolių skaičius kiekviename būgne gali padaugėti iki maksimaliai 8, taip maksimalus būdų laimėti skaičius pasiekia 262144.
- Su kiekvienu sukimu simboliai, kurie suformuoja laiminčias kombinacijas, ir visi to paties tipo simboliai, įskaitant WILD ir SCATTER simbolius, yra užfiksuojami vietoje ir suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Galimų simbolių skaičius, rodomas ant būgnų, apims užblokuotus simbolius ir padidės naujai užrakintų simbolių skaičiumi. Jei daugiau tokių, kaip užrakinti simboliai, išsukama kitu pakartotiniu sukimu arba suformuojamos naujos kombinacijos, jie taip pat užblokuojami vietoje, naujas pakartotinis sukimas suaktyvinamas ir galimų simbolių skaičius vėl padidinamas.

- Pakartotiniai sukimai baigiami, kai nebėra užrakintų simbolių.
- Kai visi pakartotiniai sukimai pasibaigia, išmokama bendra visų laimėjimų kombinacijų ekrane suma.
- Jei pakartotinio sukimo metu 3 arba daugiau SCATTER simbolių išsukama ekrane, suteikiami nemokami sukimai. Simbolių skaičius kiekviename būgne atstatomas po kiekvieno sukimo.

Nemokami sukimai

- Pradedama su 8 nemokamais sukimais, pridedant papildomus 4 nemokamus sukimus už kiekvieną SCATTER simbolį, pasirodžiusį 3 kartus, kai funkcija jau suaktyvinama.
- Lošimas pradedamas nuo simbolių skaičiaus ant kiekvieno būgno, kuris buvo pasiektas sukimu, kuris suaktyvino funkciją. DIDĖJANTIS PAKARTOTINIŲ SUKIMŲ BŪDŲ skaičius taip pat yra nemokamų sukimų metu ir simbolių skaičius ant kiekvieno būgno išlaikomas su kiekvienu nemokamu sukimu iki lošimo pabaigos.
- Lošimo metu su kiekvienu pakartotiniu sukimu laimėjimo daugiklis didinamas 1x. Pakartotinio sukimo pabaigoje bendras laimėjimas yra padauginamas iš gauto daugiklio.
- Išsukus 2 arba daugiau SCATTER simbolių per lošimą, gaunami 4 papildomi nemokami sukimai ir dar 4 už kiekvieną papildomą SCATTER simbolį.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Čili karštis megaways („Chilli Heat Megaways“)

1446. Čili karštis megaways („Chilli Heat Megaways“) – 6 būgnų, 8 eilių lošimas su 200 704 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų simbolį. WILD simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Laimėjimo būdai

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę už didėjančias bet kokio dydžio simbolių kombinacijas.
- 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 8 simbolių. 2–5 būgnų viršutinė eilė sukasi nepriklausomai iš kairės į dešinę. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200704.

Kritimo ypatybė

- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėjimus kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip lošimo pradžioje.
- Kritimas tęsis tol, kol nebeliks laimėjimų kombinacijų.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso pasibaigus visoms simbolių griūtims viename lošime.

Pakartotinis sukimas

- PINIGŲ simbolis gali iškristi ant visų būgnų, išskyrus eilutę virš 2–5 būgnų.

- Kiekvieno sukimo metu PINIGŲ simbolis turi atsitiktinio dydžio vertę iš nustatyto verčių rinkinio. Jei iškrenta 6 ar daugiau PINIGŲ simbolių, suveikia pakartotinio sukimo funkcija.
- Pakartotinio sukimo funkcija prasideda po to, kai išmokama už visas laimėjimas kombinacijas.
- Normalūs simboliai išnyksta ir lieka tik PINIGŲ SIMBOLIAI, kurie įjungė šią funkciją.
- Normalūs būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik PINIGŲ simboliai ir tuščios pozicijos ant pagrindinio tinklelio ir specialūs simboliai ant eilučių nuo 2 iki 5 viršuje.
- Kai lošimas prasideda, 1 ir 6 būgnai yra užblokuoti, ir juos galima atblokuoti su specialiais simboliais. Simbolių skaičius ant kiekvieno būgno lygus tinkleliui, kuris buvo aktyvus pradedant lošimą.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi PINIGŲ simboliai, iškrentantys po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai iškrenta bent vienas PINIGŲ simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Lošimas tęsiasi tol, kol visi pakartotiniai sukimai baigiami arba visos pozicijos ekrane užpildomos PINIGŲ simboliais.

Lošimo metu ant viršutinės eilutės gali iškristi šie specialieji simboliai:


Atblokuoja 1 būgną. Galimų simbolių ant 1 būgno skaičius yra toks pats kaip ir pradiniame tinklelyje.


Atblokuoja 6 būgną. Galimų simbolių ant 6 būgno skaičius yra toks pats kaip ir pradiniame tinklelyje.


Padidina galimų simbolių ant būgnų nuo to, kuris yra žemiau, iki 7 būgno, skaičių iki lošimo pabaigos


Surenka visų PINIGŲ simbolių vertes ant būgno ir prideda prie bendrojo laimėjimo sumos.


Surenka PINIGŲ simbolių, tuo metu rodomų ekrane, vertes ir prideda jas prie bendrojo laimėjimo.


Padidina PINIGŲ simbolių sumą ant būgno atsitiktiniu daugikliu 2x, 3x, 5x arba 10x.


Padidina PINIGŲ simbolių, tuo metu rodomų ekrane, sumą atsitiktinai parinktu daugikliu 2x, 3x, 5x arba 10x.

Kai funkcija baigiama, visų PINIGŲ simbolių ekrane vertės susumuojamos su visomis kitomis surinktomis sumomis ir išmokamas laimėjimas.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Lošimas priklauso nuo pasirinkto statymo. Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 20x – Normalus lošimas
- Statymo daugiklis 25x – galimybė laimėti pakartotinio sukimo funkciją natūraliai dvigubinama, ant būgnų yra daugiau PINIGŲ simbolių, bet simbolių išmokų lentelė nepasikeičia ir išmokama su 20x statymo daugikliu.

Kongo pinigai („Congo Cash“)

1447. Kongo pinigai („Congo Cash“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 432 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €220 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę esamų gretimų simbolių kombinaciją.

Laukinis simbolis

- Brangakmenis yra laukinis („wild“) simbolis, jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus Kongo pinigų ir drugelio simbolius. WILD simbolis pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Brangakmenių plokštė

- Atsitiktiniai brangakmeniai atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų viršaus. Su kiekvienu sukimu brangakmeniai keičiami naujais brangakmeniais, krentančiais iš viršaus.
- Brangakmeniai gali turėti vieną iš šių prizų:
- Pinigų vertę tarp 5x visas statymas ir 200x visas statymas.
- Fiksuotas AUKSO PUODAS yra vertas 25x statymo už MAŽESNĮ aukso puodą, 100x statymo už DIDELĮ aukso puodą ir 2000x statymo GRAND aukso puodą.
- Nemokamų lošimų skaičius yra nuo 8 iki 100. Kai laimimi nemokami lošimai, taip pat suteikiamas ir laimėjimas, lygus statymo suma.
- BUTTERFLY (drugelio) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 5 būgno.
- CONGO CASH (Kongo pinigų) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Kai du BUTTERFLY (drugelių) simboliai išsukami ant 1 ir 5 būgno kartu su bent vienu CONGO CASH (Kongo pinigų) simboliu ant 2, 3 ir 4 būgnų, laimima brangakmenio būgno viršuje esanti vertė su CONGO CASH (Kongo pinigų) simboliais.
- Iki 3 brangakmenių gali būti surinkta tuo pačiu sukimu.
- Pakeitus statymą po brangakmenių plokštės išsaugojimo, ji bus atstatyta į pradinę padėtį.

Nemokami lošimai

- Nemokami lošimai aktyvuojami surinkus bent vieną nemokamo lošimo brangakmenį.
- Lošimo metu bent vienas WILD (laukinis) simbolis yra garantuojamai išsukamas kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Lošimas pradedamas su visu nemokamų lošimų skaičiumi, surinktu iš visų brangakmenių.
- Brangakmenių plokštė yra aktyvi per nemokamus lošimus.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Kaubojaus auksas („Cowboys Gold“)

1448. Kaubojaus auksas („Cowboys Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €606 500

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už gretimus simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- COWBOY (kaubojaus) simboliai vienas su kitu susijungia ir suformuoja laiminčias kombinacijas.
- BONUS (premijos) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsukus 3 BONUS (premijos) simbolius aktyvuojama FREE SPINS (nemokamų sukimų) funkcija.
- WILD (laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus BONUS (premijos) ir išdaviko (RENEGADE) simbolį. Pasirodo ant visų būgnų.

Pinigų surinkimo funkcija

- Su kiekvienu sukimu COWBOY (kaubojaus) simboliai gali būti išsukti su priskirta atsitiktine bendro statymo daugiklio verte iš pirminio rinkinio nuo 1x iki 100x bendras statymas.
- Išdaviko (RENEGADE) simbolis atsiranda tik ant 5 būgno.
- Kai RENEGADE simbolis išsukamas, visų COWBOY (kaubojaus) simbolių piniginės vertės ekrane sudedamos ir išmokama bendra suma.
- RENEGADE simbolis taip pat pakeičia BONUS (premijos) simbolį.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 BONUS (premijos) simbolius arba bet kokį skaičių BONUS (premijos) simbolių bei RENEGADE simbolį, suaktyvinama FREE SPINS (nemokamų sukimų) funkcija.
- Lošimas pradedamas su 10 nemokamų sukimų.
- Ši funkcija gali būti aktyvuota iki 3 kartų išsukus 3 BONUS (premijos) simbolius arba bet kokį skaičių BONUS (premijų) simbolių ir RENEGADE simbolį.
- Su kiekvienu suaktyvinimu pridedami 5 nemokami sukimai ir didinamas pinigų surinkimo funkcijos daugiklis iki maksimaliai 25 sukimų visam lošimui ir maksimalaus 5x daugiklio.
- Funkcijos metu, kai RENEGADE simbolis išsukamas ir surenkamas, bendra išmokama suma dauginama taip:
- Kai funkcija pradedama, daugiklis yra 1x.
- Po pirmojo suaktyvinimo daugiklis didėja iki 2x.
- Po 2-ojo suaktyvinimo daugiklis didėja iki 3x.
- Po 3-iojo, paskutinio suaktyvinimo daugiklis gali padidėti iki 5x.
- FREE SPINS (nemokamų sukimų) funkcijos metu atsiranda specialūs būgnai.

Šokių vakarėlis („Dance Party“)

1449. Šokių vakarėlis („Dance Party“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 645 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius ant linijų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Sklaidos („ SCATTER“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius aktyvinamas progresyvaus daugiklio („Multiplier“) ir nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimas.

Progresyvaus daugiklio nemokami sukimai

- Progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų pradžioje lošėjui suteikiamas vienas iš pradinių daugiklių:
- 7 sklaidos simboliai suteikia 3x pradinį daugiklį;
- 6 sklaidos simboliai suteikia 2x pradinį daugiklį;
- 5 sklaidos simboliai suteikia 1x pradinį daugiklį.
- Po kiekvieno sukimo daugiklis padidėja tokiu pat kiekiu, susijusiu su pagrindinio lošimo sukimu, kuris aktyvina nemokamų sukimų lošimą, ant kiekvieno tolimesnio nemokamo sukimo toje pačioje sesijoje maksimaliai iki 30x.
- Jei progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas yra mažesnis nei 10x statymo, kuris aktyvino lošimą, lošėjui automatiškai suteikiamas 10x statymo daugiklis.
- Kiekvieno nemokamo sukimo laimėjimas dauginamas iš esamo daugiklio.

- 5 sklaidos simboliai ant bet kurio būgno progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų metu suteikia 15 papildomų nemokamų sukimų, iki 60 nemokamų sukimų.
- Funkcija gali būti pakartotinai aktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

Mirusiųjų diena („Day of Dead“)

1450. Mirusiųjų diena („Day of Dead“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €450 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius ant linijų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo bet kurios būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsiplečiančius WILD ir sklaidos („SCATTER“) simbolius.
- WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsiplečiantis WILD simbolis išsiplečia ir užpildo visą būgną bei suaktyvina Vaikštančių laukinių pakartotinų sukimų („Walking Wild Respin“) funkciją.

Walking wild funkcija

- Kai išsukamas išsiplečiantis WILD simbolis, jis išsiplečia, užpildydamas visą būgną, už laimėjimus kombinacijas išmokama, aktyvinamas pakartotinis sukimas ir laukinis („WILD“) simbolis pasislenka per vieną būgną į kairę, kol pasišalina nuo ekrano.
- Daugiau išsiplečiančių WILD simbolių gali būti išsukta per pakartotinius sukimus.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol ekrane nelieka išsiplečiančių WILD simbolių. Po kiekvieno pakartotinio sukimo išmokama už visas laimėjimus kombinacijas.

Nemokamų pakartotinių sukimų funkcija

- Sklaidos („SCATTER“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų tik pagrindinio lošimo metu.
- Kai išsukami 3 SCATTER simboliai, suaktyvinama nemokamų pakartotinių sukimų funkcija.
- Nemokamų pakartotinių sukimų funkcijos metu lošimas tęsis, kol ekrane bus Išsiplečiančių WILD („Expanded Wild“) simbolių.
- Surenkamas WILD simbolis atsiranda tik per nemokamų pakartotinių sukimų funkciją.
- WILD simboliai surenkami lošimo viršuje ir gali būti nukreipti į būgnus kaip išsiplečiantys WILD simboliai, esantys funkcijos dalis.
- Lošimas pradedamas su 2 surenkamais WILD simboliais. Kai prasideda pakartotiniai sukimai, vienas arba daugiau surenkamų WILD simbolių patenka į atsitiktinius būgnus ekrane, tada jie tampa išsiplečiančiais WILD simboliais ir WALKING WILD pakartotiniai sukimai suaktyvinami, kol ekrane nelieka išsiplečiančių WILD simbolių.
- Su kiekvienu pakartotiniu sukimu, daugiau surenkamų WILD simbolių gali būti išsukta. Jie bus surinkti, tada pridėti prie ekrano atsitiktiniuose būgnuose su atsitiktiniais pakartotiniais sukimais. Lošimas baigiasi, kai nebėra išsiplečiančių WILD simbolių ekrane ir surenkamų WILD simbolių, kurie galėtų atsirasti ekrane.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Drago – sėkmės brangakmeniai („Drago - Jewels of Fortune“)

1451. Drago – sėkmės brangakmeniai („Drago - Jewels of Fortune“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 1 600 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 4 800 000

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už gretimus simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

1 600 būdų laimėti

- Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę greta esančias simbolių kombinacijas.

Drakono super sukimas

- Surinkus 4 tokius pat drakono simbolius visuose 4 kampuose aktyvinama drakono super sukimo funkcija .
- Funkcijos metu sukant būgnus gaunama daugiau tokio pat tipo drakono simbolių. Kiekvienas gautas Drakono simbolis lieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Laimėjimai suteikiami lošimo pabaigoje pagal bendrą simbolių ekrane skaičių.
- Išmokėjimų lentelė rodoma ekrane. Šios funkcijos metu galima surinkti iki vieno pagerinimo simbolio. Gautas pagerinimo simbolis visus išmokėjimus išmokėjimų lentelėje padvigubina.
- Lošimas baigiasi, kai nebegaunama naujų drakono simbolių.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Nemokami sukimai

- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 5 būgnų.
- Surinkus 4 BONUS simbolius visuose 4 ekrano kampuose aktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui lošiama speciali pakartotinio sukimo funkcija. Surinkus kristalinius simbolius galima laimėti daugiau nemokamų sukimų, limpančių wild, paslaptingų wild ar laimėjimo daugiklius, kurie bus taikomi ateinančiam nemokamų sukimų lošimui.
- Funkcija prasideda su 3 pakartotinais sukimais. Kiekvieną kartą gavus kristalinį simbolį, pakartotinų sukimų skaičius atsistato į 3.
- Lošimas baigiasi, kai nebėra daugiau pakartotinų sukimų arba visos lošimo tinklelio pozicijos yra užpildytos kristalų simboliais.
- Po to lošiamas nemokamų sukimų lošimas.
- Nemokamų sukimų metu kristalinis simbolis prideda atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių, nuo 1 iki 10, būsimam nemokamų sukimų lošimui.
- Limpančių laukinių („Sticky Wilds“) kristalinis simbolis prideda WILD simbolių skaičių, nuo 1 iki 5, būsimam nemokamų sukimų lošimui. Limpančių laukinių simboliai pridedami ekrane atsitiktinėse pozicijose lošimo pradžioje ir lieka ekrane, kol baigiasi lošimas.
- Laimėjimo daugiklio („Multiplier“) kristalinis simbolis prideda 1x arba 2x prie laimėjimo daugiklio. Laimėjimo daugiklis taikomas bendram visų sukimų laimėjimui ateinančiame nemokamų sukimų lošime.
- Paslaptingo kristalo simbolis prideda mistiškus simbolius ant būgnų, nuo 5 iki 50, tolimesniam nemokamų sukimų lošimui. Lošimo metu visi mistiški simboliai, kurie gaunami ekrane, transformuojami tokį pat atsitiktinį išmokėjimo simbolį, išskyrus WILD.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su bendru surinktų nemokamų sukimų skaičiumi, su bendru surinktų limpančių laukinių skaičiumi, su bendru surinktų paslaptingų simbolių skaičiumi, pridėtų ant būgnų ir visi laimėjimai dauginami iš bendro surinktų laimėjimų daugiklio.
- Funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.

- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Smaragdų karalius („Emerald King“)

1452. Smaragdų karalius („Emerald King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 2 000 000

Taisyklės:

- Išmokama už visus simbolių derinius, kai jie eina iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Simboliai gali būti rodomi 2x2 arba 3x3 versijomis, kurios sudaro 4 arba 9 simbolių bloką.
- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę pasirinktose išmokų eilutėse.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilėje.
- WILD (laukinis) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jis atsiranda ant visų būgnų.
- WILD (laukinis) simbolis gali atsirasti įprasto lošimo metu arba gali būti pridėtas į atsitiktines ekrano padėtis išsukus dobilą lošimo viršuje arba pasirodžius aukso puodui.

Laimėjimo daugiklis

- Visi laimėjimai dauginami iš bendro laimėjimo daugiklio, kuris rodomas būgnų viršuje. Daugiklis taikomas bendram laimėjimui iš sukimų.
- Lošimas pradedamas su 1x daugikliu ir gali atsitiktine tvarka didėti 1 po kiekvieno nelaimėjimo sukimo. Daugiklis atstatomas į 1x, kai laimima arba atsitiktine tvarka.
- Esamas daugiklis išsaugomas kiekvienam statymui. Pakeitus statymą daugiklis bus atstatytas į 1x. Grįžus prie statymo, kuriame yra išsaugotas daugiklis, daugiklio didėjimas tęsis.

Mini lošimo automatų funkcija

- Su kiekvienu sukimu atsitiktiniai būgnai gali įgauti žalią foną. Kai visi 5 būgnai tampa žali, sužadinama MINI LOŠIMO AUTOMATŲ funkcija.
- Kai funkcija sužadinama, išmokama 2x viso statymo.
- Per MINI LOŠIMO AUTOMATŲ funkciją iki 15 mini lošimo automatų gali atsirasti atsitiktine tvarka.
- Juose yra atskiri simboliai su skirtingais laimėjimais:
- Mini lošimo automatuose yra 2x2 arba 3x3 lošimo simboliai, kurie gali atsirasti atsitiktine tvarka. Juose yra papildomas atsitiktinis daugiklis, kuris taikomas bendram mini lošimo automato laimėjimui.
- Lošimo metu kiekvienas mini lošimo automatas sukasi ir suteikia atskirus laimėjimus. Po kiekvieno laimėjimo mini lošimo automatas sukasi dar kartą, kol nebelieka laimėjimų.
- Lošimas baigiasi, kai visi mini lošimo automatai nustoja suktis ir suteikiami visi laimėjimai, kurie buvo surinkti per lošimą.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- Funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai.

Vaisių vakarėlis („Fruit Party“)

1453. Vaisių vakarėlis („Fruit Party“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, kuriuos sudaro bent 5 simboliai, sujungti horizontaliai arba vertikaliai.
- Išmokama už didžiausią laimėtą simbolių derinį aktyvioje linijoje. Visi skirtingų linijų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Kaskados funkcija

- Kaskados funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kaskados funkcija tęsis tol, kol nebeliks daugiau laimėjimo kombinacijų.

Atsitiktinio daugiklio funkcija

- Pagrindinio lošimo metu visi simboliai, sudarę laimėjimą kombinaciją, turi atsitiktinį šansą turėti 2x daugiklį.
- Bendras simbolių kombinacijos laimėjimas dauginamas iš visų daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu.

Nemokami sukimai

- Surinkus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Funkcija prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamuose sukimuose bet kuris simbolis yra susijęs su laimėjimo bloku turi atsitiktinį šansą neštis 2x arba 4x daugiklį. Bendras bloko laimėjimas dauginamas iš visų daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu. Galimybė gauti kelis daugiklius yra didesnė nemokamų sukimų metu.
- Surinkus 3 ar daugiau SCATTER simbolių aktyvinami papildomi nemokami sukimai:
- 7 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų
- 6 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia 13 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia12 nemokamų sukimų
- 4 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia11 nemokamų sukimų
- 3 sklaidos („Scatter“) simboliai suteikia10 nemokamų sukimų
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

Olimpo vartai („Gates of Olympus“)

1454. Olimpo vartai („Gates of Olympus“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kuriose pozicijose. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.
- Kai laimima su keliais simboliais, visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.
- Sklaidos („SCATTER“) simbolis randamas ant visų būgnų. Už SCATTER išmokama ant bet kurios būgnų pozicijos.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir tuščios pozicijos užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol neatsiras daugiau laimėjimo kombinacijų. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x.
- Kai kritimas baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas laimėjimas dauginamas iš galutinės daugiklio vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Nemokamų sukimai suteikiami, kai 4 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Kai per nemokamus sukimus išsukamas daugiklio simbolis ir sukimas laimi, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Viso lošimo metu, kai išsukamas naujas daugiklio simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių gaunami nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Ši funkcija padidina galimybę išsukti sklaidos („SCATTER“) simbolius.

Valhalos vartai („Gates of Valhalla“)

1455. Valhalos vartai („Gates of Valhalla“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę, iš viršaus į apačią, iš apačios į viršų gretimuose būgnuose, pradedant nuo bet kurio būgno.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolį.
- WILD simboliai atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolis nesprogsta per kritimo funkciją.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kritimo funkcija tęsis tol, kol nebeliks laimėjimų kombinacijų.

Klajojantis wild simbolis

- Simbolis WILD griūties metu nesprogsta kaip kiti simboliai. Kai WILD simbolis būna laimėjimo kombinacijoje, sprogus aplink jį esantiems simboliams, jis persikelia į atsitiktinę poziciją aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn, jei turi vietos, į kurią gali persikelti. Jis taip pat gali likti vietoje, jei nėra vietos, į kurią galėtų judėti.
- Po perkėlimo daugiklis, taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms, kuriose dalyvauja šis WILD simbolis, padidėja 1x už kiekvieną kitą laimėjimų derinį toje pačioje eilutėje, iki 5x. Kai daugiklis pasiekia 5x, jei šis simbolis WILD yra kitos laiminčios kombinacijos dalis, jis sprogsta ir krenta įprastai.
- Jei laimėjime kombinacijoje yra daugiau nei vienas simbolis WILD, visų simbolių WILD daugikliai, prieš pradedant juos taikyti, sudedami tarpusavyje.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 arba daugiau nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolių aktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Suaktyvinus nemokamus sukimus su 5, 4 arba 3 nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simboliais, pradedama lošti su atitinkamai 15, 12 arba 10 nemokamų sukimų.
- Visą nemokamų sukimų funkcijos laiką galioja daugiklis, kuris taikomas bendram visų griūčių laimėjimui. Kai lošimas prasideda, daugiklis yra 1x. Po kiekvieno kritimo daugiklis padidėja 1x.
- Lošimo metu išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų („FREE SPINS“) simbolių gaunama dar 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu lošiama su specialiais būgnais.

Brangakmenių laimė („Gems Bonanza“)

1456. Brangakmenių laimė („Gems Bonanza“) – tai 8 būgnų, 8 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 simbolių derinius, sujungtus horizontaliai arba vertikaliai.
- Lošiama 8x8 simbolių tinklelyje.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliuose blokuose, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- WILD (laukinis) simbolis pakeičia kitus simbolius.
- Jis pasirodo tik kaip WILD BRANGAKMENIAI ir LAIMINGOS WILD funkcijos. Tie patys WILD simboliai gali susijungti, kad suformuotų kelias laimėjimo kombinacijas su skirtingais simboliais.

Kritimo ypatybė

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėtos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kritimo funkcija tęsis tol, kol nebeliks laimėjimų kombinacijų.

Sukimo funkcijos

- Pagrindinio lošimo metu už įprastų simbolių gali atsirasti specialios spalvotos žymos. Kai laimėjimas išsukamas ant pažymėto taško, sužadinama speciali sukimo funkcija, kuri priklauso nuo žymos spalvos.
- Mėlyna žyma suteikia ATOMINĮ SPROGIMĄ. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiamos, ekranas išvalomas nuo visų simbolių ir ekrane pradeda atsirasti nauji simboliai.

- Rožinė žyma suteikia galimybę laimėti WILD BRANGAKMENĮ. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiasi, visi atsitiktiniai vienos rūšies simboliai ekrane pasikeičia į Wild (laukinius) simbolius.
- Ruda žyma suteikia KVADRATUS. Kai visos griūtys po esamo sukimo baigiamos, atsitiktiniai to paties simbolio 2x2 blokai įtraukiami į atsitiktines ekrano padėtis.
- Raudona žyma suteikia MILŽINIŠKĄ SIMBOLĮ. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiamos, atsitiktinis to paties simbolio 3x3, 4x4 ar 5x5 blokas įtraukiamas į atsitiktinę ekrano padėtį.
- Žalia žyma suteikia LAIMINGĄ WILD simbolį. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiamos, nuo 5 iki 15 WILD (laukinių) simbolių įtraukiami į ekraną atsitiktinėse padėtyse.
- Jei kelios funkcijos laimimos tuo pačiu sukimu, lošiama šia eilės tvarka: ATOMINIS SPROGIMAS, WILD BRANGAKMENIS, KVADRATAI, MILŽINIŠKAS SIMBOLIS ir LAIMINGI WILD simboliai.

Aukso karštinės progresinė funkcija

- Su kiekvienu sukimu laimėjimų simbolių skaičius, kuris sprogsta griūties metu, suskaičiuojamas ir užsipildo AUKSO KARŠTINĖS matuoklis. Kai pasiekiamas tam tikras simbolių skaičius, sužadinama AUKSO KARŠTINĖS funkcija.
- Matuoklis grįžta į nulį, kai nėra laimėjimų simbolių sprogimų po griūties.
- Per pagrindinį lošimą surinkus 114 taškų iš sukimo su griūtimis ir sukimo funkcijų, aktyvuojama AUKSO KARŠTINĖ. Funkcija pradedama, kai visos griūtys ir sukimo daugikliai esamo sukimo baigiami.
- Funkcija prasideda nuo 1 lygio. Kiekviename funkcijos lygyje visi sukimo daugikliai garantuojami lošėjui vieną kartą per lygį atitinkama seka, o visi laimėjimai turi bent jau 2x laimėjimo daugiklį.
- Surinkus pakankamai laimėjimų simbolių per kiekvieną lygį, pereinama į kitą lygį.
- 2 lygis – surinkus 116 laimėjimų simbolių. 2 lygyje lošiama su 4x laimėjimo daugikliu.
- 3 lygis – surinkus 120 laimėjimus simbolius. 3 lygyje lošiama su 6x laimėjimo daugikliu.
- 4 lygis – surinkus 125 laimėjimus simbolius. 4 lygyje lošiama su 8x laimėjimo daugikliu.
- 5 lygis – surinkus 132 laimėjimus simbolius. 5 lygyje lošiama su 10x laimėjimo daugikliu.
- Funkcija pasibaigia, kai nepakanka laimėjimų simbolių, kurie buvo renkami iš anksto kitam lygiui arba visos sukimo funkcijos nuo 5 lygio yra sužaistos.

Džonas Hunteris ir Majų dievai („John Hunter and the Mayan Gods“)

1457. Džonas Hunteris ir Majų dievai („John Hunter and the Mayan Gods“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimėjime kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter“.
- Laukinis („WILD“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kai laukinis („WILD“) simbolis išsukamas ir gali būti suformuota laiminti kombinacija, ji plečiasi vertikaliai, kad užpildytų visą būgną.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- 3 arba daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių sužadina FREE SPINS (NEMOKAMŲ SUKIM) FUNKCIJĄ.
- 5x sklaidos („Scatter“) simbolių išmoka – 50x viso statymo.
- 4x sklaidos („Scatter“)) simbolių išmoka – 20x viso statymo.
- 3x sklaidos („Scatter“)) simbolių išmoka – 2x viso statymo.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų („FREE SPINS“) funkcija.
- Funkcija yra progresinė su besikeičiančiomis būgnų juostomis, kai lygis didėja.
- Lošimas prasideda su 12 nemokamų sukimų.
- Funkcija pradedama nuo 1 lygio.
- Kai išsukamas 1 laukinis („WILD“) simbolis, pridedama daugiau nemokamų sukimų ir lygis padidinamas 1. Kai 2 laukiniai („WILD“) simboliai išsukami, jie prideda 3 nemokamus sukimus ir lygis padidinamas 2. Kai išsukami 3 laukiniai („WILD“) simboliai, jie prideda dar 5 nemokamus sukimus ir lygis padidinamas 3.
- Lygio progresyvumas yra toks:
- 2 lygis – visi taurės simboliai ant būgno juostų tampa peilio simboliais iki lošimo pabaigos.
- 3 lygis – visi peilio simboliai ant būgno juostų tampa žiedo simboliais iki lošimo pabaigos.
- 4 lygis – visi žiedo simboliai ant būgno juostų tampa drakono simboliais iki lošimo pabaigos.
- 5 lygis – visi drakono simboliai ant būgno juostų tampa šamano simboliais iki lošimo pabaigos.
- 6 lygis – visi šamano simboliai ant būgno juostų tampa Džono Hunterio simboliais iki lošimo pabaigos.
- Lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų („FREE SPINS“) lošimo metu, funkcija vėl aktyvuojama ir pridedama dar 12 nemokamų sukimų.

Ponas Džokeris („Master Joker“)

1458. Ponas Džokeris („Master Joker“) – tai 5 būgnų, 1 eilės lošimas su 1 laimėjimo linija.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €760 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimėjimo eilutėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius. Kiekvieną kartą „Wild“ simboliui sudarius laimėjimą kombinaciją, lošėjas laimi vieną iš laimėjimo daugiklių: 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x arba 100x.

Birmingemo gauja („Peaky Blinders“)

1459. Birmingemo gauja („Peaky Blinders“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €202 250

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis („WILD“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Jis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“), Shelby statymų parduotuvės bonus ir bonus pagal „Peaky Blinders“ užsakymą simbolius.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 3 būgnų. Deriniuose su Šelbio Statymo Parduotuvės („Shelby Betting Shop“) ir Pagal Birmingamo gaujos Užsakymą („By Order of the Peaky Blinders“) simboliais aktyvina nemokamus sukimus.

Atsitiktiniai sukimai

Pagrindiniame lošime, per bet kurį sukimą, yra galima viena iš toliau nurodytų funkcijų:

Šelbio statymų parduotuvė („Shelby Betting Shop“)

- Tai yra Šelbio statymų parduotuvės premijos simbolis, galintis atsirasti tik ant 5 būgno. Išsukus šį simbolį ant 5 būgno, kartu su dviem simboliais 

ant kitų būgnų, aktyvinama Šelbio statymų parduotuvės funkcija. Jos metu visi ekrane esantys paprasti simboliai gauna atsitiktinį piniginį laimėjimą. Išmokama bendra laimėjimų vertė.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.

Pagal Birmingamo gaujos užsakymą („By Order of the Peaky Blinders“)

- Tai yra premijos simbolis „pagal Birmingemo gaujos užsakymą“, galintis atsirasti tik ant 5 būgno. Išsukus šį simbolį ant 5 būgno, kartu su dviem 

simboliais ant kitų būgnų, aktyvinama funkcija „pagal Birmingemo gaujos užsakymą“.
- Funkcijos metu po pirmo lošimo visi paprasti simboliai ir laukiniai simboliai lieka ekrane savo vietose ir aktyvinami nemokami pakartotiniai sukimai. Po pakartotinio sukimo visi paprasti ir laukiniai simboliai transformuojami į vieną atsitiktinį paprastą simbolį ir išmokama pagal naują simbolio išmokėjimo lentelę.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.

Šelbio statymų parduotuvės nemokami sukimai („Shelby Betting Shop Free Spins“)

- Šie nemokami sukimai aktyvinami ant 1 ir 3 būgno išsukus 

ir ant 5 būgno išsukus 

simbolį. Lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai.

- Lošimo metu ant 5 būgno gali atsirasti daugiau 

simbolių. Išsukus šį simbolį, aktyvinama Šelbio statymų parduotuvės funkcija.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.
- Lošimo metu negalima pakartotinai aktyvinti nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai pagal Birmingamo gaujos užsakymą („By Order of the Peaky Blinders Free Spins“)

- Šie sukimai aktyvinami ant 1 ir 3 būgno išsukus 

ir ant 5 būgno išsukus 

simbolį. Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Lošimo metu ant 5 būgno gali atsirasti daugiau 

simbolių. Išsukus šį simbolį, aktyvinama funkcija „pagal Birmingemo gaujos užsakymą“.
- Funkcijos metu po pirmo lošimo visi paprasti ir laukiniai simboliai lieka ekrane savo vietose ir aktyvinami nemokami pakartotiniai sukimai. Po pakartotinio sukimo visi paprasti ir laukiniai simboliai transformuojami į vieną atsitiktinį ženklinį simbolį ir išmokama pagal naują simbolio išmokėjimo lentelę.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.
- Lošimo metu negalima pakartotinai aktyvinti nemokamų sukimų.

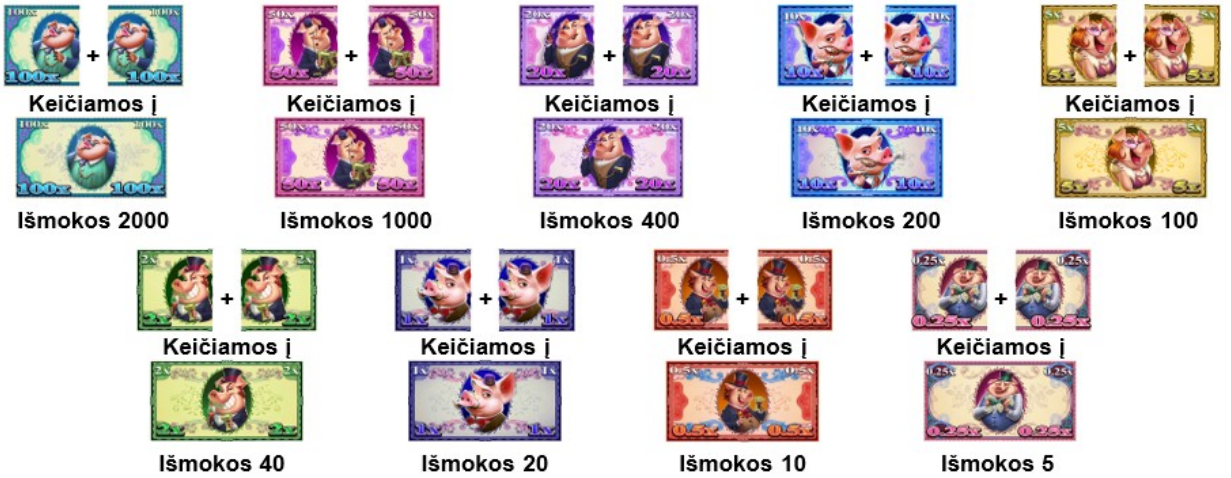
Kiaulės taupyklės banknotai („Piggy Bank Bills“)

1460. Kiaulės taupyklės banknotai („Piggy Bank Bills“) – tai 6 būgnų, 3 eilių lošimas su 9 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už banknotų simbolius, kurie turi tą pačią vertę ir yra padalinti pusiau, o iškritę būgnuose susijungia į vieną banknoto simbolį.
- Banknoto simbolių vertė išmokama lošėjui. Jeigu ekrane daugiau nėra laiminčių banknotų, išmokama visa suma.
- Laimintys deriniai gali susidaryti 1 ir 2, 3 ir 4 bei 5 ir 6 būgnuose.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Pasibaigus lošimui lošėjui suteikiamas nemokamų sukimų laimėjimas.



- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“). Gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Kai WILD simbolis atsitrenkia į įprastą simbolį, jis virsta simboliu, kurio vertė yra tokia pati, kaip to, į kurį atsitrenkė.
- Tada abi sutampančios pusės sujungia į vientisą banknotą ir jo suma išmokama.
- Jei du WILD simboliai atsitrenks vienas į kitą, jie bus sujungti į vieną WILD banknotą, kuris turės atsitiktinę vertę.



- Sklaidos („SCATTER“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Jei du SCATTER simboliai ekrane trenkiasi vienas į kitą, jie sujungiami į SCATTER banknotą.

- 1 SCATTER banknotas suteikia 8 nemokamus sukimus.
- 2 SCATTER banknotai suteikia 8 nemokamus sukimus ir pašalina iš būgnų mažiausiai apmokamą simbolį.
- 3 SCATTER banknotai suteikia 8 nemokamus sukimus ir pašalina iš būgnų du mažiausiai apmokamus simbolius.

Atsitiktinis modifikatorius

- Atsitiktinai bet kuriuo sukimu gali patekti vienas iš šių atsitiktinių modifikatorių:
- Atsitiktinai gali būti suteikti nemokami sukimai.
- Kai būgnai sustoja, iki 3 simbolių pakeičiami pusėmis, kad atitiktų tą, su kuria susiduria laimintys banknotai.
- Sukimo metu 2, 3 arba 4 WILD simboliai pasirodo ekrane atsitiktinėse pozicijose.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu būgne atsiranda naujas mokėjimo simbolis, padauginantis visą statymą 1000x.



- Nemokamų sukimų metu, bet kur virš simbolių gali pasirodyti atsitiktiniai daugikliai 2x arba 3x.
- Kai suformuojamas pilnas banknotas, bet kokie viršuje pasirodę daugikliai padidins banknoto vertę. Jeigu yra du daugikliai viename laimančiame banknote, jie padauginami vienas iš kito prieš padauginant banknoto vertę.
- Nemokamų sukimų metu, priklausomai nuo SCATTER simbolių skaičiaus banknotuose, kurie suaktyvino funkciją, mažiausiai apmokamas simbolis pašalinamas iš būgnų likusiam lošimui, kaip nurodyta:
- Jeigu lošimą suaktyvino 1 SCATTER simbolis:
- 0,25x vertės simbolis pašalinamas nuo 2 nemokamo sukimo;
- 0,5x vertės simbolis pašalinamas nuo 4 nemokamo sukimo;
- 1x vertės simbolis pašalinamas nuo 6 nemokamo sukimo;
- 2x vertės simbolis pašalinamas nuo 8 nemokamo sukimo.
- Jeigu lošimą suaktyvino 2 SCATTER simboliai:
- 0,5x vertės simbolis pašalinamas nuo 2 nemokamo sukimo;
- 1x vertės simbolis pašalinamas nuo 4 nemokamo sukimo;
- 2x vertės simbolis pašalinamas nuo 6 nemokamo sukimo.
- Jeigu lošimą suaktyvino 3 SCATTER simboliai:
- 1x vertės simbolis pašalinamas nuo 2 nemokamo sukimo;
- 2x vertės simbolis pašalinamas nuo 4 nemokamo sukimo.
- Funkcija negali būtų suaktyvinta iš naujo.
- Funkcijos metu lošiama su specialiais būgnais.

Piramidės karalius („Pyramid King“)

1461. Piramidės karalius („Pyramid King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 25 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €312 500

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laiminčioje kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir pinigų simbolius.
- WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda ant 1,3 ir 5 būgnų. 3x BONUS simbolis aktyvina nemokamus sukimus. 3x BONUS simbolis suteikia išmoką 1x bendro statymo.
- Pinigų simbolis matomas ant visų būgnų. Kiekvienas sukimas paima atsitiktinę vertę iš nustatyto rinkinio, MINI ar DIDŽIOJO laimėjimo vertės.
- Kai 6 ar daugiau pinigų simbolių surenkama, jie aktyvina pinigų pakartotinio sukimo funkciją.

Pinigų pakartotinio sukimo funkcija

- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija prasideda kai už visas laimėjimų kombinacijas eilėje yra išmokėta.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik pinigų simboliai, aktyvinantys funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra pinigų simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedama iš naujo su 3 sukimais. Visi pinigų simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai bent vienas pinigų simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3. Lošimas tęsiasi, kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos pinigų simboliais.
- Kai pinigų pakartotinio sukimo funkcija atlikta, visos pinigų simbolio vertės yra pridedamos ir išmokama bendra suma. Jei užpildomos visos 15 pozicijų, taip pat laimimas MEGA JACKPOT.
- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija galima nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant lošimui iš visų simbolių, išskyrus BONUS, atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Laimėjimai už specialius išsiplečiančius simbolius išmokami pagal išmokėjimų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Simbolio išsiplėtimas aktyvinamas tik tada, kai išsiplėtęs simbolis gali sudaryti laiminčią kombinaciją.
- Jei specialus išsiplečiantis simbolis yra pinigų simbolis, po išsiplėtimo aktyvinama pinigų pakartotinio sukimo funkcija.
- Surinkus 3 ar daugiau premijos simbolių nemokamų sukimų metu suteikiama dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

Akmeninis Vegasas („Rock Vegas Mega Hold & Spin“)

1462. Akmeninis Vegasas („Rock Vegas Mega Hold & Spin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Premijos („BONUS“) simbolis gali būti išsuktas natūraliai arba gali atsirasti atsitiktinai sukimo pabaigoje.

Mega sulaikymo ir sukimo funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau premijos („BONUS“) simbolių įsijungia mega sulaikymo ir sukimo funkcija.
- Mega sulaikymo ir sukimo funkcija prasideda po to, kai išmokami visi linijų laimėjimų deriniai. Įprasti simboliai išnyksta ir atsiranda naujas 10x10 pozicijų tinklelis. Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik akmenų simboliai ir tuščios vietos.
- Kai prasideda lošimas, priklausomai nuo to, kiek premijos („BONUS“) simbolių suaktyvino šią funkciją, žemiausios vertės akmenų simboliai yra rodomi arba ne.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 5 premijos („BONUS“) simboliais, joje yra tik oranžiniai, rožiniai ir auksiniai akmenys.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 4 premijos („BONUS“) simboliais, joje yra tik oranžiniai, rožiniai, auksiniai ir žali akmenys.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 3 premijos („BONUS“) simboliais, joje yra visi akmenys.
- Pradedama nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi po kiekvieno pakartotinio sukimo išsukti akmenų simboliai lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas akmenų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano pozicijos užpildomos akmenų simboliais.
- Kai susidaro 2x2 arba 3x3 tos pačios rūšies akmenų simbolių grupė, ji virsta dideliu tos rūšies akmeniu ir jai priskiriamas atsitiktinis daugiklis. 2x2 grupės daugikliai yra nuo 5x iki 10x. 3x3 grupės daugikliai yra nuo 35x iki 500x. Daugiklis taikomas visų tos grupės simbolių vertei.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo atsitiktine tvarka atsitiktinėse pozicijose ekrane atsiras akmenų simboliai ir bus rodoma ugnies animacija.
- Lošimo metu vyksta raktų rinkimo mini lošimas.
- Akmenų simboliai gali būti išsukti su ant jų esančiu rakto simboliu. Rakto simboliai renkami takelyje.
- Kai takelyje surenkama pakankamai raktų, kad pasiekti skrynią, ji atsidaro ir atsitiktine tvarka suteikiamas vienas iš toliau išvardytų laimėjimų:
- Vienas iš akmenų simbolių, kurio vertė padauginta iš atsitiktinio daugiklio nuo 0,5x iki 500x. Ši suma gaunama iš karto.
- Atsitiktinis tiesioginis piniginis prizas nuo 10x iki 500x viso statymo. Suma išmokama iš karto.
- Atsitiktinis raktų skaičius nuo 4 iki 10. Raktai iš karto pridedami prie tako.
- Atsitiktinis bendras daugiklis, kuris bus taikomas bendram lošimo laimėjimui lošimo pabaigoje – nuo 2x iki 100x. Jei per lošimą surenkama daugiau nei vienas bendras daugiklis, jie dauginasi tarpusavyje.
- Vienas pakartotinis suaktyvinimas.
- Jei surenkama pakankamai raktų, kad būtų pasiektas paslaptingas daugiklis („MYSTERY MULTIPLIER“), paimamas atsitiktinis skaičius nuo 2x iki 100x ir padauginamas iš iki šiol gauto bendro daugiklio.
- Baigus takelį, jis pradedamas iš pradžių, galima rinkti daugiau raktų ir tęsti funkciją.
- Mega sulaikymo ir sukimo funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo, kai iš skrynios išsukamas pakartotinis suaktyvinimas arba tinklelis užpildomas akmenų simboliais. Pasibaigus esamam lošimui, tinklelis išvalomas nuo akmenų, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3 ir pakartotiniai sukimai pradedami iš naujo.
- Galima kaupti pakartotinius suaktyvinimus ir jie bus lošiami eilės tvarka, kol jų neliks.
- Pasibaigus lošimui, visų tinklelyje esančių akmenų vertės pridedamos prie bendro laimėjimo, taikomas bendras daugiklis ir išmokama galutinė suma.

Žvaigždžių šviesos princesė („Starlight Princess“)

1463. Žvaigždžių šviesos princesė („Starlight Princess“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kur ekrane. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Sklaidos („SCATTER“) simbolis randamas ant visų būgnų. Laimėjimai už „Scatter“ simbolius išmokami jiems esant ant bet kurios pozicijos.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, už laimėtas kombinacijas yra išmokama ir visi laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol nebesusidarys laimėjimo kombinacijos. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x.
- Kai kritimo funkcija baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas vieno lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės daugiklio vertės.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai suteikiami, kai 4 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Kai per nemokamus sukimus išsukamas daugiklio simbolis ir sukimas laimi, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Viso lošimo metu, kai išsukamas naujas daugiklio simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių gaunami nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Ši funkcija padidina galimybę laimėti nemokamus sukimus.

Super septynetai („Super 7s“)

1464. Super septynetai („Super 7s“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 5 laimėjimo linijomis.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio.
- Laimėjimai už Sklaidos („SCATTER“) simbolius išmokami jiems esant bet kuriose pozicijose.

Šuns namas Megaways („The Dog House Megaways“)

1465. Šuns namas Megaways („The Dog House Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 230 500

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“) simbolį.
- WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kai gaunamas WILD simbolis, jis gali turėti 2x arba 3x atsitiktinį daugiklį. Jei daugiau nei vienas wild yra laimėjimo kombinacijos dalis, daugikliai yra sudedami vienas su kitu.
- 1–6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117649.

Nemokami sukimai

Sklaidos („SCATTER“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Surinkus 3 ar daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių bet kur būgnuose aktyvinami nemokami sukimai.
Nemokamų sukimų pradžioje reikia pasirinkti vieną iš 2 parinkčių:

Limpančių wild nemokami sukimai

- Priklausomai nuo sklaidos („SCATTER“) simbolių, aktyvavusių funkciją, skaičiaus suteikiamas skirtingas nemokamų sukimų skaičius:
- 6 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 20 nemokamų sukimų, nuo 3 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- 5 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 15 nemokamų sukimų, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- 4 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 12 nemokamų sukimų, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- 3 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 7 nemokami sukimai, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno.
- Lošimo metu, kai gaunamas bet kokio dydžio WILD simbolis, jis gauna 1x, 2x ar 3x daugiklį ir lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos, keisdamas dydį, kai keičiasi būgnų dydis per kitus sukimus.
- Iki lošimo pabaigos kiekvieno būgno dydis garantuojamas, kad bus toks, kiek yra prie jo prilipusių WILD.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta. Nemokamų sukimų metu veikia ypatingi būgnai.

Lyjančių wild nemokami sukimai

- Priklausomai nuo sklaidos („SCATTER“) simbolių, aktyvavusių funkciją, skaičiaus, suteikiamas skirtingas nemokamų sukimų skaičius:
- 6 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 30 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime;
- 5 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 25 nemokami sukimai su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime;
- 4 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 18 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime;
- 3 sklaidos („SCATTER“) simboliai – 15 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime.
- Lošimo metu kiekvieno sukimo metu iki 6 bet kokio dydžio WILD simbolių, nešančių 1x, 2x arba 3x daugiklį, gali būti pridėti ekrane atsitiktinėse pozicijose.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu lošime veikia specialūs būgnai.

Mido ranka („The hand of Midas“)

1466. Mido ranka („The hand of Midas“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis („WILD“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos („SCATTER“).
- WILD (laukinis) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kai išsukamas WILD (laukinis) simbolis, prie viso sukimo laimėjimo pridedamas atsitiktinis 1x, 2x arba 3x daugiklis. Jei išsukamas daugiau nei vienas WILD (laukinis) simbolis, daugikliai sudedami kartu.
- 3 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių sužadina nemokamus sukimus („FREE SPINS“).
- Sklaidos („SCATTER“) simbolis yra ant būgnų tik per pagrindinį lošimą.

Nemokami sukimai

- 3 arba daugiau sklaidos („SCATTER“) simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, ekrane atsiranda 3 mini būgnai, kuriuos sukant galima laimėti 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus. Būgnams nustojus suktis iš išsukus nemokamų sukimų skaičių, yra pradedama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų lošimas turi bendrą laimėjimo daugiklį, kuris taikomas bendram kiekvieno sukimo laimėjimui.
- Lošimo metu kiekvieną kartą išsukus WILD (laukinį) simbolį, jis lieka fiksuotas ekrane iki lošimo pabaigos, o bendras laimėjimo daugiklis yra atsitiktinai didinamas 1x, 2x arba 3x.
- Minimalus garantuojamas laimėjimas nemokamų sukimų lošime yra:
- Aktyvavus 5 sklaidos („SCATTER“) simbolius garantuojamas 30x bendras statymas laimėjimas.
- Aktyvavus 4 sklaidos („SCATTER“) simbolius garantuojamas 20x bendras statymas laimėjimas.
- Aktyvavus3 sklaidos („SCATTER“) simbolius garantuojamas 10x bendras statymas laimėjimas.
- Jei nebelieka nemokamų sukimų ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama dar kartą. Prieš jai prasidedant, sukami mini būgnai, kuriems sustojus laimimi 1, 2 arba 3 nemokami sukimai,
- Nėra galimų laimėti nemokamų sukimų skaičiaus limito.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Ši funkcija padidina galimybę laimėti nemokamus sukimus.

Vudu magija („Voodoo Magic“)

1467. Vudu magija („Voodoo Magic“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 40 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- WILD (laukinis) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („BONUS“) simbolį.
- WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Premijos („BONUS“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsukus 3 premijos („BONUS“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgno aktyvuojami nemokami sukimai.

- Paslapties („MYSTERY“) simbolis atsiranda ant visų būgnų kaip funkcijų dalis. Visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane transformuojami į tą patį atsitiktinį simbolį, išskyrus premijos („BONUS“) simbolį.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 premijos („BONUS“) simbolius aktyvuojami nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant lošimui pasirenkama viena iš 3 kortų tam, kad atsitiktine tvarka būtų laimėta viena iš nemokamų sukimų parinkčių:

Mega voodoo nemokami sukimai

- Suteikiami 5 nemokami sukimai. Paslapties („MYSTERY“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų. Lošimo metu visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į: laukinį, raganos, aligatoriaus, kaukolės ir ragų simbolius.
- Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 50x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.

Super voodoo nemokami sukimai

- Suteikiami 5 nemokami sukimai. Paslapties („MYSTERY“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų. Lošimo metu visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į: laukinį, raganos, aligatoriaus, kaukolės, ragų, A, K, Q, J, 10, 9 simbolius.
- Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 25x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.

Voodoo nemokami sukimai

- Suteikiami 5 nemokami sukimai. Paslapties („MYSTERY“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų. Lošimo metu visi paslapties („MYSTERY“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į: laukinį, raganos, aligatoriaus, kaukolės, ragų, A, K, Q, J, 10, 9 simbolius.
- Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 10x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.
- Nemokamų sukimų metu premijos („BONUS“) simbolių ant būgnų nėra. Funkcija gali būti vėl suaktyvinta tik panaudojus minimalų garantuotą prizą.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Atsitiktinio sukimo funkcijos

- Kai du premijos („BONUS“) simboliai išsukami ant 2 ir 3 būgnų, tačiau ne ant būgno 4, atsiranda pasirinkimas tarp dviejų dozių.
- Pasirinkus vieną iš dozių suaktyvinama atsitiktinė funkcija, kaip nurodyta toliau:

Paslaptingi užkeikimai („Mystery curses“)

- Kai paslaptingi užkeikimai („MYSTERY CURSES“) suaktyvinami pasibaigus sukimams, atsitiktinis WILD (laukinių) simbolių skaičius yra pridedamas ekrane atsitiktinėse padėtyse.
- Po transformacijų išmokama už visas laimėjimo kombinacijas.

Laimės šešiakampis (Fortune hex“)

- Kai suaktyvinamas laimės šešiakampis („FORTUNE HEX“) ir baigiasi sukimai, visi žemos vertės simboliai ir premijos („BONUS“) simboliai išnyksta, į jų vietą sukrenta nauji simboliai, kol ekrane lieka tik aukštos vertės simboliai. Kai griūties seka baigiasi, už visas laimėjusias kombinacijas yra išmokama.
- Maksimali laimėjimo suma yra ribojama iki 1,000x statymas. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 1,000x, lošimas nedelsiant baigiasi, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. birželio 29 d. įsakymu Nr. DIE-355

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197^7 – 197^9 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Kazino pasjansas („Casino Solitaire”)

197^7. Kazino pasjansas („Casino Solitaire”) – tai lošimas, kuriame laimėjimai skiriami už kiekvieną kortą, padėtą į kortų krūvą.

- Mažiausias statymas: €1,04
- Didžiausias statymas: €45,6
- Didžiausias laimėjimas: €2,408

Lošimo taisyklės:

- Pasirinkus statymo sumą, statymų ekrane bus nurodyta, kiek lošėjas laimės už kiekvieną kortą, kurią padės į krūvą (kortos dedamos pradedant kiekvienos rūšies tūzais).
- Lošėjas gali atlikti papildomus statymus:
  - Ėjimų nėra: padalinus kortas nėra įmanomo ėjimo; laimėjimas – 15x statymo suma.
  - Raudona ir juoda: statoma su raudonos ir juodos spalvos kortomis, įskaitant kortų kaladėje esančią kortą; laimėjimas – 200x statymo suma.
- Lošimas lošiamas naudojant standartinę 52 kortų kaladę.
- Kortos padalijamos į 7 stulpelius iš kairės į dešinę didėjant ant kortos nurodytam skaičiui kiekviename stulpelyje: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7. Kiekviename stulpelyje paskutinė korta atidengta veidu į viršų.
- Lošimo eigoje lošėjas gali perkelti tūzus į rūšių krūvas ir dėlioti kortas pagal tos pačios rūšies tvarką. Vienos spalvos (raudonos ar juodos) kortas galima keisti tarpusavyje, perkeliant jas iš vieno stulpelio į kitą, kai jos dedamos mažėjančia iš eilės tvarka.
- Norint perkelti kortą, lošėjas turi ją paliesti arba spustelint ant jos vilkti ją iki reikiamos vietos.
- Du kartus spustelėjus ant kortos, bus atliktas automatiškas optimalus šios kortos perkėlimas (jei įmanoma).
- Lošėjas taip pat gali apversti kortų kaladę ir pasižiūrėti, ar atskleistą kortą galima perkelti į stulpelį ar ant rūšies krūvos. Ant kortų kaladės nurodoma, kiek kortų liko kortų kaladėje.
- Kortų kaladę galima atversti tik vieną kartą.
- Laimėjimas suteikiamas už kiekvieną kortą, kuria lošėjas papildo kortų krūvą. Pagrindinis laimėjimas laimimas tada, kai nebelieka pasjanso stulpelių ir visos kortų kaladės kortos sudėliotos į krūvas.
- Už kiekvieną kortą, kuri buvo perkelta į krūvą, laimima suma, kuri priklauso nuo lošėjo pradinės pastatytos sumos. Kortų kaladėje yra 52 kortos, todėl galima laimėti šią sumą iki 52 kartų. Papildomi statymai traktuojami skirtingai.

Pagrindinio lošimo statymai:

Pastatyta suma	Laimėta suma už kortą	Pagrindinis laimėjimas	Laimėjimo tikimybė
1,04	Pagrindinis statymas /10,4 = 0,1	Laimėjimas per kortą x kortų skaičius = 0,1 x 52 = 5,20	Visos kortos: 1 iš 21,52; Bet kuri korta: 1 iš 1,01

Papildomi statymai:

Papildomas statymas	Pastatyta suma	Laimėjimas	Laimėjimo tikimybė
Ėjimų nėra	3	Papildomas statymas x 15 = 3,00 x 15 = 45	1 iš 17
Raudona arba juoda	0,50	Papildomas statymas x 200 = 0,50 x 200 = 100	1 iš 241

Vintažinis pasjansas („Retro Solitaire“)

197[8]. Vintažinis pasjansas („Retro Solitaire“) – tai lošimas, kuriame laimėjimai skiriami už kiekvieną kortą, padėtą į kortų krūvą.

- Mažiausias statymas: €1,04
- Didžiausias statymas: €45,6
- Didžiausias laimėjimas: €2,408

Lošimo taisyklės:

- Lošimas lošiamas standartine 52 kortų kalade.
- Kortos dalijamos į 7 stulpelius iš kairės į dešinę, didėjant ant kortos nurodytam skaičiui kiekviename stulpelyje: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7.
- Kiekviename stulpelyje paskutinė korta atidengta veidu į viršų.
- Lošimo eigoje lošėjas gali perkelti tūzus į kortų rūšių krūvas ir dėlioti kortas pagal tos pačios kortos rūšies tvarką.
- Vienos spalvos (raudonos ar juodos) kortos gali keistis tarpusavyje, perkeliant jas iš vieno stulpelio į kitą, kai jos dedamos mažėjančia iš eilės tvarka.
- Norint perkelti kortą, lošėjas pasirenka ją paliesdamas arba spustelėdamas ant jos ir velkant ją iki reikiamos vietos. Lošėjas renkasi aukščiausią norimą kortą, nuo kurios nori perkelti visą stulpelį ar jo dalį.
- Apvertus kortų kaladę galima pažiūrėti, ar atskleistą kortą galima perkelti į stulpelį ar ant rūšies krūvos.
- Ant kortų kaladės nurodoma, kiek kortų liko kaladėje.
- Lošimo kortų kaladės kortas galima atversti tik vieną kartą.

Platininė ruletė („Platinum Roulette“)

197[9]. Platininė ruletė („Platinum Roulette“) – tai ratas su 37 skaičiais: nuo 0 iki 36.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €94 500

Statymo tipai:

Vidiniai statymai:

- **Tiesioginis.** Statymas už vieną skaičių.
- **Padalintas.** Statymas už 2 vienas šalia kito esančius skaičius.
- **Trijų linijų (gatvės).** Statymas už 3 skaičių eilutę.
- **Kampinis.** Statymas už 4 skaičius.
- **Šešių linijų.** Statymas už 6 skaičius: 2 eilutės po 3 skaičius.
- **Raudona gyvatė.** Skersinis **tiesioginis** statymas daromas už kiekvieną iš šių raudonų skaičių: **1, 5, 9, 12, 14, 16, 19, 23, 27, 30, 32** ir **34**. Šis statymas daromas dedant dvylika žetonų.
- **Raudoni padalinti. Padalintas** statymas daromas už šias raudonų skaičių poras: **9** ir **12, 16** ir **19, 18** ir **21, 27** ir **30**. Šis statymas daromas dedant keturis žetonus.
- **Juodi padalinti. Padalintas** statymas daromas už šias juodų skaičių poras: **8** ir **11, 10** ir **11, 10** ir **13, 17** ir **20, 26** ir **29, 28** ir **29, 28** ir **31**. Šis statymas daromas naudojant septynis žetonus.
- **Visiškas.** Statymas daromas už visas galimas vieno skaičiaus **Tiesioginio, Padalinto ir Kampinio** statymo galimybes. Šiam statymui atlikti naudojami keturi, šeši arba devyni žetonai, priklausomai nuo skaičiaus padėties lentoje.
- **Finalinis. Tiesioginis** statymas, daromas už visus atskirus skaičius, kurie baigiasi tuo pačiu skaitmeniu. Pavyzdžiui, jeigu Finalinis statymas daromas už skaičių **2**, tos pačios žetonų vertės statymas bus daromas ir už skaičius **12, 22** bei **32**. Jei pasirinktas skaičius baigiasi skaitmeniu tarp **0 ir 6**, šis statymas daromas dedant keturis žetonus. Jei pasirinktas skaičius baigiasi skaitmeniu tarp **7 ir 9**, šis statymas daromas dedant tris žetonus.

Išoriniai statymai:

Išoriniai statymai daromi ant skaičių grupes žyminčių stalo dalių.

- **Stulpelis.** Statymas už 12 stulpelyje esančių skaičių. Žetonas dedamas ant vienos iš sričių, esančių šalia 3 stulpelių, pažymėtų **nuo 2 iki 1**.
- **Tuzinas.** Statymas už 12 skaičių: 4 eilutės po 3 skaičius. Žetonas dedamas ant vienos iš sričių, pažymėtų **1–12, 13–24** arba **25–36**.
- **Raudoni / juodi.** Statoma už visus juodus arba raudonus skaičius. Žetonas dedamas ant raudonos arba juodos srities stalo priekinėje dalyje.
- **Lyginiai / nelyginiai.** Statymas už 18 skaičių – visus lyginius skaičius, išskyrus 0, arba visus nelyginius skaičius. Žetonas dedamas ant **Lyginiai** pažymėtos srities arba ant **Nelyginiai** pažymėtos srities.
- **1–18/19–36.** Statoma už pirmuosius 18 skaičių, išskyrus 0, arba už paskutinius 18 skaičių. Žetonas dedamas ant **1–18** pažymėtos srities arba ant **19– 36** pažymėtos srities.

Skambučių statymai:

Skambučių statymai daromi pagal ruletės rato skaičių seką.

- **Nulis.** Statoma už šiuos skaičius: **15, 32, 0, 26, 3, 35** ir **12**. Šis statymas daromas dedant keturis žetonus. Vienas žetonas dedamas ant **26 juodo** (išmokėjimas **35:1**), o trys likę žetonai paskirstomi sugrupuotų skaičių grupėms: **0** ir **3, 35** ir **32, 12** ir **15**. Išmokėjimas yra **17:1**.
- **Kaimynai.** Statoma už skaičius **25, 2, 21, 4, 19, 15, 32, 0, 26, 3, 35, 12, 28, 7, 29, 18** ir **22**.
- Skaičiams **0, 2** ir **3** reikia dviejų žetonų, o išmokėjimas yra **11:1**.
- Sugrupuotų skaičių grupėms **4** ir **7, 12** ir **15, 18** ir **21, 19** ir **22, 32** ir **35** naudojama po vieną žetoną (iš viso 5 žetonai). Išmokėjimas yra **17:1**.

- Skaičių grupei **25, 26, 28** ir **29** naudojami du žetonai. Išmokėjimas yra **8:1**.
- **Našlaičiai.** Statoma už skaičius **6, 34, 17, 9, 31, 14, 20** ir **1**. Šis statymas daromas dedant penkis žetonus. Vienas žetonas dedamas ant 1 (išmokėjimas **35:1**), o keturi likę žetonai paskirstomi šioms sugrupuotų skaičių grupėms: **6** ir **9, 14** ir **17, 17** ir **20, 31** ir **34**. Išmokėjimas yra **17:1**. Jei rutuliukas sustoja ties 17 juodo, išmokėjimas yra **35:1.**
- **Serijos.** Statoma už skaičius **33, 16, 24, 5, 10, 23, 8, 30, 11, 36, 13** ir **27**. Šis statymas daromas dedant šešis žetonus. Šie žetonai paskirstomi šioms sugrupuotų skaičių grupėms: **5** ir **8, 10** ir **11, 13** ir **16, 23** ir **24, 27** ir **30, 33** ir **36**. Išmokėjimas yra **17:1**.
- **Kaimynai. Tiesioginis** statymas daromas už vieną skaičių ir keturis gretimus skaičius naudojant penkis žetonus. Pavyzdžiui, jeigu statoma už skaičių **10**, tos pačios žetonų vertės statymas bus daromas ir už gretimus skaičius **8, 23, 5** bei **24**. Išmokėjimo (**35:1**) tikslais kiekvienas skaičius nagrinėjamas atskirai.

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1468–2.1541 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1468. Viščiukas nindzė („Chicken Ninja“);
2.1469. Fenikso pelenai („Phoenix Ashes“);
2.1470. Narsusis ginklanešys („Bold Squire“);
2.1471. Rokabilio sūkurys („Rockabilly Buzzin“);
2.1472. Buivolo dulkės („Buffalo Dust“);
2.1473. Ekspedicija („Expedition“);
2.1474. Šviesūs vaisiai („Lucid Fruits“);
2.1475.Stebuklingoji lempa („Lamp Of Magic“);
2.1476. Žmogėdra Karen („Karen Maneater“);
2.1477. Folsomo kalėjimas („Folsom Prison“);
2.1478. Reivas („The Rave“);
2.1479. Karas keliuose („Road Rage“);
2.1480. Siena („The Border“);
2.1481. Mažasis didžiaragis („Little Bighorn“);
2.1482. Serijinis („Serial“);
2.1483. Žemiausias taškas („Rock Bottom“);
2.1484. Mirusi kanarėlė („Dead Canary“);
2.1485. Perl Harboras („Pearl Harbor“);
2.1486. Gėdos kelias („Walk of Shame“);
2.1487. Benji nužudytas Vegase („Benji Killed in Vegas“);
2.1488. 9 degančios žvaigždės („9 Burning Stars“);
2.1489. 9 monetos: 1000 leidimas („9 Coins: 1000 Edition“);
2.1490. Karštas lošimas: Magiškos bombos („Hot Slot: Magic Bombs“);
2.1491. Karštas lošimas: Magiški perlai („Hot Slot: Magic Pearls“);
2.1492. Karšta karalystė: Bizonas („Sizzling Kingdom: Bison“);
2.1493. Karšti varpeliai („Sizzling Bells“);
2.1494. Karštas mėnulis („Sizzling Moon“);
2.1495. Želė būgnai („Jelly Reels“);
2.1496. Dievų galia: Medūza („Power of Gods: Medusa“);
2.1497. Dievų galia: Valhala („Power of Gods: Valhalla“);
2.1498. 9 monetos („9 Coins“);
2.1499. 9 degantys drakonai („9 Burning Dragons“);
2.1500. Nykštukų turtai („Dwarfs Fortune“);
2.1501. Karštas lošimas: 777 karūna („Hot Slot: 777 Crown“);
2.1502. Stebuklingi sukimai („Magic spins“);
2.1503. Karšti kiaušiniai („Sizzling Eggs“)
2.1504. 1 milijonas mega kelių BC („1 Million Megaways BC“);

2.1505. Kosminiai tritonai: mega keliai („Astro Newts Megaways“);
2.1506. Klasikiniai vaisiai („Classic Fruits“);
2.1507. Juokdario laukiniai („Jesters Wilds“);
2.1508. Piratų karalystė: mega keliai („Pirate Kingdom Megaways“);
2.1509. Vaivorykštės laukiniai: mega keliai („Rainbow Wilds Megaways“);
2.1510. Nerealiai karšti vaisiai („Smoking Hot Fruits“);
2.1511. Mega kelių Džekas („Megaways Jack“);
2.1512. Liepsnojantis 777 („Blazing 777“);
2.1513. Merlino knyga („Book of Merlin“);
2.1514. Kraujo pyktis („Blood Rage“);
2.1515. Erelio smūgis („Eagle Strike“);
2.1516. Asgardo dievai: mega keliai („Gods of Asgard Megaways“);
2.1517. Nerealiai karšti vaisiai: laukiniai persukimai („Smoking Hot Fruits Wild Respins“);
2.1518. Paslaptingi miškai („Mystery Woods“);
2.1519. Actekų laukiniai: mega keliai („Aztec Wilds Megaways“);
2.1520. Bumo metas („Boom Time“);
2.1521. 100k džokeris („100k Joker”);
2.1522. Atėnės amžius („Age of Athena”);
2.1523. Prabangus vaivorykštės dobilas („Clover Rainbow Deluxe“);
2.1524. Žvejybos Laivas („Fishing Trawler“)
2.1525. Indi („Indi“);
2.1526. Persėjo legenda („Legend of Perseus“)
2.1527. Laimingi liūtai („Lucky Lions“);
2.1528. Veganai prieš vampyrus („Vegans VS Vampires“);
2.1529. Laukinė banda („Wild Herd“)
2.1530. Epiniai Prabangūs Kristalai („Epic Crystal Deluxe“);
2.1531. Leprekono sėkmės parduotuvė („Leprechaun's Luck Emporium“);
2.1532. Velnias („El Diablo“);
2.1533. Žvaigždžių ženklų klasteriai („Starsign Clusters“);
2.1534. Toro kiaušinių medžioklė („Thor's Egg Hunt“);
2.1535. Išprotėję saldainiai („Psycho Candies“);
2.1536. Epinis Kristalas („Epic Crystal“);
2.1537. Prabangus rytietiškas auksas 6 („Eastern Gold 6 Deluxe“);
2.1538. Blogio elitas aukso vartai („Elite of Evil Portal of Gold“);
2.1539. Prabangūs šelmiški vaisiai 6“ („Cheeky Fruits 6 Deluxe“);
2.1540. Geras, blogas ir bjaurus („The Good The Bad and The Ugly“);
2.1541. Karaliaus kapas („Tomb of the King).

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1468–1541 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Viščiukas nindzė („Chicken Ninja“)

1468. Viščiukas nindzė („Chicken Ninja“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €14 000

Taisyklės:

- Lošime yra šios funkcijos:
- Nemokami sukimai – 10 nemokamų sukimų su x2-x6 laimėjimo daugikliu. Daugikliai gali atsitiktinai padidėti nemokamų sukimų metu. Galimi daugikliai yra x2, x4 ir x6.

- Nemokamų sukimų metu būgnai gali išsiplėsti, kad būtų aktyvios papildomos laimėjimo linijos ir laimėjimo daugikliai iki X6.
- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Fenikso pelenai („Phoenix Ashes“)

1469. Fenikso pelenai („Phoenix Ashes“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €3 000

Taisyklės:

- Lošime yra šios funkcijos:
- Nemokami sukimai - 10 nemokamų sukimų, naudojant X2 laimėjimo daugiklį.
- Užrakinti būgnai - sukimų metu bet kurie 2 gretimi būgnai gali užsiblokuoti ir išsukti vienodus simbolius.
- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Narsusis ginklanešys („Bold Squire“)

1470. Narsusis ginklanešys („Bold Squire“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €12 000

Taisyklės:

- Lošime yra šios funkcijos:
- Laikyk ir žaisk („Hold&Play“) – premijinis lošimas, kuris suteikia 3 sukimus. Kiekvieną kartą, kai naujas „Scatter“ simbolis užsifiksuoja būgne, skaitiklis iš naujo nustato likusių pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Rokabilio sūkurys („Rockabilly Buzzin“)

1471. Rokabilio sūkurys („Rockabilly Buzzin“) - tai būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €12 000

Taisyklės:

- Lošime yra šios funkcijos:
- Nemokami sukimai - 10 nemokamų sukimų su X2 laimėjimo daugikliu.

- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę arba iš viršaus į apačią, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Buivolo dulkės („Buffalo Dust“)

1472. Buivolo dulkės („Buffalo Dust“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €8 000

Taisyklės:

- Lošime yra šios funkcijos:
- Nemokami sukimai – 5 nemokami sukimai naudojant X1, X2, X3, X4, X8 arba X10 laimėjimo daugiklį.
- Pakartotiniai sukimai – bet koks laimėjęs sukimas su buivolo simboliu suteiks dar iki 4 pakartotinių sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus buivolo simbolį jis gali išsiplėsti per visą būgną ir pakeisti kitus simbolius.
- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Ekspedicija („Expedition“)

1473. Ekspedicija („Expedition“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €7 000

Taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu gali būti išsukama viena iš žemiau nurodytų specialių kortelių su papildomomis funkcijomis:
- „Free Spins“ (nemokami sukimai) – laimimas „Free spins“ kortelėje nurodytas nemokamų sukimų skaičius.
- "MULTI" – daugiklis, kuris bus taikomas kito sukimo metu. Daugiklio dydis nurodomas ant „Multi“ kortelės.
- "WILDS" – laukiniai („Wild“) simboliai, kurie atsiras būgnuose kito sukimo metu.
- "EXPAND" – „Expand“ kortelėje nurodytas simbolis išsiplės ir užpildys 2, 3, 4, 5 būgnus kito sukimo metu.
- "BOOSTER" – "Booster" gali suaktyvinti 2 arba 3 papildomas korteles per vieną sukimą.
- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Šviesūs vaisiai („Lucid Fruits“)

1474. Šviesūs vaisiai („Lucid Fruits“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20

- Didžiausias laimėjimas: €7 000

Taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu gali būti išsukama viena iš žemiau nurodytų specialių kortelių su papildomomis funkcijomis:
- „Free Spins“ (nemokami sukimai) – laimimas „Free spins“ kortelėje nurodytas nemokamų sukimų skaičius.
- "MULTI" – daugiklis, kuris bus taikomas kito sukimo metu. Daugiklio dydis nurodomas ant „Multi“ kortelės.
- "WILDS" – laukiniai („Wild“) simboliai, kurie atsiras būgnuose kito sukimo metu.
- "EXPAND" – „Expand“ kortelėje nurodytas simbolis išsiplės ir užpildys 2, 3, 4, 5 būgnus kito sukimo metu.
- "BOOSTER" – "Booster" gali suaktyvinti 2 arba 3 papildomas korteles per vieną sukimą.
- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Stebuklingoji lempa („Lamp Of Magic“)

1475. Stebuklingoji lempa („Lamp Of Magic“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €7 000

Taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu gali būti išsukama viena iš žemiau nurodytų specialių kortelių su papildomomis funkcijomis:
- „Free Spins“ (nemokami sukimai) – laimimas „Free spins“ kortelėje nurodytas nemokamų sukimų skaičius.
- "MULTI" – daugiklis, kuris bus taikomas kito sukimo metu. Daugiklio dydis nurodomas ant „Multi“ kortelės.
- "WILDS" – laukiniai („Wild“) simboliai, kurie atsiras būgnuose kito sukimo metu.
- "EXPAND" – „Expand“ kortelėje nurodytas simbolis išsiplės ir užpildys 2, 3, 4, 5 būgnus kito sukimo metu.
- "BOOSTER" – "Booster" gali suaktyvinti 2 arba 3 papildomas korteles per vieną sukimą.
- Laimėjimai už simbolių derinius yra išmokami iš kairės į dešinę, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), kurią galima pamatyti paspaudus mygtuką „info“ .
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

Žmogėdra Karen („Karen Maneater“)

1476. Žmogėdra Karen („Karen Maneater“) - 6 būgnų, 3 eilių lošimas su 486 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €70
- Didžiausias laimėjimas: €822 990

Taisyklės:

- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.
- Laimėjimai išmokami už simbolius laimėjimo linijoje, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Žaidimo ypatybės

Sklaidos simbolis

- Meškėno sklaidos (Raccoon Scatter) simbolis gali atsirasti tik ant 4 vidurinių būgnų.
- Išsukus „Scatter“ simbolį, visi būgnai dešinėje išsiplės į vieną papildomą poziciją.
- Išsukus 1 arba 2 „Scatter“ simbolius, jie tampa „xWays“ simboliu. Išsukus 3 arba 4 „Scatter“ simbolius, suaktyvinama papildomo maisto („Bonus Meal“) funkcija.

„Xways“ ir „užkrečiamieji xways“ simboliai

- „xWays“ simboliai gali atsirasti tik ant 4 vidurinių būgnų.
- „xWays“ simboliai pavirs įprastu mokėjimo simboliu. Jis virsta 2–4 simbolių dydžio ir padidina laimėjimo būdų skaičių.
- „Infekcinis xWays“ simbolis gali atsirasti tik pirmame būgne ir virsta 2–7 simbolių dydžio įprastu simboliu.
- „Xways“ ir „Infectious xWays“ simbolis gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu ir gali atskleisti tą patį įprastą simbolį..

Papildomas maistas („Bonus Meal“)

- Išsukti 3 „Raccoon Scatter“ simboliai suaktyvins „Value Bonus Meal“ funkciją: 7 nemokamus sukimus su 3 lipniais „xWays“ („Sticky xWays“) simboliais.
- Išsukti 4 „Raccoon Scatter“ simboliai suaktyvins „Deluxe Bonus Meal“ funkciją: 10 nemokamų sukimų su 4 lipniais „xWays“ („Sticky xWays“) simboliais.
- „xWays“ simboliai išlieka savo pozicijose visos funkcijos metu.
- „xWays“ simboliai funkcijos pradžioje būna 2 simbolių dydžio ir didėja vienu dydžių po kiekvieno laimėto sukimo iki didžiausio 42 dydžio.
- „Value Bonus Meal“ metu „Scatter“ gali pasirodyti tik ant vidurinių būgnų, kuriuose nėra „Sticky xWays“ simbolių. Išsukus „Scatter“, funkcija bus atnaujinta į „Deluxe Bonus Meal“, suteikiantį +3 sukimus, o „Scatter“ transformuosis į „Sticky xWays“ simbolį.

Folsomo kalėjimas („Folsom Prison“)

1477. Folsomo kalėjimas („Folsom Prison“) – tai 5 būgnų, iki 6 eilių lošimas su 16 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €7 500 000

Taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Pagrindinis lošimas prasideda nuo 2 vidurinių eilių pirmuose 4 būgnuose, likusios pozicijos yra užrakintos. Prasidėjus premijos lošimui atsidaro 2 papildomos pozicijos. Išsukus laukinį, sklaidos, „xSplit“ arba „xWays“ simbolį atidarytoje pozicijoje, atsiveria artimiausios užrakintos pozicijos virš ir po atitinkamo būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriamas išmokėjimas.
- „xWays“ pasikeičia į bet kurį simbolį, už kurį skiriamas išmokėjimas ir išsiplečia būgnuose.
- „xSplit“ padalina visos eilutės, kurioje buvo išsuktas, simbolius. „xSplit“ pasiverčia į 2 laukinius simbolius.
- Padalintas sklaidos simbolis atveria užrakintą langelį.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 68x iki 1500x bazinis statymas.

Lošimo funkcijos:

Eiti Linija („Walk the Line“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 8 sukimais.
- Padalintas sklaidos simbolis funkcijos metu suteikia +1 papildomą sukimą.
- Jei sklaidos simbolis išsukamas 5 būgne, suteikiami +2 papildomi sukimai ir aktyvuojama „The Chair“ funkcija.

Kėdė („The Chair“)

- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su atitinkamai 8 sukimais.
- Padalintas sklaidos simbolis funkcijos metu suteikia +1 papildomą sukimą.

Tarakonas („Cockroach“)

- Tarakono simboliai vaikšto po būgnus, didindami simbolių daugiklį, per kuriuos jie juda.
- Patekęs ant užrakintos pozicijos, tarakono simbolis ją atveria.

Reivas („The Rave“)

1478. Reivas („The Rave“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €4 150 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laimėčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „xSplit“ laukinis simbolis padalina simbolius būgnuose ir pats pasiverčia į 2 laukinius simbolius.
- „Dvigubas xWays“ išplečia laukinį simbolį būgne, kuriame pasirodo.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 68x iki 522x bazinis statymas.

Lošimo funkcijos:

Numestas Bosas („Drop the Bass“)

- 3 – 4 sklaidos simboliai aktyvuoja „Žmogžudystę šokių aikštelėje“ su atitinkamai 3 arba 4 aktyviais langeliais būgnuose.
    - 4 sklaidos simboliai funkcijose suteikia +1 papildomą sukimą.
- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja „Didžėjus yra Deivas“ su +2 papildomais sukimais.
    - „Didžėjus yra Deivas“ funkcijos metu aktyvi yra tik paskutinė eilė būgnuose.
    - 2, 3 ir 4 paskutinės eilės būgne taikomas +2x daugiklis.
    - Yra tikimybė, kad bus aktyvuota „Mashup!“ arba „Crossfader & Sidechain“ funkcija.
        - „Mashup!“ visus simbolius paverčia daugiausiai apmokamais simboliais.
        - „Crossfader & Sidechain“ visus simbolius mažomis vertėmis paverčia laukiniais ir šoninės grandinės simboliais.

Karas keliuose („Road Rage“)

1479. Karas keliuose („Road Rage“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 259 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 600 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Automobilis yra laukinis simbolis, kurio funkcija lošime priklauso nuo automobilio spalvos.
- Sklaidos simbolis gali pakeisti visus simbolius.
- 2 Sklaidos simboliai suaktyvina pakartotinį sukimą su laukiniais automobiliais.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 66x iki 666x bazinis statymas.

Lošimo funkcijos:

Laukiniai Automobiliai („Wild Cars“)

- Automobilis yra laukinis simbolis, kurio funkcija lošime priklauso nuo automobilio spalvos.
    - „Geltonas Automobilis / Variklio Gedimas“ – padidina simbolius tame pačiame būgne.
    - „Raudonas Automobilis / Važiuoti“ – automobilio simbolis juda iš dešinės į kairę, padidindamas daugiklį 1 visiems simboliams, per kurį jis juda.
    - „Žalias Automobilis / Važiuoti“ – automobilio simbolis juda iš kairės į dešinę, padidindamas daugiklį 1 visiems simboliams, per kurį jis juda.
    - „Susidūrę Automobiliai“ – sudeda abiejų automobilių simbolių daugiklius.

Premijos Režimai („Bonus Modes“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 6 „Rytinio Skubėjimo“ sukimus.
- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 „Greitkelio Spūsties“ sukimus.
- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 „Chaotiško Miesto“ sukimų.
- Paslapties simbolis gali iškristi tik premijos metu, atskleisdamas atitinkamą spalvą. Jeigu spalva atitinka laukinio automobilio simbolio spalvą, tos spalvos laukiniui automobilio simboliui padidinamas daugiklis 1. Jei spalva neatitinka laukinio automobilio simbolio spalvos, paslapties simbolis suteiks +1 papildomą sukimą.

Įniršio Mėgėjas („Rage Buff“)

- Prieš prasidedant kiekvienam premijos režimui, ši funkcija parinks atitinkamą papildomų sukimų ir daugiklio skaičių, kurį priskirs laukinio automobilio simboliui.
- Laukinis simbolis būgnuose juda horizontaliai, o galimi kelio ženklų simboliai jam daro atitinkamą poveikį:
- „Stop“ simbolis sustabdo laukinį automobilio simbolį.
- Posūkio ženklo simbolis gali pasukti laukinį automobilio simbolį į atitinkamą pusę, kurią ženklas rodo.
- Nemokamo sukimo simbolis suteikia +1 nemokamą sukimą.
- Automobilio simbolis padidina lipnų daugiklį.
- Greičio mažinimo simbolis didina laukinių „Važiuoti“ automobilių simbolių daugiklį 1.
- Kauliuko ženklo simbolis atskleidžia nemokamų sukimų, automobilio ir greičio mažinimo ženklų simbolius su 2x daugikliu.

Siena („The Border“)

1480. Siena („The Border“) – tai 6 būgnų, 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €4 428 800

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laimima, kai 5 ar daugiau sutampančių simbolių kombinacijos eina vertikaliai arba horizontaliai. Laimin-čių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- Sprogstantis „xBombs“ laukinis simbolis pašalina gretimus simbolius, išskyrus sklaidos bei „xNudge“ simbolius ir padidina laimėjimo daugiklį 1.
- Jei „xBombs“ simbolis padalinamas, laimėjimo daugiklis padidinamas.
- „xNudge“ laukinis simbolis, kuris yra laimančios kombinacijos dalis, gali vaikščioti būgnuose aukštyn arba žemyn, taip padidindamas laimėjimo daugiklį +1.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas sumokėjus nuo 98x iki 914x statymo suma.

Lošimo funkcijos:

Mulo Sukimai („Mule Spins“)

- 6 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 10 sukimų.
- Papildomi sklaidos simboliai aktyvuos kojotų sukimus ir suteiks +2 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį.

Kojotų Sukimai („Coyote Spins“)

- 7 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja funkciją su 12 sukimų.
- Papildomi sklaidos simboliai suteiks +2 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį.

Mažasis didžiaragis („Little Bighorn“)

1481. Mažasis didžiaragis („Little Bighorn“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 567 600

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Būgnuose atsiradus „Scalp“ laukiniam simboliui, visi amerikiečių kariai bus paversti laukiniais simbolis ir išsiplės per visą būgną su +1 daugikliu.
- 1 ar 2 totemo simboliai, atsiradę būgnuose, virsta besiplečiančiu laukiniu simboliu.
- Yra galimybė įsigyti vieną iš funkcijų sumokėjus nuo 77x iki 490x bendras statymas.

- ***Lošimo funkcijos:***

Jokio Pasigailėjimo Sklaidos – Dvasios Kvietimo Pakartotiniai Sukimai („No Mercy Scatter - Spirit Call Respin“)

- Jokio pasigailėjimo sklaidos simbolis atsiradęs 5 būgne aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Galimos ypatybės:
    - Sėdintis Jautis: paverčia simbolius besiplečiančiais simboliais.
    - Laukinis Išprotėjęs Arklys: paverčia simbolius laukiniais simboliais su +1 daugikliu.
    - Du Mėnuliai: paverčia simbolius į laukinius simbolius.

Skalpo Nemokami Sukimai („Scalp Freespins“)

- 3 totemo simboliai aktyvuoja funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Funkcijos metu už kiekviena skalpo simbolį bus skiriamas 1 lipnus daugiklis.
- Totemo sklaidos simbolis pavirs į išsiplečiantį laukinį simbolį ir suteiks +1 papildomą sukimą.
- Jokio pasigailėjimo sklaidos simbolis aktyvuos dvasios kvietimo nemokamus sukimus ir suteiks +2 papildomus sukimus.

Dvasios Kvietimo Nemokami Sukimai („Spirit Call Freespins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu jokio pasigailėjimo sklaidos simbolis prilips prie pirmo būgno. Per kiekvieną sukimą šis simbolis pasivers į sėdintį jautį, išprotėjusį arklį arba dviejų menulių simbolį.

Serijinis („Serial“)

1482. Serijinis („Serial“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €7 480 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, kad sudarytų laimėtas kombinacijas.
- Laimėtų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „xWays“ simbolis atskleidžia nuo 2 iki 4 tų pačių rūšių simbolius.
- „xSplit“ laukinis simbolis toje pačioje eilutėje padalina kitus simbolius į du simbolius.
- Kiekvieną kartą sukrautas „xNudge“ laukinis simbolis suteikia 1 daugiklį. Padalintas „xNudge“ laukinis simbolis įgauna padvigubintą daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją už nuo 78x iki 480x esamas statymas.

Lošimo funkcijos:

Paieška („The Search“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Funkcijos metu eilės būgnuose išsiplečia iki 3-5-5-5-3.
- Atsiradus būgnuose „xSplit“ simboliui, suaktyvinama žudiko funkcija su +2 sukimais.

- ***Žudikas („The Kill“)***

- 3 sklaidos ir 1 „xSplit“ simbolis aktyvuoja funkciją.
- Funkcijos metu šokinėjantis laukinis simbolis išlieka ant 5 būgno.

Žemiausias taškas („Rock Bottom“)

1483. Žemiausias taškas („Rock Bottom“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 969 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, kad sudarytų laimėčias kombinacijas.
- „xSplit“ simbolis padalina simbolius ir patį save. „xSplit“ simbolis padalina save į 2 laukinius simbolius.

Lošimo funkcijos:

Galvų Surinkėjas („Headshrinker Spins“)

- 3 arba 4 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Funkcija susideda iš 4 etapų.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, atsiradęs būgnuose funkcijos metu, suteikia +1 sukimą.
- 5 sklaidos simboliai perkelia į sekantį etapą, kuris prasideda su papildomais +2 sukimais.

Beprotiškas Sukimasis („Insanity Spins“)

- 5 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 5 sukimais.
- Funkcija susideda iš 5 etapų.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, atsiradęs būgnuose funkcijos metu, suteikia +1 sukimą.
- 5 sklaidos simboliai perkelia į sekantį etapą, kuris prasideda su papildomais +2 sukimais.

Mirusi kanarėlė („Dead Canary“)

1484. Mirusi kanarėlė („Dead Canary“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 500 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laimėčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „xBombs“ simbolis sprogdina simbolius esančius greta, išskyrus sklaidos ir „xBombs“ simbolius bei prideda daugiklį x1.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 3 nemokamų sukimų funkciją.
- Sprogus „xBombs“ simboliui, nemokamų sukimų skaičius nustatomas į pradinius 3.
- Kampai būgnuose užrakinami, tačiau renka monetas ir daugiklius. Tik „xBombs“ simbolio sprogimas gali atverti užrakintus būgnų kampus.
- Kanarėlės, nykštuko ir žiurkės simboliai sukimų metu renka daugiklius.

Perl Harboras („Pearl Harbor“)

1485. Perl Harboras („Pearl Harbor“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €4 115 700

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laimi kombinacija iš 5 ar daugiau sutampančių simbolių, kurie yra horizontaliai arba vertikaliai greta.
- Lošimo metu yra „xBombs“ laimėjimo daugiklis.
- „xSplit“ simbolis yra kardo simbolis, kuris padalija kitus simbolius būgnuose.
- Lošimo metu yra galimybė įsigyti papildomus sklaidos simbolius, kurie padidintų galimybę aktyvuoti lošimo funkcijas.

Gėdos kelias („Walk of Shame“)

1486. Gėdos kelias („Walk of Shame“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €982 200

Taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.
- Visi pakrauti laukiniai simboliai turi 4x daugiklį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai *(„Free Spins“)*

- 3 pakvietimo sklaidos simboliai = 10 „Dar Vieną!!!“ sukimų.
- 4 pakvietimo sklaidos simboliai = 15 „Dar Vieną!!!“ sukimų.
- 3 pakvietimo sklaidos simboliai ir 1 Ponas E sklaidos simbolis = 10 „Visą Naktį“ sukimų.
- 4 pakvietimo sklaidos simboliai ir 1 Ponas E sklaidos simbolis = 15 „Visą Naktį“ sukimų.

Pareigos Režimai: Dar Vieną!!! ir Visą Naktį *(„BONUS MODES : 'ONE MORE!!!' AND 'ALL NIGHTER'“)*

- „Dar Vieną!!!“ funkcijos metu kiekvienas išsuktas laukinis simbolis akimirksniu pridės x1 prie laimėjimo daugiklio.
- Išsukus Pono E sklaidos simbolį, aktyvuojama Visą Naktį funkcija ir suteikiami +3 sukimai.
    - 1 kvietimo sklaidos simbolis = +1 sukimas.
    - 2 kvietimų sklaidos simboliai = +3 sukimai.
    - 3 kvietimų sklaidos simboliai = +5 sukimai.
    - 4 kvietimų sklaidos simboliai = +7 sukimai.
- Visą Naktį funkcijos metu kiekvienas išsuktas pakrautas laukinis simbolis akimirksniu pridės x1 prie laimėjimo daugiklio ir aktyvuos Gėdos Kelio funkciją.
- Pono E sklaidos simbolis išliks ir veiks kaip „xSplit®“ Visą Naktį funkcijos metu.
    - 1 kvietimo sklaidos simbolis = +1 sukimas.
    - 2 kvietimų sklaidos simboliai = +3 sukimai.
    - 3 kvietimų sklaidos simboliai = +5 sukimai.
    - 4 kvietimų sklaidos simboliai = +7 sukimai.

Premijos Pirkimas *(„The Nolimit Bonus“)*

- Yra galimybė įsigyti vieną iš skirtingų papildomų funkcijų, po pagrindinio lošimo, kurių dydis nuo 69 iki 314 kartų didesnis už bazinį statymą.

Benji nužudytas Vegase („Benji Killed in Vegas“)

1487. Benji nužudytas Vegase („Benji Killed in Vegas“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.
- xNudge laukinis – už kiekvieną pasistūmusį laukinį simbolį, daugiklis padidėja +1x. Prieš išmokant, laukinis daugiklis padauginamas iš visų kitų galimų daugiklių.

Lošimo funkcijos:

Miręs Prezidentas *(„DEAD PRESIDENTS NUDGE“)*

- Kai didelės vertės simbolis bus visiškai matomas bet kuriame iš pirmųjų 3 būgnų, jis aktyvuos funkciją, kurios metu, kai to paties simbolio dalis, patekusi į kitus būgnus, persijungs į visiškai matomą režimą, bus skiriamas daugiklis, o už kiekvieną stumtelėjimą daugiklis bus padidintas + 1x. Daugikliai sumuojami.

- **2 Kauliukų Pakartotiniai Sukimai *(„2 DICE RESPIN“)***
    - 2 sklaidos simboliai aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją ir transformuojasi į 2x ir 3x daugiklius.

- **Vegaso Pakartotiniai Sukimai *(„VEGA$ RESPIN“)***

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją su 9 nemokamais sukimais. Sklaidos simboliai, kurie aktyvavo funkciją transformuojasi į x2, x3 ir x4 daugiklį.
- Išsukti papildomi sklaidos simboliai suteiks 2 papildomus nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį. Papildomi sklaidos simboliai bus transformuojami į x5 ir x6 daugiklį.

Didžiojo Vegaso Sukimai *(„B.I.G* VEGA$ SPINS*“)*

- Išsukti 4 arba 5 sklaidos simboliai suteiks 11 arba 13 nemokamų sukimų. Sklaidos simboliai bus transformuojami į x2, x3, x4, x5 ir x6 daugiklį.

Stiprintuvas *(„ENHANCERS“)*

- Viršutinis stiprintuvas yra aktyvuojamas 2 kauliukų pakartotinių sukimų, Vegaso sukimų ir Didžiojo Vegaso pakartotinių sukimų.
- Kai stiprintuvas įjungtas, aktyvuojamas viršutinis stiprintuvo laukas, visi stiprintuve esantys langeliai turi galimybę išsukti xdaugiklius arba xsklaidos® simbolius.
- Daugikliai - sudeda savo vertes ir padaugina jas iš simbolių derinio laimėjimo sumos.
- Xdaugikliai – xdaugiklių vertė yra nuo 2 iki 9. Išsukti xdaugikliai ant įprastų daugiklių pridės pastariesiems savo vertes.
- Xsklaida – visus mažos vertės simbolius padalins per pusę, kad būtų pasiektas maksimalus 6 būgnų dydis. Jei xsklaidos simboliai yra ant vidurinių būgnų, jie iškart gauna x2 daugiklį, galintį didėti iki 6x.

Premijos pirkimas *(„Nolimit Bonus“)*

- Yra galimybė įsigyti vieną iš skirtingų papildomų funkcijų, po pagrindinio lošimo, kurių dydis nuo 50 iki 300 kartų didesnis už bazinį statymą.

9 degančios žvaigždės („9 Burning Stars“)

1488. 9 degančios žvaigždės („9 Burning Stars“) – tai 3 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami bent už 5 vienodus simbolius būgnuose.
- Daugiklio simbolis padaugina laimėjimą: 2x, 3x, 5x, 7x arba 10x.

Lošimo funkcijos:

Premijos Matrica („Bonus Matrix“)

- Išsuktas būgnuose grynųjų pinigų simbolis (su savo verte), persikelia į tuščią premijos matricos lauką.
- Visos surinktos grynųjų pinigų vertės matricoje, premijos lošimo metu, perkeliamos į būgnų vidurį.

Laikykite Džekpotą Premija („HOLD THE JACKPOT BONUS“)

- Funkcija aktyvuojama, kai užpildoma grynųjų pinigų rinkimo matrica.

- Premijos funkcija pradedama su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Grynųjų pinigų simbolis suteikia 1x-10x, 12x ir 15x daugiklį.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti MINI, MINOR ir MAJOR simboliai, kurie suteiks atitinkamus džekpoto prizus.
- Kolekcionieriaus simbolis kaupia visas grynųjų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina iš 1-9x.
- Surinkus 9 premijos simbolius, lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Lošimo funkcija („Gambling feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka spėjimą neteisingai.

9 monetos: 1000 leidimas („9 Coins: 1000 Edition“)

1489. 9 monetos: 1000 leidimas („9 Coins: 1000 Edition“) – tai 3 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Prizai laimimi tik premijos lošime.
- CASH INFINITY™ simboliai užfiksuojami būgnuose iki premijos lošimo funkcijos.
- Išsukti CASH INFINITY™ simboliai viduriniame būgne padidina tikimybę greičiau aktyvuoti premijos lošimą.

Lošimo funkcijos:

Laikykite Džekpotą Premija („HOLD THE JACKPOT BONUS“)

- Funkcija aktyvuojama, kai 3 premijos simboliai išsisuka ant vidurinės eilutės.
- Premijos funkcija pradedama su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Grynųjų pinigų simbolis suteikia 1x-5x daugiklį, o Cash Infinity™ simbolis suteikia 5x-10x daugiklį.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti MINI, MINOR ir MAJOR simboliai, kurie suteiks atitinkamus džekpoto prizus.
- Surinkus 9 premijos simbolius, lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Lošimo funkcija („Gambling feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka neteisingą spėjimą.

Karštas lošimas: Magiškos bombos („Hot Slot: Magic Bombs“)

1490. Karštas lošimas: Magiškos bombos („Hot Slot: Magic Bombs“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Laimančių 3 vienodų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir specialiuosius simbolius.
- Nemokamų sukimų kolekcionieriaus simbolis, išsuktas kartu su begalybės rinkimo simboliu užfiksuojamas būgnuose iki nemokamų sukimų funkcijos pradžios.
- Nemokamų sukimų kolekcionieriaus simbolio vertė kiekvieną karta padidėja 1, kai būgnuose išsukamas sklaidos simbolis.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų su pagrindiniame lošime sukaupta nemokamų sukimų kolekcionieriaus simbolių verte.
- Funkcijos metu pasirodęs +3FS simbolis suteikia + 3 papildomus nemokamus sukimus.

Lošimo funkcija („Gambling feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka neteisingą spėjimą.

Karštas lošimas: Magiški perlai („Hot Slot: Magic Pearls“)

1491. Karštas lošimas: Magiški perlai („Hot Slot: Magic Pearls“) – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami bent už 10 vienodų simbolių būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Kai būgnuose išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, jie vienam sukimui lieka būgnuose padidindami tikimybę greičiau aktyvuoti premijos lošimą.

Lošimo funkcijos:

Laikykite Džekpotą Premija („HOLD THE JACKPOT BONUS“)

- Funkcija aktyvuojama, kai bent 6 premijos simboliai išsukami ant būgnų.
- Premijos funkcija pradedama su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas papildomas premijos simbolis grąžina pakartotinių sukimų skaičių į pradinius 3.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi premijos simboliais.

- Grynųjų pinigų simbolis suteikia 1x-10x bendras statymas daugiklį.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti MINI, MINOR ir MAJOR simboliai, kurie suteiks atitinkamus Džekpoto prizus.
- Dvigubo kolekcionieriaus simbolis kaupia visas grynųjų, kolekcionieriaus ir dvigubo kolekcionieriaus simbolių vertes ir jas padvigubina.
- Surinkęs 25 premijos simbolius lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Lošimo funkcija („Gambling feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka spėjimą neteisingai.

Karšta karalystė: Bizonas („Sizzling Kingdom: Bison“)

1492. Karšta karalystė: Bizonas („Sizzling Kingdom: Bison“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami bent už 3 vienodus simbolius būgnuose.
- Laimėjimų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Laikykite Džekpotą Premija („HOLD THE JACKPOT BONUS“)

- 6 premijos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Premijos funkcija pradedama su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas premijos simbolis funkcijos metu atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Grynųjų pinigų simbolis suteikia 1x-10x daugiklį.
- Bet kuriuo metu gali būti išsukamas kolekcininko simbolis, kuris kaups grynųjų pinigų vertes, kol pasieks atgalinį skaičiavimą nuo 10 iki 0.
- Kartais kolekcionieriaus simbolis gali būti modifikuotas į grynųjų pinigų simbolį su 1x daugikliu.
- „Countdown Booster“ simboliai padidina kolekcionieriaus vertę iki 3.
- Begalybės rinkimo simboliai pakeičia kolekcionieriaus simbolio atgalinio skaičiavimo vertę į begalybę.
- Grynųjų pinigų lietaus simboliai prideda 4 grynųjų pinigų simbolius prie žemiau esančio būgno.
- Išsukus simbolį „Gallop“, jam priskiriama atsitiktinė daugiklio vertė nuo 2x iki 10x.

„Gallop“ simbolis juda būgnuose pridėdamas prie jų grynųjų pinigų simbolius arba padaugindamas grynųjų pinigų simbolių vertes.

- „Level Up“ simbolis padidina didžiojo džekpoto lygį iki 4, o pats „Level Up“ simbolis pasiverčia į grynųjų pinigų simbolį su 1x daugikliu.
- Surinkus 30 premijos simbolių, lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu papildomai išsukti 2, 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia papildomus

5, 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų.

- Pinigų arba limpančių pinigų simboliai suteikia 1x-10x didesnį nei lošėjo statymas prizą.
- Kolekcionierius kaupia visas grynųjų pinigų ir lipnių grynųjų pinigų vertes iki begalybės.

Laukinis Siautėjimas („Wild Rampage“)

- Funkciją aktyvuoja 2 laukiniai simboliai.
- Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas laukinis simbolis atstato sukimų skaičių į 3.
- Premija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi laukiniais simboliais.
- „Level Up“ simbolis padidina funkcijos lygį iki 4, o pats „Level Up“ simbolis pasiverčia į laukinį simbolį.
- Surinkus 24 laukinius simbolius, lošėjas laimi didįjį džekpoto prizą.

Lošimo funkcija („Gambling feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti laimėtą sumą.
- Lošimo funkcijos metu, pasirinkdamas vieną iš dviejų simbolių, lošėjas turi atspėti simbolio spalvą.
- Lošimo funkcijoje yra 7 lošimo etapai.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai lošėjas atlieka spėjimą neteisingai.

Karšti varpeliai („Sizzling Bells“)

1493. Karšti varpeliai („Sizzling Bells“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už 3, 4 ir 5 identiškų simbolių kombinacijas aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir premijos („bonus“) simbolius.
- Prizai už premijos simbolį yra lygūs statymo vertei, padaugintai iš nuo x1 iki x10, x12 arba x15 daugiklio.
- Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik per didžiojo prizo sulaikymo premiją.
- Pagrindinio lošimo metu premijos simbolis gali atsirasti, kaip limpantis („sticky“) simbolis. Limpančių premijos simbolių skaičiavimas prasideda nuo 5 ir mažėja kiekvieną kartą pasukus būgnus. Kai skaitiklis pasiekia 0, simbolis tampa įprastu premijos simboliu.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyto pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Premijos simboliai, kurie aktyvavo didžiojo prizo sulaikymo premiją ir atsirado šios funkcijos metu, pasilieka būgnuose, o visi kiti simboliai yra pašalinami iš būgnų.

- Sulaikyto pagrindinio prizo premija lošiama ant 30 nepriklausomų būgnų, atskirtų į viršutinius ir apatinius būgnus. Viršutinius būgnus sudaro 15 būgnų, kuriuose gali būti išsukti įprasti premijos ir specialūs premijos simboliai. Apatinius būgnus sudaro 15 būgnų, kuriuose gali būti išsukti tik įprastiniai premijos simboliai.
- Viršutiniai būgnai lieka neaktyvūs, kol premijos simbolis yra išsukamas ant apatinio būgno, atitinkantis viršutinio būgno padėtį.
- Specialūs premijos simboliai, atsirandantys viršutiniuose būgnuose, turi x25, x50, x150 ir x250 statymo vertės daugiklius.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos lošimo pradžioje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas premijos simbolis, jis atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais.
- Didysis prizas yra išmokamas, kai visi 15 apatinių būgnų užpildomi premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Karštas mėnulis („Sizzling Moon“)

1494. Karštas mėnulis („Sizzling Moon“) – tai 4 būgnų, 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už 3, 4 arba 5 simbolių kombinacijas ant aktyvios laimėjimo linijos nuo kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis yra išmokėjimo simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) ir specialius simbolius.
- Paslapties simbolis gali pakeisti bet kurį premijos simbolį, išskyrus mėnulio simbolį.
- Mėnulio paslapties simbolis gali būti pakeistas bet kuriuo premijos simboliu, įskaitant mėnulio simbolį.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyto pagrindinio prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Premijos simboliai, kurie aktyvavo didžiojo prizo sulaikymo premiją ir atsirado šios funkcijos metu, pasilieka būgnuose, o visi kiti simboliai yra pašalinami iš būgnų.
- Premijos simbolis gali tapti limpančiu („sticky“) simboliu ir suteikti maksimaliai 9 pakartotinius sukimus bei padidinti galimybę aktyvuoti sulaikyto pagrindinio prizo premijos lošimą.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos lošimo pradžioje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas premijos simbolis, jis atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Želė būgnai („Jelly Reels“)

1495. Želė būgnai („Jelly Reels“) – tai 8 būgnų, 5 eilių ir 16 777 216 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai yra išmokami už 4, 5, 6, 7 arba 8 identiškų simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę paeiliui einančiuose būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) simbolį.
- Premijos simbolis suteikia x1-x5 daugiklius laimėjimams. Premijos simbolio laimėjimai išmokami tik didžiojo prizo sulaikymo premijos metu.
- Simboliai, esantys laimėjimo kombinacijos dalimi, išnyksta, užleisdami vietas naujiems simboliams ir sukurdami naujas laimėjimo kombinacijas.
- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius pagrindiniame lošime, aktyvuojamas pakartotinis sukimas su ant būgnų užblokuotais premijos simboliais, didinant galimybę aktyvuoti didžiojo prizo sulaikymo premiją.
- Mega simboliai bus visiškai arba dalinai rodomi, priklausomai nuo jų padėties ant būgnų, o išmokama bus tik už matomą simbolio dalį.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyta Pagrindinio Prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Visi simboliai yra pašalinami nuo būgnų, išskyrus premijos simbolius, kurie aktyvavo šią funkciją.
- Mini, mažojo ir didžiojo pagrindinio prizo simboliai gali atsitiktini pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamą pagrindinį prizą. Premijos lošimo metu galima laimėti keletą to paties tipo pagrindinių prizų.
- Pagrindinio prizo sulaikymo premija yra lošiama ant 40 nepriklausomų būgnų, atskirtų į viršutinius būgnus ir apatinius būgnus. Viršutinius būgnus sudaro 8 dideli būgnai. Tik specialūs premijos simboliai gali būti išsukti ant šių būgnų.
- Viršutiniai būgnai yra užblokuoti. Siekiant juos atblokuoti, atitinkamose apatinių būgnų padėtyse reikia išsukti keturis premijos simbolius.
- Specialūs premijos simboliai apima: sidabrinį žetoną, mini, mažasis ir didysis simbolius bei paslapties simbolį.
- Apatinius būgnus sudaro 32 būgnai. Tik standartiniai premijos ir gyvatės simboliai gali būti išsukti ant šių būgnų. Gyvatės simbolis juda link auksinio žetono simbolio aukščiausios vertės ir prideda auksiniams žetonams 1x daugiklį ant būgnų. Jei gyvatės simbolis juda per būgno padėtį, kurią jau užėmė auksinis žetono simbolis, jo vertė dvigubinama. Gyvatės simbolis gali judėti visomis kryptimis, tačiau tik ant apatinių būgnų.
- Premija baigiama, kai visi pakartotiniai sukimai baigiami arba visi 40 būgnų (viršutinių ir apatinių) užpildomi premijos simboliais.
- Kai didžiojo prizo sulaikymo premija baigiasi, prizas išmokamas pagal premijos simbolių vertes.
- Didysis prizas išmokamas, kai visi 40 būgnų yra užpildomi premijos simboliais. Kiti prizai nuo būgnų atšaukiami.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Dievų galia: Medūza („Power of Gods: Medusa“)

1496. Dievų galia: Medūza („Power of Gods: Medusa“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už 3, 4 ir 5 identiškų simbolių kombinacijas ant aktyvių laimėjimo linijų iš kairės į dešinę iš eilės einančiuose būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos („bonus“) simbolius.
- Premijos simboliai suteikia prizus, kurių vertė 1x-10x, 12x ir 15x daugikliai. Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik per didžiojo prizo sulaikymo premiją.
- Pagrindinio lošimo metu premijos simbolis gali tapti limpančiu („sticky“), kurie turi skaitiklį su atsitiktine verte 1-9 ir kuri mažėja su kiekvienu sukimu. Kai simbolių skaitiklis pasiekia 0, limpantis premijos simbolis tampa įprastu premijos simboliu.

Lošimo funkcijos:

Sulaikyta Pagrindinio Prizo premija

- Išsukus bent 6 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama didžiojo prizo sulaikymo premija.
- Visi simboliai yra pašalinami nuo būgnų, išskyrus premijos simbolius, kurie aktyvavo šią funkciją. Lipnūs premijos simboliai paverčiami įprastais premijos simboliais.
- Premijos simboliai pagrindinio prizo sulaikymo premijos metu apima ugnies kamuolio, mėlynos ugnies kamuolio, paslapties ir Hado paslapties simbolius.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami funkcijos pradžioje.
- Kai iškrenta mėlyno ugnies kamuolio simbolis, jo vertė yra visų ugnies kamuolių ir mėlynų ugnies kamuolių simbolių, esančių būgnuose, suma.
- Paslapties simbolis gali perimti kitų premijos simbolių vertę, įskaitant ugnies kamuolio simbolį su atsitiktiniu daugikliu nuo x1 iki x10, x12 arba x15, mėlynosios ugnies kamuolio bei mini, mažojo ir didžiojo simbolių vertes.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi būgnai yra užpildomi premijos simboliais. Kai pagrindinio prizo sulaikymo premija baigiasi, prizas išmokamas atsižvengiant į premijos simbolių vertę.
- Didysis prizas išmokamas, kai visi 15 būgnų užsipildo premijos simboliais.
- Didžiojo prizo sulaikymo premija lošiama ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Dievų galia: Valhala („Power of Gods: Valhalla“)

1497. Dievų galia: Valhala („Power of Gods: Valhalla“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €214 500

Taisyklės:

- Ištraukus dvi tos pačios vertės simbolių kombinacijas, laimėjimas bus mokamas tik už kombinaciją su simboliu, kurio laimėjimo lentelėje yra aukštesnė pozicija.
- Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo eilutėje.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos „BONUS“ simbolius.

Lošimo funkcijos:

Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“ („Hold the Jackpot Bonus Game“)

- Ištraukus bent 6 bet kokio tipo premijos simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas „Laikykite Dzekpotą“.
- Papildomo lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis atkuria pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Bonuso lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

9 monetos („9 Coins“)

1498. 9 monetos („9 Coins“) – tai 3 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Vidurinėje būgnų eilutėje išsukus 3 premijos „Bonus“ simbolius, suaktyvinamas Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“.
- Už visus premijos simbolius mokama tik premijos „Bonus“ lošime.
- Už „Cash Infinity™“ simbolius skiriami 5x-10x lošėjo statymo dydžio prizai, kuriuos galima laimėti tik per premijos „Bonus“ lošimą.

Lošimo funkcijos:

Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“ („Hold the Jackpot Bonus Game“)

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos „Bonus“ lošimą.
- Premijos „Bonus“ lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos „Bonus“ lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Grynųjų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio prizus.
- Surinkus visus 9 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas aukso puodas.

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

9 degantys drakonai („9 Burning Dragons“)

1499. 9 degantys drakonai („9 Burning Dragons“) – tai 3 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €218 700

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už bent 4 vienodus simbolius bet kuriame iš būgnų.
- Ištraukus dvi tos pačios vertės simbolių kombinacijas, laimėjimas bus mokamas tik už kombinaciją su simboliu, kurio laimėjimo lentelėje yra aukštesnė pozicija.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“ („Hold the Jackpot Bonus Game“)

- Ištraukus bent 3 premijos simbolius pagrindinio lošimo metu, suaktyvinama „Hold the Jackpot“ premija.
- Premijos raundo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvieną kartą, kai ištraukiamas premijos simbolis, jis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Premija baigiasi, kai baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

Nykštukų turtai („Dwarfs Fortune“)

1500. Nykštukų turtai („Dwarfs Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už 5 panašių simbolių ištraukimą bet kurioje būgnų vietoje.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos „Bonus“ simbolius.
- Daugiklio simbolis gali būti traukiamas tik viršutinėje būgnų eilutėje ir padaugina bendrą laimėjimą iš 2x, 3x, 5x arba 7x kartų.

Lošimo funkcijos:

Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“ („Hold the Jackpot Bonus Game“)

- Ištraukus bent 6 premijos simbolius, suaktyvinama „Hold the Jackpot“ premija.
- Premijos lošimas lošiamas ant 20 nepriklausomų būgnų, atskirtų į 5 viršutinius ir 15 apatinių būgnų.
- Specialūs premijos simboliai (kolekcionieriaus simboliai, Jackpoto simboliai, paslapties ir nykštukų paslapties simboliai) gali būti rodomi tik viršutinėje būgnų eilutėje, o pinigų ir didėjančios vertės pinigų simboliai gali būti rodomi tik apatiniuose būgnuose.
- Papildomo lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis atkuria pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

Karštas lošimas: 777 karūna („Hot Slot: 777 Crown“)

1501. Karštas lošimas: 777 karūna („Hot Slot: 777 Crown“) – tai 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €30 500

Taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti simboliai ir mokamas sklaidos simbolis.
- Visi laimėjimai mokami už to paties simbolio derinius aktyvioje eilutėje, nuo kairiojo iki dešiniojo būgno iš eilės, išskyrus sklaidos „SCATTER“, kuris mokamas bet kurioje būgnų pozicijoje.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie aktyvių eilučių laimėjimų.
- Už kombinacijas su sklaidos simboliu mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai iš skirtingų eilučių sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

Stebuklingi sukimai („Magic spins“)

1502. Stebuklingi sukimai („Magic spins“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas ištraukus bent 10 panašių simbolių bet kurioje būgnų vietoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos „Bonus“ simbolius.
- Ištraukus dvi tos pačios vertės simbolių kombinacijas, laimėjimas bus mokamas tik už kombinaciją su simboliu, kurio laimėjimo lentelėje yra aukštesnė pozicija.

Lošimo funkcijos:

Bonusų lošimas „Laikykite Dzekpotą“ („Hold the Jackpot Bonus Game“)

- Ištraukus bent 6 premijos simbolius, suaktyvinama „Hold the Jackpot“ premija.
- Papildomo lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis atkuria pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia prizą nuo 1x iki 5x lošėjo statymo.
- Didėjančios vertės grynųjų pinigų simboliai suteikia prizą nuo 3x–7x lošėjo statymo, o už „Mega Increasing Value Cash“ simbolius suteikia prizą nuo 5x–10x lošėjo statymo.

Lošimo funkcija („Gamble feature“)

- Lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą.
- Pasirinkus simbolį, vykdomas burtų traukimas ir nustatomas laimėjęs simbolis.
- Lošimo funkcija turi septynis raundus.

Karšti kiaušiniai („Sizzling Eggs“)

1503. Karšti kiaušiniai („Sizzling Eggs“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 3 vienodus simbolius iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas statymų eilėje.
- Simbolis laukinis „WILD“ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos „SCATTER“ ir specialiuosius simbolius.
- Grynųjų pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Laimėjimai iš skirtingų eilučių sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, esančius bet kurioje būgno vietoje, suteikiama atitinkamai 10, 20 arba 30 nemokami sukimai.
- Daugiklio simboliai 2x-10x padidina bendrą kolekcininko „Collector“ simbolio surinktų prizų vertę.
- Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, išmokamas prizas, lygus statymo linijos laimėjimų ir kolekcininko „Collector“ simbolių verčių sumai, o visi kolekcininko „Collector“ simboliai pašalinami iš būgnų.

1 milijonas mega kelių BC („1 Million Megaways BC“)

2.1504. 1 milijonas mega kelių BC („1 Million Megaways BC“) – tai 6 būgnų (nemokamų sukimų metu – 7 būgnų) lošimo automatas su 64–117 649 būdais laimėti (nemokamų sukimų metu – 128– 1 058 841 būdu laimėti). Šis

lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį, lipnų laukinį („Sticky Wild“) simbolį, nemokamus sukimus ir didėjančius daugiklius.

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 900 000 EUR.
- Laimingi deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Lošimas turi kritimo funkciją, kurios metu laimingą derinį sudarę simboliai pranyksta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Funkcija kartojasi, kol nelieka laimingų derinių.
- Po kritimo daugiklis padidėja iki x2. Kiekvienas sekantis kritimas daugiklį padidina +2. Didžiausias galimas daugiklis – x8. Prasidėjus nemokamiems sukimams, daugiklis grąžinamas į pradinę vertę.
- 8 nemokami sukimai aktyvinami po 4 kritimų. Kiekvienas papildomas kritimas suteikia +2 nemokamus sukimus, bet ne daugiau nei 14. Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.
- Lipnų laukinį („Sticky Wild“) simbolį galima išsukti tik centriniame būgne, ne daugiau nei 9. Tokie simboliai lieka išsuktoje padėtyje. Šie simboliai pakeičia visus kitus simbolius.

Kosminiai tritonai: mega keliai („Astro Newts Megaways“)

2.1505. Kosminiai tritonai: mega keliai („Astro Newts Megaways“) – tai 6 būgnų, 2–7 eilių lošimo automatas su 64–235 298 būdais laimėti. Šis lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį, išsiplečiantį laukinį („Expanding Wild“) simbolį, kritimo funkciją, nemokamus sukimus ir didėjančius daugiklius.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 400 000 EUR.
- Laimingi deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Lošimas turi kritimo funkciją, kurios metu laimingą derinį sudarę simboliai pranyksta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Funkcija kartojasi, kol nelieka laimingų derinių.
- Laukinis („Wild“) ir išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus degalų („Fuel“) simbolius.
- Degalų („Fuel“) simboliai į degalų baką renkami sukimų metu (vienu sukimu galima surinkti ne daugiau nei 6 simbolius, nemokamų sukimų metu – ne daugiau nei 3). Degalų bake surinkus 6 simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai. Norint pasiekti kitą planetą, reikalingi dar 4 degalų simboliai. Nepanaudoti degalų simboliai išsaugomi kitam kelionės etapui. Kiekvienoje planetoje suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai ir atrakinamos šios funkcijos:
  - Mėnulis („The Moon“) – x1 daugiklis už kiekvieną kritimą.
  - Marsas („Mars“) – x1 daugiklis už kiekvieną kritimą. Tik Marse galima išsukti ateivių super degalų („Alien Super Fuel“) simbolį.
  - Jupiteris („Jupiter“) – x1 daugiklis už kiekvieną kritimą. Būgnai su 7 simboliais užrakinami su tuo daugikliu iki nemokamų sukimų pabaigos.
  - Saturnas („Saturn“) – x2 daugiklis už kiekvieną kritimą. Būgnai su 7 simboliais užrakinami su tuo daugikliu iki nemokamų sukimų pabaigos.
  - Uranas („Uranus“) – x2 daugiklis už kiekvieną kritimą. Būgnai su 7 simboliais užrakinami su tuo daugikliu iki nemokamų sukimų pabaigos. Laimėjimai skaičiuojami abiem kryptimis.
- Ateivių super degalų („Alien Super Fuel“) simbolis gali atsirasti tik nemokamų sukimų Marse metu. (vienu sukimu galima surinkti ne daugiau nei 6 simbolius, nemokamų sukimų metu – ne daugiau nei 3). Kiekvienas simbolis degalų baką papildo +2 ir suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Kiaulės mėnulyje („Pig on the Moon“) funkcija gali suteikti papildomus 4 laukinius („Wild“) ir 2 išsiplečiančius laukinius („Expanding Wild“) simbolius.

Klasikiniai vaisiai („Classic Fruits“)

2.1506. Klasikiniai vaisiai („Classic Fruits“) – tai 3x3 formato ir 5 laimėjimo eilučių lošimo automatas su 7 simboliais.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 300 000 EUR.
- Laimingą derinį sudaro 3 vienodi simboliai.

Juokdario laukiniai („Jesters Wilds“)

2.1507. Juokdario laukiniai („Jesters Wilds“) – tai 20 laimėjimo eilučių lošimo automatas, turintis išsiplečiantį laukinį („Expanding Wild“) ir išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį.

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 290 000 EUR.
- Laukinis simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgno, jis pakeičia visus paprastus simbolius. Jei šis simbolis sudaro laimingą derinį, jis išsiplečia per visą būgną.

Piratų karalystė: mega keliai („Pirate Kingdom Megaways“)

2.1508. Piratų karalystė: mega keliai („Pirate Kingdom Megaways“) – tai 6 būgnų lošimo automatas su 64–117 649 būdais laimėti. Lošimas turi laukinį („Wild“) ir x2 laukinį („x2 Wild“) simbolį, kritimo funkciją ir nemokamų sukimų su didėjančiu daugikliu funkciją.

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 800 000 EUR.
- Laukinis („Wild“) ir x2 laukinis („x2 Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. x2 laukiniai („x2 Wild“) simboliai tarpusavyje dauginami.
- Lošimas turi kritimo funkciją, kurios metu laimingą derinį sudarę simboliai pranyksta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Funkcija kartojasi, kol nelieka laimingų derinių.
- 8 nemokami sukimai aktyvinami po 4 kritimų. Kiekvienas papildomas kritimas suteikia +2 nemokamus sukimus, bet ne daugiau nei 14, ir daugiklis padidinamas +1. Nemokamų sukimų metu būgnai su 7 simboliais užrakinami iki nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvienas užrakintas būgnas suteikia +1 nemokamą sukimą.

Vaivorykštės laukiniai: mega keliai („Rainbow Wilds Megaways“)

2.1509. Vaivorykštės laukiniai: mega keliai („Rainbow Wilds Megaways“) – tai 6 būgnų lošimo automatas su 64–117 649 būdais laimėti. Lošimas turi laukinį („Wild“), lipnų laukinį („Sticky Wild“), grybo laukinį („Mushroom Wild“) simbolį, daugiklius, kritimo funkciją ir nemokamus sukimus su didėjančiais daugikliais.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 600 000 EUR.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti įprasto lošimo ir nemokamų sukimų metu. Taip pat, nemokamų sukimų metu, jis gali turėti daugiklį. Šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laukinius.
- Pavienis lipnus laukinis („Sticky Wild“) simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų nemokamų sukimų metu. Šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laukinius.
- Pavienis grybo laukinis („Mushroom Wild“) simbolis gali atsirasti įprasto lošimo ir nemokamų sukimų metu ir tik ant 3 ar 4 būgno. Šis simbolis gali išsiplėsti į 2, 3, 4 ir 5 būgnus. Kai simbolis išsiplečia nemokamų sukimų metu, įprastų laukinių simbolių, esančių ant to paties būgno, daugiklis padidėja +1. Šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laukinius.
- Kritimo funkcijos metu laimingą derinį sudarę simboliai pranyksta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Funkcija kartojasi, kol nelieka laimingų derinių.
- 8 nemokami sukimai aktyvinami po 4 kritimų. Kiekvienas papildomas kritimas suteikia +2 nemokamus sukimus, bet ne daugiau nei 14, ir daugiklis padidinamas +1.

Nerealiai karšti vaisiai („Smoking Hot Fruits“)

1510. Nerealiai karšti vaisiai („Smoking Hot Fruits“) – tai 3x5 formato, 5 laimėjimo linijų lošimas, turintis išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Laimėjimas už šį simbolį išmokamas išsukus ne mažiau nei 3 simbolius bet kur būgnuose.

- Mažiausias statymas: 0,05 EUR. Didžiausias statymas: 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 300 000 EUR.

Mega kelių Džekas („Megaways Jack“)

1511. Mega kelių Džekas („Megaways Jack“) – tai 6 būgnų lošimo automatas su 64–117 649 būdais laimėti. Šis lošimas turi laukinį („Wild“) simbolį, atsitiktinius įvykius, kritimo funkciją ir nemokamus sukimus su didėjančiais daugikliais.

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR.
- Kritimo funkcijos metu laimingą derinį sudarę simboliai pranyksta, o į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Funkcija kartojasi, kol nelieka laimingų derinių.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus arfos („Harp“).
- Pagrindiniame lošime arfos („Harp“) simbolis gali suteikti:
  - iki 4 papildomų laukinių simbolių;
  - laimėjimo daugiklį iki x5;
  - pastumti per 3 padėtis ant pupelės koto;
  - suteikti 1 pakartotiną sukimą (išsaugojant padėtį ant pupelės koto).
- Nemokamų sukimų metu arfos („Harp“) simbolis gali suteikti:
  - iki 4 papildomų laukinių simbolių;
  - iki +3 padidinti bendrą nemokamų sukimų daugiklį;
  - pridėti iki 4 nemokamų sukimų.
- Magiškos pupelės („Magic Beans“) padeda lipti pupelės kotu ir atsiranda atsitiktinai kritimo funkcijos metu. Vienu metu gali atsirasti ne daugiau nei 3 simboliai, kiekvienas simbolis pastumia lošėją per vieną padėtį ant pupelės koto.
- Užlipus per 8 padėtis ant pupelės koto, lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai. Kiekvienas laimėjimas pastumia per vieną padėtį į viršų ir gali atsirasti arfos arba magiškos pupelės simboliai. Užlipus per 9 padėtis ant pupelės koto, lošėjui suteikiami 9 nemokami sukimai. Užlipus per 10 padėčių ant pupelės koto, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų ir x2 daugiklis. Užlipus per 11 padėčių ant pupelės koto, lošėjui suteikiama 11 nemokamų sukimų ir x2 daugiklis. Užlipus per 12 padėčių ant pupelės koto, lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų ir x3 daugiklis. Užlipus per 13 padėčių ant pupelės koto, lošėjui suteikiama 13 nemokamų sukimų ir x3 daugiklis, arfos simbolis atsiranda dažniau.
- 4 kritimai suteikia +2 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu būgnai su 7 simboliais užrakinami iki nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvienas užrakintas būgnas suteikia +1 nemokamą sukimą.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Liepsnojantis 777 („Blazing 777“)

1512. Liepsnojantis 777 („Blazing 777“) lošimo taisyklės:

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 30,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 12 600 EUR.
- Laimingas derinys yra 3 vienodų simbolių derinys, už jį išmokamas laimėjimas.
- Išsukus 3 žalius septynetus, lošimo laukas pakeičiamas vien „7“ simboliais ir aktyvinama 10 „Liepsnojančių septynetų“ sukimų, 3 mėlynus septynetus – 15 „Liepsnojančių septynetų“ sukimų, 3 raudonus septynetus – 20 „Liepsnojančių septynetų“ sukimų.
- „Liepsnojančių septynetų“ funkcijos negalima aktyvinti pakartotinai.

Merlino knyga („Book of Merlin“)

1513. Merlino knyga („Book of Merlin“) – tai 10 laimėjimo eilučių lošimo automatas, turintis laukinį („Wild“), išsiplečiantį laukinį („Expanding Wild“) ir išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį. Šie simboliai pakeičia visus paprastus simbolius.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 255 000 EUR.
- Nemokamų sukimų funkciją aktyvina išsisklaidę („Scatter“) simboliai. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas iš paprastų simbolių, kuris paverčiamas išsiplečiančiu laukiniu („Expanding Wild“) simboliu. Šie simboliai išsiplečia ir uždengia visą būgną. Nemokamų sukimų funkciją galima aktyvinti pakartotinai.

Kraujo pyktis („Blood Rage“)

1514. Kraujo pyktis („Blood Rage“) – tai 5 būgnų ir 243 laimėjimo variantų lošimo automatas, turintis laukinį („Wild“) simbolį, kuris pakeičia visus įprastus simbolius.

- Mažiausias statymas: 0,20 EUR. Didžiausias statymas: 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 62 000 EUR.
- „Wild“ simboliai gali atsirasti tik 2-5 būgnuose.
- Nemokamų sukimų funkciją aktyvina išsisklaidę („Scatter“) simboliai. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai laimima 8, 12 arba 16 nemokamų sukimų. Išsukus 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, nemokamų sukimų metu iš būgnų pašalinami atitinkamai 1 arba 2 karališkieji (9, 10, J, Q, K, A) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai pridedami 4, 6 arba 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukti 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai pašalina iš būgnų mažiausios vertės karališkąjį simbolį.

Erelio smūgis („Eagle Strike“)

1515. Erelio smūgis („Eagle Strike“) – tai 5 būgnų ir 243 laimėjimo variantų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 250 000 EUR.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus įprastus simbolius ir gali atsirasti 2-4 būgnuose.
- „Scatter“ simboliai gali atsirasti visuose būgnuose, ne daugiau kaip po vieną „Scatter“ simbolį viename būgne. Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai laimima 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai pridedama 4, 6 arba 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus bet kokį laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas įkrenta nauji atsitiktiniai simboliai. Ši sunkcija tęsiasi, kol nebesudaromi nauji laimintys deriniai.
- Laikyk ir laimėk („Hold and Win“) funkcija: jei išsukamas bent 6 aukso grynuolių („Golden Nugget“) ir smūgio grynuolių („Strike Nugget“) simbolių derinys, suteikiami 3 sukimai. Aukso grynuolių ir smūgio grynuolių simboliai suteiktų sukimų metu išlieka savo vietose ir funkcijos metu juos išsukus, jie atstato likusių sukimų skaičių į 3. Jei visos būgnų pozicijos yra užpildytos šiais simboliais, tuomet laimėjimas yra dauginamas iš x2. Jei visos būgnų pozicijos yra užpildytos šiais simboliais ir iš jų bent 5 simboliai yra smūgio grynuoliai, tuomet laimėjimas yra dauginamas iš x5.
- Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Asgardo dievai: mega keliai („Gods of Asgard Megaways“)

1516. Asgardo dievai: mega keliai („Gods of Asgard Megaways“) - tai 6 būgnų ir 324-200 704 laimėjimo variantų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 500 000 EUR.
- Išsukus bet kokį laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas įkrenta nauji atsitiktiniai simboliai. Ši sunkcija tęsiasi, kol nebesudaromi nauji laimintys deriniai.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus įprastus simbolius ir gali atsirasti 2-4 būgnuose pagrindinio lošimo metu ir 2 ir 4 būgnuose nemokamų sukimų metu.

- Laukiniai simboliai su laimėjimo daugikliais („Multiplier Wild“) gali atsirasti tik 2 ir 3 būgnuose ir padaugina laimėjimą iš x2. Pakeičia visus įprastus simbolius.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simbolius, atitinkamai laimima 8, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simbolius, atitinkamai pridedama 4, 6, 8 arba 12 nemokamų sukimų.

Nerealiai karšti vaisiai: laukiniai persukimai („Smoking Hot Fruits Wild Respins“)

1517. Nerealiai karšti vaisiai: laukiniai persukimai („Smoking Hot Fruits Wild Respins“) - tai 5 būgnų ir 10 laimėjimo eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 150 000 EUR.
- Išsukus laukinį („Wild“) simbolį suteikiamas pakartotinis sukimas. „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindinio lošimo ir pakartotinio sukimo metu. Pakartotinio sukimo metu „Wild“ simbolis išsiplečia per visas būgno pozicijas ir išlieka, kol kiti būgnai sukasi. Jei pakartotinio sukimo metu išsukamas dar vienas „Wild“ simbolis, jis taip pat išsiplečia per visas būgno pozicijas ir išlieka, kol kiti būgnai sukasi dar vieno pakartotinio sukimo metu. Išsukti 2 „Wild“ simboliai suteiks laimėjimo daugiklį x2, o 3 „Wild“ simboliai suteiks laimėjimo daugiklį x3.

Paslaptingi miškai („Mystery Woods“)

1518. Paslaptingi miškai („Mystery Woods“) – tai 5 būgnų ir 20 laimėjimo eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 625 000 EUR.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir auksinio medžio („Golden Tree“) simbolius. Gali atsirasti visuose būgnuose.
- Išsukus 3 „Scatter“ simbolius laimima 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu.
- Paslaptingieji („Mystery“) simboliai gali atsirasti būgnuose atsitiktiniu būdu ir pavirsti į kitą atsitiktine tvarka parinktą simbolį.
- Jei paslaptingasis simbolis atidengia auksinio medžio simbolį, šis simbolis nepriklausomai nuo kitų būgnų pozicijų pradės suktis ir atidengs laimėjimo daugiklį.

Actekų laukiniai: mega keliai („Aztec Wilds Megaways“)

1519. Actekų laukiniai: mega keliai („Aztec Wilds Megaways“) – tai 6 būgnų ir 64-117 649 laimėjimo variantų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 600 000 EUR.
- Išsukus bet kokį laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas įkrenta nauji atsitiktiniai simboliai. Ši sunkcija tęsiasi, kol nebesudaromi nauji laimintys deriniai. Šiai funkcijai įvykus 4 kartus, aktyvuojami 8 nemokami sukimai. Kiekvienas sekantis laimėjimas suteikia dar 2 papildomus nemokamus sukimus. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 14.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti 2-6 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius. „Wild“ simboliai pakeičia kitus simbolius, išskyrus kitus laukinius simbolius.
- Lipnūs laukiniai („Sticky Wilds“) simboliai gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose tik nemokamų sukimų metu. Pakeičia visus simbolius, išskyrus kitus laukinius simbolius.
- Actekų laukiniai („Aztec Wilds“) simboliai gali pasidauginti iki 3 actekų laukinių simbolių 2-5 būgnuose. Pakeičia visus simbolius, išskyrus kitus laukinius simbolius.
-

Bumo metas („Boom Time“)

1520. Bumo metas („Boom Time“) – tai 5 būgnų ir 1125 laimėjimo variantų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: 0,10 EUR. Didžiausias statymas: 20,00 EUR. Didžiausias laimėjimas: 193,780 EUR.
- Išsukus bet kokį laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas įkrenta nauji atsitiktiniai simboliai. Ši sunkcija tęsiasi, kol nebesudaromi nauji laimintys deriniai.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti 2-5 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Pakeičia visus kitus simbolius.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai laimima 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. „Scatter“ gali atsirasti 2-5 būgnuose.
- Lipnūs laukiniai („Sticky Wilds“) simboliai gali atsirasti 2-5 būgnuose pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Pakeičia visus kitus simbolius. Lipnūs laukiniai simboliai išlieka savo pozicijose kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

100k džokeris („100k Joker”)

1521. 100k džokeris („100k Joker”) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis.
- 3 sklaidos simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose suteikia 10 nemokamų premijos lošimo sukimų.
- Premijos lošimo metu kiekvienam sukimui bus parinktas atsitiktinis milžiniškas simbolis, kuris užima visus 2, 3 ir 4 būgnus.
- Galimi milžiniški simboliai: 7, varpelis, arbūzas, vyšnia, citrina, slyva, apelsinas.

Lošimo funkcijos:

Aukso Puodas

- Jis laimimas, kai būgnuose iškrenta 5 aukso puodo sklaidos simboliai (po vieną kiekviename būgne).
- Norint laimėti visą aukso puodo sumą, lošėjas turi pastatyti ne mažiau nei vieną eurą, priešingu atveju laimima proporcinga aukso puodo dalis.

Atėnės amžius („Age of Athena”)

1522. Atėnės amžius („Age of Athena”) – tai 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėjimas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę ir atvirkščiai.

- Laivo simbolis yra sklaidos simbolis. Bet kurioje būgnų vietoje iškritus 3 ar daugiau sklaidos simboliams, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Lošimo funkcijos:

Pinigų Pakartotinis Sukimas

- Alyvuogės simboliai suteikia prizus.
- Iškritus 6 ar daugiau alyvuogės simboliams, aktyvuojama pinigų pakartotinio sukimo funkcija.
- Visi standartiniai simboliai pašalinami, lieka tik alyvuogės simbolis. Tada vyksta pakartotinis sukimas.
- Iškritus alyvuogės simboliui, turimi pakartotiniai sukimai atstatomi į 3.
- Lošimas baigiasi, kai 3 kartus iš eilės neiškrenta nei vienas alyvuogės simbolis. Tokiu atveju alyvuogės simbolių vertės sumuojamos ir išmokama gauta suma.
- Kai kuriuose alyvuogės simboliuose rodoma „MINI“, „MAŽAS“, „DIDELIS“ arba „DIDYSIS“ prizas. Iškritus tokiam simboliui, suteikiamas prizas, rodomas virš būgnų.

Nemokami Sukimai

- Nemokami sukimai aktyvuojami bet kur būgnuose iškritus 3 ar daugiau sklaidos simboliams:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus.
- Vykstant nemokamiems sukimams, išmokėjus pradinį laimėjimą, trys ar daugiau būgnų, kuriuose yra Atėnės simboliai, net jei šie simboliai nėra iš eilės esančiuose būgnuose, gali būti laimintys.

Pakartotinis Paleidimas

- Jeigu nemokamų sukimų metu bet kur būgnuose iškrenta 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiama dar daugiau nemokamų sukimų. Suteiktas skaičius nemokamų sukimų yra toks pat kaip ir pagrindiniame lošime.

Prabangus vaivorykštės dobilas („Clover Rainbow Deluxe“)

1523. Prabangus vaivorykštės dobilas („Clover Rainbow Deluxe“) – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis.
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie atsirado laimėjimo linijose.

Lošimo funkcijos:

Premija

- Būgnuose atsiradę 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20 arba 25 nemokamus premijos sukimus.
- Premijos lošimo metu, per kiekvieną sukimą, bus parinktas atsitiktinis milžiniškas simbolis, kuris užims visus 2, 3 ir 4 būgnus. Galimi milžiniški simboliai: Leprekonas, arfa, smuikas, storulis, dobilas, šungrybis, pasaga.

Aukso Puodas

- Lošimo laukelyje pasirodžius simboliams su aukso puodo ikonėle apačioje, papildomas aukso puodo matuoklis.
- Jei kiekvienas simbolis būgnuose turi aukso puodo ikonėlę, aktyvuojamas aukso puodo laimėjimas, kuris yra 5000x statymo suma.

Žvejybos Laivas („Fishing Trawler“)

1524. Žvejybos Laivas („Fishing Trawler“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas išmokamas, kai ant 3 ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiojo krašto, iškrenta vienodi simboliai.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Žvejyba

- Pagrindinio lošimo metu kabliukas retkarčiais iškrenta į atsitiktinę simbolio padėtį. Jei žuvis iškrenta kabliuko padėtyje, lošėjas pagauna žuvį ir laimi jos vertę.

Premijos Lošimas

- Premijos lošimas aktyvuojamas, kai būgnuose iškrenta trys ar daugiau sklaidos simbolių. Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia skaičių nuo 1 iki 9, o lošėjas laimi tiek nemokamų sukimų, kiek bus visa trijų iškritusių sklaidos verčių suma.
- Šio lošimo metu kabliukas iškrenta kiekviename būgne.
- Kas kartą kabliukui pagavus žuvį, kabliuko daugiklis padidėja +1x. Šis daugiklis gali būti neribotas, jei liko sukimų.
- Kabliuko daugikliai nepriklauso vienas nuo kito.

Maitinimo Šėlsmas

- Ši funkcija aktyvuojama, kai bet kuriame būgne iškrenta krūva žuvų. Tada tris sukimus iš eilės būgne kris tik žuvies simboliai, didinantys kabliuko daugiklius.

Žvejybos Laivas

- Iškritus šiam simboliui surenkamos visų būgnuose esamų žuvų vertės, kurios tada padauginamos iš visų esamų kabliuko daugiklių verčių sumos.

Didžioji Premijų Medžioklė

- Prasidėjus šiai funkcijai premijos lošimą sunkiau aktyvuoti, tačiau prasidėjus premijos lošimui už kiekvieną premijos simbolį suteikiamas garantuotas didžiausiasis nemokamų sukimų skaičius.
- 3 papildomi simboliai suteikia 27 nemokamus sukimus, 4 papildomi simboliai suteikia 36 nemokamus sukimus ir 5 premijos simboliai suteikia 45 nemokamus sukimus.

Indi („Indi“)

1525. Indi („Indi“) – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Knygos simbolis yra sklaidos simbolis.
- Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- 3 ar daugiau knygos simbolių, atsiradusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia 8 nemokamus sukimus. Bet kuriuo nemokamo sukimo metu trys knygos simboliai, veikiantys, kaip sklaidos simboliai, suteiks papildomus 8 nemokamus sukimus.
- Prieš prasidedant pradiniams 8 sukimams, atsitiktiniu būdu pasirenkamas įprastas simbolis, kuris veiks kaip ypatingas išsiplečiantis simbolis visų nemokamų sukimų metu.
- Užskaičius prizus už įprastas laimėtas kombinacijas, ypatingas simbolis gali išsiplėsti, kad apimtų visas tris būgno, kuriame jis atskleistas, padėtis.
- Ypatingas simbolis išsiplės tik tada, kai bus galima skirti papildomus prizus pagal laimėjimo linijas už laimėtas kombinacijas. Išsiplečiantieji simboliai neturi atsirasti greta vienas kito, kad simbolių kombinacija būtų laimėti.
- Jei jau vykstančio premijos lošimo metu kelis kartus aktyvuojamas naujas premijos lošimas, pasirenkamas kitas, papildomas įprastas simbolis, kuris toliau veikia kaip ypatingas išsiplečiantis simbolis. Šis procesas gali būti kartojamas tol, kol yra įprasti simboliai, iš kurių galima rinktis.

Persėjo legenda („Legend of Perseus“)

1526. Persėjo legenda („Legend of Perseus“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimas, kuriame laimėjimai skiriami už sutampančius simbolius.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai būgnuose atsiranda daugiau nei vienas sutampantis simbolis, šie simboliai susilieja į apatinį simbolį. Kiekvieno tokio susiliejimo metu, eilučių daugiklis padidėja vienu kartu.
- Simboliams susiliejus būgnuose atsiranda daugiau simbolių. Jeigu virš susiliejusių simbolių iškrenta kiti laimingi simboliai, simboliai susilieja ir didina daugiklį. Tokiu būdu būgnuose vis iškrenta nauji simboliai, kol baigiasi visi susiliejimai.
- Medūzos simbolis yra sklaidos simbolis.
- Išmokamas tik didžiausias laimėtos eilutės laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- Būgnuose atsiradus 3 ar daugiau sklaidos simboliams aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija:
  - 3 sklaidos simboliai suteiks 10 nemokamų sukimų;
  - 4 sklaidos simboliai suteiks 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai suteiks 20 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Nemokamų sukimų lošimo pradžioje parenkamas vienas simbolis, kuris funkcijos metu nekeis savo pozicijos lošimo laukelyje. Jeigu virš vietos nekeičiančio simbolio iškris kiti tokie patys simboliai, simboliai susilies į apatinį simbolį ir padidins daugiklį.
- Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.

Laimingi liūtai („Lucky Lions“)

1527. Laimingi liūtai („Lucky Lions“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas, jei būgnuose atsiranda 3 ar daugiau sutampančių simbolių, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Sklaidos simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- Ši funkcija aktyvuojama, kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių atsiranda būgnuose:
  - 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus;
  - 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 25 nemokamus sukimus;
  - 6 sklaidos simboliai aktyvuoja 100 nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų lošimo metu laukinis simbolis gali padidinti laimėjimus, dauginant įprastus būgnų laimėjimus x2, x3 arba x5.
- Funkcijos metu iškritę 2 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja papildomus nemokamus sukimus:
  - 2 sklaidos simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus;
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus;
  - 6 sklaidos simboliai suteikia 100 nemokamų sukimų.

Veganai prieš vampyrus („Vegans VS Vampires“)

1528. Veganai prieš vampyrus („Vegans VS Vampires“) – tai 5 būgnų, 5-7 eilučių ir 45 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €75 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėjimus kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis. Šio simbolio laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie iškrito laimėjimo linijose.
- Keletas laimėjimų keliose skirtingose laimėjimo linijose yra sumuojami. Sklaidos ir laimėjimo linijų laimėjimai sumuojami.
- Laukinis simbolis veikia, kaip laukinis visų simbolių, išskyrus sklaidos simbolį, atžvilgiu. Premijos simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Rato Sukimo Premija

- Aktyvavus šią premiją, lošėjas gauna vieną sukimą, kurio metu nustatomas jo prizas. Rato segmentuose yra 17 iškart išmokamų piniginių prizų, kurių vertė 500 x pastatyta suma. Taip pat lošėjas gali laimėti vampyro bokšto funkciją arba nemokamus vegano rato sukimus.

Vampyro Bokštas

- Lošėjui suteikiamas 5 aukštų bokštas su keliais langais kiekviename aukšte, iš kurių reikia rinktis (juos atidengti). Lošėjas turi pradėti nuo apatinio aukšto ir eiti į viršų, pasirinkdamas langus po vieną.
- Kiekviename lange yra 3 rūšių paslėpti prizai:

	Piniginis prizas.
	Piniginis prizas ir perėjimas į kitą aukštą.

	Piniginis prizas ir aktyvavimo simbolis.

- Jei pasirenkamas aktyvavimo simbolis, lošėjas turi tik vieną bandymą surasti perėjimo į kitą aukštą simbolį. Jei atskleidžiamas bet kuris kitas simbolis, lošėjas laimi tą prizą, kuris buvo surinktas iki šio momento, ir lošimas baigiamas.

Nemokami Vegano Rato Sukimai

- Lošėjui bus suteikta 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, bus pasirinktas įprastas simbolis, kuris atsitiktiniu būdu veiks kaip ypatingas išsiplečiantis simbolis šių nemokamų sukimų metu.
- Užskaičius prizus už įprastas laimėjimo kombinacijas, ypatingas simbolis gali išsiplėsti, kad apimtų visas būgne, kuriame jis atskleistas, esančias pozicijas.
- Ypatingas simbolis išsiplės tik tada, kai bus galima skirti papildomus prizus už laimėjimo kombinacijas, kurios susidarys laimėjimo linijoje.
- Išsiplečiantieji simboliai neturi būti greta vienas kito, kad simbolių kombinacija būtų laikoma laimėjimu.

Laukinė banda („Wild Herd“)

1529. Laukinė banda („Wild Herd“) – tai 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas, kuriame laimėjimai skiriami už sutampančius simbolius.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėjimo kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Mašinos simbolis yra sklaidos simbolis.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Būgnuose atsiradus 3 ar daugiau sklaidos simboliams aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, po pradinio išmokėjimo, laimėjimą gali atnešti bet kokie zebro simboliai, net jei jie nėra iš eilės esančiuose būgnuose.
- Funkcijos metu iškritus 3 ar daugiau mašinos simbolių aktyvuojami pakartotiniai nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Pinigų Pakartotinis Sukimas

- Saulėlydžio simboliai suteikia prizus. Iškritus 6 ar daugiau saulėlydžio simboliams aktyvuojama pinigų pakartotinio sukimo funkcija.
- Visi standartiniai simboliai pašalinami, lieka tik saulėlydžio simbolis. Tada vyksta pakartotinis sukimas.
- Iškritus saulėlydžio simboliui atstatomi turimi pakartotiniai sukimai į 3. Lošimas baigiasi, kai 3 kartus iš eilės neiškrenta nei vienas saulėlydžio simbolis. Tokiu atveju saulėlydžio simbolių vertės sumuojamos ir išmokama gauta suma.

Epiniai Prabangūs Kristalai („Epic Crystal Deluxe“)

1530. Epiniai Prabangūs Kristalai („Epic Crystal Deluxe“) – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis.
- Išmokamas didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Nemokami sukimai

- Būgnuose atsiradus 3 sklaidos simboliams aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu surenkami visi iškritę kristalų simboliai:
  - 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 6 sklaidos simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas iškritęs kristalo simbolis bus renkamas būgnų šone. Kristalo simbolio vertė nustatoma pinigų persukimo premijos lošimo metu.
- Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau sklaidos simbolių, pakartotinai aktyvuojamas premijos lošimas. Sklaidos simboliai suteikia tiek pat sukimų, kiek jų buvo suteikta pagrindinio lošimo metu.

Kristalų prizo pinigų pakartotiniai sukimai

- Vykstant pinigų persukimo premijos lošimui nulemiama nemokamų sukimų metu surinktų kristalų vertė.
- Kiekvienas iš 24 būgnų sukasi atskirai. Būgnuose pasirodo tuščias laukelis arba tam tikra vertė. Pasirodžiusios vertės užrakinamos, o kiti būgnai vėl sukasi.
- Jeigu tris kartus iš eilės sukantis būgnams neiškrenta jokia vertė, premijos lošimas užbaigiamas.
- Premijos lošimui pasibaigus šios vertės surenkamos, tuomet suteikiama ši vertė, padauginta iš surinktų kristalų skaičiaus.

Leprekono sėkmės parduotuvė („Leprechaun's Luck Emporium“)

1531. Leprekono sėkmės parduotuvė („Leprechaun's Luck Emporium“) – tai 6 būgnų bei 5 eilių automatinis lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas išmokamas už bet kur būgnuose iškritusius 8 ar daugiau derančių simbolių.
- Simbolių deriniai, už kuriuos skiriamas laimėjimas, pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn užpildydami paliktas erdves.

Lošimo funkcijos:

Premijos Lošimas („Bonus Gambling“)

- 4 ar daugiau premijos simbolių suteikia 8 premijos sukimus.
- Lošimą sudaro 5 x 4 tuščių nepriklausomų būgnų tinklelis.
- Magiškasis katilas paryškina atsitiktinį būgnų segmentą. Šiame segmente iškritę buteliukai sulimpa ir didina daugiklį pradedant x1.
- Magiškasis katilas suteikia atsitiktinį prizą, kuris taikomas visiems šio katilo paryškintuose segmentuose iškrentantiems mikstūrų buteliukams.
- Jei prizas yra +2 sukimai, suteikiami 2 papildomi sukimai, neatsižvelgiant į tai, kurį segmentą paryškino magiškasis katilas.

Velnias („El Diablo“)

1532. Velnias („El Diablo“) – tai 5 būgnų, 3 eilių bei 5 fiksuotų linijų automatinis lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Skiriami laimėjimai, kai sutampantys simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų mokėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:
Premijos Lošimas („Bonus Gambling“)

- 3 sklaidos (premijos) simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų, suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Vykstant premijiniam lošimui kiekvieno sukimo metu bus pasirinktas atsitiktinis „Milžiniškas simbolis“, kuris užims visus 2, 3 ir 4 būgnus (padengs 9 padėtis).

Žvaigždžių ženklų klasteriai („Starsign Clusters“)

1533. Žvaigždžių ženklų klasteriai („Starsign Clusters“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami, kai ne mažiau kaip 4 sutampantys simboliai liečiasi vienas su kitu horizontaliai arba vertikaliai.
- Kometų kombinacija sukelia didelį sprogimą būgnuose. Visi šalia kometos esantys simboliai po sprogimo sunaikinami.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Kritimai („Free Drops“)

- 4, 5, 6, 7 ar daugiau sutampančių nemokamų sukimų simbolių suteikia 12, 14, 18 arba 22 nemokamus kritimus.
- Nemokamų kritimų metu laimėjusios simbolių kombinacijos didina daugiklį x1.

Premijos Lošimas („Bonus Gambling“)

- Iškritus premijos simbolių kombinacijai, lošėjas perkeliamas į Zodiako ženklų galaktiką.
- Lošėjas renkasi 2–5 ženklus (ženklų, kuriuos lošėjas gali pasirinkti, skaičius priklauso nuo to, kiek simbolių aktyvavo premijos lošimą).
- 4, 5, 6, 7 ar daugiau simbolių suteikia 2, 3, 4 arba 5 premijos pasirinkimus.
- Kiekvienas ženklas parodo piniginę vertę.

Energijos funkcija („Energy Feature“)

- Yra 5 energijos matuokliai, kuriuos galima aktyvuoti, kai pasiekiamas arba iškrenta atitinkamas matuoklyje rodomas sutampančių simbolių skaičius.
- Visi simboliai suteikia energijos (išskyrus premijos ir nemokamų kritimų metu iškritę simboliai).
- Kai elementas užpildomas energija, jis sprogsta ir aktyvuojamas aukso puodo rato sukimas.

Aukso Puodo Rato Sukimas („Jackpot Wheel Spin“)

- Suteikus energijos elementui, įjungiama ši funkcija.
- Priešais būgnus pasirodo 5 pakopų prizinis ratas, kurį sudaro „Hiper“, „Super“, „Milžinas“ ir „Nykštukas“ prizai bei nemokami kritimai.
- „Hiper“ – x4 – x8 daugiklis;
- „Super“ – x10 – x20 daugiklis;
- „Milžinas“ – x50, x100, x150, x200, x250 daugiklis;
- „Nykštukas“ – x250, x500, x1000, x1500, x2000 daugiklis;
- Nemokami kritimai – 12, 14, 18, 22 nemokami kritimai.

Toro kiaušinių medžioklė („Thor's Egg Hunt“)

1534. Toro kiaušinių medžioklė („Thor's Egg Hunt“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai skiriami, kai ne mažiau kaip 4 sutampantys simboliai liečiasi vienas su kitu horizontaliai arba vertikaliai.
- Baterijų kombinacija sukelia didelį sprogimą būgnuose. Visi šalia baterijos esantys simboliai po sprogimo sunaikinami.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Kritimai („Free Drops“)

- 4, 5, 6, 7 ar daugiau sutampančių nemokamų sukimų simbolių suteikia 12, 14, 18 arba 22 nemokamus kritimus.
- Nemokamų kritimų metu laimančios simbolių kombinacijos didina daugiklį x1.

Premijos Lošimas („Bonus Gambling“)

- Iškritus premijos simbolių kombinacijai, lošėjas perkeliamas į lauką, kuriame yra daugybė premijos skrynių.
- Lošėjas renkasi 2–5 skrynias (skrynių, kurias lošėjas gali pasirinkti, skaičius priklauso nuo to, kiek simbolių aktyvavo premijos lošimą).
- 4, 5, 6, 7 ar daugiau simbolių suteikia 2, 3, 4 arba 5 premijos pasirinkimus.
- Kiekvienas ženklas parodo piniginę vertę.

Kova Su Bosu („Fight With Boss“)

- Yra 5 bosai, kuriuos galima aktyvuoti, kai pasiekiamas arba iškrenta atitinkamas matuoklyje rodomas sutampančių simbolių skaičius.
- Kiekvienas bosas veda į lygį, kuriame lošėjas kovos su vienu iš 5 unikalių bosų.
- Nugalėti bosą galima derinant simbolius.
- Suderinus simbolius mažėja boso sveikata. Visi simboliai daro žalą (išskyrus premijos ir nemokamų sukimų simbolius).
- Sėkmingai nugalėjus bosą laimimas aukso puodo rato sukimas.

Aukso Puodo Rato Sukimas („Jackpot Wheel Spin“)

- Nugalėjus bosą, įjungiama ši funkcija.
- Priešais būgnus pasirodo 5 pakopų prizinis ratas, kurį sudaro „Galingas“, „Epinis“, „Legendinis“, „Mitinis“ prizai bei nemokami kritimai.
- „Galingas“ – suteikia x4 – x8 daugiklį;
- „Epinis“ – suteikia x10 – x20 daugiklį;
- „Legendinis“ – suteikia x50, x100, x150, x200, x250 daugiklį;
- „Mitinis“ – suteikia x250, x500, x1000, x1500, x2000 daugiklį;
- Nemokami kritimai – suteikia 12, 14, 18 arba 22 nemokamus kritimus.

Išprotėję saldainiai („Psycho Candies“)

1535. Išprotėję saldainiai („Psycho Candies“) – tai 6 stulpelių, 6 eilučių lošimas, kuriame išmokama už sutampančių simbolių grupes.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu bet kuri keturių ar daugiau vienodų simbolių, kurie liečiasi horizontaliai arba vertikaliai, kombinacija suteikia laimėjimą.
- Išmokėjus laimėjimą visi laimingi kombinacijos simboliai sprogsta ir leidžia virš jų esantiems simboliams nusileisti pakopomis.
- Laimėjimo koeficientas taikomas kiekvienai pakopai.
- Bombos („Bomb“) simbolis sudaręs laimėjimą kombinaciją sprogsta, o visi greta esantys simboliai sunaikinami. Bombai sprogus, sunaikinti simboliai padeda atrakinti kovos su bosu funkciją.

Kova su bosu

- Iš viso yra 5 portalai, kuriuos galima aktyvuoti užpildant arba suderinant atitinkamą skaičių portale rodomų simbolių.
- Kiekvienas portalas veda į atskirą naują karalystę, kurioje gyvena vienas iš penkių unikalių bosų.
- Lošėjas gali nugalėti bosą derinant simbolius. Suderinus simbolius mažėja boso sveikata. Visi simboliai daro žalą (išskyrus premijos ir nemokamų sukimų simbolius). Sėkmingai nugalėjus bosą laimimas aukso puodo rato sukimas.

Aukso puodo rato sukimas

- Ši funkcija aktyvuojama nugalėjus bosą. Priešais būgnus pasirodo 5 pakopų prizų ratas, kuriame yra „paprasti“ („common“), „reti“ („rare“), „epiniai“ („epic“) ir „mitiniai“ („mythical“) prizai bei nemokami sukimai.
- Lošėjas gali sukti ratą vieną kartą. Galimų prizų vertė už vieną bosą didėja kaip pateikta toliau:

Boso simbolis	„paprasti“	„reti“	„epiniai“	„mitiniai“	nemokami sukimai
1	x4-x8	x10-x20	x50	x250	12
2	x4-x8	x10-x20	x100	x500	12, 14
3	x4-x8	x10-x20	x150	x1000	12, 14, 18
4	x4-x8	x10-x20	x200	x1500	12, 14, 18, 22
5	x4-x8	x10-x20	x250	x2000	12, 14, 18, 22

Epinis kristalas („Epic Crystal“)

1536. Epinis Kristalas („Epic Crystal“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

- Premijos („Bonus“) simbolis yra sklaidos („scatter“) simbolis. 5 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų arba prizų rato lošimą.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimo linijos laimėjimą. Keletas laimėjimų skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Aktyvavus nemokamų sukimų funkciją suteikiami pradiniai 7 nemokami sukimai.
- Krištolinių prizų rato pasirinkimų skaičius nustatomas priklausomai nuo to, kiek sklaidos simbolių aktyvavo nemokamų sukimų premiją:
  - 5 sklaidos simboliai suteikia 1 prizų rato pasirinkimą;
  - 6 sklaidos simboliai suteikia 2 prizų rato pasirinkimus;
  - 7 sklaidos simboliai suteikia 3 prizų rato pasirinkimus;
  - 8 sklaidos simboliai suteikia 4 prizų rato pasirinkimus;
  - 9 sklaidos simboliai suteikia 5 prizų rato pasirinkimus;
  - 10 sklaidos simbolių suteikia 6 prizų rato pasirinkimus.

Krištolinių prizų ratas

- Kiekvienas krištolinio prizų rato pasirinkimas suteikia nurodytą vertę. Vertės sudedamo ir nustatoma bendra prizų vertė.
- Tos pačios vertės negalima pasirinkti du kartus, tačiau visas vertes bus galima rinktis kitą kartą, kai bus paleistas ratas.

Pakartotinis paleidimas

- 5 ar daugiau sklaidos simbolių, iškrentančių bet kur būgnuose nemokamų sukimų metu, vėl paleidžia premijos lošimą ir suteikia papildomus 5 nemokamus sukimus.
- Pasirinkimai yra skiriami taip pat, kaip ir pagrindinio lošimo nemokami sukimai. Bendra šių pasirinkimų suteikta Krištolinių prizų vertė pridedama prie einamosios Krištolinių prizų vertės.
- Visi nepanaudoti nemokami sukimai suteiks naują Krištolinių prizų vertę kiekvieną kartą pasirodžius sklaidos simboliui.

Prabangus rytietiškas auksas 6 („Eastern Gold 6 Deluxe“)

1537. Prabangus rytietiškas auksas 6 („Eastern Gold 6 Deluxe“) – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Premijos („Bonus“) simbolis yra sklaidos („scatter“) simbolis.
- 3, 4, 5 ar 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20 arba 25 nemokamus premijos sukimus („bonus free spins“).
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš pastatytos sumos ir išmokami nepriklausomai nuo to, ar jie

iškrito laimėjimo linijose.

- Keletas laimėjimų keliose laimėjimo linijose sumuojami. Sklaidos ir mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Premija

- Premijos lošimo metu kiekvienam sukimui parenkamas atsitiktinis milžiniškas simbolis, kuris gali užimti visus 2, 3 ir 4 būgnus (p pozicijas).
- Galimi milžiniški simboliai yra imperatoriaus („imperor“), koi žuvies („koi fish“), žibinto („lantern“), A, K, Q, J.

Aukso Puodas

- Lošėjas gali rinkti auksinius simbolius ir taip užpildyti aukso puodo matuoklį.
- Matuoklis atstatomas po kiekvieno sukimo atstatomas kiekvieną kartą sukant.
- Jei kiekvienas simbolis būgnuose yra auksinis, laimimas aukso puodas.
- Aukso puodo suma rodoma lošimo ekrano viršuje ir skaičiuojama dauginant lošėjo dabartinį statymą iš 5000.

Blogio elitas aukso vartai („Elite of Evil Portal of Gold“)

1538. Blogio elitas aukso vartai („Elite of Evil Portal of Gold“) – tai 6 būgnų, 6 eilių lošimas, kuriame išmokama už 4+ sutampančius simbolius horizontaliai arba vertikaliai.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu bet kuri keturių ar daugiau vienodų simbolių, kurie liečiasi horizontaliai arba vertikaliai, kombinacija atneša laimėjimą.
- Iškritus atitinkamai šukių simbolių kombinacijai būgnuose įvyks didelis sprogimas. Visi šalia šukių simbolio esantys simboliai bus sunaikinti. Šukių simbolio sprogimo sunaikinti simboliai padės atrakinti boso portalą arba padarys papildomą žalą bosui vykstant mūšiui su bosu.
- Išmokėjus laimėjimą visi laimingi kombinacijos simboliai sprogs ir leis virš jų esantiems simboliams nusileisti pakopomis.
- Lošime taikomas laimėjimo daugiklis, kuris didėja su kiekviena pakopa. Laimėjimai gali būti labai dideli, bet ne didesni nei didžiausia lošimo automato išmokama suma. Didžiausias šio lošimo automato išmokėjimas yra 5 000X.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas laimėjimas padidina pakopinį daugiklį 1 kartu. Šis pakopinis daugiklis didės kiekvieną kartą laimėjus, kol baigsis nemokami sukimai:
  - 4 vienodi nemokamų sukimų simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
  - 5 vienodi nemokamų sukimų simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų.
  - 6 vienodi nemokamų sukimų simboliai suteikia 18 nemokamų sukimų.
  - 7 ir daugiau vienodų nemokamų sukimų simbolių suteikia 22 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai taip pat gali būti skiriami nugalėjus bosą ir sukant aukso puodo ratą.
- Iškritus premijos simbolių kombinacijai lošėjui bus suteiktas didžiulis pasirinkimas skrynių su prizais. Lošėjas gali pasirinkti 2–5 skrynias, kurių skaičius priklauso nuo to, kiek simbolių aktyvavo premijos lošimą, kaip parodyta žemiau pateiktoje lentelėje. Kiekviena skrynia atskleis piniginę vertę. Lošėjas laimi bendrą savo pasirinkimų vertę.

Sutampantys simboliai	Suteikti premijos pasirinkimai
4	2
5	3
6	4
7+	5

- Kai lošėjas pradeda premijos lošimą iškritus didesniam premijos simbolių skaičiui, daugiklis gali būti didesnis. Pradėjus premijos lošimą kai jau buvo aktyvuotas laimėjimo daugiklis, visos premijos taip pat padidės priklausomai nuo daugiklio vertės.
- Aukso puodo ratą galima sukti nugalėjus bosą. Priešais būgnus atsidarys penkių pakopų prizinis ratas, sudarytas iš sidabrinių, auksinių, epinių ir mitinių prizų bei nemokamų sukimų prizo. Lošėjas gali sukti ratą vieną kartą. Galimų prizų vertė už vieną bosą didėja kaip pateikta toliau:

Bosas	Sidabrinis	Auksinis	Epinis	Mitinis	Nemokami sukimai
Bosas 1	X4-X8	X10-X20	X50	X250	12
Bosas 2	X4-X8	X10-X20	X100	X500	12, 14
Bosas 3	X4-X8	X10-X20	X150	X1000	12, 14, 18
Bosas 4	X4-X8	X10-X20	X200	X1500	12, 14, 18, 22
Bosas 5	X4-X8	X10-X20	X250	X2000	12, 14, 18, 22

Prabangūs šelmiški vaisiai 6“ („Cheeky Fruits 6 Deluxe“)

1539. Prabangūs šelmiški vaisiai 6“ („Cheeky Fruits 6 Deluxe“) – tai 6 būgnų, 3 eilučių lošimas, lošiamas su 5 (fiksuotomis) laimėjimo linijomis, einančiomis iš kairės į dešinę.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Premijos („Bonus“) simbolis yra sklaidos („scatter“) simbolis. 3, 4, 5 ar 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15, 20, 25 nemokamų premijos lošimo sukimų.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimas, kurio metu teisingai atspėjus paslėptos kortos spalvą ar rūšį galima padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą. Šį lošimą galima lošti ne daugiau nei penkis kartus iš eilės.
- Keletas laimėjimų keliose išmokų linijose sumuojami.
- Premijos lošimo metu kiekvienam sukimui bus pasirinktas atsitiktinis „Milžiniškas simbolis“, kuris užims visus 2, 3 ir 4 būgnus (uždengs 9 padėtis). Galimi „Milžiniški simboliai“: 7, žvaigždė, arbūzas, vyšnia, citrina, slyva, apelsinas.
- Premijos puodas („Jackpot“): karūnos simboliai užpildo aukso puodo skaitiklį. Kiekvienas sukimas atstato skaitiklį. Jei kiekvienas ant būgnų esantis simbolis yra su karūna, laimimas aukso puodas.
- Aukso puodo vertė rodoma skaitiklio viršuje ir skaičiuojama taip: 5000 x statymo sumos.

Geras, blogas ir bjaurus („The Good The Bad and The Ugly“)

1540. Geras, blogas ir bjaurus („The Good The Bad and The Ugly“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, lošiamas su 10 statymo eilučių (fiksuotų), išdėstytų iš kairės į dešinę.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimingus derinius išmokama iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose laimėjimo linijose, jie sudedami. Jei vienoje linijoje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
- Premijos („Bonus“) simbolis yra sklaidos simbolis. 3 sklaidos simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuoja premijos lošimą, kuriame yra galimi 3 lošimai.
- Visi laimėjimai padauginami iš pastatytos sumos kiekvienoje eilutėje, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius. Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- **Premijos lošimas – Geras („The Good“):** suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kiekvienas pasirodęs pakaitinis simbolis užfiksuojamas vietoje ir lieka per visus nemokamus sukimus. Galimas pakartotinis aktyvavimas, kuris suteiks dar 10 nemokamų sukimų.
- **Premijos lošimas – Blogas („The Bad“):** iš pradžių suteikiami 5 nemokami sukimai ir 3x laimėjimų daugiklis. Kad pereitų į kitą etapą, lošėjas turi surinkti dinamito simbolius. Kas kartą perėjus į kitą etapą laimėjimų daugiklis padidėja ir suteikiama daugiau nemokamų sukimų. Galutiniame etape suteikiamas 50x laimėjimų daugiklis. Aktyvus laimėjimų daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose yra laukinis simbolis.

	Suteikiami nemokami sukimai	Aktyvaus laukinio simbolio daugiklis	Reikalingas dinamito („dynamite“) simbolių skaičius
1 etapas	5	3x	0
2 etapas	+5	7x	2
3 etapas	+5	15x	5
4 etapas	+5	50x	12

- **Premijos lošimas – Bjaurus („The Ugly“):** atsitiktinis momentinis laimėjimas, lošėjo statyta suma padauginama nuo 25 iki 100 kartų.

Karaliaus kapas („Tomb of the King)

1541. Karaliaus kapas („Tomb of the King) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kuriame už laimėjimus kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Lošimo taisyklės:

- Už laimingus derinius išmokama iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose laimėjimo linijose, jie sudedami. Jei vienoje linijoje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
- Knygos („Book“) simbolis veikia kaip laukinis („wild“) ir kaip sklaidos („scatter“) simbolis.
- Veikdamas kaip laukinis simbolis, knygos simbolis gali pakeisti bet kurį kitą būgne esantį simbolį, kad būtų lengviau sudaryti laimėjimus kombinacijas.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. liepos 20 d. įsakymu Nr. DIE-382

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1542–2.1603 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1542. Baronas Baldmoras ir Krimsono pilis („Baron Bloodmore and the Crimson Castle“);
2.1543. Didžiojo peleko įlanka („Big Fin Bay“);
2.1544. Kristalo ieškojimas: užšalusios žemės („Crystal Quest: Frostlands“);
2.1545. Sėkmės katės – 96 („Fortune Cats – 96”);
2.1546. Roko dievai („Gods of Rock“);
2.1547. Lava lava („Lava Lava“);
2.1548. Odino lošimas („Odin's Gamble“);
2.1549. Piramidė („Pyramyth“);
2.1550. Kintančios jūros („Shifting Seas“);
2.1551. Kristalų paieška: slaptas bokštas („Crystal Quest: Arcane Tower“);
2.1552. Įveik pabaisą: Grifino auksas („Beat the Beast: Griffin‘s Gold“);
2.1553. Kristalų paieška: giliosios džiunglės („Crystal Quest: Deep Jungle“);
2.1554. Jino Chano turtų tvenkinys („Jin Chan‘s Pond of Riches“);
2.1555. Įveik pabaisą: Kuetzalkoto teismas („Beat the Beast: Quetzalcoatl‘s Trial“);
2.1556. Įveik pabaisą: Cerbero liepsna („Beat the Beast: Cerberus‘ Inferno“);
2.1557. Rožiniai drambliai 2 („Pink Elephants 2“);
2.1558. Įveik pabaisą: galingasis sfinksas („Beat the Beast: Mighty Sphinx“);
2.1559. Įveik pabaisą: krakeno urvas („Beat the Beast: Kraken‘s Lair“);
2.1560. Sprogstantys skeletai 2 („Esqueleto Explosivo 2“);
2.1561. Kano kalavijas („Sword of Khans“);
2.1562. Dieviškasis lotosas („Divine Lotus“);
2.1563. Audros riteriai („Riders of the Storm“);
2.1564. Varnos akis („Raven’s Eye”);
2.1565. Kosmoso keliautojas („Cosmic Voyager“);
2.1566. Dingęs Džino miestas („The Lost City of the Djinn“);
2.1567. Auksinis Mido prisilietimas („Midas Golden Touch“);
2.1568. Fenikso rojus („Phoenix Paradise“);
2.1569. Trigubas karališkas auksas („Triple Royal Gold“);
2.1570. Trigubas kalėdinis auksas („Triple Christmas Gold“);
2.1571. Dinozaurų medžioklė („Rex the Hunt“);
2.1572. Auksinė Dionizo puota („Dionysus Golden Feast“).
2.1573. 20 stambių vaisių („20 Bulky Fruits“);
2.1574. 20 karšta jėga („20 Power Hot”);
2.1575. 40 stambių vaisių („40 Bulky Fruits“);
2.1576. 40 Power Hot („40 karšta jėga“);

2.1577. 100 Power Hot („100 karšta jėga“);
2.1578. Saldainių rūmai („Candy Palace“);
2.1579. Vandens lašai („Drops of water“);
2.1580. Liepsnojantis karštis 6 būgnai („Flaming Hot 6 reels“);
2.1581. Vaisiai ir auksas („Fruits & Gold“);
2.1582. Graikijos turtai („Greek Fortune“);
2.1583. Karšta jėga („Power Hot”)
2.1584. Rumpelstiltskino turtai Megaways („Riches of Rumpelstiltskin Megaways“);
2.1585. Vandenynų medžiotojas („Ocean Hunter“);
2.1586. Atogrąžų laimė („Tropical Bonanza“);
2.1587. Sidabro legendos Megaways („Tales of Silver Megaways“);
2.1588. Žvejybos siautulys („Hook ‘Em Up Frenzy“);
2.1589. Drakono ugnis: Aukso kambarys Laikyti ir laimėti („Dragonfire: Chamber of Gold Hold & Win“);
2.1590. Karšta laukinė zona („Hot zone wild“);
2.1591. Žvaigždės ir saldumynai, laikyti ir laimėti („Stars n' sweets hold & win“);
2.1592. Notingemo šerifas 2 („Sheriff of Nottingham 2“);
2.1593. Majų chaosas („Mayan Multi Mayhem“);
2.1594. Kalėdinis aukso kasėjas („Christmas Gold Digger“);
2.1595. Vilius Telis ir laukinės strėlės Laikyti ir laimėti („William Tell & The Wild Arrows Hold & Win“);
2.1596. Būgnų karūna: Laikyti ir laimėti („Reel Crown Hold & Win“);
2.1597. Raudona karšta vyšnia („Red Hot Cherry“);
2.1598. 9 sėkmės perlai („9 Pearls of Fortune“);
2.1599. Ekstremalūs magiški megaways 4 („Majestic megaways extreme 4“);
2.1600. Karšti smūgiai Megaways („Hot Shots Megaways“);
2.1601. Krabų šėlsmas 2 („Crabbin' Crazy 2“);
2.1602. Maksimalus laimėjimas W.P.D („Max Win W.P.D“);
2.1603. Olimpo Hadas Megaways („Olympus Hades Megaways“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1542–1603 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Baronas Baldmoras ir Krimsono pilis („Baron Bloodmore and the Crimson Castle“)

1542. Baronas Baldmoras ir Krimsono pilis („Baron Bloodmore and the Crimson Castle“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų ir sklaidos simbolius.
- 3x3 simbolis atsitiktinai paverčiamas į bet kurį kitą simbolį (išskyrus nemokamų sukimų ir sklaidos simbolius).

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai *(„Free Spins“)*

- Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo išsuktų sklaidos simbolių skaičiaus.

Tamsiai Raudonos Spalvos Grynųjų Premijos lošimas *(„Crismon Cash Bonus game“)*

- Pagrindinio ar premijos lošimo metu skirtinguose būgnuose išsukus 3 ar daugiau pinigų sklaidos simbolius, aktyvuojamas raudonųjų pinigų premijos lošimas.
- Šio lošimo metu išsukti aukščiau minėti simboliai išlieka iki premijos lošimo pabaigos arba aktyvuoja šablono surinkimo funkciją.
- Šio lošimo metu įprasti būgnai pakeičiami į specialiuosius būgnus su statymo daugiklio simboliais (nuo x1 iki x50 nuo statymo sumos), pinigų premijos lošimo simboliais ir tuščiomis padėtimis.
- Lošimas prasideda nuo 3 nemokamų sukimų. Kaskart tuščioje padėtyje išsukus simbolį, nemokamų sukimų skaičius atstatomas į 3. Išsukti simboliai išlieka iki premijos lošimo pabaigos arba aktyvavus šablono surinkimo funkciją.

Šablono Surinkimo funkcija *(„Pattern Collect feature“)*

- Raudonųjų pinigų premijos lošimo metu atsitiktinai sugeneruojamas 5 apšviestų simbolių padėčių šablonas.
- Kiekvieno sugeneruoto šablono vidutinė padėtis yra apšviesta ir jame visada būna bent jau viena tuščia padėtis.
- Šis šablonas išlieka per visą premijos lošimą, kol sugeneruojamas naujas šablonas.
- Kai apšviestos simbolių padėtys užpildomos, aktyvuojama šablono surinkimo funkcija.
- Sudedamos statymų daugiklių vertės, rodomos 5 apšviestuose simboliuose.
- Bendroji suma pridedama prie simbolio vidurinės padėties, tada padvigubinama.
- Visi paveikti simboliai, išskyrus simbolį vidurinėje padėtyje, pašalinami, tada sugeneruojamas naujas šablonas.

Išperos funkcija *(„Spawn feature“)*

- Raudonųjų pinigų premijos lošimo metu gali atsitiktinai iškristi išperos simbolis, pridedantis daugiklio vertę kitiems būgnų daugikliams.
- Kiekvieno sukimo metu būgnuose gali iškristi ne daugiau kaip vienas išperos simbolis.

Kopijos funkcija *(„Copy feature“)*

- Raudonųjų pinigų premijos lošimo metu gali atsitiktinai iškristi kopijos simbolis (kuris pats savaime daugiklio vertės neturi), nukopijuojantis visų kitų simbolių būgnuose vertes.
- Kiekvieno sukimo metu būgnuose gali iškristi ne daugiau kaip vienas kopijos simbolis.
- Jei kopijos simbolis išsukamas to paties sukimo metu, kaip ir išperos simbolis, pastarasis aktyvuojamas pirmas.

Didžiojo peleko įlanka („Big Fin Bay“)

1543. Didžiojo peleko įlanka („Big Fin Bay“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 5040 – 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 504 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Paslaptingieji laukiniai simboliai *(„Mystery Wilds“)*

- Atsitiktinai suaktyvuojama paslaptingųjų laukinių simbolių funkcija pagrindiniame lošime. Daugiausiai 3 būgnai užpildomi laukiniais simboliais. Sklaidos simboliai šioje funkcijoje nedalyvauja.
- Būgnų aukštis: pagrindiniame lošime būgnų aukštis yra fiksuotas – 2, 3, 4, 5, 6 ir 7 simboliai, nustatomas atsitiktine tvarka po kiekvieno sukimo.
- Pagrindiniame lošime ant bet kurių būgnų išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių aktyvuojamas premijos (nemokamų sukimų) lošimas.
- Už kiekvieną būgną, kuriame buvo sklaidos simbolis, suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius (ne daugiau nei 6 sukimai už būgną), sudėjus visus skaičius gaunamas bendras nemokamų sukimų kiekis.

Išsiplečiantys laukiniai simboliai *(„Expending Wilds“)*

- Pagrindinio lošimo metu išsuktas laukinis simbolis išsiplečia per visą būgną.
- Vieno sukimo metu laukinis simbolis gali būti išsuktas ne daugiau nei 3 būgnuose.
- Premijos lošimo metu išsuktas laukinis simbolis taip pat išsiplečia ir už kiekvieną tokį simbolį suteikiamas vienas pakartotinis sukimas.
- Pakartotino sukimo metu simbolis išsiplečia ir vienu simboliu padidina to būgno aukštį.
- Būgnas lieka išplėstas iki premijos lošimo pabaigos.
- Būgnas gali išsiplėsti ne daugiau nei 7 simbolius.
- Kai būgnas pasiekia maksimalų – 7 simbolių – dydį, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

Kristalo ieškojimas: užšalusios žemės („Crystal Quest: Frostlands“)

1544. Kristalo ieškojimas: užšalusios žemės („Crystal Quest: Frostlands“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Masyvieji Simboliai *(„Massive Symbols“)*

- Visi simboliai, išskyrus sklaidos ir laukinį simbolius, gali būti išsukti kaip masyvieji – tiek pagrindiniame, tiek ir premijos lošime. Masyvusis simbolis gali būti 2x2 arba 3x3 formato.
- Masyvusis simbolis visada išsukamas būgnų apačioje. Pakartotino sukimo metu išsuktas masyvusis simbolis gali sutraiškyti visus po juo esančius simbolius.

- Masyvus simbolis niekada neiškrenta virš arba dalinai virš kito masyviojo simbolio, sklaidos arba laukinio simbolio.

Sniego Griūties funkcija *(„Avalanche feature“)*

- Simboliai, sudarę laimintį derinį, pašalinami ir vietoje jų sukrenta nauji simboliai.
- Ši funkcija tęsiasi, kol nebelieka laiminčių derinių.
- Premijos lošimo metu šią funkciją taip pat gali aktyvuoti laukinių simbolių sprogimo funkcija.

Daugiklis *(„Multiplier“)*

- Kaskart aktyvavus sniego griūties funkciją, daugiklis padidinamas vienu lygiu.
- Daugiklis iš naujo nustatomas pasibaigus lošimo etapui.
- Premijos lošimo metu daugiklis nenustatomas iš naujo (kol nesibaigia premijos lošimas).
- Pagrindinio lošimo metu 3 sklaidos simboliai aktyvuoja premijos lošimą ir suteikia 12 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas išsuktas sklaidos simbolis suteikia dar 3 nemokamus sukimus.
- Simboliai skaičiuojami pasibaigus sniego griūties funkcijai.
- Premijos lošimo metu 2 sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia dar 2 nemokamus sukimus.
- Simboliai skaičiuojami pasibaigus sniego griūties funkcijai.
- Premijos lošimo pradinio daugiklio vertė yra lygi vertei, buvusiai iki premijos lošimo.

Laukinių simbolių sprogimo funkcija *(„Wild Explosion feature“)*

- Jei premijos lošimo metu neišsukamas joks laimintis derinys, visi būgnuose buvę laukiniai simboliai sprogsta ir pašalina visus kitus simbolius (išskyrus sklaidos simbolius).
- Jei laukinio simbolio sprogimo zonoje yra masyvusis simbolis, jis sprogsta visas.

Sėkmės katės – 96 („Fortune Cats – 96”)

1545. Sėkmės katės – 96 („Fortune Cats – 96”) - 4 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir paslapties simbolius.
- Paslapties simbolis pasikeičia į didelės vertės simbolį.
- Sklaidos simbolis aktyvuoja naujus papildomus lošimo būgnus (3, 4, 5 sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 1, 2 arba 3 lošimo vietas).

Lošimo funkcijos:

Nemokamas Lošimas *(„Free Game“)*

- 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.

- Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia po vieną papildomą sukimą. Kiekvieną kartą, kai atrakinamas naujas būgnų rinkinys, suteikiami 2 papildomi sukimai.
- Sklaidos simbolis aktyvuoja naujus papildomus lošimo būgnus (3, 5 sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 2 arba 3 lošimo vietas).

Roko dievai („Gods of Rock“)

1546. Roko dievai („Gods of Rock“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 466 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Kiekvienas išsuktas daugiklis padidins daugiklių lygį (maksimalus 11 lygis). Daugikliai dauginami tarpusavyje.
- Už kiekvieną simbolių sprogimą, premijos matuoklyje pakeliamas lygis. Surinkus 30 simbolių, aktyvuojama „Wild Encore“ funkcija, surinkus 55 simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai.

Lošimo funkcijos:

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas *(„Bonus Game“)*

- Premijos lošime matuoklis nustatomas iš naujo.
- Užpildžius matuoklį bus suteikti 3 papildomi nemokami sukimai.
- Daugiklis perkeliamas į funkciją iš pagrindinio lošimo.

Papildomi Laukiniai *(„Wild Encore“)*

- Nuo 1-3 laukinių simbolių bus pridėta būgnuose.

Lava lava („Lava Lava“)

1547. Lava lava („Lava Lava“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Sklaidos simbolis sprogs ir panaikins visus simbolius vertikaliai ir horizontaliai, išskyrus laukinį ir kitą sklaidos simbolį.
- Nauji simboliai užima susprogusių simbolių vietas.
- Kiekvienas išsuktas daugiklis laimančioje simbolių kombinacijoje suteiks laimėjimui daugiklį (1 laukinis simbolis – 2x, 2 – 4x, 3 – 8x, 4 – 16x, 5 – 32x).

Lošimo funkcijos:

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas *(„Bonus Game“)*

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 10 arba 5 nemokamais sukimais.
- Prieš prasidedant sukimui nuo 1 iki 3 laukinių simbolių bus pridėta į būgnus.
- Kiekvienas laukinis simbolis turi 3 gyvybes apsaugančias nuo sprogimo. Jei laukinis simbolis yra laimėjimų simbolių derinyje, sunaudojama 1 gyvybė.

Odino lošimas („Odin's Gamble“)

1548. Odino lošimas („Odin's Gamble“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 466 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 933 300

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius ir turi 2x daugiklį.

Lošimo funkcijos:

Lipnus Laimėjimas *(„Sticky Win“)*

- Atsitiktinai pagrindiniame lošime aktyvuojama lipnių laimėjimų funkcija.
- Laimėjimų simbolių deriniai bus užrakinti būgnuose, o visi kiti simboliai suksis pakartotinai.

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas *(„Bonus Game“)*

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Po kiekvieno laimėjimo, funkcijos metu, aktyvuojasi lipnių laimėjimų funkcija.
- 3 sklaidos simboliai, funkcijos metu, pridės papildomus 5 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis gali užimti visą būgną. Su kiekvienu sukimu šis simbolis bus užfiksuotas kitame būgne.

Piramidė („Pyramyth“)

1549. Piramidė („Pyramyth“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.

- Kiekvienas išsuktas daugiklis laimėjime simbolių kombinacijoje suteiks laimėjimui daugiklį (1 laukinis simbolis – 2x, 2 – 4x, 3 – 8x, 4 – 16x, 5 – 32x).

Lošimo funkcijos:

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas *(„Bonus Game“)*

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas Laimėjimų simbolių derinys aktyvuos lipnius pakartotinius sukimus.
- Laimėjimų simbolių deriniai bus užrakinti būgnuose, kol kiti simboliai suksis pakartotinai.
- 3 sklaidos simboliai, funkcijos metu aktyvuos 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Prieš kiekvieną sukimą laukinis simbolis pakeis savo poziciją.

Kintančios jūros („Shifting Seas“)

1550. Kintančios jūros („Shifting Seas“) – tai 6 būgnų, 4-4-3-3-2-2 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Po įvykusio laimėjimo, kairėje pusėje būgnas išnyks, o būgnai iš dešinės pusės pajudės link kairės.
- Sprogusių simbolių vietas užims nauji arba esantys simboliai, krentantys iš viršaus.
- Atsitiktinai 4-8 simboliai gali pavirsti tuo pačiu simboliu.
- 1-3 simboliai atsitiktinai gali pavirsti laukiniais simboliais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas *(„Bonus Game“)*

- Kai premijos simbolis išstumiamas, prasideda funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Funkcijos metu, išstumtas premijos simbolis, papildomai suteikia 4 nemokamus sukimus.
- Funkcijos metu gali prasidėti Keitimosi laimėjimo funkcija. Jos metu įvykus laimėjimui, laukinis būgnas pasislinks viena pozicija į dešinę. Laukinis būgnas toliau juda turėdamas 1x daugiklį. Kai laukinis būgnas išstumiamas iš būgnų eilės, jis vėl pasirodo kairėje pusėje su padidėjusiu 1 daugikliu ir 1 papildomu nemokamu sukimu.

Kristalų paieška: slaptas bokštas („Crystal Quest: Arcane Tower“)

1551. Kristalų paieška: slaptas bokštas („Crystal Quest: Arcane Tower“) – tai 6 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Lošimo taisyklės:

- Už visas lošimo išmokėjimus ir laimėtas kombinacijas išmokama pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokamas tik ilgiausias laimėjimo linijos laimėjimas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai negali atsirasti pirmame būgne.

Lošimo funkcijos:

„Sujungti Būgnai“ („Linked Reels“)

- Sujungtų būgnų funkcija gali sujungti maksimaliai 6 būgnus, kad šie taptų identiškomis būgnų kopijomis.
- Funkcija negalima lavinos funkcijos metu.

Lavina („Avelanche“)

- Lavinos funkcijos metu simboliai, esantys laimėjimo linijos laimėjimuose, pakeičiami naujais arba egzistuojančiais simboliais, krentančiais iš viršaus. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimo linijos laimėjimų.
- Sklaidos simboliai yra suskaičiuojami, kai lavinos funkcija nebeapdovanoja už sukimą.

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas

- Premijos lošimas gali būti aktyvuojamas laukinių sprogimo („wild explosion“) funkcijos pagalba.
- 3 sklaidos simboliai, atsirandantys būgnuose, pagrindiniame lošime, aktyvuoja premijos lošimą, sudarytą iš 12 nemokamų sukimų.
- Premijos lošime 2 sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus. Bet kokie papildomi sklaidos simboliai suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, kuria buvo aktyvuotas premijos lošimas.

Laukinių sprogimas („Wild Explosion“)

- Premijos lošimo metu nebelikus laimėtoms kombinacijoms, visi laukinių simboliai būgnuose sprogs ir pakeis kitus simbolius (išskyrus sklaidos simbolius) vertikaliai ir horizontaliai.

Daugiklis („Multiplier“)

- Kiekvienąkart, kai lavinos funkcija aktyvuojama, daugiklis pakyla. Daugiklis atnaujina lošimą, kai jis baigiasi.
- Premijos lošime, daugiklis neatsinaujina iki tol, kol nepasibaigia premijos lošimas.

Įveik pabaisą: Grifino auksas („Beat the Beast: Griffin‘s Gold“)

1552. Įveik pabaisą: Grifino auksas („Beat the Beast: Griffin‘s Gold“) – tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 9 laimėjimo linijų kazino lošimas, turintis laukinius („wild“), laukinio daugiklio („wild multiplier“) simbolius ir nemokamų sukimų funkcijas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 222 200

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimėtas kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Sklaidos simbolio išmokėjimai aktyvuojami, kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių atsiranda bet kurioje būgno pozicijoje.
- Grifino emblemos („Griffin Emblem“) simbolis yra sklaidos ir laukinis simbolis bei pakeičia visus kitus simbolius pagrindinio lošimo metu. Grifino emblemos simbolis gali suteikti tiek sklaidos, tiek laimėjimo linijos laimėjimų išmokėjimus.
- 3 ar daugiau grifino emblemos simbolių, bet kurioje būgnų pozicijoje, pagrindiniame lošime, aktyvuoja premijos (nemokamų sukimų) lošimą, suteikiant 10 nemokamų sukimų.
- Riaumojantys laukiniai („Roaming wilds“) simboliai, premijos lošimo metu, pakeičia visus kitus simbolius ir pasilieka iki pat premijos funkcijos pabaigos. Prieš kiekvieną naują sukimą, riaumojantys laukiniai simboliai juda po gretimas simbolių pozicijas, tačiau 2 tokie simboliai negali vienu metu judėti po gretimas pozicijas.
- Maksimaliai gali būti suteikti 3 riaumojantys laukiniai simboliai.

Lošimo funkcijos:

Laukinių Daugiklis („Wild Multiplier“)

- Riaumojančio laukinio simbolis suteikia daugiklį nuo x1. Po sukimo, kuriame riaumojantis laukinis simbolis buvo laimingos kombinacijos dalis, daugiklis padidėja vienu kartu (maksimaliai iki x5).
- Laimėjimo linijos laimėjimas, susidaręs iš vieno ar daugiau riaumojančių laukinių simbolių, bus padaugintas iš daugiklio. Maksimalus bendras riaumojančių laukinių simbolių daugiklis, susiformavęs vienoje laimėjimo linijoje, yra x125 (x5x5x5).

Kristalų paieška: giliosios džiunglės („Crystal Quest: Deep Jungle“)

1553. Kristalų paieška: giliosios džiunglės („Crystal Quest: Deep Jungle“) – tai 6 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokamas tik ilgiausias laimėjimo linijos laimėjimas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai negali atsirasti pirmame būgne.

- Paslapties („Mystery“) simbolis gali atsirasti pagrindinio ir premijos (nemokamų sukimų) lošimo metu. Paslapties simbolis gali būti pakeistas į bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos ir laukinį simbolius. Visi paslapties simboliai yra pakeičiami tuo pačiu simboliu.

Lošimo funkcijos:

Lavina („Avalanche“)

- Lavinos funkcijos metu simboliai, esantys laimėjimo linijos laimėjimuose, pakeičiami naujais arba egzistuojančiais simboliais, krentančiais iš viršaus. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimo linijos laimėjimų.
- Laukinių sprogimo funkcija taip pat gali aktyvuoti lavinos funkciją.
- Sklaidos simboliai yra suskaičiuojami, kai lavinos funkcija nebeapdovanoja už sukimą.

Daugiklis („Multiplier“)

- Kiekvienąkart aktyvavus lavinos funkciją, daugiklis pakyla. Daugiklis atsinaujina, kai lošimas baigiamas.
- Premijos lošime daugiklis neatsinaujins.

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas

- 3 sklaidos simboliai, atsirandantys būgnuose, pagrindiniame lošime, aktyvuoja premijos lošimą, sudarytą iš 12 nemokamų sukimų. Bet kokie papildomi sklaidos simboliai suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus.
- 2 sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus. Bet kokie papildomi sklaidos simboliai suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas lošiamas su ta pačia statymo suma, kuria buvo aktyvuotas premijos lošimas.

Jino Chano turtų tvenkinys („Jin Chan‘s Pond of Riches“)

1554. Jino Chano turtų tvenkinys („Jin Chan‘s Pond of Riches“) – tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų kazino lošimas, turintis laukinius („wilds“) simbolius ir nemokamų sukimų, limpančio laimėjimo („sticky win“) funkcijas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimėtas kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Bet kuri laimėjimo eilutė, turinti laukinį simbolį, suteiks daugiklį. Laukinių simboliai dauginami vienas iš kito toje pačioje laimėjimo eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą, turintį nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių, kurie aktyvavo premijos lošimą, skaičiaus.
- Premijos lošime bet kuris laimėjimas aktyvuoja limpančių pakartotinių sukimų („sticky respin“) funkciją, kurios metu bet kurie laimėjimo linijoje esantys laimintys simboliai bus užrakinti, o likusieji – bus išsukti pakartotinai.
- Pakartotinio sukimo funkcija tęsiama iki tol, kol nebelieka laimančių simbolių.
- Sklaidos simboliai surenkami ir kiekvienas jų garantuoja 1 papildomą nemokamą sukimą:
  - Surinkti 3 sklaidos simboliai suteikia 1 laukinį simbolį kiekvienam sukimai, išskyrus pakartotinį sukimą;
  - Surinkti 6 sklaidos simboliai suteikia 2 laukinius simbolius kiekvienam sukimai, išskyrus pakartotinį sukimą;
  - Surinkti 9 sklaidos simboliai suteikia 3 laukinius simbolius kiekvienam sukimai, išskyrus pakartotinį sukimą;
  - Surinkus 9 sklaidos simbolius suteikiamas papildomas sklaidos simbolis, garantuojantis 1 nemokamą sukimą.
- Premijos lošimas lošiamas tą pačia statymo suma, kuria buvo aktyvuota premijos funkcija.

Įveik pabaisą: Kuetzalkoto teismas („Beat the Beast: Quetzalcoatl‘s Trial“)

1555. Įveik pabaisą: Kuetzalkoto teismas („Beat the Beast: Quetzalcoatl‘s Trial“) – tai tai 5 būgnų ir 9 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €555 500

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimančios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimančias kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Kuetzalkoto emblemos („Quetzalcoatl Emblem“) simbolis yra sklaidos ir laukinis simbolis, pakeičiantis visus simbolius tiek pagrindinio, tiek premijos (nemokamų sukimų) lošimuose.
- Kuetzalkoto simbolis gali suteikti sklaidos ir mokėjimo linijos laimėjimus.

Lošimo funkcijos:

Laukinių Simbolių Rinkimas („Wild Collect Feature“)

- Premijos lošimo metu, laukiniai simboliai yra surenkami, kad užpildytų matuoklį. Kai matuoklis užsipildo 5 lygiais, atitinkamas simbolis pakeičia sekantį vidutiniškai išmokantį simbolį.

Premijos (nemokamų sukimų)Lošimas

- Premijos lošimas susideda iš 5 lygius turinčios nemokamų sukimų funkcijos, kurioje lošėjas renka laukinius simbolius, kad patektų į sekantį lygį. Kuomet paskutinis simbolis užpildo matuoklį, visi vidutiniškai išmokantys simboliai virsta į Kuetzalkoto simbolį ir lieka tokiais iki pat funkcijos lošimo pabaigos.
- Užsipildžius matuokliui lošėjui taip pat suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

- 3 ar daugiau Kuetzalkoto emblemos simbolių pakartotinai aktyvuoja premijos lošimą, suteikiant 10 naujų nemokamų sukimų.

Įveik pabaisą: Cerbero liepsna („Beat the Beast: Cerberus‘ Inferno“)

1556. Įveik pabaisą: Cerbero liepsna („Beat the Beast: Cerberus‘ Inferno“) – tai 5 būgnų ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €666 600

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimančios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimančias kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukinis („Wild“) simbolis visuomet pasirodo kaip simbolių grupė, uždengdama visą būgną.
- Cerbero emblemos („Cerberus emblem“) simbolis yra sklaidos ir laukinis simbolis, bei pakeičia visus kitus simbolius pagrindinio ir premijos (nemokamų sukimų) lošimų metu. Cerbero emblemos simbolis gali sukurti tiek sklaidos, tiek laimėjimo linijos laimėjimus.

Lošimo funkcijos:

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas

- 3 ar daugiau cerbero emblemos simbolių aktyvuoja arba pakartotinai aktyvuoja premijos lošimą, suteikiant 10 nemokamų sukimų.
- Premijos lošimo metu, 9 mokėjimo linijos pakeičiamos į 243 laimėjimo būdus.
- 3 ar daugiau tokių pačių simbolių, atsirandančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, suformuos laimančią kombinaciją.
- Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, su kuria buvo aktyvuotas premijos lošimas.

Rožiniai drambliai 2 („Pink Elephants 2“)

1557. Rožiniai drambliai 2 („Pink Elephants 2“) – tai 66 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimančios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimėjimus, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius pagrindinio ir premijos (nemokamų sukimų) lošimų metu, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.

- Pagrindiniame lošime, 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą, susidedantį iš nemokamų sukimų.
- Sukime gali būti aktyvuoti nuo 1 iki 5 paslaptingos sklaidos simbolių, kurie padidina galimybę laimėti premijos lošimą.
- Dramblio sferos („Elephant orbs“) simboliai surenkami, kad užpildytų 4 simbolių matuoklius. Kiekvieną kartą, kai matuoklis užsipildo, atitinkami simboliai pakeičiami į kitus simbolius pagal mokėjimo lentelę.
- Paskutiniam simboliui užpildžius matuoklį, visi vidutiniškai išmokantys simboliai pasikeičia į rožinio dramblio simbolius ir lieka tokiais iki pat premijos lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai matuoklis užsipildo, lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, kuria buvo aktyvuota premijos funkcija.

Įveik pabaisą: galingasis sfinksas („Beat the Beast: Mighty Sphinx“)

1558. Įveik pabaisą: galingasis sfinksas („Beat the Beast: Mighty Sphinx“) – tai 5 būgnų ir 9 mokėjimo linijų kazino lošimas, turintis paslapties („Mystery“), nemokamų sukimų, pakartotinių sukimų bei laukinių („wild upgrade“) simbolių patobulinimo funkcijas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €444 400

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimėtas kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimėtas kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Sfinkso emblemos („Sphinx Emblem“) simbolis yra sklaidos ir laukinis simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius tiek pagrindinio, tiek premijos (nemokamų sukimų) lošimų metu.
- Sfinkso emblemos simbolis suteikia sklaidos ir mokėjimo linijos laimėjimus.

Lošimo funkcijos:

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas

- 3 ar daugiau sfinkso emblemos simbolių aktyvuoja premijos lošimą, turintį 10 nemokamų sukimų.
- Paslapties funkcija, premijos lošimo metu, atsitiktiniu būdu išrikiuoja 1, 2 arba 3 sfinkso emblemos simbolius kiekvieno sukimo pradžioje.
- Premijos lošimo metu, 3 ar daugiau sfinkso emblemos simbolių aktyvuoja 5 papildomus nemokamus sukimus.

Laukinių Patobulinimas

- Jei premijos lošimas aktyvuojamas pakartotinai, vienas iš 4 vidutiniškai išmokančių simbolių pakeičiamas į laukinį simbolį iki pat funkcijos lošimo pabaigos.

Įveik pabaisą: krakeno urvas („Beat the Beast: Kraken‘s Lair“)

1559. Įveik pabaisą: krakeno urvas („Beat the Beast: Kraken‘s Lair“) – tai 5 būgnų ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €427 735

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimančios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimančias kombinacijas, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos ir sklaidos („scatter“) simbolio laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Krakeno emblemos („Kraken Emblem“) simbolis tai sklaidos („scatter“) ir laukinis („wild“) simboliai, kurie pakeičia visus kitus simbolius pagrindinio ir premijos lošimų metu.

Lošimo funkcijos:

Išsiplečiantys Laukiniai („Expaning Wild“)

- Išsiplečiančio laimėjimo funkcija aktyvuojama tik tada, kai laimėjimo linijoje suformuojamas laimėjimas, turintis krakeno emblemos simbolius.
- Išsiplečiantys simboliai išsiplės individualiai.
- Krakeno simbolis niekada neišsiplečia.
- Išsiplėtimas atsiranda tik vienam simboliui.

Premijos (nemokamų sukimų) Lošimas

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą, turintį 10 nemokamų sukimų. Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo ir sukimų suma, kuri buvo aktyvavus premijos lošimą.
- Premijos lošime vienas krakeno emblemos simbolis atsitiktinai padedamas ant bet kurio būgno kiekvieno sukimo pradžioje.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuos 10 papildomų nemokamų sukimų.

Sprogstantys skeletai 2 („Esqueleto Explosivo 2“)

1560. Sprogstantys skeletai 2 („Esqueleto Explosivo 2“) – tai 5 būgnų ir 99 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimančios kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Išmokama tik už ilgiausias laimėjimo linijos laimėjimus, iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimo linijos laimėjimai, pagrindinio lošimo metu, yra sudedami ir nurodomi lošimo pabaigoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai negali atsirasti pirmame būgne.
- Simboliai, esantys jungiančiame laimėjimo eilutės laimėjime yra pakeičiami krentančiais simboliais arba jau egzistuojančiais simboliais. Šis procesas tęsiasi iki kol nebelieka naujų jungiančių laimėjimo būdų laimėjimų.

- Sprogstantis laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį. Šis simbolis gali susprogdinti aplinkinius simbolius, išskyrus sklaidos ir daugiausiai išmokančius simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą (nemokamus sukimus).
- Premijos lošimo metu, 2 arba daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokami sukimai priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus.

Lošimo funkcijos:

Mucho Daugiklis („Mucho Multiplier“)

- Mucho daugiklio funkcija suteikia didėjantį daugiklį, kuris rodomas žemiau lošimo būgnų pagrindiniame ir premijos lošimuose.
- Daugiklis pakyla kiekvieną kartą, kai laimėjimo kombinacija susidaro iš krintančio simbolio arba kai atsiranda vienas arba daugiau sprogstančių laukinių simbolių.
- Kas trečias sprogstantis laukinis simbolis surenkamas (pagrindinio lošimo metu) ir suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Tuo pačiu metu, mažiausias daugiklis pašalinamas ir pritaikomas sekantis pradinis daugiklis. Kuomet daugiklio matuoklis užsipildo, suteikiamas vienas paskutinis papildomas sukimas.

Kano kalavijas („Sword of Khans“)

1561. Kano kalavijas („Sword of Khans“) – tai 5 būgnų ir 10 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Kalavijo („Sword“) simbolis yra sklaidos („scatter“) ir laukinis („wild“) simbolis, galintis pakeisti visus simbolius pagrindiniame lošime ir premijos (nemokamų sukimų) lošime (išskyrus išsiplečiančius simbolius).
- Kalavijo simbolis gali suteikti sklaidos ir laimėjimo linijos laimėjimus.
- 3 ar daugiau kalavijo simbolių aktyvuoja premijos lošimą. Kuomet premijos lošimas aktyvuojamas arba aktyvuojamas pakartotinai, lošėjui suteikiamas tam tikras nemokamų sukimų skaičius. Bet kuris simbolis, išskyrus kalavijo simbolį, yra parenkamas atsitiktiniu būdu, kad taptų išsiplečiančiu simboliu iki pat premijos funkcijos pabaigos.
- 2 ar daugiau kalavijo simbolių pakartotinai aktyvuos premijos lošimą.
- Išsiplečiantys simboliai išsiplės jei tai bus dalis laimėtos kombinacijos. Išsiplečiantys simboliai nebūtinai turi atsidurti šalia esančiose pozicijose, kad suteiktų laimėjimą. Išsiplėsdami simboliai padengia visą būgną. Išsiplėtimas atsiranda tik vienam simboliui vieno sukimo metu. Kalavijo simbolis niekada nebūna įtrauktas į išsiplečiančių simbolių laimėjimą.
- Išsiplečiančių simbolių daugiklis paveiks visus simbolio laimėjimus.
- Išsiplečiantis simbolis maksimaliai gali pasiekti x3 daugiklį.
- Kai visi išsiplečiantys simboliai pasiekia x3 daugiklį, kalavijo simboliai nebeatsiranda būgnuose.

Dieviškasis lotosas („Divine Lotus“)

1562. Dieviškasis lotosas („Divine Lotus“) – tai 6 būgnų ir 4 096 laimėjimo būdų kazino lošimas, turintis paslapties lotoso („Mystery Lotus“) simbolius ir „Bonus“ lošimą su nemokamais sukimais ir simbolių pakeitimu.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €870 890

Lošimo taisyklės:

- Už visas lošimo išmokas ir laimingas kombinacijas išmokama pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Jei išmokų kryptimi nuo kairiausiojo simbolio į dešinę yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, skiriamas tik didžiausias laimėjimas.
- Visos laimėjimo išmokos sudedamos ir pateikiamos lošimo pabaigoje.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir paslapties („Mystery“) simbolius. Pirmame būgne laukiniai simboliai negalimi.
- 3 arba daugiau būgnų atsiradę sklaidos simboliai aktyvuoja premijos lošimą (nemokamus sukimus).
- Skiriamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių, aktyvavusių premijos lošimą, skaičių.
- Paslapties lotoso simboliai gali būti rodomi tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Pagrindiniame lošime paslapties lotoso simboliai gali pavirsti į bet kokius simbolius, išskyrus mažos išmokos simbolius, o premijos lošime - į mažos išmokos simbolius ir sklaidos simbolius.
- „Bonus“ lošimo metu, lotoso brangakmenių („Lotus Gems“) yra surenkami taip, kad simbolių matuoklyje būtų užpildyti keturi lygiai. Kai pasiekiamas kiekvienas lygis, atitinkamas simbolis pašalinamas ir pakeičiamas paslapties lotoso simboliu likusiam premijos lošimo laikui.
- Kiekvieną kartą pasiekus naują lygį lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- „Bonus“ lošime, už kiekvieną būgną, ant kurio yra sklaidos simbolių, skiriamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Sklaidos simbolis gali atsirasti maksimaliai ant 3 būgnų to paties nemokamo sukimo metu.
- Premijos lošimo metu galioja tas pats statymas, kuris buvo pasirinktas premijos lošimo aktyvavimo metu.

Audros riteriai („Riders of the Storm“)

1563. Audros riteriai („Riders of the Storm“) – tai 3 būgnų ir 5 eilučių lošimas, turintis 243 laimėjimo būdus.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 642 600

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Laukinių Daugiklis

- Laukinis („wild“) simbolis atsiranda kartu su x2 daugikliu pagrindiniame lošime.
- Jei laimėjimo eilutėje yra laukinių simbolių, visos laimėjimo linijos numatytam laimėjimui dauginamos iš laukinio daugiklio.

Paslapties Laukiniai Būgnai

- Maksimaliai 4 būgnai gali būti paversti į laukinius būgnus („wild reels“). Šios funkcijos metu sklaidos („scatter“) arba laukiniai simboliai neatsiranda.
- Kiekvienas premijos lošimas turi simbolių grupės („stacked“) simbolius, laukinių daugiklio ir nemokamų sukimų funkcijas.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja premijos lošimą.
- Premijos lošimo metu, 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 3, 5, 7, 9, 11 arba 13 papildomų nemokamų sukimų.
- Jei tai atsitinka 3 kartus premijos lošimo metu, nauji sklaidos simboliai neatsiranda.

Vaikštančių Laukinių Pakartotiniai Sukimai („Walking Wild Respin Feature“)

- Bet kuris laukinis simbolis premijos lošime aktyvuoja vaikštančių laukinių pakartotinių sukimų funkciją.
- Ši funkcija tęsiasi iki kol lieka tik 1 sukimas ir visi laukiniai simboliai pranyko.
- Vaikštančių laukinių pakartotinių sukimų metu sklaidos simboliai neatsiras, o po 4 sukimų atsiras nauji laukiniai simboliai.

Varnos akis („Raven’s Eye”)

1564. Varnos akis („Raven’s Eye”) – tai 4 būgnų ir 5 eilučių kazino lošimas, turintis 30 fiksuotų laimėjimo linijų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €178 000

Lošimo funkcijos:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimingos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia kitus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Varnos paslapties („Raven Mystery“) simbolis yra paslapties simbolis, kurį gali pakeisti skirtingo tipo simbolis. Pagrindinio lošimo metu, varnos paslapties simbolis, nusileidęs ant 3 ar daugiau būgnų, aktyvuoja premijos (nemokamų sukimų) lošimą. Suteikiamų nemokamų lošimų skaičius priklauso nuo ant būgnų nusileidusių varnos paslapties simbolių.
- Premijos lošimo metu, varnos simboliai yra surenkami, kad užpildytų matuoklį.
- Matuokliui užsipildžius, varnos simbolis tampa paslapties simboliu iki pat lošimo pabaigos ir lošėjui suteikiami 3 papildomi sukimai.

Kosmoso keliautojas („Cosmic Voyager“)

1565. Kosmoso keliautojas („Cosmic Voyager“) – tai 5 būgnų ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Kosmoso Keliautojo Simbolio Funkcija

- 3 simbolių grupės 1 būgne aktyvuoja išsiplečiančių simbolių funkciją.
- Bet kurie identiški simbolių grupei simboliai 1 būgne įtraukiami į laimėtą kombinaciją ir tampa išsiplečiančiais simboliais, padengiant visą būgną.
- Simboliai nebūtinai turi atsidurti šalia, kad taptų laimėtos kombinacijos dalimi.

Premijos (nemokamų sukimų) lošimas

- Premijos lošime, vienas (ar daugiau) iš vidutiniškai arba daugiausiai išmokančių simbolių išsiplės ir taps 3 simbolių grupe, kuri aktyvuos išsiplečiančių simbolių funkciją.
- Kosmoso keliautojo simbolis išsiplėsti negali.
- 3 ar daugiau kosmoso keliautojo simbolių pagrindinio lošimo metu aktyvuoja premijos lošimą, suteikiant 10 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau kosmoso keliautojo simbolių premijos lošimo metu suteikia papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Premijos lošimo metu, lošiama ta pačia statymo suma, kuria buvo aktyvuota premijos funkcija.

Dingęs Džino miestas („The Lost City of the Djinn“)

1566. Dingęs Džino miestas („The Lost City of the Djinn“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų ir grynųjų pinigų atskiruosius („Scatter“) simbolius.
- Masyvusis paslapties simbolis – tai 3 x 3 simbolis, atsitiktinai paverčiamas į bet kurį kitą simbolį (išskyrus nemokamų sukimų atskirąjį („Scatter“) simbolį. Masyvusis paslapties simbolis gali iškristi 2–4 būgnuose. Masyvusis paslapties simbolis gali iškristi per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą. Kai žaidžiamas nemokamų sukimų premijos žaidimas, masyvusis paslapties simbolis suaktyvinamas su kiekvienu sukimu.

- Kai žaidžiamas pagrindinis lošimas, 3 (arba daugiau) nemokamų sukimų atskirųjų („Scatter“) simbolių, iškritusių bet kokiose būgnų pozicijose, suaktyvina nemokamų sukimų premijos žaidimą, kurio metu sukimai yra nemokami. Suteikiamų nemokamų sukimų kiekis priklauso nuo to, keli atskirieji („Scatter“) simboliai suaktyvino premijos žaidimą (kaip nurodo išmokų lentelė).
- Kai žaidžiamas pagrindinis lošimas arba nemokamų sukimų premijos lošimas, 3 (arba daugiau) grynųjų pinigų atskirųjų („Scatter“) simbolių, iškritusių 3 skirtinguose būgnuose (arba daugiau), suaktyvina džino sukimų žaidimą. Kai suaktyvinamas džino sukimų žaidimas, grynųjų pinigų atskirieji simboliai, suaktyvinę džino sukimų žaidimą, ant būgnų išlieka tol, kol džino sukimų žaidimas užbaigiamas, arba kol simboliui (-iams) suaktyvinamas šablono surinkimo atrakcionas.
- Kai suaktyvinamas džino sukimų lošimas, įprasti būgnai pakeičiami į specialius būgnus, kuriuose yra tik simboliai su statymų daugikliais (nuo 1X iki 50X statymo sumos), džino sukimų žaidimo atrakciono simboliai ir tuščios vietos.
- Džino sukimų lošimas pradedamas nuo 3 nemokamų sukimų. Kiekvieną kartą, kai simbolis iškrenta tuščioje vietoje, likusių nemokamų sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3. Visi simboliai būgnuose išlieka iki pat džino sukimų žaidimo pabaigos arba tada, kai simboliui (-iams) suaktyvinamas šablono surinkimo atrakcionas.
- Kai džino sukimų lošimas užbaigiamas, visų statymo daugiklių vertės sudedamos, o bendroji suma – išmokama.
- Šablono surinkimo atrakcionas: kai įjungiamas džino sukimų lošimas, atsitiktinai sugeneruojamas 5 apšviestų simbolių pozicijų šablonas. Kiekvieno sugeneruoto šablono vidutinė pozicija yra apšviesta ir jame visada būna bent jau viena tuščia vieta
- Šis šablonas išlaikomas per visą tuometinį džino sukimų lošimą, kol sugeneruojamas naujas šablonas. Kai apšviestos simbolių pozicijos užpildomos, suaktyvinamas šablono surinkimo atrakcionas. Statymų daugiklių vertės, rodomos 5 apšviestuose simboliuose, sudedamos į vidurinį simbolį, tada padvigubinamos. Visi paveikti simboliai, išskyrus simbolį vidurinėje pozicijoje, pašalinami, tada sugeneruojamas naujas šablonas.
- Padidinimo atrakcionas: kai žaidžiamas džino sukimų žaidimas, gali atsitiktinai iškristi padidinimo simbolis, pridedantis jo daugiklio vertę kitiems esamiems būgnų daugikliams. Per kiekvieną sukimą būgnuose gali iškristi ne daugiau kaip vienas padidinimo simbolis.
- Kopijos atrakcionas: kai žaidžiamas džino sukimų žaidimas, gali atsitiktinai iškristi kopijos simbolis (kuris pats savaime daugiklio vertės neturi), nukopijuojantis visų kitų simbolių būgnuose vertes į save. Per kiekvieną sukimą būgnuose gali iškristi ne daugiau kaip vienas kopijos simbolis. Kai kopijos simbolis iškrenta per tą patį sukimą, kaip ir padidinimo simbolis, pirmasis suaktyvinamas po padidinimo simbolio suaktyvinimo.

Auksinis Mido prisilietimas („Midas Golden Touch“)

1567. Auksinis Mido prisilietimas („Midas Golden Touch“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 010 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- „Wild“ simboliai gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus „scatter“ simbolį.
- Bet kuri laimėjimo eilė, kurioje yra „wild“ simbolis, bus padauginta iš laimėjimo eilėje esančių „wild“ simbolių skaičiaus. Už 1 „wild“ simbolį laimėjimo eilėje skiriamas 2x daugiklis. Už 2 „wild“ simbolius laimėjimo

eilėje skiriamas 4x daugiklis Už 3 „wild“ simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 8x daugiklis Už 4 „wild“ simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 16x daugiklis Už 5 „wild“ simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 32x daugiklis

- 3 ar daugiau „scatter“ simbolių suaktyvina „Bonus“ lošimą; suteikiamų sukimų skaičius priklauso nuo „scatter“ simbolių, iškritusių sukimo metu, skaičiaus.
- „Bonus“ lošimo metu bet koks laimėjimas suaktyvina išliekančio pakartotinio sukimo funkciją. Kai taikoma pakartotinio sukimo funkcija, visi laimingi simboliai laimėjimo eilėje užrakinami, o dėl likusių simbolių yra atliekami pakartotiniai sukimai. Pakartotinio sukimo funkcija taikoma tol, kol daugiau būgnuose neužrakinama jokių papildomų laimingų simbolių.
- „Bonus“ lošimo metu kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje ant būgnų iškrenta vienas atsitiktinis „wild“ simbolis.

Fenikso rojus („Phoenix Paradise“)

1568. Fenikso rojus („Phoenix Paradise“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- Laisvieji simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“).
- Laisvieji išmokų eilių daugikliai: laisvieji simboliai gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus atskirąjį („Scatter“).
- Bet kuriai išmokų eilei, kurioje yra laisvasis simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas laisvųjų simbolių, iškritusių išmokų eilėje, skaičiumi.
- 1 laisvasis simbolis išmokų eilėje suteikia daugiklį 2X. 2 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 4X. 3 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 8X. 4 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 16X. 5 laisvieji simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 32X.
- Paslaptingųjų laisvųjų simbolių suaktyvinimas: žaidžiant pagrindinį žaidimą gali būti atsitiktinai suaktyvintas paslaptingųjų laisvųjų simbolių suaktyvinimo atrakcionas, kurio metu visi laisvieji simboliai pakeičiami į slankiuosius laisvuosius simbolius ir tokiais išlieka iki žaidimo raundo pabaigos. Kai žaidžiamas premijos žaidimas, visi laisvieji simboliai visada yra slankieji laisvieji simboliai.
- Slankiųjų laisvųjų simbolių atrakcionas: slankiųjų laisvųjų simbolių atrakcionas suteikia pakartotinių sukimų, jis suaktyvinama tada, kai bet kuriame būgne iškrenta slankusis laisvasis simbolis. Su kiekvienu pakartotiniu sukimu slankusis laisvasis simbolis (arba simboliai) pasislenka per 1 būgną į kairę arba, jei jis (jie) jau yra kairiausiame būgne, iš žaidimo srities jis (jie) išnyksta. Slankiųjų laisvųjų simbolių pakartotiniai sukimai tęsiami tol, kol žaidimo srityje slankiųjų laisvųjų simbolių nelieka.
- Kai premijos matuoklis užsipildo 3 atskiraisiais („Scatter“) simboliais, skiriamas arba pakartotinai suaktyvinamas premijos (nemokamų sukimų) žaidimas suteikiant, atitinkamai, 8 arba 4 nemokamus sukimus. Premijos matuoklis iš naujo nustatomas prieš kiekvieną sukimą ir kiekvieną nemokamą sukimą.

Trigubas karališkas auksas („Triple Royal Gold“)

1569. Trigubas karališkas auksas („Triple Royal Gold“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.
- Simbolių griūties funkcija: laimėtus derinius sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas sukrenta kiti simboliai.Ši funkcija tęsiasi tol, kol yra sudaromi nauji laimėtys deriniai.
- Pagrindiniame lošime: kai kurie nors iš premijos simbolių (B, O, N, U, S) iškrenta lošimo srities laimingame derinyje, atitinkamas simbolis po būgnais įsižiebia ir to simbolio būgnuose nebelieka. Kai įsižiebia visi 5 premijos simboliai, suaktyvinamas premijos (nemokamų sukimų) lošimas, suteikiantis 8 nemokamus sukimus.
- Premijos lošime: kai kurie nors simboliai (pasaga, varpas, BAR, septynetas arba karūna) iškrenta lošimo srities laimingam derinyje, atitinkamas simbolis premijos matuoklyje, rodomame po būgnais, įsižiebia. Kiekvieną kartą, kai įsižiebia visi 5 simboliai, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o daugiklis, rodomas po premijos matuokliu, padidinamas per vieną lygį. Aukščiausias daugiklio lygis yra 27x.

Trigubas kalėdinis auksas („Triple Christmas Gold“)

1570. Trigubas kalėdinis auksas („Triple Christmas Gold“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.
- Simbolių griūties funkcija: laimėtus derinius sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas sukrenta kiti simboliai.Ši funkcija tęsiasi tol, kol yra sudaromi nauji laimėtys deriniai.
- Pagrindiniame lošime: kai kurie nors iš premijos simbolių (B, O, N, U, S) iškrenta lošimo srities laimingame derinyje, atitinkamas simbolis po būgnais įsižiebia ir to simbolio būgnuose nebelieka. Kai įsižiebia visi 5 premijos simboliai, suaktyvinamas premijos (nemokamų sukimų) lošimas, suteikiantis 8 nemokamus sukimus.
- Premijos lošime: kai kurie nors simboliai (pasaga, varpas, BAR, septynetas arba karūna) iškrenta lošimo srities laimingam derinyje, atitinkamas simbolis premijos matuoklyje, rodomame po būgnais, įsižiebia. Kiekvieną kartą, kai įsižiebia visi 5 simboliai, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o daugiklis, rodomas po premijos matuokliu, padidinamas per vieną lygį. Aukščiausias daugiklio lygis yra 27x.

Dinozaurų medžioklė („Rex the Hunt“)

1571. Dinozaurų medžioklė („Rex the Hunt“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 178 mokėjimo krypčių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- „Wild“ simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.
- Šiame lošime yra sudėtiniai paslaptingieji simboliai. Pasibaigus kiekvienam sukimui paslaptingieji simboliai paverčiami į identiškus simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius). Paslaptingieji simboliai gali iškristi tik 2–5 būgnuose.
- Premijos (nemokamų sukimų) lošimas suaktyvinamas arba pakartotinai suaktyvinamas tada, kai „Scatter“ simbolis iškrenta 1 ir 6 būgnuose. Premijos lošimą sudaro 10 nemokamų sukimų. Jis gali būti suaktyvintas iš naujo, taip suteikiant dar 5 nemokamus sukimus.
- Kai lošiamas premijos lošimas, paslaptingieji simboliai užfiksuojami būgnuose ir išlieka užfiksuoti iki pat premijos lošimo pabaigos. Visi pagrindinio lošimo metu išsukti paslaptingieji simboliai perkeliami į premijos lošimą.

Auksinė Dionizo puota („Dionysus Golden Feast“)

1572. Auksinė Dionizo puota („Dionysus Golden Feast“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Lošimo taisyklės:

- Visi lošimo išmokėjimai ir laimėtos kombinacijos išmokamos pagal mokėjimo lentelę („Paytable“).
- Visi mokėjimo linijos laimėjimai lošimo metu yra sudedami lošimo pabaigoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

- „Wild“ simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“. Bet kuriai išmokų eilei, kurioje yra „Wild“ simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas „Wild“ simbolių, iškritusių išmokų eilėje, skaičiumi. 1 „Wild“ simbolis išmokų eilėje suteikia daugiklį 2X. 2 „Wild“ simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 4X. 3 „Wild“ simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 8X. 4 „Wild“ simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 16X. 5 „Wild“ simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 32X.
- Auksinis „Scatter“ simbolis virsta atsitiktinai parinktu fiksuotuoju simboliu (ne „Wild“ ir ne „Scatter“) ir suaktyvina fiksuoto pakartotinio sukimo funkciją. Kai lošiama fiksuoto pakartotinio sukimo funkcija, fiksuotasis simbolis išlieka toje pačioje vietoje, o identiški simboliai (arba „Wild“ simboliai), atitinkantys užfiksuotą simbolį, irgi užfiksuojami, tuo tarpu likę simboliai sukami iš naujo. Kai iškrenta vienas arba keli auksiniai „Scatter“ simboliai, atitinkamai parenkamas atsitiktinis fiksuotasis simbolis, o visi esami identiški simboliai

(arba „Wild“ simboliai), atitinkantys naująjį užfiksuotą simbolį (arba simbolius), irgi užfiksuojami atitinkamose jų padėtyse.
- Kai premijos matuoklis užsipildo 3 „Scatter“ (sidabriniais arba auksiniais) simboliais, skiriamas arba pakartotinai suaktyvinamas premijos (nemokamų sukimų) lošimas, kartu suteikiant, atitinkamai, 8 arba 4 nemokamus sukimus. Premijos matuoklis iš naujo nustatomas prieš kiekvieną sukimą ir kiekvieną nemokamą sukimą.
- Pradedant kiekvieną nemokamą premijos sukimą atsitiktinėje vietoje atsiranda vienas auksinis „Scatter“ simbolis, suaktyvinantis fiksuoto pakartotinio sukimo funkciją.

20 stambių vaisių („20 Bulky Fruits“)

1573. 20 stambių vaisių („20 Bulky Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €49 260

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

20 karšta jėga („20 Power Hot”)

1574. 20 karšta jėga („20 Power Hot”) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40 000

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

40 stambių vaisių („40 Bulky Fruits“)

1575. 40 stambių vaisių („40 Bulky Fruits“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120 000

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

40 Power Hot („40 karšta jėga“)

1576. 40 Power Hot („40 karšta jėga“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40 000

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

100 Power Hot („100 karšta jėga“)

1577. 100 Power Hot („100 karšta jėga“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Saldainių rūmai („Candy Palace“)

1578. Saldainių rūmai („Candy Palace“) – tai 6 būgnų, 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €12 032

Lošimo taisyklės:

- 8 ar daugiau simbolių kombinacija sudaro laimintį derinį.
- Daugiklio reikšmė yra atsitiktinė ir gali būti nuo 2x iki 100x.
- Deriniai, kurie sukuria laimėjimą, pašalinami iš būgnų, o juos užpildo kiti virš jų esantys simboliai.

- Mokama tik už didžiausią laimėjimo derinį.

Lošimo funkcijos:
Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Vandens lašai („Drops of water“)

1579. Vandens lašai („Drops of water“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €112 080

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Liepsnojantis karštis 6 būgnai („Flaming Hot 6 reels“)

1580. Liepsnojantis karštis 6 būgnai („Flaming Hot 6 reels“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €48 000

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
- Lošimo metu išsukus laimėjimų lentelėje nurodytus simbolius yra galimybė laimėti nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Vaisiai ir auksas („Fruits & Gold)

1581. Vaisiai ir auksas („Fruits & Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €24 440

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
- Lošimo metu išsukus laimėjimų lentelėje nurodytus simbolius yra galimybė laimėti nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Graikijos turtai („Greek Fortune“)

1582. Graikijos turtai („Greek Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €22 520

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Jei laimėjimo linijoje yra laukinis simbolis, gaunamas laimėjimas padvigubinamas.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
- Lošimo metu išsukus laimėjimų lentelėje nurodytus simbolius yra galimybė laimėti nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai laimėjime derinyje aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu laimėjimas padidinamas x3.
- Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai.
- Nemokamų sukimų metu pasirodę papildomi 3 sklaidos simboliai suteikia papildomus 15 nemokamų sukimų.

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Karšta jėga („Power Hot”)

1583. Karšta jėga („Power Hot”) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €46 290

Lošimo taisyklės:

- Septintas būgnas yra papildoma horizontali linija, kuri pasirodo virš 2, 3, 4, ir 5 būgnų.
- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Lošimo metu išsukus laimėjimų lentelėje nurodytus simbolius yra galimybė laimėti nemokamus sukimus.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Rumpelstiltskino turtai Megaways („Riches of Rumpelstiltskin Megaways“)

1584. Rumpelstiltskino turtai Megaways („Riches of Rumpelstiltskin Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Lošimo taisyklės:

- Laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos ir paslapties simbolius.
- Būgnai sukasi – viršutinė pirma eilutė sukasi iš dešinės pusės į kairę, o likusios eilutės sukasi iš viršaus į apačią.
- Po būgnų sukimosi, išsuktos laimėjimo simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užpildo kiti simboliai.
- Max Mega keliai gali būti suaktyvinti bet kuriame sukime ir aktyvuoti 117 649 laimėjimo būdus.

Lošimo funkcijos:

Rumplino Pakartotiniai Sukimai („Rumple ReSpins“)

- 5 arba daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- Sklaidos ar stiprintuvo simboliai, pakarotinų sukimų metu, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

Stiprintuvas („Boosters“)

- „Life Boost“ – jeigu per tris sukimus, neišsukamas sklaidos simbolis, suteikiama papildoma gyvybė, kuri suteikia 1 papildomą sukimą. Galima gauti iki 3 papildomų gyvybių.
- „Reels Boost“ – būgnai gali būti padidinti iki 8 simbolių aukščio.
- „Multiplier Boost“ – suteikiamas daugiklis (+1 kiekvieną kartą), kuris padidina visų sklaidos simbolių vertę. Daugikliai skiriami tokia tvarka: x2, x3, x4.
- „Prize Boost“ – padidina visas sklaidos simbolių vertes ir padvigubina laimėtą sumą.

Vandenynų medžiotojas („Ocean Hunter“)

1585. Vandenynų medžiotojas („Ocean Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €92 280

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir deguonies baliono simbolius.
- Ryklio simboliai prie būgnų prideda 4 laukinius simbolius.
- Ryklio simboliai pridėtiems laukiniams simboliams gali suteikti iki 4x daugiklį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai, iškritę 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvina 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu yra 4 būgnų rinkiniai, kurie po vieną atrakinami surinkus vis po 10 deguonies balionų simbolių.
- Atrakinus būgnų rinkinį pridedami +2 papildomi nemokami sukimai.
- Sklaidos simbolis, iškritęs 1, 3 ir 5 būgnuose, pridės +3 papildomus nemokamus sukimus.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus už 100x bendras statymas.Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Papildomas Masalo Statymas („Extra Bait Bet“)

- Papildomas masalas yra šalutinis statymas, kuris padeda suaktyvinti laukinį pasiutimą ir nemokamus sukimus.
- Šalutinis statymas prie būgnų prideda 50% kiekvieno sukimo vertės.
- Sklaidos simboliai padvigubinami ir gali iškristi, kad padėtų suaktyvinti nemokamus sukimus.

Atogrąžų laimė („Tropical Bonanza“)

1586. Atogrąžų laimė („Tropical Bonanza“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €147 175

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Griūties funkcija („Tumble frature“)

- Laimančios simbolių kombinacijos išnyksta iš būgnų, likę simboliai krenta į būgnų apačią, o nauji simboliai iš viršaus užpildo jų vietas.

Laimingos Valandos Modifikatorius („Happy Hour Modifiers“)

- Užpildžius kokteilio taurę suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Vaisių daugiklis – nuo x2 iki x20 daugiklis.
- Galimos vaisių daugiklio vertės (pagrindinio lošimo metu): 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x ir 20x.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 premijos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu galimos griūties ir laimingos valandos modifikatoriaus funkcijos.
- Galimos vaisių daugiklio reikšmės (nemokamų sukimų funkcijos metu) gali būti: 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 70x, 80x, 90x ir 100x.
- Funkcijos metu papildomas premijos simbolis, kuris iškris būgnuose, suteiks iki 5 papildomų nemokamų sukimų.
- Yra galimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją, pagrindinio lošimo metu, ją įsigijus už 75x visas statymas.

Kokteilio Stiklinės Paleidiklis („Cocktail Tumbler Trigger“)

- Pagrindinio lošimo metu, po kiekvieno laimėjimo, kokteilių taurė palaipsniui pildysis.
- Užpildžius visą taurę, bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.

Sidabro legendos Megaways („Tales of Silver Megaways“)

1587. Sidabro legendos Megaways („Tales of Silver Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Kaskados Laimėjimai („Cascading Wins“)

- Laimėtos simbolių kombinacijos pašalinamos iš būgnų, o jų vietas užima nauji simboliai.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka laimėtų simbolių kombinacijų būgnuose.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 4 premijos simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas papildomas premijos simbolis suteikia papildomus +5 nemokamus sukimus.
- Papildomi +5 arba +10 nemokamų sukimų gali būti suteikti, kai pirmoje eilutėje iškrenta atitinkamai 3 arba 4 premijos simboliai.
- Nemokamų sukimų metu yra 1x daugiklis, kuris po kiekvieno laimėjimo daugėja x1.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus, įsigyjant juos už 75x visas statymas.

Žvejybos siautulys („Hook ‘Em Up Frenzy“)

1588. Žvejybos siautulys („Hook ‘Em Up Frenzy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €221 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėtų simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Laukinis boso simbolis turi daugiklį, kuris gali didėti iki 243x.

Lošimo funkcijos:

Eik Žvejoti Sukimai („Go Fishin‘ Spin“)

- Funkcijos metu būgnuose iškrenta iki 3 laukinių boso simbolių;
- Laukinis boso simbolis didina daugiklį.
- Maksimalus daugiklių skaičius yra 27x.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 premijos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.

- 2 laukinio boso simboliai funkcijos metu suaktyvina x2 daugiklį.
- Ant to pačio būgno iškritęs dar vienas laukinis boso simbolis padidins daugiklį iki x3.
- Daugikliai gali daugintis tarpusavyje iki x243.
- Yra galimybė įsigyti nemokamų sukimų funkciją, kuri kainuoja 100x bendras statymas. Nemokami sukimai aktyuojami po pagrindinio lošimo.

Drakono ugnis: Aukso kambarys Laikyti ir laimėti („Dragonfire: Chamber of Gold Hold & Win“)

1589. Drakono ugnis: Aukso kambarys Laikyti ir laimėti („Dragonfire: Chamber of Gold Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €214 525

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Išsiskiriančių Laukinių Pakartotiniai Sukimai („Splitting Wilds ReSpins“)

- Iškritęs vienas ar daugiau išsiskiriančių laukinių simbolių (vėliau šis simbolis pasidalins į du vaikštančius laukinius simbolius) aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją.
- Vaikščiojantiems laukiniams simboliams suteikiami daugikliai, kurie su kiekvienu ėjimu daugėja x1, tačiau ne daugiau, kaip iki x3.

Drakono Ugnies Pakartotiniai Sukimai Laikyk ir Laimėk („Dragonfire Respins Hold & Win“)

- 5 drakono kiaušinio simboliai aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- Drakono kiaušinio simboliai pakarotinų sukimų metu atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Drakono kiaušinis skiria pinigines vertes arba vieną iš prizų:
  - „Minor“ – 20x bendras statymas.
  - „Major“ – 100x bendras statymas.
  - „Grand“ – 500x bendras statymas.
- Galimos drakono kiaušinio simbolio vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 10x, 12x, 15x, 20x, 50x, 100x, 500x.
- ***Kolekcininkas:***
  - Šios funkcijos metu iš būgnų bus surinktos bei pašalintos visos piniginės vertės ir kaupiamos dešinėje pusėje virš būgnų.
  - Vėliau visos piniginės vertės bus pridedamos prie bendro laimėjimo.
- ***Drakono ugnies daugiklis:***

- 2-110x daugiklis.
- Daugikliai didės +1 kiekvieno pakartotinio sukimo metu.

- Yra galimybė įsigyti pasirinktą lošimo funkciją (aprašytos aukščiau), už 100 x bendras statymas arba 250 x bendras statymas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Karšta laukinė zona („Hot zone wild“)

1590. Karšta laukinė zona („Hot zone wild“) – tai 6 būgnų, 3 eilių lošimas su iki 729 laimėjimo krypčių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 arba 4 premijos simboliai ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, suaktyvina atitinkamai 6 arba 8 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis gali padidinti daugiklį 2x, 3x, 5x, 10x.
- Surinkti laukiniai simboliai „karštos zonos“ būgnuose, suteiks 4 papildomus nemokamus sukimus.

Žvaigždės ir saldumynai, laikyti ir laimėti („Stars n' sweets hold & win“)

1591. Žvaigždės ir saldumynai, laikyti ir laimėti („Stars n' sweets hold & win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €206 240

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų ir žvaigždės simbolius.

Lošimo funkcijos:

Saldūs, Lipnūs, Laukiniai Nemokami Sukimai („Sweet Sticky Wild Free Spins“)

- 3 nemokamų sukimų simboliai aktyvuos nemokamu sukimų funkciją su 8 sukimais.
- Laukiniai simboliai turės 2x, 3x arba 5x daugiklį.
- Laukiniai simboliai taps lipniais simboliais.
- Laukinių simbolių daugikliai sumuojami.
- Pagrindinio lošimo metu, būgnuose iškritus dviem nemokamų sukimų simboliams, bet kuriuo metu gali įsijungti meteoritų lietus, kad į būgnus pridėtų +1 nemokamų sukimų simbolį ir taip būtų suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.

Laikyk ir Laimėk („Hold & Win“)

- 5 arba daugiau grynųjų pinigų žvaigždžių simbolių aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- „Minor“, „Major“ ir „Grand“ prizo žvaigždės gali iškristi per funkciją:
    - „Minor“ – 30x bendras statymas.
    - „Major“ – 50x bendras statymas.
    - „Grand“ – 200x bendras statymas.
- Žvaigždės simbolio vertės yra atsitiktinės vertės nuo 1x iki 200x bendras statymas.
- Šioje funkcijoje lošiama su dviem UFO simboliais – rinkėju ir mokėtoju.

Notingemo šerifas 2 („Sheriff of Nottingham 2“)

1592. Notingemo šerifas 2 („Sheriff of Nottingham 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €244 950

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų simbolį.

Lošimo funkcijos:

Šerifo Pakartotiniai Sukimai („Sheriff Respins“)

- 3 pinigų simboliai aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- Pinigų arba linksmų vyrų simboliai pakarotinų sukimų metu atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Pakartotinių sukimų pabaigoje, jei būgnuose užfiksuoti 5 linksmų vyrų simboliai, suteikiamas x5 daugiklis.
- Paslaptingas linksmų vyrų simbolis gali aktyvuoti vieną iš funkcijų:
    - „Will Scarlet“ – atidaro dešinįjį būgną. Suteikia x1 statymą.
    - „Friar Tuck“ – atidaro kairįjį būgną. Suteikia x1 statymą.

- „Little John“ – visi laimėjimai padvigubinami. Suteikia x1 statymo daugiklį.
- „Maid Marian“ – suteikia papildomą gyvybę ir x1 statymo daugiklį.
- „Robin Hood“ – nuolat pasikartojantis būgnuose x1 arba x2 daugiklis.

Modifikatoriai („Modifiers“)

- „Wanted Spin“– iškritęs šerifo simbolis išmokės bet kurią pinigų simbolio vertę.
- „Bonus“– suteikia šerifo pakartotinio sukimo funkciją.
- „Sheriff Wild“– būgnuose iškrenta 4 – 10 laukinių simbolių.
- „Win Spin“– suteikia sukimą, kuris garantuoja laimėjimą.
- „Mystery Symbols“– paslapties simbolis, kuris pridedamas prie būgnų, virsta bet kokiu simboliu, už kurį išmokamas laimėjimas.
- „Stacked Wilds“– lipnus laukinis simbolis visuomet iškris ekrane kaip x1 daugiklis, kuris bus sumuojamas.

Majų chaosas („Mayan Multi Mayhem“)

1593. Majų chaosas („Mayan Multi Mayhem“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €211 608

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas, kai 5 ar daugiau simbolių yra greta horizontaliai arba vertikaliai.
- Simboliai, už kuriuos skiriamas laimėjimas, sprogsta ir jų vietas užpildo nauji simboliai.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Laukinis simbolis, nukritęs į totemo zoną, gali suteikti daugiklį.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5, 6 arba 7 premijos simboliai atitinkamai suteikia 8, 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po kiekvieno sukimo, bus pašalinami daugikliai (po 1 sukimo x2, po 2 – x3, po 3 – x4 ir t.t.).
- Kiekvieną kartą, nemokamų sukimų metu, iškritus premijos simboliui, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

Kalėdinis aukso kasėjas („Christmas Gold Digger“)

1594. Kalėdinis aukso kasėjas („Christmas Gold Digger“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €205 750

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus gryno aukso ir brangakmenių simbolius.

Lošimo funkcijos:

Auksiniai Laikyk ir Laimėk Pakartotiniai Sukimai („Gold Hold & Win ReSpins“)

- 5 arba daugiau gryno aukso simbolių aktyvuoja 3 pakartotinius sukimus.
- Gryno aukso simboliai, pakarotinų sukimų metu, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

Būgnų Stiprintuvas („Reel Boosters“)

- Surinkus 3 tos pačios spalvos brangakmenius, suaktyvinama funkcija:
    - 3 mėlynų brangakmenių simboliai atrakina papildomą eilutę. Maksimalus pridėtų eilučių skaičius – 3.
    - 3 žalių brangakmenių simboliai padidins pinigines vertes.
    - 3 raudonos spalvos simboliai suteiks papildomą pakartotinį sukimą, o kaskart iš naujo nustatant skaitiklį, bus padidinta po sukimo laimėta suma.
    - 3 purpuriniai brangakmenių simboliai suteiks daugiklį. Už pirmuosius 3

„purpurinius brangakmenius“ bus skiriamas 2x daugiklis, už kitus 3 – 5x daugiklis, o už 3 galutinius – 10x daugiklis.

Aukso Kasimo Modifikatorius („Gold Diger Modifier“)

- Pagrindinio lošimo metu gali būti panaudojami aukso kasimo ginklai:
- Dinamitas – pavirsta į 3 – 5 laukinius simbolius;
- Kirtiklis – pavirsta į gryno aukso simbolius;
- Sprogmuo – paverčia mažų verčių simbolius į vieną gerai apmokamą simbolį.

Vilius Telis ir laukinės strėlės Laikyti ir laimėti („William Tell & The Wild Arrows Hold & Win“)

1595. Vilius Telis ir laukinės strėlės Laikyti ir laimėti („William Tell & The Wild Arrows Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €13 375

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pakartotinio sukimo simbolius.
- 5 Viliaus laukinės strėlės simboliai bet kurio sukimo metu gali pasikeisti į laukinį simbolį.
- Bet kurio sukimo metu visi mažos vertės simboliai gali būti pašalinti iš būgnų.

Lošimo funkcijos:

Vilius Telis ir Laukinė Strėlė Laikyk ir Laimėk funkcija („William Tell & The Wild Arrows Hold & Win“)

- 5 arba daugiau pakartotinio sukimo simbolių aktyvuoja funkciją su 3 pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos metu iškritę pakartotinio sukimo simboliai nustato funkciją iš naujo (į 3 pradinius sukimus).
- Galimi daugikliai: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 50x ir 100x.
- Funkcijos metu gali iškristi prizai:
    - „Minor“ – 20x visas statymas;
    - „Major“ – 50x visas statymas;
    - „Grand“ – 100x visas statymas.
- Yra galimybė įsigyti funkciją už 60x bendras statymas.

Išskirta-Zona („Split-Zone“)

- Bet kuriuo metu strėlei pataikius į būgnus, būgnai išsiskiria į 4 dalis (būgnai gali būti su pakartotinio sukimo simboliais, kurie turi savo daugiklius arba būgnai gali būti tušti).
- Kiekviena kartą, jei padalintuose būgnuose yra pakartotinio sukimo simbolis, sukimų skaičius atnaujinamas į pradinį skaičių – 3.

Būgnų karūna: Laikyti ir laimėti („Reel Crown Hold & Win

1596. Būgnų karūna: Laikyti ir laimėti („Reel Crown Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €242 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

***Pakartotinių Sukimų funkcija* („Respins Bonus“)**

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja pakartotinius sukimus. Kiekvienas sklaidos simbolis pakartotinius sukimus pradeda iš naujo.

***Būgnų Modifikatorius* („Reel Modifiers“)**

- Bet kurio sukimo metu modifikatorius gali būti aktyvuotas. Pasirinkus 1 iš 3 Mini lošimo automato būgnų, galima gauti:
- Laimintį sukimą;
- Premijos pridėjimą – funkcijos metu pridedamas sklaidos simbolis, kuris padidina tikimybę aktyvuoti pakartotinį sukimą;
- Laukinių būgnų – pridedama nuo 2-5 lipnių laukinių simbolių būgnuose.

***Būgnų Stiprintuvas* („Reel Booster“)**

- Surinkti 3 Stiprintuvo Brangakmenių simboliai suaktyvuoja stiprintuvą.
- Mėlynas brangakmenis atrakina 3 papildomas eiles.
- Žalias brangakmenis padidina visas simbolių vertes.
- Raudonas brangakmenis suteikia pakartotinį sukimą.
- Violetinis brangakmenis padidina daugiklių lygį.

Raudona karšta vyšnia („Red Hot Cherry“)

1597. Raudona karšta vyšnia („Red Hot Cherry“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus vyšnių ir padvigubinimo simbolius.
- Raudoni vyšnių simboliai turi vertes: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 10x, 15x ir 20x. Už raudonos vyšnios simbolius išmokama tik karštų sukimų metu. Kai auksinė vyšnia išsukama tuo pačiu metu, kaip ir 2 ar daugiau raudonos vyšnios, aktyvuojamas premijos ratas ir karšti sukimai.

Lošimo funkcijos:

***Vyšnių bombų modifikatorius* („Cherry bomb modifier“)**

- Bet kurio sukimo metu modifikatorius gali būti aktyvuotas.
- Pridėti 1 arba 2 vyšnių simboliai padidina galimybę aktyvuoti karštus sukimus ir premijos ratą.

***Karšti Būgnai* („Hot Spins“)**

- 3 ar daugiau simbolių ant 1, 3 ir 5 būgnų suteikia 5 karštus sukimus.

***Padvigubinimas* („Double Up“)**

- Kai pasirodo Padvigubinimo simbolis ant 5 būgno, jis padidina visų raudonų vyšnių vertes ir prideda 1 papildomą sukimą.

***Premijos Ratas* („Bonus Wheel“)**

- Daugiklis, kuris išsukamas rate, padidina visų raudonų vyšnių vertes, kurios aktyvavo premijos rato funkciją.
- Karšti sukimai lošiami su išsukto daugiklio verte.

***Funkcijos Pirkimas* („Bonus Buy“)**

- Yra galimybė įsigyti nemokamų sukimų funkciją už 60x esamas statymas arba 150x esamas statymas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

9 sėkmės perlai („9 Pearls of Fortune“)

1598. 9 sėkmės perlai („9 Pearls of Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus perlo ir nemokamų sukimų simbolius.

Lošimo funkcijos:

***Perlų Pakartotiniai Sukimai* („Pearl Respins“)**

- 3 ar daugiau perlo simbolių aktyvuoja pakartotinius sukimus. Suteikiamas 1 pakartotinis sukimas, o kiekvienas naujas perlas atstatys pakartotinių sukimų skaičių.
- Galimi daugikliai: 1x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x.

***Nemokami Sukimai* („Free Spins“)**

- 3 nemokamų sukimų simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Pasirodantis ratas išsuka nemokamų sukimų skaičių ir daugiklį. 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų su atitinkamai x2, x3 arba x5 daugikliu.

***Lobių Skrynia* („Treasure Chests“)**

- 3 lobių skrynios simboliai suteikia 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų su x2, x3 arba x5 daugikliu.

***Funkcijos pirkimas* („Bonus Buy“)**

- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus, po pagrindinio lošimo, už 50x bendras statymas.

Ekstremalūs magiški megaways 4 („Majestic megaways extreme 4“)

1599. Ekstremalūs magiški megaways 4 („Majestic megaways extreme 4“) – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimas suteikiamas, kai 5 ar daugiau simbolių yra greta horizontaliai arba vertikaliai.
- Simboliai, už kuriuos skiriamas laimėjimas, sprogsta ir jų vietas užpildo nauji simboliai.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

Lošimo funkcijos:

Mistinis („Mystery“) simbolis

- Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka ekrane gali iškristi „Mystery“ simboliai.
- Visi „Mystery“ simboliai pavirs tuo pačiu simboliu, išskyrus „Wild“ ar „Bonus“ simbolius.

Maksimalus Megaways („Max Megaways“)

- Bet kurio sukimo metu „Max Megaways“ modifikatorius gali būti suaktyvintas.
- Tai įvyks atsitiktinai ir būgnuose iškris didžiausia viename būgnų rinkinyje galima „Megaways“ suma (117 649).
- „Max Megaways“ gali iškristi ant vieno, dviejų, trijų ar visų 4 būgnų rinkinių to paties sukimo metu.

Nemokami sukimai („Bonus“)

- 4 premijos („Bonus“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius parenkamas atsitiktine tvarka ir gali būti 12, 17, 22 arba 27 nemokami sukimai arba 15 ekstremalių magiškų megaways sukimų („Majestic Megaways Extreme Spins“).

***Magiškas statymas* („Majestic Bet“)**

- Yra galimybė atlikti statymą („Majestic Bet“), kuris garantuotai suaktyvins lošimą su nemokamais sukimais po pagrindinio lošimo, už 75x bendras statymas arba atlikti extremalų statymą („Majestic Extreme Bet“), kuris garantuotai suaktyvins ekstremalius magiškus megaways sukimus („Majestic Megaways Extreme Spins“) už 300x bendras statymas.

Karšti smūgiai Megaways („Hot Shots Megaways“)

1600. Karšti smūgiai Megaways („Hot Shots Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €214 170

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimas suteikiamas, kai 5 ar daugiau simbolių yra greta horizontaliai arba vertikaliai.
- Simboliai, už kuriuos skiriamas laimėjimas, sprogsta ir jų vietas užpildo nauji simboliai.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Lošimo funkcijos:

Mistinis („Mystery“) simbolis

- Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka ekrane gali iškristi „Mystery“ simboliai.
- Visi „Mystery“ simboliai pavirs tuo pačiu simboliu, išskyrus „Wild“ ar „Scatter“ simbolius.

Maksimalus Megaways („Max Megaways“)

- Bet kurio sukimo metu „Max Megaways“ modifikatorius gali būti suaktyvintas.
- Tai įvyks atsitiktinai ir būgnuose iškris didžiausia viename būgnų rinkinyje galima „Megaways“ suma (117 649).
- „Max Megaways“ gali iškristi ant vieno, dviejų, trijų ar visų 4 būgnų rinkinių to paties sukimo metu.

Pakartotiniai pinigų sukimai („Cash Respins“)

- Bet kurioje būgnų vietoje iškritę 5 ar daugiau „Gold Ball Scatter“ suaktyvins „Cash Respins“ – bus suteikti 3 pirminiai pakartotiniai sukimai, kurie bus atliekami naudojant specialų būgnų rinkinį, kuriame gali pasirodyti tik „Gold Ball Scatter“.
- „Cash Respins“ metu, kai ant būgnų iškrenta bent vienas naujas „Gold Ball Scatters“, vėl nustatomas pakartotinių sukimų skaičius 3. Visi „Gold Ball Scatters“, iškrentantys pakartotinių sukimų metu, liks savo vietose, kol pasibaigs funkcija.

Karštų smūgių statymas („Hot Shots Bet“)

- Atlikus specialų statymą „Hot Shots Bet“, bus garantuotai aktyvinta „Cash Respins“ funkcija po pagrindinio sukimo.

Krabų šėlsmas 2 („Crabbin' Crazy 2“)

1601. Krabų šėlsmas 2 („Crabbin' Crazy 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus krabo simbolius.

Lošimo funkcijos:

Premijos („Bonus“) simbolis

- 5 arba daugiau krabo simbolių aktyvuoja „Crabbin' Bonanza Respins“ pakartotinius sukimus.

Maksimalus laimėjimas W.P.D („Max Win W.P.D“)

1602. Maksimalus laimėjimas W.P.D („Max Win W.P.D“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €239 283

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.

Lošimo funkcijos:

Sklaidos („Scatter“) simboliai

- Iškritę 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvins „Free Spins“.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Už 3, 4 ar 5 „Scatter“ simbolius, išsuktus bet kuriose būgnų pozicijose, atitinkamai skiriama 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų („Free Spins“).

Olimpo Hadas Megaways („Olympus Hades Megaways“)

1603. Olimpo Hadas Megaways („Olympus Hades Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimas suteikiamas, kai 5 ar daugiau simbolių yra greta horizontaliai arba vertikaliai.
- Simboliai, už kuriuos skiriamas laimėjimas, sprogsta ir jų vietas užpildo nauji simboliai.
- Skirtingų simbolių grupių laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Lošimo funkcijos:

Maksimalus Megaways („Max Megaways“)

- Bet kurio sukimo metu „Max Megaways“ modifikatorius gali būti suaktyvintas.
- Tai įvyks atsitiktinai ir būgnuose iškris didžiausia viename būgnų rinkinyje galima „Megaways“ suma (117 649).
- „Max Megaways“ gali iškristi ant vieno, dviejų, trijų ar visų 4 būgnų rinkinių to paties sukimo metu.

Nemokami Hado sukimai („Hades Free Spins“)

- Iškritus 4, 5 ar 6 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami Hado nemokami sukimai (atitinkamai 12, 17 arba 22 nemokami sukimai).

- Veikdami kaip sklaidos simboliai, trys ar daugiau knygų simbolių, kurie iškrenta bet kur būgnuose, suteikia prizą. Taip pat suteikiama 10 nemokamų sukimų. Bet kuriuo nemokamo sukimo metu trys knygos simboliai, veikiantys kaip sklaidos simboliai, suteiks dar 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai, atsitiktiniu būdu pasirenkamas įprastas simbolis, kuris veiks kaip ypatingas išsiplečiantis simbolis visų nemokamų sukimų metu. Užskaičius prizus už įprastas laimingas kombinacijas, ypatingas simbolis gali išsiplėsti, kad apimtų visas tris būgno, kuriame jis atskleistas, padėtis. Ypatingas simbolis išsiplės tik tada, kai bus galima skirti papildomų prizų pagal mokėjimo linijas už laimingas kombinacijas. Išsiplečiantys simboliai nebūtinai turi iškristi greta vienas kito, kad kombinacija būtų laiminga.
- Visi laimėjimai padauginami iš pastatytos sumos kiekvienoje eilutėje, išskyrus sklaidos simbolius. Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. lapkričio 9 d. įsakymu Nr. DIE-556

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1604–2.1638 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1604. Bozo katės („Bozo Cats“);
2.1605. Gizos naktys („Giza Nights“);
2.1606. Įsilaužti į banką: laikyk ir laimėk („Hit the Bank: Hold and Win“);
2.1607. Mamuto viršūnė: laikyk ir laimėk („Mammoth Peak: Hold and Win“);
2.1608. Piratų skrynia: laikykis ir laimėk („Pirate Chest: Hold and Win“);
2.1609. Piratas Šarkis („Pirate Sharky“);
2.1610. Karališkos monetos 2: laikyk ir laimėk („Royal Coins 2: Hold and Win“);
2.1611. Karališkas džokeris: laikyk ir laimėk („Royal Joker: Hold and Win“);
2.1612. Ugnies lobis: sklaidos išmokėjimas („Treasures of Fire: Scatter Pays“);
2.1613. Ypatingai laimingas: laikyk ir laimėk („Ultra Fortunator: Hold and Win“);
2.1614. Monetų smūgis: laikyk ir laimėk („Coin Strike: Hold and Win“);
2.1615. Karališka sėkmė: laikyk ir laimėk („Royal Fortunator: Hold and Win“);
2.1616. Dorko padalinys („Dork Unit“);
2.1617. Chaoso įgula („Chaos Crew“);
2.1618. Kubeliai 2 („Cubes 2“);
2.1619. Šokite į popsą („Hop'n'Pop“);
2.1620. Ieškomas gyvas arba laukinis („Wanted Dead or a Wild“);
2.1621. Juokdario bombos („Joker Bombs“);
2.1622. Legendos apie gladiatorių („Gladiator Legends“);
2.1623. Anubio ranka („Hand of Anubis“);
2.1624. Už įstatymo ribų Inc. („Outlaws Inc.“);
2.1625. Negyvas miestas („RIP City“);
2.1626. Sukrauti juos („Stack'em“);
2.1627. Grynųjų susitikimai („Cash Encounters“);
2.1628. Būrėjos žavesys („Fortune Teller's Charm“);
2.1629. Krakeno užkariavimas („Kraken Conquest“);
2.1630. Piktos pabaisos („Mad Monsters“);
2.1631. Poseidono perlai („Pearls of Poseidon“);
2.1632. Popajus ir Olivija Oyl („Popeye & Olive Oyl“);
2.1633. Juokdarys ir vagis („Joker & the Thief“);
2.1634. Ali Baba paslaptys („The Secrets of Ali Baba“);
2.1635. Pašėlęs Toras („Thor Goes Wild“);
2.1636. Didelių pinigų ešerys („Big Money Bass“);
2.1637. Super bėgių geležinekliai („Supertracks Railways“);
2.1638. Nindzės iškilimas („Rise of Shinobi“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1604–1638 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Bozo katės („Bozo Cats“);

1604. Bozo katės („Bozo Cats“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €493 500

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis turi 2x arba 3x daugiklį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir auksinį sklaidos simbolį.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus, kurie aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spin“)

- Kai 3 sklaidos simboliai išsukami ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuojama 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Auksinis sklaidos simbolis atnaujina nemokamus sukimus pridėdamas +2 arba +3 papildomus sukimus.
- Dvigubų laukinių daugiklių atnaujinimas padvigubina visus daugiklius visuose laukiniuose simboliuose.
- Kaskart laimėjus nemokamų sukimų funkciją, galima pradėti nemokamus sukimus su esamu sukimų skaičiumi arba lošti dėl daugiau.
- Lošėjas loša pasirinkdamas vieną iš trijų monetų: 2 iš jų yra laimėčios, 1 – pralaiminti moneta. Pasirinkus laimėčią monetą, lošėjas pereina į kitą atnaujinimo lygį. Pasirinkus pralaimėčią monetą, baigiasi nemokamų sukimų funkcija.

Gizos naktys: laikyk ir laimėk („Giza Nights: Hold and Win“)

1605. Gizos naktys: laikyk ir laimėk („Giza Nights: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €584 400

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos ir pastiprinimo simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spin“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuojami 8 nemokami sukimai. 3 sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, įjungia 8 papildomus sukimus.

Premija („Bonus“)

- 6 ir daugiau premijos simbolių arba jų deriniai su pastiprinimo simboliu įjungia premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x16 statymo.
- Visi premijos simboliai per premijos lošimą prilimpa ant būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs premijos, pastiprinimo ar paslapties simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

Įsilaužti į banką: laikyk ir laimėk („Hit the Bank: Hold and Win“)

1606. Įsilaužti į banką: laikyk ir laimėk („Hit the Bank: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Yra galimybė įsigyti premijos funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Premija („Bonus“)

- 3 ar daugiau banko simbolių pagrindiniame lošime aktyvuoja premijos lošimą su skirtingu monetos simbolių skaičiumi:
    - Už 3 banko simbolius skiriamos 3 monetos;
    - Už 4 banko simbolius skiriamos 5 monetos;
    - Už 5 banko simbolius skiriama 10 monetų;
- Per kiekvieną sukimą visi monetų simboliai pasislenka 1 langeliu žemyn.
- Pasiekus būgno apačią, už kiekvieną monetos simbolį sumokamas jos sukauptas laimėjimas.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol ant būgnų yra bent vienas monetos simbolis.
- Viršutinėje eilutėje gali būti atidengti vertės stiprintuvai, iš kurių padauginama arba kuriais padidinama kiekvienos monetos ant atitinkamo būgno vertė.
- Pridedamos vertės gali būti tokios: nuo 1 iki 8 ir 10, 12, 15, 20, 25, 30, 40, 50, 75, 100.
- Daugiklių vertės: nuo x2 iki x10 ir x15, x20, x25, x50.

Mamuto viršūnė: laikyk ir laimėk („Mammoth Peak: Hold and Win“)

1607. Mamuto viršūnė: laikyk ir laimėk („Mammoth Peak: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €493 500

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Laukinis x2 simbolis padvigubina laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.

Premija („Bonus“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių aktyvuoja premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir yra nuo x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 iki x10 statymo.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs premijos arba premijos prizo simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Kai mažas, vidutinis, didelis arba didysis premijos simbolis yra laimėjimo linijoje, aktyvuojami atitinkami premijos prizai:
    - Mažasis premijos prizas = 20x statymo;
    - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
    - Didelis premijos prizas = 150x statymo;
    - Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Vulkano funkcija („Volcano feature“)

- 5 premijos simboliai suteikia galimybę laimėti papildomą lošimą.

Piratų skrynia: laikykis ir laimėk („Pirate Chest: Hold and Win“)

1608. Piratų skrynia: laikykis ir laimėk („Pirate Chest: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €358 900

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, premijos ir pastiprinimo simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. 3 sklaidos simboliai funkcijos metu suteikia 8 papildomus sukimus.

Premija („Bonus“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių arba premijos simbolių su pastiprinimu aktyvuoja premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x15 statymo.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs premijos arba premijos prizo simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Paslapties simbolis pasirodo tik per premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta į mažojo, vidutinio arba didelio premijos prizo simbolius.

Lobių Skrynios funkcija („Treasure* Chest feature*“)

- Kai mažas, vidutinis arba didelis premijos simbolis yra laimėjimo linijoje, aktyvuojami atitinkami premijos prizai:
    - Mažasis premijos prizas = 20x statymo;
    - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
    - Didelis premijos prizas = 100x statymo.

Piratas Šarkis („Pirate Sharky“)

1609. Piratas Šarkis („Pirate Sharky“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Nemokamų sukimų metu surenka visas pinigų maišo simbolio vertes.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai per pagrindinį lošimą suaktyvina atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Laukiniai simboliai pasirodo per nemokamus sukimus – kas trečias, šeštas ir devintas surinktas laukinis simbolis suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Pinigų maišo simbolį sudaro atsitiktinė vertė nuo 2x iki 50x statymų.

Lobių Medžioklės funkcija („Treasure Hunt feature“)

- Bet kuris per nemokamus sukimus ant būgnų išsuktas laukinis simbolis būgnų viršuje užpildo progreso juostą. Kas trečias surinktas laukinis simbolis suteikia lobių medžioklės funkciją.
- Esant aktyviai lobių medžioklės funkcijai ant būgnų pridedami papildomi pinigų krepšio simboliai. Visi pinigų krepšio simboliai, surinkti esant aktyviai lobių medžioklės funkcijai, padauginami iš 2, 3, 10 arba 100, atsižvelgiant į surinktų laukinių simbolių sumą progreso juostoje. Kiekviena lobių medžioklės funkcija, išskyrus paskutiniąją (x100), suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus.

Karališkos monetos 2: laikyk ir laimėk („Royal Coins 2: Hold and Win“)

1610. Karališkos monetos 2: laikyk ir laimėk („Royal Coins 2: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €403 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir karališkos premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas („Bonus“)

- 3 premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą ir karališkosios premijos funkciją. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Per premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik premijos ir karališkosios premijos simboliai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

Aukso Lobių funkcija („Gold Treasure feature“)

- Bet koks per pagrindinį lošimą ant būgnų iškritęs premijos simbolis suteikia galimybę laimėti papildomą premijos lošimą.

Karališkos Premijos funkcija („Royal Bonus feature“)

- Karališkos premijos simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir per premijos lošimą užsifiksuoja ant būgnų. Iškritęs kiekvienas karališkos premijos simbolis ant būgnų surenka visas matomas vertes ir prideda jas prie savo vertės. Karališkos premijos simbolis surenka visas premijos vertes, įskaitant mažojo, vidutinio, didelio bei didžiojo premijos prizo simbolių vertes.
    - Mažasis premijos prizas = 25x statymo;
    - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
    - Didelis premijos prizas = 150x statymo;
    - Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Karališkas džokeris: laikyk ir laimėk („Royal Joker: Hold and Win“)

1611. Karališkas džokeris: laikyk ir laimėk („Royal Joker: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 115 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir karališkos premijos simbolius.
- Per premijos lošimą džokerio simboliai iškrenta langelyje, kuriame palieka 2x daugiklį ir išnyksta. Pataikius į juokdario simbolį langelyje su daugikliu, kiekvieną kartą daugiklis langelyje padidėja 1.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas („Bonus“)

- 3 premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą ir karališkosios premijos funkciją. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Per premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik premijos ir karališkosios premijos simboliai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x5, x10, x15 statymo.

Aukso Lobių funkcija („Gold Treasure feature“)

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs premijos arba karališkos premijos simbolis suteikia galimybę įjungti „Aukso lobių“ funkciją, kuri prideda pakankamai premijos ir karališkos premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų premijos lošimą.

Karališkos Premijos funkcija („Royal Bonus feature“)

- Karališkos premijos simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir per premijos lošimą užsifiksuoja ant būgnų. Iškritęs kiekvienas karališkos premijos simbolis ant būgnų surenka visas matomas vertes ir prideda jas prie savo vertės. Karališkos premijos simbolis surenka visas premijos vertes, įskaitant mažojo, vidutinio, didelio bei didžiojo premijos prizo simbolių vertes.
    - Mažasis premijos prizas = 25x statymo;
    - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
    - Didelis premijos prizas = 150x statymo;
    - Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Ugnies lobis: sklaidos išmokėjimas („Treasures of Fire: Scatter Pays“)

1612. Ugnies lobis: sklaidos išmokėjimas („Treasures of Fire: Scatter Pays“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Lošimo taisyklės:

- 8 ir (arba) daugiau identiškų simbolių sudaro laimėjimo derinį.
- Bendrasis daugiau kaip 12 identiškų simbolių laiminčio derinio laimėjimas yra toks pats, kaip ir 12 simbolių laiminčio derinio laimėjimas
- Už visus simbolius ant būgnų išmokama bet kur.
- Per kiekvieną sukimą bet koks simbolis ant būgnų gali iškristi su atsitiktinio daugiklio x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x50 arba x100 verte.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus, kurie aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, iškritusių per pagrindinį lošimą, įjungia nemokamus sukimus:
    - 6x – 20 nemokamų sukimų;
    - 5x – 15 nemokamų sukimų;
    - 4x – 12 nemokamų sukimų;
    - 3x – 10 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, iškritusių per nemokamus sukimus, įjungia 5 papildomus sukimus.

Ugnies įžiebimo funkcija („Fire Breath feature“)

- Per nemokamus sukimus yra šansas, kad būtų suaktyvinta ugnies įžiebimo funkcija. Ugnies įžiebimo funkcija simboliams suteikia papildomų daugiklių, kad padidėtų bendrasis laimėjimas. Šią funkciją galima suaktyvinti tik per laimėjimo sukimus.

Ypatingai laimingas: laikyk ir laimėk („Ultra Fortunator: Hold and Win“)

1613. Ypatingai laimingas: laikyk ir laimėk („Ultra Fortunator: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €215 700

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Premija („Bonus“)

- 3 premijos simboliai ant centrinio būgno aktyvuoja premijos lošimą. Išmoka nurodoma ant simbolio piniginė valiuta ir būna 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x bei 20x statymo.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Paslapties simbolis pasirodo tik per premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta į mažojo, vidutinio, didelio arba didžiojo premijos prizo simbolius.

Monetų smūgis: laikyk ir laimėk („Coin Strike: Hold and Win“)

1614. Monetų smūgis: laikyk ir laimėk („Coin Strike: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €515 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.

- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus premijos ir smūgio premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Premija („Bonus“)

- Premijos simbolis išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 statymo.
- Premijos lošimas pradedamas ant kiekvieno būgno pasirodžius bent vienam

premijos simboliui. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

Monetų Smūgio funkcija („Coin Strike feature“)

- Išsukus monetų smūgio simbolį per pagrindinį ir premijos lošimą aktyvuojama monetų smūgio funkcija.
- Monetų smūgio funkcija surenka visų premijos simbolių vertes, įskaitant mažojo, vidutinio, didelio bei didžiojo premijos prizo simbolių vertes ir prideda jas prie laimėjimo.

Aukso Lobių funkcija („Gold Treasure feature“)

- Bet koks per pagrindinį lošimą ant būgnų iškritęs premijos simbolis suteikia galimybę laimėti papildomą premijos lošimą.
- Atsitiktinai per premijos lošimą išsukti šie premijos simboliai suaktyvina atitinkamus premijos prizus:
    - Mažasis premijos prizas = 25x statymo;
    - Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
    - Didelis premijos prizas = 150x statymo;
    - Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Karališka sėkmė: laikyk ir laimėk („Royal Fortunator: Hold and Win“)

1615. Karališka sėkmė: laikyk ir laimėk („Royal Fortunator: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €403 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus premijos ir karališkos premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Premija („Bonus“)

- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x5, x10, x15 statymų.
- Premijos lošimas pradedamas ant kiekvieno būgno pasirodžius bent vienam premijos simboliui. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą išsuktas premijos simbolis suteikia galimybę aktyvuoti deimantų lobių funkciją, kuri prideda pakankamai premijos ir karališkos premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų premijos lošimą.
- Atsitiktinai per premijos lošimą pasirodę šie premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- Mažasis premijos prizas = 25x statymo;
- Vidutinis premijos prizas = 50x statymo;
- Didelis premijos prizas = 150x statymo;
- Didysis premijos prizas = 1000x statymo.

Dorko padalinys („Dork Unit“)

1616. Dorko padalinys („Dork Unit“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 16 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Dovanų dėžutės yra laukinių simbolių daugikliai.
- Dovanų dėžučių simboliai pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriamas išmokėjimas.
- Yra galimybė įsigyti premijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Dovanų Dėžutės

- Dovanų dėžutės yra laukinių simbolių daugikliai.
- Trys skirtingi dovanų dėžučių tipai:
    - Įprastinės dovanų dėžutės vertė gali būti: laukinis simbolis, 2x, 3x, 4x.
    - Retos dovanų dėžutės vertės gali būti: 5x, 10x, 15x, 20x.
    - Stulbinančios dovanų dėžutės vertės gali būti: 25x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x.

Dovanų Aukso Gysla

- Jei per tą patį sukimą iškris 3 bet kokio tipo dovanų dėžutes, prasidės premijos lošimas „Dovanų aukso gysla“.

- Visos iškritusios dovanų dėžutės pasilieka būgnuose per visą premijos lošimą.
- Premija prasideda su 3 sukimais.
- Išsukus papildomų dovanų dėžučių likę nemokami sukimai papildomi iki 3 ir premijos lošimas tęsiasi.
- Jei 3 sukimus iš eilės neiškrenta naujų dovanų dėžučių, premija baigiasi.

Chaoso įgula („Chaos Crew“)

1617. Chaoso įgula („Chaos Crew“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis Piktūno simbolis turi vieną iš šių daugiklių: x2, x3 arba x5. Daugikliai padaugins vienas kitą.
- Katino Piktūno laukinis simbolis pakeičia visus pagrindinio lošimo simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Kaskart iškritus katino Piktūno simboliui, jis padaugins virš jo būgno esantį skaičių iš katino Piktūno simbolyje atskleisto koeficiento. Galimi daugikliai yra x2, x3, x5, x10, x20.
- Stulbinančio katino Piktūno daugiklis: x2, x3, x5, x10, x20.
- Kaukolės Keistuolės simbolis pridės atskleistą kaukolės Keistuolės simbolyje esantį skaičių prie jos būgno daugiklio. Galimi Kaukolės Keistuolės ir stulbinančios Kaukolės Keistuolės daugikliai yra +1, +2, +5, +10, +20.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Jei iškris trys nemokamų sukimų simboliai, lošimas pereis į nemokamų sukimų režimą.
- Nemokamų sukimų režimas prasideda nuo 3 sukimų.
- Nemokami sukimai tęsiasi, kol tris kartus iš eilės pasitaiko nelaimintys sukimai.
- Kaskart iškritus laimėjimo simboliui nemokamų sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Matuoklis tinklelio dešinėje rodo likusių sukimų skaičių.

Kubeliai 2 („Cubes 2“)

1618. Kubeliai 2 („Cubes 2“) – tai nuo 5 iki 11 būgnų, nuo 5 iki 11 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 100 000

Lošimo taisyklės:

- Tikslas – išsukti 5 vienodus besiliečiančius tos pačios spalvos simbolius bet kurioje tinklelio vietoje ir gauti laimėjimą kombinaciją.
- Pagrindiniame lošime visuose 5x5 dydžio tinklelio kampuose yra X. Jei susiformuoja laimėjimų simbolių

grupė, į kurią įeina vienas iš šių kubelių, X taps skaičiumi, atitinkančiu laimėjusioje grupėje esančių kubelių skaičių. Galutinis laimėjimas bus padaugintas iš rodomo koeficiento.

- Jei laiminti grupė susijungia su keliais kampiniais kubeliais, prieš dauginant iš laimėjimo rodomi koeficientai bus sudėti. Pavyzdžiui, jei laimėjusią grupę sudaro 9 kubeliai, sujungiantys du kampinius kubelius, bendras daugiklis bus 18.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų funkciją aktyvuoja bent 5 skirtingų spalvų laimėjusios grupės!
- Skiriami 5 nemokami sukimai.
- Lošėjas galės rinkti paslaptingus kubelius, kol atvers spalvą. Atversta spalva per nemokamus sukimus bus pasiliekanti spalva.
- Prieš atveriant spalvą taip pat galima atversti papildomus nemokamus sukimus.
- Didžiausias bendras nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti suteiktas lošiant funkciją, yra 12.

Daugiaspalviai Nemokami sukimai

- Tos pačios spalvos kubeliai visuose kampuose aktyvuoja funkciją.
- 5–10 nemokamų sukimų suteikiama.
- Visos šiame režime surinktos spalvos nebus pašalintos per nemokamus sukimus.
- Lošimo režimas prasideda, kai atskleidžiamas suteiktų nemokamų sukimų skaičius.
- Didžiausias bendras nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti suteiktas lošiant funkciją, yra 10.

Šokite į popsą („Hop'n'Pop“)

1619. Šokite į popsą („Hop'n'Pop“) – tai 7 būgnų, 7 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Lošimo taisyklės:

- Reikia išsukti bent 5 besiliečiančius to paties tipo simbolius bet kurioje tinklelio vietoje, kad susidarytų laiminti kombinacija.
- Lošimui prasidėjus daugiklis bus rodomas atsitiktinėje būgnų vietoje. Tarp sukimų šis daugiklis pereis į kitą vietą. Jei daugiklis patenka į laimėjusią grupę, daugiklis arba padvigubės (pavyzdžiui, nuo 2 iki 4) arba pavirs dviem daugikliais.
- Didžiausia vieno daugiklio vertė yra 64x.
- Oranžinės saulutės padvigubins daugiklio vertę (4x, 8x, 16x, 32x, 64x). Žalios saulutės vieną daugiklį pavers dviem daugikliais (daugiausia iki 4). Jei daugiklis atsidurs ant laukinio simbolio, kuris yra kelių laimėjusių grupių daugiklis, jis plėtosis po vieną kartą su kiekvienu laimėjimu, kurio dalis yra laukinis simbolis.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Per šią funkciją daugiklių skaičius ir daugiklių vertės išlaikomos ir progresyviai didėja per likusius nemokamus sukimus.
- Galima gauti iki 4 daugiklių, kurių kiekvieno vertė – iki 64x.
- Išsukus 3 NEMOKAMŲ SUKIMŲ simbolius, suteikiama 10 sukimų ir 1 daugiklį, kurio vertė 2x.
- Išsukus 4 NEMOKAMŲ SUKIMŲ simbolius, suteikiama 10 sukimų ir 2 daugiklius, kurių vertė 2x.
- Išsukus 5 NEMOKAMŲ SUKIMŲ simbolius, suteikiama 10 sukimų ir 4 daugiklius, kurių vertė 4x.

Ieškomas gyvas arba laukinis („Wanted Dead or a Wild“)

1620. Ieškomas gyvas arba laukinis („Wanted Dead or a Wild“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Kiekvienas VS simbolis išsiplės, jei bent 1 išsiplėtęs VS simbolis taps laimėjimo dalimi. Kai bus aktyvuotas, jis išsiplės ir uždengs visą būgną, o jame bus rodomi du banditai su skirtingais daugikliais. Įvyks dvikova, o išgyvenusio bandito daugiklis bus pritaikytas visam būgnui. Čia visas būgnas taip pat virs laukiniu simboliu. Jei bus išsuktas daugiau nei vienas VS simbolis, vertės pirmiausia bus sudėtos ir tada padaugintos iš eilučių laimėjimų. Galimos daugiklių vertės yra 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x ir 100x. Jei išsuksite po vieną VS simbolį visuose būgnuose ir visas tinklelis bus uždengtas, visas tinklelis bus laikomas laukiniu simboliu. VS simbolius galima išsukti ir pagrindiniame lošime, ir per premijos funkciją „Dvikova auštant“.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos lošimo ir VS simbolius.

Lošimo funkcijos:

Dvikova Auštant

- Išsukus bent tris DVIKOVOS sklaidos simbolius, aktyvuojama premijos funkciją
- „Dvikova auštant“, kurioje skiriama 10 nemokamų sukimų.
- Šioje funkcijoje dar daugiau VS simbolių nei pagrindiniame lošime.

Numirėlio Ranka

- Premijos funkcija „Numirėlio ranka“ aktyvuojama pagrindiniame lošime išsukus bent tris NUMIRĖLIO sklaidos simbolius.
- Tikslas yra per šios funkcijos pradinį rinkimo etapą surinkti kiek įmanoma daugiau laukinių simbolių ir daugiklių.
- Laukiniai simboliai virš būgnų renkami kairėje pusėje, o dabartinė bendra daugiklio vertė rodoma dešinėje. Kaskart surinkus laukinį simbolį arba daugiklį, likusių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Rinkimo etapas tęsiasi, kol tris kartus iš eilės įvyksta nelaimintys sukimai.
- Tada lošimas pereina į susirėmimo etapą – antrą šios funkcijos etapą, – kuriame suteikiami nemokami sukimai.

- Per kiekvieną susirėmimo sukimą tinklelyje iškris tiek laukinių simbolių, kiek jų surinks lošėjas, o tada visi laimėjimai bus padauginti iš surinkto bendro daugiklio.
- Matuoklis šalia tinklelio rodo likusių sukimų skaičių.

Didysis traukinio apiplėšimas

- Pagrindiniame lošime išsukus tris ar daugiau TRAUKINIO APIPLĖŠIMO sklaidos simbolius, aktyvuosis premijos funkcija „Didysis traukinio apiplėšimas“.
- Tai – pasiliekančių laukinių simbolių premijos lošimas su 10 nemokamų sukimų. Visi iškritę laukiniai simboliai pasilieka būgnuose per visą funkcijos lošimą.

Juokdario bombos („Joker Bombs“)

1621. Juokdario bombos („Joker Bombs“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Kad būtų gauta laimėjimų simbolių kombinacija, bet kurioje tinklelio vietoje reikia išsukti bent 8 ar daugiau tos pačios rūšies simbolių. Išsukus vieną ar daugiau daugiklio bombų, jų vertės bus sudedamos ir saugomos kaip laukiamas laimėjimo daugiklis, kuris bus pritaikytas bendram laimėjimui kiekvieno lošimo etapo pabaigoje.
- Visos daugiklių bombos veikia kaip sklaidos simboliai. Yra trijų tipų daugiklių bombos:
    - Įprasta bomba – ji iškrenta su rodomu vertės daugikliu, sprogsta ir prideda daugiklio vertė prie laukiamo laimėjimo daugiklio. Galimos vertės – 2x, 3x ir 4x.
    - Atskleidžiama bomba – ji iškrenta su klaustuku, sprogsta ir prideda daugiklio vertę prie laukiamo laimėjimo daugiklio. Galimos vertės – 5x, 10x, 25x ir 50x.
    - Stulbinanti bomba – ji iškrenta su simboliu X, sprogsta ir padaugina laukiamą laimėjimo daugiklį iš rodomos vertės. Galimos vertės – x2, x3, x4, x5 ir x10.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Šioje funkcijoje yra daugiau daugiklių bombų, taigi taip pat yra didesnė galimybė išsukti didesnės vertės bombas nei pagrindiniame lošime.
- Vykstant šiai funkcijai išsukus tris nemokamų sukimų simbolius bet kurioje tinklelio suteikiama papildomus 5 nemokamus sukimus.

Legendos apie gladiatorių („Gladiator Legends“)

1622. Legendos apie gladiatorių („Gladiator Legends“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- VS simboliai yra specialūs sklaidos simboliai, aktyvavus išsiplečiantys į „DuelReels™“. VS simboliai išsiplečia į „DuelReels™“ tik tada, jei išsiplėtę jie tampa bent vienos laimėjimo kombinacijos dalimi.
- Abiejuose būgno galuose gali būti daugiklis, atitinkantis gladiatorių. Laimėjusio gladiatoriaus daugiklis bus pritaikytas visiems būgnams.
- Pagrindiniame lošime galimos daugiklių vertės yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x ir 100x.
- Daugiklių vertės sudedamos.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriamas laimėjimas.

Lošimo funkcijos:

Premijos lošimas

- Šiame lošime yra du unikalūs premijos lošimų režimai – „Arenos čempionai“ ir „Išlaisvinkite žvėrį“.
- Lošimas „Arenos čempionai“ aktyvuojamas pagrindiniame lošime vienu metu išsukant 3 arenos sklaidos simbolius.
- Lošimas „Išlaisvinkite žvėrį“ aktyvuojamas pagrindiniame lošime vienu metu išsukant 3 žvėries sklaidos simbolius.
- Premijinius lošimus taip pat galima aktyvuoti atliekant lošime nurodyto dydžio statymą. Tokiu atveju premijinis lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Arenos Čempionai

- Šis premijos lošimas prasideda su 3 sukimais.
- Kaskart išsukus VS simbolį nemokamų sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Matuoklis šalia tinklelio rodo likusių sukimų skaičių.
- Šiame premijos lošime virš visų būgnų rodomi būgnų daugikliai. Išsukus VS simbolius visuose būgnuose ir suteikiama galimybė jiems kautis arenoje. Kai „DuelReels™“ išsiplės, laimėjęs daugiklis pakeis dabartinį to būgno daugiklį.
- Kai būgne išsukama įprasta moneta, ji atskleidžia daugiklio vertę x2, x3, x4, x5 arba x10.
- Būgne išsukus stulbinančią monetą, ji atskleis daugiklio vertę x2, x3, x4, x5 arba x10.

Išlaisvinkite Žvėrį!

- Funkcija prasideda su 3 nemokamais sukimais. Kaskart išsukus VS simbolį nemokamų sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Šiame premijos lošime virš 1, 2, 4 ir 5 būgnų rodomi būgnų daugikliai.
- Per visą premijos lošimą būgnų daugikliai kaupia „DuelReels™“ daugiklių vertes iš atitinkamų būgnų.

- 3 būgnas iš pradžių yra užrakintas ir nesisuka.
- 3 būgnas, „žvėries būgnas“, bus atrakintas išsukus bent po vieną VS simbolį 1, 2, 4 ir 5 būgnuose.
- 3 būgne yra specialus žvėries „DuelReels™“ su daugikliu, dauginančiu kitų būgnų daugiklius prieš pridedant juos prie būgnų daugiklių.

Anubio ranka („Hand of Anubis“)

1623. Anubio ranka („Hand of Anubis“) – tai 5 būgnų ir 6 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Lošėjas turi išsukti bent 5 besiliečiančius to paties tipo simbolius bet kurioje tinklelio vietoje, kad susidarytų laiminti kombinacija.
- Pagrindiniame lošime yra du skirtingi sielų šviesuliai – vienas raudonas ir vienas mėlynas. Abu sielų šviesuliai yra laukiniai simboliai, sudedantys daugiklius, taikomus bet kuriam laimėjimui, kurio dalis yra sielos šviesulys. Raudono sielos šviesulio daugiklis padidėja 1x už kiekvieną simbolį visuose grupės laimėjimuose, o mėlyno sielos šviesulio daugiklis padidėja 1x už kiekvieną grupės laimėjimą. Kiekviename naujame lošimo etape daugiklis nustatomas iš naujo. Jei abu sielų šviesuliai patenka į vieną laimėjimą grupę, jie padaugina vienas kitą.

Lošimo funkcijos:

Požemio karalystė

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius aktyvuojamas premijos lošimas „Požemio karalystė“.
- Daugikliai didėja, kai sudaromos laimėjimo grupės. Jie padidėja 1x už kiekvieną laimintį simbolį atitinkamame būgne. Daugiklius taip pat galima padauginti iš daugiklių modifikatoriaus simbolio.
- Galimos daugiklių modifikatorių vertės yra x2, x3, x4, x5 ir x10.
- Kai būgne iškrenta žalias sielos šviesulys, aktyvuojamas to būgno daugiklis.
- Visų aktyvuotų daugiklių vertės sudedamos ir iš jų padauginama kiekvienos laimėjimo grupės vertė. Kaskart aktyvavus daugiklį suteikiami 3 papildomi sukimai. Didžiausia vieno daugiklio vertė yra 9 999.

Teismas

- Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius aktyvuojamas premijos lošimas „Teismas“.
- Suteikiami 3 pakartotinai pripildomi sukimai.
- Per šią premijos funkciją pagrindinio lošimo simbolius pakeičia specialūs kaladžių simboliai.
- Daugikliai didėja iškritus daugiklių modifikatorių kaladėms, kurios pridedamos arba iš kurių dauginama.
- Pridedamų daugiklių vertės gali būti:
    - Kaukolė – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x ir 100x .
    - Stulbinanti kaukolė – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x ir 100x.
- Daugiklių, iš kurių dauginama, vertės gali būti:
    - Anubio kaukolė – x2, x3, x4, x5 ir x10.
    - Stulbinanti Anubio kaukolė – x2, x3, x4, x5 ir x10.
- Tinklelyje iškritus ledo kaladei, ji bus sutraiškyta ir iš daugiklio, esančio virš būgno, nukris ir tuščią vietą užims daugiklio kaladė.
- Taip pat yra speciali triuškintuvo kaladė, kuri krenta per visas kitas kalades iki tinklelio apačios ir naikina

visas daugiklių kalades savo kelyje, kad padarytų daugiau vietos naujoms kaladėms. Triuškintuvo kaladei pasiekus tinklelio apačią, ji virsta daugiklio kalade, kurios vertė lygi visų triuškintuvo kaladės sunaikintų daugiklių kaladžių sumai.

- Kaskart iškritus daugiklio, daugiklių modifikatorių arba triuškintuvo kaladei, likusių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3. Pasibaigus premijos funkcijai, išmoka bus lygi visų daugiklių kaladžių sumos ir statymo lygio sandaugai. Jei per 3 sukimus iš eilės neiškrenta daugiklio, daugiklių modifikatoriaus ar triuškintuvo kaladė, funkcija baigiasi.

Už įstatymo ribų Inc. („Outlaws Inc.“)

1624. Už įstatymo ribų Inc. („Outlaws Inc.“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 26 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Pumos daugiklių vertės – 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x.
- Orko daugiklių vertės – x2, x3, x4, x5.
- Daugiklis aktyvuojamas išsukus gorilos sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriama išmokėjimas.

Lošimo funkcijos:

Požemio karalystė

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius aktyvuojamas premijos lošimas „Požemio karalystė“.
- Daugikliai didėja, kai sudaromos laimančios grupės. Jie padidėja 1x už kiekvieną laimintį simbolį atitinkamame būgne. Daugiklius taip pat galima padauginti iš daugiklių modifikatoriaus simbolio.
- Galimos daugiklių modifikatorių vertės yra x2, x3, x4, x5 ir x10.
- Jei tinklelyje vienu metu rodomi daugiau negu vienas gorilos simbolis, visi dabartinio sukimo laimėjimai iš daugiklio dauginami po vieną kartą kiekvienam gorilos simboliui. Padauginus iš daugiklio, jo vertė iš naujo nustatoma į 1x.

Žvaigždžių Juosta

- Šalia būgnų esančioje žvaigždžių juostoje rodomi papildomi nemokami sukimai, suteikiami pagrindiniame lošime.
- Kai pagrindiniame lošime iškrenta ženklelio su žvaigžde simbolis, jis suteikia 1–3 žvaigždes, kurios pridedamos prie žvaigždžių juostos. Dabartinio lošimo etapo pabaigoje visos žvaigždės naudojamos po vieną ir už kiekvieną žvaigždę suteikiama po vieną papildomą nemokamą sukimą.
- Per papildomus sukimus visuotinio daugiklio vertė nenustatoma iš naujo.

Premijos Lošimas

- Šiame lošimo režime visuotinis daugiklis tarp sukimų nenustatomas iš naujo ir gali progresyviai didėti.
- Nemokamų sukimų premijos lošimo režimas aktyvuojamas pagrindiniame lošime išsukus bent 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Išsukus 3 simbolius prasidės premija su 3 žvaigždėmis ir daugiklio verte 1x.
- Išsukus 4 simbolius prasidės premija su 4 žvaigždėmis ir daugiklio verte x5.
- Išsukus 5 simbolius prasidės premija su 5 žvaigždėmis ir daugiklio verte 10x.

Negyvas miestas („RIP City“)

1625. Negyvas miestas („RIP City“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis išsiplečia būgnuose, jei jis tampa laimėjimų simbolių kombinacijos dalis.
- Jei laukinis katės simbolis išsiplėsdamas uždengia laukinį simbolį, jis pavirsta daugikliu, pritaikomu visam išsiplėtusiam laukinės katės simboliui.
- Galimos laukinio daugiklio vertės – 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x. Daugiklių vertės sudedamos.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriamas išmokėjimas.

Lošimo funkcijos:

„RO$$“ Premija

- 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- 3 papildomi sklaidos simboliai funkcijos metu suteikia + 4 papildomus nemokamus sukimus.
- Premijos lošime „Ro$$“ vienu metu išsukus 4 FS simbolius, esamo sukimo pabaigoje pradedamas premijos lošimas „Maxx“. Jei liko mažiau nei 10 nemokamų sukimų, jų skaičius bus nustatytas į 10. Kitu atveju dabartinis likusių sukimų skaičius nesikeis.

„MAXX“ Premija

- 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Lošiant premijos lošimą „Maxx“ režimu būgną galima aktyvuoti jame išsukant „Wild“ katės simbolį. Būgną aktyvavus garantuojama, kad per visus likusius nemokamus sukimus jame iškris laukinis katės simbolis.
- Per šią funkciją vienu metu išsukus 3 FS simbolius suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.

Sukrauti juos („Stack'em“)

1626. Sukrauti juos („Stack'em“) – tai 5 būgnų ir 6 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Kad susidarytų laiminti kombinacija, reikia išsukti bent 5 besiliečiančius to paties tipo simbolius bet kurioje tinklelio vietoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, už kuriuos skiriamas išmokėjimas.
- Daugikliai:
    - Pagrindiniame lošime nelaimintys simboliai pašalinami po kiekvieno laimėjimo, o visi laimintys simboliai paliekami. Jie nukrenta į tinklelio apačią. Po kiekvienu būgnu rodoma daugiklio vertė,

nurodanti tame būgne iškritusių ir vienas ant kito sukrautų laimėjimų simbolių skaičių. Visos laimėjimo grupės bus padaugintos iš daugiklių verčių, virš kurių yra, sumos.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai aktyvuoja 5 nemokamus sukimus.
- Kaskart laimėjus lošiant nemokamų sukimų režimu, bendras daugiklis bus padidintas laimėjimų simbolių skaičiumi. Pavyzdžiui, jei laimingą grupę sudaro 6 simboliai, prie sumos bus pridėta 6.
- Šiame režime yra specialus simbolis X. Visos laimingos grupės, besiliečiančios su šiuo simboliu, bus padaugintos iš koeficiento, rodomo virš būgnų.
- Klaustukas suteiks papildomų sukimų arba padidins daugiklį.
- Galimos tokios baigtys:
    - - 2–5 papildomos gyvybės;
    - - prie daugiklio pridedama viena iš šių verčių: 1, 2, 5, 10, 25 arba 50;
    - - daugiklis padauginamas iš 2, 3, 4 arba 5.

Grynųjų susitikimai („Cash Encounters“)

1627. Grynųjų susitikimai („Cash Encounters“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,60
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €213 840

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“.
- Jei 4 ar daugiau sukimai iš eilės yra nesėkmingi, lošėjui yra suteikiamas laimėjimo daugiklis, kuris pridedamas į „Grynųjų pagrobimo“ matuoklę ir yra taikomas sekančiam laimėjimui sukimui. Po laimėjimo sukimo matuoklė yra atstatoma į pradinę vertę.
- Sukimo metu gali nusileisti „Skraidanti lėkštė“, kuri atsitiktinius simbolius pavers laukiniais simboliais.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Pagrindinio lošimo metu ir nemokamų sukimų metu lošėjas renka simbolius „UFO“, kurie yra pridedami į „UFO“ matuoklę. Kuo daugiau šių simbolių surenkama, tuo daugiau nemokamų sukimų lošėjas gauna bei padidina laimėjimo daugiklį nemokamų sukimų metu.
- Iškritę 3 ar daugiau simbolių „Bonus“ suaktyvina 10 „Grynųjų susitikimų“ nemokamų sukimų. Suaktyvinus funkciją, papildomi nemokami sukimai ir daugikliai, surenkami „UFO“ matuoklėje, taip pat pridedami prie bendrų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimėjus deri-

nius sudarę simboliai yra pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimėjimus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų derinių. Kiekvienas susidaręs ir pašalintas laimintis derinys padidina laimėjimo daugiklį tam sukimui.

Būrėjos žavesys („Fortune Teller's Charm“)

1628. Būrėjos žavesys („Fortune Teller's Charm“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €232 000

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Nemokamų sukimų“ simbolius. Už laimėjimus derinius su laukiniais simboliais išmokama dvigubai.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- Iškritę 3 ar daugiau simbolių „Free Spins“ suaktyvina 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimėjimams yra taikomas x3 laimėjimo daugiklis. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau simbolių „Free Spins“, lošėjui suteikiami papildomi 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti neribotą kiekį kartų.

Krakeno užkariavimas („Kraken Conquest“)

1629. Krakeno užkariavimas („Kraken Conquest“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €134 530

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Free Spins“. Už laimėjimus derinius su laukiniais simboliais išmokama dvigubai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Free Spins“ ir „Čiuptuvo daugiklis“.
- „Žaibo trenksmo“ funkcijos metu žaibas gali trenkti į būgnus ir garantuoti momentinį prizą, kuris bus pridėtas prie laimėjimo derinio laimėjimo.

Lošimo funkcijos:

- „Krakeno pliaukštelėjimo“ funkcijos metu Krakenas gali pliaukštelėti būgnui ir paversti tame būgne esančius simbolius koloniniu laukiniu simboliu. Funkcija aktyvi tiek pagrindiniame lošime, tiek „Okuliatoriaus nemokamų sukimų“ metu.
- Kiekvieną kartą 2, 3 arba 4 būgnuose iškritus simboliui „Čiuptuvo daugiklis“, daugiklis (x2, x4 arba x8), nurodytas ant simbolio, yra pridedamas į „Krakeno grynųjų“ matuoklę, kuri yra aktyvi „Krakeno grynųjų premijos“ metu. „Krakeno grynųjų premijos“ funkcija aktyvuojama, kai visos 8 matuoklės pozicijos yra užpildomos daugikliais. Funkcija turi 8 lygius. Daugikliai sukaupti „Krakeno matuoklėje“ yra atitinkamai naudojami kiekviename lygyje, pradedant nuo paskutinio, kuris matuoklę užpildė. Pirmuose 7 lygiuose lošėjas gali:
    - Laimėti piniginius prizus padaugintus iš tame lygyje aktyvaus daugiklio;
    - Būti atakuotas „Krakeno“ ir prarasti tame lygyje aktyvų daugiklį;
    - Laimėti papildomas gyvybes;
    - Būti perkeltas į aukštesnį lygį.
    - 8 lygyje lošėjas kovoja su „Krakenu“, rinkdamasis ginklus paslėptus 8 spintelėse. Kiekvienas ginklas garantuoja piniginį prizą ir žalą „Krakenui“. Kuo ginklas galingesnis, tuo žala didesnė. „Krakeno grynųjų premijos“ funkcija baigiasi, kai prarandami visi daugikliai arba kai 8 lygyje nugalimas „Krakenas“. Jei „Krakenas“ nugalimas, lošėjas laimi x188 statymo sumos laimėjimą, o 8 lygyje esamas aktyvus daugiklis nebetaikomas. Nugalėjus „Krakeną“, neišnaudoti daugikliai garantuoja lošėjui papildomus piniginius prizus.
- Jei pagrindinio lošimo metu, 1 ir 3 būgnuose iškrenta 2 simboliai „Free Spins“, užpildomas 1 „Premijos padidinimo“ matuoklės segmentas. Viso matuoklė turi 4 segmentus. Kuomet yra užpildomi visi 4 segmentai, 5 būgne pridedamas 3 simbolis „Free Spins“ ir suaktyvinama „Okuliatoriaus nemokamų sukimų“ funkcija. Matuoklė yra atstatoma į pradinę padėtį pasibaigus nemokamiems sukimams. Lošėjui keičiant statymo dydį, matuoklės progresas yra išsaugomas konkrečiam statymo dydžiui.
- 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę 3 simboliai „Free Spins“ suaktyvina „Okuliatoriaus nemokamų sukimų“ funkciją, kurios metu suteikiami 8 nemokami sukimai su pradiniu x2 laimėjimo daugikliu, kuris yra taikomas visiems laimėjimams. Funkcijos metu iškritę bent 2 simboliai „Free Spins“, laimėjimo daugiklį padidina 1. Maksimalus laimėjimo daugiklis gali būti x8. Funkcijos metu iškritę 3 simboliai „Free Spins“ suteikia lošėjui papildomus 8 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti neribotą kiekį kartų.

Piktos pabaisos („Mad Monsters“)

1630. Piktos pabaisos („Mad Monsters“) – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €224 200

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes. Laimėjimo derinį sudarę simboliai yra pašalinami, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai. Procesas kartojamas kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias simbolių grupės laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“.

- Laimintys „Piktų pabaisų“ deriniai sugeneruoja „Piktas sultis“, kurios papildo „Piktų pabaisų matuoklę“. Lošėjui keičiant statymo dydį, matuoklės progresas yra išsaugomas konkrečiam statymo dydžiui. Kai matuoklė užpildoma, suaktyvinamas „Piktų pabaisų ratas“, kuriame lošėjas gali laimėti 1 iš 6 nemokamų sukimų funkcijų:
    - „Dūminė“ funkcija suaktyvina 8 nemokamus sukimus su Dūminiais laukiniais simboliais;
    - „Laukinio Vilio“ funkcija suaktyvina 10 nemokamų sukimų su laukiniais Vilis simboliais ir didėjančiu laimėjimo daugikliu;
    - „Riešutinės Niki“ funkcija suaktyvina 5 nemokamus sukimus su koloniniais Riešutinės Niki laukiniais simboliais;
    - „Psichės Sienos“ funkcija suaktyvina 5 nemokamus sukimus su mega laimėjimo daugikliu;
    - „Pamišusio Čarlio“ funkcija suaktyvina 10 nemokamų sukimų su sustiprintais „Čarlio“ simboliais;
    - „Siurblio“ funkcija suaktyvina 8 nemokamus sukimus su dideliais „Siurblio“ simboliais. Matuoklė yra atstatoma į pradinę pasibaigus nemokamiems sukimams.
    - Bet kur būgnuose iškritęs „Blogo bandito“ simbolis paverčia atsitiktinai parinktus simbolius laukiniais simboliais.

Poseidono perlai („Pearls of Poseidon“)

1631. Poseidono perlai („Pearls of Poseidon“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2
- Didžiausias laimėjimas: €100 124

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Jūros knyga“ ir „Perlas“.
- Už simbolius „Perlas“ išmokėjimai skiriami tik „Poseidono perlų premijos“ funkcijos metu.
- Dalinai iškritęs koloninis Poseidono laukinis simbolis pasislenka būgne taip, kad užpildytų visas jo pozicijas ir suaktyvina pakartotinį sukimą. Pakartotinis sukimas sukamas po to, kai išmokami susidarę laimėjimai. Jei pakartotinio sukimu metu vėl iškrenta koloninis Poseidono laukinis simbolis, jis suaktyvina dar vieną pakartotinį sukimą. Jei Poseidono laukinis iškrenta pilnai užpildęs visas būgno pozicijas, jis taip pat suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją. Tai kartojasi, kol neiškrenta „Poseidono Wild“ simbolis.
- Pagrindinio lošimo metu būgnuose gali būti pridėti atsitiktiniai pavieniai ir koloniniai laukiniai simboliai. Simboliai yra pridedami į atsitiktines būgnų pozicijas prieš nustojant jiems suktis.

Lošimo funkcijos:

- Būgne iškritęs „Jūros knygos“ simbolis suaktyvina „Jūros knygos pakartotinio sukimo“ funkciją. Funkcijos pradžioje atsitiktinai yra parenkamas simbolis ir visi būgnuose esantys tokie pat simboliai yra paverčiami laukiniais simboliais . Po to, kai yra išmokami susidarę laimėjimai, visi laukiniai simboliai

yra užrakinami savo pozicijose ir sukamas pakartotinis sukimas. Jei pakartotinio sukimo metu iškrenta daugiau parinktųjų simbolių, jie taip pat paverčiami laukiniais simboliais ir vėl sukamas pakartotinis sukimas. Tai kartojasi, kol neiškrenta parinktieji simboliai.

- Iškritę 5 ar daugiau simbolių „Perlas“ suaktyvina „Poseidono perlų premijos“ funkciją su 3 pradiniais nemokamais sukimais. „Perlų“ simboliai pasirodo su laimėjimų vertėmis arba fiksuotų didžiųjų prizų pavadinimais užrašytais ant jų. Funkcijos metu visi „Perlų“ simboliai, suaktyvinę funkciją, yra užrakinami savo pozicijose, o likusios pozicijos yra sukamos. Jei sukimų metu iškrenta papildomi simboliai „Perlas“, sukimų skaičius yra atstatomas į 3, o iškritę papildomi „Perlų“ simboliai yra taip pat užrakinami. Funkcija baigiasi, kai neiškrenta simboliai „Perlas“ arba kai visos pozicijos yra užpildomos simboliais „Perlas“. Funkcijai pasibaigus, visos vertės, surašytos ant simbolių, yra surenkamos ir išmokamas bendras laimėjimas. Simboliams, ant kurių yra nurodytas fiksuoto didžiojo prizo pavadinimas, suteikiama atitinkamo fiksuoto didžiojo prizo vertė, nurodyta žemiau:
    - Mažas fiksuotas didysis prizas yra x20 statymo sumos;
    - Vidutinis fiksuotas didysis prizas yra x30 statymo sumos;
    - Pagrindinis fiksuotas didysis prizas yra x1500 statymo sumos;
    - Didžiausias fiksuotas didysis prizas yra x50000 statymo sumos.

Popajus ir Olivija Oyl („Popeye & Olive Oyl“)

1632. Popajus ir Olivija Oyl („Popeye & Olive Oyl“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo funkcijos:

- „Nemokami sukimai“ – išsukus 3 sklaidos simbolius aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Būgnų apačioje surinkus širdutes, aktyvuojami vaikštantys po būgnus laukiniai simboliai ir papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu galima laimėti iki 10 000x laimėjimo daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus ir geriausius nemokamus sukimus už atitinkamai 60x ir 120x statymo sumą. Ši funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Juokdarys ir vagis („Joker & the Thief“)

1633. Juokdarys ir vagis („Joker & the Thief“) – tai 2-12 būgnų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €223 700

Lošimo taisyklės:

- Lošimo metu sukamas ratas, kurio metu renkami simboliai, kurie vėliau aktyvuoja nemokamus sukimus.
- „Joker Boost“ juokdario pastiprinimas, kurį pasirinkus padvigubinamas statymas mainais, kad juokdario simbolis bus išsuktas 5 kartus daugiau nei įprastu sukimu.

Lošimo funkcijos:

- „Nemokami sukimai“ – kiekvieno sukimo metu renkami deimanto simboliai, kuriuos surinkus aktyvuojami nemokami sukimai. Surinktus deimanto simbolius gali pavogti išsuktas vagis (vagies simbolis nemokamų sukimų metu gali būti išsuktas iki 8 kartų). Funkcijos metu gali būti aktyvus 1x, 5x arba 10x laimėjimo daugiklis.

Ali Baba paslaptys („The Secrets of Ali Baba“)

1634. Ali Baba paslaptys („The Secrets of Ali Baba“) – tai 5 būgnų, iki 5 eilių lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €208 650

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Per kiekvieną sukimą keičiasi būgno aukštis.
- Laukinis simbolis išsiplečia per būgnus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.

Lošimo funkcijos:

- Aukso ir Bandito funkcija – jei 3 premijos simboliai patenka į 2, 3 ir 4 būgnus, suveikia Aukso ir Bandito funkcija. Lošėjas gali pasirinkti 12 vazų ir 6 rinkiklius. Bus suteikta nuo 1 iki 3 Ali apsaugos. Kiekvienoje vazoje gali būti aukso, už kurį įteikiamas piniginis prizas, beždžionės personažas arba nemokami sukimai su daugikliu. Beždžionės personažas paskambins banditui, kuris pavogs vieną nepaimtą vazą su auksu. Jei Ali apsaugos liks, Ali kovos su Banditu ir lošėjas laimės aukso puodą, kurį banditas bandė pavogti. Jei neliks Ali apsaugos, prizas prarandamas. Auksinė vaza, kurioje yra nemokamų sukimų, suteikia nuo 5 iki 10 nemokamų sukimų, kurių daugiklis yra nuo 1 iki 4.
- Nemokami sukimai – 3 premijos simboliai 1, 3 ir 5 būgne aktyvuojami nemokami sukimai. Galima lošti įvairiais lygiais: maža rizika – 8-16 nemokamų sukimų su 3x-6x daugikliu. Vidutinė rizika – 6-18 nemokamų sukimų su 2x-10x daugikliu. Didelė rizika – 6-20 nemokamų sukimų su x1-x50 daugikliu.

Pašėlęs Toras („Thor Goes Wild“)

1635. Pašėlęs Toras („Thor Goes Wild“) – tai lošimas, kuris vyksta sukant ratą, turintį nuo 2 iki 12 dalių.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20

- Didžiausias laimėjimas: €200 132

Lošimo taisyklės:

- Kaskadiniai daugikliai: Baldaras skiria 1x, Lokis skiria 2x, Frėja skiria 3x, Heimdalio skiria 4x, Odinas skiria 5x.
- Toro „SuperSlice“ simbolis pasirenka atsitiktinius simbolius, kuriuos sudaužius surenkami laimėjimai.
- Dievų modifikatorius:
- Baldro persuka ratą, kad pasiektų laimėjimą;
- Lokis padalina rato skilteles iki 20, taip suteikiant didesnę galimybę laimėti;
- Frėja į ratą prideda simbolių tokių kaip premijos arba Toro SuperSlice;
- Heimdalis tuščias dalis pakeičia simboliais už kuriuos skiriamas išmokėjimas.
- Odinas į ratą prideda daugiklių ir suka jį, kol pralaimima. Didžiausias pakartotinių sukimų skaičius 18.

Lošimo funkcijos:

- Nemokami sukimai – išsukus premijos simbolį suteikiama 10 nemokamų sukimų su 10x daugikliu.

Didelių pinigų ešerys („Big Money Bass“)

1636. Didelių pinigų ešerys („Big Money Bass“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €200 448

Lošimo taisyklės:

- Visi sugauti žuvų simboliai turi daugiklius, kurie funkcijos pabaigoje sumuojami.
- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

- Laikyti ir sukti funkcija – 3 vienodos rūšies žuvų simboliai aktyvuoja funkciją su 1 pradiniu pakartotiniu sukimu. Pakartotiniai sukimai sukami, kol išnaudojamos 3 gyvybės. Naujas žuvies simbolis išsuktas būgnuose, grąžina sukimų skaičių į 3.
- 4 vienodos rūšies žuvų simboliai aktyvuoja funkciją su 2 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- 5 vienodos rūšies žuvų simboliai aktyvuoja funkciją su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Galimi daugikliai: laukinis simbolis suteikia 2x daugiklį, sustiprinimo simbolis suteikia 1x daugiklį, didelio ešerio simbolis suteikia 4x daugiklį, mėlynos žuvies simbolis suteikia 3x daugiklį, violetinės žuvies simbolis suteikia 2x daugiklį, žalios žuvies simbolis suteikia 1x daugiklį.
- Pagauti žuvį – žuvies vertė pridedama prie valties daugiklio. Suteikiamas papildomas sukimas.
- Uždėti masalo – pakartotinių sukimų skaitiklis nustatomas iš naujo.
- Įsiutusi žuvis – sudedama iki 10 atsitiktinių žuvų ir surenkami jų daugikliai. Suteikiamas papildomas sukimas.
- Žvejyba dinamitu – dinamitas sustoja simbolio vietoje ir sprogsta, susprogdindamas simbolį ir iki 8 šalia esančių simbolių. Susprogusių žuvų daugiklių vertė pridedama prie valties daugiklio. Suteikiamas papildomas sukimas.

Super bėgių geležinekliai („Supertracks Railways“)

1637. Super bėgių geležinekliai („Supertracks Railways“) – tai lošimas su 4 traukiniais ir iki 12 langelių aukščio būgnais.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €208 778

Lošimo taisyklės:

- SuperTrack – skiriami išmokėjimai pagal tai, kaip toli simboliai nukeliauja bėgiais. Pagrindiniame lošime yra 4 traukiniai, kurių daugikliai yra 0,1x, 0,2x, 0,5x ir 1x.
- Didžiausias būgnų aukštis yra 12 langelių.
- Pasiekus būgnų viršų bus sukuriamas simbolių kritimas. Kiekvieną kartą pasiekus papildomą naują eilutę, laimėjimai dauginami iš eilučių daugiklio. Kiekviename krintančių simbolių lygyje skiriamas 1x, 2x, 3x, 4,x 6x, 8x, 10x, 15x, 20x ir 40x daugiklis.
- Galimi modifikatoriai:
- Vandens bokštas – vanduo išliejamas ant bėgių, taip užblokuojant praėjimą.
- Traukinio rotatoriai – rotatoriai gali keisti traukinio kryptį ir padėti arba trukdyti traukiniui judėti bėgiais.
- Traukinių eismo šviesos – gali sustabdyti tolesnį traukinio judėjimą (užsidegus raudonai šviesai) arba leisti traukiniui važiuoti (jei dega žalia spalva).
- Priekabų krautuvai – suteikia 2x, 3x arba 5x daugiklį. Papildomi krautuvai padaugina priekabos vertę.
- Tuneliai – traukinys gali būti perkeliamas į geresnę būgnų vietą. Traukiniui įvažiavus ir išvažiavus išmokama 2x daugiau nei traukinio vertė.
- Nemokamų sukimų stotys – pravažiavus nemokamų sukimų stotis suteikiamas nurodytas sukimų skaičius.

Lošimo funkcijos:

- Nemokami sukimai – suteikiama 8, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Funkcijos metu pridedami 2 nauji traukiniai, pakeičiantys 2 mažiausios vertės traukinius. Nemokamų sukimų metu traukiniai turi 0,5x, 1x, 1,5x ir 2x didesnes vertes. Nemokamų sukimų metu aktyvūs du traukinio krano ir kelio sankryžos modifikatoriai.

Nindzės iškilimas („Rise of Shinobi“)

1638. Nindzės iškilimas („Rise of Shinobi“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €225 615

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius sudaromi skaičiuojant iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Lošimo funkcijos:

- Laimėjimų kūrėjas („Win Maker“) – atsitiktine tvarka lošimo ekrane atsiradusi nindzė pakeis dalį išsuktų simbolių tam, kad būtų sudaryti laimintys deriniai.

Vaikštantis „Shinobi Wild“ simbolis

- Kai lošime pasirodo simbolis „Shinobi Wild“, aktyvuojama vaikštančių „Wild“ simbolių funkcija ir prasideda pakartotinių sukimų serija.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo simbolis „Shinobi“ pasislenka į kairėje esantį gretimą būgną.
- Jeigu papildomas „Shinobi“ simbolis iškris dešiniajame būgne nuo jau esančio „Shinobi“ simbolio, jis padidins pakartotinių sukimų skaičių.
- Pakartotiniai sukimai tęsis, kol po paskutinio pakartotinio sukimo „Shinobi“ simbolis pasišalins iš būgnų.

Vaikštantis „Shinobi Wild“ simbolis su didėjančiais būgnais „Super Stretch“

- Jeigu per vaikštančių „Shinobi Wild“ simbolių funkciją būgnuose iškris premijos simbolis „Bonus“, „Shinobi“ kirs kardu, kad išplėstų būgną, kuriame iškrito premijos simbolis, į viršų arba žemyn viena simbolio vieta. Taip padidės galimų laimingų kombinacijų skaičius.
- Jei per funkciją iškris daugiau premijos simbolių, bus išplėsta daugiau būgnų.
- Jeigu funkcijai esant aktyviai viename skydelyje iškris 3 premijos simboliai, „Shinobi“ išplės visus 3 būgnus. Tada prasidės nemokamų sukimų funkcija, o būgnai liks išplėsti.
- Jei yra keletas aktyvių simbolių „Shinobi“, o būgnuose iškrenta vienas arba daugiau premijos simbolių, tada kiekvienas „Shinobi“ išplės būgną (-us), kuriuose yra premijos simbolių, ir sukurs po 1 papildomą simbolio vietą kiekvienam matomam simboliui „Shinobi“.
- Kiekvienas būgnas, plėsdamasis į viršų ir žemyn, gali išsiplėsti daugiausiai iki 7 simbolių aukščio.

Nemokami sukimai

- Jei 3 premijos simboliai „Bonus“ iškrenta per kurį nors pagrindinio lošimo sukimą arba per vaikštančio „Shinobi Wild“ simbolio pakartotinį sukimą, bus laimima 10 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus galima aktyvuoti vaikštančių „Wild“ simbolių funkciją, tačiau nebus būgnų didėjimo („Super Stretch“) funkcijos.
- Dvasios gyvūno simbolis gali iškristi 5-ame būgne.
- Dvasios gyvūnai renkami į matuoklį.
- „Shinobi“ gali į matuoklį pašaukti dvasios gyvūnus.
- Pirmasis dvasios gyvūnas yra pelėda.
- Surinkus 3 pelėdos simbolius, simbolis „Shinobi“ pasirodo kaip vaikštantis „Wild“ simbolis. Nuo to momento dvasios gyvūnas yra vilkas.
- Surinkus 3 vilko simbolius, simbolis „Shinobi“ pasirodo kaip dviejų vietų aukščio vaikštantis „Wild“ simbolis. Nuo to momento dvasios gyvūnas yra tigras.
- Surinkus 3 tigro simbolius, simbolis „Shinobi“ pasirodo kaip viso aukščio (per visą būgną) vaikštantis „Wild“ simbolis.
- Užpildžius matuoklę suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

3. **Patikslinami reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4.60-4.63 papunkčiai (tiekėjo „Ezugi“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

   4.60. Ruletė („Roulette“);
   4.61. Automatinė ruletė („Auto Roulette“);
   4.62. Bakara lošimai: Bakara/Punto Banco („Baccarat/Punto Banco“), Bakara be komisinių („Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“);
   4.63. Juodasis Džekas („Blackjack“).

4. **Patikslinami reglamento priedo Nr. 1 IV skyriaus „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ 60 - 63 punktuose aprašytų lošimų (tiekėjo „Ezugi“ lošimai) pavadinimai, kurie išdėstomi taip:**

60. Ruletė („Roulette“).
61. Automatinė ruletė („Auto Roulette“)
62. Bakara lošimai: Bakara/Punto Banco („Baccarat/Punto Banco“), Bakara be komisinių („Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“).
63. Juodasis Džekas („Blackjack“).

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2023 m. gruodžio 21 d. įsakymu Nr. DIE-623

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1639–2.1679 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1639. Atlantida: pinigų surinkimas („Atlantis: Cash Collect“);
2.1640. Anubio akis („Eye of Anubis“);
2.1641. Žvejybos laimė („Fishin’ Bonanza“);
2.1642. Aukso smūgis: Orailio turtai („Gold Hit: O'Reilly's Riches“);
2.1643. Monstrų daugikliai („Monster Multipliers“);
2.1644. Gnomo sėkmė: pinigų surinkimas („Leprechaun’s Luck: Cash Collect“);
2.1645. Taikli eilė („Hit bar“);
2.1646. Mumija, Amono Ra knygos („The Mummy Books of Amun Ra“);
2.1647. Fėjų susirinkimas („Fairy gathering: Thundershots“);
2.1648. Išvyniota anakonda („Anaconda Uncoiled“);
2.1649. Karalių knyga („Book of Kings“);
2.1650. Deimantų pakilimas („Diamond rise“);
2.1651. Didvyrio strėlė („Heroes Arrow“);
2.1652. Aukso lempa („Mighty Hat: Lamp of Gold“);
2.1653. Anubio prakeiksmas („Curse of Anubis“);
2.1654. Sacharos turtai: pinigų surinkimas („Sahara Riches: Cash Collect“);
2.1655. Ekstremalus čili („Chilli Xtreme“);
2.1656. Chonsas, mėnulio dievas („Mega Fire Blaze: Khonsu God of Moon“);
2.1657. Tigro palikimas („Mega Fire Blaze: Legacy of the Tiger“);
2.1658. Fortūna Fortūna („Fortune Fortune: Thundershots“).
2.1659. Cukraus karštligė („Sugar Rush“);
2.1660. Laukinis paplūdimio vakarėlis („Wild Beach Party“);
2.1661. Didysis ešerys: sulaikymas ir sukimas Megaways („Big Bass Hold & Spinner Megaways“);
2.1662. Saldainių smūgis („Candy Blitz“);
2.1663. Grynųjų pinigų dėžė („Cash Box“);
2.1664. Tropikų klubas („Club Tropicana“);
2.1665. Kiklopų trenksmas („Cyclops Smash“);
2.1666. Deimantų kaskada („Diamond Cascade“);
2.1667. Užšalę tropikai („Frozen Tropics“);
2.1668. Gravitacijos laimė („Gravity Bonanza“);
2.1669. Ledo ritulio laimė („Hockey Bonanza“);
2.1670. Džokerio sprogimų laimė („Joker Blast Bonanza“);
2.1671. Boružės sėkmė („Ladybug Luck“);
2.1672. Kiaulės bankininkės („Piggy Bankers“);
2.1673. Triušių sodas („Rabbit Garden“);

2.1674. Pabėgę septynetai („Runaway 7s“);
2.1675. Šuns būda: Daugialaikis („The Dog House Multihold“);
2.1676. Tukanitas („Tucanito“);
2.1677. Saulėlydžio princesė („Twilight Princess“);
2.1678. Atėnės išmintis („Wisdom of Athena“);
2.1679. Dzeusas prieš Hadą: karo dievai („Zeus vs Hades - Gods of War“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1639–1679 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Atlantida: pinigų surinkimas („Atlantis: Cash Collect“)

1639. Atlantida: pinigų surinkimas („Atlantis Cash Collect“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €1 908 825

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- Trišakis yra WILD simbolis.
- WILD simboliai pakeičia visus didelio ir mažo laimėjimo simbolius.

Prizų simboliai
- Lošime yra 2 prizų simboliai.
- Prizo simbolis su pinigine verte yra piniginio prizo simbolis, kuris gali suteikti laimėjimą Pinigų surinkimo („Cash Collect“) funkcijos ir nemokamų sukimų metu.
- Prizo simbolis su deimantu suteikia MINI, MINOR, MAJOR arba GRAND laimėjimą Pinigų surinkimo („Cash Collect“) funkcijos ir nemokamų sukimų funkcijų metu. Laimėjimo dydžiai nurodytos laimėjimų lentelėje.

Pinigų surinkimo simbolis
- Simbolis, ant kurio parašyta „Cash Collect“, yra pinigų surinkimo simbolis.

Pinigų surinkimo („Cash Collect“) funkcija
- „Cash Collect“ funkcija suaktyvinama, kai ant būgnų, išskyrus 5 būgną, patenka bet koks prizų simbolių skaičius ir tuo pačiu metu pagrindinio lošimo metu ant 5 būgno atsiranda „Cash Collect“ simbolis.
- Suaktyvinus Cash Collect funkciją, visų prizų simbolių vertė pridedama prie prizų fondo virš būgnų, kai jie nusileidžia. Surinkta suma išmokama kartu su bet kokiais eilučių laimėjimais, susidariusiais sukimo metu.
- Jei pasirodė 1 ar daugiau prizo simbolių, kiekvienam simboliui skiriamas prizas parenkamas atsitiktine tvarka.

Nemokamų sukimų funkcija
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai pagrindinio lošimo metu ant 3 ar daugiau būgnų pasirodo bet koks prizo simbolių skaičius. Laimimas neribotas nemokamų sukimų skaičius.
- Funkcijos metu, jei 1 ar daugiau prizo simbolių patenka į bet kurią būgnų vietą, visų prizų simbolių suma pridedama prie prizinio fondo, kuris rodomas virš būgnų.
- Jei paslaptingas simbolis patenka ant 5 būgno, jis pasikeičia ir parodo: Pinigų surinkimą (laimėjimo išmokėjimą), nemokamų sukimų nustatymą iš naujo arba nemokamų sukimų pabaigą.
- Pinigų surinkimas suteikia esamą prizinio fondo vertę ir funkcija tęsiasi.
- Nustatymas iš naujo nustato prizų fondo vertę į pradinę vertę ir funkcija tęsiasi
- Pabaiga nutraukia funkciją.

- Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol paslaptingame simbolyje 5 būgne pasirodo pabaigos simbolis.

Anubio akis („Eye of Anubis“)

1640. Anubio akis („Eye of Anubis“) - tai 8x8 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €399 850

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- Skarabėjaus simbolis yra WILD simbolis.
- WILD simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- 3 ar daugiau WILD simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamus Anubio akies sukimus.

Anubio akies nemokami sukimai
- 3 ar daugiau WILD simbolių, vienu metu pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia 6 Anubio akies nemokamus sukimus.
- Suaktyvinus Anubio akies nemokamų sukimų funkciją, visų skarabėjaus simbolių laimėjimo koeficientų vertės, kurių vertė yra 2 ar daugiau, yra sujungiamos ir tampa nemokamų sukimų laimėjimo daugikliu.
- Anubio akies daugiklio reikšmė taikoma kiekvienam laimėjimui nemokamų Anubio akies sukimų metu.
- Papildomi skarabėjaus simboliai, kurie rodomi su x2 ar didesniu daugikliu nemokamų sukimų metu, padidina daugiklio reikšmę po to, kai būgnai baigia kristi.

Krentantys būgnai
- 5 ar daugiau atitinkančių simbolių vertikaliai ir (arba) horizontaliai greta bet kur sudaro laimėjimą.
- Laimėję simboliai išnyksta po to, kai laimėjimai už juos buvo išmokėti, todėl virš jų esantys simboliai nukrenta iš viršaus.
- Simbolių kritimo funkcija baigiasi, kai nebesusidaro laimintys deriniai.

Laimėjimo daugiklis
- Kiekvieno skarabėjaus simbolio laimėjimo daugiklio reikšmė prasideda nuo 1 ir taikoma kiekvienam laimėjimui, prie kurio prisideda simbolis.
- Kai skarabėjaus simbolis sudaro laimintį derinį, to skarabėjaus daugiklio reikšmė padidės 1 ir jis bus perkeltas į gretimą tuščią vietą kitam simbolių kritimui.

Žvejybos laimė („Fishin’ Bonanza“)

1641. Žvejybos laimė („Fishin’ Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €506 500

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- Žvejo simbolis yra WILD simbolis.
- WILD simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“) ir pinigų („CASH“) simbolius.
- WILD simbolis gali atsirasti tik nemokamuose sukimuose.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Auksinės žuvelės simbolis, ant kurio yra "SCATTER" ženklas, yra sklaidos simbolis.
- SCATTER simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.

Grynųjų pinigų („Cash“) simboliai:

- Yra 4 rūšių žuvies simboliai, kurie gali pasirodyti lošimo metu ir suteikti ant simbolio nurodytą laimėjimą. Krabo, Rajos, Aštuonkojo ir Vėžlio simboliai taip pat pasirodo kartu su ant jų nurodytu piniginiu laimėjimu.
- Piniginiai laimėjimai, nurodyti ant simbolių, yra neaktyvūs pagrindinio lošimo metu ir juos galima laimėti tik nemokamų sukimų metu. Bet kokie 3 ar daugiau žuvies simbolių taip pat gali sudaryti linijos laimėjimus ir išmokėti laimėjimus pagal laimėjimo lentelę.
- SCATTER (auksinės žuvelės) simboliai gali pasirodyti, kai visos simbolių surinkimo matuoklės yra visiškai užpildytos nemokamų sukimų metu, kurių kiekvienas suteikia 1 iš 3 fiksuotų laimėjimų, nurodytų laimėjimo lentelėje.

Nemokami sukimai:

- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai pagrindinio lošimo metu ant 3 ar daugiau atskirų būgnų išsukama po 1 SCATTER simbolį.
- Nemokamų sukimų metu pasirodę SCATTER simboliai užpildo specialias surinkimo matuokles. Matuoklės užpildomos tokia tvarka:
- Krabas
- Raja
- Aštuonkojis
- Vėžlys
- Auksinė žuvelė
- Užpildžius matuoklę ir sužaidus visus nemokamus sukimus, suteikiami papildomi nemokami sukimai ir aktyvuojamas piniginis laimėjimas, nurodytas ant atitinkamo simbolio.
- Nemokamų sukimų metu, kai 1 ar daugiau WILD simbolių pasirodo bet kurioje būgnų vietoje kartu su bet kokiu grynųjų pinigų simbolių skaičiumi, visi aktyvuoti piniginiai laimėjimai yra renkami, už kiekvieną išsuktą WILD simbolį.
- Jei 5-oji matuoklė yra visiškai užpildyta, visi SCATTER simboliai tampa auksinės žuvelės simboliais ir yra suteikiami papildomi nemokami sukimai.
- Kai auksinės žuvelės simbolis ir WILD simbolis vienu metu nusileidžia bet kurioje būgnų vietoje, ekrane pasirodo 3 skrynios.
- Pasirinkus skrynią, atskleidžiamas laimėjimas.
- Kiekvienas laimėjimas yra fiksuoto dydžio, nurodyto laimėjimų lentelėje.

Aukso smūgis: Orailio turtai („Gold Hit: O'Reilly's Riches“)

1642. Aukso smūgis: Orailio turtai („Gold Hit: O'Reilly's Riches“) – tai 5 būgnų, 4-4-6-6-8 eilių išsidėstymo lošimas su 4 608 laimėjimo variantais.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €350
- Didžiausias laimėjimas: € 231 502,5

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Simbolis WILD gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos, monetos ir dobilo monetos simbolius.

Premijos („Bonus“) simbolis

- 3 ar daugiau BONUS simbolių atskiruose būgnuose pagrindinio lošiimo metu aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

Monetos simbolis

- Bet koks monetos simbolis, pasirodęs ant būgnų, užsifiksuoja savo vietose bent 3 sukimams pagrindinio lošimo metu arba užsifiksuoja visai nemokamų sukimų funkcijai.
- Monetos simboliai gali rodyti piniginį laimėjimą arba dobilą. Jei ant monetos pavaizduotas dobilas, ji apdovanos Mega, Major, Minor arba Mini prizą, kurio dydis nurodytas laimėjimų lentelėje.

Aukso smūgio („Gold Hit“) funkcija

- „Gold Hit“ funkcija pasirodo pagrindiniame lošime.
- Kai monetos simbolis patenka ant būgnų, jis užsifiksuoja. Po būgnu pasirodo skaitiklis, ant kurio atsiduria monetos simbolis. Jis prasideda nuo 3 ir mažėja 1 po kiekvieno sukimo. Jei daugiau monetų simbolių patenka į tą patį būgną, jie taip pat užsifiksuoja, o skaitiklis iš naujo nustato likusių sukimų skaičių į 3.
- Užpildžius būgną monetų simboliais, gaunamas laimėjimas, nurodytas ant kiekvienos monetos tame būgne.
- Jei užpildytame būgne yra dobilo monetos simbolis, suteikiamas 1 iš 4 prizų: Mega, Didysis, Nedidelis arba Mini, kurių dydis nurodytas laimėjimų lentelėje.
- Ant būgnų vienu metu gali patekti keli dobilo monetos simboliai.
- Jei būgnas monetų simboliais neužpildomas iki to laiko, kai skaitiklis pasiekia 0, monetų simboliai, buvę užrakinti ant būgno, pašalinami nuo būgnų kito sukimo metu.

Nemokami sukimai

- Kai pagrindinio lošimo metu atskiruose būgnuose pasirodo nuo 3 iki 5 BONUS simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Kuo daugiau BONUS simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, tuo daugiau nemokamų sukimų laimima:
- 3 BONUS simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų
- 4 BONUS simboliai suaktyvina 12 nemokamų sukimų
- 5 BONUS simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų
- Nemokamų sukimų metu monetų simboliai užsifiksuoja, kai tik pasirodo, ir lieka užrakinti per visą funkciją.
- Kai būgnas užpildomas monetų simboliais, ekrane pasirodo ratas, rodantis kelias laimėjimo daugiklio reikšmes.
- Daugiklio ratas gali suteikti iki ×10 vertės daugiklį. Tada ši vertė pritaikoma laimėjimui ant kiekvieno monetos simbolio, užrakinto tame būgne.

Monstrų daugikliai („Monster Multipliers“)

1643. Monstrų daugikliai („Monster Multipliers“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €243 648

Taisyklės:

Premijos („Bonus“) simbolis

- Simbolis su žodžiu „BONUS“ yra premijos simbolis.
- 4 ar daugiau BONUS simbolių ant būgnų pagrindinio lošimo metu suteikia nemokamus sukimus.
- 3 ar daugiau BONUS simbolių nemokamų sukimų metu suteikia papildomų nemokamų sukimų.

Daugiklio („Multiplier“) simbolis

- Rožinis karūnuotas monstro simbolis yra simbolis MULTIPLIER, kuris pasirodo tik nemokamų sukimų metu.

- Mažiausia reikšmė, su kuria gali būti rodomas daugiklio simbolis, yra ×2.
- Didžiausia reikšmė, su kuria gali būti rodomas daugiklio simbolis, yra × 100.

Mokėti – bet kur

- Bet koks 8 ar daugiau tam tikros rūšies simbolių derinys bet kurioje vietoje išmoka laimėjimus pagal laimėjimų lentelę ir suaktyvina simbolių kritimo funkciją.

Simbolių kritimo funkcija

- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir į jų vietas sukrenta simboliai iš viršaus. Simbolių kritimo funkcija baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.
- BONUS ir MULTIPLIER simboliai neišnyksta iš būgnų simbolių kritimo funkcijos metu.

Nemokami sukimai

- Kai pagrindinio lošimo metu ant būgnų patenka 4 ar daugiau premijos simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau BONUS simbolių nemokamų sukimų metu suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsidurti daugiklio simboliai.

Gnomo sėkmė: pinigų surinkimas („Leprechaun's Luck: Cash Collect“)

1644. Gnomo sėkmė: pinigų surinkimas („Leprechaun's Luck: Cash Collect“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1 005 300

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Simbolis su žodžiu „WILD“ yra laukinis simbolis, kuris gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Pinigų surinkimo, Piniginio prizo, deimanto ir nemokamų sukimų simbolius.

Pinigų surinkimo simbolis

- Pinigų surinkimo simbolis gali atsirasti 5 būgne pagrindinio lošimo metu ir bet kuriame būgne nemokamų sukimų metu.
- Pagrindinio lošimo metu 5 būgne pasirodžius pinigų surinkimo simboliui, bus surinkti visi monetų simboliai – piniginio prizo, deimanto ir nemokamų sukimų – kurie atsidūrė ant to sukimo būgnų.

Deimantinis simbolis

- Simbolis su deimantu yra deimanto simbolis.
- Tuo pačiu metu pasirodantis Pinigų surinkimo simbolis ant 5 būgno pagrindinio lošimo metu arba ant bet kurio būgno nemokamų sukimų metu ir deimanto monetos simbolis bet kurioje būgnų vietoje įjungia „Pinigų surinkimo“ funkciją.

Pinigų surinkimo funkcija

- Žaidime yra 3 monetų simboliai:
  1) Simbolis su pinigine verte yra piniginio laimėjimo simbolis. Pavyzdžiui, simbolis 3.00.
  2) Simbolis su +(skaičiumi) yra nemokamų sukimų simbolis. Pavyzdžiui, +2 simbolis.
  3) Simbolis su deimantu yra deimanto simbolis.
- Kiekvienas išsuktas monetos simbolis suteikia piniginį laimėjimą, keletą nemokamų sukimų arba „Pinigų surinkimo“ laimėjimą.

- Pradėjus naują sukimą, visi monetų simboliai bus nustatyti iš naujo.

Nemokamų sukimų funkcija

- Pagrindinio žaidimo metu, kai simbolis „Pinigų surinkimas“ patenka į 5 būgną ir 1 ar daugiau nemokamų sukimų monetos simbolių patenka į bet kurią būgnų vietą, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Kiekvienas nemokamų sukimų monetos simbolis suteikia jame nurodytą nemokamų sukimų skaičių.
- Nemokamų sukimų metu simbolis „Pinigų surinkimas“ gali pasirodyti ant visų būgnų ir užrakinti būgnus 3 sukimams, kai tik pasirodo.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Pinigų surinkimo“ simbolis surenka visus pinigų prizo, deimantų ir (arba) nemokamų sukimų simbolius, skiriant atitinkamą prizą (laimėjimą) vieną kartą už kiekvieną „Pinigų surinkimo“ simbolį ant būgnų.
- Nemokami sukimai gali būti iš naujo suaktyvinti, vienu metu bet kurioje būgnų vietoje pasirodžius „Pinigų surinkimo“ ir „Nemokamų sukimų“ monetos simboliui.
- Visi prizai suteikiami vieną kartą po visų pakartotinių sukimų.

Pinigų surinkimo laimėjimai

- Vienu metu pasirodžius Pinigų surinkimo simboliui ant 5 būgno pagrindinio žaidimo metu arba bet kuriame būgne per nemokamus sukimus, ir deimantinės monetos simboliui bet kurioje būgnų vietoje suaktyvinamas Pinigų surinkimo laimėjimas.
- Galima laimėti 4 rūšių prizus: DIDYSIS, PAGRINDINIS, MAŽAS ir MINI. Kiekvienas prizas yra fiksuota suma, nurodyta laimėjimo lentelėje.

Taikli eilė („Hit bar“)

1645. Taikli eilė („Hit bar“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €510 500

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Simbolis su užrašu „WILD“ yra laukinis simbolis.
- WILD simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Simbolis su žodžiu „HIT BAR“ yra sklaidos simbolis.
- Kai pagrindinio lošimo metu 5 ar daugiau SCATTER simbolių pasirodo bet kurioje būgnų vietoje, suveikia Hit Bar pakartotinių sukimų funkcija.

Hit Bar pakartotiniai sukimai („Respin“)

- Hit Bar Respin funkcija suveikia, kai ant būgnų patenka 5 ar daugiau SCATTER simbolių. Visi Scatter simboliai užsifiksuoja savo pozicijose pakartotiniams sukimams.
- Kiekvienas naujai išsuktas SCATTER simbolis yra taip pat užfiksuojamas savo vietoje ir suaktyvina dar vieną pakarotinį sukimą.
- Funkcija baigsis, kai ant būgnų neatsiras naujų SCATTER simbolių.

Mumija, Amono Ra knygos („The Mummy Books of Amun Ra“)

1646. Mumija, Amono Ra knygos („The Mummy Books of Amun Ra“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

Laukinis sklaidos („Wild scatter“) simbolis
- Auksinės knygos simbolis yra lošimo laukinis sklaidos simbolis.
- Pasirodžius 3 ar daugiau WILD SCATTER simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

Lošimo ypatybės
- Jei pagrindinio lošimo metu ant būgnų vienu metu patenka 3 ar daugiau simbolių WILD SCATTER, aktyvuojami nemokami sukimai.
- Lošėjas gali pasirinkti:
  - Ricko O'Connellio nemokami sukimai
  - Skorpiono karaliaus nemokami sukimai
  - Imhotepo nemokami sukimai
  - Nefertitės nemokami sukimai
  - Evelyn O'Connell nemokami sukimai
- Kiekvienas Skorpiono karaliaus, Imhotepo ir Nefertitės simbolis pakeičia Evelyn O'Connell simbolį savo nemokamuose sukimuose.
- Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 100 sukimų.

Fėjų susirinkimas („Fairy gathering: Thundershots“)

1647. Fėjų susirinkimas („Fairy gathering: Thundershots“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €3 116 400

Taisyklės:

Laukinis simbolis
- Laukinis WILD simbolis pakeičia visus simbolius.

Nemokami sukimai
- Nemokami sukimai suteikiami, kai būgnuose pasirodo 7 ar daugiau fėjų simbolių. Nemokamų sukimų skaičius priklausoi nuo matomų fėjų skaičiaus. Nemokamų sukimų metu visi fėjų simboliai yra laukiniai.
- Kai 7 ar daugiau fėjų simbolių vienu metu patenka į nemokamus sukimus, suteikiami papildomi nemokami sukimai.

Paslapčių susirinkimas
- Simboliai su „?“ ženklu pasirodo atsitiktinai, tada jie visi virsta vienodu atsitiktinai parinktu simboliu.

Perkūno šūviai
- Perkūno šūviai gali būti suaktyvinti, kai pagrindinio lošimo metu arba nemokamų sukimų metu pasirodo 15 fėjų simbolių.
- Suaktyvinus Perkūno šūvių ratą, skiriami 5 šūviai.
- Kiekvienam Perkūno šūviui ratas apsisuks ir nusileis ant vienu iš laimėjimų:
  - Pinigai – suteikia piniginį laimėjimą
  - +Šūviai – suteikia papildomus perkūno šūvius
  - Nemokami sukimai – suteikia 10 nemokamų sukimų.

- Tuščias taškas – jokio laimėjimo.
- Jei nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama iš perkūno šūvių rato, ji bus paleista kai bus panaudoti visi perkūno šūviai.
- Perkūnijos šūvių funkcijos pakartoti negalima.

Išvyniota anakonda („Anaconda Uncoiled“)

1648. Išvyniota anakonda („Anaconda Uncoiled“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 50 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €864 500

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- Simbolis WILD pakeičia visus simbolius, išskyrus specialų laukinį simbolį.
- WILD simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Specialus laukinis simbolis
- Kai SPECIALUS LAUKINIS simbolis patenka į bet kurią būgnų vietą, suaktyvinama Laukinių pakartotinių sukimų funkcija.
- Vieno pagrindinio lošimo sukimo metu gali pasirodyti tik 1 SPECIALUS LAUKINIS simbolis.

Laukinių pakartotinių sukimų funkcija:
- SPECIALUS LAUKINIS simbolis, pasirodęs bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina „Laukinių pakartotinių sukimų“ funkciją.
- Per pirmąjį pakartotinį sukimą iš SPECIALAUS LAUKINIO simbolio išnyra gyvatė ir pasislenka viena simbolio padėtimi į kairę, dešinę, aukštyn arba žemyn.
- Su kiekvienu sukimu gyvatė juda, kad padengtų vieną papildomą simbolio poziciją. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol gyvatė grįžta į SPECIALAUS LAUKINIO simbolio padėtį, sudarydama kilpą.
- Visi simboliai, kuriuos dengia gyvatė, tampa LAUKINIAIS.
- Kai gyvatė užbaigia kilpą, gyvatės sukurti laukiniai simboliai „sprogs“ ir išsisklaidys į atsitiktines simbolių vietas.
- Išsprogdintų laukinių simbolių skaičius bus lygus gyvatės uždengtų simbolių pozicijų skaičiui.
- Išsprogę laukiniai simboliai bus laikomi vienam sukimui ir tada išnyks.
- Gyvatė gali judėti už būgno ribų aukštyn arba žemyn. Jei taip atsitiks, būgnas atitinkamai padidės.
- Naudojant „Laukinių pakartotinių sukimų“ funkciją galima sukurti iki 2 papildomų būgno pozicijų.
- Kai pakartotinio sukimo metu pasirodo SPECIALUS LAUKINIS simbolis, atsiras kita gyvatė. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol visos gyvatės baigs savo kelią ir sprogs.

Karalių knyga („Book of Kings“)

1649. Karalių knyga („Book of Kings“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €1 930 875

Taisyklės:

Knygos simbolis

- Kai bet kurioje būgnų vietoje pasirodo 3 ar daugiau KNYGOS simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Simbolis KNYGA pakeičia visus simbolius ir negali būti rodomas kartu su KNYGOS IR GYVATĖS simboliu.

KNYGOS IR GYVATĖS SIMBOLIS

- Kai bet kurioje būgnų vietoje pasirodo 3 ar daugiau KNYGOS IR GYVATĖS simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų su ×3 laimėjimo daugikliu.
- KNYGOS IR GYVATĖS simbolis pakeičia visus simbolius ir negali būti rodomas kartu su simboliu KNYGA.

Nemokamų sukimų funkcija:

- 3 ar daugiau KNYGOS arba KNYGOS IR GYVATĖS simbolių bet kurioje padėtyje suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Kai nemokamų sukimų funkciją suaktyvina KNYGOS IR GYVATĖS simboliai, visi laimėjimai per funkciją patrigubinami.
- Funkcijos pradžioje atsitiktinai parenkamas 1 simbolis, kuris bus specialus besiplečiantis simbolis nemokamų sukimų metu. KNYGOS ir KNYGOS IR GYVATĖS Simbolių negalima pasirinkti kaip specialių besiplečiančių simbolių.
- Nemokamų sukimų metu po įprastų simbolių išmokėjimo Specialusis besiplečiantis simbolis išsiplės kiekvieną kartą, kai bus galima laimėti papildomus laimėjimus, apimdamas visas 3 savo būgno pozicijas. Jei išplėtimas neatneš daugiau laimėjimų, specialusis besiplečiantis simbolis nesiplečia.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau KNYGOS arba KNYGOS IR GYVATĖS simbolių bet kurioje padėtyje suaktyvina 10 papildomų nemokamų sukimų.
- KNYGOS IR GYVATĖS simbolis negali būti rodomas nemokamų sukimų funkcijoje, kurią suaktyvina simbolis KNYGA, ir atvirkščiai.

Deimantų pakilimas („Diamond rise“)

1650. Deimantų pakilimas („Diamond rise“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 3 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €585 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- WILD simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- WILD simbolis gali atsirasti tik ant 2 būgno pagrindinio lošimo metu, o nemokamų sukimų metu – ant visų būgnų.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Kai 3 ar daugiau SCATTER simbolių vienu metu patenka į bet kurią būgnų vietą, suaktyvinama deimantų pakilimo funkcija.
- SCATTER simboliai, patenkantys į 3 būgną, gali būti rodomi su ×2, ×3 arba ×5 daugikliu.

Deimantų pakilimo funkcija

- 3 SCATTER simboliai bet kurioje padėtyje suaktyvina deimantinio kilimo funkciją, kurios metu galima laimėti papildomus laimėjimus ir jų daugiklius.

Didvyrio strėlė („Heroes Arrow“)

1651. Didvyrio strėlė („Heroes Arrow“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €596 500

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- Simbolis WILD pakeičia visus simbolius, išskyrus pilies, didvyrio ir taikinio simbolius.
- WILD simbolis pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Pilies („Castle“) simbolis
- Kai 3 ar daugiau CASTLE simbolių vienu metu patenka į bet kurią būgnų vietą, įjungiama nemokamų sukimų funkcija.

Didvyrio („Hero“) simbolis
- HERO simbolis gali būti žalias arba raudonas.
- Jei simbolis HERO pasirodo eilutėje su taikinio simboliu, suveikia strėlės šūvio funkcija.
- HERO simbolis pasirodo ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.

Taikinio („Target“) simbolis
- Jei taikinio simbolis pasirodo eilutėje su simboliu HERO, suveikia rodyklės šūvio funkcija.
- Simbolis TARGET gali būti rodomas tik 5 būgne.

„Strėlės šūvio“ funkcija
- Jei simbolis HERO patenka į tą pačią eilutę kaip taikinio simbolis, suveikia strėlės šūvio funkcija. Didvyris iššaus strėlę, pataikydama į TAIKINĮ, ir bus suteiktas jame nurodytas laimėjimas.
- „Strėlės šūvio“ funkcija gali būti suaktyvinta kelis kartus iš to paties sukimo.

Nemokamų sukimų funkcija
- Suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu, jei 3 ar daugiau simbolių CASTLE vienu metu patenka į bet kurį būgną, suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai.

Aukso lempa („Mighty Hat: Lamp of Gold“)

1652. Aukso lempa („Mighty Hat: Lamp of Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 laimėjimo būdais

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €607 700

Taisyklės:

Auksinės lempos simbolis
- Rodomas tik 3 būgne.
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus lempos ir rūmų simbolius.

Lempos simbolis
- Rodomas 1, 2, 4 ir 5 būgnuose
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Auksinės lempos ir rūmų simbolius.

Rūmų simbolis

- Tai yra sklaidos simbolis, galintis atsirasti visuose būgnuose.

Galingoji skrybėlė: lobių skrynia

- Kai stebuklinga skrybėlė atsitrenkia į auksinę lempą, aktyvuojama Lobių skrynios funkcija ir atskleisti lobių skrynią, slepiančią skirtingus laimėjimus.

Nemokamų sukimų funkcija

- Kai stebuklinga kepurė atsitrenkia į auksinę lempą, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Suteikiami 5 nemokami sukimai.

Galingosios kepurės funkcija

- Kai stebuklinga kepurė atsitrenkia į auksinę lempą, aktyvuojama Galingosios kepurės funkcija.
- Suteikiami 9 specialūs sukimai.

Anubio prakeiksmas („Curse of Anubis“)

1653. Anubio prakeiksmas („Curse of Anubis“) – tai 5 būgnų, 3-4-4-4-3 eilių išsidėstymo lošimas su 50 mokėjimo linijų

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1 875 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis yra Anubio simbolis.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Pagrindiniame lošime laukinis simbolis išsiplečia ir užpildo būgną, ant kurio jis patenka.
- Pagrindiniame lošime laukinis simbolis gali atsitiktinai padauginti laimėjimus iš 2x, 3x, 5x, 10x, 15x arba 25x.
- Laukinis simbolis gali patekti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Sklaidos simbolis

- Simbolis, vaizduojantis 3 piramides ir saulę, yra sklaidos simbolis.
- Sklaidos simbolis gali patekti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kai sklaidos simbolis vienu metu patenka į 2, 3 ir 4 būgnus, įjungiama nemokamų sukimų funkcija.

Nemokami sukimai

- Kai sklaidos simbolis vienu metu patenka į 2, 3 ir 4 būgnus, įjungiama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu įsimenama bet kokia padėtis, kurioje atsiduria laukinis simbolis. Jei laukinis simbolis patenka į tą pačią simbolio poziciją, kurioje buvo ankstesnis laukinis simbolis, prie tos simbolio vietos pridedama daugiklio reikšmė.
- Kiekvienam paskesniam laukiniam simboliui patekus į tą simbolio vietą, daugiklio reikšmė didėja.
- Galimos laukinių simbolių daugiklio reikšmės nemokamų sukimų metu yra: 2x, 3x, 5x ir 10x.
- Paskutinio sukimo metu visos simbolių pozicijos, kuriose nemokamų sukimų metu atsidūrė laukiniai simboliai, paverčiami laukiniais simboliais, įskaitant bet kokias daugiklio reikšmes.
- Nemokami sukimai negali būti iš naujo suaktyvinti.

Sacharos turtai: pinigų surinkimas („Sahara Riches: Cash Collect“)

1654. Sacharos turtai: pinigų surinkimas („Sahara Riches: Cash Collect“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1 111 850

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simblos
- Simbolis su žodžiu „WILD“ yra lošimo laukinis simbolis.
- WILD simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Pinigų surinkimo, pinigų prizo, deimanto ir nemokamų sukimų simbolius.

Pinigų surinkimo simbolis
- Pinigų surinkimo simbolis gali pasirodyti ant 5 būgno tik pagrindinio lošimo metu ir bet kuriame būgne nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Pagrindinio lošimo metu 5 būgne pasirodžius Pinigų surinkimo simboliui, bus surinkti visi monetų simboliai – piniginis prizas, deimantas ir nemokami sukimai – kurie atsidūrė ant būgnų to sukimo metu.

Deimantinis simbolis
- Simbolis su deimantu yra deimanto simbolis.
- Vienu metu pasirodžius Pinigų surinkimo simboliui ant 5 būgno pagrindinio lošimo metu arba bet kuriame būgne per nemokamus sukimus, ir deimantinės monetos simboliui bet kurioje būgno vietoje, įgyjamas Pinigų surinkimo prizas.

„Pinigų surinkimo“ funkcija
- „Pinigų surinkimo“ funkcija įjungiama pagrindinio lošimo metu 5 būgne vienu metu pasirodžius „Pinigų surinkimo“ simboliui ir to paties sukimo metu bet kuriame būgne išsukus monetos simbolį.
- Žaidime yra 3 monetų simboliai:
- Simbolis su pinigine verte yra piniginio prizo (laimėjimo) simbolis. Pavyzdžiui, simbolis 3.00. Piniginiai prizai atitinka bendrą žaidėjo statymą.
- Simbolis su +(skaičiumi) yra nemokamų sukimų simbolis. Pavyzdžiui, +2 simbolis.
- Simbolis su deimantu yra deimanto simbolis.
- Kiekvienas monetos simbolio atvejis atitinkamai suteikia piniginį laimėjimą, nemokamų sukimų skaičių arba pinigų surinkimo prizą.

Nemokama sukimų funkcija
- Pagrindinio lošimo metu, kai Pinigų surinkimo simbolis patenka į 5 būgną ir 1 ar daugiau nemokamų sukimų monetos simbolis patenka į bet kurią būgnų vietą, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Kiekvienas nemokamų sukimų monetos simbolis suteikia jame nurodytą nemokamų sukimų skaičių. Jei ant būgnų atsiduria 2 ar daugiau nemokamų sukimų monetų simbolių, bendras laimėtų nemokamų sukimų skaičius yra lygus visų skaičių sumai ant kiekvieno nemokamų sukimų monetos simbolio.
- Per nemokamus sukimus Pinigų surinkimo simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų ir užrakinti būgnus 3 sukimams.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Pinigų surinkimo“ simbolis surenka visus pinigų prizo, deimantų ir (arba) nemokamų sukimų simbolius, skiriant atitinkamą prizą vieną kartą už kiekvieną „Pinigų surinkimo“ simbolį ant būgnų.
- Nemokami sukimai gali būti iš naujo suaktyvinti, vienu metu bet kurioje būgnų vietoje pasirodžius Pinigų surinkimo ir nemokamų sukimų monetos simboliui.

Pinigų surinkimo prizai
- Vienu metu pagrindinio lošimo metu 5 būgne arba nemokamų sukimų metu ant bet kurio būgno pasirodžius Pinigų surinkimo simboliui ir deimantinės monetos simboliui bet kurioje būgnų vietoje, įgyjamas Pinigų surinkimo prizas.

- Galima laimėti 4 rūšių prizus (laimėjimus): DIDYSIS, PAGRINDINIS, MAŽAS ir MINI. Kiekvieno laimėjimo dydis yra nurodytas laimėjimų lentelėje.

Ekstremalus čili („Chilli Xtreme“)

1655. Ekstremalus čili („Chilli Xtreme“) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas su 4 096 laimėjimo būdų

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- Simbolis WILD pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus BONUS, TNT ir PIÑATA simbolius.

Aitriosios paprikos simbolis
- TNT simbolis žaidime yra 3 aitriųjų paprikų kekė su žodžiu „HOT“.
- Kai tik TNT simbolis nukrenta, jis lieka būgnuose, kai išmokami visi laimėjimai, o kritimas lemia, kad naujų laimėjimų negaunama.
- Tada TNT simbolis pasikeičia į WILD simbolį ir susprogdina visus šalia esančius simbolius, išskyrus BONUS, PIÑATA, WILD ir didelius simbolius.

Premijos („Bonus“) simbolis
- Simbolis su užrašu „BONUS“ yra premijos simbolis.
- Kai 3 BONUS simboliai vienu metu patenka į bet kurią būgnų vietą, laimima 10 nemokamų sukimų. 4 BONUS simboliai suaktyvina 12 nemokamų sukimų, 5 BONUS simboliai – 20 nemokamų sukimų, o 6 ar daugiau BONUS simbolių – 25 nemokamus sukimus.

Piñata simbolis
- Kai PIÑATA simbolis patenka į bet kurią būgnų vietą, jis lieka būgnuose po to, kai visi laimėjimai yra išmokėti, visi Hot Chillies simboliai sprogsta ir simbolių kritimas nesudaro naujų laimėjimų.
- Kai funkcija aktyvuojama, PIÑATA simbolis virsta WILD simboliu ir priekiniame plane pasirodo didelis piñata.
- Piñata trenkiama, paskleidžia čili pipirus ore ir galiausiai sprogsta, pridėdama iki 8 WILD simbolių atsitiktinėse simbolių vietose.

Aitriosios paprikos simbolis
- TNT simbolis žaidime yra 3 aitriųjų paprikų kekė su žodžiu „HOT“.
- Kai tik TNT simbolis nukrenta, jis lieka būgnuose, kai išmokami visi laimėjimai, o kritimas lemia, kad naujų laimėjimų negaunama. Tada TNT simbolis pakeičiamas į WILD simbolį ir susprogdina visus šalia esančius simbolius, išskyrus BONUS, PIÑATA, WILD ir didelius simbolius.
- Kai TNT simbolis sprogsta, būgnai auga ir krenta nauji simboliai, todėl gali atsirasti papildomų laimėjimų.

Dideli simboliai
- Kiekvienas lošimo simbolis, išskyrus WILD, BONUS, HOT CHILLIES ar PIÑATA simbolius, gali būti rodomas kaip 2×2 arba 3×3 dideli simboliai. Kai didelis simbolis atsiduria ant būgnų, jis sutraiško ir pašalina visus mažesnius simbolius po juo, išskyrus WILD, BONUS, HOT CHILLIES ar PIÑATA.
- 3 × 3 dydžio simboliai gali sutraiškyti tik 2 × 2 dydžio simbolius, kurie yra visiškai po jais.

Augančių būgnų funkcija
- Ši funkcija yra aktyvi tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu.

- Pagrindinis tinklelio dydis yra 4 × 6. Po kiekvieno kritimo tame pačiame raunde tinklelio dydis padidėja 1 eilute ir padaugėja laimėjimo būdų skaičius. Tinklelio dydis gali siekti ne daugiau kaip 8 × 6 vienam lošimui.
- Laimėję simboliai išnyksta po to, kai laimėjimai už juos buvo išmokėti, todėl virš jų esantys simboliai nukrenta iš viršaus.
- Būgnai ir toliau kris, kol nesusidarys nauji laimėjimo deriniai. Būgnai grįš į 4×6 tinklelį, kai nesusidarys nauji laimėjimo deriniai.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau BONUS simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamus sukimus.
- 3 BONUS simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- 4 BONUS simboliai suaktyvina 12 nemokamų sukimų.
- 5 BONUS simboliai suaktyvina 20 nemokamų sukimų.
- 6 ar daugiau BONUS simbolių suaktyvina 25 nemokamus sukimus.
- Jei nemokamų sukimų metu ant būgnų vienu metu patenka 3 ar daugiau BONUS simbolių funkcija, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

Chonsas, mėnulio dievas („Mega Fire Blaze: Khonsu God of Moon“)

1656. Chonsas, mėnulio dievas („Mega Fire Blaze: Khonsu God of Moon“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Žmogaus simbolis yra WILD simbolis.
- WILD simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos ir Mėnulio (pinigų) simbolius.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Sfinkso simbolis yra simbolis SCATTER.
- SCATTER simbolis pasirodo visuose būgnuose pagrindinio lošimo metu.
- 3 ar daugiau SCATTER simbolių bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo metu įjungia nemokamų sukimų funkciją.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau SCATTER simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina 6 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau SCATTER simbolių, patekusių ant būgnų, suteiks 6 papildomus nemokamus sukimus. 2, 3 ir 4 būgnai nemokamų sukimų metu yra pažymėti specialiu rėmeliu.
- Kiekvienas WILD simbolis ir (arba) Mėnulio simbolis, išsiplės ir užpildys būgną, kad būtų didesnė galimybė laimėti arba suaktyvinti Mega Pakartotinių ugnies liepsnos sukimų funkciją.

„Mega Pakartotiniai ugnies liepsnos sukimai“ funkcija

- Kai 6 ar daugiau Mėnulio simbolių vienu metu nusileidžia bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinama Mega Pakartotinių ugnies liepsnos sukimų funkcija.
- Kiekvienas Mėnulio simbolis, pasirodęs sukimo metu, kuris suaktyvino funkciją, ir kuris nusileis per sukimus, gaus piniginį prizą arba aukso puodo žvaigždės piktogramą.
- Bet koks Mėnulio simbolis, suaktyvinęs funkciją, ir ant jų pasirodę prizai, funkcijos metu užsifiksuoja.
- Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekviena atrakinta simbolio padėtis suksis nepriklausomai.

- Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei yra 1 ar daugiau jauno mėnulio simbolių, jis užsifiksuos, o likęs sukimų skaičius bus iš naujo nustatytas į 3.
- Kiekviena papildoma eilutė atrakinama raktu surinkus 2 Mėnulio simbolius.
- Bet kurių užrakintų Mėnulio simbolių reikšmės 7-oje eilutėje padauginamos iš x2.
- Bet kurių užrakintų Mėnulio simbolių 8-oje eilutėje reikšmės padauginamos iš x5.
- Bet kurių užrakintų Mėnulio simbolių reikšmės 9-oje eilutėje padauginamos iš x10. Pastaba: aukso puodo žvaigždės piktogramos, kurios patenka į 7, 8 ir 9 eilutes, taip pat bus padaugintos. Visi prizai įteikiami vieną kartą po visų pakartotinių sukimų.

Aukso puodas
- Galima laimėti 4 rūšių aukso puodus: DIDYSIS, PAGRINDINIS, MAŽAS ir MINI.
- Šiuos laimėjimus galima laimėti kelis kartus per kiekvieną Pakartotinių ugnies liepsnos sukimų funkciją. Laimėjimų dydžiai nurodyti laimėjimų lentelėje.

Tigro palikimas („Mega Fire Blaze: Legacy of the Tiger“)

1657. Tigro palikimas („Mega Fire Blaze: Legacy of the Tiger“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 mokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €450
- Didžiausias laimėjimas: €1 853 100

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- Tigro simbolis yra laukinis simbolis.
- WILD simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos ir Mėnulio (pinigų) simbolius.
- WILD simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.

Sklaidos („Scatter“) simbolis
- Moteriškas simbolis žaidime yra SCATTER simbolis.
- SCATTER simbolis pasirodo visuose būgnuose pagrindinio lošimo metu. Nemokamų sukimų metu SCATTER simboliai pasirodo visuose būgnuose, išskyrus 3 būgną.
- 3 ar daugiau SCATTER simbolių bet kurioje būgno vietoje pagrindinio lošimo metu suaktyvina nemokamus sukimus.

Premijos („Bonus“) simbolis
- Mėnulio simbolis yra premijos simbolis.
- Kai 6 ar daugiau Mėnulio simbolių vienu metu nusileidžia bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinama Mega Pakartotinių ugnies liepsnos sukimų funkcija.

Nemokami sukimai
- 3 ar daugiau SCATTER simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina 8 nemokamus sukimus.

„Mega pakartotinių ugnies liepsnos sukimų“ funkcija
- Kai 6 ar daugiau Mėnulio simbolių vienu metu pasirodo bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinama Mega Pakartotinių ugnies liepsnos sukimų funkcija.
- Bet koks Mėnulio simbolis, suaktyvinęs funkciją, ir ant jų pasirodę prizai, funkcijos metu užsifiksuoja savo vietose.
- Apdovanojami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekviena atrakinta simbolio padėtis suksis nepriklausomai.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei yra 1 ar daugiau jauno mėnulio simbolių, jis užsifiksuos, o likęs sukimų skaičius bus iš naujo nustatytas į 3.
- Kiekviena papildoma eilutė atrakinama raktu surinkus 2 Mėlynojo mėnulio simbolius.

- Bet kurių užrakintų Mėnulio simbolių 7-oje eilutėje reikšmės padauginamos iš x2, išskyrus aukso puodo žvaigždės piktogramas. Bet kurių užrakintų Mėnulio simbolių 8-oje eilutėje reikšmės padauginamos iš x5, išskyrus aukso puodo žvaigždės piktogramas. Visi užrakinti Mėnulio simboliai 9-oje eilutėje virsta aukso puodo žvaigždės piktogramomis.

Mega Ugnies liepsnos aukso puodas

- Galima laimėti 4 rūšių aukso puodus: DIDYSIS, PAGRINDINIS, MAŽAS ir MINI.
- Bet kuri laikoma aukso puodo žvaigždės piktograma pasikeis, kad būtų įteiktas DIDYSIS, PAGRINDINIS, MAŽAS arba MINI prizas. Šiuos prizus galima laimėti kelis kartus per kiekvieną Mega Pakartotinių ugnies liepsnos sukimų seansą.

Fortūna Fortūna („Fortune Fortune: Thundershots“)

1658. Fortūna Fortūna („Fortune Fortune: Thundershots“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 871 220

Taisyklės:

Laukinis simbolis
Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.

Milžiniški simboliai

- Simboliai, kurie sudaro 2x2, 3x3, 4x4 arba 5x4 bloką, sudarys milžinišką simbolį ir pritaikys laimėjimo daugiklį.
- Sukuriami šie daugikliai:
- 2x2 milžiniškas simbolis = x2 laimėjimo daugiklis
- 3x3 milžiniškas simbolis = x3 laimėjimo daugiklis
- 4x4 milžiniškas simbolis = x4 laimėjimo daugiklis
- 5x4 milžiniškas simbolis = x5 laimėjimo daugiklis
- Laimėjimo daugikliai sumuojasi, kai vienoje laimėjimo eilutėje atsiranda keli milžiniški simboliai.

Nemokami sukimai

- Bet koks „Didžiulės sklaidos“ simbolis, sudarytas iš 4 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvina nemokamus sukimus.
- 5x4 simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų
- 4x4 simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų
- 3x3 simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus
- 2x2 simboliai suteikia 4 nemokamus sukimus
- 2x2 simboliai su 3 išsklaidymais, matomais kitur ant būgnų, suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu visi milžiniški simboliai virsta laukiniais. Didžiuliai laukiniai simboliai pritaiko laimėjimo daugiklius visiems laimėjimams, kurių dalį jie sudaro, ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Perkūno šūviai

- Perkūno šūvių funkcija aktyvuojama, kai simboliai būgnuose krenta 7 ar daugiau kartų iš eilės per pagrindinį lošimą arba per nemokamų sukimų funkciją.
- 7 kaskados suteikia 5 šūvius, o už kiekvieną papildomą kaskadą – papildomas šūvis.
- Kiekvienam Perkūno šūviui specialus laimės ratas apsisuks ir nusileis ties vienu iš galimų laimėjimų:
  - Pinigai – suteikia piniginį prizą.
  - +Šūviai – suteikiami papildomi perkūno šūviai

- Nemokami sukimai – suteikia 20 nemokamų sukimų. Vėliau nusileidęs į „Funkciją“ vėl apdovanoja +1 nemokamų sukimų funkcijos daugikliu.
- Tuščias taškas – nėra laimėjimo.

Cukraus karštligė („Sugar Rush“)

1659. Cukraus karštligė („Sugar Rush“) – tai 7x7 tinklelio ir 20 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Už simbolius išmokama, kai bent 5 simboliai susijungia horizontaliai arba vertikaliai.
- Po laimėjimo sukimo, laimėjusieji simboliai iš būgnų dingsta, o jų vietas užpildo nauji iš viršaus krentantys simboliai.
- Sprogus laimėjimui simboliui, jis pažymi savo vietą tinklelyje. Antrą kartą sprogus simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogsta dar vienas simbolis, galimas iki x128 daugiklis.
- Už laimėjimą kombinacija išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjus su keliomis skirtingomis simbolių kombinacijomis, laimėjimai sudedami.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai, nemokamų sukimų metu, atitinkamai aktyvuoja 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.
- Yra galimybė įsigyti nemokamų sukimų funkciją, nusipirkus ją už 100x esamas bendras statymas. Perkant nemokamus sukimus atsitiktine tvarka išsukami 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai.

Laukinis paplūdimio vakarėlis („Wild Beach Party“)

1660. Laukinis paplūdimio vakarėlis („Wild Beach Party“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už bent 5 simbolius sujungtus horizontaliai arba vertikaliai.
- Po laimėjimo sukimo, laimėjusieji simboliai iš būgnų dingsta, o jų vietas užpildo nauji iš viršaus krentantys simboliai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukinio simbolio daugiklis gali būti: 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, 64x, 128x, 256x.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilėje.
- Skirtingų eilių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai suteikia 10, 12, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus.
- Laukinio simbolio daugiklis prasideda nuo 3x ir daugėja iki 9x, 27x, 81x, 243x ir 729x.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu, suteikia papildomus nemokamus sukimus.
- Yra galimybė įsigyti nemokamus sukimus, juos nusipirkus už 100x esamas statymas.

Didysis ešerys: sulaikymas ir sukimas Megaways („Big Bass Hold & Spinner Megaways“)

1661. Didysis ešerys: sulaikymas ir sukimas Megaways („Big Bass Hold & Spinner Megaways“) – tai 6 būgnų, 9 eilių ir iki 147 456 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Wild simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“), ŽVEJO ir MONETŲ simbolius.
- WILD simbolis rodomas tik viršutinėje eilutėje.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 arba daugiau SCATTER (išsklaidymo) simbolių, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija.
- 6x SCATTER simboliai dovanoja 25 nemokamus sukimus.
- 5x SCATTER simboliai dovanoja 20 nemokamus sukimus.
- 4x SCATTER simboliai dovanoja 15 nemokamus sukimus.
- 3x SCATTER simboliai dovanoja 10 nemokamus sukimus.

Sulaikymas ir sukimas

- Kai 3x išsukamas monetų simbolis bet kurioje ekrano vietoje, įsijungia SULAIKYMO IR SUKIMO pakartotinių sukimų funkcija.
- Prasidėjus funkcijai, pradiniai monetų simboliai lieka savo vietose, o kituose būgnuose esantys simboliai išnyksta.
- Pradedama nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi monetų simboliai, kurie išsukami po kiekvieno pakartotinio sukimo, atstato pakartotinių sukimų skaičių iki 3.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Scatter“.
- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti „Sulaikymas ir sukimas“ funkciją. „Sulaikymas ir sukimas“ funkcija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 3-6 monetų simboliai.

Saldainių smūgis („Candy Blitz“)

1662. Saldainių smūgis („Candy Blitz“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

Simbolių griūtis
- Po kiekvieno sukimo, laimančios kombinacijos, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Daugiklio būgnas
- Kiekvieno sukimo metu atsiranda papildomas būgnas su 5 atsitiktiniais daugiklio simboliais.
- Visi laimėjimai dauginami iš šio būgno apačioje esančio daugiklio.
- Galimi šie daugikliai: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250 arba x500.

Nemokami sukimai
- Išsukus 4, 5 arba 6 simbolius SCATTER, laimima NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija su atitinkamai 10, 12 arba 14 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 4, 5 arba 6 SCATTER simbolius, laimima 5, 8 arba 10 papildomų nemokamų sukimų.

Papildomų funkcijų pirkimas
- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 4, 5 arba 6 simboliai „Scatter“.

Grynųjų pinigų dėžė („Cash Box“)

1663. Grynųjų pinigų dėžė („Cash Box“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Žaidimą sudaro 5x3 GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖS simbolių tinklelis.
- Po kiekvieno sukimo bet kuris GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖS simbolis gali atsitiktinai atsidaryti ir jame parodyti skirtingas vertes.
- Bet kuris GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖS simbolis gali atsidaryti į atsitiktines pinigų vertes. Jei bet kur ekrane yra 3 ar daugiau pinigų simbolių, sukimo pabaigoje išmokama bendra visų pinigų simbolių suma.
- Galimos šios pinigų vertės: 0,05x, 0,1x, 0,25x, 0,5x, 1x, 2,5x, 5x, 25x arba 50x bendro statymo.
- Simboliai GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖ taip pat gali atsidaryti į MINI, MAJOR arba GRAND simbolius.

Mini simbolis

- Jei bet kurioje ekrano vietoje yra 3 MINI simboliai, gaunamas x40 viso statymo dydžio laimėjimas.

Major simbolis

- Jei bet kurioje ekrano vietoje yra 4 MAJOR simboliai, gaunamas x500 viso statymo dydžio laimėjimas.

Grand simbolis

- Jei bet kurioje ekrano vietoje yra 5 GRAND simboliai, gaunamas x5000 viso statymo dydžio laimėjimas.

Nemokamų sukimų simbolis

- Jei bet kurioje ekrano vietoje yra 3 ar daugiau NEMOKAMI SUKIMAI simbolių, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija.
- Iš GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖS simbolių galima atidaryti ne daugiau kaip 5 NEMOKAMI SUKIMAI simbolius.

Nemokami sukimai

- Atidarius 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų simbolius iš GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖS simbolių, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Per raundą atidarius 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų simbolius iš GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖS simbolių, vėl suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.
- Ypatybės metu žaidime dalyvauja ypatingos ritės.

Maksimalus laimėjimas

- Didžiausia laimėjimo suma yra 5,000x statymo.
- Jei bendras raundo laimėjimas pasiekia 5,000x statymo, raundas iš karto baigiasi, laimėjimas išmokamas, o visos likusios funkcijos anuliuojamos.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDAS gali būti suaktyvintas iškart baziniame žaidime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkamas NEMOKAMŲ SUKIMŲ raundas, per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka bus atidaryti 3, 4 arba 5 NEMOKAMI SUKIMAI simboliai iš GRYNŲJŲ PINIGŲ DĖŽĖS simbolių.

Tropikų klubas („Club Tropicana“)

1664. Tropikų klubas („Club Tropicana“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,12
- Didžiausias statymas: €360
- Didžiausias laimėjimas: €960 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Jis atsiranda ant visų būgnų per NEMOKAMŲ SUKIMŲ raundą.
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER (išsklaidantį) simbolį.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Atsiranda ant visų būgnų.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 SCATTER simbolius bet kurioje ekrano vietoje, laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Kai pagrindiniame lošime iškrenta tik 2 simboliai SCATTER, yra tikimybė, kad atsitiktine tvarka atsiras alaus bokalas, kuris į ekraną atneš trečiąjį SCATTER simbolį, kad laimėtumėte funkciją.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“.
- Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Pasirinkus statymo daugiklį x18, galimybė laimėti pakartotinį sukimą yra didesnė, taip pat padidėja tikimybė išsukti daugiau „Scatter“ simbolių.

Kiklopų trenksmas („Cyclops Smash“)

1665. Kiklopų trenksmas („Cyclops Smash“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 vienodus simbolius, esančius vienas šalia kito horizontaliai arba vertikaliai.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Traiškymo funkcija

- Kai sukimo ar simbolių griūties pabaigoje nebegalima laimėti, atsitiktine tvarka gali suveikti TRAIŠKYMO funkcija.
- Kai tai įvyksta, 5, 8, 12 arba visi simboliai atsitiktine tvarka iš ekrano perstumiami į naujas pozicijas, judant aukštyn arba žemyn pagal jų išmokėjimo vertę.

Nemokami sukimai

- Išsukus 4, 5, 6 arba 7 SCATTER simbolius, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir atitinkamai gaunama 10, 12, 14 arba 16 nemokamų sukimų.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu, kai tik įvyksta traiškymo funkcija ir po jo gaunamas bet koks laimėjimas, laimėjimo daugiklis padidėja x1 ir yra taikomas visų vėlesnių nemokamų sukimų metu gautiems laimėjimams.

- Išsukus 4, 5, 6 arba 7 SCATTER simbolius, iš naujo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai gaunama 10, 12, 14 arba 16 papildomų NEMOKAMŲ SUKIMŲ.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 4, 5, 6 arba 7 simboliai „Scatter“.

Deimantų kaskada („Diamond Cascade“)

1666. Deimantų kaskada („Diamond Cascade“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €1 920 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Jis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER simbolį.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, laimima NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija.
- Nemokamų sukimų funkcija prasideda su 15 sukimų.
- Turas turi progresyvią funkciją. Visi simboliai, surinkti kaip SPALVŲ GRIŪTIES funkcijos dalis, įskaičiuojami į laimėjimo daugiklio padidėjimą, kuris nenustatomas tarp nemokamų sukimų iki raundo pabaigos.
- Išsukus 3, 4 arba 5 ar daugiau SCATTER simbolių nemokamų sukimų metu, gaunama atitinkamai 5, 10 arba 15 papildomų nemokamų sukimų.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“.
- Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Pasirinkus statymo daugiklį x25, galimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė, taip pat padidėja tikimybė išsukti daugiau „Scatter“ simbolių.

Užšalę tropikai („Frozen Tropics“)

1667. Užšalę tropikai („Frozen Tropics“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 2 304 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 160 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį SCATTER.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir gaunama 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus 3 ar daugiau SCATTER simbolių funkcijos metu, gaunama 10 papildomų nemokamų sukimų.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Gravitacijos laimė („Gravity Bonanza“)

1668. Gravitacijos laimė („Gravity Bonanza“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 vienodus simbolius, esančius vienas šalia kito horizontaliai arba vertikaliai.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 SCATTER simbolius, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15, 20, 20, 30 arba 50 nemokamų sukimų.
- Per raundą išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 SCATTER simbolius, vėl įsijungia NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15, 20, 30 arba 50 papildomų nemokamų sukimų.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 3, 4, 5, 6 arba 7 simboliai „Scatter“.

Ledo ritulio laimė („Hockey Bonanza“)

1669. Ledo ritulio laimė („Hockey Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už vienodus simbolius išmokami jiems esant bet kuriose būgnų pozicijose.
- Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo dydį, nurodytą laimėjimų lentelėje.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Nemokamų sukimų taisyklės

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ FUNKCIJA aktyvuojama, kai 4 arba daugiau SCATTER (išsklaidymo) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Nemokamų sukimų funkcija pradedama su 15 nemokamų sukimų.
- Kai NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu išsukamas DAUGIKLIO simbolis ir sukimas laimi, DAUGIKLIO vertė pridedama prie bendro daugiklio.
- Kai 3 ar daugiau SCATTER simbolių išsukami NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.
- Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Pasirinkus statymo daugiklį x25, tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra dvigubai didesnė, taip pat padidėja tikimybė išsukti daugiau „Scatter“ simbolių.

Džokerio sprogimų laimė („Joker Blast Bonanza“)

1670. Džokerio sprogimų laimė („Joker Blast Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- SCATTER simbolis randamas ant visų būgnų.
- SCATTER simbolis išmoka ant bet kurios pozicijos.
- SCATTER nesprogsta kaip griūties dalis ir nesprogdinamas naudojant BOMBOS simbolius.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Daugiklio rinkimo funkcija

- Lošimo viršuje yra skaitiklis, kuriame yra 3 užrakintos daugiklių vertės pagrindinio lošimo metu ir 6 užrakintos daugiklių vertės NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcijos metu.
- Per kiekvieną sukimą ir visas to paties sukimo metu įvykusias simbolių griūtis renkamas laimėjusių simbolių ir sprogusių simbolių skaičius. Esant tam tikroms surinktų simbolių riboms, daugikliai iš viršaus atrakinami. Pasibaigus visoms griūtims, bendras griūties laimėjimas padauginamas iš didžiausio atrakinto daugiklio, kaip nurodyta laimėjimų lentelėje.

Bombos simboliai

- Jų yra ant visų būgnų ir jie atsitiktinai gali būti išsukami per sukimus ir griūtis tiek pagrindinio lošimo, tiek NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcijos metu.
- Kai išsukamas vienas ar daugiau BOMBOS simbolių, jie lieka ekrane tol, kol nebėra galimų laimingų kombinacijų, ir krenta žemyn kaip ir visi kiti simboliai.
- Tada jie sprogsta ir pašalina visus simbolius nuo ekrano horizontaliai, vertikaliai, kryžiumi arba X forma aplink save.
- Pašalinti simboliai papildo daugiklių rinkimo skaitiklį, o nauji simboliai krenta iš viršaus. Jei dėl to atsiranda naujų laimėjimų kombinacijų, kritimo seka tęsiama toliau.
- Pagrindiniame lošime BOMBOS simboliai sprogsta tik tada, jei prieš tai per tą patį sukimą įvyko bent viena simbolių griūtis.

Nemokamų sukimų taisyklės

- NEMOKAMŲI SUKIMŲ FUNKCIJA suteikiama, kai bet kurioje ekrano vietoje nukrenta 4 ar daugiau simbolių SCATTER.
- Suteikiama 15 nemokamų sukimų.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 4, 5 arba 6 simboliai „Scatter“.

Boružės sėkmė („Ladybug Luck“)

1671. Boružės sėkmė („Ladybug Luck“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 6 vienodus simbolius, esančius vienas šalia kito horizontaliai arba vertikaliai.

Laukinis („Wild“) simbolis

- WILD simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus BONUS.
- WILD simbolis atsiranda ant visų ričių.
- Pagrindiniame lošime WILD simbolis gali būti 1x1, 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 arba 6x6 dydžio.

Nemokami sukimai

- 4 arba daugiau BONUS (išsklaidymo) simbolių aktyvuoja NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją.
- Suteikiami 6 nemokami sukimai.
- Visi nemokamų sukimų metu išsukti BONUS simboliai kaupiami iki funkcijos pabaigos.
- Kas 4 išsuktas BONUS simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikiant atsitiktinį papildomų nemokamų sukimų skaičių nuo 1 iki 3.
- Funkcija negali būti pakartotinai suaktyvinta daugiau nei 4 kartus.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 4, 5 arba 6 simboliai „Scatter“.

Kiaulės bankininkės („Piggy Bankers“)

1672. Kiaulės bankininkės („Piggy Bankers“) – tai 5 būgnų ir 4 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis

- WILD simboliai pakeičia visus simbolius.

Banknotų būgnas

- Lošimo viršuje yra papildomas horizontalus būgnas.
- Bet kurio sukimo metu šiame būgne atsitiktinai gali išsisukti BANKNOTO simboliai arba tušti simboliai.
- Kai po vienu iš BANKNOTŲ patenka visa vertikali WILD simbolių eilė, laimėjimas padauginamas iš to skaičiaus, koks nurodytas išsuktame BANKNOTE. Jei BANKNOTE YRA nurodyta „Free Spins“, tuomet suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija.

Wild pakartotinių sukimų funkcija

- Kai išsukama visa vertikali WILD simbolių eilė, jie virsta dideliu WILD simboliu ir suaktyvinama PAKARTOTINIO SUKIMO funkcija.
- Pakartotinių sukimų metu simbolis KIAULĖS BANKININKO WILD po kiekvieno pakartotinio sukimo juda į dešinę, kol palieka būgnus.
- Pakartotinių sukimų metu simbolis LEDI KIAULĖS BANKININKO WILD po kiekvieno pakartotinio sukimo juda į kairę, kol palieka būgnus.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol ekrane yra didelių WILD simbolių.
- Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai paskutinis didelis WILD simbolis palieka būgnus.
- Jei KIAULĖS BANKININKO ir LEDI KIAULĖS BANKININKO WILD simboliai susitinka ant to paties būgno, suteikiama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija.

Nemokamų sukimų taisyklės

- NEMOKAMI SUKIMAI prasideda, kai surenkamas FREE SPINS banknotas, kaip nurodyta aukščiau arba kai susitinka du dideli WILDS simboliai pakartotinių sukimų funkcijos metu. Suteikiami 5 nemokami sukimai.

Papildomų funkcijų pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Triušių sodas („Rabbit Garden“)

1673. Triušių sodas („Rabbit Garden“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 vienodus simbolius, esančius vienas šalia kito horizontaliai arba vertikaliai.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- SCATTER simbolis rodomas tik pagrindinio lošimo metu.
- Išsukus 4 ar daugiau simbolių SCATTER suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija.

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.

Nemokami sukimai

- Išsukus 4 ar daugiau simbolių SCATTER suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu laimėjusius derinius sudarę simboliai bei monetų simboliai pildo lošimo būgnų kairėje pusėje esančią matuoklę. Pildant matuoklę yra pasiekiami laimėjimų lentelėje nurodyti lygiai, kurie suteikia papildomus nemokamus sukimus bei skirtingus laimėjimų daugiklius.

Papildomų funkcijų pirkimas
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 4, 5, 6 arba 7 simboliai „Scatter“.

Pabėgę septynetai („Runaway 7‘s“)

1674. Pabėgę septynetai („Runaway 7s“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 17 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

Pakartotinio sukimo funkcija
- PAKARTOTINIŲ SUKIMŲ funkcija suaktyvinama tada, kai ant 1 ir 2 būgnų iškrenta tiksliai tokie patys simboliai pagrindinio lošimo sukimo pabaigoje.
- Prasidėjus funkcijai, skiriami 5 pakartotiniai sukimai. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu 1 ir 2 būgnai pasislenka viena pozicija žemyn, o 3 būgnas sukasi ir sustoja įprastai.

Nemokami sukimai
- Pagrindiniame lošime arba PAKARTOTINIO SUKIMO funkcijos metu išsukus 3 SCATTER simbolius suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir gaunami 5 nemokami sukimai.
- kai nemokamų sukimų metu išsukami 2 SCATTER simboliai, suteikiamas bet koks skaičius nuo 5 iki 15 papildomų nemokamų sukimų.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu išsukus 3 SCATTER simbolius, suteikiama LAIMĖS RATO funkcija.

Laimės ratas
- Prasidėjus LAIMĖS RATUI, ekranas pasikeičia į 4x3 simbolių tinklelį, kuriame ant būgno pavaizduoti 3 lygiai.
- Funkcijos metu ratas sukasi ir sustoja ant vieno iš toliau nurodytų simbolių arba STOP simbolio.
- Kiekvieną kartą, kai ratas sustoja ant vieno iš simbolių, aktyvuojamas kitas lygis.


Už 1 lygį skiriamas 10x bendras statymas.
Už 2 lygį skiriamas 100x bendras statymas.
Už 3 lygį skiriamas 1000x bendras statymas.


Už 1 lygį skiriamas 2x bendras statymas.
Už 2 lygį skiriamas 20x bendras statymas.
Už 3 lygį skiriamas 200x bendras statymas.


Už 1 lygį skiriamas 5x bendras statymas.
Už 2 lygį skiriamas 50x bendras statymas.
Už 3 lygį skiriamas 500x bendras statymas.


Už 1 lygį skiriamas 1x bendras statymas.
Už 2 lygį skiriamas 10x bendras statymas.
Už 3 lygį skiriamas 100x bendras statymas.

- Ratas sukasi tol, kol vienas iš simbolių pasiekia 3 lygį arba sustoja ant STOP simbolio.
- Kai funkcija baigiasi, kiekvieno simbolio pasiekto aukščiausio lygio vertės sudedamos ir išmokamos.

Papildomų funkcijų pirkimas
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymus, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus arba pakartotinius sukimus. Funkcija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Šuns būda: Daugialaikis („The Dog House Multihold“)

1675. Šuns būda: Daugialaikis („The Dog House Multihold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €900 000

Taisyklės:

Laukinis („Wild“) simbolis
- WILD pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- WILD simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Kiekvieno sukimo metu visi WILD simboliai turi atsitiktinį 2x arba 3x daugiklį.
- Jei išmokų eilutės laimėjime dalyvauja daugiau nei vienas WILD simbolis, visų toje išmokų eilutėje esančių WILD simbolių daugikliai sudedami tarpusavyje.

Premijos („Bonus“) simbolis
- BONUS simbolis atsiranda tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 BONUS simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvinami NEMOKAMI SUKIMAI.

Nemokami sukimai
- Suteikiami 7 nemokami sukimai.

Papildomų funkcijų pirkimas
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Tukanitas („Tucanito“)

1676. Tukanitas („Tucanito“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €104 000

Taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas laimėjimo linijas.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

Saulėlydžio princesė („Twilight Princess“)

1677. Saulėlydžio princesė („Twilight Princess“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 800 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 vienodus simbolius, esančius vienas šalia kito horizontaliai arba vertikaliai.

Laukinis („Wild“) simbolis su daugikliais

- WILD simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus SCATTER.
- WILD simbolis išsukamas su atsitiktiniu 2x, 3x, 5x arba 10x daugikliu.
- Daugikliai taikomi visoms laimėjimų kombinacijoms, kurias sudaro Wild simboliai.
- Jei toje pačioje laimėjimų kombinacijoje yra daugiau nei vienas WILD simbolis, jų daugikliai pridedami vienas prie kito.
- Tas pats WILD simbolis gali būti kelių laimingų kombinacijų dalis.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, aktyvuojama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukti WILD simboliai išlieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 SCATTER simbolius laimima atitinkamai 5, 10, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.

Papildomų funkcijų pirkimas

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“.

Atėnės išmintis („Wisdom of Athena“)

1678. Atėnės išmintis („Wisdom of Athena“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Simbolių griūtis

- Po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į iš viršaus į apačią ir laisvos būgnų vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Simbolių griūtis tęsiasi, kol nesusidaro naujos laimingos kombinacijos.
- Visi laimėjimai pridėti į žaidėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.
- Lošime ant pagrindinio 6x5 tinklelio yra užrakinta simbolių eilutė.
- Vėlesnės to paties sukimo metu įvykusios griūtys gali atrakinti pozicijas vieną po kitos, iš kairės į dešinę.
- Atrakinimas vyksta taip:
- Po pirmos griūties atrakinama 1 būgno viršuje esanti pozicija.
- Po dar 3 griūčių atrakinama 2 būgno pozicija. Po dar 6 griūčių atrakinama 3 būgno pozicija. Po dar 9 griūčių atrakinama 4 būgno pozicija. Po dar 12 griūčių atrakinama 5 būgno pozicija. Po dar 15 griūčių atrakinama 6 būgno pozicija.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas DAUGIKLIO simbolis, jis įgyja atsitiktinę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x arba 500x daugiklio vertę.
- Kai simbolių griūties seka baigiasi, visos DAUGIKLIO simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės daugiklio vertės vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ FUNKCIJA aktyvuojama, kai 4 arba daugiau SCATTER (išsklaidymo) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Kai NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu išsukami 3 ar daugiau simbolių SCATTER, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

Papildomų funkcijų pirkimas

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo, kurio metu gali būti išsukti 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“.

Dzeusas prieš Hadą: karo dievai („Zeus vs Hades - Gods of War“)

1679. Dzeusas prieš Hadą: karo dievai („Zeus vs Hades - Gods of War“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Lošime yra du profiliai, kuriuos gali pasirinkti žaidėjas: OLIMPO ir HADO režimai.
- Priklausomai nuo pasirinkto profilio lošimo išvaizda pasikeičia, kad atitiktų atitinkamą profilį.
- Žaidžiant OLIMPO režimu tikimybė išsukti NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją yra didesnė, tačiau vidutinis NEMOKAMŲ SUKIMŲ laimėjimas yra mažesnis.

- Žaidžiant HADO režimu, tikimybė išsukti NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją yra mažesnė, tačiau vidutinis laimėjimas NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu yra didesnis.

Laukinis („Wild“) simbolis

- WILD simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus SCATTER.
- Atsiranda ant visų būgnų.

Besiplečiantys wild simboliai su daugikliu

- Kai kuris nors iš Wild simbolių yra išsukamas per pagrindinį lošimą arba NEMOKAMUS SUKIMUS, jis vertikaliai išplečia per visą visą būgną ir gauna atsitiktinį daugiklį.
- Galimos šios daugiklio reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x arba 100x.
- Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kurių dalimi yra Wild simbolis. Jei toje pačioje laimingoje kombinacijoje yra daugiau nei vienas WILD simbolis, jų daugikliai pridedami vienas prie kito.

Nemokami sukimai

- Sklaidos („SCATTER“) simboliai rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose ir tik pagrindiniame lošime.
- Išsukus 3 SCATTER simbolius įjungiama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir gaunama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu bet kuris išsuktas WILD simbolis išsiplečia, gauna atsitiktinį daugiklį iš tų pačių galimų verčių, kaip ir pagrindiniame lošime, ir lieka ekrane iki pat nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.

Papildomų funkcijų pirkimas

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. sausio 4 d. įsakymu Nr. DIE-2

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1680–2.1709 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1680. Apache Kryptimi („Apache Way“);
2.1681. Ešerio Bosas („Bass Boss“);
2.1682. Buliai bėga („Bulls Run Wild“);
2.1683. Pinigų voltas („Cash Volt“);
2.1684. Šuniukų turtai: megaways („Doggy Riches MegaWays“);
2.1685. Drakono lizdo griovimas („Dragons Clusterbuster“);
2.1686. Drakono ugnis: megaways („Dragons Fire MegaWays“);
2.1687. Drakono sėkmė: megaways („Dragon‘s Luck MegaWays“);
2.1688. Dinamito turtai („Dynamite Riches”);
2.1689. Dinamito turtai: Megaways („Dynamite Riches MegaWays“);
2.1690. Trojos Dievai („Gods of Troy“);
2.1691. Gonzo Ieškojimas: Megaways („Gonzo's Quest MegaWays“);
2.1692. Paslaptingi būgnai („Mystery Reels“);
2.1693. Paslaptingi būgnai deluxe („Mystery Reels Deluxe“);
2.1694. Paslaptingi būgnai: Megaways („Mystery Reels MegaWays“);
2.1695. Meksikos narkotikai („Narcos Mexico“);
2.1696. NFT: Megaways („NFT MegaWays“);
2.1697. Paršelių turtai: Megaways („Piggy Riches MegaWays“);
2.1698. Primatų karalius („Primate King“);
2.1699. Tiki vaisiai („Tiki Fruits“);
2.1700. Seifų vagis („Vault Cracker“);
2.1701. Ra sparnai („Wings of Ra“);
2.1702. Zilardo karalius („Zillard King“);
2.1703. 10 001 naktis megaways („10,001 Nights Megaways“);
2.1704. 10 001 naktis („10,001 Nights“);
2.1705. Atėnai megaways („Athens Megaways“);
2.1706. Buivolo manija megaways („Buffalo Mania MegaWays“);
2.1707. Gonzitos kelionė („Gonzita's Quest“);
2.1708. Laimingi obuoliai („Happy Apples“);
2.1709. Pirato gausa („Pirates' Plenty“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1680–1709 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Apache Kryptimi („Apache Way“)

1680. Apache Kryptimi („Apache Way“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €642 500

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Saulės Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje ir kiekvienas iš jų rodo piniginę vertę, atspindinčią statymo daugiklį, nuo x1 iki x20 kartų didesnį už dabartinį statymą. Pagrindinio lošimo metu, kai kurie saulės Sklaidos („Scatter“) simboliai gali užsiblokuoti nuo 2 iki 5 sukimų, kai išsisuka ant būgnų.
- Išsukus bent 6 saulės Sklaidos („Scatter“) simbolius, įjungiama Saulės Ritualo („Ritual of the Sun“) funkcija. Saulės Sklaidos („Scatter“) simboliai suaktyvavę funkcijos užraktą lošimo ekrane suteikia 3 pakartotinus sukimus.
- Kiekvienas naujas saulės simbolis, išsuktas būgnuose, taip pat užrakina ir iš naujo nustato pakartotinių sukimų daugiklį. Funkcija baigiasi, jei per 3 pakartotinius sukimus neišsisuka nė vienas naujas Saulės Sklaidos („Scatter“) simbolis arba jei visose simbolių pozicijose yra užrakintas Sklaidos („Scatter“) simbolis. Funkcijos metu piniginės vertės, su kuriomis pasirodo Saulės Sklaidos („Scatter“) simbolis reiškia statymo daugiklį, nuo x1 iki x20 kartų didesnį už tuometinį statymą.
- Pasibaigus funkcijai visi Saulės Sklaidos („Scatter“) simboliuose rodomi prizai sumuojami ir išmokami.
- Per visą lošimo ekraną išsuktiems Saulės simboliams, suteikiamas papildomas 2000 kartų statymo daugiklis, kuris pridedamas prie laimėjimo, kurį sukaupia Saulės Sklaidos („Scatter“) simboliai.
- 3 nemokamų sukimų simboliai, išsibarstę ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuoja 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu viduriniai 3 būgnai susijungia, kad kiekviename sukime būtų rodomas 3x3 Mega simbolis.
- Išsukus 3x3 Mega nemokamų sukimų simbolį, nemokamų sukimų metu suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Išsukus vieną 3x3 Mega nemokamų sukimų simbolį, kartu su 1 arba 2 įprasto dydžio nemokamų sukimų simboliais, suteikiami atitinkamai 4 ir 5 papildomi sukimai.
- Saulės Ritualo („Ritual of the Sun“) funkcija nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuota tik tuo atveju, jei ant vidurinių būgnų patenka 3x3 Mega Saulės simboliai.

Ešerio Bosas („Bass Boss“)

1681. Ešerio Bosas („Bass Boss“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €720 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Visi žuvų simboliai yra Sklaidos („Scatter“) simboliai. Žuvies simboliai gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje. Jie nedalyvauja laimėjimo linijose ir kiekvienas žuvies simbolis gali suteikti momentinį laimėjimą, atitinkantį piniginę vertę, pagrįstą statymo daugikliu.

- Žuvys ir jas atitinkantys statymo daugikliai yra:
  - Pilka žuvis su 2x arba 5x;
  - Mėlyna žuvis su 10x arba 15x;
  - Žalia žuvis su 30x arba 50x;
  - Oranžinė žuvis su 100x arba 200x.
- Žvejui sugavus žuvį, išmokamas momentinis laimėjimas.
- Virš lošimo lango esantis žvejys atsitiktinai įmeta meškerę į vandenį sukimosi metu arba po jo, bandydamas pagauti žuvį. Kabliukas ant jo meškerės sukimosi metu arba po jo panirs į atsitiktinę eilę ir surinks kiekvieną žuvį toje pačioje eilėje. Vieno sukimo metu galima sugauti daugiau nei vieną žuvį.
- Kartais, užmetus kabliuką ant eilės, kurioje nėra žuvies, arba sėkmingai sugavęs žuvį, žvejys savo meškerės kabliuką perkelia į kitą eilę, kad galėtų surinkti papildomų žuvų.
- Pagrindinio lošimo metu ant meškerės plūdės gali būti priskirti atsitiktiniai daugikliai. Bet kuri žuvis, sugauta, kai ant plūdės yra daugiklis, išmokamas momentinis laimėjimas. Galimi plūdės daugikliai: x2, x3, x5, x10.
- Konkurso Sukimų („Contest Spins“) simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis. Išsukus 3 ar daugiau Konkurso Sukimų („Contest Spins“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojamas premijos lošimo etapas, kuriame suteikiami nemokami sukimai:
- 3 Konkurso Sukimų („Contest Spins“) simboliai = 10 nemokamų sukimų.
- 4 Konkurso Sukimų („Contest Spins“) simboliai = 15 nemokamų sukimų
- 5 Konkurso Sukimų („Contest Spins“) simboliai = 20 nemokamų sukimų
- Konkurso Sukimų („Contest Spins“) metu žvejys laikys kabliuką ant savo meškerės vandenyje visą premijos lošimo etapo laiką. Po kiekvieno Konkurso Sukimo („Contest Spins“) žvejys arba laikys kabliuką vietoje, arba judins jį aukštyn arba žemyn, kad gautų žuvį kitoje eilėje. Konkurso Sukimų („Contest Spins“) metu pasirodo eigos juosta ir seka sugautų žuvų skaičių. Progreso juostoje yra 4 etapai: už kiekvieną 8 sugautą žuvį lošėjui suteikiama dar 10 Konkurso Sukimų („Contest Spins“) ir suteikiami atitinkamai x2, x3, x5 ir x10 daugikliai.

Buliai bėga („Bulls Run Wild“)

1682. Buliai bėga („Bulls Run Wild“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €350
- Didžiausias laimėjimas: €660 800

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Kiekvieno sukimo metu Laukinio Pasirinkimo („Wild Picker“) matuoklyje bus pasirinktas atsitiktinio mokėjimo simbolis, o jei bet kuris pasirinkto tipo simbolis atsidurs ant būgnų, sukimo pabaigoje jie visi bus paversti Bulio Laukiniais („Bull Wilds“) simboliais. Visi laimėjimai, jei tokių bus, bus išmokėti tik už simbolius pakeistus į laukinius simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius ir laikomi simboliu, kuris gali sudaryti ilgiausią laimėjimo kombinaciją vienoje mokėjimo eilutėje.
- Kiekvieno sukimo pradžioje virš būgnų esančioje Laukinio Pasirinkimo matuoklyje pasirodo atsitiktinis simbolis, nurodantis, kurie simboliai bus paversti Bulio Laukiniais („Bull Wilds“) simboliais, jei jie atsidurs ant būgnų.

- 3 nemokamų sukimų Sklaidos („Scatter“) simboliai atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose. Nemokamų sukimų metu visi pasirodę Bulio Laukiniai („Bull Wilds“) simboliai liks užrakinti iki premijos lošimo etapo pabaigos. Nemokamų sukimų funkcijos metu negali būti išsukti nemokamų sukimų simboliai.

Pinigų voltas („Cash Volt“)

1683. Pinigų voltas („Cash Volt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis. 6 ar daugiau Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių, patekusių bet kurioje būgnų vietoje, suteiks momentinio laimėjimo statymo daugiklio prizą. Laimėjimai išmokami taip:
  - 6x Pinigų Volto („Cash Volt“) simboliai – 5x laimėjimas.
  - 7x Pinigų Volto („Cash Volt“) simboliai – 15x laimėjimas.
  - 8x Pinigų Volto („Cash Volt“) simboliai – 25x laimėjimas.
  - 9x Pinigų Volto („Cash Volt“) simboliai – 50x laimėjimas.
  - 10x Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių – 100x laimėjimas.
  - 11x Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių – 250x laimėjimas.
  - 12x Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių – 500x laimėjimas.
  - 13x Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių – 750x laimėjimas.
  - 14x Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių – 1000x laimėjimas.
  - 15x Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių – 2500x laimėjimas.
- Pinigų Volto („Cash Volt“) simbolių Super Simbolio („Super Symbol“) variacijos yra 2x2 ir 3x3. Kiekvienas Super Simbolis, patekęs į lošimo ekraną, bus skaičiuojamas kaip atskiras simbolis, kai jie prisidės prie laimančių kombinacijų.

Šuniukų turtai: megaways („Doggy Riches MegaWays“)

1684. Šuniukų turtai: megaways („Doggy Riches MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €666 600

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Karališki Korgiai („Royal Corgis“) yra Super Sklaidos („Super Scatter“) simboliai, kurie visada išsisuka viso būgno dydžio. Karališkieji Korgiai turi 2x daugiklį, taikomą visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja Laukinis („Wild“) simbolis. Jei abu Korgiai dalyvauja laimėjimo kombinacijoje, jų daugikliai padauginami vienas iš kito.
- Yra dviejų tipų Korgiai. Korgio patinas, kuris nusileidžia tik ant 2-ojo būgno, ir korgio patelė, kuris nusileidžia tik ant 5-ojo būgno.
- Karališkieji Korgiai nėra panaikinami, kai sukuriamos laimėjimo kombinacijos. Korgiai taip pat gali būti išsukti, jei visos atitinkamų būgnų plytelės buvo sunaikintos.
- Karalienės Sukimai („Queen Spins“). Jei abu Karališkieji Korgiai išsukami tuo pačiu sukimu, aktyvuojama 10 Karalienės Sukimų. Karališkieji Korgiai bus užrakinti savo vietose Karalienės sukimų metu. Premijos lošimo etapo metu Karalienės Sukimų pakartotinai aktyvuoti negalima.
- Didėjantis Daugiklis („Rising Multiplier“). Kiekvienas laimėjimas per Karalienės sukimus padidina daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimams, iki x20. Daugiklis iš naujo nustatomas premijos lošimo etapo pabaigoje.
- Mažyliai Korgiai („Baby Corgis“). Per Karalienės Sukimus, Mažylių Korgių premija gali būti aktyvuota atsitiktinai. Karališkųjų Korgių patinas ir patelė gali siųsti vienas kitam bučinius ir širdeles, o tarp jų atsiras nuo 2 iki 5 korgių jauniklių. Mažyliai Korgiai yra Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie pakeičia visus simbolius. Mažylių Korgių simboliai nebus užrakinami ir jie išnyks, jei dalyvaus laimėjime kombinacijoje.

Drakono lizdo griovimas („Dragons Clusterbuster“)

1685. Drakono lizdo griovimas („Dragons Clusterbuster“) – tai 9x9 tinklelio išdėstymo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €622 160

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, todėl atsiranda naujų simbolių, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Ant drakono lizdo yra neaktyvi užrakintų lošimų langelių grupė. Neaktyvios išorinės plytelės atrakinamos, kai šalia jų susiformuoja laimėjimo simbolių kombinacijos.
- Drakonų Akys („Dragon Eyes Progress“) funkcijos pradžioje užrakinamos. Norint jas atrakinti, reikia išsukti Drakonų Kiaušinius („Dragon Eggs“), kuriuos vaizduoja 3x3 spiečius lizdo viduryje. Vienu metu gali būti aktyvus tik vienas Drakono Kiaušinis („Dragon Egg“)
- Lošimas vyksta 3 etapais, kuriuos reprezentuoja 3 iš pradžių užrakintos Drakonų Akys („Dragon Eyes“) virš būgnų – po 1 už kiekvieną užrakintą funkciją. Kai atsiranda laiminti kombinacija šalia Drakono Kiaušinio („Dragon Egg“), šalia esančios lošimo lango plytelės yra sunaikinamos. Kai visos jo dalys yra sunaikinamos, kiaušinis išsirita su atitinkama funkcija ir virš lizdo pasirodo Drakono Akis („Dragon Eye“), rodanti, kad funkcija dabar pasiekiama.
- Kai funkcija atrakinama, ji suveikia kito sukimo metu, o kitas kiaušinis įdedamas į centrinę grupę, paruoštas atsirakinti tokiu pačiu būdu. Visos atrakintos funkcijos gali atsitiktinai įsijungti būsimų sukimų

metu. Per tą patį sukimąsi gali suveikti daugiau nei viena funkcija, jei atrakinta daugiau nei viena funkcija.

- Jei kartu su Mėlyno Jauniklio („Blue Hatchling“) funkcija suveikia kita funkcija, Mėlyno Jauniklio („Blue Hatchling“) funkcija vykdoma pirmiausia, o kitos funkcijos vykdomos po to.
- Drakonų Kiaušinių („Dragon Eggs“) išperėjimo tvarka yra tokia: Mėlyna > Žalia > Violetinė.
- Išsiritus šiems kiaušiniams Ugnies Kiaušinis („Fire Egg“) išneršia viduryje ir nebus pakeistas jam suaktyvėjus. Ugnies Kiaušinis („Fire Egg“) kiekvieną kartą išsiritęs suteikia 10 nemokamų sukimų.

Drakonų Kiaušinių („Dragon Eggs“) taisyklės:

- Mėlyno Jauniklio („Blue Hatchling“) funkcija:
  - Suaktyvinama, kai baigiamas 1 eigos lygis. Suveikia atsitiktinai būsimų sukimų metu. Kai ši funkcija suveikia, Mėlynas Jauniklis („Blue Hatchling“) skrenda virš lizdo ir sunaikina visus mažos vertės simbolius, pašalindamas juos iš būgnų.
- Žalio Jauniklio („Green Hatchling“) funkcija:
  - Suaktyvinama, kai baigiamas 2 eigos lygis. Suveikia atsitiktinai būsimų sukimų metu. Kai ši funkcija suveikia, Žalias Jauniklis („Green Hatchling“) praskrieja virš lizdo ir ekrane prideda atsitiktinį Laukinių („Wild“) simbolių skaičių. Sukimo metu gali nusileisti iki 20 Laukinių („Wild“) simbolių. Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Violetinio Jauniklio („Purple Hatchling“) funkcija:
  - Suaktyvinama, kai baigiamas 3 eigos lygis. Suveikia atsitiktinai būsimų sukimų metu. Kai ši funkcija suveikia, Violetinis Jauniklis („Purple Hatchling“) skrenda virš lizdo ir prie atsitiktinio simbolių skaičiaus prideda Žaibo daugiklį („Lightning multiplier“). Sukimo metu daugikliai gali būti taikomi iki 13 simbolių. Galimi daugikliai: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 80x, 100x. Jei keliems simboliams laimėjusioje kombinacijoje yra taikomi daugikliai, jų reikšmės padauginamos viena iš kitos, bet negali viršyti 100 kartų kiekvienoje laimėjimo grupėje.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Suveikia kiekvieną kartą, kai Ugnies Kiaušinis („Fire Egg“) atrakinamas, ir suteikia 10 nemokamų sukimų. Kiaušinių lizdas nepasirodo nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu yra didesnė tikimybė aktyvuoti vieną ar kelias Jauniklių („Hatchlings“) funkcijas. Nemokamų sukimų metu, nemokamų sukimų pakartotinai aktyvuoti negalima, tačiau nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje Ugnies Kiaušinis („Fire Egg“) vėl užsifiksuoja ir gali būti atrakintas būsimų sukimų metu, suteikia dar 10 nemokamų sukimų.

Drakono ugnis: megaways („Dragons Fire MegaWays“)

1686. Drakono ugnis: megaways („Dragons Fire MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimingos kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

- Ugnies Sprogimas („Fire Blast“). Drakonas gali atsitiktinai iškvėpti ugnį ant būgnų. Gali užsidegti iki 3 būgnų. Ugnies Sprogimas („Fire Blast“) gali atskleisti iki 4 Laukinių („Wild“) simbolių kiekviename iš 3 užsidegusių būgnų arba, jei uždegami tik 2 būgnai, gali atskleisti 2 nemokamų sukimų simbolius, kad būtų galimybė laimėti premijos lošimo etapą.
- Drakono kiaušinių daugiklis („Dragon Egg Multiplier“) yra laimėjimo daugiklis, kuris taikomas visiems sukimo laimėjimams. Drakono kiaušinių daugiklis („Dragon Egg Multiplier“) aktyvuojamas po laimėjimo, o daugiklio vertė didėja su kiekvienu paskesniu laimėjimu iš eilės iki galimo x50 laimėjimo daugiklio. Po nelaiminčio sukimo (išskyrus nemokamų sukimų metu), funkcija nustatoma iš naujo. Drakono kiaušinių daugiklis („Dragon Egg Multiplier“) visada aktyvuojamas nemokamų sukimų metu. Jei pradinio lošimo daugiklis jau yra aktyvus, kai prasideda nemokamų sukimų lošimo etapas, daugiklio vertė perkeliama į nemokamus sukimus, kur jis ir toliau bus didinamas su kiekvienu laimėjimu, nepaisant nelaimėtų nemokamų sukimų. Pasibaigus premijos lošimo etapui, aktyvus daugiklis perkeliamas atgal į pagrindinį lošimą, kur jis ir toliau bus kuriamas su vėlesniais iš eilės laimėjimais iki kito nelaiminčio sukimo.
- Laimėjus sukimą, Drakono Akies Paskatinimas („Dragon's Eye Boost“) gali atsitiktinai aktyvuotis ir padidinti tuometinį Drakono kiaušinių daugiklį („Dragon Egg Multiplier“) iki 10 kartų.
- 3 nemokamų sukimų simboliai išsukti bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių. Pasirinkus drakono simbolį, nustatoma, kiek nemokamų sukimų buvo suteikta. Nemokamų sukimų metu Drakono kiaušinių daugiklis nenustatomas iš naujo po nelaiminčio sukimo.
- Nemokamų sukimų metu simboliai, kurie yra laimėjimo kombinacijos dalis, po išmokėjimo sudegs ir bus pakeisti naujais krentančiais simboliais. Kiekvienas laimėjęs pakartotinis sukimas taip pat padidins Drakono kiaušinių daugiklį.
- Drakono kiaušinių daugiklis nemokamų sukimų metu nenustatomas iš naujo. Pasibaigus premijos lošimo etapui, aktyvus daugiklis perkeliamas atgal į pagrindinį lošimą, kur jis ir toliau bus kuriamas su vėlesniais iš eilės laimėjimais iki kito nelaiminčio sukimo.
- Kai sukimo metu išsukami 2 nemokamų sukimų simboliai, drakonas gali atsitiktinai iškvėpti ugnį į būgnus, kad pridėtų dar vieną nemokamų sukimų simbolį ir aktyvuotų premijos nemokamų sukimų funkciją. Tai negali atsitikti nemokamų sukimų metu.

Drakono sėkmė: megaways („Dragon‘s Luck MegaWays“)

1687. Drakono sėkmė: megaways („Dragon‘s Luck MegaWays”) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Drakono Monetos („Dragon‘s Coins“) sukasi, kad atskleistų atsitiktinį paslapties simbolį. Visos Drakono Monetos („Dragon‘s Coins“) sukimosi metu atskleidžia tą patį simbolį.
- Mega Moneta („Mega Coin“) 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio super simbolis, kuris padalijamas į kelias drakono monetas, kad atskleistų tą patį atsitiktinį simbolį.
- Drakono Palaiminimas („Dragon‘s Blessing“). Kai drakono monetos išsisuka ir atskleidžia simbolį, du drakonai, esantys lizdo šonuose, gali pabusti, iškvėpti ugnies gūsį į lošimo ekraną ir dar kartą apversti drakono monetas, kad atskleistų didesnės vertės simbolį.

Dinamito turtai („Dynamite Riches“)

1688. Dinamito turtai („Dynamite Riches“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Norint atrakinti Dinamito Funkcijas („Dynamite Features“) reikia išsukti Dinamito Laukinius („Dynamite Wild“) simbolius, kurie uždega saugiklį. Dinamito Laukiniai („Dynamite Wilds“) gali būti išsukti ant bet kurio būgno. Kiekvienas Dinamito Laukinis („Dynamite Wild“) skaičiuojamas kaip vienas žingsnis link funkcijų atrakinimo.
- Lošimas vyksta keturiais etapais – po vieną kiekvienai užrakintai funkcijai. Kiekvieno etapo pabaigoje funkcija atrakinama ir prasideda naujas lošimo etapas. Kai funkcija atrakinama, ji aktyvuojama per kitą sukimąsi ir atsitiktinai suveikia būsimuose sukimuose. Per tą patį sukimąsi gali aktyvuotis daugiau nei viena funkcija, jei atrakinta daugiau nei viena funkcija.
  - Pirmas etapas - reikalingi 6 Dinamito Laukiniai („Dynamite Wild“) simboliai. Pašalina mažos vertės simbolius.
  - Antrasis etapas - reikalingi Dinamito Laukiniai („Dynamite Wild“) simboliai- iš viso 13. Atrakina Atsitiktinių Laukinių („Random Wilds“) funkciją.
  - Trečias etapas - reikalingi 8 Dinamito Laukiniai („Dynamite Wild“) simboliai - iš viso 21. Atrakina daugiklio funkciją.
  - Ketvirtasis etapas - reikalingi 9 Dinamito Laukiniai („Dynamite Wild“) simboliai - iš viso 30. Atrakina Mega Laukinių („Mega Wilds“) funkciją.
- Kai Dinamito Laukinis („Dynamite Wild“) išsukamas ant būgno, jis uždega progreso saugiklį ir pašalinamas iš būgnų, todėl su kiekvienu žingsniu sumažėja Dinamito Laukinių („Dynamite Wilds“). Kai bus atrakinta ketvirtoji, paskutinė funkcija, Dinamito Laukinių („Dynamite Wilds“) nebebus ant būgnų.
- Pašalinami mažos vertės simboliai. Kai ši funkcija suveikia, visi mažai apmokami simboliai pašalinami iš būgnų.
- Atsitiktiniai Laukiniai. Kai ši funkcija suveikia, ant būgnų atsidurs atsitiktinis Laukinių simbolių skaičius.
- Daugiklis. Kai ši funkcija suveikia, ji prideda laimėjimo daugiklį, kuris taikomas kitam laimėjimui. Jei daugiklis yra aktyvus prieš aktyvuojant Auksinius Sukimus („Gold Spins“), daugiklis bus pritaikytas pirmam laimėtam laimėjimui. Jei daugiklis yra aktyvus pasibaigus nemokamiems sukimams, jis bus pritaikytas kitam laimėjimui, įvykusiam pagrindiniame lošime.
- Mega Laukiniai. Kai ši funkcija suveikia, ant būgnų ji prideda vieną ar daugiau 2x2–3x3 dydžio Laukinių Super („Wild Super“) simbolių.
- Auksiniai Sukimai („Gold Spins“). Auksiniai sukimų simboliai gali patekti į bet kurį būgną.
- 3 Auksinių sukimų simboliai bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja 8 papildomus sukimus. Kiekvienas papildomas auksinių sukimų simbolis, viršijantis minimalų reikalaujamą skaičių, suteikia dar 2 papildomus sukimus.
- Auksinių sukimų simboliai taip pat gali būti išsukti nemokamų sukimų metu. 3 auksiniai sukimų simboliai bet kurioje būgnų vietoje nemokamų sukimų metu aktyvuoja 4 papildomus sukimus. Kiekvienas papildomas auksinių sukimų simbolis, viršijantis 3 minimalius reikalaujamus, suteikia dar 1 papildomą sukimą.

Dinamito turtai: Megaways („Dynamite Riches MegaWays“)

1689. Dinamito turtai: Megaways („Dynamite Riches MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €700 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimingos kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Visų tipų Laukiniai („Wilds“) simboliai pakeičia visus simbolius ir laikomi simboliu, kuris sudaro ilgiausią laimėjimo derinį vieno laimėjimo metu. Kiekvienas ant būgnų nukritęs Dinamito („Dynamite“) simbolis prisideda prie Funkcijos Atrakinimo Progreso Matuoklio (Feature Unlock Progress Bar“). Kiekviena iš keturių funkcijų atrakinama tam tikra tvarka, išsukant 15 Dinamito Laukinių („Dynamite Wilds“) simbolių. Iš viso yra 60 Dinamito („Dynamite“) simbolių, o Dinamito („Dynamite“) simboliai nustoja atsirasti po to, kai bus atrakinta paskutinė funkcija.
- Funkcijos Atrakinimo Progreso Matuoklis (Feature Unlock Progress Bar“), rodomas virš būgnų, susideda iš keturių skyrių, kurių kiekvienas skirtas vienai iš keturių atitinkamų atrakinamų funkcijų. Kai Dinamito Laukiniai („Dynamite Wilds“) išsisuka ant būgnų, jie užpildo kiekvienos funkcijos skyrių. Kai Funkcijos Atrakinimo Progreso Matuoklio (Feature Unlock Progress Bar“) sekcija atrakinama, rodoma naujai pasiekiama funkcija, o kiti Dinamito („Dynamite“) simboliai pradeda pildyti kitos sekcijos juostą. Atrakinus funkciją, ji gali būti aktyvuota atsitiktinai to paties statymo sukimo metu, o funkcija visada aktyvuojama sekančio sukimo metu po atrakinimo.
- TNT. Surinkus 15 iš 60 Dinamitų („Dynamite“) simbolių atrakinama TNT funkcija. Aktyvavus, visi mažos vertės simboliai tuometiniam sukimui bus pašalinti.
- Aukso Laukiniai („Golden Wilds“). Surinkus 30 iš 60 Dinamitų („Dynamite“) simbolių atrakinama Aukso Laukinių („Golden Wilds“) funkcija. Aktyvavus, iki dešimties Aukso Laukinių („Golden Wilds“) simbolių gali patekti į keturis vidurinius būgnus.
- Daugiklis. Surinkus 45 iš 60 Dinamitų („Dynamite“) simbolių atrakinama daugiklio funkcija. Aktyvuotas kompasas pasirodys ir suksis, kad parodytų daugiklį, pritaikytą kitam laimėjimui. Galimi daugikliai yra 2x, 3x, 5x ir 10x. Jei daugiklis vėl suveikia prieš įvykstant laimėjimui, atskleisti daugikliai bus sukrauti iki x20. Auksinių sukimų („Gold Spins“) metu kompasas padidins tuo metu sukauptą augančio laimėjimo koeficientą. Jei Auksiniai sukimai („Gold Spins“) suveikia, kai yra aktyvus daugiklis, jis perkeliamas į premijos lošimo etapą. Bet koks Auksinių sukimų („Gold Spins“) metu sukauptas daugiklis nustatomas iš naujo, kai baigiasi premijos lošimo etapas.
- Mega Laukiniai („Mega Wild“). Surinkus visus 60 dinamitų, atrakinama Mega Laukinių („Mega Wild“) funkcija. Aktyvavus Mega Laukinių („Mega Wild“) iki keturių simbolių gali patekti į keturis vidurinius būgnus. Mega Laukiniai („Mega Wild“) apima visą būgną, o daugiklis tarp x2 ir x7 taikomas visiems laukiniams.
- Aukso Sukimų („Gold Spins“) simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis. Išsukus 3 Aukso Sukimų („Gold Spins“) simbolius išsukus bet kurioje būgnų vietoje, suteikiami aštuoni Aukso Sukimai („Gold Spins“), o kiekvienas papildomas simbolis padidina sukimų skaičių +2. Išsukus 3 Aukso Sukimų („Gold Spins“) simbolius Aukso Sukimų („Gold Spins“) metu, suteikia keturis papildomus sukimus, o kiekvienas papildomas simbolis padidina skaičių +1.

- Kiekvienas laimėjimas per Aukso Sukimų („Gold Spins“) funkciją padidins augančio laimėjimo daugiklį iki x20, kuris taikomas visiems laimėjimams. Daugiklis bus nustatytas iš naujo, kai baigsis premijos lošimo etapas.

Trojos Dievai („Gods of Troy“)

1690. Trojos Dievai („Gods of Troy“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €615 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Kiekvienas sukimas yra sunumeruotas nuo 1 iki 10, rodomas skaitikliu virš lošimo lango. Auksiniai Skydai („Golden Shields“) gali pasirodyti kiekvieno sukimo metu ir palikti Aukso Vainiką (Golden Wreath“), jei taip atsitiks. Auksiniai Vainikai („Golden Wreaths“) lieka užfiksuoti savo pozicijoje iki 10-ojo sukimosi. Auksinio Skydo („Golden Shield“) simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis.
- Jei Auksinis Skydas („Golden Shield“) nusileis ant vainiko simbolio, jis pakartos jį kitoje atsitiktinėje lošimo langelio vietoje, ant kurios dar nėra vainiko. Kas 10 sukimo metu visi Aukso Vainikai („Goledn Wreaths“) virsta Laukiniais („Wild“) simboliais.
- 3 ar daugiau Trojos Sukimų („Troy Spins“) simbolių išsuktų bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja Trojos Sukimus („Troy Spins“). 10-ojo sukimo metu Trojos Sukimų („Troy Spins“) simboliai nepasirodo.
- Auksiniai Skydai („Golden Shields“) ir Auksiniai Vainikai („Golden Wreaths“) nepasirodo Trojos Sukimų („Troy Spins“) metu. Vietoj to, ant būgnų visada yra daug Laukinių („Wild“) simbolių, kurie keičia savo poziciją kiekvieno nemokamo sukimo metu. Kartais Laukiniai („Wilds“) simboliai gali likti toje pačioje padėtyje po sukimosi.
- Prieš prasidedant Trojos Sukimų funkcijai („Troy Spins“) pradžioje turi būti pasuktas ratas, kad būtų nuspręsta, kiek nemokamų sukimų, su kiek Laukinių („Wild“) simbolių, esančių būgnuose, bus suteikta.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius ir didžiausias Laukinių („Wilds“) skaičius, kurį gali suteikti ratas, priklauso nuo to, kiek Trojos Sukimų simbolių („Troy Spins“) aktyvavo premijos lošimo etapą:
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai – iš rato galima laimėti daugiausiai 15 sukimų ir daugiausiai 10 Laukinių („Wilds“) simbolių.
- 4 Sklaidos („Scatter“) simboliai – iš rato galima laimėti daugiausiai 25 sukimus ir daugiausiai 12 Laukinių („Wilds“) simbolių.
- 5 Sklaidos („Scatter“) simboliai – iš rato galima laimėti daugiausiai 50 sukimų ir daugiausiai 15 Laukinių („Wilds“) simbolių.
- Kiekvienas Trojos Sukimų („Troy Spins“) simbolis, atsidūręs premijos lošimo etapo metu, suteikia papildomą nemokamą sukimą.

Gonzo Ieškojimas: Megaways („Gonzo's Quest MegaWays“)

1691. Gonzo Ieškojimas: Megaways („Gonzo's Quest MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20

- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Lavinos („Avalanche“) funkcija. Simboliai nukrenta į vietas ant būgnų, o ne sukasi. Simboliai laimėjusiose kombinacijose sprogsta ir išnyksta, palikdami vietos antrajai simbolių grupei. Lavinos („Avalanche“) funkcija tęsiasi tol, kol nebebūna laimėjimų.
- Lavinos Daugiklis („Avalanche Multiplier“). Laimėjimo kombinacijos aktyvuoja daugiklį, kuris padidina laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją sukimosi metu, kol jis pasiekia didžiausią daugiklį. Pagrindiniame lošime pirmoji laimėjimo kombinacija padidina jį iki x2, antrasis - iki x3, o trečiasis - iki x5 daugiklio, kuris išlieka visą sukimo laiką ir taikomas visiems vėlesniems laimėjimams. Pasibaigus sukimui, daugiklis nustatomas iš naujo.
- Žemės Drebėjimo („Earthquake“) funkcija. Lošimo langas gali atsitiktinai pradėti drebėti ir visi mažos vertės simboliai bus sunaikinti, o tik didesnės vertės simboliai galės užimti vietą kituose sukimuose.
- Nepalaužiami Laukiniai („Unbreakable Wild“) funkcija. Laukiniai („Wild“) simboliai nedūžta, kai dalyvauja laimėjusioje kombinacijoje. Jų skaičius bus apribotas iki dviejų simbolių ant būgnų vienu metu. Pirmasis gali nusileisti ant pirmųjų trijų būgnų, o antrasis - ant antrųjų trijų būgnų. Laukiniai simboliai visus simbolius, net ir Laisvo Kritimo („Free Fall“) simbolius.
- Laisvo Kritimo („Free Fall“) funkcija. Išsukus mažiausiai 3 Laisvo Kritimo („Free Fall“) simbolius arba 2 Laisvo Kritimo („Free Fall“) simbolius ir Laukinį („Wild“) simbolį, nukrenta ant gretimų būgnų, pradedant nuo labiausiai kairiojo būgno. Kiekvienas simbolis suteikia +3 nemokamus sukimus, kurių bendra suma gali būti 9, 12, 15 arba 18. Ant būgnų gali patekti iki keturių Laisvo Kritimo („Free Fall“) simbolių. Didžiausia galima nemokamų sukimų suma suteikiama, kai premijos lošimo etapas aktyvuojamas su keturiais Laisvo Kritimo („Free Fall“) simboliais, sujungtais su dviem Laukiniais („Wild“) simboliais.
- Laisvo Kritimo („Free Fall“) Lavinos Daugiklio („Avalanche Multiplier“) progresas yra toks: x3, x6, x9, x15.
- Pasibaigus premijos lošimo etapui, lošėjas grįžta į ankstesnį langą, kur simboliai, aktyvavę Laisvą Kritimą („Free Fall“), yra sunaikinami iš būgnų. Laimėjimo daugiklis iš paskutinio sukimo prieš premijos lošimo etapą taip pat išlieka tol, kol nebebūna laimėjimų. Laisvo Kritimo („Free Fall“) funkcijos metu, galima laimėti papildomų nemokamų sukimų.

Paslaptingi būgnai („Mystery Reels“)

1692. Paslaptingi būgnai („Mystery Reels“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €735 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.

- Kiekvienas Bonus simbolis suteikia 1 laimės rato sukimą, galima laimėti nuo 1 iki 15 sukimų.
- Paslaptingas („Mystery“) simbolis yra atsitiktinis, klonuojamas simbolis, kuris bet kurio sukimo metu gali atsidurti būgnuose vieną ar daugiau kartų.
- Kai Paslaptingasis („Mystery“) simbolis išsisuka, atsitiktinai paskirstomas klonų skaičius, iliustruojamas simbolyje rodomu skaičiumi. Paslapties („Mystery“) simbolis klonuojasi per būgnus ir gali keliauti aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn su kiekvienu sukimu.
- Kai visi klonai atranda vietas lošimo ekrane, Paslaptingasis („Mystery“) simbolis apsiverčia prieš atskleidžiant galutinį simbolį. Paslaptingas („Mystery“) simbolis gali sukelti bet kurio kito simbolio, įskaitant rato premiją, kloną.

Paslaptingi būgnai deluxe („Mystery Reels Deluxe“)

1693. Paslaptingi būgnai deluxe („Mystery Reels Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €460 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacij, laimėjimai sumuojami.
- Paslapties („Mystery“) simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis. Per bet kurį sukimą gali išsisukti iki 3 Paslapčių („Mystery“) simbolių. Kai jis išsisuka, Paslapties („Mystery“) simbolis klonuojasi į atsitiktinį skaičių simbolių pozicijų. Visi Paslapties („Mystery“) simboliai atskleidžia tuos pačius atsitiktinai pasirinktus mokėjimo simbolius arba Rato Deluxe („Wheel Deluxe“) simbolį.
- Bonus Ratas („Bonus Wheel“) aktyvuojamas, kai išsukami 2 ar daugiau Rato Deluxe („Wheel Deluxe“) simboliai, kurie patenka į lošimo ekraną arba atskleidžiami po Paslapties („Mystery“) simboliu. Kiekvienas Rato Deluxe („Wheel Deluxe“) simbolius suteikia 1 Bonus Rato („Bonus Wheel“) sukimą ir iki 15 Rato Deluxe („Wheel Deluxe“) simbolių gali išsisukti per vieną sukimą.
- Bonus Ratas („Bonus Wheel“) turi statymo daugiklio sektorius, kuriuose kaupiamas statymo daugiklis, kuris išmokamas funkcijos pabaigoje. Iš pradžių statymo daugiklio sektoriai rodo šiuos statymo daugiklius: 2x, 3x, 5x, 6x, 8x, 10x.
- Bonus Ratas („Bonus Wheel“) taip pat turi šiuos specialius sektorius:
  - Dubliuoti Visus („Double All“) – padvigubina visų statymo daugiklio sektorių vertę.
  - +2 sukimai – suteikiami 2 papildomi Bonus Rato („Bonus Wheel“) sukimai.
  - +5 visiems – padidina visų daugiklio sektorių vertę 5.
  - Paslaptingasis („Mystery“) sektorius – atskleidžia bet kurį tuo metu esamą Bonus Rato („Bonus Wheel“) statymo daugiklį arba vieną iš kitų specialiųjų sektorių.
- Jei paskutinio sukimo metu Bonus Ratas („Bonus Wheel“) sustoja specialiame sektoriuje, suteikiamas dar vienas sukimas.

Paslaptingi būgnai: Megaways („Mystery Reels MegaWays“)

1694. Paslaptingi būgnai: Megaways („Mystery Reels MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Paslaptingas Simbolis („Mystery Symbol“) yra atsitiktinis klonavimo simbolis, kuris gali atsidurti ant būgnų bet kurio sukimo metu.
- Kai Paslaptingas Simbolis („Mystery Symbol“) išsisuka, jis klonuojasi atsitiktinį skaičių kartų per būgnus ir gali keliauti aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn.
- Kai visi klonuoti simboliai yra vietoje, Paslaptingas Simbolis („Mystery Symbol“) atskleidžia galutinį simbolį už laimėjimą.
- Išsukus 3 Nemokamų Sukimų Sklaidos („Scatter“) simbolius pagrindinio lošimo sukimo arba pakartotinio sukimo metu aktyvuojami 8 nemokami sukimai.
- Galima pasirinkti 8 nemokamus sukimus arba lošimo funkciją. Lošimo funkcijos metu galima laimėti iki 20 nemokamų sukimų per pirmąjį sukimą, 30 per antrąjį ir 40 per trečią ir paskutinį galimą sukimą. Mažiausias nemokamų sukimų skaičius, kurį galima gauti pasirinkus lošimo funkciją yra 4.
- Išsukus 3 Nemokamų Sukimų Sklaidos („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų funkcijos metu arba pakartotinio sukimo metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Kiekvienas laimėjimas nemokamų sukimų metu padidina daugiklį.

Meksikos narkotikai („Narcos Mexico“)

1695. Meksikos narkotikai („Narcos Mexico“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Kai laimimas laimėjimas su x100 daugikliu ar daugiau, suteikiama galimybė iškeisti laimėjimą į Kartelio Sukimų („Cartel Spins“) lošimo etapą.
- Kai laimimas laimėjimas su nuo x30 iki x100 daugikliu, suteikiama galimybė iškeisti laimėjimą į Kartelio Sukimų („Cartel Spins“) lošimo etapą. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Kuo didesni žali segmentai, tuo didesnė galimybė laimėti. Jei atsiduriama raudoname segmente, pralaimima.
- 3 Kartelio Sukimų Sklaidos („Cartel Spins Scatter“) simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuoja premijos lošimo etapą su 3 Kartelio Sukimais („Cartel Spins“).
- Kartelio Sukimai („Cartel Spins“) prasideda kartelių lyderių simboliais (2x2 dydžio) užfiksuotais 4 būgnų kampuose. Premijos lošimo etapo metu lošimo langas yra 10x10 dydžio, o būgnuose pasirodo tik Paslaptingos Teritorijos („Mystery Territory“), Telefono („The Phone“) ir Lėktuvo („The Plane“) simboliai.
- Kartelio Sukimų („Cartel Spins“) metu kiekvienas kartelio lyderis turės teritoriją, kuri išsiplečia, kai paslaptingos teritorijos simboliai nusileidžia šalia lyderio arba pažymėtos teritorijos simbolių.

- Jei telefono arba lėktuvo simboliai suaktyvinami arba bet kokie paslaptingos teritorijos simboliai užrakinami sukimosi metu, Kartelio Sukimai („Cartel Spins“) atstatomi į pradinius 3 Kartelio Sukimus („Cartel Spins“).
- Kiekvienas pažymėtos teritorijos simbolis padidins statymo daugiklį ta suma, kuri rodoma ant simbolio. Didžiausias galimas bendras daugiklis yra x 10500. Premijos lošimo etapo pabaigoje bus išmokėtas visas sukauptas daugiklis.
- Kai lošimo langas bus užpildytas ir nebebus paslaptingos teritorijos simbolių, premijos lošimo etapas baigiasi.
- Paslaptingos Teritorijos („Mystery Territory“) simboliai pasirodo tik Kartelio Sukimų („Cartel Spins“) metu. Paslaptingos teritorijos simboliai, kurie atsiduria greta kartelio lyderio, tampa pažymėtais lyderio spalvos teritorijos simboliais, lieka užrakinti visą premijos lošimo etapo laiką ir išplečia jo teritoriją. Toliau plėtojama, kai nauji paslaptingos teritorijos simboliai nusileidžia šalia vienos iš teritorijų. Be to, ant visų spalvotų teritorijos simbolių bus rodomas pradinis daugiklis nuo x1 iki x5, kuris prisideda prie bendro laimėjimo daugiklio, išmokamo premijos lošimo etapo pabaigoje.
- Kai paslaptingos teritorijos simbolis arba keli gretimi paslaptingos teritorijos simboliai nusileidžia greta dviejų ar daugiau konkuruojančių teritorijų, pradedamas Kartelių Karas („Cartel War“) Didžiausią teritoriją turintis lyderis laimės kovą. Kartelio lyderio teritorijos dydis nustatomas pagal atitinkamos lyderio spalvos užrakintų pažymėtos teritorijos simbolių skaičių. Kadangi kartelių lyderiai yra 2x2 simboliai, jie skaičiuojami kaip 4 teritorijos simboliai ir šiuo skaičiumi prisideda prie savo teritorijos. Kartelių karo metu ant lyderio rodoma bendra lyderio teritorijos vertė. Laimėjęs kartelio lyderis įgis varžovų kartelių lyderių teritoriją. Jei susidūrę lyderiai turi tokio pat dydžio teritorijas, nugalėtojas nustatomas atsitiktine tvarka.
- Kartelių Ryšiai („Cartel Connections“):
- Telefono simbolis. Jei telefono simbolis atsiduria šalia kartelio lyderio arba pažymėtos teritorijos, jis aktyvuoja ir padvigubina visas toje teritorijoje esančias daugiklio reikšmes. Telefonas neįsijungs, jei gretimose teritorijose nebus daugiklio. Telefono funkcija bus aktyvuota po lėktuvo funkcijos. Jei telefonas atsiduria greta daugiau nei vienos teritorijos, daugiklių padidinimas bus naudingas visoms gretimoms teritorijoms.
- Lėktuvo simbolis. Jei Lėktuvo simbolis nusileidžia greta kartelio lyderio arba pažymėtos teritorijos, jis aktyvuoja ir padidina toje teritorijoje esančias daugiklio reikšmes atsitiktine suma nuo x1 iki x5. Lėktuvas neįsijungs, jei gretimose teritorijose nebus daugiklio. Lėktuvo funkcija bus aktyvuota prieš telefono funkciją. Jei lėktuvas nusileis greta daugiau nei vienos teritorijos, visos gretimos teritorijos gaus naudos iš daugiklio padidinimo.
- Atsitiktinai pagrindinio lošimo metu lėktuvas praskris virš lizdo ir numes paketus, kurie tampa Laukiniais („Wild“) simboliais. Laukiniai („Wild“) simboliai nusileidžia tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius.
- Atsitiktinai po laimėto sukimo pagrindinio lošimo metu, tuometinio sukimo metu laimėta suma gali būti padvigubinta.

NFT: Megaways („NFT MegaWays“)

1696. NFT: Megaways („NFT MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 200 704 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.

- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Kripto Pankų Eilė (Crypto Punks Bar) yra papildoma eilutė virš keturių vidurinių būgnų.
- Bet koks simbolis gali patekti į Kripto Pankų Eilę (Crypto Punks Bar).
- Kripto Pankai („Crypto Punks“) yra Laukiniai („Wild“) simboliai, kurie gali būti Kripto Pankų Eilėje (Crypto Punks Bar) ir pakeisti visus simbolius.
- Kai Kripto Panko („Crypto Punk“) simboliai atsidurs Kripto Pankų Eilėje (Crypto Punks Bar) ir sudaro laimėjimo kombinaciją su mažos vertės simboliais, Laukiniai simboliai juos surinks. Dėl to Kripto Panko („Crypto Punk“) daugiklis padidėja 1 kartą už kiekvieną surinktą mažos vertės simbolį. Šis daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja Kripto Panko („Crypto Punk“) simboliai per tuometinį sukimą.
- Kai Kripto Panko („Crypto Punk“) simboliai dalyvauja laimėjime kombinacijoje tik su didelės vertės simboliais, Kripto Panko („Crypto Punk“) simboliai bus sunaikinti.
- Kripto Panko („Crypto Punk“) simbolių daugiklis gali padidėti iki 30 kartų, o iki Kripto Panko („Crypto Punk“) simbolių gali išsisukti tuo pačiu sukimu. Jei du Kripto Panko („Crypto Punk“) simboliai dalyvauja toje pačioje laimėjime kombinacijoje, jų daugikliai padauginami vienas iš kito.
- 3 Kripto Sukimų („Crypto Spins“) simboliai išsukti bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja 10 Kripto Sukimų („Crypto Spins“) ir +5 Kripto Sukimų („Crypto Spins“) sukimus už kiekvieną papildomą Sklaidos („Scatter“) simbolį. Per vieną sukimą galima gauti iki 6 Kripto Sukimų („Crypto Spins“) simbolių ir galima gauti ne daugiau kaip 25 pradinius Kripto Sukimus („Crypto Spins“).
- Kripto Sukimų („Crypto Spins“) metu premijos sukimai suteikiami taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime. Čia už 3 Kripto Sukimų („Crypto Spins“) simbolius suteikiami +5 papildomi sukimai ir dar 5 už kiekvieną papildomą simbolį, kad būtų galima gauti ne daugiau kaip 20 papildomų sukimų vieno sukimo metu. Kripto Panko Daugiklis („Crypto Punk Multiplier“), sukauptas per Kripto Sukimus („Crypto Spins“), bus iš naujo nustatytas tik premijos lošimo etapo pabaigoje.

Paršelių turtai: Megaways („Piggy Riches MegaWays“)

1697. Paršelių turtai: Megaways („Piggy Riches MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Mega Laukiniai („Mega Wilds“) simboliai užima visą būgną ir turi iki 7 kartų daugiklį.
- Bet kuriuo sukimu gali nusileisti iki 3 Mega Laukinių („Mega Wilds“) simbolių.
- Jei daugiau nei vienas Mega Laukinis („Mega Wild“) simbolis sudaro laimėjimo kombinaciją tada daugiklio reikšmės sudauginamos, padidinant bendrą laimėjimo daugiklį.

- Mega Laukiniai („Mega Wilds“) simboliai pakeičia visus simbolius.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai išsukti bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Funkcijos pradžioje lošėjas suka ratą, kuris suteikia iki 22 nemokamų sukimų, o pradinis laimėjimo daugiklis yra x10.
- Kiekvienas laimėjimas nemokamų sukimų metu padidina laimėjimo daugiklį +1, kad padidintų kitą laimėjimą. Laimėjimo daugiklis nenustatomas iš naujo nemokamų sukimų metu.
- Kiekvienas Sklaidos („Scatter“) simbolis, pasirodęs nemokamų sukimų metu, suteikia vieną papildomą sukimą.

Primatų karalius („Primate King“)

1698. Primatų karalius („Primate King“) - 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €570 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Kol dar yra Primatų Laukinių („Primate Wild“) simbolių, kuriuos reikia atrakinti, Auksinių Monetų („Gold Coins“) simboliai gali pasirodyti apatiniame dešiniajame bet kurio būgnų simbolio kampe. Jei jie patenka į tą patį sukimąsi kaip ir laukiniai Primatų Laukiniai („Primate Wild“) simboliai, jie surenkami ir prisideda prie Primatų Laukinių Simbolių Matuoklio („Primate Wild Progress Bar“), kuris yra šalia 5-ojo būgno.
- Primatų Laukinis („Primate Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Į Primatų Laukinių Simbolių Matuoklį („Primate Wild Progress Bar“), surinkus Auksines Monetas („Gold Coins“), gali būti atrakinta viena iš trijų Primatų Laukinių („Primate Wild“) simbolių atnaujinimų serija:
  - Atnaujinimas Nr. 1 paverčia Primatų Laukinį („Primate Wild“) simbolį į grupuotą 1x4 simbolį.
  - Atnaujinimas Nr. 2 prideda atsitiktinį daugiklį prie Primatų Laukinio („Primate Wild“) simbolio.
  - Atnaujinimas Nr. 3 padaro Primatų Laukinį („Primate Wild“) simbolį lipniu („Sticky“). Jis liks būgnuose, kol bus išsuktas laimėjimas, o po jo seks nelaiminti sukimas. Už kiekvieną laimėjimą, kai šis simbolis dalyvauja laimančioje kombinacijoje, laimėjimo daugiklis didėja. Primatų Laukinio („Primate Wild“) simbolio lipnumas atstatomas po pirmojo nelaimančio sukimo, kuris eina po bent vieno laimėto sukimo.
- Kai Primatų Laukinis („Primate Wild“) simbolis atsiduria ant būgnų, bet neišsukama laiminti kombinacija, Primatų Laukinis („Primate Wild“) simbolis, gali pradėti daužyti būgnus, kad pašalintų visus mažos vertės simbolius, o tai leis didesnės vertės simboliams nukristi į jų vietą ir suteikti laimėjimą.
- Primatų Laukinių Simbolių Matuoklyje („Primate Wild Progress Bar“), surinkus 30 Auksinių Monetų („Gold Coins“) atrakinamas Atnaujinimas Nr. 1, surinkus 60 Auksinių Monetų („Gold Coins“) atrakinamas Atnaujinimas Nr. 2 ir surinkus 90 Auksinių Monetų („Gold Coins“) atrakinamas Atnaujinimas Nr. 3.
- Kol nebus atrakinti visi trys galimi Primatų Laukinio („Primate Wild“) simbolio atnaujinimai, dešinėje nuo būgnų pasirodo Primatų Laukinių Simbolių Matuoklis („Primate Wild Progress Bar“), kuriame rodomas Auksinių Monetų („Gold Coins“), kurios atrakina tris Primatų Laukinių („Primate Wild“) simbolio atnaujinimus, kolekcijos progresas.
- Kai visi trys galimi Primatų Laukinių („Primate Wild“) simbolio atnaujinimai bus atrakinti, Primatų Laukinių Simbolių Matuoklis („Primate Wild Progress Bar“) virsta šeštuoju būgnu, ant kurio gali būti išsukti tik didesnės vertės simboliai.

Tiki vaisiai („Tiki Fruits“)

1699. Tiki vaisiai („Tiki Fruits“) – tai 8x10 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €350
- Didžiausias laimėjimas: €700 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Grupė simbolių susidaro, kai to paties tipo simboliai patenka vertikaliai arba horizontaliai vienas šalia kito. Visos grupės iš penkių ar daugiau identiškų simbolių suteikia laimėjimą.
- Kai susidaro grupė simbolių, laimėjimų simboliai pašalinami iš būgnų, todėl nauji simboliai gali nukristi ir sudaryti naujas laimančias kombinacijas.
- Vaisių Matuokliai („Fruit Bars“). Kai Vaisių Matuoklis („Fruit Bars“) yra visiškai užpildomas, atitinkamas simbolis bus pašalintas iš būgnų, paliekant daugiau vietos kitiems simboliams. Vaisių Matuokliai („Fruit Bars“) iš naujo nustatomi kiekvieno lošimo pabaigoje, išskyrus „Tiki“ sukimus, kai jie nustatomi iš naujo premijos pabaigoje.
- Iškirpti Totemo veidai gali aktyvuotis bet kurio sukimo metu, kad būtų pašalinti simboliai iš būgnų.
- „Tiki“ sukimai yra aktyvuojami, kai užpildoma Bonus juosta. Suteiktas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius. „Tiki“ sukimų metu vaisių ir premijų juostos neatsistato tarp sukimų, suteikiant galimybę gauti dar daugiau nemokamų sukimų.

Seifų vagis („Vault Cracker“)

1700. Seifų vagis („Vault Cracker“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €705 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali patekti į bet kurią būgnų vietą. Kiekviename seife yra atsitiktinis piniginis prizas, kuris įteikiamas, kai jį atrakina Apiplėšimo Meistras („Heist Master“) arba Sulaikymo Menininkas („Holdup Artist“). Mažiausias Plieno („Steel“) seifas suteikia nuo 1 iki 5 kartų didesnį statymą, didesnis Bronzos („Bronze“) seifas padaugina laimėjimą nuo 8 iki 15 kartų, o didžiausi Auksinio („Gold“) seifo simboliai suteikia nuo 20 iki 30 kartų didesnį statymą.
- Sklaidos („Scatter“) simbolisgali išsisukti tik ant paskutinio būgno. Kai jis išsisuka kartu su matomais seifo simboliais, Sulaikymo Menininkas („Holdup Artist“) atidaro juos visus, kad atskleistų jų daugiklius.

- 1x2 Super Apiplėšimo Meistro („Heist Master“) simbolis gali patekti tik į vidurinį būgną. Kai jis išsisuka, jis įjungia Apiplėšimo („Heist“) funkciją.
- Aktyvavus Apiplėšimo („Heist“) funkciją, visi seifo simboliai užrakinami, suteikiamas vienas pakartotinas sukimas ir tik seifo simboliai suksis būgnuose pakartotinio sukimo metu. Jei ant būgnų atsiduria naujas seifas, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Jei neišsukamas naujas seifas, tuo metu užrakinti seifai atsidarys ir sumokės bei suksis Antro Šanso Ratas („Second Chance Wheel“). Jei visose galimose pozicijose yra seifas, visi neatidaryti seifai atsidarys ir išmokės laimėjimą, o Deimanto („Diamond“) simbolis atrakinamas, kad būtų suteiktas laimėjimo daugiklis.
- Antrojo Šanso Ratas („Second Chance Wheel“) tęsia Apiplėšimo („Heist“) funkciją, jei išsukama žalias sektorius. Kiekvieną kartą, kai ši funkcija aktyvuojama, pasirodys papildomas policijos pareigūnas ir papildoma ketvirtoji rato dalis taps raudona. Ketvirtą kartą aktyvavus Antrojo Šanso Ratą („Second Chance Wheel“), Apiplėšimo („Heist“) funkcija iš karto bus nutraukta.
- Kai Deimanto („Diamond“) simbolis atrakinamas, jis suteikia iki 10 kartų visos Apiplėšimo („Heist“) funkcijos laimėjimo daugiklį.

Ra sparnai („Wings of Ra“)

1701. Ra sparnai („Wings of Ra“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €620 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Paslaptingos Monetos („Mystery Coins“) sukasi, kad atskleistų atsitiktinį simbolį. Visos besisukančios paslaptingos monetos atskleidžia tą patį simbolį.
- Nemokamų sukimų simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis. 3 nemokamų sukimų simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas nemokamų sukimų simbolis, viršijantis minimalų reikalaujamą skaičių, suteikia 3 papildomus sukimus. Į vieną būgną gali patekti tik 1 nemokamų sukimų simbolis. Vieno sukimo metu galima gauti ne daugiau kaip 5 nemokamų sukimų simbolius ir iš viso galima gauti 18 nemokamų sukimų. Premijos lošimo etapo metu jokie nemokamų sukimų simboliai negali patekti į būgnus, todėl jokie papildomi sukimai nemokamų sukimų funkcijos metu nesuteikiami.
- Nemokamų sukimų metu visos Paslaptingos Monetos („Mystery Coins“), kurios patenka į sukimą, užpildo specialią eigos juostą. Eigos juosta gali būti užpildyta kelis kartus ir norint užpildyti reikia surinkti 14 Paslaptingų Monetų („Mystery Coins“). Kiekvieną kartą užpildžius juostą, kiekvienas mažos vertės simbolis virsta Paslaptinga Moneta („Mystery Coin“). Po to Paslaptingos Monetos („Mystery Coins“) daugiau nekonvertuos mažos vertės simbolio.
- Jei simboliai būgnuose virsta Paslaptingomis Monetomis („Mystery Coins“), jie taip pat įskaičiuojami į bendrą eigos juostą. Eigos juosta pildosi tol, kol visi simboliai, išskyrus didesnės vertės simbolius, paverčiami Paslaptingomis Monetomis („Mystery Coins“).

Zilardo karalius („Zillard King“)

1702. Zilardo karalius („Zillard King“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Kol lošimo lange yra Zilardo Laukinių („Zillard Wilds“) užrakintų simbolių, kuriuos reikia atrakinti, Auksinės Monetos („Gold Coins“) gali būti rodomos apatiniame dešiniajame bet kurio simbolio kampe. Jei jie yra išsukami tuo pačiu sukimu kaip Zilardo Laukiniai („Zillard Wilds“) simboliai, monetos yra surenkamos ir prisideda prie Zilardo Laukinių Matuoklio („Zillard Wild Progress Bar“).
- Laukinis Sklaidos („Wild Scatter“) simbolis pakeičia visus simbolius. Kai Auksinės Monetos („Gold Coins“) pridedamos prie Zilardo Laukinių Matuoklio („Zillard Wild Progress Bar“), gali būti atrakinta trijų Zilardo Laukinių („Zillard Wilds“) atnaujinimų serija:
  - Atnaujinimas Nr. 1 paverčia Zilardo Laukinį („Zillard Wilds“) į grupuotą 1x4 simbolį.
  - Atnaujinimas Nr. 2 prideda atsitiktinį daugiklį prie Zilardo Laukinių („Zillard Wilds“) simbolių.
  - Atnaujinimas Nr. 3 padaro Zilardo Laukinį („Zillard Wilds“) lipnų („sticky“). Simbolio lipnumas atstatomas po pirmojo nelaimančio sukimo, kuris eina po bent vieno laimėto sukimo. Už kiekvieną iš eilės sudarytą laimančią kombinaciją, kurioje dalyvauja lipnusis simbolis, daugiklis padidėja iki x20. Po pirmojo nelaimančio sukimo, po bent vieno laimėto sukimo, Zilardo Laukiniai („Zillard Wilds“) dingsta iš būgnų ir atsistato.
- Kai Zilardo Laukiniai („Zillard Wilds“) išsukami ant būgnų, bet laimėjimas neįvyksta, simbolis gali pradėti riaumoti, kad iškviestų Griaustinio Laukinį („Thunder Wild“) simbolį. Nuo 3 iki 6 Griaustinio Laukinių („Thunder Wilds“) simbolių gali nukristi ant būgnų prieš atrakinant 6- ąjį būgną ir nuo 3 iki 9 po jo atrakinimo. Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius.
- Zilardo Laukinių Matuoklyje („Zillard Wild Progress Bar“), surinkus 30 Auksinių Monetų („Gold Coins“) atrakinamas Atnaujinimas Nr. 1, surinkus 60 Auksinių Monetų („Gold Coins“) atrakinamas Atnaujinimas Nr. 2 ir surinkus 90 Auksinių Monetų („Gold Coins“) atrakinamas Atnaujinimas Nr. 3.
- Kol nebus atrakinti visi trys galimi Zilardo Laukinių („Zillard Wilds“) simbolio atnaujinimai, dešinėje nuo būgnų pasirodo Zilardo Laukinių Matuoklis („Zillard Wild Progress Bar“), kuriame rodomas Auksinių Monetų („Gold Coins“), kurios atrakina tris Zilardo Laukinių („Zillard Wilds“) simbolio atnaujinimus, kolekcijos progresas.
- Kai visi trys galimi Zilardo Laukinių („Zillard Wilds“) simbolio atnaujinimai bus atrakinti, Zilardo Laukinių Matuoklis („Zillard Wild Progress Bar“) virsta šeštuoju būgnu, ant kurio gali būti išsukti tik didesnės vertės simboliai.
- Zilardo Laukiniai („Zillard Wilds“) ir Griaustinio Laukiniai („Thunder Wilds“) simboliai negali pasirodyti 6-ame būgne.

10 001 naktis megaways („10,001 Nights Megaways“)

1703. 10 001 naktis megaways („10,001 Nights Megaways“) – tai 6 būgnų, 6 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600 060

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Kiekvienas išsuktas Alyvos Lempos („Oil Lamp“) simbolis užpildo virš būgnų esančias Funkcijų Lempas („Feature Lamps“). Funkcijų Lempos („Freature Lamp“) užpildymas iki galo - atrakina funkciją. Alyvos Lempos („Oil Lamp“) simbolis yra Sklaidos („Scatter“) simbolis.
- Kai funkcija bus atrakinta, ji bus aktyvuota kito to paties statymo sukimo metu ir gali ir toliau atsitiktinai aktyvuoti bet kokius būsimus to statymo sukimus. Per tą patį sukimąsi gali suveikti daugiau nei viena funkcija, jei atrakinta daugiau nei viena funkcija:
  - Pirmas etapas - reikalingos 6 alyvos lempos. Atrakinama Imperatoriškųjų Sukimų („Imperial Spin“) funkcija.
  - Antrasis etapas - Reikalingos 7 alyvos lempos - iš viso 13. Atrakinama Atsitiktinių Laukinių („Random Wilds“) funkcija.
  - Trečias etapas - reikalingos 8 alyvos lempos - iš viso 21. Atrakinama Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija.
  - Ketvirtasis etapas - Reikalingos 9 alyvos lempos - iš viso 30. Atrakinama Gigantiškų Laukinių („Mega Wilds“) funkcija.
- Kai išsukama Alyvos Lempa („Oil Lamp“), ji užpildo funkcijų lempą ir dingsta iš būgnų, todėl vėlesnių sukimų metu bus mažiau alyvos lempų. Alyvos lempos nustoja rodytis po to, kai bus atrakinta paskutinė funkcija.
- Imperatoriškųjų Sukimų („Imperial Spin“) funkcija. Visi mažos vertės simboliai pašalinami iš būgnų, todėl sukimo metu galima išsukti tik didesnės vertės simbolius.
- Atsitiktinių Laukinių („Random Wilds“) funkcija. Iki 10 Laukinių („Wild“) simbolių patenka į 4 vidurinius būgnus.
- Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija. Galima rinktis iš 3 kortelių, kurių kiekviena reiškia skirtingą laimėjimo daugiklį. Pasirinktas daugiklis taikomas kitam laimėjimui. Galimi daugikliai yra: x3, x5 ir x8. Pagrindinio lošimo metu Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija gali nesuveikti, jei jau to sukimo metu yra aktyvi Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija. Jei daugiklis aktyvuojasi per Likimo Sukimus („Destiny Spins“), laimėjimas padidės ta suma. Jei Likimo Sukimai („Destiny Spins“) aktyvuojasi, kai yra aktyvus daugiklis, jis perkeliamas į premijos lošimo etapą. Pasiekus didžiausią visuotinį daugiklį („Global Multiplier“), ši funkcija gali nebeįsijungti.
- Gigantiškų Laukinių („Mega Wilds“) funkcija. Viduriniuose 4 būgnuose gali pasirodyti iki 4 Gigantiškų Laukinių („Mega Wilds“) simbolių. Gigantiški Laukiniai („Mega Wilds“) apima visą būgną, o daugiklis nuo x2 iki x7 taikomas visoms Laukinių („Wild“) simbolių laimėjimų kombinacijoms.
- Likimo Sukimai („Destiny Spins“). Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai yra Sklaidos („Scatter“) simboliai. 3 Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia 8 Likimo Sukimus („Destiny Spins“), kurių kiekvienas papildomas simbolis padidina daugiklį x2. Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai taip pat gali būti išsukti per Likimo Sukimų („Destiny Spins“) premijos lošimo etapą, kad būtų galimybė pakartotinai aktyvuoti sukimus. 3 Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai bet kurioje būgno vietoje premijos lošimo etapo metu suteikia 6 papildomus sukimus, o kiekvienas papildomas simbolis padidina daugiklį x1.

10 001 naktis („10,001 Nights“)

1704. 10 001 naktis („10,001 Nights“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500 050

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimingos kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Kiekvienas išsuktas Alyvos Lempos („Oil Lamp“) simbolis užpildo virš būgnų esančias Funkcijų Lempas („Feature Lamps“). Funkcijų Lempos („Freature Lamp“) užpildymas iki galo - atrakina funkciją. Alyvos Lempos („Oil Lamp“) simboliai gali atsirasti bet kuriuo sukimo metu, išskyrus sukimus, kurie turi Likimo Sukimų („Destiny Spins“) Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Kai funkcija bus atrakinta, ji bus aktyvuota kito to paties statymo sukimo metu ir gali ir toliau atsitiktinai aktyvuoti bet kokius būsimus to statymo sukimus. Per tą patį sukimąsi gali suveikti daugiau nei viena funkcija, jei atrakinta daugiau nei viena funkcija:
  - Pirmas etapas - reikalingos 6 alyvos lempos. Atrakinama Imperatoriškųjų Sukimų („Imperial Spin“) funkcija.
  - Antrasis etapas - Reikalingos 7 alyvos lempos - iš viso 13. Atrakinama Atsitiktinių Laukinių („Random Wilds“) funkcija.
  - Trečias etapas - reikalingos 8 alyvos lempos - iš viso 21. Atrakinama Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija.
  - Ketvirtasis etapas - Reikalingos 9 alyvos lempos - iš viso 30. Atrakinama Gigantiškų Laukinių („Mega Wilds“) funkcija.
- Kai išsukama Alyvos Lempa („Oil Lamp“), ji užpildo funkcijų lempą ir dingsta iš būgnų, todėl vėlesnių sukimų metu bus mažiau alyvos lempų. Alyvos lempos nustoja rodytis po to, kai bus atrakinta paskutinė funkcija.
- Imperatoriškųjų Sukimų („Imperial Spin“) funkcija. Visi mažos vertės simboliai pašalinami iš būgnų, todėl sukimo metu galima išsukti tik didesnės vertės simbolius.
- Atsitiktinių Laukinių („Random Wilds“) funkcija. Atsitiktinis skaičius laukinių („Wild“) simbolių patenka į būgnus.
- Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija. Galima rinktis iš 3 kortelių, kurių kiekviena reiškia skirtingą laimėjimo daugiklį. Pasirinktas daugiklis taikomas kitam laimėjimui. Pagrindinio lošimo metu Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija gali nesuveikti, jei jau to sukimo metu yra aktyvi Daug Pasirinkimų („Multi Pick“) funkcija. Jei daugiklis aktyvuojasi per Likimo Sukimus („Destiny Spins“), laimėjimas padidės ta suma. Jei Likimo Sukimai („Destiny Spins“) aktyvuojasi, kai yra aktyvus daugiklis, jis perkeliamas į premijos lošimo etapą.
- Gigantiškų Laukinių („Mega Wilds“) funkcija. Gigantiški Laukiniai („Mega Wilds“) apima visą būgną, ir vienu metu gali pasirodyti 1 ar daugiau šių simbolių.
- Likimo Sukimai („Destiny Spins“). Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai yra Sklaidos („Scatter“) simboliai. 3 Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia 8 Likimo Sukimus („Destiny Spins“), 4 simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų, 5 simboliai – 12 nemokamų sukimų. Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai taip pat gali būti išsukti per Likimo Sukimų („Destiny Spins“) premijos lošimo etapą, kad būtų galimybė pakartotinai aktyvuoti sukimus. 3 Likimo Sukimų („Destiny Spins“) simboliai bet kurioje būgno vietoje premijos lošimo etapo metu suteikia 6 papildomus sukimus, 4 simboliai suteikia 7 papildomus sukimus, 5 simboliai – 8 papildomus sukimus.

Atėnai megaways („Athens Megaways“)

1705. Atėnai megaways („Athens Megaways“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 900 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.

Funkcijos

- Žaidime yra 3 funkcijos, kurios gali būti atsitiktinai suaktyvintos bet kurio sukimosi metu: sielų duobė, jūros pyktis ir Olimpo palaiminimas.
- Vieno sukimo metu gali būti aktyvinta tik viena iš funkcijų.

Sielų duobė

- Bet kurio sukimo metu ant bet kurio iš keturių vidurinių būgnų gali pasirodyti 2–9 laukiniai simboliai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius.

Jūros pyktis

- Bet kurio sukimo metu ypatingi laukiniai simboliai, apimantys visą būgną, gali pasirodyti bet kuriame iš 4 vidurinių būgnų su x2–x7 daugikliais.
- Vieno sukimo metu gali pasirodyti iki 3 super laukinių simbolių.

Olimpo palaiminimas

- Atsitiktinai sukimo metu atsitiktinis daugiklis gali būti suteiktas ir pritaikytas visiems to sukimo laimėjimams. Pradinė šio daugiklio reikšmė yra tarp x2 ir x5. Daugiausiai daugiklis gali padidėti iki x20.

Nemokami sukimai

- 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, išsukti bet kurioje būgnų vietoje, suteikia 8 nemokamus sukimus. Premijos lošimo pradžioje reikia pasirinkti vieną iš 3 identiškų šventyklų. Pasirinktas variantas atskleidžia vieną iš žaidimo funkcijų: sielų duobę, jūros įniršį arba Olimpo palaiminimą.
- Kad ir ką atskleis pasirinkta parinktis, tai bus vienintelė funkcija, kuri gali atsitiktinai suaktyvėti premijos lošimo metu, tačiau ji bus aktyvuojama dažniau.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas prasideda su x1 laimėjimo daugikliu ir kiekvienas laimėjimas padidina jį +1 iki daugiausiai x20. Daugiklis taikomas visiems premijos lošimo laimėjimams.
- Jei Olimpo palaiminimas yra aktyvi funkcija nemokamų sukimų metu, bet koks daugiklis, gautas suaktyvinus funkciją, pridedamas prie bendro laimėjimo daugiklio, tačiau maksimalus bendro laimėjimo daugiklis negali būti daugiau nei 20.
- Nemokamų sukimų sklaidos simbolis gali būti išsuktas nemokamų sukimų metu, ir iš jų kiekvienas suteikia po 1 papildomą nemokamą sukimą.

Buivolo manija megaways („Buffalo Mania MegaWays“)

1706. Buivolo manija megaways („Buffalo Mania MegaWays“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas su iki 117 649 laimėjimo būdų.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €399 900

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.

Super laukinis simbolis

- Bet kurio sukimo metu super laukiniai simboliai, apimantys visą būgną, gali pasirodyti bet kuriame iš 4 vidurinių būgnų su x2–x7 daugikliais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius.

Nemokami sukimai

- Už 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Premijos lošimo metu 2 nemokamų sukimų sklaidos simboliai suteikia 5 papildomus sukimus.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas prasideda nuo x1 laimėjimo daugiklio ir kiekvienas laimėjimas padidina jį +1 iki daugiausiai x15.
- Daugiklis taikomas visiems premijos lošimo laimėjimams.
- Laimėjimo daugiklis iš naujo nustatomas pasibaigus nemokamiems sukimams.

Gonzitos kelionė („Gonzita's Quest“)

1707. Gonzitos kelionė („Gonzita's Quest“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau akmens plokščių simbolių suteikia 3 nemokamus sukimus.

Akmens plokštės

- Akmens plokštės yra sklaidos simboliai, kurie gali atsirasti ant visų būgnų, išskyrus vidurinį.

- Akmens plokštės simboliai gali pasirodyti su šiais laimėjimo daugikliais: 1x, 2x, 5x, 7x

Auksinės plokštės

- Auksinės plokštės yra sklaidos simboliai, kurie gali patekti į bet kurį būgną, išskyrus vidurinį, ir tik nemokamų sukimų metu.
- Auksinės plokštės simboliai gali pasirodyti su šiais laimėjimo daugikliais: 10x, 25x, 50x, 75x.

Deimantinės plokštės

- Deimantinės plokštės yra sklaidos simboliai, kurie gali patekti į bet kurį būgną, išskyrus vidurinį, ir tik nemokamų sukimų metu.
- Deimantinės plokštės simboliai gali pasirodyti su šiais laimėjimo daugikliais: 100x, 250x, 500x, 750x.

Laimingi obuoliai („Happy Apples“)

1708. Laimingi obuoliai („Happy Apples“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €618 600

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai, formuojantys laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.

Laimės medis

- Tiesiai virš būgnų yra obelis. Ji vadinama laimės medžiu ir yra pilna obuolių, kurie bet kurią akimirką gali nukristi.
- Sukimo pradžioje laimės medis gali sujudėti ir suaktyvėti. Tada viena iš dviejų obuolių rūšių atsitiktinai nukris, kol simboliai nusileis.
- Kartais laimės medis gali suaktyvėti nelaimėjusio sukimo metu.
- Tokiais atvejais laimės medis visada numes auksinius obuolius, bet gali numesti ir deimantinius obuolius.

Auksinis obuolys

- Auksinius obuolius aktyvuoja laimės medis.
- Visi auksiniai obuoliai, nukritę ant būgnų, atskleis vienodą, vieną iš laimėjimų lentelėje nurodytą simbolį.
- Vieną kartą suaktyvinus laimės medį, gali nukristi iki 10 auksinių obuolių.

Deimantinis obuolys

- Deimantinius obuolius aktyvuoja laimės medis.
- Visi ant būgnų nukritę deimantiniai obuoliai atskleis atsitiktinį daugiklį.
- Kai laimėjimas įvyksta iškart po to, kai nukrito deimantinis obuolys, daugiklis bus saugomas virš būgnų.
- Keli daugikliai bus sumuojami ir taikomi visiems sukauptiems laimėjimams sukimo pabaigoje.
- Pirmasis tokių sukimų daugiklis taps visuotiniu daugikliu, o visi kiti po to atsirandantys daugikliai pridedami prie esamo.
- Daugikliai visada nustatomi iš naujo kito sukimo metu.

- Vieną kartą suaktyvinus laimės medį, gali nukristi iki 3 deimantinių obuolių.
- Deimantiniai obuoliai gali turėti šiuos daugiklius: X2, x3, x5, x7, x10, x15, x20, x25, x50, x100.

Nemokami sukimai

- Kai ant būgnų atsiranda 3, 4 ar 5 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, atitinkamai laimima 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Laimės medis aktyvuosis taip pat, kaip aprašyta įprastų sukimų metu, išskyrus tai, kad jis turi galimybę aktyvuotis dažniau.
- Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

Pirato gausa („Pirates' Plenty“)

1709. Pirato gausa („Pirates' Plenty“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €60 000

Taisyklės:

Žemėlapio simboliai ir lobio būgnas

- Lošimo pradžioje yra užrakintas vienas būgnas – tai lobių būgnas. Surinkus 50 žemėlapio simbolių, lobio būgnas atrakinamas visiems būsimiems to paties statymo sukimams.

Laukiniai laivai

- Kai lobių būgnas yra atrakintas, lošime galima išsukti laukinius („Wild“) simbolius, kurie dengia visą būgną. Laukiniai simboliai pakeičia kitus lošimo simbolius.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti su 2x, 3x arba 5x laimėjimo daugikliais arba be jų.

Laukinė beždžionė

- Kai pasirodo laukinės beždžionės simbolis, beždžionė iš būgnų pašalina simbolius, už kuriuos mokamas mažas laimėjimas, todėl jų vietą užima nauji ir aukštesnės vertės pagal laimėjimų lentelę simboliai.
- Laukinė beždžionė gali pasirodyti bet kuriuo metu, išskyrus vandenyno sukimų metu.

Vandenyno sukimai

- Trys vandenyno sukimų simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Vandenyno sukimų metu būgnų viršuje laukia trys nuskendusios lobių skrynios.
- Surinkus tris raktus atrakinama nuskendusi lobių skrynia.
- Kiekviena visiškai atrakinta nuskendusi lobių skrynia paverčia vieną ar daugiau mažai apmokamų simbolių į laukinius simbolius visiems likusiems vandenyno sukimams.
- Be to, kiekviena visiškai atrakinta nuskendusi lobių skrynia taip pat suteikia papildomų nemokamų sukimų.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. sausio 18 d. įsakymu Nr. DIE-51

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1710–2.1739 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1710. Vaisių Super Nova („Fruit Super Nova“);
2.1711. Vaisių Super Nova 100 („Fruit Super Nova 100“);
2.1712. Vaisių Super Nova 60 („Fruit Super Nova 60“);
2.1713. Budos būgnai („Budai Reels“);
2.1714. Kalėdų pasiekimas („Christmas Reach“);
2.1715. Karštas trigubas septynetų specialusis („Hot Triple Sevens Special“);
2.1716. Trigubas čili („Triple Chili“);
2.1717. Laukiniai viršininkai („Wild Overlords“);
2.1718. Perkūno šventykla („Temple of Thunder“);
2.1719. Pinigų kalykla („Money Minter“);
2.1720. Palaiminta liepsna („Blessed Flame“);
2.1721. Mega didžiausias laimikis („Mega Greatest Catch“);
2.1722. Čili kelias („Camino De Chili“);
2.1723. Raudonosios rožės šventovė („Redrose Sanctuary“);
2.1724. Saldumynų svajonių saldi planeta („Candy Dreams Sweet Planet“);
2.1725. Didžiausias laimikis („The Greatest Catch“);
2.1726. Poilsio knyga („Book of Rest“);
2.1727. Egipto Dievai („Egypt Gods“);
2.1728. Karšti trigubi septynetai („Hot Triple Sevens“);
2.1729. Vaisių nova („Fruit Nova“);
2.1730. Ledo manija („Ice Mania“);
2.1731. Elfų princesė („Elven Princesses“);
2.1732. Indianos ieškojimas („Indiana’s Quest“);
2.1733. Žynės knyga („Book Of The Priestess“);
2.1734. Sirenų auksas („Gold of Sirens“);
2.1735. Karštos Rio naktys („Hot Rio Nights“);
2.1736. Vidinė ugnis („Inner Fire“);
2.1737. Geriausias laimikis: premijos pirkimas („The Greatest Catch: bonus buy“);
2.1738. Lobių medžiotojai („Treasure-Snipes“);
2.1739. Nuostabusis ūkis („Wonder Farm“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1710–1739 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Vaisių Super Nova („Fruit Super Nova“)

1710. Vaisių Super Nova („Fruit Super Nova“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprastiniai ir sklaidos („Scatter“) simboliai.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėjimą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laimėjimo kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Vaisių Super Nova 100 („Fruit Super Nova 100“)

1711. Vaisių Super Nova 100 („Fruit Super Nova 100“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti ir sklaidos („scatter“) simboliai.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėjimą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laimėjimo kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Vaisių Super Nova 60 („Fruit Super Nova 60“)

1712. Vaisių Super Nova 60 („Fruit Super Nova 60“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 60 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €510 000

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprasti ir sklaidos („scatter“) simboliai.
- Tikslas – išsukti būgnus taip, kad simboliai suformuotų laimėtą kombinaciją, esančią laimėjimų linijose.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laimėtos kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

Budos būgnai („Budai Reels“)

1713. Budos būgnai („Budai Reels“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėtoji vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laimėtose kombinacijose laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Budos Pasikartojantys Sukimai („Buda Respin“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, bet kurioje vietoje, aktyvuoja Budos Pasikartojančius Sukimus.
- Aktyvavus funkciją suteikiami 3 pasikartojantys sukimai.
- +1 sukimo simbolis suteikia dar vieną papildomą sukimą.
- Jei visos simbolių pozicijos užpildomos sklaidos simboliais, funkcija baigiasi.
- Atitinkamai nuo sklaidos simbolių skaičiaus suteikiami laimėjimai:
    - 15 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 5000x statymo suma;
    - 14 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 1200x statymo suma;
    - 13 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 700x statymo suma;
    - 12 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 350x statymo suma;
    - 11 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 200x statymo suma;
    - 10 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 150x statymo suma;
    - 9 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 100x statymo suma;
    - 8 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 60x statymo suma;
    - 7 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 20x statymo suma;
    - 6 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 10x statymo suma;
    - 5 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 5x statymo suma;
    - 4 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 2x statymo suma;
    - 3 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 1x statymo suma.

Kalėdų pasiekimas („Christmas Reach“)

1714. Kalėdų pasiekimas („Christmas Reach“) – tai 3 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €900 150

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos: Bonuso lošimas („Bonus“)

- 3 bonuso simboliai aktyvuoja bonuso lošimo funkciją.
- Įsijungus „Bonus“ lošimui, jį aktyvavę „Bonus“ simboliai taps atsitiktinės vertės dovanos „Gift“ simboliais (ir atskleis atsitiktines vertes).
- „Bonus“ lošimas visada prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų, o kiekvieną kartą, kai nusileidžia naujas simbolis, pakartotinių sukimų skaičius iš naujo nustatomas iki 3.
- Kai visi simboliai atsiduria visose įmanomose padėtyse, „Bonus“ žaidimas baigiasi ir suteikiamas „Epic Bonus“ (5000 X statymas).
- „Xmas“ ir „Epic Bonus“ premijos pridedamos prie laimėjimo lošimo pabaigoje.

Karštas trigubas septynetų specialusis („Hot Triple Sevens Special“)

1715. Karštas trigubas septynetų specialusis („Hot Triple Sevens Special“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €303 500

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimai vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 3, 4, 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15, 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai dauginami iš x3.

Trigubas čili („Triple Chili“)

1716. Trigubas čili („Triple Chili“) – tai 5 būgnų, 8 eilučių ir 60 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina išmokėjimo linijoje, iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laimėjimų kombinacijose laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

Laukiniai viršininkai („Wild Overlords“)

1717. Laukiniai viršininkai („Wild Overlords“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €610 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus paslapties simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:

Paslaptis („Mystery“)

- Ant greta esančių būgnų pagrindinio lošimo metu gali iškristi 5–12 paslapties „Mystery“ simbolių.
- Mystery simboliai negali virsti laukiniais „Wild“ simboliais.
- Mystery simboliai neiškrenta per nemokamus sukimus.

Mandala Pasikartojantys Sukimai („Mandala Respin“)

- Per pagrindinį lošimą bet kuris „Wild“ simbolis įjungs mandalos „Respin“ su didžiaisiais simboliais.
- Laukinis „Wild“ simbolis persikelia per vieną vietą horizontaliai ant trečiojo būgno ir taip suteikiamas vienas Mandalos Pakartotinis sukimas „Respin“.
- Per pakartotinį sukimą laukinis simbolis laikomas naujoje padėtyje, o didieji simboliai gali iškristi ant 1, 2 ir 4, 5 būgnų.

Nemokami Sukimai („Free Spin“)

- Sujungus du laukinius simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu „Multiplier x1“.
- Per nemokamus sukimus didieji simboliai iškrenta per kiekvieną lošimą pagal tokį šabloną:
    - 1 „Free Spin“: didysis simbolis iškris ant 1-ojo ir 2-ojo būgnų;

    - 2 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 2-ojo ir 3-ojo būgnų;
    - 3 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 3-ojo ir 4-ojo būgnų
    - 4 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 1-ojo ir 2-ojo būgnų bei 4-ojo ir 5-ojo būgnų;
    - 5 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 4-ojo ir 5-ojo būgnų;
    - 6 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 3-ojo ir 4-ojo būgnų;
    - 7 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 2-ojo ir 3-ojo būgnų;
    - 8 „Free Spin“: didieji simboliai iškris ant 1-ojo ir 2-ojo būgnų bei 4-ojo ir 5-ojo būgnų;
- Per nemokamus sukimus tarp didžiųjų simbolių yra didysis laukinis simbolis.
- Jei ant būgnų iškrenta bet koks didysis laukinis simbolis, laimimas magiškasis sukimas, o laimėjimo daugiklis „Multiplier“ padidėja x1.
- Magiškasis sukimas – tai papildomas lošimas, per kurį didieji simboliai iškrenta ant tų pačių būgnų kaip ir lošimo, per kurį iškrenta didysis „Wild“ simbolis.
- Didžiausias laimėjimo daugiklis „Multiplier“ yra apribotas iki x9.

Perkūno šventykla („Temple of Thunder“)

1718. Perkūno šventykla („Temple of Thunder“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €364 500

Lošimo taisyklės:

- Laimančioji vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę ir yra bet kurioje padėtyje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų.
- Kuo daugiau simbolių, už kuriuos išmokama daugiau, eina iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.
- Lošimo metu atsitiktiniai būgnai sinchronizuojami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Premijos Lošimai („Bonus Game“)

- Premijos lošime yra 4 aukso puodai, kuriuos galima laimėti:
    - GRAND aukso puodas - 5000x statymo suma;
    - SUPER aukso puodas - 500x statymo suma;
    - MAJOR aukso puodus - 50x statymo suma;
    - MINOR aukso puodus - 20x statymo suma.
- Surinkus 15 bet kokio tipo Bonus simbolių, gaunamas didysis „Grand“ aukso puodas.

Pinigų kalykla („Money Minter“)

1719. Pinigų kalykla („Money Minter“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančioji vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių eina iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laimingose kombinacijose laukinis „Wild“ simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus sklaidos „Scatter“ simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Lošimo funkcijos:

Pinigų Kalyklos Pasikartojantys Sukimai („Money Minter Respins“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja funkciją Pinigų Kalyklos Pasikartojantys Sukimai.
- +1 sukimo simbolis suteikia dar vieną papildomą sukimą.
- Jei visos simbolių pozicijos užpildomos sklaidos simboliais, funkcija baigiasi.
- Atitinkamai nuo sklaidos simbolių skaičiaus suteikiami laimėjimai:
    - 15 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 5000x statymo suma;
    - 14 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 1200x statymo suma;
    - 13 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 700x statymo suma;
    - 12 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 350x statymo suma;
    - 11 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 200x statymo suma;
    - 10 sklaidos „Scatter“ simbolių suteikia 150x statymo suma;
    - 9 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 100x statymo suma;
    - 8 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 60x statymo suma;
    - 7 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 20x statymo suma;
    - 6 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 10x statymo suma;
    - 5 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 5x statymo suma;
    - 4 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 2x statymo suma;
    - 3 sklaidos „Scatter“ simboliai suteikia 1x statymo suma.

Palaiminta liepsna („Blessed Flame“)

1720. Palaiminta liepsna („Blessed Flame“) – tai 5 būgnų ir nuo 1024 iki 6300 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €416 200

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Olimpo laukinis ir milžiniškas (3x2 dydžio) laukinis simboliai gali pasirodyti nemokamų sukimų metu.

Lošimo funkcijos:

2 Tipų Nemokami Sukimai („Two Types Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai išsukti būgnuose aktyvuoja funkciją.
- 3 sklaidos simboliai išsukti funkcijos metu prideda +3 nemokamus sukimus.
- Olimpo nemokami sukimai:

    - 3 sklaidos simboliai su mėlynu rėmeliu aktyvuoja 6 olimpo nemokamus sukimus.
    - Funkcijos metu vienas atsitiktinis olimpo laukinis simbolis pridedamas būgnuose.
- Milžiniški nemokami sukimai:
    - 3 sklaidos simboliai su raudonu rėmeliu aktyvuoja 6 milžiniškus nemokamus sukimus.
    - Funkcijos metu vienas atsitiktinis gigantiškas laukinis simbolis pridedamas būgnuose.

Mega didžiausias laimikis („Mega Greatest Catch“)

1721. Mega didžiausias laimikis („Mega Greatest Catch“) - 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu žuvų simboliai turi atsitiktines vertes: 2, 5, 10, 15, 20, 25, 50, 2000 x esamas statymas.
- Kai būgnuose išsukamas laukinis ir žuvies simbolis, aktyvuojama žuvies funkcija. Laukinis simbolis renka žuvies simbolio vertes.
- Kas 4 laukinis simbolis išsuktas būgnuose suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų su atitinkamu daugikliu:
- 2x daugiklis už pirmus 4 laukinius simbolius;
- 3x daugiklis už sekančius 4 laukinius simbolius;
- X10 už 3 kartą išsuktus 4 laukinius simbolius.

Dinamito Funkcija („Dynamite Feature“)

- Po nelaimėjimo sukimo, kai būgnuose yra bent vienas laukinis simbolis ir nėra žuvies simbolio aktyvuojama funkcija ir 3-6 įprasti simboliai pakeičiami žuvies simboliais.

Čili kelias („Camino De Chili“)

1722. Čili kelias („Camino De Chili“) – tai 5 būgnų, 8 eilučių ir 60 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €779 500

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus premijos simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:

Saulės Sukimai („Solar Spins“)

- 6 ar daugiau premijos simbolių išsuktų būgnuose aktyvuoja saulės sukimų funkciją.
- Funkcijos metu premijos simboliai gali tapti saulės simboliais.
- Saulės simboliai gali turėti nuo 1x iki 2900x esamas statymas vertę.
- Funkcijai prasidėjus premijos simboliai, kurie aktyvavo funkciją, tampa saulės simboliais su 1x-12x grynųjų pinigų vertėmis.
- Funkcija prasideda su 3 sukimais, o kiekvienas saulės simbolis išsuktas būgnuose grąžina sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu premijos simboliai gali turėti 2x arba 3x daugiklius.
- Surinkus 40 saulės simbolių aktyvuojama saulės trigubinimo funkcija, kurios metu visos grynųjų pinigų vertės padidinamos trigubai.

Raudonosios rožės šventovė („Redrose Sanctuary“)

1723. Raudonosios rožės šventovė („Redrose Sanctuary“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €358 800

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos ir specialiuosius simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas už laimėjimą kombinaciją.
- Lošimo metu yra galimybė įsigyti funkciją ir ją aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Laukinės Rožės Funkcija („Wild Rose Feature“)

- Kiekvieną kartą, kai išsukamas specialusis simbolis, aktyvuojamas magiškos celės rėmelis, kuris lieka būgnuose 10 lošimų, o tuomet pavirsta į laukinį simbolį.
- Jei specialus simbolis išsukamas jau egzistuojančioje magiškoje celėje, laimėjimo daugiklis padidėja 1.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Funkcijos metu visi specialūs simboliai iš karto pavirsta laukiniais simboliais.

Saldumynų svajonių saldi planeta („Candy Dreams Sweet Planet“)

1724. Saldumynų svajonių saldi planeta („Candy Dreams Sweet Planet“) – tai 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 197 900

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sprogsta, o jų vietas užpildo iš viršaus krentantys simboliai.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas laimėčioje kombinacijoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 4 arba daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių funkcijos metu suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Bombos simboliai, išskuti būgnuose, prideda atsitiktines vertes, kurios gali būti nuo 2x iki 100x.

Dvigubas Šansas („Double Chance“)

- Dvigubas šansas už 1,20x esamas statymas padvigubina tikimybę aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.

Didžiausias laimikis („The Greatest Catch“)

1725. Didžiausias laimikis („The Greatest Catch“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 10 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas linijoje.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu žuvų simboliai turi atsitiktines vertes: 2, 5, 10, 15, 20, 25, 50, 2000 x esamas statymas.
- Kai būgnuose išsukamas laukinis ir žuvies simbolis, aktyvuojama žuvies funkcija. Laukinis simbolis renka žuvies simbolio vertes.
- Kas 4 laukinis simbolis išsuktas būgnuose suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų su atitinkamu daugikliu:
- 2x daugiklis už pirmus 4 laukinius simbolius;
- 3x daugiklis už sekančius 4 laukinius simbolius;

- X10 už 3 kartą išsuktus 4 laukinius simbolius.

Poilsio knyga („Book of Rest“)

1726. Poilsio knyga („Book of Rest“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €261 700

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, tarp kurių knygos („book“) simbolis, bei tokios funkcijos, kaip pakartotiniai sukimai, nemokami sukimai ir 3 tipų atsitiktiniai įvykiai („random events“).
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Knygos simbolis pakeičia visus simbolius pagrindinio lošimo metu. Knygos simbolis negali atsirasti 1 būgne.
- Knygos simbolis pasilieka savo pozicijoje būgnuose ir aktyvuoja vieną pakartotinį sukimą. Knygos simbolis, kuris atsiranda pakartotinių sukimų metu, prideda vieną papildomą pakartotinį sukimą. Knygos simbolis pasilieka būgnuose iki pat pakartotinių sukimų lošimo pabaigos.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- 3 knygos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant nemokamus sukimus.
- 1 specialusis simbolis („special symbol“) parenkamas atsitiktiniu būdu prieš pat prasidedant nemokamų sukimų lošimui.
- Specialusis simbolis išsiplės tik tada, kai papildomi prizai bus suteikiami už laimėjimą kombinaciją šalia aktyvios laimėjimo linijos. Specialusis simbolis nebūtinai turi atsidurti šalia vienas kito, kad taptų laimėjimo kombinacijos dalimi.

Atsitiktiniai įvykiai

- Lošime yra 3 tipų atsitiktiniai įvykiai, kurie gali būti aktyvuoti po bet kurio sukimo. Šie įvykiai padidina laimėjimų kombinacijų galimybę.
- Miksavimas („Mixing“): atsitiktinis simbolių išmaišymas būgnuose, sukuriantis laimėjimas kombinacijas.
- Limpanti linija („Sticky line“): simboliai, esantys atsitiktinių laimėjimų kombinacijų dalimi, gali pasilikti būgnuose po to, kai pakartotinai aktyvuojamas sukimas.

Egipto Dievai („Egypt Gods“)

1727. Egipto Dievai („Egypt Gods“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €601 300

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, sklaidos pakeitimo („Scatter Substitution“) ir nemokamų sukimų funkcijos.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis pakeičia visus įprastinius simbolius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje specialus išsiplečiantis simbolis („special expanding symbol“) yra parenkamas atsitiktiniu būdu.
- Jei lošime yra pakankamas simbolių kiekis, kad būtų suformuotas laimėjimas, tuomet specialusis išsiplečiantis simbolis padengia 3 pozicijas būgnuose.
- Specialusis simbolis gali išsiplėsti atsitiktinai, bet tik po to, kai prizai už įprastinių simbolių laimėjimo kombinacijas yra suskaičiuoti.
- Sklaidos simbolis negali pakeisti išsiplečiančių simbolių.
- Išsiplečiantys simboliai formuoja laimėjimo kombinacijas, net jei simboliai nėra išdėstyti gretimose pozicijose.

Karšti trigubi septynetai („Hot Triple Sevens“)

1728. Karšti trigubi septynetai („Hot Triple Sevens“) – tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €307 800

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 6 įprastiniai simboliai, tarp kurių „777“, nemokamų sukimų ir tuščias („empty“) simboliai, bei tokios funkcijos, kaip daugiklis („multiplier“) ir nemokami sukimai.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Tuščias simbolis yra naudojamas viso lošimo metu. Po kiekvieno sukimo iškrenta 5 simboliai: 3 arba 2 simboliai gali būti tušti.
- Laimėjimai už tuščius simbolius negalimi. Tik įprastiniai simboliai, esantys laimėjimo linijose, formuoja laimėjimą kombinaciją.
- 777 simbolis pakeičia visus kitus simbolius laimėjime kombinacijoje, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

Lošimo funkcijos:

Septynetai Ugnyje („Sevens on Fire“)

- Septynetų ugnyje simbolis laimėjime linijoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Už 3 nemokamų sukimų simbolių kombinaciją lošėjui suteikiamas garantuotas prizas, lygus bendrai statymo sumai, padaugintai iš 7.
- Nemokamų sukimų simbolis gali atsirasti tik pagrindiniame lošime.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų funkcijos metu yra 10 lošimų.

- Visi laimėjimai, įvykę šios funkcijos metu, dauginami iš daugiklio x3.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

Vaisių nova („Fruit Nova“)

1729. Vaisių nova („Fruit Nova“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

Lošime yra 7 įprastiniai simboliai, kartu su laukiniu („wild“) ir laukinių pakeitimo („wild substitution“) bei pakartotinių sukimų funkcijos.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 500

Lošimo taisyklės:

- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Kai laukinis simbolis atsiranda būgnuose, jis išsiplečia per visą būgną ir aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius – 3.

Ledo manija („Ice Mania“)

1730. Ledo manija („Ice Mania“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €52 000

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprastiniai simboliai, tarp kurių ir laukinis („wild“) simbolis.
- Už laimėtą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius, esančius laimėtoje kombinacijoje.
- Laiminti kombinacija yra sudaroma iš 3 sutampančių simbolių.

Elfų princesė („Elven Princesses“)

1731. Elfų princesė („Elven Princesses“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €74 900

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 9 įprastiniai simboliai, laukiniai („wild“), sklaidos („scatter“) simboliai, laukinių pakeitimo („Wild substitution“), 3 tipų atsitiktinių įvykių („random events“) ir 3 skirtingų tipų nemokamų sukimų funkcijos.

- Lošimo tikslas – išsukti laimėjimą kombinaciją, kuri susidaro iš greta esančių vienodų simbolių, iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Už laukinių simbolių kombinacijas išmokama, kaip už kombinacijas, už kurias išmokamas didžiausias laimėjimas.
- Sklaidos simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai

- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Lošime yra 3 skirtingos nemokamų sukimų funkcijos, iš kurių 1 – aktyvuojama atsitiktiniu būdu:
  - **Elfų kovotojo nemokami sukimai („Elven Warrior Free spins“):** suteikia 9 sukimus, kurių metu kiekvienas naujas sklaidos simbolis papildomai suteikia 3 nemokamus sukimus.
  - **Elfų lankininko nemokami sukimai („Elven Archer Free Spins“):** suteikia 7 sukimus, kurie prasideda su x3 daugikliu kiekvienai laimėjimui kombinacijai. Elfų lankininko nemokamų sukimų metu, kiekvienas naujas sklaidos simbolis padidina daugiklį vienu kartu.
  - **Elfų mago nemokami sukimai („Elven Mage Free Spins“):** suteikia 5 sukimus, kurie prasideda su 3 limpančiais laukiniais („sticky wild“) simboliais. Elfų mago nemokamų sukimų metu kiekvienas naujas sklaidos simbolis tampa limpančiu simboliu ir pasilieka būgnuose iki pat nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.

Atsitiktinių įvykių („Random events“) funkcija

- Pagrindiniame lošime yra 3 skirtingos atsitiktinių įvykių funkcijos, kurios gali būti aktyvuotos po kiekvieno sukimo:
  - **Kovotojo laukiniai simboliai („Warrior wild symbols“):** 2 arba 3 laukiniai simboliai atsiranda įstrižai būgnuose.
  - **Lankininko laukiniai simboliai („Archer Wilds symbols“):** 2 arba 3 laukiniai simboliai atsiranda atsitiktinai būgnuose.
  - **Mago laukiniai simboliai („Mage Wild symbols“):** 2, 3, 4 arba 5 būgnai gali būti padengti laukiniais simboliais.

Indianos ieškojimas („Indiana’s Quest“)

1732. Indianos ieškojimas („Indiana’s Quest“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €134 800

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 7 įprastiniai simboliai kartu su laukinių pakeitimo („wild substitution“), atsitiktinių įvykių („random events“) ir nemokamų sukimų funkcijomis.
- Už laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolį.
- Laukiniai simboliai gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- 3 sklaidos simboliai, atsirandantys būgnuose pagrindinio lošimo metu, suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Laimėjimų koeficientas yra padidinamas nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų lošime gali būti aktyvuota atsitiktinio įvykio funkcija.

Kritimo mechanizmas („Drop mechanic“)

- Šios funkcijos metu, paspaudus sukimo („Spin“) mygtuką, simboliai krenta žemyn į būgnų pozicijas ir lošimas pradedamas.
- Laimėjusios kombinacijos prideda papildomų simbolių kritimų: laimintys simboliai sprogsta ir pranyksta, o nauji simboliai pakeičia tuščias pozicijas, sukurdami naujas laimėjimo kombinacijas.
- Papildomi kritimai tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimų. Lošimas tęsiamas iki kol nebelieka naujų simbolių kritimų.

Laimėjimo Daugiklis („Win Multiplier“)

- Laimėjimo daugiklis rodomas viršutiniame dešiniajame ekrano kampe.
- Laimėjimo daugiklis padidėja su kiekvienu nauju simbolių kritimu.

Pagrindiniame lošime:	**Nemokamų sukimų lošime:**
Pradinis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x1; 2-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x2;	Pradinis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x3; 2-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x6;
3-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x3; 4-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x5.	3-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x9; 4-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x15.

Atsitiktiniai įvykiai („Random Events“)

- Lošime yra 4 tipų atsitiktinių įvykių funkcijos:
  - **(„Indy‘s Burst“):** 5-8 simboliai yra pašalinami ir nauji simboliai užpildo tuščias vietas, sukurdami laimėjusias kombinacijas.
  - **(„Gorilla‘s Wild“):** gorilos simbolis užima vieną arba du būgnus ir 3 laukinių simbolių grupė užpildo tuščias pozicijas, sukurdama laimėjusias kombinacijas.
  - **(„Rhino‘s Spin“):** raganosio („rhino“) simbolis, esantis netoli būgnų, pasuka visus simbolius ir pakeičia juos kitais atsitiktiniais simboliais.
  - **(„Indy‘s Shot“):** atsiradus 2 sklaidos simboliams, Indianos simbolis gali nušauti sklaidos neturintį simbolį ir jį pakeisti.Tokios kombinacijos padidina galimybę laimėti nemokamus sukimus.

Žynės knyga („Book Of The Priestess“)

1733. Žynės knyga („Book Of The Priestess“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €602 900

Taisyklės:

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simboliai gali pasirodyti ant bet kurio iš būgnų.
- Sklaidos simbolis naudojamas kaip laukinis simbolis, pakeičiantis visus kitus simbolius.
- Trys ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų žaidimo metu išsibarstę simboliai įkrauna senovinę kaukės eigos juostą.

Senovės kaukės funkcija

- Kiekvienas nemokamų sukimų metu būgnuose pasirodantis sklaidos simbolis padidina senovinės kaukės eigos juostą vienetu.
- Nuo 7 iki 0 senoji kaukė skaičiuoja atgal.
- Lošėjai gauna papildomą sklaidos simbolį ir + 5 nemokamus sukimus, kai eigos juostos skaitiklis pasiekia nulį.
- Po to skaitiklis atstatomas į 7.
- Nemokamų sukimų metu galima aktyvuoti iki 9 sklaidos simbolių.

Nemokami sukimai

- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, atsitiktinai parenkamas vienas įprastas simbolis, kuris tampa besiplečiančiu simboliu.
- Jei yra pakankamai simbolių, kad susidarytų laimėjimas, besiplečiantis simbolis išsiplečia ir apima tris būgno pozicijas.
- Deriniai sudaromi plečiantis simboliams, net jei jie yra ant negretimų būgnų.

Sirenų auksas („Gold of Sirens“)

1734. Sirenų auksas („Gold of Sirens“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €611 900

Taisyklės:

Aukso puodo simboliai

- Šešiems ar daugiau Aukso puodo simbolių, atsiradus ant būgnų, paleidžiamas Aukso puodo žaidimas.
- Aukso puodo žaidimo pradžioje yra 3 pakartotiniai sukimai.

Aukso puodo žaidimas

- Yra smulkūs, pagrindiniai ir įprasti Aukso puodo simboliai.
- Ant būgnų pasirodo bent vienas Aukso puodo simbolis, todėl pakartotinių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Aukso puodo žaidimas tęsiasi tol, kol atidengiami visi pakartotiniai sukimai arba surenkami visi 15 Aukso puodo simbolių.

- Surinkę visus 15 Aukso puodo simbolių, lošėjai gaus epinį Aukso puodą.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos („Scatter“) simbolius, atitinkamai laimima 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą išsukus sklaidos simbolį, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.

Karštos Rio naktys („Hot Rio Nights“)

1735. Karštos Rio naktys („Hot Rio Nights“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €504 400

Taisyklės:

Sukrauti sklaidos simboliai

- Sklaidos simboliai patenka į grupes.
- Išsukus tris ar daugiau trigubas sklaidos simbolių grupes bet kuriose būgnų pozicijose, išmokamas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę ir aktyvuojami nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų parinktys

- Prieš pradedant nemokamus sukimus, reikia pasirinkti vieną iš penkių variantų.
- Keturiose parinktyse yra skirtingos simbolių grupės ir atitinkamas nemokamų sukimų skaičius.
- Penktoji parinktis suaktyvina atsitiktinę simbolių grupę ir nemokamų sukimų skaičiaus pasirinkimą.

Simbolių grupės

- Yra keturi galimi simbolių grupės tipai: laukinių simbolių ir trijų merginų simbolių, už kuriuos išmokami didžiausi laimėjimai pagal laimėjimų lentelę.
- Nemokamų sukimų metu tik pasirinktas simbolis pateks į simbolių grupes, o tai padidins tikimybę laimėti sudarant laimėjimus derinius su šiais simboliais.

Vidinė ugnis („Inner Fire“)

1736. Vidinė ugnis („Inner Fire“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €761 100

Taisyklės:

Ugnies prizai

- Ugnies prizai įteikiami, kai bet kurioje vietoje atsiranda nuo 3 iki 9 sidabrinių simbolių.
- Kuo daugiau Sidabrinių simbolių ant būgnų, tuo didesnis laimėjimas.

Legendinis laimėjimas

- Pagrindiniame lošime išsukus 5 auksinius simbolius bet kuriose būgnų pozicijose, laimimas Legendinis laimėjimas – 5000x statymo sumos.

Nemokami sukimai

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų, kurių metu visi laimėjimai padvigubinami, įskaitant ugnies prizus.

Geriausias laimikis: premijos pirkimas („The Greatest Catch: bonus buy“)

1737. Geriausias laimikis: premijos pirkimas („The Greatest Catch: bonus buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Sklaidos simbolis
- Sklaidos simboliai gali būti rodomi bet kuriame būgne tik pagrindiniame lošime.
- Trys ar daugiau sklaidos simbolių paleidžia nemokamų sukimų žaidimą.
- 3 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų,
- 4 sklaidos simboliai – 15 nemokamų sukimų,
- 5 sklaidos simboliai – 20 nemokamų sukimų.

Laukiniai ir papildomi nemokamieji sukimai
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius ir pasirodo bet kuriame būgne tik nemokamų sukimų lošimo metu.
- Kiekvienas laukinis simbolis suaktyvina 1 plūdurą kaip eigos juostos dalį.
- Kas ketvirtas plūduras suteikia papildomų 10 nemokamų sukimų su padidintu žvejybos funkcijos daugikliu:
- x2 pirmiesiems 4 plūdurams;
- x3 antriesiems 4 plūdurams;
- x10 už trečius 4 plūdurus.

Žvejybos funkcija
- Nemokamų sukimų lošimo metu Žvejybos funkcija suveikia, jei tinklelyje yra simboliai laukinis ir žuvis: kiekvienas laukinis simbolis surenka visas žuvies simbolių vertes ant būgnų.
- Galutinė simbolio laukinis reikšmė yra lošėjo laimėjimas, kuris pridedamas prie bet kokių kitų įprastų lošimų laimėjimo derinių.

Dinamito funkcija
- Dinamito funkcija suveikia po bet kurio pralaimėto sukimo, kai būgnuose yra bent vienas laukinis simbolis ir be žuvis simbolių: 3-6 įprasti simboliai pakeičiami žuvies simboliais.

Premijos pirkimas
- Premijos pirkimo funkcija leidžia įsigyti 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų, kurie aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Lobių medžiotojai („Treasure-Snipes“)

1738. Lobių medžiotojai („Treasure-Snipes“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €411 600

Taisyklės:

Premijos lošimas

- 6 ar daugiau „Bonus“ (premijos) simbolių suaktyvina premijinį lošimą.
- Šios funkcijos metu 1–4 būgnuose pasirodo premijos simboliai, kurių kiekviename yra piniginis prizas, taip pat mini, mega ir super prizai.

Didysis būgnas

- Surinkus 12 premijos simbolių per premijos lošimą atrakinamas didysis būgnas ir gaunamas papildomas prizas, daugiklis arba vienas iš aukso puodų.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 8 nemokamus sukimus, kai būgnuose pasirodo tik laukiniai, sklaidos, premijos ir piratų simboliai.

Nuostabusis ūkis („Wonder Farm“)

1739. Nuostabusis ūkis („Wonder Farm“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €344 200

Taisyklės:

Pašėlusio ūkio funkcija

- Laukinis Dorotės simbolis visada uždengia visas pirmojo būgno pozicijas ir daugumą daiktų simbolių paverčia gyvūnų simboliais.

Premijos lošimas

- 8 ar daugiau „Bonus“ (premijos) simbolių suaktyvina premijos lošimą su daugybe išmokų už pyrago simbolius.

Super pyragas

- Užpildžius visas būgnų pozicijas pyrago ir premijos simboliais laimimas super pyrago prizas, lygus 3000x statymo dydžiui.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. sausio 25 d. įsakymu Nr. DIE-78

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1740–2.1816 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1740. Vaisių parduotuvės siautulys („Fruit shop frenzy“);
2.1741. Dingusios relikvijos 2 („Lost Relics 2“);
2.1742. Paplūdimio įsibrovėliai („Beach Invaders“);
2.1743. Druido burtai („Druid's Magic“);
2.1744. Šviesos, kamera, pinigai! („Lights, Camera, Cash!“);
2.1745. 101 saldainis („101 Candies“);
2.1746. Didysis sprogimas („Big Bang Boom“);
2.1747. Krabų spąstai („Crab Trap“);
2.1748. Briedžių medžiotojas („Elk Hunter“);
2.1749. Griliaus azartas („Thrill to Grill“);
2.1750. Nevalgyk saldainio („Don't Eat The Candy“);
2.1751. Kalėdų varpelių laimė („Jingle Bells Bonanza“);
2.1752. Brangakmenių traiškymas („Gem Crush“);
2.1753. Finas ir saldainių sukimas („Finn and the Candy Spin“);
2.1754. Atnaujinta Džeko ir pupos versija („Jack and the Beanstalk Remastered“);
2.1755. 1001 sukimas (1001 Spins);
2.1756. Deimantų medžioklė („Diamond Hunt”);
2.1757. Juokdario gaudynės („Joker Chase“);
2.1758. Gnomo monetos („Leprechaun's Coins”);
2.1759. Užšalęs veidrodis („Frozen Mirror”);
2.1760. Laukinis sukimas („Wild Spin”);
2.1761. Mirusiųjų diena („Un Dia De Muertos”);
2.1762. Piratų žemėlapis („Pirate’s Map“);
2.1763. Mega Drago („Mega Drago“);
2.1764. Magiškasis vilkas („Magical Wolf”);
2.1765. Sėkmingas katinas („Lucky Cat”);
2.1766. Didžiausių laimėjimų labaratorija („Jackpot Lab“);
2.1767. Drakono elementai („Dragon’s Element”);
2.1768. 7 ir karšti vaisiai („7 & Hot Fruits”);
2.1769. Actekų monetos („Aztec Coins”);
2.1770. Actekų šventykla („Aztec Temple”);
2.1771. Stumbrų takas („Bison Trail”);
2.1772. Egipto knyga („Book of Egypt”);
2.1773. Kaišeno Dovana („Caishen’s Gift”);
2.1774. Kinijos tigrai („Chinese Tigers”);

2.1775. Kleo auksas („Cleo’s Gold”);
2.1776. Mažoji raganaitė („Little Witchy”);
2.1777. Kalėdų senelio maišas („Santa‘s Bag”);
2.1778. 9 drakonų karaliai („9 Dragon Kings“);
2.1779. Laukinės karūnos („Wild Crowns“);
2.1780. Prabangios drakono stichijos („Dragon's Element Deluxe“);
2.1781. Papildomi brangakmeniai („Extra Gems“);
2.1782. Piratų palikimas („Pirate's Legacy“);
2.1783. Prabangūs laukiniai sukimai („Wild Spin Deluxe“);
2.1784. Didysis rezultatas („The Big Score“);
2.1785. Ugnies drakonas („Fire Dragon“);
2.1786. Kibernetinis lošimas („Cyber Slot“);
2.1787. Mirusiųjų diena („Day of the Dead“);
2.1788. Lobių medžiotoja („Treasure Hunter“);
2.1789. Anubio prakeiksmas („Anubis Curse“);
2.1790. Futbolo chuliganai („Football Hooligans“);
2.1791. Kartelio gaudynės („Cartel Chase“);
2.1792. Stebuklų mašina („Wonder Machine“);
2.1793. Burtų knyga („Book of Wizardry“);
2.1794. 20 lygis („Level20“);
2.1795. Sugrįžimas į Valhalą („Return to Valhalla“);
2.1796. Zombių riteriai („Zombie Knights“);
2.1797. Galingas laukinis: Pantera („Mighty Wild: Panther“);
2.1798. 16 monetų („16 Coins“);
2.1799. 9 monetos, didysis deimantinis leidimas („9 Coins Grand Diamond Edition“);
2.1800. 9 monetos, didysis platininis leidimas („9 Coins Grand Platinum Edition“);
2.1801. Galingi simboliai: karūnos („Mighty Symbols Crowns“);
2.1802. 15 monetų („15 Coins“);
2.1803. 12 monetų, didysis auksinis leidimas („12 Coins Grand Gold Edition“);
2.1804. Deganti saulė („Burning Sun“);
2.1805. Karštas lošimo automatas: 777 išgryninimas („Hot Slot: 777 Cash Out“);
2.1806. 9 monetos, didysis auksinis leidimas („9 Coins Grand Gold Edition“);
2.1807. 12 monetų („12 Coins“);
2.1808. Karštas lošimo automatas: 777 monetos („Hot Slot: 777 Coins“);
2.1809. Karštas lošimo automatas: 777 ypač lengvos monetos („Hot Slot: 777 Coins Extremely Light“)
2.1810. Fortūnos mėnulis („Moon of Fortune“);
2.1811. Galingi simboliai: deimantai („Mighty Symbols Diamonds“);
2.1812. Paslaptinga karalystė, paslaptingi varpai („Mystery Kingdom Mystery Bells“);
2.1813. Karštas lošimo automatas: 777 ypač lengvas išmokėjimas („Hot Slot: 777 Cash Out Extremely Light“)
2.1814. 20 monetų („20 Coins“);
2.1815. Tikėjimo knyga („Book of Faith“);
2.1816. Juodas žirgas, išmokėjimo leidimas („Black Horse Cash Out Edition“).

2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1740–1816 punktais, kurie išdėstomi taip:

Vaisių parduotuvės siautulys („Fruit shop frenzy“)

1740. Vaisių parduotuvės siautulys („Fruit shop frenzy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €432 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Nemokami sukimai
- Išsukus laimintį derinį su vaisių simboliais suteikiami 2 nemokami sukimai.
- Šiuose sukimuose yra 5 žingsnių daugiklio juosta (nuo x1 iki x5).
- Kiekvienas laimėjimas padidina daugiklį 1 žingsniu ir prideda papildomą sukimą.

Pagalbininko funkcija
- Nemokamuose sukimuose ant 5 būgno gali pasirodyti specialus pagalbininko simbolis, suaktyvinantis 1 iš 3 funkcijų: daugiklio padidėjimą vienetu, perėjimą į kitą daugiklį arba siautulio funkcijos aktyvavimą.
- Kiekviename lošime gali pasirodyti tik 1 pagalbininko simbolis.

Siautulio funkcija
- Siautulio funkcija suteikia +3 sukimus ir ištęsia daugiklio juostą iki 10 žingsnių.
- Kiekvienas laimėjimas prideda sukimą ir daugiklio žingsnį.

Funkcijos pirkimas
- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Dingusios relikvijos 2 („Lost Relics 2“)

1741. Dingusios relikvijos 2 („Lost Relics 2“) – tai 6x6 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €422 960

Taisyklės:

Paslėptos skrynios funkcija

- Po lošimo būgnais slepiasi paslėpta skrynia. Kiekvieną kartą išsukus laimintį derinį, po jį sudariusiais simboliais išnyksta specialus lošimo būgnus dengiantis langelis.
- Langeliai lieka išnykę visų būsimų sukimų metu, kol atidengiama paslėpta skrynia.
- Kai atsidaro paslėpta skrynia, lošėjas laimi joje nurodytą laimėjimą (laimėjimu gali būti: nemokami sukimai, laimėjimų daugikliai, lošimo būgnų išsiplėtimas,piniginis laimėjimas, papildomi Wild simboliai). Tuomet visi langeliai grįžta į lošimo tinklelį, o už jų pasislepia nauja skrynia.

- Pagrindinio lošimo metu už būgnų slepiasi tik 1 skrynia, o nemokamų sukimų metu gali būti paslėptos 3–4 skrynios, išskyrus paskutinį premijos žaidimo etapą, kai tik 1 Ametisto skrynia laukia, kol bus atidaryta.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuoti išsukus 3 sklaidos simbolius arba juos radus skrynioje.
- Nemokami sukimai prasideda nuo 10 nemokamų sukimų, tačiau kiekvieną kartą atidengus skrynią galima gauti papildomus 2-6 sukimus.

Paplūdimio įsibrovėliai („Beach Invaders“)

1742. Paplūdimio įsibrovėliai („Beach Invaders“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €833 892

Taisyklės:

Besiplečiantys laukiniai simboliai

- Ateiviai nusileidžia ant būgnų kaip laukiniai simboliai.
- Jie visada išsiplečia, kad apimtų visą būgną ir pakeičia visus simbolius.
- Jie užsifiksuoja ant būgnų 1–4 sukimams.

Lošimo matuoklė

- Lošime yra speciali matuoklė su keturiais skyriais, kurie nurodo, kelių sukimų metu (1, 2, 3 ar 4) laukiniai simboliai, kurie bus išsukti, užsifiksuos savo pozicijose. Lošimo matuoklė pildosi, kai išsukami simboliai pažymėti ledo kubeliu. Užpildžius matuoklę iki 4, sekančio sukimo metu lošimo būgnuose garantuotai išsisuks besiplečiantis laukinis simbolis ir išsliks savo pozicijoje keturiems sukimams.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius laimima 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai išsiplečia per visą būgną.
- Laukinis simbolis suteikia daugiklį.
- Kiekvieno sukimo metu laukinis simbolis pasislenka per vieną būgną į kairę ir sumažėja 1 simbolio aukščiu, o jo daugiklis išauga 1x.
- Kai laukinis simbolis tampa tik 1 simbolio aukščio arba pasiekia kairiausią būgną, jis išnyksta.
- Laukiniai simboliai gali turėti 1x–5x daugiklius. Jei laimėjimą kombinaciją sudaro daugiau laukinių simbolių, jų daugikliai sumuojasi.

Druido burtai („Druid's Magic“)

1743. Druido burtai („Druid's Magic“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150

- Didžiausias laimėjimas: €447 540

Taisyklės:

Laukiniai simboliai

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Pagrindinio lošimo metu per vieną sukimą atsiranda tik vienas laukinio simbolio tipas.
- Yra penki laukinių simbolių tipai:
- Sukrautas (žalias) – visada 3 simbolių aukščio, bet gali atsidurti ant būgnų kaip vienas arba dvigubas langelis.
- Išsiplečiantis (rožinis) – išsiplečia, kad apimtų visą būgną.
- Atsitiktinis (raudonas) – įdeda dar nuo 1 iki 9 šio tipo laukinių simbolių į būgnus.
- Susieti (šviesiai mėlyna) – horizontaliai išdėstyti laukiniai simboliai paverčia visus tarp jų esančius simbolius į laukinius.
- Kolosalus (geltonas) – 2x2 simbolis pasirodo ant būgnų, iš dalies arba visiškai.

Nemokami sukimai

- Sklaidos simboliai ant 1 ir 5 būgnų gali pasirodyti iš dalies arba visiškai.
- Du viso dydžio sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Kai sukasi nemokami sukimai, pilno dydžio sklaidos simbolių pora gali suteikti 5 papildomus raundus, kurie taip pat suaktyvina 1 iš likusių laukinių funkcijų.

Funkcijos pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Šviesos, kamera, pinigai! („Lights, Camera, Cash!“)

1744. Šviesos, kamera, pinigai! („Lights, Camera, Cash!“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €6
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Yra 3 eilutės arba laimėjimo linijos, kuriose atsiranda simboliai.
- Šie simboliai apima skaičius (0, 00, 1, 2, 5 ir 10), deimanto simbolį ir sklaidos simbolį, vadinamą X būgnu.
- Skaičius 10 yra tik pirmame būgne, o 00 - tik paskutiniame.
- Kai laimima sukimo arba pakartotinio sukimo metu, prizas yra statymo daugiklis, nustatomas pagal skaičius bet kurioje mokėjimo eilutėje.
- Sutampantys skaičiai toje pačioje laimėjimo linijoje padauginami kartu.
- Didžiausia laimėjimo suma yra 25 000 kartų didesnė už dabartinį statymą.
- Jei bendras žaidimo turo laimėjimas pasiekia 25 000 kartų, raundas iš karto baigiasi ir skiriamas didžiausias laimėjimas.

Pakartotinis sukimas

- Iš pradžių aktyvi tik vidurinė laimėjimo linija.

- Laimėjimo kombinacija su skaičių simboliais suaktyvina 2-ąją mokėjimo liniją ir suaktyvina pakartotinį sukimą.
- Kitas laimėjimas bet kurioje aktyvioje laimėjimo linijoje sukelia pakartotinį sukimą ir aktyvuoja 3-ią laimėjimo liniją.
- Po antrojo pakartotiniai sukimai neleidžiami.
- Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai neatsiranda naujų skaičių simbolių.

X būgnas

- X būgnas suaktyvėja, kai sukimo arba pakartotinio sukimo metu kartu su skaičių simboliais pasirodo premijos simbolis.
- Jis veikia net jei premijos simbolis patenka į neaktyvią laimėjimo liniją, jei skaičių simboliai, su kuriais jis patenka, yra aktyviose laimėjimo linijose.
- Premijos simbolis veikia kaip sklaidos simbolis.
- Funkcija X būgnas suteikia atsitiktinį X būgno daugiklį, esantį virš įprastų būgnų, pvz., x2, x3, x5, x10, x20 arba x50.
- Šis daugiklis taikomas laimėjimui ir vienam sukimui ar pakartotiniam sukimui galima turėti tik vieną sklaidos simbolį.

101 saldainis („101 Candies“)

1745. 101 saldainis („101 Candies“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €429 600

Taisyklės:

Laukinio konvejerio funkcija

- Šiame 7 x 7 lošime naudojama išmokėjimų grupės mechanika su dauginimo laukais, kurių dydis svyruoja nuo 2 x 101 x.
- Kiekviena simbolių lavina numeta laukinį daugiklį ant būgnų, padidindama laimėjimus ir atlaisvindama vietos naujiems laukiniams simboliams.
- Laukiniai simboliai pakeičia kitus simbolius ir padaugina laimėjimus.

Monetos simbolių funkcija

- Lavinos metu gali pasirodyti monetos simbolis, suaktyvinantis atitinkamą funkciją:
- Atnaujinimas – padidina visus laukinius daugiklius vienetu, iki x101.
- Sunaikinti – pašalina 5 kairėje pusėje esančius laukinius elementus iš laukinio konvejerio.
- Sumaišyti – maišo visus laukinius laukinio konvejerio simbolius.
- Transformuoti – pakeičia atsitiktinį simbolį kitu, išskyrus sklaidos arba laukinius simbolius.

Nemokami sukimai

- Kai ant būgnų atsiranda bent 3 sklaidos simboliai, jie įjungia nemokamus sukimus.
- Sklaidos simbolių skaičius lemia nemokamų sukimų skaičių:
- 3 sklaidos simboliai: 10 nemokamų sukimų
- 4 sklaidos simboliai: 11 nemokamų sukimų

- 5 sklaidos simboliai: 12 nemokamų sukimų
- 6 sklaidos simboliai: 13 nemokamų sukimų
- 7 sklaidos simboliai: 14 nemokamų sukimų
- 8 sklaidos simboliai: 15 nemokamų sukimų
- Laimėjimai nemokamų sukimų metu kaupiasi žaidimų tinklelio „Visų laimėjimų“ monetų indelyje, kuris išmokamas premijos raundo pabaigoje.

Funkcijos pirkimas

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Didysis sprogimas („Big Bang Boom“)

1746. Didysis sprogimas („Big Bang Boom“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir nuo 256 iki 10 000 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €430 000

Taisyklės:

Išplečiančių būgnų funkcija

- Kiekvienas sukimas prasideda nuo 4 būgnų, 4 eilių lošimo tinklelio.
- Kai aplink lošimo tinklelio kraštus atsiranda simbolių atitikmenų arba sprogsta bombos, galima išplėsti tinklelį.
- Tokiu būdu pagrindinio žaidimo metu galima pridėti 3 eilutes žaidimų tinklelio viršuje ir apačioje.
- Kai atrakinamos visos 10 eilučių, pereinama prie papildomo žaidimo, kuriame gaunami 6 nemokami sukimai.
- Nemokamuose sukimuose naudojant išplečiamų būgnų funkciją galima pridėti 2 būgnus prie žaidimų tinklelio ir dešinės pusės, iki 8 būgnų.

Super Bombų funkcija

- Vertikalios bombos, horizontalios bombos, įstrižinės bombos ir pliuso modelio bombos gali išsisukti ant būgnų pagrindinio žaidimo ir nemokamų sukimų metu.
- Nuolatinės bombos gali būti rodomos tik nemokamuose sukimuose.
- Daugiakryptės bombos ir kasetinės bombos gali sprogti pagrindiniame žaidime, nemokamų sukimų metu ir lobių prizo funkcijoje.
- Bombos sprogsta prieš laviną.

Bombų rūšys

- Vertikali bomba – sprogsta vertikaliai, kad pašalintų gretimus simbolius savo padėties viršuje ir apačioje.
- Horizontali bomba – sprogsta horizontaliai, kad pašalintų šalia esančius simbolius ir dešinėje nuo jos padėties.
- Įstrižainė bomba – sprogsta įstrižai, kad iš savo padėties pašalintų šalia kampų esančius simbolius.
- Pliuso modelio bomba – sprogsta kaip kryžius, kad pašalintų simbolius, esančius šalia jos pozicijos viršuje, apačioje, kairėje ir dešinėje.

- Daugiakryptė bomba – sprogsta kartu su visais šalia jos padėties esančiais simboliais, kad pašalintų visus liečiamus simbolius.
- Kasetinė bomba – pagrindinio žaidimo metu ji atsitiktinai susprogdina 3–5 plytomis uždengtas pozicijas. Nemokamuose sukimuose ji susprogdina 3-5 pozicijas, kurių neužima kitos bombos.
- Atkakli bomba – suaktyvinama tik nemokamų sukimų metu. Ji sprogsta kartu su visais šalia jos padėties esančiais simboliais ir išlieka ant būgnų, kad vėl sprogtų kiekvieno kito sukimo metu, kol pasibaigs nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- Išplėtus žaidimų tinklelį iki 10 eilučių, suaktyvinami 6 nemokami sukimai.
- Čia galima išplėsti savo būgnus 2 iš abiejų pusių ir gali pasirodyti tik 1x daugiklio simboliai ir Super Bombos.
- Prizai, patekę į žaidimų tinklelį, lieka ten iki nemokamų sukimų pabaigos, o prizų vertės padauginamos iki 2048x, kai bombos sprogimas uždengia jų vietą.

Lobių prizo funkcija

- Vertikalios bombos, horizontalios bombos, pliuso modelio bombos, įstrižinės bombos, įvairiakryptės bombos ir kasetinės bombos gali būti randamos kaip lobių prizai, kai pagrindiniame žaidime arba nemokamuose sukimuose atrandama naujų pozicijų būgnuose.
- Papildomų lobių prizų galima rasti nemokamuose sukimuose:
- Didelio prizo vertė yra 16, 32 arba 64 kartus didesnė už pradinį statymą.
- Apdovanojamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

Krabų spąstai („Crab Trap“)

1747. Krabų spąstai („Crab Trap“) – tai 6 būgnų ir 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €400
- Didžiausias laimėjimas: €476 400

Taisyklės:

Mėlyno ir raudono laivų simboliai

- Mėlynas laivas – gali pasirodyti bet kurioje būgnų padėtyje. Jis uždeda krabų spąstų rėmelius ant savo simbolio ir iki 5 kitų atsitiktinių simbolių.
- Raudona valtis – gali pasirodyti 4 būgne pagrindiniame žaidime ir 3 būgne nemokamų sukimų metu ir visada suaktyvina pakartotinį sukimą. Krabai, uždengti krabų spąstų rėmeliais, pradeda dar vieną pakartotinį sukimą. Kai nebebus įstrigusių krabų, pakartotiniai sukimai baigiasi ir išmokami momentiniai piniginiai prizai.

Nemokami sukimai

- Gelbėjimo rato sklaidos simboliai ant būgnų suteikia nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų premijų žaidime, kai krabų spąstų rėmeliai persikelia.

- Pakartotiniai sukimai, sulaikantys krabus, vyksta prieš nemokamus sukimus ir jų metu. Nemokamų sukimų metu surinkus tris sklaidos simbolius, suteikiamas papildomas sukimas.
- Narvuose laikomi krabai nemokamų sukimų metu suteikia momentinį piniginį atlygį premijų raundo pabaigoje.

Briedžių medžiotojas („Elk Hunter“)

1748. Briedžių medžiotojas („Elk Hunter“) – tai 6 būgnų ir 4 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €407 000

Taisyklės:

Briedžių taikiniai
- 6 Briedžio simboliai suteikia laimėjimą, o likusiems laimėjimams reikia bent 8 simbolių.

Laukinių simbolių daugiklis
- Daugiklio laukiniai simboliai (x2, x3, x5 arba x10) gali būti rodomi bet kurioje pagrindinio žaidimo ir nemokamų sukimų vietoje, taip padidindami laimėjimus, kurių dalis jie yra.
- Jei laimint gaunami 2 ir daugiau laukinių daugiklio simbolių, jie kaupiasi.
- Vienu metu galima turėti iki 5 laukinių daugiklio simbolių ir jie pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius ir kitus daugiklio laukinius simbolius.

Nemokami sukimai
- Kai pasirodys 3 nemokamų sukimų simboliai bus suteikti 7 nemokami sukimai.
- Be to, nemokamų sukimų metu dar 2 ar 3 nemokamų sukimų simboliai gali suteikti papildomus 2 ar 5 nemokamus sukimus.

Griliaus azartas („Thrill to Grill“)

1749. Griliaus azartas („Thrill to Grill“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 3 125 laimėjimo linijų lošimas

Bendroji informacija:
- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €389 200

Taisyklės:

Surinkimo funkcija
- Surinkimo funkcija gali būti atsitiktinai suaktyvinta bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu ir visada aktyvi visą nemokamų sukimų laiką.

- Surinkimo funkcijos pradžioje suaktyvinama 3 būgnų, 3 eilučių rinkimo sritis būgnų centre ir pasirenkamas atsitiktinis grilio simbolis, kuris lieka rinkimo zonoje visą funkcijos laiką.
- Pagrindiniame lošime 5 ar daugiau grilio simbolių, atsirandančių rinkimo srityje, suteikia pakartotinį sukimą ir baigia surinkimo funkciją.

Nemokami sukimai

- Išsukus 5 ar daugiau sklaidos simbolių ant būgnų, suaktyvinami 3 nemokami sukimai, kai rinkimo funkcija yra nuolat aktyvi.
- Kai tik grilio simbolis patenka į rinkimo sritį, nemokamų sukimų skaičius iš naujo nustatomas iki 3.
- Nemokamuose sukimuose atsitiktinai gali suaktyvėti iki 3 papildomų funkcijų:
- Išsiplečiantis simbolis gali išsisukti virš arba žemiau surinkimo zonos, o jo padėtis taps rinkimo srities dalimi iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Smūgio funkcija sugeria visus grilio simbolius rinkimo srityje, o po to virsta grilio simboliu, kurio simbolių skaičius yra 1x, taip pat visų grilio simbolių daugikliai su daugikliais.
- Papildomo sukimo simbolis padidina maksimalų nemokamų sukimų skaičių iki 4 iki nemokamų sukimų pabaigos

Nevalgyk saldainio („Don't Eat The Candy“)

1750. Nevalgyk saldainio („Don't Eat The Candy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €466 590

Taisyklės:

Lipnus laimėjimas

- Lipnus laimėjimas aktyvuojamas išsukus 3 ar daugiau simbolių vienoje eilėje arba 3 sklaidos simbolius bet kurioje būgnų vietoje.
- Laimėjimo simboliai užsifiksuoja savo pozicijose, o likusieji sukasi iš naujo, sukuriant daugiau galimybių laimėti.
- Funkcija tęsiasi tol, kol lošimo ekranas užpildomas laimėjimų simboliais arba daugiau simbolių neprisijungia prie laimėjimų kombinacijų.

Laukiniai simboliai

- Laukinis simbolis gali būti išsuktas 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeisti visus mokančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Moliūgų funkcijos

- Moliūgo simbolis ant būgnų pasirodo atsitiktinai.
- Jame yra 3 funkcijos: x2 daugiklis, kuris padidina laimėjimus, būgnų išplėtimas nuo 5x3 iki 5x4 ir mažo laimėjimo simbolių pakeitimas didesnio laimėjimo simboliais.
- Šios funkcijos suteikiamos atsitiktinai pagrindinio lošimo metu ir išlieka aktyvios tik to sukimo metu, kai jos suveikia.

Nemokami sukimai

- Suaktyvinami išsukus 5 ar daugiau sklaidos simbolių, nemokami sukimai sudaro 10 pradinių sukimų su x3 statymo išmokėjimu.
- Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis nemokamų sukimų metu gali suteikti dar 3 sukimus.
- Nemokamų sukimų metu moliūgų funkcijos gali būti paleistos po vieną ir tam tikra tvarka, pradedant nuo x2 daugiklio, išplėstų būgnų, o vėliau simbolių pakeitimų.

Kalėdų varpelių laimė („Jingle Bells Bonanza“)

1751. Kalėdų varpelių laimė („Jingle Bells Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €83 720

Taisyklės:

Varpai ir rėmeliai

- Varpeliai pasirodo ant vidurinių 3 būgnų ir atlieka dvejopą paskirtį.
- Jie prisideda prie pinigų kritimo progreso, o kiekvienas varpas prideda 1 tašką.
- Kai varpas nusileidžia, jis aktyvuoja rėmelį.
- Vėlesni varpeliai, esantys po rėmeliu, padidina jo daugiklį, padidindami jį +1 kiekvienam varpeliui.
- Sklaidos simboliai paverčia visus rėmelius į laukinius simbolius arba laukinius simbolius su daugikliais.
- Šie daugikliai taikomi visoms laimėjimo eilutėms, kuriose yra laukiniai simboliai, o jei keli daugikliai paveikia tą pačią eilutę, jie sujungiami, siekiant didesnio laimėjimo.

Laukiniai simboliai

- Laukiniai simboliai atsiranda iš rėmelių ir sklaidos simbolių.
- Jie pakeičia visus simbolius ir yra didžiausio laimėjimo simbolis laimėjimo eilutėje.

Pinigų kritimas

- 2 sklaidos simboliai ant pirmo ir paskutinio būgno sukelia pinigų kritimą.
- Iš pradžių 2 sklaidos simboliai pagrindiniame žaidime pavirs į Pinigų kritimo simbolius, kurių vertė yra 3 kartus didesnė už statymą.
- Būgnai sukasi tik su pinigų kritimo simboliais, o pradedama nuo 3 sukimų, tačiau kiekvieną kartą, kai išleidžiamas dar vienas pinigų kritimas, skaitiklis grįžta į 3, o naujasis pinigų kritimas užsifiksuoja.
- Premija baigiasi, kai skaitiklis pasiekia 0 be naujų pinigų kritimo simbolių arba kai ekranas prisipildo pinigų kritimo simbolių.

Progreso juosta

- Kalėdų varpai padidina pinigų kritimo progresą ir yra 4 etapai.
- Kiekvienas etapas atsitiktinai apdovanoja 1 iš 4 progreso prizų, o pasiekus kelis etapus apdovanojimai nekartojami.
- Kad būtų pasiektas 1 pažangos etapas reikia 15 Kalėdų varpelių:
- Dideliam pinigų kritimui reikia 15.
- Super Pinigų kritimas reikalauja 30.
- Mega Pinigų kritimui reikia 45.

- Didžiausias pinigų kritimas reikalauja 60.
- Įvykdžius visus 4 etapus, visi rėmeliai akimirksniu paverčiami laukiniais ir suaktyvinama didžiausia pinigų kritimo premija.
- Kai suaktyvinamas grynųjų pinigų kritimas, eiga nustatoma iš naujo.
- Visi Pinigų kritimo simbolio prizai įteikiami pasibaigus premijai.
- Galimi 4 pažangos prizai: paslaptis, daugiklis, išplėtimas ir sukimas.
- Daugiklis padvigubina bendrą pinigų kritimo laimėjimą, +1 sukimas prideda papildomą sukimą prie pradinio skaitiklio, išplėtimas padidina tinklelį iki 5x5, o Paslaptis pristato auksinį pinigų kritimą, kuris atneša paslaptingą atlygį, kai išsisuka pinigų kritimo metu.

Auksinis pinigų kritimas

- Auksinis pinigų kritimas apdovanoja atsitiktinį prizą, x3, x5, x10 arba x20 kartų didesnį už statymą, kartu su ženklu, nurodančiu jo sąveiką.
- Ženklai gali būti pliuso, vienos rodyklės arba 4 rodyklės.
- Jei tai pliuso ženklas, jis padidina užrakintus pinigų kritimo prizus +x5 arba +x10.
- Vienos rodyklės ženklas renka pinigų kritimo simbolių prizus jo kryptimi.
- 4 rodyklės sudeda pinigų kritimo simbolių prizus horizontaliai ir vertikaliai, supančius auksinį pinigų kritimą, kad padidintų jo prizą.

Brangakmenių traiškymas („Gem Crush“)

1752. Brangakmenių traiškymas („Gem Crush“) – tai 6x8 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €174 456

Taisyklės:

Grupinis išmokėjimas ir lavina

- Norint užsitikrinti laimėjimą, reikia 5 ar daugiau simbolių, kurie atsirastų grupėje.
- Simbolis prisijungia prie grupės, kai jis yra šalia to paties simbolio horizontaliai arba vertikaliai.
- Kai simboliai sukuria laimėjimo derinius, jie išnyksta, o į jų vietą patenka nauji simboliai, kurie gali lemti papildomus laimėjimus.

Laukinis simbolis

- Šis simbolis veikia kaip visų simbolių pakaitalas, išskyrus premiją ir vaivorykštės brangakmenį, kad padėtų sukurti laimėjimo derinius.
- Nemokamų sukimų metu jis virsta milžinišku laukiniu, uždengiančiu 2x2 dydžio langelį ir suteikia dar daugiau laimėjimo galimybių.

X smūgio daugiklis

- Suaktyvinamas atsitiktinai tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamuose sukimuose.
- Pagrindiniame žaidime jis apdovanoja atsitiktinį visuotinį daugiklį už dabartinį sukimą, kuris gali būti x2, x3, x4 arba x5.
- Nemokamų sukimų metu daugiklis nenustatomas iš naujo, o padidėja 1 po kiekvieno 2 sukimo.

Vaivorykštės brangakmenis

- Kai pasirodo vaivorykštės brangakmenis, jis paverčia vieną simbolių tipą kitu.
- Ši transformacija gali įvykti iki 4 kartų nemokamų sukimų metu, tačiau pagrindinio žaidimo metu jis neribojamas ir išlieka aktyvus per visą laimėjimų laviną.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai aktyvuojami naudojant 3 premijos simbolius ir suteikia 10 papildomų sukimų.
- Premijos raundo metu yra aktyvios kelios funkcijos:
- Vaivorykštės brangakmenis: gali įvykti iki 4 transformacijų ir jos tęsiasi iki premijos pabaigos.
- Didžiulis laukinis simbolis: kiekvieno sukimo metu gaunamas bent vienas 2x2 didžiulis laukinis simbolis.
- Didėjantis daugiklis: Didėjantis daugiklis nenustatomas iš naujo premijos galiojimo metu ir padidėja 1 kas antro sukimo metu.
- X smūgis: Daugiklis padidėja +1 kiekvieną kartą, kai ši funkcija suaktyvinama nemokamų sukimų metu.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Finas ir saldainių sukimas („Finn and the Candy Spin“)

1753. Finas ir saldainių sukimas („Finn and the Candy Spin“) – tai 6x8 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €336 000

Taisyklės:

Cukraus karštligė

- Cukraus karštligės žaidime atsitiktinėse būgnų pozicijose atsiranda 2–5 laukiniai simboliai.
- Jei laimėjimų kombinacijų nėra, nauji laukiniai simboliai toliau atsitiktinai pridedami, kol bus laimėjęs derinys.

Sniego žmogus sunaikina

- Atsitiktinis simbolių skaičius pašalinamas iš būgnų ir sukelia laviną, kuri garantuoja bent 1 laimėjimo derinį.
- Pagrindiniame žaidime jį galima aktyvuoti tik tada, kai būgnuose nėra laimėjimų.

Saldainių sėkmė

- Visi simboliai atsitiktinėje eilutėje arba būgne be nemokamų sukimų rakto paverčiami vienu iš mažo laimėjimo simbolių arba didelio laimėjimo simbolių, sukuriant laimėjimo derinį.

Pop transformacija

- Visi mažo laimėjimo simboliai būgnuose paverčiami didelio laimėjimo simboliais.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų raktas pasirodo tik pagrindiniame žaidime ir kiekvieno sukimo pradžioje dedamas apatiniame kairiajame būgnų kampe.
- Jei raktas pasiekia centrą, įjungiami nemokami sukimai.
- Priklausomai nuo surinktų raktų skaičiaus, galima tyrinėti skirtingus pasaulius.

Laukinio cukraus centras (1 raktas)

- Apdovanojama 7 nemokamais sukimais ir suaktyvinama cukraus karštligė kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje.

Ledų rūmai (4 raktai)

- Apdovanoja 3 nemokamus sukimus ir vieną kartą suaktyvina Sniego žmogus sunaikina funkciją per nemokamą sukimą, kai būgnuose nėra laimėjimų kombinacijų.
- Kiekvieno sukimo pradžioje apatiniame kairiajame būgnų kampe pasirodo lipnus laukinis simbolis.

Cukraus vatos laboratorija (9 raktai)

- Apdovanoja 4 nemokamus sukimus ir suaktyvina saldainių sėkmės funkciją kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje po pradinio sukimo ir prieš įvertinant laimėjimą.

Kramtomos gumos gamykla (16 raktų)

- Apdovanojama 2 nemokamais sukimais ir suaktyvinama Pop Transformacijos funkcija kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje po pradinio sukimo ir prieš įvertinant laimėjimą.

Atnaujinta Džeko ir pupos versija („Jack and the Beanstalk Remastered“)

1754. Atnaujinta Džeko ir pupos versija („Jack and the Beanstalk Remastered“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €430 860

Taisyklės:

Vaikštantis laukinis simbolis

- Vaikščiojantys laukiniai simboliai, kurie gali pasirodyti bet kurio sukimo metu, suaktyvina pakartotinį sukimą, kai jie paslenka vieną būgną į kairę.
- Pakartotiniai sukimai vyksta tol, kol vaikštantys laukiniai simboliai nenuslysta nuo būgnų ir pagrindiniame žaidime, ir nemokamuose sukimuose.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių pagrindiniame žaidime, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamų sukimų metu gaunama 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Raktai gali būti rodomi 5 būgne nemokamų sukimų metu, o tai atrakina specialią funkciją, kai surenkami 3:

- Sukrauti pinigų maišai: Surinkus 3 raktus, visi nauji laukiniai simboliai pakeičiami pinigų maišo simboliais, kurie būgnuose pasirodo kaip 2 krūva.
- Sukrautos auksinės vištos: Surinkus 6 raktus, visi nauji laukiniai simboliai pakeičiami Auksinės vištos simboliais, kurie būgnuose pasirodo kaip 3 krūvelės.
- Išsiplečiančios auksinės arfos: Surinkus 9 raktus, visi nauji laukiniai simboliai pakeičiami Išsiplečiančios auksinės arfos simboliais, apimančiais visus būgnus.

1001 sukimas („1001 Spins")

1755. 1001 sukimas („1001 Spins") – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 135 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 13 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinį („Wild"), Sklaidos („Scatter"), Bonus, Didžiausio Laimėjimo („Jackpot") ir Paslaptingumo („Mystery") simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėtos kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėtos kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild") simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter"), Bonus ir Didžiausio Laimėjimo („Jackpot") simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu Laukiniai („Wild") simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Nemokamų sukimų metu Laukiniai („Wild") simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- Sklaidos („Scatter") simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje. Išsukus 3 ir daugiau Sklaidos („Scatter") simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Sklaidos („Scatter") simboliai yra išskirtiniai ir suteikia laimėjimą, nepaisant jo pozicijų linijose.
- Bonus simboliai gali būti išsukti bet kurioje būgnų vietoje kaip grupuoti simboliai. Išsukti 6 ir daugiau Bonus ir (arba) Didžiausio Laimėjimo („Jackpot") simbolių aktyvuoja Persukimų („Respin") funkciją.
- Bonus ir Didžiausio Laimėjimo („Jackpot") simboliai gali pasirodyti pagrindinio lošimo, nemokamų sukimų ir Persukimų („Respin") funkcijos metu.
- Už Bonus ir Didžiausio Laimėjimo („Jackpot") simbolius laimėjimai bus išmokėti tik tuo atveju, jei įvyks vienas iš šių scenarijų:
  - Persukimų („Respin") funkciją buvo aktyvuota, kai lošimo lange buvo Bonus ir (arba) Didžiausio Laimėjimo („Jackpot") simboliai.
  - Vieno iš Persukimų („Respin") funkcijos metu bus išsukti Bonus ir (arba) Didžiausio Laimėjimo („Jackpot") simboliai.
- Nemokamų sukimų metu Paslaptingumo („Mystery") simbolis gali būti išsuktas kaip grupuotas simbolis bet kurioje būgnų vietoje.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Kai 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter") simbolių vienu metu išsisuka bet kurioje būgnų vietoje nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama su 8 nemokamais sukimais.

- Nemokamų sukimų funkcijos metu su kiekvienu sukimu visi Paslaptingumo („Mystery“) simboliai bus pakeisti atsitiktinai pasirinktu simboliu.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, vienu metu išsisukę bet kurioje būgnų vietoje, suteiks 8 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, kai išsukami 6 ir daugiau Bonus ir (arba) Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolių aktyvuoja Persukimų („Respin“) funkciją.
- Tuo atveju, kai vienu sukimu aktyvuojama nemokamų sukimų funkciją ir Persukimų („Respin“) funkciją, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pirmiausia. Pasibaigus visiems nemokamų sukimų funkcijos lošimo etapams, visos pozicijos bus tokios, kokios buvo pagrindinio lošimo metu, kuris aktyvavo abi funkcijas, ir prasidės Persukimų („Respin“) funkcija.

Persukimų („Respin“) funkcijos taisyklės:

- Išsukti 6 ir daugiau Bonus ir (arba) Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolių aktyvuoja Persukimų („Respin“) funkciją. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Visi Bonus ir (arba) Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simboliai ir ant jų nurodytos vertės, kurie aktyvavo funkciją, išlaikomi savo pozicijoje visos funkcijos metu.
- Kiekvienas Bonus simbolis, išsisukęs sukimo metu, kuris aktyvavo funkciją, ir kuris atsidurs pakartotinių sukimų metu, suteiks nurodytą vertę.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei yra vienas ar daugiau naujų Bonus ar Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolių, jie bus laikomi savo pozicijoje visos funkcijos metu, o likęs sukimų skaičius bus iš naujo nustatytas į 3.
- Tuo atveju, kai nemokamų sukimų metu aktyvuojama Persukimų („Respin“) funkcija, nemokamų sukimų funkcija bus pristabdyta, kol Persukimų („Respin“) funkcija.
- Didžiausias Laimėjimas suteikiamas, kai visos pozicijos yra užpildomos Bonus simboliais ir Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simboliais.
- Laimėjus Didžiausią Laimėjimą arba išnaudojus visus 3 pakartotinus sukimus, bus išmokėti visos ekrane esamos Bonus simbolių vertės. Tada funkcija baigsis.
- Pasibaigus funkcijai, visi Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simboliai pavirsta į Didžiausius Laimėjimus:
  - Didžiausias laimėjimas = 50 000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 12 500x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 2500x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas = 500x daugiklis.
- Daugikliai, kuriuos galima gauti lošime: 25, 50, 75, 100, 125, 250, 375, 1250.

Deimantų medžioklė („Diamond Hunt”)

1756. Deimantų medžioklė („Diamond Hunt”) – tai 6 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.50 €
Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 156 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinius („Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra 4096 būdai laimėti.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.

- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Už bet kokią 6 simbolių vienodą kombinaciją laimėjimas išmokamas tik vieną kartą.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali būti išsisukti bet kurioje būgnų vietoje kaip grupuoti simboliai. Išsukus 10 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Išsukus 10 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
  - 10 Sklaidos („Scatter“) simbolių suteikia 15 nemokamų sukimų.
  - 11 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 20 nemokamų sukimų.
  - 12 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 25 nemokamus sukimus.
  - 13 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 30 nemokamų sukimų.
  - 14 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 35 nemokamus sukimus.
  - 15 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 40 nemokamų sukimų.
  - 16 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 45 nemokamus sukimus.
  - 17 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 50 nemokamų sukimų.
  - 18 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 80 nemokamų sukimų.
  - 19 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 100 nemokamų sukimų.
  - 20–24 Sklaidos („Scatter“) simbolių – 250 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas nemokamų sukimų laimėjimas atsitiktinai padauginamas iš x2, x3 arba x4.
- Kaip ir pagrindinio lošimo metu, nemokamų sukimų metu išsukus 10 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, bus suteikta 15 ar daugiau nemokamų sukimų, priklausomai nuo Sklaidos („Scatter“) simbolių skaičiaus.

Juokdario gaudynės („Joker Chase“)

1757. Juokdario gaudynės („Joker Chase“) – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.40 €
Maks. 80 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 14 080 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 11 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinį („Wild“), Bonus ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra 243 būdai laimėti.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose kaip grupuoti simboliai.

- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje. Išsukus 3 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkciją.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai yra išskirtiniai ir suteikia laimėjimą, nepaisant jo pozicijų linijose.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimas visada pridedamas prie laimėjimo linijos išmokėjimo.
- Bonus simboliai gali būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje kaip grupuoti simboliai. 6 ir daugiau Bonus simbolių aktyvuoja Persukimų („Respin“) funkciją.
- Nemokamų sukimų metu Bonus simbolis veikia kaip papildomas Laukinis („Wild“) simbolis.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Išsukus 3 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkciją su 6 nemokamais sukimais. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, vienu metu išsisukusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu Bonus simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.

Persukimų („Respin“) funkcijos taisyklės:

- 6 ir daugiau Bonus simbolių aktyvuoja Persukimų („Respin“) funkciją, 3 pakartotiniais sukimais. Kiekvienas Bonus simbolis, aktyvavęs funkciją, virsta Bonus moneta, kurioje bus rodoma piniginė vertė arba Mažas, Mažasis arba Didelis Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“).
- Visos Bonus monetos laikomos savo pozicijoje funkcijos metu. Kiekviena neužlaikyta simbolių padėtis suksis nepriklausomai.
- Išsukus papildomą Bonus simbolį, galimas pakartotinių sukimų skaičius bus atstatytas į 3, visos Bonus monetose rodomos vertės bus išmokėtos, o aktyvavęs Bonus simbolis pavirs Bonus moneta ir suteiks piniginį prizą arba Didžiausią Laimėjimą („Jackpot“).
- Persukimų („Respin“) funkcijos metu Bonus monetų vertes galima laimėti kelis kartus.
- Jei Persukimų („Respin“) funkcijos metu Bonus simbolis nepasirodys, Bonus monetų vertės, kurios suaktyvina funkciją, nebus išmokėtos.
- Jei visos 15 pozicijų yra užpildytos Bonus simboliais, Persukimų („Respin“) funkcija laikoma „Užbaigta“ ir įvyksta:
  - Visos piniginės vertės ir (arba) Didžiausi Laimėjimai („Jackpot“), esantys Bonus monetose, yra išmokami.
  - Bonus simboliai, kurie užbaigė funkciją, paverčiami Bonus monetomis.
  - Visos piniginės vertės ir (arba) Didžiausi Laimėjimai („Jackpot“), esantys Bonus monetose, yra išmokami dar kartą.
  - Didžiausias laimėjimas suteikiamas papildomai.
- Jei funkcija aktyvuojama, kai vienu metu buvo išsukti visi 15 Bonus simbolių, jie visi pavirs į Bonus monetas ir suteiks laimėjimą ne tik už didžiausią laimėjimą.
- Persukimų („Respin“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo metu ir nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Tuo atveju, jei Persukimų („Respin“) funkcija ir nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama vienu metu, nemokamų sukimų funkcija pradedama pirmiausia, o jai pasibaigus, prasideda Persukimų („Respin“) funkcija.
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti lošime: 20, 40, 60, 80, 100, 200, 240, 280, 320.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) sąrašas:
  - Didžiausias laimėjimas = 40 000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 4000x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 800x daugiklis.

- Mažas laimėjimas = 400x daugiklis.
- Didelis, Mažasis ir Mažas Didžiausi Laimėjimai („Jackpot“) gali būti laimėti kelis kartus per kiekvieną Persukimų („Respin“) funkciją.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus arba pakartotinius sukimus. Funkcija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Gnomo monetos („Leprechaun's Coins”)

1758. Gnomo monetos („Leprechaun's Coins”) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 111 300 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 12 simbolių, įskaitant Laukinį („Wild“), Bonus ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra 243 būdai laimėti.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose kaip grupuoti simboliai.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje. Išsukus 3 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai yra išskirtiniai ir suteikia laimėjimą, nepaisant jo pozicijų linijose.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimas visada pridedamas prie laimėjimo linijos išmokėjimo.
- Bonus simboliai gali būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje kaip grupuoti simboliai. 6 ir daugiau Bonus simboliai aktyvuoja Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkciją.
- Bonus simboliai gali pasirodyti per pagrindinį lošimą, nemokamų sukimų funkciją ir Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkciją.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Kai 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių vienu metu išsukami bet kurioje būgnų vietoje, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojami su 6 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simboliai, vienu metu išsukti bet kurioje būgnų vietoje, suteikiami 6 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukta bet kokia laiminti kombinacija, kurioje yra bent vienas Laukinis („Wild“) simbolis, bus padauginta iš 2.
- Tuo atveju, kai vienu sukimu aktyvuojamos nemokamų sukimų Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkcijos, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pirmiausia. Pasibaigus visiems nemokamų sukimų funkcijos lošimo etapams, visos pozicijos bus tokios, kokios buvo pagrindinio lošimo metu, kuris aktyvavo abi funkcijas ir Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkcija bus aktyvuota.

Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkcijos taisyklės:

- Kai 6 ar daugiau Bonus simbolių vienu metu išsisuka į bet kuriame būgne, aktyvuojama Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkcija. Suteikiami 3 Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) pakartotiniai sukimai.
- Visi Bonus simboliai, aktyvavę funkciją, ir ant jų pasirodžiusios vertės išlaikomos savo pozicijoje visos funkcijos metu.
- Kiekvienas Bonus simbolis, atsiradęs sukimo metu, kuris aktyvavo funkciją, ir atsiranda Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkcijos metu, suteikia piniginę vertę arba Didžiausią Laimėjimą („Jackpot“). Bonus simboliai, turintys Didžiausią Laimėjimą („Jackpot“), pažymėti dobilais.
- Po kiekvieno Sėkmingo Persukimo („Lucky Respins“), jei yra vienas ar daugiau naujų Bonus simbolių, jie taip pat bus laikomi savo pozicijoje visą funkcijos laiką, o likęs Sėkmingo Persukimo („Lucky Respins“) sukimų skaičius bus iš naujo atsattytas į 3.
- Jei lošėjas nemokamų sukimų metu aktyvuoja Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkciją, nemokamų sukimų funkcija bus pristabdyta, kol pasibaigs Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkcija.
- Jei Sėkmingų Persukimų („Lucky Respins“) funkcija aktyvuojama nemokamų sukimų metu visos Bonus simboliuose esančios vertės, išskyrus Didžiausius Laimėjimus („Jackpot“), bus padvigubinami.
- Didžiausias Laimėjimas suteikiamas, kai visos pozicijos yra užpildomos Bonus simboliais. Laimėjus Didžiausią Laimėjimą arba išnaudojus visus 3 Sėkmingus Persukimus („Lucky Respins“) išmokamas laimėjimas ir funkcija sustabdoma. Visi Bonus simboliai su dobilu funkcijos pabaigoje pavirsta į Didžiausius Laimėjimus:
  - Didžiausias laimėjimas = 50 000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 15 000x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 4500x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas = 50x daugiklis.
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti pagrindinio lošimo metu: 25, 50, 75, 100, 125, 250, 375, 500.
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti nemokamų sukimų metu: 50, 100, 150, 200, 250, 500, 750, 1000.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Užšalęs veidrodis („Frozen Mirror”)

1759. Užšalęs veidrodis („Frozen Mirror”) – tai 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.30 €
Maks. 30 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 62 100 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinį („Wild“), Bonus ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus simbolius, ir gali būti atsirasti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose kaip grupuotas simbolis.
- Pagrindinio lošimo metu Bonus simboliai gali atsirasti bet kur ant būgnų.
- 5 ir daugiau Bonus simbolių, atsiradę bet kurioje būgno vietoje aktyvuoja Veidrodinio Atspindžio Funkciją („Mirror Reflection Feature“).
- Pagrindinio lošimo metu Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje kaip grupuotas simbolis.
- Nemokamų sukimų metu Sklaidos („Scatter“) simboliai pasirodo tik 1, 2, 3 ir 4 būgnuose kaip grupuoti simboliai.
- Išsukus 5 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai yra išskirtiniai ir suteikia laimėjimą, nepaisant jo pozicijų linijose.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimas visada pridedamas prie laimėjimo linijos išmokėjimo.

Nemokamų sukimų funkcija:

- Išsukus 5 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Suteiktų nemokamų sukimų skaičius yra lygus Sklaidos („Scatter“) simbolių skaičiui.
- Jei nemokamų sukimų metu išsukami 5 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simboliai, tuomet suteikiami 5 ar daugiau nemokami sukimai, priklausomai nuo kiek Sklaidos („Scatter“) simbolių buvo išsukta.
- Nemokamų sukimų metu 5-asis būgnas užpildomas grupuotais Laukiniais („Wild“) simboliais.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, jei bent vienas Laukinis („Wild“) simbolis sudaro laimėjimą kombinaciją, kombinacijos laimėjimas padvigubinamas. Išsukus daugiau nei vieną Laukinį („Wild“) simbolį laimėjimo kombinacijoje, laimėjimas nedidinamas.

Veidrodinio Atspindžio Funkcijos taisyklės („Mirror Reflection Feature“):

- Išsukus 5 ar daugiau Bonus simbolių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuojama Veidrodinio Atspindžio Funkcija („Mirror Reflection Feature“). Visos vertės, kurios yra rodomos Bonus simboliuose, kai funkcija suveikia, bus išmokamos lošėjui.
- Veidrodinio Atspindžio Funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu būgnuose atsitiktinai atsiranda 3 Magiški Rėmeliai („Magical Frames“) ir lošėjui suteikiami 6 papildomi sukimai.
- Per šiuos papildomus sukimus, su kiekvienu sukimu, pirmiau minėti Magiški Rėmeliai („Magical Frames“) persikelia į atsitiktines būgnų pozicijas. Papildomų sukimų metu laimėjimo kombinacijos neskiria laimėjimo, tačiau jei Magiškasis Rėmelis („Magical Frames“) pasirodo ant Bonus simbolio, lošėjui suteikiamos ant Bonus simbolių nurodytos vertės. Tai gali būti piniginis prizas arba vienas iš keturių Didžiausių Laimėjimų („Jackpot“). Bonus simbolis taip pat gali turėti Užšaldytos Karalienės („Frozen Queen“) atvaizdą. Jei vienas iš rėmelių sustos ant Užšaldytos Karalienės („Frozen Queen“) simbolio, lošėjui bus suteikiamas papildomas sukimas ir papildomas Magiškas Rėmelis („Magical Frames“), kuris atsitiktinai atsiras ant būgnų, daugiausiai gali atsirasti iki 15 papildomų Magiškų Rėmelių („Magical Frames“). Pasiekus Magiškų Rėmelių („Magical Frames“) ribą, jei Magiškasis Rėmelis („Magical Frames“) sustoja ant Bonus simbolio su Užšaldytos Karalienės („Frozen Queen“) atvaizdu lošėjas gaus tik vieną papildomą sukimą, be jokių Magiškų Rėmelių („Magical Frames“).
- Bonus simbolis su Užšaldytos Karalienės („Frozen Queen“) atvaizdu gali pasirodyti tik Veidrodinio Atspindžio Funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu.
- Veidrodinio Atspindžio Funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu, Magiški Rėmeliai („Magical Frames“) nepersidengs vienoje vietoje. Kiekvienas Magiškasis Rėmelis („Magical Frames“) visada sustos toje padėtyje, kurios neužima kitas Magiškasis Rėmelis („Magical Frames“).

- Vieno sukimo metu galima aktyvuoti ir Veidrodinio Atspindžio Funkcija („Mirror Reflection Feature“), ir nemokamų sukimų funkciją. Jei taip atsitiks, pirmiausia aktyvuosis nemokamų sukimų funkcija, o kai ji bus baigta, pradės veikti Veidrodinio Atspindžio Funkcija („Mirror Reflection Feature“).
- Taip pat galima aktyvuoti Veidrodinio Atspindžio Funkciją („Mirror Reflection Feature“) pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Jei Veidrodinio Atspindžio Funkcija („Mirror Reflection Feature“) aktyvuojama per nemokamų sukimų funkciją, nemokamų sukimų funkcija bus pristabdyta ir bus atnaujinta tik pasibaigus Veidrodinio Atspindžio Funkcijai („Mirror Reflection Feature“).
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti Veidrodinio Atspindžio Funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu: 30, 60, 90, 150, 240, 300.
- Laimėjimai, kuriuos galima gauti Veidrodinio Atspindžio Funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu: 30, 60, 90, 150, 240, 300, 450, 600, 750.
- Didžiausi Laimėjimai („Jackpot“), kuriuos galima laimėti Veidrodinio Atspindžio Funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu:
- Didžiausias laimėjimas = 45 000x daugiklis.
- Didelis laimėjimas = 15 000x daugiklis.
- Mažasis laimėjimas = 4500x daugiklis.
- Mažas laimėjimas = 50x daugiklis.
- Didžiausi Laimėjimai („Jackpot“) gali būti suteikti tik Veidrodinio Atspindžio Funkcijos („Mirror Reflection Feature“) metu.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus arba Veidrodinio atspindžio funkciją. Funkcija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Laukinis sukimas („Wild Spin”)

1760. Laukinis sukimas („Wild Spin”) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 53 150 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinį („Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Išsukus 2 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, lošėjui bus suteiktas laimėjimas, atsižvelgiant į išsuktų Sklaidos („Scatter“) simbolių skaičių.
- Išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, lošėjui bus suteiktas papildomas lošimas su atitinkamai 10, 15 arba 25 nemokamais sukimais.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai yra išskirtiniai ir lošėjui suteikia laimėjimą simboliui atsiradus bet kurioje būgnų vietoje.
- Sklaidos („Scatter“) simbolio laimėjimas visada pridedamas prie laimėjimo linijos išmokėjimo.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, lošėjui bus suteiktas papildomas lošimas su atitinkamai 10, 15 arba 25 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu dešinįjį kraštinį būgną pakeičia laukinių simbolių grupė.
- Pakartotinai aktyvavus nemokamus sukimus laukinių simbolių grupė pasilieka dešiniajame tolimiausiame būgne.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu išsukus 2 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, bus aktyvuoti papildomi 5 nemokami sukimai.

Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcijos taisyklės:

- Išsukus 5 identiškus įprastus simbolius laimėjimo linijoje su Laukiniu („Wild“) simboliu ar be jo, bus aktyvuota Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcija. Tai galioja pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų funkcijoje.
- Išsukus 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius laimėjimo linijoje, Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcija neįsijungs, bet aktyvuos nemokamų sukimų funkciją.
- Aktyvavus Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkciją, Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) būgnas pradeda suktis, rodydamas segmentus su laimėtomis vertėmis. Kai Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) būgnas nustoja suktis, rodyklė parodys Didžiausią Laimėjimo („Jackpot“) simbolį, kuris bus suteiktas lošėjui.
- Galimi Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcijos prizai yra šie:
  - Didžiausias laimėjimas = 25 000x daugiklis.
  - Didysis laimėjimas = 5000x daugiklis.
  - Didelis laimėjimas = 2500x daugiklis.
  - Mažasis laimėjimas = 500x daugiklis.
  - Mažas laimėjimas = 50x daugiklis.
- Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“) gali būti laimėta kaip dviejų ar daugiau Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolių kombinacija arba kaip Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“) su daugikliu.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Jei vienu metu išsukama daugiau nei viena Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) kombinacija iš 5, suteikiamas tik vienas Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) laimėjimas.

Mirusiųjų diena („Un Dia De Muertos”)

1761. Mirusiųjų diena („Un Dia De Muertos”) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.50 €
Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 254 800 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimą sudaro 14 simbolių, įskaitant Laukinius („Wild“), Bonus Ekstra Laukiniai („Bonus Extra Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra 243 būdai laimėti.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėtos kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėtos kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus Ekstra Laukinius („Bonus Extra Wild“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Nemokamų sukimų metu Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje tik pagrindinio lošimo metu. Išsukus 3 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai yra išskirtiniai ir suteikia laimėjimą, nepaisant jo pozicijų linijose.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimas visada pridedamas prie laimėjimo linijos išmokėjimo.
- Bonus Ekstra Laukiniai („Bonus Extra Wild“) simboliai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose tik nemokamų sukimų metu ir pakeist visus kitus simbolius.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Kai 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių vienu metu patenka į bet kurią būgnų vietą, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų.

Bonus Ekstra Laukinių („Bonus Extra Wild“) funkcijos taisyklės:

- Bonus Ekstra Laukinių („Bonus Extra Wild“) simboliai gali būti išsukti tik 1 ir 5 būgnuose nemokamų sukimų metu.
- Kiekvieną kartą, kai toje pačioje eilutėje atsiranda 2 Bonus Ekstra Laukiniai („Bonus Extra Wild“) simboliai, aktyvuoja Bonus Ekstra Laukinių („Bonus Extra Wild“) funkciją.
- Kai aktyvuojama Bonus Ekstra Laukinių („Bonus Extra Wild“) funkcija, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai, o visi simboliai tarp Bonus Ekstra Laukinių („Bonus Extra Wild“) simbolių paverčiami įprastais Laukiniais („Wild“) simboliais.
- Papildomi Laukiniai („Wild“) simboliai ir visi transformuoti Laukiniai („Wild“) simboliai įskaičiuojami į Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) aktyvavimą.
- Skaičiuojant Laukinių („Wild“) simbolių skaičių Didžiausiems Laimėjimams („Jackpot“), pirmiausia įvyksta transformacija, o tik tada skaičiuojami Laukiniai („Wild“) simboliai.

Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcijos taisyklės:

- Lošimo metu lošėjas turi galimybę laimėti 1 iš 4 Didžiausių Laimėjimų („Jackpot“).
- Norint laimėti Didžiausią Laimėjimą („Jackpot“), turi įvykti vienas iš šių dalykų:
  - Didžiausias laimėjimas – 100 000x daugiklis – bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 9 bet kokie Laukiniai („Wild“) simboliai.
  - Didesnis laimėjimas – 5000x daugiklis - bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 8 bet kokie Laukiniai („Wild“) simboliai.
  - Didelis laimėjimas – 1000x daugiklis - bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 7 bet kokie Laukiniai („Wild“) simboliai.
  - Mažas laimėjimas – 500x daugiklis - bet kurioje būgnų vietoje turi atsirasti 6 bet kokie Laukiniai („Wild“) simboliai.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) laimėjimai neatšaukia kitų laimėjimų pagal išmokėjimo lentelę.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) gali būti aktyvus pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų lošimo metu.
- Tuo atveju, kai lošėjas laimi kelis Didžiausius Laimėjimus („Jackpot“) vienu metu, išmokamas tik didžiausias Didžiausias Laimėjimas („Jackpot“).

Piratų žemėlapis („Pirate’s Map“)

1762. Piratų žemėlapis („Pirate's Map“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 55 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 12 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinis („Wild“), Pinigų („Money“), Surinkimo („Collect“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“), Pinigų („Money“) ir Surinkimo („Collect“) simbolius.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų kaip grupinis simbolis.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia nemokamų sukimų funkciją.
- Sklaidos („Scatter“) laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis suteikia laimėjimą jei atsiranda bet kurioje būgnų vietoje.
- Pinigų („Money“) simbolis gali atsirasti ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų tik kaip grupinis simbolis.
- Pinigų („Money“) simbolis dalyvauja Surinkimo („Collect“) lošime.
- Surinkimo („Collect“) simbolis išsukamas tik 5-ame būgne.
- Surinkimo („Collect“) simbolis dalyvauja surinkimo lošime.

Surinkimo („Collect“) lošimo funkcija:

- Kiekviename pinigų simbolyje yra piniginis prizas arba vienas iš keturių Didžiausių Laimėjimų prizų. Jei vienas ar daugiau pinigų simbolių išsukamas bet kuriame būgne, o Surinkimo („Collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, visų tuo metu būgnuose esančių pinigų simbolių vertės sumuojamos ir laimėjimas išmokamas.
- Didžiausi laimėjimai, kuriuos galima laimėti Surinkimo („Collect“) funkcijos metu: DIDYSIS, PAGRINDINIS, MINOR, MINI.
- Surinkimo („Collect“) funkcija gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

Nemokamų sukimų funkcija:

- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia nemokamų sukimų funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suteikta iš naujo nemokamų sukimų funkcijos metu.

Mega Drago („Mega Drago“)

1763. Mega Drago („Mega Drago“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.30 €

Maks. 30 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 15 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinis („Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas. Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Simboliai gali būti išsukti grupėmis arba kaip atskiri simboliai.
- Mega simboliai yra milžiniški simboliai, kurie gali uždengti visus 9 langelius centrinėje būgnų dalyje. Bet koks lošimo simbolis gali pasirodyti kaip Mega simbolis.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį. Jis gali išsisukti ant bet kurio būgno kaip grupinis arba vienas simbolis.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis rodomas kaip Mega simbolis. Išsisukęs ant 2, 3 ir 4 būgnų ir uždengęs visus 9 centrinius būgnų langelius, Mega aktyvuoja Bonus lošimo funkciją.

Bonus lošimo funkcija:

- Bonus lošime lošėjas gauna 8 nemokamus sukimus („free spin“). Nemokamų sukimų (free spin“) metu padidėja Mega simbolių skaičius ant būgnų.
- Bonus lošime negalima aktyvuoti Bonus lošimo funkcijos iš naujo.

Magiškasis vilkas („Magical Wolf”)

1764. Magiškasis vilkas („Magical Wolf”) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €

Maks. 40 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 48 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinis („Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas. Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį. Laukiniai („Wild“) simboliai gali būti išsukti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai, išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, suteikia Bonus lošimo funkciją.

Bonus lošimo funkcija:

- Bonus funkcijos metu lošėjas gali pasirinkti norimą premijinį lošimą. Tai gali būti:
  - 5 nemokami sukimai („free spin“) su Lipniais laukiniais („Sticky Wild“) simboliais.
    - Jei nemokamų sukimų („free spin“) metu naudojant Lipnius laukinius („Sticky Wild“) simbolių funkciją pasirodo laukinis („Wild“) simbolis, šis simbolis užsilieka būgnuose iki nemokamų sukimų rlošimo etapo pabaigos. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį. Lipnūs laukiniai („Sticky Wild“) simboliai paverčia bet kurį už jo esantį simbolį į Laukinį („Wild“).
  - 10 nemokamų sukimų („free spin“) su Išsiplečiančiais laukiniais („Expanding Wild“) simboliais.
    - Jei nemokamų sukimų metu su Išsiplečiančių laukinių („Expanding Wild“) funkcija pasirodo Laukiniai („Wild“) simboliai ir jie yra laimėjimo kombinacijos dalis, šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus jame esančius simbolius, kad padidintų laimėjimą. Išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) ir bet koks už jo esantis simbolis paverčiamas Laukiniu („Wild“) simboliu. Išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
  - 15 nemokamų sukimų su Užstrigę laukiniai („Stacked Wild“) simboliais.
    - Nemokamų sukimų metu Laukiniai („Wild“) simboliai pasirodo ant būgnų tik grupėmis. Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.

- Nemokamų sukimų („free spin“) metu Sklaidos („Scatter“) simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų iš naujo suteikia pasirinktą premijos funkciją ir prideda numatytąjį nemokamų sukimų („free spin“) skaičių pasirinktai funkcijai.

Sėkmingas katinas („Lucky Cat”)

1765. Sėkmingas katinas („Lucky Cat”) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 215 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 13 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinius („Wild“), Bonus ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai kombinacijoje turi būti iš eilės visuose būgnuose.
- Laimėjimo daugiklis dauginamas iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus simbolius.
- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių išsisukę būgnuose suteikia laimėjimus.
- Sklaidos („Scatter“) laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis suteikia laimėjimą nepriklausomai kurioje būgnų vietoje jis atsirado.
- Bonus simboliai ant būgnų atsiranda 2 arba 3 simbolių grupėmis. Bet kokia kombinacija su 6 ar daugiau Bonus simboliais aktyvuoja Pakartotinio sukimo („Respin“) funkciją.

Pakartotinio sukimo „Respin“ funkcijos taisyklės:

- Bet kokia kombinacija su 6 ar daugiau Bonus simbolių aktyvuoja Pakartotinio sukimo („Respin“) funkciją.
- Laimėjimai yra apskaičiuojami sudedant laimėjimus nurodytus ant kiekvieno Bonus simbolio.
- Kiekvienas Bonus simbolis gali suteikti arba piniginį laimėjimą arba Didžiausio Laimėjimo („Jackpot”) simbolį.
- 3 Pakartotiniai sukimai („Respins“) yra suteikiami funkcijos pradžioje.
- Jei papildomas Bonus simbolis išsisuka bent viename iš būgnų, tada likusių Pakartotinų sukimų („Respins“) skaičius vėl yra sugrąžinamas į 3.

Didžiausių Laimėjimų („Jackpot”) funkcijos taisyklės:

- Dideli laimėjimai gali būti laimėti Pakartotinių sukimų (“Respins”) funkcijos metu:
  - Didžiausias – 100 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Didelis – 25 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Mažas – 5 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
  - Mažiausias – 1 000 x laimėjimo daugiklis kiekvienoje eilutėje.
- Didelis, Mažas ir Mažiausias laimėjimas gali būti laimėtas daugiau nei vieną kartą kiekvienoje Pakartotinių sukimų (“Respins”) funkcijoje.
- Didžiausias Laimėjimas („Jackpot”) yra suteikiamas, kai visų būgnų visi langeliai yra užpildomi Bonus simboliais.
- Visi laimėjimai yra parodomi ekrane, kai Didžiausias Laimėjimas („Jackpot”) yra išlošiamas arba kai visi 3 Pakartotiniai sukimai („Respins“) buvo išnaudoti.

Didžiausių laimėjimų labaratorija („Jackpot Lab“)

1766. Didžiausių laimėjimų labaratorija („Jackpot Lab“) – tai 5 būgnų 3 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.40 €
Maks. 40 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 40 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimas iš viso turi 10 skirtingų simbolių, įskaitant Laukinio („Wild“), Bonus ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra 40 fiksuotų linijų.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus simbolius.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis rodomas tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai išsukti bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Bonus simbolis gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Bonus funkcijos taisyklės:

- 3 Bonus simboliai bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja Bonus Būgnų („Bonus Reel“) funkciją.
- Suteikiamas laimėjimas arba 1 iš 4 Didžiausių Laimėjimų („Jackpot”), priklausomai nuo to, kur atsisuka rodyklė.
- Bonus Būgnų („Bonus Reel“) funkciją galima laimėti per pagrindinį lošimą ir nemokamų sukimų funkciją.
- Papildomos būgno funkcijos negalima vėl aktyvuoti funkcijos metu.

Nemokamų sukimų funkcija:

- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Funkcija gali būti vėl aktyvuota nemokamų sukimų metu.
- Vienu metu negalima aktyvuoti Bonus Būgnų (“Bonus Reel”) funkcijos ir nemokamų sukimų funkcijos.

Drakono elementai („Dragon’s Element”)

1767. Drakono elementai („Dragon’s Element”) – tai 6 būgnų 4 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.50 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 100 000 €

Lošimo funkcijos:

- Lošime yra 13 simbolių, įskaitant Laukinius („Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra 50 fiksuotų linijų.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu vienoje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) pasirodo bet kurioje būgnų vietoje ir dalyvauja Laukinio Sujungimo funkcijoje („Wild Connect Feature“) bei Drakono Laimėjimo („Dragon Jackpot“) lošimo etapuose.
- Jei 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos (“Scatter”) simboliai patenka į jungiamuosius būgnus, pradedant nuo pirmojo būgno, atitinkamai suteikia 10, 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų.
- Sklaidos (“Scatter”) simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai išmoka laimėjimą bet kurioje būgnų vietoje.

Laukinio Sujungimo („Wild Connect”) funkcija:

- Kai toje pačioje eilutėje atsiranda 2 ar daugiau Laukinių („Wild“) simbolių, esančių ne gretimuose būgnuose, visi tarp jų esantys simboliai toje eilutėje virsta Laukiniais („Wild“) simboliais prieš suteikiant laimėjimus.
- Laukinio Sujungimo („Wild Connect“) funkciją galima aktyvuoti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

Nemokamų sukimų funkcija

- Jei 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos (“Scatter”) patenka į jungiamuosius būgnus, pradedant nuo pirmojo būgno, atitinkamai suteikia 10, 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamų sukimų metu jungiamuosiuose būgnuose išsisuka 2, 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos (“Scatter”), pradedant nuo pirmojo būgno, atitinkamai 5, 10, 15, 25 arba 50 papildomų nemokamų sukimų bus aktyvuojami iš naujo.

Didžiausio Laimėjimo („Jackpot”) funkcijos taisyklės:

- Viename žaidime galima gauti tik vieną Didžiausią Laimėjimą („Jackpot”).
- Didžiausias Laimėjimas („Jackpot”) neatšaukia kitų laimėjimų pagal išmokėjimo lentelę.

7 ir karšti vaisiai („7 & Hot Fruits”)

1768. 7 ir karšti vaisiai („7 & Hot Fruits”) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0,10 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 52 000 €

Lošimo taisyklės:

- Lošimo metu iš viso galima aptikti 8 skirtingus simbolius.
- Lošimo metu yra 5 fiksuotos laimėjimo linijos.
- Tolimiausias, kairėje esantis būgnas yra laikomas pirmuoju būgnu, toliau būgnai yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Laiminti kombinacija yra specifiškų simbolių kombinacija, kuri prasideda nuo tolimiausio, kairėje esančio būgno ir eina iš eilės.
- Laimėjimo išmokėjimas yra apskaičiuojamas padauginus laimėjimo linijų statymą iš laiminčios kombinacijos daugiklio.
- Jei daugiau negu vienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išsukama laiminti kombinacija, laimėjimai yra sudedami.

Stambiausio laimėjimo funkcijos taisyklės:

- Lošimo metu yra galimybė laimėti 1 iš 4 stambiausių laimėjimų: Didįjį, Didelį, Mažąjį, Mini.
- Kad laimėti Stambiausią laimėjimą, vienas iš šių teiginių turi būti tiesa:
  - Didysis Laimėjimas – 5000x daugiklis kas laimėjimo liniją – kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas su Didžiojo Laimėjimo simboliu.
  - Didelis Laimėjimas – 1500x daugiklis kas laimėjimo liniją – kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas su Didelio Laimėjimo simboliu.
  - Mažasis Laimėjimas – 500x daugiklis kas laimėjimo liniją – kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas su Mažojo Laimėjimo simboliu.
  - Mini Laimėjimas – 150x daugiklis kas laimėjimo liniją – kiekvienas būgnas privalo būti užpildytas su Mini Laimėjimo simboliu.
- Stambiausių Laimėjimų funkcija nepanaikina kitų laimėjimų pagal mokėjimo lentelę.

Actekų monetos („Aztec Coins”)

1769. Actekų monetos („Aztec Coins”) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.50 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 137 500 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime gali dalyvauti 15 skirtingų simbolių, tokių kaip Laukiniai, Ekstra Laukiniai, Bonus ir Sklaidos simboliai.
- Lošime yra 50 fiksuotų laimėjimo linijų.
- Visi laimėjimai yra skaičiuojami nuo kairės į dešinę. Laiminčios kombinacijos yra sudaromos iš išorinio kairiojo būgno ir simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai yra padauginami iš statymo sumos kas laimėjimo liniją.
- Jei yra daugiau nei viena laiminti kombinacija vienoje laimėjimo linijoje, tik didžiausias laimėjimas bus išmokamas.
- Jei laiminti kombinacija pasirodo ant daugiau nei vienos aktyvios laimėjimo linijos, laimėjimas yra sudedamas.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild‘) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Bonus simbolius. Laukinis („Wild“) gali pasirodyti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Ekstra Laukinis („Extra Wild“) simbolis gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Nemokamų Sukimų funkcijos metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai bet kokioje pozicijoje būgnuose aktyvuoja Nemokamų Sukimų funkciją. Sklaidos („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik ant 2, 3 ar 4 būgnų.
- Sklaidos („Scatter“) simbolis išmoka bet kokioje pozicijoje būgnuose.

Bonus simbolio taisyklės:

- Bonus simbolis atsiranda 2 ar 3 simbolių krūvose, būgnuose pagrindinio lošimo metu.
- Bonus simbolis gali pasirodyti tik ant 2, 3 ar 4 būgnų.
- Bet kokia kombinacija su 6 ar daugiau Bonus simbolių bet kokioje vietoje būgnuose aktyvuoja Persukimo („Respin“) funkciją.

Persukimo („Respin“) funkcijos taisyklės:

- Bet kokia kombinacija su 6 ar daugiau Bonus simbolių bet kokioje vietoje būgnuose aktyvuoja Persukimo („Respin“) ypatybę.
- Laimėjimų apskaičiavimas Persukimų metu yra vykdomas nesivadovaujant mokėjimo linijomis, o laimėjimas yra apskaičiuojamas sudedant kiekvieno Bonus simbolio vertę. Kiekvienas Bonus simbolis turi atitinkamą piniginę vertę.
- 3 Persukimai yra suteikiami funkcijos pradžioje. Kiekvienas simbolis sukasi nepriklausomai. Jei papildomas Bonus simbolis atsiranda bent viename ekrano simbolio lange, tada likusių Persukimų skaičius vėl yra atstatomas į 3.
- Visi Bonus simboliai, kurie aktyvavo Persukimų funkciją ir pasirodė Persukimų metu – išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Stambiausias Laimėjimas yra suteikiamas, kai visų simbolių pozicijos yra užpildomos su Bonus simboliu.

- Visi laimėjimai yra parodomi ekrane yra išmokami, kai Stambiausias Laimėjimas yra suteikiamas arba, kai 3 Persukimai buvo išnaudoti.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- 3 Sklaidos („Scatter“) simboliai bet kokioje pozicijoje būgnuose aktyvuoja Nemokamų Sukimų funkciją, kuri prasideda su 8 nemokamais sukimais.
- Priklausomai nuo Ekstra Laukinių („Extra Wild“) simbolių skaičius pasirodžiusių Nemokamų Sukimų funkcijos metu yra suteikiami šie laimėjimai:
  - 8-9 Ekstra Laukiniai („Extra Wild“) – Didelis Laimėjimas = 25 000x daugiklis kas linija.
  - 6-7 Ekstra Laukiniai („Extra Wild“) – Mažas Laimėjimas = 5 000 x daugiklis kas linija.
  - 4-5 Ekstra Laukiniai („Extra Wild“) – Mini Laimėjimas = 1 000x daugiklis kas linija.
- Didelis, Mažas ir Mini laimėjimai gali būti laimėti tik Nemokamų Sukimų funkcijos metu.
- Nemokamų Sukimų funkcijos metu, nemokami sukimai gali būti aktyvuoti iš naujo.
- Nemokamų Sukimų funkcijos metu galioja tos pačios mokėjimo linijos ir statymas, kuris aktyvavo funkciją.

Actekų šventykla („Aztec Temple”)

1770. Actekų šventykla („Aztec Temple”) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 40 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 40 000 €

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo deriniai sudaromi nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo už eilutę.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje yra keletas laimėjimo kombinacijų, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidarė laiminti kombinacija, laimėjimai sumuojami.
- Laukinis (“Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Lavinos (“Avalanche”) daugiklio funkcija **-** bet kokia laiminti kombinacija aktyvuoja Lavinos (“Avalanche”) daugiklio funkciją. Po kiekvienos simbolių lavinos (to paties lošimo metu), šis daugiklis didėja. Maksimalus galimas daugiklis yra x5. Surinktas laimėjimo daugiklis yra atvaizduojamas būgnų viršuje ir padaugina laimėjimą iš šio daugiklio.
- Bonus lošimo pradžioje, pagal numatytuosius nustatymus suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Sklaidos („Scatter”) simbolio taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali būti išsukti tik ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimo kombinacijoje, kurie išsisuka ant 1–3 būgnų, aktyvuoja „Bonus“ lošimo funkciją.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, išsisukusių ant 1–3 būgnų, iš naujo aktyvuoja esamą „Bonus“ funkciją ir prideda tiek pat nemokamų sukimų bei daugiklių, kiek buvo laimėta pagrindiniame „Bonus“ lošime.

Stumbrų takas („Bison Trail”)

1771. Stumbrų takas („Bison Trail”) – tai 5 būgnų ir 4 eilių lošimo automatas turintis 1024 laimėjimo būdus.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.40 €
Maks. 40 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 120 000 €

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje laimi keli deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai įvairiais būdais sumuojami.

Sklaidos („Scatter”) simbolio taisyklės:

- 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter”) simbolių išsukti bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja „Bonus“ lošimo funkciją.

Laukinio (“Wild”) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį. Jis gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

„Bonus“ lošimo funkcija:

- Priklausomai nuo Sklaidos („Scatter“) skaičiaus, išsukamų „Bonus“ funkcijai aktyvuoti, gali būti suteikiami šie laimėjimai:
  - 5 Sklaidos („Scatter”) simboliai = 20 nemokamų sukimų + 20 x daugiklis.
  - 4 Sklaidos („Scatter”) simboliai = 15 nemokamų sukimų + 10 x daugiklis.
  - 3 Sklaidos („Scatter”) simboliai = 8 nemokami sukimai + 2 x daugiklis.
- Bendras bet kurio nemokamo sukimo laimėjimas gali būti padaugintas iki 27 kartų.
- Funkcija gali būti vėl aktyvuota nemokamų sukimų metu.

Egipto knyga („Book of Egypt”)

1772. Egipto knyga („Book of Egypt”) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų turintis lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 450 000 €

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje yra keletas laimėjimo kombinacijų, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Sklaidos (“Scatter”) simbolio taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį Bonus lošimo metu, ir gali būti numuštas bet kuriame būgne.

- 3 ar daugiau Sklaidos (“Scatter”) simbolių bet kurioje būgno vietoje aktyvuoja Bonus lošimo funkciją.
- Sklaidos („Scatter“) laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimo.

Nemokamų Sukimų taisyklės:

- Aktyvavus Nemokamų Sukimų funkciją suteikiami 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas vienas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu ir po įprastų simbolių išmokėjimo, specialusis simbolis gali išsiplėsti ir uždengti nuo 2 iki 5 būgnų ir yra išmokamas kaip įprastas simbolis, bet ne gretimose pozicijose ir visose aktyviose linijose. Specialaus simbolio išplėtimas aktyvuojamas tik tada, kai yra pakankamai simbolių laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje būgno vietoje vėl aktyvuoja esamą premijos funkciją ir prideda 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvi naudojant tas pačias laimėjimo linijas ir statymą kaip ir sukimas, kuris aktyvavo funkciją iš pradžių.

Kaišeno Dovana („Caishen’s Gift”)

1773. Kaišeno Dovana („Caishen’s Gift”) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 būdų laimėti turintis lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.25 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 175 000 €

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimančios kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Išsklaidyti laimėjimai sudedami.

Laukinio (“Wild”) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- Jei 3 ar daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių išsukami bet kurioje iš eilės einančių būgnų vietoje, pradedant nuo kairiojo būgno, aktyvuojama nemokamų sukimų funkciją.
- Kai funkcija yra aktyvuojama, rodomos 5 nemokamų sukimų parinktys, iš kurių kiekviena atitinka vieną funkciją.

Kinijos tigrai („Chinese Tigers”)

1774. Kinijos tigrai („Chinese Tigers”) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 fiksuotų linijų turintis lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.30 €
Maks. 30 €

Maksimalaus laimėjimo suma: 21 000 €

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinio („Wild") simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild") simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter") simbolį.
- Laukinis („Wild") simbolis pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Sklaidos („Scatter") simbolio taisyklės:

- 3 Sklaidos („Scatter") simboliai aktyvuoja „Bonus" funkciją.
- Sklaidos („Scatter") simbolis rodomas tik ant 1, 2 arba 3 būgnų.

Lošimo funkcijų taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu, jei bet kuris Tigro simbolis padengia visas 6 simbolių pozicijas 1 ir 2 būgnuose, yra galimybę laimėti Didžiausią Laimėjimą („Jackpot").
- Simboliai turi apimti visas simbolių pozicijas 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Viename lošime galima gauti tik vieną Didžiausią Laimėjimą („Jackpot").
- Laukiniai („Wild") simboliai nepakeičia Tigro simbolio.

Kleo auksas („Cleo's Gold")

1775. Kleo auksas („Cleo's Gold") – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų turintis lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 40 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 48 000 €

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- 3 premijos simboliai, išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuoja premijos lošimo funkciją.

Laukinio („Wild") simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild") simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus simbolį.
- Laukinis („Wild") simboliai gali būti išsuktii tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

Bonus funkcijos taisyklės:

- 3 premijos simboliai, išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuoja Bonus funkciją.
- Bonus lošimo metu galima pasirinkti norimą Bonus funkciją. Tai gali būti:

- 5 nemokami sukimai su Lipnaus Laukinio („Sticky Wild“) simboliais. Jei nemokamų sukimų metu su Lipnaus Laukinio („Sticky Wild“) funkcija pasirodo Laukinis („Wild“) simbolis, šis simbolis užstringa būgnuose iki nemokamų sukimų raundo pabaigos. Šis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus simbolį. Lipnaus Laukinio („Sticky Wild“) simbolis paverčia bet kurį simbolį už jo į Laukinį („Wild”) simbolį.
- 10 nemokamų sukimų su Išsiplečiančiais Laukiniais („Expanding Wild“) simboliais. Jei nemokamų sukimų metu su Išsiplečiančių Laukinių („Expanding Wild“) funkcija pasirodo Laukinis („Wild“) simbolis, šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus jame esančius simbolius, išskyrus Bonus simbolį. Išplečiant Laukiniam (“Wild“) simboliui, bet koks už jo esantis simbolis paverčiamas į Laukinį („Wild“) simbolį.
- 15 nemokamų sukimų su Sugrupuotais Laukiniais („Stacked Wild“) simboliais.
- Nemokamų sukimų metu Laukinis („Wild“) simbolis pasirodo ant būgnų tik grupėse .
- Laukinis („Wild”) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus simbolį.

Mažoji raganaitė („Little Witchy”)

1776. Mažoji raganaitė („Little Witchy”) – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.20 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 642 650 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje. Išsukus 3 ir daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Super Linijų („Super Lines“) funkcijos taisyklės:

- Laimėjimo kombinacija laikoma 3 ar daugiau vienodų simbolių deriniu bet kurioje mokėjimo linijų vietoje.

Nemokamų sukimų funkcijos taisyklės:

- Vienu metu išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius, bus suteikiamas papildomas lošimas su atitinkamai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu per vieną sukimą išsukus 3 Sklaidos („Scatter“) simbolius, lošėjui bus suteikta 10 papildomų nemokamų sukimų, o kiekvienas iš eilės iškritęs Sklaidos („Scatter“) simbolis to paties sukimo metu gaus dar 10 nemokamų sukimų (pvz., už 4 Sklaidos („Scatter“) simbolius bus suteikta 20 nemokamų sukimų, už 5 Sklaidos („Scatter“) simbolius bus suteikta 30 nemokamų sukimų).

Kaskadinio daugiklio funkcijos taisyklės:

- Nemokami sukimai prasideda nuo papildomo laimėjimo daugiklio iš 1.

- Nemokamų sukimų metu išsukus laimėjimo kombinacija lošėjas ne tik gaus laimėjimą, bet ir simboliai, kurie dalyvavo laimėjimo kombinacijoje, išnyks, palikdami tuščią vietą. Virš tuščios vietos esantys simboliai nukris žemyn, kad užpildytų tarpus ir galbūt sudarytų naujus laimėjimus derinius. Kiekvieną kartą, kai tai įvyksta, visų likusių nemokamų sukimų papildomo laimėjimo koeficientas padidėja vienu daugikliu.
-

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Kalėdų senelio maišas („Santa‘s Bag”)

1777. Kalėdų senelio maišas („Santa‘s Bag”) – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimo automatas.
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma: Min. 0.10 €
Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma: 75 000 €

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos sudaromos nuo išorinio kairiojo būgno į dešinę, o simboliai turi būti iš eilės.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) ir Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu už Sklaidos („Scatter“) simbolius yra išmokama, kai jų yra 2 ar daugiau bet kurioje iš eilės einančioje būgnų pozicijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik ant 3, 4 ir 5 būgnų.

Nemokamų Sukimų lošimo funkcijos taisyklės:

- Nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama, kai 1 ar daugiau Laukinių („Wild“) simbolių užbaigia bet kokią laimėjimą kombinaciją.
- 5 nemokami sukimai yra suteikiami už kiekvieną laimėjimą kombinaciją, kuri aktyvuoja funkcija.
- Nemokamų sukimų metu, užbaigus laimėjimą kombinaciją su Laukiniu („Wild“) simboliu yra suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

Kalėdų Dovanų Bonus funkcijos taisyklės:

- Nemokamų sukimų metu, kiekvienas Sklaidos („Scatter“) simbolis, kuris išsisuka būgnuose, vietoje įprasto piniginio išmokėjimo, suteikiama Kalėdinė Dovana.

Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) funkcijos taisyklės:

- Kad laimėti Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) laimėjimą, vienas iš šių teiginių turi būti tiesa:
  - Didžiausias laimėjimas – 5000x daugiklis – Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolis turi užbaigti laimėjimą kombinaciją.
  - Didesnis laimėjimas – 1000x daugiklis – Didesnio Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolis turi užbaigti laimėjimą kombinaciją.

- Didelis laimėjimas – 500x daugiklis – Didelio Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolis turi užbaigti laimėjimą kombinaciją.
- Mažas laimėjimas – 100x daugiklis – Mažas Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolis turi užbaigti laimėjimą kombinaciją.
- Mini laimėjimas– 50x daugiklis – Mini Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) simbolis turi užbaigti laimėjimą kombinaciją.

- Daugiau nei vienas Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) gali būti išsuktas iš vieno sukimo ar dviejų ar daugiau Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) kombinacijų.
- Tik vienas Didžiausias Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) gali būti išmokėtas per sukimą.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) laimėjimai neanuliuoja kitų laimėjimų pagal mokėjimo lentelę.
- Didžiausio Laimėjimo („Jackpot“) laimėjimai gali būti aktyvuoti pagrindiniame lošime ir Bonus funkcijoje.

9 drakonų karaliai („9 Dragon Kings“)

1778. 9 drakonų karaliai („9 Dragon Kings“) – tai 3 būgnų ir 1 eilės lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	88 800 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:

Pakartotinio Sukimo Funkcija („ReSpin Feature“)

- Išsukus 1 ar daugiau premijos simbolių aktyvuojama funkcija.
- Pakartotinio sukimo funkcijos metu visi drakono simboliai, kurie pasirodys, bus tos pačios spalvos – raudonos, rožinės, auksinės, žalios arba mėlynos.

Laukinės karūnos („Wild Crowns“)

1779. Laukinės karūnos („Wild Crowns“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	442 950 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai vienas ar daugiau laukinių simbolių rodomi 3 viršutinėse eilutėse ant vienos ar daugiau būgnų, suaktyvinami vaikščiojantys laukiniai simboliai, kurie judės vienu simboliu žemyn, kol išnyks.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Kai prasideda nemokamų sukimų funkcija, antrieji ir ketvirtieji būgnai užpildomi laukiniais simboliais.
- Pritaikomas daugiklis priklausomai nuo išsuktų sklaidos simbolių skaičiaus:
    - 3 sklaidos simboliai – 1x daugiklis;
    - 4 sklaidos simboliai – 2x daugiklis;
    - 5 sklaidos simboliai – 3x daugiklis.
- Kiekvieną kartą, kai suaktyvinama vaikščiojančio laukinio funkcija, nemokamų sukimų daugiklis bus padidintas vienu.

Prabangios drakono stichijos („Dragon's Element Deluxe“)

1780. Prabangios drakono stichijos („Dragon's Element Deluxe“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	102 100 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingų eilių sudedami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai toje pačioje eilutėje pasirodo 2 ar daugiau ne gretimų laukinių simbolių, visi simboliai tarp jų toje eilutėje virsta laukiniais simboliais.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, bus skiriama 10, 15, 25 arba 50 nemokamų sukimų.
- Jei funkcijos metu išsukami 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai, atitinkamai bus suteikti 5, 10, 15, 25 arba 50 papildomi sukimai.

Aukso Puodo Funkcija („Jackpot Feature“)

- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu lošėjas turi galimybę laimėti 1 iš 3 aukso puodų: Grand, Major, Minor.
- Grand aukso puodas = 75 000 x esamas statymas.
- Major aukso puodas = 7 500 x esamas statymas.
- Minor aukso puodas = 2 500 x esamas statymas.

Papildomi brangakmeniai („Extra Gems“)

1781. Papildomi brangakmeniai („Extra Gems“) – tai 6 būgnų ir nuo 2 304 iki 21 609 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.60 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	250 250 €

Lošimo taisyklės:

- Vertikalūs būgnai sukasi iš viršaus į apačią, o horizontalūs būgnai sukasi iš dešinės į kairę.
- Sklaidos simboliai pakeičia visus simbolius.
- Jei vienoje linijoje laimi keli deriniai, už tą patį simbolį mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Padalinto Simbolio Funkcija („Split Symbol Feature“)

- Jei simbolis ant vertikalių būgnų yra identiškas simboliui ant horizontalių būgnų tiesiai virš jo, tada simbolis ant vertikalių būgnų bus padalintas į dvi dalis, padidinant laimėjimo būdų skaičių.
- Jei simbolis ant horizontalaus būgno yra laukinis simbolis, tada visi simboliai, išskyrus sklaidos, vertikaliame būgne tiesiai po šiuo simboliu bus padalinti į dvi dalis.

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteiks 9, 15, 21 arba 27 nemokamus sukimus.
- Funkcijos metu kiekvienas išsuktas sklaidos simbolis suteiks 2 papildomus nemokamus sukimus.

Laimėjimo Daugiklio Funkcija („Win Multiplier Feature“)

- Po laimėjimo, laimėjimo daugiklis padidinamas 1.
- Daugiklis didės, kol nebeliks iš eilės įvykstančių laimėjimų.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Piratų palikimas („Pirate's Legacy“)

1782. Piratų palikimas („Pirate's Legacy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 48 €
Maksimali laimėjimo suma:	174 096 €

- ***Lošimo taisyklės:***

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingų eilių sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos, kolekcionieriaus ir nemokamų sukimų simbolius.

Lošimo funkcijos:

Kolekcionavimo Funkcija („Collection Feature“)

- Kolekcionavimo funkcija suaktyvinama tuo pačiu metu išsukus kolekcionavimo simbolį ant penktojo būgno ir bent vieną premijos simbolį.
- Premijos simbolis gali turėti piniginį prizą, lygų: 30, 60, 90, 150, 300, 450 x esamas statymas arba aukso puodą.
- Aukso puodas:
    - Grand aukso puodas – 15 000 x esamas statymas.
    - Major aukso puodas – 7 500 x esamas statymas.
    - Minor aukso puodas – 1 500 x esamas statymas.
    - Mini aukso puodas – 750 x esamas statymas.

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- Funkcija aktyvuojama, kai tuo pačiu metu būgnuose išsukamas nemokamų sukimų simbolis ir kolekcionieriaus simbolis ant penktojo būgno.
- Kiekviename nemokamų sukimų simbolyje rodomas nemokamų sukimų skaičius.
- Jei aktyvuojant nemokamus sukimus, būgnuose yra keli nemokamų sukimų simboliai, nemokamų sukimų skaičius rodomas simboliuose, sumuojamas.
- Nemokamų sukimų simbolyje gali būti 3, 4, 5, 7 arba 10 nemokamų sukimų.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Prabangūs laukiniai sukimai („Wild Spin Deluxe“)

1783. Prabangūs laukiniai sukimai („Wild Spin Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	262 350 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėtų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingų eilių sudedami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, bus skiriama 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.
- Papildomo lošimo metu dešinįjį tolimiausią būgną pakeičia laukinių simbolių krūva.
- Pakartotinai paleidus nemokamus sukimus, laukinių simbolių krūvą išlaikoma dešiniajame tolimiausiame būgne.
- Papildomo lošimo metu išsukus 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje, bus suaktyvinti papildomi 5 nemokami sukimai.

Aukso Puodo Funkcija („Jackpot Feature“)

- 5 identiškų įprastų laimėjimų simbolių derinys su laukiniu simboliu arba be jo suaktyvins aukso puodo funkciją tiek įprastame lošime, tiek nemokamų sukimų funkcijoje.
- Grand aukso puodas = 125 000 x esamas statymas.
- Major aukso puodas = 2 500 x esamas statymas.
- Maxi aukso puodas = 5 000 x esamas statymas.
- Minor aukso puodas = 500 x esamas statymas.
- Mini aukso puodas = 50 x esamas statymas.

Didysis rezultatas („The Big Score“)

1784. Didysis rezultatas („The Big Score“) – tai 5 būgnų, 3-5 eilių ir 720 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimali laimėjimo suma:	275 150 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje laimi keli deriniai, mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingų eilių sudedami.
- Bet kurio sukimosi metu, kai ant 3 būgno pasirodys laukinis simbolis, visi 3 simboliai būgnuose bus paversti laukiniais simboliais.

Lošimo funkcijos:

Nemokamų Sukimų Funkcija („Free Spins Feature“)

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvieną kartą išsukus daugiau sklaidos simbolių, prie nemokamų sukimų bus pridėti 2 papildomi sukimai.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcijos metu, pridės 10 papildomų nemokamų sukimų +2 už kiekvieną sklaidos simbolį, viršijantį 3.
- Po pirmojo išmokėjimo įsijungia pakopinė funkcija ir daugiklis padidinamas 1. Jis ir toliau didės su kiekviena kaskada iš eilės po išmokėjimo, kol nebus galima suformuoti naujų laimėjusių derinių.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Ugnies drakonas („Fire Dragon“)

1785. Ugnies drakonas („Fire Dragon“) – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 300 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimas sudaromas keliose laimėjimo eilutėse, tai visi laimėjimai susumuojami. Visi laimėjimai iš papildomų lošimo funkcijų taip pat pridedami prie bendro laimėjimo. Visi laimėjimai išmokami lošimo pabaigoje.
- Lošime naudojami 3 didelės vertės simboliai ir 3 mažos vertės simboliai, kurių vertė priklauso nuo statymo dydžio. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“ ar lošimo menu parinktyse.
- Lošime taip pat naudojami ir kiti simboliai:
- Universalus simbolis „WILD“ pakeičia visus simbolius išskyrus simbolius „FIREDRAGON“ ir SCATTER“.
- Pagrindinio lošimo metu viduriniame būgne gali pasirodyti simbolis „FIREDRAGON“. Pasirodžius šiam simboliui jis išsiplečia per visą būgną ir suteikia pakartotinio būgnų sukimo funkciją.
- Lošimo metu pasirodžius 3 išsklaidytiems simboliams „SCATTER“ suteikiami nemokami sukimai.
- Pakartotinio būgnų sukimo funkcijos metu išsukamas tik 1 ir 3 būgnas, 2 būgnas lieka savo vietoje padengtas simboliais „FIREDRAGON“. Taip pat šios funkcijos simboliai „FIREDRAGON“ veikia kaip universalūs simboliai „WILD“.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu simboliai „FIREDRAGON“ gali atsirasti bet kurio būgno bet kurioje vietoje. Jei yra įmanoma sudaryti laimingą simbolių kombinaciją simbolis būgne išsiplės per visą būgną. Nemokamų sukimų metu nenaudojami išsklaidyti simboliai „SCATTER“ ir simboliai „FIREDRAGON“ nesuteikia pakartotinio sukimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, kurios metu buvo gautas laimėjimas, suteikiama funkcija „Daugiklio ratas“, kurios metu išsukamas laimėjimo daugiklis.

Kibernetinis lošimas („Cyber Slot“)

1786. Kibernetinis lošimas („Cyber Slot“) – 5 būgnų, 4 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 250 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimas sudaromas keliose laimėjimo eilutėse, tai visi laimėjimai susumuojami. Visi laimėjimai iš papildomų lošimo funkcijų taip pat pridedami prie bendro laimėjimo. Visi laimėjimai išmokami lošimo pabaigoje.

- Lošime naudojami 4 didelės vertės simboliai ir 4 mažos vertės simboliai, kurių vertė priklauso nuo statymo dydžio. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“ ar lošimo menu parinktyse.
- Lošime taip pat naudojami ir kiti simboliai:
- Universalus simbolis „WILD“ , kuris pasirodo tik pagrindiniame lošime ir pakartotinių sukimų metu. Šis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus pakartotinio sukimo simbolį „RESPIN“ ir išsklaidytą simbolį „SCATTER“.
- Pakartotinio sukimo simbolis „RESPIN“ gali pasirodyti tik pagrindinio lošimo metu ir tik 2-4 būgnuose. Lošimo metu pasirodžius šiam simboliui, suteikiamas pakartotinis (nemokamas) sukimas. Jei tuo pačiu metu pasirodo Universalus simbolis „WILD“ ir pakartotinio sukimo simbolis „RESPIN“, tai pakartotinio sukimo metu Universalus simbolis „WILD“ lieka savo vietoje. Pakartotinio sukimo metu pasirodžius pakartotinio sukimo simboliui „RESPIN“, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visi pakartotinių sukimų metu pasirodę Universalūs simboliai „WILD“ lieka savo vietose iki pakartotinių sukimų pabaigos.
- Daiktų krepšių simboliai pasirodę 3-5 būgnuose suteikia premijinį lošimą, kurio metu reikia pasirinkti 1 iš 3 krepšių ir taip gauti jame slypintį laimėjimą.
- Lošimo metu 1, 3 ir 5 būgnuose pasirodžius 3 išsklaidytiems simboliams „SCATTER“ suteikiama nemokamų sukimų funkcija, kurios pradžioje reikia pasirinkti rizikos lygį:
- Maža rizika – suteikiama 14 nemokamų sukimų, kurių metu 3-5 būgnuose pasirodo 5 mėlyni universalūs simboliai „WILD“.
- Vidutinė rizika – suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu 3-5 būgnuose pasirodo 4 mėlyni universalūs simboliai „WILD“ ir laimėjimo vertės daugiklis x3.
- Didelė rizika – suteikiama 6 nemokamų sukimų, kurių metu 3-5 būgnuose pasirodo 3 mėlyni universalūs simboliai „WILD“ ir laimėjimo vertės daugiklis x5.

Mirusiųjų diena („Day of the Dead“)

1787. Mirusiųjų diena („Day of the Dead“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma – 0,50 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 150 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- Lošimas užbaigiamas, jei lošėjas laimi 200 x statymo suma.
- Įprastas „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.
- „Mirtinos rožės kerų“ funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuota bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime. Funkcijos metu, pasibaigus sukimui, 4 – 10 atsitiktinai parinktų simbolių pakeičiami tos pačios rūšies aukštos vertės simboliais arba įprastais „Wild“ simboliais.
- Iškritę 3 „Scatter“ simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuoja nemokamus sukimus. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas renkasi vieną iš funkcijų:

- „Lipnūs Wild“: lošėjui suteikiama 14 nemokamų sukimų, kurių metu iškritęs bet koks „Wild“ simbolis tampa lipniu ir išlieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos;
- „Mirtina rožė“: lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu kiekvienas iškritęs „Rožės“ simbolis tampa „Wild“ simboliu ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“;
- „Daugiklio Wild“: lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai, kurių metu įprasti „Wild“ simboliai 2, 3 ir 4 būgnuose gali turėti laimėjimo daugiklius x2 – x6. Jei iškrenta keli „Wild“ simboliai su daugikliais, daugikliai sudauginami;
- „Vudu prakeiksmas“: lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai, kurių metu įprasti „Wild“ simboliai 2, 3 ir 4 būgnuose gali turėti laimėjimo daugiklius x2 – x6 bei iškritę išlieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei iškrenta keli „Wild“ simboliai su daugikliais, daugikliai sudauginami.
- Jei nemokamų sukimų metu 1, 3 arba 5 būgnuose iškrenta 1 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui atitinkamai suteikiama 1, 2 arba 3 papildomi nemokami sukimai.
- Jei lošimas nutrūksta, lošėjas gali pakartoti paskutinį sukimą po lošimo perkrovimo.
- Jei lošimas sutrinka ir negali būti užbaigiamas, paveikti lošimo statymai ir laimėjimai yra anuliuojami, o statymų sumos grąžinamos.

Lobių medžiotoja („Treasure Hunter“)

1788. Lobių medžiotoja („Treasure Hunter“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma – 20,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 192 200 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis gali iškristi pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimuose bei pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Dinamitas“.
- Simbolis „Dinamitas“ gali iškristi tik nemokamų sukimų metu.
- Viduriniame būgne iškritę 3 simboliai „Kaukolė“ suaktyvina 3 „Milžiniškos kaukolės“ pakartotinius sukimus, kurių metu įprasti simboliai „Kaukolė“ virsta dideliu 3x3 „Kaukolės“ simboliu, kuris 2, 3 ir 4 būgnuose gali iškristi dalinai arba pilnai. Laimėjimai įvertinami ir išmokami po kiekvieno pakartotinio sukimo.
- Iškritę 3 simboliai „Scatter“ 1, 3 ir 5 būgnuose suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu tarp įprastų simbolių gali iškristi ir dideli 2x2 bei 3x3 dydžio simboliai. Dideliu simboliu gali tapti bet kuris simbolis, išskyrus „Scatter“, „Wild“ ir „Dinamitas“. Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Dinamito“ simbolis suaktyvina vieną iš funkcijų:
- Laimėjimo daugiklio padidinimą 1. Maksimalus galimas daugiklis x10;
- Žemos vertės simbolio pašalinimą iš likusių nemokamų sukimų;
- Papildomus nemokamus sukimus, kurių gali būti iki 30.
- Taip pat, papildomi 10 nemokamų sukimų suaktyvinami, jei 1, 3 ir 5 būgnuose iškrenta 3 simboliai „Scatter“.

Anubio prakeiksmas („Anubis Curse“)

1789. Anubio prakeiksmas („Treasure Hunter“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma – 20,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 280 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Wild“ simbolis gali iškristi pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimuose bei pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Užrakintas Wild“.
- „Anubio prakeiksmo“ funkcija suaktyvinama atsitiktinai pagrindiniame lošime. „Anubio prakeiksmas“ suaktyvina 3 „Užrakinto Wild Dovanų“ pakartotinius sukimus, kurių metu iki 3 simbolių yra parenkami atsitiktinai ir paverčiami „Užrakintais Wild“ simboliais. Funkcijos metu, kiekvienas iškritęs „Užrakintas Wild“ pasislenka per vieną eilę žemyn kiekvieno sukimo metu iki yra pašalinamas iš būgnų. Laimėjimai įvertinami ir išmokami po kiekvieno pakartotinio sukimo.
- Iškritę 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“ atitinkamai suaktyvina 8, 12 arba 14 nemokamų sukimų. Jei „Scatter“ simboliai iškrenta „Užrakinto Wild Dovanų“ pakartotinių sukimų metu, jie užrakinami savo pozicijoje. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“, lošėjui atitinkamai suteikiama 6, 9 arba 14 nemokamų sukimų. „Anubio prakeiksmo“ funkcija, suaktyvinanti „Užrakinto Wild Dovanų“ pakartotinius sukimus, taip pat gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų metu. Funkcijos metu, laimėjimams kartais gali būti taikomas laimėjimo daugiklis x2-x10, kuris yra parenkamas atsitiktinai.

Futbolo chuliganai („Football Hooligans“)

1790.Futbolo chuliganai („Football Hooligans“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 480 000.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

- Kiekvienas sukimas lošime imituoja 1 futbolo rungtynių minutę tarp „Mėlynos“ ir „Raudonos“ komandų. Bet kurio sukimo metu, bet kuri komanda gali įmušti įvartį. Rungtynės baigiasi po 90 minučių su papildomomis 3 – 5 pratęsimo minutėmis. Pasibaigus rungtynėms aktyvuojama „Laimingos valandos“ funkcija, kurios metu lošėjui suteikiama iki 10 pakartotinių nemokamų sukimų. Suteikiamų pakartotinių sukimų skaičius yra lygus „Raudonos“ komandos įvarčių skaičiui. Taip pat, lošėjui suteikiami papildomi 2 pakartotiniai sukimai, jei „Raudona“ komanda yra įmušusi daugiau įvarčių nei „Mėlyna“ komanda. Jei pakartotinio sukimo metu susidaro laimintis derinys, laimėjimo daugiklis padidėja ir yra taikomas sekantiems laimėjimams. Maksimalus galimas laimėjimo daugiklis funkcijos metu – x6.
- „Wild“ simbolis yra išsidėstęs vertikaliai per visą būgną (sukrautas) pagrindiniame lošime ir gali iškristi bet kuriame būgne. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.
- Funkcija „Kas yra, šunsnuki?“ gali būti aktyvuota atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu į būgnus metamas Molotovo kokteilis, kuris padega atsitiktinį simbolį ir visi tos pačios rūšies simboliai virsta simboliais „Wild“.
- Funkcija „Turi dūmą, tauškaliau?“ gali būti aktyvuota atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu visi „Cigarečių pakelio“ simboliai užrakinami savo pozicijose ir lošėjui suteikiamas 1 pakartotinis sukimas. Jei šio pakartotinio sukimo metu iškrenta papildomi „Cigarečių pakelio“ simboliai, jie taip pat užrakinami savo pozicijose, o lošėjui suteikiamas dar 1 pakartotinis sukimas. Jei lošėjas sulošia 4 pakartotinius sukimus, aktyvuojamas laimėjimo daugiklis x2, kuris taikomas naujiems laimėjimams. Po dar 4 pakartotinių sukimų laimėjimo daugiklis padidėja 1 ir t. t. kas 4 pakartotinius sukimus. Funkcija baigiasi, kai neiškrenta nauji „Cigarečių pakelio“ simboliai.
- „Scatter“ simboliai gali iškristi 1, 2, 4 ir 5 būgnuose. Iškritę 3 arba „Scatter“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 9 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:
- 1. „Užrakintų „Wild“ pakartotiniai sukimai“: nemokamų sukimų metu virš būgnų (išskyrus 3 būgną) yra nuotraukos su aukštos vertės simbolių (personažų) atvaizdais. Jei iškritęs aukštos vertės simbolis (1x4 dydžio) yra pilnai matomas būgne (išsidėstęs vertikaliai per visas būgno pozicijas) ir sutampa su simboliu nuotraukoje virš būgno, jis tampa „Wild“ simboliu, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas;
- 2. „Papildomi nemokami sukimai“: bet kurio nemokamo sukimo metu lošėjui gali būti suteikti papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuojama pagrindiniame lošime sumokant 70 arba 350 x statymo suma.
- Jei lošimas nutrūksta, lošėjas gali pakartoti paskutinį sukimą po lošimo perkrovimo.
- Jei lošimas sutrinka ir negali būti užbaigiamas, paveikti lošimo statymai ir laimėjimai yra anuliuojami, o statymų sumos grąžinamos.

Kartelio gaudynės („Cartel Chase“)

1791. Kartelio gaudynės („Cartel Chase“) – 5 būgnų, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma – 500,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 400 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.
- „Karšto ir laukinio“ funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu, iš skrendančio lėktuvo iki 5 „Wild“ simbolių numetama į atsitiktines būgnų pozicijas.
- „Kartelio gaudynių“ funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu į vieną iš 4 aukštos vertes simbolių, kurie atitinka kartelio narius, nusitaikoma ir šaunama. Kartelio narys, kuris buvo pašautas, užrakinamas savo pozicijoje, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas. Papildomi pakartotiniai sukimai suteikiami, jei iškrenta daugiau pašautojo kartelio nario simbolių. Laimėjimai už pašautojo kartelio nario simbolius išmokami funkcijos pabaigoje. Laimėjimai už kitus simbolius, pakartotinių sukimų metu išmokami įprastai.
- Virš būgnų yra „Ieškomo“ matuoklis su 5 tuščiais žvaigždės formos skyriais. Atsitiktiniu metu, snaiperis nusitaiko į aukštos vertės simbolį, kuris atitinka kovos su narkotikais agentą, ir iššauna. Jei šūvis numuša taikinį, „Ieškomo“ matuoklyje pridedama 1 žvaigždė. Jei taikinys skydu sulaiko šūvį, žvaigždė „Ieškomo“ matuoklyje nepridedama. Kai matuoklis užpildomas, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas, po kurio skrendantis sraigtasparnis apšviečia visus aukštos vertės simbolius, kurie iškrito būgnuose ir suteikia jiems atsitiktinius statymo sumos daugiklius nuo x2 iki x14. Pasibaigus funkcijai, visi daugikliai sudedami ir išmokamas laimėjimas.
- Iškritę bent 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja nemokamus sukimus:
- 1. 3 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su 5 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija;
- 2. 4 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su 6 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija;
- 3. 5 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 14 nemokamų sukimų su 7 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija.
- Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojamos šios funkcijos“
- „Kartelio nužudymas“: jei vienas iš 4 aukštos vertes simbolių, kurie atitinka kartelio narius, pašaunamas snaiperio, jis virsta lipniu „Wild“ simboliu, kuris išlieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei taikinys sutampa su pozicija, kurioje jau yra lipnus „Wild“, lipniam „Wild“ simboliui suteikiamas x2 daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimas su šiuo simboliu. Jei taikinys ir vėl sutampa su tuo pačiu lipniu „Wild“ simboliu, daugiklis padidėja 1 ir taip kas kart sutapus taikiniui su tuo pačiu lipniu „Wild“;
- „Labiausiai ieškomi lipnūs Wild“: prasidėjus nemokamiems sukimams „Ieškomo“ matuoklis, esantis virš virš būgnų, turi 3 tuščius žvaigždės formos skyrius. Kai snaiperis nušauna aukštos vertės simbolį, kuris atitinka kovos su narkotikais agentą, matuoklyje pridedam 1 žvaigždė. Nemokamų sukimų metu, kovos su narkotikais agentas negali užblokuoti šūvio su skydu ir kai simbolis yra pašaunamas, kartelio nužudymų skaičius išlieka nepakitęs. Kai „Ieškomo“ matuoklyje surenkamos 3 žvaigždės, aktyvuojama „Labiausiai ieškomų lipnių Wild“ funkcija. Funkcijos metu atsitiktinai parinkti 3 aukštos vertės simboliai yra pašaunami snaiperio ir transformuojami į lipnius „Wild“ simbolius, kurie išlieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei taikinys sutampa su pozicija, kurioje jau yra lipnus „Wild“, lipniam „Wild“ simboliui suteikiamas x2 daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimas su šiuo simboliu. Jei taikinys ir vėl sutampa su tuo pačiu lipniu „Wild“ simboliu, daugiklis padidėja 1 ir taip kas kart sutapus taikiniui su tuo pačiu lipniu „Wild“;
- „Papildomi nemokami sukimai“: jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai, lošėjui atitinkamai suteikiami 5, 6 arba 7 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuojama tik pagrindiniame lošime:
- 1. Sumokant 60 x statymo suma, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų su 5 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija;
- 2. Sumokant 100 x statymo suma, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų su 6 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija;

- 3. Sumokant 150 x statymo suma, aktyvuojama 14 nemokamų sukimų su 7 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija.
- Jei lošimas nutrūksta, lošėjas gali pakartoti paskutinį sukimą po lošimo perkrovimo.
- Jei lošimas sutrinka ir negali būti užbaigiamas, paveikti lošimo statymai ir laimėjimai yra anuliuojami, o statymų sumos grąžinamos.

Stebuklų mašina („Wonder Machine“)

1792. Stebuklų mašina („Wonder Machine“) – 6 būgnų, 20 – 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR.
Maksimali statymo suma – 50,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 125 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- Pagrindiniame lošime, bet kurio sukimo metu gali būti pridėtos papildomos lošimo eilės: 1 ir 6 eilės, kurios prideda 20 papildomų laimėjimo linijų.
- Įprastas „Wild“ simbolis gali iškristi bet kuriame būgne pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimuose. Įprastas „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Šokinėjantį Wild“. Įprastas „Wild“ simbolis gali virsti „Šokinėjančiu Wild“ simboliu ir peršokti į kitas būgno pozicijas iki 5 kartų pagrindiniame lošime bei pakeisti žemos vertės arba aukštos vertės simbolius, išskyrus įprastą „Wild“ ir „Scatter“.
- Jei virš būgne esančiame papildomame būgne iškrenta 3 bronziniai, 3 sidabriniai arba 3 auksiniai „Pavojingos zonos“ simboliai, aktyvuojama „Pavojingos zonos“ funkcija su 3 pakartotiniais sukimais:
- 1. 3 bronziniai „Pavojingos zonos“ simboliai aktyvuoja „Pavojingos zonos“ lošimą 3x6 lošimo tinklelyje;
- 2. 3 sidabriniai „Pavojingos zonos“ simboliai aktyvuoja „Pavojingos zonos“ lošimą 4x6 lošimo tinklelyje;
- 3. 3 auksiniai „Pavojingos zonos“ simboliai aktyvuoja „Pavojingos zonos“ lošimą 5x6 lošimo tinklelyje.
- Funkcijos metu iškritę „Pavojingos zonos“ simboliai turi ant savęs nurodytus statymo sumos daugiklius: bronziniai „Pavojingos zonos“ simboliai atskleidžia statymo sumos daugiklį nuo 1 iki 5; sidabriniai „Pavojingos zonos“ simboliai atskleidžia statymo sumos daugiklį nuo 1 iki 10; auksiniai „Pavojingos zonos“ simboliai atskleidžia statymo sumos daugiklį nuo 1 iki 20. Taip pat, bet kurio sukimo metu gali iškristi „Scatter“ simbolis, kuris atskleidžia statymo sumos daugiklį iki x20. Atskleistas statymo sumos daugiklis yra pridedamas prie jau esamo statymo sumos daugiklio, o pakartotinių sukimų skaitiklis atstatomas į 3. Kaip pakartotinių sukimų nebelieka, visi daugikliai yra sudedami bei padauginami iš statymo sumos ir lošėjui išmokamas laimėjimas.
- Jei pagrindinio lošimo metu iškrenta 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, lošėjui atitinkamai suteikiami 8, 9, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimas vyksta 5x6 lošimo tinklelyje. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:
- 1. „Elektros iškrovos“ funkcija bet kuriame būgne bet kokį aukštos vertės simbolį tame būgne paverčia įprastu „Wild“ simboliu, o bet kokį žemos vertės simbolį tame būgne paverčia aukštos vertės simboliu;

- 2. „Daugiklio barometras“: lošėjui suteikiamas papildomas nemokamas sukimas arba esamas laimėjimo daugiklis padidėja 2 kiekvieną kartą, kai aktyvuojamas „Daugiklio barometras“. Maksimalus laimėjimo daugiklis gali būti x30;
- 3. Nemokamų sukimų metu iškritus 3, 4, 5 arba 6 simboliams „Scatter“, lošėjui atitinkamai suteikiami papildomi 5, 6, 7 arba 8 nemokami sukimai.
- „Pavojingos zonos“ pirkimo funkcija gali būti aktyvuojama pagrindiniame lošime sumokant 30 x statymo suma.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuojama pagrindiniame lošime sumokant 40 x statymo suma.
- Jei lošimas nutrūksta, lošėjas gali pakartoti paskutinį sukimą po lošimo perkrovimo.
- Jei lošimas sutrinka ir negali būti užbaigiamas, paveikti lošimo statymai ir laimėjimai yra anuliuojami, o statymų sumos grąžinamos.

Burtų knyga („Book of Wizardry“)

1793. Burtų knyga („Book of Wizardry“) – 5 būgnų, 3 eilių, 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 500 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali įjungti „Super sukimo“ režimą už kiekvieną sukimą sumokėdamas (kol režimas įjungtas) 10 x esama statymo suma. Šio režimo metu kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas sukamas kaip nemokamas sukimas. Lošėjas pasirenka vieną išsiplečiantį simbolį ir visų sekančių sukimų metu, kol režimas aktyvus, iškrenta lošėjo pasirinktas išsiplečiantis simbolis ir laimėjimai už jį išmokami, nepaisant jo pozicijos, kaip ir nemokamų sukimų metu. Laimėjimų dydis apskaičiuojamas remiantis pradinio statymo verte, nepadauginta iš 10.
- Bet kur būgnuose iškritę bent 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Prieš jiems prasidedant, lošėjas pasirenka specialų išsiplečiantį simbolį, kuris, iškritęs būgne, išsiplečia vertikaliai per visas 3 būgno pozicijas. Už specialų išsiplečiantį simbolį laimėjimai išmokami pagal laimėjimų išmokėjimo lentelę, visuose būgnuose, net jei šie nėra vienas greta kito. Simbolio išsiplėtimas aktyvuojamas tik tuo atveju, jei būgnuose yra pakankamai simbolių, kad susidarytų laimėjimas. Už aukštos vertės simbolius išmokama, kai jų būgnuose iškrenta bent 2. Už žemos vertės simbolius išmokama, kai būgnuose jų iškrenta bent 3.
- Taip pat, nemokamų sukimų metu gali iškristi „Būgno pakartotinio sukimo“ simbolis. Šis simbolis iškrenta tik tuose būgnuose, kuriuose neiškrenta specialus išsiplečiantis simbolis. „Būgno pakartotinio sukimo“ simbolis inicijuoja būgno, kuriame iškrito, pakartotinį sukimą.
- Nemokamų sukimų metų iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suteikia lošėjui 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Jei bendra nemokamų sukimų laimėjimo vertė pasiekia 5 000 x statymo suma, lošimas nedelsiant užbaigiamas, lošėjui išmokamas laimėjimas, o likę nemokami sukimai panaikinami.

- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 150 x statymo suma.

20 lygis („Level20“)

1794. 20 lygis („Level20“) – 6 būgnų, 3 eilių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 30 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- Bet kurio sukimo metu gali iškristi „Wild Robotas“. Visas būgnas, kuriame iškrito „Wild Robotas“, tampa „Wild“. Kiekvienas „Wild Robotas“ turi daugiklį nuo x2 iki x100. Jei „Wild Robotas“ tampa laimėjimo derinio dalimi, laimėjimui yra taikomas „Wild Roboto“ daugiklis. Kelių „Wild Robotų“ daugikliai laimėjime derinyje yra sudedami.
- Lošime taip pat yra lošimo funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti savo laimėjimus. Lošėjas renkasi kokios spalvos korta bus atversta: raudona ar juoda. Jei lošėjas atspėja spalvą, jo laimėjimas yra padvigubinamas, jei neatspėja – lošėjas praranda turimą laimėjimą ir yra grąžinamas atgal į pagrindinį lošimą. Iš viso galima spėti 5 kartus. Lošimo funkcijos metu lošėjo laimėjimas negali viršyti 100 x statymo sumos.

Sugrįžimas į Valhalą („Return to Valhalla“)

1795. Sugrįžimas į Valhalą („Return to Valhalla“) – 5 būgnų, 4 eilių, 50 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 500 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Valhala“. „Wild“ gali būti įprastas bei turėti laimėjimo daugiklius: x2, x3 ir x4.

- Specialusis „Valhalos“ simbolis gali iškristi bet kuriose būgnų pozicijose. „Valhalos“ simboliai yra kaupiami „Skeveldrų rate“. Kai „Skeveldrų rate“ sukaupiami 7 „Valhalos“ simboliai, aktyvuojamas „Sėkmės kūjo“ papildomas lošimas. Šio papildomo lošimo metu 7 „Wild“ simboliai yra pridedami ant būgnų. „Skeveldrų rato“ progresas išsaugomas individualiam statymo dydžiui.
- Iškritę 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliui suteikia lošėjui atitinkamai 8 nemokamus sukimus su 3 runų pasirinkimais, 10 nemokamų sukimų su 4 runų pasirinkimais arba 12 nemokamų sukimų su 5 runų pasirinkimais. Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas renkasi iš 20 runų. Lošėjo pasirinkimų skaičių nulemia sukimus aktyvavusių „Scatter“ simbolių skaičius. Po runomis slepiasi nemokamų sukimų pagerinimai: laimėjimo daugikliai nuo x1 iki x5, nemokami sukimai nuo 1 iki 5, antras geriausiai apmokamas simbolis kaip „Wild“, geriausiai apmokamas simbolis kaip „Wild“, 2 būgnas „Wild“, 3 būgnas „Wild“, 4 būgnas „Wild“. Visi laimėti nemokamų sukimų pagerinimai yra taikomi sukimams nuo jų pradžios.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 120 x statymo suma.

Zombių riteriai („Zombie Knights“)

1796. Zombių riteriai („Zombie Knights“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR.
Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.
Maksimali laimėjimo suma – 500 000 EUR.

Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- „Wild“ simbolis pagrindiniame lošime gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ gali būti įprastas bei turėti laimėjimo daugiklius: x2 ir x3. Jei laimėjime derinyje yra daugiau nei vienas „Scatter“ su laimėjimo daugikliu, tuomet daugikliai yra sudedami.
- Išsiplėtęs (kelių pozicijų aukščio) „Wild“ simbolis gali iškristi tik 3 būgne. Išsiplėtęs „Wild“ gali pilnai uždengti visą būgną arba tik jo dalį. Iškritęs išsiplėtęs „Wild“ simbolis aktyvuoja pakartotinį sukimą ir jo metu išlieka savo pozicijoje.
- Jei pagrindiniame lošime lošėjo laimėjimo vertė pasiekia bent 72 x statymo suma, lošėjui suteikiamas pasirinkimas dalyvauti nemokamuose sukimuose panaudojant laimėjimo dalį – 72 x statymo suma nuo bendro laimėjimo. Likusi nepanaudota laimėjimo dalis yra pridedama prie nemokamų sukimų laimėjimo ir išmokama jiems pasibaigus kartu su nemokamų sukimų laimėjimais.
- Jei pagrindiniame lošime lošėjo laimėjimo vertė pasiekia bent 36 x statymo suma, lošėjui suteikiamas pasirinkimas lošti dėl nemokamų sukimų panaudojant laimėjimo dalį – 36 x statymo suma nuo bendro laimėjimo. Likusi nepanaudota laimėjimo dalis yra pridedama prie nemokamų sukimų laimėjimo ir išmokama jiems pasibaigus kartu su nemokamų sukimų laimėjimais.
- Iškritę 3 „Scatter“ simboliai pagrindiniame lošime aktyvuoja nemokamus sukimus. Nemokami sukimai turi 5 lygius, kurie atvaizduojami lygių matuoklėje virš lošimo lauko. Kiekvienas lygis turi unikalią ypatybę. Lošėjui suteikiama po 1 sukimą kiekviename lygyje. Jei lošėjui iškrenta 2 „Scatter“ simboliai nemokamų sukimų metu, jam suteikiami 3 pakartotiniai sukimai atitinkamai tame lygyje, kuriame iškrito. Unikali lygiui būdinga ypatybė yra aktyvi nemokami sukimo ir pakartotinių sukimų metu:

- 1. 1 lygyje 5 būgne pilnai matomas „Wild“ simbolis;
- 2. 2 lygyje 3 būgne pilnai matomas „Wild“ simbolis;
- 3. 3 lygyje būgnuose pridedami 5 „Wild“ simboliai ir jie išlieka savo pozicijoje pakartotinių sukimų metu;
- 4. 4 lygyje 5 „Wild“ simboliai iš 3 lygio pakeičia pozicijas būgnuose naujomis ir išlieka jose pakartotinių sukimų metu;
- 5. 5 lygyje 5 „Wild“ simboliai iš 4 lygio pakeičia pozicijas būgnuose. Pakartotinių sukimų metu naujai iškritę „Wild“ simboliai pridedami prie jau esančių „Wild“.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 72 x statymo suma.

Galingas laukinis: Pantera („Mighty Wild: Panther“)

1797. Galingas laukinis: Pantera („Mighty Wild: Panther“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75 000

Taisyklės:

Neriboti pinigai

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti Neribotų pinigų simboliai, kurie liks ant būgnų iki Aukso puodo laikymo Premijos lošimo pabaigos.
- Visi Lipnūs Neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius Lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už Neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus Premijos lošimui.
- Jei ant būgnų išsukamas Neribotų pinigų simbolis, padidėja tikimybė, kad bus įjungtas Aukso puodo laikymo Premijos lošimas.
- Keičiant statymų lygius, Neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą.
- Per Aukso puodo laikymo Premijos lošimą tik Aukso puodo laikymo premijos simboliai gali būti išsukti ant būgnų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio prizus.
- MINI, MAŽAS ir DIDELIS Aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus Aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus.
- Surinkimo simbolis kaupia visas Pinigų ir Neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-10x.

- Paslaptingas simbolis gali transformuotis į bet kokį kitą Aukso puodo laikymo premijos simbolį, išskyrus Neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslaptingas simbolis gali virsti tik MINI, MAŽAS ir DIDELIS Aukso puodo simboliais.
- Paslaptingas ir Aukso puodo Paslaptingas simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant MINI, MAŽAS, DIDELIS Aukso puodą, nebent laimimas DIDYSIS Aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus Premijos lošimui.
- Surinkus visus 15 bet kurios rūšies Premijos simbolius, laimimas 750x lošėjo statymo DIDYSIS Aukso puodas.
- DIDYSIS Aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o Premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo Premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Laukinio siautulio premijos lošimas

- Visi Premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą.
- Per Laukinio siautulio Premijos lošimą ant būgnų galima išsukti tik Laukinio siautulio Premijos simbolius.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais.
- Panteros Paslaptingas Simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Laukinio siautulio Premijos simboliu.
- Premijos lošimo pabaigoje Panteros Paslaptingi simboliai atsiveria vienas po kito.
- MINI, MAŽAS ir DIDELIS Panteros Aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti per Premijos lošimą ir skirti atitinkamus Aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus.
- Kai Laukinio siautulio Premijos lošimas baigiasi, prizas išmokamas už Panteros simbolių statymo eilutės laimėjimus ir Panteros Aukso puodo laimėjimą, nebent laimimas DIDYSIS Aukso puodas.
- Panteros ir Panteros Aukso puodo simboliai išmokami tik pasibaigus Premijos lošimui.
- Simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant iš eilės einančių būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias vienos aktyvios statymo eilės laimėjimas.
- Laimėjimai iš skirtingų eilučių sumuojami.
- Surinkus visus bet kokio tipo 15 Laukinio siautulio Premijos simbolius suteikiamas DIDYSIS Aukso puodas 750x lošėjo statymo.
- DIDYSIS Aukso puodas yra maksimalus prizas lošime ir Panteros simbolio statymo eilutės laimėjimas bei Panteros Aukso puodo laimėjimai nepridedami.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau Šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
- Šanso lygis x2 – pagrindinis statymas yra dauginamas iš 2, suteikiant galimybę gauti 2x didesnį šansą suaktyvinti Aukso puodo laikymo Premijos lošimą ir Laukinio siautulio Premijos lošimą.
- Šanso lygis x4 – pagrindinis statymas yra dauginamas iš 4, suteikiant galimybę gauti 4x didesnį šansą suaktyvinti Aukso puodo laikymo Premijos lošimą ir Laukinio siautulio Premijos lošimą.
- Šanso lygis x6 – pagrindinis statymas yra dauginamas iš 6, suteikiant galimybę gauti 6x didesnį šansą suaktyvinti Aukso puodo laikymo Premijos lošimą ir Laukinio siautulio Premijos lošimą.

- Šanso lygio Funkcija neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošimo simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, Aukso puodo laikymo Premijos lošime ir Laukinio siautulio Premijos lošime gali būti aktyvuotas Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis tuose lygiuose, kuriems būdingi dar didesni laimėjimai nei kitiems laimėjimų dažnio lygiams.

16 monetų („16 Coins“)

1798. 16 monetų („16 Coins“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

Neriboti pinigai

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti Neribotų pinigų simboliai, kurie liks ant būgnų iki Aukso puodo laikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi Lipnūs Neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius Lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už Neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus Premijos lošimui.
- Jei centriniuose būgnuose išsukamas Neribotų pinigų simbolis, padidėja tikimybė, kad bus įjungtas Aukso puodo laikymo premijos lošimas.
- Keičiant statymų lygius, Neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi Premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per Premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 Pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato Pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi Pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio prizus.
- MINI, MAŽAS ir DIDELIS Aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus Aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies Aukso puodus.
- Simbolis Surinkėjas kaupia visas Pinigų ir Neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos simboliu, išskyrus Neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik MINI, MAŽU ir DIDELIU Aukso puodo simboliu.

- Paslapties ir Aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus Premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už Premijos simbolių verčių sumą, įskaitant MINI, MAŽĄ, DIDELĮ Aukso puodus, nebent laimimas DIDYSIS Aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus Premijos lošimui.
- Surinkus visus 16 bet kokios rūšies Premijos simbolių, laimimas DIDYSIS Aukso puodas - 1000x lošėjo statymo vertės.
- DIDYSIS Aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o Premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau Šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
- Šanso lygis x2 - bazinis statymas dauginamas iš 2, todėl tikimybė, kad bus suaktyvintas Aukso puodo laikymo premijos lošimas, yra 2x kartus didesnė.
- Šanso lygis x4 - bazinis statymas dauginamas iš 4, todėl tikimybė, kad bus suaktyvintas Aukso puodo laikymo premijos lošimas, yra 4x kartus didesnė.
- Šanso lygis x6 - bazinis statymas dauginamas iš 6, todėl tikimybė, kad bus suaktyvintas Aukso puodo laikymo premijos lošimas, yra 6x kartus didesnė.
- Funkcija Šanso lygis neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek Premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Kai naudojama pirkimo funkcija, Aukso puodo laikymo premijos lošimas gali būti suaktyvintas Ypatingais ir dvigubai ypatingais laimėjimų dažnio lygiais, kurie lemia dar didesnius laimėjimus nei kiti Laimėjimų dažnio lygiai.

9 monetos, didysis deimantinis leidimas („9 Coins Grand Diamond Edition“)

1799. 9 monetos, didysis deimantinis leidimas („9 Coins Grand Diamond Edition“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Išmokėjimas

- Pagrindinio lošimo metu ant atsitiktinio būgno gali atsirasti išmokėjimo ženklas, kuris prie jo laikysis iki 20 sukimų.
- Jei ant to būgno išsukami pinigų, neribotų pinigų, mini, mažas arba didelis aukso puodo simboliai, jų vertė kaupiasi.

- Kai išmokėjimo atskaita pasiekia 0, atsitiktine tvarka išsukami procentai nuo 10% iki 100%, 150% arba 200%. Tuomet išmokama procentinė premijos simbolių verčių sumos dalis.
- Keičiant statymų lygius, išmokėjimo etiketė laikinai pašalinama nuo būgnų ir rodoma tik tame statymo lygyje, kuriame ji buvo gauta.

Neriboti pinigai

- Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali atsirasti neribotų pinigų simboliai, kurie laikysis ant būgno iki aukso puodo sulaikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-15x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus premijos lošimui.
- Pagrindinio lošimo metu ant būgno su išmokėjimo ženklu taip pat gali būti išsuktas neribotų pinigų simbolis, kurio vertė tada kaupiasi per kiekvieną sukimą.
- Jei neribotų pinigų simbolis yra išsuktas vidurinėje būgno eilutėje, padidėja tikimybė aktyvuoti aukso puodo sulaikymo premijos lošimą.
- Keičiant statymų lygius, neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti.

Aukso puodo sulaikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos Pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažo ir didelio aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą ir didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus visus 9 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas 5000x lošėjo statymo vertės didysis aukso puodas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo sulaikymo premijos lošimas lošiamas tokiu pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo suaktyvinta premija.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.

- Tačiau šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 4 lygių:
- Šanso lygis x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, suteikiant 2x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo sulaikymo premijos lošimą.
- Šanso lygis x4 – bazinis statymas dauginamas iš 4, suteikiant 5x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Šanso lygis x6 – bazinis statymas dauginamas iš 6, suteikiant 8x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo sulaikymo premijos lošimą.
- Šanso lygis x10 - bazinis statymas padauginamas iš 10, todėl tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo sulaikymo premijos lošimas, yra bent 13x didesnė.
- Funkcija šanso lygis neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, aukso puodo sulaikymo premijos lošimą galima suaktyvinti ypatingo laimėjimų dažnio lygyje, kuriam būdingi dar didesni laimėjimai nei kitiems Laimėjimų dažnio lygiams.

9 monetos, didysis platininis leidimas („9 Coins Grand Platinum Edition“)

1800. 9 monetos, didysis platininis leidimas („9 Coins Grand Platinum Edition“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Išmokėjimas

- Pagrindinio lošimo metu ant atsitiktinio būgno gali atsirasti išmokėjimo etiketė, kuri liks ant jo iki 15 sukimų.
- Jei ant to būgno, kai išmokėjimo skaičiuoklė pasiekia 0, yra bet kokios rūšies premijos simbolis, išmokamas simbolio prizas.
- Keičiant statymų lygius, išmokėjimo etiketė laikinai pašalinama nuo būgnų ir rodoma tik tame statymo lygyje, kuriame ji buvo gauta. Lošiant lošimą kitu statymo lygiu, išmokėjimo etiketė nuo būgnų visiškai pašalinama.

Neribotų pinigų simbolis

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti neribotų pinigų simboliai, kurie liks ant būgnų iki aukso puodo laikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-15x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus premijos lošimui.

- Jei neribotų pinigų simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilutėje, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.
- Keičiant statymų lygius, neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti. Lošiant lošimą kitu statymo lygiu, neribotų pinigų simboliai iš būgnų visiškai pašalinami.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažo ir didelio aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus visus 9 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas 2500x lošėjo statymo vertės didysis aukso puodas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
- Šanso lygis x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, suteikiant 2x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Šanso lygis x4 – bazinis statymas dauginamas iš 4, suteikiant 4x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- šanso lygis x6 – bazinis statymas dauginamas iš 6, suteikiant 6x didesnį Šansą suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Funkcija šanso lygis neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame Lošime, tiek premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

Ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, aukso puodo laikymo premijos lošimą galima suaktyvinti ypatingo laimėjimų dažnio lygyje, kuriam būdingi dar didesni laimėjimai nei kitiems Laimėjimų dažnio lygiams.

Galingi simboliai: karūnos („Mighty Symbols Crowns“)

1801. Galingi simboliai: karūnos („Mighty Symbols Crowns“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Laukinė ir didžiulė karūna

- Laukinės karūnos ir didžiulės karūnos simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
- Kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis iškrenta bet kur ant būgno, jis padidina didžiulės karūnos skaitiklį per 1-ą, pradedant nuo kairiojo skaitiklio.
- Kai skaitiklis yra pilnas, kito mokamo sukimo metu ant būgnų pasirodo didžiulės karūnos simbolis, kaip nurodyta virš skaitiklio, padidindamas laimingų kombinacijų sudarymo galimybes.
- Surinkus 10 laukinių simbolių gaunamas vienas sukimas su didžiulės karūnos simboliu trijuose būgnuose dešinėje.
- Surinkus 20 laukinių simbolių gaunamas vienas sukimas su didžiulės karūnos simboliu trijuose viduriniuose būgnuose.
- Surinkus 30 laukinių simbolių gaunamas vienas sukimas su didžiulės karūnos simboliu trijuose būgnuose kairėje.
- Kai skaitiklis yra pilnas, kito mokamo sukimo metu ant būgnų pasirodo didžiulės karūnos Simbolis, kaip nurodyta virš skaitiklio, padidindamas laimingų kombinacijų sudarymo galimybes.

Nemokami sukimai

- Kai bet kur ant 1, 3 ir 5 būgno iškrenta 3 nemokamų sukimų simboliai, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų simboliai gali iškristi bet kur ant būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu, taip suteikdami papildomus 3 nemokamus sukimus.
- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius, daugiklių vertė ir didžiulės karūnos simbolių padėtys pasirenkami atsitiktine tvarka nemokamų sukimų funkcijos pradžioje.
- Galima laimėti 3, 5, 7, 9 arba 12 nemokamų sukimų.
- Galima laimėti šiuos daugiklius: 1x, 2x, 3x, 4x arba 5x.
- Didžiulės karūnos simbolis gali iškristi ant trijų būgnų kairėje, viduryje arba dešinėje, arba jis gali iškristi kaip vaikščiojantis didžiulės karūnos simbolis. Vaikščiojantis didžiulės karūnos simbolis pajuda per vieną vietą į dešinę arba į kairę su kiekvienu sukimu.
- Didžiulės karūnos simbolis iškrenta pirmojo nemokamo sukimo metu ir prie būgnų lieka užfiksuotas iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos. Visi lipnūs didžiulės karūnos simboliai yra užfiksuojami, o kiti simboliai yra sukami.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
- Šanso lygis x2 – bazinis statymas padauginamas iš 2, taip suteikiama bent 2x didesnė tikimybė, kad bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Šanso lygis x4 – bazinis statymas padauginamas iš 4, taip suteikiama bent 5x didesnė tikimybė, kad bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Šanso lygis x6 – bazinis statymas padauginamas iš 6, taip suteikiama bent 8x didesnė tikimybė, kad bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Šanso lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios, kaip ir pagrindinio statymo pagrindiniame lošime ir per nemokamų sukimų funkciją.
- Kai didžiulės karūnos simbolis iškrenta pagrindinio lošimo metu, šanso lygis yra išjungiamas ir lošimas iš naujo nustatomas į bazinį statymą vienam sukimui.

Ultra ir ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, Paslapties džokerio aukso puodo lošime galima suaktyvinti ultra ir ypatingo laimėjimų dažnio lygius, pasižyminčius dar didesniais laimėjimais nei kiti Laimėjimų dažnio lygiai.

15 monetų („15 Coins“)

1802. 15 monetų („15 Coins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

Neriboti pinigai

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti neribotų pinigų simboliai, kurie liks ant būgnų iki aukso puodo laikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus premijos lošimas.
- Jei neribotų pinigų simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilutėje, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.
- Keičiant statymų lygius, neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir Rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti. Lošiant lošimą kitu statymo lygiu, neribotų pinigų simboliai iš būgnų visiškai pašalinami.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažu ir dideliu aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus visus 15 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas 1000x lošėjo statymo dydžio aukso puodas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
- Šanso lygis x2 - bazinis statymas dauginamas iš 2, todėl tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas, yra 2x kartus didesnė.
- Šanso lygis x3 - bazinis statymas dauginamas iš 3, todėl tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas, yra 3x kartus didesnė.
- Šanso lygis x5 - bazinis statymas dauginamas iš 5, todėl tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas, yra 5x kartus didesnė.
- Funkcija šanso lygis neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Kai naudojama pirkimo funkcija, aukso puodo laikymo premijos lošimas gali būti suaktyvintas ypatingais ir dvigubai ypatingais laimėjimų dažnio lygiais, kurie lemia dar didesnius laimėjimus nei kiti Laimėjimų dažnio lygiai.

12 monetų, didysis auksinis leidimas („12 Coins Grand Gold Edition“)

1803. 12 monetų, didysis auksinis leidimas („12 Coins Grand Gold Edition“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

Neriboti pinigai

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti neribotų pinigų simboliai, kurie liks ant būgnų iki aukso puodo sulaikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-15x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus premijos lošimui.
- Jei neribotų pinigų simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilutėje, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimas metu galima laimėti kelis tos Pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodas Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažo ir didelio aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus visus 12 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas 1500x lošėjo statymo didysis aukso puodas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tokiu pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu kaip ir sukimas, per kurį buvo aktyvuota premija.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Kai naudojama pirkimo funkcija, aukso puodo sulaikymo premijos lošimas gali būti suaktyvintas ypatingais ir dvigubai ypatingais laimėjimų dažnio lygiais, kurie lemia dar didesnius laimėjimus nei kiti Laimėjimų dažnio lygiai.

Deganti saulė („Burning Sun“)

1804. Deganti saulė („Burning Sun“) – tai 4 būgnų ir 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Lipnus iki begalybės

- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai su funkcija lipnus iki begalybės gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir per premijos lošimą. Išsukti per pagrindinį lošimą jie padidina galimybę suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai lieka ant būgnų iki premijos lošimo pabaigos.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai, keičiant statymo lygius, laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti. Lošiant lošimą kitu statymo lygiu, Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai visiškai pašalinami iš būgnų.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia prizus 1x-10x, 12x ir 15x lošėjo statymo.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu.
- Aukso puodo Paslapties Simbolis gali virsti tik surinkėjo simboliu arba mini, mažu ir dideliu aukso puodu.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1- 20x kartų.
- Surinkėjo simbolis gali būti išsuktas tik ant Paslapties ir aukso puodo Paslapties simbolių.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus bet kurio tipo visus 16 premijos simbolių, suteikiamas, 5000x lošėjo statymo didysis aukso puodo prizas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Ultra, ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, aukso puodo laikymo premijos lošimas gali būti aktyvuotas ultra, ypatingais ir dvigubai ypatingais laimėjimų dažnio lygiuose, kuriems būdingi dar didesni laimėjimai nei kitiems Laimėjimų dažnio lygiams.

Karštas lošimo automatas: 777 išgryninimas („Hot Slot: 777 Cash Out“)

1805. Karštas lošimo automatas: 777 išgryninimas („Hot Slot: 777 Cash Out“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

Išmokėjimas

- Simbolis išmokėjimas sukaupia visas ant būgnų išsuktų pinigų ir aukso puodo simbolių vertes ir išmoka bendrą laimėjimą.

Pinigų ir aukso puodo simboliai

- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mažas, didelis arba mega aukso puodo simboliai suteikia atitinkamus aukso puodus.
- Pinigų ir aukso puodo simboliai suteikia prizus tik tada, kai jie ištraukiami kartu su išmokėjimo simboliu.

Didysis aukso puodas

- Surinkus 15 pinigų ir aukso puodo simbolių, laimimas didysis aukso puodas - 1500x lošėjo statymo.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau galima įjungti šanso lygio x2 funkciją. Bazinis statymas padauginamas iš 2 ir suteikiama didesnė tikimybė išlošti mažą, didelį arba mega aukso puodo simbolius.
- Funkcija šanso lygis nedaro įtakos išmokėjimų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir pagrindinio statymo atveju.

9 monetos, didysis auksinis leidimas („9 Coins Grand Gold Edition“)

1806. 9 monetos, didysis auksinis leidimas („9 Coins Grand Gold Edition“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

Neriboti pinigai

- Neribotų pinigų simboliai gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir būti užfiksuoti ant būgnų tol, kol bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-15x lošėjo statymo dydžio prizai, kuriuos galima laimėti tik per premijos lošimą.
- Jei neribotų pinigų simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilutėje, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.
- Neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame jie buvo gauti. Lošiant lošimą kitu statymo lygiu, neribotų pinigų simboliai visiškai pašalinami iš būgnų.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-9x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažu ir dideliu aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus visus 9 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas 1500x lošėjo statymo vertės didysis aukso puodas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, aukso puodo laikymo premijos lošimą galima suaktyvinti ypatingo laimėjimų dažnio lygyje, kuriam būdingi dar didesni laimėjimai nei kitiems Laimėjimų dažnio lygiams.

12 monetų („12 Coins“)

1807. 12 monetų („12 Coins“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75 000

Taisyklės:

Neriboti pinigai

- Neribotų pinigų simboliai gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir būti užfiksuoti ant būgnų tol, kol bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-10x lošėjo statymo dydžio prizai, kuriuos galima laimėti tik per premijos lošimą.
- Jei neribotų pinigų simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilutėje, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažu ir dideliu aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus visus 12 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas 750x lošėjo statymo didysis aukso puodas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Kai naudojama pirkimo funkcija, aukso puodo sulaikymo premijos lošimas gali būti suaktyvintas ypatingais ir dvigubai ypatingais laimėjimų dažnio lygiais, kurie lemia dar didesnius laimėjimus nei kiti Laimėjimų dažnio lygiai.

Karštas lošimo automatas: 777 monetos („Hot Slot: 777 Coins“)

1808. Karštas lošimo automatas: 777 monetos („Hot Slot: 777 Coins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €63 500

Taisyklės:

9 monetų aukso puodas

- Išsukus 6, 7, 8 arba 9 pinigų simbolius, laimimas atitinkamai mini, mažas, didelis arba didysis aukso puodas.

Išmokėjimas

- Pinigų simboliai suteikia prizus nuo 1x-15x lošėjo statymo.
- Simbolis išmokėjimas sukaupia visas ant būgnų išsuktų pinigų simbolių vertes ir išmoka bendrą laimėjimą.
- Jei tuo pačiu metu laimimas aukso puodas ir išsukamas išmokėjimo simbolis, skiriami abu prizai.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
- Šanso lygis x2 – bazinis statymas yra dauginamas 2, suteikiant 2x didesnį šansą laimėti aukso puodus.
- Šanso lygis x4 – bazinis statymas yra dauginamas 4, suteikiant 4x didesnį šansą laimėti aukso puodus.
- Šanso lygis x6 – bazinis statymas yra dauginamas 6, suteikiant 6x didesnį šansą laimėti aukso puodus.
- Funkcija šanso lygis neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

Karštas lošimo automatas: 777 ypač lengvos monetos („Hot Slot: 777 Coins Extremely Light“)

1809. Karštas lošimo automatas: 777 ypač lengvos monetos („Hot Slot: 777 Coins Extremely Light“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €63 500

Taisyklės:

9 monetų aukso puodas

- Išsukus 6, 7, 8 arba 9 pinigų simbolius, laimimas atitinkamai mini, mažas, didelis arba didysis aukso puodas.

Išmokėjimas

- Pinigų simboliai suteikia prizus nuo 1x-15x lošėjo statymo.

- Simbolis išmokėjimas sukaupia visas ant būgnų išsuktų pinigų simbolių vertes ir išmoka bendrą laimėjimą.
- Jei tuo pačiu metu laimimas aukso puodas ir išsukamas išmokėjimo simbolis, skiriami abu prizai.

Fortūnos mėnulis („Moon of Fortune“)

1810. Fortūnos mėnulis („Moon of Fortune“) – tai 4 būgnų ir 4 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

Lipnus iki begalybės

- Paslapties ir triušio Paslapties simboliai su funkcija lipnus iki begalybės gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir per premijos lošimą. Išsukti per pagrindinį lošimą jie padidina galimybę suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Paslapties ir triušio Paslapties simboliai lieka ant būgnų iki premijos lošimo pabaigos.
- Paslapties ir triušio Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Paslapties ir triušio Paslapties simboliai, keičiant statymo lygius, laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia prizus 1x-10x, 12x ir 15x lošėjo statymo.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu.
- Triušio Paslapties Simbolis gali virsti tik simboliu surinkėjas arba mini, mažu ir dideliu aukso puodu.
- Paslapties ir triušio Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1- 10x kartų.
- Surinkėjo simbolis gali būti išsuktas tik ant Paslapties ir triušio Paslapties simbolių.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus bet kurio tipo visus 16 premijos simbolių, suteikiamas, 1500x lošėjo statymo didysis aukso puodo prizas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.

- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau šanso lygio funkcija gali būti įjungta pagrindinio lošimo metu ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių:
- Šanso lygis x2 – bazinis statymas dauginamas iš 2, suteikiant 2x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Šanso lygis x4 – bazinis statymas dauginamas iš 4, suteikiant 4x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Šanso lygis x6 – bazinis statymas dauginamas iš 6, suteikiant 6x didesnį šansą suaktyvinti aukso puodo laikymo premijos lošimą.
- Funkcija šanso lygis neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir bazinio statymo atveju.

Ultra ir ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, aukso puodo laikymo premijos lošimas gali būti aktyvuotas ultra laimėjimų dažnio ir ypatingo laimėjimų dažnio lygiuose, kuriems būdingi dar didesni laimėjimai nei kitiems Laimėjimų dažnio lygiams.

Galingi simboliai: deimantai („Mighty Symbols Diamonds“)

1811. Galingi simboliai: deimantai („Mighty Symbols Diamonds“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis ir didžiulis deimantas

- Laukinis simbolis (deimantas) ir didžiulis deimantas pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
- Simbolis didžiulis deimantas turi atsitiktinį 1x-5x daugiklių. Kai šis simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis, jis padaugina statymo linijos laimėjimą.

Nemokami sukimai

- Kai bet kur ant 1, 3 ir 5 būgno iškrenta 3 nemokamų sukimų simboliai, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų simboliai gali iškristi bet kur ant būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu, taip suteikdami papildomus 3 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje atsitiktinai pasirenkamas laimėtų nemokamų sukimų skaičius ir pradinis vaikščiojantis didžiulio deimanto daugiklis.

- Galima laimėti 5, 7, 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Galima laimėti šias pradines daugiklių vertes: 1x, 2x, 3x, 4x arba 5x.
- Simbolis vaikščiojantis didžiulis deimantas pasirodo ant būgnų nemokamų sukimų funkcijos pradžioje ir kiekvieno sukimo metu juda visomis kryptimis, daugindamas statymų linijos Laimėjimus iš laimėjimų kombinacijų, kurių dalis jis yra.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali pasirodyti funkcijos simboliai, didinantys simbolio vaikščiojantis didžiulis deimantas daugiklių vertę.
- Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 2 500x, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas išmokamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

Pirkimo funkcija
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas nustatytos didesnės vertės statymą, garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus bei padidinti šansą laimėti. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.

Paslaptinga karalystė, paslaptingi varpai („Mystery Kingdom Mystery Bells“)

1812. Paslaptinga karalystė, paslaptingi varpai („Mystery Kingdom Mystery Bells“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75 000

Taisyklės:

Neriboti pinigai

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti neribotų pinigų simboliai, kurie liks ant būgnų iki aukso puodo laikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus premijos lošimui.
- Jei neribotų pinigų simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilutėje, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvintas aukso puodo laikymo premijos lošimas.
- Keičiant statymų lygius, neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir Rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti. Lošiant lošimą kitu statymo lygiu, neribotų pinigų simboliai iš būgnų visiškai pašalinami.

Vienas paspaudimas iki didžiojo aukso puodo

- Suaktyvinus premijos lošimą, tušti būgnai užpildomi simboliais Paslapties varpai. Galima pasirinkti vieną simbolį ir jį spustelėti, kad būtų atskleistas prizas. Simbolis Paslapties varpai gali virsti mini, mažo, didelio arba didžiojo aukso puodo simboliais arba palikti būgną tuščią.
- Jei išsukamas didžiojo aukso puodo simbolis, premijos lošimas baigiasi ir skiriamas didžiausias 750x statymo prizas.

Aukso puodo laikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažu ir dideliu aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą, didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus visus 12 bet kurios rūšies premijos simbolius, laimimas 750x lošėjo statymo didysis aukso puodas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo laikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Kai naudojama pirkimo funkcija, aukso puodo laikymo premijos lošimas gali būti suaktyvintas ypatingais ir dvigubai ypatingais laimėjimų dažnio lygiais, kurie lemia dar didesnius laimėjimus nei kiti Laimėjimų dažnio lygiai.

Karštas lošimo automatas: 777 ypač lengvas išmokėjimas („Hot Slot: 777 Cash Out Extremely Light“)

1813. Karštas lošimo automatas: 777 ypač lengvas išmokėjimas („Hot Slot: 777 Cash Out Extremely Light“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

Išmokėjimas

- Simbolis išmokėjimas sukaupia visas ant būgnų išsuktų pinigų ir aukso puodo simbolių vertes ir išmoka bendrą laimėjimą.

Pinigų ir aukso puodo simboliai

- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mažas, didelis arba mega aukso puodo simboliai suteikia atitinkamus aukso puodus.
- Pinigų ir aukso puodo simboliai suteikia prizus tik tada, kai jie ištraukiami kartu su išmokėjimo simboliu.

Didysis aukso puodas

- Surinkus 15 pinigų ir aukso puodo simbolių, laimimas didysis aukso puodas - 1500x lošėjo statymo.

Šanso lygis

- Pagal nutylėjimą lošimas lošiamas su nustatytu baziniu statymu.
- Tačiau galima įjungti šanso lygio x2 funkciją. Bazinis statymas padauginamas iš 2 ir suteikiama didesnė tikimybė išlošti mažas, didelis arba mega aukso puodo simbolius.
- Funkcija šanso lygis nedaro įtakos išmokėjimų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir pagrindinio statymo atveju.

20 monetų („20 Coins“)

1814. 20 monetų („20 Coins“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

Lipnus iki begalybės

- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai su lipnus iki begalybės funkcija gali atsitiktinai atsirasti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki pat aukso puodo sulaikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi lipnus iki begalybės simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Jei simbolis lipnus iki begalybės išsukamas į vidurinį būgnų stulpelį, padidėja tikimybė suaktyvinti aukso puodo sulaikymo premijos lošimą.
- Keičiant statymų lygius, lipnus iki begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti.

Neriboti pinigai

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali atsirasti neribotų pinigų simboliai, kurie liks ant būgnų iki aukso puodo sulaikymo premijos lošimo pabaigos.
- Visi lipnūs neribotų pinigų simboliai užfiksuojami, kol sukasi kiti simboliai.
- Pasirodžius lipniam simboliui, likusių nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Už neribotų pinigų simbolius skiriami 5x-10x didesni nei lošėjo statymas prizai. Tačiau prizas bus išmokėtas pasibaigus premijos lošimui.

- Jei ant viduriniojo būgnų stulpelio išsukamas neribotų pinigų simbolis, padidėja tikimybė, kad bus suaktyvinamas aukso puodo sulaikymo premijos lošimas.
- Keičiant statymų lygius, neribotų pinigų simboliai laikinai pašalinami iš būgnų ir rodomi tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti.

Aukso puodo sulaikymo premijos lošimas

- Visi premijos simboliai fiksuojami ant būgnų per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-5x lošėjo statymo dydžio prizus.
- Mini, mažas ir didelis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus.
- Simbolis surinkėjas kaupia visas pinigų ir neribotų pinigų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina 1-20x.
- Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus neribotų pinigų simbolius.
- Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik mini, mažo ir didelio aukso puodo simboliais.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidaro vienas po kito pasibaigus premijos lošimui.
- Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas prizas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant mini, mažą ir didelį aukso puodus, nebent laimimas didysis aukso puodas.
- Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui.
- Surinkus bet kurio tipo visus 20 premijos simbolių, suteikiamas, 1500x lošėjo statymo didysis aukso puodo prizas.
- Didysis aukso puodas yra maksimalus lošimo prizas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos.
- Aukso puodo sulaikymo premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Laimėjimų dažnio lygiu, kaip ir sukimas, kurio metu buvo aktyvuota premija.

Ypatingas ir dvigubai ypatingas laimėjimų dažnis

- Kai naudojama pirkimo funkcija, aukso puodo sulaikymo premijos lošimas gali būti suaktyvintas ypatingais ir dvigubai ypatingais laimėjimų dažnio lygiais, kurie lemia dar didesnius laimėjimus nei kiti Laimėjimų dažnio lygiai.

Tikėjimo knyga („Book of Faith“)

1815. Tikėjimo knyga („Book of Faith“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- Surinkėjo simboliai gali būti išsukti tik viršutinėje būgnų eilutėje. Išsukus surinkėjo simbolį, jam priskiriama atsitiktinė atgalinio skaičiavimo reikšmė nuo 1 iki 10.
- Kiekvieno sukimo metu surinkėjo simbolis kaupia visas žemiau esančiuose būgnuose nupieštų pinigų ir aukso puodo simbolių vertes, kol jo atgalinis skaičiavimas pasiekia 0.
- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mini, mažas, didelis ir mega aukso puodo simboliai suteikia atitinkamus aukso puodus.
- Pinigų ir aukso puodo simbolių vertės gali būti laimėtos tik tada, kai juos surenka simbolis surinkėjas.
- Surinkėjo modifikuojantys simboliai gali atsitiktinai atsirasti ant būgnų ir paveikti virš jų esantį surinkėjo simbolį.
- Daugiklių simboliai 2x-10x padidina bendrą surinkėjo simbolio surinktų prizų vertę.
- Atgalinio skaičiavimo pagerinimo simboliai padidina surinkėjo skaičiavimo vertę 3.
- Surinkimo simboliai iki begalybės pakeičia surinkėjo simbolio atgalinio skaičiavimo vertę iki begalybės, todėl jis iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos gali kaupti visas žemiau esančiuose būgnuose išsuktų pinigų ir aukso puodo simbolių vertes.
- Išsiplečiančio premijos simbolio ir premijos pinigų simbolių vertė atsitiktine tvarka pasirenkami nemokamų sukimų funkcijos pradžioje.

Ultra ir ypatingas laimėjimų dažnis

- Naudojant pirkimo funkciją, nemokamų sukimų funkciją galima suaktyvinti esant ultra ir ypatingam laimėjimų dažniui, kuriems būdingi dar didesni laimėjimai nei kitiems Laimėjimų dažnio lygiams.

Juodas žirgas, išmokėjimo leidimas („Black Horse Cash Out Edition“)

1816. Juodas žirgas, išmokėjimo leidimas („Black Horse Cash Out Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Išmokėjimas

- Simbolis išmokėjimas sukaupia visas ant būgnų išsuktų pinigų ir aukso puodo simbolių vertes ir išmoka bendrą laimėjimą.

Lipnus išmokėjimas

- Lipnus išmokėjimo simbolis gali iškristi atsitiktinai ant būgno ir lieka ant jo nuo 10 iki 20 sukimų, iki kol jis taps aktyvus.
- Kai atgalinio skaičiavimo laikmatis pasiekia 0, lipnus išmokėjimo simbolis suaktyvinamas 1-5 sukimams. Tada jis susumuoja visas vertes iš pinigų ir aukso puodo Simbolių ant būgnų ir duoda bendrąją išmoką, kai laikmatis pasiekia 0.

Pinigų ir aukso puodo simboliai

- Pinigų simboliai suteikia 1x-10x lošėjo statymą atitinkančius prizus.
- Mažas, didelis arba mega aukso puodo simboliai suteikia atitinkamus aukso puodus.
- Pinigų ir aukso puodo simboliai suteikia prizus tik tada, kai jie ištraukiami kartu su išmokėjimo simboliu.

Didysis aukso puodas

- Surinkus 15 pinigų ir aukso puodo simbolių, laimimas didysis aukso puodas - 2500x lošėjo statymo.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. kovo 21 d. įsakymu Nr. DIE-138

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1817–2.1826 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1817. Per daug pašėlęs mirti („2 Wild 2 Die“);
2.1818. Švytintys berniukai („Beam Boys“);
2.1819. Frenko ferma („Frank‘s Farm“);
2.1820. Mopso gyvenimas („Pug Life“);
2.1821. Chaoso komanda 2 („Chaos Crew 2“);
2.1822. Pandos akis („Eye of the Panda“);
2.1823. Banditas („Le Bandit“);
2.1824. Magiška kiaulytė („Magic Piggy“);
2.1825. Mesk juos („Drop’em“);
2.1826. Pajusk ritmą („Feel the Beat“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1817–1827 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Per daug pašėlęs mirti („2 Wild 2 Die“)

1817. Per daug pašėlęs mirti („2 Wild 2 Die“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 500 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Sidabrinio ir auksinio revolverio simboliai

- Sidabrinio ir auksinio revolverio simboliai gali atsirasti su 1-6 kulkomis juose. Kai išsukamas šis simbolis, jis iššauna savo kulkas į atsitiktines lošimo būgnų pozicijas. Kiekvieną kartą kai simbolis pirmą kartą pašaunamas iš sidabrinio revolverio, jis tampa Wild simboliu. Kai tas pats simbolis pašaunamas daugiau nei kartą, jis papildomai įgauna laimėjimo daugiklį, kurio dydis parenkamas atsitiktine tvarka. Kiekvieną kartą

kai simbolis pašaunamas iš auksinio revolverio, jis iš kart tampa Wild simboliu su laimėjimo daugikliu, kurio dydis parenkamas atsitiktine tvarka.

- Galimi laimėjimo daugikliai yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x.

„Most Wanted! Bonus“ („Labiausiai ieškomas!“) funkcija

- Išsukus 3 nemokamų sukimų („FS“) simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas „Most Wanted!“ premijinis lošimas.
- Premijinio lošimo metu lošimo būgnai transformuojasi į tokius, kuriuose gali atsirasti tik revolverio simboliai, „Reload“ (perkrovimo) simboliai ir simboliai, už kuriuos laimėjimas nėra išmokamas. Šeši „Wanted“ (ieškomas) plakatų simboliai su laimėjimo daugiklių reikšmėmis atsiranda virš lošimo būgnų.
- Sidabrinio ir auksinio revolverių simboliai gali atsirasti būgnuose su 1-6 kulkomis. Išsukus šį simbolį, jis iššauna visas savo kulkas į „Wanted“ plakatus. Kai revolverio kulka pataiko į „Wanted“ plakatą, prie revolverio simbolio daugiklio vertės pridedama pašauto plakato simbolio laimėjimo daugiklio vertė. Tai tęsiasi tol, kol revolveris iššauna visas savo kulkas.
- Sidabrinio revolverio galutinė gauta daugiklio vertė bus užrakinta toje lošimo būgnų vietoje, kurioje buvo išsuktas sidabrinio revolverio simbolis.
- Auksinio revolverio galutinė gauta daugiklio vertė pridedama prie visų užrakintų sidabrinio revolverio daugiklio verčių ir „Reload“ simbolių vertės, kurie tuo metu yra ant lošimo būgnų. Auksinis revolveris išnyksta sekančio sukimo metu.
- Išsukus „Reload“ simbolį, jis surenka visus laimėjimo daugiklius iš užrakintų sidabrinių revolverių ir papildo sidabrinius revolverius 1-6 kulkomis, kurios iš karto iššaunamos į „Wanted“ plakatus.
- Premijinis lošimas turi 3 „gyvybes“, kurios atstatomos kiekvieną kartą, kai išsukamas sidabrinis revolveris, auksinis revolveris arba „Reload“ simbolis. Kiekviena gyvybė reiškia vieną sukimą. Kai išnaudojamos visos trys gyvybės ir jos nėra atstatomos, premijinis lošimas baigiasi. Jei visos lošimo būgnų pozicijos yra užpildomos revolverių simboliais, premijinis lošimas iš karto baigiasi. Premijinio lošimo pabaigoje visos užrakintų revolverių ir „Reload“ simbolių vertės yra sudedamos ir padauginamos iš atlikto statymo.

Pašėlusio šaudymo („Shootin’ Wild“) funkcija

- Išsukus 4 nemokamų sukimų („FS“) simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama pašėlusio šaudymo funkcija su 10 nemokamų sukimų. Išsukus papildomus „FS“ simbolius funkcijos metu, pridedami papildomi nemokami sukimai: 2 „FS“ simboliai prideda 2 papildomus sukimus; 3 „FS“ simboliai prideda 4 papildomus sukimus.

Geriausio iš labiausiai ieškomo („Best of Most Wanted!“) funkcija

- Kai vienu metu pagrindinio lošimo metu išsukami 3 „FS“ simboliai ir simbolis „Best of Bonus“, aktyvuojama „Best of Most Wanted!“ funkcija. Funkcijos metu aktyvuojamos trys „Most Wanted“ funkcijos iš eilės.

Geriausio pašėlusio šaudymo („Best of Shootin’ Wild“) funkcija

- Kai vienu metu pagrindinio lošimo metu išsukami 3 „FS“ simboliai ir simbolis „Best of Bonus“, aktyvuojama „Best of Shootin’ Wild“ funkcija. Funkcijos metu aktyvuojamos trys „Shootin’ Wild“ funkcijos iš eilės.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:
  1) Kiekvienas sukimas turi 10 kartų didesnę tikimybę aktyvuoti vieną iš lošimo funkcijų.
  2) Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 3 revolverio simboliai.
  3) Aktyvuojama „Most Wanted!“ funkcija (po pagrindinio lošimo).
  4) Aktyvuojama „Shootin’ Wild“ funkcija (po pagrindinio lošimo).

5) Aktyvuojamos 3 „Most Wanted!“ funkcijos už 2 kainą (lošėjas pasilieka tą laimėjimą, kuris didesnis). Aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
6) Aktyvuojamos 3 „Shootin’ Wild“ funkcijos už 2 kainą (lošėjas pasilieka tą laimėjimą, kuris didesnis). Aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Švytintys berniukai („Beam Boys“)

1818. Švytintys berniukai („Beam Boys“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 4096 laimėjimo variantų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 250 000

Taisyklės:

Lošimo režimo pasirinkimas

- Lošėjas gali pasirinkti du skirtingus lošimo rėžimus paspausdamas ant mygtuko „Volatility Switch“ (kintamumo mygtukas): įprastą rėžimą („Normal Volatility“) arba ekstremalų („Extreme Volatility“). Įprasto rėžimo lošime yra daugiau šansų laimėti mažesnius laimėjimus, tačiau dažniau. Ekstremalaus rėžimo lošime yra daugiau šansų laimėti didesnius laimėjimus, tačiau rečiau.

Laukinių simbolių eilės („Wild Rows“)

- Laukiniai („Wild“) katės simboliai gali atsirasti 2-6 būgnuose. Kai išsukamas šis simbolis, jis šauna spindulį į kairę pusę per visas pozicijas toje eilėje ir paverčia tuos simbolius „Wild“ simboliais. „Wild“ simboliai pakeičia visus simbolius, esančius laimėjimų lentelėje.

Premijinis lošimas („Bonus Game“)

Išsukus nemokamų sukimų („FS“) simbolius, laimimi nemokami sukimai:

- 3 FS simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus;
- 4 FS simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
- 5 FS simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
- 6 FS simboliai suteikia 40 nemokamų sukimų;

Išsukus papildomus 2 arba 3 FS simbolius nemokamų sukimų metu, suteikiami atitinkamai papildomi 2 arba 4 nemokami sukimai.

Pirkimo funkcija

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 10 kartų didesnę tikimybę išsukti premijinį lošimą („BonusHunt FeatureSpins“);
- Bent vienas „Wild“ simbolis garantuotai išsukamas 2-6 būgne („Wide Spectrum FeatureSpins“);
- Bent vienas „Wild“ simbolis garantuotai išsukamas 4-6 būgne („Narrow Spectrum FeatureSpins“);
- Laimimi 10, 20 arba 40 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Frenko ferma („Frank‘s Farm“)

1819. Frenko ferma („Frank‘s Farm“) - tai 6 būgnų, 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: € 500 000

Taisyklės:

„Scatter“ simboliai su laimėjimų daugikliais
„Scatter“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius nuo 2x iki 10x. Visi išsukti laimėjimo deriniai yra padauginami iš „Scatter“ simbolio laimėjimo daugiklio, jei šis simbolis yra išsuktas bet kurioje pozicijoje. Jei vienu metu yra išsukti daugiau nei vienas „Scatter“ simbolis, tai pirmiausiai šių simbolių daugikliai yra sudauginami tarpusavyje ir tik tada laimėjimas padauginamas iš gauto daugiklio.

Nemokami sukimai „Order Rush“ (užsakymo skuba)
Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“), laimima 10 nemokamų sukimų.
Kiekvienas papildomai išsuktas „FS“ simbolis prideda po vieną papildomą sukimą.
Šios funkcijos metu yra pildomas „užsakymų sąrašas“, išsukant simbolius, nurodytus užsakyme. Atlikus užsakymą, t. y. iššukus simbolius, nurodytus užsakyme, „Scatter“ simbolio daugiklio vertė padidinama vienetu.

Nemokami sukimai „Diner Dash“ (greita vakarienė)
Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius („FS“), laimima 10 nemokamų sukimų.
Kiekvienas papildomai išsuktas „FS“ simbolis prideda po vieną papildomą sukimą.
Šios funkcijos metu yra aktyvus specialus užkandinės simbolis. Kas kart jį išsukus, jis išlieka savo pozicijoje likusiems nemokamiems sukimams.

Mopso gyvenimas („Pug Life“)

1820. Mopso gyvenimas („Pug Life“) – tai 5 būgnų ir 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 750 000

Taisyklės:

Skanėstų („Treats“) simboliai
Lošime yra trys skirtingi skanėstų simboliai: biskvitas, kaulas ir kepsnys. Visi šie simboliai slepia laimėjimų daugiklius, iš kurių padauginamas laimėjimas to simbolių derinio, kurį skanėstų simbolis sudaro. Jei laimintį derinį sudaro daugiau nei vienas skanėsto simbolis, tuomet šių simbolių daugikliai pirmiausiai sudauginami tarpusavyje.

Palepink save funkcija („Treat Yo‘self“)
Išsukus 3 bet kuriuos skanėstų simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama „Treat Yo‘self“ funkcija. Šios funkcijos metu visi išsukti skanėstų simboliai išlieka savo vietose ir atskleidžia skirtingą laimėjimų daugiklį kiekvieno sukimo metu. Funkcija prasideda su 5 nemokamais sukimais. Už kiekvieną naujai išsuktą skanėsto simbolį suteikiamas papildomas sukimas. Maksimalus galimas papildomų sukimų skaičius yra 5.

Šuns būdos funkcija („The Dawg‘s Den“)
Išsukus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama Šuns būdos funkcija. Šios funkcijos metu laimimi 3 arba 4 nemokami sukimai už kiekvieną išsuktą „Scatter“ simbolį. Funkcijos metu išsukti skrudintuvo simboliai gali padidinti laimėjimą arba jo daugiklį.

Chaoso komanda 2 („Chaos Crew 2“)

1821. Chaoso komanda 2 („Chaos Crew 2“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 2 000 000

Taisyklės:

Kritimo funkcija „The Epic Drop“ (epinis kritimas)
Ši funkcija gali būti aktyvuota atsitiktine tvarka kiekvieno sukimo pradžioje pagrindinio lošimo metu. Kai funkcija aktyvuojama, būgnuose atsiras bent 5 simboliai su laimėjimo daugikliais.

Katės simbolis
Katės simbolis yra „Wild“ simbolis, galintis pakeisti kitus simbolius bei turi laimėjimų daugiklius, kurie gali būti: x2, x3, x4, x5, x10 arba x20. Kai daugiau nei vienas katės simbolis sudaro laimintį derinį, jų turimi laimėjimo daugikliai primiausiai yra sudauginami tarpusavyje.

Premijinis lošimas „Bonus“
Išsukus 3 „Bonus“ simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas. Šio lošimo metu galima išsukti tik tuos simbolius, už kuriuos neišmokamas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę ir daugiklių simbolius. Virš kiekvieno būgno yra atvaizduojamas būgno daugiklis, kuris pradedamas nuo x1. Išsukus skirtingus daugiklių simbolius, būgno daugiklis atitinkamai didėja. Premijinio lošimo pabaigoje visų būgnų daugikliai yra sudedami tarpusavyje ir padaugina laimėjimą.
Premijinis lošimas turi 3 gyvybes. Kiekvieną kartą likusios gyvybės yra atstatomos, kai išsukamas vienas iš daugiklio simbolių. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi likusios gyvybės.

Premijinis lošimas „Super Bonus“
Išsukus 4 „Bonus“ simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio taisyklės yra tokios pat, kaip ir premijinio lošimo „Bonus“, tačiau pirmo premijos sukimo metu yra garantuotai išsukami bent 7 daugiklių simboliai.

Premijinis lošimas „Best of Bonus“
Išsukus 3 „Best of Bonus“ simbolius, laimimi 3 premijiniai lošimai „Bonus“.

Premijinis lošimas „Best of Super Bonus“
Išsukus 4 „Best of Bonus“ simbolius, laimimi 3 premijiniai lošimai „Super Bonus“.

Pirkimo funkcija
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:
- Kiekvienas sukimas turi 10 kartų didesnę tikimybę išsukti premijinį lošimą „Bonus“ („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas turi kritimo funkciją ir garantuoja, kad bus išsukta bent 15 daugiklio simbolių („Epic Drop Featurespins“)
- Aktyvuojamas (po pagrindinio lošimo) premijinis lošimas „Bonus“.
- Aktyvuojamas (po pagrindinio lošimo) premijinis lošimas „Super Bonus“.
- Aktyvuojamas (po pagrindinio lošimo) premijinis lošimas „Best of Bonus“

- Aktyvuojamas (po pagrindinio lošimo) premijinis lošimas „Best of Super Bonus“.

Pandos akis („Eye of the Panda“)

1822. Pandos akis („Eye of the Panda“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 2 000 000

Taisyklės:

Simbolių griūtis
Išsukus bet kokį laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami iš lošimo tinklelio ir į jų vietas sukrenta simboliai, buvę virš jų.

„Wild“ panda simboliai
„Wild“ pandos simboliai turi laimėjimo daugiklius (2x, 3x, 4x, 5x arba 10x). „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius ir padaugina laimėjimą derinio, kurį sudaro, iš turimo laimėjimo daugiklio. Jei daugiau nei vienas „Wild“ simbolis sudaro laimintį derinį, tai pirmiausiai „Wild“ simbolių daugikliai sudauginami tarpusavyje.

Nemokami sukimai „Never say No to Panda!“ (niekada nesakyk pandai „ne“)
Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu visi išsukti „Wild“ pandos simboliai, nesudarę laimančio derinio, yra surenkami į specialią matuoklę. Išsukus laimintį derinį, pandų simboliai, surinkti specialioje matuoklėje, nušoka ant būgnų į atsitiktines pozicijas ir padeda sudaryti laimančius derinius bei suteikia laimėjimo daugiklį tiems laimintiems deriniams, kurių dalimi yra.

Nemokami sukimai „Jumping Pandas Bonus Feature“ (šokinėjančių pandų funkcija)
Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu 5 pirmi išsukti „Wild” pandos simboliai išlieka būgnuose tolimesniems likusiems sukimams. Pandų simboliai kiekvieno sukimo metu peršoka į kitą atsitiktinę būgnų poziciją ir įgauna skirtingą laimėjimo daugiklio vertę kiekvieną kartą, kai peršoka į kitą poziciją. Pandos simboliai suteikia laimėjimo daugiklį tiems laimintiems deriniams, kurių dalimi yra.

Pirkimo funkcija
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:
- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti nemokamų sukimų funkciją („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 2 „Wild“ pandos simboliai („Panda-licious FeatureSpins“ (pandos sukimų funkcija));
- Laimima 10 nemokamų sukimų „Never say No to Panda!“ (niekada nesakyk pandai „ne“). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Laimima 10 nemokamų sukimų „Jumping Pandas Bonus Feature“ (šokinėjančių pandų funkcija). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Banditas („Le Bandit“)

1823. Banditas („Le Bandit“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 000 000

Taisyklės:

Simbolių griūtis
Išsukus bet kokį laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami iš lošimo tinklelio ir į jų vietas sukrenta simboliai, buvę virš jų. Visi tokie patys simboliai, kaip tie, kurie sudarė laimintį derinį, taip pat pašalinami iš lošimo tinklelio ir į jų vietas sukrenta nauji simboliai iš viršaus. Simbolių griūtis baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Wild simbolis
Wild simbolis pakeičia visu simbolius.

Pažymėti laimėjimai („Highlighetd Wins“)
Po kiekvieno laimančio derinio, tos būgnų pozicijos, kuriose buvo laimintį derinį sudarę simboliai, pažymimos auksiniu rėmeliu. Jei lošimo tinklelyje yra vaivorykštės simbolis, jis aktyvuos visus auksinius rėmelius. Aktyvuoti auksiniai rėmeliai gali atskleisti: bronzines, sidabrines arba auksines monetas. Taip pat yra tikimybė, kad bus atskleistas aukso puodas arba keturlapis dobilas. Visi šie simboliai slepia piniginius laimėjimus arba/ir laimėjimų daugiklius, nurodytus laimėjimų lentelėje.

Nemokami sukimai „Luck of the Bandit Bonus Feature“ (bandito sėkmės premija)
Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimimi 8 nemokami sukimai. Šių sukimų metu visi auksiniai rėmeliai išlieka visų sukimų metu tol, kol juos aktyvuoja vaivorykštės simbolis.
Išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 „FS“ simboliai suteikia 2 sukimus; 3 „FS“ simboliai suteikia 4 sukimus. 4 „FS“ simboliai aktyvuoja premijinį lošimą „All that Glitters is Gold“ (visi tie blizgučiai yra auksas).

Nemokami sukimai „All that Glitters is Gold“ (visi tie blizgučiai yra auksas)
Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 12 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu visi auksiniai rėmeliai išlieka visų sukimų metu net po to, kai juos aktyvuoja vaivorykštės simbolis.
Išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius, suteikiami papildomi sukimai: 2 „FS“ simboliai suteikia 2 sukimus; 3 „FS“ simboliai suteikia 4 sukimus. 4 „FS“ simboliai aktyvuoja premijinį lošimą („All that Glitters is Gold“).

Nemokami sukimai „Treasure at the end of the rainbow“ (lobis vaivorykštės gale)
Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 12 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu visi auksiniai rėmeliai išlieka visų sukimų metu net po to, kai juos aktyvuoja vaivorykštės simbolis.
Vaivorykštės simbolis garantuotai bus išsuktas kiekvieno nemokamo sukimo metu.

Pirkimo funkcija
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:
- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti nemokamų sukimų funkciją („BonushuntFeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsuktas vaivorykštės simbolis („Rainbow FeatureSpins“);
- Laimima 8 nemokami sukimai „Luck of the Bandit Bonus Feature“ (bandito sėkmės premija) . Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

- Laimima 12 nemokamų sukimų „All that Glitters is Gold“ (visi tie blizgučiai yra auksas). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Magiška kiaulytė („Magic Piggy“)

1824. Magiška kiaulytė („Magic Piggy“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 750 000

Taisyklės:

Magiška kiaulytė ir magiška skrybėlė
Magiškos kiaulytės simbolis yra simbolis, slepiantis arba „Wild“ simbolį, arba pinigų grupės simbolį. Visi magiškos kiaulytės simboliai, išsukti tame pačiame sukime, slepia tą patį simbolį. Magiška kiaulytė atidengia slepiamą simbolį tuomet, kai yra aktyvuojama pasirodžiusio magiškos skrybėlės simbolio.
Kai išsukamas magiškos skrybėlės simbolis, jis iš pradžių parodo, ką visi magiškos kiaulytės simboliai atidengs ir pasiverčia tuo simboliu, kurį slepia magiška kiaulytė. Pinigų grupės simboliai yra piniginį laimėjimą slepiantys simboliai, kurių galima vertė nurodyta laimėjimų lentelėje.

„Wild“ simbolis
„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

Nemokami kiaulytės sukimai „Pig Bonus“
Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu išsukus žvaigždių simbolius yra renkami kiaulytės taškai. Žvaigždžių simboliai suteikia 1-5 kiaulytės taškus. Taškai yra kaupiami virš to būgno, kuriame buvo išsukti žvaigždžių simboliai.



Kai išsukamas magiškos skrybėlės simbolis, lošimo būgnuose atsitiktinėse pozicijose atsiras magiškos kiaulytės simboliai (jų atitinkamai kiekviename būgne atsiras tiek, kiek taškų buvo surinkta virš kiekvieno būgno esančiose matuoklėse). Kiekvieną kartą po magiškos skrybėlės simbolio išsukimo, taškų matuoklės atstatomos į pradinę padėtį.
Surinkus visus taškus virš visų būgnų, bus suteikiama dar 10 nemokamų sukimų. To paties sukimo metu išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius, bus pridedami dar 4 nemokami sukimai. To paties sukimo metu išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius, bus aktyvuojamas epinės kiaulytės („Epig Bonus“) premijinis lošimas. Jei likusių nemokamų sukimų skaičius buvo mažesnis nei 10, jis bus atstatomas į 10. Kitu atveju, likusių nemokamų sukimų skaičius nesikeičia.

Nemokami epinės kiaulytės („Epig Bonus“) sukimai
Išsukus 4 nemokamų sukimų („FS“) simbolius pagrindinio lošimo metu, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Šios funkcijos taisyklės yra tokios pat, kaip „Pig Bonus“ nemokamų sukimų metu, tačiau po magiškos skrybėlės simbolio išsukimo, kaupiamų taškų matuoklės nėra atstatomos į pradinę padėtį.

Pirkimo funkcija
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti nemokamų sukimų funkciją („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 3 magiškos kiaulytės simboliai („Magical FeatureSpins“ (magiškų sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 8 magiškos kiaulytės simboliai („More Magical FeatureSpins“ (dar daugiau magiškų sukimų funkcija));
- Aktyvuojami (po pagrindinio lošimo) nemokami kiaulytės sukimai „Pig Bonus“;
- Aktyvuojami (po pagrindinio lošimo) nemokami epinės kiaulytės sukimai „Epig Bonus“.

Mesk juos („Drop’em“)

1825. Mesk juos („Drop’em“) – tai 5 būgnų, 6 eilių ir iki 7 776 laimėjimo variantų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 000 000

Taisyklės:

„Wild“ simbolis
„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

Kritimo simbolis
Kritimo simbolis yra rodyklės žemyn simbolis. Kiekvieną kartą išsukus kritimo simbolį ir išsukus laimintį derinį, aktyvuojama kritimo funkcija. Kritimo funkcijos metu kiekvienas kritimo simbolis kris žemyn ir pasišalins iš būgnų kartu su simboliais, buvusiais po juo. Visi simboliai, buvę virš kritimo simbolio, taip pat pasišalina iš lošimo būgnų. Tuomet visos tuščios būgnų pozicijos yra užpildomos vienodu simboliu, parinktu atsitiktine tvarka.

Nemokami sukimai „Drop Spins Bonus Feature“ (krintančių sukimų premija)
Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų.
Nemokamų sukimų funkcija pradedama su visais lošimo simboliais, įskaitant simbolį „Wild“, kurie gali būti parinkti kritimo funkcijos metu būgnams užpildyti.
Nemokamų sukimų metu išsukus „FS“ simbolius, laimima papildomų sukimų. Kiekvienas FS simbolis gali suteikti nuo 1 iki 3 papildomų sukimų bei gali pašalinti tam tikrus simbolius iš galimybės jais užpildyti būgnus kritimo funkcijos metu.

Nemokami sukimai „High Drop Spins Bonus Feature“ (aukštai krintančių sukimų premija)
Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų.
Nemokamų sukimų metu išsukus „FS“ simbolius, laimima papildomų sukimų. Kiekvienas FS simbolis gali suteikti nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.
Nemokamų sukimų funkcija pradedama tik su didžiausią vertę pagal laimėjimų lentelę turinčiais simboliais, įskaitant simbolį „Wild“, kurie gali būti parinkti kritimo funkcijos metu būgnams užpildyti.
Nemokamų sukimų metu išsukus „FS“ simbolius, laimima papildomų sukimų. Kiekvienas FS simbolis gali suteikti nuo 1 iki 3 papildomų sukimų bei gali pašalinti nuo 1 iki 5 simbolių iš galimybės jais užpildyti būgnus kritimo funkcijos metu.

Nemokami sukimai „Wild Drop Spins Bonus Feature“ (laukinių krintančių sukimų premija)
Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu tik „Wild“ simbolis gali užpildyti būgnus kritimo funkcijos metu. Nemokamų sukimų metu išsukus „FS“ simbolius, laimima papildomų sukimų. Kiekvienas FS simbolis gali suteikti nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.

Pirkimo funkcija
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti nemokamų sukimų funkciją („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 3 kritimo simboliai („Big Drop FeatureSpins“ (didelio kritimo sukimai));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 5 kritimo simboliai („Mega Drop FeatureSpins“ (mega didelio kritimo sukimai));
- Laimimi nemokami sukimai „Drop Spins Bonus Feature“ (krintančių sukimų premija). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Laimimi nemokami sukimai „High Drop Spins Bonus Feature“ (aukštai krintančių sukimų premija) . Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Pajusk ritmą („Feel the Beat“)

1826. Pajusk ritmą („Feel the Beat“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 000 000

Taisyklės:

„Wild“ simbolis
„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

Garsiakalbio simbolis
Išsukus bent 2 garsiakalbio simbolius skirtinguose lošimo būgnuose, aktyvuojama garsiakalbio funkcija, kurios metu visi simboliai, įskaitant simbolius „Wild“, „FS“ ir pačius garsiakalbio simbolius, esančius lošimo laimėjimo linijose, bus panaikinti ir pakeisti į vienodus, atsitiktine tvarka parinktus simbolius, už kuriuos išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę.

Simbolis X
X simbolis yra aktyvuojamas, kai yra sudaromas bent vienas laimintis derinys lošime. Šis simbolis slepia laimėjimo daugiklį, kuris gali būti nuo x2 iki x200 ir padaugina laimėjimą.

Premijinis lošimas „Pump up the jam!“ (pagarsink muziką!)
Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius „FS“ pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Išsukus papildomus „FS“ simbolius, pridedama papildomų nemokamų sukimų: 2 FS simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 FS simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Premijinis lošimas „Get your booty on the floor!“ (eik šokti!)
Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius „FS“ pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų.
Šio premijinio lošimo metu, bendras laimėjimo daugiklis gali padidėti.
Išsukus papildomus „FS“ simbolius, pridedama papildomų nemokamų sukimų: 2 FS simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 FS simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Pirkimo funkcija
Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti premijinį lošimą („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 2 garsiakalbio simboliai, o pakeisti simboliai gali virsti „Wild“ simboliais („Disco Double FeatureSpins“ (dvigubo disko premijiniai sukimai));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 4 garsiakalbio simboliai („Funky Four FeatureSpins“(madingo ketverto premijiniai sukimai));
- Laimimas premijins lošimas „Pump up the jam!“ (pagarsink muziką!). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Laimimas premijins lošimas „Get your booty on the floor!“(eik šokti!). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. balandžio 25 d. įsakymu Nr. DIE-200

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1853–2.1895 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1853. 100 sultingų vaisių („100 Juicy Fruits“);
2.1854. Atėnės šlovė („Athena‘s Glory“);
2.1855. Actekų burtai („Aztec Spell“);
2.1856. Raganos pasakos („Baba Yaga Tales“);
2.1857. Afroditės knyga („Book of Aphrodite“);
2.1858. Pusdievių knyga 2 („Book Of Demi Gods 2“);
2.1859. Kiaulės taupyklės knyga („Book of Piggy Bank“);
2.1860. Atgimimo knyga („Book of Rebirth“);
2.1861. Sirenų knyga („Book of Sirens“);
2.1862. Pusdieviai 2 („Demi Gods II“);
2.1863. Pasakų gražuolės („Fairytale Beauties“)
2.1864. Trobelė ant vištos kojelės („Hut with chicken legs“)
2.1865. Laimingasis Džekas: pradingusios džiunglės („Lucky Jack Lost Jungle“);
2.1866. Didingas karalius („Majestic King“);
2.1867. Didinga žiema („Majestic Winter“);
2.1868. Vaisių rinkimas - ugnies liepsna („Pick a Fruit - Fire Blaze“);
2.1869. Poseidono iškilimas („Poseidon's Rising“);
2.1870. Ugnies karalienė – sušalusios liepsnos („Queen of Fire - Frozen Flames“);
2.1871. Ugnies karalienė („Queen of Fire“);
2.1872. Ledo karalienė („Queen of Ice“);
2.1873. Seto karaliavimas („Reign of Seth“);
2.1874. Ugnies ietis („Spear of Fire“);
2.1875. Medūzos istorija („Story of Medusa II“);\
2.1876. Pašėlusi beždžionė („Wacky Monkey“);
2.1877. Vilkolakis: medžioklė („Warewolf - The Hunt“);
2.1878. Vilko iltis: gilus miškas („Wolf Fang - Deep Forest“)
2.1879. Vilko iltis: aukso smėliai („Wolf Fang - Golden Sands“)
2.1880. Vilko iltis („Wolf Fang“);
2.1881. Siautėjimo knyga („Book of Rampage“);
2.1882. Pusdieviai 3 („Demi Gods III“);
2.1883. Didžiojo ešerio Kalėdų šventė („Big Bass Christmas Bash“);
2.1884. Ašmenys ir iltys („Blade & Fangs“);
2.1885. Liepsnojantys laukiniai megaways („Blazing Wilds Megaways“);
2.1886. Ugnies pilis („Castle of Fire“);
2.1887. Olimpo vartai 1000 („Gates of Olympus 1000“)

2.1888. Šibalbos vartai („Gates of Xibalba“);
2.1889. Brangakmenių kasykla („Gemine“);
2.1890. Sėkmė ir fortūna („Good Luck & Good Fortune“);
2.1891. Pono varlės auksas („Mr Toad Gold“);
2.1892. Žvaigždžių princesė 1000 („Starlight Princess 1000“);
2.1893. Kalėdinė cukraus karštligė („Sugar Rush Xmas“);
2.1894. Dideli šunys („The Big Dawgs“);
2.1895. Drakonų karaliaus metai („Year of the Dragon King“).

2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1853–1895 punktais, kurie išdėstomi taip:

100 sultingų vaisių („100 Juicy Fruits“)

1853. 100 sultingų vaisių („100 Juicy Fruits“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolių taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.
- Už 3-4 Laukinius („Wild“) simbolius yra išmokama tik tokiu atveju, jei kartu išsisuka Sklaidos („Scatter“) simbolis.
- Sklaidos („Scatter“) simboliai išmoka bet kokioje pozicijoje būgnuose.
- Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra padauginami iš statymo sumos.

Atėnės šlovė („Athena‘s Glory“)

1854. Atėnės šlovė („Athena‘s Glory“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolį.

Laimėjimo daugiklis

- Kol sukami būgnai, gali pasirodyti laimėjimo daugiklis.
- Bet koks laimėjimas šiame lošime bus padaugintas iš x2 arba x3 daugiklio.

Nemokamų sukimų kelionė

- 3 arba daugiau Sklaidos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją.

Nemokamų sukimų funkcijos - pasislenkantys būgnai

- Po kiekvieno laimėjimo per šį nemokamų sukimų režimą visiems būgnams pasislinkus per 1 būgną į dešinę ir pasirodžius naujam kairiausiajam būgnui lošime suaktyvinamas nemokamas pakartotinis sukimas.
- Per šį nemokamų sukimų režimą suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų funkcijos - pasislenkantys Laukiniai simboliai

- Per šį nemokamų sukimų režimą, pradedant nuo kairiausiojo būgno, būgnuose atsiradęs Laukinis simbolis kaskart pasukus būgnus pasislinks per vieną būgną į dešinę.
- Per šį nemokamų sukimų režimą suteikiami 5 nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų funkcijos - išsiplečiantis Laukinis simbolis

- Kai per šį nemokamų sukimų režimą pasirodys Laukinis simbolis, jis išsiplės, kad užpildytų visą būgną.
- Per šį nemokamų sukimų režimą suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų funkcijos - papildomas Laukinis simbolis

- Per šį nemokamų sukimų režimą, kai sukasi būgnai, lošime pasirodys 3–6 wild simboliai ir suteiks daugiau galimybių laimėti.
- Per šią funkciją pasirodys tik žemos vertės simboliai.
- Per šį nemokamų sukimų režimą suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Actekų burtai („Aztec Spell“)

1855. Actekų burtai („Aztec Spell“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų („Free Spins“) ir Bonus simbolius.

- Už bet kokius 5 Laukinius („Wild“) simbolius laimančioje eilėje bus išmokamas laimėjimas su 1000x daugikliu.
- 3 ar daugiau Bonus simboliai aktyvuoja Bonus lošimo funkciją, per pagrindinį lošimą.
- 3 ar daugiau Nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai aktyvuoja Nemokamų sukimų funkciją, per pagrindinį lošimą.
- Jei lošimo lange sustojus būgnams, yra atgalinio skaičiavimo Laukinis („Wild“) simbolis lošimui bus suteikiamas pakartotinio sukimo režimas. Atgalinio skaičiavimo Laukinis („Wild“) simbolis šio režimo metu išliks per kitą pakartotinį sukimą, o jo skaičius sumažės 1. Kai lošimo lange nebeliks atgalinio skaičiavimo Laukinių („Wild“) simbolių, didesniu už 1 arba lygiu 1 skaičiumi, pakartotinio sukimo lošimo etapas baigsis. Atgalinio skaičiavimo Laukinis („Wild“) simbolis per pagrindinį lošimą gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgne. Per pagrindinį ir pakartotinio sukimo lošimo etapus - 3 ar daugiau Bonus simboliai suteiks Bonus lošimo funkciją tik per pagrindinį lošimą.
- Jei lošimo lange yra Paslaptingųjų simbolių („Mystery symbols“), sustojus būgnams, jie pasirodys ir bus parodomas 1 atsitiktinis simbolis, išskyrus Bonus, Laukinis („Wild“) ir Nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius. Tik per pagrindinį lošimą.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- 3 ar daugiau Nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai aktyvuoja Nemokamų sukimų funkciją, per pagrindinį lošimą.
- Tik per nemokamų sukimų lošimą Laukinis („Wild“) simbolis išsiplės viename iš būgnų ir ten liks iki Nemokamų sukimų lošimo pabaigos. Kai suteikiama Nemokamų sukimų funkcija, lošėjas gali rinktis 1 iš 5 parinkčių, o kiekvienoje parinktyje per visą lošimą išrenkamas grupuotas simbolis, kuris atsiranda skirtingame būgne kiekvieno sukimo metu ir atitinkamai keis nemokamų sukimų kiekį.

Bonus lošimo funkcijos:

- 3 arba daugiau Bonus simboliai aktyvuoja Bonus lošimo funkciją, per pagrindinį lošimą.
- Per Bonus lošimą lošėjui bus pateikiamas 3 lygių laimingasis ratas ir jam bus suteikiami 3 bandymai pasukti ratą ir laimėti tokius prizus kaip daugikliai, papildomi sukimai ar lygio padidinimas. Jei lošėjas gaus lygio padidinimą, jis pateks į laimingojo rato vidinį lygį, kuriame prizai yra aukštesni. Be to, per lygio padidinimą suteikiamas papildomas sukimas. Kai lošėjas išnaudos visus sukimus, bus suteikiama visų laimėjimų suma.

Raganos pasakos („Baba Yaga Tales“)

1856. Raganos pasakos („Baba Yaga Tales“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos („Scatter“) simbolius.

Aukštos vertės simboliai – premija

- 3 premijos simboliai suaktyvina 5 arba 10 nemokamų sukimų (atsižvelgiant į nemokamų sukimų režimą).
- Premijos simbolis gali pasirodyti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.

Specialios funkcijos – simbolių krūvos („stacked“) funkcija

- Wild simbolių grupės gali būti išsuktos pagrindinio lošimo metu ir tik ant 3 būgno. Kai bet kuri šio simbolio dalis išsukama lošimo būgnuose, suaktyvinama simbolių krūvos („Stacked“) funkcija.
- Šios funkcijos metu laukinių simbolių grupės (kurie yra 3 simbolių aukščio) pereis 1 eilute aukštyn su kiekvienu sukimu, kol visiškai pasitrauks iš lošimo būgnų.
- Funkcijos metu gali būti suaktyvinti 1–5 pakartotiniai sukimai, priklausomai nuo laukinių simbolių grupės pradinės padėties.

Nemokamų sukimų kelionė

- 3 sklaidos simboliai aktyvina nemokamų sukimų funkciją.
- Tuomet ekrane parodomas nemokamų sukimų žemėlapis, kuriame pavaizduoti 4 skirtingi nemokamų sukimų režimai.
- Kiekvieną kartą suaktyvinus nemokamus sukimus, pereinama prie kito iš eilės einančio nemokamų sukimų režimo su specialia funkcija.

Nemokamų sukimų kelionė – laimintys simboliai sukami pakartotinai

- Bet koks naujas laimintis derinys per šį nemokamų sukimų režimą aktyvins pakartotinį sukimą.
- Visi laimintys deriniai liks vietoje, o laimėjimo nesudarę simboliai bus pašalinti iš būgnų ir pakeisti naujais simboliais.
- Nauji simboliai, kurie sudarys naujus laimančius derinius arba prisidės prie jau sudaryto laimančio derinio, liks vietoje, o kitos lošimų būgnų pozicijos bus sukamos dar kartą.
- Pakartotinis sukimas tęsis tol, kol nebus galima sudaryti naujų laimančių derinių.

Nemokamų sukimų kelionė – besikeičiantys laukiniai simboliai

- Per nemokamų sukimų režimą laukinių simbolių grupės judės iš kairės į dešinę būgnais, pradedant nuo 1 būgno kairėje.
- Po kiekvieno sukimo, kuris bus pralaimėtas, laukinių simbolių grupės pereis vienu būgnu į dešinę.
- Po kiekvieno sukimo, kuris baigsis laimėjimu, pakartotinis sukimas bus suaktyvintas ir laukinių simbolių grupės liks savo vietoje kitam pakartotiniam sukimui.

Nemokamų sukimų kelionė – išsiplečiantys laukiniai simboliai

- Kai pasirodys laukinis simbolis šių nemokamų sukimų režimu, jis išsiplės, kad užpildytų visą būgną.

Nemokamų sukimų kelionė – papildomi laukiniai simboliai

- Per nemokamų sukimų režimą laukinių simbolių grupė atsiras ant 3 būgno antroje eilėje ir liks ten per likusį nemokamų sukimų lošimą.
- Sukimų metu pasirodys 2–6 laukiniai simboliai ir suteiks daugiau galimybių laimėti.

Afroditės knyga („Book of Aphrodite“)

1857. Afroditės knyga („Book of Aphrodite“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Specialiosios funkcijos – sklaidos laukinis simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis taip pat yra ir sklaidos („Scatter“) simbolis.
- Išsukus 6 sklaidos/laukinius simbolius bus laimima 10 nemokamų sukimų.

Specialiosios funkcijos – nemokami sukimai

- Per kiekvieną sukimą atsitiktinai parinktas simbolis (išskyrus laukinį/sklaidos simbolį) veiks kaip to sukimo išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti 10 nemokamų sukimų.

Pusdievių knyga 2 („Book Of Demi Gods 2“)

1858. Pusdievių knyga 2 („Book Of Demi Gods 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Sklaidos („Scatter“) simbolio taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolio vertė yra kaip bet kurio kito simbolio.
- 3 arba daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje pozicijoje būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų ir padaugina statymo sumą priklausomai nuo Sklaidos („Scatter“) simbolių kiekio ir atitinkamai išmoka laimėjimus:
  - 3 Sklaidos („Scatter“) – x2 daugiklis.
  - 4 Sklaidos („Scatter“) – x25 daugiklis
  - 5 Sklaidos („Scatter“) – x250 daugiklis
- Vertė, kuri yra taikoma nemokamų sukimų metu yra tokia pati, kaip ir statymas kuris aktyvavo nemokamų sukimų funkciją.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- Kai nemokami sukimai yra aktyvuojami, funkcijos metu gali išsisukti visi simboliai, išskyrus Sklaidos („Scatter“).
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuoti ir suteikia papildomus nuo 5 iki 10 nemokamų sukimų, priklausomai nuo nemokamų sukimų lygio.
- Kiekvieną kartą aktyvavus nemokamų sukimų funkciją – pakyla nemokamų sukimų lygis ir aktyvuojami specialūs skirtingi nemokami sukimai:
  - 1 lygis: Judantys Būgnai („Moving Reels“) – suteikia 10 nemokamų sukimų. Kiekvieną kartą, kai yra suteikiamas Persukimas („Respin“), būgnai juda į dešinę pusę iš kairės ir tai gali sudaryti naują simbolių kombinaciją.
  - 2 lygis: Judantys Laukiniai („Moving Wilds“) – suteikia 5 nemokamus sukimus. Kiekvieną kartą, kai yra atliekamas sukimas, per visą būgną išsiplėtęs Laukinis („Wild“) simbolis juda nuo kairės į dešinę ir tokiu būdu gali sudaryti naują simbolių kombinaciją.
  - 3 lygis: Išsiplėčiantys Laukiniai („Expanding Wilds“) – suteikia 10 nemokamų sukimų. Kiekvieną kartą, kai ne per visą būgną išsisuka Laukinis („Wild“) simbolis – jis išsiplėčia ir užpildo visą būgną, kuriame jis išsisuko.
  - 4 lygis: Papildomi Laukiniai („Extra Wilds“) – suteikia 10 nemokamų sukimų. Kiekvieną kartą, kai atliekamas sukimas – būgnuose, atsitiktinuose pozicijose atsiranda Laukiniai („Wild“) simboliai.

Kiaulės taupyklės knyga („Book of Piggy Bank“)

1859. Kiaulės taupyklės knyga („Book of Piggy Bank“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis sklaidos simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis taip pat yra ir sklaidos („Scatter“) simbolis.
- Išsukus 6 sklaidos/laukinius simbolius bus laimima 10 nemokamų sukimų.

Specialiosios funkcijos – nemokami sukimai

- Per kiekvieną sukimą atsitiktinai parinktas simbolis (išskyrus laukinį/sklaidos simbolį) veiks kaip to sukimo išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti 10 nemokamų sukimų.

Atgimimo knyga („Book of Rebirth“)

1860. Atgimimo knyga („Book of Rebirth“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Sklaidos („Scatter“) simbolio taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolio vertė yra kaip bet kurio kito simbolio.
- 3 arba daugiau Sklaidos („Scatter“) simbolių bet kurioje pozicijoje būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų ir padaugina statymo sumą priklausomai nuo Sklaidos („Scatter“) simbolių kiekio ir atitinkamai išmoka laimėjimus:
  - 3 Sklaidos („Scatter“) – x2 daugiklis.
  - 4 Sklaidos („Scatter“) – x25 daugiklis.
  - 5 Sklaidos („Scatter“) – x250 daugiklis.
- Vertė, kuri yra taikoma nemokamų sukimų metu yra tokia pati, kaip ir statymas kuris aktyvavo nemokamų sukimų funkciją.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- Kai nemokami sukimai yra aktyvuojami, funkcijos ir simbolio parinkties metu gali išsisukti visi simboliai, išskyrus Sklaidos („Scatter“).
- Kiekvieną kartą aktyvavus nemokamų sukimų funkciją – suteikiami 10 nemokamų sukimų ir yra galimybė sukti ratą, kuris nustatys koks simbolis bus Išsiplečiantis („Expanding“). Išrinktas simbolis išsisukęs ant būgnų nemokamų sukimų metu išsiplečia per visą būgną, jeigu yra galimybė sudaryti laimėčią kombinaciją.

Sirenų knyga („Book of Sirens“)

1861. Sirenų knyga („Book of Sirens“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis sklaidos simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis taip pat yra ir sklaidos („Scatter“) simbolis.

- Išsukus 6 sklaidos/laukinius simbolius bus laimima 10 nemokamų sukimų.

Specialiosios funkcijos – nemokami sukimai

- Per kiekvieną sukimą atsitiktinai parinktas simbolis (išskyrus laukinį/sklaidos simbolį) veiks kaip to sukimo išsiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu galima dar kartą laimėti 10 nemokamų sukimų.

Pusdieviai 2 („Demi Gods II“)

1862. Pusdieviai 2 („Demi Gods II“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €90 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis yra skaičiuojamas kaip visi kiti simboliai, išskyrus Bonus simbolį.
- 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- 3 ar daugiau pilni išskaidyti Bonus simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Kiekvieną kartą, kai vėl yra aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, pasiekiamas kitas nemokamų sukimų lygis. Iš viso yra 9 lygiai:
  - 1 lygis („Nifleheim“) – kiekvieną kartą, kai yra sudaroma nauja laiminti kombinacija, yra suteikiamas papildomas Persukimas („Respin“). Laimančioje kombinacijoje dalyvaujantis simboliai išlieka būgnuose, o kiti yra pašalinami ir pakeičiami kitais naujais simboliais. Persukimai tęsiasi, kol nebegali būti sudaromos naujos laimančios kombinacijos. Lošimas išmoka tik už paskutinį Persukimą („Respin“).
  - 2 lygis („Muspleheim“) – kiekvieną kartą, kai išsiplėtęs Laukinis („Wild“) simbolis išsisuka būgnuose, suteikiamas Persukimas („Respin“). Persukimas („Respin“) gali būti aktyvuotas iš naujo. 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę. Ši funkcija galioja tik nuo 1 iki 4 būgnų.
  - 3 lygis („Helheim“) – kiekvieną kartą, kai sukimas yra užsibaigia be jokių laimėjimų, aktyvuojamas Persukimas („Respin“), kuris garantuoja laimėjimą. Persukimas („Respin“) gali būti aktyvuotas iš naujo.
  - 4 lygis („Nidavellir“) – kol būgnai sukasi, nuo 3 iki 5 papildomų Laukinių („Wild“) simbolių yra pridedami ant būgnų, tokiu būdu padidinant galimybę laimėti.

- 5 lygis („Alfheim“) – kol būgnai sukasi, yra galimybė, jog Lipnus Laukinis („Sticky Wild“) simbolis atsiras ant būgnų. Lipnūs Laukiniai („Sticky Wild“) simboliai išlieka būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos. 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę.
- 6 lygis („Vanheim“) – kiekvieną kartą, kai yra sudaroma laiminti kombinacija, aktyvuojamas Persukimas („Respin“), kurio metu būgnai juda viena eile į apačią ir nauja eilė viršuje yra atskleidžiama. Persukimas („Respin“) gali būti aktyvuojamas iš naujo.
- 7 lygis („Jotunheim“) – kiekvieną kartą, kai būgnuose išsisuka Laukinis („Wild“) simbolis – jis išsiplėčia ir užpildo visą būgną, tokiu būdu sudarant galimybę laimėjimui. 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę.
- 8 lygis („Midgard“) – kiekvieno sukimo metu du būgnai yra susinchronizuojami ir gali išsukti identiškus simbolius abiejuose būgnuose.
- 9 lygis („Asgard“) – su kiekvienu sukimu yra galimybė, jog bus suteiktas laimėjimo daugiklis arba papildomi nemokami sukimai. Laimėjimo daugikliai gali būti 2x arba 3x.
- Vertė, kuri yra taikoma nemokamų sukimų metu yra tokia pati, kaip ir statymas kuris aktyvavo nemokamų sukimų funkciją.

Pasakų gražuolės („Fairytale Beauties“)

1863. Pasakų gražuolės („Fairytale Beauties“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €60 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.

Laimėjimo daugiklis

- Kol sukami būgnai, gali pasirodyti laimėjimo daugiklis.
- Bet koks laimėjimas šiame lošime bus padaugintas iš x2 arba x3 daugiklio.

Nemokamų sukimų kelionė

- 3 sklaidos simboliai aktyvina nemokamų sukimų funkciją.
- Tuomet ekrane parodomas nemokamų sukimų žemėlapis, kuriame pavaizduoti 4 skirtingi nemokamų sukimų režimai.
- Kiekvieną kartą suaktyvinus nemokamus sukimus, pereinama prie kito iš eilės einančio nemokamų sukimų režimo su specialia funkcija.

Nemokamų sukimų kelionė – laimintys simboliai sukami pakartotinai

- Bet koks naujas laimintis derinys per šį nemokamų sukimų režimą aktyvins pakartotinį sukimą.
- Visi laimintys deriniai liks vietoje, o laimėjimo nesudarę simboliai bus pašalinti iš būgnų ir pakeisti naujais simboliais.
- Nauji simboliai, kurie sudarys naujus laimančius derinius arba prisidės prie jau sudaryto laimančio derinio, liks vietoje, o kitos lošimų būgnų pozicijos bus sukamos dar kartą.
- Pakartotinis sukimas tęsis tol, kol nebus galima sudaryti naujų laimančių derinių.

Nemokamų sukimų kelionė – besikeičiantys laukiniai simboliai

- Per nemokamų sukimų režimą laukinių simbolių grupės judės iš kairės į dešinę būgnais, pradedant nuo 1 būgno kairėje.
- Po kiekvieno sukimo, kuris bus pralaimėtas, laukinių simbolių grupės pereis vienu būgnu į dešinę.
- Po kiekvieno sukimo, kuris baigsis laimėjimu, pakartotinis sukimas bus suaktyvintas ir laukinių simbolių grupės liks savo vietoje kitam pakartotiniam sukimui.

Nemokamų sukimų kelionė – išsiplečiantys laukiniai simboliai

- Kai pasirodys laukinis simbolis šių nemokamų sukimų režimu, jis išsiplės, kad užpildytų visą būgną.

Nemokamų sukimų kelionė – papildomi laukiniai simboliai

- Per nemokamų sukimų režimą laukinių simbolių grupė atsiras ant 3 būgno antroje eilėje ir liks ten per likusį nemokamų sukimų lošimą.
- Sukimų metu pasirodys 2–6 laukiniai simboliai ir suteiks daugiau galimybių laimėti.

Trobelė ant vištos kojelės („Hut with chicken legs“)

1864. Trobelė ant vištos kojelės („Hut with chicken legs“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €180 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Nemokami sukimai

- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvins nemokamų sukimų funkciją.
- 3 sklaidos simboliai suteiks10 nemokamų sukimų.
- 4 sklaidos simboliai suteiks 25 nemokamus sukimus.
- 5 arba daugiau sklaidos simbolių suteiks 100 nemokamų sukimų.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.

Laimingasis Džekas: pradingusios džiunglės („Lucky Jack Lost Jungle“)

1865. Laimingasis Džekas: pradingusios džiunglės („Lucky Jack Lost Jungle“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinių („Wild“) simbolių taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis skaičiuojamas kaip visi kiti simboliai, išskyrus Nemokamų Sukimų ir Bonus simbolius.
- 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 500x statymo sumos, kas eilutę.

Aukštos vertės simbolių taisyklės:

- 3 ir daugiau Sklaidos Bonus („Scatter Bonus“) simbolių aktyvuoja Bonus lošimo funkciją.

Nemokamų sukimų funkcijos:

- 3 arba daugiau Sklaidos Nemokamų Sukimų („Scatter Free Spins“) simbolių suteiks Nemokamus sukimus.
- Kai nemokami sukimai suteikiami, lošėjas gali rinktis kortą, kuri suteikia 10-50 Nemokamų sukimų atitinkamai.
- Lošėjas gali rinktis kortą, kuri nustato, kurie simboliai bus Auksiniai Išsiplečiantys („Golden Expanding“) simboliai per Nemokamų sukimų lošimo etapą.
- Nemokamu sukimų metu, kai jau gautas lošimo etapo rezultatas, išsiplečiantis simbolis išsiplės suformuodamas naujas išmokų eilutes kartu su esamomis išmokų eilutėmis.
- Simbolis išsiplės tik tada, jei išsiplėtimas baigsis laimėjimu.

Grupuotų Laukinių („Stacked Wilds“) simbolių blokų funkcijos:

- Kai būgnai sukasi, Grupuoti Laukiniai („Stacked Wilds“) simboliai, kurie užima dvi būgnų eilutes gali atsirasti ant būgnų ir padidinti galimybes laimėti.
- Už 5 Grupuotus Laukinius („Stacked Wilds“) simbolius laimėjimo eilutėje mokama x500 statymo sumos.

Bonus lošimo funkcijos:

- 3 ar daugiau Sklaidos Bonus („Scatter Bonus“) simbolių aktyvuoja Bonus lošimo funkciją.
- Bonus funkcijos metu lošėjui bus pateikiamas 3 lygių laimingasis ratas ir jam bus suteikiami 3 bandymai pasukti ratą ir laimėti tokius prizus kaip daugikliai, papildomi sukimai ar lygio padidinimas.
- Jei lošėjas gaus lygio padidinimą, lošėjas patenka į laimingojo rato vidinį lygį, kuriame laimėjimai yra aukštesnės vertės.

Didingas karalius („Majestic King“)

1866. Didingas karalius („Majestic King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €45 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Nemokamų sukimų funkcija:

- 3 arba daugiau Nemokamų sukimų simbolių aktyvuoja Nemokamų sukimų funkciją.

Bonus lošimo funkcija:

- Bonus lošimas pradedamas su 3 sukimais. Kairėje pusėje esantis matuoklis yra papildomas kiekvieną kartą kai yra surenkamas išsisklaidžiusių simbolių laimėjimas. Už kiekvienus 5 laimėjimus simbolius, kurie buvo surinkti – užpildoma viena atkarpa matuoklyje ir atitinkamai padidinamas laimėjimas. Surinkus „+1” simbolius, pridedamas papildomas sukimas. Pasibaigus sukimams, laimėjimo daugiklis atitinka atkarpų skaičiui, kurios buvo užpildytos matuoklyje.

Specialių funkcijų taisyklės:

- Simboliai gali atsirasti ant būgnų ir padidinti galimybes laimėti.
- Už bet kokius 5 Laukinius („Wild“) simbolius laimėjime bus išmokamas statymas už eilę x200.

Dvigubų simbolių („Only Doubles“) funkcijų taisyklės:

- Kai būgnai sukasi, yra galimybė, kad bus aktyvuota Tik Dvigubų („Only Doubles“) lošimo funkcija ir tada visi simboliai atsiras jų dvigubų simbolių forma.

Laukinių („Wild“) simbolių taisyklės:

- Laukinis („Wild“) Simbolis prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus dvigubus simbolius, Nemokamų sukimų ir Bonus simbolius.
- Už bet kokius 5 pakaitinius simbolius laimėjime eilėje bus išmokamas statymas už eilę x200 nuo statymo vertės.

Bonus simbolių funkcija:

- 3 ar daugiau Bonus simbolių aktyvuojama Bonus lošimo funkciją.

Nemokamų sukimų funkcijos:

- 3 arba daugiau Nemokamų sukimų simbolių suteikia 10-40 papildomų Nemokamų sukimų, kurioje vienas iš keturių vidutinės vertės simbolių visada taps dvigubu simboliu.

Didinga žiema („Majestic Winter“)

1867. Didinga žiema („Majestic Winter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €45 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Kai būgnai sukasi, gali būti aktyvuota tik dvigubų simbolių funkcija ir tada visi simboliai atsiras jų dvigubų simbolių forma.
- Kai būgnai sukasi, grupuoti simboliai gali atsirasti ant būgnų ir padidinti galimybes laimėti. Už bet kokius 5 grupuotus simbolius laimančioje eilėje bus išmokamas statymas už eilę su x200 daugikliu.
- Grupuotas Laukinis („Stacked Wilds“) prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus dvigubiems simboliams, Nemokamų sukimų ir Bonus simboliams.
- Kiekvieni Dvigubi („Only Double Symbols“) simboliai laimančioje kombinacijoje skaičiuojami kaip 2 atskiri simboliai.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- Jei yra išsukami 3 arba daugiau Nemokamų Sukimų („Free Spins“).simbolių lošimo lange, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kuri suteikia nuo 10 iki 40 nemokamų sukimų. Kad išsiaiškinti nemokamų sukimų skaičių, reikia sukti ratą. Išsukamas nemokamų sukimų skaičius bei simbolis, kuris išliks lošimo būgnuose viso lošimo etapo metu.

Bonus lošimo funkcijos taisyklės:

- Lošimas bus pradėtas su 3 sukimais, lošėjas užpildo matuoklį rinkdamas Sklaidos („Scatter“) laimėjimo simbolius. Lošėjas surinkęs 5 laimančius simbolius užpildys 1 laukelį matuoklyje ir laimėjimas padidės. Lošėjas išsukęs „+1” simbolį kaups papildomus nemokamus sukimus. Laimėjimas išmokamas pagal surinkta daugiklį matuoklyje.
- 3 ar daugiau Bonus simboliai aktyvuos Bonus lošimo funkciją per pagrindinį lošimą.

Vaisių rinkimas - ugnies liepsna („Pick a Fruit - Fire Blaze“)

1868. Vaisių rinkimas - ugnies liepsna („Pick a Fruit - Fire Blaze“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €45 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis („Wild“) simbolis

- WILD simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos („SCATTER“) simbolį.
- Už 3–4 WILDS laimėjimas išmokamas tik iškritus SCATTER simboliui.

Sklaidos („Scatter“) simbolis

- Už SCATTER simbolį išmokama bet kurioje padėtyje.
- SCATTER laimėjimai padauginami iš viso statymo.

Poseidono iškilimas („Poseidon's Rising“)

1869. Poseidono iškilimas („Poseidon's Rising“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus Bonus simbolį.
- Už bet kokius 5 Laukinius („Wild“) simbolius bus išmokamas statymas už statymo sumą x1000.

Aukštos vertės Bonus simboliai:

- 3 Sklaidos Bonus („Scatter Bonus“) simboliai suteikia 5 arba 10 nemokamų sukimų.
- Bonus simbolis gali pasirodyti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.

Poseidono prisikėlimo („Poseidon‘s Rising“) taisyklės:

- Poseidono prisikėlimo („Poseidon‘s Rising“) simboliai gali būti išsukti lošimo metu tik ant 3 būgno.
- Kai bet kuri šio simbolio dalis išsukama lošimo automate, aktyvuojama Poseidono („Poseidon's Rising“) funkcija.
- Šios funkcijos metu prasidės persukimų lošimo etapas ir Poseidono simbolis (kurie yra 3 simbolių aukščio) pakils 1 eilute aukštyn su kiekvienu sukimu. Kai Poseidono simbolis visiškai pasitrauks iš ekrano (nebus Poseidono simbolių trečiame būgne), funkcija bus sustabdyta.

- Lošime gali būti suteikiama 1–5 pakartotiniai sukimai, priklausomai nuo Poseidon (Poseidon‘s) simbolių pradinės padėties.
- Už bet kokius 5 pakaitinius simbolius laimėjimo eilėje bus išmokamas statymas x1000 už eilę.

Nemokamų sukimų kelionės funkcija:

- 3 Bonus simboliai aktyvuoja Nemokamų sukimų funkciją.
- Pradžioje nemokamų sukimų funkcijos yra pristatomas žemėlapis ir jame esantys 4 lygiai:
- Kiekvieną kartą kai iš eilės yra aktyvuojami nemokami sukimai, aktyvuojamas kitas nemokamų sukimų lygis.
  - 1 lygis: Laimėjimų Simbolių Persukimai („Winning Symbols Re-Spin“) - bet koks naujas laimintis derinys per šį Nemokamų sukimų lošimo etapą suteiks pakartotinį sukimą. Visi laimintys deriniai liks vietoje, o nelaimintys simboliai bus pašalinti ir pakeisti naujais simboliais. Nauji simboliai, kurie sudarys arba prisidės prie laimėjimo statymo eilės, liks vietoje, o lošimo būgnai bus persukami. Pakartotinis sukimasis tęsis tol, kol nebus galima sudaryti naujų laimėjimų derinių. Laimėjimas bus išmokamas tik už paskutinį pakartotinį sukimą.
  - 2 Lygis: Judantis Laukinis („Shifting Wild“) – per šį Nemokamų sukimų lošimo etapą Laukiniai („Wild“) simboliai judės iš kairės į dešinę būgnais, pradedant nuo 1 būgno kairėje. Po kiekvieno sukimo, kuris bus pralaimėtas, Laukiniai („Wild“) simboliai pereis vienu būgnu į dešinę. Po kiekvieno sukimo, kuris baigsis laimėjimu, pakartotinis sukimas bus suteikiamas, o Laukiniai („Wild“) simboliai liks vietoje kitam pakartotiniam sukimui. Už bet kokius 5 („Wild“) simbolius laimėjime eilėje bus išmokamas laimėjimas statymo sumą x1000 už eilę.
  - 3 Lygis: Išsiplečiantys Laukiniai („Expanding Wilds“) – per šį Nemokamų sukimų lošimo etapą išsisukus Laukiniam („Wild“) simboliui būgnuose, jis išsiplečia ir užima visą būgną. Už bet kokius 5 Laukinius („Wild“) simbolius laimėjime eilėje bus išmokamas statymas už eilę x1000.
  - 4 lygis: Papildomi Laukiniai („Extra Wilds“) – per šį Nemokamų sukimų lošimo etapą lipnus 1x1 Sirenos („Siren“) simbolis atsiras ant 3 būgno ant 2 eilės ir liks ten per likusį Nemokamų sukimų lošimą. Kai būgnai sukasi, lošimų automate pasirodys 2–6 1x1 simboliai ir suteiks daugiau galimybių laimėti. Už bet kokius 5 Laukinius („Wild“) simbolius laimėjime eilėje bus išmokamas statymas už eilę x1000.

Ugnies karalienė – sušalusios liepsnos („Queen of Fire - Frozen Flames“)

1870. Ugnies karalienė – sušalusios liepsnos („Queen of Fire - Frozen Flames“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.

Specialūs simboliai – nemokami sukimai

- 3 arba daugiau sklaidos sukimo simbolių aktyvins 10 nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai - pakaitinių simbolių blokai

- Per nemokamus sukimus 1–3 sublokuoti laukiniai simboliai atsiras atsitiktinėse būgnų vietose kiekvieno sukimo metu ir didins laimėjimo galimybes.

Premijinio lošimo taisyklės:

- 3 ar daugiau premijos („Bonus“) simbolių aktyvuoja premijinio lošimo funkciją.
- Bonus funkcija bus pradėta su 3 sukimais.
- Lošime esantis matuoklis papildomas kiekvieną kartą surenkant laimėjimo simbolius.
- Lošėjui surinkus 5 laimingus simbolius, užpildoma 1 atkarpa matuoklyje ir laimėjimas yra padidinamas. Lošėjui surinkus +1 simbolius, suteikiama papildomu Nemokamų sukimų.
- Pasibaigus sukimams, laimėjimas yra išmokamas atitinkamai nuo kiek atkarpų buvo užpildyta matuoklyje funkcijos metu.

Susinchronizuotų būgnų simbolių taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu su kiekvienu sukimu yra galimybė, kad 2 atsitiktiniai būgnai lošimo etape bus sinchronizuoti ir identiški vienas kitam, bei padidins galimybę suformuoti laimėjimo simbolių kombinacijas.

Specialiosios funkcijos – išsiplečiantis pakaitinis

- Pagrindinio lošimo metu, kai laukinis simbolis atsiras ant sinchronizuotų būgnų, jis išsiplės ir užpildys visą būgną.

Rizikos funkcija

- Suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją, bus rodomas lošimo ekranas, suteikiantis šansą laimėti iki 50 nemokamų sukimų.
- Galima pasirinkti likti su esamu nemokamų sukimų skaičiumi arba rizikuoti jų dalimi spaudžiant rizikos mygtuką, norint laimėti daugiau nemokamų sukimų.
- Sėkmingo lošimo atveju lošėjas gaus nurodytą skaičių nemokamų sukimų, vėliau lošėjas gali rinktis lošti dar kartą arba likti su esamu nemokamų sukimų skaičiumi. Jei lošėjas pasiekia 50 nemokamų sukimų skaičių, lošti (rizikuoti) toliau nebebus galima. Jei rizikos lošimas nesėkmingas, lošėjas gaus nemokamų sukimų skaičių, nurodytą ant pralaimėjusio žetono, ir rizikos lošimas pasibaigs.

Ugnies karalienė („Queen of Fire“)

1871. Ugnies karalienė („Queen of Fire“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinių („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus Nemokamų sukimų ir Bonus simboliams.
- Už bet kokius 5 Laukinius („Wild“) simbolius laimančioje eilėje bus išmokamas statymas x2000 už lošimo eilę.

Bonus taisyklės:

- 3 ar daugiau Bonus simbolių aktyvuoja Bonus lošimo funkciją.
- Bonus funkcija bus pradėta su 3 sukimais.
- Matuoklis papildomas kiekvieną kartą surenkant laimančius simbolius.
- Lošėjui surinkus 5 laimingus simbolius, užpildoma 1 atkarpa matuoklyje ir laimėjimas yra padidinamas. Lošėjui surinkus +1 simbolius, suteikiama papildomu Nemokamų sukimų.
- Pasibaigus sukimams, laimėjimas yra išmokamas atitinkamai nuo kiek atkarpų buvo užpildyta matuoklyje funkcijos metu.

Nemokamų sukimų funkcija

- 3 arba daugiau Nemokamo sukimo simbolių suteikia 10 Nemokamų sukimų.
- Per Nemokamus sukimus 1–3 Grupuoti Laukiniai („Stacked Wild“) simboliai atsiras atsitiktinėse būgnų vietose kiekvieno sukimo metu ir padidins laimėjimo galimybes.
- Aktyvavus Nemokamų sukimų funkciją, bus siūloma spėti, kad gauti daugiau Nemokamų sukimų. Jei spėjimas nepavyks, suteikiama mažiau Nemokamų sukimų negu funkcijos pradžioje.
- Lošėjas gali pasirinkti esamą Nemokamų sukimų sumą arba rizikuoti jų dalimi spaudę lošimo mygtuką, kad laimėtų daugiau Nemokamų sukimų.
- Su kiekvienu kartu, kai spėjimas teisingas, galima spėti toliau, kol atspėjama neteisingai.
- Jei lošėjas pasiekia 50 nemokamų sukimų, spėti nebebus galima. Jei spėjimas neteisingas, lošėjas gaus nemokamų sukimų skaičių, nurodytą ant pralaimėjusio žetono, ir negalės spėti pakartotinai.

Susinchronizuotų būgnų simbolių taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu su kiekvienu sukimu yra galimybė, kad 2 atsitiktiniai būgnai lošimo etape bus sinchronizuoti ir identiški vienas kitam, bei padidins galimybę suformuoti laimančių simbolių kombinacijas.

Ledo karalienė („Queen of Ice“)

1872. Ledo karalienė („Queen of Ice“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų ir Bonus simbolius.
- Už 5 Laukinius („Wild“) simbolius laimėjimų eilutėje išmokama x2000 statymo sumos.

Nemokamų sukimų funkcija:

- 3 arba daugiau Nemokamo sukimo simbolių suteikia 10 Nemokamų sukimų.
- Per Nemokamus sukimus 1–3 Grupuoti Laukiniai („Stacked Wild“) simboliai atsiras atsitiktinėse būgnų vietose kiekvieno sukimo metu ir padidins laimėjimo galimybes.
- Aktyvavus Nemokamų sukimų funkciją, bus siūloma spėti, kad gauti daugiau Nemokamų sukimų. Jei spėjimas nepavyks, suteikiama mažiau Nemokamų sukimų negu funkcijos pradžioje.
- Lošėjas gali pasirinkti esamą Nemokamų sukimų sumą arba rizikuoti jų dalimi spaudę lošimo mygtuką, kad laimėtų daugiau Nemokamų sukimų.
- Su kiekvienu kartu, kai spėjimas teisingas, galima spėti toliau, kol atspėjama neteisingai.
- Jei lošėjas pasiekia 50 nemokamų sukimų, spėti nebebus galima. Jei spėjimas neteisingas, lošėjas gaus nemokamų sukimų skaičių, nurodytą ant pralaimėjusio žetono, ir negalės spėti pakartotinai.

Bonus lošimo funkcijos taisyklės:

- 3 ar daugiau Bonus simbolių aktyvuoja Bonus lošimą.

- Bonus funkcija prasideda su 3 sukimais.
- Matuoklis papildomas kiekvieną kartą surenkant laimėjimus simbolius.
- Lošėjui surinkus 5 laimingus simbolius, užpildoma 1 atkarpa matuoklyje ir laimėjimas yra padidinamas. Lošėjui surinkus +1 simbolius, suteikiama papildomu Nemokamų sukimų.
- Pasibaigus sukimams, laimėjimas yra išmokamas atitinkamai nuo kiek atkarpų buvo užpildyta matuoklyje funkcijos metu.

Susinchronizuotų būgnų funkcijos taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu su kiekvienu sukimu yra galimybė, kad 2 atsitiktiniai būgnai lošimo etape bus sinchronizuoti ir identiški vienas kitam, bei padidins galimybę suformuoti laimėjimų simbolių kombinacijas.

Išsiplečiančių Laukinių („Expanding Wilds”) funkcijos taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu, kai Laukinis („Wild”) simbolis atsiras ant sinchronizuotų būgnų, jis išsiplės ir užpildys visą būgną.
- Už bet kokius 5 Laukinius („Wild”) simbolius laimėjimo eilėje bus išmokamas statymo sumos x2000 už eilę.

Seto karaliavimas („Reign of Seth“)

1873. Seto karaliavimas („Reign of Seth“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinis („Wild“) simbolis

- Už 3–4 laukinius simbolius išmokama tik tada, kai kartu išsukamas ir sklaidos („Scatter“) simbolis.
- Laukinis simbolis prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus sklaidos simbolius.

Papildomi laukiniai simboliai

- Sukantis būgnams lošime gali pasirodyti 4–7 laukiniai simboliai, kurie suteiks daugiau galimybių laimėti.

Premijinis lošimas

- 6 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvins premijinį lošimą.
- šią funkciją suaktyvinę simboliai ekrane liks užrakinti.
- Premijinis lošimas prasidės su 3 sukimais.
- Kai visos tuščios būgnų vietos užpildomos sklaidos simboliais arba kai nebelieka suteiktų sukimų, premijinis lošimas baigiamas.
- Per kiekvieną sukimą tuščios vietos gali atsitiktine tvarka suteikti papildomus laimėjimus ar laimėjimo daugiklius.

Ugnies ietis („Spear of Fire“)

1874. Ugnies ietis („Spear of Fire“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €450 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Specialūs simboliai - nemokami sukimai

- 3 arba daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suaktyvins nemokamų sukimų funkciją.
- 3 sklaidos simboliai suteiks 10 nemokamų sukimų.
- 4 sklaidos simboliai suteiks 25 nemokamus sukimus.
- 5 arba daugiau – iki 100 nemokamų sukimų.

Specialūs laukiniai simboliai („wild“)

- „Wild“ simbolis prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus sklaidos simbolį.

Medūzos istorija („Story of Medusa II“)

1875. Medūzos istorija („Story of Medusa II“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €800 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Specialūs simboliai - nemokami sukimai

- 3 arba daugiau sklaidos („Scatter“) simbolių suaktyvins nemokamų sukimų funkciją.
- 3 sklaidos simboliai suteiks 10 nemokamų sukimų.
- 4 sklaidos simboliai suteiks 25 nemokamus sukimus.
- 5 arba daugiau – iki 100 nemokamų sukimų.

Specialūs laukiniai simboliai („wild“)

- „Wild“ simbolis prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus sklaidos simbolį.

Pašėlusi beždžionė („Wacky Monkey“)

1876. Pašėlusi beždžionė („Wacky Monkey“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €180
- Didžiausias laimėjimas: €180 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos („Scatter“) simbolius.

Sklaidos („Scatter“) simbolio taisyklės:

- Sklaidos („Scatter“) simbolis išmoka bet kokioje pozicijoje ir suteikia daugiklį atitinkamai pagal nustatyta statymo sumą.

Vilkolakis: medžioklė („Warewolf - The Hunt“)

1877. Vilkolakis: medžioklė („Warewolf - The Hunt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukiniai simboliai („Wild“)

WILD simbolis prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus premijos („Bonus“) ir nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

Nemokami sukimai

- 3 arba daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių aktyvins nemokamus sukimus.

Specialiosios funkcijos - atskaitos laukiniai simboliai („Countdown Wild“)

- Jei lošime yra atskaitos laukinių simbolių, būgnams sustojus, bus įjungiamas pakartotinio sukimo režimas.
- Atskaitos laukiniai simboliai šio režimo metu išliks savo pozicijose per kitą pakartotinį sukimą, o jame atvaizduotas skaitliukas sumažės vienetu.
- Kai lošime nebeliks atskaitos laukinių simbolių su skaitikliu, didesniu už 1 arba lygiu 1, pakartotinio sukimo režimas baigsis.

Specialiosios funkcijos – paslaptingieji („Mystery“) simboliai

- Jei lošimo automate yra paslaptingųjų („Mystery“) simbolių, sustojus būgnams, jie atskleis kitą atsitiktinį simbolį (juo negali būti premijos („Bonus“), laukiniai („Wild“) ir nemokamų sukimų („Free Spins“) simboliai).

Specialiosios funkcijos - nemokami sukimai

- 3 arba daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių aktyvins nemokamų sukimų lošimą.
- Tik per nemokamus sukimus laukinis simbolis išsiplės viename iš būgnų ir ten liks iki nemokamų sukimų pabaigos.

Specialiosios funkcijos - premijinis lošimas

- 3 arba daugiau premijos („Bonus“) simbolių aktyvins premijos lošimo funkciją.
- Per premijinį lošimą bus pateikiamas 3 lygių laimingasis ratas ir bus suteikiami 3 bandymai pasukti ratą ir laimėti tokius laimėjimus kaip laimėjimo daugikliai, papildomi sukimai ar lošimo lygio padidinimas.
- Jei laimimas lygio padidinimas, patenkama į laimingojo rato vidinį lygį, kuriame laimėjimai yra vertingesni.
- Be to, per lygio padidinimą suteikiamas papildomas sukimas.

- Išnaudojus visus sukimus premijos lošimas baigiamas.

Vilko iltis: gilus miškas („Wolf Fang - Deep Forest“)

1878. Vilko iltis: gilus miškas („Wolf Fang - Deep Forest“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukiniai simboliai („Wild“)

- Laukiniai simboliai prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

Specialūs simboliai - nemokami sukimai

- 3 arba daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių aktyvina nemokamus sukimus.

Specialūs funkcijos - nemokami sukimai

- Galima pasirinkti vieną iš 2 nemokamų sukimų parinkčių:
- 20 nemokamų sukimų, kai visi vidutinės vertės simboliai atsiranda kaip 1X2 dydžio simboliai.
- 10 nemokamų sukimų, kai visi vidutinės vertės simboliai atsiranda kaip 1X3 dydžio simboliai.
- Per nemokamus sukimus 3 arba daugiau nemokamų sukimų simbolių suaktyvins papildomus 5 sukimus.

Vilko iltis: aukso smėliai („Wolf Fang - Golden Sands“)

1879. Vilko iltis: aukso smėliai („Wolf Fang - Golden Sands“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukiniai simboliai („Wild“)

- Laukiniai simboliai prilygsta bet kuriam simboliui, išskyrus nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolius.

Specialūs simboliai - nemokami sukimai

- 3 arba daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) simbolių aktyvina nemokamus sukimus.

Specialūs funkcijos - nemokami sukimai

- Galima pasirinkti vieną iš 2 nemokamų sukimų parinkčių:
- 20 nemokamų sukimų, kai visi vidutinės vertės simboliai atsiranda kaip 1X2 dydžio simboliai.
- 10 nemokamų sukimų, kai visi vidutinės vertės simboliai atsiranda kaip 1X3 dydžio simboliai.
- Per nemokamus sukimus 3 arba daugiau nemokamų sukimų simbolių suaktyvins papildomus 5 sukimus.

Vilko iltis („Wolf Fang“)

1880. Vilko iltis („Wolf Fang“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis išmoka kaip bet kuris kitas simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Už 5 Laukinius („Wild“) simbolius laimėjimų eilutėje išmokama x1000 statymo sumos.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- 3 ar daugiau Nemokamų Sukimų simbolių aktyvuoja Nemokamų Sukimų funkciją.
- Nemokami Sukimai gali būti aktyvuoti iš naujo.
- Aktyvavus Nemokamų Sukimų funkciją, pristatomi du pasirinkimai:
  - 20 nemokamų sukimų, kurių metu vidutinės vertės simboliai išsisuks būgnuose kaip 1x2 simboliai.
  - 2) 10 nemokamų sukimų, kurių metu vidutinės vertės simboliai išsisuks būgnuose kaip 1x3 simboliai.
- Nemokamų Sukimų lošimo etapo metu, 3 ar daugiau Nemokamų Sukimų simbolių išsisukusių būgnuose suteiks papildomus 5 nemokamus sukimus su tuo pačiu pasirinkimu ir statymo suma, kuri aktyvavo funkciją.

Siautėjimo knyga („Book of Rampage“)

1881. Siautėjimo knyga („Book of Rampage“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Sklaidos Laukinis („Scatter Wild“) simbolis yra Laukinis („Wild“) ir Sklaidos („Scatter“) simbolis viename. Jei 3 ir daugiau Sklaidos Laukiniai („Scatter Wilds“) simboliai atsiranda lošimo lange - išmokamas laimėjimas: 3 Sklaidos Laukiniai („Scatter Wilds“) simboliai – suteikiamas 2x daugiklis, 4 - 25x daugiklis, 5 - 250x daugiklis ir suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- Kai suteikiami Nemokami sukimai, lošėjui pasirodo lošimo langas su visais simboliais, išskyrus Sklaidos Laukinį („Scatter Wild“) simbolį. Nemokamų sukimų funkcijos metu gali būti suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, išsiplečiantys simboliai gali išsiplėsti naujuose lošimo linijose.

Pusdieviai 3 („Demi Gods III“)

1882. Pusdieviai 3 („Demi Gods III“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €180 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei daugiau nei vienoje aktyvioje laimėjimo eilutėje susidaro laiminti kombinaciją, laimėjimai sumuojami.

Laukinio („Wild“) simbolio taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis yra skaičiuojamas kaip visi kiti simboliai, išskyrus Bonus simbolį.
- 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę.

Nemokamų Sukimų funkcijos taisyklės:

- 3 ar daugiau pilni išskaidyti Bonus simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Kiekvieną kartą, kai vėl yra aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, pasiekiamas kitas nemokamų sukimų lygis. Iš viso yra 9 lygiai:
  - 1 lygis („Nifleheim“) – kiekvieną kartą, kai yra sudaroma nauja laiminti kombinacija, yra suteikiamas papildomas Persukimas („Respin“). Laimėjimo kombinacijoje dalyvaujantis simboliai išlieka būgnuose, o kiti yra pašalinami ir pakeičiami kitais naujais simboliais. Persukimai tęsiasi, kol nebegali būti sudaromos naujos laimėjimo kombinacijos. Lošimas išmoka tik už paskutinį Persukimą („Respin“).

- 2 lygis („Muspleheim“) – kiekvieną kartą, kai išsiplėtęs Laukinis („Wild“) simbolis išsisuka būgnuose, suteikiamas Persukimas („Respin“). Persukimas („Respin“) gali būti aktyvuotas iš naujo. 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę. Ši funkcija galioja tik nuo 1 iki 4 būgnų.
- 3 lygis („Helheim“) – kiekvieną kartą, kai sukimas yra užsibaigia be jokių laimėjimų, aktyvuojamas Persukimas („Respin“), kuris garantuoja laimėjimą. Persukimas („Respin“) gali būti aktyvuotas iš naujo.
- 4 lygis („Nidavellir“) – kol būgnai sukasi, nuo 3 iki 5 papildomų Laukinių („Wild“) simbolių yra pridedami ant būgnų, tokiu būdu padidinant galimybę laimėti.
- 5 lygis („Alfheim“) – kol būgnai sukasi, yra galimybė, jog Lipnus Laukinis („Sticky Wild“) simbolis atsiras ant būgnų. Lipnūs Laukiniai („Sticky Wild“) simboliai išlieka būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos. 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę.
- 6 lygis („Vanheim“) – kiekvieną kartą, kai yra sudaroma laiminti kombinacija, aktyvuojamas Persukimas („Respin“), kurio metu būgnai juda viena eile į apačią ir nauja eilė viršuje yra atskleidžiama. Persukimas („Respin“) gali būti aktyvuojamas iš naujo.
- 7 lygis („Jotunheim“) – kiekvieną kartą, kai būgnuose išsisuka Laukinis („Wild“) simbolis – jis išsiplėčia ir užpildo visą būgną, tokiu būdu sudarant galimybę laimėjimui. 5 Laukiniai („Wild“) simboliai vienoje laimėjimo linijoje išmoka 300x statymo sumos, kas eilutę.
- 8 lygis („Midgard“) – kiekvieno sukimo metu du būgnai yra susinchronizuojami ir gali išsukti identiškus simbolius abiejuose būgnuose.
- 9 lygis („Asgard“) – su kiekvienu sukimu yra galimybė, jog bus suteiktas laimėjimo daugiklis arba papildomi nemokami sukimai. Laimėjimo daugikliai gali būti 2x arba 3x.
- Vertė, kuri yra taikoma nemokamų sukimų metu yra tokia pati, kaip ir statymas kuris aktyvavo nemokamų sukimų funkciją.

Didžiojo ešerio Kalėdų šventė („Big Bass Christmas Bash“)

1883. Didžiojo ešerio Kalėdų šventė („Big Bass Christmas Bash“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų loši-mas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Žvejo simbolis yra laukinis simbolis. Jis atsiranda ant visų būgnų per NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošimą.
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus SCATTER (išsklaidantį) simbolį.

Sklaidos simbolis

- Žuvies simbolis yra sklaidos simbolis. Atsiranda ant visų būgnų.

Pinigų simbolis

- Žuvies simboliai taip pat yra PINIGŲ simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvies simbolis gauna atsitiktinę laimėjimo vertę, kuri gali būti laimima NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcijoje.
- Galimos vertės yra: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendro statymo.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 arba daugiau SCATTER (išsklaidymo) simbolių, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija.
- 5x SCATTER simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- 4x SCATTER simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- 3x SCATTER simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 SCATTER simboliai, o trečiasis neišsukamas, yra tikimybė, kad atsitiktinė funkcija į ekraną atneš dar vieną simbolį:
- Atsitiktinai, jei ekrane esantys SCATTERS simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnai su SCATTERS simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be SCATTERS sukami iš naujo.
- Atsitiktine tvarka kablys gali ištraukti vieną iš būgnų ir atskleisti kitą SCATTER simbolį.
- Prieš prasidedant lošimui, atsitiktine tvarka pasirenkami nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie taikomi tolesniame lošime:
- DAUGIAU ŽUVIES - per vėlesnį nemokamų sukimų lošimą ant būgno juostų atsiranda daugiau žuvies simbolių.
- DAUGIAU ŽVEJŲ - tolesnio nemokamų sukimų lošimo metu būgno juostose atsiranda daugiau WILD simbolių.
- DAUGIAU DINAMITŲ, KABLIŲ IR BAZUKŲ - lošimo metu padidėja tikimybė išsukti dinamito, kablio ar bazukos sukimo funkciją. PALEIDIMAS IŠ 2 LYGIO - lošimas pradedamas nuo 2 progresinės funkcijos lygio.
- +2 SUKIMAI - tolesnis lošimas prasideda nuo 2 papildomų nemokamų sukimų nuo pradžios, o po kiekvieno pakartotinio sukimo pridedami dar 2 sukimai.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcijos metu kiekvienas WILD (laukinis) simbolis taip pat surenka visas vertes iš PINIGŲ simbolių ekrane.
- Visi WILD (laukiniai) simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kas 4 surinktas WILD simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o PINIGŲ simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.
- Suaktyvinami sukimai yra žaidžiami pasibaigus praėjusios partijos nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima įjungti iš naujo.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti žuvies PINIGŲ simboliai, kai naudojama dinamito sukimo funkcija.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žuvies simbolių, bet nėra žvejo, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų žvejo simboliai.
- Taip pat atsitiktiniu būdu, kai ekrane yra žvejų simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti bazukos animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus žvejų simbolius, gali būti pakeisti į kitus.
- Funkcijas metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.

- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4 arba 5 SCATTERS simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Ašmenys ir iltys („Blade & Fangs“)

1884. Ašmenys ir iltys („Blade & Fangs“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 234 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

Sklaidos (SCATTER) simbolis

- Jis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Už jį mokama tik pagrindiniame lošime:

243 būdai laimėti

- Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę greta esančių simbolių kombinacijas.

DAUGIKLIO simboliai:

- +1x DAUGIKLIS - šis simbolis gali pasirodyti viršutinio ekrano 1 būgne.
- x2 DAUIGKLIS - šis simbolis gali pasirodyti apatinio ekrano 5 būgne.
- Kai per pagrindinio lošimo sukimą vienu metu išsukami abu DAUGIKLIO simboliai, abu ekranai susijungia į vieną 6x5 tinklelį ir suteikiamas pakartotinis sukimas. Per pakartotinį apsisukimą suteikiamas x2 daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams.
- Jei pakartotinio sukimo metu išsukamas +1x DAUGIKLIO simbolis, bendrasis daugiklis padidėja 1x. Jei išsukamas x2 DAUGIKLIO simbolis, bendras daugiklis padidėja x2.
- Pasibaigus pakartotiniam sukimui, visi laimėjimai padauginami iš bendro daugiklio.
- Po pakartotinio sukimo lošimas vėl padalijamas į du 5x3 ekranus.

Nemokami sukimai

- Jei bet kuriame iš dviejų ekranų išsukama 3 ar daugiau simbolių SCATTER, prasidės NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošimas ir gaunami 8 nemokami sukimai.
- Šis lošimas visada žaidžiamas sujungtame 6x5 ekrane.
- Šio lošimo metu veikia bendras daugiklis, taikomas visiems laimėjimams. Daugiklis prasideda nuo 1x ir kiekvieną kartą, kai išsukamas simbolis +1x DAUGIKLIS, prie jo pridedamas +1x, o kai išsukamas simbolis x2 DAUGIKLIS, jo vertė dauginama iš x2.
- Per lošimą išsukus 3 ar daugiau SCATTER simbolių, vėl suaktyvinama funkcija ir gaunami 4 papildomi nemokami sukimai.
- Funkcijas metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4, 5 arba 6 SCATTER simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Liepsnojantys laukiniai megaways („Blazing Wilds Megaways“)

1885. Liepsnojantys laukiniai megaways („Blazing Wilds Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis
- Laukinis (WILD) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius išskyrus SCATTER.
- Jis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Sklaidos simbolis
- Sklaidos (SCATTER) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Rodoma tik pagrindinio lošimo metu.

Būdai laimėti
- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę didėjančiomis bet kokio dydžio simbolių kombinacijomis.
- Būgnai nuo 1 iki 6 gali turėti iki 7 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117649.

Kritimo funkcija
- GRIŪTIES FUNKCIJA reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokamos laimančios kombinacijos ir visi laimintys simboliai išnyksta.
- Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio paties dydžio kaip ir pradinis sukimo rezultatas prieš griūtį.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kratymo rezultatas.
- Visi laimėjimai pridedami prie žaidėjo balanso po visų kratinių rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Išsiplečiantis laukinis simbolis
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas WILD simbolis, vertikaliai, virš pradinio simbolio, iki pat ekrano pabaigos pridedama daugiau WILD.
- Išsiplėtus krūvai, jos viršuje atsiranda daugiklis, lygus ant to būgno esančių WILD kiekiui.
- Daugiklis taikomas visiems per WILD einantiems laimėjimams. Jei ekrane vienu metu yra daugiau daugiklių, jie dauginasi tarpusavyje.
- Po kiekvienos griūties, jei laimančiose kombinacijose naudojami jas sukėlę WILD, daugikliai pašalinami.

Nemokami sukimai
- Išsukus 4, 5 arba 6 SCATTER simbolius bet kurioje ekrano vietoje, suaktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir gaunami 15, 20 arba 25 nemokami sukimai.

- Per lošimą visi daugikliai, kuriuos sukuria IŠSIPLEČIANTYS WILD, yra dvigubai didesni už kiekviename būgne esančių WILD skaičių.
- Funkcijas negali būti aktyvintos
- Funkcijas metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4, 5 arba 6 SCATTER simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Ugnies pilis („Castle of Fire“)

1886. Ugnies pilis („Castle of Fire“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 920 000

Taisyklės:

PASLAPTIES SIMBOLIS

- PASLAPTIES simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- Kai išsukami PASLAPTIES simboliai, jie visi virsta tuo pačiu atsitiktiniu mokamu simboliu, išskyrus sklaidos (SCATTER).
- Kai taip atsitinka, kiekvienas iš jų atsitiktine tvarka virsta 1, 2 arba 3 to paties mokamo simbolio egzemplioriais, todėl gali padidėti laimėjimo būdų skaičius.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau SCATTER simbolių bus suaktyvinta NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija ir laimėta 12 nemokamų sukimų.
- Per lošimą išsuktas PASLAPTIES simbolis lieka fiksuotas ekrane iki lošimo pabaigos.
- Po kiekvieno sukimo visi šiuo metu ekrane esantys PASLAPTIES simboliai atsitiktinai virsta 1, 2 arba 3 to paties atsitiktinio išmokėjimo simbolio egzemplioriais.
- Funkcijas negali būti aktyvintos
- Funkcijas metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4, 5 arba 6 SCATTER simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Olimpo vartai 1000 („Gates of Olympus 1000“)

1887. Olimpo vartai 1000 („Gates of Olympus 1000“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

Sklaidos (SCATTER) simbolis

- SCATTER simbolis randamas ant visų būgnų. SCATTER išmoka ant bet kurios pozicijos.

Kritimo funkcija

- KRITIMO FUNKCIJA reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjimo kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į žaidėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.

Daugiklio simboliai

- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir NEMOKAMŲ SUKIMŲ režimais.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas DAUGIKLIO simbolis, jis įgyja atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 1000x.
- Galimos vertės yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x arba 1000x bendro statymo.
- Kai griūties seka baigiasi, visos DAUGIKLIO simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ FUNKCIJA suteikiama, kai 4 arba daugiau SCATTER (išsklaidymo) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Kai NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošime išsukamas DAUGIKLIO simbolis ir sukimas laimi, DAUGIKLIO vertė pridedama prie bendro daugiklio.
- Viso lošimo metu, kai išsukamas naujas DAUGIKLIO simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau SCATTER simbolių gaunami NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMO metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMO metu naudojami specialūs būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 4 SCATTER simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Šibalbos vartai („Gates of Xibalba“)

1888. Šibalbos vartai („Gates of Xibalba“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Sklaidos (SCATTER) simbolis

- SCATTER simbolis randamas ant visų būgnų.
- SCATTER simbolis išmoka ant bet kurios pozicijos.

Kritimo funkcija

- KRITIMO FUNKCIJA reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusios kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į žaidėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.

Daugiklio simboliai

- Tai yra daugiklio simboliai. Jie yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir NEMOKAMŲ SUKIMŲ režimais.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas DAUGIKLIO simbolis, jis įgyja atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 100x.
- Kai griūties seka baigiasi, visos DAUGIKLIO simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ FUNKCIJA suteikiama, kai 4 arba daugiau SCATTER (išsklaidymo) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Jei išsukami 4, 5 arba 6 SCATTER simboliai, bus suaktyvinta atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošime yra progresyvi funkcija. Ji pradedama nuo 1 lygio ir kiekvieną kartą, kai išsukami daugiklio simboliai, jie renkami į matuoklį, lošimo lygis pakeliamas iki tam tikros ribos, o kiekviename lygyje galimos tik tam tikros daugiklio simbolių reikšmės, kaip nurodyta toliau:
- 1 lygis - prieš surenkant 6 DAUGIKLIO simbolius. 1 lygyje DAUGIKLIO simboliai gali išsukti nuo 2x iki 100x.
- 2 lygis - prasideda surinkus 6 DAUGIKLIO simbolius. 2 lygyje DAUGIKLIO simboliai gali išsukti nuo 8x iki 100x.
- 3 lygis - prasideda surinkus dar 5 DAUGIKLIO simbolius. 3 lygyje DAUGIKLIO simboliai gali išsukti nuo 15x iki 100x.
- 4 lygis - prasideda surinkus dar 4 DAUGIKLIO simbolius. 4 lygyje DAUGIKLIO simboliai gali išsukti nuo 50x iki 100x. Po 4 lygio pakilti nebegalima, o visi vėlesni nemokami sukimai žaidžiami 4 lygyje.
- Kai NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMO metu išsukami 3 ar daugiau simbolių SCATTER, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMO metu naudojami specialūs būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMAS gali būti iš karto paleistas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus. Kai įjungta 25x privalomo ante statymo funkcija, funkcija PIRKTI NEMOKAMUS SUKIMUS yra išjungta.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošimą galima nusipirkti 4 būdais:
- Sumokėjus 100x bendro statymo praleidžiant lošimą, kuris prasideda nuo 1 lygio.
- Sumokėjus 200x bendro statymo praleidžiant lošimą, kuris garantuotai prasideda nuo 2 lygio.
- Sumokėjus 400x bendro statymo praleidžiant lošimą, kuris garantuotai prasideda nuo 3 lygio.
- Sumokėjus 500x bendro statymo praleidžiant lošimą, kuris garantuotai prasideda nuo 4 lygio.
- Perkant NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošimą, per sukimą, kuris suaktyvino funkciją, gali būti išsuktas atsitiktinis SCATTER simbolių skaičius, pasirinkus bet kurį iš variantų.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Brangakmenių kasykla („Gemine“)

1889. Brangakmenių kasykla („Gemine“) – tai 8x8 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- WILD (laukinis) simbolis ir jis pakeičia kitus simbolius.
- Atsiranda tik kaip LAUKINIO KALNAKASIO ir LAIMINGO KALNAKASIO funkcijų dalis. Tas pats WILD simbolis gali būti prijungiamas prie kelių laimėjimų kombinacijų su skirtingais simboliais.

Kratymo funkcija

- KRATYMO FUNKCIJA reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėtos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Griūtys tęsis, kol nebebus laimėjimų kombinacijų arba sukimo funkcijos neatsiras kaip griūties rezultatas.
- Visos pergalės pridedamos prie žaidėjo balanso, kai buvo sužaisti visi kratiniai, atsirandantys dėl pagrindinio sukimo.

Sukimo funkcijos

- Baziniame lošime 5 specialios spalvos žymekliai, po vieną iš kiekvieno tipo, atsiranda už simbolių atsitiktinėse kiekvieno sukimo vietose.
- Kai laimėjimas įvyksta virš pažymėtos vietos, jis suaktyvina specialią funkciją, priklausomai nuo ženklo spalvos.
- Mėlyna žyma laimi KALNAKASYBĄ. Kai visos griūtys dėl esamo sukimo baigiamos, ekranas išvalomas nuo visų simbolių ir ekrane pradeda atsirasti nauji simboliai.
- Rožinės žymos atveju laimimas LAUKINIS KALNAKASYS. Kai baigsis visos griūtys, kurias sukėlė esamas sukimas, visi vieno atsitiktinio simbolio atvejai ekrane pakeičiami į Wild simbolį.

- Geltonos žymos atveju suteikiami KVADRATAI. Kai baigsis visos griūtys, kurias sukėlė esamas sukimas, atsitiktinis 2x2 tų pačių simbolių blokas pridedamas atsitiktinėse padėtyse ekrane.
- Raudonos žymos atveju suteikiami SUPER BRANGAKMENIAI. Kai baigsis visos griūtys, kurias sukėlė esamas sukimas, atsitiktinis 3x3, 4x4 arba 5x5 to paties simbolio blokas pridedamas į atsitiktinę padėtį ekrane.
- Žalias ženklas yra LAIMINGO KALNAKASIO. Pasibaigus visoms dabartinio sukimo griūtims, atsitiktinėse pozicijose ekrane atsiranda nuo 5 iki 15 WILD simbolių.
- Jei kelios funkcijos laimimos tuo pačiu sukimu, jos apmokamos toliau nurodyta fiksuota seka: KALNAKASYBĄ, LAUKINIS KALNAKASYS, KVADRATAI, SUPER BRANGAKMENIAI, LAIMINGAS KALNAKASYS.

Brangakmenių funkcija

- Su kiekvienu sukimu laimėjimų simbolių skaičius, kuris sprogo per griūtis, yra suskaičiuojamas ir papildomas BRANGAKMENIŲ FUNKCIJA matuoklis. Kai pasiekiamas tam tikras simbolių skaičius, suaktyvinama BRANGAKMENIŲ FUNKCIJA.
- Matuoklis grįžta į nulį, kai nėra laimėjimų simbolių sprogimų po griūties.
- Surinkus 114 taškų iš pagrindinio lošimo sukimo su griūtimis ir sukimo funkcijomis, kurios suaktyvina BRANGAKMENIŲ FUNKCIJĄ. Funkcija prasideda, kai baigiasi visos esamo sukimo griūtys ir sukimo keitikliai.
- Funkcija pradedama nuo 1 lygio. Funkcijos metu kiekviename lygyje visi sukimo keitikliai yra garantuojami žaidimui kartą per lygį nustatyta seka ir visų laimėjimų daugiklis pradedamas nuo x2.
- Surinkus pakankamai laimėjimų simbolių per kiekvieną lygį pereinama į kitą lygį.
- 2 lygis – surinkus 116 laimėjimų simbolių. 2 lygyje žaidžiama su 6x laimėjimo daugikliu.
- 3 lygis – surinkus 120 laimėjimų simbolių. 3 lygyje žaidžiama su 9x laimėjimo daugikliu.
- 4 lygis – surinkus 124 laimėjimus simbolius. 4 lygyje žaidžiama su 12x laimėjimo daugikliu.
- 5 lygis – surinkus 132 laimėjimus simbolius. 5 lygyje žaidžiama su 15x laimėjimo daugikliu.
- Funkcija pasibaigia, kai nepakanka laimėjimų simbolių, kurie buvo renkami iš anksto kitam lygiui arba visos sukimo funkcijos nuo 5 lygio yra sužaistos.

Brangakmenių pirkimo funkcija

- BRANGAKMENIŲ FUNKCIJA gali būti iškart suaktyvinta iš pagrindinio lošimo nusiperkant ją už 100X esamo bendro statymo. Nusipirkta funkcija prasidės, kai baigsis visos griūtys ir sukimo funkcijos pagrindinio lošimo sukime, kuris suaktyvino tas griūtis ir funkcijas.
- Norint kilti lygiais nupirktame BRANGAKMENIŲ FUNKCIJA lošime, reikia rinkti laimėjimus simbolius kaip nurodyta toliau:
- 2 lygis – surinkus 116 laimėjimų simbolių. 2 lygyje žaidžiama su 6x laimėjimo daugikliu.
- 3 lygis – surinkus 120 laimėjimų simbolių. 3 lygyje žaidžiama su 9x laimėjimo daugikliu.
- 4 lygis – surinkus 124 laimėjimus simbolius. 4 lygyje žaidžiama su 12x laimėjimo daugikliu.
- 5 lygis – surinkus 132 laimėjimus simbolius. 5 lygyje žaidžiama su 15x laimėjimo daugikliu.

Sėkmė ir fortūna („Good Luck & Good Fortune“)

1890. Sėkmė ir fortūna („Good Luck & Good Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €252 000

Taisyklės:

Sklaidos (SCATTER) simbolis

- Kai išsukami 2 simboliai SCATTER, už juos išmokama atsitiktinė suma.
- Galimos sumos: 0,1x, 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 5x, 7,5x, 10x, 20x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 1000x bendro statymo.

Laukinis (WILD) simbolis

- Pakeičia visus kitus simbolius išskyrus SCATTER. Visos laimančios kombinacijos, kuriuose yra bent vienas WILD simbolis, dauginami 2x.
- Tik WILD laimančios kombinacijos nėra dauginamos.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 SCATTER simbolius, suaktyvinama funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Prieš pradedant lošimą pasirenkamas atsitiktinis x2, x3, x5 arba x10 daugiklis.
- Daugiklis taikomas visiems per kitą lošimą laimėtiems laimėjimams.
- Už kiekvieną lošimo metu išsuktą WILD suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. 3, 4 arba 5 lošime išsukti SCATTER simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.
- Lošimo metu vidurinė ekrano padėtis atlieka specialią funkciją. Kai toje vidurinėje padėtyje pasirodo WILD simbolis, jis suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus. Jei 3, 4 arba 5 SCATTERS išsukami bet kurioje ekrano vietoje kartu su WILD vidurinėje padėtyje, suteikiama atitinkamai 20, 30 arba 40 papildomų nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4 arba 5 SCATTERS simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Pono varlės auksas („Mr Toad Gold“)

1891. Pono varlės auksas („Mr Toad Gold“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 230 500

Taisyklės:

Laukinis (WILD) simbolis

- WILD simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Kai WILD simbolis gaunamas, jis gali turėti 2x arba 3x atsitiktinį daugiklį. Jei daugiau nei vienas wild (laukinis) simbolis yra laimančios kombinacijos dalis, daugikliai daugina vienas kitą.

Būdai laimėti

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę didėjančiomis bet kokio dydžio simbolių kombinacijomis.
- Būgnai nuo 1 iki 6 gali turėti iki 7 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117649.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Sklaidos (SCATTER) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Surinkus 3 ar daugiau SCATTER simbolius bet kur ekrane aktyvuojamas NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMAS
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMO pradžioje galima pasirinkti vieną iš 2 parinkčių:

Limpančių wild nemokami sukimai

- Priklausomai nuo SCATTER simbolių skaičiaus aktyvavusių funkciją, suteikiamas skirtingas NEMOKAMŲ SUKIMŲ skaičius:
- 6 SCATTERS - 20 nemokamų sukimų, nuo 3 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno
- 5 SCATTERS - 15 nemokamų sukimų, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno
- 4 SCATTERS - 12 nemokamų sukimų, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno
- 3 SCATTERS - 7 nemokamų sukimų, nuo 2 iki 7 limpančių wild ant kiekvieno būgno
- Lošimo metu, kai gaunamas bet kokio dydžio WILD simbolis, jis įgauna 1x, 2x ar 3x daugiklį ir lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos, keičiant dydį kai keičiasi būgnų dydis kituose sukimuose.
- Iki lošimo pabaigos kiekvieno būgno dydis garantuojamas, kad bus toks kiek yra prilipusių WILD prie jos.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcijos metu veikia ypatingi būgnai.

Lyjančių wild nemokami sukimai

- Priklausomai nuo SCATTER simbolių skaičiaus aktyvavusių funkciją, suteikiamas skirtingas NEMOKAMŲ SUKIMŲ skaičius:
- 6 SCATTERS - 30 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime
- 5 SCATTERS - 25 nemokami sukimai su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime
- 4 SCATTERS - 18 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime
- 3 SCATTERS - 15 nemokamų sukimų su iki 6 lyjančių wild kiekviename sukime
- Lošimo metu kiekvieno sukimo metu iki 6 bet kokio dydžio WILD simbolių, nešančių 1x, 2x arba 3x daugiklį, gali būti pridėti ekrane, atsitiktinėse pozicijose.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Žvaigždžių princesė 1000 („Starlight Princess 1000“)

1892. Žvaigždžių princesė 1000 („Starlight Princess 1000“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

Sklaidos (SCATTER) simbolis

- SCATTER simbolis randamas ant visų būgnų.
- SCATTER išmoka ant bet kurios pozicijos.

Kritimo funkcija

- KRITIMO FUNKCIJA reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusios kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į žaidėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.

Daugiklio simboliai

- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir NEMOKAMŲ SUKIMŲ režimais.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas DAUGIKLIO simbolis, jis įgyja atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 1000x.
- Galimos vertės yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x arba 1000x bendro statymo.
- Kai griūties seka baigiasi, visos DAUGIKLIO simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ FUNKCIJA suteikiama, kai 4 arba daugiau SCATTER (išsklaidymo) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Kai NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošime išsukamas DAUGIKLIO simbolis ir sukimas laimi, DAUGIKLIO vertė pridedama prie bendro daugiklio.
- Viso lošimo metu, kai išsukamas naujas DAUGIKLIO simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau SCATTER simbolių gaunami NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMO metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMO metu naudojamos specialios būgnass.

.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 4 SCATTERS simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Kalėdinė cukraus karštligė („Sugar Rush Xmas“)

1893. Kalėdinė cukraus karštligė („Sugar Rush Xmas“) – tai 7 būgnų, 7 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

Sklaidos (SCATTER) simbolis

- SCATTER simbolis atsiranda ant visų būgnų.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėtos kombinacijos yra mokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kratymo rezultatas.
- Visi laimėjimai pridėti į žaidėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.

Daugiklio vietų funkcija

- Sprogus laimėjimui simboliui, jis pažymi savo vietą tinklelyje.
- Antrą kartą sprogus simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogsta dar vienas simbolis, ir neviršija x128.
- Daugiklis taikomas visoms ant jo patekusioms laimėjimo kombinacijoms. Jei toje pačioje laimingoje kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie pridedami vienas prie kito.
- Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos su daugikliais išlieka iki kritimo sekos pabaigos ir panaikinamos, kai nebelieka kritimo.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 SCATTER simbolius bet kur ekrane laimima atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošime pažymėtos vietos ir jų daugikliai išlieka iki lošimo pabaigos ir gali būti didinami per visus nemokamus sukimus.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 SCATTER simbolius bet kurioje ekrano vietoje laimima atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnais.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Kai perkama NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija, gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4, 5, 6 arba 7 SCATTERS simboliai. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

1894. Dideli šunys („The Big Dawgs“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

- Po kiekvieno sukimo išmokamos laimančios kombinacijos ir visi laimintys simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o visos kitos viršuje esančios pozicijos lieka tuščios.
- Griūtis tęsis tol, kol dėl griūties nebeatsiras daugiau laimingų kombinacijų arba kol ekrane nebus visiškai išvalyti simboliai.
- Visi laimėjimai pridedami prie žaidėjo balanso po to, kai sužaidžiamos visos pagrindinio sukimo metu atsiradusios griūtys.
- Išnykus bet kokiai laimančiai kombinacijai su vienu iš šuns simbolių, eilutės viduryje lieka MULTI WILD simbolis. Bet kokia laiminga kombinacija su vienu iš simbolių, vaizduojančių daiktus, palieka WILD simbolį.

Laukinis (WILD) simbolis

- WILD simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Multi laukinis (MULTI WILD) simbolis

- MULTI WILD simbolis pakeičia visus simbolius.
- Kai vienas ar keli iš jų yra laimančios kombinacijos dalis, jos laimėjimas padauginamas iš x2.

Didelis šuo milžiniškas wild simbolis

- Atsitiktinai bet kurio sukimo metu, pradiniame rezultate prieš bet kokią griūtį, ekrane atsitiktinėje padėtyje gali atsirasti 2x2 arba 3x3 DIDELIS ŠUO WILD simbolis.

Ekrano išvalymo daugiklis

- Jei sukimo pabaigoje ir po jo įvykusių griūčių ekrane lieka tik WILD arba MULTI WILD simboliai, kurie patys negali sudaryti jokios laimančios kombinacijos, bendram tos sekos laimėjimui taikomas atsitiktinis x2, x3 arba x5 daugiklis.

Nemokami sukimai

- Žodis ŠUNYS užrašytas ekrane, vidurinėje eilutėje ir būgne, už simbolių. Kai simboliai krenta, atskleidžiamos išvalytose pozicijose esančios raidės.
- Sukimo pabaigoje horizontaliai arba vertikaliai atskleidus žodį ŠUNYS ir visas jo sukeltas griūtis, laimimi PURVINO ŠUNS nemokami sukimai.
- Sukimo pabaigoje horizontaliai ir vertikaliai atskleidus žodį ŠUNYS ir visas dėl jo atsiradusias griūtis, laimi DVIGUBO ŠUNS nemokami sukimai.

Purvino šuns nemokami sukimai

- Lošimas prasideda su 5 nemokamų sukimų.
- Per lošimą kiekvieno atskiro nemokamo sukimo metu visas daugiklis, taikomas visiems tos sekos laimėjimams, prasideda nuo x1 ir po kiekvieno sukimo padidėja x1. Pasibaigus kiekvienam nemokamam sukimui daugiklis grąžinamas į x1.
- Atskleidus žodį ŠUNYS horizontaliai arba vertikaliai per lošimą, sukimo pabaigoje ir visus dėl jo atsiradusias griūtis suaktyvinama funkcija ir laimi 5 papildomi nemokami sukimai.
- Atskleidus žodį ŠUNYS horizontaliai ir vertikaliai lošimo metu, sukimo pabaigoje ir po visų sukimų įvykusių griūčių suaktyvinamas DVIGUBAS ŠUNŲ NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošimas. Šis lošimas bus žaidžiamas dabartinio lošimo pabaigoje. Jei tokiu būdu bus laimėti keli DVIGUBO ŠUNS NEMOKAMŲ SUKIMŲ lošimai, visi jie bus įrašyti į eilę vienas po kito.

- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Dvigubi šuns nemokami sukimai

- Už šį lošimą suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Per lošimą visiems laimėjimams taikomas visas daugiklis, kuris prasideda nuo x1 ir po kiekvienos griūties padidėja x1.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai. Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- NEMOKAMŲI SUKIMŲ lošimas gali būti iš karto suaktyvintas po pagrindinio lošimo.
- Yra dvi galimybės pirkti NEMOKAMUS SUKIMUS:
- Sumokėjus 80x bendro statymo suaktyvinama PURVINO ŠUNS NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija. Per suaktyvinusį sukimą garantuotai atsiras horizontali arba vertikali eilutė su žodžiu ŠUNYS.
- Sumokėjus 250x bendro statymo suaktyvinama DVIGUBO ŠUNS NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkcija. Per suaktyvinusį sukimą garantuotai bus atskleista tiek horizontali, tiek vertikali žodžio ŠUNYS linija.

Drakonų karaliaus metai („Year of the Dragon King“)

1895. Drakonų karaliaus metai („Year of the Dragon King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

Laukinis (WILD) simbolis

- WILD simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Mini lošimo automatų premija

- Atsitiktinai, kiekvieno sukimo metu, atsitiktinių būgnų fonas gali tapti žalias, mėlynas arba raudonas. Jei visi 5 būgnai tampa tos pačios spalvos, suaktyvinama PREMIJOS funkcija.
- Suaktyvinus, lošimo pradžioje pasirodo atsitiktinis skaičius nuo mažiausio 1 iki didžiausio 5 mini lošimo automatai.
- Per lošimą šie mini lošimo automatai sukasi ir sustoja, skirdami prizus už juose pataikiusias laimėjimų kombinacijas.
- Kiekvieną kartą išsukus laimingą kombinaciją, pasuteikiamas dar vienas to mini lošimo automato sukimas. Kai išsukamas nelaimintis rezultatas, tas mini lošimo automatas užrakinamas. Lošimas baigiasi, kai visi mini lošimo automatai užrakinami.
- Mini lošimo automatai turi vieną išmokų eilutę, juose yra tik tušti simboliai ir toliau nurodyti simboliai, dėl kurių gali susidaryti laimėjimo kombinacijos.
- Jei PREMIJĄ suaktyvino 5 žali būgnai, visi mini lošimo automatai turės daugiklį, kuris prasideda nuo x1 už pirmąjį sukimą ir didėja x1 už kiekvieną paskesnį laimėjimo sukimą. Daugiklis taikomas visoms to mini lošimo automato laimingoms kombinacijoms.

- Jei PREMIJA buvo suaktyvinta 5 mėlynais būgnais, visi mini lošimo automatai turės daugiklį, kuris prasideda nuo x2 už pirmąjį sukimą ir didėja x2 už kiekvieną paskesnį laimėjimo sukimą. Daugiklis taikomas visoms to mini lošimo automato laimingoms kombinacijoms.
- Jei PREMIJA būna suaktyvinama 5 raudonais būgnais, visi mini lošimo automatai turės daugiklį, kuris prasideda nuo x5 už pirmąjį sukimą ir didėja x5 už kiekvieną paskesnį laimėjimo sukimą. Daugiklis taikomas visoms to mini lošimo automato laimingoms kombinacijoms.

Premijos pirkimas

- PREMIJOS lošimą galima aktyvuoti jį nusipirkus. Premijos lošimas bus pradėtas po pagrindinio lošimo.
- Yra keturios galimybės įsigyti PREMIJĄ:
- Sumokėjus 60x viso statymo suaktyvinamas PREMIJOS lošimas su 5 žaliais būgnais ir atsitiktinai nuo 1 iki 5 mini lošimo automatų.
- Sumokėjus 140x viso statymo suaktyvinamas PREMIJOS lošimas su 5 mėlynais būgnais ir atsitiktinai nuo 1 iki 5 mini lošimo automatų.
- Sumokėjus 350x viso statymo suaktyvinamas PREMIJOS lošimas su 5 raudonais būgnais ir atsitiktinai nuo 1 iki 5 mini lošimo automatų.
- Sumokėjus 100x viso statymo suaktyvinamas PREMIJOS lošimas su atsitiktiniais žaliais, mėlynais arba raudonais būgnais ir atsitiktiniu skaičiumi nuo 1 iki 5 mini lošimo automatų.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. birželio 13 d. įsakymu Nr. DIE-310

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1896–2.1956 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1896. Laukiniai deimantai („Brilliant Wilds“);
2.1897. Galingoji imperija: laikyti ir laimėti („Mighty Empire: Hold & Win“);
2.1898. Brangioji Panda: laikyti ir laimėti („Precious Panda: Hold & Win“);
2.1899. Eržilo pinigai: laikyti ir laimėti („Colt Cash: Hold & Win“);
2.1900. Fortūnos Magaways kaukės („Masks of Fortune Megaways“);
2.1901. Gustas eina žvejoti („Gus Goes Fishin'“);
2.1902. Bizonų slėnis („Bison Valley“);
2.1903. Krepšinio karalius: laikyti ir laimėti („Basketball King Hold & Win“);
2.1904. Aukso žvilgsnis: Mega laikyti ir laimėti („Gaze of Gold: MEGA Hold & Win“);
2.1905. Pinigų laboratorija Magaways („Cash Lab Megaways“);
2.1906. Didysis actekas („Great Aztec“);
2.1907. Siautėjantis Olimpas Magaways („Olympus Raging Megaways“);
2.1908. Euforija Magaways („Euphoria Megaways“;
2.1909. 25 karštos 7 dobilų jungtys („25 Red Hot 7 Clover Link“);
2.1910. Prabangi Ra knyga: Laimėjimo būdai su ante statymu („Book of Ra deluxe: Win Ways Ante Bet“);
2.1911. Pinigų jungtis – vudu magija („Cash Connection - Voodoo Magic“);
2.1912. Žavios damos bumas („Charming Lady's Boom“);
2.1913. Vyšninis siurprizas („Cherry Surprise“);
2.1914. Buliaus čili („Chilli El Toro“);
2.1915. Kibernetiniai laukiniai („Cyber Wildz“);
2.1916. Deimantų istorijos: Undinėlė („Diamond Tales: The Little Mermaid“);
2.1917. Deimantų istorijos: bjaurusis ančiukas („Diamond Tales: The Ugly Duckling“);
2.1918. Vaisiniai purslai („Fruity Splasher“);
2.1919. Džokerio aukso puodas („Jackpot Joker“);
2.1920. Džokerio vakarėlis 6 („Joker Party 6“);
2.1921. Vandenyno valdovas 10: Laimėjimo kryptys („Lord of the Ocean 10: Win Ways“);
2.1922. Prabangus laimingos damos žavesys 10: Laimėjimo kryptys, ante statymas („Lucky Lady's Charm deluxe 10: Win Ways Ante Bet“);
2.1923. Medūzos aukso mitas („Myth of Medusa Gold“);
2.1924. Atsitiktinis bėgikas VIP+ („Random Runner VIP +“);
2.1925. Jėgos džokeris („Power Joker“);
2.1926. Romeo ir Džuljeta – užtvirtinta bučiniu („Romeo & Juliet - Sealed with a Kiss“);
2.1927. Kalėdų senelio turtai („Santa's Riches“)
2.1928. Baisūs burtai („Spooky Spells“);
2.1929. Ra knyga – Dievo šventykla („Book of Ra - Temple of Gold“);

2.1930. Sprogmenų bėgikas („Bomb Runner“);
2.1931. Disko ritmai („Disco Beats“);
2.1932. Prabangus auksinis vienaragis („Golden Unicorn Deluxe“);
2.1933. Žibintų sėkmė („Lantern Luck“);
2.1934. Sėkmingas durijus („Lucky Durian“);
2.1935. Galingoji Medūza („Mighty Medusa“);
2.1936. Kosmoso kvailiai („Space Goonz“);
2.1937. Atominiai kačiukai („Atomic Kittens“);
2.1938. Prabangi bikini sala („Bikini Island Deluxe“);
2.1939. Tuti fruti vaisiai („Tooty Fruity Fruits“).
2.1940. Papildomi 3 puodynių turtai: Laikyti ir laimėti („3 Pots Riches Extra: Hold and Win“);
2.1941. 3 puodynių turtai: Laikyti ir laimėti („3 Pots Riches: Hold and Win“);
2.1942. 777 karšti laimėjimai, 5 linijos („777 Sizzling Wins 5 lines“);
2.1943. Liepsnojantys laimėjimai: 5 linijos („Blazing Wins: 5 lines“);
2.1944. Buivolo galia 2: Laikyti ir laimėti („Buffalo Power 2: Hold and Win“);
2.1945. Karūna ir deimantai: Laikyti ir laimėti („Crown & Diamonds: Hold and Win“);
2.1946. Kristalų žemė 2 („Crystal Land 2“);
2.1947. Deimantų galia: Laikyti ir laimėti („Diamonds Power: Hold and Win“);
2.1948. Imperijos auksas: Laikyti ir laimėti („Empire Gold: Hold and Win“);
2.1949. Energijos monetos: Laikyti ir laimėti („Energy Coins: Hold and Win“);
2.1950. Ugnies monetos: Laikyti ir laimėti („Fire Coins: Hold and Win“);
2.1951. Ugnies šventykla: Laikyti ir laimėti („Fire Temple: Hold and Win“);
2.1952. Guminukų slėnis („Jelly Valley“);
2.1953. Perlų vandenynas: Laikyti ir laimėti („Pearl Ocean: Hold and Win“);
2.1954. Galios karūna: Laikyti ir laimėti („Power Crown: Hold and Win“);
2.1955. Šervudo monetos: Laikyti ir laimėti („Sherwood Coins: Hold and Win“);
2.1956. Vilkų žemė: Laikyti ir laimėti („Wolf Land: Hold and Win“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1896–1956 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Laukiniai deimantai („Brilliant Wilds“)

1896. Laukiniai deimantai („Brilliant Wilds“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Už visas laimėjimo eilutes mokama iš kairės į dešinę, pradedant kairiuoju būgnu.
- Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami.
- Mokama tik už didžiausia laimėjimo derinį kiekvienoje eilutėje. Karštų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, sudarydamas laimėjimo derinius.

Karšti sukimai

- Bet koks 4x ar daugiau statymo laimėjimas suteikia karštų sukimų.
- Karšti sukimai lošiami ant 4 būgnų rinkinių.
- Visi iškritę Laukiniai simboliai bus atkartojami visuose vėlesniuose būgnų rinkiniuose.
- Galima bet kada atsiimti laimėjimą ir baigti karštus sukimus.
- Kiekvienas būgnų rinkinys turi tas pačias 10 laimėjimo eilučių kaip ir pagrindinis lošimas.
- Maksimalus karštų sukimų skaičius yra 100 – jei ši vertė pasiekiama, visi laimėjimai išmokami ir karšti sukimai baigiasi.
- Jei laimėjimo matuoklis nukrenta žemiau 4x pagrindinio lošimo statymo, visi likę laimėjimai bus išmokėti ir karšti sukimai baigsis.
- Mažiausias karštų sukimų bendras statymas yra 4 kartus daugiau nei pagrindinio lošimo statymas.
- Didžiausias karštų sukimų bendras statymas yra 40 kartų daugiau nei pagrindinio lošimo statymas.

Galingoji imperija: laikyti ir laimėti („Mighty Empire: Hold & Win“)

1897. Galingoji imperija: laikyti ir laimėti („Mighty Empire: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami.
- Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, kad sudarytų laimėjimo derinius.

Pakartotinio sukimo premija

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, kurie liečiasi horizontaliai 3 ar daugiau greta esančių būgnų, suaktyvins „Laikyti ir laimėti“ pakartotinių sukimų premiją.
- Sklaidos simboliai, kurie aktyvavo premiją, bus perkelti į Pakartotinio sukimo premiją.
- Bus suteikti 3 pakartotiniai sukimai, o visi sklaidos simboliai bus užfiksuoti savo vietose.
- Bet kokie papildomi sklaidos simboliai, kurie atsiras pakartotinių sukimų metu, grąžins likusių pakartotinių sukimų skaičių į 3, bet už sklaidos simbolius laimėjimas išmokamas bus tik tada, kai jie susilies, t. y. jie susijungs horizontaliai arba vertikaliai iki pradinio sklaidos simbolių suaktyvinimo.
- Lošimo pradžioje kiekvienas būgnas atskleis vieną daugiklį iš šių: x2, x3, x4, x5 ir x10.
- Jei sklaidos simboliais užpildomas būgnas vertikaliai, kiekvienas laimėjimas tame būgne padauginamas iš daugiklio, esančio virš to būgno.
- Virš būgnų gali būti rodomi daugiausiai du tokie patys daugikliai.

Pasaulio užvaldymas

- Pasaulio užvaldymas suaktyvinamas ir išmoka maksimalų 2 500 kartų statymo laimėjimo prizą, jei visos galimos tinklelio pozicijos būgnuose yra užpildytos.
- Jokių papildomų išmokų neskiriama, kai Pasaulio užvaldymas suaktyvinamas.
- Tai pabaigia pakartotinių sukimų premijos lošimą.

Napoleono modifikatoriai

- Bet kurio sukimo metu modifikatorius (papildoma funkcija) gali būti suaktyvintas atsitiktinai. Galimi modifikatoriai:
  - Surinkėjas – Pabūklas iššaus nuo 3 iki 5 sklaidos simbolių ir iškart išmokės laimėjimus už sudarytus laimančius derinius.
  - Pralaimėjimas pergalei – Prarasti simboliai bus pakeisti būgno atstatymu iš naujo arba į laimėjimo derinį.
  - Laukinės atakos – Atsitiktiniai laukiniai simboliai atsiras būgnuose. Gali atsirasti nuo 4 iki 10 laukinių simbolių.

Napoleono statymas

- Suaktyvinus Napoleono statymą už 25 % statymo sumos, padidinami šansai suaktyvinti premiją.

Brangioji Panda: laikyti ir laimėti („Precious Panda: Hold & Win“)

1898. Brangioji Panda: laikyti ir laimėti („Precious Panda: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €222 200

Taisyklės:

Super simboliai

- Laimingas pinigų medis yra svarbus lošimo simbolis, nes jis yra laukinis ir taip pat gali būti sukrautas ant 2, 3 ir 4 būgnų, o premijos sklaidos simbolis ir Yin Yang medalionai gali aktyvuoti du pagrindinius premijos raundus.

Pakartotiniai „Laikyti ir laimėti“ sukimai

- Bet kokie 5 ar daugiau Yin Yang medalionų simbolių suaktyvins „Laikyti ir laimėti“ pakartotinius sukimus, suteikiant 3 pradinius sukimus, kurių skaičius iš naujo nustatomas iki 3, kai būgnuose atsiduria naujas medalionas.

Puodų laimėjimai

- “Laikyti ir laimėti” funkcijos metu taip pat galima gauti „Mini“, „Mažą“ ir „Didelį“ laimėjimus, kurių vertė atitinkamai yra 30 kartų, 100 kartų ir 500 kartų statymo sumos, o jei pavyks užpildyti visą lošimo tinklelį, bus suteiktas Didysis 1 000 x statymo sumos laimėjimas.

Nemokami sukimai

- Premijos sklaidos simbolis ant 1, 3 ir 5 būgnų suteikia „Išsirink-Pandą“ funkcijos pasirinkimą, aktyvuodamas “Laikyti ir laimėti” funkciją arba nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu į būgnus pridedami papildomi 25, 50, 75 arba 100 laukinių simbolių.

Fortūnos varpas

- Laimingas fortūnos varpas būgnų šone gali atsitiktinai įsijungti bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu ir bus suteiktas momentinis 8x, 88x, 888x laimėjimas arba didysis 8888x bendro statymo dydžio laimėjimas.

Eržilo pinigai: laikyti ir laimėti („Colt Cash: Hold & Win“)

1899. Eržilo pinigai: laikyti ir laimėti („Colt Cash: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €226 138

Taisyklės:

Galingas laimėjimas

- Laukinio žirgo simbolis yra pats vertingiausias lošime, nes jis ne tik gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, bet ir gali suktis kaip vienas milžiniškas simbolis, atstojantis kelis laukinius simbolius.

Eržilo pinigų laukinis sukimas

- Atsitiktinai bet kurio sukimo metu gali smogti Eržilo pinigų laukinio sukimo modifikatorius, kuriame suksis milžiniški laukinio arklio simboliai, o visi, kurie visiškai ar iš dalies nusileidžia būgnuose, virsta laukiniais simboliais.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau Eržilo pinigų simbolių suaktyvins nemokamus sukimus, kurių metu 2 ir 4 būgnuose atsiranda specialios laukinio daugiklio monetos, kurios gali padauginti laimėjimus iki 100 kartų.

Didysis laimėjimas

- „Laikyti ir laimėti“ pakartotinių sukimų metu kiekvieną kartą, kai būgnuose atsiras naujas ugnies kamuoliukas, pakartotiniai sukimai bus atstatyti į 3. Surinkus pinigų ugnies kamuoliuko simbolius visuose 15 būgnų pozicijų, suteikiamas Didysis laimėjimas, lygus 1000 x statymo sumai.

Pakartotiniai „Laikyti ir laimėti“ sukimai

- Suaktyvinus „laikyti ir laimėti“ pakartotinius sukimus su 5 ar daugiau pinigų ugnies kamuoliukų simbolių, suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.

Fortūnos Magaways kaukės („Masks of Fortune Megaways“)

1900. Fortūnos Magaways kaukės („Masks of Fortune Megaways“) – tai 6 būgnų ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Megaways magija

- Šis 6 būgnų lošimo automatas turi iki 117 649 laimėjimų būdų.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius.

Kaskadiniai laimėjimai

- Visi laimintį derinį sudarę simboliai sprogsta ir pasišalina iš būgnų, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai iš viršaus.

Kaukės modifikatoriai

- Bet kurio sukimo pagrindiniame lošime metu, sakralinė kaukė gali suaktyvinti modifikatorių: Max Megaways, nusileidimas 117 649 būdais;
- Laukiniai simboliai, pridedant papildomus laukinius simbolius;
- Premijos simboliai, daugiau nemokamų sukimų galimybių;
- Paslaptingi simboliai, kurie virsta tuo pačiu simboliu.

Nemokami sukimai

- 4 ar daugiau premijos simbolių suaktyvins nemokamus sukimus: 4 suteikia 8 sukimus, 5 suteikia 10 sukimų, o 6 suteikia 12 sukimų.
- Bet kuris laukinis simbolis, esantis viršutiniame stebėjimo įrenginyje pagrindinio lošimo metu, taip pat gali atsitiktinai suaktyvinti iki 12 sukimų.

Sakralinės kaukės

- Nemokamų sukimų metu lošiama su dviem papildomosm kaukėm.
- Originali kaukė suteikia papildomų sukimų ir daugiklių, o naujosios kaukės padidina laimėjimo būdų skaičių, suteikia maksimalų laimėjimo būdų skaičių arba prideda papildomų laukinių ir paslaptingų simbolių.

Laimėjimo daugiklis

- Nemokamų sukimų metu galima laimėti neribotą laimėjimo daugiklių skaičių, pradedant nuo x1 ir didėjantis vienu už kiekvieną kaskadinį laimėjimą.

Gustas eina žvejoti („Gus Goes Fishin'“)

1901. Gustas eina žvejoti („Gus Goes Fishin'“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €220 115

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami.
- Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus žuvies ir premijos simbolius, kad sudarytų laimingus derinius.

Premijos simbolis

- 3, 4 ar 5 Premijos simboliai aktyvuoja giliuosius sukimus.

Žuvies simbolis

- Už žuvies simbolius išmokamas laimėjimas, kai kartu iškrenta Laukinis simbolis.

Žuvies surinkimas

- Tiek mokamuose sukimuose, tiek giliuosiuose sukimuose už žuvies simbolius laimėjimas išmokamas, kai kartu iškrenta Laukinis simbolis (-iai).
- laimėjimas išmokamos vieną kartą už kiekvieną iškritusį Laukinį simbolį.
- Mėlynos žuvies simbolio daugiklio galimos vertės: x1, x2, x3, x5, x7 ir x10.
- Didelė žuvis yra „Mini“, „Didelė“ bei „Mega“ ir suteikia x25, x50 arba x100.
- Lipnios auksinės žuvies daugiklio vertės yra x1, x2, x3, x5, x7 bei x10 ir ji pasirodo tik giliųjų sukimų metu.

Žvejybos laimės modifikatoriai

- Per bet kurį mokamą sukimą Gustas gali aktyvuoti atsitiktinį scenarijų:
- Pagauk jas – per bet kurį mokamą sukimą su 1 arba keliais žuvies simboliais be Laukinių simbolių Gustas gali surinkti visas ekrane rodomas žuvis (iki 12 žuvies simbolių gali iškristi modifikatoriaus metu).
- Didysis laimikis – per bet kurį mokamą laimingą sukimą Gustas gali suteikti atsitiktinį laimėjimo daugiklį – x2, x3 arba x5.
- Tiek didysis laimikis daugiklis, tiek pagauk jas daugiklis gali iškristi per tą patį sukimą.
- Daugiklis bus pritaikytas visiems sukimo laimėjimams, įskaitant žuvies simbolių vertes (iki 5 žuvies simbolių gali iškristi modifikatoriaus metu).
- Premijos padidinimas – per bet kurį mokamą sukimą, kur iškrito du arba keli Premijos simboliai Gustas gali pridėti papildomą Premijos simbolį prie būgnų, kad aktyvuotų giliųjų sukimų funkciją.

Gilieji sukimai

- Už 3, 4 ar 5 Premijos simbolius, iškritusius natūraliai arba pritaikius modifikatorių, bus skiriama 8, 10 ar 12 giliųjų sukimų.
- Kai per giliuosius sukimus surenkamas žuvies simbolis, jis pridedamas prie daugiklio eigos juostos.
- Pasiekus daugiklį jis padidina visas žuvies simbolio vertes pradedant nuo kito sukimo iki funkcijos pabaigos.
- Daugiklis taip pat pritaikomas didelės ir lipnios auksinės žuvies simboliams.
- 8 surinktos žuvys (iš viso) suteikia x2 daugiklį.
- 16 surinktų žuvų (iš viso) suteikia x5 daugiklį.
- 24 surinktos žuvys (iš viso) suteikia x10 daugiklį.
- Kiekvieną kartą iškritęs Laukinis simbolis pridedamas prie papildomų sukimų eigos juostos (iki 3 Laukinių simbolių gali iškristi funkcijos sukimo metu).
- 5 Laukiniai simboliai (iš viso) = 4 papildomi sukimai
- 10 Laukinių simbolių (iš viso) = 4 papildomi sukimai
- 15 Laukinių simbolių (iš viso) = 4 papildomi sukimai
- Lipnios auksinės žuvies simbolis prilimpa prie būgnų iki gilių sukimų pabaigos ir gali būti atsiimtas kelis kartus bei yra pridedamas prie eigos juostos kiekvieną kartą, kai yra atsiimtas.
- Giliųjų sukimų funkcijos metu gali iškristi tik viena lipni auksinė žuvis.

Premijos pirkimas ir šalutinis statymas

- Auksinė moneta atidaro premijos pirkimo ir šalutinio statymo parinktis:
- Didžiojo laimikio šalutinis statymas yra pagrindinio lošimo šalutinis statymas, kuris didina galimybę gauti žvejybos laimės modifikatorius ir aktyvuoti giliuosius sukimus. Šalutinis statymas pridės 50 % prie kiekvieno sukimo vertės.
- Giliųjų sukimų premijos pirkimas – giliųjų sukimų premijos pirkimas kainuoja x60 viso statymo.
- Jis garantuoja 3, 4 arba 5 Premijos simbolius be papildomų laimėjimų, kad būtų aktyvuota giliųjų sukimų funkcija.
- Giliųjų sukimų auksinės premijos pirkimas– giliųjų sukimų auksinės premijos pirkimas kainuoja x200 viso statymo.
- Jis garantuoja 5 Premijos simbolius be papildomų laimėjimų, kad būtų aktyvuoti gilieji sukimai su funkcijos metu iškrentančia lipnia auksine žuvimi.

Bizonų slėnis („Bison Valley“)

1902. Bizonų slėnis („Bison Valley“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €239 920

Taisyklės:

- Šis 4x5 būgnų lošimo automatas turi 1 024 būdus laimėti ir specialią pasidvigubinimo parinktį, kuri padvigubina sklaidos simbolių dydį ir suteikia lošėjui didesnę galimybę suaktyvinti funkciją.

Aukso laimėjimai

- Auksinis bizonas yra daugiausiai išmokantis lošimo simbolis, suteikiantis dar didesnius laimėjimus nemokamų sukimų metu – erelio ir vilko simboliai užbaigia laimėjimo lentelės viršutinę dalį.

Pasidvigubinimas

- Pasidvigubinimo parinktis padvigubins statymo kainą ir visi sklaidos simboliai padvigubės, todėl didesnė tikimybė, kad jie išsisuks.
- Bet kurie trys simboliai, visiškai arba iš dalies, suteiks premijos ratą.

Premijos ratas

- Premijos ratas suaktyvinamas 3, 4 arba 5 sklaidos svirtimis, suteikia atitinkamai 1, 2 arba 3 rato sukimus, o kiekvienas sukimas suteikia iki 15 nemokamų sukimų arba piniginį prizą iki 20 000 monetų.

Sukrautas bizonas

- Nemokamų sukimų metu daugiausiai mokantis auksinis bizonas gali išsisukti tiek vienas, tiek sukrautas, padidindamas tikimybę gauti didelius laimėjimus, o papildomus nemokamus sukimus taip pat galima laimėti naudojant sklaidos simbolius.

Laukiniai daugikliai

- Bet kokie laukiniai simboliai, patekę į nemokamus sukimus, gali atsitiktinai virsti x2 arba x3 laukiniais ir padauginti visus laimėjimus – laukiniai gali patekti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų, bet gali padauginti vienas kitą iki daugiausiai x27.

Krepšinio karalius: laikyti ir laimėti („Basketball King Hold & Win“)

1903. Krepšinio karalius: laikyti ir laimėti („Basketball King Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €226 138

Taisyklės:

Lošimų automatų karalius

- Krepšinio karalius yra 20 eilučių lošimas, kuriame yra nemokamų sukimų lošimas, taip pat „Laikyti ir laimėti“ funkcija pakartotinių sukimų premijoje, kurią suaktyvina 5 ar daugiau pinigų ugnies kamuoliai.

Laukiniai laimėjimai

- Laukinis simbolis yra pats vertingiausias lošime, nes jis ne tik gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, bet ir gali suktis kaip vienas milžiniškas simbolis, išgaunantis kelis laukinius simbolius ir kelis galingus laimėjimus.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau premijos simbolių bet kurioje vietoje suaktyvins nemokamus sukimus, kurių metu 2 ir 4 būgnuose lošiami specialūs sukrauti laukinio daugiklio simboliai ir gali padauginti laimėjimus iki 100 kartų.

Laikyti ir laimėti

- Suaktyvinus „laikyti ir laimėti“ pakartotinius sukimus su 5 ar daugiau pinigų ugnies kamuoliukų gaunami 3 pakartotiniai sukimai, o visos suaktyvinančios pinigų vertės liks vietoje, o premijos metu bus lošiami tik pinigų ugnies kamuoliukai.

MVP laimėjimas

- „Laikyti ir laimėti“ pakartotinių sukimų metu, kiekvieną kartą, kai atsidurs naujas ugnies kamuoliukas, pakartotiniai sukimai bus atstatyti į 3 – surinkus pinigų ugnies kamuoliuką visuose 15 laukų atrakinamas Didysis laimėjimas, 1000 x statymas.

Laukinis sukimas

- Atsitiktinai bet kurio sukimo metu gali išsisukti Krepšinio karaliaus laukinio sukimo modifikatorius, kuriame suksis skirtingų dydžių laukiniai simboliai, galiausiai visiškai arba iš dalies nusileisdami, kad būtų sukurti keli laukiniai simboliai.

Aukso žvilgsnis: Mega laikyti ir laimėti („Gaze of Gold: MEGA Hold & Win“)

1904. Aukso žvilgsnis: Mega laikyti ir laimėti („Gaze of Gold: MEGA Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.

Laukinis simbolis

- Siekiant sudaryti laimingus derinius, Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Auksinio skydo simbolius.

Auksinio skydo simbolis

- 5 arba daugiau Auksinio skydo simboliai bet kurioje ekrano vietoje suteikia “MEGA laikyti ir laimėti“ funkciją.

Gorgonės žvilgsnio modifikatorius

- Bet kokio mokamo sukimo metu Gorgonės žvilgsnio modifikatorius gali aktyvuoti ir paversti laimingus simbolius arba Auksinio skydo simbolius į akmenį ir užrakinti juos.
- Kitos būgnų pozicijos bus išsuktos pakartotinai ir iškritus naujiems laimingiems simboliams arba Auksinio skydo simboliams, bus suteiktas kitas pakartotinis sukimas.
- Tai kartosis tol, kol nebeiškris laimingi simboliai arba bus aktyvuota “MEGA laikyti ir laimėti“ funkcija.

“MEGA laikyti ir laimėti“

- 5 Auksinio skydo simboliai aktyvuoja “MEGA laikyti ir laimėti“.
- Funkcija prasideda 3x5 tinklelyje su 3 pakartotiniais sukimais ir aktyvuojantys Auksinio skydo simboliai atskleidžia savo vertę. Auksinio skydo simboliai turi šias vertes: x1, x2, x3, x4, x5, x7, x10, x25, x50.
- Funkcijos metu lošiama tik su Auksinio skydo ir pagerinimo simboliais ir kiekvieną kartą iškritus naujam simboliui arba aktyvavus išplėtimo modifikatorių pakartotinių sukimų skaitiklis bus nustatytas iš naujo ir rodys 3 pakartotinius sukimus.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo išplėtimo modifikatorius gali būti aktyvuotas ir išplėsti tinklelį iki 7x11.
- Tinklelis gali išsiplėsti iki 2 eilučių ir 2 stulpelių arba 1 eilutės ir 1 stulpelio kiekvieną kartą, kai yra aktyvuojamas.
- Pagerinimo simboliai gali iškristi, kad pagerintų ekrane rodomus dabartinius laimėjimus.
- Pagerinimo simbolis padidins visas ekrane rodomų skydo simbolių vertes x2, x3 arba x5.
- Padauginimas ir surinkimo pagerinimas negali būti suteikti tame pačiame pakartotiniame sukime, tik 1 padauginimo pagerinimas gali būti suteiktas pakartotiniame sukime.
- Surinkimo pagerinimas surinks visas ekrane rodomų skydo simbolių vertes ir pridės jas prie skydo, kur pasirodė pagerinimas.
- Tik 1 surinkimo pagerinimas gali būti suteiktas pakartotiniame sukime.

Auksinis statymas

- Auksinis statymas yra pagrindinio lošimo šalutinis statymas, kuris padidina galimybę aktyvuoti Gorgonės žvilgsnio modifikatorių ir “MEGA laikyti ir laimėti“.
- Šalutinis statymas pridės 50 % prie kiekvieno sukimo vertės.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija kainuoja 100x viso statymo.
- Premijos pirkimas garantuoja 5 Auksinio skydo simbolius be papildomo laimėjimo, aktyvuojančio “MEGA laikyti ir laimėti“. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Pinigų laboratorija Magaways („Cash Lab Megaways“)

1905. Pinigų laboratorija Magaways („Cash Lab Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 8 eilių ir iki 200 704 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €12
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami.
- Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Megaways“

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 200 704 laimėjimo krypčių.
- Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.

Kaskadiniai laimėjimai

- Kiekvienas laimingas simbolis yra sąveikos dalis ir yra pakeičiamas pakopiniais simboliais, esančiais virš būgnų.
- Laimingi simboliai horizontaliose stebėjimo priemonėse bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.
- Pakopinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu.

Laikinis simbolis

- Laikinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos.

- Gali aktyvuoti Laukinės jungties funkciją.

Auksinis laukinis simbolis

- Auksinis laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos.
- Gali aktyvuoti Auksinės jungties funkciją.

Viršutinė ir apatinė stebėjimo priemonės

- Virš ir žemiau būgnų esančios horizontaliosios stebėjimo priemonės pridės po vieną simbolį prie kiekvieno 2, 3, 4 ir 5 būgno.

„Max Megaways“

- Bet kurio sukimo metu „Max Megaways“ modifikatorius gali būti suaktyvintas.
- Tai įvyks atsitiktinai, iškritus unikaliai fono animacijai ir modifikatoriaus pavadinimui, dėl ko būgnai nusileidžia į didžiausią galimą „Megaways“ skaičių (200 704).

Laukinė jungtis

- Iškritus Laikiniams simboliams ant viršutinės ir apatinės stebėjimo priemonių tame pačiame būgne, aktyvuojama Laukinės jungties funkcija.
- Visi simboliai tame būgne tampa Laikiniais.

Auksinė jungtis

- Jei Auksinis laukinis simbolis formuojasi per Laukinės jungties funkciją, viršutinėje arba apatinėje stebėjimo priemonėje, jis atnaujins funkciją į Auksinės jungties, pridėdamas atsitiktinai didėjantį daugiklį prie Laikinio simbolio.
- Daugiklis visuomet bus aukštesnis už bendrą simbolių ant to būgno sumą, įskaitant stebėjimo priemones.
- Didžiausias daugiklis – 23

Premijos

- 4 arba daugiau Premijos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja Premijas.
- 4 x Premijos simboliai bet kurioje ekrano vietoje suteikia 10 Nemokamų sukimų.
- 5 x Premijos simboliai bet kurioje ekrano vietoje suteikia 15 Nemokamų sukimų.
- 6 x Premijos simboliai bet kurioje ekrano vietoje suteikia 20 Nemokamų sukimų.

Lipnūs laukiniai simboliai ir L.I.N.K. simboliai

- Bet kuri Premijos funkcija prasidės su vienu Lipniu laukiniu simboliu, atsitiktinai pridedamu prie viršutinės stebėjimo priemonės.
- Jei jis suformuoja L.I.N.K. arba dalyvauja laimėjime, Lipnūs laukiniai simboliai sprogs ir išnyks tame sukime. Jis vėl pasirodys kito sukimo metu, kol baigsis Premijos.
- Per Premijas gali atsirasti ypatingų simbolių (L, I, N ir K).

- Ypatingas simbolis aktyvuos atitinkamą raidę ekrano viršuje.
- Surinkus 4 ypatingus simbolius aktyvuojama L.I.N.K. Funkcija – lošėjui suteikiamas dar vienas Lipnus laukinis simbolis, atsitiktinai atsirandantis ant priešingos stebėjimo priemonės nei stebėjimo priemonė, prie kurios buvo pridėtas pirminis Lipnūs laukiniai simboliai.
- Lošėjui suteikiami + 2 papildomi Nemokami sukimai.
- Lošėjas gali aktyvuoti L.I.N.K. funkciją kelis kartus.
- Ypatingi simboliai yra neapmokami. Galima išsukti daugiau nei vieną ypatingą simbolį viename sukime.
- Pridėti lipnūs laukiniai simboliai visuomet kaitaliosis tarp viršutinės ir apatinės stebėjimo priemonės, o pirmasis bus pridedamas prie viršutinės stebėjimo priemonės.
- Laimėjus kolekciją 7 kartus, ekrane daugiau nebeiškris jokių renkamų simbolių ir nebebus galima laimėti daugiau Lipnių laukinių simbolių ir papildomų nemokamų sukimų.

Premijos pirkimas

- Lošėjas gali įsigyti Premijas už 100x bendro statymo.
- Galima laimėti daugiau nei 4 Premijos simbolius per premijos pirkimo sukimą.
- Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Didysis actekas („Great Aztec“)

1906. Didysis actekas („Great Aztec“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami.
- Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.

Laukinis simbolis

- Sudarant laimingus derinius, Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Saulės sklaidos simbolius.

Actekų magija

- Bet kuriame sukime Actekų magija gali aktyvuoti ir atskleisti didelį laimėjimą su paslapties simboliais arba Pakartotiniais actekų aukso sukimais.

Pagerinimai

- Jei lošėjas aktyvuoja Pakartotinių actekų aukso sukimų premiją, jis gali aktyvuoti Pagerinimų modifikatorių, o tai reiškia, kad visi sklaidos simboliai padidins vertes prieš aktyvuojant funkciją.

2-osios galimybės modifikatorius

- Jei lošėjas išsuka 3 sklaidos simbolius, jis gali aktyvuoti funkciją su 2-osios galimybės modifikatoriumi.
- Tai užfiksuos būgnus su sklaidos simboliais, tuomet persuks visus likusius būgnus, kad pabandytų aktyvuoti papildomą sklaidos simbolį.

Pakartotiniai actekų aukso sukimai

- 4 arba daugiau rodomų Saulės sklaidos simbolių aktyvuos 3 x pakartotinius „Laikyti ir laimėti“ sukimus.
- Pakartotinių actekų aukso sukimų metu, kai ant būgnų iškrenta bent vienas naujas Saulės sklaidos simbolis, vėl nustatomi 3 pakartotiniai sukimai. Visi Saulės sklaidos simboliai, iškrentantys pakartotinių sukimų metu, liks savo vietose, kol pasibaigs funkcija.
- Jei visa horizontalioji eilutė užpildoma Saulės sklaidos simboliais, visi Saulės sklaidos simboliai ant to būgno bus padauginti iš 5.
- Jei visa vertikalioji eilutė užpildoma Saulės sklaidos simboliais, visi Saulės sklaidos simboliai ant to būgno bus padauginti iš 3.
- Bet kurie aktyvuoti sklaidos simboliai, kurie aktyvuoja daugiklį, bus pritaikyti prieš pirmąjį persukimą per Pakartotinius actekų aukso sukimus.
- Pastaba. Pakartotinių actekų aukso sukimų metu statomos sumos keisti negalima.
- Pasiekiami sklaidos simboliai:
- Mini – 10x
- Mažas – 25x
- Didelis – 50x
- Mega – 100x
- 1x. 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x.

Premijos pirkimas

- Galima nusipirkti premijos pirkimą už 60x statymo arba super premijos pirkimą už 200x statymo.
- Už 60x statymą aktyvuojami Pakartotiniai actekų aukso sukimai.
- Už 200x statymą aktyvuojami Pakartotiniai actekų aukso sukimai ir žemiausi du Saulės sklaidos simboliai bus pašalinti iš lošimo.
- Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Laimėjimo riba

- Didžiausias bendras laimėjimas viename lošime apribotas iki 50 000 monetų.
- Bet kokie laimėjimai, kurie yra rodomi ir su kuriais lošiama fone po to, kai laimėjimo riba pritaikoma vienam lošimui, nėra skiriami.
- Laimėjimai po pritaikytos laimėjimo ribos lošimo istorijoje bus rodomi kaip 0.

Siautėjantis Olimpas Magaways („Olympus Raging Megaways“)

1907. Siautėjantis Olimpas Magaways („Olympus Raging Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami.
- Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Megaways“

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 laimėjimo krypčių viename būgno rinkinyje.
- Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.

Laukinis simbolis

- Sudarant laimingus derinius, Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Sklaidos simbolis

- Iškritus 4 ar daugiau Dzeuso sklaidos simbolių, suaktyvinami Dzeuso nemokami sukimai.
- Iškritus 4 ar daugiau Hado sklaidos simbolių, suaktyvinami Hado nemokami sukimai.
- Iškritus 4 ar daugiau Kovos sklaidos simbolių, suaktyvinami Kovos nemokami sukimai.

Dzeuso ir Hado būgnai

- Per pagrindinį lošimą lošiama su dviem atskirais būgnų rinkiniais (Dzeuso ir Hado).
- Paspaudus mygtuką žaisti, abu būgnai suksis tuo pačiu metu.

Kaskadiniai laimėjimai

- Kiekvienas laimingas simbolis yra sąveikos dalis ir yra pakeičiamas pakopiniais simboliais, esančiais virš būgnų.
- Laimingi simboliai horizontalioje viršutinėje stebėjimo priemonėje bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.
- Pakopinių laimėjimų metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu.

Kronoso ratas

- Per pagrindinį lošimą yra 12 auksinių monetų, atsitiktinai paslėptų už simbolių, esančių ant abiejų būgnų rinkinių.
- Kiekviena kaskada atsitiktiniu būdu atskleidžia paslėptas auksines monetas.

- Auksinės monetos pridedamos prie rinkimo matuoklio, esančio per vidurį. Rinkimo matuoklis nustatomas iš naujo kiekviename sukime.
- Kai monetų rinkimo matuoklis, esantis per vidurį, užpildomas, pasirodys ir suksis Kronoso ratas.
- Kronoso rato laimėjimai:
- Piniginiai laimėjimai – „Mini“ (10x), „Maxi“ (50x) arba „Grand“ (100x) laimėjimai.
- „Mini“, „Maxi“ ir „Grand“ vertės padidina bendrą statymą.
- Daugikliai – x2, x3 arba x5.
- Daugikliai bus pritaikyti prie bendro sukimo, suaktyvinusio Kronoso rato funkciją, laimėjimo.
- Pastaba. Ratas neatspindi tikro įrenginio arba fizikos, todėl pasirinkti segmentai gali neturėti tų pačių tikimybių.

Laukiniai veidrodžio simboliai

- Per pagrindinį lošimą vienodiems simboliams atsiradus toje pačioje padėtyje ir ant Dzeuso ir Hado būgnų, šie simboliai taps Laukiniais simboliais.
- Simboliai gali virsti Laukiniais veidrodžio simboliais tik per pradinį sukimą.
- Laukiniai veidrodžio simboliai gali atsirasti ant Dzeuso ir Hado būgnų su vienodu simbolių skaičiumi.

„Max Megaways“

- Bet kokio mokamo sukimo metu gali būti suaktyvintas „Max Megaways“ modifikatorius.
- Tai įvyks atsitiktinai, iškritus unikaliai fono animacijai ir modifikatoriaus pavadinimui, dėl ko būgnas nusileidžia į didžiausią viename būgnų rinkinyje galimą „Megaways“ skaičių (117 649).

Dzeuso nemokami sukimai

- Iškritus 4 ar daugiau Dzeuso sklaidos simbolių, suaktyvinami Dzeuso nemokami sukimai.
- 4 sklaidos simboliai – 12 Nemokamų sukimų
- 5 sklaidos simboliai – 17 Nemokamų sukimų
- 6 sklaidos simboliai – 22 Nemokami sukimai
- Dzeuso nemokami sukimai lošiami tik Dzeuso būgno rinkinyje.
- Dzeuso nemokamų sukimų metu yra aktyvus neribotas laimėjimo daugiklis, prasidedantis nuo x1.
- Po kiekvieno pakopinio laimėjimo, gauto Dzeuso nemokamų sukimų metu, daugiklis padidės x1.
- Naujas daugiklis bus taikomas kitam Dzeuso nemokamų sukimų laimėjimui, nesvarbu, ar jis bus gautas tos pačios pakopų serijos metu, ar vėlesnio Dzeuso nemokamų sukimų metu.
- Jei 3 Dzeuso sklaidos simboliai pasirodo viršutinėje stebėjimo priemonėje, jie suteikia + 5 papildomus Nemokamus sukimus.
- Jei 4 Dzeuso sklaidos simboliai pasirodo viršutinėje stebėjimo priemonėje, jie suteikia + 10 papildomų Nemokamų sukimų.
- Bet kurių nemokamų sukimų metu Dzeusas gali pridėti atsitiktinių laukinių simbolių ant būgnų.
- Dzeuso laukiniai simboliai gali pasirodyti kelis kartus per Dzeuso nemokamų sukimų raundą.
- Per bet kuriuos nemokamus sukimus Dzeusas gali paversti atsitiktinius simbolius į laukinius simbolius.

Hado nemokami sukimai

- Iškritus 4 ar daugiau Hado sklaidos simbolių, suaktyvinami Hado nemokami sukimai.
- 4 sklaidos simboliai – 12 Nemokamų sukimų

- 5 sklaidos simboliai – 17 Nemokamų sukimų
- 6 sklaidos simboliai – 22 Nemokami sukimai
- Hado nemokami sukimai lošiami tik Hado būgno rinkinyje.
- Hado nemokamų sukimų metu yra aktyvus neribotas laimėjimo daugiklis, prasidedantis nuo x1.
- Po kiekvieno pakopinio laimėjimo, gauto Hado nemokamų sukimų metu, daugiklis padidės x1.
- Naujas daugiklis bus taikomas kitam Hado nemokamų sukimų laimėjimui, nesvarbu, ar jis bus gautas tos pačios pakopų serijos metu, ar vėlesnio Hado nemokamų sukimų metu.
- Jei 3 Hado sklaidos simboliai pasirodo viršutinėje stebėjimo priemonėje, suteikiami + 5 papildomi Nemokami sukimai.
- Jei 4 Hado sklaidos simboliai pasirodo viršutinėje stebėjimo priemonėje, suteikiama + 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Bet kuriuo nemokamų sukimų metu Hadas gali pridėti vaikščiojantį Laukinį simbolį labiausiai į dešinę nutolusioje stebėjimo priemonės padėtyje.
- Vaikščiojantis Laukinis simbolis pajudės viena vieta į kairę kito sukimo metu ir judės tol, kol pasieks stebėjimo priemonės pabaigą ir išnyks.
- Vaikščiojantis Laukinis simbolis gali būti naudojamas laimėjime kaskadoje tik kartą per sukimą, po kurio jis išnyks tam sukimui. Kitame sukime vaikščiojantis Laukinis simbolis pajudės vienu būgnu į kairę nuo dabartinės padėties.
- Hadas gali pridėti kelis vaikščiojančius laukinius simbolius per vieną Hado nemokamų sukimų raundą ir iki 4 laukinių simbolių gali pasirodyti viršutinėje stebėjimo priemonėje.

Kovos nemokami sukimai

- Kovos sklaidos simboliai gali pasirodyti ant abiejų būgnų.
- 4 Kovos sklaidos simboliai suaktyvins 15 Kovos nemokamų sukimų.
- Per Kovos nemokamus sukimus 4 Kovos sklaidos simboliai pridės + 5 papildomus Nemokamus sukimus.
- Kovos nemokami sukimai lošiami tiek Dzeuso, tiek Hado būgnų rinkiniuose.
- Kiekviena kaskada ant Dzeuso arba Hado būgno rinkinio padidins bendrą daugiklį +1.
- Kiekviena kaskada bus padauginta iš bendro daugiklio.
- Per Kovos nemokamus sukimus Dzeusas gali pridėti atsitiktinių laukinių simbolių ant Dzeuso būgno rinkinio, o Hadas gali pridėti vaikščiojančių laukinių simbolių ant Hado būgno rinkinio.
- Kovos nemokamų sukimų metu yra aktyvus neribotas laimėjimo daugiklis, prasidedantis nuo x1.
- Po kiekvieno pakopinio laimėjimo, gauto Kovos nemokamų sukimų metu, daugiklis padidės x1.
- Naujas daugiklis bus taikomas kitam Kovos nemokamų sukimų laimėjimui, nesvarbu, ar jis bus gautas tos pačios pakopų serijos metu, ar vėlesnio Kovos nemokamų sukimų metu.

Pirkimo funkcija

- Lošėjas gali atidaryti pirkimo skydelį spustelėjęs pirkimo funkcijos piktogramą.
- Lošėjas gali nusipirkti Dzeuso nemokamų sukimų už 75x bendro statymo. Tai garantuos bent 12 Dzeuso nemokamų sukimų.
- Lošėjas gali nusipirkti Hado nemokamų sukimų už 75x bendro statymo. Tai garantuos bent 12 Hado nemokamų sukimų.
- Lošėjas gali nusipirkti Kovos nemokamų sukimų už 250x bendro statymo.
- Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Euforija Magaways („Euphoria Megaways“)

1908. Euforija Magaways („Euphoria Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami.
- Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Megaways“

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 laimėjimo krypčių.
- Laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.

Laukinis simbolis

- Siekiant sudaryti laimingus derinius, Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus Premijos simbolius.
- Laukiniai simboliai matomi tik ant 2 ,3 ,4 ir 5 būgnų.

Premijos simbolis

- 3 ar daugiau būgnuose iškritusių Premijos simbolių aktyvuos Nemokamus sukimus.
- 3 Premijos– 8 Nemokamus sukimus
- 4 Premijos– 10 Nemokamų sukimų
- 5 Premijos– 12 Nemokamų sukimų
- 6 Premijos– 14 Nemokamų sukimų
- Raudoni Premijos simboliai gali susijungti su bet kuriuo Premijos simboliu ir aktyvuoti Super nemokamus sukimus.

Žvaigždės simbolis

- Bet kokie rodomi Žvaigždės simboliai aktyvuoja laimėjimo daugiklį.
- Daugikliai padidins vienas kitą iki 729x.
- Žvaigždė taip pat yra Laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos.

Paslapties simbolis

- Paslapties simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu ir virsti mokamais simboliais.

Euforijos sukimai

- Euforijos sukimai gali įsijungti atsitiktine tvarka per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą.
- Euforijos sukimų metu garantuotai ekrane iškris 2 arba daugiau Žvaigždės simbolių.
- Bet kokie rodomi Žvaigždės simboliai padidins daugiklį. Žvaigždės simboliai taip pat yra Laukiniai simboliai.
- Daugikliai bus padauginti vienas iš kito.

„Max Megaways“

- „Max Megaways“ gali įsijungti atsitiktine tvarka per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą.
- Tai pavers būgnus į 117 649 krypčių rezultatą.

„Max Megaways Euforijos sukimai“

- „Max Megaways“ ir Euforijos sukimai gali būti atsitiktinai aktyvuoti tame pačiame pagrindinio lošimo sukime.
- Tai privers būgnus pasiekti 117 649 krypčių rezultatą ir ekrane iškris du arba daugiau Žvaigždės simbolių.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau būgnuose iškritusių Premijos simbolių aktyvuoja Nemokamus sukimus.
- Ekrane iškritus laukinei žvaigždei bus aktyvuotas x2 laimėjimo daugiklis.
- Jeigu ant to pačio būgno iškris antra laukinė žvaigždė, daugiklis padidės iki x3.
- Daugikliai padidins vienas kitą iki daugiausia 729x.
- Aktyvūs visi 6 Žvaigždės daugikliai 3 papildomiems Nemokamiems sukimams ir daugiklių „šėlionei“.

Super nemokami sukimai

- 3 ar daugiau būgnuose iškritusių Premijos simbolių su 1 ar daugiau raudonu Premijos simboliu aktyvuos Super nemokamus sukimus.
- Super nemokami sukimai yra patobulinta Premijos versija su dar didesnėmis išmokomis.

Euforijos statymas

- Euforijos statymas kainuoja 30x viso statymo.
- Tai aktyvuos Euforijos sukimus ir garantuos, kad ekrane iškris bent 2 žvaigždžių laukiniai simboliai.
- Premijos pirkimas kainuoja 100 x viso statymo.
- Tai aktyvuos nemokamų sukimų premiją su 3 ar daugiau sklaidos simbolių ir jokiais kitais laimėjimais. Lošėjas tuomet pateks į Nemokamus sukimus.
- Super premijos pirkimas kainuoja 300 x viso statymo.
- 3 ar daugiau būgnuose iškritusių Premijos simbolių su 1 ar daugiau raudonu Premijos simboliu aktyvuos Super nemokamus sukimus ir jokių kitų laimėjimų.
- Super nemokami sukimai yra patobulinta Premijos versija su dar didesnėmis išmokomis.

25 karštos 7 dobilų jungtys („25 Red Hot 7 Clover Link“)

1909. 25 karštos 7 dobilų jungtys („25 Red Hot 7 Clover Link“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €201 380

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skiriami už gretimų tam tikros rūšies simbolių derinius pasirinktose eilutėse, išskyrus sklaidos simbolius.
- Visi laimėjimai skirti už kombinacijas iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik kiekvienoje pasirinktoje eilutėje ir už sklaidos derinį. „Sklaidos“ simboliai moka bet kurioje ekrano vietoje.
- Sklaidos laimėjimai ir linijos laimėjimai pridedami. „Sklaidos“ simboliai gali būti rodomi visuose būgnuose.
- Laukiniai simboliai atsiranda visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius tame pačiame būgne, išskyrus Sklaidos simbolius.
- 5 ar daugiau išsibarsčiusių bet kokios spalvos dobilų suaktyvina dobilų funkciją 3 pakartotiniais sukimais.
- Dobilai, suaktyvinę dobilų savybę, yra laikomi, o visos kitos pozicijos vėl sukamos.
- Dobilų funkcijos metu atsirandantys nauji dobilai taip pat sulaikomi, o likusių pakartotinių sukimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.
- Dobilų funkcija baigiasi, kai nebelieka jokių pakartotinių sukimų arba kai ekranas visiškai užpildomas dobilais.
- Visi matomi dobilų laimėjimai įteikiami dobilų funkcijos pabaigoje. Visi dobilų sukimai yra lošiami su statymu ir eilėmis.
- Viso ekrano 15 dobilų per dobilų funkciją padvigubina visus matomus prizus, įskaitant mini ir nedidelę premiją, bet neįskaitant didžiojo ir pagrindinio prizo.
- Auksinio dobilo simboliai gali pasirodyti kelis kartus per pagrindinį lošimą ir dobilo funkciją. Moka tik dobilo funkcijos metu. Galimi prizų daugikliai yra iki 100 kartų didesni už bendrą statymą. Aukso puodo atveju galima laimėti iki 400 kartų viso statymo.
- Didžiojo Aukso puodo dobilas pasirodo 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo ir dobilo funkcijos metu, o 1 yra kairiausias, o 5 - dešiniausias. Moka iš karto, kai pasirodo visuose trijuose būgnuose. Jei per dobilų funkciją pasirodys tik vienas ar du didieji simboliai, jie virs dobilais su prizų daugikliais.
- Pagrindinis Aukso puodo dobilas pasirodo tik vieną kartą per pagrindinį lošimą arba dobilo funkciją. Apmoka iš karto po pasirodymo.
- Mini arba smulkūs dobilai gali pasirodyti kelis kartus per pagrindinį lošimą ir dobilo funkciją. Moka tik dobilo funkcijos metu. Moka kiekvieną kartą, kai jis pasirodo ekrane dobilo funkcijos metu.

Prabangi Ra knyga: Laimėjimo būdai su ante statymu („Book of Ra deluxe: Win Ways Ante Bet“)

1910. Prabangi Ra knyga: Laimėjimo būdai su ante statymu („Book of Ra deluxe: Win Ways Ante Bet“) – tai 6 būgnų ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €225 279

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skiriami už gretimų simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laimėjimai dauginami iš statymo.
- Rodomi papildomi sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus. Nemokamus sukimus vėl galima laimėti nemokamų sukimų metu.
- Laukiniai simboliai rodomi tik viršutiniame būgne.

Pagrindinis lošimas ir laimėjimo būdai

- Prabangi Ra knyga: Laimėjimo būdai lošiami per pagrindinį būgnų rinkinį ir viršutinį būgną.
- Pagrindinis būgnų rinkinys turi 6 būgnus.
- Viršutiniame būgne yra 4 simboliai. Kiekvienas simbolis pridedamas prie būgnelio, esančio tiesiai po 2, 3, 4 ir 5 būgnais.
- Kiekviename pagrindiniame būgne su viršutinio būgno simboliais arba be jų gali būti iki 7 simbolių. Kiekvienas sukimas gali turėti daugiausia 117 649 laimėjimų būdų.
- Laimėjimai skiriami iš kairės į dešinę ant gretimų simbolių.
- Laimėjimai dauginami iš statymo.
- Kiekvienas laimėjęs simbolis yra reakcijos dalis ir yra pakeičiamas simboliais, ateinančiais iš viršaus pagrindiniuose būgnuose ir iš dešinės viršutiniame būgne.

Sklaidos ir laukiniai simboliai

- 3 papildomi sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Kiekviena papildoma premija suteikia dar 5 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Nemokami sukimai ir specialus besiplečiantis simbolis

- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas vienas specialus besiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu ir po įprastų simbolių išmokėjimo specialieji simboliai gali išsiplėsti, kad apimtų visas būgnų rinkinio pozicijas, įskaitant viršutinį būgną, tada bus mokama kaip už įprastus simbolius, bet net ne gretimose pozicijose ir visose žaidžiamose eilutėse.
- Nemokamuose sukimuose specialūs simboliai negali patekti į viršutinį būgną.
- Nemokamuose sukimuose premijos sklaidos simboliai rodomi tik viršutiniame būgne.
- Per nemokamus sukimus x3 premijos išsklaidymas suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus, 4 x 4 premijos – 10 papildomų nemokamų sukimų.

Ante statymas

- Paspaudus premijos galimybės mygtuką, lošėjas turi 3 statymo parinktis.
- Lošimas elgiasi skirtingai, priklausomai nuo pasirinktos statymo parinkties.
- „Išjungtas“ - lošiamas standartinis lošimas be papildomų mokesčių.
- Dviguba premijos galimybė – 25% padidinamas statymas ir natūraliai padvigubėja galimybė gauti nemokamų sukimų premiją.
- Triguba premijos galimybė – 50% padidintas statymas ir patrigubina galimybę gauti nemokamų sukimų premiją.

- Statymų padidinimo metu laimėjimo lentelė neturi įtakos ir mokama tiek pat, kiek už lošimą su išjungta premijos galimybe.

Pinigų jungtis – vudu magija („Cash Connection - Voodoo Magic“)

1911. Pinigų jungtis – vudu magija („Cash Connection - Voodoo Magic“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €40 500

Taisyklės:

- Monetų simboliai reiškia Sklaidos simbolius.
- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams.
- Visi mokėjimai yra už laimėjimus iš kairės į dešinę, išskyrus Sklaidos simbolius, kurie išmoka už bet kokį išsidėstymą. Visos kombinacijos prasideda kairėje pusėje esančiame būgne.
- Visi deriniai yra ant gretimų būgnų.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik už derinį ekrane.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius. Laukinis simbolis rodomas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį statymą kaip ir sukimas, kuris juos suaktyvino. Nemokamus sukimus vėl galima laimėti nemokamų sukimų metu.
- Aukso puodo monetos pasirodo lošimo metu.
- 6 ar daugiau monetų bet kurioje pozicijoje suaktyvina užrakinimo ir sukimo funkciją, dėl kurios galima laimėti visus Aukso puodus.

Užrakinimo ir sukimo funkcija

- Pinigų jungtis – vudu magija lošime galima laimėti 4 Aukso puodus.
- Kad atsirastų galimybė juos laimėti, pagrindiniame lošime reikia surinkti bent 6 monetų simbolius.
- Jei pavyksta tai padaryti, patenkama į užrakinimo ir sukimo funkciją su 3 nemokamais sukimais.
- Ši funkcija užblokuoja surinktas monetas iš pagrindinio lošimo ir patikrina, ar per kiekvieną nemokamą sukimą neatsiranda naujų monetų.
- Jei pasirodys nauja moneta, nemokamų sukimų skaitiklis bus atstatytas į 3 ir kelionė tęsis.
- Kai visi nemokami sukimai bus išnaudoti – nemokamų sukimų skaitiklis pasieks 0 arba bus laimėtas Didysis Aukso puodas, funkcija baigsis ir išmokės visas surinktų monetų vertes, įskaitant Aukso puodus, jei jų pavadinimai atsirastų ant surinktų monetų.
- 15 monetų, atsirandančių ant būgnų užrakinimo ir sukimo funkcijos metu, suaktyvina Didjį aukso puodą ir iškart nutraukia funkciją.

Žavios damos bumas („Charming Lady's Boom“)

1912. Žavios damos bumas („Charming Lady's Boom“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €201 010

Taisyklės:

- Žavios damos bumas lošiamas ant 5 būgnų, kurių kiekvienas yra 3 eilučių aukščio, su 10 fiksuotų laimėjimo linijų.
- Visi laimėjimo deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Bumo premijos (Sklaidos) simbolius.
- Laukinis simbolis (Žavi dama) pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ simbolius, ir padvigubina laimėjimą kai yra pakeičiamas. 6 ar daugiau „Bumo premijos“ simbolių suaktyvina bumo funkciją atitinkamai su 6 ar daugiau pradinių bumo sukimų.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik už pasirinktą eilutę.
- Eilučių laimėjimai padauginami iš statymo už eilutę, išskyrus sklaidos simbolius.

Bumo funkcija

- Bumo funkcija lošiama naudojant tą patį statymą kaip ir sukimas, kuris jį suaktyvino. Kiekvienas simbolis reiškia savo būgną, o laimėjimai išmokami funkcijos pabaigoje.
- Bumo funkcija baigiama, kai nelieka bumo sukimų arba kai uždengiamos visos 35 pozicijos.
- Bumo funkcijos metu galima tik vieną kartą laimėti Pagrindinį arba Didjjį Aukso puodą.
- Neįmanoma laimėti ir Didžiojo, ir Pagrindinio aukso puodo per tą pačią funkciją.
- Bumo funkcija lošiama ant 7 būgnų, kurių kiekvienas turi 5 atskiras sukimosi pozicijas.
- Funkcija prasideda nuo 2 bumo išmokos simbolių ant 3 ir 5 būgnų, o pradinių bumo sukimų skaičius yra toks pat, kaip suaktyvinančių „Bumo premijos“ simbolių skaičius.
- Po kiekvieno sukimo visi nauji simboliai sulaikomi ir automatiškai sujungiami, siekiant užtikrinti geriausią įmanomą Bumo funkcijos išmokėjimą.

Vyšninis siurprizas („Cherry Surprise“)

1913. Vyšninis siurprizas („Cherry Surprise“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €209 700

Taisyklės:

- Vyšninis siurprizas lošiamas per 5 būgnus, kurių kiekviename yra 3 simboliai.
- Vyšnių puode rodoma bendra visų rodomų vyšnių simbolių vertė.
- Vyšnių reikšmės yra x2, x5, x10, x15, x25, x50 ir padauginta iš esamo bendro statymo.
- Vyšnių puodą galima įjungti tik nemokamuose sukimuose.
- Sklaidos laimėjimai ir linijos laimėjimai pridedami.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik kiekvienoje pasirinktoje eilutėje ir už sklaidos derinį.
- Rodomi sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.

- Laukiniai simboliai galimi tik nemokamuose sukimuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Nemokami sukimai

- 3x premijos sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 4x premijos sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- 5x premijos sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, kai bet kurioje matomoje vietoje nukrenta vyšnių puodo simbolis, įteikiamas vyšnių puodas.

Nemokamų sukimų lošimas

- Suaktyvinus nemokamus sukimus, bus galimybė lošti dabartinį nemokamų sukimų skaičių.
- Pasirinkus „RINKTI“, bus surinktas dabartinis nemokamų sukimų skaičius ir pradėta nemokamų sukimų premija.
- Pasirinkus lošimo funkciją, bus suaktyvinta nemokamų sukimų lošimo funkcija, suteikianti lošėjui 50/50 tikimybę laimėti daugiau nemokamų sukimų.
- Pasirinkus „KEISTI VERTES“, pasikeis lošimo diapazonas. Tai gali būti peržiūrėta, rodant visas galimas parinktis.

Buliaus čili („Chilli El Toro“)

1914. Buliaus čili („Chilli El Toro“) – tai 5 būgnų ir iki 7 200 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €7,50
- Didžiausias laimėjimas: €216 399,60

Taisyklės:

- Buliaus čili turi daugiklio funkciją būgnų viršuje, 3 atsitiktiniai daugikliai rodomi virš 3 atsitiktinių simbolių ir keičiasi kaskart.
- Simboliams suteikiamii virš jų rodomi daugikliai tik tam lošimui. Daugiklio reikšmės gali būti iki 25x.
- Bet kokie simboliai gali būti rodomi po daugikliu, išskyrus PREMIJOS ir LAUKINĮ. Daugiklio funkcija aktyvi visuose žaidimuose.
- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams. Visi laimėjimai skirti deriniams iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus PREMIJOS (Sklaidos) simbolius. Sklaidos laimėjimai ir linijos laimėjimai pridedami.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik kiekvienoje pasirinktoje eilutėje ir už „Sklaidos“ derinį.

Nemokamų sukimų funkcija

- PREMIJOS (Sklaidos) simbolis yra raktas į nemokamų sukimų raundą. Išsukus tris išsibarsčiusius PREMIJOS (Sklaidos) simbolius nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų ir visų laimėjimų daugikliu, pradedant nuo x2. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti iš naujo.
- Per nemokamų sukimų funkciją 2, 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ simboliai suaktyvina dar 2, 3, 4 arba 5 nemokamus sukimus ir padidina nemokamų sukimų daugiklį 1.

Kibernetiniai laukiniai („Cyber Wildz“)

1915. Kibernetiniai laukiniai („Cyber Wildz“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €200 150

Taisyklės:

- Lošimas kibernetiniai laukiniai lošiamas ant 6 būgnų ir 5 eilių.
- Kai laimėjimo eilutėje atsiras „Kray-Z reaper“ arba laukinis daugiklis, laimėjimai bus padauginti iš x2, x3 arba x5.
- Išsukus 2 ar daugiau laukinių daugiklių vienoje eilutėje daugiklio simboliai pasidaugins. Įsigijus 2 nemokamų sukimų simbolius vienu sukimu suteikiama nemokamų sukimų funkcija.
- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimo lentelę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje eilutėje.
- Visi laimėjimai prasideda kairėje pusėje esančiame būgne ir yra skirti tam tikroms kombinacijoms, iš eilės iš kairės į dešinę pasirinktose linijose, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laimėjimo lentelėje rodomos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir kinta pagal pasirinktą statymo vertę.
- Nemokami žaidimai lošiami naudojant tą patį statymą kaip ir sukimas, kuris juos suaktyvino. Vieno sukimo metu ant būgnų gali pasirodyti ne daugiau kaip 2 nemokamų sukimų simboliai. Nemokami sukimai negali būti laimėti dar kartą naudojant nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcija paleidžiama automatiškai.

Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų simboliai patenka į 1 arba 6 būgną ir kiekvieno sukimo metu jų niekada negali būti daugiau nei vienas būgnas.
- Atsitiktinis skaičius nuo 1 iki 7 pasirodo virš kiekvieno specialiojo būgno funkcijos pradžioje.
- „Kray-Z The Reaper“ (dabar modifikatoriaus simbolis) ir „Y-Pout the Assassin“ rodomi kaip vietiniai arba visuotiniai modifikatoriai, o specialiojo būgno vertės didėja, kai tik jis nusileidžia, o tai suteikia paleidimo statymo daugiklius, kurie sumuojami lošimo pabaigoje.
- Galimos reikšmės, kurios gali būti rodomos ant modifikatoriaus simbolių, yra x2, x3, x5, x10, x20 ir +1, +2, +5, +10 arba +20 atitinkamai „Kray-Z“ ir „Y-Pout“.
- Vietinio modifikatoriaus simboliai turi įtakos skaičiui, rodomam virš dabartinio specialiojo būgno, o visuotinio modifikatoriaus simboliai turi įtakos visiems skaičiams, rodomiems specialiajame būgne.

- Lošėjas turi 3 sukimus, kurių metu bet kuriuo metu jis turi išsukti vieną iš modifikatoriaus simbolių, kad sukimai būtų atstatyti į 3.
- Jei per 3 sukimus neatsiranda modifikatoriaus simbolių, lošimas baigiasi, o daugikliai surenkami specialiajame būgne, yra sumuojami ir suteikiami lošėjui.

Deimantų istorijos: Undinėlė („Diamond Tales: The Little Mermaid“)

1916. Deimantų istorijos: Undinėlė („Diamond Tales: The Little Mermaid“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €4,00
- Didžiausias laimėjimas: €200 010

Taisyklės:

- Bazinio lošimo tikslas - surinkti Perlų širdeles specialiame būgne ir pasiimti jas į Greito kritimo arba Deimantų istorijų funkciją, arba tęsti istoriją ir pasiekti vandenyno funkciją.
- Kad lošėjas galėtų naudotis lošimo funkcijomis, lošėjas turi užpildyti širdies kolekcijos skaitiklį.
- Kai sukimas atliekamas neišsukant jokių perlų širdžių pagrindiniuose būgnuose arba nelaimėjus „Greito kritimo“ funkcijos, visos specialiame būgne esančios „Perlų širdelių“ vertės pridedamos prie širdies kolekcijos skaitiklio.
- Kai lošėjas surinks pakankamai perlų širdžių, kad užpildytų skaitiklį, skyrius pasikeis ir dėl to bus atnaujinta Deimantų istorijų funkcija, kurią galima laimėti.
- Kiekviename lošimo skyriuje lošėjas turi surinkti skirtingą kiekį perlų širdžių, kad užbaigtų širdies kolekcijos skaitiklį iki paskutinio skyriaus su vandenyno funkcija.

Greito kritimo funkcija

- „Greito kritimo“ funkcija gali būti suaktyvinta bet kuriuo pagrindinio lošimo tašku. Lošėjas turi išsukti Greito kritimo simbolį penktame būgne ir specialiame būgne turėti Perlų širdeles.
- Jei lošėjas išsuka Greito kritimo simbolį be perlų širdelių specialiame būgne, tai skaičiuojama kaip beveik neįvykęs atvejis ir funkcija nesuaktyvina.
- Greito kritimo Funkcija suteikia lošėjui vieną nemokamą pakartotinį sukimą, kai būgnuose pasirodo tik „Perlų širdelės“ su daugikliais.
- Perlo širdies daugiklis apibrėžiamas pagal skaičių ant širdelių aukščiau esančioje specialiame būgne.
- Jei aukščiau esančiame specialiame būgne nėra Perlų širdelių, būgnas vėl nesisuks, kai suveiks Greito kritimo funkcija.
- Todėl ant kiekvieno „Greito kritimo“ gaiduko gali suktis nuo vieno iki penkių būgnų, o kiekviename būgne gali išsisukti nuo nulio iki keturių širdžių.
- Po pakartotinio sukimo sumuojami visi pagrindinių būgnų Perlų širdelių daugikliai ir ši suma padaugina bendrą lošėjo statymą.

Deimantų istorijų funkcija

- Deimantų istorijų funkciją suaktyvina 3 knygos premijos simboliai, patenkantys į 1, 3 ir 5 būgnus.

- Lošėjas įeina į funkciją su viena papildoma širdimi, pridėta prie kiekvienos specialiosios būgno vietos.
- Todėl lošėjas įeina į funkciją turėdamas bent vieną širdį ant kiekvieno specialiojo būgno.
- Tada lošėjas laimi 3 nemokamus sukimus, kurių skaičius atstatomas iki 3 kiekvieną kartą, kai ant pagrindinių būgnų atsiduria nauja perlo ar aukso deimantų širdis. Jei lošėjas turi 3 sukimus be naujo širdies nusileidimo, funkcija baigta.
- Perlų širdys nusileidžia su tuo pačiu daugikliu, kaip ir skaičiai ant širdies aukščiau specialiame būgne.

Perlų širdelės

- Jei perlų širdis atsidurs ant būgno, jos vertė bus pridėta prie bet kurios perlų širdelės, kuri anksčiau atsidūrė ant būgno.

Auksinės deimantinės širdelės

- Auksinės deimantinės širdelės veikia taip pat, kaip ir perlinės širdelės.
- Tačiau vietoj to, kad būtų susumuota, „Auksinės deimantinės širdelės“ vertė padauginama iš naujų perlų širdžių, kurios patenka į jos būgną.
- Taip nutinka kiekvieną kartą, kai nusileidžia nauja Perlo širdis, o tai reiškia, kad auksinę deimantinę širdelę galima padauginti daugiausia tris kartus.
- Kiekviename iš eilės lošimo skyriuje prie Deimantų istorijų funkcijos pridedama viena papildoma Auksinės deimantinės širdelė.
- Todėl įlankos funkcijoje galima įsigyti tik 1 Auksinę deimantinę širdelę, o vandenyno funkcijoje jų gali būti iki 5.
- Viename būgne gali išsisukti tik viena Auksinė deimantinė širdis. Jei lošėjas turi tik 1 ant specialios būgno širdies, auksinė deimantinė širdis negali nusileisti ant to būgno.

Deimantų istorijos: bjaurusis ančiukas („Diamond Tales: The Ugly Duckling“)

1917. Deimantų istorijos: bjaurusis ančiukas („Diamond Tales: The Ugly Duckling“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €4,00
- Didžiausias laimėjimas: €200 004

Taisyklės:

- Bazinio lošimo tikslas – specialiame būgne surinkti deimantų širdis ir pasiimti jas į greito kritimo arba deimantų istorijų funkcijas, arba tęsti istoriją ir pasiekti „Gulbės“ funkciją.
- Norėdamas surinkti deimantines širdeles, lošėjas turi tik įdėti jas į būgnus.
- Kai jos išsukamos, jos surenka jas aukščiau esančiame Specialiajame būgne ir lieka ten, kol suveikia viena iš funkcijų arba lošėjas atlieka sukimą, o pagrindiniuose būgnuose nepasirodo deimantinės širdelės.
- Jei taip atsitiks, visos specialiame būgne esančios deimantinės širdelės pašalinamos ir pridedamos prie širdies kolekcijos skaitiklio.
- Tikslus deimantinių širdelių kiekis iš specialaus būgno pridedamas prie skaitiklio.

- Kiekviename lošimo skyriuje lošėjas turi surinkti skirtingą deimantinių širdelių kiekį, kad užbaigtų skaitiklį ir istoriją iki pat paskutinio skyriaus su Gulbės funkcija.

Greito kritimo funkcija

- Greito kritimo funkcija gali būti suaktyvinta bet kuriuo pagrindinio lošimo metu.
- Viskas, ką lošėjas turi padaryti, tai išsukti Greito kritimo simbolį penktajame būgne ir specialiame būgne turėti Deimantinių širdelių.
- Jei lošėjas išsuka greito kritimo simbolį be deimantinių širdelių specialiame būgne, tai laikoma beveik neįvykusiu įvykiu ir funkcijos nesuaktyvina.
- Greito kritimo funkcija suteikia lošėjui vieną nemokamą pakartotinį sukimą, kai būgnuose pasirodo tik Deimantinės širdelės su daugikliais.
- Deimantinės širdies daugiklis apibrėžiamas pagal skaičių ant širdelių aukščiau esančiame specialiame būgne.
- Jei aukščiau esančiame specialiame būgne nėra deimantinės širdies, būgnas vėl nesisuks, kai suveiks greito kritimo funkcija.
- Todėl ant kiekvieno greito kritimo gaiduko gali suktis nuo vieno iki penkių būgnų, o kiekviename būgne gali būti nuo nulio iki keturių širdžių.
- Po pakartotinio sukimo sumuojami visi pagrindiniuose būgnuose esantys Deimantinių širdelių daugikliai ir ši suma padaugina bendrą lošėjo statymą.

Deimantų istorijų funkcija

- Deimantų istorijų funkciją suaktyvina 3 knygos premijos simboliai, patenkantys į 1, 3 ir 5 būgnus.
- Lošėjas įeina į funkciją su viena papildoma širdimi, pridėta prie kiekvienos specialiosios būgno vietos.
- Todėl lošėjas įeina į funkciją turėdamas bent vieną širdį ant kiekvieno specialiojo būgnelio.
- Tada lošėjas laimi 3 nemokamus sukimus, kurių skaičius iš naujo atstatomas iki 3 kiekvieną kartą, kai ant pagrindinių būgnų patenka nauja deimantinė širdis.
- Jei lošėjas turi 3 sukimus be naujo „Deimantinių širdelių“ išsukimo, funkcija baigta.
- Deimantinės širdys nusileidžia su tuo pačiu daugikliu, kaip ir skaičiai ant širdies aukščiau specialiame būgne.

Raudonos deimantinės širdelės

- Jei raudona deimantinė širdis nusileis ant būgnelio, jos vertė bus pridėta prie bet kurios raudonos deimantinės širdelės, kuri anksčiau buvo nukritusi ant būgno.

Auksinės deimantinės širdelės

- Auksinės deimantinės širdelės veikia taip pat, kaip ir raudonos deimantinės širdelės.
- Tačiau vietoj to, kad būtų sumuota, auksinė deimantinė širdis padaugina visas deimantines širdis, kurios anksčiau atsidūrė tame pačiame būgne, iš jų vertės.
- Tada, jei nusileidžia kita nauja širdis, atnaujinta auksinės deimantinės širdies vertė vėl padauginama iš nusileidžiančios širdies.
- Kiekviename iš eilės lošimo skyriuje prie Deimantų istorijų funkcijos pridedama viena papildoma Auksinė deimantinė širdis.

- Todėl pavasario funkcijoje galima įsigyti tik 1 auksinę deimantinę širdelę, o gulbės funkcijoje gali nusileisti iki 5.
- Jei lošėjas turi tik 1 ant specialaus būgno širdies, auksinė deimantinė širdis negali nusileisti ant tos būgno.

Vaisiniai purslai („Fruity Splasher“)

1918. Vaisiniai purslai („Fruity Splasher“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €171 340

Taisyklės:

- Lošimas Vaisiniai purslai lošiamas ant 6 būgnų ir 5 eilių.
- Kiekvienas sukimas atneša griūties funkciją ir tikimybę, kad atsiras laimintis vaisių derinys.
- Griūties funkcijoje po kiekvieno sukimo laimėjimo deriniai išmokami ir visi laimėję simboliai dingsta nuo lošimo lentos.
- Likę simboliai nukrenta į tuščias lošimo lentos pozicijas, o visos kitos tuščios pozicijos pakeičiamos simboliais, krentančiais iš viršaus.
- Atsitiktinai į lošimo lentą patekę Bombos ir Raketos simboliai sprogsta, kai nebegali būti laimėjimų kombinacijų, todėl yra galimybė rasti kitą laimėjimo derinį arba Premijos simbolius, kurie leis patekti į Nemokamus sukimus.
- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik už kombinaciją lošimo lentoje.
- Bombos ir raketos simboliai sprogsta, kai ant lošimo lentos nebegalima laimėti kombinacijų. Jie sprogsta ir naikina simbolius.
- Simboliai mokami bet kurioje lošimo lentos pozicijoje pagal laimėjimo lentelėje pateiktą informaciją.
- Laimėjimo lentelėje rodomos simbolių išmokėjimo vertės yra dinamiškos ir kinta pagal pasirinktą statymo vertę.
- 3 premijos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus. Lentoje gali pasirodyti ne daugiau kaip 3 premijos simboliai.
- Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį statymą kaip ir sukimas, kuris juos suaktyvino.
- Daugiklio simbolis gali atsitiktinai patekti į lošimo lentą tik nemokamų sukimų metu. Daugiklis rodomas su atsitiktine reikšme nuo x2 iki x100.

Nemokami sukimai

- Jei vienoje griūties sekoje iškris 3 premijos simboliai, bus suteikta 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu galima laimėti papildomų nemokamų sukimų.
- Po to, lošėjas gauna nemokamus sukimus, jis gali padauginti savo laimėjimus, kai pavyks gauti daugiklio simbolį.
- Suaktyvinimas:
- 3 premijos simboliai pagrindiniame lošime suaktyvina 10 nemokamų sukimų
- 3 premijos simboliai nemokamuose sukimuose suaktyvina 5 papildomus nemokamus sukimus.

Džokerio aukso puodas („Jackpot Joker“)

1919. Džokerio aukso puodas („Jackpot Joker“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2 000
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skirti už gretimų tam tikros rūšies simbolių derinius pasirinktose eilutėse.
- Statymai ir laimėjimai pavaizduoti monetomis.
- Monetos vertę gali pasirinkti lošėjas.
- Aktyvios monetos vertės keisti negalima, kai Super matuoklyje yra monetų.
- Laimėjimo lentelėje rodomi laimėjimai monetomis.
-
- Lošimo tikslas yra pasiekti laimėjimų pagrindiniame lošime, kuris nuves žaidėją į super lošimą.
- Bazinio lošimo statymas yra 20 monetų ir paimamas iš „Monetų matuoklio“. Pagrindinio lošimo laimėjimai automatiškai perkeliami į Super matuoklį.

Paslaptingo laimėjimo funkcija

- 3 džokerių kepurės simboliai vienoje eilutėje, pagrindiniame lošime išmoka paslaptingą laimėjimą.
- Paslaptingi laimėjimai atrenkami atsitiktine tvarka iš nurodyto diapazono laimėjimo lentelėje (50–400 monetų).

Super lošimas

- Super lošimas lošiamas ant 3 būgnų ir 5 linijų. Super lošimo statymas yra 100 monetų ir paimamas iš Super matuoklio.
- Super lošimas lošiamas su laimėjimais iš pagrindinio lošimo. Visi Super lošimo laimėjimai pridedami prie Super matuoklio.
- Super matuoklis yra ribojamas iki 10 000 monetų. Pasiekus šią ribą, visos Super matuoklio monetos bus perkeltos į Monetų matuoklį.
- Monetas į Super matuoklį galima rinkti mygtuku „Surinkti“. Surinkus monetas iš „Super matuoklio“, super lošimas baigsis.

Džokerio laukinė funkcija

- Super lošime džokeriai yra laukiniai simboliai, pakeičiantys visus kitus simbolius.
- Kiekviename Super lošimo būgne yra 3 džokerių krūvos.

Aukso puodo funkcija

- Super lošime 9 džokeriai suteikia aukso puodą.

- Aukso puodo pagrindinis laimėjimas yra 10 000 monetų.

Džokerio vakarėlis 6 („Joker Party 6“)

1920. Džokerio vakarėlis 6 („Joker Party 6“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Džokerio vakarėlis 6 lošiamas su 50 laimėjimo linijų (fiksuota).
- Džokeriai pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždutes (sklaidos simbolis). Džokeriai pasirodo sukrauti ant būgnų.
- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams. Visi laimėjimai yra pasirinktose eilutėse, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie eilučių laimėjimų. Visi laimėjimai skirti už kombinacijas iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik kiekvienoje eilutėje ir už sklaidos simbolių derinį.

Nemokamų sukimų funkcija

- 3, 4, 5 arba 6 žvaigždžių simboliai atitinkamai moka 10, 20, 30 arba 40 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų yra daug daugiau Džokerių.
- Nemokami sukimai gali būti paleisti iš naujo.
- Pagrindinis prizas: 2500 kartų statymas per nemokamą sukimą.

Aukso puodo deimantų funkcija

- „Aukso puodo Deimantų“ funkcija naudoja keturių lygių „Deimantų paslapties“ Aukso puodo funkciją.
- Kiekvienas paslapties lygis turi tam tikrus brangakmenius.
- Pagrindinis kiekvieno Aukso puodo laimėjimas priklauso nuo statymo dydžio.
- Bazinis laimėjimas yra 5 000 kartų didesnis už „Deimantų Aukso puodo“ statymą, 1 250 kartų didesnis už „Raudono brangakmenio Aukso puodo“ statymą, 200 kartų didesnis už „Mėlyno brangakmenio Aukso puodo“ statymą ir 50 kartų didesnis už „Žalio brangakmenio Aukso puodo“ statymą.
- Žalias brangakmenis – 1 lygis (mažiausia Aukso puodo vertė)
- Mėlynas brangakmenis – 2 lygis
- Raudonas brangakmenis – 3 lygis
- Deimantas – 4 ir aukščiausias lygis
- Suaktyvinus, lošėjas patenka į Aukso puodo kortų lošimą, kur gali pasirinkti vieną iš 12 užverstų kortų.
- Lošėjas renka kortas, kol bus atskleisti 3 atitinkantys brangakmenių simboliai.
- Bus suteiktas „Aukso puodo Deimantų paslapties“ lygis, atitinkantis atskleistus brangakmenius.

Vandenyno valdovas 10: Laimėjimo kryptys („Lord of the Ocean 10: Win Ways“)

1921. Vandenyno valdovas 10: Laimėjimo kryptys („Lord of the Ocean 10: Win Ways“) – tai 10 būgnų ir iki 251 957 laimėjimo krypčių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €208 746

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skirti už gretimų simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laimėjimai dauginami iš statymo.
- Sklaidos simboliai rodinyje suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokamus sukimus vėl galima laimėti nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai lošiami su juos aktyvavusiu statymu.
- Laukiniai simboliai gali būti rodomi abiejų būgnų rinkinių 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
-
- Vandenyno valdovas 10: Laimėjimo kryptys lošiamas 10 būgnų per 2 būgnų rinkinius.
- Visi simboliai iš laimėjimo derinio pašalinami prieš atsirandant naujiems simboliams.
- Visi nauji laimėjimo deriniai yra išmokami.
- Tai tęsiasi tol, kol nebebus matomų laimėjimų derinių.

Laukinis perkėlimas

- Laukiniai simboliai gali būti sukrauti pavieniais, dvigubais arba trigubais.
- Gavus bet kokius laukinius simbolius 1 būgnų rinkinyje (kairėje), jie perkeliami į atitinkamą 2 būgnų rinkinio būgną (dešinėje).

Nemokami sukimai

- Trys ar daugiau „Premijos Sklaidos“ simbolių, matomų abiejuose būgnų rinkiniuose, suteikia nemokamus sukimus.
- „Premijos Sklaidos“ simboliai atsiranda ant abiejų būgnų rinkinių 1, 3 ir 5 būgnų.
- x3 „Premijos Sklaidos“ simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- x4 Premijos Sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
- 5 x daugiau „Premijos Sklaidos“ simbolių suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu bet kokie laukiniai simboliai 1 būgnų rinkinyje (kairėje) perkeliami į atitinkamą 2 būgnų rinkinio būgną (dešinėje)

Specialus besiplečiantis simbolis

- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas vienas specialus besiplečiantis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu ir po įprastų simbolių išmokėjimo specialieji simboliai gali išsiplėsti, kad apimtų visas 1 būgnų rinkinio (kairėje) pozicijas.
- Specialūs simboliai taip pat bus perkelti į atitinkamą būgną 2 būgnų rinkinyje (dešinėje) kaip sukrautas simbolis, o tada mokami kaip įprasti simboliai, bet net ir ne gretimose pozicijose ir visose žaidžiamose eilutėse (išplėtimas suaktyvinamas tik tuo atveju, jei yra pakankamai simbolių laimėjimui).

Prabangus laimingos damos žavesys 10: Laimėjimo kryptys, ante statymas („Lucky Lady's Charm deluxe 10: Win Ways Ante Bet“)

1922. Prabangus laimingos damos žavesys 10: Laimėjimo kryptys, ante statymas („Lucky Lady's Charm deluxe 10: Win Ways Ante Bet“) – tai 10 būgnų ir iki 251 957 laimėjimo krypčių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €42
- Didžiausias laimėjimas: €241 418,94

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skirti už gretimų simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę, išskyrus Sklaidos simbolius.
- Laimėjimai dauginami iš statymo.
- Sklaidos simboliai rodinyje suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokamus sukimus vėl galima laimėti nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai lošiami su juos aktyvavusiu statymu.
- Laukiniai simboliai gali būti rodomi abiejų būgnų rinkinių 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Prabangus laimingos damos žavesys 10: Laimėjimo kryptys lošiamas 10 būgnų per 2 būgnų rinkinius.
- Visi simboliai iš laimėjimo derinio pašalinami prieš atsirandant naujiems simboliams.
- Visi nauji laimėjimo deriniai yra išmokami.
- Tai tęsiasi tol, kol nebeliks laimėjimų derinių.

Laukinis perkėlimas

- Laukiniai simboliai gali būti sukrauti pavieniais, dvigubais arba trigubais.
- Gavus bet kokius laukinius simbolius 1 būgnų rinkinyje (kairėje), jie perkeliami į atitinkamą 2 būgnų rinkinio būgną (dešinėje).

Nemokami sukimai

- Dar trys „Premijos Sklaidos“ simboliai, matomi abiejuose būgnų rinkiniuose, suteikia nemokamus sukimus.
- „Premijos Sklaidos“ simboliai atsiranda ant abiejų būgnų rinkinių 1, 3 ir 5 būgnų.
- x3 „Premijos Sklaidos“ simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- x4 „Premijos Sklaidos“ simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
- x5 daugiau „Premijos Sklaidos“ simbolių suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu bet kokie laukiniai simboliai 1 būgnų rinkinyje (kairėje) perkeliami į atitinkamą 2 būgnų rinkinio būgną (dešinėje).

Laimėjimo daugiklio didinimas

- Nemokami sukimai apima didėjantį laimėjimo koeficientą.
- Didėjančio laimėjimo daugiklis prasideda nuo vieneto ir po kiekvienos reakcijos didėja vienu.
- Kiekvienos reakcijos laimėjimai padauginami iš didėjančio laimėjimo daugiklio.

Ante statymas

- Paspaudus „Premijos šanso“ mygtuką, lošėjas turi 3 statymo parinktis.
- Lošimas elgiasi skirtingai, priklausomai nuo pasirinktos statymo parinkties.
- Išjungta – žaidžia standartinį lošimą be papildomų mokesčių.
- Dvigubos premijos tikimybė – 20% padidinamas statymas ir natūraliai padvigubėja galimybė suaktyvinti nemokamų sukimų premiją.
- Trigubos premijos tikimybė – 40% padidinamas statymas ir natūraliai trigubai padidėja galimybė gauti nemokamų sukimų premiją.
- Statymų patobulinimų metu išmokėjimo lentelė neturi įtakos ir mokama tiek pat, kiek už lošimą su išjungta premija.

Medūzos aukso mitas („Myth of Medusa Gold“)

1923. Medūzos aukso mitas („Myth of Medusa Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €750
- Didžiausias laimėjimas: €238 125

Taisyklės:

- Medūzos aukso mitas lošiamas su 100% papildomu statymu
- Medūza pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Visi mokėjimai yra už laimėjimus iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį, kuris moka bet kokį didžiausią laimėjimą tik už pasirinktą eilutę
- Visi laimėjimai yra pasirinktose eilutėse, išskyrus „Sklaidos simbolius“.
- Eilučių laimėjimai dauginami iš kreditų statymo už eilutę (neįskaitant papildomo statymo)
- Sklaidos simbolių laimėjimai dauginami iš bendro statymo (neįskaitant papildomo statymo)
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie eilučių laimėjimų
- Statymas ir sužaistos linijos yra tokios pat kaip lošime, nuo kurio prasidėjo funkcija.
- Funkcijos metu naudojama kitas būgnas.
- Nemokamų sukimų metu funkcija negali būti iš naujo suaktyvinta.

Funkcija

- Suaktyvinimas: 2 sklaidos simboliai suaktyvina 7 nemokamus sukimus
- Lipnūs laukiniai simboliai: funkcijos pradžioje du sklaidos simboliai, kurie suaktyvino funkciją, bus konvertuoti į lipnius laukinius simbolius, vadinamus Raudonąja medūza.
- Raudona medūza pakeičia visus simbolius, išskyrus veidrodį, ir lieka iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu ant 1 ir (arba) 5 būgno gali atsirasti papildomų Raudonos medūzos simbolių.
- Kiekvienas papildomas Raudonos medūzos simbolis gaus 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Veidrodinė premija: nemokamuose sukimuose 3 būgne gali pasirodyti besiplečiantis simbolis, vadinamas veidrodžiu.
- Jei pasirodo simbolis veidrodis, tada:

- Vertinami „normalūs“ laimėjimai;
- Vienas iš lošimo simbolių parenkamas atsitiktinai;
- Pasirinktas simbolis pakeičia visus dabartinio lošimo 2, 3 ir 4 būgnų simbolius.

Aukso puodas

- Aukso puodo Nemokamuose sukimuose galima laimėti fiksuotą Aukso puodą.
- Aukso puodo suma yra 50 000 kreditų.
- Norint laimėti Aukso puodą, reikia surinkti 6 Aukso puodo perdangas ant 2 ir 4 būgnų.
- Aukso puodo perdangos gali būti rodomos vienoje ar daugiau pozicijų 2 ir 4 būgnuose.
- Aukso puodo perdangos išlieka iki funkcijos pabaigos arba iki Aukso puodas yra laimimas, atsižvelgiant į tai, kas įvyks anksčiau.
- Galima laimėti kelis Aukso puodus: jei Aukso puodas laimimas nepasibaigus funkcijai, visos Aukso puodo perdangos pašalinamos, o lošėjas gali iš naujo rinkti Aukso puodo perdangas likusių nemokamų funkcijos lošimų metu.

Atsitiktinis bėgikas VIP+ („Random Runner VIP +“)

1924. Atsitiktinis bėgikas VIP+ („Random Runner VIP +“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €750
- Didžiausias laimėjimas: €238 125

Taisyklės:

- Statymai ir laimėjimai pavaizduoti monetomis.
- Monetos vertę gali pasirinkti lošėjas.
- Išmokėjimų lentelėje rodomi laimėjimai monetomis.
- Atsitiktinis bėgikas VIP+ yra būgnų rinkiniai.
- Bazinis lošimo ratas lošiamas su viena moneta, viršutinis – penkių, dešimt, dvidešimt ar net penkiasdešimt monetų.

Bazinis lošimas

- Jei laimėjimo eilutėje iš kairės į dešinę gaunami bent trys sutampantys simboliai, lošėjas atsiduria laimėjimų gavėjo pusėje.
- Vyšnia yra taisyklės išimtis, nes norint laimėti jai reikia išsukti du kartus.
- Tačiau jei vyšnia išsukama kairiajame būgne, ji atsitiktinai gali surinkti nuo 0 iki keturių monetų.
- Karūna veikia kaip specialus simbolis pagrindiniame lošime.
- Tai yra lošimo sklaidos simbolis ir gali laimėti bet kurioje pozicijoje.

Sulaikymo funkcija (pagrindinis lošimas)

- Sulaikymo funkcija „Atsitiktinis bėgikas VIP+“ leidžia padidinti šansus laimėti pagrindiniame lošime.
- Po kiekvienu būgnu yra sulaikymo mygtukas. Viename lošime galima sulaikyti iki dviejų būgnų.

- Dar kartą paspaudus mygtuką, būgnai atleidžiami.
- Norint vėl paleisti visus būgnus vienu metu, taip pat galima paspausti mygtuką „Atšaukti“.
- Būgnai, kurie sudaro perspektyvų dviejų derinį, bus laikomi automatiškai.
- Tačiau palaikymo funkcija negalima pirmame lošime,po laimėjimo ir lošime po to, kai funkcija buvo suaktyvinta.

Top lošimas

- Tiesiogiai pasiekiamas top lošimas lošiamas ant 3 būgnų su 5 laimėjimo linijomis.
- Galima pasirinkti vieną iš galimų statymų: penkių, dešimties, dvidešimties ar penkiasdešimties monetų.

VIP +

- Atsitiktinis bėgikas VIP+ yra labai panašus į "įprastą" Atsitiktinį bėgiką, bet turi šias VIP + funkcijas:
- Aukštesnė bazinio lošimo grąža lošėjui.
- Top lošime galima pakeisti monetos vertę ir statymą.
- Laimėjimai iš Žvaigždžių derinių gali būti perkeliami į Super matuoklį.
- Super matuoklis nėra ribojamas.

Jėgos džokeris („Power Joker“)

1925. Jėgos džokeris („Power Joker“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,02
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Pagrindinis prizas: Maksimalus laimėjimas (neįskaitant aukso puodo) yra 2 000 monetų.
- Laimėjimo eilutės: 5 laimėjimo eilutės tiek baziniame, tiek super matuokliu režime.
- Mokėjimo lentelė: Visi laimėjimai rodomi monetomis, laimėjimai dauginami iš monetos vertės.
- Tikslas yra pasiekti 3 identiškus simbolius išilgai 5 laimėjimo linijų.
- Laimėjimo deriniai prasideda kairėje ir eina išilgai laimėjimo į dešinę.
- Simboliai turi išsisukti vienas šalia kito aktyvioje laimėjimo eilutėje be jokių kitų simbolių tarp jų.

Paslapties laimėjimų funkcija

- Super matuokliu režimu monetų statymas = 200, bet kuris džokeris išmoka paslaptingą laimėjimą nuo 100 iki 2 000 monetų.

Romeo ir Džuljeta – užtvirtinta bučiniu („Romeo & Juliet - Sealed with a Kiss“)

1926. Romeo ir Džuljeta – užtvirtinta bučiniu („Romeo & Juliet - Sealed with a Kiss“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €182 840

Taisyklės:

- Lošime Romeo ir Džuljeta – užtvirtinta bučiniu yra 4 modifikatoriai, kurie gali atsitiktinai suveikti pagrindinio lošimo metu, įskaitant užtvirtinta bučiniu pakartotinius sukimus.
- Romeo gali sąveikauti su būgnais ir suaktyvinimo modifikatoriais.
- Kai Romeo perduos savo meilės laišką Džuljetai per pakartotinio sukimo funkciją užtvirtinta bučiniu, Džuljeta suaktyvins nemokamų sukimų premiją.
- Simboliai mokami iš kairės į dešinę ir turi būti nuoseklūs.
- Visi laimėjimai mokami tik lošimo eilutėse. Viename lošime galima laimėti kelias premijas.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik už pasirinktą eilutę. Pridedami eilučių laimėjimai.
- Mokėjimų lentelėje visada rodomi šiuo metu pasirinkto statymo laimėjimai ir eilučių skaičius.
- Nemokamų sukimų metu vėl galima laimėti nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami ties juos suteikusiu statymu ir eilutėmis.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Visi lošimo rezultatai yra nepriklausomi ir nustatomi atsitiktinai.

Širdies modifikatoriaus keitimas

- Pralaimėjęs sukimą, Romeo gali braukti žemyn 1 būgnu, todėl visi būgnų simboliai pasislinks ir atsiras naujas laimėjimo langas.
- Šis modifikatorius taip pat gali būti kartojamas.

Būgnų meilės modifikatorius

- Sukimo viduryje Romeo gali parodyti lošėjui, kad pasirinktų būgną.
- Kai pasirinktas būgnas išsisuks, jis bus dubliuojamas visuose būgnuose ir bus suteikiami laimėjimai.

Meilės pokyčio modifikatorius

- Po pralaimėto sukimo Romeo gali išimti simbolius iš būgnų ir pakeisti juos naujais simboliais, kurie suteiks naujus laimėjimus.
- Šis modifikatorius taip pat gali būti kartojamas.

Užtvirtintas bučiniu pakartotinių sukimų modifikatorius

- Bet kurio sukimo metu Romeo gali parašyti meilės laišką Džuljetai ir mesti jį į 1 būgno viršų.
- Šis laiškas išsiskleis į sukrautą laukinį simbolį, kuris po vieną pasislinks per būgnus, jei laimėjimas įvyks kiekvieno pakartotinio sukimo pabaigoje.
- Virš būgnų esanti eilė taip pat padidės po kiekvieno laimėjimo.

- Tikslas yra, kad laiškas pasiektų eilės galą 5 pozicijoje, kai Džuljeta suaktyvins nemokamų sukimų premiją.

Nemokamų sukimų premija

- Nemokamų sukimų premijos metu Džuljeta periodiškai apkabins laišką, kurį gavo iš Romeo.
- Kai ji tai padarys, ji išskirs meilės širdeles į būgnus, kurios gali būti:
- Laukinės širdys – jos suksis viduryje sukimosi per būgnus ir nusileis į vietą. Tada išmokami laimėjimai.
- Nemokamų sukimų širdelės – tai papildys nemokamų sukimų premiją.
- Sukant būgną Džuljeta taip pat gali pridėti kolosalią laukinę širdį, kuri gali būti 2x3, 3x3 arba 4x4 dydžio.

Kalėdų senelio turtai („Santa's Riches“)

1927. Kalėdų senelio turtai („Santa's Riches“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €232 860

Taisyklės:

- Kalėdų senelio turtai yra 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas. Lošėjas gali atrakinti daugiau laimėjimo linijų, gaudamas laimėjimus.
- Pradinis lošimo 5x3 būgnų langas su 20 laimėjimo linijų (laimėjimai mokami iš kairės į dešinę)
- Po 1 laimėjimo prasiplečia į 6x3 būgnų langą su 20 laimėjimo linijų (laimėjimai mokami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę)
- Po 2 laimėjimo prasiplečia į 6x4 būgnų langą su 40 laimėjimo linijų (laimėjimai mokami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę)
- Po 3 laimėjimo prasiplečia į 6x5 būgnų langą su 50 laimėjimo linijų (laimėjimai mokami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę)
- Kiekvienas laimėjimas užsidega rodyklę. Uždegus 4 ar daugiau rodyklių, įjungiama nemokamų sukimų premija.
- Visi laimėjimai skirti deriniams iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę vėlesniems laimėjimams.
- Visi laimėjimai mokami tik lošimo eilutėse. Didžiausias prizas tik pagal mokėjimo kryptį. 6 vienodi laimėjimai, išmokami tik vieną kartą.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik už pasirinktą eilutę. Pridedami eilučių laimėjimai.
- Laimėjimo lentelėje visada rodomi šiuo metu pasirinkto statymo laimėjimai ir eilučių skaičius.
- Nemokamų sukimų metu vėl galima laimėti nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami su juos aktyvavusiu statymu ir eilutėmis.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Statymų / prizų minimumai ir didžiausi dydžiai nurodyti lošimo pagalbos informacijoje.
- Visi lošimo rezultatai yra nepriklausomi ir nustatomi atsitiktinai.

Rodyklės takas

- Viena rodyklė išplečia aktyvias pozicijas iki 6x3 ir moka į abi puses 20 laimėjimo eilučių.

- Dvi rodyklės išplečia aktyvias pozicijas iki 6x4 ir moka į abi puses 40 laimėjimo eilučių.
- Trys rodyklės išplečia aktyvias pozicijas iki 6x5 ir moka į abi puses 50 laimėjimo eilučių.
- Keturios rodyklės suteikia penkis nemokamus sukimus ir prideda Kalėdų dovanos simbolius.
- Penkios rodyklės prideda sukrautus kalėdinės dovanos simbolius nemokamiems sukimams.
- Šešios rodyklės prideda Mega Kalėdų dovanos simbolius (2x2) ir suteikia nemokamus sukimus.
- Septynios rodyklės prideda milžiniškus Kalėdų iš anksto išsiųstus simbolius (3x2), kad būtų suteikti nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu atsiranda naujas rodyklių takas.
- Kiekvienas laimėjęs lašas uždega rodyklę.
- Lašas be laimėjimo išvalo taką.
- Keturios rodyklės suteikia keturis papildomus nemokamus sukimus.
- Penkios rodyklės suteikia šešis papildomus nemokamus sukimus.
- Šešios rodyklės suteikia aštuonis papildomus nemokamus sukimus.
- Septynios rodyklės suteikia dešimt papildomų nemokamų sukimų.
- Pridedamas tik galutinis papildomų nemokamų sukimų skaičius.

Baisūs burtai („Spooky Spells“)

1928. Baisūs burtai („Spooky Spells“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €242 880

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skirti tam tikros rūšies deriniams.
- Visi laimėjimai skirti deriniams iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Burtų knygos“ ir „Šikšnosparnių“ simbolius.
- Sklaidos simbolių laimėjimai ir „Viso išmokėjimo“ laimėjimai sudedami.

Nemokamų sukimų funkcija

- Burtų knygos sklaidos simbolis atskleidžia kelią į nemokamų sukimų ratą.
- 1, 3 ir 5 būgnuose išsukus tris „Burtų knygos“ sklaidos simbolius nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų kus VISI LAIMĖJIMAI dauginami iš dviejų.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti iš naujo.

Sukrauti laukiniai simboliai su papildomais laimėjimais

- Išsukus 3 laukinius katilo simbolius, sukrautus visame vaizde ant 2 arba 4 būgnų suaktyvinama premijos prizo funkcija.
- Sukrauti laukiniai simboliai ant 2 arba 4 būgno rodys 3 katilus su vienu papildomo prizo pasirinkimu.

- Sukrauti laukiniai simboliai abiejuose 2 ir 4 būgnuose rodys 6 katilus su dviem papildomomis premijomis.
- Premijos laimėjimai gali būti kreditiniai laimėjimai iki 10 kartų didesnio viso statymo, Aukso puodo laimėjimas arba 10 nemokamų sukimų.

Baisių burtų aukso puodo funkcija

- 6 ar daugiau šikšnosparnio simbolių, pasirodančių bet kurioje ekrano vietoje, suaktyvina Baisių burtų aukso puodo funkciją.
- Suveikiantys šikšnosparnio simboliai yra laikomi, o už visas kitas simbolių pozicijas suteikiami 3 papildomi sukimai.
- Kiekvieną kartą, kai ant būgnų atsiduria naujas šikšnosparnis, premijų sukimų skaitiklis iš naujo nustatomas į 3.
- Visi šikšnosparnių laimėjimai išmokami pasibaigus papildomiems sukimams arba jei ekranas užpildytas šikšnosparniais.
- Didysis aukso puodas suteikiamas, jei visos ekrano pozicijos yra užpildytos šikšnosparniais.
- Šikšnosparnių laimėjimai gali būti pagrindiniais, mažaisiais arba mini laimėjimais arba iki 15 kartų didesniu statymu.

Ra knyga – Dievo šventykla („Book of Ra - Temple of Gold“)

1929. Ra knyga – Dievo šventykla („Book of Ra - Temple of Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,02
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €200 720

Taisyklės:

- Lošimo tikslas yra pasiekti 5 atitinkančius simbolius išilgai laimėjimo linijos.
- Įprastame lošime laimėjimo deriniai eina iš kairės į dešinę per aktyvias laimėjimo linijas.
- Norint laimėti, simboliai turi gulėti vienas šalia kito aktyvioje laimėjimo eilutėje, o tarp jų neatsiras jokių kitų simbolių.
- Ra knygos simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir todėl gali užbaigti laimėjimo derinį.
- Išsukus 3 ar daugiau Ra knygos simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Sklaidos simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus specialius išsiplečiančius simbolius.
- Didžiausias laimėjimas mokamas tik už pasirinktą eilutę.
- Eilučių laimėjimai padauginami iš kreditų, statomų už eilutę.
- Sklaidos simbolių laimėjimai padauginami iš bendro statymo.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie eilučių laimėjimų.

Nemokami sukimai

- Ra knyga pakeičia visus simbolius, išskyrus specialius išsiplečiančius simbolius.
- 3 ar daugiau Ra knygos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.

- Funkcijos, suaktyvintos atitinkamai 3, 4 arba 5 knygomis, priskiria 1, 2 arba 3 specialius išsiplečiančius simbolius, kurie išsiplečia, kad apimtų visas tris atitinkamų būgnų pozicijas ir moka už bet kurią poziciją pasirinktose eilutėse.
- Nemokami sukimai gali būti vėl laimėti funkcijos metu ir lošiami esant dabartiniam statymui ir eilėms.

Sprogmenų bėgikas („Bomb Runner“)

1930. Sprogmenų bėgikas („Bomb Runner“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 707 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

Laukinių simbolių funkcija

-  yra laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Prieš būgnams baigiant suktis gali atsitiktinai iškristi iki 6 laukinių simbolių.
- Išsukami laukiniai simboliai yra su atsitiktiniu atgalinio skaičiavimo laikmačiu, kuris yra nuo 1 iki 9 ir mažėja per kiekvieną sukimą.
- Laukiniai simboliai lieka ant būgnų, kol skaitiklis pasiekia 0, tada sprogsta ir virsta  simboliu bei gali papildomai sprogti į 4 gretimus simbolius (viršuje, apačioje, kairėje arba dešinėje, kur įmanoma)
-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Disko ritmai („Disco Beats“)

1931. Disko ritmai („Disco Beats“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €90 000

Taisyklės:

-  simbolis yra laukinis simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį .

Premijos būgnas

- Premijos būgno funkcija suaktyvinama, kai išsukami 3 sklaidos simboliai.
- Būgnas sukasi 3 kartus ir suteikia laimėjimus po kiekvieno sukimo, kai sustoja.

- Jei būgnas sustoja ties žaibo simboliu , suteikiami 3 papildomi sukimai.
- Jei būgnas sustoja ties „Grand“ (Didysis prizas), suteikiamas 10,000x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „Major“ (Didelis prizas), suteikiamas 1,000x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „Minor“ (Nedidelis prizas), suteikiamas 500x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „Mini“ (Mažasis prizas), suteikiamas 100x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „88“, suteikiamas 88x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „58“, suteikiamas 58x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „38“, suteikiamas 38x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „28“, suteikiamas 28x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „18“, suteikiamas 18x statymo laimėjimas.
- Jei būgnas sustoja ties „8“, suteikiamas 8x statymo laimėjimas.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Prabangus auksinis vienaragis („Golden Unicorn Deluxe“)

1932. Prabangus auksinis vienaragis („Golden Unicorn Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Baltas vienaragis  yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus rūmų  ir skrynios  simbolius.
- Laukinis ismbolis pasirodo tik ant 1, 2, 4 ir 5 būgnų.
- Auksinis vienaragis  pakeičia visus simbolius, išskyrus rūmų  ir skrynios  simbolius.
- Laimėjimuose kombinacijoje pasirodę auksinio vienaragio simboliai daugina laimėjimus iš x2.
- Daugikliai dauginami vieni iš kitų (iki x32)
- Dalinai iškritę auksinio vienaragio simboliai pastumiami, kad matytųsi (vidurinysis būgno simbolis pašalinamas).
- Pagrindinio lošimo metu auksinio vienaragio simboliai atsiranda tik ant 3 būgno.

Rūmai

- Už rūmų simbolį  laimėjimas išmokamas, kai šie simboliai atsiranda vienas šalia kito nuo kairiausiojo būgno į dešinę arba nuo dešiniausiojo būgno į kairę.

Skrynios Funkcija

-  simboliai atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgno tik Pagrindiniame lošime. Jei atsiranda visi 3 simboliai, suaktyvinama Skrynios Funkcija.
- Galima rinktis bet kurią iš 3 skrynių, kurios atidengs  ,  arba  .
- Už  skiriamas piniginis laimėjimas, padaugintas iš esamo daugiklio, ir leidžiama rinktis dar kartą.
- Galimi prizai kaip statymo lygio daugiklis yra: x10 x25 x50 x120 x200 x500 x800 x2000 x3000 x5000 arba x10000.
-  padidina daugiklį ir leidžia rinktis dar kartą.
-  užbaigia funkciją.

Nemokamų sukimų funkcija

- Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kai 3  atsiranda vienas šalia kito nuo kairiausiojo būgno į dešinę arba nuo dešiniausiojo būgno į kairę
- Suteikiama 25 nemokamų sukimų, kai 4  atsiranda vienas šalia kito nuo kairiausiojo būgno į dešinę arba nuo dešiniausiojo būgno į kairę
- Suteikiama 100 nemokamų sukimų, kai 5  atsiranda vienas šalia kito nuo kairiausiojo būgno į dešinę arba nuo dešiniausiojo būgno į kairę
- Šios funkcijos metu  neatsiranda, o ant visų būgnų atsiranda  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Žibintų sėkmė („Lantern Luck“)

1933. Žibintų sėkmė („Lantern Luck“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

-  simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Laukinis simbolis atsiranda būgnuose 1, 3 ir 5.

Žibintų daugikliai

- Kiekvienas  ir , rodomas laimančiame derinyje, prideda X1 prie laimėjimo linijos daugiklio.

Pakartotiniai lošimai

- Pakartotinių sukimų funkcija suaktyvinama, kai būgnuose 1, 3 ir 5 pasirodo simboliai 
- Visi laukiniai simboliai yra užrakinti ir juda viena eilute aukštyn, kol būgnai nusileis.
- Laukiniai simboliai viršutinėje eilutėje pašalinami iš būgnų judant aukštyn.
- Pakartotiniai lošimai nesibaigia ir tęsiasi iki tol, kol ekrane nebepasirodo nė vienas laukinis simbolis.
- Pakartotiniams lošimams galioja pradiniame lošime nustatytos lošimo linijos ir statymo dydis.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Sėkmingas durijus („Lucky Durian“)

1934. Sėkmingas durijus („Lucky Durian“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

-  simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Prieš išmokant laimėjimus, bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis  išsiplečia į , kad užsidengtų visą būgną.

Užrakinti pakartotiniai sukimai

- Kiekvienas išsiplėtęs  simbolis suteikia 3 pakartotinius sukimus.

-  simboliai užrakinami likusiems pakartotiniams sukimams.
- Jei visi 5 būgnai turi išplėstų  simbolių, tada tik 4 būgnai liks užrakinti, o atsitiktinis būgnas, kuris dar nebuvo užrakintas, nebus užrakintas.
- Pakartotiniai sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinami be apribojimų.
- Pakartotiniams lošimams galioja pradiniame lošime nustatytos lošimo linijos ir statymo dydis.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Galingoji Medūza („Mighty Medusa“)

1935. Galingoji Medūza („Mighty Medusa“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 466 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- simbolis yra laukinis simbolis.
- Bet kuris simbolis su persidengusiu  yra laukinis simbolis.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus .

Sklaidos simbolis

- laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.

- Išmokama už bet kur pasirodžiusius 

.
- 

simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

Dvikovos su Medūza funkcija

- Bet kuris šalia 
simbolio atsiradęs 
suaktyvina dvikovos funkciją.
- 
nukerpa Medūzos plaukų sruogą, o 

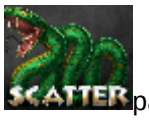
simbolis pakeičia bet kurį kitą atsitiktinį simbolį.
- 

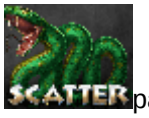
simboliai negali pakeisti 

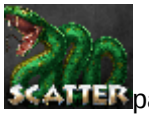
ar 
simbolių.
- Dvikovos baigiasi, jei nelieka vietos 

.

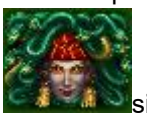
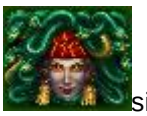
Nemokamų lošimų funkcija

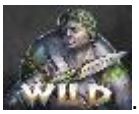
- 7 nemokami žaidimai suteikiami, kai 3 

pasirodo bet kurioje vietoje.
- 12 nemokami žaidimai suteikiami, kai 4 

pasirodo bet kurioje vietoje.
- 25 nemokami žaidimai suteikiami, kai 5 

pasirodo bet kurioje vietoje.
- 100 nemokami žaidimai suteikiami, kai 6 

pasirodo bet kurioje vietoje.
- Prasidėjus nemokamiems žaidimams, 2x2 
simbolis atsiranda būgnų centre ir lieka iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu negali atsirasti kiti 
simboliai.

- Pasibaigus bet kurioms dvikovoms, bet kuris išsuktas simbolis pavirsta .
- 2x2 gali atsitiktinai atsirasti 1 ir 2 būgnuose bei 5 ir 6 būgnuose prieš išsukant šiuos būgnus.
- Dvikovos funkcijoje veikia kaip atskiras simbolis.
- Dvikovos funkcijoje simboliai negali pakeisti 2x2 simbolių.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami sukimai lošiami, esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Kosmoso kvailiai („Space Goonz“)

1936. Kosmoso kvailiai („Space Goonz“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Pagerinimo funkcija

- Jei bet kurioje vietoje atsiranda 2 ar daugiau  simbolių, parenkamas atsitiktinis daug išmokantis simbolis ir pakeičiamas dar daugiau išmokančia jo versija, t. y.  pakeičia 

Nemokamų lošimų funkcija

- 10 nemokami žaidimai suteikiami, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 20 nemokami žaidimai suteikiami, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 50 nemokami žaidimai suteikiami, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.
- Atsitiktinis daug išmokantis simbolis bus pagerintas kiekviename nemokamame lošime prieš atliekant kitus pagerinimus.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami sukimai lošiami, esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Atominiai kačiukai („Atomic Kittens“)

1937. Atominiai kačiukai („Atomic Kittens“) – tai 7 būgnų, 8 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius  .

Simbolių kaskada

- Simbolių kaskada yra lošimo funkcija, kai laimingus derinius sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir juos pakeičia nauji simboliai, nukrentantys iš viršaus.
- Kaskados tęsiasi tol, kol yra naujų laimėjimų.

Yarn simbolis

-  simboliai iškrenta ir atverčia atsitiktinį daugiklį, kuris yra x2 x5 arba x9
-  simbolių daugikliai sumuojami prieš atliekant išmokėjimą.
-  simbolių daugikliai sekančią kaskadą atkuria į pradinę vertę.
-  simbolių negalima pašalinti su kaskadomis.

Kitty premijos funkcija

- Kitty premijos funkcija įsijungia atsitiktinai, pasibaigus bet kuriam lošimui, kuris neaktyvuoja Nemokamų lošimų funkcijos
- Atsitiktinis pagrindinis prizas pasirodo įsijungus funkcijai.
- Pagrindinis prizas laimimas, kada pagrindinis prizo skaitiklis pilnai užsipildo.
- Laimėjus pagrindinį prizą, naujas atsitiktinis pagrindinis prizas pasirodo paleidus funkciją iš naujo su 6 galimu(-ais) pasiėmimu(-ais), šis pakartotinis aktyvavimas gali vykti be apribojimų.
- Įmanomi prizai, kuriuos galima gauti kaip pagrindinį prizą: 5,000 10,000 50,000 100,000 ir 200,000
- Funkcija lošiama su pasirinktu statymo lygiu ir moneta, paleidžiančia lošimą.

- Žaidėjas turi rinkti 6  objektus tol, kol neliks nė vieno.
- Įsijungia 10 atgalinės atskaitos laikmatis, o pasiekus 0, pasirenkamas atsitiktinis objektas, nebent žaidėjas pirmasis išsirinktų objektą.
-  laimimas 10 20 30 40 50 100 500 arba 1,000 piniginis prizas ir atsitiktine suma padidina didžiausią prizą skaitiklyje.
-  iš naujo nustato visas korteles į  , nepakeičiant pagrindinio prizo progreso.
-  nelaimimas joks prizas.

Nemokamų sukimų funkcija

- 9 nemokami sukimai suteikiami, kai 3  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 19 nemokami sukimai suteikiami, kai 4  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 29 nemokami sukimai suteikiami, kai 5  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 59 nemokami sukimai suteikiami, kai 6  pasirodo bet kurioje vietoje.
- 99 nemokami sukimai i suteikiami, kai 7  pasirodo bet kurioje vietoje.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Funkcija lošiama su pasirinktu statymo lygiu ir moneta, paleidžiančia lošimą.

Bombos simboliai

-   ir  bombos simboliai iškrenta atsitiktinai veikiant Nemokamiems žaidimams.
- Bombos simboliai sprogsta, kai lange nebėra laimėjimų kombinacijų, o po visų sprogimų aktyvuojasi kaskada.
- Bombos simbolis sprogsta ir pašalina visus margus simbolius (priklausomai nuo bombos simbolio).
- Bombos sprogimu laimima 9 19 arba 99 atsitiktine tvarka, kada pašalinamas simbolis.

- Bombos sprogimas negali pašalinti  ar  simbolių.
- Bombos sprogimas negali pašalinti Yarn ir kitų Bombos simbolių.
-  sprogsta 3x3 diametru.
-  sprogsta horizontaliai ir vertikaliai, ir pašalina visus simbolius atitinkamoje eilutėje ir stulpelyje.
-  sprogsta 5x5 diametru.

Super statymas

- Super statymas mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą (40), kai įjungiamas Super statymas.
- Palietus Super statymo mygtuką, įjungiamas arba išjungiamas Super statymas.
- Super statymas iškylančiajame lange rodomos pradinio („Ante“) statymo sąlygos.
- Padidėja galimybė įjungti Nemokamų lošimų ir Kitty premijos funkcijas.
- Yarn simboliai iškrenta dažniau, kai veikia Nemokamų lošimų funkcija.
- Bombos simboliai iškrenta dažniau, kai veikia Nemokamų lošimų funkcija.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kuriose pozicijose.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Prabangi bikini sala („Bikini Island Deluxe“)

1938. Prabangi bikini sala („Bikini Island Deluxe“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 178 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

-  simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus 

.
-  simboliai iškrenta tik 2 - 4 būgnuose

-  atitinkamai padaugina visus laimėjimus (įskaitant ir sklaidos simbolių) iš x2 x3 ir x4
- Simbolių daugikliai sudauginami

Sklaidos simbolis

-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius .

Nemokamų lošimų funkcija

- Kai bet kurioje vietoje atsiranda 3 ar daugiau , suteikiama 20 nemokamų lošimų.
- Bet kuris simbolis atsitiktiniu būdu gali būti pakeistas į didesnio laimėjimo simbolį, kuris negali būti  arba .
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Super statymas

- Super statymas mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą (50), kai įjungiamas Super statymas.
- Palietus Super statymo mygtuką, įjungiamas arba išjungiamas Super statymas.
- Super statymas iškylančiajame lange rodomos pradinio („Ante“) statymo sąlygos.
- Padidėja šansai įjungti nemokamų lošimų funkciją.
- Be to, nemokamų lošimų metu dažniau parodomi laukiniai simboliai.
- Padidėja šansai, kad simboliai bus pagerinti nemokamų lošimų metu.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Tuti fruti vaisiai („Tooty Fruity Fruits“)

1939. Tuti fruti vaisiai („Tooty Fruity Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Sklaidos simbolis

- 

laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius 

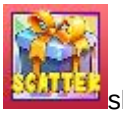
.

- 

pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus 

sklaidos simbolius.

- 

pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus 

sklaidos simbolius.

Funkcija „Tuti fruti“

- „Funkcija „Tuti fruti““ suaktyvinama atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu.
- Kiekviename būgne gali (arba negali) užsipildyti 1, 2 ar 3 eilės nuo apačios – tuomet jos išteka ir atskleidžia tą patį atsitiktinį simbolį.

Kaskada

- Simbolių kaskada yra lošimo funkcija, kai laimėjusius derinius sudarę simboliai pašalinami iš būgnų ir juos pakeičia nauji simboliai, nukrentantys iš viršaus.
- Kaskados tęsiasi, kol yra naujų laimėjimų.

Pagrindinis lošimas

- Lošimo daugiklis didėja sulig kiekviena nauja kaskada lošimo raunde, kol pasiekiamas maksimumas.
- Pirmos kaskados daugiklis yra x1.
- Antros kaskados daugiklis yra x3.
- 3-iosios ar bet kurios paskesnės kaskados daugiklis yra x5.
- Jei nėra naujų laimėjimų, daugiklis grąžinamas į pradinį dydį.
- Įjungus funkciją baigiasi bazinio lošimo kaskados.

Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje vietoje atsiranda 3 ar daugiau 

simbolių.
- 3 Nemokami sukimai skiriami už kiekvieną bet kurioje vietoje išsuktą 

simbolį.
- Bet kurioje vietoje išsukus 1 ar daugiau 

simbolių dar kartą suaktyvinama Nemokamų lošimų funkcija.
- Pradinis Nemokamų lošimų funkcijos daugiklis yra x1.
- Jei Nemokamo lošimo (įskaitant kaskadas) metu pasiekiamas laimėjimas, visų paskesnių Nemokamų lošimų daugiklis didinamas +1.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

Super statymas

- Super statymas mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą (50), kai įjungiamas Super statymas.
- Palietus Super statymo mygtuką, įjungiamas arba išjungiamas Super statymas.
- Super statymas iškylančiajame lange rodomos pradinio („Ante“) statymo sąlygos.
- Padidėja šansai įjungti nemokamų lošimų funkciją.
- Nemokamų lošimų funkcijos metu tikimybė suaktyvinti funkciją „Tuti fruti“ yra didesnė.
- Be to, nemokamų lošimų metu dažniau parodomi laukiniai simboliai.

Kitos taisyklės

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Papildomi 3 puodynių turtai: Laikyti ir laimėti („3 Pots Riches Extra: Hold and Win“)

1940. Papildomi 3 puodynių turtai: Laikyti ir laimėti („3 Pots Riches Extra: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos, Premijos ir dobilo monetos simbolius.
- Per nemokamus sukimus padvigubina kiekvienos laimėjimai linijos, kurioje iškrenta, laimėjimą.
- Pasirodo per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus. Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis

- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.
- Simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų. Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su dobilo monetos simboliais aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x12 statymų.

Dobilo monetos

- Kai per pagrindinį lošimą arba nemokamų sukimų metu ant būgnų pasirodo viena ar daugiau dobilo monetų, atsiranda galimybė įjungti Premijos lošimą su puodynės funkcijomis.
- Žalia dobilo moneta susieta su Premijos lošimu, turinčiu dvigubą funkciją. Kiekviena per Premijos lošimo dvigubą funkciją pasirodžiusi žalia dobilo moneta visas Premijos simbolio vertes padaugina iš 2 iškart po sukimo, per kurį ji iškrito ant būgnų.
- Padauginus visas Premijos simbolio vertes, žalia dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą vertę nuo x1 iki x150 TB.
- Raudona dobilo moneta susieta su Premijos lošimu, turinčiu paslapties funkciją. Kiekviena per Premijos lošimo paslapties funkciją pasirodžiusi raudona dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą didelę vertę: x15, x30, x50, x75, x100, x150 TB.
- Mėlyna dobilo moneta susieta su Premijos lošimu, turinčiu surinkimo funkciją. Kiekviena per Premijos lošimo surinkimo funkciją pasirodžiusi mėlyna dobilo moneta ant būgnų surenka visas Premijos bei premijos prizo vertes ir prideda jas prie savo vertės.

Premijos lošimas

- Premijos lošimas aktyvuojamas šiais būdais: – 6 ar daugiau Premijos simbolių arba jų deriniu su dobilo monetomis; – suaktyvinus puodynės funkcijas.
- Premijos lošimą suaktyvinęs dobilo monetų arba puodynių tipas lemia per Premijos lošimą suteikiamą funkciją. Visi Premijos simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi Premijos simboliais. Pasibaigus Premijos lošimui, visų simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Premijos lošimo puodynės funkcijos

- Kai per pagrindinį lošimą arba nemokamų sukimų metu ant būgnų pasirodo viena ar daugiau dobilo monetų, atsiranda galimybė įjungti Premijos lošimą su puodynės funkcijomis.
- Kiekviena virš būgnų pasirodanti puodynė surenka tos pačios spalvos dobilo monetas. Premijos lošimą suaktyvinusių puodynių derinys lemia suteikiamas funkcijas.

Dviguba funkcija

- Kiekviena per Premijos lošimo dvigubą funkciją pasirodžiusi žalia dobilo moneta visas Premijos simbolio vertes padaugina iš 2 iškart po sukimo, per kurį ji iškrito ant būgnų.
- Padauginus visas Premijos simbolio vertes, žalia dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą vertę nuo x1 iki x150 TB.

Paslapties funkcija

- Kiekviena per Premijos lošimo paslapties funkciją pasirodžiusi raudona dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą didelę vertę: x15, x30, x50, x75, x100, x150 TB.

Surinkimo funkcija

- Kiekviena per Premijos lošimo surinkimo funkciją pasirodžiusi mėlyna dobilo moneta ant būgnų surenka visas Premijos bei premijos prizo vertes ir prideda jas prie savo vertės.

Auksinės puodynės funkcija

- Kaskart per Premijos lošimą ant būgnų pasirodžius auksinei puodynei, ji atsitiktinai pavirsta žalia, raudona ar mėlyna dobilo moneta, atitinkančia tam tikrą puodynės funkciją.
- Tokiu būdu ji atsitiktinai suaktyvina papildomą puodynės funkciją arba pagerina aktyvią funkciją papildoma moneta.

Premijos lošimo premijos prizai

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 15 statymų
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 150 statymų
- Surinkus visus 20 Premijos simbolių gaunamas „Grand“ 5 000 statymų premijos prizas.

Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus 8 nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai padvigubina kiekvienos laimėjimai linijos, kurioje iškrenta, laimėjimą.
- Premijos lošimo aktyvinimas galimas per nemokamų sukimų režimą.

3 puodynių turtai: Laikyti ir laimėti („3 Pots Riches: Hold and Win“)

1941. 3 puodynių turtai: Laikyti ir laimėti („3 Pots Riches: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 674 600

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos ir dobilo monetas.
- Per nemokamus sukimus padvigubina kiekvienos laimėjimai linijos, kurioje iškrenta, laimėjimą.
- Pasirodo per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis

- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.
- Simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su dobilo monetos simboliais aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x12 statymų.

Dobilo monetos

- Kai per pagrindinį lošimą arba nemokamų sukimų metu ant būgnų pasirodo viena ar daugiau dobilo monetų, atsiranda galimybė įjungti Premijos lošimą su puodynės funkcijomis.
- Žalia dobilo moneta susieta su Premijos lošimu, turinčiu dvigubą funkciją. Kiekviena per Premijos lošimo dvigubą funkciją pasirodžiusi žalia dobilo moneta visas Premijos simbolio vertes padaugina iš 2 iškart po sukimo, per kurį ji iškrito ant būgnų.
- Padauginus visas Premijos simbolio vertes, žalia dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą vertę nuo x1 iki x150 TB.
- Raudona dobilo moneta susieta su Premijos lošimu, turinčiu paslapties funkciją. Kiekviena per Premijos lošimo paslapties funkciją pasirodžiusi raudona dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą didelę vertę: x15, x30, x50, x75, x100, x150 TB.
- Mėlyna dobilo moneta susieta su Premijos lošimu, turinčiu surinkimo funkciją. Kiekviena per Premijos lošimo surinkimo funkciją pasirodžiusi mėlyna dobilo moneta ant būgnų surenka visas Premijos bei premijos prizo vertes ir prideda jas prie savo vertės.

Premijos lošimas

- Premijos lošimas aktyvuojamas šiais būdais: – 6 ar daugiau Premijos simbolių arba jų deriniu su dobilo monetomis; – suaktyvinus puodynės funkcijas.
- Premijos lošimą suaktyvinęs dobilo monetų arba puodynių tipas lemia per Premijos lošimą suteikiamą funkciją.
- Visi Premijos simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Premijos lošimo puodynės funkcijos

- Kai per pagrindinį lošimą arba nemokamų sukimų metu ant būgnų pasirodo viena ar daugiau dobilo monetų, atsiranda galimybė įjungti Premijos lošimą su puodynės funkcijomis.
- Kiekviena virš būgnų pasirodanti puodynė surenka tos pačios spalvos dobilo monetas. Premijos lošimą suaktyvinusių puodynių derinys lemia suteikiamas funkcijas.

Dviguba funkcija

- Kiekviena per Premijos lošimo dvigubą funkciją pasirodžiusi žalia dobilo moneta visas Premijos simbolio vertes padaugina iš 2 iškart po sukimo, per kurį ji iškrito ant būgnų.
- Padauginus visas Premijos simbolio vertes, žalia dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą vertę nuo x1 iki x150 TB.

Paslapties funkcija

- Kiekviena per Premijos lošimo paslapties funkciją pasirodžiusi raudona dobilo moneta suteikia atsitiktinai sugeneruotą didelę vertę: x15, x30, x50, x75, x100, x150 TB.

Surinkimo funkcija

- Kiekviena per Premijos lošimo surinkimo funkciją pasirodžiusi mėlyna dobilo moneta ant būgnų surenka visas Premijos bei premijos prizo vertes ir prideda jas prie savo vertės.

Premijos lošimo premijos prizai

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 15 statymų
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 150 statymų
- Surinkus visus 15 Premijos simbolių gaunamas „Grand“ 5 000 statymų premijos prizas.

Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus 8 nemokamus sukimus.
- Laukinis simboliai padvigubina kiekvienos laimėjimai linijos, kurioje iškrenta, laimėjimą.
- Premijos lošimo aktyvinimas galimas per nemokamų sukimų režimą.

777 karšti laimėjimai, 5 linijos („777 Sizzling Wins 5 lines“)

1942. 777 karšti laimėjimai, 5 linijos („777 Sizzling Wins 5 lines“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.
- Laimėjimų deriniai ir laimėjimai skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Liepsnojantys laimėjimai: 5 linijos („Blazing Wins: 5 lines“)

1943. Liepsnojantys laimėjimai: 5 linijos („Blazing Wins: 5 lines“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €101 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už Sklaidos simbolį išmokami jiems esant bet kuriose būgnų pozicijose.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš eilės nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.
- Laimėjimų deriniai ir laimėjimai skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

Buivolo galia 2: Laikyti ir laimėti („Buffalo Power 2: Hold and Win“)

1944. Buivolo galia 2: Laikyti ir laimėti („Buffalo Power 2: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 046 800

Taisyklės:

Laukinis simbolis
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos, Premijos ir (arba) Jėgos.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.
- Per nemokamų sukimų režimą kiekvienas Laukinis simbolis padidina bendrąjį dabartinio sukimo daugiklį:
- visiškai matomas – x2;
- iš dalies matomas – x1.

Premijos simbolis
- 6 ar daugiau Premijos ir (arba) Jėgos simbolių derinys aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10 statymų.
- Laimėjimai už Premijos simbolius išmokami tik per Premijos lošimą.

Jėgos simbolis
- 6 ar daugiau Jėgos ir (arba) Premijos simbolių derinys aktyvuoja Premijos lošimą.
- Laimėjimai už Jėgos simbolius išmokami tik per Premijos lošimą.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis
- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Pasirodo tik per pagrindinį lošimą.
- Už Sklaidos simbolį išmokų nėra.

Premijos lošimas
- 6 ar daugiau Premijos ir Jėgos simbolių derinys aktyvuoja Premijos lošimą.

- Išmoka nurodoma ant Premijos simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10 statymų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Visi simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Per Premijos lošimą išmokami tik laimėjimai už Premijos ir Jėgos simbolius.

Premijos lošimo premijos prizai

- Galima rinkti Jėgos simbolius ir laimėti premijos prizus:
- 2 Jėgos simboliai aktyvuoja mažąjį premijos prizą (20 * viso statymo)
- 3 Jėgos simboliai aktyvuoja vidutinį premijos prizą (50 * viso statymo)
- 4 Jėgos simboliai aktyvuoja didelį premijos prizą (150 * viso statymo)
- 5 Jėgos simboliai aktyvuoja didžiulį premijos prizą (500 * viso statymo)
- 6 Jėgos simboliai aktyvuoja didjį premijos prizą (5000 * viso statymo)

Paslapties simboliai

- Paslapties simboliai pasirodo per Premijos lošimą arba papildomos buivolo premijos funkcijos metu ir atsitiktinai transformuojasi į Premijos arba Jėgos simbolius.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną Premijos lošimo pabaigoje.

Dviejų kartų daugiklis per Premijos lošimą

- Bendras Premijos laimėjimas padvigubėja, kai visas lošimo laukas užpildomas Premijos ir (arba) Jėgos simboliais.

Papildomos buivolo premijos funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą ar nemokamus sukimus iškritęs Premijos arba Jėgos simbolis suteikia šansą įjungti papildomos buivolo premijos funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos, Jėgos ir (arba) paslapties simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.
- Papildomos buivolo premijos funkcija suteikia didesnį šansą gauti Jėgos simbolių, kai iškrenta daugiau paslapties simbolių.

Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Kiekvienas Laukinis simbolis padidina bendrąjį dabartinio sukimo daugiklį:
- visiškai matomas – x2;
- iš dalies matomas – x1.
- Daugiklis taikomas visiems to sukimo laimėjimams.
- Po kiekvieno sukimo daugiklis iš naujo nustatomas į pradinį x1.
- Nemokamų sukimų režimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

Karūna ir deimantai: Laikyti ir laimėti („Crown & Diamonds: Hold and Win“)

1945. Karūna ir deimantai: Laikyti ir laimėti („Crown & Diamonds: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €403 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius pagrindiniame lošime, išskyrus Premijos ir Karališkos Premijos.

Premijos simbolis

- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x5, x10, x15 statymo dydžio.
- Išmokama tik per Premijos lošimą.
- Iškrenta tik ant 1 ir 3 būgnų.

Karališkos Premijos simbolis

- Per Premijos lošimą suaktyvinama Karališkos Premijos funkcija.
- Iškrenta tik ant 2 būgno.

Premijos lošimas

- 3 Premijos simboliai suaktyvina Premijos lošimą ir Karališkos Premijos funkciją.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Per Premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik Premijos ir Karališkos Premijos simboliai.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų likusių Premijos simbolių vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

Funkcija „Deimantų kalnas"

- Bet koks per pagrindinį lošimą ant būgnų iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę laimėti papildomą Premijos lošimą.

Karališkos Premijos funkcija

- Karališkos Premijos simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir per Premijos lošimą užsifiksuoja ant būgnų.
- Iškritęs kiekvienas Karališkos Premijos simbolis ant būgnų surenka visas matomas vertes ir prideda jas prie savo vertės.
- Karališkos Premijos simbolis surenka visas Premijos vertes, įskaitant mažojo, vidutinio, didelio bei didžiojo premijos prizo simbolių vertes.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Karališkos Premijos simbolių susumuotos vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

Premijos prizai per lošimą

- Atsitiktinai per Premijos lošimą iškritę šie Premijos simboliai suaktyvina atitinkamus premijos prizus:
- Mažasis premijos prizas = 25 statymai
- Vidutinis premijos prizas = 50 statymų
- Didelis premijos prizas = 150 statymų
- Didysis premijos prizas = 1000 statymų

Kristalų žemė 2 („Crystal Land 2“)

1946. Kristalų žemė 2 („Crystal Land 2“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius.

Laukinis simbolis su daugikliu

- Pakeičia visus simbolius ir padaugina laimėjimo derinį.
- „Atsitiktinių Laukinių simbolių“ ar „Deimantų lobių“ funkcijų pridėti Laukiniai simboliai gali turėti vieną iš šių daugiklių: x2, x3, x5, x8, x10, x12, x15, x18, x20, x25, x30, x35, x50, x100.
- Daugiklis taikomas visiems laimėjimų deriniams, įskaitant šį Laukinį simbolį.
- Kai tame pačiame laimėjimo derinyje yra 2 ar daugiau Laukinių simbolių su daugikliais, jų daugikliai sumuojami, o gautas daugiklis taikomas derinio laimėjimui.

Sutraukiantys simboliai

- 5 ar daugiau identiškų simbolių, esančių greta vertikaliai ir (arba) horizontaliai, sudaro laimėjimo derinį.
- Simboliai, esantys laimėjimo derinyje, sutraukiami.
- Sutraukiant aktyvuojama kaskada: likę simboliai krinta žemyn, kad užpildytų tuščius langelius.
- Simboliai sutraukiami tol, kol kaip kaskados rezultatas susidarys laimėjimų deriniai.
- Dalis lošimo lauko yra užblokuota.
- Laimėjimo derinyje gali būti tik neužblokuoti simboliai.
- Sutraukiant eilutė po eilutės nuo apačios iki viršaus atblokuojamas lošimo laukas.

Atsitiktinių Laukinių simbolių funkcija

- Kai kurie nauji Laukiniai simboliai gali būti atsitiktinai įtraukti į lošimo lauką su kaskadomis, kad būtų galima įjungti naujus derinius.

Deimantų lobių funkcija

- Bet koks laimėjimo derinyje esantis Laukinis simbolis per pagrindinį lošimą suteikia galimybę įjungti „Deimantų lobių“ funkciją, kuri iškart atblokuoja lauką, aktyvuoja nemokamus sukimus ir prideda Laukinį simbolį bei Laukinį simbolį su daugikliu prie kaskadų.

Nemokami sukimai

- Per pagrindinį lošimą atblokavus visą lauką, aktyvuojamas nemokamų sukimų režimas.
- Nustatomas mažiausias 5 nemokamų sukimų skaičius.
- Kai laukas visiškai atblokuojamas, kiekviena nauja kaskada pradinį nemokamų sukimų skaičių padidina vienetu (1).
- Visi laukai per nemokamų sukimų režimą lieka atblokuoti.
- „Atsitiktinių Laukinių simbolių“ funkcija aktyvuojama per kiekvieną sukimą.

- Didelis šansas iškristi Laukiniams simboliams su daugikliais.

Nemokamų sukimų premijos funkcijos pirkimas

- Lošėjas už fiksuotą statymų skaičių gali papildomai nusipirkti nemokamų sukimų režimą.
- Vienas nemokamų sukimų režimo suaktyvinimas kainuoja 100 * visų statymų.
- Nemokamų sukimų režimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.
- Nemokamų sukimų premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Deimantų galia: Laikyti ir laimėti („Diamonds Power: Hold and Win“)

1947. Deimantų galia: Laikyti ir laimėti („Diamonds Power: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €105 700

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus pagrindinio lošimo simbolius, išskyrus Premijos ir Galios premijos.

Premijos simbolis

- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 statymų.
- Iškrenta tik ant 1 ir 3 būgnų.

Galios premijos simbolis

- Per pagrindinį ir Premijos lošimą aktyvuoja deimantų galios funkciją.
- Iškrenta tik ant 2 būgno.

Deimantų galios funkcija

- Galios premijos simbolio ir bet kokio Premijos simbolio derinys aktyvuoja deimantų galios funkciją.
- Deimantų galios funkcija surenka visų Premijos simbolių vertes, įskaitant „Mini“, „Minor“ arba „Major“ premijos prizo simbolių vertes, ir prideda jas prie sukimo laimėjimo per pagrindinį lošimą arba prie bendrojo laimėjimo per Premijos lošimą.

Premijos lošimas

- Premijos lošimas pradedamas ant kiekvieno būgno pasirodžius bent vienam Premijos simboliui.
- Per Premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik Premijos ir Galios premijos simboliai.
- Galios premijos simboliai iškrenta tik ant 2 būgno ir per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Galios premijos simbolių susumuotos vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

Deimantų lobių funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę įjungti deimantų lobių funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos ir Galios premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Premijos prizai per lošimą

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 25 statymai
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 150 statymų
- „Grand“ premijos prizas = 1000 statymų

Imperijos auksas: Laikyti ir laimėti („Empire Gold: Hold and Win“)

1948. Imperijos auksas: Laikyti ir laimėti („Empire Gold: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €552 400

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos ir Sklaidos.
- Pasirodo per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis

- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja 8 papildomus nemokamus sukimus.
- Simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos simbolis

- 6 ar daugiau tokių simbolių aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x16 statymų.
- Laimėjimai už Premijos simbolius išmokami tik per Premijos lošimą.

Premijos lošimas

- 6 ar daugiau Premijos simbolių aktyvuoja Premijos lošimą.
- Visi Premijos simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Per Premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik Premijos simboliai.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs Premijos simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.

- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Premijos simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Lobių skrynios funkcija

- Bet koks per pagrindinį ar nemokamą lošimą ant būgnų iškritęs Premijos simbolis suteikia šansą laimėti papildomą Premijos lošimą.

Premijos lošimo premijos prizai

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- Mažasis premijos prizas = 20 statymų
- Vidutinis premijos prizas = 50 statymų
- Didelis premijos prizas = 150 statymų
- Premijos simboliais užpildžius visus 15 langelių, suteikiamas 5 000 statymų didysis premijos prizas.

Paslapties simbolis

- Paslapties simbolis pasirodo tik per Premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta į mažojo, vidutinio arba didelio premijos prizo simbolius.
- Per Premijos lošimą ant būgnų gali iškristi keli paslapties simboliai.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną Premijos lošimo pabaigoje.

Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus 8 nemokamus sukimus.
- Per nemokamus sukimus iškrenta tik didelių išmokų, Sklaidos, Premijos ir Laukinis simboliai.

Energijos monetos: Laikyti ir laimėti („Energy Coins: Hold and Win“)

1949. Energijos monetos: Laikyti ir laimėti („Energy Coins: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 001 600

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius pagrindiniame lošime, išskyrus Premijos ir energijos Premijos.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su energijos Premijos simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x10 statymų.
- Išmokama tik per Premijos lošimą.

Energijos Premijos simbolis

- Per Premijos lošimą aktyvuoja energijos Premijos funkciją.
- Išmokama tik per Premijos lošimą.

Premijos lošimas

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su energijos Premijos simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Per Premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik Premijos ir energijos Premijos simboliai.
- Visi simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi langeliai užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Premijos simbolių vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

Aukso lobių funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs Premijos arba energijos Premijos simbolis suteikia galimybę įjungti aukso lobių funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos ir energijos Premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Energijos Premijos funkcija

- Iškritęs kiekvienas energijos Premijos simbolis ant būgnų surenka visas vertes, įskaitant „Mini“, „Minor“ ir „Major“ premijos prizų simbolių vertes.

Premijos prizai per lošimą

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 25 statymai
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 150 statymų
- Surinkus visus 15 Premijos simbolių, suteikiamas 5 000 statymų „Grand“ premijos prizas.

Ugnies monetos: Laikyti ir laimėti („Fire Coins: Hold and Win“)

1950. Ugnies monetos: Laikyti ir laimėti („Fire Coins: Hold and Win“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €106 500

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius pagrindiniame lošime, išskyrus Premijos ir ugnies Premijos.

Premijos simbolis

- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3 x5, x7, x10, x15 statymų. Iškrenta tik ant 1 ir 3 būgnų.

Ugnies Premijos simbolis

- Per pagrindinį ir Premijos lošimą aktyvuoja ugnies monetos funkciją.
- Iškrenta tik ant 2 būgno.

Lipnieji Premijos simboliai

- Per pagrindinį lošimą bet kuris Premijos, premijos prizo ar ugnies Premijos simbolis 3 sukimams gali prilipti prie būgnų.
- Nors Premijos simboliai yra lipnūs, jie gali būti ugnies monetos funkcijoje arba padėti įjungti Premijos lošimą.

Ugnies monetos funkcija

- Ugnies Premijos simbolio ir bet kokio Premijos simbolio derinys aktyvuoja ugnies monetos funkciją.
- Ugnies monetos funkcija surenka visų Premijos simbolių vertes, įskaitant „Mini“, „Minor“, „Major“ bei „Grand“ premijos prizo simbolių vertes, ir prideda jas prie sukimo laimėjimo.
- Nors ugnies Premijos simboliai yra lipnūs, jie surenka visų šių sukimų Premijos simbolių vertes.

Premijos lošimas

- Premijos lošimas pradedamas, kai ant kiekvieno būgno yra bent vienas Premijos simbolis.
- Ugnies Premijos simboliai visada prilimpa prie būgnų, kol baigiasi Premijos lošimas.
- Lipnieji Premijos simboliai gali iškristi per Premijos lošimą ir 3 sukimams prilipti prie būgnų.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15 statymų.
- Per Premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik Premijos ir ugnies Premijos simboliai.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų ugnies Premijos simbolių susumuotos vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

Aukso lobių funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę įjungti aukso lobių funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos, ugnies Premijos ir lipniųjų Premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Premijos prizai per lošimą

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 25 statymai
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 150 statymų
- „Grand“ premijos prizas = 1000 statymų

Ugnies šventykla: Laikyti ir laimėti („Fire Temple: Hold and Win“)

1951. Ugnies šventykla: Laikyti ir laimėti („Fire Temple: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Premijos.
- Pasirodo per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis

- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.
- Simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x3,5, x5, x7, x10, x15 statymų.

Premijos lošimas

- 6 ir daugiau Premijos simbolių aktyvuoja Premijos lošimą.
- Visi Premijos simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas Premijos arba Paslapties simbolis, iškritęs aktyviose eilutėse, iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi 40 būgnų langelių užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Premijos simbolių vertės aktyviose eilutėse susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Eilučių atrakinimas

- Premijos lošimo pradžioje 5, 6, 7 ir 8 eilutės būna užrakintos.
- Papildomas eilutes galima atrakinti tokiu Premijos simbolių, surinktų aktyviose eilutėse, skaičiumi: 5-oji eilutė – 10 Premijos simbolių, 6-oji eilutė – 15 Premijos simbolių, 7-oji eilutė – 20 Premijos simbolių, 8-oji eilutė – 25 Premijos simboliai ir viršutinė eilutė – 30 Premijos simbolių.

Viršutinė eilutė

- Atrakinus viršutinę eilutę suteikiamas atsitiktinis didelis laimėjimas: „Mini“ x2, „Minor“, „Mini“ x3, „Mini“ x5, „Minor“ x2, „Minor“ x3, „Major“, „Major“ x2, „Grand“ premijos prizas.

Paslapties simbolis

- Paslapties simboliai pasirodo tik per Premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta į „Mini“, „Minor“, „Major“ arba „Grand“ premijos prizo simbolius.
- Per Premijos lošimą ant būgnų gali iškristi keli Paslapties simboliai.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną Premijos lošimo pabaigoje.

Šventyklos ugnies funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą ar nemokamus sukimus iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę įjungti šventyklos ugnies funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Premijos lošimo premijos prizai

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 20 statymų
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 150 statymų
- „Grand“ premijos prizas = 1000 statymų
- Surinkus visus 40 Premijos simbolių, suteikiamas 10 000 statymų karališkasis premijos prizas.

Nemokami sukimai

- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus 8 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimo aktyvinimas galimas per nemokamų sukimų režimą.
- Per nemokamus sukimus iškrenta tik didelių išmokų, Premijos ir Laukinis simboliai.

Guminukų slėnis („Jelly Valley“)

1952. Guminukų slėnis („Jelly Valley“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Sklaidos simbolis

- 4 ar daugiau Sklaidos simbolių, iškritusių per pagrindinį lošimą, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, iškritusių per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus sukimus.

Daugikliai

- Per kiekvieną sukimą daugiklio simbolis ant būgnų gali iškristi su atsitiktinio daugiklio x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50 arba x100 verte kaip sukimo ar griūties rezultatas.
- Daugiklis suaktyvinamas laimėjimo derinyje esant simboliui su daugikliu.

Griūčių simboliai

- Kiekvieno sukimo pabaigoje išmokama už kiekvieną laimėjimo derinį ir laimėjimo simboliai išnyksta.
- Likę simboliai pasipila ant būgnų.
- Griūtys tęsiasi tol, kol dėl griūties susidaro laimėjimo deriniai.

Griūčių daugiklio funkcija

- Dar vienas būdas laimėjimui padauginti yra griūčių daugiklio funkcija.
- Griūčių daugiklis iš karto taikomas bet kuriam laimėjimui toje konkrečioje griūtyje, išskyrus Sklaidos laimėjimą.
- Griūčių daugiklis per kiekvieną griūtį padidėja vienetu (1) ir nėra apribotas.

Nemokami sukimai

- Galimybė per nemokamus sukimus iškristi daugiklio simboliams yra didesnė negu per pagrindinį lošimą.
- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, iškritusių per nemokamus sukimus, aktyvuoja 5 papildomus sukimus.
- Nemokamų sukimų režimas lošiamas su paskutiniu nustatytu statymu.

Nemokamų sukimų pirkimo funkcija

- Lošėjai už fiksuotą statymų skaičių gali papildomai nusipirkti nemokamų sukimų režimą.
- Vienas nemokamų sukimų režimo suaktyvinimas kainuoja 100 * visų statymų.
- Įsigijus šią funkciją, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutiniu nustatytu statymu.
- Nemokamų sukimų premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Perlų vandenynas: Laikyti ir laimėti („Pearl Ocean: Hold and Win“)

1953. Perlų vandenynas: Laikyti ir laimėti („Pearl Ocean: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €419 100

Taisyklės:

Laukini simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos, Premijos ir Pagerinimo.
- Pasirodo per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis

- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.
- Simbolis pasirodo ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinių su Pagerinimo simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.

- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x15 statymų.

Pagerinimo ir Dvigubo pagerinimo simbolis

- Pagerinimo simbolio arba Dvigubo pagerinimo simbolio ir bet kokio Premijos simbolio derinys aktyvuoja Pagerinimo funkciją.
- Pagerinimo ir Dvigubo pagerinimo simbolis pasirodo tokiu būdu:
- Pagerinimo ir Dvigubo pagerinimo simbolis per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus pasirodo tik ant 3-iojo būgno.
- Pagerinimo ir Dvigubo pagerinimo simbolis per Premijos lošimą pasirodo ant bet kurio būgno.
- Per Super premijos lošimą pasirodo tik Dvigubo pagerinimo simbolis. Per Super premijos lošimą įprastinis Pagerinimo simbolis nepasirodo.

Pagerinimo funkcija

- Pagerinimo funkcija susumuoja Premijos simbolių vertes ir jas prideda prie sukimo laimėjimo.
- Pagerinimo funkcija aktyvuojama pagal Pagerinimo (arba Dvigubo pagerinimo) ir Premijos simbolių derinį.

Premijos lošimas

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su Pagerinimo simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Visi Premijos simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs Premijos, Pagerinimo ar Paslapties simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Premijos simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Super premijos simbolis

- Per pagrindinį lošimą arba nemokamus sukimus Super premijos simbolio ir 5 ar daugiau Premijos simbolių derinys aktyvuoja Super premijos lošimą.
- Per Premijos lošimą bet kuris Super premijos simbolis aktyvuoja Super premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x5 iki x15 statymų.

Super premijos lošimas

- Per pagrindinį lošimą arba nemokamus sukimus Super premijos simbolio ir 5 ar daugiau Premijos simbolių derinys aktyvuoja Super premijos lošimą.
- Per Premijos lošimą bet kuris Super premijos simbolis aktyvuoja Super premijos lošimą.
- Super premijos lošimo pradžioje visi Premijos simboliai paverčiami Super premijos simboliais.
- Super premijos lošimui taikomos tos pačios taisyklės, išskyrus tai, kad per Premijos lošimą gali iškristi tik Super premijos simboliai.
- Per Super premijos lošimą ant būgnų pasirodo tik Dvigubo pagerinimo, o ne įprastiniai Pagerinimo simboliai.

Papildoma Premijos funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą ar nemokamus sukimus iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę įjungti papildomą Premijos funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Premijos lošimo premijos prizai

- Atsitiktinai per Premijos lošimą arba Super premijos lošimą iškritę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 20 statymų
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 100 statymų
- Surinkus visus 20 Premijos simbolių, suteikiamas 3 000 statymų „Grand“ premijos prizas.

Paslapties simbolis

- Paslapties simbolis pasirodo tik per Premijos lošimą arba Super premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta „Mini“, „Minor“ arba „Major“ premijos prizo simboliais.
- Per Premijos lošimą arba Super premijos lošimą ant būgnų gali iškristi keli Paslapties simboliai.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną Premijos lošimo pabaigoje arba iškart po sukimo, jei pasirodo Pagerinimo arba Dvigubo pagerinimo simbolis.

Nemokami sukimai

- Per nemokamų sukimų režimą į būgnus įtraukiama daugiau Pagerinimo, Dvigubo pagerinimo ir Premijos simbolių.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus 8 nemokamus sukimus.

Galios karūna: Laikyti ir laimėti („Power Crown: Hold and Win“)

1954. Galios karūna: Laikyti ir laimėti („Power Crown: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius pagrindiniame lošime, išskyrus Premijos ir Galios premijos.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su Galios premijos simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka yra nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x10 statymų.
- Išmokama tik per Premijos lošimą.

Galios premijos simbolis

- Per Premijos lošimą aktyvuoja Galios premijos funkciją.

- Išmokama tik per Premijos lošimą.

Premijos lošimas

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su Galios premijos simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Per Premijos lošimą ant būgnų iškrenta tik Premijos ir Galios premijos simboliai.
- Visi simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi langeliai užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Premijos simbolių vertės pridedamos prie bendrojo laimėjimo.

Deimantų lobių funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą iškritęs Premijos ar Galios premijos simbolis suteikia galimybę įjungti deimantų lobių funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos ir Galios premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Galios premijos funkcija

- Iškritęs kiekvienas Galios premijos simbolis ant būgnų surenka visas vertes, įskaitant „Mini“, „Minor“ ir „Major“ premijos prizų simbolių vertes.

Premijos prizai per lošimą

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 25 statymai
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 150 statymų
- Surinkus visus 15 Premijos simbolių, suteikiamas 5 000 statymų „Grand“ premijos prizas.

Šervudo monetos: Laikyti ir laimėti („Sherwood Coins: Hold and Win“)

1955. Šervudo monetos: Laikyti ir laimėti („Sherwood Coins: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €358 900

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos, Premijos ir Pagerinimo.
- Pasirodo per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis

- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.

- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.
- Simbolis pasirodo ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinių su Pagerinimo simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x15 statymų.

Pagerinimo simbolis

- Pagerinimo simbolio ir bet kokio Premijos simbolio derinys aktyvuoja Pagerinimo funkciją. Pagerinimo simboliai gali iškristi per bet kurį lošimo režimą ir pasirodyti tokiu būdu:
- tik ant 3-iojo būgno per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus;
- ant bet kurio būgno per Premijos lošimą.

Pagerinimo funkcija

- Pagerinimo funkcija susumuoja Premijos simbolių vertes ir jas prideda prie sukimo laimėjimo.
- Pagerinimo funkcija aktyvuojama pagal Pagerinimo ir Premijos simbolių derinį.
- Pagerinimo simboliai gali iškristi per bet kurį lošimo režimą ir pasirodyti tokiu būdu:
- tik ant 3-iojo būgno per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus;
- ant bet kurio būgno per Premijos lošimą.

Premijos lošima

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinys su Pagerinimo simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Visi Premijos simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs Premijos, Pagerinimo ar Paslapties simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Premijos simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Lobių skrynios funkcija

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą ar nemokamus sukimus iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę įjungti lobių skrynios funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Premijos lošimo premijos prizai

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 20 statymų
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 100 statymų
- Surinkus visus 20 Premijos simbolių, suteikiamas 3 000 statymų „Grand“ premijos prizas.

Paslapties simbolis

- Paslapties simbolis pasirodo tik per Premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta į „Mini“, „Minor“ arba „Major“ premijos prizo simbolius.

- Per Premijos lošimą ant būgnų gali iškristi keli Paslapties simboliai.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną Premijos lošimo pabaigoje arba iškart po sukimo, jei pasirodo Pagerinimo simbolis.

Nemokami sukimai

- Per nemokamų sukimų režimą į būgnus įtraukiama daugiau Pagerinimo ir Premijos simbolių.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus 8 nemokamus sukimus.

Vilkų žemė: Laikyti ir laimėti („Wolf Land: Hold and Win“)

1956. Vilkų žemė: Laikyti ir laimėti („Wolf Land: Hold and Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €368 100

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos, Premijos ir Pagerinimo.
- Pasirodo per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus. Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Sklaidos simbolis

- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.
- Simbolis pasirodo ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Laimėjimai už šį simbolį išmokamos pagal išmokų lentelę.

Premijos simbolis

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinių su Pagerinimo simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Išmoka nurodoma ant simbolio pinigine valiuta ir būna nuo x1 iki x15 statymų.

Pagerinimo simbolis

- Pagerinimo simbolio ir bet kokio Premijos simbolio derinys aktyvuoja Pagerinimo funkciją.
- Pagerinimo simboliai gali iškristi per bet kurį lošimo režimą ir pasirodyti tokiu būdu:
- tik ant 3-iojo būgno per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus;
- ant bet kurio būgno per Premijos lošimą.

Pagerinimo funkcija

- Pagerinimo funkcija susumuoja Premijos simbolių vertes ir jas prideda prie sukimo laimėjimo.
- Pagerinimo funkciją aktyvuoja Pagerinimo ir Premijos simbolių derinys.
- Pagerinimo simboliai gali iškristi per bet kurį lošimo režimą ir pasirodyti tokiu būdu:
- tik ant 3-iojo būgno per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus;

- ant bet kurio būgno per Premijos lošimą.

Premijos lošimas

- 6 ir daugiau Premijos simbolių arba jų derinių su Pagerinimo simboliu aktyvuoja Premijos lošimą.
- Visi Premijos simboliai per Premijos lošimą prilimpa ant būgnų.
- Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas naujas iškritęs Premijos, Pagerinimo ar paslapties simbolis iš naujo nustato 3 pakartotinių sukimų skaičių.
- Premijos lošimas trunka tol, kol baigiami lošėjo pakartotiniai sukimai arba visi būgnų langeliai užpildomi Premijos simboliais.
- Pasibaigus Premijos lošimui, visų Premijos simbolių vertės susumuojamos ir išmokamas bendrasis laimėjimas.

Papildoma Premijos funkcij

- Bet koks ant būgnų per pagrindinį lošimą ar nemokamus sukimus iškritęs Premijos simbolis suteikia galimybę įjungti papildomą Premijos funkciją, kuri prideda pakankamai Premijos simbolių (arba daugiau), kad suaktyvintų Premijos lošimą.

Premijos lošimo premijos prizai

- Atsitiktinai per Premijos lošimą pasirodę šie Premijos simboliai aktyvuoja atitinkamus premijos prizus:
- „Mini“ premijos prizas = 20 statymų
- „Minor“ premijos prizas = 50 statymų
- „Major“ premijos prizas = 100 statymų
- Surinkus visus 20 Premijos simbolių, suteikiamas 3 000 statymų „Grand“ premijos prizas.

Paslapties simbolis

- Paslapties simbolis pasirodo tik per Premijos lošimą ir atsitiktinai pavirsta į „Mini“, „Minor“ arba „Major“ premijos prizo simbolius.
- Per Premijos lošimą ant būgnų gali iškristi keli paslapties simboliai.
- Paslapties simboliai atskleidžiami po vieną Premijos lošimo pabaigoje arba iškart po sukimo, jei pasirodo Pagerinimo simbolis.

Nemokami sukimai

- Per nemokamų sukimų režimą į būgnus įtraukiama daugiau Pagerinimo ir Premijos simbolių.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per pagrindinį lošimą, aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, aktyvuoja papildomus 8 nemokamus sukimus.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. d. įsakymu Nr. DIE____

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1957–2.1986 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1957. Bučiuok mano grandininį pjūklą („Kiss My Chainsaw“);
2.1958. Sutrikęs („Disturbed“);
2.1959. Sumuštas („Whacked“);
2.1960. Apsirijimas („Gluttony“);
2.1961. Narvas („The Cage“);
2.1962. Dj Psichas („Dj Psycho“);
2.1963. Tikrasis Kultas („True Kult“);
2.1964. Kripta („The Crypt“);
2.1965. Kosminis asilas („Space Donkey“);
2.1966. Bjauriausias laimikis („Ugliest Catch“);
2.1967. Premijų medžiotojai x stumtelėjimas („Bounty Hunters xNudge“);
2.1968. Nuo devynių iki penkių („Nine To Five“) ;
2.1969. Numušimas kelyje („Road Kill“);
2.1970. Kalėdiniai rutuliai („Jingle Balls“);
2.1971. Kraujas ir šešėlis („Blood and Shadow“);
2.1972. Valentino bučinys („A Kiss From Valentine“);
2.1973. Aukso batai („Boots Of Gold“);
2.1974. Tamsūs šansai („Dark Odds“);
2.1975. Sapnų gaudyklė („Dream Catcher“);
2.1976. Liumjerų šeima („Famiglia Lumiere“);
2.1977. Keistuolis Bango („Freaky Bango“);
2.1978. Aukso ūkis („Goldie's Farm“);
2.1979. Grizmeralda („Grizmeralda“);
2.1980. Džonas Toksas („John Tox“);
2.1981. Mažoji Katsumi kepyklėlė („Katsumi‘s Little Bakery“);
2.1982. Garsiau už Valhalą („Louder Than Valhalla“);
2.1983. Vandenų motinos turtai („Mami Wata Treasures“);
2.1984. Paršelis imperatorius („Piggy Emperor“);
2.1985. Kovotoja („Shamaria“);
2.1986. Griaustinio nasrai („Thunder Jaws“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1957–1986 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Bučiuok mano grandininį pjūklą („Kiss My Chainsaw“)

1957. Bučiuok mano grandininį pjūklą („Kiss My Chainsaw“) – tai 5 būgnų, 4-5 eilių ir 259 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	872 000 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Kelionė („The Ride“)

- 3 sklaidos simboliai ant skirtingų eilučių aktyvuoja 8 sukimus.
- 2 arba 3 sklaidos simboliai suteikia +1 arba +3 sukimus.
- Paskutinis pasivažinėjimas funkcija yra tokia pati funkcija, tačiau turi garantuotą sklaidos simbolį ant 5 būgno.

Grandininio Pjūklo Lario Sukimai („Chainsaw Larry Spins“)

- 3 sklaidos simboliai toje pačioje eilėje aktyvuoja 9 sukimus.
- Kai grandininio pjūklo Laris užšoka ant bet kurio simbolio, to simbolio daugiklis padidėja x1.
- Toje eilėje, kurioje išsukamas grandininio pjūklo Laris bus atskleistas simbolių stipriklis, kuris atskleis vieną iš funkcijų:
- Šypsenėle pridės +1 sukimą;
- X Padalinimas padvigubins visus daugiklius tarp x padalinimo ir grandininio pjūklo Lario simbolių. Kiekvienas veikėjo simbolis išsiskirs ir padidins laimėjimo daugiklį +1;
- Sėkminga pėda privers grandininį pjūklą Larį perkelti į kitą eilutę ir atsitiktinę padėtį ant 2- 4 būgnų.
- Jei grandininis pjūklas Laris persikelia į poziciją su įkrautu laukiniu simboliu, aktyvuojama po nudegimo funkcija, kurios metu toje pačioje eilėje padvigubinami simbolių daugikliai.

Sutrikęs („Disturbed“)

1958. Sutrikęs („Disturbed“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 18 €
Maksimali laimėjimo suma:	979 038 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- Kiekvienas stumtelėjimo simbolis pasididina daugiklį 1.
- Užsidegus žaliai lemputei ekrano viršuje aktyvuojasi viena iš šių funkcijų:
    - Atsitiktinėje būgnų vietoje išsukamas X būdų simbolis.
    - X Būdų simbolis paveikia visus x Padalinimo simbolius.
    - X Padalinimo simbolis yra laukinis simbolis.
    - Atsitiktiniai 3 simboliai virsta x Padalinimo simboliu.
    - Kai x Padalinimo simbolis bus padalintas, atsiras 1 papildomas simbolis.
    - Jei x Padalinimo simbolis padalins X būdų simbolį, būgnuose atsiras papildomas x Būdų simbolis.
    - Atsitiktinė padėtis taps įprastu laukiniu simboliu.
    - Kiekvienas trikdytojas įjungia pakartotinį sukimąsi.
    - Išsukus 4 antkapio simbolius, gali aktyvuotis angelo mirties funkcija.
- Išsuktas sklaidos simbolis pagerina prieš operacinių sukimų funkciją į naikinimo sukimų funkciją ir prideda + 3 sukimus.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Prieš operaciniai sukimai („Pre-op Spins“)

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia 12, 15 arba 20 sukimų.

Naikinimo Sukimai („Annihilation Spins“)

- Kai apšviesti visi būgnai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 12, 15 arba 20 sukimų.

Sumuštas („Whacked“)

1959. Sumuštas („Whacked“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243–7776 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 80 €
Maksimali laimėjimo suma:	952 960 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- X Būdų simbolis gali pakeisti įprastus simbolius.
- X Padalinimo laukinis simbolis toje pačioje eilėje padalina simbolius į kairę pusę, juos padvigubindamas. Jei simbolis padalinamas daugiau nei vieną kartą, jis įgauna daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Užrakinti ir Įkrauti („Lock N Load“)

- Kiekvieną kartą, kai išsukamas laimėjimų simbolių derinys, į cilindrą įkeliama kulkų grupė. Funkcija bus aktyvuota, kai cilindras bus užpildytas šešiomis kulkomis ir nebus daugiau laimėjimų derinių.
- Funkcijai prasidėjus, bus šaudoma į didelės vertės simbolius.
- Nepanaudotos kulkos bus saugomos cilindre.

Sumušti Sukimai („Whacked Spins “)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją, kurios metu skiriami pradiniai 3 sukimai.
- Gavus bet kokį laimėjimą, sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Jei išsukamas x Revolverio simbolis, skiriama 1 funkcija iš galimų 6 variantų.
- Galimos funkcijos: monetos vertė, x keliai, x stumtelėjimas arba rusiška ruletė.
- X keliai – x kelių simbolis išsiplės ir visada parodys trijų monetų vertes, kurios bus nuo 1 iki 20 kartų didesnės už bazinį statymą.
- X stumtelėjimas – x stumtelėjimo simbolis išsiplės ir skirs tris x1, x2 arba x3 daugiklius – priklausomai nuo to, kur jis nukrenta. Už kiekvieną simbolio stumtelėjimą jis gaus +1x daugiklį.
- Kiekviena xNudge reikšmė padaugins apačioje surinktą reikšmę.
- Rusiška Ruletė – skiriami dar 3 sukimai.

Apsirijimas („Gluttony“)

1960. Apsirijimas („Gluttony“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 3125 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 24 €
Maksimali laimėjimo suma:	768 000 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- X zonos simbolis suteikia +1 daugiklio vertę įprastam išmokančiam simboliui.
- Laukinis puodas didina daugiklius įprastiems simboliams:
- Mažai išmokantiems - +1 už laimintį simbolį;
- Vidutiniškai išmokantiems simboliams ir laukiniams simboliams - + 2 už laiminį simbolį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Auksinio Varpelio Sukimas („Golden Bell Spins“)

- 1 auksinis varpas aktyvuoja funkciją ir suteikia +2 pakartotinius sukimus ir 2x daugiklį.
- Sekantis auksinis varpelis suteikia +2 pakartotinius sukimus ir daugiklį, kuris didėja iki x4.

Užsakymas („Order Up!“)

- Kiekvienas auksinis varpas suteikia +2 pakartotinius sukimus ir 2x daugiklį.

- 3 sidabriniai sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- 1 auksinis ir 2 sidabriniai sklaidos simboliai suteikia 10 sukimų ir 2x daugiklį.
- 2 auksiniai ir 1 sidabrinis sklaidos simbolis suteikia 12 sukimų ir 4x daugiklį.

Fedcon 1 *(„Fedcon 1“)*

- 3 auksiniai sklaidos simboliai suteikia +6 sukimus.
- Kiekvienas auksinis varpelis prideda +2 nemokamus sukimus ir padidina esamą daugiklį 2x.

Narvas („The Cage“)

1961. Narvas („The Cage“) – tai 3-4-3-4-3-4-3 būgnų ir 5 184 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietą užima nauji simboliai.
- Laukinės nokautuotos x Bombos pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir padidina daugiklį 1.
- Round Houso simbolis priklausomai nuo įstrižai išsidėsčiusių simbolių skaičiaus prideda 1, 2, 3 arba 4 laukinius simbolius.

Lošimo funkcijos:

Titulinės Kovos Nemokami Sukimai („Title Fight FreeSpins“)

- Funkciją aktyvuoja 3 sklaidos simboliai.
- Laimėjimai skiriami simboliams einant iš skirtingų pusių.
- Kiekvienas viršutinio pjūvio („Uppercut“) simbolis atima 1 priešininko smūgio tašką. Kai varžovas bus nokautuotas, nemokami sukimai pateks į kito lygio kovą. Kovotojai turi skirtingus smūgio taškus ir juos bus sunkiau įveikti:
- Kova 1 – 3 smūgio taškai + 3 sukimai, jei pataiko.
- Kova 2 – 3 smūgio taškai + 3 sukimai, jei pataiko.
- Kova 3 – 4 smūgio taškai + 3 sukimai, jei pataiko.
- Kova 4 – 5 smūgio taškai + 5 sukimai, jei pataiko.
- Kova 5 – nelimituoti kovos taškai.

Titulinės Kovos Nemokami Sukimai (Tęsinys) („Title Fight FreeSpins. (Contd..)“)

- Diržas Nr. 1 – bet koks mažai apmokamas simbolis (A-10), patekęs ant būgnų, padidins visus tokius pačius simbolius x2 daugikliu.
- Diržas Nr. 2 – bet koks mažai apmokamas simbolis (A-10), patekęs ant būgnų, bus paverstas priešininko simboliu.

- Diržas Nr. 3 – bet koks mažai apmokamas simbolis (A-10), patekęs ant būgnų, bus paverstas priešininko simboliu.
- Diržas Nr. 4 – galutinis lygis suteiks visus ankstesnius stiprintuvus ir papildomą lipnų laukinį simbolį.

Dj Psichas („Dj Psycho“)

1962. Dj Psichas („Dj Psycho“) – tai 4 būgnų ir 4 eilių lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 32 €
Maksimali laimėjimo suma:	813 440 €

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už 3 ar daugiau sutampančių simbolių horizontaliai ar vertikaliai.
- X rankenėles (xKNOB) simbolis virsta laukiniu simboliu ir prie bendro daugiklio prideda mažiausiai +1 reikšmę, turinčią įtakos visiems laimėjimams.
- x dūžių per minutę (xBPM) simbolis pavirsta laukiniu simboliu ir padaugina simbolio dydį iš 2, kiekvienam simboliui toje pačioje eilutėje.
- Mušimo juosta stebi visų spalvotų simbolių daugiklių eigą. Kiekvieną kartą, kai susijungia spalvotas simbolis, prie jo pridedama +1 specifinė spalva.

Lošimo funkcijos:

Geezo Sukimai („Geez Spins“)

- Kai spalva ar spalvos pasiekia 3x daugiklį, aktyvuojama funkcija su 5 pradiniais sukimais.
- Pasiekus x3 daugiklį bet kokiam kitam spalvotam simboliui bus suteikti 2 papildomi sukimai.

Psicho Sukimai („Psycho Spins“)

- x5 daugiklis visiems spalvotiems Geez simboliams aktyvuoja funkciją.
- Kai spalva ar spalvos pasiekia 5x daugiklį, aktyvuojama funkcija su 17 sukimų.

Tikrasis Kultas („True Kult“)

1963. Tikrasis Kultas („True Kult“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 40 €
Maksimali laimėjimo suma:	929 480 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Surinktas daugiklis yra lipnus visame aukos premijos režime.
- Taro daugikliai: x5, x10, x15, x20, x25, x50, x99.

- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Seansas („The Seance“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 7 sukimus.
- Išsukus kaukolės laukinį simbolį bus suteiktas +1 sukimas ir skirtas papildomas Viską matančios akies rėmelis.

Aukos sukimai („Sacrifice Spins“)

- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 sukimų.
- Išsukus kaukolės laukinį simbolį bus suteiktas +1 sukimas ir skirtas papildomas Viską matančios akies rėmelis.

Kripta („The Crypt“)

1964. Kripta („The Crypt“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 32 €
Maksimali laimėjimo suma:	864 000 €

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Kartu su x būdų simboliu išmokėjimo daugiklis gali padidėti iki x6.
- Daugikliai sudedami.
- X būdų simbolis gali išplėsti būgnus iki 6 simbolių aukščio.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Prisikėlimo sukimai („Resurrection Spins“)

- 3 sklaidos simboliai suteikia 10 sukimų.
- Papildomi sklaidos simboliai suteikia 3 papildomus sukimus.
- Pavertus vieną mirusią legendą į laukinį simbolį suteikiami +2 papildomi sukimai.
- Kiekvieną kartą gavus išmokėjimą už daugiausiai išmokantį simbolį, laimėjimo daugiklis padidės +1x.

Kosminis asilas („Space Donkey“)

1965. Kosminis asilas („Space Donkey“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 60 €

Maksimali laimėjimo suma:	878 940 €

Lošimo taisyklės:

- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis judės žemyn ir pagrobs visus įprastus mokėjimo simbolius ir padidins savo daugiklį po vieną už kiekvieną pašalintą simbolį.
- Yra galimybė įsigyti funkcijas, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Pragaro Ugnis („Hellfire“)

- 3 ar daugiau smulkintuvo simbolių aktyvuoja funkciją.
- Smulkintuvo daugiklis bus pridėtas prie laukinio simbolio daugiklių.
- Daugikliai gali būti 2-10 diapazone.

Slėpk ir ieškok („Hide N' Seek“)

- Beždžionės ir ateivio simboliai juda būgnais horizontaliai ir vertikaliai.
- Jie turi 3 gyvybes, kai gyvybės išnaudojamos, funkcija baigiama.
- Gyvybė atimama, kai beždžionė susikerta su ateiviu toje pačioje pozicijoje arba kuomet simboliai patenka į spąstus.
- Pasiekus magą, karalių, princesę ar akmens pabaisą, prie simbolio vertės bus pridedama x1.

Ieškok ir Sunaikink („Seek N' Destroy“)

- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja funkciją.
- Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis prideda papildomą beždžionės skydą.
- Lošimo metu galimas daugiklis diapazone 1-10.
- 2-6 stulpelio viršuje su kiekvienu posūkiu ateiviai judės link Beždžionės.
- Su kiekvienu atsiradimu ateivis, atsineša su savimi daugiklį. Kai jis nužudomas, jo vertė padauginama iš stulpelio daugiklio ir tada suteikiama lošėjui.
- Ateiviai gali turėti skirtingą gyvenimo trukmę.
- Be ateivių, stiprinimo simboliai, suteikiantys skydą arba ginklo patobulinimą, taip pat gali pasirodyti ekrane.
- Funkcija baigiasi, kai beždžionė nebeturi gyvybių arba suaktyvinama beždžionių kančios diena, kurios metu beždžionė gauna 25 gyvybes ir suteikiamas atsitiktinis daugiklis 5x, 10x, 15x arba 20x.

Bjauriausias laimikis („Ugliest Catch“)

1966. Bjauriausias laimikis („Ugliest Catch“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 60 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 000 000 €

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Tik x Būdai gali atrakinti užrakintas būgnų pozicijas.
- Galimos žuvies trofėjų vertės: 2x, 5x, 25x, 100x, 250x, 1000x, 5000x.
- Galimos didžiosios Bertos reikšmės yra: 100x, 250x, 1000x, 5000x.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 didelės žuvies sukimus su 6 eilėmis.
- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 9 šerno sukimus su 8 eilėmis.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 medaus angos sukimų su 10 eilių.
- Išsuktas 1 papildomas sklaidos simbolis didelės žuvies ir šerno sukimuose atidaro 2 eiles ir suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

Trolių Lygis („Troll Level“)

- Trolių lygiai (2x, 3x, 10x) galimi tik nemokamų sukimų metu.
- Trolio lygis didėja išsukus kas ketvirtą žvejo laukinį simbolį.
- Kiekvieno lygio didėjimo metu suteikiami +2 sukimai.

Premijų medžiotojai x stumtelėjimas („Bounty Hunters xNudge“)

1967. Premijų medžiotojai x stumtelėjimas („Bounty Hunters xNudge“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimų automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 18 €
Maksimali laimėjimo suma:	941 580 €

Lošimo taisyklės:

- Laimančių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Kiekvienas laukinio simbolio pasistūmėjimas didins daugiklį.
- Išsukus premijos simbolius ant 1 ir 5 būgno toje pačioje eilėje suteikiamas pakartotinis sukimas. Kiekvienas premijos simbolis taps lipniu laukiniu ir suteiks 6x daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją, kuri aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

Lošimo funkcijos:

Užpuolimo Sukimai („Raid Spins“)

- Funkcija prasideda nuo 3 sukimų ir bus iš naujo nustatyta iki 3 sukimų kiekvieną kartą, kai banditas / bosas atsidurs tam tikroje būgno srityje.

Paskutinio Išbandymo Sukimai („Showdown Spin“)

- Sukimai prasideda tada, kai „Hard Honcho Boss“ yra apsuptas 12 banditų deimantų pavidalu, 8 iš jų supa jį tiesiai, o likę 4 banditai yra išorinėse būgno srities vietose.
- Funkcija prasideda nuo 3 sukimų ir bus iš naujo nustatyta iki 3 sukimų kiekvieną kartą, kai banditas išsukamas tam tikroje būgnų srityje.

Nuo devynių iki penkių („Nine To Five“)

1968. Nuo devynių iki penkių („Nine To Five“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 280 €
Maksimali laimėjimo suma:	2 580 760 €

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“). Žalias laukinis simbolis gali turėti atsitiktinį x1–x5 daugiklį.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiama 10 vidurinės grandies valdymo („Middle Management“) nemokamų sukimų. Išsukus 4 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiama 12 dramblio kaulo pilies („Ivory Tower“) nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų režimų simboliai:
  - Atleidimo („Layoff“) simbolis padidina laimėjimo daugiklį +1, ieškinio („Lawsuit“) simbolis šį daugiklį sumažina –1. Laimėjimo daugiklis gali būti nuo 1 iki 9999.
  - Dramblio kaulo pilies („Ivory Tower“) nemokamų sukimų metu techninio atleidimo („Tech Layoff“) simbolis padidina daugiklį +2. Sekančio techninio atleidimo („Tech Layoff“) simbolio daugiklis dvigubinamas. Šis daugiklis gali būti nuo 1 iki 9999.
  - Dramblio kaulo pilies („Ivory Tower“) sukimų metu „Ctrl+Alt+Del“ simbolis sekančio techninio atleidimo („Tech Layoff“) simbolio daugiklio vertę padalina iš 4.
  - Už kiekvieną viršvalandžių („Overtime“) simbolį suteikiamas +1 papildomas nemokamas sukimas.
  - Vienu metu išsukus 2 ar daugiau viršvalandžių („Overtime“) simbolių aktyvuojamas dramblio kaulo bokšto („Ivory Tower“) nemokamų sukimų režimas.
- Laukinis „xNudge Wild“ visada pasistumia tiek, kad būtų pilnai matomas. Kiekvienas langelis, per kurį pasistūmėjo laukinis simbolis, padidina jo daugiklį +1. Skirtingų laukinių simbolių daugikliai sudauginami tarpusavyje.
- „xWays“ simbolis atskleidžia 2–4 vienodus simbolius. Jeigu šių simbolių išsukama daugiau nei 1, visi jie atskleidžia tą patį simbolį.
- Dievo režimas („God Mode“) – sumokėjus 1370 x bendras statymas lošėjas gali atlikti sukimą ir bandyti išsukti Mega simbolį, kurį išsukus laimimas prizas „Didysis laimėjimas nerastas“ („Big Win Not Found“), t. y. 9217 x bendras statymas.
- Lošėjas turi galimybę įsigyti premiją, pirkimo kaina – 75 x bendras statymas (vidurinės grandies valdymo („Middle Management“) nemokami sukimai), 200 x bendras statymas (dramblio kaulo bokšto („Ivory Tower“) nemokami sukimai), 1370 x bendras statymas (Dievo režimas („God Mode“)), 125 x bendras statymas (laimingasis traukimas („Lucky Draw“)) – atsitiktinai aktyvuojamas vienas iš premijos režimų. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama premija.

Numušimas kelyje („Road Kill“)

1969. Numušimas kelyje („Road Kill“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir daugiausiai 99 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	2 218 200 €

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Išsukus 2 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojamas režimas „Prie ginklų“ („Call to Arms“), ekrane rodomos 2 širdelės (gyvybės). Išsukus 3-čią išsisklaidžiusį simbolį, aktyvuojamas komandos susirinkimo („Team Assemble“) nemokamų sukimų režimas ir atstatomas gyvybių skaičius. Šiame režime visi laukiniai („Wild“) simboliai kas kažkiek sukimų keičia savo padėtį lošimo lauke. Nemokamų sukimų režimas baigiasi išnaudojus visas gyvybes.
- Nemokamų sukimų metu po kiekvieno sukimo per atsitiktines eilutes pravažiuoja Hilo („Hilly“) ir Bilo („Billy“) automobiliai. Žalias Hilo („Hilly“) automobilis už nutrenktą simbolį suteikia 1 tašką, raudonas Bilo („Billy“) automobilis – 2 taškus. Žalias Hilo („Hilly“) automobilis pravažiuoja per kiekvieną sukimą, jam sustabdyti užtenka 1 gyvūno simbolio; raudonas Bilo („Billy“) automobilis pravažiuoja kas 5-tą sukimą, jam sustabdyti reikia 2 gyvūnų simbolių. Už kiekvieną pervažiuotą gyvūno simbolį suteikiamas taškas atitinkamam gyvūno simboliui būgnų viršuje.
- Gyvūnų simboliai:
  - Meškos tėčio („Papa Bear“) simbolis savo padėtį lošimo lauke keičia kas antrą sukimą, bet kuria kryptimi. Jam sustabdžius pravažiuojantį automobilį daugiklis padidėja +1 (nuo x1 iki daugiausiai x5). Jei ties šio gyvūno simboliu buvo surinkti 5 taškai, meškos simboliui suteikiamas x2 daugiklis.
  - Triušio Fredo („Fred the Rabbit“) simbolis savo padėtį lošimo lauke keičia po kiekvieno sukimo, bet kuria kryptimi. Gali daug kartų blokuoti pravažiuojantį automobilį, o langeliuose, pro kuriuos pravažiavo automobilis, atsiranda laukiniai simboliai. Jei ties šio gyvūno simboliu buvo surinkti 5 taškai, lošimo lauke atsiranda spąstai („Trap“), galintys suveikti tik 1 kartą. Jei spąstai sustabdo automobilį, jie virsta laukiniu simboliu. Priešingu atveju spąstai pašalinami.
  - Elnio Džo („Deer Joe“) simbolis savo padėtį lošimo lauke keičia po kiekvieno sukimo, bet kuria kryptimi. Jeigu blokuoja automobilį (tą gali padaryti tik 1 kartą), padalina („Split“) visus toje eilutėje esančius simbolius perpus. Jei ties šio gyvūno simboliu buvo surinkti 5 taškai, padalinami visų eilučių simboliai.
- Jei ties kurio nors gyvūno simboliu surenkami 5 taškai, raudona širdelė (gyvybė) tampa mėlynos spalvos. Taigi, praradus gyvybę, mėlyna širdelė tampa raudona, ir tik tada užgęsta.
- Kelio blokavimo („Roadblock“) funkcija aktyvuojama numušus 20 gyvūnų simbolių (t. y. ties kiekvienu gyvūno simboliu surinkus po 5 taškus). Pradžioje atstatomas gyvybių skaičius, tada per atsitiktines eilutes pradeda važiuoti Hilo („Hilly“) ir Bilo („Billy“) automobiliai. Kiekviena iš eilučių turi savo funkciją:
  - Viršutinė eilutė – atsitiktiniame 5 būgno langelyje atsiranda laukinis simbolis.
  - Vidurinė eilutė – padalina („Split“) visas 5 būgno eilutes.
  - Apatinė eilutė – 3x3 laukinį simbolį padaugina iš 2.
- Sustabdžius abu automobilius, visos 3 eilutės transformuojamos į didelį 3x3 laukinį simbolį. Išmokėjus laimėjimą laukinis simbolis pašalinamas, grįžtame prie įprasto režimo.
- Režimas „Šiukšlyno užpuolimas“ („Junkyard Assault“) aktyvuojamas, tik jeigu visos širdelės (gyvybės) tapo mėlynos spalvos. Aktyvavus režimą atstatomas gyvybių skaičius, Žalias Hilo („Hilly“) ir raudonas Bilo („Billy“)

automobiliai pravažiuoja per kiekvieną sukimą. Šio režimo metu galima aktyvuoti kelio blokavimo („Road-block“) funkciją. „Šiukšlyno užpuolimas“ („Junkyard Assault“) baigiasi išnaudojus visas širdeles (gyvybes).

- Lošėjas turi galimybę įsigyti premijos funkciją, pirkimo kaina – 60 x bendras statymas (komandos susirinkimo („Team Assemble“) režimas), 500 x bendras statymas („Šiukšlyno užpuolimas“ („Junkyard Assault“) režimas), 200 x bendras statymas (laimingasis traukimas („Lucky Draw“)) – atsitiktinai aktyvuojamas vienas iš premijos režimų. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama premijos funkcija.

Kalėdiniai rutuliai („Jingle Balls“)

1970. Kalėdiniai rutuliai („Jingle Balls“) – tai 6 būgnų, 3-3-4-4-5-5 eilučių (pagrindiniame lošime) ir 5-5-4-4-3-3 eilučių (premijos režime) formato bei 144–614 656 laimėjimo būdų lošimo automatas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimali laimėjimo suma:	2 450 000 €

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Pagrindiniame lošime 5 ir 6 būgnai yra užrakinti. Išsukus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį atrakinamas 5-tas būgnas, dar 1 išsisklaidžiusį simbolį – 6-tas būgnas.
- „xWays“ simbolis atidengia atsitiktinį simbolį. Jeigu šių simbolių išsukama daugiau, visi jie atidengia vienodą simbolį. Dydis gali būti 2–3 įprasti simboliai.
- Laukinis („Wild“) simbolis yra sukrautas („Stacked“) ir visada pasistumia tiek, kad būtų pilnai matomas. Kiekvienas langelis, per kurį pasistūmėjo laukinis simbolis, padidina jo daugiklį +1. Skirtingų laukinių simbolių daugikliai sudedami.
- Laukiniai simboliai „xSplit Wild“ padalina visus kairėn ir dešinėn einančius simbolius bei padvigubina juos. Jei padalinamas „xWays“ simbolis, jo daugiklis dvigubėja po kiekvieno padalinimo. Jei padalinamas išsisklaidęs simbolis, jis pasiverčia laukiniu simboliu, kuris išsiplečia per visą būgną.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuojami dvasios sukimai („Spirit Spins“). Prieš prasidedant dvasios sukimams („Spirit Spins“) atsitiktinai nustatomas nemokamų sukimų skaičius ir visų 4 didžiausios vertės simbolių laimėjimo daugiklis. Vienas iš šių simbolių tampa aktyvus iki premijos režimo pabaigos. Išsukus 4 išsisklaidžiusius simbolius aktyvuojamas režimas „Dvasios sukimai: pasiruoškite“ („Spirit Spins: All Aboard“) ir aktyvuojami visi 4 didžiausios vertės simboliai. Išsukus 5 išsisklaidžiusius simbolius aktyvuojamas režimas „Dvasios sukimai: dvigubas džiaugsmas“ („Spirit Spins: Double Joy“), kuriame visi laimėjimo daugikliai dvigubinami. Už kiekvieną nemokamų sukimų metu išsuktą išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį suteikiamas +1 nemokamas sukimas. Jei dvasios sukimų („Spirit Spins“) metu išsukami 3 išsisklaidę simboliai, aktyvuojamas režimas „Dvasios sukimai: pasiruoškite“ („Spirit Spins: All Aboard“).
- Lošėjas turi galimybę įsigyti premiją, pirkimo kaina – 60 x bendras statymas (dvasios sukimai („Spirit Spins“)), 270 x bendras statymas („Dvasios sukimai: pasiruoškite“ („Spirit Spins: All Aboard“)), 486 x bendras statymas („Dvasios sukimai: dvigubas džiaugsmas“ („Spirit Spins: Double Joy“)), 187,2 x bendras statymas (laimingasis traukimas („Lucky Draw“)) – atsitiktinai aktyvuojamas vienas iš premijos režimų. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama premija.

Kraujas ir šešėlis („Blood and Shadow“)

1971. Kraujas ir šešėlis („Blood and Shadow“) – tai 5 būgnų, 1024-3125 laimėjimo variantų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 280 €
Maksimali laimėjimo suma:	1 866 480 €

Lošimo taisyklės:

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį („Scatter“).
- Laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę. Skirtingų linijų laimėjimai sudedami.
- Padalinantys „xSplit“ simboliai gali pasirodyti Užkeiktų sukimų („Cursed Spins“) funkcijos metu. Išsukus „xSplit“ simbolį, jis padalins (padvigubins) visus simbolius toje eilėje, arba tame būgne.
- Lipnus laukinis („Sticky Wild“) simbolis gali atsirasti tik 2-5 būgnuose. Žvakės sukimų („Candle Spins“) ir Užkeiktų sukimų („Cursed Spins“) metu išsukti laukiniai simboliai nukrenta į būgnų apatinę poziciją ir tampa lipniais laukiniais simboliais, išliekančiais savo pozicijose tol, kol sudaro laimintį derinį.
- Lošimo būgnų apačioje yra speciali matuoklė, turinti 5 lygius. Kiekvienam lygiui pasiekti, reikia surinkti nurodytą simbolių skaičių:
  - 1 lygis: 20
  - 2 lygis: 30
  - 3 lygis: 40
  - 4 lygis: 60
  - 5 lygis: 80.

Matuoklė pildosi išsukus sklaidos simbolius ir laimėjimus vidutinės ir aukštos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolių derinius.

- Vidutinės vertės simbolių derinys = +1
- Aukštos vertės simbolių derinys = +2
- Sklaidos simboliai = +10 (už kiekvieną sklaidos simbolį).

- Kiekvieną kartą pasiekus naują lygį (iki 4 lygio), suteikiami 2 Žvakės sukimai („Candle Spins“). Pasiekus 5 lygį, suteikiami 6 Užkeikti sukimai („Cursed Spins“). Užkeiktų sukimų metu išsukus sklaidos simbolį, suteikiamas 1 papildomas sukimas.

- Lošėjas turi galimybę už aukštesnę statymo sumą įsigyti Žvakės sukimus („Candle Spins“), Užkeiktus sukimus („Cursed Spins“) arba Bafometo apeigų („Baphomet Rite“) funkciją, kuri lošimo mautoklę iš kart užpildys iki 3 lygio ir suteiks 6 Žvakės sukimus („Candle Spins“). Įsygyta funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Valentino bučinys („A Kiss From Valentine“)

1972. Valentino bučinys („A Kiss From Valentine“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai apskaičiuojami pagal Laimėjimų lentelę, kurią galima pasiekti spustelėjus mygtuką „informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje būgnų vietoje išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Laimima 10 nemokamų sukimų.
- Linksmųjų būgnų antplūdžio funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje būgnų vietoje išsukami 3 ar daugiau premijos simbolių. Laimimos 2 minutės skubių nemokamų sukimų. Laikmatis paleidžiamas pirmojo antplūdžio metu.
- Antplūdžio metu lošimas paverčiamas 5 būgnų, 4 eilučių išdėstymu su 1 024 būdais.

Aukso batai („Boots Of Gold“)

1973. Aukso batai („Boots Of Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Maksimalus galimas laimėjimas: bendras statymas x 300.

Tamsūs šansai („Dark Odds“)

1974. Tamsūs šansai („Dark Odds“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 8 laimėjimo linijų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.80 € Maks. 8 €
Maksimali laimėjimo suma:	96 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.

Premijos žaidimai

- „Dvasios“ premijos mini žaidimas – paspaudus sukimo mygtuką pasukamas prizų ratas.
- Galimi laimėjimai rodomi ant rato.
- Norint žaisti, reikia paspausti žalią mygtuką „sukti“.
- Maksimalus galimas laimėjimas: linijos statymas x 200
- „Tamsios dvasios“ papildomas mini žaidimas aktyvuojamas suradus 3 „tamsiųjų dvasių“ simbolius,
- Papildomo žaidimo „Tamsios dvasios“ laimėjimas atsitiktinai atrenkamas iš 4 laimėjimų: 0, 250, 350, 400.

Sapnų gaudyklė („Dream Catcher“)

1975. Sapnų gaudyklė („Dream Catcher“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	60 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Liumjerų šeima („Famiglia Lumiere“)

1976. Liumjerų šeima („Famiglia Lumiere“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	300 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu yra galimybė laimėti laimėjimo daugiklį x2.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų.
- Nuo 1 iki 3 simbolių bus pasirinkti atsitiktinai, kurie nemokamų sukimų metu taps laukiniais simboliais.
- Nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka parenkami 4 simboliai, kuriuos išsukus jie bus renkami surinkimo matuoklėje. Jei pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai visi simboliai buvo surinkti, nemokamų sukimų funkcijos metu surinktas laimėjimas bus padaugintas iš laimėjimo daugiklio, parenkamo atsitiktine tvarka (daugiklis gali būti nuo 2 iki 6).

Keistuolis Bango („Freaky Bango“)

1977. Keistuolis Bango („Freaky Bango“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Aukso ūkis („Goldie's Farm“)

1978. Aukso ūkis („Goldie's Farm“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €180 000

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Grizmeralda („Grizmeralda“)

1979. Grizmeralda („Grizmeralda“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	200 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Džonas Toksas („John Tox“)

1980. Džonas Toksas („John Tox“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 5 625 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	140 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Mažoji Katsumi kepyklėlė („Katsumi‘s Little Bakery“)

1981. Mažoji Katsumi kepyklėlė („Katsumi‘s Little Bakery“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai apskaičiuojami pagal Laimėjimų lentelę, kurią galima pasiekti spustelėjus mygtuką „informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje būgnų vietoje išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Laimima 10 nemokamų sukimų.
- Linksmųjų būgnų antplūdžio funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje būgnų vietoje išsukami 3 ar daugiau premijos simbolių. Laimimos 2 minutės skubių nemokamų sukimų. Laikmatis paleidžiamas pirmojo antplūdžio metu.
- Antplūdžio metu lošimas paverčiamas 5 būgnų, 4 eilučių išdėstymu su 1 024 būdais.

Garsiau už Valhalą („Louder Than Valhalla“)

1982. Garsiau už Valhalą („Louder Than Valhalla“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Vandenų motinos turtai („Mami Wata Treasures“)

1983. Vandenų motinos turtai („Mami Wata Treasures“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	700 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Paršelis imperatorius („Piggy Emperor“)

1984. Paršelis imperatorius („Piggy Emperor“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	800 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.
- Laukiniai („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.

Smagiųjų būgnų premijos žaidimas

- 1 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina smagiųjų būgnų funkciją, kurios metu galima laimėti vieną iš 5 laimėjimų:
  - 10 nemokamų sukimų;
  - Mini laimėjimą;
  - Mažąjį (Minor) laimėjimą;
  - Vidutinį (Major) laimėjimą;
  - Didįjį (Grand) laimėjimą.
- Premijos lošimo laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Kovotoja („Shamaria“)

1985. Kovotoja („Shamaria“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 15 625 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	500 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojamos pagal laimėjimo lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei eina iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo eilutėje.

Linksmų būgnų dvikovos funkcija

- Linksmų būgnų dvikovos funkcija suaktyvinama, kai ant trijų kairiųjų būgnų yra bent po vieną ledo premijos simbolį ir (arba) kai ant trijų dešiniųjų būgnų yra bent po vieną ugnies premijos simbolį.
- Funkcija gali prasidėti ledo režimu (3 ledo simboliai ant 3 kairiųjų būgnų) arba ugnies režimu (3 ugnies simboliai ant 3 dešiniųjų būgnų) arba dvikovos režimu (kiekviename būgne yra bent vienas premijos simbolis)
- Bet koks režimas gali įsijungti bet kuriuo metu. Tai reiškia, kad ugnies režimas gali įsijungti ledo režimu, paversti jį dvikovos režimu ir atvirkščiai.
- Aktyvavus bet kurį režimą, iš pradžių suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Suaktyvinus bet kurį režimą, kiekvienas naujas premijos simbolis išliks savo vietoje iki funkcijos pabaigos ir atstatys likusių nemokamų sukimų skaičių į 3.
- Kai suaktyvinamas dvikovos režimas, kiekvienas naujas premijos simbolis vieną kartą šaudys į priešingą pusę, padidindamas jo skaičių vienetu.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų.
- Funkcijos pabaigoje, jei bus surinkti visi premijos simboliai (visi ledo, visi ugnies simboliai arba abu), bus papildomai laimimas atitinkamas aukso puodas:
- Ledo aukso puodas = 5000 * eilutės statymas;
- Ugnies aukso puodas = 5000 * eilutės statymas;
- Dvikovos aukso puodas = 20000 * eilutės statymas;

Griaustinio nasrai („Thunder Jaws“)

1986. Griaustinio nasrai („Thunder Jaws“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 000 €

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai apskaičiuojami pagal Laimėjimų lentelę, kurią galima pasiekti spustelėjus mygtuką „informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje būgnų vietoje išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Laimima 10 nemokamų sukimų.
- Linksmųjų būgnų antplūdžio funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje būgnų vietoje išsukami 3 ar daugiau premijos simbolių. Laimimos 2 minutės skubių nemokamų sukimų. Laikmatis paleidžiamas pirmojo antplūdžio metu.
- Antplūdžio metu lošimas paverčiamas 5 būgnų, 4 eilučių išdėstymu su 1 024 būdais.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. d. įsakymu Nr. DIE____

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197[10] punktu (tiekėjo „Play'n Go“ lošimas), kuris išdėstomas taip:**

Kazino kauliukai („Craps“)

197[10]. Kazino kauliukai („Craps“) – tai kauliukų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €62 813

Taisyklės:

- Norint atlikti statymą, reikia paspausti norimą žetoną, tada paspausti lošimo stalą toje vietoje, kurioje norima įdėti žetoną. Žetonas bus pridėtas prie bendros statymo sumos. Visi statymai turi atitikti stalo apribojimus. Norint pašalinti statymą, reikia pasirinkti „X“ žetoną, tada paspausti žetoną, kurį norima pašalinti. Norint pašalinti visus pašalinamus statymus, reikia paspausti IŠVALYTI VISKĄ.
- Craps lošiamas metant kelis kauliukus ir dviem skirtingais etapais: Come Out etapu ir Point etapu.
- Pirmasis kauliuko metimas Craps lošime vadinamas „come out“ metimu. Tai yra come out etapas. Ant stalo matomas ritulys su užrašu OFF, apverstas į juodą pusę.
- Pagrindinis pradinis statymas Craps, pateiktas prieš pat come out metimą, vadinamas „pass line“ statymu. Pass line statymai iš karto laimi, kai come out metimas yra 7 arba 11, ir pralaimi, kai „come out“ metimas yra 2, 3 arba 12.
- Jei per come out metimą iškrenta 4, 5, 6, 8, 9 arba 10, tas skaičius tampa „the point.“ Ir pasiekiamas point etapas. Juodas ritulys apverčiamas į baltą pusę, pažymėtą ON, rodant, kad point nustatytas, ir yra ant kauliukų lošimo stalo virš langelio, kuriame yra skaičius, iškritęs kaip taškas: 4, 5, 6, 8, 9 arba 10.
- Point etape kauliukas metamas tol, kol iškrenta point arba 7, kad būtų užbaigtas lošimas. Jei pirmiausia iškrenta point, laimi pass line statymas. Tačiau, jei pirmiau iškris 7 (t. y. „septyni baigia“), pass line statymas pralaimės.
- Kad pass line statymai būtų atlikti, turi iškristi point arba 7 po come out metimo. Pass line statymai negali laimėti, kol neiškris point, ir negali pralaimėti, kol neiškris 7.
- Kadangi neatlikti pass line statymai negali būti pašalinti, reikia palaukti, kol iškris point arba 7, kad būtų nustatytas pass line statymo likimas.

- Nors jų žetonai lieka ant stalo, neatliktų pašalinamų statymų žetonų vertė visada grąžinama į sąskaitos likutį po metimo, kuris vėl bus išskaičiuotas, kai bus pateiktas naujas statymas arba pradėtas naujas metimas.

Vienkartiniai statymai

- Kai kurie statymai yra vienkartiniai, o tai reiškia, kad jie atliekami per kitą metimą. Jei jie neišmokami, jie pralaimi.

Come out statymai

- Prieš „Come out“ (atskleidimo) metimą, leidžiami šie statymai:

Pavadinimas	Apibūdinimas	Išmoka
Pass Line	Pass Line statymai išmokami, jei come out metime iškrenta 7 arba 11, arba point metime iškrenta point skaičius. Pass line statymai pralaimi, jei 2, 3 arba 12 iškrenta per come out metimą arba 7 iškrenta prieš point skaičių point metime.	1:1
Don’t Pass Bar	Don’t Pass Bar statymai išmokami, jei per come out metimą iškrenta 2 arba 3, arba 7 prieš point skaičių, kai point jau nustatytas. Don’t Pass Bar statymai pralaimi, jei 7 arba 11 iškrenta per come out metimą arba jei „point“ skaičius iškrenta prieš 7. Jei per come out metimą iškrenta 12, Don’t Pass Bar statymas grąžinamas lošėjui.	1:1
Field	Field statymai yra vienkartiniai. Field statymai išmokami, jei iškrenta 2, 3, 4, 9, 10, 11 arba 12.	2/12: 2:1 3/4/9/10/11: 1:1
Any Seven	Any Seven statymai yra vienkartiniai statymai. Any Seven statymai išmokami, jei iškrenta 7.	4:1
Any Craps	Any Craps statymai yra vienkartiniai. Išmokami, jei iškrenta 2, 3 arba 12.	7:1
Hardway 4/6/8/10	Hardway statymai statomi ant kauliukų rezultato, kai abu kauliukai rodo tą pačią vertę. Pvz., 4=2+2, 6=3+3, 8=4+4, 10=5+5.	4/10: 7:1 6/8: 9:1

Craps 2/3/11/12	Craps statymai yra vienkartiniai. Craps statymai statomi ant kauliukų rezultato 2, 3, 11 arba 12	3/11: 15:1 2/12: 30:1

Pavadinimas	Apibūdinimas	Išmoka
Horn	Horn statymai yra vienkartiniai. Horn statymai yra vienos pozicijos, kurie padalija statymą tolygiai ant keturių Craps statymų aukščiau. Išmokos yra atitinkamos.	3/11: 15:1 2/12: 30:1
Place 4/5/6/8/9/10	Place statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Place statymai išmokami, jei skaičius eina prieš 7. Place statymai pralaimi, jei 7 eina prieš skaičių.	6/8: 7:6 5/9: 7:5 4/10: 9:5
Place to Lose 4/5/6/8/9/10	Place to Lose statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Place to Lose statymai išmokami, jei 7 eina prieš skaičių. Place to Lose statymai pralaimi, jei skaičius eina prieš 7.	6/8: 4:5 5/9: 5:8 4/10: 5:11
Buy 4/5/6/8/9/10	Buy statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Buy statymai išmokami, jei skaičius pasirodo prieš 7. Atliekant statymą Buy taikomas 5 % mokestis tarpininkui. Jei statymas panaikinamas arba pralaimimas, tarpininkui sumokėtas mokestis grąžinamas.	6/8: 6:5 5/9: 3:2 4/10: 2:1

Lay 4/5/6/8/9/10	Lay statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Lay statymai išmokami, jei 7 iškrenta prieš statymo skaičių. Atliekant statymą Lay taikomas 5 % mokestis tarpininkui nuo galimos laimėjimo sumos. Jei statymas panaikinamas arba pralaimimas, tarpininkui sumokėtas mokestis grąžinamas.	6/8: 5:6 5/9: 2:3 4/10: 1:2
Big 6/8	Big 6/8 statymai statomi ant Big 6 arba Big 8 laukelių. Big 6/8 statymai išmokami, jei atitinkamas skaičius iškrenta prieš 7.	1:1

Point statymai

- Nustačius Point, leidžiami šie statymai:

Pavadinimas	Apibūdinimas	Išmoka
Come	Come statymai išmokami, jei iškrenta 7 arba 11. Come statymai perkeliami į iškritusį skaičių, jei iškrenta 4, 5, 6, 8, 9 arba 10. Iškritęs skaičius tampa „Come Point“. Come Point statymai išmokami, jei Come Point skaičius iškrenta prieš 7.	1:1
Don’t Come Bar	Don’t Come Bar statymai išmokami, jei iškrenta 2 arba 3. Don’t Come Bar statymai perkeliami į iškritusį skaičių, jei iškrenta 4, 5, 6, 8, 9 arba 10. Iškritęs skaičius tampa „Don’t Come Point“. Don’t Come Point statymai išmokami, jei 7 iškrenta prieš Don’t Come Point skaičių.	1:1
Field	Field statymai yra vienkartiniai. Field statymai išmokami, jei iškrenta 2, 3, 4, 9, 10, 11 arba 12.	2/12: 2:1 3/4/9/10/11: 1:1
Any Seven	Any Seven statymai yra vienkartiniai statymai. Any Seven statymai išmokami, jei iškrenta 7.	4:1

Any Craps	Any Craps statymai yra vienkartiniai. Išmokami, jei iškrenta 2, 3 arba 12.	7:1
Hardway 4/6/8/10	Hardway statymai statomi ant kauliukų rezultato, kai abu kauliukai rodo tą pačią vertę. Pvz., 4=2+2, 6=3+3, 8=4+4, 10=5+5.	4/10: 7:1 6/8: 9:1
Craps 2/3/11/12	Craps statymai yra vienkartiniai. Craps statymai statomi ant kauliukų rezultato 2, 3, 11 arba	3/11: 15:1 2/12: 30:1

Pavadinimas	**Apibūdinimas**	**Išmoka**
Horn	Horn statymai yra vienkartiniai. Horn statymai yra vienos pozicijos, kurie padalija statymą tolygiai ant keturių Craps statymų aukščiau. Išmokos yra atitinkamos.	3/11: 15:1 2/12: 30:1
Place 4/5/6/8/9/10	Place statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Place statymai išmokami, jei skaičius eina prieš 7. Place statymai pralaimi, jei 7 eina prieš skaičių.	6/8: 7:6 5/9: 7:5 4/10: 9:5
Place to Lose 4/5/6/8/9/10	Place to Lose statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Place to Lose statymai išmokami, jei 7 eina prieš skaičių. Place to Lose statymai pralaimi, jei skaičius eina prieš 7.	6/8: 4:5 5/9: 5:8 4/10: 5:11
Buy 4/5/6/8/9/10	Buy statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Buy statymai išmokami, jei skaičius pasirodo prieš 7. Atliekant statymą Buy taikomas 5 % mokestis tarpininkui. Jei statymas panaikinamas arba pralaimimas, tarpininkui sumokėtas mokestis grąžinamas.	6/8: 6:5 5/9: 3:2 4/10: 2:1

Lay 4/5/6/8/9/10	Lay statymai statomi ant konkretaus skaičiaus. Lay statymai išmokami, jei 7 iškrenta prieš statymo skaičių. Atliekant statymą Lay taikomas 5 % mokestis tarpininkui nuo galimos laimėjimo sumos. Jei statymas panaikinamas arba pralaimimas, tarpininkui sumokėtas mokestis grąžinamas.	6/8: 5:6 5/9: 2:3 4/10: 1:2
Big 6/8	Big 6/8 statymai statomi ant Big 6 arba Big 8 laukelių. Big 6/8 statymai išmokami, jei atitinkamas skaičius iškrenta prieš 7.	1:1

Pavadinimas	**Apibūdinimas**	**Išmoka**
Taking Odds	Taking Odds statymai statomi Pass Line Odds statymų laukelyje. Taking Odds statymai reikalauja Pass Line statymo. Taking Odds statymai išmokami, jei point iškrenta prieš 7. Taking Odds statymai gali būti iki 3x Pass Line statymo.	6/8: 6:5 5/9: 3:2 4/10: 2:1
Laying Odds	Laying Odds statymai statomi Don’t Pass Bar Odds statymų laukelyje. Laying Odds statymai reikalauja Don’t Pass Bar statymo. Laying Odds statymai išmokami, jei 7 iškrenta prieš point skaičių. Laying Odds statymai gali būti iki 3x Don’t Pass Bar statymo.	6/8: 5:6 5/9: 2:3 4/10: 1:2
Odds on Come	Odds on Come statymai reikalauja Come Point statymo. Odds on Come statymai išmokami, jei Come Point skaičius iškrenta prieš 7. Odds on Come statymai gali būti iki 3x Come Point statymo.	6/8: 6:5 5/9: 3:2 4/10: 2:1
	Odds on Don’t Come statymai reikalauja Don’t Come Point statymo.	6/8: 5:6 5/9: 2:3 4/10: 1:2

Odds on Don't Come	Odds on Come statymai išmokami, jei 7 iškrenta prieš Don't Come Point skaičių. Odds on Come gali būti iki 3x Don't Come Point statymo.	

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 2 punktas papildomas 2.1987–2.2013 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.1987 Laivo laimė: didžiulis laimikis(„Boat Bonanza Colossal Catch");
2.1988. Lapių sąmyšis („Fox Mayhem");
2.1989. Laisvų būgnų džokeris 1000 („Free Reelin' Joker 1000");
2.1990. Milžinai („Gargantoonz");
2.1991. Greitkelių legendos („Highway Legends");
2.1992. Medaus antplūdis 100 („Honey Rush 100");
2.1993. Hugo palikimas („Hugo Legacy");
2.1994. Užimti Vegasą: Kalėdos („Invading Vegas: Las Christmas");
2.1995. Dinastijų palikimas („Legacy of Dynasties");
2.1996. Imtynių draugai („Luchamigos");
2.1997. Merlinas: ugnies kelionė („Merlin: Journey of Flame");
2.1998. Beždžionė: kova dėl pergamentų („Monkey: Battle for the Scrolls");
2.1999. Kiaulių blicas („Piggy Blitz");
2.2000. Įniršęs Reksas 3 („Raging Rex 3");
2.2001. Nenaudėlių turtai („Rascal Riches");
2.2002. Žaliojo riterio sugrįžimas („Return Of The Green Knight");
2.2003. Ronino garbė („Ronin's Honour");
2.2004. Apiplėšimas („Ruff Heist");
2.2005. Mirusiųjų svarstyklės („Scales of Dead");
2.2006. Seto pergamentas („Scroll of Seth");
2.2007. Šervudo auksas („Sherwood Gold");
2.2008. Slashimi („Slashimi");
2.2009. Sparkio ir Šortso paslėpti džauliai („Sparky & Shortz Hidden Joules");
2.2010. Saldžioji alchemija 100 („Sweet Alchemy 100");
2.2011. Klestėjimo šventykla („Temple of Prosperity");
2.2012. Vikingų runos: apokalipsė („Viking Runecraft: Apocalypse");
2.2013. Laukinis šovinynas („Wild Bandolier").

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS" papildomas 1987–2013 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Laivo laimė: didžiulis laimikis(„Boat Bonanza Colossal Catch")

1987. Laivo laimė: didžiulis laimikis(„Boat Bonanza Colossal Catch") – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Virš būgnų yra dvi valtys. Kiekvieno sukimo metu jas abi galima suaktyvinti.
- Jei ant būgno po aktyvia valtimi iškrenta Laimikio simboliai, jų vertės surenkamos ir pridedamos prie bendro laimėjimo.
- Kai abi aktyvios valtys yra virš to paties būgno, įjungiama Didžiulio laimikio funkcija.
- Visi Laimikio simboliai iš visų penkių būgnų surenkami ir pridedami prie bendro laimėjimo.
- Didžiausias vieno Laimikio simbolio prizas yra 50x viso statymo suma.
- Iškritus 3 ar daugiau Sklaidos simboliams įjungiama 10 Nemokamų sukimų.
- Papildomi Sklaidos simboliai taip pat išmokami.
- Nemokamų sukimų metu abi valtys yra aktyvios kiekvieno sukimo metu.
- Surenkami po aktyviomis valtimis esantys Laimikio simboliai ir jų vertės pridedamos prie bendro laimėjimo.
- Jei abi valtys yra virš to paties būgno, įjungiama Didžiulio laimikio funkcija ir surenkami visi Laimikio simboliai iš visų penkių būgnų ir pridedami prie bendro laimėjimo.
- Papildomą Laimikio simbolį galima gauti per Nemokamus sukimus.
- Kardžuvė, surinkta po aktyvia valtimi, padidins Didžiulio laimikio Daugiklio lygį.
- Šis Daugiklis bus taikomas visiems Didžiulio laimikio laimėjimams per Nemokamus sukimus.
- Surinkus 3 Kardžuves, Didžiulio laimikio Daugiklis padidės iki x2 ir prie bendro skaičiaus bus pridėti dar 8 Nemokami sukimai.
- Surinkus dar 3 Kardžuves, Didžiulio laimikio Daugiklis padidės iki x5 ir prie bendro skaičiaus bus pridėti dar 6 Nemokami sukimai.
- Surinkus dar 3 Kardžuves, Didžiulio laimikio Daugiklis padidės iki x10 ir prie bendro skaičiaus bus pridėti dar 4 Nemokami sukimai.
- Surinkus dar 3 Kardžuves, Didžiulio laimikio Daugiklis padidės iki x25 ir prie bendro skaičiaus bus pridėti dar 2 Nemokami sukimai.
- Didžiausias bendras Nemokamų sukimų skaičius yra 30.
- Didžiausias Didžiulio laimikio Daugiklis yra x25.

Lapių sąmyšis („Fox Mayhem“)

1988. Lapių sąmyšis („Fox Mayhem“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- LAUKINIS simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus SKLAIDOS ir pinigų simbolius. Jis gali iškristi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. SKLAIDOS SIMBOLIS NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu yra negalimas. Jis gali iškristi ant bet kurio būgno.
- Pinigų simboliai gali iškristi bet kur ant būgnų. Viename būgne gali būti rodomas tik 1 pinigų simbolis, o per vieną sukimą – ne daugiau kaip 5 pinigų simboliai. Pinigų simbolių prizai gali būti: 1x, 5x arba 10x bendro statymo. Didžiausia asmeninio prizo vertė yra 10 kartų didesnė už bendrąjį statymą.
- Pinigų simboliuose esantys prizai surenkami į prizų skaitiklį, kai įsijungia PRIZŲ RINKIMAS. Be to, prizai renkami PRIZŲ RINKIMO ir NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu. Prizai laimimi kiekvienos funkcijos pabaigoje.

- 3–5 pinigų simboliai per vieną sukimą suteikia PRIZŲ RINKIMĄ. Šią funkciją galima įjungti pagrindiniame lošime ir per NEMOKAMUS SUKIMUS. Prizų rinkimo metu ant būgnų gali iškristi tik pinigų simboliai.
- Funkcija prasideda nuo 3 rinkimo sukimų. Ant būgnų iškritę pinigų simboliai laikomi tol, kol baigsis funkcija. Kiekvieną kartą, kai ant būgnų iškrenta bet koks pinigų simbolis, rinkimo sukimų skaičius iš naujo nustatomas iki 3. Visi pinigų simbolių prizai surenkami iš karto. PRIZŲ RINKIMAS pasibaigia, kai panaudojami visi rinkimo sukimai arba surenkama 15 pinigų simbolių.
- 3, 4 arba 5 SKLAIDOS simboliai įjungia atitinkamai 10, 12 arba 15 NEMOKAMŲ SUKIMŲ. NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu ant būgnų padidėja pinigų simbolių skaičius. Visi piniginių simbolių prizai surenkami iš karto. DAUGIKLIS suteikiamas atsitiktine tvarka NEMOKAMŲ SUKIMŲ pradžioje. DAUGIKLIS yra x2, x5, x10 arba x20. Prizų rinkimo funkcija gali būti įjungta per NEMOKAMUS SUKIMUS. NEMOKAMI SUKIMAI tęsiami pasibaigus PRIZŲ RINKIMUI.
- Visi prizai surinkti per PRIZŲ RINKIMĄ, pridedami prie prizų skaitiklio. NEMOKAMI SUKIMAI negali būti iš naujo įjungiami. Daugiausiai galima gauti 15 NEMOKAMŲ SUKIMŲ. Pasibaigus NEMOKAMIEMS SUKIMAMS, suteiktas DAUGIKLIS padauginamas iš visos prizų skaitiklyje surinktos sumos.

Laisvų būgnų džokeris 1000 („Free Reelin' Joker 1000“)

1989. Laisvų būgnų džokeris 1000 („Free Reelin' Joker 1000“) – tai 3 būgnų ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10 500

Taisyklės:

- Lošime bet kuriame būgne gali iškristi tuščia vieta (be simbolio). Tuščios vietos neturi vertės.
- Pagrindinio lošimo metu ant kiekvieno būgno yra atitinkami skaičių simboliai:
- Ant 1 būgno esantys skaičių simboliai yra 5, 2, 1 ir 0.
- Ant 2 būgno esantys skaičių simboliai yra 2, 1 ir 0.
- Ant 3 būgno esantys skaičių simboliai yra 0.
- Šanso sukimas įjungiamas, kai pagrindiniame lošime ant būgnų nusileidžia trys 0 simboliai. Visi trys būgnai suksis atgal ir bus vienkartinė galimybė laimėti prizą (prizas negarantuotas).
- Šanso sukimai negali būti iš naujo įjungiami. Šios funkcijos metu LAISVŲ BŪGNŲ PREMIJA negali suveikti.
- LAISVŲ BŪGNŲ DŽOKERIS yra specialusis simbolis, kuris gali nusileisti ant BET KURIO būgno ir paleisti LAISVŲ BŪGNŲ PREMIJĄ.
- LAISVŲ BŪGNŲ PREMIJA atskleidžia papildomą premijinį būgną kairiausioje padėtyje su fiksuotu skaičiaus 1 simboliu. Likusiuose būgnuose funkcijos metu gali iškristi tik 0 numerio arba tušti simboliai. LAISVŲ BŪGNŲ PREMIJOS pakartotinai suaktyvinti negalima.
- Šanso sukimų negalima įjungti LAISVŲ BŪGNŲ PREMIJOS metu.
- Visi skaičių simboliai ant būgnų yra monetomis.

Milžinai („Gargantoonz“)

1990. Milžinai („Gargantoonz“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €700 000

Taisyklės:

- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių derinių. Tada jie pašalinami iš lošimo tinklelio, o jų vietas užpildo nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius.
- Vienos akies simbolių tipas pasirenkamas atsitiktine tvarka kaip kintamasis kiekvienam lošimui. Jei kintantys simboliai sudaro laimėjimą, bet kurioje vietoje, kurioje simbolis buvo pašalintas, gali atsirasti nuo 1 iki 2 kvantinių laukinių simbolių.
- Bet kuriame lošime be laimėjimo į tinklelį atsitiktine tvarka gali būti pridėti nuo 4 iki 8 kvantinių laukinių simbolių.
- Eksperimentinis įkroviklis: jei nevyksta jokie eksperimentai, visos laimėjusios grupės įkrauna įkroviklį. 20 simbolių įkraus įkroviklį. Įkrovus įkroviklį, eksperimentas atsitiktinai parenkamas po to, kai visos laimėjusios pakopos yra baigtos. Jei eksperimentas bus sėkmingas, bus atliktas dar vienas eksperimentas, kol bus baigti visi 3. Jei ne, eksperimentų ciklas baigiasi.
- Eksperimentinis įkroviklis: eksperimento pradžioje į lentelę pridedami unikalūs laukiniai simboliai, o visi esantys laukiniai simboliai virsta tuo pačiu simboliu. Vykstant eksperimentui, tik laukiniai simboliai grįš į eksperimento įkroviklį su savo simbolių vertėmis. 40 simbolių įkraus įkroviklį. 40 papildomų simbolių perkrauna įkroviklį ir padidina gargantoonz daugiklį po 1.
- Eksperimentas – gamma spindulių blyksnis: į tinklelį pridedama nuo 7 iki 9 laukinių simbolių. Laimėję laukiniai simboliai suskaičiuoja simbolių skaičių savo grupėse prieš pašalindami ir suskaičiuodami visus tų pačių simbolių egzempliorius. Be to, pašalinti simboliai skaičiuojami vieną kartą, net jei yra keletas laimėjusių grupių su tuo pačiu simbolių tipu. Suskaičiavus simbolius, laukiniai simboliai iš karto palieka tinklelį ir įkrauna eksperimento įkroviklį prieš pradedant bet kokią pakopą.
- Eksperimentas – juodoji skylė: į tinklelį pridedama nuo 4 iki 6 laukinių simbolių. Laimėję laukiniai simboliai suskaičiuoja simbolius savo grupėse ir lieka tinklelyje, kol nėra laimėjimų. Kai visos laimėjusios pakopos baigtos, laukiniai simboliai surenka visus horizontaliai, vertikaliai ir įstrižai gretimus simbolius ir palieka įkrauti eksperimentinį įkroviklį. Simboliai, kuriuos pašalina eksperimentinis laukinio simbolio efektas, skaičiuojami tik vieną kartą. Jei toje pačioje grupėje yra 3 ar daugiau laukinių simbolių, jie nedelsiant pradeda veikti, palieka tinklelį ir įkrauna eksperimento įkroviklį, o ne lieka tinklelyje.
- Eksperimentas – supernova: į tinklelį pridedama nuo 3 iki 5 laukinių simbolių. Laimėję laukiniai simboliai suskaičiuoja simbolius savo grupėse, lieka tinklelyje, jei yra laimėjimų, ir, jei įmanoma, žengia per vieną poziciją įstrižai kiekvienoje naujoje pakopoje, tačiau jie negali susikirsti. Kai visos laimėjusios pakopos yra baigtos, laukiniai simboliai juda 8 žingsnius bet kuria galima kryptimi, surenka simbolius savo kelyje ir palieka įkrauti eksperimentinį įkroviklį. Jei toje pačioje grupėje yra 3 ar daugiau laukinių simbolių, jie nedelsiant pradeda veikti, palieka tinklelį ir įkrauna eksperimento įkroviklį, o ne lieka tinklelyje.
- Gargantoon įkroviklis: kiekvienas sėkmingas eksperimentas įskaitomas į gargantoon įkroviklį ir priverčia gargantoon vystytis. Gargantoon įkroviklis prasideda x1 daugikliu, kuris yra susijęs su gargantoonz funkcija, ir kiekvienas perkrautas įkroviklis prideda 1 prie šio daugiklio. X1, x2, x3 arba x4 daugikliai gali būti taikomi funkcijai. Jei visi 3 eksperimentai bus sėkmingi, įsijungs gargantoonz funkcija.
- Gargantoonz: gargantoonz funkcija atliekama 3 etapais. 8 1x1 gargantoon laukiniai simboliai atsiranda tinklelyje ir lieka sujungti, net jei jie dalyvauja bet kokiuose laimėjimuose. 1x1 gargantoon laukiniai simboliai susilieja į 2 2x2 gargantoon laukinius simbolius suskaičiavus laimėjimus, bet prieš pradedant kitą pa-

kopą. Jie taip pat lieka sujungti tinklelyje po laimėjimų. 2x2 gargantoon laukiniai simboliai susilieja į 3x3 gargantoon simbolį suskaičiavus laimėjimus, bet prieš pradedant kitą pakopą. 3x3 gargantoon laukinis simbolis pašalinamas su laimėjimais. Kiekvienas gargantoon laukinis simbolis pasirodo su atitinkamu daugikliu, tačiau tik vienas daugiklis taikomas laimėjimams, jei grupėje yra daugiau gargantoon laukinių simbolių.

Greitkelių legendos („Highway Legends“)

1991. Greitkelių legendos („Highway Legends“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €62 500

Pinigų surinkimo funkcija

- Iškritus pinigų surinkimo simboliui ant 5 būgno, bus suteikti visi pinigų maišo simboliai, iškritę ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.
- Pinigų surinkimo simbolis gali iškristi ir be jokių pinigų maišo simbolių. Pinigų surinkimo funkcija galima tik pagrindiniame lošime, o ne per nemokamus sukimus. Pinigų surinkimo simbolis galimas tik ant 5 būgno.
- Pinigų maišo simboliai turi šiuos daugiklius: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 25x, 30x ir padaugina bendrą statymą.

Nemokamų sukimų įjungimas

- Nemokami sukimai įjungiami iškritus sklaidos simboliams ant 1, 3 ir 5 būgno pagrindiniame lošime.

Plėšiko nemokamų sukimų įjungimas

Per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą, kai tik 2 sklaidos simboliai iškrenta ant 1 ir 3 būgnų, yra tikimybė, kad 5-asis būgnas atliks pakartotinį sukimą ir iškris sklaidos simbolis, įjungiantis nemokamų sukimų funkciją.

Nemokamų sukimų funkcijos

- Įjungus nemokamų sukimų funkciją, nemokamų sukimų pradžioje lošėjas turi galimybę rinktis iš dviejų nemokamų sukimų lošimų.
- Turi būti pasirinkta viena parinktis. Galimos šios parinktys:
- Sukrautų laukinių simbolių sulaikymo nemokami sukimai, už kuriuos suteikiama 10 nemokamų sukimų;
- Klajojančio raitelio laukinių simbolių nemokami sukimai, už kuriuos suteikiama 10 nemokamų sukimų. Bet kurios nemokamų sukimų funkcijos metu nemokamų sukimų negalima suaktyvinti iš naujo.
- Abi nemokamų sukimų funkcijos suteikia tą patį vidutinį laimėjimą.

Klajojančio raitelio laukinių simbolių nemokami sukimai

- Bet kokie iškritę laukiniai simboliai išliks ir kitame sukime.

- Bet kokie išliekantys laukiniai simboliai gali judėti į atsitiktinę padėtį, iki kol būgnai sustoja.
- Gali būti iki 13 laukinių simbolių. Bet kokie per nemokamus sukimus atsiradę laukiniai simboliai neišlieka.

Sukrautų laukinių simbolių sulaikymo nemokami sukimai

- Iki penkių sukrautų laukinių simbolių per sukimą gali prisidėti prie vieno ar daugiau būgnų.
- Bet kokie sukrauti laukiniai simboliai bus paleisti per kitą sukimą. Sukrautas laukinis simbolis reiškia 3 atskirus laukinius simbolius.

Medaus antplūdis 100 („Honey Rush 100“)

1992. Medaus antplūdis 100 („Honey Rush 100“) – tai šešiakampės lentelės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Simboliai sukrenta į langelius tinklelyje ir lemia laimėjimus. 5 ar daugiau gretimų, į derinį besijungiančių simbolių, suteikia laimėjimą. Išmokama tik už didžiausią laimėjimą derinyje. Laimėjimo simboliai pašalinami. Tarpus užpildo iškrentantys nauji simboliai. Už kelis nesijungiančius derinius su tais pačiais simboliais išmokama kaip už atskirus derinius.
- Visi laimėjimai sumuojami ir didina antplūdžio skaitiklį. Baigus užpildymo lygį, į eilę yra įtraukiama (-os) atitinkama (-os) funkcija (-os). Jei antplūdžio skaitiklis yra užpildytas ir nematyti kitų laimėjimų, suaktyvinama (-os) kita (-os) eilėje esanti (-os) funkcija (-os). Po visų efektų lošimas tęsiamas įprastai.
- Antplūdžio skaitiklis atstatomas pasibaigus lošimui. Yra 3 užpildymo lygiai – 1 lygis: reikia 30 laimėjimo simbolių. Lygis suaktyvina dronų koloniją. 2 lygis: reikia 60 laimėjimo simbolių. Lygis suaktyvina darbininkų koloniją. 3 lygis: reikia 90 laimėjimo simbolių. Lygis suaktyvina karalienės koloniją.
- Kolonijos funkcija suaktyvinama per antplūdžio skaitiklį. Suaktyvinus funkciją, pasirenkamas simbolis, esantis tiksliai lentelės centre, o tada klonuojamas nuo centro, taip sudarant naują laimėjimo derinį. Centrinis simbolis gali būti laukinis, jei jis iškrenta natūraliai. Kolonija yra 3 tipų – dronų kolonija: sukuria mažiausiai 7 simbolių derinį. Suaktyvinama per antplūdžio skaitiklį. Darbininkų kolonija: sukuria mažiausiai 10–15 simbolių derinį. Suaktyvinama per antplūdžio skaitiklį. Karalienės kolonija: sukuria mažiausiai 20–37 simbolių derinį. Suaktyvinama per antplūdžio skaitiklį.
- Jei pradinis sukimas yra be laimėjimo, yra tikimybė, kad į tinklelį bus pridėti 2–4 laukiniai simboliai. Jų vietos bus parenkamos atsitiktine tvarka. Juos pridėjus lošimas bus tęsiamas įprastai. Šie laukinis simbolis negarantuoja laimėjimo.
- Lipnūs laukiniai simboliai iškrenta natūraliai. Jei jie yra laimėjimo derinio dalis, lipnūs laukiniai simboliai lieka ant tinklelio ir juda žemyn į laisvas padėtis, o judėjimas gali būti įstrižai į kairę arba į dešinę. Jie gali persikelti į daugiau nei 1 padėtį vienu metu. Kad lipnus laukinis būtų pašalintas, jis turi būti laimėjimo dalis ir galėti pereiti prie apatinio krašto. Tuomet simbolis lipnus laukinis įkrenta į medaus puodą ir bendras daugiklis padidėja iki +1.

- Paleidus dronų koloniją, už kiekvieną apačią pasiekusį lipnų laukinį simbolį daugikliui suteikiama +2. Paleidus darbininkų koloniją, už kiekvieną apačią pasiekusį lipnų laukinį daugikliui suteikiama +3. Paleidus karalienės koloniją, už kiekvieną apačią pasiekusį lipnų laukinį daugikliui suteikiama +3.
- Jei antplūdžio skaitiklis pasiekė didžiausią simbolių skaičių (90), bus įjungtas perkrovos režimas. Surinkus kiekvienus 15 simbolių, bus įjungtas vidurinysis simbolis, kuris bus atnaujinamas. Šis simbolis bus atnaujinamas tol, kol tai bus įmanoma.
- Pasiekus didžiausią naujinimų skaičių, bendrasis daugiklis padidinamas +3. Paleidus dronų koloniją, už kiekvieną lošimo lentelės apačią pasiekusį laukinį simbolį daugiklis padidinamas +2. Paleidus darbininkų koloniją, už kiekvieną lošimo lentelės apačią pasiekusį laukinį simbolį daugiklis padidinamas +3. Paleidus karalienės koloniją, už kiekvieną lošimo lentelės apačią pasiekusį laukinį simbolį daugiklis padidinamas +3. Didžiausias daugiklis, kurį galima pasiekti lošime, yra x100.

Hugo palikimas („Hugo Legacy“)

1993. Hugo palikimas („Hugo Legacy“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Laimima tada, kai blokuose gaunami 5 arba daugiau simbolių. Tada jie pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Kiekvienas laimėjimo simbolis skaičiuojamas kaip viena telefono įkrova. 15 įkrovų suaktyvina atsitiktinių simbolių funkciją, o 35 suaktyvina nemokamus sukimus su papildomomis funkcijomis. Telefonas gali būti perkrautas iki 40, 45 arba 50 įkrovų, kad būtų stipresnis nemokamas sukimas.
- Atsitiktinių simbolių funkcija suaktyvinama, jei suskaičiuoti visi laimėjimai, o telefone yra 15 ar daugiau įkrovų. Hugo prideda 5–8 laukinius simbolius į tinklelį. Scilė apsaugo 1–2 simbolių tipus ir laukinius simbolius, o visus kitus sunaikina. Krokodilas transformuoja 2–5 simbolių tipus į skirtingus simbolių tipus. Fernando paverčia vieno tipo simbolius į laukinius. Žanas Polis pasirenka simbolį ir sukuria laimintį derinį.
- Nemokamas sukimas suaktyvinamas suskaičiavus visus laimėjimus, o telefone yra 35 ar daugiau įkrovų. 35 įkrovos suaktyvina numatytą nemokamų sukimų funkciją, o perkraunant telefoną iki 40, 45 arba 50 įkrovų, atitinkamai suteikiama stipresnė nemokamų sukimų funkcija.
- 35 įkrovos suteikia 2 simbolių funkcijas. 40 įkrovų suteikia 3 simbolių funkcijas. 45 įkrovos suteikia 4 simbolių funkcijas ir 5 surinktus laukinius simbolius. 50 įkrovų suteikia 5 simbolių funkcijas ir 30 surinktų laukinių simbolių.
- Lošimas gali būti naudojamas aukštesniems lygiams pasiekti, tačiau pralaimėjus lošiant suteikiama tik vieno personažo funkcija. Nemokamų sukimų lošimas neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.
- Nemokamų sukimų funkcija turi laukinių simbolių kolektorių. Laimėjusius derinius sudarę laukiniai simboliai surenkami į simbolių kolektorių pirmuoju etapu, o antruoju etapu, t.y., pasibaigus visoms simbolių funkcijoms, laukiniai simboliai vėl įtraukiami į tinklelį.
- Vienu metu naudojami tik 5–10 laukiniai simboliai, o po laimėjimų pridedama daugiau. Tai tęsiasi tol, kol panaudojami visi laukiniai simboliai. Antruoju etapu iškrentantys laukiniai simboliai nerenkami.

Užimti Vegasą: Kalėdos („Invading Vegas: Las Christmas“)

1994. Užimti Vegasą: Kalėdos („Invading Vegas: Las Christmas“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų loši-mas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €75 000

Taisyklės:

- Lošime Užimti Vegasą: Kalėdos yra laukinis simbolis (ateivis), vaikščiojantis laukinis simbolis (ateivis ro-botas), sklaidos simbolis (ateivių laivas) ir paslaptingasis simbolis (Kalėdų dovana). Laukinis ir vaikščioja-ntis laukinis simboliai pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus sklaidos simbolį, ir padeda sudaryti laimėji-mo derinius.
- Trys sklaidos simboliai ant būgnų įjungia nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu būgnai yra su-keičiami, apkeičiant būgnų tvarką, kad padidėtų didelio laimėjimo tikimybė.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti įjungta papildomai, jei ant būgnų tuo pačiu metu iškrenta trys sklai-dos simboliai. Už kiekvieną papildomą įjungimą skiriama 12 papildomų sukimų, o didžiausias skaičius yra 120 nemokamų sukimų.
- Leidžiama pakartoti sukimus ant viduriniojo būgno, jei ant pirmojo būgno pasirodo visas bet kurio simbolio rinkinys, o ant antrojo – visas to paties simbolio (įskaitant laukinį) rinkinys, bet nepasisekė laimėti su bet kuriuo iš aktyvių mokėjimo linijų arba sklaidos simbolių.
- Pakartotinių sukimų metu kiti būgnai nesisuka. Pakartotinių sukimų funkcija gali įjungti nemokamų sukimų funkciją.
- Įjungus pakartotinius sukimus, ant viduriniojo būgno gali iškristi sukrauti laukiniai simboliai. Sukrauti lauki-niai simboliai tampa vaikščiojančiu laukiniu simboliu, kuris juda į dešinę po vieną būgną per kiekvieną pa-kartotinį sukimą, kol iškrenta ant paskutiniojo būgno.
- Besisukant būgnams vaikščiojantys laukiniai simboliai atsitiktine tvarka išdėlioja nuo 3 iki 12 paslaptingųjų simbolių.
- Papildomas pakartotinis sukimas vyksta ant visų būgnų, kai vaikščiojantis laukinis sustoja ant paskutinio-jo būgno. Nemokamų sukimų metu vaikščiojantis laukinis juda į kairę per vieną būgną, kol pasiekia pirmą-jį būgną.
- Kol vaikščiojantis laukinis yra aktyvus, sklaidos simbolis negali iškristi. Jei 3 sklaidos simboliai iškrenta vos nelaimėjusios pakartotinių sukimų funkcijos metu, vaikščiojančio laukinio funkcija neįjungiama, tačiau vietoje jos įjungiama nemokamų sukimų funkcija.
- Vaikščiojantis laukinis niekada nepadės paslaptingojo simbolio ant būgno, prie kurio jis juda. Kiekvienas paslaptingasis simbolis virs laukiniu arba įprastu išmokos simboliu. Visi atversti įprasti simboliai bus tokie patys.
- Prieš atsiversdami paslaptingieji simboliai gali tapti laukiniais, kurie taip pat gali pasirodyti su x2, x3, x5 arba x10 daugikliu.
- Kai laimėjimo eilutėje atsiranda daugiau nei vienas daugiklis, jie sudedami, ir eilutės laimėjimui pritaiko-mas bendras daugiklis.
- Pagrindiniame lošime ant paskutiniųjų 2 būgnų gali iškristi sukrauti didelio laimėjimo simboliai. Nemoka-mų sukimų metu sukrauti didelio laimėjimo simboliai iškris ant pirmųjų 2 būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu, esant įjungtai nemokamų sukimų funkcijai bei esant įjungtai pakartotinių sukimų funkcijai, ant bet kurio būgno gali pasirodyti bet kuris simbolis.

- Paslaptingųjų simbolių funkcijos metu yra didesnė tikimybė, kad daugiausia rodomi simboliai bus rodomi kaip atskleidžiami paslaptingieji simboliai.

Dinastijų palikimas („Legacy of Dynasties“)

1995. Dinastijų palikimas („Legacy of Dynasties“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €230 000

Taisyklės:

- Lošime yra Laukinis simbolis ir Sklaidos simbolis. Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį, išskyrus Sklaidos simbolius, ir padėti sudaryti laimėjimo kombinacijas.
- Iki 10 įprastų simbolių (išskyrus Sklaidos ir Laukinius) atsitiktine tvarka pasirenkami tapti specialiu Sprogstančiu simboliu. Kai iškrenta pakankamai atitinkamų simbolių, jie išsiplečia tiek, kad uždengtų visas padėtis ant būgnų. Papildomiems laimėjimams nereikia, kad šie simboliai atsidurtų vienas šalia kito.
- Išsukus Sklaidos simbolį ant 1, 3 ir 5 būgno, įsijungia Nemokamų sukimų ratas – tai besisukantis ratas, pagal kurį nustatomas suteiktų Nemokamų sukimų skaičius. Iš pradžių galima laimėti 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 Nemokamų sukimų. Iki 10 atsitiktinių Sprogstančių simbolių per kiekvieną sukimą.
- Du Sklaidos simboliai, iškritę per Nemokamus sukimus, suteikia Dinastijos sukimus – Nemokamus sukimus per Nemokamų sukimų lošimą, kuriame išlaikomas potencialių Sprogstančių simbolių skaičius, kiekvieno sukimo metu pridedamas iš funkciją įjungusio sukimo.
- Suteiktų Dinastijos sukimų skaičių lemia atsitiktine tvarka išsukti dinastijos Sklaidos simboliai, ir tas skaičius gali būti 3, 4, 5, 6, 7 arba 8. Kitų Dinastijos sukimų negalima įjungti per Dinastijos sukimus. Dinastijos Sklaidos simbolių per Dinastijos sukimus nėra. Per Nemokamus sukimus ar Dinastijos sukimus, jei visų atliktų sukimų suma pasiekia 70, Nemokamų sukimų lošimas bus baigtas.

Imtynių draugai („Luchamigos“)

1996. Imtynių draugai („Luchamigos“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Draugo laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos (power chili). Bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu ant 1, 3 arba 5 būgno bet kurioje būgno vietoje iškritus vienam Draugo laukiniam ir Vienam sklaidos (power chili), įsijungia 1 iš 3 atsitiktinių funkcijų karštas draugas:
- Gran chico sukuria 2x2 mega laukinį.
- Roco elastico sukuria 1 sukrautą laukinį.
- Muchos salvajes sukuria 4 atsitiktinius laukinius.

- Power chili arba sklaidos simbolis iškrenta tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Iškritus 3 power chili, įjungiami power chili sukimai ir suteikiami 7 pradiniai nemokami sukimai. Atsitiktinės karšto draugo funkcijos gali būti įjungiamos bet kuriuo sukimu be power chili per power chili sukimus. Power chili simbolis negali būti naudojamas per power chili sukimus.
- Kiekvieną kartą, kai ant būgno iškrenta karštas draugas, chili skaitiklis juda pirmyn. Nemokamus sukimus galima iš naujo suaktyvinti pasiekus +2 chili skaitiklyje, pridedant 2 papildomus nemokamus sukimus, daugiausia gali būti 15 nemokamų sukimų.
- Karštas sukimas įjungiamas pasiekus ugnies piktogramas chili skaitiklyje. Ši funkcija suteikia garantuotą laimėjimą ir suaktyvina 1 iš 3 karšto draugo funkcijų.
- Pasiekus paskutinį chili skaitiklio žingsnį, bus suteiktas galutinis karštas sukimas. Ši funkcija suteikia papildomą sukimą, kai visi standartiniai nemokami sukimai yra baigti.
- Ji suteikia garantuotą laimėjimą ir suaktyvina 1 iš 3 karšto draugo stipriausių gebėjimų funkcijų:
- Gran chico sukuria 2x3 mega laukinį.
- Roco elastico sukuria 2 sukrautus laukinius.
- Muchos salvajes sukuria 6 atsitiktinius laukinius.

Merlinas: ugnies kelionė („Merlin: Journey of Flame“)

1997. Merlinas: ugnies kelionė („Merlin: Journey of Flame“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime 6-asis būgnas yra užrakintas.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių ant bet kurio būgno įjungia nemokamus sukimus su papildomu 6 būgnu ir pradiniais 8 sukimais. Kai pradedami nemokami sukimai, atsitiktine tvarka pasirenkamas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Pasirinktas simbolis gali sudaryti laimėjimus derinius negretimuose būgnuose. Kai susidaro laimintis derinys, visi pasirinkti simboliai išsiplečia.
- Sklaidos simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius. Laukiniai simboliai nedalyvauja sudarant laimėjimus išsiplečiančių simbolių derinius.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), kad būtų padvigubinta esamo laimėjimo suma.
- Arba teisingai atspėti užverstos Kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti esamą laimėjimą. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės premijinių lošimų ir ne daugiau kaip iš 2 500 monetų. Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

Beždžionė: kova dėl pergamentų („Monkey: Battle for the Scrolls“)

1998. Beždžionė: kova dėl pergamentų („Monkey: Battle for the Scrolls“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Virš būgnų yra 4 veikėjų piktogramos. Kiekvieno naujo sukimo metu gali pasirodyti ne mažiau kaip 1 ir ne daugiau kaip 4 simboliai.
- Veikėjo funkcija (-os) bus paleista (-os) tik tuo atveju, jei demono sklaidos simbolis iškris bet kur po veikėjo piktograma ant būgno, jis bus suaktyvintas ir to simbolio funkcija bus lošiama po to, kai bus suteikti kiti pradinio sukimo laimėjimai. Kai funkcija bus paleista, piktograma bus išjungta, nurodant, kad ši funkcija buvo paleista ir negali būti pakartotinai įjungta tame lošimo etape.
- Kiekviename naujame lošimo etape bus rodomos daugiau ar mažiau veikėjų piktogramų ir jos keis padėtis. Šios funkcijos negarantuoja laimėjimo. Jei demono sklaidos simbolis iškris po kelių veikėjų piktogramomis, funkcijos bus paleidžiamos viena po kitos.
- Būgnai nesisuka po to, kai suveikia kiekviena veikėjų funkcija. Laimėjimai suteikiami po to, kai kiekviena veikėjų funkcija baigia savo galią prieš prasidedant kitai veikėjų funkcijai. Jei suaktyvinamos kelios veikėjų funkcijos, tvarka yra tokia: Tripitaka, Sendė, kiaulytė, Karalius beždžionė.
- 3 uždaryti pergamentų sklaidos simboliai įjungia nemokamus sukimus. Demono sklaidos simbolis neįjungia nemokamų sukimų. Bus rodomas 4 pasirinkimų ekranas, kuriame lošėjas turės pasirinkti vieną veikėją.
- Karalius beždžionė: 5 nemokami sukimai, x20 daugiklis. Sendė: 20 nemokamų sukimų, x5 daugiklis, kiaulytė: 10 nemokamų sukimų, x15 daugiklis, Tripitaka bus Paslaptingas pasirinkimas. Jei lošėjas pasirinks Tripitaka, jis gaus vieną iš šių nemokamų sukimų ir daugiklį: 3 nemokamus sukimus ir x25 ar x100 daugiklį.4 nemokamus sukimus ir x5, x10, x25 ar x100 daugiklį.7 nemokamus sukimus ir x5, x10, x25 ar x100 daugiklį.12 nemokamų sukimų ir x5, x10 ar x25 daugiklį.15 nemokamų sukimų ir x10 ar x25 daugiklį.
- Nemokamų sukimų metu pasirinkto veikėjo piktograma bus nuolatinė virš būgnų ir šiek tiek didesnė už kitas.
- Jų funkcija išsijungs, kai atidaryti pergamentų sklaidos simboliai iškris apačioje. Jei atidaryti pergamentų sklaidos simboliai iškrenta po nuolatiniu veikėju, bet kokie laimėjimai iš šios funkcijos bus padauginti iš daugiklio, pasirinkto pradžioje.
- Kiti veikėjai elgsis kaip ir pagrindiniame lošime, jie pakeis padėtis per kiekvieną sukimą ir gali pasirodyti nuo 0 iki 3 veikėjų.
- Demono sklaidos simbolis ir uždaryti pergamentų sklaidos simboliai per nemokamus sukimus nėra aktyvūs. Nemokami sukimai negali būti iš naujo įjungiami.
- Lošime yra du fiksuoti momentiniai prizai. Minor prizas yra 50 kartų didesnis už bendrąjį statymą, o major prizas yra 500 kartų didesnis už bendrąjį statymą.
- Bet kurio sukimo metu gali būti išryškinti 2, 3, 4 būgnai. Po išryškinimo, jei iškrenta 2 premijos simboliai, skiriamas minor prizas. Jei iškrenta 3 premijos simboliai, skiriamas major prizas. Per nemokamus sukimus momentinių prizų laimėti negalima.

Kiaulių blicas („Piggy Blitz“)

1999. Kiaulių blicas („Piggy Blitz“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Monetos gali iškristi ant būgnų su šiomis statymo vertėmis: 25x, 20x, 15x, 12x, 10x, 8x, 5x, 4x, 3x, 2.5x, 2x, 1,6x, 1,5x, 1,4x, 1,2x, 1x, 0,8x, 0,7x, 0,6x, 0,5x, 0,4x, 0,3x, 0,2x ir 0,1x. Minor, Major ir Mega Monetos turi šias statymo vertes: 100x, 250x ir 1000x. Monetos surenkamos iškritus iki 2 kiaulių banko simbolių ant 1 arba 6 būgnų. Tik 1 kiaulių banko simbolis gali iškristi ant 1 ir 6 būgnų. Nusileidę du Kiaulių banko simboliai du kartus surinks visas ant būgnų esančias monetas. Minor, Major ir Mega Monetos renkamos su Kiaulių banko simboliais, jas taip pat galima rinkti du kartus.
- Turi iškristi 3–6 Sklaidos simboliai, kad įsijungtų Blic sukimai. Per Blic sukimus gali iškristi tik Monetos ir Kiaulių banko simboliai. 3 Sklaidos simboliai suteikia 5 Nemokamus sukimus ir Minor moneta suaktyvinama. 4 Sklaidos simboliai suteikia 10 Nemokamų sukimų, Minor ir Major Monetos suaktyvinamos. 5 Sklaidos simboliai suteikia 25 Nemokamus sukimus, Minor, Major ir Mega Moneta suaktyvinama. 6 Sklaidos simboliai suteikia 50 Nemokamų sukimų, Minor, Major ir Mega Moneta suaktyvinama.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius, kiaulių banko simbolius ir Monetas.

Įniršęs Reksas 3 („Raging Rex 3“)

2000. Įniršęs Reksas 3 („Raging Rex 3“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Reksas ir visi išsiritę jaunikliai yra laukiniai simboliai. Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Reksas gali išsisukti bet kur ant 2–6 būgnų ir suaktyvinti pakartotinius sukimus, kai yra visiškai matomas. Reksas yra lipnus ir eina link 1 būgno, po vieną būgną per pakartotinį sukimą.
- Išsiritę jaunikliai yra lipnūs ir vaikšto priekyje ir už Rekso. Priklausomai nuo to, kuriame būgne išsisuka Rekso simbolis, suteikiama iki 5 pakartotinių sukimų. Paskutinis Rekso pakartotinis sukimas yra tada, kai jis pasiekia 1 būgną.
- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia nemokamus sukimus. Suteiktų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo pasirinktos funkcijos ir suaktyvinančių sklaidos simbolių skaičiaus.
- Galima pasirinkti 1 iš 3 skirtingų savybių: maitinimosi šėlsmas, perėjimo manija arba išgyvenimas.

Maitinimo šėlsmas

- Reksas yra lipnus simbolis ir gali judėti bet kuria kryptimi nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų pradžioje iš 4 mokamų dinozaurų simbolių bus pasirinktas medžioklės taikinys.

- Kai Reksas peršoka ar sustoja ant medžioklės taikinio, jis yra sunaudojamas. Už kiekvieną 6-tą sunaudotą medžioklės taikinį Reksas gauna +x1 begalinio krūvio daugiklį (kiekviena kartą daugiklis didėja vienetu, pvz.: x2, x3, x4, x5, x6...). Dar kartą nemokami sukimai gali būti suaktyvinti išsukus 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius ir atitinkamai bus suteikti +1, 2, 3, 4 nemokami sukimai.

Perėjimo manija

- Išsiritę jaunikliai yra lipnūs ir gali judėti bet kuria kryptimi nemokamų sukimų metu, o tuo tarpu Reksas nepasirodo.
- Išsiritę jaunikliai gali suteikti 2x arba 3x laimėjimo daugiklius, kurie pasidaugina kartu, jei dalyvauja tame pačiame laimėjime.
- 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 7, 9, 11, 13 nemokamų sukimų. Dar kartą nemokami sukimai gali būti suaktyvinti išsukus 2, 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius ir atitinkamai bus suteikti +1, 2, 3, 4 arba 5 nemokami sukimai.

Išgyvenimas

- Lošiama naudojant 3 gyvybes, kiekvienas sukimas naudoja 1 gyvybę.
- Kai dinozauro simbolis atsiduria bet kurioje iš 12 pozicijų, jis suvalgomas ir užpildo visas gyvybes.
- Suvalgyti dinozaurai pakeičiami lipnių kaulų simboliais ir jų vertę pasiima Reksas.
- Dinozauro simbolio pradinė vertė: x1, x2, x5, x10.
- Rekso vertė bus išmokėta pasibaigus funkcijai. Kiekvienas kaulo simbolis užpildys kaulo matuoklį 1 žingsniu.
- Pripildžius kaulų matuoklį bus pašalinti visi kaulų simboliai, o dinozaurų simbolių reikšmės bus atnaujintos tiek, kiek jų pradinės vertės.
- Tada kaulų matuoklis bus nustatytas iš naujo. Kaulų matuoklį iš pradžių reikia užpildyti 6 žingsniais, tačiau pirmuosius 2 kartus užpildant jis padidės 1 žingsniu iki daugiausiai 8 žingsnių.
- (1-as = 6 žingsniai, 2-as = 7 žingsniai, 3-as arba daugiau = 8 žingsniai), jei funkcija buvo suaktyvinta daugiau nei 3 sklaidos simboliais, simbolis bus atnaujintas už kiekvieną papildomą išsklaidymą prieš pradedant pirmąjį sukimą.

Nenaudėlių turtai („Rascal Riches“)

2001. Nenaudėlių turtai („Rascal Riches“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €900 000

Taisyklės:

- Laukinis nenaudėlių simbolis yra visą būgną apimantis simbolis. Jis gali pasirodyti ant būgnų bet kurio sukimo metu.
- Jis pakeičia visus mokėjimo simbolius. Jis taip pat gali suteikti iki 3 papildomų funkcijų. Daugikliai x2, x3 arba x5 – jie taikomi visiems to sukimo laimėjimams. Keli daugikliai sumuojami ir taikoma bendra suma.

- 2 ar daugiau paslaptingų simbolių galima pridėti bet kurioje būgnų vietoje. Jie atskleis atitinkamus simbolius (išskyrus sklaidos ir laukinių nenaudėlių).
- Eilučių skirstytuvas, kuriame visi simboliai eilutėje yra padalinti į 2 (išskyrus sklaidos ir laukinių nenaudėlių).
- Kai išsisuka laukinis nenaudėlių simbolis, galimos iki 3 funkcijų, įskaitant jokių papildomų funkcijų. Taip pat galimos kelios tos pačios funkcijos.
- Sklaidos simbolis gali išsisukti 1, 3 ir 5 būgnuose. 3 sklaidos simboliai suaktyvina 5 nemokamus sukimus.
- Laukinis nenaudėlių simbolis yra ant būgnų kiekvieno sukimo metu ir gali keisti pozicijas tarp sukimų. Jis taip pat gali suteikti iki 3 funkcijų, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Prieš paskutinį sukimąsi, auksinio šiukšlių dėžės daugiklio funkcija suteiks x20, x30, x50 arba x100 daugiklį.
- Tai bus taikoma visiems paskutinio sukimo laimėjimams. Jei iš laukinių nenaudėlių simbolių yra skiriami kiti daugikliai, jie pridedami prie bendros sumos ir tai taikomi visiems laimėjimams.
- Nemokamų sukimų metu neįmanoma suaktyvinti daugiau nemokamų sukimų. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 5.

Žaliojo riterio sugrįžimas („Return Of The Green Knight“)

2002. Žaliojo riterio sugrįžimas („Return Of The Green Knight“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €4 000 000

Taisyklės:

- Laukinio simbolio daugiklis gali būti taikomas visiems Laukiniams simboliams, kurie iškrenta bet kurio sukimo metu.
- Laukinio daugiklio reikšmės yra: x2, x5, x10, x25 ir x100. Jei laukinis simbolis pakeičia kitą simbolį su aktyviu Laukiniu daugikliu, tada jis padaugina laimėjimą iš vertės, rodomos laukinio simbolio ir laukinio daugiklio ekrane būgnų viršuje.
- Laukiniai laimėjimai su daugikliu toje pačioje išmokų eilutėje nekaupiami.
- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių suteikia 5 Nemokamus sukimus ir atitinkamą Sklaidos išmoką, kaip nurodyta išmokų lentelėje.
- Visiems iškritusiems Laukiniams simboliams bus taikomas Laukinis daugiklis.
- Laukinis daugiklis didės su kiekvienu sukimu, pradedant nuo x2. Galimi daugikliai yra x2, x5, x10, x25 ir x100.
- 2 ar daugiau Sklaidos simbolių per Nemokamus sukimus suteiks 5 Skydo sukimus ir atitinkamą Sklaidos išmoką, kaip nurodyta išmokų lentelėje.
- Per Skydo sukimus Laukinio daugiklio reikšmė yra užfiksuota funkciją įjungusio Nemokamo sukimo metu ir bus išlaikoma per visus Skydo sukimus.
- Visi Laukiniai simboliai, iškrentantys Skydo sukimų metu, išlaikomi vietoje per visą Skydo sukimų funkciją su jiems taikomu Laukiniu daugikliu. Sklaidos simboliai neiškrenta per Skydo sukimus, o Skydo sukimai negali būti vėl įjungti Skydo sukimų funkcijos metu.
- Pasibaigus Skydo sukimams, Nemokami sukimai tęsis, kol daugiau Nemokamų sukimų nebeliks.

Ronino garbė („Ronin's Honour“)

2003. Ronino garbė („Ronin's Honour“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Išmokama už visus laiminčius derinius, einančius tik iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Už sklaidos simbolius mokama tik iš kairės į dešinę, bet mokama iš bet kurio būgno, kuriame galima laiminti kombinacija su leidžiamais tarpais.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose kovos sukimuose kaukės simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu ir suteikti paslaptingo simbolio funkciją.
- Tada bus atskleisti kaukių simboliai: išmokantys vieno ginklo simboliai, karališkieji simboliai arba iškviečiami sukrauti nindzių laukiniai simboliai, užpildantys visą būgno aukštį. Visi atskleisti paslaptingi ginklų arba karališkieji simboliai bus tie patys, kurie gaunami su paslaptingo sukimo rezultatu.
- Ginklų ar karališkieji simboliai, kurie atskleidžiami kaip paslaptingos kaukės simbolio dalis, gali būti suskaidyti, kad būtų sukurti papildomi laimėjimo būdai ant to būgno.
- Atskleisti ginklų arba karališkieji simboliai gali būti 1, 2 arba 3 krypčių kiekvienoje simbolio padėtyje.
- Per paslaptingos kaukės simbolių funkciją rodomi vienas ant kito sudėti nindzių laukiniai simboliai pradedami kaip 1 krypties tame būgne, o vėliau gali būti padalyti į 3, 4, 5, 6, 7, 8 arba 9 krypčių viename laukiniai būgne.
- 3+ sklaidos simboliai įsijungs nemokamuose kovos sukimuose. Sklaidos simboliai negali iškristi per paslaptingos kaukės simbolio sukimus.
- Sklaidos simbolis negali iškristi per nemokamus sukimus ir nemokami sukimai negali būti suaktyvinti iš naujo.
- Nemokamuose kovos sukimuose taip pat gali atsirasti ta pati paslaptingos kaukės simbolio funkcija iš pagrindinio lošimo.
- Lošėjas pradeda nemokamus kovos sukimus su 3 gyvybėmis ir lošimo priešas (Demonas) turi 3 gyvybes. Tai rodo lošimo viršuje kairėje ir viršuje dešinėje esantys skaitikliai.
- Lošėjas (Roninas) praras 1 gyvybę, jei bet kuris vienas sukrautas nindzių laukinis nebus padalytas per bet kurį sukimą.
- Priešas (demonas) praras 1 gyvybę, jei bet kuris vienas sukrautas nindzių laukinis bus padalytas per bet kurį sukimą.
- Jei priešas (demonas) praranda visas 3 gyvybes nemokamuose kovos sukimuose, lošėjas tada paleidžia vieną sustiprintą demono nemokamą sukimą, per kurį vienas sukrautas demono laukinis nusileis ant 3, 4 arba 5 būgno.
- Sukrautas demono laukinis sukurs sukrautus paslaptingus demonų simbolius nuo 1 iki labiausiai į kairę nutolusio būgno, esančio šalia sukrauto demono laukinio.
- Sukrauti paslaptingi demonų simboliai atskleidžia tą patį ginklų arba karališkąjį simbolį, kai kiekvienas demonas pereina į 3 simbolių padėtis būgne.
- Kiekvienas atskleistas simbolis gali būti padalytas nuo 3 iki 9 krypčių kiekviename būgne, o didžiausias padalijimas yra 3 kryptys kiekvienoje atskiro simbolio padėtyje.

- Sukrautas demono laukinis prasideda kaip 1 krypties ir gali būti padalytas nuo 3 iki 9 krypčių, o didžiausias padalijimas yra 3 kryptys kiekvienai atskirai simbolio padėčiai.
- Nemokami sukimai tęsis tol, kol: lošėjas praras visas 3 gyvybes, priešas (demonas) praras visas 3 gyvybes arba bus pasiektas nemokamų kovos sukimų limitas.
- Nemokami kovos sukimai yra apriboti iki 50 sukimų. Jei lošėjas pasiekia 50 nemokamų sukimų nemokamuose kovos sukimuose ir neįjungia demono nemokamo sukimo, tada esamas nemokamų kovos sukimų etapas baigsis. Jei priešas (demonas) praras savo galutinę gyvybę per galutinį 50-ąjį nemokamą kovos sukimą, tada lošėjas gaus sustiprintą demono nemokamą sukimą.
- Maksimalus pasiekiamas laimėjimas vienam statymui yra 30 000 kartų didesnis už statymą. Didžiausią 59,049 išmokų eilučių skaičių galima pasiekti tik per demono nemokamą sukimą.

Apiplėšimas („Ruff Heist“)

2004. Apiplėšimas („Ruff Heist“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

Šunų surinkimo funkcija

- Iškritus bet kokiam Šunų surinkimo simboliui, bus suteiktas bet koks Deimantinių pinigų simbolis.
- Šunų surinkimo simbolis gali iškristi ir be jokių Deimantinių pinigų simbolių.
- Pagrindiniame lošime Šunų surinkimo simboliai gali iškristi tik ant 5 būgno.
- Nemokamų sukimų metu Šunų surinkimo simboliai gali iškristi ant 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Šunų surinkimas

- Kiekvienas Šunų surinkimas turi skirtingą rinkimo vietos ypatybę:
- Šunų surinkimas 1 renka visus Deimantinių pinigų simbolius.
- Šunų surinkimas 2 prieš renkant atnaujina visus Deimantinių pinigų simbolius.
- Šunų surinkimas 3 prieš renkant atnaujina visus Deimantinių pinigų simbolius. Rinkimas gali kartotis nuo 1 iki 5 kartų.
- Atnaujinant Deimantinių pinigų simbolius su keliomis surinkimo vietomis, atnaujinimas bus atliekamas tik vieną kartą prieš surenkant kiekvieną Šunų surinkimą.
- Deimantinių pinigų simboliai bus atnaujinti į šias vertes:
- 2x iki 4x, 3x iki 6x, 4x iki 8x, 6x iki 10x, 10x iki 15x, 15x iki 20x, 25x iki 30x

Nemokamų sukimų įjungimas

Nemokamų sukimų takelis

- Iškritus Šunų surinkimo simboliui, jis apšviečia padėtį Nemokamų sukimų takelyje.
- Kas 4-ą padėtį užėmęs Šunų surinkimas bus atnaujintas, suteikiant 10 papildomų Nemokamų sukimų.

- Takelio padėtis bus įvertinta sukimo pabaigoje, o visi atnaujinimai bus suteikti kito sukimo metu.

Pinigų saugyklos funkcija

- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinė grynųjų pinigų vertė pridedama prie Pinigų saugyklos.
- Bendra Pinigų saugyklos vertė sumokama užpildžius Nemokamų sukimų takelį, kai nebelieka jokių Nemokamų sukimų.
- Jei takelis pasiekiamas prieš baigiant Nemokamus sukimus, Pinigų saugyklos ir toliau didės kiekviename lošime, kol bus panaudoti visi Nemokami sukimai.
- Atsitiktinės vertės, kurias galima pridėti prie Pinigų saugyklos, yra x1, x2, x5, x10 viso statymo.

Mirusiųjų svarstyklės („Scales of Dead“)

2005. Mirusiųjų svarstyklės („Scales of Dead“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

- Kapo sklaidos simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius (išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį). 3 ar daugiau kapo sklaidos simbolių ant bet kurio būgno įjungia nemokamų sukimų režimą su 8 sukimais.
- Per nemokamus sukimus 2 ar daugiau kapo sklaidos simbolių įjungia smėlio audros nemokamus sukimus su pradiniais 4 sukimais.
- Įprastų nemokamų sukimų metu galima paleisti daugiau nei vieną smėlio audros nemokamą sukimą.
- Per smėlio audros nemokamus sukimus 2 ar daugiau kapo sklaidos simbolių pakartotinai įjungia smėlio audros nemokamus sukimus. Už kiekvieną suveikusį smėlio audros nemokamą sukimą suteikiami papildomi 2 smėlio audros nemokami sukimai iš viso iki 30 smėlio audros nemokamų sukimų.
- Atsitiktine tvarka parenkamas 1 įprastas simbolis (išskyrus sklaidos), kuris taps specialiuoju išsiplečiančiu simboliu per nemokamus sukimus.
- Kai iškrenta pakankamai atitinkamų simbolių, jie išsiplečia tiek, kad uždengtų visas padėtis ant būgnų. Papildomiems laimėjimams nereikia, kad šie simboliai atsidurtų vienas šalia kito.
- Tas pats specialusis išsiplečiantis simbolis yra naudojamas per nemokamus sukimus, įskaitant kiekvieną įjungtą smėlio audros nemokamą sukimą.
- Smėlio audros nemokamų sukimų metu kiekvienam specialiajam išsiplečiančiam simboliui taikomas x2, x3 arba x4 daugiklis. Daugiklio vertė atsitiktine tvarka pasirenkama įjungus naujus smėlio audros nemokamus sukimus.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), kad būtų padvigubinta esamo laimėjimo suma.
- Arba teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti esamą laimėjimą. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės premijinių lošimų ir ne daugiau kaip iš 2 500 monetų.
- Lošimo funkcija neturi įtakos bendrai teorinei grąžai.

Seto pergamentas („Scroll of Seth“)

2006. Seto pergamentas („Scroll of Seth“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Ritinio sklaidos simbolis gali iškristi tik ant 3 būgno ir įjungti laukinį būgną. Laukinis būgnas turi 2 lygius: vieną pagrindiniam lošimui ir vieną papildomą, skirtą nemokamiems sukimams.
- Laukinis būgnas – pirmasis lygis. Pagrindiniame lošime gali iškristi nuo 1 iki 3 sustiprintų laukinių simbolių. Per nemokamus sukimus gali iškristi nuo 2 iki 5 sustiprintų laukinių simbolių ir pergamento sklaidos simbolis. Visi simboliai po laukiniais virsta laukiniais, o Ankho sklaidos simbolis tampa laukiniu.
- Laukinis būgnas – antrasis lygis. Jis įjungiamas, kai pergamento sklaidos simbolis nusileidžia ant laukinio būgno per nemokamus sukimus.
- Gali iškristi x2, x4, x11 daugiklio laukinis ir Ankho sklaidos simbolis su +2, +4 papildomais sukimais.
- Suaktyvinamas tik paryškintas simbolis. Daugiklio laukinis suteikia atitinkamus laukinius su daugikliais, o Ankho sklaidos simbolis suteikia papildomus sukimus, bet taip pat ir laukinį be daugiklių.
- 3, 4 ir 5 Ankho sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 8, 11 ir 15 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus Ankho sklaidos simbolis iškrenta tik antrajame laukinio būgno lygyje.
- Įprasti laukiniai gali iškristi ant 2 ir 4 būgnų. Sustiprinti laukiniai prieinami pirmajame laukinio būgno lygyje.

Šervudo auksas („Sherwood Gold“)

2007. Šervudo auksas („Sherwood Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 500

Taisyklės:

- Išsukus 3 ar daugiau pinigų maišo sklaidos simbolių galima laimėti momentinį prizą.
- Išmokamas tik didžiausias momentinis prizas pagal atitinkamą iškritusių pinigų maišo sklaidos simbolių skaičių.
- Pinigų maišo momentiniai prizai apskaičiuojami padauginant juos iš statymo. Yra 7 momentiniai Pinigų maišo prizai, išsukus 9 pinigų maišo sklaidos simbolius išmokamas didžiausias momentinis prizas.
- Išsukus 3 strėlės sklaidos simbolius suteikiami nemokami sukimai. Kiekvienas strėlės sklaidos simbolis ant simbolio turi nuo 1 iki 3 strėlių.
- Ant strėlės sklaidos simbolio esančių strėlių skaičius sudedamas iki strėlių (bandymų) skaičiaus, kurį gaus lošėjas šaudymo iš lanko lošimui.

- Šaudymą iš lanko reikia užbaigti prieš tęsiant nemokamus sukimus.
- Per šaudymą iš lanko lošėjas gauna 9 taikinius. Kad iššautų strėlę į taikinį, jis turi bakstelėti arba spustelėti ant taikinio.
- Taikinys apsivers ir atvers vieną iš šių variantų: nemokami sukimai, daugiklis arba Pinigų maišo pagerinimas. Lošėjas turi iššaudyti visas turimas strėles, kad galėtų pereiti į nemokamus sukimus.
- Visos nemokamų sukimų, daugiklio ir Pinigų maišo vertės sudedamos ir ekrane rodomos pasibaigus šaudymui iš lanko.
- Priklausomai nuo šaudymo iš lanko rezultato, visi Pinigų maišo momentiniai prizai per nemokamus sukimus gali būti padidinami nuo mažiausiai x0,2 iki daugiausiai x3.
- Ši taisyklė galioja ir Pinigų maišo momentinio prizo laimėjimui per pagrindinį lošimą. Kiekvienas iškritęs strėlės sklaidos simbolis taip pat suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Didžiausias galimų surinkti nemokamų sukimų skaičius yra 110.

Slashimi („Slashimi“)

2008. Slashimi („Slashimi“) – tai 3 būgnų, 5 eilių ir iki 1 000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius (išskyrus Sklaidos) ir gali iškristi ant bet kurio būgno.
- Prieš kiekvieną naują sukimą atsitiktinis simbolis (išskyrus laukinį arba Sklaidos) pasirenkamas kaip simbolis „du už vieną“.
- Kai iškrenta bet kuris pasirinktas simbolis, jis pasidalina į dvi dalis. Todėl „du už vieną“ simboliui skirtų mokėjimo būdų skaičius padidėja nuo 125 (numatytasis) iki 1000.
- Sklaidos simboliai perdengia įprastus simbolius ir pasirodo ant visų būgnų. 3 Sklaidos simboliai įjungia 4 Nemokamus sukimus.
- Prieš prasidedant funkcijai lošėjas turi pasirinkti „du už vieną“ simbolį. „Du už vieną“ simboliai ne tik pasidalija į dvi dalis, bet prilimpa prie būgnų per Nemokamus sukimus.
- Papildomi Nemokami sukimai gali būti suteikiami per Nemokamus sukimus, su vienu papildomu nemokamu sukimu už kiekvieną Sklaidos simbolį, kuris iškrenta per Nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai yra apriboti iki daugiausiai 25 sukimų.

Sparkio ir Šortso paslėpti džauliai („Sparky & Shortz Hidden Joules“)

2009. Sparkio ir Šortso paslėpti džauliai („Sparky & Shortz Hidden Joules“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Iškritę ateivio arba kristalų simboliai 2x2, 4x1 ir 1x4 to paties tipo grupėse bus paversti į mega simbolius. Kiekvienas pasikeitimas padidina Laimėjimo daugiklį po +1. Kiekvienas pasikeitimas išlieka kaip 4 simboliai, siekiant sukurti laimėjimo derinius. Laimėjimo daugiklis ribojamas ties x25.
- Pagerinimo matuoklis užpildomas sudarant laimėjimo derinius. Yra 4 etapai: +2, +3, +4 ir +5.
- Etapai reikalauja 25, 60, 110 ir 200 simbolių, atitinkamai dalyvaujančių laimėjimuose deriniuose. Kiekvienas iš jų keičia tai, kiek pasikeitimai padidina laimėjimo daugiklį. Pagerinimo matuoklis išsijungia, kai Laimėjimo daugiklis pasiekia savo ribą.
- Iš viso yra 6 Laukiniai simboliai; 1 pagrindinis, 4 Specialūs ir Mega Laukiniai Sparkio simboliai. Kai Specialūs Laukiniai simboliai dalyvauja laimėjime derinyje, jis surenkamas ir, kai nebelieka pakopų, jis sužadina 1 iš 4 funkcijų; Mega simboliai pridedami atsitiktine tvarka visame tinklelyje.
- Visi krištolo simboliai pašalinami iš tinklelio. Į tinklelį pridedami atsitiktiniai pagrindiniai Laukiniai simboliai.
- Atsitiktine tvarka pasirinktas simbolių derinys sunaikinamas tinklelyje, kai kurie simboliai gali būti pakeisti vienos rūšies simboliais. Surinkus 4 Specialius Laukinius simbolius, Laukiniai Sparkio simboliai pridedami prie tinklelio kartu su Laukiniais simboliais, kai daugiau pakopų nėra.
- Šią funkciją galima suaktyvinti iki 3 kartų, pakartotinai surinkus 4 Specialius Laukinius simbolius.
- Suaktyvinus pirmą kartą: pridedamas Laukiniai Sparkio simbolis ir Specialūs Laukiniai simboliai. Suaktyvinus antrą kartą: pridedamas Laukinis Sparkio simbolis ir Specialūs Laukiniai simboliai arba pagrindinis Laukinis simbolis. Suaktyvinus trečią ir paskutinį kartą: pridedamas Laukinis Sparkio simbolis ir pagrindinis Laukinis simbolis.
- Atsitiktinio nelaimėjusio sukimo metu šalia transformuoto Mega simbolio atsiranda Specialūs Laukiniai simboliai.

Saldžioji alchemija 100 („Sweet Alchemy 100“)

2010. Saldžioji alchemija 100 („Sweet Alchemy 100“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

- Laimima tada, kai horizontalioje ar vertikalioje eilėje gaunami 3 arba daugiau laimintį derinį sudarančių simbolių. Aktyvios yra visos eilutės ir stulpeliai, o simboliai gali tapti įvairių laimėjimo derinių dalimi.
- Vos tik susidaro laimėjimo kombinacija, ji pašalinama iš lošimo, o likę simboliai sukrenta žemyn. Sukritę simboliai gali sudaryti naujas laimėjimų kombinacijas. Jei iš lentelės pašalinamas 3 simbolių laimėjimo derinys, ties viduriniu simboliu atsiranda laukinis simbolis. Laimėjimo daugiklis su kiekvienu nauju kritimu vis padidinamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Gali būti sukurti tik laukiniai simboliai; jie pasirodo viduryje, kai pašalinamas laimintis derinys iš trijų simbolių.
- Laukiniai simboliai pašalinami, kai nelieka jokių kitų simbolių, kad visi simboliai iš tinklelio būtų pašalinti.
- Raganos galios funkcija atsitiktiniu būdu įjungiama nelaimėjusių sukimų metu. Priklausomai nuo ekrane rodomos raganos, parodomas unikalus gebėjimas, padedantis laimėti. Vyšnia vieną simbolių rinkinį pakeičia kitu simboliu; uoga į tinklelį prideda 1 arba 2 laukinius simbolius; obuolys iš tinklelio pašalina du simbolių rinkinius.

- Lošimas pradedamas nuo atsitiktinės raganos, o raganų eiliškumas yra toks: vyšnia– uoga– obuolys. Aktyvioji ragana keičiasi po kiekvienos raganų galios suaktyvinimo.
- Trejybės funkcija suaktyvinama visiškai užpildžius ekrane esantį skaitiklį.
- Šis skaitiklis užpildomas tik sudarant laimėjimus derinius, kuriuose yra raganų simboliai. Laukinis simbolis gali prisidėti prie šių derinių. Matuoklį sudaro 3 skiltys. Pagal taisykles x5 simbolių deriniai užpildo 3 matuoklio skiltis, x4 simbolių derinys – 2 skiltis, x3 simbolių derinys – 1 matuoklio skiltį.
- Kai matuoklis yra visiškai įkrautas ir daugiau laimėjimų nėra, suteikiamas vienas nemokamas lošimas. Laimėjimo daugiklis yra atstatomas.
- Raganos galia atliekama su kiekvienu simboliu, kuris nesudaro laimėjimo kombinacijos, iki kol visos trys raganos parodys savo atitinkamą gebėjimą (iš viso 3). Raganų galių eilės tvarka visada yra tokia pati: vyšnia pirma; uoga antra; obuolys trečias. Visiškai išvalius simbolių tinklelį, šio nemokamo lošimo metu įsijungia tik nemokami sukimai; joks momentinis prizas nesuteikiamas.
- Aktyvi ragana grąžinama į raganą, kuri ekrane buvo rodoma prieš įsijungiant trejybės funkcijai.
- Prieš įsijungiant nemokamų sukimų funkcijai pasirenkama viena iš trijų raganų. Vyšnia suteikia 4 pradinius sukimus; uoga suteikia 5 pradinius sukimus; obuolys suteikia 8 pradinius sukimus.
- Laimėjimo daugiklis perkeliamas iš trejybės funkcijos ir atstatomas tik tada, kai funkcija baigiasi, ir gali didėti iki daugiausia x100.
- Per nemokamus sukimus pasirinkta raganos galia įjungiama kiekvieno nelaimėjusio sukimo metu. Trejybės funkcijos įjungti negalima. Papildomi sukimai suteikiami visiškai įkraunant skaitiklį (tos pačios taisyklės).
- Vyšnia suteikia 4 papildomus sukimus; uoga suteikia 3 papildomus sukimus; obuolys suteikia 2 papildomus sukimus. Galima gauti iki 100 sukimų.
- Visiškai išvalius simbolių tinklelį (išskyrus trejybės funkcijos metu), suteikiamas momentinis prizas. Suteikiamas prizas yra 50x didesnis už suminį statymą, padaugintą iš aktyvaus laimėjimo daugiklio tuo metu, kai buvo išvalytas visas tinklelis.

Klestėjimo šventykla („Temple of Prosperity“)

2011. Klestėjimo šventykla („Temple of Prosperity“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai pasiekiami bet kur ant būgnų surinkus 6 ar daugiau simbolių. Tada laimėję simboliai pašalinami, o į jų vietas lentelėje krenta nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Kiekvieno sukimo metu gali pasirodyti monetos arba prizo simboliai. Jei šie simboliai pasirodys kartu su rinkimo simboliu, rinkėjas „surinks“ šiuos simbolius.
- Jei daugiau nei 1 rinkėjas iškrenta kartu su bet kuriuo iš monetų ar prizo simbolių, tai sukels daugiau nei vieną pinigų „surinkimo“ įvykį, o tai reiškia, kad visi rinkimo simboliai surinks visus monetų ir prizo simbolius ant būgnų. Laimėjimai išmokami pasibaigus pakopai.
- Šios funkcijos veikia ir pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus.

- Nemokami sukimai įjungiami iškritus 3 ar daugiau sklaidos simboliams. 3 sklaidos simboliai įjungia 8 nemokamus sukimus, 4 sklaidos simboliai įjungia 13 nemokamų sukimų, o 5 sklaidos simboliai įjungia 18 nemokamų sukimų su x2 daugikliu.
- Norint pereiti į antrąjį etapą, pirmajame etape reikia surinkti 5 sklaidos simbolius. Perėjus į antrąjį etapą suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai, o daugiklis nustatomas kaip x3.
- Norint pereiti į trečiąjį etapą, antrajame etape reikia surinkti 5 sklaidos simbolius. Perėjus į trečiąjį etapą suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai, o daugiklis nustatomas kaip x5.
- Daugikliai taikomi pergalių atveju.
- Galutiniame etape sklaidos simboliai nepasirodo.

Vikingų runos: apokalipsė („Viking Runecraft: Apocalypse“)

2012. Vikingų runos: apokalipsė („Viking Runecraft: Apocalypse“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau simbolių deriniai. Tada jie pašalinami, o jų vietas tinklelyje užpildo nauji simboliai. Pakopos tęsiasi tol, kol nebegalima pasiekti daugiau laimėjimų.
- Per lošimą be laimėjimo prie tinklelio pridedama nuo 5 iki 8 paslaptingų simbolių, kurie atskleidžia 1 atsitiktinės rūšies simbolį. Jis gali sukurti laimėjimą tik tuo atveju, jei šalia atskleisto simbolio yra gretimas tos pačios rūšies simbolis. Funkciją galima suaktyvinti tik vieną kartą per lošimo etapą.
- Dvasios laukinis simbolis sukuriamas, kai simbolis sudaro laimintį derinį. Jis atsitiktinai atsiranda tuščioje vietoje po laimėjimo ir, jei yra laimėjusio derinio dalis, bus surinktas. Surinkus 4 įjungiama viena iš dievų dovanos funkcijų.
- Atsitiktine tvarka pasirenkama ir tinkleliui pritaikoma 1 iš 4 laukinių funkcijų. Funkcija suaktyvinama, kai per lošimą nebepasiekiama daugiau laimėjimų.
- Dvasios laukinio simbolio po funkcijos surinkti negalima, nes dievų dovanos funkciją galima suaktyvinti tik vieną kartą per lošimo etapą.
- Heimdalo vizija: sukuria nuo 2 iki 4 laukinių simbolių porų įstrižai.
- Frėjos magija: sukuria nuo 2 iki 4 laukinių simbolių porų horizontaliai arba vertikaliai.
- Toro griausmas: sukuria nuo 6 iki 10 laukinių simbolių.
- Odino galia: sukuria nuo 1 iki 3 rinkinių po 3 laukinius simbolius, kurie išsidėstę gretimai horizontaliai arba vertikaliai.
- Visi lošimo etape surinkti laimėjimai (išskyrus dvasios laukinius simbolius ir dievų dovanos laukinius) didina įkrovos matuoklio vertę. Kai įkrovos matuoklis įkraunamas 35 simboliais ir nebelieka pakopų, įjungiama asų galia, atsitiktine tvarka pasirenkama ir pritaikoma 1 iš 4 funkcijų:
- Trimito skardenimas: sunaikina arba pakeičia simbolius aplink 3 atsitiktinius simbolius.
- Folkvango jėga: patobulina 1 tipo simbolį, pakeisdama į kitą aukštesnį simbolį.
- Mjolniro smūgis: sunaikina ir pakeičia nuo 6 iki 10 atsitiktinių simbolių.
- Dangaus ietis: ginklų simboliai paverčiami tais pačiais simboliais. Ginklų simboliai yra raudona ietis, mėlynas plaktukas, violetinė kaukolė ir žalias trimitas.

- Kai įkrovos matuoklyje lieka ne daugiau kaip 5 simboliai, kad būtų pasiektas Ragnaroko nemokamas sukimas, ir nėra daugiau laimėjimų, gali būti įjungta požeminio smūgio funkcija, kad būtų galima sukurti laimėjimą.
- Simboliai pasirenkami, tada sujungiami transformuojant tarpinius simbolius. Jei tinklelyje yra paslaptingų simbolių, pasirinktas požeminio smūgio simbolis atitiks paslaptingą simbolį.
- Kai įkrovos matuoklis įkraunamas 65 simboliais ir nebelieka pakopų, įjungiamas Ragnaroko nemokamas sukimas. Visos 4 asų funkcijų galios suteikiamos iš eilės dėl 1 nemokamo sukimo. Kiekviena asų funkcija pritaikoma kaskart, kai nebelieka pakopų. Ragnaroko nemokamas sukimas baigiasi, kai visos funkcijos sunaudojamos.
- Ragnaroko nemokamų sukimų metu dvasios laukinio rinkimo vieta negali suaktyvinti dievų dovanos funkcijos, tačiau galima surinkti iki 20 dvasios laukinių simbolių.
- Surinkti dvasios laukiniai bus pridėti prie tinklelio nemokamo sukimo pabaigoje, kai nebebus daugiau laimėjimų, kad būtų galima tęsti pakopos sudarymą. Pakopos kūrimas tęsiamas įprastai, bet vėlesnieji dvasios laukiniai simboliai nėra surenkami.
- Be to, Ragnaroko nemokamų sukimų metu įkrovos matuoklis pakeičiamas daugiklio įkrovos matuokliu. Surinkus 25, 50, 75 ir 100 simbolių laimėjimų, atitinkamai gaunamas daugiklis x2, x3, x5 ir x10. Pasiektas daugiklis taikomas bendram nemokamų sukimų laimėjimui.

Laukinis šovinynas („Wild Bandolier“)

2013. Laukinis šovinynas („Wild Bandolier“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Lošime yra Laukinis simbolis ir Sklaidos simbolis. Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį, išskyrus Sklaidos simbolius, ir padėti sudaryti laimingas kombinacijas.
- Bet kurio mokamo sukimo metu gali įsijungti Laukinės Kulkos funkcija, kurios metu į bet kurią būgnų poziciją gali būti iššauta iki 6 Laukinių Kulkų. Galima iššauti ne daugiau kaip 6 Laukines Kulkas.
- Nemokamų Plėšiko sukimų įjungimas:
- Per bet kurį pagrindinio lošimo mokamą sukimą, kai tik 2 Sklaidos simboliai iškrenta ant 1 ir 3 būgnų, yra tikimybė, kad 5-asis būgnas atliks pakartotinį sukimą ir iškris Sklaidos simbolis, įjungiantis Nemokamų sukimų funkciją.
- 3 Sklaidos simboliai, iškritę tik ant 1, 3 ir 5 būgnų, įjungs Nemokamų sukimų funkciją, suteikiančią 10 Nemokamų sukimų su garantuotu Laukinių Kulkų skaičiumi.
- Lošėjas pasirinks vieną iš trijų ieškomųjų plakatų, tai parodys, kiek garantuotų Laukinių Kulkų bus suteikta: 15, 25 ar 40 Laukinių Kulkų.
- Laukinių Kulkų skaičius bus parodytas per 10 Nemokamų sukimų. Galima iššauti ne daugiau kaip 6 Laukines Kulkas per kiekvieną sukimą.
- Prieš prasidedant kiekvienam nemokamam sukimui, bus suteikiamas atsitiktinis x1, x2, x3 arba x5 daugiklis. Šis daugiklis bus taikomas bet kokiam laimėjimui iš to sukimo.

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. rugpjūčio 8 d. įsakymu Nr. DIE-442

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2014–2.2046 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2014. Momentinės saldainių bombos („Candy Blitz Bombs“);
2.2015. Nykštukas ir Drakonas („Dwarf And Dragon“);
2.2016. Vaisiniai skanėstai („Fruity Treats“);
2.2017. Montezumos iškilimas („Rise of Montezuma“);
2.2018. Saldi laimė 1000 („Sweet Bonanza 1000“);
2.2019. Stiprus actekų postūmis („Aztec Powernudge“);
2.2020. Prinokę apdovanojimai („Ripe Rewards“);
2.2021. Šuns namai – šuo ar gyvas („The Dog House – Dog or Alive“);
2.2022. Didelis mėsainis su papildomu sūriu („Big Burger Load it up with Xtra cheese“);
2.2023. Lobių traleris („Treasure Trawler“);
2.2024. Ugnies portalai („Fire Portals“);
2.2025. Cukraus antplūdis 1000 („Sugar Rush 1000“);
2.2026. Gyvūnų burtai 1000 („Animal Magic 1000“);
2.2027. Braškių kokteilis („Strawberry Cocktail“);
2.2028. Didelis ešerys plukdo valtį („Big Bass Floats My Boat“);
2.2029. Išlaisvinti Krakeną 2 („Release the Kraken 2“);
2.2030. Didelio ešerio purslai („Big Bass Splash“);
2.2031. Kleokatra („Cleocatra“);
2.2032. Toro galia Megaways („Power of Thor Megaways“);
2.2033. Drakono tigras („The Dragon Tiger“);
2.2034. Laukinių vakarų auksas („Wild West Gold“);
2.2035. Aukso menas („Art of Gold“);
2.2036. Actekų miškas („Aztec Forest“);
2.2037. Fenikso žvaigždė („Phoenix Star“);
2.2038. 27 amžinas karštis („27 Eternal Hot“);
2.2039. 40 stambių vaisių, 6 būgnai („40 Bulky Fruits 6 Reels“);
2.2040. Urviniai žmonės ir dinozaurai („Cavemen & Dinosaurs“);
2.2041. Velykų varlė („Easter Frog“);
2.2042. Turtų gamykla („Richness Factory“);
2.2043. 40 auksinių monetų („40 Golden Coins“);
2.2044. 5 Blizgus karštis („5 Glossy Hot“);
2.2045. Kemeto lobiai („Kemet's Treasure“);
2.2046. Papildoma karūna („Extra Crown“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2014–2046 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Momentinės saldainių bombos („Candy Blitz Bombs“)

2014. Momentinės saldainių bombos („Candy Blitz Bombs“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius bet kurioje vietoje ant būgnų.
- Bendras vienodų simbolių skaičius ant būgnų sukimo pabaigoje lemia laimėjimo dydį.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimančius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Daugiklio būgnai

- Lošime yra papildomas būgnas, kuriame rodomi daugikliai.
- Kiekvieno sukimo metu daugikliai prasideda nuo x1, o po kiekvieno simbolių kritimo jis padidėja x1.
- Visi lošimo laimėjimai dauginami iš vidurinio daugiklio esančio šiame būgne.
- Po kiekvieno sukimo ir visų jo metu įvykusių griūčių šio būgno daugikliai nustatomi iš naujo.
- Bombos simbolis gali būti išsuktas bet kuriame būgne.
- Kiekvieną kartą, kai jis išsukamas, atsiranda atsitiktinė daugiklio reikšmė, kuri pridedama prie dabartinės daugiklio reikšmės ant daugiklio būgno.
- Galimi bombos simbolių daugikliai: x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100 arba x500.

Nemokami sukimai

- Išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 12 arba 14 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu daugikliai ant daugiklio būgno tarp nemokamų sukimų nėra atstatomi iš naujo ir po kiekvienos griūties toliau didėja x1 iki pat lošimo pabaigos.
- Jei nemokamų sukimų metu išsukami bombos simboliai, jų daugiklis pridedamas prie esamo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių vėl suaktyvinama funkcija ir laimimi 5 papildomi nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Nykštukas ir Drakonas („Dwarf And Dragon“)

2015. Nykštukas ir Drakonas („Dwarf And Dragon“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €3 360 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.
- Kai laimėjime eilutėje pasirodo padalytas simbolis, jis padaugina bendrą laimėjimą iš x2.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Jie gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.

Laukinis simbolis su daugikliu

- Bet kurio sukimo metu visi ekrane išsukti laukiniai simboliai gali turėti atsitiktinį 2x, 3x, 5x arba 10x daugiklį.
- Padalytas laukinis simbolis gali turėti atsitiktinį daugiklį kiekvienoje pusėje.
- Daugikliai taikomi visoms laimėjimo kombinacijoms, kurių dalis jie yra.
- Jei keli daugikliai priklauso toms pačioms laimėjimo kombinacijoms, jie sudedami.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 ar daugiau premijos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.
- Per šią funkciją išsukus 3, 4 arba 5 ar daugiau premijos simbolių, funkcija vėl suaktyvinama ir laimimi dar 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Vaisiniai skanėstai („Fruity Treats“)

2016. Vaisiniai skanėstai („Fruity Treats“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių grupes bent po 5 simbolius, sujungtas horizontaliai arba vertikaliai.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Daugiklio vietų funkcija

- Kiekvieno sukimo ir griūties metu ekrane po simboliais yra keturios pažymėtos skirtingos spalvos vietos.
- Kiekvieno sukimo pradžioje jos persikelia į atsitiktines pozicijas.
- Kai ant bet kurios iš pažymėtų vietų pirmą kartą susidaro laimėjusios simbolių kombinacijos, pažymėtos vietos suaktyvėja ir gauna daugiklį.
- Būsimos laimėjusios kombinacijos ant aktyvuotų pažymėtų vietų dauginamos iš šio daugiklio.
- Jei laimėjusios kombinacijos susidaro ant daugiau nei vienos aktyvuotos pažymėtos vietos, daugikliai pridedami vienas prie kito.
- Po griūties suaktyvintų pažymėtų vietų, virš kurių buvo suformuotos laimėjusios kombinacijos, daugikliai vieną kartą padidėja iki pradinės vertės.
- Raudonos, violetinės, arbatinės ir mėlynos spalvos pradiniai daugikliai yra atitinkamai 5x, 10x, 15x ir 20x.
- Pasibaigus visiems sukimams ir jų sukeltoms griūtims, vietos deaktyvuojamos, o daugikliai nustatomi iš naujo.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių gaunami 5 papildomi nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Montezumos iškilimas („Rise of Montezuma“)

2017. Montezumos iškilimas („Rise of Montezuma“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius bet kuriose būgnų pozicijose.
- Bendras vienodų simbolių skaičius ant būgnų sukimo pabaigoje lemia laimėjimo dydį.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.

- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Daugiklio būgnas

- Kiekvieno sukimo metu atsiranda papildomas būgnas su 5 atsitiktiniais daugiklio simboliais.
- Visi lošimo laimėjimai dauginami iš šio būgno apačioje esančio daugiklio.
- Po kiekvieno kritimo ant šio būgno esantys daugikliai nukrenta viena pozicija žemyn.
- Galimi šie daugikliai: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250 arba x500.

Nemokami sukimai

- Išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 12 arba 14 nemokamų sukimų.
- Per nemokamų sukimų funkciją mažiausias daugiklis, kurį galima gauti ant daugiklio būgno, yra x2.
- Per lošimą išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius suaktyvinama funkcija ir laimima 5, 8 arba 10 papildomų nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už 100x esamo bendro statymo.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Saldi laimė 1000 („Sweet Bonanza 1000“)

2018. Saldi laimė 1000 („Sweet Bonanza 1000“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €6 000 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kuriose būgnų vietose.
- Bendras vienodų simbolių skaičius ant būgnų sukimo pabaigoje lemia laimėjimo dydį.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima 10 nemokamų sukimų.
- Kai nemokamų sukimų metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

Daugiklio simbolis

- Jis būna ant būgnų tik nemokamų sukimų funkcijos metu ir išlieka ekrane iki pat griūčių sekos pabaigos.
- Kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x arba 1000x daugiklio vertę.
- Pasibaigus griūčių sekai, visų ekrane esančių daugiklių simbolių vertės sudedamos ir bendras sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją padvigubėja.
- Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Stiprus actekų postūmis („Aztec Powernudge“)

2019. Stiprus actekų postūmis („Aztec Powernudge“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 20 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1 200 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, esančius bet kuriose būgnų vietose.
- Bendras vienodų simbolių skaičius ant būgnų sukimo pabaigoje lemia laimėjimo dydį.

Sklaidos simbolis

- Stipraus postūmio funkcijos metu renkami sklaidos simboliai.
- Jei pastūmimų sekos pabaigoje surenkama 4 ar daugiau simbolių, suaktyvinama Nemokamų sukimų funkcija.

Daugiklio simbolis

- Kiekvieną kartą, kai jis išsukamas, jis suteikia atsitiktinį daugiklį.
- Pagrindiniame lošime galimos šios daugiklių reikšmės: 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x.

Stipraus postūmio funkcija

- Kiekvieną kartą, kai išsukama laiminti kombinacija, laimėjimas surenkamas į skaitiklį, o būgnai, kuriuose yra bent vienas laimingas simbolis, automatiškai pasislenka viena vieta žemyn, kad būtų rodomas kitas simbolis iš viršaus, ir laimėjimas vėl surenkamas už visas ekrane esančias laimingas kombinacijas.
- Pastūmimo funkcija baigiasi tik tada, kai ekrane nebelieka laimingų kombinacijų.
- Taip pat renkami visi daugikliai iš daugiklio simbolių, o kai daugiau pastūmimų nebegalima atlikti, bendras laimėjimas padauginamas iš viso surinkto daugiklio.

Nemokami sukimai

- Surinkus 4, 5, 6, 7 arba 8 sklaidos simbolius toje pačioje pastūmimo sekoje, laimimi atitinkamai 15, 20, 25, 30 arba 35 nemokami sukimai.
- Per šį lošimą daugiklio simbolis be kitų galimų verčių atsitiktinai gali turėti 250x, 500x arba 1000x daugiklį.
- Nemokamų sukimų raunde minimalus garantuotas laimėjimas yra 15x didesnis už bendrą statymą.
- Jei po paskutinio nemokamo sukimo minimalus laimėjimas nepasiekiamas, automatiškai vienas po kito skiriami papildomi nemokami sukimai, kol suma pasiekiama arba viršijama.
- Raundo metu surinkus 3 ar daugiau sklaidos simbolių toje pačioje pastūmimo sekoje, vėl suaktyvinama funkcija ir laimimi 5 papildomi nemokami sukimai.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Prinokę apdovanojimai („Ripe Rewards“)

2020. Prinokę apdovanojimai („Ripe Rewards“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 40 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius greta iš kairės į dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai išsukamas, gali būti atsitiktinis x2, x3 arba x5 daugiklis, taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms su šiuo laukiniu simboliu.
- Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai sumuojami.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 7 nemokami sukimai.
- Kiekvienas išsuktas laukinis simbolis lieka ekrane iki funkcijos pabaigos.
- Kiekvienas išsuktas sklaidos simbolis taip pat kaupiamas skaitiklyje.
- Surinkus 2 sklaidos simbolius, visiems ekrane esantiems laukiniams simboliams suteikiamas x2 daugiklis ir skiriami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Surinkus dar 3 sklaidos simbolius, visiems ekrane esantiems laukiniams simboliams suteikiamas x3 daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai.
- Surinkus dar 5 sklaidos simbolius, visiems ekrane esantiems laukiniams simboliams suteikiamas x5 daugiklis ir 1 papildomas nemokamas sukimas.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Galimos vertės yra:

- Statymo daugiklis 30x - galimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą padvigubėja. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių.
- Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Šuns namai – šuo ar gyvas („The Dog House – Dog or Alive“)

2021. Šuns namai – šuo ar gyvas („The Dog House – Dog or Alive“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius greta iš kairės į dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus premijos simbolį. Laukinis simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis, jis turi atsitiktinį x2 arba x3 daugiklį, kuris taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms, kuriose yra šis laukinis simbolis.
- Jei yra daugiau nei vienas laukinis simbolis ant tos pačios išmokėjimų eilės dalies, visi laukinio simbolio daugikliai toje pačioje mokėjimų eilėje yra sudedami vienas su kitu.

Premijos simbolis

- Premijos simbolis atsiranda tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 premijos simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose suaktyvinamas nemokamų sukimų raundas.
- Už 3x premijos simbolį išmokama 5x bendro statymo. Esant Premijos simboliui, išmokama ant bet kurios pozicijos.

Nemokami sukimai

- Suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius.
- Nemokamų sukimų metu, visi laukiniai simboliai, kurie gaunami būgnuose 2, 3 ar 4, išlieka ant ekrano visų nemokamų sukimų metu.
- Limpantys laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris yra atskleidžiamas, kai išsukamas laukinis simbolis ir lieka toks pat iki funkcijos pabaigos.
- Išsukus 3, 6 ir 9 laukinius simbolius, skiriami 3 papildomi nemokami sukimai, o visų tuo metu ekrane esančių laukinių simbolių daugiklis padvigubėja.
- Nemokamų sukimų metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Didelis mėsainis su papildomu sūriu („Big Burger Load it up with Xtra cheese“)

2022. Didelis mėsainis su papildomu sūriu („Big Burger Load it up with Xtra cheese“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius greta iš kairės į dešinę.

Sklaidos simbolis

- Jis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.

Dešrainio simbolis

- Pagrindiniame lošime išsukus 3 ar daugiau dešrainio simbolių bet kurioje būgno vietoje laimimas laimėjimas:
- 3 dešrainiai - 1x viso statymo
- 4 dešrainiai - 2x viso statymo
- 5 dešrainiai - 5x viso statymo
- 6 dešrainiai - 10x viso statymo
- 7 dešrainiai - 20x viso statymo
- 8 dešrainiai - 50x viso statymo
- 9 dešrainiai - 100x viso statymo
- 10 dešrainių - 1000x viso statymo

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 sklaidos simbolius laimima 10 nemokamų sukimų.
- laimėjimai skiriami už bet kokius gretimus simbolių derinius, pradedant nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno, o ne už fiksuotas išmokų eilutes.
- Nemokamų sukimų metu atsiranda du nauji simboliai:

1) Išsiplėtimo simbolis

- Pirmą kartą jį išsukus, lošimo ekrano dydis padidėja 1 eilute horizontaliai, antrą kartą jį išsukus, ekrano dydis padidėja dar viena eilute horizontaliai, o trečią kartą jį išsukus, ekrano dydis padidėja 1 būgnu vertikaliai.
- Nuo ketvirtojo sukimo iki nemokamų sukimų pabaigos jis tampa laukiniu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pop simbolį.

2) Pop simbolis

- Kai jis išsukamas, parenkamas atsitiktinis simbolis, esantis ekrane, ir už kiekvieną ekrane esantį parinktą simbolį išmokamas 0,5x karto didesnis laimėjimas.

- Atsitiktinai gali pasirodyti kečupo butelis ir pridėti atsitiktinį x2, x3 arba x5 daugiklį prie atsitiktinio šiuo metu ekrane esančio simbolio, kuris yra laimėjimų kombinacijų dalis.
- Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms su šiuo simboliu.
- Atsitiktiniu būdu per sukimą be jokio laimėjimo gali pasirodyti garstyčių butelis ir pakeisti tuo metu ekrane esančius atsitiktinius simbolius į kitus atsitiktinius mokamus simbolius, kurie garantuotai sudaro laimėjimus kombinacijas.
- išsukus 3 sklaidos simbolius gaunama 10 papildomų nemokamų sukimų.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 15x – tikimybė laimėti pakartotinio sukimo lošimą natūraliai yra didesnė. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta.
- Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Lobių traleris („Treasure Trawler“)

2023. Lobių traleris („Treasure Trawler“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius greta iš kairės į dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus premijos ir pinigų surinkimo simbolį.
- Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.

Premijos simbolis

- Premijos simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Esant 3x premijos simboliams, išmokama 1x bendro statymo.
- Už 3x premijos simbolius skiriami 8 nemokami sukimai.

Pinigų rinkimo funkcija

- Pinigų simbolis atsiranda ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu pinigų simbolis turi atsitiktinę daugiklio vertę.
- Galimos vertės yra: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 50x arba 100x.
- Yra penki surinkimo simbolių tipai.
- Surinkimo simboliai atsiranda tik ant 5 būgno.

- Jei vienas ar daugiau pinigų simbolių gaunamas ekrane ir gaunamas bet kuris surinkimo simbolis ant 5 būgno bus gaunama viena iš funkcijų:
- Surinkimas - visos pinigų simbolių vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos.
- Papildomų kreditų surinkimas - papildomų kreditų surinkimo simbolis pridedamas prie visų pinigų simbolių esančių ekrane, tada vertės sudedamos kartu ir išmokamos.
- Daugiklio surinkimas – visų pinigų simbolių vertės esančios ekrane dauginamos iš daugiklio surinkimo simbolio vertės, tada visos vertės sudedamos ir išmokamos kartu.
- Surinkimo išplėtimas – visuose būgnuose yra bent vienas pinigų simbolis išplečiantis visą būgną su pinigų simboliais. Pridėti pinigų simboliai įgauna naują atsitiktinę vertę, tada visos vertės sudedamos kartu ir išmokamos.
- Pakartotinių sukimų surinkimas – kai išsukamas pakartotinių sukimų surinkimo simbolis, visi tuo metu ekrane esantys pinigų simboliai ir surinkimo simboliai lieka savo vietose, o visos likusios būgnų pozicijos sukamos vėl ir gaunamas naujas rezultatas. Po pakartotinio sukimo visų ekrane esančių pinigų simbolių vertė sudedama ir išmokama.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 premijos simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcija prasideda su 8 nemokamais sukimais.
- Pinigų simboliai ir visos surinkimo funkcijos yra aktyvios nemokamų sukimų metu.
- Visi nemokamų sukimų metu išsukti bet kokios rūšies surinkimo simboliai surenkami į eilutę.
- Kas ketvirtas į eilutę įtrauktas surinkimo simbolis vėl suaktyvina funkciją ir suteikia dar 8 nemokamus sukimus, o pinigų simbolių rinkimo daugiklis padidėja iki x2 pirmojo pakartotinai suaktyvinto sukimosi atveju, x3 antrojo pakartotinai suaktyvinto sukimosi atveju ir x5 trečiojo pakartotinai suaktyvinto sukimosi atveju.
- Po trečiojo pakartotinio suaktyvinimo sukimo funkcija nebegali būti pakartotinai suaktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ugnies portalai („Fire Portals“)

2024. Ugnies portalai („Fire Portals“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2 400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių grupes bent po 5 simbolius, sujungtas horizontaliai arba vertikaliai.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Ugnies portalo laukinė funkcija

- Ugnies portalo laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Pasirodžius laukiniam simboliui, jo daugiklis iš pradžių yra x1, o kiekvieną kartą, kai jis panaudojamas laimėjimo kombinacijoje, daugiklis padidėja x1, o po kritimo funkcijos jis atsitiktine tvarka persikelia viena pozicija - aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn.
- Daugiklis taikomas visų laimėjimų kombinacijų, kuriose yra šis laukinis simbolis, laimėjimams. Didžiausia reikšmė, kurią gali pasiekti daugiklis, yra x2500.
- Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje yra 2 ar daugiau laukinių simbolių, jie susijungia į vieną, o jų daugiklis dauginamas tarpusavyje.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai gaunama 10, 12, 14, 16 arba 18 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ugnies portalo laukinis simbolis lieka ekrane iki funkcijos pabaigos.
- Jei per sukimą, po kurio buvo suaktyvinta funkcija, buvo išsukti ugnies portalo laukiniai simboliai, funkcija prasideda su jais ekrane toje pačioje padėtyje.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius vėl suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai gaunama 10, 12, 14, 16 arba 18 papildomų nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau premijos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.
- Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Cukraus antplūdis 1000 („Sugar Rush 1000“)

2025. Cukraus antplūdis 1000 („Sugar Rush 1000“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €6 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių grupes bent po 5 simbolius, sujungtas horizontaliai arba vertikaliai.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.

- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Daugiklio vietų funkcija

- Kritimo funkcijos metu sprogus laiminčiam simboliui, jis pažymi savo vietą tinklelyje.
- Antrą kartą sprogus simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogsta dar vienas simbolis, ir neviršija x1024.
- Daugiklis taikomas visoms ant jo patekusioms laimėjimo kombinacijoms.
- Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie pridedami vienas prie kito.
- Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos su daugikliais išlieka iki kritimo funkcijos pabaigos.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius bet kur ekrane laimima atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu pažymėtos vietos ir jų daugikliai išlieka iki funkcijos pabaigos ir gali būti didinami per visus nemokamus sukimus.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius bet kurioje ekrano vietoje ir laimima atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Gyvūnų burtai 1000 („Animal Magic 1000“)

2026. Gyvūnų burtai 1000 („Animal Magic 1000“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius bet kuriose būgnų vietose.
- Bendras vienodų simbolių skaičius būgnuose sukimo pabaigoje lemia laimėjimo dydį.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 1000x.

- Galimos vertės yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x arba 1000x bendro statymo.
- Kai griūties seka baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas laimėjimas daugina-mas iš galutinės daugiklio vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Nemokamų sukimų funkcija laimima, kai 4 arba daugiau sklaidos simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Funkcija pradedama su 15 nemokamų sukimų.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių išsukami nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamus sukimus yra padvigubinama.
- Daugiau sklaidos simbolių randama ant būgnų. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungiama.
- Statymo daugiklis 20x - suteikia galimybę nusipirkti nemokamų sukimų lošimą sumokant 100x bendro statymo vertės. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Braškių kokteilis („Strawberry Cocktail“)

2027. Braškių kokteilis („Strawberry Cocktail“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €3 840 000

Taisyklės:

- Išmokama už visas simbolių kombinacijas, einančias iš kairės į dešinę ar iš dešinės į kairę nuo kairiausio ar dešiniausio būgno į gretimus.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos.

Premijos

- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius aktyvuojama funkcija.
- Per funkciją atsiranda 3 būgnų ir 1 eilės simbolių dydžio mini lošimo automatas.
- Aplink jį yra 26 langeliai, kuriuose rodomi mini lošimo automate galintys iškristi simboliai ir išėjimo ženklai.
- Lošime nuolat sukamas mini lošimo automatas ir per kiekvieną sukimą atskleidžiamas vienas langelis, esantis aplink mini lošimo automatą.
- Jei langelyje atskleistas simbolis sutampa su 1 iš mini lošimo automate iškritusių simbolių, lošimas sutei-kia išmoką pagal lošime pateiktą išmokėjimų lentelę.

- Jei atskleistas simbolis sutampa su 2 mini lošimo automate iškritusiais simboliais, laimėjimas padaugina-mas iš x3.
- Jei atskleistas simbolis sutampa su 3 mini lošimo automate iškritusiais simboliais, laimėjimas padaugina-mas iš x10.
- Funkcija prasideda su bendruoju daugikliu x1, iš kurio dauginami visi laimėjimai.
- Kas 4 sukimus daugiklis padvigubėja.
- Kai langelyje atskleidžiamas išėjimo ženklas, lošimas baigiamas.

Premijos sukimų pirkimas

- Premijos sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Premijos sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Didelis ešerys plukdo valtį („Big Bass Floats My Boat“)

2028. Didelis ešerys plukdo valtį („Big Bass Floats My Boat“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius greta iš kairės į dešinę.

Laukinis žvejo simbolis

- Jis atsiranda ant visų būgnų per nemokamų sukimų funkciją.
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.

Pinigų simbolis

- Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę.
- Galimos šios vertės: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x arba 50x bendro statymo.
- Atsitiktinai po pagrindinio lošimo sukimo yra tikimybė, kad ekrane esančių pinigų simbolių vertės bus su-rinktos ir aktyvuotos.
- Kai taip atsitinka, ant pinigų simbolių gali atsirasti atsitiktinis daugiklis, kuris padaugins jų vertę.
- Galimi šie daugikliai: x2, x3, x4, x5, x10, x20, x30, x40 arba x50.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir gaunama atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiojo nėra, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis:
- Atsitiktinai, jei ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliu pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolio sukasi iš naujo.
- Taip pat atsitiktinai gali pasirodyti aštuonkojis ir pakeisti vieną būgnuose esantį simbolį į sklaidos.
- Per nemokamų sukimų funkciją kiekvienas žvejo laukinis simbolis taip pat surenka visas ekrane esančių pinigų simbolių vertes.

- Nemokamų sukimų raunde kiekviena simbolių tinklelio pozicija turi daugiklį, kuris prasideda nuo x1.
- Kiekvieną kartą, kai kurioje nors pozicijoje išsukamas pinigų simbolis, tos pozicijos daugiklis padidinamas x1.
- Kiekvieną kartą, kai žvejo laukinis simbolis surenka pinigų simbolio vertę, ji pirmiausia padauginama iš pozicijos, kurioje jis yra, daugiklio.
- Visi funkcijos metu išsukti žvejo laukiniai simboliai kaupiami iki raundo pabaigos.
- Kas 4 surinktas žvejo laukinis simbolis vėl suaktyvina funkciją ir suteikia dar 10 nemokamų sukimų.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti pinigų simboliai.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra pinigų simboliai, bet nėra žvejo laukinių simbolių, nemokamų sukimų pabaigoje gali pasirodyti aštuonkojis, ištraukiantis atsitiktinį būgną, kad ekrane atsirastų žvejo laukiniai simboliai.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamų sukimų pabaigoje gali pasirodyti aštuonkojis ir pakeisti visus ekrano simbolius, išskyrus žvejo laukinius simbolius, į kitus.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.
- Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Išlaisvinti Krakeną 2 („Release the Kraken 2“)

2029. Išlaisvinti Krakeną 2 („Release the Kraken 2“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 išmokėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius greta iš kairės į dešinę.

Premijos simbolis

- Premijos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus premijos simbolį.
- Atsiranda ant visų būgnų.

Atsitiktinės funkcijos

- Pagrindiniame lošime atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu yra tikimybė, kad bus suaktyvinta viena iš šių funkcijų:

Laukinis pakartotinis sukimas

- Išsukus 4 ar daugiau laukinius simbolius, išmokėjus laimėjimą, lošimas pereina į nemokamų pakartotinių sukimų režimą.
- Laukinis simbolis lieka lošime ir persikelia į atsitiktinę padėtį, o kiti simboliai sukami pakartotinai.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo išmokami visi laimėjimai už simbolių derinius.
- Jei po pakartotinio sukimo išsukama daugiau laukinių simbolių, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.
- Funkcija baigiasi, kai po pakartotinio sukimo daugiau laukinių simbolių neišsukama.

Laukinis kintantis grupavimo simbolis

- Laukinis kintantis grupavimo simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Simbolis gali būti išsuktas atsitiktinai.
- Kai sukimas sustoja, laukiniai kintantys grupavimo simboliai pilnai užima visas būgno pozicijas.

Garantuotas laimėjimas

- Atsitiktinai per sukimą, per kurį negaunama jokio laimėjimo, krakenas gali pasirodyti ant lošimo būgnų ir pakeisti simbolius taip, kad rezultatas būtų nuo 20x iki 60x viso statymo laimėjimas.
- Atsitiktinai po sukimo ekrane gali pasirodyti 3 premijos simboliai, kurie gali būti sprogimo rezultatas ir suteikti nemokamų sukimų funkciją.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant raundui, lošėjas gali lošti mini premijos lošimą ir laimėti nemokamų sukimų ir daugiklio kombinaciją kitame raunde.
- Priklausomai nuo to, kiek premijos simbolių išsukama, kad būtų laimėta funkcija, galimos tokios kombinacijos:

3 PREMIJOS SIMBOLIAI	4 PREMIJOS SIMBOLIAI	5 PREMIJOS SIMBOLIAI
4 nemokami sukimai, 2x daugiklis	5 nemokami sukimai, 2x daugiklis	6 nemokami sukimai, 2x daugiklis
5 nemokami sukimai, 1x daugiklis	6 nemokami sukimai, 1x daugiklis	8 nemokami sukimai, 1x daugiklis
5 nemokami sukimai, 2x daugiklis	6 nemokami sukimai, 2x daugiklis	8 nemokami sukimai, 2x daugiklis
6 nemokami sukimai, 1x daugiklis	8 nemokami sukimai, 1x daugiklis	8 nemokami sukimai, 4x daugiklis
6 nemokami sukimai, 2x daugiklis	8 nemokami sukimai, 2x daugiklis	8 nemokami sukimai, 6x daugiklis
8 nemokami sukimai, 1x daugiklis	8 nemokami sukimai, 4x daugiklis	10 nemokamų sukimų, 2x daugiklis
8 nemokami sukimai, 2x daugiklis	8 nemokami sukimai, 6x daugiklis	10 nemokamų sukimų, 4x daugiklis
8 nemokami sukimai, 4x daugiklis	10 nemokamų sukimų, 2x daugiklis	10 nemokamų sukimų, 6x daugiklis
8 nemokami sukimai, 6x daugiklis	10 nemokamų sukimų, 4x daugiklis	12 nemokamų sukimų, 2x daugiklis
10 nemokamų sukimų, 2x daugiklis	10 nemokamų sukimų, 6x daugiklis	12 nemokamų sukimų, 4x daugiklis
10 nemokamų sukimų, 4x daugiklis	12 nemokamų sukimų, 2x daugiklis	12 nemokamų sukimų, 6x daugiklis
10 nemokamų sukimų, 6x daugiklis	12 nemokamų sukimų, 4x daugiklis	15 nemokamų sukimų, 4x daugiklis
12 nemokamų sukimų, 2x daugiklis	12 nemokamų sukimų, 6x daugiklis	15 nemokamų sukimų, 10x daugiklis
12 nemokamų sukimų, 4x daugiklis	15 nemokamų sukimų, 4x daugiklis	20 nemokamų sukimų, 6x daugiklis

12 nemokamų sukimų, 6x daugiklis	15 nemokamų sukimų, 10x daugiklis	20 nemokamų sukimų, 8x daugiklis
15 nemokamų sukimų, 4x daugiklis	20 nemokamų sukimų, 6x daugiklis	20 nemokamų sukimų, 10x daugiklis

- Bet kuris funkcijos metu išsuktas laukinis simbolis lieka ekrane iki raundo pabaigos, o po kiekvieno sukimo persikelia į atsitiktinę poziciją. Jei išsukamas auksinis laukinis simbolis, jis 1x padidina dabartinio raundo daugiklį.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją yra didesnė. Funkcija pirkti nemokamus sukimus išjungta.
- Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Didelio ešerio purslai („Big Bass Splash“)

2030. Didelio ešerio purslai („Big Bass Splash“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Pinigų simbolis

- Žuvies simboliai taip pat yra pinigų simboliai.
- Su kiekvienu sukimu žuvis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- 5x sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- 4x sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- 3x sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiasis neišsukamas, yra tikimybė, kad atsitiktinė funkcija į ekraną atneš dar vieną simbolį:

- Atsitiktinai, jei ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnai su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolio sukami iš naujo.
- Atsitiktine tvarka kablys gali ištraukti vieną iš būgnų ir atskleisti kitą sklaidos simbolį.
- Prieš prasidedant raundui, atsitiktine tvarka pasirenkami nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie taikomi tolesniame raunde:
- Daugiau žuvies - per vėlesnį nemokamų sukimų lošimą ant būgno juostų atsiranda daugiau žuvies simbolių.
- Daugiau žvejų - tolesnio nemokamų sukimų raundo metu būgno juostose atsiranda daugiau laukinių simbolių.
- Daugiau dinamitų, kablių ir bazukų - raundo metu padidėja tikimybė išsukti dinamito, kablio ar bazukos sukimo funkciją.
- Paleidimas iš 2 lygio - raundas pradedamas nuo 2 progresinės funkcijos lygio.
- +2 sukimai - tolesnis raundas prasideda nuo 2 papildomų nemokamų sukimų nuo pradžios, o po kiekvieno pakartotinio sukimo pridedami dar 2 sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių ekrane.
- Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki raundo pabaigos.
- Kas 4 surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus esamiems nemokamiems sukimams.
- Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima įjungti iš naujo.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti žuvies pinigų simboliai, kai naudojama dinamito sukimo funkcija.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žuvies simbolių, bet nėra žvejo, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų žvejo simboliai.
- Taip pat atsitiktiniu būdu, kai ekrane yra žvejų simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti bazukos animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus žvejų simbolius, gali būti pakeisti į kitus.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Kleokatra („Cleocatra“)

2031. Kleokatra („Cleocatra“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis atsiranda tik 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis, jis turi atsitiktinį x2 arba x3 daugiklį, kuris taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms, kuriose yra šis laukinis simbolis.
- Jei toje pačioje laimančioje kombinacijoje yra daugiau laukinių simbolių, jų daugikliai pridedami vienas prie kito.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda visuose būgnuose ir už jį mokama bet kurioje būgno vietoje.
- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Už 3 ar daugiau sklaidos simbolių išmokamas 5x kartus didesnis bendras statymas.

Pakartotinio sukimo funkcija

- Pagrindiniame lošime, kai ant 1 būgno patenka visa vertikali vienos iš katės simbolių grupė, gali būti suaktyvinta pakartotinio sukimo funkcija.
- Visi tos pačios rūšies kategorijos simboliai ir laukiniai simboliai lieka ekrane iki pakartotinio sukimo pabaigos, o visos kitos pozicijos atsinaujina tol, kol susidaro bent vienas laimintis derinys su grupiniu katės simboliu.

Nemokami sukimai

- Pagrindiniame lošime išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suteikiami atitinkamai 8, 12 arba 16 nemokamų sukimų.
- Per nemokamų sukimų lošimą visi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose esantys laukiniai simboliai išlieka ekrane visą raundo laiką.
- Šie fiksuoti laukiniai simboliai turi atsitiktinį x2 arba x3 daugiklį, kuris išlieka toks pat iki raundo pabaigos.
- Jei per nemokamų sukimų lošimą ant 1 būgno patenka pilna bet kurios katės simbolių grupė, suteikiami dar 2 nemokami sukimai.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Toro galia Megaways („Power of Thor Megaways“)

2032. Toro galia Megaways („Power of Thor Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir kūjo simbolį.
- Laukinis simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgno viršutinėje eilėje.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimančius derinius sudarę simboliai išnyksta iš lošimo tinklelio.
- Likę simboliai sukrenta į ekrano apačią ir tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, nukritusiais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

Kūjo funkcija

- Kūjo simbolis visada užima 2 horizontalias padėtis ekrane ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršutinėje eilėje.
- Kai išsukamas kūjo simbolis kaip 2 padėčių pločio simbolis tiek įprastu sukimu arba per kritimo funkciją, visi simboliai ant būgnų žemiau jo transformuojami į laukinius simbolius.
- Jei išsukimas yra kritimo rezultatas, kūjo simbolis pasikeičia į naują padėtį viršutinėje eilutėje, visi simboliai ant būgno žemiau yra transformuojami į laukinius simbolius.
- Kūjo funkcija nesuaktyvinama, jei kūjo simbolis nėra visiškai matomas viršutinėje eilutėje arba nekeičia padėties po kritimo.

Nemokami sukimai

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų ir gali būti bet kokio dydžio, kuris galimas būgne.
- Išsukus 4 arba daugiau sklaidos simbolių bet kur ekrane ir suformavus žodį Thor suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- 4 sklaidos simboliai suformuoja žodį „Thor“ ir suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 5 sklaidos simboliai suformuoja žodį „Thor“ ir vieną „+4“ bei suteikia 14 nemokamų sukimų.
- 6 sklaidos simboliai suformuoja žodį „Thor“ ir du „+4“ bei suteikia 18 nemokamų sukimų.
- 7 sklaidos simboliai suformuoja žodį „Thor“ ir tris „+4“ bei suteikia 22 nemokamus sukimus.
- 8 sklaidos simboliai suformuoja žodį „Thor“ ir keturis „+4“ bei suteikia 26 nemokamus sukimus.
- 9 sklaidos simboliai suformuoja žodį „Thor“ ir penkis „+4“ bei suteikia 30 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, jei 10 iš 18 nemokamų sukimų buvo laimėta, galima lošti rizikos lošimą sukant specialų ratą ir laimėti daugiau nemokamų sukimų.
- Lošimas sukant specialų ratą negalimas, jei pagrindiniame lošime laimėta 26 arba 30 nemokamų sukimų.
- Jei lošiama, ekrane atsiradęs ratas sukasi ir sustoja ant laimėjimo arba pralaimėjimo padėties.
- Jei jis sustoja ant laimėjimo, laimėtų nemokamų sukimų skaičius didėja 4.
- Jei sustoja ant pralaimėjimo, visi nemokami sukimai prarandami ir lošimas baigiamas.
- Galima lošti tik iki 22 nemokamų sukimų.
- Kai lošiama su nuo 10 iki 14 nemokamų sukimų, galimybė laimėti yra 59.28%.
- Kai lošiama su nuo 14 iki 18 nemokamų sukimų, galimybė laimėti yra 67.43%.
- Kai lošiama su nuo 18 iki 22 nemokamų sukimų, galimybė laimėti yra 73.38%.
- Nemokamų lošimų funkcija pradedama su 1x laimėjimo daugikliu.
- Per nemokamų sukimų funkciją kiekvienas kritimas didina daugiklį 1x iki raundo pabaigos.
- Po kiekvieno kritimo bendras kritimo laimėjimas dauginamas iš esamo laimėjimo daugiklio.

- Išsukus 3 sklaidos simbolius per lošimą laimimi dar 4 nemokami sukimai.
- Kūjo funkcija galima nemokamų sukimų metu.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja ypatingi būgnai.

Drakono tigras („The Dragon Tiger“)

2033. Drakono tigras („The Dragon Tiger“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 812 500

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Laukinis simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Surinkus 3 ar daugiau premijos simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Norint pakartotinai aktyvinti reikia surinkti 2 ar daugiau premijos simbolių.
- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo surinktų premijos simbolių, kaip nurodyta laimėjimų lentelėje.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai turi atsitiktinį 2x, 3x arba 5x daugiklį.

Laukinių vakarų auksas („Wild West Gold“)

2034. Laukinių vakarų auksas („Wild West Gold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 išmokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Laukinis simbolis randamas tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kai gaunamas laukinis simbolis, jis turės 2x, 3x, ar 5x daugiklį.
- Laukinis daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimų eilės dalies laimėjimui.
- Jei yra daugiau nei vienas laukinis simbolis ant tos pačios išmokėjimų eilės dalies, visi laukiniai daugikliai toje pačioje mokėjimų eilėje yra sudedami vienas su kitu.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Surinkus 3 sklaidos simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Funkcija prasideda su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai, kurie gaunami ant 2, 3 ar 4 būgnų, išlieka savo vietose visų nemokamų sukimų metu.
- Limpantys laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Sklaidos perdangos simbolis

- Sklaidos perdangos simbolis nemokamų sukimų metu gali atsitiktinai atsirasti ant bet kurio simbolio viršaus, įskaitant limpančius laukinius simbolius.
- 5x suteikia dar 20 nemokamų sukimų.
- 4x suteikia dar 12 nemokamų sukimų.
- 3x suteikia dar 8 nemokamais sukimais.
- 2x suteikia dar 4 nemokamais sukimais.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta įsigyjant ją už lošime nustatytą didesnę statymo sumą.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Aukso menas („Art of Gold“)

2035. Aukso menas („Art of Gold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Actekų miškas („Aztec Forest“)

2036. Actekų miškas („Aztec Forest“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €61 080

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo ar nemokamo sukimo metu, ekrane pasirodžius laimėjimo deriniams, išmokami laimėjimai ir visi laimintį derinį sudarę simboliai išnyksta.
- Tuščios būgnų pozicijos atitinkamai užpildomos virš jų esančiais simboliais.
- Simbolių kritimo funkcija tęsiasi tol, kol ekrane nesusidaro daugiau laimėjimų derinių.

Nemokami sukimai

- Išsukus derinį su 3 sklaidos simboliais, suteikiami 7 nemokami sukimai.
- Jei nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 sklaidos simboliai, prie likusių sukimų pridedami 7 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Fenikso žvaigždė („Phoenix Star“)

2037. Fenikso žvaigždė („Phoenix Star“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

27 amžinas karštis („27 Eternal Hot“)

2038. 27 amžinas karštis („27 Eternal Hot“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €32 400

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Paslapčių rato premija

- 3 paslapčių rato simboliai bet kurioje ekrano vietoje suaktyvina paslapčių rato premiją.
- Suteikiamas vienas rato sukimas.
- Sukimo rezultatas yra atsitiktinis ir lošėjas jam neturi įtakos.
- Ratas padalintas į 8 sektorius ir galima laimėti skirtingus laimėjimo daugiklius arba 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

40 stambių vaisių, 6 būgnai („40 Bulky Fruits 6 Reels“)

2039. 40 stambių vaisių, 6 būgnai („40 Bulky Fruits 6 Reels“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €130 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Urviniai žmonės ir dinozaurai („Cavemen & Dinosaurs“)

2040. Urviniai žmonės ir dinozaurai („Cavemen & Dinosaurs“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €8 520

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Nemokami sukimai

- Išsukus derinį su 3 sklaidos simboliais, laimimi 8 nemokami sukimai.
- Jei nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 sklaidos simboliai, prie likusių sukimų pridedami 6 nauji sukimai.
- Jei nemokamų sukimų metu meteoras atsidurs ant sklaidos simbolio, bus pridėtas 1 naujas nemokamas sukimas.
- Maksimalus pakartotinai suaktyvintų nemokamų sukimų skaičius yra 9.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Momentinis laimėjimas

- Per kiekvieną sukimą pagrindiniame lošime mažas dinozauras, nešiojantis kelis kiaušinius, gali atsitiktinai kirsti ekraną.
- Bėgdamas per būgnus, dinozauras numes kiaušinį ir suteiks momentinį laimėjimą.
- Laimėjimo suma nustatoma padauginus bendrą statymą iš atsitiktinio daugiklio (x10 arba x20). Tai atsitiktinė funkcija, kuri gali atsirasti tik pagrindiniame lošime.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Velykų varlė („Easter Frog“)

2041. Velykų varlė („Easter Frog“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €124 530

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu, ekrane pasirodžius laimėjimo deriniams, išmokami laimėjimai ir visi laimintį derinį sudarę simboliai išnyksta.
- Tuščios būgnų pozicijos atitinkamai užpildomos virš jų esančiais simboliais.
- Simbolių kritimo funkcija tęsiasi tol, kol ekrane nesusidaro daugiau laimėjimų derinių.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Turtų gamykla („Richness Factory“)

2042. Turtų gamykla („Richness Factory“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai yra atsitiktiniai ir gali įvykti bet kuriuo atsitiktinių laimėjimų funkcijos metu.
- Jei suaktyvinami, nemokamų sukimų skaičius gali būti nuo 5 iki 20.
- Nemokamus sukimus ir „Pasirink mane“ premiją galima laimėti vienu metu.
- Tokiu atveju pirmiausia lošiama „Pasirink mane“ premija, o po to – nemokami sukimai.
- Jei nemokamų sukimų metu įteikiama „Pasirink mane“ premija, ji lošiama iš karto.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

„Pasirink mane“ premija

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai įjungia „Pasirink mane“ premijos funkciją.
- Atsiranda ekranas su sniego gaubliais, kuriuose slepiama suma, kurią galima laimėti.
- Skirtingas sklaidos simbolių skaičius ekrane leidžia pasirinkti skirtingą sniego gaublių skaičių:

- 3 sklaidos simboliai – 9 sniego gaubliai;
- 4 sklaidos simboliai – 12 sniego gaublių;
- 5 sklaidos simboliai – 15 sniego gaublių.
- Lošėjas renkasi sniego gaublius, kol atskleidžiama etiketė „Surinkti“.
- Suma, surinkta iš visų Sniego gaublių, pridedama prie lošėjo balanso.

Atsitiktiniai laimėjimai

- Lošėjas gali gauti atsitiktinį laimėjimą bet kuriuo lošimo metu.
- Tai gali būti simboliai, kurie virsta laukiniais simboliais, nemokamais sukimais arba abu.
- Laukinis simbolis pasirodo tik atsitiktinių laimėjimų metu.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

40 auksinių monetų („40 Golden Coins“)

2043. 40 auksinių monetų („40 Golden Coins“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Premijos monetos

- Kiekvienas simbolis „Moneta“ turi tam tikrą piniginę vertę.
- Kiekvienas „Monetos“ simbolis gali skirti x0,5, x1, x2, x5, x10, x15, x25, x50, x100 laimėjimo daugiklį.
- Jei 5-ame būgne pasirodo simbolis „Surinkti“, surinktų monetų vertės pridedamos prie esamo lošimo laimėjimo.
- Jei ekrane nėra simbolio „Surinkti“, laimėjimas iš simbolių „Moneta“ nėra mokamas.

Paslaptingo pastūmimo funkcija

- Paslaptingo pastūmimo funkcija suveikia 5-ame būgne tik tuo atveju, jei vienu metu įvykdomos šios sąlygos: yra vienas ar daugiau „Monetos“ simbolių, nėra simbolio „Surinkti“ ir ekrane nėra laimėjimų.
- Kai 5-asis būgnas pasislenka, jis juda žemyn ir ekrane atskleidžia naujus simbolius.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

5 Blizgus karštis („5 Glossy Hot“)

2044. 5 Blizgus karštis („5 Glossy Hot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €20 000

Taisyklės:

- Vaizdo lošimo automatas 5 Blizgus karštis yra 5 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Lošimą sudaro 8 simboliai – 1 iš jų yra sklaidos simbolis.
- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Sklaidos simbolio laimėjimai nepriklauso nuo laimėjimo linijos laimėjimų ir taip pat pridedami prie visos laimėjimo sumos.
- Tuo pačiu metu gauti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai yra sudedami.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Kemeto lobiai („Kemet's Treasure“)

2045. Kemeto lobiai („Kemet's Treasure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €30 840

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Nemokami sukimai

- Išsukus derinį su 3 ar daugiau sklaidos simbolių, lošėjas laimi 15 nemokamų sukimų. Laimėjimai iš šių sukimų padauginami iš 3 (x3).
- Jei nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 ar daugiau sklaidos simbolių, prie likusių sukimų pridedama 15 naujų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Papildoma karūna („Extra Crown“)

2046. Papildoma karūna („Extra Crown“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €48 930

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius greta iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.

Lošimo („Gamble“) funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. rugsėjo 12 d. įsakymu Nr. DIE-487

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento III skyrius „Reikalavimai lošėjams“ papildomas 13^1 punktu, kuris išdėstomas taip:**

13^1. Lošėjai privalo pagarbiai elgtis ir bendrauti su Bendrovės darbuotojais, įskaitant, bet neapsiribojant, klientų aptarnavimo skyriaus darbuotojais, neįžeidinėti, negrasinti bei nevartoti necenzūrinės leksikos. Nesilaikant šio punkto reikalavimų, Bendrovė turi teisę nutraukti nuotolinio lošimo sutartį su lošėju ir uždaryti jo Lošimų sąskaitą visam laikui, apie tai raštu įspėjusi lošėją prieš 3 darbo dienas.

2. **Reglamento VI skyriaus „STATYMO IŠSIPIRKIMAS („CASH-OUT“), ANKSTYVAS LAIMĖJIMAS („EARLY PAYOUT“) IR LAŽYBŲ STATYTOJO („BET BUILDER“) FUNKCIJA“ 58^2 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

Lažybų statytojo („Bet Builder“) funkcija

58^2. Lažybų statytojas („Bet Builder“) – tai funkcija, leidžianti kombinuoti įvairias to paties įvykio baigtis ir taip padidinti savo statymo koeficientą. „Bet Builder“ funkcija galima pasinaudoti atliekant statymus prieš įvykį arba lažybose gyvai (Live). Įvykiai, kuriems taikoma „Bet Builder“ funkcija, yra pažymėti specialiu ženklu – liepsnele .
„Bet Builder“ statymai gali būti kombinuojami su kitais „Bet Builder“ arba įprastais statymais kaip kombinuoti statymai.
„Bet Builder“ statymui galioja statymo išsipirkimo („Cash-out“) funkcija, jei ji yra siūloma.
„Bet Builder“ statyme turi būti mažiausiai 2 pasirinkimai iš pavienių įvykių.
Jei kombinuotame statyme naudojamas „Bet Builder“ ir lažybų kortelėje yra įvykių, kurie buvo nukelti ar anuliuoti, tokiu atveju neatšaukti įvykiai lieka galioti.
Jei bent vienas „Bet Builder“ įvykis yra anuliuotas, tuomet visas „Bet Builder“ statymas yra anuliuojamas.
Bendrovė atšauks „Bet Builder“ statymą, jei statymas arba bet kuri baigtis buvo įskaityti per klaidą.
„Bet Builder“ statymo atveju galutinis koeficientas atvaizduojamas lošėjui prieš atliekant statymą.

3. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2014–2.2043 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2014. Boni ir Klaidas („Bonnie & Clyde“);
2.2015. Dievų knyga („Book of Gods“);
2.2016. Mingų knyga („Book Of Ming“);
2.2017. Šaltas kaip ledas („Cold As Ice“);
2.2018. Kristalų manija („Crystal Mania“);
2.2019. Vaisių energija („Energy Fruits“);
2.2020. Fibonačis („Fibonacci“);
2.2021. Auksinis šansas („Golden Chance“);
2.2022. Naujas auksinis pasaulis („Golden New World“);

2.2023. Karšta klasika („Hot Classic“);
2.2024. Karštas saulėtekis („Hot Sunrise“);
2.2025. Laimingi simboliai („Lucky Symbols“);
2.2026. Stebuklų medžiotojas („Magic Hunter“);
2.2027. Ramzio iškilimas („Ramses Rising“);
2.2028. Stulbinantis 27 („Stunning 27“);
2.2029. Stulbinantis karštis („Stunning Hot“);
2.2030. Prabangus stulbinantis karštis 20 („Stunning Hot 20 Deluxe“);
2.2031. Stulbinantis sniegas („Stunning snow“);
2.2032. Laukinis Džekas („Wild Jack“);
2.2033. Karališkas laimėjimas („Royal Win“);
2.2034. Saldainių svajonės: Saldžios planetos premijos pirkimas („Candy Dreams: Sweet Planet Bonus Buy“);
2.2035. Europos tranzitas („Europe Transit“);
2.2036. Europos tranzitas: premijos pirkimas („Europe Transit Bonus Buy“);
2.2037. Nakties deivė („Goddess of the Night“);
2.2038. Nakties deivė: premijos pirkimas („Goddess of the Night Bonus Buy“);
2.2039. Laimingas paršelis („Lucky Porker“);
2.2040. Laimingas paršelis: premijos pirkimas („Lucky Porker Bonus Buy“);
2.2041. Šiaurinė šventykla („Northern Temple“);
2.2042. Šiaurinė šventykla: premijos pirkimas („Northern Temple Bonus Buy“);
2.2043. Griaustinio mega septynetai („Thunder Mega Sevens“).

4. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2014–2043 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Boni ir Klaidas („Bonnie & Clyde“)

2014. Boni ir Klaidas („Bonnie & Clyde“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €206 400

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- 2-ame, 3-ame ir 4-ame būgnuose išsukus muzikos grotuvo simbolį, įjungiama „išsirinkti ir paspausti“ funkcija.
- Yra šešios skirtingos atsitiktine tvarka sumaišytos vertės, nurodančios lošimo 5, 10, 20, 30, 40 ir 50 daugiklį.
- Lošėjas gali pasirinkti vieną ekrane rodomą simbolį.
- Lošėjo pasirinktas skaičius yra vertė, kurią lošėjas laimi.
- Laimėjimas bus pridedamas prie lošėjo balanso.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, pereinama į nemokamų sukimų režimą.
- Yra penkios skirtingos atsitiktine tvarka išmaišytos reikšmės: 5, 10, 15, 20, 30.
- Lošėjas gali pasirinkti vieną ekrane rodomą simbolį.
- Lošėjo pasirinktas skaičius yra nemokamų sukimų skaičius.
- Nemokamus sukimus galima laimėti iš naujo.

- Pakartotinai laimėjęs nemokamus sukimus, lošėjas gauna pradinį nemokamų sukimų skaičių, kuris pridedamas prie dabartinių nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Nemokamų sukimų metu būgnuose nėra laukinių simbolių.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir muzikos grotuvo simbolius.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas laukinis simbolis.
- Jei ekrane atsisuka laukinis ir dūmų žmogaus simboliai, visi ekrane rodomi laimėjimai trigubinami, įskaitant ir sklaidos simbolio laimėjimus.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Būgnuose išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, susidaro laiminti kombinacija.
- Trys ar daugiau sklaidos simbolių suteikia nemokamus sukimus.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.

Dievų knyga („Book of Gods“)

2015. Dievų knyga („Book of Gods“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniai prasideda nuo pirmojo būgno kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina palei aktyvią laimėjimo liniją iki paskutinio būgno dešinėje.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų su papildomu sklaidos simboliu.
- Papildomi sklaidos laimėjimai pridedami prie įprastų laimėjimų.
- Papildomas sklaidos simbolis pakeičia visus kitus simbolius visame būgne.
- Iš naujo paleidus nemokamus sukimus, lošėjas laimi 10 naujų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Nemokamai sukimai lošiami tais pačiais statymais ir eilėmis, kaip ir lošimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti ant visų penkių būgnų.
- 3 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Laimėjimai gaunami tik iš sklaidos simbolių.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie kitų simbolių eilutės laimėjimų.
- Sklaidos simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį tik savo pozicijoje.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą

paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Mingų knyga („Book Of Ming“)

2016. Mingų knyga („Book Of Ming“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolius) ir eina išilgai aktyvios išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų su papildomas sklaidos simboliais.
- Prieš kiekvieną nemokamų sukimų sesiją vienas iš eilutės simbolių (išskyrus sklaidos simbolį) atsitiktine tvarka tampa papildomu sklaidos simboliu.
- Papildomi sklaidos simboliai gali sudaryti tik sklaidos laimėjimus, jie negali būti įprastų laimėjimų eilutės kombinacijų dalis.
- Pakartotinai išsukęs nemokamų sukimų, lošėjas gauna 10 papildomų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie dabartinių nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Sklaidos simbolis pakeičia visus kitus būgno simbolius.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų su papildomais sklaidos simboliais.
- Galima laimėti sudarius kombinacijas tik iš sklaidos simbolių.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.

Šaltas kaip ledas („Cold As Ice“)

2017. Šaltas kaip ledas („Cold As Ice“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120 000

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos prasideda pirmajame būgne.
- Laimėjimas išmokamas tik tuomet, kai laimintys simboliai eina iš eilės, nuo kairiausiojo būgno iki dešiniausiojo (išskyrus sklaidos simbolį, kuris yra laimintis bet kurioje būgno vietoje).

- 9 vienodi vaisių simboliai (vyšnia, melionas, citrina, slyva) 3 pirmuosiuose būgnuose visus laimėjimus didina 3 kartus.
- To paties vaisiaus simbolio negali būti 4-ame būgne.
- 12 vienodų vaisių simbolių (vyšnia, melionas, citrina, slyva) 4 pirmuosiuose būgnuose visus laimėjimus didina 4 kartus.
- To paties vaisiaus simbolio negali būti 5-ame būgne.
- 15 vienodų vaisių simbolių (vyšnia, melionas, citrina, slyva) būgnuose visus laimėjimus didina 5 kartus.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti kiekviename iš penkių būgnų.
- Galimi laimėjimai tik iš sklaidos simbolių kombinacijų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių sudaro laimėjimą kombinaciją.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie kitų simbolių eilutės laimėjimų.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Kristalų manija („Crystal Mania“)

2018. Kristalų manija („Crystal Mania“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €146 360

Taisyklės:

- Laimėjimais kombinacijomis laikomi vienodi bet kokiose gretimų būgnų padėtyse ir bet kokios formos eilutėje atsisukę simboliai.
- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.
- Pakartotinai išsukęs 10 nemokamų sukimų, lošėjas gauna 10 papildomų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie dabartinių nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Trijuose viduriniuose būgnuose gali atsisukti iki trijų laukinių simbolių. Tai reiškia, kad nemokamų sukimų metu galima išsukti 9 laukinius simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus būgno simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai gali atsisukti trijuose viduriniuose būgnuose, viename iš trijų vidurinių būgnų gali būti tik vienas laukinis simbolis.

- Kombinacijos tik su laukiniais simboliais nėra laimančios.
- Laukiniai simboliai gali padėti laimėti tik sudarydami laimančios eilutės kombinacijas su kitais simboliais.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose penkiuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų su papildomais laukiniais sukrautais simboliais.
- Įprastuose sukimuose sukrauti simboliai yra žvaigždės.
- Nemokamų sukimų metu sukrauti simboliai yra laukinis ir žvaigždės simbolis.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Vaisių energija („Energy Fruits“)

2019. Vaisių energija („Energy Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai aktyvios išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Laimėjimai už sklaidos kombinacijas išmokami papildomai prie eilučių kombinacijų laimėjimo.
- Sklaidos simbolis šiame lošime yra žvaigždės simbolis.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Būgnuose išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, sudaroma laiminti kombinacija.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Fibonačis („Fibonacci“)

2020. Fibonačis („Fibonacci“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10 000

Taisyklės:

- Tikslas – išsukti tris vienodus simbolius ties mokėjimo linija.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus

Auksinis šansas („Golden Chance“)

2021. Auksinis šansas („Golden Chance“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolius) ir eina išilgai aktyvios išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- 5 vaisių simboliai yra sukrauti.
- Būgnuose išsukus 9 vienodus vaisių simbolius (įskaitant išsiplečiantį laukinį simbolį), bendras laimėjimas dauginamas iš 3.
- Sklaidos simbolis yra dolerio ženklas.
- Išsukus vieną ar du sklaidos simbolius, laimimas vienas pakartotinis sukimas.
- Pakartotinių sukimų metu padidinama galimybė laimėti sklaidos simbolio laimėjimą.
- Pakartotinių sukimų metu būgnuose nėra sklaidos simbolių.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis yra aukso juosta.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.

- Būgnuose atsisukus laukiniam simboliui, jis pavirsta aukso luitų piramide ir užima visą būgną, kuriame atsisuko.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Naujas auksinis pasaulis („Golden New World“)

2022. Naujas auksinis pasaulis („Golden New World“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €133 300

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai aktyvios išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Išsukus piramidės simbolį 1-ame ir 5-ame būgnuose, įjungiamas piramidės premijos etapas.
- Piramidės premijos etapą galima pasiekti per penkis aukštus.
- Kiekviename aukšte lošėjui pateikiami penki pasirinkimai.
- Pradedant nuo pirmojo aukšto lošėjas turi pasirinkti vieną iš penkių atsitiktine tvarka išmaišytų elementų.
- Lošėjo pasirinktas elementas lošėjui atskleis pasirinktą laimėjimo vertę.
- Lošėjui pasirinkus, bus atversti visi penki elementai su laimėjimo galimybėmis.
- Kiekviename aukšte galimos laimėjimo vertės yra šios: 1 aukštas: 6, 7, 8, 9, 30; 2 aukštas: 0, 10, 12, 16, 38; 3 aukštas: 0, 0, 18, 24, 42; 4 aukštas: 0, 0, 0, 40, 70; 5 aukštas: 0, 0, 0, 0, 100. Piramidės premijos etapas baigiamas, kai: – lošėjas pasirenka 0 ir pasiima visus iki tol sukauptus laimėjimus; – lošėjas pasirenka 100 galutiniame aukšte.
- Sklaidos simbolis šiame lošime yra skrynios simbolis.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, sudaroma laiminti kombinacija.
- Galima laimėti pasinaudojus tik sklaidos simbolių kombinacija.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus būgno simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai gali atsisukti trijuose viduriniuose būgnuose, viename iš trijų vidurinių būgnų gali būti tik vienas laukinis simbolis.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Laukiniai simboliai gali padėti laimėti tik sudarydami laiminčias eilutės kombinacijas su kitais simboliais.

- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Karšta klasika („Hot Classic“)

2023. Karšta klasika („Hot Classic“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €193 125

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus nemokamų sukimų simbolius) ir eina išilgai aktyvios išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Trys ar daugiau nemokamų sukimų simbolių laimi 10 nemokamų sukimų.
- Pakartotinai išsukus 10 nemokamų sukimų, lošėjas gauna 10 papildomų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie dabartinių nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Sklaidos simbolį lošime atitinka nemokamų sukimų simbolis.
- Išsukus du ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, sudaroma laiminti kombinacija.
- Išsukus tris ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, laimima 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas nemokamų sukimų simbolis.
- Laukinis ir nemokamų sukimų simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus būgno simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Laukiniai simboliai gali atsisukti tik paskutiniuose keturiuose būgnuose, kiekviename būgne gali būti tik vienas laukinis simbolis.
- Laukinis ir nemokamų sukimų simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame

punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Karštas saulėtekis („Hot Sunrise“)

2024. Karštas saulėtekis („Hot Sunrise“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €80 000

Taisyklės:

- Išmokama tik už didžiausią vieno simbolio laimėtą kombinaciją.
- Laimėtos kombinacijos prasideda pirmajame būgne kairėje ir skaičiuojamos aktyvioje išmokų eilutėje iki paskutinio būgno dešinėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus būgnų simbolius.
- Galima laimėti išsukus vien tik laukinių simbolių kombinaciją.
- Būgnuose išsukus devynis vienodus simbolius (įskaitant laukinis), laimima pilnos trobos kombinacija bei gaunamos rato premijos.
- Ši savybė suteikia lošėjui pilnos trobos laimėjimo vertės daugiklį.
- Lošiama dviem etapais.
- Kiekviename etape rato premijos padalijamos į dešimt dalių / laukų.
- Pirmajame etape yra aštuoni daugikliai ir du šansai pereiti į kitą etapą.
- Antrajame etape visi laukai yra daugikliai.
- Kai dviejuose būgnuose atsukami vienas ant kito esantys sukrauti simboliai, siūloma pakartotinių sukimų galimybė.
- Pakartotinių sukimų metu du būgnai su vienodais simboliais lieka savo vietose, sukasi tik likęs būgnas.

Laimingi simboliai („Lucky Symbols“)

2025. Laimingi simboliai („Lucky Symbols“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 300

Taisyklės:

- Laimėtiomis kombinacijomis laikomi vienodi bet kokiose gretimų būgnų padėtyse ir bet kokios formos eilutėje atsisukę simboliai.
- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Būgnuose išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 15 nemokamų sukimų.
- Visi 4 simboliai: žuvis, vėžlys, varlė ir liūtas yra sukrauti simboliai.

- Jei ekrane išsukami 9 vienodi simboliai (išskyrus laukinį), laimėjimas trigubinamas (x3).
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 15 nemokamų sukimų.
- Pakartotinai išsukęs nemokamus sukimus, lošėjas gauna 15 papildomų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie dabartinių nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį lošimą ir išmokų eilutes, kurios buvo aktyvios įprasto lošimo metu, kuriame buvo laimėti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Laukiniai simboliai gali atsisukti visuose būgnuose, jie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas laukinis simbolis.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Kombinacijos tik su laukiniais simboliais gali laimėti.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali atsisukti tame pačiame būgne.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 15 nemokamų sukimų.
- Negalima laimėti pasinaudojus tik sklaidos simbolių kombinacija.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Stebuklų medžiotojas („Magic Hunter“)

2026. Stebuklų medžiotojas („Magic Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Išmoka skiriama tik už vertingiausią laimėjimo eilutės kombinaciją.
- Išsukus baltą simbolį 2-ame būgne, tamsų simbolį 4-ame būgne ir laukinį simbolį 3-ame būgne, laimimi 7 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų negalima laimėti iš naujo.
- Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį lošimą ir išmokų eilutes, kurios buvo aktyvios įprasto lošimo metu, kuriame buvo laimėti nemokami sukimai.

- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Jei nemokami sukimai laimimi pakartotinių sukimų metu, bendras nemokamų sukimų metu laimėtas laimėjimas dauginamas iš paskutiniojo pakartotinių sukimų daugiklio.
- Jei nemokami sukimai ir 1 pakartotinis sukimas laimimi to paties sukimo metu, pakartotinis sukimas bus lošiamas po nemokamų sukimų, o tiek nemokami sukimai, tiek 1 pakartotinis sukimas turės x 2 daugiklį.
- Išsukus du ar daugiau sklaidos simbolių, laimimas 1 pakartotinis sukimas, kurio daugiklis bus visų ekrane esančių sklaidos simbolių kiekis.
- Prieš pakartotinį sukimą lošėjas negali pakeisti eilučių skaičiaus ar eilutės lošimo.
- Iš bendros lošimo statymo sumos dauginami tik sklaidos simbolio laimėjimai.
- Laukinis simbolis gali atsisukti tik 3-ame būgne, jis pakeičia visus simbolius, išskyrus baltą laukinį simbolį, tamsų laukinį simbolį ir sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis visus blogus ekrano simbolius pakeičia gerais, o visus gerus – blogais, įskaitant baltą laukinį ir tamsų laukinį simbolius.
- Tamsus laukinis simbolis gali atsisukti tik 4-ame būgne, jis pakeičia visus blogus simbolius.
- Tamsus laukinis simbolis gali padėti laimėti tik sudarydamas laimėtos eilutės kombinacijas su kitais blogais simboliais.
- Baltas laukinis simbolis gali atsisukti tik 2-ame būgne, jis pakeičia visus kitus simbolius.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Ramzio iškilimas („Ramses Rising“)

2027. Ramzio iškilimas („Ramses Rising“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėtoji kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolius) ir eina išilgai aktyvios išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus būgno simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simboliai gali atsisukti trijuose viduriniuose būgnuose, viename iš trijų vidurinių būgnų gali būti tik vienas laukinis simbolis.
- Kombinacijos tik su laukinis simboliais nelaimi.
- Laukiniai simboliai gali padėti laimėti tik sudarydami laimėtosios eilutės kombinacijas su kitais simboliais.

- Kai sustabdomi visi būgnai, trijuose viduriniuose ekrano būgnuose matomas tik vienas sklaidos arba laukinis simbolis.
- Įprasto lošimo metu sklaidos simboliai gali atsisukti visuose penkiuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Galima laimėti pasinaudojus tik sklaidos simbolių kombinacija.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių laimimi 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos simbolio nėra.
- Kai sustabdomi visi būgnai, trijuose viduriniuose ekrano būgnuose matomas tik vienas sklaidos arba laukinis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu atsisukus 1 laukiniam simboliui laimimas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Nemokamų sukimų metu atsisukus 2 laukiniams simboliams laimimi 3 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu atsisukus 3 laukiniams simboliams laimimi 5 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami laimėjus sukimų statymo daugiklį.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Nemokamų sukimų metu ekrane pasirodžius pirmam laukiniam simboliui, kito nemokamo sukimo metu plunksnos simbolis tampa Heka simboliu.
- Ekrane pasirodžius antrajam laukiniam simboliui, kito nemokamo sukimo metu plunksnos ir Heka simboliai tampa skarabėjaus simboliais.
- Ekrane pasirodžius trečiajam laukiniam simboliui, kito nemokamo sukimo metu plunksnos, Heka ir skarabėjaus simboliai tampa gyvybės hieroglifo simboliais.
- Ekrane pasirodžius ketvirtajam laukiniam simboliui, kito nemokamo sukimo metu plunksnos, Heka, skarabėjaus ir gyvybės hieroglifo simboliai tampa kobros simboliu.
- Ekrane pasirodžius penktajam laukiniam simboliui, kito nemokamo sukimo metu plunksnos, Heka, skarabėjaus, gyvybės hieroglifo ir kobros simboliai taps akies simboliu.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Stulbinantis 27 („Stunning 27“)

2028. Stulbinantis 27 („Stunning 27“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €16 200

Taisyklės:

- Laimėtos kombinacijos prasideda pirmajame būgne.

- Laimėjimas išmokamas tik tuomet, kai laimintys simboliai eina iš eilės, nuo kairiausiojo būgno iki dešiniausiojo.
- Visų 4 vaisių simboliai (slyvos, citrinos, vynuogės, vyšnia) yra sukrauti simboliai.
- Jei ekrane atsisuka 9 vienodi vaisių simboliai ir sudaro simbolių sieną, laimėjimas trigubinamas (taikomas x 3 daugiklis).
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Stulbinantis karštis („Stunning Hot“)

2029. Stulbinantis karštis („Stunning Hot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai aktyvios išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Sklaidos simbolis šiame lošime yra žvaigždės simbolis.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, sudaroma laiminti kombinacija.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Prabangus stulbinantis karštis 20 („Stunning Hot 20 Deluxe“)

2030. Prabangus stulbinantis karštis 20 („Stunning Hot 20 Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €26 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai aktyvios laimėjimo eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Sklaidos simbolis „Prabangus stulbinantis karštis 20“ lošime yra žvaigždės simbolis.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Ekrane išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, sudaroma laiminti kombinacija.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Stulbinantis sniegas („Stunning snow“)

2031. Stulbinantis sniegas („Stunning snow“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €26 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai aktyvios laimėjimo eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Sklaidos simbolis „Stulbinantis sniegas“ lošime yra žvaigždės simbolis.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Ekrane išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, sudaroma laiminti kombinacija.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos

spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Laukinis Džekas („Wild Jack“)

2032. Laukinis Džekas („Wild Jack“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 300

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijomis laikomi vienodi bet kokiose gretimų būgnų padėtyse bei bet kokios formos eilutėje atsisukę simboliai.
- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Būgnuose išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 15 nemokamų sukimų.
- Visų 4 vaisių simboliai (apelsinas, arbūzas, vynuogės, vyšnia) yra sukrauti simboliai.
- Jei ekrane atsisuka 9 vienodi vaisių simboliai, laimėjimas trigubinamas (x 3).
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 15 nemokamų sukimų.
- Pakartotinai išsukęs nemokamus sukimus, lošėjas gauna 15 papildomų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie dabartinių nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį lošimą ir išmokų eilutes, kurios buvo aktyvios įprasto lošimo metu, kuriame buvo laimėti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas papildomas būgnų rinkinys.
- Sklaidos simbolis šiame lošime yra vežimo simbolis.
- Sklaidos simboliai gali atsisukti visuose būgnuose.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas sklaidos simbolis.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Išsukus tris ar daugiau sklaidos simbolių, laimima 15 nemokamų sukimų.
- Negalima laimėti pasinaudojus tik sklaidos simbolių kombinacija.
- Laukinis simbolis šiame lošime yra Džeko simbolis.
- Laukiniai simboliai gali atsisukti visuose būgnuose, jie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas laukinis simbolis.
- Laukinis ir sklaidos simboliai negali vienu metu atsisukti tame pačiame būgne.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos

korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Karališkas laimėjimas („Royal Win“)

2033. Karališkas laimėjimas („Royal Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėtos kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laukinis simbolis šiame lošime yra Karūnos simbolis.
- Laukiniai simboliai gali atsisukti trijuose viduriniuose būgnuose, jie pakeičia visus kitus to paties būgno simbolius.Kiekviename būgne gali atsisukti tik vienas laukinis simbolis.
- Išsukus vieną ar daugiau laukinių simbolių pagrindinio lošimo metu, laimimas vienas pakartotinis sukimas.
- Pakartotinio sukimo metu būgnai, kuriuose buvo išsukti laukiniai simboliai, išlieka ir sukasi tik kiti būgnai. Daugiausiai vieno lošimo metu galima laimėti 3 pakartotinius sukimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso galima lošti 4 kartus.

Saldainių svajonės: Saldžios planetos premijos pirkimas („Candy Dreams: Sweet Planet Bonus Buy“)

2034. Saldainių svajonės: Saldžios planetos premijos pirkimas („Candy Dreams: Sweet Planet Bonus Buy“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €659 370

Taisyklės:

- Reikiamas simbolių skaičius laimėtiniai kombinacijai sukurti ir laimėjimo koeficientas rodomi Išmokėjimų lentelėje.

Kritimo mechanizmas

- Paspaudus mygtuką „sukti“, simboliai nukrenta į būgnų pozicijas ir prasideda lošimas.
- Laimėjusios kombinacijos pradeda papildomus kritimus - laimėję simboliai sprogsta ir išnyksta, o į atsilaisvinusias vietas krenta nauji simboliai, kurie gali atnešti daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų.
- Sukimo pradžioje visi ankstesnio sukimo simboliai pašalinami iš langelio, o iš ekrano viršaus kaskadomis pasipila nauji simboliai.
- Sklaidos simboliai rodomi ant bet kurio pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo būgno.
- Pagrindiniame lošime 4 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.

Nemokami sukimai

- Bombos simboliai rodomi ant bet kurio būgno tik nemokamų sukimų lošime.
- Ant būgno nukritęs simbolis Bomba įgyja atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x100 ir lieka ant būgnų tol, kol ant jų nebelieka laimėjimų.
- Kai daugiau laimėjimų nėra, visų ant būgnų esančių Bombos simbolių vertė sudedama ir bendras lošimo laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės.

Dvigubas šansas

- Pagrindiniame lošime galima įjungti Dvigubo šanso parinktį. Galutinis statymas bus nustatytas pagal statymą, padidintą 1.20x koeficientu, o galimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai padvigubėja. Būgnuose yra daugiau Sklaidos simbolių.
- Norint aktyvuoti parinktį, reikia atlikti du veiksmus:
- Spustelti dvigubo šanso mygtuką, kad būtų perjungtas slankiklis į būseną On.
- Spustelti sukimo mygtuką, kad būtų pradėtas kitas lošimas su dvigubai didesne galimybe laimėti nemokamus sukimus.
- Paspaudus ant sukimo, statymo suma, padauginta iš 1.20, bus išskaičiuota iš balanso, tačiau laimėjimai bus apskaičiuojami pagal pradinį statymą, o ne padidinami 1.20x koeficientu.

Premijų pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti ir iš karto paleisti 10 Nemokamų sukimų.
- Pirkimo kaina bus nustatyta atsižvelgiant į bendrą statymą, padidinamą konkrečiam variantui skirtu koeficientu:
- 10 nemokamų sukimų kainuoja 50 x bendro statymo
- 15 nemokamų sukimų kainuoja 92 x bendro statymo
- 20 nemokamų sukimų kainuoja 140 x bendro statymo
- Pirkimo kaina išreikšta pinigine verte.
- Norint įsigyti Nemokamus sukimus, reikia atlikti du veiksmus: Sekcijoje spustelti mygtuką Pirkti ir pasirinkti reikiamą Nemokamų sukimų skaičių.

- Pirkimas užbaigiamas išskleidžiamajame patvirtinimo lange spustelėjus mygtuką Pirkti.
- Jei nepakaks lėšų likučio, mygtukas Pirkti bus užblokuotas.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia 3, 4 arba 5 Sklaidos simbolių kombinaciją, kuri įjungia Nemokamus sukimus.
- Pirkimo lošime Nemokami sukimai bus lošiami su bendru statymu.
- Suaktyvinti premijų pirkimą galima tik per pagrindinį lošimą.

Europos tranzitas („Europe Transit“)

2035. Europos tranzitas („Europe Transit“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €192 825

Taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių išsirikiuoja vienoje eilutėje, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir išmokėjimo linijos rodomi Išmokėjimų Lentelėje.

Laukinis simbolis

- Per pagrindinį ir nemokamų sukimų lošimą laukiniai simboliai rodomi pirmuose keturiuose būgnuose.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos simbolius.

Sklaidos simboliai

- Sklaidos simboliai rodomi tik ant pirmų keturių būgnų pagrindinio lošimo metu.
- 3 Sklaidos simboliai įjungia 10 Nemokamų sukimų.
- 4 Sklaidos simboliai įjungia 15 Nemokamų sukimų.

Daugiklio simboliai

- Visas penktas būgnas skirtas tik daugikliams.
- Daugiklio simboliai padaugina bet kokią laimėjimą kombinaciją toje pačioje išmokėjimo linijoje iš ant jų nurodytos vertės.
- Daugiklis x2 x4 x6 x8 ir x10 gali atsirasti pagrindinio lošimo metu.
- Tušti simboliai be daugiklių nusileidžia tik ant penkto būgno pagrindinio lošimo metu.
- Šis simbolis nieko nedaugina.

Nemokami sukimai

- Padidinami 5-ojo būgno daugikliai.
- Daugiklis x3 x6 x9 x12 ir x15 iškrenta ant penkto būgno per Nemokamus sukimus.

Europos tranzitas: premijos pirkimas („Europe Transit Bonus Buy“)

2036. Europos tranzitas: premijos pirkimas („Europe Transit Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €192 825

Taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių išsirikiuoja vienoje eilutėje, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir išmokėjimo linijos rodomi Išmokėjimų Lentelėje.

Laukinis simbolis

- Per pagrindinį ir Nemokamų sukimų lošimą Laukiniai simboliai rodomi pirmuose keturiuose būgnuose.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos simbolius.

Sklaidos simboliai

- Sklaidos simboliai rodomi tik ant pirmųjų keturių būgnų pagrindinio lošimo metu.
- 3 Sklaidos simboliai įjungia 10 nemokamų sukimų.
- 4 Sklaidos simboliai įjungia 15 nemokamų sukimų.

Daugiklio simboliai

- Visas penktasis būgnas skirtas tik daugikliams.
- Daugiklio simboliai padaugina bet kokią laimėjimą kombinaciją toje pačioje išmokėjimo linijoje iš ant jų nurodytos vertės.
- Daugiklis x2 x4 x6 x8 ir x10 gali atsirasti pagrindinio lošimo metu.
- Tušti simboliai be daugiklių nusileidžia tik ant penktojo būgno pagrindinio lošimo metu.
- Šis simbolis nieko nedaugina.

Nemokami sukimai

- Padidinami 5-ojo būgno daugikliai.
- Daugiklis x3 x6 x9 x12 ir x15 iškrenta ant penktojo būgno per nemokamus sukimus.

Premijų pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti ir iš karto paleisti 10 arba 15 nemokamų sukimų.
- Pirkimo kaina bus nustatyta atsižvelgiant į bendrą statymą, padidinamą konkrečiam variantui skirtu koeficientu:

- 10 nemokamų sukimų kainuoja 52 x bendro statymo
- 15 nemokamų sukimų kainuoja 78 x bendro statymo
- Pirkimo kaina išreikšta pinigine verte.
- Norint įsigyti Nemokamus sukimus, reikia atlikti du veiksmus:
- Sekcijoje spustelti mygtuką Pirkti ir pasirinkti reikiamą nemokamų sukimų skaičių.
- Pirkimas užbaigiamas išskleidžiamajame patvirtinimo lange spustelėjus mygtuką Pirkti.
- Jei nepakaks lėšų likučio, mygtukas Pirkti bus užblokuotas.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia 3 arba 4 Sklaidos simbolių kombinaciją, kuri įjungia nemokamus sukimus.
- Pirkimo lošime Nemokami sukimai bus lošiami su bendru statymu.
- Suaktyvinti premijų pirkimą galima tik per pagrindinį lošimą.
- Nemokamus sukimus galima įsigyti su x3 x6 x9 x12 ir x15 daugiklio simboliais.

Nakties deivė („Goddess of the Night“)

2037. Nakties deivė („Goddess of the Night“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €210 225

Taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi Išmokėjimų lentelėje.

Kritimo mechanizmas

- Paspaudus mygtuką Sukti, simboliai atsiduria būgno pozicijose ir prasideda lošimas.
- Laimėjusios kombinacijos pradeda papildomus kritimus - laimėję simboliai sprogsta ir išnyksta, o į atsilaisvinusias vietas krenta nauji simboliai, kurie gali atnešti daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų. Lošimas tęsiamas tol, kol nebelieka lašų.

Daugiklis

- Po bet kokio iškritimo visi laimėjimai bus padauginti iš daugiklio, nurodyto virš būgno, pradedant x1 pagrindinio lošimo pradžioje.
- Bet koks pirmojo kritimo laimėjimas padidins antrojo kritimo daugiklį iki x2.
- Bet koks antrojo kritimo laimėjimas padidins trečiojo kritimo daugiklį iki x3.
- Bet koks trečiojo lašo laimėjimas padidins ketvirtojo ir vėlesnių lašų daugiklius iki x5.
- Pasibaigus lošimui daugiklis nustatomas iš naujo.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus laimėjimų kombinacijų simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai rodomi tik ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų.

Sklaidos simbolis

- 3 sklaidos simboliai, esantys bet kurioje būgno vietoje, įjungia nemokamus sukimus.
- Sklaidos simboliai gali būti rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Nemokami sukimai

- Sklaidos simboliai gali būti rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- 6 Nemokami sukimai su daugikliu x6, x12, x18, x30
- 12 Nemokamų sukimų su daugikliu x3, x6, x9, x15
- 18 Nemokamų sukimų su daugikliu x2, x4, x6, x10
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir sukimas, po kurio prasidėjo Nemokami sukimai.
- Pasirodžius 3 Sklaidos simboliams, gaunama papildomų Nemokamų sukimų. Jų skaičius priklauso nuo pasirinkto Nemokamų sukimų tipo.

Nakties deivė: premijos pirkimas („Goddess of the Night Bonus Buy“)

2038. Nakties deivė: premijos pirkimas („Goddess of the Night Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €210 225

Taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimo kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi Išmokėjimų lentelėje.

Daugiklis

- Po bet kokio iškritimo visi laimėjimai bus padauginti iš daugiklio, nurodyto virš būgno, pradedant x1 pagrindinio lošimo pradžioje.
- Bet koks pirmojo kritimo laimėjimas padidins antrojo kritimo daugiklį iki x2.
- Bet koks antrojo kritimo laimėjimas padidins trečiojo kritimo daugiklį iki x3.
- Bet koks trečiojo lašo laimėjimas padidins ketvirtojo ir vėlesnių lašų daugiklius iki x5.
- Pasibaigus lošimui daugiklis nustatomas iš naujo.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus laimėjimų kombinacijų simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

- Laukiniai simboliai rodomi tik ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų.

Sklaidos simbolis

- 3 sklaidos simboliai, esantys bet kurioje būgno vietoje, įjungia nemokamus sukimus.
- Sklaidos simboliai gali būti rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Nemokami sukimai

- Sklaidos simboliai gali būti rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- 6 Nemokami sukimai su daugikliu x6, x12, x18, x30
- 12 Nemokamų sukimų su daugikliu x3, x6, x9, x15
- 18 Nemokamų sukimų su daugikliu x2, x4, x6, x10
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir sukimas, po kurio prasidėjo Nemokami sukimai.
- Pasirodžius 3 Sklaidos simboliams, gaunama papildomų Nemokamų sukimų. Jų skaičius priklauso nuo pasirinkto Nemokamų sukimų tipo.

Premijų pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti ir iš karto paleisti nemokamus sukimus.
- Įsigijus galima pasirinkti Nemokamų sukimų skaičių ir daugiklių rinkinį.
- Pirkimo kaina bus nustatyta pagal bendrą statymo sumą, padidintą konkretaus pasirinkimo koeficientu:
- 6 Nemokami sukimai
- x2, x4, x6, x10 kainuoja 12x viso statymo
- x3, x6, x9, x15 kainuoja 18x viso statymo
- x6, x12, x18, x30 kainuoja 36x viso statymo
- 12 Nemokamų sukimų
- x2, x4, x6, x10 kainuoja 24x viso statymo
- x3, x6, x9, x15 kainuoja 36x viso statymo
- x6, x12, x18, x30 kainuoja 72x viso statymo
- 18 Nemokamų sukimų
- x2, x4, x6, x10 kainuoja 36x viso statymo
- x3, x6, x9, x15 kainuoja 54x viso statymo
- x6, x12, x18, x30 kainuoja 108x viso statymo
- Pirkimo kaina nurodoma pinigais.
- Norint įsigyti Nemokamus sukimus, reikia atlikti tris veiksmus:
- Norint atidaryti parduotuvės sąsają, spustelti mygtuką Premijų pirkimas.
- Paspausti mygtuką Pirkimas, esantį skyriuje su reikiamo tipo Nemokamais sukimais.
- Užbaigti pirkimą, paspaudžiant mygtuką Pirkimas patvirtinimo iššokančiame lange.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.
- Patvirtinus pirkimą, būgnas sukasi ir pateikia kombinaciją su 3 Sklaidos simboliais, kurie įjungia nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai bus lošiami už visą pirkimo lošime atliktą statymą.
- Premijų pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Laimingas paršelis („Lucky Porker“)

2039. Laimingas paršelis („Lucky Porker“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

Taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi Išmokų lentelėje.

Pono džokerio simbolis

- Pono džokerio simbolis yra laukinis simbolis, kuris laimėjime kombinacijose pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Paršelio.
- Laimintis Pono džokerio simbolių derinys išmokamas taip pat, kaip ir geriausiai apmokamas simbolis pagal išmokų lentelę, jei šis derinys yra didžiausias laimintis derinys eilutėje.

Sklaidos simbolis

- Kai bet kurioje būgno vietoje pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, prasideda Nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo būgnuose esančių Sklaidos simbolių skaičiaus:
- 3 sklaidos simboliai - 6 Nemokami sukimai
- 4 sklaidos simboliai - 10 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos simboliai - 20 nemokamų sukimų
- Sklaidos simboliai rodomi tik pagrindiniame lošime.

Paršelio simbolis

- Pagrindiniame lošime 5 ar daugiau bet kur ant būgnų esančių Paršelio simbolių įjungia Premijos lošimą.
- Paršelio simboliai rodomi tik pagrindiniame lošime.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu ant būgnų rodomi tik Pono džokerio ir brangiai kainuojantys simboliai.
- Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu kaip ir sukimas, kuris juos sukėlė.
- Nemokamų sukimų metu papildomų nemokamų sukimų laimėti negalima.

Premijos lošimas

- Premijos lošimo pradžioje visi jį paleidžiantys Paršelio simboliai virsta Laimingomis monetomis.
- Po to Paršelio simboliai užpildys visas 20 būgnų pozicijų ir bus galima šaudyti į bet kuriuos 3 iš jų.
- Kiekviename Paršelio simbolyje yra vienas iš trijų tipų prizų:

- Laimingos monetos
- Piniginiai prizai 1x, 2x, 3x, 4x statymas
- 2 papildomi šūviai
- Premijos lošimo pabaigoje garantuotai gaunamas vienas Laimingos monetos prizas.
- Jo dydis priklauso nuo rastų Laimingų monetų skaičiaus:
- 12 Laimingų monetų - 3000x statymas
- 11 Laimingų monetų - 1000x statymas
- 10 Laimingų monetų - 400x statymas
- 9 Laimingos monetos - 100x statymas
- 8 Laimingos monetos - 40x statymas
- 7 Laimingos monetos - 20x statymas
- 6 Laimingos monetos - 10x statymas
- 5 Laimingos monetos - 5x statymas
- Dabartinė Laimingų monetų prizo suma rodoma virš būgnų esančioje rezultatų suvestinėje. Ji didėja su kiekviena rasta moneta.
- Kai šūvių skaičius pasieks 0, Premijos Lošimas bus baigtas.
- Premijos lošimo pabaigoje visi rasti piniginiai prizai bus pridėti prie Laimingos monetos Prizo.
- Premijos lošimo funkcija lošiama atlikus tokį patį statymą, kaip ir ją aktyvavusio sukimo metu.

Laimingas paršelis: premijos pirkimas („Lucky Porker Bonus Buy“)

2040. Laimingas paršelis: premijos pirkimas („Lucky Porker Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

Taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi Išmokų lentelėje.

Pono džokerio simbolis

- Pono džokerio simbolis yra laukinis simbolis, kuris laimėjime kombinacijose pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Paršelio.
- Už laimintį Pono džokerio simbolių derinį išmokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį pagal išmokų lentelę, jei šis derinys yra didžiausias laimintis derinys eilutėje.

Sklaidos simbolis

- Kai bet kurioje būgno vietoje pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, prasideda Nemokami sukimai.

- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo būgnuose esančių sklaidos simbolių skaičiaus:
- 3 sklaidos simboliai - 6 nemokami sukimai
- 4 sklaidos simboliai - 10 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos simboliai - 20 nemokamų sukimų
- Sklaidos simboliai rodomi tik pagrindiniame lošime.

Paršelio simbolis

- Pagrindiniame lošime 5 ar daugiau bet kur ant būgnų esančių Paršelio simbolių įjungia Premijos lošimą.
- Paršelio simboliai rodomi tik pagrindiniame lošime.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu ant būgnų rodomi tik Pono džokerio ir brangiai kainuojantys simboliai.
- Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu kaip ir sukimas, kuris juos sukėlė.
- Nemokamų sukimų metu papildomų nemokamų sukimų laimėti negalima.

Premijos lošimas

- Premijos lošimo pradžioje visi jį paleidžiantys Paršelio simboliai virsta Laimingomis monetomis.
- Po to Paršelio simboliai užpildys visas 20 būgnų pozicijų ir bus galima šaudyti į bet kuriuos 3 iš jų.
- Kiekviename Paršelio simbolyje yra vienas iš trijų tipų prizų:
- Laimingos monetos
- Piniginiai prizai 1x, 2x, 3x, 4x statymas
- 2 papildomi šūviai
- Premijos lošimo pabaigoje garantuotai bus gautas vienas Laimingos monetos prizas. Jo dydis priklauso nuo rastų Laimingų monetų skaičiaus:
- 12 Laimingų monetų - 3000x statymas
- 11 Laimingų monetų - 1000x statymas
- 10 Laimingų monetų - 400x statymas
- 9 Laimingos monetos - 100x statymas
- 8 Laimingos monetos - 40x statymas
- 7 Laimingos monetos - 20x statymas
- 6 Laimingos monetos - 10x statymas
- 5 Laimingos monetos - 5x statymas
- Dabartinė Laimingų monetų prizo suma rodoma virš būgnų esančioje rezultatų suvestinėje. Ji didėja su kiekviena rasta moneta.
- Kai šūvių skaičius pasieks 0, Premijos lošimas bus baigtas.
- Premijos lošimo pabaigoje visi rasti piniginiai prizai bus pridėti prie Laimingos monetos prizo.
- Premijos lošimo funkcija lošiama atlikus tokį patį statymą, kaip ir ją aktyvavusio sukimo metu.

Premijų pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia įsigyti ir iš karto paleisti 6, 10 arba 20 nemokamų sukimų, taip pat Premijos lošimą.
- Norint įsigyti Nemokamus sukimus arba Premijos lošimą, reikia atlikti tris veiksmus:

- Norint atidaryti parduotuvės sąsają, spustelti mygtuką Premijos pirkimas.
- Paspausti mygtuką Pirkti, esantį reikiamoje Premijos skiltyje.
- Užbaigti pirkimą, paspaudžiant mygtuką Pirkti patvirtinimo iššokančiame lange.
- Pirkti mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia 3, 4 arba 5 sklaidos simbolių kombinaciją, kuri įjungia nemokamus sukimus, arba nuo 5 iki 7 Paršelio simbolių, kurie įjungia Premijos lošimą.
- Nemokami sukimai ir Premijos lošimas bus lošiami už visą pirkimo lošime atliktą statymą.
- Premijos pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Šiaurinė šventykla („Northern Temple“)

2041. Šiaurinė šventykla („Northern Temple“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 7 776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €469 350

Taisyklės:

- Simboliai, esantys bet kurioje padėtyje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kraštutinio kairiojo iki kraštutinio dešiniojo būgno, sudaro laimėjimą kombinaciją.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui deriniui sukurti ir laimėjimo koeficientas rodomi išmokų lentelėje.

Kritimo mechanizmas

- Paspaudus sukimo mygtuką, simboliai nukrenta į būgnų pozicijas ir prasideda lošimas.
- Laimėjusios kombinacijos pradeda papildomus kritimus - laimėję simboliai sprogsta ir išnyksta, o į laisvas vietas nukrenta nauji simboliai, kurie gali suteikti daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų.
- Sukimo pradžioje visi ankstesnio sukimo simboliai pašalinami iš langelio, o iš ekrano viršaus kaskadomis pasipila nauji simboliai.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai gali būti rodomi tik ant 2-ojo, 3-iojo, 4-ojo ir 5-ojo būgno.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Monetos simbolius.
- Laukiniai simboliai rodomi pagrindinio ir Nemokamų sukimų lošimo metu.

Sklaidos simboliai

- Sklaidos simbolis gali būti rodomas tik ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgno per pagrindinį ir Nemokamų sukimų lošimą.
- Po 3 ar daugiau sklaidos simbolių prasideda 15 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus galima gauti papildomus 15 nemokamų sukimų.

Laimėjimo daugiklis

- Laimėjimo daugiklis padidėja 1 už kiekvieną simbolį, pradedant nuo x1 ir be viršutinės ribos.
- Dabartinis laimėjimo daugiklis taikomas visiems laimėjimams.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo pradžioje laimėjimo daugiklis atstatomas į x1.

Augantis būgnas

- Po kiekvieno kritimo viršuje atsiras papildoma simbolių eilutė, kuri padidins būgno dydį ir laimėjimo būdų skaičių.
- Būgnai gali išaugti iki 6 eilučių, o maksimalus laimėjimo būdų skaičius – 7 776.

Monetos simboliai

- Monetos simboliai gali nusileisti ant bet kurio būgno per pagrindinį ir Nemokamų sukimų lošimą.
- Per kritimus Monetos simboliai lieka ant būgnų tol, kol nėra daugiau laimėjimų.
- Jei visų kritimų pabaigoje ant būgnų yra 3 ir daugiau Monetos simbolių, įsijungia funkcija.
- Kiekvienas Monetos simbolis atskleidžia atsitiktinę vertę.
- Kiekviena vertė padauginama iš dabartinio laimėjimo daugiklio ir susumuojama.
- Rezultatas padauginamas iš statymo ir išmokamas.

Nemokami sukimai

- Per nemokamus sukimus laimėjimų daugiklis išsaugomas tarp lošimų.

Šiaurinė šventykla: premijos pirkimas („Northern Temple Bonus Buy“)

2042. Šiaurinė šventykla: premijos pirkimas („Northern Temple Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 7 776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €469 350

Taisyklės:

- Simboliai, esantys bet kurioje padėtyje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kraštutinio kairiojo būgno iki kraštinio dešiniojo, yra laiminti kombinacija.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui deriniui sukurti ir laimėjimo koeficientas rodomi išmokų lentelėje.

Kritimo mechanizmas

- Paspaudus sukimo mygtuką, simboliai nukrenta į būgnų pozicijas ir prasideda lošimas.
- Laimėjusios kombinacijos pradeda papildomus kritimus - laimėję simboliai sprogsta ir išnyksta, o į laisvas vietas nukrenta nauji simboliai, kurie gali suteikti daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų.

- Sukimo pradžioje visi ankstesnio sukimo simboliai pašalinami iš langelio, o iš ekrano viršaus kaskadomis pasipila nauji simboliai.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai gali būti rodomi tik ant 2-ojo, 3-iojo, 4-ojo ir 5-ojo būgno.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Monetos simbolius.
- Laukiniai simboliai rodomi pagrindinio ir Nemokamų sukimų lošimo metu.

Sklaidos simboliai

- Sklaidos simbolis gali būti rodomas tik ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgno per pagrindinį ir Nemokamų sukimų lošimą.
- Po 3 ar daugiau sklaidos simbolių prasideda 15 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus galima gauti papildomus 15 nemokamų sukimų.

Laimėjimo daugiklis

- Laimėjimo daugiklis padidėja 1 už kiekvieną simbolį, pradedant nuo x1 ir be viršutinės ribos.
- Dabartinis laimėjimo daugiklis taikomas visiems laimėjimams.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo pradžioje laimėjimo daugiklis atstatomas į x1.

Augantis būgnas

- Po kiekvieno kritimo viršuje atsiras papildoma simbolių eilutė, kuri padidins būgno dydį ir laimėjimo būdų skaičių.
- Būgnai gali išaugti iki 6 eilučių, o maksimalus laimėjimo būdų skaičius - 7776.

Monetos simboliai

- Monetos simboliai gali nusileisti ant bet kurio būgno per pagrindinį ir Nemokamų sukimų lošimą.
- Per kritimus Monetos simboliai lieka ant būgnų tol, kol nėra daugiau laimėjimų.
- Jei visų kritimų pabaigoje ant būgnų yra 3 ir daugiau Monetos simbolių, įsijungia funkcija.
- Kiekvienas Monetos simbolis atskleidžia atsitiktinę vertę.
- Kiekviena vertė padauginama iš dabartinio laimėjimo daugiklio ir susumuojama.
- Rezultatas padauginamas iš statymo ir išmokamas.

Nemokami sukimai

- Per nemokamus sukimus laimėjimų daugiklis išsaugomas tarp lošimų.

Premijų pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti ir iš karto paleisti 15 nemokamų sukimų.
- Pirkimo kaina bus nustatyta atsižvelgiant į bendrą statymą, padidinamą konkrečiam variantui skirtu koeficientu:
- 15 nemokamų sukimų kainuoja 54x bendro statymo

- Pirkimo kaina išreikšta pinigine verte
- Norint įsigyti nemokamus sukimus, reikia atlikti du veiksmus:
- Sekcijoje spustelti mygtuką Pirkti ir pasirinkti reikiamą nemokamų sukimų skaičių.
- Pirkimas užbaigiamas išskleidžiamajame patvirtinimo lange spustelėjus mygtuką Pirkti.
- Jei nepakaks lėšų likučio, mygtukas Pirkti bus užblokuotas.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia kombinaciją su 3 Sklaidos simboliais, kurie įjungia nemokamus sukimus.
- Pirkimo lošime nemokami sukimai bus lošiami su bendru statymu.
- Suaktyvinti premijų pirkimą galima tik per pagrindinį lošimą.

Griaustinio mega septynetai („Thunder Mega Sevens“)

2043. Griaustinio mega septynetai („Thunder Mega Sevens“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €225 225

Taisyklės:

- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi Išmokėjimų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laimėjimo kombinacijose Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Premijos simbolius.
- Pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus Laukiniai simboliai rodomi tik ant 2-5 būgnų.

Sklaidos simbolis

- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, esančių bet kurioje būgno vietoje, įjungia nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo būgnuose esančių Sklaidos simbolių skaičiaus:
- 5 Sklaidos simboliai - 20 nemokamų sukimų
- 4 Sklaidos simboliai - 15 nemokamų sukimų
- 3 Sklaidos simboliai - 10 nemokamų sukimų
- Sklaidos simboliai rodomi pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus.

Premijos simbolis

- Visuose Premijos simboliuose yra atsitiktinės pinigų vertės 1x, 2x, 3x, 4x ir 5x viso statymo.
- Pagrindiniame lošime bet kurioje būgno vietoje pasirodžius 5 ar daugiau Premijos simbolių, įsijungia Griaustinio rato funkcija.
- Premijos simboliai rodomi pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus.

Griaustinio ratas

- Pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus Griaustinio rato aktyvinimo būdai yra skirtingi.
- Pagrindiniame lošime 5 ar daugiau bet kurioje būgno vietoje esančių Premijos simbolių lemia Griaustinio rato sukimą.
- Prieš sukant ratą visų Premijos simbolių vertės susumuojamos virš būgno esančiame ekrane.
- Griaustinio rato sukimas garantuojamas pasibaigus nemokamiems sukimams, jei funkcijos metu ant būgnų nukrito bent vienas Premijos simbolis.
- Galimi rato prizai yra daugikliai x2, x3, x4, x5, x8, x12 ir daugikliai x2 kartu su pakartotiniu sukimu arba daugiklis x3 kartu su pakartotiniu sukimu.
- Segmentų dydis nesusijęs su šansais laimėti jų atvaizduojamą prizą.
- Norint sukti Griaustinio ratą, reikia paliesti pradžios mygtuką.
- Kai ratas sustos, ekrano centre esančių Premijos simbolių vertė bus padidinta laimėjimo sektoriaus daugikliu.
- Jei suteikiamas Pakartotinis sukimas ir daugiklis, ekrano centre esančių Premijos simbolių vertė bus padidinta daugikliu, o tada bus galima sukti papildomą ratą.
- Per vieną Griaustinio rato aktyvavimą galima laimėti tik vieną Pakartotinį sukimą.
- Po to rato sektoriuose liks tik daugiklis.
- Pridedami Griaustinio rato laimėjimai ir išmokėjimo linijų laimėjimai.
- Griaustinio rato funkcija lošiama su tuo pačiu statymu, kaip ir ją aktyvuojant.

Nemokami sukimai

- Galima laimėti 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Už 3 ar daugiau bet kurioje būgno vietoje esančių sklaidos simbolių skiriami papildomi nemokami sukimai.
- Po kiekvieno nemokamo sukimo virš būgno esančiame ekrane pridedamos visos Premijos simbolių vertės.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, garantuojamas Griaustinio rato sukimas, jei funkcijos metu ant būgnų iškrito bent vienas Premijos simbolis.
- Pridedamas Griaustinio rato laimėjimas ir nemokamų sukimų išmokėjimo linijų laimėjimai.
- Nemokami sukimai lošiami atlikus tą patį statymą kaip ir juos sukant.
- Visos Premijos simbolių vertės kaupiasi didžiajame Griaustinio rato sukime.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. rugsėjo 25 d. įsakymu Nr. DIE-499

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2044 papunkčiu, kuris išdėstomas taip:**

2.2044. BetsafeLKL.

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2044 punktu, kuris išdėstomas taip:**

BetsafeLKL

2044. BetsafeLKL – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Susidarius kelioms laimėjimo kombinacijoms, visi laimėjimai sumuojami, o „Scatter” simbolių laimėjimai pridedami prie laimingų kombinacijų sumos;
- „Wild” simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter”, ir sudaro laimėjimo kombinacijas.
- Laimėjimai už surinktus derinius atvaizduojami laimėjimų lentelėje.

Rizikos lošimas:

- Surinkus laimėjimo kombinaciją, lošėjas turi galimybę lošti rizikos lošimą. Pasirinkus „Lošti”, lošime atsiranda papildomas langas, kuriame lošėjas turi atspėti priešais esančios kortos spalvą arba jos simbolį. Kairėje lango pusėje lošėjas gali matyti savo ankstesnių spėjimų statistiką. Jei lošėjas atspėja teisingai, laimėjimo suma padvigubėja arba padidėja keturis kartus, priklausomai nuo to, kokį spėjimą pasirinko lošėjas:
  - jei lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, jo laimėjimas padidėja du kartus;
  - jei lošėjas teisingai atspėja kortos simbolį, jo laimėjimas padidėja keturis kartus;

- jei lošėjas atspėja neteisingai, jo laimėjimas anuliuojamas.
- Lošimo procesą galima tęsti tol, kol lošėjas teisingai atspėja. Kai lošėjas nusprendžia, kad nori nutraukti rizikos lošimą, jis turi spustelėti apačioje esantį laimėjimų surinkimo mygtuką, kad atsiimtų laimėjimą ir lošimas yra baigiamas.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. spalio 24 d. įsakymu Nr. DIE-551

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2045-2.2065 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2045. Šokinėjančios bombos („Bouncy Bombs“);
2.2046. Pinigų brigada („Cash Crew“);
2.2047. Užkeikta kripta („Cursed Crypt“);
2.2048. Dieviškas kritimas („Divine Drop“);
2.2049. Naikinimo kumštis („Fist of Destruction“);
2.2050. Pasilikti („Keep'em“);
2.2051. Likimo žiedas („Orb of Destiny“);
2.2052. Niekingas („Rotten“);
2.2053. UAB Žudikai („Slayers Inc“);
2.2054. Audrų nukalti („Stormforged“);
2.2055. Dzeusas („Ze Zeus“);
2.2056. Ultra sprogimas („Ultra Burst“);
2.2057. Luksoro sargybiniai („Guardians of Luxor“);
2.2058. Degantis čili („Burning Chilli“);
2.2059. Du Afrikos karaliai („2 Kings of Africa“);
2.2060. Ra sargybinis („Guardian of Ra“);
2.2061. Medūzos medžioklė („Medusa Hunt“);
2.2062. Dzeuso milijonas („Million Zeus“);
2.2063. 20 super žvaigždžių („Super 20 Stars“);
2.2064. 15 super žvaigždžių („Super 15 Stars“);
2.2065. Airių pirmasis („1st of the Irish“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2045-2065 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Šokinėjančios bombos („Bouncy Bombs“)

2045. Šokinėjančios bombos („Bouncy Bombs“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Viso laimėjimo juosta

- Visi laimėjimai renkami į bendrą laimėjimo juostą kiekvieno lošimo metu.

Bombų daugikliai

- Bombos daugikliai sprogsta lošimo pabaigoje, jei jo metu buvo bent vienas laimėjimas.
- Bombos daugikliai pirmiausiai yra sumuojami tarpusavyje, tada gauta vertė yra padauginama iš bendro laimėjimo juostos, kad būtų sudarytas galutinis laimėjimas.
- Yra trys bombų daugiklių tipai:
- Įprasta bomba: turi pavaizduotą daugiklio vertę. Galimos reikšmės: 2x, 3x ir 4x.
- Atsiskleidžianti bomba: nusileis su „?“ simboliu. Bombos vertė paaiškės, kai ji sprogs. Galimos reikšmės: 5x, 10x, 25x, 50x ir 100x
- Kaskadinė dinamito bomba: Bombos daugiklio vertė padvigubės kiekvienoje naujoje simbolių griūtyje, kuri vyksta susidarius laimėjimui. Galimos pradinės reikšmės: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x.

Bombastinės premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama bombastinės premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Bombastinės, fantastinės premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama bombastinės, fantastinės premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Šiame papildomame lošime bombos daugiklis garantuojamas kiekvieno sukimo metu.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijos medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų žaidimų. Kaina: 3x statymas.
- Įprasti funkcijų sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja bent vieną bombą ir vieną laimėjimą. Kaina: 25x statymas.
- Atskleidžiančios funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja bent vieną atskleidžiančią bombą ir vieną laimėjimą. Kaina: 75x statymas.
- Bombastinė premija: aktyvuoja bombastinės premijos funkciją. Kaina: 100x statymas.
- Bombastinė, fantastinė premija: aktyvuoja bombastinės, fantastinės premijos funkciją. Kaina: 200x statymas.
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Pinigų brigada („Cash Crew“)

2046. Pinigų brigada („Cash Crew“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Pasiutę daugikliai

- Daugiklio simboliai yra laukiniai ir pakeičia bet kurį simbolį.
- Jie taip pat padaugina visų grynųjų pinigų simbolių vertę 3x3 zonoje aplink juos, jei išsukamas pagriebimo simbolis.
- Daugiklio reikšmės taikomos bet kuriai laimėjimo linijai, kuriai jie priklauso.
- Jei daugiau nei vienas daugiklis yra tos pačios laimėjimo linijos dalis, jų reikšmės pirmiausiai padauginamos viena iš kitos.
- Galimos daugiklio reikšmės yra: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x15, x20, x25.

Grynieji pinigai

Išsukti, surinkti, padauginti

- Grynųjų pinigų simboliai gali turėti vieną iš šių verčių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x
- Grynųjų pinigų simboliai renkami, jei pagriebimo sklaidos simbolis pasirodo kartu su bent vienu grynųjų pinigų simboliu.
- Daugiklio simboliai veikia visus surinktus grynuosius pinigus 3x3 srityje aplink simbolį.
- Jei šalia grynųjų pinigų simbolio atsiduria daugiau nei vienas daugiklis, grynųjų pinigų simbolių vertė padauginama iš kiekvieno gretimo daugiklio simbolio.

Saugykla

- Aktyvuoti šią premijos funkciją su 6 nemokamais sukimais galima pagrindinio lošimo metu tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Išsukus chronometro simbolį, suteikiami nuo 1 iki 6 papildomų nemokamų sukimų, kuriuos rodo chronometro ekrane rodomas skaičius.

Didelio saugumo saugykla

- Aktyvuoti šią premijos funkciją su 9 nemokamais sukimais galima pagrindinio lošimo metu tuo pačiu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Visų grynųjų pinigų simbolių vertė bus bent 5 kartus didesnė.
- Išsukus chronometro simbolį, suteikiami nuo 1 iki 6 papildomų nemokamų sukimų, kuriuos rodo chronometro ekrane rodomas skaičius.

Specialūs simboliai

- Daugiklio simbolis pakeičia visus simbolius.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 10 kartų didesnę tikimybę aktyvuoti vieną iš papildomų žaidimų. Kaina: 5x statymas.
- Pinigai yra karaliaus ypatybės sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad pasirodys bent 5 grynųjų pinigų, 1 daugiklio ir 1 pagriebimo simbolis. Kaina: 75x statymas.
- Saugykla: aktyvuojama saugyklos premijos funkcija. Kaina: 100x statymas.
- Aukšto saugumo saugykla: aktyvuojama didelio saugumo saugyklos premijos funkcija. Kaina: 300x statymas.
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Užkeikta kripta („Cursed Crypt“)

2047. Užkeikta kripta („Cursed Crypt“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Užkeikti būgnai

- Kai prakeiksmo simbolis nusileidžia būgnuose, jis paskleidžia prakeikimą aukštyn iki būgno viršaus ir sukuria prakeiktas pozicijas.
- Prakeiktos pozicijos bus pakeistos atsitiktiniu simboliu.

Sobeko pyktis

- Aktyvuoti šią premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų galima pagrindinio lošimo metu tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius.
- Šios premijos metu yra didesnė tikimybė išsukti prakeikimo simbolius.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Tutanchamono kapas

- Aktyvuoti šią premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų galima pagrindinio lošimo metu tuo pačiu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Šiame premijiniame lošime prakeikimo simbolis gali užpildyti tik prakeiktas pozicijas didesnės vertės pagal laimėjimų lentelę simboliais arba laukiniais simboliais.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų žaidimų. Kaina: 3x statymas.
- Trijų funkcijų sukimų prakeiksmas: kiekvienas sukimas garantuoja, kad išsisuks bent 3 prakeiksmo simboliai. Kaina: 40x statymas.
- Penkių funkcijų sukimų prakeiksmas: kiekvienas sukimas garantuoja, kad išsisuks bent 5 prakeiksmo simboliai. Kaina: 150x statymas.
- Sobeko pyktis: aktyvuojamas papildomos funkcijos Sobeko pyktis. Kaina: 100x statymas.
- Tutanchamono kapas: aktyvuojama Tutanchamono kapo premijos funkcija. Kaina: 200x statymas.
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Dieviškas kritimas („Divine Drop“)

2048. Dieviškas kritimas („Divine Drop“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Laukinis daugiklis

- Laukinio daugiklio simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir padaugina bet kurio laimėjimo derinio, kurio dalis jis yra, vertę.
- Laukiniai daugikliai gali pasiekti vieną iš šių reikšmių: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x, 100x, 200x
- Jei daugiau nei vienas laukinis daugiklis yra to paties laimėjimo derinio dalis, jų reikšmės sumuojamos prieš taikant laimėjimui.
- Laukiniai daugikliai gali pasiekti iki 3 gyvybingumo lygių, simbolyje pavaizduotų raudonomis širdelėmis.
- Nors laukinis daugiklis išlieka gyvybingas, jis išlieka lipnus tinklelyje ir apdovanoja pakartotinius sukimus.
- Už kiekvieną apdovanotą pakartotinį sukimą iš kiekvieno laukinio daugiklio tinklelyje pašalinamas 1 gyvybingumas.
- Kai laukinis daugiklis pasieks 0 gyvybingumo, jis bus pašalintas kito sukimo arba pakartotinio sukimo metu.

Afroditės meilė

- Kai širdies simbolis nusileidžia, jis sužadina Afroditės meilę ir atkuria 1–3 gyvybingumą visiems laukiniams daugikliams tinklelyje.

Dzeuso griaustinis

- Kai nusileidžia simbolis x, jis suaktyvina Dzeuso griaustinį ir iškviečia žaibą, kuris padvigubina visų laukinių daugiklių, esančių tinklelyje, koeficientą.

Nemokamų sukimų rinkimas

- Per pagrindinį lošimą tuo pačiu metu išsukus 3 arba 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojamas vienas iš papildomų žaidimų.
- Taip pat galima aktyvuoti vieną iš premijų pakartotinių sukimų metu surinkus nemokamų sukimų simbolius.
- Jei sukimo metu patenka tik 1 arba 2 nemokamų sukimų simboliai, jie surenkami virš būgnų esančiame premijos matuoklyje, jei yra bent vienas laukinis daugiklis, turintis 1 ar daugiau gyvybingumo.
- Kai premijos matuoklis pasieks 3 arba 4 surinktus nemokamų sukimų simbolius, lošimo pabaigoje jis suaktyvins atitinkamą premijos lošimą (po to, kai bus paskirti galimi pakartotiniai sukimai).

Hado gudrybės

- Per pagrindinį lošimą išsukus arba surinkus 3 nemokamų sukimų simbolius, aktyvuojama Hado premiją su 8 nemokamais sukimais.
- Premijos metu yra didesnė tikimybė patekti į laukinius daugiklius ir specialius simbolius.

Trigubas Hado triukas

- Išsukus arba surinkus 4 nemokamų sukimų simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama triguba Hado premija su 8 nemokamais sukimais.
- Premijos metu yra didesnė tikimybė patekti į laukinius daugiklius ir specialius simbolius. Be to, minimali laukinių daugiklių vertė yra 3x.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje.
- Nemokamo sukimo simbolis nepasirodo Hado gudrybėse ar trigubo Hado triuko premijos lošimo režimuose.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų žaidimų. Kaina: 3x statymas
- Laukinės dievybės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad nusileis bent 5 laukiniai daugiklio simboliai, iš viso bent 1 gyvybingumas. Kaina: 50x statymas
- Hado gudrybės: papildomas lošimas yra kupinas laukinių daugiklių. Kaina: 100x statymas
- Trigubas Hado triukas: papildomas lošimas yra supakuotas su laukiniais daugikliais, kurių minimali vertė yra 3 kartus. Kaina: 250x statymas.
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Naikinimo kumštis („Fist of Destruction“)

2049. Naikinimo kumštis („Fist of Destruction“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Kumščio simbolio laukiniai būgnai

- Suaktyvinus kumščio simbolį, jis išsiplečia į laukinį būgną, kuris prasideda nuo kumščio simbolio padėties ir pakyla į būgno viršų.
- Kumščio simboliai aktyvuojami tik tuo atveju, jei išskleistas būgnas būtų bent vieno laimėjimo derinio dalis.
- Laukinio kumščio būgnai yra laukiniai ir pakeičia visus kitus mokėjimo simbolius.
- Kumščio simboliai priklauso arba raudonajai, arba mėlynajai komandai, kuri nurodoma simbolio spalva.
- Jei kumščio simbolis praeina („muša“) priešingos komandos kovotojo simbolį arba laukinį simbolį, prie laukinio būgno bus pridėtas daugiklis.
- Šis daugiklis bus taikomas kiekvienam laimėjimo deriniui, kurio dalis jis yra.
- Jei kumščio simbolis nukeliavo per kelis kovotojo simbolius, daugikliai bus sumuojami ir pritaikomi laimėjimui.
- Jei laimėjimo derinys apima daugiau nei vieną kumščio laukinį būgną, jų daugikliai sumuojami prieš pritaikant laimėjimui.
- Galimos daugiklio reikšmės yra šios: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x
- Kiekvienas būgnas vienu metu gali išsukti tik vieną kumščio simbolį.

Išmetimo premija

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojamas papildomas lošimas su 10 nemokamų sukimų.
- Išmetimo premijoje išlaikoma pagrindinio lošimo mechanika. Be to, raudona ir mėlyna komandos kovoja viena su kita, siekdamos padidinti savo pergalės lygį.
- Kiekviena komanda pradeda nuo 3+ pergalės lygio. Kiekvieną kartą, kai kurios nors komandos kumščio simbolis smogia priešingos komandos kovotojui arba laukiniam simboliui, kumščio komanda gauna vieną pergalės tašką.
- Pavyzdžiui, raudonoji komanda gauna vieną pergalės tašką, kai raudonas kumštis smogia mėlynosios komandos kovotojui.
- Kai komanda surenka tris pergalės taškus, suteikiamas pakartotinis sukimas su epiniu kritimu ir laimėjusios komandos pergalės lygis padidėja vienu.
- Kumščio simbolių skaičius, kuris garantuotai sumažės epiniu kritimu, priklauso nuo komandos pergalės lygio:
- Pergalės lygis 3+: garantuojama, kad mažiausiai 3 laimėjusios komandos spalvos kumščių simboliai pateks į epinį kritimą.
- 4+ pergalės lygis: garantuojama, kad mažiausiai 4 laimėjusios komandos spalvos kumščių simboliai pateks į epinį kritimą.
- Pergalės lygis 5+: 5 laimėjusios komandos spalvos kumščių simboliai garantuotai pateks į epinį kritimą.
- Epinio kritimo metu išsisukę kumščiai nėra įskaičiuojami didinant laimėjusios komandos pergalės lygį.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus;
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Galutinė metimo premija

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojamas papildomas lošimas su 10 nemokamų sukimų.
- Galutinio metimo premijoje išlaikoma metimo premijos mechanika, tačiau kiekviena komanda pradeda nuo 4+ pergalės lygio.
- Tuo pačiu metu naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus;
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokėjimų lentelėje.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų žaidimų. Kaina: 3x statymas.
- Smūgio funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad nusileis bent 3 kumščių simboliai. Kaina: 50x statymas.
- Epinio kritimo funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad nusileis bent 4 kumščių simboliai. Kaina: 150x statymas.
- Numetimo premija: aktyvuojama numetimo premijos funkcija. Kaina: 100x statymas.
- Galutinė išmetimo premija: aktyvuoja didžiausią išmetimo premiją. Kaina: 250x statymas
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Pasilikti („Keep‘em“)

2050. Pasilikti („Keep‘em“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 15 625 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Išgryninti juos

- Pinigų simboliai suteikia laimėjimą, kai surenkami grynųjų pinigų simboliai gali rodyti vieną iš šių verčių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x, 1000x.

Gauti juos

- Grynųjų pinigų simboliai renkami, jei „gauti juos“ sklaidos simbolis pasirodo kartu su bent vienu grynųjų pinigų simboliu.
- Jei tinklelyje atsiduria daugiau nei vienas simbolis, kiekvienas iš jų surinks visus grynųjų pinigų simbolius tinklelyje vieną kartą.
- Surinkti piniginiai prizai sumuojami ir rodomi bendro laimėjimo juostoje.
- Lošimo pabaigoje bendras laimėjimas padauginamas iš statymo, kad būtų sudarytas galutinis laimėjimas.

Laikyti juos

- 3 ir 4 būgnai ant tinklelio yra „laikyti juos“ būgnai. Kai simbolis „gauti juos“ ir (arba) piniginis prizas atsiduria bet kuriame iš „laikyti juos“ būgnų, bus suaktyvinti „laikyti juos“ būgnai ir bus apdovanoti 3 pakartotiniai sukimai.
- Likę pakartotiniai sukimai rodomi širdies skaitiklyje.
- Simbolis, kuris suaktyvino „laikyti juos“ būgnus, išliks tinklelyje iki paskutinio pakartotinio sukimo pabaigos.
- Papildomi simboliai ir (arba) piniginiai prizai, gauti pakartotinio sukimo metu, taip pat bus užrakinti ir liks tinklelyje iki paskutinio pakartotinio sukimo pabaigos.
- Piniginiai prizai ir jų simboliai bus aktyvuoti kiekvieną kartą pakartotinai sukdami.
- Per 3 pakartotinius sukimus yra galimybė pasiekti širdies simbolį, kuris suteiks pakankamai papildomų pakartotinių sukimų, kad visiškai užpildytų širdies skaitiklį.

Atvesti juos premijos funkcija

- Aktyvavus šią premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų, pagrindinio lošimo metu tuo pačiu metu išsukami 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai.
- Šios premijos metu yra didesnė tikimybė išsukti „gauti juos“ simbolius, nemokamų sukimų simbolius ir piniginius prizus.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus. 4 nemokamų sukimų simboliai suteikia 6 papildomus sukimus.

Laikyti savo draugus arti premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojamas papildomas lošimas su 10 nemokamų sukimų.
- Šiame papildomame lošime gauti piniginiai prizai lieka tinklelyje, kol juos atrenka simbolis „Gauti juos“.
- Ir surinkti piniginiai prizai, ir simbolis „Gauti juos“ išsisuks kito sukimo pradžioje.
- Kai tinklelyje yra visa eilė arba pilnas piniginių prizų būgnas, eilutė arba būgnas bus automatiškai renkamas, net jei tinklelyje nėra simbolio gauti juos, ir jie išsisuks kito sukimo pradžioje.
- Jei tinklelyje yra vienas ar daugiau simbolių „Gauti juos“, jie taip pat atsiims piniginius prizus atskirai.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus. 4 nemokamų sukimų simboliai suteikia 6 papildomus sukimus.

Laikyti savo gudruolius dar arčiau premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 5 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojamas papildomas lošimas su 10 nemokamų sukimų.
- Šio papildomo lošimo mechanika yra tokia pati kaip ir palaikymo draugams premija.
- Be to, 3 piniginiai prizai ir 1 simbolis „Gauti juos“ garantuojami kiekvieno sukimo metu.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti papildomą lošimą. Kaina: 3x statymas

- Fantastiški funkcijų sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja bent 1 „Gauti juos“ simbolį ir 1 piniginio prizo simbolį. Kaina: 40x statymas
- Atvesti juos: 10 nemokamų sukimų su piniginiais prizais ir „Gauti juos“ simboliais. Kaina: 100x statymas
- Laikyti savo draugus arti: 10 nemokamų sukimų su lipniais piniginiais prizais. Kaina: 200x statymas
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Likimo žiedas („Orb of Destiny“)

2051. Likimo žiedas („Orb of Destiny“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Būrėja

- Būrėja yra išplėstas laukinio daugiklio būgnas, kuris, išsuktas, rodo 1–3 daugiklius būgno apačioje.
- Bendras daugiklių skaičius gali būti padidintas išsukus rutulio simbolius, iki ne daugiau kaip 5 daugiklių kiekvienai būrėjai.
- Kai būrėja yra laimėjimo derinio dalis, laimėjimas padauginamas iš daugiklio, esančio būrėjos būgno apačioje.
- Jei į tą patį laimėjimo derinį įtraukta daugiau nei viena būrėja, jų daugikliai pirmiausia sumuojami ir tada pritaikomi laimėjimui.
- Apskaičiavus visas esamas laimėjimo kombinacijas, apatinis daugiklis pašalinamas iš visų būrėjų būgnų tinklelyje, neatsižvelgiant į tai, ar jie buvo laimėjimo derinio dalis, ar ne.
- Jei bent vienai būrėjai dar liko daugiklių, suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu visos būrėjos, kurios vis dar turi daugiklius, lieka tinklelyje.
- Visi būrėjų būgnai, kuriose nėra likusių daugiklių, pašalinami kartu su likusiais simboliais.
- Tai kartojasi tol, kol visi būrėjų būgnai bus pašalinti iš tinklelio.

Likimo rutulys

- Kai nukrenta rutulio simbolis, jis atskleidžia skaičių nuo 1 iki 3 ir prideda daugybę atsitiktinių daugiklių prie visų būrėjų būgnų tinklelyje.

Būrėjos nemokami sukimai

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojamas papildomas lošimas su 10 nemokamų sukimų.
- Šioje premijoje visi būrėjos būgnai prasideda nuo mažiausiai 2 daugiklių.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų sklaidos simbolius suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus. 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Ateities turtų nemokami sukimai

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojamas papildomas lošimas su 10 nemokamų sukimų.

- Šioje premijoje visi būrėjos būgnai prasideda nuo maksimalių galimų 3 daugiklių.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų sklaidos simbolius funkcijos metu suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus;
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Specialūs simboliai

- Būrėjos būgnai išmokų lentelėje pakeičia kitus mokėjimo simbolius.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų žaidimų. Kaina: 3x statymas.
- Fortūnos palankumo funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad nusileis bent 1 būrėjos būgnas. Kaina: 50x statymas.
- Būrėjos nemokami sukimai: aktyvuojama būrėjos nemokamų sukimų premiją. Kaina: 100x statymas.
- Ateities turtų nemokami sukimai: aktyvuoja ateities likimo nemokamų sukimų premijos funkciją. Kaina: 200x statymas.
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Niekingas („Rotten“)

2052. Niekingas („Rotten“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 35 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Sukeitimo sukimai

- Išsukus jungiklio sklaidos simbolį, aktyvuojami jungiklio sukimai.
- Sukeitimo sukimai yra specialus pakartotinių sukimų tipas, kai pasirinkti simboliai (1–9) pakeičiami daugiausiai uždirbančiu lošimo simboliu arba laukiniais simboliais.
- Ši funkcija gali suteikti 1–10 pakartotinių sukimų.
- Nustačius naują jungiklio simbolį funkcijos metu, bus pridėta daugiau simbolių, kuriuos reikės pakeisti, ir bus suteikta papildomų pakartotinių sukimų.
- Pakeičiantis simbolis ir likęs jungiklio apsisukimų skaičius esamame rinkinyje rodomas viršutiniame dešiniajame tinklelio kampe.
- Simboliai, kurie bus pakeisti, rodomi centre virš tinklelio.
- Pasibaigus esamam Sukeitimo sukimų rinkiniui, pasirinkti pakeisti simboliai nustatomi iš naujo.
- Jei papildomas lošimas suaktyvinamas, kai aktyvūs Sukeitimo sukimai, dabartinis Sukeitimo sukimų rinkinys bus baigtas prieš pradedant papildomus žaidimus.

Išprotėjęs mokslininkas

- Išsukus 3 mokslininko sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, aktyvuojamas pamišusio mokslininko premijos lošimas, kuris apdovanoja 10 nemokamų sukimų.

- Naudojant šią premiją, yra didesnė tikimybė, kad jungiklio simbolis suaktyvins jungiklio sukimų funkciją nei pagrindiniame lošime.
- Vienu metu funkcijoje patekus į 3 viso perėmimo sklaidos simbolius, dabartinio sukimo pabaigoje suaktyvinamas viso perėmimo premijos lošimas ir iš naujo nustatomas likusių nemokamų sukimų skaičius iki 10 sukimų.

Visiškas perėmimas

- Išsukus 3 visiško perėmimo sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime arba pamišusio mokslininko premijos lošime, aktyvuojamas visiško perėmimo premijos lošimas, kuris apdovanoja 10 nemokamų sukimų.
- Naudojant šią premiją, yra didesnė tikimybė, kad jungiklio simbolis suaktyvins Sukeitimo sukimų funkciją, nei pagrindiniame lošime, o visi pasirinkti simboliai, kuriuos reikia pakeisti, išsaugomi palaipsniui, o tai reiškia, kad jie nenustatomi iš naujo po kiekvieno jungiklio sukimų rinkinio.
- Surinkus juos visus, ekranas visiškai užpildomas daugiausiai išmokančiu arba laukiniu simboliu.
- 3 visiško perėmimo simboliai tuo pačiu metu suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

Premijos pirkimas

Už lošime nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali pirkti lošime esančius premijinius lošimus. Nusipirkta premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

UAB Žudikai („Slayers Inc“)

2053. UAB Žudikai („Slayers Inc“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

Žudikų dvikovos būgnai

- Išsisukęs VS simbolis išsiplės, jei išplėtus taps laimėjimo dalimi.
- Suaktyvinus, jis išsiplės, kad apimtų visą būgną ir parodys du žudikus su skirtingais daugikliais.
- Vyks dvikova, o išgyvenusio žudiko daugiklis bus pritaikytas visam būgnui. Šiuo metu visas būgnas taip pat virsta laukiniu.
- Jei daugiau nei viena dvikova yra to paties laimėjimo dalis, vertės pirmiausia bus sudedamos, o tada padauginamos iš eilės laimėjimo.
- Galimos daugiklio reikšmės yra 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x.
- Jei ant kiekvieno būgno išsukama po vieną VS simbolį, kad būtų uždengtas visas tinklelis, tinklelis bus traktuojamas kaip visiškai laukinis.
- Kiekvienas būgnas vienu metu gali išsukti tik vieną VS simbolį.

Sindikato iškilimo premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama sindikato premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Šioje papildomoje funkcijoje yra didesnė tikimybė pasiekti VS simbolį.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Laukinių žudikų premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama Laukinių žudikų premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Ši premija palaiko pagrindinio lošimo mechaniką. Be to, yra galimybė suaktyvinti pjaustytuvo mechaniką, kai tik atsiranda VS simbolis.
- Pjaustytuvo mechanika atsitiktinai pasirinktoje tinklelio eilutėje pridės visą laukinių simbolių eilę.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Vieno žudiko, kuris nužudys juos visus, premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 5 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama vieno žudiko, kuris nužudys juos visus premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Ši papildoma funkcija palaiko laukinių žudikų premijos mechaniką. Be to, žudiko dvikovos būgnų mechanika ir pjaustytuvo mechanika garantuotai suaktyvės kiekvieno sukimo metu.

Geriausia premija

- Išsukus geriausios premijos sklaidos simbolį tuo pačiu metu, kaip ir reikiamas nemokamų sukimų sklaidos simbolių kiekis pagrindiniame lošime, aktyvuojamas geriausios premijos funkcijų versijos:
- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius ir geriausios premijos simbolį, aktyvuojamas geriausias sindikato iškilimas.
- Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius ir geriausios premijos simbolį, aktyvuojami geriausi laukiniai žudikai.
- Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius ir geriausios premijos simbolį, aktyvuojamas geriausias vienas žudikas, kuris nužudys juos visus.
- Geriausiose papildomų funkcijų versijose iš eilės žaidžiami trys papildomos funkcijos raundai.
- Gautas kiekvieno turo laimėjimas išsaugomas rezultatų suvestinėje už tinklelio ribų.
- Trečio ir paskutinio lošimo pabaigoje žaidėjui suteikiama didžiausia vertė iš rezultatų lentelės.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje.
- Geriausias premijos simbolis gali būti rodomas tik pagrindiniame lošime.
- Nemokamų sukimų simboliai neatsiranda vieno žudiko, kuris nužudys juos visus. Premijos funkcijoje.

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, aktyvuoti vieną iš papildomų žaidimų. Kaina: 3x statymas.

- Dvikovos funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad nusileis bent 2 VS simboliai. Kaina: 60x statymas.
- Bėdų trio funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 3 VS simboliai. Kaina: 110x statymas.
- Sindikato iškilimas: šis papildomas lošimas yra kupinas VS simbolių. Kaina: 100x statymas.
- Laukiniai žudikai: nusileidę VS simboliai turi galimybę suaktyvinti pjaustytuvo mechaniką. Kaina: 200x statymas.
- Geriausias sindikato iškilimas: nusipirkus 3 premijos žaidimus už 2 kainą pasiliekamas geriausias rezultatas. Kaina: 200x statymas.
- Geriausi laukiniai žudikai: nusipirkus 3 premijos žaidimus už 2 kainą pasiliekamas geriausias rezultatas. Kaina: 400x statymas.
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Audrų nukalti („Stormforged“)

2054. Audrų nukalti („Stormforged“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Taisyklės:

Portalai į Muspelheimą

- Laukiniai portalai plečiasi taip lyg jie būtų bent vieno laimėjimo derinio dalis.
- Surturo simbolio ranka sukuria portalą, nuplėšdama žemyn ir sunaikindama visus laukinius ar lobių skrynios simbolius savo kelyje.
- Jei besiplečiantis portalas sunaikina laukinį lauką, visam portalui taikomas vienas iš šių daugiklių: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x
- Daugikliai paveikia visas laimėjimo eilutes, kurios eina per portalą; jei laimėjimo eilutė eina per daugiau nei vieną portalą, jų daugiklio reikšmės sumuojamos prieš taikant laimėjimui.
- Jei besiplečiantis portalas sunaikina lobių skrynią, pagal lošėjo statymą įteikiamas piniginis prizas.
- Galimi prizai: 5, 10, 15, 20, 25,50, 75, 100, 150, 200, 250, 500, 750, 1000, 1500, 2000, 2500 kartų didesnis už statymą
- Jei ir laukinė, ir lobių skrynia yra to paties besiplečiančio portalo dalis, laukinis daugiklis taip pat bus pritaikytas piniginiam prizui iš lobių skrynios.

Premijų funkcijos

Surturo kerštas

- Funkcija aktyvuojama pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukant 3+ Surturo simbolius.
- 3 Surturo simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų; 4 Surturo simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų; 5 Surturo simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų.
- Šis premijos lošimas sujungia portalus į Muspelheimo mechaniką su lipniais laukais.
- Pirmasis laukinis simbolis, kuris patenka į kiekvieną būgną, tampa lipnus likusiai premijos daliai.
- Ant kiekvieno būgno gali patekti tik vienas laukinis simbolis.

- Siekiant užtikrinti, kad portalai nebūtų užblokuoti ir nepatektų į lipnius laukinius laukelius, laukiniai laukeliai negali patekti į viršutinę eilutę.
- Visi laukiniai laukeliai, kurie buvo matomi, kai buvo suaktyvinta premija, yra perkeliami iš pagrindinio lošimo į premiją, o tada prilimpa, skaičiuojant kaip prilipusį lauką būgne, kuriame jie yra.
- Vietoj Surturo rankos portalus šiame premijos lošime įjungia šalčio kardo simbolis.
- Lobių skrynios taip pat atsiranda šioje premijos funkcijoje ir gali būti derinamos su lipniais laukiniais ir įprastais laukiniais simboliais, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Šią premiją taip pat galima įsigyti kaip Surturo įniršį (jei įmanoma), kuri garantuoja bent 12 nemokamų sukimų ir 1 lipnų laukinį lošimą iš pagrindinio lošimo.

Audros kariai

- Funkcija aktyvuojama pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukant 3+ vikingų simbolius.
- 3 vikingų simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų; 4 vikingų simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų; 5 vikingų simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų.
- Šiame premijos lošime yra visiškai išplėsti laukinės audros būgnai su daugikliais.
- Toro plaktuko simboliui atsidūrus ant būgno, jis sukurs audros būgną, kuris išsiplės ir užims visą būgną.
- Audros būgnai visada yra laukiniai, o sukurti išlieka visą likusį premijos laikotarpį.
- Kiekvieno paskesnio sukimosi metu kiekvienas audros būgnas arba atskleidžia vieną iš trijų toliau nurodytų tipų karių vikingų, arba užpildo siautėjančia audra.
- Kariai vikingai duoda daugiklį audros būgnui, kur jie pasirodo, o tai paveikia visas laimėtas eilutes, kurios praeina per būgną.
- Jei laimėjimo linija eina per daugiau nei vieną audros būgną, daugikliai bus sumuojami prieš taikant laimėjimą.
- Galimos sukčiaus daugiklio reikšmės yra: 2x, 3x, 4x, 5x
- Galimos skydo mergelės daugiklio reikšmės yra: 6x, 7x, 8x, 9x, 10x
- Galimos Berserkerio daugiklio reikšmės yra: 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x
- Kai audra pasirodo audros būgne, ji neleidžia kariui vikingui pasirodyti tame audros būgne dabartinio sukimo metu.
- Kai audra užgęsta prasidėjus kitam sukimui, būgnas, kuriame ji pasirodė, pastumiamas vienu žingsniu į kairę.
- Jei iš karto kairėje nuo stumiamojo yra kitas audros būgnas, jis taip pat stumiamas, o tai savo ruožtu gali nustumti kitą šalia esantį audros būgną į kairę ir pan.
- Audros būgnas nejudės, jei kairėje nebus tuščios vietos, į kurią jį būtų galima įstumti.

Sukimų funkcija

- Šiame lošime siūlomos 3 skirtingos sukimų funkcijos parinktys, jei jos yra:
- Premijų medžioklės sukimų funkcija: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę aktyvuoti premijos lošimą.
- 2 Surturo sukimų funkcijos rankos: kiekvienas sukimas garantuoja, kad išsisuks bent 2 Surturo simbolių rankos.
- 3 Surturo sukimų funkcijos rankos: kiekvienas sukimas garantuoja, kad išsisuks bent 3 Surturo simbolių rankos.

Dzeusas („Ze Zeus“)

2055. Dzeusas („Ze Zeus“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Super kaskados

- Kiekvieną kartą, kai atsiranda laimėjimo derinys, visi įprasti mokėjimo simboliai, kurie buvo laimėjimo derinio dalis, taip pat bus pašalinti iš tinklelio, o nauji simboliai iškris, kad užpildytų tuščias vietas.

Laimėti dėl laimėjimo

- Įvykus laimėjimo deriniui, už laimėjusių simbolių esantys langeliai bus paryškinti kaip dieviški kvadratai.
- Jei tinklelyje yra Dzeuso ranka, ji suaktyvins visus dieviškuosius kvadratus, kai visi laimėjimai bus baigti.
- Suaktyvinti dieviškieji kvadratai atskleidžia bronzines, sidabrines ar auksines monetas ir turi galimybę parodyti turtų indą arba Dzeuso simbolius.
- Visos monetos yra piniginiai prizai, išmokami kaip statymo kartotinis.
- Bronzinės monetos gali turėti šias reikšmes: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x
- Sidabrinės monetos gali turėti šias reikšmes: 5x, 10x, 15x, 20x
- Auksinės monetos gali turėti šias reikšmes: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x
- Po to, kai visi simboliai bus atskleisti, bet koks Dzeuso simbolių sujungimas suaktyvins ir padaugins visas monetas arba esamus turto simbolius gretimuose kvadratuose su viena iš šių reikšmių: x2, x3, x4, x5, x10.
- Turtų simbolių laivas bus aktyvuotas po to, kai bus atskleistos visos monetos ir bus suaktyvinti visi Dzeuso simboliai.
- Turto simbolių indas surenka visų monetų ir kitų turto simbolių vertes ir saugo jų bendrą vertę. Turto simbolių laivas aktyvuoja iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę.
- Po to, kai suaktyvėja paskutinis turtų indas dabartiniame tinklelyje, visi kiti dieviški kvadratai vėl suaktyvės, kad atskleistų naujus simbolius, o aukščiau aprašytas procesas kartojasi.
- Kai visi atskleidimai ir aktyvavimai bus baigti, visos monetos ir turto simboliai bus sudėti ir padauginti iš statymo sumos, kad būtų nustatytas galutinis laimėjimas.

O jei Dzeusas būtų vienas iš mūsų? Premijos funkcija

- Šis premijos lošimas aktyvuojamas su 8 nemokamais sukimais, pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Šioje premijoje visi dieviškieji kvadratai lieka paryškinti tarp sukimų, kol juos suaktyvina Dzeuso simbolio ranka.
- Vienu metu gaunant papildomus nemokamų sukimų simbolius premijos lošime suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokami sukimai + 2 nemokami sukimai;
- 3 nemokami sukimai + 4 nemokami sukimai.
- Vienu metu išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius, premija atnaujinama į Dzeusai perimk vairą premiją ir suteikiami +4 nemokami sukimai.

Dzeusai perimk vairą premijos funkcija

- Šis premijos lošimas aktyvuojamas su 12 nemokamais sukimais, pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.

- Šioje premijoje visi dieviškieji kvadratai išlieka paryškinti per visą premiją, net ir suaktyvinus Dzeuso simbolio ranką.
- Vienu metu gaunant papildomus nemokamų sukimų simbolius premijos lošime suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokami sukimai + 2 nemokami sukimai;
- 3 nemokami sukimai + 4 nemokami sukimai.

Dzeusas gali būti superžvaigždė papildoma funkcija

- Šis premijos lošimas aktyvuojamas su 12 nemokamais sukimais, pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 5 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Šioje premijoje visi dieviškieji kvadratai išlieka paryškinti per visą premiją, net ir suaktyvinus Dzeuso simbolio ranką.
- Dzeuso simbolio ranka garantuotai nusileis po kiekvieno nemokamo šios premijos sukimo.
- Be to, šioje premijoje nėra bronzinių monetų.
- Šios premijos negalima įsigyti naudojant premijos pirkimo funkciją.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje,

Premijos pirkimas

- Šiame lošime siūlomos šios papildomos pirkimo galimybės:
- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins premijų lošimą. Kaina: 3x statymas.
- Galingi funkcijų sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad išsisuks Dzeuso simbolio ranka. Kaina: 50x statymas.
- O jei Dzeusas būtų vienas iš mūsų?: aktyvuoja, O jei Dzeusas būtų vienas iš mūsų premijos funkciją. Kaina: 100x statymas.
- Dzeusai permik vairą: aktyvuoja Dzeusai permik vairą premijos funkciją. Kaina: 250x statymas.
- Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Ultra sprogimas („Ultra Burst“)

2056. Ultra sprogimas („Ultra Burst“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €90 000

Taisyklės:

- Ultra sprogimas yra lošimo automatas su 5 būgnais ir 3 eilėmis bei turi 5 mokėjimo linijas.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
-
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

Ultra sprogimo laukinis simbolis

- Ultra sprogimo laukinis simbolis gali atrasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Laimėjimas su Ultra sprogimo laukiniu simboliu aktyvuos ultra sprogimo funkciją.
- Kai ultra sprogimo funkcija yra aktyvuota, lošimo automato lošimas pasikeis nuo 5 mokėjimo eilučių iki 243 laimėjimo būdų.
- Funkcijos metu visi simboliai iš laimingos kombinacijos išnyks, palikdami vietos pakartotiniam sukimui su didesniu daugikliu.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol negaunamas laimėjimas arba, kai pasiekiamas maksimalus daugiklis.
- Daugiklis padidėja su kiekvienu nauju pakartotiniu sukimu iki kol pasiekiamas maksimalus x5 daugiklis.

Luksoro sargybiniai („Guardians of Luxor“)

2057. Luksoro sargybiniai („Guardians of Luxor“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €50 650

Taisyklės:

- Luksoro sargybiniai yra lošimo automatas su 5 būgnais ir 3 eilėmis ir turi 30 mokėjimo linijų bei nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Anubio simboliai atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Jie taip pat siūlo laimėjimą lygų sukimo kainai, be reikalavimo, kad būtų laimėjimo linijoje.
- Gavus nuo 3 iki 9 super 5 žvaigždžių simbolių, statymas padauginamas 100 kartų.
- Gavus 3, 4 arba 5 super 5 žvaigždžių simbolius, statymas padauginamas 200 kartų.

Šventas skarabėjas

- Skarabėjo simbolis atsiranda tik centriniame būgne ir užima iki trijų pozicijų būgne.
- Kai šis simbolis pilnai pasirodo sukime ir užpildo visą būgną - suteikia galimybę patekti į švento skarabėjo funkciją.
- Kai skarabėjo simbolis pasirodo, jis virsta į 3 šventus skarabėjus, kurie išlieka savo vietoje ir suteikia 3 nemokamus sukimus.
- Kiekvienas skarabėjas išlieka savo vietoje ir atstato skaičiuoklę į 3 sukimus. Funkcija baigiasi, kai yra panaudojami visi sukimai arba, kai visos pozicijos būgnuose turi skarabėjus.
- Švento skarabėjaus funkcijos metu galima gauti mažą, didelį ir didįjį laimėjimus.
- Kuomet ši funkcija yra baigta, visos skarabėjų vertės yra kartu sudedamos.
- Skarabėjai su maža arba didele verte yra lygiaverčiai jų atitinkamų laimėjimų vertei. Jeigu visos pozicijos būgnuose turi skarabėjaus simbolį, bus suteiktas didysis laimėjimas.
- Mažas, didelis ir didysis laimėjimai nėra laikomi progresyviais laimėjimais, nes jų vertei įtakos neturi ankstesnis lošėjo lošimas ar kas nors kitas.

Ozyrio laukinis pakartotinis sukimas

- Jis pasirodo centriniame būgne ir išsiplėsdamas užima visą būgną bei tampa laukiniu simboliu.
- Tada jis nejuda ir pradeda pakartotinį sukimą ant kitų būgnų.

Rato funkcija

- Rato simboliai atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose. Trys rato simboliai suteikia galimybę Rato sukimui.
- Laimėjimas, gautas ant rato, padaugina funkciją suaktyvinusios linijos kainos vertę.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Jeigu išsukami tris Anubio simboliai, aktyvuosis nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų suma ir visų šios funkcijos laimėjimų daugiklis nustatomas pagal ankstesnio mini lošimo rezultatą.
- Šios funkcijos metu, visi gauti laimėjimai yra padauginami iš daugiklio gauto ankstesniame mini lošime.
- Šios funkcijos metu, gavus tris Anubio simbolius, gaunama tiek pat papildomų sukimų, kiek buvo gauta mini lošime, kuris suaktyvino dabartinę funkciją, iš viso iki 50 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su specialiais būgnais be auksinių sklaidos ar rato simbolių.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir sukimo metu, kai buvo aktyvuota funkcija.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

Degantis čili („Burning Chilli“)

2058. Degantis čili („Burning Chilli“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €35
- Didžiausias laimėjimas: €133 534,80

Taisyklės:

- Degantis čili yra lošimo automatas su 5 būgnais ir 3 eilėmis ir turi 25 laimėjimo linijas bei nemokamų sukimų funkciją.
- Žaisti mygtukas pradės sukimą su 25 mokėjimo eilutėmis pasirinktu statymo dydžiu.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai apskaičiuojami remiantis iš eilės einančių simbolių kombinacijomis iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus pinjatos simbolį.
- Kiekvieno sukimo metu, laimingi simboliai išnyksta, dėl to atsiranda pakartotinis sukimas, kai po simbolių judėjimo žemyn virš tuščių laukelių, nauji tušti laukeliai yra užpildomi kitais simboliais.
- Laimėjimas gautas tokiu būdu yra pridedamas prie bendro laimėjimo. Procesas yra kartojamas tol, kol nebėra laimėjimų.
- 4-14 simboliai atsitiktinai pranyksta, jeigu atsiranda vienas arba daugiau pinjatos simbolių.
- Jeigu sukimas susieja 4 arba daugiau pakartotinių sukimų, aktyvuojama nemokamų sukimų Funkcija.
- Kiekvienas nelaimėtas sukimas pridės procentą į progresyvų matuoklį, kuris po truputį pildosi.

- Jeigu pilnai užpildomas progresyvus matuoklis, aktyvuosis jelapeno mini lošimo funkcija.

Jelapeno mini lošimas

- Iš viso yra 3 žali jelapeno simboliai. Kiekvienas iš jų suteikia laimėjimą pagal laimėjimo lentelę.
- Žali jelapenai išlieka savo vietoje funkcijos metu ir suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Kiekvienas simbolis su papildomu žaliu jelapenu išliks savo vietoje ir atstatys skaičiuoklę į 3 sukimus.
- Funkcija pasibaigs, kai pasibaigs sukimai arba visos pozicijos būgnuose bus užpildytos žaliais jelapenais.
- Kai pasirodys raudonas jelapenas, daugiklis bus pridėtas prie bendro daugiklio.
- Raudonas jelapenas tuomet išnyks ir bus suteiktas papildomas nemokamas sukimas (jeigu nepasirodė žalias jelapenas ir neatstatė sukimų skaičiuoklės iki 3).
- Lošimo pabaigoje, laimėjimai iš žalių jelapenų bus padauginami bendru daugikliu.
- Jeigu visos pozicijos būgnuose turi žalius jelapenas, gaunamas didysis laimėjimas.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Nemokamų sukimų skaičius yra nustatomas pagal pakartotinio sukimo skaičių, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Jeigu sukimas aktyvuoja 4 arba daugiau pakartotinių sukimų šioje funkcijoje, pridedami Papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, bus daugiklių sąrašas. Pakartotinis sukimas aktyvuosis, kai bus suteikiamas laimėjimas.
- Kiekvienas pakartotinis sukimas pašalins daugiklį, Pradedant nuo žemiausio sąraše.
- Kai pakartotinių sukimų seka pasibaigs, bendra sukaupta suma, kuri buvo laimėta, bus atsitiktinai padauginta iš vieno iš sąraše likusių daugiklių.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su keliais specialiais būgnais.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir Sukimo metu, kai buvo aktyvuota funkcija.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

Du Afrikos karaliai („2 Kings of Africa“)

2059. Du Afrikos karaliai („2 Kings of Africa“) – tai 6x5 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,08
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €116 340

Taisyklės:

- Du Afrikos karaliai yra lošimo automatas su 6 būgnais ir 5 eilėmis, taip pat turi nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.

- Laimėjimai pasiekiami sujungus 5 arba daugiau tokius pačius simbolius, kai jie vienas kitą liečia vertikaliai arba horizontaliai.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- Kiekvieno sukimo metu, laimingi simboliai išnyksta, dėl to atsiranda pakartotinis sukimas, kai po simbolių judėjimo žemyn virš tuščių laukelių, nauji tušti laukeliai yra užpildomi kitais simboliais.
- Laimėjimas gautas tokiu būdu yra pridedamas prie bendro laimėjimo. Procesas yra kartojamas tol, kol nebėra laimėjimų.
- Maksimalus laimėjimas per vieną sukimą yra 10 000 kartų didesnis už statymo sumą.

Matuokliai

- Iš viso yra 5 matuokliai: dramblys, papūga, leopardas, liūtas ir gorila.
- Kiekvieną kartą, kai laimima su vienu iš šių simbolių, atitinkamas matuoklis bus užpildytas simbolių suma, kuri buvo laiminčioje kombinacijoje.
- Laukinis simbolis nėra įskaičiuojamas į matuoklių užpildymą. Kuomet 9 vietos matuoklyje yra užpildytos, aktyvuosis atitinkama funkcija.
- Įmanoma užpildyti matuoklį daugiau nei kartą ir tokiu atveju atsiras mažas balionas, kuriame matysis skaičius, kiek kartų matuoklis yra užpildytas.
- Jeigu vienu metu užsipildo daugiau nei vienas matuoklis, funkcijos pasileis pagal šį išsidėstymą: dramblys, papūga, leopardas, liūtas ir gorila. Matuokliai atsistato kiekvieno sukimo pabaigoje.

Dramblys

- Vienas iš simbolių bus paleistas (neįskaitant laukinių ir lipnių laukinių simbolių) kartu su daugikliu.
- Kiek kartų šis simbolis pasirodys būgnuose, tokio dydžio bus daugiklis. Visi šie daugikliai bus sudedami, suformuojant didįjį daugiklį, kuris bus naudojamas padauginant statymą.

Papūga

- 3x3 papūgų laukelis pasirodys būgnuose, pakeičiantis bet kuriuos esamus simbolius (išskyrus laukinius simbolius) naujais tokio paties tipo simboliais.

Leopardas

- 4 lipnūs laukinis simboliai atsiras būgnuose.
- Kiekvienas lipnus laukinis simbolis turi 3 gyvybes. Kiekvieną kartą, kai jie yra įtraukiami į laimėjimą, praranda po vieną gyvybę.
- Kai išnaudojamos visos 3 gyvybės, simbolis išnyksta.

Liūtas

- Pirmi 2 simboliai būgne yra pakeičiami laukiniai simboliai ir dar 6 yra pridedami į viršutines eilių pozicijas, kurios dar nėra matomos. Šie simboliai nukrenta, kai laimima sėkmingos kaskados metu.
- Jeigu viena iš pozicijų, kuri turi būti pakeista yra jau užimta su lipniu laukiniu simboliu, vienas iš laukinių simbolių bus sunaudojamas, bet jis nepakeis simbolio.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Užpildžius gorilos matuoklį, pasileis nemokamų sukimų funkcija su 12 sukimų.
- Liūto ir gorilos matuokliai neatsistato kiekvieno sukimo pabaigoje.
- Jeigu užpildomas gorilos matuoklis vieną kartą, visas laimėjimas nemokamų sukimų funkcijos metu bus padaugintas iš 2. Šis daugiklis padidės 1 kartu kiekvieną kartą, kai užpildomas matuoklis.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su keliais specialiais būgnais.

- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama tokios pačios vertės statymu, kuriuo ir buvo aktyvuota funkcija.
- Jeigu nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas yra mažesnis už 10 kartų padaugintą statymo sumą, kuria aktyvavosi funkcija, tuomet papildomai suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Papildomi nemokami sukimai bus suteikiami tol, kol bendras Laimėjimas funkcijos metu viršys prieš tai minėtą minimalų 10 kartų didesnį už statymo sumą laimėjimą.
- Jeigu lošėjas nepaspaus „tęsti“ mygtuką tam tikrą laiką, nemokamų sukimų funkcija prasidės automatiškai.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

Ra sargybinis („Guardian of Ra“)

2060. Ra sargybinis („Guardian of Ra“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €68 883,30

Taisyklės:

- Ra sargybinis yra lošimo automatas su 5 būgnais ir 3 eilėmis ir turi 30 mokėjimo linijų bei nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus vabalo simbolį, monetos ir rato simbolius.
- Užrakintos auksinės monetos ir užrakinto auksinio rato simboliai išlieka savo vietose būgnuose 3 pakartotiniams sukimams.
- Šie simboliai išlieka būgnuose, bet neblokuoja mokėjimo eilučių. Simboliai, kurie iškrenta už užrakintų auksinių simbolių yra rodomi, kai krenta ir įvertinami už laimėjimus tame sukime.
- Iš viso yra keturios skirtingos monetų rūšys, dvi sklaidos laimėjimo monetos ir dvi rato Monetos.
- Surinkus 6 monetų simbolius, tokios pačios arba skirtingų rūšių, patenkama į užrakintų sukimų funkciją.
- 3 pakartotiniai sukimai yra suteikiami, kurių metu kiekvienas papildomas monetos simbolis atsirandantis būgnuose atstato pakartotinių sukimo skaičiuoklę iki 3.
- Funkcija pasibaigs, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba, kai visos 15 pozicijų būgnuose yra užpildytos monetų simboliais.
- Pakartotinių sukimų skaičiuoklė gali atsitiktiniai atsistatyti pakartotinio sukimo pabaigoje.
- Surinkus 15 monetų simbolių bus suteiktas didysis prizas.
- Rato simboliai, kurie atsiranda užrakintų simbolių funkcijos metu suteikia sukimus ant užrakintų sukimų rato, kai funkcija baigiasi ir prieš suskaičiuojant laimėjimą.
- Kai yra panaudojami visi rato sukimai, kiekvienas gautas laimėjimas pasirodys atitinkamoje rato monetoje ir bendras gautas laimėjimas bus suskaičiuotas.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- 3 arba daugiau vabalų simboliai bet kurioje pozicijoje skirtinguose būgnuose aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Funkcijos metu, jeigu gaunami 3 arba daugiau vabalo simboliai, bus suteikti Papildomi 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, kai kurie mažos, vidutinės ir aukštos vertės simboliai 2, 3 ir 4 būgnuose gali būti laukiniai simboliai. Užrakintų sukimų funkcija yra pasiekiama šios funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir Sukimo metu, kai buvo aktyvuota funkcija.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

Medūzos medžioklė („Medusa Hunt“)

2061. Medūzos medžioklė („Medusa Hunt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €79 875

Taisyklės:

- Medūzos medžioklė yra lošimo automatas su 5 būgnais ir 3 eilėmis ir turi 25 mokėjimo linijas bei nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Kiekviena laiminga kombinacija išliks savo vietoje ir pradės pakartotinį sukimą.
- Nauji simboliai, kurie suteiks arba padidins laimėjimą, taip pat išliks savo vietoje ir pradės naują pakartotinį sukimą. Šis procesas tęsis tol, kol nebebus naujų laimingų kombinacijų. Tuomet bus atliktas išmokėjimas ir sukimas pasibaigs.
- Kiekvienas pakartotinis sukimas taip pat vienu žingsniu padidins daugiklio matuoklį. Laimėjimai iš sukimo bus padidinti daugikliu.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Trys premijos simboliai suteiks 10 nemokamų sukimų.
- Šios funkcijos metu, laukinis simbolis išliks savo vietoje antrame būgne.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su pagerintu daugiklio matuokliu.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su specialiais būgnais be premijos simbolių.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir Sukimo metu, kai buvo aktyvuota funkcija.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

Dzeuso milijonas („Million Zeus“)

2062. Dzeuso milijonas („Million Zeus“) – tai 6x10 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Dzeuso milijonas yra lošimo automatas su 6 būgnais ir 10 eilių, turi milijoną laimėjimo būdų ir nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai apskaičiuojami remiantis iš eilės einančių simbolių kombinacijomis iš kairės į dešinę.
- Maksimalus laimėjimas per vieną sukimą yra 10 000 kartų didesnis už statymo sumą.
- Griaustinio simboliai bus kaupiami progreso juostoje už kiekvieną nelaimėtą sukimą.
- 0,12% visos kainos už kiekvieną nelaimėtą sukimą taip pat bus įtraukta į progreso juostą.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus premijos ir griaustinio simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu, laimingi simboliai išnyksta, dėl to atsiranda pakartotinis Sukimas, kai po simbolių judėjimo žemyn virš tuščių laukelių, nauji tušti laukeliai yra užpildomi kitais simboliais.
- Laimėjimas gautas tokiu būdu yra pridedamas prie bendro laimėjimo. Procesas yra kartojamas tol, kol nebėra laimėjimų.

Dzeuso mini lošimas

- Jeigu pilnai užpildomas progresyvumo matuoklis, aktyvuosis Dzeuso mini lošimo Funkcija.
- Pradžioje bus suteikti 3 sukimai ir 5 laimėjimo simboliai, atsitiktinai išdėstyti Visuose būgnuose.
- Bet kuris naujas laimėjimo simbolis, kuris nusileis būgne išliks savo vietoje ir iš naujo pakartos sukimą.
- Šio lošimo pradžioje bus pasiekiami 5 būgnai ir 3 eilės.
- Lošimo metu, prie laimėjimų papildomai gali nukristi specialūs simboliai.
- Reikia gauti 3 tos pačios rūšies simbolius, kad būtų gautas patobulinimas.
- Raktai atrakina iki 3 papildomų eilučių.
- Specialūs vertės didinimo simboliai padidins būgnuose fiksuojamų laimėjimų vertę.
- Širdies simboliai suteikia papildomą sukimą.
- Specialūs daugiklio simboliai padidina daugiklio lygį.
- Šie specialūs simboliai taip pat iš naujo atstato širdies skaičiuoklę, kai jie nusileidžia ant būgnų.
- Lošimas pasibaigs, kai nebeliks sukimų arba, kai visi būgnai bus pilnai užpildyti.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Reguliaraus sukimo metu, 5 arba daugiau sujungti pakartotiniai sukimai aktyvuos „nemokamų sukimų premijos funkciją“. Kiekvienas premijos simbolis gautas sukimo metu, skaičiuojamas kaip papildomas persukimas, kai sprendžiamas patekimas į „nemokamus sukimus“.
- Pradinių nemokamų sukimų skaičius nustatomas pagal bendrą prijungtų pakartotinių sukimų skaičių, kurį suaktyvino sukimas, dėl kurio aktyvavosi ši funkcija.

- Iš pradžių yra 10 nemokamų sukimų, kurie daugiausiai gali padidėti iki 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu atsiras specialus būgnas, kuris aktyvuojamas su kiekvienu sukimu. Šis būgnas turi daugiklius ir papildomus nemokamus sukimus.
- Jei specialus būgnas suteikia daugiklį, tai bus taikoma laimėjimui, gautam iš to Sukimo.
- Jei specialus būgnas suteikia papildomų nemokamų sukimų, jie bus pridėti prie esamos funkcijos nemokamų sukimų skaičiuoklės.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su keliais specialiais būgnais.
- Jeigu nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas yra mažesnis už 12 kartų padaugintą statymo sumą, kuria aktyvavosi funkcija, tuomet papildomai suteikiami 4 nemokami sukimai.
- Papildomi nemokami sukimai bus suteikiami tol, kol bendras laimėjimas funkcijos metu viršys prieš tai minėtą minimalų 12 kartų didesnį už statymo sumą laimėjimą.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir sukimo metu, kai buvo aktyvuota funkcija.
- Maksimalus laimėjimas nemokamų sukimų funkcijos metu yra 10 000 kartų didesnis už statymą, kurio metu aktyvavosi funkcija.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

20 super žvaigždžių („Super 20 Stars“)

2063. 20 super žvaigždžių („Super 20 Stars“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €99 999,75

Taisyklės:

- 20 super žvaigždžių yra lošimo automatas su 5 būgnais ir 3 eilėmis, kuris turi 30 mokėjimo linijų ir nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Premijos simboliai atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Jie taip pat siūlo laimėjimą lygų sukimo kainai, be reikalavimo, kad būtų laimėjimo linijoje.
- Gavus nuo 3 iki 9 super 5 žvaigždžių simbolių, statymas padauginamas 100 kartų.
- Gavus 3, 4 arba 5 super 5 žvaigždžių simbolius, statymas padauginamas 200 kartų.

Kristalo simboliai

- Švytinti žvaigždė apatinėje būgnų dalyje paleis kristalo simbolio funkciją.
- Pirmoji švytinti žvaigždė nurodo būgną, kuriame simbolis taps Išsikristalizavusiu.
- Kai būgnais baigs kristi, dešinėje pusėje atsitiktinai gali užsidegti žvaigždė. Ši žvaigždė nurodo pasirinktą eilutę, kurioje simbolis bus kristalizuotas.
- Užsidegus dviem žvaigždėm, būgnų kairėje atsiras skydelis su daugikliais.

- Simbolis eilutės ir būgno susikirtimo vietoje, kurią identifikuoja švytinčios žvaigždės, bus paverstas kristalo simboliu.
- Tada visi kiti to paties tipo simboliai taip pat išsikristalizuos, transformuos ir suteiks laimėjimus, net jei jų nėra laimėjimo linijoje.
- Po to, kai visi tie patys simboliai bus transformuoti pirmos kristalizacijos metu, šoniniame skydelyje bus atsitiktinai parinktas daugiklis, kuris vėliau bus pritaikytas laimėjimui iš kristalo simbolių.
- Išsikristalizuoti simboliai suteiks laimėjimų bet kurioje žaidžiamų linijų pozicijoje, atsižvelgiant į laimėjimų lentelę.

Super 15 progreso juosta

- Kiekvienas nelaimėtas sukimas bus pridėtas į progreso juostą. Taip pat, kiekvieną kartą, kai sukimas nesuteiks laimėjimo, 0,075% visos sukimo vertės bus pridėtas į progresyvaus laimėjimo sumą.

Žvaigždžių sintezės mini lošimas

- Po 135 nelaimėtų sukimų, progreso juosta užsipildo ir suteikia žaidėjui galimybę patekti į žvaigždžių susijungimo mažąjį žaidimą. Lošiama suma bus tokia, kokia buvo sukaupta progresyvaus laimėjimo sumoje.
- Iš pradžių gaunami 3 sukimai ir 7 super 15 simboliai su mažiausia laimėjimo verte, atsitiktinai sudėti į būgnus.
-  simbolis gali pasirodyti būgnuose. Jei taip atsitiks, jis suksis ir išliks fiksuotas viso mini lošimo metu.
- Jei bent vienas  sukimo metu pasirodys simbolis, likusių sukimų skaičius grįš į 3.
- Po kiekvieno sukimo  simboliai susijungs geriausiu įmanomu būdu ir sudarys derinį su didžiausiu mokėjimu.
- Kiekvienas  simbolis gali būti sujungtas tik vieną kartą per kiekvieną sukimąsi.
- Kiekvienam sujungimui rodoma suma yra jo pradinė vertė, padauginta iš sukauptos laipsniškos sumos.
- Kai mini lošimas bus baigtas, visų sujungimų rodomos sumos bus sujungtos, kad būtų suteiktas bendras laimėjimas.
- Mažasis lošimas baigsis, kai nebeliks sukimų arba, kai būgnai bus visiškai užpildyti.
- Didysis prizas bus įteiktas, kai visi būgnai bus užpildyti  simboliais.

„SUPER 20 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS	„SUPER 20 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS	„SUPER 20 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS	„SUPER 20 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS
7x5	10000	6x3	700	2x5	150	1x5	20
6x5	5000	5x3	620	4x2	120	4x1	16
5x5	4000	3x5	600	2x4	115	1x4	15
7x4	2500	4x3	440	3x2	80	3x1	10
6x4	2000	3x4	420	2x3	75	1x3	9
4x5	1500	3x3	240	2x2	40	2x1	6
5x4	1400	7x2	220	7x1	35	1x2	5
4x4	1000	6x2	200	6x1	30	1x1	2
7x3	760	5x2	160	5x1	24		

Super 12 žvaigždžių simbolis

- Super 12 žvaigždžių simbolis pasirodo tik centriniame būgne ir užima iki trijų pozicijų būgne.
- Kai šis simbolis sukimo metu pilnai pasirodo, kitaip tariant, kai jis užima visą centrinį būgną, bus suteikta galimybė patekti j laimingų žvaigždžių funkciją.
- Kai pasirodo „super 12 žvaigždžių“ simbolis, jis keičiasi į 3 žvaigždes, kurios pasilieka savo vietoje ir gaunami 3 nemokami sukimai.
- Kiekviena papildoma žvaigždė bus laikoma toje pačioje vietoje ir skaičiuoklė atsistatys iki 3 nemokamų sukimų.
- Funkcija baigsis, kai pasibaigs sukimai arba, kai visi būgnai bus užpildyti žvaigždėmis.
- Laimingos žvaigždės funkcijos metu galima gauti mažą, didelį ir didjį prizus.
- Kai funkcija pasibaigia, visų žvaigždžių vertės yra sudedamos. Žvaigždės, kurių vertės yra maža ir didelė yra lygiavertės jų atitinkamų prizų dydžiui.
- Jeigu visos būgnų pozicijos turi žvaigždę, bus suteikiamas didysis prizas. Mažas, didelis ir didysis prizai nėra progresyvūs laimėjimai, jie yra paprasti laimėjimai, kurių suma nesikeičia pagal žaidėjų buvusį žaidimą.

Super 10 žvaigždžių simbolis

- Super 10 žvaigždžių simbolis aktyvuoja siautulio funkciją. Jei „super 10 žvaigždžių“ simbolis pasirodys uždengdamas visą būgną, jis pavirs į vieno būgno mini lošimo automatą su naujais simboliais, kad padaugintų statymą už eilutę.
- Iš karto bus suteikiami nemokami sukimai arba paleidžiamas naujas siautulio funkcijos rato mini lošimas, kad būtų padaugintas bendras statymas iki x100.
- Galima iš karto gauti nemokamus sukimus, padauginti statymą už eilutę arba patekti į siautulio funkcijos rato mini žaidimą su „super 10“ mini lošimo automatu.

Siautulio funkcijos rato mini lošimas

- Siautulio funkcijos rato mini lošime galima pasirinkti spalvą (mėlyną arba geltoną) ir tada prasidės rato sukimas.

- Kai jis sustos, jeigu pasirinkta spalva bus tokia pati kaip ir sustojusio sukimo rezultatas, bus suteikiamas gautas daugiklis ir lošimas tęsis, kol bus pasirinkta neteisinga spalva arba kol bus gautas maksimalus x100 daugiklis.
- Jeigu buvo pasirinkta teisinga spalva, daugiklis bus taikomas bendram statymui ir galima pasirinkti spalvą naujam sukimui.
- Jeigu buvo pasirinkta neteisinga spalva, daugiklis prisideda prie bendro daugiklio ir mini lošimas baigiasi.

Super 7 žvaigždžių laukinis pakartotinis sukimas

- Jis pasirodo centriniame būgne ir išsiplėsdamas užima visą būgną bei tampa laukiniu simboliu.
- Tada jis nejuda ir pradeda pakartotinį sukimą ant kitų būgnų.

Rato funkcija

- Rato simboliai atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose. Trys rato simboliai suteikia galimybę rato sukimui.
- Laimėjimas, gautas ant rato, padaugina funkciją suaktyvinusios linijos kainos vertę.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Trys premijos simboliai suteikia nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų suma ir visų šios funkcijos laimėjimų daugiklis nustatomas pagal ankstesnio mini lošimo rezultatą.
- Šios funkcijos metu, visi gauti laimėjimai yra padauginami iš daugiklio gauto ankstesniame mini lošime.
- Šios funkcijos metu, gavus tris premijos simbolius, gaunama tiek pat papildomų sukimų, kiek buvo gauta mini lošime, kuris suaktyvino dabartinę funkciją, iš viso iki 50 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su specialiais būgnais be auksinių sklaidos ar rato simbolių.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir sukimo metu, kai buvo aktyvuota funkcija.
- Jeigu lošėjas nepaspaus „tęsti“ mygtuko tam tikrą laiką, nemokamų sukimų funkcija prasidės automatiškai.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti j lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

15 super žvaigždžių („Super 15 Stars“)

2064. 15 super žvaigždžių („Super 15 Stars“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €60 700,20

Taisyklės:

- 15 super žvaigždžių yra lošimo automatas su 5 būgnais ir 3 eilėmis, kuris turi 30 mokėjimo linijų ir nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir prizai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.

- Premijos simboliai atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Jie taip pat siūlo laimėjimą lygų sukimo kainai, be reikalavimo, kad būtų laimėjimo linijoje.
- Gavus nuo 3 iki 9 super 5 žvaigždžių simbolių, statymas padauginamas 100 kartų.
- Gavus 3, 4 arba 5 super 5 žvaigždžių simbolius, statymas padauginamas 200 kartų.

„Super 15“ progreso juosta

- Kiekvienas nelaimėtas sukimas bus pridėtas į progreso juostą. Taip pat, kiekvieną kartą, kai sukimas nesuteiks laimėjimo, 0,1% visos sukimo vertės bus pridėtas į progresyvaus laimėjimo sumą.

Žvaigždžių sintezės mini lošimas

- Po 100 nelaimėtų sukimų, progreso juosta užsipildo ir suteikia žaidėjui galimybę patekti į žvaigždžių susijungimo mažąjį žaidimą. Lošiama suma bus tokia, kokia buvo sukaupta progresyvaus laimėjimo sumoje.
- Iš pradžių gaunami 3 sukimai ir 7 super 15 simboliai su mažiausia laimėjimo verte, atsitiktinai sudėti į būgnus.
-  simbolis gali pasirodyti būgnuose. Jei taip atsitiks, jis suksis ir išliks fiksuotas viso mini lošimo metu.
- Jei bent vienas  sukimo metu pasirodys simbolis, likusių sukimų skaičius grįš į 3.
- Po kiekvieno sukimo  simboliai susijungs geriausiu įmanomu būdu ir sudarys derinį su didžiausiu mokėjimu.
- Kiekvienas  simbolis gali būti sujungtas tik vieną kartą per kiekvieną sukimąsi.
- Kiekvienam sujungimui rodoma suma yra jo pradinė vertė, padauginta iš sukauptos laipsniškos sumos.
- Kai mini lošimas bus baigtas, visų sujungimų rodomos sumos bus sujungtos, kad būtų suteiktas bendras laimėjimas.
- Mažasis lošimas baigsis, kai nebeliks sukimų arba, kai būgnai bus visiškai užpildyti.
- Didysis prizas bus įteiktas, kai visi būgnai bus užpildyti  simboliais.

„SUPER 15 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS	„SUPER 15 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS	„SUPER 15 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS	„SUPER 15 STARS“	SIMBOLIO VERTĖS
7x5	10000	6x3	700	2x5	150	1x5	20
6x5	5000	5x3	620	4x2	120	4x1	16
5x5	4000	3x5	600	2x4	115	1x4	15
7x4	2500	4x3	440	3x2	80	3x1	10
6x4	2000	3x4	420	2x3	75	1x3	9
4x5	1500	3x3	240	2x2	40	2x1	6
5x4	1400	7x2	220	7x1	35	1x2	5
4x4	1000	6x2	200	6x1	30	1x1	2
7x3	760	5x2	160	5x1	24		

Super 12 žvaigždžių simbolis

- Super 12 žvaigždžių simbolis pasirodo tik centriniame būgne ir užima iki trijų pozicijų būgne.
- Kai šis simbolis sukimo metu pilnai pasirodo, kitaip tariant, kai jis užima visą centrinį būgną, bus suteikta galimybė patekti j laimingų žvaigždžių funkciją.
- Kai pasirodo „super 12 žvaigždžių“ simbolis, jis keičiasi į 3 žvaigždes, kurios pasilieka savo vietoje ir gaunami 3 nemokami sukimai.
- Kiekviena papildoma žvaigždė bus laikoma toje pačioje vietoje ir skaičiuoklė atsistatys iki 3 nemokamų sukimų.
- Funkcija baigsis, kai pasibaigs sukimai arba, kai visi būgnai bus užpildyti žvaigždėmis.
- Laimingos žvaigždės funkcijos metu galima gauti mažą, didelį ir didjį prizus.
- Kai funkcija pasibaigia, visų žvaigždžių vertės yra sudedamos. Žvaigždės, kurių vertės yra maža ir didelė yra lygiavertės jų atitinkamų prizų dydžiui.
- Jeigu visos būgnų pozicijos turi žvaigždę, bus suteikiamas didysis prizas. Mažas, didelis ir didysis prizai nėra progresyvūs laimėjimai, jie yra paprasti laimėjimai, kurių suma nesikeičia pagal žaidėjų buvusį žaidimą.

Super 10 žvaigždžių simbolis

- Super 10 žvaigždžių simbolis aktyvuoja siautulio funkciją. Jei „super 10 žvaigždžių“ simbolis pasirodys uždengdamas visą būgną, jis pavirs į vieno būgno mini lošimo automatą su naujais simboliais, kad padaugintų statymą už eilutę.
- Iš karto bus suteikiami nemokami sukimai arba paleidžiamas naujas siautulio funkcijos rato mini lošimas, kad būtų padaugintas bendras statymas iki x100.
- Galima iš karto gauti nemokamus sukimus, padauginti statymą už eilutę arba patekti į siautulio funkcijos rato mini žaidimą su „super 10“ mini lošimo automatu.

Siautulio funkcijos rato mini lošimas

- Siautulio funkcijos rato mini lošime galima pasirinkti spalvą (mėlyną arba geltoną) ir tada prasidės rato sukimas.
- Kai jis sustos, jeigu pasirinkta spalva bus tokia pati kaip ir sustojusio sukimo rezultatas, bus suteikiamas gautas daugiklis ir lošimas tęsis, kol bus pasirinkta neteisinga spalva arba kol bus gautas maksimalus x100 daugiklis.
- Jeigu buvo pasirinkta teisinga spalva, daugiklis bus taikomas bendram statymui ir galima pasirinkti spalvą naujam sukimui.
- Jeigu buvo pasirinkta neteisinga spalva, daugiklis prisideda prie bendro daugiklio ir mini lošimas baigiasi.

Super 7 žvaigždžių laukinis pakartotinis sukimas

- Jis pasirodo centriniame būgne ir išsiplėsdamas užima visą būgną bei tampa laukiniu simboliu.
- Tada jis nejuda ir pradeda pakartotinį sukimą ant kitų būgnų.

Rato funkcija

- Rato simboliai atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose. Trys rato simboliai suteikia galimybę rato sukimui.
- Laimėjimas, gautas ant rato, padaugina funkciją suaktyvinusios linijos kainos vertę.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Trys premijos simboliai suteikia nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų suma ir visų šios funkcijos laimėjimų daugiklis nustatomas pagal ankstesnio mini lošimo rezultatą.
- Šios funkcijos metu, visi gauti laimėjimai yra padauginami iš daugiklio gauto ankstesniame mini lošime.

- Šios funkcijos metu, gavus tris premijos simbolius, gaunama tiek pat papildomų sukimų, kiek buvo gauta mini lošime, kuris suaktyvino dabartinę funkciją, iš viso iki 50 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su specialiais būgnais be auksinių sklaidos ar rato simbolių.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir sukimo metu, kai buvo aktyvuota funkcija.
- Jeigu lošėjas nepaspaus „tęsti“ mygtuko tam tikrą laiką, nemokamų sukimų funkcija prasidės automatiškai.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.

Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti j lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

Airių pirmasis („1st of the Irish“)

2065. Airių pirmasis („1st of the Irish“) – tai 6x5 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,08
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €131 010

Taisyklės:

- Airių pirmasis yra lošimo automatas su 6 būgnais ir 5 eilėmis, taip pat turi nemokamų sukimų funkciją.
- Sukimo mygtukas pradeda sukimą su pasirinkta statymo suma.
- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimėjimai pasiekiami sujungus 5 arba daugiau tokius pačius simbolius, kai jie vienas kitą liečia vertikaliai arba horizontaliai.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- Kiekvieno sukimo metu, laimingi simboliai išnyksta, dėl to atsiranda pakartotinis sukimas, kai po simbolių judėjimo žemyn virš tuščių laukelių, nauji tušti laukeliai yra užpildomi kitais simboliais.
- Laimėjimas gautas tokiu būdu yra pridedamas prie bendro laimėjimo. Procesas yra kartojamas tol, kol nebėra laimėjimų.
- Maksimalus laimėjimas per vieną sukimą yra 10 000 kartų didesnis už statymo sumą.

Matuokliai

- Iš viso yra 5 matuokliai: pypkė, alus, trilapis dobilas, skrybėlė ir vaivorykštė.
- Kiekvieną kartą, kai laimima su vienu iš šių simbolių, atitinkamas matuoklis bus užpildytas simbolių suma, kuri buvo laimėjimo kombinacijoje.
- Laukinis simbolis nėra įskaičiuojamas į matuoklių užpildymą. Kuomet 9 vietos matuoklyje yra užpildytos, aktyvuosis atitinkama funkcija.
- Įmanoma užpildyti matuoklį daugiau nei kartą ir tokiu atveju atsiras mažas balionas, kuriame bus matomas skaičius, kiek kartų matuoklis yra užpildytas.
- Jeigu vienu metu užsipildo daugiau nei vienas matuoklis, funkcijos pasileis pagal šį išsidėstymą: pypkė, alus, trilapis dobilas, skrybėlė ir vaivorykštė. Matuokliai atsistato kiekvieno sukimo pabaigoje.

Pypkė

- Vienas iš simbolių bus paleistas (neįskaitant laukinių ir lipnių laukinių simbolių) kartu su daugikliu.
- Kiek kartų šis simbolis pasirodys būgnuose, tokio dydžio bus daugiklis. Visi šie daugikliai bus sudedami, suformuojant didįjį daugiklį, kuris bus naudojamas padauginant statymą.

Alus

- 3x3 alaus laukelis pasirodys būgnuose, pakeičiantis bet kuriuos esamus simbolius (išskyrus laukinius simbolius) naujais tokio paties tipo simboliais.

Trilapis dobilas

- 4 lipnūs laukinis simboliai atsiras būgnuose.
- Kiekvienas lipnus laukinis simbolis turi 3 gyvybes. Kiekvieną kartą, kai jie yra įtraukiami į laimėjimą, praranda po vieną gyvybę.
- Kai išnaudojamos visos 3 gyvybės arba nepasirodo joks laimėjimas, kai lipnūs laukiniai simboliai pasirodo būgnuose, simboliai išnyksta.

Skrybėlė

- Skrybėlė pasirodys bet kuriame atsitiktiniame būgne ir pridės 8 laukinis simbolius būgnuose.
- Skrybėlė kils aukštyn, už nugaros palikdama 2 matomus laukinis simbolius ir kitus 6 pozicijoje virš būgnų, kur jie negali būti matomi. Jeigu bus Laimėjimai, jie nukris kaskados metu.
- Jeigu viena iš pozicijų, kuri turi būti pakeista yra jau užimta su lipniu laukiniu simboliu, vienas iš laukinių simbolių bus sunaudojamas, bet jis nepakeis simbolio.

Nemokamų sukimų premijos funkcija

- Užpildžius vaivorykštės matuoklį, pasileis funkcija su 12 nemokamų sukimų.
- Skrybėlės ir vaivorykštės matuokliai neatsistato kiekvieno sukimo pabaigoje.
- Kai vaivorykštės matuoklis yra užpildomas pirmą kartą, visa laimėjimo vertė nemokamų sukimų funkcijos metu bus padauginta x2.
- Šis daugiklis padidės 1 kartu kiekvieną kartą, kai matuoklis bus vėl užpildytas.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su keliais specialiais būgnais.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama tokios pačios vertės statymu, kuriuo ir buvo aktyvuota funkcija.
- Jeigu nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas yra mažesnis už 10 kartų padaugintą statymo sumą, kuria aktyvavosi funkcija, tuomet papildomai suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Papildomi nemokami sukimai bus suteikiami tol, kol bendras laimėjimas funkcijos metu viršys prieš tai minėtą minimalų 10 kartų didesnį už statymo sumą laimėjimą.
- Jeigu lošėjas nepaspaus „tęsti“ mygtuko tam tikrą laiką, nemokamų sukimų funkcija prasidės automatiškai.
- Jei lošimas nutrūksta per nemokamų sukimų premiją, lošimas atsitiktine tvarka užbaigs lošimą ir išsaugos laimėjimus.
- Kitą kartą prisijungus prie lošimo, laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą, o visas premijos raundo pakartotinis paleidimas bus pasiekiamas statymų istorijoje.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. lapkričio 14 d. įsakymu Nr. DIE-607

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2066-2.2094 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2066. Atrišti lipnieji banditai („Sticky Bandits Unchained“);
2.2067. Saldainių ženklai („Candy Glyph“);
2.2068. Muštynių baras: pinigų surinkimas („Brawlers Bar Cash Collect“);
2.2069. Pinigų sunkvežimis 3 turbo („Cash Truck 3 Turbo“);
2.2070. Lambdos skydai („Shields of Lambda“);
2.2071. Letenos šventykla („Temple of Paw“);
2.2072. Būgnų košmaras („Reel Nightmare“);
2.2073. Ananasų sukimas („Pineapple Crush“);
2.2074. 234 kristaliniai vaisiai atvirkščiai („243 Crystal Fruits Reversed“);
2.2075. 81 Didelis vaisius („81 Frutas Grandes“);
2.2076. Drakonas prieš feniksą („Dragon VS Phoenix“);
2.2077. Degantis vaisius („Flaming Fruit“);
2.2078. Sprogstantys vaisiai („Fruits Go Pop!“);
2.2079. Vaisių utopija („Frutopia“);
2.2080. Karštas ir vaisinis („Hot and Fruity“);
2.2081. Kasyklos nuotykis („Mine Mine Quest“);
2.2082. BA paslaptis („The Secret of BA“);
2.2083. Kalnų vilkas („Wolf Sierra“).
2.2084. Betsafe karštas deko („Betsafe Hot Deco“);
2.2085. 7 ir kristalai („7 & Crystals“);
2.2086. 100 stambių vaisių („100 Bulky Fruits“);
2.2087. 100 auksinių monetų („100 Golden Coins“);
2.2088. Šokantys numirėliai („Dancing Dead“);
2.2089. Vampyro įkandimai („Vampire Bites“);
2.2090. Stoičkovas #8 („Stoichkov #8“);
2.2091. Deimantai plius, futbolo leidimas („Diamond Plus Football Edition“);
2.2092. 5 jėgos karštis („5 Power Hot“);
2.2093. 10 jėgos karštis („10 Power Hot“);
2.2094. 20 blizgus karštis („20 Glossy Hot“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2066-2094 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Atrišti lipnieji banditai („Sticky Bandits Unchained“)

2066. Atrišti lipnieji banditai („Sticky Bandits Unchained“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius.
- Pagrindiniame lošime išsukus 3 laukinius simbolius suteikiama 10 laukinių vakarų nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime išsukus 4 laukinius simbolius suteikiama funkcija taikdarystės premija.
- Pagrindiniame lošime išsukus 5 laukinius simbolius suteikiama funkcija pilnai užtaisyta taikdarystės premija.
- Aukščiau nurodytų funkcijų metu iškritę laukiniai simboliai pasilieka būgnuose per visą atitinkamą funkciją.

Milžiniški laukiniai simboliai

- Kai per pagrindinio lošimo sukimą iškrenta 3+ laukiniai simboliai, vienas iš jų pavirs 2x2 dydžio iki laukinių vakarų nemokamų sukimų, taikdarystės premijos arba taikdarystės pilnai užtaisytos premijos pabaigos.
- Milžiniški laukiniai simboliai pasilieka būgnuose per visą atitinkamą funkciją.

Cilindras

- Cilindro simbolis gali iškristi per taikdarystės premiją ir taikdarystės pilnai užtaisytą premiją bet kurioje būgnų vietoje.
- Cilindras užbaigs premijos lošimą ir suteiks daugiklį visiems paskutinio sukimo laimėjimams.

Laukinių vakarų nemokami sukimai

- Pagrindiniame lošime išsukus 3 laukinius simbolius suteikiama 10 laukinių vakarų nemokamų sukimų.
- Visi iškritę laukiniai simboliai per laukinių vakarų nemokamų sukimų funkciją pasilieka būgnuose.

Taikdarystės premija

- Pagrindiniame lošime išsukus 4 laukinius simbolius suteikiama funkcija taikdarystės premija.
- Funkcija taikdarystės premija turi neribotą skaičių nemokamų sukimų.
- Funkcija taikdarystės premija baigiasi, kai iškrenta cilindras.
- Funkcijos taikdarystės premija cilindras turi 5 kameras.
- Kamerose yra 4 normalios ir viena normali kulka.
- Normalios kulkos turi daugiklį x2.
- Specialios kulkos turi daugiklį x3, x5 arba x10.

Pilnai užtaisyta taikdarystės premija

- Pagrindiniame lošime išsukus 5 laukinius simbolius suteikiama pilnai užtaisyta taikdarystės premija.
- Pilnai užtaisytos taikdarystės premijos funkcija turi neribotą skaičių nemokamų sukimų.
- Pilnai užtaisytos taikdarystės premijos funkcija baigiasi, kai iškrenta cilindras.
- Pilnai užtaisytos taikdarystės premijos funkcijos cilindras turi 6 kameras.
- Kamerose yra 3 normalios ir 3 specialios kulkos.
- Normalios kulkos turi daugiklį x2.
- Specialios kulkos turi daugiklį x20, x50 arba x500.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Atlikus lošime nustatytą didesnės vertės statymą galima aktyvuoti lošime esančius premijos lošimus. Premijos lošimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Saldainių ženklai („Candy Glyph“)

2067. Saldainių ženklai („Candy Glyph“) – tai 7x7 simbolių dydžio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 318 520

Taisyklės:

- Laukinis simbolis ir premijos laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius.

Pinjatos laukinis simbolis

- Pinjatos laukinis simbolis pakeičia laukinį simbolį.
- Simbolių grupių, kuriose pakeičiami pinjatos laukiniai laimėjimai yra dauginami iš nurodyto daugiklio.
- Daugiklis prasideda nuo 1. Daugiklis padidinamas vienetu už sukimą, jei pinjatos ženklo laukinis simbolis dalyvauja 1 ar daugiau laimėjimo derinių.
- Pinjatos laukinis simbolis nebus pašalintas iš būgnų po laimėjimo išmokėjimo.
- Per kiekvieną nemokamą sukimą pinjatos laukinis simbolis persikelia į naują atsitiktine tvarka pasirinktą vietą.

Simbolių griūtis

- Visi simboliai, kurie sudaro laimintį derinį, yra pašalinami.
- Į atsiradusias tuščias vietas nukrenta simboliai, buvę aukščiau, taip sudarant galimybę sudaryti daugiau laimėjimų derinių.
- Visi nauji laimėjimai pridedami prie esamo laimėjimo.
- Simbolių griūties funkcija baigiasi, kai nesusidaro nauji laimintys deriniai.

Laukinės premijos

- Galios laukinis simbolis gali atsirasti ir pagrindinio lošimo, ir nemokamų sukimų premijos metu.
- Pašalinus laimingų simbolių derinius ir prieš atliekant sukimą, vienoje iš tuščių vietų atsiranda galios laukinis simbolis.
- Kiekvienam sukimui suteikiamas ne daugiau kaip vienas galios laukinis simbolis.
- Galios laukinis simbolis yra vertinamas kaip laukinis simbolis.
- Kiekvienam pašalintam premijos laukiniam simboliui įjungiama papildoma premija.
- Jei įjungiama nemokamų sukimų premija, visi nepanaudoti premijos laukiniai simboliai pavirsta į laukinius simbolius.

Premijos funkcija

- Kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktine tvarka nustatomos 5 premijos, o galutinė premija visada yra nemokamų sukimų premija.

- Kiekviena iš pirmųjų 4 premijų yra atsitiktine tvarka pasirenkama iš saldainių premijos, čiulpinukų raketos ir šokinėjančios pupos.
- Premijos įjungiamos kiekvienam premijos laukiniam simboliui, sunaudojamam kaip laimėjimo dalis.
- Kai rodomas ekranas be laimėjimų, suaktyvintos premijos yra skiriamos tokia tvarka, kokia jos buvo suaktyvintos.

Saldainių premija

- Saldainių premijos simbolis pašalina visus didelių ir mažų laimėjimų simbolius savo eilėje ir stulpelyje.
- Už kiekvieną pašalintą simbolį laimimas 1/20 atlikto statymo dydžio laimėjimas.

Čiulpinukų raketos

- Čiulpinukų raketos galios padidinimas pašalina atsitiktinai parinktą žemų simbolių tipą.
- Už kiekvieną pašalintą simbolį laimimas 1/20 atlikto statymo dydžio laimėjimas.

Šokinėjančios pupos

- Šokinėjančios pupos galios padidinimas atsitiktinėse vietose sukuria 4–10 laukinių simbolių.

Nemokamų sukimų premija

- 9 nemokami sukimai yra skiriami, jei pagrindiniame lošime yra suaktyvinama nemokamų sukimų premija.
- Už kiekvieną suaktyvinimą nemokamų sukimų premijos metu skiriami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Pirmojo nemokamo sukimo metu pinjatos laukinis simbolis yra parodomas atsitiktinėje vietoje.
- Suteiktas pinjatos laukinis simbolis ir nurodytas daugiklis bus perkeliami į kitą nemokamą sukimą, kol baigsis nemokamų sukimų premijos.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu pinjatos laukinis simbolis atsitiktine tvarka yra perkeliamas į naują vietą.

Muštynių baras: pinigų surinkimas („Brawlers Bar Cash Collect“)

2068. Muštynių baras: pinigų surinkimas („Brawlers Bar Cash Collect“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 690 600

Taisyklės:

Griūnantys Būgnai

- Po kiekvieno laimėjimo visi laimingi simboliai, išskyrus Pinigų surinkimo ir Nemokamų Sukimų simbolius, pašalinami iš būgnų.
- Jei buvo Pinigų surinkimas, iš visų būgnų, kuriuose buvo Piniginių Prizų, taip pat pašalinti nelaimingi simboliai, išskyrus Pinigų surinkimo ir Nemokamų Lošimų simbolius.
- Likę simboliai nusileidžia ir į tuščias vietas įkrenta nauji simboliai.
- Jei surinktas bent 1 Piniginio Prizo simbolis, tuomet Piniginio Prizo vertė PADVIGUBINAMA.
- Griūtys tęsiasi, jei yra naujų eilučių laimėjimų ar surenkamas Piniginis Prizas.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Pinigų surinkimo, Piniginio Prizo ir Nemokamų Lošimų simbolius.

Pinigų surinkimas

- Išsukus Pinigų surinkimą, surenkamas Piniginis Prizas ir Nemokami Lošimai.
- Pinigų surinkimas gali iškristi 3, 4 ir 5 būgnuose Pagrindiniame Lošime ir per Nemokamus Sukimus.

Piniginis prizas

- Piniginio prizo simbolis gali iškristi bet kuriame būgne.
- Pradinė Piniginio Prizo simbolio vertė yra lygi statymui (1x).
- Piniginio Prizo vertė nustatoma iš naujo tarp kiekvieno Pagrindinio Lošimo sukimo.

Nemokami lošimai

- Nemokamų lošimų simbolis gali iškristi bet kuriame būgne.
- Nemokamų lošimų simbolio vertė gali būti 1, 2, 3, 4 arba 5.

Nemokami sukimai

- Pagrindiniame lošime išsukus bent 1 Nemokamų Lošimų simbolį ir Pinigų surinkimą, aktyvuojami Nemokami sukimai.
- Pagrindinio Lošimo Piniginio Prizo vertė pereina į Nemokamus Sukimus ir veikia kaip pradinė vertė.
- Nemokamų Lošimų simboliai renkami, kai nėra kitų laimėjimų.
- Suteiktų Nemokamų Sukimų skaičius yra aktyvuojančių Nemokamų Lošimų simbolių verčių suma.
- Nemokamus Sukimus galima iš naujo aktyvuoti išsukant ir surenkant daugiau Nemokamų Lošimų simbolių.
- Per Nemokamus Sukimus Piniginio Prizo vertės nenustatomos iš naujo.

Papildomas Statymas

- Aktyvuojant Papildomą Statymą už 1,5x už statymą didesne suma taip pat galima atrakinti Pinigų surinkimą 2 būgne ir taip padidinti galimybę gauti Piniginį Prizą ir aktyvuoti Nemokamus Sukimus.
- Naudojant Papildomą Statymą tikimybė išsukti simbolį Pinigų surinkimas padidėja su 55%.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Atlikus lošime nustatytą didesnės vertės statymą galima aktyvuoti lošime esančius premijos lošimus. Premijos lošimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Pinigų sunkvežimis 3 turbo („Cash Truck 3 Turbo“)

2069. Pinigų sunkvežimis 3 turbo („Cash Truck 3 Turbo“) – tai 7x5 tinklelio lošimas su 16 807 laimėjimo būdais.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €4 000 000

Taisyklės:

Simbolių griūtis

- Visi simboliai, kurie sudaro laimintį derinį, yra pašalinami.
- Į atsiradusias tuščias vietas nukrenta simboliai, buvę aukščiau, taip sudarant galimybę sudaryti daugiau laimėjimų derinių.
- Visi nauji laimėjimai pridedami prie esamo laimėjimo.
- Simbolių griūties funkcija baigiasi, kai nesusidaro nauji laimintys deriniai.

Išplečiama lošimo zona

- Kiekvienas bazinio lošimo raundas prasideda penkių 4 aukštų būgnų lošimo zona ir viena užrakinta 3 aukštų zona.
- Kiekvienas kritimas, sukuriantis laimintį derinį, padidins lošimo zoną, atverdamas tris atsitiktinai parinktas vietas užrakintoje srityje ir atidengdamas po ja esantį simbolį.
- Plėtra tęsiasi tol, kol atsiranda naujų laimėjimų.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Didelis laukinis simbolis

- Po to, kai pagrindiniame lošime nėra užrakintų taškų ir po to, kai simbolių griūtis pasibaigia, lošimo zonos centre atsiras 3x3 didelis laukinis simbolis ir išmokamas laimėjimas.

Antro šanso sklaidos simbolis

- Jei atviroje srityje yra 2 premijos sklaidos simboliai, kai visi kritimai bus baigti, pasirodys antrosios galimybės sklaidos simbolis.
- Antrosios galimybės sklaidos simbolis išvalo atvirą lošimo sritį nuo visų simbolių, išskyrus 2 premijos sklaidos simbolius.
- Lošimo zona bus išplėsta atidarant tris atsitiktinai parinktas vietas iš užrakintos zonos, o nauji simboliai iškrenta, kad užpildytų išvalytas vietas.

Lošimo funkcija

- Jei laimimas patekimas į premijos lošimą, galima lošti ir gauti papildomų išsiplečiančių simbolių.
- Jei laimima lošimo funkcija, suteikiamas papildomas išsiplečiantis simbolis.
- Tačiau, jei lošimas pralaimimas, premijos lošimas bus prarastas ir lošimo ratas baigsis.

Sunkvežimio plėšiko premija

- Jei pagrindiniame lošime yra 3 ar daugiau papildomų sklaidos simbolių, bus apdovanotas sunkvežimių plėšiko premijos lošimas.
- Jei yra daugiau nei 3 papildomi sklaidos simboliai, sunkvežimių plėšiko premijos lošimas prasidės vienu papildomu išplečiančiu simboliu kiekvienam papildomam premijos sklaidos simboliui.
- Premijos lošimas prasidės 3 sukimais. Kiekvienam sukimui gali atsirasti naujų specialių simbolių.
- Nauji simboliai lieka visam sunkvežimių plėšiko premijos lošimui.
- Jei vienas ar daugiau naujų simbolių yra išsukamas, sukimosi skaitiklis nustatomas iš naujo į 3. Kitu atveju jis sumažinamas vienetu.
- Pasibaigus sunkvežimių plėšiko premijos lošimui, lošėjas bus apdovanotas visų esamų simbolių suma, padauginta iš statymo.

Specialūs simboliai

- Gobšuolio simbolis prideda visų kitų simbolių vertę atrakintoje lošimo zonoje prie savo vertės, kai yra išsukamas.
- Turbo gobšuolio simbolis prideda visų kitų simbolių vertę atrakintoje lošimo zonoje prie savo vertės, kai yra išsukamas ir po kiekvieno sukimo, kai po to išsisuka bet koks kitas simbolis per premijos lošimo laiką.
- Dvigubinimo simbolio vertė padvigubėja kiekvieną kartą, kai sukimosi skaitiklis iš naujo nustatomas į 3.
- Žaibo simbolis padvigubina visų simbolių, sujungtų su juo stačiakampėje simbolių grandinėje, vertę, kai yra išsukamas.
- Turbo žaibo simbolis padvigubina visų simbolių, sujungtų su jo grupe, vertę, paliesdamas šonus, ir kiekvieno sukimo metu, kai po to atsiduria bet koks kitas simbolis per visą premijos lošimą.
- Stiprintuvo simbolis prideda savo vertę visiems kitiems simboliams atrakintoje lošimo zonoje, kai yra išsukamas.
- Turbo stiprintuvo simbolis prideda savo vertę visiems kitiems simboliams atrakintoje lošimo zonoje, kai yra išsukamas, kiekvieną sukimą, kai po to išsukamas bet koks kitas simbolis, per premijos lošimo laiką.
- Tobulinimo simbolis atnaujina stačiakampius gretimus simbolius. Grynųjų pinigų simbolis gali būti patobulintas iki gobšuolio arba stiprintuvo. Gobšuolis, žaibas arba stiprintuvas atnaujinamas į simbolio turbo versiją.
- Plėtimo simbolis atrakina 3 atsitiktinai pasirinktas vietas iš užrakinto būgno.
- Tikslas pašalintas: bendras 40 000 x statymo premijos lošimo laimėjimas baigs sunkvežimių plėšiko premiją ir lošėjui bus sumokėta 40 000 x statymo.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Atlikus lošime nustatytą didesnės vertės statymą galima aktyvuoti lošime esančius premijos lošimus. Premijos lošimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Lambdos skydai („Shields of Lambda“)

2070. Lambdos skydai („Shields of Lambda“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €979 400

Taisyklės:

Lambda simboliai

- Lambda simboliai atsitiktinai dedami ant būgnų ir, jei yra laimėjimų, visi lambda simboliai, esantys po laimėjimo simboliais, bus pašalinti ir surinkti į skaitiklį.

Keltininko nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pagrindinio lošimo ekrano vietoje, keltininkas apdovanoja nemokamus sukimus.
- Už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį suteikiami dar 5 nemokami sukimai, o lošėjas gali rizikuoti ir gauti nemokamus keltininko sukimus lošimo funkcijoje ir turėti galimybę pridėti dar 5 nemokamus sukimus, daugiausia iki 20 nemokamų sukimų.

- Keltininko nemokami sukimai taip pat turi lambda matuoklį, vienybės funkciją ir didžiulį laukinį simbolį.
- Vienybės funkcijos metu laimėjimui taikomas progresyvus daugiklis, kuris didėja vienu su kiekvienu laimėjimu, pradedant nuo x1, be viršutinės ribos.
- Jei vienybės funkcija vėl suaktyvinama, daugiklis nenustatomas iš naujo ir toliau didėja vienu su kiekvienu laimėjimu.

Didžiulis laukinis

- Nelaimingo sukimo atveju gali atsirasti didžiulis laukinis simbolis ir 2x2 laukinis simbolis bus dedamas bet kurioje lošimo aikštelės vietoje.
- Šios funkcijos metu užpildomas ir lambda matuoklis.

Lambda matuoklis

- Matuoklis didėja kiekvieną kartą, kai lambda simbolis susiejamas su laimėjimu.
- Pagrindiniame lošime lošėjas turi surinkti 70 lambda simbolių laimėjimų, kad užpildytų matuoklį.
- Keltininko nemokamuose sukimuose reikia surinkti 20 lambda simbolių laimėjimų.
- Kai matuoklis užpildomas, suveikia vienybės funkcija. Matuoklis yra pastovus kiekvienam statymo lygiui ir išsaugomas tarp sesijų.
- Bet kokie papildomi surinkti simboliai perkeliami į kitą matuoklio rinkimą.

Vienybės funkcija

- Vienybės funkcija suveikia, kai matuoklis užpildomas.
- Ekranas užpildomas vienu atsitiktiniu žemo lygio simboliu, laimėjimai išmokami, o būgnai slenka pridedant prie ekrano kitą hierarchijos simbolį, šis procesas tęsiasi tol, kol daugiau laimėjimų nebelieka.

Lošimo funkcija

- Jei laimimi keltininko nemokami sukimai su mažiau nei 5 sklaidos simboliais, atsiranda galimybė lošti, o laimėjus lošimą, bus apdovanoti dar 5 nemokami sukimai.
- Jei lošimas pralaimėtas, keltininko nemokami sukimai atimami ir lošimo turas baigiasi.
- Dabartinius nemokamus sukimus galima atsiimti bet kuriame etape.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Atlikus lošime nustatytą didesnės vertės statymą galima aktyvuoti lošime esančius premijos lošimus. Premijos lošimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Letenos šventykla („Temple of Paw“)

2071. Letenos šventykla („Temple of Paw“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €721 745

Taisyklės:

Daugiklis

- Šventyklos pagrindiniame lošime daugiklis didėja +1 kiekvieną kartą, kai pašalinamas laimėtų simbolių rinkinys.
- Klestėjimo nemokamų sukimų premijoje daugiklis padidėja +1 už kiekvieną pašalintą laimėjimo simbolį.
- Daugiklis nenustatomas tarp papildomų sukimų.

Lošimo funkcija

- Laimėjus klestėjimo nemokamų sukimų premiją, galima lošti turimus klestėjimo nemokamus sukimus ir gauti daugiau nemokamų sukimų.
- Jei lošimas laimimas, gaunamas papildomas katės sklaidos simbolis.
- Jei lošimas pralaimimas, prarandami turimi nemokami sukimai.
- Galima lošti tol, kol laimimi ne daugiau kaip 6 kačių sklaidos simboliai, kurie suteiks 22 nemokamus sukimus, arba kol bus pralaimėtas lošimas. Bet kuriame etape galima rinkti esamus kačių sklaidos simbolius.

Klestėjimo nemokamų sukimų premija

- Kai gaunami 3 ar daugiau kačių sklaidos simbolių, prasidės Klestėjimo nemokamų sukimų premija.
- 3 katės sklaidos simboliai inicijuos 7 nemokamus sukimus
- 4 kačių sklaidos simboliai inicijuos 10 nemokamų sukimų
- 5 katės sklaidos simboliai inicijuos 15 nemokamų sukimų
- 6 katės sklaidos simboliai inicijuos 22 nemokamus sukimus (gali būti suaktyvinti tik lošimo funkcijoje)
- Be to, galima iš naujo suaktyvinti klestėjimo nemokamus sukimus sulaukus 3 ar daugiau katės sklaidos simbolių.
- 3 katės sklaidos simboliai vėl įsijungs ir pridės 3 nemokamus sukimus
- 4 katės sklaidos simboliai vėl įsijungs ir pridės 5 nemokamus sukimus
- 5 katės sklaidos simboliai vėl įsijungs ir pridės 7 nemokamus sukimus
- Negalima lošti iš naujo suaktyvintų klestėjimo nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų premija tęsiasi tol, kol nebelieka nemokamų sukimų.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Atlikus lošime nustatytą didesnės vertės statymą galima aktyvuoti lošime esančius premijos lošimus. Premijos lošimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Būgnų košmaras („Reel Nightmare“)

2072. Būgnų košmaras („Reel Nightmare“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 682 480

Taisyklės:

Laukiniai simboliai

- Šiame lošime yra penki skirtingi laukiniai simboliai, vieno tipo kiekviename būgne.
- Jie visi veikia taip pat:

Laukiniai simboliai pagrindiniame lošime:

- Laukiniai simboliai atsiranda visuose būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje vietoje per vieną sukimą, gaunama kerštо nemokamų sukimų premija.

Laukiniai simboliai kerštо nemokamų sukimų premijoje:

- Laukiniai simboliai atsiranda visuose būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Visi laukiniai simboliai, kurie inicijavo kerštо nemokamų sukimų premiją, laikysis savo vietose (lipnūs laukiniai simboliai) iki nemokamų sukimų pabaigos.

Kerštо nemokamų sukimų premija

- 3 ar daugiau laukinių simbolių inicijuos kerštо nemokamų sukimų premiją.
- 3 laukiniai simboliai visur suteikia 10 nemokamų sukimų
- 4 laukiniai simboliai visur suteikia 12 nemokamų sukimų
- 5 laukiniai simboliai visur suteikia 14 nemokamų sukimų
- Visi laukiniai simboliai, išsukti kerštо nemokamų sukimų premijos metu, tampa lipniais laukiniais simboliais, kurie laikosi vietoje, įskaitant tuos, kurie išsukami premijos lošime.
- Papildomi laukiniai simboliai laikosi vietoje iki nemokamų sukimų premijos pabaigos ir gaus po 1 papildomą nemokamą sukimą.

Ananasų sukimas („Pineapple Crush“)

2073. Ananasų sukimas („Pineapple Crush“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €721 745

Taisyklės:

Daugiklis

- Pagrindiniame lošime daugiklis didėja +1 kiekvieną kartą, kai pašalinamas laimėtų simbolių rinkinys.
- Nemokamų sukimų rate daugiklis padidėja +1 už kiekvieną pašalintą laimėjimo simbolį.
- Daugiklis nėra nustatomas iš naujo tarp premijos lošimo raundų.

Lošimo funkcija

- Laimėjus nemokamų sukimų raundą, galima lošti turimus nemokamus sukimus ir gauti daugiau nemokamų sukimų.
- Jei lošimas laimimas, nemokami sukimai padidinami papildomo sklaidos simbolio verte.
- Jei lošimas pralaimimas, prarandami turimi nemokami sukimai.
- Galima lošti tol, kol išsilyginama iki 5 sklaidos simbolių arba kol pralaimima.
- Galima rinkti esamus sklaidos simbolius bet kuriame etape.

Nemokamų sukimų premija

- Kai gaunami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, prasidės nemokamų sukimų premija.
- 3 sklaidos simboliai suteiks 7 nemokamus sukimus

- 4 sklaidos simboliai suteiks 10 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos simboliai suteiks 15 nemokamų sukimų
- Be to, galima iš naujo suaktyvinti nemokamus sukimus, sulaukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių.
- 3 sklaidos simboliai vėl suaktyvins ir pridės 3 nemokamus sukimus.
- 4 sklaidos simboliai vėl suaktyvins ir pridės 5 nemokamus sukimus.
- 5 sklaidos simboliai vėl suaktyvins ir pridės 7 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų premija galioja tol, kol nebelieka nemokamų sukimų.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Atlikus lošime nustatytą didesnės vertės statymą galima aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

234 kristaliniai vaisiai atvirkščiai („243 Crystal Fruits Reversed“)

2074. 234 kristaliniai vaisiai atvirkščiai („243 Crystal Fruits Reversed“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 243 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €990 500

Taisyklės:

- Laimėjimo simboliai turi pasirodyti iš eilės vienas po kito tam tikroje laimėjimo eilutėje, pradedant kairiuoju būgnu, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus bendrą statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

243 Pakartotiniai sukimai

- Jei pagrindinio lošimo metu 2, 3 arba 4 būgnas išsuks simbolį „LAUKINIS243“, lošimas transformuosis į režimą „Criss Cross“ (Nuliukai kryžiukai).
- 5 laimėjimo eilutės pasikeis į 243 eilutes, o pakartotino sukimo funkcija padės padidinti laimėjimą.
- Kai būgnuose pasirodo laiminti kombinacija, ji išmokama ir būgnai užsifiksuoja vietoje, nelaimintys simboliai sprogsta, kad galėtų atsirasti nauji simboliai ir kitas pakartotinis sukimas.
- Pradžioje laimėjimo daugiklis yra 1x, kuris didėja su kiekvienu nauju pakartotinu sukimu, kol bus pasiektas didžiausias 5x daugiklis.
- Tada funkcija išsijungs, nepriklausomai nuo to, ar buvo laimėjimas.
- Pakartotinų sukimų skaičius nepriklauso nuo ekrane išsuktų simbolių Laukinių simbolių.
- Tačiau norint aktyvinti funkciją 243 Pakartotinas sukimas, 2, 3 arba 4 būgnas turi išsukti mažiausiai vieną LAUKINIS simbolį, kuris būtų laimėjimo derinio dalimi.
- Pakartotinų sukimų metu simbolis LAUKINIS yra tik visų kitų simbolių pakaitalas.

81 Didelis vaisius („81 Frutas Grandes“)

2075. 81 Didelis vaisius („81 Frutas Grandes“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo linijos lošimas

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Jei šioje eilėje esanti laimančioji kombinacija visiškai sutampa su laimančia kombinacija kitoje laimėjimo eilėje, bus išmokėtas tik didžiausias laimėjimas.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimančios kombinacijos, gautos sukimo metu.

Laukinis daugiklis

- Laukinis simbolis yra džokeris, pakeičiantis visus simbolius lošime.
- Kiekvienas laimančioje kombinacijoje atsiradęs laukinis simbolis padvigubina eilutės laimėjimą.
- Priklausomai nuo laukinių simbolių skaičiaus Laimančioje eilutėje suma didinama – iki 2x eilutės statymo su 1 laukiniu simboliu, 4x eilutės statumo su 2 laukiniais simboliais ir 8x eilutės statymo su 3 laukiniais simboliais.
- Jei kombinacija yra sudaryta vien iš laukinių simbolių, jie bus apmokami kaip daugiausiai apmokami simboliai lošime, o laukiniai simboliai bus laikomi aukščiausia laimančia kombinacija laimėjimo eilutėje.

Lošimo funkcija

- Po kiekvieno laimėjimo, jei nebuvo pasiektas lošimo limitas, lošimo lange atsiras lošimo mygtukas.
- Mygtukas maks. statymas pasikeis į lošimo mygtuką, kai lošimo funkcija bus galima.
- Galima pasirinkti pasiimti laimėjimus arba lošti iš jų ir pasidvigubinti sumą.
- Jei pasirenkamas lošimas, ekrane atsiras užversta pokerio kortų kaladė.
- Reikės atspėti, ar kita korta yra juoda ar raudona.
- Pasirinkus spalvą, korta bus atversta ir, jei spėjimas teisingas, gaunama dviguba esamo laimėjimo suma.
- Jei spalva neatspėjama, prarandamas esamas laimėjimas.
- Lošimo ekrane lošėjas turi tris parinktis – pasiimti laimėjimą, lošti iš laimėjimo arba panaudoti Funkciją pasiimti pusę.
- Jei lošėjas naudoja parinktį pasiimti arba prarasti visą laimėjimą, jis nukreipiamas atgal į lošimo ekraną.
- Taip pat galima naudoti mygtuką pasiimti pusę.
- Jis atsiranda vietoje mygtuko maks. Statymas, kai lošėjas pereina į lošimo funkciją.
- Siūloma parinktis išsaugoti pusę lošėjo laimėjimo, kuris pridedamas prie balanso pasibaigus lošimo funkcijai.
- Iš likusio lošėjo laimėjimo galima lošti toliau arba vėl panaudoti parinktį pasiimti pusę.
- Pasiimti pusę parinktis baigiama, jei padalinus sumą, jos dalis tampa su dviem dešimtosiomis.

Drakonas prieš feniksą („Dragon VS Phoenix“)

2076. Drakonas prieš feniksą („Dragon VS Phoenix“) – tai 4 būgnų, 4-5-5-4 eilių išdėstymo ir 16 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €568 400

Taisyklės:

- Išmoka mokama tik už didžiausią laimėjimo linijos laimėjimą.
- Išmoka apskaičiuojama padauginant statymo sumą iš sukimo metu gautų laimėjimo kombinacijų.

Drakono arba fenikso pasirinkimas

- Lošėjas turi galimybę suaktyvinti vieną iš laukinių simbolių – drakoną arba feniksą – pasirinkdamas vieną iš statulų viršutiniame dešiniajame ir kairiajame ekrano kampe.
- Leidžiama įjungti tik vieną pasirinkimą.
- Laukinius simbolius galima rinktis tik pagrindiniame lošime.

Drakono išsiplečiantis laukinis simbolis

- Drakono išsiplečiantis laukinis simbolis yra speciali funkcija, suaktyvinama, kai laukinis simbolis (drakonas) išsukamas 1-ame arba 4-ame būgne.
- Suaktyvinus drakono išsiplečiantį laukinį simbolį, jis išsiplečia ir užpildo 3 būgno langelius paversdamas kitus, viršuje ir apačioje esančius, simbolius laukiniais.
- Laimėjimo kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos.

Fenikso mega laukinis simbolis

- Fenikso mega laukinis simbolis yra speciali funkcija, suaktyvinama, kai laukinis simbolis (feniksas) išsukamas 2- ame arba 3-ame būgne.
- Suaktyvinus fenikso mega laukinį simbolį, jis išsiplečia ir užpildo 2x2 simbolių kvadratą aplink laukinį simbolį.
- Fenikso mega laukinio simbolio kryptis yra atsitiktinė.
- Tačiau kampuose Fenikso mega laukinis simbolis gali išsiplėsti tik viena kryptimi.
- Laimėjimo kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos.

Nemokami sukimai

- Drakonas prieš feniksą lošimas pagerinamas sklaidos simboliu, kuris suteikia nemokamus sukimus.
- Jei bet kur ant būgnų išsukami 3 ar 4 sklaidos simboliai, suaktyvinami nemokami sukimai su aktyviais abiejų tipų laukiniais simboliais.
- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus ekrane.
- 3 sklaidos simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus, 4 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Nemokamuose sukimuose naudojama Ta pati bendra statymo suma kaip ir sukime, kuris suaktyvino šią funkciją.
- Nemokamų sukimų negalima suaktyvinti pakartotinai.
- Sklaidos laimėjimai pridedami prie išmokos linijų laimėjimų.

Degantis vaisius („Flaming Fruit“)

2077. Degantis vaisius („Flaming Fruit“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,1
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 400

Taisyklės:

- Šiame lošime išmokama tik už tris vienodas kombinacijas.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

Lošimo funkcija

- Po kiekvieno laimėjimo, jei nebus pasiektas statymo limitas, lošimo lange bus pateikiamas Lošimo mygtukas.
- Galima pasirinkti Pasiimti savo laimėjimus arba Lošti iš jų, kad būtų padvigubinta suma.
- Jei pasirenkama lošti, bus rodoma moneta iš dviejų pusių.
- Reikia atspėti, ar moneta nukris ant herbo ar skaičiaus.
- Pasirinkti monetos pusę reikia paspaudžiant ant jos, simbolis su puse, kuria moneta nukrito, sumirksės ir, jei spėjimas teisingas, laimėta suma bus padvigubinta.
- Jei neatspėjama, esamas laimėjimas prarandamas.

Sprogstantys vaisiai („Fruits Go Pop!“)

2078. Sprogstantys vaisiai („Fruits Go Pop!“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir iki 27 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €345 600

Taisyklės:

- Laimėjimo simboliai turi būti rodomi vienas po kito aktyvioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausiojo būgno, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas.
- Jei laimėjimo derinys tam tikroje eilutėje visiškai uždengia laimėjimo derinį kitoje eilutėje, gali būti išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukime.

77 laukiniai

- Vertikaliai išsiplečiantys 77 laukiniai yra funkcija, kuri pasiekiama tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose.

- Kai laukiniai simbolis „77“ iškrenta bet kurioje ekrano vietoje, suaktyvinami vertikaliai išsiplečiantys77 laukiniai, kurie užpildo visą būgną paversdami visus aukščiau ir žemiau esančius simbolius laukiniais simboliais.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, kad suformuotų laimėjimo derinius.
- Pagal lošimo funkcijas vertikaliai išsiplečiantys laukiniai pasirodo tik laimėjimo deriniuose.

Nemokami sukimai

- Simbolis „žvaigždžių“ yra sklaidos simbolis.
- Kai šie trys simboliai iškrenta būgnuose, jie suteikia nemokamus sukimus su x2 daugikliu.
- Nemokami sukimai pateikiami kaip 10 sukimų rinkinys ir naudoja tokią pačią statymo vertę kaip sukimas, suaktyvinęs funkciją.
- Per nemokamus sukimus laimėjimo eilučių skaičius pasikeičia į 27.
- Nemokamų sukimų negalima suaktyvinti iš naujo.
- Išmokos apskaičiuojamos sudėjus visus laimėjimus, gautus per nemokamus sukimus.

Lošimo funkcija

- Po kiekvieno laimėjimo, jei nebuvo pasiektas lošimo limitas, lošimo lange atsiras lošimo mygtukas.
- Mygtukas maks. statymas pasikeis į lošimo mygtuką, kai lošimo funkcija bus galima.
- Galima pasirinkti pasiimti laimėjimus arba lošti iš jų ir pasidvigubinti sumą.
- Jei pasirenkamas lošimas, ekrane atsiras užversta pokerio kortų kaladė.
- Reikės atspėti, ar kita korta yra juoda ar raudona.
- Pasirinkus spalvą, korta bus atversta ir, jei spėjimas teisingas, gaunama dviguba esamo laimėjimo suma.
- Jei spalva neatspėjama, prarandamas esamas laimėjimas.
- Lošimo ekrane lošėjas turi tris parinktis – pasiimti laimėjimą, lošti iš laimėjimo arba panaudoti Funkciją pasiimti pusę.
- Jei lošėjas naudoja parinktį pasiimti arba prarasti visą laimėjimą, jis nukreipiamas atgal į lošimo ekraną.
- Taip pat galima naudoti mygtuką pasiimti pusę.
- Jis atsiranda vietoje mygtuko maks. Statymas, kai lošėjas pereina į lošimo funkciją.
- Siūloma parinktis išsaugoti pusę lošėjo laimėjimo, kuris pridedamas prie balanso pasibaigus lošimo funkcijai.
- Iš likusio lošėjo laimėjimo galima lošti toliau arba vėl panaudoti parinktį pasiimti pusę.
- Pasiimti pusę parinktis baigiama, jei padalinus sumą, jos dalis tampa su dviem dešimtosiomis.

Vaisių utopija („Frutopia“)

2079. Vaisių utopija („Frutopia“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €319 000

Taisyklės:

- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėtos kombinacijos, gautos sukimo metu.

Vaisių utopijos lygių funkcija

- Lošime yra 5 vaisių utopijos lygiai, kurių kiekvienas turi skirtingą skaičių aktyvių eilučių ir simbolių.
- Lošime iš viso yra 2 vaisių utopijos juostos.
- Šios juostos parodo lošėjo progresą tam tikrame vaisių utopijos lygyje.
- Raudona vaisių utopijos juosta rodo lošėjo turimas „gyvybes“.
- Lošėjas praranda 1 skyrelį raudonos vaisių utopijos juostos, kai ekrane nėra laimėtos kombinacijos.
- To galima išvengti ant būgnų išsukus raudoną Energijos branduolio simbolį.
- Kai visi skyreliai išnyksta, lošėjas grįžta į ankstesnį lygį.
- Lošėjas negali nukristi į žemesnį nei pirmąjį lygį.
- Žalia vaisių utopijos juosta rodo lošėjui progresą esamame vaisių utopijos lygyje.
- Kai visi skyreliai žalioje vaisių utopijos juostoje yra aktyvūs, lošėjas pereina į kitą lygį.
- Lošėjas prideda skyrelį prie žalios vaisių utopijos juostos, kai išsuka laimėtą kombinaciją arba ant būgnų išsukamas specialus žalias energijos branduolio simbolis.
- Lošėjas gali pakeisti statymo sumą bet kuriuo lošimo metu.
- Visgi, tai padarius prarandamos laimėjimų kolekcijos ir turimas vaisių utopijos lygis.
- Vaisių utopijos lygiai išsaugomi statymo metu.

Energijos branduolio funkcija

- Energijos branduoliai yra specialūs simboliai, prijungti prie vaisių utopijos juostos.
- Šiame lošime yra 2 tipų energijos branduolio simboliai.
- Kai išsukami ant būgnų nelaimėtioje kombinacijoje, raudoni energijos branduolio simboliai neleidžia skyreliui raudona vaisių utopijos juosta kristi žemyn.
- Žalio energijos branduolio simbolio funkcija tokia pati, tik jis prideda vieną skyrelį prie žalios vaisių utopijos juostos.

Vaisių utopijos nemokami sukimai

- Kai lošėjas pasiekia 5 vaisių utopijos lygį ir užpildo visus skyrelius žalia vaisių utopijos juosta, duodama 10 nemokamų sukimų.
- Vaisių utopijos nemokami sukimai naudoja tą patį būdų skaičių ir statymo vertę kaip ir sukimas, kuris suaktyvino juos.
- Vaisių utopijos nemokami sukimai nėra suaktyvinami pakartotinai.
- Kai vaisių utopijos nemokami sukimai baigiami, lošėjas vėl pradės nuo 1 vaisių utopijos lygyje.
- Išmokos apskaičiuojamos sudedant visus laimėjimus per vaisių utopijos nemokamus sukimus.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis yra džokeris, pakeičiantis visus simbolius lošime.
- Jei kombinaciją sudaro tik laukiniai Simboliai, ji bus išmokama kaip aukščiausias galimas išmokėti simbolis lošime, nes laukiniai simboliai veikia kaip aukščiausia laimėjimo kombinacija.

Lošimo funkcija

- Po kiekvieno laimėjimo, jei nebuvo pasiektas lošimo limitas, lošimo lange atsiras lošimo mygtukas.
- Mygtukas maks. statymas pasikeis į lošimo mygtuką, kai lošimo funkcija bus galima.
- Galima pasirinkti pasiimti laimėjimus arba lošti iš jų ir pasidvigubinti sumą.
- Jei pasirenkamas lošimas, ekrane atsiras užversta pokerio kortų kaladė.

- Reikės atspėti, ar kita korta yra juoda ar raudona.
- Pasirinkus spalvą, korta bus atversta ir, jei spėjimas teisingas, gaunama dviguba esamo laimėjimo suma.
- Jei spalva neatspėjama, prarandamas esamas laimėjimas.
- Lošimo ekrane lošėjas turi tris parinktis – pasiimti laimėjimą, lošti iš laimėjimo arba panaudoti Funkciją pasiimti pusę.
- Jei lošėjas naudoja parinktį pasiimti arba prarasti visą laimėjimą, jis nukreipiamas atgal į lošimo ekraną.
- Taip pat galima naudoti mygtuką pasiimti pusę.
- Jis atsiranda vietoje mygtuko maks. Statymas, kai lošėjas pereina į lošimo funkciją.
- Siūloma parinktis išsaugoti pusę lošėjo laimėjimo, kuris pridedamas prie balanso pasibaigus lošimo funkcijai.
- Iš likusio lošėjo laimėjimo galima lošti toliau arba vėl panaudoti parinktį pasiimti pusę.
- Pasiimti pusę parinktis baigiama, jei padalinus sumą, jos dalis tampa su dviem dešimtosiomis.

Karštas ir vaisinis („Hot and Fruity“)

2080. Karštas ir vaisinis („Hot and Fruity“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €20 000

Taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

Atsitiktinis laukinis simbolis

- Sukant būgnus pagrindiniame lošime bet kurioje ekrano vietoje gali pasirodyti laukinis simbolis – W formos žvaigždė.
- W formos žvaigždės simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį.

Fiksuoto pakartotinio sukimo funkcija

- Vienas arba daugiau R formos žvaigždės simbolių, kurie atsiranda bet kurioje 2, 3 ar 4 būgnų vietoje, aktyvuoja pakartotinio sukimo laukinio simbolio funkciją.
- R formos žvaigždės simbolis gali atsirasti 2,3 arba 4 būgnuose.
- Veikiant pakartotinio sukimo laukinio simbolio funkcijai R formos žvaigždės simbolis plečiasi ir uždengia visą būgną bei lieka vietoje, kol kiti būgnai sukasi pakartotinai.
- Jei naujas R formos žvaigždės simbolis atsiranda pakartotinio sukimo metu, jis plečiasi ir išlieka vietoje kartu su anksčiau išsiplėtusiu R formos žvaigždės simboliu dar vienam pakartotiniam sukimui.
- Fiksuoto pakartotinio sukimo funkcija pasibaigia, kai pakartotinio sukimo metu neatsiranda naujo R formos žvaigždės simbolio.
- Maksimaliai galimi 3 pakartotiniai sukimai.
- Pakartotiniai sukimai lošiami tame pačiame statymo lygyje, kuris buvo pasiektas aktyvuojant pakartotinius sukimus.

Kasyklos nuotykis („Mine Mine Quest“)

2081. Kasyklos nuotykis („Mine Mine Quest“) – tai 9x8 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €22 360

Taisyklės:

Klasterio išmokėjimas

- 5 ar daugiau atitinkamų simbolių grupėje suteikia laimėjimą.
- Simbolis yra klasterio dalis, kai jis yra horizontaliai arba vertikaliai greta to paties simbolio.
- Išmokamas tik didžiausias grupės laimėjimas.
- Laimėjimo simboliai pašalinami.
- Nauji simboliai krenta žemyn ir užpildo tarpus.
- Už kelias to paties simbolio grupes, kurios nėra sujungtos, išmokos teikiamos kaip už atskiras grupes.

Skaldymo režimas

- Kai laimėjimo derinys atsiranda ekrane, jis įvertinamas ir sprogsta.
- Nauji simboliai atsiranda, krenta žemyn iš viršaus ir užpildo tarpus.
- Skaldymo režimas tęsiasi, kol ekrane pasirodo naujas laimėjimo derinys.
- Kai ekrane pasirodo TNT simbolis, jis sprogsta ir aktyvuoja skaldymo režimą.

Supurtymas

- Supurtymo funkcija suaktyvinama atsitiktiniu būdu, kai pagrindiniame lošime nebelieka laimėjimo derinių.
- Funkcija garantuoja laimėjimą.

Surinkimo funkcijos

- Visi laimėjimai pridedami prie didžiulio simbolio ir laukinės virtinės kolekcijos.
- Kai pasiekiama simbolio laimėjimo riba, didžiulio simbolio arba laukinės virtinės funkcija suteikiama ir pridedama prie eilės.
- Kai nebematoma tolesnių laimėjimų, bus suaktyvinta kita eilėje esanti funkcija.
- Yra du funkcijos variantai.
- Didžiulis simbolis suaktyvinamas, kai kolekcijoje surenkami bent 13 aukštų simbolių ir bent 13 žemų simbolių reikia suaktyvinti laukines virtines.

Nemokami sukimai

- Kai bent 5 TNT simboliai pasirodo skaldymo režime, suaktyvinami nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų skaičius yra nuo 5 iki 20 ir jis pasirenkamas atsitiktiniu būdu nemokamų sukimų pradžioje.
- Jei visos trys funkcijos – didžiulis simbolis, laukinės virtinės ir nemokami sukimai – suteikiamos, su jomis lošiama ir jos vertinamos aukščiau nurodyta pirmumo tvarka.

BA paslaptis („The Secret of BA“)

2082. BA paslaptis („The Secret of BA“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimo simboliai turi pasirodyti iš eilės vienas po kito tam tikroje aktyvioje laimėjimo eilutėje, pradedant kairiuoju būgnu, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

Išsklaidymo režimas

- Bet kuris laimėjimas ekrane aktyvuoja išsklaidymo režimą.
- Laimėjimo kombinacijos išsisklaido, kad nauji simboliai galėtų atsirasti ir būtų suformuotos naujos laimėjimo kombinacijos.
- Maksimaliai galimi 4 išsklaidymo raundai.
- Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu išsklaidymo raundu iki 4.
- Išsklaidymo režimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia 4x arba būgnuose nesusidaro laimėjimų kombinacijų.

Specialus plėtimosi simbolis nemokamų sukimų lošime

- Kai trys knygos simboliai pasirodo ekrane vienu metu, jie aktyvuoja 10 pakartotinai aktyvuojamų nemokamų sukimų.
- Jie iššaukia nemokamų sukimų, kai susikaupia išsklaidymo režimu.
- Nemokamų sukimų pradžioje pasirenkamas specialus išplečiantis simbolis, kuris išsiplečia ir uždengia visą būgną.
- Keli specialūs simboliai neprivalo atsirasti gretimame būgne, kad vyktų plėtimasis.
- Kai specialus išsiplečiantis simbolis yra dalinis nemokamų sukimų laimėjimo kombinacijos, jis nevertinamas.
- Vietoje to, jis iškart išsiplečia ir yra vertinamas kaip dalis šios funkcijos.
- Jei specialus išplečiantis simbolis nėra laimėjimo kombinacijos dalis, jis nesiplės.
- Pakartotinai aktyvavus nemokamus sukimus neatsiranda jokių naujų simbolių.
- Visada suteikiama 10 naujų nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai visada prasideda su 1x daugikliu ir didėja iki 4x.
- Kiekviename nemokamų sukimų raunde daugiklis atstatomas į 1x.
- Specialus išsiplečiantis simbolis vertinamas išsklaidymo režimo pabaigoje.
- Nemokamų sukimų režimu knygos simbolis negali būti pasirinktas kaip specialus išsiplečiantis simbolis.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas.
- Nemokami sukimai išsklaidymo režimu galimi tik vieną kartą.

Kalnų vilkas („Wolf Sierra“)

2083. Kalnų vilkas („Wolf Sierra“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Norint laimėti, laimintys simboliai turi atsirasti paeiliui reikiamu būdu, pradedant nuo kairiojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas.
- Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

Laukinis simbolis

- Laukinis vilkas yra LAUKINIS simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, kad būtų sudarytos laiminčios kombinacijos.
- Kai išsukama 3 arba daugiau LAUKINIŲ simbolių iš eilės laiminčioje eilutėje, lošimas išmoka laimėjimus pagal išmokų lentelę.
- Kai LAUKINIAI simboliai padeda laimėti kombinaciją, lošimas išmoka didesnę sumą.

Nemokami sukimai

- Norint laimėti nemokamus sukimus, ant būgnų reikia išsukti 3 sklaidos simbolius.
- Sklaidos simboliai yra sapnų gaudyklės.
- Sklaidos simboliai atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Nemokami sukimai gaunami po 5 ir naudoja tas pačias linijas bei statymą ant linijos kaip ir pradinis sukimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų režimu LAUKINIAI simboliai yra užfiksuoti vietoje iki nemokamų sukimų režimo pabaigos ir jie gali būti pakartotinai aktyvuoti kelis kartus.
- Sklaidos simboliai gali atsirasti dar kartą per nemokamų sukimų režimą ir jie gali atsirasti ant bet kokio būgno, o kiekvienas sklaidos simbolis dovanoja papildomų nemokamų sukimų.
- Išmokos yra apskaičiuotos sudėjus visus laimėjimus nemokamų sukimų pabaigoje.

Betsafe karštas deko („Betsafe Hot Deco“)

2084. Betsafe karštas deko („Betsafe Hot Deco“) - 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €2 160

Taisyklės:

- Laimėjimo deriniuose gali būti tik vienas simbolis įjungtoje padėtyje iš kiekvieno būgno iš eilės.
- Laimėjimo deriniai mokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, įjungtose pozicijose, pradedant nuo kairiojo būgno.
- Laimėjimai nurodomi mokėjimo lentelėje.
- Jei visuose būgnuose yra 9 to paties tipo simboliai, bendras padidėjimas padauginamas iš 2.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.

- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

7 ir kristalai („7 & Crystals“)

2085. 7 ir kristalai („7 & Crystals“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €1 200

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai rodomos mokėjimo lentelėje.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.

- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

100 stambių vaisių („100 Bulky Fruits“)

2086. 100 stambių vaisių („100 Bulky Fruits“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

100 auksinių monetų („100 Golden Coins“)

2087. 100 auksinių monetų („100 Golden Coins“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimo deriniai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.

Premijos

- Lošimas siūlo premijos monetų ir paslaptingo stumtelėjimo funkciją.

Premijos monetos

- Kiekvienas „monetos“ simbolis turi tam tikrą piniginę vertę.
- Kiekvienas „monetos“ simbolis gali skirti x0,5, x1, x2, x5, x10, x15, x25, x50, x100, padaugintą iš viso lošimo statymo.
- Jei 5-ame būgne pasirodo simbolis „surinkti“, surinktų monetų vertės pridedamos prie esamo lošimo laimėjimo.
- Jei ekrane nėra simbolio „surinkti“, laimėjimas iš „monetos“ simbolių nėra mokamas.

Paslaptingo stumdymo funkcija

- Paslaptingo stūmimo funkcija paslaptingai suveikia 5-ame būgne tik tuo atveju, jei vienu metu įvykdomos šios sąlygos: yra vienas ar daugiau "monetos" simbolių, nėra simbolio "rinkti" ir ekrane nėra laimėjimų.
- Kai 5-asis būgnas pasislenka, jis juda žemyn ir ekrane atskleidžia naujus simbolius.
- Būgno stūmimas nekeičia linijos ir neišsklaido lošimo laimėjimų.
- Jis gali atskleisti taupyklę ir rinkti monetas, kurios gali būti lošime.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.

- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

Šokantys numirėliai („Dancing Dead“)

2088. Šokantys numirėliai („Dancing Dead“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €16 920

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.

Pasirinkti mane premija

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina pasirinkti mane premiją.
- Keletą kartų premijos raundo metu lošėjas bus paragintas pasirinkti vieną iš dviejų šokančių skeletų.
- Po kiekvienos atrankos lošėjas gaus 1 iš 11 apdovanojimų:
- 10 apdovanojimų yra daugikliai nuo 1x iki 50x.
- Lošėjas gaus atitinkamą vertę, padaugintą iš viso statymo.
- 1 yra „surinkti“. Kai pasirinktas skeletas atskleidžia „surinkti“ apdovanojimą, premijos raundas baigiasi.
- „Surink“ apdovanojimas niekada nepasirodys po pirminės lošėjo atrankos.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.

- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

Vampyro įkandimai („Vampire Bites“)

2089. Vampyro įkandimai („Vampire Bites“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €25 440

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.
- 15 vienodų A arba K arba Q arba J simbolių ant visų būgnų, padaugina bendrą lošimo laimėjimą iš x5.
- 12 vienodų A arba K arba Q arba J simbolių ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų, padaugina bendrą lošimo laimėjimą iš x4.
- 9 vienodų A arba K arba Q arba J simbolių ant 1, 2 ir 3 būgnų, padaugina bendrą lošimo laimėjimą iš x3.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

Stoičkovas #8 („Stoichkov #8“)

2090. Stoičkovas #8 („Stoichkov #8“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €56 330

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.

Nemokami sukimai

- Laimėjęs kombinaciją su 3, 4 arba 5 sklaidos simboliais, lošėjas turi galimybę žaisti 3, 5 arba 7 nemokamus sukimus be daugiklio.
- Būgnai automatiškai pradeda suktis, kol bus baigti visi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu, kai pasirodo laukinis simbolis, simbolis išsiplečia visose būgnelio pozicijose ir lieka išplėstas iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokami sukimai lošiami su tais statymais ir eilutėmis, kurie buvo aktyvavus nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Nemokami sukimai negali būti iš naujo suaktyvinti.
- Atlikus visus nemokamus sukimus, bendra suma, laimėta nemokamais sukimais, gali būti lošiama lošime „lošimas“ (jei suma mažesnė arba lygi nurodytai laimėjimo lentelės ekrane).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.

- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

Deimantai plius, futbolo leidimas („Diamond Plus Football Edition“)

2091. Deimantai plius, futbolo leidimas („Diamond Plus Football Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €30 000

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.
- Visi laimėjimai yra sudaromi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

Nemokami sukimai

- Atsiradus laukiniam simboliui, jis išsitempia ir uždengia visas savo būgno pozicijas.
- Kai pradedamas nemokamas sukimas, būgnai, ant kurių atsiranda laukinis simbolis, yra laikomi, o kiti būgnai, ant kurių nėra laukinio simbolio, pradeda suktis automatiškai.
- Nemokami sukimai lošiami su tais statymais ir eilutėmis, kurie buvo aktyvavus nemokamus sukimus.
- Jei nemokamo sukimo metu vėl pasirodo laukinis simbolis, jis vėl išsitempia, nes uždengia visas savo būgno pozicijas.
- Būgnai, ant kurių atsiranda laukinis simbolis, yra laikomi, o kiti būgnai, ant kurių nėra laukinio simbolio, pradeda suktis automatiškai.
- Atlikus visus nemokamus sukimus, visa nemokamuose sukimuose laimėta suma gali būti lošiama lošime „Lošimas“ (jei suma yra mažesnė arba lygi tam, kuri nurodyta Laimėjimo lentelės ekrane).

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.

- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

5 jėgos karštis („5 Power Hot“)

2092. 5 jėgos karštis („5 Power Hot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €20 000

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

10 jėgos karštis („10 Power Hot“)

2093. 10 jėgos karštis („10 Power Hot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €30 000

Taisyklės:

- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

20 blizgus karštis („20 Glossy Hot“)

2094. 20 blizgus karštis („20 Glossy Hot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40 000

Taisyklės:

-
- Lošimas susideda iš 8 simbolių, iš kurių 1 yra sklaidos.
- Visi laimintys deriniai mokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos.
- Laimėjimai nurodomi laimėjimų lentelėje.

- Sklaidos apdovanojimai nepriklauso nuo laimėjimo linijos apdovanojimų ir taip pat pridedami prie visos sumokėtos sumos.
- Pridedami vienalaikiai laimėjimai skirtingose mokėjimo linijose.

Lošimo funkcija

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į lošimo raundą, paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošimo funkcija suaktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, o kortelė ekrano viduryje yra nukreipta žemyn ir mirksi raudonai ir juodai.
- Etiketė „Liko lošimo bandymai“ rodo likusį lošėjo šio lošimo bandymų skaičių.
- Etiketė „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošėjas norėtų padvigubinti lošimo lošime.
- Etiketė „Lošimo laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortelės spalvą.
- Galima pasirinkti du mygtukus: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, kortelė juda aukštyn ekrane ir išsaugoma kaip buvusi kortelė.
- Paskutinės penkios kortos lošėjo seanso metu laikomos istorijos skiltyje.
- Jei lošėjas atspėjo kortelės spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja kortelė, kuri mirksi raudonai ir juodai.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas atspėja neteisingai.
- Kortų seka yra atsitiktinė ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus.
- Lauke „Laimėjimas“ rodoma suma iš „Lošimo suma“.
- Jei lošėjas nori baigti „Lošimo“ lošimą, jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“.
- Ekranas užsidaro ir suma pervedama iš lauko „Laimėjimas“ į lauką „Balansas“.
- Jei lošėjas neatspėja kortelės spalvos, lošimo lošimas baigiasi ir lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Ekranas užsidaro. Suma iš lauko „Laimėk“ prarandama ir nepridedama prie balanso.
- Didžiausia laimėta suma, kurią galima atnešti į lošimo raundą, nurodyta išmokėjimo lentelėje.
- Lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui.
- Didžiausias bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, atsižvelgiant į lošime taikomus nustatymus.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. lapkričio 28 d. įsakymu Nr. DIE-635

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2095-2.2122 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2095. Velnio kryžkelė („Devil’s Crossroad“);
2.2096. Laisvųjų žemė („Land Of The Free“);
2.2097. Ugnis skylėje 2 („Fire in the Hole 2“);
2.2098. Apsėstasis („Possessed“);
2.2099. Plytų gyvatė 2 000 („Brick Snake 2000“);
2.2100. Antkapis be pasigailėjimo („Tombstone No Mercy“);
2.2101. Kraujas ir šešėlis („Blood & Shadow“);
2.2102. Vienišius („Loner“);
2.2103. Mirties miškas: ilsėtis ramybėje („Deadwood R.I.P“);
2.2104. Begalvis („Beheaded“);
2.2105. Mirusiųjų puota („Banquet of dead“);
2.2106. Gili laivo laimė („Boat Bonanza Down Under“);
2.2107. Laukinė katė ir inkų nuotykis („Cat Wilde and the Incan Quest“);
2.2108. Senovės rūmai („Chambers of Ancients“);
2.2109. Žaibiško eržilo audra („Colt Lightning Firestorm“);
2.2110. Velykinė ekspedicija („Easter Eggspedition“);
2.2111. Drakonas 88 („Fulong 88“);
2.2112. Išlaisvintas aukso legionas („Legion Gold Unleashed“);
2.2113. Meilė tvyro ore („Love is in the Fair“);
2.2114. Paslaptinga džinė: lempos turtai („Mystery genie: fortunes of the lamp“);
2.2115. Pandastiški nuotykiai („Pandastic adventure“);
2.2116. Piranija sumoka („Piranha pays“)
2.2117. Richas Wilde‘as ir beprotybės tomas („Rich Wild and the tome of insanity“);
2.2118. Genialumo kibirkštis („Spark of Genius“);
2.2119. Ekskaliburo kardas ir gralis („The Sword and the Grail Excalibur“);
2.2120. Aukso kapas („Tomb of Gold“);
2.2121. Nenugalimas Kserksas („Undefeated Xerxes“);
2.2122. Išlikęs laukinis („Wild Survivor“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2095-2122 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Velnio kryžkelė („Devil’s Crossroad“)

2095. Velnio kryžkelė („Devil's Crossroad“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €2 636 000

Taisyklės:

Kryžminiai laukiniai simboliai

- Bet koks laimėjimo lentelės simbolis, esantis šalia centrinės būgnų padėties, gali atsitiktinai tapti laukiniu simboliu.

Kryžminis daugiklis

- Kai įvyksta laimėjimas, tokio paties tipo simbolis bus pašalintas iš kitų kryžminių dalių, jei jie nėra laimėjimo dalis.
- Kiekvienas tokiu būdu pašalintas simbolis padidina jo kryžminės dalies daugiklį vienetu.
- Laimėjimai dauginami iš atitinkamo kryžminės dalies daugiklio.

Sklaidos simbolis

- Kryžminės dalies centrinėje eilutėje / stulpelyje gali būti sklaidos simbolis.
- Kai šalia centrinės padėties atsiranda sklaidos simbolis, likę jo kryžminės dalies simboliai tampa neaktyvūs, o to paties tipo simboliai pašalinami iš kitų kryžminių dalių.
- Pašalinti simboliai nebegali būti rodomi likusiems kritimams.
- Kiekvienas tokiu būdu pašalintas simbolis padidina jo kryžminės dalies daugiklį vienetu.

Atpirkimo sukimai

- Išsukti 4 sklaidos simboliai suaktyvins išpirkimo sukimus.
- Funkcija prasideda nuo 3 sukimų ir bus atstatyta į 3 sukimus kiekvieną kartą, kai moneta atsidurs būgno srityje.
- Visos monetų vertės apskaičiuojamos kaip aktyvaus statymo padauginimas.
- Kai stulpelis yra visiškai užpildytas monetomis, už tą stulpelį bus suteikta funkcija kiekvieną kitą sukimą.
- Ši funkcija veikia monetas stulpelyje, kuriame ji yra. Toliau pateikiamos funkcijos, kurias galima suaktyvinti:
- Persivalgymas – prideda jos vertę prie visų monetų vertės.
- Pyktis – padaugina atsitiktinai pasirinktos monetos, esančios jos eilutėje/stulpelyje, vertę.
- Geismas – žengia žingsnį link išpirkimo sukimų atnaujinimo.
- Godumas – iš savo eilutės / stulpelio pasirenka atsitiktinę monetą, kuri atitinkamai surenka visas monetų reikšmes iš savo stulpelio / eilutės.
- Pavydas – atsitiktinai parinktą monetos vertę paverčia didžiausios dabartinės monetos vertės kopija visoje būgno srityje.
- Pasididžiavimas – jis pasirenka atsitiktinę monetą iš savo eilutės / stulpelio ir atitinkamai prideda jos vertę prie visų kitų monetų, esančių jos stulpelyje / eilutėje.
- Atpirkimo sukimus galima atnaujinti renkant 4 lygius atnaujinimo juostoje arba kai visi 4 sklaidos simboliai atsiduria šalia centrinės pozicijos pagrindiniame lošime.
- Atnaujinimo juosta renka 1 lygį už kiekvieną suaktyvintą geismo funkciją arba už kiekvieną sklaidos simbolį šalia centrinės pozicijos pagrindiniame lošime.

- Patobulinti atpirkimo sukimai suaktyvina funkciją savo eilutėje, be stulpelio.
- Velnio moneta yra speciali moneta, kuri gali išsisukti išpirkimo sukimų metu ir atrakinti jos stulpelio funkciją. Jei atpirkimo sukimai yra atnaujinti, tai taip pat suaktyvina savo eilutės funkciją.

Funkcijos pirkimas

- Lošime esančią Atpirkimo sukimų funkciją galima nusipirkti atliekant nustatytos didesnės vertės statymą. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio sukimo.

Laisvųjų žemė („Land Of The Free“)

2096. Laisvųjų žemė („Land Of The Free“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €5 700 000

Taisyklės:

Xbet: Askar režimas

- Sumokėjus papildomus 25%, lošėjui garantuojamas sklaidos simbolis ant 1 būgno.
- Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos.

Laukiniai ir sukrauti simboliai

- Pagrindiniame lošime Laukiniai simboliai gali patekti į bet kurį būgną.
- Gali atsirasti daliniai ir visiškai sukrauti simboliai.
- Visiškai sukrauti simboliai paverčiami sukrautais laukiniais simboliais.

Konvejerio juosta

- Baltymų miltelių statinė suaktyvinama, jei ant to pačio būgno yra iš dalies sukrautas simbolis. Jis paverčia iš dalies sukrautą simbolį į visiškai sukrautą simbolį.
- Buteliai - dėžė su 1 arba 2 buteliais. 1 butelis pavers bet kurį atsitiktinio mokėjimo simbolį tame pačiame būgne į laukinį. 2 buteliai -> pirmasis butelis pavers bet kurį atsitiktinio mokėjimo simbolį tame pačiame būgne į laukinį, o antrasis butelis padalys tą laukinį simbolį į dvi dalis.
- Benzo lokys - pusiau sukrautas benzo lokys egzistuoja tik pagrindiniame lošime ir pavers 3–8 atsitiktinius simbolius į laukinius ir (arba) sklaidos simbolius.
- Visiškai sukrautas benzo lokys egzistuoja tik panardintuose sukimuose ir paverčia visus simbolius po vandens paviršiumi pavers laukiniais.
- Ponas padalijimas & grandininis pjūklas - ponas padalijimas gali būti rodomas tik 5 būgne, jei jis atrakintas, ir išskaidyti visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį iš 1–5 būgno, pagal jo dydį. Pagrindiniame lošime jis gali pasirodyti pusiau arba visiškai sukrautas.
- Per cunamio sukimus ir sukimus po vandeniu, ponas padalijimas rodomas kaip visiškai sukrautas simbolis ir suskaido visus simbolius, esančius po vandens paviršiumi.
- Grandininis pjūklas bus aktyvus, jei ant atrakinto 5 būgno yra ponas padalijimas. Grandininis pjūklas pridės dar 1 padalijimą prie jau padalintų pozicijų tame pačiame būgne, kur jis yra.
- Guminės antys - pasirodžius cunamio sukimosi metu ir (arba) povandeniniam sukimui, už vieną guminę antį suteikiama +2 apsisukimai.
- Kiekviena guminė antis padidina vandens lygį viena eilute cunamio sukimosi metu.

- Titano sukimas - jei povandeninis laivas, užpildytas trimis prezidentais, išsisuks per bet kurį sukimą, bus suaktyvintas titaninis sukimas. Jei išsisuka tuščias povandeninis laivas, tai yra neaktyvus simbolis.
- Suaktyvinus titaninį sukimą, už sukimą yra atlyginama ir vienas iš trijų prezidentų išsisuks ant būgno. To prezidento daugiklis bus pritaikytas baziniam statymui.
- Trys prezidentai ir jų daugikliai yra:
- 3 prezidentas: 15000x
- 2 prezidentas: 25000x
- 1 prezidentas: 57000x
- Titano sukimas vadinamas idiotišku sukimu premijos pirkime.

Sklaidos simbolis

- Pagrindiniame lošime sklaidos simboliai gali patekti į bet kurį būgną.
- Išsukus vieną sklaidos simbolį bet kurioje 1–4 būgno vietoje, atrakinamas 5 būgnas.
- Išsukti 3/4/5 sklaidos simboliai, suaktyvins cunamio sukimus ir atitinkamai suteiks 12/15/20 sukimų.

Cunamio sukimai

- Visi būgnai aktyvūs. Jis prasideda nuo 2 apatinių eilių, panardintų po vandeniu.
- Kai visas 4 eilutes padengia vanduo, cunamio sukimai atnaujinami į povandeninius sukimus.
- Jei išsisuks Titano sukimas, cunamio sukimai bus baigti pirmiausia, tada bus suaktyvintas Titano sukimas.

Povandeniniai sukimai

- Visas 4 eiles dengia vandens lygis.
- Jei išsukamas Titano sukimas, pirmiausia bus baigti povandeniniai sukimai, tada suaktyvinamas Titano sukimas.

Ugnis skylėje 2 („Fire in the Hole 2“)

2097. Ugnis skylėje 2 („Fire in the Hole 2“) – tai 6 būgnų, iki 6 eilių ir iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €6 500 000

Taisyklės:

Griūvanti kasykla

- Kiekvienas sukimas prasideda nuo 3 aktyvių eilučių, o po kiekvieno griuvimo papildoma eilutė tampa aktyvi iki 6 eilučių.
- Naują griuvimą gali sukelti šie įvykiai:
- Laimėjęs derinys.
- xBomb laukinis sprogimas.
- Suaktyvinta laukinės kasybos funkcija.
- Laimėję simboliai išmokami ir pašalinami prieš suaktyvinant kitą griuvimą, dėl kurio visi simboliai nukris žemyn, paliekant tuščią vietą, kad nauji simboliai galėtų patekti iš viršaus.

Laimingo vagono sukimai

- 3, 4 arba 5 premijos simboliai suaktyvina laimingo vagono sukimus, kai iš pradžių atidaromos 2, 3 arba 4 būgno srities eilutės.
- Funkcija prasideda nuo 3 sukimų ir bus atstatyta į 3 sukimus kiekvieną kartą, kai moneta atsidurs būgno srityje.
- Visos monetų vertės apskaičiuojamos kaip aktyvaus statymo padauginimas.
- Funkcijos metu viršutinėje eilutėje bus atskleisti kiekvieno sukimo stiprikliai – monetų vertės, daugikliai, dinamitas, alus arba nykštukas. Stiprintuvas suaktyvinamas, kai moneta patenka į būgną po stiprintuvu.
- Atnaujinimas – papildomas 7-asis būgnas gali atskleisti atnaujinimo simbolius kiekvieną sukimą. Visos stiprintuvą suaktyvinančios monetos, patekusios į atnaujinimo simbolių eilutę, gaus toliau nurodytą papildomą efektą:
- Monetos vertės ir daugiklis lems, kad moneta ir toliau bus aktyvi kitam sukimui.
- Dinamito, alaus ir nykštuko funkcijos tampa nuolatinėmis funkcijomis, suaktyvinančiomis jų poveikį iki Laimingo vagono sukimų pabaigos.
- Viršutinėje eilutėje gali būti rodomi toliau nurodyti stiprikliai:
- Monetos vertės – nustato monetos vertę.
- Daugikliai – padaugina visų monetų, esančių būgne po stiprintuvu, vertę.
- Dinamitas – prideda Dinamito skaičių kaip kartų statymo vertę prie paleidžiančios monetos. Tada jis išmeta tiek dinamitų, kiek yra būgno pozicijose.
- Jei jis atsidurs ant purvo: pašalins purvo simbolį.
- Jei jis nusileis ant monetos: padvigubins monetos vertę.
- Jei jis nusileidžia ant skrynios: suaktyvins skrynią.
- Alus – iš naujo suaktyvina 0–5 senas monetas, todėl jos suaktyvina atitinkamus stiprintuvus kitam sukimui. Įjungimo moneta įgyja 1x vertę.
- Nykštukas – surenka visas reikšmes būgno srityje monetos paleidimo padėtyje.
- Skrynių rinkimas – funkcijos metu Dinamitai gali suaktyvinti apatinę eilutę Surinkti skrynią. Suaktyvinus rinkimo skrynią, kiekvieno sukimo metu jis rinks reikšmes atitinkamo stulpelio viršuje.
- Laimingo vagono sukimai baigsis, jei būgnų plotas bus pilnas ir likusiems sukimams nėra aktyvių funkcijų.

Xbomb laukinis daugiklis

- xBomb laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolius.
- Sprogstantis xBomb laukinis simbolis pašalina gretimus simbolius, išskyrus premijos simbolius, ir padidins laimėjimo daugiklį jo reikšme kitam kritimui.
- Visi xBomb laukiniai simboliai sprogs prieš kitą kritimą, išskyrus tuos atvejus, kai bus suaktyvinta laukinės kasybos funkcija.

Laukinė kasyba

- Laukinė kasyba bus suaktyvinta pagrindiniame lošime, kai 3, 4, 5 arba 6 tos pačios rūšies simboliai išsidėstys horizontaliai arba vertikaliai ir nebus laimėjimo derinio.
- Suaktyvinimo simboliai bus pašalinti, sukuriant laukinius simbolius vidurinėse lygiavimo vietose:
- 3 simboliai suteikia 1 laukinį simbolį.
- 4 simboliai suteikia 2 laukinius simbolius.
- 5 simboliai suteikia 3 laukinius simbolius.
- 6 simboliai suteikia 4 laukinius simbolius.
- Visos kitos pozicijos virš juostos sprogs, jei ne premijos ar laukinis simbolis, ir sukels naują kritimą.

Palaidoti bruožai

- Pagrindiniame lošime esantys purvo simboliai gali turėti Laukinį simbolį, „xSplit“ arba premijos simbolius.
- Nešvarumų palaidoti ypatybių simboliai yra neaktyvūs, kol nepašalinamas nešvarumų blokas, kuriame jie yra, arba nepaveikiama xSplit funkcija.

Xsplit

- Simbolis xSplit padalija simbolius savo eilutėje ir padvigubina tuos simbolius.
- Simboliai, padalyti į 8 ar daugiau, bus rodomi su daugikliu.
- Premijos simboliai ir xSplit simboliai negali būti padalinti.
- Suaktyvinus visus xSplit simbolius, jie visi virsta vienu iš įprastų simbolių.
- Nešvarumų blokai, paveikti padalijimo, pašalinami, jei yra griūtis.

Xbet

- Kaina 2,5 karto didesnė už bazinį statymą, kiekvieno sukimo paskutinėje neaktyvioje eilutėje garantuojamas mažiausiai 1 premijos simbolis.
- Be to, visos nešvarumų pozicijos pašalinamos iš pagrindinio lošimo, todėl paslėptos funkcijos nusileidžia be nešvarumų ir iškart suveikia, kai yra aktyviuose būgnuose.
- Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos.

Premijos pirkimas – garantuotas nykštukas

- Už nustatytos didesnės vertės statymą galima aktyvuoti Laimingo vagono sukimus. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Apsėstasis („Possessed“)

2098. Apsėstasis („Possessed“) – tai 5 būgnų, iki 6 eilių ir iki 1 944 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

Xways ir infekcinės xways

- xWays simboliai virs bet kuriais 2 ar 3 panašiais mokėjimo simboliais, išskyrus Laukinius, Sklaidos ir xAktyvacijos.
- Infekciniai xWays pavirs į 2 panašius mokėjimo simbolius, išskyrus Laukinius, Sklaidos ir xAktyvacijos, ir užkrės visus kitus tuos pačius simbolius būgnų srityje, kad išsiplėstų iki tokio pat dydžio.

Laukiniai ir xStūmimo laukiniai simboliai

- Laukiniai simboliai gali nusileisti tik ant vidurinio būgno.
- Jei Laukinis simbolis nusileidžia Kryžiaus sandūroje, visa Kryžiaus sritis paverčiama Laukiniais su daugikliu 2.
- Jei Laukinis simbolis nusileidžia bet kurioje kitoje Kryžiaus padėtyje, vidurinis kryžiaus srities būgnas paverčiamas Laukiniais simboliais ir pateikiamas atitinkamas daugiklis.

X aktyvinimas

- Pagrindiniame lošime išsukus xAktyvacijos simbolį bus aktyvuotas pakartotinis sukimas.
- Aktyvi sritis bus užpildyta atsitiktiniu simboliu iš likusių x krusifikso būgnų simbolių.
- Tik 1 aktyvinimas gali išsisukti per vieną sukimą.
- Kai nusileis 1-asis xAktyvacijos simbolis, jis suaktyvins 3 kryžiaus pozicijas.
- Jis gali vėl pasirodyti per kitą sukimą ir suaktyvinti dar vieną kryžiaus padėtį, kol bus suaktyvintos visos kryžiaus pozicijos.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas xAktyvacijos simbolis, iš x krusifikso būgnų pašalinamas mažiausią laimėjimą suteikiantis simbolis.
- xAktyvacijos simbolis taip pat gali būti rodomas premijų režimuose, bet neaktyvina kryžiaus pozicijų.

Nekromantijos sukimai

- Išsukti 3 sklaidos simboliai suaktyvins 9 Nekromantijos sukimus ir suaktyvins 3 kryžiaus pozicijas.
- Bet koks papildomai išsuktas sklaidos simbolis suteiks +1 nekromantijos sukimą ir suaktyvins dar 1 kryžiaus poziciją.

Atpirkimo sukimai

- Išsukti 4 sklaidos simboliai suaktyvins 12 Atpirkimo sukimų ir suaktyvins 4 kryžiaus pozicijas.
- Bet koks papildomai išsuktas sklaidos simbolis suteiks +1 Atpirkimo sukimą ir suaktyvins visas likusias kryžiaus pozicijas.

Belzebubo sukimai

- Išsukti 5 sklaidos simboliai suaktyvins 15 Belzebubo sukimų ir suaktyvins visas kryžiaus pozicijas.
- Bet koks papildomai išsuktas sklaidos simbolis suteiks +1 sukimą.

Xbet

- Kai kaina yra 2,5 karto didesnė už bazinį statymą, lošėjas turi 5 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti nemokamus sukimus.
- Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos.

Plytų gyvatė 2 000 („Brick Snake 2000“)

2099. Plytų gyvatė 2 000 („Brick Snake 2000“) – tai 5 būgnų, iki 5 eilių ir iki 3 125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €280
- Didžiausias laimėjimas: €4 541 600

Taisyklės:

Xways

- Baziniame lošime xWays gali išsisukti ant bet kurio būgno.
- Atskleidžia tos pačios rūšies įprastus 2, 3, 4, 5 arba 8 110 dydžio mokėjimo simbolius.
- Jei daugiau nei vienas xWays simbolis, tai visi xWays simboliai parodys tą patį simbolį.

Judanti laukinė gyvatė

- Laukinės gyvatės simbolis gali patekti į bet kurį pagrindinio lošimo būgną.

- Jis visada juda 1-5 žingsnius bet kuria kryptimi, išskyrus atgal, ir tos pozicijos bus paverstos laukiniais simboliais.
- Kai laukinės gyvatės simbolis juda ant atskleisto xWays simbolio, toje pozicijoje bus parodytas xWays dydžio laukinis simbolis.

Sklaidos simbolis

- Išsukus 3 arba 4 sklaidos simbolius, suaktyvės Gyvatės sukimai.
- Išsukti 5 sklaidos simboliai suaktyvina super gyvatės sukimus.

Xbet

- Sumokėjus papildomus 5%, lošėjui garantuojamas sklaidos simbolis ant antrojo būgno.
- Apatinė eilutė bus išjungta pagrindiniam lošimui.
- Judanti laukinė gyvatė pagrindiniame lošime negali patekti į neaktyvią eilutę.
- Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos.

Premijos režimas: funkcijos

- Gyvatė gali judėti bet kuria kryptimi, išskyrus atgal. Jei gyvatės yra kelios, jos juda po vieną, pradedant nuo seniausios gyvatės.
- Jei gyvatė pajuda už būgno srities, ji tęsia atitinkamą pusę.
- Gyvatė juda tol, kol suvalgo save arba žudiko simbolį. Jei Gyvatė pati save suvalgo, ji sustoja tam sukimui.
- Suvalgius save gyvatės simbolis pradeda veikti iš vienos padėties prieš žudymo tašką kitam sukimui. Sukimas baigiasi, kai sustoja visos gyvatės.
- Jei visos gyvatės miršta, raundas baigiasi.
- Moneta – numatytosios monetų vertės: 1-5, 10 ir 100. Jei gyvatė suvalgo monetą, jos vertė pridedama prie laimėjimo. Visos monetų vertės apskaičiuojamos kaip aktyvaus statymo padauginimas.
- Daugiklis – daugiklio reikšmės: 1–5 ir 10. Jei gyvatė suėda daugiklį, monetų daugiklis padidinamas ir taikomas numatytosioms monetų reikšmėms.
- Kiaušinis – jei gyvatė suėda kiaušinį, nauja gyvatės galva pradės judėti iš gyvatės, kuri valgo kiaušinį, uodegos padėties. Vienu metu gali būti ne daugiau kaip 3 gyvatės.
- Žudikai - jie yra lipnūs. Vienu metu jų gali būti ne daugiau kaip 4. Jei gyvatė suvalgo žudiko simbolį, gyvatė miršta ir nebus kitame sukime.
- Atnaujinimas – jei gyvatė suvalgo simbolį viršun, pasibaigus esamam raundui, gyvatės sukimai bus atnaujinti į super gyvatės sukimus.
- Maksimalus laimėjimas – jei gyvatė suėda Maksimalaus laimėjimo simbolį, lošėjui skiriamas 8 110 kartų pagrindinis statymas. Maksimalaus laimėjimo simbolis, jei nesuvalgytas, išnyksta po 4 gyvatės žingsnių.

Gyvatės sukimai

- Išsukus 3 arba 4 sklaidos simbolius, suaktyvės Gyvatės sukimai. 3 ir 4 sklaidos simboliai (jei yra) bus konvertuojami į gyvatės simbolį (-ius).

Super gyvatės sukimai

- Išsukti 5 sklaidos simboliai suaktyvina super gyvatės sukimus. 3 ir 4 sklaidos simboliai paverčiami gyvatėmis.
- Kolekcionierius 2 000 – simbolis kiekvieno sukimo pradžioje prideda visų matomų monetų verčių sumą prie dabartinės vertės.

- Jei gyvatės simbolis suvalgo 2 000 kolekcionieriaus simbolį, simbolio vertė pridedama prie monetos vertės skaitiklio.
- Atnaujinus monetų vertės skaitiklį, laimėjimo daugiklis kolekcionieriaus 2 000 vartojimo metu padauginamas iš 2 000 kolekcionieriaus simbolio vertės.
- Jei gyvatė per 4 žingsnius nesuvalgo kolektorius 2 000 simbolio, kolektorius 2 000 išnyks per tą sukimą.
- Nepriklausomai nuo rezultato, kito sukimo metu bus rodomas simbolis Kolekcionierius 2 000.

Dievo režimas

- Galima siekti maksimalaus laimėjimo toje pačioje eilutėje 1 būgne išsukus MAX simbolį, o 5 būgne – WIN simbolį už 1 689 statymo vertės.
- 1 sukimas: jokio laimėjimo arba maksimalus laimėjimas.

Prabangus Dievo režimas

- Galima gauti maksimalų laimėjimą už 8 360 kartų didesnį statymą ir pasiekti dvigubai arba nieko.
- 50/50 tikimybė, kad maksimalus laimėjimas bus padvigubintas arba prarastas.

Antkapis be pasigailėjimo („Tombstone No Mercy“)

2100. Antkapis be pasigailėjimo („Tombstone No Mercy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 108 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 648 000

Taisyklės:

Nusikaltėlių laukiniai simboliai

- 3 eilučių aukščio laukinis simbolis 2, 3 ir 4 būgnuose. Laukinis simbolis visada pasistums iki visiškai matomo.
- Už kiekvieną Nusikaltėlių laukinio simbolio stumtelėjimą laimėjimo daugiklis padidėja 1.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį ir „Ženklelį“.

Teisingumo sukimai

- Šerifo ir Maršalo ženklelio nusileidimas 1 ir 5 būgnuose suteikia tris teisingumo sukimus.
- Nusikaltėlių laukiniai simboliai išliks per visus Teisingumo sukimus.

Ginklanešio sukimai

- Nusileidę trys (3) sklaidos simboliai apdovanoja dešimt (10) ginklanešio sukimų.
- „Nusikaltėlių laukinis simbolis“ apdovanos neribotą laimėjimo koeficientą, kuris galioja visai funkcijai. Už kiekvieną Nusikaltėlių laukinio simbolio stumtelėjimą laimėjimo daugiklis padidėja 1.
- Sklaidos simboliai apdovanoja papildomus sukimus. 1 sklaidos simbolio apdovanojimas – 1 papildomas sukimas, 2 sklaidos simbolių – 3 papildomi sukimai.

Premijos sukimai

- Suveikia nusileidus šerifo ženkleliui, trims sklaidos simboliams ir Maršalo ženkleliui.
- Apdovanojama 12 premijos sukimų su ginklanešio sukimais ir Teisingumo sukimų funkcijų deriniu.

- Nusikaltėlių laukinis simbolis prilips prie būgnų, kai tik nusileis, ir apdovanos laimėjimo daugiklį už kiekvieną stūmimą.
- Už kiekvieną Nusikaltėlių laukinio simbolio stumtelėjimą laimėjimo daugiklis padidėja 1.
- Sklaidos simboliai apdovanoja papildomus sukimus. 1 sklaidos simbolio apdovanojimas – 1 papildomas sukimas, 2 sklaidos simbolių – 3 papildomi sukimai.

Xbet: sklaidos / nusikaltėlių laukinis simbolis

- Kaina 2 kartus didesnė už bazinį statymą, lošėjui garantuojamas sklaidos simbolis arba Nusikaltėlių laukinis simbolis.
- 2 kartus didesnė tikimybė suaktyvinti nemokamus sukimus. Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos.

Xbet: Nusikaltėlių laukinis simbolis

- Kaina 5 kartus didesnė už bazinį statymą, lošėjui garantuojamas Nusikaltėlių laukinis simbolis ant 2, 3 arba 4 būgnų.

Jokio pasigailėjimo

- Maksimalus lošimo laimėjimas yra 16 480 kartų didesnis už bazinį statymą.
- Kai bendras laimėjimas viršija šią sumą, lošimo raundas baigiasi ir 16 480 kartų skiriamas pagrindinis statymas.

Kraujas ir šešėlis („Blood & Shadow“)

2101. Kraujas ir šešėlis („Blood & Shadow“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 108 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €280
- Didžiausias laimėjimas: €1 866 480

Taisyklės:

Paktas užantspauduotas

- Maksimalus lošimo laimėjimas yra 6 666 kartus didesnis už bazinį statymą.
- Kai bendras laimėjimas viršija šią sumą, lošimo raundas baigiasi ir suteikiamas 6 666 kartus didesnis pagrindinis statymas.

xSplit

- xSplit bus suaktyvintas prakeiktų sukimų metu.
- Kai xSplit nusileidžia, bus padalinta eilutė arba būgnas.
- „xSplit“ gali padalyti bet kurį simbolį, simbolio dydį padauginus iš 2.
- Keli xSplit gali nusileisti toje pačioje eilėje, bet ne tame pačiame būgne.

Lipnus laukinis simbolis

- Lipnus laukinis simbolis gali nusileisti tik ant 2-5 būgnų.
- Žvakių sukimai / prakeikti sukimai: laukinis simbolis nukrenta į būgno apačią ir tampa lipniu laukiniu, kol jis tampa laimėjimo derinio dalimi arba bus atliktas naujas statymas.

Žvakių sukimai

- Pasiekus naują ritualų juostos lygį, apdovanojama +2 žvakių sukimais iki 4 lygio, +6 žvakių sukimais pereinant į prakeiktus sukimus.
- Prieš pradedant bet kokį naują lygį, bet koks tikėtinas laimėjimas išmokamas prieš pereinant į kitą lygį.
- Žvakių sukimų metu ritualo juosta veikia taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime.

Prakeikti sukimai

- +6 nemokami sukimai suteikiami įeinant į Prakeiktus sukimus.
- Bet kokie galimi laimėjimai turi būti laimėti prieš dalyvaujant prakeiktuose sukimuose.
- Ritualinė juosta pašalinama, o būgno plotas tampa 5x5 būgnu, kuriame yra tik daug išmokantys simboliai.
- Išsukus sklaidos simbolį, suteikiamas +1 nemokamas sukimas.
- Perkant prakeiktus sukimus gaunama 10 nemokamų sukimų.

Ritualiniai sukimai

- Yra 5 progresavimo lygiai.
- 1 lygis: 20
- 2 lygis: 30
- 3 lygis: 40
- 4 lygis: 60
- 5 lygis: 80
- Kiekvienas lygis pašalina mažiausiai apmokamus simbolius, taip pat konvertuoja vidutinius simbolius į daug apmokamus simbolius.
- Vidutinio mokėjimo simbolis = +1 vienam laimėjusiam simboliui
- Didelio mokėjimo simbolis = +2 vienam laimėjusiam simboliui
- Taškinis simbolis = +10 vienam taškiniam simboliui
- Sklaidos simbolių nusileidimas ir laimėjimo vidutinio ir didelio laimėjimo simbolių kombinacijos padidina ritualo juostą.

Bafometo apeigos

- Įsigijus Bafometo apeigas, ritualo juosta akimirksniu pakeliama į 3 lygį ir suteikiami +6 žvakės sukimai.
- 3 iš mažo ir vidutinio mokėjimo simboliai pakeičiami 3 daug mokančiais simboliais.

Vienišius („Loner“)

2102. Vienišius („Loner“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 499 900

Taisyklės:

Didelis laukinis simbolis

- 2x2 arba 3x3 didelis Laukinis simbolis bet kurio sukimo metu gali būti visiškai sukrautas arba iš dalies patenka į 2–4 būgnus.
- xSplit padalija Didįjį laukinį simbolį visose jo paveiktose pozicijose.

Monitoriai

- Monitoriaus simbolis gali patekti į 1, 3 ir 5 būgnus.
- Jei nusileis 1 arba 2 monitoriai, jie parodys vieną iš šių simbolių:
- Laukinis – įprastas 1x1 Laukinis simbolis.
- xSplit – padalija visus kitus simbolius į kairę ir į dešinę ir padvigubina to simbolio vertę.
- Padalijimo metu jis virsta laukiniu simboliu, bet neskaido monitoriaus simbolių.
- Užkrečiantys xWays – virsta įprastu 2–4 dydžio mokėjimo simboliu. Jis užkrečia visus šio simbolio pasireiškimus ant būgnų, paversdamas juos ir 2-4 dydžiu.
- Užkrėstus simbolius taip pat gali padalyti xSplit.
- Didžiausias laimėjimas– suaktyvina maksimalų laimėjimą.
- Jei nusileis 3 monitoriai, jie parodys vieną iš šių dalykų:
- Laimėjimo prisegimą
- Tik tok sprogimas
- Nušauti antį
- Maksimalus laimėjimas

Laimėjimo prisegimas

- Suveikia, kai 3 monitoriai atskleidžia laimėjimą.
- Laimėjimo logotipas juda lošimo srityje.
- Atsitiktinis daugiklis nuo 1 iki 500 rodomas ant būgnų, kuris atsitiktinai pasikeičia kiekvieną kartą, kai praleidžia kampo padėtį.
- Kampų reikšmės, prijungtos prie šono, gali būti atnaujintos, kai kampo padėtis nepataikoma.
- Pataikius į kampą, suteikiama kampo padėties ir dabartinės didžiausio vertės padauginta vertė ir raundas baigiamas.
- Kampuose rodomi laimėjimai yra 1, 3, 5, 10, 15, 25, 50, 100, 250, 500, 1000 ir maksimalus laimėjimas. Daugiklis bus pritaikytas prie bazinio statymo.

Tik tok sprogimas

- Suveikia, kai 3 monitoriai atskleidžia tik tok sprogimą.
- Reikia pasirinkti taikinį, kurį norima susprogdinti.
- Bus atskleistas 5x1000 kartų didesnis už bazinį statymą atlygis, taip pat yra maksimalaus laimėjimo galimybė.

Nušauti antį

- Suveikia, kai 3 monitoriai atskleidžia ančių šaudymą.
- Lošimas prasideda 5 šūviais. Kiekvienas iššautas šūvis gali pataikyti arba nepataikyti. Norint rinkti apdovanojimus reikia šaudyti antis.
- Anties simboliuose yra:
- Simboliai: Su apdovanojimais X kartus didesniais už bazinį statymą (1x-100x)
- Bomba: surenka visus matomus daugiklius, kai iššauna.
- Amunicijos klipas: padidina šūvių skaičių iki 5.
- Furgonas: padidina savo vertę kiekviename žingsnyje, surinkdamas visus matomus daugiklius lošimo srityje.
- Maksimalus laimėjimas: suteikia maksimalų laimėjimą, kai yra iššautas.
- Raundas baigiasi, kai nebelieka šūvių arba apdovanojamas maksimalus laimėjimas.

Xbet

- Sumokėjus papildomus 50%, lošėjui garantuojamas monitoriaus simbolis 1 būgne.
- Dviguba funkcija: 35 kartus didesnę kainą už bazinį statymą lošėjui garantuojami 2 monitoriaus simboliai 1 ir 3 būgnuose.
- Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos.

Xdievas

- Xdievas yra tada, kai renkamas maksimalaus laimėjimo simbolis, suaktyvinant maksimalų laimėjimą.
- Xdievą galima pasiekti šiais būdais:
- Pagrindinis lošimo monitorius atskleidžia Didžiausio laimėjimo simbolį.
- Nušauti antį: nušovus didžiausio laimėjimo simbolį.
- Laimėjimo prisegimas: Surinkus maksimalaus laimėjimo simbolį.
- Tik tok sprogimas: atskleidus maksimalų laimėjimą.

Dievo režimas

- Monitoriai gali atskleisti MAX simbolius, suteikiančius didžiausią galimą laimėjimą.

Mirties miškas: ilsėtis ramybėje („Deadwood R.I.P“)

2103. Mirties miškas: ilsėtis ramybėje („Deadwood R.I.P“) – tai 5 būgnų, iki 4 eilių ir 480 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10 000 000

Taisyklės

xBet1

- Persekioti susidorojimą galima padidinant bazinį statymą +150%.
- Daugiau nei dvigubai didesnė galimybė suaktyvinti išpirkimo ir išsigelbėjimo sukimus.
- Garantuotas sklaidos simbolis antrame būgne.
- Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos, o tai reiškia, kad visi laimėjimai yra pagrįsti bazine statymo verte.

xBet2

- Galutinis susidorojimas artėja padidinus bazinį statymą +1400%.
- Garantuotas sklaidos simbolis ant 2 ir 3 būgnų.
- Išmokėjimas už kiekvieną simbolį neturi įtakos, o tai reiškia, kad visi laimėjimai yra pagrįsti bazine statymo verte.

xStūmimo laukiniai simboliai

- Sukrautas laukinis simbolis, kuris visada bus visiškai matomas. Kiekvienas stumtelėjimas padidina laimėjimo daugiklį 1.
- Rodomas tik trijuose viduriniuose būgnuose.
- Kai dalis xStūmimo laukinio simbolio atsiduria ant būgnų, jis pradės stumdytis aukštyn arba žemyn, kol bus visiškai matomas visame būgne.
- Baziniame lošime: keli xStūmimo laukiniai simboliai papildys vienas kitą dėl bendro laimėjimo daugiklio.

- Papildomi režimai: keli xStūmimo laukiniai simboliai padaugins vienas kitą, kad gautų bendrą laimėjimo daugiklį.

xPadalijimo laukiniai simboliai

- Išsukti 2 Gyvatės Sklaidos simboliai suaktyvins Būgnų padalijimo laukinį simbolį.
- Išsuktas jis padalina save ir kitus simbolius ant būgno per pusę, tokiu būdu padvigubina simbolius tame būgne.
- Būgnų padalijimo laukinį simbolį galima aktyvuoti tik 3 viduriniuose būgnuose.
- Stipriai mane apkabink Sklaidos simbolis pasirodo tik paskutiniame būgne ir skaičiuojamas kaip 2 simbolių aukštis.
- Jis taip pat veikia kaip laukinis. Nusileidęs jis iškirps simbolius kairėje vidurinėse eilutėse:
- 1 būgnas: vidurinėje eilutėje esantis simbolis bus padalintas.
- 2-4 būgnai: simboliai dviejose vidurinėse eilėse bus padalinti.
- Kai xStūmimo laukinis simbolis yra padalintas, jis padvigubina xStūmimo laukinį daugiklį.

Greitas ginklo ištraukimas

- Išsukus 1 revolverio cilindrą ant 1 būgno, suaktyvinamas greitasis traukimas.
- Greitasis traukimas atsitiktinai iššaus 3–6 kartus – priklausomai nuo cilindre laikomų kulkų skaičiaus – kiekvienas šūvis padvigubina pataikytą simbolio daugiklį.

Susišaudymas

- Išsukus 2 šerifo ženklelius ant 2 ir 4 būgnų, suaktyvinama susišaudymo funkcija.
- Visi mažo laimėjimo simboliai centriniuose 3 būgnuose veiks kaip laukiniai simboliai.

xRIP

- Bet koks sukimas pagrindiniame lošime arba premijos režimu, generuojantis derinius, kai bendra išmoka pagal laimėjimo lentelę yra mažesnė už bazinį statymą, suaktyvina xRIP.
- Suaktyvinus xRIP, išmokėjimas nevykdomas.

Sklaidos simbolis

- Gyvatės Sklaidos simboliai pagrindiniame lošime rodomi tik ant vidurinių trijų būgnų.
- Stipriai mane apkabink Sklaidos simbolis gali būti rodomas tik paskutiniame pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose.
- 3 Gyvatės Sklaidos simboliai suaktyvins 5 išpirkimo sukimus. Jei taip pat nusileidžia Stipriai mane apkabink Sklaidos simboliai, suteikiami 6 išsigelbėjimo sukimai.
- Išsukus tik 2 Gyvatės Sklaidos simbolius, jie bus konvertuojami į Būgnų padalijimo laukinį simbolį.
- Išsuktas Stipriai mane apkabink Sklaidos simbolis nesuaktyvinus Išganymo sukimų, suskaidys simbolius į kairę vidurinėse eilutėse. Jis taip pat veikia kaip laukinis simbolis.
- Trijų RIP Sklaidos simbolių nusileidimas premijos režimu vėl suaktyvins premiją.

Išpirkimo sukimai

- 3 Gyvatės Sklaidos simboliai suaktyvins 5 išpirkimo sukimus.
- Laimėjimo daugiklis bus padidintas xStūmimo laukiniais simboliais (x1–x4) ir išliks per visą funkciją.
- Bet koks surinktas laimėjimo daugiklis bus padaugintas iš kito xStūmimo laukinio.
- Galima pasigerinti į išsigelbėjimo sukimus, jei ant paskutinio būgno išsisuks Stipriai mane apkabink Sklaidos simbolis ir bus gautas 1 papildomas sukimas.
- Gavus 3 RIP simbolius, vėl suaktyvinami nemokami sukimai ir suteikiami +5 sukimai.

Išsigelbėjimo sukimai

- Išsukus 3 Gyvatės Sklaidos simbolius su Stipriai mane apkabink Sklaidos simboliu, bus suaktyvinti 6 išsigelbėjimo sukimai.
- Laimėjimo daugiklis bus padidintas xStūmimo laukiniais simboliais (x1–x4) ir išliks per visą funkciją.
- Bet koks surinktas laimėjimo daugiklis bus padaugintas iš kito xStūmimo laukinio.
- 5 būgne visada bus Stipriai mane apkabink Sklaidos simbolis, kuris yra ir laukinis, ir po kiekvieno sukimo bus padalinti visi vidurinėje eilutėje esantys simboliai.
- Gavus 3 RIP simbolius, vėl suaktyvinami nemokami sukimai ir suteikiami +6 sukimai.

Begalvis („Beheaded“)

2104. Begalvis („Beheaded“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 178 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 595 000

Taisyklės

Pjūvio būgnai

- Būgnų išdėstymas yra 4-4-4-4-4 eilutės per 5 būgnus ir progreso juosta po apatine eilute.
- Laimėję deriniai ir po jais esantys simboliai kiekviename būgne krenta žemyn, todėl nauji simboliai patenka į vidų.

Progresavimo juosta

- Yra 5 progresavimo lygiai. Progresavimo juosta iš naujo nustatoma kiekvienam lygiui aukštyn. Surinkimo viršijimas bus perkeltas.
- 1 lygis: 15
- 2 lygis: 25
- 3 lygis: 50
- 4 lygis: 80
- 5 lygis: 110
- Iškritus iš laukiniui, aukštam arba vidutiniam išmokėjimo simboliai, progreso juosta pereina į priekį.
- Laukinis simbolis = +3 vienam laimėjusiam simboliui
- Didelio mokėjimo simbolis = +2 vienam laimėjusiam simboliui
- Vidutinio mokėjimo simbolis = +1 vienam laimėjusiam simboliui
- Kiekvienas lygis konvertuoja vidutinio mokėjimo simbolius į daug apmokamus simbolius.
- Trys nukritę sklaidos simboliai pajudės lošėją į džiovintos galvos sukimus, apdovanojant +6 sukimais, už kiekvieną praleistą lygį lošėjui padovanoja +2 nemokamus sukimus.
- Progresavimo juosta nustatoma iš naujo kiekvienam naujam lošimo raundui.

Laukiniai sielos simboliai

- Yra trys laukinės sielos žaidimai su individualiais sielos surinkėjais, kurie po laimėjimo renka sielas iš nukritusių daug mokančių simbolių.
- Laukinės sielos funkcija įjungiama tokia tvarka:
- 1 lygis: Laimingos sielos laukinis – iš viso reikia suaktyvinti 4 sielas.

- 3 lygis: Liūdnos sielos laukinis – iš viso reikia suaktyvinti 10 sielų.
- 5 lygis: Piktos sielos laukinis– iš viso reikia suaktyvinti 18 sielų.
- Laukinius sielos simbolius galima suaktyvinti tik tuo atveju, jei nebegalima surinkti sielų, o jo rinktuvas užpildytas.
- Suaktyvintų Laukinių sielos simbolių skaičius lemia laukinės zonos dydį: 1x1, 2x2 arba 3x3 ir padaugina bendrą daugiklį atitinkamai iš 1, 2 arba 3.
- Po šio įvykio bendras daugiklis nustatomas iš naujo.
- Visi sklaidos simboliai laukinėje zonoje apdovanojami +1 nemokamu sukimu.
- Laukinių sielos simbolių Surinkėjas nustatomas iš naujo, kai nepavyksta surinkti pakankamai sielų arba jis suaktyvinamas iki kito sukimo.

Ajavaska sukimai

- Pasiekus naują progreso juostos lygį, įgyjami +2 nemokami sukimai iki 4 lygio ir +6 nemokami sukimai, kai pereinama prie Džiovintos galvos sukimų.
- Įsigijus Ajavaska sukimus, progreso juosta akimirksniu pakeliama į 3 lygį ir suteikiami +6 Ajavaska sukimai.
- Trys iš vidutinio mokėjimo simbolių pakeičiami trimis daug mokančiais simboliais.

Džiovintos galvos sukimai

- Įsigijus Džiovintos galvos sukimų, progreso juosta akimirksniu pakyla į 5 lygį ir suteikiama +10 Džiovintos galvos sukimų.
- Visi vidutinio mokėjimo simboliai pakeičiami daug išmokančiais simboliais.

Gėrimo pasirinkimas

- Kai Džiovintos galvos sukimai baigiasi be maksimalaus laimėjimo, lošėjas turės du pasirinkimus:
- Drugelių butelis: garantuoja laimėjimą nuo 5 iki 8 000 kartų už bazinį statymą.
- Kaukolės butelis: galima lošti su sukauptu laimėjimu ir suteikiama galimybė laimėti didžiausią laimėjimą arba prarasti viską.
- Tikimybę lemia sukaupta laimėjimo suma, kuo ji didesnė, tuo didesnė tikimybė laimėti.

Mirusiųjų puota („Banquet of dead“)

2105. Mirusiųjų puota („Banquet of dead“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €700 000

Taisyklės:

- Sklaidos simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius (išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį).
- 3 arba daugiau sklaidos simboliai ant bet kurio būgno įjungia nemokamų sukimų režimą su pradiniais 7 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių iš naujo suaktyvins nemokamus sukimus, kai suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai. Didžiausias pasiekiamas nemokamų sukimų skaičius yra 25.

- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka pasirenkamas įprasto mokėjimo simbolis (neįtraukiant sklaidos), kuris veikia kaip specialus besiplečiantis simbolis nemokamų sukimų metu.
- Po to, kai suteikiami įprastų laimingų derinių prizai, specialus simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas tris pozicijas ant būgno.
- Specialus simbolis išsiplės tik tada, kai aktyviose išmokų eilutėse galima suteikti papildomus prizus už laimingus derinius. Išplėsti simboliai gali būti rodomi bet kurioje būgnų vietoje su tarpais, kad sukurtų laimingą derinį.
- Po kiekvieno sukimo, kuriame buvo išplėsti specialūs simboliai, nuo kito sukimo iki nemokamų sukimų pabaigos iš lošimo bus pašalintas dabartinis mažiausios išmokos simbolis.
- Mažos išmokos simboliai yra išdėstyti pagal tokią eilę: 10, j, q, k, a. Jei pašalintas simbolis buvo specialusis simbolis, tada naujas specialusis simbolis bus atsitiktinai pasirinktas iš likusių ne sklaidos simbolių.
- Lošime taip pat yra pasirinktinis lošimo etapas, suteikiantis galimybę padauginti bendrą bet kurio pagrindinio lošimo sukimo prizą teisingai atspėjant užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 50 % (1 iš 2), kad būtų padvigubinta dabartinė laimėjimo suma. Arba teisingai atspėti užverstos kortos spalvą, kurios laimėjimo tikimybė yra 25 % (1 iš 4), ir keturis kartus padidinti savo dabartinį laimėjimą. Galima lošti iki penkių kartų iš eilės premijinių raundų ir ne daugiau kaip iš 2 500 monetų.

Gili laivo laimė („Boat Bonanza Down Under“)

2106. Gili laivo laimė („Boat Bonanza Down Under“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Miegantis žvejys ant plūduriuojančio įtaiso sėdi virš būgnų, kai jis pabunda, gali įvykti vienas iš trijų veiksmų:
- Laimikio funkcija: Surenka visus prizus ant būgnų po žveju;
- Plaukti ir pagauti: Žvejys pradeda nuo toliausiai kairėje esančio būgno ir plaukia išilgai būgnų viršaus, rinkdamas visus prizus ant visų būgnų. Tada Plaukti ir pagauti funkcijos bendram laimėjimui taikomas daugiklis, lygus būgnų, kuriuose yra laimikio prizai, skaičiui;
- „Po būgnu“ rinkimas: Paslaptingas laimikio prizas bus ištrauktas iš po būgnų iš jūros dugno, šie prizai gali būti piniginis prizas, tuščias simbolis, kuris neišmoka nieko, arba tik Nemokami sukimai, specialus Sklaidos simbolis, kurį surinkęs lošėjas gali toliau judėti Nemokamų sukimų take.
- Laimikio funkcija ir „po būgnu“ funkcijos vienu metu gali suaktyvinti bet kokius ant būgnų esančius prizus ir bet kokius „po būgnu“ prizus.
- „Plaukti ir pagauti“ negali įsijungti per tą patį raundą kaip Laimikio funkcija ir (arba) „po būgnu“ rinkimo funkcijos.
- Galimi laimikio prizai: 1x, 2x, 5x, 10x, 30x ir 50x dabartinio statymo dydžio ir yra rodomi kaip simbolių piniginės vertės.
- 3+ Sklaidos simboliai įjungia nemokamus sukimus ir suteikia 10 pradinių Nemokamų sukimų, Sklaidos simboliai gali iškristi ant bet kokių būgnų.
- Nemokamų sukimų metu ypatingi Sklaidos simboliai iš naujo nepaleidžia Nemokamų sukimų, bet, juos surinkus, galima toliau judėti take.

- Nemokamų sukimų metu lošiama 12 padėčių take; surinkus Sklaidos simbolius galima judėti taku. Kas 2 žingsnius take bus suteiktas papildomas pasirinkimas arba papildomi Nemokami sukimai.
- 2-oje, 6-oje ir 10-oje pozicijose siūlomi papildomi pasirinkimai, o 4-oje, 8-oje ir 12-oje pozicijose pakartotinai suaktyvinami Nemokami sukimai su papildomais 10 Nemokamų sukimų. Kiekvieno pakartotinio paleidimo etapo laimėjimo Daugikliai yra nustatyti į x2, x3 ir X10.
- Sklaidos simboliai gali būti renkami tik tuo atveju, jei jie yra ant to paties būgno kaip ir žvejys, kaip „Plaukti ir pagauti“ funkcijos dalis arba kaip „po būgnu“ rinkimo dalis.
- Pasiekus galutinę 12-ąją tako poziciją, papildomi Nemokami sukimai nebus suteikiami ir maksimalus pasiekiamas Nemokamų sukimų skaičius (įskaitant bet kokius papildomus Nemokamus sukimus, suteikiamus per rinkimosi lošimus) yra 50 Nemokamų sukimų.
- Daugikliai per Nemokamus sukimus taikomi tik laimikio laimėjimams! Nemokamų sukimų metu eilučių laimėjimai nėra padauginti iš daugiklio.
- Nemokamų sukimų pradžioje bus įteikta pasirinkimo premija, kuri suteiks vieną iš aštuonių galimų Modifikatorių Nemokamų sukimų lošimui. Ir lošėjas turės galimybę laimėti daugiau Modifikatorių judėdamas taku.
- Kiekvienas iš 8 Modifikatorių siūlo du variantus: įprastą Modifikatorių ir pagerintą Modifikatorių.
- Nemokamų sukimų Modifikatoriai yra: Įprasti Modifikatoriai: 5 papildomi suteikti Nemokami sukimai, daugiau Laimikio paleidiklių, daugiau „Plaukti ir pagauti“ paleidiklių, daugiau Laimikio Simbolių, pašalintas mažiausios išmokos simbolis, bent 1 Laimikio Simbolis per kiekvieną Nemokamą sukimą (laimėjimas negarantuojamas), Laimikio Daugiklis padidintas iki x2 (taikoma tik Laimikio laimėjimams), 1 atsitiktinis Laimikio Simbolis bus lipnus 1 sukimą.
- Pagerintas Modifikatorius: Suteikta 10 papildomų Nemokamų sukimų, daugiau Laimikio paleidiklių taikant x2 daugiklį (taikoma tik Laimikio laimėjimams), daugiau „Plaukti ir pagauti“ paleidiklių taikant x2 daugiklį (taikoma tik Laimikio laimėjimams), pašalinta daugiau Laimikio Simbolių ir mažiausią išmoką teikiančių Laimikio Simbolių, pašalinti 3 mažiausią išmoką teikiantys simboliai, bent 3 Laimikio Simbolių per kiekvieną Nemokamą sukimą (laimėjimas negarantuojamas),
- Laimikio Daugiklis padidintas iki x5 (taikoma tik Laimikio laimėjimams), 2 atsitiktiniai Laimikio simboliai bus lipnūs 1 sukimą.
- Tik 4 Modifikatoriai gali būti aktyvūs per Nemokamus sukimus. Tik vienas kiekvieno konkretaus Modifikatoriaus tipas gali būti aktyvus per rinkimo premijų raundus, todėl neįmanoma, kad tiek įprastos, tiek pagerintos Modifikatorių versijos būtų aktyvios vienu metu.
- Kai veikia daugiau nei viena Daugiklio vertė, bendras Daugiklis bus visų aktyvių arba taikomų Daugiklių suma; taigi X2 Nemokamų sukimų Daugiklis ir X5 Laimikio funkcijos Daugiklis sudarys bendrą x7 Daugiklį Laimikio funkcijai.
- Aktyvūs Daugikliai netaikomi visiems laimėjimams ir bus specifiniai, pvz., „Plaukti ir pagauti“ Daugikliai taikomi laimikio laimėjimams tik tada, kai įjungta „Plaukti ir pagauti“ funkcija.
- Modifikatorių Daugikliai automatiškai pritaikomi laimikio prizams ant būgnų. Tai reiškia, kad laimikio metu per Nemokamų sukimų funkciją laimikio prize bus rodoma jau padidėjusi vertė.
- Pavyzdys: įprastas laimikio prizas, kurio vertė yra 1, rodomas (kai suaktyvinama laimikio laimėjimo funkcija) kaip prizas, kurio vertė yra 2.

Laukinė katė ir inkų nuotykis („Cat Wilde and the Incan Quest“)

2107. Laukinė katė ir inkų nuotykis („Cat Wilde and the Incan Quest“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių ant bet kurio būgno įjungia nemokamus sukimus.
- 3 x sklaidos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus.
- 4 x sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.
- 5 x sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus.
- Premijos ir sklaidos Simboliai negali iškristi nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų negalima suaktyvinti iš naujo.
- Krentantys laukiniai simboliai gali iškristi ant 2, 3 ar 4 būgnų ir pakeisti didelių išmokų ir mažų išmokų simbolius.
- Iškritę krentantys laukiniai simboliai įjungia pakartotinius sukimus. Krentantys laukiniai simboliai nukrenta viena padėtimi žemyn su kiekvienu pakartotiniu sukimu.
- Pakartotinių sukimų metu gali iškristi daugiau krentančių laukinių simbolių. Kai naujai iškritęs krentantis laukinis simbolis nusileidžia už jau esančio krentančio laukinio simbolio, jis išsiplečia ir užpildo būgną.
- Pakartotinių sukimų funkcija baigiasi, kai iš būgno iškrenta paskutinis krentantis laukinis simbolis. Iškritę krentantys laukiniai simboliai automatiškai išsiplečia ant būgno nemokamų sukimų metu.
- Premijos įkroviklis nustatomas iš naujo kiekvieną kartą, kai pradedamas naujas sukimas.
- Premijos simboliai gali iškristi tik pagrindinio lošimo metu, įskaitant krentančius laukinio simbolio pakartotinius sukimus.
- Premijos įkroviklį galima pripildyti surenkant 3 premijos simbolius. Visiškai pripildytas premijos įkroviklis suaktyvina premijos lošimo lošimą.
- Surinkti premijos simboliai atsitiktine tvarka dedami ant būgnų premijos lošimo pradžioje. Premijos lošimo lošimo metu premijos simboliai suteikia 1 k., 2 k., 5 k. Arba 10 k. Didesnę išmoką (atsitiktine tvarka).
- Eilutės, užpildytos premijos simboliais, atrakina premijos prizus. Daugiau užpildytų eilučių suteikia tik didžiausią atrakintą premijos prizą.
- Viena premijos simbolių eilutė suteikia mažąjį prizą. Dvi eilutės premijos simbolių suteikia didįjį prizą. Trys eilutės premijos simbolių suteikia mega prizą.
- Premijos lošimo lošimas prasideda 3 sukimais, kiekvieną kartą, kai iškrenta naujas premijos simbolis, likusių sukimų skaičius atstatomas atgal į 3. Sukimai premijos lošimo metu yra nemokami.
- Mažasis prizas: 50 kartų didesnis už bendrąjį statymą. Didysis prizas: 500 kartų didesnis už bendrąjį statymą. Mega prizas: 10 000 kartų didesnis už bendrąjį statymą.

Senovės rūmai („Chambers of Ancients“)

2108. Senovės rūmai („Chambers of Ancients“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir raktus. Jie suteikia pagrindinius raktus. Laukinis simbolis išsiplečia ant savo būgnų, kad padėtų suformuoti daugiau laimėjimų.

- Dievai ir laukiniai simboliai turi savo unikalius raktus. Laukinių simbolių pagrindiniai raktai pakeičia visus raktus. Iškritus 3+ vienodiems raktams, atidaromas premijos kambarys. Iškritus 3+ pagrindiniams raktams, visi kambariai atsidarys vienas po kito.
- Visi premijos kambariai gali būti atidaryti per sukimą. Premijos lošimai yra lošiami 3x3 išdėstyme, kur monetos gali nusileisti kiekvienoje padėtyje. Suteikiami 3 nemokami sukimai, tačiau jei bet kurioje padėtyje iškrenta moneta, jie atstatomi iš naujo.
- Kiekviename kambaryje yra skirtingos vertės monetos ir visos ypatingos monetos. Monetos gali būti laikomos ir (arba) suaktyvinamos jų ypatingos funkcijos. Jei visos padėtys užpildomos, monetos suskaičiuojamos ir pašalinamos, bei iš naujo nustatomas nemokamų sukimų skaitiklis.
- Toro dievo moneta suteikia 25x statymo. Atėnės deivės moneta suteikia 12.5x statymo. Ganesha dievo moneta suteikia 7.5x statymo. Caishen dievo moneta suteikia 5x statymo. Eset dievo moneta suteikia 2.5x statymo. Vertės monetos suteikia nuo 0,1x iki 5x statymo, priklausomai nuo aktyvaus premijos kambario. Eset: 0,1x–0,5x. Caishen: 0,2x–1x. Ganesha: 0,3x–1,5x. Atėnės: 0,5x–2,5x. Toro: 1x-5x.
- Rinkimo moneta pašalina vertės monetas ir surenka jų vertes. Daugiklio moneta padvigubina visas monetų vertes ekrane ir išnyksta.
- Vienkartinis daugiklis monetai suteikia 2x, 3x, 4x arba 8x koeficientą ir išnyksta. Vertės didinimo moneta atskleidžia atsitiktinę vertę (3x vertės monetų intervalai), prideda ją prie monetos ir išnyksta.
- Paslaptingoji moneta atskleidžia ypatingą, arba dievo monetą. Ypatingos monetos suaktyvina savo poveikį tokia seka: paslaptinga moneta, vertės didinimo moneta, vienkartinio daugiklio moneta, daugiklio moneta, rinkimo moneta.
- 3, 4 ir 5 sklaidos kaukės atitinkamai suteikia 8, 10 ir 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi dievo simboliai dėvi kaukes ir suteikia žymiai daugiau raktų, o visi laukiniai simboliai suteikia savo raktus.
- Nemokamus sukimus galima suaktyvinti iš naujo. Nemokamų sukimų ir premijos lošimus galima įjungti to paties sukimo metu. Pirmiausia lošiami premijos lošimai, o tada įjungiami nemokami sukimai.

Žaibiško eržilo audra („Colt Lightning Firestorm“)

2109. Žaibiško eržilo audra („Colt Lightning Firestorm“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir iki 3 125 išmokų eilučių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos (Ugnies audros sklaidos ir Ugnies kamuolio sklaidos) ir pasagos. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Pasagos simbolis pasirodo ant 3 būgno ir gali iškristi bet kurio sukimo metu. Iškritus pasagos simboliui, įjungiama žaibo liepsna.
- Žaibo liepsnos metu ant būgnų atsitiktinai pasirodo nuo 3 iki 20 Ugnies rėmų. Simboliai Ugnies rėmų ribose paverčiami į vieno tipo gyvūno simbolį.
- 3 Ugnies audros sklaidos simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų įjungia Ugnies audros funkciją. Ugnies audros funkciją sudaro Laimės smūgis ir Ugnies nemokami sukimai, kurie abu bus įjungti Ugnies audros funkcijos metu.
- Laimės smūgio metu siūlomas momentinis prizas, kuris yra 5x, 10x, 30x, 40x, 50x, 100x ir 200x viso statymo.

- Ugnies nemokamų sukimų funkcija suteikia 8 pradinius nemokamus sukimus ir padidina tinklelio dydį išplėsdama būgną vertikaliai per 1.
- Per Ugnies nemokamus sukimus joks eržilo simbolis ant būgnų neiškrenta, nes jie visi paverčiami į Ugnies eržilo simbolius su dviguba išmoka. Pasagos simbolis gali iškristi per Ugnies nemokamus sukimus, įjungdamas žaibo liepsnos funkciją.
- Žaibo liepsnos metu ant būgnų atsitiktinai pasirodo nuo 1 iki 4 Ugnies rėmų ir prilimpa visam nemokamų sukimų seansui. Pasibaigus Ugnies nemokamiems sukimams, visi Ugnies rėmai ant būgnų pavirs į vieno tipo gyvūno simbolį.
- Už kiekvieną Ugnies kamuolio sklaidos simbolį, iškritusį Ugnies nemokamų sukimų metu, suteikiamas +1 papildomas nemokamas sukimas, Daugiausia iki 46 nemokamų sukimų.

Velykinė ekspedicija („Easter Eggspedition“)

2110. Velykinė ekspedicija („Easter Eggspedition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Super triušis (laukinis simbolis) pakeičia visus simbolius, išskyrus velykinių kiaušinių krepšelį (sklaidos).
- Už 3 ar daugiau velykinių kiaušinių krepšelius (sklaidos) per vieną sukimą suteikiama momentinio prizo premijos funkcija. Kiekvieno sukimo metu ant būgnų gali būti garantuoti 2 velykinių kiaušinių krepšeliai (sklaidos).
- Momentinio prizo premijos metu kiekvienas simbolis tampa atskiru būgnu. Šios funkcijos metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali iškristi ant kiekvieno būgno, išskyrus specialiuosius būgnus, kurie yra atitinkamai pažymėti. Specialiuose būgnuose gali iškristi tik super triušis arba lapės grobis.
- Momentinio prizo premijos metu skiriami 3 pakartotiniai sukimai, kurie kiekvieno sukimo pradžioje skaičiuojami po 1, kol pasiekia 0.
- Pakartotiniai sukimai yra nemokami sukimai, kurie suteikiami be jokių papildomų išlaidų. Jei velykinių kiaušinių krepšelis arba super triušis iškrenta per bet kurį pakartotinį sukimą, pakartotinių sukimų skaitiklis grįžta prie 3.
- Momentinis premijos prizas baigsis, kai pakartotinių sukimų skaičius bus lygus 0 ir ant būgnų nebeiškris nei velykinių kiaušinių krepšelis (-iai), nei super triušis.
- Momentinių prizų premijos metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali suteikti momentinius prizus. Momentiniai prizai gali būti: 0,5x, 1x, 2x, 5x ir 10x viso statymo.
- Jei gaunamas momentinis prizas, laimėjimo suma bus iš karto paskirta ir taip pat sukaupta pinigų puode. Kitą kartą sukant velykinių kiaušinių krepšelis pašalinamas iš būgnų.
- Momentinio prizo premijos metu velykinių kiaušinių krepšeliai gali suteikti daugiklį. Daugiklis yra x2 reikšmė. Jei jis bus gautas, bus įskaitytas į pinigų puodą ir padvigubins sukauptą sumą.
- Jei tame pačiame sukime iškrenta velykinių kiaušinių krepšelis, už kurį skiriamas momentinis prizas, ir velykinių kiaušinių krepšelis, už kurį skiriamas daugiklis, pirmiausia bus kaupiamas momentinis prizas. Kitą kartą sukant velykinių kiaušinių krepšelis pašalinamas iš būgnų.
- Momentinio prizo premijos metu super triušis gali iškristi ant savo specialaus būgno. Tokiu atveju lošėjui atitenka pinigų puodas.

- Pinigų puodas neatsistato ir yra aktyvus bet kokiems tolesniems pakartotiniams sukimams. Jei velykinių kiaušinių krepšeliai iškrenta per tą patį sukimą kaip ir super triušis, velykinių kiaušinių krepšelių seka bus paleista pirmoji.
- Momentinio prizo premijos metu lapės grobis gali iškristi ant savo specialaus būgno. Jei taip atsitiks, pinigų puode vertė bus atstatyta į 0. Pinigų puodas išlieka aktyvus ir gali būti naudojamas bet kokiems tolesniems pakartotiniams sukimams.
- Jei momentinio prizo premijos metu per tą patį sukimą iškrenta ir super triušis, ir lapės grobis, pirmenybė teikiama super triušiui , kuris pakeičia lapės grobio funkciją.
- Pinigų puode riba yra 6000x didesnė už visą statymą, o pasiekus šią ribą, bet kokie tolesni velykinių kiaušinių krepšeliai į pinigų puodą nebus įskaitomi.
- Pakartotinių sukimų gali būti ne daugiau kaip 155. Pasiekus 155 pakartotinių sukimų skaičių ir likus daugiau pakartotinių sukimų, prieš baigiant momentinį premijos prizą ir išmetant visus likusius pakartotinius sukimus, lošėjui bus įteiktas pinigų puodas.

Drakonas 88 („Fulong 88“)

2111. Drakonas 88 („Fulong 88“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 576 išmokų eilučių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,08
- Didžiausias statymas: €88
- Didžiausias laimėjimas: €4 400 000

Taisyklės:

- Pagrindinio lošimo metu yra galimybė žaisti su nuo 1 iki 5 pagerintų simbolių. Pagerinti simboliai tampa auksiniai.
- Auksiniai simboliai padidina pagrindinį statymą ir galimą laimėjimų vertę. Pagerinus visus simbolius, pagrindinis statymas yra ne didesnis kaip x88. Premijos lošimo metu auksiniai simboliai atrakina didesnės vertės momentinius laimėjimus.
- Monetos simboliai gali suaktyvinti premijos lošimą. Surinkus Monetos simbolį, jis virsta Laukiniu simboliu. Nemokamų sukimų metu garantuojama, kad iškritus Monetos simboliui įsijungs premijos lošimas. 2 ar daugiau simbolių turi būti pagerinti, kad būtų suaktyvintas premijos lošimas.
- Premijos lošime bus įteiktas momentinio laimėjimo prizas. Momentinių laimėjimo prizų prieinamumas priklauso nuo to, kiek simbolių lošėjas pagerino į auksinius.
- 2 auksiniai simboliai atrakina Mini momentinį laimėjimą.
- 3 auksiniai simboliai atrakina Mažąjį momentinį laimėjimą.
- 4 auksiniai simboliai atrakina Didįjį momentinį laimėjimą.
- 5 auksiniai simboliai atrakina Didžiausią momentinį laimėjimą.
- Premijos lošime lošėjas pasirenka Monetas, kurios bus apverstos, kad atskleistų atitinkamus momentinio laimėjimo prizo simbolius. Premijos lošimas baigiasi, kai atsiskleidžia 3 iš tų pačių sutampančių simbolių, todėl laimimas atitinkamas tiesioginio laimėjimo prizas.
- Lošėjas taip pat gali pasirinkti automatinį monetų paėmimą premijos lošime, paspausdamas sukimo mygtuką. Ši funkcija lošėjui atsitiktine tvarka atskleidžia monetas, kol laimimas momentinio laimėjimo prizas.
- Pagrindiniame lošime Laukinis simbolis turi atsitiktinę galimybę išsiskaidyti. Nemokamų sukimų funkcija garantuoja, kad visi Laukiniai simboliai išsiskaidys.

- Nemokamų sukimų galima pasiekti ant būgnų iškritus 3 ar daugiau Sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų funkcijos metu iškritę 3 ar daugiau Sklaidos simbolių apdovanoja lošėją papildomais 10 Nemokamų sukimų. Didžiausias pasiekiamas Nemokamų sukimų skaičius yra 150
- Nemokamų sukimų metu visi Mažiausiai išmokantys simboliai pašalinami iš būgnų. Be to, garantuojama, kad visi Laukiniai simboliai išsiskaidys, o iškritusių Monetos simbolių suaktyvins premijos lošimą, taip pat 3 ar daugiau Sklaidos simbolių suteiks dar 10 Nemokamų sukimų.

Išlaisvintas aukso legionas („Legion Gold Unleashed“)

2112. Išlaisvintas aukso legionas („Legion Gold Unleashed“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Iškritus 6 Aukso Monetoms įsijungia 3 Aukso Pakartotiniai sukimai, kai gali iškristi tiktai Aukso Monetos. Jei iškrenta Aukso Monetos, likę Aukso Pakartotiniai sukimai atstatomi į 3.
- Kai Aukso pakartotiniai sukimai baigiami, visos Aukso Monetos būgnų laimėtos sumos bus išmokėtos. Kiekviena Aukso Moneta atsitiktine tvarka gali turėti vieną iš šių verčių (esamo statymo daugiklių): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x, 1000x.
- Iškritus Aukso Monetos Krepšiui, bus suteiktas bendros visų šiuo metu būgnuose esančių Aukso Monetų vertės apdovanojimas.
- Aukso Pakartotinių sukimų metu iškritę Aukso Monetos Krepšio simboliai nėra užrakinami ir toliau padeda atstatyti Aukso pakartotinius sukimus į 3.
- Jei Aukso Monetos užpildo visas simbolių vietas, suteikiamas 1000x didesnis už dabartinį statymą Aukso prizas bei visos ant būgnų esančių Aukso Monetos vertės.
- Išsukus 3 Sklaidos simbolius įjungiami 5 Mega Nemokami sukimai. Mega Simbolis iškris į atsitiktinę padėtį kiekvieno sukimo metu.
- Mega Nemokami sukimai gali būti pakartotinai įjungti išsukus Mega Sklaidos simbolį. Mega Nemokami sukimai turi daugiausiai 45 sukimus.
- Aukso pakartotiniai sukimai gali įsijungti per Mega Nemokamus sukimus išsukus Mega Aukso Monetas.
- Tada ji bus išskaidyta į 9 Aukso Monetas su atsitiktinėmis vertėmis. Aukso pakartotiniai sukimai bus baigiami iki nulio, tada lošimas vėl grįš į Nemokamą sukimą, kurio metu buvo įjungti Aukso pakartotiniai sukimai.

Meilė tvyro ore („Love is in the Fair“)

2113. Meilė tvyro ore („Love is in the Fair“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Romantiškų nuotraukų (sklaidos) simboliai gali iškristi ant bet kurio būgno. Bet kurio sukimo metu sukrautų sklaidos funkcija gali būti suaktyvinta atsitiktinai; visi romantiškų nuotraukų (sklaidos) simboliai bus sukrauti 3 aukštais. 3 ar daugiau romantiškų nuotraukų (sklaidos) suteikia nemokamus sukimus.
- Meilės kameros (laukinis simbolis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus romantiškų nuotraukų (sklaidos). Bet kurio sukimo metu meilės kameros (laukinis simbolis) simbolis gali pasirodyti kaip laukinio simbolio daugiklis.
- Daugiklio laukinio simbolio vertės yra šios: x2, x3, x5, x10 ir x100. Jei simbolis meilės kameros (laukinis simbolis) pakeičia kitą simbolį kaip daugiklio Laukinis simbolis, jis padaugina laimėjimą iš ant simbolio nurodytos daugiklio vertės.
- Tik 1 laukinio simbolio daugiklis už laimėtą išmokų eilutę padaugins išmokų eilutės laimėjimą.
- Per nemokamus sukimus siekiama surinkti romantiškų nuotraukų (sklaidos), kad būtų padidinta daugiklio laukinio simbolio vertė per likusius nemokamus sukimus. Laukinio simbolio daugiklis yra nuolat aktyvus.
- Daugiklio laukinis simbolis vertė nemokamų sukimų viduje nustatoma pagal šiai funkcijai surinktų romantiškų nuotraukų (sklaidos) kiekį. Tai apima romantiškas nuotraukas (sklaidos), kurios įjungė nemokamus sukimus. +3 nemokamų sukimų suteikiami už kiekvieną rinkinio ribą.
- 3+ romantiškų nuotraukų (sklaidos) = 3 pradiniai nemokami sukimai su x2 laukinio simbolio daugiklis.
- 6+ romantiškų nuotraukų (sklaidos) = 6 pradiniai nemokami sukimai su x3 laukinio simbolio daugiklis.
- 9+ romantiškų nuotraukų (sklaidos) = 9 pradiniai nemokami sukimai su x5 laukinio simbolio daugiklis.
- 12+ romantiškų nuotraukų (sklaidos) = 12 pradinių nemokamų sukimų su x10 laukinio simbolio daugiklis.
- 15 romantiškų nuotraukų (sklaidos) = 15 laikui nepavaldžių nemokamų sukimų su x100 laukinio simbolio daugiklis.
- Surinkus 15 romantiškų nuotraukų (sklaidos), romantiškos nuotraukos (sklaidos) pašalinamos nuo būgnų ir papildomų nemokamų sukimų laimėti nebegalima.

Paslaptinga džinė: lempos turtai („Mystery genie: fortunes of the lamp“)

2114. Paslaptinga džinė: lempos turtai („Mystery genie: fortunes of the lamp“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Paslaptingasis simbolis gali iškristi bet kurioje vietoje. Kiekvienas paslaptingasis simbolis pasikeis į paslaptingąjį laukinį simbolį arba bus atverstas ir atskleis sklaidos simbolį, pakartotinių smėlio sukimų simbolį arba įprastą išmokos simbolį. Visi atversti įprasti simboliai bus tokie patys.
- Prieš atsiversdami paslaptingieji simboliai gali tapti paslaptingaisiais laukiniais simboliais, kurie taip pat gali būti atskleisti su x2, x3, x4 arba x5 daugikliu. Kai iškrenta daugiau nei vienas daugiklis, jie sudedami ir visiems laimėjimams taikomas suminis daugiklis.
- Iš bet kurio paslaptingojo simbolio gali būti gaunamas pakartotinių smėlio sukimų simbolis. Kai jis iškrenta, įjungiamas pakartotiniu sukimu dabartinio sukimo pabaigoje.
- Per pakartotinį sukimą paslaptingieji simboliai, sklaidos simboliai ir paslaptingieji laukiniai simboliai yra užrakinami. Visi užrakinti paslaptingieji simboliai bus uždaryti per pakartotinį sukimą ir po to vėl atverti su nauja atsitiktinai priskirta verte.

- Sklaidos simbolis gali iškristi ant bet kurio būgno, 3 ir daugiau simbolių įjungia 8 nemokamus sukimus.
- Per nemokamus sukimus visi paslaptingieji laukiniai simboliai yra užrakinami. Iškritus 1, 2 ar 3 sklaidos simboliams, per nemokamus sukimus bus pridėti atitinkamai 2, 5 arba 8 nemokami sukimai prie dabartinės sukimų sumos.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, paslapties ir pakartotinių smėlio sukimų.

Pandastiški nuotykiai („Pandastic adventure“)

2115. Pandastiški nuotykiai („Pandastic adventure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €650 000

Taisyklės:

- Lošime yra 4 premijos prizai: numatytosios vertės yra šios:
- Didžiausias: x5000 bendras statymas,
- Didysis: x1000 bendras statymas,
- Mažasis: x100 bendras statymas
- Mini: x50 bendras statymas.
- Pagal numatytuosius nustatymus šie prizai yra išjungti ir gali būti suaktyvinti tik po kelionės į šventyklą nemokamų sukimų. Lošėjai gali laimėti šiuos prizus tik per šventyklos lobio premijas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir auksines gėles. Auksinės gėlės gali iškristi tik per šventyklos lobio premijos funkciją.
- Kelionės į šventyklą nemokami sukimai: 3 ar daugiau sklaidos simbolių įjungia 8 nemokamus sukimus.
- Kiekvieną kartą sklaidos simboliui iškritus per nemokamus sukimus, suteikiamas papildomas sukimas. Kiekvienas laukinis simbolis, kuris iškrenta funkcijos metu, prie rodomų premijos prizų prideda x8 prie viso statymo.
- Surinkus 8 laukinius simbolius suaktyvinama šventyklos lobio premijos funkcija. Papildomi surinkti laukiniai simboliai prisidės prie premijos prizų, bet papildoma šventyklos lobio premijos funkcija nebus suteikta.
- Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 50, o didžiausias laukinių simbolių skaičius, kurį galima surinkti, yra 30. Sklaidos išmoka nėra aktyvi per nemokamus sukimus.
- Šventyklos lobio premijos: pirmieji 3 pakartotiniai sukimai. Auksinės gėlės suteikia pinigų prizus (x2, x4, x6, x8 ir x10 bendrą statymą) ir premijos prizus (didžiausią, didįjį, mažąjį ir mini).
- Auksinės gėlės ant būgnų išlaikomos visos funkcijos metu. Iškritus auksinei gėlei, pakartotiniu sukimu sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Pasibaigus funkcijai, surenkamos visos auksinės gėlės. Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi 15 auksinių gėlių. Pradėjus naują lošimo raundą, padidinti premijos prizai bus grąžinti į pradines vertes.

Piranija sumoka („Piranha pays“)

2116. Piranija sumoka („Piranha pays“) būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Piranija sumoka yra 5x4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 30 fiksuotų išmokų eilučių. Nemokamų sukimų metu jis gali išsiplėsti iki 5x8, o su kiekvienu būgno išplėtimu pridedamos dar 5 išmokų eilutės. Daugiausia 50 išmokų eilutės.

Laimėjimo daugiklis

- Laimėjimo daugiklis gali įsijungti per bet kurį sukimą ir padauginti visus eilutės laimėjimus. Laimėjimo daugiklis gali būti naudojamas su nemokamais sukimais. Laimėjimo daugiklio vertės yra 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, jos padaugina visus eilučių laimėjimus.

Paslaptingas momentinis laimėjimas

- Po to, kai nemokami sukimai beveik suveikia tuo atveju, kai ant 1 ir 3 būgnų yra sklaidos simbolių, esama atsitiktinės tikimybės laimėti paslaptingą momentinį laimėjimą.
- Paslaptingas momentinis laimėjimas pasirodys ant sklaidos simbolio ant trečiojo būgno. Paslaptingi momentiniai laimėjimai turi tokius daugiklius: 5x, 10x, 15x, 20x ir padaugina bendrąjį statymą.

Nemokamų sukimų įjungimas

- Nemokami sukimai įjungiami, kai iškrenta sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų. Sklaidos simboliai, kurie gali suveikti, yra sklaidos piranija ant 1 būgno ir sklaidos skardinės ant 3 ir 5 būgnų. Suveikusi nemokamų sukimų funkcija suteikia 10 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų takelis

- Takeliu per nemokamus sukimus einama, kai iškrenta sklaidos skardinės. Sklaidos skardinės gali iškristi ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Takas užbaigiamas, kai užpildomi trys elementai. Kai takas užbaigiamas, suteikiamas kitas lygis.

Piranija auga

- Akvariumas padidėja ir prideda dar vieną eilutę prie būgnų, taip padidindamas laimėjimo eilutes. Bus suteikti papildomi 5 nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų lygiai

- Šiems toliau išvardytiems lygiams galioja tokie piranijos ir akvariumo dydžiai:
- 1 lygis = piranija 1x1 | akvariumas 5 būgnai su 5 linijomis su 35 išmokų eilutėmis
- 2 lygis = piranija 2x2 | akvariumas 5 būgnai su 6 linijomis su 40 išmokų eilučių
- 3 lygis = piranija 3x3 | akvariumas 5 būgnai su 7 linijomis su 45 išmokų eilutėmis
- 4 lygis = piranija 4x4 | akvariumas 5 būgnai su 8 linijomis su 50 išmokų eilučių nemokamų sukimų 5000x
- Užpildžius 4 lygio takelį, bus suteiktas 5000x ir padidintas bendrasis laimėjimas.

Richas Wilde‘as ir beprotybės tomas („Rich Wild and the tome of insanity“)

2117. Richas Wilde‘as ir beprotybės tomas („Rich Wild and the tome of insanity“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Krisdami į lentelę simboliai sudaro laimėjimų derinius. Laimima surinkus 4 ar daugiau simbolių į sujungtą grupę, kurioje jie liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai.
- Tada laimėjimo simboliai pašalinami, o į jų vietas lentelėje sukrenta nauji simboliai. Lošimas tęsiamas toliau, kol surenkami nauji laimėjimo deriniai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Laukinės knygos simbolis: gali suaktyvinti portalo efektus. Laukinio simbolio daugiklis: gali atnešti 2x, 3x, 4x, 5x daugiklius baziniame lošime. Gali atnešti 2x, 3x, 5x, 10x daugiklius premijos lošime.
- Kai laimėjimo klasteryje yra daugiau nei vienas laukinio simbolio daugiklis, taikomas tik didžiausias daugiklis.
- Laukinio simbolio daugiklis ir daugiklio „Yog-sothoth“ laukinio simbolio vertės padauginamos. „Yog-sothoth“ laukinis simbolis: 2x2 laukinis simbolis, kuris perkelia 3 kartus tinklelyje.
- Visą matančios akys: baziniame lošime gali būti sukurta Visą matanti akis, o prakeiksmo nemokami sukimai siūlo 12 įprastų ir 6 ypatingas akis. Baziniame lošime, atidarius Visą matančią akį sudarant laimėjimą jo vietoje, suteikiami 2-4 Laukinės knygos simboliai.
- Šie pridedami, kai nebėra formuojami laimėjimai. Per prakeiksmo nemokamus sukimus, atidarius kiekvieną Visą matančią akį, iššaukiamas „Yog-sothoth“ laukinis simbolis, o papildomai atidarius 4, 5, 6 visa matančios akies daugiklį taikomi 2x, 3x, 4x daugikliai.
- Portalas: visi laimėję simboliai įkrauna portalą.
- 8 įkrovos suteikia 2–4 Laukinės knygos simbolius.
- 16 įkrovų suteikia 2–4 Laukinės knygos simbolius. Laimėjimas su šiais įjungia derlių. Derlius siekia simbolių, esančių už 2 simbolių visomis kryptimis įstrižai, ir visų simbolių, esančių už 3 simbolių visomis kryptimis horizontaliai ir vertikaliai, ir, jei įmanoma, sunaikina simbolius šiose vietose.
- 30 įkrovų suteikia 2–4 Laukinės knygos simbolius. Laimėjimas su šiais įjungia pasibjaurėjimą. Pasibjaurėjimas paverčia brangakmenį ritualiniu daiktu.
- 48 įkrovimai suteikia prakeiksmo nemokamų sukimų.

Genialumo kibirkštis („Spark of Genius“)

2118. Genialumo kibirkštis („Spark of Genius“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Norint laimėti šiame lošime, per vieną sukimą reikia gauti 4 ar daugiau uždaros grandinės simbolių.
- Kai tai bus padaryta, šie simboliai bus pašalinti iš tinklelio, sukuriant vietos naujiems grandinės simboliams leistis pakopomis žemyn ir užpildyti tuščias vietas.
- Pakopinis efektas tęsiasi tol, kol su kiekviena paskesne pakopa susiformuoja nauji laimėjimai.
- Pagrindiniame lošime energijos įkrovimas būna dviejų energijos tipų: manifestuojančios energijos ir rezonansinės energijos.

- Šias energijas sužadina atsitiktinai parinkti personažai: Maynard Woodrow suaktyvina manifestuojančią energiją, o Tess Jacova suaktyvina rezonansinę energiją.
- Manifestuojanti energija, esanti energijos įkrovimo dešinėje, turi 3 įkrovos lygius, kuriuose galima laikyti iki 35 įkrovų. 1 lygyje, norint suaktyvinti jungiklio funkciją, reikia 15 laimančių grandinių. Jungiklio funkcija sunaikina nuo 7 iki 11 atsitiktinių grandinių simbolių ant tinklelio. Pereinama į 2 lygį, kuriam reikia 25 laimančių grandinių, kad būtų suaktyvinta perkrovos funkcija. Perkrovos funkcija pridedama nuo 2 iki 6 sunaikinimo simbolių, kurie pašalina atsitiktinius gretimų grandinių simbolius ant tinklelio. Galiausiai, 3 lygyje, norint suaktyvinti imperijos energijos sukimą, reikia 35 laimančių grandinių.
- Imperijos energijos sukimą suteikia nemokami sukimai. Centriniame tinklelyje yra 2x2 neaktyvus transformatoriaus simbolis su pradiniu x3 daugikliu, laikomas 4 jungiamųjų grandinių simboliais.
- Jis įsijungia tik tada, kai prie jo prijungiama uždara grandinė. Suaktyvinus, daugiklis padidėja po 1; jis gali siekti iki x20 ir taikomas visiems laimėjimams funkcijos metu. Pakopoje be laimėjimo jungiklio ir perkrovos funkcijos taikomos nuosekliai.
- Jungiklio: atsitiktinai pašalinama nuo 7 iki 11 grandinės simbolių.
- Perkrovos: pridedama nuo 2 iki 6 sunaikinimo simbolių, kurie atsitiktinai pašalina grandinės simbolius.
- Rezonansinė energija, esanti energijos įkrovimo kairėje, turi 3 įkrovos lygius, kuriuose galima laikyti iki 35 įkrovų. 1 lygyje, norint suaktyvinti „Gyrota“ funkciją, reikia 15 laimančių grandinių. „Gyrota“ funkcija parenka nuo 3 iki 7 atsitiktinių grandinių simbolių, kuriuos reikia pasukti ant tinklelio. Pereinama į 2 lygį, kuriam reikia 25 laimančių grandinių, kad būtų suaktyvinta dinamo funkcija. Dinamo funkcija prideda nuo 2 iki 6 specialių grandinės simbolių ant tinklelio. Galiausiai, 3 lygyje, norint suaktyvinti nemokamą energijos sukimą, reikia 35 laimančių grandinių.
- Nemokamą energijos sukimą suteikia nemokami sukimai. Su kiekvienu laimėjimu šioje funkcijoje daugiklis didėja su x1, x4, x8, x12, x16 ir x20 reikšmėmis. Daugiklis taikomas visiems laimėjimams per šią funkciją. Pakopoje be laimėjimo nuosekliai taikomos „Gyrota“ ir dinamo funkcijos.
- „Gyrota“: atsitiktinai pasukama nuo 4 iki 8 grandinės simbolių.
- Dinamo: atsitiktinai pridedama nuo 4 iki 8 specialių grandinės simbolių.

Ekskaliburo kardas ir gralis („The Sword and the Grail Excalibur“)

2119. Ekskaliburo kardas ir gralis („The Sword and the Grail Excalibur“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Kardo matuoklis virš būgnų gali paversti gralio laukinį simbolį į laukinio simbolio daugiklį. Jei gralio laukinis simbolis pakeičia kitą simbolį kaip gralio laukinio simbolio daugiklį, tada laimėjimas bus dauginamas iš atitinkamos daugiklio vertės.
- Jei bet kuris karaliaus prizo simbolis nusileidžia ir kardo skaitiklis yra aktyvus, karaliaus prizas bus padaugintas iš kardo skaitiklio vertės ir suteiktas. Kardo daugiklis yra: x2, x5, x10 ir x100.
- 3 ar daugiau kardo sklaidos simbolių įjungia nemokamus sukimus, o bet kokie papildomi kardo sklaidos simboliai, kurie nusileidžia, bus pridėti prie kardo skaitiklio, kai tik prasidės nemokami sukimai.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, apskritojo stalo ratas nustatys nemokamų sukimų ir kardo sklaidos kiekį, kurį gaus lošėjas. 8 nemokami sukimai ir 3 kardo sklaidos simboliai, 8 nemokami sukimai ir 4 kardo

sklaidos simboliai, 10 nemokamų sukimų ir 2 kardo sklaidos simboliai, 10 nemokamų sukimų ir 3 kardo sklaidos simboliai, 12 nemokamų sukimų ir 0 kardo sklaidos simbolių, 12 nemokamų sukimų ir 1 kardo sklaidos simbolis.

- Nemokamų sukimų metu aukščiau esantis kardo skaitiklis bus užpildytas pradiniais kardo sklaidos simboliais, gautais iš apskritojo stalo rato, taip pat bet kokiomis papildomomis kardo sklaidos simbolio dalimis iš pagrindinio lošimo, bet kokie papildomi kardo sklaidos simboliai, surinkti nemokamų sukimų metu, bus kaupiami ten.
- Kiekvieniems 5 surinktiems kardo sklaidos simbolio daugikliams padidės per kardo skaitiklį, o 3 papildomi nemokami sukimai bus pridėti prie kardo skaitiklio.
- Suteikiami bet kokie karaliaus prizai, kurie iškrenta nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu visi gralio laukiniai simboliai, kurie nusileis, bus lipnūs ir judės, kol nukris nuo būgnų.

Aukso kapas („Tomb of Gold“)

2120. Aukso kapas („Tomb of Gold“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 4 096 išmokų eilučių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €700 000

Taisyklės:

- Iškritus 6 monetos sklaidos simboliams įsijungs užrakinto aukso funkcija. Jei iškris tik 4 ar monetos 5 sklaidos simboliai, būgnai be monetos sklaidos simbolių darys pakartotinius sukimus.
- Monetos sklaidos simboliai pajudės aukštyn ir atrakins viršutinę eilutę. Iš būgnų bus pašalinti visi simboliai, o tada būgnai suksis, ir bus suteikti 3 pradiniai pakartotiniai sukimai.
- Šios funkcijos metu gali iškristi tik monetos sklaidos simboliai. Monetos sklaidos simboliai iškris ir bus rodoma galinė pusė. Iškritus vienam ar daugiau monetos sklaidos simbolių, pakartotinių sukimų skaitiklis bus atstatytas į 3.
- Pasibaigus funkcijai, monetos sklaidos simboliai apsivers ir parodys bet kurį iš šių daugiklių: x1, x2 x3, x5, x10, x20, x30, x100. Daugikliai sudedami iš kiekvieno monetos sklaidos simbolio ir padauginami iš statymo.
- Užrakinto aukso funkcija baigsis, kai pakartotiniai sukimai pasibaigs arba visas tinklelis bus užpildytas monetos sklaidos simboliais.
- Iškritus 3 sfinkso sklaidos simboliams, įsijungs pakartotiniai sukimai. Jei nusileis 4+ sfinkso sklaidos simboliai, bus suteiktas momentinis prizas ir pakartotiniai sukimai, o momentinio prizo x statymo vertės yra: iškritus 4 sfinkso sklaidos simboliams: x5. Iškritus 5 sfinkso sklaidos simboliams: x10 ir iškritus 6 sfinkso sklaidos simboliams: x20.
- Prieš pradedant pakartotinius sukimus, pasirodys ratas, kuris nustatys pakartotinių sukimų skaičių ir pradinį daugiklis, kurį gaus lošėjas.
- Ratas turės šias vertes: pakartotinius sukimus: 10, 15, 20, 25, 30. Daugiklis: x1, x2, x3, x4, x5.
- Pakartotinių sukimų metu iškritus sfinkso sklaidos simboliui, pakartotiniai sukimai padidės po +1, o kiekvienas iškritęs laukinis simbolis padidins daugiklį po +1. Didžiausias galimų surinkti pakartotinių sukimų skaičius yra 65.

Nenugalimas Kserksas („Undefeated Xerxes“)

2121. Nenugalimas Kserksas („Undefeated Xerxes“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Lošimas turi sklaidos simbolį, laukinį simbolį, laukinio daugiklio simbolį iki x5 daugiklį, herojaus simbolį su x25 daugikliu per paskutinį nemokamą sukimą, 3 didelių išmokų simbolius ir 4 mažų išmokų simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, ir gali iškristi ant visų būgnų. Bet kokie laimėjimai su laukinio simbolio daugikliu padaugina laimėjimą iš vertės, rodomos ant laukinio simbolio daugiklio.
- Laukinio simbolio daugiklis kaupiasi, kai ant išmokų eilutės yra daugiau nei vienas laukinio simbolio daugiklis. Laukinio simbolio daugiklio reikšmės yra: x2, x3, x4 ir x5.
- Pagrindiniame lošime 3–4 laukinio simbolio rėmų gali atsitiktine tvarka iškristi ant būgnų. Gali būti galimybė pagerinti laukinio simbolio rėmus. Visi laukinio simbolio rėmai pasikeičia į laukinį simbolį ir Laukinio simbolio daugiklio simbolius.
- Garantuojama sklaidos funkcija gali būti atsitiktinai įjungiama bet kurio įprasto sukimo metu. Du garantuoti sklaidos simboliai yra pridedami prie dviejų pirmųjų būgnų.
- 3 sklaidos simboliai įjungia 10 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus joks sklaidos simbolis negali iškristi ant būgnų. Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti.
- Per nemokamus sukimus laukiniai simboliai palieka laukinio simbolio rėmą ant būgnų. Laukinio simbolio rėmas lieka ant būgnų per nemokamus sukimus.
- Antras laukinis simbolis toje pačioje padėtyje pakeičia laukinio simbolio rėmą į pagerintą laukinio simbolio rėmą.
- Per paskutinį nemokamų sukimų sukimą visi laukinio simbolio rėmai pasikeičia į laukinius simbolius. Pagerinti laukinio simbolio rėmai pasikeičia į laukinio simbolio daugiklį.
- Galutinio nemokamo sukimo metu herojaus simbolis gauna x25 daugiklį. Visi daugikliai toje pačioje išmokų eilutėje bus sudėti.

Išlikęs laukinis („Wild Survivor“)

2122. Išlikęs laukinis („Wild Survivor“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių ant bet kurio būgno įjungia nemokamus sukimus.
- 3 x sklaidos simbolis suteikia 10 nemokamų sukimų.
- 4 x sklaidos simbolis suteikia 15 nemokamų sukimų.
- 5 x sklaidos simbolis suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Sklaidos simboliai negali iškristi nemokamų sukimų metu.

- Laukinio simbolio prizai yra pridedami prie gyvūnų simbolių, o jų vertės atsitiktinai nustatomos kiekvieno sukimo metu.
- Laukinio simbolio prizus galima atsiimti laukinio simbolio pakartotiniu sukimu ir nemokamų sukimų metu.
- Galimos prizų vertės yra 1x, 2x, 5x bendro statymo laukinio simbolio pakartotiniu sukimu. Nemokamų sukimų metu galimos prizų vertės yra 1x, 2x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250x bendro statymo.
- Iškritę laukiniai simboliai renka laukinio simbolio prizų vertes laukinio simbolio pakartotiniu sukimu ir nemokamų sukimų metu.
- Laukinio simbolio pakartotinis sukimas gali atsitiktinai įsijungti pagrindinio lošimo metu. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Prasidėjus nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš keturių nemokamų sukimų stiprintuvų. Viliojimo ir jauko stiprintuvas padidina gyvūnų simbolių iškritimo dažnumą.
- Taurės stiprintuvas padidina laukinių simbolių iškritimo dažnumą.
- Naktinio matymo stiprintuvas padidina laukinio simbolio prizo daugiklį gyvūnų simboliuose x1.
- Peilio stiprintuvas suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Iškritę laukiniai simboliai pridedami prie laukinio simbolio patikros taškų skydelio nemokamų sukimų metu.
- Kiekvienas 4-asis laukinis simbolis, iškrentantis nemokamų sukimų funkcijos metu, suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus ir padidina laukinio simbolio prizų daugiklį gyvūnų simboliuose x1. Laukinio simbolio patikros taškai turi iš viso 12 pasiekiamų patikros taškų.
- Laukinio simbolio premijos daugiklis bus x2 pasiekus 4-ąjį laukinio simbolio patikros tašką, x3 pasiekus 8-ąjį laukinio simbolio patikros tašką ir x4 pasiekus 12-ąjį laukinio simbolio patikros tašką.
- Jei prasidės nemokami sukimai su naktinio matymo stiprintuvu, laukinio simbolio prizo daugiklis pagal numatytuosius nustatymus bus x2, x3 pasiekus 4-ąjį laukinio simbolio patikros tašką, x4 pasiekus 8-ąjį laukinio simbolio patikros tašką ir x5 pasiekus 12-ąjį laukinio simbolio patikros tašką.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. sausio 30 d. įsakymu Nr. DIE-36

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2123-2.2165 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2123. Mirusiųjų šventykla („Temple of dead“);
2.2124. Vaisių super nova 30 („Fruit super nova 30“);
2.2125. Smagusis lobis („Jolly treasures“);
2.2126. Svajonių slėnis („Valley of dreams“);
2.2127. Laimės ciklas („Cycle of luck“);
2.2128. Neriboti norai („Unlimited wishes“);
2.2129. Faraono prakeiksmas („Curse of the pharaoh“);
2.2130. Anubio mėnulis („Anubis' moon“);
2.2131. Vaisių super nova 40 („Fruit super nova 40“);
2.2132. Didžiulė sėkmė („Massive luck“);
2.2133. Vilko slėptuvė („Wolf hiding“);
2.2134. Sirenų auksas: premijos pirkimas („Gold of sirens Bonus Buy“);
2.2135. Laukiniai valdovai: premijos pirkimas („Wild overlords bonus buy“);
2.2136. Laimės ciklas: premijos pirkimas („Cycle of luck bonus buy“);
2.2137. Pinigų kalvis: premijos pirkimas („Money Minter Bonus Buy“);
2.2138. Sultingi brangakmeniai: premijos pirkimas („Juicy gems bonus buy“);
2.2139. Karštas ugnikalnis („Hot Volcano“);
2.2140. Budos būgnai: premijos pirkimas („Budai reels bonus buy“);
2.2141. Čili kelias: premijos pirkimas („Camino de chili bonus buy“);
2.2142. Vidinė ugnis: premijos pirkimas („Inner fire bonus buy“);
2.2143. Drakono valda („Dragon’s Domain“)
2.2144. Pakvaišusi laboratorija („Twisted Lab“)
2.2145. ŠešiŠešiŠeši („SixSixSix“)
2.2146. Rupūžė Tai („Tai the Toad“)
2.2147. Pinigų Donis („Donny Dough“)
2.2148. Piktos akys („Evil Eyes“)
2.2149. Aštuonkojo puolimas („Octo Attack“)
2.2150. Faraonas („Le Pharaoh“)
2.2151. Debesų princesė („Cloud Princess“)
2.2152. Džokerio brangakmenių spindesys („Joker's Jewels Dazzle“);
2.2153. Pūstukai ir rykliai („Puffers vs Sharks“);
2.2154. Žaidynės Olimpe („Games In Olympus“);
2.2155. Troliai 1 000 („Trolling 1000“);
2.2156. Mafija: miręs ar lama („Mafiosa Dead Or A Llama“);
2.2157. Kapadokija („Cappadocia“);

2.2158. Laukinis laukinis pyktis („Wild Wild Rage“);
2.2159. 5 liūtai megaways („5 Lions Megaways“);
2.2160. Madam lemtis megaways („Madame Destiny Megaways“);
2.2161. Didysis raganosis megaways („Great Rhino Megaways“);
2.2162. Didžiojo ešerio laimė – tikri būgnai („Big Bass Bonanza - Keeping it Reel“);
2.2163. Atėnės išmintis 1 000 („Wisdom of Athena 1000“)
2.2164. Auksinių smėlių knyga („Book of Golden Sands“)
2.2165. Didžiojo ešerio auksinio ežero paslaptys („Big Bass Secrets of the Golden Lake“)

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2123-2165 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Mirusiųjų šventykla („Temple of dead“)

2123. Mirusiųjų šventykla („Temple of dead“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €755 100

Taisyklės:

- Laimintis identiškų simbolių derinys sudaromas eilės tvarka iš kairiausios padėties į dešinę.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir mokėjimo linijos rodomi išmokų lentelėje.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simboliai pasirodo ant bet kurio būgno.
- Sklaidos simbolis veikia kaip laukinis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Trys arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų, o laimėjimai išmokami bet kurioje būgno padėtyje.
- Gaunant tris arba daugiau sklaidos simbolių per nemokamų sukimų lošimą, papildomai suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Sklaidos laimėjimai padauginami iš visos pastatytos sumos ir pridedami prie mokėjimo linijos laimėjimų.

Nemokami sukimai

- Prieš pradedant nemokamų sukimų lošimą atsitiktinai parenkamas vienas įprastas simbolis, kuris tampa specialiuoju išsiplečiančiu simboliu.
- Jei yra pakankamai simbolių laimėjimui kombinacijai sudaryti, šis specialusis išsiplečiantis simbolis išsiplečia taip, kad apimtų tris būgno padėtis.
- Specialusis išsiplečiantis simbolis išsiplės tik tada, kai bus apskaičiuoti prizai už įprastas laimėjimo kombinacijas.
- Specialieji išsiplečiantys simboliai sudaro kombinacijas net jei simboliai išdėlioti ne ant gretimų būgnų.
- Sklaidos simbolis nepakeičia specialiųjų išsiplečiančių simbolių.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, suaktyvinantis nemokamų sukimų lošimą.
- Per nemokamus sukimus galima laimėti papildomų nemokamų sukimų.

Vaisių super nova 30 („Fruit super nova 30“)

2124. Vaisių super nova 30 („Fruit super nova 30“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €382 500

Taisyklės:

- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir mokėjimo linijos rodomi išmokų lentelėje.

Išmokų taisyklės

- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Mokėjimo linijos laimėjimas yra lygus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias mokėjimo linijos laimėjimas.

Smagusis lobis („Jolly treasures“)

2125. Smagusis lobis („Jolly treasures“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €253 875

Taisyklės:

- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui deriniui sudaryti, laimėjimo koeficientas ir mokėjimo linijos rodomos išmokų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius laimėjimo deriniuose.

Lobių žemėlapis

- Lošime yra lobių žemėlapis, turintis dvi funkcijas:
- Nemokamų sukimų aktyvavimas ir premijų rinkinio, kuris bus naudojamas nemokamų sukimų, sudarymas
- Pagrindinio lošimo tikslas – apeiti žemėlapį, surinkti 3 tipų premijas ir nueiti tiesiai į tašką, pažymėtą raudonu kryžiumi.
- Judėjimas apie žemėlapį yra nurodomas skrybėle su plunksna.
- Judesių skaičių nustato ridenamas kauliukas.
- Kauliukas ridenamas po kiekvieno laimėjimo sukimo.
- Judesių skaičius yra lygus taškų ant kauliuko skaičiui, kuris iškrenta ridenant.
- Lobių žemėlapis yra padalintas į tris dalis, o kiekvieną dalį sudaro 5 padėtys:

- Nemokami sukimai – čia yra apibrėžiamas nemokamų sukimų skaičius. Čia gali būti 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Daugiklis – čia apibrėžiamas daugiklis, kuriuo padidės visi nemokamų sukimų laimėjimai. Daugiklis gali būti x2, x3 arba x5.
- Laukinis būgnas - čia apibrėžiamas būgnas, ant kurio per kiekvieną nemokamą sukimą iškris laukinis simbolis, užimdamas atsitiktinę padėtį.
- Surinktos premijos yra pažymėtos monetomis.
- Ant žemėlapio yra du papildomi taškai:
- Atgal į 20 – skrybėlė su plunksna siunčia atgal į tašką su 20 nemokamų sukimų.
- Atgal į x5 – skrybėlė su plunksna siunčia atgal į tašką su „daugiklis x5“.
- Pagrindinis taškas žemėlapyje yra kaukolių urvas, pažymėtas raudonu kryžiumi.
- Kad įsijungtų nemokami sukimai, skrybėlė su plunksna turi užbaigti visą ciklą ir ateiti tiesiai prie kaukolių olos taško.
- Jei skrybėlė su plunksna nujuda toliau, visos premijos dings ir jas reikės rinkti vėl.
- Eiga lobių žemėlapyje yra išsaugoma lošimui su statymo lygiu, su kuriuo lošiama.
- Tame pačiame lošime galima pasirinkti skirtingus eigos lygius už skirtingus statymus ir juos keisti keičiant statymą.

Nemokami sukimai

- Galima laimėti 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus veikia premijos, gautos iš lobių žemėlapio pagrindiniame lošime.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir juos įjungęs sukimas.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas pradedamas nuo pradinio taško be aktyvių premijų.

Numirėlio skrynia

- Per nemokamus sukimus galima atidaryti numirėlio skrynią ir laimėti prizą, lygų visam statymui, padaugintam iš x200.
- Numirėlio skrynia yra užrakinta 3 kombinuotosiomis spynomis.
- Spynos kodas yra lošimo kauliuko taškų šone skaičius, kuris gali būti nuo 1 iki 6.
- Taškų skaičius ant spynos sugeneruojamas atsitiktine tvarka kiekvieną kartą, kai patenkama į nemokamus sukimus.
- Norint atidaryti skrynią, reikia nuimti visas 3 spynas.
- Norint nuimti spynas, reikia išmesti tokį patį taškų skaičių kaip ir ant spynos.
- Kauliukas ridenamas tik per laimėjimo raundus.
- Spynas būtina nuimti paeiliui vieną po kitos pradedant nuo kairiausiosios spynos.
- Nuimtos spynos neatkuriamos.
- Pavyzdžiui: jei skrynia yra užrakinta 3 spynomis su skaičiais 3, 5, 1, o skaičius 5 iškris anksčiau negu 3, tada antroji spyna nebus nuimta anksčiau negu pirmoji.
- Laimėjimo atveju numirėlio skrynios prizas bus pridedamas prie visų laimėjimų už nemokamus sukimus.

Išmokų taisyklės

- Už laimėjimo statymų linijas išmokama tokiu atveju, jei laimintys simboliai išsidėsto eilės tvarka nuo kairiausiojo būgno iki dešiniausiojo.
- Laimėjimus derinius sudaro 3 atitinkantys simboliai.
- Laimėjimai už simbolių derinius pateikti laimėjimų lentelėje.

Svajonių slėnis („Valley of dreams“)

2126. Svajonių slėnis („Valley of dreams“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 3 125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €1 170 975

Taisyklės:

- Simboliai derinami bet kurioje padėtyje ant trečiojo ir arčiausiai esančių būgnų, pradedant nuo kairiausiojo būgno iki dešiniausiojo yra laimintis derinys.
- Išmokama tik už ilgiausią vieno simbolio atitinkamą derinį.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sudaryti ir laimėjimo koeficientas rodomi išmokų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laukinis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukiniai simboliai iškrenta tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą.
- 3 sklaidos simboliai = 8 nemokami sukimai.
- 4 sklaidos simboliai = 10 nemokamų sukimų.
- 5 sklaidos simboliai = 12 nemokamų sukimų.
- Sklaidos simboliai gali iškristi ant bet kurio būgno tik pagrindinio lošimo metu.

Funkcijos pašalinimo simbolis

- Kiekvienas laimintis mažų išmokų simbolių derinys visiškai pašalina nuo būgnų laimintį simbolį.
- Pašalintų simbolių juosta parodo, kurie simboliai buvo pašalinti.
- Pašalinti simboliai grąžinami atgal į pašalintų simbolių juostą, kai daugiau nebėra kritimų, o jie grąžinami atgal ant būgnų kito sukimo metu.
- Kiekvienas laimintis mažų išmokų simbolių derinys visiškai pašalina nuo būgnų laimintį simbolį.
- Pašalintų simbolių juosta parodo, kurie simboliai buvo pašalinti.
- Pašalinti simboliai grąžinami atgal į pašalintų simbolių juostą, kai daugiau nebėra kritimų, o jie grąžinami atgal ant būgnų kito sukimo metu.

Laimėjimo daugiklis

- Ekrano kairėje rodomas penkių sektorių daugiklis.
- Kiekvienam kritimui užsidega vienas sektorius.
- 5 kritimai suaktyvina x2 daugiklį.
- Jei daugiau nebėra laimėjimų derinių, visi sektoriai užgesta ir atkuriamas 1 daugiklis.

Laimėjimų daugiklis pagrindiniame lošime

- Pirminis kritimas: užsidega pirmasis sektorius;
- 2-asis kritimas: užsidega antrasis sektorius;
- 3-iasis kritimas: užsidega trečiasis sektorius;

- 4-asis kritimas: užsidega ketvirtasis sektorius;
- 5-asis ir kiti kritimai: užsidega penktasis sektorius, o daugiklis tampa 2.

Laimėjimų daugiklis nemokamų sukimų metu

- Kiekvienam kritimui užsidega vienas sektorius.
- 5 kritimai suaktyvina x2 daugiklį. Kiti kritimai daugiklį padidina 1.
- Laimėjimų daugiklis neišmetamas ir taikomas laimėjimams, kol baigiasi nemokamų sukimų lošimas.
- Visi sektoriai išnyksta, kai sustoja kritimai. Reikia uždegti iki 5 sektorių nemokamų sukimų lošimų metu, kad vėl padidėtų daugiklis.

Nemokami sukimai

- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, suaktyvinantis nemokamus sukimus.
- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 3 125 būdų laimėti.
- Išmoka už derinį yra lygi atitinkamo simbolio, padauginto iš statymo ir kartų skaičiaus, kurio simbolis iškrenta ant kiekvieno iš būgnų, koeficientui.
- Kad būtų gautas visas būdų laimėti už statymą skaičius, reikia padauginti greta esančių laimančių simbolių skaičius.
- Laimima, kai tokie patys simboliai iškrenta ant 3 iš eilės einančių būgnų iš kairės pusės į dešinę.
- Pavyzdžiui: 1 x 2 x 2 x 1 x 1 = 4

Iškritimų mechanika

- Spustelėjus sukimo mygtuką, simboliai iškrenta į būgno padėtis ir pradedamas lošimas.
- Laiminti kombinacija paleidžia papildomus kritimus: laimintys simboliai sprogsta ir išnyksta, o naujieji simboliai krenta į laisvas vietas, potencialiai sukurdami daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai trunka tol, kol nebelieka laimėjimų.
- Sukimo pradžioje visi ankstesnio sukimo simboliai pašalinami, o nauji simboliai iš ekrano viršaus krenta pakopomis.
- Išmokamas tik didžiausias laimančios simbolių grupės laimėjimas.

Laimės ciklas („Cycle of luck“)

2127. Laimės ciklas („Cycle of luck“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €413 250

Taisyklės:

- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sudaryti, koeficientui laimėti ir išmokų linijoms sukurti rodomas išmokėjimų lentelės vietoje.

Laukinis simbolis

- Laimingose kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

Premijos simbolis

- Įjungus 5 ar daugiau premijos simbolių, prasideda premijos lošimas.

- Kiekvienam premijos simboliui priskiriamas atsitiktinis daugiklis: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10, x14, x16.
- Daugiklio reikšmės dauginamos iš esamo statymo, o ši suma rodoma premijos simboliuose.
- Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik premijos lošime.

Premijos lošimas

- Premijos lošime būgnai pakeičiami: atsiranda 4 naujos eilutės, o bendras pozicijų skaičius padidėja iki 40.
- Premijos lošimo pradžioje užblokuojamos 4 naujos eilės.
- Premijos simboliai, dėl kurių prasidėjo premijos lošimas, išliks savo vietose.
- Premijos lošimo metu būgnuose yra tik premijos simboliai ir tuščios vietos.
- Premijos simboliai, kurie nusileidžia po premijos sukimas, lieka ant būgnų iki premijos lošimo pabaigos.
- Premijos lošimo pradžioje yra 3 premijos sukimai.
- Kiekvienas naujas premijos simbolis, atsidūręs laisvoje pozicijoje, prideda dar vieną premijos sukimą.
- Kiekvieną kartą, kai laisvoje pozicijoje atsiranda naujas premijos simbolis, visose eilutėse esančių blokų skaičius sumažėja vienu:
- 4 premijos simboliai, atveriantys 5-ąją eilutę
- 8 premijos simboliai, atveriantys 6-ąją eilutę
- 12 premijos simbolių, atveriančių 7-ąją eilutę
- 16 premijos simbolių, atveriančių 8-ąją eilutę
- Premijos simboliai gali atsidurti užrakintų eilučių pozicijose.
- Kai eilutės atrakinamos, už kiekvieną jose esantį premijos simbolį skiriamas premijos sukimas.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi premijos sukimas arba kol visos 40 pozicijų būgnuose užpildomos premijos simboliais.
- Baigus premijos lošimą, visų premijos simbolių vertės sudedamos ir išmokamas bendras laimėjimas.
- Atsižvelgiama tik į atrakintų pozicijų premijos simbolius.
- Premijos lošimas lošiamas atlikus tokį patį statymą kaip ir jį sukant.
- Premijos lošime galima laimėti 4 aukso puodus.

Aukso puodai

- Lošime yra 4 aukso puodai. Kiekvienas aukso puodas reiškia didžiulį daugiklį.
- Epinis x5000
- Pagrindinis x200
- Mažesnysis x60
- Mini x20
- Premijos simboliai mini, mažesnysis ir pagrindinis gali būti naudojami tik premijos lošime.
- Norint laimėti mini, mažesnysis ir pagrindinis aukso puodus, lošėjai turi gauti premijos simbolį su atitinkamu užrašu.
- Norint laimėti epinį aukso puodą, reikia užpildyti visas 40 pozicijų premijos simboliais premijos lošimo metu.

Išmokų taisyklės

- Laiminga kombinacija sudaroma, kai vienodi simboliai išdėliojami iš eilės nuo tolimiausio būgno kairėje iki tolimiausio būgno dešinėje išmokėjimo eilutėje.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Už premijos simbolius mokama nepriklausomai nuo jų padėties būgnuose, bet tik premijos lošime.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.

Neriboti norai („Unlimited wishes“)

2128. 3 Neriboti norai („Unlimited wishes“) – tai būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €157 500

Taisyklės:

- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir mokėjimo linijos rodomi išmokų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pakeičia visus laimėjimų derinių simbolius, taip pat kartotinio sukimo funkcijos, premijos lošimo ir magiškos begalybės funkcijos suaktyvinimo metu.

Pakartotinis sukimas

- Du būgnai, užpildyti identiškais simboliais nelaimėjimo sukimo metu, įjungia vieno būgno kartotinį sukimą.
- Šios rūšies kartotinio sukimo metu sulaikomi abu būgnai su identiškais simboliais ir likęs kartotinio sukimo būgnas.
- Tokiais atvejais, kai vieną būgną užpildo laukiniai simboliai, o kitus du būgnus užpildo identiški skirtingų verčių simboliai, bus suaktyvinamas būgno su daugiau mažų išmokų simboliais kartotinis sukimas.
- Vienas būgnas, užpildytas laukiniais simboliais, nelaimėjimo sukimo metu įjungia dviejų būgnų kartotinį sukimą.
- Ši kartotinio sukimo būgno su laukiniais simboliais rūšis sulaikoma, o likusieji du būgnai sukami pakartotinai.
- Pralaimėjusių raundų metu galima suaktyvinti kartotinį vieno ar dviejų būgnų sukimą.
- Kartotinis vieno būgno sukimas suaktyvinamas, jei du kiti būgnai užpildomi identiškais simboliais.
- Kartotinis dviejų būgnų sukimas suaktyvinamas, jei vienas būgnas užpildomas laukiniais simboliais, o ant jokio kito būgno nėra identiškų simbolių.

Premijos magiškos begalybės lošimas

- Užpildžius tris būgnus identiškais simboliais, suaktyvinamas premijinis magiškos begalybės lošimas.
- Premijinio lošimo metu visą laimėjimą padidins atsitiktinis x2, x3, x4, x6, x8 arba x12 daugiklis.

Išmokų taisyklės

- Už laimėjimus statymų linijas išmokama tokiu atveju, jei laimintys simboliai iškrenta eilės tvarka nuo kairiausiojo būgno iki dešiniausiojo.
- Laimėjimus derinius sudaro 3 atitinkantys simboliai.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias mokėjimo linijos laimėjimas.

Faraono prakeiksmas („Curse of the pharaoh“)

2129. Faraono prakeiksmas („Curse of the pharaoh“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €210 225

Taisyklės:

- Laiminga vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi išmokėjimų lentelėje.

Kritimo mechanizmas

- Paspaudus mygtuką „sukti“, simboliai atsiduria būgno pozicijose ir prasideda lošimo raundas.
- Laimėjusios kombinacijos pradeda papildomus kritimus - laimėję simboliai sprogsta ir išnyksta, o į atsilaisvinusias vietas krenta nauji simboliai, kurie gali atnešti daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų.
- Lošimo raundas tęsiamas tol, kol nebelieka lašų.

Daugiklis

- Po bet kokio iškritimo visi laimėjimai bus padauginti iš daugiklis, nurodyto virš būgno, pradedant x1 pagrindinio lošimo raundo pradžioje.
- Bet koks pirmojo kritimo laimėjimas padidins antrojo kritimo daugiklį iki x2.
- Bet koks antrojo kritimo laimėjimas padidins trečiojo kritimo daugiklį iki x3.
- Bet koks trečiojo kritimo laimėjimas padidins ketvirtojo ir vėlesnių kritimų daugiklius iki x5.
- Pasibaigus raundui daugiklis nustatomas iš naujo.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus laiminčių kombinacijų simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai rodomi tik ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų.

Sklaidos simbolis

- 3 sklaidos simboliai, esantys bet kurioje būgno vietoje, įjungia nemokamus sukimus.
- Sklaidos simboliai gali būti rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

Nemokami sukimai

- Sklaidos simboliai gali būti rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- 6 nemokami sukimai su daugikliu x6, x12, x18, x30
- 12 nemokamų sukimų su daugikliu x3, x6, x9, x15
- 18 nemokami sukimai su daugikliu x2, x4, x6, x10
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir sukimas, po kurio prasidėjo nemokami sukimai.
- Pasirodžius 3 sklaidos simboliams, gaunama papildomų nemokamų sukimų.
- Jų skaičius priklauso nuo pasirinkto nemokamų sukimų tipo.

Išmokų taisyklės

- Laimingas derinys sudaromas, kai vienodi simboliai iš eilės išdėliojami iš kairės į dešinę nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno.

- Laimėję simboliai sprogsta ir išnyksta, o į laisvas vietas krenta nauji simboliai, kurie gali atnešti daugiau laimėjimų.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol ant būgnų nebelieka laimėjimų.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.

Anubio mėnulis („Anubis' moon“)

2130. Anubio mėnulis („Anubis' moon“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €375 600

Taisyklės:

- Laimingam deriniui sukurti reikalingas simbolių skaičius, laimėjimo koeficientas ir išmokėjimo linijos rodomos išmokėjimų lentelėje.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simboliai gali nusileisti ant bet kurio būgno.
- Sklaidos simbolio kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Kai ant būgnų nusileidžia 3 ar daugiau sklaidos simbolių, už juos išmokama ne iš karto, bet jie tampa lipnūs ir suaktyvina pakartotinį sukimą.
- Pakartotinis sukimas įjungiamas, jei ant būgnų pasirodo sklaidos simboliai.
- Pakartotinis sukimas baigiasi, kai ant būgnų neatsiranda naujų simbolių arba kai 20 sklaidos simbolių užima visą būgno zoną.
- Pasibaigus pakartotiniam sukimui, išmokami visi sklaidos simboliai.

Vaisių super nova 40 („Fruit super nova 40“)

2131. Vaisių super nova 40 („Fruit super nova 40“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €375 000

Taisyklės:

- Reikiamas simbolių skaičius laimėtiai kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir mokėjimo linijos rodomi išmokų lentelėje.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.

Išmokų taisyklės

- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Mokėjimo linijos laimėjimas yra lygus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias mokėjimo linijos laimėjimas.

Didžiulė sėkmė („Massive luck“)

2132. Didžiulė sėkmė („Massive luck“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €304 875

Taisyklės:
- Laiminga vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi išmokėjimų lentelėje.

Laukinis simbolis
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laiminčiose kombinacijose, išskyrus sklaidos simbolį.
- Nemokamų sukimų metu jis veikia kaip VIP laukinis simbolis.

Sklaidos simbolis
- 3 ar daugiau bet kurioje vietoje esančių sklaidos simbolių paleidžia nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo būgnuose esančių sklaidos simbolių skaičiaus:
- 3 sklaidos simboliai - 10 nemokamų sukimų
- 4 sklaidos simboliai - 15 nemokamų sukimų
- 5 sklaidos simboliai - 20 nemokamų sukimų
- Atliekant nemokamus sukimus, jis yra „VIP sklaidos“ simbolis.

VIP simboliai
- VIP simboliai rodomi tik nemokamų sukimų metu.
- 4 ar daugiau bet kur esančių VIP simbolių suteikia VIP prizus.
- VIP laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laimingose kombinacijose.
- VIP sklaidos simboliai nesuteikia papildomų nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai
- Nemokamiems sukimams naudojami alternatyvūs būgnai.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir juos sukant.
- Nemokamų sukimų metu negalima laimėti papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu galima laimėti VIP prizus.

VIP prizai
- Nemokamų sukimų metu virš būgnų rodomas VIP prizų tinklelis.
- Tinklelyje yra 20 langelių, jų pozicijos atitinka panašias pozicijas būgnuose.

- Kiekviename langelyje yra daugiklis: x1, x2, x3, x4, x5, x7, x9, x10, x15, x20, x30, x50, x100, x500, x1000, x2000.
- Daugikliai langeliuose atsitiktinai keičiasi per kiekvieną nemokamą sukimą.
- Kuo didesnis daugiklis, tuo rečiau jis rodomas VIP prizų tinklelyje.
- 4 ar daugiau VIP simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgno vietoje, VIP prizų tinklelyje suteikia atitinkamus apdovanojimus.
- VIP prizas yra lygus laimėtų langelių daugiklių sumai, padidintai iš viso statymo.
- VIP prizai ir laimėjimai iš išmokėjimo linijų sumuojami.

Išmokų taisyklės

- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Vilko slėptuvė („Wolf hiding“)

2133. Vilko slėptuvė („Wolf hiding“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €900 000

Taisyklės

- Reikiamas simbolių skaičius laimėtai kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir išmokėjimo linijos rodomi išmokėjimų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai gali būti rodomi ant bet kurio būgno.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.

Nemokamų sukimų simbolis

- Nemokamų sukimų simboliai rodomi ant bet kurio būgno.
- Jei bet kurioje vietoje nusileidžia 3 nemokamų sukimų simboliai, prasideda nemokamų sukimų lošimas.
- Papildomi nemokamų sukimų simboliai suteikia +1 prie nemokamų sukimų lošimo, nes dėl kiekvieno +1 būgnai su paslapties simboliais pakyla 1 pozicija aukštyn.
- Nemokamų sukimų simboliai gali nusileisti per pilno mėnulio funkciją.
- Pilno mėnulio funkcijos metu nusileidus 3 nemokamų sukimų simboliams, po visų laimėjimų išmokėjimo prasideda nemokamų sukimų lošimas.
- Jei 3 nemokamų sukimų simboliai nusileidžia už paslapties simbolių ribų, pilno mėnulio funkcijos metu gali nusileisti nemokamų sukimų simboliai, už kuriuos gaunamas +1 prie nemokamų sukimų lošimo.
- Nemokamų sukimų simboliai rodomi ant bet kurio būgno.
- Jei bet kurioje vietoje nusileidžia 3 nemokamų sukimų simboliai, prasideda nemokamų sukimų lošimas.

Paslapties simboliai

- Paslapties simboliai yra sudėti į krūveles po 4 simbolius ir gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje, kad būtų paleista paslėpta funkcija.
- Kai paslėpta funkcija įsijungia, paslapties simboliai atsidaro ir atveria įprastus, laukinius arba pilno mėnulio simbolius.
- Jei paslapties simboliai atveria įprastus arba laukinius simbolius, išmokamos visos esamos išmokėjimo linijos.
- Lošėjui paspaudus sukimo mygtuką, būgnai su paslapties simboliais pasislenka 1 pozicija žemyn, o kiti būgnai sukasi įprastai.
- Šis procesas kartojasi tol, kol ant būgnų nebelieka paslapties simbolių.
- Paslapties simboliai, sudėti į krūveles po 4 simbolius, gali atsidurti bet kurioje būgnų vietoje ir įjungti paslėpta funkciją.
- Paslapties simboliai atsidaro ir atveria įprastus, laukinius arba pilno mėnulio simbolius.
- Būgnai su paslapties simboliais pasislenka 1 pozicija žemyn, o kiti būgnai sukasi įprastai.

Pilno mėnulio funkcija

- Pilno mėnulio funkcija įsijungia, kai paslapties simbolis atskleidžia pilno mėnulio simbolį.
- Suveikus šiam simboliui, kiekviena paslapties simbolio pozicija sukasi ir krenta ant monetos simbolių su statymo daugikliais arba nemokamų sukimų simbolių.
- Menulio simboliai su vertėmis yra monetos simboliai.
- Monetos simbolio statymo daugiklio vertės svyruoja nuo x1 iki x2500.
- Kai ant visų paslapties simbolio pozicijų krenta atlygis, visi monetos simboliai susumuojami ir išmokami.

Nemokami sukimai

- Jei bet kurioje vietoje nusileidžia 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, prasideda nemokamų sukimų lošimas.
- Prasidėjus nemokamų sukimų lošimui, antrajame ir ketvirtajame būgnuose atsiranda paslapties simboliai.
- Per nemokamų sukimų lošimą visiems laimėjimams taikomas daugiklis.
- Daugiklis prasideda nuo 1x. Kiekvieną kartą, kai įsijungia paslėpta funkcija, daugiklis padidėja.
- Nemokamų sukimų lošimas tęsiasi tol, kol ant būgnų nelieka paslapties simbolių.

Sirenų auksas: premijos pirkimas („Gold of sirens Bonus Buy“)

2134. Sirenų auksas: premijos pirkimas („Gold of sirens Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €458 925

Taisyklės

- Laiming iadentiškų simbolių kombinacija yra suformuojama iš kairės į dešinę pusę.
- Reikiamas simbolių skaičius, skirtas sudaryti laimėjimą kombinaciją, laimėjimo koeficientas ir išmokų eilutės rodomos išmokų lentelėje.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simboliai gali atsirasti ant bet kurio būgno pagrindiniame lošime ir suaktyvinti nemokamų sukimų lošimą.

- 3 sklaidos simboliai = 8 nemokami sukimai.
- 4 sklaidos simboliai = 10 nemokamų sukimų.
- 5 sklaidos simboliai = 12 nemokamų sukimų.
- Sklaidos simboliai gali atsirasti per nemokamų sukimų režimą ir suteikti 1 nemokamą sukimą už kiekvieną sklaidos simbolį būgno zonoje.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir aukso puodo simbolius.
- Laukiniai simboliai gali atsirasti ant bet kurio būgno pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošime.

Didžiojo prizo simbolis

- Yra mažasis, pagrindinis ir įprastas didžiojo prizo simbolis.
- Kiekvienas įprastas didžiojo prizo simbolis turi atsitiktinę laimėjimo vertę, kuri yra 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 x statymo lygio.
- Mažasis didžiojo prizo simbolis suteikia mažąjį didįjį prizą (20 x statymo).
- Pagrindinis didžiojo prizo simbolis suteikia pagrindinį didįjį prizą (50 x statymo).

Didžiojo prizo lošimas

- Didžiojo prizo lošimas yra aktyvuojamas, kai 6 arba daugiau didžiojo prizo simboliai atsiranda ant būgnų.
- Didžiojo prizo lošimo pradžioje yra 3 pakartotinis sukimas.
- Per didžiojo prizo lošimą visi didžiojo prizo simboliai lieka ant būgnų iki galo.
- Bent vienas didžiojo prizo simbolis atsiranda ant būgnų, atstatomas pakartotinio sukimo skaičius iki 3.
- Per didžiojo prizo lošimą ant būgnų atsiranda tik didžiojo prizo simboliai.
- Didžiojo prizo lošimas tęsiamas, kol pakartotinis sukimas yra nutraukiami arba visi 15 didžiojo prizo simbolių surenkami.
- Kai didžiojo prizo lošimas baigiamas, visų didžiojo prizo simbolių vertės yra sudedamos ir didžiojo prizo laimėjimas išmokamas.
- Surinkus visus 15 didžiojo prizo simbolių gaunamas epinis didysis prizas (3000 x statymo) didžiojo prizo lošime.
- Visą laimėjimą sudaro bet kokie laimėjimai, gauti aukso puodo lošimo metu, pridėti prie bet kokių laimėjimų iš raundo, kurio metu suaktyvinamas aukso puodo lošimas.

Nemokami sukimai

- Kiekvienas nemokamas sukimas, iš žemų išmokų simbolių, kurie jau išsukti ant būgnų, pavirsta laukiniu simboliu.
- Visi šio žemų išmokų simbolių pavyzdžiai ant būgnų pavirsta laukiniai simboliais.
- Nemokami sukimai yra lošiami su tuo pačiu statymu kaip sukimas, kuris aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Visą laimėjimą sudaro bet kokie laimėjimai nemokamų sukimų metu, pridėti prie bet kokių laimėjimų iš raundo, kuris suaktyvina nemokamus sukimus.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija suteikia galimybę pirkti ir iškart gauti 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų ir taip pat didįjį prizą.
- Pirkimo kaina nustatoma pagal bendrą statymą, didinant iš konkrečios parinkties koeficiento:
- Didžiojo prizo lošimas kainuoja 34x bendro statymo
- 8 nemokami sukimai 40x bendro statymo
- 10 nemokamų sukimų 50x bendro statymo

- 12 nemokamų sukimų 60x bendro statymo
- Pirkimo kaina rodoma pinigais.
- Norint nusipirkti premiją, reikia atlikti šiuos veiksmus:
- Paspausti mygtuką pirkti dalyje su premija.
- Užbaigti pirkimą paspaudžiant mygtuką pirkti ant iššokančio patvirtinimo lango.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nepakanka lėšų.
- Po pirkimo patvirtinimo būgnai suksis ir bus išsukta kombinacija su 3, 4 arba 5 sklaidos simboliais, kurie suaktyvins nemokamus sukimus arba 6 didžiojo prizo simbolius su atsitiktinėmis vertėmis, kurios suaktyvina didžiojo prizo lošimą.
- Nemokami sukimai arba didžiojo prizo lošimas bus lošiamas su bendru pirkimo raundo statymu.
- Premijos pirkimo funkcija gali būti aktyvuota pagrindiniame lošime.

Laukiniai valdovai: premijos pirkimas („Wild overlords bonus buy“)

2135. Laukiniai valdovai: premijos pirkimas („Wild overlords bonus buy“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €457 500

Taisyklės

- Laimintis identiškų simbolių derinys sudaromas eilės tvarka iš kairiausios padėties į dešinę.
- Reikiamas simbolių skaičius laimėjimui deriniui sudaryti, laimėjimo koeficientas ir mokėjimo linijos rodomos išmokų lentelėje.
- Funkcija premijos pirkimas suteikia galimybę pirkti ir aktyvuoti 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų kaina yra 55x viso statymo.
- Pirkimo kaina rodoma pinigine verte.
- Norint nusipirkti nemokamus sukimus reikia atlikti tris veiksmus:
- Patvirtinus pirkimą, būgnai ims suktis ir ant 2-ojo bei 4-ojo būgnų iškris po du laukinis simbolius.
- Jie susijungs į žėrintį laukinį simbolį ir įjungs nemokamus sukimus.
- Premijos pirkimą galima suaktyvinti tik per pagrindinį lošimą.

Išmokų taisyklės

- Laiminga kombinacija sudaroma, kai vienodi simboliai išdėliojami iš eilės nuo tolimiausio būgno kairėje iki tolimiausio būgno dešinėje išmokėjimo eilutėje.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Už premijos simbolius mokama nepriklausomai nuo jų padėties būgnuose, bet tik premijos lošime.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.

Laimės ciklas: premijos pirkimas („Cycle of luck bonus buy“)

2136. Laimės ciklas: premijos pirkimas („Cycle of luck bonus buy“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €413 250

Taisyklės

- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sudaryti, koeficientui laimėti ir išmokų linijoms sukurti rodomas išmokėjimų lentelės vietoje.

Premijos pirkimas

- Naudojant premijos pirkimo funkciją galima įsigyti tiesioginę prieigą prie premijos lošimo.
- Premijos lošimo kaina yra 36 kartus didesnė už bendrą statymą.
- Pirkimo kaina nurodoma pinigais.
- Norint nusipirkti premiją, reikia atlikti šiuos veiksmus:
- Paspausti mygtuką pirkti dalyje su premija.
- Užbaigti pirkimą paspaudžiant mygtuką pirkti ant iššokančio patvirtinimo lango.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia penkių premijos simbolių kombinaciją su atsitiktiniais daugikliais, ir prasideda premijos lošimas.
- Premijos pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Išmokų taisyklės

- Laiminga kombinacija sudaroma, kai vienodi simboliai išdėliojami iš eilės nuo tolimiausio būgno kairėje iki tolimiausio būgno dešinėje išmokėjimo eilutėje.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Už premijos simbolius mokama nepriklausomai nuo jų padėties būgnuose, bet tik premijos lošime.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.

Pinigų kalvis: premijos pirkimas („Money Minter Bonus Buy“)

2137. Pinigų kalvis: premijos pirkimas („Money Minter Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €375 000

Taisyklės

- Laiminga vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi išmokėjimų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laimingose kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Sklaidos simbolis

- Bet kurioje vietoje pasirodžius 3 ar daugiau sklaidos simbolių, prasideda pinigų kalvio pakartotinis sukimas.

+1 sukimas

- +1 sukimo simbolis rodomas tik per pinigų kalvio pakartotinius sukimus ir suteikia vieną papildomą sukimą.
- Pasirodžius simboliui +1 sukimas, jis neišsilaiko ant būgnų.

Pinigų kalvio pakartotinis sukimas

- Pinigų kalvio pakartotinių sukimų pradžioje yra 3.
- Sklaidos simboliai, dėl kurių prasideda pinigų kalvio pakartotinis sukimas, laikosi savo pozicijose.
- Per pinigų kalvio pakartotinį sukimą ant būgnų krenta tik sklaidos, +1 sukimas ir tušti simboliai.
- Sklaidos simboliai, kurie nusileidžia po pakartotinių sukimų, lieka ant būgnų iki pinigų kalvio pakartotinių sukimų pabaigos.
- Kiekvienas simbolis +1 sukimas suteikia vieną papildomą sukimą.
- Kai lieka 0 arba jei visos simbolių pozicijos užpildomos sklaidos simboliais, įvertinami laimėjimai ir pinigų kalvio pakartotinis sukimas baigiasi.
- Jei visos simbolių pozicijos yra užpildytos sklaidos simboliais, visi likę pakartotiniai sukimai nėra lošiami.
- Nuo 3 iki 15 sklaidos simbolių bet kurioje būgnų padėtyje suteikiamas progresyvusis prizas.
- Progresyvusis prizas priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus ant būgnų pinigų kalvio pakartotinių sukimų pabaigoje.
- Kuo daugiau sklaidos simbolių, tuo vertingesnis atlygis:
- 15 sklaidos simbolių suteikia 5000x statymą
- 14 sklaidos simbolių suteikia 1200x statymą
- 13 sklaidos simbolių suteikia 700x statymą
- 12 sklaidos simbolių suteikia 350x statymą
- 11 sklaidos simbolių suteikia 200x statymą
- 10 sklaidos simbolių suteikia 150x statymą
- 9 sklaidos simboliai suteikia 100x statymą
- 8 sklaidos simboliai suteikia 60x statymą
- 7 sklaidos simboliai suteikia 20x statymą
- 6 sklaidos simboliai suteikia 10x statymą
- 5 sklaidos simboliai suteikia 5x statymą
- 4 sklaidos simboliai suteikia 2x statymą
- 3 sklaidos simboliai suteikia 1x statymą
- Per pinigų kalvio pakartotinius sukimus galima laimėti tik vieną progresyvųjį prizą.
- Apdovanojimas išmokamas tik už didžiausią sklaidos simbolių skaičių.
- Pinigų kalvio pakartotinis sukimas lošiamas atlikus tokį patį statymą kaip ir jį sukant.

Premijų pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti tiesioginę prieigą prie pinigų kalvio pakartotinių sukimų.
- Pinigų kalvio pakartotinio sukimo kaina yra 37 kartus didesnė už bendrą statymą.
- Pirkimo kaina nurodoma pinigais.
- Norint įsigyti pinigų kalvio pakartotinius sukimus, reikia atlikti tris veiksmus:
- Norint atidaryti parduotuvės sąsają, reikia paspausti mygtuką premijų pirkimas.
- Tada paspausti mygtuką pirkimas.
- Užbaigti pirkimą, paspaudžiant mygtuką pirkimas patvirtinimo iššokančiame lange.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.

- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia kombinaciją su trimis sklaidos simboliais ir prasideda pinigų kalvio pakartotinis sukimas.
- Premijų pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Išmokų taisyklės

- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Sultingi brangakmeniai: premijos pirkimas („Juicy gems bonus buy“)

2138. Sultingi brangakmeniai: premijos pirkimas („Juicy gems bonus buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €418 350

Taisyklės

- Laiminga vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi išmokėjimų lentelės lentelėje.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.

Premijos simbolis

- Bet kurioje vietoje pasirodžius 5 ar daugiau premijos simbolių, pradedamas premijos lošimas.
- Kiekvienas premijos simbolis turi atsitiktines vertes: 1 kartą, 2 kartus, 3 kartus, 4 kartus, 5 kartus, 6 kartus, 7 kartus, 8 kartus, 10 kartų, 14 kartų, 16 kartų.
- Laimėjimai už premijos simbolius išmokami tik premijos lošime.

Premijos lošimas

- Premijos lošimas visada prasideda nuo 3 sukimų ir kiekvieną kartą, kai atsiranda naujas premijos simbolis, sukimų skaičius vėl grįžta prie 3.
- Premijos lošimo pradžioje įprasti simboliai išnyksta, o lieka tik premijos simboliai, kurie aktyvavo šią funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik premijos simboliai ir tuščios vietos.
- Visi premijos simboliai, kurie patenka po kiekvieno sukimo, lieka ant būgnų iki premijos lošimo pabaigos.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi visi sukimai arba kol visose 15 būgnų pozicijų yra premijos simboliai.
- Baigus premijos lošimą, visų premijos simbolių vertės sudedamos ir išmokama bendra suma.
- Premijos lošimas lošiamas atlikus tokį patį statymą kaip ir jį sukant.
- Premijos lošime galima laimėti 4 aukso puodus.

Aukso puodai

- Lošime yra 4 aukso puodai, kuriuos galima laimėti tik premijos lošimo metu:
- Grand aukso puodas - 5000x statymas
- Super aukso puodas - 500x statymas
- Major aukso puodus - 50x statymas
- Minor aukso puodus - 20x statymas
- Minor, major ir super premijos simboliai suteikia atitinkamus aukso puodus.
- Surinkus visus 15 bet kokio tipo premijos simbolių, gaunamas Grand aukso puodas.

Premijos pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti tiesioginę prieigą prie premijos lošimo.
- Premijos lošimo kaina yra 32 kartus didesnė už bendrą statymą.
- Pirkimo kaina nurodoma pinigais.
- Norint įsigyti premijos lošimą, reikia atlikti tris veiksmus:

- Norint atidaryti parduotuvės sąsają, reikia paspausti mygtuką premijų pirkimas.
- Reikia paspausti mygtuką pirkimas.
- Norint užbaigti pirkimą, reikia paspausti mygtuką pirkimas patvirtinimo iššokančiame lange.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia 5 atsitiktinės vertės premija simbolių kombinaciją ir prasideda premijos lošimas.
- Premijų pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Išmokų taisyklės

- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Karštas ugnikalnis („Hot Volcano“)

2139. Karštas ugnikalnis („Hot Volcano“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €230 850

Taisyklės

- Reikiamas simbolių skaičius laiminčiai kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir mokėjimo linijos rodomi išmokų lentelėje.

Tuštieji simboliai

- Tuštieji simboliai naudojami per visą lošimą.
- Tuštieji ir įprasti simboliai keičiasi paeiliui.

- Po kiekvieno sukimo ant būgno iškrenta penki simboliai.
- Du arba trys simboliai iš jų bus tuštieji.
- Išmokos už tuščiuosius simbolius nepateikiamos.
- Laimėjimo kombinacijose atsižvelgiama tik į įprastus laimėjimų linijų simbolius.
- Tai taikoma tiek įprastiems simboliams, tiek nemokamų sukimų simboliui.

Karštas simbolis (laukinis)

- Karštas simbolis (laukinis) pakeičia visus simbolius laimėjimo kombinacijose, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

Degančių vaisių simboliai

- Degančių vaisių simboliai laimingose kombinacijose pakeičia įprastus vaisius.
- Simbolis degantis bananas pakeičia įprastą banano simbolį.
- Simbolis degantis ananasas pakeičia įprastą ananaso simbolį.
- Simbolis degantis kivis pakeičia įprastą kivio simbolį.
- Be to, degančių vaisių simbolis pakeis įprastą simbolio versiją, jei bus laimėta 3 vaisių kombinacija.
- Jei laimėjimo kombinacijoje yra 2 tos pačios rūšies simboliai degantys vaisiai ir dar vienas įprastas šios rūšies simbolis, už tokią laimėjimą kombinaciją bus mokama kaip už pigią kombinaciją.
- Pavyzdžiui, išmokėjimo eilutėje yra tokie simboliai: degantis bananas, degantis bananas ir įprastas bananas, laimingasis derinys bus skaičiuojamas kaip įprastas bananų simbolių derinys.
- Jei laimėjimo kombinacijoje yra 2 skirtingų tipų simboliai degantys vaisiai ir vienas papildomas trečiojo tipo įprastas simbolis, už tokią laimėjimą kombinaciją bus mokama kaip už pigią kombinaciją.
- Pavyzdžiui: išmokų eilutėje yra tokie simboliai: degantis ananasas, degantis bananas ir įprastas kivis, laimėjimo kombinacija bus skaičiuojama kaip įprastų simbolių kombinacijos atveju.
- Atkreipkite dėmesį, kad bet kuris degančių vaisių simbolis gali pakeisti įprastą tos pačios rūšies simbolį, bet niekada atvirkščiai.

Nemokamų sukimų simbolis

- Pasirodžius 3 nemokamų sukimų simboliams laimingose linijose, aktyvuojamas nemokamų sukimų režimas.
- Atsižvelgiama tik į nemokamų sukimų simbolius laimingose linijose.
- Už 3 nemokamų sukimų simbolių kombinaciją lošėjas gaus garantuotą laimėjimą, lygų visam statymui šiame raunde, padaugintam iš 7.
- Nemokamų sukimų simbolis rodomas tik pagrindiniame lošime.

Nemokamų sukimų režimas

- Nemokami sukimai vyksta 10 kartų.
- Visi nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai bus padidinti x3.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, suaktyvinantis nemokamus sukimus.

Išmokų taisyklės

- Laimėjimo kombinacijos sudaromos pagal išmokų lentelę.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Lošime naudojami tuštieji simboliai.
- Per lošimą paeiliui keičiasi tuštieji ir įprasti simboliai.
- Po kiekvieno sukimo ant būgnų iškrenta penki simboliai.

- Tada du arba trys simboliai ant būgnų pasirodys kaip tuštieji.
- Vizualiai bus matomi du įprasti viso dydžio simboliai arba vienas viso dydžio simbolis ir du iš dalies matomi simboliai.
- Kai ant būgnų iškris tuštieji simboliai, įprasti simboliai bus paslėpti.
- Laimėtiose kombinacijose atsižvelgiama tik į įprastus laimėtų linijų simbolius.
- Tai taikoma tiek įprastiems simboliams, tiek nemokamų sukimų simboliui.
- Už tuščiuosius simbolius laimėjimų nėra.

Budos būgnai: premijos pirkimas („Budai reels bonus buy“)

2140. Budos būgnai: premijos pirkimas („Budai reels bonus buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €375 000

Taisyklės:

- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi išmokėjimų lentelėje.

Premijos pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti tiesioginę prieigą prie Budos pakartotinio sukimo.
- Budos pakartotinio sukimo kaina yra 37 kartus didesnė už bendrą statymą.
- Pirkimo kaina nurodoma pinigais.
- Norint įsigyti Budos pakartotinį sukimą, reikia atlikti tris veiksmus:
- Norint atidaryti parduotuvės sąsają, reikia paspausti mygtuką premijų pirkimas.
- Reikia paspausti mygtuką pirkimas.
- Norint užbaigti pirkimą, reikia paspausti mygtuką pirkimas patvirtinimo iššokančiame lange.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia kombinaciją su trimis sklaidos simboliais ir prasideda Budos pakartotinis sukimas.
- Premijų pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Laukinis simbolis

- Laimingose kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Sklaidos simbolis

- Bet kurioje vietoje pasirodžius 3 ar daugiau sklaidos simbolių, prasideda Budos pakartotinis sukimas.

+1 sukimas

- +1 sukimo simbolis rodomas tik per Budos pakartotinį sukimą ir suteikia vieną papildomą sukimą.
- Pasirodžius simboliui +1 sukimas, jis neišsilaiko ant būgnų.

Budos pakartotinis sukimas

- Budos pakartotinių sukimų pradžioje yra 3.

- Sklaidos simboliai, dėl kurių prasideda Budos pakartotinis sukimas, laikosi savo pozicijose.
- Per Budos pakartotinį sukimą ant būgnų krenta tik sklaidos, +1 sukimas ir tušti simboliai.
- Sklaidos simboliai, kurie nusileidžia po pakartotinių sukimų, lieka ant būgnų iki Budos pakartotinių sukimų pabaigos.
- Kiekvienas simbolis +1 sukimas suteikia vieną papildomą sukimą.
- Kai lieka 0 arba jei visos simbolių pozicijos užpildomos sklaidos simboliais, įvertinami laimėjimai ir Budos pakartotinis sukimas baigiasi.
- Jei visos simbolių pozicijos yra užpildytos sklaidos simboliais, visi likę pakartotiniai sukimai nėra lošiami.
- Nuo 3 iki 15 sklaidos simbolių bet kurioje būgnų padėtyje suteikiamas progresyvusis prizas.
- Progresyvusis prizas priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus ant būgnų Budos pakartotinių sukimų pabaigoje.
- Kuo daugiau sklaidos simbolių, tuo vertingesnis atlygis:
- 15 sklaidos simbolių suteikia 5000x statymą
- 14 sklaidos simbolių suteikia 1200x statymą
- 13 sklaidos simbolių suteikia 700x statymą
- 12 sklaidos simbolių suteikia 350x statymą
- 11 sklaidos simbolių suteikia 200x statymą
- 10 sklaidos simbolių suteikia 150x statymą
- 9 sklaidos simboliai suteikia 100x statymą
- 8 sklaidos simboliai suteikia 60x statymą
- 7 sklaidos simboliai suteikia 20x statymą
- 6 sklaidos simboliai suteikia 10x statymą
- 5 sklaidos simboliai suteikia 5x statymą
- 4 sklaidos simboliai suteikia 2x statymą
- 3 sklaidos simboliai suteikia 1x statymą
- Per Budos pakartotinius sukimus galima laimėti tik vieną progresyvųjį prizą.
- Laimėjimas išmokamas tik už didžiausią sklaidos simbolių skaičių.
- Budos pakartotinis sukimas lošiamas atlikus tokį patį statymą kaip ir jį sukant.

Išmokų taisyklės

- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Čili kelias: premijos pirkimas („Camino de chili bonus buy“)

2141. Čili kelias: premijos pirkimas („Camino de chili bonus buy“) – tai 5 būgnų, 8 eilių ir 60 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €510 600

Taisyklės:

- Laiminga vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi išmokėjimų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laimingose kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus premijos simbolį.

Premijos simbolis

- Bet kurioje vietoje pasirodžius 6 ar daugiau premijos simbolių, prasideda premijinis lošimas saulės sukimas.
- Premijinio lošimo metu premijos simbolis gali tapti saulės simboliu.

Saulės simbolis

- Kiekvienas saulės simbolis turi piniginę vertę, kurią galima padidinti.
- Saulės simbolių pinigų vertė gali svyruoti nuo 1x iki 2900x statymo.
- Saulės simboliai rodomi tik per saulės sukimo funkciją.
- Vertikaliai arba horizontaliai gretimose pozicijose esantys saulės simboliai sudaro prizų grupę.
- Laimėjimai už saulės simbolius išmokami tik per saulės sukimą.

Saulės sukimas

- Prasidėjus premijiniam lošimui, premijos simboliai, kurie suaktyvino funkciją, taps saulės simboliais su atsitiktinėmis piniginėmis vertėmis nuo 1x iki 12x statymo.
- Premijinis lošimas visada prasideda nuo 3 sukimų, o kaskart pasirodžius naujam saulės simboliui, sukimų skaičius vėl grįžta prie 3.
- Premijinis lošimo metu ant būgnų krenta tik premijos simboliai.
- Visi premijos simboliai ir saulės simboliai, kurie pasirodo premijinio lošimo metu, lieka ant būgnų iki saulės sukimo pabaigos.
- Premijos simbolis tampa saulės simboliu, kai jis vertikaliai arba horizontaliai išdėstomas gretimoje pozicijoje su kitu saulės simboliu.
- Kai premijos simbolis tampa saulės simboliu, jis prisijungia prie prizų grupės ir joje atsiranda 1x statymo vertės pinigų suma.
- Po to visų toje grupėje esančių saulės simbolių piniginės vertės padidinamos 1 kartą.
- Saulės sukimo metu gali iškristi premijos simboliai su daugikliais x2 ir x3.
- Jis padidins visų ant būgnų esančių saulės simbolių grynųjų pinigų vertę šiuo daugikliu.
- Panaudojus daugiklį, premijos simbolis lieka savo vietoje. Ateityje jis gali tapti saulės simboliu.
- Saulės sukimas tęsiasi tol, kol baigiasi visi sukimai arba kol visos 40 būgnų pozicijų užpildomos saulės simboliais.
- Surinkus 40 saulės simbolių, aktyvuojama trigubos saulės funkcija, kuri visų saulės simbolių piniginę vertę padidins 3 kartus.
- Baigus premijinį lošimą, visų saulės simbolių vertės sudedamos ir išmokama bendra suma.
- Premijos simboliai į laimėjimus neįskaičiuojami.
- Saulės sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu kaip ir sukimas, kuris juos sukėlė.

Premijų pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti tiesioginę prieigą prie saulės sukimo premijos lošimo.
- Premijos lošimo kaina yra 34 kartus didesnė už bendrą statymą.

- Pirkimo kaina nurodoma pinigais.
- Norint įsigyti premijos lošimą, reikia atlikti tris veiksmus:
- Norint atidaryti parduotuvės sąsają, reikia paspausti mygtuką premijų pirkimas.
- Reikia paspausti mygtuką pirkimas.
- Norint užbaigti pirkimą, reikia paspausti mygtuką pirkimas patvirtinimo iššokančiame lange.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia 6 premijos simbolių kombinaciją, tada prasideda premijinis lošimas.
- Premijų pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.

Išmokų taisyklės

- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

Vidinė ugnis: premijos pirkimas („Inner fire bonus buy“)

2142. Vidinė ugnis: premijos pirkimas („Inner fire bonus buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €510 600

Taisyklės:

- Laiminga vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Reikiamas simbolių skaičius laimingai kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir išmokų linijos rodomi išmokėjimų lentelėje.

Laukinis simbolis

- Laimingose kombinacijose laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus sklaidos, sidabro ir aukso simbolį.

Sklaidos simbolis

- 3 sklaidos simboliai, esantys bet kurioje 2, 3 ir 4 būgnų vietoje, suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose sklaidos simboliai rodomi tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Sidabro simbolis

- Už 3 ar daugiau sidabro simbolių, esančių bet kurioje vietoje, suteikiamas ugnies prizas.
- Išmokamas tik didžiausias sidabro simbolių skaičius.
- Kuo daugiau sidabro simbolių ant būgnų, tuo didesnis laimėjimas.
- Ugnies prizai pagrindiniame lošime:
- 9 sidabro simboliai suteikia 2000x statymą
- 8 sidabro simboliai suteikia 650x statymą
- 7 sidabro simboliai suteikia 100x statymą
- 6 sidabro simboliai suteikia 50x statymą
- 5 sidabro simboliai suteikia 10x statymą

- 4 sidabro simboliai suteikia 5x statymą
- 3 sidabro simboliai suteikia 1x statymą
- Sidabro simboliai rodomi pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose.

Aukso simbolis

- 5 aukso simboliai, esantys bet kurioje vietoje, suteikia laimėjimą - 5000 x statymas.
- Aukso simboliai rodomi tik pagrindiniame lošime.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai padvigubinami, įskaitant ugnies prizus:
- 9 sidabro simboliai suteikia 4000x statymą
- 8 sidabro simboliai suteikia 1300x statymą
- 7 sidabro simboliai suteikia 200x statymą
- 6 sidabro simboliai suteikia 100x statymą
- 5 sidabro simboliai suteikia 20x statymą
- 4 sidabro simboliai suteikia 10x statymą
- 3 sidabro simboliai suteikia 2x statymą
- Aukso simboliai nesuteikiami nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu pasirodžius 3 sklaidos simboliams, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir juos sukant.

Premijų pirkimas

- Premijų pirkimo funkcija leidžia įsigyti ir iš karto paleisti 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų kaina yra 30x viso statymo.
- Pirkimo kaina nurodoma pinigais.
- Norint įsigyti nemokamus sukimus, reikia atlikti tris veiksmus:
- Norint atidaryti parduotuvės sąsają, reikia paspausti mygtuką premijų pirkimas.
- Reikia paspausti mygtuką pirkimas.
- Norint užbaigti pirkimą, reikia paspausti mygtuką pirkimas patvirtinimo iššokančiame lange.
- Pirkimo mygtukas bus užblokuotas, jei balanse nebus pakankamai lėšų.
- Patvirtinus pirkimą, būgnai sukasi ir pateikia kombinaciją su trimis sklaidos simboliais ir prasideda nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai bus lošiami su bendru pirkimo raundo statymu.
- Premijų pirkimas gali būti aktyvuotas tik pagrindiniame lošime.
- Laiminti kombinacija sudaroma, kai identiški simboliai mokėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausio būgno į dešiniausią padėtį.
- Kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Sklaidos simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Išmokų linijos laimėjimas yra lygus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias vienos išmokų linijos laimėjimas.

Drakono valda („Dragon's Domain“)

2143. Drakono valda („Dragon's Domain“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Apanglėjusi žemė

- Suanglėjusios žemės simboliai yra laukiniai daugikliai, kurie nusileidę turi 3 krūvius.
- Kai apdegusios žemės simbolis yra vieno ar kelių laimėjimų dalis, jis praranda krūvį prieš kitą kaskadą.
- Kiekvieną kartą, kai įvyksta simbolių kaskados, kiekvienos šiuo metu tinkle esančios apanglėjusios žemės daugiklio vertė padidinama 1.
- Jei daugiau nei viena apdegusi žemė yra laimėjimo dalis, jų vertės sumuojamos prieš pritaikant laimėjimui.
- Suanglėjusios žemės daugikliai gali nusileisti su viena iš šių verčių: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.

Drakono simboliai ir drakono ugnis

- Drakono simboliai tinklelyje suaktyvės, kai tinklelis bus visiškai nusistovėjęs ir daugiau nebus laimėjimų.
- Visi įprasti mokėjimo simboliai, kuriuos paliečia drakono ugnis, bus pašalinti iš tinklelio.
- Jei drakono ugnis pataikys į bet kurį suanglėjusios žemės simbolį, tų sudegusios žemės simbolių užtaisai bus papildyti.
- Drakono simboliai būna dviejų skirtingų spalvų: raudonos ir auksinės.
- Aukso drakono simboliai turės daugiklį iš vienos iš šių reikšmių: x2, x3, x4, x5, x10.
- Kai apdegusios žemės simbolį paliečia auksinio drakono ugnis, jo daugiklis padauginamas iš aukso drakono vertės.

Drakono guolio premijos lošimas

- Pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama drakono guolio premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Naudojant šią funkciją, visi apanglėjusios žemės daugikliai išlieka tarp nemokamų sukimų tol, kol lieka krūviai.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų sklaidos simbolius, suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Peryklos premijos lošimas

- Pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama peryklos premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Šios funkcijos metu pasirodo tik nemokantys simboliai, drakono kiaušinis ir drakono simboliai.
- Drakono kiaušiniai yra piniginiai prizai, pagrįsti dabartiniu statymu.
- Jie surenkami kai yra paliečiami drakono ugnies.
- Visi nemokantys simboliai, paliesti drakono ugnies, bus pašalinti ir suaktyvins kaskadą.
- Yra 3 rūšių drakono kiaušiniai: žali, raudoni ir auksiniai.
- Žali kiaušiniai gali turėti šias reikšmes: 1, 2, 5, 10.
- Raudoni kiaušiniai gali turėti šias reikšmes: 20, 30, 40.
- Auksinių kiaušinių reikšmės gali būti tokios: 50, 100, 200.

- Kai į drakono kiaušinio simbolį patenka auksinio drakono ugnis, kiaušinio vertė padauginama iš auksinio drakono vertės.
- Kiekvieno surinkto drakono kiaušinio vertė bus padauginta iš jūsų statymo, kad būtų nustatyta galutinė apdovanota suma.

Specialūs simboliai

- Sudegusios žemės simboliai pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje.
- Drakono kiaušinių simboliai rodomi tik peryklos papildymo lošime.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins premijų lošimus – kaina: 3x statymas
- Išdegintos žemės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja bent 2 sudegusios žemės simbolius – Kaina: 50x statymas
- Drakono guolis: 10 nemokamų sukimų su daugiau drakono ir apanglėjusios žemės simbolių – Kaina: 100 kartų statymas
- Perykla: 10 nemokamų sukimų drakono kiaušiniams išperinti ir padauginti naudojant drakono ugnį – kaina: 200x statymas

Pakvaišusi laboratorija („Twisted Lab“)

2144. Pakvaišusi laboratorija („Twisted Lab“) – tai 5x5 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

Besisukantis tinklelis

- Besisukančio tinklelio simbolis gali nusileisti ant tinklelio, įkraunamas nuo 1 iki 4 devyniasdešimt laipsnių pagal laikrodžio rodyklę.
- Kiekvieną kartą įkrovus visas tinklelis pasisuks 90 laipsnių, sukurdamas dar daugiau galimybių laimėti laimėjimo linijas.
- Laimėjimai nuo pradinio kritimo bus apskaičiuojami ir renkami prieš suaktyvinant besisukančio tinklelio simbolį.

Sudužusios stiklinės

- Kai besisukančio tinklelio simbolis priverčia tinklelį suktis, bet kokios ištekančios stiklinės ant grotelių sudūžta ir išsilieja į tinklelio apačią.
- Visos pozicijos, kurios yra padengtos skysčiu, taps laukiniais simboliais, kurie pakeis visus simbolius išmokėjimų lentelėje.
- Violetinės spalvos dūžtančiose stiklinėse nėra daugiklio verčių.
- Galimos mėlynos spalvos stiklinių reikšmės, pridedant daugiklio vertes: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x

- Galimos rožinės spalvos dūžtančių stiklinių reikšmės, padauginančios daugiklio reikšmes: x2, x3, x4, x5, x10
- Jei išsilieja, kad padengtų ankstesnį išsiliejimą, daugiklio reikšmės bus sudedamos ir rezultatas bus pritaikytas visoms to būgno išsiliejimo pozicijoms.
- Jei mėlynos spalvos dulkės derinamos su rožine, jų daugikliai bus sumuojami ir gautas žalios spalvos daugiklis taps dauginantis.

Skysčio premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama premijos funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Naudojant šią premiją, yra didesnė tikimybė išsukti besisukančio tinklelio simbolius, nemokamų sukimų simbolius ir sudužusias stiklines.

Pakvaišusios premijos funkcija

- Premijoje lošimas transformuojasi ir bus rodomi tik mėlyni, rožiniai suktukai, surinkimo simboliai, besisukančio tinklelio simboliai ir neišmokantys simboliai.
- Kiekviename suktuke rodomos keturios daugiklio reikšmės.
- Simbolio viršuje esanti reikšmė yra dabartinė daugiklio reikšmė.
- Kai tinklelis sukasi, reikšmė, kuri perkeliama į simbolio viršų, tampa nauja dabartine reikšme.
- Galimos mėlynojo suktuko pridėjimo daugiklių reikšmės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 1000x
- Galimos rožinės spalvos suktuko daugiklių reikšmės yra: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 1000x, x2, x3, x4, x5, x10
- Mėlyni suktukai suksis kartu su tinkleliu, kai išsisuks besisukančio tinklelio simbolis.
- Rožiniai suktukai suksis kiekvieną kartą naujo nemokamo sukimo metu ir suksis papildomą laiką su tinkleliu, jei išsiskusk besisukančio tinklelio simbolis.
- Visoje funkcijoje yra galimybė gauti surinkimo simbolį.
- Kai šis simbolis išsisuks, jis suaktyvės dabartinio nemokamo sukimo pabaigoje.
- Kai bus aktyvuotas, surinkimo simbolis surinks visų tinklelio suktukų daugiklio vertes.
- Visi suktukai liks tinklelyje, kol juos surinks surinkimo simbolis arba iki funkcijos pabaigos.
- Premija turi 3 pasipildymo gyvybes, kurios atsinaujina kiekvieną kartą, kai išsisuka suktukai arba surinkimo simboliai.
- Kiekviena gyvybė reiškia vieną nemokamą sukimą.
- Išnaudojus visas 3 gyvybes be naujo nustatymo iš naujo, premijos funkcija baigiasi.
- Pasibaigus premijos funkcijai, dabartinės suktuko vertės tinklelyje ir bet kurių surinkimo simbolių surinktos vertės yra sudedamos ir padauginamos iš statymo, kad būtų gautas galutinis laimėjimas.

Specialūs simboliai

- Purpuriniai sudužusios stiklinės simboliai nerodomi naudojant skysčio premijos funkciją.
- Pakvaišusios premijos funkcijos besisukančio tinklelio simbolis gali nukristi ant visų būgnų.
- Visuose kituose lošimo režimuose nemokamų sukimų simboliai ir besisukančio tinklelio simboliai negali patekti į 1 būgną.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins premijinį lošimą – kaina: 3x statymas

- Besisukančio tinklelio funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad šiame lošimo režime nepasirodys bent 1 mėlyna sudužusi stiklinė ir 1 besisukančio tinklelio simbolis.
- Išsiliejančios besisukančio tinklelio funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad šiame lošimo režime nepasirodys bent 2 mėlynos spalvos stiklinės ir 1 besisukančio tinklelio simbolis.
- Skysčio premija: 10 nemokamų sukimų, kuriuose yra besisukančio tinklelio simbolių ir sudužusių stiklinių – Kaina: 100 kartų statymas
- Pakvaišusi premija: surenka suktuko daugiklius, kad būtų pasiekti laimėjimai – Kaina: 200 kartų statymas

ŠešiŠešiŠeši („SixSixSix“)

2145. ŠešiŠešiŠeši („SixSixSix“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 666 600

Taisyklės:

Nedori ratai

- Tinklelyje išsukus mėlyną arba raudoną simbolį „6“ aktyvuojami mėlyni arba raudoni nedori ratai.
- Kai simbolis „6“ išsisuks, nedoras ratas pasirodys toje pačioje padėtyje.
- Simboliai „6“ gali nusileisti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Viename būgne gali pasirodyti tik vienas simbolis „6“.
- Pagrindiniame lošime pasirodo tik mėlyni nedori ratai.
- Suaktyvinus, nedoras ratas suksis ir lošėjas gaus rato dalies, prie kurios sustos rodyklė, turinį.
- Jei tinklelyje vienu metu aktyvūs keli nedori ratai, jų reikšmės bus renkamos iš kairės į dešinę.
- Mėlynajame nedorame rate gali būti šios reikšmės: maksimalus laimėjimas, daugiklių pridėjimas: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, dauginimo koeficientai: x2, x3, x4, x5, x10, nemokamus sukimus aktyvuojantis '6' simbolis.
- Raudoname nedorame rate gali būti šios reikšmės: maksimalus laimėjimas, daugiklių pridėjimas: 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x, dauginimo koeficientai: x3, x4, x5, x10, x15, x20

Kalbant apie velnią premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime ant nedoro rato išsukus vieną simbolį „6“ aktyvuojama ši premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Šios premijos metu yra didesnė tikimybė išsukti raudonus ir mėlynus nedorus ratus.

Tegul užverda pragaras premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime ant dviejų nedorų ratų išsukus po simbolį „6“ aktyvuojama ši premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Šios premijos metu yra didesnė tikimybė išsukti raudonus ir mėlynus nedorus ratus.
- Mėlyni nedori ratai šioje premijoje nerodomi.

Kas per velnias premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime ant trijų nedorų ratų išsukus po simbolį „6“ aktyvuojama ši premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų.

- Šios premijos metu raudonas piktas ratas tikrai nusileis kiekvieną kartą.
- Mėlyni nedori ratai šioje premijoje nerodomi.
- Šios papildomos funkcijos įsigyti negalima.

Akistata su velniu

- Kai kalbant apie velnią arba tegul užverda pragaras premija suveikia, lošėjui bus pasiūlyta galimybė susidoroti su velniu.
- Jei lošėjas sutinka su pasiūlymu, pasirodys sandorio ratas.
- Sandorio rate gali būti šios reikšmės: 5, 8, 12,16, 20, simbolis „6“.
- Jei sandorio ratas atsiduria ties 5, 8, 12, 16, 20, šis skaičius reiškia naują lošėjui skirtų nemokamų sukimų skaičių.
- Lošėjas gali prarasti arba gauti nemokamų sukimų, palyginti su iš pradžių suteikta suma.
- Jei sandorio ratas atsiduria ant skaičiaus „6“ simbolio, lošėjas bus apdovanotas patobulinimu į vertingesnį premijos režimą.
- Kalbant apie velnią premija turi galimybę būti patobulinta į tegul užverda pragaras premiją, o tegul užverda pragaras premija turi galimybę būti patobulinta iki kas per velnias premijos.
- Lošėjas negali būti sumažintas iki mažesnės vertės premijos režimo.
- Lošėjas gali susidoroti su velniu vieną kartą per premijos lygį.
- Jei lošėjas buvo patobulintas, iš kalbant apie velnią premijos į tegul užverda pragaras premiją, jis gali vėl susidoroti su velniu.
- Sandoris su velniu nesiūlomas už premiją kas per velnias.

Specialūs simboliai

- Simbolis „6“ aktyvuoja nedorus ratus.
- Simbolis gali patekti tik ant 1, 3, 5 būgnų.

Premijos pirkimas

- Nedori sukimai: didesnė galimybė suaktyvinti nedorus ratus - kaina: 10x statymas
- Raudoni nedori sukimai: garantuotai išsisuks raudonas nedoras ratas. Mėlyni nedori ratai šioje savybėje nerodomi – kaina: 50x statymas
- Kalbant apie velnią: 10 nemokamų sukimų su nedorais ratais - kaina: 100x statymas
- Tegul užverda pragaras: 10 nemokamų sukimų, kai visi nedori ratai yra raudoni - kaina: 250x statymas

Rupūžė Tai („Tai the Toad“)

2146. Rupūžė Tai („Tai the Toad“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

Rupūžė ir puodas

- Rupūžės simbolis yra atskleidžiantis simbolis, kuris atskleidžia laukinį simbolį arba auksinių monetų simbolį, kai jį suaktyvina gerovės puodo simbolis.

- Visi rupūžės simboliai atskleidžia to paties tipo simbolius.
- Kai nusileidžia klestėjimo puodo simbolis, jis pirmiausia parodo, ką atskleis visi rupūžės simboliai, o vėliau virsta atskleistu simboliu.
- Auksinių monetų sklaidos simboliai yra piniginiai prizai, pagrįsti dabartiniu statymu.
- Visi auksinių monetų simboliai sumuojami, o bendra suma padauginama iš dabartinio statymo, kad būtų gauta laimėjimo suma.
- Atskleidžiant auksinių monetų simbolius, yra tikimybė, kad rupūžės simbolis atskleidžia monetų maišelio sklaidos simbolį.
- Monetų maišelio simboliai atskleidžia daugiklio vertę, o tada 1–5 auksinių monetų simbolius padaugina iš atskleistos vertės.
- Tą patį auksinių monetų krūvos simbolį gali paveikti tas pats monetų maišelis arba skirtingi monetų maišeliai.

Rupūžės premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama funkcija, kuri suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus žemės drakono ir dvigubo drakono sklaidos simbolius surenkami rupūžės taškai virš būgnų.
- Drakono simboliai prideda 1–5 rupūžės taškus prie skaitiklio virš būgno, kur jie buvo išsukti.
- Dvigubi drakono simboliai prideda 1–5 rupūžės taškus prie visų būgnų.
- Kai išsisuks gerovės puodo simbolis, toks pat kiekis rupūžės simbolių užpildys atsitiktines atitinkamų būgnų pozicijas.
- Rupūžės taškai nustatomi iš naujo, kai suaktyvėja kiekvienas gerovės puodo simbolis.
- Visiškai užpildžius rupūžių taškų skaitiklį virš visų būgnų, tuo pačiu metu suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Vienu metu šios funkcijos metu išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius, ši funkcija bus atnaujinta į auksinės rupūžės premijos funkciją su mažiausiai 10 nemokamų sukimų.

Auksinės rupūžės premijos funkcija

- Pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius, aktyvuojama funkcija, kuri suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Auksinės rupūžės premijos lošimas turi progresuojančius rupūžės taškus, kurie neatsistato po kiekvieno gerovės puodo aktyvavimo.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus mokėjimo simbolius.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų lošimų – kaina: 3x statymas
- Trigubos rupūžės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti 3 rupūžės ir 1 gerovės puodo simboliai – kaina: 20x statymas
- Tiek daug rupūžių sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti 8 rupūžės ir 1 klestėjimo puodo simboliai – kaina: 40x statymas
- Rupūžės premija: surenkami rupūžės taškai ir išsukamas klestėjimo puodas, kad būgnai užpildytų rupūžės simboliais – kaina: 100 kartų statymas
- Auksinės rupūžės premija: rupūžės taškai progresuoja ir nenustatomi iš naujo, kai suaktyvėja klestėjimo puodas, naudojant šią stebuklingą premiją – kaina: 200 kartų statymas.

Pinigų Donis („Donny Dough“)

2147. Pinigų Donis („Donny Dough“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Grobimo linijos

- Kai tinklelyje matomas daugybės pinigų simbolis su laimingu Donio veidu, tai reiškia, kad yra galimybė gauti didelį laimėjimą, kurį slepia šis simbolis.
- Yra keturios daugybės pinigų simbolių versijos, kurios gali turėti vieną iš šių verčių:
- Daugybės pinigų simbolio pridėjimas: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x
- Atskleidžiamas daugybės pinigų simbolio pridėjimas: 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x padauginus daugybės pinigų simbolį: x2, x3, x4, x5
- Atskleidžiamas dauginamasis daugybės pinigų simbolis: x6, x7, x8, x9, x10, x15, x20, x25
- Atskleidžiant daugybės pinigų simbolius, ant simbolio yra klaustukas, o tada atskleidžiama jų vertė.
- Kai tinklelyje yra laimėjusi daugybės pinigų simbolių laimėjimo linija, laimėjimo linijos išmokėjimą lems daugybės pinigų simbolių, kurie yra laimėjimo dalis, reikšmės.
- Vertės bus taikomos iš kairės į dešinę.
- Daugiklių, kurie yra pirmieji laimėjimo eilutėje, padauginimas bus traktuojamas kaip daugiklių pridėjimas.
- Pavyzdžiui, laimėjimo linijos, kurią sudaro keturi daugybės pinigų simboliai, kurių reikšmės yra x3, 4x, 1x ir x2, galutinis išmokėjimas bus (3+4+1)*2=16x.
- Tada gauta vertė padauginama iš statymo, kad būtų sudarytas laimėjimas.

Lipniųjų pinigų premijos funkcija

- Ši premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų aktyvuojama tuo pačiu metu pagrindiniame lošime išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Šioje funkcijoje visi daugybės pinigų simboliai yra lipnūs, kol patenka į laimėjimo eilutę.
- Daugybės pinigų simboliai, kurie yra laimėtos laimėjimo linijos dalis, pašalinami kito sukimo metu.
- Naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus;
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Aukso premijos funkcija

- Ši premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų aktyvuojama tuo pačiu metu pagrindiniame lošime išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Kai tinklelyje yra laimėjusi daugybės pinigų simbolių laimėjimo linija, virš visų būgnų, kurie buvo laimėjimo dalis, užsidega lemputė.
- Kiekviename būgne užsidega viena lemputė už kiekvieną daugybės pinigų simbolį tame būgne, kuris buvo dalis laimėjimo.
- Vienu metu gali degti ne daugiau kaip keturios lemputės.

- Kai Donio skrybėlės simbolis patenka į tinklelį, jis vėl sukasi, jei užsidegs virš būgnų esančios lemputės.
- Pakartotinio sukimo metu atsitiktinėse atitinkamų būgnų pozicijose pasirodys daugybės pinigų simbolių skaičius, lygus virš kiekvieno būgnelio užsidegusių lempučių skaičiui, o tai gali sukurti dar daugiau laimėjimo linijų.
- Garantuojama, kad Donio skrybėlės simbolis išsisuks per paskutinį funkcijos sukimą.
- Vienu metu naudojant papildomus nemokamų sukimų simbolius suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus;
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas yra 5 kartus labiau tikėtinas, kad suaktyvins premijinį lošimą – kaina: 3x statymas
- Ka-ching funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad išsisuks bent 5 daugybės pinigų simboliai – kaina: 50x statymas
- Priklijuoti pinigai: aktyvuojama lipniųjų pinigų premijos funkcija – kaina: 90x statymas
- Auksas: aktyvuojama aukso premijos funkcija – kaina: 200x statymas

Piktos akys („Evil Eyes“)

2148. Piktos akys („Evil Eyes“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 3 125 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 250 000

Taisyklės:

Piktos akies ir plintančio blogio mechanika

- Jei piktos akies simbolis išsisuks po laimėjusiu simboliu, jis suaktyvins plintančio blogio mechaniką.
- Piktos akies simbolis pirmiausia pažymės visus to laimėjimo simbolius.
- Tada jis pasisuks veidu į dešinę arba žemyn, kad parodytų blogio plitimo mechanikos kryptį.
- Blogio pasklidimo mechanika pratęs laimėjimą iki tinklelio galo pasirinkta kryptimi, pakeisdama pažymėtus simbolius laimėjimo simboliu.
- Jei blogio plitimo mechanika kirs pačios piktos akies simbolio kelią, piktos akies simbolis taip pat bus pakeistas.
- Pavyzdžiui: jei kryptis yra „žemyn“, visi simboliai po pažymėtu laimėjimu bus pakeisti laimėjimo simboliu.
- Jei blogio plitimo mechanika buvo suaktyvinta dešinėje, yra tikimybė, kad mechanika vėl bus suaktyvintas žemyn.
- Piktos akies simbolis gali išsisukti tik ant 3 būgno, o tinklelyje vienu metu gali išsisukti tik vienas piktos akies simbolis.
- Piktos akies simbolis negali išsisukti 1 eilutėje.

Pašėlusios nakties premijos funkcija

- Ši premijos funkcija aktyvuojama trimis gyvybėmis, pagrindinio lošimo metu išsukus bent 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Šioje funkcijoje bus rodomi tik nemokantys simboliai, piktos akies simboliai ir daugiklio sklaidos simboliai.

- Kiekvieną kartą, kai piktos akies simbolis išsisuka, jis pažvelgs aukštyn, dešinėn, kairėn arba žemyn ir surinks visus simbolius, kurie kerta jo žvilgsnį.
- Surinktos daugiklio simbolių reikšmės bus pridėtos prie būgno daugiklio virš būgno, kuriame jie sukasi.
- Jei piktos akies simbolio žvilgsnis kerta kitą piktos akies simbolį, piktos akies simbolis parodys daugiklį, kuris bus pridėtas prie visų virš kiekvieno būgno esančių būgno daugiklių.
- Atskleistas daugiklis gali turėti tokias pačias reikšmes kaip ir toliau aprašyti įprasti daugikliai.
- Šioje papildomoje funkcijoje piktos akies simbolis gali suktis ant visų būgnų, o tinklelyje vienu metu gali išsisukti keli piktos akies simboliai.
- Ši funkcija turi 3 papildymo gyvavimo laiką, kuris atstatomas kiekvieną kartą, kai akis žiūri ir surenka daugiklį.
- Kiekvienas gyvenimas reiškia vieną sukimą.
- Kai visos trys gyvybės bus išnaudotos be naujo nustatymo iš naujo, funkcija baigsis.
- Pasibaigus funkcijai, visi būgnų daugikliai bus sumuojami ir padauginami iš statymo, kad būtų nustatytas galutinis laimėjimas.
- Daugikliai gali turėti vieną iš šių reikšmių:
- Daugiklių pridėjimas: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x
- Dauginimo daugikliai: x2, x3, x4, x5, x10

Kapinių premijos funkcija

- Ši premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų aktyvuojama pagrindinio lošimo metu išsukus bent 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Naudojant šią funkciją žemi simboliai, kurie buvo laimėjimo dalis ir kuriuos išplatino plintančio blogio mechanika, nebus rodomi būsimuose sukimuose.
- Žemo simbolio indikatorius virš tinklelio rodo, kurie simboliai išlieka funkcijoje.
- Išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius funkcijos metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 2 papildomus sukimus;
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 4 papildomus sukimus

Pašėlęs epinis kritimas

- Epinio kritimo funkcija gali būti atsitiktinai suaktyvinta kiekvieno sukimo pradžioje lošiant pagrindinį lošimą.
- Kai ši funkcija suaktyvinta, lošimas virsta pašėlusios nakties premijos funkcija tik vienam sukimui.
- Šio sukimo metu garantuotai išsisuks mažiausiai 3 piktos akies simboliai ir 4 daugikliai, o bent vienas daugiklis visada bus surinktas.
- Pašėlęs epinis kritimas neturi gyvybės ir po to, kai bus skirti laimėjimai, lošimas grįžta į pagrindinį lošimo režimą ir tęsiasi kaip įprasta... nebent pavyko aktyvuoti kitą epinį kritimą.

Specialūs simboliai

- Nemokamų sukimų simboliai gali suktis tik ant 2–5 būgnų pagrindiniame lošime ir ant 2–4 būgnų kapinių premijos funkcijoje.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų lošimų. Nemokamų sukimų simboliai gali suktis tik ant būgnų 2-5 – Kaina: 3x statymas
- „Savo pikta akimi matau“ funkcija: piktos akies simboliai surenka visus daugiklius, kurie kerta jų žvilgsnį, su tokia pačia mechanika kaip ir pašėlusios nakties premijos. Ne mažiau kaip 3 piktos akies simboliai ir 4

daugikliai garantuojami kiekvieno sukimo metu, ir bus surinktas bent vienas daugiklis - Kaina: 50x statymas
- Funkcijos „Akis už piktą akį“ sukimai: garantuoja laimėjimą ir piktos akies simbolio atsiradimą kiekvieno sukimo metu – Kaina: 50x statymas
- Pašėlusi naktis: aktyvuojama pašėlusios nakties premijos funkciją – Kaina: 100 kartų didesnis statymas
- Kapinės: aktyvuojama kapinių premijos funkciją – Kaina: 200x statymas

Aštuonkojo puolimas („Octo Attack“)

2149. Aštuonkojo puolimas („Octo Attack“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Laukiniai simboliai ir laukiniai daugiklio simboliai
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokėjimų lentelėje.
- Laukiniai simboliai taip pat gali išsisukti pridedant vieną iš šių daugiklio verčių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x

Rašalo dėmės
- Kai tinklelyje yra laimėjimas, laimėjimas bus apskaičiuojamas, laimėję simboliai bus pašalinti ir juos pakeis nauji simboliai.
- Laimėjusios vietos bus pažymėtos rašalo dėmėmis.
- Rašalo dėmės pašalinamos iš tinklelio po to, kai jas panaudojo čiuptuvų griebimo mechanika, ir tarp sukimų jos nustatomos iš naujo.

Oto akies ir čiuptuvų griebimo mechanika
- Oto akies simbolis suaktyvina čiuptuvo griebimo mechaniką, kai jis išsisuka ant tinklelio su rašalo dėmėmis.
- Kai suaktyvinta, čiuptuvų griebimo mechanika atsitiktinai sugriebs vieną simbolį tinklelyje ir visas rašalu išteptas vietas bei save pakeis paimtu simboliu.
- Čiuptuvo griebimo mechanika gali sugriebti žemus simbolius, aukštus simbolius, nemokamų sukimų simbolius, laukinius simbolius arba laukinius daugiklio simbolius.
- Jei čiuptuvą griebianti mechanika sugriebia laukinį simbolį arba laukinį daugiklį, yra tikimybė, kad pakeisti simboliai taps laukiniais daugikliais.

Aštunta ranka nemeluoja premijos funkcija
- Ši premijos funkcija aktyvuojama su nemokamais sukimais, pagrindinio lošimo metu išsukus bent 3 įprastus nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Įprastų nemokamų sukimų simbolių, suaktyvinusių premijos funkciją, skaičius bus lygus apdovanotų nemokamų sukimų skaičiui.

- Šios papildomos funkcijos metu rašalo dėmės nepašalinamos iš tinklelio tarp sukimų, kol jų nesugriebia čiuptuvą sugriebianti mechanika.
- Sukant papildomus įprastus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu funkcijos metu suteikiami papildomi nemokami sukimai.
- Už kiekvienus tris įprastus nemokamų sukimų sklaidos simbolius, kurie išsisuka tuo pačiu metu, gaunamas 1 papildomas sukimas.

Duok man aštuonis premijos funkcija

- Ši premijos funkcija aktyvuojama su nemokamais sukimais, pagrindinio lošimo metu išsukus bent 3 epinius nemokamų sukimų sklaidos simbolius vienu metu.
- Epinių nemokamų sukimų simbolių, suaktyvinusių premijos funkciją, skaičius bus lygus apdovanotų nemokamų sukimų skaičiui.
- Šios papildomos funkcijos metu rašalo dėmės nepašalinamos iš tinklelio tarp sukimų, kol jų nesugriebia čiuptuvą sugriebianti mechanika.
- Be to, čiuptuvų griebimo mechanika gali sugriebti tik laukinius simbolius arba laukinius daugiklio simbolius.
- Sukant papildomus epinius nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu funkcija suteikia papildomų nemokamų sukimų.
- Už kiekvienus tris epinius nemokamų sukimų sklaidos simbolius, kurie išsisuka tuo pačiu metu, gaunamas 1 papildomas sukimas.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų lošimų – kaina: 3x statymas
- Čiuptuvų funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja bent vieną laimėjimą ir 1 Oto akies simbolio sukimus – Kaina: 50x statymas
- Aštunta ranka nemeluoja: aktyvuojama aštunta ranka nemeluoja premijos funkcija - Kaina: 100x statymas
- Duok man aštuonis: aktyvuojama duok man aštuonis premijos funkcija – Kaina: 300x statymas

Faraonas („Le Pharaoh“)

2150. Faraonas („Le Pharaoh“) – tai 6 būgnų, 5 eilučių ir 19 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

Lipnūs pakartotiniai kritimai

- Kai laimėjęs derinys išsisuka, tos kombinacijos simboliai išliks ir bus apdovanotas pakartotinis kritimas.
- Visi tokiu būdu prilipę mokėjimo simboliai savo pozicijose sukuria auksinius kvadratus.
- Pakartotinio kritimo metu mokami simboliai, kurie pratęsia esamus arba sukuria naujus laimėjimo derinius, taip pat išliks ir bus apdovanotas dar vienas pakartotinis kritimas.
- Tai tęsiasi tol, kol nebus sukurta daugiau pratęsimų ar naujų laimėjimų derinių.
- Kai daugiau pakartotinai nebus apdovanoti, visi laimėjimai bus išmokėti.

- Vaivorykštės simboliai ir nemokamų sukimų simboliai, kurie išsisuka kartu su lipnia laimėjimo kombinacija, taip pat prilimpa, bet nesukuria auksinių kvadratų.
- Lipnūs mokėjimo simboliai pašalinami kito sukimo pradžioje arba kai suaktyvinama auksinių turtų funkcija.
- Auksiniai kvadratai, lipnūs vaivorykštės simboliai ir lipnūs nemokamų sukimų simboliai pašalinami kito sukimo pradžioje.

Auksiniai turtai

- Jei lipnių pakartotinių kritimų funkcijos pabaigoje tinklelyje yra vaivorykštės simbolis, tai suaktyvins auksinių turtų funkciją.
- Kai taip atsitiks, visi auksiniai kvadratėliai tinklelyje suaktyvės ir atidengs bronzines, sidabrines ar auksines monetas bei turės galimybę parodyti specialų aukso puodą, žalią dobilą ar auksinio dobilo simbolius.
- Visos monetos yra piniginiai prizai, kurie išmokami kaip statymo kartotinis.
- Bronzinės monetos gali turėti šias reikšmes: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x sidabrinės monetos gali turėti šias reikšmes: 5x, 10x, 15x, 20x
- Auksinės monetos gali turėti šias reikšmes: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x
- Kai bus atskleistos visos monetos ir specialūs simboliai, suaktyvės dobilų simboliai.
- Yra dviejų tipų dobilų simboliai: žalias dobilas ir auksinis dobilas.
- Žaliųjų dobilų simboliai padaugina monetas arba aukso puodo simbolius gretimuose kvadratuose su viena iš šių reikšmių: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
- Auksinių dobilų simboliai padaugina visas monetas arba aukso puodo simbolius tinklelyje viena iš šių reikšmių: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
- Po to, kai visi dobilų simboliai apdovanoja savo daugiklius, suaktyvės aukso puodo simboliai.
- Aukso puodo simboliai surenka visų monetų ir kitų aukso puodo simbolių vertes tinklelyje ir išsaugo bendrą jų vertę.
- Aukso puodo simboliai aktyvuojami iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę.
- Kai bus surinktos visos vertės iš monetų ir aukso puodo simbolių, visi kiti auksiniai kvadratai vėl suaktyvės, kad atskleistų naujus simbolius, o aukščiau aprašytas procesas kartojasi.
- Kai visi atskleidimai ir aktyvavimai bus baigti, visos monetos ir aukso puodo simbolių vertės bus sumuojamos ir padaugintos iš statymo sumos, kad būtų nustatytas galutinis apdovanotas laimėjimas.
- Monetos ir specialūs simboliai pašalinami kito sukimo pradžioje.

Premijos pasirinkimas

- Išsukti 3 arba 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai tuo pačiu metu pagrindiniame lošime perkelia į premijų pasirinkimo meniu, kuriame galima pasirinkti vieną iš dviejų papildomų lošimo parinkčių, priklausomai nuo nemokamų sukimų simbolių skaičiaus.
- Turint 3 nemokamų sukimų simbolius, galima pasirinkti arba faraono sėkmės, arba prarastų lobių premijos lošimus.
- Turint 4 nemokamų sukimų simbolius, galima pasirinkti arba super faraono sėkmę, arba super prarastus lobius.

Faraono sėkmė

- Pasirinkus šį premijos lošimą iš premijų pasirinkimo meniu, gaunama 10 nemokamų sukimų.
- Ši premija išlaiko lipnius pakartotinius kritimus ir auksinių turtų mechaniką iš pagrindinio lošimo.
- Šioje premijoje visi auksiniai kvadratai lieka paryškinti iki funkcijos pabaigos, net jei juos suaktyvina vaivorykštės simbolis.

- Išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokami sukimai suteikia + 2 nemokamus sukimus;
- 3 nemokami sukimai suteikia + 4 nemokamus sukimus.

Super faraono sėkmė

- Pasirinkus šį premijos lošimą iš premijų pasirinkimo meniu, gaunamas faraono sėkmės variantas su padidintu nemokamų sukimų skaičiumi.
- Šiame variante bus suteikta 12 nemokamų sukimų ir yra didesnė tikimybė išsukti didesnės vertės monetas ir aukso puodą.
- Šis variantas garantuoja, kad dobilo simbolis atsiskleidžia kiekvieną kartą, kai įsijungia aukso turtų mechanika.
- Išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokami sukimai suteikia + 2 nemokamus sukimus;
- 3 nemokami sukimai suteikia + 4 nemokamus sukimus.

Prarasti lobiai

- Pasirinkus šiuos papildomus lošimus iš premijų pasirinkimo meniu, gaunami 3 papildomi gyvenimai.
- Šioje premijoje atsiranda šie simboliai: negyvi simboliai, monetos, žalias ir auksinis dobilas, aukso puodas ir du skirtingi akmeninės lentelės simboliai.
- Įprasti mokėjimo simboliai nerodomi. Negyvi simboliai yra nemokami ir neturi kito poveikio.
- Kiekvienas premijos sukimas atima 1 gyvybę.
- Kaskart, kai išsisuka ir suaktyvėja koks nors nemiręs simbolis, gyvenimas pasipildo iki 3.
- Po 3 sukimų be papildymo premija baigsis.
- Visi išsisukę monetų simboliai ir aukso puodo simboliai tampa lipnūs, kol juos surenka aukso puodas arba funkcija pasibaigia.
- Išsisukantys akmeninės lentelės simboliai taip pat tampa lipnūs iki funkcijos pabaigos.
- Yra dviejų tipų akmeninės lentelės simboliai: pridedanti akmens lentelė ir dauginanti akmens lentelė.
- Akmens lentelės simbolis prideda vertę vienai atsitiktinei monetai kiekvieno sukimo metu, iš vienos iš šių reikšmių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x.
- Dauginantis akmens lentelės simbolis padaugina vienos atsitiktinės monetos vertę kiekvieno sukimo metu, naudojant vieną iš šių daugiklio reikšmių: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
- Jei tinklelis visiškai prisipildo monetų, aukso puodo ar akmeninės lentelės simbolių, premija baigiasi.
- Premijos lošimo pabaigoje visos monetos ir aukso puodo simbolių vertės bus sudedamos ir padaugintos iš statymo sumos, kad būtų nustatytas galutinis laimėjimas.

Super prarasti lobiai

- Pasirinkus šį papildomą lošimą iš premijos pasirinkimo meniu, gaunamas prarastų lobių premijos variantas.
- Šis variantas garantuoja, kad akmens lentelės simbolis išsisuks pirmojo sukimo metu.
- Be to, yra daugiau šansų išsukti didesnės vertės monetas ir aukso puodo simbolius.

Vaivorykštė virš piramidžių

- Išsukus 5 nemokamų sukimų sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime padovanoja vaivorykštę virš piramidžių su 12 nemokamų sukimų.
- Ši premija išlaiko lipnius pakartotinius kritimus ir auksinių turtų mechaniką iš pagrindinio lošimo.

- Šios premijos metu visi auksiniai kvadratai lieka paryškinti iki funkcijos pabaigos, net ir suaktyvinus vaivorykštės simbolius.
- Be to, vaivorykštės simbolis garantuotai išsisuks kiekvieno sukimo metu.
- Sukimo metu išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokami sukimai suteikia + 2 nemokamus sukimus;
- 3 nemokami sukimai suteikia + 4 nemokamus sukimus.

Specialūs simboliai

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokėjimų lentelėje.
- Nemokamų sukimų simbolis nerodomas prarastų lobių ar super prarastų lobių premijos lošimuose.
- Laimėjimo lentelėje esantys simboliai nerodomi prarastų lobių ar super prarastų lobių premijos lošimuose.
- Akmens lentelės simboliai ir mirę simboliai gali būti rodomi tik prarastų lobių ir super prarastų lobių premijos lošimuose.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų lošimų – Kaina: 3x statymas
- Vaivorykštės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas garantuoja, kad bent 1 vaivorykštės simbolis išsisuks su laimėjimo deriniu – Kaina: 60x statymas
- premijos pasirinkimas: aktyvuoti arba faraono sėkmės, arba pamestų lobių premijos funkciją – kaina: 100x statymas
- galima pasirinkti aktyvuoti super faraono sėkmę, arba super prarastų lobių premijos funkciją – kaina: 250x statymas

Debesų princesė („Cloud Princess“)

2151. Debesų princesė („Cloud Princess“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Viso laimėjimo juosta

- Visi laimėjimai renkami bendro laimėjimo juostoje virš tinklelio kiekvieno sukimo metu.

Daugiklio simboliai

- Daugiklio simboliai aktyvuojami kiekvieno sukimo pabaigoje, jei sukimo metu buvo laimėtas bent vienas laimėjimas.
- Daugiklio simboliai pirmiausia bus sumuojami, tada gauta vertė bus padauginta iš bendros laimėjimo sumos, kad būtų sudarytas laimėjimas.
- Daugiklio simbolių didžiausia vertė gali būti 100 000 kartų.
- Yra trijų tipų daugiklio simboliai:

- Įprastas daugiklio simbolis: išsisuks, kai bus matoma daugiklio reikšmė, ir padidės +1 su kiekviena nauja kaskada. Galimos pradinės reikšmės: 2x, 3x, 4x
- Super daugiklio simbolis: išsisuks su ? simboliu. Simbolio reikšmė bus atskleista, kai jis suaktyvinamas. Simbolio vertė padidės +2 kiekvienoje naujoje pakopoje. Galimos pradinės reikšmės: 5x, 10x, 15x, 20x
- Epinis daugiklio simbolis: išsisuks, kai bus atskleista pradinė vertė. Simbolio vertė padvigubės kiekvienoje naujoje pakopoje. Galimos pradinės reikšmės: 5x, 10x, 50x, 100x

Debesų bangos premijos funkcija

- Ši premijos funkcija aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu visi laimėjimai bus renkami ir rodomi virš būgnų kaip laukiama laimėjimo suma.
- Ši suma bus atnaujinta po kiekvienos kaskados, kuri suteikia naują laimėjimą.
- Išsukus vieną ar kelis daugiklius, jų vertės bus sudedamos ir pritaikomos bendram laimėjimui kiekvieno sukimo pabaigoje.
- Sukimo metu išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokami sukimai suteikia + 2 nemokamus sukimus;
- 3 nemokami sukimai suteikia + 4 nemokamus sukimus.

Dieviškojo padidinimo premijos funkcija

- Ši premijos funkcija aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, pagrindiniame lošime tuo pačiu metu išsukus 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius.
- Šiame premijos lošime progresyvus dieviškasis daugiklis surenka visas daugiklio reikšmes, kurios yra laimėjimo dalis, prieš pridedant jį prie bendro laimėjimo; tada šie daugikliai saugomi progresyviajame dieviškajame daugiklių portale ir didėja su kiekvienu sekančiu laimėjimo sukimu, kuriame yra daugiklio simbolių.
- Visos šios daugiklio reikšmės pirmiausia bus įtrauktos į dieviškąjį daugiklio portalą, o tada nauja suma bus pridėta prie bendro laimėjimo juostos.
- Jei yra laimėjimas, bet tinklelyje nėra daugiklio, dieviškasis daugiklis lieka neaktyvus.
- Jei tinklelyje yra daugikliai, bet nėra laimėjimų, daugikliai nėra pridedami prie dieviškojo daugiklio ir jis lieka neaktyvus.
- Sukimo metu išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius tuo pačiu metu suteikiami papildomi nemokami sukimai:
- 2 nemokami sukimai suteikia + 2 nemokamus sukimus;
- 3 nemokami sukimai suteikia + 4 nemokamus sukimus.

Premijos pirkimas

- Premijų medžioklės funkcijos sukimai: kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę, kad suaktyvins vieną iš papildomų lošimų – Kaina: 3x statymas
- Dangaus funkcijų sukimai: aktyvuojama nuskendusio lobio premijos funkcija – Kaina: 50x statymas
- Debesų banga: aktyvuojama papildomos debesies bangos funkcija – Kaina: 100 kartų didesnis statymas
- Dieviškas padidinimas: aktyvuojama dieviškojo padidinimo premijos funkcija – Kaina: 200x statymas

Džokerio brangakmenių spindesys („Joker's Jewels Dazzle“)

2152. Džokerio brangakmenių spindesys („Joker's Jewels Dazzle“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.

Sklaidos simbolis

- Randama tik ant 1, 3 ir 5 būgno. 3x  suaktyvina 5 nemokamus sukimus
- Nemokamų sukimų metu, būgnas 2, 3 ir 4 sukasi kartu kaip gigantiškas simbolis.
- Dar 3 nemokami sukimai suteikiami nemokamų sukimų metu, kiekvieną kart išsukus 3x  simbolį.

Pinigų simbolis

- Tai yra pinigų simbolis  , matomas ant visų būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu simbolis  paima atsitiktinę daugiklio vertę.
- Galimos vertės yra: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 24x, 30x arba 100x bendro statymo.
- Kai išsukama 6 ar daugiau pinigų simbolių, jie aktyvina pinigų pakartotinio sukimo ypatybę.

Pinigų pakartotinio sukimo ypatybė

- Pinigų pakartotinio sukimo ypatybė prasideda kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėtos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik  simboliai, aktyvinantys ypatybę.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra  simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedama su 3 sukimais iš naujo. Visi  simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki raundo pabaigos.
- Kiekvieną kartą kai bent vienas  simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3.
- Raundas tęsiasi kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su  simboliais.
- Kai pinigų pakartotinio sukimo funkcija atlikta, visos  vertės yra pridedamos ir lošimas išmoka bendrą sumą.
- Jei užpildomos visos 15 pozicijų, taip pat laimimas mega aukso puodas.
- Pinigų pakartotino sukimo ypatybė galima nemokamų sukimų raundo metu.

Pūstukai ir rykliai („Puffers vs Sharks“)

2153. Pūstukai ir rykliai („Puffers vs Sharks“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.
- Lošime yra du profiliai, kuriuos gali pasirinkti lošėjas: pūstukų ir ryklių režimai.
- Priklausomai nuo pasirinkto profilio lošimo išvaizda pasikeičia, kad atitiktų atitinkamą profilį.
- Lošiant pūstukų režimu tikimybė išsukti nemokamų sukimų funkciją yra didesnė, tačiau vidutinis nemokamų sukimų metu laimėjimas yra mažesnis.
- Lošiant ryklių režimu, tikimybė išsukti nemokamų sukimų funkciją yra mažesnė, tačiau vidutinis laimėjimas nemokamų sukimų metu yra didesnis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos.
- Jis atsiranda ant visų būgnų.

Besiplečiantys laukiniai simboliai su daugikliu

- Išsiplečiantys laukiniai simboliai rodomi visuose būgnuose.
- Kai kuris nors iš jų išsukamas per pagrindinį lošimą arba nemokamus sukimus, jei po išplėtimo būtų laimėjimas, jis vertikaliai išplečia visą būgną ir gauna atsitiktinį daugiklį.
- Galimos šios reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x arba 100x.
- Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kurių dalis jis yra.
- Jei toje pačioje laimingoje kombinacijoje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai pridedami vienas prie kito.

Nemokami sukimai

- Premijos simboliai rodomi tik 1, 3 ir 5 būgnuose ir tik pagrindiniame lošime.
- Išsukus 3 premijos simbolius įjungiama nemokamų sukimų funkcija ir gaunami 10 nemokamų sukimų.
- Per šį raundą bet kuris išsuktas besiplečiantis laukinis simbolis išsiplečia, gauna atsitiktinį daugiklį iš tų pačių galimų verčių, kaip ir pagrindiniame lošime, ir lieka ekrane iki pat raundo pabaigos per visus nemokamus sukimus.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.
-

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iš karto suaktyvinta iš pagrindinio lošimo ją nusipirkus.
- Pūstukų režime galima pasirinkti šias pirkimo parinktis:
- Už 75x viso statymo kainą suteikiama standartinė nemokamų sukimų funkcija.
- Už 300x viso statymo sumą suteikiama speciali nemokamų sukimų funkcija, kurioje vienas besiplečiantis laukinis simbolis su atsitiktiniu daugikliu ir atsitiktinėje padėtyje garantuotai patenka pirmojo nemokamo sukimo raundo metu.

- Kai lošiama ryklių režimu, galima pasirinkti šias pirkimo parinktis:
- Už 150x viso statymo kainą suteikiama standartinė nemokamų sukimų funkcija.
- Už 300x viso statymo sumą suteikiama speciali nemokamų sukimų funkcija, kurioje vienas besiplečiantis laukinis simbolis su atsitiktiniu daugikliu ir atsitiktinėje padėtyje garantuotai patenka pirmojo nemokamo sukimo metu.

Žaidynės Olimpe („Games In Olympus“)

2154. Žaidynės Olimpe („Games In Olympus“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:
- Laimėjimai išmokami už simbolius bet kuriose pozicijose.
- Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.

Sklaidos simbolis
- Sklaidos simbolis randamas ant visų būgnų.

Kritimo ypatybė
- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimančios kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta.
- Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras.
- Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.

Daugikliai
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų režimais.
- Kai patenka daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x arba 500x daugiklio vertę.
- Kai griūties seka baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama,, kai 4 arba daugiau sklaidos (išsklaidymo) simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Raundas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Kai nemokamų sukimų raunde išsukamas daugiklio simbolis ir sukimas laimi, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio.
- Viso raundo metu, kai išsukamas naujas daugiklio simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių gaunami nemokamų sukimų raundo metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų raundo metu naudojami specialūs būgnai.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai yra padvigubinama. Daugiau sklaidos simbolių randama ant būgnų. Nemokamų sukimų pirkimo ypatybė išjungiama.
- Statymo daugiklis 20x - suteikia galimybę nusipirkti nemokamų sukimų raundą sumokant 100x bendro statymo vertės.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti iškart aktyvuotas pagrindiniame lošime perkant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Kai 25x privalomo statymo funkcija įjungta, nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta.

Troliai 1 000 („Trolling 1000“)

2155. Troliai 1 000 („Trolling 1000“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 simbolių grupes, sujungtų horizontaliai arba vertikaliai.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.

Kritimo ypatybė

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjimai už laimingus derinius išmokami ir visi laimėjimo simboliai išnyksta.
- Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kritimo rezultato.
- Visi laimėjimai pridėti į lošėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.

Daugiklio vietų funkcija

- Sprogus laimėjimui simboliui, jis pažymi savo vietą tinklelyje.
- Antrą kartą sprogus simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogsta dar vienas simbolis, ir neviršija x1024.
- Daugiklis taikomas visoms ant jo patekusioms laimėjimo kombinacijoms.
- Jei toje pačioje laimingoje kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie pridedami vienas prie kito.
- Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos su daugikliais išlieka iki kritimo sekos pabaigos ir panaikinamos, kai nebelieka kritimo.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius bet kur ekrane laimima atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų raunde pažymėtos vietos ir jų daugikliai išlieka iki raundo pabaigos ir gali būti didinami per visus nemokamus sukimus.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius bet kurioje ekrano vietoje laimima atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.
-

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus.
- Yra dvi nemokamų sukimų pirkimo galimybės:
- Sumokėjus 100x viso statymo aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Sumokėjus 500x viso statymo aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Šiame režime x2 pradiniai daugikliai jau pridedami prie visų tinklelio vietų.
- Perkant nemokamų sukimų raundą, per suaktyvinantį sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai.

Mafija: miręs ar lama („Mafiosa Dead Or A Llama“)

2156. Mafija: miręs ar lama („Mafiosa Dead Or A Llama“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Laukinis simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis, jis turi atsitiktinį x2 arba x3 daugiklį, kuris taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms, kuriose yra šis laukinis simbolis.
- Jei yra daugiau nei vienas laukinis simbolis ant tos pačios išmokėjimų eilės dalies, visi laukiniai daugikliai toje pačioje mokėjimų eilėje yra sudedami vienas su kitu.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius 1, 3 ir 5 būgnuose suaktyvinamas nemokamų sukimų raundas.
- 3x sklaidos simboliai išmoka 5x bendro statymo.
- Sklaidos simbolis išmoka ant bet kurios pozicijos.

Nemokami sukimai

- Atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius yra suteikiamasprieš prasidedant raundui.
- Tinklas iš 3x3 būgnų automatiškai suksis, kad atskleistų nemokamų sukimų kiekvienoje eilėje skaičių.
- Kiekviename langelyje atsitiktinai rodomas 1, 2 arba 3 nemokami sukimai.
- Skaičiai kiekvienoje eilutėje yra sudedami kartu ir apdovanojama bendra suma.

- Nemokamų sukimų raundo metu, visi laukiniai simboliai, kurie gaunami 2, 3 ar 4 būgnuose, išlieka ant ekrano viso nemokamų sukimų raundo metu.
- Limpantys laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris yra atskleidžiamas, kai gaunamas laukinis simbolis ir lieka toks pat iki raundo pabaigos.
- Išsukus 3, 6 ir 9 laukinius simbolius, skiriami 3 papildomi nemokami sukimai, o visų šiuo metu ekrane esančių laukinių simbolių daugiklis padvigubėja.
- Nemokamų sukimų raundo metu ant būgnų nėra sklaidos simbolių.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti iškart suaktyvintas pagrindiniame lošime nusipirkus jį už 100x esamo bendrojo statymo.

Kapadokija („Cappadocia“)

2157. Kapadokija („Cappadocia“) – tai 7x7 tinklelio lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 simbolių grupes, sujungtų horizontaliai arba vertikaliai.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų.

Kritimo ypatybė

- Griūties funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokamos laimėjimo kombinacijos ir visi laimintys simboliai, išskyrus sklaidos simbolį, išnyksta.
- Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, ateinančiais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kritimo rezultato.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Auksinio baliono laukinė funkcija

- Auksinio baliono laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Auksinio baliono laukinis simbolis pasirodo kaip bet kurios laimėjimo kombinacijos, kurioje dar nėra jo egzemplioriaus, rezultatas.
- Jis pasirodo atsitiktinėje vietoje jį sukėlusios laimėjimo kombinacijos zonoje, kai sprogsta laimintys simboliai.
- Pasirodžius laukiniam simboliui, jo daugiklis iš pradžių yra x1, o kiekvieną kartą, kai jis panaudojamas laimėjime kombinacijoje, daugiklis padidėja x1, o po sprogimo jis atsitiktine tvarka persikelia viena pozicija - aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn - laimėjimo kombinacijos srityje.
- Daugiklis taikomas visų laimingų kombinacijų, kuriose yra šis laukinis simbolis, laimėjimams.
- Maksimali galima pasiekti daugiklio vertė yra x2500.
- Jei toje pačioje laimėjime kombinacijoje yra 2 ar daugiau laukinių simbolių, po to, kai kombinacija išmokama, jie susijungia į vieną, o jų daugiklis dauginasi tarpusavyje.

- Jei 2 ar daugiau laukiniai simboliai yra kartu su keliais laimančiais deriniais, jie susijungia pagal pirmenybę.
- Pirmiausia pirmenybė suteikiama kombinacijoms, kuriose yra daugiausia laukinių simbolių, o po to - kombinacijai, kurioje yra daugiausiai išmokantis simbolis.
- Auksinio baliono laukinis simbolis lieka ekrane, kol baigiasi visi griūties metu įvykę sukimai.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai gaunama 10, 12, 14, 16 arba 18 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu Auksinio baliono laukiniai simboliai lieka ekrane iki raundo pabaigos.
- Jei per sukimą, po kurio buvo suaktyvinta funkcija, buvo išsukti Auksinio baliono laukiniai simboliai, raundas prasideda su jais ekrane toje pačioje padėtyje.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius vėl suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai gaunami 10, 12, 14, 16 arba 18 papildomų nemokamų sukimų.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vykstaskirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau premijos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.
- Statymo daugiklis 20x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošimeįsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų raundą, per pakartotinai suaktyvintą sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai.

Laukinis laukinis pyktis („Wild Wild Rage“)

2158. Laukinis laukinis pyktis („Wild Wild Rage“) – tai 5 būgnų, 3-3-4-4 eilučių išdėstymo ir 576 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus premijos ir pinigų simbolį.
- Laukinis simbolis atsiranda tik ant 1 ir 2 būgnų.

Premijos simbolis

- Premijos simbolis atsiranda tik ant 3 būgno.

Pinigų surinkimo ypatybė

- Pinigų simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kiekviename sukime, visi pinigų simboliai gauna atsitiktinę vertę iš numatyto rinkinio.
- Kai laukinis simbolis gaunamas ant 1 ir 2 būgnų kartu su didėjančiu pinigų simboliu ant 3, 4 ir 5 būgnų suformuojant iš kairės į dešinę laimėjimo kelią, visos pinigų simbolio vertės yra surenkamos.
- Pinigų simbolio galimos vertės:
- Tiesioginis pinigų apdovanojimas 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x ar 25x bendro statymo.
- Mini, didelio ir mega pagrindinio prizo vertė. Mini pagrindinio prizo vertė yra 50x bendro statymo. Didelio pagrindinio prizo vertė yra 100x bendro statymo.
- Mega pagrindinio prizo vertė yra 500x bendro statymo.
- 2x, 3x ar 5x daugikliai taikomi bendram kolekcijos ypatybės laimėjimui. Daugiklių ir pagrindinio prizo vertės atsiranda ant 5 būgno.

Nemokamų sukimų ypatybė

- Surinkus laukinius simbolius ant 1 ir 2 būgnų ir premijos ant 3 būgno, norint aktyvinti nemokamų sukimų ypatybę apdovanojama 10 nemokamų sukimų.
- Pinigų surinkimo ypatybė aktyvi nemokamų sukimų metu.
- Raundo metu daugiau premijos simbolių ir daugiau pinigų simbolių randama ant būgnų juostų.
- Reikia surinkti laukinius simbolius ant 1 ir 2 būgnų ir premijos ant 3 būgno raundo metu norint pridėti dar 10 nemokamų sukimų. Maksimalus galimas laimėti nemokamų sukimų skaičius yra neribotas.

Ante statymas

- Lošėjas turi pasirinkimus padidinti statymo daugiklį per 20%, iki 30x statymo eilėje.
- Lošiant su aktyviu ante statymu, šansas, kad du laukiniai simboliai bus gaunami ant 1 ir 2 būgnų padidėja, taip pat didinant ir šansą, kad bus gautos surinkimo ir nemokamų sukimų ypatybės.

5 liūtai megaways („5 Lions Megaways“)

2159. 5 liūtai megaways („5 Lions Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Laukiniai simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

Laimėjimo būdai

- Laimėjimai apdovanojami iš kairės į dešinę didėjančiomis bet kokio dydžio simbolių kombinacijomis.
- Būgnai nuo 1 iki 7 gali turėti iki 7 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.

Kritimo ypatybė

- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultate, prieš sukratymą.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kritimo rezultato.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Laukinis daugiklis

- Kai išsukamas bent vienas laukinis simbolis ir jis yra laimėjimo derinio dalis, atsitiktinis daugiklis pritaikomas visiems laimintiems deriniams naudojant laukinį simbolį per pagrindinį sukimų režimą ir griūtis.
- Pagrindiniame lošime galimos daugiklio vertės yra: 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 30x ir 40x.

Nemokamų sukimų taisyklės

- 6x premijos simboliai išmokami 100x viso statymo.
- 5x premijos simboliai išmokami 25x viso statymo.
- 4x premijos simboliai išmokami 5x viso statymo.
- 3x premijos simboliai išmokami 3x viso statymo.
- Premijos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau premijos simbolių bet kur ant būgnų aktyvuojamas nemokamų sukimų raundas.
- Premijos simbolis nesprogsta per griūtis.
- Prieš prasidedant raundui reikia pasirinkti vieną iš 7 nemokamų sukimų parinkčių:
- 25 nemokami sukimai - 2x, 3x, 5x laukinis daugiklis
- 15 nemokamų sukimų - 5x, 8x, 10x laukinis daugiklis
- 10 nemokamų sukimų - 10x, 15x, 30x laukinis daugiklis
- 20 nemokamų sukimų - 3x, 5x, 8x laukinis daugiklis
- 13 nemokamų sukimų - 8x, 10x, 15x laukinis daugiklis
- 6 nemokami sukimai - 15x, 30x, 40x laukinis daugiklis
- Kai nemokamų sukimų raundo metu išsukamas laukinis simbolis ir jis yra laimėjimo derinio dalis, atsitiktinis daugiklis iš pasirinkto intervalo pritaikomas visiems laimintiems deriniams su laukiniu simboliu.
- Išsukus 3 arba daugiau premijos simbolių per nemokamų sukimų raundą aktyvuojama daugiau nemokamų sukimų, tokį patį skaičių kaip pasirinkta parinktis.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas
- Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus natūraliai dvigubinamas, daugiau premijos simbolių atsiranda ant būgnų, tačiau simbolių išmokų lentelėje įtaka nedaroma ir išmokama kaip su 20x statymo daugikliu.
- Maksimali laimėjimo suma limituota 5,000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5,000x raundas iš karto pasibaigia, apdovanojama laimėjimu ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija kartu su nemokamų sukimų parinktimis gali būti iškart suaktyvinama nuo pagrindinio lošimo perkant už 100x esamo bendro statymo.
- Kai 25x privalomo statymo funkcija įjungta, nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.

Madam lemtis megaways („Madame Destiny Megaways“)

2160. Madam lemtis megaways („Madame Destiny Megaways“) – tai 6 būgnų, 7-8-8-8-8-7 eilučių išdėstymo ir 200 704 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:
- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Laukinis simbolis
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- Visos laimančios kombinacijos su laukiniais simboliais yra dauginamos 2x tiek baziniame, tiek nemokamų sukimų lošime.

Laimėjimo būdai
- Laimėjimai apdovanojami iš kairės į dešinę didėjančiomis bet kokio dydžio simbolių kombinacijomis.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 8 simbolių.
- Būgnų 2 iki 5 viršutinė eilė sukama nepriklausomai iš kairės į dešinę.
- Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200 704.

Kritimo ypatybė
- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultate, prieš sukratymą.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kritimo rezultato.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kratinių rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Nemokamų sukimų taisyklės
- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių bet kur ant būgnų aktyvuojamas nemokamų sukimų raundas.
- 6x sklaidos simboliai - išmokami 100x viso statymo.
- 5x sklaidos simboliai - išmokami 20x viso statymo.
- 4x sklaidos simboliai - išmokami 10x viso statymo.
- 3x sklaidos simboliai - išmokami 5x viso statymo.
- Prieš raundo pradžią atsiranda laimės ratas su dviem dalimis, kuriose yra nemokamų sukimų skaičius ir daugikliai.

- Ratas sukamas ir dovanojamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius bei daugiklis, kuriuo bus lošiama raunde.
- Laimėjimo daugiklis taikomas bendram kiekvieno nemokamo sukimo laimėjimui.
- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, funkcija vėl aktyvuojama.
- Su kiekvienu suaktyvinimu ratas sukasi vėl ir dovanojamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius bei atsitiktinis daugiklis, kuris bus pridėtas prie esamų verčių.
- Nėra galimų pakartotinių suaktyvinimų skaičiaus ribų.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 20x - normalus lošimas
- Statymo daugiklis 25x - šansas laimėti nemokamus sukimus natūraliai padvigubinamas.
- Daugiau sklaidos simbolių ant būgnų.
- Maksimali laimėjimo suma limituota 5,000x statymo.
- Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5,000x raundas iš karto pasibaigia, apdovanojama laimėjimu ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta baziniame lošime, jei įsigyjama už 100x esamo bendro statymo.
- Kai yra įjungtas privalomo 25x statymo funkcija, nemokamų sukimų įsigijimo funkcija yra išjungta.

Didysis raganosis megaways („Great Rhino Megaways“)

2161. Didysis raganosis megaways („Great Rhino Megaways“) – tai 6 būgnų, 7-8-8-8-8-7 eilučių išdėstymo ir 200 704 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Laukinis simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgno viršutinėje eilėje.

Laimėjimo būdai

- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 8 simbolių.
- Būgnų nuo 2 iki 5 viršutinė eilė sukama nepriklausomai iš kairės į dešinę.
- Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200704.

Kritimo ypatybė

- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta.
- Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultate, prieš sukratymą.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kritimo rezultato.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kratinių rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų ypatybės metu kiekvienas kratinys padidina laimėjimo daugiklį 1x.
- Po kiekvieno sukratymo, to sukratymo laimėjimas dauginamas iš dabartinio daugiklio.
- Nemokamų sukimų raundo pradžioje reikia pasirinkti vieną iš galimų parinkčių:
- 15 nemokamų sukimų, pradinis laimėjimo daugiklis 1x
- 10 nemokamų sukimų, pradinis laimėjimo daugiklis 5x
- 5 nemokami sukimai, pradinis laimėjimo daugiklis 10x nemokamų sukimų atsitiktiniai skaičiai, atsitiktinis pradinis daugiklis.
- Reikia surinkti 3 sklaidos simbolius nemokamų sukimų raundo metu norint aktyvinti dar 5 nemokamus sukimus.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 20x - normalus lošimas
- Statymo daugiklis 25x - šansas laimėti nemokamus sukimus natūraliai padvigubinamas.
- Daugiau sklaidos simbolių ant būgnų.
- Maksimali laimėjimo suma limituota 20,000x statymo.
- Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 20,000x raundas iš karto pasibaigia, apdovanojama laimėjimu ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

Didžiojo ešerio laimė – tikri būgnai („Big Bass Bonanza - Keeping it Reel“)

2162. Didžiojo ešerio laimė – tikri būgnai („Big Bass Bonanza - Keeping it Reel“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamų sukimų raundą.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.

Pinigų simbolis

- Žuvų išmokami simboliai taip pat yra žuvų pinigų simboliai.
- Kiekvieno sukimo metu žuvys atsitiktinai įgauna pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius aktyvuojami atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai be trečiojo, yra tikimybė, kad dar vienas simbolis bus išsuktas į ekraną kabliuko animacija ir bus suaktyvintas nemokamų sukimų raundas.
- Auksinis laukinis simbolis rodomas tik nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Per nemokamų sukimų raundą visų ekrane išsuktų, bet nesurinktų žuvies pinigų vertė bus saugoma nusileidimo tinkle.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu atsitiktinė atsitiktinės vertės žuvis ištrūksta iš nusileidimo tinklo ir jos vertė atimama.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis ir auksinis laukinis simbolis surenka visas ekrane esančių žuvų ir pinigų simbolių vertes.
- Auksinis laukinis simbolis taip pat surenka dabartinę iškraunamo tinklo vertę.
- Visi funkcijos metu išsukti laukiniai simboliai ir auksiniai laukiniai renkami iki raundo pabaigos.
- Kas 4 surinktas laukinis simbolis vėl suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o žuvų pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusios partijos nemokamiems sukimams.
- Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po ketvirtojo lygio funkcijos iš naujo suaktyvinti nebegalima.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti žuvies pinigų simboliai, kai naudojama dinamito sukimo funkcija.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žuvies simbolių, bet nėra žvejo, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų žvejo simboliai.
- Taip pat atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje per lošimą perplauks valtis, tempianti tinklą, kuris atsitiktinius simbolius ekrane pakeis žuvų pinigų simboliais.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas elgiasi skirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti raundą natūraliai yra didesnė. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta.
- Statymo daugiklis 10x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošimeįsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų raundą, per pakartotinai suaktyvintą sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Atėnės išmintis 1 000 („Wisdom of Athena 1000“)

2163. Atėnės išmintis 1 000 („Wisdom of Athena 1000“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolius išmokami bet kuriose pozicijose.
- Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis randamas ant visų būgnų.
- Ji nesprogsta kaip griūties dalis ir lieka ekrane, kol baigiasi visos to paties sukimo griūtys.

Kritimo ypatybė

- Kritimo ypatybė reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjimo kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta.
- Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras.
- Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į lošėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.
- Lošime ant pagrindinio 6x5 tinklelio yra užrakinta simbolių eilutė.
- Vėlesnės to paties sukimo metu įvykusios griūtys gali atrakinti pozicijas vieną po kitos, iš kairės į dešinę.
- Kai jos atrakinamos, naujose pozicijose yra simboliai ir jos yra lošimo tinklelio dalis, kol baigsis visi dabartinio sukimo metu esamos griūtys.
- Atrakinimas vyksta taip:
- Po pirmos griūties atrakinama 1 būgno viršuje esanti pozicija.
- Po dar 3 griūčių atrakinama 2 būgno pozicija.
- Po dar 6 griūčių atrakinama 3 būgno pozicija.
- Po dar 9 griūčių atrakinama 4 būgno pozicija.
- Po dar 12 griūčių atrakinama 5 būgno pozicija.
- Po dar 15 griūčių atrakinama 6 būgno pozicija.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi bazinio lošimo ir nemokamų sukimų režimais.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x, 500x arba 1000x daugiklio vertę.
- Kai griūties seka baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama kai 4 arba daugiau sklaidos simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Raundas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų raundas prasideda visiškai užrakintai eilutei esant užrakintai.

- Kiekviena nemokamų sukimų raundo metu įvykusi griūtis įskaičiuojama į atrakinimus.
- Kai pozicijos atrakinamos, jos tokios išlieka iki raundo pabaigos.
- Nemokamų sukimų raundo metu, kai tik išsukamas daugiklio simbolis, prie bendro daugiklio pridedama daugiklio vertė.
- Visą raundo laiką bendras daugiklis naudojamas bet kokiam laimėjimui dauginti.
- Kai nemokamų sukimų raundo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
-

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamų sukimų yra didesnis. Daugiau sklaidos simbolių pasirodo būgnuose. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.
- Statymo daugiklis 20x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošimeįsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų raundą, per suaktyvinusį sukimą atsitiktine tvarka gali būti išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.

Auksinių smėlių knyga („Book of Golden Sands“)

2164. Auksinių smėlių knyga („Book of Golden Sands“) – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.

Laimėjimo būdai

- Didžiausias galimų laimėjimo būdų skaičius yra 729.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis, jis turi atsitiktinį 2x arba 3x daugiklį, kuris taikomas visoms su juo sudarytoms laimėjimų kombinacijoms.

Nemokamų sukimų taisyklės

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių bet kur ekrane aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Raundas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant raundui, iš visų mokėjimų simbolių atsitiktinai pasirenkamas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Per raundą, išmokėjus įprastus simbolius, specialieji simboliai išsiplečia vertikaliai ir užima visas būgno pozicijas.
- Tada kiekvieno būgno, kuriame jis išsiplėtė, viršuje surenkamas vienas to simbolio egzempliorius.
- Būsimi to paties raundo išsiplėtimai ant būgnų, ant kurių surinkti simboliai, išsiplės kaip 3 plius viršuje esančių simbolių skaičius, bet ne daugiau kaip 10.
- Specialusis besiplečiantis simbolis išmokamas pagal jo išmokų lentelę visuose būgnuose pagal būdų skaičių, kurį nurodo išsiplėtusių simbolių skaičius kiekviename būgne, net ir nesiribojančiose pozicijose.
- Plėtimasis suaktyvinamas tik tada, jei sukimo pabaigoje ant skirtingų būgnų yra bent 3 specialūs simboliai.
- Per raundą išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių gaunama dar 10 nemokamų sukimų su dabartiniu specialiuoju simboliu.
- Galimų pakartotinių suaktyvinimų skaičius neribojamas.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošimeįsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.

Didžiojo ešerio auksinio ežero paslaptys („Big Bass Secrets of the Golden Lake“)

2165. Didžiojo ešerio auksinio ežero paslaptys („Big Bass Secrets of the Golden Lake“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius einančius iš kairės i dešinę.

Laukinis simbolis

- Žvejo laukinis simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamų sukimų raundą.
- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.

Pinigų simbolis

- Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją.
- Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendro statymo.

Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 simboliai sklaidos, o trečiojo nėra, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis:
- Atsitiktinai, jei ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliu pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos sukasi iš naujo.
- Be to, po pradinio sukimo rezultato ekrane atsitiktine tvarka gali atsirasti dar vienas sklaidos simbolis atsitiktinėje vietoje.
- Prieš prasidedant raundui, iš 12 galimų kortų reikia pasirinkti kortą nemokamų sukimų raundui laimėti.
- Jei atskleidžiama premijos kortelė, suaktyvinamas įprastas nemokamų sukimų raundas.
- Jei atskleidžiama auksinio ežero paslapčių kortelė, suaktyvinama auksinio ežero nemokamų sukimų funkcija.
- Įprastinės nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas žvejo laukinis simbolis taip pat surenka visas ekrane esančių pinigų simbolių vertes.
- Visi funkcijos metu išsukti žvejo laukiniai simboliai kaupiami iki raundo pabaigos.
- Kiekvienas 4 surinktas žvejo laukinis simbolis vėl suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o daugiklis už surinktą pinigų simbolį padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.
- Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima suaktyvinti vėl.
- Auksinio ežero nemokamų sukimų funkcijos metu įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik tuščias tinklelis.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik pinigų simboliai, žvejo laukiniai simboliai ir tušti simboliai.
- Raundas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvieno sukimo metu išmokamos visos laimėjimo linijos arba laiminčios kombinacijos su pinigų simboliais o kiekvienas išsuktas žvejo laukinis simbolis surenka visų ekrane esančių pinigų simbolių vertę.
- Visi funkcijos metu išsukti žvejo laukiniai simboliai kaupiami iki raundo pabaigos.
- Kiekvienas 4 surinktas žvejo laukinis simbolis vėl suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o daugiklis už surinktą pinigų simbolį padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.
- Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima suaktyvinti vėl.
- Per bet kurio tipo nemokamus sukimus gali įvykti šios atsitiktinės funkcijos:
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo laukinis simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti pinigų simboliai.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra pinigų simboliai, bet nėra žvejo laukinių simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, kuris ištrauks atsitiktinį būgną į viršų ir ekrane atsiras žvejo laukinis simbolis.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių nemokamų sukimų pabaigoje gali būti rodoma užuolaidų animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus žvejo laukinius simbolius, gali būti pakeisti į kitus.

Ante statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra:
- Statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.
- Statymo daugiklis 10x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas

- Nemokamų sukimų raundas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus.
- Yra dvi nemokamų sukimų pirkimo galimybės:
- Sumokėjus 100x viso statymo, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai reikia pasirinkti kortą iš 12 galimų, kad būtų suteikti įprasti nemokami sukimai arba auksinio ežero nemokami sukimai.
- Sumokėjus 270x viso statymo aktyvuojama auksinio ežero nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant šią funkciją nėra galimybės pasirinkti kortą prieš pradedant raundą, o auksinio ežero nemokami sukimai suaktyvinami tiesiogiai.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. vasario 6 d. įsakymu Nr. DIE-43

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2166-2.2244 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2166. Alchemija („Alchemy“);
2.2167. Sūris ir Jasperis („Cheeser and Jasper“);
2.2168. Gražuolė („Chica Bonita“);
2.2169. Degantis futbolas („Football on Fire“);
2.2170. Laimingi deimantai („Happy Diamonds“);
2.2171. Džokeris 27 („Joker 27“);
2.2172. Džokeris 27 plius („Joker 27 Plus“);
2.2173. Džokeris 81 („Joker 81“);
2.2174. Džokerio sprogimas („Joker Boom“);
2.2175. Džokerio sprogimas plius („Joker Boom Plus“);
2.2176. Stiprus džokeris („Joker Strong“);
2.2177. Multideimantai 81 („Multi Diamonds 81“);
2.2178. Multi Vegas 81 („Multi Vegas 81“);
2.2179. Retro ratai („Retro Wheels“);
2.2180. Ugnies žiedas XL („Ring of Fire XL“);
2.2181. Tiesiog karšta 4 („Simply Hot 4“);
2.2182. Tiesiog karšta 10 („Simply Hot 10“);
2.2183. Tiesiog karšta 20 („Simply Hot 20“);
2.2184. Tiesiog karšta 40 („Simply Hot 40“);
2.2185. Tiesiog geriausias 81 („Simply the Best 81“);
2.2186. Super džokeris 40 („Super Joker 40“);
2.2187. Turbo 27 („Turbo 27“);
2.2188. Visi vaisiai („Tutti Frutti“);
2.2189. Didžiausi kristalai („Ultimate Crystals“);
2.2190. Vegaso 27 gatvė („Vegas 27 Street“);
2.2191. Karšta karšta 4 („Hot Hot 4“);
2.2192. Karšta karšta 10 („Hot Hot 10“);
2.2193. Karšta karšta 20 („Hot Hot 20“);
2.2194. Karšta karšta 40 („Hot Hot 40“);
2.2195. Tiesiog karšta XL 50 („Simply Hot XL 50“);
2.2196. Tiesiog karšta XL 100 („Simply Hot XL 100“);
2.2197. Sirenos kvietimas („Siren's Calling“);
2.2198. Pašėlusių vaisių gatvė („Crazy Fruits Street“);
2.2199. Demonų valdovo gatvė („Demon Master Street“);
2.2200. Trijų žvaigždžių gatvė („Triple Stars Street“);

2.2201. Karštosios linijos 34 gatvė („Hotlines 34 Street“);
2.2202. Super linijos 2 gatvės („Super Lines 2 Street“);
2.2203. Karšti vaisiai („Hot Fruits“);
2.2204. Vandenų valdovas („Aqua Lord“);
2.2205. Didelė žuvis („Big Fish“);
2.2206. Didelis Maksas 77 („Big Max 77“);
2.2207. Didelis Maksas: knygos ir perlai („Big Max Books and Pearls“);
2.2208. Didelis Maksas: neribotos knygos („Big Max Books Unlimited“);
2.2209. Didelis Maksas: deimantai ir laukiniai („Big Max Diamonds and Wilds“);
2.2210. Didelis Maksas: daugybiniai būgnai („Big Max Multi Reel“);
2.2211. Didelis Maksas: prizo medžiotojas („Big Max Pot Hunter“);
2.2212. Didelis Maksas: prizai ir perlai („Big Max Pots and Pearls“);
2.2213. Didelis Maksas: super perlai („Big Max Super Pearls“);
2.2214. Didelis Maksas: pagerinimas („Big Max Upgrade“);
2.2215. Arktiniai blokai („Bloxx Arctic“);
2.2216. Blokų liepsna („Bloxx Flare“);
2.2217. Neribota dinozauro knyga („Book of Dino Unlimited“);
2.2218. Kleopatros deimantai („Cleopatras Diamonds“);
2.2219. Kleopatros perlai („Cleopatras Pearls“);
2.2220. Ledų pardavėjas („Duolito Iceman“);
2.2221. Sodininkas („Duolitos Garden“);
2.2222. Egipto karalius 2 („Egypt King 2“);
2.2223. Egipto karaliaus knygų medžioklė („Egypt King Book Hunt“);
2.2224. Egipto karaliaus obelisko paieška („Egypt King Obelisk Quest“);
2.2225. Papildomas laimėjimas X („Extra Win X“);
2.2226. Papildomas laimėjimas X prizai („Extra Win X Pots“);
2.2227. Prabangi žemės širdis („Heart of Earth Deluxe“);
2.2228. Daugybinė paskirstymo dėžė („Jackbox Multi“);
2.2229. Paskirstymo dėžės perlų pagerinimas („Jackbox Pearl Upgrade“);
2.2230. Išdykusi princesė („Jade Princess“);
2.2231. Želė medžiotojas („Jelly Hunter“);
2.2232. Laimingos fortūnos durys („Lucky Fortune Door“);
2.2233. Prabangi turtinga dama („Rich Lady Deluxe“);
2.2234. Samurajaus malonumas („Samurais Pleasure“);
2.2235. Kalėdų senio prizai ir perlai („Santa's Pots and Pearls“);
2.2236. Pakartotiniai slaptos burtų knygos sukimai („Secret Spellbook Respin“);
2.2237. Neribotos septynios knygos („Seven Books Unlimited“);
2.2238. Septyni septyni prizai ir perlai („Seven Seven Pots and Pearls“);
2.2239. Septynios septynios kalėdos („Seven Seven Xmas“);
2.2240. Takutik („Takutiki“);
2.2241. Romos lobiai („Treasures of Rome“);
2.2242. Laimėjimorama („Win-O-Rama“);
2.2243. Laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL“);
2.2244. Išplėsta laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL Extended“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2166-2244 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Alchemija („Alchemy“)

2166. Alchemija („Alchemy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €450 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Daugiklis

- Jei pirmuose 3 būgnuose yra 9 tokie patys simboliai (J, Q, K arba A) (arba laukinis alchemiko simbolis), laimėjimai padauginami iš 3 kartų.
- Jei pirmuosiuose 4 būgnuose yra 12 tų pačių simbolių (J, Q, K arba A) (arba laukinis alchemiko simbolis), laimėjimai padauginami iš 4x.
- Jei ant 5 būgnų yra 15 tų pačių simbolių (J, Q, K arba A) (arba laukinis alchemiko simbolis), laimėjimai padauginami iš x5.

Alchemiko simbolis (laukinis)

- Esant galimam laimėjimo deriniui, laukinis alchemiko simbolis išplinta ant viso būgno ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus knygos (sklaidos) simbolį.

Alchemiko premijos funkcijos

- Nelaimingo derinio atveju viena iš alchemikų premijos funkcijų gali būti aktyvuota nemokamai:
- Maišymas: jei būgnuose yra nelaimingas derinys, sumaišo simbolius ir gali sukurti laimėjimo derinį.
- Keitimas: pakeičia visų būgnų simbolių (J, Q, K arba A) spalvą į vieną atsitiktinę spalvą (J, Q, K arba A).
- Atsitiktinai atsirandantis laukinis simbolis: atsitiktinai ant būgnų atsiranda laukinių alchemikų simbolių.
- Lošėjas gali gauti papildomą laimėjimą už naujus laimėjimo derinius pagal išmokėjimo lentelę.

Nemokamų sukimų premijos lošimas

- Knygos simbolis (sklaidos) pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Premijos lošimas gali būti aktyvuotas 3 knygos simboliais bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų vietoje (sklaidos).
- Lošėjas atsitiktinai gauna vieną iš 3 skirtingų papildomų lošimų:
- 9 papildomi lošimai su alchemikų keitimo funkcija (buriant)
- 5 papildomi lošimai su keitimo funkcija
- 7 papildomi lošimai su atsitiktinai atsirandančio laukinio simbolio funkcija
- Papildomų lošimų metu laimėjimai yra proporcingi lošimo statymui, kuris inicijavo nemokamus sukimus.
- Neįmanoma laimėti kitų papildomų lošimų vykstančio papildomo lošimo metu.

Sūris ir Jasperis („Cheeser and Jasper“)

2167. Sūris ir Jasperis („Cheeser and Jasper“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 817 600

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Spąstai

- Kai ekrane pasirodo Sūrio simbolis, atsitiktiniai spąstai yra padedami į vietą.
- Spąstai lieka ten, kol Jasperio simbolis nusileidžia toje pačioje vietoje.
- Tada spąstai suaktyvinami ir laukiniai simboliai panaudojami atsižvelgiant į aktyvuotų spąstų tipą.
- Jei Sūrio simbolis atsitrenkia į vietą, kurioje jau yra spąstai, nieko neįvyksta, pradiniai spąstai lieka toje padėtyje.
- Spąstų sąrašas yra toks:
- Ventiliatorius – spąstai, suaktyvinami Sūrio simbolio ir kitos 2 pozicijos į dešinę tampa Laukiniu simboliu (iš viso 3 Laukiniai simboliai)
- Giljotina – spąstai, kuriuos įjungia Sūrio simbolis, o kitos 2 pozicijos kairėje tampa Laukiniu simboliu (iš viso 3 Laukiniai simboliai)
- Molotovas – spąstai, suveikiami Sūrio simbolio ir kitos 2 pozicijos virš jo tampa Laukiniu simboliu (iš viso 3 Laukiniai simboliai)
- Grandininis pjūklas – spąstai, kuriuos įjungia Sūrio simbolis, o kitos 2 pozicijos po juo tampa Laukiniu simboliu (iš viso 3 Laukiniai simboliai)
- Elektra – Sūrio simbolis aktyvuoja spąstus ir kitos 4 įstrižai gretimos pozicijos tampa Laukiniu simboliu (iš viso 5 Laukiniai simboliai)
- Bomba – spąstai, suveikiami Sūrio simbolio ir kitos 4 atsitiktinės pozicijos tampa Laukiniu simboliu (iš viso 5 Laukiniai simboliai)

Simbolis kraujas (Laukinis)

- Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sūrio (sklaidos) simbolį.

Nemokamų sukimų premijos lošimas

- Du ar daugiau Sūrio simbolių įprasto lošimo metu suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą, kurio pradinis skaičius yra 10 papildomų lošimų.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, Sūris ant būgnų išskleidžia 20 spąstų.
- Todėl kiekvienas Jasperis, patekęs į nemokamų sukimų premijos lošimą, pataikys į spąstus ir virs Laukiniu simboliu.
- Jei buvo suaktyvinta viena ar daugiau spąstų, Sūris vėl pasirodys ir užpildys trūkstamus spąstus.
- Kiekvieni suaktyvinti spąstai reiškia, kad Jasperio siela yra išgelbėta.
- Pasiekęs penkias išgelbėtas sielas, lošėjas gauna dar penkis nemokamus sukimus ir dešimt kartų didesnį statymą.
- Premijos lošimo metu galima gauti ne daugiau kaip 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų premijos lošimo pabaigoje, jei buvo išsaugota bent dešimt sielų, lošėjas pamatys Fortūnos ratą, kuriame papildomai gali būti laimėtas statymo kartotinis arba ankstesnių laimėjimų kartotinis.

Laimės rato apdovanojimai

- Sukauptas premijos laimėjimas padaugintas 2x
- Sukauptas premijos laimėjimas padaugintas 3x
- Statymas, kuris suaktyvino nemokamų sukimų premijos lošimą x 20
- Statymas, kuris suaktyvino nemokamų sukimų premijos lošimą x 30
- Statymas, kuris suaktyvino nemokamų sukimų premijos lošimą x 40
- Statymas, kuris suaktyvino nemokamų sukimų premijos lošimą x 50

Gražuolė („Chica Bonita“)

2168. Gražuolė („Chica Bonita“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €80 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimingus simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.
- Bet koks laimėjimas laimėjimo eilutėje užfiksuoja laimėjimo simbolius. Kiti simboliai vėl sukami.
- Jei prie dabartinės laimėjimo linijos pridedamas naujas simbolis arba pridedamas naujas laimėjimas, simboliai vėl užrakinami, o likę būgnai vėl sukami.
- Šis procesas kartojamas tol, kol nebebus laimėjimų. Tik tada apskaičiuojamas laimėjimas.

Super premijos lošimas

- Super sukimo premija yra premija, priklausanti nuo išsuktų ekranų skaičiaus (super sukimai) ir susidedanti iš keturių kategorijų (mini, midi, maxi, super).
- Norint pasiekti pirmąjį Super sukimo premijos lygį, po pradinio sukimo reikia atlikti 6 pakartotinius sukimus.
- Pakartotų sukimų skaičius yra paryškintas skaitiklyje dešinėje ekrano pusėje.
- Lošėjas gauna laimėjimą viso statymo suma, padauginta iš laimėjimo koeficiento:

# Super sukimas	Premija	Koeficientas
≤ 5	be premijos	–
6	Mini	20
7	Midi	50
8	Maxi	150
≥ 9	Super	400

- Sukimų, kurie įskaičiuojami į Super sukimo premiją, skaičius prasideda nuo pirmojo pakartotinio sukimo, pradinis sukimas neskaičiuojamas.
- Jei pasiekiama kuri nors iš keturių Super sukimo premijos kategorijų, ji paryškinama ugnies apskritimu ir lošėjas apdovanojamas aukščiausiu pasiektu prizu.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis papildo laimėjimo eilutę ir neturi savo laimėjimo faktoriaus.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje laimi penki laukiniai simboliai, jie pakeičiami simboliais su maksimaliu laimėjimo koeficientu.

Degantis futbolas („Football on Fire“)

2169. Degantis futbolas („Football on Fire“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, išskyrus futbolo (sklaidos) simbolį, kuris suteikia laimėjimą bet kurioje būgnų vietoje.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Džokeris (laukinis) simbolis

- Džokerio simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus futbolo (sklaidos) simbolį.

Futbolo (sklaidos) simbolis

- Už 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Sklaidos simboliai nebūtinai turi būti išdėstyti vienoje laimėjimo eilutėje.

Nemokamų sukimų premijos lošimas

- Trims ar daugiau sklaidos simbolių lošėjas gali pasirinkti vieną iš sklaidos simbolių.
- Kiekvienas sklaidos simbolis slepia tam tikrą nemokamų sukimų skaičių.
- Šio papildomo lošimo metu laimėjimai patrigubinami, atsižvelgiant į statymą, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.
- Šių papildomų lošimų metu galima gauti naujų nemokamų sukimų.

Laimingi deimantai („Happy Diamonds“)

2170. Laimingi deimantai („Happy Diamonds“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimėjimai galioja iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį, kuris galioja bet kurioje būgnų vietoje.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laimėjimo eilutė su laukiniu simboliu padaugina šią eilutę iš 2.

Deimantiniai lošimai (premijos lošimas)

- 3 arba 4 sklaidos simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina deimantų lošimą.
- Lošėjas gaus 15 (už 3 sklaidos simbolius) arba 30 (už 4 sklaidos simbolius) deimantų lošimų.
- Deimantinių lošimų metu laimėjimai yra proporcingi lošimo, kuris inicijavo deimantų lošimą, statymui ir per šiuos deimantinius lošimus galima laimėti naujų deimantinių lošimų.

Tetrio funkcija

- Po eilutės laimėjimo paleidžiama tetrio funkcija.
- Visi simboliai, kurie buvo bet kurios eilutės laimėjimo dalis, pašalinami, o simboliai iš viršaus užpildo vietas. Tada vėl tikrinami eilučių laimėjimai.
- Tai kartojama tol, kol būgnuose nebus daugiau eilučių laimėjimų.

Džokeris 27 („Joker 27“)

2171. Džokeris 27 („Joker 27“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €19 400

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjimus simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Džokerio simbolis (laukinis)

- Džokerio simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Jei 1 eilutėje yra 3 džokerio simboliai, džokerio simbolis bus įvertinamas.

Dviguba pergalė

- Laimėjus visose 27 laimėjimo eilutėse (9 tie patys simboliai visuose trijuose būgnuose), laimėjimas automatiškai padvigubinamas.

Nemokami sukimai

- Jei vyšnios yra ties vidurio linija, lošėjas gauna 1 nemokamą sukimą.
- Jei vidurinėje linijoje yra žvaigždės, lošėjas gauna 10 nemokamų sukimų.

- Papildomų lošimų metu laimėjimai yra proporcingi lošimo statymui, kuris suaktyvina premijinį lošimą. Galima įgyti naujo
- Šių papildomų lošimų metu galima įgyti naujų nemokamų sukimų.

Džokeris 27 plius („Joker 27 Plus“)

2172. Džokeris 27 plius („Joker 27 Plus“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:
- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis džokeris
- Džokerio simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Jei 1 eilutėje yra 3 laukiniai simboliai, jie bus vertinami kaip džokerio simboliai

Dvigubas laimėjimas
- Laimėjus visose 27 laimėjimo eilutėse (9 tie patys simboliai visuose trijuose būgnuose), laimėjimas automatiškai padvigubinamas.

Nemokamų sukimų premijos lošimas
- Jei vidurinėje eilutėje yra 3 tie patys simboliai, lošėjas gauna nemokamų sukimų premijos lošimą pagal mokėjimo lentelę.
- Papildomų lošimų metu laimėjimai yra proporcingi lošimo statymui, kuris suaktyvino premijos lošimą.
- Šių papildomų lošimų metu galima gauti naujų nemokamų sukimų.

Džokeris 81 („Joker 81“)

2173. Džokeris 81 („Joker 81“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 7 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €14 800

Taisyklės:
- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinio džokerio simbolis

- Džokerio simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Jei bent viename iš būgnų atsiranda džokerio simbolis, laimėjimų eilučių skaičius padidinamas iki 81.

Džokerio sprogimas („Joker Boom“)

2174. Džokerio sprogimas („Joker Boom“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjimų simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis juokdario juosta

- Jis pakeičia bet kurį simbolį, įskaitant žvaigždės simbolį (sklaidos).
- Jis gali pasirodyti tik pirmame būgne.

Antras šansas

- Jei bet kurioje būgno vietoje gaunamas džokerio juostos simbolis ir jis ne iš karto papildo laimėjimo eilutę, jis lieka toje pačioje padėtyje kitam sukimui.
- Antrojo šanso sukimai yra susieti su statymu, kai buvo suaktyvintas antrasis šansas.

Džokerio premijos lošimas

- 3 arba 4 žvaigždučių simboliai (sklaidos) bet kurioje būgno vietoje (bent vienas kiekviename būgne) suaktyvina džokerio premijos lošimą.
- Lošėjas gaus 10 (už 3 žvaigždučių simbolius) arba 20 (už 4 žvaigždučių simbolius) premijos lošimo sukimų.
- Premijos lošimo metu visi 3 simboliai pirmajame būgne paverčiami vienu dideliu džokerio simboliu.
- Džokerio premijos lošimas yra susietas su statymu.
- Premijos sukimai nėra nemokami sukimai, o įprasti sukimai už pasirinktą lošimo statymą.
- Papildomų sukimų metu galima laimėti dar vieną džokerio premijos lošimą.

Džokerio sprogimas plius („Joker Boom Plus“)

2175. Džokerio sprogimas plius („Joker Boom Plus“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €96 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Specialūs simboliai ir funkcijos

- Džokerio juostos laukinis simbolis
- Jis pakeičia bet kurį simbolį, įskaitant žvaigždės simbolį (sklaidos).
- Jis gali būti rodomas tik pirmame ir paskutiniame būgne.

Antras šansas

- Jei bet kurioje būgno vietoje gaunamas džokerio juostos simbolis ir jis ne iš karto papildo laimėjimo eilutę, jis lieka toje pačioje padėtyje kitam sukimui.
- Antrojo šanso sukimai yra susieti su statymu, kai buvo suaktyvintas antrasis šansas.

Džokerio premijos lošimas

- 3 arba 4 žvaigždučių simboliai (sklaidos) bet kurioje būgno vietoje (mažiausiai po vieną kiekviename būgne) suaktyvina džokerio premijos lošimą.
- Lošėjas gaus 5 (už 3 žvaigždučių simbolius) arba 10 (už 4 žvaigždučių simbolius) papildomo lošimo sukimų.
- Premijos lošimo metu visi 3 simboliai pirmajame ir paskutiniame būgne paverčiami vienu dideliu džokerio simboliu.
- Džokerio premijos lošimas yra susietas su statymu.
- Premijos sukimai nėra nemokami sukimai, o įprasti sukimai už pasirinktą lošimo statymą.

Stiprus džokeris („Joker Strong“)

2176. Stiprus džokeris („Joker Strong“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €140 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje yra 5 tie patys simboliai, ši laimėjimo eilutė skaičiuojama tik vieną kartą.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis džokerio simbolis

- Džokerio simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.

Džokerio premijos lošimas

- Jei džokeris pasirodo viduryje (8 pozicijoje), atsiranda premija. Džokeris apeina būgnus ir įvertina visas laimėtas linijas.

Sklaidos simbolis

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia sklaidos laimėjimą.
- Sklaidos simboliai nebūtinai turi būti vienoje eilutėje.

Dvigubas laimėjimas

- Laimėjus visose 5 laimėjimo eilutėse (15 tų pačių simbolių visuose trijuose būgnuose), laimėjimas automatiškai padvigubinamas.

Multideimantai 81 („Multi Diamonds 81“)

2177. Multideimantai 81 („Multi Diamonds 81“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Daugybinis laukinis simbolis

- Daugybinis laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Esant 1 daugybiniam laukiniam simboliui prie laimančios linijos, atitinkamos eilutės laimėjimas padvigubinamas (x2), jei yra 2 daugybiniai laukiniai simboliai, atitinkamos eilutės laimėjimas padauginamas keturis kartus (x4), jei yra 3 daugybiniai laukiniai simboliai, atitinkamos eilutės laimėjimas yra padauginamas aštuonis kartus (x8).

Multi Vegas 81 („Multi Vegas 81“)

2178. Multi Vegas 81 („Multi Vegas 81“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Daugybinis laukinis simbolis

- Daugybinis laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Esant 1 daugybiniam laukiniam simboliui prie laimėjimo linijos, atitinkamos eilutės laimėjimas padvigubinamas (x2), jei yra 2 daugybiniai laukiniai simboliai, atitinkamos eilutės laimėjimas padauginamas keturis kartus (x4), jei yra 3 daugybiniai laukiniai simboliai, atitinkamos eilutės laimėjimas yra padauginamas aštuonis kartus (x8).

Retro ratai („Retro Wheels“)

2179. Retro ratai („Retro Wheels“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjimo simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pasirodo tik viduriniame būgne ir veikia kaip kitų simbolių pakaitalas, išskyrus sklaidos simbolį.

Sklaidos simbolio žvaigždė

- Trys ar daugiau sklaidos simbolių (žvaigždė) suteikia sklaidos laimėjimą.
- Norint laimėti, sklaidos simboliai nebūtinai turi būti išdėstyti vienoje laimėjimo eilutėje.

Ugnies žiedas XL („Ring of Fire XL“)

2180. Ugnies žiedas XL („Ring of Fire XL“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €540 000

Taisyklės:

- Laimėjimai galioja iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį, kuris galioja bet kurioje būgnų vietoje.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis velnio simbolis

- Simbolis Velnias pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Ugnies žiedo simbolį.

Nemokami sukimai

- 3, 4 arba 5 ugnies žiedo simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų skaičius yra 15-90 diapazone.
- Šio papildomo lošimo metu laimėjimai patrigubinami, atsižvelgiant į statymą, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Per šiuos premijos lošimus galima gauti naujų nemokamų sukimų.

Tiesiog karšta 4 („Simply Hot 4“)

2181. Tiesiog karšta 4 („Simply Hot 4“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 4 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Tiesiog karšta 10 („Simply Hot 10“)

2182. Tiesiog karšta 10 („Simply Hot 10“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 600

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį.

- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Tiesiog karšta 20 („Simply Hot 20“)

2183. Tiesiog karšta 20 („Simply Hot 20“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €52 300

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Tiesiog karšta 40 („Simply Hot 40“)

2184. Tiesiog karšta 40 („Simply Hot 40“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 900

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį.

- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Tiesiog geriausias 81 („Simply the Best 81“)

2185. Tiesiog geriausias 81 („Simply the Best 81“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €84 800

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis džokerio simbolis

- Džokerio simbolis papildo laimančių linijų derinius, pakeisdamas bet kurį simbolį.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų premijos lošimas pradedamas, kai vidurinėje eilutėje atsiranda 3 arba 4 tie patys simboliai.
- Papildomų lošimų metu laimėjimai yra proporcingi lošimo statymui, kuris suaktyvina premijos lošimą.
- Šių papildomų lošimų metu galima gauti naujų nemokamų sukimų.

Super džokeris 40 („Super Joker 40“)

2186. Super džokeris 40 („Super Joker 40“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Džokerio simbolis (laukinis)

- Džokerio simbolis pakeičia bet kurį simbolį.

- Kai lošėjas išsuka būgną, pilną vieno iš simbolių, kito sukimo metu, atliekant tą patį statymą, visas būgnas pakeičiamas į džokerio simbolį.

Nemokamų sukimų premijos lošimas

- Trijų žvaigždučių simboliai bet kurioje būgno vietoje (sklaidos) suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą.
- Lošėjas gauna 5 nemokamus sukimus su džokerio simboliu, ištemptu ant 1, 3 ir 5 būgnų.

Turbo 27 („Turbo 27“)

2187. Turbo 27 („Turbo 27“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis džokeris

- Džokerio simbolis papildo laimėjusių eilučių derinius, pakeisdamas bet kurį simbolį, išskyrus simbolius TU, R, BO.

Dvigubas laimėjimas

- Laimėjus visose 27 laimėjimo eilutėse (9 tie patys simboliai visuose trijuose būgnuose), laimėjimas automatiškai padvigubinamas.

Nemokamų sukimų premijų lošimas

- Jei lošėjas gauna laimėjimo eilutę iš simbolių TU, R, BO, pradedamas nemokamų sukimų premijos lošimas su 10 papildomų lošimų.
- Jei papildomo lošimo metu pasirodo simbolis R, kaupiamasis premijos lošimo laimėjimas padvigubinamas.
- Papildomų lošimų metu laimėjimai yra proporcingi lošimo statymui, kuris suaktyvina premijos lošimą.
- Šio papildomo lošimo metu negalima gauti naujų nemokamų sukimų.

Visi vaisiai („Tutti Frutti“)

2188. Visi vaisiai („Tutti Frutti“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €80 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Specialūs simboliai ir funkcijos

- Bet koks laimėjimas laimėjimo eilutėje užfiksuoja laimėjimo simbolius.
- Kiti simboliai vėl sukami.
- Jei prie dabartinės laimėjimo linijos pridedamas naujas simbolis arba pridedamas naujas laimėjimas, simboliai vėl užrakinami, o likę būgnai vėl sukami.
- Šis procesas kartojamas tol, kol nebebus laimėjimų.
- Tik tada apskaičiuojamas laimėjimas.

Super sukimo premijos lošimas

- Super sukimo premija yra premija, priklausanti nuo išsuktų ekranų skaičiaus (super sukimai) ir suskirstanti iš keturių kategorijų (mini, midi, maxi, super).
- Norint pasiekti pirmąjį super sukimo premijos lygį, po pradinio sukimo reikia atlikti 6 pakartotinius sukimus.
- Pakartotų sukimų skaičius yra paryškintas skaitiklyje dešinėje ekrano pusėje.
- Lošėjas gauna laimėjimą viso statymo suma, padauginta iš laimėjimo koeficiento:

# Super sukimas	Premija	Faktorius
≤ 5	Nėra	–
6	Mini	20
7	Midi	50
8	Maxi	150
≥ 9	Super	400

- Sukimų, kurie įskaičiuojami į super sukimo premiją, skaičius prasideda nuo pirmo pakartotinio sukimo, pradinis sukimas neskaičiuojamas.
- Jei pasiekiama kuri nors iš keturių super sukimo premijos kategorijų, ji paryškinama ugnies apskritimu ir lošėjas apdovanojamas aukščiausiu pasiektu prizu.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis papildo laimėjimo eilutę ir neturi savo laimėjimo faktoriaus.
- Jei vienoje laimėjimo eilutėje įgyjami penki laukiniai simboliai, jie pakeičiami simboliais su maksimaliu laimėjimo koeficientu.

Didžiausi kristalai („Ultimate Crystals“)

2189. Didžiausi kristalai („Ultimate Crystals“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:
- Laimėjimai galioja iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Kiekvienoje eilutėje galioja didžiausias laimėjimas iš kairės ir didžiausias laimėjimas iš dešinės.

Laukinis simbolis
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Vienas ar daugiau laukinių simbolių 2, 3 ir 4 būgnuose suaktyvina laukinę funkciją.
- Funkcijos metu laukiniai būgnai išsiplečia visame būgne ir lieka vietoje, o kiti būgnai sukasi nemokamai.

Pakartotiniai sukimai
- Jei pakartotinio sukimo metu atsiranda naujas laukinis simbolis, jis išsiplečia ir laikosi vietoje kartu su bet kuriuo anksčiau išplėstu laukiniu simboliu kitam sukimui.
- Suaktyvinus pakartotinį sukimą, gali atsirasti iki 2 papildomų laukinių simbolių, suaktyvinančių papildomą sukimą.
- Todėl yra daugiausiai trys pakartotiniai sukimai.
- Pakartotiniai sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir raundas, kuris suaktyvino pakartotinį sukimą.

Vegaso 27 gatvė („Vegas 27 Street“)

2190. Vegaso 27 gatvė („Vegas 27 Street“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:
- Laimėjimai suteikiami už laimėjimus simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Džokerio simbolis
- Džokeris (laukinis) pakeičia bet kurį simbolį.

Dvigubas laimėjimas
- Laimėjimą galima pasidvigubinti surinkus 9 vienodus simbolius.

Karšta karšta 4 („Hot Hot 4“)

2191. Karšta karšta 4 („Hot Hot 4“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 4 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Karšta karšta 4 yra 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatų lošimas, kuriame yra laukinis simbolis, sklaidos simbolis ir 4 laimėjimo linijos.
- Laimėjimai suteikiami už laimėjimo simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Surinkus tris ar daugiau „Sklaidos“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje, lošėjas gauna „Sklaidos“ laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Karšta karšta 10 („Hot Hot 10“)

2192. Karšta karšta 10 („Hot Hot 10“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 600

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjimo simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Karšta karšta 20 („Hot Hot 20“)

2193. Karšta karšta 20 („Hot Hot 20“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €52 300

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Karšta karšta 40 („Hot Hot 40“)

2194. Karšta karšta 40 („Hot Hot 40“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 780

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimančius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis

- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Tiesiog karšta XL 50 („Simply Hot XL 50“)

2195. Tiesiog karšta XL 50 („Simply Hot XL 50“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €44 584

Taisyklės:
- Laimėjimai suteikiami už laimėjimus simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis
- Pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis
- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgno vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Tiesiog karšta XL 100 („Simply Hot XL 100“)

2196. Tiesiog karšta XL 100 („Simply Hot XL 100“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €38 862

Taisyklės:
- Laimėjimai suteikiami už laimėjimus simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Pakeičia visus simbolius, išskyrus žvaigždės simbolį.
- Jei simbolis negali būti pakeistas, jis vertinamas kaip džokerio simbolis.

Sklaidos simbolis
- Už tris ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje lošėjas gauna sklaidos laimėjimą.
- Šis laimėjimas pridedamas prie laimėjimo iš likusių laimėjimų eilučių.

Sirenos kvietimas („Siren's Calling“)

2197. Sirenos kvietimas („Siren's Calling“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Lošime yra papildomas lošimas su paslaptingu laimėjimu ir laukinio sukimosi funkcija.
- Laimėjimai suteikiami už laiminčius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sirenos simbolį ir pirato (premijos) simbolį.
- Pagrindiniame lošime jis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

Pirato simbolis (paslapties premija)

- Išsukus 3, 4 arba 5 piratų (premijos) simbolius bet kurioje būgnų vietoje, suveikia paslaptinga premija ir parodomos trys lobių skrynios.
- Tada lošėjas raginamas pasirinkti vieną iš jų.
- Po atrankos lošėjas gauna atlygį, priskirtą pasirinktai lobių skryniai.

Sirenos simbolis (laukinis sukimas)

- Atskiri sukimai pagrindiniame lošime yra sugrupuoti į 10 sukimų rinkinius.
- Prieš pirmąjį sukimą kiekviena iš 20 būgnų pozicijų yra nepažymėta.
- 10 sukimų rinkinio metu kiekviena padėtis, kurioje pasirodo sirenos simbolis, yra pažymėta. Ši padėtis išlieka pažymėta visą 10 sukimų rinkinio laiką.
- Kiekvienai pažymėtai pozicijai iš pradžių priskiriamas 1x daugiklis. Jei sirenos simbolis patenka į poziciją, kuri jau buvo pažymėta per šiuos 10 sukimų, tai pozicijai priskirtas daugiklis padvigubinamas (pvz., jei sirenos simbolis 3 kartus atsiduria toje pačioje padėtyje per 10 sukimų rinkinį, 4x daugiklis bus priskirtas tai pozicijai).
- Kai būgnai sustos 10-ajame sukime, visos anksčiau pažymėtos pozicijos (įskaitant tas, kurios buvo pažymėtos 10-ojo sukimo metu) pasikeis į laukinį simbolį su atitinkamu daugikliu.
- Vienos mokėjimo linijos daugikliai toliau dauginami kartu. Pavyzdžiui, kombinacija, kurią sudaro laukiniai simboliai 2x ir 4x, laimėjimą toje eilutėje padaugina iš 8x.
- Laimėjimo kombinacijos linijose įvertinamos 10-ame sukime tik po to, kai ant pažymėtų pozicijų uždedamas laukinis simbolis.
- Jei susiklosto situacija, kai pridėtas laukinis simbolis uždengia pirato (premijos) simbolį, šis simbolis vis tiek galioja paslapties premijai įjungti.
- Po 10-ojo sukimo ir bet kokio vėlesnio laimėjimo išmokėjimo visos pažymėtos pozicijos išjungiamos ir procesas kartojamas.
- Kiekvienam statymo lygiui yra atskiras sukimų skaitiklių rinkinys, pažymėtos pozicijos ir laukinių simbolių daugikliai.
- Kiekvienas statymo lygis po pakeitimų išsaugomas.

Pašėlusių vaisių gatvė („Crazy Fruits Street“)

2198. Pašėlusių vaisių gatvė („Crazy Fruits Street“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Daugybinis džokerio simbolis (laukinis)

- Daugybinis džokeris (laukinis) pakeičia bet kurį simbolį.

Džokerio simbolis (sklaidos)

- Džokerio simbolis (sklaidos) pakeičia visus kitus simbolius.
- Jei džokeris pasirodo ekrano viduryje, jis įjungia nemokamų sukimų premijos lošimą.

Nemokamų sukimų premijos lošimas

- Jei ekrano viduryje (3 būgne, 2-oje eilėje) pasirodo džokerio (sklaidos) simbolis, tai suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą ir suskaičiavus įprastus laimėjimus, laimimi 5 nemokami sukimai.
- Šių nemokamų sukimų metu simboliai virš ir po sklaidos simboliu (ant vidurinio būgno) paverčiami džokerio simboliu, kuris pakeičia bet kurį simbolį, ir jie lieka viduriniame būgne viso premijos lošimo metu.

Demonų valdovo gatvė („Demon Master Street“)

2199. Demonų valdovo gatvė („Demon Master Street“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Džokerio simbolis

- Džokeris (laukinis) pakeičia bet kurį simbolį.

Dvigubas laimėjimas

- Laimėjimą galima pasidvigubinti surinkus 9 vienodus simbolius.

Demonų valdovo gatvės premijos lošimas

- Kai pasirodys simboliai DE, M, ON, lošėjas gaus 10 papildomų lošimų.

- Premijos lošimuose, kai rezultate pasirodo M, tada visas laimėjimas iš visų iki to momento papildomų lošimų bus padvigubinamas.

Trijų žvaigždžių gatvė („Triple Stars Street“)

2200. Trijų žvaigždžių gatvė („Triple Stars Street“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Džokerio simbolis

- Džokeris (laukinis) pakeičia bet kurį simbolį.

Dvigubas laimėjimas

- Laimėjimą galima pasidvigubinti surinkus 9 vienodus simbolius.

Trijų žvaigždžių gatvės premijos lošimas

- Kai pasirodys 3x žvaigždžių simboliai, lošėjas gaus 10 papildomų lošimų.
- Premijos lošimuose, kai rezultate atsiranda laimėjimas x2, tada visas laimėjimas iš visų papildomų lošimų iki to momento bus padvigubinamas.

Karštosios linijos 34 gatvė („Hotlines 34 Street“)

2201. Karštosios linijos 34 gatvė („Hotlines 34 Street“) – tai 5 būgnų, iki 4 eilių ir 34 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €30 500

Taisyklės:

- Laimėjimai galioja iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Džokerio simbolis (laukinis) pakeičia bet kurį simbolį.

Karštosios linijos 34 premijų lošimas

- Jei premijos simbolis yra pirmame ir paskutiniame būgne, kiekvienai laimėjimo linijai, kurioje yra abu premijos simboliai, suteikiamas didžiausio toje eilutėje esančio simbolio laimėjimo koeficientas.

Super linijos 2 gatvės („Super Lines 2 Street“)

2202. Super linijos 2 gatvės („Super Lines 2 Street“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 11 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai galioja iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Džokerio simbolis (laukinis) pakeičia bet kurį simbolį.

Karšti vaisiai („Hot Fruits“)

2203. Karšti vaisiai („Hot Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už laimėjusius simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Vieno lošimo metu galima laimėti keliose laimėjimo eilutėse, o tai reiškia, kad laimėjimai sumuojami.
- Galioja tik didžiausias laimėjimas laimėjimo eilutėje.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visą būgną laimėjusiais simboliais.

Sklaidos simbolis

- Simbolis žvaigždė (sklaidos) virsta bet kokiu kitu laimėjimo simboliu ir gali sukurti bet kokį laimėjimo derinį.

Premijos simbolis

- Trys septyneto (premijos) simboliai, patalpinti bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina nemokamą specialų premijos lošimą.
- Lošimo tikslas – atskleisti laimėjimą 9 burbulais.
- Papildomas lošimas baigiasi, kai pasirinktame burbule nėra laimėjimo.
- Jei pasirodo tik 1 premijos simbolis, jis automatiškai virsta bomba.

- Po sprogimo jis atsitiktinai pakeičia simbolius ant kryžiaus (tame pačiame stulpelyje ir eilutėje).
- Kiekvienas premijos simbolis taip pat veikia kaip sklaidos simbolis.

Vandenų valdovas („Aqua Lord“)

2204. Vandenų valdovas („Aqua Lord“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Perlų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau perlų simbolių, suaktyvinama perlo funkcija.
- Perlų funkcijos metu perlai prilimpa prie būgno.
- Kiekvienas naujas perlas atstato likusius sukimus į 3, o perlo funkcija baigiasi, jei baigiasi visi perlų sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Pasibaigus perlų funkcijai, visos perlų reikšmės sumuojamos ir galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.
- Galimos perlų reikšmės yra 150, 75, 20, 15, 5, 4, 3, 2 ir 1, padaugintos iš statymo.

Knygos funkcijų lošimas

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvins 10 funkcijų lošimų, bet koks sklaidos laimėjimas suaktyvins papildomus funkcijų lošimus.
- Laimingas simbolis bus pasirinktas atsitiktinai, jis gali išsiplėsti visuose būgnuose tol, kol bus pasiektas minimalus derinių skaičius.
- Laimingų simbolių laimėjimas pridedamas prie laimėjimo linijų.
- Lošimo funkcijos metu sklaidos laimėjimas suaktyvins papildomus funkcijų lošimus.

Laukinė funkcija

- Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus laimės simbolį ir perlo simbolį.

Didelė žuvis („Big Fish“)

2205. Didelė žuvis („Big Fish“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €210 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų pradžioje Žvejas pradeda nuo 1x1 dydžio ir surenkami visi ant Žvejo nukritę monetų simboliai.

- Surinkęs monetų simbolius, Žvejas surenka visus išsklaidytus simbolius.
- Surinkęs sklaidos simbolį, Žvejas išaugs iki kito dydžio.
- Kiekvieną kartą, kai Žvejas auga, laimimi papildomi nemokami sukimai.
- Papildomų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo Žvejo dydžio.

Sklaidos simboliai

- Trys ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 5 nemokamus sukimus.
- Vienas ar daugiau sklaidos simbolių gali atsitiktinai suaktyvinti nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai bus lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.

Didelis Maksas 77 („Big Max 77“)

2206. Didelis Maksas 77 („Big Max 77“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 skirtingų laimėjimo linijų.
- Laimėjimas laimimas išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių.
- Užpildžius visą lošimo ekraną simboliais 7 laimimas didžiausias laimėjimas.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis nepriklauso nuo laimėjimo linijų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių duoda laimėjimą.
- Sklaidos laimėjimai bus pridedami kaip įprastų laimėjimų.

Didelis Maksas: knygos ir perlai („Big Max Books and Pearls“)

2207. Didelis Maksas: knygos ir perlai („Big Max Books and Pearls“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Knygos funkcija

- 3 sklaidos simboliai suaktyvina knygos funkciją, iš pradžių apdovanojama 10 nemokamų sukimų.
- Laimingas simbolis bus atsitiktinai parinktas iš visų simbolių, išskyrus sklaidos simbolį.

- Pasirinktas laimės simbolis gali išsiplėsti visuose būgnuose ir išmokėti už aktyvias laimėjimo linijas, net jei jos nėra sujungtos, kol bus pasiektas minimalus derinių kiekis.

Perlų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau perlų simbolių, suaktyvinama perlo funkcija.
- Perlų funkcijos metu perlai prilimpa prie būgno.
- Kiekvienas naujas perlas atstato likusius sukimus į 3, o perlo funkcija baigiasi, jei lošiami visi perlų sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Pasibaigus perlų funkcijai, visos perlų reikšmės sumuojamos ir galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.

Didelis Maksas: neribotos knygos („Big Max Books Unlimited“)

2208. Didelis Maksas: neribotos knygos („Big Max Books Unlimited“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Knygos funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau knygos simbolių laimima 10 nemokamų sukimų.
- Laimimas apdovanojimas vienu atsitiktinai pasirinktu Laimingu simboliu, kuris plečiasi funkcijos metu ir moka už aktyvias laimėjimo linijas, net jei jos nėra sujungtos, kol bus pasiektas minimalus kombinacijų skaičius.
- Šioje funkcijoje laimėjus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, bus pasirinktas papildomas laimės simbolis.

Pirkimo funkcija

- 10 funkcijų lošimų galima įsigyti už 89 kartus didesnį statymą.
- Pasirinkus parinktį Pirkti funkciją, knygos funkcija bus paleista automatiškai po pagrindinio lošimo.

Didelis Maksas: deimantai ir laukiniai („Big Max Diamonds and Wilds“)

2209. Didelis Maksas: deimantai ir laukiniai („Big Max Diamonds and Wilds“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €45 000

Taisyklės:

Paslaptingi deimantai

- Pagrindiniame lošime paslaptingieji deimantai suaktyvina iki 3 spalvotų deimantų, o išsukus 3 ar daugiau tos pačios spalvos deimantų, suaktyvinamas atitinkamas pakartotinis sukimas, suaktyvinantis konkrečią funkciją.
- 3 galimos funkcijos yra Mega Būgnai, x2 Laukinis ir Atsitiktinis Laukinis.
- Nemokamų sukimų metu funkcijai aktyvuoti reikia tik 1 spalvoto deimanto.
- Deimantai pasirodo tik ant 2 ir 4 būgnų
- Mega Būgnai: būgnai išsiplečia vertikaliai, kad pridėtų 3 papildomas eilutes, o laimėjimo eilučių skaičius padidinamas iki 75 eilučių
- x2 Laukinis: visi būgnuose esantys laukiniai pakeičiami į x2 Laukinius
- Atsitiktinis laukinis: nuo 5 iki 10 būgnų pozicijų virsta laukiniais simboliais

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina mažiausiai 8 nemokamus sukimus.
- Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų sesijos metu išsukus sklaidos simbolį.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutinio įprastinio turo statymu.

Didelis Maksas: daugybiniai būgnai („Big Max Multi Reel“)

2210. Didelis Maksas: daugybiniai būgnai („Big Max Multi Reel“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Daugikliai

- Daugikliai padaugins atitinkamos laimėjimo linijos laimėjimą, net jei 4 būgnas nedalyvaus laimėjimuose.
- Daugikliai rodomi tik 5 būgne.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius.

Didelis Maksas: prizo medžiotojas („Big Max Pot Hunter“)

2211. Didelis Maksas: prizo medžiotojas („Big Max Pot Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Laukiniai perlai

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius.
- Laukinis simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laukiniai simboliai yra lipnūs 3 raundus arba tol, kol laimima perlo funkcija.

Prizo funkcijos

- Kiekvienas raundas su lipniu laukiniu perlu gali suaktyvinti atitinkamą prizo funkciją.
- Per raudono prizo funkciją laimimas didysis, maksimalus arba mega prizas.
- Per mėlyno prizo funkciją laimimas mažasis, didysis arba maksimalus prizas.

Perlo funkcija

- 6 ar daugiau perlų suaktyvina Perlo funkciją.
- Perlų funkcijos metu visi laukiniai perlai virsta įprastais perlais ir atskleidžia atsitiktinę vertę.
- Šios funkcijos metu perlai yra lipnūs.
- Kiekvienas naujas perlas atkuria likusius ypatybių raundus į 3.
- Perlo funkcija baigiasi, kai lošiami visi raundai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Jei funkcijos pabaigoje visos pozicijos bus užpildytos perlais, apdovanojamas ir Mega prizas.

Daugiklio sukimas

- Pasibaigus perlų funkcijai, kiekvienas būgnas, užpildytas perlais, suaktyvina daugiklio sukimą.
- Parenkamas užpildytas būgnas ir kiekvienas jame esantis perlas padauginamas su daugikliu.

Didelis Maksas: prizai ir perlai („Big Max Pots and Pearls“)

2212. Didelis Maksas: prizai ir perlai („Big Max Pots and Pearls“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €108 000

Taisyklės:

Paslaptinga premija

- Trys premijos simboliai suaktyvina paslapties premiją, pasirinkus deimantą laimimas paslapties prizas.
- Galimi paslaptingi prizai yra x30, x60 ir x100, padauginti iš esamo statymo.

Ypatingi perlai

- Yra 4 ypatingi perlai: nedidelis, pagrindinis, maksimalus ir mega perlas.
- Nedidelis ir pagrindinis skaičiuojami tik perlo funkcijos metu.
- Maksimalų ir mega prizus galima laimėti visada.
- Nedidelis prizas yra 5 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 nedidelį perlą
- Pagrindinis prizas yra 25 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 pagrindinį perlą
- Maksimalus prizas yra 250 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 1 maksimalų perlą

- Mega prizas yra 500 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 3 mega perlus
- Perlų funkcijoje nelaimintys mega perlai pakeičiami x25 arba x30 statymu.

Perlų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau perlų simbolių, suaktyvinama perlo funkcija.
- Perlai prilimpa prie būgno perlų funkcijos metu.
- Kiekvienas naujas perlas iš naujo nustato likusius sukimus į 3 ir perlo funkcija baigiasi, jei sulošiami visi perlų sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Pasibaigus perlų funkcijai, visos perlų vertės sumuojamos, o galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.
- Galimos perlų vertės yra 30, 25, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2, 1, padaugintos iš statymo.
- Jei visos pozicijos užpildytos perlais, visi perlai padauginami iš x2, išskyrus maksimalų ir mega aukso puodus.

Didelis Maksas: super perlai („Big Max Super Pearls“)

2213. Didelis Maksas: super perlai („Big Max Super Pearls“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 6 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus, kurie bus lošiami 6 eilutėse.
- Nemokamų sukimų pradžioje mokama tik už 3 žemiausias eilutes.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai yra lipnūs.
- Kai ant būgnų atsiduria naujas sklaidos simbolis, nemokamų sukimų skaitiklis nusistato iš naujo.
- Funkcija baigiasi, jei lošiami visi nemokami sukimai arba visos pozicijos neužpildomos nei VIP sklaidos simboliais, nei neatidaryta skrynia.

Sklaidos simboliai

- Perlų sklaidos simbolis: nemokamų sukimų metu perlai transformuojasi ir atskleidžia atsitiktinę vertę, kuri padidins laimėjimą.
- Rodyklės sklaidos simbolis: suaktyvins žemiausią neaktyvintą eilutę, o nauja eilutė išmokės iš karto. Suaktyvinus, pridėtas sklaidos simbolis pavirs į tuščią lauką.
- Plius sklaidos simbolis: šis sklaidos simbolis iš naujo nustatys skaitiklį 1, o kiekvienas naujas sklaidos simbolis iš naujo nustatys likusių nemokamų sukimų skaitiklį į naują atstatymo skaitiklį. Suaktyvinus, pridėtinis sklaidos simbolis virs įprastu perlu.
- Pridėtinis sklaidos simbolis: pridės šiek tiek laimėjimo iki 5 perlų. Suaktyvinus, pridėtas sklaidos simbolis virs įprastu perlu.
- Daugiklio sklaidos simbolis: padaugins keletą perlų x2. Tada tai pavirs įprastu perlu.
- Apibendrinantis sklaidos simbolis: apibendrins visus perlus, ši vertė bus pridėta prie laimėjimo.
- Skrynios sklaidos simbolis: aktyvavus skrynios sklaidos simbolį, po 10 sukimų skrynia atsidarys ir bus gautas aukso puodas.

Didelis Maksas: pagerinimas („Big Max Upgrade“)

2214. Didelis Maksas: pagerinimas („Big Max Upgrade“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50 000

Taisyklės:

Pagerinimo funkcija

- Nemokamų sukimų metu sklaidos laimėjimas suteiks papildomų nemokamų sukimų.
- Apskaičiavus laimėjimus, kiekvienas laukinis simbolis atnaujins magiškus simbolius nemokamų sukimų metu.
- Mažiausias magiškas simbolis lošime bus pakeistas didesniu išmokančiu simboliu.
- Stebuklingi simboliai yra visi simboliai, išskyrus laukinį simbolį, sklaidos, vyšnią, citriną, apelsiną ir slyvą.
- Nemokamų sukimų metu 1, 2 arba 3 laukiniai simboliai suaktyvina papildomus 1, 3 arba 5 nemokamus sukimus.

Arktiniai blokai („Bloxx Arctic“)

2215. Arktiniai blokai („Bloxx Arctic“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų sesijos metu išsukus sklaidos simbolį.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.

Blokų laimėjimas

- Blokų laimėjimas suaktyvinamas, kai 3 ar daugiau dolerio simbolių išsukami ant 3 ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno ir atsirandantys iš kairės į dešinę.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai taip pat skaičiuojami kaip dolerio simboliai.
- Apdovanojami blokų prizai yra prizai už atitinkamas laimėjusių dolerių pozicijas.
- Blokų prizai pridedami prie laimėjimo linijos laimėjimų.
- Už kiekvieną laimėjimą galima laimėti iki 15 blokų prizų.

Blokų prizai

- Blokų prizai priklauso nuo statymo.
- Po įprasto turo atsitiktinai gali atsirasti naujų blokų prizų, o kiti išnykti.
- Po blokų laimėjimo sprogę blokų prizai pakeičiami atsitiktiniais naujais.

Blokų liepsna („Bloxx Flare“)

2216. Blokų liepsna („Bloxx Flare“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Paslaptingi deimantai

Nemokami sukimai
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų sesijos metu išsukus sklaidos simbolius.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip per paskutinį eilinį turą.

Blokų laimėjimas
- Blokų laimėjimas įjungiamas, kai 3 ar daugiau dolerių simbolių išsukami ant 3 ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno ir atsirandant iš kairės į dešinę.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai taip pat skaičiuojami kaip dolerio simboliai.
- Apdovanoti blokų prizai yra prizai už atitinkamas laimėjusių dolerių pozicijas.
- Blokų prizai pridedami prie laimėjimo linijos laimėjimų.
- Už kiekvieną laimėtą bloką galima laimėti iki 15 blokų prizų.

Blokų prizai
- Blokų prizai priklauso nuo statymo.
- Po įprasto turo atsitiktinai gali atsirasti naujų blokų prizų, o kiti išnykti.
- Laimėjus blokus, susprogdinti kaladėlių prizai pakeičiami atsitiktiniais naujais.

Neribota dinozauro knyga („Book of Dino Unlimited“)

2217. Neribota dinozauro knyga („Book of Dino Unlimited“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Laimės simbolis bus atsitiktinai parinktas funkcijos pradžioje.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos laimėjimas sukels papildomus nemokamus sukimus ir apdovanos nauju laimingu simboliu.
- Kai visi laimingi simboliai yra apdovanoti, pakartotinai aktyvuoti per faktinę funkciją neįmanoma.

Laimės simbolis

- Laimėjus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, atsitiktine tvarka bus pasirinktas laimingas simbolis.
- Laimingas simbolis pasirenkamas iš visų simbolių, išskyrus sklaidos.
- Laimėjus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, bus pasirinktas papildomas laimės simbolis.
- Laimingas simbolis gali išsiplėsti ištisuose būgnuose nemokamų sukimų metu ir išmokamas aktyviose laimėjimo linijose, net jei jos nėra sujungtos, kol pasiekiamas minimalus kombinacijų skaičius.

Laukinis simbolis

- Sklaidos simbolis taip pat veikia kaip laukinis.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laimės simbolį.

Kleopatros deimantai („Cleopatras Diamonds“)

2218. Kleopatros deimantai („Cleopatras Diamonds“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Knygos funkcijos lošimas

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvins 10 lošimų, o bet koks sklaidos laimėjimas suaktyvins papildomus lošimus.
- Laimingas simbolis bus pasirinktas atsitiktinai, jie gali išsiplėsti visuose būgnuose, kol bus pasiektas minimalus derinių skaičius.
- Laimingų simbolių laimėjimas pridedamas prie laimėjimo linijų.
- Funkcinių lošimų metu sklaidos simbolio laimėjimas suaktyvins papildomus lošimus.

Pirkimo funkcijos lošimai

- 10 lošimų galima įsigyti už 80 kartų didesnę sumą nei dabartinis statymas.
- Pasirinkus pirkimo funkciją, prasidės funkcijų lošimų aktyvinimo raundas.

Sklaidos ir laukiniai simboliai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 lošimų.
- Bet kokie sklaidos laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijos, kur mokama tik už didžiausią sklaidos laimėjimą.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus laimės simbolį.

Kleopatros perlai („Cleopatras Pearls“)

2219. Kleopatros perlai („Cleopatras Pearls“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 6 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus, kurie bus lošiami 6 eilutėse.
- Lošimo pradžioje lošia tik žemiausios 3 eilutės.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai yra lipnūs, o kiekvienas sklaidos simbolis atkuria likusių nemokamų sukimų skaitiklį iki 3.
- Nemokami sukimai baigiasi, jei lošiami visi nemokami sukimai arba visos pozicijos nėra užpildytos nei specialiu sklaidos simboliu, nei neatidarytomis dėžėmis.

Sklaidos simbolis

- Perlų sklaidos simbolis: nemokamų sukimų metu perlai paverčia atsitiktine verte.
- Rodyklės sklaidos simbolis: aktyvuoja žemiausią neaktyvuotą eilutę, už naują eilutę taip pat bus išmokama iškart.
- Pliuso sklaidos simbolis: padidina atstatymo skaitiklį 1.
- Pridėtinis sklaidos simbolis: prideda šiek tiek laimėjimo iki 5 perlų.
- Daugiklio sklaidos simbolis: padaugina perlus x2.
- Apibendrinantis sklaidos simbolis: apibendrina visus perlus ir vertė bus pridėta prie laimėjimo.
- Skrynios sklaidos simbolis: aktyvavus skrynią, po 10 raundų ji atsidarys, atidarius skrynią bus gautas aukso puodas.

Ledų pardavėjas („Duolito Iceman“)

2220. Ledų pardavėjas („Duolito Iceman“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 12 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai bus lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.
- Šios funkcijos metu laukiniai simboliai yra lipnūs.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų, o sklaidos laimėjimai nepriklauso nuo laimėjimo linijų.
- Mokamas tik didžiausias sklaidos simbolio laimėjimas.

Sodininkas („Duolitos Garden“)

2221. Sodininkas („Duolitos Garden“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 6 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus, kurie bus lošiami 6 eilutėse.
- Sesijos pradžioje lošia tik žemiausios 3 eilutės.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai yra lipnūs, o kiekvienas sklaidos simbolis atkuria likusių nemokamų sukimų skaitiklį iki 3.
- Nemokami sukimai baigiasi, jei sulošiami visi nemokami sukimai arba visos pozicijos nėra užpildytos nei specialiu sklaidos simboliu, nei neatidarytomis dėžėmis.

Sklaidos simbolis

- Gėlių sklaidos simbolis: 6 gėlių sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu gėlės virsta perlais ir atskleidžia atsitiktinę vertę.
- Varlės sklaidos simbolis: varlės sklaidos simbolis aktyvuoja žemiausią neaktyvuotą eilutę, už naują eilutę taip pat bus mokama iškart. Po aktyvavimo varlė virsta tuščiu lauku.
- Miškininko sklaidos simbolis: miškininko sklaidos simbolis padidins atstatymo skaitiklį 1. Kiekvienas naujas sklaidos simbolis iš naujo nustatys likusį nemokamų sukimų skaitiklį į naują atstatymo skaitiklį. Po aktyvavimo miškininkas virsta perlu.
- Bitės sklaidos simbolis: bitės sklaidos simbolis pridės keletą laimėjimų iki 5 perlų. Po aktyvavimo bitė virsta perlu, kiekvieną kartą bitė prie perlų pridės šiek tiek laimėjimo.
- Sodininko sklaidos simbolis: sodininko sklaidos simbolis padaugins perlus x2. Po aktyvavimo sodininkas virsta perlu.
- Ūkininko sklaidos simbolis: ūkininko sklaidos simbolis apibendrins visus perlus, ši vertė bus pridėta prie laimėjimo.
- Skrynios sklaidos simbolis: jei skrynia atsidurs ant būgnų, po 10 raundų ji atsidarys. Atidarius skrynią, bus gautas aukso puodas, kiekvieną aukso puodą galima gauti kelis kartus, o aukso puodo laimėjimai bus pridedami prie laimėjimo.

Egipto karalius 2 („Egypt King 2“)

2222. Egipto karalius 2 („Egypt King 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €108 000

Taisyklės:

Paslaptinga premija

- Trys premijos simboliai suaktyvina paslapties premiją, pasirinkus deimantą laimimas paslapties prizas.
- Galimi paslaptingi prizai yra x30, x60 ir x100, padauginti iš esamo statymo.

Ypatingi perlai

- Yra 4 ypatingi perlai: nedidelis, pagrindinis, maksimalus ir mega perlas.
- Nedidelis ir pagrindinis skaičiuojami tik perlo funkcijos metu.
- Maksimalų ir mega prizus galima laimėti visada.
- Nedidelis prizas yra 5 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 nedidelį perlą
- Pagrindinis prizas yra 25 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 pagrindinį perlą
- Maksimalus prizas yra 250 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 1 maksimalų perlą
- Mega prizas yra 500 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 3 mega perlus
- Perlų funkcijoje nelaimintys mega perlai pakeičiami x25 arba x30 statymu.

Perlų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau perlų simbolių, suaktyvinama perlo funkcija.
- Perlai prilimpa prie būgno perlų funkcijos metu.
- Kiekvienas naujas perlas iš naujo nustato likusius sukimus į 3 ir perlo funkcija baigiasi, jei sulošiami visi perlų sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Pasibaigus perlų funkcijai, visos perlų vertės sumuojamos, o galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.
- Galimos perlų vertės yra 30, 25, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2, 1, padaugintos iš statymo.
- Jei visos pozicijos užpildytos perlais, visi perlai padauginami iš x2, išskyrus maksimalų ir mega aukso puodą.

Egipto karaliaus knygų medžioklė („Egypt King Book Hunt“)

2223. Egipto karaliaus knygų medžioklė („Egypt King Book Hunt“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos simbolio laimėjimas suteiks papildomus nemokamus sukimus.

Laimės simbolis

- Laimingas simbolis bus pasirinktas atsitiktinai, kai išsukama 3 ar daugiau sklaidos simbolių.

- Tai gali išsiplėsti visuose būgnuose ir mokėti už aktyvias laimėjimo linijas, net jei jos nėra sujungtos, jei bus pasiektas minimalus derinių skaičius.

Egipto karaliaus obelisko paieška („Egypt King Obelisk Quest“)

2224. Egipto karaliaus obelisko paieška („Egypt King Obelisk Quest“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina mažiausiai 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų raundo metu renkami sklaidos simboliai, siekiant pagerinti laukinio simbolio vertę.
- Surinkus 4 sklaidos simbolius, laukinis simbolis padidėja ant būgnų, kad padidėtų dvigubai, o vėliau, surinkus 8 sklaidos simbolius, laukinis simbolis padidės iki trigubo laukinio simbolio aukščio.
- Surinkus bent 12 sklaidos simbolių, laukinis simbolis išsiplečia visame būgne.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas raundas su lipniu laukiniu sukimu įjungia papildomų nemokamų sukimų.

Laukinis simbolis
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Raundo pradžioje visi laukiniai simboliai pajudės 1 pozicija į kairę.
- Lipnūs laukiniai simboliai skaičiuojami tik pagal statymo lygį, su kuriuo jis buvo pasiektas.

Papildomas laimėjimas X („Extra Win X“)

2225. Papildomas laimėjimas X („Extra Win X“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €80 000

Taisyklės:

Pilnas stalas
- Pilną stalą galima gauti su slyva, citrina, vyšnia ar apelsinu.
- Visi atitinkami deriniai išmokami.
- Pilnas stalas taip pat suaktyvina papildomos laimėjimo funkcijos ratuką su iki 20 kartų padidėjimu.

Papildomos laimėjimo funkcijos ratas
- Papildomo laimėjimo funkcijos pradžioje pasirodo ratas su 8 segmentais.
- Segmentai yra du galutiniai segmentai, keturi laimėjimo segmentai ir vienas 2x laimėjimo segmentas.

- Be to, yra X simbolio segmentas.
- Jei laimėtas segmentas arba 2x laimėtas segmentas, jis virsta galutiniu segmentu ir bus lošiamas kitame raunde.
- Šio turo laimėjimas retrospektyviai bus 2 kartus didesnis už viso stalo laimėjimą, kuris suaktyvino papildomo laimėjimo funkciją.
- Visi laimėjimai bus sumuojami.
- Jei paveikiamas galutinis segmentas arba liko tik galutiniai segmentai, funkcijų lošimas baigiasi.
- Paspaudus X simbolį, pasirodo kitas ratas su trimis 3x laimėjimo segmentais ir vienu 5x laimėjimo segmentu.
- Jei šiame rate išsukamas galutinis segmentas, grįžtama prie pirmojo rato.

Papildomas laimėjimas X prizai („Extra Win X Pots“)

2226. Papildomas laimėjimas X prizai („Extra Win X Pots“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Pilnas stalas

- Pilną stalą galima gauti su slyva, citrina, vyšnia ar apelsinu.
- Visi atitinkami deriniai išmokami.
- Pilnas stalas taip pat suaktyvina papildomos laimėjimo funkcijos ratą.

Papildomos laimėjimo funkcijos ratas

- Papildomo laimėjimo funkcijos pradžioje pasirodo ratas su 12 segmentų.
- Segmentai yra du galutiniai segmentai, keturi laimėjimo segmentai ir vienas 2x laimėjimo segmentas ir 4 bankų segmentai.
- Be to, yra X simbolio segmentas.
- Jei išsukamas laimėjimo segmentas arba 2x laimėjimo segmentas, jis virsta galutiniu segmentu ir bus lošiamas kitas raundas.
- Šio turo laimėjimas retrospektyviai bus 2 kartus didesnis už viso stalo laimėjimą, kuris suaktyvino papildomo laimėjimo funkciją.
- Visi laimėjimai bus sumuojami.
- Jei paveikiamas galutinis segmentas arba liko tik galutiniai segmentai, funkcijų lošimas baigiasi.
- Kai paspaudžiamas X simbolis, pasirodo kitas funkcijų ratas su keturiais 3x laimėjimo segmentais, vienu 5x laimėjimo segmentu ir 3 prizo segmentais.
- Jei šiame rate išsukamas galutinis segmentas, grįžtama prie pirmojo rato.

Prizo laimėjimai

- Išsukus mažąjį, pagrindinį, maksimalų ar mega segmentą, atitinkamas banko laimėjimas įjungiamas ir pridedamas prie laimėjimo.

Prabangi žemės širdis („Heart of Earth Deluxe“)

2227. Prabangi žemės širdis („Heart of Earth Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos laimėjimas suteiks papildomų nemokamų sukimų.

Laimingas simbolis

- Laimingas simbolis bus pasirinktas atsitiktinai, kai išsisuks 3 ar daugiau sklaidos simbolių.
- Tai gali išsiplėsti visuose būgnuose ir mokėti už aktyvias laimėjimo linijas, net jei jos nėra sujungtos, jei bus pasiektas minimalus derinių skaičius.
- Nemokamų sukimų metu laimėjus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, bus pasirinktas papildomas laimingas simbolis.

Daugybinė paskirstymo dėžė („Jackbox Multi“)

2228. Daugybinė paskirstymo dėžė („Jackbox Multi“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Lošėjas gali laimėti iki 3 065 kartų už pirminį statymą didesnę sumą.
- Kiekvienas nelaimėtas turas padidina daugiklį 1.
- Po laimėjimo daugiklis iš naujo nustatomas į 1.
- Daugiklis priklauso nuo statymo, o laimėjimas padauginamas iš esamo daugiklio.

Paskirstymo dėžės perlų pagerinimas („Jackbox Pearl Upgrade“)

2229. Paskirstymo dėžės perlų pagerinimas („Jackbox Pearl Upgrade“) – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Perlų funkcija

- Perlų funkcijos metu kiekvienas būgnas padalijamas per vidurį, todėl stalas persijungia į 6 būgnų 3 eilių stalą.
- Funkcija suveikia, kai ant būgnų patenka 6 perlai, suveikiantys dvigubi perlai virsta pavieniais perlais ir atitinkamai dedami ant naujų būgnų.
- Funkcijos metu perlai tampa lipnūs.
- Perlo funkcijos metu kiekvienas naujas perlas iš naujo nustato likusius nemokamus sukimus į 3.
- Perlo funkcija baigiasi, kai sulošiami visi nemokami sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Jei visos pozicijos užpildytos perlais, įjungiamas mega prizas, kuris yra 1000 x statymo.

Perlų pagerinimas

- Tai gali įvykti tik nemokamų sukimų metu.
- Sukimo pabaigoje kiekvienas naujas perlas patobulina kitus to paties būgno, eilės arba jų abiejų perlus.
- Kiekvienas pagerinimas padidina perlo vertę.

Išdykusi princesė („Jade Princess“)

2230. Išdykusi princesė („Jade Princess“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 12 nemokamų sukimų, kur laukiniai simboliai yra lipnūs visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai bus lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.

Laukinis simbolis

- Laukiniai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai taip pat yra lipnūs.

Želė medžiotojas („Jelly Hunter“)

2231. Želė medžiotojas („Jelly Hunter“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 2 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Prasidėjus nemokamiems sukimams, antrasis ir ketvirtasis būgnai užpildomi paslaptingomis krūvomis.
- Šios papildomos funkcijos metu visiems laimėjimams taikomas daugiklis, šis daugiklis prasideda nuo 1x.
- Kiekvieną kartą, kai atskleidimo funkcija suaktyvinama be paslapties atskleidimo funkcijos, daugiklis padidinamas kito raundo pradžioje.
- Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol niekur ant būgnų neliks paslaptingų krūvelių.

Atskleidimo funkcija

- Kai suveikia atskleidimo funkcija, paslapčių krūvos atsiveria ir atskleidžiami mokėjimo simboliai arba auksinio lokio simboliai.

Paslapties atskleidimo funkcija

- Paslapčių atskleidimo funkcija suveikia, kai paslapčių krūva atskleidžia auksinį lokį.
- Suaktyvinus, kiekviena paslapties krūvos simbolio padėtis suksis ir atsidurs ant bet kurio statymo daugiklio monetų iš sklaidos simbolių.

Laimingos fortūnos durys („Lucky Fortune Door“)

2232. Laimingos fortūnos durys („Lucky Fortune Door“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Keturgubas sukimas

- Po kiekvieno laimėjimo, kuris atitinka arba viršija 4x statymą, tas laimėjimas gali būti paverstas keturiais sukimais.
- Kiekvienas keturgubas sukimas yra lošiamas 4 statymais ir 4 lošimo peržiūromis tuo pačiu metu, todėl leidžiami 4x laimėjimai.
- Prieš pradėdamas keturgubą sukimą, lošėjas gali pasirinkti, kiek laimėjimo bus panaudota kiekviename keturių sukimų raunde ir jei tai viršija 4x statymą, santykis naudojamas kaip kiekvieno laimėjimo daugiklis.
- Viename rinkinyje galima įsigyti ne daugiau kaip 50 keturių sukimų raundų, o serijoje leidžiami ne daugiau kaip 5 keturių sukimų rinkiniai.

Paslaptingas simbolis

- Paslapties simbolis pasirodo tik keturgubo sukimo režimu.
- Kiekviename lošimo rodinyje, kuriame yra paslaptingas simbolis, surenkamas atsitiktinis simbolis, kuris pakeis visus paslaptingus simbolius tame lošimo rodinyje.

Prabangi turtinga dama („Rich Lady Deluxe“)

2233. Prabangi turtinga dama („Rich Lady Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €108 000

Taisyklės:

Paslaptinga premija

- Trys premijos simboliai suaktyvina paslapties premiją, pasirinkus deimantą laimimas paslapties prizas.
- Galimi paslaptingi prizai yra x30, x60 ir x100, padauginti iš esamo statymo.

Ypatingi perlai

- Yra 4 ypatingi perlai: nedidelis, pagrindinis, maksimalus ir mega perlas.
- Nedidelis ir pagrindinis skaičiuojami tik perlo funkcijos metu.
- Maksimalų ir mega prizus galima laimėti visada.
- Nedidelis prizas yra 5 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 nedidelį perlą
- Pagrindinis prizas yra 25 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 pagrindinį perlą
- Maksimalus prizas yra 250 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 1 maksimalų perlą
- Mega prizas yra 500 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 3 mega perlus
- Perlų funkcijoje nelaimintys mega perlai pakeičiami x25 arba x30 statymu.

Perlų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau perlų simbolių, suaktyvinama perlo funkcija.
- Perlai prilimpa prie būgno perlų funkcijos metu.
- Kiekvienas naujas perlas iš naujo nustato likusius sukimus į 3 ir perlo funkcija baigiasi, jei sulošiami visi perlų sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Pasibaigus perlų funkcijai, visos perlų vertės sumuojamos, o galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.
- Galimos perlų vertės yra 30, 25, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2, 1, padaugintos iš statymo.
- Jei visos pozicijos užpildytos perlais, visi perlai padauginami iš x2, išskyrus maksimalų ir mega aukso puodus.

Samurajaus malonumas („Samurais Pleasure“)

2234. Samurajaus malonumas („Samurais Pleasure“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų sesijos metu išsukus sklaidos simbolį.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.

Laimės simbolis

- Suaktyvinus nemokamus sukimus atsitiktine tvarka bus pasirinktas laimingas simbolis.
- Šie laimingi simboliai gali išsiplėsti visuose būgnuose nemokamų sukimų metu ir išmokėti aktyviose laimėjimo linijose, net jei jie nėra sujungti, jei bus pasiektas minimalus derinių skaičius.

Pakartotinis sukimas

- Pakartotinio sukimosi jungiklis suaktyvinamas kiekvieną kartą, kai ant būgnų patenka 2 sklaidos simboliai.
- Jei antrojo raundo metu išsukamas dar bent 1 sklaidos simbolis, tai vėl suaktyvina funkciją.
- Suaktyvinus pakartotinio sukimo jungiklį, statymas per raundą padvigubinamas.

Kalėdų senio prizai ir perlai („Santa's Pots and Pearls“)

2235. Kalėdų senio prizai ir perlai („Santa's Pots and Pearls“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €108 000

Taisyklės:

Paslaptinga premija

- Trys premijos simboliai suaktyvina paslapties premiją, pasirinkus deimantą laimimas paslapties prizas.
- Galimi paslaptingi prizai yra x30, x60 ir x100, padauginti iš esamo statymo.

Ypatingi perlai

- Yra 4 ypatingi perlai: nedidelis, pagrindinis, maksimalus ir mega perlas.
- Nedidelis ir pagrindinis skaičiuojami tik perlo funkcijos metu.
- Maksimalų ir mega prizus galima laimėti visada.
- Nedidelis prizas yra 5 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 nedidelį perlą
- Pagrindinis prizas yra 25 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 pagrindinį perlą
- Maksimalus prizas yra 250 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 1 maksimalų perlą
- Mega prizas yra 500 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 3 mega perlus
- Perlų funkcijoje nelaimintys mega perlai pakeičiami x25 arba x30 statymu.

Perlų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau perlų simbolių, suaktyvinama perlo funkcija.
- Perlai prilimpa prie būgno perlų funkcijos metu.
- Kiekvienas naujas perlas iš naujo nustato likusius sukimus į 3 ir perlo funkcija baigiasi, jei sulošiami visi perlų sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Pasibaigus perlų funkcijai, visos perlų vertės sumuojamos, o galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.
- Galimos perlų vertės yra 30, 25, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2, 1, padaugintos iš statymo.
- Jei visos pozicijos užpildytos perlais, visi perlai padauginami iš x2, išskyrus maksimalų ir mega aukso puodus.

Pakartotiniai slaptos burtų knygos sukimai („Secret Spellbook Respin“)

2236. Pakartotiniai slaptos burtų knygos sukimai („Secret Spellbook Respin“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų sesijos metu išsukus sklaidos simbolį.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.

Laimės simbolis

- Suaktyvinus nemokamus sukimus atsitiktine tvarka bus pasirinktas laimingas simbolis.
- Šie laimingi simboliai gali išsiplėsti visuose būgnuose nemokamų sukimų metu ir išmokėti aktyviose laimėjimo linijose, net jei jie nėra sujungti, jei bus pasiektas minimalus derinių skaičius.

Pakartotinis sukimas

- Pakartotinio sukimosi jungiklis suaktyvinamas kiekvieną kartą, kai ant būgnų patenka 2 sklaidos simboliai.
- Jei antrojo raundo metu išsukamas dar bent 1 sklaidos simbolis, tai vėl suaktyvina funkciją.
- Suaktyvinus pakartotinio sukimo jungiklį, statymas per raundą padvigubinamas.

Neribotos septynios knygos („Seven Books Unlimited“)

2237. Neribotos septynios knygos („Seven Books Unlimited“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Išsukus 3 ar daugiau knygos simbolių suteikiami nemokami sukimai, kuriuose laimimas laimėjimas vienu atsitiktinai pasirinktu laimingu simboliu, kuris išsiplečia funkcijos metu.
- Taip pat galima naudoti pirkimo funkciją ir iš karto pasiekti nemokamus sukimus ir padidinti galimybę laimėti.Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Septyni septyni prizai ir perlai („Seven Seven Pots and Pearls“)

2238. Septyni septyni prizai ir perlai („Seven Seven Pots and Pearls“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €108 000

Taisyklės:

Paslaptinga premija

- Trys premijos simboliai suaktyvina paslapties premiją, pasirinkus deimantą laimimas paslapties prizas.
- Galimi paslaptingi prizai yra x30, x60 ir x100, padauginti iš esamo statymo.

Ypatingi perlai

- Yra 4 ypatingi perlai: nedidelis, pagrindinis, maksimalus ir mega perlas.
- Nedidelis ir pagrindinis skaičiuojami tik perlo funkcijos metu.
- Maksimalų ir mega prizus galima laimėti visada.
- Nedidelis prizas yra 5 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 nedidelį perlą
- Pagrindinis prizas yra 25 kartus didesnis už statymą ir laimimas už 1 pagrindinį perlą
- Maksimalus prizas yra 250 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 1 maksimalų perlą
- Mega prizas yra 500 kartų didesnis už statymą ir laimimas už 3 mega perlus
- Perlų funkcijoje nelaimintys mega perlai pakeičiami x25 arba x30 statymu.

Perlų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau perlų simbolių, suaktyvinama perlo funkcija.
- Perlai prilimpa prie būgno perlų funkcijos metu.
- Kiekvienas naujas perlas iš naujo nustato likusius sukimus į 3 ir perlo funkcija baigiasi, jei sulošiami visi perlų sukimai arba visos pozicijos užpildomos perlais.
- Pasibaigus perlų funkcijai, visos perlų vertės sumuojamos, o galutinis skaičius padaugina statymą, kad būtų atskleistas galutinis laimėjimas.
- Galimos perlų vertės yra 30, 25, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2, 1, padaugintos iš statymo.
- Jei visos pozicijos užpildytos perlais, visi perlai padauginami iš x2, išskyrus maksimalų ir mega aukso puodus.

Septynios septynios kalėdos („Seven Seven Xmas“)

2239. Septynios septynios kalėdos („Seven Seven Xmas“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Sklaidos simbolis nepriklauso nuo laimėjimo linijų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia laimėjimą.
- Sklaidos simbolio laimėjimai bus pridedami kaip įprasti laimėjimo linijos laimėjimai.

- Vaizdo lošimo automatas gali suteikti maksimalų 1000 x statymo laimėjimą, o didžiausias prizas yra penki 7-ai per aktyvią mokėjimo liniją.

Takutik („Takutiki“)

2240. Takutik („Takutiki“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €45 000

Taisyklės:

Paslaptingi deimantai

- Pagrindiniame lošime paslaptingieji deimantai suaktyvina iki 3 spalvotų deimantų, o išsukus 3 ar daugiau tos pačios spalvos deimantų, bus suaktyvintas atitinkamas pakartotinis sukimas, suaktyvinantis konkrečią funkciją.
- 3 galimos funkcijos yra besiplečiantys būgnai, x2 laukiniai simboliai ir atsitiktiniai laukiniai simboliai.
- Nemokamų sukimų metu funkcijai aktyvuoti reikia tik 1 spalvoto deimanto.
- Deimantai pasirodo tik ant 2 ir 4 būgnų.
- Išsiplečiantis būgnas: padvigubina eilučių skaičių ir padidina laimėjimo eilučių skaičių iki 75 eilučių
- X2 laukiniai simboliai: visi būgnuose esantys laukiniai simboliai paverčiami x2 laukiniais
- Atsitiktinis laukinis: nuo 5 iki 10 būgnų pozicijų virsta laukiniais simboliais

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina mažiausiai 8 nemokamus sukimus.
- Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų sesijos metu išsukus sklaidos simbolius.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.

Romos lobiai („Treasures of Rome“)

2241. Romos lobiai („Treasures of Rome“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €45 000

Taisyklės:

Paslaptingi deimantai

- Pagrindiniame lošime paslaptingieji deimantai suaktyvina iki 3 spalvotų deimantų, o išsukus 3 ar daugiau tos pačios spalvos deimantų, bus suaktyvintas atitinkamas pakartotinis sukimas, suaktyvinantis konkrečią funkciją.

- 3 galimos funkcijos yra besiplečiantys būgnai, x2 laukiniai simboliai ir atsitiktiniai laukiniai simboliai.
- Nemokamų sukimų metu funkcijai aktyvuoti reikia tik 1 spalvoto deimanto.
- Deimantai pasirodo tik ant 2 ir 4 būgnų.
- Išsiplečiantis būgnas: padvigubina eilučių skaičių ir padidina laimėjimo eilučių skaičių iki 75 eilučių
- X2 laukiniai simboliai: visi būgnuose esantys laukiniai simboliai paverčiami x2 laukiniais
- Atsitiktinis laukinis: nuo 5 iki 10 būgnų pozicijų virsta laukiniais simboliais

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina mažiausiai 8 nemokamus sukimus.
- Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų sesijos metu išsukus sklaidos simbolius.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutinio reguliaraus turo statymu.

Laimėjimorama („Win-O-Rama“)

2242. Laimėjimorama („Win-O-Rama“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €122 200

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, laukinis simbolis taip pat išplečiamas visame būgne.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis nepriklauso nuo laimėjimo linijų, sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų, kurios yra tik didžiausios sklaidos simbolio laimėjimo išmokos.

Laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL“)

2243. Laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Išplečiami laukiniai simboliai

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukiniai simboliai taip pat išsiplečia visame būgne.

Sklaidos simboliai

- Sklaidos simboliai nepriklauso nuo laimėjimo linijų, sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų, kurių laimėjimai yra tik didžiausi sklaidos simboliai.

Išplėsta laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL Extended“)

2244. Išplėsta laimėjimorama XL („Win-O-Rama XL Extended“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Keturi būgnų komplektai

- Vienu metu lošiami keturi lošimai, statymas po lygiai paskirstomas 4 laukams.

Besiplečiantis laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, laukiniai simboliai taip pat išplečiami visame būgne.

Sklaidos simbolis

- Sklaidos simbolis nepriklauso nuo laimėjimo linijų, sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimo linijų, kurios yra tik didžiausios sklaidos simbolio laimėjimo išmokos.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. kovo 6 d. įsakymu Nr. DIE-97

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2245-2.2313 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2245. Didysis safario lošimas („Big Game Safari“);
2.2246. Premijų medžiotojas („Bounty Hunter“);
2.2247. Degantis perlas („Burning Pearl“);
2.2248. Bušido ašmenys („Bushido Blade“);
2.2249. Kaišeno turtai („Caishen Riches“);
2.2250. Čili medžiotojas („Chilli Hunter“);
2.2251. Kriptomanija („Cryptomania“);
2.2252. Rytų jūros drakonas („Dragon of the Eastern Sea“);
2.2253. Drakono jėgos liepsna („Dragon Powerflame“);
2.2254. Dinamitų būgnai („Dynamite Reels“);
2.2255. Užburtas miškas („Enchanted Forest“);
2.2256. Patekti į KTV („Enter The KTV“);
2.2257. Keturi tigrai („4 Tigers“);
2.2258. Aukso kelias („Gold Trail“);
2.2259. Horo akis („Horus Eye“);
2.2260. Karšti vaisiai („Hot Fruits“);
2.2261. Ledi vanagė („Lady Hawk“);
2.2262. Žaibo dievas („Lightning God“);
2.2263. Liūto šokis („Lions Dance“);
2.2264. Laimingas gaidys („Lucky rooster“);
2.2265. Pinigų saugykla („Money Vault“);
2.2266. Mitoliginis („Mythological“);
2.2267. Neptūno lobis („Neptune Treasure“);
2.2268. Grynuolių medžiotojai („Nugget Hunters“);
2.2269. Vandenyno purslai („Ocean Spray“);
2.2270. Aštuonkampis brangakmenis („Octagon Gem“);
2.2271. Aštuonkampis brangakmenis 2 („Octagon Gem 2“);
2.2272. Budos randas 2 („Ong Bak 2“);
2.2273. Atogrąžų sultys („Tropical Crush“);
2.2274. Laukinės fėjos („Wild Fairies“);
2.2275. Raganos gėrimas („Witch's Brew“);

2.2276. Gyvybės medis („Yggdrasil“).
2.2277. 7 Fortūnos dobilai („7 Clovers of Fortune“);
2.2278. Didysis Helovino lydeka 2 („Big Bass Halloween 2“);
2.2279. Didžioji lydeka: Kalėdų ekstremalioji („Big Bass Xmas Xtreme“);
2.2280. Saldainių kampelis („Candy Corner“);
2.2281. Cai Šeno skrynios („Chests of Cai Shen“);
2.2282. Šunų aptvaras („Dog Pound“);
2.2283. Drakono karaliaus karštieji katilai („Dragon King Hot Pots“);
2.2284. Amžinoji imperatorienė – sustabdyti laiką („Eternal Empress - Freeze Time“);
2.2285. Fangtastiški nemokami sukimai („Fangtastic Freespins“);
2.2286. Fortūna – smūgiuok ir ridenk („Fortune Hit'n Roll“);
2.2287. Olimpo vartai Kalėdos 1000 („Gates of Olympus Xmas 1000“);
2.2288. Himalajų laukiniai („Himalayan Wild“);
2.2289. Laimingasis ančiukas („Lucky Ducker“);
2.2290. Frėjos galybė Megaways („Might of Freya Megaways“);
2.2291. Molio turtingasis („Moleionaire“);
2.2292. Pingvinų Kalėdų vakarėlio laikas („Penguins Christmas Party Time“);
2.2293. Išleiskite Krakeną Megaways („Release the Kraken Megaways“);
2.2294. Šunų namai - Muttley komanda („The Dog House - Muttley Crew“);
2.2295. Vampyro vakarėlis („Vampy Party“);
2.2296. Vilko auksas: Galutinis („Wolf Gold Ultimate“).
2.2297. 12 Griaustinio žaibų („12 Bolts of Thunder“);
2.2298. Įveik monstrą: Drakono rūstybė („Beat the Beast Dragon’s Wrath“);
2.2299. Kaulai ir Atlygis („Bones & Bounty!“);
2.2300. Nekantrūs bebrai („Eager Beavers“);
2.2301. Sprogstančios Kaukolės 3 („Esqueleto Explosivo 3“);
2.2302. Fortūnos Katės Aukso Krūvos („Fortune Cats Golden Stacks!!“);
2.2303. Didžiosios grumtynės („Grand Melee“);
2.2304. Jelapenai („Hellapenos“);
2.2305. Karšta bulvė („Hot Potato“);
2.2306. Judantys grynieji („Jiggly Cash“);
2.2307. Vakarėlio karalius („King of the Party“);
2.2308. Mido auksinis prisilietimas 2 („Midas Golden Touch 2“);
2.2309. Mido auksinis prisilietimas: Kalėdų leidimas („Midas Golden Touch Christmas Edition“);
2.2310. Artūro kardas („Sword of Arthur“);
2.2311. Auksmedžio šaulys („The Gunman of Goldwood“);
2.2312. Laukiniai („The Wildos“);
2.2313. Mido auksinis prisilietimas – Atgimimas („Midas Golden Touch - Reborn“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2245-2313 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Didysis safario lošimas („Big Game Safari“)

2245. Didysis safario lošimas („Big Game Safari“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 86 436 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Tiek pagrindiniame, tiek premijiniame lošime yra kritimo funkcija: po kiekvieno laiminčios kombinacijos sukimo laimėję simboliai išnyksta, likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščius langelius pakeičia nauji simboliai, ateinantys iš viršaus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, ir pasirodo tik 2, 3, 4, 5 būgnuose.
- Sklaidos simboliai rodomi visuose vertikaliuose būgnuose.
- Keturi ar daugiau jų sukelia nemokamų sukimų premiją.
- Premija prasideda lošėjui pasirinkus vieną iš šių trijų variantų: 15, 10 arba 5 nemokamus sukimus, kai suveikia keturios sklaidos figūros, 19, 14 arba 9 nemokamus sukimus, kai suveikia penkios sklaidos figūros, ir 23, 18 ir 13 nemokamų sukimų, kai suveikia šešios sklaidos figūros.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas laimėjimas iš kritimo padidina vėlesnių lošimų laimėjimų daugiklį 1 kartą.
- Pradinis laimėjimo daugiklis yra 1x.
- Laimėjimai iš šio kritimo išmokami su dabartiniu laimėjimo daugikliu.
- Jei nemokamų sukimų metu lošėjas pataiko 3 ar daugiau sklaidos simbolių, jis apdovanojamas dar 5 nemokamais sukimais (pridedami prie likusių).

Premijų medžiotojas („Bounty Hunter“)

2246. Premijų medžiotojas („Bounty Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai skirtingose eilutėse sudedami.
- Be šešių vakarietiškų simbolių, yra trys ypatingi simboliai: sklaidos, ieškomas ir laukiniai simboliai.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų premiją, kuri suteikia 10, 15 ir 20 nemokamų sukimų, kai išsukami atitinkamai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.
- Ieškomas simbolis pasirodo apačioje kairėje bet kuriame langelyje, vaizduojančiame konkretų banditą.
- Už 3 arba daugiau ieškomas simbolių mokama pagal išmokų lentelę.
- Yra 7 skirtingi banditai.
- Tik per premijos lošimą kiekvienas banditas yra susijęs su premijos medžiotoju.
- Laukinį simbolį vaizduoja šerifas, kuris gali „pagauti“ šiuos banditus, jis pasirodo tik nemokamų sukimų premijos metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir banditus.

- Kiekvienas laukinis simbolis sugauna prizų vertes iš visų ekrane rodomų banditų.
- Ši paskutinė funkcija vadinama „bėglio persekiojimo premija“.

Premijos pirkimas

- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali nusipirkti premiją (nemokamus sukimus), kuri bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Degantis perlas („Burning Pearl“)

2247. Degantis perlas („Burning Pearl“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Lošime yra išsiplečianti laukinio simbolio funkcija.
- Kai laukinis simbolis atsiranda ant būgnų, jis išsiplečia ir uždengia visą būgną pakeisdamas visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų (laukinis drakonas ant 2 ir 4 būgnų, o laukinis perlas ant 3 būgno).
- Kai 3 ar daugiau sklaidos simboliai atsiranda ant būgnų, paleidžiama nemokamų sukimų premija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Kai premijos režimas paleidžiamas, laukinis perlas plėsis centriniame būgne ir užrakins visus simbolius į laukinius simbolius visą premijos režimo galiojimo laiką.
- Kai nemokamų sukimų režimo metu laukinis drakonas bus išsuktas 2 arba 4 būgne, jis plėsis ir liks ant būgnų, kol nebus išnaudoti visi sukimai.
- Papildomų sukimų galima laimėti nenutrūkstamai.

Bušido ašmenys („Bushido Blade“)

2248. Bušido ašmenys („Bushido Blade“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.

- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Kiekvienu sukimu, tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų premijos režimu, iš visų simbolių parenkamas atsitiktinis simbolis (išskyrus laukinį simbolį), tada kiekviename būgne pridedamas parinkto simbolio rinkinys.
- Šie rinkiniai būna tik kitu sukimu, tada po sukimo būgnai nustatomi iš naujo į originalą.
- Išmokos eilutėje atsiradę 3, 4 ar 5 samurajaus šalmo simboliai suteikia premijos funkciją su 8, 10, 15 nemokamų sukimų.
- Vienu sukimu įmanoma gauti kelias premijas, jei samurajaus simbolis pasirodo ant kelių išmokos eilučių.
- Šiuo atveju, aktyvuoti nemokami sukimai prisideda iš visų laimėjimo eilučių.
- Pasirodžius pilnam samurajaus šalmo simbolių laukui, bendrai bus laimėta 150 nemokamų sukimų (15 sukimų kiekvienai iš dešimties išmokų eilučių).
- Nemokamų sukimų režimu visi laimėjimai yra padvigubinami.
- Nemokamų sukimų premija gali būti suteikiama nepertraukiamai.

Kaišeno turtai („Caishen Riches“)

2249. Kaišeno turtai („Caishen Riches“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šis lošimas turi nemokamų sukimų premiją, kuri nemokamų sukimų režimu negali būti vėl paleidžiama.
- Nemokamų sukimų premijos režimu, lošėjas tuo pačiu metu galės žaisti iki 4 būgnų komplektu.
- Kai premijos režimas paleidžiamas, galimi tik du būgnų komplektai.
- Premijos lošimo metu pasirodys specialus monetos simbolis: kiekvienu sukimu, po laimėjimo pristatymo, visos būgno komplekto monetos bus paimtos, taip padidinančios paėmimo skaitiklį, esantį viršutiniame dešiniajame ekrano kampe.
- Kai skaitiklis pasiekia 9 ar 14 monetų, trečiasis ir ketvirtasis komplektai bus atrakinami per likusį premijos režimo galiojimą.
- Kiekvieną kartą atrakinus naują būgno komplektą, kiekvieno būgno komplekte dešiniausiai esantis būgnas bus transformuojamas ir užrakintas į laukinio simbolio būgną.
- Kai trys būgnai yra atrakinami, tada penktasis būgnas bus transformuojamas.
- Taip pat, kai paskutinis komplektas yra atrakinamas, tiek penktasis, tiek ketvirtasis būgnai bus užrakinami į pilnus laukinius simbolius.
- Pagaliau, kai bus paimta 30 monetų, kiekvieno komplekto trečiasis būgnas bus taip pat transformuojamas į pilną laukinį simbolį.
- Nemokamų sukimų premija gali būti suteikiama pasirodžius 3 ar daugiau sklaidos simboliams bet kur ant būgnų arba atsitiktinai, po kiekvieno įprasto sukimo.

Čili medžiotojas („Chilli Hunter“)

2250. Čili medžiotojas („Chilli Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šis lošimas turi nemokamų sukimų premiją, kuri nemokamų sukimų režimu negali būti vėl paleidžiama.
- Nemokamų sukimų premijos režimu, lošėjas tuo pačiu metu galės žaisti iki 4 būgnų komplektu.
- Kai premijos režimas paleidžiamas, galimi tik du būgnų komplektai.
- Premijos lošimo metu pasirodys specialus čili simbolis: kiekvienu sukimu, po laimėjimo pristatymo, visi būgno komplekto čili simboliai bus paimti, taip padidinančios čili skaitiklį, esantį viršutiniame dešiniajame ekrano kampe.
- Kai skaitiklis pasiekia 9 ar 14 čili simbolių, trečiasis ir ketvirtasis komplektai bus atrakinami per likusį premijos režimo galiojimą.
- Kiekvieną kartą atrakinus naują būgno komplektą, kiekvieno būgno komplekte dešiniausiai esantis būgnas bus transformuojamas ir užrakintas į laukinio simbolio būgną.
- Kai trys būgnai yra atrakinami, tada penktasis būgnas bus transformuojamas.
- Taip pat, kai paskutinis komplektas yra atrakinamas, tiek penktasis, tiek ketvirtasis būgnai bus užrakinami į pilnus laukinius simbolius.
- Pagaliau, kai bus paimta 30 čili simbolių, kiekvieno komplekto trečiasis būgnas bus taip pat transformuojamas į pilną laukinį simbolį.
- Nemokamų sukimų premija gali būti suteikiama pasirodžius 3 ar daugiau sklaidos simboliams bet kur ant būgnų arba atsitiktinai, po kiekvieno įprasto sukimo.

Kriptomanija („Cryptomania“)

2251. Kriptomanija („Cryptomania“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šis lošimas neturi jokios papildomos premijų funkcijos.

- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų ir išmokama pagal išmokų lentelę, kai 3, 4 ar 5 simbolio pasikartojimai pasirodo bet kur 5 būgnų, 3 eilučių matricoje.

Rytų jūros drakonas („Dragon of the Eastern Sea“)

2252. Rytų jūros drakonas („Dragon of the Eastern Sea“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius, einančius iš kairės į dešinę, jei tas pats simbolis pasirodo laimėjimo take ir 3, 4 arba 5 iš jų yra gretimuose būgnuose, pradedant nuo tolimiausio iš kairės.
- Sklaidos simbolis išmokamas bet kurioje būgnų padėtyje, kai pasirodo 3, 4 arba 5 tokie simboliai.
- Trys sklaidos simboliai įjungia premijos funkciją.
- Pavyzdžiui, jei pirmame, antrame ir trečiame būgne pasirodo simbolis tūzas, gaunamas 3 rūšių tūzo laimėjimas.
- Apdovanojamas tik didžiausias kiekvieno laimėjimo tako laimėjimas, o visi laimėjimai sumuojami.
- Yra vienuolika simbolių ir du ypatingi simboliai: laukinis ir sklaidos.
- Pirmasis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį, o premijos funkcijos metu padaugina laimėjimus.
- Už pastarąjį išmokama, kaip minėta pirmiau, ir įjungiama premijos funkcija, už kurią skiriami nemokami sukimai.
- Lošėjas gali pasirinkti 13, 10 arba 8 nemokamų sukimų, kurių kiekvienas susijęs su skirtingu daugikliu.
- Jei lošėjas pasirenka pirmąjį variantą, t.y. 13 nemokamų sukimų, bet kuris pasirodęs laukinis simbolis gali būti x2 arba x3 daugiklis.
- Pasirinkus 10 nemokamų sukimų variantą, laukinis gali būti x2 arba x4, o pasirinkus 8 nemokamų sukimų variantą – x2 arba x5.
- Premijos funkciją galima vėl aktyvuoti nemokamų sukimų metu.
- Vienas ar daugiau simbolių su laukiniu daugikliu savo daugikliams padaugina laimėjimą tik vieną kartą.
- Be premijos, yra dar dvi specialios funkcijos: „auksinis būgnas“ ir „aukso puodas“.
- Kiekvieno lošimo pradžioje galima įjungti „auksinius būgnus“ ir pasinaudoti šiais privalumais: 1) jei sukimo pabaigoje ant vieno ar daugiau būgnų yra pilna aukso krūva, yra tikimybė, kad gretimas būgnas taps auksinis ir ant jo bus pilna aukso eilė. 2) pagrindinio lošimo etapo sukimo pradžioje vienas ar keli auksiniai būgnai (bet kurie, išskyrus kraštinį kairįjį) gali pasidaryti iki galo užpildyti laukinių simbolių. 3) nemokamų sukimų pradžioje vienas ar daugiau auksinių būgnų (bet kuris, išskyrus patį kairiausiąjį) gali pilnai prisipildyti laukinių simbolių, o laukiniai simboliai priskiriami didesniam daugikliui. 4) nemokamų sukimų metu kiekvienas daugiklis gali būti taikomas vieną kartą kiekvienai laiminčiai kombinacijai.
- Jei trijuose gretimuose būgnuose bus pilna aukso krūva, bus suteiktas premijinis prizas.
- Jei keturiuose (arba penkiuose) gretimuose būgnuose pasirodo pilna aukso eilė, įsijungia „aukso puodo funkcija“, o lošėjas gali laimėti vieną iš keturių aukso puodų: „mini“, „mažąjį“, „pagrindinį“ ir „didįjį“ aukso puodą.
- Aukso puodo rūšis parenkama atsitiktine tvarka, kai lošėjas įeina į pasirinkimo premiją.

- Galiausiai, kai penkiuose gretimuose būgnuose rodoma pilna aukso krūva, šalia prieš tai laimėto pagrindinio prizo skiriamas „aukso būgno aukso puodas“ prizas (t.y. didžiausias dešiniojo būgno viršuje rodomas aukso puodas).

Drakono jėgos liepsna („Dragon Powerflame“)

2253. Drakono jėgos liepsna („Dragon Powerflame“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Lošime yra antro šanso funkcija ir nemokamo sukimo premija.
- Antro šanso funkcija aktyvuojama, kai nors dvejuose 1, 2, 3 būgnuose yra toks pat padėtas simbolis.
- Šiuo atveju, funkcijos elgsena priklauso ar blokuotas simbolis yra premija ar ne.
- Jei blokuotas simbolis nėra premijos, kairysis būgnas, kuriame nėra blokuoto simbolio užsidarys ir aktyvuos antro šanso funkciją.
- Jei blokuotas simbolis yra premijos, visi būgnai neturintys blokuoto premijos simbolio užsidarys ir aktyvuos antro šanso funkciją
- Tada virš uždarytų būgnų praskris drakonas ir juos padegs, šitaip uždarytus būgnus pavers į atsitiktinius padėtus simbolius. Uždarytuose būgnuose parenkami atsitiktiniai simboliai, o užgesus ugniai šie simboliai būgne bus rodomi kaip dėti.
- Laimėjimai visada išduodami po būgno (-ų) pasikeitimo.
- Šiuo atveju, kai visuose 5 būgnuose yra tas pats padėtas simbolis (5x3 lentoje rodomas tas pats simbolis) visi būgnai užsidarys, tada praskris drakonas ir juos padegs, šitaip lentoje bus vienodi simboliai.
- Šiuo atveju už pilną lentą bus išmokama du kartus.
- Nemokamo sukimo premijos funkcija aktyvuosis po antro šanso funkcijos arba, kai 3, 4 ar 5 būgnuose yra blokuotas premijos simbolis.
- Šiuo atveju nemokamo sukimo premija prasideda su 9, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų režimu, nemokamų sukimų premija gali būti vėl suteikiama nepertraukiamai.
- Nemokamo sukimo premijos negalima aktyvuoti iškart po sukimo, galima aktyvuoti tik pasitelkiant antro šanso funkciją.
- Taip vyksta, nes po sukimo daugiausiai du būgnai gali rodyti padėtų premijų simbolius.
- Nemokamų sukimų premijos statymas lygus statymui, kai nemokamų sukimų premija buvo suteikta.

Dinamitų būgnai („Dynamite Reels“)

2254. Dinamitų būgnai („Dynamite Reels“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- 3, 4 ar 5 dinamito sklaidos simboliai, atsiradę bet kur ekrane, suteikia premijos funkciją, kuri specialiu sprogimo simboliu aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Simbolis parenkamas atsitiktinai iš lošime esančių simbolių, premijos režimo pradžioje.
- Sprogimo simbolis turi specialų dinamitą virš įprasto simbolio paveikslėlio, kuris buvo parinktas.
- Nemokamų sukimų režimu iš pradžių laimėjimai išmokami reguliariai, tada visi matomi sprogimo simboliai sprogsta ir padengia visą būgną, tuomet, jei atitinkamai yra daugiau laimėjimų, jie išmokami ant visų išmokų eilučių, neatsižvelgiant į suderinimą (visi susiję būgnai pasislenka į kairę).
- Sprogimo simbolis sprogsta ir laimėjimai išmokami tik tada, jei yra pakankamai simbolio pasikartojimų, kaip numatyta šio simbolio laimėjimo kombinacijų išmokų lentelėje.
- Nemokamų sukimų režimu premijos funkcija gali būti vėl suteikiama nepertraukiamai. Šiuo atveju, aktyvuojama dar 10 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie likusių; tada bus lošiama su tuo pačiu sprogimo simboliu, kuris buvo parinktas, kuomet pirmą kartą buvo suteikiamas premijos režimas.

Užburtas miškas („Enchanted Forest“)

2255. Užburtas miškas („Enchanted Forest“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 576 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir laukinis2.
- Per nemokamus sukimus yra tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laukinis2 simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų ir suteikia nemokamų sukimų.
- Vienas laukinis2 suteikia 2 nemokamus sukimus, du laukinis2 suteikia 4 nemokamus sukimus ir trys laukinis2 suteikia 12 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus laukinis2 keičia padėtis kiekviename nemokamame sukime, tačiau negali iškristi ant pirmojo būgno.
- Laukinis3 simbolis pakeičia visus simbolius (net sklaidos) ir suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Jis pasirodo tik nemokamuose sukimuose.

Patekti į KTV („Enter The KTV“)

2256. Patekti į KTV („Enter The KTV“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šis lošimas turi pakopinę funkciją (komb. Funkcija) tiek pagrindiniame lošime, tiek atliekant nemokamų sukimų premiją:
- Kiekvieno būgno laimėjimo kombinacijų simboliai sprogsta, palikdami savo langelius tuščius ir simboliai, kurie nepateko į laimėjimo kombinaciją, užima šią vietą; tuomet nauji atsitiktiniai simboliai, krentantys iš viršaus, užpildo langelių matricą.
- Kiekvieną kartą, kai paleidžiama pakopinė funkcija, padidėja komb. Skaitiklis – kai jis pasiekia nuo 4 iki 7 (ar daugiau) komb., bus aktyvuojami nemokami sukimai, atitinkamai pagal informacinį puslapį:
- 4 komb. aktyvuoja 4 nemokamus sukimus
- 5 komb. aktyvuoja 5 nemokamus sukimus
- 6 komb. aktyvuoja 10 nemokamų sukimų
- 7 ar daugiau komb. Dovanoja 20 nemokamų sukimų
- Pakopinė funkcija galima nemokamų sukimų premijos režimu.
- Nemokamų sukimų premijos režimu dovanoti sukimai pridedami prie likusių.
- Taip pat yra „pasirinkite prizą“ premijos funkcija: jei 3 „mamasan“ (vadovės) sklaidos simboliai pasirodys 1, 2 ir 3 būgne, bus suteikiama premija.
- Premijos funkcijos režimu, lošėjo bus prašoma pasirinkti 3 iš 7 merginų ant jų paspaudžiant; kiekviena mergina apdovanos atsitiktiniu premijos prizu, kuris bus 2, 3, 5, 10, 30, 50 ar 100 kartų didesnis už bendrą statymą.

Keturi tigrai („4 Tigers“)

2257. 5 Keturi tigrai („4 Tigers“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šis lošimas turi nemokamų sukimų premiją, kuri nemokamų sukimų režimu negali būti vėl paleidžiama.
- Nemokamų sukimų premijos režimu, lošėjas tuo pačiu metu žais su 4 būgnų komplektu; šalia kiekvieno būgno komplekto yra vienas iš keturių pic simbolių (Honkongas / pic1, Singapūras / pic2, Pietų Korėja /

pic3, Taivanas / pic4), o šalia kiekvieno būgno komplekto paveikslėlio simbolio yra nemokamų sukimų skaitiklis.

- Nemokamų sukimų skaitiklis skaičiuoja atitinkamo būgno komplekto likusius nemokamus sukimus.
- Kai premijos režimas paleidžiamas, kiekvienas būgno komplektas turi keturis nemokamus sukimus (todėl, premijos režimas paleidžiamas iš viso turint 16 nemokamų sukimų).
- Visi 4 būgno komplektai sukasi kartu ir sustoja iš eilės, pagal laikrodžio rodyklę, pradedant nuo viršutinio, kairėje.
- Kiekvienas laimimas sukimas, gaunamas iš būgno komplekto, padidės vienu, kurį rodys atitinkamame nemokamų sukimų skaitiklyje.
- Kiekvieną kartą, kai laimint gaunamas vienas iš keturių pic, esantis viename iš keturių būgno komplektų, atitinkamo būgno komplekto nemokamų sukimų skaitiklis padidinamas vienu (laimėjimo pristatymo režimu, grafiškai parodomas laimintis simbolis, skraidantis per atitinkamą būgno komplektą).
- Kai atitinkamo būgno komplekto nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia nulį, būgno komplektas išjungiamas ir nebesuka sukimų.
- Išjungtas būgno komplektas gali būti vėl aktyvuojamas, kai laimima bet kuriame iš aktyvių būgnų komplekte, kuriame yra išjungto būgno komplekto pic simbolis.
- Be to, yra papildomas specialus laimėjimas, kuris padaugina bendrą statymą iš daugiklio 200; jis suteikiamas tada, kai laimi visi keturi būgnų komplektai (tai reiškia, jog kiekvienas būgnų komplektas turi turėti bent vieną laimėjimą).
- Tai gali nutikti sukimų metu, tik kai visi būgnai yra aktyvūs.
- Grafiškai pavaizduojama specialiu simboliu (atrodo kaip sklaidos simbolis), kuris pasirodo viduryje būgnų komplektų, prieš jiems pradedant sukimus.
- Kadangi būgno komplektai sustoja iš eilės, specialus simbolis paryškina atitinkamo būgno komplekto, stojančio tuo metu, kampą.
- Specialus simbolis išnyksta, kai tik būgno komplektas sustoja ir neturi laimėjimų.
- Kai visi keturi būgno komplektai sustoja ir specialus simbolis vis dar matomas, tai reiškia, jog jie visi laimėjo; šiuo atveju, specialus simbolis parodomas ekrano viduryje.

Aukso kelias („Gold Trail“)

2258. Aukso kelias („Gold Trail“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai skirtingose eilutėse sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Yra dešimt įprastų simbolių (išvardyti toliau), trys ypatingi simboliai: didysis, mažasis, karūna, laukinis ir sklaidos simboliai.
- Didysis, mažasis, karūna simboliai pasirodo premijos funkcijoje „lobių medžioklės funkcija“.

- Laukinis pakeičia visus simbolius (išskyrus didysis, mažasis, karūna ir sklaidos) ir už juos mokama pagal išmokų lentelę.
- Už sklaidos simbolį mokama bet kurioje būgnų vietoje pagal išmokų lentelę, o 3 arba daugiau suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvienam nemokamam sukimui lošimo lange pažymima nuo 3 iki 10 langelių.
- Bazinio lošimo metu gali būti pažymėti 6–10 rėmelių.
- Pažymėtų langelių rėmeliai, kuriuose yra simbolių, dalyvaujančių laimėjimuose deriniuose, tampa aukso spalvos ir lieka aukso spalvos rėmelyje iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, jei lošimo ekrane yra 6 ar daugiau aukso rėmelių, įsijungia lobių medžioklės funkcija.
- Lobių medžioklės funkcija taip pat gali būti įjungta bazinio lošimo metu, jei 6 arba daugiau pažymėtų rėmelių apgaubia simbolius, kurie dalyvauja laimėjime.
- Nemokamus sukimus galima pakartotinai aktyvuoti premijos metu, tačiau lobių medžioklės funkcijos negalima.
- Lobių medžioklės premijos metu lošėjui suteikiami 5 sukimai, kuriuos jis naudoja karūnoms rinkti.
- Už kiekvieną papildomą karūną, kurią lošėjas surenka premijos metu, jam suteikiamas vienas papildomas sukimas.
- Kai nebelieka sukimų, lošėjas renka su kiekviena karūna susijusius apdovanojimus.
- Jei ant karūnos užrašytas žodis „mažasis“, tuomet lošėjas laimi „mažąjį“ aukso puodą.
- Jei ant karūnos užrašytas žodis „didysis“, tuomet lošėjas laimi „didįjį“ aukso puodą.
- Jei sukimų pabaigoje kiekviename ekrano langelyje yra karūna, tuomet lošėjas laimi „grand“ aukso puodą.

Premijos pirkimas

- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali nusipirkti premiją (nemokamus sukimus), kuri bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Horo akis („Horus Eye“)

2259. Horo akis („Horus Eye“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šis lošimas turi Horo akies funkciją ir nemokamų sukimų premiją.
- Horo akies funkcija paleidžiama specialiu Horo akies simboliu, kuris gali pasirodyti tik 3 būgne.
- Kai Horo akies simbolis pasirodo bet kur centriniame būgne, pirma išmokami laimėjimai ir tada specialus Horo akies simbolis transformuojasi į vieną iš 5 dvigubų simbolių (tūzas / pic1, karalius / pic2, dama / pic3, valetas / pic4, dešimtakės / pic5).

- Tada dvigubas simbolis transformuojasi į jame esantį paveikslėlio simbolį ir visi karališkieji simboliai ekrane, kurie sutampa su parinkto dvigubo simbolio karališkuoju simboliu, taip pat transformuojasi į tokį patį paveikslėlio simbolį.
- Galiausiai, transformuoti simboliai išsiplečia apimdami visą būgną ir laimėjimai vėl išmokami.
- Nemokamų sukimų premija paleidžiama 3 premijos sklaidos simboliais, kurie gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų, dovanoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų režimu, nemokamų sukimų premija gali būti vėl suteikiama nepertraukiamai.
- Nemokamų sukimų premijos režimu, Horo akies funkcija veikia tokiu būdu: bet kuris simbolio pic ekrane, kuris sutampa su parinktu dvigubo simbolio pic, taip pat išsiplės apimdamas visą būgną, kaip ir transformuoti karališkieji simboliai.
- Nemokamų sukimų premijos statymas lygus statymui, kai nemokamų sukimų premija buvo suteikiama.

Karšti vaisiai („Hot Fruits“)

2260. Karšti vaisiai („Hot Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Visose eilutėse, suteikiamas laimėjimas didžiausia suma ir išmokamas dvejopai, iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimai kitose eilutėse yra sudedami.
- Klasikinis lošimo aparatas su 5 išmokos eilutėmis iš kairės į dešinę.

Ledi vanagė („Lady Hawk“)

2261. Ledi vanagė („Lady Hawk“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Lošime yra antro šanso funkcija ir nemokamo sukimo premija.
- Antro šanso funkcija aktyvuojama, kai nors dvejuose 1, 2, 3 būgnuose yra toks pat padėtas simbolis.
- Šiuo atveju, funkcijos elgsena priklauso ar blokuotas simbolis yra premija ar ne.

- Jei blokuotas simbolis nėra premijos, kairysis būgnas kuriame nėra blokuoto simbolio užsidarys ir aktyvuos antro šanso funkciją.
- Jei blokuotas simbolis yra premijos, visi būgnai neturintys blokuoto premijos simbolio užsidarys ir aktyvuos antro šanso funkciją.
- Tada virš uždarytų būgnų praskris vanagas ir ant jų numes magišką akmenį, šitaip uždarytus būgnus pavers į atsitiktinius padėtus simbolius.
- Uždarytuose būgnuose parenkami atsitiktiniai simboliai, o užgesus ugniai šie simboliai būgne bus rodomi kaip dėti.
- Laimėjimai visada išduodami po būgno (-ų) pasikeitimo.
- Šiuo atveju, kai visuose 5 būgnuose yra tas pats padėtas simbolis (5x3 lentoje rodomas tas pats simbolis) visi būgnai užsidarys, tada praskris vanagas ir ant jų numes magišką akmenį, šitaip lentoje bus vienodi simboliai.
- Šiuo atveju už pilną lentą bus išmokama du kartus.
- Nemokamo sukimo premijos funkcija aktyvuosis po antro šanso funkcijos arba, kai 3, 4 ar 5 būgnuose yra blokuotas premijos simbolis.
- Šiuo atveju nemokamo sukimo premija prasideda su 9, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų režimu, nemokamų sukimų premija gali būti vėl suteikiama nepertraukiamai.
- Nemokamo sukimo premijos negalima aktyvuoti iškart po sukimo, galima aktyvuoti tik pasitelkiant antro šanso funkciją. Taip vyksta, nes po sukimo daugiausiai du būgnai gali rodyti padėtų premijų simbolius.
- Nemokamų sukimų premijos statymas lygus statymui, kai nemokamų sukimų premija buvo suteikiama.

Žaibo dievas („Lightning God“)

2262. Žaibo dievas („Lightning God“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Lošime yra padidink ir padalink funkcija (perkūno funkcija), taikoma tiek pagrindiniame lošime tiek nemokamuose sukimuose: laimėjusioje kombinacijoje, bet koks simbolis su griaustinio rėmu, būgne padidės jei ekrane yra bent vienas žaibo dievo sklaidos simbolis.
- Kai simbolis su griaustinio rėmu padidėja, jis nepakeičia simbolių, esančių kitose eilėse ant to pačio būgno, jis šiuos simbolius padaro dvigubu simboliu, kuriame yra prieš tai langelyje buvęs simbolis ir padidinamasis simbolis (langelis turintis griaustinio rėmelį).
- Yra nemokamo sukimo premijos funkcija: jei nuo 3 iki 5 žaibo dievo sklaidos simboliai pasirodo bet kur ant 5 būgnų, suteikiami 10 nemokamų sukimų ir prizas taikomas pagal mokėjimo lentelę.
- Premijos lošimo metu, padidink ir padalink funkcija (perkūno funkcija) bus visada aktyvi, net jeigu ekrane nėra žaibo dievo simbolio.
- Nemokamų sukimų papildomą funkciją, papildomo lošimo metu galima aktyvinti neribotai.

Liūto šokis („Lions Dance“)

2263. Liūto šokis („Lions Dance“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Apdovanojamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai sumuojami.
- Šiame lošime yra nemokamų sukimų premija, kurią galima iš naujo paleisti nemokamų sukimų metu, o prie likusių nemokamų sukimų bus pridėti papildomi nemokami sukimai.
- Kai įjungiama nemokamų sukimų premija, ant būgnų atsitiktinėse langelių vietose pasirodo du šokantys liūtai (laukiniai simboliai).
- Kiekvieno sukimo metu du simboliai judės atsitiktinėmis kryptimis, o jei atsitiktinai jie atsidurs tame pačiame langelyje, bus skiriamas atsitiktinis prizas – 5, 10, 15, 30, 50 arba 100 kartų didesnis už visą statymą.
- Nemokamų sukimų premija gali būti įjungta, jei bet kurioje būgno vietoje pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių.

Laimingas gaidys („Lucky rooster“)

2264. Laimingas gaidys („Lucky rooster“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Lošime yra nemokamo sukimo premijos funkcija, turinti pakartotino mokėjimo funkciją.
- Už kiekvieną laimėjimą kombinaciją, kurioje laukinis pakeičia kitą simbolį, duodami 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu, bet kur būgne pasirodę sklaidos simboliai verti tiek pat kiek laukinis premijos aktyvavimo laimėjimas.
- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius yra neribotas, aktyvavus premiją, išmokos suma yra atnaujinama.

Pinigų saugykla („Money Vault“)

2265. Pinigų saugykla („Money Vault“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Lošime yra nemokamo sukimo premijos funkcija, turinti „lipnus laukinis“ funkciją.
- Kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, premijos funkcija prasidės su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis atsiras matricoje, ir liks tol kol bus nemokamų sukimų.
- Premijos lošime sklaidos simbolis gali pasirodyti tik pirmame ir penktame būgnuose, jam vienu metu pasirodžius abiejuose būgnuose, bus duodami dar 5 nemokami sukimai.
- Papildomų sukimų galima laimėti nenutrūkstamai.

Mitoliginis („Mythological“)

2266. Mitoliginis („Mythological“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai skirtingose eilutėse sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Be įprastų dvylikos simbolių, yra du ypatingi simboliai: laukinis ir premijos.
- Pirmasis pakeičia visus simbolius ir už jį mokamą pagal išmokų lentelę.
- Jei visa lentelė užpildoma laukiniais simboliais, lošėjui suteikiamas ypatingas prizas – 25 kartais didesnis už visą statymą.
- Premijos simbolis pasirodo visuose būgnuose ir, kai turima 6 arba daugiau (bet kuriame būgne), jis aktyvuoja premijos laimėjimą.

Neptūno lobis („Neptune Treasure“)

2267. Neptūno lobis („Neptune Treasure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Abiejuose, pagrindiniame ir premijos lošime, laimėjimai turintys laukinį simbolį dauginami iš dviejų.
- 3, 4 ar 5 sklaidos simboliai pasirodę bet kur ant būgno, aktyvuoja premijos funkciją su 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų premijos metu laimėjimai dauginami iš trijų.
- Tai reiškia, kad laimėjimai turintys laukinį simbolį dauginami iš šešių.
- Nemokamų sukimų premija gali būti suteikiama nepertraukiamai.

Grynuolių medžiotojai („Nugget Hunters“)

2268. Grynuolių medžiotojai („Nugget Hunters“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šis lošimas turi grynuolių medžiotojų premijos funkciją.
- Šią funkciją gali aktyvuoti 3 kasyklos sklaidos simboliai, kurie gali būti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Aktyvavus premiją, 3 būgne visos nuotraukos (pic1-pic5) atsiradusios kartu su kasyklos simboliu, tampa aukso simboliais ir nemokamų sukimų metu laikomas kaip laukinis (tai reiškia, kad jie gali pakeisti kitus simbolius išskyrus kasykla).
- 3 būgne nemokamų sukimų metu, mažiausias skirtingų simbolių kiekis galinčių pasirodyti kartu su kasykla simboliu yra vienas, o didžiausias trys.
- Tai reiškia, kad nemokamų sukimų metu laukinių simbolių gali būti nuo vieno iki trijų.
- Nemokamų sukimų metu, simboliai tapę laukiniais rodomi kaip auksiniai simboliai.
- Aktyvavus nemokamų sukimų premiją, simboliai tapę laukiniais pavirsta auksiniu ir nukeliauja į talpyklą esančią virš būgnų rodančių laukinius simbolius.
- Tada ekrane rodoma, kaip penki veikėjai ieško aukso grynuolių.
- Šiame ekrane, žibintus turi tik tie veikėjai, kurie atitinka auksinius simbolius.
- Paieškos pabaigoje, nuo aukso grynuolių rastų veikėjų su žibintais priklauso duotų nemokamų sukimų skaičius.
- Lošėjui paspaudus lošimo pradžios mygtuką, paleidžiamos animacijos, kurių metu veikėjai kasa tam tikrą grynuolių kiekį, mažiausias ir didžiausias grynuolių kiekis gali būti:
- Pic1 iškastas atsitiktinis grynuolių kiekis 9-14

- Pic2 iškastas atsitiktinis grynuolių kiekis 8-12
- Pic3 iškastas atsitiktinis grynuolių kiekis 6-9
- Pic4 iškastas atsitiktinis grynuolių kiekis 3-6
- Pic5 iškastas atsitiktinis grynuolių kiekis 2-5
- Nemokamų sukimų metu nemokamų sukimų premijos negalima aktyvuoti dar kartą.
- Grynuolių medžiotojų premijos statymas atitinka statymą darytą aktyvavus nemokamo sukimo premiją.

Vandenyno purslai („Ocean Spray“)

2269. Vandenyno purslai („Ocean Spray“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 7 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,28
- Didžiausias statymas: €84
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai skirtingose eilutėse sudedami. Mokama tik už didžiausią laimėjimą kiekvienoje eilėje.
- Be įprastų šešių simbolių, yra du ypatingi simboliai: sklaidos ir laukiniai simboliai.
- Pirmasis aktyvuoja premiją „nardykite ir gaukite perlų premiją“, kai trys iš jų pasirodo bet kurioje padėtyje.
- Premija suteikia atsitiktinai parinktą aukso puodą, kuris gali būti iki 888x (grand), 88x (didysis) arba 38x (mažasis) didesnis už visą statymą.
- Laukinis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, ir kai du iš jų pasirodo bet kurioje padėtyje, aktyvuojama pakartotinio sukimo funkcija.
- Šią funkciją sudaro 1 papildomas būgno, ant kurio nėra laukinis simbolių, sukimas.

Aštuonkampis brangakmenis („Octagon Gem“)

2270. Aštuonkampis brangakmenis („Octagon Gem“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Šiame lošime yra aštuonkampio brangakmenio funkcija turinti šią logiką: kai laukinis simbolis atsiranda 2, 3 ar 4 būgno centre, visi aštuoni simboliai suksis pagal laikrodžio rodyklę ir sustos ten kur didžiausias laimėjimas (iš visų galimų, kurie atitinka galimas 8 simbolių sustojimo konfigūracijas).
- 3, 4 ar 5 premijos sklaidos simboliai aktyvuoja premijos funkciją duodančią 10 nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų metu, laukiniam simboliui atsiradus 2, 3 ar 4 būgnų centre, kaip ir pagrindiniame lošime aktyvuosis aštuonkampio brangakmenio funkcija, tačiau šiuo atveju laimėjimai suteikiami už 8 galimų konfigūracijų 8 simbolius jiems besisukant aplink laukinį simbolį pagal laikrodžio rodyklę.
- Nemokamų sukimų premija gali būti suteikiama nepertraukiamai.

Aštuonkampis brangakmenis 2 („Octagon Gem 2“)

2271. Aštuonkampis brangakmenis 2 („Octagon Gem 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Apdovanojamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai sumuojami.
- Be septynių brangakmenių simbolių, yra du ypatingi simboliai: kasyklų vežimėlis (premijos simbolis) ir laukinis aukso brangakmenis.
- Pirmasis rodomas tik ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Trys premijos simboliai aktyvuoja premijos lošimą (žr. Toliau).
- Antrasis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijinį.
- Premijos funkcijos apima:
- Premijinis lošimas: pasirodys ratas su 8 prizais.
- Kiekvieno sukimo metu bus skiriamas atsitiktinis prizas, tada laimėtas prizas bus pakeistas į surinkimą, o visi kiti prizai bus padvigubinti.
- Rato premijos lošimas tęsis tol, kol ratas sustos ties surinkimu arba kol bus laimėti visi prizai.
- Nemokamo sukimo premija: nuoseklūs kaskadiniai laimėjimai sukuria kombinacijas, o 4, 5, 6 arba 7 iš jų suteikia nemokamus sukimus (atitinkamai 4, 5, 10 arba 20 nemokamų sukimų).

Budos randas 2 („Ong Bak 2“)

2272. Budos randas 2 („Ong Bak 2“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 86 436 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Už 6 vienodos rūšies simbolius mokama du kartus, po vieną kartą už kiekvieną kryptį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, ir pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

- Esant laimėjimo takuose ir nemokamuose sukimuose, jis išsiplečia vertikaliai ir užpildo visą būgną.
- Per nemokamus sukimus po išsiplėtimo laukinis užrakinamas ir atitinkamas būgnas nebesisuks, kol nemokami sukimai nesibaigs.
- Trys ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje ekrano vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų premiją.
- 3 sklaidos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus
- 4 sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus
- 5 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų
- 6 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų
- Kai 3 arba daugiau sklaidos simbolių iškrenta pagrindiniame lošime, visi ekrane esantys sklaidos simboliai lieka fiksuoti (kartu su būgnais, ant kurių pasirodo), o kiti būgnai išsukami iš naujo, kad suteiktų galimybę gauti daugiau sklaidos simbolių.
- Visi laimingi deriniai per pakartotinį sukimą yra praleidžiami.
- Pakartotinio sukimo pabaigoje pradedama nemokamų sukimų premija.
- Nemokamų sukimų premijos negalima iš naujo aktyvuoti.

Atogrąžų sultys („Tropical Crush“)

2273. Atogrąžų sultys („Tropical Crush“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 7 776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Mokama tik už didžiausio laimėjimo kryptį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Trys arba daugiau sklaidos simboliu aktyvuoja nemokamų sukimų premiją su 10 nemokamų sukimų.

Laukinės fėjos („Wild Fairies“)

2274. Laukinės fėjos („Wild Fairies“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas, o visi laimėjimai sumuojami.

- Šiame lošime yra trys skirtingos nemokamų sukimų premijos, kurias galima iš naujo įjungti premijų lošimo metu ir taip padidinti nemokamų sukimų skaičių.
- Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų skirtingų variantų:
- Žaliosios fėjos premija: 20 nemokamų sukimų ir visi nemokamų sukimų metu rodomi žaliosios fėjos simboliai tampa panteros simboliais (laukinis).
- Mėlynosios ir žaliosios fėjos premijos: 10 nemokamų sukimų ir visi nemokamų sukimų metu rodomi žaliosios fėjos simboliai ir mėlynosios fėjos simboliai tampa panteros simboliais (laukinis).
- Raudonosios, mėlynosios ir žaliosios fėjos premijos: skiriama 20 nemokamų sukimų ir visų nemokamų sukimų metu rodomi visų fėjų simboliai tampa panteros simboliais (laukinis).
- Lošime taip pat yra lošimo premijos aukso puodo funkcija.
- Jei pradedant nuo dešiniojo būgno lošėjas iš eilės surinks bet kurio fėjos simbolio eiles (t.y. 3 vienodus simbolius ant būgno), jis gaus prizą:
- 3 iš eilės esantys būgnai su eilėmis: bendras statymas x50 prizas
- 4 iš eilės esantys būgnai su eilėmis: bendras statymas x200 prizas
- 5 iš eilės esantys būgnai su eilėmis: bendras statymas x1250 prizas

Raganos gėrimas („Witch's Brew“)

2275. Raganos gėrimas („Witch's Brew“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- 3, 4 ar 5 raganos sklaidos simboliai pasirodę bet kur ekrane aktyvuoja premijos funkciją, duodančią 10 nemokamų sukimų ir ypatingą paslaptingą simbolį.
- Šis simbolis kaip ir kiti lošimo simboliai, premijos pradžioje pasirenkamas atsitiktine tvarka (paslaptingo simbolio pasirinkimo ratas rodomas antrame ekrane).
- Paslaptingas simbolis atrodo kaip kiti pasirinkti simboliai, tačiau jo rėmai apibrėžti auksu.
- Nemokamų sukimų metu, laimėjimai išduodami reguliariai, tada paslaptingi simboliai padidėja užimdami visą būgną, ir tada jei yra išduodami atitinkami laimėjimai iš visų išmokų eilučių neatsižvelgiant į jų išdėstymą.
- Paslaptingas simbolis padidėja ir išmoka tik tada jei išmokos eilutėje yra pakankamai daug sekamų laimingų kombinacijų su šiuo simboliu.
- Nemokamų sukimų režimu premijos funkcija gali būti vėl suteikiama nepertraukiamai.
- Šiuo atveju, duodami dar 10 nemokomų sukimų ir jie pridedami prie likusių ir bus lošiama su tuo pačiu paslaptingu simboliu pasirinktu premijos aktyvavimo metu.

Gyvybės medis („Yggdrasil“)

2276. Gyvybės medis („Yggdrasil“) – 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos eilutės laimėjimas, o visi laimėjimai yra sudedami kartu.
- Lošime yra nemokamo sukimo premijos funkcija, turinti didėjančio daugiklio funkciją.
- Kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, premijos funkcija prasidės su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis atsiras matricoje, ir liks tol kol bus nemokamų sukimų.
- Premijos lošime sklaidos simbolis gali pasirodyti tik pirmame ir penktame būgnuose, jam vienu metu pasirodžius abiejuose būgnuose, bus duodami dar 5 nemokami sukimai.
- Papildomų sukimų galima laimėti nenutrūkstamai.

7 Fortūnos dobilai („7 Clovers of Fortune“)

2277. 7 Fortūnos dobilai („7 Clovers of Fortune“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1,113,500

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sujungimo ir surinkimo bei sklaidos simbolius. Laukinis simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Sujungimo ir surinkimo funkcija:

- Sujungimo ir surinkimo simboliai gali turėti atsitiktinę pinigų vertę. Jie gali pasirodyti bet kurioje nuo 1 iki 5 būgnų pozicijoje.
- Išsukus gretimus Sujungimo ir surinkimo simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo labiausiai į kairę esančio būgno, paliečiančius vienas kitą horizontaliai arba vertikaliai, laimimos Sujungimo ir surinkimo simbolių vertės, arba kai simbolių grandinė pasieks vieną iš specialiųjų padėčių 3 arba 6 būgne, laimimas laimėjimas iš pasiektos specialiosios pozicijos.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose specialiose pozicijose ant 3 ir 6 būgnų gali atsitiktinai patekti šie simboliai:
- Pakartotinis sukimas - gali būti išsuktas tik specialiose pozicijose ant 3 būgno. Ši funkcija suteikia 5 pakartotinius sukimus. Visi per pirmąjį sukimą išsukti Sujungimo ir surinkimo simboliai lieka savo vietose, o

visos kitos 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnų padėtys sukasi iš naujo. Visi per pakartotinius sukimus išsukti Sujungimo ir surinkimo simboliai taip pat lieka savo vietose, kol nebelieka pakartotinių sukimų. Jei visos specialios pozicijos yra sujungtos, pakartotiniai sukimai baigiasi.

Nemokami sukimai:

- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama surinkus nemokamų sukimų simbolį, pasiekus jį su Sujungimo ir surinkimo funkcija arba išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius.
- Funkcija prasideda nuo bendro nemokamų sukimų skaičiaus, gauto iš visų surinktų nemokamų sukimų simbolių, pridėjus 7, 10 arba 15 nemokamų sukimų, gautų išsukus atitinkamai 3, 4 arba 5 SKLAIDOS simbolius per sukimą, kuris suaktyvino funkciją, jei toks buvo atliktas.
- Galima pasinaudoti Sujungimo ir surinkimo funkcija, kuri veikia taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Kai per funkciją jungčių grandine pasiekiama daugiau nemokamų sukimų simbolių, suteikiama daugiau nemokamų sukimų, kurių skaičius lygus pasiektų simbolių skaičiui.

Atsitiktiniai laimėjimai:

- Didyjį apdovanojimą galima laimėti atsitiktine tvarka bet kurio pagrindinio lošimo sukimo pabaigoje. Per atsitiktinius pagrindinio lošimo sukimus į atsitiktines ne specialias pozicijas gali būti pridėtas atsitiktinis laukinis simbolių skaičius.
- Per atsitiktinius pagrindinio lošimo sukimus į atsitiktines nespecialias pozicijas gali būti pridėtas atsitiktinis Sujungimo ir surinkimo simbolių skaičius.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta pagrindiniame lošime, jei įsigyjama už 100x esamo bendro statymo. Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Didysis Helovino lydeka 2 („Big Bass Halloween 2“)

2278. Didysis Helovino lydeka 2 („Big Bass Halloween 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1,250,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamų sukimų funkciją. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Žuvies simboliai taip pat yra ir pinigų simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų funkcijoje.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją. 5x sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų. 4x sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų. 3x sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiasis neišsukamas, yra tikimybė, kad atsitiktinė funkcija į ekraną atneš dar vieną simbolį: atsitiktinai, jei ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnai su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos sukami iš naujo; atsitiktine tvarka kablys gali ištraukti vieną iš būgnų ir atskleisti kitą sklaidos simbolį.
- Prieš prasidedant funkcijai, atsitiktine tvarka pasirenkami nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie taikomi tolesniame lošime: daugiau žuvies - per vėlesnį nemokamų sukimų funkciją ant būgno juostų atsiranda daugiau žuvies simbolių; daugiau žvejų – tolesnio nemokamų sukimų funkcijos metu būgno juostose atsiranda daugiau laukinių simbolių; daugiau dinamitų, kablių ir grandininių pjūklų – funkcijos metu padidėja tikimybė išsukti dinamito, kablio ar grandininio pjūklo sukimo funkciją; paleidimas iš 2 lygio – funkcija pradedamas nuo 2 progresinės funkcijos lygio; -+2 sukimai – tolesnis funkcija prasideda nuo 2 papildomų nemokamų sukimų nuo pradžios, o po kiekvieno pakartotinio sukimo pridedami dar 2 sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių ekrane.
- Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki funkcijos pabaigos.
- Kas 4 surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusios partijos nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima įjungti iš naujo.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti žuvies pinigų simboliai, kai naudojama dinamito sukimo funkcija.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žuvies simbolių, bet nėra žvejo, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų žvejo simboliai. Taip pat atsitiktiniu būdu, kai ekrane yra žvejų simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti motorinės pjūklo animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus žvejų simbolius, gali būti pakeisti į kitus.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją, per pakartotinai suaktyvintą sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4 arba 5 išskaidymo simboliai.

Didžioji lydeka: Kalėdų ekstremalioji („Big Bass Xmas Xtreme“)

2279. Didžioji lydeka: Kalėdų ekstremalioji („Big Bass Xmas Xtreme“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €2,500,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis žvejo simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamų sukimų funkciją. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius. Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos vertės yra: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 200x, 250x, 333x, 500x arba 1000x bendro statymo.
- Atsitiktine tvarka po pagrindinio lošimo sukimo yra tikimybė, kad bus surinktos ir padovanotos ekrane esančių pinigų simbolių vertės. Tokiu atveju atsitiktinis 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 30x, 40x arba 50x daugiklis bus priskirtas ir pritaikytas visai iš pinigų simbolių surinktai vertei.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, įgalinama nemokamų sukimų funkciją ir gaunami 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus 4 arba 5 sklaidos simbolių prasidės tolesnė rinkimo premija, kai jau bus atskleistas atitinkamai vienas arba du daiktai.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiojo nėra, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis: atsitiktinai, jei ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliu pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolio sukasi iš naujo; taip pat atsitiktine tvarka gali pasirodyti narvalas ir pakeisti vieną simbolį ekrane į sklaidos.
- Prieš prasidedant funkcijai, renkant daiktus, atskleidus modifikatorius, jie bus taikomi vėlesniame nemokamų sukimų lošime.
- Objektai renkami tol, kol aptinkamas botags, kuris nutraukia premiją ir pradeda nemokamų sukimų funkciją su iki šiol aptiktais modifikatoriais. Galimi šie modifikatoriai: daugiau nemokamų sukimų - atskleidus +1, +2 arba +3 nemokamų sukimų elementus, gaunami 1, 2 arba 3 papildomi nemokami sukimai funkcijos pradžioje. Iš viso per šiuos elementus atskleidžiama ne daugiau kaip 6 nemokamų sukimų; garantuotos žuvys - atskleidus iki trijų +1 žuvies elementų, kiekvieno nemokamo sukimo metu ekrane būna 1, 2 arba 3 garantuoti pinigų simboliai visą funkcijos trukmę; jau surinkti žvejo laukiniai simboliai - pradedant funkciją atskleidus iki trijų laukinų žvejo elementų, o iki 3 jau surinktų laukinų žvejo prisidės prie progreso, vėlesniame etape yra galimybė pratęsti lošimą; pašalinti mažiausią žuvį - atskleidus pašalinti mažiausią žuvį elementus iki 2 kartų, pirmą kartą atskleidus, iš galimų verčių kitame etape pašalinama 2x viso statymo pinigų simbolio vertė. Antrą kartą atskleidus simbolį, iš galimų reikšmių kitame etape pašalinama 5x pinigų simbolio reikšmė.
- Per nemokamų sukimų funkciją kiekvienas laukinis žvejo simbolis taip pat surenka visas ekrane esančių pinigų simbolių vertes.
- Visi funkcijos metu išsukti laukinio žvejo simboliai kaupiami iki funkcijos pabaigos.
- Kiekvienas 4 surinktas laukinis žvejo simbolis iš naujo suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o daugiklis už surinktą pinigų simbolį padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje, 10x ketvirtajame lygyje, 20x penktajame lygyje, 30x šeštajame lygyje, 40x septintajame lygyje ir 50x aštuntajame lygyje.
- Po aštuntojo lygio funkcijos nebegalima suaktyvinti iš naujo.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra laukinio žvejo simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti pinigų simboliai.

- Atsitiktinai, kai ekrane yra pinigų simboliai, bet nėra laukinio žvejo simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, kuris ištrauks atsitiktinį būgną į viršų ir ekrane atsiras laukinis žvejo simbolis.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra laukinio žvejo simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali būti rodoma krioklio animacija, pakeičianti visus simbolius ekrane, išskyrus laukiniszo žvejo simbolius, į kitus.
- Be to, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktine tvarka gali būti rodomas kablys, kuris gali ištraukti būgnus į viršų ir į ekraną ištraukti laukinio žvejo ir pinigų simbolius.

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas skiriasi.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti pakartotinių sukimų funkciją natūraliai yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Funkcija Nemokami sukimai: yra išjungta; statymo daugiklis 10x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją, per pakartotinai suaktyvintą sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Saldainių kampelis („Candy Corner“)

2280. Saldainių kampelis („Candy Corner“) – tai lošimas, lošiamas 5x7x7x7x7x7x5 simbolių tinklelyje.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2,400,000

Taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Pasibaigus funkcijai, nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui. Nemokamų sukimų bendras laimėjimas istorijoje laiko viso ciklo laimėjimą. Visi simboliai išmoka blokais minimumaliai po 6 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Sklaidos simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų.
- Laukinis simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos. Jis gali būti rodomas ant visų būgnų.
- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokamos laiminčios kombinacijos, o visi laimintys simboliai, išskyrus sklaidos simbolį, išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, ateinančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kratymo rezultatas. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Modifikuojantys kampai:

- Keturiuose simbolių tinklelio kampuose yra tuščios specialios vietos. Kiekvieno sukimo metu specialiose vietose gali atsitiktinai būti išsuktas atsitiktinis modifikuojančių kampų skaičius. Pagrindiniame lošime per tą patį sukimą gali būti išsuktas tik vienas tos pačios rūšies modifikatorius.

- Modifikatoriai yra šie: tiesioginis pinigų apdovanojimas – jis išsukamas su atsitiktinai užrašyta pinigų suma. Ši suma iš karto laimima. Galimos šios vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x arba 50x bendro statymo; laimėjimo daugiklis – jis išsukamas su atsitiktiniu ant jo užrašytu daugikliu, kuris taikomas visiems to sukimo simbolių laimėjimams. Jei tame pačiame sukime yra daugiau daugiklių, jie pridedami vienas prie kito. Galimos šios daugiklio vertės: x2, x3, x5, x8, x10, x15, x20, x25, x50, x75 arba x100; pridėti laukinių – kai jie išsukami, nuo 2 iki 8 laukinis simbolių atsitiktine tvarka pridedami prie atsitiktinių ekrano pozicijų; didelis laukinis – kai jis išsukamas, prideda atsitiktinę 2x2, 3x3, 4x4 arba 5x5 išplėstą laukinis simbolį atsitiktinėje ekrano vietoje.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 6, 8, 10, 12 arba 14 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas kaip įprastas arba kaip auksinis atsitiktinai.
- Per nemokamus sukimus per tą patį sukimą gali būti išsukti iki keturių to paties tipo modifikatorių, išskyrus didelį laukinis modifikatorių, per tą patį sukimą gali būti išsukti tik du.
- Dar vienas modifikatorius gali pasirodyti nemokamų sukimų metu.
- Papildomi nemokami sukimai – gali būti rodomi tik per nemokamų sukimų funkciją. Jis išsukamas su atsitiktinai užrašytu nemokamų sukimų skaičiumi. Šie nemokami sukimai pridedami prie bendro nemokamų sukimų skaičiaus. Galimos šios vertės: 2, 3, 4 arba 5 nemokami sukimai.
- Įprastuose nemokamuose sukimuose per kiekvieną nemokamą sukimą atsitiktiniuose kampuose garantuotai bus išsukti bent du bet kurios rūšies modifikatoriai.
- Jei prieš prasidedant nemokamiems sukimams suaktyvinami auksiniai sukimai, pasirenkamas atsitiktinis modifikatorius, kuris garantuotai pasirodys atsitiktiniame kampe kiekvieno nemokamo sukimo metu per kitą funkciją kaip trečiasis garantuotas modifikatorius. Jei funkcijos pradžioje pasirenkamas modifikatorius papildomi sukimai, pridedama 10 nemokamų sukimų, o vėlesniame etape garantuotai per kiekvieną nemokamą sukimą išsukami tik du atsitiktiniai modifikatoriai.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus.
- Sumokėjus 100x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kai 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai garantuotai atsitiktinai išsukami per suaktyvinantį sukimą; Sumokėjus 250x bendro statymo, suaktyvinama auksiniai sukimai funkcija su 3, 4, 5, 6 arba 7 simboliais sklaidos, kurie garantuotai atsitiktinai išsukami per suaktyvinantį sukimą.

Cai Šeno skrynios („Chests of Cai Shen“)

2281. Cai Šeno skrynios („Chests of Cai Shen“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2,500,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus bonuso monetos ir pinigų simbolius.

- Pagrindiniame lošime ekrane gali atsirasti trijų tipų bonuso monetos simboliai.
- Kai išsukamas žalios bonuso monetos simbolis, jis surenkamas į žalią klestėjimo skrynią ekrano viršuje. Kai ji surenkama, gali atsitiktinai būti suaktyvinta skrynios pakartotinio sukimo funkcija su modifikatoriumi, kuris atsitiktinių pakartotinių sukimų pabaigoje atsitiktine suma padidina iki 3 monetų, šiuo metu esančių ekrane, vertę.
- Kai išsukamas raudonos bonuso monetos simbolis, jis surenkamas į raudoną dvigubą skrynią ekrano viršuje. Kai ji surenkama, gali atsitiktinai būti suaktyvinta skrynios pakartotinio sukimo funkcija, lošiama dviejuose 5x3 simbolių tinkleliuose.
- Kai išsukamas violetinės bonuso monetos simbolis, jis surenkamas į violetinę ilgaamžiškumo skrynią ekrano viršuje. Kai ji surenkama, gali atsitiktinai būti suaktyvinta skrynios pakartotinio sukimo funkcija su vienu papildomu pakartotiniu sukimu iki maksimaliai 4 pakartotinių sukimų, kurie atstatomi kiekvieną kartą, kai išsukamas naujas
- Pinigų simbolių rinkimas vyksta sukimo pabaigoje, o jei suaktyvinama skrynios pakartotinio sukimo funkcija, atsitiktine tvarka suaktyvinami vienas, du arba trys modifikatoriai. Vėlesnis skrynios pakartotinio sukimo funkcija lošiamas su visais modifikatoriais, su kuriais jis buvo suaktyvintas.

Skrynios pakartotinio sukimo funkcija:

- Pinigų simbolis gali būti rodomas tik pakartotinio sukimo funkcijos metu.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę nuo iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos šios vertės: 0,6x, 0,8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 16x, 20x, 30x bendro statymo arba premijos vertės mažas (10x bendro statymo), didelis (20x bendro statymo) arba didysis (150x bendro statymo).
- Prasidėjus funkcijai, įprasti simboliai išnyksta ir ant būgno juostų lieka tik tušti ir pinigų simboliai.
- Funkcija prasideda su bonuso monetų simboliais, kurie buvo ekrane, kai buvo suaktyvinta papildoma funkcija ir yra paversti pinigų simboliais su tokiomis pačiomis sumomis, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Funkcija prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi išsukti pinigų simboliai lieka ekrane iki funkcijos pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl atstatomas iki 3.
- Funkcija tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos pinigų simboliais. Jei funkcija atsitiktinai buvo suaktyvintas su žalia bonuso moneta, po kiekvieno pakartotinio sukimo yra tikimybė, kad iki 3 šiuo metu ekrane esančių pinigų simbolių vertė bus padidinta atsitiktine verte.
- Jei funkcija atsitiktinai buvo suaktyvintas su raudona bonuso moneta, skrynios pakartotinio sukimo funkcija lošiama dviejuose 5x3 padėčių tinkleliuose.
- Kiekvienas tinklelis prasideda nuo bonuso monetos simboliai, buvusių ekrane, kai buvo suaktyvinta papildoma funkcija, kurie dabar yra paversti pinigų simboliais, kurių suma yra tokia pati kaip ir pagrindiniame lošime.
- Jei funkcija atsitiktinai buvo suaktyvintas su violetine bonuso moneta, skrynios pakartotinio sukimo funkcija prasideda nuo 4 pakartotinių sukimų vietoj 3, o po kiekvieno išsukto pinigų simbolio pakartotinių sukimų skaičius vėl padidėja iki 4.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka jokių pakartotinių sukimų arba visos ekrano pozicijos yra užpildytos pinigų simboliais. Jei visose pozicijose yra pinigų simboliai, taip pat laimimas pagrindinis (5000x bendro statymo). Funkcijos pabaigoje visų ekrane esančių pinigų simbolių vertės sudedamos ir išmokamos.

Pirkti skrynios pakartotinio sukimo funkcija:

- Skrynios pakartotinio sukimo funkciją galite iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo jį nusipirkę.
- Yra dvi pirkimo galimybės: sumokėjus 50x bendro statymo, suaktyvinama skrynios pakartotinio sukimo funkcija, kai per suaktyvinantį sukimą atsitiktinai išsukami 1, 2 arba 3 modifikatoriai; sumokėjus 100x

bendro statymo, suaktyvinama trigubos skrynios pakartotinio sukimo funkcija, kai per suaktyvinantį sukimą garantuotai bus išsukti visi 3 galimi modifikatoriai.

Šunų aptvaras („Dog Pound“)

2282. Šunų aptvaras („Dog Pound“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1,250,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamų sukimų funkciją. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Šunų išmokami simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Su kiekvienu sukimu šunys gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų funkcijoje.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją. 5x sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamus sukimus; 4x sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamus sukimus; 3x sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamus sukimus.
- Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiasis neišsukamas, yra tikimybė, kad atsitiktinė funkcija į ekraną atneš dar vieną simbolį: atsitiktinai, jei ekrane esAntys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnai su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos sukami iš naujo; atsitiktine tvarka tinklas gali ištraukti vieną iš būgnų ir atskleisti kitą sklaidos simbolį.
- Prieš prasidedant funkcijaii, atsitiktine tvarka pasirenkami nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie bus taikomi funkcijos metu:
    - Sugauti daugiau šunų – per vėlesnį nemokamų sukimų funkciją ant būgno juostų atsiranda daugiau šunų simbolių.
    - Daugiau šunų gaudytojų – tolesnio nemokamų sukimų funkcijos metu būgno juostose atsiranda daugiau laukinių simbolių.
    - Daugiau šunų ir tinklų – funkcijos metu padidėja tikimybė pataikyti į grynuosius arba simbolių perskaičiavimo funkciją.
    - Pradėti nuo 2 lygio – funkcija pradedamas nuo 2 progresinės funkcijos lygio.
    - Papildomi nemokami sukimai – tolesnis funkcija prasideda nuo 2 papildomų nemokamų sukimų nuo pradžios, o po kiekvieno pakartotinio sukimo pridedami dar 2 sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių ekrane.
- Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki funkcijos pabaigos.
- Kas 4 surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.

- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusios partijos nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams. Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima įjungti iš naujo.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra šunų gaudytojo simbolių, bet nėra šunų, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti šunų pinigų simboliai, naudojant konversijos sukimo funkciją.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra šunų simbolių, bet nėra šunų gaudytojų, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys tinklas, traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų šunų gaudytojų simboliai.
- Taip pat atsitiktiniu būdu, kai ekrane yra šunų gaudytojų simbolių, bet nėra šunų, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti konversijos animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus šunų gaudytojų simbolius, gali būti pakeisti į kitus.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už100x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją, per pakartotinai suaktyvintą sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Drakono karaliaus karštieji katilai („Dragon King Hot Pots“)

2283. Drakono karaliaus karštieji katilai („Dragon King Hot Pots“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €625,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Pasibaigus sukimui, lošėjui suteikiamas premijinis laimėjimas.
- Sklaidos simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos, jis gali būti rodomas ant visų būgnų.

Mažoji lošimo automatų premija:

- Pagrindiniame lošime, kai išsukami vienas arba du sklaidos simboliai, yra atsitiktinė galimybė, kad vienas arba du sklaidos simboliai pavirs mažaisiais lošimo automatais.
- Jei išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, visi jie virsta mažaisiais lošimo automatais, todėl suaktyvinamas premijos funkcija.
- Per funkciją šie mažieji lošimo automatai sukasi ir sustoja, o už juose išsuktas laimėjimo kombinacijas skiriami prizai. Kiekvieną kartą, kai išsukama laiminti kombinacija, suteikiamas dar vienas to mažojo lošimo automato sukimas.
- Kai išsukamas nelaimintis rezultatas, tas mažasis lošimo automatas užrakinamas. Funkcija baigiasi, kai visi mažieji lošimo automatai užrakinami.
- Mažieji lošimo automatai turi vieną išmokėjimo liniją, juose yra tik tušti laukai ir toliau nurodyti simboliai, kurie gali sudaryti šias laimėjimo kombinacijas: išmoka 50 x bendro statymo; išmoka 15 x bendro statymo; išmoka 5 x bendro statymo; išmoka 1 x bendro statymo.

- Kai visi mažieji lošimo automatai yra užrakinti ir funkcija baigiasi, yra atsitiktinė galimybė, kad bus padovanota funkcija drakono karaliaus karštų taškų lošimo automatas. Kai taip atsitinka, pasirodo vienas mažasis lošimo automatas, tada jis sukasi ir sustoja, kol daugiau laimėjimų neišsukama. Šiame specialiame mažajame lošimo automate kombinacijos išmoka mos taip: išmoka 2500x bendro statymo; išmoka 250x bendro statymo; išmoka 25x bendro statymo; išmoka 5x bendro statymo.

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį.
- Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vykstavyksta skirtingai. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 10x - ant būgno juostų yra daugiau simbolių sklaidos, todėl galimybė, kad natūraliai bus suaktyvintos mažųjų lošimo automatų funkcijos, yra didesnė. Funkcija pirkti premiją yra išjungta; statymo daugiklis 5x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Premijos funkciją galima iš karto paleisti iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus.
- Sumokėjus 100x bendro statymo atsitiktinai suaktyvinamas premijos lošimas su nuo 3 iki 5 mažųjų lošimo automatų.

Amžinoji imperatorienė – sustabdyti laiką („Eternal Empress - Freeze Time“)

2284. Amžinoji imperatorienė – sustabdyti laiką („Eternal Empress - Freeze Time“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,173,120

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Pasibaigus lošimui, lošėjui suteikiamas premijinis laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, rubino, laikrodžio ir užrakto simbolius. Jis gali pasirodyti 2, 3 ir 4 bugnuose.

Pinigų surinkimo funkcija:

- Laukinis simbolis taip pat yra pinigų simbolis ir kiekvieną kartą, kai jis pasirodo, jis pasiima atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
- Galimos vertės: 1x, 1.25x, 1.5x, 1.75x, 2x, 2.5x, 2.75x, 3x, 3.5x, 4x, 5x, 6.25x, 7.5x, 10x, 12.5x, 15x, 20x, 25x, 27.5x, 30x, 35x, 40x, 50x, 62.5x, 100x, 150x arba 250x bendroje statymo vertėje.
- Rubino simbolis gali pasirodyti tik 1 ir 5 ritiniuose. Kiekvieną kartą, kai jis pasirodo kartu su pinigų simboliais, visų pinigų simbolių vertės ekrane yra sujungiamos ir išmokamos.

Nemokami sukimai:

- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose bugnuose.

- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją ir laimimi 10 nemokamų sukimų.
- Per šį funkciją gali pasirodyti 2 nauji specialūs simboliai: laikrodžio simbolis. Jis gali pasirodyti tik 1 ritinyje; užrakto simbolis. Jis gali pasirodyti tik 5 ritinyje.
- Išsukus laikrodžio simbolį 1 ritinyje ir užrakto simbolį 5 ritinyje toje pačioje sukimų seką, suaktyvinama laiko stabdymo funkciją. Per laiko stabdymą visi pinigų simboliai, kurie pasirodys suaktyvinusį sukimą, liks ekrane iki funkcijos pabaigos, o lošimas tęsis su papildomais sukimais, neatskaitant jų nuo likusių nemokamų sukimų, kol laikrodžio ir užrakto simboliai vėl pasirodys tuo pačiu metu, kaip ir su sukimu.
- Per šią funkciją galimos pinigų simbolių vertės: 1x, 1.25x, 1.5x, 1.75x, 2x, 2.5x, 2.75x, 3x, 3.5x, 4x, 5x, 6.25x, 7.5x, 10x, 12.5x, 15x, 20x, 25x, 27.5x, 30x, 35x arba 50x bendroje statymo vertėje.
- Lošimas išmoka už laimėtas kombinacijas ir ruby simbolių surinktus taškus tarp kiekvieno sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti vėl suaktyvintas. Specialūs ritiniai aktyvuojami per šį funkciją.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų pirkimo funkciją galima iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo, ją nupirkus už 100x dabartinį bendrą statymą.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją, 3 arba 4 sklaidos simboliai garantuotai pasirodys suaktyvinančiame sukime.

Fangtastiški nemokami sukimai („Fangtastic Freespins“)

2285. Fangtastiški nemokami sukimai („Fangtastic Freespins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €525,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamų sukimų funkciją. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius. Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Mėnulio simboliai, už kuriuos mokama, taip pat yra pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu mėnuliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją ir laimimi atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių ekrane.
- Kiekvienas išsuktas laukinis simbolis suteikia dar vieną nemokamą sukimą, o už kiekvieną surinktą pinigų simbolį į kraujo banko skaitiklį pridedamas 1x bendro statymo.

- Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki funkcijos pabaigos. Kas 6 surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 8 nemokamus sukimus ir suteikia dabartinę vertę kraujo bankui. Kiekvienas pakartotinis suaktyvinimas padidina daugiklį iš pradžių iki 2x, paskui iki 3x, kuris nuo to momento taikomas visiems laimėjimams.
- 3 pakartotinis suaktyvinimas tiesiogiai suteikia didžiausią galimą lošimo laimėjimą, o visos kitos funkcijos prarandamos.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti pinigų simboliai.

Pradinis statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamųi sukimų pirkimo funkcija yra išjungta; statymo daugiklis 10x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka gali būti išsukti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Fortūna – smūgiuok ir ridenk („Fortune Hit'n Roll“)

2286. Fortūna – smūgiuok ir ridenk („Fortune Hit'n Roll“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,200,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Sklaidos simbolis gali būti rodomas 1, 3 ir 5 būgnuose. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos. Jis gali būti rodomas ant visų būgnų.

Smūkiuok ir ridenk funkcija:

- Išsuktas laukinis simbolis atsitiktinai juda būgne aukštyn arba žemyn atsitiktinį kartų skaičių, palikdamas po savęs laukinius simbolius ir didindamas tų laukinių simbolių daugiklį, kol palieka ekraną per viršų arba apačią.
- Pozicijoje, į kurią išsukamas laukinis simbolis, daugiklis yra x1, o vėliau kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis juda, jis x1 padidina daugiklį toje vietoje, į kurią persikėlė.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3 sklaidos simbolius, kad būtų suaktyvintas nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 9 nemokami sukimai.
- Per funkciją, kai išsukami laukiniai simboliai, jie atsitiktinai juda aukštyn arba žemyn būgne atsitiktinį kartų skaičių, palikdami po savęs laukinius simbolius ir padidindami šių laukinių simbolių daugiklį x1, kol palieka ekraną viršuje arba apačioje.
- Visi laukiniai simboliai lieka ekrane iki funkcijos pabaigos. Nauji ant kiekvieno būgno išsukti laukinis prasideda nuo didžiausio šiuo metu ant to būgno esančio daugiklio +1x.
- Laukiniai simboliai gali būti išsukti tik tose pozicijose, kuriose šiuo metu nėra kito laukinio simbolio.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.

Olimpo vartai Kalėdos 1000 („Gates of Olympus Xmas 1000“)

2287. Olimpo vartai Kalėdos 1000 („Gates of Olympus Xmas 1000“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 8+ laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,500,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Sklaidos simbolis randamas ant visų būgnų, išmoka ant bet kurios pozicijos.

Kritimo funkcija

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimančios kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į lošėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagridinio sukimo pagrindu.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi bazinio lošimo ir nemokamų sukimų režimais.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 1000x. Galimos vertės yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x arba 1000x bendro statymo.
- Kai griūties seka baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

Nemokami sukimai:

- Nemokamų sukimų funkcija suteikiama, kai 4 arba daugiau sklaidos simbolių išsukami bet kur ekrane.
- Funkcija pradedamas su 15 nemokamų sukimų.

- Kai nemokamų sukimų metu išsukamas daugiklio simbolis ir sukimas laimi, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Viso funkcijos metu, kai išsukamas naujas daugiklio simbolis, kuris laimi, daugiklio vertė taip pat naudojama dauginant laimėjimą.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių gaunami nemokamų sukimų funkcijos metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai yra padvigubinama. Daugiau sklaidos simbolių randama ant ričių. Nemokamų sukimų pirkimo ypatybė išjungiama; statymo daugiklis 20x - suteikia galimybę nusipirkti nemokamų sukimų funkciją sumokant 100x bendro statymo vertės.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart aktyvuota baziniame lošime perkant jį už 100x esamo bendro statymo. Kai 25x privalomo statymo funkcija įjungta, nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta.
- Perkant nemokamų sukimų funkcija garantuojama, kad per suaktyvinantį sukimą bus išsukti 4 sklaidos simboliai.

Himalajų laukiniai („Himalayan Wild“)

2288. Himalajų laukiniai („Himalayan Wild“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €2,500,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Jis gali pasirodyti ant 3, 4 arba 5 būgnų.

Nemokamų pakartotinių sukimų funkcija:

- Išsukus bet kokią laimėjimą kombinaciją su bet kokiu išmokančiu simboliu, išskyrus bonuso, kuriame yra bent vienas laukinis simbolis, suaktyvinamas nemokamų pakartotinių sukimų funkcija.
- Per tą patį sukimą išsukus kelias laimėjimas kombinacijas su išmokančiu simboliu, kuriose yra bent vienas laukinis simbolis, išskyrus bonuso, už kiekvieną iš jų skiriamas vienas nemokamų pakartotinių sukimų funkcija, kuris bus lošiamas atskirai, vienas po kito.
- Funkcijos metu bonuso simbolis taip pat yra pinigų simbolis ir jo pakartojimo vertė yra lygi laimėjimo kombinacijos, kuri suaktyvino šią funkciją, laimėjimui.
- Funkcija prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų. Kiekvieną kartą, kai išsukamas pinigų simbolis, suteikiama pakartojimo vertė, o pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3.
- Simboliai didžiausias, didysis, pagrindinis ir mažas gali būti rodomi tik per nemokamų pakartotinių sukimų funkciją.

- Funkcija baigiasi, kai nebelieka jokių pakartotinių sukimų.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų pakartotinių sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvintas vėl iš pagrindinio lošimo, jei nuperkamas.
- Sumokėjus 100x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų pakartotinių sukimų funkcija, kai laimingoje kombinacijoje, kuri suaktyvina šią funkciją, išsukamas atsitiktinis mokamas simbolis, išskyrus bonuso.
- Sumokėjus 300x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų pakartotinių sukimų funkcija su atsitiktiniu simboliu, pasirinktu iš 4 aukščiausiai apmokamų simbolių, išskyrus bonus, patenkančiu į laimėjimą kombinaciją, kuri suaktyvina funkciją.

Laimingasis ančiukas („Lucky Ducker“)

2289. Laimingasis ančiukas („Lucky Ducker“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,200,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Po kiekvieno sukimo išmokamos laimėjimo kombinacijos ir visi laimintys simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o visos kitos viršuje esančios pozicijos lieka tuščios.
- Griūtis tęsis tol, kol dėl griūties nebeatsiras daugiau laimingų kombinacijų arba kol ekrane nebus visiškai išvalyti simboliai.
- Išnykus bet kokiai laimėjimo kombinacijai su vienu iš antis simbolių, eilutės viduryje lieka daugialypis laukinis simbolis.
- Bet kokia laiminga kombinacija su vienu iš simbolių, vaizduojančių daiktus, palieka laukinį simbolį.
- Laukinis simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius. Daugialypis laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Kai vienas ar keli iš jų yra laimėjimo kombinacijos dalis, jos laimėjimas padauginamas iš x2.
- Didysis antinas milžiniškas laukinis simbolis iškrenta atsitiktinai, bet kurio sukimo metu, pradiniame rezultate, prieš bet kokią griūtį, ekrane atsitiktinėje padėtyje gali atsirasti 2x2 arba 3x3 didysis antinas laukinis simbolis.
- Ekrano išvalymo daugiklis – jei sukimo pabaigoje ir po jo įvykusių griūčių ekrane lieka tik laukinis arba daugialypis laukinis simboliai, kurie patys negali sudaryti jokios laimėjimo kombinacijos, bendram tos sekos laimėjimui taikomas atsitiktinis x2, x3 arba x5 daugiklis.

Nemokami sukimai:

- Žodis „Ducks“ Antys užrašytas ekrane, vidurinėje eilutėje ir būgne, už simbolių. Kai simboliai krenta, atskleidžiamos išvalytose pozicijose esančios raidės.
- Sukimo pabaigoje horizontaliai arba vertikaliai atskleidus žodį „Ducks“ Antys ir visas jo sukeltas griūtis laimimi purvinos anties nemokamus sukimai.
- Sukimo pabaigoje horizontaliai ir vertikaliai atskleidus žodį „Ducks“ Antys ir visas dėl jo atsiradusias griūtis laimimi dvigubos anties nemokamus sukimai.

Purvinos anties nemokami sukimai:

- Funkcija prasideda su 5 nemokamų sukimų.
- Per funkciją kiekvieno atskiro nemokamo sukimo metu visas daugiklis, taikomas visiems tos sekos laimėjimams, prasideda nuo x1 ir po kiekvieno sukimo padidėja x1. Pasibaigus kiekvienam nemokamam sukimui daugiklis grąžinamas į x1.
- Atskleidus žodį „Ducks“ Antys horizontaliai arba vertikaliai per funkciją, sukimo pabaigoje ir visus dėl jo atsiradusiasgriūtis, suaktyvinama funkcija ir laimimi 5 papildomi nemokami sukimai.
- Atskleidus žodį „Ducks“ Antys horizontaliai ir vertikaliai funkcijos metu, sukimo pabaigoje ir po visų sukimų įvykusių griūčių, suaktyvinamas dukartinių anties nemokamų sukimų funkcija. Šis funkcija bus lošiamas dabartinio funkcijos pabaigoje. Jei tokiu būdu bus laimėti keli dukartiniai anties nemokami sukimai, visi jie bus įrašyti į eilę vienas po kito.

Dukartiniai anties nemokami sukimai:

- Už šį funkciją suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Per funkciją visiems laimėjimams taikomas visas daugiklis, kuris prasideda nuo x1 ir po kiekvienos griūties padidėja x1.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus.
- Yra dvi galimybės Nemokami sukimai: sumokėjus 80x bendro statymo aktyvuojama purvinos anties nemokamų sukimų funkcija. Aktyvuojančiame sukimų metu bus garantuota, kad atsiras horizontalus arba vertikalus žodžio „Ducks“ Antys eilutė; sumokėjus 250x bendrą statymą aktyvuojama dvigubo anties nemokamų sukimų funkcija. Aktyvuojančiame sukimų metu bus garantuota, kad atsiras tiek horizontalus, tiek vertikalus žodžio „Ducks“ Antys eilutės.

Frėjos galybė Megaways („Might of Freya Megaways“)

2290. Frėjos galybė Megaways („Might of Freya Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117,649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,920,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Nuo 1 iki 6 būgnų gali būti iki 7 simbolių. Ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų gali būti iki 6 simbolių kartu su kitu simboliu apatinėje eilutėje. Apatinė eilutė ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Iš viso maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 117649.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus frėjos nuostabųjį simbolį ir pakartotinio kritimo simbolį. Gali atsirasti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose apatinėje eilutėje.

- Frėjos nuostabusis simbolis taip pat yra laukinis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus pakartotinio kritimo simbolį. Jis gali atsirasti tik apatinėje eilutėje po 2, 3, 4 ir 5 būgnais.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas, jis prideda laukinių simbolių į atsitiktinai pasirinktas pozicijas virš jo esančiame būgne.
- Frėjos nuostabiojo simbolio pridedami laukiniai simboliai pasirodo su atsitiktiniu gyvybių skaičiumi, atitinkamai 2 arba 1 pagrindinio lošimo metu arba 3, 2 arba 1 per nemokamų sukimų funkciją.
- Pagrindiniame lošime po to, kai pridedami laukiniai simboliai, pasibaigus visiems sukimo griūties rezultatams, lošimas sukasi iš naujo, o laukiniai simboliai su likusiomis gyvybėmis lieka ekrane.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo laukinių simbolių gyvybių skaičius sumažėja 1.
- Pasibaigus paskutinei gyvybei, tas laukinis išnyksta iš ekrano. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol ekrane nebelieka laukinių simbolių.

Kritimo funkcija:

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo išmokamos laimančios kombinacijos ir visi laimintys simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio paties dydžio kaip ir pradinis sukimo rezultatas prieš griūtį.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kratymo rezultatas.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 5 iš eilės vieno sukimo sukeltas griūtis laimimas nemokamų sukimų funkciją.
- Pakartotinio kritimo simbolis gali būti rodomas tik pagrindiniame lošime.
- Kai jis pataiko, pasibaigus visiems dabartinio sukimo metu atliktiems kritimams, ekrane visiškai išvalomi visi simboliai, o jų vietoje iškrenta nauji. Šis išvalymas skaičiuojamas kaip kritimas, kad būtų įjungta nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant funkcijai, sukasi ratas ir suteikia atsitiktinę nemokamų sukimų skaičiaus kombinaciją ir minimalų garantuotų laimėjimo būdų kiekį per funkciją.
- Šio funkcijos metu laukinio su frėjos nuostabiojo simbolio pridėtomis gyvybėmis praranda gyvybę tarp nemokamų sukimų.
- Funkcija prasideda su 1x daugikliu, kuris taikomas visiems laimėjimams, o kiekviena griūtis padidina daugiklį 1x iki funkcijos pabaigos.
- Per funkciją penki iš eilės to paties sukimo metu įvykę kritimai iš naujo įjungia funkciją ir suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Jei viso nemokamų sukimų funkcijos laimėjimas atsitiktine tvarka yra nuo 50x iki 80x bendro statymo, lošėjui gali būti pasiūlyta atsiimti dabartinį laimėjimą arba pakartotinai sužaisti funkciją. Jei laimėjimas surenkamas,laimėjimas suteikiamas ir funkcija baigiasi. Jei pasirenkamas pakartotinis lošimas, ankstesnis laimėjimas prarandamas ir funkcija pradedamas iš naujo.

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją natūraliai didesnė. Padidėja tikimybė išsukti griūtis. Nemokami sukimai: funkcija yra išjungta; statymo daugiklis 20x - normalus lošimas

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.

Molio turtingasis („Moleionaire“)

2291. Molio turtingasis („Moleionaire“) – tai 7 būgnų, 7 eilių ir 5+ laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,200,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

Kritimo funkcija:

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėtos kombinacijos yra mokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kratymo rezultatas.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

Kliusto reakcijos funkcija:

- Kiekvieno sukimo metu, prieš kritimą, atsitiktinai pasirenkama ir parodoma dviejų mokamų simbolių pora. Jei sukimo pabaigoje šie simboliai yra greta vienas kito bet kuria kryptimi, jie virsta laukiniu simboliais. Atsitiktine tvarka transformuojantis toje pačioje vietoje gali būti 1, 2, 3, 4 arba 5 laukinis simboliai. Šis laukinis simbolių skaičius pridedamas prie laiminčių kombinacijų, kurių dalis jie yra, simbolių skaičiaus.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 4, 5, 6 arba 7 nemokamų sukimų simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 8, 10, 12 arba 14 nemokamų sukimų.
- Per funkciją išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 nemokamų sukimų simbolius suaktyvinama funkcija ir laimimi atitinkamai 8, 10, 12, 14 arba 16 nemokamų sukimų.
- Per funkciją pasirinkti simboliai toje pačioje vietoje atsitiktine tvarka gali virsti mažiausiai 2 laukiniais simboliais.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 90x esamo bendro statymo.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją, per pakartotinai suaktyvintą sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 4, 5, 6 arba 7 nemokamų sukimų simboliai.

Pingvinų Kalėdų vakarėlio laikas („Penguins Christmas Party Time“)

2292. Pingvinų Kalėdų vakarėlio laikas („Penguins Christmas Party Time“) – tai 7 būgnų, 7 eilių ir 5+ laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos. Jis gali būti rodomas ant visų būgnų. Sklaidos simbolis. Gali būti rodomas 1, 3 ir 5 būgnuose.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3 sklaidos simbolius suaktyvinamas nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 10 nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant funkcijai pasirinkus vieną iš trijų balionų atskleidžamos skirtingos tolesnės funkcijos modifikatorių: sniego gniūžtės stiprintuvas – šios funkcijos metu per kiekvieną sukimą atsitiktiniai simboliai ekrane pažymimi x2 daugikliu. Daugikliai taikomi per juos einančioms laimančioms kombinacijoms. Jei toje pačioje laimančioje kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie daugina vienas kitą. Per funkciją atsitiktiniai būgnai gali būti pažymėti sniegu už simbolių. Jei vieno nemokamo sukimo pabaigoje pažymėti visi penki būgnai, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų; laukinis vakarėlis – šios funkcijos per kiekvieną sukimą bent viename atsitiktiniame būgne garantuotai visos pozicijos bus užpildytos laukinis simboliais. Sugrįžti prie bugio – 10 pradinių nemokamų sukimų pabaigoje pasirodo ratas su laimančia ir pralaimančia puse, matomas per dar 10 nemokamų sukimų su atsitiktiniu 2x, 3x, 5x arba 8x daugikliu. Sukasi rodyklė, ir jei sustoja laimančioje pusėje, funkcija suaktyvinamas vėl 10 nemokamų sukimų ir visi šios nemokamų sukimų partijos laimėjimai dauginami iš šio daugiklio.jei sustoja pralaimančioje pusėje, funkcija baigiasi.

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 10x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją natūraliai padvigubėja. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Pirkti nemokamų sukimų funkcija yra išjungta; statymo daugiklis 5x - normalus lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo.

Išleiskite Krakeną Megaways („Release the Kraken Megaways“)

2293. Išleiskite Krakeną Megaways („Release the Kraken Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117,649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2,400,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Būgnai nuo 1 iki 6 gali turėti iki 7 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117649.
- Bonuso simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus bonuso ir paslapties simbolius. Rodomas 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose.
- Paslapties simbolis rodomas tik pagrindinio lošimo metu. Kai tik jis išsukamas, visi paslapties simboliai virsta tuo pačiu atsitiktiniu išmokančiu simboliu.

Laukiniai pakartotiniai sukimai:

- Pagrindiniame lošime, jei išsukami 3 ar daugiau laukinių simbolių, lošime pradedamas pakartotinio sukimo režimas. Visi laukiniai simboliai klajoja po būgnus ir po kiekvieno pakartotinio sukimo persikelia į atsitiktines pozicijas, o lošime išmokama po kiekvieno pakartotinio sukimo.
- Per šį laiką išsuktas naujas laukinis simbolis suteikia dar vieną pakartotinį sukimą, o naujasis laukinis simbolis tampa klajojančiu. Funkcija baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų.

Atsitiktinis laimėjimas:

- Atsitiktine tvarka per pagrindinio lošimo sukimą, kai nepavyksta laimėti, simboliai ekrane atsitiktine tvarka pasikeičia į laiminčią kombinaciją ir suteikia mažiausiai 10x bendro statymo.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 bonuso simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 6 pradiniai nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant funkcijai, atidarius ekrane tiek skrynių, kiek išsukta bonuso simbolių yra pradedama funkcija. Atidarytose skryniose atsidarys atsitiktiniai kito funkcijos patobulinimai. Galimi šie patobulinimai: Atsitiktine tvarka +1, +2, +3 arba +4 nemokami sukimai; Pradėjimas su papildomu klajojančiu laukiniu simboliu; Atsitiktine tvarka parinktas +1x arba +2x daugiklis, taikomas visiems funkcijos laimėjimams; Mažiausiai 2000, 5000 arba 10000 garantuotų laimėjimo būdų kiekvienam sukimui per funkciją. Funkcijos metu visi išsukti laukiniai simboliai transformuojasi į klajojančius laukiniu simboliu ir kiekvieno sukimo metu persikelia į atsitiktinę ekrano vietą. Jei du klajojantys laukiniai simboliai sustoja toje pačioje ekrano vietoje, funkcijos daugiklis padidėja 1x.
- Per funkciją ant 6 būgno išsukus vieną bonuso simbolį gaunamas papildomas nemokamas sukimas ir dar vienas atsitiktinio patobulinimo, kuris bus taikomas nuo šio momento, skrynios atidarymo.

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau bonuso simbolių. Nemokamųi sukimų pirkimo funkcija yra išjungta; statymo daugiklis 20x - normalus lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus.
- Sumokėjus 100x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai būtų išsukti 3 bonuso simboliai.
- Sumokėjus 150x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kai per suveikimo sukimą atsitiktinai išsukti 4, 5 arba 6 bonuso simboliai.

Šunų namai - Muttley komanda („The Dog House - Muttley Crew“)

2294. Šunų namai - Muttley komanda („The Dog House - Muttley Crew“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 5+ laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,800,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Bonuso simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų. Už 3x, 4x arba 5x bonuso simbolį mokama 2x bendro statymo.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus bonuso. Laukinis simbolis išsukamas su atsitiktiniu 2x, 3x, 5x arba 10x daugikliu.
- Daugikliai taikomi visoms laimėjimų kombinacijoms, kurių dalis jie yra. Jei toje pačioje laimėjimų kombinacijoje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai pridedami vienas prie kito.
- Tas pats laukinis simbolis gali būti kelių laimingų kombinacijų dalis.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3, 4 arba 5 bonuso simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Per funkciją išsuktas laukinis simbolis lieka ekrane iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu simbolis „bonus“ gali atsitiktinai atsirasti ant bet kurio simbolio viršaus. Funkcijos metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 bonuso simbolius vėl suaktyvinama funkcija ir laimimi 5, 10, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus.
- Sumokėjus 100x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai būtų išsukti 3 bonuso simboliai.
- Sumokėjus 250x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai būtų išsukti 4 bonuso simboliai.
- Sumokėjus 500x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai būtų išsukti 5 bonuso simboliai.

Vampyro vakarėlis („Vampy Party“)

2295. Vampyro vakarėlis („Vampy Party“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 3600 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1,200,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Sklaidos simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų. Laukinis simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos.
- Atsitiktinai bet kurio sukimo metu 3 ir 4 būgnuose atsitiktinėse pozicijose gali pasirodyti įprasti pažymėti išmokėjimo simboliai.
- Sudarius laiminčias kombinacijas su pažymėtais simboliais, jos virsta laukinis kitam kritimui.

Kritimo funkcija:

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėtos kombinacijos yra mokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kritimo rezultatas.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Pagrindiniame lošime laimėjimų daugiklis, kuris taikomas visiems dabartinės griūties laimėjimams, didėja nuo x1 iki x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512 ir x1024 iš eilės po kiekvienos griūtys.
- Po 10 kritimų daugiklis išlieka x1024 visiems vėlesniems apsisukimams. Daugiklis iš naujo nustatomas pasibaigus visiems kritimams.

Nemokami sukimai:

- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 12 nemokamų sukimų su pradiniu daugikliu x8, x16, x32 arba x64.
- Prieš prasidedant funkcijai yra lošiama, kad būtų padvigubintas pradinis daugiklis arba bet kuriuo metu surinktas esamas daugiklis ir pradėtas funkcija.
- Lošiant, ratas sukasi ir sustoja laimėjimo arba pralaimėjimo pozicijoje. Jei jis sustoja laimėjimo pozicijoje, dabartinis pradinis daugiklis padvigubėja. Jei ratas sustoja pralaimėjimo pozicijoje, visi nemokami sukimai prarandami ir funkcija baigiasi. Žaisti galima tik iki pradinio daugiklio x256.
- Lošiant su nuo x8 iki x16 daugikliu tikimybė laimėti yra 52.00. Lošiant su nuo x16 iki x32 daugikliu tikimybė laimėti yra 52.08. Lošiant su nuo x32 iki x64 daugikliu tikimybė laimėti yra 50.74. Lošiant su nuo x64 iki x128 daugikliu tikimybė laimėti yra 54.93. Lošiant su nuo x128 iki x256 daugikliu tikimybė laimėti yra 59.49.
- Nemokamų sukimų funkcija prasideda surinkus dabartinį pradinį daugiklį arba pasiekus didžiausią. Nemokamų sukimų funkcijos metu visi laimėjimai dauginami iš pradinio daugiklio, o už kiekvieną krities daugiklį padvigubėja, bet ne daugiau kaip x1024 už griūtis per tą patį nemokamą sukimą.
- Per funkciją išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius atstatomi likusiųjų nemokamų sukimų skaičius iki 12 ir padidinamas pradinis daugiklis, padauginant jį atitinkamai iš x2, x4, x8 arba x16, bet ne daugiau kaip iš x1024.

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 28x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją natūraliai padvigubėja. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Pirkti nemokamų sukimų funkcija yra išjungta; statymo daugiklis 20x - normalus lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iš karto suaktyvinta iš pagrindinio lošimo ją nusipirkus.
- Sumokėjus 78x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai būtų išsukti 3 sklaidos simboliai.
- Sumokėjus 150x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai būtų išsukti 4 sklaidos simboliai.
- Sumokėjus 288x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai būtų išsukti 5 sklaidos simboliai.
- Sumokėjus 128x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kai per suaktyvinantį sukimą atsitiktinai išsukami 3, 4, 5 arba 6 simboliai sklaidos.

Vilko auksas: Galutinis („Wolf Gold Ultimate“)

2296. Vilko auksas: Galutinis („Wolf Gold Ultimate“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1,250,000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant laimėjimo linijų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus pinigų. Jis gali būti rodomas ant visų būgnų.
- Pinigų simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu jis įgyja atsitiktinę vertę nuo iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos šios vertės: 0,4x, 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, mažiausias 20x, mažas 50x, didelis 100x arba didysis 1000x bendro statymo.

Pinigų pakartotinio sukimo ypatybė:

- Išsukus 6 ar daugiau pinigų simbolių bet kurioje ekrano vietoje įjungiama pakartotinio sukimo funkcija.
- Prasidėjus funkcijai įprasti būgnai išnyksta, o vietoj jų atsiranda 3 tinkleliai 5x3 ir tinklelis 5x1. Per funkciją gali būti išsukti tik pinigų simboliai ir tušti simboliai.
- Funkcija prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų. Kiekvieną kartą, kai išsukamas dar vienas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl grįžta prie 3. Visi per funkciją išsukti pinigų simboliai lieka ekrane iki funkcijos pabaigos.
- Kai funkcija prasideda, pirmasis 5x3 tinklelis atrakinamas, o kiti yra užrakinti. Išsukus 9 pinigų simbolius pirmajame tinklelyje atrakinamas antrasis 5x3 tinklels. Išsukus 18 pinigų simbolių pirmajame ir antrajame tinkleliuose atrakinamas trečiasis 5x3 tinklelis. Išsukus 32 pinigų simbolius pirmame, antrame ir trečiame tinkleliuose atrakinamas paskutinis 5x1 tinklelis.

- 5x1 tinklelyje pinigų simboliai gali turėti specialias reikšmes: surinkimas - kai šis simbolis išsukamas, jis surenka pinigų simbolio vertes iš to paties būgno, kuriame jis yra visuose tinkleliuose. Jei ant to būgno išsukami kiti pinigų simboliai, per būsimus pakartotinius sukimus taip pat surenkamos tos vertės; grynieji papildomai - išsukama atsitiktinė vertė ir ji pridedama prie visų pinigų simbolių iš to paties būgno visuose tinkleliuose. Netaikoma mažiausiai, mažai, didelei ir didžiausiai vertėms. Galimos šios pridėtinės vertės: +3x, +5x, +8x, +10x arba +15x bendro statymo; Daugiklis – išsukamas su atsitiktiniu x2, x3, x4 arba x5 daugikliu, kuris taikomas visoms to paties būgno simbolių reikšmėms visuose tinkleliuose.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visos pozicijos ant visų tinklelių yra užpildytos.
- Funkcijos pabaigoje visų ekrane esančių pinigų simbolių iš atrakintų tinklelių vertės sudedamos ir išmokamos

Pradinis statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas vyksta skirtingai.
- Galimos vertės yra: statymo daugiklis 40x - tikimybė laimėti pinigų pakartotinių sukimų funkciją natūraliai yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau pinigų simbolių. Pirkti funkciją parinktis išjungta; statymo daugiklis 25x - normalus lošimas.

Nemokamų sukimų pirkimas:

- Funkciją pinigų pakartotiniai sukimai galima iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo nusipirkus ją už 80x dabartinio bendro statymo.
- Perkant pinigų pakartotinių sukimų funkciją, 6, 7 arba 8 pinigų simboliai garantuotai bus išsukti per suaktyvinantį sukimą.

12 Griaustinio žaibų („12 Bolts of Thunder“)

2297. 12 Griaustinio žaibų („12 Bolts of Thunder“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas.
- Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus premijos ir kūjo simbolius.
- Kūjo laimėjimas skiriamas tada, kai 2, 3 arba 4 būgnuose iškrenta 4 arba daugiau kūjo simbolių (iš viso - iki 12). Laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek kūjo simbolių iškrito, laimėjimas nustatomas pagal kūjo išmokų lentelę.
- 3 arba daugiau premijos simbolių suaktyvina premijos lošimą, kurį sudaro nemokami sukimai. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo premijos simbolių skaičiaus, kaip nurodo išmokų lentelė.
- Kūjo laimėjimai per premijos lošimą po išmokų padidina kiekvieno daugiklio lygį kūjo išmokų lentelėje. Maksimalus premijos lošimo padidinimų skaičius yra 5. Didžiausias daugiklis yra 30 000x; jis suteikiamas už 12 kūjo simbolių aukščiausiame lygyje.
- Už kiekvieną kūjo laimėjimą premijos lošime suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Įveik monstrą: Drakono rūstybė („Beat the Beast Dragon's Wrath")

2298. Įveik monstrą: Drakono rūstybė („Beat the Beast Dragon's Wrath") – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 111 100

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Drakono simbolis yra ir premijos, ir daugiklio laukinis simbolis (vertė x2), jis gali pakeisti bet kurį kitą pagrindinio lošimo simbolį. Jei laimingoje išmokų eilėje yra vienas arba keli daugiklių laukiniai simboliai, laimėjimas padauginamas iš jų daugiklių.
- Kai lošiamas pagrindinis lošimas, 3 drakono simboliai, iškritę bet kokiose būgnų pozicijose, suteikia premijos lošimą ir 3 nemokamus sukimus.
- Klajojantys laukiniai simboliai: premijos lošime drakono simbolis transformuojamas į klajojantį laukinį simbolį, kuris gali pakeisti bet kokį kitą simbolį. Būgnuose jis išlieką per visą likusią premijos lošimo trukmę. Prieš kiekvieną naują sukimą jis perslenkamas į gretimą poziciją. Du arba daugiau slankiųjų laukinių simbolių negali pasislinkti į tą pačią poziciją.
- Kiekvienas sukimas su 1 ar keliais klajojančiais laukiniais simboliais, patekusiais į 1 ar daugiau laimingų išmokų eilių, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Kaulai ir Atlygis („Bones & Bounty!")

2299. Kaulai ir Atlygis („Bones & Bounty!") – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Sugrūstas laukinis simboliai, užimantis 2, 3 arba 4 būgnų pozicijas, yra užfiksuojamas ir suaktyvina pakartotinį sukimą. Jei per pakartotinį sukimą iškrenta vienas arba daugiau (ne daugiau kaip 4 lošimo zonoje) sugrūstų laukinių simbolių, suteikiamas 1 papildomas pakartotinis sukimas. Laukinai arba sugrūsti laukiniai simboliai niekada neiškrenta kairiausiajame būgne. Laimėjimai apskaičiuojami pakartotinius sukimus užbaigus.
- Bet kokie premijų simboliai, iškrentantys per pakartotinius sukimus, surenkami ir pridedami prie premijos matuoklio po būgnais. Jei užbaigus pakartotinius sukimus matuoklis yra pilnas, suaktyvinamas piniginės premijos lošimas suaktyvinamas.

- Piniginės premijos lošimas suaktyvinamas tada, kai premijos matuoklis užpildomas 3 premijos simboliais. Kai pradedamas piniginės premijos lošimas, įprastiniai būgnai pakeičiami specialiaisiais būgnais, kuriuose yra tokie simboliai su daugikliais: pinigų monetų (x1, x2, x3, x5, x10), išliekantys mokėjimo (x1, x2, x3) ir pinigų daugiklio (x1, x2, x3).
- Lošimo zonoje yra 6 būgnai, o dešiniajame krašte yra būgnas-vaiduoklis (daugiklio būgnas, pradinė vertė x2).
- Piniginės premijos lošimas pradedamas nuo 3 nemokamų sukimų. Jei po sukimo į tuščią poziciją iškrenta naujų simbolių, nemokamų sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Jei suaktyvinamas poslinkis, visi tuometiniai simboliai pasislenka per vieną poziciją į dešinę.
- Būgnas-vaiduoklis: visi simboliai būgne-vaiduoklyje padauginami iš būgno daugiklio vertės. Kiekvienas pinigų simbolis grąžinamas į atsitiktinę lošimo zonos poziciją. Pinigų monetos simbolis gali būti uždėtas ant kito pinigų monetos simbolio, o jų vertės gali būti sudėtos.
- Išliekantis mokėjimo simbolis, pasiekęs būgną-vaiduoklį, padidina visus pinigų simbolius savo tuometine verte. Išliekantys mokėjimo simboliai aktyvinami chronologine tvarka (nuo viršaus į apačią), o jų vertė pridedama prie visų simbolių lošimo zonoje ir būgne-vaiduoklyje (įskaitant kitus išliekančius mokėjimo simbolius).
- Pinigų daugiklio simbolis, iškritęs lošimo zonoje (prieš poslinkį) padidina būgno-vaiduoklio vertę savo paties daugiklio verte, tada yra transformuojamas į atitinkamos vertės pinigų monetą.
- Kai pinigų premijos lošimas užbaigiamas, visų pinigų simbolių vertės sudedamos ir pridedamos prie išmokos. Išmokų krypčių taisyklės lošiant pinigų lošimą netaikomos.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Nekantrūs bebrai („Eager Beavers“)

2300. Nekantrūs bebrai („Eager Beavers“) – tai 6 būgnų, 2-10 eilių ir 1,000,000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimingų gretimų išmokų krypčių derinių simboliai pakeičiami krentančiais simboliais ir (arba) esamais simboliais. Be to, kiekvieno būgno, įeinančio į laimingą derinį, viršuje pridedamas naujas simbolis. Maksimalus būgno aukštis yra 10. Tai tęsiama tol, kol yra naujų gretimų jungiamųjų išmokų krypčių laimėjimų.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Šiame lošime yra atsitiktiniai būgnų aukščiai - 2, 3, 4 ir 5 simbolių, atsitiktine tvarka iškrentančių po kiekvieno sukimo. Pradinis išmokų krypčių skaičius yra nuo 64 iki 7776.
- Kai specialiosios laukinės funkcijos simbolis patenka į laimėjimą išmokos kryptį, suaktyvinama specialioji laukinė funkcija. Laukinio purslo funkcija vaizduojama žuvies simboliu, o laukinio kritimo funkcija vaizduojama rąsto simboliu.
- Laukinio purslo funkcijos metu atsitiktinai parenkamas vienas iš jau esamų lošimo zonos simbolių ir visi tokie simboliai paverčiami laukiniais.
- Laukinio kritimo funkcijos metu atsitiktinai parinktas laukinių simbolių skaičius įkrenta į atsitiktines lošimo zonos vietas. Laukiniai simboliai gali atsirasti kaip pavieniai arba kaip sudėtiniai.

- Specialioji laukinė funkcija nepaveikia sklaidos simbolių, laukinių ar kitų specialiųjų laukinių funkcijos simbolių.
- Laukinių srovių funkcija gali būti suaktyvintas atsitiktinai, jos metu vieno arba kelių būgnų viršuje atsiranda atsitiktinai parinktas skaičius laukinių simbolių. Laukiniai simboliai gali atsirasti kaip pavieniai arba kaip sudėtiniai.
- 3 sklaidos simboliai suteikia pinigų premijos lošimą. Kai pinigų premijos lošimas pradedamas, įprastiniai būgnai pakeičiami ypatingais būgnais, kuriuose yra tik šie simboliai: piniginės vertės simboliai (1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 50x ir 100x), surinkimo ir pagerinto surinkimo, tobulinimo ir pagerinto tobulinimo, statymo ir pagerinto statymo.
- Surinkimo simbolis sudeda visus piniginės vertės simbolius ant to būgno, o pagerinto surinkimo simbolis sudeda visus piniginės vertės simbolius iš visų būgnų. Visi surinkti piniginės vertės simboliai iš lošimo zonos pašalinami ir sukuria erdvės naujiems simboliams.
- Tobulinimo simbolis padaugina visus piniginės vertės simbolius ant to būgno iš atsitiktinai parinkto daugiklio, o pagerinto tobulinimo simbolis padaugina visus piniginės vertės simbolius iš visų būgnų. Daugiklio vertė gali būti x2, x3, x4 arba x5.
- Statymo simbolis padidina to būgno aukštį atsitiktinai parinktu tuščių pozicijų skaičiumi, o pagerinto statymo simbolis padidina visų būgnų aukštį atsitiktinai parinktu tuščių pozicijų skaičiumi (maksimalus būgnų aukštis yra 10).
- Kai tobulinimo arba statymo funkcija užbaigiama, tobulinimo ir statymo simboliai pakeičiami į atsitiktinai parinktą piniginės vertės simbolį. Kai pinigų premijos lošimas užbaigiamas, visi piniginės vertės simboliai sudedami ir pridedami prie išmokos.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Sprogstančios Kaukolės 3 („Esqueleto Explosivo 3“)

2301. Sprogstančios Kaukolės 3 („Esqueleto Explosivo 3“) – tai 5x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Grupės laimėjimai gali iškristi bet kurioje lošimo zonos vietoje. Jei laimingame simbolių derinyje yra kelios laimėjimų kombinacijos, skiriama tik didžiausia iš galimų kelių išmokų.
- Laukiniai ir laukiniai sprogimo simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Grupės laimėjimo išmoka skiriama tada, kai bet kurioje lošimo zonos vietoje yra 5 arba daugiau identiškų simbolių (išskyrus sklaidos simbolius), sujungtų horizontaliai arba vertikaliai. Lošimo zonoje gali susidaryti iš karto keli grupės laimėjimai. Laimėjimo dydis priklauso nuo identiškų simbolių skaičiaus. Laimintys simboliai pašalinami, o kiekvienoje grupės laimėjimo zonoje pridedamas laukinis arba laukinis sprogimo simbolis, taip pat suaktyvinama lavinos funkcija.
- Lavinos funkcija suaktyvinamas tada, kai laimima grupės laimėjimo išmoka arba iškrenta laukinis sprogimo simboliai, kuris sprogsta ir panaikina laimėjusius simbolius. Tokiu atveju atsiradusios tuščios pozicijos užpildomos naujais arba jau esamais simboliais. Ši funkcija tęsiamas tol, kol yra naujų laimėjimų arba lošimo zonoje iškrenta laukinių sprogimo simbolių. Bendroji išmoka išmokama tada, kai naujų lavinos sekų nebėra.

- Daugialypis daugiklis – tai didėjantis daugiklis, rodomas po lošimo būgnais. Šis daugiklis padidinamas kiekvieną kartą, kai suaktyvinama lavinos funkcija. Maksimalus daugiklio lygis baziniame lošime yra x32, o premijos lošime – x1024.
- Laukinis sprogimo simbolis gali iškristi atsitiktinai parinktoje vietoje ir sprogti per įprastinį iškritimą arba lavinos funkcijos metu. Jis taip pat gali būti automatiškai sugeneruotas ir susprogdintas blokinės išmokos zonoje. Laukinis sprogimo simbolis pašalina visus simbolius (išskyrus didelės išmokos, laukinius ir sklaidos simbolius) iš 3x3 zonos aplink šį simbolį.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos lošimą, kurį sudaro nemokami sukimai. Premijos lošime 2 arba daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomų nemokamų sukimų. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus, kaip nurodo išmokų lentelė. Kai pradedamas premijos lošimas, bet kokie aktyvūs daugikliai iš pagrindinio lošimo nustatomi iš naujo.
- Kiekviena kartą, kai būgnuose iškrenta naujas laukinis sprogimo simbolis, jis paryškinamas matuoklyje, rodomame po būgnu. Kai matuoklis pripildomas, lošėjams suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Jei matuoklis pripildomas 5 kartus, daugiau laukinių sprogimo simbolių surinkti negalima. Be to, visos daugialypių daugiklių vertės padvigubinamos (maks. Daugiklio vertė x1024).
- Visi galimi daugiklių deriniai: 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Fortūnos Katės Aukso Krūvos („Fortune Cats Golden Stacks!!“)

2302. Fortūnos Katės Aukso Krūvos („Fortune Cats Golden Stacks!!“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 120 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinis simbolis gali iškristi 2-5 būgnuose ir pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus sklaidos ir paslapties simbolį.
- Paslapties simbolis: paslapties simbolis gali iškristi ir pagrindiniame, ir premijos lošimuose. Jis vieną atsitiktinai parinktą išmokos simbolį ir save (įskaitant visus atitinkamus simbolius būgnuose, visose aktyviose lošimo zonose) paverčia didžiausią išmoką suteikiančiu simboliu (auksine kate). Paslapties simbolis niekaip nepaveikia sklaidos, laukinių arba kitų paslapties simbolių.
- Pagrindiniame lošime 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos lošimą, kurį sudaro 10 nemokamų sukimų. Premijos lošime gali būti suaktyvintos papildomos lošimo zonos. Suteikiamų pradinių lošimo zonų kiekis priklauso nuo to, keli sklaidos simboliai suaktyvino premijos lošimą: 3 sklaidos simboliai suteikia premijos lošimą su 1 lošimo zona. 4 sklaidos simboliai suteikia premijos lošimą su 2 lošimo zonomis. 5 sklaidos simboliai suteikia premijos lošimą su 3 lošimo zonomis.
- Premijos lošimas: papildomi sklaidos simboliai, surinkti premijos lošime, suaktyvina naujas lošimo zonas: 3 sklaidos simboliai atrakina antrąją lošimo zoną. 5 sklaidos simboliai atrakina trečiąją lošimo zoną. (jei premijos lošimas pradedamas su viena lošimo zona, tam, kad būtų atrakintos visos 3 lošimo zonos, iš viso reikia 8 sklaidos simbolių). Gali būti iki 3 aktyvių lošimo zonų. Papildomos lošimo zonos išlieka aktyvios iki lošimo pabaigos.

- Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia dar vieną nemokamą sukimą. Kiekvieną kartą, kai suaktyvinama nauja lošimo zona, suteikiami du papildomi nemokami sukimai. Premijos lošime maksimalus vieno sukimo metu galinčių iškristi sklaidos simbolių skaičius yra 3.
- Aukso krūvų funkcija: kai lošiamas premijos lošimas, bet kuris būgnas, visiškai pripildytas didžiausią išmoką suteikiančių (auksinės katės) simbolių, nukopijuojamas į atitinkamus kitų lošimo zonų būgnus. Laimėjimai už simbolius bus išmokėti prieš pritaikant aukso krūvų funkciją. Išimtis yra aukščiausios vertės simbolis (auksinė katė), kurio vertė bus įvertinta tik po aukso krūvų funkcijos.

Didžiosios grumtynės („Grand Melee“)

2303. Didžiosios grumtynės („Grand Melee“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 1193 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcija gali suaktyvinti ir parinkti atsitiktinį simbolį (išskyrus simbolių pagerinimo, simbolių išplėtimo ir lošimo zonos išplėtimo simbolius) srityje virš būgnų. Jei lošimo zonoje iškrenta 5 arba daugiau simbolių, atitinkančių parinktą simbolį, šie simboliai tampa fiksuotaisiais ir išlieka jų atitinkamose vietose. Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcijos metu bet kokie identiški simboliai, atitinkantys fiksuotąjį simbolį, irgi užfiksuojami, o likę simboliai sukami pakartotinai, kol užfiksuotą simbolį atitinkančių naujų simbolių nebeiškrenta. Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcija suteikia galimybę laimėti per išmokų kryptis, sudarytas iš fiksuotų simbolių. Apskaičiuotas bendrasis laimėjimas išmokamas tada, kai funkcija užbaigiama. Kai fiksuotųjų pakartotinių sukimų funkcija užbaigiama, visos tuo metu buvusios aktyvios funkcijos nustatomos iš naujo.
- Jei iškrenta simbolių pagerinimo simbolis, jis transformuoja visas tuo metu užfiksuoto simbolio pozicijas į vertingesnius užfiksuotus simbolius.
- Jei iškrenta simbolių išplėtimo simbolis, jis transformuojamas į tuo metu užfiksuotą simbolį ir taip pat vertikaliai išsiplečia, kad užfiksuotais simboliais uždengtų visą būgną.
- Jei iškrenta lošimo zonos išplėtimo simbolis, jis transformuojamas į tuo metu užfiksuotą simbolį ir taip pat prideda naują eilę lošimo zonos apačioje su atsitiktinai parinktais simboliais (čia gali būti ir funkcijų arba premijų simboliai). Lošimo zona gali būti išplėsta iki ne daugiau kaip 7 eilių.
- Premijos lošimas suaktyvinamas tada, kai lošimo zonoje iškrenta 5 arba daugiau premijos simbolių. Jis taip pat gali būti suaktyvintas per fiksuotųjų pakartotinių sukimų funkciją, jei tik premijos simbolis rodomas srityje virš būgnų. Tokiu atveju premijos simbolis užfiksuojamas ir bet kurie kiti premijos simboliai, iškritę lošimo zonoje irgi užfiksuojami atitinkamose padėtyse bei paryškinami premijos matuoklyje virš būgnų. Pakartotiniai sukimai tęsiami, kol naujų premijos simbolių nebeiškrenta. Premijos lošimas suaktyvinamas arba pakartotinai suaktyvinamas, kai premijos matuoklis po būgnais yra pilnas, o fiksuotųjų pakartotinių sukimų funkcija užbaigiamaa. Premijos matuoklis iš naujo nustatomas prieš kiekvieną sukimą ir kiekvieną nemokamą sukimą.

Jelapenai („Hellapenos“)

2304. Jelapenai („Hellapenos“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Simboliai dviejuose kairiausiuose būgnuose visada rodomi sudėti į 2-5 simbolių grupes. Jei dviejuose kairiausiuose būgnuose yra identiški simbolių rinkiniai, atsitiktinėse 3-5 būgnų vietose iškrenta 1-3 daugiklių laukiniai simboliai.
- Daugiklio laukinis simbolis (2x vertė) pakeičia bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir išsiplečiančius velnio simbolius. Jei laimingoje jungtinėje išmokų eilėje yra vienas arba keli daugiklių laukiniai simboliai, laimėjimas padauginamas iš jų daugiklių.
- Maksimalus bendrasis daugiklis iš daugiklių laukinių simbolių, iškritusių toje pačioje išmokų eilėje, yra 8x (2 x 2 x 2).
- Išsiplečiantis velnio simbolis gali iškristi 3-5 būgnuose, tačiau kiekviename būgne jų gali būti ne daugiau kaip vienas. Jei šis simbolis įeina į laimingą derinį, jis išsiplečia taip, kad uždengtų visą būgną, ir pakeičia bet kokius kitus simbolius, išskyrus skliados. Jei šis simbolis neišsiplečia, jis laukinio simbolio funkcijos neatlieka.
- Jei išsiplečiantis velnio simbolis išsiplečia per vieną arba kelis daugiklių laukinius simbolius, jis pavirsta į daugiklį (2x vertės), kuris pritaikomas visam būgnui. Jei į laimingą derinį įeina daugiau nei vienas išsiplečiantis velnio simbolis su daugikliu, daugiklių vertės sudauginamos tarpusavyje, o iš gautos sandaugos padauginamas laimėjimas. Bendrasis daugiklis, gautas iš daugiklių laukinių simbolių, įeinančių į vieną išmokos eilę, gali siekti nuo 2x iki 64x.
- 3 sklaidos simboliai, iškritę bet kuriose 3-5 būgnų vietose, suaktyvina premijos lošimą, kurį sudaro 7 nemokami sukimai. Premijos lošime išsiplečiantys velnio simboliai, iškritę bet kurioje 3-5 būgnų vietoje, likusiai premijos lošimo daliai tą būgną suaktyvina. Suaktyvintame būgne su kiekvienu sukimu automatiškai atsiranda naujas išsiplečiantis velnio simbolis. Jei išsiplečiantis velnio simbolis įeina į laimingą derinį, šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir visą būgną paverčia laukiniu. Jei šis simbolis neišsiplečia, jis laukinio simbolio funkcijos neatlieka.
- Išsiplečiantis velnio simbolis, iškritęs bet kurioje 3-5 būgnų vietoje, suteikia 3 nemokamus sukimus, iš viso iki 9 nemokamų sukimų per vieną premijos lošimą (po vieną pakartotinį suaktyvinimą kiekvienam būgnui).

Karšta bulvė („Hot Potato“)

2305. Karšta bulvė („Hot Potato“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 10 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos.

- Sutelktinė išmoka skiriama tada, kai yra 5 arba daugiau identiškų simbolių (išskyrus premijos simbolius), sujungtų horizontaliai arba vertikaliai. Laimėjimo dydis priklauso nuo identiškų simbolių skaičiaus. Laimėję simboliai pašalinami ir suaktyvinama lavinos funkcija.
- Lošimo zonoje gali pasitaikyti iš karto kelios sutelktinės išmokos. Vienoje iš tokių sutelktinių išmokų sričių atsitiktinai parinktoje vietoje atsiranda sprogstamasis laukinis simbolis.
- Lavinos funkcija suaktyvinamaa tada, kai laimima sutelktinė išmoka arba iškrenta sprogstamasis laukinis simbolis, kuris sprogsta ir panaikina laimėjusius simbolius. Tokiu atveju atsiradusios tuščios pozicijos užpildomos naujais arba jau esamais simboliais. Ši funkcija tęsiama tol, kol gaunama naujų laimėjimų. Bendrasis laimėjimas išmokamas lavinos funkcijai pasibaigus.
- Sprogstamasis laukinis simbolis gali iškristi atsitiktinai parinktoje vietoje ir sprogti per įprastinį sukimą arba vykstant lavinos funkcijai. Jis taip pat gali būti automatiškai sugeneruotas ir susprogdintas sutelktinės išmokos zonoje.
- Sprogstamieji laukiniai simboliai pašalina visus simbolius 3 x 3 daugiklio tinklelyje aplink vieną simbolį ir po juo.
- Kiekvienas langelis tinklelyje žemiau gauna daugiklį, kurio pradinė vertė yra X2. Jei iškrenta naujų sprogstamųjų laukinių simbolių ir jie sprogsta virš esamo daugiklių tinklelio, tada daugiklio vertė atitinkamuose paveiktuose langeliuose padvigubėja (maks. iki X128).
- Daugiklių tinkleliai yra sudedami. Pavyzdžiui, jei sutelktinė išmoka paveikia X2 ir X32 daugiklius, tas laimėjimas dauginamas iš X34.
- Premijos lošimas suaktyvinamas ir iš naujo suaktyvinamas tada, kai bet kurioje lošimo zonos vietoje iškrenta 3 sklaidos simboliai. Tokiu atveju suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Daugiklių tinkleliai, suaktyvinti pagrindiniame lošime, pradėjus premijos lošimą nustatomi iš naujo. Daugiklių tinkleliai premijos lošime yra užfiksuoti ir išlieka per visą premijos lošimą.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Judantys grynieji („Jiggly Cash“)

2306. Judantys grynieji („Jiggly Cash“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- 8 arba daugiau identiškų simbolių (išskyrus premijos, daugiklio ir paslapties simbolius), iškritusių bet kurioje lošimo zonoje, sudaro sklaidos simbolių laimėjimą. Laimėjimo dydis priklauso nuo identiškų simbolių skaičiaus. Laimingi simboliai pašalinami ir tai suaktyvina lavinos funkciją.
- Lavinos funkcija suaktyvinama tada, kai gaunamas sklaidos simbolių laimėjimas. Laimingi simboliai pašalinami, o visos tuščios lošimo zonos pozicijos pakeičiamos naujais ir (arba) esamais simboliais, nukritusiais iš aukščiau. Lavinos funkcija tęsiama tol, kol yra naujų laimėjimų. Laimėjimai per lavinos funkciją sudedami, o jai pasibaigus išmokama bendroji laimėjimų suma.
- Daugiklio funkcija suaktyvinama tada, jei laimėjimas užfiksuojamas visiškai šalia (horizontaliai arba vertikaliai) daugiklio simbolio.
- Kiekvienas suaktyvintas daugiklio simbolis iš lošimo zonos pašalinamas, o jo vertė pridedama prie tuometinės bendrosios daugiklio vertės. Pavyzdžiui, jei yra daugiklių simboliai su daugikliais 25x ir 5x, iš viso

dauginama iš 30x. Tuometinė bendroji daugiklio vertė rodoma srityje virš būgnų. Daugiklio lygiai: 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250x.

- Jei per lavinos funkciją suaktyvinami kokie nors daugikliai, bendroji lavinos funkcijos laimėjimo suma šios funkcijos pabaigoje padauginama iš tuometinės daugiklio vertės. Daugikliai per lavinos funkciją išlieka.
- Kai bendrasis laimėjimas apskaičiuojamas ir išmokamas, daugiklis nustatomas iš naujo.
- Paslapties funkcija suaktyvinama tada, jei laimėjimas užfiksuojamas visiškai šalia (horizontaliai arba vertikaliai) paslapties simbolio.
- Jei paslapties simbolis yra aktyvus per lavinos funkciją ir prieš apskaičiuojant bet kokius sklaidos simbolių laimėjimus, paslapties funkcijos metu atsitiktinai išrenkamas mažos vertės simbolis ir visi tokie simboliai (įskaitant jį patį) transformuojami į atsitiktinai išrinktą vidutinės vertės (judantį geltoną, žalią, violetinį arba mėlyną) arba didelės vertės (judantį raudoną) simbolį pagal išmokų lentelę.
- Lošimo zonoje 3 sklaidos simboliai, iškritę bet kur būgnuose, suaktyvina arba iš naujo suaktyvina premijos lošimą ir suteikia, atitinkamai, 10 arba 5 nemokamus sukimus. Kai pradedamas premijos lošimas, bet kokie aktyvūs daugikliai iš pagrindinio lošimo nustatomi iš naujo.
- Premijos lošime visos suaktyvintos daugiklių vertės sudedamos ir išsaugomos zonoje, pavadintoje JIGGLYBANK (judantis bankas), kurioje išlieka per visą premijos lošimą. Tam, kad lavinos funkcijos pabaigoje būtų pridėtas daugiklis, reikia, kad per lavinos funkciją bent kartą būtų suaktyvinta daugiklio funkcija.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Vakarėlio karalius („King of the Party“)

2307. Vakarėlio karalius („King of the Party“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- 8 arba daugiau identiškų simbolių (išskyrus sklaidos), iškritusių bet kurioje lošimo zonoje, sudaro laimingą derinį.
- Laimėjimo dydis priklauso nuo to, iškritusių laimingo derinio simbolių, laimėjimas nustatomas pagal išmokų lentelę. Visi laimėjimai padauginami iš tuometinio daugiklio po būgnais. Laimingi simboliai pašalinami ir tai suaktyvina lavinos funkciją.
- Lavinos funkcija suaktyvinamas tada, kai yra laimingas simbolių derinys. Laimėję simboliai pašalinami, o visos tuščios lošimo zonos pozicijos pakeičiamos naujais ir (arba) esamais simboliais iš aukščiau. Lavinos funkcija gali būti tęsiama: pagrindiniame lošime - jei atsiranda naujų laimingų derinių, o premijos lošime - jei yra naujų laimingų derinių arba laukinis simbolis sprogsta.
- Daugiklio funkcija: su kiekviena lavinos funkcija daugiklis padidinamas vienu lygiu. Išmokos už kiekvieną sukimą apskaičiuojamos prieš daugiklio padidinimą. Daugiklio viršutinės ribos nėra. Kiekvieno lošimo pabaigoje daugiklis nustatomas iš naujo.
- Uždengiamųjų daugiklių simboliai: atsitiktinai parinkti simboliai (išskyrus sklaidos ir laukinius) gali turėti uždengiamuosius daugiklius. Visi uždengiamieji daugikliai ant laimėjusių simbolių sudedami ir pridedami prie daugiklio prieš apskaičiuojant išmoką.

- Pagrindiniame lošime trys arba daugiau laukinių simbolių suaktyvina premijos lošimą su nemokamais sukimais. Premijos lošime du arba daugiau laukinių simbolių suteikia papildomų nemokamų sukimų. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo laukinių simbolių skaičiaus, kaip nurodo išmokų lentelė.
- Premijos lošimas pradedamas naudojant daugiklį, kuris buvo aktyvus premijos lošimo suaktyvinimo momentu.
- Premijos lošime laukiniai simboliai, nepatekę į laimėjusį derinį, sprogsta, o visi simboliai (išskyrus sklaidos, buvę toje pačioje eilėje ir būgne, kuriuose buvo laukinis simbolis, pašalinami, taip sukeldami naują lavinos funkciją. Jei bet kuris uždengiamojo daugiklio simbolis sprogimo metu pašalinamas, jo daugiklis pridedamas prie bendrojo daugiklio.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Mido auksinis prisilietimas 2 („Midas Golden Touch 2“)

2308. Mido auksinis prisilietimas 2 („Midas Golden Touch 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus laukinį. Bet kuriai išmokų eilei, kurioje yra laukinis simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas laukinių simbolių, iškritusių išmokų eilėje, skaičiumi. 1 laukinis simbolis išmokų eilėje suteikia daugiklį 2x. 2 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 4x. 3 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 8x. 4 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 16x. 5 laukiniai išmokų eilėje suteikia daugiklį 32x.
- Mido dovanos funkcija atsitiktinai gali būti suaktyvintas per pagrindinį lošimą. Tokiu atveju būgnuose atsiranda specialusis simbolis. Kai ši funkcija aktyvi, atsitiktinai parinktose būgnų vietose atsiranda nuo 1 iki 9 laukinių simbolių arba nuo 1 iki 3 sklaidos simbolių. Lošiant premijos lošimą šis funkcija nepasiekiamas.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos lošimą. Sukimų skaičius priklauso nuo to, kiek sklaidos simbolių iškrito.
- Premijos lošime bet kuris laimėjimas taip pat suaktyvina fiksuoto pakartotinio sukimo funkciją. Bet kokie laimingi simboliai, iškritę funkcijos metu, užfiksuojami, o likę simboliai sukami pakartotinai. Pakartotinio sukimo funkcija tęsiama tol, kol nebelieka naujų laimingų simbolių, kurie būtų užfiksuoti. Be to, kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje būgnuose atsiranda epinis laukinis simbolis.
- Epinis laukinis simbolis (pradedant daugikliu x2) gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus laukinį.
- Surinkus 3 sklaidos simbolius matuoklis pripildomas, o daugiklis padvigubinamas (maks. Iki 32x), taip pat suteikiami 2 nemokami sukimai. Surinkti sklaidos simboliai per nemokamus ar pakartotinius sukimus išlieka.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Mido auksinis prisilietimas: Kalėdų leidimas („Midas Golden Touch Christmas Edition“)

2309. Mido auksinis prisilietimas: Kalėdų leidimas („Midas Golden Touch Christmas Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10 100

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Visi per lošimą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami lošimo pabaigoje.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Bet kuri laimėjimo eilė, kurioje yra laukinis simbolis, bus padauginta iš laimėjimo eilėje esančių laukinių simbolių skaičiaus. Už 1 laukinį simbolį laimėjimo eilėje skiriamas 2x daugiklis. Už 2 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 4x daugiklis. Už 3 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 8x daugiklis. Už 4 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 16x daugiklis. Už 5 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 32x daugiklis.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos lošimą; sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių, iškritusių sukimo metu, skaičiaus.
- Premijos lošimo metu bet koks laimėjimas suaktyvina lipniojo pakartotinio sukimo funkciją. Kai taikoma pakartotinio sukimo funkcija, visi laimingi simboliai laimėjimo eilėje užrakinami, o dėl likusių simbolių yra atliekami pakartotiniai sukimai. Pakartotinio sukimo funkcija taikoma tol, kol daugiau neužrakinama jokių papildomų laimingų simbolių.
- Premijos lošimo metu kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje ant būgnų iškrenta vienas atsitiktinis laukinis simbolis.
- Visi laimėjimai po premijos pirkimo skiriami pagal išmokų lentelę ir atsižvelgiant į statymo dydį.

Artūro kardas („Sword of Arthur“)

2310. Artūro kardas („Sword of Arthur“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Kardo simbolis yra ir sklaidos ir laukinis tuo pačiu metu. Jis gali pakeisti bet kurį pagrindinio lošimo simbolį.
- Kardo simbolis gali sugeneruoti ir sklaidos simbolių, ir išmokų eilių laimėjimus, kaip tai apibrėžta išmokų lentelėje.
- 3 arba daugiau kardo simbolių suaktyvina premijos lošimą, kurį sudaro 3, 4 arba 5 nemokami sukimai. Be to, parenkamas atsitiktinis simbolis (ne kardo), kuris tampa išsiplečiančiu (pradedant nuo daugiklio 1X) ir toks išlieka per visą likusią premijos lošimo trukmę. Parinktas simbolis rodomas srityje po būgnais.
- Išsiplečiantys simboliai išsiplečia ir uždengia visą būgną tik tada, kai jie sukuria laimingų derinių pagal išmokų lentelę. Tam, kad jie išsiplėstų, jiems nereikia būti šalia, o per sukimą kiekvienas simbolis būgne išsiplečia tik vieną kartą.

- Po kiekvieno laimėjimo, į kurį įeina išsiplėtimas, daugiklis padidėja vienu lygiu, o nemokamų sukimų skaičiui grąžinama jo pradinė vertė. Daugiklis išsiplečiantiems simboliams pritaikomas tik tada, kai išsiplečiančio laimėjimo funkcija laimima.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Auksmedžio šaulys („The Gunman of Goldwood“)

2311. Auksmedžio šaulys („The Gunman of Goldwood“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus sklaidos. Bet kuriai išmokų eilei, kurioje yra laukinis simbolis, suteikiamas daugiklis, pagrįstas laukinių simbolių, iškritusių išmokų eilėje, skaičiumi. 1 laukinis simbolis išmokų eilėje suteikia daugiklį 2x. 2 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 4x. 3 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 8x. 4 laukiniai simboliai išmokų eilėje suteikia daugiklį 16x.
- Dvikovos funkcija atsitiktinai suaktyvinamas lošiant pagrindinį lošimą ir bet kuris simbolis, įeinantis į laimingą derinį, išsiplečia per visą būgną. Visi paryškinti simboliai išsiplečia iš eilės, o išmoka skiriama po jų išsiplėtimo.
- Išsiplėtimas nustatomas pagal laimingus simbolius, o ne išmokos eilę, tačiau ne laukinio simbolio atveju, kuris gali išsiplėsti daugiau kartų, jei yra įtraukiamas į kelis laimėjimus su skirtingais simboliais.
- Premijos lošimas suaktyvinamas ir iš naujo suaktyvinamas tada, kai bet kurioje lošimo zonos vietoje iškrenta 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Tokiu atveju suteikiama, atitinkamai, 8, 12 arba 16 nemokamų sukimų.
- Kai lošiamas premijos lošimas, per kiekvieną nemokamą sukimą kurioje nors atsitiktinai parinktoje 2, 3 arba 4 būgnų vietoje iškrenta laukinis simbolis.
- Premijos lošime dvikovos funkcija visada aktyvus, o bet koks laimingas derinys išsiplečia.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Laukiniai („The Wildos“)

2312. Laukiniai („The Wildos“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €625 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.

- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas.
- Daugiklių laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jis gali pasirodyti bet kuriose 2, 3 ir 4 būgnų vietose.
- Visi daugiklių laukiniai simboliai turi daugiklio vertę, kuri gali būti 1x, 2x, 3x, 4x arba 5x.
- Jei laimingoje išmokų eilėje yra vienas arba keli daugiklių laukiniai simboliai, laimėjimas padauginamas iš jų daugiklių.
- Pavyzdžiui, jei yra daugiklių laukiniai simboliai su daugikliais 2x ir 3x, tas laimėjimas iš viso dauginamas iš 6x.
- Maksimalus bendrasis daugiklis iš daugiklių laukinių simbolių, iškritusių toje pačioje išmokų eilėje, yra 125x (5x5x5).
- Kai lošiamas pagrindinis lošimas, 3 sklaidos simboliai, iškritę bet kur būgnuose, suaktyvina premijos lošimą ir suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Kai lošiamas premijos lošimas, visi laukiniai simboliai yra fiksuoti, jie atskleidžia naują atsitiktinę daugiklio vertę su kiekvienu laimingu nemokamu sukimu.
- Kiekviena kartą, kai būgnuose iškrenta naujas laukinis simbolis, jis taip pat paryškinamas matuoklyje, rodomame po atitinkamu būgnu. Kiekvieną kartą, kai matuoklis užpildomas, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai. Iš viso kiekviename premijos lošime gali būti suteikta iki 9 nemokamų sukimų.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Mido auksinis prisilietimas – Atgimimas („Midas Golden Touch - Reborn“)

2313. Mido auksinis prisilietimas – Atgimimas („Midas Golden Touch - Reborn“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 010 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Visi per lošimą gauti laimėjimai sudedami ir pateikiami lošimo pabaigoje.
- Jei išmokų eilėje nuo kairiausiojo simbolio į dešinę be tarpų yra keli laimingi deriniai pagal išmokų lentelę, išmokamas tik laimėjimas už ilgiausią iš jų.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Bet kuri laimėjimo eilė, kurioje yra laukinis simbolis, bus padauginta iš laimėjimo eilėje esančių laukinių simbolių skaičiaus. Už 1 laukinį simbolį laimėjimo eilėje skiriamas 2x daugiklis. Už 2 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 4x daugiklis. Už 3 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 8x daugiklis. Už 4 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 16x daugiklis. Už 5 laukinius simbolius laimėjimo eilėje skiriamas 32x daugiklis.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos lošimą; sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių, iškritusių sukimo metu, skaičiaus.
- Premijos lošimo metu bet koks laimėjimas suaktyvina lipniojo pakartotinio sukimo funkciją. Kai taikoma pakartotinio sukimo funkcija, visi laimingi simboliai laimėjimo eilėje užrakinami, o dėl likusių simbolių yra atliekami pakartotiniai sukimai. Pakartotinio sukimo funkcija taikoma tol, kol daugiau neužrakinama jokių papildomų laimingų simbolių.

- Premijos lošimo metu kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje ant būgnų iškrenta vienas atsitiktinis laukinis simbolis.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. balandžio 10 d. įsakymu Nr. DIE-140

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2314-2.2357 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2314. 2023 Pataikymo lošimas („2023 Hit Slot“);
2.2315. 2024 Pataikymo lošimas („2024 Hit Slot“);
2.2316. Mėlynas lošimas („Blue Slot“);
2.2317. Damos Knyga („Book of Lady“);
2.2318. Pinigų Srautas („Cash Streak“);
2.2319. Kristalų Kaukolė („Crystal Skull“);
2.2320. Karūnos Monetos („Crown Coins“) ;
2.2321. Mirusiųjų diena 2 („Dia De Los Muertos 2“);
2.2322. Birželio festivalis („Festa Junina“);
2.2323. Šviežias Suspaudimas („Fresh Crush“);
2.2324. Aukso Alus („Golden Brew“);
2.2325. Džokerio Mašina 100 („Joker Machine 100“);
2.2326. Džokeris Ra („Joker Ra“);
2.2327. Triušiai („Rabbits“);
2.2328. Karališkos Kalėdos II („Royal Xmass II“);
2.2329. Kalėdų Senelio Dėlionė („Santa's Puzzle“);
2.2330. Emyratas 2 („The Emirate 2“);
2.2331. Vampyrai 2 („The Vampires 2“);
2.2332. Vikingų Kelias („Vikings Way“);
2.2333. Laukinė Juosta („Wild Streak“);
2.2334. Parthenonas: Nemirtingumo paieškos („Parthenon: Quest for Immortality“);
2.2335. Vandenyno lobis („Ocean's Treasure“);
2.2336. Blusterio Kaulai („Buster's Bones“);
2.2337. Ekstremali Tako Furija („Taco Fury XXXtreme“);
2.2338. Ekstremalus dvynių sukimas („Twin Spin XXXtreme“);
2.2339. Kornelijus („Cornelius“);
2.2340. Bitės Avilio Bonanza („Bee Hive Bonanza“);
2.2341. Ekstremalus Pieno kokteilis („Milkshake XXXtreme“);
2.2342. Superžvaigždės („Superstars“);
2.2343. Ekstremalūs Kosmoso Karai: daugybė variantų („Space Wars Megaways XXXtreme“);
2.2344. Vilko Rūstybė („The Wolf's Bane“);

2.2345. Keksiukai („Cupcakes“);
2.2346. Funkų Meistras („Funk Master“);
2.2347. Kalėdų stebuklai („Wonders of Christmas“);
2.2348. Majų iškilimas („Rise of Maya“);
2.2349. Pasiutęs Randis („Rabid Randy“);
2.2350. Ponia Robin Hood („Ms Robin Hood“);
2.2351. Ozi Osbornas („Ozzy Osbourne“);
2.2352. Sūkurys („Twister“);
2.2353. Riterio Raitelis („Knight Rider“);
2.2354. Trijų Karalysčių Karalius („King of 3 Kingdoms“);
2.2355. Aukso Dievai: Begaliniai būgnai („Gods Of Gold: Infinireels“);
2.2356. Magiška tarnaitės kavinė („Magic Maid Cafe“);
2.2357. Uogų sprogimas MAX („Berryburst MAX“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2314-2357 punktais, kurie išdėstomi taip:**

2023 Pataikymo lošimas („2023 Hit Slot“)

2314. 2023 Pataikymo lošimas („2023 Hit Slot“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Pasirodo ant būgnų 2, 3, 4, 5 ir 6.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus su laukiniais daugikliais. 3 sklaidos simboliai suaktyvina 8 nemokamus sukimus; 4 sklaidos simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai suaktyvina 25 nemokamus sukimus; 6 sklaidos simboliai suaktyvina 100 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus, laukiniai simboliai įgauna papildomą savybę: jie virsta daugikliais x2, x3 arba x5, kurie taikomi keičiant simbolius laimėjimo deriniuose ir padidina laimėjimą už derinį. Jei laimėjimo deriniuose yra keli laukiniai daugikliai, visi jie taikomi. Galima padidinti laimėjimą už derinį iki 3125 kartų!
- Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais statymais ir linijomis, kaip ir pradinis lošimas, ir juos galima laimėti vėl per funkciją. 2 sklaidos simboliai suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus; 3 sklaidos simboliai suaktyvina dar 8 nemokamus sukimus; 4 sklaidos simboliai suaktyvina dar 15 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai suaktyvina dar 25 nemokamus sukimus; 6 sklaidos simboliai suaktyvina dar 100 nemokamų sukimų.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

2024 Pataikymo lošimas („2024 Hit Slot“)

2315. 2024 Pataikymo lošimas („2024 Hit Slot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €160
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Džokeris 2024 yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Pasirodo ant būgnų 2, 3 ir 4, ir išsiplečia vertikaliai, kad užbaigtų derinius.
- Pasagos sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose. Žvaigždės sklaidos simbolis pasirodo tik ant būgnų 1, 3 ir 5.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Mėlynas lošimas („Blue Slot“)

2316. Mėlynas lošimas („Blue Slot“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Pasagos sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose. Žvaigždės sklaidos simbolis pasirodo tik ant būgnų 2, 3, 4 ir 5.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Pasirodo ant būgnų 2, 3, 4 ir 5. Išsiplečia per visas pozicijas ant būgno (išsiplėtimas įvyksta tik tada, jei galima gauti laimėjimą).
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Damos Knyga („Book of Lady“)

2317. Damos Knyga („Book of Lady“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Sklaidos simboliai skaičiuojami bet kurioje pozicijoje ant būgnų.
- Knyga yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius. Per nemokamus sukimus laukinis simbolis negali pakeisti specialių išsiplečiančių simbolių.
- Knyga yra ir sklaidos simbolis. 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Pradžioje atsitiktinai pasirenkamas simbolis, kuriam suteikiama galimybė išsiplėsti. Išsiplėtimas suaktyvinamas, jei ant būgnų yra pakankamai specialių išsiplečiančių simbolių, kad suformuotų laimintį derinį (jų pozicija nėra svarbi, svarbus tik jų kiekis).
- Kai yra pakankamai pasirinktų simbolių, jie išsiplečia ir užima visas pozicijas atitinkamuose būgnuose. Išsiplečiantys simboliai moka už derinius tos pačios rūšies simbolių gretimose ir negretimose pozicijose ir tik ant įjungtų mokėjimo linijų.
- Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais statymais ir linijomis kaip ir pradiniame lošime ir gali būti laimėti vėl per šią funkciją. Kiekvieną kartą, kai nemokami sukimai yra vėl suaktyvinami, pasirenkamas papildomas specialus išsiplečiantis simbolis. Maksimalus specialių išsiplečiančių simbolių skaičius yra 9.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti nemokamus sukimus už nustatytos didesnės vertės statymą. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Pinigų Srautas („Cash Streak“)

2318. Pinigų Srautas („Cash Streak“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose gali pasirodyti x2 daugiklis ant 1, 2 ir 3 būgnų. Jei pasirodo keli daugikliai, visi jie taikomi. Galima padidinti laimėjimą už kiekvieną sukimą iki 8 kartų!
- Daugikliai taikomi visiems dabartiniams laimintiems deriniams pagal mokėjimo lentelę ir neturi įtakos laimėtų nemokamų sukimų skaičiui.
- 3 ar daugiau premijos simbolių, išsklaidytų ant būgnų, suaktyvina nemokamus sukimus su išsklaidytų simboliais. 3 premijos simboliai suaktyvina 7 nemokamus sukimus; 4 premijos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų; 5 premijos simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus visi simboliai yra sklaidos simboliai, tai reiškia, kad jie skaičiuojami bet kurioje pozicijoje ant būgnų.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti nemokamus sukimus už nustatytos didesnės vertės statymą. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Kristalų Kaukolė („Crystal Skull“)

2319. Kristalų Kaukolė („Crystal Skull“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos. Atsiranda ant būgnų 2, 3 ir 4, ir plečiasi vertikaliai, kad užbaigtų kombinacijas. Laukinių simboliai užbaigia kombinacijas su sklaidos simboliais ir nesiplečia šiose kombinacijose, pakeisdami tik vieną sklaidos simbolį kiekviename būgne.
- 3 premijos simboliai suaktyvina laimės rato premijos lošimą. Premijos simboliai skaičiuojami bet kurioje būgnų vietoje. Atsiranda tik ant būgnų 3, 4 ir 5.
- Įėjus į premijos lošimą, ratas pradeda suktis ir sustoja atsitiktinėje pozicijoje. Tai gali būti tam tikras daugiklis nuo bendro statymo (x10, x12, x15, x20, x25) arba premijos sekcija, aktyvuojanti turto paieškos premiją.
- Jei dabartinis daugiklis tenkina, galima atsiimti turimus laimėjimus, jei ne, galima atlikti iki 3 bandymų, kad būtų gautas maksimalus daugiklis arba premija. Tik paskutinio bandymo rezultatas yra skaičiuojamas.
- Turto paieškos premijoje yra 5 lygiai su 5 akmeninėmis kaukėmis. 1-3 lygiais kaukės slepia brangakmenius, o 4 ir 5 lygiais slepiami artefaktai ir gyvatės − lobio saugotojai. Galima pasirinkti kaukę kiekviename lygyje.
- Kai atidengiamas brangakmeniai ar artefaktai, gaunamas laimėjimas, priklausantis nuo bendro statymo, ir pereinama į kitą lygį.
- Kai atidengiama gyvatė, paslėpta po kauke, šiuo lygiu negaunamas joks laimėjimas. O gyvatė gali virsti artefaktu, leidžiančiu pereiti į kitą lygį, arba užpulti, kas reiškia, kad lošimas baigiasi.
- Visi laimėjimai, gauti turto paieškos premijos metu, sumuojami ir išmokami lošimo pabaigoje. Nėra galimybės grįžti į laimės rato premijos lošimą iš turto paieškos premijos.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti premiją už nustatytos didesnės vertės statymą. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Karūnos Monetos („Crown Coins“)

2320. Karūnos Monetos („Crown Coins“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Septynetas yra laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus specialiuosius simbolius. Pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Auksinės monetos pasirodo ant 1 ir 3 būgnų. Kiekviena iš jų rodo laimėjimą: didysis džekpotas (laimėjimas - 1000× bendras statymas); maksimalus džekpotas (laimėjimas - 150× bendras statymas); vidutinis džekpotas (laimėjimas - 50× bendras statymas); mažasis džekpotas (laimėjimas - 25× bendras statymas); įprastas laimėjimas (laimėjimas - 1×, 2×, 5×, 10× arba 15× bendras statymas)
- Karališkosios monetos pasirodo tik ant 2 būgno.
- Laimėjimai, rodomi ant specialiųjų simbolių, gali būti laimėti tik premijų lošimo metu.
- 3 ar daugiau monetų, pasirodančių vienu metu ant visų trijų būgnų, aktyvuoja karališko lobio premijų lošimą.
- Jei monetos pasirodo tik ant vieno ar dviejų būgnų, lošėjas vis tiek gali laimėti premijų lošimą. Monetos gali suaktyvinti pinigų lietaus premiją. Premijos metu monetos atsitiktinai pasirodo ant būgnų, kad įprastai suaktyvintų premijų lošimą.
- Premijų lošimo eiga: pagrindinio lošimo būgnai virsta 3x3 tinkleliu su specialiu būgnu, kuriame yra karališkosios ir auksinės monetos bei tuščios vietos su individualiais raštais.
- Auksinės monetos gali pasirodyti pirmame ir trečiame stulpelyje, o karališkosios monetos - tik antrame stulpelyje.
- Aktyvuojančios monetos (su jose rodomais laimėjimais) perkeliamos į atitinkamas premijų lošimo tinklelio vietas.
- Specialiosios taisyklės: karališkosios monetos išlieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Po kiekvieno sukimų rato jos kaupia laimėjimus iš visų auksinių monetų, esančių būgnuose (įskaitant aktyvuojančias).
- Jei būgnuose yra kelios karališkosios monetos, kiekviena jų surenka laimėjimus iš visų auksinių monetų.
- Surinkus laimėjimus, būgnai su auksinėmis monetomis ir raštais toliau sukasi.
- Premijų lošimo mechanika: lošimas prasideda su 3 bandymais, rodomais specialiame indikatorių laukelyje. Kiekvienas būgnų sukimasis sunaudoja 1 bandymą. Jei ant būgnų nusileidžia bent viena moneta, bandymų skaičius atstatomas į pradinę reikšmę.
- Premijų lošimas tęsiasi, kol lošėjui baigiasi bandymai.
- Premijų lošimo pabaigoje visi karališkųjų monetų surinkti laimėjimai sudedami ir sudaro lošėjo laimėjimą.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Mirusiųjų diena 2 („Dia De Los Muertos 2“)

2321. Mirusiųjų diena 2 („Dia De Los Muertos 2“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tai lošimas su krentančiais būgnais, kuriame naudojami tik išsklaidyti simboliai, jų padėtis nėra svarbi, tik jų skaičius turi reikšmę.
- Kai ant būgnų nukrenta pakankamai įprastų simbolių, jie sudaro laimėjimo kombinaciją, išmoka ir dingsta, sukeldami laimėjimo kritimą: visi simboliai virš jų nukrenta į tarpelius, tada likusios tuščios vietos užpildomos naujais simboliais, kurie krenta iš viršaus. Jei naujai nukritę simboliai sukuria naują įprastą laimėjimą, laimėjimo kritimas tęsiasi. Taip suteikiama galimybė sukurti grandininį reakcijų laimėjimą. Premijos simboliai, pasirodantys ant būgnų, lošiami tik po laimėjimo kritimo pabaigos (jei jų yra pakankamai).
- 4 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina 15 nemokamų sukimų su daugiklio kaupimu.
- 3 ar daugiau premijos simbolių šios funkcijos metu suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus su ta pačia statymo suma kaip pradiniame lošime.
- Daugikliai neturi įtakos laimėtų nemokamų sukimų skaičiui. Nemokami sukimai bus suaktyvinti tik tada, kai bus pritaikyti daugikliai (jei tokių yra).
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose gali pasirodyti šie daugikliai: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250, x500.
- Daugikliai taikomi tik tada, kai pasiekiama laiminga kombinacija pagal išmokų lentelę. Jie aktyvuojami laimėjimo kritimo pabaigoje, nesukeliant papildomų kritimų.
- Pagrindiniame lošime visi daugikliai, kurie pasirodė būgnuose laimėjimo kritimo pabaigoje, yra sudedami ir taikomi šiam kritimo laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu visi aktyvuoti daugikliai kaupiami, kad sukurtų bendrą daugiklį, kuris rodomas specialiame skaitiklyje. Jis didėja su kiekviena laimingas kritimas, kai būgnuose pasirodo bet kokie daugikliai: vertė iš skaitiklio pasirodo šalia lošėjo laimėjimo, o vertės iš būgnuose esančių daugiklių pridedamos prie jos po vieną. Po to skaitiklio vertė atnaujinama, o naujas bendras daugiklis taikomas kritimo laimėjimams.
- Jei laimėjimo kritimo baigiasi be daugiklių būgnuose, bendras daugiklis lieka toks pats ir netaikomas šiam kritimo laimėjimui.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti premiją už nustatytos didesnės vertės statymą. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Birželio festivalis („Festa Junina“)

2322. Birželio festivalis („Festa Junina“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.

- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius. Jis pasirodo būgnuose 2, 3 ir 4, ir išsiplečia vertikaliai, kad užbaigtų derinius.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus su garantuotai pasirodančiu laukiniu simboliu. 5 sklaidos simboliai suaktyvina 20 nemokamų sukimų; 4 sklaidos simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų; 3 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu bent vienas laukinis simbolis garantuotai pasirodys kiekviename sukimų sukime.
- Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo suma kaip ir pagrindiniame lošime ir gali būti laimėti vėl per funkciją.
- 3 premijos simboliai suaktyvina dovanų pasirinkimo lošimą. Premijos simboliai skaičiuojami bet kurioje vietoje ant būgnų ir pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Lošimo metu ant ekrano pasirodo 3 dovanos. Pasirinkus vieną iš jų ir laimima 10x, 30x arba 50x savo bendro statymo! Dovanų pasirinkimo lošimas gali būti suaktyvintas tiek pagrindiniame lošime, tiek ir nemokamų sukimų metu.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Šviežias Suspaudimas („Fresh Crush“)

2323. Šviežias Suspaudimas („Fresh Crush“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tai krentančių būgnų lošimas su išsklaidytais simboliais ‑ jų pozicija nėra svarbi, svarbus tik jų kiekis.
- Kai ant būgnų pasirodo pakankamai įprastų simbolių, jie sudaro laimėjimo kombinaciją, išmokama ir simboliai dingsta, paleidžiant laimėjimo kritimą: visi simboliai virš vietų nukrenta į tarpus, po to tuščias vietas užpildo nauji simboliai, krentantys iš viršaus. Jei naujai atsiradę simboliai sukuria naują įprastą laimėjimą, kritimas tęsiasi. Taip suteikiama galimybė sukurti grandininės reakcijos laimėjimus.
- Premijos simboliai, pasirodantys ant būgnų, atlieka savo vaidmenį tik po laimėjimo kritimo (jei jų yra pakankamai).
- 4 arba daugiau premijos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų su papildomais daugikliais.
- 3 arba daugiau premijos simbolių per šią funkciją suaktyvina papildomus 5 nemokamus sukimus su tokiu pačiu statymu kaip ir pradiniame lošime.
- Daugikliai neturi įtakos laimėtų nemokamų sukimų skaičiui. Nemokami sukimai bus suaktyvinti tik tada, kai bus pritaikyti daugikliai (jei tokių yra).
- Per nemokamus sukimus gali pasirodyti šie daugikliai: x2, x3, x5, x8, x10, x12, x15, x18, x20, x25, x30, x35, x50, x100. Jie lieka ant atitinkamų būgnų, būdami neaktyvūs iki laimėjimo kritimo pabaigos. Tada jie bus susumuoti ir pritaikyti prie šios kritimo laimėjimų.
- Kai ant būgnų pasirodo fejerverkai, jie sprogsta ir sunaikina visus simbolius toje pačioje eilutėje ir stulpelyje, išskyrus daugiklius ir premijos simbolius. Fejerverkai sprogsta po įprastų simbolių išmokėjimo (jei tokių yra), sukeldami tolesnį simbolių kritimą.

- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti premiją už nustatytos didesnės vertės statymą. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Aukso Alus („Golden Brew“)

2324. Aukso Alus („Golden Brew“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Laukinių simbolis padengia visą būgną. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Atsiranda aludario premijos lošime arba nemokamų sukimų metu.
- Pagrindiniame lošime alaus statinės yra virš būgnų. Kai ant būgno atsiranda aukso moneta, ji skrenda į statinę virš būgno. Surinkus dvi tokias monetas statinė paruošta paspaudimui.
- Aukso monetos pasirodo tik pagrindiniame lošime. Dvi monetos, esančios šalia statinės, reiškia, kad ji yra paruošta paspaudimui! Tačiau, jei aukso moneta nusileidžia ant būgno, kur jau yra dvi monetos prie statinės, ta moneta nebus suskaičiuota.
- Po 10 sukimų su esamu bendru statymu, jei bent vienoje statinėje yra dvi monetos, alaus iš jos išpilama ant viso būgno, paverčiant simbolius į laukinius. Tuomet visos surinktos monetos per šiuos 10 sukimus dingsta iš statinių. Sukimų skaitiklis prie būgnų taip pat grįžta į pradinę reikšmę.
- Jei pakeičiamas bendra statymo suma, sukimų skaitiklio reikšmė ir monetų skaičius prie statinių taip pat pasikeis. Bus matoma, kiek sukimų buvo atlikta ir kiek monetų buvo surinkta pagal rodomą bendrą statymą.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus su keliaujančiu laukiniu simboliu; 5 sklaidos simboliai suaktyvina 20 nemokamų sukimų su keliaujančiu laukiniu simboliu; 4 sklaidos simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų su keliaujančiu laukiniu simboliu; 3 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų su keliaujančiu laukiniu simboliu.
- Ant būgnų gali būti 2, 3 arba 4 keliaujantys laukiniai simboliai, nepriklausomai nuo sklaidos simbolių skaičiaus, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami už tą pačią statymo sumą kaip ir pradiniame lošime ir negali būti laimėti vėl šioje funkcijoje. Po nemokamų sukimų, sukimų skaitiklio reikšmė ir monetų skaičius prie statinių pagrindiniame lošime išlieka nepakitęs.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Džokerio Mašina 100 („Joker Machine 100“)

2325. Džokerio Mašina 100 („Joker Machine 100“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Pasagos sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose. Žvaigždės sklaidos simbolis pasirodo tik būgnuose 1, 3 ir 5.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Pasiruošia būgnuose 2, 3 ir 4. Išsiplečia ir užima visas pozicijas būgne, tačiau išsiplėtimas įvyksta tik tuomet, kai galima pasiekti laimėjimą.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Džokeris Ra („Joker Ra“)

2326. Džokeris Ra („Joker Ra“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Saulės piramidės sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose. Faraono krūtinė sklaidos simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose. Išsiplečia per visas pozicijas ant būgno (išsiplėtimas įvyksta tik jei galima gauti laimėjimą).
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Triušiai („Rabbits“)

2327. Triušiai („Rabbits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus triušio simbolį.

- Kai ponas Triušis susižada su viena iš savo merginų ir jie pasirodo vienu metu ant 1 ir 5 būgnų, įvyksta triušių vestuvių premijos lošimas. Premijos lošimo metu pagrindiniai lošimo būgnai virsta 5x3 pozicijų tinkleliu, kuriame yra kūdikių lovelių su vienu ar keliais kūdikiais triušiais, burtininkų kepurių ir širdelių simboliai kiekvienoje pozicijoje. Lovelių ir kepurių simboliai, nukritę ant būgnų, lieka vietoje, o širdelių simboliai tęsia būgnų sukimą.
- Kiekvienas kepurės simbolis, nukritęs ant būgnų, garantuoja papildomą laimėjimą, kuris bus atskleistas pasibaigus premijos lošimui. Kiekviena kepurė slepia kūdikį triušį, kuris suteiks vieną iš šių laimėjimų: auksas (aktyvuoja 100x bendrų statymų); sidabras (aktyvuoja 50x bendrų statymų); bronza (aktyvuoja 25x bendrų statymų).
- Taip pat gaunamas laimėjimas už visus kūdikių triušius, įskaitant tuos, kurie paslėpti kepurėse. Kuo daugiau kūdikių triušių pasirodys ant būgnų, tuo didesni bus laimėjimai. Kūdikiai triušiai bus suskaičiuoti pasibaigus premijos lošimui.
- Laimėjimas už kūdikius triušius tiesiogiai priklauso nuo jų skaičiaus ir bendro statymo: 0-5 kūdikiai triušiai - 2x bendro statymo; 6-8 kūdikiai triušiai - 9x bendro statymo; 9-11 kūdikiai triušiai - 15x bendro statymo; 12-14 kūdikiai triušiai - 25x bendro statymo; 15-17 kūdikiai triušiai - 35x bendro statymo; 18-20 kūdikiai triušiai - 45x bendro statymo; 21-23 kūdikiai triušiai - 55x bendro statymo; 24-26 kūdikiai triušiai - 75x bendro statymo; 27-29 kūdikiai triušiai - 200x bendro statymo; 30-35 kūdikiai triušiai - 500x bendro statymo; 36-41 kūdikiai triušiai - 1500x bendro statymo; 42 ar daugiau kūdikių triušių - 4000x bendro statymo.
- Premijos lošimas prasideda su 3 bandymais, kurie rodomi specialiame indikatoriuje. Kiekvienas būgnų sukimasis sunaudoja 1 bandymą. Kai ant būgnų pasirodo vienas ar daugiau lovos ir / arba kepurės simbolių, bandymų skaičius grįžta į pradinę reikšmę.
- Premijos lošimas tęsiasi, kol baigsis bandymai arba kol visi būgnai bus uždengti lovos ir / arba kepurės simboliais.
- Laimėjimai premijos lošime yra sumuojami. Premijos lošimas lošiamas su tais pačiais statymais ir linijomis kaip ir pradinėje lošimo sesijoje, ir negali būti laimėtas vėl premijos metu.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Karališkos Kalėdos II („Royal Xmass II“)

2328. Karališkos Kalėdos II („Royal Xmass II“) – tai 5 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tai sukrentančių būgnų lošimas, kuriame naudojami tik išsisklaidę simboliai: jų padėtis nėra svarbi, svarbu tik jų skaičius.

- Kai ant būgnų atsiranda pakankamai įprastų simbolių, jie sukuria laimintį derinį, išmokama ir dingsta, pradėdama laimėjimo kritimą: bet kurie simboliai, esantys virš vietų, nukrenta į tarpelius, o tada tuščios vietos užpildomos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Jei naujai nukritę simboliai sukuria naują įprastą laimėjimą, laimėjimo kritimas tęsiasi. Yra galimybė sukurti grandininį reakcijos laimėjimą.
- Premijos simboliai, atsirandantys ant būgnų, aktyvuojami tik laimėjimo kritimo pabaigoje (jei jų skaičius yra pakankamas).
- 4 arba daugiau premijos simbolių aktyvuoja 15 nemokamų sukimų su daugiklio kaupiklis.
- 3 arba daugiau premijos simbolių funkcijos metu aktyvuoja 5 papildomus nemokamus sukimus su ta pačia statymo suma kaip ir pradiniame lošime.
- Daugikliai neturi įtakos laimėtų nemokamų sukimų skaičiui. Nemokami sukimai bus aktyvuoti tik tada, kai daugikliai bus pritaikyti (jei tokių yra).
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose gali pasirodyti šie daugikliai: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100, x250, x500, x1000.
- Daugikliai taikomi tik tada, kai pasiekiama laiminga kombinacija pagal išmokų lentelę. Jie įsijungia pasibaigus laimėjimo kritimui, nesukeldami daugiau kritimo.
- Pagrindiniame lošime visi daugikliai, kurie pasirodė ant būgnų po laimėjimo kritimo, yra sumuojami ir taikomi šiam laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu visi aktyvuoti daugikliai kaupiami, kad sukurtų bendrą daugiklį, kuris rodoma specialiame skaitiklyje. Jis didėja su kiekviena laimėjimo kritimas, jei ant būgnų yra bet kokių daugiklių. Skaitiklio reikšmė pasirodys šalia laimėjimo ir kiekvienas ant būgnų esantis daugiklis bus pridedamas prie skaitiklio vertės. Po to skaitiklio reikšmė atnaujinama ir taikoma naujajam bendram daugikliui kritimo laimėjimui.
- Jei laimėjimo kritimas baigiasi be daugiklių ant būgnų, bendras daugiklis lieka nepakitęs ir netaikomas šiam laimėjimo kritimo laimėjimui.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti premiją už nustatytos didesnės vertės statymą. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Kalėdų Senelio Dėlionė („Santa's Puzzle“)

2329. Kalėdų Senelio Dėlionė („Santa's Puzzle“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Premijos simboliai pasirodo tik ant 1 ir 5 būgnų. 4 premijos simboliai, pasirodę tuo pačiu metu tiek viršutinėse, tiek apatiniuose abiejuose būgnuose, aktyvuoja dėlionės premijos lošimą.

- Premijos lošimo metu pagrindinių lošimo būgnų ekranas tampa 5x4 tinklu, kuriame kiekvienoje pozicijoje yra dėlionės gabalėlis. Kiekvienas dėlionės gabalėlis iš tikrųjų yra būgnas su dalimi paveikslėlio arba numatytuoju simboliu, kuris gali pasirodyti. Paveikslėlio dalys, nusileidžiančios ant būgnų, lieka savo vietose, o numatytieji simboliai toliau suka būgnus.
- Kiekvienas dėlionės gabalėlis rodo laimėjimą, kurį jis gali suteikti, jei ant šios pozicijos nusileis paveikslėlio dalis. Šis laimėjimas paskiriamas, kai paveikslėlio dalis yra atskleidžiama; jis lygus lošėjobendram statymui, padaugintam iš vieno iš šių dauginamųjų: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x14, x16.
- Aktyvūs premijos simboliai pereina į atitinkamas pozicijas premijos lošimo tinkle ir atskleidžia paveikslėlio dalis, esančias šiose pozicijose.
- Premijos lošimas prasideda su 3 bandymų, rodomų specialiame indikatoriaus lange. Kiekvienas būgnų sukimasis sunaudoja 1 bandymą. Jei ant būgnų nusileidžia viena ar daugiau paveikslėlio dalių, bandymų skaičius grąžinamas į pradinę reikšmę. Premijos lošimas tęsiamas tol, kol baigiasi bandymai arba visos paveikslėlio dalys yra atskleistos.
- Visi laimėjimai yra pridedami ir išmokami lošimo pabaigoje. Atskleidus visą paveikslėlį premijos lošimo metu, gaunamas papildomas laimėjimas − karštas karštas karštas laimėjimas (1000x bendro statymo).
- Premijos lošimas lošiamas su tais pačiais statymais ir linijomis, kaip ir pagrindiniame lošime, ir negali būti laimėtas vėl per šią funkciją.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Emyratas 2 („The Emirate 2“)

2330. Emyratas 2 („The Emirate 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Laukinis simbolis pasirodo susikrovę. Priklausomai nuo to, kur sustos būgnas, galima matyti visą būgną užpildytą susikrovusiais laukiniais simboliais arba tik pradžią ar pabaigą šio simbolių sekos.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Vampyrai 2 („The Vampires 2“)

2331. Vampyrai 2 („The Vampires 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 6 nemokamus sukimus su vampyrų premijomis. Prieš jiems prasidedant, pasiūloma apsilankyti Nekropolyje, kur senoviniai antkapiai slepia vampyrų lobius. Premija suteikiama už kiekvieną atkastą kapą. 3 sklaidos simboliai leidžia atidengti 3 kapus; 4 sklaidos simboliai leidžia atidengti 4 kapus; 5 sklaidos simboliai leidžia atidengti 5 kapus.
- Jei pasiseks patekti į Nekropolį, kai ten šviečia saulė, premijų skaičius padvigubės.
- Visos surinktos premijos naudojamos einamojoje nemokamų sukimų serijoje.
- Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo suma kaip ir pradinis lošimas ir negali būti laimėti iš naujo šios funkcijos metu.
- Premijų rūšys: papildomi nemokami sukimai - 1, 2 arba 4 nemokami sukimai pridedami prie jau laimėtų sukimų; x1 arba x2 daugikliai - papildomas daugiklis pridedamas prie esamo bendro laimėjimų daugiklio. Jei Nekropolyje yra naktis, pradinis daugiklis yra x1. Jei Nekropolyje yra diena, pradinis daugiklis yra x2; lipnusis laukinis simbolis ant 2, 3 arba 4 būgno - lipnieji laukiniai simboliai lieka toje pačioje vietoje iki nemokamų sukimų serijos pabaigos; 1 arba 2 atsitiktiniai laukiniai simboliai - atsitiktiniai laukiniai simboliai juda būgnuose ir po kiekvieno sukimo sustoja atsitiktinėje pozicijoje; papildomi laukiniai simboliai - nurodytas veikėjas gauna laukinių simbolių funkciją, leidžiančią pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos; sukrauti simboliai - nurodyto veikėjo simbolis gali atsirasti sukrauta forma. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, galima matyti visą būgną užpildytą šio veikėjo atvaizdais arba tik pradžią ar pabaigą.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti premiją už nustatytos didesnės vertės statymą. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Vikingų Kelias („Vikings Way“)

2332. Vikingų Kelias („Vikings Way“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų ir išsiplečia vertikaliai, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus su garantuota laukinio simbolio pirmenybe. 3 sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų; 4 sklaidos simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai suaktyvina 20 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami su pradiniu statymu ir gali būti laimimi dar kartą lošimo metu.

- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Laukinė Juosta („Wild Streak“)

2333. Laukinė Juosta („Wild Streak“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Laukinių simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Šie simboliai pasirodo sukrauti tik 2, 3 ir 4 būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose. Priklausomai nuo to, kur sustos būgnas, galima matyti visą būgną užpildytą sukratytais laukiniais simboliais arba tik pradžią ar pabaigą to sekos.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 8 nemokamus sukimus su papildomais laukiniais simboliais. Pradžioje atsitiktinis simbolis yra pasirinktas ir suteikiamas jam laukinio simbolio gebėjimas − gebėjimas pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos. Šios funkcijos metu bet kurie simboliai, išskyrus sklaidos simbolius, gali įgyti laukinio simbolio gebėjimą. Jis priskiriamas, kai šalia simbolio ikonos esantis akumuliatorius užsipildo.
- Kai simbolis su specialiuoju indikatoriumi pasirodo, jis užpildo 1 langelį atitinkamame kaupiklyje (net jei šis simbolis nėra dalis laimėjimo kombinacijos). Langeliai yra aplink simbolio ikoną; langelių skaičius skiriasi priklausomai nuo simbolio kaupiklio.
- Kai akumuliatorius užsipildo, atitinkamas simbolis įgauna laukinio simbolio gebėjimą, kuris aktyvuojamas su kitais sukimais. Kiekvienas aktyvuotas kaupiklis sukelia 1 papildomą nemokamą sukimą su tais pačiais statymais ir linijomis, kaip ir pradinis lošimas. Kai kaupiklis aktyvuojamas, jis išsijungia.
- Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais statymais ir linijomis kaip pradiniame lošime ir gali būti laimėti dar kartą per funkciją.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime.Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Premijos pirkimas

- Premijos pirkimo funkcija leidžia aktyvuoti premiją už nustatytos didesnės vertės statymą. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Parthenonas: Nemirtingumo paieškos („Parthenon: Quest for Immortality“)

2334. Parthenonas: Nemirtingumo paieškos („Parthenon: Quest for Immortality“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 10000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200

- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, pasižymintis funkcija su laukinių simbolių generavimo zona ir nemokamais sukimais su progresyviu daugikliu. Būgnai yra 4, 5, 5, 5, 5, 4 simbolių aukščio iš kairės į dešinę.
- Lošimas lošiamas su 10 000 statymo būdų, įvairiomis statymo vertėmis, monetų vertėmis ir statymo lygiais (tik kai lošiama su monetomis). Lošime nėra statymo linijų.
- Laimėjimai skaičiuojami, kai atitinkantys simboliai yra bet kuriose gretimose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno ir einant į dešinę.
- Statymo būdo laimėjimai mokami tik tada, kai jie yra nuoseklūs nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Papildomi laimėjimai sukuriami, kai daugiau to paties simbolio atvejų pasirodo ant tų pačių būgnų, kurie sudaro ilgiausią statymo būdo laimėjimą.
- Statymo būdo laimėjimas yra lygus vertei, nurodytai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
- Mokama tik už ilgiausią atitinkančią simbolių kombinaciją kiekvienam simboliui.
- Vienu metu pasiekti laimėjimai skirtinguose statymo būduose yra sumuojami.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Simbolių išmokų vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- Ilgiausia laiminti medūzos simbolių kombinacija yra 4 simboliai ant 1-4 būgnų. Laimėjimo statymo būdų skaičius apskaičiuojamas padauginant medūzos simbolių skaičių kiekviename iš šių būgnų: 1 x 3 x 1 x 2 = 6 laimintys statymo būdai. Laimėjimo statymo būdas pradeda lavinos funkciją. Simboliai, kurie sudaro laimėjimo kombinacijas, išnyksta, palikdami vietą naujai lavinos simbolių kritimui. Lavinos tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose viršutinė eilė yra laukinių simbolių generavimo zona. Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose bet kuris simbolis, esantis laukinių simbolių generavimo zonoje, kuris tampa laimančios kombinacijos dalimi, po laimėjimų apskaičiavimo ir prieš kitą laviną transformuojasi į laukinį simbolį. Laukiniai simboliai lieka būgnuose tol, kol jie tampa laimančios kombinacijos dalimi arba iki kito sukimo. Laukiniai simboliai gali pasirodyti būgnuose tik laukinių simbolių generavimo zonos funkcijos metu. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius ir sklaidos simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją statymo būdu pagal laimėjimų lentelę.
- 3 nemokamų sukimų simboliai, pasirodantys bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime, suteikia 8 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų simbolis, aktyvuojantis nemokamus sukimus, suteikia 4 papildomus sukimus. Nemokami sukimai suteikiami po paskutinės lavinos, kai nebelieka laimėjimų. Nemokamų sukimų metu, po kiekvieno sukimo, už kiekvieną sklaidos simbolį, pasirodantį būgnuose, į sklaidos metrą pridedamas vienas taškas.
- Kai sklaidos simbolių taškų skaičius pasiekia 3, jis nustatomas iš naujo į 0, ir suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Nėra nustatyto nemokamų sukimų skaičiaus limito.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai pagal statymo būdą yra padauginami iš dabartinio daugiklio.
- Daugiklis prasideda nuo x1, ir kiekvienas simbolis, kuris nemokamų sukimų metu tampa laukiniu, padidina daugiklį 1 vienetu, iki maksimalaus x20. Daugiklis didėja po laimėjimų apskaičiavimo.
- Nemokami sukimai lošiami už tą patį statymą, kuris buvo pasirinktas raunde, suaktyvinusiame nemokamus sukimus.

- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, ir daugiklis nustatomas į pradinę reikšmę.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie bet kokių laimėjimų, gautų raunde, suaktyvinusiame nemokamus sukimus.

Vandenyno lobis („Ocean's Treasure“)

2335. Vandenyno lobis („Ocean's Treasure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimo automatas, kuriame yra sukrauti laukiniai simboliai ir nemokami sukimai su didėjančiu lygių daugikliu.
- Lošimas vyksta su 15 statymo linijomis, naudojant skirtingas monetų ir statymų vertes.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos nustatomos pagal išmokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimų vertės, pateiktos išmokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- Statymo linijos laimėjimas yra lygus išmokėjimų lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.
- Laimėjimai statymo linijose mokami tik tada, kai jie iš eilės prasideda nuo kairiausio būgno iki dešiniausio. Už vieną statymo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Vienu metu laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sumuojami. Visi laimėjimai grynaisiais, išskyrus paskutinio lygio premiją nemokamų sukimų metu, išmokami tik pagal statymo linijas.
- Lošime yra 2 tipų laukiniai simboliai: įprastas laukinis ir sukrautas laukinis.
- Įprastas laukinis pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.
- Sukrautas laukinis pasirodo tik pagrindiniame lošime ir gali būti visiškai arba dalinai matomas, priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas suteikia aukščiausią galimą laimėjimo derinį pagal statymo liniją, remiantis išmokėjimų lentele.
- 3 sklaidos simboliai, pasirodantys bet kur ant 1, 3 ir 5 būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamuose sukimuose yra 5 skirtingi lygiai, kiekvienas su savo lygio daugikliu. Nemokami sukimai prasideda nuo 1 lygio ir x3 lygio daugiklio. Daugiklio matuoklis rodo esamą lygio daugiklį.
- Kai pereinama į naują lygį, lygio daugiklis padidėja ir atnaujinamas prieš kiekvieną nemokamą sukimą: 1 lygis – x3 daugiklis; 2 lygis – x5 daugiklis; 3 lygis – x7 daugiklis; 4 lygis – x9 daugiklis; 5 lygis – x12 daugiklis.
- Kiekvieną kartą, kai nemokamo sukimo metu bet kur ant būgnų pasirodo vienas ar daugiau įprastų laukinių simbolių, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o lygio matuoklis pripildomas per pusę. Kai lygio matuoklis tampa pilnas, pereinama į kitą lygį, kol bus pasiektas 5 lygį.
- Pasiekus 5 nemokamų sukimų lygį, taip pat suteikiamas papildomas laimėjimas – 1500 monetų, padaugintų iš monetos vertės.
- 5 lygyje: laukiniai simboliai, nusileidžiantys ant būgnų, toliau suteikia papildomus nemokamus sukimus, tačiau lygio daugiklis nebedidėja ir išlieka x12.

- Laimėti papildomi nemokami sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 102.
- Nemokami sukimai baigiasi, jei: Per pirmuosius 10 nemokamų sukimų 1 lygyje ant būgnų nepasirodo laukiniai simboliai; Kitame lygyje ant būgnų nepasirodo laukiniai simboliai; Nebelieka nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai vyksta naudojant tą pačią statymą, kuri buvo nustatyta sukimų aktyvavimo metu.
- Nemokamų sukimų metu visi statymo linijų laimėjimai dauginami iš lygio daugiklio.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, o lygio daugiklis atstatomas.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras jų metu laimėtas laimėjimas pridedamas prie bet kokių laimėjimų, gautų sukimų aktyvavimo raunde.

Blusterio Kaulai („Buster's Bones“)

2336. Blusterio Kaulai („Buster's Bones“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €194 600

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame naudojama grupės išmokų mechanika, Blusterio kaulų funkcija su didėjančiu daugikliu, atsitiktinės funkcijos, nemokami sukimai ir pirkimo funkcija, leidžianti bet kuriuo metu aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Lošimas vyksta su grupe simbolių ir skirtingomis statymų vertėmis.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos nustatomos pagal išmokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimų vertės išmokėjimų lentelėje yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- 5 ar daugiau vienodų simbolių suteikia grupės laimėjimą pagal išmokėjimų lentelę.
- Simbolis priklauso grupei, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai šalia tokio paties simbolio.
- Keli tos paties grupės simboliai, kurie nesiliečia tarpusavyje, išmokami kaip atskiri grupės simboliai.
- Mokamas tik didžiausias laimėjimas už grupę.
- Vienu metu gauti laimėjimai iš kelių grupių yra sumuojami.
- Simboliai krinta į pozicijas ant būgnų, o ne sukinėjasi.
- Laimėjimo grupė sukelia lavinos efektą.
- Simboliai, esantys laimėjimo deriniuose, dingsta, išskyrus Blusterio simbolį, palikdami vietos naujai lavinai simbolių.
- Lavinos tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu iki 2 sklaidos simbolių gali pasirodyti bet kur ant būgnų per sukimo metu.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai gali pasirodyti tik per Blusterio kaulų funkciją, kad pakeistų kaulų simbolius.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, Blusterio simbolį ir kaulų simbolius.
- Laukinio simbolio pakeitimas suteikia aukščiausią galimą grupės laimėjimo derinį pagal išmokėjimų lentelę.
- Laukiniai simboliai suteikia laimėjimą tik kombinacijoje su kitais simboliais.

- Pagrindiniame lošime 1 Blusterio simbolis su pradiniu x1 daugikliu gali pasirodyti bet kur ant būgnų sukimo pradžioje arba per lavinos efektą.
- Blusterio simbolis lieka ant būgnų iki sukimo pabaigos.
- Blusterio simbolis, esantis grupės laimėjime, padidina grupės laimėjimą pagal savo daugiklį.
- Nemokamų sukimų metu Blusterio simbolis, aktyvavęs nemokamus sukimus, lieka ant būgnų iki nemokamų sukimų pabaigos, išlaikydamas savo daugiklį ir atsitiktinai keisdamas savo padėtį kiekvieno sukimo pradžioje.
- Ant būgnų gali būti tik 1 Blusterio simbolis bet kuriuo metu.
- Blusterio simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir kaulų simbolius.
- Blusterio simbolio pakeitimas suteikia aukščiausią galimą grupės laimėjimo derinį pagal išmokėjimų lentelę.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu kaulų simboliai su vertėmis +1, +2, +3 ir +5 gali pasirodyti bet kur ant būgnų sukimo pradžioje arba per lavinas.
- Blusterio simbolis, pasirodęs ant būgnų kartu su 1 ar daugiau kaulų simbolių, aktyvuoja Blusterio kaulų funkciją.
- Blusterio kaulų funkcijoje Blusterio simbolis pakeičia kiekvieną kaulų simbolį ant būgnų vieną po kito atsitiktine tvarka, palikdamas laukinį simbolį jo ankstesnėje pozicijoje kiekvieną kartą, kol ant būgnų nebeliks kaulų simbolių.
- Blusterio kaulų funkcija vyksta prieš vertinant laimėjimus.
- Kiekvieną kartą, kai Blusterio simbolis pakeičia kaulų simbolį, jo daugiklio vertė padidėja pagal pakeisto kaulų simbolio vertę.
- Atsitiktinės funkcijos gali būti atsitiktinai aktyvuojamos pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose.
- Pagrindiniame lošime Blusterio simbolis gali atsitiktinai pasirodyti bet kur ant būgnų po pradinio sukimo arba po lavinos efekto, prieš vertinant laimėjimus, pakeisdamas kitą simbolį, išskyrus kaulų simbolį ir sklaidos simbolį.
- Pagrindiniame lošime 2-5 kaulų simboliai gali atsitiktinai pasirodyti bet kur ant būgnų po pradinio sukimo arba po lavinos efekto, prieš vertinant laimėjimus, pakeisdami kitus simbolius, išskyrus Blusterio simbolį, sklaidos simbolius ir laukinius simbolius.
- Pagrindiniame lošime tiek Blusterio simbolis, tiek 2-5 kaulų simboliai gali atsitiktinai pasirodyti ant būgnų, kol būgnai sukasi.
- Nemokamų sukimų metu 2-4 kaulų simboliai gali atsitiktinai pasirodyti bet kur ant būgnų po pradinio sukimo arba po lavinos efekto, prieš vertinant laimėjimus, pakeisdami kitus simbolius, išskyrus Blusterio simbolį, sklaidos simbolius ir laukinius simbolius.
- Pagrindiniame lošime 2 sklaidos simboliai ir 1 Blusterio simbolis, pasirodę bet kur ant būgnų per sukimo metu, suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu 1 arba 2 sklaidos simboliai, pasirodę bet kur ant būgnų per sukimo metu, suteikia atitinkamai 1 arba 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0.
- Nemokami sukimai vyksta naudojant tą pačią statymo vertę, kuri buvo nustatyta sukimų aktyvavimo metu.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti bet kuriuo metu naudojant pirkimo funkciją už 60 kartų statymą.
- Kai nemokami sukimai aktyvuojami su pirkimo funkcija, atliekamas vienas pagrindinis lošimo sukimas, kuris garantuotai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.

Ekstremali Tako Furija („Taco Fury XXXtreme“)

2337. Ekstremali Tako Furija („Taco Fury XXXtreme“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €106 600

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame yra laukinio sprogimo funkcija su laukiniais būgnų simboliais, laukinių eilių simboliais ir atsitiktiniais laukiniais simboliais, taip pat pakartotiniais sukimais. Lošime taip pat yra ekstremalūs sukimai, kuriuose garantuotos laukinio sprogimo funkcijos.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos nustatomos pagal išmokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės išmokėjimų lentelėje yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- Laimėjimas už statymo liniją yra lygus išmokėjimų lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš galiojančių daugiklių.
- Laimėjimai už statymo liniją išmokami, jei jie yra išdėstyti iš eilės nuo kairiausio būgno iki dešiniausio.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma už statymo liniją.
- Vienu metu laimėjimai iš skirtingų statymo linijų yra sumuojami.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų per kiekvieną sukimo metu pagrindiniame lošime ir per pakartotinius sukimus.
- Laukinis simbolis, uždengiantis kitą laukinį simbolį laukinio sprogimo funkcijoje, padidina jo lygį iki maksimalaus 4 lygio: 1 lygis – daugiklis nesuteikiamas; 2 lygis – x2 daugiklis; 3 lygis – x3 daugiklis; 4 lygis – x5 daugiklis.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus kitus laukinius simbolius.
- Laukinio simbolio pakeitimas suteikia aukščiausią galimą laimėjimo derinį statymo linijoje pagal išmokėjimų lentelę.
- Visi statymo linijos laimėjimai su laukiniais simboliu yra padauginami iš simbolio daugiklio, jei toks yra. Jei laimėjusioje statymo linijoje pasirodo du ar daugiau laukinių simbolių, statymo linijos laimėjimas bus padaugintas tik iš didžiausio daugiklio iš šių simbolių, jei toks yra.
- Laukinis būgnų simbolis, laukinis eilių simbolis ir/arba atsitiktinis laukinis simbolis gali pasirodyti virš 2, 3 ir 4 būgnų per kiekvieną sukimo metu pagrindiniame lošime ir per pirmą pakartotinį sukimą.
- Laukinis simbolis, pasirodęs ant būgno po laukiniu būgno simboliu, laukiniu eilių simboliu arba atsitiktiniu laukiniu simboliu pagrindiniame lošime arba per pakartotinį sukimą, suteikia pakartotinį sukimą ir aktyvuoja laukinio sprogimo funkciją prieš vertinant laimėjimus: laukinis simbolis, pasirodęs ant būgno po laukiniu būgno simboliu, pakyla ir uždengia kitus būgnų pozicijas su laukiniais simboliais; laukinis simbolis, pasirodęs ant būgno po laukiniu eilių simboliu, pakyla ir uždengia gretimas pozicijas kairėje ir dešinėje su laukiniais simboliais; laukinis simbolis, pasirodęs ant būgno po atsitiktiniu laukiniu simboliu, pakyla ir uždengia 2-3 atsitiktines pozicijas ant būgnų su laukiniais simboliais.
- Jei ant būgno po laukinių būgnų simboliu, laukiniu eilių simboliu arba atsitiktiniu laukiniu simboliu yra keli laukiniai simboliai, vienas laukinis simbolis atsitiktinai parenkamas, kad aktyvuotų laukinio sprogimo funkciją.

- Jei yra laukiniai simboliai, aktyvuojantys laukinio sprogimo funkciją keliuose būgnuose, funkcija aktyvuojama tik ant vieno būgno, pradedant nuo kairiausio būgno. Laukinio sprogimo funkcija gali būti aktyvuota kiekviename būgne tik kartą per sukimo metu.
- Laukinio sprogimo funkcijos aktyvavimas vieną ar daugiau kartų per pagrindinio lošimo sukimo metu arba pakartotinio sukimo metu suteikia pakartotinį sukimą.
- Visi laukiniai simboliai lieka ant būgnų, o ne dingsta pradėjus kiekvieną pakartotinį sukimą.
- Pakartotinis sukimas lošiamas su ta pačia statymo verte, kuri buvo nustatyta raundo, aktyvavusio pakartotinio sukimo metu.
- Pasibaigus pakartotiniam sukimui, bendras laimėjimas iš pakartotinio sukimo pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš raundo, kuris aktyvavo pakartotinį sukimą.
- Ekstremalūs sukimus galima aktyvuoti bet kada, kad būtų gauti 1 arba 2 garantuoti laukiniai sprogimai kito sukimo metu.
- Ekstremalių sukimų aktyvavimas kainuoja 20 kartų statymo vertę už sukimo metu, kad būtų gautas 1 garantuotas laukinis sprogimas, ir 60 kartų statymo vertę už sukimo metu, kad būtų gauti 2 garantuoti laukiniai sprogimai.
- Ekstremalūs sukimai išlieka aktyvūs, kol bus deaktyvuoti.

Ekstremalus dvynių sukimas („Twin Spin XXXtreme“)

2338. Ekstremalus dvynių sukimas („Twin Spin XXXtreme“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €480 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame yra dvynių būgnų funkcija, kuri aktyvuojasi kiekvieno sukimo metu ir suteikia dar daugiau galimybių laimėti didelius laimėjimus, taip pat yra atsitiktinius daugiklius ir ekstremalius sukimus.
- Derantys simboliai bet kurioje pozicijoje trijuose arba daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno ir baigiant dešiniausiu, suteikia statymo būdo laimėjimą.
- Kuo daugiau statymo būdų laimėjimų susidaro, kai papildomi simboliai pasirodo tose pačiose būgnuose, kurie sukuria ilgiausią statymo būdo laimėjimą.
- Statymo būdo laimėjimas yra lygus išmokų lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš galiojančių daugiklių.
- Mokama tik už ilgiausią derantį simbolį.
- Lygiagrečiai laimėjimai įvairiuose statymo būduose pridedami.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Simbolių išmokų vertės, parodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- Ilgiausia laimėjimo kombinacija su karaliaus simboliais yra 6 simboliai ant 1-6 būgnų. Laimėjusių statymo būdų skaičius apskaičiuojamas padauginus karaliaus simbolių skaičių kiekviename iš šių būgnų: 3 x 3 x 1 x 2 x 1 x 1 = 18 laimėjusių statymo būdų.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik ant 2-6 būgnų ir pakeičia visus simbolius.
- Laukinio simbolio pakeitimas sumoka už aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal statymo būdą, remiantis išmokų lentelėje nurodytais duomenimis.
- Dvynių būgnai yra gretimi būgnai su identiškais simbolių rinkiniais. Kiekvieno sukimo pradžioje pasirenkama 2-6 gretimi būgnai, kurie taps dvynių būgnais. Sukimo metu ant visų dvynių būgnų pasirodo identiški simbolių rinkiniai.

- Sukimo metu pasirodę 3 arba daugiau dvynių būgnai gali suteikti atsitiktinį daugiklį: 3 dvynių būgnai - x2-5 daugiklis; 4 dvynių būgnai - x3-10 daugiklis; 5 dvynių būgnai - x4-10, 15, 20 daugiklis; 6 dvynių būgnai - x5-10, 15, 20,40 daugiklis.
- Sukimo pabaigoje bendras laimėjimas iš sukimo yra padauginamas iš atsitiktinio daugiklio vertės.
- Galima aktyvuoti ekstramalius sukimus bet kada, kad garantuotai pasirodytų 3 dvynių būgnai sukimo metu.
- Ekstremalių sukimų aktyvavimas kainuoja 10 kartų statymo vertės už 3 garantuotus dvynių būgnus ir 95 kartus statymo vertę už 4 garantuotus dvynių būgnus, kurie pasirodys per vieną sukimo metu. Ekstremalūs sukimai išlieka aktyvūs, kol bus deaktyvuoti.

Kornelijus („Cornelius“)

2339. Kornelijus („Cornelius“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €400
- Didžiausias laimėjimas: €409 600

Taisyklės:

- Tai lošimas su pinigų kritimo funkcija ir nemokamais sukimais.
- Atitinkami simboliai bet kurioje pozicijoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausiojo būgno, sukuria laimėjimo statymo būdą.
- Daugiau laimėjimų statymo būduose susidaro, kai papildomi simboliai pasirodo tose pačiose būgnuose, kurie sukuria ilgiausią laimėjimo statymo būdą.
- Statymo būdo laimėjimas yra lygus sumai, nurodytai išmokų lentelėje.
- Išmokama tik už ilgiausią atitinkantį derinį pagal simbolį.
- Lygiagrečiai laimėjimai įvairiuose statymo būduose pridedami.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Simbolių išmokų vertės, parodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- Visi laimėjimai mokami tik pagal statymo būdus, išskyrus laimėjimus pinigų kritimo funkcijoje.
- Ilgiausia laiminga Kornelijaus simbolių kombinacija yra 5 simboliai ant 1-5 būgnų. Laimėjimo statymo būdų skaičius apskaičiuojamas padauginus Kornelijaus simbolių skaičių kiekviename iš šių būgnų: 3 x 2 x 1 x 1 x 2 = 12 laimėjimo statymo būdų.
- Pinigų kritimo simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu.
- Kiekvienas pinigų kritimo simbolis, pasirodęs ant būgnų pagrindiniame lošime, gauna atsitiktinę vertę nuo 0.25 iki 3 kartų statymo.
- Pinigų kritimo simbolių vertės gali būti rodomos naudojant "k" (tūkstančiams), "m" (milijonams) ir "b" (milijardams).
- 3 ar daugiau pinigų kritimo simbolių, pasirodžiusių ant būgnų, aktyvuoja pinigų kritimo funkciją.
- Pinigų kritimo funkcijoje, kiekvieno sukimų pabaigoje, įskaitant sukimo, kuris aktyvavo pinigų kritimo funkciją, laimėjimas, lygus visų pinigų kritimo simbolių ant būgnų vertės sumai, yra pridedamas prie bet kokių statymo būdų laimėjimų nuo sukimo.
- Pinigų kritimo funkcijoje, kiekvieno sukimo pradžioje, visi pinigų kritimo simboliai juda viena eilute žemyn. Kai pinigų kritimo simbolis pasiekia apatinę eilutę, jis dingsta nuo būgnų kitame sukime.

- Pradinis pinigų kritimo funkcijos sukimų skaičius yra 3. Jei per pinigų kritimo funkciją ant būgnų pasirodo nauji pinigų kritimo simboliai, sukimų skaitiklis vėl nustatomas į 3.
- Kai sukimų skaitiklis pasiekia 0, pinigų kritimo funkcija baigiasi ir visi pinigų kritimo simboliai dingsta nuo būgnų kitame sukime.
- Pinigų kritimo matuoklis rodo bendrą pinigų kritimo laimėjimą, suteiktą pinigų kritimo funkcijoje ir gali apimti laimėjimus, gautus per kelis lošimo raundus.
- Statymas kiekvienam sukimui per pinigų kritimo funkciją yra toks pats, kaip ir sukimo, kuris aktyvavo pinigų kritimo funkciją.
- Pakeitus statymą, kai pinigų kritimo funkcija yra aktyvi, likusių sukimų skaičius ir visi pinigų kritimo simboliai bus išsaugoti su statymu ir pinigų kritimo funkcija baigsis. Kai tik statymas bus grąžintas, pinigų kritimo funkcija vėl bus aktyvuota ir likę sukimai ir pinigų kritimo simboliai bus atkuriami kartu su statymu.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pradžioje, sklaidos simboliai, kurie aktyvavo nemokamus sukimus, tampa pinigų kritimo simboliais, aktyvuodami pinigų kritimo funkciją ir suteikdami laimėjimą, lygų visų pinigų kritimo simbolių vertės sumai.
- Kiekvienas pinigų kritimo simbolis, pasirodęs ant būgnų nemokamų sukimų metu, gauna atsitiktinę vertę nuo 0.1 iki 0.5 kartų statymo.
- Nemokamų sukimų metu kiekviena pozicija ant būgnų sukasi atskirai, ir ant būgnų gali pasirodyti tik pinigų kritimo simboliai, aukščio simboliai, auksiniai aukščio simboliai, pridėjimo simboliai ir daugiklio simboliai.
- Aukščio simbolis, pasirodęs ant būgnų, juda viena eilute aukštyn su visais pinigų kritimo ir daugiklio simboliais, kur tik įmanoma, ir neleidžia jiems judėti žemyn kitame sukime.
- Auksinis aukščio simbolis, pasirodęs ant būgnų, juda į aukščiausią laisvą poziciją su visais pinigų kritimo ir daugiklio simboliais, kiekvienu jų savo atitinkamoje eilutėje, ir neleidžia jiems judėti žemyn kitame sukime.
- Pridėjimo simboliai, pasirodę ant būgnų, gauna atsitiktinę vertę nuo 0.1 iki 0.3 kartų statymo. Kiekvienas pridėjimo simbolis padidina visų pinigų kritimo simbolių vertes ant būgnų pagal jo vertę, prieš vertinant laimėjimus. Pridėjimo simboliai lieka ant būgnų iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei pinigų kritimo simbolis yra užblokuotas nuo judėjimo aukštyn ar žemyn būgnuose dėl vieno ar daugiau pridėjimo simbolių, tas pinigų kritimo simbolis pereina į kitą laisvą poziciją atitinkama kryptimi.
- Daugiklio simboliai, pasirodę ant būgnų, padaugina visų pinigų kritimo simbolių ir pridėjimo simbolių vertes ant būgnų prieš vertinant laimėjimus. Jei pridėjimo simboliai ir daugiklio simboliai pasirodo tuo pačiu metu, daugiklio simbolių poveikis pirmiausia bus taikomas.
- Kiekvieną kartą, kai pinigų kritimo simbolis, aukščio simbolis, auksinis aukščio simbolis, pridėjimo simbolis ar daugiklio simbolis pasirodo ant būgnų nemokamų sukimų metu, sukimo skaitiklis vėl nustatomas į 3.
- Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu, kaip ir raundas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Nemokami sukimai baigiasi, kai baigiasi pinigų kritimo funkcija. Nemokamų sukimų pabaigoje visi nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kokių laimėjimų, gautų raunde, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.

Bitės Avilio Bonanza („Bee Hive Bonanza“)

2340. Bitės Avilio Bonanza („Bee Hive Bonanza“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, naudojantis sklaidos išmokų mechaniką. Lošime yra pinigų bitės funkcija, lavina funkcija, nemokamų sukimų su augančiu daugikliu funkcija ir premijos pirkimo funkcija, kuri gali būti naudojama aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Lošimas lošiamas su sklaidos simbolių kombinacijomis ir įvairiais statymo dydžiais.
- 6 ar daugiau tų pačių simbolių pasirodžiusių bet kuriuose būgnuose suteikia sklaidos laimėjimą.
- Laimėtos kombinacijos ir išmokos priklauso pagal išmokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokos, pateiktos išmokėjimų lentelėje yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinktą statymo vertę.
- Sklaidos laimėjimai yra lygūs išmokėjimų nurodytai vertei, padaugintai iš galiojančių dauginimo faktorių.
- Tik didžiausias laimėjimas iš sklaidos kombinacijos yra išmokamas.
- Vienu metu pasiekus sklaidos laimėjimus su skirtingais simboliais, šie laimėjimai yra sudedami.
- Maksimalus bendras laimėjimas lošimo raunde yra apribotas 5000 kartų nuo statymo. Kai bendras laimėjimas pasiekia šį laimėjimo apribojimą, lošimo raundas baigiasi, o laimėtojo suma prilygsta šiam apribojimui.
- Simboliai krinta į pozicijas ant būgnų, o ne sukasi.
- Visi simboliai laiminčiose sklaidos kombinacijose, bičių simboliai pinigų bitės funkcijoje ir sklaidos simboliai, surinkti į kolekcijos matuoklį per nemokamus sukimus, sprogsta ir dingsta iš būgnų tuo pačiu metu, pradėdami lavinos efektą.
- Lavinos funkcija tęsiasi, kol nebebus laimėjimų.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu gali atsirasti bičių avilių, pridėtinių bičių avilių, daugiklių bičių avilių, taip pat bičių simboliai su vertėmis, atitinkančiomis 1, 2, 5 ar 10 kartų statymą, atsitiktinai sukantis ir krintant ant būgnų per sukimus ir lavinas.
- Pinigų bitės funkcijoje kiekvienas bičių simbolis, atsirandantis ant būgnų su bent vienu bičių aviliu, pridėtiniu bičių aviliu arba daugikliu bičių aviliu, dingsta iš būgnų, o jo vertė pridedama prie kiekvieno bičių avilio, pridėtinio bičių avilio ir daugiklio bičių avilio ant būgnų, suteikiant atitinkamą laimėjimą. Daugiklio bičių avilys padvigubina visų ant būgnų pasirodančių bičių simbolių vertes prieš jas pridedant prie kiekvieno bičių avilio, daugiklio bičių avilio arba pridėtinių bičių avilių ant būgnų.
- Pridėtinis bičių avilys padidina visų ant būgnų pasirodančių bičių simbolių vertes pagal statymo vertę prieš jas pridedant prie kiekvieno bičių avilio, daugiklio bičių avilio arba pridėtinių bičių avilių ant būgnų.
- Jei tuo pačiu metu pasirodo tiek daugiklio bičių avilys, tiek pridėtinis bičių avilys, pirmiausia taikomas daugiklio bičių avilio poveikis.
- Tuo pačiu sukimu ant būgnų gali pasirodyti tik vienas pridėtinis bičių avilys ir vienas daugiklio bičių avilys.
- Pinigų bitės funkcijos laimėjimai pridedami prie bet kokių laimėjimų iš sukimų.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai, pasirodantys ant būgnų pagrindiniame lošime, įjungia atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai, atsirandantys ant būgnų, yra renkami į kolekcijos matuoklį ir po to dingsta iš būgnų.
- Kiekvieni 3 surinkti sklaidos simboliai suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus ir daugiklius pagal šią schemą: 3 sklaidos simboliai - x2 daugiklis; 6 sklaidos simboliai - x3 daugiklis; 9 sklaidos simboliai - x4 daugiklis; 12 sklaidos simboliai - x5 daugiklis.
- Didžiausias sklaidos simbolių, kuriuos galima surinkti nemokamų sukimų metu, skaičius yra 12.

- Sklaidos simboliai yra renkami į kolekcijos matuoklį prieš vertinant laimėjimus.
- Visų bitės simbolių vertės yra padauginamos iš suteikto daugiklio prieš juos surenkant į bičių korys, dauginimo bičių korys ir/arba papildymo bičių korys, tačiau po dauginimo bičių korys ir/arba papildymo bičių korys poveikio.
- Visi paskirstyti laimėjimai taip pat yra padauginami iš suteikto daugiklio.
- Nemokami sukimai lošiami už tą patį statymą, kuris buvo aktyvavęs nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0 arba kai dabartinis bendras laimėjimas pasiekia laimėjimo ribą.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų yra pridėtas prie bet kokių laimėjimų iš rato, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į ratą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami naudojant premijos pirkimo funkciją.
- Nemokamų sukimų aktyvavimas kainuoja 100 kartų statymą.
- Kai nemokami sukimai aktyvuojami naudojant premijos pirkimo funkciją, yra sulošiamas vienas nemokamas pagrindinis lošimo sukimas, kuris garantuotai aktyvuoja 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

Ekstremalus Pieno kokteilis („Milkshake XXXtreme“)

2341. Ekstremalus Pieno kokteilis („Milkshake XXXtreme“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €355 000

Taisyklės:

- Tai lošimas su sklaidos mokėjimo mechanizmu.
- Lošime yra lavinos funkcija, pieno kokteilio funkcija su didėjančiu daugikliu, stiprintuvo funkcija su daugikliu ir spalvų stiprintuvais, taip pat ekstremalūs sukimai.
- Lošimas lošiamas su sklaidos simbolių deriniais ir įvairiomis statymo vertėmis.
- 8 ar daugiau tokių pačių simbolių, pasirodžiusių bet kuriose būgnuose, suteikia sklaidos laimėjimą.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos apskaičiuojami pagal mokėjimo lentelę.
- Mokėjimo lentelėje nurodyti simbolių išmokų dydžiai yra dinamiški ir priklauso nuo pasirinktos statymo vertės.
- Už sklaidos kombinaciją mokama tik už didžiausią laimėjimo sumą.
- Kartu atsiradę sklaidos laimėjimų iš skirtingų simbolių kombinacijų yra sumuojami.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriose būgnuose ir pakeisti visus simbolius.
- Laukinių simbolių pakeitimas suteikia didžiausią galimą laimėjimą pagal sklaidos kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laukiniai simboliai laimi tik tada, kai yra derinami su kitais simboliais.
- Laukiniai simboliai, visiškai užpildantys būgnus, suteikia didžiausią galimą sklaidos laimėjimą pagal išmokų lentelę.
- Simboliai nusileidžia į savo pozicijas būgnuose, o ne sukasi.
- Sklaidos laimėjimas aktyvuoja lavinos funkciją.
- Visi simboliai, esantys laimėjusiose sklaidos kombinacijose, sprogsta ir dingsta, palikdami vietos antrajai lavinai su simboliais.
- Lavinos funkcija tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų.

- Pieno kokteilio funkcijoje kiekvieno sukimą pradžioje į lošimo lauką pridedamas vienas pieno kokteilis, pakeičiantis bet kokius pieno kokteilius nuo ankstesnio sukimų.
- Kiekvienam pieno kokteiliui, pridedamam į lošimo lauką, atsitiktinai priskiriama viena iš keturių spalvų (raudona, žalia, oranžinė, mėlyna), daugiklis (x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x30, x40, x50, x75, arba x100), ir pradinė taškų suma nuo 2 iki 12.
- Laiminti sklaidos simbolių kombinacija, dingus simboliams iš būgnų, padidina taškų skaičių visuose pieno kokteiliuose, turinčiuose tą pačią spalvą, kaip ir dingę simboliai, pagal simbolių skaičių kombinacijoje.
- Kai pieno kokteilio taškų skaičius pasiekia 20 ar daugiau, jis dingsta iš lošimo lauko, ir į lošimo lauką pridedami du nauji atsitiktiniai pieno kokteiliai, bet ne daugiau nei 4. Kai lošimo lauke yra 4 pieno kokteiliai, kiekvienas, pasiekęs 20 taškų ar daugiau, pakeičiamas nauju, tačiau papildomi pieno kokteiliai nebeatsiranda.
- Kiekvieno sukimų pabaigoje bendra laimėta suma už sukimą yra padauginama iš visų pieno kokteilių daugiklių, kurie dingo iš lošimo lauko per sukimą.
- Stiprintuvo funkcijoje atsitiktinai pritaikomas daugiklio stiprintuvas arba spalvų stiprintuvas kiekvienam pieno kokteiliui, kuris pridedamas į lošimo lauką pradėjus sukimą arba po lavinos funkcijos.
- Daugiklio stiprintuvas pritaikytas prie pieno kokteilio pakeičia daugiklį į didesnį reikšmę (x4, x5, x10, x15, x20, x25, x30, x40, x50, x75 arba x100).
- Spalvų stiprintuvas pritaikytas prie pieno kokteilio pakeičia jį į vaivorykštinį pieno kokteilį, išlaikant tą patį daugiklį ir taškų skaičių.
- Bet kokia laiminga sklaidos simbolių kombinacija bet kurios spalvos, dingus simboliams iš būgnų, padidina taškų skaičių visuose vaivorykštiniuose pieno kokteiliuose lošimo lauke pagal simbolių skaičių kombinacijoje.
- Galima aktyvuoti ekstremalius sukimus, kad būtų garantuoti 1 arba 2 laukiniai simboliai ir 2 arba 4 pieno kokteiliai lošimo lauke pradėjus sukimą už didesnį statymą.
- Ekstremalių sukimų aktyvavimas kainuoja 10 kartų statymo, kad 1 laukinis simbolis ir 2 garantuoti pieno kokteiliai skirtingų spalvų (raudona, žalia, oranžinė, arba mėlyna) pasirodytų lošimo lauke pradėjus sukimą.
- Ekstremalių sukimų aktyvavimas kainuoja 95 kartų statymo, kad 2 laukiniai simboliai ir 4 garantuoti pieno kokteiliai skirtingų spalvų (raudona, žalia, oranžinė, ir mėlyna) pasirodytų lošimo lauke pradėjus sukimą.
- Kiekvienas pieno kokteilis, pridėtas į lošimo lauką, atsitiktinai priskiriamas daugikliui (x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x30, x40, x50, x75, arba x100) ir pradedamajam taškų skaičiui, kuris svyruoja nuo 2 iki 12.
- Ekstremalūs sukimai lieka aktyvūs, kol bus deaktyvuoti.

Superžvaigždės („Superstars“)

2342. Superžvaigždės („Superstars“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 45 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €459 600

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame yra premijos lošimas su premijos funkcijomis, ratų lošimas ir galutinis lošimas. Lošimas taip pat turi premijos pirkimo funkciją, kurią galima naudoti aktyvuojant premijos lošimą.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal mokėjimo lentelę.
- Mokėjimo lentelėje parodytos simbolių išmokos yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinktą statymo dydį.

- Laimėjimo linijos išmokos yra lygios vertėms, nurodytoms mokėjimo lentelėje, padaugintoms iš taikomų daugiklių.
- Laimėjimo linijos išmokos mokamos tik tada, kai simboliai pasirodo iš eilės nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Tik didžiausia laimėjimo suma už kiekvieną laimėjimo liniją yra išmokama.
- Laimėjimai, atsirandantys skirtingose laimėjimo linijose tuo pačiu metu, sumuojami.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriose vietose būgnuose pagrindiniame lošime ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir kauliukų simbolius.
- Laukinio simbolio pakeitimas suteikia didžiausią įmanomą laimėjimo kombinaciją statymo eilutėje pagal mokėjimo lentelę.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kuriose vietose būgnuose pagrindiniame lošime, aktyvuoja premijos lošimą.
- Pagrindiniame lošime kauliuko simboliai pakeičia sklaidos simbolius. Vienas kauliuko simbolis gali pasirodyti tik ant 5 būgno kiekvieno sukimų metu.
- Premijos lošimo pradžioje kauliuko simbolis ir visi sklaidos simboliai, kurie aktyvavo premijos lošimą, virsta atsitiktiniais prizais nuo 1 iki 25 kartų statymo dydžio.
- Jei premijos lošimas buvo aktyvuotas su kauliuko simboliu, prie kauliukų skaitiklio premijos lošimo pradžioje pridedamas 1 kauliukas.
- Premijos lošime kiekviena pozicija ant būgnų sukinėjama atskirai. Užrakintos pozicijos nesukasi.
- Pradinis sukimų skaičius premijos lošime yra 3. Visi sukimai premijos lošime yra nemokami.
- Premijos lošime ant būgnų gali pasirodyti tik atsitiktiniai prizai nuo 1 iki 25 kartų statymo dydžio ir kauliuko simboliai. Visi prizai lieka užrakinti ant būgnų iki premijos lošimo pabaigos, nebent būtų aktyvuota dobilo funkcija.
- Kiekvieną kartą, kai ant būgnų pasirodo atsitiktinis prizas, jo pozicija užrakinta, o sukimų skaičius atnaujinamas iki 3. Jei aktyvuota papildomų sukimų funkcija, sukimų skaičius atnaujinamas iki 4.
- Kiekvienas kauliuko simbolis, pasirodęs ant būgnų premijos lošime, apdovanoja 1 kauliuku, kuris pridedamas prie kauliukų skaitiklio.
- Jei kauliukų skaitiklyje yra 1 ar daugiau kauliukų premijos lošimo sukimų pradžioje, metami šešiakampiai kauliukai po vieną prieš kiekvieną sukimo pradžią, kol nebeliks kauliukų ant skaitiklio.
- Po kauliuko metimo jis pašalinamas iš kauliukų skaitiklio, ir žetonas pereina nuo 1 iki 6 kvadratų ant lošimo lentos pagal išmestą kauliuko skaičių.
- Lošimo lenta susideda iš 24 kvadratų, įskaitant 12 kvadratų su premijos funkcijomis. Pradinė žetono padėtis yra pradžios kvadratas.
- Jei žetonas nusileidžia ant kvadrato su premijos funkcija po kauliuko metimo, aktyvuojama atitinkama premijos funkcija.
- Kai visos pozicijos ant būgnų tampa užrakintos, galutinis lošimas yra nedelsiant aktyvuojamas, nepaisant to, kad aktyvuotos funkcijos nebus lošiamos iki pabaigos.
- Premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymu, kuris buvo nustatytas raunde, aktyvavusiame premijos lošimą.
- Iš viso laimėjimas iš premijos lošimo yra lygu prizų sumai, kurie buvo išmokėti per premijos lošimą.
- Premijos lošimo pabaigoje bendras laimėjimas iš premijos lošimo pridedamas prie bet kokių laimėjimų, gautų raunde, aktyvavusiame premijos lošimą. Jei aktyvuojamas galutinis lošimas, visi laimėjimai iš galutinio lošimo pridedami prie bendro laimėjimo iš premijos lošimo.
- Premijos lošimas baigiasi, kai nebėra sukimų ant sukimo skaitiklio ir nebėra kauliukų ant kauliukų skaitiklio po sukimo. Jei aktyvuojamas galutinis lošimas, premijos lošimas baigiasi po galutinio lošimo.
- Po premijos lošimo lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo premijos lošimą.

- Kai aktyvuojama papildomų sukimų funkcija, maksimalus sukimų skaičius ir likusių sukimų skaičius ant sukimo skaitiklio padidėja iki 4. Papildomų sukimų funkcija gali būti aktyvuota tik kartą per premijos lošimą, ir maksimalus sukimų skaičius ant sukimo skaitiklio lieka padidintas iki premijos lošimo pabaigos.
- Jei žetonas nusileidžia ant pradžios kvadrato arba praeina pro jį po kauliuko metimo, aktyvuojama papildomo gyvenimo funkcija, kuri apdovanoja 1 papildomo gyvenimo širdimi, kuri pridedama prie širdžių skaitiklio. Kai sukimo skaitiklis ir kauliukų skaitiklis pasiekia 0 po sukimo, papildomo gyvenimo širdis pašalinama iš širdžių skaitiklio ir naudojama, kad atnaujintų sukimų skaičių iki 3 (arba iki 4, jei aktyvuota papildomų sukimų funkcija).
- Žvaigždžių burtų funkcijoje ant būgnų išdėstomas vertikalus 3 vienodų prizų rinkinys, kurių vertės yra nuo 2 iki 5 kartų statymo dydžio. Bent vienas prizas iš šio rinkinio visada yra uždedamas ant jau esamo prizo. Jei kuris nors prizas yra uždedamas ant kito prizo, jie susijungia, ir gautas prizas gauna vertę, lygią susijungusių prizų verčių sandaugai.
- Kosmoso karų funkcijoje suteikiami 3 kosmoso karų pakartotiniai sukimai. Kosmoso karų pakartotinių sukimų pradžioje išrenkamos 3 aukščiausios vertės iš prizų, esančių ant būgnų. Visi simboliai, kurie gali pasirodyti ant būgnų per kosmoso karų pakartotinius sukimus, gauna vieną iš šių vertybių.
- Dobilo funkcijoje 1-5 atsitiktinių prizų vertės ant būgnų padidinamos 5. Padidinti prizai tada sumuojami ir atsitiktinai užima vieną iš savo pradinės pozicijos ant būgnų, palikdami likusias pozicijas tuščias.
- Gonzo funkcijoje 1-24 atsitiktinių prizų ant būgnų vertės padauginamos iš x2, x3 arba x5. Kiekvienam prizui gali būti pritaikytas tik vienas daugiklis. Kiekvieno atsitiktinio prizo daugiklio vertė nustatoma atsitiktinai.
- Ponios Banks funkcijoje ant būgnų išdėstomi 4-15 prizų, kurių vertės yra nuo 1 iki 5 kartų statymo dydžio. Tik vienas prizas gali būti uždėtas ant kiekvienos pozicijos ant būgnų. Jei prizas uždedamas ant kito prizo, jie susijungia, ir gautas prizas gauna vertę, lygią susijungusių prizų verčių sumai.
- Ratų lošime rats sukamas tik vieną kartą per ratų lošimą, ir atsitiktinai aktyvuojama viena iš šių funkcijų: 1 kauliuko funkcija: pridedamas 1 papildomas kauliukas prie kauliukų skaitiklio; 2 kauliukų funkcija: pridedami 2 papildomi kauliukai prie kauliukų skaitiklio; Atsitiktinė funkcija: atsitiktinėje funkcijoje atsitiktinai aktyvuojama viena iš šių funkcijų: Žvaigždžių burtų, Kosmoso karų funkcija, Dobilo funkcija, Gonzo funkcija arba Ponios Banks funkcija. Pakartojimo funkcija: kitoje aktyvuotoje funkcijoje ji bus aktyvuota du kartus. Pakartojimo funkcija taikoma Žvaigždžių burtų, Kosmoso karų, Gonzo, Dobilo ir Ponios Banks funkcijoms, kurios buvo aktyvuotos tiek lošimo lentoje, tiek ratų lošime. Pakartojimo funkcija taip pat gali padvigubinti laimėjimą iš vieno iš lošimo lentos kvadratų, kuriam buvo priskirta vertė ankstesnės funkcijos metu. Tai reiškia, kad kai žetonas nusileidžia ant tokio kvadrato, jo vertė bus pridėta prie visų prizų ant būgnų du kartus; + 1 funkcija: kiekvieno prizo ant būgnų vertė padidinama 1; pagrindinės funkcijos funkcija: visi kvadratai lošimo lentoje, kurie neturi premijos funkcijos, gauna vertę, lygią 1 kartui statymo.
- Kiekvieną kartą, kai pagrindinės funkcijos funkcija aktyvuojama ratų lošime, visų kvadratų, neturinčių premijos funkcijos, vertės padidinamos 1.
- Iki premijos lošimo pabaigos, kai žetonas nusileidžia ant kvadrato, kuriam buvo priskirta vertė pagrindinės funkcijos metu, visų prizų ant būgnų vertės yra padidinamos pagal to kvadrato vertę.
- Galutiniame lošime nauja lošimo lenta pakeičia senąją. Visi lošimo lentos kvadratai gauna prizus, kurie yra nuo 25, 50, 75, 100, 500 arba 1000 kartų statymo, išskyrus 2 kvadratus, kurie kiekvieną kartą, kai žetonas nusileidžia ant jų, apdovanoja papildomu kauliuku.
- Galutiniame lošime būgnai yra išjungti, tik kauliukai yra metami.
- Žetonas juda 1–6 kvadratais lošimo lentoje pagal metamo kauliuko skaičių, pradedant nuo apatinių kairiųjų kvadratų.
- Kiekvienas prizas, surinktas, kai žetonas nusileidžia ant atitinkamo kvadrato, pridedamas prie bendro laimėjimo iš premijos lošimo.

- Kiekvienas kauliukas, surinktas, kai žetonas nusileidžia ant atitinkamo kvadrato, pridedamas prie kauliukų skaitiklio.
- Galutinio lošimo pradžioje apatinio kairiojo kvadrato kauliukas pridedamas prie pradinio kauliukų skaičiaus, kuris turi būti metamas Galutiniame lošime.
- Pradinis kauliukų skaičius, kuris turi būti metamas Galutiniame lošime, yra skaičiuojamas taip: Kauliukų skaičius, likęs ant kauliukų skaitiklio prieš prasidedant Galutiniam lošimui + maksimalus sukimų skaičius, pasiektas premijos lošime (3 arba 4) + papildomų gyvybių širdžių skaičius, likęs ant širdžių skaitiklio prieš prasidedant Galutiniam lošimui, padaugintas iš maksimalaus sukimų skaičiaus, pasiekto premijos lošime.
- Pavyzdys: Kauliukų skaičius, likęs ant kauliukų skaitiklio prieš prasidedant Galutiniam lošimui, yra 1. Maksimalus sukimų skaičius, pasiektas premijos lošime, yra 4. Ir ant širdžių skaitiklio prieš prasidedant Galutiniam lošimui liko 2 papildomos gyvybės širdys. Pradinis kauliukų skaičius Galutiniam lošimui yra 1+4+2x4 = 13.
- Apatinis kairysis kvadratas apdovanoja 1 kauliuką, todėl bendras kauliukų skaičius bus 13+1=14.
- Jei pakartojimo funkcija buvo aktyvuota ratų lošime ir nebuvo panaudota prieš prasidedant galutiniam lošimui, pradinis kauliukų skaičius, suteiktas galutinio lošimo pradžioje, bus padvigubintas prieš pridedant apatinio kairiojo kvadrato kauliuką.
- Premijos lošimas gali būti aktyvuotas su premijos pirkimo funkcija. Premijos lošimo aktyvavimas su premijos pirkimo funkcija kainuoja 150 kartų statymo dydžio. Kai premijos lošimas aktyvuojamas su premijos pirkimo funkcija, vienas nemokamas pagrindinis lošimo sukimas garantuotai aktyvuoja premijos lošimą.

Ekstremalūs Kosmoso Karai: daugybė variantų („Space Wars Megaways XXXtreme“)

2343. Ekstremalūs Kosmoso Karai: daugybė variantų („Space Wars Megaways XXXtreme“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €320
- Didžiausias laimėjimas: €4 608 000

Taisyklės:

- Simbolių, nusileidžiančių ant būgnų, skaičius svyruoja nuo 2 iki 7 simbolių kiekvienam būgnui. Laimėjimo linijų skaitiklis ekrano viršutinėje pusėje rodo laimėjimo linijų skaičių kiekvienam sukimui.
- Atitinkami simboliai bet kurioje pozicijoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno ir einant į dešinę be tarpų, sukuria laimėjimo linijų laimėjimą. Daugiau laimėjimo linijų laimėjimų sukuriama, kai papildomi simboliai pasirodo tose pačiose būgnuose, kurios sukuria ilgiausią laimėjimo linijų laimėjimą. Laimima tik už ilgiausią atitinkančią kombinaciją pagal simbolį.
- Laimėjimo linijų laimėjimas yra lygus vertėms, pateiktoms išmokų lentelėje. Simbolių išmokų vertės, pateiktos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinktą statymo dydį.
- Ilgiausia laimėjimo kombinacija su kristalų simboliais yra 5 simboliai būgnuose 1–5. Laimėjimo linijų skaičius apskaičiuojamas padauginus kristalų simbolių skaičių kiekviename iš šių būgnų: 5 x 2 x 3 x 4 x 3 = 360 laimėjimo linijų.
- Pagrindinio lošimo ir pakartotinių sukimų metu laukiniai simboliai gali pasirodyti tik ant būgnų 2, 4 ir 6, ir jie pakeičia visus simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas moka už aukščiausią galimą laimėjimo linijų kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimo linijų kombinacija pagrindiniame lošime suteikia pakartotinį sukimas, kai laimėjimai yra įvertinami.

- Simbolis, esantis laimėjimo kombinacijoje pagrindiniame lošime, pasirodo sudėtas per pakartotinius sukimus, sudarant naują laimėjimo kombinaciją.
- Būgnų skaičius ir simbolių skaičius ant kiekvieno būgno per pakartotinį sukimas išlieka toks pats, koks buvo sukimui, kuris aktyvavo pakartotinį sukimas.
- Pakartotiniai sukimai lošiami už tą patį statymą, koks buvo sukimui, kuris aktyvavo pakartotinį sukimas. Pakartotinių sukimų pabaigoje visi laimėjimai nuo jų pridedami prie bet kokių laimėjimų nuo sukimų, kurie aktyvavo pakartotinius sukimus.

Vilko Rūstybė („The Wolf's Bane“)

2344. Vilko Rūstybė („The Wolf's Bane“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €5 000

Taisyklės:

- Tai lošimas su 4 skirtingomis laukinėmis funkcijomis, nemokamais sukimais ir Pasirinkti ir spausti funkcija.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.
- Įprasti laukiniai simboliai veikia kaip laukiniai simboliai ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Laukinio simbolio pakeitimas moka už aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal statymo liniją, remiantis išmokų lentelės vertėmis.
- Laimėjimas statymo linijoje lygus išmokų lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš bet kokių galiojančių dauginimo veiksnių.
- Simbolių išmokų vertės, pateiktos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinktą statymo dydį. Mokama tik už aukščiausią laimėjimą per statymo liniją.
- Laimėjimai statymo linijoje mokami, jei jie sudaro seką nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Visi monetų laimėjimai mokami tik statymo linijose, išskyrus monetų laimėjimus Pasirinkti ir spausti funkcijoje.
- Po Pasirinkti ir spausti funkcijos pabaigos bendras laimėjimas iš šios funkcijos pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš turo, kuris aktyvavo Pasirinkti ir spausti funkciją.
- Po nemokamų sukimų pabaigos bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš turo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose, aktyvuoja nemokamus sukimus pagal išmokų lentelę. 3 sklaidos simboliai = 10 nemokamų sukimų; 4 sklaidos simboliai = 20 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai = 30 nemokamų sukimų.
- Prieš pradedant nemokamų sukimų sesiją, pasirodys laukinė lenta, kuri išrinks vieną iš 4 atsitiktinių laukinių funkcijų.
- Per nemokamus sukimus, paviršinis laukinis simbolis atsitiktinai pasirodo ant 1–3 būgnų kiekviename sukime, ir veikia taip pat kaip aktyvi laukinė funkcija.
- Paviršinis laukinis simbolis atsitiktinai pasirodo būgno pozicijoje, kuri dar nėra padengta laukine funkcija.
- Sklaidos simboliai skaičiuojami prieš bet kokį paviršinį laukinį simbolį arba laukinę funkciją.
- Papildomi nemokami sukimai, laimėti per lošimą, automatiškai pridedami prie esamos nemokamų sukimų sesijos be naujos laukinės lentos.

- Po nemokamų sukimų pabaigos, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš pagrindinio lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymo dydžiu, kaip ir pagrindinio lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, metu.
- Kiekvienoje nemokamų sukimų sesijoje atsitiktinai pasirinkta viena iš keturių skirtingų laukinių funkcijų, kurios gali pasirodyti bet kur ant būgnų: įprasti laukiniai simboliai veikia tik kaip laukiniai simboliai ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius; išsiplečiantys laukiniai simboliai automatiškai išsiplečia, kad uždengtų visą būgną, ant kurio pasirodo, jei tai sukuria laimėjimo statymo liniją; x2 daugiklio laukiniai simboliai padvigubėja, kai jie sudaro laimėjimo statymo liniją; besiskleidžiantis laukinis simbolis paverčia 1 gretimą arba įstrižą simbolį papildomu laukiniu simboliu.
- Pasirinkti ir spausti funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų pasirodo 3 premijos simboliai, tik pagrindiniame lošime. Premijos simboliai pasirodo ant 1, 3 ir 5 būgnų. Paspaudus vieną iš premijos simbolių, atskleidžiamas monetų laimėjimas. Per Pasirinkti ir spausti lošimą skiriamas tik 1 prizas. Po to, kai yra matomas laimėjimas, atskleidžiami monetų laimėjimo dydžiai iš 2 kitų premijos simbolių, kurie nebuvo pasirinkti. Monetų laimėjimas Pasirinkti ir spausti lošime svyruoja nuo x5 iki x50 kartų statymo.

Keksiukai („Cupcakes“)

2345. Keksiukai („Cupcakes“) – tai 6 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €552 400

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame naudojama sklaidos mokėjimo mechanika, guminio saldainio simbolių kolekcija, keksiukų simboliai su daugikliais, lavinos funkcija, suspaudimo funkcija ir nemokami sukimai. Lošime taip pat yra premijos pirkimo funkcija, skirta garantuotiems nemokamiems sukimams aktyvuoti.
- Lošimas lošiamas su sklaidos simbolių deriniais ir įvairiais statymo dydžiais.
- 8 arba daugiau tokių pačių simbolių, pasirodančių bet kur ant būgnų, suteikia sklaidos laimėjimą. Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal mokėjimų lentelę. Simbolių išmokos vertės yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės. Tik aukščiausias laimėjimas už sklaidos derinį yra apmokamas. Kartu pasiekti sklaidos laimėjimai iš skirtingų simbolių derinių yra sudedami.
- Simboliai krenta į pozicijas ant būgno, o ne sukasi.
- Lavinos funkciją pradeda sklaidos laimėjimas, keksiuko simbolis surenkantis 10 ar daugiau guminio saldainio simbolių ir dingstantis iš būgno, bei po suspaudimo funkcijos sulošimo. Visi simboliai laimėtose sklaidos kombinacijose sprogsta ir dingsta, palikdami vietą antrajai simbolių lavinai. Lavina tęsiasi, kol neliks laimėjimų.
- Guminio saldainio simboliai gali pasirodyti bet kuriose vietose ant būgnų pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose.
- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu, nuo 1 iki 4 keksiukų simbolių, užimančių 2x2 plotą, gali pasirodyti ant būgnų porų: 1-2, 3-4 arba 5-6. Lavinos metu papildomi keksiukų simboliai ant būgnų nepasirodys.
- Keksiukų simboliai gali pasirodyti ant to paties būgno poros vienu metu, užimantys vietą vienas virš kito. Keksiukų simboliai negali būti laimėjusios sklaidos kombinacijos dalis ir nesuteikia laimėjimu. Kiekvienas

keksiukų simbolis turi priskirtą daugiklį, kurio reikšmė yra atsitiktinė ir gali būti 2, 3, 4, 5, 10, 25, 30, 50 arba 100.

- Guminio saldainio simboliai, tapę laimėjusios sklaidos kombinacijos dalimi, yra pašalinami iš būgnų ir surenkami į visus keksiukų simbolius toje pačioje spalvoje, esančius ant būgnų.
- Keksiukų simbolis, surinkęs 10 ar daugiau guminio saldainio simbolių, dingsta iš būgnų ir priskirtas daugiklis yra apdovanojamas. Jei yra keli daugikliai, jų reikšmės yra sudedamos.
- Keksiukų simbolis, surinkęs mažiau nei 10 guminio saldainio simbolių, dingsta iš būgnų ir bus pašalintas su pirmuoju kitam sukimui.
- Kai nėra daugiau laimėjusių sklaidos kombinacijų ar lavinų, laimėjimas nuo sukimų yra padauginamas iš bendro priskirto daugiklio. Daugiklis yra atstatomas pabaigus sukimą pagrindiniame lošime.
- Suspaudimo funkcija gali būti atsitiktinai suaktyvinta pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose, jei 5 ar daugiau guminio saldainio simbolių iš vienos būgnų poros tapo laimėjusios sklaidos kombinacijos dalimi, kur bent 2 iš šių guminio saldainio simbolių yra išsidėstę kiekvienoje toje būgnų poroje esančioje stulpelyje. Suspaudimo funkcija negali būti suaktyvinta, jei būgnų poroje jau yra 2 keksiukų simboliai arba bent 1 sklaidos simbolis. Suspaudimo funkcija negali būti suaktyvinta, jei ant būgnų jau yra 4 keksiukų simboliai. Suspaudimo funkcijos metu papildomas keksiuko simbolis nukrenta ant tos būgnų poros, kuri suaktyvino funkciją, ir visi guminio saldainio simboliai iš tos būgnų poros yra pašalinami, nudažomi pagal papildomą keksiuko simbolį ir surenkami į jį.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai, pasirodę bet kuriuose būgnuose pagrindiniame lošime, suaktyvina atitinkamai 10, 13 arba 16 nemokamų sukimų.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai, pasirodę bet kuriuose būgnuose nemokamų sukimų metu, suteikia papildomus 3, 6 arba 9 nemokamus sukimus.
- Daugiklis, suteiktas pagrindiniame lošime, yra nustatytas ir pradeda veikti nuo pradžios nemokamų sukimų metu.
- Daugiklis, suteiktas nemokamų sukimų metu, nebus nustatytas, kol nemokami sukimai nesibaigs.
- Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo verte, kokia buvo suaktyvinta nemokamiems sukimams.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pabaigoje laimėjimas iš sukimo yra padauginamas pagal suteiktą daugiklį.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų yra pridėtas prie bet kokių laimėjimų iš rato, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas grįžta į raundą, kuris suaktyvino nemokamus sukimus, ir suteiktas daugiklis yra nustatytas atgal į pradinę būseną.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti naudojant premijos pirkimo funkciją. Nemokamų sukimų suaktyvinimas kainuoja 100 kartų statymo. Kai nemokami sukimai suaktyvinami naudojant premijos funkciją, atliekamas vienas nemokamas pagrindinio lošimo sukimas, kur 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai atsitiktinai pasirodo ant būgnų ir suaktyvina atitinkamai 10, 13 arba 16 nemokamų sukimų.

Funkų Meistras („Funk Master“)

2346. Funkų Meistras („Funk Master“) – tai 8 būgnų ir 8 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €667 400

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame naudojama grupės išmokų mechanika. Lošime yra šokantys laukiniai simboliai, daugiklių simboliai, šokantys laukiniai karštojo taško žymėjimo simboliai, lavinos funkcija, nemokami sukimai su išsiplėsiančiais būgnais ir premijos pirkimo funkcija.
- Lošimas lošiamas su simbolių grupėmis ir skirtingais statymų dydžiais.
- 6 arba daugiau tų pačių simbolių grupėje suteikia laimėjimą.
- Simbolis laikomas dalimi grupės, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai gretimas su tokiu pačiu simboliu.
- Kelios to paties simbolio grupės, kurios nėra gretimos viena kitai, apmokamos kaip atskiri laimėjimai.
- Laimėjimai ir išmokos pagal išmokų lentelę. Simbolių išmokos lentelės sąraše rodomos dinamiškai ir keičiasi priklausomai nuo pasirinkto statymo dydžio.
- Grupės laimėjimas yra lygus išmokų lentelėje rodomai sumai, padaugintai iš bet kokių taikomų daugiklių. Apmokama tik aukščiausia laimėjimo suma iš grupės. Kelios grupės laimėjimai tuo pačiu metu pridedami.
- Simboliai nukrenta į pozicijas ant būgnų, vietoj sukimų. Grupės laimėjimas pradeda laviną. Visi simboliai, kurie yra laimėjimo kombinacijose, išskyrus šokančius laukinius simbolius, sprogsta ir dingsta, palikdami vietos antrajai simbolių lavinai. Lavinos tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų.
- Šokantys laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime.
- Nemokamuose sukimuose šokantys laukiniai simboliai gali būti paskirti ir pasirodyti tik tuomet, kai visi šokančių laukinių karštieji taškai yra atrakinti.
- Šokantis laukinis simbolis, tapęs grupės laimėjimo dalimi, neliks ant būgnų prieš laviną. Vietoje to, jei įmanoma, jis atsitiktinai persikels į vieną iš pozicijų, esančių horizontaliai, vertikaliai arba įstrižai gretimų jo pradinės pozicijos ir tapusių tuščiomis po grupės laimėjimo pašalinimo.
- Po to, kai šokantis laukinis simbolis persikels, aktyvuojama lavinos funkcija.
- Šokantys laukiniai simboliai lieka savo pozicijose ir neslenka žemyn kartu su kitais simboliais per lavinos funkciją.
- Šokantys laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus daugiklio simbolius.
- Šokantis laukinis simbolis pakeičia simbolius pagal aukščiausią galimą grupės laimėjimo kombinaciją pagal laimėjimų lentelę.
- Šokantis laukinis simbolis gali būti daugiau nei vieno grupės laimėjimo dalimi, jei šie grupės laimėjimo yra horizontaliai arba vertikaliai gretimi. Šokantys laukiniai simboliai laimi tik kartu su kitais simboliais.
- Kiekvieno sukimų pradžioje pagrindiniame lošime atsitiktinai ant būgnų yra įdedama šokančių laukinių karštojo taško žymėjimo zona, kuri apima 2x2 kvadratinę sritį.
- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai ant būgnų yra įdedama šokančių laukinių karštojo taško žymėjimo zona, kuri apima 3x3 kvadratinę sritį.
- Šokančių laukinių karštojo taško pozicijos lieka užrakintos, kol jos tampa grupės laimėjimo dalimi.
- Pagrindiniame lošime, atrakinus visas šokančių laukinių karštojo taško pozicijas per vieną lošimo raundą, gaunamas 1 šokantį laukinį simbolį. Visos šokančių laukinių karštojo taško pozicijos, kurios nebuvo atrakintos per vieną lošimo raundą, vėl tampa užrakintos.
- Nemokamuose sukimuose, atrakinus visas šokančių laukinių karštojo taško pozicijas, gaunami 2 šokantys laukiniai simboliai ir ant būgnų pasirodo nauja šokančių laukinių karštojo taško žymėjimo zona. Atrakintos šokančių laukinių karštojo taško pozicijos nebus vėl užrakintos po kiekvieno sukimų.
- Paskirti šokantys laukiniai simboliai atsitiktinai pasirodo vienoje iš tuščių šokančių laukinių karštojo taško pozicijų.
- Jei visos šokančių laukinių karštojo taško pozicijos yra užimtos, paskirti šokantys laukiniai simboliai atsitiktinai pakeičia vieną iš paprastų simbolių šokančių laukinių karštojo taško pozicijoje.
- Jei visos šokančių laukinių karštojo taško pozicijos jau užimtos šokančiais laukiniais simboliais, paskirti šokantys laukiniai simboliai atsitiktinai pasirodo vienoje iš tuščių pozicijų arba pakeičia vieną iš paprastų simbolių, esančių arčiausiai šokančių laukinių karštojo taško.

- Nemokamuose sukimuose, atrakinus visas šokančių laukinių karštojo taško pozicijas, išplečiamas būgnas 1 eilute aukštyn. Maksimalus galimas eilučių skaičius yra 12.
- Nemokamuose sukimuose, kai būgnai visiškai išplečiami iki 12 eilučių, daugiau šokančių laukinių karštojo taško neatsiranda iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Pagrindiniame lošime šokančių laukinių karštojo taško žymėjimo zona pašalinama iš būgnų prieš kitą sukimą. Nemokamuose sukimuose šokančių laukinių karštojo taško žymėjimo zona pašalinama iš būgnų tik po to, kai visos jos pozicijos yra atrakintos.
- Daugiklio simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose. Daugiklio simboliai nelaikomi grupės laimėjimo dalimi.
- Pasirodžius daugiklio simboliui ant būgnų pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose, jis padidina bendrą laimėjimą nuo sukimų pagal savo vertę: x2, x3, x5 arba x10.
- Jei per tą patį sukimą ant būgnų pasirodo du ar daugiau daugiklio simbolių pagrindiniame lošime arba nemokamuose sukimuose, bendras laimėjimas už tą sukimo raundą bus padidintas pagal jų verčių sumą.
- 3 arba daugiau šokančių laukinių simbolių, pasirodžiusių ant būgnų pagrindiniame lošime, suteikia 6 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai prasideda po to, kai sulošiama lavinos funkcija.
- Šokantys laukiniai simboliai iš lošimo raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, išlaiko savo pozicijas ant būgnų nemokamų sukimų pradžioje, kol taps grupės laimėjimo dalimi.
- Pirminis lošimo plotas nemokamuose sukimuose yra 9 eilutės ir 8 būgnai.
- Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo suma, kaip ir raundas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami per premijos pirkimo funkciją. Nemokamų sukimų aktyvavimas kainuoja 125 kartus statymo. Kai nemokami sukimai aktyvuojami per premijos pirkimo funkciją, sulošiamas vienas nemokamas pagrindinio lošimo sukimus, kuris garantuotai aktyvuoja 6 nemokamus sukimus.

Kalėdų stebuklai („Wonders of Christmas“)

2347. Kalėdų stebuklai („Wonders of Christmas“) – tai 5 būgnų, 3-4-5-4-3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimas su laukiniais simboliais, progresyviu nemokamų sukimų daugikliu ir nemokamais sukimais. 5 būgnai yra išdėstyti deimanto formoje, kur jų aukštis iš kairės į dešinę yra: 3, 4, 5, 4 ir 3 simboliai.
- Laimėjimai mokami tik už didžiausią laimėjimą iš kiekvienos laimėjimo linijos

- Vienu metu pasiekti laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sumuojami.
- Visi piniginiai laimėjimai, išskyrus nemokamų sukimų laimėjimus, mokami tik statymo linijose.
- Kai dovanos simbolis pasirodo ant būgnų, jo pozicija pažymima rėmeliu.
- Dovanos simbolis gali atsitiktinai pavirsti į auksinės dovanos simbolį. Tokiu atveju jo rėmelis tampa aktyviu rėmeliu.
- Kito sukimo pabaigoje pozicija su aktyviu rėmeliu virsta į laukinį simbolį. Visos gretimos pozicijos su rėmeliais taip pat pavirsta į laukinius simbolius, taip pat ir šalia esančios pozicijos – šis procesas gali tęstis iki 5 kartų. Rėmeliai ir aktyvūs rėmeliai lieka tose pačiose pozicijose ir nedingsta nuo būgnų, kol jie nevirsta laukiniais simboliais arba neprasideda nemokami sukimai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, dovanos simbolį ir auksinės dovanos simbolį.
- Laukinis simbolis padeda sudaryti ilgiausią galimą laimėjimą kombinaciją statymo linijoje.
- Kai dovanos simbolis pasirodo ant būgnų pagrindiniame lošime, taškai pridedami prie nemokamų sukimų daugiklio progreso juostos.
- Kiekvieną kartą, kai dovanos simbolis pasirodo pozicijoje be rėmelio ar aktyvaus rėmelio, į progreso juostą pridedamas 1 taškas.
- Kiekvieną kartą, kai dovanos simbolis pasirodo pozicijoje su rėmeliu ar aktyviu rėmeliu, į progreso juostą pridedamas atsitiktinis taškų skaičius nuo 1 iki 4.
- Kiekvieną kartą, kai progreso juosta pasiekia 200 taškų, nemokamų sukimų daugiklis padidinamas progresyviai tokia tvarka: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x30, x40, x50, x75, x100, x200, x300, x500, x750, x1000. Po kiekvieno padidinimo progreso juosta iš naujo nustatoma į 0.
- Jei taškų skaičius viršija 200, nemokamų sukimų daugiklis padidinamas, o likę taškai pridedami po to, kai progreso juosta vėl nustatoma į 0.
- Nemokamų sukimų daugiklis gali būti didinamas pagrindinio lošimo metu ir taikomas tik nemokamų sukimų pabaigoje. Kai nemokami sukimai baigiasi, daugiklis vėl nustatomas į x1, tačiau progreso juosta išlaiko tą patį taškų skaičių, kokį turėjo lošimo raunde, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Jei pagrindiniame lošime nemokamų sukimų daugiklis pasiekia x1000, progreso juosta išlieka pilna ir daugiau taškų į ją nepridedama, kol nebus aktyvuoti nemokami sukimai. Tokiu atveju, kai nemokami sukimai baigiasi, daugiklis vėl nustatomas į x1, o progreso juosta – į 0.
- Nemokamų sukimų daugiklis, progreso juosta, taip pat rėmelių, auksinės dovanos simbolių ir aktyvių rėmelių pozicijos yra susietos su statymu ir išsaugomos kartu su juo. Kiekvienas statymas išsaugomas atskirai.
- Kai pakeičiamas statymą į tą, kuriuo buvo lošiama anksčiau, nemokamų sukimų daugiklis, progreso juosta, taip pat rėmelių, auksinės dovanos simbolių ir aktyvių rėmelių pozicijos atkuriamos kartu su statymu.
- 3 sklaidos simboliai, pasirodantys ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Prieš pirmąjį nemokamą sukimą, visos pozicijos su rėmeliais ir aktyviais rėmeliais, kurios nevirto laukiniais simboliais per raundą, aktyvavusį nemokamus sukimus, tampa užrakintos, lieka ant būgnų ir suteikia atsitiktinį prizą nuo 0.5 iki 50 kartų statymo nemokamų sukimų pabaigoje.
- Visos pozicijos, kurios virto laukiniais simboliais per raundą, aktyvavusios nemokamus sukimus, nėra užrakinamos.
- Nemokamų sukimų metu kiekviena būgnų pozicija sukasi atskirai. Užrakintos pozicijos nesisuka.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali nusileisti tik auksinės monetos simboliai.
- Nemokamų sukimų metu auksinės monetos simbolis, nusileidęs ant bet kurios neužrakintos pozicijos, suteikia atsitiktinį prizą nuo 0.5 iki 50 kartų statymo.

- Pradinis nemokamų sukimų skaičius - 3. Kiekvieną kartą, kai auksinės monetos simbolis nusileidžia ant neužrakintos pozicijos, likusių nemokamų sukimų skaičius atstatomas atgal į 3, o ta pozicija tampa užrakinta.
- Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo verte, kaip ir raundas, kuris juos aktyvavo.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0 arba kai visos pozicijos tampa užrakintos.
- Nemokamų sukimų pabaigoje visi laimėjimai iš nemokamų sukimų padauginami iš nemokamų sukimų daugiklio, surinkto pagrindiniame lošime. Jei visos pozicijos tampa užrakintos, tada visiems auksinių monetų simbolių atsitiktiniams prizams suteikiamas papildomas x2 daugiklis. Tokiu atveju nemokamų sukimų daugiklio ir papildomo x2 daugiklio vertės yra tarpusavyje padauginamos.
- Pavyzdys: jei nemokamų sukimų daugiklis yra x10, galutinis daugiklis bus x20.
- Nemokamiems sukimams pasibaigus, lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Visi rėmeliai ir auksinių monetų simboliai išnyksta nuo būgnų. Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie visų laimėjimų iš raundo, kuris juos aktyvavo.

Majų iškilimas („Rise of Maya“)

2348. Majų iškilimas („Rise of Maya“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimas su nemokamais sukimais, laukiniais simboliais, antro šanso sklaidos pakartotiniais sukimais, premijos statymais: antro šanso sklaida ir sklaidos stumtelėjimo funkcija.
- Lošimas lošiamas su 10 fiksuotų statymo linijų, skirtingomis statymo ir monetų vertėmis bei dviem statymo režimais: pagrindiniu statymu ir premijos statymu. Aktyvavus premijos statymo, statymas dvigubinamas pinigais arba monetomis.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal laimėjimų lentelę.
- Simbolių išmokų vertės laimėjimų lentelėje yra dinaminės ir keičiasi pagal pasirinktą statymo dydį.
- Linijos laimėjimas lygus sumai, rodomai laimėjimų lentelėje.
- Laimėjimai pagal statymo linijas skaičiuojami tik nuo kairiojo būgno į dešinįjį.
- Išmokama tik didžiausia per statymo liniją laimėta suma.
- Vienu metu laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sumuojami.
- Simboliai gali pasirodyti krūvomis tiek pagrindiniame lošime (atsitiktinai), tiek nemokamų sukimų režime (visada).
- Yra 4 laukinių simbolių tipai: gyvatės laukinis, 2 besiplečiantys gyvatės laukiniai ir gyvatės krūvos.
- Gyvatės laukinis pasirodo tik pirmoje arba trečioje eilutėje. Besiplečiantys gyvatės laukiniai gali išsiplėsti aukštyn arba žemyn ir gali visiškai arba iš dalies uždengti būgną, priklausomai nuo sustojimo vietos. Vienas ir besiplečiantys gyvatės laukiniai pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose.
- Gyvatės krūvos pasirodo tik nemokamuose sukimuose ant karštų būgnų ir visada uždengia visą būgną. Visi laukiniai simboliai pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinio simbolio pakeitimas sukuria aukščiausią galimą laimėjimą kombinaciją pagal laimėjimų lentelę.
- Bet kokie 3 ar daugiau laukinių ir sklaidos simbolių bet kokia kombinacija, nusileidę bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja nemokamus sukimus. Besiplečiantis gyvatės laukinis skaičiuojamas kaip

vienas simbolis. Pavyzdžiui, kombinacija gali būti 2 laukiniai simboliai ir 1 sklaidos simbolis arba 2 sklaidos simboliai ir bet kuris laukinis simbolis.

- 3 laukiniai/sklaidos simboliai = 10 nemokamų sukimų
- 4 laukiniai/sklaidos simboliai = 15 nemokamų sukimų
- 5 laukiniai/sklaidos simboliai = 20 nemokamų sukimų
- Būgnai, ant kurių nusileido laukiniai arba sklaidos simboliai, aktyvuojantys nemokamus sukimus, tampa karštais būgnais. Kiti būgnai lieka neaktyvūs.
- Gyvatės krūvos, nusileidusios ant karštų būgnų, išsiplečia ir uždengia visą būgną.
- Gyvatės laukinis ir besiplečiantys gyvatės laukiniai, kurie plečiasi aukštyn arba žemyn, gali nusileisti tik ant neaktyvių būgnų.
- Papildomi nemokami sukimai gali būti laimėti per nemokamų sukimų režimą.
- Už kiekvieną laukinį arba sklaidos simbolį, nusileidusį ant neaktyvaus būgno, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Būgnas, ant kurio nusileido laukinis arba sklaidos simbolis, aktyvuojantis papildomus 2 nemokamus sukimus, tampa karštu būgnu iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Maksimalus papildomų nemokamų sukimų skaičius per vieną raundą - 4.
- Bendro laimėjimo lauke rodomi visi nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai, pridėti prie laimėjimų iš raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, lošimas grįžta į raundą, kuris juos aktyvavo.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris buvo naudojamas raunde, aktyvavusiame nemokamus sukimus.
- Sklaidos stumtelėjimas funkcija aktyvuojama atsitiktinai, jei nėra laimėjimo tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Šios funkcijos metu laukiniai arba sklaidos simboliai yra pastumiami ant būgnų.
- Premijos statymas: antro šanso sklaida gali būti įjungtas ir išjungtas pagrindiniame lošime. Įjungus premijos statymą: antro šanso sklaidą, statymas padvigubėja ir padidėja tikimybė gauti papildomų laukinių arba sklaidos simbolių, taip padidinant šansus aktyvuoti nemokamus sukimus ir karštus būgnus.
- Antro šanso sklaidos pakartotinis sukimas aktyvuojamas pagrindiniame lošime, jei premijos statymas: antro šanso sklaida yra įjungtas ir jei ant būgnų yra bent 2 laukiniai arba sklaidos simboliai. Būgnai, ant kurių nėra laukinių arba sklaidos simbolių, pakartotinai sukasi, suteikdami galimybę išsukti papildomą sklaidos simbolį ir taip aktyvuoti nemokamus sukimus. Pakartotinio sukimo metu ant būgnų pasirodo tik sklaidos simboliai. Visi laimėjimai iš pradinio sukimo išmokami prieš antro šanso sklaidos pakartotinį sukimą.

Pasiutęs Randis („Rabid Randy“)

2349. Pasiutęs Randis („Rabid Randy“) – tai 5 būgnų, 3-4-5-4-3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €4 750 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame yra laukinio simbolių transformacijos ir nemokami sukimai su progresyviniais daugikliais.
- Būgnai išdėstyti deimanto formoje, kur būgnai 1-5 turi 3, 4, 5, 4 ir 3 simbolių aukštį iš kairės į dešinę.

- Laimėjimai pagal statymo linijas skaičiuojami tik tada, jei simboliai pasirodo iš eilės nuo kairiojo būgno iki dešiniojo, be tarpų. Vienu metu laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sumuojami, ir išmokama tik didžiausia laimėta suma per statymo liniją.
- Laimėjimas pagal statymo liniją lygus sumai, rodomai laimėjimų lentelėje. Simbolių išmokų vertės laimėjimų lentelėje yra dinaminės ir keičiasi pagal pasirinktą statymo vertę.
- Letena, karšta letena, laukiniai simboliai, taip pat rėmai ir aktyvūs rėmai gali pasirodyti pagrindiniame lošime. Kai letenos simbolis nusileidžia ant būgnų, jo pozicija pažymima spąstų formos rėmu, kol jis palieka būgnus. Letenos simbolis gali atsitiktinai virsti karštu letenos simboliu, ir kai tai nutinka, jo rėmas virsta aktyviu rėmu.
- Po kito sukimų pabaigos, pozicija su aktyviu rėmu virsta laukiniu simboliu. Visi rėmai, esančios šalia aktyvaus rėmo, taip pat pozicijos, kuriose yra rėmai, taip pat transformuojasi į laukinius simbolius.
- Rėmai ir aktyvūs rėmai lieka ant būgnų, kol jie virsta laukiniu simboliu arba prasideda nemokami sukimai. Laukiniai simboliai išnyksta iš būgnų kito sukimų pradžioje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus pasiutusio Randžio simbolį. Laukinių simbolių pakeitimas sukuria aukščiausią galimą laimėjimą kombinaciją pagal laimėjimų lentelę.
- Pagrindiniame lošime, kiekvieną kartą, kai letenos simbolis nusileidžia pozicijoje be rėmo arba aktyvaus rėmo, letenos simbolis yra surenkamas ir palieka būgnus, o į kolektyvo matuoklį pridedama 1 taškas.
- Jei letenos simbolis nusileidžia pozicijoje su rėmu arba aktyviu rėmu, letenos simbolis surenkamas ir palieka būgnus, o į kolektyvo matuoklį pridedama atsitiktinis taškų skaičius nuo 1 iki 4.
- Kiekvieną kartą, kai matuoklis pasiekia 200 taškų, nemokamų sukimų daugiklis dešinėje viršuje būgnų yra progresyviai atnaujinamas šia tvarka: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x30, x40, x50, x75, x100, x200, x300, x500, x750, x1000. Po kiekvieno atnaujinimo kolektyvo matuoklis grąžinamas į 0.
- Jei taškų skaičius viršija 200, nemokamų sukimų daugiklis yra atnaujinamas, o likusieji taškai pridedami prie kolektyvo matuoklio po to, kai jis grąžinamas į 0.
- Nemokamų sukimų daugiklis gali būti atnaujinamas pagrindiniame lošime ir taikomas tik nemokamų sukimų pabaigoje. Kai nemokami sukimai baigiasi, nemokamų sukimų daugiklis grįžta į x1, tačiau kolektyvo matuoklis išlaiko tuos pačius taškus, kuriuos turėjo lošimo raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, metu.
- Jei nemokamų sukimų daugiklis pasiekia x1000 pagrindiniame lošime, matuoklis lieka pilnas, ir daugiau taškų nebus pridedama, kol nebus aktyvuoti nemokami sukimai. Šiuo atveju, kai baigsis nemokami sukimai, nemokamų sukimų daugiklis bus atnaujintas į x1, o matuoklis bus grąžintas į 0.
- Kiekvieną kartą pakeitus statymą, nemokamų sukimų daugiklis, simboliai, surinkti matuoklyje, ir rėmų, karštų letenų simbolių bei aktyvių rėmų pozicijos bus išsaugoti su statymu. Rėmai, aktyvūs rėmai ir karštų letenų simboliai išnyksta iš būgnų, o nemokamų sukimų daugiklis ir kolektyvo matuoklis grąžinami į pradinius nustatymus. Kai statymas vėl bus grąžintas, jie bus atkuriami kartu su statymu.
- 3 pasiutusio Randžio simboliai, pasirodę ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja nemokamus sukimus. Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra 3.
- Prieš pirmąjį nemokamą sukimo pradžią, visi rėmai ir aktyvūs rėmai, kurie nevirto laukiniais simboliais lošimo raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, metu, lieka ant būgnų kaip trofėjų simboliai ir atskleidžia atsitiktinį prizą nuo 0,5 iki 50 kartų statymo pabaigoje.
- Nemokamų sukimų metu kiekviena tuščia pozicija ant būgnų sukasi individualiai.
- Tik trofėjų simboliai gali pasirodyti ant būgnų nemokamų sukimų metu, suteikdami atsitiktinį prizą nuo 0,5 iki 50 kartų statymo. Kiekvieną kartą, kai pasirodo trofėjų simbolis, jis lieka ant būgnų iki nemokamų sukimų pabaigos, o nemokamų sukimų skaičius vėl nustatomas į 3.
- Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0 arba kai visos pozicijos užsipildo.
- Nemokamų sukimų pabaigoje visos laimėtos sumos nuo nemokamų sukimų (visų trofėjų simbolių ant būgnų prizo suma) yra padauginamos iš nemokamų sukimų daugiklio, surinkto pagrindiniame lošime. Jei

visos pozicijos ant būgnų užsipildo, pridedamas papildomas x2 daugiklis, o galutinė nemokamų sukimų daugiklio vertė yra padvigubinta.

- Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymo dydžiu, kokiu buvo lošta pagrindiniame lošime, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų pabaigoje visos laimėtos sumos iš nemokamų sukimų yra pridėtos prie bet kokių laimėjimų iš raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, ir lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.

Ponia Robin Hood („Ms Robin Hood“)

2350. Ponia Robin Hood („Ms Robin Hood“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir iki 7056 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €6 287 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis gali pasirodyti tik per atsitiktines laukines funkcijas ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukinių simbolių pakeitimas užtikrina aukščiausią galimą laimėjimą kombinaciją pagal laimėjimų lentelę.
- Jei laimėjimo eilutė sudaryta tik iš laukinių simbolių, išmokama bus tik išmoka už 5 laukinius simbolius laimėjimo eilutėje.
- Pusiau matomas Robin slėpinyje simbolis, kuris nusileidžia pirmame būgne, visada bus pritrauktas, kad taptų visiškai matomas ir transformuotųsi į Robin laukinį simbolį.
- Robin slėpinyje simbolis gali pasirodyti tik pirmame būgne, ir kai jis nusileidžia visiškai matomas, jis transformuojasi į Robin laukinį simbolį. Robin laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, ir pakeitimas užtikrina aukščiausią galimą laimėjimą kombinaciją pagal laimėjimų lentelę. Jei laimėjimo eilutė sudaryta tik iš laukinių simbolių, išmokama bus tik išmoka už 5 laukinius simbolius laimėjimo eilutėje.
- Visiškai matomas Robin laukinis simbolis ant būgno aktyvuoja arba atsitiktinę laukinę funkciją, arba simbolių padalijimo funkciją, arba abi funkcijas pagal šią tvarką.
- Kai simbolių padalijimo funkcija aktyvuojama, ant būgnų nusileis iki 10 rodyklių, kurios transformuos simbolius, kuriuos jos pataikys, į 2 puseles to paties tipo. Robin laukinis ir sklaidos simboliai negali būti padalijami. Padalinti simboliai veikia taip pat, kaip ir nepadalinti simboliai.
- Kai atsitiktinė laukinė funkcija aktyvuojama, ant būgnų nusileis iki 10 rodyklių, kurios transformuos simbolius, kuriuos jos pataikys, į laukinius. Robin laukinis ir sklaidos simboliai negali būti transformuojami į įprastus laukinius simbolius.
- Kai sklaidos ir Robin laukiniai simboliai nusileidžia kartu ant būgnų pagrindiniame lošime, suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Kai sklaidos ir Robin laukiniai simboliai nusileidžia kartu ant būgnų nemokamų sukimų metu, suteikiama +5 nemokamų sukimų.
- Robin laukinis simbolis užsifiksuoja ir lieka ant 1-ojo būgno visą nemokamų sukimų trukmę.

Ozi Osbornas („Ozzy Osbourne“)

2351. Ozi Osbornas („Ozzy Osbourne“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame yra pakartotinio sukimo funkcija, nemokami sukimai ir simbolių įkrovimas su simbolių suktuvu ir funkcijų suktuvu.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos yra nustatomos pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas monetomis yra lygus sumai, nurodytai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat bus padauginta iš bet kokių taikomų daugiklių. Statymo linijos laimėjimas valiuta yra lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų vertės.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma už vieną statymo liniją.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, jei jie eina iš eilės nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Jei aktyvuojama premijos statymo funkcija, lošimas lošiamas su 40 monetų už statymo lygį. Jei aktyvuojama premijos statymo funkcija, gali būti aktyvuojami daugiau nemokamų sukimų, o nemokamų sukimų metu daugiklių vertės padidėja nuo x2 ir x3 iki x5 ir x7.
- 2 sklaidos simboliai, atsirandantys 1, 3 arba 5 būgnuose pagrindiniame lošime, aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją. Prieš pakartotinio sukimo funkciją aktyvuojama simbolių įkrovimo funkcija. Pirmiausia simbolių suktuvas nustato simbolį, kuriam bus pritaikyta funkcija per pakartotinio sukimo funkciją. Tada funkcijų suktuvas nustato funkciją, kuri bus taikoma pasirinktam simboliui per pakartotinio sukimo funkciją. Jei sklaidos simbolis pasirodo simbolių suktuve per pakartotinio sukimo funkciją, bato galvos simbolis pasirodo funkcijų suktuve, ir po pakartotinio sukimo funkcijos aktyvuojami nemokami sukimai. Lošiant pagrindinį statymą, aktyvuojama 4 nemokami sukimai. Lošiant su premijos statymo funkcija, aktyvuojama 5 nemokami sukimai. Pakartotinio sukimo funkcija lošiama tokiu pačiu statymo lygiu ir monetų verte kaip ir pirmas sukimasis, aktyvavęs pakartotinio sukimo funkciją. Bet kokie pakartotinio sukimo funkcijos laimėjimai pridedami prie laimėjimų iš pradinio sukimų.
- 3 sklaidos simboliai, pasirodantys 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime, arba sklaidos simbolis, pasirodantis funkcijų suktuve per pakartotinio sukimo funkciją, aktyvuoja nemokamus sukimus. Lošiant pagrindinį statymą, aktyvuojama 4 nemokami sukimai. Lošiant su premijos statymo funkcija, aktyvuojama 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu simbolių įkrovimo funkcija aktyvuojama prieš kiekvieną nemokamą sukimo. Pirmiausia simbolių suktuvas nustato simbolį, kuriam bus pritaikyta funkcija iki nemokamų sukimų pabaigos. Tada funkcijų suktuvas nustato funkciją, kuri bus taikoma šiam pasirinktam simboliui iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Jei sklaidos simbolis pasirodo simbolių suktuve per nemokamus sukimus, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas, o simbolių suktuvas vėl suksis.
- Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 7.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu pačiu statymo lygiu ir monetų verte, kaip ir raundas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie laimėjimų iš raundo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Pakartotinio sukimo funkcijos ir nemokamų sukimų metu aktyvuojama simbolių įkrovimo funkcija.
- Pirmiausia simbolių suktuvas nustato simbolį. Tada funkcijų suktuvas nustato funkciją, kuri bus taikoma pasirinktam simboliui per pakartotinio sukimo funkciją arba nemokamus sukimus.
- Bet koks simbolis, išskyrus laukinį simbolį, gali pasirodyti simbolių suktuve.

- Šios funkcijos gali pasirodyti funkcijų suktuve: monetų laimėjimas: kiekvienas pasirinktas simbolis, pasirodęs ant būgnų, suteikia monetų laimėjimą, lygiavertį 3 vienodų simbolių laimėjimui, padaugintam iš statymo lygio; laukinis: kiekvienas pasirinktas simbolis ant būgnų transformuojasi į laukinį simbolį; simbolio daugiklis: visi laimėjimai su pasirinktu simboliu padauginami iš suteikto daugiklio. Daugiklių vertės yra x2 ir x3 pagrindiniame statyme ir didėja iki x5 ir x7 su premijos statymo funkcija; nemokamuose sukimuose, jei vienas simbolis gauna abu daugiklius, jie pridedami; patobulinimas: kiekvienas pasirinktas simbolis, pasirodęs ant būgnų, transformuojasi į simbolį, esantį prieš jį pagal laimėjimų lentelę. Nemokamuose sukimuose simbolis gauna visas funkcijas, jau pritaikytas simboliui, į kurį jis transformuojasi. Patobulinimo simbolis negali būti pritaikytas pirmam simboliui pagal laimėjimų lentelę; nemokamuose sukimuose patobulinimo simbolis gali būti sujungtas, kai jis aktyvuojamas du ar daugiau kartų. Pavyzdžiui, jei patobulinimo simbolio funkcija pritaikoma kaukolės simboliui, jis transformuojasi į varno simbolį. Jei vėliau nemokamuose sukimuose patobulinimo simbolis pritaikomas kryžiaus simboliui, jis taip pat transformuojasi į varno simbolį, nes du patobulinimo simboliai yra sujungti.
- Nemokamuose sukimuose tik viena funkcija gali būti pritaikyta kiekvienam simboliui. Daugiklio funkcijoje abu daugikliai gali būti suteikti tam pačiam simboliui.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime, perkrovimo ir nemokamų sukimuose, ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas moka už aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal statymo liniją pagal laimėjimų lentelę.

Sūkurys („Twister“)

2352. Sūkurys („Twister“) – tai 4 būgnų, 6 eilių ir 1269 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas: €4 300 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, turintis lavinos funkciją, sūkurio sukimą su 4 skirtingomis funkcijomis, nemokamus sukimus su progresuojančiu daugikliu ir premijos pirkimo funkciją.
- Atitinkami simboliai, pasirodantys bet kurioje pozicijoje trijuose ar daugiau gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausiojo būgno iki dešiniojo, be tarpo, duoda laimėjimo būdo laimėjimą. Daugiau laimėjimo būdo laimėjimų susidaro, kai papildomi simboliai pasirodo tose pačiose būgnuose, kurie sukuria ilgiausią laimėjimo būdo laimėjimą. Už simbolį mokama tik už ilgiausią atitinkančią kombinaciją.
- Laimėjimo būdo laimėjimas yra lygus pagal mokėjimo lentelę nurodytai vertei, padaugintai iš galiojančio daugiklio. Simbolių išmokų vertės pagal mokėjimo lentelę yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinktą statymo vertę.
- Ilgiausia laimėjimo kombinacija su j simboliais yra 4 simboliai ant būgnų 1‑4. Laimėjimo būdų skaičius apskaičiuojamas padauginus j simbolių skaičių kiekviename iš šių būgnų: 3 x 1 x 1 x 3 = 9 laimėjimo būdai.
- Kai laukiniai simboliai sudaro laimėjimo kombinaciją patys, laimėjimo būdų skaičius apskaičiuojamas atėmus laimėjimo būdus tik su laukiniais simboliais iš standartinio apskaičiavimo, kuris apima j simbolius ir laukinius simbolius ant būgnų 1‑4. Laukiniai simboliai, sudarantys laimėjimo kombinaciją, bus apmokami tik vieną kartą. Šiuo atveju skaičiavimas būtų toks: (2+2) x (0+2) x (0+3) x (2+2) ‑ (2 x 2 x 3 x 2) = 72 laimėjimo būdų.

- Laimintys laimėjimo būdai, pasirodantys ant būgnų, suaktyvina lavinos funkciją. Simboliai, kurie sudaro laimėjimo kombinacijas, dingsta, palikdami vietos naujai lavinos simbolių lavinai. Lavina tęsiasi, kol ant būgnų nebelieka laimėjimų.
- Sūkurio sukimo simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Kai sūkurio sukimo simbolis pasirodo ant būgnų, jis suaktyvina sūkurio sukimo ratą, kurį sudaro 4 sekcijos, padalintos pagal kūno dalis, ir kiekvienoje sekcijoje yra 4 spalvos. Kiekviena kūno dalis atitinka skirtingą laukinį simbolį, o kiekviena spalva žymi laukinio simbolio intensyvumą.
- Jei ant būgnų pasirodo keli sūkurio sukimo simboliai, vienas sūkurio sukimo ratas yra suaktyvinamas ir sukamas tiek kartų, kiek buvo sūkurio sukimo simbolių ant būgnų.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir kitus laukinius simbolius. Laukinių simbolių pakeitimas sumoka už didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai yra įvertinami po to, kai visi sūkurio sukimo simboliai buvo suaktyvinti ir visi laukiniai simboliai buvo išdėstyti.
- Kairė koja paverčia sūkurio sukimą į patobulintą laukinį simbolį ir patobulina visus žemo laimėjimo simbolius ant būgno, pakeisdama juos į vidutinės vertės simbolius, priklausomai nuo sūkurio sukimo spalvos. Visi žemo laimėjimo simboliai tos pačios rūšies bus patobulinti, tačiau ši funkcija neturi įtakos naujiems simboliams, kurie atsiranda per lavinos funkciją.
- Dešinė koja paverčia sūkurio sukimą į laukinį daugiklį, kurio vertė priklauso nuo sūkurio sukimo spalvos (mėlyna − 2, žalia − 3, geltona − 4, raudona − 5). Laukinis daugiklis padidina laimėjimo būdų skaičių, per kuriuos jis praeina, pagal daugiklio vertę. Jei yra keli laukiniai daugiklio simboliai, jų vertės yra sudauginamos.
- Kairė ranka paverčia sūkurio sukimą į atsitiktinį laukinį ir priklausomai nuo sūkurio sukimo spalvos (mėlyna − 2, žalia − 3, geltona − 4, raudona − 5), ant būgno uždeda daugiau atsitiktinių laukinių simbolių. Atsitiktiniai laukiniai simboliai negali būti uždėti ant kitų laukinių arba sklaidos simbolių. Du atsitiktiniai laukiniai simboliai negali būti uždėti toje pačioje vietoje.
- Dešinė ranka paverčia sūkurio sukimą į užrakintą laukinį, kuris liks ant būgno nustatytą lavinų skaičių, priklausomai nuo sūkurio sukimo spalvos (mėlyna − 2, žalia − 3, geltona − 4, raudona − 5). Užrakintas laukinis nesuteikia garantijos, kad įvyks nustatytas lavinų skaičius, tačiau jis liks ant būgnų tiek, kiek numatyta spalvos. Jei lavinos nėra, užrakintas laukinis dings po nustatyto skaičiaus. Užrakintas laukinis gali judėti žemyn ant būgnų per laviną ir dingti po nustatyto lavinų skaičiaus pagal spalvą. Užrakinti laukiniai simboliai nebus ant būgnų tarp sukimų.
- 3 arba 4 sklaidos simboliai, atsirandantys bet kur ant būgno pagrindiniame lošime, suaktyvina 6 arba 11 nemokamų sukimų. 2, 3 arba 4 sklaidos simboliai, atsirandantys nemokamų sukimų metu, suteikia atitinkamai 1, 2 arba 4 papildomus nemokamus sukimus, kai visos lavinos yra įvykdytos. Nemokamų sukimų pradžioje lošimo lauke pasirodo progresinis daugiklis x1, kuris padidėja +x1 už kiekvieną sūkurio sukimą, kuris atsiranda ant būgno. Visi laimėjimai bus padauginti pagal dabartinį progresyvų daugiklį, o vertė padidės prieš bet kokį laimėjimo apskaičiavimą per laviną. Progresinis daugiklis išliks lošimo lauke iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokami sukimai yra lošiami pagal tą pačią statymo vertę, kuri aktyvavo nemokamus sukimus. Po nemokamų sukimų pabaigos bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų bus pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš sukimų, kurie suaktyvino nemokamus sukimus, ir lošimas grįš į tą pačią aplinką, kuri aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti naudojant premijos pirkimo funkciją bet kuriuo metu. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti naudojant premijos pirkimo funkciją už 100 kartų statymo vertės. Kai nemokami sukimai suaktyvinami naudojant premijos pirkimo funkciją, atliekamas vienas pagrindinis lošimo sukimas be laimėjimo kombinacijų arba sūkurio sukimas, tačiau garantuotai pasirodo 3 arba 4 sklaidos simboliai, kurie suaktyvina 6 arba 11 nemokamų sukimų.

Riterio Raitelis („Knight Rider“)

2353. Riterio Raitelis („Knight Rider“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 26 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €280 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, turintis judančius laukinius daugiklio simbolius, turbo pagreičio funkciją, nemokamus sukimus su laukine lazerio funkcija ir premijos pirkimo funkciją.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.
- Išmokų vertės lentelėje rodomos dinamiškai ir priklauso nuo pasirinkto statymo dydžio.
- Laimėjimo linijos suma yra lygi vertė, rodoma išmokų lentelėje, padauginta iš bet kokių taikomų daugiklių.
- Laimėjimo linijų laimėjimai sumokami, jei simboliai išdėstyti iš eilės nuo kairiausio būgno iki dešiniausio.
- Už laimėjimą mokama tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją pagal kiekvieną statymo liniją.
- Skirtingų laimėjimų linijų laimėjimai yra sudedami.
- Judantys laukiniai daugiklio simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Judantys laukiniai daugiklio simboliai, esantys būgnuose 1-4 ir sudarę laimėjimo kombinaciją, judės į dešinę ir nesibaigs kitame sukimų etape. Judantys laukiniai daugiklio simboliai, esantys 5-ame būgne, visada dingsta kitame sukimų etape.
- Kiekvienas judantis laukinis daugiklio simbolis, pasirodęs būgnuose 1, 2, 3, 4 arba 5, gauna daugiklį x1, x2, x3, x4 arba x5 atitinkamai. Kai judantis laukinis daugiklio simbolis pereina į kitą būgną, jo daugiklis atnaujinamas pagal tai.
- Visi laimėjimai su judančiais laukiniais daugiklio simboliais bus padauginti iš to simbolio daugiklio reikšmės. Jei du ar daugiau judantys laukiniai daugiklio simboliai pasirodys laimėjimo linijoje, jų daugiklio reikšmės bus dauginamos.
- Judantys laukiniai daugiklio simboliai keičia visus simbolius, išskyrus riterio simbolius ir sklaidos simbolius. Judančių laukinių daugiklio simbolių pakeitimas išmokės aukščiausią laimėjimo kombinaciją pagal laimėjimo liniją pagal mokėjimo lentelę.
- Kiekvieną kartą pakeitus statymą, visi judantys laukiniai daugiklio simboliai yra išsaugomi su statymu ir dingsta iš būgno. Kai grąžinamas ankstesnis statymas, šie simboliai atkuriami kartu su statymu.
- Turbo pagreičio funkcija gali būti aktyvuota atsitiktinai bet kuriuo sukimų etapu pagrindiniame lošime. Turbo pagreičio funkcijoje 3 arba 4 judantys laukiniai daugiklio simboliai atsitiktinai pasirodo ant būgno pradžioje. Turbo pagreičio funkcijoje judantys laukiniai daugiklio simboliai negali būti dedami virš kitų judančių laukinių daugiklio simbolių.
- 3 sklaidos simboliai, pasirodantys ant 2, 3 ir 4 būgno pagrindiniame lošime, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų yra 4 lygiai, ir jie prasideda nuo 1 lygio.
- Riterio simboliai gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų nemokamų sukimų metu. Kiekvieno nemokamo sukimų pabaigoje į matuoklį pridedamas vienas taškas už kiekvieną riterio simbolį, pasirodžiusį ant būgno. Kiekvieną kartą, kai matuoklis pasiekia 3, jis yra nulaužiamas iki 0, suteikiami du papildomi nemokami sukimai, ir pereinama į kitą lygį, kol pasiekiamas 4 lygis.
- Pasiekus 4 lygį, matuoklio pasiekimas x3 ir suteikia du papildomus nemokamus sukimus. Nėra maksimalaus nemokamų sukimų skaičiaus.
- Laukinėje lazerio funkcijoje, judantys laukiniai daugiklio simboliai atsitiktinai dedami ant būgno kiekvieno nemokamo sukimų pradžioje. Judančių laukinių daugiklio simbolių kiekis, dedamas ant būgno, priklauso

nuo nemokamų sukimų lygio: 1 lygis – 0 judančių laukinių daugiklio simbolių; 2 lygis – 1 judančių laukinių daugiklio simbolis; 3 lygis – 2 judančių laukinių daugiklio simboliai; 4 lygis – 3 judančių laukinių daugiklio simboliai.

- Laukinėje lazerio funkcijoje judantys laukiniai daugiklio simboliai negali būti dedami ant riterio simbolių ar kitų judantys laukiniai daugiklio simbolių. Nemokami sukimai baigiasi, kai nebelieka daugiau nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu, kaip ir raundas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų pabaigoje, visi nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kokių laimėjimų, kurie buvo gauti raunde, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas grįžta į raundą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami bet kuriuo metu naudojant premijos pirkimo funkciją už 140 kartų statymo. Kai nemokami sukimai aktyvuojami naudojant premijos pirkimo funkciją, nemokami sukimai prasideda iškart, be pagrindinio lošimo sukimų.

Trijų Karalysčių Karalius („King of 3 Kingdoms“)

2354. Trijų Karalysčių Karalius („King of 3 Kingdoms“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €230 000

Taisyklės:

- Lošime yra nemokamų sukimų ir laukinių simbolių pakeitimai.
- Lošimas lošiamas su 243 būdais laimėti, 1-10 lygiais (25 monetos kiekvienam lygiui) ir įvairiais monetų dydžiais.
- Laimėjimai ir išmokos apskaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimo suma monetomis yra lygi vertės, parodytos išmokų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio.
- Laimėjimo suma valiuta yra lygi laimėjimo monetose padaugintai iš monetos vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas pagal bet kurį būdą yra išmokamas.
- Visi laimėjimai išmokami tik pagal būdus, išskyrus laimėjimus su nemokamų sukimų simboliais.
- Laimėjimai pagal būdus išmokami, jei simboliai pasirodo iš eilės nuo kairiausio būgno iki dešiniojo.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimų simboliuose laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 2 ir 4 būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Laimėjimai su nemokamų sukimų simboliais išmokami kaip bendras statymas x išmokų suma, parodyta išmokų lentelėje.
- Kartu laimėti laimėjimai skirtinguose būduose yra sudedami.
- 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, atsitiktinai pasirodžiusių ant būgnų pagrindiniame lošime, suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimų simboliai turi pasirodyti eilės tvarka, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir ratas, suaktyvinęs nemokamus sukimus.
- Papildomi nemokami sukimai gali būti laimėti per nemokamus sukimus.
- 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, pasirodžiusių bet kur ant būgno nemokamų sukimų metu, suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Pateikiamas nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo išmokų lentelės.
- Nemokamų sukimų monetų laimėjimai yra trigubinami (x3).

- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kokių laimėjimų pagal būdus.
- Papildomi nemokami sukimai nėra dauginami pagal nemokamų sukimų daugiklį.
- Laimėti papildomi nemokami sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.
- Baigus nemokamus sukimus, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų yra pridedamas prie bet kokių laimėjimų, gautų per tą ratą, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.

Aukso Dievai: Begaliniai būgnai („Gods Of Gold: Infinireels“)

2355. Aukso Dievai: Begaliniai būgnai („Gods Of Gold: Infinireels“) – tai 3 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Tai begalinis laimėjimo būdų lošimas, kuriame naudojama begalinė būgnų sistema, laukiniai pakeitimai, pakartotiniai sukimai, daugialypio smūgio ir laimėjimo sukimo funkcijos.
- Lošimas vyksta su begaliniu laimėjimo būdų skaičiumi.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal mokėjimo lentelę.
- Mokėjimo lentelėje nurodytos simbolių išmokos vertės yra dinamiškos ir priklauso nuo pasirinkto statymo dydžio.
- Sujungus atitinkamus simbolius bet kurioje pozicijoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio, suteikiama laimėjimo kombinacija.
- Laimėjimo kombinacija lyginama su mokėjimo lentelėje nurodyta verte.
- Papildomos laimėjimo kombinacijos sukuriamos, kai tas pats simbolis pasirodo tuose pačiuose būgnuose, kuriose buvo sukurtos ilgiausios laimėjimo kombinacijos.
- Laimėjimai skaičiuojami nuo kairės į dešinę.
- Tik ilgiausia atitinkanti simbolių kombinacija už ją sumokama.
- Vienu metu laimėjimai skirtingose statymo eilėse yra sudedami.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kuriose būgnuose pagrindiniame lošime ir laimėjimo sukimo metu, suaktyvina 10 laimėjimo sukimų. Už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį pridedama 5 papildomi laimėjimo sukimai. Maksimaliai 1 sklaidos simbolis gali pasirodyti ant vieno būgno.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik nuo 4-o būgno ir toliau. Laukiniai simboliai keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Lošimas lošiamas su begaliniais laimėjimo būdais, pradedant nuo 27 būdų, kurie padidinami 3 kartus, kiekvieną kartą pridedant naują būgną. Kiekviena nauja sukimų serija prasideda nuo 3x3 būgnų lošimo srities; su kiekvienu nauju laimėjimu prie lošimo srities dešinės pusės pridedamas naujas būgnas, kol laimėjimų nebeliks. Kai laimėjimai baigiasi, laimėjimo būdai yra išdėstomi, įvertinami ir išmokami. Kitas lošimo ratas prasideda su 3x3 būgnų lošimo sritimi. Norint sustabdyti judėjimą, paspaudžiamas sukti mygtukas arba bet kur ant būgnų.
- Mažasis žemėlapis rodo minimalų visos lošimo srities ir laimėjimo būdų peržiūrą. Jei laimėjimo būdai išsiplečia už mažojo žemėlapio ribų, jis bus perkeliamas.
- Simbolių skaitiklis rodo laimėjimo ilgį pagal viršuje esantį simbolį ir laimėjimo būdų skaičių tam pačiam simboliui pagal apatinį skaitiklį.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kuriose būgnuose pagrindiniame lošime ir laimėjimo sukimuose, suaktyvina 10 laimėjimo sukimų. Už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį pridedama 5 papildomi laimėjimo sukimai.

- Laimėjimo sukimai prasideda, kai išmokami laimėjimai iš suaktyvinusio laimėjimo sukimo sukimų. Kiekvienas laimėjimo sukimas garantuoja laimėjimą. Pasibaigus laimėjimo sukimo sukimams, laimėjimo būdai yra pavaizduojami, įvertinami ir išmokami. Kitam lošimo raundui lošimo sritis grįžta į 3x3 būgną. Laimėjimo sukimai lošiami už tą patį statymą, kuris buvo aktyvavęs laimėjimo sukimus. Pasibaigus laimėjimo sukimo sukimams, bendras laimėjimas iš laimėjimo sukimo yra pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš raundo, kuris suaktyvino laimėjimo sukimus.
- Po to, kai būgnai sustoja ir nebūna daugiau laimėjimų, gali būti atsitiktinai suteiktas pakartotinis sukimas.
- Laimėjimo metu daugialypio smūgio funkcija gali atsitiktinai pridėti 2-3 būgnus vienu metu. Kiekvienas daugialypis smūgis yra garantuotas laimėjimas.

Magiška tarnaitės kavinė („Magic Maid Cafe“)

2356. Magiška tarnaitės kavinė („Magic Maid Cafe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimas turintis lavinos funkciją, laisvo kritimo laimėjimo simbolius bei laukinių simbolių pakeitimus.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus simbolius.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma už statymo liniją.
- Laimėjimai už statymo liniją mokami, jei jie eina iš kairiausio būgno į dešinįjį.
- Laimėjimas už statymo liniją monetomis yra lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padauginama iš galiojančių dauginimo koeficientų.
- Laimėjimas už statymo liniją valiuta yra lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų vertės.
- Kartu laimėti statymo linijų laimėjimai bus sudėti.
- Visi laimėjimai mokami tik už statymo linijas, išskyrus laimėjimus su laisvo kritimo laimėjimo simboliais.
- Kai pasiekiama maksimali dauginimo koeficientų reikšmė, visi laimėjimai mokami su maksimaliu dauginimo koeficientu, kol nebus sugeneruoti nauji laimėjimai. Po to dauginimo koeficientas grąžinamas į pradinį.
- Simboliai krenta į pozicijas ant būgnų, vietoj to, kad suktųsi. Laiminti statymo linija suaktyvina lavinos funkciją.
- Simboliai, kurie sudaro laimėtas kombinacijas, sprogsta ir dingsta, palikdami vietos antram lavinos simbolių kritimui, suteikiant galimybę laimėti daugiau. Lavina tęsiasi, kol nebeliks laimėjimų.
- Laimėjimo daugiklis didėja su kiekviena nauja lavina, kol pasieks maksimalią reikšmę.
- Daugiklis išlieka maksimalus tol, kol nebus naujų laimėjimų. Maksimalus daugiklis yra 5 pagrindiniame lošime ir 15 laisvo kritimo režime.
- Laisvo kritimo laimėjimo simboliai pasirodo tik pirmuose, antruose ir trečiuose būgnuose.
- Kiekviena statymo linija, kurioje yra 3 laisvo kritimo laimėjimo simboliai, suaktyvina 10 laisvo kritimo sukimų.
- Laisvo kritimo laimėjimo simboliai turi pasirodyti iš eilės, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laisvo kritimo sukimai naudoja tą patį statymą kaip ir ratas, suaktyvinęs laisvo kritimo sukimus.
- Laiminti statymo linija laisvo kritimo metu suaktyvina lavinos funkciją.
- Maksimalus daugiklis laisvo kritimo metu yra 15.

- Papildomi laisvo kritimo sukimai gali būti laimėti laisvo kritimo metu.
- Laisvo kritimo pabaigoje lošimas grįžta į ratą, kuris suaktyvino laisvo kritimo sukimus.
- Laisvo kritimo pabaigoje bendra laimėjimo suma iš laisvo kritimo yra pridėta prie bet kokių laimėjimų, gautų iš rato, kuris suaktyvino laisvo kritimo sukimus.
- Laisvo kritimo metu 3 laisvo kritimo laimėjimo simboliai suaktyvina 10 papildomų laisvo kritimo sukimų.

Uogų sprogimas MAX („Berryburst MAX“)

2357. Uogų sprogimas MAX („Berryburst MAX“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame taikoma grupės išmokų mechanika. Lošime yra laukiniai pakeitimai, išsiplečiantys laukiniai simboliai ir pakartotiniai sukimai.
- Lošimas lošiamas su simbolių rinkiniais, 1-10 statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis. Nėra statymo linijų.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.
- Simbolis priklauso grupei, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai gretimas tokiam pačiam simboliui. 5 arba daugiau tokių pačių simbolių, pasirodžiusių grupėje, suteikia laimėjimą pagal išmokų lentelę. Daugiau nei viena grupė su tais pačiais simboliais, jei jos nėra gretimos, moka kaip atskiros grupės. Laimėjimai iš kelių grupių pridedami. Apmokama tik didžiausia laimėjimo suma už grupę. Grupės laimėjimas monetomis yra lygus išmokėjimo lentelėje nurodytai vertei, padaugintai iš statymo lygio. Grupės laimėjimas valiuta yra lygi laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Kai šeši arba daugiau laukinių simbolių suformuoja grupę, jie keičia tik simbolius, esančius abiejose grupės pusėse. Dėl to vienintelė situacija, kai laukiniai simboliai formuoja grupę ir nekeičia simbolių abiejose pusėse, yra tada, kai visas ekranas užpildytas laukiniais simboliais.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriose būgnuose pagrindiniame lošime ir pakartotiniuose sukimų ir pakeičia visus simbolius.
- Vienas ar daugiau laukinių simbolių, pasirodžiusių bet kuriose būgnuose pagrindiniame lošime, automatiškai išsiplečia ir užima visą būgną, kuriame pasirodė, ir tada aktyvuoja pakartotinį sukimo.
- Laimėjimai suteikiami po to, kai visi laukiniai simboliai išsiplečia, ir prieš pradedant pakartotinį sukimo.
- Laukiniai simboliai išsiplečia, kad užimtų visą būgną ir lieka vietoje, kol kiti būgnai sukasi iš naujo.
- Kai pakartotinis sukimas baigiasi, bet kurie nauji laukiniai simboliai, pasirodę būgnuose, išsiplečia taip pat, kaip ir pradinis sukimas, ir laimėjimai įvertinami.
- Vienas ar daugiau laukinių simbolių, pasirodžiusių bet kuriose būgnuose pakartotiniuose sukimuose, aktyvuoja papildomą pakartotinį sukimo.
- Pakartotiniai sukimai yra lošiami su tokiu pačiu statymo lygiu ir monetos verte kaip ir sukimas, kuris aktyvavo pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie bet kokių laimėjimų iš pradinio sukimo.
- Laukinių simbolių keitimas moka aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal išmokėjimų lentelę.
- Jei penktas laukinis simbolis nusileidžia pagrindiniame lošime arba pakartotiniuose sukimuose, pakartotiniai sukimai nėra aktyvuojami ir dvigubas laimėjimas už 15 laukinių simbolių yra išmokamas.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. balandžio 30 d. įsakymu Nr. DIE-169

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento I skyriaus „Bendrosios nuostatos“ 1 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

1. Lošimų strateginė grupė, UAB (toliau vadinama – „Bendrovė“), registruota adresu Lvivo 25-104, Vilnius, organizuoja nuotolinį lošimą (nuotolinio lošimo lažybas, nuotolinį stalo lošimą, nuotolinį lošimą A kategorijos automatais, nuotolinį lošimą B kategorijos automatais, nuotolinį bingo ir nuotolinį stalo lošimą gyvai) vadovaudamasi Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymu (toliau – ALĮ), kitais teisės aktais ir nuotolinio lošimo organizavimo reglamentu (toliau – Reglamentas). Bendrovės interneto svetainės yra www.betsafe.lt, www.betsafe.com, www.betsson.lt, www.betsson.com.

2. **Reglamento IV skyriaus „LOŠĖJO LOŠIMŲ SĄSKAITA“ 28 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

28. Bendrovės organizuojamuose nuotoliniuose lošimuose draudžiama naudoti bet kokio tipo programas, kurios skirtos įgauti nesąžiningą pranašumą prieš kitus lošėjus ir/ar Bendrovę. Bet koks išorinių programinių įrangų, dirbtinio intelekto naudojimas, įskaitant, bet neapsiribojant „robotais“ (botais), yra draudžiamas. Visi lošėjo veiksmai, susiję su dalyvavimu Bendrovės organizuojamuose nuotoliniuose lošimuose, turi būti atliekami asmeniškai lošėjo ir nenaudojant tam skirtų programinių įrangų/robotų. Statymai, atlikti pažeidžiant šią ar kitas reglamento nuostatas, yra anuliuojami.

3. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2358-2.2377 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2358. Papūgos 3 („Pirots 3“);
2.2359. Slašas („Slurpy“);
2.2360. Gulbė 4 („Cygnus 4“);
2.2361. Nitropolis 3 („Nitropolis 3“);
2.2362. Tropikai 3 („Tropicool 3“);
2.2363. Papūgos („Pirots“);
2.2364. Gulbė 2 („Cygnus 2“);
2.2365. Buivolas jautis („Buffalo Toro“);
2.2366. Išlikimo triušis („Rabbit Royale“);
2.2367. Lašai („Dropz“);
2.2368. Avalono auksas („Avalon Gold“);
2.2369. Gyvatė („Coba“);
2.2370. Nitropolis 4 („Nitropolis 4“);
2.2371. Katmandu X („Katmandu X“);

2.2372. Papūgos 2 („Pirots 2“);
2.2373. Toras („Thoro“);
2.2374. Klasterio karalystė („Cluster Kingdom“);
2.2375. Spaudimas („Squeeze“);
2.2376. Deguonis („Oxygen“);
2.2377. Toro knyga („Book of Toro“).

4. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.69-4.86 papunkčiais (tiekėjo „Playtech“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

4.69. Nuotykiai už stebuklų šalies gyvai („Adventures Beyond Wonderland Live“);
4.70. Visų statymų Juodasis Džekas („All Bets Blackjack Live“);
4.71. 3 kortų Brag („3 Card Brag“);
4.72. Amerikietiška ruletė gyvai („Live American Roulette“);
4.73. Kazino Hold‘em gyvai („Live Casino Hold'em“);
4.74. Hi-Lo gyvai („Live Hi-Lo“);
4.75. Prabangus Sic Bo gyvai („Live SicBo Deluxe“);
4.76. Prancūziška ruletė gyvai („Live French Roulette“);
4.77. Išsukti laimėjimą gyvai („Live Spin a Win“);
4.78. Neribotas Juodasis Džekas gyvai („Live Unlimited Blackjack“);
4.79. Daugumos valdomas greitasis Juodasis Džekas gyvai („Majority Rules Speed Blackjack Live“);
4.80. Pinigų kritimas gyvai („Money Drop Live“);
4.81. Kvantinė ruletė gyvai („Quantum Roulette Live“);
4.82. Išsukti laukinį laimėjimą gyvai („Spin a Win Live Wild“);
4.83. Paskirstytų statymų ruletė („Live Spread-Bet Roulette“);
4.84. Geriausias kortų šou gyvai („The Greatest Cards Show Live“);
4.85. Bakara gyvai („Baccarat Live“);
4.86. Kas nori būti milijonieriumi ruletė gyvai („Who Wants To Be A Millionaire Roulette Live“)

5. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2358-2377 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Papūgos 3 („Pirots 3“)

2358. Papūgos 3 („Pirots 3“) – tai 6x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Papūgos 3 yra 7 eilučių ir 6 būgnų lošimo automatas su krentančiais simboliais.
- Lošimo tinklelį galima išplėsti iki maks. 8 eilučių ir 7 būgnų.
- Visi kritimai normaliu režimu pradedami su 1 išmokėjimo lygio brangakmeniais, kai tinklelį sudaro 7 eilutės ir 6 būgnai.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Papūgos 3 lošiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais kritimais.

- Papūgos 3 turi keturis renkančių paukščių simbolius, kurie gali judėti lošimo tinklelyje.
- Kiekvienas paukštis yra susietas su savo spalvos brangakmeniu.
- Paukščiai renka brangakmenius, kurie yra tokios pačios spalvos kaip paukštis, ir visus funkcijų simbolius.
- Papūgos 3 taip pat yra įkalintas banditas. Išlaisvintas banditas juda lošimo lentele, rinkdamas visų spalvų brangakmenius ir visus funkcinius simbolius.
- Paukščiai renka simbolius horizontaliai arba vertikaliai eidami ant gretimų renkamų simbolių.
- Išmokami simboliai yra brangakmeniai, žetonai ir Laukiniai simboliai.
- Laimėjimai generuojami paukščiui judant ir renkant išmokamus simbolius.
- Brangakmenių lygiai gali būti atskirai padidinami iki didesnių išmokėjimų lygių ir iki didžiausio 7 išmokėjimo lygio.
- Jei yra daugiau renkamų simbolių, paukščiai juos rinks tol, kol daugiau nebegalės rinkti simbolių. Tai reiškia, kad paukštis gali pajudėti kelis kartus iki simbolių papildymo.
- Paukštis, kuris paima funkcijos simbolį, suaktyvina to simbolio funkciją.
- Virš lošimo tinklelio yra surinktų simbolių matuoklis. Matuoklyje stebimi surinkti simboliai. Skaičiuojami tik paukščio, o ne bandito, surinkti brangakmeniai ir Laukiniai simboliai. Surinktų simbolių matuoklis toliau skaičiuoja surinktus simbolius, kol paukščiai daugiau nebegali rinkti simbolių.
- Banditas neprisideda prie surinktų simbolių matuoklio didėjimo, o veikiant bandito pabėgimo funkcijai surinktų simbolių matuoklis išjungiamas.
- Pripildžius surinktų simbolių matuoklį, iškrenta vienas laukiantis funkcijos simbolis.
- Vienu metu gali būti surinkta iki trijų iškritimo laukiančių funkcijų simbolių. Visi surinkti funkcijų simboliai iškrenta vienu metu.
- Funkcijos simbolis iškrenta prieš pat susprogstant dinamitui, kaip premijos lošimo pirmojo nemokamo kritimo dalis arba kai paukščiai daugiau nebegali rinkti simbolių.
- Iškritus funkcijos simboliui, atsitiktinis skaičius brangakmenių atsitiktinai paverčiami funkcijų simboliais.
- Papūgos 3 yra aštuonių skirtingų tipų funkcijų simboliai: premijos simboliai, Laukiniai simboliai, žetonai, pagerinimo simboliai, transformacijos simboliai, žemės riešutų simbolis, rakto simbolis ir dinamito simbolis.
- Paukščio paimtas pagerinimo simbolis padidina brangakmenių, kurie yra tos pačios spalvos kaip ir paukštis, paėmęs pagerintą simbolį, išmokėjimo lygį. Brangakmenių išmokėjimo lygis padidėja 1-3 lygiais, iki didžiausio 7 išmokėjimo lygio.
- Paukščio paimtas visų simbolių pagerinimo simbolis vienu metu pagerina visus keturis brangakmenius. Brangakmenių išmokėjimo lygis padidėja 1- 3 lygiais, iki didžiausio 7 išmokėjimo lygio.
- Paukščiui paėmus rakto simbolį, bandito pabėgimo funkcija bus suaktyvinta, kai paukščiai nebegalės rinkti simbolių.
- Bandito pabėgimo funkcija prasideda banditui atrakinant savo grotas, išskrendant ir nusileidžiant lošimo lentelėje.
- Banditas rinks simbolius kaip ir kiti paukščiai. Banditas gali rinkti brangakmenius ir bet kuriuos funkcijų simbolius.
- Banditas nebūtinai surinks visą simbolių grupę. Dvikovos su kitu paukščiu metu simboliu rinkimas nutraukiamas.
- Banditas vienu metu renka vieną simbolių grupę.
- Bendra bandito surinkta vertė bus suskaičiuota ir nurodyta "Ieškomas banditas" plakate.
- Jei banditas atsiranda šalia paukščio, jis iškvies paukštį į dvikovą. Jei banditas nugalės paukštį, paukštis bus pašalintas iš lošimo lentelės, o banditas toliau rinks simbolius.
- Jei kovoje nugalės paukštis, bandito pabėgimo funkcija nustos veikusi ir bandito surinkta bendra vertė bus išmokėta.

- Jei banditas nugalės visus keturis paukščius, jis surinks visus simbolius lošimo tinklelyje ir bus išmokėta visa bandito surinkta suma. Tada bus suaktyvinta bandito žetonų lošimo funkcija.
- Pasibaigus bandito žetonų lošimo funkcijai, žetonų lošimo metu surinkta vertė išmokama ir bandito pabėgimo funkcijos veikimas baigiasi.
- Paukščio paimtas transformacijos simbolis pakeičia šalia paukščio esančių brangakmenių grupės spalvą į tokią pačią kaip paukščio, kuris paėmė transformacijos simbolį. Be to, jis gali atsitiktinį skaičių brangakmenių paversti funkcijų simboliais.
- Žemės riešutų simbolis padeda žemės riešutus tuščiose tinklelio vietose, kai jį paima paukštis. Tada paukščiai gali kiekvienas po vieną kartą kirsti tuščias vietas, kad pasiektų papildomų simbolių.
- Jei viską lošimo tinklelyje surenka paukščiai arba banditas, suaktyvinama žetonų lošimo funkcija.
- Žetonų lošimo funkcijos pradžioje atsitiktinėse lošimo lentelės vietose iškrenta žetonų maišai bei skorpionai ir atvažiuoja traukinys. Banditas arba paukščiai sėda į traukinį. Surinktų simbolių matuoklis išjungiamas ir pakeičiamas žetonų lošimo laimėjimo skaitikliu.
- Paukščiai arba banditas traukinyje mėto lasus, bandydami rinkti žetonų maišus. Surinktų žetonų maišų vertė pridedama prie laimėjimo skaitiklio. Jei paukštis arba banditas pagauna skorpioną, jis iškrenta iš lošimo.
- Žetonų lošimas baigiasi, kai lošime nebelieka paukščių. Išmokama laimėjimo skaitiklyje surinkta vertė, padauginta iš dabartinio aktyvaus statymo lygio.
- Jei žetonų lošimas baigiasi normaliu režimu, iš naujo iškrenta naujų simbolių ir keturi paukščiai.
- Paukščiui paėmus dinamito simbolį, sprogimas bus suaktyvintas, kai paukščiai daugiau nebegalės rinkti simbolių. Sprogimas pašalins paukščius ir visus simbolius, išskyrus funkcijų simbolius, iš tinklelio, todėl tuščias simbolių vietas užpildys naujai iškritę simboliai. Be to, dinamitas išplečia lošimo tinklelį iki maks. 8 eilučių ir 7 būgnų. Jei laukiama, kol iškris funkcijos simbolis, jis iškris prieš pat dinamito sprogimą.
- Dinamito simbolis gali būti dviejų dydžių. Vienas susprogdina netoliese esantį plotą, o kitas - visą tinklelį.
- Kai nebegalima surinkti daugiau funkcijų ir lentelėje yra nepaimtas dinamito simbolis, yra atsitiktinis šansas, kad dinamitas sprogs, lyg būtų paimtas.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį atitinkamo laimėjimo lygio brangakmenį. Juodo bandito Laukinis simbolis atstoja tuo metu didžiausios išmokamos vertės brangakmenį.
- Už paimtą žetono simbolį išmokama jo vertė, padauginta iš dabartinio aktyvaus statymo lygio. Už didžiausio laimėjimo žetoną iš karto išmokama likusi suma, reikalinga didžiausiam laimėjimui pasiekti.
- Du gretimi paukščiai, nebegalėdami daugiau rinkti simbolių, gali atsitiktinai atlikti sukeitimo veiksmą. Tokiu atveju paukščiai pakeičia vietas horizontaliai arba vertikaliai.
- Du gretimi paukščiai, nebegalėdami daugiau rinkti simbolių, gali atsitiktinai suaktyvinti dvikovos funkciją.
- Jei trys ar daugiau paukščių horizontaliai arba vertikaliai atsidurs vienas šalia kito, jie suaktyvins dvikovos funkciją.
- Dvikovos funkcijos metu paukščiai pasitraukia vienas nuo kito, pašalindami savo kelyje esančius simbolius. Tuomet paukščiai šauna atsitiktinį skaičių horizontalių, vertikalių ir įstrižų šūvių.
- Premijos simboliai, žetonai, rakto simbolis, dinamito simboliai bus automatiškai surinkti šūvių kryptimis, o brangakmeniai bus pašalinti. Pasibaigus dvikovai paukščiai iškrenta iš naujo, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais.
- Kairėje ir dešinėje lošimo lentelės pusėse 2 arba 4 simbolių vietos pažymimos traukinio fonu. Traukinio apiplėšimo funkcija suaktyvinama, kai paukštis paima vieną iš simbolių, esančių ant traukinio fono – tas pats paukštis gali surinkti bet kuriuos simbolius, esančius ant traukinio fono kitoje lošimo lentelės pusėje.
- Jei paukštis gali pasiekti simbolius priešingoje pusėje iš esamos savo vietos, traukinio apiplėšimo funkcija nesuaktyvinama.
- Suaktyvinus traukinio apiplėšimo funkciją, aktyvus paukštis baigs rinkti renkamą simbolių grupę. Tada atvyks traukinys ir paukštis įsės į jį.

- Traukinys keliauja atsitiktinį ratų skaičių aplink lošimo lentelę ir suteikia nuo 1 iki 3 atsitiktinių funkcinių simbolių. Tada traukinys sustos priešingoje pusėje, paukštis išlips ir toliau rinks simbolius nuo tos vietos.
- Traukinyje yra raudonų vagonų ir auksinių žetonų vagonų. Raudonuose vagonuose gali būti skirtingų tipų funkcinių simbolių. Auksiniuose vagonuose visada yra žetonų maišai.
- Premijos lošimas su nemokamais kritimais suaktyvinamas, jei per aktyvų lošimo raundą paukščiai surenka tris premijos simbolius. Skiriami 5 nemokami kritimai.
- Premijos režimu paimtas premijos simbolis suteiks vieną papildomą nemokamą kritimą premijos lošimo metu.
- Įprastas premijos lošimas prasideda esant dabartiniam aktyviam eilučių ir būgnų skaičiui.
- Super premijos lošimas pradedamas su 8 eilutėmis ir 7 būgnais.
- Surinktų simbolių matuoklio pažanga ir brangakmenių išmokėjimo lygis yra pastovūs premijos lošimo metu.
- Jei prasidėjus premijos lošimui laukiama, kada iškris funkcijų simbolių, jie iškris kaip pirmojo nemokamo kritimo dalis.
- Nemokamo kritimo premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamo kritimo arba kai pasiekiama laimėjimo riba.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

X-iter taisyklės

Naudojant funkciją x-iter, siūlomi keli skirtingi lošimo režimai.

- Super premija: garantuojamas lošimas, kuriame patenkama į super premijos lošimą. Visi nemokamo kritimo lošiami naudojant maksimalų tinklelio dydį, o visi pagerinimo simboliai padidina visų brangakmenių lygius už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premija: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Žetonų lošimas: garantuojamas Lošimassu patekimu į žetonų lošimą už 50x pasirinkto statymo kainą.
- Bandito pabėgimas iš kalėjimo: vienas simbolių iškritimas, kurio metu suaktyvinama bandito pabėgimo funkcija, už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: vieno kritimo metu keturis kartus padidėja tikimybė suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo kainą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Slašas („Slurpy“)

2359. Slašas („Slurpy“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Slašas yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo automatų lošimas su krintančiais simboliais. Lentelę galima išplėsti iki 7 būgnų ir 7 eilučių.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, susietus su atitinkamu rinkėju ir turinčius išvalytą kelią į viršutinę eilutę.

- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį išmokos simbolį. Už laimintį derinį, sudarytą vien tik iš laukinių simbolių, mokama kaip už simbolius su didžiausia išmoka.
- Lošimą sudaro 6 rinkėjai su atitinkamais išmokų simboliais. Išmokų simboliai, susieti su atitinkamu rinkėju ir turintys išvalytą kelią į viršutinę eilutę, suaktyvina laimėjimą.
- Tada išmokama už visus surinktus to paties tipo simbolius ir jie pašalinami iš lentelės. Pašalinus visus išmokos simbolius lentelė išsiplės 3 lygiais. Pirmojo lygio simbolių lentelė yra 5 x 5, kito lygio - 6 x 6, o paskutinio lygio - 7 x 7.
- Lošimas pradedamas su vienu rinkėju rodinyje, renkančiu atitinkamus išmokos simbolius, turinčius išvalytą kelią iki viršutinės eilutės.
- Jei laimima ir daugiau nėra laimančių simbolių, kurių kelias į viršutinę eilutę yra laisvas, lošime pridedamas naujas rinkėjas. Lentelė vėl užpildoma.
- Naujas rinkėjas renka atitinkamus išmokos simbolius, turinčius išvalytą kelią iki viršutinės eilutės.
- Kai nebegalima surinkti daugiau laimančių simbolių ir po naujojo rinkėjo atsiradimo įvyko laimėjimas, kairiausias rinkėjas pašalinamas ir lošime pridedamas naujas rinkėjas. Kol rodinyje esantys rinkėjai gali surinkti daugiau simbolių, lošimas tęsiamas.
- Jei rodinyje esantis rinkėjai neatitinka išmokos simbolio ir vienas iš kitų rinkėjų galėtų surinkti visus likusius lentelėje išmokos simbolius, bus suaktyvinta antrojo šanso funkcija. Bus pašalintas kraštinis kairysis rinkėjas ir pridėtas naujas.
- Visi funkciniai simboliai, žetonai ir premijos simboliai suaktyvinami ir renkami, kai turi laisvą kelią iki viršutinės eilutės.
- Pašalinus visus išmokos simbolius rodinyje, lentelės padidėja per 1 lygį iki daugiausiai 7 x 7 simbolių. Pašalinus visus simbolius esant didžiausiam lygiui - 7 x 7, bendrasis daugiklis padidės per 5.
- Daugiklio simboliai, kai jie yra laimančio derinio dalis, pridedami prie bendrojo daugiklio.
- Visi laimėjimai dauginami iš bendrojo daugiklio.
- Surinkus papildomo slašo simbolį lošime pridedamas papildomas rinkėjas. Vienu metu lošime gali būti daugiausiai 3 rinkėjai.
- Už žetono simbolį išmokama jo vertė, padauginta iš pasirinkto statymo lygio, jei yra laisvas kelias nuo jo iki viršutinės eilutės.
- Super šiaudelis surenka visus atitinkamus išmokos simbolius lentelėje, kai atitinkami simboliai neturi laisvo kelio į viršutinę eilutę.
- Ilgas šiaudelis surenka vieną atitinkamų išmokos simbolių grupę, neturinčią kelio iki viršutinės eilutės.
- Dvigubinimo simbolis gali susieti du skirtingus išmokos simbolius.
- 3 surinkti premijos simboliai suaktyvina 5 nemokamų simbolių iškritimų premijos lošimą.
- Pereinant į premijos lošimą ir tarp nemokamų iškritimų rinkėjų skaičius, lentelės dydis ir bendrasis daugiklis išlieka.
- Premijos lošimas pradedamas su nauju simbolių rinkiniu lentelėje.
- Norint suaktyvinti super premijos lošimą, vienas iš premijos simbolių turi būti super premijos simbolis. Super premijos lošime suteikiami 3 rinkėjai ir 7 x 7 dydžio simbolių lentelė.
- 1 naujas premijos simbolis, surinktas premijos lošimo metu, suteikia 2 papildomus nemokamus simbolių iškritimus.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimo raundui. Maksimalus bendras laimėjimas lošimo raunde apribotas 5 000x pastatyto statymo. Pasiekus laimėjimo ribą, Lošimasis karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.

X-iter taisyklės

- Funkcija "x-iter" suteikia galimybę pirkti skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: perkamas lošimo raundas, kuriame suaktyvinamas premijos lošimas su 3 rinkėjais ir 7 x 7 dydžio lentele. Kaina yra 500x statymas.
- Premija: perkamas lošimo raundas, kuriame suaktyvinamas premijos lošimas. Kaina yra 100x statymas.
- Žetonų iškritimas: perkamas lošimo raundas, kurio metu garantuojami žetonai lentelėje. Kaina yra 25x statymas.
- Papildomas rinkėjas: perkamas Lošimassu 3 rinkėjais. Kaina yra 10x statymas.
- Premijos medžioklė: perkamas Lošimassu daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina yra 3x statymas.
- Funkcija "x-iter" perkama paspaudžiant mygtuką "x-iter", pasirenkant režimą "x-iter", prie kurio rodoma kaina eurais, ir paspaudžiant mygtuką sukti.
- Funkcijas "x-iter" galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Gulbė 4 („Cygnus 4“)

2360. Gulbė 4 („Cygnus 4“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Gulbė 4 yra 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatų lošimas su krentančiais simboliais. Būgnai gali išsiplėsti į viršų iki daugiausia 8 eilučių.
- Visi laimėjimai pradedami nuo kairiausiojo būgno ir išmokami tik iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokama tik ilgiausia eilutė aktyvioje išmokos eilutėje.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Gulbė 4 lošiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamų kritimų simboliu.
- Visi simbolių iškritimai pradedami nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti, o esamas aktyvus daugiklis nustatytas į 1X.
- Visi esamo simbolių iškritimo laimėjimai surenkami, o simboliai, sudarę laimintį derinį, sprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, pakartotinai slenka į kairę ir į dešinę, kol atsiremia.
- Viršuje pridedama nauja eilutė ir iškrenta nauji simboliai, kurie užpildo tuščias vietas. Kol atsiranda naujų laiminčių derinių, griūties funkcija tęsiama.
- Kiekvienas papildomas simbolių iškritimas prideda papildomą simbolių eilutę, daugiausia iki 8 eilučių. Būdų laimėti skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.
- 4 eilutės: 4 096 būdai laimėti
- 5 eilutės: 15 625 būdai laimėti
- 6 eilutės: 46 656 būdai laimėti
- 7 eilutės: 117 649 būdai laimėti
- 8 eilutės: 262 144 būdai laimėti
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį, lygio padidinimo simbolį ir daugiklių simbolius.

- Daugiklio simbolis, pasiekęs kairįjį būgną arba lošimo tinklelio apačią, padidina esamą aktyvų daugiklį ir pavirsta laukiniu simboliu.
- Daugiklio padidinimas ir simbolio pakeitimas vyksta prieš išmokėjimą.
- Esamas aktyvus daugiklis taikomas visiems paskesniems vykstančio lošimo raundo laimėjimams.
- Lygio padidinimo simboliui pasiekus kairįjį būgną arba lošimo tinklelio apačią, padidinamas daugiklių kolonos lygis, tada jis pavirsta laukiniu simboliu.
- Daugiklių kolona pasisuka ir esamas aktyvus daugiklis įgyja daugiklio vertę remiantis ta pačia santykine padėtimi naujojoje daugiklių kolonos skalėje.
- Yra 3 daugiklių kolonos lygiai.
- Pasiekus trečio lygio daugiklių kolonos viršūnę iš karto išmokama likusi suma, reikalinga maksimaliam laimėjimui pasiekti.
- Jei daugiklio ir lygio padidėjimo simboliai pasiekia kairįjį būgną ir (arba) lošimo tinklelio apačią vienu metu, pirma padidėja daugiklių kolonos lygis, tada aktyvus daugiklis pakyla per vieną daugiklių kolonos pakopą.
- Premijos simbolis, kuris atsiduria apatinėje eilutėje, 2-6 būgnuose, pašalinamas ir, jei įmanoma, vėl iškrenta per vieną būgną kairiau.
- Pakeitimas įvyksta dabartinio griūties funkcijos ciklo pabaigoje ir tik vieną kartą per ciklą.
- Esamas aktyvus daugiklis ir daugiklių kolonos lygis prieš lošimo raundo pradžią nustatomi iš naujo.
- Premijos simbolis, pasiekęs kairįjį būgną, suaktyvina premijos režimą su nemokamų kritimų simboliu. Suteikiami 7 simbolių nemokami kritimai ir esamas aktyvus daugiklis bei esamas daugiklių kolonos lygis perkeliami į premijos lošimą. Premijos lošimas prasideda, kai nebėra laimėjimų derinių.
- Premijos simbolis, pasiekęs kairįjį būgną premijos režimu, vėl suaktyvina papildomus nemokamų kritimų simbolius.
- Kiekvienas naujas nemokamas simbolių kritimas prasideda su 4 eilutėmis ir su esamu aktyviu daugikliu bei esamu daugiklių kolonos lygiu. Aktyvus daugiklis ir daugiklių kolonos lygis išlieka per premijos lošimą.
- Nemokamo simbolių kritimo premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų simbolių kritimų arba kai pasiekiama laimėjimo riba.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

X-iter taisyklės

- Naudojant funkciją "X-iter", siūlomi keli skirtingi lošimo režimai.
- Super premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į super premijos lošimą, kuriame daugiklių simboliai taip pat yra laukiniai simboliai už 500x pasirinkto statymo kainą. Daugiklių laukiniai simboliai lieka lošime tol, kol pasiekia kairįjį būgną arba lošimo tinklelio apačią ir pavirsta įprastais laukiniais simboliais.
- Premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Daugiklio laukiniai simboliai: vienas simbolių iškritimas, kuriame daugiklių simboliai taip pat yra laukiniai simboliai, už 25x pasirinkto statymo kainą. Daugiklių laukiniai simboliai lieka lošime tol, kol pasiekia kairįjį būgną arba lošimo tinklelio apačią ir pavirsta įprastais laukiniais simboliais.
- 3 daugiklių kolonos lygis: vienas simbolių iškritimas, kuriame daugiklių kolona pradedama nuo 3 lygio už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: vienas simbolių iškritimas su daugiau nei dvigubai padidintu šansu suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo kainą.
- Funkcijas "X-iter" galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Nitropolis 3 („Nitropolis 3“)

2361. Nitropolis 3 („Nitropolis 3“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir iki 85 155 840 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Statymo linijos mokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal Laimėjimo lentelę.
- Pagrindinė funkcija yra Nitro būgnai, kurie yra 1x2 dydžio ir gali turėti 4, 6, 8, 10 arba net 12 1x1 identiškų simbolių pavyzdžių.
- Nitro būgnai padidina būdų laimėti skaičių iki 85 155 840.
- Kiekvienas laimėjimas generuoja visų simbolių ir Nitro būgnų sukimą, prisidedantį prie laimėjimo.

Premijos lošimas

- Trys ar daugiau premijos simbolių įjungia nemokamų sukimų premijos lošimą.
- Papildomas lošimas gali būti paleistas iš naujo.
- Atsitiktinai parenkamas simbolis, skirtas premijos lošimo sklaidos laimėjimui.
- Visi Nitro būgnai užsifiksuoja papildomame lošime ir lieka žaisti likusius nemokamus sukimus.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija siūlo 5 skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: garantuoja lošimo raundą su patekimu į Super nemokamų sukimų premijinį lošimą už 2 kartus didesnį už pasirinktą statymą. Visi nemokami sukimai yra lošiami su 8 eilėmis ir aktyvuotais abiem būdais.
- Premija: garantuoja lošimo raundą su patekimu į nemokamų sukimų premijos lošimą, kurio kaina yra 10 kartų didesnė už pasirinktą statymą.
- Nitro sutapimas: 1 sukimas su garantuotu Nitro sutapimu ir abiem būdais, suaktyvinus 25 kartus didesnį už pasirinktą statymą.
- Didysis nitro būgnas: 1 sukimas su garantuotai dideliu Nitro būgnu, kurio kaina 100 kartų didesnė už pasirinktą statymą.
- Padidintas premijos šansas: 1 sukimas su daugiau nei dvigubai didesne galimybe suaktyvinti premijos lošimą 500 kartų didesne už pasirinktą statymą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Tropikai 3 („Tropicool 3“)

2362. Tropikai 3 („Tropicool 3“) – tai 6 būgnų, 6 eilučių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Tropikai 3 yra 6 būgnų ir 6 eilučių lošimo automatų lošimas su iškrentančiais simboliais ir 46 656 susijungiančiomis išmokų eilutėmis.
- Laimėjimai pradedami nuo kairiausiojo būgno ir išmokami tik iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokama tik ilgiausia eilutė aktyvioje išmokos eilutėje.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais kritimais.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį išmokos simbolį. Už laimintį derinį, sudarytą vien tik iš laukinių simbolių, mokama kaip už simbolius su didžiausia išmoka.
- Šaltas būgnas pagrindinės lentelės viršuje sudarytas iš 3 eilučių su funkciniais simboliais, premijos simboliais ir tuščiais simboliais. Funkciniai simboliai suaktyvinami, kai nukrenta į pagrindinę lentelę. Tušti simboliai pašalinami.
- Lošimas prasideda įprastu režimu, kai į pagrindinę lentelę iškrenta nauji simboliai, o į šaltą būgną iš dešinės įslenka nauji funkciniai simboliai.
- Kiekvienas laimintis derinys pagrindinėje lentelėje, o simboliai, išskyrus neišnaudotus užrakintus laukinius simbolius, pašalinami iš lentelės, o likę simboliai nukrenta žemyn, veikiami gravitacijos.
- Simboliai iš pirmosios šalto būgno eilutės virš laimėjimo būgnų krenta žemyn į pagrindinę lentelę ir visi simboliai rieda pakaitomis į kairę ir į dešinę tiek toli, kiek įmanoma.
- Gravitacija taip pat veikia šaltą būgną, po to jis užpildomas iš dešinės, pastumiant visus simbolius į kairę. Išmokama už visus laiminčius derinius ir, kol yra laimėjimų, kritimo funkcija tęsiama.
- Po to galima suaktyvinti visus paslapties simbolius, eilių sukeitimo simbolius ir premijų suaktyvinimą tokia tvarka, kaip nurodyta.
- Kai simbolis Elmo pasiekia kraštinį kairįjį būgną, suaktyvinama funkcija Elmo kerštas ir visas šaltas būgnas iškrenta į pagrindinę lentelę.
- Simbolis Elmo, kuris atsiduria apatinėje eilutėje, 2-6 būgnuose, pašalinamas ir, jei įmanoma, vėl iškrenta per vieną būgną kairiau.
- Užrakintas laukinis simbolis yra funkcinis laukinis simbolis, kurio įkrovos pakanka 3 laimėjimams. Jis pašalinamas po paskutinio laimėjimo.
- Užrakinti laukiniai simboliai lieka pagrindinėje lentelėje tarp nemokamų simbolių kritimų premijos lošime.
- Daugiklio simbolis prideda x1, x2, x3, x5, x10, x25 prie laimėjimų daugiklio, kai iškrenta iš šalto būgno.
- Paslaptingi simboliai atskleidžiami, kai nebėra laimėjimų, kai simboliai krenta. Visi paslapties simboliai atskleidžia tą patį išmokėjimo simbolį arba laukinį simbolį. Gali atsirasti naujas laimintis derinys, kuris vėl suaktyvins kritimo funkciją.
- Funkcinis eilių sukeitimo simbolis pakeičia visus eilutėje esančius simbolius į tą patį simbolį. Pasirenkamas vienas iš eilutėje esančių išmokos simbolių, kuris pakeičia visus kitus toje pačioje eilutėje esančius simbolius.
- Ši funkcija suaktyvinama kritimo funkcijos pabaigoje, kai atskleidžiami visi laimėjimai ir paslapties simboliai.
- Atskirose eilutėse esantys skirtingi funkciniai eilių sukeitimo simboliai gali keisti simbolius į skirtingus.
- Jei toje pačioje eilutėje yra papildomų eilių sukeitimo simbolių, jie bus keičiami jų būgnuose.
- Bet kuri simbolio pozicija, kuri būtų pakeista skirtingais simboliais dėl dviejų simbolių eilių sukeitimo veiksmų, bus pakeista laukiniu simboliu.

- Eilių sukeitimo funkcija laikinai pakeičia simbolį Elmo ir premijos simbolius, kad sukurtų galima laimintį derinį, po to grąžina juos atgal.
- Eilių sukeitimo funkcija nekeičia laukinių simbolių.
- 3 ar daugiau premijos simbolių, atsiradusių bet kurioje pagrindinės lentelės vietoje simbolių iškritimo pabaigoje įprastu režimu suaktyvina nemokamo simbolių iškritimo premijos lošimą.
- 3 premijos simboliai: 6 nemokami simbolių iškritimai
- 4 premijos simboliai: 9 nemokami simbolių iškritimai
- 5 premijos simboliai: 12 nemokamų simbolių iškritimų
- 6 premijos simboliai: 15 nemokamų simbolių iškritimų
- Premijos lošime šaltame būgne taip pat yra papildomų iškritimų funkciniai simboliai, kurie suteikia 1, 2 arba 3 papildomus nemokamus simbolių iškritimus, kai iškrenta iš šalto būgno.
- Premijos lošimas pradedamas su nauju simbolių rinkiniu lentelėje ir naujais funkciniais simboliais šaltame būgne. Šaltas būgnas iš naujo užpildomas naujais funkciniais simboliais kiekvienam nemokamam simbolių iškritimui.
- Užrakinti laukiniai simboliai pagrindinėje lentelėje išlieka tarp nemokamų simbolių iškritimų, kol išnaudojami iki galo.
- Super premijos lošimas suaktyvinamas, kai pagrindinėje lentelėje yra 3 ar daugiau premijos simbolių ir simbolis Elmo. Vienas simbolis Elmo visada yra pagrindinėje lentelėje ir išlieka tarp nemokamų simbolių iškritimų.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimo raundui.
- Maksimalus bendras laimėjimas lošimo raunde apribotas 25 000x pastatyto statymo.
- Pasiekus laimėjimo ribą, Lošimasis karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.

X-iter taisyklės

- Funkcija "x-iter" suteikia galimybę pirkti skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: reikia pirkti lošimo raundą, suaktyvinantį premijos lošimą su garantuotu simboliu Elmo ekrane. Kaina yra 500x statymas.
- Premijos pirkimas: reikia pirkti lošimo raundą, suaktyvinantį premijos lošimą. Kaina yra 100x statymas.
- Elmo kerštas: reikia pirkti lošimo raundą su garantuotu simboliu Elmo. Kaina yra 50x statymas.
- Užrakinti laukiniai simboliai: reikia pirkti lošimo raundą, kurio pradžioje į lentelę iškris 3 simboliai užrakintas laukinis. Kaina yra 25x statymas.
- Premijos medžioklė: reikia pirkti lošimo raundą su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina yra 3x statymas.
- Funkcija "x-iter" perkama paspaudžiant mygtuką "x-iter", pasirenkant režimą "x-iter", prie kurio rodoma kaina eurais, ir paspaudžiant mygtuką sukti.
- Funkcijas "x-iter" galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Papūgos („Pirots“)

2363. Papūgos („Pirots“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Papūgos yra 5 eilučių ir 5 būgnų lošimo automatas su iškrentančiais simboliais. Lošimo metu tinklelį galima išplėsti iki maksimalaus 8 eilučių ir 8 būgnų dydžio.
- Laimėjimai gaunami paukščiui judant ir renkant stačiai gretimus mokamus simbolius.
- Mokamus simbolius sudaro tos pačios spalvos brangakmeniai, kaip ir judantis paukštis, žetonai ir laukiniai simboliai.
- Paukštis gali rinkti tik stačiai gretimus simbolius.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Papūgos lošiamas dviem režimais: normalus režimas ir premijos režimas su nemokamais iškritimais.
- Visi normalaus režimo lošimo raundai prasideda nuo 5 eilučių ir 5 būgnų dydžio tinklelio.
- Didžiausias tinklelio dydis yra 8 eilutės ir 8 būgnai.
- Paukščiai juda ir renka visus tos pačios spalvos funkcinius simbolius ir brangakmenius. Galima rinkti tik gretimus simbolius.
- Visi surinkti simboliai, išskyrus premijos simbolius, skaičiuojami. Funkcinis apdovanojimas suaktyvinamas, kai paukščiai surenka pakankamai simbolių per aktyvų lošimo raundą.
- Kai jis suaktyvinamas, 3 brangakmeniai virsta funkciniais simboliais, kai negalima surinkti jokių papildomų simbolių. Vienu metu galima sukaupti ir suaktyvinti kelis funkcinius apdovanojimus.
- Stačiai gretimi paukščiai gali atsitiktinai apsikeisti vietomis, kai nėra daugiau laimėjimų ir yra galimybė sukurti laimėjimą.
- Visi iškritimai normaliu režimu prasideda nuo 1 laimėjimo lygio brangakmenių. Brangakmeniai gali būti atnaujinti ir pasiekti didžiausią laimėjimą 5.
- Yra šeši skirtingi simboliai: laukiniai simboliai, transformacijos simboliai, atnaujinimo simboliai, žetonai, bombos ir premijos simboliai.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį atitinkamo laimėjimo lygio brangakmenį.
- Surinktas transformacijos simbolis pakeičia aplink jį esančią brangakmenių grupę į tos pačios spalvos, kaip ir jį surinkęs paukštis, arba į atsitiktinį funkcinių simbolių skaičių.
- Baltas atnaujinimo simbolis atnaujina tos pačios spalvos brangakmenius, kaip ir jį surinkęs paukštis. Brangakmenių laimėjimo lygis padidėja nuo 1 iki 3 žingsnių, bet ne daugiau kaip 5.
- Jei paukščio spalvos brangakmenis jau pasiekė didžiausią laimėjimą, vietoj jo bus atnaujintas kitas atsitiktinai pasirinktas brangakmenis. Jei visi brangakmeniai yra pasiekę didžiausią laimėjimą, atnaujinimas neįvyksta.
- Surinktas įvairiaspalvis atnaujinimo simbolis vienu metu atnaujina visus brangakmenių tipus. Brangakmenių laimėjimo lygis padidėja nuo 1 iki 3 žingsnių, bet ne daugiau kaip 5. Jei visi brangakmeniai yra pasiekę didžiausią laimėjimą, atnaujinimas neįvyksta.
- Už paukščio surinktą žetono simbolį išmokama jo vertė, padauginta iš dabartinio aktyvaus statymo lygio.
- Paukščio surinktas bombos simbolis sprogsta, kai nebėra daugiau laimėjimų. Jis pašalina visus šalia jo esančius simbolius, išskyrus funkcinius simbolius, todėl įvyksta iškritimas, kad tuščios simbolių vietos būtų užpildytos.
- Sprogimo metu visi paukščiai laikinai pašalinami iš tinklelio, tačiau jie vėl pasirodo paukščių lizduose, kai simbolis vėl papildomas. Paukščiai gaus naujas pozicijas. Sprogimas taip pat išplečia lošimo tinklelį iki 8 eilučių ir 8 būgnų.
- Premijos režimas su nemokamais iškritimais suaktyvinamas, jei normalaus režimo metu paukščiai surenka tris premijos simbolius. Skiriami 5 nemokami iškritimai.
- Nemokamų iškritimų premijos lošimas prasideda esant dabartiniam aktyviam eilučių ir būgnų skaičiui.

- Nemokamų iškritimų metu tinklelio dydis, simbolių rinkimas ir brangakmenių laimėjimo lygis išlieka.
- Trys premijos režimo metu paukščių surinkti premijų simboliai suteikia papildomų nemokamų iškritimų.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus laimėjimų ribą, Lošimasis karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai bus išmokėti.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: garantuojamas lošimo raundas, kuriame patenkama į super premijos lošimą. Visi nemokami iškritimai lošiami su didžiausiu tinklelio dydžiu, o visi atnaujinimo simboliai atnaujina visus brangakmenius už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premija: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Didžiausias tinklelio dydis: vienas iškritimas, kuris lošiamas su didžiausiu tinklelio dydžiu už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Laimės funkcija: vienas iškritimas su garantuotu pilnu simbolių rinkiniu, suaktyvinančiu apdovanojimą už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: vieno iškritimo metu keturis kartus padidėja tikimybė suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo kainą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Gulbė 2 („Cygnus 2“)

2364. Gulbė 2 („Cygnus 2“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Gulbė 2 yra 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automato lošimas su krentančiais simboliais. Būgnus galima išplėsti iki daugiausiai 8 eilučių.
- Laimėjimai pradedami nuo pirmojo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokama ilgiausia aktyvios išmokos eilutės laimėjimo mokėjimo eilutė.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Gulbė 2 lošiamas dviem režimais: normalus režimas ir premijos režimas su nemokamais iškritimais.
- Visi simbolių iškritimai normaliu režimu pradedami nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
- Visi dabartinio simbolių iškritimo laimėjimai surenkami, o po to visi simboliai, kurie buvo laimančio derinio dalis, sprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, pakartotinai slysta į kairę ir dešinę, kol pasiekia ramybės padėtį.
- Viršuje pridedama papildoma eilutė ir atsiranda naujų simbolių, kad užpildytų tuščias vietas. Kol atsiranda naujų laimančių derinių, kritimo funkcija tęsiama.
- Kiekvienas papildomas simbolių iškritimas prideda papildomą simbolių eilutę, daugiausiai iki 8 eilučių. Būdų laimėti skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.

- 4 eilutės: 4 096 būdai laimėti
- 5 eilutės: 15 625 būdai laimėti
- 6 eilutės: 46 656 būdai laimėti
- 7 eilutės: 117 649 būdai laimėti
- 8 eilutės: 262 144 būdai laimėti
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį ir daugiklio simbolį.
- Daugiklio simbolis, pasiekęs kairįjį būgną, padidina dabartinį aktyvų daugiklį, o tada virsta Laukiniu simboliu. Daugiklio padidinimas ir simbolio perėjimas vyksta prieš išmokėjimą.
- Dabartinis aktyvus daugiklis yra taikomas visoms paskesnėms vykstančio lošimo raundo laimėjimams.
- Daugiklio simbolis, kuris atsiduria apatinėje eilutėje, 2-6 būgnuose, bus pašalintas ir, jei įmanoma, vėl iškris per vieną būgną kairiau. Pakeitimas įvyksta dabartinio griūties funkcijos ciklo pabaigoje ir tik vieną kartą per ciklą.
- Daugiklis nustatomas iš naujo prieš prasidedant kitam lošimo raundui.
- Premijos simbolis, pasiekęs kairįjį būgną, suaktyvina premijos režimą su nemokamais iškritimais. Suteikiami 7 nemokami iškritimai, o dabartinis aktyvus daugiklis taikomas premijos lošime.
- Premijos simbolis, pasiekęs kairįjį būgną premijos režimu, vėl suaktyvina papildomus nemokamus iškritimus.
- Kiekvienas naujas nemokamas iškritimas prasideda 4 eilutėmis ir su esamu aktyviu daugikliu. Aktyvus daugiklis išlieka per premijų lošimą.
- Premijos simbolis, kuris atsiduria apatinėje eilutėje, 2-6 būgnuose, bus pašalintas ir, jei įmanoma, vėl iškris per vieną būgną kairiau. Pakeitimas įvyksta dabartinio griūties funkcijos ciklo pabaigoje ir tik vieną kartą per ciklą.
- Nemokamų iškritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų iškritimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus maksimalų laimėjimą Lošimasnedelsiant baigiamas ir išmokami surinkti laimėjimai.

X-iter taisyklės

- Naudojant funkciją "X-iter", siūlomi keli skirtingi lošimo režimai.
- Super premija: garantuojamas Lošimassu patekimu į super premijos lošimą, kuriame daugiklio simboliai taip pat yra Laukiniai už 500x pasirinkto statymo kainą. Daugiklių simboliai lieka lošime tol, kol pasiekia kairįjį būgną ir pavirsta įprastais Laukiniais simboliais.
- Premija: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Daugiklio Laukiniai simboliai: 1 iškritimas, kuriame daugiklio simboliai taip pat yra Laukiniai už 25x pasirinkto statymo kainą. Daugiklių simboliai lieka lošime tol, kol pasiekia kairįjį būgną ir pavirsta įprastais Laukiniais simboliais.
- Daugiklis: 1 iškritimas su garantuojamu suaktyvintu daugiklio simboliu už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: 1 iškritimas su daugiau nei dvigubai padidintu šansu suaktyvinti premijos lošimą už 2x pasirinkto statymo kainą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Buivolas jautis („Buffalo Toro“)

2365. Buivolas jautis („Buffalo Toro“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €5 000 000

Taisyklės:

- Buivolas jautis yra 6 būgnų, 4 eilių lošimo automato lošimas su besisukančiais būgnais ir 4 096 būdais laimėti.
- Laimėjimai pradedami nuo pirmojo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokama ilgiausia aktyvios išmokos eilutės laimėjimo mokėjimo eilutė.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Buivolas jautis lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos, Super premijos, Jaučio ir Matadoro simbolius. Už vien iš Laukinių simbolių sudarytą išmokos eilutę mokama kaip už didžiausios vertės simbolius.
- Daugiklio Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos, Super premijos, Jaučio ir Matadoro simbolius. Atsitiktinai nustatyta daugiklio reikšmė 2 arba 3 pasirodo ant daugiklio Laukinio simbolio, kai jis prisideda prie laimėjimo, ir daugiklis taikomas esamam rezultatui.
- Daugiklio Laukinių simbolių daugikliai taikomi tik laimintiems deriniams, per kuriuos eina išmokų eilutė. Jei prie tos pačios laimėjimo linijos prisideda keli daugikliai, jie sudedami.
- Matadoras yra blokuojantis simbolis. Du ar daugiau Matadoro simbolių suteikia funkciją Matadoro Pakartotiniai sukimai, kurios metu Matadoro simboliai tampa fiksuoti.
- Papildomi Matadoro simboliai, atsirandantys funkcijos Matadoro Pakartotiniai sukimai metu, suteikia papildomą pakartotinį sukimą. Funkcija Matadoro Pakartotiniai sukimai baigiasi ir funkcija Jautis Tampa laukinis suaktyvinama, jei pasirodo Jaučio simbolis.
- Jaučio simbolis yra Vaikštantis laukinis simbolis, kuris juda į kairę, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu generuodami vieną pakartotinį sukimą.
- Jei Jaučio simbolis išsukamas, kai yra matomų Matadoro simbolių, arba vienas ar daugiau Matadoro simbolis išsukamas, kai matomas Jaučio simbolis, suaktyvinama funkcija Jautis Tampa laukinis.
- Funkcijos Jautis tampa laukinis metu jaučio simbolis juda vertikaliai, o paskui horizontaliai, kad numuštų visus matadoro simbolius, palikdamas Laukinius simbolius. Jautis atakuoja, kol įveikia visus matadoro simbolius.
- Jautis pradeda ataką nuo matadoro simbolių tame pačiame būgne, tada atakuoja visus matadoro simbolius dešinėje, o galiausiai - visus matadoro simbolius kairėje.
- Tik vienas jaučio simbolis puola matadoro simbolius. Jei būgnuose yra daugiau nei vienas jaučio simbolis, bus suaktyvintas kairiausiai esantis, jei keli jaučio simboliai yra tame pačiame būgne, bus suaktyvintas tas, kuris pirmas pateko į lošimo rodinį.
- Premijos simboliai rodomi visuose būgnuose, bet Super premijos simbolis atsiranda tik 6 būgne.
- Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys įprastu režimu suaktyvina premijos su nemokamais sukimais režimą. Super premijos lošimas suaktyvinamas, jei bent vienas iš premijos simbolių yra Super premijos simbolis.
- 3 premijos simboliai: 8 nemokami sukimai

- 4 premijos simboliai: 12 nemokamų sukimų
- 5 premijos simboliai: 16 nemokamų sukimų
- 6 premijos simboliai: 20 nemokamų sukimų
- 2 arba daugiau premijos simbolių premijos režimu suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. 2 premijos simboliai suaktyvina 4 papildomus nemokamus sukimus, bet už 3 ar daugiau premijos simbolių papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas taip pat, kaip pirmą kartą suaktyvinant premijos lošimą.
- Auksiniai buivolo simboliai renkami premijos lošimo režimu, už kiekvienus 3 surinktus buivolo simbolius didelės vertės simbolių tipas pagerinamas į buivolo simbolius, pradedant nuo mažiausio didelės vertės simbolių tipo. Galima surinkti ne daugiau kaip 12 auksinio buivolo simbolių.
- Jei Jaučio arba Matadoro pakartotinio sukimo funkcijos sutampa su premijos lošimo suaktyvinimu tuo pačiu rezultatu, pirma suaktyvinama funkcija Jaučio arba Matadoro Pakartotiniai sukimai.
- Super premijos režimo metu renkami auksinio buivolo simboliai ir už kiekvienus 3 auksinio buivolo simbolius didelės vertės simbolių tipas pagerinamas į buivolo simbolius bei suaktyvinama Pašėlusių būgnų funkcija. Galima surinkti ne daugiau kaip 12 auksinio buivolo simbolių.
- Pašėlusių būgnų funkcijos būgnuose yra tik buivolų simboliai, jie gali atsirasti Super premijos lošime. Pašėlusių būgnų funkcija suaktyvinama surinkus 3 auksinius buivolo simbolius.
- Maksimalus Pašėlusių būgnų, kurie gali atsirasti kiekviename nemokamame sukime, skaičius didėja su kiekvienais surinktais 3 auksinio buivolo simboliais. Kai aktyvi Pašėlusių būgnų funkcija, kiekvieno nemokamo sukimo arba pakartotinio sukimo pradžioje atsitiktine tvarka suaktyvinama nuo 1 iki maksimalaus skaičiaus pašėlusių būgnų.
- Maksimalus Pašėlusių būgnų skaičius didėja taip:
- 3 surinkti auksinio buivolo simboliai: daugiausiai 2 Pašėlę būgnai.
- 6 surinkti auksiniai buivolo simboliai: daugiausiai 3 Pašėlę būgnai.
- 9 surinkti aukso buivolo simboliai: daugiausiai 4 Pašėlę būgnai.
- 12 surinktų auksinių buivolo simbolių: daugiausia 5 Pašėlę būgnai.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus maksimalų laimėjimą Lošimasnedelsiant baigiamas ir išmokami surinkti laimėjimai.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija siūlo skirtingus lošimo režimus.
- Super premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į Super premijos lošimą už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premija: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Pašėlę būgnai: 3 sukimai su garantuotais Pašėlusiais būgnais kiekvieno sukimo metu už 50x pasirinkto statymo kainą.
- Jautis tampa laukinis : 1 sukimas su garantuota Jautis tampa laukinis funkcija už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Matadoro Pakartotiniai sukimai: 1 sukimas su garantuota funkcija Matadoro Pakartotiniai sukimai už 10x pasirinkto statymo kainą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Išlikimo triušis („Rabbit Royale“)

2366. Išlikimo triušis („Rabbit Royale“) – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 259 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Išlikimo triušis yra 5 būgnų, 5 eilučių lošimo automatų lošimas su besisukančiais būgnais ir 259 sujungtomis išmokų eilutėmis.
- Laimėjimai pradedami nuo pirmojo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokama ilgiausia aktyvios išmokos eilutės laimėjimo mokėjimo eilutė.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Išlikimo triušis lošiamas dviem režimais - normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Visi sukimai normaliu režimu prasideda su 5 eilutėmis ir 259 sujungtomis išmokų eilutėmis.
- Pakaitinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos, triušių ir morkų simbolius. Už vien iš pakaitinių simbolių sudarytą išmokos eilutę mokama kaip už didžiausios vertės simbolius.
- Pakaitinis simbolis, kuris įtrauktas į laimėjimą, pavirsta atsitiktinės vertės morka. Visos transformacijos įvyksta po išmokų eilutės laimėjimo ir tik jei matomas bent vienas triušis.
- Morkų simboliai yra blokuojantieji. Visi matomi triušiai gali atskirai surinkti morkų vertes po galimų išmokų eilučių laimėjimų. Surinkimas suteikia vieną pakartotinį sukimą, nepaisant susijusių morkų ir triušių skaičiaus.
- Triušių simboliai yra blokuojantieji. Jis surenka visų matomų morkų ir vertikaliai bei horizontaliai gretimų triušių vertes. Surinkimas suteikia pakartotinį sukimą, kurio metu triušiai gali pajudėti į naujas padėtis.
- Morkų surinkimas ir triušių tarpusavio surinkimas vyksta po galimų išmokų eilučių laimėjimų. Suteikiamas vienas pakartotinis sukimas, nepaisant susijusių triušių ir morkų skaičiaus, jei tik buvo surinkta kokia nors vertė. Triušių vertės išmokamos lošimo raundo pabaigoje, kai nebėra daugiau pakartotinių sukimų.
- Visi matomi triušiai atskirai surenka visas morkas prieš tai, kai gauna vertes vienas iš kito. Triušiai tarpusavyje nesąveikauja, jei neturi jokios vertės. Triušio vertė niekada nesumažėja ir išlieka iki lošimo raundo pabaigos.
- Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina premijos lošimą su nemokamais sukimais.
- 3 premijos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus ir 1 triušį per pirmąjį nemokamą sukimą
- 4 premijos simboliai suteikia 4 nemokamus sukimus ir 2 triušius per pirmąjį nemokamą sukimą
- 5 premijos simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus ir 3 triušius per pirmąjį nemokamą sukimą
- Trys arba daugiau premijos simboliai premijos režimu suaktyvina papildomus nemokamus sukimus ir papildomus triušius. Papildomų nemokamų sukimų ir triušių skaičius nustatomas tokiu pat būdu, kaip ir iš pradžių suaktyvinant premijos lošimą. Vienas premijos simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą.
- Jei pakartotinio sukimo metu suaktyvinamas premijos lošimas, pakartotinis sukimas sustabdomas ir premijos lošimas pradedamas iš karto po galimų išmokų eilučių laimėjimų ir surinkimų.
- Triušiai, kurie tuo metu yra matomi, perkeliami į premijos lošimą kartu su triušiais, suteiktais premijos lošimo suaktyvinimo.
- Jokiu režimu negali vienu metu būti matomi daugiau nei 5 triušiai. Pasiekus maksimalų triušių skaičių, premijos režimo suaktyvinimai ir pakartotiniai suaktyvinimai suteikia tik papildomus nemokamus sukimus.

- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus maksimalų laimėjimą Lošimasnedelsiant baigiamas ir išmokami surinkti laimėjimai.

X-iter taisyklės

- "X-iter" funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus.
- Super premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į super premijos lošimą su 5 nemokamais sukimais ir 3 triušiais už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Dviguba bėda: 1 sukimas su bent 2 triušiais ir garantuotu morkos surinkimu už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Triušių pakartotiniai sukimai: 1 sukimas su garantuotu triušiu ir morkos surinkimu už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: 1 sukimas su daugiau nei dvigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą už 2x pasirinkto statymo kainą.
- "X-iter" funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Lašai („Dropz“)

2367. Lašai („Dropz“) – tai 6 būgnų, 6 eilučių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Lašai yra 6 būgnų ir 6 eilučių lošimų automatų stiliaus lošimas su krentančiais simboliais, būdais laimėti, šokoladukus blokuojančiais ir aktyvinančiais simboliais bei funkcijomis ir simbolių porų derinimu, didinančiu daugiklius, ir lygių pakilimus. Eilutes galima išplėsti iki 8.
- Laimėjimai pradedami nuo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę tik gretimuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias aktyvios išmokos eilutės laimėjimas.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir Premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį išmokos simbolį. Vien tik Laukinių simbolių laimėjimo kombinacija išmokama kaip didžiausios išmokos simbolis.
- Lošimas pradedamas 1 lygiu su 6 eilėmis, kur 3 eilutes blokuoja šokoladukai. Pradžioje yra 729 būdai laimėti, jų skaičius didėja su kiekvienu sprogusiu šokoladuku ir pridėta eilute iki maksimaliai 262 144 būdų laimėti.
- Šokoladukas langelyje yra blokuojantis simbolis. Jame gali būti simbolis, kuris dar nelošiamas, bet suaktyvinamas, kai šokoladukas sprogsta - sprogimą suaktyvina gretimo simbolio sprogimas.
- Gretimo Užfiksuoto laukinio simbolio laimėjimas taip pat suaktyvina šokoladuko sprogimą.

- Iškritus simboliams, išmokami laimintys deriniai. Visi laimėjimo derino simboliai sprogsta ir yra pašalinami iš tinklelio, išskyrus Užfiksuotus laukinius simbolius.
- Tada sprogsta gretimi šokoladukai, kurie palieka tuščius langelius arba suaktyvintą šokoladuke buvusį simbolį. Likę simboliai nukrenta žemyn, o nauji simboliai užpildo simbolių tinklelį. Jei atsiranda naujų laimėjimų derinių, kritimo funkcija kartojama.
- Lošimo viršuje yra derančių porų lentelė, kurioje rodomi du tos pačios spalvos simboliai su suteikiamu daugikliu ir laimėjimų daugikliu šalia jo.
- Kai tinklelyje vienas greta kito atsiranda derančios poros simboliai, jie suporuojami ir įskaičiuojami į derančių porų matuoklį. Suporuoti simboliai vis tiek gali būti laimėjimo derinio dalis.
- Įvertinus laimėjimą, suporuoti simboliai sprogsta ir pašalinami iš tinklelio. Simboliai, esantys virš suporuotų simbolių arba po jais taip pat sprogsta ir yra pašalinami, išskyrus Laukinius simbolius.
- Šokoladukai sprogsta ir palieka suaktyvintus simbolius, buvusius jų viduje.
- Kai derančių porų matuoklis užsipildo, suteikiamas daugiklis pridedamas prie laimėjimų daugiklio. Laimėjimų daugiklis atnaujinamas prieš vertinant laimėjimus ir taikomas jau tam pačiam simbolių iškritimui ir visiems vėlesniems laimėjimams.
- Sugeneruojami ir rodomi nauja deranti simbolių pora bei suteikiamas daugiklis.
- Funkcijos Pakartotini lašai simbolis suteikia 1-2 papildomus simbolių iškritimus esamam įprastam arba premijos lošimui.
- Funkcijos užfiksuotas laukinis simbolis yra Laukinis simbolis, kurio įkrovos užtenka 3 laimėjimams. Jis pašalinamas po paskutinio laimėjimo. užfiksuoti laukiniai simboliai išlieka tarp funkcijų Pakartotini lašai, bet pašalinami pakilus lygiui. Lošime yra 3 lygiai su didėjančiu eilučių skaičiumi.
- Lošimas prasideda nuo 1 lygio. Kitas lygis atrakinamas suaktyvinant iš šokoladuko gautą lygio pakilimo simbolį dabartiniame lygyje. Kiekvienam lygiui eilučių skaičius yra toks:
- 1 lygis: 6 eilutės su 3 lošimo eilutėmis ir 3 šokoladukų užblokuotomis eilutėmis.
- 2 lygis: 7 eilutės su 3 lošimo eilutėmis ir 4 šokoladukų užblokuotomis eilutėmis.
- 3 lygis: 8 eilutės su 3 lošimo eilutėmis ir 5 šokoladukų užblokuotomis eilutėmis.
- Lygio atrakinimas laukia, kol nebebus laimėjimų, tada suaktyvinama lygio pakilimo funkcija ir pridedama daugiau eilučių bei naujas simbolių rinkinys. Visi daugikliai, derančių porų matuoklis ir surinkti Premijos simboliai išlieka naujame lygyje.
- Premijos lošimas su 5 nemokamais iškritimais suteikiamas surinkus 3 simbolius Premijos įprastu režimu.
- Premijos lošimas laukia, kol nebebus laimėjimų ir funkcijų Pakartotini lašai, tada atitinkamai suaktyvinamas.
- Eilučių naudojimas: 8 eilutės su 3 lošimo eilutėmis ir 5 šokoladukų užblokuotomis eilutėmis.
- Pagrindinio lošimo daugiklis ir derančių porų matuoklis išlieka.
- Šokoladukai iš pirmojo simbolių užkritimo yra lipnūs ir tolesniuose nemokamuose simbolių iškritimuose šokoladukai nebekrenta.
- Šokoladukai gali gauti naujų simbolių vėlesniuose nemokamuose simbolių iškritimuose.
- Užfiksuoti laukiniai simboliai išlieka tarp nemokamų simbolių iškritimų, kol išnaudojami iki galo.
- Premijos lošime lygis nekyla.
- Pasiekus maksimalų laimėjimą, Lošimaspasibaigia. Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimo raundui.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija suteikia galimybę pirkti skirtingus lošimo režimus.
- Super premijos: Reikia pirkti lošimo raundą, suaktyvinantį premijos lošimą, pradedamą su 10x laimėjimo daugikliu. Kaina yra 500x statymas.

- Premijos pirkimas: Reikia pirkti lošimo raundą, suaktyvinantį premijos lošimą. Kaina yra 100x statymas.
- Užfiksuoti laukiniai: Reikia pirkti lošimo raundą, kurio pradžioje į tinklelį iškris 3 užfiksuoti laukiniai simboliai. Kaina yra 25x statymas.
- Garsėjimo funkcija: Reikia pirkti lošimo raundą su daugiau funkcijų arba "7" simbolių, iškrentančių į tinklelį. Kaina yra 5x statymas.
- Premijos medžioklė: Reikia pirkti lošimo raundą su daugiau premijos simbolių, dėl kurių tikimybė suaktyvinti premijos lošimą bus daugiau nei dvigubai didesnė. Kaina yra 2x statymas.
- X-iter funkcija pasirenkama paspaudžiant mygtuką x-iter, pasirenkant x-iter režimą, prie kurio rodoma kaina eurais, ir paspaudžiant mygtuką sukti.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Avalono auksas („Avalon Gold“)

2368. Avalono auksas („Avalon Gold“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Avalono auksas yra 6 būgnų 4 eilučių lošimo automatų lošimas su krentančiais simboliais. Būgnai gali išsiplėsti į viršų iki daugiausiai 8 eilučių.
- Laimėjimai pradedami nuo pirmojo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokama ilgiausia aktyvios išmokos eilutės laimėjimo mokėjimo eilutė.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Avalono auksas yra lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir Premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Visi simboliai įprastu režimu prasideda su 4 eilutėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Visi žemos, vidutinės, aukštos vertės simboliai ir Paslapčių dėžės simboliai gali būti vieno iš keturių dydžių: standartinio 1x1, Super 2x2, Mega 3x3 ir Epinio 4x4.
- Visi dideli simboliai skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 dydžio simbolių dengiamuose laukeliuose, pvz., 1 Super 2x2 simbolį sudaro 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Tušti laukeliai po dideliais simboliais užpildomi 1x1 dydžio simboliais, kurių tipas sutampa su didelio simbolio, kad visi simboliai gulėtų stabiliai.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Premijos ir Paslapčių dėžės simbolius.
- Išsiplečiantis Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Premijos ir Paslapčių dėžės simbolius. Simbolis Išsiplečiantis Laukinis plečiasi į viršų, užpildydamas visas laisvas vietas iki maksimalaus eilučių skaičiaus, kai išmokos simbolis priešais jį yra laimėjimo derinio dalis.
- Simbolis Išsiplečiantis Laukinis pašalinamas tik jei tai yra vienintelis būgno simbolis, įeinantis į laimintį derinį.
- Paslapčių dėžės simbolis yra blokuojantis simbolis, kuris gali iškristi bet kuriame būgne per bet kurį simbolių iškritimą.
- Jei būgnuose yra 5 arba daugiau Paslapčių dėžės simbolių, Paslapčių dėžės simboliai suaktyvinami ir atveria išmokos simbolius, Laukinius simbolius arba suaktyvina Avalono funkcijas. Suaktyvinimas įvyksta, kai nebėra laimėjimo derinių.

- Jei Paslapčių dėžės simbolis atveria išmokos simbolį arba Laukinį simbolį, dėl kurio laimima, pradedama nauja Griūties grandinė ir visi Paslapčių dėžės simboliai grįžta į blokavimo būseną. Kai Griūties ciklas baigiasi ir nebėra daugiau laimėjimų, Paslapčių dėžės simboliai vėl suaktyvinami.
- Jei Paslapčių dėžės simboliai atveria Avalono funkcijas, Paslapčių dėžės simboliai atvers žetonų laimėjimą arba funkciją. Yra 4 skirtingos funkcijos; daugiklis, +1 Pakeitimas, Surinkimas ir Pakartotinis kritimas. Paslapčių dėžės simboliai atveriami po vieną, iš viršaus žemyn, po vieną būgną.
- Žetonų laimėjimas: Žetonų laimėjimo simbolio vertė dauginama iš statymo.
- Daugiklis: daugiklio funkcija padaugina visų jau atvertų žetonų vertes. Neatverti Paslapčių dėžės simboliai nepaveikiami.
- +1 Pakeitimas: įstumia 1 priešais paskutinę prieš +1 Pakeitimą suteiktą žetonų vertę. T. y. jei yra žetonų laimėjimo simbolis arba jei prieš pat +1 Pakeitimą buvo atverta funkcija Surinkimas, kurios vertė yra 5x, ji pavirsta 15x.
- Surinkimas: Surenka visas žetonų vertes iš jau atvertų simbolių Paslapčių dėžės ir simbolis Surinkimas gauna bendrą jų vertę.
- Visi jau atverti Paslapčių dėžės simboliai suaktyvinami iš naujo ir atveria naujus žetonų laimėjimus arba funkcijas.
- Pakartotinis kritimas: Funkcija Pakartotinis kritimas suteikia naują simbolių iškritimą ir užtikrina tuo metu rodinyje esančių simbolių Paslapčių dėžės suaktyvinimą iš naujo.
- Funkcija Pakartotinis kritimas vykdoma, kai sužaistos visos kitos simbolio Paslapčių dėžės funkcijos.
- Kiekvienas papildomas simbolių iškritimas prideda papildomą simbolių eilutę, daugiausiai iki 8 eilučių. Būdų laimėti skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.
- 4 eilutės: 4 096 būdai laimėti
- 5 eilutės: 15 625 būdai laimėti
- 6 eilutės: 46 656 būdai laimėti
- 7 eilutės: 117 649 būdai laimėti
- 8 eilutės: 262 144 būdai laimėti
- Trijų arba daugiau simbolių Premijos derinys normaliu režimu suaktyvina premijos režimą ir nemokamus iškritimus.
- 3 simboliai Premijos: 10 nemokamų simbolių iškritimų
- 4 simboliai Premijos: 15 nemokamų simbolių iškritimų
- 5 simboliai Premijos: 20 nemokamų simbolių iškritimų
- 6 simboliai Premijos: 25 nemokami simbolių iškritimai
- Paslapčių dėžės simboliai išlieka tarp nemokamų simbolių iškritimų, kol nėra suaktyvinami. 5 arba daugiau rodinyje esantys Paslapčių dėžės simboliai sukelia suaktyvinimą ir jie lošiami kaip normaliu režimu.
- Nemokamų simbolių iškritimų premijos lošimas visada pradedamas nustačius 4 eilučių saugos lygį. Kiekvienas nemokamas iškritimas, sukeliantis bent vieną Griūties, padidina saugos lygį viena eilute. Simbolių Paslapčių dėžės grupė gali padidinti saugos lygį keliomis eilutėmis.
- Saugos lygis padidėja po išmokos. Kitas nemokamas simbolių iškritimas prasideda nauju saugos lygiu. Saugos lygis gali pakilti ne daugiau 4 eilučių ir pasiekti 8 eilutes su maksimaliu 262 144 būdų laimėti skaičiumi.
- Trys arba daugiau premijos simboliai Premijos režimu suaktyvina papildomus nemokamus simbolių iškritimus. Papildomų nemokamų simbolių iškritimų skaičius nustatomas tokiu pačiu būdu kaip ir iš pradžių suaktyvintas premijos lošimas.
- Nemokamų iškritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų iškritimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus laimėjimų ribą, Lošimasis karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai bus išmokėti.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus.
- Super Premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į Super Premijos lošimą su premijos lošimo metu išliekančiais simboliais Paslapčių dėžės už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Paslapčių dėžės: 1 simbolių iškritimas su 5 garantuotais simboliais Paslapčių dėžės už50x pasirinkto statymo kainą.
- Išsiplečiantis Laukinis: 1 simbolių iškritimas su garantuotu simboliu Išsiplečiantis Laukinis už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Didelis simbolis: 1 iškritimas su garantuojamu dideliu simboliu už 5x pasirinkto statymo kainą. X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Gyvatė („Coba“)

2369. Gyvatė („Coba“) – tai 7x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Gyvatė yra 7 eilučių ir 6-7 būgnų lošimo automatas su šešiakampiu simbolių tinkleliu, kuriame yra grupių laimėjimai, krentantys simboliai ir judančių simbolių grupių gyvatės funkcija.
- Laimėjimo kombinacijose yra apmokama už grupes, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, esančių greta vienas kito, šalia, bet kurioje simbolių tinklelio vietoje. Kelios nesusijusios to paties simbolio grupės apmokamos kaip atskiros grupės.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį išmokamą simbolį. Vien tik Laukinių simbolių laimėjimo kombinacija išmokama kaip didžiausios išmokos simbolis.
- Simboliai dėl gravitacijos krenta žemyn ir slysta į kairę bei į dešinę kaip galima žemiau.
- Išmokama už laimėjimo grupių kombinacijas. Kiekvienas laimėjimo grupės simbolis pašalinamas iš tinklelio ir prie Gyvatės progreso matuoklio pridedamas taškas.
- Likę simboliai nukrenta žemyn, o nauji simboliai užpildo simbolių tinklelį. Jei atsiranda naujų laimėjimų kombinacijų, šis kritimas kartojamas.
- Gyvatės progreso matuoklis: gyvatės progreso matuoklyje yra 4 lygiai. Visi laimintys simboliai pridedami prie progreso matuoklio. Aktyvavus bet kurį iš lygių, gyvatės pateks į tinklelį.
- 1 lygis: į tinklelį patenka 1 gyvatė
- 2 lygis: į tinklelį patenka 2 gyvatės
- 3 lygis: į tinklelį patenka 3 gyvatės

- 4 lygis: į tinklelį patenka 6 gyvatės
- Gyvatė yra tiesi simbolių grupė, judanti išilgai tinklelio per visą jo ilgį kiekviename kritime iki laimėjimo įvertinimo. Gyvatę sudaro galva ir kūnas su auksiniu rėmeliu pažymėtais simboliais.
- Ji gali būti išgyvenimo arba neišgyvenimo būsenos, pažymėta geltona arba mėlyna uodega, kuri nėra tikrosios gyvatės dalis.
- Gyvatės ilgis yra bent 5 simboliai ir ji visada suformuoja laimėjimą grupę arba yra didesnės laimėjimo grupės dalis.
- Pirmasis simbolis, kurį gyvatė peržengs, taps gyvatės simboliu, nurodytu ant gyvatės galvos.
- Visi kiti simboliai, kuriuos gyvatė peržengia, virsta šiuo gyvatės simboliu ir tampa gyvatės dalimi, pažymėta auksiniu rėmeliu aplink simbolius.
- Jei gyvatė atsidurs ant to paties simbolio, kaip ir gyvatės simbolis, ji suvalgys šį simbolį, pailgės ir atliks papildomą simbolio judesį bei pereis į išgyvenimo būseną, žymimą geltona uodega. Jis liks tinkle iki kito kritimo.
- Jei kritimo metu gyvatė savo judėjimo laikotarpiu neperžengia gyvatės simbolio, kad jį suvalgytų, ji miršta ir yra pašalinama iš tinklelio po laimėjimo įvertinimų, bet prieš kitą kritimą.
- Kai gyvatė paleidžiama į tinklelį, iš pradžių ji būna išgyvenimo būsenos, kurią žymi geltona uodega. Todėl ji visada atlaikys pirmąjį kritimą.
- Kiekvieno naujo kritimo metu visos gyvatės pradės neišgyvenimo būsenos, kurią rodo mėlyna uodega ir tuščias gyvatės simbolis.
- Jei dvi gyvatės juda viena per kitos kūnus, simbolis tampa daugiklio laukiniu simboliu su x2 daugikliu.
- Bet kokios kitos gyvatės, judančios per šį daugiklio laukinį simbolį padvigubins daugiklį iki x4, x8 ir t. t.
- Gyvatė, kirtusi ir įkandusi savo gyvatės kūną, mirs ir bus pašalinta iš tinklelio.
- Keli daugiklio laukiniai simboliai, esantys skirtingose laimėjimo grupės pozicijose, bus dauginami vienas iš kito.
- Pasiekus maksimalų laimėjimą, Lošimaspasibaigia.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimo raundui.

X-iter taisyklės

- Naudojant funkciją "x-iter", siūlomi keli skirtingi lošimo režimai.
- Coba!: Pradedama aktyvuojant 4 lygį, kuriame paleidžiamos 6 gyvatės. Kaina yra 500x statymo.
- Kecalkoatlis: Pradedama aktyvuojant 1 lygį. 1 ir 2 lygiuose bus paleistos 3 gyvatės. Kaina yra 100x statymo.
- Smauglys: Pradedama aktyvuojant 1 lygį. Gyvačių nebus paleidžiama. Kaina yra 25x statymo.
- Aktyvi gyvatė: Pradedama aktyvuojant 1 lygį, kuriame paleidžiama 1 gyvatė. Kaina yra 10x statymo.
- Melstis Kecalkoatlčiui: pradedama nuo pagrindinio lošimo. 1 ir 2 lygiuose bus paleistos 3 gyvatės. Kaina yra 2x statymo.
- X-iter funkcija pasirenkama paspaudžiant mygtuką x-iter, pasirenkant x-iter režimą, prie kurio rodoma kaina eurais, ir paspaudžiant mygtuką sukti.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Nitropolis 4 („Nitropolis 4“)

2370. Nitropolis 4 („Nitropolis 4“) – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Nitropolis 4 yra 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su sukimo būgnais ir krentančiais simboliais. Būgnus galima išplėsti aukštyn iki ne daugiau kaip 8 eilučių.
- Laimėjimai pradedami nuo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę tik gretimuose būgnuose.
- Abiejų pusių atveju laimėjimai taip pat gali prasidėti nuo labiausiai dešinėje esančio būgno ir išmokėti iš dešinės į kairę tik ant iš eilės einančių būgnų. Išmokamas tik didžiausias aktyvios išmokos eilutės laimėjimas.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Nitropolis 4 yra lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir Premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Visi Sukimai įprastu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdais laimėti.
- Nitro Būgnas visada užima dvi simbolių pozicijas ir jame yra 4, 6, 8, 10 arba 12 vienodų 1x1 išmokėjimo simbolių. Didelis Nitro Būgnas visada užima šešias simbolių pozicijas ir jame yra 2, 3, 4, 5 arba 6 vienodų 2x2 išmokėjimo simbolių.
- Nitro Būgnas gali turėti Super Premijos simbolį ir tada jis skaičiuojamas tik kaip vienas 1x1 simbolis, neatsižvelgiant į Nitro Būgno dydžio indikatorių.
- Kai išsukamas Super Premijos simbolis, laimėjimo būdu skaičius atstatomas iki ankstesnio skaičiaus.
- Laukinis simbolis ir visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti trijų dydžių: standartinio 1x1, Super 2x2 ir Mega 3x3. Visi dideli simboliai skaičiuojami kaip susidedantys iš tiek 1x1 simbolių, kiek jų yra, pvz., Super 2x2 sudaro 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Tušti laukeliai po dideliais simboliais ir dideliais Nitro Būgnais užpildomi 1x1 dydžio simboliais, kurių tipas sutampa su didelio simbolio.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Premijos ir Super Premijos simbolius. Už vien iš Laukinių simbolių sudarytą išmokos eilutę mokama kaip už didžiausios vertės simbolius.
- Nitro Daugiklis yra blokavimo elementas, kuris gali atsirasti Nitro Būgne, jo vertė - x4, x6, x8, x10 arba x12. Jis daugina visus laimėjimus rodinyje ir yra daugybinis, jei rodinyje yra keli Nitro Daugikliai.
- Nitro Daugiklis skaičiuojamas tik kaip vienas 1x1 simbolis, neatsižvelgiant į Nitro Būgno dydžio indikatorių. Kai išsukamas Nitro Daugiklio simbolis, laimėjimo būdu skaičius atstatomas iki ankstesnio skaičiaus.
- Visi dabartinio simbolio sukimo/iškritimo laimėjimai surenkami, o po to visi simboliai, kurie buvo laimėjimo kombinacijos dalis, sprogsta, išskyrus Nitro Būgną.
- Likę simboliai krenta vertikaliai, kol pasiekia stovėjimo vietą, viršuje pridedama papildoma eilutė, o tuščią vietą užpildo nauji simboliai. Griūties funkcija trunka tol, kol atsiranda naujų laimėjimų kombinacijų.
- Nitro Būgnas ir Nitro Daugiklis, kurie yra laimėjimo derinio dalis, išlieka ir yra sukami iš naujo simbolių papildymo metu.
- Kiekvienas papildomas simbolių iškritimas prideda papildomą simbolių eilutę, daugiausiai iki 8 eilučių, tokiu būdu daugėja laimėjimo būdų. Būdų laimėti skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius.
- Didėjant Nitro Būgnų skaičiui ir Nitro Būgne esančių simbolių skaičiui, didėja ir laimėjimo būdų skaičius.
- Nitro Stiprintuvą sudaro du langeliai, kurie gali suteikti papildomų funkcijų prieš sustojant pagrindiniams būgnams, kai Nitro Stiprintuvas juda į viršų ir kartu su laimėjimu, kai būgnai visiškai padidėja. Yra 8 funkcijos; 5 iš jų veikia pagrindinius būgnus, o 3 - Nitro Būgną.
- Nitro Stiprintuvo funkcijos, turinčios poveikį pagrindiniams būgnams yra: Abiejų pusių, Papildomas kritimas, Daugiausiai eilių, Šiukšlių surinkimas ir Nitro atsiradimas.

- Nitro Stiprintuvo funkcijos, turinčios poveikį Nitro Būgnui yra: Nitro Laukinis, Nitro Pagerinimas ir Nitro Sutapimas.
- Papildomo kritimo funkcija įjungiama, kai nebėra būdų laimėti. Premijos simboliai, Laukiniai simboliai, Nitro Daugiklis ir Nitro Būgnas per Papildomą kritimą išlieka. Nitro Būgnai sukami iš naujo, o iš viršaus krenta nauji simboliai, kad užpildytų esamą aktyvių eilučių skaičių. Vienu metu galima suaktyvinti tik 1 Papildomo kritimo funkciją.
- Abiejų pusių funkcija aktyvuojama kai nusileidžia. Vėliau už visas jungtis mokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno, ir iš dešinės į kairę, pradedant nuo labiausiai į dešinę nutolusio būgno.
- Abiejų pusių funkcija išlieka aktyvi per Griūties funkciją normaliu režimu. Premijiniame režime aktyvuota Abiejų pusių funkcija išlieka aktyvi per likusius nemokamus sukimus.
- Tik 1 Abiejų pusių funkcija gali būti suaktyvinta atitinkamai normaliu ir premijiniu režimu:
- Daugiausiai eilių funkcija aktyvuojama kai nusileidžia ir būgnai padidinami daugiausiai iki 8 eilučių. Tik 1 Daugiausiai eilių funkcija gali būti suaktyvinta normaliu režimu.
- Šiukšlių surinkimo funkcija atsitiktine tvarka pasirenka vieną simbolį ir pašalina visus jo vienetus rodinyje prieš gravitaciją ir simbolių papildymą. Nitro Būgnas, kuriame yra pasirinktas simbolis bus sukamas pakartotinai.
- Nitro atsiradimo funkcija atsitiktine tvarka talpina bet kokio dydžio Nitro Būgną arba didelį Nitro Būgną vykstančio sukimo metu. Nitro Būgnas pakeičia esamus simbolius atrinktose pozicijose.
- Nitro Laukinio funkcija atsitiktine tvarka pasirenka Nitro Būgną rodinyje ir užpildo ją Laukiniais simboliais. Jei šiuo metu rodinyje nėra Nitro Būgno, Nitro Stiprintuvo funkcija bus vykdoma tol, kol pasirodys Nitro Būgnas arba baigsis lošimo raundas.
- Funkcija Nitro Pagerinimas atsitiktine tvarka pasirenka esamą Nitro Būgną rodinyje ir padidina jos vertę. Papildžius Nitro Būgną simboliais, padidėja simbolių skaičius Nitro Būgno viduje.
- Patobulinus Nitro Būgną su daugikliu, padidėja daugiklio vertė Nitro Būgno viduje. Jei šiuo metu rodinyje nėra Nitro Būgno, Nitro Stiprintuvo funkcija bus vykdoma tol, kol pasirodys Nitro Būgnas arba baigsis lošimo raundas.
- Nitro Sutapimo funkcija aktyvinama kai būgnas sustoja arba kai užbaigiamas simbolių papildymas. Atsitiktine tvarka pasirenkamas esamas Nitro Būgnas rodinyje, jis suderinamas su kitu simboliu rodinyje, kad būtų pasiektas laimėjimas.
- Jei laimėti nepavyksta, pasirinktas Nitro Būgnas bus sujungtas su gretimu Nitro Būgnu. Jei to padaryti neįmanoma, jis bus derinamas su didžiausios vertės simboliu gretimame (-uose) būgne (-uose). Jei šiuo metu rodinyje nėra Nitro Būgno, Nitro Stiprintuvo funkcija bus vykdoma tol, kol pasirodys Nitro Būgnas arba baigsis lošimo raundas.
- Trijų arba daugiau Premijos simbolių kombinacija įprastu režimu suaktyvina Premijos režimą bei nemokamus sukimus. Super Premijos Lošimas bus suaktyvintas tuo atveju, jei bent vienas Premijos simbolis yra Super Premijos simbolis.
- 3 Premijos simboliai: 8 nemokami sukimai
- 4 Premijos simboliai: 12 nemokamų sukimų
- 5 Premijos simboliai: 16 nemokamų sukimų
- 6 Premijos simboliai: 20 nemokamų sukimų
- Super Premijos simboliai gali atsirasti tik Nitro Būgne. Super Premijos simbolis bus skaičiuojamas tik kaip vienas, neatsižvelgiant į Nitro Būgno dydį. Kai išsukamas Super Premijos simbolis, laimėjimo būdu skaičius atstatomas iki ankstesnio skaičiaus.
- Funkcijos Abiejų pusių ir Daugiausiai eilių yra išjungiamos, jei jos yra aktyvios, kai įjungiamas premijos režimas.

- Nemokamų sukimų Premijos lošimas visada prasideda nustačius 4 eilučių saugumo lygį. Kiekvienas laimingas nemokamas sukimas padidina saugumo lygį viena eilute.
- Nitro Būgnas ir dideli Nitro Būgnai gali pakelti saugos lygį keliomis eilutėmis iš karto, jei jos sukrautos aukščiau įprasto laimėjimo lygio.
- Saugos lygis pakeliamas po išmokos išmokėjimo. Kitas nemokamas sukimas pradedamas nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti pakeltas ne daugiau kaip 4 eilutėmis, todėl iš viso yra 8 eilutės.
- Nemokamų sukimų režimu visi Nitro būgnai išsaugomi ir lieka lošime per likusius nemokamus sukimus.
- Super Premijos lošimas lošiamas aktyvavus Daugiausiai eilių ir Abi puses.
- Trys ar daugiau Premijos simbolių premijos režimo metu suteikia papildomų nemokamų sukimų. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir pradėjus Premijos lošimą.
- Super Premijos Lošimas suaktyvinamas tuo atveju, jei bent vienas Premijos simbolis yra Super Premijos simbolis.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima. Pasiekus didžiausią laimėjimą, Lošimaspasibaigia.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus.
- Super Premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į Super Premijos Lošimą už 500x pasirinkto statymo kainą. Visi nemokami sukimai lošiami su Daugiausiai eilių ir Abiejų pusių funkcijomis.
- Premijos: garantuojamas Lošimassu premijos lošimu už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Super Sukimas: 1 sukimas, kuris lošiamas aktyvavus Daugiausiai eilių ir Abiejų pusių funkcijas už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Nitro Stiprintuvas: 1 sukimas, kai Nitro Stiprintuvas visada suteikia 2 funkcijas, jei aktyvuojamas už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: 1 sukimas su daugiau nei dvigubai padidintu šansu suaktyvinti premijos lošimą už 2x pasirinkto statymo kainą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Katmandu X („Katmandu X“)

2371. Katmandu X („Katmandu X“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Katmandu X lošimą sudaro 6 būgnai ir 6 eilutės su krentančiais simboliais ir grupių laimėjimais.
- Laimintį derinį sudaro 5 arba daugiau identiškų simbolių, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Katmandu X yra lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.

- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos, nemokamų simbolių iškritimų ir super premijos simbolius.
- Daugiklio Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus kitus Laukinius, premijos, nemokamų simbolių iškritimų ir super premijos simbolius.
- Sprogstamasis Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus kitus Laukinius, premijos, nemokamų simbolių iškritimų ir super premijos simbolius.
- Sprogstamasis Laukinis simbolis susprogdina aplink esančius simbolius ir gali sukelti sprogimų grandines. Likę sprogstamieji Laukiniai simboliai susprogsta lošimo raundo pabaigoje, kai nebėra laimėjimų, ir iš naujo iškrenta simboliai. Tai neturi įtakos nelaimintiems Laukiniams simboliams ir premijos simboliams.
- Visi daugiklio Laukiniai simboliai, kurie įeina į laimėjimo grupes, padaugina atitinkamos savo grupės laimėjimo sumą prieš pritaikant bendrąjį daugiklį.
- Bendrasis daugiklis taikomas visoms laimėjimo grupėms. Išmokėjus esamą rezultatą, bendrasis daugiklis padidėja vienetu su kiekvienu laimėjimo simboliu ir simboliais, kuriuos susprogdina sprogstamasis Laukinis simbolis.
- Bendrasis daugiklis išlieka aktyvus visą funkcijos Griūties veikimą ir niekada nebūna nustatomas iš naujo vykstančio lošimo raundo metu.
- Kiekviena laiminti grupė sukuria Laukinį simbolį, kuris atsiranda vienoje iš tuščių vietų, atsiradusių sprogus laimėjusiems simboliams.
- Jei tą pačią laimėjimo grupę sudaro keli Laukiniai simboliai, Laukinių simbolių daugiklių reikšmės susumuojamos ir taikomos sukurtam Laukiniam simboliui. Paprastieji Laukiniai simboliai ir sprogstamieji Laukiniai simboliai skaičiuojami kaip tie, kurių daugiklio vertė yra 1.
- Visi grupių laimėjimai esamo simbolių iškritimo metu yra kaupiami. Po to visi laimėjimą kombinaciją sudarę simboliai susprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai tol, kol atsiremia. Tada iškrenta nauji simboliai, kurie užpildo tuščias vietas. Griūties funkcija veikia tol, kol atsiranda naujų laimėjimų kombinacijų.
- Mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių dydžių: standartinio 1 x 1, Super 2 x 2, Mega 3 x 3 ir Epinis 4 x 4. Visų didelių simbolių atveju skaičiuojama, kiek mažų 1 x 1 simbolių jie uždengia, pvz., 1 Super 2 x 2 skaičiuojamas kaip 4 standartiniai 1 x 1 simboliai.
- Iš naujo iškritę didieji simboliai krisdami žemyn sutraiškys 1 x 1 dydžio simbolius. Tačiau tokios pat rūšies simboliai, kaip traiškantys didieji simboliai, laukiniai simboliai, premijos simboliai ir nemokamai iškrintantys simboliai liks nepakitę.
- Tušti laukeliai po dideliais simboliais užpildomi 1x1 dydžio simboliais, kurių tipas sutampa su didelio simbolio, kad visi simboliai gulėtų stabiliai.
- Laukinio smūgio funkcija pakeičia matomus simbolius Laukiniais simboliais, susprogdina Laukinius simbolius arba daugiklio Laukinius simbolius ir gali atsirasti bet kurio iškritimo metu.
- Premijos, nemokamo simbolių iškritimo, super premijos, Laukiniai, sprogstamieji Laukiniai arba daugiklio simboliai negali būti pakeisti.
- Super laukinio smūgio funkcija pakeičia standartinius simbolius tik sprogstamaisiais arba daugiklio Laukiniais simboliais. Didieji simboliai pakeičiami Laukiniais simboliais.
- 3 arba daugiau premijos simboliai bet kurioje vietoje įprastu režimu suaktyvina premijos režimą su 7 nemokamais simbolių iškritimais.
- Bendrasis daugiklis išlieka tarp nemokamų simbolių iškritimų premijos režimu.
- Lošiant įprastu režimu ir turint nemokamo iškritimo simbolį kartu su 3 premijos simboliais, gaunami papildomi nemokami simbolių iškritimai.
- Lošiant premijos režimu, trys atskiri nemokami simbolių iškritimai suteikia papildomų nemokamų simbolių iškritimų.

- 1 super premijos simbolis ir 2 premijos simboliai suaktyvina super premijos lošimą su garantuotai veikiančia Super laukinio smūgio funkcija kiekvieno nemokamo simbolių iškritimo pradžioje.
- Lošiant lošimą įprastu režimu, super premijos simbolis vykstantį premijos lošimą paverčia super premijos lošimu.
- Nemokamų kritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų kritimų arba kai pasiekiama laimėjimo riba.
- Laimėjimai yra išmokami, kai baigiamos visos suaktyvintos funkcijos. Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus laimėjimų ribą, Lošimasiš karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai bus išmokėti.

X-iter taisyklės

- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: garantuojamas Lošimassu patekimu į super premijos lošimą ir garantuota Super laukinio smūgio funkcija kiekvieno nemokamo simbolių iškritimo pradžioje už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą su nemokamais simbolių iškritimais už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Super laukinis smūgis: simbolių iškritimas su garantuotu Super laukiniu smūgiu už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Sprogstamasis Laukinis simbolis: simbolių iškritimas su garantuotu sprogstamuoju laukiniu už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: simbolių iškritimas su daugiau nei dvigubai padidintu šansu suaktyvinti premijos lošimą už 2x pasirinkto statymo kainą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Papūgos 2 („Pirots 2“)

2372. Papūgos 2 („Pirots 2“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Papūgos 2 yra 6 eilučių ir 6 būgnų lošimo automatas su krentančiais simboliais. Lošimo tinklelį galima išplėsti iki maks. 8 eilučių ir 8 būgnų.
- Visi kritimai įprastu režimu pradedami 1 išmokėjimo lygio gintariniais simboliais, kai tinklelį sudaro 6 eilutės ir 6 būgnai.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukimas.
- Papūgos 2 lošiamas dviem režimais: normaliu režimu ir premijos režimu su nemokamais kritimais.
- Papūgos 2 turi keturis renkančių paukščių simbolius, kurie gali judėti lošimo tinklelyje. Kiekvienas paukštis yra susietas su gintaro simboliu ta pačia spalva.
- Paukščiai renka gintaro simbolius, kurie yra tokios pačios spalvos kaip paukštis, ir visus funkcijų simbolius.

- Išmokančius simbolius sudaro gintaro simboliai (tos pačios spalvos kaip ir judantis paukštis), žetonai ir laukiniai simboliai.
- Laimėjimai generuojami paukščiui judant ir renkant vertikaliai ir horizontaliai gretimus išmokamus simbolius.
- Paukščiai renka simbolius horizontaliai arba vertikaliai eidami ant gretimų renkamų simbolių.
- Gintaro simbolių lygiai gali būti atskirai padidinami iki didesnių išmokėjimų lygių ir iki didžiausio 7 išmokėjimo lygio.
- Jei yra daugiau renkamų simbolių, paukščiai juos rinks tol, kol daugiau nebegalės rinkti simbolių. Tai reiškia, kad paukštis gali pajudėti kelis kartus iki simbolių papildymo.
- Paukštis, kuris paima funkcijos simbolį, suaktyvina to simbolio funkciją.
- Paukščių judėjimo tvarka priklauso nuo tuo metu esančio gintaro simbolių išmokėjimo lygio. Paukščiai juda mažėjančia simbolių išmokėjimo tvarka.
- Virš lošimo tinklelio yra surinktų simbolių matuoklis. Matuoklis stebi surinktus simbolius. Skaičiuojami tik gintaro simboliai ir laukiniai simboliai. Surinktų simbolių matuoklis toliau skaičiuoja surinktus simbolius, kol paukščiai daugiau nebegali rinkti simbolių.
- Pripildžius surinktų simbolių matuoklį, iškrenta vienas laukiantis funkcijos simbolis.
- Vienu metu gali būti surinkta iki trijų iškritimo laukiančių funkcijų simbolių. Visi surinkti funkcijų simboliai iškrenta vienu metu.
- Funkcijos simbolis iškrenta prieš pat išsiritant kiaušinio simboliui, prieš meteoro smūgį, kaip premijos lošimo pirmojo nemokamo kritimo dalis arba kai paukščiai daugiau nebegali rinkti simbolių.
- Iškritus funkcijos simboliui, atsitiktinis skaičius gintaro simbolių atsitiktinai paverčiami funkcijų simboliais.
- Papūgos 2 yra aštuonių skirtingų tipų funkcijų simboliai: premijos simboliai, laukiniai simboliai, žetonai, pagerinimo simboliai, kiaušinio simboliai, transformacijos simboliai, spragėsių simbolis ir "raudono mygtuko" simbolis.
- Premijos lošimas su nemokamais kritimais suaktyvinamas, jei per aktyvų lošimo raundą paukščiai surenka tris premijos simbolius.
- Nemokamų kritimų premijos lošimas prasideda esant dabartiniam aktyviam eilučių ir būgnų skaičiui. Dabartinė surinktų simbolių matuoklio pažanga įtraukiama į premijos lošimą. Jei prasidėjus premijos lošimui laukiama, kada iškris funkcijų simbolių, jie iškris kaip pirmojo nemokamo kritimo dalis.
- Paukščio paimtas pagerinimo simbolis padidina gintaro simbolių, kurie yra tos pačios spalvos kaip ir paukštis, paėmęs pagerintą simbolį, išmokėjimo lygį. Gintaro simbolių išmokėjimo lygis padidėja 1-3 lygiais, iki didžiausio 7 išmokėjimo lygio.
- Paukščio paimtas visų simbolių pagerinimo simbolis vienu metu pagerina visus keturis gintaro simbolius. Gintaro simbolių išmokėjimo lygis padidėja 1-3 lygiais, iki didžiausio 7 išmokėjimo lygio.
- Lošimo raundo pabaigoje, kai paukščiai daugiau nebegali rinkti simbolių, iš paukščio paimto kiaušinio simbolio išsirita dinozauras. Tada paukščiai išsigandę nuskrenda nuo lošimo tinklelio, jie pakartotina meta simbolius ir nusileidžia kitose vietose. Jei laukiama, kol iškris funkcijos simbolis, jis iškris prieš pat išsiritant kiaušiniui.
- Paukščio paimtas transformacijos simbolis pakeičia šalia paukščio esančių gintaro simbolių grupės spalvą į tokią pačią kaip paukščio, kuris paėmė transformacijos simbolį. Be to, jis gali atsitiktinį skaičių gintaro simbolių paversti funkcijų simboliais.
- Spragėsių simbolis padeda spragėsius tuščiose tinklelio vietose, kai jį paima paukštis. Tada paukščiai gali kiekvienas po vieną kartą kirsti tuščias vietas, kad pasiektų papildomų simbolių.
- Lošimo raundo pabaigoje, kai paukščiai nebegali daugiau rinkti simbolių, paukščio paimtas "raudono mygtuko" simbolis arba meteoro simbolis suaktyvina meteoro smūgį. Smūgis pašalina paukščius bei šalia jo esančius visus simbolius iš tinklelio, todėl tuščias simbolių vietas užpildo naujai iškritę simboliai.

- Be to, meteoro smūgis išplečia lošimo tinklelį iki maks. 8 eilučių ir 8 būgnų. Jei laukiama, kol iškris funkcijos simbolis, jis iškris prieš pat meteoro smūgį.
- Pirmiausia savo veiksmą atlieka paukščio paimtas kiaušinis, jei vieno raudo metu paimamas ir kiaušinis, ir "raudonas mygtukas".
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį gintaro simbolį, esant dabartiniam atitinkamam išmokėjimo lygiui.
- Už paimtą žetono simbolį išmokama jo vertė, padauginta iš dabartinio aktyvaus statymo lygio. Už didžiausio laimėjimo žetoną iš karto išmokama likusi suma, reikalinga didžiausiam laimėjimui pasiekti.
- Kai daugiau nebegali rinkti simbolių, gretimi paukščiai gali atlikti sukeitimą ir horizontaliai arba vertikaliai susikeisti vietomis. Taip gali nutikti tik, jei paukščiai gali pasiekti naujas simbolių grupes.
- Jei trys ar daugiau paukščių horizontaliai arba vertikaliai atsidurs vienas šalia kito, jie pradės peštis. Muštynės vyks atsitiktinėje lošimo tinklelio vietoje.
- Į kovos debesį patekę premijos, žetonų, kiaušinių ir "raudono mygtuko" simboliai bus automatiškai renkami, o gintaro simboliai pašalinami. Pasibaigus muštynėms paukščiai iškrenta iš naujo, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais.
- Premijos režimas su nemokamais kritimais suaktyvinamas, jei normalaus režimo metu paukščiai surenka tris premijos simbolius. Skiriami 5 nemokami kritimai.
- Nemokamų kritimų premijos lošimas prasideda esant dabartiniam aktyviam eilučių ir būgnų skaičiui.
- Tinklelio dydis, surinktų simbolių matuoklio pažanga, gintaro simbolių išmokėjimo lygis ir papildomų premijos simbolių rinkimas yra pastovūs premijos lošimo metu.
- Trys premijos režimo metu paukščių surinkti premijos simboliai suteikia papildomų nemokamų kritimų.
- Nemokamų kritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų kritimų arba kai pasiekiama laimėjimo riba.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus laimėjimų ribą, Lošimasis karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai bus išmokėti.

X-iter taisyklės

- Naudojant funkciją X-iter, siūlomi keli skirtingi lošimo režimai.
- Super premijos: garantuojamas lošimo raundas, kuriame patenkama į super premijos lošimą. Visi nemokami kritimai lošiami naudojant maksimalų tinklelio dydį, o visi pagerinimo simboliai padidina visų gintaro simbolių lygius už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos: garantuojamas Lošimassu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Didžiausias tinklelio dydis: vienas kritimas, kuris lošiamas esant didžiausiam tinklelio dydžiui už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Spragėsių fiesta: vienas kritimas su iš pat pradžių aktyvuota spragėsių funkcija už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: vieno kritimo metu keturis kartus padidėja tikimybė suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo kainą.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Toras („Thoro“)

2373. Toras („Thoro“) – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 178 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Toras yra 5 būgnų, 4 eilučių lošimo automatų lošimas su besisukančiais būgnais ir 178 sujungtomis išmokų eilutėmis.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Toras lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Laimėjimai pradedami nuo kairiausiojo būgno ir išmokami tik iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Tarpai tarp būgnų neleidžiami. Išmokamas laimėjimas tik už ilgiausią išmokų eilutę aktyvioje eilutėje.
- Toras ir Loki yra tiek įprastu, tiek premijos režimais.
- Žaibo simbolis yra sklaidos simbolis. Bet kur lentelėje iškritus keturiems ar daugiau žaibo simbolių, bus išmokėtas dabartinis statymo lygis, padaugintas iš atitinkamo daugiklio išmokų lentelėje. Iškritus 12 žaibo simbolių išmokama likusi suma, reikalinga didžiausiam laimėjimui pasiekti.
- Išmokų lentelę galima pagerinti į didesnį išmokų lygį.
- Kai pagerinama išmokų lentelė, atitinkami daugikliai, suteikiami iškritus nuo 4 iki 11 žaibo simbolių, padidėja. Išmoka už 12 žaibo simbolių fiksuota ir nuo pagerinimo nepriklauso.
- Simboliai žaibas gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose, todėl maksimalus jų skaičius yra 12.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Toro, Lokio, Mjolnir, žaibo ir premijos simbolius. Už vien iš laukinių simbolių sudarytą išmokos eilutę mokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- Du ar daugiau simbolių Loki suteikia vieną Loki pakartotinį sukimą, kurio metu simboliai Loki užfiksuojami vietoje.
- Papildomi simboliai Loki, kurie iškrenta suteikus Loki pakartotinį sukimą, suteikia dar vieną pakartotinį sukimą, nepaisant simbolių Loki skaičiaus.
- Jei išsukamas Toras, kai rodinyje yra simbolių Loki, arba išsukamas vienas ar daugiau simbolių Loki, kai rodinyje yra Toras, suaktyvinama funkcija Toro žaibo smūgis.
- Simbolis Toras yra Laukinis vaikštantis simbolis, kuris juda į kairę, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu generuodami vieną pakartotinį sukimą. Vienu metu rodinyje gali būti tik vienas Toras.
- Pakartotinių Toro sukimų metu simboliai žaibas ir premijos simboliai yra lipnūs. Išmokos už simbolius žaibas ir suaktyvinti premijos lošimai suveikia tik kai Toras palieka lentelę.
- Jei išsukamas Toras, kai rodinyje yra simbolių Loki, arba išsukamas vienas ar daugiau simbolių Loki, kai rodinyje yra Toras, suaktyvinama funkcija Toro žaibo smūgis.
- Veikiant funkcijai Toro žaibo smūgis, Toras juda vertikaliai ir horizontaliai, kad išmuštų visus simbolius Loki. Toras puola, kol nugali visus simbolius Loki.
- Toras pradeda puldamas simbolius Loki tame pačiame būgne. Po to jis ieško kairėje ir puola į kairę tol, kol yra papildomų simbolių Loki.
- Galiausiai jis ieško dešinėje ir puola visus simbolius Loki dešinėje pusėje.
- Puldamas ir išmušdamas simbolius Loki, Toras palieka paskui save laukinių simbolių pėdsaką.
- Kūjis Mjolnir yra specialus blokuojantysis simbolis, kuris gali pasirodyti tik tol, kol nėra pritraukiamas Toras.
- Jei lošimo lentelėje vienu metu atsiranda Mjolnir ir Toras, Toras prisitraukia Mjolnir, suaktyvindamas funkciją Mjolnir. Kai funkcija Mjolnir aktyvi, Toras gali atsitiktine tvarka padidinti išmokų lentelės žaibas išmokų lygį arba padidinti savo daugiklį. Toras nešiojasi Mjolnir ir funkcija Mjolnir lieka aktyvi iki lošimo raundo pabaigos.
- Jei lošimo lentelėje vienu metu atsiranda simboliai Mjolnir ir Loki, Toras prisitraukia Mjolnir, suaktyvindamas funkciją Mjolnir prieš suaktyvindamas funkciją Toro žaibo smūgis.

- Suaktyvinus funkciją Mjolnir suteikiamas pakartotinis sukimas, jei nėra laukiančios funkcijos Toro žaibo smūgis.
- Kai funkcija Mjolnir aktyvi, Toras gali atsitiktine tvarka padidinti išmokų lentelės išmokų lygio arba savo daugiklio per kiekvieną Toro pakartotinį sukimą.
- 3 premijos simboliai bet kur rodinyje suaktyvina premijos lošimą.
- Premijos simboliai taip pat yra simboliai žaibas. Jie gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Super premijos lošime išmokų lentelė pradedama nuo aukščiausio išmokų lygio, o Toras turi ir Mjolnir, ir daugiklį.
- Loki pakartotinių sukimų metu ir Toras pakartotinių sukimų metu nemokami premijos sukimai nenaudojami.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Per vykstantį lošimo raundą statymų keisti negalima.
- Pasiekus laimėjimo ribą, Lošimasiš karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.

X-iter taisyklės

- Naudojant funkciją "X-iter", siūlomi keli skirtingi lošimo režimai.
- Super premija: vienas sukimas su garantuotu patekimu į super premijos lošimą, kuriame išmokų lentelė iš karto yra aukščiausio lygio, o Toras turi Mjolnir ir daugiklį, už 500x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos lošimas: vienas sukimas su garantuotu patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kainą.
- Funkcija Mjolnir: vienas sukimas su garantuotu vaikštančiu Toru, turinčiu Mjolnir, už 25x pasirinkto statymo kainą.
- Loki pakartotinis sukimas: vienas sukimas su garantuotu Loki pakartotiniu sukimu už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Premijos medžioklė: daugiau nei trigubai didesnė tikimybė suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo kainą.
- Funkcijas "X-iter" galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Klasterio karalystė („Cluster Kingdom“)

2374. Klasterio karalystė („Cluster Kingdom“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Klasterio karalystė yra grupių lošimas su 5 būgnais ir 5 eilutėmis bei iškrentančiais simboliais.
- Laimėjimą grupę sudaro 5 arba daugiau identiškų simbolių, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai. Išmokama tik už didžiausią sujungtų identiškų simbolių grupę.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.

- Simbolis laukinis pakeičia bet kurį išmokos simbolį. Už laimintį derinį, sudarytą vien tik iš laukinių simbolių, mokama kaip už simbolius su didžiausia išmoka.
- Lošimaspradedamas su nauju lošimo simbolių rinkiniu. Laimintys simboliai ir visi nelaimintys simboliai, kurių tipas toks pat, kaip laimėjimų simbolių, pašalinami iš lentelės.
- Lentelė papildoma naujais simboliais. Išmokama už visus naujus laimėjimus derinius ir raundas tęsiamas iki tol, kol nebebus laimėjimų.
- Lipnių pakartotinių simbolių iškritimų funkcija parenka vieną išmokos simbolį. Visi atitinkami išmokos simboliai lentelėje tampa lipnūs. Iškritus vienam ar daugiau naujų atitinkamų simbolių, bus suteiktas vienas pakartotinis simbolių iškritimas, galimi laimėjimai išmokami, kai nebeatsiranda papildomų atitinkamų simbolių.
- Laukiniai simboliai ir daugiklio laukiniai simboliai per lipnius pakartotinius simbolių iškritimus išlieka. Funkciniai simboliai lieka neaktyvūs iki lipnių pakartotinių simbolių iškritimų pabaigos.
- Laukiniai daugiklio simboliai prideda savo reikšmę prie laimėjimų derinių, į kuriuos įeina. Laukiniai daugiklio simboliai yra lipnus iki lošimo raundo pabaigos.
- Laukiniai daugiklio simboliai, esantys greta vienas kito, sudaugina savo reikšmes ir priskiria rezultatą vienam iš jų, likę daugiklio simboliai virsta laukiniais simboliais.
- Funkcija princesė sukuria 1-4 laukinius simbolius lošimo lentelėje. Kai rodinyje yra simbolis Karalius, po kiekvieno laimėjimo, prieš simbolių papildymą, simbolis princesė pajuda po vieną žingsnį link simbolio Karalius.
- Simbolis Karalius pasirenka greta esančius vieno tipo simbolius su mažiausia išmoka, ir pakeičia jų tipą į greta simbolio Karalius esančių simbolių su didžiausia išmoka tipą.
- Simbolis karalienė sukeičia vietomis gretimus simbolius. Kai rodinyje yra simbolis Karalius, po kiekvieno laimėjimo, prieš simbolių papildymą, simbolis karalienė pajuda po vieną žingsnį link simbolio Karalius.
- Kai simboliai Karalius ir karalienė yra greta vienas kito, suaktyvinamas premijos lošimas su 6 nemokamais simbolių iškritimais. Pereinant į premijos lošimą ir tarp nemokamų simbolių iškritimų daugikliai išlieka.
- Premijos lošimas pradedamas su nauju simbolių rinkiniu lentelėje.
- Norint suaktyvinti premijos lošimą, simboliai karalienė, princesė ir Karalius turi būti vienas greta kito. Super premijos lošime lošėjas gauna 6 nemokamus simbolių iškritimus su didėjančiais išliekančiais daugiklio laukiniais simboliais.
- Mini premijos lošimas suaktyvinamas, kai simboliai princesė ir Karalius yra vienas greta kito. Mini premijos lošime lošėjas gauna 3 nemokamus simbolių iškritimus su didėjančiais išliekančiais daugiklio laukiniais simboliais.
- Super premijos ir mini premijos lošime daugiklio laukinio simbolio daugiklis padidėja +1, kai įeina į vieną ar daugiau laimėjimų derinių.
- Premijos lošimus galima suaktyvinti iš naujo. Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimo raundui.
- Maksimalus bendras laimėjimas lošimo raunde apribotas 10 000x pastatyto statymo.
- Pasiekus laimėjimo ribą, Lošimasiš karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.

X-iter taisyklės

- Funkcija "X-iter" suteikia galimybę pirkti skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: Reikia pirkti lošimo raundą, kuriame suaktyvinamas super premijos lošimas su didėjančiais išliekančiais daugiklio simboliais laukinis. Kaina yra 500x statymas.
- Premija: Reikia pirkti lošimo raundą, kuriame suaktyvinamas premijos lošimas. Kaina yra 100x statymas.
- Mini premija: Reikia pirkti lošimo raundą, kuriame suaktyvinamas mini premijos lošimas su didėjančiais išliekančiais daugiklio simboliais laukinis. Kaina yra 50x statymas.

- Lipnių pakartotinių simbolių iškritimai: Reikia pirkti lošimo raundą su lipniais pakartotiniais simbolių iškritimais. Kaina yra 10x statymas.
- Premijos medžioklė: Reikia pirkti lošimo raundą su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina yra 3x statymas.
- Funkcijas "x-iter" galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Spaudimas („Squeeze“)

2375. Spaudimas („Squeeze“) – tai 6x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Spaudimas yra 6 būgnų, 7 eilučių lošimo automatų lošimas su iškrintančiais simboliais, grupiniais laimėjimais ir renkamomis funkcijomis.
- Laimėjimai išmokami už bet kokią 5 arba daugiau identiškų vertikaliai arba horizontaliai sujungtų simbolių grupę.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį išmokos simbolį.
- Bendroji lošimo eiga: Lošimaspradedamas užpildžius lentelę naujais simboliais, visi funkcijų matuokliai yra tušti, o laimėjimų daugiklis nustatytas iš naujo.
- Atsitiktinė funkcija prieš raundą: raundo pradžioje vienas arba daugiau funkcijų matuoklių gali užsipildyti ir suaktyvinti funkcijas prieš vertinant laimėjimus.
- Laimėjimo vertinimas: simboliai užpildo lošimo lentelę ir sudaro laiminčias grupes. Simboliai laiminčiose grupėse suspaudžiami, o atitinkami funkcijų matuokliai papildomi. Suspaustos laiminčios grupės sprogsta ir suteikiami laimėjimai.
- Suspaudimo mechanizmas: kai susidaro laiminti grupė, simboliai suspaudžiami. Funkcijų matuoklis, atitinkantis kiekvieną laiminčią grupę, papildomas po vieną žingsnį, atsižvelgiant į suspaustų simbolių spalvą. Toliau nurodytos spalvos papildo toliau nurodytų funkcijų matuoklius:
- Mėlyni simboliai – simbolių sukeitimo matuoklį;
- Žali simboliai – simbolių pagerinimo matuoklį;
- Geltoni simboliai – simbolių padidinimo matuoklį;
- Raudoni simboliai – laukinių simbolių sukeitimo matuoklį.
- Laimintys simboliai spaudžiami naujų simbolių, atkeliaujančių iš kairės ir dešinės lentelės pusių. Laimintiems simboliams sprogus, jų vietą užima nauji simboliai ir laimėjimas vertinamas iš naujo.
- Atšokimo funkcija: kai laiminčios grupės suspaudžiamos, yra tikimybė, kad simboliai atšoks, padidindami laimėjimo daugiklį. Po atšokimo ekrane lieka tos pačios laiminčios grupės, kurias galima suspausti dar kartą. Tai gali kartotis.
- Funkcijų matuokliai: kiekvienas funkcijų matuoklis atitinka tam tikrą funkciją. Funkcijos suaktyvinamos iki galo užpildžius matuoklį. Funkcijų matuokliai ištuštėja, kai nebelieka laimėjimų.
- Funkcijų rūšys: funkcija sukeitimas - sukeičia du pasirinktus simbolius vietomis. Užpildžius matuoklį įvyksta trys sukeitimai.

- Funkcija pagerinimas - pagerina visus tam tikros vertės simbolius iki artimiausios didesnės vertės. Jei pasirinkti simboliai yra didžiausios vertės, jie pagerinami iki laukinių simbolių.
- Funkcija padidinimas - padidina išmokos simbolį iki didesnio, dengiančio 3x3 arba 4x4 simbolius. Dideli simboliai vėl suskaidomi į mažesnius simbolius prieš vertinant laimėjimą.
- Funkcija laukinių simbolių sukūrimas – pakeičia 2-6 simbolius laukiniais simboliais. Laukiniai simboliai gali būti įkrauti.
- Funkcijų rūšys:
- Funkcija sukeitimas - sukeičia du pasirinktus simbolius vietomis. Užpildžius matuoklį įvyksta trys sukeitimai.
- Funkcija pagerinimas - pagerina vieno simbolio vertę iki artimiausios didesnės vertės. Jei pasirinktas simbolis yra didžiausios vertės, jis pagerinamas iki laukinio simbolio.
- Funkcija padidinimas - padidina išmokos simbolį iki didesnio 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio simbolio. Dideli simboliai vėl suskaidomi į mažesnius simbolius prieš vertinant laimėjimą.
- Funkcija laukinio simbolio sukūrimas - pakeičia simbolį laukiniu simboliu.
- Įkrautas simbolis: kai įkrautas simbolis yra laimėjimo dalis, jis užpildo atitinkamos spalvos matuoklį.
- Premijos lošimas: suaktyvinimas - trys premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą su 5 nemokamų simbolių iškritimų. Funkcijų matuokliai ir laimėjimo daugiklis perkeliami į premijos lošimą ir išlieka nemokamų simbolių iškritimų metu.
- Super premijos lošimas: trys premijos simboliai, bent vienas kurių yra Super premijos simbolis, suaktyvina Super premijos lošimą su 5 nemokamų simbolių iškritimų.
- Prieš kiekvieną nemokamą simbolių iškritimą užpildomas vienas arba daugiau funkcijų matuoklių. Funkcijų matuokliai ir laimėjimo daugiklis perkeliami į premijos lošimą ir išlieka nemokamų simbolių iškritimų metu.
- Pakartotinis suaktyvinimas / pagerinimas: premijos lošimo arba Super premijos lošimo metu iškritus trims premijos simboliams suteikiami papildomi nemokami simbolių iškritimai.
- Jei bent vienas pakartotinai suaktyvinantis simbolis yra Super premijos simbolis, premijos lošimas pakeičiamas į Super premijos lošimą.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimo raundui.
- Maksimalus bendras laimėjimas lošimo raunde apribotas 10 000x pastatyto statymo.
- Pasiekus laimėjimo ribą, Lošimasis karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.

X-iter taisyklės

- Funkcija "X-iter" suteikia galimybę pirkti skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: reikia pirkti lošimo raundą, kuriame suaktyvinamas Super premijos lošimas. Kaina yra 500x statymas.
- Premija: reikia pirkti lošimo raundą, kuriame suaktyvinamas premijos lošimas. Kaina yra 100x statymas.
- 2 funkcijų matuokliai: Lošimaspradedamas su 2 arba daugiau iš anksto užpildytų funkcijų matuoklių. Kaina yra 25x statymas.
- 1 funkcijų matuoklis: Lošimaspradedamas su 1 arba daugiau iš anksto užpildytų funkcijų matuoklių. Kaina yra 10x statymas.
- Premijos medžioklė: reikia pirkti lošimo raundą su daugiau nei 3x didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina yra 3x statymas.
- Funkcijas "x-iter" galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Deguonis („Oxygen“)

2376. Deguonis („Oxygen“) – tai 6x7 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

- Deguonis 6 yra būgnų, 7 eilučių lošimo automatų lošimas su krentančiais simboliais ir grupių laimėjimais.
- Laimėtą grupę sudaro 5 arba daugiau identiškų simbolių, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai. Išmokama tik už didžiausią sujungtų identiškų simbolių grupę.
- Lošimaspradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Simboliai laukiniai pakeičia bet kurį išmokos simbolį. Už laimintį derinį, sudarytą vien tik iš laukinių simbolių, mokama kaip už simbolius su didžiausia išmoka.
- Lošimas pradedamas nuo simbolių iškritimo. Visi esamo simbolių iškritimo laimėjimai surenkami, o simboliai, sudarę laimintį derinį, pašalinami.
- Likę simboliai krenta vertikaliai, kol atsiremia. Iškrenta nauji simboliai, kurie užpildo tuščias vietas. Kol atsiranda naujų laimėtų derinių, simbolių griūtis tęsiama.
- Kiekvienas laimintis derinys padvigubina daugiklio reikšmę ant jo dengiamų simbolių padėčių. Pirmasis laimėjimas bet kurioje simbolio padėtyje prideda X1 daugiklį (burbuliuką), toliau daugiklio reikšmė padvigubinama už kiekvieną naują simbolį dengiantį laimintį derinį.
- Visos daugiklių reikšmės išlieka tarp nemokamų simbolių iškritimų premijos režimu.
- Didžiausias atskiras daugiklis yra 2048.
- Funkcija daugiklio smūgis išdėsto simbolių lentelėje atsitiktinį skaičių daugiklių. Funkcija daugiklio smūgis gali būti suaktyvinama per bet kurį simbolių iškritimą arba nemokamą simbolių iškritimą.
- Daugiklių rinkėjo funkcija surenka ir prideda visas matomas daugiklių reikšmes prie rinkėjo simbolio padėties. Daugiklių rinkėjo funkcija suaktyvinama, kai ji yra laimėtos grupės dalis. Daugiklių rinkėjo funkcija gali būti išliekanti.
- Dalintojo funkcija padaugina visas daugiklių reikšmes vienoje ar daugiau gretimų vertikalių arba horizontalių "V" formos sričių iš dalintojo simbolio padėties daugiklio reikšmės (mažiausiai x2). Daugiklių dalintojo funkcija suaktyvinama, kai ji yra laimėtos grupės dalis. Daugiklių dalintojo funkcija gali būti išliekanti.
- Sprogstantis laukinis simbolis yra laukinis simbolis, kuris suaktyvinamas, kai yra laimėtos grupės dalis. Sprogstantis laukinis simbolis pašalina visus išmokų simbolius "X" formos srityje virš savęs ir po savimi. Sprogstantis laukinis simbolis sprogsta, kai nebėra laimėtų derinių. Bus suaktyvintos visos funkcijos "X" formos srityje.
- Simbolis laukinis X sprogimas yra laukinis simbolis, kuris suaktyvinamas, kai yra laimėtos grupės dalis. Parenkamas atsitiktinis išmokos simbolis arba laukinis simbolis ir juo pakeičiami visi išmokos simboliai "X" formos srityje.
- Sprogstantys laukiniai simboliai arba X sprogimo simboliai jo trajektorijoje bus suaktyvinti. Kelių X sprogimo simbolių paveikti simboliai pavirs laukiniais simboliais.
- 3 premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą su 10 nemokamų simbolių iškritimų. Pereinant į premijos lošimą ir tarp nemokamų simbolių iškritimų daugikliai išlieka.
- Super premijos lošime bent viena daugiklio funkcija yra išliekanti. Premijos lošimą galima suaktyvinti pakartotinai.

- 3 premijos simboliai, +5 nemokami simbolių iškritimai 2 premijos simboliai, +3 nemokami simbolių iškritimai.
- Nemokamų simbolių iškritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų simbolių iškritimų arba kai pasiekiama laimėjimo riba.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimo raundui.
- Maksimalus bendras laimėjimas lošimo raunde apribotas 25 000x pastatyto statymo.
- Pasiekus laimėjimo ribą, Lošimasis karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.
- Lošimo raundo metu statymų keisti negalima.

X-iter taisyklės

- Funkcija "X-iter" suteikia galimybę pirkti skirtingus lošimo režimus.
- Super premija: reikia pirkti premijos lošimą su garantuota išliekančio daugiklio funkcija. Kaina yra 500x statymas.
- Premija: reikia pirkti premijos lošimą. Kaina yra 100x statymas.
- Išliekančio daugiklio funkcija: garantuota išliekančio daugiklio funkcija. Kaina yra 25x statymas.
- Daugiklio smūgis: garantuota funkcija daugiklio smūgis. Kaina yra 10x statymas.
- Premijos medžioklė: reikia pirkti lošimo raundą su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premiją. Kaina yra 3x statymas.
- Funkcijas "x-iter" galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

Toro knyga („Book of Toro“)

2377. Toro knyga („Book of Toro“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką Sukimas.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal Laimėjimo lentelę.
- Toro knyga lošiama dviem režimais; Įprastas režimas ir premijinis režimas su nemokamais sukimais.
- Laukinis ir laukinis knygos simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus mumiją, Toro ir kitus laukinius simbolius.
- Laimėjimo linija, kurią sudaro tik laukiniai simboliai, mokama kaip didžiausios vertės simbolis.
- Toro yra vaikštantis laukinis simbolis, kuris pasirodo tik 5 būgne. Toro juda į kairę, kol išsisuka iš pirmo būgno, generuodamas vieną pakartotinį sukimą kiekvienam žingsniui.
- Knygos simboliai laikomi lipniais tol, kol matomas bent vienas Toro simbolis. Galimas premijos režimas bus suaktyvintas, kai visi laimėjimai bus išmokėti ir visi Toro simboliai paliks ekraną.
- Du ar daugiau mumijos simbolių suaktyvina pakartotinius mumijos sukimus. Mumijos simboliai užsifiksuoja ir išlieka lipnūs per kitą sukimą.

- Papildomi mumijos simboliai, atsirandantys vykstančių pakartotinių mumijos sukimų metu, gali pailginti pakartotinius sukimus. Visi pakartotiniai mumijos sukimais baigiasi, kai pasirodo Toro simbolis.
- Išsukus Toro simbolį, kai matomi mumijos simboliai, arba išsukus vieną ar daugiau mumijos simbolių, kai matomas Toro simbolis, suaktyvinama laukinio Toro funkcija.
- Laukinio Toro funkcijos metu Toro simbolis juda vertikaliai ir tada horizontaliai, kad numuštų visus mumijos simbolius, palikdamas laukinius simbolius. Toro simbolis tęsia puolimą, kol bus nugalėti visi mumijos simboliai.
- Toro simbolis pradeda atakuoti mumijos simbolius tame pačiame būgne. Tada jis žiūri į kairę ir toliau puola į kairę tol, kol yra papildomų mumijos simbolių. Galiausiai jis pažvelgia į dešinę ir puola visus mumijos simbolius dešinėje pusėje.
- Tik vienas Toro simbolis vienu metu aktyviai atakuoja mumijos simbolius. Jis išliks aktyvus, kol paliks ekraną, net jei ant būgnų gali būti daugiau nei vienas Toro simbolis.
- Trys ar daugiau knygos simbolių įprastu režimu įjungia premijos režimą su nemokamais sukimais.
- 3 knygos simboliai: 10 nemokamų sukimų
- 4 knygos simboliai: 15 nemokamų sukimų
- 5 knygos simboliai: 20 nemokamų sukimų
- Premijos režimo pradžioje atsitiktinai parenkamas simbolis, skirtas išplėsti ir išskaidyti išmokėjimą.
- Norint suaktyvinti sklaidos išmokėjimo funkciją, reikia bent dviejų didelės arba vidutinės vertės išplečiančio simbolio atvejų arba bent trijų mažos vertės plečiamojo simbolio atvejų atskiruose būgnuose.
- Po galimų laimėjimo linijų besiplečiantys simboliai išsiplečia, kad apimtų visus būgnus ir išmokėtų sklaidos laimėjimą.
- Toro simbolis pakeičia besiplečiantį simbolį viename būgne, jei kitame būgne yra bent vienas besiplečiantis simbolis. Laukinis simbolis negali suaktyvinti išplėtimo funkcijos.
- Besiplečiantis simbolis, kurį uždengia laukinis simbolis, kai Toro simbolis per jį pravažiuoja per savo mumijos simbolių gaudymą, vis tiek gali suaktyvinti sklaidos išmokėjimo funkciją.
- Nemokami sukimai sustabdomi, kai pasirodo Toro simbolis arba suaktyvinami pakartotiniai mumijos sukimai. Papildomas lošimas vėl aktyvuojamas, kai paskutinis Toro simbolis palieka ekraną ir baigiasi visi pakartotiniai sukimai.
- Sklaidos išmokėjimo funkcija išlieka aktyvi tol, kol baigiasi premijos režimas.
- Trys ar daugiau knygos simbolių premijos režimu vėl suaktyvina papildomus nemokamus sukimus ir pasirenkamas papildomas besiplečiantis simbolis.
- Galima pasirinkti iki 3 besiplečiančių simbolių, vėliau bus suteikiami tik papildomi nemokami sukimai. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir iš pradžių įjungiant premijos lošimą.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus premijų režimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami vykstančio lošimo raundo metu.

X-iter lošimo taisyklės

- X-iter funkcija siūlo 5 skirtingus lošimo režimus.
- Pakartotiniai mumijos sukimai: 1 sukimas su garantuotais pakartotiniais mumijos sukimais už 10 kartų didesnę už pasirinktą statymą.
- Toro: 1 sukimas su garantuotu Toro simboliu 25 kartus didesne už pasirinktą statymą. Visi knygos simboliai, atsirandantys pakartotinio sukimo metu, išlieka lipnūs.
- Mini premija: 3 sukimai su atsitiktinai parinktu išplėtimo simboliu, taikomu sklaidos išmokėjimo funkcijai, 50 kartų didesne už pasirinktą statymą.

- Premija: garantuoja lošimo raundą su įėjimu į nemokamų sukimų premijinį lošimą, kurio kaina yra 100 kartų didesnė už pasirinktą statymą.
- Super premija: garantuoja lošimo raundą su patekimu į Super nemokamų sukimų premijinį lošimą, kurio kaina yra 500 kartų didesnė už pasirinktą statymą. Nuolatinis daugiklis prasideda nuo x1 ir padidėja vienu žingsniu kiekvieno vėlesnio sukimo ir nemokamo sukimo pradžioje. Visi pasirodę knygos simboliai yra lipnūs, o išplėtimo simboliai laikomi lipnūs tol, kol matomas bent vienas papildomas išplėtimo simbolis arba kol ant kiekvieno būgnelio yra bent vienas išplėtimo simbolis.
- X-iter funkcijas galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.

6. Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 69 - 86 punktais (tiekėjo „Playtech“ lošimai), kurie išdėstomi taip:

Nuotykiai už stebuklų šalies gyvai („Adventures Beyond Wonderland Live“)

69. Nuotykiai už stebuklų šalies gyvai („Adventures Beyond Wonderland Live“) – tai ruletės ir laimės rato tipo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €900 000

Taisyklės:

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, jis turi palaukti kito ir tada atlikti statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetoną ir įdėti jį į bet kurią iš šių statymo pozicijų: 1, 2, 5, 10, Stebuklingi kauliukai, 2 stebuklingi sukimai arba 5 stebuklingi sukimai.
- Lošėjas vienu metu gali įdėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose.
- Laikmatis lošimo lange rodo, kiek laiko jiems liko atlikti statymus.
- Gavus „daugiau jokių statymų“ signalą, prasideda lošimo etapas ir krupjė išsuka pagrindinį ratą.
- Atsitiktinių raundų metu, prieš pat pagrindinio rato sustojimą, vieno skaičiaus statymo pozicija (1, 2, 5 arba 10) gali būti padauginta iš padidinimo. Šis padidinimas turės įtakos lošėjo išmokėjimui tik tuo atveju, jei jis atliko statymą dėl šio skaičiaus statymo ir šis skaičius yra sukimo rezultatas.
- Jei sukimo rezultatas nėra skaičiaus statymas (pvz., Paslaptis), tada padidinimas sukimui netaikomas.
- Jei rezultatas yra 1, 2, 5 arba 10, skelbiamas turo rezultatas ir lošimo turas baigiamas.
- Jei rezultatas yra „stebuklingi kauliukai“, visi lošėjai, turintys aktyvų mini lošimo statymą, dalyvauja mini lošime (daugiau informacijos žr. „Stebuklingų kauliukų mini lošimas“ skyrelyje taisyklėse). Lošimo etapas baigiasi po to, kai mini lošimo rezultatas buvo pritaikytas mini lošimo statymui.
- Jei rezultatas yra paslapčių sektorius, lošėjams pateikiamas vienas iš papildomų lošimų: Kortų kario paslaptis (daugiklio aklas pasirinkimas) arba Nemokamų vikšro sukimų daugiklis (daugiau informacijos žr. taisyklėse Paslapties sektoriaus premijos).
- Kortų kario paslaptingo statymo daugiklio atveju lošimo etapas baigiasi pritaikius premiją visam statymui.
- Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklio premijos atveju lošimo turas baigiasi, kai nemokamas sukimas yra baigtas.
- Vieno lošimo metu gali atsirasti tik vieno tipo Paslapties premija, o tai reiškia, kad jei Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklio nemokamo sukimo rezultatas patenka į paslapčių sektorių, paslapties rezultatas negali būti Kortų kario paslaptingo statymo daugiklis.
- Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklio premija gali vykti neribotą laiką, todėl vienu metu lošėjas gali pasiekti didžiausią laimėjimo ribą. Nauji sukimai gali atsirasti ir toliau, tačiau lošėjo laimėjimo suma nebedidės (daugiau informacijos rasite skyriuje Limitai).
- Jei rezultatas yra 2 Stebuklingi sukimai arba 5 Stebuklingi sukimai, visi lošėjai, turintys aktyvius Stebuklingų sukimų statymus, patenka į premijos ratą (daugiau informacijos žr. Taisyklės skyrių Stebuklingi sukimai ir Premijos ratas). Lošimo turas baigiasi po to, kai Stebuklingų sukimų sukimo rezultatai sumuojami ir taikomi Stebuklingų sukimų statymui.

- Gali būti, kad „Stebuklingi sukimai“ sektorius atsiranda dėl sukimosi dėl „Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklio“ premijos. Tokiu atveju lošimas persijungia į papildomus ratus ir tęsiasi, kaip aprašyta Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklio skyriuje.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.
- Norėdamas lošti lošimo raundą, lošėjas turi atlikti statymus dar kartą arba naudoti mygtuką Rebet.
- Norint praleisti eilę reikia nedėti jokių statymų ant stalo.

Pagrindinis ratas

- Pagrindinis ratas susideda iš 54 sektorių:
- 46 sektoriai su skaičių statymo etiketėmis
- Skaičių statymas 1 ant 22 sektorių
- Skaičių statymas 2 ant 15 sektorių
- Skaičių statymas 5 ant 5 sektorių
- Skaičių statymas 10 ant 4 sektorių
- 2 sektoriai su paslapties statymų etikete
- 2 sektoriai su „Stebuklingų kauliukų“ statymo etikete
- 3 sektoriai su 2 Stebuklingų sukimų statymo etikete
- 1 sektorius su 5 Stebuklingų sukimų statymo etikete
- Lošėjas laimi skaičiaus statymą, jei rezultatas ant rato atitinka jo statymą. Jei rezultatas yra paslaptingasis sektorius, etapas išsprendžiamas pagal srautus, aprašytus skyriuje Paslapties sektoriaus premijos. Visi statymai mokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Galimi „Padidinimo“ daugikliai:
- už statymą skaičių 1: {2, 4, 5}
- už skaičių statymų 2 ir 10: {2, 3, 4, 5, 8}
- už skaičių statymą 5: {5, 6, 8, 10}

„Stebuklingi sukimai“ ir „Premijos rato etapas“

- Kad galėtų dalyvauti papildomo rato lošime, lošėjasturi atlikti statymą už 2 Stebuklingų sukimų ir (arba) 5 Stebuklingų sukimų pozicijas ir tas pats Stebuklingų sukimų statymo sektorius turi būti išsuktasi ant rato.

Premijos ratas

- Premijos ratas susideda iš dviejų ratų: vidinio ir išorinio. Vidinio rato rezultatus atsitiktinai nustato RNG (atsitiktinių skaičių generatorius) per kiekvieną atskirą „Premijos rato“ įvykį. Išorinį ratą išsuka vedėjas.
- Vidiniame ratuke rodomos skirtingų daugiklių reikšmės ir papildomos sukimosi piktogramos. Jį sudaro 12 sektorių:
- 10 sektorių su daugikliais (+2, +5, +8 ir +10), kurie pridedami prie numatytųjų išorinio rato simbolių daugiklių
- 2 sektoriai su papildomu sukimu, kurie prideda sukimą prie premijos rato raundo (vidiniai + išoriniai ratai)
- Išorinis ratas susideda iš 54 sektorių:
- 46 sektoriai su skirtingų stebuklų šalies simbolių piktogramomis, turinčiomis numatytuosius daugiklius
- 3 sektoriai be laimėjimo, o tai neskiria lošėjui jokių išmokų už šį sukimą
- 3 sektoriai su „išgerk mane“, kuris sumažina visų veikėjų daugiklius 1 ir suteikia papildomą sukimąsi (vidiniai + išoriniai ratai). Mažiausias simbolio daugiklis yra 1, todėl „išgerk mane“ netaikomas simboliui, kurio daugiklis jau yra 1
- 2 sektoriai su „suvalgyk mane“, kuris prideda 1 prie visų veikėjų daugiklių ir suteikia papildomą sukimąsi (vidiniai + išoriniai ratai)

„Premijos rato“ įvykiai

Vidinio rato padidinimo įvykiai

- Pirma, vidinio rato rezultatas atskleidžiamas ir paryškinamas lošimo ekrane. Tada lošimo ekrane parodomas stebuklų šalies veikėjas iš išorinio rato.
- Jei vidinio rato rezultatas yra daugiklis, šis daugiklis pridedamas prie numatytojo atskleisto simbolio daugiklio (reikšmės nedauginamos). Lošimas toliau sukasi išoriniu ratu.
- Jei vidinio rato rezultatas yra papildomo sukimosi piktograma, sukimas pridedamas prie papildomo rato raundo ir lošimas tęsiamas išoriniu ratu. Stebuklų šalies veikėjai neatskleidžiami, nes jie nėra paveikti.
- Šiame lošimo etape dalyvauja tik Stebuklų šalies personažai, tai reiškia, kad „suvalgyk mane“, „Išgerk mane“ ar „Be laimėjimo“ sektoriai neatsižvelgiami.

Išorinio rato sukimosi įvykis

- Tada sukasi išorinis ratas. Išorinio rato sukimosi rezultatas atskleidžiamas lošimo ekrane.
- Jei tai veikėjas, lošėjo Stebuklingi sukimai statymas padauginamas iš šio veikėjo daugiklio. Jį gali padidinti arba nepadidinti vidinio rato sukimosi daugiklis. Žiūrėti 1 pavyzdį žemiau.
- Jei tai yra Be laimėjimo sektorius, sukimų skaičius sumažinamas 1 ir laimėjimo suma jokiu būdu neturi įtakos.
- Jei tai yra Suvalgyk mane arba Išgerk mane, veikėjų daugikliai atitinkamai atnaujinami ir suteikiamas dar vienas sukimas. Joks statymo daugiklis lošėjui nesuteikiamas
- Daugikliai iš skirtingų papildomų ratų sukimų sumuojami (nedauginami). Kaupiamojo daugiklio reikšmė visada matoma lošimo ekrane ir nuolat atnaujinama.
- Pasiekti maksimalaus laimėjimo limitą galima net tada, kai liko sukimų. Tokiu atveju lošėjui bus pranešta, o jo laimėjimo suma nebebus atnaujinama, tačiau sukimai tęsis tol, kol pasibaigs (taip pat žiūrėkite skyrių Limitai).

Pavyzdys

- Vidinio rato rezultatas +10. Tada lošimo ekrane atskleidžiama pelės piktograma. Numatytasis pelės daugiklis +3 atnaujintas į +13. Išorinis ratas yra sukamas, o rezultatas yra Češyro katinas. Tai reiškia, kad lošėjo Stebuklingų sukimų statymas padauginamas iš numatytojo Češyro katino daugiklio (+12).
- Jei išorinio rato sukimosi rezultatas būtų buvęs „pelė“, lošėjas būtų gavęs padidintą daugiklį +13.

Paslapčių sektoriaus premijiniai lošimai

- Norėdamas dalyvauti „Mystery“ premijos lošime, lošėjas turi atlikti bet kokį statymą ant stalo. Premijos turas prasideda, kai ratas sustoja paslapties sektoriuje. Paslapties turas gali būti vienas iš šių premijų:
- Kareivių paslaptingo statymo daugiklis,
- „Vikšro paslaptis“ nemokamo sukimosi daugiklis
- Kiekvieną kartą, kai atsiranda paslapčių sektorius, atsitiktinai pasirenkamas vienas.

Kareivių paslaptingo statymo daugiklis

- Tai mini lošimas, kuriame lošėjas gali pasirinkti viso statymo daugiklį. Lošėjo pradinis statymas negrąžinamas.
- Lošime yra 3 daugiklių rinkiniai, kurių kiekviename yra 4 skirtingi daugikliai.
- Rinkinys parenkamas atsitiktinai kiekvieną kartą, kai prasideda premijos etapas. Daugikliai iš pasirinkto rinkinio atsitiktine tvarka priskiriami kortų kostiumams.
- Lošėjas mato 4 kortų karius, išsirikiuojančius lošimo ekrane atsuktomis nugaromis. Lošimo ekrane jie mato keturis mygtukus su kortų kostiumais, suderintais su kortų kareiviais. Kiekvienas kostiumas yra susietas su paslėptu daugikliu (atsitiktinai pasirinktu iš daugiklių telkinio). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš kostiumų ir paspausti atitinkamą mygtuką. Jei jie nepasirenka per nurodytą laiką, atsitiktinis kostiumas pasirenkamas automatiškai. Pasibaigus laikui, atskleidžiami daugikliai, o bendras lošėjo statymas padauginamas.

Pavyzdys

- Lošėjo bendras statymas yra 7,5 už 3 statymo pozicijas:
- 5 ant skaičiaus statymo 1
- 2 ant skaičiaus statymo 10
- 0,5 ant 2 Stebuklingi sukimai
- Ratas sukasi ir atsiranda paslapčių sektorius. Premijos tipas yra kortų kareivių paslaptingo statymo daugiklis. Lošėjas pasirenka kostiumą su paslėptu daugikliu x2. Lošėjui mokama: 7,5 x 2 = 15.

„Vikšro paslapties“ nemokamo sukimosi daugiklis

- Lošėjas neatlieka jokių veiksmų. Lošėjas mato, kad vikšras prideda sukimą prie premijos raundo ir kiekviena statymo pozicija gauna specialų daugiklį, kuris pritaikomas to pakartotinio sukimo metu. Bet koks nemokamo sukimo rezultatas padidinamas daugikliu, kuris buvo atskleistas atitinkamai statymo pozicijai.
- Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklis gali atsirasti neribotą laiką, todėl galima pasiekti maksimalų laimėjimo limitą net ir po vieną pridedant naujus sukimus. Tokiu atveju lošėjui bus pranešta, o jo laimėjimo suma nebebus atnaujinama, tačiau jis matys sukimą (-us) (taip pat žiūrėkite skyrių Limitai).

1 pavyzdys

- Lošėjo bendras statymas yra 7,5 už 3 statymo pozicijas:
- 5 ant skaičiaus statymo 1
- 2 ant skaičiaus statymo 10
- 0,5 ant 2 Stebuklingi sukimai

- „Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklis“ yra 5 x 1 statymo skaičius, 4 x 10 ir 3 Stebuklingi sukimai. Pagrindinis ratas yra sukamas, o sukimo rezultatas yra 10. Tokiu atveju grąžinamas pradinis statymas už atitinkamą skaičių statymą (t. y. 2 už skaičių statymą 10), taigi lošėjui mokama 2 x (10 x 4)
- + 2 = 82

2 pavyzdys

- Lošėjo bendras statymas yra 7,5
- 3 statymų pozicijos:
- 5 ant skaičiaus statymo 1
- 2 ant skaičiaus statymo 10
- 0,5 ant 2 Stebuklingi sukimai
- „Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklis“ yra 5 x 1 statymo skaičius, 4 x 10 ir 3 Stebuklingi sukimai. Ratas sukasi ir atsiranda 2 Stebuklingų sukimų sektorius.
- Lošimas persijungia į premijos ratą ir lošėjai mato, kad numatytieji stebuklų šalies simbolių daugikliai padauginami iš 3, pvz., nauja Češyro katės reikšmė yra 3 x 12 = 36, o pelės - 3 x 3 = 9. Be to, „Suvalgyk mane“ ir „Išgerk mane“ atitinkamai prideda 3 ir atima 3 iš visų veikėjų daugiklių ir suteikia papildomą sukimą prie premijos raundo. Galiausiai vidinio rato rezultatas, kuris prideda simbolio daugiklį, taip pat padauginamas iš 3, taigi, jei vidinis ratas sustoja ties +2 pelė, simbolis padidinamas +6, o jo daugiklis dabar yra x15.
- Nuo šiol premijos rato etapas sprendžiamas pagal įprastą premijos rato srautą (žr. skyrių „Premijos rato įvykiai“ aukščiau).

3 pavyzdys

- Lošėjo bendras statymas yra 7,5 už 3 statymo pozicijas:
- 5 ant skaičiaus statymo 1

- 2 ant skaičiaus statymo 10
- 0,5 ant 2 Stebuklingų sukimų
- „Vikšro paslapties“ nemokamo sukimo daugiklis yra x3. Ratas sukamas ir atsiranda 2 Stebuklingų sukimų sektorius.
- Lošimas persijungia į premijos ratą ir lošėjas mato, kad numatytieji stebuklų šalies simbolių daugikliai padauginami iš 3, pvz., nauja Češyro katės reikšmė yra 3 x 14 = 42, o pelės – 3 x 8 = 24. Be to, visi vidinio rato daugikliai dauginami iš 3, todėl +2 tampa +6, +5 tampa +15 ir t.t.
- Nuo šiol premijos rato etapas išspręstas pagal įprastą premijos rato srautą (žr. skyrių „Premijos ratas įvykiai“) aukščiau).

„Stebuklingų kauliukų“ mini lošimas

- Norėdamas dalyvauti mini lošime, lošėjas turi atlikti statymą už „Stebuklingų kauliukų“ statymo poziciją.
- Pasirodžius „Stebuklingų kauliukų“ sektoriui, visi aktyvūs mini lošimo statymai persijungia į mini lošimo ekraną. Mini lošimas lošiamas naudojant du fizinius kauliukus, raudoną ir baltą, kurie metami naudojant fizinį kauliukų plaktuvą. Viso mini lošimo metu kauliukai kratomi, o lošėjas lošimo ekrane mato kauliukų reikšmes.
- Pirma, jie turi pasirinkti, ar jie ketina sekti raudoną ar baltą kauliuką. Jei per nurodytą laiką jie nepasirenka, jiems atsitiktine tvarka parenkamas kauliukas.
- Tada rodomas mini lošimo tinklelis. Jį sudaro 4 eilutės ir 6 stulpeliai. Kiekvieno stulpelio apačioje yra kauliukų reikšmė nuo 1 iki 6, 1 vertės kauliukas yra kairėje pusėje ir 6 reikšmių kauliukas dešinėje. Lošėjo tikslas yra eilė po eilės judėti į viršų, o jo kelias nustatomas pagal kauliuko vertę po purtymo. Pavyzdžiui, jei kauliuko rezultatas yra 1, lošėjas pereina prie plytelės kairiajame stulpelyje.
- Yra trijų tipų plytelės, kurios apibrėžia lošimo eigą:
- Plytelė su daugikliu – suteikia lošėjui daugiklį ir baigia mini lošimą
- Plytelė su simboliu „Į viršų“ – lošėjas šį kartą negaus daugiklio, bet pereis į kitą eilutę. Jei jis gaus šiuos specialius simbolius kiekvienoje eilutėje, jam bus suteiktas daugiklis x100, kai pateks į viršų.
- Plytelė su perkėlimo aukštyn ir pritaikymo daugikliu x2 (tik pirmoji eilutė) – nepaisant to, kokios spalvos kauliukas gavo plytelę, visi daugikliai lošimo tinklelyje yra padidinami visiems lošėjams
- Mini lošimo daugikliai padaugina tik „Stebuklingų kauliukų“ statymą, o lošėjo pradinis statymas grąžinamas.
- Gali būti, kad „Stebuklingų kauliukų“ mini lošimas yra „Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklio“ premijos rezultatas. Tokiu atveju visi mini lošimo tinklelyje esantys daugikliai padauginami iš Nemokamų paslaptingų vikšro sukimų daugiklio premijos daugiklio, išskyrus „Į viršų“ ir pridėti daugiklį x2. Lošėjas lošimo ekrane matys atnaujintas vertes.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Visų statymų Juodasis Džekas („All Bets Blackjack Live“)

70. Visų statymų Juodasis Džekas („All Bets Blackjack Live“) – tai Juodojo Džeko kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €2 500
- Didžiausias laimėjimas: €263 500

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito ir tada atlikti statymus.
- Statymams skirtą laiką rodo ekrane esantis laikmatis.
- Pirmiausia lošėjai turi atlikti pagrindinį statymą. Norėdami atlikti statymą, lošėjai pasirenka žetoną ir prideda jį prie norimos statymo pozicijos. Tada lošėjai gali atlikti pasirenkamus šalutinius statymus.
- Patvirtinus statymus, dalintojas dalija kortas: pirmoji korta nukreipta į lošėją, antroji korta atversta į dalintoją, trečioji korta atversta lošėjui.
- Ketvirtoji dalintojo korta išdalijama užversta iš karto po to, kai lošėjai gauna pirmąsias dvi, tai reiškia, kad tai įvyksta prieš lošėjams priimant bet kokį sprendimą.
- Jei dalintojas parodo tūzą savo pradinėje kombinacijoje, lošėjai turi galimybę apsidrausti nuo dalintojo Juodojo Džeko. Tokiu atveju dalintojas atskleidžia savo Juodąjį DžekąJuodąjį Džeką iš karto po draudimo raundo ir baigia lošimą.
- Dalintojas visada susilaiko ties 17.
- Po statymo raundo lošėjai gali naudoti statymo, sustojimo, dvigubo ir padalijimo mygtukus, o jei nepadaro ėjimo, automatiškai sustoja. Jei lošėjas pasirenka padvigubinti, iš jo balanso paimama jo pagrindinį statymą atitinkanti suma, o lošėjo pagrindinis statymas padvigubinamas.
- Jei kiekvienas lošėjas prie stalo pralaimi (surenka daugiau nei 21 balą), etapas baigtas. Dalintojas netraukia papildomų kortų. Dalintojo paslėpta korta neatskleidžiama.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.

Ribiniai diapazonai

- Ribiniai diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka visų statymų Juodojo Džeko pagrindinės pozicijos statymo limitus. Be to, lošimo meniu esančiame limitų skydelyje pateikiama papildomos informacijos apie statymo pozicijų limitą.
- Šie statymai turi savo limitus: pagrindinis statymas, dalintojų pora, lošėjų pora, 21+3, top 3, „buster“ Juodasis Džekas ir laimingasis.

Taisyklės

- Lošimas lošiamas naudojant aštuonias kortų kalades ir neribotą lošėjų skaičių.
- Lošimo tikslas yra, kad lošėjo kortų bendra suma būtų artimesnė 21 nei dalintojo kortos, bet neviršytų 21. Tūzai skaičiuojami kaip 1 arba 11, veido kortos - 10, o kortos su skaičių nominaliaja verte.
- Jei lošėjas gauna tūzą ir dešimties reikšmių kortą kaip pirmąsias dvi kortas, tai laikoma „Juoduoju Džeku“ ir laimėjus mokamas 1,5 karto didesnis už pradinį statymą (jei statymas buvo 10, lošėjas gauna 25). Jei lošėjo bendra kortų vertė yra arčiau 21 nei dalintojo kortų bendra vertė, lošėjas laimi statymo sumą (jei statymas buvo 10, lošėjas gauna 20). Jei kortų bendra suma yra didesnė nei 21, lošėjas pralaimi statymą. Jei lošėjo ir dalintojo kortų suma yra tokia pati (17 ir daugiau), nei vienas iš jų nelaimi ir statymas grąžinamas lošėjui „stūmimo“ būdu. Juodasis Džekas įveikia 21 balą.
- Lošėjas negali padalinti padalintos rankos. Tūzų padalijimui ištraukiama tik viena korta. Lošėjas gali dvigubinti po padalijimo.
- Jei lošėjas padvigubina ir dalintojo pirmosios kortos vertė yra 11 (tūzas), o dalintojas gauna Juodąjį Džeką, lošėjas pralaimi abu statymus. Jei dalintojo pirmosios kortos vertė yra 10 ir dalintojas gauna Juodąjį Džeką, lošėjo dvigubas statymas jam grąžinamas.
- Dalintojas visada traukia kortas iki 16 ir visada susilaiko ties 17.

Veiksmai

Padalinimas

- Jei lošėjo pirmosios dvi kortos yra vienodos vertės, jos gali būti padalytos į dvi atskiras rankas, atlikus antrąjį statymą, lygų pradiniam statymui.

- Tada lošėjas ištrauks papildomas kortas į kiekvieną ranką. Lošėjai gali ištraukti tiek kortų, kiek jiems patinka kiekvienoje padalytoje kombinacijoje, bet jei lošėjai gauna du tūzus, jie gauna tik vieną papildomą kortą už kiekvieną tūzą.
- Jei lošėjas gauna tūzą ir dešimties reikšmių kortą padalintoje kombinacijoje, tai laikoma 21, o ne Juoduoju Džeku. Šiuo atveju išmokėjimas yra 1:1, o ne 3:2.

Dvigubinimas

- Jei lošėjas išdalinus pirmąsias dvi kortas, mano, kad trečia korta leis įveikti dalintojo ranką, lošėjas gali padvigubinti statymą.
- Statymo suma tampa dvigubai didesnė už pradinę (skirtumui išimant iš balanso), ir lošėjams išdalinama dar viena korta.

Draudimas

- Jei dalintojas parodo tūzą savo pradinėje kombinacijoje, lošėjams suteikiama galimybė apdrausti savo statymus nuo dalintojo, turinčio Juodąjį Džeką. Jei lošėjai apsidraudžia, ant stalo atskirai padedama suma, lygi pusei pradinio statymo.
- Jei dalintojas turi „Juodąjį Džeką“, lošėjams už draudimą mokama nuo 2 iki 1. Taip lošėjai nepraranda savo pradinio statymo (nes atgauna 2x pusę pradinio statymo ir grąžina draudimo sumą).
- Jei dalintojas neturi Juodojo Džeko, lošėjai praranda draudimo sumą, net jei galiausiai pralaimi.
- Draudimas siūlomas, kai dalintojas pirmoje kortoje parodo tūzą. Draudimo etapas suveikia prieš veiksmo raundą: ekrane rodomas laikmatis, nurodantis, kad draudimas yra.
- Rodomi du mygtukai: praleisti ir draudimas. Lošėjas turi apsispręsti, o pasirinkus apsidrausti, draudimo statymas daromas ant visų jų rankų. Toliau prasideda veiksmų ratas.
- Lošėjas gali apdrausti bet kokį tikrų pinigų statymą, bet ne aukso žetonų statymas.

10 kortų Čarlis

- Lošėjas gali ištraukti iki 10 kortų nepralaimint.
- Šiuo atveju lošėjo ranka laimi automatiškai, išskyrus tuos atvejus, kai dalintojas turi Juodąjį Džeką.

Šalutiniai statymai

- Šalutinis statymas yra statymas, kurį lošėjas gali atlikti už pagrindinio lošimo statymo ribų.
- Šalutiniai statymai negali būti atliekami neatlikus pagrindinio statymo. Galimi šie šalutiniai statymai.

Poros

Šalutinis statymo pavadinimas	**Aprašymas**
Lošėjo pora	Pirmosios dvi lošėjo kortos sudaro tobulą porą, spalvotą porą arba a Raudona/juoda pora
Dalintojo pora	Pirmosios dvi dalintojo kortos sudaro tobulą porą, spalvotą porą arba Raudona/juoda pora
Tobulos poros	Lošėjo ir dalintojo pirmosios dvi kortos sudaro tos pačios spalvos porą.
Spalvota pora	Pirmosios dvi lošėjo ir dalintojo kortos sudaro tos pačios spalvos porą, bet jų skirtingi simboliai.
Raudona/juoda pora	Pirmosios dvi lošėjo ir dalintojo kortos sudaro porą, tačiau skiriasi spalvos ir simboliai.

Vienu metu galima atlikti ir lošėjo poros, ir dalintojo poros šoninius statymus.

21+3

- Tai yra šalutinio statymo tipas, leidžiantis lošėjams statyti, kad pirmosios dvi lošėjui išdalintos kortos kartu su pirmąja dalintojui išdalinta korta sudarys trijų kortų pokerio kombinaciją pagal šį laimėjusių rankų sąrašą. :
- Tinka trys vienodos spalvos – visos trys tos pačios spalvos ir vertės kortos.

- Spalvos eilė – visi trys iš eilės ir tos pačios spalvos.
- Trys vienodi – visi trys vienodos vertės.
- Eilė – visos trys kortos iš eilės, bet ne tos pačios spalvos.
- Spalva – visos trys tos pačios spalvos kortos.

Top 3

- Tai yra šalutinio statymo tipas, kuris, kaip ir 21+3, leidžia lošėjams statyti, kad pirmosios dvi lošėjui išdalintos kortos kartu su pirmąja dalintojui išdalinta korta sudarys trijų kortų pokerio kombinaciją prieš šį laimėtų rankų sąrašą:
- Tinka trys vienodos spalvos – visos trys tos pačios spalvos ir vertės kortos
- Spalvos eilė – visos trys iš eilės ir tos pačios spalvos kortos
- Trys vienodi – visos trys vienodos vertės kortos

„Buster“ Juodasis Džekas

- Jei lošėjai atlieka statymą už šį šoninį statymą, lošėjai laimi kiekvieną kartą, kai dalintojas pralaimi.
- Šoninio statymo išmokėjimą lemia dalintojo rankoje esančių kortų skaičius: daugiau kortų reiškia didesnį laimėjimą, o kai kuriems išmokėjimams lošėjai turi turėti Juodąjį Džeką rankoje.
- Norėdami gauti daugiau informacijos, žr. išmokėjimo lentelių skyrių.

Pasisekė, pasisekė

- Tai šalutinio statymo tipas, leidžiantis lošėjams statyti, kad pirmosios dvi lošėjui išdalintos kortos kartu su pirmąja dalintojui išdalinta korta sudaro tam tikrą kortų derinį:

Šalutinis statymo pavadinimas	**Aprašymas**
Tinkamos 777	Lošėjo pirmos dvi kortos ir pirmosios dalintojo kortos yra to pa ties simbolio septynetai.
Tinkamos 678	Lošėjo pirmosios dvi korto pirmosios dalintojo kortos yra to pa ties simbolio 6, 7 ir 8.
Tinkamos 21	Lošėjo pirmosios dvi kortos ir pirmosios dalintojo kortos yra bet koks tos pačios spalvos kortų derinys, iš viso 21, bet ne tos, ku rios aprašytos aukščiau.
777	Pirmosios dvi lošėjo kortos ir pirmosios dalintojo kortos yra skir tingų simbolių septynetai.
678	Pirmosios dvi lošėjo kortos ir pirmosios dalintojo kortos yra skir tingų simbolių 6, 7 ir 8.
21	Pirmosios dvi lošėjo kortos ir pirmosios dalintojo kortos yra bet koks skirtingų spalvų kortų derinys, iš viso 21, bet ne tos, kurios aprašytos aukščiau.
Bet kuri 20 kombinacija	Pirmosios dvi lošėjo kortos ir dalintojo pirmosios kortos yra bet kuri kortų kombinacija, kurios suma yra 20.
Bet kuri 19 kombinacija	Pirmosios dvi lošėjo kortos ir dalintojo pirmosios kortos yra bet kuri kortų kombinacija, kurios suma yra 19.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

3 kortų Brag („3 Card Brag“)

71. 3 kortų Brag („3 Card Brag“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito ir tada atlikti statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetoną ir įdėti jį į statymo poziciją.
- Lošėjai vienu metu gali įdėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose.
- Pirmiausia turi būti atliktas ante arba Pair plus papildomas statymas. Pair plus papildomas statymas gali būti atliktas tik po to, kai atliekamas Ante statymas.
- Laikmatis lošimo lange rodo, kiek lošėjams liko laiko atlikti statymus.
- Gavus signalą, kad statymai nebepriimami prasideda lošimo etapas.
- Visiems lošėjams atlikus statymus, tiek lošėjai, tiek dalintojas gauna tris kortas. Dalintojo kortos dalijamos užverstos.
- Dabar lošėjas gali pasirinkti žaisti arba atlikti papildomą statymą, lygų išankstiniam statymui lošimo statymų srityje, ir toliau žaisti prieš dalintoją, arba nusimesti ir prarasti savo statymus.
- Visiems lošėjams priėmus sprendimus, dalintojo kortos apverčiamos užverstos. Norėdami tęsti lošimą, dalintojas turi kvalifikuotis su dama ar geriau kaip aukšta korta.
- Jei dalintojo ranka nekvalifikuojama su dama ar geresne, tada išankstinis statymas gauna lygų pinigų išmokėjimą ir lošimo statymas veikia kaip stūmimas (lošimo statymas grąžinamas lošėjui).
- Jei dalintojo ranka atitinka reikalavimus, tada lyginamos dalintojo ir lošėjo rankos.
- Jei lošėjas turi didesnes kortas, tada tiek ante, tiek lošimo statymai gauna vienodą pinigų išmokėjimą.
- Jei dalintojas turi geresnę kombinaciją, lošėjo ante ir lošimo statymai prarandami.
- Esant lygiosioms, tiek lošėjo ante, tiek lošimo statymai lemia stūmimą.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.

Ribiniai diapazonai

- Limitų diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka ante statymo limitus. Be to, lošimo lentelės limitų skydelyje rodoma papildoma informacija apie limitus.
- Trijų kortų Brag lošimo metu šie statymai turi individualius limitus: ante, lošimo, pora plius ir pokeris plius.

Aklas lošimas

- Aklo lošimo funkcija leidžia lošėjams atlikti lošimo statymą prieš išdalinant kortas ir automatiškai dalyvauti visame lošimo etape.
- Lošėjai negali naudotis šia galimybe be išankstinio statymo, todėl jiems atlikus statymą ant aklo lošimo pozicijos, statymo suma automatiškai nukopijuojama į išankstinio statymo poziciją.

Premijos ir šalutiniai statymai

Ante premija

- Atlikęs išankstinį statymą, lošėjas automatiškai dalyvauja išankstinėje premijoje.
- Ante premija apdovanojama, kai lošėjas turi vieną iš išankstinių premijų išmokėjimų lentelėje nurodytų rankų (žr. žemiau), nepaisant to, ar jis įveikia dalintojo ranką, ar ne.
- Jei lošėjas pasirenka nusimesti, išankstinė premija lošėjui nėra atlyginama, net jei jo ranka yra kvalifikuota.

Pora plius

- Nepriklausomai nuo dalintojo rankos, lošėjas laimi poros plius statymą, jei jis atliko statymą poros plius pozicijoje, o jo rankoje yra pora arba geresnė.

Pokeris plius

- Pokeris plius yra šalutinis statymas, kai geriausia penkių kortų kombinacija apskaičiuojama sujungus lošėjo tris kortas su trimis dalintojo kortomis. Lošėjas gali atlikti statymą dėl pokerio ir statymų zonos atlikęs išankstinį statymą ir prieš išdalinant kortas.
- Pokeriu plius laikomos trys kortos, išdalintos lošėjui, ir trys kortos, išdalintos dalintojui. Tada lošėjas naudoja bet kurią iš šių šešių kortų, kad sudarytų geriausią įmanomą penkių kortų pokerio kombinaciją.
- Jei lošėjo ranka atitinka išmokas, lošėjui mokama pagal išmokėjimų lentelę. Jei lošėjo ranka neatitinka reikalavimų, lošėjas pralaimi pokerio plius statymą.
- Pokeris plius statymas gali laimėti arba pralaimėti, net jei lošėjas nusimeta ranką ir neatlieka lošimo statymo.

Rankų reitingas

Rankos reitingas	**Aprašymas**
Prial (Trys vienodos) -	Aukščiausias Prial yra 3-3-3, po kurio seka A-A-A, K-K-K, Q-Q-Q ir kt.
Bėganti spalva -	Iš eilės einančių tos pačios spalvos kortų seka. Tūzas gali būti tiek že miausia, tiek aukščiausia korta, kaip A-2-3 ir Q-K-A. A-2-3 yra aukščiau sia kombinacija, po kurios seka Q-K-A, J-Q-K ir tt Jei dalintojas turi iden tišką bėgančią spalvą nepaisant rūšies, lošėjo statymas baigiasi lygiosiomis.
Bėgimas -	Iš eilės skirtingų spalvų kortų seka. Taikomos tos pačios taisyklės kaip ir bėgančiai spalvai.
Spalva -	Trys tos pačios spalvos kortos. Jei lošėjas ir dalintojas turi tą patį spalvų kiekį, galioja aukštų kortų taisyklė.
Pora -	Dvi vienodo rango kortos, A-A yra aukščiausia, po to seka K-K, Q-Q ir kt.
Aukšta korta -	Aukščiausia korta lošėjo rankoje. Laimi tūzas, po kurio seka K, Q ir kt.

Jei dalintojas turi identišką kortų rinkinį, nepriklausomai nuo rūšies, lošėjo statymas baigiasi lygiosiomis.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Amerikietiška ruletė gyvai („Live American Roulette“)

72. Amerikietiška ruletė gyvai („Live American Roulette“) – tai ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Jei lošimo turas vyksta, kai lošėjas patenka prie stalo, jis turi laukti kito etapo, kol galės atlikti savo statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas pasirenka žetoną ir padeda jį statymų pozicijoje.
- Lošėjas gali įdėti kelis žetonus į skirtingas statymų pozicijas vienu metu naudodamas lenktynių trasos, pilnų statymų ar mano statymų grupes.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo turo pabaigoje.
- Lošėjas gali pašalinti laimėtus statymus, kaip ir bet kuriuos kitus statymus, arba palikti juos ant stalo, tokiu atveju žetonai naudojami statymams ant ankstesnio turo laimėjimo pozicijų.
- Pasukimas praleidžiamas, jei ant stalo nebuvo atlikti statymai.

Statymų variantai

Mano statymų grupė

- Lošėjai gali išsaugoti savo mėgstamus statymus naudodamiesi „mano statymų“ skydeliu ir vėliau juos atlikti tik vienu veiksmu.
- Pirmuosius penkis ir dvigubą nulį (00) statymų galima išsaugoti „mano statymų“ skydelyje (rodomus kaip „Pirmieji penki“ ir „00“).
- Amerikietiškos ruletės mėgstami statymai yra saugomi atskirai nuo kitų ruletės lošimų statymų ir gali būti naudojami tik prie Amerikietiškos ruletės stalo.

Specialių statymų skiltis

- Galima naudoti šį skydelį greitai pasiekti išsamius ir pusiau užbaigtus statymus ir įdėti juos tik vienu veiksmu.
- Užbaigtus ir pusiau užbaigtus statymus galima dėti tik tada, kai lošėjas pasirinko parinktį užbaigtų statymų skydelyje.
- Jei pasirenkama užbaigtų arba pusiau užbaigtų statymų parinktis, išorės statymai pritemdomi statymų žemėlapyje, nes užbaigti ir pusiau užbaigti statymai šioms pozicijoms netaikomi. Jei lošėjas atlieka statymą užbaigtu arba pusiau užbaigtu statymų režimu, visos susijusios pozicijos yra paryškintos.

Visų statymų iš karto skiltis

- Čia galima atlikti statymą dėl konkrečios statymų pozicijos dėl visų statymų „iš karto“ tuo pačiu metu.

Lenktynių trasos skydelis

Lenktynių trasa ir kaimynų statymai

- Lenktynių trasos skydelyje rodoma lenktynių trasa su rato skaičiais, šoninių statymų pozicijomis ir kaimynų statymų pasirinkimais.

- Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas pirmiausia pasirenka, kiek kaimynų abiejose pusėse jis nori pastatyti (nuo 1 iki 9), o tada padeda savo žetonus ant norimo skaičiaus. Numatytasis diapazonas yra 2 kaimynai.
- Pastaba: statymų tipai toliau paaiškinami ruletės taisyklės skyriuje.

Limitai

- Limitų diapazonai, rodomi šalia lentelės pavadinimo fojė ir lošimų lentelės vartotojo sąsajoje, atitinka statymų „iš karto“ ribas. Be to, lošimų lentelės viduje esančiame ribų skydelyje pateikiama papildomos informacijos apie skirtingų statymų pozicijų ribas.
- Amerikietiškos ruletės lošimuose šie statymai turi savo ribas: „iš karto“, padalijimas, gatvė, kampas, pirmieji penki, linija, stulpelis, tuzinas, raudonas, juodas, lyginis, nelyginis, žemos 1–18, aukšto 19–36.
- „Min“ ir „Max“ ženklai ant ribų skydelio nurodo ruletės ribas vidiniams ir išoriniams statymams. Visose lentelėse taikomos minimalios ir maksimalios padėties ribos, tai reiškia, kad visi statymai atlikti ant esamų pozicijų turi būti tarp pozicijų nurodytų limitų skydelyje.
- Stalai taip pat turi minimalius ir maksimalius stalo limitus, tai reiškia, kad lošėjo statymo suma turi neviršyti ribų, nurodytų pagal stalo ribas, nurodytas limitų skydelyje.

Gyvos amerikietiškos ruletės taisyklės

- Yra daug būdų, kaip atlikti statymus amerikietiškoje ruletėje.
- Kiekvienas statymas apima skirtingą skaičių rinkinį ir turi skirtingą paskirstymą. Visų statymų išmokos nurodytos skiltyje Laimėjimai.

Statymų tipai

Ruletė vidaus statymai

- Tai yra skaičiai vidinėje ruletės stalo išdėstymo srityje, kur lošėjas stato už kiekvieną konkretų skaičių.

Ruletės išoriniai statymai

- Tai yra statymo pozicijos išoriniame stalo krašte, pvz. Lyginis, nelyginis, raudonas, juodas ir kt.

Iš kart

- Lošėjas gali statyti už bet kokį skaičių, įskaitant nulį (0) ir dvigubą nulį (00), įdėdamas žetoną skaičiaus centre.
- Didžiausias šio statymo limitas nurodytas Limitų skydelyje.

Padalintas statymas

- Lošėjas gali statyti ant dviejų skaičių, įdėdamas žetoną ant linijos, kuri dalija du skaičius.
- Amerikietiškoje ruletėje nėra padalinimo 0/2 ir padalinimo 00/2.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš dviejų.

Gatvės statymas

- Norėdamas statyti ant trijų skaičių eilės (gatvės), lošėjas įdeda žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, atitinkamos eilutės pabaigoje.
- Statymas ant trijų skaičių 0/00/2, 0/1/2 arba 00/2/3 yra specialus gatvės statymas.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš trijų.

Kampinis statymas

- Lošėjas gali statyti už keturis skaičius, įdėdamas žetoną kampe, kur susikerta keturi skaičiai.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš keturių.

Pirmieji penki

- Lošėjas gali statyti ant penkių skaičių 0, 00, 1, 2, 3, įdėdamas žetoną kampe, kur susikerta nulio (0), 1 ir „1st 12“ statymo pozicijų ribinės linijos.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš penkių.

Linijinis statymas

- Lošėjas gali statyti dviejose gatvėse (t. y. ant šešių skirtingų skaičių dviejose eilėse, po tris skaičius kiekvienoje eilutėje), padėdamas žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, kur ją kerta dvi eilutes skirianti linija.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš šešių.

Stulpelio statymas

- Lošėjas gali statyti už visus dvylika skaičių stulpelyje, statydamas vieną iš trijų langelių, pažymėtų „nuo 2 iki 1“.
- Pataikius bet kurį iš pasirinkto stulpelio skaičių, lošėjas gauna atlyginimą 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) ir dvigubas nulis (00) yra pralaimintys skaičiai.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Tuzino statymas

- Lošėjas gali statyti už dvylikos skaičių grupę, įdėdamas žetoną į sritį, pažymėtą kaip „1-asis 12“, „2-asis 12“ ir „3-asis 12“. Pataikius vieną iš 12 skaičių, lošėjui mokama 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) ir dvigubas nulis (00) yra pralaimintys skaičiai.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Raudona / juoda, lyginis / nelyginis, žemas (1–18) / aukštas (19–36)

- Lošėjas gali atlikti statymą viename iš laukelių, esančių ilgojoje stalo pusėje, kuri apima pusę ruletės stalo skaičių (išskyrus nulį (0) ir dvigubą nulį (00)).
- Kiekvienoje dėžutėje yra 18 skaičių. Už visus šiuos statymus lošėjas laimi lygius pinigus (nuo 1 iki 1). Jei rezultatas yra nulis arba dvigubas nulis (00), lošėjas pralaimi savo statymą.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Specialūs statymai

Užbaigti statymai

- Pilnas statymas – tai vidinių statymų, atliekamų už vieną skaičių, visuma, įskaitant „iš kart“ statymą, ir visus galimus padalinimo, kampo, eilės ir gatvės statymus aplink šį skaičių.

Pusiau užbaigti statymai

- Pusiau užbaigtas statymas – tai vidinių statymų, atliekamų už vieną skaičių, visuma, įskaitant „iš kart“ statymą, ir visus galimus padalinimo, kampo statymus aplink šį skaičių., bet neįskaitant eilės ir gatvės statymų.

Visi „iš karto“

Lošėjai gali naudoti statymų skydelį, norėdami atlikti statymą už konkretų statymą arba visas „iš karto“ pozicijas statymų žemėlapyje.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Kazino Hold‘em gyvai („Live Casino Hold'em“)

73. Kazino Hold‘em gyvai („Live Casino Hold'em“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €3 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €300 000.

Taisyklės:

Lošimo eiga ir taisyklės

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito ir tada atlikti statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetoną ir padėti jį į statymo poziciją.
- Lošėjai vienu metu gali padėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose.
- Pirmiausia reikia atlikti išankstinį arba akląjį statymą.
- Atlikus pagrindinį statymą, galima atlikti papildomą AA šoninį statymą.
- Laikmatis lošimo lange rodo, kiek laiko lošėjams liko atlikti statymus.
- Gavus signalą, kad statymai nebepriimami, prasideda lošimo etapas.
- Tiek lošėjui, tiek dalintojui išdalinamos dvi kortos (dalintojo kortos išdalijamos užverstos), o iki flopo išdalinamos trys kortos.
- Jei lošėjo kortos sudaro pokerio kombinaciją kartu su flopu, rodomas rankos tipas. Jei lošėjas turi tūzų porą ar geresnę, jo AA šoninis statymas taip pat laimi.
- Lošėjas gali pasirinkti atsakyti ir toliau žaisti prieš dalintoją arba nusimesti ir prarasti pradinius statymus.
- Jei lošėjas pasirenka atsakyti, statymo suma, lygi pirmajam statymui padauginus du, automatiškai paimama iš likučio ir dedama į lošimo stalo „Call“ poziciją.
- Jei lošėjas nusimeta, jis vis tiek gali matyti likusią lošimo dalį tiesioginiame vaizdo įrašų sraute, tačiau statymai prarandami, o veiksmo mygtukai yra išjungti iki kito lošimo raundo.
- Lošėjas turi atsakyti, kad susigrąžintų Ante statymą ir AA šalutinio statymo laimėjimus. Neatsakius, statymai prarandami, nepaisant lošėjui išdalintos rankos.
- Po atsakymo arba nusimetimo į flopą išdalinamos paskutinės dvi kortos, dalintojo kortos apverčiamos aukštyn, sudaroma geriausia įmanoma kombinacija ir parodoma tiek lošėjui, tiek dalintojui.
- Jei lošėjo ranka yra geresnė nei dalintojo, lošėjas laimi, o Ante ir „Call“ statymai grąžinami lošėjui kartu su laimėjimais. Jei dalintojo ranka yra geresnė nei lošėjo, lošėjas pralaimi statymus.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.

Ribiniai diapazonai

- Ribų diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka Ante statymo limitus.
- Be to, lošimo lentelės skydelyje Limitai rodoma papildoma informacija apie AA statymą.

Aklas statymas

- Aklo statymo funkcija leidžia lošėjui atlikti statymą „Call 2x“ pozicijoje prieš išdalinant kortas ir automatiškai dalyvauti visame lošimo etape.
- Statymas už aklo statymo poziciją yra dvigubai didesnis už Ante statymą.
- Jei lošėjas pirmiausia atliko aklą statymą, jis automatiškai nukopijuojamas į Ante poziciją, taip pat bet kokie papildomi žetonai, patalpinti į aklo statymo poziciją, atitinkamai padidins Ante statymą.

Šalutiniai statymai

AA šoninis statymas

- AA šoninis statymas yra neprivalomas.
- Tai leidžia lošėjams statyti, kad pirmosiose penkiose išdalytose kortose (dvi lošėjo kortos ir pirmosios trys flopo kortos) bus pora tūzų ar daugiau.

Rankų reitingas

- Kiekviename lošimo raundo etape geriausios turimos rankos sudaromos automatiškai. Komandos reitinguojamos tik pagal penkias geriausias kortas (geriausia pokerio kombinacija).
- Dalintojas turi turėti bent porą Ketvertų, kad patektų į kvalifikaciją. Jei taip nėra, lošėjo atsakomasis statymas grąžinamas lošėjui, o Ante statymas išmokamas pagal laimėjimo lentelę.
- Jei dalintojas atitinka reikalavimus ir lošėjas laimi, Ante statymas mokamas pagal išmokų lentelę ir lošėjo atsakomasis statymas išmoka statymo sumą.
- Jei lošėjo rankos rezultatas yra lygus dalintojo kortų rezultatui, aukščiausia korta iš likusių kiekvienos iš jų turimų kortų nustato nugalėtoją.
- Jei lošėjas ir dalintojas turi to paties tipo rankas, laimi ta ranka, kurioje yra didžiausios vertės korta (t. y. Trys Karaliai įveikia tris damas; A, 6, 5, 4, 3 spalva įveikia K, J, 10, 8, 7 spalvą).
- Jei dalintojas atitinka reikalavimus, o lošėjas susilygins su dalintoju, tada ir Ante, ir lošėjo atsakomasis statymai bus stumiami (t. y. bus grąžinti lošėjui).
- Tūzas yra pusiau pakaitos korta: tai gali būti didžiausios vertės korta A, K, Q, J, 10 eilėje arba mažiausios vertės korta eilėje iš 5, 4, 3, 2, A.

Rankų stiprumo lentelė

Rankos rangas	**Aprašymas**
Karališka spalva	Aukščiausia tos pačios spalvos eilė
Eilė ir spalva	Vienos spalvos eilė
Keturios vienodos	Keturios to paties rango kortos
Pilna troba	Trys ir pora
Spalva	Penkios tos pačios spalvos kortos
Eilė	Penkios iš eilės einančios kortos
Trys vienodos	Trys to paties rango kortos
Dvi poros	Dvi to paties rango kortos ir dar dvi to paties rango kortos
Pora	Dvi vienodo rango kortos
Aukščiausia korta	Aukščiausia korta rankoje

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Hi-Lo gyvai („Live Hi-Lo“)

74. Hi-Lo gyvai („Live Hi-Lo“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias galimas laimėjimas: €40 000

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito ir tada atlikti statymus.
- Statymų atlikimo laikas yra ribotas, likusį laiką rodo laikmatis.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas pasirenka žetoną ir prideda jį prie norimos statymo pozicijos.
- Vieno lošimo raundo metu galima atlikti kelis statymus už skirtingas statymo pozicijas.
- Gavus signalą, kad statymai nebepriimami prasideda lošimo etapas.
- Kai prasideda pirmasis lošimo etapas, sudeginamos trys kortos, o ketvirta korta padedama ant pagrindinės kortos padėties ant stalo.
- Etapas prasideda, kai prieš dalintoją yra pagrindinė korta.
- Pasibaigus lošimo etapui, trys sudegintos kortos kartu su pagrindine korta grąžinamos į maišymo mašiną, kur jos nedelsiant sumaišomos. Turo rezultatų korta tampa pagrindine kito turo korta.
- Jei lošėjas pralaimėjo raundą, statymo suma nuimama nuo stalo. Jei lošėjas laimi, kiekvieno lošimo raundo pabaigoje laimėjimai pridedami į jo sąskaitą.
- Norėdamas žaisti kitą lošimo raundą, lošėjas turi atlikti statymus dar kartą arba naudoti mygtuką „Rebet“.
- Jei lošėjas neatlieka jokių statymų, jis praleidžia lošimo raundą.
- Jei pagrindinė korta yra 2, apatinė padėtis ant stalo yra išjungta. Jei pagrindinė korta yra tūzas, aukštesnė pozicija yra išjungta. Be to, 10 vertės kortos nėra lošimo kaladėje.
- Jei įmanoma statyti sumą, kuri potencialiai gali lemti didesnį laimėjimą nei didžiausias išmokėjimo limitas, tada statymas automatiškai koreguojamas iki maksimalios galimos sumos šioje pozicijoje.

Statymų pozicijos

Pozicijos pavadinimas	**Apibūdinimas**
Aukščiau	Laimėjusi korta yra didesnė už kortą ant stalo;
Žemesnis	Laimėjusi korta yra žemesnė už kortą ant stalo;
Greitas	Laimėjusi korta yra lygi kortai ant stalo (nepriklausomai nuo spalvos);
Tūzas	Laimėjusi korta yra Tūzas (nepriklausomai nuo spalvos);
Karalius, Tūzas	Laimėjusi korta yra karalius arba tūzas (nepriklausomai nuo spalvos);
Juoda	Laimėjimo korta yra juodos spalvos (vynai arba kryžiai);
Raudona	Laimėjimo korta yra raudonos spalvos (širdys arba būgnai);
2, 3, 4, 5	Laimėjimo korta yra 2, 3, 4 arba 5 (nepriklausomai nuo spalvos);
6, 7, 8, 9	Laimėjimo korta yra 6, 7, 8 arba 9 (nepriklausomai nuo spalvos;Valetas, karalienė, karalius, tūzasLaimėta korta yra Valetas, Karalienė, Karalius arba Tūzas (nepriklauso mai nuo spalvos).

Ribiniai diapazonai

- Limitas, rodomas šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, yra minimalus statymo limitas, leidžiamas prie stalo.
- Lošimo meniu Limitų skydelyje taip pat rodoma informacija apie maksimalias išmokas.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Prabangus Sic Bo gyvai („Live SicBo Deluxe“)

75. Prabangus Sic Bo gyvai („Live SicBo Deluxe“) – tai kauliukų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €240 350

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi laukti kito raundo, kad galėtų atlikti statymus.
- Lošėjai atlieka statymą dėl tam tikros rūšies kauliukų metimo rezultato. Jie gali atlikti kelis statymus už tiek statymo pozicijų, kiek leidžia stalo limitai.
- Laikmatis lošimo lange rodo, kiek laiko jiems liko atlikti statymus.
- Pasibaigus statymo laikui, atsitiktinėms statymo pozicijoms priskiriama iki šešių (6) daugiklių. Išimtys yra statymai su vienu kauliuku, maži ir dideli statymai, kurie niekada nepadidinami.
- Metami kauliukai, o metimo rezultatas rodomas lošimo lange.
- Jei rezultatas atitinka lošėjo statymą, jis laimi; jei ne, jis pralaimi statymą.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje. Jei laimėtam statymui buvo priskirtas daugiklis, įprastas statymo išmokėjimas pakeičiamas daugiklio išmokėjimu.

Statymai

- Lošimo lentelėje rodomos visos SicBo galimos statymų pozicijos. Lošėjai gali atlikti tiek statymų, kiek nori, pagal stalo limitus.

Mažas/didelis statymas

- Mažas statymas laimi, jei bendra trijų kauliukų suma yra nuo 4 iki 10.
- Didysis statymas laimi, jei bendra suma yra nuo 11 iki 17.
- Nei mažas statymas, nei didelis statymas nelaimi, jei trys kauliukai yra vienodo skaičiaus (trys vienodi).
- Atitinkamos statymo pozicijos yra pažymėtos kaip mažos ir didelės.

Skaičių statymas

- Lošėjas stato, kad konkretus skaičius (1-6) atsirastų ant kuo daugiau kauliukų (maks. 3).
- Atitinkamos statymo pozicijos yra pažymėtos kaip Vienas, du, trys ir kt.
- Atkreipkite dėmesį, kad daugikliai turi įtakos tik dviejų ir trijų kauliukų sunumeruotiems statymams. Be to, jei rezultatas yra trys tos pačios rūšies skaičiai (t. y. 5-5-5), tai visada laikoma trejetu ir todėl daugiklis, padidinantis dvigubą skaičių statymo rezultatą (t. y. 5-5), netaikomas.

Poros statymas

- Lošėjas stato bet kurią iš 15 galimų dviejų kauliukų kombinacijų (pavyzdžiui, 3 ir 4, 2 ir 5 arba 2 ir 6).
- Atitinkamos statymo pozicijos žymimos 1 ir 2, 1 ir 3, 1 ir 4 ir t.t.

Dvigubas statymas

- Lošėjas stato, kad rezultatas yra tam tikra pora (pavyzdžiui, du trejetai).
- Atitinkamos statymo pozicijos yra pažymėtos kaip dvigubas vienetas, dvigubas dvejetas, dvigubas trejetas ir kt.

Trigubas statymas

- Lošėjas stato, kad rezultatas yra konkretus trejetas (pavyzdžiui, trys dvejetai).
- Atitinkamos statymo pozicijos yra pažymėtos kaip trigubas vienetas, trigubas dvejetas, trigubas trejetas ir kt.

Bet koks trigubas

- Lošėjas stato, kad rezultato skaičius ant visų trijų kauliukų yra vienodas (bet kokie trys).
- Atitinkama statymo pozicija pažymėta kaip Bet koks trigubas.

Bendras statymas

- Lošėjas stato, kad bendra trijų kauliukų suma yra tam tikra suma, galimos sumos svyruoja nuo 4 iki 17.
- Pastaba: nors trijų kauliukų rezultatas gali būti 3 ir 18, šios sumos neįskaičiuojamos.
- Atitinkamos statymo pozicijos žymimos 4, 5, 6 ir t.t.

Daugikliai

- Kiekvieno lošimo raundo metu generuojami nuo 1 iki 6 daugikliai ir atsitiktinai priskiriami skirtingoms statymo pozicijoms.
- Daugikliai gali turėti įtakos visoms pozicijoms, išskyrus vieno kauliuko sunumeruotą statymą, mažą statymą ir didelį statymą.

Ribiniai diapazonai

- Ribų diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka skaičių statymo limitus. Be to, lošimo stalo skydelyje Limitai pateikiama papildomos informacijos apie skirtingų statymo pozicijų limitus.
- SicBo šie statymai turi savo limitus: didelis, mažas, skaičius, pora, dvigubas, trigubas ir bet koks trigubas. Be to, lošime yra bendri statymai, o skydelyje Limitai išsamiai aprašomas kiekvieno statymo limitas.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti

nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Prancūziška ruletė gyvai („Live French Roulette“)

76. Prancūziška ruletė gyvai („Live French Roulette“) – tai ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito turo, kad galėtų atlikti statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas pasirenka žetoną ir padeda jį į statymo poziciją.
- Lošėjas vienu metu gali įdėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose, naudodamas lenktynių trasa, specialių statymų arba mano statymų meniu.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.
- Lošėjas gali pašalinti laimėtus statymus, kaip ir bet kurį kitą statymą, arba, palikti juos ant stalo, tokiu atveju žetonai naudojami dar kartą statant už praėjusio raundo laimėtas pozicijas.
- Turas praleidžiamas, jei ant stalo nebuvo atliktas joks statymas.

Gyvos ruletės taisyklės

- Yra daug būdų, kaip atlikti statymus vienu nulio ir prancūziškos ruletės lošime.
- Kiekvienas statymas apima skirtingą skaičių rinkinį ir turi skirtingą paskirstymą.
- Prancūziški statymų pavadinimai, naudojami prancūziškoje ruletėje, nurodyti skliausteliuose. Visų statymų išmokos nurodytos skiltyje Laimėjimo lentelė.
- Atkreipkite dėmesį, kad statymai visada suapvalinami nuo trečio skaičiaus po kablelio.
- Kai lošėjui grąžinami pinigai ir pervedami į lošėjo sąskaitą, bet kokia suma, mažesnė nei 0,01, yra suapvalinama. Tai ypač svarbu kalbant apie La Partage taisyklę prancūziškoje ruletėje.

La Partage taisyklė (prancūziška ruletė)

- Pagal šią taisyklę lošėjas praranda tik pusę savo lygių pinigų statymų, kai rato rezultatas yra nulis (0).
- Taisyklė galioja tik raudonos/juodos, poros/ne poros (lyginės/nelyginės), „Manque“ (1–18) / „Passe“ (19–36) statymams.

Statymų tipai

Ruletės vidaus statymai

- Tai yra skaičiai vidinėje ruletės stalo išdėstymo srityje, kur lošėjas stato už kiekvieną konkretų skaičių.

Ruletės išoriniai statymai

- Tai yra statymo pozicijos išoriniame stalo krašte, pvz. Lyginis, nelyginis, raudonas, juodas ir kt.

Iš karto (Plein)

- Lošėjas gali statyti už bet kokį skaičių, įskaitant nulį (0), įdėdamas žetoną skaičiaus centre.
- Didžiausias šio statymo limitas nurodytas Limitų skydelyje.

Padalintas statymas (Cheval)

- Lošėjas gali statyti ant dviejų skaičių, įdėdamas žetoną ant linijos, kuri dalija du skaičius.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymas „iš karto“, padaugintas iš dviejų.

Gatvės statymas (Transversale Pleine)

- Norėdamas statyti ant trijų skaičių eilės (gatvės), lošėjas įdeda žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, atitinkamos eilutės pabaigoje.
- Statymas ant trijų skaičių 0/1/2 arba 0/2/3 yra specialus gatvės statymas.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš trijų.

Kampinis statymas (Carré)

- Lošėjas gali statyti už keturis skaičius, įdėdamas žetoną kampe, kur susikerta keturi skaičiai.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš keturių.

Krepšelio statymas (Transversale de Quatre)

- Lošėjas gali statyti ant skaičių 0/1/2/3, padėdamas žetoną ant ribinės linijos, kur linija tarp nulio (0) ir pirmosios eilės ją kerta.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš penkių.

Linijinis statymas (paprastas transversalas)

- Lošėjas gali statyti dviejose gatvėse (t. y. ant šešių skirtingų skaičių dviejose eilėse, po tris skaičius kiekvienoje eilutėje), padėdamas žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, kur ją kerta dvi eilutes skirianti linija.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš šešių.

Stulpelio statymas (Colonne)

- Lošėjas gali statyti ant visų dvylikos skaičių stulpelyje statydamas statymą į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „nuo 2 iki 1“, vieno nulio ruletės lošime arba į bet kurį iš atitinkamų tuščių langelių ant prancūziškos ruletės stalo.
- Pataikius bet kurį iš pasirinkto stulpelio skaičių, lošėjas gauna atlyginimą 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Tuzino statymas (Douzaine)

- Lošėjas gali statyti už dvylikos skaičių grupę, įdėdamas žetoną į sritį, pažymėtą "1st 12", "2nd 12" ir "3rd 12" vieno nulio ruletės lošime; ir „D12“, „M12“ ir „P12“ prancūziškoje ruletėje.
- Pataikius vieną iš 12 skaičių, lošėjui mokama 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Raudona / juoda, lyginė / nelyginė (pora / sutrikusi), žema (manque arba 1-18) / aukšta (praeita arba 19-36) ir La Partage taisyklė

- Lošėjas gali atlikti statymą viename iš laukelių, esančių ilgojoje stalo pusėje, kuri apima pusę ruletės stalo skaičių (išskyrus nulį).
- Kiekvienoje dėžutėje yra 18 skaičių. Už visus šiuos statymus lošėjas laimi lygius pinigus (nuo 1 iki 1).
- Vieno nulio ruletėje, jei rezultatas yra nulis (0), lošėjas pralaimi savo statymą; prancūziškoje ruletėje jis atgauna pusę savo statymo (žr. La Partage taisyklę).
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Specialūs statymai

- Šiuos statymus galima atlikti naudojant mano statymus, specialius statymus ir lenktynių trasos skydelius.

Tiesioginiai statymai

- Lošėjai gali atlikti tiesioginius statymus už visus skaičius, priklausančius tam tikram statymo tipui.

Užbaigti statymai

- Tai statymas už visus skirtingus vidinius statymus, kurie buvo atlikti už tam tikrą skaičių.

Pusiau užbaigti statymai

- Tai statymas, apimantis tas pačias pozicijas kaip ir pilni statymai, tačiau neįtraukiami gatvės ir linijos statymai.
- Pastaba: Baigti ir Pusiau užbaigti statymai gali būti atliekami tik tada, kai lošėjas pasirenka parinktį Specialiųjų statymų skydelyje.
- Jei pasirenkama parinktis „Užbaigta“ arba „Pusiau užbaigta“, išoriniai statymai statymų žemėlapyje bus patamsinti, nes statymai „Užbaigti“ ir „Pusiau užbaigti“ šioms pozicijoms netaikomi.
- Jei lošėjas atlieka statymą baigto arba pusiau užbaigto statymo režimu, visos atitinkamos pozicijos yra paryškintos.

Voisins du zero

- Statymas už ruletės rato nulį (0), apimantį kiekvieną rato skaičių nuo 22 iki 25, apimantį beveik pusę rato, kartu su nuliu (0).
- Statydamas voisins du zéro ant stalo deda devynis žetonus: du žetonus ant trijulės 0/2/3, du žetonus kaip kampinį statymą 25/26/28/29 ir po vieną žetoną kaip padalintą statymą ant 4/7, 12/ 15, 18/21, 19/22 ir 32/35 d. Bendra voisins du zéro statymo suma yra 9 kartus didesnė už pasirinktą žetonų vertę.

Tiers du cylindre

- Tiers du cylindre arba pakopos reiškia „viena trečioji rato“, nes tai yra tiek arti 1/3 rato, kiek įmanoma. Šiame statyme yra dvylika skaičių, esančių priešingoje rato pusėje tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Serija yra 27/13/36/11/30/8/23/10/5/24/16/33 (ant vieno nulinio rato).
- Statymas apima šešis žetonus, kur po vieną žetoną dedamas ant kiekvieno iš šių padalijimo: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

Orphelins (našlaičiai)

- Šie skaičiai sudaro dvi rato dalis, esančias už pakopų ir voisins. Juose iš viso yra aštuoni skaičiai, sudaryti iš 17/34/6 ir 1/20/14/31/9.
- Orphelins en plein: stato po vieną statymą už kiekvieną našlaičio poziciją.

- Orphelins a cheval: vienas žetonas dedamas ant numerio 1, o po vieną žetoną ant kiekvieno padalijimo: 6/9; 14/17; 17/20 ir 31/34.

Jeu 7/9

- Šis statymas apima visus skaičius, kurie baigiasi 7, 8 arba 9.
- Vienas žetonas yra statomas 19 ir 27 kaip tiesioginiai statymai ir vienas žetonas kiekviename padalijimo etape: 7/8; 8/9; 17/18; 28/29.

Finales en plein

- Tai yra statymas už visus ruletės rato skaičius, kurių paskutinis skaitmuo yra toks pat, pvz.:
- „Final 5“ reiškia statymą ant skaičių 5, 15, 25, 35.
- Šis statymas įdeda keturis žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 0, 1, 2, 3, 4, 5 arba 6 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginį statymą.
- Jei sukimo rezultatas yra vienas iš šių skaičių, išmokėjimas yra įprastas tiesioginis statymo laimėjimas už tą skaičių. Taigi pelnas yra 35 + 1 - 4 žetonai = 32 žetonai.
- Tačiau statymas deda tris žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 7, 8 arba 9 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginiam statymui. Taigi, pelnas šiuo atveju yra 35 + 1 - 3 = 33 žetonai.
- Žemiau esančioje lentelėje trumpai apžvelgiamas žetonų skaičius, kuris padedamas ant lošimo stalo su kiekvienu specialiu statymu ir kurias ruletės rato pozicijas statymai padengia.

Specialus statymas	Ant stalo padėtų žetonų skaičius	Užimtos pozicijos
Voisins du Zéro	9	Ruletės rato sektorius aplink nulį (0). Su dviem žetonais: 0/2/3, 25/26/28/29. Su vienu žetonu: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35.
Tiers du cylindre	6	Ruletės rato sektorius, priešingas nuliui (0), minimalus žetonų skaičius. 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
Orphelins en plein	8	Našlaičių numeriai (tarp dviejų sektorių), po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34.
Orfelinai à Cheval	5	Našlaičių numeriai (tarp dviejų sektorių), minimalus žetonų skaičius. 1, 06/9, 14/17, 17/20, 31/34.
Jeu 7/9	6	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, 8 ir 9, minimalus žetonų skaičius. 7/8, 8/9, 17/18, 19, 27, 28/29.
Finales en plein 0	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 0, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 0, 10, 20, 30.
Finales en plein 1	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 1, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 11, 21, 31.
Finales en plein 2	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 2, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 2, 12, 22, 32.

Finales en plein 3	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 3, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 3, 13, 23, 33.
Finales en plein 4	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 4, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 4, 14, 24, 34.
Finales en plein 5	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 5, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 5, 15, 25, 35.
Finales en plein 6	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 6, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 6, 16, 26, 36.
Finales en plein 7	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 7, 17, 27.
Finales en plein 8	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 8, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 8, 18, 28.
Finales en plein 9	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 9, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 9, 19, 29.

Pastaba: lošėjai gali atlikti statymus, kuriuose yra du, trys ar net keturi skaičiai. Pavyzdžiui, naudodami nulį, jie gali atlikti statymus: 1+0, 1+2+0, 2+0, 3+0 arba 1+2+3+0.

Išsukti laimėjimą gyvai („Live Spin a Win“)

77. Išsukti laimėjimą gyvai („Live Spin a Win“) – tai ruletės ir laimės rato tipo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito etapo ir tada atlikti statymus.
- Yra keletas būdų, kaip atlikti statymus lošime „Išsukti laimėjimą gyvai“. Visų statymų išmokėjimai pateikiami išmokėjimų lentelėje. Laimėjimai priklauso nuo bendros statymų sumos ir rezultato, kuris pasirodo ant rato.
- Galima statyti už bet kurią iš šių pagrindinių pozicijų: 1, 2, 5, 10, 20 ir 40.
- Ant rato yra dvi daugiklio padėtys: x2 ir x7. Tuo atveju, jei rezultatas yra daugiklis, statymai lieka tokie patys, o vedėjas dar kartą pasuka ratą to paties lošimo raundo metu, kad nustatytų laimėjimo skaičių.
- Jei per vieną lošimo raundą gaunami keli daugiklio rezultatai iš eilės, laimėto sukimo rezultatas padauginamas iš visų ankstesnių sukimų daugiklių sandaugos.
- Statymų atlikimo laikas yra ribotas. Laikmatis lošimo lange rodo, kiek laiko liko iki šio lošimo raundo statymo pabaigos.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.

Šalutiniai statymai

- Yra trys galimi šalutiniai statymai lošime gyvai „Išsukti laimėjimą gyvai“: nelyginis, lyginis ir daugiklis. Kiekvienas statymas apima skirtingą skaičių rinkinį ir turi skirtingą paskirstymą. Galima atlikti šoninį statymą nededant pagrindinio statymo.
- Nelyginis šoninis statymas laimi, jei raundo rezultatas yra: 1 arba 5.

- Lyginis statymas laimi, jei raundo rezultatas yra: 2, 10, 20 arba 40.
- Daugiklio šalutinis statymas laimi, jei raundo rezultatas yra: Daugiklis x2 arba Daugiklis x7.

Pastabos:

- Jei buvo atliktas šoninis daugiklio statymas ir rezultatas buvo daugiklis, lošėjas laimėjimą gauna lošimo raundo pabaigoje, kai nustatomas laimėjimo skaičius.
- Jei rezultatas yra daugiklis, nelyginiai ir lyginiai šoniniai statymai pralaimi.
- Jei iš eilės gaunami keli daugiklio rezultatai, daugiklio šoninis statymas laimi tik vieną kartą.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Neribotas Juodasis Džekas gyvai („Live Unlimited Blackjack“)

78. Neribotas Juodasis Džekas gyvai („Live Unlimited Blackjack“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito etapo ir tada atlikti statymus.
- Statymų atlikimo laikas yra ribotas, likusį laiką rodo laikmatis.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas pasirenka žetoną ir prideda jį prie norimos statymo pozicijos.
- Atlikus ir patvirtinus pagrindinį statymą, jei palaikoma kelių statymų parinktis ir statymų etapas vis dar atviras, priimami papildomi statymai.
- Po statymo raundo lošėjas gali naudoti statymo, sustojimo, dvigubinimo, padalijimo, nusimetimo ir apsidraudimo (jei pirmoji dalintojo korta yra tūzas) mygtukus.
- Jei lošėjas neatlieka ėjimo, jis automatiškai sustoja.
- Jei lošėjas pasirenka dvigubinti, iš jo balanso paimama suma, atitinkanti pagrindinį statymą ir pagrindinis lošėjo statymas padvigubinamas.
- Jei kiekvienas lošėjas prie stalo pralaimi (surenka daugiau nei 21 balą), etapas baigtas. Dalytojas netraukia papildomų kortų.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.

Limitų diapazonai

- Limitų diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka Juodojo Džeko pagrindinės pozicijos statymo limitus.
- Be to, lošimo lentelės skydelyje Limitai pateikiama papildomos informacijos apie individualius statymų limitus.
- Neriboto Juodojo Džeko lošime šie statymai turi savo limitus: pagrindinis statymas, dalintojo pora, lošėjo pora, 21+3.

Lošimo taisyklės

- Juodojo Džeko tikslas yra, kad lošėjo kortelių bendra suma būtų artimesnė 21 nei dalintojo kortoms, tačiau neviršytų 21. Juodojo Džeko lošime tūzai skaičiuojami kaip 1 arba 11, veidų kortos - 10, o skaičių kortos - jų nominalia verte.
- Jei lošėjas gauna Tūzą ir dešimt kaip pirmąsias dvi kortas, tai laikoma Juoduoju Džeku.
- Juodojo Džeko laimėjimas 1,5 karto didesnis už pradinį statymą (jei statymas buvo 10, lošėjas gauna 25). Jei lošėjo bendra kortelių vertė yra arčiau 21 nei dalintojo kortelių bendra vertė, lošėjas laimi statymo sumą (jei statymas buvo 10, lošėjas gauna 20). Jei kortelių bendra suma yra didesnė nei 21, lošėjas „susimuša“ ir pralaimi statymą. Jei lošėjo ir dalintojo kortų suma yra tokia pati (17 ir daugiau), nei vienas iš jų nelaimi ir statymas grąžinamas lošėjui „stūmimo“ būdu. Juodojo Džeko įveikia 21 balą.
- Lošėjai gali statyti už visas statymo pozicijas per vieną lošimo raundą.
- Jei pirmosios dvi lošėjui išdalintos kortos yra vienodos vertės, lošimas gali automatiškai padalyti kortą tam tikrais atvejais, o lošėjas gali pasirinkti tęsti padalijimą arba nusimesti ir išeiti iš lošimo raundo.
- Lošėjas negali padalinti padalintos rankos. Tūzams padalinti ištraukiama tik viena korta. Lošėjas gali padvigubinti po padalijimo.
- Dalintojas traukia kortas iki 16 ir visada susilaiko ties 17.
- Jei lošėjas padvigubina ir dalintojo pirmosios kortos vertė yra 11 (tūzas), o dalintojas gauna Juodojo Džeko, lošėjas pralaimi abu statymus. Jei dalintojo pirmosios kortos vertė yra 10 ir dalintojas gauna Juodojo Džeko, lošėjo dvigubas statymas jam grąžinamas.

Padalinimas

- Remiantis Optimalios strategijos lentele, tik tam tikri porų deriniai automatiškai suaktyvina padalijimo situaciją. Padalijimo situacijoje lošėjas turi tik padalinimo arba nusimetimo parinktį.
- Jei lošėjas nusimeta, lošėjo statymas atėmus 20% jam grąžinamas ir jis išeina iš lošimo raundo.
- Jei lošėjas pasirenka Padalinti, iš jo likučio paimama papildoma statymo suma ir statymas padvigubinamas. Lošėjui išdalinama papildoma korta už kiekvieną padalintą kortą ir kiekvienai naujai kortai jis gali statyti, sustoti arba padvigubinti.
- Jei lošėjas padalina du tūzus, jis gauna tik vieną papildomą kortą už kiekvieną Tūzą. Jei lošėjas gauna Tūzą ir dešimties vertės kortą padalintoje kombinacijoje, tai laikoma 21, o ne Juoduoju Džeku. Šiuo atveju išmokėjimas yra 1:1, o ne 1:1,5.

Dvigubinimas

- Jei lošėjui išdalinus pirmąsias dvi kortas, jis mano, kad trečia korta leis įveikti dalintojo ranką, jis gali padvigubinti statymą.
- Statymo suma tampa dvigubai didesnė už pradinę (skirtumą išimant iš balanso), ir jiems išdalinama dar viena korta.

Draudimas

- Jei dalintojas parodo Tūzą savo pradinėje kombinacijoje, lošėjams suteikiama galimybė apdrausti savo statymus nuo dalintojo, turinčio Juodąjį Džeką.
- Jei jie gauna draudimą, suma, lygi pusei pradinio statymo, dedama atskirai ant stalo. Jei dalintojas turi Juodąjį Džeką, lošėjams už draudimą mokama 2:1. Taip jie nepraranda savo pradinio statymo (nes atgauna 2x pusė pradinio statymo ir susigrąžina draudimo sumą). Jei dalintojas neturi Juodojo Džeko, lošėjai praranda draudimo sumą, net jei galiausiai pralaimi.
- Lošėjas gali apdrausti bet kokį Realių pinigų statymą, bet ne „Auksinio žetono“ statymą. Jei lošimas palaiko kelių vietų funkciją, draudimas taikomas visoms lošėjo užimtoms pozicijoms, išskyrus poziciją, kurioje lošėjas naudojo auksinius žetonus.
- Lošėjams siūlomas draudimas, kai dalintojas ir lošėjas gauna antrąją kortą, o dalintojas parodo Tūzą kaip pirmąją savo kortą.

- Ekrane rodomas laikmatis, nurodantis, kad draudimas yra, ir du mygtukai: Praleisti ir Draudimas. Lošėjas gali pasirinkti, o jei apsidraudžia, Draudimo statymas taikomas visoms jo rankoms. Dalintojas patikrina, ar yra Juodasis Džekas iš karto po draudimo raundo, o jei jis turi Juodąjį Džeką, etapas baigiasi prieš veiksmo laiką.

10 kortų Čarlis

- Teoriškai lošėjas gali ištraukti 10 kortų nepralaimint.
- Šiuo atveju lošėjo ranka laimi automatiškai, išskyrus tuos atvejus, kai dalintojas turi Juodąjį Džeką.

Optimali strategija

- Lošėjo pasirinkimai statyti, sustoti, dvigubinti ir padalinti yra pagrįsti optimalios strategijos lentele. Tai yra kiekvieno lošėjo sprendimas, ar vadovautis pasirinkimais, ar ne.
- Kaip įprasta, laikas sprendimams priimti yra ribotas. Jei lošėjas neatlieka ėjimo, padalijimo situacijoje jis automatiškai nusimeta.
- Žemiau yra optimalios strategijos lentelė. Lentelėje esantys žymekliai nurodo:

H – Statyti
S – Sustoti
P – Padalinti
T – Dešimties vertės
D – Dvigubinti (jei įmanoma, statyti)
DS – Dvigubinti (jei įmanoma, sustoti)

Dalintojo korta										
Lošėjo ranka	2	3	4	5	6	7	8	9	10	A
5	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
6	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
7	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
8	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
8	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
9	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H
10	D	D	D	D	D	D	D	D	H	H
11	D	D	D	D	D	D	D	D	D	H
12	H	H	S	S	S	H	H	H	H	H
13	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
14	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
15	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
16	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
17	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A, 2	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H
A, 3	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H
A, 4	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H

A, 5	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H
A, 6	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H
A, 7	S	DS	DS	DS	DS	S	S	H	H	H
A, 8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A, 9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
2, 2	P	P	P	P	P	P	H	H	H	H
3, 3	P	P	P	P	P	P	H	H	H	H
4, 4	H	H	H	P	P	H	H	H	H	H
5, 5	D	D	D	D	D	D	D	D	H	H
6, 6	P	P	P	P	P	H	H	H	H	H
6, 6	P	P	P	P	P	H	H	H	H	H
7, 7	P	P	P	P	P	P	H	H	H	H
8, 8	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
9, 9	P	P	P	P	P	S	P	P	S	S
T, T	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A, A	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P

Šalutiniai statymai

- Šalutinis statymas yra statymas, kurį lošėjas gali atlikti už pagrindinio lošimo statymo ribų. Galimi šie šalutiniai statymai.

Šalutinis statymo pavadinimas	**Aprašymas**
Lošėjo pora	Pirmosios dvi lošėjo kortos sudaro tobulą porą, spalvotą porą arba a Raudona/juoda pora;
Dalintojo pora	Pirmosios dvi dalintojo kortos sudaro tobulą porą, spalvotą porą arba Raudona/juoda pora;
Tobulos poros	Lošėjo ir dalintojo pirmosios dvi kortos sudaro tos pačios spalvos porą;
Spalvota pora	Pirmosios dvi lošėjo ir dalintojo kortos sudaro tos pačios spalvos porą, bet jų skirtingi simboliai;
Raudona/juoda pora	Pirmosios dvi lošėjo ir dalintojo kortos sudaro porą, tačiau skiriasi spal vos ir simboliai.

Vienu metu galima atlikti ir lošėjo poros, ir dalintojo poros šoninius statymus. Šalutiniai statymai negali būti atliekami neatlikus pagrindinio statymo.

21+3

- Tai yra šalutinio statymo tipas, leidžiantis lošėjams statyti, kad pirmosios dvi lošėjui išdalintos kortos kartu su pirmąja dalintojui išdalinta korta sudarys trijų kortų pokerio kombinaciją pagal šį laimėjusių rankų sąrašą. :
- Tinka trys vienodos spalvos – visos trys tos pačios spalvos ir vertės kortos.
- Spalvos eilė – visi trys iš eilės ir tos pačios spalvos.
- Trys vienodi – visi trys vienodos vertės.
- Eilė – visos trys kortos iš eilės, bet ne tos pačios spalvos.
- Spalva – visos trys tos pačios spalvos kortos.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Daugumos valdomas greitasis Juodasis Džekas gyvai („Majority Rules Speed Blackjack Live“)

79. Daugumos valdomas Juodasis Džekas gyvai („Majority Rules Speed Blackjack Live“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €2 500
- Didžiausias laimėjimas: €263 500

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Kai lošėjas prisijungia prie stalo, lošėjas turi pasirinkti, ar sutinka, kad veiksmai, kuriems reikia papildomų lėšų (Padalinimo ir dvigubinimo atvejais), būtų automatiškai taikomi jo rankai, veikiant daugumos taisyklės ir geriausios strategijos lošimo režimams.
- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito etapo ir tada atlikti statymus.
- Statymų atlikimo laikas yra ribotas, likusį laiką rodo laikmatis.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas pasirenka žetoną ir prideda jį prie norimos statymo pozicijos.
- Priklausomai nuo sėdinčių lošėjų skaičiaus, įjungiamas daugumos taisyklės arba geriausios strategijos lošimo režimas. Rodikliai lošėjo vietoje rodo, kiek lošėjų atliko pagrindinius statymus ir ar tenkinami reikalavimai, kad būtų galima naudoti daugumos taisyklės režimą.
- Daugumos taisyklės režimu visi lošėjai balsuoja už tai, kuris veiksmas – statymas, sustojimas, dvigubinimas ar padalinimas – bus atliktas toliau. Balsavimas kartojamas tol, kol vyksta veiksmo raundai. Balsavimas atliekamas spaudžiant atitinkamsu mygtukus, pasirodžiusius ekrane.
- Geriausios strategijos režimu lošėjai negauna veiksmo raundo, jų ranka automatiškai išsprendžiama pagal geriausią strategijos srautą.
- Jei kiekvienas lošėjas prie stalo pralaimi (surenka daugiau nei 21 balą), etapas baigtas. Dalintojo paslėpta korta neatskleidžiama, o dalintojas netraukia papildomų kortų.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.

Limitų diapazonai

- Limitų diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka Juodojo Džeko pagrindinės pozicijos statymo limitus.
- Be to, lošimo stalo skydelyje Limitai pateikiama papildomos informacijos apie statymo pozicijų limitą. Pagrindinis statymas ir visi galimi šalutiniai statymai turi savo limitus.

Daugumos taisyklės lošimo režimas

- Lošimo pradžioje lošėjas turi pasirinkti, ar veiksmai, kuriems reikia papildomų lėšų (Padalinimas ir dvigubinimas), gali būti automatiškai pritaikyti jo rankai, kai jie pasirenkami balsų dauguma, ar ypatingomis aplinkybėmis, taikant geriausią strategiją.
- Jei lošėjas to neįsipareigoja, veiksmo etapas išsprendžiamas pagal eigą, aprašytą skyriuje Automatinis padalijimas arba dvigubinimas.
- Veiksmo raundų metu visi lošėjai gali balsuoti, kuris veiksmas bus atliktas: statyti, sustoti, padvigubinti ar padalinti. Populiariausias veiksmas nedelsiant taikomas visiems lošėjams:
- kai jis gauna daugiau nei 50 % balsų;

- kai joks veiksmas negali viršyti 50% slenksčio, o už bet kurį kitą veiksmą atiduoti balsai negali viršyti populiariausio veiksmo balo.

Daugumos pirmenybės pavyzdys:

- 20 lošėjų siūlomi 3 veiksmai: dvigubinimas, statymas ir sustojimas. 9 lošėjai pasirenka statyti, 6 lošėjai pasirenka sustoti ir 5 lošėjai pasirenka dvigubinti. Nors nė vienas veiksmas nesurenka daugiau nei 50% balsų, dauguma pirmenybę teikia statymui ir veiksmas iš karto taikomas visiems sėdintiems lošėjams.
- Jei iki veiksmo pabaigos joks veiksmas negauna daugumos balsų, visi automatiškai atlieka tą veiksmą, kuris gavo daugiausia balsų. Jei tokiu atveju yra du ar daugiau veiksmų su vienodu balsų skaičiumi, veiksmų ratas išsprendžiamas automatiškai pagal geriausią strategijos srautą.
- Jei lošėjas nebalsavo veiksmo metu:
- ir balsuojama, balsų dauguma pasirinktas veiksmas taikomas ir jo rankai;
- ir nebalsuojama, visų lošėjų rankos tame veiksmo etape yra išspręstos pagal geriausios strategijos eigą.
- Balsavimas kartojamas tol, kol įvyksta veiksmo raundai arba tol, kol visi lošėjai sustoja arba pralaimi.

Geriausias strateginio lošimo režimas

- Lošimo pradžioje lošėjas turi pasirinkti, ar veiksmai, kuriems reikia papildomų lėšų (padalijimas ir dvigubinimas), gali būti automatiškai pritaikyti jo rankai. Jei jie to neįsipareigoja, veiksmo etapas išsprendžiamas pagal eigą, aprašytą skyriuje Automatinis padalijimas arba dvigubinimas.
- Veiksmo raundo metu lošėjo ranka automatiškai išsprendžiama pagal geriausios Juodojo Džeko strategijos eigą.

Automatinis padalijimas arba dvigubinimas

- Jei veiksmas yra padalinimas arba dvigubinimas ir lošėjas sutiko vykdyti automatinius sprendimus, iš jo likučio akimirksniu paimami pinigai šiems veiksmams atlikti.
- Jei jie nesutiko su automatiniu padalijimu ar dvigubinimu arba jiems trūksta lėšų veiksmui atlikti:
- Padalinimo atveju lošėjas automatiškai seks dešinę ranką;
- Dvigubinimo atveju lošėjas automatiškai statys, o tada sustos.
- Išimtis: jei lošėjas nesutiko vykdyti automatinių sprendimų, bet taip pat balsuoja daugumos taisyklės režimu, pasirinktas veiksmas yra pritaikomas ir jo rankai
- Viso lošimo metu lošėjai yra informuojami apie jų pageidavimus ir taikomą lošimo eigą. Jiems taip pat primenama, kad jie gali bet kada pakeisti savo nuostatas lošimo nustatymuose.

Lošimo taisyklės

- Šis lošimas lošiamas naudojant aštuonias kortų kalades ir neribotą lošėjų skaičių, sėdintį prie stalo ant dviejų vietų.
- Siekiama, kad lošėjo kortų bendra suma būtų artimesnė 21 nei dalintojo kortoms, tačiau neviršytų 21. Juodojo Džeko lošime tūzai skaičiuojami kaip 1 arba 11, veidų kortos – 10, o skaičių kortos – jų nominalia verte.
- Jei lošėjas gauna Tūzą ir dešimties vertės kortą kaip pirmąsias dvi kortas, tai laikoma Juoduoju Džeku ir laimėjus mokamas 1,5 karto didesnis už pradinį statymą (jei statymas buvo 10, lošėjas gauna 25).
- Jei lošėjo bendra kortų vertė yra arčiau 21 nei dalintojo kortų bendra vertė, lošėjas laimi statymo sumą (jei statymas buvo 10, lošėjas gauna 20). Jei kortų bendra suma yra didesnė nei 21, lošėjas pralaimi statymą.
- Jei lošėjo ir dalintojo kortų suma yra tokia pati (17 ir daugiau), nei vienas iš jų nelaimi ir statymas grąžinamas lošėjui „stūmimo“ būdu. Juodasis Džekas įveikia 21 balą.
- Kai aktyvuojamas daugumos taisyklės lošimo režimas, lošėjai gali balsuoti, kuris veiksmas bus atliktas toliau. Balsuoti siūloma tol, kol vyksta veiksmo turai.
- Kai aktyvuojamas geriausios strategijos lošimo režimas, visi veiksmai (išskyrus draudimą) atliekami automatiškai, naudojant geriausią strategijos srautą.

Padalinimas

- Jei lošėjo pirmosios dvi kortos yra vienodos vertės, jos gali būti padalytos į dvi atskiras rankas, atliekant antrąjį statymą, lygų pradiniam statymui.
- Tada lošėjas ištrauks papildomas kortas į kiekvieną ranką. Lošėjai gali ištraukti tiek kortų, kiek jiems patinka kiekvienoje padalytoje kombinacijoje, bet jei jie padalina du tūzus, jie gauna tik vieną papildomą kortą už kiekvieną Tūzą.
- Jei lošėjas gauna Tūzą ir dešimties vertės kortą padalintoje kombinacijoje, tai laikoma 21, o ne Juoduoju Džeku. Šiuo atveju išmokėjimas yra 1:1, o ne 1:1,5.
- Padalinta ranka negali būti padalinta dar kartą, bet lošėjas gali pasirinkti padvigubinti po padalijimo.

Dvigubinimas

- Jei lošėjui išdalinus pirmąsias dvi kortas, jis mano, kad trečia korta leis įveikti dalintojo ranką, jis gali padvigubinti statymą.
- Statymo suma tampa dvigubai didesnė už pradinę (skirtumą išimant iš balanso), ir jiems išdalinama dar viena korta.
- Jei lošėjas pasirenka padvigubinti ir dalintojo pirmosios kortos vertė yra 11 (tūzas), o dalintojas gauna Juodąjį Džeką, lošėjas pralaimi abu statymus. Jei dalintojo pirmosios kortos vertė yra 10 ir dalintojas gauna Juodąjį Džeką, lošėjo dvigubas statymas jam grąžinamas.

Draudimas

- Jei dalintojas parodo Tūzą savo pradinėje kombinacijoje, lošėjams suteikiama galimybė apdrausti savo statymus nuo dalintojo, turinčio Juodąjį Džeką.
- Tai atsitinka nepriklausomai nuo lošimo režimo ir lošėjas turi pats priimti sprendimą dėl draudimo: ekrane rodomas laikmatis, nurodantis, kad Draudimas yra prieinamas. Rodomi du mygtukai: Praleisti ir Draudimas.
- Jei jis nusprendžia apsidrausti, ant stalo atskirai dedama suma, lygi pusei pradinio statymo. Jei dalintojas turi Juodąjį Džeką, lošėjams išmokama statymo suma. Jei dalintojas neturi Juodojo Džeko, lošėjai praranda draudimo sumą, net jei galiausiai pralaimi.
- Lošėjas gali apdrausti bet kokį Realių pinigų statymą, bet ne „Auksinio žetono“ statymą. Jei lošėjas sėdi ant abiejų vietų, draudimas taikomas abiejose pozicijose, išskyrus poziciją, kurioje lošėjas panaudojo auksinius žetonus.

10 kortų Čarlis

- Teoriškai lošėjas gali ištraukti 10 kortų nepralaimint.
- Šiuo atveju lošėjo ranka laimi automatiškai, išskyrus tuos atvejus, kai dalintojas turi Juodąjį Džeką.

Šalutiniai statymai

- Šalutinis statymas yra statymas, kurį lošėjas gali atlikti už pagrindinio lošimo statymo ribų.

Šalutinis statymo pavadinimas	**Aprašymas**
Lošėjo pora	Pirmosios dvi lošėjo kortos sudaro tobulą porą, spalvotą porą arba a Raudona/juoda pora
Dalintojo pora	Pirmosios dvi dalintojo kortos sudaro tobulą porą, spalvotą porą arba Raudona/juoda pora
Tobulos poros	Lošėjo ir dalintojo pirmosios dvi kortos sudaro tos pačios spalvos porą.
Spalvota pora	Pirmosios dvi lošėjo ir dalintojo kortos sudaro tos pačios spalvos porą, bet jų skirtingi simboliai.

Raudona/juoda pora	Pirmosios dvi lošėjo ir dalintojo kortos sudaro porą, tačiau skiriasi spalvos ir simboliai.

Vienu metu galima atlikti ir lošėjo poros, ir dalintojo poros šoninius statymus. Šalutiniai statymai negali būti atliekami neatlikus pagrindinio statymo.

21+3

- Tai yra šalutinio statymo tipas, leidžiantis lošėjams statyti, kad pirmosios dvi lošėjui išdalintos kortos kartu su pirmąja dalintojui išdalinta korta sudarys trijų kortų pokerio kombinaciją pagal šį laimėjusių rankų sąrašą. :
- Tinka trys vienodos spalvos – visos trys tos pačios spalvos ir vertės kortos.
- Spalvos eilė – visi trys iš eilės ir tos pačios spalvos.
- Trys vienodi – visi trys vienodos vertės.
- Eilė – visos trys kortos iš eilės, bet ne tos pačios spalvos.
- Spalva – visos trys tos pačios spalvos kortos.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Pinigų kritimas gyvai („Money Drop Live“)

80. Pinigų kritimas gyvai („Money Drop Live“) – tai ruletės ir laimės rato tipo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Lošėjai turi pasirinkti statymo poziciją ir atlikti statymą ant stalo (gali statyti ant tiek pozicijų, kiek nori). Galimos šios parinktys:
- x8 greitas kritimas, x15 1 kritimo etapas, 30 x 1 kritimo etapas, 100 x 2 kritimo raundai, 250 x 2 kritimo raundai, 1000 x 3 kritimo raundai, 2500 3 kritimo raundai ir kortos susidūrimo statymas. Daugiau informacijos rasite žemiau esančiame skyriuje „Ratas“.
- Pasibaigus statymų laikui, krupjė pasuka ratą.
- Iškart pasibaigus statymo laikui ir prieš paskelbiant sukimo rezultatą, lošimo ekrane atskleidžiami ir paryškinami stiprintuvai. Daugiau informacijos rasite toliau esančiame skyriuje Stiprintuvai.
- Toliau skelbiamas sukimo rezultatas.
- Sukimo rezultatas lemia papildomą lošimą. Lošėjas dalyvauja lošime tik tuo atveju, jei atliko statymą už tą patį statymo tipą, kuris buvo sukimo rezultatas. Visi kiti lošėjai yra stebėtojai.
- Priklausomai nuo rato sukimo rezultato, papildomas lošimas gali vykti dviem būdais:
  1) Kaip kritimo lošimas arba
  2) Kaip kortų susidūrimo lošimas.
- Jei papildomas lošimas vyksta kaip kritimo lošimas, sukimo rezultatas lemia kritimo lošimo tipą.
- Jei rezultatas yra x8 greitas kritimas, pradedamas greito kritimo lošimas.
- Jei rezultatas yra bet koks kitas kritimo statymas, pradedamas kritimo raundų lošimas.

- Lošėjai patenka į kritimo lošimą su rato sukimo metu gauta laimėjimo suma. Daugiau informacijos rasite toliau esančiame skyriuje „Pinigai“.
- Kiekvieno papildomo lošimo raundo pradžioje lošėjai turi padėti savo pinigus ant 1 (greito kritimo lošime) arba į 1–4 zonas (kritimo raundų lošime). Tikslas yra atspėti saugią kritimo zoną per kiekvieną kritimo raundą ir laimėti kuo daugiau pinigų.
- Kritimo zonos yra pažymėtos kaip A, B, C ir D.
- Per kiekvieną kritimo raundą 3 kritimo zonos numeta visus ant jų padėtus pinigus, o 1 saugi kritimo zona suteikia laimėjimą.
- Jei kritimo raundų lošimą sudaro daugiau nei vienas kritimo raundų turas, pinigai, kuriuos lošėjas paliko, paimami ir vėl padalijami į 10 krūvelių, ir jie pereina į kitą kritimo raundą.
- Pinigų krūvos, kurios nebuvo įdėtos į kritimo zoną iki sprendimo laiko pabaigos, automatiškai paskirstomos kritimo zonoms kuo tolygiau.
- Kritimo lošimas yra baigiamas, o pinigų suma, kurią lošėjas turi iki kritimo lošimo pabaigos, yra jo galutinis laimėjimas.
- Jei lošimas tęsiasi iki kortų susidūrimo, lošėjas pradeda lošimą su savo statymo suma. Jei jis gauna daugiklius iš lošimo kortų susidūrimo, jie taikomi kortų susidūrimo statymui, kad būtų apskaičiuotas galutinis laimėjimas.
- Lošimo ekrane rodomos visos pinigų sumos, kurias lošėjai gali naudoti arba kurios buvo skirtos Kritimo zonoms.
- Lošimo ekrane rodoma:
- Lošimo etapas,
- Pinigai turimi ir (arba) skirti „Kritimo zonoms“,
- Tikslus laikas sprendimams priimti.
- Jei laikmatis baigiasi ir lošėjas neatliko arba nebaigė savo veiksmo greito kritimo, kritimo raundų arba kortų susidūrimo lošime, zona arba pusė parenkama atsitiktinai.
- Stebėtojai neturi savo pinigų krūvų, tačiau jie mato, kaip kiti lošėjai paskirsto savo žetonus.

Ratas

- Lošimas lošiamas naudojant 54 sektorių ratą. Yra 51 sektorius su daugikliais ir 3 sektoriai su Kortų susidūrimo etiketėmis.
- 51 sektorius su daugikliais:
- 20 sektorių su daugikliu x8
- 11 sektorių su daugikliu x15
- 6 sektoriai su daugikliu x30
- 7 sektoriai su daugikliu x100
- 3 sektoriai su daugikliu x250
- 3 sektoriai su daugikliu x1000
- 1 sektorius su daugikliu x2500
- 3 sektoriai su Kortų susidūrimo etiketėmis

Pinigai

- Kritimo lošimai lošiami naudojant pinigus. Tai yra lošėjo statymas už statymo poziciją, padaugintas iš laimėjusio sektoriaus daugiklio.
- Prasidėjus Kritimo Etapui, lošėjo pinigai yra tolygiai padalyti į 10 pinigų krūvelių ir sukrauti į pinigų krūvą. Pinigų krūvelės gali būti išreikštos dešimtainėmis sumomis, kai kuriais atvejais gali būti mažiau nei 10 pinigų krūvų.
- Greito numetimo lošime lošėjui palietus/paspaudus zoną, visi Pinigai dedami ten.
- Kritimo raundų lošime:
- Norėdami įdėti pinigus į kritimo zoną, lošėjai gali padėti pirštą (mobiliajame telefone) arba žymeklį (darbalaukyje) ant Kritimo Zonos ir perkelti jį aukštyn.

- Jie mato, kad Kritimo Zona užpildoma segmentas po segmento. Spustelėjus segmentą, į tą kritimo zoną įdedama tiek krūvelių, kiek reikia norint užpildyti numetimo zoną iki to segmento.
- Norint pašalinti pinigų krūvas, galima braukti pirštu arba vilkti pelę žemyn ir (arba) naudoti mygtuką su minuso ženklu.
- Pinigų krūvos, kurios nebuvo įdėtos į kritimo zoną iki sprendimo laiko pabaigos, automatiškai paskirstomos kritimo zonoms kuo tolygiau.
- Lošėjai gali naudoti automatinio kaupimo mygtuką, kad lošimas kuo tolygiau paskirstytų pinigus atsitiktinai pasirinktose Kritimo zonose.

Stiprintuvai

- Visi statymai su daugikliais gali gauti stiprintuvą, o tai turi įtakos Kritimo lošimo eigai:
- x8 Greito Kritimo statymas turi galimybę gauti 2 Zonų laimėjimo stiprintuvą, kuris padidina saugių Kritimo Zonų skaičių iki 2. Lošėjai turi atsiminti, kad jie vis tiek gali padėti pinigus tik vienoje Kritimo Zonoje.
- Visus kitus statymo tipus galima padidinti naudojant dvigubą stiprintuvą, kuris padvigubina laimėjusio sektoriaus daugiklį.
- Kortų susidūrimo statymo tipas negauna jokių stiprintuvų.

Kritimo raundai ir kritimo zonos

- Kritimo lošimų raundai vadinami Kritimo Raundais.
- Kritimo raundo pradžioje lošėjas turi padėti savo pinigus į Kritimo zonas, kurios pažymėtos kaip A, B, C ir D.
- Per Kritimo Raundus trys kritimo zonos numeta ant jų padėtus pinigus, likusi kritimo zona yra saugi ir suteikia kritimo lošimo laimėjimus. Atminkite, kad 2 Zonų laimėjimo stiprintuvas padidina saugių zonų skaičių greito kritimo etape iki dviejų.
- Greito kritimo lošimas turi 1 kritimo raundą, o kritimo raundų lošimas – nuo 1 iki 3 kritimo raundų.

Greito kritimo lošimas

- Lošėjai lošimo ekrane mato 4 kritimo zonas: A zoną, B zoną, C zoną ir D zoną.
- Jie turi pasirinkti vieną zoną ir įdėti visus savo pinigus į tą zoną.
- Tada jie mato, kaip trys zonos numeta ant jų padėtus pinigus.
- Jei jie padėjo pinigus saugioje Kritimo Zonoje, jie renka juos kaip lošimo raundo laimėjimus.
- Greito kritimo lošimą sudaro tik vienas kritimo etapas.
- Kartais, prieš prasidedant greito kritimo lošimui, pagrindinis lošimo ekranas rodo, kad 2 Zonų laimėjimo stiprintuvas yra pritaikytas x8 greito kritimo statymo pozicijoje, o tai reiškia, kad dvi Kritimo zonos yra saugios.

Kritimo raundų lošimas

- Lošėjai lošimo ekrane mato 4 kritimo zonas: A zoną, B zoną, C zoną ir zoną D. Jie gali pasirinkti dėti savo pinigus į tiek Kritimo zonų, kiek nori.
- Lošėjo pinigai buvo tolygiai padalinti į 10 pinigų krūvų.
- Kai jie prideda pinigų prie kritimo zonos, jie mato, kad Kritimo Zonos užpildomos segmentais.
- Kiekviena Kritimo Zona turi etiketę, rodančią, kiek pinigų buvo įdėta į tą zoną.
- Pinigų krūvos, kurios nebuvo dedamos į kritimo zoną iki sprendimo laiko pabaigos, yra automatiškai paskirstomos kritimo zonoms kiek įmanoma tolygiau.
- Tada įvyksta Kritimo Etapas.
- Jei kritimo raundų lošimą sudaro daugiau nei 1 kritimo etapas, pinigai, kuriuos lošėjas pasiliko, vėl padalijami į Pinigų krūvas ir jie turi juos vėl paskirstyti. Tai gali atsitikti iki 3 kartų.
- Pinigai, kuriuos lošėjas paliko po paskutinio Kritimo raundo, yra jo lošimo raundo laimėjimai.

- Kartais, prieš prasidedant lošimui kritimo raundų, pagrindinis lošimo ekranas rodo, kad dvigubas stiprintuvas taikomas daugiklio statymui, kuris suaktyvina kritimo raundų lošimą. Tai reiškia, kad paleidimo sektoriaus daugiklis padvigubinamas.
- Jei nepadarė statymo už statymo tipą, kuris buvo rato sukimosi rezultatas, lošėjai tampa stebėtojais. Jie nematys jokių savo pinigų krūvų, bet matys, kaip kiti lošėjai paskirsto savo krūvas.

Kortų susidūrimo lošimas

- Kai ratas sustoja Kortų susidūrimo sektoriuje, rodomas naujas lošimo ekranas. Šiame lošime kortos dalijamos į dvi puses ir laimi ta pusė, kurios korta yra aukštesnė.
- Lošimas lošiamas su viena kalade, o kortas prieš prasidedant lošimui vedėjas rankiniu būdu permaišo.
- Kortos yra: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, dama, karalius ir tūzas, 2 yra mažiausia, o Tūzas - aukščiausia korta.
- Pirma, lošėjai turi pasirinkti, kurią pusę jie nori palaikyti: kairę ar dešinę.
- Tada viena korta išdalinama abiem pusėms, pradedant nuo kairiosios pusės.
- Laimi ta pusė, kurios korta yra aukštesnė.
- Naujos kortos dalijamos abiem pusėms. Iš viso prie stalo padalijamos trys poros.
- Laimėjimas su aukšta korta suteikia daugiklį į šoną. Tai padaugina statymą už Kortų susidūrimo statymo poziciją, kad būtų apskaičiuota apvalaus laimėjimo suma.
- Išsamios informacijos apie didelius kortelių daugiklius rasite skiltyje „Išmokėjimas“ pateiktoje lentelėje.
- Lygiųjų atveju nė viena pusė negauna daugiklio, nebent kortų susidūrimas baigiasi trimis lygiais, tokiu atveju x1 000 daugiklis suteikiamas abiem pusėms.

Limitų diapazonai

- Limitų diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka x8 greito kritimo ribą.
- Be to, kiekvienas statymas turi savo statymo limitą, rodomą Limitų lentelėje.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Kvantinė ruletė gyvai („Quantum Roulette Live“)

81. Kvantinė ruletė gyvai („Quantum Roulette Live“) – tai ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

Lošimo eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito turo, kad galėtų atlikti statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, jis pasirenka žetoną ir padeda jį į statymo poziciją.
- Lošėjai gali įdėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose vienu metu naudodami Lenktynių trasos, Specialių statymų arba Mano statymų meniu.
- Prieš pat lošėjams baigiant atlikti statymus, ratas pradeda suktis, o kamuoliukas paleidžiamas į ratą.

- Pasibaigus statymo laikui, po sukimo pradžios, studijoje atskleidžiami atsitiktiniai daugikliai. Jie taip pat rodomi statymų žemėlapyje atitinkamuose „iš karto“ statymuose.
- Kartais, atsitiktine tvarka daugikliai statymų žemėlapyje dar padidinami.
- Kamuoliukas sustoja, skelbiami raundo rezultatai ir kiekvieno lošimo raundo pabaigoje išmokami laimėjimai (įskaitant išmokėjimus su daugikliais).
- Pasibaigus lošimui, lošėjai naujam lošimui gali palikti tuos pačius statymus, kuriuos atliko prieš tai buvusiame lošime arba juos pašalinti.
- Turnyras praleidžiamas, jei ant stalo nebuvo atliktas joks statymas.

Kvantinės ruletės taisyklės

- Yra daug būdų, kaip atlikti statymus kvantinėje ruletėje. Kiekvienas statymas apima skirtingą skaičių rinkinį ir turi skirtingą paskirstymą. Visų statymų išmokos nurodytos skiltyje Laimėjimo lentelė.
- Atkreipkite dėmesį, kad statymai visada suapvalinami nuo trečio skaitmens po kablelio. Kai lošėjui grąžinami pinigai ir pinigai pervedami į jo sąskaitos likutį, bet kokia suma, mažesnė nei 0,01, suapvalinama žemyn.

Statymų tipai

Ruletės vidaus statymai

- Tai yra skaičiai vidinėje ruletės stalo išdėstymo srityje, kur lošėjas stato už kiekvieną konkretų skaičių.

Ruletės išoriniai statymai

- Tai yra statymo pozicijos išoriniame stalo krašte, pvz. Lyginis, nelyginis, raudonas, juodas ir kt.

Iš karto

- Lošėjas gali statyti už bet kokį skaičių, įskaitant nulį (0), įdėdamas žetoną skaičiaus centre.
- Didžiausias šio statymo limitas nurodytas Limitų skydelyje.

Padalintas statymas (Cheval)

- Lošėjas gali statyti ant dviejų skaičių, įdėdamas žetoną ant linijos, kuri dalija du skaičius.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymas „iš karto“, padaugintas iš dviejų.

Gatvės statymas

- Norėdamas statyti ant trijų skaičių eilės (gatvės), lošėjas įdeda žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, atitinkamos eilutės pabaigoje.
- Statymas ant trijų skaičių 0/1/2 arba 0/2/3 yra specialus gatvės statymas.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš trijų.

Kampinis statymas

- Lošėjas gali statyti už keturis skaičius, įdėdamas žetoną kampe, kur susikerta keturi skaičiai.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš keturių.

Krepšelio statymas

- Lošėjas gali statyti ant skaičių 0/1/2/3, padėdamas žetoną ant ribinės linijos, kur linija tarp nulio (0) ir pirmosios eilės ją kerta.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš keturių.

Linijinis statymas

- Lošėjas gali statyti dviejose gatvėse (t. y. ant šešių skirtingų skaičių dviejose eilėse, po tris skaičius kiekvienoje eilutėje), padėdamas žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, kur ją kerta dvi eilutes skirianti linija.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš šešių.

Stulpelio statymas

- Lošėjas gali statyti ant visų dvylikos skaičių stulpelyje statydamas statymą į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „nuo 2 iki 1“.
- Pataikius bet kurį iš pasirinkto stulpelio skaičių, lošėjas gaunallaimėjimą 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Tuzino statymas (Douzaine)

- Lošėjas gali statyti už dvylikos skaičių grupę, įdėdamas žetoną į sritį, pažymėtą "1st 12", "2nd 12" ir "3rd 12".
- Pataikius vieną iš 12 skaičių, lošėjui mokama 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Raudona / juoda, lyginė / nelyginė, žema arba 1–18 / aukšta arba 19–36

- Lošėjas gali atlikti statymą viename iš laukelių, esančių ilgojoje stalo pusėje, kuri apima pusę ruletės stalo skaičių (išskyrus nulį).
- Kiekvienoje dėžutėje yra 18 skaičių. Už visus šiuos statymus lošėjas laimi lygius pinigus (nuo 1 iki 1).
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Specialūs statymai

- Šiuos statymus galima atlikti naudojant specialių statymų ir lenktynių trasos skydelius.

Visi „iš karto“

- Lošėjai gali naudoti statymų skydelį, norėdami atlikti statymą už konkretų statymą arba visas „iš karto“ pozicijas statymų žemėlapyje.

Užbaigti statymai

- Pilnas statymas – tai vidinių statymų, atliekamų už vieną skaičių, visuma, įskaitant „iš kart“ statymą, ir visus galimus padalinimo, kampo, eilės ir gatvės statymus aplink šį skaičių.

Pusiau užbaigti statymai

- Pusiau užbaigtas statymas – tai vidinių statymų, atliekamų už vieną skaičių, visuma, įskaitant „iš kart“ statymą, ir visus galimus padalinimo, kampo statymus aplink šį skaičių., bet neįskaitant eilės ir gatvės statymų.

Voisins du zero

- Statymas už ruletės rato nulį (0), apimantį kiekvieną rato skaičių nuo 22 iki 25, apimantį beveik pusę rato, kartu su nuliu (0).
- Statydamas voisins du zéro ant stalo deda devynis žetonus: du žetonus ant trijulės 0/2/3, du žetonus kaip kampinį statymą 25/26/28/29 ir po vieną žetoną kaip padalintą statymą ant 4/7, 12/ 15, 18/21, 19/22 ir 32/35 d. Bendra voisins du zéro statymo suma yra 9 kartus didesnė už pasirinktą žetonų vertę.

Tiers du cylindre

- Tiers du cylindre arba pakopos reiškia „viena trečioji rato“, nes tai yra tiek arti 1/3 rato, kiek įmanoma. Šiame statyme yra dvylika skaičių, esančių priešingoje rato pusėje tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Serija yra 27/13/36/11/30/8/23/10/5/24/16/33 (ant vieno nulinio rato).
- Statymas apima šešis žetonus, kur po vieną žetoną dedamas ant kiekvieno iš šių padalijimo: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

Tiers du cylindre

- Tiers du cylindre arba pakopos reiškia „viena trečioji rato“, nes tai yra tiek arti 1/3 rato, kiek įmanoma. Šiame statyme yra dvylika skaičių, esančių priešingoje rato pusėje tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Serija yra 27/13/36/11/30/8/23/10/5/24/16/33 (ant vieno nulinio rato).
- Statymas apima šešis žetonus, kur po vieną žetoną dedamas ant kiekvieno iš šių padalijimo: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

Orphelins (našlaičiai)

- Šie skaičiai sudaro dvi rato dalis, esančias už pakopų ir voisins. Juose iš viso yra aštuoni skaičiai, sudaryti iš 17/34/6 ir 1/20/14/31/9.
- Orphelins en plein: stato po vieną statymą už kiekvieną našlaičio poziciją.
- Orphelins a cheval: vienas žetonas dedamas ant numerio 1, o po vieną žetoną ant kiekvieno padalijimo: 6/9; 14/17; 17/20 ir 31/34.

Jeu 7/9

- Šis statymas apima visus skaičius, kurie baigiasi 7, 8 arba 9.
- Vienas žetonas yra statomas 19 ir 27 kaip tiesioginiai statymai ir vienas žetonas kiekviename padalijimo etape: 7/8; 8/9; 17/18; 28/29.

Finales en plein

- Tai yra statymas už visus ruletės rato skaičius, kurių paskutinis skaitmuo yra toks pat, pvz.:
- „Final 5“ reiškia statymą ant skaičių 5, 15, 25, 35.
- Šis statymas įdeda keturis žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 0, 1, 2, 3, 4, 5 arba 6 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginį statymą.
- Jei sukimo rezultatas yra vienas iš šių skaičių, išmokėjimas yra įprastas tiesioginis statymo laimėjimas už tą skaičių. Taigi pelnas yra 29 + 1 - 4 žetonai = 26 žetonai.
- Tačiau statymas deda tris žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 7, 8 arba 9 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginiam statymui. Taigi, pelnas šiuo atveju yra 29 + 1 - 3 = 27 žetonai.
- Žemiau esančioje lentelėje trumpai apžvelgiamas žetonų skaičius, kuris padedamas ant lošimo stalo su kiekvienu specialiu statymu ir kurias ruletės rato pozicijas statymai padengia.

Specialus statymas	Ant stalo padėtų žetonų skaičius	Užimtos pozicijos

Voisins du Zéro	9	Ruletės rato sektorius aplink nulį (0). Su dviem žetonais: 0/2/3, 25/26/28/29. Su vienu žetonu: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35.
Tiers du cylindre	6	Ruletės rato sektorius, priešingas nuliui (0), minimalus žetonų skaičius. 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
Orphelins en plein	8	Našlaičių numeriai (tarp dviejų sektorių), po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34.
Orfelinai à Cheval	5	Našlaičių numeriai (tarp dviejų sektorių), minimalus žetonų skaičius. 1, 06/9, 14/17, 17/20, 31/34.
Jeu 7/9	6	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, 8 ir 9, minimalus žetonų skaičius. 7/8, 8/9, 17/18, 19, 27, 28/29.
Finales en plein 0	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 0, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 0, 10, 20, 30.
Finales en plein 1	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 1, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 11, 21, 31.
Finales en plein 2	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 2, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 2, 12, 22, 32.
Finales en plein 3	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 3, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 3, 13, 23, 33.
Finales en plein 4	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 4, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 4, 14, 24, 34.
Finales en plein 5	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 5, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 5, 15, 25, 35.
Finales en plein 6	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 6, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 6, 16, 26, 36.
Finales en plein 7	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 7, 17, 27.
Finales en plein 8	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 8, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 8, 18, 28.
Finales en plein 9	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 9, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 9, 19, 29.

Pastaba: lošėjai gali atlikti statymus, kuriuose yra du, trys ar net keturi skaičiai. Pavyzdžiui, naudodami nulį, jie gali atlikti statymus: 1+0, 1+2+0, 2+0, 3+0 arba 1+2+3+0.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Išsukti laukinį laimėjimą gyvai („Spin a Win Live Wild“)

82. Išsukti laukinį laimėjimą gyvai („Spin a Win Live Wild“) – tai ruletės ir laimės rato tipo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €100 000

Taisyklės:

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas,lošėjas turi palaukti kito etapo ir tada atlikti statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetoną ir įdėti jį į statymo poziciją.
- Jis vienu metu gali įdėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose.
- Lošėjas gali atlikti statymus dėl pagrindinių statymo pozicijų, t. y. skaičių statymų: 1, 2, 5, 10, 20 ir 40.
- Lošėjai taip pat gali atlikti šalutinį statymą: lyginį, nelyginį ir už daugiklį, neatlikdami pagrindinio statymo.
- Be to, lošėjai gali atlikti statymą dėl vidinės rato pusės statymų: dramblio, zebro, beždžionės ir drugelio pozicijų. Tai taip pat galima padaryti neatlikus pagrindinio statymo.
- Pasibaigus statymo laikui, atsitiktinai parinkta vidinė rato šoninio statymo dalis padidinama, padidinant jos daugiklį nuo x2 iki x4.
- Visų statymų išmokos nurodytos išmokėjimų lentelėje. Laimėjimai priklauso nuo bendros statymų sumos ir rezultato, kuris pasirodo ant rato.
- Krupjė pasuka ratą ir skelbiamas turo rezultatas.
- Ant rato yra dvi daugiklio padėtys: x2 ir x7. Jei rezultatas yra daugiklis, statymai lieka tokie, kokie yra, o krupjė dar kartą pasuka ratą to paties lošimo raundo metu, kad nustatytų laimėjimo skaičių.
- Jei per vieną lošimo raundą gaunami keli daugiklio rezultatai iš eilės, laimėto sukimo rezultatas padauginamas iš visų ankstesnių sukimų daugiklių sandaugos.
- Statymų atlikimo laikas yra ribotas. Laikmatis lošimo lange rodo, kiek laiko liko iki šio lošimo raundo statymo pabaigos.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.
- Turas praleidžiamas, jei ant stalo nebuvo atliktas joks statymas.

Ratas

- Lošimas lošiamas su vienu 54 sektorių ratu, kurį krupjė suka rankiniu būdu. Lošėjų tikslas yra numatyti laimėjimo sektorių.
- Ratas turi 52 sektorius su skaičių statymo etiketėmis:
- Skaičiaus statymas 1 ant 23 sektorių
- Skaičiaus statymas 2 ant 15 sektorių
- Skaičiaus statymas 5 ant 7 sektorių
- Skaičiaus statymas 10 ant 4 sektorių
- Skaičiaus statymas 20 ant 2 sektorių
- Skaičiaus statymas 40 ant 1 sektoriaus
- Ir 2 sektoriai su daugiklių statymų etiketėmis:

- Daugiklis x2 ant 1 sektoriaus
- Daugiklis x7 ant 1 sektoriaus
- Vidinėje rato dalyje pavaizduoti keturi skirtingi gyvūnai: dramblys, zebras, beždžionė ir drugelis. Kiekvienas gyvūnas iš viso apima 13 sektorių.

Šalutiniai statymai

- Galimi šie šalutiniai statymai: nelyginis, lyginis, daugiklis, dramblys, zebras, beždžionė ir drugelis. Kiekvienas statymas apima skirtingą skaičių rinkinį ir turi skirtingą paskirstymą.
- Pastaba: norint laimėti su šoniniu statymu, laimėjimo sektorius ant rato turi atitikti statymo poziciją, dėl kurios lošėjas atliko statymą.

Laimėjimas su nelyginiais, lyginiais ir daugiklio šoniniais statymais

- Lošėjas laimi nelyginį šoninį statymą, jei raundo rezultatas yra 1 arba 5.
- Jis laimi lyginį šoninį statymą, jei raundo rezultatas yra 2, 10, 20 arba 40.
- Jis laimi šoninį statymą su daugikliu, jei raundo rezultatas yra : daugiklis x2 arba daugiklis x7. Jei per vieną lošimo raundą gaunami keli daugiklio rezultatai iš eilės, daugiklio šoninis statymas laimi tik vieną kartą.
- Jei rezultatas yra daugiklis, lošėjo nelyginiai ir lyginiai šoniniai statymai pralaimi.

Laimėjimas su vidinės rato pusės statymų dalimi

- Lošėjas laimi su dramblio, zebro, beždžionės ar drugelio pusės statymu (dar žinomas kaip vidinė rato pusės statymo dalis), kai sklendė sustoja sektoriuje, kurį dengia gyvūno atvaizdas. Jei šalutinis statymas buvo padidintas, jie gaus padidintą laimėjimą (informaciją žr. išmokėjimų lentelėje).
- Jei lošėjas atliko statymą tik už vidinę rato šoninio statymo dalį ir pradinis sukimo rezultatas yra daugiklio sektorius, jo šoninio statymo laimėjimas padauginamas iš gauto daugiklio. Tada ratas sukasi iš naujo, kol nustatomas laimėjęs rezultatas, ir jei tai yra jų vidinė rato pusės statymo dalis, jie gauna padidintą išmoką.
- Jei lošėjas atliko statymą ir ant rato pusės statymo daugiklio ir vidinės dalies, o pradinis sukimo rezultatas yra daugiklio sektorius, jo vidinė rato pusės statymo išmokėjimo dalis nedauginama. Vietoj to, jiems suteikiama daugiklio šalutinio statymo išmoka. Jei nuoseklus sukimosi rezultatas yra jų vidinė rato pusės statymo dalis, jie taip pat gauna įprastą išmoką.

Daugiklio sektoriai

- Jei rezultatas yra daugiklis, statymai lieka tokie, kokie yra, o krupjė dar kartą pasuka ratą to paties lošimo raundo metu, kad nustatytų laimėjimo skaičių.
- Jei per vieną lošimo raundą gaunami keli daugiklio rezultatai iš eilės, laimėto sukimo rezultatas padauginamas iš visų ankstesnių sukimų daugiklių sandaugos.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Paskirstytų statymų ruletė („Live Spread-Bet Roulette“)

83. Paskirstytų statymų ruletė („Live Spread-Bet Roulette“) – tai ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Paskirstytų statymų ruletėje naudojami du ratai: fizinis ant stalo esantis vieno nulio ruletės ratas ir papildomas auksinis ratas, kuris skaitmeniniu būdu rodomas lošimo lange.
- Fizinis ratas susideda iš 37 sektorių, sunumeruotų nuo 0 iki 36; jo sektoriai yra raudonos ir juodos spalvos (pakaitomis), išskyrus nulį (0), kuris yra žalias. Papildomas auksinis ratas taip pat rodo skaičius nuo 0 iki 36; tačiau visi sektoriai yra auksiniai ir tik skaičius nulis (0) yra žalias.
- Didžiąja dalimi paskirstytų statymų ruletė vadovaujasi „vieno nulio“ ruletės taisyklėmis: lošėjai gali atlikti vidinius statymus, išorinius statymus, šalutinius statymus, kaimynų statymus ir specialius statymus; Be to, lošėjo grąža ir klasikinių statymų laimėjimai yra tokie patys kaip ir vieno nulio ruletėje.
- Paskirstytų statymų ruletės lošimo nustatymą sudaro du ratai: fizinis ant stalo esantis ruletės ratas ir skaitmeninis ratas su dviem besisukančiomis dalimis – išorinis apvadas yra skaitmeninis fizinio rato vaizdas, o auksinis vidinis ratlankis veikia kaip antrinis skaitmeninis ratas, kurio konfigūracija tokia pati kaip ir fizinio ruletės rato.
- Statymų metu du skaitmeniniai ratai sukasi priešingomis kryptimis. Kai kamuoliukas paleidžiamas, dvi judančios sekcijos sustoja ir ratų skaičiai suporuojami atsitiktine tvarka.
- Kai kamuoliukas nukrenta ir atskleidžiamas fizinės ruletės rezultatas, sumuojami du skaičiai iš dviejų ratų: pirmasis yra fizinio rato rezultatas, antrasis yra skaitmeninio rato skaičius, kuris buvo surištas su pagrindinio rato skaičiumi.
- Šių dviejų skaičių suma yra laimėjęs paskirstytas statymas. Statymai, apimantys diapazoną, į kurį patenka statymo skirtumas, yra išmokami pagal nurodytus koeficientus.
- Kai lošėjai atlieka statymus, kai skaitmeniniai ir fiziniai ratai yra užrakinti, statymų žemėlapyje paryškinamos tam tikros statymų „iš karto“ pozicijos. Paryškinimų spalvos atitinka konkrečių statymų spalvas.
- Jei kamuoliukas fiziniame rate patenka į skaičių, kuris buvo paryškintas statymų žemėlapyje, laimi atitinkamas statymas. Lošėjai mato tik tų tiesioginių statymų pozicijų akcentus, kurie yra svarbūs jų statymams.
- Paskirstytų statymų ruletė taip pat vadovaujasi unikalia žaliojo laimėjimo taisykle, kuri leidžia lošėjams gauti dvigubą sumą, pastatytą bet kurioje paskirstyto statymo pozicijoje kaip laimėjimą, jei kamuoliukas atsiduria nulinėje pagrindinio rato pozicijoje, nepaisant to ar paskirstytas statymas laimėjo ar ne.

Paskirstytų statymų ruletės taisyklės

- Yra daug būdų, kaip atlikti statymus paskirstytų statymų ruletėje. Kiekvienas statymas apima skirtingą skaičių rinkinį ir turi skirtingą paskirstymą. Visų statymų išmokos nurodytos laimėjimų lentelės skiltyje.
- Atkreipkite dėmesį, kad statymai visada suapvalinami nuo trečio skaitmens po kablelio.
- Kai lošėjui grąžinami pinigai ir pinigai pervedami į lošėjo sąskaitos likutį, bet kokia suma, mažesnė nei 0,01 yra suapvalinama.

Paskirstyti statymai: žalio laimėjimo taisyklė

- Jei kamuoliukas patenka ant pagrindinio rato žalio nulio, taikoma žalio laimėjimo taisyklė, tai reiškia, kad visos sumos, dedamos į bet kurią iš paskirstyto statymo pozicijų, padvigubinamos ir išmokamos kaip laimėjimas, neatsižvelgiant į tai, ar statymas laimėjo.

Statymų tipai

Paskirstyti statymai

- Jie rodomi kaip pagrindinių ir skaitmeninių ratų rezultatų sumų diapazonai: 0–1, 2–11, 12–18, 19–33, 24–54, 55–67, 68–72.

Ruletės vidaus statymai

- Tai yra skaičiai vidinėje ruletės stalo išdėstymo srityje, kur lošėjas stato už kiekvieną konkretų skaičių.

Ruletės išoriniai statymai

- Tai yra statymo pozicijos išoriniame stalo krašte, pvz. Lyginis, nelyginis, raudonas, juodas ir kt.

Iš karto

- Lošėjas gali statyti už bet kokį skaičių, įskaitant nulį (0), įdėdamas žetoną skaičiaus centre.
- Didžiausias šio statymo limitas nurodytas Limitų skydelyje.

Padalintas statymas

- Lošėjas gali statyti ant dviejų skaičių, įdėdamas žetoną ant linijos, kuri dalija du skaičius.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymas „iš karto“, padaugintas iš dviejų.

Gatvės statymas

- Norėdamas statyti ant trijų skaičių eilės (gatvės), lošėjas įdeda žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, atitinkamos eilutės pabaigoje.
- Statymas ant trijų skaičių 0/1/2 arba 0/2/3 yra specialus gatvės statymas.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš trijų.

Kampinis statymas

- Lošėjas gali statyti už keturis skaičius, įdėdamas žetoną kampe, kur susikerta keturi skaičiai.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš keturių.

Krepšelio statymas

- Lošėjas gali statyti ant skaičių 0/1/2/3, padėdamas žetoną ant ribinės linijos, kur linija tarp nulio (0) ir pirmosios eilės ją kerta.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš keturių.

Linijinis statymas

- Lošėjas gali statyti dviejose gatvėse (t. y. ant šešių skirtingų skaičių dviejose eilėse, po tris skaičius kiekvienoje eilutėje), padėdamas žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, kur ją kerta dvi eilutes skirianti linija.
- Didžiausias šio statymo limitas yra didžiausias statymo iš kart limitas, padaugintas iš šešių.

Stulpelio statymas

- Lošėjas gali statyti ant visų dvylikos skaičių stulpelyje statydamas statymą į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „nuo 2 iki 1“.
- Pataikius bet kurį iš pasirinkto stulpelio skaičių, lošėjas gauna atlyginimą 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Tuzino statymas

- Lošėjas gali statyti už dvylikos skaičių grupę, įdėdamas žetoną į sritį, pažymėtą "1st 12", "2nd 12" ir "3rd 12".
- Pataikius vieną iš 12 skaičių, lošėjui mokama 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius.
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Raudona / juoda, lyginė / nelyginė, žema arba 1–18 / aukšta arba 19–36

- Lošėjas gali atlikti statymą viename iš laukelių, esančių ilgojoje stalo pusėje, kuri apima pusę ruletės stalo skaičių (išskyrus nulį).
- Kiekvienoje dėžutėje yra 18 skaičių. Už visus šiuos statymus lošėjas laimi lygius pinigus (nuo 1 iki 1).
- Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš statymo „iš kart“ ir kuriuos galima rasti stalo limitų skydelyje.

Specialūs statymai

- Šiuos statymus galima atlikti naudojant specialių statymų ir lenktynių trasos skydelius.

Visi paskirstyti statymai

- Lošėjai gali naudoti lažybų skydelį, norėdami atlikti statymą už konkrečią arba visas paskirstyto statymo pozicijas lažybų žemėlapyje.

Užbaigti statymai

- Tai statymas už visus skirtingus vidinius statymus, kurie buvo atlikti už tam tikrą skaičių.

Pusiau užbaigti statymai

- Tai yra statymas, apimantis tas pačias pozicijas kaip ir užbaigti statymai, tačiau neįtraukiamas gatvės ir linijos statymai.
- Pastaba: užbaigti ir Pusiau užbaigti statymai gali būti atliekami tik tada, kai lošėjas pasirenka parinktį Specialiųjų statymų skydelyje.
- Jei pasirinkta parinktis Užbaigta arba Pusiau užbaigta, lauke statymai lažybų žemėlapyje yra pritemdyti, nes statymai Užbaigti ir Pusiau užbaigti šioms pozicijoms netaikomi.
- Jei lošėjas atlieka statymą baigto arba pusiau užbaigto statymo režimu, visos atitinkamos pozicijos yra paryškintos.

Voisins du zero

- Statymas už ruletės rato nulį (0), apimantį kiekvieną rato skaičių nuo 22 iki 25, apimantį beveik pusę rato, kartu su nuliu (0).
- Statydamas voisins du zéro ant stalo deda devynis žetonus: du žetonus ant trijulės 0/2/3, du žetonus kaip kampinį statymą 25/26/28/29 ir po vieną žetoną kaip padalintą statymą ant 4/7, 12/ 15, 18/21, 19/22 ir 32/35 d. Bendra voisins du zéro statymo suma yra 9 kartus didesnė už pasirinktą žetonų vertę.

Tiers du cylindre

- Tiers du cylindre arba pakopos reiškia „viena trečioji rato“, nes tai yra tiek arti 1/3 rato, kiek įmanoma. Šiame statyme yra dvylika skaičių, esančių priešingoje rato pusėje tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Serija yra 27/13/36/11/30/8/23/10/5/24/16/33 (ant vieno nulinio rato).
- Statymas apima šešis žetonus, kur po vieną žetoną dedamas ant kiekvieno iš šių padalijimo: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

Tiers du cylindre

- Tiers du cylindre arba pakopos reiškia „viena trečioji rato“, nes tai yra tiek arti 1/3 rato, kiek įmanoma. Šiame statyme yra dvylika skaičių, esančių priešingoje rato pusėje tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Serija yra 27/13/36/11/30/8/23/10/5/24/16/33 (ant vieno nulinio rato).
- Statymas apima šešis žetonus, kur po vieną žetoną dedamas ant kiekvieno iš šių padalijimo: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

Orphelins (našlaičiai)

- Šie skaičiai sudaro dvi rato dalis, esančias už pakopų ir voisins. Juose iš viso yra aštuoni skaičiai, sudaryti iš 17/34/6 ir 1/20/14/31/9.
- Orphelins en plein: stato po vieną statymą už kiekvieną našlaičio poziciją.
- Orphelins a cheval: vienas žetonas dedamas ant numerio 1, o po vieną žetoną ant kiekvieno padalijimo: 6/9; 14/17; 17/20 ir 31/34.

Jeu 7/9

- Šis statymas apima visus skaičius, kurie baigiasi 7, 8 arba 9.
- Vienas žetonas yra statomas 19 ir 27 kaip tiesioginiai statymai ir vienas žetonas kiekviename padalijimo etape: 7/8; 8/9; 17/18; 28/29.

Finales en plein

- Tai yra statymas už visus ruletės rato skaičius, kurių paskutinis skaitmuo yra toks pat, pvz.:
- „Final 5“ reiškia statymą ant skaičių 5, 15, 25, 35.
- Šis statymas įdeda keturis žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 0, 1, 2, 3, 4, 5 arba 6 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginį statymą.
- Jei sukimo rezultatas yra vienas iš šių skaičių, išmokėjimas yra įprastas tiesioginis statymo laimėjimas už tą skaičių. Taigi pelnas yra 29 + 1 - 4 žetonai = 26 žetonai.
- Tačiau statymas deda tris žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 7, 8 arba 9 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginiam statymui. Taigi, pelnas šiuo atveju yra 29 + 1 - 3 = 27 žetonai.
- Žemiau esančioje lentelėje trumpai apžvelgiamas žetonų skaičius, kuris padedamas ant lošimo stalo su kiekvienu specialiu statymu ir kurias ruletės rato pozicijas statymai padengia.

Specialus statymas	Ant stalo padėtų žetonų skaičius	Užimtos pozicijos
Voisins du Zéro	9	Ruletės rato sektorius aplink nulį (0). Su dviem žetonais: 0/2/3, 25/26/28/29. Su vienu žetonu: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35.
Tiers du cylindre	6	Ruletės rato sektorius, priešingas nuliui (0), minimalus žetonų skaičius. 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
Orphelins en plein	8	Našlaičių numeriai (tarp dviejų

		sektorių), po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34.
Orfelinai à Cheval	5	Našlaičių numeriai (tarp dviejų sektorių), minimalus žetonų skaičius. 1, 06/9, 14/17, 17/20, 31/34.
Jeu 7/9	6	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, 8 ir 9, minimalus žetonų skaičius. 7/8, 8/9, 17/18, 19, 27, 28/29.
Finales en plein 0	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 0, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 0, 10, 20, 30.
Finales en plein 1	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 1, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 11, 21, 31.
Finales en plein 2	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 2, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 2, 12, 22, 32.
Finales en plein 3	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 3, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 3, 13, 23, 33.
Finales en plein 4	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 4, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 4, 14, 24, 34.
Finales en plein 5	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 5, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 5, 15, 25, 35.
Finales en plein 6	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 6, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 6, 16, 26, 36.
Finales en plein 7	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 7, 17, 27.
Finales en plein 8	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 8, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 8, 18, 28.
Finales en plein 9	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 9, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 9, 19, 29.

Pastaba: lošėjai gali atlikti statymus, kuriuose yra du, trys ar net keturi skaičiai. Pavyzdžiui, naudodami nulį, jie gali atlikti statymus: 1+0, 1+2+0, 2+0, 3+0 arba 1+2+3+0.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Geriausias kortų šou gyvai („The Greatest Cards Show Live“)

84. Geriausias kortų šou gyvai („The Greatest Cards Show Live“) – tai ruletės ir laimės rato tipo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €1 000
- Didžiausias laimėjimas: €39 000

Taisyklės:

Lošimo ir statymų eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito etapo ir tada atlikti statymus.
- Statymų žemėlapyje rodomos visų įprastoje 52 kortų kaladėje esančių skaičių ir veidų kortų statymų pozicijos.
- Lošėjas gali atlikti statymą ant bet kurios kortos, paspausdamas pageidaujamos spalvos piktogramą statymo pozicijos kampe.
- Iškart pasibaigus statymo laikui atsitiktinai parenkamos kelios kortos, kurios priskiriamos prožektorių premijos lošimui („sidabrinė korta“) arba šviesų šou premijiniam lošimui („auksinė korta“) suaktyvinti. Šias kortas galima atpažinti pagal jų rėmelio spalvą lošimo ekrane.
- Pasibaigus statymų laikui, išsukamas ratas.
- Jei sukimo rezultatas yra nesuaktyvinanti korta, rezultatas paskelbiamas ir lošimo etapas baigiamas.
- Jei rezultatas yra sidabrinė arba auksinė korta arba Džokeris, suaktyvinamas atitinkamas premijos lošimas (žr. skyrių „Premijos lošimai“ žemiau).
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.
- Turnyras praleidžiamas, jei ant stalo nebuvo atliktas joks statymas.

Statymų žemėlapis

- Statymų žemėlapis apima visas skaičių ir veido kortas, esančias įprastoje 52 kortų kaladėje. Kiekvienas skaičius arba veido korta turi savo statymo poziciją:
- Kortos vertė (skaičius arba nominali vertė) rodoma statymo pozicijos centre
- Spalva rodoma keturiuose statymo pozicijos kampuose
- Jei lošėjas paspaudžia spalvos piktogramą (kampe), atliekamas statymas už konkrečią kortą ir spalvą, pvz., 3 pikų.

Ratas

- Lošime yra horizontalus ratas su 54 sektoriais:
- 52 sektoriai su kortų spalvomis ir vertėmis, atspindintys kiekvieną unikalią kortą kaladėje, 2 sektoriai su Džokerio etikete.

Rato rezultatas

- Jei rezultatas yra nesuaktyvinanti korta, visi lošėjai, turintys aktyvų statymą ant kortos, gauna x40 daugiklį.
- Jei rato rezultatas yra bet kuri korta, priskirta prožektorių premijos lošimui suaktyvinti („sidabrinė korta“), atitinkama korta paryškinama studijoje ir pradedamas papildomas lošimas.
- Jei rato rezultatas yra bet kuri korta, priskirta papildomam lošimui šviesų šou („auksinė korta“) suaktyvinti, atitinkama korta paryškinama ir pradedamas papildomas lošimas.
- Jei rato rezultatas yra „Džokeris“, suaktyvinamas „Džokerio“ premijos lošimas.

Papildomi lošimai

Prožektorių premijos lošimas

- Kai rato rezultatas yra bet kokia sidabrinė korta, lošimas pradedamas. Norint dalyvauti premijiniame lošime, laimėtos sidabrinės kortos vertė ir spalva turi sutapti su kortos, ant kurios lošėjas turi aktyvų statymą, verte ir spalva („tinkamas statymas“).
- Paleidimo korta pasirodo rato centre. Pasirodo trys prožektoriai, rodomi daugikliai, kurie svyruoja nuo {x50 … x2 000}. Sidabrinė korta pereina į vieną iš prožektorių, o daugiklis padaugina lošėjo statymą.
- Atkreipkite dėmesį, kad pradinis statymas negrąžinamas.

Šviesų šou premijos lošimas

- Kai rato rezultatas yra bet kokia auksinė korta, lošimas pradedamas. Norint dalyvauti premijos lošime, laimėtos auksinės kortos vertė ir spalva turi sutapti su kortos, ant kurios lošėjas turi aktyvų statymą ("tinkamas statymas"), vertę ir spalvą.
- Įjungimo korta pasislenka į ekrano šoną ir atsiskleidžia tinklelis su lemputėmis.
- Lošėjas turi pasirinkti vieną spalvą: mėlyną, žalią arba geltoną. Kiekvienai elektros lemputei tinklelyje atsitiktinai priskiriamas atsitiktinis daugiklis, kurio dydis svyruoja nuo {x50 … x5 000}.
- Jei lošėjas nepasirenka spalvos iki iš anksto nustatyto laiko pabaigos, atsitiktinė spalva parenkama automatiškai.
- Vienas po kito lošėjai matys, kaip visos spalvotos lemputės atsitiktinai juda per papildomo lošimo tinklelį. Kiekviena spalva ilgainiui sustos prie atsitiktinės lemputės, pranešdama apie laimėjusios spalvos daugiklius.
- Atminkite, kad lošėjo pradinis statymas negrąžinamas.

Džokerio lošimas

- Kai rato rezultatas yra „Džokeris“, paleidžiamas „Džokerio“ premijos lošimas.
- Ratas vėl sukamas, kad būtų galima nustatyti, kurie lošėjai dalyvaus lošime. Jei rato rezultatas yra įprasta korta, visi lošėjai, turintys aktyvų statymą už šios kortos statymo poziciją, dalyvauja premijos lošime.
- Lošimo pradžioje ekrane pasirodo keturi Džokerio kortų simboliai: žalia, raudona, geltona ir mėlyna.
- Lošėjas turi pasirinkti vieną iš spalvotų Džokerio kortų. Tai bus jų čempionas ir turnyre kovos su kitomis Džokerio kortomis. Jei lošėjai nepasirenka spalvos iki iš anksto nustatyto laiko pabaigos, atsitiktinė spalva parenkama automatiškai.
- Prieš prasidedant dvikovai, lošėjas pamatys laimėjimo lentelę, kurioje bus trys atsitiktiniai daugikliai nuo diapazono {x 60 … x1 000}. Šie daugikliai reiškia prizus, dėl kurių kortų čempionai kovoja.
- Yra trys raundai
- Pirmų dviejų turų nugalėtojai susitinka trečiajame rate ir nustato didįjį čempioną, kuriam atiteks aukščiausias prizas
- Trečiosios dvikovos pralaimėtojui atitenka 2 vieta ir antrasis prizas
- Pirmųjų dviejų dvikovų pralaimėtojai pasidalija 3 vietą ir mažiausią prizą
- Atkreipkite dėmesį, kad pradinis statymas negrąžinamas.

Rato rezultatas – du ar daugiau džokerių iš eilės

- Jei rato sukimosi rezultatas vėl yra „Džokeris“, šie daugikliai padidinami, o ratas yra sukamas tol, kol gaunama įprasta korta.
- Papildomas daugiklio padidinimas pagal paskesnių Džokerių skaičių (iki 5):
- 2-asis Džokeris: daugikliai dauginami iš x2
- 3-asis Džokeris: daugikliai dauginami iš x4
- 4-asis Džokeris: daugikliai dauginami iš x8
- 5 ir papildomas Džokeris: daugikliai dauginami iš papildomų x2
- Pastaba: daugikliai iš karto padidinami po to, kai atskleidžiamas papildomas Džokeris. Taikomas daugiklis rodomas laimėjimo lentelėje ir atnaujinamas, kai tik atskleidžiamas papildomas Džokeris.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Bakara gyvai („Baccarat Live“)

85. Bakara gyvai („Baccarat Live“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1,00
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €112 000

Taisyklės:

Lošimo ir statymų eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi laukti kito raundo, kad galėtų atlikti statymus.
- Lošėjai vienu metu gali įdėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose.
- Laikmatis lošimo lange rodo, kiek laiko jiems liko atlikti statymus.
- Lošėjas gali atlikti statymus pagrindinio lošėjo, bankininko arba lygiųjų statymų pozicijoje arba bet kurioje iš šalutinių statymų pozicijų.
- Gavus signalą, kad statymai nebepriimami, prasideda lošimo etapas.
- Kai prasideda lošimo etapas, kortos dalijamos ant stalo.
- Lošėjui ir bankininkui kortos išdalinamos tokia tvarka: pirma korta lošėjui, antra korta bankininkui, trečia korta lošėjui, ketvirta korta bankininkui.
- Apskaičiuojamos kortų vertės ir laimi ranka, kurios suma artimiausia 9.
- Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.
- Turnyras praleidžiamas, jei ant stalo nebuvo atliktas joks statymas.

Bakara taisyklės

- Lošimas lošiamas su aštuoniomis kaladėmis, su gyvu dalintoju ir prie tikro bakara stalo. Lošime taikomos standartinės Bakara taisyklės.
- Lošimo tikslas – gauti kombinaciją, kurios taškų suma artimiausia 9.
- Kortų vertės:
- Tūzai skaičiuojami kaip vienas
- Kortos nuo 2 iki 9 kaip nominalioji vertė
- Dešimtys ir veidų kortos skaičiuojamos kaip nulis
- Jei rankos vertė yra dešimt ar daugiau taškų, atimkite dešimt, o likusioji dalis yra bakara taško vertė. Pavyzdžiui: 7+6=13=3 arba 4+6=10=0.
- Kai lošėjas atlieka savo statymą (-us), išdalijamos kortos: tiek lošėjas, tiek bankininkas gauna dviejų kortų kombinaciją tokia tvarka: pirma korta lošėjui, antra korta bankininkui, trečia korta lošėjui, ketvirta korta bankininkui.
- Tam tikrais atvejais lošėjui ir (arba) bankininkui išdalinama trečia korta (žr. trečiosios kortos taisykles žemiau).
- Jei lošėjas stato už lošėjo poziciją ir jis laimi, lošėjui išmokama nuo 1 iki 1 laimėjimo už statymą, t. y. 10 reikšmių statymas grąžina 20.
- Jei lošėjas stato už bankininką ir jis laimi, lošėjui mokama 0,95 už 1 jo statymo laimėjimą, t. y., jei lošėjas stato 10 vertės žetoną, laimėjimas yra 19,5.

- Jei lošėjo ir bankininko kombinacijų sumos yra lygios, lošimo rezultatas yra lygus. Jei lošėjas atliko statymą lygiųjų lauke, jo laimėjimas yra 8 prieš 1. Pagrindiniai statymai, ne ant lygiųjų, grąžinami lošėjui, taip lyg jos būtų įvykusios.

Trečiosios kortos taisyklė

- Toliau pateiktoje bakara taisyklių lentelėje nurodoma, kada lošėjui ir (arba) bankininkui Bakara lošime automatiškai išdalinama trečia korta:

Lošėjas

Pirmųjų dviejų kortų taškų vertė

0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5	Ištraukia kortą
6 – 7	Stovi
8 – 9	„Natūrali ranka“, daugiau kortų netraukia

Jei lošėjas sustoja, bankininkas tęsia su 5 ar mažiau. Jei lošėjas tęsia, toliau pateiktoje lentelėje nurodoma, ar bankininkas tęsia, ar sustoja.

Bankininkas

Pirmųjų dviejų kortų taškų vertė	**Tęsia kai lošėjo trečioji korta yra**	**Netęsia kai lošėjo trečioji korta yra**
0 – 1 – 2	Visada traukia kortą	
3	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6– 7–9	8
4	2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 8 – 9
5	4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 8 – 9
6	6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 8 – 9
7	Visada sustoja	
8	Lošėjas nebegali traukti	Lošėjas nebegali traukti

Svarbi pastaba: jei lošėjo ir (arba) bankininko kombinacija yra 8 arba 9, jie abu sustoja. Ši taisyklė viršija visas kitas taisykles.

Bakara be komisinių

- Lošėjas gali pasirinkti lošti prie Bakara be komisinių lošimo stalo. Lošiant prie šio lošimo stalo, teorinė lošimo grąža bei laimėjimų dydžiai skiriasi nuo kitų Bakara lošimo stalų.
- Visos kitos lošimo funkcijos, statymai ir lošimo eiga yra tokie patys kaip ir kitų Bakara lošimų stalų.

Be komisinių išmokėjimų aprašymas

- Jei lošėjas stato už lošėjo poziciją ir jis laimi, lošėjui išmokamas 1 prie 1 laimėjimas už statymą, t. y. 10 statymas grąžina 20.
- Jei lošėjas stato už bankininko poziciją ir jis laimi, išmokamas 1 prie 1 laimėjimas už statymą išskyrus atvejus, kai bankininkas laimi su 6. Tokiu atveju lošėjui už 1 laimėjimą mokama 0,5, t.y., statant 10 vertės žetoną, išmokėjimas yra 15.
- Jei lošėjo ir bankininko kombinacijų sumos yra lygios, lošimo rezultatas yra lygus. Jei lošėjas atliko statymą lygiųjų lauke, jo laimėjimas yra 8 prieš 1. Pagrindiniai statymai, ne ant lygiųjų, grąžinami lošėjui, taip lyg jos būtų įvykusios.

Šalutiniai statymai

- Šalutiniai statymai gali būti atliekami už pagrindinių lošėjo, bankininko ar lygiųjų statymų, neatliekant pagrindinio statymo.
- Šoninių statymų taisyklės yra šios:
- Lošėjo pora, bankininko pora ir bet kurios poros pusės statymai laimi, jei pirmosios dvi dalintojo ištrauktos kortos sudaro porą atitinkamoje pozicijoje.
- Tobulos poros šoninis statymas laimi, jei pirmosios dvi lošėjo ar bankininko kortos sudaro tos pačios spalvos porą, pavyzdžiui, 7 deimantų porą.
- Didysis šalutinis statymas laimi, jei bendras lošėjui ir bankininkui išdalintų kortų skaičius yra 5 arba 6
- Mažasis šalutinis statymas laimi, jei bendras lošėjui ir bankininkui išdalintų kortų skaičius yra 4
- Šalutinis statymas nesusietas su pagrindinio lošimo statymais. Pavyzdžiui, lošėjai gali statyti už pagrindinę lošėjo statymo poziciją ir bankininko poros šoninį statymą ir atvirkščiai.

Egalite papildomas šalutinis statymas

- Egalite papildomas statymas yra bakara šalutinio statymo rūšis, leidžianti lošėjams statyti, kad lošėjo ir bankininko rankos sudarys konkrečias lygiąsias su vienodu rezultatu.
- Statymas laimi, jei rankų rezultatas yra lygiosios sau identišku rezultatu. Jei rankos rezultatas nėra lygus, visi lygiaverčiai papildomi statymai pralaimi.
- Galima statyti už lygiavertę papildomą statymo poziciją neatlikus pagrindinio statymo.
- Lošėjas gali pasirinkti atlikti vieną ar daugiau statymų už konkretų rezultatą rankos, kurias siūlo lygiaverčiai papildomi šoniniai statymai.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Kas nori būti milijonieriumi ruletė gyvai („Who Wants To Be A Millionaire Roulette Live“)

86. Kas nori būti milijonieriumi ruletė gyvai („Who Wants To Be A Millionaire Roulette Live“) – tai ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

Lošimo ir statymų eiga

- Jei lošėjui sėdant prie stalo vyksta lošimo etapas, lošėjas turi palaukti kito turo, kad galėtų atlikti statymus.
- Norėdamas atlikti statymą, jis pasirenka žetoną ir įdeda jį į statymo poziciją (-as).
- Lošėjai gali padėti kelis žetonus skirtingose statymo pozicijose vienu metu, naudodami lenktynių trasos, specialių statymų arba mano statymų meniu.
- Pasibaigus statymo laikui, ratas yra sukamas, o kamuoliukas paleidžiamas į ratą.

- Tada atskleidžiami ir rodomi 1–5 arba 10 atsitiktinių milijonieriaus numerių. Kiekviename skaičiuje rodoma piktograma, nurodanti, kuris milijonieriaus lošimas suaktyvinamas, kai pasirodo atitinkamas skaičius. Pasirinkimai yra:
- Piktograma su milijonieriaus logotipu, kuri aktyvuoja milijonieriaus raundą,
- Piktograma, rodanti "x100", kuri suteikia lošėjui tinkamam statymui x100 daugiklį
- Piktograma, rodanti klaustuką "?", po to lošėjas gali pasirinkti žaisti milijonierių raundą arba gauti x50 arba x100 daugiklį, priklausomai nuo parinkties.
- Visi lošėjai, kurie atliko „Iš karto“, padalinimo, gatvės, kampinį / krepšelio arba eilutės statymus dėl milijonieriaus skaičiaus dalyvaus Milijonieriaus lošime, pažymėtame simboliu ant milijonieriaus skaičiaus.
- Jei lošėjas neatliko tinkamo statymo dėl laimėto milijonieriaus skaičiaus arba jis pradėjo lošimą pasibaigus statymo laikui, jis tampa stebėtoju.
- Kamuoliukas sustoja, skelbiami turo rezultatai. Jei rezultatas buvo vienas iš milijonierių skaičių, lošimas tęsiamas ir išsprendžiamas Milijonieriaus lošimas. Laimėjimai išmokami už laimėtus statymus kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.
- Turnyras praleidžiamas, jei ant stalo nebuvo atliktas joks statymas.

Milijonierių skaičiai ir lošimai

- Kiekviename etape, pasibaigus statymo laikui, atsitiktinai sugeneruojami ir rodomi 1-5 arba 10 skaičių. Tai yra milijonierių skaičiai, ir kiekvienas iš jų reiškia skirtingą specialaus lošimo tipą, dar žinomą kaip milijonierių lošimas, kai ruletės kamuoliukas sustoja šį skaičių žyminčiame lizde.
- Galimos šios parinktys:
- Piktograma su milijonieriaus logotipu, kuri inicijuoja milijonieriaus raundą, kuriame lošėjai turi atspėti, kuris iš 4 pateiktų variantų suteikia didžiausią daugiklį.
- Yra dviejų tipų milijonieriaus logotipai, vienas bronzinis ir vienas auksinis, nurodantis, kad jie pradeda atitinkamai 8 ir 10 klausimų milijonierių raundą.
- Piktograma, rodanti „x100“, kuri suteikia lošėjui tinkamą statymą x100 daugikliu
- Piktograma su klaustuku "?", kuri inicijuoja vieną iš šių dviejų parinkčių:
- Leidžiama lošėjui pasirinkti, ar žaisti milijonierių raundą, kurio didžiausias potencialus laimėjimas yra x150, arba gauti x50 daugiklį.
- Leidžiama lošėjui pasirinkti, ar žaisti milijonierių raundą, kurio didžiausias potencialus laimėjimas yra x300, arba gauti x100 daugiklį.
- Pastaba: milijonierių etapas yra iš anksto pasirinktas, tačiau lošėjas gali pasirinkti x50/x100 daugiklį.

Tinkamas statymas

- Kai vienas iš ypatingų milijonieriaus numerių sumažės, lošėjas pamatys skydelį, kuriame apskaičiuojamas jo tinkamas statymas daugiklio išmokėjimui. Tai reiškia bendrą statymą, kurį sudaro visi vidiniai statymai, t. y. statymai „iš karto“, padalijimas, gatvės, kampinis/krepšelis arba linijos statymas (-ai), kurį lošėjas atliko už laimėjusį milijonieriaus numerį.
- Statymo suma už kiekvieną vidinį statymą yra padalinta iš „iš karto“ pozicijų skaičiaus padalijimo, gatvės, kampinio/krepšelio ar linijos statymo viduje.

- Tai reiškia, kad statymas už:
- „Iš karto“ = statyti
- Padalijimas = 1/2 statymo
- Gatvė = 1/3 statymo
- Kampas/krepšelis = 1/4 statymo
- Linija = 1/6 statymo

Milijonieriaus etapas

- Kai ruletės kamuoliukas sustoja ruletės skyrelyje, kuris reiškia vieną iš specialių milijonieriaus numerių, kuriuose yra arba milijonieriaus logotipas, arba klaustukas "?", pradedamas milijonieriaus turas.
- Jei milijonieriaus numeris turėtų klaustuko "?" piktogramą ir lošėjus, kurie nusprendė paimti suteiktą daugiklį, jie prisijungia prie milijonierių raundo kaip stebėtojai (daugiau informacijos žemiau).
- Prieš milijonieriaus raundą lošėjas pamatys skydelį, kuriame bus rodomas tinkamas statymas.
- Tada prasideda etapas. Jį sudaro keli lygiai, lošimo ekrane vaizduojami kaip kopėčios. Dabartinis lošimo etapas visada nurodomas ant kopėčių.
- Kiekviename lygyje lošėjo tikslas yra atspėti, kuris iš pateiktų variantų kaip a, b, c arba d suteikia didžiausią daugiklį. Jei jie laiku nepasirenka, jiems automatiškai parenkamas atsitiktinis variantas.
- Pasibaigus sprendimo laikui, atskleidžiami rezultatai, o lošėjui suteikiamas daugiklis iš pasirinktos raidės.
- Lošėjui einant į priekį, kaupiami skirtingų lygių daugikliai. Ši informacija visada rodoma lošimo ekrane.
- Jei lošėjas pasirinko raidę, atskleidžiančią X simbolį, jis negaus daugiklio iš šio lygio ir lošimas jam baigiasi. Lošėjas bus apdovanotas visais daugikliais, kuriuos jis buvo sukaupęs iki šio taško.
- Lošimas baigiasi, kai baigiami visi lygiai arba kai paskutinis lošėjas iškrenta.

Gyvybės linijos

- Viso lošimo metu kai kurios gyvybės linijos gali būti automatiškai įjungiamos. Galimos šios parinktys:
- 50:50 – automatiškai pašalina 2 mažiausius daugiklius
- Klauskite auditorijos – atsakymus pateikia juostinėje diagramoje taip, lyg auditorija būtų už juos balsavusi, ir automatiškai parenka atsakymą su didžiausiu daugikliu. Pastaba: nėra auditorijos, informacija gaunama iš lošimų serverio.
- Klauskite vedėjo – vedėjas gali pašalinti atsakymus su mažesniais daugikliais. Kuo aukštesnis lygis, tuo mažiau atsakymų vedėjas gali pašalinti. Nors pagrindinis kompiuteris aktyvuoja gelbėjimo liniją platintojo programoje, tikroji informacija apie tai, kiek ir kokių daugiklių pašalinta, gaunama iš lošimo serverio.
- Kiekviena gyvybės linija gali pasirodyti tik vieną kartą kiekviename lygyje ir tik vieną kartą visame milijonieriaus etape. Negarantuojama, kad visos gyvybės linijos atsiras per vieną lošimo raundą.

Stebėtojo režimas „žaisti kartu“

- Lošėjai, kurie:
- Pasirinko fiksuotą daugiklį (x50 arba x100) iš klaustuko rato arba
- Prisijungė prie lošimo, kai premijos lošimas jau buvo prasidėjęs, arba
- Nepateko į milijonieriaus etapą
- Gali žaisti kartu ir atspėti daugiklius.
- Šiuo režimu joks statymas neimamas iš jų balanso ir negaus jokių daugiklių arba išmokėjimų Jiems pranešama, kad jie gali sąveikauti su mygtukais lošimo ekrane ir pasirinkti a, b, c arba d, kad bandytų atspėti didžiausią daugiklį.
- Be to, jei lošėjas prisijungė prie šio stebėjimo režimo pasirinkęs fiksuotą daugiklį iš klaustuko rato, ekrane jis matys savo pasirinktą daugiklį.
- Lošėjai, kurie dalyvavo, bet iškrito iš milijonieriaus raundo, nėra įtraukiami į šį režimą. Jie negali žaisti kartu ir atspėti didžiausio daugiklio, jie gali tiesiog stebėti milijonieriaus raundą.
- Jie ekrane matys jau laimėto daugiklio vertę.

Įprastas vieno nulio ruletės lošimas

- Kamuoliukui sustojus skaičiaus, kuris nėra pavaizduotas kaip milijonieriaus, lizde, skelbiamas turo rezultatas ir lošėjo laimėjimai išmokami pagal įprastus statymų išmokėjimus. Daugiau informacijos rasite žemiau esančioje laimėjimų lentelių dalyje.

Statymų variantai

Mano statymų skydelis

- Lošėjai gali išsaugoti savo mėgstamus statymus naudodami savo statymų skydelį ir vėliau dėti juos ant lošimo stalo vienu veiksmu.
- Šiame lošime išsaugoti statymai galimi kituose vieno nulio ruletės lošimuose.

Specialus statymų skirtukas

- Lošėjai gali naudoti šį skydelį norėdami greitai pasiekti šiuos specialius statymus
- Pozicijos: pilni ir pusiau pilni statymai, jeu 7/9, finales en plain ir orphelins en plein.

Tiesioginių statymų skirtukas

- Lošėjai gali naudoti šį skydelį norėdami atlikti kelis tiesioginius statymus už skirtingus statymo tipus.

Lenktynių trasa, šoniniai statymai ir kaimynų statymai

- Lenktynių trasa rodo lenktynių trasą su ratų numeriais, šoninėmis statymo pozicijomis ir kaimynų statymų parinkikliu.
- Lošėjai lenktynių trasoje gali atlikti šiuos šalutinius statymus: voisins du zéro, tiers du cylinder ir orphelins à cheval.
- Norėdami atlikti kaimynų statymą, jie turi pasirinkti, kiek kaimynų abiejose skaičiaus pusėse nori statyti (nuo 1 iki 9), tada dėti žetoną ant norimo skaičiaus.
- Daugiau paaiškinimų apie statymų tipus rasite taisyklės skyriuje statymų tipai.

Statymų tipai

- Yra daug būdų, kaip atlikti statymus. Kiekvienas statymo tipas apima skirtingą skaičių rinkinį ir turi skirtingą pasiskirstymą.
- Visų statymų išmokos nurodytos laimėjimų lentelėje žemiau.

Ruletės vidiniai statymai

- Tai yra skaičiai vidinėje ruletės stalo išdėstymo srityje, kur lošėjas stato už kiekvieną konkretų skaičių.

Ruletės išoriniai statymai

- Tai yra statymo pozicijos išoriniame lentos krašte, pvz. Lyginis, nelyginis, raudonas, juodas ir kt.

Statymas iš karto

- Lošėjas gali statyti už bet kokį skaičių, įskaitant nulį (0), įdėdamas žetoną skaičiaus centre. Didžiausias šio statymo statymas nurodytas limitų skydelyje.

Padalintas statymas

- Lošėjas gali statyti ant dviejų skaičių, įdėdamas žetoną ant linijos, kuri dalija du skaičius.
- Didžiausias šio statymo statymas yra maksimalus statymas iš karto, padaugintas iš dviejų.

Gatvės statymas

- Norėdami statyti ant trijų skaičių eilės (gatvės), lošėjas įdeda žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, atitinkamos eilutės pabaigoje.
- Statymas ant trijų skaičių 0/1/2 arba 0/2/3 yra specialus gatvės statymas. Didžiausias šio statymo statymas yra didžiausias statymas iš karto, padaugintas iš trijų.

Kampinis statymas

- Lošėjas gali statyti už keturis skaičius, įdėdamas žetoną kampe, kur susikerta keturi skaičiai.
- Didžiausias šio statymo statymas yra maksimalus statymas iš karto, padaugintas iš keturių.

Krepšelio statymas

- Lošėjas gali statyti ant skaičių 0/1/2/3, padėdamas žetoną ant ribinės linijos, kur linija tarp nulio (0) ir pirmosios eilės ją kerta.
- Didžiausias šio statymo statymas yra maksimalus statymas iš karto, padaugintas iš keturių.

Linijos statymas

- Lošėjas gali statyti dviejose gatvėse (t. y. ant šešių skirtingų skaičių dviejose eilėse, po tris skaičius kiekvienoje eilutėje), padėdamas žetoną ant ruletės stalo ribinės linijos, kur ją kerta dvi eilutes skirianti linija.
- Didžiausias šio statymo statymas yra didžiausias statymas iš karto, padaugintas iš šešių.

Stulpelio statymas

- Lošėjas gali statyti už visus dvylika skaičių stulpelyje, statydamas į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „nuo 2 iki 1“. Pataikius bet kurį iš pasirinkto stulpelio skaičių, lošėjas gauna atlyginimą 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius. Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš tiesioginio statymo ir yra pateikiami lentelės limitų skydelyje.

Tuzino statymas

- Lošėjas gali statyti už dvylikos skaičių grupę, įdėdamas žetoną į sritį, pažymėtą "1st 12", "2nd 12" ir "3rd 12". Pataikius vieną iš 12 skaičių, lošėjui mokama 2:1.
- Atkreipkite dėmesį, kad nulis (0) yra prarastas skaičius. Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš tiesioginio statymo ir yra pateikiami lentelės limitų skydelyje.

Raudona/juoda, lyginė/nelyginė, žema (1–18) / aukšta (19–36)

- Lošėjas gali atlikti statymą viename iš laukelių, esančių ilgojoje stalo pusėje, kuri apima pusę ruletės stalo skaičių (išskyrus nulį). Kiekvienoje dėžutėje yra 18 skaičių.
- Už visus šiuos statymus lošėjas laimi lygius pinigus (nuo 1 iki 1). Jei rezultatas yra nulis (0), lošėjas pralaimi savo statymą. Ši statymo parinktis turi minimalius ir maksimalius limitus, kurie nėra išvesti iš tiesioginio statymo ir kuriuos galima rasti limitų skydelyje.

Specialūs statymai

- Šiuos statymus galima atlikti naudojant mano statymus, specialius statymus ir lenktynių trasos skydelius.

Tiesioginiai statymai

- Lošėjai gali atlikti tiesioginius statymus už visus skaičius, priklausančius tam tikram statymo tipui.

Užbaigti statymai

- Tai statymas už visus skirtingus vidinius statymus, kurie buvo atlikti už tam tikrą skaičių.

Pusiau užbaigti statymai

- Tai statymas, apimantis tas pačias pozicijas kaip ir pilni statymai, tačiau neįtraukiami gatvės ir linijos statymai.

Voisins du zero

- Statymas už ruletės rato nulį (0), apimantį kiekvieną rato skaičių nuo 22 iki 25, apimantį beveik pusę rato, kartu su nuliu (0).
- Statydamas voisins du zéro ant stalo deda devynis žetonus: du žetonus ant trijulės 0/2/3, du žetonus kaip kampinį statymą 25/26/28/29 ir po vieną žetoną kaip padalintą statymą ant 4/7, 12/ 15, 18/21, 19/22 ir 32/35. Bendra voisins du zéro statymo suma yra 9 kartus didesnė už pasirinktą žetonų vertę.

Tiers du cylindre

- Tiers du cylindre arba pakopos reiškia „viena trečioji rato“, nes tai yra tiek arti 1/3 rato, kiek įmanoma. Šiame statyme yra dvylika skaičių, esančių priešingoje rato pusėje tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Serija yra 27/13/36/11/30/8/23/10/5/24/16/33 (ant vieno nulinio rato).
- Statymas apima šešis žetonus, kur po vieną žetoną dedamas ant kiekvieno iš šių padalijimo: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

Orphelins (našlaičiai)

- Šie skaičiai sudaro dvi rato dalis, esančias už pakopų ir voisins. Juose iš viso yra aštuoni skaičiai, sudaryti iš 17/34/6 ir 1/20/14/31/9.
- Orphelins en plein: stato po vieną statymą už kiekvieną našlaičio poziciją.
- Orphelins a cheval: vienas žetonas dedamas ant numerio 1, o po vieną žetoną ant kiekvieno padalijimo: 6/9; 14/17; 17/20 ir 31/34.

Jeu 7/9

- Šis statymas apima visus skaičius, kurie baigiasi 7, 8 arba 9.
- Vienas žetonas yra statomas 19 ir 27 kaip tiesioginiai statymai ir vienas žetonas kiekviename padalijimo etape: 7/8; 8/9; 17/18; 28/29.

Finales en plein

- Tai yra statymas už visus ruletės rato skaičius, kurių paskutinis skaitmuo yra toks pat, pvz.:
- „Final 5“ reiškia statymą ant skaičių 5, 15, 25, 35.
- Šis statymas įdeda keturis žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 0, 1, 2, 3, 4, 5 arba 6 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginį statymą.
- Jei sukimo rezultatas yra vienas iš šių skaičių, išmokėjimas yra įprastas tiesioginis statymo laimėjimas už tą skaičių. Taigi pelnas yra 29 + 1 - 4 žetonai = 26 žetonai.
- Tačiau statymas deda tris žetonus, kai paskutinis skaitmuo pasirenkamas 7, 8 arba 9 – po vieną žetoną kiekvienam skaičiui kaip tiesioginiam statymui. Taigi, pelnas šiuo atveju yra 29 + 1 - 3 = 27 žetonai.
- Žemiau esančioje lentelėje trumpai apžvelgiamas žetonų skaičius, kuris padedamas ant lošimo stalo su kiekvienu specialiu statymu ir kurias ruletės rato pozicijas statymai padengia.

Specialus statymas	Ant stalo padėtų žetonų skaičius	Užimtos pozicijos
Voisins du Zéro	9	Ruletės rato sektorius aplink nulį (0). Su dviem žetonais: 0/2/3, 25/26/28/29. Su vienu žetonu: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35.

Tiers du cylindre	6	Ruletės rato sektorius, priešingas nuliui (0), minimalus žetonų skaičius. 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.
Orphelins en plein	8	Našlaičių numeriai (tarp dviejų sektorių), po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34.
Orfelinai à Cheval	5	Našlaičių numeriai (tarp dviejų sektorių), minimalus žetonų skaičius. 1, 06/9, 14/17, 17/20, 31/34.
Jeu 7/9	6	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, 8 ir 9, minimalus žetonų skaičius. 7/8, 8/9, 17/18, 19, 27, 28/29.
Finales en plein 0	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 0, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 0, 10, 20, 30.
Finales en plein 1	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 1, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 1, 11, 21, 31.
Finales en plein 2	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 2, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 2, 12, 22, 32.
Finales en plein 3	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 3, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 3, 13, 23, 33.
Finales en plein 4	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 4, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 4, 14, 24, 34.
Finales en plein 5	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 5, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 5, 15, 25, 35.
Finales en plein 6	4	Visi skaičiai, kurie baigiasi 6, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 6, 16, 26, 36.
Finales en plein 7	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 7, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 7, 17, 27.
Finales en plein 8	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 8, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 8, 18, 28.
Finales en plein 9	3	Visi skaičiai, kurie baigiasi 9, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui. 9, 19, 29.

Pastaba: lošėjai gali atlikti statymus, kuriuose yra du, trys ar net keturi skaičiai. Pavyzdžiui, naudodami nulį, jie gali atlikti statymus: 1+0, 1+2+0, 2+0, 3+0 arba 1+2+3+0.

Ribos

- Ribų diapazonai, rodomi šalia stalo pavadinimo fojė ir lošimo stalo vartotojo sąsajoje, atitinka tiesioginius statymų limitus. Be to, lošimų stalo viduje esantis limitų skydelis suteikia papildomos informacijos apie skirtingų statymo pozicijų limitus.
- Min ir max ženklai limitų skydelyje nurodo ruletės vidinių ir išorinių statymų limitus. Visiems stalams taikomi minimalūs ir didžiausi pozicijų limitai, tai reiškia, kad visi statymai už laisvas pozicijas turi neviršyti limitų skydelyje nurodytų limitų.
- Stalai taip pat turi minimalų ir maksimalų stalo limitą, tai reiškia, kad lošėjo statymų suma turi neviršyti limitų, nurodytų po lentelės limitais, rodomais limitų skydelyje.

Galimi ypatingi atvejai:

Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. birželio 5 d. įsakymu Nr. DIE-230

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2378-2.2404 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2378. Kačių knyga: daugybė variantų („Book of Cats Megaways“)
2.2379. Varlė Elvis: tikrieji variantai („Elvis Frog Trueways“)
2.2380. Moteris vilkė mėnulyje: daugybė variantų („Lady Wolf Moon Megaways“)
2.2381. Monstrų medžioklė („Monster Hunt“)
2.2382. Laukinė buivolo dvasia („Savage Buffalo Spirit“)
2.2383. Pamišusi Čikaga („Wild Chicago“)
2.2384. Sėkmė ir magija („Luck & Magic“)
2.2385. Milijonas kauliukų („Dice Million“)
2.2386. Laukinių pinigų kauliukai („Wild Cash Dice“)
2.2387. Laukinė buivolo dvasia: daugybė variantų („Savage Buffalo Spirit Megaways“)
2.2388. Kaulų grobis („Bone Bonanza“)
2.2389. Keturiasdešimt vaisinių milijonų: Oktoberfesas („Forty Fruity Million Octoberfest“)
2.2390. Vyšnių vaisių panelė: ausko puodo vakarėlis („Miss Cherry Fruits Jackpot Party“)
2.2391. Sujungti („Merge Up“)
2.2392. 250k Prabangus („250k Deluxe“)
2.2393. Grynųjų Kubų Triguba Premija („Cash Cubes Trio Bonus“)
2.2394. Drakonų Triguba Premija („Dragon Trio Bonus“)
2.2395. Prarastas Tortugos Lobis („Lost Treasure of Tortuga“)
2.2396. Toto Mėnulis („Moon of Thoth“)
2.2397. Skarabėjaus iškilimas („Scarab Rising“)
2.2398. TNT Šou („TNT Extravaganza“)
2.2399. Dzeuso Iškilimas („Zeus Rising“)
2.2400. Zodiakas („Zodiac“)
2.2401. Karališki Įžūlūs Vaisiai 6 („Cheeky Fruits 6 Royale“)
2.2402. J.U.I.C.E Triguba Premija („J.U.I.C.E Trio Bonus“)
2.2403. Gyvačių Triguba Premija („Snake Trio Bonus“)
2.2404. Laimingasis Piperis („Lucky Piper“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2378-2404 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Kačių knyga: daugybė variantų („Book of Cats Megaways“)

2378. Kačių knyga: daugybė variantų („Book of Cats Megaways“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laukinis/sklaidos simbolis - pasirodo 2-6 būgnuose. Pakeičia bet kurį simbolį ir išmoka laimėjimus už 3 ar daugiau simbolių bet kurioje padėtyje. Nemokamų sukimų metu jam taikomas atsitiktinis daugiklis (x2, x3, x5 arba x10), kuris pridedamas prie viso sukimų laimėjimo. Jei per vieną sukimą atsiranda keli laukiniai simboliai, jų daugikliai sumuojami.
- Nemokami sukimai - jei pagrindiniame lošime per vieną sukimą pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojamas nemokamų sukimų raundas su 12 sukimų. Jei nemokamų sukimų metu per vieną sukimą vėl atsiranda 3 ar daugiau sklaidos simbolių, lošėjas gauna dar 12 papildomų sukimų.
- Besiplečiantis simbolis - atsiranda tik nemokamų sukimų raunde ir pasirenkamas atsitiktinai. Vienu metu nemokamų sukimų raunde gali būti tik vienas besiplečiantis simbolis. Laukinis/sklaidos simbolis negali būti besiplečiantis simbolis. Besiplečiantis simbolis išsiplečia per visą būgną tik tuo atveju, jei jis suteikia laimėjimą. Šis simbolis moka net ir nesant gretimuose būgnuose.
- Premijos pirkimas - galima įsigyti nemokamų sukimų raundą. Yra 2 pasirinkimai su skirtingomis kainomis: įprasti nemokami sukimai; nemokami sukimai su garantuotu aukštu besiplečiančiu simboliu. Po pirkimo kitas sukimų raundas garantuotai suteiks 3 ar daugiau sklaidos simbolių 2-6 būgnuose. Ši funkcija išjungiama, jei aktyvi funkcija „šansas x2“.
- Šansas x2 - galima įsigyti dvigubą galimybę aktyvuoti nemokamų sukimų raundą. Ši funkcija išjungiama, jei aktyvi premijos pirkimo funkcija.
- Laimėjimai sudaromi iš gretimų simbolių kombinacijų, nepriklausomai nuo jų dydžio, iš kairės į dešinę.
- 1-6 būgnai gali turėti nuo 2 iki 7 simbolių.
- Maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius - 117 649.
- Vienodi laimėjimai skirtingose statymo linijose sumuojami.
- Išmokos apskaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje atsiranda kelios laiminčios kombinacijos, išmokama tik ta, už kurią skiriamas didesnis laimėjimas.
- Jei vieno sukimo metu atsiranda ir laiminčios kombinacijos, ir sklaidos simboliai, gaunami laimėjimai tiek už sklaidos simbolius, tiek už visas laiminčias kombinacijas.

Varlė Elvis: tikrieji variantai („Elvis Frog Trueways“)

2379. Varlė Elvis: tikrieji variantai („Elvis Frog Trueways“) – tai 6 būgnų, iki 8 eilių ir 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Sklaidos simbolis - išmoka už bet kurią poziciją, pradedant nuo 3 simbolių. Gali pasirodyti bet kuriuose būgnuose. 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai suaktyvinami, jei ant būgnų pasirodo 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo iškritusių sklaidos simbolių skaičiaus: 4 sklaidos simboliai - 12 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai - 15 nemokamų sukimų; 6 sklaidos simboliai - 20 nemokamų sukimų.
- Jei nemokamų sukimų metu ant būgnų pasirodo 3 ir daugiau sklaidos simbolių, lošėjui skiriama papildomų nemokamų sukimų. Šiuo atveju 3 sklaidos simboliai suteikia 5 papildomus sukimus, 4 sklaidos simboliai - 12 papildomų sukimų, 5 sklaidos simboliai - 15 papildomų sukimų, 6 sklaidos simboliai - 20 papildomų sukimų.
- Laukinis simbolis - pakeičia visus simbolius laimėjusioje kombinacijoje, išskyrus sklaidos simbolius. Gali pasirodyti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis turi daugiklį - x2, x3 arba x5. Kiekvieno sukimų daugikliai susumuojami ir bendras daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms.
- Premijos pirkimo funkcija - lošimo metu galima įsigyti nemokamų sukimų raundą arba monetų pakartotinio sukimo funkciją už nurodytą kainą. Jei pakeičiamas statymo dydis, premijos pirkimo kaina automatiškai pasikeis. Pirmas sukimus po pirkimo suaktyvins nemokamų sukimų raundą arba monetų pakartotinio sukimo funkciją. Funkcija yra išjungta, jei aktyvuota šansas x2 funkcija.
- Aukso puodas - yra galimybė laimėti aukso puodą monetų pakartotinio sukimo funkcijoje. Yra trys aukso puodų - mažas aukso puodas, pagrindinis aukso puodas ir didysis aukso puodas. Norint laimėti mažą ir pagrindinį aukso puodus, ant būgnų turi pasirodyti atitinkami monetų simboliai. Norint laimėti didįjį aukso puodą, visi 48 būgnų pozicijos turi būti užpildytos monetomis.
- Monetų pakartotinio sukimo funkcija - lošime yra specialus monetos simbolis, kuris pasirodo ant būgnų kartu su kitais simboliais. Jei ant būgnų atsiranda 6 ar daugiau monetų simbolių viename sukimų pagrindiniame lošime, suaktyvinama monetų pakartotinio sukimo funkcija. Tai papildomas lošimas, kuriame dalyvauja tik monetų simboliai, kuo daugiau simbolių surenkama, tuo didesnis laimėjimas. Galimos monetų simbolių vertės yra: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x100 statymo vertės. Raundas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais. Monetų simboliai, kurie suaktyvino funkciją, lieka savo vietose. Likusios pozicijos ir jų dydis lieka tokie patys kaip ir sukimų, kurie suaktyvino funkciją, metu, o šios pozicijos būna tuščios. Visi monetų simboliai, kurie atsiranda ant būgnų raundo metu, lieka savo vietose iki raundo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai pasirodo monetų simbolis arba žaibo simbolis ant būgnų, pakartotinių sukimų skaičius padidinamas iki 3. Raundas tęsiasi, kol pasibaigia pakartotiniai sukimai arba kol visos pozicijos ant būgnų užsipildo monetų simboliais. Kai raundas baigiasi, visos monetų vertės susumuojamos, o lošėjas gauna bendrą sumą.
- Žaibo simbolis - pasirodo tik monetų pakartotinio sukimo funkcijoje. Gali pasirodyti dideliuose, vidutinio dydžio ir mažuose vienetuose. Vienetas, kuriame pasirodo simbolis, padalijamas į dvi tuščias dalis: didelis vienetas padalijamas į du vidutinius, o vidutinis - į du mažus. Naujos formos dalys lieka tuščios, ir nauji simboliai gali pasirodyti jose nuo kito sukimų. Jei simbolis pasirodo mažame vienete, padalijimas neįmanomas, o vienas iš užpildytų didelių arba vidutinių vienetų yra atsitiktinai pasirinktas ir padalinamas į dvi, išlaikant laimėjimą kiekvienoje iš jų.
- Šansas x2 - lošime yra galimybė įsigyti šansas x2 funkciją. Ji šiek tiek padidina statymą ir suteikia daugiau šansų gauti nemokamus sukimus arba monetų pakartotinio sukimo funkciją. Funkcija išjungta, jei aktyvuota premijos pirkimo funkcija.

- Laimėjimai susidaro už greta esančių simbolių kombinacijas bet kokio dydžio nuo kairės į dešinę. Yra 6 būgnai, ir kiekviename būgne gali būti nuo 2 iki 8 simbolių. Iš viso maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 262 144.
- Išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje atsiranda kelios laiminčios kombinacijos, išmokama tik ta, už kurią skiriamas didesnis laimėjimas.
- Jei vieno sukimo metu atsiranda ir laiminčios kombinacijos, ir sklaidos simboliai, gaunami laimėjimai tiek už sklaidos simbolius, tiek už visas laiminčias kombinacijas.

Moteris vilkė mėnulyje: daugybė variantų („Lady Wolf Moon Megaways“)

2380. Moteris vilkė mėnulyje: daugybė variantų („Lady Wolf Moon Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 8 eilių ir 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €35
- Didžiausias laimėjimas: €210 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis - pakeičia visus simbolius laiminčioje kombinacijoje, išskyrus sklaidos simbolius. Pasirodo tik ant 2-5 būgnų ir papildomame (viršutiniame) būgne. Laukiniai simboliai visada pasirodo su x2 daugikliu. Daugiklis taikomas laiminčiai kombinacijai, kurioje dalyvauja laukinis simbolis.
- Pakartotinis užpildymas - po kiekvienos laiminčios kombinacijos laimėjimas išmokamas, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios pozicijos užpildomos naujais simboliais, atsirandančiais iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip ir pradiniai simboliai to sukimų metu. Pakartotinis užpildymas tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso.
- Sklaidos simbolis - išmoka už bet kokią poziciją, jei pasirodo ne mažiau kaip 3 simboliai. Gali pasirodyti ant bet kurių būgnų. 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokami sukimai - 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų raundą. Prieš raundo pradžią laimės ratas nustato atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių (nuo 5 iki 15) ir atsitiktinį daugiklį (nuo x2 iki x25), kuris bus taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms šio raundo metu. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcija aktyvuojama iš naujo. Kiekvieno pakartotinio aktyvavimo metu laimės ratas vėl pasirodo ir suteikia atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių bei daugiklį, kurių vertės sumuojamos su jau turimomis. Pakartotinių aktyvavimų skaičius neribojamas. Jei per nemokamų sukimų raundą bendras laimėjimas pasiekia x6000 statymo, raundas sustabdomas, o laimėjimas išmokamas lošėjui.
- Papildomas būgnas - papildomas horizontalus būgnas virš pagrindinių būgnų. Jis suteikia daugiau laimėjimo būdų ir padidina laimėjimo tikimybę. Šis būgnas užpildomas simboliais iš dešinės į kairę, priešingai nei pagrindiniai būgnai.
- Premijos pirkimas - galima įsigyti nemokamus sukimus už kainą, kuri rodoma ant mygtuko. Jei pakeičiamas statymo dydis, premijos pirkimo kaina automatiškai pasikeičia. Po premijos pirkimo laimės ratas nustato atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių ir atsitiktinį daugiklį šiam raundui. Funkcija prieinama tik pagrindiniame lošime. Ji išjungiama, jei aktyvi šanso pirkimo funkcija.

- Šanso pirkimas - galima įsigyti šansą x2, kad padidintų tikimybę gauti nemokamus sukimus, už kainą, kuri rodoma ant mygtuko. Jei pakeičiamas statymo dydis, šansas x2 kaina automatiškai pasikeičia. Funkcija išjungiama, jei aktyvi premijos pirkimo funkcija.
- Laimėjimai susidaro už greta esančių simbolių kombinacijas bet kokio dydžio nuo kairės į dešinę. 1 ir 6 būgnai gali turėti nuo 2 iki 7 simbolių, 2-5 būgnai - nuo 2 iki 8 simbolių. Iš viso maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 200 704.
- Išmokos atliekamos pagal laimėjimo lentelę.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje atsiranda kelios laiminčios kombinacijos, išmokama tik ta, už kurią skiriamas didesnis laimėjimas.
- Jei vieno sukimo metu atsiranda ir laiminčios kombinacijos, ir sklaidos simboliai, gaunami laimėjimai tiek už sklaidos simbolius, tiek už visas laiminčias kombinacijas.

Monstrų medžioklė („Monster Hunt“)

2381. Monstrų medžioklė („Monster Hunt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €162 375

Taisyklės:

- Nemokami sukimai - kai 1, 3 ir 5 būgnuose pasirodo 3 premijos simboliai, aktyvuojami nemokami sukimai. Jų metu būgnuose gali pasirodyti tik aukšti ir vidutiniai simboliai. Raundą sudaro 8 sukimai. Šią funkciją galima pakartotinai aktyvuoti. Jei nemokamų sukimų metu būgnuose vėl pasirodo 3 premijos simboliai, gaunami papildomi 8 nemokami sukimai. Pakartotinių aktyvavimų skaičius neribotas.
- Siaubo pakartotinio sukimo funkcija - tai papildomas lošimas, kuriame galima laimėti vieną iš trijų aukso puodų. Kai per vieną sukimą (pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu) būgnuose pasirodo 6 ar daugiau monetų simbolių, aktyvuojama ši funkcija. 6 monetų simboliai, kurie aktyvavo funkciją, lieka savo vietose. Raundą sudaro 3 sukimai. Jei per raundą iškrenta naujas monetos simbolis, pridedami papildomi 3 sukimai. Galimos monetų vertės: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10, x14, x16, x18, x20 nuo statymo. Taip pat gali iškristi monetos simbolis, kurio vertė lygi visų anksčiau iškritusių monetų sumai.
- Aukso puodai - yra trys aukso puodų tipai. Jei sukimų metu viena horizontali linija užsipildo monetų simboliais, laimimas mažasis aukso puodas, dvi horizontalios linijos - pagrininis aukso puodas, trys horizontalios linijos - didysis aukso puodas. Aukso puodų laimėjimai nesumuojami. Mažojo aukso puodo vertė yra x20 nuo bendro statymo, pagrindinio aukso puodo - x100, o didžiojo aukso puodo - x1000 nuo bendro statymo.
- Laukiniai simboliai - pakeičia visus simbolius laiminčioje linijoje, išskyrus premijos ir monetų simbolius.
- Premijos pirkimas - lošime yra galimybė įsigyti premiją - nemokamų sukimų raundą arba siaubo pakartotinio sukimo funkciją. Galima nusipirkti premiją už kainą, nurodytą pasirinkimo mygtuke. Jei lošėjas pakeičia statymą, premijos kaina automatiškai pasikeičia. Premijos raundo metu mygtukas yra išjungtas. Ši funkcija negalima, jei aktyvuota šanso x2.5 funkcija.
- Jei laiminti kombinacija susiformuoja aktyvioje laimėjimo linijoje, ji tampa animuota, o laimėjimo suma rodoma bendro laimėjimo lauke.
- Visi simboliai išmoka laimėjimus iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Laimėjimai keliose aktyviose laimėjimo linijose yra sumuojami.
- Išmokos atliekamos pagal išmokų lentelę.

- Laimėjimai laimėjimo linijose yra dauginami iš statymo už liniją vertės, išskyrus premijos simbolius.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokama tik didžiausia laimėta suma.

Laukinė buivolo dvasia („Savage Buffalo Spirit“)

2382. Laukinė buivolo dvasia („Savage Buffalo Spirit“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €93 680

Taisyklės:

- Visi laimėjimai, gauti, kai laukinis simbolis pakeičia kitą simbolį, yra padauginami iš 2, o visi nemokamų sukimų raundo laimėjimai ‑ iš 3.
- Sklaidos simbolis ‑ pasirodo bet kurioje pozicijoje. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai ‑ atyvuojami, kai per vieną sukimą iškrenta 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Raundą sudaro 15 sukimų. Jei raundo metu per vieną sukimą vėl pasirodo 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai, funkcija aktyvuojama iš naujo. Nemokamų sukimų skaičius neribotas. Visi laimėjimai šio raundo metu yra padauginami iš 3.
- Laukinis simbolis ‑ pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Visi laimėjimai, kuriuose laukinis simbolis pakeičia kitą simbolį, yra padauginami iš 2.
- Premijos pirkimas ‑ galima įsigyti nemokamus sukimus už nurodytą kainą. Jei pakeičiamas statymo dydis, premijos pirkimo kaina pasikeičia automatiškai. Po pirkimo kitas sukimasis aktyvuos nemokamus sukimus.
- Visi simboliai išmoka laimėjimus iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Laimėjimai keliose aktyviose laimėjimo linijose yra sumuojami.
- Išmokos atliekamos pagal išmokų lentelę.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje atsiranda kelios laiminčios kombinacijos, išmokama tik ta, už kurią skiriamas didesnis laimėjimas.
- Jei vieno sukimo metu atsiranda ir laiminčios kombinacijos, ir sklaidos simboliai, gaunami laimėjimai tiek už sklaidos simbolius, tiek už visas laiminčias kombinacijas.

Pamišusi Čikaga („Wild Chicago“)

2383. Pamišusi Čikaga („Wild Chicago“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €93 680

Taisyklės:

- Krokodilo bosas, veikiantis kaip laukinis simbolis, padidina laimėjimus 2 kartus. O visi laimėjimai nemokamų sukimų metu padidinami 3 kartus.
- Sklaidos simbolis ‑ išmoka už bet kurią poziciją. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.

- Nemokami sukimai – nemokamų sukimų raundas suaktyvinamas, kai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai nusileidžia per vieną sukimo kartą. Raundas susideda iš 15 sukimų. Jei raundo metu 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai nusileidžia per vieną sukimo kartą, funkcija suaktyvinama iš naujo. Nemokamų sukimų skaičius neribotas. Raundo metu visi laimėjimai yra padidinami 3 kartus.
- Laukinis simbolis – keičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos. Visi laimėjimai, gauti, kai laukinis simbolis pakeičia kitą simbolį, yra padidinami 2 kartus.
- Pirkimo premija – galima nusipirkti nemokamus sukimus už nurodytą kainą. Jei pakeičiamas statymo dydis, pirkimo premijos kaina automatiškai pasikeičia. Kitas sukimas po pirkimo suaktyvina nemokamus sukimus.
- Jei laiminti kombinacija suformuojama bet kurioje aktyvioje laimėjimo linijoje, ji bus animuota, o laimėjimo suma bus rodoma bendro laimėjimo lauke.
- Visi simboliai moka iš kairės į dešinę pagal nuoseklias simbolių pozicijas aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Sutampantys laimėjimai keliuose aktyviuose laimėjimo linijose pridedami.
- Išmokos atliekamos pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją padidinami pagal statymą už liniją, išskyrus sklaidos simbolius.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje atsiranda kelios laiminčios kombinacijos, išmokama tik ta, už kurią skiriamas didesnis laimėjimas.
- Jei vieno sukimo metu atsiranda ir laiminčios kombinacijos, ir sklaidos simboliai, gaunami laimėjimai tiek už sklaidos simbolius, tiek už visas laiminčias kombinacijas.

Sėkmė ir magija („Luck & Magic“)

2384. Sėkmė ir magija („Luck & Magic“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €259 750

Taisyklės:

- Vietoje įprastų būgnų čia pasirodo kortos, kurios yra užverstos, o po sukimo jos apsiverčia. Premijos lošime atsitiktinai pasirenkama viena iš kortų, o ant jos parašytas daugiklis bus pritaikytas statymui.
- Premijos simbolis – 3 premijos simbolius 1-2-3 būgnuose pradeda premijos lošimą.
- Premijos lošimas – kai premijos lošimas suaktyvinamas, ekrane pasirodo 5 kortos, apverstos žemyn. Pasirinkus kortą, ji atverčiama ir parodo daugiklis, kuris taikomas statymui. Kai pasirinktas daugiklis atskleidžiamas, likusios kortos taip pat apsiverčia ir parodo savo daugiklius.
- Premijos pirkimas – galima nusipirkti premijos lošimą už nurodytą kainą mygtuke. Jei pakeičiama statymo suma, pirkimo premijos kaina automatiškai pasikeičia. Kitas sukimas po pirkimo suaktyvins premijos lošimą.
- Jei laiminti kombinacija suformuojama bet kurioje aktyvioje laimėjimo linijoje, ji bus animuota, o laimėjimo suma bus rodoma bendro laimėjimo lauke.
- Visi simboliai moka iš kairės į dešinę pagal nuoseklias būgnų pozicijas aktyvioje laimėjimo linijoje pagrindiniame lošime.
- Sutampantys laimėjimai keliuose aktyviose laimėjimo linijose pridedami.
- Išmokos atliekamos pagal išmokų lentelę.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje atsiranda kelios laiminčios kombinacijos, išmokama tik ta, už kurią skiriamas didesnis laimėjimas.

- Kol daugiklio funkcija yra aktyvi, daugiklis taikomas dabartiniam statymui ir rodomas sukimo rezultatuose.

Milijonas kauliukų („Dice Million“)

2385. Milijonas kauliukų („Dice Million“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Sklaidos simboliai - lošime yra du sklaidos simboliai. Sklaidos 1 moka nepriklausomai nuo linijos ir moka už simbolių skaičių nuo 3 iki 5 bet kuriuose būgnuose. Sklaidos 2 gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Laimėjimas įvyksta, kai trys simboliai pasirodo vieno sukimo metu.
- Laukiniai simboliai keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Pasirodo tik būgnuose 2, 3 ir 4.
- Išplėstieji laukiniai simboliai - pasirodžius laukiniam simboliui, jis gali išsiplėsti visame būgne, užimdami viršutinius ir apatinius langelius. Lošėjas laimi, jei po išsiplėtimo susidaro laiminti kombinacija su šiais laukiniais simboliais.
- Susikrovę simboliai gali uždengti dalį būgno arba visą būgną, kai šie simboliai nusileidžia. Būgnuose gali būti nuo 2 iki 8 susikrovusių simbolių.
- Chameleono mygtukas leidžia pereiti prie skirtingų lošimo vizualinių stilių. Keičiantis stiliams, kai kurie simboliai gali vizualiai pasikeisti, tačiau funkcionalumas, ypatybės ir išmokų lentelė lieka tokie patys.
- Jei laimima pagrindiniame lošime, tampa prieinama rizikos lošimo galimybė. Norint įeiti į lošimo kambarį, paspaudžiamas spėjimo mygtukas, kuris pasirodys šalia sukimo mygtuko. Lošimo raundo tikslas - atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Dabartinis laimėjimas tampa statymu lošimo raunde.
- Pasirenkami: raudona, juoda, kryžiai, vynai, širdis arba deimantai.
- Atspėjus spalvą, statymas padvigubėja. Atspėjus rūšį, statymas padidėja 4 kartus.
- Laimėjus galima pasiimti savo laimėjimą arba rizikuoti ir jį padidinti dar kartą. Norint pasiimti laimėjimą ir grįžti į pagrindinį lošimą, spaudžiama pinigų maišo ikona.
- Visi simboliai moka iš kairės į dešinę pagal nuoseklias būgnų pozicijas aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Išmokos atliekamos pagal išmokų lentelę.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokama tik už didžiausią laimėjimą.

Laukinių pinigų kauliukai („Wild Cash Dice“)

2386. Laukinių pinigų kauliukai („Wild Cash Dice“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €249 750

Taisyklės:

- Šiame lošimo automate būgnai susideda iš įvairių spalvų kubelių. Pagrindinė lošimo savybė yra premijos lošimas, kuriame 3 skaičiai pasirodo iššokusiame sukime ir atskleidžia atsitiktinį daugiklį nuo x1 iki x999, kuris taikomas statymui. Jei premijos lošimas įvyksta pasirodžius 4 premijos simboliams, prie laimėjimo

pridedamas papildomas x3 daugiklis. Jei premijos lošimas įvyksta pasirodžius 5 premijos simboliams, prie laimėjimo pridedamas papildomas x10 daugiklis.

- Premijos lošimas – 3, 4, 5 premijos simboliai ant būgnų suaktyvina premijos lošimą. Jei pasirodo 4 premijos simboliai, prie lošėjo laimėjimo pridedamas papildomas x3 daugiklis, kurio didžiausia suma yra x999 statymo. Jei pasirodo 5 premijos simboliai, pridedamas papildomas x10 daugiklis.
- Premijos pirkimas - yra galimybė nusipirkti premijos lošimą už mygtuke nurodytą kainą. Kitame sukime po pirkimo ant būgnų pasirodo 3, 4 arba 5 premijos simboliai.
- Visi simboliai moka iš kairės į dešinę pagal nuoseklias būgnų pozicijas aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Išmokos atliekamos pagal išmokų lentelę.

Laukinė buivolo dvasia: daugybė variantų („Savage Buffalo Spirit Megaways“)

2387. Laukinė buivolo dvasia: daugybė variantų („Savage Buffalo Spirit Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir 200 704 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €35
- Didžiausias laimėjimas: €210 000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis keičia bet kurį simbolį laimėjime, išskyrus sklaidos simbolį. Pasirodo tik ant 2-5 būgnų ir papildomo (viršutinio) būgno. Laukiniai simboliai visada padvigubina laimėjimo sumą.
- Pildymas – po kiekvieno laimėjimo sukimo kombinacijoje visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai nusileidžia ekrano apačioje, o tuščias vietas užpildo nauji simboliai, kurie atsiranda iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradiniai simboliai sukimui. Pildymas tęsis tol, kol nebus daugiau laimėjimų kombinacijų po pildymo. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant bet kurių būgnų. 3 ir daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai – 3 ir daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų raundą. Prieš prasidedant raundui atsitiktinai nustatomas sukimų skaičius (nuo 5 iki 15) ir daugiklis (nuo x2 iki x25) visoms laimėjimo kombinacijoms raunde. Jei 3 ir daugiau sklaidos simbolių pasirodo nemokamų sukimų metu, funkcija vėl suaktyvinama. Kiekvieną kartą, kai funkcija vėl suaktyvinama, atsitiktinai nustatomas sukimų skaičius ir daugiklis, kurio reikšmės sumuojamos su dabartinėmis reikšmėmis. Vėl suaktyvinimo skaičius yra neribotas. Nemokamų sukimų raundo laimėjimo limitas yra 6000x statymo suma. Pasiekus šį limitą, raundas baigiasi ir laimėjimas išmokamas lošėjui.
- Papildomas būgnas – lošimo automatas turi papildomą horizontalų būgną virš pagrindinių būgnų. Jis suteikia daugiau laimėjimo būdų ir padidina šansus gauti laimėjimą. Būgnas užpildomas simboliais iš dešinės į kairę, priešingai nei pagrindiniai būgnai.
- Premijos pirkimas – galima nusipirkti nemokamus sukimus už mygtuke nurodytą kainą. Jei pakeičiamas statymo dydis, pirkimo premijos kaina bus automatiškai pakeista. Po premijos pirkimo atsitiktinai nustatomas sukimų skaičius ir raundo daugiklis. Funkcija pasiekiama tik pagrindiniame lošime. Funkcija yra išjungta, jei aktyvuota funkcija šansas x2.
- Šansas x2 – galima nusipirkti šansas x2 nemokamų sukimų atsitiktinį rezultatą už mygtuke nurodytą kainą. Jei pakeičiamas statymo dydis, pirkimo kaina bus automatiškai pakeista. Funkcija yra išjungta, jei aktyvuota premijos pirkimo funkcija.

- Laimėjimai formuojami už atitinkančių simbolių kombinacijas, esančias šalia viena kitos, bet kokio dydžio, nuo kairės į dešinę. 1 ir 6 būgnai gali turėti nuo 2 iki 7 simbolių, o 2-5 būgnai - nuo 2 iki 8 simbolių. Iš viso maksimali galimų laimėjimo būdų skaičius yra 200 704.
- Išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje atsiranda kelios laiminčios kombinacijos, išmokama tik ta, už kurią skiriamas didesnis laimėjimas.
- Jei vieno sukimo metu atsiranda ir laiminčios kombinacijos, ir sklaidos simboliai, gaunami laimėjimai tiek už sklaidos simbolius, tiek už visas laiminčias kombinacijas.

Kaulų grobis („Bone Bonanza“)

2388. Kaulų grobis („Bone Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €17
- Didžiausias laimėjimas: €240 278

Taisyklės:

- Simboliai pasirodo bet kurioje ekrano vietoje. Bendras tokių pačių simbolių skaičius ekrane po sukimo lemia laimėjimo vertę.
- Pakartotinis užpildymas gali suteikti daugybę nuoseklių laimėjimų kiekviename sukimų. Pakartotinis užpildymas reiškia, kad po kiekvieno sukimo visi laimėjimai išmokami, o visi laimintys simboliai dingsta. Likusieji simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščias vietas užpildo simboliai, ateinantys iš viršaus. Pakartotinis užpildymas tęsiasi tol, kol nebelieka laimėtų kombinacijų po papildymo. Nėra jokių apribojimų dėl galimų pakartotinių užpildymų skaičiaus. Visi laimėjimai yra pridėti prie balanso po to, kai visi pakartotiniai užpildymai, atsirandantys dėl pagrindinio sukimų, yra sužaisti.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriuose būgnuose ir išmokėti bet kurioje vietoje būgnuose. 4 arba daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų raundą.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai pagrindiniame lošime pasirodo 4 arba daugiau sklaidos simbolių. 4 sklaidos suteikia 10 nemokamų sukimų, 5 sklaidos - 20 nemokamų sukimų, 6 sklaidos - 30 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų raundo metu per vieną sukimo metu pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, lošėjui pridedama 5 papildomi nemokami sukimai.
- Daugiklio simbolis pasirodo tik nemokamų sukimų metu. Kiekvienas daugiklio simbolis turi daugiklį nuo ×2 iki ×100, kuris priklauso nuo lygio. Jei per vieną sukimo metu pasirodo keli daugiklio simboliai, jų daugikliai sumuojami ir bendra suma pritaikoma šio sukimo laimėjimui.
- Progreso juosta - nemokami sukimai turi lygius. Lygis veikia nemokamų sukimų daugiklį, kuo aukštesnis lygis, tuo didesnis daugiklis. Lygiai prasideda nuo 0. Kiekvienas laimėjimas su žemu simboliu, kuris dar nebuvo pasirodęs šio raundo metu, padidina lygį 1. Kiekvienas laimėjimas su aukštu simboliu, kuris dar nebuvo pasirodęs šio raundo metu, padidina lygį 2. Aukščiausias lygis yra 15.
- Premijos pirkimas - galima nusipirkti nemokamų sukimų raundą už nurodytą kainą. Jei pakeičiamas statymo dydis, pirkimo premijos kaina automatiškai pasikeičia. Kitame sukime po pirkimo prasideda nemokamų sukimų raundas. Ši funkcija yra išjungta, kai veikia šansas ×2 funkcija.
- Šansas ×2 - yra galimybė nusipirkti šansas ×2 lošime. Tai šiek tiek padidina statymą ir suteikia daugiau galimybių gauti nemokamus sukimus. Ši funkcija yra išjungta, kai veikia premijos pirkimo funkcija.
- Išmokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.

- Jei vieno sukimo metu atsiranda ir laimėjimo kombinacijos, ir sklaidos simboliai, gaunami laimėjimai tiek už sklaidos simbolius, tiek už visas laimėjimo kombinacijas.

Keturiasdešimt vaisinių milijonų: Oktoberfesas („Forty Fruity Million Octoberfest“)

2389. Keturiasdešimt vaisinių milijonų: Oktoberfesas („Forty Fruity Million Octoberfest“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

- Sklaidos simboliai - lošime yra du sklaidos simboliai. Sklaidos simbolis 1 moka nepriklausomai nuo linijos ir moka už simbolių kiekį nuo 3 iki 5 ant bet kurių būgnų. Sklaidos simbolis 2 gali pasirodyti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Laimėjimas įvyksta, kai trys simboliai pasirodo per vieną sukimą.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Pasirinktinai pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išplėstas laukinis su daugikliu - pasirodžiusiam laukiniam simboliui gali išsiplėsti visas būgnas, užimdamas viršutines ir apatinės pozicijas. Laimima, jei po išsiplėtimo susiformuoja laiminti kombinacija su šiais laukiniais simboliais. Išplėstas laukinis atsitiktinai gauna daugiklį x1, x2 arba x3.
- Sukrauti simboliai gali uždengti dalį būgno arba visą būgną, kai šie simboliai nukrenta. Būgnuose yra nuo 2 iki 8 sukrautų simbolių.
- Jei laiminti kombinacija susiformuoja ant bet kurios aktyvios laimėjimo linijos, ji bus animuota, o laimėjimo suma bus rodoma bendro laimėjimo lauke.
- Visi simboliai moka iš kairės į dešinę, nuosekliai ant aktyvios laimėjimo linijos.
- Laimėjimai atliekami pagal laimėjimo lentelę.

Vyšnių vaisių panelė: ausko puodo vakarėlis („Miss Cherry Fruits Jackpot Party“)

2390. Vyšnių vaisių panelė: ausko puodo vakarėlis („Miss Cherry Fruits Jackpot Party“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €162 375

Taisyklės:

- Nemokami sukimai - 3 premijos simboliai, pasirodantys būgnuose 1-3-5, suaktyvina nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali pasirodyti tik aukšti ir vidutiniai simboliai. Ratas susideda iš 8 sukimų. Funkcija gali būti vėl įjungta. Jei per nemokamus sukimus pasirodys 3 premijos simboliai, suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai. Skaičius nėra ribojamas.
- Diskotekos rutulio pakartotinio sukimo funkcija - tai papildomas lošimas su galimybe laimėti vieną iš trijų aukso puodų. Kai per vieną sukimą (pagrindiniame lošime ar nemokamų sukimų metu) pasirodo 6 arba daugiau diskotekos rutulio simbolių, aktyvuojama funkcija. 6 diskotekos rutulio simboliai, kurie aktyvuoja funkciją, lieka savo vietose. Ratas susideda iš 3 sukimų. Jei per ratą pasirodo diskotekos rutulio simbolis,

suteikiama 3 papildomi sukimai. Galima laimėti vertę nuo x1 iki x20 savo statymo. Be to, gali pasirodyti diskotekos rutulys, kurio vertė lygi visų ankstesnių diskotekos rutulių simbolių vertėms sujungti.

- Aukso puodai – yra trys aukso puodai. Jei per sukimą horizontali linija užpildoma diskotekos rutuliais, lošėjas laimi mažąjį aukso puodą, jei užpildomos dvi horizontalių linijų – pagrindinį aukso puodą, o jei trys horizontalių linijų – didįjį aukso puodą. Aukso puodai nesusumuoja. Mažasis aukso puodo vertė yra x20 nuo bendro statymo, pagrindinis aukso puodo- x100 nuo bendro statymo, didysis aukso puodo- x1000 nuo bendro statymo.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius laimėjimo linijoje, išskyrus premijos ir diskotekos rutulio simbolius.
- Premijos pirkimo funkcija - lošime yra galimybė įsigyti premiją: nemokamus sukimus arba diskotekos rutulio pakartotinio sukimo funkcija. Yra galimybė įsigyti premiją už kainą, pavaizduotą ant mygtuko. Jei pakeičiama statymo suma, pirkimo premijos kaina automatiškai pasikeis. Premijos rato metu mygtukas bus deaktyvuotas. Funkcija bus išjungta, jei bus aktyvuota šanso pirkimas.
- Šanso pirkimas yra galimybė įsigyti šansą x2,5 už kainą, pavaizduotą ant mygtuko. Tai šiek tiek padidina statymą ir suteikia daugiau galimybių laimėti nemokamus sukimus arba diskotekos rutulio respin premiją. Šios funkcijos nebebus galima naudoti, jei aktyvuota premijos pirkimo funkcija.
- Jei laiminti kombinacija suformuojama bet kurioje aktyvioje laimėjimo linijoje, ji bus animuota ir laimėjimo suma bus parodyta laimėjimo viso lauko lauke.
- Visi simboliai moka iš kairės į dešinę ant nuoseklių būgnų aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Sutapę laimėjimai keliose aktyviose laimėjimo linijose yra pridedami.
- Išmokos atliekamos pagal išmokų lentelę.

Sujungti („Merge Up“)

2391. Sujungti („Merge Up“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: € €250 000

Taisyklės:

- Sujungimo funkcija – tai funkcija, kai 4 ar daugiau tų pačių simbolių, krentantys gretimai vertikaliai arba horizontaliai, suformuoja grupę. Tokia grupė yra laimėjimo kombinacija. Po to, kai laimėjimas išmokamas, kai kurie grupės simboliai išnyksta, o kiti tampa kito lygio simboliais. Lošime yra 9 simbolių lygiai. Laimėjimo suma priklauso nuo simbolių lygio ir jų skaičiaus.
- Sklaidos simbolis yra 9-ojo lygio simbolis. Jis gali pasirodyti bet kurioje vietoje lošimo metu. 4 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų raundą. Sklaidos simbolis taip pat gali pasirodyti, kai suformuojama grupė iš aukščiausio 8-ojo lygio simbolių. Tokiu atveju laimėjimas išmokamas, o grupė suformuoja 1 sklaidos simbolį.
- Nemokami sukimai suaktyvinami 4 arba daugiau sklaidos simbolių. 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų, 5 sklaidos simboliai – 18 nemokamų sukimų, o 6 ir daugiau sklaidos simbolių – 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu pažymimi tie elementai, kuriuose buvo suformuota laiminti grupė. Jei pažymėtas elementas vėl dalyvauja laimėjime grupėje, jis gauna ×2 daugiklį. Taip, daugiklį didėja ×2 su kiekvienu nauju laimėjimu. Daugiklį taikomas laimėjimui kombinacijai, tačiau naujai gautas daugiklį taikomas tik kitai laimėjimo kombinacijai, kurioje elementas dalyvaus. Kelios dauginimo reikšmės vienoje grupėje yra susumuojamos. Didžiausias daugiklis viename elemente yra ×128. Elementai išlieka

pažymėti iki raundo pabaigos. Jei raundo metu 4 ar daugiau sklaidos simboliai pasirodo ant būgno viename sukimų, funkcija vėl suaktyvinama. Šiuo atveju 4 sklaidos simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus, 5 sklaidos - 8 nemokamus sukimus, o 6 ir daugiau sklaidos - 10 nemokamų sukimų.

- Premijos pirkimas - yra galimybė nusipirkti nemokamų sukimų raundą. Jei pakeičiamas statymo dydis, premijos pirkimo kaina automatiškai pasikeičia. Jei lošėjas pakeičia statymą per iššokantį premijos pirkimas langą, pagrindinio lošimo statymas taip pat automatiškai pasikeičia. Kitas sukimus po pirkimo aktyvuoja bonuso lošimą. Funkcija išjungiama, jei aktyvuota šansas ×2 funkcija.
- Šansas ×2 lošime yra galimybė įsigyti šansas ×2 funkciją. Ji šiek tiek padidina statymą ir suteikia daugiau galimybių aktyvuoti nemokamus sukimus. Funkcija išjungiama, jei aktyvuota premijos pirkimo funkcija.
- 4 ar daugiau tų pačių simbolių, krentančių gretimai vertikaliai arba horizontaliai, suformuoja grupę. Tokia grupė yra laimėjimo kombinacija. Ji išmokama, o tada kai kurie simboliai išnyksta, o kiti pereina į kito lygio simbolius. Tuščios vietos užpildomos simboliais, kurie krenta iš viršaus. Jei viename sukimų suformuojamos kelios laimėtinos grupės, jos išmokamos paeiliui, kiekvienoje grupėje kai kurie simboliai išnyksta, o kai kurie pereina į kitą lygį, priklausomai nuo simbolio tipo.

250k Prabangus („250k Deluxe“)

2392. 250k Prabangus („250k Deluxe“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis. 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suaktyvins atitinkamai 10/15/20/25 nemokamų sukimų.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami nepriklausomai nuo laimėjimo linijų.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Premijos žaidimo metu atsitiktinai bus pasirinktas gigantiškas simbolis kiekvienam sukimui, kuris užims visus 2, 3 ir 4 būgnus (užims 9 pozicijas). Galimi gigantiški simboliai: 7, žiedas, deimantas, ametistas, rubinas, emeraldas, safyras.
- Radus karūnų simbolius padidinamas aukso puodo prizų skaitiklis. Kiekvienas sukimas atnaujina skaitiklį. 3 arba daugiau karūnų simbolių, išsklaidytų bet kur ant būgnų, suteikia prizą, kaip parodyta prizų skaitiklyje. Tik didžiausia prizų suma bus išmokėta iš prizų skaitiklio vienu metu.

Grynųjų Kubų Triguba Premija („Cash Cubes Trio Bonus“)

2393. Grynųjų Kubų Triguba Premija („Cash Cubes Trio Bonus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus monetas. Laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose, išskyrus pirmąjį.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami nepriklausomai nuo laimėjimo linijų.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Žaidime yra 3 pagrindinės funkcijos: laukinės krūvos, aukso puodas ir daugiklio. Kiekviena funkcija turi galimybę suaktyvėti, kai ant būgnų pasirodo atitinkama spalvota moneta.
- Funkcijos gali būti suaktyvintos atskirai arba sujungtos į vieną iš šių premijos funkcijų: laukinės krūvos premijos funkcija; aukso puodo premijos funkcija; daugiklio premijos funkcija; laukinės krūvos daugiklio dviguba premijos funkcija; laukinės krūvos aukso puodo dviguba premijos funkcija; daugiklio aukso puodo dviguba premijos funkcija; grynųjų kubų triguba premijos funkcija.
- Bet kurios premijos funkcijos metu, išskyrus tas, kuriose aktyvi aukso puodo funkcija, savarankiškai arba kombinacijoje, funkcijos gali būti suaktyvintos vėl. Pakartotinai suaktyvinta funkcija bus žaidžiama po dabartinės funkcijos pabaigos.
- Laukinės krūvos premijos funkcija - suteikiami 5 nemokami sukimai. 100 lošimo linijų yra aktyvios. Būgnai išauga į šešis simbolius aukštį. Būgnai, kuriuose yra dolerio simbolis, nusileis žemyn ir užpildys visą būgną su dolerio simboliu. Laimėjimai yra skaičiuojami po to, kai įvyksta bet koks būgnų nusileidimas.
- Aukso puodo premijos funkcija - suteikiami 10 nemokamų sukimų. Spalvotų monetų simboliai yra pakeičiami auksinės monetos simboliu. Tai suteiks piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo arba vienos iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Daugiklio premijos funkcija - suteikiami 5 nemokami sukimai. Aktyvus 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų arba piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo. Funkcijos gali būti suaktyvintos vėl.
- Laukinės krūvos daugiklio dviguba premijos funkcija - suteikiami 5 nemokami sukimai. 100 statymo linijų yra aktyvios. Būgnai išauga iki šešių simbolių aukštį. Būgnai, kuriuose yra dolerio simbolis, nusileis žemyn ir užpildys visą būgną su dolerio simboliu. Laimėjimai skaičiuojami po bet kokio būgnų nusileidimo. Aktyvus 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų arba piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo. Premijos būgnai yra aktyvūs. Funkcijos gali būti suaktyvintos vėl.
- Laukinės krūvos aukso puodo dviguba premijos funkcija - 10 nemokamų sukimų suteikiama. 100 statymo linijų yra aktyvios. Būgnai išauga iki šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra dolerio simbolis, nusileis žemyn ir užpildys visą būgną su dolerio simboliu. Laimėjimai bus skaičiuojami po bet kokio būgnų nusileidimo. Spalvotų monetų simboliai yra pakeičiami su auksinės monetos simboliu. Tai suteiks piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo arba vienos iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Daugiklio aukso puodo dviguba premijos funkcija - suteikiami 10 nemokamų sukimų. Aktyvus 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų arba piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo. Spalvotų monetų simboliai yra pakeičiami auksinės monetos simboliu ir suteikia piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo arba vienos iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Grynųjų Kubų Triguba Premijos Funkcija – Suteikiami 10 nemokamų sukimų. Aktyvus 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų arba piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo. Spalvotų monetų simboliai yra pakeičiami auksinės monetos simboliu ir suteikia piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo arba vienos iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.

- Paspaudus premijos mirkimo mygtuką, įsigyjama atsitiktinė premijos funkcija už rodomą kainą ir aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Drakonų Triguba Premija („Dragon Trio Bonus“)

2394. Drakonų Triguba Premija („Dragon Trio Bonus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami nepriklausomai nuo laimėjimo linijų.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Žaidime yra 3 pagrindinės funkcijos: laukinės krūvos, aukso puodo ir daugiklio. Kiekviena funkcija turi galimybę suaktyvėti, kai ant būgnų pasirodo atitinkamas spalvotas monetas. Funkcijos gali būti suaktyvintos individualiai arba sujungtos į vieną iš šių premijos funkcijų: laukinės krūvos premijos funkcija; aukso puodo premijos funkcija; daugiklio premijos funkcija; laukinės krūvos daugiklio dviguba premijos funkcija; laukinės krūvos aukso puodo dviguba premijos funkcija; daugiklio aukso puodo dviguba premijos funkcija; drakonų triguba premijos funkcija.
- Per bet kurią premijos funkciją, išskyrus tas, kuriose aktyvi aukso puodo funkcija, funkcijos gali būti suaktyvintos vėl, savarankiškai arba kombinacijoje. Pakartotinai suaktyvinta funkcija bus žaidžiama po dabartinės funkcijos pabaigos.
- Laukinės krūvos premijos funkcija - suteikiami 5 nemokami sukimai. 100 statymo linijų yra aktyvios. Būgnai išauga iki šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra drakono simbolis, nusileis žemyn ir užpildys visą būgną su drakono simboliu. Laimėjimai bus skaičiuojami po bet kokio būgnų nusileidimo.
- Aukso puodo premijos funkcija - suteikiami 10 nemokamų sukimų. Spalvotų monetų simboliai yra pakeičiami su auksinės monetos simboliu. Tai suteiks piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo arba vienos iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Daugiklio premijos funkcija - suteikiami 5 nemokami sukimai. Aktyvus 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų arba piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo. Funkcijos gali būti suaktyvintos vėl.
- Aukso krūvos daugiklio dviguba premijos funkcija - suteikiami 5 nemokami sukimai. 100 statymo linijų yra aktyvios. Būgnai išauga iki šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra drakono simbolis, nusileis žemyn ir užpildys visą būgną su drakono simboliu. Laimėjimai bus skaičiuojami po bet kokio būgnų nusileidimo. Aktyvus 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų arba piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo. Premijos būgnai yra aktyvūs. Funkcijos gali būti suaktyvintos vėl.
- Laukinės krūvos aukso puodo dviguba premijos funkcija - suteikiami 10 nemokamų sukimų. 100 statymo linijų yra aktyvios. Būgnai išauga iki šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra drakono simbolis, nusileis žemyn ir užpildys visą būgną su drakono simboliu. Laimėjimai bus skaičiuojami po bet kokio būgnų nusileidimo. Spalvotų monetų simboliai yra pakeičiami su auksinės monetos simboliu. Tai suteiks piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo arba vienos iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Daugiklio aukso puodo dviguba premijos funkcija - suteikiami 10 nemokamų sukimų. Aktyvus 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų arba piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo. Spalvoti monetos simboliai pakeičiami auksinės monetos simboliu. Tai suteiks piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš

dabartinio statymo arba vienos iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.

- Drakonų triguba premijos funkcija – suteikiami 10 nemokamų sukimų. 100 statymo linijų yra aktyvios. Būgnai išauga iki šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra drakono simbolis, nusileis žemyn ir užpildys visą būgną su drakono simboliu. Laimėjimai bus skaičiuojami po bet kokio būgnų nusileidimo. Aktyvus 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų arba piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo. Spalvoti monetos simboliai yra pakeičiami auksinės monetos simboliu. Tai suteiks piniginį prizą, kuris bus dauginamas iš dabartinio statymo arba vienos iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Paspaudus premijos mirkimo mygtuką, įsigyjama atsitiktinė premijos funkcija už rodomą kainą, kuri aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Prarastas Tortugos Lobis („Lost Treasure of Tortuga“)

2395. Prarastas Tortugos Lobis („Lost Treasure of Tortuga“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu bet koks 4 ar daugiau vienodų simbolių derinys, besiliečiantis horizontaliai arba vertikaliai, sudarys laimėjimo kombinaciją.
- Po išmokėjimo visi laimėjimo kombinacijos simboliai sprogsta, o virš jų esantys simboliai nusileidžia žemyn.
- Grandininis daugiklis – laimėjimo daugiklis taikomas kiekvienam laimėjimui ir didėja su kiekvienu nauju simbolių kritimu.
- Nemokamų kritimų metu kiekvienas laimėjimas padidina grandininį daugiklį 1 vienetu. Šis daugiklis toliau didėja su kiekvienu laimėjimu ir nebus atstatytas iki nemokamų kritimų sesijos pabaigos. 4 vienodi nemokamų sukimų simboliai suteikia 12 nemokamų kritimų; 5 vienodi nemokamų sukimų simboliai suteikia 14 nemokamų kritimų; 6 vienodi nemokamų sukimų simboliai suteikia 18 nemokamų kritimų; 7 ar daugiau vienodų nemokamų sukimų simbolių suteikia 22 nemokamus kritimus. Nemokami kritimai taip pat gali būti laimėti sukant aukso puodo ratą.
- Premijos simbolis ir premijos žaidimas – surinkus tam tikrą premijos simbolių derinį, patenkama į premijos žaidimą, kuriame galima pasirinkti nuo 2 iki 5 skrynių. Pasirenkamų skrynių skaičius priklauso nuo aktyvuotų premijos simbolių kiekio: 4 simboliai – 2 pasirinkimai; 5 simboliai – 3 pasirinkimai; 6 simboliai – 4 pasirinkimai; 7+ simboliai – 5 pasirinkimai. Kiekvienoje skrynioje atidaroma pinigų suma ir laimima bendra pasirinktų skrynių vertę. Didžiausi daugikliai pasiekiami į premijos žaidimą patekus su daugiau premijos simbolių. Jei premijos žaidimas aktyvuojamas turint aktyvų laimėjimo daugiklį, visi premijos laimėjimai bus padidinti pagal daugiklio dydį.
- Surinkus tam tikrą gėrimo simbolių derinį, įvyksta didelis sprogimas būgnuose. Visi simboliai, esantys šalia gėrimo simbolio, bus sunaikinti. Sunaikinti simboliai: prisideda prie perlo režimo aktyvavimo; padidina perlo režimo metu veikiančio matuoklio galią. 4 simboliai – x1 - x10 Tortugos daugiklis; 5 simboliai – x5 - x14 Tortugos daugiklis; 6 simboliai – x7 - x16 Tortugos daugiklis; 7+ simboliai – x9 - x18 Tortugos daugiklis.
- Perlo režimo funkcija – yra 5 perlo matuokliai, kurie gali būti aktyvuoti surinkus atitinkamą simbolių skaičių. Kiekvienas perlo matuoklis atrakina skirtingą perlo režimą. Simboliai renkami tol, kol didysis perlo

matuoklis bus pilnas. Visi simboliai, išskyrus premijos ir nemokamų sukimų simbolius, prisideda prie matuoklio pildymo.

- Užpildžius didįjį perlo matuoklį, aktyvuojamas aukso puodo ratas. Žaidimo progresas perlo režime yra išsaugomas ir perkeliamas į kitą žaidimą. Progresas yra susietas su statymo dydžiu. Jei žaidėjas kaupė simbolius su 1.00 statymu ir padidino jį iki 2.00, progresas su 1.00 bus išsaugotas, tačiau naujas progresas prasidės iš naujo su 2.00 statymu. Grįžus prie 1.00 statymo, progresas bus tęsiamas nuo tos vietos, kur buvo sustota.
- Aukso puodo ratas – funkcija aktyvuojama užpildžius didįjį perlo matuoklį būnant perlo režime. Rodomas 5 lygmenų prizų ratas, kuriame galima laimėti šiuos prizus: bronzinis prizas; sidabrinis prizas; auksinis prizas; lobio prizas; nemokami kritimai. Gaunamas 1 sukimas aukso puodo rate. Prizų vertė didėja su kiekvienu įveiktu bosu žaidimo etapu. Perlas 1: bronzinis prizas x4 - x8; sidabrinis prizas x10 - x20; auksinis prizas x50; lobio prizas x250; nemokami kritimai 12; perlas 2: bronzinis prizas x4 - x8; sidabrinis prizas x10 - x20; auksinis prizas x100; lobio prizas x500; nemokami kritimai 12, 14; perlas 3: bronzinis prizas x4 - x8; sidabrinis prizas x10 - x20; auksinis prizas x150; lobio prizas x1000; nemokami kritimai 12, 14, 18; perlas 4: bronzinis prizas x4 - x8; sidabrinis prizas x10 - x20; auksinis prizas x200; lobio prizas x1500; nemokami kritimai 12, 14, 18, 22; perlas 5: bronzinis prizas x4 - x8; sidabrinis prizas x10 - x20; auksinis prizas x250; lobio prizas x2000; nemokami kritimai 12, 14, 18, 22.

Toto Mėnulis („Moon of Thoth“)

2396. Toto Mėnulis („Moon of Thoth“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai. Kiekvienas premijos simbolis suteikia nuo 1 iki 9 nemokamų sukimų, laimima visų trijų simbolių vertės sumą kaip nemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami su tais pačiais statymais ir linijomis, kaip ir aktyvuojantis žaidimas.
- Išsukus 6 ar daugiau mėnulio simbolių, įsijungia pinigų pakartotinio sukimo funkcija. Sukimas baigiasi, kai per 3 iš eilės sukimus neiškrenta nė vienas mėnulio simbolis. Tada visi mėnulio simbolių prizai sudedami ir ši suma yra išmokama. Raudoni mėnulio simboliai padaugina tuo pačiu pakartotinio sukimo metu iškritusias reikšmes.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija – mėnulio simboliai turi prizus. Išsukus 6 ar daugiau mėnulio simbolių, aktyvuojama pinigų pakartotinio sukimo funkcija. Visi įprasti simboliai pašalinami, išskyrus mėnulio ir raudono mėnulio simbolius. Tada prasideda pakartotiniai sukimai. Pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurie mažėja su kiekvienu sukimu. Išsukus mėnulio simbolį, pakartotinių sukimų skaičius grįžta atgal į 3. Sukimai baigiasi, kai per 3 iš eilės sukimus neiškrenta nė vienas mėnulio simbolis. Po to visi mėnulio simbolių prizai sudedami ir išmokama jų suma. Kai kurie mėnulio simboliai gali turėti užrašus "MINI", "MINOR", "MAJOR" arba "GRAND". Išsukus tokį simbolį, laimima atitinkama premija, rodoma aplink būgnus. Raudoni mėnulio simboliai padaugina vertes, kurios iškrito to paties pakartotinio sukimo metu.
- Nemokamų sukimų funkcija – kiekvienas premijos simbolis suteikia tam tikrą nemokamų sukimų kiekį nuo 1 iki 9, laimima visų trijų simbolių vertės suma kaip nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus laukiniai simboliai turi daugiklį nuo x2 iki x9. Jei laukiniai simboliai iškrenta, jie išlieka ir įgauna galimybę klajoti per visus likusius nemokamus sukimus. Laimėjimai, suformuoti naudojant laukinį simbolį, bus padauginti iš daugiklio, nurodyto ant laukinio simbolio. Laimėjimo linijose, kuriose yra keli laukiniai simboliai, daugikliai bus sudėti ir sudarys bendrą daugiklį šiam laimėjimui. Klajojantys daugikliai laukiniai simboliai judės į naują vietą kiekvieną sukimą.
- Tako funkcija – išsukus šviečiančius simbolius, užpildomas aukso puodo matuoklis. Kiekvienas sukimas atnaujina matuoklį. Jei visi simboliai ant būgnų yra šviečiantys, bus laimėtas aukso puodas. Aukso puodo suma rodoma viršutinėje juostoje ir lygi 5000x dabartinio statymo.

Skarabėjaus iškilimas („Scarab Rising“)

2397. Skarabėjaus iškilimas („Scarab Rising“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Gigantiški simboliai per nemokamus sukimus – išsukus 3 ar daugiau piramidės simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su gigantiškais simboliais.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 piramidės simbolius, suteikiama atitinkamai 10, 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Per nemokamų sukimų raundą, kiekviename sukime atsitiktinai pasirodo gigantiškas simbolis, kuris uždengia 2, 3 ir 4 būgnus visiškai. Kiekvienas piramidės simbolis, išskyrus specialųjį simbolį, gali tapti gigantišku simboliu. Nemokamų sukimų funkcijos negalima vėl aktyvuoti.
- Aukso puodo funkcija – skarabėjaus simboliai, iškritę su aukso puodo simboliu, užpildo aukso puodo matuoklį. Matuoklis atnaujinamas po kiekvieno sukimų. Aukso puodo prizai gali būti laimėti tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamų sukimų metu.

TNT Šou („TNT Extravaganza“)

2398. TNT Šou („TNT Extravaganza“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir kreditų simbolį.
- Sklaidos simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Gretimų laukinių simbolių funkcija – jei 2 ar daugiau laukinių simbolių pasirodo pagrindiniame žaidime, jie gali atsitiktinai pakeisti savo gretimas pozicijas į laukinius. Nemokamų sukimų metu 2 ar daugiau laukinių simbolių pakeis gretimas pozicijas į laukinius.
- TNT pakartotinių sukimų funkcija aktyvuojama, kai pagrindiniame žaidime pasirodo 6 ar daugiau sprogmenų simbolių. Funkcija prasideda su 3 sukimais. Kiekvieną kartą, kai atsiranda naujas sprogmuo arba TNT simbolis, sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Jei šios funkcijos metu pasirodo specialus kredito simbolis, jis užrakina gretimas pozicijas ir suteikia atitinkamus laimėjimus. Jei viena ar daugiau gretimų pozicijų jau yra užimtos, specialus kredito simbolis padidina jų vertę pagal savo kreditų dydį. Vienas iš aukso puodų laimimas užpildžius visas 20 pozicijų. TNT pakartotiniai sukimai taip pat gali būti aktyvuoti nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Rato funkcija – 3 simboliai aktyvuoja rato funkciją pagrindiniame žaidime. Funkcija suskaidyta į 12 segmentų, kuriuose yra aukso puodai, nemokami sukimai ir TNT pakartotiniai sukimai. Segmentai rate turi skirtingas tikimybes. Aukso puodai: didysis - 1000x; maksimalus - 100x; pagrindinis - 50x; mažasis - 25x.
- Rato funkcijos aktyvavimas gali suteikti 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Pasirodžius dviem ar daugiau laukinių simbolių, jie transformuos gretimas pozicijas į laukinius. Visos statytos sumos šios funkcijos metu bus tokios pačios kaip ir aktyvavimo suma. Nemokami sukimai negali būti vėl aktyvuoti. 6 ar daugiau sprogmens simbolių aktyvuoja TNT Pakartotinių Sukimų funkciją. Galimi Kredito simbolių daugikliai: 1X, 2X, 3X, 4X, 5X, 7X, 8X, 10X, 12X, 15X ir 20X. Specialus TNT simbolis pasirodo tik per TNT Pakartotinių Sukimų funkciją ir užrakina gretimas pozicijas. Galimi Kredito simbolių daugikliai: 3X, 4X, 5X, 7X, 8X, 10X, 12X, 15X, 20X, 25X, 50X, 100X ir 1000X.
- Lošėjas, atlikdamas nustatytos aukštesnės sumos statymą („Bonus Buy“), gali garantuotai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Funkcija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Dzeuso Iškilimas („Zeus Rising“)

2399. Dzeuso Iškilimas („Zeus Rising“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Pasirodžius 3 ar daugiau premijos simbolių, gaunami nemokami sukimai. Kiekvienas premijos simbolis suteiks nemokamų sukimų skaičių nuo 1 iki 9 ir laimima visų trijų simbolių bendra vertė kaip nemokamų sukimų. Nemokami sukimai žaidžiami su ta pačia statymo suma ir linijomis, kaip ir aktyvavusiame žaidime. Visiems laimėjimams taikomi daugikliai pagal statytą sumą už liniją. Laimėjimai per kelias statymo linijas bus sudėti kartu. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai turi daugiklį nuo x2 iki x9. Jei pasirodo laukiniai simboliai, jie išlieka ir įgauna galimybę judėti po visus likusius nemokamus sukimus. Laimėjimai, suformuoti naudojant laukinį simbolį, bus padauginti iš laukinio simbolio rodomo daugiklio. Laimėjimo linijos su keliais laukiniais simboliais turės daugiklius, kurie bus sudėti kartu, kad sudarytų bendrą daugiklį tam laimėjimui. Judantys daugiklio laukiniai simboliai keičia savo vietą kiekviename sukimų.
- Pasirodžius žaibo simboliams, užpildomas aukso puodo matuoklis. Kiekvienas sukimasis atnaujina matuoklį. Jei visi simboliai ant būgnų užpildys aukso puodą, jis bus išmokėtas. Aukso puodo suma rodoma viršutinėje juostoje ir lygi 5000 kartų dabartinio statymo.

Zodiakas („Zodiac“)

2400. Zodiakas („Zodiac“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis. 3 sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuoja iki 27 nemokamų sukimų premijos žaidimui.
- 5000x aukso puodas laimimas, jei ant kiekvieno būgno pasirodo 5 aukso puodo sklaidos simboliai.
- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis. 3 sklaidos simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuoja iki 27 nemokamų sukimų premijos žaidimų. Kiekvienas sklaidos simbolis suteiks skaičių nuo 1 iki 9 ir laimima visų trijų simbolių bendra vertė kaip nemokamų sukimų. Daugiklio ratas pasirinks daugiklį prieš pradedant nemokamus sukimus. Šis daugiklis bus taikomas kiekvienam laimėjimui per nemokamus sukimus. Pasirodžius 3 ar daugiau premijos simbolių per nemokamus sukimus, bus vėl aktyvuota nuo 3 iki 27 nemokamų sukimų. Aukso puodas negali būti laimėtas per nemokamus sukimus.

Karališki Įžūlūs Vaisiai 6 („Cheeky Fruits 6 Royale“)

2401. Karališki Įžūlūs Vaisiai 6 („Cheeky Fruits 6 Royale“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimai už sklaidos išmokami nepriklausomai nuo laimėjimo linijų.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Gigantiški simboliai nemokamų sukimų metu - pasirodžius 3 ar daugiau premijos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su gigantiškais simboliais. 3, 4, 5 ir 6 premijos simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15, 20 ir 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu atsitiktinis gigantiškas simbolis pasirodo kiekviename sukimų etape, pilnai užimdami 2, 3 ir 4 būgnus. Kiekvienas simbolis, išskyrus premijos, gali tapti gigantišku simboliu. Nemokamų sukimų funkcija negali būti vėl aktyvuota.
- Aukso puodo funkcija - simbolių skaičius su karūnos ženkleliu. Mažasis (10x) - 14-15 simbolių; pagrindinis (100x) - 16-17 simbolių; didysis (5000x) - 18 simbolių; simboliai, pasirodę su karūnos ženkleliu, užpildo aukso puodo matuoklį. Matuoklis atnaujinamas po kiekvieno sukimų. Aukso puodo prizai gali būti išmokėti tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamuose žaidimuose.

J.U.I.C.E Triguba Premija („J.U.I.C.E Trio Bonus“)

2402. J.U.I.C.E Triguba Premija („J.U.I.C.E Trio Bonus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus monetas. Laukinių simboliai pasirodo visuose būgnuose, išskyrus pirmąjį. Laukiniai simboliai nusileis žemyn ir užpildys visą būgną per bet kokią premiją, kurioje yra laukinių krūvos.
- Funkcijos turi galimybę suaktyvėti, kai ant būgnų pasirodo vienas ar daugiau spalvotų monetų simbolių. Funkcijos žaidžiamos su ta pačia statymo suma, kaip ir aktyvavusiame žaidime. Sklaidos laimėjimai yra padauginami iš statymo ir išmokami, kai pasirodo, nepriklausomai nuo statymo linijų. Statymo linijos orientuotos nuo kairės į dešinę. Daugialypiai laimėjimai per kelias statymo linijas bus sudėti kartu. Sklaidos ir statymo linijų laimėjimai bus sudėti kartu. Už kiekvieną liniją mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Žaidime yra 3 pagrindinės funkcijos: laukinių krūvų, aukso puodo ir daugiklio. Kiekviena funkcija turi galimybę suaktyvėti, kai ant būgnų pasirodo atitinkamos spalvos moneta. Funkcijos gali būti suaktyvintos atskirai arba kartu, sudarant vieną iš šių premijų funkcijų: laukinių krūvų premijos funkcija; aukso puodo premijos funkcija; daugiklio premijos funkcija; laukinių krūvų daugiklio dviguba premijos funkcija; laukinių krūvų aukso puodo dviguba premijos funkcija; Daugiklio aukso puodo Dviguba premijos funkcija; J.U.I.C.E Triguba premijos funkcija
- Per bet kurią premijos funkciją, išskyrus tas, kuriose aktyvuota aukso puodo funkcija, funkcijos gali būti suaktyvintos vėl. Pakartotinai suaktyvinta funkcija bus žaidžiama po dabartinės funkcijos pabaigos.
- Laukinių krūvų premijos funkcija - suteikiami 5 nemokami sukimai. 100 statymo linijų yra aktyvios. Būgnai išsiplečia į aukštį ir tampa šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra J.U.I.C.E simbolis, nusileis žemyn ir užpildys visą būgną su J.U.I.C.E simboliu. Laimėjimai skaičiuojami po bet kokio būgnų nusileidimo.
- Aukso puodo premijos funkcija - suteikiami 10 nemokamų sukimų. Spalvoti monetų simboliai yra pakeičiami į auksinės monetos simbolį. Tai suteiks piniginį prizą, kuris bus išmokėtas kaip dabartinio statymo daugiklis arba viena iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Daugiklio premijos funkcija - suteikiami 5 nemokami sukimai. Veikia 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų arba piniginį prizą, kuris bus išmokėtas kaip dabartinio statymo daugiklis. Funkcijos gali būti pakartotinai suaktyvintos.
- Laukinių krūvų daugiklio dviguba premijos funkcija - suteikiami 5 nemokami sukimai. 100 statymo linijų yra aktyvios. Būgnai išsiplečia į aukštį ir tampa šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra J.U.I.C.E simbolis, nusileis žemyn ir užpildys visą būgną su J.U.I.C.E simboliu. Laimėjimai skaičiuojami po bet kokio būgnų nusileidimo. Veikia 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos

monetos simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų arba piniginį prizą, kuris bus išmokėtas kaip dabartinio statymo daugiklis. Premijos būgnai yra aktyvūs. Funkcijos gali būti pakartotinai suaktyvintos.

- Laukinių krūvų aukso puodo dviguba premijos funkcija - suteikiami 10 nemokamų sukimų. 100 statymo linijų yra aktyvios. Būgnai išsiplečia į aukštį ir tampa šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra J.U.I.C.E simbolis, nusileis žemyn ir užpildys visą būgną su J.U.I.C.E simboliu. Laimėjimai skaičiuojami po bet kokio būgnų nusileidimo. Spalvoti monetų simboliai yra pakeičiami į auksinės monetos simbolį. Tai suteiks piniginį prizą, kuris bus išmokėtas kaip dabartinio statymo daugiklis arba viena iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Daugiklio aukso puodo dviguba premijos funkcija - suteikiama 10 nemokamų sukimų. Aktyvus 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomus nemokamus sukimus arba piniginį prizą, išmokamą kaip dabartinio statymo daugiklis. Spalvoti monetų simboliai yra pakeičiami į auksinės monetos simbolį. Tai suteiks piniginį prizą kaip dabartinio statymo daugiklį arba vieną iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- J.U.I.C.E Triguba premijos funkcija – Suteikiama 10 nemokamų sukimų. 100 statymo linijų yra aktyvios. Būgnai išsiplečia iki šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra J.U.I.C.E simbolis, nusileis žemyn ir užpildys visą būgną su J.U.I.C.E simboliu. Laimėjimai skaičiuojami po bet kokio būgnų nusileidimo. 3x daugiklis yra aktyvus ir taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomus nemokamus sukimus arba piniginį prizą, išmokamą kaip dabartinio statymo daugiklis. Spalvoti monetų simboliai yra pakeičiami į Auksinės monetos simbolį. Tai suteiks piniginį prizą kaip dabartinio statymo daugiklį arba vieną iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Paspaudus premijos mirkimo mygtuką, įsigyjama atsitiktinė premijos funkcija už rodomą kainą.

Gyvačių Triguba Premija („Snake Trio Bonus“)

2403. Gyvačių Triguba Premija („Snake Trio Bonus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus monetas. Laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose, išskyrus pirmąjį.
- Žaidime yra 3 pagrindinės funkcijos: laukinių krūvų, aukso puodo ir daugiklio. Kiekviena funkcija gali būti aktyvuota, jei ant būgnų iškrenta atitinkamos spalvos moneta. Funkcijos gali būti aktyvuotos atskirai arba sujungtos į vieną iš šių premijų funkcijų: laukinių krūvų premijos funkcija, aukso puodo premijos funkcija, daugiklio premijos funkcija, laukinių krūvų ir daugiklio dviguba premijos funkcija, laukinių krūvų ir aukso puodo dviguba premijos funkcija, daugiklio ir aukso puodo dviguba premijos funkcija, gyvačių triguba premijos funkcija.
- Bet kuri premijos funkcija (išskyrus tas, kuriose aktyvus aukso puodas) gali būti aktyvuota iš naujo. Pakartotinai suaktyvinta funkcija prasidės pasibaigus dabartinei premijos funkcijai.
- Laukinių krūvų premijos funkcija - suteikiami 5 nemokami sukimai. Aktyvios 100 išmokų linijos. Būgnai padidėja iki šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra gyvatės simbolis, pasislinks žemyn ir užpildys

visą būgną. Laimėjimai apskaičiuojami po kiekvieno būgno pasislinkimo. Aktyvūs premijiniai būgnai. Funkcijos gali būti suaktyvintos iš naujo.

- Aukso puodo premijos funkcija - suteikiami 10 nemokamų sukimų. Spalvoti monetų simboliai yra pakeičiami į auksinės monetos simbolį. Tai suteiks piniginį prizą, kuris bus išmokėtas kaip dabartinio statymo daugiklis arba viena iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Daugiklio premijos funkcija – suteikiami 5 nemokami sukimai. Veikia 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų arba piniginį prizą, kuris bus išmokėtas kaip dabartinio statymo daugiklis. Funkcijos gali būti pakartotinai suaktyvintos.
- Laukinių krūvų ir daugiklio dviguba premijos funkcija – suteikiami 5 nemokami sukimai. 100 statymo linijų yra aktyvios. Būgnai išsiplečia į aukštį ir tampa šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra gyvatės simbolis, nusileis žemyn ir užpildys visą būgną su gyvatės simboliu. Laimėjimai skaičiuojami po bet kokio būgnų nusileidimo. Veikia 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų arba piniginį prizą, kuris bus išmokėtas kaip dabartinio statymo daugiklis. Premijos būgnai yra aktyvūs. Funkcijos gali būti pakartotinai suaktyvintos.
- Laukinių krūvų ir aukso puodo dviguba premijos funkcija – suteikiami 10 nemokamų sukimų. 100 statymo linijų yra aktyvios. Būgnai išsiplečia į aukštį ir tampa šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra gyvatės simbolis, nusileis žemyn ir užpildys visą būgną su gyvatės simboliu. Laimėjimai skaičiuojami po bet kokio būgnų nusileidimo. Spalvoti monetų simboliai yra pakeičiami į auksinės monetos simbolį. Tai suteiks piniginį prizą, kuris bus išmokėtas kaip dabartinio statymo daugiklis arba viena iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Daugiklio ir aukso puodo dviguba premijos funkcija – suteikiama 10 nemokamų sukimų. Aktyvus 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomus nemokamus sukimus arba piniginį prizą, išmokamą kaip dabartinio statymo daugiklis. Spalvoti monetų simboliai yra pakeičiami į auksinės monetos simbolį. Tai suteiks piniginį prizą kaip dabartinio statymo daugiklį arba vieną iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Gyvačių Triguba premijos funkcija – Suteikiama 10 nemokamų sukimų. 100 statymo linijų yra aktyvios. Būgnai išsiplečia iki šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra gyvatės simbolis, nusileis žemyn ir užpildys visą būgną su gyvatės simboliu. Laimėjimai skaičiuojami po bet kokio būgnų nusileidimo. 3x daugiklis yra aktyvus ir taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Mėlynos monetos simbolis suteikia papildomus nemokamus sukimus arba piniginį prizą, išmokamą kaip dabartinio statymo daugiklis. Spalvoti monetų simboliai yra pakeičiami į Auksinės monetos simbolį. Tai suteiks piniginį prizą kaip dabartinio statymo daugiklį arba vieną iš šių raidžių: raudonų G; R; A; N; D. Žalių M; A; J; O; R. Mėlynų M; I; N; O; R. Geltonų M; I; N; I. Surinkus visas tos pačios spalvos unikalias raides suteikiamas atitinkamas aukso puodo prizas. Kai visos vienos spalvos raidės bus surinktos, prizų pavadinimas bus atnaujintas, o aukso puodo galės būti surinktas ir išmokėtas vėl. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Paspaudus premijos mirkimo mygtuką, įsigyjama atsitiktinė premijos funkcija už rodomą kainą.

Laimingasis Piperis („Lucky Piper“)

2404. Laimingasis Piperis („Lucky Piper“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- 3 ar daugiau Violetinės spalvos premijos simbolių suaktyvina premijos žaidimą. Kiekvienas simbolis turi savo vertę, ir juos sujungus gaunamas nemokamų sukimų skaičius.
- Raudonos spalvos premijos simbolis suaktyvėja per Laimingąjį premijos persekiojimą, garantuodamas maksimalų nemokamų sukimų skaičių.
- „Surinkti“ simbolis Surenka visus katilus ant būgnų ir padaugina bendrą sumą pagal būgnų daugiklius.
- Pagrindiniame žaidime, kai ant būgnų pasirodo vienas ar daugiau katilo simbolių, Piperis gali atsitiktinai surinkti katilo prizą grodamas fleita. Galimos prizų vertės yra 1x, 2x, 3x, 4x, 5x ir 10x nuo bendro statymo.
- Premijos žaidimas suaktyvėja, kai ant būgnų pasirodo trys ar daugiau premijos simbolių. Kiekvienas simbolis suteikia skaičių nuo 1 iki 9 nemokamų sukimų, laimima visų trijų simbolių vertės sumą kaip nemokami sukimai. Premijos funkcijos metu ant kiekvieno būgno bus taikomas daugiklis. Piperis surenka atsitiktinę vertę ir atitinkamo būgno daugiklis padidėja +1x. Galimos daugiklių vertės yra 1x, 2x, 3x, 4x, 5x ir 10x nuo bendro statymo. Šiam daugikliui nėra jokių apribojimų, kol liks nemokamų sukimų. Kiekvieno būgno daugiklis yra nepriklausomas nuo kitų.
- Pilnam katilui Patekus ant bet kurio būgno, ši funkcija bus suaktyvinta. Per tris sukimus šis būgnas rodys tik simbolius, kurie padės sukurti būgno daugiklius.
- Kai „Surinkti“ simbolis nusileidžia, jis surenka visų matomų katilo simbolių reikšmes ant būgnų ir padaugina bendrą sumą iš būgno daugiklių sumos. Jis pasirodo tik Premijos žaidimo metu.
- Kai aktyvuojama sėkminga premijos medžioklės funkcija, premijos žaidimą suaktyvinti tampa sunkiau, tačiau už tai kiekvienas simbolis suteikia garantuotą maksimalią nemokamų sukimų skaičių, kai premijos žaidimas yra suaktyvintas. 3 premijos simboliai suteikia 27 nemokamus sukimus, 4 premijos simboliai suteikia 36 nemokamus sukimus, o 5 premijos simboliai suteikia 45 nemokamus sukimus.
- Lošėjas, atlikdamas nustatytos aukštesnės sumos statymą („Bonus Buy“), gali garantuotai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Funkcija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. birželio 19 d. įsakymu Nr. DIE-253

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197^{11}-197^{13} punktais (tiekėjo „Amusnet“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

Virtuali Monako Ruletė 72x („Virtual Monaco Roulette 72x“)

197^{11}. Virtuali Monako Ruletė 72x („Virtual Monaco Roulette 72x“) – tai ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €4000
- Didžiausias laimėjimas: €20880

Taisyklės:

- Lošimas susideda iš rato su 37 numeriais pažymėtomis vietomis (kišenėmis) ir rutuliu, kuris gali nusileisti bet kurioje iš šių kišenių, su vienodais šansais. Skaičiai rate yra spalvinti pakaitomis raudona ir juoda spalvomis. Be skaičių nuo 1 iki 36, rate yra ir žalia „0“. Kol ratas sukasi, rutulys gali nusileisti į bet kurią kišenę, kuri gali būti tiek juoda, tiek raudona, lyginis arba nelyginis skaičius, arba „0“. Lošėjas gali pasirinkti, kur statyti – ant vieno skaičiaus arba serijos skaičių, ant bet kurios spalvos ir pan. Pagrindinis tikslas – teisingai nuspėti, į kurį kišenę nusileis rutulys.
- Lošime yra 3 eilutės ir 12 stulpelių. Kišenė su numeriu „0“ yra pačioje numerių lauko pradžioje. Visi statymai yra suskirstyti į dvi pagrindines kategorijas: vidinius ir išorinius. Vidiniai statymai – tai statymai ant skaičių, o išoriniai statymai gali būti atliekami ant juodos arba raudonos spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, pirmos, antros arba trečios dešimties, ir tam tikrų skaičių grupių. Pirmieji gali būti atliekami ant pačių skaičių arba linijų, kurios juos skiria, o antrieji dažniausiai atliekami ant kišenių, kurios nėra susijusios su numeruotu stalo plotu. Mažiausias statymas vidiniams statymams yra lygus mažiausiai žetonų vertei, o mažiausias statymas išoriniams statymams – 5 kartus didesnis nei mažiausia žetonų vertė.
- Vidiniai statymai: Vienas skaičius arba Tiesiai ant skaičiaus statymas – Statymas apima tik vieną skaičių, galima statyti ant bet kurio skaičiaus, taip pat ir ant 0; Du skaičiai arba Padalijimo statymas – statoma ant dviejų gretimų skaičių, kurie yra išdėstyti ant stalo tiek vertikaliai, tiek horizontaliai, ir statymą padeda ant linijos tarp šių dviejų skaičių; Trys skaičiai arba Gatvės statymas – Statymas apima tris skaičius, kurie eina seka. Taip pat gali būti statoma ant šių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3; Keturi skaičiai arba Kampinis statymas – Šis statymas apima keturis skaičius, kurie sudaro kvadratą. Atliekant šį statymą žetonas padedamas į bendrą šių keturių skaičių kampą; Šeši skaičiai arba Linijos statymas – Statymas apima 6 skaičius, ir galima atlikti statymą ant dviejų gretimų gatvių.

- Išoriniai statymai: Stulpelis – Šis statymas apima 12 skaičių. Statoma ant 12 skaičių bet kuriame iš trijų horizontalių stulpelių; Dešimtinė – Šis statymas apima 12 skaičių. Statoma ant vienos iš trijų dešimtinių grupių ir pasirenkamas statymas ant laukų, pažymėtų kaip „1st“, „2nd“ arba „3rd“; Žemas/Aukštas – Šis statymas apima 18 skaičių. Statymas neatliekamas ant 0, nes jis nėra laikomas nei žemu, nei aukštu. Statoma ant pirmųjų 18 (žemas) arba paskutinių 18 (aukštas) skaičių ir atliekamas statymas ant laukų, pažymėtų kaip 1-18 arba 19-36; Lyginis/Nelyginis – statoma ar laimėjęs skaičius bus lyginis, ar nelyginis, pasirenkant atitinkamą „ODD“ arba „EVEN“ lauką. „0“ nėra nei lyginis, nei nelyginis skaičius; Raudona/Juoda – statoma ant lauko su raudonu arba juodu deimantu ir taip statant ant laimėjusio skaičiaus spalvos, kuri pasirodys ant rato. „0“ laikomas nei raudonu, nei juodu skaičiumi.
- Pranešimai – galima atlikti statymus, vadinamus pranešimais, kurie atliekami ant lauko, esančio virš stalo. Laukas kartoja rato numerius, o kiekvienas sektorius atitinka tam tikrą statymo kombinaciją, kurią galima padėti ant jo.
- Nulis – Skaičiai, esantys arčiausiai nulio: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. Šis statymas susideda iš keturių žetonų: trys žetonai dedami ant padalijimo statymų, o vienas žetonas – tiesiai ant skaičiaus. Žetonų padėjimas: 1 žetonas ant 0/3 padalijimo statymo; 1 žetonas ant 12/15 padalijimo statymo; 1 žetonas tiesiai ant skaičiaus 26; 1 žetonas ant 32/35 padalijimo statymo.
- Kaimyninis – tai statymas apimantis septyniolika skaičių, esančių tarp ir įskaitant 22 ir 25 numerius ant ruletės rato. Čia pateikiami žetonų išdėstymai: 2 žetonai ant 0/2/3 gatvės; 1 žetonas ant 4/7 padalijimo; 1 žetonas ant 12/15 padalijimo; 1 žetonas ant 18/21 padalijimo; 1 žetonas ant 19/22 padalijimo; 2 žetonai ant 25/26/28/29 kampo; 1 žetonas ant 32/35 padalijimo.
- Našlaičiai – tai statymas su penkiomis žetonų kombinacijomis, padedamomis ant keturių padalinimų (dviejų skaičių statymų) ir vieno tiesiai ant skaičiaus (vieno skaičiaus statymo). Statymo išdėstymas: 1 žetonas ant 1 tiesiai ant skaičiaus, 1 žetonas ant 6/9 padalijimo; 1 žetonas ant 14/17 padalijimo; 1 žetonas ant 17/20 padalijimo, 1 žetonas ant 31/34 padalijimo.
- Trečdalis rato – tai statymas ant dvylikos skaičių, kurie yra ruletės rato priešingoje pusėje, tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Šiam statymui naudojami 6 žetonai, statomi ant šešių padalijimų. Statymo išdėstymas: 1 žetonas ant 5/8 padalijimo; 1 žetonas ant 10/11 padalijimo; 1 žetonas ant 13/16 padalijimo; 1 žetonas ant 23/24 padalijimo; 1 žetonas ant 27/30 padalijimo; 1 žetonas ant 33/36 padalijimo.
- Kaimynų statymas – tai statymas, kuriame Lošėjas gali pasirinkti kaimyninius skaičius, esančius šalia pasirinkto skaičiaus ant ruletės rato (tuos, kurie yra šalia pasirinkto skaičiaus abiejose pusėse), ir statymas bus automatiškai padėtas ant šių kaimyninių skaičių. Žetonų išdėstymas: Tai atitinka tiesiai ant skaičiaus statymą.
- Mėgstami statymai – ši funkcija leidžia išsaugoti iki 10 asmeniškai pritaikytų statymų ar statymų kombinacijų greitam prisijungimui lošimo metu. Norint naudotis šia funkcija, pirmiausia atliekamas statymas, o tada pasiekiamas mėgstamų statymų meniu. Bus rodomas automatinis pavadinimas, kuris pritaikomas pagal savo pageidavimus prieš išsaugant statymą su norimu pavadinimu, paspaudus išsaugoti mygtuką. Lošėjas galės redaguoti statymo pavadinimą bet kada.
- Specialūs statymai –Lošėjas gali atlikti šiuos statymus paspaudęs mėgstami statymai mygtuką: Pabaigos statymas ant vieno skaičiaus – tai ruletės statymas, apimantis grupes skaičių, kurių pabaigoje yra tas pats skaičius. Pavyzdžiui: Pabaigos statymas 0 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 0, 10, 20, 30; Pabaigos statymas 1 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 1, 11, 21, 31; Pabaigos statymas 2 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 2, 12, 22, 32; Pabaigos statymas 3 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 3, 13, 23, 33; Pabaigos statymas 4 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 4, 14, 24, 34; Pabaigos statymas 5 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 5, 15, 25, 35; Pabaigos statymas 6 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 6, 16, 26, 36; Pabaigos statymas 7 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 7, 17, 27; Pabaigos statymas 8 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 8, 18, 28; Pabaigos statymas 9 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 9, 19, 29. Pabaigos statymas ant vieno skaičiaus, leidžiantis atlikti statymus ant grupių, besibaigiančių tuo pačiu skaičiumi.

- Pabaigos statymas ant dviejų skaičių – tai ruletės statymas, apimantis dvi gretimas grupes, baigiančias skirtingais skaičiais. Pavyzdžiui, 0/3 apima skaičius 0 ir 3, 10 ir 13, 20 ir 23, 30 ir 33, ir taip toliau. Statymo tipas ir žetonų kiekis: Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 0/3 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 0/3, 10/13, 20/23, 30/33; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 1/4 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 1/4, 11/14, 21/24, 31/34; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 2/5 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 2/5, 12/15, 22/25, 32/35; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 3/6 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 3/6, 13/16, 23/26, 33/36; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 4/7 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 4/7, 14/17, 24/27, 34; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 5/8 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 5/8, 15/18, 25/28, 35; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 6/9 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 6/9, 16/19, 26/29, 36; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 7/10 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 7/10, 17/20, 27/30; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 8/11 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 8/11, 18/21, 28/31; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 9/12 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 9/12, 19/22, 29/32.
- Pilni statymai – tai statymas, kuris apima visus vidinius statymus, susijusius su konkrečiu skaičiumi. Pavyzdžiui, atlikus Pilną statymą ant skaičiaus 9, bus padėti 30 žetonų. Statymo išdėstymas: Pilnas statymas ant 0 – 17 žetonų; Pilnas statymas ant skaičių 1 ir 3 – po 27 žetonus kiekvienam; Pilnas statymas ant 2 – 36 žetonai; Pilnas statymas ant skaičių 34 ir 36 – po 18 žetonų kiekvienam; Pilnas statymas ant 35 – 24 žetonai; Pilnas statymas ant 1-ojo stulpelio skaičių (4–31) ir 3-iojo stulpelio skaičių (6–33) – po 30 žetonų kiekvienam skaičiui; Pilnas statymas ant 2-ojo stulpelio skaičių (5–32) – po 40 žetonų kiekvienam skaičiui.

Virtualus erdvės ruletė 120x („Virtual Space Roulette 120x“)

197[12]. Virtualus erdvės ruletė 120x („Virtual Space Roulette 120x“) – tai Virtualios ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €4000
- Didžiausias laimėjimas: €32400

Taisyklės:

- Lošimas susideda iš rato su 37 numeriais pažymėtomis vietomis (kišenėmis) ir rutuliu, kuris gali nusileisti bet kurioje iš šių kišenių, su vienodais šansais. Skaičiai rate yra spalvinti pakaitomis raudona ir juoda spalvomis. Be skaičių nuo 1 iki 36, rate yra ir žalia „0“. Kol ratas sukasi, rutulys gali nusileisti į bet kurią kišenę, kuri gali būti tiek juoda, tiek raudona, lyginis arba nelyginis skaičius, arba „0“. Lošėjas gali pasirinkti, kur statyti – ant vieno skaičiaus arba serijos skaičių, ant bet kurios spalvos ir pan. Pagrindinis tikslas – teisingai nuspėti, į kurį kišenę nusileis rutulys.
- Lošime yra 3 eilutės ir 12 stulpelių. Kišenė su numeriu „0“ yra pačioje numerių lauko pradžioje. Visi statymai yra suskirstyti į dvi pagrindines kategorijas: vidinius ir išorinius. Vidiniai statymai – tai statymai ant skaičių, o išoriniai statymai gali būti atliekami ant juodos arba raudonos spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, pirmos, antros arba trečios dešimties, ir tam tikrų skaičių grupių. Pirmieji gali būti atliekami ant pačių skaičių arba linijų, kurios juos skiria, o antrieji dažniausiai atliekami ant kišenių, kurios nėra susijusios su numeruotu stalo plotu. Mažiausias statymas vidiniams statymams yra lygus mažiausiai žetonų vertei, o mažiausias statymas išoriniams statymams – 5 kartus didesnis nei mažiausia žetonų vertė.
- Vidiniai statymai: Vienas skaičius arba Tiesiai ant skaičiaus statymas – Statymas apima tik vieną skaičių, galima statyti ant bet kurio skaičiaus, taip pat ir ant 0; Du skaičiai arba Padalijimo statymas – statoma ant dviejų gretimų skaičių, kurie yra išdėstyti ant stalo tiek vertikaliai, tiek horizontaliai, ir statymą padeda ant linijos tarp šių dviejų skaičių; Trys skaičiai arba Gatvės statymas – Statymas apima tris skaičius, kurie eina seka. Taip pat gali būti statoma ant šių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3; Keturi skaičiai arba Kampinis

statymas – Šis statymas apima keturis skaičius, kurie sudaro kvadratą. Atliekant šį statymą žetonas padedamas į bendrą šių keturių skaičių kampą; Šeši skaičiai arba Linijos statymas – Statymas apima 6 skaičius, ir galima atlikti statymą ant dviejų gretimų gatvių.

- Išoriniai statymai: Stulpelis – Šis statymas apima 12 skaičių. Statoma ant 12 skaičių bet kuriame iš trijų horizontalių stulpelių; Dešimtinė – Šis statymas apima 12 skaičių. Statoma ant vienos iš trijų dešimtinių grupių ir pasirenkamas statymas ant laukų, pažymėtų kaip „1st“, „2nd“ arba „3rd“; Žemas/Aukštas – Šis statymas apima 18 skaičių. Statymas neatliekamas ant 0, nes jis nėra laikomas nei žemu, nei aukštu. Statoma ant pirmųjų 18 (žemas) arba paskutinių 18 (aukštas) skaičių ir atliekamas statymas ant laukų, pažymėtų kaip 1-18 arba 19-36; Lyginis/Nelyginis – statoma ar laimėjęs skaičius bus lyginis, ar nelyginis, pasirenkant atitinkamą „ODD“ arba „EVEN“ lauką. „0“ nėra nei lyginis, nei nelyginis skaičius; Raudona/Juoda – statoma ant lauko su raudonu arba juodu deimantu ir taip statant ant laimėjusio skaičiaus spalvos, kuri pasirodys ant rato. „0“ laikomas nei raudonu, nei juodu skaičiumi.
- Pranešimai – galima atlikti statymus, vadinamus pranešimais, kurie atliekami ant lauko, esančio virš stalo. Laukas kartoja rato numerius, o kiekvienas sektorius atitinka tam tikrą statymo kombinaciją, kurią galima padėti ant jo.
- Nulis – Skaičiai, esantys arčiausiai nulio: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. Šis statymas susideda iš keturių žetonų: trys žetonai dedami ant padalijimo statymų, o vienas žetonas – tiesiai ant skaičiaus. Žetonų padėjimas: 1 žetonas ant 0/3 padalijimo statymo; 1 žetonas ant 12/15 padalijimo statymo; 1 žetonas tiesiai ant skaičiaus 26; 1 žetonas ant 32/35 padalijimo statymo.
- Kaimyninis – tai statymas apimantis septyniolika skaičių, esančių tarp ir įskaitant 22 ir 25 numerius ant ruletės rato. Čia pateikiami žetonų išdėstymai: 2 žetonai ant 0/2/3 gatvės; 1 žetonas ant 4/7 padalijimo; 1 žetonas ant 12/15 padalijimo; 1 žetonas ant 18/21 padalijimo; 1 žetonas ant 19/22 padalijimo; 2 žetonai ant 25/26/28/29 kampo; 1 žetonas ant 32/35 padalijimo.
- Našlaičiai – tai statymas su penkiomis žetonų kombinacijomis, padedamomis ant keturių padalinimų (dviejų skaičių statymų) ir vieno tiesiai ant skaičiaus (vieno skaičiaus statymo). Statymo išdėstymas: 1 žetonas ant 1 tiesiai ant skaičiaus, 1 žetonas ant 6/9 padalijimo; 1 žetonas ant 14/17 padalijimo; 1 žetonas ant 17/20 padalijimo, 1 žetonas ant 31/34 padalijimo.
- Trečdalis rato – tai statymas ant dvylikos skaičių, kurie yra ruletės rato priešingoje pusėje, tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Šiam statymui naudojami 6 žetonai, statomi ant šešių padalijimų. Statymo išdėstymas: 1 žetonas ant 5/8 padalijimo; 1 žetonas ant 10/11 padalijimo; 1 žetonas ant 13/16 padalijimo; 1 žetonas ant 23/24 padalijimo; 1 žetonas ant 27/30 padalijimo; 1 žetonas ant 33/36 padalijimo.
- Kaimynų statymas – tai statymas, kuriame Lošėjas gali pasirinkti kaimyninius skaičius, esančius šalia pasirinkto skaičiaus ant ruletės rato (tuos, kurie yra šalia pasirinkto skaičiaus abiejose pusėse), ir statymas bus automatiškai padėtas ant šių kaimyninių skaičių. Žetonų išdėstymas: Tai atitinka tiesiai ant skaičiaus statymą.
- Mėgstami statymai – ši funkcija leidžia išsaugoti iki 10 asmeniškai pritaikytų statymų ar statymų kombinacijų greitam prisijungimui lošimo metu. Norint naudotis šia funkcija, pirmiausia atliekamas statymas, o tada pasiekiamas mėgstamų statymų meniu. Bus rodomas automatinis pavadinimas, kuris pritaikomas pagal savo pageidavimus prieš išsaugant statymą su norimu pavadinimu, paspaudus išsaugoti mygtuką. Lošėjas galės redaguoti statymo pavadinimą bet kada.
- Specialūs statymai –Lošėjas gali atlikti šiuos statymus paspaudęs mėgstami statymai mygtuką: Pabaigos statymas ant vieno skaičiaus – tai ruletės statymas, apimantis grupes skaičių, kurių pabaigoje yra tas pats skaičius. Pavyzdžiui: Pabaigos statymas 0 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 0, 10, 20, 30; Pabaigos statymas 1 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 1, 11, 21, 31; Pabaigos statymas 2 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 2, 12, 22, 32; Pabaigos statymas 3 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 3, 13, 23, 33; Pabaigos statymas 4 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 4, 14, 24, 34; Pabaigos statymas 5 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 5, 15, 25, 35; Pabaigos statymas 6 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 6, 16, 26, 36; Pabaigos statymas 7 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 7, 17, 27; Pabaigos statymas 8 – 3 žetonai, apimantys

skaičius: 8, 18, 28; Pabaigos statymas 9 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 9, 19, 29. Pabaigos statymas ant vieno skaičiaus, leidžiantis atlikti statymus ant grupių, besibaigiančių tuo pačiu skaičiumi.

- Pabaigos statymas ant dviejų skaičių – tai ruletės statymas, apimantis dvi gretimas grupes, baigiančias skirtingais skaičiais. Pavyzdžiui, 0/3 apima skaičius 0 ir 3, 10 ir 13, 20 ir 23, 30 ir 33, ir taip toliau. Statymo tipas ir žetonų kiekis: Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 0/3 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 0/3, 10/13, 20/23, 30/33; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 1/4 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 1/4, 11/14, 21/24, 31/34; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 2/5 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 2/5, 12/15, 22/25, 32/35; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 3/6 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 3/6, 13/16, 23/26, 33/36; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 4/7 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 4/7, 14/17, 24/27, 34; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 5/8 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 5/8, 15/18, 25/28, 35; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 6/9 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 6/9, 16/19, 26/29, 36; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 7/10 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 7/10, 17/20, 27/30; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 8/11 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 8/11, 18/21, 28/31; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 9/12 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 9/12, 19/22, 29/32.
- Pilni statymai – tai statymas, kuris apima visus vidinius statymus, susijusius su konkrečiu skaičiumi. Pavyzdžiui, atlikus Pilną statymą ant skaičiaus 9, bus padėti 30 žetonų. Statymo išdėstymas: Pilnas statymas ant 0 – 17 žetonų; Pilnas statymas ant skaičių 1 ir 3 – po 27 žetonus kiekvienam; Pilnas statymas ant 2 – 36 žetonai; Pilnas statymas ant skaičių 34 ir 36 – po 18 žetonų kiekvienam; Pilnas statymas ant 35 – 24 žetonai; Pilnas statymas ant 1-ojo stulpelio skaičių (4–31) ir 3-iojo stulpelio skaičių (6–33) – po 30 žetonų kiekvienam skaičiui; Pilnas statymas ant 2-ojo stulpelio skaičių (5–32) – po 40 žetonų kiekvienam skaičiui.

Virtuali Vegas ruletė 500x („Virtual Vegas Roulette 500x“)

197[13]. Virtuali Vegas ruletė 500x („Virtual Vegas Roulette 500x“) – tai Virtualios ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €4000
- Didžiausias laimėjimas: €21520

Taisyklės:

- Lošimas susideda iš rato su 37 numeriais pažymėtomis vietomis (kišenėmis) ir rutuliu, kuris gali nusileisti bet kurioje iš šių kišenių, su vienodais šansais. Skaičiai rate yra spalvinti pakaitomis raudona ir juoda spalvomis. Be skaičių nuo 1 iki 36, rate yra ir žalia „0“. Kol ratas sukasi, rutulys gali nusileisti į bet kurią kišenę, kuri gali būti tiek juoda, tiek raudona, lyginis arba nelyginis skaičius, arba „0“. Lošėjas gali pasirinkti, kur statyti – ant vieno skaičiaus arba serijos skaičių, ant bet kurios spalvos ir pan. Pagrindinis tikslas – teisingai nuspėti, į kurį kišenę nusileis rutulys.
- Lošime yra 3 eilutės ir 12 stulpelių. Kišenė su numeriu „0“ yra pačioje numerių lauko pradžioje. Visi statymai yra suskirstyti į dvi pagrindines kategorijas: vidinius ir išorinius. Vidiniai statymai – tai statymai ant skaičių, o išoriniai statymai gali būti atliekami ant juodos arba raudonos spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, pirmos, antros arba trečios dešimties, ir tam tikrų skaičių grupių. Pirmieji gali būti atliekami ant pačių skaičių arba linijų, kurios juos skiria, o antrieji dažniausiai atliekami ant kišenių, kurios nėra susijusios su numeruotu stalo plotu. Mažiausias statymas vidiniams statymams yra lygus mažiausiai žetonų vertei, o mažiausias statymas išoriniams statymams – 5 kartus didesnis nei mažiausia žetonų vertė.
- Vidiniai statymai: Vienas skaičius arba Tiesiai ant skaičiaus statymas – Statymas apima tik vieną skaičių, galima statyti ant bet kurio skaičiaus, taip pat ir ant 0; Du skaičiai arba Padalijimo statymas – statoma ant dviejų gretimų skaičių, kurie yra išdėstyti ant stalo tiek vertikaliai, tiek horizontaliai, ir statymą padeda ant

linijos tarp šių dviejų skaičių; Trys skaičiai arba Gatvės statymas – Statymas apima tris skaičius, kurie eina seka. Taip pat gali būti statoma ant šių grupių: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3; Keturi skaičiai arba Kampinis statymas – Šis statymas apima keturis skaičius, kurie sudaro kvadratą. Atliekant šį statymą žetonas padedamas į bendrą šių keturių skaičių kampą; Šeši skaičiai arba Linijos statymas – Statymas apima 6 skaičius, ir galima atlikti statymą ant dviejų gretimų gatvių.

- Išoriniai statymai: Stulpelis – Šis statymas apima 12 skaičių. Statoma ant 12 skaičių bet kuriame iš trijų horizontalių stulpelių; Dešimtinė – Šis statymas apima 12 skaičių. Statoma ant vienos iš trijų dešimtinių grupių ir pasirenkamas statymas ant laukų, pažymėtų kaip „1st“, „2nd“ arba „3rd“; Žemas/Aukštas – Šis statymas apima 18 skaičių. Statymas neatliekamas ant 0, nes jis nėra laikomas nei žemu, nei aukštu. Statoma ant pirmųjų 18 (žemas) arba paskutinių 18 (aukštas) skaičių ir atliekamas statymas ant laukų, pažymėtų kaip 1-18 arba 19-36; Lyginis/Nelyginis – statoma ar laimėjęs skaičius bus lyginis, ar nelyginis, pasirenkant atitinkamą „ODD“ arba „EVEN“ lauką. „0“ nėra nei lyginis, nei nelyginis skaičius; Raudona/Juoda – statoma ant lauko su raudonu arba juodu deimantu ir taip statant ant laimėjusio skaičiaus spalvos, kuri pasirodys ant rato. „0“ laikomas nei raudonu, nei juodu skaičiumi.
- Pranešimai – galima atlikti statymus, vadinamus pranešimais, kurie atliekami ant lauko, esančio virš stalo. Laukas kartoja rato numerius, o kiekvienas sektorius atitinka tam tikrą statymo kombinaciją, kurią galima padėti ant jo.
- Nulis – Skaičiai, esantys arčiausiai nulio: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. Šis statymas susideda iš keturių žetonų: trys žetonai dedami ant padalijimo statymų, o vienas žetonas – tiesiai ant skaičiaus. Žetonų padėjimas: 1 žetonas ant 0/3 padalijimo statymo; 1 žetonas ant 12/15 padalijimo statymo; 1 žetonas tiesiai ant skaičiaus 26; 1 žetonas ant 32/35 padalijimo statymo.
- Kaimyninis – tai statymas apimantis septyniolika skaičių, esančių tarp ir įskaitant 22 ir 25 numerius ant ruletės rato. Čia pateikiami žetonų išdėstymai: 2 žetonai ant 0/2/3 gatvės; 1 žetonas ant 4/7 padalijimo; 1 žetonas ant 12/15 padalijimo; 1 žetonas ant 18/21 padalijimo; 1 žetonas ant 19/22 padalijimo; 2 žetonai ant 25/26/28/29 kampo; 1 žetonas ant 32/35 padalijimo.
- Našlaičiai – tai statymas su penkiomis žetonų kombinacijomis, padedamomis ant keturių padalinimų (dviejų skaičių statymų) ir vieno tiesiai ant skaičiaus (vieno skaičiaus statymo). Statymo išdėstymas: 1 žetonas ant 1 tiesiai ant skaičiaus, 1 žetonas ant 6/9 padalijimo; 1 žetonas ant 14/17 padalijimo; 1 žetonas ant 17/20 padalijimo, 1 žetonas ant 31/34 padalijimo.
- Trečdalis rato – tai statymas ant dvylikos skaičių, kurie yra ruletės rato priešingoje pusėje, tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33. Šiam statymui naudojami 6 žetonai, statomi ant šešių padalijimų. Statymo išdėstymas: 1 žetonas ant 5/8 padalijimo; 1 žetonas ant 10/11 padalijimo; 1 žetonas ant 13/16 padalijimo; 1 žetonas ant 23/24 padalijimo; 1 žetonas ant 27/30 padalijimo; 1 žetonas ant 33/36 padalijimo.
- Kaimynų statymas – tai statymas, kuriame Lošėjas gali pasirinkti kaimyninius skaičius, esančius šalia pasirinkto skaičiaus ant ruletės rato (tuos, kurie yra šalia pasirinkto skaičiaus abiejose pusėse), ir statymas bus automatiškai padėtas ant šių kaimyninių skaičių. Žetonų išdėstymas: Tai atitinka tiesiai ant skaičiaus statymą.
- Mėgstami statymai – ši funkcija leidžia išsaugoti iki 10 asmeniškai pritaikytų statymų ar statymų kombinacijų greitam prisijungimui lošimo metu. Norint naudotis šia funkcija, pirmiausia atliekamas statymas, o tada pasiekiamas mėgstamų statymų meniu. Bus rodomas automatinis pavadinimas, kuris pritaikomas pagal savo pageidavimus prieš išsaugant statymą su norimu pavadinimu, paspaudus išsaugoti mygtuką. Lošėjas galės redaguoti statymo pavadinimą bet kada.
- Specialūs statymai –Lošėjas gali atlikti šiuos statymus paspaudęs mėgstami statymai mygtuką: Pabaigos statymas ant vieno skaičiaus – tai ruletės statymas, apimantis grupes skaičių, kurių pabaigoje yra tas pats skaičius. Pavyzdžiui: Pabaigos statymas 0 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 0, 10, 20, 30; Pabaigos statymas 1 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 1, 11, 21, 31; Pabaigos statymas 2 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 2, 12, 22, 32; Pabaigos statymas 3 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 3, 13, 23, 33; Pabaigos statymas 4 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 4, 14, 24, 34; Pabaigos statymas 5 – 4 žetonai, apimantys

skaičius: 5, 15, 25, 35; Pabaigos statymas 6 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 6, 16, 26, 36; Pabaigos statymas 7 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 7, 17, 27; Pabaigos statymas 8 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 8, 18, 28; Pabaigos statymas 9 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 9, 19, 29. Pabaigos statymas ant vieno skaičiaus, leidžiantis atlikti statymus ant grupių, besibaigiančių tuo pačiu skaičiumi.

- Pabaigos statymas ant dviejų skaičių – tai ruletės statymas, apimantis dvi gretimas grupes, baigiančias skirtingais skaičiais. Pavyzdžiui, 0/3 apima skaičius 0 ir 3, 10 ir 13, 20 ir 23, 30 ir 33, ir taip toliau. Statymo tipas ir žetonų kiekis: Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 0/3 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 0/3, 10/13, 20/23, 30/33; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 1/4 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 1/4, 11/14, 21/24, 31/34; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 2/5 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 2/5, 12/15, 22/25, 32/35; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 3/6 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 3/6, 13/16, 23/26, 33/36; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 4/7 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 4/7, 14/17, 24/27, 34; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 5/8 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 5/8, 15/18, 25/28, 35; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 6/9 – 4 žetonai, apimantys skaičius: 6/9, 16/19, 26/29, 36; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 7/10 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 7/10, 17/20, 27/30; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 8/11 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 8/11, 18/21, 28/31; Pabaigos statymas ant dviejų skaičių 9/12 – 3 žetonai, apimantys skaičius: 9/12, 19/22, 29/32.
- Pilni statymai – tai statymas, kuris apima visus vidinius statymus, susijusius su konkrečiu skaičiumi. Pavyzdžiui, atlikus Pilną statymą ant skaičiaus 9, bus padėti 30 žetonų. Statymo išdėstymas: Pilnas statymas ant 0 – 17 žetonų; Pilnas statymas ant skaičių 1 ir 3 – po 27 žetonus kiekvienam; Pilnas statymas ant 2 – 36 žetonai; Pilnas statymas ant skaičių 34 ir 36 – po 18 žetonų kiekvienam; Pilnas statymas ant 35 – 24 žetonai; Pilnas statymas ant 1-ojo stulpelio skaičių (4–31) ir 3-iojo stulpelio skaičių (6–33) – po 30 žetonų kiekvienam skaičiui; Pilnas statymas ant 2-ojo stulpelio skaičių (5–32) – po 40 žetonų kiekvienam skaičiui.

2. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2405-2.2451 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:

2.2405. 81 Vegaso Magija („81 Vegas Magic“)
2.2406. 243 Kalėdų vaisiai („243 Christmas Fruits“)
2.2407. Aladino knyga („Book of Aladdin“)
2.2408. Liepsnojantis Laukinis 27 („Flaming Wild 27“)
2.2409. Havajų karštligė („Hawaiian Fever“)
2.2410. Rot Stormas („Rot Stormo“)
2.2411. Laukinio Drakono Laimė („Wild Dragon's Fortune“)
2.2412. 3 Undinės („3 Mermaids“)
2.2413. 81 Kristaliniai Vaisiai („81 Crystal Fruits“)
2.2414. Vampyrų Knyga („Book of Vampires“)
2.2415. Liepsnos ir Įtūžis 5 („Fire'n'Frenzy 5“)
2.2416. Beždžionė 27 („Monkey 27“)
2.2417. Pandos Bėgimas („Panda's Run“)
2.2418. Mido dinastija („Midas Dynasty“)
2.2419. Trijulė Juokdarių („Triple Joker“)
2.2420. Trigubas Perkūnas („Triple Thunder“)
2.2421. Liepsnojantys Vaisiai - Deluxe („Flaming Fruit Deluxe“)
2.2422. Mažos rupūžės („Tiny Toads“)
2.2423. Kasybos skubėjimas („Mining Rush“)
2.2424. Didžiojo ešerio laimė 3 – Ritės sukėjas („Big Bass Bonanza 3 Reeler“)

2.2425. Pinigų Krūvos: daugybė variantų („Money Stacks Megaways“)
2.2426. Aztekų Smūgis („Aztec Smash“)
2.2427. Airiška Karūna („Irish Crown“)
2.2428. Plaukiojantis Drakonas – Gyvatės Metai („Floating Dragon – Year of the Snake“)
2.2429. Fonzo Kačių Fortūnos („Fonzo’s Feline Fortunes“)
2.2430. Astekų Brangakmeniai: daugybė variantų („Aztec Gems Megaways“)
2.2431. Laukiniai laukiniai perlai („Wild Wild Pearls“)
2.2432. Kalėdų Senelio Skubus Bėgimas („Santa’s Xmas Rush“)
2.2433. Laimėjimo Šansai („Odds On Winner“)
2.2434. Magiškas Mėnulis („Magical Moon“)
2.2435. 20 Auksinių Monetų – Kalėdinė Versija („20 Golden Coins - Christmas Edition“)
2.2436. Saldainių Rūmai - Kalėdinė Versija („Candy Palace - Christmas Edition“)
2.2437. Karamelinis Karštis - Kalėdinė Versija („Caramel Hot - Christmas Edition“)
2.2438. Kokteilių karštinė - Vėlykinė Versija („Cocktail Rush - Easter Edition“)
2.2439. Deimantas Pliusas – Valentino Versija („Diamond Plus - Valentine’s Edition“)
2.2440. Kauliukai ir Sukimas – Kalėdinė Versija („Dice & Roll - Christmas Edition“)
2.2441. 20 Papildomų Karūnų („20 Extra Crown“)
2.2442. Laukiniai Pėdsakai („Wild Traces“)
2.2443. Papildoma Karūna Klasika („Extra Crown Classic“)
2.2444. 20 Laukinių Tikslų („20 Wild Goals“)
2.2445. Oriento Istorija – Prabanga („Orient Story Deluxe“)
2.2446. 5 Deimantai Plius („5 Diamond Plus“)
2.2447. Epinis žuvies nuotykis („Epic Fish Adventure“)
2.2448. Kristalinės Karalienės monetos („Crystal Queen's Coins“)
2.2449. Sakuros laimė – Epinis žydėjimas („Sakura Fortune Epic Bloom“)
2.2450. Epinių Žuvų: Fortūnos Tinklas („Epic Fish: Net of Fortune“)
2.2451. FK Žalgirio Paveldas („FK Žalgiris Legacy“)

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2405-2451 punktais, kurie išdėstomi taip:**

81 Vegaso Magija („81 Vegas Magic“)

2405. 81 Vegaso Magija („81 Vegas Magic“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €4160

Taisyklės:

- Laukinis daugiklis - laukinis yra juokdario simbolis, kuris pakeičia visus kitus lošimo simbolius. Laukinis x su daugikliu pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų ir padidina bendrą laimėjimą taip: 1 simbolis x → x2; 2 simboliai xx → x4; 3 simboliai xxx → x8
- Pilnai sukrauti būgnai su laimėjimu - jei visi būgnai užpildomi vienodais žemesnės vertės simboliais, bendras 81 būdo laimėjimas padauginamas iš x2.

- Rrizikos lošimo funkcija su juokdariu ir pusės sumos pasiėmimas - šiame lošime naudojama klasikinė „ spėk spalvą “ rizikos lošimo funkcija, kuri padvigubina laimėjimus. Rizikos lošimo funkcija įsijungia po kiekvieno laimėjimo.
- Rizikos lošimo funkcijoje spėjama, ar kita korta, paimta iš kaladės, bus raudona, ar juoda. Jei atversta korta bus tos pačios spalvos, kaip lošėjo pasirinkimas, laimima ir jo laimėjimai padvigubėja. Jei spėjimas klaidingas, pralaimimi visi laimėjimai. Rizikos lošimo funkcija baigiasi ir grįžtama į pagrindinį lošimą.
- Rizikos lošimo funkcijoje taip pat galima atsiimti dalį laimėjimo naudojantis pusės sumos pasiėmimo mygtuku. Lošėjas gali atsiimti dalį laimėjomo tiek kartų, kiek nori, ir tai atlikti bet kuriuo metu. Šioje rizikos lošimo funkcijoje yra ir juokdario korta, kuri pakeičia abi spalvas.
- Laimintys simboliai turi pasirodyti nuosekliai, vienas po kito, ant pasirinktos aktyvios laimėjimo linijos, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas.
- Tik didžiausias laimėjimas ant laimėjimo linijos yra išmokamas.

243 Kalėdų vaisiai („243 Christmas Fruits“)

2406. 243 Kalėdų vaisiai („243 Christmas Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5-243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Lošimas yra papildytas specialiu laukinio simboliu, kuris aktyvuoja 243 laimėjimo būdus ir inicijuoja 243 pakartotinius sukimus.
- Laukinio 243 pakartotinis sukimo funkcija - pagrindiniame lošime, kai laukinis 243 simbolis nusileidžia tik ant 2, 3 ir 4 būgnų, lošimas pereina į kryžminį režimą, ir 5 laimėjimo linijos keičiasi į 243 laimėjimo būdus, o pakartotinis sukimas padeda padidinti laimėjimus. Šiame režime, kai gaunamos laiminčios kombinacijos, jos sprogsta, palikdamos vietos naujiems simboliams ir suteikdamos kitą pakartotinį sukimo galimybę. Laimėjimo daugiklis prasideda nuo 1x, didėja su kiekvienu nauju pakartotiniu sukimu, kol pasiekia didžiausią 5x daugiklį. Po to funkcija baigiasi, nesvarbu, ar yra laimėjimas, ar ne.
- Pakartotinių sukimų skaičius nepriklauso nuo to, kiek laukinių simbolių nusileidžia ekrane. Tačiau, kad prasidėtų pakartotinio sukimų funkcija būtinas bent vienas laukinio simbolis ant 2, 3 ar 4 būgnų, kaip dalis laiminčios kombinacijos.
- Pakartotinių sukimų metu laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- GreitojiX funkcija yra ypatybė, kuri garantuoja, kad būtų iškart pereinama į pakartotinio sukimo režimą (po pagrindinio sukimo), lošiant su pasirinktu daugikliu, kuris pasirenkamas funkcijos pradžioje. Galima pasirinkti daugiklį nuo x1 iki x5. Lošiant su daugikliais nuo x1 iki x4, galima pasiekti x5 daugiklį, naudodami tą patį statymą, su kuriuo pradėjo funkciją. Pasirinkus x5 daugiklį, pereiti į aukštesnį lygį nebebus įmanoma.
- Norint žaisti GreitojiX funkciją, įsigyjamas atitinkama x daugiklis, kaip nurodyta toliau: x1 daugiklis - 20 kartų statymas; x2 daugiklis - 40 kartų statymas; x3 daugiklis - 60 kartų statymas; x4 daugiklis - 80 kartų statymas; x5 daugiklis - 100 kartų statymas.
- Jei rizikos lošimo funkcija yra prieinama (laimėjus lošime), taikomos šios taisyklės: po kiekvieno laimėjimo pasirodo rizikos lošimo mygtukas. Yra galimybė pasirinkti surinkti savo laimėjimus arba rizikuotirizikuoti, kad būtų padvigubintas laimėjimas.

- Jei pasirenkama rizikuotirizikuoti, ekrane pasirodys atsuktos kortos kaladė. Spėjama, ar kita korta bus raudona, ar juoda. Pasirinkus spalvą, korta bus apversta, ir jei spėjimas bus teisingas, laimima dvigubai daugiau nei buvo ankstesnis laimėjimas. Jei spėjimas bus klaidingas, prarandamas visas laimėjimas.
- Pasiimti pusę mygtukas taip pat gali būti naudojamas. Šis mygtukas suteikia galimybę išsaugoti pusę laimėjimo, kuris bus surenkamas ir pridedamas prie balanso, kai rizikos lošimo funkcija baigsis. Likusia laimėjimo dalimi gali būti toliau rizikuojama arba galima vėl naudoti pasiimti pusę mygtuką. Pasiimti pusę funkcija baigiasi, kai laimėjimas pasidalinamas į dvi dalis su dviem skaičiais po kablelio.
- Laimingi simboliai turi pasirodyti nuosekliai vienas po kito, nurodytoje aktyvioje laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Tik didžiausias laimėjimas iš laimėjimo linijos bus išmokamas.

Aladino knyga („Book of Aladdin“)

2407. Aladino knyga („Book of Aladdin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Lošimas yra papildytas sprogimo režimu su iki 4x daugikliu pagrindiniame lošime, taip pat su specialiu plečiančiu simboliu ir iki 4x daugikliu nemokamų sukimų metu.
- Sprogimo režimas - kiekvienas laimėjimas ekrane aktyvuoja sprogimo režimą. Laimėjimo kombinacijos sprogsta, leidžiant naujiems simboliams pasirodyti ir suformuoti naujas laimėjimo kombinacijas. Maksimalus sprogimo raundų skaičius yra 4. Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu sprogimo raundu, kol pasiekia x4. Sprogimo režimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia x4 arba kai ant būgnų nebelieka laimėjimo kombinacijų.
- Kai 3 knygos simboliai pasirodo ekrane tuo pačiu metu, jie aktyvuoja 10 kartų galinčius būti pakartotais nemokamus sukimus. Jie prasideda, kai simboliai susikaupia sprogimo režimo metu.
- Pradžioje nemokamų sukimų metu yra išsirenkamas specialus išsiplečiantis simbolis, kuris išsiplečia ir užima visą būgną. Norint, kad specialūs simboliai išsiplėstų, nereikia, kad jie pasirodytų šalia esančiuose būgnuose. Kai specialus išsiplečiantis simbolis yra laimėjimo kombinacijoje nemokamų sukimų metu, jis nėra vertinamas. Vietoje to, jis išsiplečia iškart ir yra vertinamas kaip dalis šios funkcijos. Jei specialus išsiplečiantis simbolis nėra laimėjimo kombinacijoje, jis nebus išplėstas.
- Pakartotinai suaktyvinus nemokamus sukimus, nauji specialūs simboliai neatsiranda. Visada suteikiama 10 naujų nemokamų sukimų. Nemokami sukimai visada prasideda su 1x daugikliu, kuris gali augti iki 4x. Kiekviename nemokamų sukimų raunde daugiklis vėl nustatomas į x1. Specialus išsiplečiantis simbolis įvertinamas tik pabaigus sprogimo režimą. Knygos simbolis negali būti pasirinktas kaip specialus išsiplečiantis simbolis nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo suma kaip pagrindiniame lošime. Nemokami sukimai gali pasikartoti tik vieną kartą sprogimo režimo metu.
- Laimintys simboliai turi pasirodyti nuosekliai, vienas po kito, ant aktyvios laimėjimo linijos, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Tik didžiausias laimėjimas ant laimėjimo linijos yra išmokamas.

Liepsnojantis Laukinis 27 („Flaming Wild 27“)

2408. Liepsnojantis Laukinis 27 („Flaming Wild 27“) – tai 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €18000

Taisyklės:

- Lošime yra 5 laimėjimo linijos pagrindiniame lošime ir 27 būdai pakartotiniuose sukimuose. Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Lošime yra 9 įprasti simboliai, turintys skirtingus išmokėjimo lygius, ir išsiplečiantis laukinis simbolis, kuris suaktyvina 1 pakartotinį sukimą tik tuo atveju, jei laukinis simbolis yra laimėjimo kombinacijoje. 3 laimintys simboliai, išsidėstę eilės tvarka ant laimėjimo linijos, pradedant nuo kairiausio būgno, suteikia laimėjimą.
- Jei rizikos lošimo funkcija yra prieinama, taikomos šios taisyklės: po kiekvieno laimėjimo, jei nėra pasiekiamas lošimo limito, pasirodo rizikos lošimo mygtukas. Yra galimybė pasirinkti surinkti savo laimėjimus arba rizikuotirizikuoti, kad būtų padvigubintas arba padaugintas laimėjimas.
- Rizikos lošimo funkcijoje spėjama, ar kita korta, paimta iš kaladės, bus raudona, ar juoda. Jei atversta korta bus tos pačios spalvos, kaip lošėjo pasirinkimas, laimima ir jo laimėjimas bus padvigubintas arba padaugintas keturis kartus. Jei spėjimas klaidingas, pralaimimi visi laimėjimai. Rizikos lošimo funkcija baigiasi ir grįžtama į pagrindinį lošimą.
- Rizikos lošimo funkcijoje taip pat yra juokdario korta, kuri pakeičia tiek spalvas, tiek visus simbolius.
- Laimintys simboliai turi pasirodyti nuosekliai, vienas po kito, ant aktyvios laimėjimo linijos, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas.

Havajų karštligė („Hawaiian Fever“)

2409. Havajų karštligė („Hawaiian Fever“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €186000

Taisyklės:

- Išsiplečiantis laukinis yra speciali funkcija, kuri leidžiama tik pagrindiniame lošime. Kai laukinis simbolis - havajietė mergaitė nusileidžia bet kurioje ekrano vietoje, aktyvuojama išsiplečiantis laukinis funkcija, kuri užpildo visą būgną ir paverčia kitus simbolius virš ir žemiau į laukinius simbolius.
- Laukinis simbolis keičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolius, kad suformuotų laimėjimo kombinacijas. Pagal lošimo funkcionalumą išsiplečiantis laukinis atsiranda tik laimėjimo kombinacijose.
- Lošime yra sklaidos simbolis - aloha, kuris suteikia nemokamus sukimus. Jei 3 sklaidos simboliai nusileidžia bet kuriame būgne po sukimų, gaunami nemokami sukimai su specialiu išsiplečiančiu pakartotiniu laukiniu sukimu. Nemokamų sukimų skaičius yra 10. Nemokami sukimai naudoja tą patį bendrą statymą, kuris buvo panaudotas sukimui, suaktyvinusiam šią funkciją. Nemokami sukimai negali būti vėl suaktyvinti.
- Aloha nemokamų sukimų raundas gali būti iš karto suaktyvintas pagrindiniame lošime, jį įsigyjant už 100 kartų esamą bendrą statymą.
- Havajietės mergaitės simboliai, pasirodę bet kurioje pozicijoje 2-ajame būgne per nemokamus sukimus, aktyvuoja vaikiki pakartotinio sukimo funkciją. Havajietės mergaitės simbolis gali pasirodyti tik 2-ajame būgne. Per vaikiki pakartotinio sukimo funkciją havajietės mergaitės simbolis užima visą būgną, kad

sudarytų laimėtą kombinaciją, ir aktyvuoja papildomą sukimo raundą. Maksimalus pakartotinio sukimo skaičius - 1.

- Jei rizikos lošimo funkcija yra prieinama, taikomos šios taisyklės: po kiekvieno laimėjimo pasirodo rizikos lošimo mygtukas. Yra galimybė pasirinkti surinkti savo laimėjimus arba rizikuotirizikuoti, kad būtų padvigubintas laimėjimas.
- Jei pasirenkama rizikuotirizikuoti, ekrane pasirodys atsuktos kortos kaladė. Spėjama, ar kita korta bus raudona, ar juoda. Pasirinkus spalvą, korta bus apversta, ir jei spėjimas bus teisingas, laimima dvigubai daugiau nei buvo ankstesnis laimėjimas. Jei spėjimas bus klaidingas, prarandamas visas laimėjimas.
- Rizikos lošimo ekrane yra trys pasirinkimai - „surinkti laimėjimą“, „rizikuotirizikuoti dėl laimėjimo“ arba „ Paimti pusę“. Jei pasirnekama „surinkti arba prarasti visus laimėjimus“, grįžtama į lošimo ekraną.
- „Paimti pusę“ mygtukas taip pat gali būti naudojamas. Jis suteikia galimybę išsaugoti pusę laimėjimo, kuris bus surenkamas ir pridėtas prie balanso po rizikos lošimo funkcijos pabaigos. Likusia laimėjimo dalimi galima toliau rizikuotirizikuoti arba vėl pasinaudoti „Paimti pusę“ funkcija. „Paimti pusę“ funkcija baigiasi, kai pusė yra kai pusė yra padalinta į dvi reikšmes dviem dešimtainiais skaitmenimis.
- Laimintys simboliai turi pasirodyti nuosekliai, vienas po kito, ant aktyvios laimėjimo linijos, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Tik didžiausias laimėjimas ant laimėjimo linijos yra išmokamas.

Rot Stormas („Rot Stormo“)

2410. Rot Stormas („Rot Stormo“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Išsiplečiantis laukinis - tai speciali funkcija, kuri galioja tik pagrindiniame lošime. Kai laukinis simbolis - Rot stormas - pasirodo tik 2-ame, 3-ame ir 4-ame būgne, aktyvuojama Išsiplečiantis laukinis funkcija, kuri užpildo visą būgną, paversdama kitus simbolius virš ir žemiau į laukinius simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Rot stormo simbolį, kad suformuotų laimėjimo kombinacijas. Pagal lošimo funkcionalumą, Išsiplečiantis laukinis pasirodo tik laimėjimo kombinacijose.
- Rot stormo sulaikyk ir laimėk - ši funkcija įjungta, kai ekrane pasirodo 6 arba daugiau Rot stormo simbolių. Per Rot stormo sulaikyk ir laimėk pakartotinio sukimo funkciją gali pasirodyti tik Rot stormo ir Rot stormo pinigų simboliai.
- Laimėjimas nurodomas Rot stormo pinigų simbolyje. Funkcija prasideda su 3 pakartotiniais sukimais. Kiekvienas naujas Rot stormo arba Rot stormo pinigų simbolis užrakinamas vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius atnaujinamas iki 3. Funkcija baigiasi, kai pakartotinių sukimų skaičius tampa 0. Grynieji laimėjimai kaupiami laimėjimų langelyje. Jei funkcija baigiasi ir ekrane yra bent 12 Rot stormo simbolių, aktyvuojamas lošimo galutinis laimėjimas, rodomas ant būgnų lentelės.
- Rot stormo sulaikyk ir laimėk pakartotinio sukimo raundas gali būti įjungtas tiesiai iš pagrindinio lošimo, jį įsigyjant už 100 kartų dabartinį bendrą statymą.
- Jei rizikos lošimo funkcija yra prieinama (laimėjus lošime), taikomos šios taisyklės: po kiekvieno laimėjimo pasirodo rizikos lošimo mygtukas. Yra galimybė pasirinkti surinkti savo laimėjimus arba rizikuotirizikuoti, kad būtų padvigubintas laimėjimas.

- Rizikos lošimo ekrane yra trys pasirinkimai - „surinkti laimėjimą“, „rizikuotiriizkuoti dėl laimėjimo“ arba „ Paimti pusę“. Jei pasirenkama „surinkti arba prarasti visus laimėjimus “, grįžtama į lošimo ekraną.
- „Paimti pusę“ mygtukas taip pat gali būti naudojamas. Jis suteikia galimybę išsaugoti pusę laimėjimo, kuris bus surenkamas ir pridėtas prie balanso po rizikos lošimo funkcijos pabaigos. Likusia laimėjimo dalimi galima toliau rizikuotirizikuoti arba vėl pasinaudoti „Paimti pusę“ funkcija. „Paimti pusę“ funkcija baigiasi, kai pusė yra padalinta į dvi reikšmes dviem dešimtainiais skaitmenimis.
- Rizikos lošimo mygtukas nebus rodomas, jei laimėjimų suma viršija tam tikrą lošimo limitą. Jei lošėjas rizikuoja ir jo laimėjimas viršija nustatytą limitą, rizikos lošimo funkcija baigiasi, ir lošėjas gali surinkti savo laimėjimus.
- Laimintys simboliai turi pasirodyti nuosekliai, vienas po kito, ant aktyvios laimėjimo linijos, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Tik didžiausias laimėjimas ant laimėjimo linijos yra išmokamas.

Laukinio Drakono Laimė („Wild Dragon's Fortune“)

2411. Laukinio Drakono Laimė („Wild Dragon's Fortune“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir iki 1024 laimėjimo linijų lošimas.

Bendroji informacija:

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €246700

Taisyklės:

- Lošimas turi 5 sukamuosius būgnus su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustos ir parodys atsitiktinį simbolių pasirinkimą lošimo lange. Iš viso lošime yra 21 simbolis. Tam tikros simbolių kombinacijos suteikia laimėjimus. 3 aukščiausi simboliai gali būti patobulinti, didinant jų laimėjimus ir atrakindami aukščiausius laukinių simbolių dauginimo koeficientus.
- Lošimas turi drakono laukinius simbolius su dauginimo koeficientais, laimės dovanų simbolius ir nemokamų sukimų funkciją.
- Drakono laukinis simbolis yra juokdario simbolis, kuris pakeičia visus simbolius lošime, išskyrus sklaidos simbolį. Kiekvienas laukinis simbolis, pasirodęs laimėjimo kombinacijoje, padaugina linijos / kelio laimėjimą pagal laukinis simbolyje nurodytą dauginimo koeficientą. Jei keli laukiniai simboliai pasirodo ant laimėjimo linijos / kelio, dauginimo koeficientai dauginasi tarpusavyje, ir galutinė vertė susidaro iš visų dauginimo koeficientų ant linijos / kelio. Laukiniai simboliai turi dauginimo koeficientus nuo 1 iki 8.
- Jei kombinacija susidaro tik iš laukinių simbolių, ji bus apmokėta kaip aukščiausiai apmokamas simbolis lošime, tai reiškia, kad laukiniai simboliai taip pat veiks kaip aukščiausiai laiminti kombinacija ant laimėjimo linijos. Kai kurie laukiniai simboliai yra susiję su laimės dovanų funkcija, kur, priklausomai nuo laimės dovanų simbolių skaičiaus, laukiniai simboliai lošiami su aukštesniais dauginimo koeficientais.
- Lošime yra 4 laimės dovanų simboliai. Galima reguliuoti laimės dovanų simbolių skaičių, taip padidindamas susijusių simbolių išmokėjimą bei laimėjimo linijų/kelių skaičių ir atrakindamas drakono laukinius su aukštesniais dauginimo koeficientais simbolius. Bendras statymas priklauso nuo laimės dovanų simbolių skaičiaus. Dauginimo koeficientai yra šie: 1 laimės dovanų simbolis - x1 statymas (laukinio dauginimo koeficientai x1-x5); 2 laimės dovanų simboliai - x2 statymas (laukinio dauginimo koeficientai x1-x6); 3 laimės dovanų simboliai - x3 statymas (laukinio dauginimo koeficientai x1-x7); 4 laimės dovanų simboliai - x6 statymas (laukinio dauginimo koeficientai x1-x8).
- Sakura medis yra sklaidos simbolis. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti, kai 3 arba 4 sklaidos simboliai pasirodo ekrane. Šie simboliai gali atsirasti bet kurioje pozicijoje ant bet kurio būgno. Kiekvieną kartą, kai tai įvyksta, gaunami nemokami sukimai. Per nemokamus sukimus visi drakono laukiniai

simboliai lieka ant būgnų iki nemokamų sukimų pabaigos, keičiantys savo pozicijas ir dauginimo koeficientus su kiekvienu sukimu.

- Galima pasirinkti nemokamų sukimų variantą, kurį nori žaisti: 10 nemokamų sukimų su 1 drakono laukiniu nuo pradžių, 1 laimės dovanų simboliu, 20 laimėjimo linijų; 8 nemokami sukimai su 2 drakono laukiniais nuo pradžių, 2 laimės dovanų simboliais, 40 laimėjimo linijų; 6 nemokami sukimai su 3 drakono laukiniais nuo pradžių, 3 laimės dovanų simboliais, 100 laimėjimo linijų; 6 nemokami sukimai su 2 drakono laukiniais nuo pradžių, 4 laimės dovanų simboliais, 1024 laimėjimo būdai.
- Laimės dovanų simboliai veikia nemokamų sukimų dauginimo koeficientą, padaugindami visus laimėjimus nemokamų sukimų metu papildomai pagal sumą, lygią statymo dauginimo koeficientui nuo pagrindinio lošimo sukimų, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Drakono laukiniai simboliai pasirodo pirmame sukimų nemokamų sukimų metu. Atsiradus sklaidos simboliui nemokamų sukimų metu, pridedama +1 nemokamas sukimas už kiekvieną sklaidos simbolį.
- GreitojiX funkcija – leidžia iš karto pereiti prie lošimo funkcijų, pasirinkus laimės dovanų simbolius ir pasirinkus GreitojiX variantą. Yra 4 skirtingos parinktys: sukimas su 1 laukiniu - x3 statymo dauginimo koeficientas; sukimas su 2 laukiniais - x8 statymo dauginimo koeficientas; sukimas su 3 laukiniais - x18 statymo dauginimo koeficientas; nemokami sukimai - x100 statymo dauginimo koeficientas.
- Kiekvieną kartą pasirinkus GreitojiX parinktį, bendras statymas bus pradinio statymo rezultatas, padaugintas iš laimės dovanų dauginimo koeficientų ir GreitojiX dauginimo koeficientų.
- Laimintys simboliai turi pasirodyti paeiliui, vienas po kito, ant aktyvios laimėjimo linijos, pradedant nuo pačio kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų įskaitytas. Tik aukščiausias laimėjimas ant linijos / kelio yra išmokamas. Jei kombinacija susidaro tik iš laukinių simbolių, ji bus apmokėta kaip aukščiausiai apmokamas simbolis lošime, tai reiškia, kad laukiniai simboliai taip pat veiks kaip aukščiausiai laiminti kombinacija ant laimėjimo linijos.

3 Undinės („3 Mermaids“)

2412. 3 Undinės („3 Mermaids“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €162000

Taisyklės:

- Laukinis ryklių dauginimo koeficientas – ši funkcija aktyvuojama, kai laukinis ryklių dauginimo koeficiento simbolis pasirodo tik trečiame būgne. Laukinis ryklių dauginimo koeficiento simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus klampų medūzos pakartotinio sukimo ir stumiantį aštuonkojo laukinį simbolį. Kiekvieną kartą, kai laukinis ryklių dauginimo koeficiento simbolis pasirodo ant būgno ir suformuoja laimėjimo kombinaciją, laimėjimo išmokėjimas yra padvigubintas naudojant x2 dauginimo koeficientą.
- Kai aštuonkojis pasirodo pirmame būgne su laimėjimo kombinacija, aktyvuojamas stumiantis aštuonkojo laukinis simbolis. Stumiantis aštuonkojo laukinis simbolis stumia kitus simbolius aukštyn arba žemyn, kad užpildytų visą būgną. Stumiantis aštuonkojo laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus klampų medūzos pakartotinio sukimo simbolį ir laukinio ryklių dauginimo koeficientą, kad suformuotų laimėjimo kombinacijas.
- Kai medūzos simbolis pasirodo antrame būgne, jis aktyvuoja klampų medūzos pakartotinį sukimo simbolį. Klampus medūzos pakartotinio sukimo simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus stumiantį aštuonkojį laukinį simbolį ir laukinio ryklių dauginimo koeficientą. Funkcijos metu medūzos simbolis uždengia visą būgną ir lieka vietoje, kol kiti būgnai vėl sukasi. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 1. Klampus

medūzos pakartotinis sukimas lošiamas už tą patį statymą, kuris buvo naudojamas sukimo metu, aktyvavusiame šią funkciją.
- Laimintys simboliai turi pasirodyti nuosekliai, vienas po kito, ant aktyvios laimėjimo linijos, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Tik didžiausias laimėjimas ant laimėjimo linijos yra išmokamas.

81 Kristaliniai Vaisiai („81 Crystal Fruits“)

2413. 81 Kristaliniai Vaisiai („81 Crystal Fruits“) – tai 4 būgnų, 3 eilių, 7 laimėjimo linijų ir 81 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €131200

Taisyklės:
- Laimintys simboliai turi pasirodyti iš eilės ant tam tikros laimėjimo linijos, prasidedančios nuo kairiausio būgno, kad būtų suteiktas laimėjimas. Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę. Tik didžiausias laimėjimas ant laimėjimo linijos yra išmokamas. Išmokėjimas apskaičiuojamas, padauginus bendrą statymą iš laimėtų kombinacijų, gautų sukimo metu. Laimėta suma bus pridėta prie bendros sąskaitos, paspaudus surinkti mygtuką.
- Pagrindiniame lošime, kai 81 laukinis simbolis pasirodo bet kuriame būgne, jis aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją, kur 7 laimėjimo linijos virsta 81 būdu. Čia, kai laimėtos kombinacijos susidaro, jos sprogsta, palikdamos vietos naujiems simboliams ir kitam pakartotiniam sukimui. Laimėjimo daugiklis prasideda nuo x2 ir didėja su kiekvienu nauju pakartotiniu sukimu, kol pasiekia didžiausią x5 daugiklį. Pakartotiniai sukimai yra begaliniai ir baigiasi, kai ant būgnų nebelieka laimėjimo kombinacijų. Pakartotinių sukimų metu laukinis simbolis tik pakeičia visus kitus simbolius.
- Greitojix funkcija leidžia iškart patekti į pakartotinio sukimo režimą, lošiant su pasirinktu daugikliu, kuris yra pasirenkamas funkcijos pradžioje nuo x2 iki x5. Greitojix funkcija leidžia nusipirkti daugiklį: x2 daugiklis - 30 kartų statymo; x3 daugiklis - 60 kartų statymo; x4 daugiklis - 90 kartų statymo; x5 daugiklis - 120 kartų statymo.
- Po kiekvieno laimėjimo pasirodo rizikos lošimo mygtukas. Yra galimybė pasirinkti surinkti savo laimėjimus arba rizikuotirizikuoti, kad būtų padvigubintas arba keturis kartus padidintas laimėjimas.
- Jei pasirenkama rizikuoti, ekrane pasirodys atsuktos kortos kaladė. Spėjama, ar kita korta bus raudona, ar juoda. Pasirinkus spalvą, korta bus apversta, ir jei spėjimas bus teisingas, laimima dvigubai daugiau nei buvo ankstesnis laimėjimas. Jei spėjimas bus klaidingas, prarandamas visas laimėjimas.
- Rizikos lošimo funkcijoje taip pat yra juokdario korta, kuri pakeičia tiek spalvas, tiek visus simbolius.
- „Paimti pusę“ mygtukas taip pat gali būti naudojamas. Jis suteikia galimybę išsaugoti pusę laimėjimo, kuris bus surenkamas ir pridėtas prie balanso po rizikos lošimo funkcijos pabaigos. Likusia laimėjimo dalimi galima toliau rizikuoti arba vėl pasinaudoti „Paimti pusę “ funkcija. „Paimti pusę“ funkcija baigiasi, kai pusė yra kai pusė yra padalinta į dvi reikšmes dviem dešimtainiais skaitmenimis.
- Laimintys simboliai turi pasirodyti nuosekliai, vienas po kito, ant aktyvios laimėjimo linijos, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Tik didžiausias laimėjimas ant laimėjimo linijos yra išmokamas.

Vampyrų Knyga („Book of Vampires“)

2414. Vampyrų Knyga („Book of Vampires“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €192910.5

Taisyklės:

- Vampyrų laukiniai - tai speciali funkcija, kuri galima tik pagrindiniame lošime. Kai būgnai sustoja, vampyrų laukinių funkcija gali būti suaktyvinta atsitiktinai.
- Viename skilimo raunde gali atsirasti ne daugiau kaip 6 vampyrų laukiniai simboliai. Jei laimėjimas neįvyksta, vampyrų laukiniai simboliai išlieka ekrane. Kiekviename naujame skilimo raunde vampyrų laukinių simbolių daugiklis didėja iki x5.
- Bet koks laimėjimas ekrane suaktyvina skilimo režimą. Laimėjusios kombinacijos subyra, suteikdamos vietą naujiems simboliams ir sudarydamos papildomas laiminčias kombinacijas. Maksimalus skilimo raundų skaičius - 4. Kiekviename skilimo raunde didėja laimėjimo linijų skaičius - iki 243 linijų. Laimėjimo linijų skaičius keičiasi taip: 5 → 10 → 25 → 50 → 243.
- Skilimo režimas baigiasi, kai: laimėjimo linijų skaičius pasiekia 243, arba nebelieka naujų laiminčių kombinacijų ant būgnų.
- Kai ekrane vienu metu pasirodo 3 knygos simboliai, jie suaktyvina 5, 7, 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Šie sukimai prasideda, kai knygos simboliai sukaupiami skilimo režime.
- Kruvinieji nemokami sukimai - prieš pradedant, atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis. Šis simbolis plečiasi per visą būgną, kai jis yra laiminčioje kombinacijoje. Specialūs simboliai neprivalo būti gretimuose būgnuose, kad išsiplėstų. Jei specialus simbolis nėra laiminčios kombinacijos dalis, jis nesiplečia. Knygos simbolis negali būti pasirinktas kaip specialus išsiplečiantis simbolis.
- Laimėjimo linijos kruvinųjų nemokamų sukimų metu: lošimas prasideda su 5 laimėjimo linijomis, kurios gali padidėti iki 243 linijų. Kiekvieno naujo sukimų ciklo pradžioje linijų skaičius grįžta į 5. Specialus išsiplečiantis simbolis įvertinamas pasibaigus skilimo režimui.
- Kruvinieji nemokami sukimai vyksta su tuo pačiu statymu, kaip ir pagrindinis lošimas. Ši funkcija gali būti suaktyvinta tik vieną kartą skilimo režimo metu.
- Yra galimybė iš karto suaktyvinti kruvinųjų nemokamų sukimų raundą, perkant premiją už 100 kartų didesnę sumą nei dabartinis bendras statymas.
- Pirkimo funkcijos taisyklės: pagrindiniame lošime nėra galimybės laimėti jokių papildomų prizų perkant šią funkciją; vienintelis laimėjimas yra galimybė patekti į kruvinuosius nemokamus sukimus; po kruvinųjų nemokamų sukimų, kitas skilimo režimas nesuteikia papildomų laimėjimų.
- Laimintys simboliai turi pasirodyti nuosekliai, vienas po kito, ant aktyvios laimėjimo linijos, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Tik didžiausias laimėjimas ant laimėjimo linijos yra išmokamas.

Liepsnos ir Įtūžis 5 („Fire'n'Frenzy 5“)

2415. Liepsnos ir Įtūžis 5 („Fire'n'Frenzy 5“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €82000

Taisyklės:

- Lošimas turi penkis besisukančius būgnus su simboliais. Kiekvieną kartą būgnai sustos ir parodys atsitiktinį simbolių pasirinkimą lošimo lange. Iš viso lošime yra 15 simbolių, tačiau yra tik 8 skirtingi simboliai. Tam tikros simbolių kombinacijos suteikia laimėjimus.
- Po kiekvieno laimėjimo pasirodo rizikos lošimo mygtukas. Yra galimybė pasirinkti surinkti savo laimėjimus arba rizikuoti, kad būtų padvigubintas laimėjimas.
- Jei pasirenkama rizikuoti, ekrane pasirodys atsuktos kortos kaladė. Spėjama, ar kita korta bus raudona, ar juoda. Pasirinkus spalvą, korta bus apversta, ir jei spėjimas bus teisingas, laimima dvigubai daugiau nei buvo ankstesnis laimėjimas. Jei spėjimas bus klaidingas, prarandamas visas laimėjimas.
- Rizikos lošimo funkcijoje taip pat yra juokdario korta, kuri pakeičia tiek spalvas, tiek visus simbolius.
- „Paimti pusę“ mygtukas taip pat gali būti naudojamas. Jis suteikia galimybę išsaugoti pusę laimėjimo, kuris bus surenkamas ir pridėtas prie balanso po rizikos lošimo funkcijos pabaigos. Likusia laimėjimo dalimi galima toliau rizikuoti arba vėl pasinaudoti „Paimti pusę“ funkcija. „Paimti pusę“ funkcija baigiasi, kai pusė yra kai pusė yra padalinta į dvi reikšmes dviem dešimtainiais skaitmenimis.
- Laimintys simboliai turi pasirodyti nuosekliai, vienas po kito, ant aktyvios laimėjimo linijos, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Tik didžiausias laimėjimas ant laimėjimo linijos yra išmokamas.

Beždžionė 27 („Monkey 27“)

2416. Beždžionė 27 („Monkey 27“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250

Taisyklės:

- Tai lošimas su trimis būgnais ir simboliais ant jų. Kiekvieną kartą, sukant būgnus, jie sustoja, rodydami atsitiktinį simbolių derinį lošimo lange. Tam tikri simbolių deriniai suteikia laimėjimus.
- Lošimas turi laukinius ir sklaidos simbolius, kurie suteikia nemokamus sukimus. Lošimas turi rizikos funkciją, kuri leidžia padvigubinti laimėjimus.
- Šiame lošime apmokami tik trijų vienodų simbolių deriniai. Laimėjimas apskaičiuojamas dauginant statymą iš laimėto derinio, gauto sukimų metu. Laimėjimo suma pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, paspaudus Surinkti mygtuką. Bet kokia techninė klaida anuliuoja visus laimėjimus.
- Beždžionė simbolis yra laukinė korta ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį, kad padėtų sukurti laimėjimo kombinaciją. Kai ant laimėjimo linijos iškrenta 3 laukiniai simboliai iš eilės, jie bus apmokėti pagal laimėjimų lentelę.
- Dolerių simbolis yra sklaidos simbolis ir suteikia nemokamus sukimus su 2x daugikliu, jei ant būgnų iškrenta trys tokie simboliai. Nemokami sukimai suteikiami atsitiktiniais rinkiniais: 15, 20 arba 25, ir jie naudoja tą pačią statymo vertę, kuri buvo naudojama sukimo metu, suaktyvinusiame šią funkciją. Nemokami sukimai gali suteikti papildomų nemokamų sukimų. Laimėjimai yra apskaičiuojami susumuojant visus laimėjimus per nemokamus sukimus.
- Po kiekvieno laimėjimo pasirodo rizikos lošimo mygtukas. Yra galimybė pasirinkti surinkti savo laimėjimus arba rizikuoti, kad būtų padvigubintas laimėjimas.
- Jei pasirenkama rizikuoti, ekrane pasirodys atsuktos kortos kaladė. Spėjama, ar kita korta bus raudona, ar juoda. Pasirinkus spalvą, korta bus apversta, ir jei spėjimas bus teisingas, laimima dvigubai daugiau nei buvo ankstesnis laimėjimas. Jei spėjimas bus klaidingas, prarandamas visas laimėjimas. Kortos, kuri visada yra Tūzas, rangas nebus rodomas lošimo istorijos ataskaitoje.

Pandos Bėgimas („Panda's Run“)

2417. Pandos Bėgimas („Panda's Run“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €1000

Taisyklės:

- Lošime yra penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustos ir parodys atsitiktinį 20 simbolių pasirinkimą lošimo lange. Tam tikros simbolių kombinacijos lemia laimėjimus.
- Laimintys simboliai turi pasirodyti nuosekliai vienas po kito ant tam tikros laimėjimo linijos, pradedant nuo kairiausio būgno, kad būtų suteiktas laimėjimas. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius, kurie išmokami už bet kokią pasirodžiusią tvarką. Tik didžiausias laimėjimas ant laimėjimo linijos yra išmokamas. Išmokos yra apskaičiuojamos, dauginant statymą už liniją iš laimėtų kombinacijų, gautų sukimo metu. Laimėjimo suma pridedama prie bendros kredito sąskaitos, paspaudus Surinkti mygtuką.
- Nemokami sukimai bus lošiami naudojant tą pačią statymo už liniją ir linijų reikšmes, kurios buvo naudojamos sukimo metu, kuris suaktyvino šią funkciją.
- Nemokamų sukimų ribos: Jei visi bendri laimėjimai, gauti per nemokamus sukimus, viršija lošimo ribą, lošimas išmokės ribinę sumą, o nemokamų sukimų funkcija baigsis.
- Po kiekvieno laimėjimo pasirodo rizikos lošimo mygtukas. Yra galimybė pasirinkti surinkti savo laimėjimus arba dalyvauti rizikos lošime, kad būtų padvigubintas laimėjimas.
- Jei pasirenkama dalyvauti rizikos lošime, ekrane pasirodys užverstų kortų kaladė. Spėjama, ar kita korta bus raudona, ar juoda. Pasirinkus spalvą, korta bus atversta, ir jei spėjimas bus teisingas, laimima dvigubai daugiau nei buvo ankstesnis laimėjimas. Jei spėjimas bus klaidingas, prarandamas visas laimėjimas.
- Jei buvo laimėta nemokamų sukimų, rizikos lošimo mygtukas pasirodys po to, kai baigsis nemokami sukimai (bet nebus rodomas, jei buvo pasiekta nemokamų sukimų riba). Rizikos lošimo metu gali rizikuoti ir laimėjimais, gautais iš nemokamų sukimų.

Mido dinastija („Midas Dynasty“)

2418. Mido dinastija („Midas Dynasty“) – tai 4 būgnų, 6 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €186400

Taisyklės:

- Aukso lietus daugiklio pakartotinis sukimas - ši funkcija įsijungia, kai laukinis Mido simbolis yra laimėjimo kombinacijoje, kuri suaktyvina pakartotinį sukimą. Per aukso lietus daugiklio pakartotinį sukimą taikomas papildomas laimėjimo daugiklis. Daugiklis pasirenkamas atsitiktinai ir rodomas dešinėje lošimo lango apačioje, jis gali būti nuo x2 iki x8. Per pakartotinį sukimą simboliai, kurie yra laimėjimo kombinacijoje, lieka nejudinami, o nauji simboliai nusileidžia, didindami galimybę gauti naujų laimėjimų. Laimėjimo

daugiklis didėja su kiekvienu nauju pakartotiniu sukimu, pasiekdamas x8. Funkcija baigiasi, kai ant ekrano neatsiranda naujų laimėjimų.

- Aukso lietaus patobulinimo pakartotinis sukimas – kai laukinis Mido simbolis nusileidžia ekrane laimančioje kombinacijoje, jis suaktyvina aukso lietaus patobulinimo pakartotinį sukimą. Patobulintas simbolis rodomas kairėje lango apačioje, kur yra rodoma dešinė ranka. Per pakartotinį sukimą, simboliai, kurie pasirodo laimančioje kombinacijoje, yra patobulinami vienu lygiu (simboliu) pagal išmokų lentelę. Funkcija baigiasi, kai ant ekrano neatsiranda naujų laimėjimų.
- Aukso lietaus nemokami sukimai prasideda, kai ekrane pasirodo 3 sklaidos simboliai. Priklausomai nuo to, kurią ranką lošėjai pasirenka, jie gali žaisti arba aukso lietaus daugiklio nemokamus sukimus, arba aukso lietaus atnaujintus nemokamus sukimus.
- Pirkimo funkcija yra funkcija, kuri garantuoja, kad lošėjai tiesiai pateks į aukso lietaus nemokamų sukimų pasirinkimo ekraną (aktyvuojama po pagrindinio lošimo). Galimybė pasirinkti vieną iš nemokamų sukimų variantų: aukso lietaus daugiklio nemokami sukimai; aukso lietaus patobulinimo nemokami sukimai. Tik viena iš šių funkcijų gali būti aktyvuota nemokamuose sukimuose, priklausomai nuo pasirinkto varianto.
- Laimintys simboliai turi pasirodyti nuosekliai, vienas po kito, ant aktyvios laimėjimo linijos, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Tik didžiausias laimėjimas ant laimėjimo linijos yra išmokamas.

Trijulė Juokdarių („Triple Joker“)

2419. Trijulė Juokdarių („Triple Joker“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500

Taisyklės:

- Lošimas turi laukinį simbolį ir rizikos lošimo funkciją.
- Laimingi simboliai turi pasirodyti vienas po kito tam tikroje laimėjimo linijoje, kad būtų suteiktas laimėjimas. Visi laimėjimai apmokami iš kairės į dešinę, o už tą pačią laimėjimo liniją išmokama tik didžiausia laimėjimo suma. Laimėjimas yra apskaičiuojamas padauginus statymą iš laimėjimo kombinacijų, gautų per sukimą. Laimėtą sumą galima peržiūrėti paspaudus surinkti mygtuką. Techninės klaidos atveju visi mokėjimai anuliuojami.
- Juokdarys yra laukinis simbolis ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį lošime, kad padėtų suformuoti laimėjimo kombinacijas. Jei laukinis simbolis pasirodo daugiau nei vienoje laimėjimo linijoje tuo pačiu metu, jis pakeičia simbolius kiekvienoje laimėjimo linijoje atskirai, o laimėjimo kombinacijos apmokamos atskirai. Tokiu atveju visi laimėjimai yra sujungiami ir yra rizikos galimybė arba surinkti visą laimėjimą.
- Jei juokdarys naudojamas, kad užbaigtų 3, 4 arba 5 vyšnių, citrinų, apelsinų ar slyvų kombinaciją, laimėjimas taip pat bus padaugintas iš vaisių skaičiaus kombinacijoje (įskaitant juokdarių). Bendras laimėjimas bus įtrauktas ir rodomas laimėjimo langelyje.
- Po kiekvieno laimėjimo pasirodo rizikos lošimo mygtukas. Yra galimybė pasirinkti surinkti savo laimėjimus arba rizikuoti, kad būtų padvigubintas laimėjimas.
- Jei pasirenkama lošti rizikos lošimą, pateikiama moneta su dviem pusėmis. Spėjama kuri pusė pasirodys - herbas ar skaičius. Pasirinkus vieną pusę, moneta apsivers, ir jei pasirinkimas buvo teisingas, gaunama dvigubai daugiau už dabartinį laimėjimą. Jei atspėjimas bus neteisingas, laimėjimas prarandamas.

Trigubas Perkūnas („Triple Thunder“)

2420. Trigubas Perkūnas („Triple Thunder“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €44000.3

Taisyklės:

- Lošime nėra statymo linijų. Laimėjimai suteikiami, kai simboliai pasirodo tinklelyje. Simbolis laikomas tinkleliu, kai jis yra horizontalioje ar vertikalioje gretimybėje su tuo pačiu simboliu. Lošimas tęsiasi tol, kol neatsiras naujų laimėjimo kombinacijų. Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.
- 5 ar daugiau atitinkančių simbolių tinklelyje suteikia laimėjimą. Simbolis laikomas tinkleliu, kai jis yra horizontalioje arba vertikalioje gretimybėje su tuo pačiu simboliu. Laimėjimas išmokamas tik už didžiausią laimėjimą. Laimintys simboliai pašalinami, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais. Daugiau nei vienas atskiras tinklelis su tais pačiais simboliais, kurie nėra sujungti, išmokami kaip atskiri tinkleliai.
- Kiekvieną kartą, kai pasirodo laiminga kombinacija ekrane, ji įvertinama ir tada sprogsta. Nauji simboliai pasirodo ir nukrenta iš viršaus, užpildydami tuščias vietas. Sprogimo režimas tęsis, kol vėl pasirodys nauja laiminga kombinacija.
- Perkūno kolekcijos funkcijos: Dzeuso žaibo kelias, Peruno audros laukinis, Toro griaustinio milžinas.
- Visi laimėjimai prisideda prie Dzeuso žaibo kelio, Peruno audros laukinio ir Toro perkūno milžino kolekcijų. Kai simbolis, susijęs su vienu iš dievų, pasirodo laimingoje kombinacijoje, jis pridedamas prie atitinkamo dievo matuoklio. Kai dievo matuoklis yra užpildytas, suteikiama viena iš šių funkcijų ir pridedama į eilę: Toro perkūno milžinas, Dzeuso žaibo kelias arba Peruno audros laukinis. Kai nėra laimėjimų, aktyvuojama kita funkcija iš eilės.
- Yra trys kolekcijos funkcijų variantai. Kiekvienas iš jų susijęs su vienu iš dievų – Dzeuso, Toro arba Peruno: Dzeuso žaibo kelias aktyvuojamas, kai surenkama 10 raudonų arba geltonų simbolių; Peruno audros laukinis aktyvuojamas, kai surenkama 10 mėlynų arba akvamarino simbolių; Toro perkūno milžinas aktyvuojamas, kai surenkama 10 žalių arba purpurinių simbolių.
- Kai per sprogimo režimą pasirodo bent 5 sklaidos simboliai, prasideda nemokami sukimai. Nemokamų sukimų skaičius svyruoja nuo 4 iki 10. Pagal pasirinkto dievo savybę lošiama viena iš šių funkcijų ir atitinkamas nemokamų sukimų skaičius: Dzeuso žaibo kelias su 8 nemokamais sukimais ir x4 daugikliu; Peruno audros laukiniai su 4 nemokamais sukimais ir x8 daugikliu; Toro perkūno milžinas su 10 nemokamais sukimais ir x2 daugikliu. Tik viena iš šių funkcijų gali būti aktyvuota per nemokamus sukimus.
- Pirkimo funkcija yra funkcija, kuri garantuoja, kad lošėjai pateks tiesiai į nemokamų sukimų pasirinkimo ekraną (aktyvuojama po pagrindinio lošimo), kur pasirenkamas vienas iš nemokamų sukimų variantų su atitinkamu nemokamų sukimų skaičiumi ir daugikliu, su kuriuo nori žaisti: Toro perkūno milžino nemokami sukimai su 10 nemokamų sukimų ir x2 daugikliu; Dzeuso žaibo kelio nemokami sukimai su 8 nemokamų sukimų ir x4 daugikliu; Peruno audros laukiniai nemokami sukimai su 4 nemokamų sukimų ir x8 daugikliu. Tik viena iš šių funkcijų gali būti aktyvuota per nemokamus sukimus, priklausomai nuo pasirinkto dievo.

Liepsnojantys Vaisiai - Deluxe („Flaming Fruit Deluxe“)

2421. Liepsnojantys Vaisiai - Deluxe („Flaming Fruit Deluxe“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €64000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai 3 vienodi simboliai išsirikiuoja iš eilės ant bet kurios iš laimėjimo linijų, pradedant nuo kairiausios būgno pozicijos.
- Laimintys simboliai turi pasirodyti nuosekliai vienas po kito ant bet kurios iš laimėjimo linijų, pradedant nuo kairiausio būgno, kad būtų suteiktas laimėjimas. Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimo kombinacija ant kiekvienos laimėjimo linijos.
- Laimėjimo suma apskaičiuojama padauginant bendrą statymą iš laimėjimo kombinacijų, gautų sukimo metu.
- Laimėjimas bus pridėtas prie bendros kredito sąskaitos paspaudus mygtuką Surinkti.
- Po kiekvieno laimėjimo pasirodo rizikos lošimo mygtukas. Yra galimybė pasirinkti surinkti savo laimėjimus arba rizikuoti, kad būtų padvigubintas arba keturis kartus padidintas turimas laimėjimas.
- Jei pasirenkama rizikuoti, ekrane pasirodys atsuktos kortos kaladė. Spėjama, ar kita korta bus raudona, ar juoda. Pasirinkus spalvą, korta bus apversta, ir jei spėjimas bus teisingas, laimima dvigubai daugiau nei buvo ankstesnis laimėjimas. Jeigu spėjama kortos rūšis (širdys, būgnai, kryžiai arba vynai) ir jei spėjimas bus teisingas, laimėjimas padidėja keturis kartus. Jei spėjimas bus klaidingas, prarandamas visas laimėjimas.
- Juokdario korta ji pakeičia bet kokią spalvą ar rūšį, suteikdama didesnes galimybes laimėti.
- „Paimti pusę“ mygtukas taip pat gali būti naudojamas. Jis suteikia galimybę išsaugoti pusę laimėjimo, kuris bus surenkamas ir pridėtas prie balanso po rizikos lošimo funkcijos pabaigos. Likusią dalį laimėjimo galima toliau rizikuoti arba vėl pasinaudoti „Paimti pusę“ funkcija.
- Laimintys simboliai turi pasirodyti nuosekliai, vienas po kito, ant aktyvios laimėjimo linijos, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Tik didžiausias laimėjimas ant laimėjimo linijos yra išmokamas.

Mažos rupūžės („Tiny Toads“)

2422. Mažos rupūžės („Tiny Toads“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus jonvabalio simbolius. Jis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Ekrane gali pasirodyti trijų tipų jonvabalio simboliai
- Kai violetinis, raudonas arba žalias jonvabalio simbolis atsiranda ekrane, jie yra surenkami atitinkamai violetinės, raudonos arba žalios rupūžės ekrano viršuje. Kiekvieną kartą atsitiktinai gali būti aktyvuota nemokamų sukimų funkcija su atsitiktinai įjungtu violetiniu, raudonu arba žaliu modifikatoriumi. Surinkimas įvyksta sukinio pabaigoje, o jei aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, atsitiktinai gali būti įjungtas vienas, du arba visi trys modifikatoriai. Vėliau nemokamų sukimų raundas lošiamas su visais modifikatoriais, kurie buvo aktyvuoti.

- Auksinio jonvabalio simbolis gali pasirodyti tik nemokamų sukimų funkcijos metu, jei ši funkcija turi aktyvų raudoną modifikatorių. Jei raunde taip pat aktyvus violetinis modifikatorius, jis pakeičia violetinį jonvabalio simbolį.
- Violetinis modifikatorius – su šiuo modifikatoriumi kiekvienas violetinis jonvabalio simbolis, kuris pasirodo ekrane, atskleidžia atsitiktinį piniginį prizą – 1x arba 10x viso statymo dydį – arba +1 arba +2 papildomus nemokamus sukimus. Pinigų prizas yra surenkamas, o papildomi nemokami sukimai pridedami prie likusio nemokamų sukimų skaičiaus tame raunde. Kai šis modifikatorius aktyvus, bet kuriame sukime gali atsitiktinai pasirodyti daugiklis x2, x3 arba x5, kuris taikomas visiems linijos laimėjimams tame sukime.
- Raudonas modifikatorius – su šiuo modifikatoriumi visi jonvabaliai tampa auksiniais jonvabaliais, o kai jie pasirodo ekrane, jie atskleidžia: atsitiktinį piniginį prizą – 1x arba 10x viso statymo dydį. Atsitiktinę tam tikros spalvos raidę, kuri randama vieno iš fiksuotų lošimo aukso puodų pavadinimuose. Jei šiame raunde taip pat aktyvus violetinis modifikatorius, gali būti atskleisti ir +1 arba +2 papildomi nemokami sukimai. Fiksuoti aukso puodai: „MINI“ – 10x viso statymo; „MINOR“ – 30x viso statymo; „MAJOR“ – 350x viso statymo; „GRAND“ – 3500x viso statymo. Jei raundo metu iš auksinio jonvabalio simbolių atskleistos raidės visiškai sudaro žodį „MINI“, „MINOR“, „MAJOR“ arba „GRAND“, tuomet atitinkamas aukso puodas yra laimimas.
- Žalias modifikatorius – su šiuo modifikatoriumi, lošimo metu laimėjimo kombinacijų linijų skaičius padidėja iki 100, o simbolių tinklas plečiasi iki 5x6. Kai šis modifikatorius aktyvus, bet kuris laukinių simbolis, kuris pasirodo, sukelia paslinkimą tame būgne, kuriame jis atsiranda, kol visas ratas bus užpildytas laukinių simboliais.
- Kai nemokamų sukimų funkcija turi tik violetinį aktyvų modifikatorių, ji prasideda nuo 5 nemokamų sukimų. Šio raundo metu galima rinkti bet kokios spalvos jonvabalių simbolius ir atsitiktine tvarka suaktyvinti dar vieną naują nemokamų sukimų raundą su bet kokiu aktyvių modifikatorių deriniu, kuris buvo suteiktas per dabartinį raundą. Naujas raundas bus lošiamas pasibaigus dabartiniam raundui.
- Kai nemokamų sukimų funkcija turi tik žalią aktyvų modifikatorių, ji prasideda nuo 5 nemokamų sukimų. Šio raundo metu galima rinkti bet kokios spalvos jonvabalių simbolius ir atsitiktine tvarka suaktyvinti dar vieną naują nemokamų sukimų raundą su bet kokiu aktyvių modifikatorių deriniu, kuris buvo suteiktas per dabartinį raundą. Naujas raundas bus lošiamas pasibaigus dabartiniam raundui.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra tik su aktyviu raudonu modifikatoriumi, ji prasideda nuo 10 nemokamų sukimų. Kai raudonasis modifikatorius yra aktyvus, gali būti išsukti tik auksinių jonvabalių simboliai ir nauji raundai negali būti skiriami jokiais kitais būdais.
- Kai nemokamų sukimų funkcija turi violetinį ir žalią aktyvius modifikatorius, ji prasideda nuo 5 nemokamų sukimų. Šio raundo metu galima rinkti bet kokios spalvos jonvabalių simbolius ir atsitiktine tvarka suaktyvinti dar vieną naują nemokamų sukimų raundą su bet kokiu aktyvių modifikatorių deriniu, kuris buvo suteiktas per dabartinį raundą. Naujas raundas bus lošiamas pasibaigus dabartiniam raundui.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra su aktyviais violetiniu ir raudonu modifikatoriais, ji prasideda nuo 10 nemokamų sukimų. Kadangi šiame raunde aktyvus raudonas modifikatorius, gali būti išsukti tik auksinių jonvabalių simboliai ir nauji raundai negali būti skiriami jokiais kitais būdais.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra su aktyviais žaliu ir raudonu modifikatoriais, ji prasideda nuo 10 nemokamų sukimų. Kadangi šiame raunde aktyvus raudonas modifikatorius, gali būti išsukti tik auksinių jonvabalių simboliai ir nauji raundai negali būti skiriami jokiais kitais būdais.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra su aktyviais violetiniu, žaliu ir raudonu modifikatoriais, ji prasideda nuo 10 nemokamų sukimų. Kadangi šiame raunde aktyvus raudonas modifikatorius, gali būti išsukti tik auksinių jonvabalių simboliai ir nauji raundai negali būti skiriami jokiais kitais būdais. Specialūs būgnai veikia per bet kokio tipo funkciją.
- Nemokamų sukimų raundas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo jį nusipirkus. Sumokėjus 100x bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją su 1, 2 arba 3 modifikatoriais, kurie

atsitiktinai išsukami per suaktyvinantį sukimą. Sumokėjus 400x bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją, kai visi 3 galimi modifikatoriai garantuotai išsukami per suaktyvinantį sukimą.

Kasybos skubėjimas („Mining Rush“)

2423. Kasybos skubėjimas („Mining Rush“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2400000

Taisyklės:

- Premijos simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų.
- Krintančių simbolių funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėtos kombinacijos yra mokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus. Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kritimo rezultato. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimo rezultatų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Kai išsukami vienas arba du premijos simboliai ir tame sukime yra bent viena laiminti kombinacija, premijos simboliai virsta grynuoliais. Atsitiktine tvarka gali būti rodomi 1, 2, 3 arba 4 lygio grynuoliai. Kiekvieną kartą, kai per šį sukimą įvyksta kritimas, visi ekrane esantys grynuoliai turi galimybę išmokėti atsitiktinę sumą. Kiekvieną kartą, kai jie išmoka, prie jų pridedamas vienas taškas, o kas 3 taškai, surinkti už vieną grynuolį, padidina jo lygį iki kito, išskyrus atvejus, kai grynuolis jau yra 4 lygio. Galimi apdovanojimai už bronzinius 1 lygio grynuolius: 1x, 2x, 3x, 4x or 5x bendro statymo. Galimi apdovanojimai už sidabrinius 2 lygio grynuolius: 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x arba 20x bendro statymo. Galimi apdovanojimai už auksinius 3 lygio grynuolius 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x arba 100x bendro statymo. Galimi 4 lygio deimantinių grynuolių apdovanojimai: 200x, 250x, 300x, 400x, 500x, 600x, 800x arba 1000x bendro statymo.
- Pataikius į 3, 4, 5, 6 arba 7 ir daugiau premijos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų raundas ir laimimi 8, 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų, atitinkamai. Kai raundas prasideda, premijos simboliai, kurie suaktyvino funkciją, visi virsta kalnais su atsitiktiniu pradiniu lygiu ir jie lieka ekrane visą raundo trukmę. Per raundą jie gali atsitiktinai sumokėti atsitiktinį pinigų kiekį, priklausomai nuo jų lygio, kiekvieną kartą, kai įvyksta kritimas, ir jie gauna vieną tašką, kad pakiltų į aukštesnį lygį kiekvieną kartą. Bet kuris premijos simbolis, kuris atsiranda per raundą, virsta atsitiktiniu kalnu ir lieka ekrane iki raundo pabaigos, jei sukimai, per kuriuos jis atsirado, turėjo bent vieną krintančių simbolių efektą. Kiekvienas naujas premijos simbolis, kuris virsta kalnu per raundą, suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus. Specialūs būgnai yra aktyvuojami funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta iš pagrindinio lošimo ją nusipirkus už 100x dabartinio bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų funkciją, suaktyvinimo sukimų metu gali atsirasti 3, 4, 5, 6 arba 7 ir daugiau premijos simbolių atsitiktinai.

Didžiojo ešerio laimė 3 – Ritės sukėjas („Big Bass Bonanza 3 Reeler“)

2424. Didžiojo ešerio laimė 3 – Ritės sukėjas („Big Bass Bonanza 3 Reeler“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose per nemokamų sukimų raundą. Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Žuvys, kurios yra išmokėjimo simboliai, taip pat yra pinigų simboliai. Kiekvieno sukimų metu žuvys priskiria atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimėta per nemokamų sukimų funkciją. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendro statymo. Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali pasirodyti atsitiktinis išmokėjimo simbolių simbolis, visiškai uždengiantis 1 ir 2 būgnus su to paties simbolio atvejais. Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali pasirodyti kabliukas, kuris į ekraną atneša 1, 2 arba 3 sklaidos simbolius, kad aktyvuotų nemokamų sukimų funkciją.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Skiriama 10 nemokamų sukimų, plius 2 už kiekvieną sklaidos simbolį, rastą viršutiniame būgnų eilėje, ir plius 1 už kiekvieną sklaidos simbolį, rastą vidurinėje būgnų eilėje, suaktyvinimo sukimų metu. Per nemokamų sukimų funkciją kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas pinigų simbolių vertes, esančias ekrane. Visi laukiniai simboliai, kurie pasirodo funkcijos metu, yra renkami iki raundo pabaigos.
- Kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis vėl aktyvuoja funkciją, suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų, o pinigų simbolių rinkimo daugiklis padidėja iki 2x pirmojo atkūrimo metu, 3x antrojo atkūrimo metu ir 10x trečiojo atkūrimo metu. Po trečio atkūrimo funkcija negali būti vėl aktyvuota.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra žuvų, nemokamo sukimų pabaigoje per dinamito sukimų funkciją gali atsirasti žuvų pinigų simboliai atsitiktinėse pozicijose.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žuvų simbolių, bet nėra laukinių simbolių, nemokamo sukimų pabaigoje pasirodys kabliukas, kuris pakels atsitiktinį būgną ir atneš laukinius simbolius į ekraną.
- Taip pat atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra žuvų, nemokamo sukimų pabaigoje gali pasirodyti bazukos animacija, kuri pakeis visus simbolius ekrane (išskyrus laukinius simbolius) į kitus simbolius. Specialūs būgnai yra aktyvuojami funkcijos metu.
- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimi pasirinkimai: statymo daugiklis 15x – galimybė laimėti nemokamų sukimų raundą yra didesnė. Būgnuose pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta; statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Nemokamų sukimų raundas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, jį nupirkus. Sumokėjus 100x bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 3 premijos simboliais, kurie garantuotai pasirodys suaktyvinimo sukimų metu. Sumokėjus 300x bendro statymo suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Ypatingoje nemokamų sukimų funkcijoje surinkus 3 laukinius simbolius funkcija vėl suaktyvinama, o daugiklis po 3-ojo atkūrimo tampa 20x.

Pinigų Krūvos: daugybė variantų („Money Stacks Megaways“)

2425. Pinigų Krūvos: daugybė variantų („Money Stacks Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2400000

Taisyklės:

- Sklaidos simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų. 6x sklaidos simbolis išmoka 20x bendro statymo. 5x sklaidos simbolis išmoka 10x bendro statymo. 4x sklaidos simbolis išmoka 5x bendro statymo. 3x sklaidos simbolis išmoka 2x bendro statymo.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, pinigų simbolius, surinkimo arba ypatingo surinkimo simbolius. Jis gali pasirodyti ant 2, 3, 4 arba 5 būgnų.
- Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę didėjančiomis bet kokio dydžio simbolių kombinacijomis. Ant 1 ir 6 būgnų gali būti iki 7 simbolių. Ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų gali būti iki 6 simbolių ir dar vienas simbolis viršutinėje eilutėje. Viršutinė 2, 3, 4 ir 5 būgnų eilutė sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Iš viso maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 117649.
- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimų laimėjimo kombinacijos yra išmokamos, o visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais, kurie atsiranda iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio, kaip ir pradinis sukimų rezultatas, prieš prasidedant kritimui. Kritimas tęsis tol, kol nebeliks laimėjimo kombinacijų, atsiradusių dėl kritimo. Visi laimėjimai bus pridėti prie balanso tik po to, kai visi kritimo rezultatai iš pagrindinio sukimų bus užbaigti. Sklaidos simboliai, pinigų simboliai ir surinkimo arba ypatingo surinkimo simboliai nesprogs ir liks ekrane, kol visi kritimo rezultatai iš to paties sukimų nesibaigs.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Kiekvieną kartą, kai jis pasirodo, jis paima atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 3,5x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x arba 20x bendro statymo, arba 25x bendro statymo, pažymėtas kaip mažasis, 100x bendro statymo, pažymėtas kaip didysis arba 1000x bendro statymo, pažymėtas kaip pagrindinis. Maksimalus skaičius aukso puodų, kuriuos galima gauti vieno sukimų metu, yra ribotas. Vienas sukimas gali suteikti iki: 1 pagrindinį aukso puodą, 6 didžiuosius aukso puodus ir 21 mažąjį aukso puodą.
- Surinkimo arba ypatingo surinkimo simboliai gali pasirodyti tik 1 ir 6 būgnuose. Kiekvieną kartą, kai bent vienas surinkimo arba ypatingo surinkimo simbolis pasirodo kartu su pinigų simboliais tame pačiame sukimų, visos pinigų simbolių vertės, kurios yra ekrane, yra išmokamos. Ypatingo surinkimo simbolis, kai jis pasirodo, pirmiausia prideda atsitiktinį pinigų simbolių kiekį atsitiktinėse vietose būgnuose, kurie jau turi bent vieną pinigų simbolį, ir tada išmokamos visos pinigų simbolių vertės, esančios ekrane. Jei du surinkimo arba ypatingo surinkimo simboliai pasirodo kartu su pinigų simboliais, atsitiktinis daugiklis pridedamas prie bendros pinigų simbolių vertės ekrane. Galimi daugikliai: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba 10x.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius bet kurioje ekrano vietoje suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime visi pinigų simboliai, kurie pasirodo per sukimą, bet be surinkimo simbolių arba nepakankamo sklaidos simbolių kiekio, kad suaktyvintų nemokamų sukimų funkciją, siunčia spindulį į deimantą, esantį ekrane. Atsitiktinai, kai tai įvyksta, gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su atsitiktiniu nemokamų sukimų skaičiumi iš galimų skaičių. Prieš raundui prasidedant, pasirenkamas nemokamų sukimų tipas.
- Nemokami sukimai su atsitiktiniais laukiniais daugikliais – jei raundas buvo suaktyvintas su 3, 4, 5 arba 6 ir daugiau sklaidos simbolių, atitinkamai bus suteikiama 7, 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Prieš raundui prasidedant, pasirenkamas saugiklis, kad būtų atskleistas tolesnio nemokamų sukimų raundo pagerinimas. Gali būti atskleisti šie pagerinimai: +1, +2 arba +3 nemokami sukimai, +1x, +2x arba +3x, pridedama prie bendro daugiklio arba daugiau aukščiausios vertės simbolių pridedama į būgnus visam raundui.
- Raundas prasideda su 1x daugikliu, kuris taip pat gali būti padidintas prieš raundą atskleistais pagerinimais. Raundo metu kiekvienas kritimas padidina daugiklį 1x, kol raundas pasibaigs. Visi laimėjimai bus padauginti iš šio daugiklio.

- Raundo metu laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris yra x2, x3 arba x5. Šis daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, į kurias įeina laukiniai simboliai. Jei daugiau laukinių simbolių yra toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, daugikliai dauginasi.
- Išsukus 2, 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius raundo metu funkcija vėl aktyvinama ir laimimi atitinkamai 2, 3, 4, 5 arba 6 papildomi nemokami sukimai.
- Pinigų surinkimo funkcija nėra prieinama šio raundo metu. Specialūs būgnai yra aktyvuojami funkcijos metu.
- Jei raundas buvo suaktyvintas su 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliais, atitinkamai suteikiama 2, 3, 5 arba 7 nemokami sukimai.
- Prieš raundui prasidedant, pasirenkamas saugiklis, kad būtų atskleisti papildymai sekantiems nemokamų sukimų raundams, kol bus atskleista „pabaiga“. Galimi papildymai, kurie gali būti atskleisti: +1 nemokamas sukimas, +1x pridedama prie bendro daugiklio, kuris taikomas visiems surinkimams šiame raunde, garantuotos dvi surinkimo simbolių kiekviename nemokamame sukimuose, garantuoti du ypatingo surinkimo simboliai kiekviename nemokamame sukime arba „daugybė variantų“, kuris padidina simbolių kiekį, kuris pasirodys kiekviename būgne kiekviename nemokamame sukimuose.
- Raundo metu suksis tik pinigų, surinkimo arba ypatingo surinkimo ir tušti simboliai, ir jie gali sustoti. Kiekviename sukime garantuotai pasirodys bent vienas surinkimo arba ypatingo surinkimo simbolis. Jei raundas turi bendrą daugikl5, aktyvuotą per papildymą, atskleistą prieš raundą, daugiklis taikomas visiems apdovanojimams. Funkcija negali būti suaktyvinta iš naujo. Specialūs būgnai yra aktyvuojami funkcijos metu.
- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimi pasirinkimai: statymo daugiklis 40x – galimybė laimėti nemokamų sukimų raundą patrigubėja. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Nemokamų sukimų raundas gali būti iškart suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, naudojant premijos pirkimo funkciją. Sumokėjus 120x bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su bent 3 sklaidos simboliais, garantuotai pasirodysiančiais aktyvinimo sukimų metu; sumokėjus 180x bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su bent 4 sklaidos simboliais, garantuotai pasirodysiančiais aktyvinimo sukimų metu; sumokėjus 240x bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su bent 5 sklaidos simboliais, garantuotai pasirodysiančiais aktyvinimo sukimų metu; sumokėjus 300x bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 6 sklaidos simboliais, garantuotai pasirodysiančiais aktyvinimo sukimų metu

Aztekų Smūgis („Aztec Smash“)

2426. Aztekų Smūgis („Aztec Smash“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2160000

Taisyklės:

- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimų laimėjimo kombinacijos yra išmokamos, o visi laimėję simboliai dingsta, išskyrus sklaidos simbolį. Likusieji simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščias vietas užpildo nauji simboliai, atkeliantys iš viršaus. Kritimas tęsiasi tol, kol nebeliks laimėjimo kombinacijų dėl kritimo. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso, kai visi kritimai, atsiradę dėl pagrindinio sukimų, baigti.

- Smūgio daugiklio funkcija – po kiekvieno sukimo ir kritimo atsitiktiniai simboliai tinkle gali būti pažymėti. Kai pažymėti simboliai yra laimėjimo kombinacijose, kiekvienos tokios kombinacijos laimėjimas yra padauginamas iš 10x.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir gaunami atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Raundo metu smūgio daugiklis pažymėtiems simboliams prasideda nuo 10x ir didėja su kiekvienu sekančiu laimėjimu su pažymėtais simboliais, kol raundas baigsis. Daugiklis didėja 10x žingsniais iki 100x ir tada 100x žingsniais iki maksimalaus 1000x daugiklio. Pasiekus 1000x, daugiklis nebedidėja.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius vėl suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir gaunami atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų. Specialūs būgnai yra aktyvuojami funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų raundas gali būti iškart suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, sumokėjus 100x dabartinio bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų raundą, aktyvinimo sukimų metu atsitiktinai gali pasirodyti 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai.

Airiška Karūna („Irish Crown“)

2427. Airiška Karūna („Irish Crown“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1200000

Taisyklės:

- Paslapties simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų. Kai jis išsukamas, visi jo egzemplioriai virsta tuo pačiu išmokančiu simboliu, išskyrus laukinį simbolį.
- Karūnos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Išsukus 3, 4, 5, 6, 7, 8 arba 9 karūnos simbolius bet kurioje ekrano vietoje, laimima atitinkamai 1x, 2x, 5x, 10x, 20x, 30x arba 40x bendro statymo. Kai išsukami 10 karūnos simbolių, suaktyvinama didžiųjų pinigų premijos funkcija. Funkcijos metu įprasti būgnai išnyksta, karūnos simboliai lieka ekrane savo vietose, o lošimas vėl sukimus atlieka tik tuščiuose laukuose, kuriuose pasirodo tik karūnos ir tušti simboliai. Kiekvienas naujas karūnos simbolis, pasirodęs per pakartotinį sukimą, taip pat lieka ekrane.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi po kiekvieno naujo karūnos simbolio atsiradimo. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai daugiau naujų karūnos simbolių nepasirodo ekrane, arba ekranas pilnai užsipildo karūnos simboliais.
- Pasibaigus didžiųjų pinigų premijos funkcijai, lošimas išmoka priklausomai nuo bendro karūnos simbolių skaičiaus ekrane, kaip seka: 10, 11, 12, 13 arba 14 karūnos simbolių išmoka 50x, 75x, 100x, 150x arba 200x bendro statymo atitinkamai. Jei didžiųjų pinigų premijos funkcija baigiasi su ekranu pilnu karūnos simbolių, atsitiktinai atskleidžiama ypatinga būgno premija. Galimos ypatingos būgno premijos yra: 250x, 500x, 1000x, 2000x arba 5000x bendro statymo.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 10 nemokamų sukimų.
- Leprekono simbolis gali pasirodyti tik 5-ajame būgne nemokamų sukimų raundo metu. Per šį raundą, kiekvieną kartą pasirodžius Leprekono simboliui, 10, j, q, k ir a simboliai, pagal vertę, taip pat tampa karūna po kiekvieno sukimų likusio raundo metu. Po 5-to Leprekono simbolio pasirodymo, kai a simbolis taip pat tampa karūna po kiekvieno sukimų, Leprekono simbolis nebegali duoti laimėjimų.
- Išsukus 1, 2 arba 3 sklaidos simbolius, gali būti vėl suaktyvinama funkcija ir laimima atitinkamai 2, 5 arba 10 papildomų nemokamų sukimų. Specialūs būgnai yra aktyvūs šioje funkcijoje.

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimi pasirinkimai: statymo daugiklis 25x – galimybė laimėti nemokamų sukimų raundą yra didesnė. Būgnuose pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Nemokamų sukimų raundą galima iškart suaktyvinti iš pagrindinio lošimo, jį nusiperkant už 100x dabartinio bendro statymo.

Plaukiojantis Drakonas – Gyvatės Metai („Floating Dragon – Year of the Snake“)

2428. Plaukiojantis Drakonas – Gyvatės Metai („Floating Dragon – Year of the Snake“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose nemokamų sukimų raundo metu. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Monetos simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Kiekvieno sukimą metu jie gauna atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti nemokamų sukimų funkcijos metu. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendras statymas.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, kai pasirodo 2 sklaidos simboliai be trečio, yra galimybė, kad kitas bus pridėtas atsitiktinės funkcijos metu: atsitiktinai, jei sklaidos simboliai ekrane gali nusileisti viena pozicija be išėjimo už būgnų ribų, suaktyvinama pakartotinio sukimo funkcija, kur būgnai su nemokamų sukimų simboliais nusileidžia viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolių sukasi vėl. Atsitiktinai, gyvatė gali pakelti vieną iš būgnų, kad atskleistų kitą sklaidos simbolį.
- Prieš prasidedant raundui, atsitiktinai pasirenkami 0–5 modifikatoriai, kurie taikomi sekantį raundą: daugiau monetų - sekančiame nemokamų sukimų raunde būgnuose bus daugiau monetų simbolių; daugiau damų - sekančiame nemokamų sukimų raunde būgnuose bus daugiau laukinių simbolių; daugiau dinamitų, gyvačių ir fejerverkų - raundo metu padidės tikimybė, kad pasirodys dinamito, gyvatės arba fejerverkų funkcija; lygio kėlimas - raundas prasideda nuo 2 lygio progresyvioje funkcijoje; papildomi nemokami sukimai - sekantis raundas prasideda su 2 papildomais nemokamais sukimais nuo pat pradžių, o kiekvieną kartą, kai raundas yra vėl aktyvuojamas, pridedami dar 2 sukimai.
- Per nemokamų sukimų funkciją kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas monetų simbolių vertes, esančias ekrane. Visi laukiniai simboliai, kurie pasirodo per funkciją, yra surenkami iki raundo pabaigos. Kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis suaktyvina funkciją iš naujo, prideda dar 10 nemokamų sukimų ir padidina dauginimo koeficientą monetų simbolių surinkimui: 2x antram lygiui, 3x trečiam lygiui ir 10x ketvirtam lygiui.
- Pakartotiniai sukimai lošiami tik po to, kai baigiasi ankstesnis nemokamų sukimų raundas. Daugiklio koeficientas taikomas pakartotiniams sukimo raundams. Po ketvirto lygio funkcijos negalima suaktyvinti iš naujo.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra monetų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje monetų simboliai gali atsirasti atsitiktinėse pozicijose per dinamito sukimo funkciją. Atsitiktinai, kai ekrane yra monetų simbolių, bet nėra laukinių simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gyvatė pasirodys ir pakels atsitiktinį būgną, kad į ekraną atneštų laukinius simbolius. Taip pat atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra monetų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti fejerverkų animacija,

kuri pakeis visus simbolius ekrane, išskyrus laukinius simbolius, į kitus simbolius. Specialūs būgnai yra naudojami funkcijos metu.

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimi pasirinkimai: statymo daugiklis 15x – galimybė laimėti nemokamų sukimų raundą yra didesnė. Būgnuose atsiranda daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Nemokamų sukimų raundas gali būti iškart suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, jei sumokama 100x dabartinio bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų raundą, suaktyvinus sukimą, gali atsirasti 3, 4 arba 5 atsitiktiniai sklaidos simboliai.

Fonzo Kačių Fortūnos („Fonzo's Feline Fortunes")

2429. Fonzo Kačių Fortūnos („Fonzo's Feline Fortunes") – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose. Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Ateities laimėjimų pakartotiniai sukimai – atsitiktinai, po bet kurio sukimo rezultato, lošimas gali atlikti nemokamą pakartotinį sukimą. Po kiekvieno pakartotinio sukimo yra 50% tikimybė, kad lošimas atliks dar vieną pakartotinį sukimą. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai ekrane pasirodo "ne". Šių pakartotinių sukimų metu naudojami specialūs būgnai, kuriuose garantuotai pasirodys vienas iš šių simbolių: 2 atsitiktiniai būgnai visiškai užpildyti laukiniais simboliais; 3 atsitiktiniai būgnai visiškai užpildyti laukiniais simboliais; bent viena laiminti kombinacija su aukščiausią atlygio simboliu; bent 2 sklaidos simboliai.
- Pagrindiniame lošime, kai pasirodo bent 2 sklaidos simboliai, yra galimybė, kad į ekraną bus pridėtas papildomas sklaidos simbolis atsitiktinėje vietoje. Tai taip pat gali įvykti per ateities laimėjimų pakartotiniai sukimus.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius bet kurioje vietoje ekrane suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Jei funkcija buvo suaktyvinta kaip ateities laimėjimų pakartotinių sukimų rezultatas, raundas prasideda iš karto, o ateities laimėjimų pakartotinių sukimų funkcija tęsis, kai raundas baigsis.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius bet kurioje vietoje raunde, kad funkcija vėl būtų suaktyvinta ir būtų laimėti papildomi 10, 15 arba 20 nemokami sukimai. Raundas prasideda su 1x daugikliu, ir kiekvieną kartą, kai įvyksta naujas suaktyvinimas, daugiklis, kuris taikomas visiems vėlesniems laimėjimams, padidėja 1x. Per funkciją naudojami specialūs būgnai.
- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimi pasirinkimai: statymo daugiklis 15x – galimybė laimėti nemokamų sukimų raundą padvigubėja. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Nemokamų sukimų raundą galima iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo, jį nupirkus. Sumokėjus 100x bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 3, 4 arba 5 sklaidos simboliais, kurie bus garantuoti pasirodysiantys pradiniame sukimų etape. Sumokėjus 270x bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 3, 4 arba 5 sklaidos simboliais, kurie bus garantuoti pasirodysiantys pradiniame sukimų etape. Šio raundo metu lošimas naudoja specialius būgnus, kurie garantuoja, kad pasirodys viena iš šių savybių: 2 atsitiktiniai būgnai visiškai užpildyti laukiniais simboliais; 3 atsitiktiniai

būgnai visiškai užpildyti laukiniais simboliais; bent viena laiminti kombinacija su aukščiausią atlygio simboliu; bent 2 sklaidos simboliai.

Astekų Brangakmeniai: daugybė variantų („Aztec Gems Megaways“)

2430. Astekų Brangakmeniai: daugybė variantų („Aztec Gems Megaways“) – tai 3 būgnų, 8 eilių ir 512 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €2500000

Taisyklės:

- Ketvirtajame būgne yra tik laimėjimo daugikliai. Vienas elementas atsitiktinai pasirenkamas ketvirtajame būgne kiekvieno sukimų pabaigoje.
- Ketvirtajame būgne iškritęs laimėjimo daugiklis taikomas visiems to sukimo laimėjimams. Galimos daugiklio reikšmės: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laimėjimai skiriami už iš kairės į dešinę besiribojančias simbolių kombinacijas bet kokio dydžio. 1–3 būgnai gali turėti iki 8 simbolių. Maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 512.

Laukiniai laukiniai perlai („Wild Wild Pearls“)

2431. Laukiniai laukiniai perlai („Wild Wild Pearls“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 2304 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1200000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus premijos, ypatingos premijos ir pinigų simbolius. Jis pasirodo tik 1 ir 2 būgnuose. Premijos ir ypatingos premijos simboliai pasirodo tik 3 būgne. Laimėjimai skiriami už simbolių kombinacijas, einančias iš kairės į dešinę, esančias gretimuose būgnuose.
- pinigų simboliai pasirodo būgnuose 3, 4, 5 ir 6. Kiekviename sukimui visi pinigų simboliai gauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Kai laukiniai simboliai pasirodo būgnuose 1 ir 2 kartu su gretimu pinigų simboliu būgnuose 3, 4, 5 arba 6, sudarant kairės į dešinę mokėjimo liniją, visi pinigų simboliai surenkami.
- Galimos pinigų simbolio vertės yra: tiesioginis piniginis laimėjimas 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x arba 10x bendro statymo; aukso puodo vertės „MINI“, „MINOR“, „MAJOR“ arba „MEGA“ už 25x, 50x, 75x arba 100x bendro statymo, atitinkamai. Aukso puodo vertės pasirodo tik būgne 6.
- Ant būgnų 3 ir 4 yra x2 daugikliai, o ant būgnų 5 ir 6 - x4 daugikliai. Kai visa būgnų eilutė su pinigų simboliais yra surenkama, ant jos esančios daugiklių reikšmės taikomos visam šio surinkimo bendram laimėjimui. Jei toje pačioje surinkimo eilutėje yra daugiau dauginimo simbolių, jų vertės susijungia.
- Išsukus laukinius simbolius būgnuose 1 ir 2 bei premijos arba ypatingos premijos simbolį būgne 3, kad būtų suaktyvinta nemokamų sukimų arba ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Paskiriami 10 nemokamų sukimų.

- Pinigų surinkimo funkcija aktyvi nemokamų sukimų metu. Per šį raundą būgnuose atsiranda daugiau pinigų simbolių.
- Ypatingoje nemokamų sukimų funkcijoje dauginimo simboliai būgnuose 3 ir 4 yra x3, o būgnuose 5 ir 6 - x5.
- Išsukus laukinius simbolius būgnuose 1 ir 2 bei premijos simbolį būgne 3 nemokamų sukimų funkcijoje, pridedami dar 5 nemokamus sukimus. Ši funkcija gali būti suaktyvinta iki dviejų kartų.
- Išsukus laukinius simbolius būgnuose 1 ir 2 bei premijos simbolį būgne 3 ypatingoje nemokamų sukimų funkcijoje, pridedami dar 5 nemokamus sukimus. Ši funkcija gali būti suaktyvinta iki dviejų kartų. Kiekvieną kartą suaktyvinus funkciją, dauginimo simboliai, esantys virš būgnų, padvigubėja. Specialūs būgnai naudojami šios funkcijos metu.
- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimi pasirinkimai: statymo daugiklis 30x - padidėja tikimybė, kad ant būgnų 1 ir 2 pasirodys 2 laukiniai simboliai, taip pat padidėja tikimybė suaktyvinti pinigų surinkimo ir nemokamų sukimų funkcijas. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Nemokamų sukimų raundas gali būti iškart suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, jį nusipirkus. Sumokėjus 75x bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 150x bendro statymo suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija.

Kalėdų Senelio Skubus Bėgimas („Santa's Xmas Rush")

2432. Kalėdų Senelio Skubus Bėgimas („Santa's Xmas Rush") – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2400000

Taisyklės:

- Sklaidos simbolis gali būti rodomas ant visų būgnų.
- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimų laimėjimo kombinacijos yra išmokamos, o visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais, kurie atsiranda iš viršaus. Kritimas tęsis tol, kol nebeliks laimėjimo kombinacijų, atsiradusių dėl kritimo. Visi laimėjimai bus pridėti prie balanso tik po to, kai visi kritimo rezultatai iš pagrindinio sukimų bus užbaigti.
- Pagrindiniame lošime bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka nuo 3 iki 8 atsitiktinių pozicijų ekrane gali būti pažymėtos snaigės ženklu. Pasibaigus visoms to sukimo metu gautiems kritimams, jei ekrane yra bent vienas Kalėdų senelio simbolis, visose pažymėtose padėtyse yra tiesioginis piniginis prizas arba pakartotinio sukimo prizas. Galimos šios tiesioginių piniginių prizų vertės: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x, 200x arba 2500x bendro statymo. Jei pakartotinio sukimo prizas neatskleidžiamas, tiesioginiai piniginiai prizai surenkami iš karto ir išmokami. Jei pakartotinio sukimo prizas taip pat atskleidžiamas, tiesioginiai piniginiai prizai surenkami ir atskleidžiami nauji prizai. Jei atskleidimo metu ekrane yra daugiau Kalėdų senelio simbolių, tiesioginiai piniginiai prizai dauginami iš bendro Kalėdų senelio simbolių skaičiaus ekrane.
- Išsukus 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 10, 14, 18 arba 22 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų raundo metu snaigės pridedamos ne atsitiktine tvarka. Vietoj to, kiekviena raundo metu sprogstanti laiminti kombinacija turi galimybę atsitiktine tvarka pridėti snaigės simbolį atsitiktinėje pozicijoje iš tų, kuriose ji sprogo. Šie snaigės ženklai lieka ekrane iki raundo pabaigos. Funkcijos negali būti suaktyvintos. Specialūs būgnai veikia per bet kokio tipo funkciją.

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimi pasirinkimai: statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas. Statymo daugiklis 30x - galimybė laimėti nemokamų sukimų raundą padidėja tris kartus. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. 60x statymo daugiklio privalomas pakartotiniams statymas ir funkcijos pirkti nemokamus sukimus yra išjungtos. Statymo daugiklis 60x - galimybė laimėti nemokamų sukimų raundą padidėja aštuonis kartus. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. 30x statymo daugiklio privalomas pakartotiniams statymas ir funkcijos pirkti nemokamus sukimus yra išjungtos.
- Nemokamų sukimų raundas gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 120x esamo bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų raundą 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai garantuotai atsitiktinai bus išsukti.

Laimėjimo Šansai („Odds On Winner“)

2433. Laimėjimo Šansai („Odds On Winner“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Premijos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir arklio simbolius. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius bet kurioje ekrano vietoje laimimi atitinkamai 10, 12 arba 15 nemokami sukimai. Pagrindiniame lošime, kai ekrane yra tik 2 premijos simboliai, atsitiktinai gali būti pridėti 1, 2 arba 3 papildomi premijos simboliai atsitiktinėse vietose.
- Arklio simboliai pakeičia visus simbolius. Jie gali pasirodyti tik būgnuose 2, 3 ir 4 nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Per nemokamų sukimų funkciją ekrane pasirodo trys skirtingų spalvų arkliai ir trasa. Trasa turi šešias pozicijas ir finišo liniją. Kiekvienas arklys turi x3 daugiklį. Kiekvieną kartą, kai pasirodo arklio simboliai, atitinkamos spalvos arklys pereina vieną poziciją link finišo linijos, o už kiekvieną žingsnį suteikiama papildoma nemokama sukimų galimybė. Kai arklys pereina finišo liniją, suteikiamas x3 daugiklis. Pasiekus finišo liniją dviem arkliais, daugiklis tampa x6. Jei visi trys arkliai pereina finišo liniją, suteikiama papildoma x3 daugiklio vertė, o bendras dauginimo koeficientas pasiekia x12.
- Po šios funkcijos pabaigos surinktas daugiklis taikomas bendram šios raundo laimėjimui. Už kiekvieną arklį, kuris pereina finišo liniją, pridedama 3 papildomi nemokami sukimai. Kai trečias arklys pereina finišo liniją, pridedama 9 papildomi nemokami sukimai.
- Simboliai gali atsirasti atsitiktinai, pažymėti laimėjimo vainiku. Kai tai įvyksta, laimėjimo vainikas pereina į atsitiktinę vietą trasoje prieš arklius. Jei arklys pasiekia tą vietą, kur yra laimėjimo vainikas, jis paima laimėjimo vainiką ir nuo šiol kiekvieną kartą pasiekęs sukimą pereina vieną poziciją į priekį trasoje. Specialūs būgnai yra naudojami šios funkcijos metu.
- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimi pasirinkimai: statymo daugiklis 15x – didesnė tikimybė laimėti nemokamus sukimus. Daugiau premijos simbolių atsiranda būgnuose. Pirkimo nemokamų sukimų funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Nemokamų sukimų raundą galima iš karto suaktyvinti pagrindiniame lošime, sumokėjus 100 kartų dabartinio bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų raundą, suaktyvinimo sukimų metu atsitiktinai gali pasirodyti 3, 4 arba 5 premijos simboliai.

Magiškas Mėnulis („Magical Moon“)

2434. Magiškas Mėnulis („Magical Moon“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų. Sklaidos išmokami bet kurioje padėtyje pagrindiniame lošime. Jis nesprogsta kaip kritimo funkcijos dalis ir lieka ekrane, kol baigiasi visi to paties sukimo kritimai.
- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusios kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus. Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito. Visi laimėjimai pridėti į lošėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.
- Lošime ant pagrindinio 6x5 tinklelio yra užrakinta simbolių eilutė. Vėlesni to paties sukimo metu įvykę kritimai gali atrakinti pozicijas vieną po kitos, iš kairės į dešinę. Kai jos atrakinamos, naujose pozicijose yra simboliai ir jos yra lošimo tinklelio dalis, kol baigsis visi dabartinio sukimo metu esami kritimai.
- Atrakinimas vyksta taip: po pirmo kritimo atrakinama 1 būgno viršuje esanti pozicija; po dar 3 kritimų atrakinama 2 būgno pozicija; po dar 6 kritimų atrakinama 3 būgno pozicija; po dar 9 kritimų atrakinama 4 būgno pozicija; po dar 12 kritimų atrakinama 5 būgno pozicija; po dar 15 kritimų atrakinama 6 būgno pozicija.
- Daugiklio simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti bei sukristi pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x arba 500x daugiklio vertę. Kai kritimo seka baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.
- Nemokamų sukimų funkcija suteikiama, kai 4 arba daugiau sklaidos simbolių išsukami bet kur ekrane. Raundas prasideda su 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų raundas prasideda visiškai užrakintai eilutei esant užrakintai. Kiekvienas nemokamų sukimų raundo metu įvykęs kritimas įskaičiuojama į atrakinimus. Kai pozicijos atrakinamos, jos tokios išlieka iki raundo pabaigos. Nemokamų sukimų raundo metu, kai tik išsukamas daugiklio simbolis, prie bendro daugiklio pridedama daugiklio vertė. Visą raundo laiką bendras daugiklis naudojamas bet kokiam laimėjimui dauginti.
- Kai nemokamų sukimų raundo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Specialūs būgnai veikia per bet kokio tipo funkciją.
- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimi pasirinkimai: statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamų sukimų yra didesnis. Daugiau sklaidos simbolių pasirodo būgnuose. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Nemokamų sukimų raundas gali būti suaktyvintas iškart baziniame lošime įsigyjant jį už 100x esamo bendro statymo. Kai perkamas nemokamų sukimų raundas atsitiktine tvarka gali būti išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.

20 Auksinių Monetų – Kalėdinė Versija („20 Golden Coins - Christmas Edition“)

2435. 20 Auksinių Monetų – Kalėdinė Versija („20 Golden Coins - Christmas Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €21020

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių – 1 iš jų yra laukinis, 1 yra sklaidos, o 2 yra premijos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Kai Lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į rizikos lošimo raundą, paspaudžiant mygtuką „ rizikuoti“. Rizikos lošimo funkcija aktyvuojama, kai atsidaro rizikos lošimo ekranas, o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis. Likę rizikos lošimo bandymai rodo, kiek bandymų dar liko šiame lošime. Rizikos lošimo suma rodo sumą, kurią Lošėjas norėtų padvigubinti rizikos lošime. Galima laimėti – rodo sumą, kurią Lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: raudona ir juoda. Pasirinkus juodą arba raudoną, korta pakyla ekrane ir išsaugoma kaip ankstesnė korta. Lošėjo sesijos metu paskutinės penkios kortos yra išsaugomos istorijos sekcijoje.
- Jei Lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, ekrane atsiranda nauja korta, užversta, ir ji mirksi raudona bei juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol Lošėjas neatspėja. Kortų seka yra atsitiktinė, ir Lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Jei Lošėjas nori baigti rizikos lošimą, jis paspaudžia surinkti mygtuką. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko pervedama į balanso lauką. Jei Lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą, rizikos lošimas baigiasi, o Lošėjas praranda atitinkamą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko yra prarandama ir nepridedama prie balanso. Didžiausia suma, kurią galima laimėti rizikos lošime, yra nurodyta mokėjimų lentelėje. Rizikos lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir konfigūruotas pagal kiekvieną lošimą. Didžiausias bandymų skaičius gali skirtis nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.
- Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijų ir taip pat pridedami prie bendros sumos.
- Jei ant tos pačios linijos atsiranda kelios laimėjimo kombinacijos, bus išmokėta ta kombinacija, kuri lošėjui suteikia didesnį laimėjimą.
- Jei ant tos pačios laimėjimo linijos pasitaiko dvi skirtingos laimėjimo kombinacijos, kurios duoda tą pačią sumą, bus išmokėta ilgesnė kombinacija.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose yra sumuojami.
- Lošime siūlomos premijinės monetos ir paslaptingo nusidėjimo funkcija.
- Premijinės monetos – kiekvienas kamuolio simbolis turi tam tikrą piniginę vertę, kuri rodoma ant jo. Kiekvienas kamuolio simbolis gali suteikti x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25, dauginamus iš bendro lošimo statymo. Jei ekrane atsiranda „surinkti “ simbolis 5-ajame būgne, surinktų kamuolių vertės pridedamos prie dabartinio lošimo laimėjimo. Jei „surinkti “ simbolio nėra ekrane, jokie laimėjimai iš kamuolio simbolių nėra išmokami.
- Paslaptingo nusidėjimo funkcija - aktyvuojama paslaptingai tik 5-ajame būgne, jei tuo pačiu metu yra įvykdytos šios sąlygos: yra vienas ar daugiau kamuolio simbolių, nėra „surinkt“ simbolio ir nėra laimėjimų ekrane. Kai 5-asis būgnas nusileidžia, jis pereina žemyn ir atskleidžia naujus simbolius ekrane. Būgnų nusileidimas nekeičia lošimo linijų ir sklaidos laimėjimų. Tai gali atskleisti kiaulę taupyklę, kad surinktų kamuolius, kurie gali būti paslėpti lošime.

Saldainių Rūmai - Kalėdinė Versija („Candy Palace - Christmas Edition“)

2436. Saldainių Rūmai - Kalėdinė Versija („Candy Palace - Christmas Edition“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €12032

Taisyklės:

- Šis lošimo automatas susideda iš 11 simbolių - 1 iš jų yra sklaidos ir 1 yra daugiklio simbolis. 8 ar daugiau vienodų simbolių ekrane suformuoja laimėjimo kombinaciją.
- Kai Lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į rizikos lošimo raundą, paspaudžiant mygtuką „ rizikuoti“. Rizikos lošimo funkcija aktyvuojama, kai atsidaro rizikos lošimo ekranas, o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis. Likę rizikos lošimo bandymai rodo, kiek bandymų dar liko šiame lošime. Rizikos lošimo suma rodo sumą, kurią Lošėjas norėtų padvigubinti rizikos lošime. Galima laimėti – rodo sumą, kurią Lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: raudona ir juoda. Pasirinkus juodą arba raudoną, korta pakyla ekrane ir išsaugoma kaip ankstesnė korta. Lošėjo sesijos metu paskutinės penkios kortos yra išsaugomos istorijos sekcijoje.
- Jei Lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, ekrane atsiranda nauja korta, užversta, ir ji mirksi raudona bei juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol Lošėjas neatspėja. Kortų seka yra atsitiktinė, ir Lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Jei Lošėjas nori baigti rizkos lošimą, jis paspaudžia surinkti mygtuką. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko pervedama į balanso lauką. Jei Lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą, rizikos lošimas baigiasi, o Lošėjas praranda atitinkamą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko yra prarandama ir nepridedama prie balanso. Didžiausia suma, kurią galima laimėti rizikos lošime, yra nurodyta mokėjimų lentelėje. Rizikos lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir konfigūruotas pagal kiekvieną lošimą. Didžiausias bandymų skaičius gali skirtis nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.
- Jei Lošėjas naudoja stalinį kompiuterį ar nešiojamąjį kompiuterį, mygtukai raudona ir juoda taip pat gali būti aktyvuojami paspaudus rodyklių klavišus: „⇨ “ - juoda ir „⇦ “ - raudona.
- Išmokos rodomos mokėjimo lentelėje.
- Sklaidos ir daugiklio laimėjimai yra nepriklausomi ir taip pat pridedami prie bendros sumos.
- Daugiklio vertė yra atsitiktinė ir gali būti nuo 2x iki 100x.
- 8 arba daugiau vienodų simbolių suformuoja laimėjimo kombinaciją. Kiekvienas laimėjimas, susidarantis iš daugiau nei 12 simbolių, apmokamas kaip 12 simbolių laimėjimas. Visi laimėjimai dauginami iš bendro lošimo statymo.
- Už kiekvieną simbolį išmokama tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją.
- Kiekviename pagrindiniame lošime ar nemokamuose sukimuose, kai laimėjimo kombinacijos atsiranda ekrane, visi laimėjimai išmokami ir visi laimėję simboliai dingsta. Tuščios būgnų pozicijos užpildomos simboliais iš viršaus. Visos naujos laimėjimo kombinacijos apmokamos. Kritimo funkcija tęsiama, kol ekrane nebus suformuota daugiau laimėjimo kombinacijų.
- Sklaidos ir daugiklio simboliai lieka ekrane iki pat kritimo funkcijos pabaigos.
- Jei laimėjimo kombinacijoje atsiranda 4 arba daugiau sklaidos simbolių, Lošėjas turi galimybę sužaisti 12 nemokamų sukimų. Būgnų sukimas prasideda automatiškai ir tęsiasi, kol visi nemokami sukimai bus baigti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus atsiranda dar 3 arba daugiau sklaidos simbolių, prie likusių sukimų pridedama 6 nauji sukimai. Po visų nemokamų sukimų laimėta suma gali būti lošiama rizikos lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi tam, kas nurodyta mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojama kita būgnų sistema.
- Dvigubos galimybės funkcija padvigubina lošėjo galimybę suaktyvinti nemokamus sukimus. Kaina yra 25% papildomai prie bendro lošimo statymo. Per dvigubos galimybės funkciją naudojama kita būgnų sistema.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą yra galimybė garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Karamelinis Karštis - Kalėdinė Versija („Caramel Hot - Christmas Edition“)

2437. Karamelinis Karštis - Kalėdinė Versija („Caramel Hot - Christmas Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €30000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių - 1 iš jų yra laukinis, o 1 - sklaidos simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai Lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į rizikos lošimo raundą, paspaudžiant mygtuką „ rizikuoti“. Rizikos lošimo funkcija aktyvuojama, kai atsidaro rizikos lošimo ekranas, o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis. Likę rizikos lošimo bandymai rodo, kiek bandymų dar liko šiame lošime. Rizikos lošimo suma rodo sumą, kurią Lošėjas norėtų padvigubinti rizikos lošime. Galima laimėti – rodo sumą, kurią Lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: raudona ir juoda. Pasirinkus juodą arba raudoną, korta pakyla ekrane ir išsaugoma kaip ankstesnė korta. Lošėjo sesijos metu paskutinės penkios kortos yra išsaugomos istorijos sekcijoje.
- Jei Lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, ekrane atsiranda nauja korta, užversta, ir ji mirksi raudona bei juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol Lošėjas neatspėja. Kortų seka yra atsitiktinė, ir Lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Jei Lošėjas nori baigti rizikos lošimą, jis paspaudžia surinkti mygtuką. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko pervedama į balanso lauką. Jei Lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą, rizikos lošimas baigiasi, o Lošėjas praranda atitinkamą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko yra prarandama ir nepridedama prie balanso. Didžiausia suma, kurią galima laimėti rizikos lošime, yra nurodyta mokėjimų lentelėje. Rizikos lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir konfigūruotas pagal kiekvieną lošimą. Didžiausias bandymų skaičius gali skirtis nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.
- Jei Lošėjas naudoja stalinį kompiuterį ar nešiojamąjį kompiuterį, mygtukai raudona ir juoda taip pat gali būti aktyvuojami paspaudus rodyklių klavišus: „⇨ “ - juoda ir „⇦ “ - raudona.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje susidaro dvi skirtingos kombinacijos su vienodu laimėjimu, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Vienu metu laimėti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.

Kokteilių karštinė - Vėlykinė Versija („Cocktail Rush - Easter Edition“)

2438. Kokteilių karštinė - Vėlykinė Versija („Cocktail Rush - Easter Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €46290

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių - 1 iš jų yra išsiplečiantis laukinis ir 2 - sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai Lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į rizikos lošimo raundą, paspaudžiant mygtuką „ rizikuoti“. Rizikos lošimo funkcija aktyvuojama, kai atsidaro rizikos lošimo ekranas, o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis. Likę rizikos lošimo bandymai rodo, kiek bandymų dar liko šiame lošime. Rizikos lošimo suma rodo sumą, kurią Lošėjas norėtų padvigubinti rizikos lošime. Galima laimėti – rodo sumą, kurią Lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: raudona ir juoda. Pasirinkus juodą arba raudoną, korta pakyla ekrane ir išsaugoma kaip ankstesnė korta. Lošėjo sesijos metu paskutinės penkios kortos yra išsaugomos istorijos sekcijoje.
- Jei Lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, ekrane atsiranda nauja korta, užversta, ir ji mirksi raudona bei juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol Lošėjas neatspėja. Kortų seka yra atsitiktinė, ir Lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Jei Lošėjas nori baigti rizikos lošimą, jis paspaudžia surinkti mygtuką. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko pervedama į balanso lauką. Jei Lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą, rizikos lošimas baigiasi, o Lošėjas praranda atitinkamą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko yra prarandama ir nepridedama prie balanso. Didžiausia suma, kurią galima laimėti rizikos lošime, yra nurodyta mokėjimų lentelėje. Rizikos lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir konfigūruotas pagal kiekvieną lošimą. Didžiausias bandymų skaičius gali skirtis nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.
- Jei Lošėjas naudoja stalinį kompiuterį ar nešiojamąjį kompiuterį, mygtukai raudona ir juoda taip pat gali būti aktyvuojami paspaudus rodyklių klavišus: „⇨ “ - juoda ir „⇦ “ - raudona.
- Išmokos rodomos mokėjimo lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Vienu metu laimėti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.

Deimantas Pliusas – Valentino Versija („Diamond Plus - Valentine’s Edition“)

2439. Deimantas Pliusas – Valentino Versija („Diamond Plus - Valentine’s Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €30000

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis. Visos laimėjimo kombinacijos mokamos tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Kai Lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į rizikos lošimo raundą, paspaudžiant mygtuką „ rizikuoti“. Rizikos lošimo funkcija aktyvuojama, kai atsidaro rizikos lošimo ekranas, o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis. Likę rizikos lošimo bandymai rodo, kiek bandymų dar liko šiame lošime. Rizikos lošimo suma rodo sumą, kurią Lošėjas norėtų padvigubinti rizikos lošime. Galima laimėti – rodo sumą, kurią Lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: raudona ir juoda. Pasirinkus juodą arba raudoną, korta pakyla ekrane ir išsaugoma kaip ankstesnė korta. Lošėjo sesijos metu paskutinės penkios kortos yra išsaugomos istorijos sekcijoje.

- Jei Lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, ekrane atsiranda nauja korta, užversta, ir ji mirksi raudona bei juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol Lošėjas neatspėja. Kortų seka yra atsitiktinė, ir Lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Jei Lošėjas nori baigti rizikos lošimą, jis paspaudžia surinkti mygtuką. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko pervedama į balanso lauką. Jei Lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą, rizikos lošimas baigiasi, o Lošėjas praranda atitinkamą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko yra prarandama ir nepridedama prie balanso. Didžiausia suma, kurią galima laimėti rizikos lošime, yra nurodyta mokėjimų lentelėje. Rizikos lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir konfigūruotas pagal kiekvieną lošimą. Didžiausias bandymų skaičius gali skirtis nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.
- Jei Lošėjas naudoja stalinį kompiuterį ar nešiojamąjį kompiuterį, mygtukai raudona ir juoda taip pat gali būti aktyvuojami paspaudus rodyklių klavišus: „⇨ “ - juoda ir „⇦ “ - raudona.
- Išmokos rodomos mokėjimo lentelėje.
- Visos laimėjimo kombinacijos mokamos tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Didžiausias laimėjimas per laimėjimo liniją mokamas tik vienu įskaičiavimu pagal kryptį.
- 5 vienodi simboliai laimėjimai yra mokami tik vieną kartą.
- Vienu metu laimėti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.
- Gedimo atveju visi mokėjimai ir lošimas tampa negaliojantys.
- Nemokami pakartotiniai sukimai - jei pasirodo laukinis simbolis, jis išsiplečia ir užima visas savo būgno pozicijas. Kai prasideda nemokamas pakartotinis sukimas, būgnai, kuriuose pasirodo laukinis simbolis, yra užfiksuojami, o likę būgnai, kuriuose nėra laukinio simbolio, pradeda suktis automatiškai. Nemokamas pakartotinis sukimas lošiamas su tuo pačiu statymo dydžiu ir linijomis, kaip ir pradinis statymas. Jei nemokamo pakartotinio sukimo metu vėl pasirodo laukinis simbolis, jis vėl išsiplečia ir užima visas savo būgno pozicijas. Būgnai, kuriuose pasirodo laukinis simbolis, yra užfiksuojami, o likę būgnai, kuriuose nėra laukinio simbolio, pradeda suktis automatiškai. Po to, kai visi nemokami pakartotiniai sukimai baigiami, laimėta suma gali būti rizikuojama rizikos lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi tam, kas nurodyta mokėjimo lentelėje).

Kauliukai ir Sukimas – Kalėdinė Versija („Dice & Roll - Christmas Edition“)

2440. Kauliukai ir Sukimas – Kalėdinė Versija („Dice & Roll - Christmas Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €22650

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis, o 1 - sklaidos simbolis. Visos laiminčios kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai Lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į rizikos lošimo raundą, paspaudžiant mygtuką „ rizikuoti“. Rizikos lošimo funkcija aktyvuojama, kai atsidaro rizikos lošimo ekranas, o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis. Likę rizikos lošimo bandymai rodo, kiek bandymų dar liko šiame lošime. Rizikos lošimo suma rodo sumą, kurią Lošėjas norėtų padvigubinti rizikos lošime. Galima laimėti – rodo sumą, kurią Lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: raudona ir juoda. Pasirinkus juodą arba raudoną, korta pakyla ekrane ir išsaugoma kaip ankstesnė korta. Lošėjo sesijos metu paskutinės penkios kortos yra išsaugomos istorijos sekcijoje.

- Jei Lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, ekrane atsiranda nauja korta, užversta, ir ji mirksi raudona bei juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol Lošėjas neatspėja. Kortų seka yra atsitiktinė, ir Lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Jei Lošėjas nori baigti rizikos lošimą, jis paspaudžia surinkti mygtuką. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko pervedama į balanso lauką. Jei Lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą, rizikos lošimas baigiasi, o Lošėjas praranda atitinkamą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko yra prarandama ir nepridedama prie balanso. Didžiausia suma, kurią galima laimėti rizikos lošime, yra nurodyta mokėjimų lentelėje. Rizikos lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir konfigūruotas pagal kiekvieną lošimą. Didžiausias bandymų skaičius gali skirtis nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.
- Jei Lošėjas naudoja stalinį kompiuterį ar nešiojamąjį kompiuterį, mygtukai raudona ir juoda taip pat gali būti aktyvuojami paspaudus rodyklių klavišus: „⇨ “ - juoda ir „⇦ “ - raudona.
- Išmokos rodomos mokėjimo lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Laukinis simbolis išsiplečia į visas šalia esančias pozicijas.
- Laimėjimai išmokami po laukinio simbolių išsiplėtimo, išskyrus laimėjimus iš sklaidos simbolių, kurie išmokami prieš išsiplečiant laukinio simboliams.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta, kuri suteikia didesnį pelną lošėjui.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje susidaro dvi skirtingos kombinacijos su vienodu laimėjimu, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Vienu metu laimėti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.

20 Papildomų Karūnų („20 Extra Crown“)

2441. 20 Papildomų Karūnų („20 Extra Crown“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €80960

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis, o 2 - sklaidos simboliai. Visos laiminčios kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai Lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į rizikos lošimo raundą, paspaudžiant mygtuką „ rizikuoti“. Rizikos lošimo funkcija aktyvuojama, kai atsidaro rizikos lošimo ekranas, o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis. Likę rizikos lošimo bandymai rodo, kiek bandymų dar liko šiame lošime. Rizikos lošimo suma rodo sumą, kurią Lošėjas norėtų padvigubinti rizikos lošime. Galima laimėti – rodo sumą, kurią Lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: raudona ir juoda. Pasirinkus juodą arba raudoną, korta pakyla ekrane ir išsaugoma kaip ankstesnė korta. Lošėjo sesijos metu paskutinės penkios kortos yra išsaugomos istorijos sekcijoje.
- Jei Lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, ekrane atsiranda nauja korta, užversta, ir ji mirksi raudona bei juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol Lošėjas neatspėja. Kortų seka yra atsitiktinė, ir Lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Jei Lošėjas nori baigti rizikos lošimą, jis paspaudžia surinkti mygtuką. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko pervedama į balanso lauką. Jei Lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą, rizikos lošimas baigiasi, o Lošėjas praranda atitinkamą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko yra prarandama ir nepridedama prie balanso.

Didžiausia suma, kurią galima laimėti rizikos lošime, yra nurodyta mokėjimų lentelėje. Rizikos lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir konfigūruotas pagal kiekvieną lošimą. Didžiausias bandymų skaičius gali skirtis nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

- Jei Lošėjas naudoja stalinį kompiuterį ar nešiojamąjį kompiuterį, mygtukai raudona ir juoda taip pat gali būti aktyvuojami paspaudus rodyklių klavišus: „⇨ “ - juoda ir „⇦ “ - raudona.
- Išmokos rodomos mokėjimo lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Tik didžiausi sklaidos simbolių laimėjimai yra išmokami.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinio simbolių išsiplėtimo.
- Vienu metu laimėti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.

Laukiniai Pėdsakai („Wild Traces“)

2442. Laukiniai Pėdsakai („Wild Traces“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €328400

Taisyklės:

- Lošime yra 14 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis ir 1 - premijos simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę.
- Kai Lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į rizikos lošimo raundą, paspaudžiant mygtuką „ rizikuoti“. Rizikos lošimo funkcija aktyvuojama, kai atsidaro rizikos lošimo ekranas, o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis. Likę rizikos lošimo bandymai rodo, kiek bandymų dar liko šiame lošime. Rizikos lošimo suma rodo sumą, kurią Lošėjas norėtų padvigubinti rizikos lošime. Galima laimėti – rodo sumą, kurią Lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: raudona ir juoda. Pasirinkus juodą arba raudoną, korta pakyla ekrane ir išsaugoma kaip ankstesnė korta. Lošėjo sesijos metu paskutinės penkios kortos yra išsaugomos istorijos sekcijoje.
- Jei Lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, ekrane atsiranda nauja korta, užversta, ir ji mirksi raudona bei juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol Lošėjas neatspėja. Kortų seka yra atsitiktinė, ir Lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Jei Lošėjas nori baigti rizikos lošimą, jis paspaudžia surinkti mygtuką. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko pervedama į balanso lauką. Jei Lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą, rizikos lošimas baigiasi, o Lošėjas praranda atitinkamą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko yra prarandama ir nepridedama prie balanso. Didžiausia suma, kurią galima laimėti rizikos lošime, yra nurodyta mokėjimų lentelėje. Rizikos lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir konfigūruotas pagal kiekvieną lošimą. Didžiausias bandymų skaičius gali skirtis nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.
- Jei Lošėjas naudoja stalinį kompiuterį ar nešiojamąjį kompiuterį, mygtukai raudona ir juoda taip pat gali būti aktyvuojami paspaudus rodyklių klavišus: „⇨ “ - juoda ir „⇦ “ - raudona.
- Išmokos rodomos mokėjimo lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.

- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje susidaro dvi skirtingos kombinacijos su vienodu laimėjimu išmokama ilgesnė kombinacija.
- Laimėjimai išmokami po to, kai žymekliai transformuojasi į laukinį simbolį.
- Vienu metu laimėti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.
- Gedimo atveju visi mokėjimai ir lošimas tampa negaliojantys.
- Lošime yra laukinė funkcija ir daugiklio funkcija. Laukinė funkcija yra aktyvi pagrindiniame lošime ir susideda iš 10 sukimų. Funkcijos progresas rodomas juostoje aplink būgnus. Kiekvienas dobilo simbolis, kuris pasirodo, palieka žymeklį, kuris lieka užfiksuotas ekrane iki funkcijos pabaigos. 10-uoju sukimu visi žymekliai transformuojasi į laukinius simbolius, o funkcija atnaujinama; daugiklio funkcija - kai dobilas nusileidžia ant esamo žymeklio, jis gauna daugiklį. Jei dobilas nusileidžia ant jau pažymėtos pozicijos, daugiklis šioje pozicijoje padidėja 1. Jei dobilas nusileidžia ant nepažymėtos pozicijos, daugiklis šioje pozicijoje lieka 1. Daugiklis taikomas tik laimėjimo linijai, jei tokia yra. Jei kelios pozicijos su daugikliais sudaro laimėjimo liniją, daugikliai susumuojami. Po 10-ojo sukimų daugikliai grįžta į 1. Jei funkcijos metu Lošėjas pakeičia statymą, sukaupti daugikliai taip pat pasikeičia.

Papildoma Karūna Klasika („Extra Crown Classic“)

2443. Papildoma Karūna Klasika („Extra Crown Classic“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €48930

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis, o 2 - sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai Lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į rizikos lošimo raundą, paspaudžiant mygtuką „ rizikuoti“. Rizikos lošimo funkcija aktyvuojama, kai atsidaro rizikos lošimo ekranas, o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis. Likę rizikos lošimo bandymai rodo, kiek bandymų dar liko šiame lošime. Rizikos lošimo suma rodo sumą, kurią Lošėjas norėtų padvigubinti rizikos lošime. Galima laimėti – rodo sumą, kurią Lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: raudona ir juoda. Pasirinkus juodą arba raudoną, korta pakyla ekrane ir išsaugoma kaip ankstesnė korta. Lošėjo sesijos metu paskutinės penkios kortos yra išsaugomos istorijos sekcijoje.
- Jei Lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, ekrane atsiranda nauja korta, užversta, ir ji mirksi raudona bei juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol Lošėjas neatspėja. Kortų seka yra atsitiktinė, ir Lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Jei Lošėjas nori baigti rizikos lošimą, jis paspaudžia surinkti mygtuką. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko pervedama į balanso lauką. Jei Lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą, rizikos lošimas baigiasi, o Lošėjas praranda atitinkamą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko yra prarandama ir nepridedama prie balanso. Didžiausia suma, kurią galima laimėti rizikos lošime, yra nurodyta mokėjimų lentelėje. Rizikos lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir konfigūruotas pagal kiekvieną lošimą. Didžiausias bandymų skaičius gali skirtis nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.
- Jei Lošėjas naudoja stalinį kompiuterį ar nešiojamąjį kompiuterį, mygtukai raudona ir juoda taip pat gali būti aktyvuojami paspaudus rodyklių klavišus: „⇨ “ - juoda ir „⇦ “ - raudona.
- Išmokos rodomos mokėjimo lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.

- Tik didžiausi sklaidos laimėjimai yra išmokami.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo.
- Vienu metu laimėti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.

20 Laukinių Tikslų („20 Wild Goals“)

2444. 20 Laukinių Tikslų („20 Wild Goals“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €124530

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis ir 1 - sklaidos simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius. Šis lošimo automatas yra kaskadinio tipo, o Lošėjas gali laimėti iki 10 kaskadų už kiekvieną statymą.
- Kai Lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į rizikos lošimo raundą, paspaudžiant mygtuką „ rizikuoti“. Rizikos lošimo funkcija aktyvuojama, kai atsidaro rizikos lošimo ekranas, o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis. Likę rizikos lošimo bandymai rodo, kiek bandymų dar liko šiame lošime. Rizikos lošimo suma rodo sumą, kurią Lošėjas norėtų padvigubinti rizikos lošime. Galima laimėti – rodo sumą, kurią Lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: raudona ir juoda. Pasirinkus juodą arba raudoną, korta pakyla ekrane ir išsaugoma kaip ankstesnė korta. Lošėjo sesijos metu paskutinės penkios kortos yra išsaugomos istorijos sekcijoje.
- Jei Lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, ekrane atsiranda nauja korta, užversta, ir ji mirksi raudona bei juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol Lošėjas neatspėja. Kortų seka yra atsitiktinė, ir Lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Jei Lošėjas nori baigti rizikos lošimą, jis paspaudžia surinkti mygtuką. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko pervedama į balanso lauką. Jei Lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą, rizikos lošimas baigiasi, o Lošėjas praranda atitinkamą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko yra prarandama ir nepridedama prie balanso. Didžiausia suma, kurią galima laimėti rizikos lošime, yra nurodyta mokėjimų lentelėje. Rizikos lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir konfigūruotas pagal kiekvieną lošimą. Didžiausias bandymų skaičius gali skirtis nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.
- Jei Lošėjas naudoja stalinį kompiuterį ar nešiojamąjį kompiuterį, mygtukai raudona ir juoda taip pat gali būti aktyvuojami paspaudus rodyklių klavišus: „⇨ “ - juoda ir „⇦ “ - raudona.
- Išmokos rodomos mokėjimo lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo metu, kai pasirodo laimėjimo kombinacijos, visi laimėjimai išmokami, o visi laimintys simboliai išnyksta. Tuščios būgnų pozicijos užpildomos pagal jas esančius simbolius. Visos naujos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos. Kritimo būgnų funkcija tęsiasi tol, kol ekrane nesusidaro laimėjimo kombinacijos.
- Vienu metu laimėti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.

Oriento Istorija – Prabanga („Orient Story Deluxe“)

2445. Oriento Istorija – Prabanga („Orient Story Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis ir 1 - premijos simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę.
- Kai Lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į rizikos lošimo raundą, paspaudžiant mygtuką „ rizikuoti“. Rizikos lošimo funkcija aktyvuojama, kai atsidaro rizikos lošimo ekranas, o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis. Likę rizikos lošimo bandymai rodo, kiek bandymų dar liko šiame lošime. Rizikos lošimo suma rodo sumą, kurią Lošėjas norėtų padvigubinti rizikos lošime. Galima laimėti – rodo sumą, kurią Lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: raudona ir juoda. Pasirinkus juodą arba raudoną, korta pakyla ekrane ir išsaugoma kaip ankstesnė korta. Lošėjo sesijos metu paskutinės penkios kortos yra išsaugomos istorijos sekcijoje.
- Jei Lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, ekrane atsiranda nauja korta, užversta, ir ji mirksi raudona bei juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol Lošėjas neatspėja. Kortų seka yra atsitiktinė, ir Lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Jei Lošėjas nori baigti rizikos lošimą, jis paspaudžia surinkti mygtuką. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko pervedama į balanso lauką. Jei Lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą, rizikos lošimas baigiasi, o Lošėjas praranda atitinkamą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko yra prarandama ir nepridedama prie balanso. Didžiausia suma, kurią galima laimėti rizikos lošime, yra nurodyta mokėjimų lentelėje. Rizikos lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir konfigūruotas pagal kiekvieną lošimą. Didžiausias bandymų skaičius gali skirtis nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.
- Jei Lošėjas naudoja stalinį kompiuterį ar nešiojamąjį kompiuterį, mygtukai raudona ir juoda taip pat gali būti aktyvuojami paspaudus rodyklių klavišus: „⇨ “ - juoda ir „⇦ “ - raudona.
- Išmokos rodomos mokėjimo lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje susidaro dvi skirtingos kombinacijos su vienodu pelnu, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Vienu metu laimėti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.
- Gedimo atveju visi mokėjimai ir lošimas tampa negaliojantys.
- Lošimas siūlo dinaminius būgnų prizus. Aukso lempos simbolis apdovanoja prizu virš būgno, ant kurio jis nusileidžia, jei prizas yra aktyvus. Aktyvūs laimėjimai pagrindiniame lošime yra virš 1-o, 3-io ir 5-o būgnų. Visi laimėjimai virš būgnų yra aktyvūs per nemokamus sukimus
- Pinigų prizas - pagrindiniame lošime pinigų prizas gali būti išsuktas tik virš 1-o, 3-o ir 5-o būgnų. Per nemokamus sukimus, pinigų prizas gali būti išsuktas virš visų 5 būgnų. Pinigų prizo suma yra atsitiktinis daugiklis, kuris taikomas bendram statymui už sukimą. Aukso lempos simbolis apdovanoja pinigų prizą, jei jis nusileidžia ant būgno, kuriame yra toks prizas virš jo.
- Išsiplėtęs pakartotinio sukimo simbolis - jei simbolis pasirodo virš būgno, ant kurio yra aukso lempos simbolis, šis simbolis virsta išsiplečiančiu simboliu. Išsiplečiantys simboliai gali būti bet kokie simboliai, išskyrus aukso lempos simbolius. Laimėjus sukimą su išsiplečiančiu simboliu, simbolis išsiplečia 2-ame, 3-ame ir 4-ame būgne. Pagrindiniame lošime ir per nemokamus sukimus išsiplečiantis simbolis lieka užfiksuotas ekrane 1 sukimui. Visi laimėjimai virš būgnų yra neaktyvūs per nemokamus sukimus.

- Nemokami sukimai aktyvuojami tik kaip laimėjimai virš būgno, kai pasirodo „nemokami sukimai “ virš būgno, ant kurio yra aukso lempos simbolis. Būgnai pradeda automatiškai suktis, kol visi nemokami sukimai bus baigti. Nemokami sukimai lošiami už pradinį statymą ir linijas. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus aukso lempos simbolis pasirodo po išsiplečiančio simbolio prizu, jis suaktyvina 1 nemokamą sukimą su atitinkamu išsiplečiančiu simboliu. Jei nemokami sukimai vėl aktyvuojami, naujų nemokamų sukimų skaičius pridedamas prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus. Baigus visus nemokamus sukimus, laimėjimu galima rizikuoti rizikos lošime (jei laimėjimo suma yra mažesnė arba lygi tam, kas nurodyta mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojamas kitas būgnų rinkinys.
- Slaptas raktas - Lošėjas turi galimybę atrakinti prizus iš 2-o ir 4-o būgnų pagrindiniame lošime paspaudus įjungimo/išjungimo mygtuką, kuris yra rodomas aplink lošimo lauką. Statoma 25 % daugiau pradinio bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą yra galimybė garantuotai aktyvuoti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

5 Deimantai Plius („5 Diamond Plus“)

2446. 5 Deimantai Plius („5 Diamond Plus“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €20000

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos mokamos tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Kai Lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į rizikos lošimo raundą, paspaudžiant mygtuką „ rizikuoti“. Rizikos lošimo funkcija aktyvuojama, kai atsidaro rizikos lošimo ekranas, o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudona bei juoda spalvomis. Likę rizikos lošimo bandymai rodo, kiek bandymų dar liko šiame lošime. Rizikos lošimo suma rodo sumą, kurią Lošėjas norėtų padvigubinti rizikos lošime. Galima laimėti – rodo sumą, kurią Lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: raudona ir juoda. Pasirinkus juodą arba raudoną, korta pakyla ekrane ir išsaugoma kaip ankstesnė korta. Lošėjo sesijos metu paskutinės penkios kortos yra išsaugomos istorijos sekcijoje.
- Jei Lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, ekrane atsiranda nauja korta, užversta, ir ji mirksi raudona bei juoda spalvomis. Šis procesas tęsiasi, kol Lošėjas neatspėja. Kortų seka yra atsitiktinė, ir Lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Jei Lošėjas nori baigti rizikos lošimą, jis paspaudžia surinkti mygtuką. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko pervedama į balanso lauką. Jei Lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą, rizikos lošimas baigiasi, o Lošėjas praranda atitinkamą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš laimėjimo lauko yra prarandama ir nepridedama prie balanso. Didžiausia suma, kurią galima laimėti rizikos lošime, yra nurodyta mokėjimų lentelėje. Rizikos lošimo bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir konfigūruotas pagal kiekvieną lošimą. Didžiausias bandymų skaičius gali skirtis nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.
- Jei Lošėjas naudoja stalinį kompiuterį ar nešiojamąjį kompiuterį, mygtukai raudona ir juoda taip pat gali būti aktyvuojami paspaudus rodyklių klavišus: „⇨ “ - juoda ir „⇦ “ - raudona.
- Išmokos rodomos mokėjimo lentelėje.
- Aukščiausias laimėjimas už liniją išmokamas tik viena kryptimi.
- 5 vienodi simboliai laimi tik vieną kartą.

- Vienu metu laimėti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.
- Gedimo atveju visi mokėjimai ir lošimas tampa negaliojantys.
- Nemokami pakartotiniai sukimai - jei pasirodo laukinis simbolis, jis išsiplečia ir užima visas savo būgno pozicijas. Kai prasideda nemokamas pakartotinis sukimas, būgnai, ant kurių pasirodė laukinis simbolis, lieka fiksuoti, o likusieji būgnai, kuriuose nėra laukinių simbolių, pradeda automatiškai suktis. Nemokami pakartotiniai sukimai lošiami už pradinį statymą ir linijas. Jei per nemokamą pakartotinį sukimą vėl pasirodo laukinis simbolis, jis vėl išsiplečia ir užima visas savo būgno pozicijas. Būgnai, ant kurių pasirodo laukinis simbolis, lieka fiksuoti, o likusieji būgnai pradeda automatiškai suktis. Po visų nemokamų sukimų laimėjimais iš nemokamų pakartotinių sukimų galima rizikuoti rizikos lošime (jei laimėjimo suma yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).

Epinis žuvies nuotykis („Epic Fish Adventure“)

2447. Epinis žuvies nuotykis („Epic Fish Adventure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €519000

Taisyklės:

- Kiekvienas laukinis simbolis, pasirodęs ekrane, veikia kaip žvejys ir pagauna visus žuvų simbolius tame pačiame ekrane. Kiekvienas žuvies simbolis turi tam tikrą vertę. Visų žuvų simbolių vertės ekrane pridedamos prie bendro laimėjimo už tą sukimą.
- Pagrindiniame lošime premijos simboliai gali pasirodyti bet kuriose būgnuose. 3 ar daugiau simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
- 3 ar daugiau Premijos simbolių bet kuriose ekrano vietose aktyvuoja nemokamus sukimus. 3 Premijos simboliai aktyvuoja Saulėtekio sukimų premiją, 4 Premijos simboliai aktyvuoja Laikyk meškerę premiją, o 5 Premijos simboliai aktyvuoja Aukso Marlino premiją. Bet kuriuo atveju bus suteikiama 12 nemokamų sukimų, o Žuvų Kolekcijos funkcija bus aktyvi. Nemokami sukimai tęsis, kol baigsis visi nemokami sukimai.
- Saulėtekio sukimas - šios premijos lošimo metu už kiekvienus surinktus 4 laukinius simbolius suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Laikyk meškerę - šios premijos lošimo metu už kiekvienus surinktus 4 laukinius simbolius suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Kiekvienas laukinis simbolis ekrane aktyvuoja tvirtųjų laukinių simbolių funkciją, užfiksuodamas juos toje pačioje ekrano vietoje dar vienam papildomam sukimui.
- Aukso Marlinas – už kiekvienus surinktus 4 laukinius simbolius suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Kiekvienas laukinis simbolis, kuris atsiranda ekrane, taip pat aktyvuoja tvirtųjų laukinių simbolių funkciją. Ekrane taip pat gali pasirodyti Aukso žuvis, kuri gali pasirodyti bet kuriame sukime ir bet kuriame būgne. Ji gali dalyvauti žuvų kolekcijos funkcijoje ir būti pagauta laukinio simbolio, kai jie atsiranda tame pačiame nemokamame sukime. Aukso žuvis padidina prizą kiekvieną kartą, kai pasirodo.
- Atliekant papildomą statymą, numatytas statymo dydis padvigubėja. Įjungus papildomo statymo režimą, lošime yra galimybė padvigubinti savo statymą ir padidinti galimybes gauti sklaidos simbolius.
- Lošime yra galimybė nusipirkti patekimo į nemokamus sukimus galimybę. Sumokėjus 40x statymo vertę, funkcija bus aktyvuota su 3 ar daugiau sklaidos simbolių, tokiu pačiu dažniu, kaip ir atsitiktinai aktyvuojant; sumokėjus 95x statymo vertę, funkcija bus aktyvuota su 4 sklaidos simboliais tokiu pačiu dažniu, kaip ir atsitiktinai aktyvuojant; sumokėjus 250x statymo vertę, funkcija bus aktyvuota su 5 sklaidos

simboliais tokiu pačiu dažniu, kaip ir atsitiktinai aktyvuojant. Nemokami sukimai veiks taip pat, kaip ir atsitiktinai aktyvavus.

Kristalinės Karalienės monetos („Crystal Queen's Coins“)

2448. Kristalinės Karalienės monetos („Crystal Queen's Coins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus kristalų rutulius, snaiges ir kristalų monetas, kad būtų pasiektas laimėjimas.
- Pagrindiniame lošime pasirodžius kristalų rutulio simboliui, atskleidžiamas atsitiktinis daugiklis (2x, 3x, 4x arba 5x), kuris padaugina visus eilutės laimėjimus ir visus sniego puodo laimėjimus.
- Premijos lošime pasirodžius kristalų rutulio simboliui, atskleidžiamas atsitiktinis daugiklis (2x, 3x, 4x arba 5x), kuris padaugina visus sniego puodus ir kristalų monetas būgnuose.
- Pasirodžius 3 ar daugiau kristalų monetų pagrindiniame lošime, aktyvuojama užšaldyta laimės premijos lošimo funkcija. Kristalų monetos, kurios aktyvavo užšaldyta laimės premiją, bus perkelti į tą pačią vietą premijos lošime ir turės atsitiktinę vertę nuo 1x iki 5x statymo.
- Pasirodžius snaigei, bus suteikiamas fiksuotas sniego puodo prizas: 2000x, 500x, 100x arba 20x statymo vertė. Pagrindiniame lošime snaigės gali pasirodyti tik dešiniajame būgne. Užšaldytos laimės premijos lošime jos gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Kai prasideda užšaldytos laimės premijos lošimas, pradedama su 3 gyvybėmis, kurios bus atnaujintos iki 3, kai simbolis pasirodys būgnuose. Snaigės ir kristalų monetos turi vertę, kuri rodoma būgnuose lošimo metu. Kiekvienas kristalų rutulio daugiklis, kuris atsiranda būgnuose, padaugins visų snaigių ir kristalų monetų vertes. Premijos lošimo pabaigoje visos snaigių ir kristalų monetų vertės būgnuose bus susumuotos ir sudarys bendrą premijos lošimo laimėjimą.
- Premijos pirkimas galimas pagrindiniame lošime sumokėjus 60x statymo vertės. Tai aktyvuos funkciją su 3 ar daugiau kristalų monetų simbolių.

Sakuros laimė – Epinis žydėjimas („Sakura Fortune Epic Bloom“)

2449. Sakuros laimė – Epinis žydėjimas („Sakura Fortune Epic Bloom“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Dalinis princesės laukinis simbolis gali išsiplėsti, kad uždengtų visą būgną ir aktyvuotų Sakuros laimės papildomus sukimus.
- Kai princesės laukinis simbolis pilnai pasirodo arba išsiplečia, jis aktyvuoja 1 papildomą sukimo funkciją. Kiekvienas papildomas princesės laukinis simbolis, kuris pasirodo arba išsiplečia, suteikia dar 1 papildomą sukimo funkciją.

- Pasirodžius 3 bet kokiai princesės laukinių simbolių kombinacijai ir premijos simboliams, suteikiami 8 nemokami sukimai; pasirodžius 4 bet kokiai princesės laukinių simbolių kombinacijai ir premijos simboliams, suteikiami 12 nemokamų sukimų; pasirodžius 5 bet kokiai princesės laukinių simbolių kombinacijai ir premijos simboliams, suteikiami 16 nemokamų sukimų.
- Jei pasirodys 1 ypatingas premijos simbolis kartu su 2 princesės laukiniais simboliais arba premijos simboliais, suteikiami 8 epinio žydėjimo nemokami sukimai; pasirodžius 1 ypatingam premijos simboliui ir 3 princesės laukiniams simboliams arba premijos simboliams, suteikiami 12 epinio žydėjimo nemokami sukimai; jei gaunamas 1 ypatingas premijos simbolis ir 4 princesės laukiniai simboliai arba premijos simboliai, gaunami 16 epinio žydėjimo nemokamų sukimų.
- Epinio žydėjimo nemokami sukimai turi papildomą elementą. Kiekvieną kartą, kai vienas ar daugiau princesės laukinių simbolių uždengia visą būgną, parenkamas daugiklis ir pritaikomas tam sukimui ir jo pakartotiniam sukimui. Jei papildomame sukime atsiras naujas princesės laukinis simbolis, bus pasirinktas didesnis arba lygus daugiklis. Galimi daugikliai yra 2, 3, 5 arba 100.
- Yra galimybė laimėti iki 16 nemokamų sukimų, kai aktyvuojami nemokami sukimai su 3 arba 4 premijos ir princesės laukiniais simboliais. Taip pat, lošime yra galimybė laimėti iki 16 epinio žydėjimo nemokamų sukimų, kai aktyvuojami epinio žydėjimo nemokami sukimai su 2 arba 3 premijos, princesės laukiniais ir ypatingos premijos simboliais.
- Lošime yra galimybė nusipirkti patekimo į nemokamus sukimus galimybę už 80x statymo su trimis premijos simboliais. Patekimas į epinio žydėjimo nemokamus sukimus gali būti nusipirktas už 160x statymą su dviem ar daugiau premijos simbolių ir vienu ypatingu premijos simboliu.
- Papildomas statymas gali būti aktyvuotas pagrindiniame lošime sumokėjus 2x statymo. Aktyvavus papildomą statymą, padidinamos galimybės gauti princesės laukinius simbolius būgnuose, o tai padidina galimybes suaktyvinti nemokamus sukimus ir epinio žydėjimo nemokamus sukimus.
- Bendras laimėjimas, pasiekęs 10000x, suaktyvina pilną žydėjimą ir suteikia maksimalų lošimo laimėjimą. Pilnas žydėjimas iškart baigia lošimo raundą ir išmoka laimėjimus.

Epinių Žuvų: Fortūnos Tinklas („Epic Fish: Net of Fortune“)

2450. Epinių Žuvų: Fortūnos Tinklas („Epic Fish: Net of Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €536000

Taisyklės:

- Tinklo pakartotiniai sukimai - nusileidus laukiniam simboliui su žuvies simboliu, suaktyvėja tinklo pakartotinių sukimų funkcija, užrakinanti šiuos simbolius vietoje, kol kiti sukasi iš naujo. Nauji žuvies ir laukiniai simboliai taip pat užrakina ir suaktyvina papildomus pakartotinius sukimus. Funkcija baigiasi, kai daugiau nepasirodo žuvies arba laukinių simbolių, pereinant prie žuvų surinkimo. Pagrindiniame lošime ši funkcija suaktyvėja atsitiktinai, o nemokamų sukimų metu ji visada suaktyvėja.
- Žuvų surinkimas - kiekvienas laukinis simbolis, pasirodantis ekrane, veikia kaip žvejys ir pagauna visu žuvies simbolius ekrane. Kiekvienas žuvies simbolis turi savo vertę, o šios vertės pridedamos prie bendro laimėjimo už šį sukimą. Ši funkcija suaktyvėja po tinklo pakartotinių sukimų, jei buvo suaktyvinti bet kokie tinklo pakartotiniai sukimai.

- 3 arba daugiau premijos simbolių bet kur ekrane suaktyvina nemokamus sukimus. 3 premijos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus ir suaktyvina tobulo sugavimo premiją; 4 premijos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus ir suaktyvina žuvų pasiutimo premiją; 5 premijos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus ir suaktyvina žvejo legendos premiją. Nemokami sukimai tęsis, kol baigsis visi nemokami sukimai, ir negalės būti suaktyvinti iš naujo.
- Kiekvienas nemokamas sukimas apima funkcijas iš ankstesnių sukimų. Premijos lošimo metu viršutinio būgno dalyje yra matuoklis, kuris renka laukinius simbolius. Už kiekvieną naują laukinį simbolį, kuris nusileidžia ant būgno, matuoklis padidėja 1. Pasiekus 6-ąjį arba 12-ąjį laukinį simbolį, pridedamas 1 nemokamas sukimas, o nemokamų sukimų raundas bus atnaujintas, pridedant daugiau funkcijų.
- Tobulas sugavimas – premijos lošimo metu bet kuris laukinis ir žuvies simbolis ekrane garantuoja tinklo pakartotinius sukimus ir žuvų surinkimo funkciją vėliau. Surinkus 6 laukinius simbolius, pereinama į žuvų pasiutimo funkciją ir gaunamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Surinkus 12 laukinių simbolių, pereinama į žvejo legendos funkciją ir gaunamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Žuvų pasiutimo funkcija gali būti suaktyvinta nusileidus 4 premijos simboliams tiesiogiai arba surinkus 6 laukinius simbolius matuoklyje premijos lošimo metu. Nusileidus 1 laukiniam simboliui ar daugiau be žuvies simbolių, ši funkcija suaktyvins atsitiktinių simbolių pakeitimą į žuvies simbolius per žuvų būrį. Surinkus dar 6 laukinius simbolius, pereinama į žvejo legendos funkciją ir gaunamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Žvejo legendos funkcija gali būti suaktyvinta nusileidus 5 premijos simboliams tiesiogiai arba surinkus 12 laukinių simbolių matuoklyje. Nusileidus bet kuriam naujam laukiniam simboliui jis taps lipniu ir liks toks visą likusį nemokamų sukimų laikotarpį.
- Suaktyvinus papildomą statymą už 2x statymo kainą, padidėja tikimybė, kad ekrane pasirodys žuvies simbolis ir įvyks pakartotiniai sukimai, taip padidinant galimybę suaktyvinti žuvų surinkimą ir tinklo pakartotinius sukimus. Papildomas statymas gali būti suaktyvintas pagrindiniame lošime. Pirkimo funkcija ir papildomas statymas negali būti suaktyvinti tuo pačiu metu.
- Pirkimo funkcija – sumokėjus 45x statymo, patenkama į nemokamų sukimų lošimą su bent 3 premijos simboliais. Tai suaktyvins tobulo sugavimo premiją; sumokėjus 100x statymo, patenkama į nemokamų sukimų lošimą su 4 premijos simboliais. Tai suaktyvins žuvų pasiutimo premiją; sumokėjus 250x statymo, patenkama į nemokamų sukimų lošimą su 5 premijos simboliais. Tai suaktyvins žvejo legendos premiją.

FK Žalgirio Paveldas („FK Žalgiris Legacy“)

2451. FK Žalgirio Paveldas („FK Žalgiris Legacy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Tikslas yra gauti kuo daugiau identiškų simbolių ant gretimų būgnų, esančių aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimėjimo kombinacijos prasideda nuo pirmo būgno kairėje ir tęsiasi iki paskutinio būgno dešinėje. Už kiekvieną liniją išmokama tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją. Laimėjimai ant skirtingų laimėjimo linijų sudedami.
- Sklaidos simbolis šiame lošime yra žvaigždė. Sklaidos simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose. Tik vienas Sklaidos simbolis gali pasirodyti kiekviename būgne. Išsukus tris ar daugiau Sklaidos simbolių,

susidaro laimėjimo kombinacija. Laukiniai ir Sklaidos simboliai negali pasirodyti tuo pačiu metu toje pačioje būgne.

- Laukinis simbolis yra Herbo simbolis. Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Premijos simbolius. Tik vienas Laukinis simbolis gali pasirodyti kiekviename būgne. Laukiniai ir Sklaidos simboliai negali pasirodyti tuo pačiu metu toje pačioje būgne. Kai Laukinis simbolis pasirodo laimėjimo linijoje, jis išsiplečia ir uždengia visą būgną, virsta išsiplečiančiu Laukiniu simboliu.
- Premijos simbolis šiame lošime yra Trofėjaus simbolis. Premijos simbolis gali pasirodyti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Išsukus tris premijos simboliams, susidaro laimėjimo kombinacija.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. liepos 3 d. įsakymu Nr. DIE-272

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197[14] punktu (tiekėjo „Platipus“ lošimas) ir 197[15] punktu (tiekėjo „Apollo“ lošimas), kurie išdėstomi taip:**

Juodasis Džekas („Blackjack“)

197[14]. Juodasis Džekas („Blackjack“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €50

Taisyklės:

- Juodasis Džekas lošiamas su šešiomis standartinėmis 52 kortų kaladėmis, kurios sumaišomos prieš kiekvieną partiją. Kortos nuo dviejų iki dešimties suteikia tiek taškų, kiek yra jų nominalo reikšmėje. Valetas, dama ir karalius suteikia dešimt taškų. Tūzas gali suteikti vieną tašką arba vienuolika taškų. Šis pasirinkimas atliekamas lošėjo naudai.
- Pirmiausia atliekamas statymas, paspaudžiant ant žetonų ekrano apatinėje kairėje pusėje, pasirenkama žetono kaina (vertė). Tada paspaudžiama ant statymo srities (didelis apskritimas), ir padedamas žetonas. Kiekvienas paspaudimas padidina statymą pagal pasirinktos žetono vertės dydį. Priimtini minimalūs ir maksimalūs statymų ribos nurodytos viršutinėje stalo dalyje.
- Išmokos lošėjui: paspaudus ant išdalinimo mygtuko išdalinamos kortos. Dalintojas gauna dvi kortas, kaip ir lošėjas. Visos lošėjo kortos atverčiamos, o pirmoji Dalintojo korta yra atversta, o antroji ‑ uždengta. Jei Dalintojo atversta korta yra tūzas, yra galimybė atlikti draudimo statymą. Draudimo kaina yra lygi pusei pradinio statymo ir išmokama 2:1, jei Dalintojas gauna Juodąjį Džeką. Jei Dalintojas negauna Juodojo Džeko, lošėjas praranda draudimo statymą. Paspaudus ant draudimo mygtuko, kortos yra apdraudžiamos nuo Dalintojo Juodojo Džeko. Mygtukas nespaudžiamas jeigu draudimas nėra reikalingas.
- Jei Dalintojas neturi Juodojo Džeko, draudimo statymas prarandamas ir lošimas tęsiasi pagal įprastą eigą. Kai lošėjo pirmosios dvi kortos turi tą pačią vertę, jis gali jas padalinti į dvi atskiras rankas, kurios lošiamos atskirai, paspaudus dalinimo mygtuką. Lošėjas taip sutinka atlikti papildomą statymą, lygų pradiniam statymui, ant antrosios kombinacijos. Jei lošėjas padalina du tūzus į atskiras kombinacijas, jam bus išdalinta tik po vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai. Padalinus leidžiamas tik vieną kartą per raundą. Po pirmųjų dviejų kortų išdalinimo, pasiūloma padvigubinti statymą paspaudus dvigubinimo mygtuką. Pasirinkus šią parinktį, statymo suma automatiškai padvigubinama ir išdalinama dar viena

korta. Išdalinus kortą, ranka automatiškai uždaroma. Po poros padalinimo lošėjas gali padvigubinti statymą abiem rankoms. Jei Dalintojas turi Juodąjį Džeką, kai atversta korta yra 10 taškų vertės, lošėjo padvigubintas statymas bus grąžintas. Jei Juodojo Džeko atversta korta yra tūzas, tai reiškia pralaimėjimą tokioje situacijoje. Paspaudus ant imti mygtuko, gaunama papildoma korta, arba paspaudus pasitraukti mygtuką - turimos kortos laikomos ir ėjimas pasibaigia.

- Tada Dalintojas atverčia uždengtą kortą ir gali išdalinti papildomas kortas pagal taisykles. Kai Dalintojas sustoja arba surenka daugiau nei 21 tašką, lošėjo ranka lyginama su Dalintojo ranka. Rankos vertė yra visų kortų taškų suma rankoje. Ranka, kurios vertė yra didžiausia ir susideda iš tūzo ir bet kokių kortų, vertinamų 10 taškų, vadinama Juoduoju Džeku. Jei rankos bendra vertė viršija 21 - pralaimima. Jei Dalintojo rankos vertė yra arčiau 21 nei lošėjo - pralaimima. Kai lošėjo ir Dalintojo rankų vertės yra lygios, tai vadinama lygiosiomis. Lygiųjų terminas reiškia lygias su Dalintoju. Tokiu atveju lošėjo statymas bus grąžintas. Lošėjas nelaimi nieko ir nepralaimi nieko.
- Draudimas, padvigubinimas ir padalinimas reikalauja papildomų statymų. Jei balansas neturi pakankamai lėšų padengti šias išlaidas, atliekamas papildomas įnašas tam, kad būtų galima naudotis šiomis parinktimis. Tam, kad žaisti kitą raundą, atliekami statymai kaip aprašyta aukščiau arba paspaudžiamas pakartotinio statymo mygtukas, kuris atlieka tokius pačius statymus kaip ankstesniame raunde, tada paspaudžiamas dalinimo mygtukas, kuris išdalina kortas. Paspaudus pakartotinio statymo ir dalinimo mygtuką, atliekami tokie patys statymai kaip ankstesniame raunde ir išdalinamos kortos. Paspaudus išvalyti mygtuką, pašalinami visi statymai nuo stalo.

Apollo Europos ruletė („Apollo European Roulette“)

197[15]. Apollo Europos ruletė („Apollo European Roulette“) – tai Ruletės tipo stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1 800

Taisyklės:

- Tai lošimas, kuriame lošėjas stato naudodamas žetonus ant ruletės rato su skaičiais nuo 0 iki 36 arba jų kombinacijomis.
- Ruletės ratas sukasi paspaudus pradėti mygtuką. Kamuoliukas pasiliks vienoje iš 37 pozicijų, kai ruletės ratas sustos. Pagal atliktą statymą lošėjas laimi arba pralaimi. Laimėjus monetos laimėjimo pozicijose lieka statymui kitam lošimui.
- Lošėjas gali pastatyti žetoną ant vieno ar daugiau konkrečių skaičių. Jei lošėjas laimi lošimą, jis gaus laimėjimą pagal laimėjimo koeficientą plius savo statymo vertę. Pavyzdžiui, jei laimėjimo koeficientas yra 35:1, lošėjas gaus 36 monetas. Statymai neskaičiuojami į laimėjimo koeficientą.
- Lošėjas pasirenka atitinkamą monetą pagal vertę ir deda ją į tam tikrą poziciją. Vieno lošimo metu (vieno ruletės sukimo) galima atlikti kelis dalinius statymus (dėti kelias monetas į kelias pozicijas), tačiau bendra žetonų suma neturi viršyti maksimalaus statymo limito vienam lošimui.
- Statymo pakartojimo mygtukas pakartoja statymus, kurie buvo atlikti paskutiniame statyme. Statymas, atliktas šiuo būdu, vis tiek gali būti atšauktas arba pakeistas prieš prasidedant lošimui.

Standartiniai statymų tipai:

- Tiesioginis statymas - 1 skaičius - moneta gali būti pastatyta ant bet kurio skaičiaus, įskaitant nulį.
- Padalytas statymas - 2 skaičiai - moneta gali būti pastatyta ant dviejų gretimų skaičių, padedant ją ant linijos, skiriančios šiuos du skaičius. Moneta taip pat gali būti pastatyta ant linijos, skiriančios 0 ir 1, 2 ir 3.

- Gatvės statymas - 3 skaičiai - moneta dedama ant trijų skaičių išorinėje lošimo lauko dalyje, šalia atitinkamos trijų skaičių eilės. Taip pat galima pastatyti monetą ant 0, 1 ir 2 arba ant 0, 2 ir 3.
- Kampinis statymas - 4 skaičiai - moneta dedama tarp keturių skaičių. Taip pat galima statyti ant skaičių 0, 1, 2 ir 3.
- Linijinis statymas - 6 skaičiai - linijinis statymas apima du statymus per eilutę, t. y., šešis skirtingus skaičius dviejose trijų skaičių eilėse. Moneta dedama ant artimiausios ruletės rato krašto linijos, kur ji susikerta su linija, skiriančia dvi eilutes.
- Tuzino statymas - 12 skaičių - moneta dedama į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „1-12 “, „2-12 “ arba „3-12 “.
- Stulpelio statymas - 12 skaičių - dešinėje ruletės rato pusėje yra trys langeliai, pažymėti „2:1 “. Moneta dedama į vieną iš šių langelių, kad būtų statoma ant visų 12 skaičių šioje eilėje, išskyrus skaičių 0.
- Juodas/raudonas, lyginis/nelyginis, arba žemas/aukštas - 18 skaičių - moneta dedama ant vienos iš žemiausių lošimo laukų „1-18 “, „lyginis “, „raudona “, „juoda “, „nelyginis “ arba „19-36 “, statant ant pusės lošimo lauko, išskyrus 0 skaičių. Kiekvienas laukas apima 18 skaičių.

2. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2452-2.2555 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:

2.2452. Pomidorų kovos („La Tomatina“)
2.2453. Auksinis 777 („Golden 777“)
2.2454. Žaliasis vakarėlis („Green Party“)
2.2455. Ypatingas Šūvis („SuperShot“)
2.2456. Fortūnos Žvaigždės – Užraktas 2 Sukimas („Fortune Star Lock 2 Spin“)
2.2457. Premijų Manija („Bonus Mania“)
2.2458. Ugnies Smūgis („Fire Hit“)
2.2459. Pamišęs Guava – Užraktas 2 Sukimas („Crazy Guava Lock 2 Spin“)
2.2460. Lobių Dubuo („Treasure Bowl“)
2.2461. Futbolo Manija („Football Mania“)
2.2462. Kikirikis („Cocorico“)
2.2463. Meksikos karštis („Mexicaliente“)
2.2464. Kosmoso audra („Space Storm“)
2.2465. Lobių Tigras („Treasure Tiger“)
2.2466. Deimantų galia („Diamond Power“)
2.2467. Luksoro sargai 3 („Guardians of Luxor 3“)
2.2468. Milijonas Airių („Million Irish“)
2.2469. Havaitopija („Hawaiitopia“)
2.2470. Kleopatros komanda („Cleo Team“)
2.2471. Milijonas Kalėdų 2 („Million Christmas 2“)
2.2472. Kalėdų Laimėjimai („Christmas Wins“)
2.2473. Helovino Laimėjimai 2 („Halloween Wins 2“)
2.2474. 50 Ypatingos Žvaigždės („Super 50 Stars“)
2.2475. Arabiški Laimėjimai („Arabian Wins“)
2.2476. Didelis Žuvų Gaudymas („Big Size Fishin“)
2.2477. 9 brangakmeniai („9 Gems“)
2.2478. Šviesos knyga („Book of Light“)
2.2479. Sugauk Leprechauną („Catch the Leprechaun“)

2.2480. 5 Monetų festivalis („Coinfest“)
2.2481. Vaisių stiprinimas („Fruit Boost“)
2.2482. Helovinas („Hallowin“)
2.2483. Havajų naktis („Hawaiian Night“)
2.2484. Saulės valdovas („Lord of the Sun“)
2.2485. Vandenyno Perlai („Pearls of the Ocean“)
2.2486. Saulės Akmuo („Piedra del Sol“)
2.2487. Prabangios Katės („Posh Cats“)
2.2488. Dievų Galia („Power of Gods“)
2.2489. Sakuros Vėjas („Sakura Wind“)
2.2490. Galų Keliai („Ways of the Gauls“)
2.2491. Bonanzos laivas („Boat Bonanza“)
2.2492. Grynųjų pinigų valdymas („Cash of Command“)
2.2493. Cat Wilde ir Mirusiųjų Piramidės („Cat Wilde and the Pyramids of Dead“)
2.2494. Atumo Akis („Eye of Atum“)
2.2495. Siautėjantis Reksas 2 („Raging Rex 2“)
2.2496. Mylėk Juokdarį („Love Joker“)
2.2497. Gnomo Požemis („Leprechaun's Vault“)
2.2498. Gigantonai („Gigantoonz“)
2.2499. Brangakmenių Kalvė („Forge of Gems“)
2.2500. Mirties Paslaptis („Secret of Dead“)
2.2501. Fortūnos Dievas („Idol of Fortune“)
2.2502. Mega Donas („Mega Don“)
2.2503. Rocco Gallo („Rocco Gallo“)
2.2504. Lordi Būgnų Monstrai („Lordi Reel Monsters“)
2.2505. Mithruno Čempionai („Champions of Mithrune“)
2.2506. Grafas Jokula („Count Jokula“)
2.2507. Safario Turtai („Safari of Wealth“)
2.2508. Karaliaus Kaukė („King’s Mask“)
2.2509. Merlino Grimuaras („Merlin's Grimoire“)
2.2510. Riebūs Frankai („Fat Frankies“)
2.2511. Grynieji Pavėsinėje 2 („Cash-a-Cabana“)
2.2512. Olimpo Iškilimas 100 („Rise of Olympus 100“)
2.2513. Dobilo Kasimas („Shamrock Miner“)
2.2514. Lyderio lygis („Boss Level“)
2.2515. Kleopatra: daugybė variantų („Cleopatra Megaways“)
2.2516. Erelio kalvos Pinigų ryšys („Eagle Ridge Ca$hLink“)
2.2517. Ypatingos euforijos žvaigždės („Euphoria Super Stars“)
2.2518. Šlovės vartai („Gates of Glory“)
2.2519. Duok medaus: daugybė variantų („Gimme the Honey Megaways“)
2.2520. Paukščių Vagišius: sulaikyk ir laimėk („Hen Heist: Hold & Win“)
2.2521. Aukso keliautojas: Sulaikyk ir laimėk („Highwayman Gold: Hold & Win“)
2.2522. Žandikaulio laužytuvas („Jawbreaker“)
2.2523. Katės kolekcija („Kitty Kollect“)
2.2524. Laimės žibintas Pinigų ryšys („Luck of the Lamp Cash Link“)
2.2525. Žibinto vilionė: daugybė variantų („Lure of the Lamp Megaways“)
2.2526. Išskirtinis: daugybė variantų („Majestic Megaways“)
2.2527. Merlino Paslaptingas Veidrodis: daugybė variantų („Merlin's Magic Mirror Megaways“)

2.2528. Įkalk tai: Sulaikyk ir laimėk („Minting it! Hold & Win“)
2.2529. Olimpo Dzeusas: daugybė variantų („Olympus Zeus Megaways“)
2.2530. Gėrio brangakmeniai: Sulaikyk ir laimėk („Prosperity Gems: Hold & Win“)
2.2531. Respublikos Imperija: Sulaikyk ir laimėk („Republic Empire: Hold & Win“)
2.2532. Meškos Ūžesys: daugybė variantų („Roar of the Bear Megaways“)
2.2533. Samurajus Katsumi („Samurai Katsumi“)
2.2534. Samurajų Sukimas Kenji („Samurai Spin Kenji“)
2.2535. Notingamo Šerifas („Sheriff of Nottingham“)
2.2536. Rubinas: daugybė variantų („The Ruby Megaways“)
2.2537. Kraujo atgimimas („Blood Revival“)
2.2538. Pamišęs Mechanikas De Luxe („Mad Mechanic De Luxe“)
2.2539. Rožinė katė („Pinky Cat“)
2.2540. Šnypščianti ugnis („Sizzle Fire“)
2.2541. Boofa: Nilo lobiai („Boofa Treasures of Nile“)
2.2542. Kristalų kasėjai („Crystal Miners“)
2.2543. Paslėptas 81 („Occultum 81“)
2.2544. Paukščių Lošimas 81 („Slot Birds 81“)
2.2545. Vaisių gentis („Frutiki Tribe“)
2.2546. Gladiatorius („Gladorius“)
2.2547. Aukso amžius – daugialinijiniai būgnai („Golden Age Multireels“)
2.2548. Laimingi riešutai („Happy Nuts“)
2.2549. Laimingi šachmatai („Lucky Chessmate“)
2.2550. Pandoros skrynia („Pandora“)
2.2551. Raudonas Blogis („Red Evil“)
2.2552. Turtingos katės („Rich Kittens“)
2.2553. Robolandija („Roboland“)
2.2554. Baisi Naktis („Scary Night“)
2.2555. Turbo lošimai („Turbo slots“)

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2452-2555 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Pomidorų kovos („La Tomatina“)

2452. Pomidorų kovos („La Tomatina“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €18000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę aktyviose laimėjimo linijose, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už kiekvieną laimėjimo liniją.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Nemokamas lošimas lošiamas su ta pačia statymo suma, kaip ir pradiniame sukime.

- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Per nemokamą lošimą papildomas laukinis simbolis atsiranda atskirai ant 2-o, 3-o, 4-o ir 5-o būgnų prieš kiekvieną sukimąsi.
- Pasiekus 3 sklaidos simbolius bet kurioje vietoje, laimimi 15 nemokamų sukimų arba 10 ir daugiau nemokamų sukimų, jei jie vėl sukeliami. Sklaidos simboliai pasirodo tik ant 1-o, 3-o ir 5-o būgnų. Nemokamas lošimas gali būti suaktyvintas tik vieną kartą.

Auksinis 777 („Golden 777“)

2453. Auksinis 777 („Golden 777“) -tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €15000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę aktyviose laimėjimo linijose, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už kiekvieną laimėjimo liniją.
- Nemokamas lošimas lošiamas su ta pačia statymo suma, kaip ir pradiniame sukime.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai bet kurioje vietoje ant būgnų suteikia 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti vėl per nemokamą lošimą.
- Per nemokamą lošimą kiekvienas laukinis simbolis bus užfiksuotas ir liks toje pačioje vietoje, kol visi nemokami sukimai bus baigti.

Žaliasis vakarėlis („Green Party“)

2454. Žaliasis vakarėlis („Green Party“) – tai 3 būgnų, 6 eilių ir 216 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €12960

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę aktyviose laimėjimo linijose.
- Tik didžiausia laimėjimo kombinacija išmokama už kiekvieną simbolių kombinaciją.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukiniai simboliai pasirodo tik viduriniame būgne ir turi galimybę išplėsti iki 2 eilučių aukščio.
- Krentančio laimėjimo funkcija atsitiktinai aktyvuojama pralaimėjus sukimui. Šios funkcijos metu atsitiktinė simbolių kolona nukris ir pakeis visus simbolius viduriniame būgne, suteikdama galimybę laimėti.

Ypatingas Šūvis („SuperShot“)

2455. Ypatingas Šūvis („SuperShot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €135000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę aktyviose laimėjimo linijose.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už kiekvieną laimėjimo liniją.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Bet kurie 3 arba daugiau 777 liepsnojančių, karūnų eilės, 777 fenikso, 777 drakono arba 777 liepsnojančių septynių kartų išmokų simbolių suaktyvina lošimą lošime sklaidos premiją.
- Suaktyvinama po vieną sukimą iš kiekvieno iš trijų rodytų lošimų.
- Sklaidos laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Sklaidos laimėjimai pridedami prie laimėjimų už linijas.
- Karūnų eilė - jei bet kuris 4 septynetų derinys išsidėsto ant karūnos eilės ir viduryje yra tuščias simbolis, laimima atitinkama karūnos eilės išmoka. Visos kitos laimančios kombinacijos išmokamos tik pagal centrinę liniją.
- 777 fenikso - bet kuris laimėjimas su 1 raudonu pakeistu fenikso simboliu išmoka 2×. Bet kuris laimėjimas su 2 raudonais pakeistais fenikso simboliais išmoka 4×. Laimėjimas su 3 raudonais pakeistais fenikso simboliais išmoka tik bazinį laimėjimą be daugiklio.
- 777 drakono - bet kuris laimėjimas su 1 pakeistu drakono simboliu išmoka 3×. Bet kuris laimėjimas su 2 pakeistais drakono simboliais išmoka 9×. Laimėjimas su 3 pakeistais drakono simboliais išmoka tik bazinį laimėjimą be daugiklio.
- 777 liepsnojančių septynių kartų - bet kuris laimėjimas su 1 pakeistu septyneto simboliu išmoka 7×. Bet kuris laimėjimas su 2 pakeistais septyneto simboliais išmoka 49×. Laimėjimas su 3 pakeistais septyneto simboliais išmoka tik bazinį laimėjimą be daugiklio.

Fortūnos Žvaigždės – Užraktas 2 Sukimas („Fortune Star Lock 2 Spin“)

2456. Fortūnos Žvaigždės – Užraktas 2 Sukimas („Fortune Star Lock 2 Spin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €18
- Didžiausias laimėjimas: €99000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę aktyviose laimėjimo linijose, išskyrus pinigų kamuolio simbolį, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Išmokama tik didžiausia laiminti kombinacija už kiekvieną simbolių derinį.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Nemokamas lošimas vyksta su tuo pačiu statymu kaip ir suaktyvinantis sukimasis.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų kamuolio simbolius.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius bet kur ant būgnų, suteikiama atitinkamai 10, 16 arba 28 nemokami sukimai.
- Nemokamų lošimų metu yra galimybė gauti 3x/4x/5x daugiklį už bet kurį laimėjimą kiekviename sukime.

- Išsukus 6 ar daugiau pinigų kamuolio simbolių pagrindiniame lošime, suaktyvins pinigų kamuolio funkcija su 3 nemokamais sukimais.
- Pinigų kamuolio funkcijos metu bet koks naujas pinigų kamuolio simbolis lieka prilipęs prie ekrano, o nemokamų sukimo skaičius atkuriamas iki 3.
- Ratas tęsiasi, kol baigsis nemokami sukimai arba kol visi ekrano pozicijos bus užpildytos pinigų kamuolio simboliais.
- Visi daugikliai susumuojami ir padauginami iš bendro statymo pabaigoje, kai baigiasi nemokami lošimai.
- Pinigų kamuolio funkcijos metu išmokama tik už pinigų kamuolio simbolius.

Premijų Manija („Bonus Mania“)

2457. Premijų Manija („Bonus Mania“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,06
- Didžiausias statymas: €9
- Didžiausias laimėjimas: €30006

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo kombinacija kiekvienoje laimėjimo linijoje.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Premijos apdovanojimas, pasirodęs centrinėje 4-ojo būgno pozicijoje, bus taikomas tik aktyvios laimėjimo linijos laimėjimams.
- Pakartotinio sukimo funkcijos metu tas pats laimėjimas ant linijos bus išmokamas nuo 1 iki 5 kartų atsitiktine tvarka.
- X10, x5, x2 simboliai išmokami kaip 10x/5x/2x daugikliai.
- +$$, +$ simboliai išmokami papildomai 100 / 10 už minimalią vieneto statymą (bendras statymas = 3).
- Pakartotinio sukimo simbolis - pakartotinis sukimas vyksta nuo 1 iki 5 kartų atsitiktine tvarka. Pakartotinio sukimo funkcijos metu tas pats laimėjimas ant linijos bus išmokamas.

Ugnies Smūgis („Fire Hit“)

2458. Ugnies Smūgis („Fire Hit“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €81000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę aktyviose laimėjimo linijose, išskyrus ugnies smūgio simbolį, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo kombinacija kiekvienoje laimėjimo linijoje.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Ugnies smūgio laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Jei ant būgnų pasirodo 6 ar daugiau ugnies smūgio arba ugnies smūgio laukinių simbolių, laimima momentinė pinigų premija. Už 6 simbolius išmokama 1.0x, už 7 simbolius - 2.0x, už 8 simbolius - 8.0x,

už 9 simbolius - 25.0x, už 10 simbolių - 50.0x, už 11- 150.0x, už 12- 500.0x, už 13- 1000.0x, už 14- 2500.0x, o už 15 - 5000.0x.

- Išsukus 15 ugnies smūgio laukinių simbolių laimimas didysis aukso puodas.

Pamišęs Guava – Užraktas 2 Sukimas („Crazy Guava Lock 2 Spin“)

2459. Pamišęs Guava – Užraktas 2 Sukimas („Crazy Guava Lock 2 Spin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €67500

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę aktyviose laimėjimo linijose, išskyrus sklaidos ir Guavos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo kombinacija kiekvienoje laimėjimo linijoje.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Nemokamas lošimas vyksta su tuo pačiu statymu kaip ir suaktyvinantis sukimasis.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius bet kur ant būgnų, suaktyvinama 12, 18 arba 30 nemokamų sukimų.
- Išsukus 6 ar daugiau Guava simbolių pagrindiniame lošime, suaktyvinama užrakto 2 sukimo funkcija su 3 nemokamais sukimais.
- Užrakto 2 sukimo funkcijos metu bet koks naujas Guava simbolis lieka prilipęs prie ekrano, o nemokamų sukimo skaičius atkuriamas iki 3.
- Ratas tęsiasi, kol baigsis nemokami sukimai arba kol visi ekrano pozicijos bus užpildytos Guava simboliais.
- Visi daugikliai susumuojami ir padauginami iš bendro statymo pabaigoje, kai baigiasi nemokami lošimai.
- Užrakto 2 sukimo funkcijos metu išmokama tik už Guava simbolius.

Lobių Dubuo („Treasure Bowl“)

2460. Lobių Dubuo („Treasure Bowl“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,88
- Didžiausias statymas: €26,4
- Didžiausias laimėjimas: €72916,8

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo kombinacija už kiekvieną simbolių derinį.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik ant 2-o, 3-io ir 4-o būgno.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

- Nemokamas lošimas gali būti suaktyvintas dar kartą per nemokamą lošimą.
- Tūzo, karaliaus, karalienės, valeto ir 10 simboliai nepasirodo per nemokamą lošimą.

Futbolo Manija („Football Mania“)

2461. Futbolo Manija („Football Mania“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €150000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę aktyviose laimėjimo linijose, išskyrus čempiono taurės simbolį, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo kombinacija kiekvienoje laimėjimo linijoje.
- Čempiono taurės laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Čempiono taurė: išsukus 6 arba daugiau čempiono taurės arba čempiono taurės laukinių simbolių bet kur ant būgnų, laimima momentinė pinigų premija.
- Išmokos pagal simbolių kiekį yra šios: 6 simboliai - 1.0x, 7 simboliai - 2.0x, 8 simboliai - 8.0x, 9 simboliai - 25.0x, 10 - 50.0x, 11 - 150.0x, 12 - 500.0x, 13 - 1000.0x, 14 - 2500.0x, 15 - 5000.0x.
- Išsukus 15 čempiono taurės laukinių simbolių laimimas didysis aukso puodas.

Kikirikis („Cocorico“)

2462. Kikirikis („Cocorico“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €18
- Didžiausias laimėjimas: €135000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę aktyviose laimėjimo linijose, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo kombinacija kiekvienoje laimėjimo linijoje.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidą.
- Pagrindinio lošimo metu, išsukus 3 arba daugiau sklaidų simbolių bet kur ant būgnų, suteikiama 10 nemokamų sukimų; nemokamas lošimas negali būti suaktyvintas dar kartą.
- Nemokamo lošimo metu yra galimybė gauti daugiklį 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x arba 15x už bet kokį laimėjimą kiekviename sukime.

Meksikos karštis („Mexicaliente“)

2463. Meksikos karštis („Mexicaliente“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15

- Didžiausias statymas: €22,5
- Didžiausias laimėjimas: €202500

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę aktyviose laimėjimo linijose, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo kombinacija kiekvienoje laimėjimo linijoje.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius bet kur ant būgnų, suteikiama 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamas lošimas negali būti suaktyvintas dar kartą.
- Nemokamo lošimo metu, daugiklis nustatomas į 1x ir didėja po kiekvieno nesėkmingo sukimų, padidėdamas po 1x.

Kosmoso audra („Space Storm“)

2464. Kosmoso audra („Space Storm“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,1
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €14640

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę aktyviose laimėjimo linijose.
- Visi 5 identiškų simbolių laimėjimai išmokami tik iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo kombinacija kiekvienoje laimėjimo linijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Išsukus laukinį simbolį ant 2-o, 3-io arba 4-o būgno, šis būgnas virsta tik laukiniais simboliais.
- Laukinių būgnas bus laikomas, o kiti būgnai atliks pakartotinius sukimus. Tas pats procesas kartosis per pakartotinį sukimą, kol daugiau laukinių simbolių nebus išsukti.

Lobių Tigras („Treasure Tiger“)

2465. Lobių Tigras („Treasure Tiger“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,88
- Didžiausias statymas: €26,4
- Didžiausias laimėjimas: €118800

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę aktyviose laimėjimo linijose, išskyrus drakono kamuolio simbolį, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo kombinacija kiekvienam simbolių deriniui.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus drakono kamuolio simbolį.

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio, suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- A, k, q, j, 10, 9 simboliai nepasirodo per nemokamą lošimą:
- Išsukus 6 arba daugiau drakono kamuolio simbolių pagrindiniame lošime, suaktyvinama drakono kamuolio funkcija su 3 nemokamais sukimais.
- Per drakono kamuolio funkciją kiekvienas naujas drakono kamuolio simbolis lieka prikibęs ekrane ir nemokamų sukimų skaičius atkuriamas iki 3.
- Ratas tęsiasi, kol baigsis nemokami sukimai arba visi ekranai bus užpildyti drakono kamuolio simboliais.
- Visi daugikliai pridedami ir dauginami iš bendro statymo nemokamo lošimo pabaigoje.
- Per drakono kamuolio funkciją išmokama tik už drakono kamuolio simbolį.

Deimantų galia („Diamond Power“)

2466. Deimantų galia („Diamond Power“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,5
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €137700

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę aktyviose laimėjimo linijose, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo kombinacija kiekvienam simbolių deriniui.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Pagrindinio lošimo metu, išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius bet kur ant pirmojo sukimų kiekviename lošime, suteikiama 12, 16, 20 arba 24 nemokami sukimai; jei 3 arba daugiau sklaidos simbolių pasirodo po pirmosios laimėjimo serijos per sukimo metu, bus išmokama tik už sklaidos laimėjimą, bet nemokami sukimai nebus suteikiami. Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti dar kartą per nemokamą lošimą.
- Visi simboliai, kurie prisidėjo prie laimėjimo, bus pašalinti po išmokėjimo.
- Būgnų simboliai nukris į savo vietas, tarsi nukritę iš viršaus, užpildydami laisvas pozicijas.
- Kritimo ekranas bus įvertintas vėl pagal laimėjimus, ir visi laimėjimai bus pridėti prie bendro laimėjimo.
- Kritimo procesas tęsis, kol nebus gauta daugiau laimėjimų dabartiniame ekrane.
- Per nemokamą lošimą, kai nėra laimėjimo kombinacijų, laukinis simbolis pašalins visus kitus simbolius vertikaliai ir horizontaliai.
- Per nemokamą lošimą, kiekvieną kartą suaktyvinus kritimo funkciją arba sprogimo laukinę funkciją, daugiklis padidės 1x. Nemokamo lošimo metu daugiklis nebus nustatytas iš naujo.

Luksoro sargai 3 („Guardians of Luxor 3“)

2467. Luksoro sargai 3 („Guardians of Luxor 3“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €60 700,2

Taisyklės:

- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir laimėjimai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Anubio simboliai pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose. Jie taip pat suteikia laimėjimą, lygų sukimo sumai. Be to, jie neprivalo būtų laimingoje eilutėje.
- Gavus 3-9 sidabrinės piramidės simbolius statymas padauginamas iki 100 kartų. Gavus 3, 4 arba 5 auksinės piramidės simbolius statymas padauginamas iki 200 kartų.
- Horo progreso juosta - kiekvienas nelaimingas sukimas bus pridėtas į progreso juostą. Taip pat kiekvieną kartą, kai sukimas nesuteiks laimėjimo, 0,1% visos sukimo vertės bus pridėtas prie didėjančio laimėjimo sumos.
- Mažasis lošimas Horo galia - progreso juosta bus užpildyta po 100 nelaimingų sukimų, ji aktyvuos Horo galios mažąjį lošimą. Statymo suma bus sukaupta progreso juostoje. Iš pradžių suteikiami 3 sukimai ir 7 Horo sparnų simboliai su mažiausia laimėjimo verte, atsitiktine tvarka bus sudėti į būgnus. Horo simbolis taip pat gali pasirodyti ant būgnų. Jei tai atsitiks, jis suksis ir liks užfiksuotas vietoje viso mažojo lošimo metu. Jei bent vienas Horo simbolis pasirodo sukimo metu, likusių sukimų skaičius bus atnaujintas iki 3. Po kiekvieno sukimo Horo simboliai susijungs geriausiu įmanomu būdu, kad sukurtų kombinaciją su didžiausia bendra išmoka. Kiekvienas Horo simbolis gali būti sujungtas tik vieną kartą kiekviename sukime. Kiekvienam sujungimui rodomas suma yra pradinė vertė, padauginta iš sukauptos progresyvios sumos. Kai mažasis lošimas baigsis, visų sujungimų rodomos sumos bus sujungtos ir suteiks bendrą laimėjimą. Mažasis lošimas baigsis, kai nebeliks sukimų arba kai būgnai bus visiškai užpildyti. Didysis prizas bus suteiktas, kai visi būgnai bus užpildyti simboliais.
- Šventasis skarabėjas - vabalo simbolis pasirodo tik centriniame būgne ir užima tris būgno pozicijas. Kai šis simbolis po sukimo pasirodo visas, t. y. užima visą centrinį būgną, jis aktyvuos funkciją šventasis vabalas. Kai skarabėjo simbolis pasirodo, jis virsta 3 šventaisiais skarabėjais, kurie išlieka savo vietoje ir suteikia 3 nemokamus sukimus. Kiekvienas skarabėjas išlieka savo vietoje ir nustato skaitiklį į 3 sukimus. Funkcija baigiasi, kai išnaudojami visi sukimai arba kai visose būgnų pozicijose yra skarabėjas. Šventojo skarabėjo funkcijos lošime galima gauti mažąjį, didįjį ir didžiausią laimėjimus. Pasibaigus funkcijai, visos vabalų vertės bus sudėtos. Vabalai, kurių vertė yra mažasis arba didysis, atitiks laimėjimų, kuriuos jie suteikia, vertę. Jei kiekvienoje būgnų pozicijose yra vabalas, bus suteiktas didžiausias laimėjimas. Mažasis, didysis ir didžiausis laimėjimai nėra didėjantys, todėl jų vertėms neturi įtakos ankstesni lošėjo lošimai ar kiti lošimai.
- Motinos deivės simbolis - motinos deivės simbolis aktyvuos Hator turtų funkciją. Jei motinos deivės simbolis būgnuose iškrenta visas, prasidės vieno būgno mažasis lošimas su naujais simboliais, kurie gali padauginti vienos eilutės statymą, suteikti tiesioginių papildomų nemokamų sukimų arba aktyvuoti naują Hator rato mažąjį lošimą, kuriame bendras statymas gali būti padaugintas daugiausia iš x100. Per motinos deivės mažąjį lošimą galima iš karto gauti nemokamų sukimų, padauginti statymą už eilutę arba patekti į Hator rato mini lošimą.
- Hator rato mažasis lošimas - per Hator rato mažąjį lošimą pasirenkama spalva, kad ratas pradėtų suktis. Jei ratas sustos ties pasirinkta spalva, bus pridėtas atitinkamas daugiklis ir lošiama toliau, daugiausia iki x100. Jeigu pasirenkama teisinga spalva, daugiklis yra taikomas bendram statymui, pasirenkama spalva naujam sukimui. Pasirinkus neteisingą spalvą, daugiklis prisideda prie bendro daugiklio ir mažasis lošimas baigiasi.
- Osirio laukinis pakartotinis sukimas - jis pasirodo centriniame būgne ir išsiplečia, kad užimtų jį visą, ir tampa laukiniu simboliu. Tada jis nejuda ir pradeda pakartotinį sukimą kituose būgnuose.
- Rato premija - rato simboliai atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose. Trys rato simboliai suteikia galimybę rato sukimui. Laimėjimas, gautas ant rato, padaugina funkciją suaktyvinusios linijos kainos vertę.

- Nemokamų sukimų premijos funkcija - gavus tris Anubio simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų suma ir visų šios funkcijos laimėjimų daugiklis nustatomas pagal ankstesnio mažojo lošimo rezultatą. Šios funkcijos metu, visi gauti laimėjimai yra padauginami iš daugiklio gauto ankstesniame mažajame lošime. Šios funkcijos lošime, gavus tris Anubio simbolius, gaunami tiek pat papildomų sukimų, kiek buvo gauta mažajame lošime, kuris aktyvavo dabartinę funkciją; iš viso iki 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų premijos funkcija yra lošiama su specialiais būgnais be auksinių sklaidos ar rato simbolių. Nemokamų sukimų premijos funkcija lošiama tame pačiame statymo lygyje, kaip ir sukimas, aktyvavęs funkciją.

Milijonas Airių („Million Irish“)

2468. Milijonas Airių („Million Irish“) – tai 6 būgnų, 10 eilių ir 1000000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €35
- Didžiausias laimėjimas: €107 709

Taisyklės:

- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos simbolį.
- Tuo atveju, kai eilutėje susidaro daugiau nei vienas laimėjimas, eilutei bus priskirta kombinacija, kurios laimėjimas didesnis.
- Laimingos kombinacijos ir laimėjimai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai apskaičiuojami remiantis iš eilės einančių simbolių nuo kairiausio iki dešiniausio kombinacijomis.
- Iš pradžių po kiekvieno sukimo rodomos tik 3 apatinės eilutės. Lošėjui laimėjus virš jų bus atskleista nauja eilutė, o susidarius naujų išmokėjimų eilučių su jau laimėjusiais simboliais, bus po vieną atskleidžiamos viršutinės eilutės.
- Atskleidus visas eilutes ir gavus naujų kombinacijų su simboliais, kurie jau buvo laimėjimo dalis, sukimo laimėjimas padauginimas iš 2.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija - 3 premijos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus, 4 premijos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų, o 5 ir 6 premijos simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų. Per nemokamų sukimų funkciją sukimo pradžioje iškart būna atskleistos 4 eilutės. Laimėjus naujos eilutės atskleidžiamos po 2. Atskleidus visas eilutes ir gavus naujų kombinacijų su simboliais, kurie jau buvo laimėjimo dalis, laimėjimas padauginimas iš 2. Nemokamų sukimų premijos funkcija lošiama specialiuose būgnuose be premijos simbolių. Jei nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas mažesnis nei 10 kartų už statymą didesnė suma, aktyvuojami 4 papildomi nemokami sukimai. Per kiekvieną nemokamų sukimų funkciją jie gali būti aktyvuoti tik vieną kartą. Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama tokios pačios vertės statymu, kuriuo ir buvo aktyvuota funkcija.

Havaitopija („Hawaiitopia“)

2469. Havaitopija („Hawaiitopia“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €165 897,5

Taisyklės:

- Tuo atveju, kai eilutėje susidaro daugiau nei vienas laimėjimas, eilutei bus priskirta kombinacija, kurios laimėjimas didesnis.
- Laimingos kombinacijos ir laimėjimai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai suteikiami, kai bent 5 horizontaliai arba vertikaliai iš eilės einantys vienodi simboliai sudaro grupę.
- Simboliai iškrenta būgnuose, o laimėjus bus suteiktas grupės laimėjimas. Tuomet simboliai, sudarantys šį laimėjimą, išnyks.
- Jei grupės laimėjime nėra laukinio simbolio, vienoje iš sunaikintų simbolių paliktų laisvų vietų atsitiktinai atsiras standartinis laukinis simbolis.
- Laukiniai simboliai gali turėti daugiklių, kurie padidina jų laimėjimus. Jei per laimingą sukimą iškrenta įvairių laukinių simbolių daugiklių, visi šie daugikliai bus sudėti.
- Laukiniai simboliai, kurie buvo laimėjimo dalis, neišnyksta. Vietoj to jie sujungiami į vieną laukinį simbolį su daugiklio verte, lygia visų sujungtų laukinių simbolių daugiklių sumai.
- Kiekvienas grupės laimėjimas padidins bendrąjį daugiklį vienu, daugiausia iki x5. Pasibaigus sukimui, šis daugiklis bus iš naujo nustatytas į x1.
- Laimingi simboliai būgnuose gali būti vieno iš dviejų dydžių: 2x2 arba 3x3.
- 2x2 ir 3x3 dydžio simboliai suteiks laimėjimus, atitinkančius standartinių 1x1 dydžio simbolių, kuriuos jie apima, skaičiaus laimėjimus. Pavyzdžiui, 2x2 dydžio simbolis atitinka 4 standartinius 1x1 dydžio simbolius.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija - gavus 3 ar daugiau premijos simbolių funkcija bus paleista su 10 nemokamų sukimų. Per nemokamų sukimų funkciją bendras daugiklis nebus nustatytas iš naujo sukimo pabaigoje. Per nemokamų sukimų funkciją visi iškritę premijos simboliai užpildys papildomų sukimų juostą. Šioje juostoje yra 3 eigos lygiai. Išsukus 3 premijos simbolius pereinama į pirmą lygį. Pasiekus pirmą lygį, gaunami 5 papildomus sukimus. Išsukus 3 premijos simbolius pirmame lygyje pereinama į antrą lygį. Pasiekus antrą lygį, gaunami 5 papildomus sukimus. Išsukus 3 premijos simbolius antrame lygyje pereinama į trečią lygį. Pasiekus trečią lygį, gaunami 5 papildomus sukimus. Premijos simboliai trečiame lygyje nekrenta. Jeigu nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas yra mažesnis už 10 kartų padaugintą statymo sumą, kuria aktyvavosi funkcija, tuomet papildomai suteikiami 3 nemokami sukimai. Papildomi nemokami sukimai bus suteikiami tol, kol bendras laimėjimas funkcijos metu viršys prieš tai minėtą minimalų 10 kartų didesnį už jūsų statymo sumą laimėjimą. Nemokamų sukimų premijos funkcija lošiama tame pačiame statymo lygyje, kaip ir sukimas, aktyvavęs funkciją.

Kleopatros komanda („Cleo Team“)

2470. Kleopatros komanda („Cleo Team“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €150 423

Taisyklės:

- Tuo atveju, kai eilutėje susidaro daugiau nei vienas laimėjimas, eilutei bus priskirta kombinacija, kurios laimėjimas didesnis.
- Laimingos kombinacijos ir laimėjimai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos, simbolį aukštyn ir daugiklio simbolį.

- Kiekvieno sukimo metu, laimingi simboliai išnyksta, dėl to atsiranda pakartotinis sukimas, kai po simbolių judėjimo žemyn virš tuščių laukelių, nauji tušti laukeliai yra užpildomi kitais simboliais. Laimėjimas gautas tokiu būdu yra pridedamas prie bendro laimėjimo. Procesas yra kartojamas tol, kol nebėra laimėjimų.
- Momentinio laimėjimo skydelis – kai laimėjimų kombinacija susidaro, išnyksta ir yra pakeičiama simboliais, momentinio laimėjimo skydelis pajudės vienu žingsniu į priekį. Pasibaigus sukimui, skydelyje nurodytas momentinis laimėjimas bus pridėtas prie laimėjimų, gautų už simbolius. Momentinio laimėjimo skydelio per nemokamų sukimų funkciją nebūna.
- Simbolis aukštyn pastumia momentinio laimėjimo skydelį vienu žingsniu į priekį.
- Daugiklio simbolis padaugina kito momentinio laimėjimo skydelio žingsnio laimėjimą iš simbolyje rodomo daugiklio.
- Pasiliekantis laukinis simbolis – laimėjimas su 5 mėlynos katės arba 5 buliaus simboliais, einančiais iš eilės iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose, sukurs pasiliekantį laukinį simbolį. Kiekvienas pasiliekantis laukinis simbolis turi 3 gyvybes. Kiekvieną kartą, kai jie yra įtraukiami į laimėjimą, prarandama po vieną gyvybę. Kai išnaudojamos visos 3 gyvybės, simbolis išnyksta. Vienu metu būgnuose gali būti tik vienas pasiliekantis laukinis simbolis. Jei laimima dar kartą su 5 mėlynos katės arba 5 buliaus simboliais, kai būgnuose jau yra pasiliekantis laukinis simbolis, pasiliekančių laukinių simbolių gyvybių skaičius bus iš naujo nustatytas į 3.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija – gavus 3 ar daugiau premijos simbolių, funkcija bus paleista su 10 nemokamų sukimų. Per nemokamų sukimų funkciją 2 būgne bus užfiksuotas laukinis simbolis. Momentinio laimėjimo skydelio per nemokamų sukimų funkciją nebūna. Nemokamų sukimų funkcija lošiama su specialiais būgnais, bet be premijos, simbolio aukštyn ar daugiklio simbolio. Nemokamų sukimų premijos funkcija lošiama tame pačiame statymo lygyje, kaip ir sukimas, aktyvavęs funkciją.

Milijonas Kalėdų 2 („Million Christmas 2“)

2471. Milijonas Kalėdų 2 („Million Christmas 2“) – tai 6 būgnų, 10 eilių ir 1000000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir laimėjimai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai apskaičiuojami remiantis iš eilės einančių simbolių nuo kairiausio iki dešiniausio kombinacijomis.
- Maksimalus laimėjimas per vieną sukimą yra 10 000 kartų didesnis už statymo sumą.
- Kiekvieno sukimo metu, laimingi simboliai išnyksta, dėl to atsiranda pakartotinis sukimas, kai po simbolių judėjimo žemyn virš tuščių laukelių, nauji tušti laukeliai yra užpildomi kitais simboliais. Laimėjimas gautas tokiu būdu yra pridedamas prie bendro laimėjimo. Procesas yra kartojamas tol, kol nebėra laimėjimų.
- Stebuklingi portalai – jei bent 1 snaigės simbolis iškrenta bet kuriose būgnų vietose, stebuklingo portalo funkcija gali būti paleista atsitiktinai. Šios funkcijos lošime būgnuose atsitiktinai atsiras 3 stebuklingi portalai. Jei stebuklingame portale iškrenta raudona moneta, bus suteiktas joje esantis laimėjimas. Panašiai visos kitos monetos, iškritusios virš šios monetos, palaipsniui pateks į portalą ir paeiliui suteiks jose esančius laimėjimus.

- Mažasis lošimas milijonas Kalėdų - jei bent 1 specialusis Kalėdų Senelio simbolis iškrenta bet kurioje būgnų vietoje, mažasis lošimas milijonas Kalėdų gali būti paleistas atsitiktinai. Pradžioje suteikiami 3 sukimai ir 5 laimėjimo simboliai, atsitiktinai išdėstyti visuose būgnuose. Bet kuris naujas laimėjimo simbolis, kuris pasirodys būgne išliks savo vietoje ir iš naujo pakartos sukimą. Šio lošimo pradžioje bus 5 būgnai ir 3 eilutės. Lošime prie laimėjimų papildomai gali nukristi specialūs simboliai. Gavus 3 vienodus suteikiamas patobulinimas. Raktai atrakina iki 3 papildomų eilučių. Specialūs vertės didinimo simboliai padidins būgnuose fiksuojamų laimėjimų vertę. Širdies simboliai suteikia papildomą sukimą. Specialūs daugiklio simboliai padidina daugiklio lygį. Šie specialūs simboliai taip pat iš naujo nustato širdučių skaitiklį, kai jie pasirodo būgnuose. Lošimas pasibaigs, kai nebeliks sukimų arba kai visi būgnai bus užpildyti.
- Mažasis lošimas Kalėdų Senelio dovanos ir laimėjimai - 3 ar daugiau Kalėdų Senelio maišo simbolių aktyvuos mažąjį lošimą Kalėdų Senelio dovanos ir laimėjimai. Mažojo lošimo išdėstymas yra 3x3 dydžio būgnai. Mažojo lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Rinkikliai Kalėdų Senelio maišo simboliai kaupia laimėjimus iš dovanų ir mažųjų, didžiųjų ir didžiausių saldainių. Mažajame lošime gali iškristi tik dovanos, Kalėdų Senelio krepšio simboliai ir mažieji, didieji ir didžiausi saldainiai. Rinkikliai maišai gali iškristi tik centriniame būgne, jie surenka ir kaupia simbolių, kurie mažajame lošime gali iškristi 1 ir 3 būgne, vertes. Pasibaigus lošimui, visos vertės, sukauptos iš rinkiklių maišų simbolių, bus pridėtos prie bendro laimėjimo. Kiekvienas maišas, dovana ar saldainis iš naujo nustatys pakartotinių sukimų skaičių į 3. Mažasis lošimas baigsis, kai nebeliks pakartotinių sukimų.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija - jei įprastas sukimas aktyvuoja 5 arba daugiau sujungtų pakartotiniai sukimų, jie sugeneruoja nemokamų sukimų premijos funkciją. Kiekvienas premijos simbolis, gautas sukimo metu, skaičiuojamas kaip papildomas pakartotinis sukimas, kai sprendžiamas patekimas į nemokamus sukimus. Pradinių nemokamų sukimų skaičius nustatomas pagal bendrą prijungtų pakartotinių sukimų skaičių, kurį aktyvavo sukimas, dėl kurio aktyvavosi ši funkcija. Iš pradžių yra 8 nemokami sukimai, kurie daugiausia gali padidėti iki 16 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų funkcijos lošime atsiras specialus būgnas, kuris aktyvuojamas su kiekvienu sukimu. Šis būgnas turi daugiklius ir papildomus nemokamus sukimus. Jei specialus būgnas suteikia daugiklį, tai bus taikoma laimėjimui, gautam iš to sukimo. Jei specialus būgnas suteikia papildomų nemokamų sukimų, jie bus pridėti prie esamos funkcijos nemokamų sukimų skaitiklio. Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su keliais specialiais būgnais. Jeigu nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas yra mažesnis nei 16 kartų daugiau už statymą, kuriam esant aktyvuota funkcija, tuomet papildomai suteikiami 4 nemokami sukimai. Papildomi sukimai bus suteikiami tol, kol bendras laimėjimas funkcijos metu viršys prieš tai minėtą minimalų 16 kartų didesnį už statymą laimėjimą. Nemokamų sukimų premijos funkcija lošiama tame pačiame statymo lygyje, kaip ir sukimas, aktyvavęs funkciją. Didžiausias nemokamų sukimų funkcijos laimėjimas yra 10 000 kartų didesnis už statymą, kuriam esant aktyvuota funkcija.

Kalėdų Laimėjimai („Christmas Wins“)

2472. Kalėdų Laimėjimai („Christmas Wins“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €162 480

Taisyklės:

- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.

- Laimingos kombinacijos ir laimėjimai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Sklaidos simbolių laimėjimas bus suteiktas, jei bet kurioje būgnų vietoje iškris bent 6 to paties tipo simboliai.
- Vienodų simbolių skaičius būgnuose sukimo pabaigoje nulems laimėjimo vertę. Kai laimėjimai gaunami išsukus kelis simbolius, visi šie laimėjimai bus pridėti prie bendros sumos.
- Kiekvieno sukimo metu, laimingi simboliai išnyksta, dėl to atsiranda pakartotinis sukimas, kai po simbolių judėjimo žemyn virš tuščių laukelių, nauji tušti laukeliai yra užpildomi kitais simboliais. Laimėjimas gautas tokiu būdu yra pridedamas prie bendro laimėjimo. Procesas yra kartojamas tol, kol nebėra laimėjimų.
- Daugiklio monetos – per kiekvieną sukimą gali iškristi daugiklio monetų. Jei per tą patį sukimą iškris Kalėdų Senelio simbolis, jis surinks monetas. Kalėdų Senelio surinktos monetos taip pat išnyks. Kalėdų Senelio surinktų monetų vertė padaugins sukimo laimėjimą, kai baigsis kritimo funkcija. Ši funkcija aktyvi tiek pagrindiniame lošime, tiek per nemokamus sukimus. Jei kartu su daugiklio monetomis iškris daugiau nei vienas Kalėdų Senelio simbolis, rinkimo įvykiai bus paleisti kelis kartus. Tada visi ekrane rodomi Kalėdų Senelio simboliai surinks visas būgnuose matomas daugiklio monetas. Laimėjimai bus suteikti pasibaigus kritimo funkcija. Per nemokamų sukimų funkciją Kalėdų senelis per kiekvieną sukimą pasirodys šalia būgnų.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija – išsukus bent 3 premijos simbolius, suteikiami atitinkamai 12 nemokamų sukimų su daugikliu x1. Išsukus 5 premijos simbolius pirmame lygyje pereinama į antrą lygį. Pasiekus antrą lygį, gaunami 5 papildomus sukimus, o daugiklis padidėja iki x2. Išsukus 5 premijos simbolius antrame lygyje pereinama į trečią lygį. Pasiekus trečią – paskutinį lygį, gaunami 5 papildomus sukimus, o daugiklis padidėja iki x3. Iš daugiklių padauginami laimėjimai. Per nemokamų sukimų funkciją monetos vertė bus padauginta iš daugiklio lygio. Premijos simboliai per nemokamų sukimų funkciją taip pat išnyks iš sukimo. Nemokamų sukimų funkcija lošiama su specialiais būgnais, bet be Kalėdų Senelio simbolių. Nemokamų sukimų premijos funkcija lošiama tame pačiame statymo lygyje, kaip ir sukimas, aktyvavęs funkciją.

Helovino Laimėjimai 2 („Halloween Wins 2“)

2473. Helovino Laimėjimai 2 („Halloween Wins 2“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €35
- Didžiausias laimėjimas: €90 478,50

Taisyklės:

- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir laimėjimai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos ir sklaidos simbolius.
- Drakulos pakartotinis sukimas – jei visas Drakulos laukinis simbolis iškrenta centriniame būgne, jis bus užfiksuotas vietoje ir paleis pakartotinį kitų būgnų sukimą. Per pakartotinį sukimą Drakulos simboliai gali iškristi 1, 2, 4 ir 5 būgnuose.
- Trigubas elektrinis ratas – trys Frankenšteino simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuos trigubą elektrinį ratą. Rate yra trys žiedai su daugikliais ir kišenėmis. Frankenšteinas pasuks pirmąjį iš šių trijų žiedų, kuris sustos ties kišene. Padauginus statymą iš kišenės vertės mažasis lošimas baigiasi. Jei kišenė yra įelektrinta, kitas žiedas pradės veikti ir sustos ties nauja kišene. Šis žiedas ir toliau sustos ties naujomis kišenėmis, kol suras laimingą kišenę. Per mažąjį lošimą galima laimėti mažąjį, didįjį ir didžiausią prizus.

- Išsiplečiantys laukiniai simboliai – per sukimą bet kuriame būgne gali iškristi visas išsiplečiantis laukinis simbolis.
- Atsitiktinių daugiklių laukiniai simboliai – bet koks laimėjimas su 1 ar daugiau gali būti padaugintas iš vieno iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x6, x8, x10, x12 arba x20.
- Moliūgo durų simbolis – jis iškris centriniame būgne, ir jei iškris visas, prasidės Helovino vaiduoklių mažasis lošimas. Mažasis lošimo formatas yra 3x3 dydžio būgnai. Mažasis lošimas prasideda su 1 moliūgu ir 2 vaiduokliais. Mažojo lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Mažajame lošime gali iškristi tik vaiduokliai, moliūgai ir mažosios, didžiosios ir didžiausios monetos. Rinkikliai moliūgai gali iškristi tik centriniame būgne, jie surenka ir kaupia simbolių, kurie mažajame lošime iškrenta 1 ir 3 būgne, vertes. Pasibaigus lošimui, visos vertės, sukauptos iš rinkiklių moliūgų simbolių, pridedamos prie bendro laimėjimo. Kiekvienas naujas moliūgas, vaiduoklis ar moneta iš naujo nustatys pakartotinių sukimų skaičių į 3. Mažasis lošimas baigsis, kai nebeliks pakartotinių sukimų.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija – trys premijos simboliai suteiks 10 nemokamų sukimų. Per kiekvieną sukimą iškris atsitiktinis daugiklis, iš kurio bus padaugintas jo rezultatas. Per šią funkciją išsukus tris premijos simbolius, gaunami 5 papildomi sukimai. Jeigu nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas yra mažesnis už 10 kartų padaugintą statymo sumą, kuria aktyvavosi funkcija, tuomet papildomai suteikiami 3 nemokami sukimai. Papildomi nemokami sukimai bus suteikiami tol, kol bendras laimėjimas funkcijos metu viršys prieš tai minėtą minimalų 10 kartų didesnį už jūsų statymo sumą laimėjimą. Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su keliais specialiais būgnais. Nemokamų sukimų premijos funkcija lošiama tame pačiame statymo lygyje, kaip ir sukimas, aktyvavęs funkciją.
- Nepaspaudus „Tęsti“ mygtuko tam tikrą laiką, nemokamų sukimų funkcija prasidės automatiškai.

50 Ypatingos Žvaigždės („Super 50 Stars“)

2474. 50 Ypatingos Žvaigždės („Super 50 Stars“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €86 499,75

Taisyklės:

- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir laimėjimai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Premijos simboliai gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose. Jie taip pat gali suteikti laimėjimą, lygų sukimo kainai, bet jis neprivalo būti laimėjimo eilutėje.
- Išsukus 3-9 sidabrinius 5 Ypatingų Žvaigždžių simbolius statymas padauginimas iš 100. Išsukus 3, 4 arba 5 auksinius 5 Ypatingų Žvaigždžių simbolius statymas padauginimas iš 200.
- Mažasis lošimas 50 Ypatingos Žvaigždės – jei simbolis Ypatingas 50 iškrenta visas, aktyvuojamas mažasis Ypatingas 50 Auksinis lošimas. Iškritus simboliui Ypatingas 50, jis virsta 3 ypatingomis 50 monetomis, kad būtų galima pradėti mažąjį lošimą. Mažojo lošimo būgnų išdėstymas yra 3x3. Yra 3 rūšių monetos: rinkiklio, laimėjimo ir mažojo, didžiojo ir didžiausio laimėjimo. Mažojo lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Mažajame lošime gali iškristi tik ypatingos 50 monetos. Rinkiklio monetos gali iškristi tik centriniame būgne, jos surenka ir kaupia monetų, kurios mažajame lošime iškrenta 1 ir 3 būgnuose, vertes. Pasibaigus mažajam lošimui, visos vertės, sukauptos iš rinkiklio

monetos simbolių, bus pridėtos prie bendro laimėjimo. Kiekviena nauja moneta iš naujo nustatys pakartotinių sukimų skaičių į 3. Mažasis lošimas baigsis, kai nebeliks pakartotinių sukimų.

- 25 Ypatingų žvaigždžių laukinis simbolis - šis simbolis yra laukinis simbolis, jis gali iškristi trečiame būgne. Jei aktyvuojamas simbolis 25 Ypatingų žvaigždžių ir jei lošėjas laimi, suteikus laimėjimą ir paleidus pakartotinį sukimą simboliai, prisidedantys prie to laimėjimo, ir simbolis 25 Ypatingų žvaigždžių bus užfiksuoti savo vietose. Šis procesas tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimingų kombinacijų. Tuomet bus išmokėtas laimėjimas ir sukimas pasibaigs. Kiekvienas pakartotinis sukimas taip pat vienu žingsniu papildys daugiklio skaitiklį. Sukimo laimėjimai bus padauginti iš daugiklio.
- Kristalo simboliai - švytinti žvaigždė apatinėje būgnų dalyje paleis kristalo simbolio funkciją. Pirmoji švytinti žvaigždė nurodo būgną, kuriame simbolis taps išsikristalizavusiu. Kai būgnais baigs kristi, dešinėje pusėje atsitiktinai gali užsidegti žvaigždė. Ši žvaigždė nurodo pasirinktą eilutę, kurioje simbolis bus kristalizuotas. Užsidegus dviem žvaigždėm, būgnų kairėje atsiras skydelis su daugikliais. Simbolis eilutės ir būgno susikirtimo vietoje, kurią identifikuoja švytinčios žvaigždės, bus paverstas kristalo simboliu. Tada visi kiti to paties tipo simboliai taip pat išsikristalizuos, transformuos ir suteiks laimėjimus, net jei jų nėra laimėjimo linijoje. Po to, kai visi tie patys simboliai bus transformuoti pirmos kristalizacijos metu, šoniniame skydelyje bus atsitiktinai parinktas daugiklis, kuris vėliau bus pritaikytas laimėjimui iš kristalo simbolių. Išsikristalizuoti simboliai suteiks laimėjimų bet kurioje lošiamų linijų pozicijoje, atsižvelgiant į laimėjimų lentelę.
- 15 Ypatingų žvaigždžių - jei simbolis ypatingas 15 iškris visas, bus paleistas mažasis lošimas žvaigždžių sintezė. Iš pradžių gaunami 3 sukimai ir 7 Ypatingi 15 simboliai su mažiausia laimėjimo verte, atsitiktinai sudėtus į būgnus. Sintezės simbolis gali pasirodyti būgnuose. Jei taip atsitiks, jis suksis ir išliks fiksuotas viso mažojo lošimo metu. Jei bent vienas sintezės simbolis pasirodys sukimo metu, likusių sukimų skaičius grįš į 3. Po kiekvieno sukimo sintezės simboliai susijungs geriausiu įmanomu būdu ir sudarys derinį su didžiausiu mokėjimu. Kiekvienas sintezės simbolis gali būti sujungtas tik vieną kartą per kiekvieną sukimąsi. Kai mažasis lošimas bus baigtas, visų sujungimų rodomos sumos bus sujungtos, kad būtų suteiktas bendras laimėjimas. Mažasis lošimas baigsis, kai nebeliks sukimų arba, kai būgnai bus visiškai užpildyti. Didžiausias prizas bus išmokėtas, kai visi būgnai bus užpildyti sintezė simboliais. Mažiausia laimėjimo vertė apskaičiuojama kaip 1/5 bendro statymo.
- 10 Ypatingų žvaigždžių simbolis - šis simbolis aktyvuoja siautulio funkciją. Jei 25 Ypatingų žvaigždžių simbolis pasirodo visiškai uždengdamas būgną, jis pavirsta vieno būgno mažuoju lošimo automatu, kuriame gali atsirasti nauji simboliai, leidžiantys padauginti statymą eilutėje, laimėti momentinius nemokamus sukimus arba aktyvuoti naująjį siautulio ratą - mažąjį lošimą, suteikiantį galimybę padauginti bendrą statymą iki x100. Lošime galima iškart laimėti nemokamus sukimus, padauginti statymą eilutėje arba patekti į siautulio rato mažąjį lošimą.
- Siautulio rato mažasis lošimas - pasirenkama spalva, tada ratas pradeda suktis. Kai jis sustos, jei pasirinkta spalva sutampa su ratu parodyta spalva, bus pritaikytas atitinkamas daugiklis ir lošimas tęsis, kol bus pasirinkta neteisinga spalva arba pasiektas maksimalus x100 daugiklis. Pasirinkus teisingą spalvą, daugiklis pritaikomas bendram laimėjimui ir galima pasirinkti sukti vėl. Pasirinkus neteisingą spalvą, daugiklis pridedamas prie bendro laimėjimo ir mažasis lošimas baigiasi.
- 7 Ypatingų žvaigdžių laukinis pakartotinis sukimas - šis simbolis pasirodo viduriniame būgne ir išsiplečia, užimdama visą būgną, tapdama laukiniu simboliu. Tuomet jis lieka vietoje ir aktyvuoja pakartotinį sukimas kituose būgnuose.
- Rato funkcija - rato simboliai pasirodo 1, 3 ir 5 būgnuose. Išsukus tris rato simbolius suteikiamas rato sukimas. Laimėjimas, gautas sukant ratą, padaugina eilutės, aktyvavusios funkciją, statymo vertę.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija - išsukus tris premijos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų skaičius, taip pat daugiklis visiems laimėjimams šios funkcijos metu, priklauso nuo ankstesnio mažojo lošimo rezultato. Šios funkcijos metu visi laimėjimai dauginami pagal

mažajame lošime gautą daugiklį. Šios funkcijos metu trys premijos simboliai suteikia tiek papildomų sukimų, kiek buvo gauta mažajame lošime, kuris aktyvavo šią funkciją, bet ne daugiau kaip 50 nemokamų sukimų iš viso. Nemokamų sukimų premijos funkcija lošiama su specialiais būgnais, be aukso sklaidos arba rato simbolių. Nemokamų sukimų premijos funkcija lošiama tuo pačiu statymo lygiu, kuris buvo pasirinktas sukimo metu, aktyvavusiame funkciją.

Arabiški Laimėjimai („Arabian Wins“)

2475. Arabiški Laimėjimai („Arabian Wins“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir laimėjimai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Sklaidos simbolių laimėjimas bus suteiktas, jei bet kurioje būgnų vietoje iškris bent 6 to paties tipo simboliai.
- Vienodų simbolių skaičius būgnuose sukimo pabaigoje nulems laimėjimo vertę. Kai laimėjimai gaunami išsukus kelis simbolius, visi šie laimėjimai bus pridėti prie bendros sumos.
- Kiekvieno sukimo metu, laimingi simboliai išnyksta, dėl to atsiranda pakartotinis sukimas, kai po simbolių judėjimo žemyn virš tuščių laukelių, nauji tušti laukeliai yra užpildomi kitais simboliais. Laimėjimas gautas tokiu būdu yra pridedamas prie bendro laimėjimo. Procesas yra kartojamas tol, kol nebėra laimėjimų.
- Maksimalus laimėjimas per vieną sukimą yra 10 000 kartų didesnis už statymo sumą.
- Daugiklio monetos - per kiekvieną sukimą gali iškristi daugiklio monetų. Jei per tą patį sukimą iškris džino simbolis, jis surinks monetas. Džino surinktos monetos taip pat išnyks. Sukimo laimėjimas bus padaugintas iš džino surinktų monetų vertės, kai baigsis kritimas. Ši funkcija aktyvi tiek pagrindiniame lošime, tiek per nemokamus sukimus. Jei kartu su daugiklio monetomis iškris daugiau nei 1 džino simbolis, bus renkama dar kartą, ir visi esami džinai surinks visas būgnuose esančias daugiklio monetas. Laimėjimai bus suteikti pasibaigus kritimui. Per nemokamų sukimų funkciją džinas šalia būgnų gali iškristi per kiekvieną sukimą.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija - išsukus bent 3 premijos simbolius, suteikiami 12 nemokamų sukimų su daugikliu x1. Pirmame lygyje išsukus 5 premijos simbolius pereinama į antrą lygį. Pasiekus antrą lygį, gaunami 5 papildomi sukimai, o daugiklis padidėja iki x2. Antrame lygyje išsukus 5 premijos simbolius pereinama į trečią lygį. Pasiekus trečią ir paskutinį lygį, gaunami 5 papildomi sukimai, o daugiklis padidėja iki x3. Iš daugiklių bus padauginti laimėjimai. Per nemokamų sukimų funkciją monetos vertė bus padauginta iš daugiklio lygio. Premijos simboliai per nemokamų sukimų funkciją taip pat išnyks iš sukimo. Nemokamų sukimų funkcija lošiama su tam tikrais specialiais būgnais, tačiau be džino simbolių. Jeigu nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas yra mažesnis už 10 kartų padaugintą statymo sumą, kuria aktyvavosi funkcija, tuomet papildomai suteikiami 3 nemokami sukimai. Papildomi nemokami sukimai bus suteikiami tol, kol bendras laimėjimas funkcijos metu viršys prieš tai minėtą minimalų 10 kartų didesnį už jūsų statymo sumą laimėjimą. Nemokamų sukimų premijos funkcija lošiama tame pačiame statymo lygyje, kaip ir sukimas, aktyvavęs funkciją. Didžiausias nemokamų sukimų funkcijos laimėjimas yra 10 000 kartų didesnis už statymą, kuriam esant aktyvuota funkcija.

Didelis Žuvų Gaudymas („Big Size Fishin“)

2476. Didelis Žuvų Gaudymas („Big Size Fishin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €70 600

Taisyklės:

- Tuo atveju, kai simbolių kombinacija suteikia daugiau nei vieną laimėjimą, kombinacija su didesniu laimėjimu bus suteikiama su konfigūracija, kuri sukuria didžiausią daugiklį.
- Laimingos kombinacijos ir laimėjimai yra nustatomi atitinkamai pagal laimėjimų lentelę.
- Išmokama už visas kombinacijas, susidariusias iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Nemokamų sukimų premijos funkcija ‑ trys, keturi arba penki premijos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Per nemokamų sukimų premijos funkciją trys, keturi arba penki premijos simboliai suteiks atitinkamai 3, 6 arba 10 papildomų nemokamų sukimų. Prasidėjus nemokamų sukimų funkcijai, vietos (2, 2) ir (3, 2) bus pažymėtos daugikliu x2. Nemokamų sukimų funkcija lošiama specialiuose būgnuose su laukiniais simboliais. Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos simbolį. Per funkciją kiekvieno sukimo pabaigoje vyks vienas iš šių įvykių: nauja vieta bus pažymėta daugikliu x2; daugiklis vienoje iš vietų padidės +1. Kiekvienos žuvies, iškritusios vietoje su daugikliu, vertė bus padauginta iš to daugiklio. Jei iškris žvejo simbolis, jis surinks visas žuvų simbolių vertes ir pridės jas prie sukimo laimėjimo. Nemokamų sukimų premijos funkcija lošiama tame pačiame statymo lygyje, kaip ir sukimas, aktyvavęs funkciją.

9 brangakmeniai („9 Gems“)

2477. 9 brangakmeniai („9 Gems“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €55 000

Taisyklės:

- Iš viso yra 8 skirtingi simboliai, įskaitant laukinius ir brangakmenių simbolius.
- Lošime yra 5 fiksuotos mokėjimo linijos.
- Kairysis kraštinis būgnas laikomas pirmuoju būgnu, o numeracija vyksta pagal laikrodžio rodyklę.
- Laiminti kombinacija ‑ tai tam tikrų simbolių derinys, kuris prasideda nuo kairiojo kraštinio būgno ir yra išdėstytas nuosekliai.
- Išmokėjimas apskaičiuojamas kaip linijos statymas, padaugintas iš laimėtos kombinacijos daugiklio.
- Jei vienoje mokėjimo linijoje yra kelios laimėtos kombinacijos, išmokama tik didžiausia laimėjimo suma.
- Jei keliose aktyviose mokėjimo linijose atsiranda laimėtos kombinacijos, laimėjimai yra sumuojami.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Brangakmenių simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų.
- Mišrių simbolių funkcija ‑ tam, kad laiminti kombinacija būdų suformuota reikia, kad trys vienodi simboliai atsirastų toje pačioje mokėjimo linijoje. Tačiau lošime yra du skirtingi mišrių simbolių tipai, leidžiantys

gauti laimėjimą net ir tada, kai visi simboliai mokėjimo linijoje yra tos pačios rūšies, bet nesutampa tarpusavyje.

- Pavyzdžiui, jei mokėjimo linijoje pasirodo du dvigubi septyneto simboliai ir vienas viengubas septyneto simbolis, gaunamas laimėjimas pagal mišrių simbolių funkciją. Tas pats mechanizmas taikomas „BAR“ ir keliems „BAR“ simboliams. Svarbu atkreipti dėmesį, kad septyneto ir „BAR“ simboliai nesimaišo tarpusavyje. Mišrių simbolių funkcijos laimėjimas suteikiamas tik tada, kai mokėjimo linijoje yra tik vienos rūšies simboliai - arba septynetų arba „bars“. Mišrių simbolių funkcijos laimėjimas apskaičiuojamas pagal išmokų lentelę, nepriklausomai nuo to, kokie konkrečiai to paties tipo simboliai pasirodo, tol, kol jie nėra visiškai vienodi. Pavyzdžiui, gaunamas tokia pati mišrių simbolių funkcijos laimėjimas tiek už mokėjimo liniją su dviem dvigubais septyneto simboliais ir vienu viengubu septyneto simboliu, tiek už liniją su vienu dvigubu septyneto simboliu ir dviem viengubais septyneto simboliais.
- Aukso puodo funkcija – lošime yra galimybė laimėti vieną iš 6 aukso puodų, aukso puodai yra: Didžiausias, Didysis, Maksimalus, Stambusis, Mažasis, Mažiausias. Tam, kad aukso puodas būtų laimėtas, turi įvykti viena iš šių sąlygų: Didysis aukso puodas = 5 000 statymų per liniją – bet kur ant būgnų turi pasirodyti 9 brangakmenių simboliai; Didysis aukso puodas = 250 statymų per liniją – bet kur ant būgnų turi pasirodyti 8 brangakmenių simboliai; Maksimalus aukso puodas = 125 statymai per liniją – bet kur ant būgnų turi pasirodyti 7 brangakmenių simboliai; Stambusis aukso puodas = 50 statymų per liniją – bet kur ant būgnų turi pasirodyti 6 brangakmenių simboliai; Mažasis aukso puodas = 25 statymai per liniją – bet kur ant būgnų turi pasirodyti 5 brangakmenių simboliai; Mažiausias aukso puodas = 10 statymų per liniją – bet kur ant būgnų turi pasirodyti 4 brangakmenių simboliai. Jei vienu metu laimimi keli aukso puodai, išmokamas tik didžiausias laimėtas aukso puodas. Laukinis simboliai pakeičia brangakmenių simbolius.

Šviesos knyga („Book of Light“)

2478. Šviesos knyga („Book of Light“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,60
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €255 000

Taisyklės:

- Yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant sklaidos simbolį.
- Lošimas lošiamas su simbolių blokais ir skirtingomis statymo vertėmis.
- Daugiau nei vienas to paties simbolio blokas, kuris nėra sujungtas vertikaliai ar horizontaliai, laikomas atskirais blokais, išskyrus išsiplečiančių simbolių blokus, vertinamus papildomame blokų laimėjimo įvertinime per nemokamus sukimus.
- Išmokamas tik didžiausia laimėjimas viename bloke.
- Išmokėjimai iš skirtingų blokų pridedami.
- Sklaidos simboliai pasirodo bet kur ant būgnų įprastame lošime ir nemokamų sukimų funkcijoje.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją.
- Sklaidos simboliai pakeičia visus kitus simbolius ir gali pakeisti kelis simbolius tuo pačiu metu, kad padėtų užbaigti blokus.
- Sklaidos laimėjimai pridedami prie blokų laimėjimų.
- Sklaidos laimėjimai dauginami iš bendro statymo.
- Nemokamų sukimų funkcija - 3 arba daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kur ant būgnų, suaktyvina nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 10 nemokamų sukimų. Kai prasideda nemokamų

sukimų funkcija, atsitiktinis simbolis (išskyrus sklaidos simbolį) yra pasirinktas kaip išsiplečiantis simbolis. Nemokamų sukimų metu, kai du ar daugiau išsiplečiančių simbolių, kurie yra horizontaliai arba vertikaliai gretimi, pasirodo ant būgnų, jie išsiplečia ir uždengia visą eilutę arba būgną atitinkamai. Sklaidos simboliai, kurie pakeičia išsiplečiančius simbolius, neišsiplečia ir nesukelia gretimų išsiplečiančių simbolių išsiplėtimo. Išsiplečiantys simboliai išsiplečia tik po to, kai yra įvertinti pradiniai laimėjimai.

- Po to, kai pradiniai laimėjimai yra įvertinti ir visi išsiplečiantys simboliai išsiplečia, papildomas blokų laimėjimas yra suteikiamas už išsiplečiančių simbolių bloką. Kai šis blokų laimėjimas yra įvertintas, visi išsiplečiantys simboliai laikomi gretimais, nepriklausomai nuo jų vietos ant būgnų. Per nemokamų sukimų funkciją 3 arba daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kur ant būgnų, vėl suaktyvins nemokamų sukimų funkciją ir suteiks 10 nemokamų sukimų (išsiplečiantis simbolis liks tas pats). Išsiplečiantys simboliai, kurie tampa gretimi dėl išsiplečiančių simbolių išsiplėtimo, neišsiplečia.

Sugauk Leprechauną („Catch the Leprechaun“)

2479. Sugauk Leprechauną („Catch the Leprechaun“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €65 000

Taisyklės:

- Lošimas susideda iš 14 simbolių, įskaitant laukinius, sklaidos, auksinio puodo premijos, piniginės premijos ir surinkimo simbolius.
- Lošime yra 20 fiksuotų linijų.
- Kairiausias išorinis būgnas laikomas pirmuoju būgnu, skaičiai seka pagal laikrodžio rodyklę.
- Laimėjimo kombinacija yra specifinių simbolių derinys, kuris prasideda nuo kairiausio išorinio būgno ir yra nuoseklus.
- Išmokos skaičiuojamos kaip linijos statymas, padaugintas iš laimėjimo kombinacijos dauginimo koeficiento.
- Jei yra kelios laimėjimo kombinacijos vienoje linijoje, išmokama tik didžiausia laimėjimo suma.
- Jei daugiau nei viena aktyvi linija rodo laimėjimo kombinaciją, laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, auksinio puodo premijos, piniginės premijos ir surinkimo simbolius.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų kaip sujungti simboliai.
- Surinkimo simbolis pasirodo tik ant 5 būgno.
- Auksinio puodo premijos ir piniginės premijos simboliai pasirodo tik ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų. Surinkus 3 ir daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Sklaidos simboliai yra išskirtiniai ir yra išmokami nepriklausomai nuo jų pozicijų.
- Sklaidos laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos laimėjimai dauginami iš bendro statymo.
- Sugauk Leprechauną funkcija suaktyvinama, kai ant penkto būgno pasirodo surinkimo simbolis, o tame pačiame eilių bloke pasirodo auksinio puodo premijos ir/arba piniginės premijos simboliai. Jei tai įvyksta, lošėjas gauna laimėjimą, parodytą ant premijos simbolių tame pačiame eilių bloke su surinkimo simboliu. Piniginės premijos simbolis gali turėti piniginį laimėjimą, kuris lygus: 20, 30, 40, 50, 80, 100, 150 statymų už liniją. Auksinio puodo premijos simbolis gali turėti auksinio puodo laimėjimą, kuris lygus: didysis aukso

puodas - 5,000 statymų už liniją; pagrindinis aukso puodas - 1,000 statymų už liniją; mažasis aukso puodas - 200 statymų už liniją.

- Nemokamų sukimų funkcija - surinkus 3 ar daugiau sklaidos simbolių per įprastą lošimą, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Suaktyvinus šią funkciją, suteikiami 8 nemokami sukimai. Per nemokamus sukimus, surinkus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, kurie atsiranda bet kur ant būgnų, lošėjas gauna 8 papildomus nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų lošimas vyksta su tais pačiais eilių blokais ir statymu, kurie buvo naudojami suaktyvinant funkciją.
- Surinkimo funkcija - per nemokamus sukimus yra piniginės premijos skaitiklis, kuris pradžioje nustatytas į nulį. Per nemokamus sukimus, jei piniginės premijos simbolis ir surinkimo simbolis atsiranda tame pačiame eilių bloke, piniginės premijos simbolių suma pereina į piniginės premijos skaitiklį, o vėliau į lošėjo balansą. Piniginės premijos skaitiklis kaupia sumą ir nesistato atgal į nulį iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos. Taigi, kiekvieną kartą, kai piniginės premijos simboliai ir surinkimo simboliai atsiranda tame pačiame eilių bloke, laimėtos sumos pirmiausia pereina į piniginės premijos skaitiklį, o vėliau visa skaitiklio suma papildomai išmokama lošėjui. Auksinio puodo premijos simboliai nėra įtraukiami į skaitiklį.

Monetų festivalis („Coinfest“)

2480. Monetų festivalis („Coinfest“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €278 500

Taisyklės:

- Yra iš viso 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį, sklaidos ir premijos simbolius.
- Lošime yra 25 fiksuotos linijos.
- Kairiausias būgnas laikomas pirmu būgnu, skaičiai eina pagal laikrodžio rodyklę.
- Laimėjimo kombinacija yra konkrečių simbolių derinys, prasidedantis nuo kairiausio būgno ir einantis į priekį.
- Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos pagal linijos statymą, dauginamą iš laimėjimo kombinacijos dauginamojo koeficiento.
- Jei keli laimėjimai atsiranda ant vienos linijos, išmokama tik didžiausia laimėjimo suma.
- Jei daugiau nei viena aktyvi linija turi laimėjimo kombinaciją, laimėjimai yra susumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose kaip sukrauti simboliai.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų. Surinkus 3 ir daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Sklaidos simboliai yra išskirtiniai ir lošėjui išmokama nepriklausomai nuo jų pozicijų linijose.
- Sklaidos laimėjimai pridedami prie laimėjimų iš linijų. Sklaidos laimėjimai dauginami iš bendro statymo.
- Premijos simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų kaip sukrauti simboliai.
- Yra keletas skirtingų premijos simbolių - bronzinės monetos, sidabrinės monetos, auksinės monetos ir +1 premijos simbolis. Bronzinės monetos gali pasirodyti bet kada. Sidabrinės ir auksinės monetos gali pasirodyti tik per pakartotinių sukimų funkciją.
- 6 ir daugiau bronzinių monetų suaktyvina pakartotinių sukimų funkciją.
- Bronzinės monetos vertė parašyta virš jos.

- Kai 3 ir daugiau sklaidos simbolių nusileidžia bet kur ant būgnų, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais. Per nemokamus sukimus, jei 3 ir daugiau sklaidos simbolių nusileidžia bet kur ant būgnų, lošėjas gauna dar 8 papildomus nemokamus sukimus. Per nemokamus sukimus ant būgnų pasirodo tik aukščiausios laimėjimo vertės simboliai. Papildomas lošimas išlaiko tą patį statymą kaip ir suaktyvinęs sukimą.
- Išsukus 6 ar daugiau bronzos monetų, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija su 6 pakartotiniais sukimais. Visos monetos laikomos vietoje per funkciją, o kiekviena nesilaikoma simbolių pozicija sukasi nepriklausomai. Tik monetos (bronzos, sidabro ir aukso) bei +1 simboliai gali pasirodyti ant būgnų per pakartotinius sukimus.
- Kai sidabro moneta pasirodo per pakartotinius sukimus, jos vertė tampa visų ant būgnų esančių bronzos monetų vertės suma.
- Kai aukso moneta pasirodo per pakartotinius sukimus, jos vertė tampa visų ant būgnų esančių bronzos ir sidabro monetų vertės suma.
- Jei ant būgnų pasirodo kelios sidabro ir/arba aukso monetos, vyksta šie veiksmai: visos sidabro monetos įgaus visų bronzos monetų vertės sumą, kuri yra šiuo metu ant būgnų; visos aukso monetos įgaus visų bronzos ir sidabro monetų vertės sumą, kuri yra šiuo metu ant būgnų.
- Premijos simbolis +1 suteikia 1 papildomą pakartotinį sukimą. Premijos simbolis +1 nesilaiko vietoje ir dingsta su sekančiu sukimu. Jei ant būgnų pasirodo keli +1 simboliai, kiekvienas suteiks lošėjui papildomą pakartotinį sukimą.
- Pakartotinių sukimų funkcija tęsiasi, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba surinkama 15 bet kokio tipo monetų. Jei taip atsitinka, lošėjas laimi didįjį aukso puodą.
- Kai pakartotinių sukimų funkcija baigiasi, visų monetų vertės sumuojamos ir lošėjas gauna funkcijos laimėjimą.
- Bronzos monetų piniginių laimėjimų sąrašas, kurį galima laimėti: 25, 50, 75, 100, 125, 150, 175, 200, 225, 250, 300, 350, 400, 450, 500 statymų už liniją.
- Didysis aukso puodas = 125,000 statymų už liniją.
- Pakartotinių sukimų funkcija pasiekiama tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Jei pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos suaktyvinamos tuo pačiu metu, nemokamų sukimų funkcija prasideda pirmiausia ir, ją baigus, prasideda pakartotinių sukimų funkcija.
- Aukso puodo laimėjimai nesustabdo kitų laimėjimų pagal laimėjimų lentelę.

Vaisių stiprinimas („Fruit Boost“)

2481. Vaisių stiprinimas („Fruit Boost“) – tai 8 būgnų ir 8 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,60
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €75 000

Taisyklės:

- Yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant pagerinimo simbolį.
- Lošimas lošiamas su simbolių blokais ir skirtingomis statymo vertėmis.
- Kelios tos pačios rūšies blokų grupės, kurios nėra sujungtos vertikaliai ar horizontaliai, laikomos atskirais blokais.
- Išmokama tik didžiausias laimėjimas viename bloke.
- Laimėjimai iš skirtingų blokų yra sumuojami.

- Kiekvienas statymo dydis laikomas atskiru lošimo atveju. Tai reiškia, kad jei lošėjas pakeičia statymo sumą, simboliai ir jų pozicija pasikeičia atitinkamai.
- Simbolių pozicijos visiems statymams, išskyrus šiuo metu pasirinktas lošėjo, yra užfiksuotos ir nepakeičiamos lošimo metu.
- Pagerinimo simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų.
- Išsukus 1 ar daugiau pagerinimo simbolių, įsijungia lygio pakėlimo funkcija.
- Blokų užšaldymo funkcija - jei bent vienas laimintis blokas yra pasiektas, aktyvuojama blokų užšaldymo funkcija. Paskyrus laimėjimą, visi laimintys blokai liks užšalę ir išliks savo vietoje iki kito sukimų. Blokai išmokės laimėjimą ir liks užšalę iki kito sukimų, jei įvyks bent vienas iš šių įvykių: bus suformuotas naujas laimintis blokas; dabartinis užšalęs blokas padidės bent 1 simboliu; pasirodys pagerinimo simbolis ir įsijungs lygio pakėlimo funkcija. Jei neįvyksta jokie iš šių įvykių, laimėjimo nebus ir blokai pereis į kitą sukimą. Jei užšaldyti blokai visiškai užpildys ekraną, laimėjimas bus padvigubintas, o blokų užšaldymo funkcija baigsis.
- Lygio pakėlimo funkcija - jei lošėjas pasiekia bent vieną pagerinimo simbolį, aktyvuojama lygio pakėlimo funkcija. Kai tai įvyksta, atsitiktinis laimintis blokas ekrane bus pagerintas. Pagal pagerinimą suprantama, kad simboliai, išskyrus žvaigždės simbolį, bus pakeisti į aukštesnės vertės simbolius. Žvaigždės simbolis negali būti pagerintas. Per vieną sukimą gali pasirodyti tik trys pagerinimo simboliai. Kiekvienas pagerinimo simbolis gali pagerinti tik vieną laimintį bloką. Laimėjimas bus išmokėtas tik po to, kai laimintis blokas bus pagerintas.
- Vaisių stiprinimo funkcija - jei pagrindiniame lošime laimintis blokas sudaro 2x2, 3x3 arba 6x6 kvadratą, jis transformuojasi į ypatingą vaisių. Bet kurie simboliai, išskyrus pagerinimo simbolį, gali suformuoti ypatingą vaisių. Ypatingi vaisiai nepadidina savo dydžio, jei laimintis blokas, kuriame jie yra, padidėja dėl blokų užšaldymo funkcijos arba lygio pakėlimo funkcijos.

Helovinas („Hallowin“)

2482. Helovinas („Hallowin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €69 000

Taisyklės:

- Yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį, sklaidos ir premijos simbolius.
- Lošime yra 50 fiksuotų linijų.
- Kairysis išorinis būgnas laikomas pirmu, su skaičiais, sekantiems pagal laikrodžio rodyklę.
- Laimėjimo kombinacija yra tam tikrų simbolių derinys, prasidedantis nuo kairiojo išorinio būgno ir einantis iš eilės.
- Laimėjimo suma skaičiuojama kaip linijos statymo suma, padauginta iš laimėtos kombinacijos dauginamojo faktoriaus.
- Jei yra kelios laimėjimo kombinacijos vienoje linijoje, išmokama tik didžiausia suma.
- Jei daugiau nei viena aktyvi linija rodo laimėjimo kombinaciją, laimėjimai sudedami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kurioje vietoje ant būgnų.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų. Pasiekus 3 ir daugiau sklaidos simbolių, įsijungia nemokamų sukimų funkcija.
- Sklaidos simboliai nepasirodo baisiųjų sukimų funkcijos metu.

- Sklaidos simboliai yra išimtiniai ir išmokami nepriklausomai nuo jų padėties.
- Sklaidos laimėjimai pridedami prie linijos laimėjimų.
- Sklaidos laimėjimai dauginami iš bendro statymo.
- Premijos simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų. 6 ir daugiau premijos simbolių įjungia baisiųjų sukimų funkciją.
- Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių nusileidžia bet kuriose būgnuose, įsijungia nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus, 3 ar daugiau sklaidos simbolių nusileidę bet kuriose būgnuose suteiks 5 papildomus nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų lošimas išlaiko tą pačią statymo sumą, kaip ir suaktyvinęs sukimą. Per nemokamų sukimų lošimą visi laukiniai simboliai, kurie pasirodys, išsiplės per visą būgną.
- Kai 6 ar daugiau premijos simbolių nusileidžia bet kuriose būgnuose, įsijungia baisiųjų sukimų funkcija. Suteikiama 5 baisieji sukimai. Kiekvienas premijos simbolis turi piniginį laimėjimą, +1 baisųjį sukimą arba aukso puodą. Premijos simbolių laimėjimai, kurie suaktyvino baisiųjų sukimų funkciją, bus išmokėti iš karto.
- Bet kuris +1 premijos simbolis, nusileidęs baisiųjų sukimų metu, suteiks papildomą 1 baisųjį sukimą. Kiekvienas laimėjimas, esantis premijos simboliuose, kurie nusileidžia per baisiuosius sukimus, bus išmokėtas.
- Premijos simbolių piniginių laimėjimų sąrašas: 50, 100, 150, 250, 500, 750, 1000 statymų už liniją. Premijos simbolių aukso puodų sąrašas: didysis aukso puodas = 12,500 statymų už liniją; pagrindinis aukso puodas = 5,000 statymų už liniją; mažasis aukso puodas = 2,500 statymų už liniją.
- Baisiųjų sukimų funkcija yra prieinama tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose. Jei lošėjas suaktyvina nemokamų sukimų funkciją kartu su baisiųjų sukimų funkcija, pirmiausia prasidės nemokami sukimai. Kai jie baigsis, įsijungs baisiųjų sukimų funkcija.
- Aukso puodo rato funkcija ‑ jei lošėjas per baisųjį sukimų funkciją surenka 15 arba daugiau premijos simbolių su piniginiais laimėjimais arba aukso puodais (+1 simboliai nesiskaito), pabaigoje suaktyvins aukso puodo rato funkcija, kuri suteiks lošėjui vieną iš aukso puodų, įskaitant pagrindinį aukso puodą. Pagrindinis aukso puodas gali būti laimėtas tik per aukso puodo ratą. Pagrindinis aukso puodas = 50,000 statymų už liniją.

Havajų naktis („Hawaiian Night“)

2483. Havajų naktis („Hawaiian Night“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,60
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €53 250

Taisyklės:

- Lošime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant laukinį ir sklaidos simbolius.
- Lošime yra 20 fiksuotų linijų.
- Kairysis išorinis būgnas laikomas pirmuoju būgnu, o numeriai sekami pagal laikrodžio rodyklę.
- Laimėjimo kombinacija yra tam tikrų simbolių derinys, prasidedantis nuo kairiausio išorinio būgno ir einantis iš eilės.
- laimėjimas apskaičiuojamas kaip linijos statymas, padaugintas iš laimėtos kombinacijos dauginamojo skaičiaus.
- Jei yra kelios laimėtos kombinacijos vienoje linijoje, mokama tik didžiausia išmoka.
- Jei daugiau nei viena aktyvi linija rodo laimėtą kombinaciją, išmokos sumuojamos.

- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kurioje vietoje ant būgnų ir dalyvauti aukso puodo funkcijoje.
- Jei 3 arba daugiau sklaidos simbolių pasirodo ant seklių būgnų, prasidedančių nuo kairiausio išorinio būgno, aktyvuojama sklaidos laimėjimas ir nemokamų sukimų funkcija.
- Sklaidos simboliai išmokami visada pridedama prie laimėjimo linijos išmokos.
- Jei 3 arba daugiau sklaidos simbolių pasirodo ant būgnų, prasidedančių nuo kairiausio išorinio būgno, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir lošėjas gauna 8 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu kablio, kanojos ar trobelės simboliai pakeičiami laukiniais simboliais. Nemokamų sukimų metu, jei vėl pasirodo 3 arba daugiau sklaidos simbolių ant būgnų, prasidedančių nuo kairiausio išorinio būgno, lošėjas gaus dar 8 nemokamus sukimus. Papildomas lošimas išlaiko tą pačią linijos statymo vertę kaip ir aktyvinantis sukimų statymas.
- Lošimo metu yra galimybė laimėti 1 iš 3 aukso puodų: didysis, pagrindinis, mažasis. Tam, kad aukso puodas būtų laimėtas, turi įvykti vienas iš šių atvejų: didysis aukso puodas = 5000 statymų už liniją - turi pasirodyti 5 laukiniai simboliai pirmoje linijoje; pagrindinis aukso puodas = 2000 statymų už liniją - turi pasirodyti 4 nuoseklūs laukiniai simboliai pirmoje linijoje, pradedant iš kairės pusės; mažasis aukso puodas = 1000 statymų už liniją - turi pasirodyti 3 nuoseklūs laukiniai simboliai pirmoje linijoje, pradedant iš kairės pusės. Auksinių puodų laimėjimai nepašalina kitų laimėjimų pagal laimėjimo lentelę. Auksinis puodas gali būti laimėtas tiek pagrindiniame lošime, tiek papildomame lošime. Jei lošėjas laimi kelis aukso puodus vienu metu, bus išmokėtas tik didžiausias auksinis puodas.

Saulės valdovas („Lord of the Sun“)

2484. Saulės valdovas („Lord of the Sun“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,60
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Iš viso yra 11 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius ir sklaidos simbolius.
- Lošime yra 30 fiksuotų linijų.
- Kairiausias išorinis būgnas laikomas pirmuoju būgnu, o numeracija tęsiasi pagal laikrodžio rodyklę.
- Laimėjimo derinys - tai specifinių simbolių kombinacija, prasidedanti nuo kairiausio išorinio būgno ir einanti iš eilės.
- Išmokėjimas apskaičiuojamas kaip linijos statymas, padaugintas iš laimėjimo derinio daugiklio.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra keli laimėjimo deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei keliose aktyviose išmokėjimo linijose yra laimėjimo deriniai, laimėjimai yra sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne kaip sudėtiniai simboliai.
- Įprasto lošimo metu sklaidos simboliai pasirodo tik 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Sklaidos simbolis pakeičia visus kitus simbolius ir dalyvauja auksinės saulės funkcijoje.
- Auksinės saulės funkcija - virš būgnų yra laimėjimų skydelis. Įprasto lošimo metu išsukus sklaidos simbolį į 1-ajame, 3-ajame ar 5-ajame būgną, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuris yra virš atitinkamo būgno laimėjimų skydelyje. Kiekvieno sukimo metu laimėjimai juda prieš laikrodžio rodyklę: laimėjimas virš 1-ojo būgno yra pakeičiamas tuo, kuris anksčiau buvo virš 2-ojo būgno, ir taip toliau, o virš 5-ojo

būgno atsiranda naujas laimėjimas. Yra trys laimėjimų tipai: piniginiai laimėjimai, nemokami sukimai ir aukso puodas. Galimi piniginiai laimėjimai: 40, 60, 100, 140, 160, 200, 300, 400, 500, 600, 700, 800, 1000, 1500, 2000, 2500, 3000, 3500, 4000, 4500 statymų per liniją.

- Stumdoma laukinė funkcija – kai būgnai sustoja, jei bent vienas laukinis simbolis yra bet kuriame būgne, šis būgnas gali pasislinkti aukštyn arba žemyn, išplėsdamas laukinį simbolį iki dviejų pozicijų, jei dėl to galima suformuoti geresnį laimėjimo derinį.
- Kai lošėjas išsuka sklaidos simbolį būgne, virš kurio laimėjimų skydelyje nurodytas nemokamų sukimų laimėjimas, jis laimi 10 nemokamų sukimų. Įprasto lošimo metu vienu metu galima laimėti iki 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visas laimėjimų skydelis pasikeičia, o laimėjimai virš 2-ojo ir 4-ojo būgnų tampa atrakinti ir gali būti laimėti. Nemokamų sukimų metu, jei lošėjas išsuka sklaidos simbolį būgne, virš kurio laimėjimų skydelyje yra nemokamų sukimų laimėjimas, jis gauna papildomus 5 nemokamus sukimus. Per vieną sukimą nemokamų sukimų lošime galima laimėti iki 25 papildomų nemokamų sukimų. Kai nemokami sukimai baigiasi, laimėjimų skydelis grįžta į būseną, kuri buvo prieš aktyvuojant šią funkciją, o 2-ojo ir 4-ojo būgnų laimėjimai vėl tampa užrakinti. Papildomas lošimas išlaiko tą patį linijos statymą kaip ir sukimą, kuris jį aktyvavo.
- Aukso puodo funkcija – kai lošėjas išsuka sklaidos simbolį būgne, virš kurio laimėjimų skydelyje nurodytas aukso puodas, jis gauna galimybę sukti aukso puodo ratą ir laimėti vieną iš keturių aukso puodų, aukso puodai: didžiausias, didysis, pagrindinis arba mažasis. Didžiausias aukso puodas = 100 000 statymų per liniją; didysis aukso puodas = 5 000 statymų per liniją; pagrindinis aukso puodas = 1 000 statymų per liniją; mažasis aukso puodas = 500 statymų per liniją. Įprasto lošimo metu per vieną sukimą galima laimėti iki 3 aukso puodų, o nemokamų sukimų raunde – iki 5.

Vandenyno Perlai („Pearls of the Ocean“)

2485. Vandenyno Perlai („Pearls of the Ocean“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €48
- Didžiausias laimėjimas: €59 232

Taisyklės:

- Iš viso yra 11 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius ir sklaidos simbolius.
- Lošime yra 40 fiksuotų linijų.
- Kairiausias išorinis būgnas laikomas pirmuoju būgnu, o numeracija tęsiasi pagal laikrodžio rodyklę.
- Laimėjimo derinys – tai specifinių simbolių kombinacija, prasidedanti nuo kairiausio išorinio būgno ir einanti iš eilės.
- Išmokėjimas apskaičiuojamas kaip linijos statymas, padaugintas iš laimėjimo derinio daugiklio.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra keli laimėjimo deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei keliose aktyviose išmokėjimo linijose yra laimėjimo deriniai, laimėjimai yra sumuojami.
- Laukinis simbolis veikia ir kaip laukinis, ir kaip sklaidos simbolis bei pakeičia visus kitus simbolius.
- Laukinis simbolis pasirodo 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose kaip išplėstas simbolis.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne įprasto lošimo metu ir pakartotinių sukimų funkcijoje.
- Stumdomų laukinių simbolių funkcija – jei laukiniai simboliai atsiranda bent ant 2 būgnų per tą patį sukimą, yra tikimybė, kad aktyvuosis stumdomų laukinių simbolių funkcija. Tuomet šie būgnai savarankiškai pajudės aukštyn arba žemyn, kad suformuotų pilnas laukinių simbolių krūvas. Aktyvavus stumdomų laukinių simbolių funkciją, automatiškai įsijungia ir pakartotinių sukimų funkcija. Jei funkcija aktyvuojama, išmokėjimai apskaičiuojami tik po to, kai visi laukiniai simboliai užima galutines pozicijas.

- Pakartotinių sukimų funkcija - 2 arba 3 pilnos laukinių simbolių krūvos aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją, suteikiant 2 arba 3 pakartotinius sukimus atitinkamai. Papildomos pilnos laukinių simbolių krūvos suteikia 1 papildomą pakartotinį sukimą. Visos pilnos laukinių simbolių krūvos lieka nejudančios funkcijos metu. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti šios funkcijos metu tik vieną kartą.
- 3, 4 arba 5 iš eilės einantys sklaidos ir/ar laukiniai simboliai, prasidedantys nuo kairiausio, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją, suteikiant 7, 9 arba 12 nemokamų sukimų atitinkamai. Nemokamų sukimų metu, jei laukinis simbolis atsiranda būgnuose, jis stumiasi, kad užimtų visą būgną ir suteiktų papildomą nemokamą sukimo galimybę. Laukiniai simboliai lieka nejudantys viso nemokamų sukimų metu. Jei nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama kartu su pakartotinių sukimų funkcija, pirmiausia prasideda pakartotinių sukimų funkcija. Kai ji baigiasi, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Jei nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama per pakartotinių sukimų funkciją, pakartotinių sukimų funkcija tęsis, o kai ji baigsis, prasidės nemokamų sukimų funkcija.

Saulės Akmuo („Piedra del Sol“)

2486. Saulės Akmuo („Piedra del Sol“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €114 450

Taisyklės:

- Iš viso yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius ir premijos simbolius.
- Lošime yra 50 fiksuotų linijų.
- Kairiausias išorinis būgnas laikomas pirmuoju būgnu, o numeracija tęsiasi pagal laikrodžio rodyklę.
- Laimėjimo derinys - tai specifinių simbolių kombinacija, prasidedanti nuo kairiausio išorinio būgno ir einanti iš eilės.
- Išmokėjimas apskaičiuojamas kaip linijos statymas, padaugintas iš laimėjimo derinio daugiklio.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra keli laimėjimo deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei keliose aktyviose išmokėjimo linijose yra laimėjimo deriniai, laimėjimai yra sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Įprasto lošimo metu laukinis simbolis pasirodo 3-iajame, 4-iajame ir 5-iajame būgnuose.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu laukinis simbolis pasirodo 2-iajame, 3-iajame, 4-iajame ir 5-iajame būgnuose.
- Premijos simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. Išsukus 5 ir daugiau premijos simbolius, aktyvuojama premijos rato funkcija.
- Išsukus 5 ir daugiau premijos simbolius bet kurioje vietoje būgnuose, aktyvuojama premijos rato funkcija. Premijos rato funkcija leidžia sukti premijos ratą, kuris susideda iš išorinio premijos rato, vidinio premijos rato ir didžiojo aukso puodo sukimo. Pirmasis ratas susideda iš įvairių sektorių, kuriuose yra daugikliai, nemokami sukimai ir rodyklės. Išsukus rodyklę, aktyvuojamas vidinis premijos ratas. Vidinis premijos ratas turi sektorius su trimis skirtingais aukso puodais ir rodyklėmis. Išsukus rodyklę du kartus iš eilės, lošėjas gauna didjįį aukso puodą. Daugikliai, kuriuos galima gauti su premijos rato funkcija, svyruoja nuo 3 iki 500, priklausomai nuo premijos simbolių kiekio, kurie buvo išsukti aktyvuojant premijos rato funkciją. Nemokamų sukimų kiekis, kurį galima laimėti su premijos rato funkcija, svyruoja nuo 8 iki 20, priklausomai nuo premijos simbolių kiekio, kurie buvo išsukti aktyvuojant premijos rato funkciją. Nemokamų sukimų metu, išsukus 5 ir daugiau premijos simbolių bet kurioje vietoje būgnuose, premijos rato funkcija aktyvuojama vėl.

Prabangios Katės („Posh Cats“)

2487. Prabangios Katės („Posh Cats“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €106 100

Taisyklės:

- Iš viso yra 7 skirtingi simboliai, įskaitant laukinius ir aukso puodo simbolius.
- Lošime yra 27 būdai laimėti.
- Laimėjimo derinys – tai specifinių simbolių kombinacija, prasidedanti nuo kairiausio išorinio būgno ir einanti iš eilės.
- Laimėjimai padauginami iš statymo.
- Laimėjimai iš skirtingų būdų sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, įskaitant aukso puodo simbolį.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 3-iajame būgne.
- Aukso puodo simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. Pataikius 5 ir daugiau aukso puodo simbolių, aktyvuojama aukso puodo funkcija.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 3-iajame būgne, ir kai jie atsiranda, lošėjas gauna 2 nemokamus sukimus, o laukinis simbolis pereina į kitą būgną kiekviename sukyme. Jei per nemokamų sukimų funkciją vėl atsiranda laukinis simbolis 3-iajame būgne, likęs nemokamų sukimų skaičius bus atnaujintas iki 2. Kiekvienas laukinis simbolis, kuris atnaujina nemokamų sukimų funkciją, taip pat padidina nemokamų sukimų laimėjimų daugiklį vienu, kol funkcija baigsis. Nėra jokio apribojimo, kiek kartų gali būti atkuriama nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų laimėjimų daugiklis padidina visus laimėjimus per nemokamų sukimų funkciją.
- Lošimo metu yra galimybė laimėti 1 iš 5 aukso puodų, aukso puodai: didžiausias, didysis, pagrindinis, mažasis, mažiausias. Tam, kad aukso puodas būdų laimėtas turi įvykti vienas iš šių atvejų: didžiausias aukso puodas = 1,500 bendrų statymų - 9 aukso puodo simboliai turi pasirodyti bet kurioje vietoje būgnuose; didysis aukso puodas = 500 bendrų statymų - 8 aukso puodo simboliai turi pasirodyti bet kurioje vietoje būgnuose; pagrindinis aukso puodas = 150 bendrų statymų - 7 aukso puodo simboliai turi pasirodyti bet kurioje vietoje būgnuose; mažasis aukso puodas = 50 bendrų statymų - 6 aukso puodo simboliai turi pasirodyti bet kurioje vietoje būgnuose; mažiausias aukso puodas = 15 bendrų statymų - 5 aukso puodo simboliai turi pasirodyti bet kurioje vietoje būgnuose. Aukso puodas gali būti aktyvuotas tiek įprasto lošimo, tiek nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų laimėjimų daugiklis neturi įtakos aukso puodo išmokėjimui. Jei lošėjas laimi kelis aukso puodus vienu metu, išmokama tik didžiausia suma. Laukiniai simboliai pakeičia aukso puodo simbolį.

Dievų Galia („Power of Gods“)

2488. Dievų Galia („Power of Gods“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €48
- Didžiausias laimėjimas: €48 000

Taisyklės:

- Lošime yra 12 simbolių, įskaitant laukinius ir sklaidos simbolius.
- Lošime yra 40 fiksuotų linijų.
- Visi laimėjimai yra tik iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos formuojamos nuo kairiausio išorinio būgno ir simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai padauginami iš statymo už liniją.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra keli laimėjimo deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei keliose aktyviose išmokėjimo linijose yra laimėjimo deriniai, laimėjimai yra sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Laukinis simbolis premijų lošime pakeičia bet kurį simbolį.
- Sklaidos simboliai pasirodo krūvose 2, 3 ir 4 būgnuose.
- 9 sklaidos simboliai aktyvuoja premijų lošimą su nemokamais sukimais.
- Simboliai turi skirtingas išmokas pagrindiniame ir premijų lošime.
- 9 sklaidos simboliai aktyvuoja premijų lošimą su nemokamais sukimais ir suteikia 8 nemokamus sukimus. Pirmiausia pasirenkamas vienas iš 9 sklaidos simbolių. Pasirinktas simbolis taps krūvos simboliu visiems būgnams per nemokamus sukimus. Premijų lošime yra galimybė naudoti daugiklį. Premijų lošime nėra sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas su tomis pačiomis išmokėjimo linijomis ir statymu kaip ir aktyvuojantis sukimas. Premijų lošime nėra galimybės vėl suaktyvinti nemokamų sukimų.
- Daugiklio premija - 3 ar daugiau nuoseklių pilnų krūvų, kurių simboliai yra vieni iš 5 krūvos simbolių laimėjimo linijoje, aktyvuoja daugiklio funkciją. Per šią funkciją visi laimėjimai krūvose bus padauginti atsitiktiniu būdu x2, x3, x5 arba x8.
- Premijos didžiosios krūvos - kiekviename naujame sukime kiekviename būgne bus 3 ar daugiau krūvos simbolių, kurie pasirenkami atsitiktiniu būdu.

Sakuros Vėjas („Sakura Wind“)

2489. Sakuros Vėjas („Sakura Wind“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,60
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Lošime yra 13 simbolių, įskaitant laukinius ir sklaidos simbolius.
- Lošime yra 20 fiksuotų linijų.
- Visi laimėjimai yra tik iš kairės į dešinę. Laimėjimo kombinacijos formuojamos nuo kairiausio išorinio būgno ir simboliai turi eiti iš eilės.
- Laimėjimai padauginami iš statymo už liniją.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra keli laimėjimo deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei keliose aktyviose išmokėjimo linijose yra laimėjimo deriniai, laimėjimai yra sumuojami.
- Visi simboliai, išskyrus sklaidos simbolį, pasirodo tik kaip krūvos ant būgnų.
- Sklaidos simbolis pasirodo kaip atskiras simbolis. Reikia bent 3 sklaidos simbolių bet kurioje vietoje iš eilės, pradedant nuo 1-ojo būgno, kad būtų suteikti nemokami sukimai.
- Sklaidos laimėjimai yra pridedami prie laimėjimų iš išmokėjimo linijų.
- Sklaidos simboliai išmokami bet kurioje vietoje iš eilės būgnuose.

- Per įprastą ir premijų lošimą, jei 1-ame būgne atsiranda 3 simbolių krūva, aktyvuojama pakartotinio sukimų funkcija.
- Laukinis simbolis pasirodo 2-5 būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Priklausomai nuo to, kiek nuoseklių sklaidos simbolių pasirodys aktyvuojant premijų lošimą, suteikiamas šis nemokamų sukimų kiekis: 3 sklaidos simboliai - 10 nemokamų sukimų + 5x bendras statymas; 4 sklaidos simboliai - 20 nemokamų sukimų + 10x bendras statymas; 5 sklaidos simboliai - 30 nemokamų sukimų + 25x bendras statymas. Per nemokamus sukimus, jei 3 ar daugiau nuoseklių sklaidos simbolių pasirodo nuo 1-ojo būgno, premijų funkcija bus vėl suaktyvinta, o prie jau turimų nemokamų sukimų bus pridėta tiek pat, kiek numatyta pagal funkcijos taisykles. Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas su tomis pačiomis išmokėjimo linijomis ir statymu, kaip ir aktyvuojantis sukimas.
- Pakartotinio sukimo funkcijoje lošėjas gauna 2 pakartotinius sukimus. Per šią funkciją visi simboliai, kurie yra tokie patys kaip aktyvavimo simboliai ir laukiniai simboliai, užšąla ant būgnų iki pat pakartotinio sukimo pabaigos. Simboliai, pasirodę už užšalusių simbolių, neišmokami. Laimėjimai išmokami po paskutinio pakartotinio sukimo. Pakartotinis suaktyvinimas nėra galimas pakartotinio sukimo funkcijoje. Pakartotinių sukimų lošimas aktyvuojamas su tomis pačiomis išmokėjimo linijomis ir statymu, kaip ir aktyvuojantis sukimas.

Galų Keliai („Ways of the Gauls“)

2490. Galų Keliai („Ways of the Gauls“) – tai 5 būgnų ir iki 12348 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €612 500

Taisyklės:

- Lošime yra 13 skirtingų simbolių, įskaitant laukinius, premijų, sklaidos ir papildomos eliksyro simbolius.
- Priklausomai nuo simbolių kiekio, kiekvienas sukimas gali turėti nuo 108 iki 12,348 būdų laimėti.
- 1-asis ir 5-asis būgnai gali turėti 2, 3, 4, 5 arba 6 simbolius per sukimą.
- 2-asis, 3-asis ir 4-asis būgnai gali turėti 3, 4, 5, 6 arba 7 simbolius per sukimą. Šis skaičius apima simbolius viršutiniame horizontaliame būgne.
- Laimėjimo kombinacija yra specifinių simbolių derinys, prasidedantis nuo kairiausio išorinio vertikaliojo būgno ir einantis nuosekliai. Kiekviena pozicija viršutiniame horizontaliame būgne laikoma atitinkamo vertikalaus būgno pratęsimu ir gali būti naudojama laimėjimo kombinacijai formuoti.
- Laimėjimai padauginami iš statymo.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimėjimo deriniai, išmokama tik didžiausia laimėjimo suma už tą patį simbolį.
- Laimėjimai už skirtingus būdus sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, papildomo eliksyro ir premijų simbolius.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 2-ame, 3-ame ir 4-ame būgnuose.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų, išskyrus viršutinį horizontalųjį būgną. 3 ir daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Sklaidos simboliai yra išskirtiniai ir bus išmokėti, nepriklausomai nuo to, kur jie pasirodys.
- Sklaidos laimėjimai pridedami prie laimėjimų už būdus.
- Sklaidos laimėjimai padauginami iš bendro statymo.
- Premijų simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų, išskyrus viršutinį horizontalųjį būgną. 6 ir daugiau premijų simbolių aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją.

- Papildomo eliksyro simboliai gali pasirodyti tik viršutiniame horizontaliojo būgne.
- Papildomo eliksyro simboliai gali pagerinti bet kokius laukinius arba premijų simbolius, kurie pasirodys vertikaliuose būgnuose tiesiai po jais.
- Įprasto lošimo metu viršutinis horizontalus būgnas sukasi ir atskleidžia 3 naujus simbolius su kiekvienu sukimu.
- Per nemokamus sukimus visi simboliai viršutiniame būgne bus pakeisti atsitiktiniais simboliais, kurie kiekvienu sukimu pereis į kairę vieną poziciją.
- Papildomo eliksyro funkcija - jei papildomo eliksyro simbolis pasirodo viršutiniame horizontaliajame būgne ir premijų arba laukinių simboliai pasirodo tiesiai po juo, įvyksta šie veiksmai: premijų simbolis - jis pavirs premijų simboliu su triskelionu, nebent jis jau būtų toks. Aukso puodai ir grynųjų pinigų laimėjimai bus išmokėti tik jei ekrane yra 6 ar daugiau premijų simbolių. Laukinis simbolis - jis pavirs laukiniu simboliu su vienu iš šių daugiklių: x2, x4, x8 arba x16. Laukinis simbolis su daugikliu padaugins visus laimėjimus, kuriuose jis dalyvauja, pagal daugiklį. Jei viename laimėjimo būde yra keli laukiniai simboliai su daugikliais, šie daugikliai bus dauginami, o ne sudedami. Tai reiškia, kad laukinis simbolis su x2 ir laukinis simbolis su x4 tame pačiame būde suteiks x8 daugiklį tam būdui. Jei viename būgne po papildomo eliksyro simboliu pasirodo keli laukiniai simboliai, kiekvienas iš jų gali turėti skirtingą daugiklį. Papildomo eliksyro funkcija gali būti aktyvuota tiek įprasto lošimo metu, tiek nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Kai 3 arba daugiau sklaidos simbolių nusileidžia vienu metu bet kuriose būgnuose, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su 6 nemokamais sukimais. Nemokamų sukimų metu visi simboliai viršutiniame horizontaliajame būgne juda vieną poziciją į kairę su kiekvienu sukimu. Nemokamų sukimų metu, kai 3 arba daugiau sklaidos simbolių nusileidžia vienu metu bet kuriose būgnuose, lošėjas gauna 6 papildomus nemokamus sukimus. Papildomas lošimas išlaiko tą patį statymą kaip ir sukimo metu, kuris suaktyvino funkciją.
- Kai 6 arba daugiau premijos simbolių nusileidžia vienu metu bet kuriose būgnuose, aktyvuojama papildomų sukimų funkcija ir suteikiami 3 papildomi sukimai. Visi premijos simboliai, kurie suaktyvino funkciją, ir laimėjimai, kurie buvo ant jų, yra laikomi pozicijose visos funkcijos metu. Kiekvienas premijos simbolis, kuris nusileido sukimo metu, suaktyvinusį funkciją, ir kuris nusileidžia per papildomus sukimus, turės piniginį laimėjimą arba ausko puodą. Premijos simboliai, turintys aukso puodą, bus pažymėti triskeliono simboliu. Po kiekvieno papildomo sukimo, jei pasirodys vienas ar daugiau naujų premijos simbolių, jie taip pat bus laikomi pozicijose visos funkcijos metu, o likusių papildomų sukimų skaičius bus atnaujintas iki 3. Didžiausias aukso puodas yra suteikiamas, kai visi būgnai užpildomi premijos simboliais. Kai didžiausias aukso puodas yra laimėtas arba kai visi 3 papildomi sukimai buvo panaudoti, visi ekrane matomi premijos simboliai bus apmokėti. Tada funkcija baigsis. Visi premijos simboliai su triskeliono simboliu bus pakeisti į didjjį, pagrindinį arba mažąjį aukso puodą pabaigoje. Didžiausias aukso puodas = 50,000 statymų; didysis aukso puodas = 5,000 statymų; pagrindinis aukso puodas = 1,000 statymų; mažasis aukso puodas = 500 statymų.
- Didysis, pagrindinis ir mažasis aukso puodai gali būti laimėti kelis kartus kiekvienoje papildomų sukimų funkcijos sesijoje. Jei lošėjas suaktyvina papildomų sukimų funkciją per nemokamų sukimų funkciją, nemokamų sukimų funkcija bus pauzėje, kol baigsis papildomų sukimų funkcija. Jei papildomų sukimų funkcija ir nemokamų sukimų funkcija yra suaktyvintos vienu metu, pirmiausia prasidės nemokamų sukimų funkcija, o kai ji baigsis, pradėsis papildomi sukimai. Viršutinis horizontaliais būgnas nedalyvauja papildomų sukimų funkcijoje. Kiekvienas papildomas sukimas turės tiek pat simbolių ekrane, kiek buvo sukimo pabaigoje, kuris suaktyvino papildomų sukimų funkciją. Pinigų laimėjimų sąrašas, kurį galima laimėti: 10, 20, 30, 40, 50, 100, 150, 200 statymų.

Bonanzos laivas („Boat Bonanza“)

2491. Bonanzos laivas („Boat Bonanza“) – tai 5 būgnų ir 12 fiksuotų mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:
• Visi laimėjimai išmokami, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
• Laimima tuomet, kai surenkami trys vienodos vertės simboliai būgnuose.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)
• 3 ar daugiau skaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
• 3, 4 ir 5 sklaidos simboliai aktyvuoja 10, 15 ir 20 nemokamų sukimų.
• Nemokamų sukimų metu, virš būgnų visuomet aktyvios 2 valtys. Kiekviena valtis turi x1 daugiklį.
• Didžiausias galimas daugiklis nemokamų sukimų metu yra x5.
• Nemokamų sukimų laimikio simbolis, atsiradęs nemokamų sukimų metu, suteikia papildomus nemokamus sukimus.
• Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 39.
• Nemokamų sukimų metu pagautas specialusis simbolis (žuvies ar omaro su piniginiu prizu), suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją.
• Pakartotinio sukimo metu, nemokamų sukimų skaičius nemažėja.

Grynųjų pinigų valdymas („Cash of Command“)

2492. Grynųjų pinigų valdymas („Cash of Command“) – tai 9x9 lentelės formato lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €533 600

Lošimo taisyklės:
• Krisdami į lentelę simboliai sudaro laimėjimų kombinacijas.
• Laimima tada, kai gaunami 5 arba daugiau gretimai sujungtų simbolių eilutėje.
• Mokamas tik didžiausias laimėjimas.
• Už kelias tų pačių simbolių grupes, kurios nėra sujungtos, mokama kaip už atskiras grupes.
• Laukinis simbolis yra laikomas bet kokio kito simbolio pakaitalu.

Karinio Jūrų Laivyno Herojus („Naval Hero“)
• Bet kurio nelaimėjusio sukimo metu yra galimybė aktyvuoti Karinio Jūrų Laivyno Herojaus funkciją, kuri aktyvuosis ir laukiniai simboliai bus įtraukiami į tinklelį.
• Karinio Jūrų Laivyno Herojaus funkcija turi tris galimus pasirinkimus:
  o Vadas Wilderis pridės laukinį simbolį prie lentelės.
  o Kapitonas Verto pakeis 2 simbolių rinkinius į tą patį simbolį.
  o Admirolas Magna prie lentelės pridės keturis 2x2 mega simbolius.

Baronas Fusco („Baron Fusco“)
• Ši funkcija pašalina Karinio Jūrų Laivyno Herojaus laivus ar povandeninius laivus, paliekant vieną lentelėje.
• Likęs laivas / povandeninis laivas atliks atitinkamos laivyno didvyrio funkcijos super versiją.
  o Jei vadas Wilder išliks, laivas į tinklelį pridės daugiau laukinių simbolių.
• Jei kapitonas Verto išliks, laivas pakeis 3 simbolius į tą patį simbolį.
• Jei admirolas Magna išliks, laivas į tinklelį pridės keturis iki 4x4 mega simbolius.

Cat Wilde ir Mirusiųjų Piramidės („Cat Wilde and the Pyramids of Dead“)

2493. Cat Wilde ir Mirusiųjų Piramidės („Cat Wilde and the Pyramids of Dead“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:
• Laimėčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
• Tik didžiausias laimėjimas sumokamas už pasirinktą eilutę.
• Sklaidos simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus besiplečiantį simbolį.

Aukso Puodo lošimas („Jackpot Round“)
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja Aukso Puodo lošimą, kuriame galima laimėti iki 4 prizų.
• Aukso puodo lošimo metu renkamasi tarp 12 urnų, kurių kiekvienoje yra senovės faraono dvasia, kol surandami 3 faraonai ir laimimas atitinkamas prizas.
• 3 sklaidos simboliai suaktyvina lošimą su 4 prizais.
• 4 sklaidos simboliai suaktyvina lošimą su 3 geriausiais prizais.
• 5 sklaidos simboliai suaktyvina lošimą tik su 2 geriausiais prizais.

Momentinis Prizas („Instant Prize“)
• 3 ar daugiau piramidės sklaidos simbolių gali virsti momentinio prizo sklaidos simboliais ir išmokėti lošėjui rodomą vertę.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus.
• 3, 4 ar 5 sklaidos simboliai atitinkamai aktyvuoja 8, 10 ar 15 nemokamų sukimų.
• 1 simbolis pasirenkamas kaip besiplečiantis simbolis.
• Nemokamų sukimų metu atsiradus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojami papildomi nemokami sukimai, kurie gali aktyvuotis ne daugiau kaip 55 kartus.

Lošti („Gamble“)
• Lošėjas turės atspėti, kokia kortos spalva ar rūšis.
• Lošti galima iki penkių kartų iš eilės.

Atumo Akis („Eye of Atum“)

2494. Atumo Akis („Eye of Atum“) – tai 5 būgnų ir 10 fiksuotų mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Lošimo taisyklės:
• Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
• Laukinis simbolis gali būti rodomas ant 2, 3 ir 4 būgnų.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
• Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomus 12 nemokamų sukimų.
• Nemokamų sukimų metu 1, 2 arba 3 laukiniai simboliai, iškritę per pirmą sukimą, suteikia atitinkamai +1, +3 arba +5 nemokamus sukimus.
• Nemokami sukimai yra apriboti iki 150 sukimų.

Siautėjantis Reksas 2 („Raging Rex 2“)

2495. Siautėjantis Reksas 2 („Raging Rex 2“) - tai 6 būgnų ir 4096 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:
• Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
• Laukiniai simboliai suaktyvina pakartotinius sukimus.
• Galimi 5 pakartotiniai sukimai, priklausomai nuo vietos, kurioje laukinis simbolis nusileido.

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)
• Prieš pradedant nemokamus sukimus galima pasirinkti vieną iš šių funkcijų:
• „Primal Fury“ – 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia 8, 12, 16, 20 nemokamų sukimų.
• „Hatchling Mania“ – 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia 7, 9, 11, 13 nemokamų sukimų.
• „Jurassic Mayhem“ – 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suteikia 5, 7, 9, 11 nemokamų sukimų.

Mylėk Juokdarį („Love Joker“)

2496. Mylėk Juokdarį („Love Joker“) – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:
• Meilės Juokdarys yra sklaidos simbolis, ir jis nusileidžia tik ant 2 būgno.
• Širdys ir auksinės širdys yra sklaidos simboliai.
• Per „Love Re-Spin“ Širdies Sukimus būgnuose nusileidžia tik širdies ir auksinės širdies simboliai. Šie sukimai vyksta tol, kol nebelieka širdies simbolių.

Lošimo funkcijos:
„Širdies Kolekcionierius“ („Heart Collector“)
• Širdys surenkamos į Širdies kolekcionierių, o užpildžius visas 5 vietas, prizų juosta pereina į kitą lygį.
• Prizų juostoje galima pasiekti iki 1000 kartų didesnį statymo laimėjimą.

Gnomo Požemis („Leprechaun's Vault“)

2497. Gnomo Požemis („Leprechaun's Vault“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 fiksuotų mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €900 000

Lošimo taisyklės:
• Monetų krepšelio simbolis yra laukinis daugiklis, kuris gali pakeisti visus simbolius, išskyrus rakto sklaidos simbolį.
• Šis rakto sklaidos simbolis, kiekvieną kartą kai nusileidžia, atsitiktinai atskleidžia x2, x3 arba x4 daugiklį.

Lošimo funkcijos:
Lobių Nemokami Sukimai („Treasure Free Spins“)
• Sklaidos simbolis suaktyvina nemokamus sukimus.
• Suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius. Saugykloje yra užrakto mechanizmas, kuriame yra 4 cilindrai. Kiekviename cilindre yra skaičius: 2, 3, 4, 5 arba 6. Kiekvienas cilindras sukasi automatiškai ir atskleidžia skaičių. Sumuojami visų cilindrų skaičiai, o jų suma yra nemokamų sukimų kiekis.
• Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 24.

Gigantonai („Gigantoonz“)

2498. Gigantonai („Gigantoonz“) – tai – lošimo automatas su 8x8 formato tinkleliu.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Lošimo taisyklės:

• Laimančių simbolių derinius sudaro šeši ar daugiau iš eilės esantys tie patys simboliai.
• Laimintys simboliai yra pašalinami ir vietoje jų krenta nauji simboliai.
• Įprasti simboliai gali iškristi kaip „Mega“ simboliai, užimantys nuo 2x2 iki 7x7 pozicijų.
• Mega simboliai atsitiktine tvarka gali turėti iki x13 vieno simbolio vertės.
• Sudarant laimančius derinius laukinis simbolis gali pakeisti paprastus simbolius.
• Įprasto sukimo be išmokų metu atsitiktine tvarka gali būti pridėti 5 – 10 laukinių simbolių.

Lošimo funkcijos:
„Kvantmetras“ („Quantumeter“)
• Yra keturi skirtingi matuoklio lygiai. Už kiekvieną yra skiriami prizai:
• Pašalinami keturi atsitiktine tvarka išrinkti simboliai;
• Vieno simbolio grupė bus pakeista į kitą simbolį;
• Pridedami 1 – 4 „Mega“ simboliai ir 2 – 5 Laukiniai („Wild“) simboliai;
• Visi „Mega“ simboliai atlieka tą pačia funkciją kaip Laukiniai („Wild“). Lošimo lauke bus bent trys „Mega“ simboliai ir 2 – 4 „Mega“ 1x1 simboliai, kurie nebus pašalinami sudarius laimintį derinį.

Brangakmenių Kalvė („Forge of Gems“)

2499. Brangakmenių Kalvė („Forge of Gems“) – tai 5 būgnų ir 36 288 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:
• Laimančių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
• Laimintys simboliai yra pašalinami ir vietoje jų iš viršutinio horizontalaus būgno krenta nauji simboliai.
• Išmoka yra skiriama už didžiausio laimėjimo derinį. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir horizontalaus būgno simbolius.

Lošimo funkcijos:
Brangakmenių dėžutė („Gembox“)
• Iškritus 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama Brangakmenių dėžutės funkcija. Brangakmenių dėžutės viduje yra momentiniai prizai, nemokami sukimai arba abu variantai.
• Galimi brangakmenių dėžutes apdovanojimai:
  o 3 sklaidos simboliai suteikia x20 viso statymo išmoka ir 8 nemokamus sukimus arba 10 nemokamų sukimų.
  o 4 sklaidos simboliai suteikia: x30 viso statymo išmoka ir 10 arba 15 nemokamų sukimų.
  o 5 ar daugiau sklaidos simbolių: x40 viso statymo išmoka ir 15 arba 20 nemokamų sukimų.

Mirties Paslaptis („Secret of Dead“)

2500. Mirties Paslaptis („Secret of Dead“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 fiksuotų mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:
• Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
• 1 simbolis (išskyrus sklaidos simbolį) pasirenkamas kaip besiplečiantis simbolis.
• Laimintys junginiai eina iš kairės į dešinę.

Lošimo funkcijos:
„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
• 3, 4, 5 ir 6 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 8, 10, 12 ir 15 nemokamų sukimų.
• Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių iš naujo suaktyvina nemokamus sukimus ir suteikia dar 5 nemokamus sukimus pridedant papildomą specialų besiplečiantį simbolį.

„Lošti“ („Gamble“)
• Lošimo tikslas yra atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį.
• Jei teisingai atspėjama spalva – laimėjimas padvigubinamas.
• Jei teisingai atspėjama rūšis – laimėjimas padidinamas keturis kartus
• Lošti galima iki penkių kartų iš eilės.

Fortūnos Dievas („Idol of Fortune“)

2501. Fortūnos Dievas („Idol of Fortune“) – tai – 5 būgnų ir 243 mokėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:
• Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
• Paslaptingas simbolis gali atskleisti, bet kokio tipo simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
• Yra galimybė laimėti laukinį prizą.
• Laimintys simbolių deriniai eina iš kairės į dešinę.
• Tik didžiausias laimėjimas mokamas už pasirinktą eilutę.

Lošimo funkcijos:
„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
• Pradėjus nemokamų sukimų funkciją galima rinktis iš 6 parinkčių, kurios nustatys nemokamų sukimų skaičių ir pridėtų paslaptingų simbolių skaičių.

Mega Donas („Mega Don“)

2502. Mega Donas („Mega Don“) – tai 5 būgnų ir 1024 mokėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:
• Bet kurio pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka atrenkama iki 3 mažų žuvų simbolių, kurie tampa patobulinimo simboliu.
• Kai šie simboliai pasirodo ant būgnų, kiekvienas iš jų transformuojasi į atsitiktinį ryklio simbolį.

Lošimo funkcijos:
Nemokami Sukimai („Free Spins“)
• Pagrindinio lošimo metu nusileidusių sklaidos simbolių skaičius lemia pradinį nemokamų sukimų ir patobulinimo simbolių skaičių.
o 3 sklaidos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus ir 1 patobulinimo simbolį.
o 4 sklaidos simboliai žirgų lenktynės suteikia 9 nemokamus sukimus ir 2 patobulinimo simbolius.
o 5 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų ir 3 patobulinimo simbolius.
• Pakartotinis sukimas prideda daugiau sukimų ir suaktyvina daugiau patobulinimo simbolių.
o 3 sklaidos simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus ir 1 papildomą patobulinimo simbolį.
o 4 sklaidos simboliai suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus ir 2 papildomus patobulinimo simbolius.
o 5 sklaidos simboliai suteikia 9 papildomus nemokamus sukimus ir 3 papildomus patobulinimo simbolius.

Ryklių Šventės funkcija („The Shark Feast feature“)
• 3 sklaidos simboliai suaktyvina Ryklių Šventės funkciją.
• Ryklių Šventės funkcija gali būti iš naujo suaktyvinta nusileidus 3 ar daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu.

Rocco Gallo („Rocco Gallo“)

2503. Rocco Gallo („Rocco Gallo“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:
• Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
• Kai visa to paties simbolio grupė užima visą būgną, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
• Laimėjimo deriniai padauginami iš rodomos vertės.

Lošimo funkcijos:

„Momentinis Prizas“ („Instant Prize Bonus“)
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia momentinį prizą.
• Momentinio prizo metu lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurie kiekvieno sukimo pradžioje bus skaičiuojami atgaliniu skaičiavimu po 1, iki pakartotiniai sukimai baigsis.

• Jei Auksinis kiaušinis ar Rocco Gallo nusileis bet kurio pakartotinio sukimo metu, pakartotinių sukimų skaitiklis grįš į 3.
• Momentinio prizo metu auksiniai kiaušiniai gali suteikti 0,5x, 1x, 2x, 5x ir 10x daugiklį bendram statymui.
• Momentinio prizo metu auksiniai kiaušiniai gali būti X2 daugikliai.
• Galimi ne daugiau kaip 155 pakartotiniai sukimai.

Lordi Būgnų Monstrai („Lordi Reel Monsters“)

2504. Lordi Būgnų Monstrai („Lordi Reel Monsters“) – tai lošimo automatas su 7x7 formato tinkleliu.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Lošimo taisyklės:
• Laimėjimai galimi iškritus 5 ar daugiau simbolių kombinacijoms.
• Simbolių kritimas tęsiasi, kol nebesusidaro laimėjimų simbolių kombinacijų.
• Kiekvienas laimėtas simbolis skaičiuojamas kaip vienas įkrovimas į monstrų įkroviklį.
• Monstrų įkroviklis turi 2 įkrovimo lygius ir talpina iki 40 įkrovimų.
• 15 įkrovimų aktyvuoja monstro funkciją, o 40 įkrovimų aktyvuoja nemokamą sukimą su pasirenkama funkcija.

Lošimo funkcijos:
„Monstras“ („Monster“)
• Ponas Lordi prie lentelės prideda 5-8 laukinius simbolius.
• Hella apsaugo 1-2 simbolių tipus ir laukinius, taip pat sunaikina visus kitus simbolius.
• Amen transformuoja 2-5 simbolių tipus į skirtingus simbolių tipus.
• Hiisi parenka simbolį ir sukuria laimėčią simbolių grupę.
• Mana paverčia vieno tipo simbolį į laukinį simbolį.

„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)
• Yra galimybė pasirinkti vieną iš nemokamų sukimų funkcijų:
• „Reel Monsters“ prideda simbolių griūties daugiklį;
• „Better hate than never“ prideda laukinio simbolio rinkimą.

Mithruno Čempionai („Champions of Mithrune“)

2505. Mithruno Čempionai („Champions of Mithrune“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750 000

Lošimo taisyklės:
• Čempiono funkciją galima atsitiktinai suaktyvinti bet kurio sukimo metu:
    o Anastasija – prie būgnų pridės nuo 2x2 iki 5x5 atitinkančias simbolių grupes.
    o Olc – išsuks 3 kartus iš būgnų 2-4 laukinius simbolius.

o Sylvana – prie būgnų pridės 4-7 laukinius simbolius.
o Gorm – atnaujins 1-5 karališkus simbolius į laukinius simbolius.
o Syn – pagerins visus personažų simbolius iki jų simbolio su aukščiausia išmoka.

Lošimo funkcijos:
Nemokami Sukimai („Free Spins“)
• 3 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.
• Pirmiausia suaktyvinama „Power Up“ funkcija (tai 5 būgnų mini lošimas, kurio metu gali nusileisti tik specialūs čempionų personažų žetonai, stebuklingi gėrimai ir sklaidos simboliai).
• „Power Up“ funkcija turi 3 gyvybes. Jei per sukimą nei vienas simbolis nenusileidžia, prarandama 1 gyvybė.
• Kai simbolis nusileidžia, visos gyvybės papildomos.
• Surinkus 3 čempiono simbolių žetonus, kiekvienam nemokamų sukimų sukimui bus atrakintas tas čempionas ir jo funkcija.
• Yra galimybė atrakinti visus 5 čempionus.
• Galimi iki 10 nemokamų sukimų.

Grafas Jokula („Count Jokula“)

2506. Grafas Jokula („Count Jokula“) – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €412 000

Lošimo taisyklės:
• Džokeris yra Laukinis simbolis, kuris gali pakeisti visus simbolius ir taip sudaryti laimintį derinį.
• Bet kurio nelaimėjimo sukimo metu, atsiradus šikšnosparnio simboliui, jis pakeičiamas į laukinį simbolį, kad sudarytų laimėjimą.

Lošimo funkcijos:

Pasikartojantys Sukimai („ReSpins“)
• Laimėjimai, kurie gaunami už laukinį simbolį ant vidurinių būgnų, suaktyvina pakartotinį sukimą ir aktyvuoja daugiklį.
• Kiekvieną kartą aktyvuojantis pakartotiniam sukimui padidėja daugiklis.
• Maksimalus daugiklis gali būti x20.
• Pakartotinių sukimų metu laukinis simbolis tampa lipniu simboliu.
• Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius yra 25 sukimai.

Safario Turtai („Safari of Wealth“)

2507. Safario Turtai („Safari of Wealth“) – tai 5 būgnų ir 243 mokėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:
• Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
• Tam tikri būgnai, atsitiktine tvarka, per bet kurį mokamą sukimą tampa auksiniais būgnais. Kai laukinis simbolis nusileidžia bet kurioje auksinio būgno vietoje, lošėjui suteikiamas laukinis prizas.

Lošimo funkcijos:
„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
• Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai galima rinktis vieną iš parinkčių, kurios nustatys nemokamų sukimų skaičių ir galimų laimėjimų skaičių.
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių iš naujo suaktyvina funkciją su tokiu pačiu pradinių nemokamų sukimų skaičiumi.

Karaliaus Kaukė („King’s Mask“)

2508. Karaliaus Kaukė („King’s Mask“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:
• Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
• Jei bent vienas laukinis „Wild“ simbolis yra laiminčio derinio dalis, laimėjimo suma bus padauginta X2.
• Kiekvienas nemokamų sukimų laimėjimas bus padaugintas iš aktyvaus laimėjimo daugiklio. Jei bent vienas laukinis simbolis yra laiminčio derinio dalis, tada tiek laukinis simbolis, tiek laimėjimo daugiklis padaugins laimėjimą iš su jais susijusių verčių.

Lošimo funkcijos:
„Nemokami Sukimai“ („Free Spins“)
• 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
• Pradėjus nemokamų sukimų funkciją, galima rinktis iš 3 parinkčių:
• 15 nemokamų sukimų su X3 laimėjimo daugikliu;
• 10 nemokamų sukimų su X5 laimėjimų daugikliu;
• 5 nemokamus sukimus su X10 laimėjimo daugikliu.
• Nemokamų sukimų metu surinkus 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikiami papildomi nemokami sukimai.
• Nemokami sukimai galimi iki 300 kartų.

Merlino Grimuaras („Merlin's Grimoire“)

2509. Merlino Grimuaras („Merlin's Grimoire“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 mokėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:
Atsitiktine tvarka gali būti aktyvuoti simbolius dalijantys būgnai, kurie pagrindiniame lošime gali būti 2, 3 ir 4 būgnai. Nemokamų sukimų metu galima suaktyvinti visus 5 būgnus. Laimėjimas su padalytu simboliu padvigubina to laimėjimo išmokų eilutes.

Lošimo funkcijos:
Nemokami Sukimai („Free Spins“)
• 3 ar daugiau laukinių sklaidos simbolių, gali suaktyvinti nemokamus sukimus, su pradiniais 10 lošimų.
• Nemokamų sukimų metu, nusileidus dar 3 laukiniams skaidos simboliams, suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų.
• Papildomi sukimai gali aktyvuotis iki 5 kartų.
• Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, pasirenkamas vienas simbolis, kuris nemokamų sukimų metu bus besiplečiantis simbolis.
• Specialūs besiplečiantys simboliai ne būtinai turi būti rodomi greta, kad būtų sukurtas laimėjimas.

Riebūs Frankai („Fat Frankies“)

2510. Riebūs Frankai („Fat Frankies“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 mokėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:
• Sklaidos simboliai aktyvuoja vieną iš 4 funkcijų.

Lošimo funkcijos:

„Didelis Kiekis Geidžiamo Mėsainio“ („Burger Bonanza“)
• Ši funkcija aktyvina pakartotinį sukimąsi, kurio metu nusileidžia tik lipnūs mėsainiai.
• Kiekvieną kartą mėsainiams nusileidus suteikiama iki 15 pakartotinių sukimų.

Įmeskite Arbatpinigių („Flip the Tip“)
• Ši funkcija suteikia 3 monetas.
• Prizas padidėja, jei moneta patenka į stiklainį.
• Jei moneta nepatenka į stiklainį, moneta prarandama.
• Galimi prizai yra 5x, 10x, 20x, 100x, 250x, 500x, 1000x ir 2500x bendras statymas.
Riebūs Laukiniai („Greasy Wilds“)
• Prieš sukimą tinklelis nuo 1 iki 5 būgnų užliejamas laukiniu aliejumi.

5 Žvaigždučių Sukimai („5 Star Spins“)
• Ši funkcija aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.

• Nusileidus žvaigždei ant 1, 3 arba 5 būgno, įjungiamas 1 daugiklis ir pridedami 2 nemokami sukimai.
• Šių sukimų metu suteikiama ne daugiau kaip 20 nemokamų sukimų ir X6 daugiklis.

Grynieji Pavėsinėje 2 („Cash-a-Cabana“)

2511. Grynieji Pavėsinėje 2 („Cash-a-Cabana“) – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir nuo 20 laimėjimo linijų lošimų automatas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Lošimo taisyklės:
• Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
• Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus šeimininko sklaidos simbolius.
• Laukinis simbolis yra vertikaliai besiplečiantis simbolis.

Lošimo funkcijos:

Šeimininkas („The Host“)
• Šeimininko simbolis yra sklaidos simbolis, kuris gali būti išsuktas ant 1, 3 ir 5 būgnų.
• Išsukus 3 šeimininko simbolius prasideda pavėsinės šou, suteikiantis 10 pradinių nemokamų sukimų.
• Kiekvienas šeimininko simbolis išsuktas pavėsinės šou metu suteikia +2 papildomus nemokamus sukimus (iki 30 nemokamų sukimų).

Pavėsinė Šou („Cabana Show“)
• Šokančios „Copa“ merginos simbolis garantuoja laimėjimą ir aktyvuoja 2x daugiklį, kuris didėja +1 iki 20x kiekvieną kartą, kai išsukama dar viena šokanti „Copa“ mergina.

Olimpo Iškilimas 100 („Rise of Olympus 100“)

2512. Olimpo Iškilimas 100 („Rise of Olympus 100“) – tai 5x5 lentelės formato lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 500 000

Lošimo taisyklės:
• Laimėjimai galimi esant 3 ar daugiau simbolių iš eilės, horizontaliai arba vertikaliai.
• Laukinis simbolis pasirodo vidurinio simbolio vietoje, kai laimėjęs 3 simbolių derinys bus pašalintas iš lentelės.
• Laimėjimo daugiklis padidinamas per kiekvieną naują simbolių kritimą.
• Laukinis simbolis pasikeičia į bet kurį kitą simbolį, kuris padeda sudaryti laimėjimo derinius.

Lošimo funkcijos:

Dievo Rankos funkcija („The Hand of God feature“)
• Dievo ranka padeda kurti galimus laimėjimo derinius.
• Iš viso yra trys Dievo rankos gebėjimai:
    o Hadas: Vienas simbolių rinkinys pasirenkamas ir transformuojamas į kitą simbolių rinkinį.
    o Poseidonas: Vienas ar du laukiniai simboliai bus įtraukti į lentelę.
    o Dzeusas: Du simbolių rinkiniai sunaikinami ir pašalinami iš lentelės.

Olimpo Rūstybės funkcija („The Wrath of Olympus feature“)
• Ši funkcija suveikia, kai ekrane rodomas matuoklis visiškai užpildomas.
• Šis matuoklis užpildomas tik laimėjimais Dievo simbolių deriniais.
• Laukinis simbolis gali būti naudojamas kaip šių derinių dalis.
• Kai matuoklis yra pilnas, o laimėjimo derinių nėra, suteikiamas vienas nemokamas sukimas.

Nemokamas Sukimas („Free Spin“)
• Iš tinklelio pašalinus visus simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
• Yra 3 nemokamų sukimų parinktys:
• Hadas: 4 pradiniai nemokami sukimai. Įkrovus matuoklį suteikiami papildomi 4 sukimai;
• Poseidonas: 5 pradiniai nemokami sukimai. Įkrovus matuoklį suteikiami papildomi 3 sukimai;
• Dzeusas: 8 pradiniai nemokami sukimai. Įkrovus matuoklį suteikiami papildomi 2 sukimai.

Dobilo Kasimas („Shamrock Miner“)

2513. Dobilo Kasimas („Shamrock Miner“) – tai 5 būgnų 4 eilių ir 12 fiksuotų linijų lošimo automatas.

- Mažiausias statymas: €0,12
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Lošimo taisyklės:
• Grynųjų pinigų simboliai ir daugikliai visi surenkami nuo būgnų, jeigu tuo pačiu metu būgnuose iškrenta daugiau nei 1 laukinis simbolis ir grynųjų pinigų simbolis arba daugiklis.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)
• 3, 4, 5 sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 15 ir 20 nemokamų sukimų.
• Būgnų viršuje yra takelis, kuris bus suaktyvintas nemokamų sukimų metu.
• Kas 4-tas vežimėlis įjungs 10 papildomų nemokamų sukimų.
• Po pakartotinio įjungimo padidės atsitiktinių panaudotų laukinių daugiklių intervalas.
• Kiekvienas iškritęs laukinis simbolis užpildo 1 vežimėlį.
• Atsitiktinių laukinių simbolių daugikliai gali būti tokie:
• Užpildžius 0-4 vežimėlių: x1, x2, x3.
• Užpildžius 4 vežimėlius: x2, x4, x6.

• Užpildžius 8 vežimėlius: x4, x8, x12.
• Užpildžius 12 vežimėlių: x10, x20, x30.

Lyderio lygis („Boss Level“)

2514. Lyderio lygis („Boss Level“) – tai 5 būgnų, iki 10 eilių ir iki 100 000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €234 647

Taisyklės:

- Kiekvienas sukimas gali turėti nuo 1024 iki 100 000 būdų laimėti. Laimėjimai suteikiami už gretimus simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmo būgno, nepriklausomai nuo jų dydžio.
- Kiekvienas laimėjimas sukelia kritimą ir priduria papildomą simbolių eilutę. Tai gali tęstis iki maksimalaus 10 eilučių skaičiaus. Laimėjimai bus dauginami pagal būgnus, kuriuose jie pasirodys.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus premijos simbolius, kad sukurtų laimėjimo derinius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Yra specialūs raktų kortelių simboliai, kurie gali pasirodyti ant būgnų ir padidinti eilučių skaičių, net jei nėra laimėjimo. Žalia raktų kortelė pridės vieną eilutę. Mėlyna raktų kortelė pridės dvi eilutes. Raudona raktų kortelė pridės tris eilutes. Yra galimybė, kad keli raktų kortelių simboliai pasirodys tame pačiame sukime, ir bendras eilučių skaičius bus sudedamas.
- Galingojo bloko seifo simboliai pasirodo virš 2, 3 ir 4 būgnų. Jei ant 2, 3 ir 4 būgnų pasirodo galingojo bloko aktyvavimo simbolis, jis perkelia galingojo bloko seifą į atitinkamą vietą virš būgnų. Bet kokie laimėjimo deriniai, prijungti prie galingojo bloko seifo, atidaro vieną saugumo lygį, išjungdami žalias galingojo bloko seifo šviesas už kiekvieną atskirą prijungtą laimėjimą.
- Laimintys simboliai turi būti prijungti prie galingojo bloko seifo, liečiant vieną iš keturių galingojo bloko seifo pusių. Atblokavus galingojo bloko seifą, jis atskleis laukinį daugiklio simbolį nuo x2 iki maksimalaus x20: bronzinis seifas - x2, x3, x4; sidabrinis seifas - x5, x7, x10; auksinis seifas - x12, x15, x20.
- Du ar daugiau laukinių daugiklio simbolių laimėjime bus susumuoti. Užrakinti galingieji blokai ant būgnų kiekvieną sukimą nusileis žemyn viena eilute, kol sukurs laimėjimą arba išnyks iš būgnų. Kai galingasis blokas seifas pereina ant būgnų, virš būgnų pasirodys naujas galingasis blokas seifas.
- Pagrindinio lošimo metu bet kuriame sukime gali įvykti viena iš 3 modifikacijų: didieji simboliai - atsitiktinis simbolis bus pasirinktas ir gali transformuotis į 2x2 (dviejų būgnų ir 2 eilučių), 3x3 (3 būgnų ir 3 eilučių) arba 4x4 (4 būgnų ir 4 eilučių) dydžio didįjį simbolį; maksimalūs būdai - būgnai suksis su maksimaliu eilučių skaičiumi vienam sukimui; galingojo bloko pridėjimas - nuo 1 iki 3 galingojo bloko simbolių atsitiktinai bus pridėti ant būgnų, nereikės galingojo bloko aktyvavimo simbolio.
- Išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių bus suaktyvinti nemokami sukimai. 3 premijos simboliai - 8 nemokami sukimai; 4 premijos simboliai - 10 nemokamų sukimų; 5 premijos simboliai - 12 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti, jei ant būgnų yra aktyvūs galingojo bloko simboliai. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laimėjimas pridės papildomą eilutę, tačiau nebus iš naujo nustatytas, ir tai gali tęstis iki 10 eilučių.
- Tiek galingojo bloko seifo, tiek raktų kortelių simboliai gali pasirodyti nemokamų sukimų metu.
- Tiek maksimalūs būdai, tiek didieji simboliai gali pasirodyti nemokamų sukimų metu.
- Bet kurie pasirodę premijos simboliai suteiks +1 papildomą nemokamą sukimą.

- Po nemokamų sukimų pabaigos, visi galingojo bloko simboliai, likę ant būgnų į pagrindinį lošimą nepereina.

Kleopatra: daugybė variantų („Cleopatra Megaways“)

2515. Kleopatra: daugybė variantų („Cleopatra Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €216 000

Taisyklės:

- Kiekvienas sukimasis gali turėti iki 117649 būdų laimėti. Laimėjimai suteikiami už gretimus simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmo būgno, nepriklausomai nuo jų dydžio.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį, kad sukurtų laimėjimo derinius.
- Laukiniai simboliai, kurie sukuria laimėjimą, padvigubins bet kurį laimėjimo būdą.
- Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2‑5 būgnų.
- Laukiniai dauginimo simboliai yra sudedami.
- Bet kurie laimėjimą suteikiantys simboliai yra pašalinami, leidžiant simboliams kristi žemyn ir sukurti daugiau laimėjimų.
- Suaktyvinus 1 iš 4 modifikatorių bet kuriame sukime: laukiniai pridėti simboliai‑ pridedama nuo 2 iki 5 atsitiktinių laukinių simbolių ant būgnų; paslaptingi simboliai ‑ pridedamas atsitiktinis kiekis paslaptingų simbolių ant būgnų, kurie visi transformuojasi į tą patį simbolį; daugybė variantų: maksimalūs ‑ būgnai sukasi ir pasiekia būgnus su maksimaliu laimėjimo būdų skaičiumi; premijos pridėjimas ‑ pridedamas atsitiktinis kiekis premijos simbolių ant būgnų, kad padidintų galimybę suaktyvinti laikymo ir laimėjimo pakartotinius sukimus.
- Išsukus 5 arba daugiau pinigų sklaidos simbolių, bus suaktyvinti laikymo ir laimėjimo pakartotiniai sukimai. 3 pakartotiniai sukimai bus suteikti tik esant pinigų sklaidos simboliams ir stiprintuvams. Bet kuris simbolis, kuris pasirodys, liks vietoje ir atnaujins pakartotinius sukimus. Užpildžius būgnus, bus suaktyvintas daugiklis, kuris padidins visus sklaidos simbolius ant to būgno. Sklaidos simbolių reikšmės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x, mažoji - 25x, pagrindinė - 50x, didžioji - 100x, didžiausia - 250x.
- Būgnų stiprinimo brangakmeniai taip pat gali pasirodyti ir padidinti laimėjimus. Jei stiprinimo simbolis pasirodys ant bet kurio būgno, jis suaktyvins šiuos padidinimus: x2 ‑ padaugina esamas reikšmes ant gretimų būgnų iš x2; rodyklė į apačią ‑ surenka visas matomas reikšmes ir sumuoja jas; širdis ‑ paskiria ir saugo papildomą gyvybę, suteikiant vieną papildomą sukimo galimybę, kai pakartotiniai sukimai baigiasi. Iki 3 papildomų gyvybių gali būti saugoma vienu metu; rodyklė į viršų ‑ padidina lošimo būgnus, pridedant papildomą vietą ant būgno, kuriame jis pasirodė. Būgnai gali būti padidinti tik iki maksimalaus 7 aukščio.
- Kai būgnų stiprinimo brakgakmenis bus suaktyvintas, jis transformuosis į pinigų sklaidos simbolius.

Erelio kalvos Pinigų ryšys („Eagle Ridge Ca$hLink“)

2516. Erelio kalvos Pinigų ryšys („Eagle Ridge Ca$hLink“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €237 000

Taisyklės:

- Pinigų surinkimo simbolis gali pasirodyti bet kuriame sukime ir surinkti visus pinigų monetų ir aukso puodo monetų simbolius, esančius ekrane.
- Pinigų simbolis taip pat gali veikti kaip papildomas premijos simbolis.
- Pinigų monetų reikšmės: 1x, 2x, 3x, 7x, 10x.
- Aukso puodo monetų reikšmės: 20x (mažasis), 50x (pagrindinis), 100x (didysis) ir 200x (didžiausias).
- Erelio modifikatoriai – skraidantis erelis: erelis gali padauginti kiekvieną pinigų monetų reikšmę iš x5. Jei ekrane yra pinigų surinkimo simbolis, visi pinigų monetų simboliai bus surinkti; laukinis erelis: erelis gali pridėti 3-5 laukinio simbolius ant būgnų; premijos erelis: erelis gali pridėti papildomų premijos simbolių, kad suaktyvintų nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai – 3 arba daugiau premijos simbolių suteikia nemokamus sukimus. 3 premijos simboliai = 10 nemokamų sukimų; 4 premijos simboliai = 15 nemokamų sukimų; 5 premijos simboliai = 20 nemokamų sukimų.
- Pinigų surinkimo simbolis taip pat gali veikti kaip papildomas premijos simbolis, kad suaktyvintų nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu pinigų surinkimo simboliai tampa lipnūs ir lieka ekrane. Per nemokamus sukimus gali pasirodyti keli pinigų surinkimo simboliai, ir kiekvienas surinks bet kokius pinigų monetų ar aukso puodo monetų simbolius ekrane. Per nemokamus sukimus kiekvienas premijos simbolis su pinigų surinkimo simboliu prideda +2 papildomus nemokamus sukimus.

Ypatingos euforijos žvaigždės („Euphoria Super Stars“)

2517. Ypatingos euforijos žvaigždės („Euphoria Super Stars“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Po kiekvieno sukimo kritimo funkcijoje už laimėjimus derinius yra išmokama, o visi laimintys simboliai dingsta.
- Liekantys simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščias vietas užpildo simboliai, kurie nusileidžia iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol nebus suformuota daugiau laimėjimo derinių. Nėra apribojimo, kiek kartų gali įvykti kritimas.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po kiekvieno kritimo laimėjimo.
- Paslaptingi simboliai gali pasirodyti bet kuriame sukime ir transformuotis į bet kurį išmokėjimo simbolį.
- Išsukus 4 arba daugiau premijos simbolių ekrane, bus suaktyvinti nemokami sukimai. 4 premijos simboliai – 8 nemokami sukimai; 5 premijos simboliai – 10 nemokamų sukimų; 6 premijos simboliai – 12 nemokamų sukimų.
- Kiekvieno sukimo metu gali pasirodyti žvaigždės daugiklio simbolis, kuris bus pridėtas prie bendro daugiklio už tą konkretų sukimą nemokamų sukimų metu.

- Daugiau nei 1 žvaigždės daugiklio simbolis gali pasirodyti per bet kurį laimintį kritimą per nemokamus sukimus. Žvaigždės daugiklio simboliai bus padauginti tarpusavyje ir pritaikyti bendram laimėjimui nemokamų sukimų metu.
- Jei lošėjas suaktyvins žvaigždės daugiklio simbolį kiekviename iš 6 būgnų, bus suteikiami papildomi +2 nemokami sukimai.
- Suaktyvinus šoninį statymą padidinami šansai suaktyvinti nemokamus sukimus. Šoninis statymas pridės 25% prie kiekvieno statymo sumos. Suaktyvinus šoninį statymą, lošimo išmokų lentelė nebus pakeista.

Šlovės vartai („Gates of Glory“)

2518. Šlovės vartai („Gates of Glory“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €235 226

Taisyklės:

- Po kiekvieno sukimo kritimo funkcijoje laimėjimai už laimančius derinius yra išmokami, o visi laimintys simboliai išnyksta ir nukrenta.
- Likusieji simboliai nusileidžia į ekrano apačią, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais iš viršaus.
- Kritimai tęsis tol, kol nebeliks naujų laimėjimo derinių. Kritimų skaičius nėra ribojamas.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po kiekvieno kritimo laimėjimo.
- Surinkus 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kur ekrane, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Odino matuoklis gali atsitiktinai sustiprinti 1, 2 arba 3 pozicijas, taip sumažindamas reikiamą sklaidos simbolių kiekį premijai suaktyvinti. Kai Odino matuoklis pasiekia pilną lygį (4+), suaktyvinama premija. Sustiprinimas veikia kaip papildomas sklaidos simbolis – pavyzdžiui, jei matuoklis padidėja 1, tada premijai suaktyvinti reikės tik 3 sklaidos simbolių. 4 sklaidos simboliai – 8 nemokami sukimai; 5 sklaidos simboliai – 10 nemokamų sukimų; 6 sklaidos simboliai – 12 nemokamų sukimų.
- Odino akis gali pasirodyti ant būgnų ir gali būti pridėta prie to sukimo daugiklio. Daugikliai veikia tik tais sukimais, kai įvyksta laimėjimas. Jei Odino akis pasirodo ekrane ir laimėjimo nėra, ji pašalins mažiausios vertės simbolį.
- Premiją galima suaktyvinti iš naujo: 3 sklaidos simboliai suteikia +2 papildomus sukimus; 4 sklaidos simboliai suteikia +4 papildomus sukimus.
- Jei lošėjas suaktyvina premijos lošimą ir laimėjimas yra mažesnis nei 10x statymo, suaktyvinama Odino garantija, suteikianti papildomus 4 sukimus.
- Aktyvuojant Odino statymą padidinama tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Šoninis statymas padidins kiekvieno statymo sumą 25%. Aktyvavus šoninį statymą, išmokėjimų lentelė nesikeičia.

Duok medaus: daugybė variantų („Gimme the Honey Megaways“)

2519. Duok medaus: daugybė variantų („Gimme the Honey Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €8

- Didžiausias laimėjimas: €203 600

Taisyklės:

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 būdų laimėti. Laimėjimai skiriami už gretimus simbolius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmo būgno, nepriklausomai nuo simbolių dydžio.
- Auksinis avilio simbolis gali pasirodyti tik apatinėje sekimo juostoje ir sukelia karalienės bitės sukrautus laukinius simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti tiek apatinėje sekimo juostoje, tiek pagrindiniuose lošimo būgnuose.
- Horizontali sekimo juosta po būgnais pridės po vieną simbolį kiekvienam būgnui nuo 2 iki 5.
- Kiekvienas laimintis simbolis dalyvauja kritime ir yra pakeičiamas krentančiais simboliais iš viršaus.
- Laimintys simboliai ant horizontalios viršutinės sekimo juostos bus pakeisti simboliais, kurie juda iš dešinės į kairę.
- Krentančių laimėjimų metu, laimėjimo būdų skaičius lieka toks pats, kaip ir pradinių laimėjimo sukimų metu.
- Karalienės bitės laukinis simbolis gali pasirodyti tik iš aukso avilio simbolio, esančio apatinėje sekimo juostoje.
- Karalienės bitės laukinis simbolis bus sukrautas laukinis simbolis ir padidins laimėjimo daugiklį kiekvieno sukimo metu, kol suformuos laimėjimą. Būgnai bus pakartotinai sukami, kol karalienės bitės laukinis simbolis suformuos laimėjimą.
- Jei kitas karalienės bitės laukinis simbolis atsiranda virš jau esamo karalienės bitės laukinio simbolio, laukinio daugiklis padidės +1.
- Nemokamų sukimų metu karalienės bitės laimėjimo daugiklis išlieka nuolatinis visą nemokamų sukimų trukmę.
- 3 arba daugiau premijos simbolių bet kurioje ekrano vietoje suaktyvins nemokamų sukimų funkciją. 3 premijos simboliai – 6 nemokami sukimai; 4 premijos simboliai – 8 nemokami sukimai; 5 premijos simboliai – 10 nemokamų sukimų; 6 premijos simboliai – 12 nemokamų sukimų.
- 2 premijos simboliai, kurie nesuteikia laimėjimo, gali atsitiktinai virsti laukiniais simboliais.
- Nemokamų sukimų metu didėjantis daugiklis gali būti aktyvuotas tik tada, kai karalienės bitės laukinis simbolis lieka ekrane.
- Karalienės bitės laukinio daugiklis išlieka pastovus per nemokamus sukimus ir gali tik didėti.
- Karalienės bitės laukinis simbolis lieka ekrane, kol suformuos laimėjimą.
- Karalienės bitės laukinis simbolis gali būti suaktyvintas kelis kartus per nemokamus sukimus.
- Sklaidos simboliai nepasirodo per karalienės bitės pakartotinius sukimus.
- Paslaptingi simboliai yra aktyvūs per nemokamus sukimus.
- 3 sklaidos simboliai nemokamuose sukimuose suteikia +4 papildomus nemokamus sukimus.
- Paslaptingi simboliai gali atskleisti bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį, išskyrus laukinį, karalienės bitės ir premijos simbolius.
- Premijos pirkimas kainuoja 75x bendro statymo. Premijos pirkimo garantuoja nemokamų sukimų premijos su 3 ar daugiau sklaidos simboliais aktyvavimą po pagrindinio lošimo. Ypatingas premijos pirkimas skainuoja 150x bendro statymo. Ypatingas premijos pirkimas garantuoja karalienės bitės laukinio simbolio pasirodymą pirmo sukimo metu per nemokamų sukimų premiją. Ypatingas premijos pirkimas garantuoja bent 4 sklaidos simbolių pasirodymą. Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Neapribotas laimėjimų daugiklis aktyvuojamas tik per karalienės bitės laukinio simbolio pakartotinius sukimus. Po kiekvieno pralaimėto sukimo per karalienės bitės pakartotinius sukimus, daugiklis padidės

x1. Naujas daugiklis bus taikomas kitam sukimui. Šis daugiklis išlieka nuolatinis per nemokamus sukimus.
- Lošėjui bus suteikta +4 nemokami sukimai, jei jo laimėjimas bus mažesnis nei 10x statymas. Tai aktyvins nemokamų sukimų garantiją. Šis įvykis gali įvykti tik vieną kartą.

Paukščių Vagišius: sulaikyk ir laimėk („Hen Heist: Hold & Win“)

2520. Paukščių Vagišius: sulaikyk ir laimėk („Hen Heist: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus auksinio kiaušinio simbolius, kad sudarytų laimėjimo derinius. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kiekvieno laimėto sukimo metu vienas laukinis simbolis gali turėti atsitiktinį daugiklį x2, x3 arba x5. Daugikliai bus sumuojami ir pritaikomi visiems laimėjimams iš šio sukimų. Didžiausias galimas skaičius laukinių simbolių su daugikliais ‑ 3.
- Kiekvieno laimėto sukimo metu būgnai 2, 3 ir 4 gali būti uždengti laukiniais būgnais.
- Kiekvieno laimėto sukimo metu vištos simbolis gali padėti auksinį kiaušinį, kuris suaktyvins Sulaikyk ir laimėk begalybę premiją.
- Auksinių kiaušinių simbolių išsukimas (5 arba daugiau) suaktyvina Sulaikyk ir laimėk begalybę premiją. Premija prasideda su auksiniais kiaušiniais ir eilės daugikliais x1. Kiekvienas auksinis kiaušinis turi eilės daugiklio vertę. Kai 3 auksiniai kiaušiniai užpildo horizontaliąją eilutę, jie surenkami į krepšelį. Kiekvieną kartą surinkus auksinius kiaušinius, eilės daugiklis padidėja. Daugiklio didinimas iškart padidina eilės daugiklį, kai atsiranda. Surinkti stiprintuvai surenka visus auksinius kiaušinius ekrane, tačiau nepadidina daugiklių. Sulaikyk ir laimėk begalybę premija baigiasi, kai 5 auksiniai kiaušiniai užpildo vertikalią eilutę. Horizontalios eilės visada skaičiuojamos pirmos.
- Aukso statymas yra pagrindinis šoninis statymas, kuris padidins visų modifikatorių ir Sulaikyk ir laimėk begalybę premijos atsitiktinumo galimybę. Šis šoninis statymas 50% didesnis už įprastą statymą.
- Premijos pirkimas galimas už 80x statymo, kuris po pagrindinio lošimo garantuoja patekimą į Sulaikyk ir laimėk begalybę premiją. Premijos pirkimas garantuos 5 ir daugiau auksinių kiaušinių simbolių be papildomų laimėjimų.

Aukso keliautojas: Sulaikyk ir laimėk („Highwayman Gold: Hold & Win“)

2521. Aukso keliautojas: Sulaikyk ir laimėk („Highwayman Gold: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3-4-4-4-3 eilių ir iki 9000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

- Šiame lošime yra 576 laimėjimo būdai kaip standartas, o su būgnais modifikatoriais galima pasiekti iki 9000 laimėjimo būdų. Laimėjimai skiriami iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmojo būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokius kitus simbolius, išskyrus pinigų sklaidos ir Aukso Diko Turpino simbolius.
- Laukiniai simboliai pasirodo tik horizontalioje viršutinėje sekimo juostoje. Laukinis simbolis gali transformuotis viršutinėje sekimo juostoje.
- Horizontali juosta virš būgnų pridės po vieną simbolį į antrąjį, trečiąjį ir ketvirtąjį būgnus. Laukiniai ir Aukso Diko Turpino simboliai galimi tik viršutinėje sekimo juostoje.
- Kiekvienas laimėjęs simbolis yra pakeičiamas krentančiais simboliais iš viršaus. Simboliai, suteikiantys laimėjimą horizontalioje viršutinėje sekimo juostoje, bus pakeisti simboliais, kurie pereis iš dešinės į kairę.

- Aukso Dikas Turpinas - veiks kaip standartinis didelės vertės viršutinis simbolis, tačiau jei jis atsiranda ekrane, jis pirmiausia surinks bet kokius ekrane esančius pinigų sklaidos simbolius ir sumokės jų laimėjimą. Jei nėra pinigų sklaidos simbolių, jis sukurs 1-3 simbolius ekrane ir sumokės už juos. Aukso Dikas Turpinas gali atsirasti tik viršutinėje sekimo juostoje. Aukso Dikas Turpinas gali atsirasti ekrane per Sulaikyk ir laimėk pakartotinių sukimų funkciją.
- Padalijimas - bet koks laukinis simbolis ekrane gali transformuotis į padalijimą. Tai padidins laimėjimo būdų skaičių žemiau esančiame būgne. Jis gali atsirasti tame pačiame būgne tik du kartus. Padalijimas gali atsirasti tik viršutinėje sekimo juostoje iš laukinio simbolio pagrindiniame lošime. Padalijimas gali atsirasti ekrane per Sulaikyk ir laimėk pakartotinių sukimų funkciją.
- Daugiklis - bet koks laukinis simbolis ekrane gali transformuotis į daugiklį. Bet kuris daugiklis ekrane atskleis x2 arba x3 daugiklį. Daugikliai yra sudedami, o visi laimėjimai vėliau padauginami pagal galutinį daugiklį, kai jis pasirodys ekrane. Daugikliai gali atsirasti tik viršutinėje sekimo juostoje iš laukinio simbolio pagrindiniame lošime. Daugikliai gali atsirasti ekrane per Sulaikyk ir laimėk pakartotinių sukimų funkciją. Tai padaugins galutinį Sulaikyk ir laimėk pakartotinių sukimų funkcijos rezultatą.
- Užraktas - bet koks laukinis simbolis ekrane gali transformuotis į užraktą. Bet koks užraktas ekrane užfiksuos bet kokius sudarytus laimėjimus ir/arba pinigų sklaidos simbolius. Tada bus suteikiamas pakartotinis sukimas, ir jei laimėjimas bus pagerintas arba bus gautas dar vienas pinigų sklaidos simbolis, jis užfiksuos ir vėl suteiks pakartotinį sukimą. Kai nebus daugiau gauta pinigų sklaidos simbolio, užrakto modifikatorius baigsis. Užraktas gali atsirasti tik viršutinėje sekimo juostoje iš laukinio simbolio pagrindiniame lošime. Užraktas gali atsirasti ekrane per Sulaikyk ir laimėk pakartotinių sukimų funkciją. Tai užfiksuos visus simbolius ir suteiks pakartotinius sukimus, kad būtų gautas dar vienas pinigų sklaidos simbolis be sukimų skaičiaus sumažinimo.
- Pralaimėjimas, kad būtų laimėta - bet kuriame pralaimėtame sukime gali būti suaktyvinti šūviai, kurie sukuria 3 standartinius laukinius simbolius viršutinėje sekimo juostoje, kad užtikrintų laimėjimą.
- 5 arba daugiau pinigų sklaidos simbolių ekrane suaktyvins 3 Sulaikyk ir laimėk pakartotinius sukimus. Jei dar vienas pinigų sklaidos simbolis atsiranda ekrane, jis bus laikomas, o pakartotinių sukimų skaičius bus atnaujintas iki 3. Bet koks būgnų išdėstymas, kuris suaktyvino pakartotinius sukimus, bus perkeltas į pakartotinius sukimus. Aukso Dikas Turpinas, padalijimo, daugiklio ir užrakto simboliai per pakartotinius sukimus yra aktyvūs.
- Padidinus statymą 25% suteikia galimybę gauti funkciją. Šoninis statymas nepadidina išmokų lentelės reikšmių.
- Premija Sulaikyk ir laimėk pakartotinius sukimus kainuoja 75x statymo. Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Žandikaulio laužytuvas („Jawbreaker“)

2522. Žandikaulio laužytuvas („Jawbreaker“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €216 830

Taisyklės:

- Po kiekvieno sukimo kritimo funkcijoje už laimėjusias kombinacijas yra išmokama, o visi laimėjimą suteikiantys simboliai išnyksta.
- Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščias pozicijas užpildo simboliai, krentantys iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol dėl kritimo nesusidaro naujų laiminčių kombinacijų. Kritimų skaičius neribojamas.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso, kai visi kritimai, kilę iš pagrindinio sukimo, yra sulošti.
- Atsitiktinai bet kurio sukimo metu cukraus antplūdžio modifikatorius gali pridėti nuo 1 iki 6 monetų į kramtomos gumos rutulio skaitiklį.
- Išsukus premijos simbolius bet kurioje ekrano vietoje, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. 3x premijos simboliai – 10 nemokamų sukimų; 4x premijos simboliai – 12 nemokamų sukimų; 5x premijos simboliai – 15 nemokamų sukimų; 6x premijos simboliai – 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu laimėjimai veiks taip pat, kaip pagrindiniame lošime – 8 ar daugiau vienodų simbolių aktyvuos kritimą.
- Bet kurio nemokamo sukimo metu gali pasirodyti iki 3 žandikaulio laužytuvo daugiklių, kurių vertė iki x5.
- Visi žandikaulio laužytuvo daugikliai yra surenkami į žandikaulio laužytuvo skaitiklį ir sudedami. Dabartinis daugiklis iš skaitiklio yra pritaikomas visiems laimėjimams nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas sukimas, kuriame pasirodo bent vienas daugiklis, pašalina vieną sluoksnį iš žandikaulio laužytuvo skaitiklio. Pašalinus 5 sluoksnius ir pasiekus žandikaulio laužytuvo skaitiklio branduolį, suteikiami papildomi +3 nemokami sukimai.
- Po kiekvieno laimėjimo ir kritimo į kramtomos gumos rutulio skaitiklį įkrenta naujas guminukas. Jei per vieną sukimą įvyksta 6 kritimai, skaitiklis užsipildo ir suteikia 8 nemokamus sukimus. Kramtomos gumos rutulio kritimo aktyvatorius nėra prieinamas nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Aktyvavus premijos padidinimo šoninio statymo funkciją padidinami šansai suaktyvinti nemokamus sukimus. Premijos padidinimo šoninis statymas pridės 25% prie kiekvieno statymo kainos.

Katės kolekcija („Kitty Kollect“)

2523. Katės kolekcija („Kitty Kollect“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €238 920

Taisyklės:

- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį standartinį laimėjimą suteikiantį simbolį.
- Vienas arba daugiau Žalių letenos Sklaidos simbolių gali atsitiktinai suaktyvinti Skanūs skanėstai funkciją, suteikiant 9 nemokamus sukimus.
- Aukso monetos simbolis turi piniginius laimėjimus ir gali pasirodyti ant 1, 2, 3 ir 4 būgno.
- Pinigų padidinimo simbolis gali pasirodyti ir padidinti visų monetų vertes tuo sukimui iki x2.

- Surinkimo simbolis pasirodo tik ant 5 būgno ir surenka visus Aukso monetų laimėjimus, kurie yra ekrane.
- Skanūs skanėstai funkcija negali būti suaktyvinta dar kartą.
- Piniginių laimėjimų vertės bendrai statymui: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 12x, 15x, 20x.
- Vienas arba daugiau raudonų letenos sklaidos simbolių gali atsitiktinai suaktyvinti „Miau arba niekada“ funkciją, suteikiant 9 nemokamus sukimus.
- Kiekvienas Žuvų indelio simbolis, kuris nusileidžia, pridės vieną žuvį atsitiktinės spalvos prie Piniginių laimėjimų skydelio.
- Užpildžius visas 4 mažasis/pagrindines vietas arba visas 5 dideles/didžiausias vietas, laimimas atitinkamas piniginis laimėjimas.
- Daugiau nei vienas Žuvų indelis gali pasirodyti tame pačiame sukime.
- „Miau arba niekada“ funkcija negali būti suaktyvinta dar kartą.
- Surinktos žuvys - laimėjimas: 5 raudonos žuvys – didžiausias piniginis laimėjimas; 5 violetinės žuvys – didelis piniginis laimėjimas; 4 mėlynos žuvys – pagrindinis piniginis laimėjimas; 4 žalios žuvys- mažasis piniginis laimėjimas.
- Vienas arba daugiau Violetinių letenos Sklaidos simbolių gali atsitiktinai suaktyvinti Nuostabiųjų laukinių simbolių funkciją, suteikiant 9 nemokamus sukimus, lošiamus ant 50 linijų.
- Nuostabieji laukiniai simboliai gali pakeisti bet kurį standartinį laimėjimą suteikiantį simbolį.
- Pirmame nemokamame sukime pridedamas vienas Nuostabus laukinis simbolis.
- Kiekviename sukime gali atsitiktinai atsirasti daugiau Nuostabių laukinių simbolių, taip pat suteikiant papildomą +1 nemokamą sukimo kartą.
- Kiekvienam Nuostabiam laukiniam simboliui priskiriamas atsitiktinis daugiklis, x2 arba x3, kuris išlieka toks pats iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nuostabieji laukiniai simboliai yra klaidžiojantys ir kiekviename nemokamame sukime atsitiktinai keičia savo pozicijas.
- Jei Nuostabus laukinis simbolis yra įtrauktas į laimėjimą, jo daugiklis bus pritaikytas laimingiai linijai.
- Nuostabieji laukiniai simboliai kaupiasi ir pridedami vienas prie kito.
- Jei nusileidžia bent 2 skirtingų spalvų letenos Sklaidos simboliai, atsitiktinai gali būti suaktyvintos bet kokios 2 pagrindinės funkcijos kombinacijos.
- Suaktyvinimo simboliai - 2 Kačių puodo funkcija: Žalias letenos sklaidos / Violetinis letenos sklaidos simbolis suteikia Skanūs skanėstai funkciją ir Nuostabieji laukiniai simboliai funkciją; Žalias letenos sklaidos / Raudonas letenos sklaidos simbolis suteikia Skanūs skanėstai funkciją ir „Miau arba niekada“ funkciją; Violetinis letenos sklaidos / Raudonas letenos sklaidos simbolis suteikia Nuostabieji laukiniai simboliai funkciją ir„Miau arba niekada“ funkciją.
- Jei suaktyvinama 2 Kačių puodo funkcija, suteikiami 9 nemokami sukimai. Visos taisyklės, susijusios su atitinkamomis individualiomis funkcijomis, galioja.
- Išsukus visus 3 skirtingų spalvų letenos Sklaidos simbolius, atsitiktinai gali būti suaktyvinta 3 Kačių puodo funkcija.
- Suaktyvinimo simboliai - 3 Kačių puodo funkcija: Žalias letenos sklaidos / Raudonas letenos sklaidos / Violetinis letenos sklaidos simbolis suteikia funkciją „Skanūs skanėstai“, „Miau arba niekada“ funkciją ir Nuostabieji laukiniai simboliai funkciją. Jei suaktyvinama 3 Kačių puodo funkcija, suteikiama 12 nemokamų sukimų. Visos taisyklės, susijusios su atitinkamomis individualiomis funkcijomis, galioja.
- Kai bet kuri Kačių puodo funkcija suaktyvinama, atitinkamas letenos sklaidos simbolis nepasirodys nemokamų sukimų metu. Tačiau kiti letenos sklaidos simboliai vis tiek bus prieinami ir gali atsitiktinai pagerinti funkciją. Puodo funkcija gali būti pagerinta į 2 arba 3 puodų funkciją, o 2 puodų funkcija gali būti pagerinta į 3 puodų funkciją. Pagerinus į 2 puodų funkciją, bus pridėti papildomi sukimai, kad bendras

skaičius grįžtų į 9 nemokamus sukimus. Pagerinus į 3 puodų funkciją, bus pridėti papildomi sukimai, kad bendras skaičius pasiektų 12 nemokamų sukimų.
- Aktyvavus šoninį statymą, bus dažniau suaktyvinamos premijos funkcijos. Šoninis statymas prideda 20% statymo sumos prie pagrindinio statymo.

Laimės žibintas Pinigų ryšys („Luck of the Lamp Ca$hLink“)

2524. Laimės žibintas Pinigų ryšys („Luck of the Lamp Ca$hLink“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €210
- Didžiausias laimėjimas: €229 278

Taisyklės:
- Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus brangakmenius, surinkimo ir žibinto simbolius, kad suformuotų laimėjimo kombinacijas.
- Pinigų brangakmeniai suteikia pinigų vertes, kurios yra statymo daugikliai, kai nusileidžia su surinkimo simboliu. Pinigų brangakmenių galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 25x, 30x.
- Aukso puodo brangakmeniai suteikia mažąjį (50x), pagrindinį (100x) arba didelį (250x) aukso puodą, kai nusileidžia su surinkimo simboliu.
- Nemokamų sukimų brangakmeniai suteikia nemokamus sukimus, kai nusileidžia su surinkimo simboliu.
- Surinkimo simbolis gali nusileisti bet kuriame sukime ir surinkti visus pinigų brangakmenius, aukso puodo brangakmenius ir nemokamų sukimų brangakmenius, esančius ekrane.
- Surinkimo simbolis gali nusileisti tik ant 5 būgno.
- Jei magijos žibintas nusileidžia ant 5 būgno, jis suaktyvins vieną iš šių modifikatorių: daugiklis: džinas pridės laimėjimo daugiklį x2, x3, x5 arba x10; magijos laukinis: džinas numes 3-12 laukinių simbolių ant būgnų; laukiniai būgnai: džinas suaktyvins nuo 1 iki 5 laukiniai būgnų.
- Surinkimo simbolis, nusileidęs su bet kuriuo nemokamų sukimų brangakmeniu, suaktyvins nemokamus sukimus. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius bus lygus visų nemokamų sukimų brangakmenių vertėms, esančioms ekrane.
- Nemokamų sukimų metu surinkimo simbolis surinks visus pinigų brangakmenius, aukso puodo brangakmenius ir nemokamų sukimų brangakmenius, esančius ekrane. Brangakmenių simboliai gali būti susitelkę grupėmis per nemokamus sukimus. Surinkimo simbolis gali nusileisti tik ant 5 būgno.
- Aktyvavus šoninį statymą, padidėja tikimybė suaktyvinti nemokamus sukimus. Šoninis statymas prideda 50% prie kiekvieno statymo kainos. Šoninio statymo aktyvavimas nepadidina išmokėjimų pagal mokėjimų lentelę.

Žibinto vilionė: daugybė variantų („Lure of the Lamp Megaways“)

2525. Žibinto vilionė: daugybė variantų („Lure of the Lamp Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €239 476

Taisyklės:

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117649 būdų laimėti. Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę esančius gretimus simbolius, pradedant nuo pirmo būgno, nesvarbu, kokio dydžio jie yra.
- Bet kuris žibinto sklaidos simbolis gali suaktyvinti džino modifikatorius. Surinkus 3 žibinto sklaidos simbolius viršutinėje eilutėje lošimo metu, bus atnaujintas aukštos vertės simbolių daugiklis ir suteikiama papildomų sukimų.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus žibinto sklaidos simbolį, kad suformuotų laimėjimo kombinacijas. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant viršutinės eilutės. Laukinis simbolis padaugina bet kuriuos aukštos vertės simbolius tiesiai po juo ant būgno.
- Horizontali sekimo juosta virš būgnų pridės po vieną simbolį prie kiekvieno būgno 2, 3, 4 ir 5. Daugiklio simboliai atsiranda tik iš viršutinės sekimo juostos. Aukštos vertės simboliai gali būti x2 tik ant būgnų 2, 3, 4 ir 5, ir jie atsiranda iš bet jį atitinkančio simbolio viršutinėje eilutėje arba laukinio simbolio. X3 daugikliai galimi tik per nemokamus sukimus. X2 ir x3 aukštos vertės simboliai padidina matomų simbolių skaičių.
- Kiekvienas laimintis simbolis yra pakeičiamas krentančiais simboliais iš viršaus ant būgnų. Laimintys simboliai, esantys ant horizontalios viršutinės sekimo juostos, bus pakeisti simboliais, kurie pereina iš dešinės į kairę. Per krentančius laimėjimus laimėjimo būdų skaičius lieka toks pats, kaip ir pradiniame laimėjimo sukime. Žibinto sklaidos simboliai negali būti sulaužyti ir liks ekrane, kol nebus suformuota daugiau laimėjimų.
- Per pagrindinį lošimą modifikatoriai gali būti suaktyvinti bet kuriuo žibinto sklaidos simboliu. Tai suteikia pasirinkimo galimybę, kur lošėjas pasirenka vieną žibintą iš trijų pasiūlytų ir atskleidžia savo laimėjimą: nemokami sukimai: suaktyvinami nemokami sukimai; laimėjimai: atsitiktinai bus suteikti mažieji, pagrindiniai, didieji arba didžiausi laimėjimai. Didžiausias daugybės būdų laimėjimas: džinas suteiks 117649 laimėjimo būdų lošimą.
- Išsukus bet kurį žibinto sklaidos simbolį, suaktyvinamas džino modifikatorius. Džino modifikatorius gali atsitiktinai suaktyvinti nemokamus sukimus, suteikiant 8, 10, 12, 14, 16, 18 arba 20 sukimų.
- Nemokamų sukimų metu galioja ta pati taisyklė, kuri pakeičia simbolius neturinčius daugiklio į daugiklio simbolius iš viršutinės sekimo juostos.Žibinto sklaidos simboliai nusileidžia tik ant viršutinės sekimo juostos.
- Nemokamų sukimų metu lošėjas renka žibinto sklaidos simbolius - rinkimas vyksta per visą nemokamų sukimų trukmę, ir lošėjas gali surinkti 3 žibinto sklaidos simbolius viename sukime arba per kelis sukimus - tai suteiks tą patį rezultatą, žibintai bus pridėti prie kolekcijos juostos.
- Kiekviena kolekcija pavers simbolį kolekcijos juostoje į x3 daugiklio simbolį ir suteiks 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Surinkus 3 žibinto sklaidos simbolius bet kuria kombinacija, vienas h5 simbolis taps x3 daugikliu h5 iki nemokamų sukimų pabaigos ir pridės +2 papildomus sukimus.
- Surinkus dar 3 žibinto sklaidos simbolius bet kuria kombinacija, vienas h4 simbolis taps x3 daugikliu h4 iki nemokamų sukimų pabaigos ir pridės +2 papildomus sukimus.
- Surinkus dar 3 žibinto sklaidos simbolius bet kuria kombinacija, vienas h3 simbolis taps x3 daugikliu h3 iki nemokamų sukimų pabaigos ir pridės +2 papildomus sukimus.
- Surinkus dar 3 žibinto sklaidos simbolius bet kuria kombinacija, vienas h2 simbolis taps x3 daugikliu h2 iki nemokamų sukimų pabaigos ir pridės +2 papildomus sukimus.
- Surinkus dar 3 žibinto sklaidos simbolius bet kuria kombinacija, vienas h1 simbolis taps x3 daugikliu h1 iki nemokamų sukimų pabaigos ir pridės +2 papildomus sukimus.

- Džino statymas prideda 25% prie bendro statymo ir padidina galimybę suaktyvinti funkcijas. Džino statymas nepadidina laimėjimų reikšmių ar laimėjimų (mažasis, pagrindinis, didelis arba didžiausias).

Išskirtinis: daugybė variantų („Majestic Megaways“)

2526. Išskirtinis: daugybė variantų („Majestic Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €3
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

Taisyklės:

- Laimintys simboliai sprogsta ir sukelia daugiau simbolių, kurie krenta į lošimo lauką. Su galimybe gauti iki 7 simbolių kiekviename būgne, šis lošimas turi 117 649 būdus laimėti.
- Paslaptingas pilnaties simbolis gali atsitiktinai pasirodyti bet kuriame sukimų ir transformuotis į kitą simbolį, padidindamas galimybes laimėti dar daugiau laimėjimų. Siūlant neribotą daugiklį ir krentančių laimėjimų funkciją, nemokamų sukimų premija gali būti suaktyvinta kelis kartus.

- Visi laimintys simboliai sprogsta, leidžiant daugiau simbolių nukristi ant būgnų.
- 4 arba daugiau deimanto premijos simbolių suaktyvina 12 nemokamų sukimų; kiekvienas papildomas deimantas prideda dar 5 sukimus, iki maksimaliai 27.
- Išskirtinio statymo pirkimas kainuoja 75x bendro statymo. Išskirtinio statymo sukimas garantuotai po pagrindinio lošimo suaktyvina nemokamų sukimų premiją.
- Nemokamų sukimų metu veikia neribotas laimėjimų daugiklis; daugiklis prasideda nuo x1 ir didėja po kiekvieno kritimo laimėjimo.
- 3 arba daugiau deimanto premijos simbolių viršutiniame laukelyje suaktyvina papildomus nemokamus sukimus.
- Paslaptingi pilnaties simboliai gali atsitiktinai pasirodyti bet kuriame sukimų ir transformuotis į tą patį simbolį, padedant suaktyvinti papildomus laimėjimus.

Merlino Paslaptingas Veidrodis: daugybė variantų („Merlin's Magic Mirror Megaways“)

2527. Merlino Paslaptingas Veidrodis: daugybė variantų („Merlin's Magic Mirror Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 būdų laimėti. Laimėjimai skiriami už simbolius, esančius šalia iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmo būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kuriuos simbolius, išskyrus premijos simbolius, kad suformuotų laimėjimo kombinacijas. Laukiniai simboliai pasirodo tik būgnuose 2-5. Laukinis simbolis gali pasirodyti tiek viršutiniame sekiklyje, tiek pagrindiniuose būgnuose.
- Horizontalus sekiklis virš būgnų pridės po vieną simbolį kiekvienam būgnui nuo 2 iki 5.

- Kiekvienas laimintis simbolis yra pakeičiamas krentančiais simboliais, kurie krenta iš viršaus. Laimintys simboliai viršutiniame sekiklyje bus pakeisti simboliais, kurie juda iš dešinės į kairę. Krentančių laimėjimų metu laimėjimo būdų skaičius lieka toks pats, kaip ir pradinis laimėjimo sukimų metu.
- Bet kurio sukimo metu gali būti suaktyvintas maksimalus daugybės variantų modifikatorius. Tai atsitiks atsitiktinai, kai pasirodys unikali fono animacija ir modifikatoriaus pavadinimas.
- Paslaptingi veidrodžio simboliai gali pasirodyti tik paslaptingame magijos modifikatoriuje ir nemokamų sukimų metu. Paslaptingi veidrodžio simboliai gali atskleisti bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį, išskyrus laukinį ir premijos simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių bet kurioje vietoje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. 3 premijos simboliai – 8 nemokami sukimai; 4 premijos simboliai – 10 nemokamų sukimų; 5 premijos simboliai – 12 nemokamų sukimų; 6 premijos simboliai – 14 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai virsta paslaptingais simboliais, o maksimalus laimėjimo variantų skaičius lieka užfiksuotas visą nemokamų sukimų laikotarpį.
- Paslaptingi simboliai atsiranda vėl kiekvieno sukimo metu per nemokamus sukimus.
- Paslaptingi simboliai gali atskleisti bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį, išskyrus laukinį arba sklaidos simbolius. Daugiau paslaptingų simbolių gali būti atskleista Merlino kiekvieno sukimo pradžioje . Funkcijoje negali būti laimėtas pakartotinis aktyvavimas.
- Neapribotas laimėjimų daugiklis veikia Nemokamų sukimų metu. Po kiekvieno laiminčio sukimo per Nemokamus sukimosi metu, daugiklis padidės +x1. Naujas daugiklis bus taikomas kitam laimėjimui per Nemokamą sukimo sesiją, nesvarbu, ar tai bus tų pačiu krentančių laimėjimų serijoje, ar vėlesniame Nemokamame sukime.
- Merlino Magiški Modifikatoriai – Pagrindiniame lošime modifikatoriai gali būti aktyvuojami bet kurio sukimo momentu Merlino pagalba. Magiškas veidrodis pasirodys ir leis pasirinkti vieną iš šių modifikatorių: Paslaptinga Magija – Merlinas ištars savo kerus ir pavers keletą vietų į tokius pačius Paslaptingus simbolius; Burtų Laukiniai – Merlinas ištars savo kerus ir atsitiktinai išdėstys tam tikrą skaičių Laukinių simbolių ant būgnų (tik būgnuose 2, 3, 4 ir 5); ypatingas Sukimas – Merlinas ištars savo kerus ir pakeis visas pozicijas 1-ajame būgne, taip pat visas 4 pozicijas viršutinėje juostoje į tą patį simbolį. Šie simboliai bus užfiksuoti ir užfiksuos būgnus. Bet kokie laimėjimai bus pritaikyti; premija – Merlinas ištars savo kerus ir atskleis 3 ar daugiau premijos simbolių, kurie pasirodys ant būgnų; daugybė variantų – Merlinas ištars savo kerus ir atskleis 117649 laimėjimo būdų sukimų.
- Magiškas statymas kainuoja 25% nuo bendro statymo. Tai dažniau aktyvuoja funkciją. Magiškas statymas nepadidina laimėjimų lentelės reikšmių.
- Premijos pirkimas siūlo dvi parinktis. Nemokami sukimai garantuoti – kainuoja 75x bendro statymo. Ypatingi nemokami sukimai kainuoja 150x bendro statymo su didesne tikimybe gauti geresnius daugybės variantų užraktus nemokamiems sukimams. Premijos pirkimai garantuoja, kad po pagrindinio lošimo bus aktyvuotos nemokamų sukimų premijos be kitų laimėjimų.

Įkalk tai: Sulaikyk ir laimėk („Minting it! Hold & Win“)

2528. Įkalk tai: Sulaikyk ir laimėk („Minting it! Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €450
- Didžiausias laimėjimas: €172 800

Taisyklės:

- Įkalk tai simbolis pasirodo tik pagrindiniame lošime ir gali atsirasti kartu su iki 3 kitų monetų. Jei jis pasirodo su kitomis monetomis, surinks atitinkamas vertes ant pinigų būgnų. Pinigų būgnai kiekvieną sukimą pateiks naujas vertes ir laimėjimus.
- Mažasis aukso puodas (10xbendro statymo) gali pasirodyti tik bronzos eilėje. Pagrindinis aukso puodas (20xbendro statymo) gali pasirodyti tik sidabro eilėje. Didelis aukso puodas (50xbendro statymo) gali pasirodyti tik aukso eilėje. Didžiausias aukso puodas (100xbendro statymo) gali pasirodyti tik platinos eilėje.
- Bet kokios 5 ar daugiau monetų ekrane suaktyvins Sulaikyk ir laimėk kalimo pakartotinius sukimus, suteikiant 3 pakartotinius sukimus.
- Pinigų būgnai užrakinami nuo suaktyvinimo sukimo ir nepasikeis per Sulaikyk ir laimėk kalimo pakartotinius sukimus.
- Tik bronzos moneta, sidabro moneta, aukso moneta, platinos moneta ir ypatingas Įkalk tai simboliai yra lošime.
- Pinigų būgnų vertės laimimos nusileidus monetoms arba ypatingam Įkalk tai simboliui.
- Kiekviena moneta, kuri nusileidžia, apdovanos laimėjimu pagal atitinkamą pinigų būgnų eilę.
- Kiekvienas ypatingas Įkalk tai simbolis, kai paspaudžiamas, atskleis 1 iš 3 galimų monetų (platinos, aukso, sidabro). Tada jis surinks visas pinigų būgnų vertes, įskaitant atskleistą monetą.
- Pinigų būgnų vertės pagal bendrą statymą: bronza: 1x, 2x, 3x, 5x – mažoji: 10x; sidabras: 5x, 7x, 10x, 15x – pagrindinė: 20x; auksas: 15x, 20x, 30x, 40x – didelė: 50x; platina: 40x, 50x, 60x, 80x – didžioji: 100x.
- Kalimo statymas kainuoja 50% daugiau ir padidina galimybes suaktyvinti funkcijas.

Olimpo Dzeusas: daugybė variantų („Olympus Zeus Megaways“)

2529. Olimpo Dzeusas: daugybė variantų („Olympus Zeus Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €12
- Didžiausias laimėjimas: €240 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimą suteikiantys simboliai sprogsta, leisdami daugiau simbolių nukristi ant būgnų.
- Maksimalus daugybės variantų modifikatorius gali būti atsitiktinai suaktyvintas bet kuriame sukimų. Pasirodys unikali fono animacija ir modifikatoriaus pavadinimas, kuris užtikrins, kad būgnai naudos maksimalų daugybės variantų kiekį (117,649).
- Dzeuso laukinių simbolių modifikatorius – bet kuriame atsitiktiniame sukime Dzeusas gali mesti žaibus, kad atsitiktiniai simboliai (išskyrus Dzeuso sklaidos simbolius) būtų paversti laukiniais simboliais. Tai gali įvykti tik pradiniame sukimų etape, prieš prasidedant bet kokiems krentantiems laimėjimams, ir garantuoja laimėjimą.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai ant būgno išsukami 4 arba daugiau Dzeuso sklaidos simbolių. Tai suteikia nemokamų sukimų kiekį, priklausomai nuo aktyvuojančių simbolių skaičiaus: 4 Dzeuso sklaidos simboliai – 12 nemokamų sukimų; 5 Dzeuso sklaidos simboliai – 17 nemokamų sukimų; 6 Dzeuso sklaidos simboliai – 22 nemokami sukimai;

- Premijos metu aktyvuojamas neribotas laimėjimų daugiklis, pradedant nuo x1. Po kiekvieno krentančio laimėjimo daugiklis padidėja +1. Naujas daugiklis taikomas kitam laimėjimui, nesvarbu, ar jis įvyksta tame pačiame kritime, ar vėlesniame nemokamame sukimų etape.
- Kai Dzeuso sklaidos simboliai nusileidžia viršutinėje sekimo juostoje per premiją, papildomi nemokami sukimai yra suteikiami: 3 Dzeuso sklaidos simboliai - +5 papildomi nemokami sukimai; 4 Dzeuso sklaidos simboliai - +10 papildomų nemokamų sukimų;
- Kiekviename nemokamame sukime Dzeusas gali paversti atsitiktinius simbolius į laukinius simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti kelis kartus per premiją.
- Premijos pirkimas galimas už 75x bendro statymo. Garantuoja, kad kitame pagrindinio lošimo sukime bus aktyvuota nemokamų sukimų premija ir suteikiama bent 12 nemokamų sukimų.

Gėrio brangakmeniai: Sulaikyk ir laimėk („Prosperity Gems: Hold & Win“)

2530. Gėrio brangakmeniai: Sulaikyk ir laimėk („Prosperity Gems: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €198 800

Taisyklės:

- Sukrauti laukiniai simboliai, kurie iš dalies nusileidžia ant būgnų, gali pastumti ir atskleisti daugiau laukinių simbolių, taip padidindami laimėjimus. Sukrauti laukiniai simboliai gali pasirodyti iš dalies arba visiškai visuose būgnuose.
- Iki 3 brangakmenių simbolių gali būti pridėti ekrane, suteikiant galimybę aktyvuoti bet kurią iš Sulaikyk ir laimėk funkcijų.
- Brangakmenių Puodai – kiekvieną kartą, kai pasirodo brangakmenio simbolis, jis perkeliamas į atitinkamą brangakmenių puodą, suteikdamas galimybę aktyvuoti Sulaikyk ir laimėk funkciją. Vienas, du arba visi trys brangakmenių puodai gali būti aktyvuoti tuo pačiu metu, suteikiant skirtingas Sulaikyk ir laimėk funkcijas.
- Sulaikyk ir laimėk išplėtimas – aktyvuojamas purpuriniu brangakmenio simboliu ir purpuriniu brangakmenių puodu. Funkcija lošiama 5x5 tinklelyje(5 būgnuose ir 5 eilutėse). Lošime dalyvauja tik purpuriniai brangakmenių simboliai, kurių vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x arba 30x bendro statymo. Kiekvieną kartą nusileidus vienam ar daugiau purpurinių brangakmenių simbolių, sukimų skaičius atstatomas į 3. Funkcija baigiasi, kai baigiasi sukimai arba kai tinklelis (būgnai ir eilutės) užsipildo.
- Sulaikyk ir laimėk stiprinimas – Aktyvuojamas Mėlynuoju Brangakmenio Simboliu ir Mėlynuoju Brangakmenių Puodu. Funkcija lošiama 3x5 tinklelyje (3 būgnuose ir 5 eilutėse). Lošime dalyvauja tik mėlynieji brangakmenių simboliai, kurių vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x arba 30x bendro statymo. Taip pat gali pasirodyti stiprinantys vokų simboliai, kurie pildo daugiklio progreso juostą šalia būgnų. Progreso juosta turi tris lygius (2x, 3x ir 5x), o kiekvienas lygis pasiekiamas surinkus 3 voko simbolius. Funkcijos pabaigoje esamas daugiklis pritaikomas visiems laimėjimams. Kiekvieną kartą nusileidus vienam ar daugiau mėlynų brangakmenių ar stiprinančių simbolių, sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Sulaikyk ir laimėk aukso puodas – aktyvuojamas žaliuoju brangakmenio simboliu ir žaliuoju brangakmenių puodu. Funkcija lošiama 3x5 tinklelyje (3 būgnuose ir 5 eilutėse) ir turi 4 galimus aukso puodus, aukso puodai: mažasis - 25x, pagrindinis - 100x, didysis - 500x, didžiausias - 1000x bendro

statymo. Lošime dalyvauja tik žalieji brangakmenių simboliai, kurių vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x arba 30x bendro statymo. Taip pat gali pasirodyti auksinio puodo raidinių monetų simboliai, kurie užpildo atitinkamus aukso puodo laimėjimus su atitinkama raide. Aukso puodo laimėjimai išmokami, kai užpildomas visas atitinkamas aukso puodas. Vieno sukimų metu galima laimėti vieną ar kelis aukso puodo laimėjimus. Kiekvieną kartą nusileidus vienam ar daugiau žaliųjų brangakmenių arba aukso puodo simbolių, sukimų skaičius atstatomas į 3.

- Sulaikyk ir laimėk aukso puodo išplėtimas – aktyvuojamas žaliuoju ir purpuriniu brangakmenio simboliais bei žaliuoju ir purpuriniu brangakmenių puodais. Funkcija lošiama 5x5 tinklelyje (5 būgnuose ir eilutėse) ir turi 4 galimus aukso puodus, aukso puodai: mažasis - 25x, pagrindinis - 100x, didysis - 500x, didžiausias - 1000x bendro statymo. Žalieji ir purpuriniai brangakmenių simboliai dalyvauja lošime, kurių vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x arba 30x bendro statymo. Taip pat gali pasirodyti aukso puodo raidinių monetų simboliai, kurie užpildo atitinkamus aukso puodo laimėjimus su atitinkama raide. Aukso puodo laimėjimai išmokami, kai užpildomas visas atitinkamas aukso puodas. Vieno sukimo metu galima laimėti vieną ar kelis aukso puodo laimėjimus. Kiekvieną kartą nusileidus vienam ar daugiau žaliųjų brangakmenių arba aukso puodo simbolių, sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Sulaikyk ir laimėk aukso puodas stiprinimas – aktyvuojamas mėlynuoju ir žaliuoju brangakmenio simboliais bei mėlynuoju ir žaliuoju brangakmenių puodais. Funkcija lošiama 3x5 tinklelyje (3 būgnuose ir 5 eilutėse) ir turi 4 galimus aukso puodus, aukso puodai: mažasis - 25x, pagrindinis - 100x, didysis - 500x, didžiausias - 1000x bendro statymo. Mėlynieji ir žalieji brangakmenių simboliai dalyvauja lošime, kurių vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x arba 30x bendro statymo. Taip pat gali pasirodyti stiprinančių vokų simboliai, kurie pildo daugiklio progreso juostą šalia būgnų. Progreso juosta turi tris lygius (2x, 3x ir 5x), o kiekvienas lygis pasiekiamas surinkus 3 voko simbolius. Funkcijos pabaigoje esamas daugiklis pritaikomas visiems laimėjimams. Aukso puodo raidinių monetų simboliai taip pat gali pasirodyti ir užpildyti kiekvieną aukso puodą, turintį atitinkamą raidę. Aukso puodo laimėjimai išmokami, kai užpildomas atitinkamas aukso puodas. Vieno sukimo metu galima laimėti vieną ar kelis aukso puodo laimėjimus. Kiekvieną kartą nusileidus vienam ar daugiau mėlynų ar žalių brangakmenių, stiprinančių ar aukso puodo simbolių, sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Sulaikyk ir laimėk stiprinimo išplėtimas - aktyvuojamas mėlynuoju ir purpuriniu brangakmenio simboliais bei mėlynuoju ir purpuriniu brangakmenių puodais. Funkcija lošiama 5x5 tinklelyje (5 būgnuose ir 5 eilutėse). Mėlynieji ir purpuriniai brangakmenių simboliai dalyvauja lošime, kurių vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x arba 30x bendro statymo. Taip pat gali pasirodyti stiprinančių vokų simboliai, kurie pildo daugiklio progreso juostą šalia būgnų. Progreso juosta turi tris lygius (2x, 3x ir 5x), o kiekvienas lygis pasiekiamas surinkus 3 voko simbolius. Funkcijos pabaigoje esamas daugiklis pritaikomas visiems laimėjimams. Kiekvieną kartą nusileidus vienam ar daugiau mėlynų brangakmenių ar stiprinančių simbolių, sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Sulaikyk ir laimėk pasiutimas – aktyvuojamas mėlynuoju, purpuriniu ir žaliuoju brangakmenio simboliais bei mėlynuoju, purpuriniu ir žaliuoju brangakmenių puodais. Funkcija lošiama 5x5 tinklelyje (5 būgnuose ir 5 eilutėse) ir turi 4 galimus aukso puodus, aukso puodai: mažasis - 25x, pagrindinis - 100x, didysis - 500x, didžiausias - 1000x bendro statymo. Mėlynieji, purpuriniai ir žalieji brangakmenių simboliai dalyvauja lošime, kurių vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x arba 30x bendro statymo. Taip pat gali pasirodyti stiprinančių vokų simboliai, kurie pildo daugiklio progreso juostą šalia būgnų. Progreso juosta turi tris lygius (2x, 3x ir 5x), o kiekvienas lygis pasiekiamas surinkus 3 voko simbolius. Funkcijos pabaigoje esamas daugiklis pritaikomas visiems laimėjimams. Aukso puodo raidinių monetų simboliai taip pat gali pasirodyti ir užpildyti kiekvieną aukso puodą, turintį atitinkamą raidę. Aukso puodo laimėjimai išmokami, kai užpildomas atitinkamas aukso puodas. Vieno sukimo metu galima laimėti vieną ar kelis aukso puodo laimėjimus. Kiekvieną kartą nusileidus vienam ar daugiau mėlynų, purpurinių ar žalių brangakmenių, stiprinančių ar aukso puodo simbolių, sukimų skaičius atstatomas į 3.

- Premijos pirkimas kainuoja 50x bendro statymo ir garantuoja, kad kito sukimo metu bus aktyvuota viena iš Sulaikyk ir laimėk funkcijų su 1, 2 ar visais 3 brangakmeniais. Ypatingas premijos pirkimas kainuoja 100x bendro statymo ir garantuoja, kad kito sukimo metu bus aktyvuota Sulaikyk ir laimėk funkcija su visais 3 brangakmeniais.

Respublikos Imperija: Sulaikyk ir laimėk („Republic Empire: Hold & Win“)

2531. Respublikos Imperija: Sulaikyk ir laimėk („Republic Empire: Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 3-4-4-4-3 eilių ir iki 3 087 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €243 229

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia bet kokius kitus simbolius, išskyrus premijos simbolį ir monetų simbolius, kad suformuotų laimėjimo kombinacijas. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Jei nėra konkrečių išmokų už Laukinį simbolį, už kombinaciją, suformuotą tik su Laukiniais simboliais, išmokama taip, kaip už didžiausios vertės simbolį, jei ši kombinacija bus didžiausia laimėjimo kombinacija.
- Pasirodžius 3 arba daugiau premijos simbolių ant būgnų, suaktyvinami Cezario kilimo nemokami sukimai.
- Pasirodžius 5 arba daugiau monetų simbolių ant būgnų, suaktyvinami Cezario kilimo pakartotiniai sukimai, kurie suteiks 3 pakartotinius sukimus. Bus suteikti 3 Cezario kilimo pakartotiniai sukimai ir visi monetų simboliai, kurie pasirodys, liks vietoje ir atnaujins pakartotinius sukimus. Stiprinimo simboliai nebus užfiksuoti, tačiau jie atnaujins pakartotinius sukimus. Galimos vertės per pakartotinius sukimus yra šios pagal statymo vertes: monetų simbolių vertės – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x bendro statymo. Mažasis (mini) laimėjimas – 25x bendro statymo; Pagrindinis (Major) laimėjimas – 50x bendro statymo; Didelis (maxi) laimėjimas – 100x bendro statymo; Didysis (grand) laimėjimas – 250x bendro statymo.
- Per Cezario kilimo pakartotinius sukimus ir nemokamus sukimus gali pasirodyti specialūs stiprinimo simboliai, kurie atblokuoja papildomas eilutes arba padaugina galutinius laimėjimus: Rodyklės monetos simbolis – pasirodo tik ant 1 būgno ir atblokuoja papildomą eilutę ant 2, 3 ir 4 būgnų, iki 3 papildomų eilučių; X Monetos simbolis – pasirodo tik ant 5 būgno ir padidina laimėjimo daugiklį vienetu. Visi laimėjimai bus padauginti pabaigoje pagal funkcijos daugiklį. Stiprinimai nebus užfiksuoti vietoje. Kai bus surinkti trys to paties stiprinimo simboliai, šis simbolis neatsiras ant savo aktyvaus būgno.
- Pasirodžius 3 arba daugiau premijos simbolių, bus suaktyvinti Cezario kilimo nemokami sukimai. Priklausomai nuo to, kiek simbolių atsiranda, bus suteiktas atitinkamas Cezario kilimo nemokamų sukimų skaičius: 3 premijos simboliai: 10 Nemokamų Sukimų; 4 premijos simboliai: 12 Nemokamų Sukimų; 5 premijos simboliai: 15 Nemokamų Sukimų; Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti vėl.
- Stiprinimo simboliai gali pasirodyti per Nemokamus Sukimus, tačiau jie nebus užfiksuoti. Kai pasirodys, būgnai liks išplėsti arba garantuotas daugiklis. Išplėtimo stiprinimas gali išplėsti būgnus tik 3 kartus, atblokuodamas iki 3087 būdų laimėti. Daugiklio stiprinimas gali padauginti laimėjimą tik iki x4. Visi laimėjimai bus padauginti pagal aktyvų daugiklį tuo metu, kai sukimas vyks per nemokamus sukimus. Kai bus surinkti trys to paties stiprinimo simboliai, šis simbolis neatsiras ant savo aktyvaus būgno.
- Bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime Cezaris gali pasirodyti virš būgnų ir suteikti Laimintį sukimą arba pakartotinio sukimo premiją, arba Nemokamų sukimų premiją.

Meškos Užesys: daugybė variantų („Roar of the Bear Megaways“)

2532. Meškos Ūžesys: daugybė variantų („Roar of the Bear Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir 200 704 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €221 442

Taisyklės:

- Kiekvienas sukimų etapas gali turėti iki 200704 būdų laimėti pagrindiniame lošime ir 117649 būdų laimėti per nemokamus sukimus. Laimėjimai skiriami už šalia esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
- Kiekvienas laimintis simbolis yra pakeičiamas iš viršaus krentančiais simboliais.. Laimintys simboliai horizontaliuose sekimo languose (matuoklyje) bus pakeisti simboliais, judančiais iš dešinės į kairę.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokius kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas.
- Pasirodžius erelio simboliui viršutiniame sekimo lange, suaktyvinamas laukinio erelio modifikatorius, ir visi mažos vertės simboliai žemiau jo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų taps laukiniais. Pasirodžius lašišos simboliui apatiniame sekimo lange, suaktyvinamas laukinės lašišos modifikatorius, ir visi žemieji simboliai virš jo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų taps laukiniais. Erelio ir lašišos simboliai gali pasirodyti nuo 1 iki 4 simbolių ilgio. Erelio ir lašišos simboliai negali pasirodyti per tą patį sukimo etapą. Erelio ir lašišos modifikatoriai neįmanomi per nemokamus sukimus.
- Paslaptingi simboliai gali pasirodyti bet kuriame sukimų etape ir gali atskleisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos ar laukinį.
- Horizontali sekimo juosta virš ir po būgnais pridės po vieną simbolį kiekvienam 2, 3, 4 ir 5 būgnui.
- Bet kuriame sukimų etape gali būti suaktyvintas maksimalus daugybės variantų modifikatorius, kuris nustatys didžiausią galimą daugybės variantų kiekį.
- Premijos lošimas lošiamas prieš nemokamų sukimų funkciją. Premijos lošimo sukimų skaičius priklauso nuo jį suaktyvinusių sklaidos simbolių skaičiaus. 4 sklaidos simboliai - 1 premijos sukimas; 5 sklaidos simboliai - 2 premijos sukimai; 6 sklaidos simboliai - 3 premijos sukimai. Premijos lošimo sukimai suteikia nemokamus sukimus ir aukso lęšius, kurie nustato pradinį klaidžiojančio laukinio simbolio dydį.
- Per nemokamus sukimus pagrindiniai būgnai 2-5 yra fiksuoti, o kiekvienas jų turi 5 simbolius meškos zonoje, kuri yra ant 2-5 būgnų. Šioje zonoje pasirodys klaidžiojantis laukinis simbolis, kuris judės atsitiktinėmis pozicijomis, kol būgnai suksis. Nemokamų sukimų skaičius ir pradinio klaidžiojančio laukinio simbolio dydis priklauso nuo premijos sukimo lošimo. Kiekvienas 3 x aukso lęšio simbolis, kuris nusileis, padidins klaidžiojančio laukinio simbolio dydį vienu dydžiu ir suteiks +2 papildomus nemokamus sukimus. Klaidžiojančio laukinio simbolio dydžių progresija yra: 1x2 > 2x2 > 2x3 > 3x3.
- Aktyvavus laukinį statymą, bus dažniau suaktyvinami modifikatoriai ir premijos funkcijos. Laukinis statymas padidins sukimo kainą 50%.
- Lošėjas gali įsigyti premijos lošimą už 100x savo bendro statymo. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio sukimo.

Samurajus Katsumi („Samurai Katsumi“)

2533. Samurajus Katsumi („Samurai Katsumi“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,44

- Didžiausias statymas: €66
- Didžiausias laimėjimas: €213 312

Taisyklės:

- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus Žaliąjį, Raudonąjį, Purpurinį, Aukso ir Lobių simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- 1 arba daugiau žalių monetų bet kurioje pozicijoje ant būgnų gali atsitiktinai suaktyvinti monetų stiprinimo funkciją. Jei monetų stiprinimo funkcija suaktyvinama, laimimi 5 nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir tuo pačiu statymu, kaip ir suaktyvintoje lošimo sesijoje. Per monetų stiprinimo funkciją kiekviena aukso moneta, pasirodžiusi ant būgnų, suteikia monetų laimėjimą. Monetų laimėjimas prasideda nuo 88 monetų. Kiekviena žalia moneta, pasirodžiusi per monetų stiprinimo funkciją, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą ir padidina monetų laimėjimą nuo 15 iki 100 monetų už kiekvieną vėlesnį nemokamą sukimą. Monetų stiprinimo funkcija baigiasi, kai po 88 nemokamų sukimų nebelieka nemokamų sukimų.
- 1 arba daugiau Raudonųjų Monetų bet kurioje pozicijoje ant būgnų gali atsitiktinai suaktyvinti Aukso Puodo funkciją. Jei Aukso Puodo funkcija suaktyvinama, laimimi 8 nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir tuo pačiu statymu, kaip ir suaktyvintoje lošimo sesijoje. Kiekvienas Lobių simbolis, pasirodęs ant būgnų, suteikia 1, 2 arba 3 papildomus nemokamus sukimus, monetų vertę arba purpurinį, žalią, mėlyną ar raudoną aukso puodo brangakmenį. Galimos monetų vertės yra nuo 18 iki 38 monetų. Jei suteikiamas Aukso Puodo brangakmenis, užpildoma viena brangakmenio pozicija po atitinkamu mažuoju, pagrindiniu, didžiuoju arba didžiausiu Aukso Puodo matu virš būgnų. Jei visos brangakmenių pozicijos po Aukso Puodo matu yra užpildytos, atitinkamas Aukso Puodo laimėjimas išmokamas ir surinkti brangakmeniai išvalomi. Aukso Puodo vertės nurodytos laimėjimų lentelėje. Per Aukso Puodo funkciją gali būti išmokėti keli Aukso Puodo laimėjimai. Aukso Puodo funkcija baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba po 88 nemokamų sukimų. Jei Lobių simbolis pasirodo ant būgnų po to, kai buvo suteikti 88 nemokami sukimai, Lobių simbolis neatskleidžia ir nesuteikia papildomų nemokamų sukimų. Surinkti Aukso Puodo brangakmeniai išvalomi funkcijos pabaigoje.
- 1 arba daugiau Purpurinių Monetų bet kurioje pozicijoje ant būgnų gali atsitiktinai suaktyvinti būgnų sustiprinimo funkciją. Jei būgnų sustiprinimo funkcija suaktyvinama, laimimi 5 nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami 50 linijų ir tuo pačiu statymu, kaip ir suaktyvintoje lošimo sesijoje. Nemokami sukimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų.
- Jei bet kokia 2 sklaidos simbolių kombinacija pasirodo bet kurioje pozicijoje ant būgnų, atsitiktinai gali būti suaktyvinta atitinkama Ypatinga funkcija. Jei Ypatinga funkcija suaktyvinama, taikomos visos taisyklės, susijusios su atitinkama individualia funkcija, išskyrus šias išimtis: Jei suaktyvinama Ypatinga funkcija, laimimi 8 nemokami sukimai; Jei suaktyvinama monetų stiprinimo ir aukso puodo ypatinga funkcija, nemokami sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir tuo pačiu statymu, kaip ir suaktyvintoje lošimo sesijoje; Jei suaktyvinama monetų stiprinimo ir būgnų stiprinimo funkcija arba būgnų stiprinimo ir aukso puodo ypatinga funkcija, nemokami sukimai lošiami 50 linijų ir tuo pačiu statymu, kaip ir suaktyvintoje lošimo sesijoje.
- Jei bent 1 Žalia moneta, 1 Raudona moneta ir 1 Purpurinė moneta pasirodo bet kurioje pozicijoje ant būgnų pagrindiniame lošime, atsitiktinai gali būti suaktyvinta Didžioji funkcija. Jei Didžioji funkcija suaktyvinama, taikomos visos taisyklės, susijusios su atitinkamomis individualiomis monetų stiprinimo, aukso puodo ir būgnų stiprinimo funkcijomis, išskyrus šias išimtis: Jei suaktyvinama Didžioji funkcija, laimimi 10 nemokamų sukimų. Per Didžiąją funkciją nemokami sukimai lošiami 50 linijų ir tuo pačiu statymu, kaip ir suaktyvintoje lošimo sesijoje.

Samurajų Sukimas Kenji („Samurai Spin Kenji“)

2534. Samurajų Sukimas Kenji („Samurai Spin Kenji“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €210 572

Taisyklės:

- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus Žalią Monetą, Raudoną Monetą, Purpurinę Monetą, Aukso Monetą ir Lobių simbolį. Laukinis pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- 1 arba daugiau Žalių Monetų, Raudonų Monetų, Purpurinių Monetų bet kurioje pozicijoje ant būgnų pagrindiniame lošime gali atsitiktinai suaktyvinti atitinkamą Žalią, Raudoną ar Purpurinį puodą virš būgnų, suaktyvindami Ratų funkciją. Jei Ratų funkcija suaktyvinama, laimimas 1 rato sukimas. Ratas paspaudžiamas, kad būtų sukamas. Po kiekvieno rato sukimo laimima tai, ką nurodo rato rodyklės. Galimi rato laimėjimai priklauso nuo suaktyvintų puodų. Jei rato rodyklė rodo +1 nemokamą sukimą arba +2 nemokamus sukimus, suteikiamas nemokamų sukimų skaičius bus pridėtas prie Papildomų nemokamų sukimų matuoklio. Jei rato rodyklė rodo Žalią puodą, Raudoną puodą arba Purpurinį puodą, funkcija, lošiama po Ratų funkcijos užbaigimo, bus patobulinta į Ypatingą funkciją arba Didžiąją funkciją, priklausomai nuo puodų simbolių suaktyvinimo lošime ir puodo, nurodyto rato rodyklėje. Jei rato rodyklė rodo vertę, aukso puodą, nemokamų sukimų skaičių, Žalią puodą, Raudoną puodą arba Purpurinį puodą 1-ajame arba 2-ajame rato sukimuose, tas sektorius virsta Pradžios funkcija ir suteikiamas 1 papildomas rato sukimas. Maksimaliai gali būti suteikti 3 rato sukimai. Trečiame rato sukimo pradžioje visi sektoriai bus su Pradžios funkcija. Ratų funkcija baigiasi, kai rato rodyklė nurodo sektorių su Pradžios funkcija. Po Ratų funkcijos pabaigos prasideda funkcija, atitinkanti suaktyvintus puodus ir bet kokius puodus, suteiktus per Ratų funkciją.
- Jei Monetų stiprinimo funkcija suteikiama per Ratų funkciją, laimimi 5 nemokami sukimai ir papildomai bet kokie papildomi nemokami sukimai, suteikti per Ratų funkciją. Nemokami sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir tuo pačiu statymu, kaip ir lošime, kuris suaktyvino Ratų funkciją. Per Monetų stiprinimo funkciją kiekviena Aukso moneta, pasirodanti ant būgnų, suteikia piniginį laimėjimą. Kiekviena Žalia moneta, pasirodanti ant būgnų per Monetų stiprinimo funkciją, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą ir padidina monetų laimėjimo vertę sekantiems nemokamiems sukimams. Monetų stiprinimo funkcija baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba po 88 nemokamų sukimų. Skirtingi būgnai naudojami per Monetų stiprinimo funkciją.
- Jei Aukso puodo funkcija suteikiama per Ratų funkciją, laimimi 8 nemokami sukimai ir papildomai bet kokie papildomi nemokami sukimai, suteikti per Ratų funkciją. Nemokami sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir tuo pačiu statymu, kaip ir lošime, kuris suaktyvino Ratų funkciją. Kiekvienas Lobių simbolis, pasirodantis ant būgnų, suteikia 1, 2 arba 3 papildomus nemokamus sukimus, monetų vertę arba purpurinį, žalią, mėlyną ar raudoną Aukso puodo brangakmenį. Galimos monetų vertės: nuo 18 iki 38 monetų. Jei suteikiamas Aukso puodo brangakmenis, viena brangakmenių pozicija užpildoma pagal atitinkamą mažąjį, pagrindinį, didelį arba didžiausią Aukso puodo matuoklį virš būgnų. Jei visos brangakmenių pozicijos užpildomos pagal Aukso puodo matuoklį, atitinkamas Aukso puodas laimimas ir surinkti brangakmeniai išvalomi. Aukso puodų vertės nurodytas laimėjimų lentelėje. Daugiau nei vienas Aukso puodas gali būti laimimas per Aukso puodo funkciją. Aukso puodo funkcija baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba po 88 nemokamų sukimų. Jei Lobių simbolis pasirodo ant būgnų po 88 nemokamų sukimų, Lobių simbolis neatskleidžia ir nesuteikia papildomų nemokamų sukimų. Surinkti Aukso puodo brangakmeniai išvalomi funkcijos pabaigoje. Skirtingi būgnai naudojami per Aukso puodo funkciją.
- Jei būgnų stiprinimo funkcija yra suteikta per ratų funkciją, laimimi 5 nemokami sukimai ir papildomai bet kokie papildomi nemokami sukimai, suteikti per ratų funkciją. Nemokami sukimai negali būti vėl

suaktyvinti per būgnų stiprinimo funkciją. Nemokami sukimai lošiami su 50 linijų pagal tą patį statymą, kuris buvo nustatytas lošime, suaktyvinusiame ratų funkciją. Nemokami sukimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų. Būgnų stiprinimo funkcijoje naudojamos skirtingos būgnų eilės.

- Jei ypatinga funkcija yra suteikta per ratų funkciją, laimimi 8 nemokami sukimai, papildomai bet kokie papildomi nemokami sukimai, suteikti per ratų funkciją. Jei suteikiama ypatinga funkcija, taikomos visos taisyklės, susijusios su atitinkama individualia funkcija, išskyrus toliau nurodytas išimtis. Jei suteikiama monetų stiprinimo ir aukso puodo ypatinga funkcija, nemokami sukimai lošiami su tomis pačiomis linijomis ir tuo pačiu statymu, kuris buvo nustatytas lošime, suaktyvinusiame ratų funkciją. Jei suteikiama monetų stiprinimo ir būgnų stiprinimo ypatinga funkcija arba būgnų stiprinimo ir aukso puodo ypatinga funkcija, nemokami sukimai lošiami su 50 linijų pagal tą patį statymą, kuris buvo nustatytas lošime, suaktyvinusiame ratų funkciją. Kiekvienai ypatingai funkcijai naudojamos skirtingos būgnų eilės.
- Jei didžioji funkcija yra suteikta per ratų funkciją, laimimi 10 nemokamų sukimų, papildomai bet kokie papildomi nemokami sukimai, suteikti per ratų funkciją. Jei suteikiama didžioji funkcija, taikomos visos taisyklės, susijusios su atitinkamomis individualiomis monetų stiprinimo, aukso puodo ir būgnų stiprinimo funkcijomis, išskyrus toliau nurodytas išimtis. Per didžiąją funkciją nemokami sukimai lošiami su 50 linijų pagal tą patį statymą, kuris buvo nustatytas lošime, suaktyvinusiame ratų funkciją. Per didžiąją funkciją naudojamos skirtingos būgnų eilės.

Notingamo Šerifas („Sheriff of Nottingham“)

2535. Notingamo Šerifas („Sheriff of Nottingham“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €190 200

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia bet kokius kitus simbolius, išskyrus Premijos ir Linksmųjų vyrų simbolius, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas.
- Premijos simboliai pasirodo ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvinami Robino Turtų nemokamus sukimus.
- Jei ant būgnų pasirodo 5 arba daugiau Linksmųjų vyrų simbolių, suaktyvinami Ieškomi Pakartotiniai Sukimai.
- Robino Turtų nemokami sukimai – Premijos simboliai pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų įprastų sukimų metu. Jei visi 3 simboliai pasirodo matomi, suaktyvinami Robino Turtų nemokami sukimai.
- Per Robino Turtų nemokamus sukimus iki 5 būgnų gali suktis sinchroniškai bet kuriame sukimų etape. Robino Turtų nemokami sukimai negali būti vėl suaktyvinti.
- Ieškomi Pakartotiniai Sukimai – Jei ant būgnų pasirodo 5 arba daugiau Linksmųjų Vyrų simbolių, suaktyvinami 3 Ieškomi Pakartotiniai Sukimai. Tai paverčia juos iš „Ieškomų“ į „Sugautus“. Kiekvieną kartą, kai per Ieškomus Pakartotinius Sukimus pasirodo naujas Ieškomas personažas, pakartotinių sukimų skaičius bus atnaujintas iki 3. Per šią funkciją rodomas mokėjimo stalas, kuriame pateikiamas minimalus kiekvieno Ieškomo personažo atlygis Kai Ieškomi Pakartotiniai Sukimai baigiasi, visi personažų atlygiai bus surinkti. Jei per Ieškomus Pakartotinius Sukimus pasirodys Notingamo Šerifas, Šerifas surinks juos ir sukurs papildomų vietų, kad sugautų daugiau nusikaltėlių.
- Bet kuriame sukimų etape Robinas Hudas gali suaktyvinti atsitiktinį modifikatorių. Pasirinkus 1 iš 3 vokų atskleidžiamos šios funkcijos: ieškomas sukimas - šerifas pasirodys ant būgnų ir bus išmokėtas 3 arba 4 linksmųjų vyrų atlygis; premijų pridėjimas - premijos simboliai bus pridėti prie 1, 3 ir 5 būgnų, padidindami šansus suaktyvinti nemokamus sukimus. Šis modifikatorius negarantuoja nemokamų sukimų; šerifo

laukiniai simboliai - ypatingi sukrauti laukiniai simboliai bus pridėti prie būgnų, kad garantuotų 2 ar daugiau sukrautų laukinių simbolių; laimėjimo sukimas - auksinės monetos bus pridėtos prie būgnų. Bet kuri pasirodžiusi moneta transformuosis į tą patį atsitiktinį simbolį (išskyrus sklaidos simbolį).

Rubinas: daugybė variantų („The Ruby Megaways“)

2536. Rubinas: daugybė variantų („The Ruby Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €3
- Didžiausias laimėjimas: €225 000

Taisyklės:

- Kiekvienas sukimų etapas gali turėti iki 117649 būdų laimėti. Laimėjimai skiriami už šalia esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokius kitus simbolius, išskyrus premijos simbolius, kad sudarytų laimėjimo kombinacijas. Laukiniai simboliai pasirodo tik horizontalioje viršutinėje sekimo juostoje.
- Horizontali sekimo juosta, esanti virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų, pridės simbolį prie kiekvieno būgno, ant kurio ji yra.
- Simboliai sukasi į poziciją, kad sudarytų daugybės variantų kombinacijas. Bet koks matomas laimėjimas pradės kritimą. Simboliai, esantys laimėjimo kombinacijose, sprogsta, o nauji simboliai nukrenta į jų vietą. Kritimas tęsiasi, kol nebus sukurti nauji laimėjimai. Laimintys simboliai horizontaliame viršutiniame sekimo lange bus pakeisti simboliais, judančiais iš dešinės į kairę. Per kritimą laimėjimų būdų skaičius lieka toks pat, koks buvo pradinio laimėjimo metu. Premijos simboliai negali būti sugriauti ir liks ekrane, kol nebus sukurti nauji laimėjimai.
- Paslaptingas simbolis – Atsitiktinai, bet kuriame sukimų etape gali pasirodyti keli Paslaptingi simboliai. Visi Paslaptingi simboliai taps tuo pačiu simboliu, išskyrus laukinius arba premijos simbolius.
- Iškritus 4 premijos simboliams bet kur ant būgnų, suaktyvinama 12 Nemokamų Sukimų. Kiekvienas papildomas premijos simbolis pridės 5 papildomus Nemokamus Sukimus, iki maksimalaus 27 Nemokamų Sukimų skaičiaus. Papildomi Nemokami Sukimai gali būti laimėti per šią funkciją, jei ant viršutinės sekimo juostospasirodys 3 arba 4 premijos simboliai. 3 premijos simboliai suteiks +5 Nemokamus Sukimus, o 4 premijos simboliai suteiks +10 Nemokamų Sukimų. Per Nemokamus Sukimus premijos simboliai gali pasirodyti tik ant viršutinės eilutės.
- Neribotas laimėjimo daugiklis, prasidedantis nuo x1, yra aktyvus per Nemokamus Sukimus. Po kiekvieno krentančio laimėjimo per Nemokamus Sukimus, daugiklis padidės x1. Naujas daugiklis bus taikomas kitam laimėjimui per Nemokamus Sukimus, nesvarbu, ar jis atsiras per tą pačią kritimų seką, ar vėlesnį Nemokamą Sukimą.

Kraujo atgimimas („Blood Revival“)

2537. Kraujo atgimimas („Blood Revival“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €12 500

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimo tikslas - laimėti išsukus bent du iš eilės einančius vienodus simbolius, pradedant nuo pirmojo būgno iš kairės.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos simbolį. Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmojo būgno iš kairės.
- Jei vienoje laimėjimo linijoje įvyksta keli laimėjimai, skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas iš vienos linijos. Šios situacijos dažniausiai pasitaiko, kai naudojamas laukinis simbolis kartu su kitais simboliais. Laimėjimai kiekvienoje laimėjimo linijojeyra sudedami.
- Laukinis simbolis padvigubina (2x) tam tikros laiminčios kombinacijos laimėjimą. Jei laimančioje kombinacijoje yra keli laukiniai simboliai, laimėjimas už tą kombinaciją dauginamas iš 2x už kiekvieną atskirą laukinis simbolį: 4x, jei yra 2 laukiniai simboliai, 8x, jei yra 3 laukiniai simboliai, 16x, jei yra 4 laukiniai simboliai.
- Sklaidos simbolis - tai ypatingas simbolis, kurio laimėjimas nėra priklausomas nuo sklaidos simbolių išsidėstymo konkrečioje laimėjimo linijoje. Kitaip tariant, jei lošimo taisyklės numato laimėjimą už tam tikrą sklaidos simbolių kiekį lošimo ekrane, tai reiškia, kad lošėjas gaus tą laimėjimą nepriklausomai nuo sklaidos simbolių pozicijos lošimo ekrane.

Pamišęs Mechanikas De Luxe („Mad Mechanic De Luxe“)

2538. Pamišęs Mechanikas De Luxe („Mad Mechanic De Luxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €20 250

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimo tikslas - laimėti išsukus bent du iš eilės einančius vienodus simbolius, pradedant nuo pirmojo būgno iš kairės..
- Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmojo būgno iš kairės.
- Jei vienoje laimėjimo linijoje įvyksta keli laimėjimai, skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas iš vienos linijos. Šios situacijos dažniausiai pasitaiko, kai naudojamas laukinis simbolis. Laimėjimai kiekvienoje laimėjimo linijojeyra sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Scatter simbolį, ir gali sukurti laimėjimo liniją, kurioje padvigubina (2x) laimėjimą, kai jis pasirodo. Kartais laukinis simbolis atsiranda atsitiktinai ir juda nuo dešinės į kairę per būgnus, o sukimai yra nemokami, kol juda laukinis simbolis. Kiekvienu sukimu jis pereina vieną poziciją į kairę, kol pasiekia pirmąjį būgną kairėje.
- Taip pat gali būti aktyvuotos šios funkcijos: papildomi laukiniai simboliai atsitiktinai atsiranda bet kurioje lošimo srityje ir pakeičia įprastus simbolius šiose pozicijose; lošimo srityje pasirodo robotas, kuris pašalina bet kokį kiekį būgnų ir pakeičia juos naujais būgnais su laukiniai simboliais; mechaninė ranka atsitiktinai pasuka bet kokį kiekį būgnų lošimo lauke.
- Visos aktyvios laimėjimo linijos su paminėtomis laukinėmis specialiomis funkcijomis vertinamos pasibaigus specialiai funkcijai.
- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis. Jei 3, 4 arba 5 premijos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje ant būgnų, lošėjas gauna atitinkamai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Lošėjas gali pasiekti nemokamų sukimų premijos režimą tik per pagrindinį lošimą, kai pasirodo tam tikras premijos simbolių skaičius. Tada sukimai tampa nemokami, o laimėjimų lentelė ir statymo suma, kurie

buvo naudojami lošiant lošimą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai, bus naudojami laimėjimams apskaičiuoti. Po kiekvieno sukimo šiuo režimu, mechaninė ranka atsitiktinai deda mechaninius laukinius simbolius ant būgnų. Ši funkcija neturi įtakos lošimo rezultatui ar laimėjimų tikimybei.

- Sklaidos simbolis - tai ypatingas simbolis, kurio laimėjimas nėra priklausomas nuo sklaidos simbolių išsidėstymo konkrečioje laimėjimo linijoje. Kitaip tariant, jei lošimo taisyklės numato laimėjimą už tam tikrą sklaidos simbolių kiekį lošimo ekrane, tai reiškia, kad lošėjas gaus tą laimėjimą nepriklausomai nuo sklaidos simbolių pozicijos lošimo ekrane.

Rožinė katė („Pinky Cat“)

2539. Rožinė katė („Pinky Cat“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 11 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimo tikslas - laimėti išsukus bent du iš eilės einančius vienodus simbolius, pradedant nuo pirmojo būgno iš kairės.Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmojo būgno iš kairės.
- Jei vienoje laimėjimo linijoje įvyksta keli laimėjimai, skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas iš vienos linijos. Laimėjimai kiekvienoje laimėjimo linijojeyra sudedami.
- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis, todėl jis sukuria laimėjimo kombinacijas bet kurioje vietoje ant būgnų. Jei 3, 4 arba 5 premijos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje ant būgnų, lošėjas gauna atitinkamai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Lošėjas gali pasiekti nemokamų sukimų premijos režimą tik per pagrindinį lošimą, kai pasirodo tam tikras premijos simbolių skaičius. Tada sukimai tampa nemokami, o laimėjimų lentelė ir statymo suma, kuri buvo naudojama lošiant lošimą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai, bus naudojami laimėjimams apskaičiuoti.
- Jei keli laukiniai simboliai pasirodo vienoje linijoje, laimėjimas už kiekvieną atskirą simbolį bus padidintas iki dviejų kartų.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos simbolį, kad padėtų sukurti laimėjimo liniją.
- Jei laukinis simbolis pasirodo ant linijos, laimėjimas už kiekvieną atskirą laukinį simbolį bus padidintas iki dviejų kartų.
- Galima viena iš šių funkcijų: ninja pelė - kai kurie simboliai atsitiktinai pašalinami ir pakeičiami kitais simboliais, kas gali sukurti laimėjimo liniją; katė vagis - atsitiktinai pakeičia kai kuriuos simbolius į laukinius simbolius; tnt katė - atsitiktinai pašalina kai kuriuos simbolius ir pakeičia kitais simboliais, kad suformuotų laimėjimo liniją; ieškoma katė - atsitiktinai pakeičia kai kuriuos simbolius į laukinius simbolius.
- Sklaidos simbolis - tai ypatingas simbolis, kurio laimėjimas nėra priklausomas nuo sklaidos simbolių išsidėstymo konkrečioje laimėjimo linijoje. Kitaip tariant, jei lošimo taisyklės numato laimėjimą už tam tikrą sklaidos simbolių skaičių lošimo ekrane, lošėjas gaus tą laimėjimą nepriklausomai nuo sklaidos simbolių pozicijos lošimo ekrane.

Šnypščianti ugnis („Sizzle Fire“)

2540. Šnypščianti ugnis („Sizzle Fire“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimo tikslas - laimėti išsukus bent du iš eilės einančius sutampančius simbolius, pradedant nuo pirmojo būgno iš kairės, kad būtų laimėtas laimėjimas, nurodytas išmokų lentelėje. Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmojo būgno iš kairės.
- Jei vienoje laimėjimo linijoje įvyksta keli laimėjimai, skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas iš vienos linijos. Laimėjimai kiekvienoje laimėjimo linijoje yra sudedami.
- Trys iki penkių atsitiktinai išsidėsčiusių sklaidos žvaigždžių simbolių ant skirtingų būgnų suteikia laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje.
- Sklaidos simbolis - tai ypatingas simbolis, kurio laimėjimas nėra priklausomas nuo sklaidos simbolių išsidėstymo konkrečioje laimėjimo linijoje. Kitaip tariant, jei lošimo taisyklės numato laimėjimą už tam tikrą sklaidos simbolių skaičių lošimo ekrane, lošėjas gaus tą laimėjimą nepriklausomai nuo sklaidos simbolių pozicijos lošimo ekrane.

Boofa: Nilo lobiai („Boofa Treasures of Nile“)

2541. Boofa: Nilo lobiai („Boofa Treasures of Nile“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimo tikslas yra laimėti išsukus bent du identiškus simbolius gretimuose būgnuose , pradedant nuo pirmo būgno kairėje, arba juos pakeičiant su laukiniu simboliu, kad būtų laimėtas laimėjimas, kaip nurodyta laimėjimų lentelėje. Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmo būgno kairėje.
- Jei įvyksta keli laimėjimai toje pačioje laimėjimo linijoje, bus skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas iš vienos linijos. Tokios situacijos dažniausiai įvyksta naudojant laukinį simbolį. Laimėjimai kiekvienoje laimėjimo linijoje sumuojami.
- Aseto premija susideda iš dviejų lygių. Pirmas lygis – lošėjas matys slaimėsratą, kuris sukasi nemokamai paspaudus pradėti mygtuką. Ratas turi 15 prizų, ir lošėjas gaus vieną iš jų, kai ratas sustos ir pereis į kitą lygį; antras lygis – lošėjui bus pateiktas antras laimės ratas, kurį jis vėl gali sukti nemokamai paspaudęs pradėti mygtuką. Ratas turi 10 pozicijų su dauginimo koeficientais nuo 2x iki 5x. Baigus antrą lygį, bendras laimėjimas iš pirmo lygio bus padaugintas pagal gautą dauginimo koeficientą.
- Lošiant Aseto premijos lošimą, lošėjas visada gaus laimėjimą iš pirmo rato, kuris bus padaugintas pagal koeficientą iš antro rato. Nei pirmo, nei antro rato lošimas negali būti nutrauktas, todėl lošėjas turi sulošti abu etapus.
- Skarabėjo simbolis gali pasirodyti dviem variantais lošimo ekrane: Neparyškintas – suteikia įprastą laimėjimą pagal išmokėjimų lentelę ir neturi jokios papildomos funkcijos; Paryškintas – suteikia įprastą laimėjimą pagal išmokėjimų lentelę, kai sudaro laiminčią liniją, bet taip pat veikia kaip sklaidos simbolis, leidžiantis patekti į Skarabėjo premijos funkciją.
- Jei lošėjas surenka eilutę su Skarabėjo simboliais, lošėjas gauna laimėjimą ir įeina į Skarabėjo premijos funkciją.

- Jei lošėjas nesurenka Skarabėjo simbolio laiminčioje linijoje, bet bent trys šie simboliai pasirodo bet kurioje būgno vietoje, lošėjas taip pat patenka į Skarabėjo premijos funkciją.
- Jei ekrane yra kelios laimėjimo linijos su paryškintais Skarabėjo simboliais, visos linijos pirmiausia įvertinamos, o tik po to lošėjas pereina į Skarabėjo premijos funkciją.
- Skarabėjo premijos metu lošėjui pateikiami septyni dideli skarabėjai, po kuriais slepiasi prizai. Lošėjas paspaudžia ekrane ir pasirenka vieną iš skarabėjų, kad gautų paslėptą laimėjimą. Lošėjas gali pasirinkti tik vieną kartą. Pasirinkus skarabėjų ir gavus laimėjimą, likę skarabėjai atskleidžiami lošėjui. Lošėjo pasirinkimas neturi įtakos lošimo rezultatui ar laimėjimo procentui - atskleidimas yra tik vizualinis efektas, skirtas padaryti lošimą patrauklesnį. Skarabėjo premijos metu lošėjas gauna nuo 15 iki 50 kartų daugiau, nei buvo pastatyta įeinant į skarabėjo premiją.
- Knygos simbolis atlieka tris funkcijas, kurios taikomos vienu metu: laukinis - pakeičia bet kurį lošimo simbolį, kad sudarytų laimėjimo liniją per visą lošimą; sklaidos - knygos simbolis neprivalo būti laimėjimo linijos dalis; premijos funkcija - už tris ar daugiau knygos simbolių lošėjas gauna 10 nemokamų sukimų premijos režime.
- Jei lošėjas gauna 3, 4 ar 5 knygos simbolius bet kurioje vietoje ant būgnų, jis gauna laimėjimą už tą knygos simbolių skaičių pagal laimėjimų lentelę ir automatiškai patenka į premijos režimą.
- Įėjus į premijos režimą, lošimas automatiškai parenka vieną iš lošimo simbolių, išskyrus knygos simbolį, kuris rodomas apatinėje panelėje. Šis pasirinktas simbolis premijos režime veikia kaip sklaidos simbolis ir ant būgnų pasirodo rudame pergamente.
- Jei lošėjas premijos režime išsuka bet kokį skaičių šių sklaidos simbolių, pirmiausia jam bus išmokėti pagrindinių laimėjimo linijų laimėjimai. Tada sklaidos simboliai vertikaliai išsiplės per visus būgnus, ir linijos, kuriose yra sklaidos simboliai, bus įvertintos. Taip išsiplėtę sklaidos simboliai neprivalo formuoti ištisinės linijos, tačiau jų skaičius ant linijos turi atitikti laimėjimų lentelėje nurodytus reikalavimus.
- Premijos režime lošėjas gali laimėti nuo 40 iki 250 kartų daugiau nei statymas, pagal kurį buvo aktyvuotas premijos režimas.

Kristalų kasėjai („Crystal Miners“)

2542. Kristalų kasėjai („Crystal Miners“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimo tikslas - laimėti, išsukus bent tris iš eilės einančius vienodus simbolius, pradedant nuo pirmojo būgno kairėje, arba pakeitus juos laukiniu simboliu, kad būtų laimėtas laimėjimas, nurodytas išmokėjimo lentelėje.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje pasitaiko keli laimėjimai, skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas vienoje linijoje. Tokios situacijos dažniausiai pasitaiko kartu su laukiniu simboliu. Laimėjimai iš skirtingų laimėjimo linijų yra sumuojami.
- Premijos simbolis yra sklaidos (Scatter) simbolis. Trijų-penkių premijos simbolių, esančių skirtinguose būgnuose bet kokioje pozicijoje, kombinacija suteikia tam tikrą skaičių nemokamų sukimų pagal išmokėjimo lentelę. Premijos simbolis nesuteikia jokio kito prizo.

- Laukinis premijos simbolis pasirodo tik specialiojo lošimo funkcijoje ir pats savaime nesukuria laimėjimo linijų. Jis pakeičia bet kurį kitą simbolį laimėjimo linijose specialios funkcijos metu, išskyrus kitą laukinį premijos simbolį.
- Premijos funkcija aktyvuojama laimėjus su premijos simboliais, kurie suteikia tam tikrą nemokamų sukimų skaičių pagal išmokėjimo lentelę, rodomą viršutiniame ekrane. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinis laukinis premijos simbolių skaičius yra dedamas į atsitiktinį būgnų skaičių. Kai būgnai sustoja, atsitiktinis laukinis premijos simbolių skaičius išnyksta (nukrenta), o likę simboliai gali sukurti laimėjimą kombinaciją. Laukinių premijos simbolių išsidėstymo negalima paveikti lošėjo veiksmais.
- Laukinis simbolis pasirodo tik pagrindiniame (ne premijos) lošime ir pats savaime nesukuria laimėjimo linijų. Jis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos, laimėjimo linijose pagrindinio lošimo metu.
- Keturi vienodi smaragdo, akvamarino arba kristalo simboliai, uždengiantys visą tą patį būgną, sukuria didžiulį simbolį per visą būgną ir aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją nemokamai. Pakartotinio sukimo funkcija suteikia vieną nemokamą sukimą visiems būgnams, išskyrus tą, kuriame buvo sukurtas didžiulis simbolis. Pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojama tik vieną kartą, net jei sukuriami keli didžiuliai simboliai.
- Jei ekrane nėra laimėjimų derinių, du gretimi simboliai gali būti atsitiktinai sukeisti vietomis, kad būtų sudarytas laimintis derinys. Vienu metu galima sukeisti kelias poras simbolių tame pačiame ekrane.
- Sukant būgnus, antrojo, trečiojo arba ketvirtojo būgno vietoje gali atsitiktinai prasidėti lavos srautas. Kasybos veikėjai iš jo atsitiktinai ištraukia tam tikrą vieno simbolio tipo skaičių (išskyrus premijos ir laukinius simbolius). Šie simboliai atsitiktinai dedami į būgnų pozicijas, kad sudarytų laimėjimus kombinacijas. Šios funkcijos negalima paveikti lošėjo veiksmais.
- Sklaidos simbolis – specialus simbolio tipas, kurio laimėjimas nepriklauso nuo jo pasirodymo tam tikroje laimėjimo linijoje. Kitaip tariant, jei lošimo taisyklėse numatyta skirti laimėjimą už tam tikrą sklaidos simbolių skaičių ekrane, lošėjas laimės laimėjimą nepriklausomai nuo šių simbolių pozicijos lošimo ekrane.

Paslėptas 81 („Occultum 81“)

2543. Paslėptas 81 („Occultum 81“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €17 000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimo tikslas – laimėti, surinkus keturis iš eilės einančius vienodus simbolius, pradedant nuo pirmojo būgno kairėje pusėje, arba pakeitus juos laukiniu simboliu, kad būtų laimėtas laimėjimas, nurodytas išmokėjimo lentelėje. Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmojo būgno kairėje. Kiekvieno laimėjimo linijoje vertė sumuojama.
- Mėlynas laukinis simbolis pats savaime nesukuria laimėjimo kombinacijos. Jis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus raudoną laukinį simbolį laimėjimo linijose. Linija, kurioje yra bent vienas mėlynas laukinis, yra padauginta iš x2.
- Raudonas laukinis simbolis pats savaime nesukuria laimėjimo kombinacijos. Jis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus mėlyną laukinį simbolį laimėjimo linijose.
- Lošimo metu atsitiktinai pasirodys ritinėlis su tam tikra piktograma, kuris suaktyvins vieną iš žemiau išvardytų burtų. Įkrovimo magija – ritinėlis su atitinkama piktograma suaktyvina burtą, kuris sušaukia raudonus, mėlynus arba abu fortūnos ratus; rūšiavimo magija – ritinėlis su atitinkama piktograma

suaktyvina burtą, kai nėra laimėjimo derinio. Šis burtas atsitiktinai perrūšiuoja simbolius, sukuriant laimintį derinį, kuris gali apimti vieną ar daugiau laimėjimo linijų; atsitiktiniai laukiniai simboliai – ritinėlis su atitinkama piktograma suaktyvina burtą, kai nėra laimėjimo derinio. Šis burtas sukelia atsitiktinį skaičių raudonų ir mėlynų laukinių simbolių skraidymą. Kai kurie iš skraidančių laukinių simbolių atsitiktinai nusileis atsitiktinėse pozicijose ir gali sukurti vieną ar daugiau laimėjimų kombinacijų.

- Mėlynas fortūnos ratas suaktyvinamas naudojant kvietimo būgno funkciją ir suteikia galimybę laimėti papildomą laimėjimą. Mėlynas fortūnos ratas sukasi nemokamai paspaudus pradėti mygtuką, o laimėjimo suma nustatoma pagal vertę, esančią paryškintame laimėjimo langelyje, kai ratas sustos.
- Raudonas fortūnos ratas suteikia papildomą laimėjimą.
- Raudonas fortūnos ratas turi 3 lygius ir sukasi nemokamai paspaudus pradėti mygtuką. Kiekviename lygyje laimėjimo suma nustatoma pagal vertę, esančią paryškintame laimėjimo langelyje, kai ratas sustos. Kiekvienas lygis turi skirtingą galimų laimėjimų diapazoną, pradedant nuo pirmojo mažiausio ir baigiant trečiuoju didžiausiu. Pirmuose ir antruose lygiuose ratas gali sustoti ant specialaus „>>> “ simbolio, kuris leis pereiti į kitą lygį, taip suteikiant galimybę laimėti didesnį laimėjimą. Taip pat gali atsitikti, kad ratas nesustos ant „>>> “ simbolio, ir lošėjas laimės tik tame lygyje, neperėjęs į kitą lygį. Kiekvienas rato sukimas yra nemokamas.

Paukščių Lošimas 81 („Slot Birds 81“)

2544. Paukščių Lošimas 81 („Slot Birds 81“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €16 000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimo tikslas – laimėti, išsukus bent tris iš eilės einančius vienodus simbolius, pradedant nuo pirmojo būgno kairėje pusėje, arba pakeitus juos laukiniu simboliu, kad būtų laimėtas laimėjimas pagal išmokėjimo lentelę. Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmojo būgno kairėje. Šis lošimas apima pagrindinį lošimą su galimybe pereiti į bonus etapą.
- Jei yra keli laimėjimai toje pačioje laimėjimo linijoje, bus skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas vienoje linijoje. Šios situacijos dažniausiai atsiranda, kai lošiama su laukiniu simboliu. Laimėjimai kiekvienoje laimėjimo linijoje susumuojami.
- Laimėjimo atveju simboliai (išskyrus premijos simbolius), kurie yra laimėjimo linijoje, bus pašalinti iš būgnų (iššokę), o simboliai iš aukštesnių pozicijų bus perkelti į jų vietą (pakeisti). Tai leidžia lošėjui gauti papildomų laimėjimų.
- Vultūro simbolis atsitiktinai gali nuskristi iš ekrano. Atsiradusią tuščią vietą užpildo simboliai iš viršaus, o tai gali suteikti laimėjimą už bet kokią laimėjimą kombinaciją.
- Mistikos simbolis yra sklaidos simbolis. Jei ekrane sustojus būgnams atsiranda bent trys mistikos simboliai bet kurioje vietoje, lošėjas laimi pagal išmokėjimo lentelę.
- Laukinis simbolis keičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos ir mistikos. Laukinis simbolis gali „skristi“ į kelis kitus laukinius simbolius ir paversti kitus simbolius į laukinius. Taigi kai kuriais atvejais vienas laukinis simbolis gali atsitiktinai pakeisti kelis kitus atsitiktinius laukinius simbolius. Kitaip tariant, paukščiai pradės skristi iš laukinių simbolių ir nusileis ant atsitiktinių simbolių bet kuriose būgnų pozicijose. Šie atsitiktiniai simboliai bus pakeisti į laukinius simbolius dėl šių paukščių skrydžio. Kiekvienas laukinis simbolis padaugina laimėjimo liniją iš 2x (vienas laukinis simbolis 2x, du laukiniai simboliai 4x, trys laukiniai simboliai 8x).

- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis. Kai 3 arba 4 premijos simboliai nusileidžia bet kurioje vietoje būgnuose, lošėjas gauna 10 arba 30 nemokamų sukimų.
- Lošėjas gali pasiekti nemokamų sukimų bonus režimą tik per pagrindinį lošimo etapą, kur nusileidžia tam tikras skaičius premijos simbolių. Sukimai tada tampa nemokami, o laimėjimo lentelė ir statymo suma bus naudojama laimėjimams apskaičiuoti pagal lošimą, kuriame buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Sklaidos simbolis - specialus simbolių tipas, kurio laimėjimas nėra priklausomas nuo to, ar sklaidos simboliai pasirodo tam tikroje laimėjimo linijoje. Kitaip tariant, jei lošimas nurodo taisyklėse, kad laimėjimas bus suteiktas už tam tikrą sklaidos simbolių skaičių lošimo ekrane, tai reiškia, kad lošėjas gaus laimėjimą, nepriklausomai nuo sklaidos simbolių pozicijų lošimo ekrane.

Vaisių gentis („Frutiki Tribe“)

2545. Vaisių gentis („Frutiki Tribe“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimo tikslas yra laimėti, surenkant bent tris iš eilės einančius identiškus simbolius, pradedant nuo pirmojo būgno kairėje, arba juos pakeitus su laukiniu simboliu, kad būtų laimėtas laimėjimas, nurodytas išmokėjimo lentelėje. Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmo būgno kairėje pusėje.
- Jei laimėta kelis kartus už tą pačią laimėjimo liniją, skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas. Tokios situacijos dažniausiai pasitaiko, kai laimima su laukiniu simboliu. Laimėjimai už kiekvieną laimėjimo liniją susumuojami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius būgne, kuriame jis pasirodo. Kiekvienas laukinis simbolis padidina išmokėjimą už laimėjimo liniją 2 kartus (vienas 2x laukinis simbolis, du 4x laukiniai simboliai, trys 8x laukiniai simboliai).
- Kai laimima, simboliai iš laimėjimo linijos pašalinami iš būgnų (sutrupinami), o viršuje esančių simbolių pozicijos nukeliauja į žemesnes pozicijas (krinta). Tai leidžia lošėjui gauti papildomų laimėjimų.

Gladiatorius („Gladorius“)

2546. Gladiatorius („Gladorius“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimo tikslas yra laimėti surinkus bent du iš eilės einančius identiškus simbolius, pradedant nuo pirmo būgno kairėje, arba juos pakeitus laukiniu simboliu, kad būtų laimėtas laimėjimas kaip nurodyta išmokėjimo lentelėje. Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmojo būgno kairėje pusėje. Šis lošimas apima pagrindinį lošimą su galimybe patekti į lošimo premijos etapą.
- Jei laimėta kelis kartus už tą pačią laimėjimo liniją, skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas už vieną liniją. Šios situacijos dažniausiai atsiranda, kai laimima su laukiniu simboliu. Laimėjimai už kiekvieną laimėjimo liniją susumuojami.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius būgne, kuriame jis pasirodo, išskyrus rakto simbolį. Laukinis simbolis išplinta atsitiktinai tiek vertikaliai, tiek horizontaliai ant būgnų, pakeisdamas kitus simbolius į laukinius.
- Laimėjimo linija, kurioje yra skrynios ir rakto simboliai, aktyvuoja animaciją, kur raktas atrakina dėžutę. Iš dėžutės išteka tam tikra suma, ir kai tik lošėjas paspaudžia „pradėti“ mygtuką arba paliečia ‚geresnis“ mygtuką, srautas sustoja, ir laimėta suma rodoma pagal išmokėjimo lentelėje nurodytą intervalą.

Aukso amžius – daugialinijiniai būgnai („Golden Age Multireels“)

2547. Aukso amžius – daugialinijiniai būgnai („Golden Age Multireels“) – tai nuo 3 iki 5 būgnų, 3 eilių ir 27, 81 arba 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimo tikslas ‑ sukti nuo trijų iki penkių būgnų, kad būtų surinkti trys ‑ penki tos pačios rūšies simboliai bent vienoje laimėjimo linijoje. Yra 27, 81 arba 243 laimėjimo linijos, priklausomai nuo pasirinkto lošimo varianto. Tapatūs simboliai vertinami tik iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose laimėjimo linijose, skaičiuojama tik didžiausia laimėjimo suma. Šios situacijos dažniausiai įvyksta kartu su laukiniu simboliu. Laimėjimai iš kiekvienos laimėjimo linijos sumuojami.
- Lošimas turi tris pasirenkamas versijas, kurias galima keisti naudojant perjungimo mygtuką lošimo ekrano viršutiniame dešiniajame kampe. Kiekviena versija turi skirtingą būgnų skaičių: tris, keturis ir penkis, todėl ir skirtingą laimėjimo linijų skaičių: 27, 81 arba 243. Versijas galima keisti bet kada tarp statymų. Keičiant lošimo versiją, taip pat pasikeičia simbolių vertės laimėjimo lentelėje.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Bet kuris laukinis simbolis, esantis laimėjimo linijoje, užfiksuojamas, ir po laimėjimo suteikiama pakartotinių sukimų funkcija ‑ nemokami sukimai su užfiksuotais laukiniais simboliais. Po nemokamų sukimų laukiniai simboliai vėl atsirakina, ir bet kokios papildomos laimėjimo linijos yra įvertinamos. Pakartotinio sukimo funkcija įjungiama, kai yra bent vienas užfiksuotas laukinis simbolis.

Laimingi riešutai („Happy Nuts“)

2548. Laimingi riešutai („Happy Nuts“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimo tikslas yra laimėti, surenkant tris nuoseklius atitinkančius simbolius, pradedant nuo pirmo būgno iš kairės, arba pakeičiant juos laukiniu simboliu, kad būtų laimėtas laimėjimas, kaip nurodyta mokėjimo lentele. Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmo būgno iš kairės.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus kitus laukinius, premijos ir paslapties simbolius.
- Jei lošėjas surenka 3 premijos simbolius, jis pasirenka vieną iš trijų riešutų ekrane, kuris atsitiktinai išrenka nemokamų sukimų skaičių nuo 1 iki 1250. Premijos funkcijoje taikomas tas pats statymas, kuriuo

buvo pradėta premijos funkcija. Paslapties simbolis, kuris yra sklaidos simbolis, aktyvus premijos funkcijoje. Už kiekvieną paslapties simbolį lošėjas gauna 5-25 kartus už statymą didesnį laimėjimą.

- Sklaidos simbolis - tai ypatingas simbolis, kurio laimėjimas nepriklauso nuo jo pasirodymo konkrečioje laimėjimo linijoje. Kitaip tariant, jei lošimo taisyklės nurodo, kad už tam tikrą sklaidos simbolių kiekį lošėjas gauna laimėjimą, tai reiškia, kad lošėjas laimės nepriklausomai nuo sklaidos simbolių padėties lošimo ekrane.

Laimingi šachmatai („Lucky Chessmate“)

2549. Laimingi šachmatai („Lucky Chessmate“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €16 000

Taisyklės:

- Lošimo pagrindinis tikslas - laimėti, išsukus bent du iš eilės einančius atitinkančius simbolius nuo pirmo būgno kairės pusės, arba pakeičiant juos laukiniu simboliu, kad būtų laimėtas laimėjimas pagal išmokų lentelę. Taip vadinami laukiniai simboliai yra Juodoji dama ir Baltoji dama, kurie pakeičia bet kurį tos spalvos simbolį. Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmo būgno kairės pusės.
- Jei laimėjimų yra keli vienoje laimėjimo linijoje, skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas. Tokios situacijos dažniausiai pasitaiko su laukiniu simboliu. Laimėjimai ant kiekvienos laimėjimo linijos yra sumuojami.
- Laukinė juodoji dama pakeičia visus juodus simbolius ir Laukinė baltoji dama pakeičia visus baltus simbolius.
- Po to, kai būgnai nustoja suktis, laimėjimai bus paskirstyti. Juodi simboliai gali būti keičiami tarpusavyje, kad sudarytų laimėjimo liniją. Ši funkcija yra aktyvuojama tik šiems simboliams: Karalius, Karalienė, Bokštas, Rikis ir Riteris, nepriklausomai nuo simbolių spalvų. Ši funkcija aktyvuojama nemokamai ir atsitiktinai, suteikiant lošėjui galimybę pasirinkti. Per vieną lošimą atsitiktinai pasirodo tik viena iš žemiau aprašytų funkcijų su atsitiktiniu simboliu ir atsitiktine to simbolio judėjimo kryptimi. Kai funkcija baigiama, laimėjimai yra įvertinami ir lošimas baigiamas.
- Riterio atsitiktinis pasirodymas - slankiklis juda į abi puses ir sukasi „l “ formos trajektorija per tris pozicijas. Pradžioje sukuriamas dvigubas riterio simbolis, o originalus simbolis perkeliamas į tikslinę vietą, kad pakeistų ten esančius simbolius.
- Rikio atsitiktinis pasirodymas - rikis juda bet kuria kryptimi įstrižai. Sukuriamas dvigubas rikio simbolis pradiniame taške, o originalus simbolis juda į tikslinę vietą, pakeisdamas visus simbolius, kuriuos jis praėjo.
- Bokšto atsitiktinis pasirodymas - bokštas juda bet kuria kryptimi horizontaliai arba vertikaliai. Sukuriamas dvigubas bokšto simbolis pradiniame taške, o originalus simbolis juda į tikslinę vietą, pakeisdamas visus simbolius, kuriuos jis praėjo.
- Karalienės atsitiktinis pasirodymas - karalienė juda bet kuria kryptimi horizontaliai, vertikaliai arba įstrižai. Sukuriamas dvigubas karalienės simbolis pradiniame taške, o originalus simbolis juda į tikslinę vietą, pakeisdamas visus simbolius, kuriuos jis praėjo.
- Karaliaus atsitiktinis pasirodymas - karalius juda bet kuria kryptimi horizontaliai 1 langeliu, vertikaliai arba įstrižai 1 langeliu. Sukuriamas dvigubas karaliaus simbolis pradiniame taške, o originalus simbolis juda į tikslinę vietą, kad pakeistų ten esančius simbolius.

Pandoros skrynia („Pandora“)

2550. Pandoros skrynia („Pandora“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Lošimo tikslas yra laimėti, išsukus bent du nuoseklius atitinkančius simbolius, pradedant nuo pirmo būgno iš kairės, arba pakeitus juos laukiniu simboliu, kad būtų laimėtas laimėjimas pagal išmokų lentelę. Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmo būgno iš kairės. Šis lošimas apima pagrindinį lošimą su galimybe gauti premijos lošimą.
- Jei laimėjimai pasikartoja toje pačioje laimėjimo linijoje, skaičiuojama tik didžiausia laimėjimo suma. Šios situacijos dažniausiai atsiranda kartu su laukiniu simboliu. Laimėjimai kiekvienoje laimėjimo linijoje susideda.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius ant būgno, kuriame jis pasirodo, išskyrus rakto simbolį. Laukinis atsitiktinai išsiplečia tiek vertikaliai, tiek horizontaliai ant būgnų, pakeisdamas kitus simbolius į laukinius.
- Laimingos dėžės ir rakto simbolių serija sukelia animaciją, kurioje raktas atrakina dėžę. Pralaimėjimų suma teka per dėžę ir kai lošėjas paspaudžia pradėti mygtuką arba paliečia dėžę, srautas sustoja ir laimėjimo suma parodoma pagal išmokų lentelėje nurodytą intervalą.

Raudonas Blogis („Red Evil“)

2551. Raudonas Blogis („Red Evil”) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimo tikslas - laimėti išsukus bent du iš eilės einančius vienodus simbolius, pradedant nuo pirmo būgno iš kairės, arba pakeičiant juos laukiniu simboliu, kad būtų laimėtas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę. Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmo būgno iš kairės. Jei yra keli laimėjimai vienoje linijoje, skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas. Tokios situacijos dažniausiai atsiranda kartu su laukiniu simboliu. Laimėjimai už kiekvieną laimėjimo liniją sumuojami.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius ant to būgno, kuriame jis pasirodo, išskyrus skrynios (premijos) simbolį.
- Skrynios simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Jei lošėjas gauna tris skrynios simbolius, jis įeina į premijos režimą.
- Premijos funkciją lošėjas gali pasiekti tik per pagrindinį lošimo etapą, kuriame pasirodo tam tikras skrynios simbolių skaičius. Premijos lošime lošėjas pasirenka skrynias, kuriose yra laimėjimai. Pasirinkus skrynią, lošėjas mato laimėtą laimėjimą. Premijos režimas turi tris etapus: laimėjimo pasirinkimas - lošėjas pasirenka skrynią, kad laimėtų laimėjimą nuo 5 iki 20 kartų didesnį už statymą; laimėjimo daugiklio pasirinkimas - lošėjas pasirenka skrynią, kad pirmo etapo laimėjimą padaugintų 1x, 2x, 3x, 4x arba 5x; galutinio prizo pasirinkimas - pasirinkus skrynią, lošėjas gali laimėti papildomą sumą nuo 50 iki

150 kartų didesnę už statymą arba gauti 0 už trečiąjį etapą. Bet kuris laimėjimas iš trečio etapo yra pridedamas prie ankstesnių etapų laimėjimų. Pralaimėjimas trečiajame bonus etape neanuliuoja ankstesnių etapų laimėjimų, tačiau nepadidina lošėjo laimėjimo.
- Premijos funkcijoje lošėjas gali laimėti nuo 5 iki 250 kartų didesnį laimėjimą už statymą, su kuriuo buvo aktyvuota premijos funkcija. Lošėjo veiksmai premijos etape neturi įtakos gautam laimėjimui.

Turtingos katės („Rich Kittens“)

2552. Turtingos katės („Rich Kittens”) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:
- Pagrindinis lošimo tikslas ‑ laimėti, išsukus bent tris nuoseklius atitinkančius simbolius pradedant nuo pirmojo būgno iš kairės, arba pakeitus juos su laukiniu simboliu, kad būtų laimėtas laimėjimas, nurodytas mokėjimo lentelėje. Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmojo būgno iš kairės.
- Jei ant tos pačios laimėjimo linijos yra keli laimėjimai, skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas šioje linijoje. Tokios situacijos dažniausiai pasitaiko, kai naudojamas laukinis simbolis. Laimėjimai ant kiekvienos laimėjimo linijos yra sumuojami.
- Laimėjimo atveju simboliai ant laimėjimo linijos pašalinami iš būgnų (pertraukimas) ir simboliai iš aukštesnių pozicijų juda į tuščias vietas (kritimas). Tai leidžia lošėjui gauti papildomų laimėjimų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius ant būgno, kur jis pasirodo. Kiekvienas laukinis simbolis padidina laimėjimo liniją 2 kartus (vienas 2x laukinis simbolis, du 4x laukiniai simboliai, trys 8x laukiniai simboliai).

Robolandija („Roboland“)

2553. Robolandija („Roboland”) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:
- Pagrindinis lošimo tikslas yra laimėti, kai bent du iš eilės pasikartojantys simboliai, pradedant nuo pirmo būgno kairėje, arba simboliai, pakeisti laukiniu simboliu, suformuoja laimėjimą, kaip nurodyta laimėjimo lentelėje. Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmo būgno kairėje.
- Jei laimėjimų yra keliose vietose ant tos pačios laimėjimo linijos, bus skaičiuojama tik didžiausia laimėjimo suma ant tos linijos. Šios situacijos dažniausiai pasitaiko kartu su laukiniu simboliu. Laimėjimai kiekvienoje laimėjimo linijoje sumuojami.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius ant būgno, kuriame jis pasirodo, išskyrus premijos simbolį.
- Premijos simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose. 3 premijos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu taikoma ta pati statymo suma, kuri buvo nustatyta prieš aktyvuojant nemokamus sukimus. Premijos simbolis yra sklaidos simbolis.

- Sklaidos simbolis - tai ypatingas simbolio tipas, kuriam susijusi išmoka nepriklauso nuo to, kur sklaidos simboliai pasirodys ant laimėjimo linijos. Kitaip tariant, jei lošimo taisyklėse nurodoma, kad laimėjimas yra suteikiamas už tam tikrą sklaidos simbolių skaičių lošimo ekrane, tai reiškia, kad lošėjas gaus laimėjimą nepriklausomai nuo to, kur sklaidos simboliai pasirodys ekrane.

Baisi Naktis („Scary Night“)

2554. Baisi Naktis („Scary Night”) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Lošimo pagrindinis tikslas yra laimėti išsukus bent tris identiškus simbolius iš eilės, pradedant nuo pirmojo būgno iš kairės, arba juos pakeitus su laukiniu simboliu, kad būtų laimėtas laimėjimas, kaip nurodyta išmokų lentelėje. Laimėjimo linijos prasideda nuo pirmojo būgno iš kairės.
- Jei pasitaiko keli laimėjimai toje pačioje laimėjimo linijoje, bus skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas. Šios situacijos dažniausiai pasitaiko kartu su laukiniu simboliu. Laimėjimai pagal atskiras linijas sudedami.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius ant būgno, kuriame jis pasirodo. Kiekvienas laukinis simbolis padvigubina laimėjimo linijos laimėjimą: vienas 2x laukinis simbolis, du 4x laukiniai simboliai, trys 8x laukiniai simboliai.
- Laimėjimo atveju simboliai ant laimėjimo linijos pašalinami iš būgnų (suskaidoma) ir aukštesnės pozicijos simboliai nusileidžia į laisvas vietas (nukrinta). Tai leidžia lošėjui gauti papildomų laimėjimų.

Turbo lošimai („Turbo slots“)

2555. Turbo lošimai („Turbo slots”) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €25 000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimo tikslas yra laimėti, išsukus bent du nuoseklius atitinkančius simbolius, pradedant nuo pirmojo būgno kairėje, arba pakeičiant juos laukiniu simboliu, kad būtų laimėtas laimėjimas pagal mokėjimo lentelę kartu su dvigubu laimėjimu.
- Jei yra keli laimėjimai toje pačioje laimėjimo linijoje, skaičiuojamas tik didžiausias laimėjimas. Tokios situacijos dažniausiai atsiranda kartu su laukiniu simboliu. Laimėjimai iš kiekvienos laimėjimo linijos sumuojami.
- Jei ant pirmų trijų, keturių arba penkių būgnų pasirodo devyni, dvylika arba penkiolika vienodų citrinų, apelsinų arba kivių simbolių, bendras laimėjimas atitinkamai dauginamas iš 3, 4 arba 5.
- Laukinis roboto simbolis - pakeičia bet kurį simbolį. Išimtiniais atvejais gali būti situacijų, kai: roboto simbolis gali pradėti suktis ir permaišys kitus simbolius; roboto simbolis gali pasirodyti atsitiktinai bet kurioje vietoje ir pakeisti bet kurį simbolį; robotų simbolis gali išplėsti savo aukštį ant būgno.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. liepos 17 d. įsakymu Nr. DIE-299

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento XVIII skyriaus „LAIMĖJIMŲ IŠMOKĖJIMAS“ 208 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

208. Lošėjo prašymu Bendrovė privalo išrašyti Valstybinės mokesčių inspekcijos nustatytos formos pažymą apie jo gautas pajamas. Tokį prašymą lošėjas gali pateikti Bendrovei jį atsiųsdamas į support@betsson.lt arba Bendrovės buveinės adresu.

2. **Reglamento XIX skyriaus „PRETENZIJŲ PATEIKIMO IR NAGRINĖJIMO TVARKA“ 211 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

211. Visos lošėjo pretenzijos dėl nuotolinio lošimo ir/ar dėl su juo susijusių klausimų pateikiamos Bendrovės klientų aptarnavimo skyriui atsiunčiant pretenziją į support@betsson.lt arba registruotu paštu Bendrovės buveinės adresu ne vėliau kaip per 30 kalendorinių dienų nuo tos dienos, kuomet lošėjas sužinojo arba turėjo sužinoti apie galimai pažeistą jo teisę. Pretenzijoje turi būti nurodytas lošėjo vardas, pavardė, gyvenamasis adresas, kontaktinis telefonas, elektroninis paštas. Jei pretenziją pateikia įgaliotas asmuo, turi būti pateikiamas jo atstovavimo teisę patvirtinantis dokumentas.

3. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2556-2.2652 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2556. Legendų amžius („Age of Legends“)
2.2557. Alisa („Alice“)
2.2558. Pinigų kruizas („Cash Cruise“)
2.2559. Kleopatra („Cleopatra“)
2.2560. Raudonasis klubas („Club Rouge“)
2.2561. Vampyrų klubas („Club Vamp“)
2.2562. Demonų Deimantas („Demon Diamond“)
2.2563. Drakonai! („Dragons!“)
2.2564. Imperatoriaus Drakonas („Emperor's Dragon“)
2.2565. Laimės Medžio Stebuklai („Fortune Tree Wonders“)
2.2566. Brangakmeniai-X („Gem-X“)
2.2567. Aukso Karštinė („Gold Rush“)
2.2568. Aukso Laukiniai („Golden Wilds“)
2.2569. Karšto sukimo pakartojimas („Hot Spin Retrigger“)
2.2570. Lucha broliai („Lucha Bros.“)
2.2571. Laimingas katilas („Lucky Cauldron“)

2.2572. Paslaptingas Palikimas („Mystic Legacy“)
2.2573. Piramidės sukimas („Pyramid Spin“)
2.2574. Šuniuko sukimai! („Puppy Spins!“)
2.2575. Savanos sukimai („Savanna Spin“)
2.2576. Šamano Auksas („Shaman’s Gold“)
2.2577. Besisukantys Vaisiai („Spinning Fruits“)
2.2578. Šlovė („Stardom“)
2.2579. Akmens amžius („Stone Age“)
2.2580. Ypatingi Auksiniai 777 („Super Golden 777“)
2.2581. Laukiniai Erelio Sukimai („Wild Eagle Spins“)
2.2582. Laukinis medus („Wild Honey“)
2.2583. Laukinis Leprechaunas („Wild Leprechaun“)
2.2584. Išmanus vaikinas („Wiseguy“)
2.2585. Burtininko Laimė („Wizard Fortune“)
2.2586. Arkties Medžioklė („Arctic Hunt“)
2.2587. Močiutė Jaga („Baba Yaga“)
2.2588. Vaisių Majai („Fruity Mayan“)
2.2589. Romos šlovė („Glory Of Rome“)
2.2590. Auksinis Tadž Mahal („Golden Taj Mahal“)
2.2591. Išraiškingi atspalviai („Hyper Hues“)
2.2592. Karšta Karšta Vasara („Hot Hot Summer“)
2.2593. Japonų Kaukė („Japanese Mask“)
2.2594. Besijuokiantis Buda („Laughing Buddha“)
2.2595. Nežos Legenda („Legend Of Nezha“)
2.2596. Legendiniai Žvėrys („Legendary Beasts“)
2.2597. Katės lošimas: Akmuo, Popierius, Žirklės („Meow Janken“)
2.2598. Išdykęs Vukongas („Naughty Wukong“)
2.2599. Poseidonas („Poseidon“)
2.2600. Vaivorykštės manija („Rainbow Mania“)
2.2601. Sirenos kerai („Siren's Spell“)
2.2602. Soju sprogmuo („Soju Bomb“)
2.2603. Didysis sandoris: Prabangi versija („The Big Deal Deluxe“)
2.2604. Tuk Tuk Tailandas („Tuk Tuk Thailand“)
2.2605. Valso gražuolė („Waltz Beauty“)
2.2606. Laukinė tėkmė („Wild Flow“)
2.2607. Raganų tomas („Witches Tome“)
2.2608. Dzeusas: Prabangi versija („Zeus Deluxe“)
2.2609. Broliai aludariai („Brew Brothers“)
2.2610. Pinigų Pandos („Cash Pandas“)
2.2611. Čili Plėšikai („Chilli Bandits“)
2.2612. Monetų ieškojimas 2 („Coin Quest 2“)
2.2613. Monetų ieškojimas („Coin Quest“)
2.2614. Girtuokliaujantys jūreiviai („Drunken Sailors“)
2.2615. Vaisių Smūgis („Fruit Smash“)
2.2616. Brangakmenių Skubėjimas („Gem Rush“)
2.2617. Auksiniai Ritiniai („Golden Scrolls“)
2.2618. Liusės Laimė ir tamsiai raudonas deimantas („Lucy Luck and the Crimson Diamond“)
2.2619. Liusės Laimė ir Paslapties Šventykla („Lucy Luck and the Temple of Mysteries“)

2.2620. Laimingasis Luciferis („Lucky Lucifer“)
2.2621. Merlino Laimė („Merlin's Fortune“)
2.2622. Pinigų stiklainis („Money Jar“)
2.2623. Pinigų stiklainis 2 („Money Jar 2“)
2.2624. Neoninės Svajonės („Neon Dreams“)
2.2625. Išdavikai („Outlaws“)
2.2626. Ragnarokas („Ragnarok“)
2.2627. Amžinybės smėlis („Sands of Eternity“)
2.2628. Ryklių siautulys („Shark Frenzy“)
2.2629. Žvaigždžių kerai („StarSpell“)
2.2630. Ypatingas vaisių smūgis („Super Fruit Smash“)
2.2631. Saldusis taškas („Sweet Spotz“)
2.2632. Didysis Smūgis („The Big Hit“)
2.2633. Trys Samurajai („Three Samurai“)
2.2634. Griaustinio Ratas („Thunder Wheel“)
2.2635. Tirano Žlugimas („Tyrant's Fall“)
2.2636. Vegas Auksas („Vegas Gold“)
2.2637. Vikingų Išpažinimas („Vikings Creed“)
2.2638. Laukinis Gaisras („Wildfire“)
2.2639. Kraujas ir šešėlis 2 („Blood & Shadow 2“)
2.2640. Kraujo deimantas („Blood Diamond“)
2.2641. xLaivas („Das xBoot“)
2.2642. Miręs, Miręs arba Dar Mirtingesnis („Dead, Dead Or Deader“)
2.2643. Ančių medžiotojai („Duck Hunters“)
2.2644. Kelias į pragarą („Highway To Hell“)
2.2645. Drąsos namai („Home of the Brave“)
2.2646. Beprotis II („Mental II“)
2.2647. Užkandžių geismas („Munchies“)
2.2648. Autsorsas („Outsourced“)
2.2649. Panko Rokeris 2 („Punk Rocker 2“)
2.2650. Sunaikintas („Tanked“)
2.2651. Antkapio pjovimas („Tombstone Slaughter“)
2.2652. xBūdų Kaupiklis 2 („xWays Hoarder 2“)

4. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2556-2652 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Legendų amžius („Age of Legends“)

2556. Legendų amžius („Age of Legends“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 iš eilės esančių būgnų, išskyrus Premijos, Nemokamų sukimų ir sklaidos simbolių funkciją nemokamų sukimų metu.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų ir Premijos simbolius.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo sumos vienoje linijoje.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tomis pačiomis linijomis ir statymu, kurį lošėjas nustatė prieš aktyvuodamas Nemokamus sukimus.
- Kai lošėjai išsuka 3 Sklaidos simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, tai suteikia nemokamus sukimus. Nemokami sukimai prasidės su lošimu prieš pagrindinį lošimą, kuris nustatys, kokias funkcijas lošėjas laimės per tikruosius nemokamų sukimų lošimus.
- Kai tik aktyvuojami nemokami sukimai, lošėjai pereina į lošimą prieš pagrindinį lošimą su ratu, sudarytu iš vidinio ir išorinio būgno. Paspaudus „Sukti“ ratas yra suaktyvinamas. Prie išorinio būgno esanti rodyklė parodys, kiek nemokamų sukimų lošėjas gaus (nuo 6 iki 13 sukimų). Graikijos personažas, ties kuriuo sustos rodyklė ant vidinio būgno, nustatys, kurią iš 4 specialių funkcijų lošėjas galės naudoti nemokamų sukimų metu: Lipnūs Laukiniai (Dzeusas) – per šiuos nemokamus sukimus Dzeusas meta žaibus į laukinius simbolius, kurie prilimpa prie ekrano. Šie laukiniai simboliai liks vietoje 3 sukimus, kad padidintų lošėjo laimėjimo galimybes; Sklaidos pergalės (Hermis) – per šiuos nemokamus sukimus lošėjai laimi, jei ant ekrano atsiranda 3 ar daugiau atitinkančių simbolių bet kurioje vietoje (o ne tik ant nuoseklios laimėjimo linijos); Keliaujantys laukiniai būgnai (Pegasas) – Pegasas prisijungia prie vieno iš būgnų ir visas būgnas tampa laukiniu, judėdamas atsitiktinai nuo būgno prie būgno, taip padidindamas lošėjų laimėjimus nemokamų sukimų metu; Daugikliai (Afroditė) – per nemokamus sukimus visi lošėjo laimėjimai bus padauginti. Lošėjai gali laimėti atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x5.
- Nemokami sukimai negali būti vėl aktyvuojami. Laimėjimai per Nemokamus sukimus pasirodys ekrano viduryje, kai lošimas bus baigtas, ir bus pridėti prie „Viso laimėjimo“ lauko. Paspaudus „Grįžti“ sugrįžtama į įprastą lošimą.
- Išsukus 3 Premijos simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuojamas premijos lošimas. Paspaudus „Pradėti“ pradedamos rinkti Hidros galvos, kad būtų atskleisti jų paslėpti laimėjimai. Tikslas – pašalinti kuo daugiau iš 8 Hidros galvų, smogiant į jas savo žaibo smūgiais (gyvybėmis). Lošėjai pradeda premijos lošimą su 2 žaibo smūgiais. Smogiant į Hidros galvas, lošėjui bus suteiktas papildomas žaibo smūgis, 2 papildomi žaibo smūgiai ir/arba piniginis laimėjimas. Kai lošėjai nebeturi žaibo smūgių, premijos lošimas baigiasi.

Alisa („Alice“)

2557. Alisa („Alice“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę. Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau iš eilės esančių būgnų, pagal laimėjimų lentelę, išskyrus simbolius Vikšras, Dvyniai, Sklaidos ir Laukiniai. Už simbolius Vikšras ir Dvyniai laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę ant 2 ar daugiau iš eilės esančių būgnų, pagal laimėjimų lentelę.
- Kiekvienos laimėtos laimėjimo linijos suma pasirodys ekrane ir bus pridėta prie paskyros balanso.
- Bendras laimėjimų suma už kiekvieną lošimą pasirodys „Viso laimėjimo“ laukelyje ekrano dešinėje apačioje ir bus pridėta prie paskyros balanso ekrano vidurio apačioje.

- Už simbolius Vikšras ir Dvyniai išmokama kai, kai jie eina iš kairės į dešinę ant 2 ar daugiau iš eilės esančių būgnų, pagal laimėjimų lentelę. Simboliai Namas, Gėrimas, Užraktas, Pašėlęs kepurininkas, Širdžių Karalienė, Triušis ir Trimitas išmokami iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau iš eilės esančių būgnų, pagal laimėjimų lentelę.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo sumos vienoje linijoje.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas išsukus 3 Sklaidos simbolius bet kur ant ekrano.
- Premijos lošimas aktyvuojamas išsukus 3 ar daugiau Premijos simbolių bet kur ant aktyvios laimėjimo linijos. Išsukus daugiau nei 3 Premijos simbolius, laimėjimai bus padauginti.
- Premijų lošime galima gauti šiuos laimėjimus: Minimali Premija (už 1 pasirinkimą): 10; Maksimali Premija (už 1 pasirinkimą): 125; Minimali Premija (už visus 4 pasirinkimus): 100; Mišri Premija (už visus 4 pasirinkimus): 295.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tomis pačiomis linijomis, kurias lošėjas nustato prieš aktyvuodamas premiją. Lošimas prasideda, kai lošėjas išsuka (bent) 3 Sklaidos simbolius bet kur ant ekrano, ir jis gali būti aktyvuotas tiek įprasto lošimo metu, tiek premijos lošimo metu: 3 Sklaidos simboliai = 10 Nemokamų sukimų; 4 Sklaidos simboliai = 20 Nemokamų sukimų; 5 Sklaidos simboliai = 30 Nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti vėl aktyvuoti.
- Žemyn į Triušio Urvą – Premijos lošimas aktyvuojamas, kai 3 (ar daugiau) premijos simboliai pasirodo ant aktyvios laimėjimo linijos. Po to, kai Alisa nukrenta į triušio urvą, pasirenkama 4 iš 7 arbatinių, iš kurių kiekviena suteikia tam tikrą sumą. Bendroji premijos suma (už visas 4 arbatines) gali būti padauginta, jei lošėjas išsuka daugiau nei 3 Premijos simbolius: 4 Premijos simboliai = x3; 5 Premijos simboliai = x10.
- Dvigubas laukinis – Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos ir Premijos simbolius. Laimėjimai su Laukiniais simboliais yra padvigubinti: 1 Laukinis simbolis padaugina laimėjimus iš x2; 2 Laukiniai simboliai padaugina laimėjimus iš x4.

Pinigų kruizas („Cash Cruise“)

2558. Pinigų kruizas („Cash Cruise“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 arba daugiau iš eilės esančių būgnų – išskyrus už Nemokamus sukimus.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo sumos vienoje linijoje.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas prasideda automatiškai, kai lošėjas įprasto lošimo metu išsuka 3 Nemokamų sukimų simbolius ant aktyvios laimėjimo linijos. 3 Nemokamų sukimų simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų; 4 Nemokamų sukimų simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų; 5 Nemokamų sukimų simboliai suteikia 30 nemokamų sukimų.
- Išsiplečiantys Laukiniai (nemokamų sukimų metu) – Laukiniai simboliai gali paversti pralaimėjimus kombinacijas į laimėjimus. Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.

- Išsiplečiantis Laukinis simbolis Pinigų kruizo lošime užpildo visą būgną, taip ženkliai padidindamas lošėjų laimėjimo galimybes. Pinigų kruizo išsiplečiantys Laukiniai gali pasirodyti tik Nemokamų sukimų metu.
- Jei 3 ar daugiau iš eilės esančių simbolių pasirodo ant aktyvios laimėjimo linijos iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.

Kleopatra („Cleopatra“)

2559. Kleopatra („Cleopatra“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę. Už dalies simbolių derinius išmokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę ant 2 ar daugiau iš eilės esančių būgnų, pagal laimėjimų lentelę.
- Kiekvieno lošimo laimėjimo suma rodoma „Viso laimėjimo“ laukelyje ekrano apačioje dešinėje pusėje.
- Atitinkamas lošimo laimėjimas pridedamas prie paskyros balanso. Balansą galima matyti ekrano apačioje per vidurį.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo sumos vienoje linijoje.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukimo metu, jis bus baigtas lošimo aplinkoje ir gali būti peržiūrėtas lošimo istorijos lentelėje.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tomis pačiomis linijomis ir statymu, kuriuos lošėjas nustatė prieš aktyvuodamas Nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos ir Premijos simbolius. Bet kokia laiminti kombinacija, kurioje yra bent vienas Laukinis simbolis (išskyrus visus Laukinius), padvigubina laimėjimą toje laimėjimo linijoje.
- 2 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kur ant būgnų suteikia piniginį daugiklį iki 100 kartų nuo bendro statymo ir iki 40 nemokamų sukimų. 2 simboliai – laimėjimas x2 statymo; 3 simboliai – laimėjimas x5 statymo ir 10 nemokamų sukimų; 4 simboliai – laimėjimas x25 statymo ir 25 nemokami sukimai; 5 simboliai – laimėjimas x100 statymo ir 40 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas, kai per lošimą išsukami 3 Sklaidos simboliai. Ekrane bus parodytas laimėtų nemokamų sukimų skaičius.
- Kleopatros lošimo automato premijos lošimas: Premijos lošimas aktyvuojamas, kai per lošimą išsukama linija su 3 ar daugiau Kleopatros premijos simboliais (iš kairės į dešinę). Kuo daugiau simbolių surenkama, tuo didesni laimėjimai.
- Jei 3 ar daugiau premijos simbolių pasirodo iš eilės ant aktyvios laimėjimo linijos iš kairės į dešinę, patenkama į premijos lošimą.
- Be to, premijos gali būti papildomai padaugintos šiais atvejais: 4 premijos simboliai iš eilės ant aktyvios laimėjimo linijos padaugina visus premijos laimėjimus x3; 5 premijos simboliai iš eilės ant aktyvios laimėjimo linijos padaugina visus premijos laimėjimus x5.
- Premijos lošime galimi laimėjimai: Minimalus laimėjimas (už 1–5 pasirinkimus): x10 statymo per liniją. Maksimalus laimėjimas (už 1–5 pasirinkimus): x1500 statymo per liniją.

Raudonasis klubas („Club Rouge“)

2560. Raudonasis klubas („Club Rouge“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Jei 3 ar daugiau iš eilės esančių simbolių pasirodo ant aktyvios laimėjimo linijos iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.
- Kiekvienos laimėtos linijos suma pasirodys ekrane ir bus pridėta prie paskyros balanso.
- Bendras kiekvieno lošimo laimėjimas bus rodomas „Viso laimėjimo“ laukelyje ekrano apačioje dešinėje pusėje ir pridėtas prie paskyros balanso ekrano apačioje viduryje.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 arba daugiau iš eilės esančių būgnų – Sklaidos simboliai neįskaičiuojami.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo sumos vienoje linijoje.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas išsukus 3 Nemokamų sukimų simbolius.
- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukimo metu, jis bus baigtas lošimo aplinkoje ir gali būti peržiūrėtas lošimo istorijos lentelėje.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tomis pačiomis linijomis ir statymu, kurį lošėjas nustatė prieš aktyvuodamas Nemokamus sukimus.
- Išsiplečianti Kabareto Karalienė – kiekvieną kartą, kai rožinė kabareto karalienė pasirodo pagrindiniame lošime, ji išsiplečia ir užpildo visą būgną, taip ženkliai padidindama laimėjimo galimybes.
- Kelionės didžioji Laukinė funkcija per Nemokamus sukimus – Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas, kai išsukami 3 Nemokamų sukimų (vėjo malūno) simboliai, suteikiantys 5 Nemokamus sukimus su Kelionės didžiąja Laukine funkcija. Kelionės didžioji Laukinė funkcija padidina galimybes laimėti: ji prasideda nuo išplėsto 5-tojo būgno, kuriame yra rožinė kabareto karalienė, kuri tada išsiplečia ir užima 4-ą ir 5-ąjį būgnus. Kiekvieno sukimo metu ji keliauja link pirmojo būgno, užimdama po 2 būgnus su kiekvienu sukimu.

Vampyrų klubas („Club Vamp“)

2561. Vampyrų klubas („Club Vamp“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 arba daugiau iš eilės esančių būgnų – Nemokami sukimai ir Sklaidos simboliai neįskaičiuojami.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo sumos vienoje linijoje.
- Sklaidos laimėjimai dauginami iš statymo sumos vienoje linijoje.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimų pagal liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai išsukami 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, laimima pagal laimėjimų lentelę.

- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukimo metu, jis bus baigtas lošimo aplinkoje ir gali būti peržiūrėtas lošimo istorijos lentelėje.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tomis pačiomis linijomis ir statymu, kuriuos lošėjas nustatė prieš aktyvuodamas Nemokamus sukimus.
- Premijos lošime galimi laimėjimai: Premijos minimalus laimėjimas: 6; Premijos maksimalus laimėjimas: 50
- Išsukus 3 Nemokamų sukimų simbolius pasiūloma pasirinkti vieną iš 3 skirtingų nemokamų sukimų lošimo variantų: 5 Nemokami sukimai + Keliaujantys laukiniai būgnai: pradedant su išplėstu 5-uoju laukiniu būgnu pirmame sukime, antrojo sukimo metu 4 ir 5 būgnai visi yra laukiniai, trečiame sukime 3 ir 4 būgnai visi laukiniai, ketvirtame sukime 2 ir 3 būgnai visi laukiniai, o penktame sukime 1 ir 2 būgnai visi laukiniai; 10 Nemokamų sukimų + Sprogstantis laukinis simbolis: Sprogstantis laukinis simbolis paverčia 4 gretimus simbolius į laukinius, o pats simbolis taip pat suteikia laimėjimą. Taip pat galima gauti atsitiktinių paprastų laukinių simbolių per šiuos nemokamus sukimus; 15 Nemokamų sukimų + 2 Sujungti laukiniai būgnai: Laukiniai simboliai uždengia 2 ir 4 būgnus, suteikdami didesnes laimėjimo galimybes.
- Jei 3 ar daugiau iš eilės esančių simbolių pasirodo ant aktyvios laimėjimo linijos iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.

Demonų Deimantas („Demon Diamond“)

2562. Demonų Deimantas („Demon Diamond“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę per 3 iš eilės esančius būgnus, išskyrus nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamus sukimus.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Linijos laimėjimai dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kuris buvo nustatytas prieš aktyvuojant nemokamus sukimus.
- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukimo metu, jis bus užbaigtas lošimo aplinkoje. Rezultatą galima peržiūrėti lošimo istorijos lentelėje.
- Jei yra laiminti 3, 4 arba 5 Chameleonų simbolių kombinacija, Chameleonai pakeičia savo spalvą.
- Nemokami sukimai prasideda, kai lošėjas gauna 3 nemokamo sukimo (deimanto) simbolius per vieną lošimą. Lošėjas suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Lošėjas gauna papildomą nemokamą sukimo simbolį už kiekvieną nemokamo sukimo simbolį, išsuktą nemokamų sukimų metu.
- Atsitiktiniai sujudinimo būgnai būti suaktyvinti nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu Laukinis (Panteros) simbolis gali pasirodyti kaip sugrupuotas simbolis, padidinantis laimėjimo galimybes.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pasirodys ekrano viduryje, kai lošimas bus baigtas, ir tuomet bus pridėti prie „Bendro laimėjimo“ lauko.

- Atsitiktiniai sujudinimo būgnai suteikia papildomą šansą paversti pralaimėtą lošimą į laimėtą. Ekranas pradės drebėti, o atsitiktiniai būgnai pasislinks („sujudės“) viena pozicija, suteikdami dar vieną galimybę laimėti.
- Jei 3 arba daugiau iš eilės simbolių pasirodo aktyvioje išmokėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal išmokėjimų lentelę.

Drakonai! („Dragons!“)

2563. Drakonai! („Dragons!“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę – nemokami sukimai, laukiniai simboliai ir premijos simboliai neįskaičiuojami.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Linijos laimėjimai dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Milžiniški simboliai: bet kuris iš 5 daugiausiai išmokančių simbolių gali pasirodyti 2x2, 2x3 arba 3x3 dydžio. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai taip pat gali pasirodyti kaip milžiniški simboliai.
- 3 nemokamo sukimo simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus. Lošėjas gauna 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti vėl aktyvuoti. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai taip pat gali pasirodyti kaip milžiniški simboliai. Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kuris buvo nustatytas prieš aktyvuojant nemokamus sukimus.
- 1 premijos simbolio pasirodymas 5-ojo būgno viduryje aktyvuoja premijos lošimą. Pasirinkus iš 13 kristalų yra atskleidžiamas laimėjimas. Yra 4 skirtingi daugikliai (iki x100 bendro statymo), ir kiekvienas daugiklis yra atstovaujamas skirtingos spalvos drakono. Pirmasis daugiklis laimimas, kai užpildomi 3 atitinkami vietos rezervai. Yra vienas laukinis kristalas, kuris (jei bus pasirinktas) užpildys 1 iš kiekvieno daugiklio vietos rezervų. Laukinis kristalas suteikia lošėjams galimybę laimėti daugiau nei vieną daugiklį vienu metu. Premijos lošimo metu galimas laimėjimų diapazonas: Premijos minimumas: 10; Premijos maksimumas: 100.
- Jei 3 arba daugiau iš eilės simbolių pasirodo aktyvioje išmokėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal išmokėjimų lentelę.

Imperatoriaus Drakonas („Emperor's Dragon“)

2564. Imperatoriaus Drakonas („Emperor's Dragon“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, išskyrus Nemokamus sukimo ir Premijos simbolius.

- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Linijos laimėjimai dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamo sukimo ir Premijos simbolius.
- Išsiplečiantys Laukiniai simboliai – jie išsiplečia būgnuose ir padidina laimėjimo galimybes. Išsiplečiantys Laukiniai simboliai išsiplečia būgnuose nemokamų sukimų metu, taip padidindami laimėjimus.
- 3 Nemokamų sukimo simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų suteikia 10 nemokamų sukimų. Išsukus 3 Nemokamų sukimų simbolius (ant 1, 3 ir 5 būgnų) patenkama į nemokamų sukimų lošimą. Nemokamų sukimų metu Laukiniai simboliai išsiplečia, užpildydami visą būgną, taip padidindami laimėjimus.
- Nemokami sukimai nebus vėl suaktyvinti. Baigus nemokamus sukimus, bendri laimėjimai bus parodyti ekrano viduryje. Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kuris buvo nustatytas prieš aktyvuojant nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas aktyvuojamas, kai ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau Premijos Pagodos simbolių. Kuo daugiau Premijos simbolių išsukama, tuo didesnis premijos daugiklis bus atskleistas premijos lošimo metu. Galima laimėti daugiklį iki x50 bendro statymo. Premijos lošimo metu galimas laimėjimų diapazonas: Premijos minimumas: 3; Premijos maksimumas: 50.
- Pamačius mirksinčius Premijos Pagodos simbolius, pasirenkamas 1 Premijos simbolis, atskleidžiantis premijos daugiklį. Vėliau pasirodys langas su premijos laimėjimo suma. Premijos laimėjimas bus dauginamas su bendru statymu, kad būtų gauta galutinė premijos laimėjimo suma. Premijos laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.

Laimės Medžio Stebuklai („Fortune Tree Wonders“)

2565. Laimės Medžio Stebuklai („Fortune Tree Wonders“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,60
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę per 3 ar daugiau iš eilės esančius būgnus – Sklaidos simboliai neįskaičiuojami.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Linijos laimėjimai dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas, kai ant 1 ir 5 būgnų pasirodo 2 Sklaidos simboliai.
- Išsukus iš eilės pasikartojančius 3 Sugrupuotus Laukinius simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose, jie taps Milžinišku Laukiniu simboliu.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai gali būti sugrupuoti. Vienu sukimu galima gauti iki 9 Laukinių simbolių. Išsukus 3 sugrupuotus Laukinius simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, jie taps vienu Milžinišku Laukiniu simboliu, taip žymiai padidindami laimėjimo galimybes.
- Nemokami sukimai lošiami su linijomis ir statymu, nustatytu prieš aktyvuojant nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai ant 1 ir 5 būgnų pasirodo 2 Sklaidos simboliai (Fortūnos krepšys su aukso monetomis). Būgnai dings ir lošėjas nukreipiamas į Nemokamų Sukimų funkciją, kur pasirenkamas vienas iš trijų Fortūnos krepšių, kurie suteikia 10, 15 arba 25 Nemokamus sukimus.

Nemokami sukimai nebus vėl suaktyvinami. Nemokamų sukimų apžvalgos langas pasirodys ekrane, kai lošimas bus baigtas, ir laimėjimai už nemokamus sukimus bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Jei 3 arba daugiau iš eilės simbolių pasirodo aktyvioje išmokėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal išmokėjimų lentelę.

Brangakmeniai-X („Gem-X“)

2566. Brangakmeniai-X („Gem-X“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant trijų ar daugiau gretimų būgnų – Sklaidos simboliai neįskaičiuojami.
- Kiekvieną kartą, kai išsukama laiminti kombinacija, ta kombinacija dingsta, leisdama naujiems simboliams pakeisti laimėjusių linijų simbolius. Kiekvieną kartą laimint su krentančiais simboliais, laimėjimo daugiklis padidės 1.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Linijos laimėjimai dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Maksimalus daugiklis už krentančius laimėjimus yra 8 pagrindiniame lošime ir 12 nemokamuose sukimuose.
- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukimo metu, jis bus užbaigtas lošimo aplinkoje. Rezultatą galima peržiūrėti lošimo istorijos lentelėje.
- Jei ant 1, 3 ir 5 būgnų pasirodo 3 Sklaidos simboliai, atsitiktinai laimima arba Nemokamus sukimus, arba Premijos lošimą. Sklaidos simbolis sukasi ir sustoja ant Premijos arba Nemokamų sukimų.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį, ir gali pasirodyti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Tik dideli brangakmeniai yra prieinami Nemokamuose sukimuose.
- Nemokami sukimai aktyvuojami išsukus 3 Sklaidos simbolius, pasirodžiusius bet kurioje vietoje ant 1, 3 ir 5 būgnų, su užrašu „Nemokami sukimai“. Kiekvienas Nemokamų sukimo lošimas susideda iš 10 Nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti vėl aktyvuoti.
- Premijos lošimas negali būti aktyvuotas per Nemokamus sukimus. Laimėjimai už Nemokamus sukimus pasirodys ekrano viduryje, kai lošimas bus baigtas, ir bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Premijos lošimas aktyvuojamas išsukus 3 Sklaidos simbolius, pasirodžiusius bet kurioje vietoje ant 1, 3 ir 5 būgnų, su užrašu „Premija“. Paspaudus ant bet kurio iš 16 blizgių brangakmenių, atskleidžiamas premijos laimėjimas už jų. Kiekvienas brangakmenis suteikia piniginį laimėjimą, kai kurie taip pat slepia papildomą gyvybę arba smūgį, kuris baigia lošimą. Laimėjimai renkami tol, kol nepasiekiamas smūgis, kuris baigia lošimą. Premijos lošimas gali būti aktyvuotas tik įprasto lošimo metu. Premijos laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio. Premijos lošimo metu galima laimėti šiuos laimėjimus: Premija minimali: 1; Premijos maksimali: 1000.
- Jei 3 arba daugiau iš eilės esančių simbolių pasirodo aktyvioje išmokėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėta suma už kiekvieną išmokėjimo liniją pasirodys ekrane ir vėliau bus pridėta prie paskyros balanso ekrano apačioje.

- Kritimo funkcija tęsiasi po kiekvieno laimėjimo. Kiekviena laiminčios kombinacijos dalis dingsta, ir nauji simboliai pakeičia jas, kol nebeliks laimėjimo šio lošimo metu.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Aukso Karštinė („Gold Rush“)

2567. Aukso Karštinė („Gold Rush“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Išsukus 3 Nemokamų sukimų simbolius aktyvuojami Aukso kasyklos Nemokami sukimai, kur senas kasyklos darbuotojas numes atsitiktinius laukinius simbolius, kurie padidins laimėjimus.
- Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kurį lošėjas nustatė prieš aktyvuodamas nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti vėl aktyvuojami: 3 Nemokami sukimai suteikia papildomus 5 Nemokamus sukimus; 4 Nemokami sukimai suteikia papildomus 10 Nemokamų sukimų; 5 Nemokami sukimai suteikia papildomus 15 Nemokamų sukimų.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų.

Aukso Laukiniai („Golden Wilds“)

2568. Aukso Laukiniai („Golden Wilds“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Išmokama tiek už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę, kai pasirodo 3 ar daugiau iš eilės simbolių – išskyrus „5 tos pačios rūšies“ kombinaciją, už kurią išmoka suteikiama tik vieną kartą.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai už išmokėjimo linijas dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Premijos lošimas aktyvuojamas išsukus 3 Išsklaidytus Premijos simbolius.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Premijos simbolį.
- Išsiplečiantys Laukiniai simboliai su Pakartotiniu sukimu – kiekvieną kartą, kai Laukinis simbolis pasirodo bet kurioje 2, 3 arba 4 būgnų vietoje, jis išsiplečia ir užima visą būgną. Papildomo sukimo galimybė gaunama su išplėstu Laukinio simbolio būgnu. Jei pakartotinio sukimo metu atsiranda kitas Laukinis simbolis, jis taip pat išsiplečia ir suteikia dar vieną pakartotinio sukimo galimybę. Pakartotiniai sukimai lošiami su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kurį lošėjas nustatė prieš aktyvuodamas pakartotinio sukimo lošimą.

- Premijos lošimas – jei 3 Išsklaidyti Premijos simboliai pasirodo lošimo metu, aktyvuojamas premijos daugiklio rato lošimas. Ratas atsitiktinai sustos ant daugiklio nuo x10 iki x100 viso statymo. Premijos ratas suksis tol, kol surenkami 3 tos pačios rūšies daugikliai, kuriuos nurodys akcentuoti kristalai šalia kiekvieno daugiklio. Premijos lošimo metu galima laimėti šiuos laimėjimus: Premija minimali: 10; Premija maksimali: 100.
- Jei 3 ar daugiau iš eilės esančių simbolių pasirodo aktyvioje išmokėjimo linijoje iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę, laimima pagal išmokėjimų lentelę.

Karšto sukimo pakartojimas („Hot Spin Retrigger“)

2569. Karšto sukimo pakartojimas („Hot Spin Retrigger“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 8 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,08
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę – išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai už išmokėjimo linijas dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas prasideda, kai lošėjas gauna (bent) 3 Nemokamų sukimų simbolius bet kurioje vietoje per įprastą lošimą: 3 Nemokamų sukimų simboliai = 8 Nemokami sukimai; 4 Nemokamų sukimų simboliai = 8 Nemokami sukimai su x2 daugikliu; 5 Nemokamų sukimų simboliai = 8 Nemokami sukimai su x3 daugikliu. Kiekvieną kartą, kai per nemokamus sukimus atsiranda pakartotinio aktyvavimo simbolis („+2 Nemokami sukimai“), gaunami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Jei 3 ar daugiau iš eilės esančių simbolių pasirodo aktyvioje išmokėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal išmokėjimų lentelę.

Lucha broliai („Lucha Bros.“)

2570. Lucha broliai („Lucha Bros.“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 8 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,08
- Didžiausias statymas: €48
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę – išskyrus Nemokamų sukimų ir Laukinius simbolius.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Nemokamų sukimų simbolį.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai už išmokėjimo linijas dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Nemokami sukimai su daugikliais - Nemokamų sukimų lošimas prasideda, kai išsukami bent 3 Nemokamų sukimų simboliai bet kurioje vietoje: 3 Nemokamų sukimų simboliai = 8 Nemokami sukimai; 4 Nemokamų sukimų simboliai = 8 Nemokami sukimai su x2 daugikliu; 5 Nemokamų sukimų simboliai = 8 Nemokami sukimai su x3 daugikliu. Kiekvieną kartą, kai per nemokamus sukimus atsiranda „+2“ simbolis, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Jei 3 ar daugiau iš eilės esančių simbolių pasirodo aktyvioje išmokėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal išmokėjimų lentelę.

Laimingas katilas („Lucky Cauldron“)

2571. Laimingas katilas („Lucky Cauldron“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Jeigu 3 arba daugiau simbolių pasirodo ant aktyvios laimėjimo linijos iš kairės į dešinę, laimima pagal mokėjimo lentelę.
- Laimėjimo suma už kiekvieną laimėjimo liniją pasirodys ekrane ir bus pridėta prie paskyros balanso ekrano apačioje centre.
- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukimo metu, jis bus užbaigtas lošimo aplinkoje. Rezultatą galima peržiūrėti lošimo istorijos lentelėje.
- Premijos lošimo laimėjimų diapazonas: minimalus Premijos laimėjimas: 6; maksimalus Premijos laimėjimas: 50
- Išmoka suteikiama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 arba daugiau gretimų būgnų – sklaidos simboliai neįskaičiuojami.
- Visos išmokos pagal išmokėjimo lentelę.
- Laimėjimai už aktyvias laimėjimo linijas dauginami iš statymo už liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Išsukus 3 raganas vienu metu, suaktyvinamas Burtų premijos lošimas, kuriame galima pasirinkti vieną iš trijų nemokamų sukimų lošimų su skirtingais ypatumais.
- Kai ant būgnų pasirodo 3 raganų (nemokamų sukimų) simboliai, suteikiamas pasirinkimas iš 3 skirtingų nemokamų sukimų lošimų, kiekvienas su savo specialiu ypatumu: 5 nemokami sukimai + Keliaujantys laukiniai būgnai – pradedant nuo išplėsto 5-ojo būgno, jis uždengia 4-ąjį ir 5-ąjį būgnus ir keliauja link 1-ojo būgno su kiekvienu sukimu, uždengdamas po 2 būgnus kiekvieną kartą; 10 nemokamų sukimų + Žavintis sproginėjantis Laukinis simbolis – šis simbolis transformuoja 4 gretimus simbolius aplink jį į Laukinius simbolius, sukuriant dideles laimėjimo galimybes; 15 nemokamų sukimų + 2 laukiniai būgnai – laukiniai simboliai uždengia 2 ir 4 būgnus, pridėdami magijos prie laimėjimų.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tais pačiais būgnų ir statymo nustatymais, kuriuos lošėjas pasirinko prieš išsukant nemokamus sukimus.

Paslaptingas Palikimas („Mystic Legacy“)

2572. Paslaptingas Palikimas („Mystic Legacy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, kai jie pasirodo ant 3 arba daugiau iš eilės aktyvių būgnų, išskyrus nemokamų sukimų ir laukinius simbolius.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
- Visi laimėjimai yra apskaičiuojami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kurį nustatė lošėjas prieš suaktyvinant nemokamus sukimus.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už kiekvieną aktyvią liniją.
- Premijos funkcijos: Paslaptingas dangtis – išsukus 3 aukso monetas viename arba daugiau būgnų, tos aukso monetos apsiverčia ir atskleidžia 3 tokius pačius paslaptingus simbolius, padidindamos laimėjimo galimybes to lošimo metu. Aukso monetos gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus nemokamų sukimų ir laukinius simbolius. Paslaptingas dangtis gali pasirodyti ir nemokamų sukimų metu; Nemokami sukimai su lipniais laukiniais simboliais – išsukus 2 nemokamus sukimų simbolius 1 ir 5 būgnuose, suteikiama 15 nemokamų sukimų. Lipnus laukinis simbolis – išplėstas laukinis simbolis pasirodo 3 būgne ir lieka ten per visus nemokamus sukimus. Nemokami sukimai negali būti atnaujinti. Laimėjimai už nemokamus sukimus pasirodys ekrano viduryje, kai sukimai bus užbaigti, ir bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Jei ant aktyvios laimėjimo linijos iš eilės pasirodys 3 ar daugiau simbolių iš kairės į dešinę, laimima kaip nurodyta išmokų lentelėje.

Piramidės sukimas („Pyramid Spin“)

2573. Piramidės sukimas („Pyramid Spin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 8 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,08
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau nuoseklių būgnų, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
- Visi laimėjimai mokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją padauginami iš statymo už liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už kiekvieną aktyvią laimėjimo liniją.
- Nemokami sukimai gali būti atkuriami neribotą laiką nemokamų sukimų metu.
- Jei lošimas yra nutrauktas pagrindiniame lošime ar paskutiniame nemokamų sukimų etape, lošimas bus užbaigtas lošimo aplinkoje. Jį galima peržiūrėti lošimo istorijos lentelėje.
- Nemokami sukimai suaktyvinami automatiškai. Per nemokamus sukimus išsukus 2 nemokamų sukimų simbolius, prie nemokamų sukimų bus pridėti dar 2 sukimai. Laimėjimai bus rodomi ekrano viduryje. Kai nemokami sukimai bus baigti, bendri laimėjimai bus rodomi ekrano viduryje. Nemokamų sukimų laimėjimai bus pridėti prie bendro laimėjimo. Nemokami sukimai bus lošiami su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kurį lošėjas nustatė prieš suaktyvinant nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų.

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai. Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai, kurie padvigubins laimėjimus. Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai, kurie patrigubins laimėjimus. Per nemokamus sukimus bet kuris +2 simbolis pridės dar 2 nemokamus sukimus su tuo pačiu daugikliu.
- Nemokamų sukimų suaktyvinimas: išsukus 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų simbolius, patenkama į nemokamų sukimų lošimą.

Šuniuko sukimai! („Puppy Spins!“)

2574. Šuniuko sukimai! („Puppy Spins!“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 2 ar daugiau nuoseklių būgnų, pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimo suma už kiekvieną laimėjimo liniją pasirodys ekrane ir vėliau bus pridėta prie Balanso, kuris rodomas ekrano apačioje centre.
- Jei lošimas yra nutrauktas pagrindiniame lošime arba paskutiniame nemokamų sukimų etape, lošimas bus užbaigtas lošimo aplinkoje. Jį galima peržiūrėti lošimo istorijos lentelėje.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją padauginami iš statymo už liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už kiekvieną aktyvią laimėjimo liniją.
- Išsukus 3 ar daugiau iš kairės į dešinę iš eilės einančių Premijos simbolių, patenkama į Pūkuotą premijos lošimą.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų ir premijos simbolius.
- Kai laukinis simbolis pasirodo laimėjimo linijoje, tos linijos laimėjimas yra padvigubinamas.
- Nemokamų sukimų lošimas suaktyvinamas išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių. Šuniuko sukimų nemokami sukimai automatiškai patrigubinami ir suteikia lošėjui: 3 nemokamų sukimų simboliai = x5 bendro statymo + 10 nemokamų sukimų; 4 nemokami sukimų simboliai = x25 bendro statymo + 20 nemokamų sukimų; 5 nemokami sukimų simboliai = x100 bendro statymo + 40 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pasirodys ekrano viduryje, kai lošimas bus baigtas, ir tada bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Jei 3 ar daugiau premijos simbolių išsukami nuosekliai iš kairės į dešinę aktyvioje laimėjimo linijoje, patenkama į premijos lošimą. Premijos lošimo laimėjimai yra padauginami iš statymo už liniją, kuri suaktyvino premiją.
- Premijos laimėjimai yra padauginami iš statymo už liniją/arba linijų, kurios suaktyvino premijos funkciją. Be to, jie gali būti padauginami šiais atvejais: 4 nuoseklūs premijos simboliai aktyvioje laimėjimo linijoje padaugins visus premijos laimėjimus iš 3; 5 nuoseklūs premijos simboliai aktyvioje laimėjimo linijoje padaugins visus premijos laimėjimus iš 5.
- Pūkuotas premijos lošimas gali būti suaktyvintas per nemokamus sukimus.
- Patekus į Pūkuotą premijos lošimą, ekrane pasirenkami krepšiai ir laimimi grynieji laimėjimai tol, kol pralaimima ir grįžtama į pagrindinį lošimą.
- Premijos laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Laimėjimų intervalas, kurį galima gauti premijos lošimo metu: minimalus: 10; maksimalus: 300.

Savanos sukimai („Savanna Spin“)

2575. Savanos sukimai („Savanna Spin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €18
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Jei 3 ar daugiau nuoseklių simbolių pasirodo aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau nuoseklių būgnų, išskyrus nemokamų sukimų ir bonus simbolius.
- Visi laimėjimai mokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją padauginami iš statymo už liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už kiekvieną aktyvią laimėjimo liniją.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų ir premijos simbolius.
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai negali būti vėl suaktyvinti.
- Išsiplečiantys laukiniai simboliai – per nemokamus sukimus laukinis simbolis išsiplės ir užims visą būgną visuose būgnuose.
- 3 ar daugiau sklaidos premijos simbolių suaktyvina premijos lošimą. Kai premija suaktyvinama, sklaidos simboliai apšviečiami ir tampa pasirenkamais simboliais. Kai lošėjas pasirenka vieną iš jų, jis iš karto laimi daugiklį savo statymui. 3 sklaidos premijos simboliai suteikia 3 pasirenkamus daugiklius statymui. 4 sklaidos premijos simboliai suteikia 4 pasirenkamus daugiklius statymui, su didesniais laimėjimais. 5 sklaidos premijos simboliai suteikia 5 pasirenkamus daugiklius statymui, su didžiausiais laimėjimais.
- Laimėjimų intervalas, kurį galima gauti per premijos lošimą: Premijos min: 3; Premijos max: 50.
- Premijos lošimas negali būti suaktyvintas per nemokamų sukimų lošimą.

Šamano Auksas („Shaman’s Gold“)

2576. Šamano Auksas („Shaman’s Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau nuoseklių būgnų, išskyrus nemokamų sukimų ir premijos simbolius.
- Visi laimėjimai mokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją padauginami iš statymo už liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už kiekvieną aktyvią laimėjimo liniją.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų ir premijos simbolius.
- Išsiplečiantys laukiniai simboliai atsiranda ant būgnų ir padidina laimėjimo galimybes. Išsiplečiantys laukiniai simboliai plečiasi ant būgnų nemokamų sukimų metu, kad padidintų laimėjimus.
- 3 nemokamų sukimų simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų.

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius (1, 3 ir 5 būgnuose) patenkama į nemokamų sukimų lošimą. Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie padidina laimėjimus. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai išsiplečia ir užpildo visą būgną. Nemokami sukimai vyksta automatiškai. Kai per nemokamus sukimus išsukami laukiniai simboliai, jie išsiplečia ant būgnų ir padidina laimėjimus. Laimėjimai bus rodomi ekrano viduryje. Kai nemokami sukimai baigsis, bendras laimėjimas bus rodomas ekrano viduryje. Nemokamų sukimų laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Šamano Aukso premijos lošimas suaktyvinamas išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių. Kuo daugiau premijos simbolių išsukama, tuo didesnis daugiklis suteikiamas. Galima laimėti premijos daugiklį iki x50 bendro statymo.
- Ekrane pamačius mirksinčius premijos šventyklos simbolius pasirenkamas 1 premijos simbolis, kad būtų atskleistas premijos daugiklis. Premijos daugiklis bus parodytas ekrane. Atsidarys iššokantis langas su bendru premijos laimėjimu. Premijos laimėjimas bus padaugintas iš bendro statymo ir sudarys galutinį premijos laimėjimą. Premijos laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Premijos lošimo laimėjimų intervalas: Minimali premija: x3; Maksimali premija: x50.

Besisukantys Vaisiai („Spinning Fruits“)

2577. Besisukantys Vaisiai („Spinning Fruits“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €144
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau gretimų būgnų, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų simbolį.
- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukinio metu, jis bus užbaigtas lošimo aplinkoje. Jį galima peržiūrėti lošimų istorijos lentelėje.
- Nemokamų sukimų simboliai: 3 Nemokamų sukimų simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus: 1-ojo sukimo metu 5-asis būgnas tampa visiškai laukinis. 2-ojo sukimo metu 4-asis būgnas tampa visiškai laukinis. 3-iojo sukimo metu 3-iasis būgnas tampa visiškai laukinis. 4-ojo sukimo metu 2-asis būgnas tampa visiškai laukinis. 5-ojo sukimo metu 1-asis būgnas tampa visiškai laukinis.
- Nemokami sukimai negali būti pakartotinai aktyvuoti. Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tomis pačiomis linijomis ir statymu, kokie buvo nustatyti prieš aktyvuojant nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai bus paleisti automatiškai. Laimėjimai bus rodomi ekrano viduryje. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendra laimėjimo suma bus matoma ekrano viduryje. Laimėjimai iš nemokamų sukimų bus pridėti prie „Bendro laimėjimo“ langelio.

Šlovė („Stardom“)

2578. Šlovė („Stardom“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30

- Didžiausias statymas: €72
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, kai pasirodo ant 3 ar daugiau gretimų būgnų – išskyrus Nemokamų sukimų ir Laukinius simbolius.
- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokami sukimai su keliaujančiu laukiniu būgnu – lošėjai gauna 5 nemokamus sukimus, kai įprasto lošimo metu aktyvioje laimėjimo linijoje pasirodo 3 Nemokamų sukimų simboliai. Keliaujantis laukinis būgnas prasideda 5-ajame būgne dešinėje ir kiekvieno sukimo metu keliauja į kairę link 1-ojo būgno, didindamas laimėjimo galimybes kiekviename sukime.
- Didelės išmokos laukiniai simboliai – laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti nemokamų sukimų metu. 5 laukiniai simboliai suteikia 250 kartų didesnį laimėjimą nei statymas.
- Sukrauti simboliai – padidina galimybes laimėti.
- Jei aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę pasirodo 3 ar daugiau vienodų simbolių iš eilės – laimima pagal laimėjimų lentelę.

Akmens amžius („Stone Age“)

2579. Akmens amžius („Stone Age“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau gretimų būgnų – išskyrus Nemokamų sukimų ir Laukinius simbolius.
- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Milžiniški simboliai – bet kuris iš 5 didelės išmokos simbolių gali pasirodyti 2x2, 2x3 arba 3x3 dydžio. Nemokamų sukimų metu Laukiniai simboliai taip pat gali pasirodyti kaip milžiniški simboliai.
- Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas, kai išsukami 3 ar daugiau Nemokamų sukimų simbolių. Nemokami sukimai suteikia: 3 Nemokamų sukimų simboliai = 15 nemokamų sukimų; 4 Nemokamų sukimų simboliai = 30 nemokamų sukimų; 5 Nemokamų sukimų simboliai = 45 nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai (Dodo paukštis) pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius. Nemokamų sukimų metu Laukiniai simboliai taip pat gali pasirodyti kaip milžiniški simboliai.
- Sukrauti simboliai padidina galimybes laimėti.
- Jei 3 ar daugiau vienodų simbolių pasirodo aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.

Ypatingi Auksiniai 777 („Super Golden 777“)

2580. Ypatingi Auksiniai 777 („Super Golden 777“) – tai 3 būgnų ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- 3 iš eilės pasirodę Ypatingi Auksiniai 777 simboliai suteikia lošimo aukso puodą pagal pasirinktą monetos vertę.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę iš eilės 3 būgnuose, išskyrus vyšnios simbolį, kuris suteikia išmoką bet kur nuo 1 simbolio.
- Bendra laimėjimo suma už kiekvieną lošimą bus rodoma laukelyje „Bendras laimėjimas“ ekrano apačioje ir pridėta prie paskyros balanso.

Laukiniai Erelio Sukimai („Wild Eagle Spins“)

2581. Laukiniai Erelio Sukimai („Wild Eagle Spins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €18
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 2 ar daugiau gretimų būgnų.
- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei trys ar daugiau premijos simbolių pasirodo bet kurioje aktyvioje laimėjimo linijoje, patenkama į Sėkmės rato premijos lošimą.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį – išskyrus Nemokamų sukimų ir Premijos simbolius.
- Kai Laukinis simbolis pasirodo laimėjimo linijoje, toje linijoje laimėjimas yra padvigubintas.
- Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas išsukus 3 ar daugiau Nemokamų sukimų simbolių. Nemokami sukimai suteikia išmoką kaip įprasti simboliai (pagal laimėjimo liniją/simbolių skaičių). Nemokami sukimai suteikia: 3 Nemokamų sukimų simboliai = x5 bendra statymo suma + 10 Nemokamų sukimų; 4 Nemokamų sukimų simboliai = x25 bendra statymo suma + 20 Nemokamų sukimų; 5 Nemokamų sukimų simboliai = x100 bendra statymo suma + 40 Nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai automatiškai padvigubinami, įskaitant Premijos lošimus.
- Nemokamų sukimų laimėjimai bus rodomi ekrano viduryje, kai lošimas bus baigtas, ir tada pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tuo pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kurį lošėjas nustatė prieš aktyvuojant Nemokamus sukimus.
- Jei 3 ar daugiau iš eilės premijos simbolių pasirodo aktyvioje laimėjimo linijoje nuo kairiausio būgno, patenkama į Sėkmės rato premijos lošimą.
- Premijos laimėjimai yra dauginami iš statymo už liniją/linijų, kurios aktyvavo premijos funkciją. Be to, jie gali būti dauginami šiais atvejais: 4 iš eilės premijos simboliai aktyvioje laimėjimo linijoje padaugins visus

premijos laimėjimus iš 3. 5 iš eilės premijos simboliai aktyvioje laimėjimo linijoje padaugins visus premijos laimėjimus iš 5.
- Sėkmės rato premijos lošimas gali būti aktyvuotas ir per Nemokamus sukimus.
- Patekus į Sėkmės rato premijos lošimą, paspaudžiama, kad ratas būtų sukamas ekrane ir laimimi laimėjimai, iki x300 statymo už liniją.
- Premijos laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Premijos lošimo metu galima gauti šiuos laimėjimus: Premijos minimalus laimėjimas: 1.111111111; Premijos maksimalus laimėjimas: 166.6666667.

Laukinis medus („Wild Honey“)

2582. Laukinis medus („Wild Honey“) – tai 2-3-4-3-2 būgnų ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:
- Jei 3 ar daugiau iš eilės simbolių pasirodo aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau gretimų būgnų, išskyrus Nemokamų sukimų ir Premijos simbolius.
- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius ir Premijos simbolius.
- 3 Nemokamų sukimų simboliai iš kairės į dešinę aktyvioje laimėjimo linijoje suteiks 12 nemokamų sukimų. 4 Nemokamų sukimų simboliai iš kairės į dešinę aktyvioje laimėjimo linijoje suteiks 18 nemokamų sukimų. 5 Nemokamų sukimų simboliai iš kairės į dešinę aktyvioje laimėjimo linijoje suteiks 25 nemokamus sukimus.
- Išsukus 3 ar daugiau Nemokamų sukimų simbolių patenkama į Nemokamų sukimų lošimą. Suteikiama iki 25 nemokamų sukimų, kurie padidina laimėjimus.
- Nemokamų sukimų lošimai bus lošiami automatiškai. Laimėjimai bus rodomi ekrano viduryje. Kai nemokami sukimai bus baigti, bendras laimėjimas bus matomas ekrano viduryje. Nemokamų sukimų laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Laukinis medus premijos lošimas – Premijos lošimas aktyvuojamas išsukus 3 Premijos simbolius. Būgnai virsta avilio struktūra su 14 langelių. Langeliai pasirenkami vienas po kito, kad būtų atskleisti 1 iš 4 gėlių simboliai. Tęsiama tol, kol bus atskleistas reikalingas skaičius simbolių, kuris suteikia laimėjimą. Simbolis, kuriam reikia 2 vienodų simbolių, išmoka x8 bendro statymo. Simbolis, kuriam reikia 3 vienodų simbolių, išmoka x12 bendro statymo. Simbolis, kuriam reikia 4 vienodų simbolių, išmoka x25 bendro statymo. Simbolis, kuriam reikia 5 vienodų simbolių, išmoka x100 bendro statymo.
- Pasirinkus langelius ir atskleidus simbolius, pasirodys iššokantis langas su bendru premijos laimėjimu. Premijos laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio. Premijos lošimo metu galima gauti šiuos laimėjimus: premijos minimalus laimėjimas: 8; Premijos maksimalus laimėjimas: 100.

Laukinis Leprechaunas („Wild Leprechaun“)

2583. Laukinis Leprechaunas („Wild Leprechaun“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Jei 3 ar daugiau iš eilės simbolių pasirodo aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėta suma už kiekvieną laimėjimo liniją pasirodys ekrane ir bus pridėta prie paskyros balanso, kuris bus matomas ekrano apačioje per vidurį.
- Bendra laimėta suma už kiekvieną lošimą bus rodoma „Bendras laimėjimas“ laukelyje ekrano apačioje dešinėje ir pridėta prie balanso ekrano apačioje per vidurį.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau gretimų būgnų – Nemokami sukimai neįskaičiuoti.
- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas išsukus 3 Nemokamų sukimų simbolius. Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kurį nustatė lošėjas prieš aktyvuodamas Nemokamus sukimus.
- Išsiplečiantis Laukinio Leprechauno simbolis: kiekvieną kartą, kai Leprechauno simbolis pasirodo pagrindiniame lošime, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną – taip padidindamas šansus laimėti.
- Keliaujantys laukiniai būgnai nemokamų sukimų metu: išsukus 3 Nemokamų sukimų simbolius (būgnai 1, 3 ir 5), bus aktyvuojamas Nemokamų sukimų premijos lošimas. Keliaujantys laukiniai būgnai nemokamų sukimų metu prasideda su išplėstu 5 būgnu, kuris vėliau išsiplečia, uždengdamas ir 4 bei 5 būgnus, keliaudamas kairėn su kiekvienu sukimu link 1 būgno (užimdami po 2 būgnus vienu metu) – taip padidindamas šansus išsukti laukinius laimėjimus.

Išmanus vaikinas („Wiseguy“)

2584. Išmanus vaikinas („Wiseguy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kurį nustatė lošėjas prieš aktyvuodamas Nemokamus sukimus.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukinio metu, lošimas bus užbaigtas lošimo aplinkoje. Jį galima peržiūrėti lošimų istorijos lentelėje.

- Nemokami sukimai su keliaujančiu laukiniu būgnu – 3 Nemokami sukimo simboliai aktyvioje laimėjimo linijoje suaktyvina Nemokamų sukimų lošimą. Laukinis būgnas prasideda nuo 5 būgno dešinėje ir keliauja į kairę link 1 būgno, didindamas laimėjimo galimybes su kiekvienu sukimu.
- Didelės išmokos laukiniai simboliai – laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Išrikiuoti simboliai – „Didelė rizika, didelis atlygis“ – tai lošimo pavadinimas. Išmanaus vaikino išrikiuoti simboliai užtikrins didelius laimėjimus.
- Jei 3 ar daugiau iš eilės simbolių pasirodo aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.
- Kiekvienos laimėjimo linijos laimėjimo suma pasirodys ekrane ir bus pridėta prie paskyros balanso.
- Bendras laimėtas sumas už kiekvieną lošimą bus rodomos „Bendras laimėjimas“ laukelyje ekrano dešinėje apačioje ir pridėtos prie paskyros balanso ekrano centre apačioje.

Burtininko Laimė („Wizard Fortune“)

2585. Burtininko Laimė („Wizard Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Jei 3 iš eilės simboliai pasirodo aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę. Kiekvieno sukinio laimėjimo suma pasirodys ekrano viduryje. Išimtis: ši taisyklė netaikoma užkerėtajam amuletui – norint laimėti užkerėtajam amuletui, reikia, kad pasirodytų 2 amuleto puselės kartu ant būgnų.
- Kiekvieno lošimo laimėjimo suma pasirodys „Bendras laimėjimas“ laukelyje ekrano dešinėje apačioje.
- Atitinkamas lošimo laimėjimas bus pridėtas prie paskyros balanso.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 gretimų būgnų, išskyrus užkerėtą amuletą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus užkerėtą amuletą.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo linijas dauginami iš statymo už liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Visos specialios funkcijos aktyvuojamos atsitiktinai laimėjus.
- Laimėjimo pagerinimo burtas – išsukus laimėjimo pagerinimo burtą, laimėjimai padidinami atsitiktine aukštesnės vertės simbolio suma.
- Kaprizingo burtininko premija – Kaprizingo burtininko premijos langas pasirodo ekrane su kauliuku. Kauliukas automatiškai rieda ir parodo skaičių nuo 1 iki 6. Kiekvieną kartą, kai kauliukas parodo "1", jis vėl bus išmetamas geresniam rezultatui. Kauliuko rodomas skaičius sukuria daugiklį. Kaprizingo burtininko premijos metu laimėjimas yra dauginamas iš daugiklio. Laimėjimai automatiškai pridedami prie bendrų laimėjimų.
- Kai ekrane pasirodo burtininko laikrodis – tai ženklas, kad laikas pakartotiniam sukimui. Tai pakartoja paskutinį laimėjimą ir atkuria tą patį sukimą – padvigubina paskutinį laimėjimą.
- Kai dvi užburto amuleto pusės pasirodo kartu ant būgno, suaktyvinama užburto amuleto premija. Ši premija suteikia x10 bendro statymo sumos.

- Skraidantis Fenikso išsiplečiantis laukinis simbolis pasirodo atsitiktinai. Jis išplečia visus laukinius simbolius ekrane, užimdami visą būgną, taip padidindamas laimėjimus.
- Burtininko dovana (Atsitiktiniai Fenikso laukiniai simboliai) – kai ši funkcija suaktyvinama, pats burtininkas pasirodo ekrane. Jis mojuoja savo magiška lazdele ir sukuria 3–7 atsitiktinius Fenikso laukinius simbolius ant būgno, kad padidintų laimėjimus.

Arkties Medžioklė („Arctic Hunt“)

2586. Arkties Medžioklė („Arctic Hunt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Brangakmenio funkcija – brangakmenis gali pasirodyti ant bet kurio simbolio. Ekrane vienu metu gali būti daugiausia 3 brangakmeniai. Visi brangakmeniai yra surenkami.
- Surinkus 7 brangakmenius, kitas sukimas garantuotai aktyvuos išsiplėtusį laukinį simbolį.
- Visi laukiniai simboliai, pasirodę ekrane, išsiplečia ir padengia visą būgną prieš apskaičiuojant laimėjimus.
- Išsiplėtę laukiniai simboliai gali atskleisti daugiklį: x1, x2, x3, x5, x10, x20 arba x50.
- Laukiniai daugikliai yra tarpusavyje padauginami. Daugikliai, atsirandantys ant laukinių simbolių, padaugina bet kokį laimėjimą, kurio dalimi yra tas simbolis.
- Brangakmeniai yra išsaugomi kiekvienai statymo konfigūracijai.
- 10, 20 arba 50 nemokamų sukimų suteikiama atitinkamai, kai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu bent 1 brangakmenis yra garantuotai aktyvuojamas.
- Funkcija gali būti aktyvuota iš naujo.
- Nemokami sukimai lošiami pagal suaktyvinusio lošimo statymo dydį ir būdų skaičių.
- Laimėjimas išmokamas, jei simboliai pasirodo nuosekliai, nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Tik ilgiausias kombinacijos laimėjimas skaičiuojamas kiekvienam būdui.
- Laimėjimai už skirtingas kombinacijas sumuojami.

Močiutė Jaga („Baba Yaga“)

2587. Močiutė Jaga („Baba Yaga“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €242413

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, +1 sukimo ir +2 sukimų simbolius.
- Sklaidos simbolio laimėjimai padauginami iš bendro statymo. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius. Sklaidos simboliai atsiranda tik per pagrindinį lošimą.

- Vienas atsitiktinis 2x2, 3x3 arba 4x4 laukinis simbolis atsitiktinai pridedamas prie būgnų atsitiktinėje pozicijoje prieš išmokų paskirstymą.
- Nemokamų sukimų funkcija: 10, 12, 20 arba 50 nemokamų sukimų suteikiama atitinkamai, kai 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. Klaidžiojanti laukinė funkcija yra aktyvi per nemokamų sukimų funkciją.
- Kiti laukiniai simboliai gali pasirodyti per funkciją, bet nebus klaidžiojantys.
- Kiekvienas +1 sukimo ir +2 sukimo simbolio pasirodymas atitinkamai suteikia +1 ir +2 papildomus nemokamus sukimus.
- Funkcija negali būti aktyvuota iš naujo.
- Nemokami sukimai lošiami pagal suaktyvinusio lošimo linijas ir statymą.
- Vienas laukinis pridedamas atsitiktinėje pozicijoje būgnuose per pirmą nemokamą sukimą. Pridėtas laukinis simbolis lieka užrakintas būgnuose likusiems nemokamiems sukimams. Kiekviename nemokamame sukime laukinis simbolis juda į vieną gretimą simbolį, kol būgnai sukasi, jei yra laisvos vietos. Po kiekvienų 8 laimėjusių lošimų laukinis simbolis atnaujinamas iš 1x1 į 2x2, iš 2x2 į 3x3 ir iš 3x3 į 4x4, ir suteikiami +2 papildomi nemokami sukimai kitame nemokamame sukime.
- Ypatingo statymo mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai Ypatingas statymas yra įjungtas.
- Paspaudus Ypatingo statymo mygtuką, įjungiamas arba išjungiamas Ypatingas statymas.
- Ypatingo statymo iššokantis langas rodo pradinio statymo sąlygas.
- Padidėja tikimybė suaktyvinti Nemokamų sukimų funkciją.
- Laimėjimai pagal linijas skaičiuojami tik tada, kai simboliai yra iš eilės nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje mokama tik už didžiausią laimėjimą.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai yra sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Vaisių Majai („Fruity Mayan“)

2588. Vaisių Majai („Fruity Mayan“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25-50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Didysis simbolis gali būti aktyvuotas atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Viduriniai 3 būgnai suksis kaip vienas 3x3 simbolis prieš išmokant laimėjimus. Kai kurie sklaidos simboliai negali pasirodyti kaip didysis simbolis.
- Actekų ratas gali būti aktyvuotas atsitiktinai bet kurio sukimosi metu. Ratas suksis ir gali sustoti ant piniginio laimėjimo arba atnaujinti ratą, kad atsirastų didesni piniginiai laimėjimai (maksimaliai galimi 2 atnaujinimai), po kurių ratas suksis dar kartą. Galimi laimėjimai: 10, 20, 25, 30, 35, 40, 50, 60, 70, 80, 100, 150, 200, 250, 300 ir 5 000.
- Nemokamų sukimų funkcija. 10 nemokamų sukimų suteikiama, kai 3 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 20 nemokamų sukimų suteikiama, kai 4 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 50 nemokamų sukimų suteikiama, kai 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. Šios funkcijos metu

aktyvios 50 laimėjimo linijų. Funkciją galima aktyvuoti iš naujo. Nemokami sukimai lošiami su tomis pačiomis linijomis ir statymu, kaip sukimą aktyvavusio lošimo metu.
- Ekrane esantis premijos pirkimo mygtukas rodo funkcijos pirkimo kainą. Iššokantis langas parodys statymo sąlygas. Išsukus 3–5 sklaidos simbolius bus lošiama pagal nemokamų sukimų funkcijos taisykles. Paspaudus mygtuką taip, pirkimas patvirtinamas.
- Ekrane esantis ypatingo statymo mygtukas rodo kiekvieno statymo kainą, kai ypatingas statymas yra įjungtas. Paspaudus mygtuką, funkcija įjungiama arba išjungiama. Iššokančiame ypatingo statymo lange pateikiamos papildomo statymo sąlygos. Padidėja tikimybė aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Laukiniai simboliai dažniau pasirodo nemokamų sukimų metu. Didžiojo simbolio funkcija taip pat dažniau aktyvuojama nemokamų sukimų metu.
- Laimėjimai linijose išmokami tik tada, kai simboliai išsidėsto paeiliui nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje išmokamas tik ilgiausias laimėjimas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai yra sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Romos šlovė („Glory Of Rome“)

2589. Romos šlovė („Glory Of Rome“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €138150

Taisyklės:
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai gali būti išsukti kaip 1x1, 1x2 arba 1x3 dydžio simboliai. Laukiniai simboliai išsukami tik ant 2-ojo ir 4-ojo būgnų.
- Pagrindiniame lošime laukiniai simboliai gali atskleisti atsitiktinį daugiklį: x1, x2, x3, x5 arba x10.
- Daugikliai dauginami tarpusavyje.
- Daugikliai, kurie atsiranda ant laukinių simbolių, daugina bet kurią laimėjimą kombinaciją, kurios dalimi yra šis simbolis.
- Sklaidos simbolių laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Skaidos simboliai išmokami bet kurioje vietoje.
- Nemokamų sukimų funkcija. Atitinkamai suteikiama 9, 18 arba 30 nemokamų sukimų, kai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje.
- Per kiekvieną nemokamą sukimą garantuotai pasirodo laukinis simbolis ant 2-ojo arba 4-ojo būgno.
- Laukiniai simboliai gali atskleisti atsitiktinį daugiklį: x2, x3, x5 arba x10 funkcijos metu.
- Funkcija gali būti aktyvuota iš naujo.
- Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais linijų ir statymo parametrais kaip ir sukimo, kuris aktyvavo funkciją, metu.
- Ypatingas statymas. Ekrane esantis ypatingo statymo mygtukas rodo kiekvieno statymo kainą, kai ypatingas statymas yra įjungtas. Paspaudus ypatingo statymo mygtuką, funkcija yra įjungiama arba išjungiama. Iššokančiame lange pateikiamos papildomo statymo sąlygos. Padidėja tikimybė aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Laukiniai simboliai garantuotai pasirodo ant 2-ojo ir 4-ojo būgnų kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Laimėjimai išmokami, jei simboliai išsidėsto paeiliui nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje mokamas tik ilgiausias laimėjimas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Auksinis Tadž Mahal („Golden Taj Mahal“)

2590. Auksinis Tadž Mahal („Golden Taj Mahal“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €131136

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir monetos simbolius.
- Sklaidos simbolių laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Skaidos simboliai išmokami bet kurioje vietoje.
- Virš kiekvieno būgno yra langas, kuriame sukimo metu keičiasi įvairūs laimėjimai arba tuščios vietos. Kai būgnai sustoja, suteikiamas kiekviename lange parodytas laimėjimas. Galimi laimėjimai yra: x2, x3, x5 ir laukinis simbolis. Jei simbolis pasirodo kaip laimėjimas, jis išsiplečia per visą būgno pozicijų eilę prieš išmokant laimėjimus. Daugikliai sudedami tarpusavyje. Visi laimėjimai dauginami iš bendros daugiklių sumos.
- Nemokamų sukimų funkcija. Atitinkamai suteikiama 8, 18, 28 arba 50 nemokamų sukimų, kai 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. Funkcija gali būti aktyvuota iš naujo. Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais linijų ir statymo parametrais kaip sukimo, kuris aktyvavo funkciją, metu.
- Monetų simbolis pasirodo tik pagrindiniame lošime. Galimi laimėjimai: 5, 10, 15, 25, 50, 100, 200, 300, 500, 1 000 ir 3 000. Laimėjimai visada rodomi lošėjo valiuta. Kai pasirodo 3 ar daugiau monetų simboliai bet kurioje vietoje, aktyvuojama monetų pakartotinio sukimo funkcija.
- Monetų pakartotinių sukimų funkcija. Funkcijos pradžioje suteikiami 5 pakartotiniai sukimai. Iš būgnų pašalinami visi kiti simboliai, todėl funkcijos metu gali pasirodyti tik monetų simboliai arba tušti simboliai. Jei funkcijos metu pasirodo 1 arba daugiau monetų simbolių, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 5. Funkcija baigiasi, kai pakartotiniai sukimai baigiasi arba ekrane yra 18 monetų simbolių. Visi laimėjimai už simbolius suteikiami funkcijos pabaigoje. Jei funkcija baigiasi, kai ekrane yra 18 monetų simbolių, visi laimėjimai dauginami iš 10. Būgnų apdovanojimų funkcija funkcijos metu neveikia. Funkcijos negalima aktyvuoti iš naujo. Pakartotiniai sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir lošime, kuris aktyvavo funkciją.
- Laimėjimai išmokami, jei simboliai išsidėsto paeiliui nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Išraiškingi atspalviai („Hyper Hues“)

2591. Išraiškingi atspalviai („Hyper Hues“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €77922

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai išsukami tik ant 3-iojo būgno.
- Sklaidos simbolių laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Skaidos simboliai išmokami bet kurioje vietoje.
- Laimintys simboliai pakeičiami naujais ir/arba esamais simboliais. Kritimas tęsiasi tol, kol atsiranda nauji laimėjimai.
- Grupinių laukinių simbolių funkcija. Bet koks laukinis simbolis, išsuktas 3-iajame būgne, tampa grupės pradžios tašku. Grupė plečiasi į tiesiogiai šalia esančius simbolius (išskyrus įstrižai esančius), kurie nėra sklaidos simboliai. Grupėje gali būti nuo 2 iki 9 simbolių (įskaitant pradinę poziciją). Likę laukiniai simboliai po kritimo negali sukelti naujos grupės laukinių simbolių funkcijos.
- Atitinkamai suteikiama 8, 12 arba 15 nemokamų sukimų, kai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. Pirmųjų trijų kritimų lošimo daugikliai yra x1, x2 ir x3, o visų vėlesnių kritimų daugiklis – x5. Baigus visus kritimus nemokamame sukimų režime, daugiklis nustatomas iš naujo į x1. Funkcija gali būti aktyvuota iš naujo (pakartotinai). Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais linijų ir statymo parametrais kaip sukimo, kuris aktyvavo funkciją, metu.
- Ekrane esantis pirkimo funkcijos mygtukas rodo funkcijos pirkimo kainą. Iššokančiame lange pateikiamos statymo sąlygos. 3–5 sklaidos simboliai bus išsukti ir veiks pagal nemokamų sukimų funkcijos taisykles. Norint tęsti pirkimą, paspaudžiamas Taip mygtukas.
- Ekrane esantis ypatingo statymo mygtukas rodo kiekvieno statymo kainą, kai ypatingas statymas įjungtas. Paspaudus ypatingo statymo mygtuką, funkcija įjungiama arba išjungiama. Iššokančiame lange pateikiamos sąlygos dėl papildomo statymo. Padidėja tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Laukinis simbolis pasirodo dažniau nemokamų sukimų metu.
- Laimėjimai suteikiami, jei simboliai paeiliui išsidėsto nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje mokamas tik ilgiausias laimėjimas.
- Visi laimėjimai dauginami iš einamojo lošimo daugiklio.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Karšta Karšta Vasara („Hot Hot Summer“)

2592. Karšta Karšta Vasara („Hot Hot Summer“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €195530

Taisyklės:

- Laukinis simbolis ir dvigubas laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik 1, 2, 4 ir 5 būgnuose. Už laukinius simbolius laimėjimai nesuteikiami.
- Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Karšta karšta funkcija suaktyvėja atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Kiekvienas paprastas simbolis ekrane gali atsitiktinai pavirsti atitinkamai į dvigubą simbolį ir būti skaičiuojamas kaip 2 simboliai.
- Daugiklio rato funkcija suaktyvėja atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Ratas suksis ir sustos ties daugikliu, kuris padaugins visus laimėjimus ekrane, arba pagerins ratą – visi rato daugikliai bus padauginti iš x2 (iki 3 pagerinimų), po to ratas suksis dar kartą. Pradiniai daugikliai, prieš pagerinimus: x2, x3, x5, x8 ir x12.
- Nemokami sukimai. Kai kur nors pasirodo 3 sklaidos simboliai, skiriama 6 nemokami sukimai. Kai kur nors pasirodo 4 sklaidos simboliai, skiriama 12 nemokamų sukimų. Kai kur nors pasirodo 5 sklaidos

simboliai, skiriama 20 nemokamų sukimų. Bet kuris simbolis, pasirodęs laimėjimo kombinacijoje, užsirakina likusiems nemokamiems sukimams (išskyrus lošimą, kuris suaktyvino funkciją). Užrakinti simboliai gali susidvigubinti ir išlieka tokiu būdu visiems likusiems sukimams. Maksimaliai galima užrakinti iki 14 simbolių, o simboliai užsirakina bet kokia atsitiktine tvarka. Paskutinis nemokamas sukimas garantuotai suaktyvina karštą karštą funkciją. Nemokami sukimai lošiami tokiu pačiu statymu, kuris suaktyvino funkciją. Funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima.

- Ekrane esantis funkcijos pirkimo mygtukas rodo funkcijos pirkimo kainą. Norint atidaryti funkcijos pirkimo langą, paspaudžiamas funkcijos pirkimo mygtukas. Atsidariusiame lange pateikiamos statymo sąlygos. Bus išsukti 3–5 sklaidos simboliai ir lošiama pagal nemokamų sukimų funkcijos taisykles.
- Ekrane esantis ypatingo statymo mygtukas rodo kiekvieno statymo kainą, kai ypatingas statymas yra įjungtas. Paspaudus ypatingo statymo mygtuką, funkcija įjungiama arba išjungiama. Atsidariusiame lange pateikiamos ypatingo statymo sąlygos. Padidinamos galimybės suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Laukiniai simboliai nemokamų sukimų metu pasirodo dažniau. Daugiklio rato funkcija nemokamų sukimų metu suaktyvinama dažniau. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs (didesnę išmoką suteikiantys) būgnai.
- Laimėjimai linijose mokami, jei simboliai eina paeiliui nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje mokama tik už ilgiausią laimėjimą.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Japonų Kaukė („Japanese Mask“)

2593. Japonų Kaukė („Japanese Mask“) – tai 9 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,1
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120646

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime ir jo kritimuose.
- Visi simboliai išmokami už laimėjimus įstrižose, horizontaliose arba vertikaliose pozicijose, pradedant nuo bet kurios pozicijos, jei simboliai išsidėsto paeiliui ir laikosi vienos krypties.
- Japonų kaukės simbolis pasirodo 1, 2, 8 ir 9 būgnuose pagrindiniame lošime. Baigus kritimams pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų funkcijoje, japonų kaukės simbolis grąžinamas į pradinę būseną.
- Kritimo funkcija. Laimintys simboliai pakeičiami naujais ir/arba esamais simboliais. Kritimas tęsiasi tol, kol atsiranda naujų laimėjimų. Kiekviena kaskada atrakina 2 japonų kaukės simbolius, taip didinant laimėjimų kombinacijų skaičių ir galimai išmokų vertę. Kai atrakinti visi 12 japonų kaukės simboliai, suteikiami 8 nemokami sukimai. Sklaidos simboliai nepanaikinami ir neišmokami, kol nesibaigia visi kritimai.
- Nemokamų sukimų funkcija. Atitinkamai suteikiama 5, 8, 12, 15, 20, 28 arba 38 nemokami sukimai, kai 3, 4, 5, 6, 7, 8 arba 9 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. Funkcija negali būti aktyvuota iš naujo. Nemokami sukimai lošiami už tą patį statymą kaip sukimo, kuris suaktyvino funkciją, metu.
- Ekrane esantis mygtukas pirkimo funkcija rodo funkcijos pirkimo kainą. Iššokančiame lange pateikiamos statymo sąlygos. 3–5 sklaidos simboliai išsukami ir veiks pagal nemokamų sukimų funkcijos taisykles. Norint tęsti pirkimą, paspaudžiamas Taip mygtukas.

- Ekrane esantis ypatingo statymo mygtukas rodo kiekvieno statymo kainą, kai ypatingas statymas įjungtas. Paspaudus ypatingo statymo mygtuką, funkcija yra įjungiama arba išjungiama. Iššokančiame lange pateikiamos papildomo statymo sąlygos. Padidėja tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Laukinis simbolis garantuotai pasirodo 5-ame būgne kiekvieno nemokamo sukinio metu, tačiau nėra garantijos, kad jis pasirodys vėlesniuose kritimuose.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Besijuokiantis Buda („Laughing Buddha“)

2594. Besijuokiantis Buda („Laughing Buddha“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 28 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,28
- Didžiausias statymas: €140
- Didžiausias laimėjimas: €56043

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukinis simbolis atsitiktinai atskleidžia X2 arba X3 daugiklį.
- Jei X2 arba X3 daugiklis pasirodo laimėjusioje kombinacijoje, laimėjimas dauginamas iš X2 arba X3, atitinkamai pagal didžiausią daugiklį.
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- 8 nemokami sukimai suteikiami, kai 3 aukso puodynės simboliai pasirodo bet kurioje vietoje.
- Kiekvienas aukso puodynės simbolis atskleidžia Budos, auksinio drakono, auksinės gėlės, žaliojo eliksyro, A, K, Q, J arba 10 simbolius.
- Pasirinktas simbolis išsiplės ir užims būgnus, išskyrus laukinius ir aukso puodynės simbolius, prieš skaičiuojant laimėjimus kiekviename lošime.
- Funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo su tuo pačiu pasirinktu simboliu.
- Nemokami sukimai lošiami su linijomis ir statymu, kurie buvo aktyvūs sukimo metu.
- Laimėjimai linijose mokami, jei simboliai išsidėsto paeiliui nuo kairiojo būgno į dešinę, jei nėra nurodyta kitaip.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Kiekvienoje linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Nežos Legenda („Legend Of Nezha“)

2595. Nežos Legenda („Legend Of Nezha“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 28 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,28
- Didžiausias statymas: €140
- Didžiausias laimėjimas: €48748

Taisyklės:

- Laukinis simbolius pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Laukinio simbolio dubliavimas. Kiekvienas išsuktas laukinis simbolis dubliuojasi į kitą laisvą poziciją būgnuose, kuri nėra laukinis arba sklaidos simbolis.

- Užrakto ir pakartotinio sukimo funkcija atsitiktinai suaktyvinama bet kurio nelaimėjimo pagrindinio lošimo metu. Ekrane atsitiktinai pasirenkamas simbolis, kuris nėra laukinis arba sklaidos simbolis. Visi tos pačios rūšies simboliai ir laukiniai simboliai užrakinami visiems pakartotiniams sukimams. Kiti simboliai yra išjungti. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol atsiranda laimėjimo kombinacija ir įvyksta 3 pakartotiniai sukimai, arba kol visi simboliai yra užrakinti arba yra laimėję.
- 8 nemokami sukimai suteikiami, kai 3 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 28 nemokami sukimai suteikiami, kai 4 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 88 nemokami sukimai suteikiami, kai 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. Laukiniai simboliai funkcijos metu pasirodo dažniau. Funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo. Nemokami sukimai lošiami su linijomis ir statymu, kurie buvo aktyvūs suaktyvinus funkciją.
- Ekrane esantis mygtukas ypatingas statymas rodo kiekvieno statymo kainą, kai ypatingas statymas įjungtas. Paspaudus ypatingas statymas, funkcija yra įjungiama arba išjungiama. Atsidariusiame lange pateikiamos pradinio statymo sąlygos. Padidėja tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Laukiniai simboliai dažniau pasirodo pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų funkcijoje.
- Laimėjimai linijose išmokami, jei simboliai išsidėsto paeiliui nuo kairiojo būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už skirtingas kombinacijas sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Legendiniai Žvėrys („Legendary Beasts“)

2596. Legendiniai Žvėrys („Legendary Beasts“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir iki 1728 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €34704

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Skilimo simbolių funkcija gali suaktyvėti po to, kai būgnai sustoja bet kuriame lošime. Bet kuris simbolis gali skilti į 2 arba 4 simbolius ir būti skaičiuojamas kaip papildomi simboliai būgne, t. y. drakonas gali skilti į dvigubą drakoną arba keturgubą drakoną.
- Daugiklio būgnas gali sustoti ties x1, x2, x3, x6 arba x9. Visi laimėjimai padauginami iš daugiklio būgno reikšmės.
- Laimėjimo kombinacijos skaičiuojamos iš eilės nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimėjimai skirtingais būdais yra sumuojami.
- Laimėjimui pagal būdus taikomas statymo lygio daugiklis.
- Kiekvienu būdu išmokama tik už ilgiausią laimėjimo kombinaciją.

Katės lošimas: Akmuo, Popierius, Žirklės („Meow Janken“)

2597. Katės lošimas: Akmuo, Popierius, Žirklės („Meow Janken“) – tai 3 būgnų, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,75
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €4354

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik viduriniame būgne.
- Katės lošimo: akmuo, popierius, žirklės funkcija. Kiekvieno laimėjimo lošimo metu atskleidžiamas „akmuo, popierius, žirklės“ lošimo rezultatas. Lošėjai laimi, jei katė atskleidžia akmenį, popierių arba žirkles, o žvaigždė atitinkamai atskleidžia akmenį, popierių arba žirkles. Lošimas lygus, jei katė ir žvaigždė atskleidžia tą patį simbolį. Visi laimėjimai dauginami iš x9, jei lošėjas laimi. Visi laimėjimai dauginami iš x2, jei lošimas lygus.
- Pakartotinių sukimų funkcija suaktyvėja, kai viduriniame būgne pasirodo laukinis simbolis. Laukinis simbolis užsirakina savo vietoje, o visi kiti simboliai sukasi dar kartą (pakartotiniai sukimai). Pakartotiniai sukimai tęsiami tol, kol nebebus laimėjimų kombinacijų. Atliekami mažiausiai 3 pakartotiniai sukimai. Lošimo daugiklis prasideda nuo x2 ir kiekvieno pakartotinio sukimo metu didėja po x1, be apribojimų. Katės lošimo: akmuo, popierius, žirklės daugiklis pridedamas prie lošimo daugiklio tik laimėjime lošime. Pakartotiniai sukimai lošiami su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu kaip per lošimą, kuris suaktyvino funkciją.
- Ekrane esantis ypatingo statymo mygtukas rodo kiekvieno statymo kainą, kai ypatingas statymas yra įjungtas. Paspaudus ypatingo statymo mygtuką, funkcija yra išjungiama arba įjungiama. Atsidariusiame lange pateikiamos ypatingo statymo sąlygos. Padidinamos galimybės suaktyvinti pakartotinių sukimų funkciją.
- Laimėjimai linijoje mokami, jei simboliai eina paeiliui nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Išdykęs Vukongas („Naughty Wukong“)

2598. Išdykęs Vukongas („Naughty Wukong“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,08
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €11532

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Viengubas, dvigubas arba trigubas sklaidos simboliai išmoka 1 už bet kokius 3 mišrius simbolius.
- Išdykusio Vukongo funkcija – kiekvieno sukimo metu Vukongo simbolis persikels į atsitiktinę vietą ir už jį bus išmokėta kartu su kitais išsuktais simboliais.
- Laimėjimai išmokami, jei simboliai eina paeiliui nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekviename būde išmokama tik už ilgiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Poseidonas („Poseidon“)

2599. Poseidonas („Poseidon“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €21892

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Už laukinius simbolius laimėjimai nesuteikiami.
- Kritimo funkcija. Laimėjusius simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai. Kritimas tęsiasi, kol yra naujų laimėjimų.
- Nemokamų sukimų funkcija. Bet kurioje vietoje išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suteikiama 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Pasibaigus simbolių kritimui, jei nelaimima, bet kuriame lošime atsitiktiniu būdu gali įsijungti Poseidono smūgio funkcija, kuriai veikiant visi nedidelio laimėjimo simboliai pašalinami iš būgnų ir aktyvuojamas dar vienas simbolių kritimas. Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Ypatingo statymo mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungiamas ypatingas statymas. Paspaudus ypatingo statymo mygtuką, funkcija yra įjungiama arba išjungiama. Padidėja šansai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų metu Poseidono smūgio funkcija veikia dažniau.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Vaivorykštės manija („Rainbow Mania“)

2600. Vaivorykštės manija („Rainbow Mania“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 17 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €30472

Taisyklės:

- Laukinis pasagos simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Išplėstas laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Aukso puodo funkcija. Bet koks ant 1 arba 5 būgnų išsuktas aukso puodo simbolis aktyvuoja išplėstą laukinį simbolį, kuris uždengia visą būgną. Aukso puodo simboliai, kartu pasirodantys ant 1 ir 5 būgnų, aktyvuoja išplėstus laukinius simbolius, kurie uždengia 3 centrinius būgnus. Aukso puodo funkcijos metu už linijų laimėjimus išmokama simbolių deriniams einant ir iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę. Tada bet kuris būgnas, kuriame yra aukso puodo simbolis, sukamas iš naujo ir atidengia naują simbolį vietoje aukso puodo simbolio.
- Nemokamų sukimų funkcija. 13 nemokamų sukimų suteikiama, kai 3 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 33 nemokami sukimai suteikiami, kai 4 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 133 nemokami sukimai suteikiami, kai 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Už linijų laimėjimus išmokama vertinant simbolių derinius nuo kairiausio būgno dešinėn ir tik už didžiausią kiekvienos linijos laimėjimą.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Sirenos kerai („Siren's Spell“)

2601. Sirenos kerai („Siren's Spell“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €83796

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Bet kuris dalyje būgno išsuktas laukinis simbolis išsiplės į viršų arba į apačią, kad visiškai užpildytų tą būgną.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime. Sklaidos simboliai atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Nemokamų sukimų funkcija. Kai 3 sklaidos simboliai pasirodo 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikiama 15 nemokamų sukimų. Pagerinimo funkcija yra aktyvi, kai veikia nemokamo sukimų funkcija. Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Pagerinimo funkcija. Pagerinimo galimybės įjungiamos iš eilės, t. y. vėžlio, ryklio ir jūrų arkliuko. Kiekvienos pagerinimo galimybės skaitiklis (-iai) rodomas (-i) nemokamų sukimų funkcijos metu. Po kiekvieno laimėtos linijos laimėjimo sumažinamas aktyvių pagerinimo galimybių skaitiklis. Aktyvi pagerinimo galimybė baigia veikti, kai skaitiklyje parodomas nulis. Už kiekvieną pabaigusią veikti pagerinimo galimybę suteikiama 15 nemokamų sukimų. Visi vėžlių simboliai pagerinami ir pakeičiami į ryklių simbolius likusiems nemokamiems sukimams, kai baigia veikti vėžlių simbolių pagerinimo galimybė. Visi ryklių simboliai pagerinami ir pakeičiami į jūrų arkliuko simbolius likusiems nemokamiems sukimams, kai baigia veikti ryklių simbolių pagerinimo galimybė. Visi jūrų arkliuko simboliai pagerinami ir pakeičiami į medūzos simbolius likusiems nemokamiems sukimams, kai baigia veikti jūrų arkliuko simbolių pagerinimo galimybė.
- Ypatingo statymo mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungiamas ypatingas statymas. Paspaudžiant ypatingo statymo mygtuką, funkcija yra išjungiama arba įjungiama. Padidėja šansai įjungti nemokamų sukimų funkciją. Be to, nemokamų sukimų metu dažniau parodomi laukiniai simboliai.
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Soju sprogmuo („Soju Bomb“)

2602. Soju sprogmuo („Soju Bomb“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €41075

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Soju sprogmens funkcija. Funkcija aktyvuojama, kai bet kurioje vietoje pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Lošėjas dalyvaus dviejuose Soju sprogmens gėrimo lošimo etapuose. Lošėjas braukia per ekraną ir numušą taureles. Pirmajame etape už taureles, kurios įkris į alaus bokalus, bus skiriamas atitinkamas kiekis nemokamų sukimų. Lošėjas gali laimėti nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų. Antrajame etape už taureles, kurios įkris į alaus bokalus, bus skiriamas atitinkamas daugiklis. Lošėjas gali laimėti nuo x1 iki x11. Nemokami sukimai prasideda pasibaigus etapams, kai skiriami nemokami sukimai ir daugiklis.
- Nemokamų sukimų funkcija. Sklaidos simboliai nėra išsukami nemokamų sukimų metu. Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą sukimą.
- Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Didysis sandoris: Prabangi versija („The Big Deal Deluxe“)

2603. Didysis sandoris: Prabangi versija („The Big Deal Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Bet kuris dalyje būgno išsuktas laukinis simbolis išsiplės į viršų arba į apačią, kad visiškai užpildytų tą būgną. Lošiant pagrindiniame lošime laimėjimo kombinacijos su laukiniu simboliu yra padauginamos iš x2.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcija. 5, 10 arba 20 nemokamų sukimų yra atsitiktinai suteikiami už kiekvieną sklaidos simbolį, kai bet kur ant būgnų atsiranda 3 arba daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų funkcijos metu visuose būgnuose iškrenta laukinių simbolių. Laimėjimai dauginami iš x2. Laimėjimo kombinacijos su laukiniu simboliu yra dauginamos iš x6. Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą sukimą.
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Tuk Tuk Tailandas („Tuk Tuk Thailand“)

2604. Tuk Tuk Tailandas („Tuk Tuk Thailand“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €38125

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Bet kuris išsuktas pinigų simbolis gali atsitiktine tvarka suteikti premijos laimėjimą ir atitinkamame simbolyje nurodytą išmoką. Galimi laimėjimai kaip statymo lygio daugiklis yra: x5 x10 x15 x250 x500 x1000 arba x2500.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje vietoje atsiranda 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Per kiekvieną nemokamą sukimą visi laukiniai simboliai lieka ant būgnų ir persikelia per vieną būgną į kairę. 1 laukinis simbolis atsiras ant dešiniausiojo būgno pirmajame nemokamame sukime, jei jį suaktyvina 3 sklaidos simboliai. 2 laukiniai simboliai atsiras ant dešiniausiojo būgno pirmajame nemokamame sukime, jei jį suaktyvina 4 sklaidos simboliai. 3 laukiniai simboliai atsiras ant dešiniausiojo būgno pirmajame nemokamame sukime, jei jį suaktyvina 5 sklaidos simboliai.
- Už kombinacijas išmokama, jei jos susidaro iš eilės nuo kairiausiojo būgno į dešinę. Jei laimėjimo nėra, už kombinacijas išmokama, jeigu jos susidaro iš eilės nuo dešiniausiojo būgno į kairę.
- Kairiausiajame būgne esantys laukiniai simboliai pašalinami.
- Nauji laukiniai simboliai gali būti išsukti tik dešiniausiajame būgne.
- Nemokami sukimai yra lošiami iki tol, kol nebelieka laukinių simbolių.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą sukimą.
- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę pagrindinio lošimo metu.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Valso gražuolė („Waltz Beauty“)

2605. Valso gražuolė („Waltz Beauty“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir krištolinės rožės simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo ant 2 - 5 būgnų. Laukiniai simboliai nesuteikia laimėjimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Krištolinės rožės funkcija. Bet kuris krištolinės rožės simbolis gali pasirodyti su x1, x2 arba x3 daugikliu. Visi krištolinės rožės daugikliai yra pridedami prie esamo daugiklio. Visi laimėjimai dauginami iš esamo daugiklio.

- Pabaisos funkcija. Pabaisos simbolis pasirodo ant visų būgnų. Visi pabaisos simboliai ekrane, prieš išmokant laimėjimus, yra pakeičiami į tą patį atsitiktinį simbolį, kuris nėra nei pabaisos, nei laukinis, nei sklaidos ar krištolinės rožės simbolis.
- Nemokamų sukimų funkcija. Bet kurioje vietoje išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, suteikiama 10, 20, 30 arba 100 nemokamų sukimų. Pradinis nemokamų sukimų funkcijos daugiklis yra x1. Šios funkcijos metu daugiklis nenustatomas iš naujo. Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Eilučių pagerinimo lošimai. Bet kuris sukimas pradedamas su 25 mokėjimo eilutėmis. Yra galimybė laimėti bet kurią iš 15+ mokėjimo eilučių, kad būtų atrakintos mokėjimo eilutes 26 - 50.
- Ypatingo statymo mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungiamas ypatingas statymas. Paspaudžiant ypatingo statymo mygtuką, funkcija yra išjungiama arba įjungiama. Padidėja šansai įjungti nemokamų sukimų funkciją. Šios funkcijos metu krištolinės rožės simboliai pasirodo dažniau.
- Linija laimi, jei simbolių seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Laukinė tėkmė („Wild Flow“)

2606. Laukinė tėkmė („Wild Flow“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 1 073 741 824 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime. Sklaidos simbolių laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Būgnai pradžioje būna 5x3 tinklelio dydžio (243 laimėjimo būdų) ir gali būti išplėsti iki 10x8 dydžio (1 073 741 824 laimėjimo būdų). Būgnai plėsis į viršų arba į dešinę per 1 simbolį kiekvienam ekrane matomam laukiniam simboliui prieš būgnams sustojant. Visi laukiniai simboliai prilimpa prie būgnų ir persikelia per 1 simbolį prieš būgnams sustojant. Jei nėra vietos, į kurią būtų galima perkelti laukinį simbolį, jis iš būgnų bus pašalintas. Jei iš būgnų pašalinami visi laukiniai simboliai, kitą sukimą būgnai grįš į 5x3 dydžio tinklelį.
- Nemokamų sukimų funkcija. Kai bet kurioje vietoje atsiranda 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Būgnai išsiplės iki mažiausiai 3000, 4000, 5000, 6000, 8000, 10000, 12000 arba 15000 laimėjimo būdų, kai atitinkamai išsukami 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 arba 10 simbolių per pradinį nemokamą sukimą. Nemokamų sukimų metu tinklelis negrįš į 5x3 formatą, jei ant būgnų nėra laukinių simbolių, iki kito pagrindinio lošimo sukimo. Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sudedami.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.

Raganų tomas („Witches Tome“)

2607. Raganų tomas („Witches Tome“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €182684

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Papildomas laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Bet kurio sukimo metu ekrane gali atsirasti vienas laukinis simbolis. Kaskart ekrane pasirodžius laukiniam simboliui, pridedamas papildomas laukinis simbolis.
- Nemokamų sukimų funkcija. 9 nemokami sukimai suteikiami, kai 3 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 15 nemokamų sukimų suteikiama, kai 4 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 20 nemokamų sukimų suteikiama, kai 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. +5 papildomi nemokami sukimai suteikiami, jei bet kuriame premijiniame lošime pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Bet kuris pasirodęs papildomas laukinis simbolis užrakinamas likusių nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis garantuotai bus išsuktas mažiausiai vieną kartą. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Ypatingo statymo mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungiamas ypatingas statymas. Paspaudžiant ypatingo statymo mygtuką, funkcija yra išjungiama arba įjungiama. Padidėja šansai įjungti nemokamų sukimų funkciją. Be to, nemokamų sukimų metu dažniau parodomi laukiniai simboliai.
- Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Dzeusas: Prabangi versija („Zeus Deluxe“)

2608. Dzeusas: Prabangi versija („Zeus Deluxe“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €58755

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Bet kuris laukinis simbolis, kuris yra laimėjimo kombinacijoje, lieka būgnuose kitam sukimui. Laukiniai simboliai pasirodo sukrauti ant 2 ir 4 būgnų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.

- Pinigų simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime. Bet kurie 3–4 pinigų simboliai suteikia laimėjimą, nurodytą kiekvieno simbolio vertėje. Galimi laimėjimai, dauginti iš statymo lygio: x5, x10, x25, x50, x100, x200, x300, x500, x1000 arba x3000. Kai pasirodo 5 ar daugiau pinigų simbolių bet kurioje vietoje, aktyvuojama pinigų pakartotinių sukimų funkcija.
- Pinigų pakartotinių sukimų funkcija. 3 pakartotiniai sukimai suteikiami funkcijos pradžioje. Visi kiti simboliai pašalinami nuo būgnų, o funkcijos metu gali pasirodyti tik pinigų simboliai arba tušti simboliai. Jei funkcijos metu pasirodo 1 ar daugiau pinigų simbolių, pakartotiniai sukimai atstatomi iki 3. Funkcija baigiasi, kai pakartotiniai sukimai baigiasi arba ekrane atsiranda 20 pinigų simbolių. Jei funkcija baigiasi su 20 pinigų simbolių, visi laimėjimai dauginami iš x5. Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai. Pakartotiniai sukimai lošiami tokiu statymo lygiu, kaip ir aktyvavusiame lošime.
- Nemokamų sukimų funkcija. Kai bet kur pasirodo 3 sklaidos simboliai, skiriami 7 nemokami sukimai. Kai bet kur pasirodo 4 sklaidos simboliai, skiriama 15 nemokamų sukimų. Kai bet kur pasirodo 5 sklaidos simboliai, skiriama 50 nemokamų sukimų. Funkcijos metu aktyvios 50 laimėjimo linijų. Už ilgiausią laimėjimo kombinaciją iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę (priklausomai, kuri didesnė) mokama kiekvienoje linijoje tik viena karta. Kiekvienas simbolis suteikia +1 papildomą nemokamą sukimą. Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai. Nemokami sukimai lošiami tokiu statymo lygiu, kaip ir aktyvavusiame lošime.
- Ekrane esantis mygtukas pirkimo funkcija rodo pirkimo kainą. Langelyje rodomos statymo sąlygos. 3–5 sklaidos simboliai bus išsukti pagal nemokamų sukimų funkcijos taisykles. Pirkimo funkcija negalima, jei ekrane yra užrakintų laukinių simbolių.
- Laimėjimai išmokami, jei simboliai eina iš eilės nuo kairiausio būgno į dešinę, jei nėra nurodyta kitaip.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laimėjimai už skirtingas kombinacijas sudedami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Broliai aludariai („Brew Brothers“)

2609. Broliai aludariai („Brew Brothers“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €720000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Premijos simbolį, ir pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Laukiniai simboliai gali būti su x2 arba x3 daugikliu. Laukinio daugiklio vertė taikoma kiekvienos statymo linijos laimėjimui, kurioje jis dalyvauja. Jeigu keli Laukiniai simboliai prisideda prie linijos laimėjimo, jų daugikliai yra sudedami.
- Premijos simboliai virsta pavieniais Laukiniais simboliais, jei nesuaktyvina Nemokamų sukimų premijos, ir gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Senosios Betty simbolis taip pat yra Laukinis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos simbolį. Jis pasirodo tik 1-ajame ir 5-ajame būgnuose. Išsukus yra tikimybė, kad Senoji Betty suaktyvės ir pridės nuo 1 iki 9 Laukinių simbolių į 2, 3 ir 4 būgnus. Jei Senoji Betty įdeda Laukinį simbolį į vietą, kurioje jau yra Laukinis simbolis, to simbolio daugiklis padidėja x1. Viename būgne gali būti tik vienas Senosios Betty simbolis.

- Išsukus 3 Premijos simbolius, suteikiami 7 Nemokami sukimai. Per Nemokamų sukimų premiją, visi Laukiniai simboliai, kurie iškrenta 2, 3 arba 4 būgnuose, lieka savo vietose visą premijos trukmę. Premijos simboliai nematomi būgnuose Nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų premija negali būti pakartotinai suaktyvinta. Jei Senoji Betty išsukama premijos suaktyvinimo metu arba kai Nemokami sukimai jau prasidėję, ji patobulinama į Auksinę Betty. Auksinė Betty išlieka savo vietoje visą likusią Nemokamų sukimų premijos trukmę ir turi galimybę suaktyvėti kiekvieno sukimų metu.
- Per Nemokamų sukimų premiją visiškai užpildžius 2, 3 ir 4 būgnus Laukiniais simboliais, suaktyvinama Traktoriaus funkcija. Traktoriaus funkcija sukuria milžinišką Laukinį simbolį, kuris dengia 2, 3 ir 4 būgnus. Milžiniškas Laukinis simbolis laikomas vienu Laukiniu simboliu kiekvienoje pozicijoje ant šių būgnų. Esami Laukinių simbolių daugikliai, didesni nei x1, pridedami prie Milžiniško Laukinio simbolio. Laukinio daugiklis taikomas kiekvienai laimėjusiai linijai, kurioje jis dalyvauja. Kiekvienas papildomas Laukinis simbolis, pridėtas iš Auksinės Betty, padidina Milžiniško Laukinio daugiklį x1.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijas galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Greitosios prieigos pasirinkimai: 2 Auksinių Betty nemokamų sukimų premija - užtikrina lošimą, kuriame suaktyvinama 2 Auksinių Betty nemokamų sukimų premija. Kaina – 600× pasirinkto statymo. Atsitiktiniai Auksinės Betty nemokami sukimai - užtikrina lošimą, kuriame suaktyvinami atsitiktiniai Auksinės Betty nemokami sukimai. Kaina – 300× statymo. Nemokamų sukimų premija - užtikrina lošimą, kuriame suaktyvinama nemokamų sukimų premija. Kaina – 90× statymo. Senoji Betty - užtikrina lošimą, kuriame suaktyvinama Senoji Betty funkcija. Kaina – 30× statymo. 2+ Premijos simboliai - užtikrina lošimą, kuriame pasirodo 2 ar daugiau Premijos simbolių. Kaina – 10× statymo.
- Xtra-Statymo funkcija - padidina pagrindinį statymą 50 %, o šansai gauti Nemokamų sukimų premiją padidėja 2.5 karto. Xtra-Statymas gali būti įjungtas arba išjungtas pasirenkant mygtuko perjungiklį. Kai Xtra-Statymas aktyvus, laimėjimai skaičiuojami nuo pagrindinio statymo, o ne padidinto. Xtra-Statymą galima įjungti/išjungti tik prieš pradedant lošimą. Xtra-Statymas negali būti naudojamas kartu su Greitosios prieigos funkcijomis.
- Išmokama tik už aukščiausios vertės kombinaciją vienoje statymo linijoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia simbolius, kad būtų suformuota aukščiausios galimos vertės kombinacija pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinio simbolio daugiklis taikomas visoms statymo linijoms, kuriose jis pakeičia simbolį.
- Jei vienoje statymo linijoje yra keli Laukiniai daugikliai, jie yra sudedami tarpusavyje.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Pinigų Pandos („Cash Pandas“)

2610. Pinigų Pandos („Cash Pandas“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

- Visi laimėjimą sudarantys simboliai sprogsta ir jų vietoje išsukami nauji krintantys simboliai.
- Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol susidaro naujos laimėjimo simbolių kombinacijos.
- Kiekvienas Lavinos laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Laimėjimą grupę sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių ir laukinių simbolių, sujungtų vertikaliai arba horizontaliai. Laimintys simboliai pašalinami, o jų vietą užpildo nauji krentantys simboliai.

- Naujo lošimo pradžioje tinklelyje atsitiktinai gali pasirodyti 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio milžiniški simboliai. Laimint naudojant milžinišką simbolį, vienoje iš tuščių vietų prieš nukrentant papildomiems simboliams sukuriamas laukinis simbolis. 2x2, 3x3 ir 4x4 milžiniški simboliai atitinka atitinkamai 4, 9 ir 16 vienodų simbolių. Nelaimintys milžiniški simboliai lieka prilipę iki lošimo pabaigos arba kol įjungiamas „Milžiniško Meškėno“ laukinio simbolio premijos lošimas.
- Baterijos įkrovos simbolis prideda 5 arba 10 taškų prie kaupimo matuoklio. Pridėjus taškus, baterijos įkrovos simbolis pavirsta laukiniu simboliu.
- Kiekvienas simbolio sprogimas sukuria įkrovos kamuoliuką, kuris prideda 1 tašką prie kaupimo matuoklio. Užpildžius matuoklį, suteikiamos įvairios stiprinimo funkcijos.
- Pirmiems trims žingsniams reikia po 25 taškus, kad būtų pridėtas vienas iš šių stiprinimų į eilę: Atsitiktiniai laukiniai simboliai – Į tinklelį pridedama iki 7 laukinių simbolių; Simbolių konvertavimas – Pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir visi tokie patys simboliai tinklelyje pakeičiami kitu simboliu; Simbolių pašalinimas – Pasirenkamas simbolis ir visi tokie patys simboliai pašalinami iš tinklelio;
- Stiprinimo funkcijos iš eilės aktyvuojamos, kai nebeįmanomi jokie Lavinos laimėjimai. Lošimas tęsiasi įprastai, leidžiant toliau krauti matuoklį, kas gali sukurti papildomus laimėjimus. Papildomi 25 taškai (ketvirtas žingsnis) reikalingi, kad būtų įjungtas „Milžiniško Meškėno“ laukinio simbolio premijos lošimas.
- Kaupimo matuoklis atstatomas kiekvieno lošimo pabaigoje. Kai pasiekiama maksimali riba, matuoklis nebekraunamas. Pagrindiniame lošime maksimali riba yra 4 žingsniai (po 25 taškus kiekvienas). „Milžiniško Meškėno“ laukinio simbolio premijos lošime riba – 100 taškų.
- Surinkus kaupimo matuoklį 4 kartus pagrindiniame lošime, aktyvuojamas Milžiniško Meškėno Laukinio Simbolio Premijos Lošimas. Po visų pagrindinių stiprinimo funkcijų aktyvavimo, visi simboliai yra įsiurbiami į matuoklį, kad būtų sukurtas Milžiniško Meškėno Laukinis simbolis naujame tinklelyje. Įžengus į premijos lošimą, aktyvuojamas bendras daugiklis, kuris padidėja x1 kiekvienos Lavinos metu. Daugiklis neišsivalo iki pat lošimo pabaigos.
- Milžiniško Meškėno Laukinis simbolis sukuriamas atsitiktinį skaičių kartų, kol subyra į 1x1 Meškėno Laukinius simbolius. Šie 1x1 laukiniai simboliai lieka prilipę tol, kol prisideda prie laimėjimo arba lošimas pereina į kitą premijos etapą. Surinkus 100 taškų matuoklyje, įjungiamas kitas premijos etapas su patobulintais Meškėno Laukiniais simboliais.
- Premijos etapai: 1 etapas: Pridedama 2–5 2x2 Milžiniško Meškėno Laukinių simbolių, po to iš karto 4 1x1 Meškėno Laukiniai simboliai; 2 etapas: Pridedama 1–4 3x3 Milžiniško Meškėno Laukinių simbolių, po to 8 1x1 Meškėno Laukiniai; 3 etapas: Pridedama 1–4 4x4 Milžiniško Meškėno Laukinių simbolių, po to 12 1x1 Meškėno Laukinių. Kiekviename etape Milžiniško Meškėno Laukiniai simboliai pridedami po vieną, ir kiekvienas laimėjimas įvertinamas prieš pasirodant kitam simboliui. Po 3 etapo matuoklis nebegali būti papildomas.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie specialių lošimo funkcijų. Šios funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Visos bendrosios lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Greitosios prieigos pasirinkimai: 2 etapas – Milžiniško Meškėno Laukinio simbolio premijos lošimas su x1–x5 pradiniu daugikliu – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja 2 etapo premiją su atsitiktiniu x1–x5 pradiniu daugikliu. Kaina: 400x pasirinkto statymo. 2 etapas – Milžiniško Meškėno Laukinio simbolio premijos lošimas su x1 pradiniu daugikliu – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja 2 etapo premiją su x1 pradiniu daugikliu. Kaina: 200x pasirinkto statymo. 1 etapas – Milžiniško Meškėno Laukinio simbolio premijos lošimas – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja 1 etapo premiją. Kaina: 70x pasirinkto statymo. Milžiniškas simbolis – Garantuoja lošimą, kuriame pasirodo milžiniškas simbolis. Kaina: 10x pasirinkto statymo.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus šalia esančius simbolius.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Čili Plėšikai („Chilli Bandits“)

2611. Čili Plėšikai („Chilli Bandits“) – tai 5 būgnų, 3-4-4-4-3 eilių ir 576 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Čili Laukiniai simboliai yra 4 eilučių aukščio laukiniai simboliai, kurie gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose. Čili Laukiniai simboliai visada pasislinks, kad užpildytų visą būgną, kai yra išsukami tik dalinai, ir suteiks šias funkcijas: Clintas Karštasis – Padvigubina laimėjimo būdus. Čili Vaikis – Padalija iki 6 ne-laukinio, ne-premijos simbolių. Kiekvienas padalintas simbolis skaičiuojamas kaip 2 simboliai. Belle Paprika – Paverčia iki 6 atsitiktinių simbolių į tą patį simbolį.
- Premijos simboliai virsta vienišais laukiniais simboliais, jei nesukelia Nemokamų sukimų premijos. Jie gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Išsukus 3 Premijos simbolius, aktyvuojama Nemokamų sukimų premija, pradedant 8 nemokamais sukimais. Nemokamų sukimų premijos metu veikia Čili Daugiklis. Čili Daugiklis padidina laimėjimą, kai laimėjime yra Čili Laukiniai simboliai. Kiekvienas išsuktas Čili Laukinis simbolis padidina Čili Daugiklį 1 punktu, galiojantį likusiems nemokamiems sukimams. +1 Sukimo simbolis gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose per Nemokamų sukimų premiją. Kiekvienas toks simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Nemokamų sukimų rizikos ratas – kai aktyvuojama Nemokamų sukimų premija, rodomas Nemokamų sukimų rizikos ratas, suteikiantis lošėjui galimybę laimėti iki 16 nemokamų sukimų. Pasirinkus Pradėti premiją, prasideda Nemokamų sukimų premija su tuo metu suteiktu nemokamų sukimų skaičiumi. Pasirinkus Rizikuoti, ratas sukasi, rizikuojant visais suteiktais nemokamais sukimais, kad būtų gauti 4 papildomi pradiniai nemokami sukimai, iki 16 nemokamų sukimų.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Greitosios prieigos pasirinkimai: Nemokamų sukimų premija – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamų sukimų premiją už 80x pasirinkto statymo kainą. 1+ Čili Laukiniai simboliai – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja 1+ Čili Laukinį simbolį už 40x pasirinkto statymo kainą. 2+ Premijos simboliai – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja 2+ Premijos simbolius už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimai skaičiuojami nuo kairės į dešinę pagal gretimus simbolius.
- Laukinis simbolis keičia bet kurį matomą simbolį, išskyrus Premijos simbolį.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Monetų ieškojimas 2 („Coin Quest 2“)

2612. Monetų ieškojimas 2 („Coin Quest 2“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie yra laimingos kombinacijos dalis, sprogsta ir užleidžia vietą naujiems krentančių simbolių deriniams.

- Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol išsukamos naujos laimėjimo simbolių kombinacijos.
- Kiekvienas lavinos metu laimėtas derinys pridedamas prie bendro lošimo raundo laimėjimo.
- Laiminti grupė sudaroma iš 5 ar daugiau vienodų simbolių ir laukinių simbolių, sujungtų vertikaliai arba horizontaliai.
- Laimėjimo grupės pašalinamos, o vienas laukinis simbolis sukuriamas vienoje iš tuščių vietų prieš nukrentant naujiems simboliams.
- Lošime pasirodo Monetų simboliai, kiekvienas iš jų turi daugiklį nuo 1x iki 500x statymo.
- Kai Monetų simboliai sudaro grupę iš 5 ar daugiau, visų grupės monetų daugikliai sudedami ir padauginami iš statymo sumos.
- Laimėjimas išmokamas, grupė sprogsta, o vienas naujas Monetos simbolis su bendru grupės daugikliu sukuriamas vienoje iš tuščių vietų prieš nukrentant naujiems simboliams.
- Kaupimo matuoklis veikia tiek pagrindiniame, tiek premijos lošimuose. Kiekvienas simbolių sprogimas padidina matuoklį 1 žingsniu. Po 25 susprogusių simbolių aktyvuojama kaupimo matuoklio funkcija, į tinklelį pridedant Monetų ir laukinių simbolių. Po šios funkcijos matuoklio reikšmė sumažinama 25 vienetais. Kai matuoklis pasiekia 50, įsijungia Perkrovos funkcija, suteikianti daugiau Monetų ir laukinių simbolių nei įprasta kaupimo funkcija. Po Perkrovos funkcijos matuoklis sumažinamas 50 vienetų. Pagrindiniame lošime kaupimo matuoklis kiekvieno lošimo pabaigoje yra atstatomas.
- Galios padidinimo simboliai gali atsirasti tiek pagrindiniame, tiek premijos lošimuose ir aktyvuoja įvairias funkcijas. Įkrovos matuoklis – Prideda 5, 10 arba 20 įkrovų (kaip nurodyta ant simbolio) prie kaupimo matuoklio ir pats pavirsta į laukinį simbolį; Laukinė kaukė – Prideda laukinių simbolių į tinklelį ir pats pavirsta į laukinį simbolį; Monetų kaukė – Prideda Monetų simbolių į tinklelį ir pats pavirsta į laukinį simbolį; Transformacijos kaukė – Pasirenka atsitiktinį simbolį tinklelyje ir visus tokius simbolius pakeičia kitu atsitiktiniu simboliu. Po pakeitimo ši kaukė pavirsta į laukinį simbolį; Ypatinga kaukė – Ypatinga kaukė suaktyvinama tada, kai tinklelyje nebelieka jokių laimėjimų kombinacijų. Suaktyvinta Ypatinga kaukė į tinklelį prideda monetų, tada surenka visas monetų reikšmes ir pritaiko papildomą daugiklį. Surinkta vertė padauginama iš daugiklio, tada padauginama iš statymo sumos ir išmokama lošėjui. Po išmokėjimo Ypatinga kaukė pavirsta į monetą su surinkta verte.
- Nemokamų sukimų premija – 3 Nemokamų sukimų premijos simboliai aktyvuoja Nemokamų sukimų premiją ir suteikia 8 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu prie kaupimo matuoklio pridedamas progresyvus laimėjimų daugiklis. Daugiklis ir kaupimo matuoklio progresas nėra atstatomi iki pat Nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvieną kartą, kai kaupimo matuoklis yra užpildytas, atsitiktinai į tinklelį pridedami Monetų ir laukiniai simboliai, o laimėjimų daugiklis padidinamas +1. +1 Sukimo simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą. Jeigu pasirodo Ypatingas nemokamų sukimų premijos simbolis, jis patobulina Nemokamų sukimų premiją į ypatingus nemokamus sukimus ir suteikia 4 papildomus sukimus.
- Ypatinga nemokamų sukimų premija – 2 Nemokamų sukimų premijos simboliai ir 1 ypatingas nemokamų sukimų premijos simbolis aktyvuoja Ypatingą nemokamų sukimų premiją, suteikiančią 8 nemokamus sukimus. Ypatingos nemokamų sukimų premijos metu likę Monetų simboliai kaupiasi tinklo apačioje ir gali būti naudojami naujose laimėjimo kombinacijose iki pat premijos pabaigos. +1 Sukimo simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą. Visos Nemokamų sukimų premijos funkcijos galioja ir Ypatingos nemokamų sukimų premijos metu.
- Greitoji prieiga – suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Funkcijas galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Lažybų funkcija garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja lažybų funkciją, už 140x pasirinkto statymo. Rizikos funkcijos metu lošimo metu galima gauti tik blokavimo simbolius, Nemokamų sukimų premijos arba Ypatingos nemokamų sukimų premijos simbolius. 20 % tikimybė gauti Ypatingą nemokamų sukimų premiją, 30 % tikimybė gauti Nemokamų sukimų premiją, 50 % tikimybė nieko nelaimėti; Ypatinga nemokamų sukimų

premija – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Ypatingą nemokamų sukimų premiją, už 500x pasirinkto statymo; Nemokamų sukimų premija – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamų sukimų premiją, už 100x pasirinkto statymo; 2+ galios padidinimo simboliai – Garantuoja lošimą, kuriame pasirodys 2 ar daugiau galios padidinimo simbolių, už 40x pasirinkto statymo; 1+ galios padidinimo simbolis – Garantuoja lošimą, kuriame pasirodys 1 ar daugiau galios padidinimo simbolių, už 5x pasirinkto statymo.

- Monetų simbolio laimėjimai nesukuria laukinio simbolio.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir ypatingos premijos simbolius. Laukinis simbolis gali pakeisti visas gretimas grupes.
- Kai Laukinis pakeičia Monetos simbolį, jis turi 0x statymo daugiklį.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Monetų ieškojimas („Coin Quest“)

2613. Monetų ieškojimas („Coin Quest“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €400000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie yra laimėtos kombinacijos dalis, sproginėja ir užleidžia vietą papildomam simbolių kritimui.
- Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol išsukamos naujos laimėtos simbolių kombinacijos.
- Kiekvienas Lavinos laimėjimas yra pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Laiminti grupė susideda iš 5 ar daugiau vertikaliai arba horizontaliai sujungtų vienodų simbolių ir Laukinių simbolių.
- Laimėtos grupės pašalinamos, o vienas Laukinis simbolis sukuriamas vienoje iš tuščių vietų prieš nukrentant papildomiems simboliams.
- Lošime yra Monetų simbolių, kurių kiekvienas turi daugiklį nuo 1x iki 500x statymo. Kai Monetų simboliai suformuoja grupę iš 5 ar daugiau, visų grupėje esančių monetų daugikliai yra sudedami ir padauginami iš statymo sumos. Laimėjimas išmokamas, grupė sproginėja, o vienoje iš tuščių vietų sukuriama nauja Moneta su visos grupės bendru daugikliu prieš nukrentant papildomiems simboliams.
- Surinkimo matuoklis yra tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos funkcijose. Kiekvienas simbolio sprogimas pajudina surinkimo matuoklį 1 žingsniu. Po 25 susprogdintų simbolių aktyvuojama Saulės Dievo funkcija, kuri į tinklelį prideda Monetų ir Laukinių simbolių. Pagrindiniame lošime surinkimo matuoklis yra atstatomas po kiekvieno lošimo.
- Kai Monetų ieškojimo simboliai išsukami ant 1 ir 5 būgnų, aktyvuojama Monetų ieškojimo premija, suteikianti 5 nemokamus sukimus. Monetų ieškojimo premijos metu surinkimo matuoklis nėra atstatomas iki pat nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvieną kartą užpildžius surinkimo matuoklį, Monetų ir Laukinių simboliai atsitiktinai išdėstomi tinklelyje. Monetų ieškojimo premijos metu likę Monetų simboliai kaupiasi tinklelio apačioje ir lieka prieinami naujoms laimėtoms kombinacijoms iki nemokamų sukimų pabaigos. Jeigu Monetų ieškojimo premijos metu išsukamas +1 Sukimo simbolis, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimasis. Jeigu premijos simboliai išsukami ant 2, 3 ir 4 būgnų, Monetų ieškojimo premija yra patobulinama į Ypatingus Nemokamus Sukimus ir suteikiami 4 papildomi sukimai.
- Išsukus premijos simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuojami 8 Nemokami Sukimai. Nemokamų sukimų metu prie surinkimo matuoklio pridedamas progresyvus laimėjimų daugiklis, kuris nėra atstatomas iki Nemokamų Sukimų pabaigos. Kiekvieną kartą užpildžius surinkimo matuoklį, Monetų ir Laukiniai

simboliai atsitiktinai išdėstomi tinklelyje, o laimėjimų daugiklis padidinamas 1x (iki 20x). Išsukus +1 Sukimo simbolį, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimasis. Išsukus Monetų ieškojimo simbolius ant 1 ir 5 būgnų, Nemokami Sukimai patobulinami į Ypatingus Nemokamus Sukimus ir suteikiami 4 papildomi sukimai.

- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Ypatingi Nemokami Sukimai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Ypatingus Nemokamus Sukimus už 480x pasirinkto statymo suma. Nemokami Sukimai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamus Sukimus už 100x pasirinkto statymo suma. Monetų ieškojimo premija - Garantuoja Monetų ieškojimo premijinį lošimą už 40x pasirinkto statymo suma.
- Išsukus Monetų ieškojimo simbolius ant 1 ir 5 būgnų kartu su premijos simboliais ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuojami 8 Ypatingi Nemokami Sukimai. Ypatingi Nemokami Sukimai sujungia Monetų ieškojimo ir Nemokamų Sukimų funkcijas.
- Monetų grupių laimėjimai nesukuria Laukinio simbolio.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos.
- Laukinis gali pakeisti visų gretimų grupių simbolius.
- Kai Laukinis pakeičia Monetą, ji turi 0x statymo daugiklį.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Girtuokliaujantys jūreiviai („Drunken Sailors“)

2614. Girtuokliaujantys jūreiviai („Drunken Sailors“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Paslapties simboliai pasirodo 3-iame būgne pagrindiniame lošime ir visuose būgnuose Nemokamų bei Ypatingų Nemokamų Sukimų metu. Jei Paslapties simboliai pasirodo, kai būgnai sustoja, į būgnus bus mestas butelis. Visi Paslapties simboliai, esantys ekrane, pavirs į tą simbolį, ant kurio nukrito butelis. Jei butelis nukrenta ant Paslapties simbolio, jie pavirs į Laukinius simbolius.
- Išsukus Paslapties simbolį ant 3-io būgno pagrindiniame lošime, aktyvuojama Paslapties Pakartotino Sukimo funkcija. Paslapties simbolis, išsuktas ant 3-io būgno, lieka pritvirtintas prie būgno, ir suteikiamas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu ant būgno bus pridėta 4-19 Paslapties simbolių. Paslapties Pakartotino Sukimo funkcija veikia tik pagrindiniame lošime.
- Išsukus 3, 4 ar 5 Premijos simbolius, suteikiami atitinkamai 8, 10 arba 12 Nemokami Sukimai. Nemokamų Sukimų metu ant būgnų pridedami Paslapties simboliai. Jei Paslapties simbolis išsukamas ant būgno, jis lieka užfiksuotas vietoje iki Nemokamų Sukimų pabaigos. Jei visas būgnas užsipildo Paslapties simboliais, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimasis. Premijos simbolis nėra pasiekiamas Nemokamų ar Ypatingų Nemokamų Sukimų metu.
- Išsukus Paslapties simbolį ant 3-io būgno kartu su 3, 4 arba 5 Premijos simboliais, suteikiama atitinkamai 8, 10 arba 12 Ypatingų Nemokamų Sukimų. Paslapties simbolis, išsuktas ant 3-io būgno, lieka pritvirtintas prie būgno. Pirmo Ypatingo Nemokamo Sukimo metu ant būgnų bus pridėta 4-19 užfiksuotų Paslapties simbolių.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuotos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Ypatingi Nemokami Sukimai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Ypatingus Nemokamus Sukimus, už

260x pasirinkto statymo kainą. Nemokami Sukimai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamus Sukimus, už 70x pasirinkto statymo kainą. Paslapties Pakartotinis Sukimas - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Paslapties Pakartotinį Sukimą, už 15x pasirinkto statymo kainą.

- Tik aukščiausia laimėjimo kombinacija už statymo liniją yra išmokama.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Vaisių Smūgis („Fruit Smash“)

2615. Vaisių Smūgis („Fruit Smash“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €300000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, sproginėja ir palieka vietos papildomiems simboliams. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol išsukamos naujos laimančios simbolių kombinacijos. Kiekvienas Lavinos laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Progresyvus laimėjimų daugiklis padidėja 1x su kiekviena Lavina. Laimėjimų daugiklis yra atstatomas kiekvieno naujo lošimo pradžioje. Nemokamų Sukimų metu daugiklis kaupsis iki Nemokamų Sukimų pabaigos.
- Kiekvieno naujo lošimo metu atsitiktinai gali pasirodyti 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio Milžiniški Vaisių simboliai. Milžiniški Vaisių simboliai gali turėti iki 100x laimėjimų daugiklį, kuris bus pritaikytas laimėjimams su šiuo simboliu. Jei pasirodo 2 identiški Milžiniški Vaisių simboliai, jų laimėjimų daugikliai bus sudedami. Nepasirinkti Milžiniški Vaisių simboliai lieka pritvirtinti, kol jie taps dalimi laimėjimo arba lošimo pabaigos.
- Išsukus 3 Premijos simbolius pagrindiniame lošime, suteikiama 10 Nemokamų Sukimų. Jei 3 Premijos simboliai išsukami Nemokamo Sukimo metu, suteikiami 5 papildomi Nemokami Sukimai. Progresyvus laimėjimų daugiklis prasideda nuo X1 ir kaupiasi Nemokamų Sukimų sesijos metu. Bet koks aktyvus laimėjimų daugiklis bus pridedamas prie Milžiniškų Vaisių daugiklių prieš pritaikant juos simbolių laimėjimams. Milžiniškų Vaisių funkcija yra aktyvi Nemokamų Sukimų metu.
- Vaisių Išprotėjimo Nemokami Sukimai gali būti atsitiktinai aktyvuoti vietoje įprastų Nemokamų Sukimų. Vaisių Išprotėjimo Nemokamų Sukimų metu Milžiniškų Vaisių funkcija yra garantuota kiekviename naujame Nemokamame Sukime.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuotos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Vaisių Išprotėjimo Nemokami Sukimai – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Vaisių Išprotėjimo Nemokamus Sukimus, už 500x pasirinkto statymo kainą. Nemokami Sukimai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamus Sukimus, už 100x pasirinkto statymo kainą. Milžiniški Vaisiai – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Milžiniškus Vaisius, už 5x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimai aktyvuojami, kai ant būgnų pasirodo 8 ar daugiau identiškų simbolių.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Brangakmenių Skubėjimas („Gem Rush“)

2616. Brangakmenių Skubėjimas („Gem Rush“) – tai 5 būgnų, 7 eilių ir 16 807 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, sproginėja ir palieka vietos papildomiems simboliams. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol išsukamos naujos laimančios simbolių kombinacijos. Kiekvienas Lavinos laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Pagrindiniame lošime kiekvienas lošimas prasideda su iki 15 blokavimo simbolių po išmoką suteikiančiais simboliais. Įjungus Dinamitų funkciją iš Brangakmenių smulkintuvo bus pašalinti 5 blokavimo simboliai, o jų vietoje nukris išmokantys simboliai, padidindami būdus laimėti.
- Kiekvieno laimėjimo metu į Brangakmenių smulkintuvą nukris naujas blokas. Blokai gali turėti galios stiprinimo simbolių, kurie aktyvuojasi per sekantį Lavinos lošimą.
- Galios stiprinimai: Daugiklio padidinimas - Padidina progresyvų laimėjimų daugiklį nuo x1 iki x5; Laukinis konvertavimas - Pasirenka simbolį ekrane ir konvertuoja visus tos pačios rūšies simbolius į laukinius simbolius; Brangakmenio konvertavimas - Pasirenka simbolį ekrane ir konvertuoja visus tos pačios rūšies simbolius į brangakmenio simbolius; Atsitiktiniai laukiniai simboliai - Prideda 3–7 laukinius simbolius į atsitiktines ekrano vietas; Stulpelio laukiniai simboliai - Konvertuoja visus simbolius (išskyrus premijos simbolius) atsitiktiniame būgne į laukinius simbolius; Dinamitai - Įjungus Dinamitų funkciją iš Brangakmenių smulkintuvo bus pašalinti 5 blokavimo simboliai, o jų vietoje nukris išmoką suteikiantys simboliai, padidindami būdus laimėti; Papildomas sukimas - Suteikia 1 papildomą Nemokamą Sukimą (tik Nemokamų Sukimų funkcijoje).
- Trys ar daugiau premijos simbolių pagrindiniame lošime suteikia Nemokamus sukimus. 3 premijos simboliai suteikia 5 Nemokamus Sukimus. 4 premijos simboliai suteikia 7 Nemokamus Sukimus. 5 premijos simboliai suteikia 10 Nemokamų Sukimų. Nemokamų Sukimų metu kiekvienas sukimas visada lošiamas su visiškai išplėstu tinkleliu ir 16 807 būdais laimėti. Progresyvus laimėjimų daugiklis ir Brangakmenių smulkintuvo progresija nesusidaro iš naujo Nemokamų Sukimų metu.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuotos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Nemokami Sukimai su x10 laimėjimų daugikliu - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamus Sukimus su x10 laimėjimų daugikliu už 400x pasirinkto statymo kainą. Nemokami Sukimai – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamus Sukimus už 100x pasirinkto statymo kainą. Pilnas išplėtimas su x3 laimėjimų daugikliu - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Pilną išplėtimą su x3 laimėjimų daugikliu už 40x pasirinkto statymo kainą. Pilnas išplėtimas - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Pilną išplėtimą už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimai skiriami už nuo kairės į dešinę gretimus simbolius.
- Laimėjimo būdų skaičius padidėja, kai blokavimo simboliai sproginėja.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį matomą simbolį, išskyrus Premijos simbolį.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimo kombinaciją.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Auksiniai Ritiniai („Golden Scrolls“)

2617. Auksiniai Ritiniai („Golden Scrolls“) – tai 5 būgnų, 6 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80

- Didžiausias laimėjimas: €960000

Taisyklės:

- Auksiniai Ritiniai turi tris skirtingus Laukinio simbolių tipus. Kiekviename būgne gali būti tik vienas Laukinis simbolis vienu metu.
- Laukinis simbolis - pakeičia simbolius, kad suformuotų aukščiausią laimėjimo kombinaciją pagal laimėjimų lentelę.
- Išsiplečiantis Laukinis simbolis - išsiplečia žemyn iki tinklo apačios. Jis bus laikomas Laukiniu simboliu visose pozicijose, kurias jis užima. Kiekvienai pozicijai, kurioje jis išsiplečia, daugiklis padidėja x1, kol pasiekia maksimalų x6.
- Auksinis išsiplečiantis Laukinis simbolis - išsiplečia tiek į viršų, tiek į apačią, kad užimtų visą būgną. Jis visada turės maksimalų daugiklį x6. Jei laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas išsiplėtęs Laukinis simbolis, daugikliai pirmiausia bus sudėti, o tada taikomi laimėjimui.
- Išsukus tris premijos simbolius pagrindiniame lošime, suteikiami 8 Nemokami Sukimai. Nemokamų Sukimų metu yra didesnė tikimybė išsukti Laukinį simbolį. Išsukus +1 sukimo simbolį, suteikiamas papildomas Nemokamas sukimas už kiekvieną išsuktą +1 sukimo simbolį. Išsukus Ypatingą premijos simbolį Nemokamų Sukimų metu, likę Nemokami Sukimai bus atnaujinti į Ypatingus Nemokamus Sukimus ir suteikiami du papildomi sukimai.
- Išsukus du premijos simbolius ir vieną Ypatingą Bonus simbolį pagrindiniame lošime, suteikiami 8 Ypatingi Nemokami Sukimai. Ypatingų Nemokamų Sukimų metu visi Laukiniai simboliai yra Auksiniai Išsiplečiantys Laukiniai simboliai. Išsukus +1 sukimo simbolį, suteikiamas papildomas Ypatingas Nemokamas sukimas už kiekvieną išsuktą +1 sukimo simbolį.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Ypatingi Nemokami Sukimai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Ypatingus Nemokamus Sukimus už 400x pasirinkto statymo suma. Nemokami Sukimai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamus Sukimus už 100x pasirinkto statymo suma. 5 Laukiniai simboliai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja 5 Laukiniai simbolius, už 60x pasirinkto statymo suma. 3 Laukiniai simboliai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja 3 Laukiniai simbolius už 20x pasirinkto statymo suma.
- Laimėjimo kombinacijos formuojamos iš kairės į dešinę, ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją už statymo liniją yra išmokama.
- Laukiniai simboliai pakeičia aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją statymo linijoje pagal mokėjimo lentelę.
- Nurodytas Laukinio simbolio daugiklis taikomas bet kuriai statymo linijai, kurioje jis pakeičia simbolį.
- Taikomi laukinių simbolių daugikliai sumuojami, kai jie yra toje pačioje laimėjimo statymo linijoje.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal mokėjimo lentelę.

Liusės Laimė ir tamsiai raudonas deimantas („Lucy Luck and the Crimson Diamond“)

2618. Liusės Laimė ir tamsiai raudonas deimantas („Lucy Luck and the Crimson Diamond“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, sprogsta ir palieka vietos papildomiems simboliams, kurie krenta iš viršaus. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol išsukamos naujos laimėjimo simbolių kombinacijos. Kiekvienas Lavinos laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Viena arba kelios lobių dėžės, užimančios kelias vietas, atsitiktinai paslėptos už būgnų. Kiekvieną kartą, kai simbolis sprogsta, uždengtas blokas yra pašalinamas, atskleidžiant paslėptus lobius. Lobių dėžės atrakintos, kai jos yra visiškai atidengtos, o jų lobiai – monetos arba deimantas – tampa matomi. Tiek monetos, tiek deimantai turi daugiklį, kuris yra susumuojamas ir padauginamas iš statymo dydžio. Yra trys lobių dėžių lygiai, kiekvienas turintis penkias skirtingas dydžių variacijas. Kuo vertingesnė ir didesnė lobio dėžė, tuo vertingesni jos lobiai. Dėžės dydis nustato, kiek monetų bus suteikta. Jei lobio dėžė turi deimantą, bus suteiktas tik vienas deimantas, nepriklausomai nuo dėžės dydžio. Vertingiausias iš visų lobių yra tamsiai raudonas deimantas, kurio daugiklis gali siekti net 10 000x statymo.
- Kai Premijos simbolis bomba išsukama ant būgnų, ji laukia, kol nebeliks laimėjimo kombinacijų, ir tada sprogsta, pašalindama save, gretimus simbolius ir uždengtas blokų vietas, atskleisdama paslėptus lobius. Premijos simbolis bomba pašalina keturias gretimas simbolių vietas: aukštyn, žemyn, kairėn, dešinėn. Ypatingas Premijos simbolis bomba pašalina aplink save esančius gretimus simbolius Po sprogimo Premijos simbolis bomba bus pridėtas prie Premijos surinkimo matuoklio.
- Išsukus tris Premijos simbolius, suteikiama 10 Nemokamų sukimų. Per Nemokamus sukimus pašalinti uždengti blokai išlieka tarp lošimo ratų. Po to, kai visos lobių dėžės bus atrakintos, simbolių tinklas atnaujinamas su naujais blokais, suteikiamas 1 papildomas Nemokamas sukimas ir naujos lobių dėžės paslepiamos atsitiktinėse vietose. Per Nemokamus sukimus yra daugiklis. Kai daugiklis išsukamas ant būgnų, jis sprogsta, pašalindamas uždengtą bloką ir prideda x1 prie daugiklio. Kai lobio dėžė yra atrakinta, turimas daugiklis bus padaugintas iš lobio dėžės turinio. Daugiklis išlieka galiojantis visų likusių Nemokamų sukimų metu.
- Surinkus 2 Premijos simbolius ir 1 Ypatingą Premijos simbolį, suteikiama 10 Ypatingų Nemokamų sukimų. Per Ypatingus Nemokamus sukimus bus paslėptos tik 3 lygio lobių dėžės.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuotos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Ypatinga Nemokamų sukimų Premija - Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Ypatingą Nemokamų sukimų Premiją už 400x pasirinkto statymo kainą. Nemokamų sukimų Premija - Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Nemokamų sukimų Premiją už 100x pasirinkto statymo kainą. Premijos stiprinimas - Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Premijos stiprinimą už 4x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimai suaktyvinami, kai ant būgnų pasirodo 8 arba daugiau identiškų simbolių.
- Visi laimėjimai yra nustatomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Liusės Laimė ir Paslapties Šventykla („Lucy Luck and the Temple of Mysteries“)

2619. Liusės Laimė ir Paslapties Šventykla („Lucy Luck and the Temple of Mysteries“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, sprogsta ir palieka vietos papildomiems simboliams, kurie krenta iš viršaus. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol išsukamos naujos laimėjimo simbolių kombinacijos. Kiekvienas Lavinos laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Paslapties simboliai gali pasirodyti tiek pagrindiniame lošime, tiek per Nemokamus sukimus. Bet kokia laimėjimo kombinacija suteikia 1-5 Paslapties simbolius tuščiose vietose prieš nukrentant naujiems simboliams. Kai išsukami 8 arba daugiau Paslapties simbolių, jie suaktyvins funkciją ir atskleis arba išmokančius simbolius, simbolių kombinaciją su išmokančiais ir funkcijų simboliais, arba Paslapties monetos simbolį.
- Funkcijų simboliai: Atnaujinimas – atnaujinimo funkcija pakels Paslapties simbolius į aukštesnės vertės simbolius. Transformacija - Transformacijos funkcija pasirinks simbolį tinkle ir transformuos visus identiškus simbolius į simbolį, kurį atskleidė Paslapties simbolis. Daugiklio funkcija - Daugiklio funkcija padaugins visus laimėjimus tinkle pagal Daugiklio funkcijos vertę. Jei yra du Daugiklio funkcijos simboliai, jie pirmiausia padaugins vienas kitą, o tada padaugins laimėjimus. Papildomi sukimai - Papildomų sukimų funkcija prideda du papildomus Nemokamus sukimus ir yra prieinama tik per Nemokamus sukimus ir Ypatingus Nemokamus sukimus. Po to, kai Funkcijų simboliai suaktyvina savo funkcijas, jie transformuojasi į tą patį simbolį kaip kiti Paslapties simboliai.
- Monetos funkcija: Jei Paslapties simboliai atskleidžia Paslapties monetos simbolį, bus suaktyvinta Monetos funkcija. Kiekviena vieta, kurioje yra Monetos simbolis, suteiks vieną iš šių laimėjimų: Monetos - Monetos yra statymo daugikliai, ir jų vertė gali būti viena iš šių: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 20x, 50x, 100x, 200x, 500x ir 1000x. Monetos transformacija - Monetos transformacijos funkcija pasirinks simbolį tinkle ir transformuos jį į Paslapties monetos simbolius. Monetos transformacijos simbolis tuomet transformuosis į Paslapties monetos simbolį. Monetos daugiklio funkcija - Monetos daugiklio funkcija padaugins visų Monetų vertę pagal Monetos daugiklio simbolio vertę. Monetos daugiklio simbolis tuomet transformuosis į Paslapties monetos simbolį. Daugiklio vertės gali būti šios: x2, x3, x5, x7 ir x10. Papildomi sukimai - Papildomų sukimų funkcija prideda du papildomus Nemokamus sukimus ir yra prieinama tik per Nemokamus sukimus ir Ypatingus Nemokamus sukimus. Papildomų sukimų simbolis tuomet transformuosis į Paslapties monetos simbolį.
- Kiekvieno lošimo pradžioje yra galimybė, kad bus suaktyvinta Paslapties sukimų funkcija. Tai sukels 8 arba daugiau Paslapties simbolių atsitiktinėse vietose tinkle, prieš tai, kol nukris likę simboliai.
- Išsukus 3 Premijos simbolius, suaktyvinama Nemokamų sukimų premija ir suteikiami 8 Nemokami sukimai. Per Nemokamus sukimus ir Ypatingus Nemokamus sukimus, jei tinkle yra mažiau nei 8 Paslapties simboliai ir nėra kitų laimėjimo kombinacijų, Paslapties simboliai nukris į tinklo apačią prieš naujiems simboliams nukrentant į jų vietas. Paslapties simboliai liks, kol bus pasiekta 8 ar daugiau, kitaip Nemokamų sukimų premija baigsis.
- Išsukus 2 Premijos simbolius ir 1 Ypatingą Premijos simbolį, bus suteikti 8 Ypatingi Nemokami sukimai. Per Ypatingus Nemokamus sukimus Paslapties sukimų funkcija bus suaktyvinta kiekvieno sukimų pradžioje.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuotos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Ypatinga Nemokamų sukimų premija - Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Ypatingą Nemokamų sukimų premiją už 250x pasirinkto statymo kainą. Nemokamų sukimų premija - Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Nemokamų sukimų premiją už 100x pasirinkto statymo kainą. Paslapties sukimai - Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Paslapties sukimų funkciją už 50x pasirinkto statymo kainą. Premijos stiprinimas - Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Premijos stiprinimą už 3x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimo kombinacijos sudaromos, kai tinkle pasirodo 8 arba daugiau identiškų simbolių.
- Visi laimėjimai nustatomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Laimingasis Luciferis („Lucky Lucifer“)

2620. Laimingasis Luciferis („Lucky Lucifer“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €300000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukinis simbolis atsitiktinai virsta Sekančiu Laukiniu simboliu, kuris prideda 1–7 laukinius simbolius gretimuose simboliuose. Laukiniai simboliai yra tik pagrindiniame lošime.
- Luciferio Laimės Premijos funkcija aktyvuojama išsukus tris Premijos simbolius, esančius 1, 3 ir 5 būgnuose. Premijos funkcija prasideda su trimis Gyvybės linijomis. Gyvybės linija naudojama kiekvieną kartą, kai sukimo metu nepasirodo naujas simbolis. Gyvybės linijos simbolis suteikia vieną papildomą gyvenimą. Premijos funkcija tęsis, kol pasirodys nauji simboliai, kol visos pozicijos bus užpildytos, visos Gyvybės linijos bus panaudotos arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas – 10,000x. Premijos funkcijos metu daugikliai kaupiami ir galiausiai susumuotas daugiklis bus padaugintas iš statymo. Daugikliai rodomi ant bronzinių, sidabrinių ir auksinių monetų. Jei simboliai (išskyrus Gyvybės linijas) išsukami kiekviename iš penkių „pentagramų karštųjų taškų“, bus atskleisti du papildomi būgnai, suteikiant 10 papildomų pozicijų simboliams išsisukti. Jei papildomi būgnai buvo atskleisti ir simboliai užima kiekvieną poziciją (išskyrus Gyvybės linijas), premijos lošimas bus baigtas, ir bus pridėtas 666x papildomas daugiklis. Daugiklių surinkimo matuoklis rodo kaupiamą daugiklio vertę.
- Premijos funkcijos metu galima gauti papildomus simbolius: Luciferis – Luciferis yra nuolatinis simbolis, kuris surenka visas daugiklių vertes būgnuose po kiekvieno likusio premijos funkcijos sukimo ir prideda sujungtą vertę prie daugiklių matuoklio. Lilith – Lilith surenka daugiklių vertes iš simbolių, esančių tiesiai šalia jos pozicijos. Mora – Mora surenka daugiklių vertes horizontaliai ir vertikaliai, atsižvelgiant į jos poziciją. Lilith ir Mora simboliai yra nuolatiniai ir surenka daugiklius po kiekvieno likusio sukimo, kol bus paimti Luciferio arba kol premijos funkcija baigsis. Luciferis, Lilith ir Mora nesurenka savo pačių daugiklio verčių. Gyvybės linijos – Gyvybės linijos simbolis suteikia papildomą gyvybę. Lobių Skrynia – Lobių skrynia virsta atsitiktiniu laimėjimu: daugiklio verte, papildoma gyvybe arba vienu iš veikėjų simbolių.
- Premijos Pirkimas suteikia tiesioginę prieigą prie premijos funkcijos už nurodytą kainą.
- Laimėjimo kombinacija sudaroma nuo kairės į dešinę.
- Išmokama tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją pagal kiekvieną statymo liniją.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliose laimėjimo kombinacijose.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Merlino Laimė („Merlin's Fortune“)

2621. Merlino Laimė („Merlin's Fortune“) – tai 6 būgnų, 4-8 eilių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €300000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, sprogsta ir palieka vietos papildomiems simboliams nukristi. Lavinos funkcija tęsiasi, kol pasirodo naujos laimėjimo kombinacijos.
- Merlino Išplėtimas – Bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime gali būti suaktyvinta Merlino Išplėtimo funkcija. Ši funkcija išplečia simbolių plotą iki 5, 6, 7 arba 8 simbolių eilučių ir atitinkamai suteikia 15 625 / 46 656 / 117 649 / 262 144 laimėjimo linijas.
- Du Premijos simboliai suaktyvina Transformacijos funkciją, kur žemo vertės simboliai (J, Q, K, A), esantys simbolių plote, konvertuojasi į atitinkamus vidutinės vertės simbolius (Brangakmenius). Transformacija aktyvuojama, kai pagrindinio lošimo metu nebėra laimėjimo kombinacijų ir yra du Premijos simboliai. Transformacija gali būti suaktyvinta tik vieną kartą per lošimą.
- Trys ar daugiau Premijos simbolių suaktyvina Nemokamus Sukimus. 3 Premijos simboliai suteikia 12 Nemokamų Sukimų. 4 Premijos simboliai suteikia 14 Nemokamų Sukimų. 5 Premijos simboliai suteikia 16 Nemokamų Sukimų. 6 Premijos simboliai suteikia 18 Nemokamų Sukimų. Nemokamų Sukimų metu galima gauti papildomų simbolių eilučių ir papildomų Nemokamų Sukimų surinkus tam tikrus simbolius.
- Kai bus surinktas reikalingas kiekvieno simbolio skaičius, bus suteiktas papildomas sukimas, atskleista papildoma simbolių eilutė, simbolis, kuris buvo surinktas, bus pašalintas iš būgnų, ir kitas etapas bus atrakintas kitame sukime.
- 1 etapas: Surinkus 14 J simbolių, J simbolis pašalinamas iš būgnų, +1 Nemokamas Sukimas ir +1 Simbolių Eilutė
- 2 etapas: Surinkus 17 Q simbolių, Q simbolis pašalinamas iš būgnų, +1 Nemokamas Sukimas ir +1 Simbolių Eilutė
- 3 etapas: Surinkus 23 K simbolius, K simbolis pašalinamas iš būgnų, +1 Nemokamas Sukimas ir +1 Simbolių Eilutė
- 4 etapas: Surinkus 30 A simbolių, A simbolis pašalinamas iš būgnų, +1 Nemokamas Sukimas ir +1 Simbolių Eilutė
- Bet kuris reikalingas simbolis, kuris pasirodo nemokamų sukimų metu, bus surinktas. Reikalingi simboliai neprivalo formuoti laimėjimo kombinacijų. Kiekvienas reikalingas simbolis gali būti surinktas tik vieną kartą per nemokamą sukimą.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Nemokami Sukimai - Surinkimas – Garantuoja lošimą, suaktyvinantį Nemokamų Sukimų Surinkimą už 80x pasirinkto statymo kainą. Merlino Išplėtimas – Garantuoja lošimą, suaktyvinantį Merlino Išplėtimą, už 15x pasirinkto statymo kainą. Simbolių plotas atsitiktinai išplečiamas iki 6, 7 arba 8 simbolių eilučių ir atitinkamai suteikia 46 656 / 117 649 / 262 144 statymo linijas. 100% Laimėjimas – Garantuoja lošimą, suaktyvinantį 100% Laimėjimą už 5x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimai skiriami už nuo kairės į dešinę einančius gretimus simbolius. Laimėjimo būdų skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius. 4 simbolių eilutės: 4096 laimėjimo būdai; 5 simbolių eilutės: 15 625 laimėjimo būdai; 6 simbolių eilutės: 46 656 laimėjimo būdai; 7 simbolių eilutės: 117 649 laimėjimo būdai; 8 simbolių eilutės: 262 144 laimėjimo būdai.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Premijos simbolį.
- Laukinis simbolis nepasirodo pirmame būgne.
- Išmokama tik už didžiausią kiekvieno simbolio laimėjimą.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliuose laimėjimo deriniuose.
- Visi laimėjimai nustatomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Pinigų stiklainis („Money Jar“)

2622. Pinigų stiklainis („Money Jar“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

- Laimėjimo Pakartotinis Sukimas – Visi simboliai, kurie dalyvauja laimėjime, atliks atskirą pakartotinį sukimą. Per Pakartotinį Sukimą kiekvienas būgnas gali sustoti su tuo pačiu simboliu, Laukiniu simboliu arba Pinigų Stiklainiu. Laimėjimo Pakartotinio Sukimo funkcija tęsis tol, kol pasirodys naujos laimėjimo kombinacijos.
- Atgalinio Skaičiavimo Laukiniai Simboliai – Skaičius Laukiniame simbolyje rodo, kiek kartų Laukinis simbolis gali dalyvauti laimėjime. Kiekvienas Pakartotinis Sukimas, kuriame dalyvauja Laukinis simbolis, sumažina atgalinio skaičiavimo skaičių vienu.
- Pinigų Stiklainio ir Monetų Surinkimo Funkcija – Pinigų Stiklainio Premijos simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pradžioje arba bet kuriame būgne per Pakartotinius Sukimus. Užrakintos Monetos gali pasirodyti visuose būgnuose pagrindiniame lošime. Po to, kai visi Pakartotiniai Sukimai bus atlikti ir nebeliks laimėjimų, visi esantys Pinigų Stiklainiai atsirakins ir surinks šalia jų esančias monetas. Monetos suteikia išmoką tik tada, kai jas surenka Pinigų Stiklainis. Šalia esantys Pinigų Stiklainiai surinks vienas kito vertes. Kiekvieno Pinigų Stiklainio vertė padauginama iš statymo dydžio ir pridedama prie laimėjimo.
- Papildoma Galimybė – po to, kai visi Pakartotiniai Sukimai bus atlikti ir nebeliks laimėjimų, jei bus du Pinigų Stiklainiai, bus suaktyvinta Papildomos Galimybės funkcija. Simboliai, esantys šalia kiekvieno Pinigų Stiklainio, atliks Pakartotinį Sukimą. Per šį Pakartotinį Sukimą gali pasirodyti tik atsirakintos Monetos arba papildomi Pinigų Stiklainiai. Jei pasirodys vienas ar daugiau Pinigų Stiklainių, bus suaktyvinta Pinigų Stiklainio Premijos Lošimo funkcija.
- Pinigų Stiklainio Premijos Lošimas – Pasirodžius 3 arba 4 Pinigų Stiklainio simboliams, bus suaktyvinta Pinigų Stiklainio Premijos Lošimo funkcija. Premijos lošimas prasideda su trimis gyvybėmis. Kiekvienas sukimas sumažina gyvybių matuoklį 1 tašku. Premijos lošimas baigsis, kai gyvybių matuoklis pasieks nulį. Pasirodžius Papildomos gyvybės simboliui, gyvybių matuoklis bus atnaujintas iki 3 gyvybių. Po to, kai sukimas sustos, Pinigų Stiklainiai surinks visas šalia esančias Monetas, Pinigų Stiklainių, Magnetus ar Mokėjimus. Po kiekvieno sukimo Pinigų Stiklainiai peršoks į šalia esančio simbolio poziciją. Premijos lošimo pabaigoje bendra Pinigų Stiklainių suma bus padauginta iš statymo.
- Funkciniai simboliai: Dvigubintojas – Dvigubina visų matomų simbolių vertę simbolių srityje. Mokėtojas – Prideda savo vertę visiems kitiems matomiems simboliams simbolių srityje. Magnetas – Surenka visas matomas Monetas kiekvieno sukimo pradžioje, kol jas surenka Pinigų Stiklainis. Pastovus Mokėtojas – Prideda savo vertę visiems kitiems matomiems simboliams simbolių srityje kiekvieno sukimo metu. Pastovus Magnetas – Surenka visas matomas Monetas kiekvieno sukimo pradžioje. Gali būti surinktas Pinigų Stiklainio kelis kartus.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos greitosios prieigos funkcijoms. Premija – Garantuoja lošimą suaktyvinantį Premijos funkciją už 100x pasirinkto statymo kainą. 2 Pinigų Stiklainiai – Garantuoja lošimą suaktyvinantį 2 Pinigų Stiklainius už 30x pasirinkto statymo kainą. 3+ Skaičiavimo Laukiniai – Garantuoja lošimą suaktyvinantį 3+ Skaičiavimo Laukinius už 20x pasirinkto statymo kainą. 2+ Skaičiavimo Laukiniai – Garantuoja lošimą suaktyvinantį 2+ Skaičiavimo Laukinius už 5x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimo deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Pinigų stiklainio ir Monetos simbolius.
- Visi laimėjimai rodoma ir išmokama pagal išmokėjimo lentelę.

Pinigų stiklainis 2 („Money Jar 2“)

2623. Pinigų stiklainis 2 („Money Jar 2“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 15 625 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimo pakartotinis sukimas – Visi simboliai, kurie sudaro laimintį derinį, bus pakartotinai pasukti atskirai. Pakartotinio sukimo metu kiekviename būgne gali išsisukti tas pats simbolis, laukinis simbolis, galios padidinimo simbolis arba Pinigų stiklainis. Laimėjimo pakartotinio sukimo funkcija tęsis tol, kol pasirodys nauji laimintys deriniai.
- Atgalinio Skaičiavimo Laukiniai Simboliai – Skaičius Laukiniame simbolyje rodo, kiek kartų Laukinis simbolis gali dalyvauti laimėjime. Kiekvienas Pakartotinis Sukimas, kuriame dalyvauja Laukinis simbolis, sumažina jo atgalinio skaičiavimo skaičių vienu.
- Galios padidinimo simboliai – Pagrindinio lošimo metu ant būgno gali išsisukti specialūs galios padidinimo simboliai. Laukinių traukos magnetas – Pavirsta į Atgalinio Skaičiavimo Laukinį simbolį, kurio skaičius priklauso nuo būgne esančių Laukinių simbolių kiekio. Laukinis Mokėtojas – Prideda +1 prie visų esamų Laukinių simbolių skaičiaus ir pats pavirsta į Laukinį simbolį. Paslaptingų simbolių dalytojas – Prideda paslaptingus simbolius prie būgno ir pavirsta į Laukinį simbolį. Visi paslaptingi simboliai virs į tą patį simbolį.
- Papildomas šansas – Kai visi pakartotiniai sukimai baigiasi ir laimėjimų nebelieka, tačiau ekrane yra 2 Pinigų stiklainiai, įsijungia Papildomo šanso funkcija. Šalia kiekvieno Pinigų stiklainio esantys simboliai bus pakartotinai pasukti. Šio sukimo metu gali iškristi tik monetos arba papildomi Pinigų stiklainiai. Monetos suteikia laimėjimą tik tada, kai jas surenka Pinigų stiklainis. Gretimi Pinigų stiklainiai gali rinkti monetas vienas iš kito. Visų Pinigų stiklainių suma padauginama iš statymo dydžio ir pridedama prie bendro laimėjimo. Jei išsukamas trečias Pinigų stiklainis, aktyvuojamas Pinigų stiklainio premijos lošimo pasirinkimas.
- Kai išsukami 3 Pinigų stiklainio simboliai, aktyvuojamas Pinigų stiklainio premijos lošimo pasirinkimas. Čia galima pasirinkti, kuris premijos lošimas bus lošiamas. Monetų premijos lošimas – Monetų premijos lošimas prasideda su šešiomis gyvybėmis. Kiekvienas sukimasis sumažina Gyvybių matuoklį vienu vienetu. Lošimas baigsis, kai Gyvybių matuoklis pasieks nulį. Išsuktas papildomos gyvybės simbolis prideda vieną gyvybę prie matuoklio. Kai sukimas sustoja, Pinigų stiklainiai surenka visus greta esančius monetas, kitus stiklainius, magnetus, portalų piliules ar dalintojus. Po kiekvieno sukimo Pinigų stiklainiai peršoka į gretimą simbolio poziciją. Pasibaigus premijos lošimui, bendra Pinigų stiklainių suma padauginama iš statymo.
- Funkciniai simboliai: Dvigubintojas – Padvigubina visų matomų simbolių vertę simbolių srityje. Dalintojas – Prideda savo vertę prie visų kitų matomų simbolių simbolių srityje vieną kartą. Magnetas – Surenka visas matomas monetas ir kitų matomų magnetų vertes vieną kartą. Lieka būgne, kol yra surenkamas. Monetų dalintojas – Prideda būgnui monetas su atsitiktinėmis vertėmis, o tada pats virsta moneta. Portalo piliulė – Lieka būgne, kol šalia jos peršoka Pinigų stiklainis ir ją surenka. Kai surenkama, atveriamas portalas į kitą Pinigų stiklainį, leidžiantis perimti jo vertę. Pastovus dalintojas – Kiekvieno sukimo metu prideda savo vertę prie visų kitų matomų simbolių simbolių srityje. Pastovus magnetas – Kiekvieno sukimo pradžioje surenka visas matomas monetas ir kitų magnetų vertes. Gali būti surenkamas Pinigų stiklainio kelis kartus.

- Atgalinio Skaičiavimo Laukinių simbolių premijos lošimas – Atgalinio Skaičiavimo Laukinių simbolių premijos lošimas prasideda su 8 nemokamais sukimais. Išsuktas Papildomos gyvybės simbolis prideda vieną papildomą sukimą prie likučio. Visi nepanaudoti Laukiniai ar Atgalinio Skaičiavimo Laukiniai simboliai lieka būgne tol, kol bus panaudoti laimėjime arba kol pasibaigs premijos lošimas. Kai Laukinis simbolis yra panaudojamas, jis pridedamas prie Laukinių surinkimo matuoklio. Kiekvieni du panaudoti Laukiniai padidina daugiklio matuoklį x1. Premijos lošime taip pat gali pasirodyti Galios didinimo simboliai, pažįstami iš pagrindinio lošimo. Ypatingas Režimas aktyvuojamas atsitiktinai po premijos lošimo pasirinkimo. Ypatingame režime kiekvieno sukimo metu garantuotai išsukamas vienas funkcijų simbolis.
- Greitoji prieiga leidžia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitoji prieiga gali būti aktyvuojama tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir greitosios prieigos funkcijoms. Ypatinga Režimo premija – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį Ypatingą Režimo premiją už 500x pasirinkto statymo kainą. Premija – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį Premiją už 100x pasirinkto statymo kainą. 2 Pinigų stiklainiai – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį 2 Pinigų stiklainius už 25x pasirinkto statymo kainą. 3+ Atgalinio Skaičiavimo Laukiniai simboliai – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį 3+ Atgalinio Skaičiavimo Laukinius simbolius už 20x pasirinkto statymo kainą. 2+ Atgalinio Skaičiavimo Laukiniai simboliai – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį 2+ Atgalinio Skaičiavimo Laukinius simbolius už 8x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimo derinys sudaromas iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Pinigų stiklainio ir Monetos simbolius.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami pagal išmokėjimo lentelę.

Neoninės Svajonės („Neon Dreams“)

2624. Neoninės Svajonės („Neon Dreams“) – tai 3 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €125000

Taisyklės:

- Derantys simboliai – tam, kad laimėti simbolių derinį, reikalingi bent trys derantys simboliai.
- Nemokamas pakartotinis sukimas – keturi derantys simboliai sukelia nemokamą pakartotinį sukimą, kuriame nesutampantys būgnai vėl suksis, taip padidinant galimybę laimėti premijos funkciją.
- Penki derantys simboliai suaktyvina Neoninės svajonės premijos funkciją. Nemokamas pakartotinis sukimas suteikiamas, kai bent vienas simbolis, kuris suaktyvino premijos funkciją (suaktyvinimo simbolis), išsukamas ant būgnų, kol surinkimo matuoklis bus pilnas. Premijos funkcijos metu pateikiamas surinkimo matuoklis su dinaminiais laimėjimų daugikliais. Kiekvienas suaktyvinimo simbolis perkelia lošėją vienu žingsniu link laimėjimo daugiklio aktyvavimo (aktyvavimas vyksta paeiliui, reikalaujant 5 atitinkamų 6 suaktyvinimo simbolių). Simboliai, suaktyvinę premijos funkciją, yra pridedami prie surinkimo matuoklio prieš prasidedant pirmam sukimui. Gyvybės linija suteikia vieną papildomą pakartotinį sukimą, kai suaktyvinimo simbolis išsukamas ant būgnų. Žvaigždžių simboliai yra pasiekiami ant būgnų, ir kiekviena surinkta žvaigždė padidina laimėjimo daugiklį 1x, kol jie bus aktyvuoti, kai jų vertė bus užfiksuota. Kaupiamas laimėjimas per Neoninės svajonės premijos funkciją yra padauginamas iš didžiausio aktyvaus laimėjimo daugiklio.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami pagal išmokėjimo lentelę.

Išdavikai („Outlaws“)

2625. Išdavikai („Outlaws“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai – Ieškomas plakato simbolis yra Laukinis simbolis ir pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Nemokamų sukimų metu Laukinis simbolis tampa Lipniu Laukiniu simboliu.
- Sprogstamasis dinamitas –Dinamito sprogimas atsitiktinai pasirodo pagrindiniame lošime, padedant dinamito užtaisą bet kur ant būgnų. Dinamitas sprogsta, atskleisdamas paslėptus lobius už greta esančių simbolių. Sklaidos simboliai nėra paveikiami dinamito sprogimo. Paslėpti lobiai gali būti: pinigų maišeliai, 2x pinigų maišelio daugiklis ir Sklaidos simboliai.
- Nemokami sukimai su lipniais laukiniais simboliais – 3, 4 arba 5 Sklaidos simboliai suaktyvina atitinkamai 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu Laukiniai simboliai tampa lipniais laukiniais simboliais. Trys Laukiniai simboliai ant vieno būgno suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje taikiklis atsitiktinai išsukamas ant 2, 3 arba 4 būgno. Jei taikiklis išsukamas ant Laukinio simbolio, suteikiamas 2x laimėjimo daugiklis. Kiekvieną kartą taikikliui vėl išsisukus ant to paties Laukinio, daugiklis padidinamas +1x. Jei taikiklis išsukamas ant kito simbolio nei Laukinis, tas simbolis gali virsti lipniu laukiniu simboliu. Daugikliai kiekvienoje statymo eilutėje yra sudedami prieš juos pritaikant prie laimėjimo. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu kaip ir per lošimą, kuris juos suaktyvino. Sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo.
- Laimintys deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo linijoje.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliuose laiminčiuose deriniuose vienu metu.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal išmokėjimo lentelę.

Ragnarokas („Ragnarok“)

2626. Ragnarokas („Ragnarok“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie yra laiminčioje kombinacijoje, sprogsta ir jų vietoje išsukami papildomi simboliai. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol pasirodo naujos laiminčios simbolių kombinacijos. Kiekvienas laimėjimas per laviną yra pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Laiminti grupė susideda iš 5 ar daugiau vienodų simbolių ir Laukinių simbolių, sujungtų vertikaliai arba horizontaliai. Laimėję simboliai pašalinami, o jų vietą tinklelyje užpildo nauji krentantys simboliai.
- Laukinis simbolis – Po kiekvieno laimėjimo visi laimėję simboliai pašalinami, o vienoje iš tuščių vietų išsukamas Laukinis simbolis. Tada įkrenta papildomi simboliai. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Premijos simbolį.
- Progresyvus laimėjimo daugiklis – Kiekvienas lavinos laimėjimas padvigubina laimėjimo daugiklį. Daugiklis nustatomas iš naujo kiekvieno naujo lošimo pradžioje.

- Lokio gudrybė – Funkcija Lokio gudrybė gali atsitiktinai suaktyvėti lošimo pradžioje. Suaktyvėjus, laimėjimo daugiklis padidinamas atsitiktiniu skaičiumi žingsnių.
- Milžiniški simboliai – Kiekvieno naujo lošimo pradžioje arba lošimo pabaigoje, kai nebelieka laimėjimų, tinklelyje atsitiktinai gali pasirodyti 2x2 arba 3x3 dydžio milžiniški simboliai. 2x2 simboliai laikomi kaip 4 vienodi simboliai, o 3x3 – kaip 9 vienodi simboliai. Išsukus 3, 4 arba 5 Premijos simbolius pagrindiniame lošime, atitinkamai suteikiami 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklis nėra iš naujo nustatomas iki pat premijos pabaigos. Premijos daugiklis prasideda nuo x1. Premijos simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo.
- Xtra-Statymas – Aktyvavus Xtra-Statymą, pagrindinis statymas padidinamas 50 %, o tikimybė suaktyvinti nemokamus sukimus padidėja 3 kartus. Xtra-Statymą galima aktyvuoti arba išjungti paspaudus jungiklį. Laimėjimai skaičiuojami pagal pagrindinį statymą, neatsižvelgiant į padidintą sumą. Xtra-Statymas gali būti įjungtas/išjungtas tik prieš pradedant lošimą. Xtra-Statymo negalima naudoti kartu su Greitąja prieiga.
- Greitoji prieiga leidžia tiesiogiai pasiekti lošimo funkcijas. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos ir Greitosios prieigos funkcijoms. Rizikos funkcija – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Rizikos funkciją už 200 kartų didesnę pasirinktą statymo sumą. Rizikos funkcija turi 50 % tikimybę išsukti 5 Premijos simbolius ir 50 % tikimybę pralaimėti be laimėjimo. 5 Premijos simboliai suteikia 12 Nemokamų sukimų. 5 Premijos simboliai – Garantuoja lošimą, kuriame pasirodo 5 Premijos simboliai už 400x pasirinkto statymo. 3 Premijos simboliai – Garantuoja lošimą, kuriame pasirodo 3 Premijos simboliai už 100x pasirinkto statymo. Lokio gudrybė – Garantuoja lošimą, kuriame aktyvuojama funkcija Lokio gudrybė už 25x pasirinkto statymo. Milžiniškas simbolis – Garantuoja lošimą, kuriame aktyvuojamas Milžiniško simbolio pasirodymas už 5x pasirinkto statymo.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos simbolį.
- Visi laimėjimai nustatomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Amžinybės smėlis („Sands of Eternity“)

2627. Amžinybės smėlis („Sands of Eternity“) – tai 6 būgnų, 3-6 eilių ir iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €300000

Taisyklės:

- Visi laimintys simboliai, taip pat akmeniniai blokai, esantys tiesiogiai greta (kairėje, dešinėje, viršuje arba apačioje) laimėtų simbolių, sprogsta ir išnyksta. Likę simboliai nukrenta žemyn, o nauji simboliai įkrenta į laisvas vietas, sukurdami naujas galimybes laimėti. Akmeniniai blokai turi fiksuotas pozicijas ir nenukrenta žemyn, net jei po jais išsukamos tuščios vietos. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol pasirodo naujos laimėtos kombinacijos.
- Specialieji akmeniniai blokai – Kiekviename simbolių zonos kampe esantys akmeniniai blokai turi specialių funkcijų. Kai šie akmeniniai blokai sprogsta, aktyvuojama jiems priskirta funkcija. Šie specialieji akmeniniai blokai taip pat pasirodo nemokamų sukimų metu.
- Laukinis skarabas – Kairiajame viršutiniame ir apatiniame kampe yra Laukinio skarabo akmeniniai blokai. Kai šie akmeniniai blokai sprogsta, jų vietoje išsukamas Laukinis simbolis.
- Horo akis – Dešiniajame viršutiniame kampe yra Horo akies akmeninis blokas. Kai jis sprogsta, aktyvuojama Horo akies funkcija. Ši funkcija pašalina visus likusius mažos vertės simbolius nuo būgno prieš kitą laviną.

- Auksinis skarabas – Dešiniajame apatiniame kampe yra Auksinio skarabo akmeninis blokas. Kai jis sprogsta, aktyvuojama Auksinio skarabo funkcija. Ši funkcija prideda 2x2 dydžio Laukinį simbolį atsitiktinėje vietoje ant būgnų per kitą laviną.
- Atsitiktinis išsiplėtimas – Bet kurio sukimų metu pagrindiniame lošime gali būti suaktyvinta Atsitiktinio išsiplėtimo funkcija. Ši funkcija pašalina visus ne specialiuosius akmeninius blokus, atverdama būgnus iki 20 736 laimėjimo būdų.
- Nemokami sukimai – Kai Premijos simbolis pasirodo ant būgnų, jis sprogsta, pašalindamas gretimus akmeninius blokus, o pats simbolis pridedamas prie Premijos simbolių surinkimo matuoklio. Išsukus 3 ar daugiau Premijos simbolių, aktyvuojama Nemokamų sukimų funkcija. Išsukus: 3 Premijos simbolius – suteikiami 9 nemokami sukimai. 4 Premijos simbolius – 12 nemokamų sukimų. 5 Premijos simbolius – 15 nemokamų sukimų. 6 Premijos simbolius – 18 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų atsitiktinėse vietose išsukami 2–4 papildomi specialieji akmeniniai blokai.
- Daugiklio akmeninis blokas – Sprogus daugiklio akmeniniam blokui, suteikiamas vienas laimėjimo daugiklis. Daugiklis lieka aktyvus visų nemokamų sukimų metu ir gali būti padidintas, jei sprogsta papildomi daugiklio akmeniniai blokai.
- Papildomo nemokamo sukimo akmeninis blokas – Sprogus papildomo nemokamo sukimo akmeniniam blokui, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie pagrindinių lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijas galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos ir naudojantis Greitosios prieigos funkcijomis. Nemokami sukimai – Užtikrina lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamų sukimų funkciją. Kaina – 90 kartų pasirinkto statymo suma. Atsitiktinis išsiplėtimas – Užtikrina lošimą, kuris aktyvuoja Atsitiktinio išsiplėtimo funkciją. Kaina – 15 kartų pasirinkto statymo suma. 100 % laimėjimas – Užtikrina lošimą, kuriame garantuojamas 100 % laimėjimas. Kaina – 5 kartus pasirinkto statymo suma.
- Laimintys deriniai sudaromi iš gretimų simbolių, einančių iš kairės į dešinę
- Pašalinus akmeninius blokus, laimėjimo būdų skaičius gali būti padidintas iki maksimumo – 46 656.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Premijos simbolį.
- Laukinis simbolis nepasirodo pirmajame būgne, išskyrus atvejus, kai aktyvuojamos Laukinio skarabo arba Auksinio skarabo funkcijos.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo linijoje.
- Simbolis gali būti panaudotas keliose laimėjimo kombinacijose.
- Visi laimėjimai pateikiami ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Ryklių siautulys („Shark Frenzy“)

2628. Ryklių siautulys („Shark Frenzy“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €466620

Taisyklės:

- Ryklių simbolis yra Laukinis simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus Lobių ir Premijos simbolius. Ryklių simbolis gali atsirasti atsitiktinai bet kuriame sukime. Kai pasirodo ryklių simbolis, lošimas pereina į Pakartotinių sukimų siautulį.
- Kai suaktyvinama Pakartotinių sukimų funkcija, lošimas pradeda pakartotinius sukimus. Per Pakartotinius sukimus ant būgnų gali pasirodyti tik Lobių simboliai ir Premijos simboliai. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol pasirodo Lobių arba Premijos simboliai. Po kiekvieno pakartotinio sukimo yra šansas, kad Ryklių

simbolis pridės Lobių simbolių. Kai nepasirodys daugiau Lobių arba Premijos simbolių, pakartotiniai sukimai sustos, ir Ryklių simbolis surinks visus matomus Lobių simbolius. Lobių simboliai turi vertę nuo 1 iki 500 kartų statymo. Statymo linijų simbolių laimėjimai nėra skaičiuojami per Pakartotinius sukimus.

- Išsukus 3, 4 arba 5 Nemokamų sukimų simbolius pagrindiniame lošime, suteikiama atitinkamai 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Per Nemokamus sukimus Ryklių simbolis turi šansą atsirasti atsitiktinėje vietoje kiekviename sukime. Pakartotinių sukimų siautulys suaktyvėja taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime. Per Pakartotinius sukimus yra bendra daugiklio funkcija. Daugiklio vertė didėja vienetu kiekvieną papildomą sukimą per Pakartotinių sukimų siautulį. Daugiklis taikomas paskutiniam laimėjimui, gautam per paskutinį pakartotinį sukimą, ir jis nustatomas iš naujo po to, kai ryklys surenka visus Lobių simbolius.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijas galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos ir naudojant Greitąją prieigą. Ypatingi Nemokami sukimai – Premija – Užtikrina lošimą, kuris aktyvuoja Ypatingą Nemokamų sukimų premiją už 200 kartų pasirinkto statymo sumą. Per Ypatingą Nemokamų sukimų premiją Pakartotinių sukimų daugiklis nesistato iš naujo. Galima tik naudojant Greitąją prieigą. Nemokami sukimai – Premija – Užtikrina lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamų sukimų premiją už 100 kartų pasirinkto statymo sumą. Pakartotiniai sukimai – Premija – Užtikrina lošimą, kuris aktyvuoja Pakartotinius sukimus premiją už 15 kartų pasirinkto statymo sumą.
- Laimintys deriniai sudaromi iš gretimų simbolių, einančių iš kairės į dešinę. Mokama tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją vienoje statymo linijoje.
- Laukinis ryklys simbolis pakeičia bet kurį matomą simbolį, išskyrus Premijos simbolį ir Lobių simbolius.
- Visi laimėjimai pateikiami ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Žvaigždžių kerai („StarSpell“)

2629. Žvaigždžių kerai („StarSpell“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Laimėjimai gali būti pasiekti tiek už simbolių derinius, einančius nuo kairės į dešinę, tiek nuo dešinės į kairę kiekvienoje statymo linijoje. Laimėjimai statymo linijose išmokami už gretimus simbolius, pradedant nuo kairiausio arba dešiniausio būgno, priklausomai nuo to, kuris sudaro aukščiausią laimėjimo kombinaciją.
- Pakartotinių sukimų laimėjimo daugikliai – Burtininkas yra Laukinis simbolis, kuris pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose, kur jis išsiplečia ir pakeičia visus simbolius bei sukuria aukščiausią laimėjimo kombinaciją statymo linijoje. Kai Burtininkas išsiplečia, jis lieka vietoje ir suaktyvina nemokamą pakartotinį sukimą. Jei papildomas Laukinis simbolis pasirodo per pakartotinį sukimą, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimą, o išsiplėtę Laukiniai simboliai lieka vietoje. Laimėjimo daugiklis taikomas laimėjimams, jei pasirodo du arba trys Laukiniai simboliai: 2 Laukiniai simboliai suteikia 2x laimėjimo daugiklį. 3 Laukiniai simboliai suteikia 3x laimėjimo daugiklį.
- Už vieną statymo liniją išmokama tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliose laimėjimo kombinacijose.
- Visi laimėjimai pateikiami ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Ypatingas vaisių smūgis („Super Fruit Smash“)

2630. Ypatingas vaisių smūgis („Super Fruit Smash“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie sudaro laimėjimą, sprogsta ir palieka vietos papildomiems simboliams, kurie nukrenta. Lavinos funkcija tęsiasi, kol pasirodo naujos laiminčios simbolių kombinacijos. Kiekvienas Lavinos laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Progresyvus laimėjimo daugiklis didėja 1x kiekvieną kartą, kai suaktyvinama Lavinos funkcija. Laimėjimo daugiklis yra nustatomas iš naujo kiekvieno naujo lošimo pradžioje. Per Nemokamus sukimus daugiklis kaupiamas iki pabaigos.
- Lošimo pradžioje arba lošimo pabaigoje, kai nebėra laimėjimų, ant lošimo tinklelio atsitiktinai gali pasirodyti 2x2, 3x3 arba 4x4 Gigantiški Laukiniai arba Vaisių simboliai. Gigantiški simboliai gali turėti iki 5x laimėjimo daugiklį, kuris taikomas laimėjimams su šiuo specifiniu simboliu. Progresyvus laimėjimo daugiklis padaugins šį daugiklį ant Gigantiško Vaisiaus simbolio. Jei pasirodys du identiški Gigantiški Vaisiai arba Gigantiškas Laukinis simbolis ir Gigantiškas Vaisius, jų laimėjimo daugikliai bus susumuoti ir tada padauginti pagal Progresyvų laimėjimo daugiklį. Nelaimintys Gigantiški simboliai lieka vietoje iki sukimų pabaigos.
- Atgalinio skaičiavimo Laukiniai simboliai – laukinis simbolis gali pasirodyti su skaitikliu dešinėje apačioje, kuris rodo, kiek Lavinos sukimų laukinis simbolis išliks prieš sprogdamas. Kiekvieną kartą, kai įvyksta Lavina, skaitiklis ant Laukinio simbolio sumažės 1.
- Nemokami sukimai – išsukus 3 Premijos simbolius pagrindiniame lošime, suteikiami 8 Nemokami sukimai. Jei per Nemokamą sukimą pasirodo 3 Premijos simboliai, suteikiami dar 4 Nemokami sukimai. Progresyvus laimėjimo daugiklis prasideda nuo X1 ir kaupiamas per Nemokamų sukimų sesiją.
- Ypatingi Nemokami sukimai – išsukus 2 Premijos simbolius ir 1 ypatingą Premijos simbolį pagrindiniame lošime, suteikiami 8 Ypatingi Nemokami sukimai. Ypatinguose Nemokamuose sukimuose kiekvienas sukimas turi pradinius Gigantiškus Vaisius ir/ar Gigantiškus Laukinius simbolius, su garantuotais daugikliais.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijas galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitojoje prieigoje. Ypatingi Nemokami sukimai – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį Ypatingus Nemokamus sukimus už 450x pasirinkto statymo kainą. Nemokami sukimai – garantuoja lošimą, aktyvuojantį Nemokamus sukimus už 100x pasirinkto statymo kainą. Gigantiškas Laukinis simbolis – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį Gigantišką Laukinį simbolį už 40x pasirinkto statymo kainą. Gigantiškas Vaisius – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį Gigantišką Vaisių simbolį už 5x pasirinkto statymo kainą.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos ir Ypatingos Premijos simbolius.
- Laimėjimai suaktyvinami, kai ant būgnų išsukami 8 arba daugiau identiškų simbolių.
- Visi laimėjimai pateikiami ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Saldusis taškas („Sweet Spotz“)

2631. Saldusis taškas („Sweet Spotz“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie sudaro laimėjimą, išskyrus Laukinius simbolius, sprogsta ir palieka vietos papildomiems simboliams, kurie nukrenta. Lavinos funkcija tęsiasi, kol pasirodo naujos laiminčios simbolių kombinacijos. Kiekvienas Lavinos laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Laimėjimo grupę sudaro 5 arba daugiau vertikaliai arba horizontaliai sujungtų identiškų simbolių ir Laukinių simbolių. Laimintys simboliai yra pašalinami, o nauji simboliai nukrenta ir užpildo lošimo tinklą.
- Kiekvieną kartą, kai laimintis simbolis sprogsta, jis aktyvuoja simbolio poziciją, pažymėdamas ją švytėjimu. Po antrojo karto, ant tos vietos pridedamas x2 daugiklis. Laimėjimas šioje vietoje padidina daugiklį x2 po kiekvienos Lavinos, kol jis pasiekia x16, o vėliau daugiklis didėja x4. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kurios išsukamos ant šios vietos. Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje dalyvauja keli daugikliai, jie sumuojasi. Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos išlieka iki lošimo pabaigos ir yra išvalomos prieš prasidedant kitam lošimui.
- Paslaptingas Transformavimo simbolis gali pasirodyti tiek pagrindiniame lošime, tiek Nemokamų sukimų Premijoje. Kai lošimo metu nebėra Lavinų ir ant būgnų yra Paslaptingas Transformavimo simbolis, jis suaktyvina savo funkciją. Paslaptingas Transformavimo simbolis pasirenka iki 10 simbolių ir transformuoja juos bei save į kitą simbolį.
- Keksiuko laukinis simbolis yra Laukinis simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius. Kai Keksiuko laukinis simbolis prisideda prie laimėjimo grupės, jis atsitiktinai šoka į gretimą laisvą poziciją (įskaitant ir savo poziciją) prieš kitą Laviną.
- Keksiuko laukinis simbolis taip pat yra Premijos simbolis. Kai 3 arba daugiau Keksiuko laukinių simbolių išsukami bet kuriose būgnų pozicijose, suaktyvinama Nemokamų sukimų Premija ir suteikiami 6 Nemokami sukimai. Premijos pradžioje visi daugiklio Saldžiojo taško simboliai yra suaktyvinti, didinant daugiklius nuo jų pirmųjų sprogimų. Nemokamų sukimų Premijos metu visi daugiklio Saldžiojo taško simboliai lieka savo vietose iki Premijos lošimo pabaigos.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos greitosios prieigos funkcijoms. 4 Keksiuko Laukiniai simboliai – Garantuoja lošimą, kuriame išsukami 4 Keksiuko Laukiniai simboliai, už 400x pasirinkto statymo. 3 Keksiuko Laukiniai simboliai – Garantuoja lošimą, kuriame išsukami 3 Keksiuko Laukiniai simboliai, už 100x pasirinkto statymo. 2 Keksiuko Laukiniai simboliai – Garantuoja lošimą, kuriame išsukami 2 Keksiuko Laukiniai simboliai, už 10x pasirinkto statymo. 1 Keksiuko Laukinis simbolis – Garantuoja lošimą, kuriame išsukami 1 Keksiuko Laukinis simbolis, už 2x pasirinkto statymo.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus gretimus simbolius.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliuose laimėjimo deriniuose.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal mokėjimo lentelę.

Didysis Smūgis („The Big Hit“)

2632. Didysis Smūgis („The Big Hit“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

- Minios Kontrolė – Atsitiktinai per sukimą pagrindiniame lošime gali būti aktyvuota Minios Kontrolės funkcija, kuri prideda 3-12 Laukinių simbolių ant ekrano. Laukiniai simboliai išsukami tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Laukiniai simboliai pakeičia visus išmokančius simbolius.
- Įsilaužimo Pakartotiniai Sukimai – Kai Įsilaužimo Pakartotinių Sukimų simbolis išsukamas ant 1 ir 5 būgno, aktyvuojama Įsilaužimo Pakartotiniai Sukimai funkcija. Įsilaužimo Pakartotiniuose Sukimuose lošimas sukasi tol, kol Didžiojo Smūgio simbolis išsukamas ant 1 arba 5 būgno. Kiekvienas išsuktas Laukinis simbolis sukuria neaktyvų lipnų rėmelį savo vietoje. Jei Laukinis simbolis išsukamas ant esančio rėmelio, šio rėmelio daugiklis padidėja 1, maksimaliai iki x3. Išsukus Didžiojo Smūgio simbolį, visi rėmeliai aktyvuojami ir paverčiami į daugiklio Laukinius simbolius, kurie turi nurodytą daugiklį. Daugiklio Laukinis simbolis daugina eilutės laimėjimą pagal nurodytą daugiklį, kai jis pakeičia kitą simbolį.
- Pabėgimo Premija – Kai Premijos simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgno, aktyvuojama Pabėgimo Premija. Per Pabėgimo Premiją visi Įsilaužimo Pakartotinių Sukimų funkcijos elementai yra aktyvūs; tačiau dabar atsiranda Ribos Matuoklis. Lošimas sukasi tol, kol pasiekiamas ribos matuoklio limitas vieno sukimo metu. Ribos Matuoklis prasideda nuo 20x.
- Specialūs galios stiprinimo elementai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose: Azoto Stiprinimas – Kiekvienas Azoto Stiprinimas, kuris pasirodo, leis vieną kartą peržengti limitą, nebaigiant premijos funkcijos. Limito Stiprinimas - galios stiprinimo elementas padidina limito matuoklį 5x, 10x arba 15x. Rėmelių Krepšys – galios stiprinimo elementas prideda 3, 6 arba 9 rėmus 2, 3 ir 4 būgnuose.
- A.P.B. Premija – Išsukus Įsilaužimo Pakartotinių Sukimų simbolį 1 ir 5 būgnuose bei Premijos simbolį 2, 3 ir 4 būgnuose, aktyvuojama A.P.B. Premijos funkcija. A.P.B. Premijos metu visi Įsilaužimo Pakartotinių Sukimų ir Pabėgimo Premijos funkcijų elementai lieka aktyvūs; tačiau dabar atsiranda bendras laimėjimo daugiklis, o limito matuoklis prasideda nuo 70x. Bendras laimėjimo daugiklis padidėja 1 už kiekvieną sukimą. Bendras laimėjimo daugiklis taikomas kiekvienam laimėjimui už tą sukimą.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos ir greitosios prieigos funkcijoms. A.P.B. premija – Garantuoja sukimą, kuris suaktyvina A.P.B. premiją už 400x pasirinkto statymo. Pabėgimo premija – Garantuoja sukimą, kuris suaktyvina Pabėgimo premiją už 110x pasirinkto statymo. Įsilaužimo pakartotiniai sukimai – Garantuoja sukimą, kuris suaktyvina Įsilaužimo pakartotinius sukimus už 35x pasirinkto statymo. Bet kuri funkcija – Garantuoja sukimą, kuris suaktyvina bet kurią funkciją už 30x pasirinkto statymo.
- Tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją vienoje statymo eilutėje yra išmokama.
- Laiminti kombinacija skaičiuojama iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos ir Didžiojo smūgio simbolius.
- Visi laimėjimai nustatomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Trys Samurajai („Three Samurai“)

2633. Trys Samurajai („Three Samurai“) – tai 5 būgnų, 3-4 eilių ir iki 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Atsitiktinėje Drakonų Sėkmės funkcijoje du drakonai išpučia spalvotą ugnį, atitinkančią vieno iš Samurajų simbolių spalvą. Tas konkretus Samurajus bus paverstas Laukiniu simboliu, kuris pakeičia visus kitus

simbolius, išskyrus Premijos simbolį. Drakonų Sėkmės funkcija taip pat atskleidžia ketvirtą simbolių eilutę, taip padvigubindama statymo linijų skaičių – nuo 20 iki 40.

- Samurajų nemokami sukimai suaktyvinami, kai ant 1, 3 ir 5 būgnų pasirodo trys Premijos simboliai. Prieš pradedant funkciją, lošėjas gali pasirinkti vieną iš keturių alternatyvų, kuriose siūlomas skirtingas nemokamų sukimų ir laimėjimo daugiklių derinys. Paslaptingoji premija – tai atsitiktinis nemokamų sukimų ir daugiklio pasirinkimas. Pasirinktas Samurajaus simbolis nemokamų sukimų metu tampa išdėstomas stulpeliais. Nemokami sukimai lošiami su keturiomis simbolių eilėmis ir 40 statymo linijų.
- Kai laimima su pasirinktu išdėstytu Samurajaus simboliu, aktyvuojama Stumdomų Simbolių funkcija. Ji bando pastumti išdėstytus Samurajaus simbolius aukštyn arba žemyn, kad jie užimtų daugiau pozicijų ant būgno ir padidintų laimėjimo galimybes.
- Jei išdėstytas Samurajaus simbolis išsukamas arba yra pastumiamas taip, kad padengia visas keturias būgno pozicijas, prie to būgno kaupimo matuoklio pridedamas brangakmenis. Kai būgno matuoklis užpildomas, suteikiamas papildomas nemokamas sukimasis, o Samurajaus simbolis tame būgne pavirsta į Išdėstytą Laukinį simbolį, kuris išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos ir pakeičia visus simbolius.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitoji prieiga gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos greitosios prieigos funkcijoms. Nemokami Sukimai – Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins nemokamus sukimus už 75x pasirinktos statymo vertės. Drakono Sėkmė – Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Drakono Sėkmę už 10x pasirinktos statymo vertės.
- Laimėjimo kombinacija sudaroma iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos simbolius.
- Tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją už kiekvieną statymo liniją yra išmokama.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliuose laimėjimo deriniuose.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal laimėjimo lentelę.

Griaustinio Ratas („Thunder Wheel“)

2634. Griaustinio Ratas („Thunder Wheel“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Išsiplečianti Laukinė funkcija aktyvuojama atsitiktinai pagrindiniame lošime, kai Laukinis simbolis išsiplečia ir uždengia kelias simbolių pozicijas. Didžiausias išsiplėtimas yra 3x3 simbolių pozicijos.
- 3 Premijos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų su Judančiu Laukiniu simboliu. Griaustinio rato simboliai nepasirodo nemokamų sukimų metu. Premijos simboliai yra kaupiami nemokamų sukimų metu ir pridedami prie kaupiamosios juostos. Kai kaupiamoji juosta užsipildo, Laukinis simbolis išsiplečia, suteikiami papildomi sukimai ir atidaromas kitas etapas.
- Etapas 1 – 5 Premijos simboliai išplečia Judantį Laukinį į 1x2 ir suteikia 2 papildomus sukimus. Etapas 2 – 4 Premijos simboliai išplečia Judantį Laukinį į 2x2 ir suteikia 2 papildomus sukimus. Etapas 3 – 4 Premijos simboliai išplečia Judantį Laukinį į 3x2 ir suteikia 2 papildomus sukimus. Etapas 4 – 3 Premijos simboliai išplečia Judantį Laukinį į 3x3 ir suteikia 2 papildomus sukimus. Etapas 5 – 3 Premijos simboliai išplečia Judantį Laukinį į 4x4 ir suteikia 1 papildomą sukimą.
- Griaustinio rato funkcija suaktyvinama, kai pasirodo du ar daugiau Griaustinio rato simbolių, kiekvienas iš jų atrakina vieną žiedą ant rato. Pasirodžius 0 antrame arba trečiame žiede, atrakinamas papildomas žiedas. Griaustinio ratas gali suteikti laimėjimą iki 9999 kartų statymo.

- Nemokamų sukimų pirkimas suteikia tiesioginę prieigą prie premijos funkcijos už nurodytą kainą.
- Laimintys deriniai sudaromi iš gretimų simbolių, einančių iš kairės į dešinę.
- Mokama tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją vienoje statymo linijoje.
- Laukinis simbolis keičia bet kurį simbolį, išskyrus Premijos ir Griaustinio rato simbolius.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliose laimėjimo kombinacijose.
- Visi laimėjimai nustatomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Tirano Žlugimas („Tyrant's Fall“)

2635. Tirano Žlugimas („Tyrant's Fall“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Daugiklio Laukinis simbolis gali pasirodyti bet kurio sukimo metu. Galimos daugiklio reikšmės: 2, 5, 10, 30 ir 150. Daugiklio Laukinis simbolis pasirodo ir persikelia į atsitiktinę būgno poziciją. Jei šis simbolis pakeičia kitą simbolį laimėjimo kombinacijoje, laimėjimas padauginamas pagal to simbolio daugiklį.
- Nemokamų sukimų premija suaktyvinama, kai vieno sukimo metu išsukami 3 arba daugiau Premijos simbolių. Visi papildomi Premijos simboliai, iškritę premijos metu, yra kaupiami — tai padeda žengti per penkis etapus. Premija prasideda atsižvelgiant į pradinius Premijos simbolius: jei suaktyvinama su 3, 4 ar 5 simboliais — surinkimo skaitiklis pradeda nuo 3, 4 ar 5. Pradžioje suteikiami 5 nemokami sukimai ir x2 Klajojantis Daugiklio Laukinis simbolis. Šis simbolis išlieka ant būgnų visos premijos metu, kaskart persikeldamas į naują poziciją prieš kitą nemokamą sukimą. Jei vieno sukimo metu vėl išsukami 3 ar daugiau Premijos simbolių, lošėjas gauna 5 papildomus nemokamus sukimus tame pačiame etape.
- 2 etapas: Surinkus iš viso 6 premijos simbolius, gaunami 5 papildomi nemokami sukimai su X5 klajojančiu laukiniu daugiklio simboliu. 3 etapas: Surinkus iš viso 9 premijos simbolius, gaunami 5 papildomi nemokami sukimai su X10 klajojančiu laukiniu daugiklio simboliu. 4 etapas: Surinkus iš viso 13 premijos simbolių, gaunami 5 papildomi nemokami sukimai su X30 klajojančiu laukiniu daugiklio simboliu. 5 etapas: Surinkus iš viso 17 premijos simbolių, gaunami 5 papildomi nemokami sukimai su X150 klajojančiu laukiniu daugiklio simboliu. Kiekvienas atrakintas etapas prasideda pasibaigus ankstesniajam. Premijos simboliai, skaičiuojami kiekvienam etapui, apima tiek tuos, kurie jau buvo surinkti ankstesniuose etapuose, tiek ir tuos, kurie suaktyvino nemokamų sukimų premiją. Jeigu nemokamų sukimų metu išsukamas vienas Maksimalus Premijos simbolis, premija bus patobulinta į Ypatingą nemokamų sukimų premiją.
- Ypatinga nemokamų sukimų premija aktyvuojama, kai per vieną sukimą išsukami 2 ar daugiau premijos simbolių ir vienas Maksimalus premijos simbolis. Ypatingų nemokamų sukimų metu veikia du klajojantys laukiniai daugiklio simboliai, kurie išlieka visos funkcijos metu.
- Įjungus Xtra-Bet, bazinis statymas padidinamas 50%, o galimybė suaktyvinti nemokamų sukimų premiją padidėja 2,4 karto. Xtra-Bet galima įjungti/išjungti paspaudžiant jungiklį. Laimėjimai vis tiek skaičiuojami pagal bazinio statymo sumą, o ne padidintą Xtra-Bet sumą. Xtra-Bet galima keisti tik prieš pradedant lošimą. Xtra-Bet negalima naudoti kartu su Greitąja prieiga.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijas galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos ir greitosios prieigos funkcijoms. Ypatinga nemokamų sukimų premija – Garantuoja lošimą, kuriame suaktyvinama Ypatinga nemokamų sukimų premija. Kaina – 300x pasirinkto statymo. Nemokamų sukimų premija – Garantuoja lošimą,

kuriame suaktyvinama Nemokamų sukimų premija. Kaina – 100x pasirinkto statymo. Ypatinga premijos medžioklė – Garantuoja lošimą, kuriame suaktyvinama Ypatinga premijos medžioklė. Kaina – 5x pasirinkto statymo.

- Laimėjimo kombinacijos formuojamos iš kairės į dešinę, gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tik aukščiausia laimėjimo kombinacija išmokama už kiekvieną liniją.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Ypatingos Premijos, Premijos ir laukinį daugiklio simbolius.
- Visi laimėjimai yra nustatomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Vegas Auksas („Vegas Gold“)

2636. Vegas Auksas („Vegas Gold“) – tai 3-5 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Kad būtų gautas laimėjimas, reikalingi bent trys atitinkantys simboliai.
- Trys ar daugiau atitinkančių simbolių sukelia nemokamą pakartotinį sukimą ant būgnų, kuriuose nėra atitinkančių simbolių. Papildomi atitinkantys simboliai suteiks dar vieną pakartotinį sukimą, ir su kiekvienu pakartotiniu sukimu bus atrakintos dvi eilutės abiejose būgnų pusėse, taip padidinant laimėjimo galimybes. Jei po pakartotinio sukimo atsiras dar trys atitinkantys simboliai, jie taip pat bus užfiksuoti. Pakartotiniai sukimai tęsis, kol neatsiras papildomų atitinkančių simbolių arba kol visi būgnai nebus užpildyti.
- Nemokamų sukimų premija aktyvuojama dviem Premijos simboliais, kurie yra kairiausiame ir dešiniausiame būgnuose. Sklaidos simbolis yra lipnus ir suteiks vieną pakartotinį sukimą net jei neatsiras atitinkančių simbolių. Nemokamų sukimų skaičius (5, 6, 7, 8 arba 10) nustatomas pagal "Nemokamų Sukimų Ratą". Nemokami sukimai gali būti vėl suaktyvinti. Nemokami sukimai atliekami su visais aktyviais 15 būgnų ir tuo pačiu statymo lygiu, kaip ir lošimas, aktyvavęs nemokamus sukimus. Pakartotinio sukimo funkcija yra aktyvi ir nemokamų sukimų metu, suteikiant pakartotinį sukimą kiekvienam papildomam atitinkančiam simboliui arba Sklaidos simboliui. Nemokami sukimai prasideda su 2x daugikliu, kuris didėja 1x kiekvieno nemokamo sukimo metu. Daugiklio reikšmė išlieka pastovi pakartotiniuose sukimuose. Daugiklio vertė taikoma sukauptam laimėjimui po kiekvieno nemokamo sukimo su pakartotiniais sukimais.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Vikingų Išpažinimas („Vikings Creed“)

2637. Vikingų Išpažinimas („Vikings Creed“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Vaikštantis laukinis – Kai ant būgnų pasirodo Laukinis simbolis, suteikiamas pakartotinis sukimas. Per šį sukimą Laukinis simbolis juda į kairę vieną būgną ir suteikiama kita papildoma sukimų galimybė. Pakartotinis sukimas tęsiasi tol, kol ant būgnų vis dar bus Laukinis simbolis.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį.
- Laukinio simbolio pakeitimas išmoka aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal statymo liniją pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolis pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek ir nemokamų sukimų metu.
- Laukinių simbolių išsiveržimo funkcija –funkcija atsiranda atsitiktinai pagrindiniame lošime ir suteikia iki 5 Laukinių simbolių. Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti funkcijos metu.
- 3 arba daugiau Sklaidos simbolių suaktyvina 6 nemokamus sukimus. Sklaidos simboliai nematomi per nemokamus sukimus. Laukiniai simboliai išsiplečia ir užima visą būgną. Kai per nemokamus sukimus pasirodo Laukinis simbolis, nemokami sukimai yra sustabdyti, įjungiama Vaikštančių Laukinių simbolių funkcija. Jei per pakartotinius sukimus pasirodo papildomi Vaikštantys Laukiniai simboliai, pakartotiniai sukimai tęsis, kol paskutinis Vaikštantis Laukinis simbolis pasieks pačią kairiausią būgno pusę, o sekantis sukimas nebesuteiks jokių Laukinių simbolių. Nemokami sukimai bus atnaujinti, kai Vaikštanti Laukinė funkcija baigsis. Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo suma, kuri buvo naudota suaktyvinant nemokamus sukimus.
- Tik už didžiausią laimėjimo kombinaciją už kiekvieną statymo liniją yra išmokama.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliuose laimėjimuose.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami pagal mokėjimų lentelę.

Laukinis Gaisras („Wildfire“)

2638. Laukinis Gaisras („Wildfire“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €93750

Taisyklės:

- Artimo laimėjimo perkrovimo funkcija įsigalioja, jei du būgnai turi po šešis vienodus simbolius, bet nėra laimėjimo. Suteikiama nemokama perkrovimo funkcija būgnui, kuriame nėra sutampančių simbolių, suteikiant antrą šansą laimėti. Artimo laimėjimo perkrovimo funkcija veikia tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.
- Laukinis Juokdarys – Juokdario simbolis yra laukinis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Juokdario pakeitimas suteikia aukščiausią įmanomą laimėjimo kombinaciją pagal laimėjimų lentelę. Juokdario simbolis pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.
- Auksinis laukinis simbolis pasirodo tik nemokamų sukimų metu. Auksinis laukinis simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius bei suteikia aukščiausią įmanomą laimėjimo kombinaciją pagal laimėjimų lentelę. Kiekvienas Auksinis laukinis simbolis suteikia x1 laimėjimo daugiklį, kuris kaupiamas per visą nemokamų sukimų sesiją. Auksiniai laukiniai simboliai ant pirmojo ir trečiojo būgnų suteikia papildomą nemokamą sukimą.
- Sklaidos simboliai ant pirmo ir trečiojo būgnų aktyvuoja nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius (3, 4, 5, 7 arba 10) nustatomas pagal Nemokamų Sukimų Ratą. Sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu neatsiranda. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu, kuris buvo naudojamas aktyvuojant nemokamus sukimus.
- Tik už aukščiausią laimėjimo derinį už bet kurią laimėjimo liniją yra išmokama.

- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliuose laimėjimo deriniuose.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal mokėjimo lentelę.

Kraujas ir šešėlis 2 („Blood & Shadow 2“)

2639. Kraujas ir šešėlis 2 („Blood & Shadow 2“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir iki 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €387864

Taisyklės:

- 5x5 būgnų išdėstymas su užrakinta apatine eile ir Ritualų juosta po ja. Užrakinta apatinė eilė užpildyta laukiniais simboliais, o kiekvienas lygio progresas atrakina po vieną laukinį simbolį, pradedant nuo kairės.
- Laimėjusios kombinacijos yra sunaikinamos, o likę simboliai nukrenta žemyn, leidžiant naujiems simboliams įkristi iš viršaus.
- Yra 5 progreso lygiai. Ritualų juosta atsistato kiekvieną kartą pakilus lygiu aukštyn. Viršijamas surinkimas perkeliamas į kitą lygį. 1 lygis: 20; 2 lygis: 30; 3 lygis: 40; 4 lygis: 60; 5 lygis: 80.
- Sklaidos simboliai ir laimėjimo kombinacijos su vidutinio bei aukšto mokėjimo simboliais padidina Ritualų juostos progresą.
- Vidutinio mokėjimo simbolis = +1 už kiekvieną laimintį simbolį
- Aukšto mokėjimo simbolis = +2 už kiekvieną laimintį simbolį
- Sklaidos simbolis = +10 už kiekvieną Sklaidos simbolį
- Kiekvienas lygis pašalina žemiausio mokėjimo simbolius ir paverčia vidutinio mokėjimo simbolius į aukšto mokėjimo simbolius.
- Ritualų juosta atsistato kiekviename naujame lošime.
- Pasiekus naują Ritualų juostos lygį suteikiami +2 žvakės sukimai iki 4 lygio, o pasiekus Teroro valdymo sukimus – +6 nemokami sukimai.
- Prieš pereinant į naują lygį, visi galimi laimėjimai yra išmokami.
- Žvakės sukimų metu Ritualų juosta veikia taip pat kaip pagrindiniame lošime.
- Lipnus laukinis simbolis gali atsirasti bet kuriame būgne. Žvakės sukimų / Teroro sukimų metu laukinis simbolis nukrenta į būgno apačią ir tampa lipniu laukiniu simboliu, kuris išlieka tol, kol tampa laimėjimo kombinacijos dalimi arba atliekamas naujas statymas.
- Yra 2 rūšių xPadalinimo simboliai: Durklo xPadalinimas: padalina savo eilę. Giljotinos xPadalinimas: padalina visus simbolius žemiau jo to būgno. xPadalinimas visada pasirodo su x2 daugikliu. Simboliai, padalyti xPadalinimo, taip pat gauna atitinkamus daugiklius. Abu simboliai – Durklo ir Giljotinos – po padalinimo virsta laukiniais simboliais. Daugiklis atspindi simbolių skaičių tame būgne. Maksimalus simbolio dydis gali būti x32.
- Įsigijus Halifaxo giljotinos sukimus, Ritualų juosta iš karto pažengia iki 3 lygio ir suteikiama +6 Žvakės sukimai. 3 žemi ir vidutinio mokėjimo simboliai pakeičiami 3 aukšto mokėjimo simboliais.
- Įėjus į Teroro sukimus suteikiama +6 nemokami sukimai. Prieš įeinant į Teroro sukimus, turi būti išmokėti visi galimi laimėjimai. Ritualų juosta pašalinama, o būgnų zona tampa 5x5 tinklu, kuriame yra tik aukšto mokėjimo simboliai. Išsukus sklaidos simbolį, suteikiamas +1 sukimas. Įsigijus Teroro sukimus, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

- Neriboto stiprintuvas. xStatymas 1 – Už 2,5 karto didesnę pradinio statymo sumą yra 3 kartus didesnė tikimybė suaktyvinti Teroro sukimus. Visada prasideda nuo 1 lygio. xStatymas 2 – Už 66 kartus didesnį pradinį statymą lošėjas garantuotai gauna sukimą 5 lygyje su Durklo ir Giljotinos simboliais.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai tarpusavyje veikia vieno lošimo metu.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis sudaro aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laukinio simbolio išmokos skiriamos tik už pilną ekraną laukinių simbolių.
- Laimėjimo kombinacijos su vienodu simboliu sudaromos nuo kairiojo būgno į dešinę, išilgai gretimų būgnų.
- Sklaidos simboliai pašalinami po jų funkcijų suaktyvinimo.
- Keli vienu metu atsirandantys laimėjimai išmokami.
- Laimėjimai nustatomi ir išmokos skiriamos pagal išmokų lentelę.
- Lošime naudojami skirtingi būgnų išdėstymai, priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas ar premijos režimai).

Kraujo deimantas („Blood Diamond“)

2640. Kraujo deimantas („Blood Diamond“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €472960

Taisyklės:

- Sustumti simboliai. Simboliai gali atsirasti įvairaus dydžio, o sustumti simboliai gali užimti iki 4 pozicijų aukščio. Sustumtas simbolis bus skaičiuojamas pagal tai, kiek pozicijų jis užima būgne.
- Susieti būgnai. Aktyvuojama atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Du ar daugiau būgnų bus susieti, todėl tuose būgnuose vienas šalia kito išsisuks tie patys simboliai.
- xPasistūmimo laukinis. Tai sustumtasis laukinis simbolis, kuris visada pasistums, kad taptų visiškai matomas. Kiekvienas stūmimas padidina xPasistūmimo laukinį daugiklį 1 vienetu. Kai dalis xPasistūmimo laukinio simbolio išsukamas būgne, jis pradeda stumtis aukštyn arba žemyn, kol tampa visiškai matomas visame būgne. Keli xPasistūmimo laukiniai daugikliai susideda į bendrą xPasistūmimo laukinį daugiklį. Daugiklis veikia kaip laimėjimo daugiklis.
- xPasistūmimo troškimas. Aktyvuojamas atsitiktinai bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu. Į būgnus bus pridėti nuo 1 iki 5 xPasistūmimo laukiniai simboliai. Jeigu xPasistūmimo laukinis simbolis atsiranda susietame būgne, visi susieti būgnai taip pat turės xPasistūmimo laukinį simbolį.
- Priespaudos sukimai. Atsiradus 3 premijos simboliams, aktyvuojami 5 Priespaudos Sukimai. Trečiasis premijos simbolis, kuris yra Didžioji Premija, suteiks vieną iš šių patobulinimų premijos pradžioje: Papildomi sukimai; Papildomas laimėjimo daugiklis; Papildomi garantuoti susieti būgnai; Garantija, kad kiekvieno sukimo metu aktyvuosis xPasistūmimo troškimas; Garantija, kad kiekvieno sukimo metu bus bent vienas xPasistūmimo laukinis; Maksimalus laimėjimas.
- Priespaudos Sukimų metu bent 2 būgnai visada bus susieti kiekvieno sukimo metu. Bet koks daugiklis, gautas iš xPasistūmimo laukinio arba Didžiojo premijos simbolio, išliks visos funkcijos metu. Premijos režimo metu per vieną sukimą gali atsirasti iki 3 Didžiosios premijos simbolių – kiekvienas jų suteiks vieną iš patobulinimų. Kiekvienas papildomas xPasistūmimo laukinis simbolis, gautas iš Didžiosios premijos simbolio, garantuoja dar vieną xPasistūmimo laukinį kiekvieno sukimo metu.

- Dominavimo sukimai. Atsiradus 4 premijos simboliams, aktyvuojami 5 Dominavimo Sukimai. Be Priespaudos Sukimų funkcijų, kiekvienas iš 2 Didžiosios premijos simbolių suteiks papildomą patobulinimą premijos pradžioje.
- Pavergimo sukimai. Atsiradus 5 premijos simboliams, aktyvuojami 5 Pavergimo Sukimai. Be Priespaudos Sukimų funkcijų, kiekvienas iš 3 Didžiosios premijos simbolių suteiks papildomą patobulinimą premijos pradžioje.
- Neribotas stiprintuvas. xStatymas – Už kainą, lygią 3 kartus bazinio statymo, lošėjas garantuotai gauna premijos simbolį 1 arba 2 būgne; Susietų būgnų stiprintuvas – Už kainą, lygią 7 kartus bazinio statymo, lošėjas garantuotai aktyvuoja susietus būgnus; xPasistūmimo stiprintuvas – Už kainą, lygią 35 kartus bazinio statymo, lošėjas garantuotai gauna xPasistūmimo laukinį simbolį; xPasistūmimo troškimo stiprintuvas – Už kainą, lygią 500 kartų bazinio statymo, lošėjas garantuotai aktyvuoja xPasistūmimo troškimą.
- Didžiojo premijos simbolio atskleistos patobulinimo funkcijos įsigalioja nuo kito sukimo.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį.
- Laukinis simbolis sudaro didžiausią įmanomą laimėjimo kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolio išmokėjimas vyksta tik tada, kai visas ekranas užpildytas laukiniais simboliais.
- Laiminti tos pačios rūšies simbolių kombinacija sudaroma iš kairės į dešinę šalia esančiuose būgnuose.
- Keli sutampantys laimėjimai išmokami atskirai.
- Laimėjimo kombinacijos nustatomos ir išmokos skiriamos pagal išmokų lentelę.
- Naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos, priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas arba bet kuris premijos režimas).
- Funkcijos ir sukimų rezultatai veikia viena kitą lošimo metu.

xLaivas („Das xBoot“)

2641. xLaivas („Das xBoot“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 75712 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €414000

Taisyklės:

- xPasistūmimo laukinis. 4 eilučių aukščio laukinis simbolis, kuris visada pasistums, kad taptų visiškai matomas. Kiekvienas pasistūmimas padidina laukinio daugiklį 1 vienetu. xPasistūmimo laukinis gali atsirasti tik 3 ir 4 būgnuose, išskyrus Tyliųjų medžioto sukimų metu, kur jis gali atsirasti tik 4 būgne. Visi daugikliai susumuojami, o laimėjimas priskiriamas padauginus iš bendro daugiklio.
- xBūdai. xBūdų simbolis gali atsirasti tik 2 ir 5 būgnuose. Jis atskleis atsitiktinį įprastą simbolį. xBūdų simbolio dydis gali būti nuo 2 iki 3 simbolių. Jeigu būgnuose išsukami daugiau nei vienas xBūdų simbolis, visi jie atskleis tą patį simbolį.
- xBombos laukinis daugiklis. xBombos laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolius. xBombos laukinis simbolis susprogdina visus simbolius, kurie nėra laimėjimo kombinacijos dalis, išskyrus premijos ir kitus laukinius simbolius. Po xBombos sprogimo likę simboliai išsisuka būgnuose, o nauji simboliai krenta žemyn ir vėl užpildo būgnų plotą. xBomba prieš kitą simbolių kritimą padidina laimėjimo daugiklį vienetu. xBombos daugiklis premijos metu pernešamas į Tyliojo medžiotojo sukimus arba Vilko gaujos sukimus.

- Premijos simbolis gali atsirasti 2–5 būgnuose. Pagrindiniame lošime atsiradus 3 premijos simboliams, aktyvuojami 8 tyliojo medžiotojo sukimai. Atsiradus 4 premijos simboliams, aktyvuojami 8 vilko gaujos sukimai.
- Tyliojo medžiotojo sukimai. 3 būgnas išsiplečia iki 8 pozicijų, ir šiame būgne gali atsirasti naujas Periskopo laukinis simbolis. Jei 1 ir 2 būgnuose išsukami sujungti simboliai kartu su Periskopo laukiniu 3 būgne, prasideda torpedos paleidimo seka. Periskopo taikinyje randamas taikinys ir paleidžiama torpeda. Jei torpeda pataiko į taikinį, Periskopo laukinis išauga iki pat būgno viršaus ir pasistumia žemyn iki apačios, suteikdamas laimėjimo daugiklį už kiekvieną stūmimą. Kiekvieną kartą torpedai pataikius į taikinį suteikiamas lipnus laimėjimo daugiklis, kuris didina daugiklį +1 visų Tyliojo medžiotojo sukimų metu. Kai taikinys nepataikomas, Periskopo laukinis laikomas vienu laukiniu simboliu. Kiekvieną kartą, kai būgnuose išsukamas xBombos simbolis, suteikiamas lipnus laimėjimo daugiklis, didinantis daugiklį +1 visų Tyliojo medžiotojo sukimų metu. Visi daugikliai susumuojami prieš skaičiuojant laimėjimus. Papildomi premijos simboliai, atsiradę premijos režimu, suteikia +2 papildomus sukimus.
- Vilko gaujos sukimai. Po 2–5 būgnais atsiranda torpedos vamzdis, ir ant šių būgnų gali būti išsukti Torpedos laukiniai simboliai. Torpedos laukiniai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolius. 2 ir 5 būgnuose Torpedos laukiniai numeta +1 xBūdų simbolį į torpedos zoną, kuris suaktyvėja, kai visas torpedos vamzdis užpildomas. Pirmą kartą išsisukus torpedos daliai, suteikiamas +2 xBūdų simbolis. 3 ir 4 būgnuose Torpedos laukiniai numeta +1 xBūdų laukinį simbolį į torpedos zoną, kuris suaktyvėja, kai visas torpedos vamzdis užpildomas. Pirmą kartą išsisukus torpedos daliai, suteikiamas +2 xBūdų laukinis simbolis. Kai visos torpedos dalys užpildomos, prasideda torpedos paleidimo seka, o už torpedos atsiskleidžia xBūdų simboliai, kurių dydis atitinka surinktų dalių skaičių kiekviename būgne. 2 ir 5 būgnuose jie paverčiami į įprastus simbolius ir padalinami į tiek kelių, kiek surinkta iš torpedos dalių. 3 ir 4 būgnuose jie paverčiami laukiniais simboliais ir taip pat padalinami pagal surinktų dalių skaičių. Maksimalus torpedos xBūdų simbolių dydis yra 9. Kiekvieną kartą, kai torpeda paleidžiama, suteikiamas lipnus laimėjimo daugiklis, kuris didina daugiklį +1 visų Vilko gaujos sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai būgnuose išsukamas xBombos simbolis, suteikiamas lipnus laimėjimo daugiklis, didinantis daugiklį +1 visų Vilko gaujos sukimų metu. Jei xBomba išsukama tuo pačiu metu kaip torpedos dalis, tai padidina xBūdų pridėjimą prie torpedos +1. Visi daugikliai susumuojami prieš skaičiuojant laimėjimus. Papildomi premijos simboliai, atsiradę premijos režimu, suteikia +2 papildomus sukimus.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai veikia vienas kitą per lošimą.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį.
- Laimėjimo kombinacija susideda iš tokių pačių simbolių, atsirandančių iš kairės į dešinę greta esančiuose būgnuose.
- Sutampantys laimėjimai už kelias kombinacijas išmokami atskirai.
- Laimėjimo kombinacijos nustatomos ir išmokos apskaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas arba premijos režimai).

Miręs, Miręs arba Dar Mirtingesnis („Dead, Dead Or Deader“)

2642. Miręs, Miręs arba Dar Mirtingesnis („Dead, Dead Or Deader“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €464376

Taisyklės:

- Laukinis. Skaičiuojant nuo kairės į dešinę, pirmasis laukinis simbolis, kuris išsukamas būgne, turi daugiklį x1. Laukiniai simboliai kitame būgne turės daugiklį x2 ir taip toliau. Daug laukinių simbolių tame pačiame būgne turės tą patį daugiklį. Maksimalus laukinio daugiklis yra x5.
- xPasistūmimo laukinis. xPasistūmimo laukinis simbolis yra sukrautas simbolis ir gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose. xPasistūmimo laukinis visuomet pasistumia, kol tampa pilnai matomas. Kiekvienas pasistūmėjimas padidina laimėjimo daugiklį 1. xPasistūmimo laukinių daugikliai susumuojami. Pasistūmėjus iki pilnai matomo, gali įvykti viena iš šių situacijų: Pakabinimas – sukrauto xPasistūmimo laukinio apačioje esantis vyrukas pakabinamas. Lošėjas gauna pakartotinį sukimą, o xPasistūmimo laukinis lieka lipnus viso pakartotinio sukimo metu; Užstrigimas – Pasibaigus pakartotiniam sukimui, pakabintas vyrukas gali patirti papildomą kaklo lūžį, vadinamą Užstrigimu, kuris padvigubina daugiklio vertę ir padaro xPasistūmimo laukinį lipnų dar vienam pakartotiniam sukimui. Po kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis rodo būsimų pakartotinių sukimų xPasistūmimo laukinio daugiklio vertę; Nukritimas – xPasistūmimo laukinio apačioje esantis vyrukas pakabinamas, bet nukrenta. Tai nesuteikia papildomo pakartotinio sukimo. Jei nukritimas įvyksta po pakartotinio sukimo, daugiklio vertė grįžta į ankstesnę reikšmę ir papildomas pakartotinis sukimas nėra suteikiamas.
- Sklaidos simboliai gali būti išsukti tik 2–5 būgnuose. 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 12 Mirusiųjų sukimų. 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 12 Mirusiųjų sukimų. Jei pagrindiniame lošime išsukami tik 2 sklaidos simboliai, jie virsta laukiniais simboliais su daugikliais, apskaičiuojamais pagal įprastą laukinių daugiklio taisyklę.
- Mirusiųjų sukimai. xPasistūmimo laukiniai simboliai yra lipnūs bent jau vienam papildomam sukimui, o xPasistūmimo daugiklis prieš kitą sukimą iš karto padvigubinamas. Išsukus sklaidos simboliui 5 būgne, Mirusiųjų sukimai atnaujinami į Mirtingesnius sukimus ir suteikiami +2 sukimai.
- Mirtingesni sukimai. Tas pats xPasistūmimo laukinio elgesys kaip ir Mirusiųjų sukimų metu, tačiau lipnus xPasistūmimo laukinio daugiklis padauginamas iš trijų, o ne iš dviejų.
- Neribotas stiprintuvas. xStatymas – Už 1,5 karto didesnį statymą nei bazinis, lošėjui garantuojamas sklaidos simbolis antrame būgne; 1 sukimas, 1 xPasistūmimo laukinis – Už 7 kartus didesnį statymą nei bazinis, lošėjui garantuojamas 1 xPasistūmimo laukinis viename iš trijų vidurinių būgnų; 1 sukimas, 3 xPasistūmimo laukiniai – Už 799 kartus didesnį statymą nei bazinis, lošėjui garantuojami 3 xPasistūmimo laukiniai simboliai.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai vienas kitą veikia vieno lošimo metu.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Iš už laukinius simbolius gaunama tik tada, kai visi langeliai užpildyti laukiniais simboliais.
- Laukinis simbolis pakeičia pelningiausią galimą laimėjimą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti to paties simbolio kombinacija sudaroma iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Yra išmokama už visas sutampančias laimėjimo kombinacijas.
- Laimėjimo kombinacijos nustatomos ir išmokos taikomos pagal išmokų lentelę.
- Naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos, priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas ar bet kuris premijų režimas).

Ančių medžiotojai („Duck Hunters“)

2643. Ančių medžiotojai („Duck Hunters“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €420000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos simbolį.
- Sklaidos laimėjimai. Išmokos skiriamos, kai būgnuose atsiranda 8 ar daugiau vienodo tipo simbolių. Laimėję simboliai pašalinami, o tai sukelia simbolių kritimą, leidžiantį naujiems simboliams užpildyti tuščias vietas. Kiekvienoje pozicijoje, kurioje simbolis buvo pašalintas, pridedamas x2 daugiklis. Jei toje pozicijoje daugiklis jau egzistavo ir toje pačioje vietoje vėl laimima po kritimo, daugiklio vertė padvigubėja. Laimėjimo pozicijos daugiklis gali pasiekti iki x8192.
- xBūdai ir užkrečiantys xBūdai. xBūdų simboliai virsta į įprastą išmokantį simbolį ir padidina pozicijos daugiklį 2, 4 arba 8 kartus. Užkrečiantys xBūdai: atskleistas xBūdų simbolis užkrečia visus kitus to paties tipo simbolius būgnų plote, kad jie išsiplėstų iki tokio pat dydžio. Jei būgnuose išsukami daugiau nei vienas xBūdų simbolių arba Užkrečiantys xBūdų simboliai, visi šie simboliai virsta tuo pačiu simboliu.
- Sprogstanti bomba pašalina šalia esančius įprastus mokančius simbolius 3x3 zonoje. Simbolių dydis padvigubinamas pozicijose, paveiktose bombos. Visos bombos sprogs prieš prasidedant kitam simbolių kritimui. Premijos ir laukiniai simboliai sprogimo nepaveikiami.
- Ančių medžioklės sukimai. Išsukus 3 premijų simbolius, aktyvuojami 7 Ančių medžioklės sukimai. Pozicijų daugikliai išlieka laisvųjų sukimų metu. Išsisukus papildomam +1 šūvio simboliui, suteikiamas +1 sukimas. Šios funkcijos metu atsitiktinai suteikiamas vienas iš šių 3 patobulinimų: Patobulinti xBūdai: xBūdų simboliai pakeičiami Užkrečiančiais xBūdais; Patobulinta bomba: sprogstanti bomba pašalina šalia esančius įprastus mokančius simbolius 5x5 zonoje; Papildomi +2 šūviai: pakeičia papildomo +1 šūvio simbolį ir suteikia +2 sukimus, kai išsukamas.
- Vanago akies sukimai. Išsukus 4 premijų simbolius, aktyvuojami 8 Vanago akies sukimai. Ši funkcija turi tas pačias savybes kaip Ančių medžioklės sukimai, tačiau atsitiktinai suteikiami 2 patobulinimai.
- Didžiojo lošimo sukimai. Išsukus 5 premijų simbolius, aktyvuojama 10 Didžiojo lošimo sukimų. Ši funkcija turi tas pačias savybes kaip Vanago akies sukimai, tačiau suteikiami visi 3 patobulinimai.
- Neribotas stiprintuvas. xStatymas – Sumokėjus 2 kartus didesnį bazinį statymą, suteikiama 5 kartus didesnė tikimybė suaktyvinti nemokamus sukimus. Garantuoja premijos simbolį antrame būgne; Dienos 2 sukimai – Sumokėjus 2,8 karto bazinio statymo, visų pozicijų pradinis daugiklio reikšmė bus x2; Dienos 64 sukimai – Sumokėjus 90 kartų bazinio statymo, visų pozicijų pradinis daugiklio reikšmė bus x64; Dienos 1024 sukimai – Sumokėjus 3000 kartų bazinio statymo, visų pozicijų pradinis daugiklio reikšmė bus x1024.
- Papildomas sukimas. Lošėjai gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai sukimo ratas baigiasi. Papildomas sukimas išlaikys ankstesnio sukinio pozicijų daugiklius. Papildomo sukinio kaina bus apskaičiuojama pagal pozicijų daugiklius. Jei Papildomo sukinio kaina yra mažesnė arba lygi ankstesnio sukimo laimėjimui, bus pasiūlyta papildomo sukimo galimybė. Papildomo sukimo metu premijos simboliai nesirodys.
- Lošimo etapai su laimėjimu, kai galima naudoti Papildomą sukimą, kurie nebus baigti per 24 valandas, bus automatiškai uždaryti. Per tą lošimą sukaupti laimėjimai bus išmokėti.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai vienas kitą veikia lošimo metu.

Kelias į pragarą („Highway To Hell“)

2644. Kelias į pragarą („Highway To Hell“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €481584

Taisyklės:

- Lošime yra 6 būgnai ir 4 eilutės, o užrakintos Stiprinimo Ląstelės yra išdėstytos vidurinių 4 būgnų apačioje. Laimėjimų kombinacijos sprogs ir leis naujiems simboliams kristi žemyn. Kiekvienas laimėjimas atrakina po vieną Stiprinimo poziciją, pradedant iš kairės į dešinę.
- Kai laimintys simboliai sprogsta, kai kurie likę simboliai yra atsitiktinai parenkami Simbolių padidinimo efekto, kuris padidina jų simbolio dydį vienetu.
- Laukiniai ir xPasistūmimo laukiniai. Įprasti laukiniai ir xPasistūmimo laukiniai simboliai gali būti išsukti bet kuriame būgne. Kai dalis xPasistūmimo laukinio simbolio išsukamas ant būgnų, jis pradeda stumtis aukštyn arba žemyn, kol tampa visiškai matomas visame būgne. Kiekvienas pasistūmėjimas padidina xPasistūmimo laukinio daugiklį 1 vienetu. Jei perstumtas simbolis jau turi daugiklį, jo vertė taip pat pridedama prie xPasistūmimo laukinio daugiklio. xPasistūmimo laukinis nesistums žemyn užrakintose Enhancer pozicijose. xPasistūmimo laukinis taip pat gali gauti didesnį pradinį daugiklį, jei jis atsiranda iš Helivatoriaus stiprintuvo, kuris jau turi daugiklį.
- Stiprinimo ląstelės. Kiekviena Stiprinimo ląstelė atskleidžia simbolį, kai yra atrakinta. Jei atskleistas simbolis pašalinamas, kitoje kritimo fazėje jo vietoje pasirodys naujas simbolis. Simboliai pagrindinėje būgnų srityje niekada neatsiras Stiprinimo ląstelių pozicijose.
- Demonas. Kai pasirodo, pašalina atsitiktinį simbolių skaičių iš būgnų srities. Simboliai, kurių dydis didesnis nei 1, negali būti pašalinti Demono simbolio. Po to jis transformuojasi į atsitiktinį įprastą mokamą simbolį, kurio daugiklis lygus pašalintų simbolių skaičiui. Jei yra laimėjimas, Demono simbolis suveiks po laimėjusių simbolių pašalinimo. Jei simboliai nepašalinami, jis tiesiog transformuojasi į bet kurį įprastą mokamą simbolį su daugiklio reikšme x1.
- xBūdai. xBūdų simboliai transformuojasi į įprastą mokamą simbolį arba laukinį simbolį. Jie atskleis 2–4 to paties tipo simbolius ir padidins laimėjimo būdų skaičių. Jei būgnuose išsisuks daugiau nei vienas xBūdų simbolis, visi xBūdų simboliai atskleis tą patį simbolį.
- xPadalinimas. xPadalinimas padalina visus simbolius ant savo būgno ir padvigubina simbolio dydį, pats virsta laukiniu simboliu. xPadalinimas gali dalyti visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Pragaro sukimai. Išsukus 3 sklaidos simbolius arba Helivatoriaus stiprintuvą pagrindiniame lošime, suaktyvinami 8 Pragaro sukimai. Jei Helivatoriaus stiprintuvas išsukamas premijos suaktyvinimo metu arba premijos lošimo metu, jis lieka būgnų srityje viso lošimo metu. Helivatoriaus stiprintuvas atskleidžia atsitiktinį simbolį ir negali būti pašalintas Demono simbolio. Jei atskleistas simbolis sudaro laimėjimą, jis pašalinamas, o kitame lavinos kritimo cikle atskleidžiamas naujas simbolis. Kai Helivatoriaus stiprintuvui priskiriamas daugiklis, jo reikšmė yra įrašoma ir progresas išlaikomas viso lošimo metu. Kai xPasistūmimas padidina Helivatoriaus stiprintuvo daugiklį, šis pakilimas galioja tik esamo sukimo metu ir po sukimo grįžta į ankstesnę vertę. Stiprintuvo simboliai atsinaujina kiekvieno sukimo metu. Premijos režime, jei išsukami sklaidos simboliai, jie kaupiasi ir didina Sklaidos indikatorių. Surinkus 3 sklaidos simbolius, pridedami +2 sukimai, o nuo kito sukimo į būgnų sritį pridedamas Helivatoriaus stiprintuvas. Sklaidos indikatorius iš naujo nustatomas po 3 sklaidos simbolių surinkimo.
- Neribotas stiprintuvas. xStatymas – Už 2,4 karto didesnę pradinio statymo sumą lošėjas garantuotai gauna Premijos simbolį 1-ame būgne. Kiekvieno simbolio išmokėjimas nesikeičia; Premijos Medžioklė – Už 15 kartų didesnį pradinį statymą būgnuose garantuotai išsiskiria tušti simboliai, o sklaidos ir Helivatoriaus stiprintuvo simboliai gali kristi atsitiktinai. Tušti simboliai jokio išmokėjimo neduoda. Kiekvieno simbolio išmokėjimas nesikeičia.
- Dievo režimas. Siekiant maksimalios laimėjimo sumos, už 3800 kartų didesnį pradinį statymą galima išsukti Maksimalaus laimėjimo simbolį Stiprintuvo pozicijoje.
- Papildomas sukimas. Lošėjai gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai baigiasi Pragaro sukimai. Papildomas sukimas išsaugos Helivatoriaus daugiklius iš ankstesnio sukimų. Papildomų sukimų kaina

bus apskaičiuota pagal Helivatoriaus daugiklius. Jei papildomo sukimo kaina yra mažesnė arba lygi laimėjimui iš Pragaro sukimų ar ankstesnio sukimo, bus pasiūlyta galimybė įsigyti papildomą sukimą.
- Bet kokie laimėję simboliai sprogs ir bus pašalinti, o jų vietoje įkris nauji simboliai, kurie gali suteikti papildomus laimėjimus.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai tarpusavyje sąveikauja tame pačiame lošime.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis pakeičia aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laimėjusios kombinacijos nustatomos ir išmokėjimai vykdomi pagal išmokų lentelę.
- Skirtingi būgnų išdėstymai naudojami priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas arba bet kuris iš premijų režimų).

Drąsos namai („Home of the Brave“)

2645. Drąsos namai („Home of the Brave“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €491568

Taisyklės:
- Lošimas turi 4-4-4-4-4 būgnų išdėstymą per 5 būgnus, viršutinėje eilėje yra įrengta konvejerio juosta, o lošimo lauko kraštuose – kairėje ir dešinėje – yra 2 Aštraus padažo būgnai.
- Konvejerio juosta. Simboliai nuo konvejerio juostos nukrenta ant atitinkamų būgnų, jei po laimėjimo įvertinimo arba xBombos sprogimo atsiranda tuščia vieta. Nauji simboliai įkrenta į likusias tuščias vietas (jei tokių yra). Galimi simboliai: Laukinio paleidimo mygtukas – Šis mygtukas aktyvuoja „Aštraus padažo“ būgnus ir po to pavirsta į laukinį spurgos simbolį; Laukinė spurga – Paprastas laukinis simbolis; xPasistūmimo laukinis bokštas – Kai šis simbolis įkrenta į lošimo lauką, jis po truputį stumdosi žemyn iki apatinės eilės, virsta sukrautu laukiniu simboliu su daugikliu. Kiekvienas stūmimas padidina xPasistūmimo daugiklį. Daugiklio dydis priklauso nuo to, per kiek simbolių jis stumdosi, kol pasiekia apačią. xPasistūmimo simbolio aukštis – visada 4 simboliai. xPasistūmimo daugikliai yra sumuojami; Raudona kepurė – Išsukus šį simbolį suaktyvinama Kepurės laimėjimų mašina, kuri suteikia galimybę laimėti papildomus laimėjimus, įskaitant momentinį maksimalų laimėjimą; Šiukšlių dėžė – tai „miręs“ simbolis, kuris pats nekrenta į lošimo lauką, bet leidžia naujiems simboliams patekti į konvejerio juostą.
- Aštraus padažo būgnai aktyvuojami, kai lošimo lauke pasirodo laukinio paleidimo mygtukas. Pagrindiniame lošime vienas iš Aštraus padažo būgnų kiekvieno sukimo metu bus dalinai arba visiškai užpildytas simboliais. Kai aktyvuojami, simboliai ant šių būgnų suveikia prieš kitą griūtį: xPadalinimas – Padalina visus simbolius gretimoje eilėje (išskyrus premijos simbolius ir Raudoną kepurę); xBombos laukinis daugiklis – xBombos laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolius ir Raudoną kepurę. Sprogęs xBombos laukinis simbolis pašalina gretimus Prezidento ir Abėcėlės simbolius ir padidina daugiklį savo verte kitai griūčiai. Visi xBombos simboliai sprogs prieš sekančią griūtį; Daugiklio RPG – simbolis turi daugiklio vertes nuo x2 iki x5 ir x99. Kai aktyvuojamas, daugiklio reikšmės perduodamos laukiniam simboliui, į kurį pavirto laukinio paleidimo mygtukas.
- Covfefe sukimai. Išsukus 3 premijos simbolius pagrindiniame lošime, suaktyvinami 8 Covfefe sukimai. Covfefe sukimų metu abu Aštraus Padažo būgnai kiekvieno sukimo metu turės simbolių. xBombos laukinis daugiklis tampa lipnus ir išlieka aktyvus viso lošimo metu. Jei per Covfefe sukimus išsukamas simbolis Daugiau premijos, suteikiami +2 papildomi sukimai ir visi likę Covfefe sukimai paverčiami į Šuns valgymo sukimus.

- Šuns valgymo sukimai. Kai pagrindiniame lošime išsukami 4 premijos simboliai, aktyvuojama 10 Šuns valgymo sukimų. Šių sukimų metu abu Aštriųjų padažų būgnai kiekvieno sukimų metu turi simbolių, o lošėjui garantuojamas Laukinio paleidimo mygtukas ant konvejerio. xBombos laukinių simbolių daugiklis išlieka lipnus viso lošimo metu.
- Neribotas stiprintuvas. xStatymas – Už 1,4 karto didesnę nei bazinė statymo kainą, lošėjui garantuojamas premijos simbolis antrajame būgne. Simbolių išmokos išlieka nepakitusios; xStatymas prabangus – Už 5 kartus didesnę nei bazinė statymo kainą, lošėjui garantuojamas premijos simbolis antrajame būgne ir Laukinio paleidimo mygtukas konvejerio juostoje. Simbolių išmokos išlieka nepakitusios; Velnio Sukimas – Už 333 kartus didesnę nei bazinė statymo kainą, lošėjui garantuojamas Laukinio paleidimo mygtukas, o abu Aštraus padažo būgnai bus visiškai užpildyti simboliais.
- Kepurės laimėjimo mašina yra paprastas lošimas su vienu mygtuku, kuriame spaudžiamas Spausti mygtukas. Mašinoje yra 4 eilutės su daugikliais ant raudonųjų kepurių: 1 eilutė: 30x; 2 eilutė: 20x; 3 eilutė: 15x; 4 eilutė: 10x. Taip pat yra geltona kepurė, kuri suteikia maksimalų laimėjimą. Jei viena ar daugiau kepurių nukrenta iš savo atitinkamų eilučių, lošėjas surenka bendrą daugiklių sumą, padaugintą iš bazinės statymo sumos kaip laimėjimą. Jei kepurės nenukrenta, laimėjimas nesuteikiamas. Už kainą, lygią 6666 bazinio statymo kartų, lošėjui garantuojamas vienas Kepurės laimėjimo mašinos funkcijos sukimas.

Beprotis II („Mental II“)

2646. Beprotis II („Mental II“) – tai 5 būgnų, iki 3 eilių ir virš 108 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €499995

Taisyklės:

- Ugnies rėmeliai ir ugnies būgnai. Ugnies rėmeliai – Atsitiktinai nuo 1 iki 13 pozicijų pagrindinių lošimo būgnų gali pavirsti ugnies rėmeliais. Bet koks simbolis, kuris atsiduria ugnies rėmelyje, padalinamas į 2 dalis. Ugnies būgnai – Atsitiktinai nuo 1 iki 5 būgnų lošime gali pavirsti ugnies būgnais. Bet koks simbolis, kuris atsiduria ugnies būgne, padalinamas į 3 dalis.
- Mirę pacientai. Aktyvuojasi, kai ant būgnų yra 2 ar daugiau Mirusių pacientų simbolių. Atverčiamas vienas iš pacientų simbolių su atsitiktiniu daugikliu: x5, x10, x15, x30, x50, x100, x200, x500, x1000, x9999. Daugiklio vertė priklauso nuo simbolių skaičiaus tame būgne.
- Pagerinimo ląstelės. Pagerinimo ląstelės yra 2, 3 ir 4 būgnų apačioje. Kuo daugiau Ugnies rėmelių atsiranda, tuo daugiau Pagerinimo ląstelių aktyvuojama: 4 Ugnies rėmeliai aktyvuoja Pagerinimo ląstelę 2 būgne. 6 Ugnies rėmeliai aktyvuoja Pagerinimo ląsteles 2 ir 4 būgnuose. 8 Ugnies rėmeliai aktyvuoja visas 3 Pagerinimo ląsteles (2, 3 ir 4 būgnuose).
- Ugnies būgnai laikomi kaip 2 arba 3 Ugnies rėmeliai, priklausomai nuo būgno dydžio, kuriame jis yra, siekiant aktyvuoti Pagerinimo ląsteles.
- Kiekviena Pagerinimo ląstelė gali atskleisti vieną iš šių simbolių: Laukinis – Įprastas laukinis simbolis; xPadalinimo – Padalina vieną simbolį kiekviename kitame būgne, padvigubindamas tų simbolių skaičių, ir pats pasidalina į 2 Laukinius; xPasistūmimo laukinis – Visada stumiasi, kol tampa pilnai matomas būgne. Kiekvienas pasistūmėjimas padidina laimėjimo daugiklį vienetu. Keli laukinių daugikliai susideda į bendrą laukinio daugiklį. Kai xPasistūmimo laukinis padalinamas xPadalinimo simbolio, jo daugiklis padidėja vienetu; Paciento simbolis – Vienas iš 5 paciento simbolių; xBūdai – atveria 3 tokius pačius simbolius ir

padidina būgnų aukštį. Gali atskleisti bet kokį išmokamą simbolį. Jei ant būgnų atsiranda daugiau nei vienas xBūdų simbolis, visi jie atskleis tą patį simbolį.

- xSkylė. Aktyvuojasi, kai xSkylės simbolis nukrenta į Ugnies rėmelį arba ugnies būgną ant trečio būgno ant antros pozicijos. Iš pagrindinių būgnų paimami tik įprasti mokami simboliai ir laukinis simbolis, kurie tada atsitiktinai paskirstomi po ekraną, o jų dabartiniai dydžiai padauginami iš 2, 4 arba 8. Jei tai yra xPasistūmimo laukinis simbolis, modifikuojamas tik jo laimėjimo daugiklis. Po to xSkylės simbolis pavirsta laukiniu. Laimėjusių simbolių prieš xSkylę pozicijos išlieka tos pačios. Jei xSkylės simbolis išsukamas ne į Ugnies rėmelį arba ugnies būgną, funkcija neaktyvuojama. Išsaugoti mirusių pacientų daugikliai po xSkylės funkcijos nebus taikomi.
- xBeprotis. Aktyvuojasi, kai xBepročio simbolis nukrenta į Ugnies rėmelį arba ugnies būgną bet kurioje būgnų srityje. Tai sukelia papildomą sukimą su šiais ypatumais: Visos būgnų pozicijos tampa Ugnies rėmeliais. Stiprintuvai atskleidžia xBūdus, xPasistūmimo laukinį arba xPadalinimą. Yra galimybė suaktyvinti xSkylę. Jei xBepročio simbolis nukrenta ne į Ugnies rėmelį arba ugnies būgną, funkcija neaktyvuojama. Jei aktyvus xBepročio simbolis nukrenta tada, kai aktyvuojama premija, xBepročio funkcija nebus suaktyvinta.
- Bepročio transformacija. Išsukus Bekūnį sklaidos simbolį 2 arba 4 būgne, lošime suaktyvinama Bepročio transformacijos funkcija. Bekūnis sklaidos simbolis transformuojasi į vieną iš šių simbolių: xBūdus, xPadalinimą, Mirusius pacientus, laukinį arba paciento simbolį.
- Kognityviniai sklaidos simboliai gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime. Bekūniai sklaidos simboliai gali pasirodyti tik 2 ir 4 būgnuose. Sklaidos simbolių kombinacijos: Išsukus 3 kognityvinius sklaidos simbolius, aktyvuojami 8 Kraujavimo sukimai. Išsukus 3 kognityvinius sklaidos simbolius ir 1 bekūnį sklaidos simbolį, aktyvuojami 9 Operacijos sukimai. Išsukus 3 kognityvinius sklaidos simbolius ir 2 bekūnį sklaidos simbolius, aktyvuojama 10 Eksperimentinių sukimų.
- Papildomi sukimai premijose: Kiekvienas sklaidos simbolis, išsuktas ant Ugnies rėmelio, prideda +1 sukimą. Kiekvienas sklaidos simbolis, išsuktas ant Ugnies būgno, prideda +2 sukimus.
- Kraujavimo sukimai. Ugnies rėmeliai ir ugnies būgnai išlieka lipnūs visos premijos metu. Išsukus 1 bekūnį sklaidos simbolį, likę sukimai pakeliami į Operacijos sukimus ir pridedamas +1 sukimas. Išsukus 2 bekūnius sklaidos simbolius, likę sukimai pakeliami į Eksperimentinius sukimus ir pridedami +2 sukimai.
- Operacijos sukimai. Be Kraujavimo sukimo funkcijos, bekūnis simbolis tampa lipnus ir kiekvieno sukimo metu aktyvuoja Proto transformacijos funkciją. Mirusiųjų daugiklis: iš kiekvieno Mirusiųjų paciento simbolio paimamas didžiausias daugiklis kartu su skaičiumi. Skaičius reiškia atitinkamų Paciento simbolių kiekį, kuris buvo išsuktas. Pavyzdžiui: jei išsukami 3 Paciento (1) simboliai su daugikliais x5, x10 ir x15, tuomet Pacientas (1) įsimenamas su Daugikliu: x15 ir Skaičiumi: 3. Surinkus, Mirusiųjų daugiklis perduodamas savo atitinkamiems Paciento simboliams pagal Skaičių, kai toks surinktas Paciento simbolis vėl pasirodo ant būgnų. Pavyzdžiui: Jei Pacientas (1) turi Daugiklį: x15 ir Skaičių: 3, pirmieji 3 kartai, kai pasirodo Pacientas (1), gauna x15 daugiklį. Kiekvieną kartą, kai Mirusiųjų daugiklis perduodamas Paciento simboliui, Skaičius sumažėja 1. Mirusiųjų daugiklis nėra perduodamas simboliui, kuris atsiranda iš Mirusiųjų paciento simbolio. Išsisukus 1 naujam bekūniui sklaidos simboliui, likę sukimai patobulinami į Eksperimentinius sukimus ir suteikiamas +1 papildomas sukimas.
- Eksperimentiniai sukimai. Be Operacijos sukimų funkcijų, abu bekūniai simboliai tampa lipnūs ir kiekvieno sukimo metu aktyvuoja Proto transformacijos funkciją. Mirusiųjų daugiklio skaitiklis nemažėja po to, kai daugiklis perduodamas Paciento simboliui. Jis toliau kaupiasi, kai atskleidžiamas naujas Miręs paciento simbolis.
- Neribotas stiprintuvas. Už 1,4 karto didesnį nei pagrindinis statymas mokestį, lošėjui garantuojamas Kognityvinis sklaidos simbolis ant 1 būgno. Už 6 kartus didesnį nei pagrindinis statymas mokestį, lošėjui garantuojami ugnies rėmeliai visose būgnų pozicijose. Už 99 kartus didesnį nei pagrindinis statymas

mokestį, lošėjas garantuotai aktyvuoja xSkylės funkciją. Už 3200 kartų didesnį nei pagrindinis statymas mokestį, lošėjas garantuotai aktyvuoja xBepročio funkciją.
- Išsukant xDievo simbolį ant kiekvieno būgno už 6666 kartų didesnį nei statymas mokestį medžiojamas Maksimalus laimėjimas.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai veikia vienas kitą per vieną lošimą.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį įprastą mokėjimo simbolį.
- Laukinis simbolis visada pakeičia simbolį, kuris suteikia didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Kai išsukamas xDievo simbolis, tame sukime gali pasirodyti tik xDievo ir Voro simboliai. Voro simbolis neturi jokios vertės.
- Padalintas Kognityvinis / Bekūnis sklaidos simbolis skaičiuojamas kaip 1 simbolis premijos aktyvavimui.
- Kraujavimo, Operacijos ir Eksperimentiniai sukimai: Kognityviniai sklaidos simboliai nepasirodo.
- Eksperimentinių sukimų metu: Bekūniai sklaidos simboliai nepasirodo.
- Kai simbolis su Mirusiųjų daugikliu yra padalinamas, nauji padalinti simboliai negauna daugiklio iš xPadalinimo funkcijos.
- Operacijos ir Eksperimentinių sukimų metu: Mirusiųjų Paciento daugiklis pirmiausia taikomas xBūdų simboliams, atskleistiems bekūnio sklaidos simbolio, o vėliau – Pagerintų pozicijų simboliams, nuo kairės į dešinę.
- Laimėjimai to paties simbolio kombinacijos išmokamos nuo kairiausio būgno į dešinę gretimuose būgnuose.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laimėjimo kombinacijos nustatomos ir išmokos taikomos pagal išmokų lentelę.
- Skirtingos būgnų konfigūracijos naudojamos priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas ar bet kuris iš premijinių režimų).

Užkandžių geismas („Munchies“)

2647. Užkandžių geismas („Munchies“) – tai iki 4 būgnų ir iki 2 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400000

Taisyklės:
- Būgnas kiekvieno sukimo metu parodo tik vieną simbolį, kuris gali būti daugiklis arba tuščias simbolis. Jei pasirodo tuščias simbolis, laimėjimo nėra. Jei pasirodo daugiklis, jo vertė taikoma pagrindiniam statymui.
- Pagrindiniame lošime išsukus Premijos simbolį, aktyvuojami 10 „Tai Gyva!!“ sukimų.
- Išsukus Premijos simbolį „Tai Gyva!!“ sukimų metu, aktyvuojami „Rijimo sukimai“ ir už kiekvieną Premijos simbolį suteikiami +5 papildomi sukimai. Didžiausia daugiklio vertė, išsukta šio premijinio režimo metu, užrakinama virš būgno zonos ir kiekvieno sukimo metu išmokama lošėjui.
- Susiję laimėjimai. Lošiant su 2 arba 4 būgnais, būgnų eiliškumas prasideda nuo viršutinio kairiojo būgno. Jei daugiklis yra didesnis už jo sekantį būgną, jis perduoda savo vertę sekančiam būgnui, kaip parodyta paveiksluose. Visų būgnų daugiklių vertės sudedamos prieš išmoką. Kai išsukamas Premijos simbolis keliuose aktyviuose būgnuose, pozicijos su Premijos simboliu taip pat paverčia jų sekantį būgną Premijos simboliu (jei toks yra).
- Neribotas stiprintuvas. Už 4 kartus didesnį užstatą aktyvuojami 2 būgnai. Už 16 kartų didesnį užstatą aktyvuojami 4 būgnai.

- Dievo režimas. Maksimalus laimėjimas medžiojamas, išsukant 10000x daugiklio simbolį ant būgno už 2500 kartų didesnį nei statymas mokestį.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai veikia vienas kitą per lošimą.
- Laimėtos kombinacijos nustatomos ir išmokos skiriamos pagal išmokų lentelę.
- Priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas arba premijų režimai), naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos.

Autsorsas („Outsourced“)

2648. Autsorsas („Outsourced“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €280
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- xBūdai. xBūdų simbolis atskleidžia žemo arba vidutinio laimėjimo simbolį, kurio dydis yra nuo 2 iki 4. Be to, jis gali atskleisti ir blokuojantį simbolį, kurio dydis yra 1.
  Jei ant būgnų išsukamas daugiau nei vienas xBūdų simbolis, visi xBūdo simboliai atskleis tą patį simbolį.
- xPasistūmimo laukinis. xPasistūmimo laukinis simbolis gali būti išsuktas bet kurioje būgnų vietoje ir visada stumdomas taip, kad būtų visiškai matomas. Už kiekvieną žingsnį, kuriuo xPasistūmimo laukinis stumdomas, Laukinio daugiklis didėja 1. Kelių xPasistūmimo laukinių daugikliai sudedami tarpusavyje, sudarydami bendrą laimėjimo daugiklį.
- Spaudimo sukimai. Laimintys simboliai išmokami prieš aktyvuojant Spaudimo sukimus (pakartotinius sukimus). Šie laimintys simboliai dingsta, palikdami tuščią vietą naujiems simboliams. Daugiklis ant tų laimėtų pozicijų didėja po vieną kiekvienam Spaudimo sukimui. Daugikliai skaičiuojami tik įprastiems mokėjimo simboliams. Spaudimo sukimai baigiasi, kai daugiau laimėjimų nebelieka. Jei Spaudimo sukimų metu išsukamas xBūdų simbolis, jo atskleisto simbolio dydis dauginamas iš padidinto daugiklio toje pozicijoje išmokėjimo metu. Simbolio daugiklis ant laimėtio xBūdų simbolio pozicijos bus grąžintas į ankstesnę vertę plius 1.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius, aktyvuojami 3 Sunkių dirbtuvių sukimai. Bet kokie daugikliai nuo pagrindinio lošimo simbolių išlaikomi per sukimus. Išsukus 4 sklaidos simbolius, aktyvuojami 5 Sunkesnių dirbtuvių sukimai. Šis premijų režimas veikia taip pat kaip Sunkių dirbtuvių sukimai, tačiau suteikia 2 papildomus sukimus.
- Neribotas stiprintuvas. Už 1,5 karto didesnį pagrindinį statymą, suteikiama 4 kartus didesnė tikimybė aktyvuoti Sunkių dirbtuvių arba Sunkesnių dirbtuvių sukimus. Antrajame būgne garantuotai išsukamas sklaidos simbolis. Už 5 kartus didesnį pagrindinį statymą, lošėjas garantuotai gauna sukimą, kuris prasideda su x2 daugikliais visuose pozicijose. Už 90 kartų didesnį pagrindinį statymą, lošėjas garantuotai gauna sukimą, kuris prasideda su x5 daugikliais visuose pozicijose.
- Papildomas sukimas. Galima gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai lošimas baigiasi. Papildomas sukimas išlaikys simbolių daugiklio būseną iš ankstesnio sukimo. Sukimo kaina bus apskaičiuota pagal daugiklių vertes. Jei papildomo sukimo kaina yra lygi arba mažesnė už ankstesnio sukimo laimėjimą, bus pateikta tik galimybė įsigyti papildomą sukimą. Papildomo sukimo metu sklaidos simboliai nesirodys.
- Dievo režimas. Išsukant simbolius „M“, „A“, „K“ ir „S“ ant būgnų siekiama maksimalaus laimėjimo už 1300 kartų didesnį statymą.
- Laukinis simbolis keičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos.
- Laukinio simbolio išmoka įvyksta tik tada, kai visa ekrano dalis užpildyta Laukiniais.

- Laimėtos kombinacijos nustatomos ir išmokos skiriamos pagal išmokų lentelę.
- Priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas arba premijų režimai), naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos.
- Laukinis simbolis keičia aukščiausią galimą laimėtą kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai veikia vienas kitą lošimo metu.

Panko Rokeris 2 („Punk Rocker 2“)

2649. Panko Rokeris 2 („Punk Rocker 2“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €422016

Taisyklės:

- Riaušių sukimai. Riaušių sukimų pakartotiniai sukimai aktyvuojami, kai išsukami 2 premijos simboliai. Pakartotinių sukimų metu premijos simboliai paverčiami į Molotovo Laukinius simbolius ir užrakina būgnus. Visi būgnai su Laukiniais simboliais yra užrakinami. Papildomi premijos simboliai, išsukti Riaušių sukimų metu, suteikia papildomą pakartotinį sukimą ir po išmokėjimo paverčiami į Molotovo Laukinius simbolius.
- Nemokami sukimai. 3 premijos simboliai suteikia 8 DisOBEY sukimus, kurie lošiami su 3 šokinėjančiais Laukiniais simboliais ir viršutiniu traukinio stiprintuvu. 4 premijos simboliai suteikia 8 ChAos sukimus, kurie lošiami su 4 šokinėjančiais Laukiniais simboliais ir abiem traukinio stiprintuvais. 5 premijos simboliai suteikia 8 Masinio tranzito barbekiu sukimus, lošiamus su 4 šokinėjančiais Laukiniais, abiem traukinio stiprintuvais ir degančiu vežimėliu, kuris sustoja kiekvieno sukimo metu.
- Šokinėjantis laukinis ir degantis šokinėjantis laukinis. Šokinėjantys Laukiniai simboliai ir Degantys šokinėjantys Laukiniai simboliai yra aktyvūs Nemokamų sukimų metu. Jie keičia savo poziciją ant būgnų tarp kiekvieno sukimo. Visi Laukinių daugiklių stiprintuvai, suaktyvinti Degančių šokinėjančių Laukinių simbolių, tampa nuolatiniai (išliekantys) iki Nemokamų sukimų pabaigos. Laukinių simbolių daugikliai yra sumuojami.
- Traukinio stiprintuvai. Traukinio stiprintuvai suteikiami, kai Šokinėjantis Laukinis simbolis arba Degantis šokinėjantis Laukinis simbolis yra tame pačiame būgne. Viršutiniai traukinio stiprintuvai: Laukinio daugiklio stiprintuvas, xBūdai, Molotovo Laukiniai simboliai, Papildomi sukimai, Visi būgnai tampa 6 simbolių aukščio, nemokamų sukimų atnaujinimas, Įjungiamas apatinis traukinio stiprintuvas. Apatiniai traukinio stiprintuvai: Laukinio daugiklio stiprintuvas, Papildomi sukimai, Degantis šokinėjantis Laukinis simbolis, Jei Degantis vežimėlis turi Degantį šokinėjantį Laukinį, jis pavers visus to būgno šokinėjančius Laukinius į Degančius šokinėjančius Laukinius. Laukinių simbolių daugikliai yra sumuojami.
- xBūdų simbolis. xBūdų simbolis gali savyje turėti nuo 2 iki 4 vienodų simbolių, ir visi xBūdo simboliai visada atskleidžia tą patį simbolį. Kai pagrindiniame lošime xBūdų simbolis išplečiamas iki 4 simbolių aukščio, simbolis gali būti ypatingas išplėstas iki 20 simbolių aukščio. xBūdų Paslapties simbolis aktyvuojamas tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose. xBūdų simboliai nemokamų sukimų režime visada išsiplečia iki 4 simbolių aukščio ir gali turėti 4, 6 arba 8 vienodus simbolius.
- Molotovo laukinis ir vamzdinis bombos laukinis. Molotovo Laukinis simbolis paverčia visas pozicijas virš savęs į Laukinius simbolius. Molotovo Laukiniai simboliai gali pasirodyti pagrindiniame lošime, Riaušių sukimuose ir būti aktyvuojami Nemokamų sukimų metu. Vamzdiniai bombos Laukiniai simboliai savyje turi nuo 2 iki 4 Laukinių simbolių ir paverčia visas pozicijas virš savęs į tokio pat dydžio Vamzdinės

bombos Laukinius simbolius. Vamzdiniai bombos Laukiniai simboliai gali pasirodyti pagrindiniame lošime ir Riaušių sukimuose.

- Neribotas stiprintuvas. Už 2 kartus didesnį statymą lošėjui garantuojamas specialus simbolis (premijos / xBūdų / Ypatingas xBūdų / Molotovo Laukinis / Vamzdinės bombos Laukinis) 2-ajame būgne. Už 15 kartų didesnį statymą lošėjui garantuojami 2 premijos simboliai ant būgnų.
- 729 laimėjimo būdai, bet su išsiplečiančiu xBūdų simboliu jų gali būti iki 46 656.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį.
- Laukinis simbolis visada pakeičia aukščiausios vertės galimą kombinaciją, remiantis išmokų lentele.
- Laiminti kombinacija sudaroma iš tų pačių simbolių, einančių iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Keli laimėjimai skirtingose kombinacijose yra sumuojami.
- Laimėjimo kombinacijos nustatomos ir išmokos atliekamos pagal išmokų lentelę.
- Skirtingi būgnų išdėstymai naudojami priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas ar premijos režimai).
- Nemokamų sukimų taisyklės: Šokinėjantis Laukinis šokinėja tik tarp 2–6 būgnų. Šokinėjantis Laukinis simbolis niekada neužima visų 3 pozicijų viename būgne. Šokinėjantis Laukinis daugiklis veikia kaip keli laukinis simboliai vienoje pozicijoje. Kiekvienas Šokinėjantis Laukinis simbolis aktyvuoja stiprintuvą viršuje ir/ar apačioje savo naujoje pozicijoje.
- Pakeitus režimą į ChAos arba Masinio tranzito barbekiu sukimus, suteikiami +2 papildomi sukimai.
- Apatinis traukinio stiprintuvas gali būti aktyvuotas DisOBEY sukimų metu, jei simbolis pasirodo viršutiniame traukinio stiprintuve.
- Galimi daugikliai Degančiame vežimėlyje: x10, x15, x25, x50, x75, x100.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai tarpusavyje veikia vienas kitą vieno lošimo metu.

Sunaikintas („Tanked“)

2650. Sunaikintas („Tanked“) – tai 6-9 būgnų ir 6-9 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €450000

Taisyklės:

- Daugikliai. Daugiklius gali pasiimti bet kuris personažas, ir jie taikomi visiems laimėjimams. Daugiklis padidina personažo išmoką daugiklio verte. Daugikliai yra sudedami tarpusavyje.
- xGrobis. Išmokos suteikiamos, kai judantis personažas surenka tokios pačios spalvos simbolius. Laukiniai simboliai gali būti renkami visų personažų.
- Bakų stiprintuvai. Yra 4 skirtingi Bakų Stiprintuvų tipai, kuriuos personažai gali pasiimti: Raketa, Granata, Grąžtas ir Oro Smūgis.
- Raketa: Personažas paleidžia raketą į atsitiktinį priešą. Sprogimas pašalina visus priešų personažus ir mokamus simbolius sprogimo zonoje bei padidina lošimo tinklelį 1 žingsniu.
- Granata: Personažas meta granatą į atsitiktinį priešą. Sprogimas pašalina visus mokamus simbolius sprogimo zonoje.
- Grąžtas: Personažas su grąžtu važiuoja į didžiausią savo spalvos simbolių sankaupą tinklelyje. Kelyje jis pašalina visus priešus, mokamus simbolius, Laukinius simbolius ir surenka stiprintuvus, daugiklius bei premijos simbolius. Tai neturi įtakos xBombos, statinės bombai ir didžiausio laimėjimo simboliams. Jei personažas nebegali judėti, jis susisprogdina, o sprogimas pašalina visus mokamus simbolius sprogimo zonoje.

- Oro Smūgis: Personažas smogia iki 3 priešams, sukelia sprogimą nurodytoje zonoje.
- Jei kuris nors personažas pašalinamas šių stiprintuvų veiksmu, jis praranda gyvybę ir vėl pasirodo, kai įkrenta nauji simboliai. Jei priešas spėjo surinkti stiprintuvą prieš sprogimą, jis išsaugomas kitoje simbolių įkritimo fazėje. Sprogimai nepažeidžia premijos, xPadalinimo, xPasistūmimo ir laukinių simbolių. Personažas laiko stiprintuvą, kol nebelieka jokio judesio ekrane – tada jis panaudoja vieną Bakų Stiprintuvą.
- xBomba ir bombos statinė. xBomba ir bombos statinė susprogsta tik tada, kai: nė vienas personažas nebejuda, ir nėra aktyvių Bakų Stiprintuvų. xBomba: Pašalina visus mokamus simbolius sprogimo zonoje. Padidina bendrą daugiklį 1 vienetu. Bombos statinė: taip pat pašalina visus mokamus simbolius sprogimo zonoje. Išplečia lošimo tinklelį vertikaliai arba horizontaliai 1 žingsniu.
- Sprogimai. Mažas Sprogimas – Įvyksta, kai 3 personažai yra vienas šalia kito ir nė vienas nebegali judėti: Visi 3 personažai susprogs. Sprogimas pašalina visus mokamus simbolius ir pačius personažus sprogimo zonoje. Didelis Sprogimas – įvyksta, kai 4 personažai yra vienas šalia kito ir nė vienas nebegali judėti: visi 4 personažai susprogs. Sprogimas pašalina visus mokamus simbolius visame būgno tinklelyje. Tinklelio dydis padidinamas 1 žingsniu.
- Nužudymų skaičius. Kai personažas patenka į sprogimo zoną – bakų stiprintuvų, xBombos, bombos statinės arba Sprogimo, jis praranda 1 gyvybę. Kai personažas praranda 3 gyvybes, jis laikomas nužudytu ir yra pašalinamas iš būgnų zonos kartu su visais atitinkamos spalvos simboliais. Personažas prisikelia po kito simbolių įvertinimo etapo.
- xPasistūmimo laukinis ir xPadalinimas. xPasistūmimo laukinis simbolis stumiasi žemyn iki būgno apačios arba kol pasiekia neapmokamą simbolį. Jei xPasistūmimo simbolis išsukamas be daugiklio, nustatomas x2 daugiklis. Tada kiekvienas stūmimosi žingsnis padidina daugiklį +1. Jei išsukamas papildomas xPasistūmimo laukinis simbolis, pridedamas dar +1 daugiklis. xPadalinimo simbolis padalina visus mokančius simbolius horizontaliai arba vertikaliai, padvigubina jų dydį, o pats virsta laukiniu simboliu. Jis taip pat padvigubina bet kurio daugiklio vertę, jei šis buvo paveiktas padalinimo.
- Tinklelio išplėtimas ir maksimalus išplėtimas. Tinklelis išsiplečia 1 žingsniu, kai: Raketa pataiko į sieną, bombos Statinė suveikia automatiškai, arba suveikia Didysis sprogimas. Tinklelio išplėtimas nuo 6x6 iki 9x9 vyksta per 4 žingsnius: 1-as žingsnis: Iš 6x6 → į 8x6 (jei horizontaliai) arba į 6x8 (jei vertikaliai). 2-as žingsnis: Iš 6x8 arba 8x6 → į 8x8, 3-ias žingsnis: Iš 8x8 → į 9x8 arba 8x9, 4-as žingsnis: Iš 8x9 arba 9x8 → į 9x9. Pastaba: tinklelis iš karto išsiplečia iki maksimalaus dydžio 9x9, jei xBomba arba bombos statinė patenka į bet kurio bakų stiprintuvo sprogimo zoną.
- Neribotas stiprintuvas. Už 3 kartus didesnį statymą, lošėjui suteikiama daugiau nei 4 kartus didesnė tikimybė aktyvuoti premijos režimus. Už 40 kartų didesnį statymą, 4 atsitiktiniai tankų stiprintuvai yra atsitiktinai paskirstomi veikėjams.
- Naikinimo sukimai ir Naikinimo karalystė. Išsukus 3 premijos simbolius, suteikiami 5 Naikinimo sukimai. Per nemokamus sukimus daugikliai, nužudymo skaičius ir tinklelio dydis yra perkeliamas iš pagrindinio lošimo. Išsukus 4 premijos simbolius, suteikiami 7 Naikinimo karalystės sukimai. Per nemokamus sukimus nužudymo skaičius yra perkeliamas iš pagrindinio lošimo. Tinklelis nustatomas į 9x9, o prie esamo dauginamojo pridedamas +5, kuris taip pat perkeliamas iš pagrindinio lošimo. Jeigu visi veikėjai žūsta tame pačiame sprogime per nemokamus sukimus, tuomet režimas atnaujinamas į Chaoso sukimus ir likę nemokami sukimai yra lošiami atnaujintame premijos režime.
- Chaoso sukimai aktyvuojami, kai visi veikėjai praranda po 3 gyvybes ir žūsta vieno sprogimo metu. Tinklelis nustatomas į 9x9, o prie esamo daugiklio iš pagrindinio lošimo pridedamas +10 daugiklis. Per Chaoso sukimus visi veikėjai turi po 1 gyvybę. Chaoso sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai, jei visi veikėjai vėl žūsta viename sprogime. Tai suteikia lošėjui +1 papildomą sukimą ir +10 daugiklį.
- Dievo režimas. Sekamas BYOB! režimas, išsukus Maksimalaus laimėjimo simbolį būgnuose už 5000 kartų statymo kainą.

- BYOB! – Maksimalus laimėjimas lošime yra 25 000 kartų bazinio statymo dydžio. Kai bendras laimėjimas viršija šią sumą, lošimas baigiamas, o lošėjui įteikiama 25 000 kartų bazinio statymo suma. BYOB! taip pat pasiekiamas, jei būgnuose pilnai atsiveria 3x3 dydžio Maksimalaus laimėjimo simbolis.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai viena kitą veikia lošimo metu.
- Jei nėra vietos, kad personažai galėtų nusileisti žemyn, jie to nedarys.
- Premijos režime kiekvienas personažo surinktas premijos simbolis suteikia +1 papildomą sukimą.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos simbolį.
- Laukinis simbolis pakeičia didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal mokėjimo lentelę.
- Laimėjimai kelioms kombinacijoms tuo pačiu metu sumuojami ir išmokami.
- Laimėjimai nustatomi ir mokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas arba premijos režimas) naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos.

Antkapio pjovimas („Tombstone Slaughter“)

2651. Antkapio pjovimas („Tombstone Slaughter“) – tai 6 būgnų, iki 3 eilių ir 324 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime yra 6 būgnai su eilučių išdėstymu 2-3-3-3-3-2. Šeštasis būgnas turi specialias savybes ir ribotą simbolių skaičių: Ant šio būgno gali būti tik 2 aukščio sukrauti Revolverio ir Personažų simboliai. Jei išsukama pusė simbolių, būgnas tampa neaktyvus. Šiame būgne nėra žemos vertės simbolių.
- xPasistūmimo laukiniai. Sukrautas laukinis simbolis, kuris visada pasistumia, kad būtų visiškai matomas. Kiekvienas pasistūmimas padidina laukinio simbolio daugiklį +1. Kai dalis xPasistūmimo laukinio simbolio išsukama ant būgnų, jis pradeda stumtis aukštyn arba žemyn tol, kol tampa visiškai matomas visame būgne.
  Keletas laukinių daugiklių susumuojami, sudarydami bendrą daugiklį.
  Pasitaiko tik 4 viduriniuose būgnuose.
- Pjovimas (sklaidos). Pjovimo simbolis gali atsirasti tik viduriniuose 4 būgnuose. Išsukus tik 2 pjovimo simbolius, jie pavirsta į būgno padalinimo laukinius simbolius ir padalina save bei kitus simbolius tame būgne per pusę, taip padvigubindami simbolių skaičių tame būgne.
- Greitas šūvis. Revolverio simbolis gali pasirodyti tik paskutiniame būgne pagrindiniame lošime, Pjovimo sukimai ir Žudynių sukimai režimuose. Išsukus pilną Revolverio simbolį, aktyvuojamos 3–6 Cilindro funkcijos: Dūrio atgal laukinis: atsitiktinai pasirenkamas įprastas mokantis simbolis 2-5 būgnuose paverčiamas laukiniu simboliu. Susišaudymo laukinis: visi atsitiktinai pasirinkto įprasto mokančio simbolio atvejai 2-5 būgnuose pavirsta į laukinius simbolius. xPadalinimas: atsitiktinai pasirenkamas simbolis padalinamas ir jo dydis padvigubinamas 2-5 būgnuose. Jei tai xPasistūmimo simbolis, padvigubinamas jo daugiklis. Infekcinis xPadalinimas: visi atsitiktinai pasirinkto simbolio atvejai 2-5 būgnuose padalinami ir jų dydis padvigubinamas. Teisingumo laukinis: xPasistūmimo laukinis simbolis dedamas atsitiktinai pasirinkto personažo simbolio vietoje 2-5 būgnuose, kuris stumiamas į viršų iki būgno viršaus. Kiekvienas pasistūmėjimas į viršų padidina laukinį daugiklį +1. Kapinių daugiklis: atsitiktinai parenkamas personažo simbolis ir jam suteikiamas laimėjimo daugiklis nuo x5 iki x999 (5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 22, 36, 44, 45, 54, 58, 90, 310, 523, 718, 805, 999). Jei Žudynių sukimai suveikia iš neriboto premijos įrankio, greito šūvio funkcija pagrindinio lošimo sukimui nebus aktyvuojama.

- Pjovimo sukimai. Išsukus 3 Pjovimo simbolius pagrindiniame lošime, suaktyvinami 5 Pjovimo sukimai. Paskutiniame būgne visada atsiras pilnas Personažo simbolis su atsitiktiniu laimėjimo daugikliu (5, 6, 7, 8, 9, 10, 15, 21, 99) arba Revolveris. El Gordo kerštо matuoklis apačioje būgnų lauko prasideda nuo 1 lygio ir gali siekti iki 5 lygio. Be cilindro funkcijų iš pagrindinio lošimo, Revolveris taip pat gali suaktyvinti šias funkcijas: Nužudymų daugiklis: suteikia daugiklį +1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55 arba 89 būsimiems lygiams (arba paskutiniam lygiui) matuoklyje. Kerštо lygio pakėlimas: užpildo visas vietas Kerštо matuoklyje ir pakelia lygį į aukštesnį. Išsukus 4 Pjovimo simbolius pagrindiniame lošime, suaktyvinami 5 Pjovimo sukimai su 2 užpildytomis vietomis Kerštо matuoklyje ir patobulintu xPasistūmimo daugikliu kiekvienam Kerštо lygio daugikliui: atitinkamai 1, 4, 5, 6, 7. Išsukus pilną Revolverį, likę sukimai yra pakelti iki Žudynių sukimų ir pridedami +2 sukimai.
- Žudynių sukimai. Išsukus 3 Pjovimo simbolius ir 1 Revolverio simbolį pagrindiniame lošime, suaktyvinami 5 Žudynių sukimai. Be Pjovimo sukimų funkcijų, Revolveris paskutiniame būgne lieka prilipęs. Išsukus 4 Pjovimo simbolius ir 1 Revolverio simbolį pagrindiniame lošime, suaktyvinami 5 Žudynių sukimai su 2 užpildytomis vietomis Kerštо matuoklyje ir patobulintu xPasistūmimo daugikliu kiekvienam Kerštо lygio daugikliui: atitinkamai 1, 4, 5, 6, 7.
- El Gordo Kerštо matuoklis, esantis būgnų apačioje, prasideda nuo 1 lygio ir gali pakilti iki 5 lygio. Pradiniai xPasistūmimo daugikliai kiekvienam lygiui yra atitinkamai 1, 2, 3, 4 ir 5. Premijos simboliai gali atsirasti 2-5 būgnuose. Kiekvienas premijos simbolis prideda +1 sukimą esamam lygiui, užpildo El Gordo Kerštо matuoklio vietą 1 tašku ir padidina daugiklius būsimiems lygiams +1. Surinkus 4 premijos simbolius, matuoklis pakyla į kitą lygį. Naujas lygis įsijungia, kai yra baigti visi esami sukimai.
- Neribotas stiprintuvas. xStatymas: už 1,2 karto bazinio statymo kainą lošėjas garantuotai gauna Pjovimo simbolį antrame būgne. Ypatingas xStatymas: už 15 kartų bazinio statymo kainą lošėjas garantuotai gauna 2 Pjovimo simbolius.
  xPasistūmimo stiprintuvas: už 35 kartus bazinio statymo kainą lošėjas garantuotai gauna 2 xPasistūmimo laukinius simbolius. xPasistūmimo ir Revolverio stiprintuvas: už 3000 kartų bazinio statymo kainą lošėjas garantuotai gauna 1 xPasistūmimo laukinį ir 1 pilnai sukrautą Revolverio simbolį.
- xRIP. Bet koks sukimas pagrindiniame lošime arba premijos režime, kai išmokėjimas pagal išmokų lentelę yra mažesnis už bazinį statymą, sukelia xRIP. Kai xRIP suveikia, išmokėjimo nėra.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai tarpusavyje įtakoja vienas kitą lošimo metu.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis pakeičia aukščiausią laimėtiną kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimo kombinacija sudaroma iš tų pačių simbolių iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Keli sutampantys laimėjimai už skirtingas kombinacijas yra sumokami atskirai.
- Laimėjimo kombinacijos nustatomos ir mokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Skirtingi būgnų išdėstymai naudojami priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas arba premijų režimai).

xBūdų Kaupiklis 2 („xWays Hoarder 2“)

2652. xBūdų Kaupiklis 2 („xWays Hoarder 2“) – tai 6 būgnų, iki 3 eilių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €466560

Taisyklės:

- xBūdų simbolis gali būti išsuktas ant keturių vidurinių būgnų.
  xBūdų simbolio savybės: Atidengs atsitiktinį įprastą simbolį. Jei ant būgnų išsukamas daugiau nei vienas xBūdų simbolis, visi xBūdų simboliai atidengs tą patį simbolį. Reido sukimų / Plėšimo sukimų / Apgulties sukimų / Grobio pakartotinių sukimų režimuose: xBūdų simbolio dydis gali būti nuo 2 iki 12, priklausomai nuo to, kiek susijungusių xBūdų simbolių išsukama tame pačiame būgne. Vienas xBūdo simbolis gali išsiplėsti iki dydžio 2–4, du susijungę xBūdų simboliai tame pačiame būgne gali išsiplėsti iki dydžio 3–8, o trys susijungę xBūdų simboliai tame pačiame būgne gali išsiplėsti iki dydžio 4–12.
- xPadalinimo laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne, išskyrus pirmąjį. xPadalinimo laukiniai simboliai padalina visus simbolius kairėje toje pačioje eilėje ir padvigubina tuos simbolius. Jei simbolis padalinamas daugiau nei vieną kartą, jis bus rodomas su daugikliu. xPadalinimo laukiniai nedalina Grobio simbolių. Kai xPadalinimo laukiniai dalina xBūdų simbolius, xBūdų daugiklis kiekvieną kartą padalinus padvigubėja.
- xPadalinimo pasistūmimo simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne, išskyrus pirmąjį. Jie krinta kaip sukrauti simboliai, kurie visada pasistūmės ir sustos tiesiai prieš specialų simbolį (jei toks yra). Kiekviena xPadalinimo pasistūmimo pozicija padalins simbolius kairėje toje pačioje eilėje ir padvigubins tuos simbolius.
- Grobio pakartotiniai sukimai, Pagrindiniame lošime išsisukus Grobio simboliui kartu su bet kuriuo specialiu simboliu, aktyvuojami Grobio pakartotiniai sukimai. Pakartotinių sukimų metu Grobio simbolis išsiplečia pirmajame būgne ir užrakina šį būgną. Jei išsukamas bet kuris specialus simbolis (xBūdų, xPadalinimo, sklaidos arba xPadalinimo pasistūmimo), pakartotinis sukimas vėl aktyvuojamas, o specialūs simboliai tampa lipnūs kitam sukimui. Kai papildomas specialus simbolis neatsiranda, pirmasis būgnas atrakintas ir suteikiamas paskutinis pakartotinis sukimas. Grobio simbolis gali būti išsuktas dar kartą, kai pirmasis būgnas yra atrakintas, ir tai vėl aktyvuoja Grobio pakartotinius sukimus.
- Sklaidos simbolis gali būti išsuktas bet kuriame būgne, išskyrus pirmąjį.
  Sklaidos simbolis nesidalija naudojant xPadalinimo laukinį arba xPadalinimo pasistūmimą, vietoje to jis tampa ypatingu sklaidos simboliu.
- Reido sukimai. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 7, 10 arba 13 reido sukimų. Per reido sukimus xPadalinimo, xBūdų ir xPadalinimo pasistūmimo simboliai lieka prilipę visos funkcijos metu. Ypatingi sklaidos simboliai paverčia save ir žemiau esančius įprastus mokėjimo simbolius į xPadalinimo simbolius šios funkcijos metu. Radiacijos lygio kėlimas: Kiekvieną kartą surinkus trečią xPadalinimo, xBūdų ir xPadalinimo pasistūmimo simbolį pasiekiamas naujas radiacijos lygis. Persivalgymo sukimai yra galutinis lygis su maksimaliai surinktais xPadalinimo, xBūdų ir xPadalinimo pasistūmimo simboliais ir tik 3 skirtingais simboliais būgnuose. Lygiai ir apdovanojimai: Radiacijos lygis 1 (surinkti 3 xPadalinimo, xBūdų ir xPadalinimo pasistūmimo simboliai): Iš būgnų pašalinami žemiausiai mokantys personažų ir objektų simboliai. Radiacijos lygis 2 (surinkti 6 simboliai): Pašalinami antrą žemiausią mokėjimą turintys personažų ir objektų simboliai. Radiacijos lygis 3 (surinkti 9 simboliai): Pašalinami trečią žemiausią mokėjimą turintys personažų ir objektų simboliai. Radiacijos lygis 4 (surinkti 12 simbolių): Pašalinami ketvirtą žemiausią mokėjimą turintys personažų ir objektų simboliai. Kiekvienas lygio pakėlimas suteikia +1 papildomą sukimą.
- Plėšimo sukimai. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai, iš kurių bent 1 tampa ypatingu sklaidos simboliu, aktyvuoja atitinkamai 7, 10 arba 13 Plėšimo sukimų. Ypatingo sklaidos simbolio pozicija ir simboliai po juo tampa lipniais xPadalinimo simboliais visos funkcijos metu. Radiacijos lygiai lieka aktyvūs ir kyla taip pat, kaip ir Reido sukimų metu.
- Neribotas stiprintuvas. xStatymas – Už 3 kartus didesnį statymą, suteikiama 4 kartus didesnė tikimybė aktyvuoti nemokamus sukimus. Garantuotas xPadalinimo pasistūmimo xStatymas – Už 10 kartų didesnį statymą, lošėjui garantuojamas bent vienas xPadalinimo pasistūmimo simbolis. Grobio pakartotinių sukimų xStatymas – Už 30 kartų didesnį statymą, lošėjas garantuotai aktyvuoja grobio pakartotinius sukimus.

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis visada pakeičia tokį simbolį, kuris sudaro didžiausią galimą laimėjimą pagal išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija iš tų pačių simbolių išmokama nuo kairiausio būgno į dešinę, jei simboliai yra gretimuose būgnuose.
- Keli laimėjimai skirtingose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laimėtos kombinacijos nustatomos ir laimėjimai skiriami pagal išmokų lentelę.
- Reido/Grobio sukimų metu kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia papildomą sukimą.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. rugpjūčio 7 d. įsakymu Nr. DIE-335

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197[16]-197[17] punktais (tiekėjo „Air Dice“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

Vidurnakčio Juodasis Džekas („Midnight Blackjack“)

197[16]. Vidurnakčio Juodasis Džekas („Midnight Blackjack“) – tai trijų rankų Juodojo Džeko lošimas, kurio konfigūracija yra tokia: Lošime naudojama aštuonių kaladžių kortų kaladė.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2400

Taisyklės:

- Kortos kiekvieno lošimo raundo pradžioje visiškai permaišomos.
- Juodojo Džeko kombinacija išmoka 3:2.
- Kiti laimintys deriniai išmoka 1:1.
- Draudimas išmoka 2:1.
- Krupjė traukia kortą iki 16 ir stovi ant visų 17.
- Leidžiama dvigubinti po padalijimo.
- Pakartotinis padalijimas neleidžiamas.
- Negalima traukti kortos padalytoms tūzų rankoms.
- Padalinta ranka nelaikoma Juoduoju Džeku – tai tiesiog 21 taškas.
- Dvigubinti leidžiama su 9–11 taškų.
- Nėra užverstų kortų (krupjė neturi paslėptos kortos).
- Pasidavimo funkcija nenumatyta.
- Jei krupjė gauna Juodąjį Džeką, lošėjas pralaimi ne tik pagrindinį statymą, bet ir papildomus statymus (dvigubinimai, padalijimai), išskyrus draudimo statymą, kuris lieka galiojantis.

Vidurnakčio Ratas („Midnight Wheel“)

197[17]. Vidurnakčio Ratas („Midnight Wheel“) – tai standartinis Europietiškos ruletės lošimas su vienu nuliniu sektoriumi.

- Mažiausias statymas: €0.1

- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €3600

Taisyklės:

- Lošime lošėjas deda statymų žetonus ant ruletės stalo.
- Kai statymas yra atliktas ir lošėjas paspaudžia „Sukti“ mygtuką, sugeneruojamas atsitiktinis skaičius nuo 0 iki 36 (įskaitant abu galus), kuris atitinka numeruotus sektorius ant ruletės rato.
- Lošėjas bando nuspėti, kuriame sektoriuje sustos ruletės kamuoliukas.
- Lošėjas gali statyti pagal visas standartines ir gerai žinomas ruletės statymo parinktis.
- Jei atsitiktinis skaičius atitinka lošėjo žetonų padėtį, lošėjas gauna laimėjimą, kaip nurodyta žemiau: Statymas ant vieno skaičiaus: 35:1; Statymas tarp dviejų skaičių: 17:1; Statymas ant trijų skaičių: 11:1; Statymas ant keturių skaičių: 8:1; Statymas ant skaičių nuo 0 iki 3: 8:1; Statymas ant šešių skaičių: 5:1; Statymas, pvz., 1-12: 2:1; Statymas, pvz., Raudona arba Lyginiai: 1:1.
- Be to, lošėjas gali naudoti ir iš anksto sukonfigūruotas sistemines statymo parinktis, kurios tiesiog yra standartinės statymo metodikos, su kuriomis pasiekiama laimėjimų struktūra, aprašyta aukščiau.

2. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2653-2.2730 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:

2.2653. Kraujo Linijų Knyga („Book of Bloodlines“)
2.2654. Deivės Knyga („Book of Goddess“)
2.2655. Skrynių Medžiotojas („Chest Hunter“)
2.2656. Kreivieji Korsarai („Curvy Corsairs“)
2.2657. Naikintojas („Devourer“)
2.2658. Ugnies Liūtas („Fire Lion“)
2.2659. Staigus Įšalas 2 („Flash Freeze 2“)
2.2660. Likimo Pranašė („Fortune Gazer“)
2.2661. Vaisių Princas („Fruit Prince“)
2.2662. Vaisių Keitiklis („Fruit Shifter“)
2.2663. Juokdario Kauliukai („Joker Dice“)
2.2664. Šviesa Tamsoje („Light in the Dark“)
2.2665. Majų Kauliukai („Mayan Dice“)
2.2666. Didysis Viršūnės Šūvis („Mega Top Shot“)
2.2667. Neono Keitiklis („Neon Shifter“)
2.2668. Atsitiktiniai Būgnai („Random Reels“)
2.2669. Valdovo Karūna („Ruler's Crown“)
2.2670. Žvaigždės Švytėjimas („Star Shine“)
2.2671. Viršūnės Šūvis („Top Shot“)
2.2672. Tornado kauliukai („Tornado Dice“)
2.2673. Klaidžiojantis ėdikas („Wandering Devourer“)
2.2674. Laukiniai Pinigų Sukimai („Wild Cash Spins“)
2.2675. Laukiniai Šuniukai („Wild Pups“)
2.2676. Laukinis keitiklis („Wild Shifter“)
2.2677. 10 Stambių vaisių („10 Bulky Fruits“)
2.2678. 10 Blizgus Karštis („10 Glossy Hot“)
2.2679. 20 Deimantų Plius („20 Diamond Plus“)

2.2680. 40 Deimantų Plius („40 Diamond Plus“)
2.2681. Alaus Matuoklis („Bier O'Meter“)
2.2682. Dobilų salos („Clover Islands“)
2.2683. Monetų ėdikas („Coin Gobbler“)
2.2684. Papildoma Karūna: prabangi versija („Extra Crown Deluxe“)
2.2685. Rytų pasaka: prabangi versija („Orient Story Deluxe“)
2.2686. Kairo paslaptys („Secrets of Cairo“)
2.2687. 12 Skambučių („12 Bells“)
2.2688. 12 Monetų Didysis Platinos Leidimas („12 Coins Grand Platinum Edition“)
2.2689. 15 Monetų Didysis Platinos Leidimas („15 Coins Grand Platinum Edition“)
2.2690. 20 Monetų Didysis Aukso Leidimas („20 Coins Grand Gold Edition“)
2.2691. 24 Monetos („24 Coins“)
2.2692. 25 Monetos („25 Coins“)
2.2693. 9 Skambučiai („9 Bells“)
2.2694. 9 Monetos Ypatingai Lengvas („9 Coins Extremely Light“)
2.2695. 9 Liūtai Sulaikyk ausko puodą („9 Lions Hold the Jackpot“)
2.2696. Deganti Saulės Ypatingai Lengvas („Burning Sun Extremely Light“)
2.2697. Karštas sukimas Paslaptingas aukso puodo juokdarys („Hot Slot Mystery Jackpot Joker“)
2.2698. Karštas sukimas: 777 Grynųjų išgryninimas Didysis Deimantų Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Diamond Edition“)
2.2699. Karštas sukimas: 777 Grynųjų išgryninimas Didysis Aukso Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Gold Edition“)
2.2700. Karštas sukimas: 777 Grynųjų išgryninimas Didysis Platinos Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Platinum Edition“)
2.2701. Karštas sukimas: 777 Rubinai („Hot Slot: 777 Rubies“)
2.2702. Karštas sukimas: 777 Žvaigždės („Hot Slot™: 777 Stars“)
2.2703. Karštas sukimas: 777 Žvaigždės Ypatingai Lengvas („Hot Slot: 777 Stars Extremely Light“)
2.2704. Karštas sukimas: Didžioji Magijos Knyga („Hot Slot: Great Book of Magic“)
2.2705. Galingieji simboliai Juokdariai („Mighty Symbols Jokers“)
2.2706. Galingasis laukinis Jaguaras („Mighty Wild: Jaguar“)
2.2707. Galingasis laukinis Pantera Didysis Deimantų Leidimas („Mighty Wild: Panther Grand Diamond Edition“)
2.2708. Viena moneta („One Coin“)
2.2709. Saulės Galia Svarogas („Power of Sun™: Svarog“)
2.2710. Kepantys Kiaušiniai Ypatingai Lengvas („Sizzling Eggs™ Extremely Light“)
2.2711. 243 Kristalinių Vaisių: Prabangi versija („243 Crystal Fruits Deluxe“)
2.2712. 243 Ugnies ir Deimantų („243 Fire'n'Diamonds“)
2.2713. 256 Dideli Vaisiai („256 Frutas Grandes“)
2.2714. 27 Krištoliniai Vaisiai („27 Crystal Fruits“)
2.2715. 81 Juodkarys X („81 JokerX“)
2.2716. Aaro miestas („Aarupolis“)
2.2717. Banko Vagono Apiplėšimas („Bank Wagon Heist“)
2.2718. Didysis Vinis su Turtinguoju („Biggy Winnie feat. The Rich One“)
2.2719. Bizonas prieš Buivolą („Bison vs Buffalo“)
2.2720. Kleos Knyga („Book of Cleo“)
2.2721. Krištolinių Vaisių Puota („Crystal Fruits Bonanza“)
2.2722. Karūnos palikimas („Crown's Legacy“)s
2.2723. Sėkmės pagavimas kabliuku („Hook the Fortune“)
2.2724. Karšta pūga: pragangi versija („Hot Blizzard Deluxe“)

2.2725. Laimingas skarabejus („Lucky Scarab“)
2.2726. Maksas Goldas: Nežinomybės tyrinėjimas („Max Gold: Exploring the Unknown“)
2.2727. Romėnų sukimai („Roman Spins“)
2.2728. Laukinis miražas („Wild Mirage“)
2.2729. Laukinės snaigės („Wild Snowflakes“)
2.2730. Dzeusas Dieviškieji Daugikliai („Zeus Divine Multipliers“)

3. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.87-4.90 papunkčiais (tiekėjo „Betgames“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

4.87. Kauliukų Dvikova („Dice Duel“)
4.88. Šviesioji Ruletė („Flash Roulette“)
4.89. Gyvoji Ruletė („Live Roulette“)
4.90. Fortūnos Ratas („Wheel of Fortune“)

4. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2653-2730 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Kraujo Linijų Knyga („Book of Bloodlines“)

2653. Kraujo Linijų Knyga („Book of Bloodlines“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €125000

Taisyklės:

- Lošime yra nemokamų sukimų funkcija su specialiu Išsiplečiančiu simboliu.
- Laimėjimas susidaro, kai trys vienodi simboliai pasirodo vienoje ar keliose laimėjimo linijose.
- Laimėjimų lentelėje nurodytas kiekvienos kombinacijos laimėjimas, atsižvelgiant į pasirinkto statymo lygį.
- Įprasti simbolių laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, kai simboliai yra gretimi, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Jei laimima keliose (2 ar daugiau) laimėjimo linijose, visi laimėjimai yra sudedami.
- Už kiekvieną laimėjimo liniją išmokama tik didžiausia galima suma.
- Laimėjimai išmokami iškart pasibaigus kiekvienam lošimo raundui.
- Nemokami sukimai atliekami su tuo pačiu statymo lygiu kaip ir aktyvuojantis raundas; statymo keisti negalima.
- Specialus simbolis Kraujo linijų knyga veikia kaip ir Sklaidos simbolis, ir Laukinis simbolis.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos.
- Sklaidos simboliai: Trys ar daugiau tokių simbolių suteikia dešimt nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai prasideda, kai pasirodo trys ar daugiau Sklaidos simbolių.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų (1–5).
- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas vienas specialus Išsiplečiantis simbolis. Išsiplečiantis simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Išsiplėtęs simbolis užima visą būgną.

- Norint aktyvuoti išsiplėtimą, reikia mažiausiai trijų įprastų simbolių arba dviejų aukštesnės vertės simbolių. Išsiplėtę simboliai nebūtinai turi būti gretimi, kad suteiktų laimėjimą.
- Trys ar daugiau Sklaidos simbolių vėl aktyvuoja dešimt papildomų nemokamų sukimų.
- Lošėjas gali įsigyti specialius papildymus, už papildomą mokestį, pagrindiniame lošime. Knygos stiprinimo aktyvavimas padidina tikimybę, kad pasirodys Sklaidos simbolis. Tikimybė padidėja daugiau nei 1,4 karto, lyginant su įprasta. Kaina: 2 kartus didesnis statymas už sukimą. Knygos stiprinimas lieka aktyvus po įsigijimo. Lošėjas gali jį išjungti paspaudęs mygtuką Deaktyvuoti. Įsigijus nemokamus sukimus, paleidžiama dešimt nemokamų sukimų. Kaina – 84 kartai statymo dydžio.

Deivės Knyga („Book of Goddess“)

2654. Deivės Knyga („Book of Goddess“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €125000

Taisyklės:

- Laimėjimas susidaro, kai trys ar daugiau vienodų simbolių pasirodo vienoje ar keliose laimėjimo linijose.
- Laimėjimų lentelėje nurodytas laimėjimas už kiekvieną laimėjimą kombinaciją, atsižvelgiant į pasirinktą statymo lygį.
- Įprasti simbolių laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, kai simboliai yra gretimi, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai laimima keliose (daugiau nei vienoje) laimėjimo linijoje, visi laimėjimai yra sudedami.
- Už kiekvieną laimėjimo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami iškart pasibaigus kiekvienam lošimo raundui.
- Nemokami sukimai vykdomi su tuo pačiu statymo lygiu kaip ir sukimą aktyvavęs raundas; statymo keisti nemokamų sukimų metu negalima.
- Specialus simbolis Teisingumo knyga veikia kaip sklaidos ir laukinių simbolis. Laukinių: Pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos. Sklaidos: Kai pasirodo 3 ar daugiau, lošėjas gauna 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai prasideda, kai pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti ant 1–5 būgnų.
- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas specialus Išsiplečiantis simbolis. Išsiplečiantis simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Išsiplėtęs simbolis užima visą būgną.
- Norint aktyvuoti išsiplėtimą, reikia bent 3 įprastų simbolių arba bent 2 aukštesnės vertės simbolių.
- Išsiplėtę simboliai nebūtinai turi būti greta vienas kito, kad suteiktų laimėjimą.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių vėl aktyvuoja 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Lošėjas gali įsigyti specialius papildymus, už papildomą mokestį, pagrindiniame lošime. Įsigijimo parinktys pateikiamos papildomų funkcijų meniu. Knygos stiprinimo aktyvavimas padidina tikimybę, kad pasirodys sklaidos simbolis. Tikimybė padidėja daugiau nei 1,4 karto, palyginti su įprastu dažniu. Kaina – 2 kartus didesnis statymas už sukimą. Knygos stiprinimas lieka aktyvus po įsigijimo. Lošėjas gali jį išjungti paspaudęs mygtuką Deaktyvuoti.

Skrynių Medžiotojas („Chest Hunter“)

2655. Skrynių Medžiotojas („Chest Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €101100

Taisyklės:

- Yra viršutiniai ir apatiniai būgnai. Abi būgnų grupės turi 20 fiksuotų laimėjimo linijų. Trijų arba daugiau atitinkančių simbolių derinys, esantis vienoje arba daugiau laimėjimo linijų, gali sukelti laimėjimą. Laimėjimų lentelė nurodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.
- Kai laimima ant dviejų arba daugiau laimėjimo linijų viršutiniuose būgnuose, visi laimėjimai sumuojami. Tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo liniją yra išmokamas. Laimėjimai išmokami iškart po kiekvieno lošimo raundo pabaigos. Kai laimima ant apatinėse būgnuose, procesas yra toks pats, tik laimėjimai perkelti į premijų lošimą, vadinamą lobio dėžė, ir nėra išmokami lošėjui.
- Lobio dėžės premijos lošimas yra aktyvus su kiekvienu sukimu. Lobio dėžė stovi ekrano viduryje tarp būgnų grupių. Lobio dėžė yra saugoma magiškų liepsnų. Norint pasiekti dėžę, reikia nugalėti priešininkų komandą (piktuosius kačiukus), užgesinti liepsnas ir atidaryti dėžę. Visa tai galima padaryti su riterių šuniukų pagalba. Priešininkų komanda stengiasi pavogti lobį iš dėžės ir susigrąžinti jį.
- Didžiausias laimėjimas iš lobio dėžės yra 5055 kartus didesnis už statymą.
- Kai pasiekiama dėžė, išmokama suma, esanti šalia dėžės. Prieš atidarant dėžę, galima padidinti sumą, nes į "taikliai/netaikliai" būgną pridedama specialių daugiklio simbolių. Atidarant dėžę su nepalankiu vienetu: tik 2x daugiklis pridedamas prie " taikliai/netaikliai " būgno. Atidarant dėžę su laimingu vienetu: prie " taikliai/netaikliai" būgno pridedami 2x, 3x, 5x ir 10x daugiklio simboliai.
- Lobio dėžės laimėjimo limitas yra 1011x. Pasiekus laimėjimo limitą, lobio dėžė automatiškai atidaroma, o suma išmokama lošėjui. Kai lobio dėžė atidaroma pasiekus laimėjimo limitą, yra atsitiktinė galimybė gauti 5x daugiklio simbolį.
- Kiekviename sukimų etape, jei bent vienas riterių šuniukas arba piktasis kačiukas yra plūduriuojančioje saloje, atliekama viena iš šių veiksmų: Kova su priešininku – jei salose yra tiek riterių šuniukų, tiek piktųjų kačiukų, jie stengiasi nugalėti vienas kitą. Tik vienas gali likti ir tęsti kovą, kitas turi palikti salą; Užgesinti liepsną – jei salose nėra priešininkų, šuniukai ir kačiukai bando užgesinti artimiausią liepsną. Pasiekti lobį – jei kelias yra išvalytas, pasiekiamas lobis su paskutiniu sukimų etapu, ir lobis gali būti padidintas 2x, 3x, 5x arba 10x.
- Nemokami sukimai prasideda, kai išsukami trys ar daugiau sklaidos simbolių viršutiniuose būgnuose. Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas grąžinamas į įprastą lošimą, o visi laimėjimai iš nemokamų sukimų pridedami prie įprastų lošimo laimėjimų. Trys sklaidos simboliai suteikia septynis nemokamus sukimus. Keturi sklaidos simboliai suteikia dešimt nemokamų sukimų. Penki sklaidos simboliai suteikia penkiolika nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu lobio dėžės premijų lošimas yra išjungtas, o laimėjimai iš abiejų būgnų grupių išmokami tiesiogiai lošėjui.

Kreivieji Korsarai („Curvy Corsairs“)

2656. Kreivieji Korsarai („Curvy Corsairs“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €75000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro du ar daugiau atitinkančių simbolių, esančių vienoje ar daugiau laimėjimo linijų iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai laimima ant dviejų ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sumuojami. Tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo liniją yra išmokamas. Visi laimėjimai iš nemokamų sukimų taip pat pridedami prie lošimo raundo laimėjimų. Laimėjimai išmokami po kiekvieno lošimo raundo.
- Įprastinių simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę, priklausomai nuo gretimų simbolių, pradedant nuo kairiausio būgno. Be to, sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose ir duoda laimėjimus bet kurioje vietoje.
- Lošime yra laukiniai simboliai. Laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jie taip pat padvigubina bet kokį laimėjimą, kurį jie sudaro, išskyrus laimėjimus su laukiniais simboliais.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus. Iš pradžių lošėjui skiriama nuo 40 iki 120 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus, išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolius, nemokami sukimai vėl suaktyvinami ir suteikiama papildomų 40-120 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus statymų pakeisti negalima.

Naikintojas („Devourer“)

2657. Naikintojas („Devourer“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €15000

Taisyklės:

- Laimėjimų lentelė nurodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją. Kai laimima ant dviejų ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai yra sumuojami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo liniją.
- Lošime yra laukinė naikintojo funkcija ir nemokami sukimai. Laimėjimai iš laukinio naikintojo ir nemokamų sukimų raundų pridedami prie įprastų laimėjimų.
- Laimėjimai yra išmokami iš karto po kiekvieno lošimo raundo pabaigos.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymo lygiu, kaip ir suaktyvinimo raundas, o statymo negalima pakeisti per nemokamų sukimų raundus.
- Laukinis naikintojas yra laukinis simbolis, suteikiantis galimybę gauti laimėjimus, padidintus pagal laimėjimo linijas. Kai pasirodo laukinis naikintojas, jis pirmiausia pašalina visus simbolius (išskyrus sklaidos simbolius) iš būgnų ir surenka juos į save. Laukinis naikintojas atsitiktinai pasirenka vieną simbolį iš pašalintųjų kaip kolekcionuojamą. Pašalinti simboliai būgnuose yra pakeičiami naujais krentančiais simboliais. Jei tarp krentančių simbolių yra kolekcionuojamų simbolių, laukinis naikintojas pašalina ir juos.
- Kiekvienas pašalintas kolekcionuojamas simbolis padidina daugiklį (+1) laukiniam naikintojui. Kai nebebūna kolekcionuojamų simbolių būgnuose, laukinis naikintojas sustoja ir raundas baigiasi. Kiekviena laimėjimo linija su laukiniu naikintoju išmoka įprastą laimėjimą, padidintą pagal laukinio naikintojo daugiklį. Po to laukinio naikintojo daugiklis grąžinamas į 1. Didžiausias laukinio naikintojo daugiklis yra ribotas iki 30.
- Nemokami sukimai – audra. 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus. Per nemokamus sukimus laukinio naikintojo daugiklis lieka lipnus. Tai reiškia, kad daugiklio vertė nėra grąžinama į 1, kai laukinis naikintojas sustoja. Jei per nemokamų sukimų raundą pasirodo laukiniai

naikintojai, didžiausias laukinio naikintojo daugiklis išlieka lipnus, ir bet kurie nauji laukiniai naikintojai, pasirodantys vėlesniuose raunduose, pradeda su lipniu daugikliu.

- Per nemokamų sukimų funkciją lošimas sukuria 5 raundus. Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas grįžta į įprastą lošimą, o bendri nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie įprasto lošimo laimėjimo.

Ugnies Liūtas („Fire Lion“)

2658. Ugnies Liūtas („Fire Lion“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €18750

Taisyklės:

- Trijų ar daugiau atitinkančių simbolių kombinacija, esančių vienoje ar daugiau laimėjimo linijų, gali sudaryti laimėjimą.
- Laimėjimų lentelė nurodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją, naudojant šiuo metu pasirinkto statymo lygį.
- Įprasti simboliai vertinami iš kairės į dešinę pagal gretimus simbolius, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai laimima ant dviejų ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai yra sumuojami. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo liniją.
- Laimėjimai yra išmokami iš karto po kiekvieno lošimo raundo pabaigos.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymo lygiu, kaip ir suaktyvinimo raundas, o statymo negalima pakeisti per nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus paslapties simbolius. Per nemokamus sukimus laukiniai simboliai yra lipnūs. Tai reiškia, kad laukiniai simboliai liks vietoje, kol nemokami sukimai baigsis.
- Paslapties simboliai gali pasirodyti atsitiktinai per bet kurį sukimą įprastame lošime. Jie žymimi klaustuko ženklo simboliu ir atsitiktinai virsta vienu iš lošimo simbolių po sukimų.
- Nemokami sukimai prasideda, kai pasirodo 6 arba daugiau ugnies liūto laukinių simbolių. Laukiniai simboliai suteikia nemokamus sukimus net ir išsisklaidę.
- Visi laukiniai simboliai yra lipnūs visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai prasideda su 3 sukimais skaitiklyje.
- Kiekvienas sukimas sumažina sukimų skaitiklį vienetu.
- Būgnuose yra tik laukiniai arba tuščių simbolių.
- Kiekvieną kartą, kai atsiranda naujas laukinis simbolis, sukimų skaitiklis atsinaujina į 3.
- Kai skaitiklis pasiekia 0, lošėjui suteikiamas specialių simbolių sukimas kuriame yra visi lošimo simboliai. Po simbolio sukimo nemokami sukimai baigiasi.
- Kai visa ekraną užpildo laukiniai simboliai, lošėjas laimi 25 kartus didesnį laimėjimą už 6 vienodus laukinius simbolius.
- Lošėjas gali įsigyti specialių papildomų funkcijų, už papildomą mokestį, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo. Liūto stiprinimas – aktyvuoja didesnę tikimybę gauti laukinius simbolius. Kaina - dvigubas statymas už sukimas. Liūto stiprinimas išlieka aktyvus po pirkimo. Lošėjas gali jį deaktyvuoti paspaudęs Deaktyvuoti mygtuką. Nemokami sukimai – leidžia suaktyvinti įprastus nemokamus sukimus su 6 pradinių lipnių laukinių simbolių. Funkcijos kaina - 40 kartų statymas. Liūto sukimai – leidžia suaktyvinti nemokamus sukimus su 12 pradinių lipnių laukinių simbolių. Funkcijos kaina - 100 kartų statymas.

- Jei vykstantis lošimo raundas yra nutrauktas dėl bet kokios priežasties, visa lošimo informacija yra išsaugoma, kol lošimas bus vėl atidarytas. Nutraukto lošimo rezultatas bus automatiškai parodytas lošėjui prieš pradedant naujus raundus. Jei lošėjas neatsidaro nutraukto lošimo, jis galiausiai bus automatiškai išvalytas, o galimi laimėjimai bus automatiškai išmokėti.

Staigus Įšalas 2 („Flash Freeze 2“)

2659. Staigus Įšalas 2 („Flash Freeze 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €30000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro trijų ar daugiau vienodų simbolių derinys bet kurioje pozicijoje trijuose ar daugiau gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už didžiausią vienodų simbolių derinį.
- Laimėjimų lentelėje nurodyta laimėjimo vertė už kiekvieną laimėjimą kombinaciją.
- Laimėjus keliais būdais, visi laimėjimai sudedami. Laimėjimai išmokami iš karto, pasibaigus lošimo raundui.
- 2–4 gretimi laukiniai+užšaldymo simboliai toje pačioje eilutėje užšaldo tuos būgnus keliems kitų sukimų kartams.
- Suteikiamų užšaldytų pakartotinių sukimų kiekis atitinka gretimų laukinių+užšaldymo simbolių skaičių.
- Papildomas sukimasis suteikiamas, jei lošėjas gauna papildomą laukinį+užšaldymo simbolį greta toje pačioje eilėje.
- Ši funkcija veikia tik pagrindiniame lošime.
- Nemokami sukimai prasideda, kai pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Sklaidos simboliai gali atsirasti ant 1–5 būgnų. 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų; 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Išsukus 5 sklaidos simbolius, suteikiamas papildomas 1777 kartų statymo laimėjimas.
- Nemokamų sukimų metu bet koks laimėjimas aktyvuoja lipnių pakartotinių sukimų funkciją. Laimėję simboliai užšąla, o neužšaldyti simboliai sukami iš naujo. Lipnių pakartotinių sukimų funkcija tęsiasi, kol nepasirodo naujų laimėjimų simbolių ant būgnų.
- Lošėjas gali įsigyti specialių papildymų, už papildomą mokestį, kurie aktyvuojasi po pagrindinio lošimo. Aktyvavus ledinį pastiprinimą padidėja tikimybė, kad pasirodys laukinis+užšalimo simbolis. Kaina – dvigubas statymas už sukimą. Ledinis pastiprinimas išlieka aktyvus po įsigijimo. Lošėjas gali jį išjungti paspausdamas Deaktyvavimo mygtuką. Įsigijus karščio bangą, aktyvuojami 20 nemokamų sukimų. Kaina – 45 kartai statymo.

Likimo Pranašė („Fortune Gazer“)

2660. Likimo Pranašė („Fortune Gazer“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €12000

Taisyklės:

- Laimėjimas gaunamas tada, kai trys ar daugiau vienodų simbolių išsirikiuoja vienoje ar keliose laimėjimo linijose.
- Laimėjimų lentelėje nurodoma laimėjimo suma už kiekvieną laiminčią kombinaciją.
- Laimint keliose linijose vienu metu, visi laimėjimai yra sudedami.
- Lošime yra premijos funkcija, kurios metu gauti laimėjimai yra pridedami prie įprastų laimėjimų.
- Visi laimėjimai išmokami iš karto, pasibaigus lošimo raundui.
- Premijos funkcija vykdoma tuo pačiu statymo lygiu kaip ir ją suaktyvinęs raundas – statymas premijos metu negali būti keičiamas.
- Laimėjimų lentelėje nurodomos laimėjimo sumos už kiekvieną simbolių kombinaciją, atsižvelgiant į tuo metu pasirinktą statymo lygį. Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę – pagal gretimus simbolius. Išsukus 3 ar daugiau (iki 5) premijos simbolių ekrane, aktyvuojamas premijos lošimas. Premijos simboliai taip pat yra laukiniai simboliai, kurie pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- Premijos lošime lošėjui pateikiamos penkiolika užverstų kortų. Kiekviena korta slepia skirtingą laimėjimą: imperatorienės, teisingumo ir mago kortos prideda po 1x dabartinio statymo vertę prie sukauptų laimėjimų. Saulė, mėnulis, pasaulis ir bokštas prideda po 0.5x statymo vertės prie sukauptų laimėjimų. Įsimylėjėlių korta prideda 2 ėjimus prie premijos lošimo. Laimės rato korta padidina daugiklį atsitiktinai – +1, +5, +10 arba x2. Pakaruoklio korta nutraukia premijos lošimą. Lošėjas pasirenka kortą paspausdamas ją. Kortai atversti, atitinkamas laimėjimas pridedamas prie atitinkamos srities (ėjimų, daugiklio arba sukauptų laimėjimų).
- Premijos lošimo pabaigoje laimėjimas apskaičiuojamas padauginus sukauptų laimėjimų vertę su daugikliu. Premijos lošimas prasideda su 5, 10 arba 15 ėjimais.
- 3 laimės rato premijos simboliai suteikia laimėjimą lošėjui 5 ėjimais. 4 laimės rato premijos simboliai suteikia lošėjui 10 ėjimų. 5 laimės rato premijos simboliai suteikia lošėjui 15 ėjimų.
- Įsimylėjėlių korta gali padidinti turimų ėjimų skaičių.
  Premijos lošimui pasibaigus, lošėjas grįžta į įprastą lošimą ir premijos laimėjimai pridedami prie įprastų lošimo laimėjimų. Premijos lošimo laimėjimai yra apriboti iki 1200x statymo.
- Jei pakaruoklio korta pasirodo premijos lošimo metu, lošimas baigiasi. Sukaupti laimėjimai yra padauginami su sukauptu daugikliu ir laimėjimas išmokamas lošėjui. Galimi likę ėjimai yra prarandami.

Vaisių Princas („Fruit Prince“)

2661. Vaisių Princas („Fruit Prince“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro trys ar daugiau vienodų simbolių bet kurioje pozicijoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio arba dešiniausio būgno.
- Išmokama tik už ilgiausią vieno simbolio derinį.
- Laimėjimų lentelėje nurodomas kiekvieno laiminčio derinio laimėjimas.
- Laimint keliais būdais, visi laimėjimai yra sudedami.
- Laimėjimai išmokami iškart pasibaigus lošimo raundui.

- Laukinis simbolis gali pasirodyti ant bet kurio iš trijų vidurinių būgnų. Laukinis simbolis išsiplečia, kad užpildytų visą būgną, ir suteikia nemokamą papildomą sukimą.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis gali pasirodyti ant antro, trečio ir ketvirto būgnų.
- Laukinis simbolis išsiplečia, kad užpildytų visą būgną.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis suteikia nemokamą papildomą sukimą.
- Per papildomą sukimą išsiplečiantys laukiniai simboliai lieka prilipę prie būgnų.
- Jei per papildomą sukimą pasirodo daugiau laukinių simbolių, funkcija tęsiasi
- galimi laimėjimai išmokami iš karto pasibaigus funkcijai.
- Princo matuoklio funkcija suteikia išsiplečiantį laukinį simbolį. Tai gali padėti maksimaliai padidinti laimėjimus. Surinkus vaisių princo sklaidos simbolius, užpildomas princo matuoklis. Matuoklis turi dešimt žingsnių, o kiekvienas sklaidos simbolis prideda 1 žingsnį. Užpildžius matuoklį, suteikiamas išsiplečiantis laukinis simbolis.
- Lošėjas gali panaudoti išsiplečiantį laukinį simbolį po princo sukimų. Panaudojus išsiplečiantį laukinį simbolį, matuoklis bus atstatytas į nulį. Išsiplečiantis laukinis atsitiktinai pasirodys viename iš galimų būgnų nuo antro iki ketvirto.
  Paspaudus „surinkti", galima pasiimti laimėjimus ir praleisti išsiplečiančio laukinio panaudojimą tame sukime. Lošėjas turi keturis praleidimus. Penktajame princo sukime funkcija automatiškai panaudos išsiplečiantį laukinį simbolį.
  Jei būgnuose jau yra du laukiniai simboliai, išsiplečiantis laukinis negali būti panaudotas.

Vaisių Keitiklis („Fruit Shifter")

2662. Vaisių Keitiklis („Fruit Shifter") – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 99 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €62525

Taisyklės:

- Derinys nuo trijų iki penkių vienodų simbolių vienoje ar keliose laimančiose kombinacijose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, sudaro laimėjimą.
- Laimėjimų lentelėje nurodytos kiekvienos simbolių kombinacijos laimėjimo sumos pagal šiuo metu pasirinktą statymo lygį. Laimėjus dviejose ar daugiau laimančiose kombinacijose, visi laimėjimai sudedami. Vienoje laimančioje kombinacijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laimėjimai išmokami kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.
- Simboliai, kurie sudaro laimėjimus, išnyksta, o virš jų esantys simboliai išsukami žemyn, nauji simboliai krenta iš viršaus ir užpildo tuščias vietas. Tai tęsiasi tol, kol yra laimančių kombinacijų mokėjimo linijose.
- Po kritimo, jei ekrane vis dar yra bent viena galima laiminti kombinacija, kuri neprasideda nuo kairiausio būgno, lošimas pereina į poslinkio režimą. Šiuo metu galima stumdyti būgnus į kairę ir dešinę, kad šios kombinacijos atsidurtų mokėjimo linijose ir lošimo raundas tęstųsi.
- Jei ekrane nebėra galimų laimančių kombinacijų, raundas baigiasi ir laimėjimai yra išmokami.
- Daugiklio matuoklis rodomas po lošimo būgnais. Kiekvienam kritimui įvykus, daugiklio lygis padidėja vienu lygiu iki daugiausiai 10x. Daugiklis grįžta į pradinį lygį kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.

Juokdario Kauliukai („Joker Dice")

2663. Juokdario Kauliukai („Joker Dice") – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Laimėjimo linijos skaičiuojamos tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Trys Juokdario premijos simboliai laimėjimo linijoje suteikia Juokdario Rato Premiją.
- Juokdario Rato Premija prasideda su trimis arba keturiais rato sukimais ir pradiniu piniginiu laimėjimu, priklausomai nuo statymo. Lošėjas per vieną sukimą gali laimėti tik vieną premiją.
- Įprastas statymas: 3 pradiniai sukimai + pradinis piniginis laimėjimas – 11x statymas. Didelis statymas: 4 pradiniai sukimai + pradinis piniginis laimėjimas – 6x statymas.
- Du rato sektoriai suteikia papildomų sukimų. Kiti du sektoriai suteikia daugiklį, kuris padvigubina esamą piniginį laimėjimą. Likę sektoriai suteikia pinigines sumas, kurios pridedamos prie bendros premijos laimėjimo.
- Premijos funkcija baigiasi, kai pasibaigia sukimai arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas – 1000 kartų statymas.

Šviesa Tamsoje („Light in the Dark“)

2664. Šviesa Tamsoje („Light in the Dark“) – tai 4-8 būgnų, 4 eilių ir 65536 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €90000

Taisyklės:

- Tai lošimo automatas su išsiplečiančiais būgnais ir nemokamais sukimais su lipniais paslapties simboliais.
- Sutampantys simboliai, pasirodę bet kurioje pozicijoje per tris ar daugiau gretimų būgnų, sudaro laimėtą liniją. Linija turi prasidėti nuo kairiausio būgno ekrane.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Tik aukščiausias laimėjimas išmokamas bet kuriai aktyviai laimėjimo linijai. Laimėjimai iš skirtingų laimėjimo linijų sumuojami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, ir pasirodo tik 1, 2, 4 ir 5 būgnuose.
- Būgnai gali išsiplėsti nuo 4x4 iki 8x4. Būgnai išsiplečia sujungiant bet kuriuos tos pačios rūšies simbolius per būgnus. Išsiplėtusių būgnų forma priklauso nuo pirmo ir ketvirto būgnų laimėjimo simbolių vietos. Kai būgnai išsiplečia, daugiau simbolių grupėmis patenka į naujai atidarytas vietas. Išplėtimas tęsis, kol bus sujungti simboliai naujuose būgnuose.
- Kai sklaidos simbolis pasirodo bet kuriame būgne, jis automatiškai išplečia būgnus iš kairės į dešinę.
- Nemokami sukimai – „smūgis“, kai medūzos susirenka. Nemokami sukimai prasideda, kai laimima su 7 arba 8 susijungiančiais simboliais, arba kai po dviejų išplėtimų sklaidos simbolis pasirodo kairiausiame būgne.
- 5 nemokami sukimai suteikiami už bet kokį laimėjimą, susidedantį iš 8 susijungiančių simbolių. 4 nemokami sukimai suteikiami už bet kokį laimėjimą, susidedantį iš 7 susijungiančių simbolių arba už sklaidos simbolį, suteikiantį nemokamus sukimus. Laimėjimai iš nemokamų sukimų yra apriboti iki 9000X statymo.

- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas simbolis kiekvienam nemokamų sukimų raundui. Išmokėjus laimėjimus už laimėčius derinius, visi nemokamų sukimų pradžioje parinkti simboliai nuo 2 iki 7 būgno yra pakeičiami lipniu paslapties simboliu, žymimu klaustuko ženklu.
- Pabaigus nesėkmingą sukimo raundą ir paskutinį nemokamą sukimo raundą, visi paslapties simboliai atskleidžia atsitiktinį simbolį. Paslapties simbolių vietos lieka lipnios viso nemokamų sukimų metu.
- Papildomi elementai gali būti įsigyjami, už papildomą mokestį, ir aktyvuojami po pagrindinio lošimo paspaudus premijos mygtuką. Būgno išplėtimas - atidaro du papildomi būgnai ir padidina tikimybę gauti sklaidos simbolius pagrindiniame lošime. Būgnų išplėtimas išlieka aktyvus, kol bus deaktyvuotas paspausdus Deaktyvuoti mygtuką. Kainuoja 2x statymo už sukimą. Smūgis – paleidžia 5 nemokamus sukimus su visiškai atidarytais būgnais. Kainuoja 37x statymo.

Majų Kauliukai („Mayan Dice“)

2665. Majų Kauliukai („Mayan Dice“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €25000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro du ar daugiau atitinkančių simbolių, kurie pasirodo vienoje ar daugiau laimėjimo linijų.
- Laimėjimo lentelė rodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją. Kai laimima dvejose ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sumuojami. Lošime yra premijos funkcija. Laimėjimai iš premijos funkcijos pridedami prie įprastų laimėjimų. Laimėjimai išmokami iškart po kiekvieno lošimo rato pabaigos. Premijos funkcija lošiama su tuo pačiu statymo lygiu kaip ir aktyvavęs lošimas, ir statymas negali būti keičiamas premijos metu.
- Laimėjimo lentelė rodo laimėjimo sumas už kiekvieną simbolių kombinaciją, naudojant tuo metu pasirinkto statymo lygį. Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę, atsižvelgiant į gretimus simbolius. Be to, sklaidos simbolis suteikia laimėjimus bet kurioje pozicijoje ant bet kurio būgno, kai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai pasirodo ekrane. 3 ar daugiau premijos simbolių laimėjimo linijoje nuo kairės į dešinę aktyvuoja premijos lošimą.
- Premijos lošime lošėjui parodomi trys puodeliai, po kuriais yra nuo vieno iki šešių brangakmenių kiekviename. Dar trys puodeliai rodomi apversti, kiekvienas su nežinomu skaičiumi brangakmenių, nuo vieno iki šešių kiekvienam puodeliui. Reikia atspėti, ar trijų paslėptų puodelių bendra suma turės daugiau ar mažiau brangakmenių nei atskleistų puodelių suma. Galima pasirinkti praleisti raundą. Lošėjas pasirenka paspaudęs mygtukus: daugiau, mažiau arba praleisti. Teisingas atspėjimas, ar daugiau, ar mažiau, laimi sumą, rodoma ant mygtuko. Neteisingas atspėjimas laimi laimėjimą, kuris nurodomas ekrano apačioje. Jei rezultatas yra lygus, lošimo raundas kartojamas. Praleidimas automatiškai prideda sumą, rodoma ant praleisti mygtuko. Premijos lošimas tęsiasi 3, 6 arba 12 raundų, kaip nurodyta pagrindinio lošimo laimėjimo lentelėje. Pasibaigus premijos funkcijai, lošėjas grįžta į įprastą lošimą ir visos premijos laimėjimai pridedami prie įprastų lošimo laimėjimų.

Didysis Viršūnės Šūvis („Mega Top Shot“)

2666. Didysis Viršūnės Šūvis („Mega Top Shot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25

- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro trys ar daugiau vienodų simbolių vienoje ar keliose laimėjimo linijose.
- Laimėjimų lentelė rodo laimėjimus už kiekvieną laimėjimo derinį. Laimėjus keliose laimėjimo linijose vienu metu, visi laimėjimai yra sumuojami.
- Už kiekvieną laimėjimo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai iš nemokamų sukimų raundų yra pridedami prie įprastų laimėjimų. Jie išmokami iš karto pasibaigus kiekvienam lošimo raundui.
- Nemokami sukimai yra lošiami su tuo pačiu statymo lygiu, kaip ir aktyvavusiu raundu. Statymo keisti nemokamų sukimų metu negalima.
- Laimėjimų lentelė nurodo kiekvieno simbolio derinio laimėjimo sumas pagal pasirinktą statymo lygį.
- Įprastų simbolių laimėjimai laimėjimo linijose yra vertinami tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę – jei simboliai yra gretimi.
- Vertinimas pradedamas nuo kairiausio būgno ir taip pat nuo dešiniausio būgno. Už kiekvieną laimėjimo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime taip pat yra laukinis ir sklaidos simboliai. Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Sklaidos simbolis (viršūnės šūvis) prideda taškus prie laimėjimų serijų matuoklio, nepriklausomai nuo jo pozicijos ar būgno.
- Laimėjimų serijų matuoklis rodo, ar lošėjas turi galimybę pradėti laimėjimų serijų nemokamus sukimus. Jei lošėjas dar nepasiekė žemiausio aktyvavimo lygio (5 nemokami sukimai), matuoklis nurodo rinkti daugiau viršūnės šūvio sklaidos simbolių.
- Kai pasiekiamas bet kuris matuoklio aktyvavimo lygis, lošėjas gali paspausti Pradėti mygtuką. Šis mygtukas rodo turimų nemokamų sukimų kiekį ir jų suaktyvinimo kainą. Kaina visada nurodoma taškais, surinktais per lošimą, niekada – tikrais pinigais.
- Kai būgnai sustoja ir yra turimų nemokamų sukimų, suteikiamos 30 sekundžių, kad pradėti Laimėjimų Serijų funkciją. Jei lošėjas delsia ilgiau nei 30 sekundžių arba paspaudžia Surinkti mygtuką, Pradėti mygtukas tampa neaktyvus ir lošimo raundas baigiamas.
- Surinkti taškai lieka Laimėjimų Serijų matuoklyje. Kai lošėjas paspaudžia Pradėti, aktyvuojama Laimėjimų Serijų funkcija.
- Laimėjimų Serijos taip pat automatiškai aktyvuojamos, kai lošėjas pasiekia aukščiausią matuoklio lygį. Tuomet iš matuoklio atimama 60 taškų ir prasideda nemokami sukimai.
- Laimėjimų Serijų matuoklio aktyvavimo lygiai: Surinkus 20 taškų, suteikiami 5 nemokami sukimai; Surinkus 36 taškus, suteikiami 10 nemokami sukimai; Surinkus 50 taškų, suteikiami 15 nemokamų sukimų; Surinkus 60 taškų, suteikiami 20 nemokamų sukimų.
- Laimėjimų serijų matuoklio veikimas: matuoklis pildomas taškais, gaunamais už sklaidos simbolius, ir mažėja, kai: sukimai vyksta be sklaidos simbolių, arba kai lošėjas sunaudoja taškus pradėdamas nemokamus sukimus.
- Taškų pridėjimas/atėmimas: 1 Viršūnės Šūvio simbolis = +1 taškas. 2 Viršūnės Šūvio simboliai = +5 taškai. 3 Viršūnės Šūvio simboliai = +20 taškų. 0 Viršūnės Šūvio simbolių = –1 taškas.
- Taškų atėmimas aktyvavus nemokamus sukimus: Surinkus 20 taškų, suteikiami 5 nemokami sukimai – – 20 taškų. 10 nemokamų sukimų = –36 taškai. 15 nemokamų sukimų = –50 taškų. 20 nemokamų sukimų = –60 taškų.
- Laimėjimų Serijų nemokamų sukimų metu lošimas automatiškai atlieka nuo 5 iki 20 sukimų. Tikslus sukimų skaičius rodomas Pradėti mygtuke Laimėjimų Serijų ekrane. Kiekvienas sukimasis garantuoja

bent vieną laimėjimą simbolių kombinaciją. Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą, o viso funkcijos metu laimėto suma pridedama prie įprasto lošimo laimėjimų.

Neono Keitiklis („Neon Shifter“)

2667. Neono Keitiklis („Neon Shifter“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 178 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Tikslas surinkti visus panašius simbolius, kad būtų gauti visi galimi laimėjimai.
- Yra iki 178 laimėjimo būdų arba galimų kombinacijų.
- Lošėjas gali laimėti, kai tas pats simbolis pasirodo kartu nuo trijų iki penkių simbolių su tais pačiais ypatumais.
- Kai simboliai surenkami perkėlus pagrindinį ekraną naudojant dešinės arba kairės mygtuką, laimintis simbolis dingsta, ir naujas simbolių kritimas sukuria tuščias vietas.
- Kiekvienas simbolis turi skirtingą laimėjimo vertę, priklausomai nuo pagrindinio simbolio ir sukauptų simbolių kiekio, kai jie pasirodo ant būgnų.
- Lošime yra laukiniai simboliai, kurie gali pakeisti bet kokį trūkstamą simbolį ir sukurti laimėjimą.
- Simboliai turi būti surenkami nuo kairės ekrano pusės.
- Daugiklis aktyvuojamas raundo pabaigoje ir padidina bendrą laimėjimą.
- Kiekvienas trečias kritimas padidina daugiklio lygį.
- Daugiklių lygiai gali būti 1x, 2x, 5x, 10x, 25x.
- Daugiklis rodo dabartinį daugiklį ir kiek kritimų reikia, kad būtų pasiektas kitas daugiklio lygis.

Atsitiktiniai Būgnai („Random Reels“)

2668. Atsitiktiniai Būgnai („Random Reels“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,1
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €2000

Taisyklės:

- Tai yra 3 būgnų lošimas su 5 laimėjimo linijomis. Laimėjimas susidaro, kai trys atitinkantys simboliai išdėstomi vienoje ar daugiau laimėjimo linijų.
- Laimėjimo lentelė rodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.
- Kai laimima ant dviejų ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai yra išmokami iš karto po kiekvieno lošimo raundo pabaigos.
- Lošime yra 8 įprasti laimėjimo simboliai ir vienas ypatingas simbolis – žvaigždė.
- Žvaigždės simbolis visada derinasi su kitu įprastu simboliu. Ši pora sudaro laimėjimo kombinacijas.

Valdovo Karūna („Ruler's Crown“)

2669. Valdovo Karūna („Ruler's Crown“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,1
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laimėjimas susidaro, kai trys ar daugiau atitinkantys simboliai išdėstomi vienoje ar daugiau laimėjimo linijų.
- Laimėjimo lentelė rodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.
- Kai laimima ant dviejų ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra premijos funkcija.
- Laimėjimai iš premijos funkcijos pridedami prie įprastų laimėjimų.
- Laimėjimai išmokami iš karto po kiekvieno lošimo raundo pabaigos.
- Premijos funkcija lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir pradinis raundas, ir statymas negali būti keičiamas premijos metu.
- Laimėjimo lentelė rodo laimėjimo sumas už kiekvieną simbolių kombinaciją, naudojant tiuo metu pasirinkto statymo lygį. Įprasti simboliai laimimi vertinant iš kairės į dešinę už gretimus simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau (iki 5) premijos simbolių ekrane, suaktyvinama premijos funkcija. Premijos simboliai yra sklaidos simboliai ir taip pat veikia kaip laukiniai simboliai, pakeičiantys bet kurį kitą simbolį.
- Karūnavimo Premija – Premijos lošime lošėjui pateikiama penkiolika apverstų kortų. Kiekviena korta turi skirtingą laimėjimą: Karaliaus, Karalienės ir Valeto kortos prideda 1x dabartinio statymo vertę prie surinktų laimėjimų. Kortos 10, 9, 8 ir 7 prideda 0,5x dabartinio statymo vertę prie surinktų laimėjimų. Tūzas prideda 2 papildomus sukimus premijos lošime. Juokdario korta atsitiktinai padidina daugiklį (+1, +5, +10 arba x2). Egzekucijos korta pabaigia premijos lošimą.
- Premijos lošimas prasideda su 5, 10 arba 15 sukimais. 3 Juokdario sklaidos premijos simboliai suteikia lošėjui 5 sukimus. 4 Juokdario simboliai suteikia 10 sukimų. 5 Juokdario simboliai suteikia 15 sukimų.
- Lošėjas pasirenka kortą paspaudęs ją. Kortos laimėjimas bus atskleistas po to, kai lošėjas ją pasirinks, ir laimėjimas bus pridedamas prie atitinkamos srities (arba sukimų, daugiklio ar surinktų laimėjimų).
- Premijos lošimo pabaigoje laimėjimas apskaičiuojamas padauginus surinktų laimėjimų vertę iš surinkto daugiklio.
- Jei Egzekucijos korta pasirodo premijos lošimo metu, lošimas baigiasi.
- Surinkti laimėjimai yra padauginami su surinktu daugikliu ir išmokami lošėjui. Likę sukimai prarandami.
- Premijos lošimo pabaigoje lošėjas grąžinamas į įprastą lošimą, o bendras premijos laimėjimas pridedamas prie įprastų lošimo laimėjimų. Premijos lošimo laimėjimai yra ribojami iki 1000x pradinio statymo.
- Karūnavimo Premija – Valdovo Dovana. Premijos lošimo metu aktyvuojama Valdovo Dovana funkcija. Valdovo Dovana nustato, kuris simbolis bus laikomas „širdies namų valdovu“. Valdovo simbolis (Karalius, Karalienė arba Valetas) yra nustatomas pagal lošėjo pasirinktas kortas.
- Jeigu yra lygių rezultatų, renkamas didesnės vertės simbolis (pavyzdžiui, jei atskleidžiamos dvi Karalienės ir du Valetai, valdovu bus išrinkta Karalienė).
- Pasirinktas valdovas bus karūnuotas pagrindiniame lošime, o visi laimėjimai su šiuo simboliu bus padvigubinti (2x).
- Valdovas išlieka karūnuotas iki kitos premijos lošimo pradžios.
- Jeigu premijos lošimo metu neatskleidžiama valdovo korta, pagrindiniame lošime nebus karūnuotų simbolių.

- Jeigu tas pats valdovas vėl išrenkamas (t.y., tas pats valdovas išrenkamas du kartus iš eilės atskiruose premijos lošimuose), lošėjas laimi Auksinių Era nemokamus sukimus.
- Auksinė Era prasideda, kai tas pats valdovas išrenkamas du kartus iš eilės premijos lošimuose. Auksinės Eros laimėjimo serija trunka 5 sukimus, o visi sukimai yra nemokami. Kiekvienas iš penkių sukimų turi bent vieną laimėjimo liniją.
- Pakartotinai išrinktas valdovas bus karūnuotas, o visi laimėjimai su šiuo simboliu bus padidinti 10 kartų (10x).
- Po Auksinės Eros laimėjimo serijos valdovas atsistatydina ir sekančiuose pagrindinio lošimo sukimuose nebus karūnuoto valdovo.

Žvaigždės Švytėjimas („Star Shine“)

2670. Žvaigždės Švytėjimas („Star Shine“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €13200

Taisyklės:

- Kombinacija iš trijų atitinkančių simbolių, esančių vienoje ar daugiau laimėjimo linijų, gali sukurti laimėjimą.
- Laimėjimo lentelė rodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją, naudojant šiuo metu pasirinkto statymo lygį.
- Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę už gretimus simbolius, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Jeigu laimima ant dviejų ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sumuojami.
- Tik didžiausias laimėjimas už vieną laimėjimo liniją yra išmokamas.
- Laimėjimai yra išmokami iš karto po kiekvieno lošimo rato pabaigos.
- Lošime yra 8 įprasti laimėjimo simboliai ir vienas specialus simbolis – žvaigždė. Žvaigždė visada yra sujungta su kitu įprastu simboliu. Ši pora sudaro laimėjimo kombinacijas.
- Lošėjas gali įsigyti specialių papildomų funkcijų , už papildomą mokestį, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo. Pirkimo galimybės yra pasiekiamos per papildomų funkcijų meniu.
- Skrendančios Žvaigždės aktyvavimas padidina šansus išsukti žvaigždės simbolius. Kaina – dvigubai didesnė už statymą už sukimo ratą. Skrendančios Žvaigždės funkcija išlieka aktyvi po pirkimo. Lošėjas gali ją deaktyvuoti paspaudęs Deaktyvuoti mygtuką.
- Meteoro Lietaus aktyvavimas padidina šansus pasiekti Žvaigždės simbolius. Kaina – penkis kartus didesnė už statymą už sukimo ratą. Meteoro Lietaus funkcija išlieka aktyvi po pirkimo. Lošėjas gali ją deaktyvuoti paspaudęs Deaktyvuoti mygtuką.

Viršūnės Šūvis („Top Shot“)

2671. Viršūnės Šūvis („Top Shot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €1765

Taisyklės:

- Kombinacija iš dviejų ar trijų atitinkančių simbolių, esančių vienoje ar daugiau laimėjimo linijų, sukuria laimėjimą.
- Laimėjimo lentelė rodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją. Jei laimima ant dviejų ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sumuojami. Tik didžiausias laimėjimas už vieną laimėjimo liniją yra išmokamas. Laimėjimai iš nemokamų sukimų raundų pridedami prie įprastų laimėjimų. Laimėjimai išmokami iš karto po kiekvieno lošimo rato pabaigos.
- Nemokamų sukimų raundai lošiami su tuo pačiu statymo lygiu, kuris buvo pasirinktas aktyvavimo raunde, ir statymas negali būti keičiamas lošiant nemokamus sukimus.
- Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę už gretimus simbolius, pradedant nuo kairiausio būgno. Be to, sklaidos simbolis suteikia laimėjimus bet kurioje pozicijoje ant bet kurio būgno. 3 sklaidos simboliai aktyvuoja laimėjimų serijos nemokamų sukimų funkciją.
- Per laimėjimų serijos nemokamų sukimų funkciją lošimas sukasi 5–25 raundus. Kiekvienas sukimas garantuoja bent vieną laimėjimo simbolių kombinaciją. Pasibaigus nemokamų sukimų raundui, lošėjas grįžta į įprastą lošimą, ir visi nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie įprastų laimėjimų.
- Lošime yra laukinis simbolis. Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.

Tornado kauliukai („Tornado Dice“)

2672. Tornado kauliukai („Tornado Dice“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,1
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro dviejų arba trijų vienodų simbolių kombinacija vienoje ar keliose laimėjimo linijose.
- Visos simbolių kombinacijos, nurodytos išmokų lentelėje, išmokama bet kuria kryptimi – iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę, ir yra išmokamos iš karto pasibaigus sukimui.
- Laimėjimai keliose laimėjimo linijose yra sumuojami.
- Tornado Premija – tai premijos raundas, kuriame sukamas naujas „Fortūnos Tornado“ ruletės ratas. Premijos simboliai, išsidėstę laimėjimo linijoje, aktyvuoja šią funkciją.
- Priklausomai nuo statymo dydžio, lošėjas pradeda turėdamas tris arba keturis sukimus ir pradinį piniginį laimėjimą.
- Vieno pagrindinio lošimo sukimo metu galima laimėti tik vieną premijos lošimą.
- Ruletėje yra daugikliai, kurie padidina premijos laimėjimą.
- Premijos lošimas baigiasi, kai lošėjas išnaudoja visus sukimus arba pasiekia didžiausią galimą laimėjimą.
- Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas grįžta į pagrindinį lošimą, o visi nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti prie pagrindinių laimėjimų.
- Didžiausias galimas premijos laimėjimas nurodytas išmokų lentelėje.

Klaidžiojantis ėdikas („Wandering Devourer“)

2673. Klaidžiojantis ėdikas („Wandering Devourer“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25

- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €125000

Taisyklės:

- Trijų ar daugiau vienodų simbolių kombinacija vienoje ar keliose laimėjimo linijose gali sudaryti laimėjimą. Išmokų lentelėje nurodyta kiekvienos laimančios kombinacijos vertė, atsižvelgiant į šiuo metu pasirinktą statymo lygį.
- Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę, nuo kairiausio būgno, kai simboliai yra gretimi.
- Laimint keliose laimėjimo linijose, visi laimėjimai yra sumuojami.
- Vienai linijai išmokamas tik didžiausias galimas laimėjimas. Laimėjimai išmokami iš karto pasibaigus kiekvienam lošimo raundui.
- Nemokami sukimai vykdomi su tuo pačiu statymo lygiu, kaip ir aktyvuojančio sukimo metu – statymo keisti negalima nemokamų sukimų metu.
- Klaidžiojantis ėdikas turi tris ypatybes: laukinis, einantis ir daugiklis.
- Klaidžiojantis ėdikas gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose. Vienu metu būgnuose gali būti tik vienas klaidžiojantis ėdikas.
- Laukinis – pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Einantis – pasideda su 4 gyvybės taškais. Atsitiktinai juda bet kuria įmanoma kryptimi po vieną langelį, kol turi gyvybės taškų. Kiekvienas judesys sumažina gyvybės taškus 1 tašku. Sveikatos eliksyrai padidina gyvybės taškus. Panaikina po savimi esantį simbolį ir palieka tuščią vietą. Tuščia vieta užpildoma krintančiu simboliu iš papildomo būgno virš pagrindinių būgnų. Papildomas būgnas meta įprastus simbolius, daugiklius ir eliksyrus; nemokamų sukimų metu – tik daugiklius ir eliksyrus.
- Daugiklis – laimėjimai iš laimėjimo linijų, kuriose dalyvauja klaidžiojantis ėdikas, dauginami iš jo daugiklio. Klaidžiojantis ėdikas pradeda su daugiklio verte 1. Kiekvienas surinktas daugiklio simbolis padidina daugiklį. Didžiausia daugiklio reikšmė – 100. Pirmo judesio metu klaidžiojantis ėdikas gali surinkti specialų +4x daugiklį. Jei jis nejuda link šio daugiklio, simbolis pranyksta. Kai klaidžiojantis ėdikas praranda visus gyvybės taškus, lošėjas gauna papildomą laimėjimą: ėdiko daugiklis × statymas.
- Nemokami sukimai – audra – aktyvuojami, kai pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Sklaidos simboliai gali pasirodyti 1–5 būgnuose. 3 sklaidos simboliai suteikia 4 nemokamus sukimus. 4 sklaidos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus. 5 sklaidos simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų. Kai klaidžiojantis ėdikas pasirodo nemokamų sukimų metu, visi simboliai būgnuose yra pakeičiami daugikliais ir gyvybės eliksyrais. Nemokamų sukimų metu klaidžiojantis ėdikas visada pasirodo bent kartą.
- Lošime yra įprasti laukiniai simboliai. Įprasti laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai pasirodo tik tada, kai klaidžiojantis ėdikas jau yra būgnuose.
- Lošėjas gali įsigyti specialias funkcijas už papildomą mokestį, po pagrindinio lošimo. Pirkimo parinktys pateikiamos premijos meniu. Ėdiko stiprinimo aktyvavimas padidina klaidžiojančio ėdikas simbolio atsiradimo tikimybę. Tikimybė padidėja daugiau nei tris kartus lyginant su įprastu lygiu. Ši funkcija kainuoja 2x statymą už sukimą. Ši funkcija lieka aktyvi po pirkimo. Lošėjas gali ją išjungti paspaudęs mygtuką Deaktyvuoti.
- Nemokamų sukimų pirkimas suteikia 14 nemokamų sukimų. Funkcijos kaina – 29x statymas.
- Ėdiko audros funkcijos pirkimas suteikia 14 nemokamų sukimų su padidinta Klaidžiojančio ėdiko simbolių tikimybe. Funkcijos kaina – 100x statymas.
- Jei vykstantis lošimo raundas yra nutraukiamas dėl bet kokios priežasties, visa lošimo informacija yra išsaugoma, kol lošimas bus vėl atidarytas. Nutraukto lošimo rezultatas bus automatiškai parodytas lošėjui prieš pradedant naujus raundus. Jei lošėjas neatidaro nutraukto lošimo, jis galiausiai bus automatiškai išvalytas, o galimi laimėjimai automatiškai išmokėti.

Laukiniai Pinigų Sukimai („Wild Cash Spins“)

2674. Laukiniai Pinigų Sukimai („Wild Cash Spins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Trijų ar daugiau vienodų simbolių kombinacija vienoje ar keliose laimėjimo linijose gali sudaryti laimėjimą.
- Išmokų lentelėje nurodyta kiekvienos laimėjimo kombinacijos vertė, atsižvelgiant į šiuo metu pasirinktą statymo lygį.
- Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę, nuo kairiausio būgno, kai simboliai yra gretimi.
- Laimint keliose laimėjimo linijose, visi laimėjimai sumuojami. Vienai linijai išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami iš karto pasibaigus kiekvienam lošimo raundui.
- Nemokami sukimai vykdomi su tuo pačiu statymo lygiu, kaip ir juos aktyvavęs raundas – statymo negalima keisti nemokamų sukimų metu.
- Specialūs monetų simboliai su pinigine verte gali pasirodyti būgnuose pagrindiniame lošime.
- Išsukus surinkimo simbolį 5-ajame būgne tame pačiame raunde, surenkamos monetos ir gaunama išmoka, parodyta ant monetų simbolių. Monetos su pinigine verte gali pasirodyti būgnuose.
- Išsukus surinkimo simbolį, laimima suma pagal monetų simbolius.
- Monetų rinkimo premijos lošimas aktyvus tik pagrindiniame lošime.
- Monetų vertės svyruoja nuo 0.6x iki 80x statymo.
- Nemokami sukimai prasideda nuo 3 ar daugiau sklaidos simbolių: 3 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus. 4 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. 5 sklaidos simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu aktyvuojami laukiniai pinigų sukimų raundai, kurių metu specialūs laukiniai simboliai yra atsitiktinai suteikiami kaip premijos.
- Šie laukiniai simboliai būna trijų rūšių: įprasti, lipnūs ir stulpelio. Kiekvienas sukimasis gali virsti laukiniais pinigų sukimais per nemokamus sukimus.
- Lipnūs laukiniai simboliai, priešingai nei kitos rūšys, lieka būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Monetų rinkimo premijos lošimas yra išjungtas nemokamų sukimų metu.
- Lošime yra įvairių tipų laukiniai simboliai. Visi laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir monetos simbolius.
- Įprasti laukiniai simboliai lieka savo vietoje vienam sukimui.
- Lipnūs laukiniai simboliai lieka savo vietoje likusiems nemokamiems sukimams.
- Stulpelio laukiniai simboliai užpildo visą stulpelį ir lieka savo vietoje vienam sukimui.
- Pagrindiniame lošime yra tik įprasti laukiniai simboliai.
- Nemokamų sukimų metu pasirodo visi skirtingi laukiniai simboliai.
- Lošėjas gali įsigyti specialias papildomas funkcijas už papildomą mokestį, kurios aktyvuojasi po pagrindininio lošimo. Pirkimo parinktys yra prieinamos papildomų funkcijų meniu.
- Monetų stiprinimo aktyvavimas padidina surinkimo simbolių atsiradimo tikimybę. Tikimybė padidėja daugiau nei 4 kartus lyginant su įprastu lygiu. Ši funkcija kainuoja 2x statymą už sukimą. Ši funkcija lieka aktyvi po pirkimo. Lošėjas gali ją išjungti paspaudęs Deaktyvavimo mygtuką.

- Nemokamo stiprinimo aktyvavimas padidina nemokamų simbolių atsiradimo tikimybę. Tikimybė padidėja daugiau nei 1.4 karto lyginant su įprastu lygiu. Ši funkcija kainuoja 2x statymą už sukimą. Ši funkcija lieka aktyvi po pirkimo. Lošėjas gali ją išjungti paspaudęs Deaktyvavimo mygtuką.
- Laukiniai pinigų nemokami sukimai – pirkimas paleidžia 16 nemokamų sukimų. Funkcijos kaina – 100x statymas.
- Jei vykstantis lošimo raundas yra nutraukiamas dėl bet kokios priežasties, visa lošimo informacija yra išsaugoma, kol lošimas bus vėl atidarytas. Nutraukto lošimo rezultatas bus automatiškai parodytas lošėjui prieš pradedant naujus raundus. Jei lošėjas neatidaro nutraukto lošimo, jis galiausiai bus automatiškai išvalytas, o galimi laimėjimai automatiškai išmokėti.

Laukiniai Šuniukai („Wild Pups“)

2675. Laukiniai Šuniukai („Wild Pups“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Kombinacija iš trijų arba daugiau atitinkančių simbolių vienoje ar daugiau laimėjimo linijų gali sudaryti laimėjimą.
- Laimėjimo lentelė nurodo laimėjimą už kiekvieną laiminčią kombinaciją. Laimėjimai iš dviejų ar daugiau laimėjimo linijų susideda kartu.
- Lošime yra premijos funkcija ir nemokami sukimai.
- Laimėjimai iš premijos funkcijos ir nemokamų sukimų pridedami prie įprastų laimėjimų.
- Laimėjimai išmokami iš karto pasibaigus kiekvienam lošimo raundui.
- Premijos funkcija lošiama su tuo pačiu statymo lygiu, kuris buvo pasirinktas aktyvinant funkciją, ir statymas negali būti pakeistas premijos metu.
- Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę už gretimus simbolius.
- Neoninių ratų premijos lošimas suaktyvinamas išsukus tris arba daugiau (iki penkių) sklaidos premijos simbolių ekrane.
- Šuniukų Mūšių nemokami sukimai suaktyvinami išsukus tris arba daugiau panašių šuniukų simbolių laimėjimo linijoje.
- Trys arba daugiau panašių šuniuko simbolių laimėjimo linijoje suteikia Šuniukų Mūšių nemokamus sukimus. Šuniukų Mūšių nemokami sukimai prasideda su viena arba trim nemokamais sukimais, priklausomai nuo šuniuko simbolio laimėjimo linijoje. Raunduose nėra sukimų skaičiaus limito. Raundai baigiasi, kai kitam sukimui nepasikartoja Šuniuko laukiniai simboliai, arba pasiekiama maksimali laimėjimo riba, kuri yra 6000 kartų dabartinis statymas. Statymo vertė negali būti keičiama per Šuniukų Mūšių nemokamus sukimus.
- Trys arba daugiau Shih Mad Tzu simbolių laimėjimo linijoje suteikia atsitiktinius stulpų laukinius simbolius. Stulpų laukiniai simboliai gali pasirodyti būgnuose 2–5. Stulpų laukiniai simboliai visada lieka tik vienam sukimui. Trys Shih Mad Tzu simboliai laimėjimo linijoje suteikia vieną stulpų laukinį simbolį. Keturi Shih Mad Tzu simboliai laimėjimo linijoje suteikia du stulpų laukinius simbolius. Penki Shih Mad Tzu simboliai laimėjimo linijoje suteikia tris stulpų laukinius simbolius.
- Trys arba daugiau aštrios ilties simbolių laimėjimo linijoje suteikia atsitiktinius lipnius laukinius simbolius. Lipnūs laukiniai simboliai gali pasirodyti būgnuose 2–5. Lipnūs laukiniai simboliai visada lieka trims sukimams. Trys aštrios ilties simboliai laimėjimo linijoje suteikia vieną lipnų laukinį simbolį. Keturi aštrios

ilties simboliai laimėjimo linijoje suteikia tris lipnius laukinius simbolius. Penki aštrios ilties simboliai laimėjimo linijoje suteikia penkis lipnius laukinius simbolius.

- Jei ant laimėjimo linijos pasirodo trys ar daugiau skaliko simbolių, suteikiami atsitiktiniai laukiniai simboliai. Šie laukiniai simboliai gali pasirodyti ant 2–5 būgnų ir išlieka tik vienai sukimui. Trys skalikų simboliai ant laimėjimo linijos suteikia du laukinius simbolius. Keturi skalikų simboliai ant laimėjimo linijos suteikia keturis laukinius simbolius. Penki skalikų simboliai ant laimėjimo linijos suteikia šešis laukinius simbolius.
- Neono rato premijos lošimas aktyvuojamas, kai ant būgno pasirodo trys ar daugiau premijos simbolių. Šiame lošime sukamas laimės ratas, pradedant su viena, dviem arba penkiomis sukimų galimybėmis ir pradiniu laimėjimu, atitinkančiu 1, 2 arba 5 kartus dabartinį statymą.
- Premijos lošimo pradžios sąlygos pagal sklaidos simbolių skaičių: Trys premijos sklaidos simboliai: pradinė laimėjimo suma 1x statymo, 1 sukimų galimybė. Keturi premijos sklaidos simboliai: pradinė laimėjimo suma 2x statymo, 2 sukimų galimybės. Penki premijos sklaidos simboliai: pradinė laimėjimo suma 5x statymo, 5 sukimų galimybės.
- Neono rato apdovanojimai: Padidinti daugikliai: +1x, +2x, +3x, +20x arba +100x.
- Gauti papildomus sukimus: +2 arba +3.
- Kiekvieno sukimų metu gauti daugikliai sumuojami. Kai premijos lošimas baigiasi, pradinė laimėjimo suma dauginama iš galutinio daugiklio. Laimėjimo suma išmokama lošėjui lošimo pabaigoje.

Laukinis keitiklis („Wild Shifter“)

2676. Laukinis keitiklis („Wild Shifter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 99 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Kombinacija iš trijų ar daugiau atitinkančių simbolių, einančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, sudaro laimėjimą.
- Laimėjimų lentelė rodo kiekvienos simbolių kombinacijos laimėjimo sumas, naudojant šiuo metu pasirinkto statymo lygį. Kai laimima per dvi ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sumuojami. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas už kiekvieną laimėjimo liniją. Laimėjimai išmokami po kiekvieno lošimo raundo pabaigos.
- Simboliai, kurie yra laimėjimo kombinacijose, dingsta, o virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn, o nauji simboliai nukrenta iš viršaus, užpildydami tuščias vietas ekrane. Tai tęsiasi, kol vis dar yra laimėjimo kombinacijų laimėjimo linijose.
- Po kritimo, jei ekrane lieka bent viena galima laimėjimo kombinacija, tačiau ji nėra ant laimėjimo linijos, pradedančios nuo kairiausio būgno, lošimas pereina į perkėlimo režimą. Šiuo metu lošėjas gali perkelti būgnus į kairę ir dešinę, kad perkelti tas kombinacijas į laimėjimo linijas, tęsiant lošimo raundą. Perkėlimo režimo metu šiuo metu aktyvios laimėjimo kombinacijos, kurias galima patvirtinti, yra paryškintos ryškiomis laimėjimo linijomis. Visos kitos galimos laimėjimo kombinacijos yra paryškintos silpnomis laimėjimo linijomis.
- Jei ekrane nebelieka galimų laimėjimo kombinacijų, raundas baigiasi ir laimėjimai yra išmokami.
- Išsukus 3–5 premijos simbolius ant laimėjimo linijos, suteikiami premijos perkėlimai. Premijos perkėlimai įjungiami po to, kai dabartinis lošimo raundas nebeturi galimų kritimų ar perkėlimų. 3 premijos simboliai ant laimėjimo linijos suteikia 3 premijos perkėlimus, 4 simboliai suteikia 5 premijos perkėlimus, o 5

simboliai suteikia 10 premijos perkėlimų. Premijos perkėlimai prasideda po lošimo raundo, kai paspaudžiamas pradžios mygtukas. Visi premijos perkėlimai lošiami automatiškai, vienas po kito. Premijos perkėlimų metu lošimas perkeliamas į visas pozicijas ir surenka visus laimėjimus iš tų laimėjimo linijų. Šis procesas kartojasi, kol lieka premijos perkėlimų. Daugiau premijos perkėlimų gali būti laimėta premijos metu, iki 50 sukimų iš viso.

- Visi laukiniai simboliai pakeičia bet kokius ne premijos simbolius laimėjimo linijoje, kuri eina per juos. Lošime yra trijų tipų laukiniai simboliai: žalias laukinis – veikia kaip įprastas laukinis simbolis, pakeičiantis kitus ne premijos simbolius. Daugiklio laukinis – padaugina visas laimėjimo linijas, kurios eina per jį. Daugiklis gali būti 2, 3, 5 arba 10, ir yra rodomas ant simbolio. Išsiplečiantis laukinis – išsiplečia, kad padengtų visą būgną, kuriame pasirodo, paversdamas visus simbolius į įprastus laukinius simbolius, išskyrus kitus laukinius ir premijos simbolius.
- Lošėjas gali įsigyti specialius papildymus, už papildomą mokestį, pagrindiniame lošime. Premijos stiprinimas: Įjungus šią funkciją, padidėja tikimybė gauti premijos lošimą. Laukiniai lošimai: Įjungus, padidėja laukinių simbolių kiekis ir laimėjimai su laukiniais simboliais. Dviguba rizika: Galima įjungti premijos stiprinimo ir laukinius lošimus kartu – gaunamas abiejų efektas vienu metu. Premijos pirkimas: Garantuoja, kad kitame sukime bus bent 3 premijos simboliai ant laimėjimo linijos. Aktyvi funkcija ir bendra kaina už artėjantį sukimą rodoma virš Sukimo mygtuko. Pasirinkta funkcija gali būti išjungta uždarant langą arba išjungiant funkciją Papildomi meniu.

10 Stambių vaisių („10 Bulky Fruits“)

2677. 10 Stambių vaisių („10 Bulky Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €32550

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių – 1 iš jų yra Išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 – sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus Sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Laimėjimai išmokami po Išsiplečiančių laukinių simbolių išplėtimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.

- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

10 Blizgus Karštis („10 Glossy Hot“)

2678. 10 Blizgus Karštis („10 Glossy Hot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €75600

Taisyklės:

- Lošime yra 8 simboliai, iš kurių 1 yra sklaidos simbolis. Visos laimančios kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus Sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Vienu metu išsukti laimėjimai skirtingose išmokų linijose sudedami.Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

20 Deimantų Plius („20 Diamond Plus“)

2679. 20 Deimantų Plius („20 Diamond Plus“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €160000

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis. Visos laimančios kombinacijos mokamos tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos

suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.

- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Kiekviena išmokų linija išmoka tik už didžiausią laimėjimą vienoje kryptyje.
- Penkių vienodo tipo simbolių laimėjimas išmokamas tik vieną kartą.
- Vienu metu laimėjimai skirtingose išmokų linijose sudedami.Nemokami pakartotiniai sukimai. Kai pasirodo laukinis simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visas pozicijas savo būgne. Prasidėjus nemokamiems pakartotiniems sukimams, būgnai, kuriuose yra laukinis simbolis, užrakinami, o likę būgnai, kuriuose nėra laukinio simbolio, automatiškai pradeda suktis. Nemokami pakartotiniai sukimai lošiami su statymu ir linijomis, kuriais buvo suaktyvinti. Jei nemokamų pakartotinių sukimų metu vėl pasirodo laukinis simbolis, jis vėl išsiplečia ir uždengia visas pozicijas savo būgne. Būgnai su laukiniais simboliais užrakinami, o likę būgnai be laukinių simbolių pradeda suktis automatiškai. Baigus visus nemokamus pakartotinius sukimus, bendras laimėjimas iš nemokamų pakartotinių sukimų gali būti lošiamas Rizikos lošime (jei laimėjimo suma yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai Išmokų lentelėje).
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

40 Deimantų Plius („40 Diamond Plus“)

2680. 40 Deimantų Plius („40 Diamond Plus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €118720

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos išmokamos tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, Rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.

- Visi laimėjimai išmokami tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Didžiausias laimėjimas vienoje linijoje išmokamas tik viena kryptimi.
- Laimėjimai už penkis vienodus simbolius išmokami tik vieną kartą.
- Vienu metu išsukti laimėjimai skirtingose linijose sudedami. Nemokami pakartotiniai sukimai. Kai pasirodo laukinis simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visas pozicijas savo būgne. Prasidėjus nemokamiems pakartotiniems sukimams, būgnai, kuriuose yra laukinis simbolis, užrakinami, o likę būgnai, kuriuose nėra laukinio simbolio, automatiškai pradeda suktis. Nemokami pakartotiniai sukimai lošiami su statymu ir linijomis, kuriais buvo suaktyvinti. Jei nemokamų pakartotinių sukimų metu vėl pasirodo laukinis simbolis, jis vėl išsiplečia ir uždengia visas pozicijas savo būgne. Būgnai su laukiniais simboliais užrakinami, o likę būgnai be laukinių simbolių pradeda suktis automatiškai. Baigus visus nemokamus pakartotinius sukimus, bendras laimėjimas iš nemokamų pakartotinių sukimų gali būti lošiamas Rizikos lošime (jei laimėjimo suma yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai Išmokų lentelėje).
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Alaus Matuoklis („Bier O'Meter“)

2681. Alaus Matuoklis („Bier O'Meter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €34000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis, o 1 – sklaidos simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama tik ta, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje linijoje yra du skirtingi vienodos vertės laimėjimai, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Vienu metu išsukti laimėjimai skirtingose linijose sudedami.Jeigu išsukama laiminti kombinacija su 3 sklaidos simboliais, lošėjas gauna galimybę sulošti 10 nemokamų sukimų. Lošėjas gali pradėti sukimus paspausdamas mygtuką „Pradėti“. Nemokamų sukimų metu, kai laukinis simbolis pasirodo 2-ajame, 3-

ajame arba 4-ajame būgne, jis išsiplečia per visas to būgno pozicijas ir išlieka išsiplėtęs iki to sukimų rato pabaigos. Būgnai automatiškai sukasi tol, kol visi nemokami sukimai bus atlikti. Nemokami sukimai lošiami su statymu ir linijomis, kuriais buvo suaktyvinta funkcija. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti iš naujo. Pasibaigus visiems nemokamiems sukimams, bendrą laimėjimo sumą galima panaudoti lošiant Rizikos lošimą (jei suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta Išmokų lentelėje). Nemokamų sukimų metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

- Laukinis ir laukinio pakartotinio sukimo funkcija. Nemokamų sukimų metu, kai 2-ajame, 3-ajame arba 4-ajame būgne pasirodo 1, 2 arba 3 laukiniai simboliai, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas. Jei pakartotinio sukimo metu likusiuose būgnuose atsiranda naujas laukinių simbolis, lošėjas gauna dar vieną pakartotinį sukimą. Iš viso galima gauti iki 3 pakartotinių sukimų.
- Alaus matuoklio funkcija. Alaus matuoklis – tai alaus dozatorius, esantis šalia lošimo ekrano. Prasidėjus lošimui, Alaus matuoklis yra tuščias, o reikiamas žingsnių (užpildymo) skaičius nustatomas atsitiktinai. Pagrindinio lošimo metu tik tie laukiniai simboliai, kurie yra laimėjimo linijoje, pildo Alaus matuoklį. Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai pildo matuoklį. Kai Alaus matuoklis yra visiškai užpildytas, lošėjui suteikiamas 1 Sėkmės alaus rato sukimas. Jei Alaus matuoklis užpildomas tiksliai, aktyvuojama Sėkmės alaus rato funkcija, o lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą su tuščiu matuokliu. Jei simboliai „perpildo“ matuoklį, taip pat aktyvuojama Sėkmės alaus rato funkcija, o grįžus į pagrindinį lošimą, Alaus matuoklis lieka iš dalies užpildytas likusiais žingsniais nuo paskutinio sukimų rato.
- Sėkmės alaus ratas padalintas į 8 sektorius: – 2 sektoriai suteikia 12x bendro lošimo statymo; 2 sektoriai suteikia 15x bendro statymo; 4 sektoriai suteikia 10x, 25x, 50x arba 100x bendro statymo. Jei Alaus matuoklis nėra tuščias ir lošėjas nusprendžia pakeisti statymą, progresas bus prarastas, kol bus atstatytas ankstesnis statymas.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Dobilų salos („Clover Islands“)

2682. Dobilų salos („Clover Islands“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis, o 3 – sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas

negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, Rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.

- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, mokama tik už tą, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje linijoje yra du skirtingi vienodos vertės laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu išsukti laimėjimai skirtingose linijose sudedami.Lošimas siūlo šias premijas: Dobilų salų premiją, Auksinių puodų premiją ir Laimingąją skrynios premiją.
- Dobilų salų premija. 3, 4 arba 5 Leprechauno (skraidančiojo škoto) sklaidos simboliai bet kurioje būgnų pozicijoje suaktyvina Dobilų salų premiją. Šios premijos metu lošėjas gali sukti Sėkmės ratą. Ratas yra padalintas į 8 sektorius: – 6 iš jų suteikia žingsnius daugiklio kelyje, likę 2 yra „Surinkti“ sektoriai. Kiekvienas daugiklio kelio žingsnis turi savo daugiklio reikšmę. Iš viso yra 24 daugiklio reikšmės. Daugikliai nesumuojami. Laimėjimai iš daugiklių dauginami iš bendro lošimo statymo. Premija baigiasi, kai lošėjas pasiekia aukščiausią daugiklį kelyje arba išsuka „Surinkti“ sektorių ant rato. Jei ekrane pasirodo: 3 Leprechauno sklaidos simboliai, laimėjimas gali būti nuo 5x iki 250x bendro statymo; 4 Leprechauno sklaidos simboliai, laimėjimas gali būti nuo 10x iki 400x bendro statymo; 5 Leprechauno sklaidos simboliai, laimėjimas gali būti nuo 20x iki 500x bendro statymo.
- Auksinių puodų premija. 3 Puodo sklaidos simboliai bet kurioje 2-ojo, 3-ojo ir 4-ojo būgnų vietoje suaktyvina Auksinių puodų premiją. Yra trijų rūšių puodai – bronziniai, sidabriniai ir auksiniai, kurie gali atnešti laimėjimą iki 500x bendro statymo.
- Laimingoji skrynios premija. 3, 4 arba 5 Skrynios sklaidos simboliai bet kurioje būgnų pozicijoje suaktyvina Laimingosios skrynios premiją, kuri yra Pasirink mane premija. Kai pasirodo šie simboliai, ant kiekvieno jų matomas užrašas Pasirink mane, pasirenkamas vienas iš jų. Jei ekrane pasirodo: 3 Skrynios sklaidos, laimėjimas gali būti nuo 2x iki 25x bendro statymo; 4 Skrynios sklaidos simboliai, laimėjimas gali būti nuo 5x iki 40x bendro statymo; 5 Skrynios sklaidos simboliai, laimėjimas gali būti nuo 40x iki 100x bendro statymo.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Monetų ėdikas („Coin Gobbler“)

2683. Monetų ėdikas („Coin Gobbler“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €240000

Taisyklės:

- Lošimas turi 9 simbolius – vienas iš jų yra Laukinis simbolis, o kitas – Premijos simbolis. 6 ar daugiau vienodų simbolių, esančių greta horizontaliai arba vertikaliai, sudaro laimėjimą kombinaciją. Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis.

Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.

- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, Rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą. Išmokos pateikiamos Išmokų lentelėje.Laukinis simbolis pats savaime išmokamas tik tuo atveju, jei pasirodo kaip 6x6 simbolis.
- Didžiausias laimėjimas yra ribojamas iki 6000 kartų nuo statymo.Jei laimančioje kombinacijoje pasirodo 4 Premijos Monetų simboliai, lošėjui suteikiama galimybė lošti6 nemokamus sukimus. Lošėjas gali pradėti sukimus paspausdamas bet kurioje ekrano vietoje. Nemokamų sukimų metu Laukinis simbolis visada yra ekrane ir veikia kaip rinkimo simbolis. Nemokami sukimai turi progresavimo funkciją. Šalia lošimo ekrano yra progresavimo juosta su 5 lygiais – 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 ir 6x6. Kiekvienas lygis nurodo Laukinio simbolio dydį, kai jis išsukamas. Visi Premijos Monetų simboliai, pasirodantys bet kuriame būgne, yra renkami iki raundo pabaigos. Surinkus 4 Premijos Monetų simbolius, pasiekiamas naujas progresijos lygis. Kiekvienas lygio pakilimas atsitiktinai suteikia nuo 1 iki 3 papildomų nemokamų sukimų. Paskutiniame lygyje galima sulošti tik vieną nemokamą sukimą, nes jame garantuojamas maksimalus lošimo laimėjimas. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti iš naujo iki 4 kartų. Būgnai automatiškai sukasi tol, kol visi nemokami sukimai bus sulošti. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Pasibaigus visiems nemokamiems sukimams, visa laimėta suma gali būti panaudota Rizikos lošime, jei ši suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta išmokų lentelėje. Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Papildoma Karūna: prabangi versija („Extra Crown Deluxe“)

2684. Papildoma Karūna: prabangi versija („Extra Crown Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių – vienas iš jų yra Laukinis simbolis, o kitas – Premijos simbolis. Visos laimančios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.

- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, Rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos Išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje mokėjimo linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei yra dvi skirtingos kombinacijos su vienodu laimėjimu toje pačioje mokėjimo linijoje, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Vienu metu išsukti laimėjimai skirtingose mokėjimo linijose yra sudedami.Lošime siūloma dinamiškų būgnų laimėjimų funkcija. Karūnos simbolis suteikia laimėjimą, esantį virš būgno, kuriame jis yra išsukamas, jeigu tas laimėjimas yra aktyvus. Pagrindinio lošimo metu laimėjimai yra aktyvūs virš 1-ojo, 3-iojo ir 5-ojo būgnų. Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai virš būgnų yra aktyvūs.
- Piniginis laimėjimas. Pagrindinio lošimo metu piniginis laimėjimas gali būti suteiktas tik virš 1-ojo, 3-iojo ir 5-ojo būgnų. Nemokamų sukimų metu piniginis laimėjimas gali būti suteiktas virš visų 5 būgnų. Piniginių laimėjimų suma yra atsitiktinis dabartinio sukimų statymo daugiklis. Jei aktyvuotas Slapto rakto režimas, daugiklis skaičiuojamas pagal numatytąjį statymą, neįskaitant papildomų 25 %. Karūnos simbolis suteikia piniginį laimėjimą, jei jis išsukamas ant būgno, virš kurio yra toks laimėjimas.
- Išsiplečiančio simbolio pakartotinis sukimas. Jei virš būgno, ant kurio išsuktas Karūnos simbolis, yra kitas simbolis, šis simbolis tampa Išsiplečiančiu simboliu. Išsiplečiančiais gali tapti visi simboliai, išskyrus Karūnos simbolį. Jei laimimas pakartotinis sukimasis su Išsiplečiančiu simboliu, šis simbolis išsiplečia 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Tiek pagrindinio lošimo metu, tiek Nemokamų sukimų metu Išsiplečiantis simbolis išlieka ekrane užfiksuotas vienam pakartotiniam sukimui. Visi laimėjimai virš būgnų pakartotinio sukimo metu yra neaktyvūs.
- Nemokami sukimai. Nemokami sukimai aktyvuojami tik tada, kai virš būgno pasirodo užrašas Nemokami sukimai ir ant to paties būgno išsukamas Karūnos simbolis. Būgnai pradeda suktis automatiškai ir sukimai tęsiasi, kol visi nemokami sukimai bus sulošti. Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir linijų skaičiumi, kuris galiojo jų aktyvavimo metu. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei nemokamų sukimų metu Karūnos simbolis išsukamas po Išsiplečiančio Simbolio laimėjimu, tai aktyvuoja 1 nemokamą pakartotinį sukimą su atitinkamu Išsiplečiančiu simboliu. Jei nemokami sukimai yra pakartotinai aktyvuojami, naujų sukimų skaičius yra pridedamas prie likusių sukimų. Pasibaigus visiems nemokamiems sukimams, bendra laimėta suma gali būti panaudota rizikos lošime, jeigu ši suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta išmokų lentelėje. Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.
- Slaptas raktas. Suteikiama galimybė atrakinti būgnų laimėjimus nuo 2-ojo ir 4-ojo būgnų pagrindinio lošimo metu. Tai galima padaryti naudojantis įjungimo/išjungimo mygtuku, esančiu šalia lošimo ekrano. Aktyvavus šią funkciją, lošėjo statymas padidėja 25 % nuo numatytojo bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Rytų pasaka: prabangi versija („Orient Story Deluxe“)

2685. Rytų pasaka: prabangi versija („Orient Story Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių – vienas iš jų yra Laukinis simbolis, o kitas – Premijos simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą. Išmokos pateikiamos Išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje mokėjimo linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta, kuri suteikia lošėjui didesnį laimėjimą.
- Jei toje pačioje mokėjimo linijoje yra du skirtingi laimėjimai su vienoda išmokos suma, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Vienu metu išsukti laimėjimai skirtingose mokėjimo linijose yra sudedami.Lošime siūlomi dinamiški būgnų laimėjimai. Auksinės lempos simbolis suteikia laimėjimą, esantį virš būgno, ant kurio jis išsukamas, jei tas laimėjimas yra aktyvus. Pagrindinio lošimo metu aktyvūs laimėjimai yra virš 1-ojo, 3-iojo ir 5-ojo būgnų. Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai virš būgnų yra aktyvūs.
- Piniginis laimėjimas. Pagrindinio lošimo metu piniginis laimėjimas gali būti suteiktas tik virš 1-ojo, 3-iojo ir 5-ojo būgnų. Nemokamų sukimų metu piniginis laimėjimas gali būti suteiktas virš visų 5 būgnų. Piniginių laimėjimų suma yra atsitiktinis dabartinio sukimų statymo daugiklis. Jei aktyvus Slaptas raktas, daugiklis skaičiuojamas pagal numatytąjį statymą, neįskaitant papildomų 25 %. Auksinės lempos simbolis suteikia piniginį laimėjimą, jei jis išsukamas ant būgno, virš kurio yra toks laimėjimas.
- Išsiplečiančio simbolio pakartotinis sukimas. Jei virš būgno, ant kurio yra Auksinės lempos simbolis, pasirodo kitas simbolis, šis simbolis tampa Išsiplečiančiu simboliu. Išsiplečiančiais gali būti visi simboliai, išskyrus Auksinę lempą. Laimėjus pakartotinį sukimą su Išsiplečiančiu simboliu, jis išsiplečia 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu Išsiplečiantis simbolis lieka užfiksuotas ekrane vienam pakartotiniam sukimui. Pakartotinio sukimo metu visi laimėjimai virš būgnų yra neaktyvūs.
- Nemokami sukimai. Nemokami sukimai aktyvuojami tik tada, kai virš būgno pasirodo užrašas Nemokami sukimai ir ant to paties būgno išsukamas Auksinės lempos simbolis. Būgnai pradeda suktis automatiškai ir sukimai tęsiasi, kol visi nemokami sukimai bus sulošti. Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir linijų skaičiumi, kuris galiojo jų aktyvavimo metu. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei nemokamų sukimų metu Auksinės lempos simbolis išsukamas po Išsiplečiančio Simbolio laimėjimu, tai aktyvuoja 1 nemokamą pakartotinį sukimą su atitinkamu Išsiplečiančiu simboliu. Jei nemokami sukimai yra pakartotinai aktyvuojami, naujų sukimų skaičius yra pridedamas prie likusių sukimų. Pasibaigus visiems nemokamiems sukimams, bendra laimėta suma gali būti panaudota Rizikos lošime, jeigu ši suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta išmokų lentelėje. Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

- Slaptas raktas. Suteikiama galimybė atrakinti būgnų laimėjimus nuo 2-ojo ir 4-ojo būgnų pagrindinio lošimo metu. Tai galima padaryti naudojantis įjungimo/išjungimo mygtuku, esančiu šalia lošimo ekrano. Aktyvavus šią funkciją, lošėjo statymas padidėja 25 % nuo numatytojo bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Kairo paslaptys („Secrets of Cairo“)

2686. Kairo paslaptys („Secrets of Cairo“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Lošime yra 12 simbolių – vienas iš jų yra Laukinis simbolis, o kitas – sklaidos simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą. Išmokos pateikiamos Išmokų lentelėje.
- Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros laimėjimų sumos.
- Jei toje pačioje mokėjimo linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta, kuri suteikia lošėjui didesnį laimėjimą.
- Jei toje pačioje mokėjimo linijoje yra du skirtingi laimėjimai su vienoda išmokos suma, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Vienu metu išsukti laimėjimai skirtingose mokėjimo linijose yra sudedami.Kai pasirodo laimėjimo kombinacija su 3 sklaidos simboliais, lošėjas gauna galimybę sulošti10 nemokamų sukimų. Būgnai sukasi automatiškai tol, kol visi nemokami sukimai bus sulošti Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu ir linijomis, kokie buvo aktyvūs juos sužadinus. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei nemokami sukimai aktyvuojami pakartotinai, lošėjas laimi papildomus 10 nemokamų sukimų, kurie pridedami prie likusių nemokamų sukimų. Pasibaigus visiems nemokamiems sukimams, bendra laimėta suma gali būti panaudota rizikos lošime, jei laimėjimo suma yra mažesnė arba lygi nurodytai Išmokų lentelėje. Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.

- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

12 Skambučių („12 Bells“)

2687. 12 Skambučių („12 Bells“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik Sulaikyk aukso puodo arba 12 Skambučių premijų lošimuose.
- Kai 12 Skambučių matrica yra pilna, aktyvuojamas 12 Skambučių premijos lošimas.
- Išsukus 4 bet kokio tipo premijų simbolius vidurinėje būgnų eilėje, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Visi premijų simboliai išmokami tik premijų lošimo metu.
- Didžiausias galimas laimėjimas – 750 kartų didesnis nei statymas.
- Kai būgne pasirodo Skambučio simbolis, jis perkeliamas į atitinkamą tuščią laukelį 12 Skambučių Matricoje. Sulošus 12 Skambučių premijos lošimą, matrica yra išvaloma. Tačiau, jei bet koks grynųjų begalybės simbolis lieka būgnuose, į atitinkamą laukelį 12 Skambučių Matricoje pridedamas Skambučio simbolis.
- Vienas paspaudimas ‑ 2 tūkstančiai – Kai aktyvuojamas 12 Skambučių premijos lošimas, galima pasirinkti tris iš dvylikos vartų ir paspausti juos, kad būtų atskleistas laimėjimas. Pasirinkti vartai gali atskleisti šiuos simbolius: Skambučių Paslaptis, Skambučių aukso puodo Paslaptis, Daugiklis, Grynieji, mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias aukso puodas. Visi laimėjimai yra surenkami į Bendro Laimėjimo skaitiklį. Skambučių Paslapties simbolis gali virsti tik į Grynųjų, mažąjį, pagrindinį, didįjį arba didžiausią aukso puodo simbolius. Skambučių aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik į mažąjį, pagrindinį, didįjį arba didžiausią aukso puodo simbolius. Skambučių Paslapties ir Skambučių aukso puodo Paslapties simboliai pasirodo vienas po kito premijų lošimo pabaigoje. Daugiklio skaitiklis pradeda nuo vertės 1x. Daugiklio simboliai, turintys 1–9x reikšmes, padidina daugiklio skaitiklį savo verte. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas apskaičiuojamas kaip Bendro Laimėjimo skaitiklyje surinktų laimėjimų suma, padauginta iš daugiklio reikšmės, nebent laimimas didžiausias aukso puodas. Premijų simboliai išmokami tik premijų lošimo pabaigoje. Išsukus didžiausio aukso puodo simbolį, suteikiamas didžiausias aukso puodas, lygus 750 kartų lošėjo statymui – tai didžiausias lošime galimas laimėjimas. Tokiu atveju Bendro Laimėjimo skaitiklyje surinkti laimėjimai nėra pridedami.
- Grynųjų Begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir išlieka būgnuose iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę Grynųjų Begalybės simboliai yra užrakinami vietoje, kol sukami kiti simboliai. Grynųjų Begalybės simbolis gali pasirodyti tam tikrame būgne tik tuomet, kai tame būgne anksčiau buvo išsuktas Skambučio simbolis ir išsaugotas 12 Skambučių Matricoje. Grynųjų Begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 10x lošėjo statymo, tačiau laimėjimas išmokamas tik premijų lošimo pabaigoje. Jei Grynųjų Begalybės simbolis pasirodo vidurinėje būgnų eilėje, tai padidina šansus aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijų lošimą. Grynųjų Begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų, kai keičiamas statymo lygis arba Kintamumo Lygis, ir jie pasirodo tik tame statymo bei kintamumo lygyje, kuriame buvo gauti.

- Sulaikyk Aukso Puodą Premijos Lošimas – Visi Premijos simboliai prilimpa prie būgnų viso premijų lošimo metu. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Premijos lošimas tęsiasi tol, kol pasibaigia pakartotiniai sukimai arba kol visi būgnai užpildomi premijos simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis Aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijų lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Vieno tipo aukso puodai gali būti laimėti kelis kartus per vieną premijų lošimą. Surinkimo simbolis surenka visas Grynųjų ir Grynųjų Begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai padaugina jas nuo 1 iki 20 kartų. Paslapties simbolis gali virsti bet kokiu kitu premijų simboliu, išskyrus Grynųjų Begalybės simbolius. Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik į mažąjį, pagrindinį, didįjį aukso puodo simbolius. Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai išsukami vienas po kito premijos lošimo pabaigoje. Pasibaigus premijos lošimui, išmokamas laimėjimas, kuris sudaro visų premijų simbolių verčių sumą, įskaitant į mažąjį, pagrindinį, didįjį aukso puodus, nebent laimimas didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 12 bet kokio tipo premijų simbolius, suteikiamas didžiausias aukso puodas, lygus 750x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias įmanomas laimėjimas lošime, ir jį laimėjus, kitų simbolių vertės nepridedamos. Sulaikyk Aukso Puodą premijos lošimas vykdomas tokiu pačiu statymo ir kintamumo lygiu, koks buvo aktyvuojančiame sukime.
- Tikimybės lygis – Lošimas pradedamas su numatytuoju statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindinio lošimo metu, pasirinkus vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – statymas padauginamas iš 2, o šansai aktyvuoti Sulaikyk Aukso Puodą premijos lošimą ir 12 Skambučių premijos lošimą padidėja bent 2 kartus. Tikimybės lygis x5 – statymas padauginamas iš 5, o šansai aktyvuoti abu premijos lošimus padidėja bent 5 kartus. Tikimybės lygis x10 – statymas padauginamas iš 10, o šansai aktyvuoti abu premijos lošimus padidėja bent 10 kartų. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime išlieka tokios pačios, kaip ir su baziniu statymu. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

12 Monetų Didysis Platinos Leidimas („12 Coins Grand Platinum Edition“)

2688. 12 Monetų Didysis Platinos Leidimas („12 Coins Grand Platinum Edition“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimai gali būti laimimi tik Premijos lošime arba Grynųjų išgryninimo funkcijoje.
- 4 Premijos simboliai bet kokio tipo vidurinėje būgnų eilėje aktyvuoja Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą.
- Didžiausias laimėjimas gali siekti 2500x statymo.
- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali pasirodyti grynųjų išgryninimo simbolis ant vieno iš būgnų ir likti ten iki 15 sukimų. Jei ant to būgno pasirodys bet kokio tipo Premijos simbolis, kai grynųjų išgryninimo atgalinis skaičiavimas pasieks 0, bus išmokėta simbolio premija. Grynųjų išgryninimo simbolis laikinai pašalinamas iš būgnų keičiant statymo lygius ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame ji buvo gauta.
- Grynųjų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynųjų begalybės simboliai yra užfiksuoti savo vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių nelipnių simbolių rezultatai yra visiškai atsitiktiniai. Grynųjų begalybės simboliai suteikia premijas nuo 5x iki 15x lošėjo statymo. Tačiau premija bus išmokėta tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Grynųjų begalybės simbolis pasirodys vidurinėje būgnų eilėje, jis padidins tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą. Grynųjų begalybė simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir Kintamumo lygį, ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir Kintamumo lygio nustatyme, kuriame jie buvo gauti.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas – Visi Premijos simboliai prilimpa prie būgnų Premijos lošimo metu. 3 Pakartotiniai sukimai suteikiami pradžioje. Kiekvienas naujas Premijos simbolis atnaujina Pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol Pakartotiniai sukimai pasibaigia arba visi būgnai būna užpildyti Premijos simboliais. Grynųjų simboliai suteikia premijas nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis Aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Galima laimėti kelis Aukso puodus to paties tipo Premijos lošimo metu. Surinkimo simbolis kaupia visą vertę iš Grynųjų ir Grynųjų begalybės simbolių ir atsitiktinai padidina juos nuo 1x iki 20x. Paslapties simbolis gali transformuotis į bet kurį kitą Premijos simbolį, išskyrus Grynųjų begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali transformuotis tik į mažąjį, pagrindinį ir didįjį Aukso puodo simbolius. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai atsiskleidžia po vieną Premijos lošimo pabaigoje. Kai Premijos lošimas baigiasi, premija išmokama už Premijos simbolių sumą, įskaitant šias aukso puodo vertes: mažasis, pagrindinis ir didysis, nebent didžiausias Aukso puodas yra laimėtas. Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 12 Premijos simbolių bet kokio tipo, lošėjas laimi didžiausias Aukso puodą 2500x lošėjo statymo. Didžiausias Aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime ir Premijos simbolių vertės nėra pridedamos prie jo. Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Kintamumo lygiu, kuris buvo naudojamas sukant ratą, aktyvavus premiją.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkcija gali būti įjungta pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padidinamas 2 kartus, suteikiant bent 2x didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padidinamas 5 kartus, suteikiant bent 5x didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x10 – pagrindinis statymas padidinamas 10 kartų, suteikiant bent 11x didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tos pačios kaip ir pagrindinio statymo tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai

pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį ir pasirodo tik tame Tikimybės lygio nustatyme, kuriame jie buvo gauti.

- Naudojant Pirkimo funkciją, Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas gali būti aktyvuotas Ekstremalaus ir Dvigubai ekstremalaus kintamumo lygiuose, kurie pasižymi dar didesniais laimėjimais nei kiti Kintamumo lygiai. Pirkimo funkciją galima įsigyti už papildomą mokestį ir ji aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Žemas kintamumas: Laimėjimai šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau dažniausiai jie yra mažesni. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnes lošimo sesijas. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišrus tarp Žemo ir Aukšto, ir jis skirtas lošėjams, kurie nori pajusti didelių laimėjimų jaudulį su vidutine dažnumo tikimybe. Aukštas kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip žemame režime. Aukštas režimas yra puikus pasirinkimas lošėjams, kurie nebijo rizikuoti ir nori laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

15 Monetų Didysis Platinos Leidimas („15 Coins Grand Platinum Edition“)

2689. 15 Monetų Didysis Platinos Leidimas („15 Coins Grand Platinum Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimai gali būti laimimi tik Premijos lošime arba Grynųjų išgryninimo funkcijoje.
- Išsukus 5 bet kokio tipo Premijos simboliams vidurinėje būgnų eilutėje, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimas.
- Pagrindiniame lošime Grynųjų išgryninimo simbolis gali atsirasti atsitiktiniame būgne ir likti jame iki 15 sukimų. Jei ant to būgno atsiranda Premijos simbolis, kai Grynųjų išgryninimo atgalinio skaičiavimo laikas pasiekia 0, išmokama simbolių premija. Grynųjų išgryninimo simbolis laikinai pašalinama iš būgnų keičiant statymo lygius ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame jis buvo gautas.
- Grynųjų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynųjų begalybės simboliai yra užfiksuoti savo vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių nelipnių simbolių rezultatai yra visiškai atsitiktiniai. Grynųjų begalybės simboliai suteikia premijas nuo 5x iki 15x lošėjo statymo. Tačiau premija bus išmokėta tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Grynųjų begalybės simbolis pasirodys vidurinėje būgnų eilėje, jis padidins tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą. Grynųjų begalybė simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir Kintamumo lygį, ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir Kintamumo lygio nustatyme, kuriame jie buvo gauti.

- Visi premijos simboliai prilimpa prie būgnų premijos lošimo metu. Pradžioje suteikiama 3 papildomi sukimai. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina papildomų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia papildomi sukimai arba visi būgnai užsipildo premijos simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu gali būti laimėta keli aukso puodai to paties tipo. Surinkimo simbolis kaupia visas grynųjų ir grynųjų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1x iki 20x. Paslapties simbolis gali transformuotis į bet kurį kitą premijos simbolį, išskyrus Grynųjų begalybė simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali transformuotis tik į mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodo simbolius. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai atskirai pasirodo pasibaigus premijos lošimui. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas už visų premijos simbolių sumą, įskaitant šias aukso puodo vertes: mažasis, pagrindinis ir didysis, nebent didžiausias Aukso puodas yra laimėtas. Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui. Surinkus visus 15 premijos simbolių bet kokio tipo, laimimas didžiausias aukso puodas, kuris sudaro 2500x lošėjo statymą. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias lošimo laimėjimus ir premijos simbolių vertės į jį neįtraukiamos. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu, kaip ir sukimasis, kuris aktyvavo premijos lošimą.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkcija gali būti įjungta pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padidinamas 2 kartus, suteikiant bent 2x didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padidinamas 5 kartus, suteikiant bent 5x didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x10 – pagrindinis statymas padidinamas 10 kartų, suteikiant bent 11x didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tos pačios kaip ir pagrindinio statymo tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį ir pasirodo tik tame Tikimybės lygio nustatyme, kuriame jie buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

20 Monetų Didysis Aukso Leidimas („20 Coins Grand Gold Edition“)

2690. 20 Monetų Didysis Aukso Leidimas („20 Coins Grand Gold Edition“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Įprasti simboliai neegzistuoja pagrindiniame lošime, o laimėjimai gali būti gauti tik Premijos lošime.
- Išsukus 4 Premijos simboliams bet kokio tipo vidurinėje būgnų kolonoje, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimas.
- Visi Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošime.
- Paslapties ir Paslapties aukso puodas simboliai su Lipnia prie begalybės funkcija gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir prilipti prie būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi Lipnūs prie begalybės simboliai yra užfiksuoti vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Jei lipnus prie begalybės simbolis atsiranda vidurinėje būgnų kolonoje, jis padidina galimybes aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą. Lipnūs prie begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir Kintamumo lygį ir rodomi tik tame statymo lygyje ir Kintamumo lygyje, kuriame buvo gauti.
- Grynųjų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynųjų begalybės simboliai yra užfiksuoti savo vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių neprilipusių simbolių rezultatai yra visiškai atsitiktiniai. Grynųjų begalybės simboliai suteikia premijas nuo 5x iki 15x lošėjo statymo. Tačiau premija bus išmokėta tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Grynųjų begalybės simbolis pasirodys vidurinėje būgnų eilėje, jis padidins tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą. Grynųjų begalybė simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir Kintamumo lygį, ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir Kintamumo lygio nustatyme, kuriame jie buvo gauti.
- Visi premijos simboliai prilimpa prie būgnų premijos lošimo metu. 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina pakartotinių sukimo skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia pakartotiniai sukimai arba kol visi būgnai bus užpildyti premijos simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Kelis to paties tipo aukso puodus galima laimėti premijos lošimo metu. Surinkimo simbolis kaupia visas vertes iš Grynųjų ir Grynųjų begalybės simbolių ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1 iki 20 kartų. Paslapties simbolis gali transformuotis į bet kurį kitą premijos simbolį, išskyrus Grynųjų begalybės simbolius. Aukso puodo Paslapties simbolis gali transformuotis tik į mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodus. Paslapties ir Aukso puodo Paslapties simboliai pasirodo vienas po kito premijos lošimo pabaigoje. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas už visų premijos simbolių vertes, įskaitant mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodus, jei nebuvo laimėtas didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo pabaigoje. surinkus visus 20 premijos simbolių bet kokio tipo, laimimas didžiausias aukso puodas, kuris atitinka 2000x lošėjo statymą. didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, o premijos simbolių vertės į jį neįskaičiuojamos. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas lošiamas su tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu kaip ir sukimas, kuris aktyvavo premiją.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytai nustatyta pagrindine statymo suma. Tačiau, Tikimybės lygio funkcija gali būti įjungta pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinė statymo suma padidinama 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x5 – pagrindinė statymo suma padidinama 5 kartus, suteikiant 5 kartus didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x10 – pagrindinė statymo suma padidinama 10 kartų, suteikiant 10 kartų didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk

aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos mokėjimų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tos pačios kaip ir pagrindiniame lošime bei premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį ir atsiranda tik tame Tikimybės lygio lygyje, kuriame jie buvo gauti.

- Naudojant Pirkimo funkciją,už papildomą mokestį, kuri aktyvuojasi po vieno pagrindinio lošimo, Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas gali būti aktyvuotas Ekstremaliame ir Dvigubai Ekstremaliame Kintamumo lygiuose, kuriems būdingi didesni laimėjimai nei kituose Kintamumo lygiuose.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

24 Monetos („24 Coins“)

2691. 24 Monetos („24 Coins“) – tai 4 būgnų, 6 eilių ir 24 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o premijos simboliai išmokami tik Premijos lošime.
- 4 premijos simbolių atsiradimas bet kokio tipo išryškintuose viduriniuose būgnuose aktyvuoja Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą.
- Maksimalus laimėjimo suma yra 1200x statymo.
- Lipnūs iki begalybės – Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai su Lipnia iki begalybės funkcija gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir prilipti prie būgnų iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi Lipnūs prie begalybės simboliai yra užrakinti vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Jei Lipnus prie begalybės simbolis atsiranda išryškintuose viduriniuose būgnuose, jis padidina galimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Lipnūs prie begalybės simboliai laikomi išimtimi ir laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir kintamumo lygius ir atsiranda tik tame statymo lygyje ir kintamumo lygyje, kuriame jie buvo gauti.
- Grynųjų begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir prilipti prie būgnų iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynųjų begalybės simboliai lieka vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių neprilipusių simbolių rezultatai visiškai atsitiktiniai. Grynųjų begalybės simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 5x iki 10x lošėjo

statymo. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas tik po premijos lošimo. Jei Grynųjų begalybės simbolis pasirodo ant pažymėtų vidurinių būgnų, jis padidina šansus aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Grynųjų begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygį ir Kintamumo lygį ir pasirodo tik tose statymo ir Kintamumo lygio reikšmėse, kuriose jie buvo gauti.

- Judantis grynųjų išgryninimas gali pasirodyti atsitiktiniame būgne ir prilipti prie jo nuo 5 iki 15 sukimų, kol taps aktyvus Kai atskaitymo laikmatis pasiekia 0, judantis grynųjų išgryninimas aktyvuojamas nuo 5 iki 15 sukimų. Jei būgne su aktyviu judančiu grynųjų išgryninimu pasirodo grynųjų, grynųjų begalybės, mažasis, pagrindinis ar didysis aukso puodo simboliai, jų vertė kaupiama. Kiekvieną sukimą aktyvus judantis grynųjų išgryninimas juda aukštyn, žemyn arba į šonus, kad išvengtų lipnių prie begalybės simbolių. Kai judančio grynųjų išgryninimo atskaitymo laikmatis pasiekia 0, atsitiktinai išrenkamas procentas, kuris svyruoja nuo 10% iki 100%, 150%, 200% ar 300%. Po to išmokama procentinė suma nuo premijos simbolių vertės.
- Visi premijų simboliai prilimpa prie būgnų per Premijos Lošimą. 3 pakartotiniai sukimai suteikiami Premijos Lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiamas, kol baigsis pakartotiniai sukimai arba visi būgnai bus užpildyti premijų simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis Aukso Puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai Premijos Lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Per Premijos Lošimą galima laimėti kelis tokius pačius aukso puodus. Surinkimo simbolis kaupia visas Grynųjų ir Grynųjų Begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1x iki 20x. Paslapties simbolis gali transformuotis į bet kurį kitą premijos simbolį, išskyrus Grynųjų Begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali transformuotis tik į mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodų simbolius. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai pasirodo po vieną Premijos Lošimo pabaigoje. Kai Premijos Lošimas baigiasi, laimėjimas yra sumuojamas iš premijų simbolių verčių, įskaitant mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodus, nebent laimimas didžiausias aukso puodas. Premijų simboliai išmokami tik Premijos Lošimo pabaigoje. Surinkus visus 24 premijų simbolius bet kokio tipo, laimimas didžiausias aukso puodas, kuris sudaro 1200x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime ir premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos. Sulaikyk Aukso Puodą Premijos Lošimas lošiamas su tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu, kaip ir sukimai, kurie suaktyvino premiją.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytai nustatyta pagrindine statymo suma. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinė statymo suma padidinama 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x5 – pagrindinė statymo suma padidinama 5 kartus, suteikiant 6 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x10 – pagrindinė statymo suma padidinama 10 kartų, suteikiant 12 kartų didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelei, todėl simbolių reikšmės išlieka tokios pačios kaip pagrindiniame lošime ir premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį ir vėl pasirodo tik ant to Tikimybės lygio, kuriame jie buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

25 Monetos („25 Coins“)

2692. 25 Monetos („25 Coins“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimai gali būti laimėti tik Premijos lošime.
- Išsukus 5 Premijos simbolius bet kokiu tipu vidurinėje eilutėje, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodo Premijos lošimas.
- Visi Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošime.
- Didžiausias laimėjimo dydis yra 2000x statymo.
- Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai su Lipnia iki begalybės funkcija gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgno iki Sulaikyk aukso puodo premijos lošimo pabaigos. Visi Lipnūs iki begalybės simboliai yra užfiksuoti vietoje, kol kiti simboliai sukasi. Jei Lipnus iki begalybės simbolis pasirodo vidurinėje būgno eilėje, padidėja tikimybė suaktyvinti Sulaikyk aukso puodo premijos lošimą. Lipnūs iki begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgno keičiant statymo lygius ir kintamumą, ir jie pasirodo tik tame statymo lygyje ir kintamumo lygyje, kuriame buvo gauti.
- Grynųjų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgno iki Sulaikyk aukso puodo premijos lošimo pabaigos. Visi Lipnūs Grynųjų begalybės simboliai yra užfiksuoti vietoje, kol kiti simboliai sukasi. Kai pasirodo Lipnus simbolis, likusių nepritvirtintų simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis. Grynųjų begalybės simboliai suteikia laimėjimus, kurie svyruoja nuo 5x iki 10x lošėjo statymo. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas tik premijos lošimo pabaigoje. Jei Grynųjų begalybės simbolis pasirodo vidurinėje būgno eilėje, padidėja tikimybė suaktyvinti Sulaikyk aukso puodo premijos lošimą. Grynųjų begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgno keičiant statymo lygius ir kintamumo lygį ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir kintamumo lygyje, kuriame buvo gauti.
- Grupės surinkimas – grupės surinkimo simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgno iki Sulaikyk aukso puodo premijos lošimo pabaigos. Visi Lipnūs grupės surinkimo simboliai yra užfiksuoti vietoje, kol kiti simboliai sukasi. Grupės surinkimo simbolis kaupia visus vertės simbolius nuo gretimų Grynųjų ir Grynųjų begalybės simbolių ir kartoja šį veiksmą iki 5 sukimo kartų. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas tik premijos lošimo pabaigoje. Jei grupės surinkimo simbolis pasirodo vidurinėje būgno eilėje, padidėja tikimybė suaktyvinti Sulaikyk aukso puodo premijos lošimą.
- Visi premijų simboliai prilimpa prie būgnų per Premijos Lošimą. 3 pakartotiniai sukimai suteikiami Premijos Lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiamas, kol baigsis pakartotiniai sukimai arba visi būgnai bus užpildyti premijų simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis,

pagrindinis ir didysis Aukso Puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai Premijos Lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Per Premijos Lošimą galima laimėti kelis tokius pačius aukso puodus. Surinkimo simbolis kaupia visas Grynųjų ir Grynųjų Begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1x iki 20x. Paslapties simbolis gali transformuotis į bet kurį kitą premijos simbolį, išskyrus Grynųjų Begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali transformuotis tik į mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodų simbolius. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai pasirodo po vieną Premijos Lošimo pabaigoje. Kai Premijos Lošimas baigiasi, laimėjimas yra sumuojamas iš premijų simbolių verčių, įskaitant mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodus, nebent laimimas didžiausias aukso puodas. Premijų simboliai išmokami tik Premijos Lošimo pabaigoje. Surinkus visus 25 premijų simbolius bet kokio tipo, laimimas didžiausias aukso puodas, kuris sudaro 2000x lošėjo statymo. didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime ir premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos. Sulaikyk Aukso Puodą Premijos Lošimas lošiamas su tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu, kaip ir sukimai, kurie suaktyvino premiją.

- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytai nustatyta pagrindine statymo suma. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinė statymo suma padidinama 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x4 – pagrindinė statymo suma padidinama 4 kartus, suteikiant 4 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x6 – pagrindinė statymo suma padidinama 6 kartų, suteikiant 6 kartų didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelei, todėl simbolių reikšmės išlieka tokios pačios kaip pagrindiniame lošime ir premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį ir vėl pasirodo tik ant to Tikimybės lygio, kuriame jie buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

9 Skambučiai („9 Bells“)

2693. 9 Skambučiai („9 Bells“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošime arba naudojant Grynųjų išgryninimo funkciją.
- Kai Premijos Matrica yra pilna, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Maksimalus laimėjimas yra 1500x statymo.
- Kai skambučio simbolis pasirodo ant būgno, jis yra išsaugomas tuščioje atitinkamoje lauko vietoje Premijos Matricoje. Kai Premijos Matricoje visi laukeliai yra užpildyti, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Išsukus 3 Premijos simbolius bet kokio tipo vidurinėje eilutėje, aktyvuojama grynųjų išgryninimo funkcija. Vidurinėje eilutėje esančių simbolių vertės susumuojamos ir išmokamos. Tarp 3 simbolių, aktyvuojančių šią funkciją, gali būti ir Skambučio simboliai, tačiau jie nėra išmokantys simboliai ir nepriklauso jokiems laimėjimams.
- Grynųjų Begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę Grynųjų Begalybės simboliai yra užrakinti vietoje, kol sukinėjami kiti simboliai. Grynųjų Begalybės simboliai gali pasirodyti tik tada, jei prieš tai ant to paties būgno buvo pasirodęs Skambučio simbolis ir jis buvo išsaugotas Premijos Matricoje. Grynųjų Begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 10x lošėjo statymo. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas tik pabaigus premijos lošimą. Jei Grynųjų Begalybės simbolis pasirodo vidurinėje eilutėje, jis padidina šansus aktyvuoti Grynųjų išgryninimo funkciją. Grynųjų Begalybės simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant statymo lygius ir Kintamumo lygį ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir Kintamumo lygio nustatyme, kuriame jie buvo gauti.
- Premijos lošime visi premijos simboliai prilimpa prie būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 9 pakartotiniai sukimai. Premijos lošimas tęsiamas, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užsipildo premijos simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tokius pačius aukso puodus. Surinkimo simbolis surenka visus Grynųjų ir Grynųjų Begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padidina nuo 1x iki 20x. Paslapties simbolis gali transformuotis į bet kurį kitą premijos simbolį, išskyrus Grynųjų Begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali transformuotis tik į mažąjį, pagrindinį arba didįjį aukso puodo simbolius. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai pasirodo po vieną premijos lošimo pabaigoje. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant šias aukso puodo vertes: mažasis, pagrindinis ir didysis, nebent didžiausias Aukso puodas yra laimėtas. Premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 9 premijos simbolius bet kokio tipo, laimimas didžiausias aukso puodas, kuris lygiavertis 1500x lošėjo statymui. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias lošimo laimėjimas ir premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas lošiamas su tais pačiais statymo lygiu ir Kintamumo lygio nustatymu, kaip ir sukinys, kuris aktyvavo premiją.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padidinamas 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę galimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x4 – pagrindinis statymas padidinamas 4 kartus, suteikiant 5 kartus didesnę galimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x6 – pagrindinis statymas padidinamas 6 kartus, suteikiant 8 kartus didesnę galimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir pagrindiniame lošime bei premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik pasirinkto lygio, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir

skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.

- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

9 Monetos Ypatingai Lengvas („9 Coins Extremely Light“)

2694. 9 Monetos Ypatingai Lengvas („9 Coins Extremely Light“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimai gali būti laimėti tik premijos lošime.
- Išsukus 3 premijos simbolius vidurinėje būgnų eilėje, suaktyvinamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Visi premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo metu.
- Didžiausias laimėjimas yra 500 kartų didesnis nei statymas.
- Grynųjų Begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir prilimpa prie būgnų iki tol, kol suaktyvinamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas. Visi lipnūs Grynųjų Begalybė simboliai lieka savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Grynųjų Begalybė simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 10x lošėjo statymo, bet jie išmokami tik premijos lošimo metu. Jei Grynųjų Begalybės simbolis pasirodo vidurinėje būgnų eilėje, padidėja tikimybė suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Grynųjų Begalybės simboliai laikinai pašalinami keičiant statymo lygį ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti. Sulošus lošimo sukimą kitu statymo lygiu, simboliai visiškai pašalinami iš būgnų.
- Visi premijos simboliai prilimpa prie būgnų premijos lošimo metu. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas premijos simbolis atstato pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. To paties tipo aukso puodai gali būti laimėti kelis kartus vieno premijos lošimo metu. Surinkimo simbolis surenka visas vertes iš grynųjų ir grynųjų begalybės simbolių ir atsitiktinai padaugina jas nuo 1 iki 9 kartų. Paslapties simbolis gali pavirsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus grynųjų begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali pavirsti tik į mažąjį, pagrindinį arba didįjį aukso puodo simbolius. Paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai pasirodo po vieną premijos lošimo pabaigoje. Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas laimėjimas už visų premijos simbolių vertę, įskaitant mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodus, nebent laimimas didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik premijos

lošimo pabaigoje. Surinkus visus 9 bet kokio tipo premijos simbolius, suteikiamas didžiausias aukso puodas, lygus 500x lošėjo statymui. Didžiausias aukso puodas yra maksimalus lošimo laimėjimas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas vyksta su tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu, kuris buvo aktyvuotas sukimą suaktyvinus premiją.

- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

9 Liūtai Sulaikyk ausko puodą („9 Lions Hold the Jackpot“)

2695. 9 Liūtai Sulaikyk ausko puodą („9 Lions Hold the Jackpot“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo metu arba su Grynųjų išgryninimo funkcija.
- Kai premijų matrica yra pilna, aktyvuojamas Liūtų premijos lošimas.
- Surinkus 3 bet kokio tipo premijos simbolius vidurinėje eilėje, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Didžiausias laimėjimas yra 750 kartų didesnis už statymą.
- Kai būgne pasirodo Liūto simbolis, jis išsaugomas atitinkamame tuščiame laukelyje Premijų matricos tinklelyje. Kai Premijų matrica užpildoma, aktyvuojamas Liūtų premijos lošimas.
- Kai aktyvuojamas Liūtų premijos lošimas, galima pasirinkti vieną Liūto simbolį ir paspausti jį, kad būtų atskleistas laimėjimas. Pasirinktas Liūto simbolis gali virsti į Paslapties aukso puodą, Grynųjų laimėjimą, Mažąjį, Pagrindinį, Didįjį arba Didžiausią aukso puodo simbolį.
- Grynųjų Begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir prilimpa prie būgnų iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynųjų Begalybės simboliai lieka savo vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Grynųjų Begalybės simbolis gali pasirodyti tam tikrame būgne tik tuo atveju, jei tame būgne anksčiau buvo išsuktas Liūto simbolis ir jis buvo išsaugotas Premijų matricos tinklelyje. Grynųjų Begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 10x lošėjo statymo, tačiau

laimėjimas išmokamas tik premijos lošimo pabaigoje. Jei Grynųjų Begalybės simbolis pasirodo vidurinėje būgnų eilėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Grynųjų Begalybės simboliai yra laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant statymo lygį arba kintamumo lygį, ir pasirodo tik tuo statymo bei nepastovumo lygiu, kuriame buvo gauti.

- Visi premijos simboliai prilimpa prie būgnų Premijos lošimo metu. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Lošimas tęsiasi tol, kol pasibaigia sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Premijos lošimo metu gali atsitiktinai pasirodyti Mažasis, Pagrindinis ir Didysis aukso puodo simboliai, suteikiantys atitinkamus laimėjimus. Vieno tipo aukso puodus galima laimėti kelis kartus vieno lošimo metu. Surinkimo simbolis surenka visas Grynųjų ir Grynųjų Begalybės simbolių vertes ir jas atsitiktinai padaugina nuo 1 iki 20 kartų. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus Grynųjų Begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik į Mažąjį, Pagrindinį arba Didįjį aukso puodo simbolį. Paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Pasibaigus premijos lošimui, išmokamas bendras laimėjimas, susidedantis iš visų premijos simbolių verčių, įskaitant Mažąjį, Pagrindinį ir Didįjį aukso puodus, nebent laimimas Didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 9 premijos simbolius bet kokio tipo, suteikiamas Didžiausias aukso puodas – 750 kartų didesnis už lošėjo statymą. Didžiausias aukso puodas yra maksimalus laimėjimas lošime, o kiti premijos simbolių laimėjimai prie jo nėra pridedami. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas lošiamas tokiu pačiu statymo ir kintamumo lygiu, kaip ir sukimasis, kuris jį aktyvavo.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytai nustatyta pagrindine statymo suma. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinė statymo suma padidinama 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x4 – pagrindinė statymo suma padidinama 4 kartus, suteikiant 4 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x6 – pagrindinė statymo suma padidinama 6 kartų, suteikiant 6 kartų didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelei, todėl simbolių reikšmės išlieka tokios pačios kaip pagrindiniame lošime ir premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį ir vėl pasirodo tik ant to Tikimybės lygio, kuriame jie buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Deganti Saulės Ypatingai Lengvas („Burning Sun Extremely Light“)

2696. Deganti Saulės Ypatingai Lengvas („Burning Sun Extremely Light“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 16 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas skiriamas, kai išsukama bent 10 to paties simbolio bet kurioje vietoje būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Maksimalus laimėjimas – 5000 kartų statymo.
- Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių neprilimpančių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premija simbolius.
- Išsukus bent 6 premija simbolius bet kokio tipo, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Premija simboliai išmokami tik Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo metu.
- Jei išsukami 4 arba 5 grynųjų simboliai, jie prilimpa prie būgnų vienam sukimui, padidindami tikimybę aktyvuoti premijos lošimą.
- Jei išsukamos dvi simbolių kombinacijos su ta pačia verte, laimėjimas bus išmokėtas tik už tą kombinaciją, kurios simbolis turi aukštesnę poziciją išmokėjimų lentelėje.
- Paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai su Lipnia iki begalybės funkcija gali atsitiktinai pasirodyti tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošimo metu. Kai jie pasirodo pagrindiniame lošime, jie padidina tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai prilimpa prie būgnų iki premijos lošimo pabaigos. Paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti. Lošiant kitą raundą kitame statymo lygyje, paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai visiškai pašalinami iš būgnų.
- Visi premija simboliai prilimpa prie būgnų premijos lošimo metu. Premijos lošimo pradžioje suteikiama 3 pakartojimai sukimai. Kiekvienas naujas premija simbolis atnaujina pakartojimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartojimai arba kol visi būgnai bus užpildyti premija simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 10x, 12x ir 15x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu gali būti laimėti keli to paties tipo aukso puodai. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premija simboliu. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik surinkimo arba mažuoju, pagrindiniu ir didžiuoju aukso puodo simboliais. Paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Surinkimo simbolis kaupia visus grynųjų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1x iki 20x. Surinkimo simbolis gali pasirodyti tik ant Paslapties ir aukso puodo paslapties simbolių. Premijos lošimui pasibaigus, išmokama už premija simbolių vertes, įskaitant šias aukso puodo vertes: mažasis, pagrindinis ir didysis, nebent didžiausias Aukso puodas yra laimėtas. Premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 16 premija simbolių bet kokio tipo, laimimas didžiausias aukso puodas, kurio vertė yra 5000x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias lošimo laimėjimas, ir premija simbolių vertės nėra pridedamos prie jo. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu, kaip ir sukimasis, kuris aktyvavo premiją.

- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas Paslaptingas aukso puodo juokdarys („Hot Slot Mystery Jackpot Joker“)

2697. Karštas sukimas Paslaptingas aukso puodo juokdarys („Hot Slot Mystery Jackpot Joker“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 3 vienodus simbolius ant aktyvios statymo linijos, nuo kairiausio iki dešiniojo, ant nuoseklių būgnų.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir specialius simbolius.
- Surinkus 3 sklaidos simbolius bet kur ant būgnų, išmokama laimėjimo suma.
- Didžiausias laimėjimo dydis yra 1000x statymo.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius pridedami prie aktyvios linijos laimėjimų.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų pridedami kartu.
- PASLAPTIES juokdario aukso puodo LOŠIMAS – Surinkus 9 Paslapties juokdario aukso puodo simbolius, aktyvuojamas Paslapties juokdario aukso puodo lošimas. Mažieji, pagrindiniai, juokdario arba didžiausi aukso puodo simboliai atsitiktinai pasirodo ir suteikia laimėjimus, kurie svyruoja nuo 15x iki 100x, nuo 100x iki 300x, nuo 300x iki 600x arba 1000x lošėjo statymo.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.

- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas: 777 Grynųjų išgryninimas Didysis Deimantų Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Diamond Edition“)

2698. Karštas sukimas: 777 Grynųjų išgryninimas Didysis Deimantų Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Diamond Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €350000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už 2, 3, 4 arba 5 vienodos rūšies simbolius, išdėstytus aktyvioje statymo linijoje, nuo kairės į dešinę ant nuoseklių būgnų, pagal išmokų lentelę.
- Už vieną statymo liniją mokama tik didžiausia laimėjimo suma.
- Didžiausias laimėjimas gali būti 3500 kartų didesnis už statymą.
- Kai pasirodo Lipnūs simbolis, likusių nelipnių simbolių rezultatai yra visiškai atsitiktiniai.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų pridedami prie viso laimėjimo.
- Lipnūs Grynųjų Išgryninimo simboliai gali pasirodyti atsitiktiniame būgne ir likti ant jo nuo 10 iki 20 sukimų, kol taps aktyvūs. Kai atgalinis laikmatis pasiekia 0, Lipnūs Grynųjų Išgryninimo simboliai aktyvuojami 1–5 sukimams su atsitiktiniu daugikliu, kuris svyruoja nuo 1 iki 5 kartų. Kai simboliai yra aktyvūs, jie kaupia visus grynųjų ir aukso puodo simbolių, išsuktų ant būgnų, vertes, padidina grynųjų simbolių vertes ir išmoka bendrą laimėjimą. Visi Lipnūs Grynųjų Išgryninimo simboliai lieka užfiksuoti vietoje, kol sukasi kiti simboliai.
- Grynųjų simboliai išmoka laimėjimus nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai išmoka atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Grynųjų ir aukso puodo simboliai išmoka laimėjimus tik tada, jei pasirodo kartu su aktyviu lipniu grynųjų išgryninimo simboliu. Jei pasirodo 15 grynųjų ir/ar aukso puodo simbolių, išmokamas didžiausias aukso puodas, kuris yra 3500x lošėjo statymo.
- Tikimybės Lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau, Tikimybės Lygis funkcija gali būti įjungta lošiant pagrindinį lošimą, ir galima pasirinkti vieną iš 4 lygių: Tikimybės Lygis x2 – pagrindinis statymas padidinamas 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x4 – pagrindinis statymas padidinamas 4 kartus, suteikiant 4 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x8 – pagrindinis statymas padidinamas 8 kartus, suteikiant 8 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x12 – pagrindinis statymas padidinamas 12 kartų, suteikiant 12 kartų didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus. Tikimybės Lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tokios pačios, kaip ir pagrindiniame statyme. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės Lygį ir pasirodo tik tame Tikimybės Lygyje, kuriame buvo gauti.

- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas: 777 Grynųjų išgryninimas Didysis Aukso Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Gold Edition“)

2699. Karštas sukimas: 777 Grynųjų išgryninimas Didysis Aukso Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Gold Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už 2, 3, 4 arba 5 to paties simbolio išdėstymą aktyvioje statymo linijoje, nuo kairės į dešinę, pagal išmokų lentelę.
- Už kiekvieną statymo liniją išmokama tik didžiausia laimėjimo suma.
- Didžiausias laimėjimas yra 2500 kartų statymo suma.
- Kai pasirodo lipnus simbolis, kitų nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų susumuojami.
- Grynųjų išgryninimo simbolis kaupia visas Grynųjų ir Aukso puodo simbolių vertes, kurios pasirodo ant būgnų, ir išmoka bendrą laimėjimą.
- Lipnūs grynųjų išgryninimo simboliai gali pasirodyti atsitiktiniame būgne ir prilipti prie jos nuo 10 iki 20 sukimų, kol taps aktyvūs. Kai atgalinis laikmatis pasiekia 0, lipnūs grynųjų išgryninimo simboliai aktyvuojami 1-5 sukimams. Tuo metu jie kaupia visus grynųjų ir aukso puodo simbolių vertes, išsuktas iš būgno, ir išmoka bendrą laimėjimą, kai laikmatis pasiekia 0. Lipnūs grynųjų išgryninimo simboliai laikinai pašalinami iš būgno keičiant statymo lygius ir Kintamumo lygį ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir Kintamumo lygyje , kuriame jie buvo gauti.
- Grynųjų simboliai išmoka laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai išmoka atitinkamus Aukso puodus. Grynųjų ir Aukso puodo simboliai išmoka laimėjimus tik tada, kai jie yra išsukti kartu su Grynųjų išgryninimo simboliu.
- Išsukus 15 Grynųjų ir/arba Aukso puodo simbolių, laimimas didžiausias Aukso puodas, kurio vertė yra 2500x lošėjo statymo.

- Tikimybės Lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau, Tikimybės Lygis funkcija gali būti įjungta lošiant pagrindinį lošimą, ir galima pasirinkti vieną iš 4 lygių: Tikimybės Lygis x2 – pagrindinis statymas padidinamas 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x4 – pagrindinis statymas padidinamas 4 kartus, suteikiant 4 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x8 – pagrindinis statymas padidinamas 8 kartus, suteikiant 8 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x12 – pagrindinis statymas padidinamas 12 kartų, suteikiant 12 kartų didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus. Tikimybės Lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tokios pačios, kaip ir pagrindiniame statyme. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės Lygį ir pasirodo tik tame Tikimybės Lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas: 777 Grynųjų išgryninimas Didysis Platinos Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Platinum Edition“)

2700. Karštas sukimas: 777 Grynųjų išgryninimas Didysis Platinos Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Platinum Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €300000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 2, 3, 4 arba 5 tokius pačius simbolius aktyvioje statymo linijoje, nuo kairės į dešinę, pagal mokėjimo lentelę.
- Tik didžiausias laimėjimas už statymo liniją yra išmokamas.
- Maksimalus laimėjimo dydis yra 3000x statymas.
- Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių nelipnių simbolių rezultatai yra visiškai atsitiktiniai.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų yra sumuojami.
- Grynųjų išgryninimo simbolis kaupia visas vertes iš Grynųjų ir Aukso puodo simbolių, kurie pasirodo ant būgno, ir išmoka bendrą laimėjimą.
- Lipnusis grynųjų išgryninimo simbolis gali pasirodyti atsitiktiniame būgne ir likti jame nuo 10 iki 20 sukimų, kol jis taps aktyvus. Kai skaičiavimas pasiekia 0, lipnusis grynųjų išgryninimo simbolis kaupia visas vertes

iš grynųjų ir aukso puodo simbolių, išsuktų ant būgnų, ir išmoka bendrą laimėjimą. Lipnūs grynųjų išgryninimo simboliai laikinai pašalinami iš būgno keičiant statymo lygius ir kintamumo lygį ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir kintamumo lygyje, kuriuose buvo gauti. Visi lipnūs grynųjų išgryninimo simboliai lieka vietoje, kol sukasi kiti simboliai.

- Lipnus daugiklis simbolis gali pasirodyti atsitiktiniame būgne ir likti jame nuo 2 iki 6 sukimų. Jei pasirodo su Lipnūs iki Begalybės funkcija, jis liks tame būgne, kol bus išmokėtas Grynųjų išgryninimo arba Lipnūs Grynųjų išgryninimo laimėjimas. Lipnūs daugiklio simboliai padidina Grynųjų simbolių vertes nuo 2x iki 5x. Jei pasirodo Grynųjų išgryninimo simbolis arba aktyvuojamas Lipnūs Grynųjų išgryninimo simbolis, jie sukaupia ir išmoka padidintas Grynųjų simbolių vertes. Visi Lipnūs daugiklio simboliai yra užrakinti, kol sukasi kiti simboliai.
- Grynųjų simboliai išmoka laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai išmoka atitinkamus Aukso puodus. Grynųjų ir Aukso puodo simboliai išmoka laimėjimus tik tada, kai jie yra išsukti kartu su Grynųjų išgryninimo simboliu.
- Išsukus 15 Grynųjų ir/arba Aukso puodo simbolių, laimimas didžiausias Aukso puodas, kurio vertė yra 2500x lošėjo statymo.
- Tikimybės Lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau, Tikimybės Lygis funkcija gali būti įjungta lošiant pagrindinį lošimą, ir galima pasirinkti vieną iš 4 lygių: Tikimybės Lygis x2 – pagrindinis statymas padidinamas 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x4 – pagrindinis statymas padidinamas 4 kartus, suteikiant 4 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x8 – pagrindinis statymas padidinamas 8 kartus, suteikiant 8 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x12 – pagrindinis statymas padidinamas 12 kartų, suteikiant 12 kartų didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus. Tikimybės Lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tokios pačios, kaip ir pagrindiniame statyme. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės Lygį ir pasirodo tik tame Tikimybės Lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas: 777 Rubinai („Hot Slot: 777 Rubies“)

2701. Karštas sukimas: 777 Rubinai („Hot Slot: 777 Rubies“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 2, 3, 4 arba 5 tokius pačius simbolius ant aktyvios statymo linijos, nuo kairės į dešinę, ant nuoseklių būgnų.
- Tik didžiausias laimėjimas už statymo liniją yra išmokamas.
- Išsukus 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, laimimas mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias aukso puodai atitinkamai.
- Maksimalus laimėjimo dydis – 500 kartų statymas.
- Tik didžiausias laimėjimas už kombinacijas su sklaidos simboliu yra išmokamas.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų yra sumuojami.
- Išsukus 1, 2, 3 arba 4 Sklaidos simboliai, galima atlikti statymą ant likusio būgno, kad gauti galimybę gauti dar vieną Sklaidos simbolį ir laimėti Aukso puodą. Kai aktyvuojama Magiško Pakartotinio Sukimo funkcija, visi būgnai užrakinami, išskyrus pasirinktąjį. Kiekvienas Pakartotinis Sukimas kainuoja 10x, 25x, 50x arba 150x statymo, priklausomai nuo to, kiek Sklaidos simbolių jau buvo išsukti. Šią funkciją galima naudoti kelis kartus. Naudojant Magiško Pakartotinio Sukimo funkciją, Aukso puodas išmokamas tik tuomet, jei pasirinktame būgne pasirodo naujas Sklaidos simbolis.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas: 777 Žvaigždės („Hot Slot™: 777 Stars“)

2702. Karštas sukimas: 777 Žvaigždės („Hot Slot™: 777 Stars“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Laimėjimai yra skiriami už 2, 3, 4 arba 5 vienodus simbolius aktyvioje laimėjimo linijoje, einančioje iš kairės į dešinę per būgno pozicijas.
- Laimėjimai už tris ar daugiau Sklaidos simbolius bet kurio būgno taip pat išmokami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už bet kokią laimėjimo liniją.

- Išsukus 6, 7, 8 arba 9 Sklaidos simbolius, suteikiamas mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias aukso puodo laimėjimas atitinkamai.
- Didžiausia laimėjimo suma yra 500 kartų viršija statymą.
- Laimėjimai už Sklaidos simbolius pridedami prie aktyvios linijos laimėjimų.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas už kombinacijas su Sklaidos simboliais.
- Laimėjimai už skirtingas linijas sumuojami.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas: 777 Žvaigždės Ypatingai Lengvas („Hot Slot: 777 Stars Extremely Light“)

2703. Karštas sukimas: 777 Žvaigždės Ypatingai Lengvas („Hot Slot: 777 Stars Extremely Light“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 2, 3, 4 arba 5 tos pačios rūšies simbolių iškritimą aktyvioje linijoje, nuo kairiausio būgno į dešinę, pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimas išmokamas už tris arba daugiau Sklaidos simbolių bet kur ant būgno.
- Už vieną liniją mokama tik didžiausia laimėjimas.
- Išsukus 6, 7, 8 arba 9 Sklaidos simbolius, skiriamas mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias aukso puodai atitinkamai.
- Maksimalus laimėjimas yra 500x statymo.
- Laimėjimai už Sklaidos simbolius pridedami prie aktyvių linijų laimėjimų.
- Už Sklaidos simbolių derinius išmokama tik už didžiausią laimėjimą.
- Laimėjimai už skirtingas linijas sumuojami.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo

kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.

- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas: Didžioji Magijos Knyga („Hot Slot: Great Book of Magic“)

2704. Karštas sukimas: Didžioji Magijos Knyga („Hot Slot: Great Book of Magic“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už bent 2 arba 3 simbolių seriją aktyvioje statymo linijoje, nuo kairiausio iki dešiniausio, ant nuoseklių būgnų.
- Už kiekvieną statymo liniją išmokama tik didžiausia laimėjimo suma.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų susumuojami.
- Laimėjimai už Sklaidos simbolius pridedami prie aktyvių linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Išsiplečiančius Premijos simbolius nemokamų sukimų funkcijoje. Išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos simboliams bet kur ant būgnų, suteikiamas laimėjimas ir aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Sklaidos simbolis su Lipnia iki Begalybės funkcija gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime. Šie Sklaidos simboliai lieka ant būgnų, kol bus aktyvuota Nemokamų Sukimų funkcija, taip padidindami tikimybę ją suaktyvinti. Visi Lipnūs simboliai užrakinami, kol sukasi kiti simboliai. Kai atsiranda Lipnus simbolis, likusių ne lipnių simbolių rezultatas visiškai atsitiktinis. Sklaidos simboliai laikinoje būsenoje pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygį ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti. Lošiant su kitu statymo lygiu, Sklaidos simboliai visiškai pašalinami iš būgnų.
- Nemokamų Sukimų Surinkimo simbolis su Surinkimo iki Begalybės funkcija gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų, kol bus aktyvuota Nemokamų Sukimų funkcija. Lipnus simbolis (Nemokamų Sukimų Surinkimo simbolis) užrakinamas vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Nemokamų Sukimų Surinkimo simbolio vertė padidėja 1 kiekvieną kartą, kai pagrindiniame lošime ant būgnų pasirodo įprastas Sklaidos simbolis, nesukeliant Nemokamų Sukimų funkcijos. Sklaidos simboliai su Lipnia iki Begalybės funkcija nepadidina Nemokamų Sukimų Surinkimo simbolio skaitiklio. Kai pasirodo 3 ar daugiau Sklaidos simbolių ir aktyvuojama Nemokamų Sukimų funkcija, dabartinė Nemokamų Sukimų Surinkimo simbolio vertė pridedama prie gautų Nemokamų Sukimų skaičiaus. Nemokamų Sukimų Surinkimo simbolis laikinai pašalinamas iš būgnų keičiant statymo lygius ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame jis buvo gautas. Lošiant su kitu statymo lygiu, Nemokamų Sukimų Surinkimo simbolis visiškai pašalinamas iš būgnų.

- Išsiplečiantis Premijos simbolis atsitiktinai parenkamas Nemokamų Sukimų funkcijos pradžioje. Per Nemokamus Sukimus, Išsiplečiantys Premijos simboliai gali išsiplėsti ir uždengti visą būgną, mokėdami bet kurioje aktyvios statymo linijos vietoje. Nemokami Sukimai gali būti vėl aktyvuoti per šią funkciją. Nemokami Sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir Kintamumo Lygiu kaip ir sukimasis, kuris aktyvavo premiją.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Galingieji simboliai Juokdariai („Mighty Symbols Jokers“)

2705. Galingieji simboliai Juokdariai („Mighty Symbols Jokers“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimai gali būti laimimi tik Premijos Lošime. Visi Premijos simboliai išmokami tik Premijos Lošime.
- Išsukus bent 6 Sulaikyk aukso puodą premijos simbolius, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo simboliai apima grynųjų, grynųjų begalybės mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodo simbolius, Surinkimo, Paslapties ir aukso puodo Paslapties simbolius.
- Išsukus bent 6 juokdario siautulio premijos simbolius, aktyvuojamas Aukso puodo siautulio premijos lošimas.
- Aukso puodo siautulio premijos simboliai apima juokdario, Paslapties juokdario, Paslapties aukso puodo juokdario ir juokdario Paslapties daugiklio simbolius.
- Grynųjų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgno iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynųjų begalybės simboliai lieka vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Jei Grynųjų begalybės simbolis pasirodo ant būgno, tai padidina galimybes suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Grynųjų begalybės simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 5x iki 10x lošėjo statymo. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas tik pasibaigus Sulaikyk aukso puodą premijos lošimui.

- Lipnūs iki begalybės – Dvi rūšys Paslapties aukso puodo juokdarys ir juokdario paslapties daugiklio simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime: simboliai, kurie lieka ant būgno 5-9 sukimų; simboliai su Lipnia iki begalybės funkcija, kurie lieka ant būgno iki pat juokdario siautulio premijos lošimo pabaigos. Visi Paslapties aukso puodo juokdarys ir juokdario paslapties daugiklio simboliai lieka vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Jei aukso puodo juokdarys ir juokdario paslapties daugiklio simboliai pasirodo ant būgnų, jie padidina galimybes suaktyvinti juokdario siautulio premijos lošimą.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas – Lošimas lošiamas ant 15 būgnų. Visi premijos simboliai lieka ant būgnų premijos lošimo metu. Per Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ant būgnų gali pasirodyti tik Sulaikyk aukso puodą premijos simboliai. Lošėjas gauna 3 papildomus sukimus lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina papildomų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia papildomi sukimai arba visas būgnas būna užpildytos premijos simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, Pagrindinis ir Didysis aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Kelis to paties tipo aukso puodus galima laimėti per premijos lošimą. Surinkimo simbolis kaupia visų Grynųjų ir Grynųjų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1x iki 10x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Sulaikyk aukso puodą premijos simboliu, išskyrus Grynųjų begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik Mažuoju, Pagrindiniu ir Didžiuoju aukso puodo simboliais. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas pagal premijos simbolių vertes, įskaitant Mažąjį, Pagrindinį, Didįjį aukso puodus, nebent laimėtas Didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui. Surinkus visus 15 premijos simbolių bet kokio tipo, lošėjas laimi Didžiausią aukso puodą, kuris lygu 750x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, o premijos simbolių vertės nėra pridedamos prie jo.
- Juokdario siautulio premijos lošimas – išsukus bent 6 Juokdario siautulio premijos simbolius, suaktyvinamas Juokdario siautulio premijos lošimas. Visi premijos simboliai lieka ant būgnų premijos lošimo metu. Per Juokdario siautulio premijos lošimą ant būgnų gali pasirodyti tik Juokdario siautulio premijos simboliai. Lošėjas gauna 3 papildomus sukimus lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina papildomų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia papildomi sukimai arba visas būgnas būna užpildytos premijos simboliais. Paslapties Juokdario simbolis gali virsti Juokdariu, Mažuoju, Pagrindiniu arba Didžiuoju Juokdario aukso puodo simboliais. Paslapties Aukso puodo Juokdario simbolis gali virsti tik Mažuoju, Pagrindiniu arba Didžiuoju Juokdario aukso puodo simboliais. Paslapties Juokdario ir Paslapties Aukso puodo Juokdario simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Premijos lošimo pabaigoje atsitiktinai parenkamas dauginimo faktorius nuo 2x iki 5x Juokdario Paslapties Daugiklio simboliui. Jei Juokdario Paslapties Daugiklio simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis, jis padaugina tos statymo linijos laimėjimo vertę. Mažasis, Pagrindinis ir Didysis Juokdario aukso puodo simboliai gali atsirasti tik naudojant Paslapties Juokdario arba Paslapties Aukso puodo Juokdario simbolius ir suteikia atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Kelis to paties tipo aukso puodo laimėjimus galima laimėti per premijos lošimą. Kai Juokdario siautulio premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas pagal visų Juokdario simbolių statymo linijų laimėjimus, įskaitant Juokdario Paslapties Daugiklio simbolį, jei taikoma, ir Juokdario Aukso puodo laimėjimus, nebent laimėtas Didžiausias aukso puodas. Juokdario ir Juokdario Aukso puodo simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui. Surinkus visus 15 Juokdario siautulio premijos simbolių bet kokio tipo, lošėjas laimi Didžiausią aukso puodą, kuris lygu 750x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, o Juokdario simbolių statymo linijų laimėjimai ir Juokdario Aukso puodo laimėjimai nėra pridedami prie jo.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkcija gali būti įjungta pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas 2 kartus, suteikiant 2x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą

premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą; Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padauginamas 5 kartus, suteikiant 5x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą; Tikimybės lygisx10 – pagrindinis statymas padauginamas 10 kartų, suteikiant 10x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tokios pačios kaip ir pagrindiniame statyme tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodys tik tame Tikimybės lygyje, kuriame jie buvo gauti.

- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Galingasis laukinis Jaguaras („Mighty Wild: Jaguar“)

2706. Galingasis laukinis Jaguaras („Mighty Wild: Jaguar“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimai gali būti laimėti tik premijos lošime. Visi premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo metu.
- Išsukus bent 6 Sulaikyk aukso puodą premijos simbolius, suaktyvinamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Sulaikyk aukso puodą premijos simboliai apima Grynųjų, Grynųjų begalybės, Mažąjį, Pagrindinį ir Didįjį aukso puodo simbolius, Surinkimo, Paslapties ir Aukso puodo paslapties simbolius.
- Išsukus bent 6 Laukinio siautulio premijos simbolius, suaktyvinamas Laukinio siautulio premijos lošimas.
- Laukinio siautulio premijos simboliai apima Jaguarą, paslapties Jaguaro, Jaguaro paslapties aukso puodą ir Jaguaro paslapties daugiklio simbolius.
- Grynųjų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgno iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynųjų begalybės simboliai lieka vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Jei Grynųjų begalybės simbolis pasirodo ant būgno, tai padidina galimybes suaktyvinti

Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Grynųjų begalybės simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 5x iki 10x lošėjo statymo. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas tik pasibaigus Sulaikyk aukso puodą premijos lošimui.

- Lipnūs iki begalybės – Du tipai Jaguaro paslapties aukso puodo ir Jaguaro paslapties daugiklio simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime: Simboliai, kurie lieka ant būgnų nuo 5 iki 9 sukimų; Simboliai su Lipnia iki begalybės funkcija, kurie lieka ant būgnų iki Laukinio siautulio premijos lošimo pabaigos. Visi Jaguaro paslapties aukso puodo ir Jaguaro paslapties daugiklio simboliai lieka užfiksuoti vietoje, kol suksis kiti simboliai. Jei ant būgnų pasirodo Jaguaro paslapties aukso puodo ir Jaguaro paslapties daugiklio simboliai, jie padidina tikimybę suaktyvinti Laukinio siautulio premijos lošimą.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas – Lošimas lošiamas ant 15 būgnų. Visi premijos simboliai lieka ant būgnų premijos lošimo metu. Per Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ant būgnų gali pasirodyti tik Sulaikyk aukso puodą premijos simboliai. Lošėjas gauna 3 papildomus sukimus lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina papildomų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia papildomi sukimai arba visas būgnas būna užpildytos premijos simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, Pagrindinis ir Didysis aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Kelis to paties tipo aukso puodus galima laimėti per premijos lošimą. Surinkimo simbolis kaupia visų Grynųjų ir Grynųjų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1x iki 10x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Sulaikyk aukso puodą premijos simboliu, išskyrus Grynųjų begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik Mažuoju, Pagrindiniu ir Didžiuoju aukso puodo simboliais. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas pagal premijos simbolių vertes, įskaitant Mažąjį, Pagrindinį, Didįjį aukso puodus, nebent laimėtas Didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui. Surinkus visus 15 premijos simbolių bet kokio tipo, lošėjas laimi Didžiausią aukso puodą, kuris lygu 750x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, o premijos simbolių vertės nėra pridedamos prie jo.
- Išsukus bent 6 Laukinio siautulio premijos simbolius, suaktyvinamas Laukinio siautulio premijos lošimas. Visi premijos simboliai lieka ant būgnų premijos lošimo metu. Per Laukinio siautulio premijos lošimą ant būgnų gali pasirodyti tik Laukinio siautulio premijos simboliai. Lošėjas gauna 3 papildomus sukimus premijos lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina papildomų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia papildomi sukimai arba visas būgnas būna užpildytos premijos simboliais. Jaguaro paslapties simbolis gali virsti Jaguaru, Mažuoju, Pagrindiniu arba Didžiuoju Jaguaro aukso puodo simboliais. Jaguaro paslapties aukso puodo simbolis gali virsti tik Mažuoju, Pagrindiniu arba Didžiuoju Jaguaro aukso puodo simboliais. Jaguaro paslapties ir Jaguaro paslapties aukso puodo simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Premijos lošimo pabaigoje atsitiktinai parenkamas daugiklis nuo 2x iki 5x Jaguaro paslapties daugiklio simboliui. Jei Jaguaro paslapties daugiklio simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis, jis padaugina tos statymo linijos laimėjimo vertę. Mažasis, Pagrindinis ir Didysis Jaguaro aukso puodo simboliai gali atsirasti tik naudojant Jaguaro paslapties arba Jaguaro paslapties aukso puodo simbolius ir suteikia atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Kelis to paties tipo aukso puodus galima laimėti per premijos lošimą. Kai Laukinio siautulio premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas pagal visų Jaguaro simbolių statymo linijų laimėjimus nuo kairės į dešinę, ant nuoseklių būgnų, įskaitant Jaguaro paslapties daugiklį, jei taikoma, ir Jaguaro aukso puodo laimėjimus, nebent laimėtas Didžiausias aukso puodas. Jaguaro ir Jaguaro aukso puodo simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui. Surinkus visus 15 Laukinio siautulio premijos simbolių bet kokio tipo, lošėjas laimi Didžiausią aukso puodą, kuris lygu 750x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, o Jaguaro simbolių statymo linijų laimėjimai ir Jaguaro aukso puodo laimėjimai nėra pridedami prie jo.

- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkcija gali būti įjungta pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas 2 kartus, suteikiant 2x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą; Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padauginamas 5 kartus, suteikiant 5x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą; Tikimybės lygisx10 – pagrindinis statymas padauginamas 10 kartų, suteikiant 10x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tokios pačios kaip ir pagrindiniame statyme tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodys tik tame Tikimybės lygyje, kuriame jie buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Galingasis laukinis Pantera Didysis Deimantų Leidimas („Mighty Wild: Panther Grand Diamond Edition“)

2707. Galingasis laukinis Pantera Didysis Deimantų Leidimas („Mighty Wild: Panther Grand Diamond Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimai gali būti laimėti tik premijos lošime arba naudojant Grynųjų išgryninimo funkciją.
- Išsukus bent 6 Sulaikyk aukso puodą premijos simbolius, suaktyvinamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Sulaikyk aukso puodą premijos simboliai apima Grynųjų, Grynųjų begalybės, Mažąjį, Pagrindinį ir Didįjį aukso puodo simbolius, Surinkimo, Paslapties ir Aukso puodo paslapties simbolius.
- Išsukus bent 6 Laukinio siautulio premijos simbolius, suaktyvinamas Laukinio siautulio premijos lošimas.

- Laukinio siautulio premijos simboliai apima Panterą, Mažąjį, Pagrindinį ir Didįjį panteros aukso puodo simbolius bei Panteros paslapties simbolius.
- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali pasirodyti Grynųjų išgryninimo etiketė ant bet kurio būgno ir likti ant jo iki 20 sukimų. Kai Grynųjų išgryninimo atsiskaitymo skaitiklis pasiekia 0, atsitiktinai parenkama procentinė vertė nuo 10% iki 100%, 150% arba 200%. Šis procentas taikomas premijos simbolių vertės sumai ir išmokamas lošėjui. Grynųjų išgryninimo etiketė laikinai pašalinama iš būgnų keičiant statymo lygius ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame ji buvo gauta. Jei ant to būgno pasirodo Grynųjų, Grynųjų begalybės. Mažasis, Pagrindinis, Didysis aukso puodo simboliai arba Mažasis, Pagrindinis ir Didysis panteros aukso puodo simboliai, jų vertė bus sukaupta.
- Grynųjų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynųjų begalybės simboliai lieka užfiksuoti vietoje, kol suksis kiti simboliai. Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių nelipnių simbolių išdėstymas yra visiškai atsitiktinis. Grynųjų begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 15x lošėjo statymo. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas tik premijos lošimo pabaigoje. Jei pasirodo Grynųjų begalybės simbolis, jis padidina tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Grynųjų begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir kintamumo lygius, ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir kintamumo lygyje, kuriame jie buvo gauti.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas – Visi premijos simboliai lieka ant būgnų premijos lošimo metu. Per Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ant būgnų gali pasirodyti tik Sulaikyk aukso puodą premijos simboliai. Lošėjas gauna 3 papildomus sukimus lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina papildomų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia papildomi sukimai arba visas būgnas būna užpildytos premijos simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, Pagrindinis ir Didysis aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Kelis to paties tipo aukso puodus galima laimėti per premijos lošimą. Surinkimo simbolis kaupia visų Grynųjų ir Grynųjų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1x iki 20x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Sulaikyk aukso puodą premijos simboliu, išskyrus Grynųjų begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik Mažuoju, Pagrindiniu ir Didžiuoju aukso puodo simboliais. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas pagal premijos simbolių vertes, įskaitant Mažąjį, Pagrindinį, Didįjį aukso puodus, nebent laimėtas Didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui. Surinkus visus 15 premijos simbolių bet kokio tipo, lošėjas laimi Didžiausią aukso puodą, kuris lygu 750x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, o premijos simbolių vertės nėra pridedamos prie jo. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu, kaip ir sukimų metu, kuris suaktyvino premiją.
- Laukinio siautulio premijos lošimas – Visi premijos simboliai lieka ant būgnų premijos lošimo metu. Per Laukinio siautulio premijos lošimą ant būgnų gali pasirodyti tik Laukinio siautulio premijos simboliai. Lošėjas gauna 3 papildomus sukimus premijos lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina papildomų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia papildomi sukimai arba visas būgnas būna užpildytos premijos simboliais. Panteros paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Laukinio siautulio premijos simboliu. Jei pasirodo Mažasis, Pagrindinis arba Didysis Panteros aukso puodo simbolis, jo vertė atsitiktinai padauginama nuo 1x iki 10x. Panteros paslapties simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Mažasis, Pagrindinis ir Didysis Panteros aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai premijos lošimo metu ir suteikia atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Per premijos lošimą gali būti laimėta kelis to paties tipo aukso puodai. Kai Laukinio siautulio premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas pagal Panteros simbolių statymo linijų laimėjimus ir Panteros aukso puodo laimėjimus, nebent laimėtas Didžiausias aukso puodas. Panteros ir Panteros aukso puodo simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui. Simboliai išmokami nuo kairės į dešinę ant nuoseklių būgnų.

Išmokama tik aukščiausia laimėjimo suma už aktyvią statymo liniją. Laimėjimai iš skirtingų linijų sudedami kartu. Surinkus visus 15 Laukinio siautulio premijos simbolių bet kokio tipo, lošėjas laimi Didžiausią aukso puodą, kuris lygu 5000x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, o Panteros simbolių statymo linijų laimėjimai ir Panteros aukso puodo laimėjimai nėra pridedami prie jo.

- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkcija gali būti įjungta pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas 2 kartus, suteikiant 2x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą; Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padauginamas 5 kartus, suteikiant 5x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą; Tikimybės lygisx10 – pagrindinis statymas padauginamas 10 kartų, suteikiant 10x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tokios pačios kaip ir pagrindiniame statyme tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodys tik tame Tikimybės lygyje, kuriame jie buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Viena moneta („One Coin“)

2708. Viena moneta („One Coin“) – tai 1 būgno, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Visi premijos simboliai išmokami tik tada, kai jie pasirodo centrinėje būgno pozicijoje ir yra visiškai matomi.
- Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus, kurie svyruoja nuo 1x iki 5x lošėjo statymo.
- Mažasis, Pagrindinis ir Didysis Aukso puodo simboliai suteikia atitinkamus aukso puodo laimėjimus.
- Paslapties grynųjų simbolis suteikia laimėjimus nuo 1x iki 100x lošėjo statymo.
- Jei Sulaikyk aukso puodą simbolis pasirodo centrinėje būgno pozicijoje, suaktyvinama Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.

- Maksimalus laimėjimo suma yra 500x statymo.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas – Lošimas lošiamas ant vieno būgno. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas laimėjimas atnaujina pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Visi laimėjimai renkami į bendro laimėjimo skaitiklį. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia pakartotiniai sukimai arba kol didžiausias Aukso puodo simbolis pasirodys centrinėje būgno pozicijoje. Paslapties daugiklio simbolis atsitiktinai padaugina dabartinį bendrą laimėjimą nuo 2x iki 10x.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytuoju baziniu statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkcija gali būti įjungta pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – bazinis statymas padidinamas 2 kartus, suteikiant bent 2 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x5 – bazinis statymas padidinamas 5 kartus, suteikiant bent 6 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x10 – bazinis statymas padidinamas 10 kartų, suteikiant bent 13 kartų didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelėms, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir baziniame statyme tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Kai baigiasi premijos lošimas, laimėjimas išmokamas už visus bendro laimėjimo skaitiklyje sukauptus laimėjimus, nebent laimimas didžiausias Aukso puodas. Premijos simboliai išmoka tik lošimo pabaigoje. Didžiausias Aukso puodas simbolis suteikia didžiausią Aukso puodo laimėjimą, kuris yra 500x lošėjo statymo. Didžiausias Aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, ir laimėjimai, sukaupti bendro laimėjimo skaitiklyje, prie jo nepridedami.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Saulės Galia Svarogas („Power of Sun™: Svarog“)

2709. Saulės Galia Svarogas („Power of Sun™: Svarog“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 3, 4 arba 5 to paties simbolio išsukimą aktyvioje statymo linijoje, nuo kairiausio iki dešinės, ant nuoseklių būgnų.
- Tik didžiausias laimėjimas už liniją yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Jei išsukami bent 6 premijos simboliai, aktyvuojama Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Maksimalus laimėjimo dydis yra 5000 kartų statymo.
- Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių nelipnių simbolių rezultatai yra visiškai atsitiktiniai.
- Laimėjimai iš skirtingų statymo linijų sumuojami.
- Grynųjų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki premijos lošimo pabaigos. Grynųjų begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x-10x, 12x ir 15x statymo vertės, kurie gali būti laimėti tik premijos lošime. Grynųjų begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame jie buvo gauti. Lošiant kitame statymo lygyje, Grynųjų begalybės simboliai visiškai pašalinami iš būgnų.
- Paslapties ir Svarogo Paslapties simboliai su Lipnia iki begalybės funkcija gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir premijos lošimo metu. Paslapties ir Svarogo Paslapties simboliai lieka ant būgnų iki premijos lošimo pabaigos. Visi Grynųjų begalybės ir Lipnūs iki begalybės simboliai užfiksuojami vietoje, kol sukinėjami kiti simboliai. Jie padidina šansus suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Paslapties ir Svarogo Paslapties simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame jie buvo gauti. Lošiant kitame statymo lygyje, Paslapties ir Svarogo Paslapties simboliai visiškai pašalinami iš būgnų.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas – Lošimas lošiamas ant 15 būgnų. Visi premijos simboliai lieka ant būgnų per premijos lošimą. Pirmiausia suteikiama 3 pakartotiniai sukimai premijos lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia pakartotiniai sukimai arba visi būgnai bus užpildyti premijos simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus, kurie svyruoja nuo 1x-10x, 12x ir 15x lošėjo statymo. Pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai per premijos lošimą ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Svarogo aukso puodo simbolis gali būti gautas tik naudojant Svarogo Paslapties simbolį. Per premijos lošimą gali būti laimėti keli tokio pat tipo aukso puodai. Paslapties simbolis gali transformuotis į bet kurį kitą premijos simbolį, išskyrus Svarogo aukso puodo simbolį. Svarogo Paslapties simbolis gali transformuotis tik į surinkimo, mažąjį, pagrindinį arba Svarogo aukso puodo simbolius. Paslapties ir Svarogo Paslapties simboliai atskirai atsiskleidžia lošimo pabaigoje. Surinkimo simbolis kaupia visus Grynųjų ir Grynųjų begalybės simbolių vertės ir atsitiktinai jas padidina nuo 1x iki 20x. Surinkimo simbolis gali būti gautas tik naudojant Paslapties ir Svarogo Paslapties simbolius. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas yra išmokamas už visų premijos simbolių vertes, įskaitant mažąjį, pagrindinį ir Svarogo aukso puodus, išskyrus atvejį, kai laimimas didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik lošimo pabaigoje. Surinkus visus 15 bet kokio tipo premijos simbolių, laimimas didžiausias aukso puodas, kuris yra 5000x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, ir premijos simbolių vertės nėra pridedamos prie jo. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu, kaip ir sukimasis, kuris suaktyvino premiją.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.

- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Kepantys Kiaušiniai Ypatingai Lengvas („Sizzling Eggs™ Extremely Light“)

2710. Kepantys Kiaušiniai Ypatingai Lengvas („Sizzling Eggs™ Extremely Light“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošimas turi 5 būgnus, 3 eiles ir papildomą viršutinę eilę su Surinkimo simboliais.
- Laimėjimai suteikiami už 3, 4 arba 5 tokių pačių simbolių išdėstymą aktyvioje laimėjimo linijoje, nuo kairės į dešinę, nuosekliai ant būgnų.
- Lošime yra 5 fiksuotos laimėjimo linijos.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už vieną lažų liniją.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Specialiuosius simbolius.
- Išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos simbolius bet kur ant būgnų, suteikiama atitinkamai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Surinkimo simboliai gali būti išsukti tik viršutinėje būgnų eilėje. Kai išsukamas Surinkimo simbolis, jam priskiriama atsitiktinė atgalinio skaičiavimo reikšmė nuo 1 iki 10.
- Kiekviename sukime Surinkimo simbolis renka visus grynųjų ir aukso puodo simbolius, kol jo atgalinio skaičiavimo reikšmė nepasiekia 0.
- Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 10x lošėjo statymo.
- Mažasis, pagrindinis, didysis ir didžiausias aukso puodo simbolis suteikia atitinkamą aukso puodą.
- Grynųjų ir aukso puodų simbolių vertės gali būti laimėtos tik surenkant jas Surinkimo simboliu.
- Didžiausias laimėjimo dydis yra 2500x statymo.
- Specialūs simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime. Šie simboliai gali turėti papildomų savybių, kurios aktyvios pagrindiniame lošime, pvz., surinkti laimėjimus iš kitų simbolių arba prilipti prie būgnų iki 10 sukimų. Tačiau visi Specialūs simboliai išmokami tik Nemokamų Sukimų funkcijoje.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų pridedami kartu.
- Išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos simbolius per Nemokamų Sukimų funkciją, suteikiama papildomai 10, 20 arba 30 Nemokamų Sukimų. Surinkimo simboliai, kurie yra ant būgnų, kai aktyvuojama Nemokamų Sukimų funkcija, lieka su savo dabartiniu atgalinio skaičiavimo reikšme ir sukauptais laimėjimais. Surinkimo modifikatorių simboliai gali atsirasti atsitiktinai ant būgnų ir paveikti Surinkimo simbolį, išsuktą ant viršaus esančio būgno. Daugiklio simboliai padidina bendrą Surinkimo simboliu surinktų laimėjimų vertę nuo 2x iki 10x. Atgalinio skaičiavimo stipriklio simboliai padidina Surinkimo atgalinio skaičiavimo reikšmę 3 vienetais. Surinkimo iki begalybės simboliai pakeičia Surinkimo simbolio atgalinio skaičiavimo reikšmę į begalybę, leidžiant jam surinkti visas grynųjų ir aukso puodo simbolių vertes, išsuktas ant būgnų

žemiau, iki Nemokamų Sukimų funkcijos pabaigos. Per Nemokamų Sukimų funkciją, kai Surinkimo simbolio atgalinis skaičiavimas pasiekia 0, simbolis lieka ant būgnų kaip neaktyvus. Neaktyvūs Surinkimo simboliai nesurenka laimėjimų iš grynųjų arba Daugiklio simbolių. Neaktyvūs simboliai gali būti vėl aktyvuoti su Atgalinio Skaičiavimo Stipriklio ir Surinkimo iki begalybės simboliais. Kai baigiasi Nemokamų Sukimų funkcija, laimėjimai išmokami už laimėjimus pagal laimėjimų lentelę ir Surinkimo simbolių vertes, ir visi Surinkimo simboliai pašalinami iš būgnų.

- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

243 Kristalinių Vaisių: Prabangi versija („243 Crystal Fruits Deluxe“)

2711. 243 Kristalinių Vaisių: Prabangi versija („243 Crystal Fruits Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Lošime yra penkios laimėjimo eilutės, kurių laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, ir aštuoni paprastieji simboliai su skirtingais išmokos lygiais. Laimėjimas gaunamas už 3 ar daugiau laimėjimų simbolių kombinaciją, susidariusią iš eilės ant išmokėjimo linijos, pradedant nuo kraštutinės kairės pozicijos.
- Galima pasirinkti sumą, kuri bus statoma ant 5 fiksuotų laimėjimo eilučių.
- Lošimas papildytas specialiu laukiniu simboliu, kuris aktyvina 243 laimėjimo eilutes ir įjungia funkciją 243 pakartotiniai sukimai.
- Laimėjimo simboliai turi pasirodyti iš eilės vienas po kito tam tikroje laimėjimo eilutėje, pradedant kairiuoju būgnu, kad būtų suteiktas laimėjimas. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus bendrą statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus. Paspaudus mygtuką Surinkti, laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus.
- 243 pakartotiniai sukimai. Jei pagrindinio lošimo metu 2, 3 arba 4 būgnas išsuks laukinį simbolį, lošimas transformuosis į režimą nuliukai kryžiukai. 5 laimėjimo eilutės pasikeis į 243 eilutes, o pakartotino sukimo funkcija padės padidinti laimėjimą. Čia gautas laimėjimo derinys sprogs ir paliks vietą naujiems simboliams ir kitam pakartotinam sukimui. Pradžioje laimėjimo daugiklis yra 1x, kuris didėja su kiekvienu

nauju pakartotinu sukimu, kol bus pasiektas didžiausias 5x daugiklis. Tada funkcija išsijungs, nepriklausomai nuo to, ar buvo laimėjimas. Pakartotinų sukimų skaičius nepriklauso nuo ekrane išsuktų laukinių simbolių. Tam, kad funkcija būtų aktyvuota pakartotinis sukimas, 2, 3 arba 4 būgnas turi turėti mažiausiai vieną laukinį simbolį, kuris būtų laimėjimo derinio dalimi. Pakartotinų sukimų metu laukinis simbolis yra tik visų kitų simbolių pakaitalas.

- GreitojiX yra funkcija, kuri garantuoja, kad už papildomą mokestį, lošėjai iškart pateks į pakartotinio sukimo režimą (aktyvuojama po pagrindinio lošimo), lošiant su daugikliu, kurį pasirenka funkcijos pradžioje. Pasirenkamas daugiklis nuo x1 iki x5. Lošiant pakartotinius sukimus su nuo x1 iki x4 daugikliu, pereinama iki x5 daugiklio, atliekant tą patį statymą, kurį naudojo pradedant GreitąjąX funkciją. Pasirinkus x5 daugiklį, į kitą lygį pereiti negalima. Naudojantis GreitąjąX funkcija, lošėjas įsigyja atitinkamą X daugiklį, kaip nurodyta toliau: x1 daugiklis - 20x statymo; x2 daugiklis - 40x statymo; x3 daugiklis - 60x statymo; x4 daugiklis - 80x statymo; x5 daugiklis - 100x statymo.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).
- Jei lošėjas išeina iš pagrindinio lošimo jo nebaigęs ir palieka nepasiimtą laimėjimą, visas jo laimėjimas bus tinkamai išsaugotas ir jį lošėjas galės pasiimti sugrįžęs į lošimą. Jei papildomo lošimo („Gamble Feature“) funkcijos metu lošimas pertraukiamas, lošėjas vis tiek galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas pertraukiamas dėl techninių nesklandumų, jis atkuriamas ir lošėjas gali jį tęsti nuo tos vietos, kur buvo sustojęs.
- Kad būtų užfiksuotas laimėjimas, aktyvioje laimėjimo linijoje laimėjimo simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito, pradedant nuo kairiausiojo būgno. Išmoka mokama tik už didžiausią laimėjimo linijos laimėjimą. Išmoka apskaičiuojama sudauginant statymą iš sukimo metu susidariusių laimėjimo kombinacijų. Įvykus gedimui, visos išmokos ir lošimai anuliuojami.

243 Ugnies ir Deimantų („243 Fire'n'Diamonds“)

2712. 243 Ugnies ir Deimantų („243 Fire'n'Diamonds“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €180000

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 12 simbolių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai.
- Laukinis simbolis yra juokdarys, pakeičiantis visus simbolius lošime, išskyrus sklaidos. Lošime yra 3 laukiniai simboliai su skirtingais laimėjimų daugikliais: 7 laukinis – 1x Daugiklis, 77 laukinis – 2x Daugiklis, 777 laukinis – 3xDaugiklis. Simboliai 7, 77 ir 777 išsukami kartu su daugikliais. Kai yra 1, 2, 3 arba 4

atitinkami simboliai, taikomi šie daugikliai: 7 daugikliai – 1x2x; 3x; 4x; 77 daugikliai – 2x; 4x; 8x; 16x; 777 daugikliai – 3x; 9x; 27x; 81x; jei laimėjimo eilutėje pasirodo keli laukiniai simboliai, daugikliai daugina vienas kitą, o galutinė vertė susideda iš visų daugiklių laimėjimo eilutėje.

- Deimantas yra sklaidos simbolis, išmokantis bet kur ekrane, išmokėjimai prasideda nuo 5 deimantų simbolių: 5x - x7; 6x - x17; 7x - x27; 8x - x37; 9x - x57; 10x - x77; 11x - x107; 12x - x177; 13x - x277; 14x - x477; 15x - x777.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, kurios aktyvuosis po pagrindinio lošimo.. Yra 3 skirtingi pasirinkimai: išsukimas su atsitiktiniu garantuotu laukiniu simboliu – 7 k. Pastatytos sumos daugiklis; išsukimas su 2 atsitiktiniais garantuotais laukiniu simboliu – 17 k. Pastatytos sumos daugiklis; išsukimas su funkcija deimanto sklaidos simboliu – 77 k. Pastatytos sumos daugiklis. Kai lošėjas pasirenka GreitąjąX parinktį, visa laimėjimo suma bus pradinės pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX pastatytos sumos daugiklių, rezultatas.
- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laimančių kombinacijų. Laimėta suma pridėdama prie bendro kredito sąskaitos paspaudus mygtuką Surinkti.
- Jei išeinama iš lošimo jam tebevykstant, visi laimėjimai bus automatiškai ir tinkamai kredituojami į sąskaitą, priklausomai nuo laimėjimo. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei šioje eilėje esanti laimančioji kombinacija visiškai sutampa su laimančia kombinacija kitoje laimėjimo eilėje, bus išmokėtas tik didžiausias laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimančios kombinacijos, gautos sukimo metu.

256 Dideli Vaisiai („256 Frutas Grandes“)

2713. 256 Dideli Vaisiai („256 Frutas Grandes“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €160000

Taisyklės:

- Lošime yra 4 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 10 simboliai. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai. Galima pasirinkti sumą, kuri bus statoma ant 256 eilučių.
- Laukinis simbolis yra juokdarys, pakeičiantis visus simbolius lošime. Kiekvienas laimančioje kombinacijoje atsiradęs laukinis simbolis padvigubina eilutės laimėjimą. Priklausomai nuo laukinių simbolių skaičiaus laimančioje eilutėje suma didinama – iki 2x eilutės statymo su 1 laukiniu simboliu, 4x eilutės statumo su 2 laukiniais simboliais ir 8x eilutės statymo su 3 laukiniais simboliais. Jei kombinacija yra sudaryta vien iš laukinių simbolių, jie bus išmokami kaip daugiausiai išmokami simboliai lošime, o laukiniai simboliai bus laikomi aukščiausia laimančia kombinacija laimėjimo eilutėje.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, kurios aktyvuosis po pagrindinio lošimoLošėjams suteikiamos 3 parinktys: Didesni laukinio daugiklio simbolio šansai – tai 1,5 k. Nuo pastatytos sumos daugiklis; Atnaujintas laukinio

daugiklio simbolis – 2 k. Nuo pastatytos sumos daugiklis; Sukimas su atsitiktiniais laukinio daugiklio simboliais – 15 k. nuo pastatytos sumos daugiklis. Pasirinkus atnaujintą laukinio daugiklio simbolio GreitosiosX funkcijos parinktį, laukinis simbolis veikia nuolat, tačiau daugikliai keičiasi taip: 4 k. nuo eilutėje pastatytos sumos su 1 laukiniu simboliu, 8 k. nuo eilutėje pastatytos sumos su 2 laukiniais simboliais ir 16 k. nuo eilutėje pastatytos sumos su 3 laukiniais simboliais. Kai lošėjai pasirenka GretąjąX parinktį, bendra pastatyta suma bus originalios pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX statomų sumų daugiklių, rezultatas.

- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laiminčių kombinacijų. Laimėta suma pridėdama prie bendro kredito sąskaitos paspaudus mygtuką Surinkti.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).
- Jei išeinama iš lošimo jam tebevykstant, visi laimėjimai bus automatiškai ir tinkamai krediuojami į sąskaitą, priklausomai nuo laimėjimo. Jei lošimas nutrūko per papildomo lošimo („Gamble Feature“) funkciją, vis tiek galima tęsti funkciją nuo tos vietos, nuo kurios lošėjas buvo atjungtas. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei šioje eilėje esanti laimančioji kombinacija visiškai sutampa su laimančia kombinacija kitoje laimėjimo eilėje, bus išmokėtas tik didžiausias laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimančios kombinacijos, gautos sukimo metu.

27 Krištoliniai Vaisiai („27 Crystal Fruits“)

2714. 27 Krištoliniai Vaisiai („27 Crystal Fruits“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €27700

Taisyklės:

- Lošimas turi 5 laimėjimo eilutes, kuriose laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, ir 8 įprastus simbolius su skirtingais laimėjimo lygiais. 3 laiminčių simbolių, prasidedančių nuo kairės, seka laimėjimo eilutėje lemia laimėjimą.
- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma.

Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laimėjimų kombinacijų. Laimėta suma pridėdama prie bendro kredito sąskaitos paspaudus mygtuką Surinkti.

- Pagrindiniame lošime, kai laukinis 27 simbolis išsukamas ant bet kurio būgno, jis suaktyvina pakartotinį lošimą, kur 5 laimėjimo eilutės virsta 27 būdais laimėti. Čia gautos laimėjimo kombinacijos sprogsta, palikdamos vietos naujiems simboliams ir dar vienam pakartotiniam sukimui. Laimėjimo daugiklis prasideda nuo x2 ir didėja su kiekvienu nauju sukimu, kol pasiekia maksimalų x4 daugiklį. Pakartotiniai sukimai yra begaliniai ir baigiasi, kai ant būgnų nebelieka laimėjimų kombinacijų. Pakartotinių sukimų metu laukinis simbolis yra tik visų kitų simbolių pakaitalas.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad lošiant su funkcijos pradžioje pasirinktu daugikliu lošėjai pateks tiesiai į pakartotinių sukimų režimą. Lošėjai gali pasirinkti daugiklį nuo X2 iki X4. Įsigijus bet kurį lygį garantuojama, kad lošėjai pasieks bent jau įsigytą lygį. GreitojiX funkcija lošiama įsigijus atitinkamą daugiklį, kaip nurodyta toliau: x2 daugiklis – 15x statymų; x3 daugiklis – 30x statymų; x4 daugiklis – 45x statymų.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).Jei išeinama iš lošimo jam tebevykstant, visi laimėjimai bus automatiškai ir tinkamai kredituojami į sąskaitą, priklausomai nuo laimėjimo. Jei lošimas nutrūko per papildomą lošimą („Gamble Feature“), vis tiek galima tęsti funkciją nuo tos vietos, nuo kurios lošėjas buvo atjungtas. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Kad būtų užfiksuotas laimėjimas, aktyvioje laimėjimo linijoje laimėjimo simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito, pradedant nuo kairiausiojo būgno. Išmoka mokama tik už didžiausią laimėjimo linijos laimėjimą. Išmoka apskaičiuojama sudauginant statymą iš sukimo metu susidariusių laimėjimo kombinacijų.

81 Juodkarys X („81 JokerX“)

2715. 81 Juodkarys X („81 JokerX“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Lošime yra 4 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 9 simboliai. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai.
- Laukinis simbolis yra juokdarys, pakeičiantis visus simbolius lošime. Kiekvienas laimėjimo kombinacijoje atsiradęs laukinis simbolis padvigubina eilutės laimėjimą. Priklausomai nuo laukinių simbolių skaičiaus laimėjimo eilutėje suma didinama – iki 2x eilutės statymo su 1 laukiniu simboliu, 4x eilutės statumo su 2

laukiniais simboliais ir 8x eilutės statymo su 3 laukiniais simboliais. Jei kombinacija yra sudaryta vien iš laukinių simbolių, jie bus išmokama kaip daugiausiai išmokami simboliai lošime, o laukiniai simboliai bus laikomi aukščiausia laimėjimo kombinacija laimėjimo eilutėje.

- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laiminčių kombinacijų. Laimėta suma pridėdama prie bendro kredito sąskaitos paspaudus mygtuką Surinkti.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).Jei išeinama iš lošimo jam tebevykstant, visi laimėjimai bus automatiškai ir tinkamai kredituojami į sąskaitą, priklausomai nuo laimėjimo. Jei lošimas nutrūko per papildomą lošimą („Gamble Feature“), vis tiek galima tęsti funkciją nuo tos vietos, nuo kurios lošėjas buvo atjungtas. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei šioje eilėje esanti laimančioji kombinacija visiškai sutampa su laimančia kombinacija kitoje laimėjimo eilėje, bus išmokėtas tik didžiausias laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimančios kombinacijos, gautos sukimo metu.

Aaro miestas („Aarupolis“)

2716. Aaro miestas („Aarupolis“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €108500.3

Taisyklės:

- Lošime yra 6 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 10 simboliai. Kai lošėjas išsuka 8 ar daugiau vienodų simbolių ekrane, tai lemia išmokėjimą.
- Ra yra laukinis simbolis, pakeičiantis visus kitus simbolius lošime, išskyrus sklaidos simbolius. Jis pats nelemia išmokėjimo. Kai gretimuose būgnuose išsukama daugiau laukinių simbolių, kiekvienas iš jų suformuoja vieną didelį simbolį, kuris išsiplečia vertikaliai – 1 x 2, 1 x 3, 1 x 4. Laimančioje kombinacijoje laukiniai Ra simboliai susprogsta dūžtančių kombinacijų raunduose.
- Bet koks laimėjimas ekrane aktyvuoja SprogimąX. SprogimoX funkcijos metu laimančios kombinacijos sudūžta, kad pasirodytų nauji simboliai ir sudarytų naujas laimančias kombinacijas. Didžiausias dūžtančių kombinacijų raundų skaičius yra 10. Laimėjimo daugiklis prasideda nuo 1 ir didėja per kiekvieną

dūžtančių kombinacijų raundą iki daugiausia 10. SprogimoX režimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia x10 arba kai ant būgnų daugiau nėra jokių kombinacijų.

- Kai ekrane pasirodo 4 piramidės simboliai, aktyvinami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų funkcijos metu daugiklis neatstatomas tarp sukimų. SprogimoX funkcija turi neribotą dūžtančių kombinacijų raundų skaičių nemokamų sukimų metu, tačiau didžiausias daugiklis yra x10. Nemokamus sukimus galima aktyvuoti iš naujo. Sklaidos simboliai gali vėl pasirodyti nemokamų sukimų metu ant bet kurio būgno, o kiekvienas sklaidos simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, kurios aktyvuosis po pagrindinio lošimo. Lošėjams suteikiamos 3 parinktys: Trigubas šansas aktyvinti nemokamus sukimus – daugiklis x1,5 nuo statymo sumos; Sukimas su atsitiktiniu laukiniu simboliu – daugiklis x15 nuo statymo sumos; Nemokami sukimai – daugiklis x100 nuo statymo sumos. Kai lošėjas pasirenka GreitąjąX parinktį, visa laimėjimo suma bus originalios pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX pastatytos sumos daugiklių, rezultatas.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.
- Ant būgnų turi pasirodyti bent 8 vienodi laimintys simboliai, kad laimėjimas būtų užskaitytas. Laukinis simbolis tik padeda sudaryti laimėjimo kombinacijas, tačiau pats nelemia išmokėjimo. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėjimo kombinacijos, gautos sukimo metu.

Banko Vagono Apiplėšimas („Bank Wagon Heist“)

2717. Banko Vagono Apiplėšimas („Bank Wagon Heist“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €241050

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai, kurių gali būti 13 rūšių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai.
- Sukryžiuotų pistoletų simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius. Gali pasirodyti tik ant 2-o, 3-io arba 4-to būgnų. Turi arba 2 k., arba 3 k. Daugiklį. Kabinos simbolis aktyvuoja papildomą šaudyklos lošimą ir pasirodo ant 1-o, 3-io arba 5-to būgnų. Papildomas šaudyklos lošimas garantuoja lipniųjų laukinių simbolių nemokamus sukimus.
- Lošime galima lošti papildomą šaudyklos lošimą, kuriame lošėjai turi galimybę laimėti iki 27 nemokamų sukimų garantuotai nemokamų sukimų sesijai po papildomo lošimo. Tiek pagrindiniame lošime, tiek sukant nemokamus sukimus visi laukiniai simboliai turi 2 k. Arba 3 k. Daugiklį ir yra ant 2-o, 3-io arba 4-to būgnų.
- Atsitiktinis laukinių simbolių daugiklis. Tik ant 2-o, 3-io arba 4-to būgnų pasirodantys laukiniai simboliai turi arba 2 k., arba 3 k. atsitiktiniu būdu nustatomą daugiklį. Todėl bet kokie laimėjimai yra padvigubinami arba patrigubinami, o daugikliai sujungiami dar didesniems laimėjimams. Laukinių simbolių daugikliai taikomi susidarančiam laimėjimui.

- Papildomas šaudyklos lošimas. Kabinos simbolis veikia kaip premijos simbolis. 3 premijos simboliai aktyvuoja papildomą šaudyklos lošimą, kuris pasirodo ant 1-o, 4-to arba 5-to būgnų. Papildomame lošime nustatomas nemokamų sukimų skaičius, kuris bus išsuktas. Šaudant butelius, lošėjai įgyja įvairų nemokamų sukimų kiekį, kuris kaupiasi tol, kol pasirodo raudonas x. Tai gali svyruoti nuo 9 iki 27 lipniųjų laukinių simbolių nemokamų sukimų.
- Lipniųjų laukinių simbolių nemokami sukimai. Nemokamų sukimų sesijos metu visi laukiniai simboliai turi 2 k. Arba 3 k. Daugiklius ant 2-o, 3-io arba 4-to būgnų, o laimėjimai sumuojami. Bet kokie laukiniai simboliai, išsukami nemokamų sukimų funkcijos metu, prilimpa prie būgnų ir nekinta per visus nemokamus sukimus. Daugikliai, susieti su šiais laukiniais simboliais, taikomi iki funkcijos pabaigos visoms laimėjimų kombinacijoms, su kuriomis susiformuoja. Premijos simbolis nemokamų sukimų metu nepasirodo.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Pasirodo tik ant 2-o, 3-io ir 4-to būgnų. Turi 2 k. Arba 3 k. Daugiklį. Pasirodo nemokamų sukimų ir pagrindinio lošimo metu.
- 3 simboliai aktyvuoja papildomą šaudyklos lošimą. Pasirodo ant 1-o, 3-io arba 5-to būgnų.
- Visi laimėjimai dauginami iš visos statomos sumos, tačiau tik didelio atlygio laimėjimai išmokami laimėjimo eilutėje. Lošimas turi 20 fiksuotų laimėjimo eilučių, vertinamų iš kairės į dešinę.
- Papildomą šaudyklos režimą galima greitai aktyvuoti pagrindiniame lošime jį įsigyjant už 70 kartų didesnę nuo pastatytos sumos kainą. Naudojant įsigijimo funkciją, pagrindiniame lošime nesusidaro jokių kitų laimėjimų, išskyrus tuos, kurie lošėją nuveda prie papildomo šaudyklos lošimo. Pasibaigus papildomam šaudyklos lošimui, garantuojami lipniųjų laukinių simbolių nemokami sukimai.
- Jei išeinama iš vykstančio lošimo, laimėjimai automatiškai ir teisingai įskaičiuojami į paskyrą. Jei lošimas nutraukiamas per papildomą šaudyklos lošimą arba lipniųjų laukinių simbolių nemokamus sukimus, galima tęsti funkciją ten, kur ji buvo nutraukta.

Didysis Vinis su Turtinguoju („Biggy Winnie feat. The Rich One“)

2718. Didysis Vinis su Turtinguoju („Biggy Winnie feat. The Rich One“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €184760

Taisyklės:

- Tai lošimas su 4 simboliais ant būgno bei išmokėjimais. Lošimas turi 40 laimėjimo eilučių, už kurias išmokama nuo kairės į dešinę, bei 8 įprastus simbolius, kurių kiekvienas turi savo išmokėjimo lygį. Tarp šių simbolių yra laukinis simbolis, galimas dviem variacijomis: laukinis Vinis ir laukinis Turtingasis – abu turi tokias pačias funkcijas ir vertę. Papildomai lošimas turi Auksinio disko simbolį, kuris aktyvuoja Sulaikyk ir laimėk papildomą lošimą.
- Sulaikyk ir laimėk papildomas lošimas. 6 arba daugiau Auksinio disko simbolių aktyvuoja Sulaikyk ir laimėk papildomą lošimą, kuris turi 20 atskirų būgnų 5 x 4 langeliuose ir yra panašus į pagrindinį lošimą. Šio papildomo raundo metu aktyvuojantys simboliai lieka vietoje ir atskleidžia piniginius laimėjimus. Pagrindinio lošimo simboliai išnyksta, palikdami tuščias vietas papildomiems sukimams. Už visus premijos simbolius išmokama išskirtinai per šį papildomą raundą. Premijos simboliai lieka ant būgnų per visą raundą. Lošėjai pradeda su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvienas naujas simbolis vėl atnaujina pakartotinių sukimų skaičių į 3. Tačiau išsukus tuščius simbolius pakartotinių sukimų skaičius sumažėja vienu. Papildomas lošimas tęsiamas tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba kol visi būgnai užpildomi

premijos simboliais. Pinigų simboliai gali laimėti laimėjimus, kurių dydis siekia nuo 1 k. iki 10 k. nuo lošėjo pastatytos sumos. Papildomai Auksinio puodo paslapties simboliai gali atnešti auksinį, platininį arba deimantinį aukso puodo laimėjimą funkcijos pabaigoje. Kai visi būgnai pasipildo premijos simboliais, laimimas Turtingasis aukso puodas. Sulaikyk ir laimėk papildomo lošimo pabaigoje visi piniginiai ir aukso puodo laimėjimai susumuojami siekiant nustatyti visą laimėjimą. Lošėjai turi galimybę tiesiogiai įsigyti Sulaikyk ir laimėk papildomą lošimą mokant 60 k. nuo visos pastatytos sumos.

- Pastatytos sumos didinimas. Papildo būgnus Auksinio disko simboliais ir 300 % padidina galimybę aktyvuoti Sulaikyk ir laimėk funkciją. Didina visą pastatytą sumą iš 1,5 k. Neturi įtakos laimėjimo eilučių išmokėjimams.
- Paslaptingas laimėjimas. Ši funkcija aktyvuojama atsitiktinai po nelaiminčio rezultato. Suteikiamas atsitiktinis pastatytos sumos daugiklio nuo 5 k. iki 100 k. laimėjimas. Galimi padidėjimai: 5 k., 8 k., 10 k., 15 k., 20 k., 25 k., 30 k., 40 k., 50 k., 70 k., 80 k. arba 100 k.
- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laiminčių kombinacijų. Laimėta suma pridėdama prie bendro kredito sąskaitos paspaudus mygtuką Surinkti.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).Jei išeinama iš lošimo jam tebevykstant, visi laimėjimai bus automatiškai ir tinkamai kredituojami į sąskaitą, priklausomai nuo laimėjimo. Jei lošimas nutrūko per papildomą lošimą („Gamble Feature“), vis tiek galima tęsti funkciją nuo tos vietos, nuo kurios lošėjas buvo atjungtas. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Kad būtų užfiksuotas laimėjimas, aktyvioje laimėjimo linijoje laimėjimo simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito, pradedant nuo kairiausiojo būgno. Išmoka mokama tik už didžiausią laimėjimo linijos laimėjimą. Išmoka apskaičiuojama sudauginant statymą iš sukimo metu susidariusių laimėjimo kombinacijų.

Bizonas prieš Buivolą („Bison vs Buffalo“)

2719. Bizonas prieš Buivolą („Bison vs Buffalo“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €184760

Taisyklės:

- Tai lošimas su 4 simboliais ant būgno bei išmokėjimais. Lošimas turi 40 laimėjimo eilučių, už kurias išmokama nuo kairės į dešinę, bei 8 įprastus simbolius, kurių kiekvienas turi savo išmokėjimo lygį. Tarp šių simbolių yra laukinis simbolis, galimas dviem variacijomis: laukinis bizonas ir laukinis buivolas – abu

turi tokias pačias funkcijas ir vertę. Papildomai lošimas turi Saulės simbolį, kuris aktyvuoja Sulaikyk ir laimėk papildomą lošimą.

- 6 arba daugiau Saulės simbolių aktyvuoja Sulaikyk ir laimėk papildomą lošimą, kuris turi 20 atskirų būgnų 5 x 4 langeliuose ir yra panašus į pagrindinį lošimą. Per šį papildomą raundą aktyvuojantys simboliai išlieka vietoje, o monetų simboliai transformuojasi ir parodo piniginius laimėjimus. Pagrindinio lošimo simboliai išnyksta, palikdami tuščias vietas papildomiems sukimams. Už visus premijos simbolius išmokama išskirtinai per šį papildomą raundą. Premijos simboliai lieka ant būgnų per visą raundą. Lošėjai pradeda su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvienas naujas simbolis vėl atnaujina pakartotinių sukimų skaičių į 3. Tačiau išsukus tuščius simbolius pakartotinių sukimų skaičius sumažėja vienu. Papildomas lošimas tęsiamas tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba kol visi būgnai užpildomi premijos simboliais. Kai visi būgnai pasipildo premijos simboliais, laimimas didysis aukso puodas. Pinigų simboliai gali laimėti laimėjimus, kurių dydis siekia nuo 1 k. iki 25 k. nuo lošėjo pastatytos sumos. Papildomai Auksinio puodo paslapties simboliai gali atnešti mažąjį, pagrindinį arba didįjį aukso puodo laimėjimą funkcijos pabaigoje. Sulaikyk ir laimėk papildomo lošimo pabaigoje visi piniginiai ir aukso puodo laimėjimai susumuojami siekiant nustatyti visą laimėjimą. Lošėjas turi galimybę tiesiogiai įsigyti Sulaikyk ir laimėk papildomą lošimą mokant 60 k. nuo visos pastatytos sumos.
- Pastatytos sumos didinimas. Papildo būgnus Saulės simboliais ir 300 % padidina galimybę aktyvuoti Sulaikyk ir laimėk funkciją. Didina visą pastatytą sumą iš 1,5 k. Neturi įtakos laimėjimo eilučių išmokėjimams.
- Paslaptingas laimėjimas. Ši funkcija aktyvuojama atsitiktinai po nelaimėjimo rezultato. Suteikiamas atsitiktinis pastatytos sumos daugiklio nuo 5 k. Iki 100 k. Laimėjimas. Galimi padidėjimai: 5 k., 8 k., 10 k., 15 k., 20 k., 25 k., 30 k., 40 k., 50 k., 70 k., 80 k. Arba 100 k.
- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laimėjimų kombinacijų. Laimėta suma pridėdama prie bendro kredito sąskaitos paspaudus mygtuką Surinkti.
- Bizono ir Buivolo dvikovos funkcija su auksine kaukole ir pusės laimėjimo atsiėmimo galimybe. Jei Bizono ir Buivolo dvikovos funkcija galima, taikomos toliau nurodytos taisyklės: jei lošimo limitas dar nėra pasiektas, po kiekvieno laimėjimo lošimo lange rodomas Bizono ir Buivolo dvikovos mygtukas. Galima nuspręsti atsiimti savo laimėjimą arba vėl jį statyti, kad laimėjimas būtų padvigubintas. Jei pasirenkama Bizono ir Buivolo dvikova, pasirodo ekranas su dviem durelėmis. Spėjama, ar už durelių yra Bizonas, ar Buivolas. Pasirinktos durelės atsidarys. Jei atspėjama teisingai, turimas laimėjimas padvigubės. Jei neatspėjama, laimėjimas yra prarandamas. Ši Bizono ir Buivolo dvikovos funkcija taip pat turi Auksinę kaukolę, kuri pakeičia tiek Bizoną, tiek Buivolą. Taip pat galima naudoti mygtuką Atsiimti pusę. Jis atsiranda, kai lošėjas įjungia Bizono ir Buivolo dvikovos funkciją. Šis mygtukas suteikia galimybę išsaugoti pusę laimėjimo, kuris atsiimamas ir pridedamas tiesiogiai prie balanso. Likusį laimėjimą galima vėl statyti arba dar kartą panaudoti pasirinkimą Atsiimti pusę. Pasirinkimas Atsiimti pusę nebegalimas tada, kai pusė padalijama į du skaičius su dviem skaičiais po kablelio. Jei laimėjimas yra didesnis už nustatytą limitą, Bizono ir Buivolo mygtukas neatsiranda. Jei lošėjas lošia Bizono ir Buivolo dvikovos lošimą, o jo turimas laimėjimas yra didesnis už limitą, Bizono ir Buivolo dvikovos funkcija nutraukiama. Lošėjas atsiima savo laimėjimą.
- Jei išeinama iš lošimo jam tebevykstant, visi laimėjimai bus automatiškai ir tinkamai krediuojami į sąskaitą, priklausomai nuo laimėjimo. Jei lošimas nutrūko per Bizono ir Buivolo dvikovos funkcija, vis tiek galima tęsti lošimą nuo tos vietos, kur buvo atjungta. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Kad laimėjimas būtų suteiktas, laimintys simboliai turi iš eilės pasirodyti vienas po kito aktyvioje duotojoje laimėjimo eilėje, pradedant nuo kairiausiojo būgno. Išmokamas tik aukščiausias laimėjimas arba

laimėjimų eilė. Išmoka yra apskaičiuojama, padauginant statymą iš laimėjimo derinių, susidariusių per sukimą.

Kleos Knyga („Book of Cleo“)

2720. Kleos Knyga („Book of Cleo“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai, kurių gali būti 10 rūšių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai. Knygos simbolis veikia kaip laukinis ir sklaidos simbolis ir pakeičia visus simbolius. Jis gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Galima pasirinkti sumą, kuri bus statoma ant 9 laimėjimo eilučių. Būgnai nustos suktis suaktyvinus Nemokamus sukimus. Lošime siūlomas subyrėjimo režimas su iki 4x daugikliais pagrindiniame lošime ir specialus išsiplečiantis simbolis bei iki 4x daugikliais suaktyvinus nemokamus sukimus.
- Bet kuris laimėjimas ekrane suaktyvina subyrėjimo režimą. Laimėjimo kombinacijos išskaidomos, kad atsirastų nauji simboliai ir būtų suformuotos naujos laimėjimo kombinacijos. Maksimalus subyrėjimo raundų skaičius yra 4. Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu subyrėjimo raundu iki 4. Subyrėjimo režimas baigiamas, kai daugiklis pasiekia x4 arba būgnuose nesusiformuoja laimėjimo kombinacijos.
- Kai ekrane tuo pačiu metu pasirodo 3 knygos simboliai, jie suaktyvina 10 pakartotinai paleidžiamų nemokamų sukimų. Jie inicijuoja nemokamus sukimus, kai jie sukaupiami subyrėjimo režimu. Pradedant nemokamus sukimus pasirenkamas specialus išsiplečiantis simbolis, kuris uždengia visą būgną. Keli specialūs simboliai neturi būti rodomi ant gretimų būgnų, kad būtų galima išplėsti. Kai specialus išsiplečiantis simbolis yra laimėjimo nemokamų sukimų kombinacijos dalis, jis nėra vertinamas. Vietoj to, jis iš karto išplečiamas ir vertinamas kaip šios funkcijos dalis. Jei specialus išsiplečiantis simbolis nėra laimėjimo kombinacijos dalis, jis neišsiplės. Naujas specialus simbolis nerodomas, kai iš naujo suaktyvinami nemokami sukimai. Visada suteikiama 10 naujų nemokamų sukimų. Nemokami sukimai visada prasideda nuo 1x daugiklio, kuris didėja iki 4x. Kiekviename nemokamų sukimų raunde daugiklis iš naujo nustatomas į x1. Specialus išsiplečiantis simbolis vertinamas subyrėjimo režimo pabaigoje. Nemokamų sukimų metu Knygos simbolio negalima pasirinkti kaip specialaus išsiplečiančio simbolio. Nemokami sukimai lošiami taikant tą pačią statymo sumą kaip ir pagrindiniame lošime. Nemokami sukimai gali įvykti tik vieną kartą subyrėjimo režime. Jei subyrėjimo režimo pabaigoje matomas specialiojo simbolio išplėtimas – lošimas bus pakartotinai patikrintas ir bus išmokėtas tik aukščiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Nemokamų sukimų raundas gali būti iš karto paleistas po pagrindinio lošimo, jį nusiperkant už 80 kartų didesnį nei dabartinis bendras statymas. Pirkimo funkcijoje nėra kitų galimų laimėjimų lošiant pagrindinį lošimą, išskyrus laimėjimą, kuris nusiunčia lošėją į nemokamus sukimus. Taip pat nėra kitokių galimų laimėjimų kitame naikinimo režime po nemokamų sukimų.
- Jei išeinama iš lošimo jam vykstant, visi laimėjimai automatiškai ir tinkamai įskaitomi į sąskaitą atsižvelgiant į laimėjimą. Jei lošimas buvo pertrauktas nemokamų sukimų metu, galima pratęsti funkciją nuo ten, kur ji buvo baigta. Jei lošimas pertraukiamas dėl techninių kliūčių, grįžus į lošimą jis bus atstatytas nuo ten, kur buvo baigtas.

- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų įskaitytas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukant.

Krištolinių Vaisių Puota („Crystal Fruits Bonanza“)

2721. Krištolinių Vaisių Puota („Crystal Fruits Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €118800.6

Taisyklės:

- Lošime yra 6 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 10 simbolių. Kai lošėjas išsuka 8 ar daugiau vienodų simbolių ekrane, tai lemia laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius lošime, išskyrus sklaidos simbolį. Pats laukinis simbolis nelemia laimėjimo, tačiau susprogsta nukrentančių simbolių raunduose. Laimėjimai su laukiniu simboliu aktyvuoja SprogimąX.
- Aktyvavus SprogimoX funkciją, laiminčios kombinacijos išsukamos, pasirodo nauji simboliai, kurie suformuoja naujas laiminčias kombinacijas. Didžiausias dūžtančių kombinacijų raundų skaičius yra 15. Laimėjimo daugiklis prasideda nuo 1 ir didėja per kiekvieną dūžtančių kombinacijų raundą iki daugiausia 15. SprogimoX režimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia x15 arba kai ant būgnų daugiau nėra jokių kombinacijų.
- Ekrane pasirodžius 4 premijos simboliams, aktyvuojami 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu daugiklis visą laiką išlieka toks pats. SprogimoX funkcija turi neribotą dūžtančių kombinacijų raundų skaičių nemokamų sukimų metu, tačiau didžiausias daugiklis yra x15. Nemokamus sukimus galima aktyvuoti iš naujo. Sklaidos simboliai gali vėl pasirodyti nemokamų sukimų metu ant bet kurio būgno. Bet kuris sklaidos simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą. Bet koks laimėjimas nemokamų sukimų metu didina daugiklį +1.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, kurios aktyvuosis po pagrindinio lošimo.. Lošėjams suteikiamos 3 parinktys: Premijų medžioklė: Trigubas šansas aktyvinti nemokamus sukimus – daugiklis x1,5 nuo statymo sumos; Sukimas su atsitiktiniu laukiniu simboliu – daugiklis x15 nuo statymo sumos; Nemokami sukimai – daugiklis x80 nuo statymo sumos. Kai lošėjai pasirenka GreitąjąX parinktį, visa laimėjimo suma bus originalios pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX pastatytos sumos daugiklių, rezultatas.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.
- Ant būgnų turi pasirodyti bent 8 vienodi laimintys simboliai, kad laimėjimas būtų užskaitytas. Laukinis simbolis tik padeda sudaryti laiminčias kombinacijas, tačiau pats nelemia išmokėjimo. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukimo metu.

Karūnos palikimas („Crown's Legacy“)

2722. Karūnos palikimas („Crown's Legacy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €161400

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 10 simbolių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai.
- Kai laukinis karūnos simbolis išsukamas laiminčioje kombinacijoje, jis užima visą būgną pakeisdamas kitus simbolius virš ir po juo į laukinės karūnos simbolius. Laukinis karūnos simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus sklaidos, kad sudarytų laimančias kombinacijas. Pagal lošimo funkcijas laukinis karūnos simbolis pasirodo tik ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų.
- GreitojiX funkcija garantuoja, kad už papildomą mokestį laukinis karūnos simbolis veiktų kaip 2 k., 3 k. Arba 5 k. Pastatytą sumą dauginantis daugiklis. Galimi 3 variantai: laukinis karūnos simbolis veikia kaip 2 k. Daugiklis. Laukiniai karūnos simboliai dauginami vienas iš kito. Pastatyta suma dauginama iš 2 k.; laukinis karūnos simbolis veikia kaip 3 k. Daugiklis. Laukiniai karūnos simboliai dauginami vienas iš kito. Pastatyta suma dauginama iš 3 k.; laukinis karūnos simbolis veikia kaip 5 k. Daugiklis. Laukiniai karūnos simboliai dauginami vienas iš kito. Pastatyta suma dauginama iš 5 k. Kai lošėjai aktyvuoja GreitąjąX parinktį, visa pastatyta suma dauginama iš pasirinkto GreitojoX daugiklio. Aktyvavus GreitąjąX, visa pastatyta suma neturi įtakos laimėjimų skaičiavimui. GreitosiosX daugiklis taikomas tik pastatytoms sumoms ir neturi tiesioginės įtakos laimėjimų dydžiui, nebent laukiniai simboliai pasirodo laiminčioje kombinacijoje.
- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laiminčių kombinacijų.
- Jei išeinama iš lošimo jam vykstant, visi laimėjimai automatiškai ir tinkamai įskaitomi į sąskaitą atsižvelgiant į laimėjimą. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei šioje eilėje esanti laiminčioji kombinacija visiškai sutampa su laiminčia kombinacija kitoje laimėjimo eilėje, bus išmokėtas tik didžiausias laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukimo metu.

Sėkmės pagavimas kabliuku („Hook the Fortune“)

2723. Sėkmės pagavimas kabliuku („Hook the Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €153660

Taisyklės:

- Lošime yra 5 simboliais papuošti sukami būgnai. Kaskart išsukti, būgnai sustoja ir lošimo lange parodomi iš 10 lošimo simbolių atsitiktinai parinkti simboliai. Eilutės laimėjimai aktyvuojami, kai iš kairės į dešinę

išsirikiuoja dideli simboliai (pavyzdžiui, katės, kiro, krabo) arba maži simboliai. Žvejo simbolis veikia kaip laukinis simbolis, pakeičiantis visus kitus simbolius, o premijos simbolis aktyvuoja papildomą žvejybos lošimą. Papildomame raunde lošėjai garantuotai gauna 25 nemokamus sukimus su visų laimėjimų daugikliu.

- Auksinės buriažuvės simbolis aktyvuoja Pagauk mane funkciją, kuri įjungiama per vieną sukimą išsukus 3 simbolius bei iškart suteikia iki 2500 k. didesnį laimėjimą.
- Lošimas papildytas papildomu žvejybos lošimu, kuriame lošėjai turi galimybę gauti 25 nemokamų sukimų garantuotam nemokamų sukimų seansui su visų laimėjimų daugikliu po papildomo lošimo. Be to, Pagauk mane funkcija siūlo galimybę laimėti iki 2500 k. didesnį nuo pastatytos sumos laimėjimą.
- Pagauk mane funkcija. Jei per vieną sukimą išsukami 3 ar daugiau auksinių buriažuvės simbolių, suteikiami fiksuoti laimėjimai.
- Papildomas žvejybos lošimas. Kibiro simbolis veikia kaip premijos simbolis. Kai išsukami 3 premijos simboliai, aktyvuojamas žvejybos premijos lošimas su nustatytu nemokamų sukimų skaičiumi ir visų laimėjimų daugikliu. Per premijos raundą lošėjai užmeta meškerę, siekiant pagauti įvairių rūšių žuvų. Pagavus 3 vienodas žuvis suteikiama atitinkamų nemokamų sukimų su visų laimėjimų daugikliu. Aštuonkojis prideda kiekvienos rūšies žuvų ir padaugina bendrą nemokamų sukimų skaičių iš 5. Taip galima gauti iš viso 5–25 nemokamus sukimus su visų laimėjimų daugikliu. Pagavus aštuonkojį, kai keliuose skaitikliuose jau pagautos 2 žuvys, laimimas gausesnis nemokamų sukimų seansas.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai padauginami iš vertės, nustatytos papildomo žvejybos lošimo, svyruojančios nuo 1 iki 3. Jei per vieną sukimą išsukami 3 premijos simboliai, jie suteikia 15 nemokamų sukimų. Visų laimėjimų daugiklis išlieka aktyvus po pakartotinio paleidimo, o papildomų pakartotinių paleidimų galimybė yra neribota.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Merlino ir premijos.
- Premijos simbolis – Merlino simbolis. 3 simboliai aktyvuoja papildomą žvejybos lošimą.
- Visi laimėjimai dauginami iš visos statomos sumos, tačiau tik didelio atlygio laimėjimai išmokami laimėjimo eilutėje. Lošimas turi 20 fiksuotų laimėjimo eilučių, vertinamų iš kairės į dešinę.
- Žvejybos premijos lošimas gali būti aktyvuotas pagrindiniame lošime, už papildomą mokestį , po pagrindinio lošimo įsigyjant jį už 70 kartų už dabartinį bendrą statymą didesnę sumą. Naudojant pirkimo funkciją, pagrindiniame lošime nebūna jokių kitų laimėjimų, išskyrus laimėjimą, kuris perkelia į žvejybos premijos lošimą. Žvejybos premijos lošimas užtikrina, kad jam pasibaigus vyks visų laimėjimų daugiklio nemokami sukimai.
- Jei išeinama iš vykstančio lošimo, laimėjimai bus automatiškai ir teisingai įskaityti į sąskaitą pagal tai. Jei per žvejybos premijos lošimą arba visų laimėjimų daugiklio nemokamus sukimus įvyko trikdžių, galima grįžti į funkciją tiksliai ten, kur ji buvo baigta.

Karšta pūga: pragangi versija („Hot Blizzard Deluxe“)

2724. Karšta pūga: pragangi versija („Hot Blizzard Deluxe“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 10 simbolių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai.

- Išsiplečiantys laukiniai simboliai su daugikliais. Kai laimėjime kombinacijoje išsukamas išsiplečiantis simbolis, jis užpildo visą būgną, viršutinius ir apatinius simbolius transformuodamas į laukinius simbolius. Išsiplečiantis laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir sudaro laimėjimą kombinacijas. Yra 4 laukinio simbolio variantai su šiais daugikliais: 1 k., 2 k., 5 k. Ir 10 k. Laukiniai simboliai padaugina laimėjimą kombinaciją iš vertės, parodytos ant laukinio simbolio. Jei ekrane yra keli laukiniai simboliai, jų daugiklio vertės sudedamos prieš padauginant laimėjimą. Jei kombinacija susideda tik iš laukinių simbolių, ji išmokama kaip didžiausio išmokėjimo simbolis lošime, o tai reiškia, kad laukiniai simboliai taip pat veikia kaip didžiausia išmokėjimo kombinacija laimėjimo eilutėje.
- Atsitiktiniai išsiplečiantys laukiniai simboliai. Būgnams sustojus, gali būti aktyvuoti atsitiktiniai išsiplečiantys laukiniai simboliai. Aktyvinus šią funkciją, atsitiktiniai viršuje ir apačioje esantys simboliai transformuojami į išsiplečiančius laukinius. Kai išsiplečiantis laukinis simbolis išsukamas laimėjime kombinacijoje, jis užpildo visą būgną transformuodamas kitus simbolius viršuje ir apačioje į laukinius.
- Ekrane pasirodę 3 žvaigždės simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Veikiant nemokamiems sukimams su laukiniu būgnu, vidurinis būgnas susideda tik iš laukinių simbolių. Kaskart išsukus būgnus, laukinio būgno daugikliai pasikeičia, o kiekvienas laukinis simbolis įgyja savo daugiklį. Veikiant šiai funkcijai, negali iškristi papildomų išsiplečiančių laukinių simbolių.
- Kai ekrane pasirodo 4 žvaigždės simboliai, aktyvuojama 10 ypatingų nemokamų sukimų. Veikiant ypatingiems nemokamiems sukimams su laukiniu būgnu, vidurinis būgnas susideda tik iš 10 laukinių simbolių. Veikiant šiai funkcijai, gali išskristi papildomų išsiplečiančių laukinių simbolių.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, po pagrindinio lošimo. Lošėjams suteikiamos 4 parinktys: 5x šansas laimėti nemokamų sukimų – 3 k. Daugiklis. Išsukus su atsitiktiniu išsiplečiančiu laukiniu simboliu – 25 k. Daugiklis. Nemokami sukimai su laukiniu būgnu – 50 k. Daugiklis. Ypatingi nemokami sukimai su laukiniu būgnu – 250 k. Daugiklis. Kai lošėjai pasirenka GreitąjąX parinktį, visa laimėjimo suma bus originalios pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX pastatytos sumos daugiklių, rezultatas.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti lošti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Laimingas skarabejus („Lucky Scarab“)

2725. Laimingas skarabejus („Lucky Scarab“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €22650.8

Taisyklės:

- Lošimas turi 5 sukamus būgnus su simboliais.
- Laimima kai laimintys simboliai atsiranda paeiliui kiekvienoje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiojo būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus bendrą statymą iš laimėjimo kombinacijų, gautų sukimo metu, skaičiaus.

- Laukinis skarabėjus yra laukinis simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, kad būtų sudarytos laimėjimo kombinacijos. Išsukus 3 arba daugiau laukinių simbolių iš eilės laimėjimo eilutėje, lošimas išmoka laimėjimus pagal išmokų lentelę. Kai laukiniai simboliai padeda laimėti kombinaciją, lošimas išmoka didesnę sumą.
- Nemokami sukimai suteikiami kai ant būgnų išsukami 3 sklaidos simboliai. Sklaidos simboliai yra piramidės. Sklaidos simboliai atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Nemokami sukimai gaunami po 5 ir naudoja tas pačias linijas bei statymą ant linijos kaip ir pradinis sukimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų režimu laukiniai simboliai yra užfiksuoti vietoje iki nemokamų sukimų režimo pabaigos ir jie gali būti pakartotinai sužadinti kelis kartus. Sklaidos simboliai gali atsirasti dar kartą per nemokamų sukimų režimą ir jie gali atsirasti ant bet kokio būgno, o kiekvienas sklaidos simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų. Išmokos yra apskaičiuotos sudėjus visus laimėjimus nemokamų sukimų pabaigoje.
- Nemokamų sukimų raundą galima už papildomą mokestė aktyvinti po pagrindinio lošimo ekrane įsigyjant jį už 40 k. Nuo pastatytos sumos – gaunami 5 nemokami sukimai, – arba už 99 k. Nuo pastatytos sumos – gaunami 15 nemokamų sukimų.
- Jei lošimas uždaromas, kol būgnai dar sukasi arba yra nepaimtų laimėjimų, visi laimėjimai bus tinkamai sukredituoti į sąskaitą pagal laimėjimų išmokų lentelę.
- Laimima kai laimintys simboliai atsiranda paeiliui reikiamu būdu, pradedant nuo kairiojo būgno. Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

Maksas Goldas: Nežinomybės tyrinėjimas („Max Gold: Exploring the Unknown“)

2726. Maksas Goldas: Nežinomybės tyrinėjimas („Max Gold: Exploring the Unknown“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 35 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €126200

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 10 simbolių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai.
- Sulaikyk ir laimėk papildomas lošimas, kurį įjungia 3 premijos simboliai, lošiamas 25 atskiruose būgnuose 5 x 5 tinklelyje, panašiai kaip ir pagrindinis lošimas. Pagrindinio lošimo simboliai išnyksta, palikdami tuščias vietas papildomiems sukimams. Už visus premijos simbolius išmokama išskirtinai per šį papildomą raundą. Premijos simboliai lieka ant būgnų per visą raundą. Lošėjai pradeda su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvienas naujas simbolis vėl atnaujina pakartotinių sukimų skaičių į 3. Tačiau išsukus tuščius simbolius pakartotinių sukimų skaičius sumažėja vienu. Papildomas lošimas tęsiamas tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba kol visi būgnai užpildomi premijos simboliais. Pinigų simboliai gali laimėti laimėjimus, kurių dydis siekia nuo 1 k. Iki 50 k. Nuo lošėjo pastatytos sumos. Papildomai auksinio puodo paslapties simboliai gali atnešti mažąjį, pagrindinį arba didyjį aukso puodo laimėjimą funkcijos pabaigoje. Kai visi būgnai pasipildo premijos simboliais, laimimas didžiausias aukso puodas. Sulaikyk ir laimėk papildomo lošimo pabaigoje visi piniginiai ir aukso puodo laimėjimai susumuojami siekiant

nustatyti visą laimėjimą. Lošėjai turi galimybę tiesiogiai įsigyti sulaikyk ir laimėk papildomą lošimą sumokant 50 k. Nuo visos pastatytos sumos, kuris aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

- Pastatytos sumos didinimas. Prideda daugiau premijos simbolių ant būgnų ir padidina sulaikyk ir laimėk funkcijos aktyvavimo šansus 300 %. Didina visą pastatytą sumą iš 1,5 k. Neturi įtakos laimėjimo eilučių išmokėjimams.
- Bet kuris laimėjimas ekrane aktyvuoja subyrėjimo režimą. Laimėjimo deriniai subyrėjimo režime leidžia naujiems simboliams atsirasti, kad būtų suformuoti nauji laimintys deriniai. Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu subyrėjimo raundu iki 4. Subyrėjimo raundai yra begaliniai ir baigiasi, kai ant būgnų nebelieka laimėjimų kombinacijų.
- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laimėjimų kombinacijų.
- Jei išeinama iš lošimo jam vykstant, visi laimėjimai automatiškai ir tinkamai įskaitomi į sąskaitą atsižvelgiant į laimėjimą. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Romėnų sukimai („Roman Spins“)

2727. Romėnų sukimai („Roman Spins“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €40800

Taisyklės:

- Lošimas turi 5 sukamus būgnus su simboliais. Kaskart išsukus būgnus, simboliai sustoja, o lošimo lange pasirodo atsitiktinai iš 11 lošimo simbolių atrinkti simboliai. Tam tikros simbolių kombinacijos lemia laimėjimus. Lošime yra laukinio skydo ir erelio simboliai – abu veikia kaip laukiniai simboliai.
- Lošimas papildytas dviem pagrindiniais simboliais – laukinio skydelio ir erelio, – kurie aktyvuoja šias funkcijas: laukinis skydas aktyvuoja srauto sukimų funkciją su sukimais, kurių laimėjimai išmokami, ir vertikaliai judantį laukinį simbolį. Erelis aktyvuoja lipniųjų laukinių pakartotinio sukimo funkciją su lipniaisiais laukiniais ir 1 k. Daugikliu. Be šių dviejų funkcijų, taip pat yra 10 papildomai neaktyvuojamų nemokamų sukimų, kurie pasirodo, kai baigiasi lipniųjų laukinių pakartotiniai sukimai. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Srauto sukimai. Šią funkciją aktyvuoja laukinis skydelis. Kai ant būgnų išsukami laukinio skydelio simboliai, jie tampa srauto laukiniais simboliais su 1 k. Daugikliu pagrindiniame Lošime ir srauto laukiniais simboliais su 2 k. Daugikliu nemokamų sukimų metu. Jie aktyvuoja pakartotinai aktyvuojamus sukimus, kurių laimėjimai išmokami. Su kiekvienu sukimu laukinio skydelio simbolis užima po papildomą būgno langelį, judėdamas vertikaliai žemyn. Funkcija baigiama, kai laukinio skydelio simbolis pasiekia apatinę eilutę. Funkcijos metu lošėjai negali keisti statomos sumos.
- Lipniųjų laukinių pakartotiniai sukimai. Šią funkciją aktyvuoja ant būgnų išsuktas erelio simbolis. Pakartotinių sukimų skaičius atitinka ant būgnų iškritusių erelio simbolių skaičių. Pakartotinių sukimų metu erelio simbolis pasikeičia į lipnųjį laukinį simbolį su 1 k. Daugikliu pagrindiniame lošime ir į lipnųjį laukinį simbolį su 2 k. Daugikliu nemokamų sukimų metu.

- Erelio kolekcijos nemokami sukimai. Kai visi langeliai ant būgnų užpildomi erelio simboliais lipniųjų laukinių pakartotinių sukimų metu, ši funkcija nutraukiama ir prasideda nemokami sukimai. Lošėjas turi dvi galimybes – nemokamus sukimus su srauto sukimais, kurie lošiami naudojant laukinio skydelio simbolį, arba lipniųjų laukinių pakartotinius sukimus, kurie lošiami naudojant erelio simbolį. Abiem atvejais yra 10 pakartotinai neaktyvuojamų nemokamų sukimų, kurie atitinka arba srauto sukimų funkciją, arba lipniųjų laukinių pakartotinių sukimų funkciją, kol išnaudojami visi 10 nemokamų sukimų. Kolekcijos funkcija priklauso nuo pastatytos sumos. Pakeitus statomą sumą, kolekcijos funkcijos sąranka taip pat pasikeičia.
- Jei išeinama iš lošimo, visi laimėjimai automatiškai perkeliami į paskyrą. Jei nemokami sukimai arba papildomas lošimas nutraukiamas, galima jį tęsti ten, kur lošimas buvo nutrauktas. Jei lošimas nutraukiamas dėl techninių priežasčių, lošimas bus atkurtas ten, kur buvo paliktas. Lošimo kolekcija lieka išsaugota net kai lošėjas palieka lošimą.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Laukinis miražas („Wild Mirage“)

2728. Laukinis miražas („Wild Mirage“) – tai 5 būgnų, 2-3-4-3-2 eilių ir 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai, kurių gali būti 9 rūšių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jis gali iškristi ant 1 ir 5 būgno. Sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Lošimas turi miražo pakartotinių sukimų režimą, suteikiantį pakartotinių sukimų pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų.
- Pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojama bet kokia laiminti kombinacija, kurioje yra laukinis simbolis. Kai laiminti kombinacija išsukama ant būgnų, ji užsifiksuoja. Būgnai sukasi, o visi nelaimintys simboliai pakeičiami naujais. Funkcija tęsiasi tol, kol nebelieka laimėčių kombinacijų. Laimėjimai išmokami pakartotinio sukimo pabaigoje.
- Kai laukiniai simboliai išsukami ant 1-ojo ir 5-tojo būgno sustojus būgnams, jie atsitiktine tvarka pasikeičia į daugiklį, kuris gali būti nuo 1 k. Iki 5 k. Pagrindiniame lošime, ir nuo 1 k. Iki 9 k. Pakartotinių sukimų funkcijoje. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Kiekvienas būdas laimėti, kuris turi laukinį simbolį, daugina laimėjimą iš tam tikro daugiklio, kuris rodomas vietoje laukinio simbolio. Jei vienas būdas laimėti turi 2 laukinius simbolius, laimėjimas dauginamas iš daugiklio, kuris rodomas vietoje laukinio simbolio ant 1-ojo būgno, ir iš daugiklio, kuris rodomas vietoje laukinio simbolio ant 5-tojo būgno.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai 3 sklaidos simboliai išsukami ant būgnų tuo pat metu. Suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų lošimo metu gali pasirodyti atsitiktiniai laukiniai daugikliai nuo 1x iki 9x. Miražo pakartotinių sukimų funkcija taip pat gali pasirodyti nemokamų sukimų metu.
- GreitojiX – funkcija, už papildomą mokestį, po pagrindinio lošimo garantuojanti, kad lošėjai aktyvuos pakartotinio sukimo raundą su daugikliu nuo 2 k. Iki 5 k. Lošėjai gauna daugiklį, su kuriuo nori lošti papildomame raunde, pradžioje. Įsigijus bet kurį lygį garantuojama, kad lošėjai pasieks bent įsigytą lygį. Funkcija lošiami įsigijus atitinkamą x daugiklį, kaip nurodyta toliau: GreitojiX x2 - daugiklis x20 nuo

statymo sumos; GreitojiX x3 - daugiklis x30 nuo statymo sumos; GreitojiX x4 - daugiklis x40 nuo statymo sumos; GreitojiX x5 - daugiklis x50 nuo statymo sumos; nemokami sukimai - daugiklis x80 nuo statymo sumos.

- Jei išeinama iš lošimo jam vykstant, visi laimėjimai automatiškai ir tinkamai įskaitomi į sąskaitą atsižvelgiant į laimėjimą. Jei lošimas buvo pertrauktas nemokamų sukimų metu, galima pratęsti funkciją nuo ten, kur ji buvo baigta. Jei lošimas pertraukiamas dėl techninių kliūčių, grįžus į lošimą jis bus atstatytas nuo ten, kur buvo baigtas.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų įskaitytas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukant.

Laukinės snaigės („Wild Snowflakes“)

2729. Laukinės snaigės („Wild Snowflakes“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €161400

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 10 simboliai. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis. Kai laukinis snaigės simbolis iškrenta laiminčioje kombinacijoje, jis užima visą būgną pakeisdamas kitus simbolius virš ir po juo į laukinės snaigės simbolius. Laukinis snaigės simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, kad sudarytų laimančias kombinacijas. Laukinis snaigės simbolis pasirodo tik ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų.
- GreitojiX funkcija už papildomą mokestį, po pagrindinio lošimo garantuoja, kad laukinis snaigės simbolis veiktų kaip 2 k., 3 k. Arba 5 k. Pastatytą sumą dauginantis daugiklis. Galimi 3 variantai: Laukinis snaigės simbolis veikia kaip 2 k. Daugiklis. Laukiniai snaigės simboliai dauginami vienas iš kito. Pastatyta suma dauginama iš 2 k; Laukinis snaigės simbolis veikia kaip 3 k. Daugiklis. Laukiniai snaigės simboliai dauginami vienas iš kito. Pastatyta suma dauginama iš 3 k.; Laukinis snaigės simbolis veikia kaip 5 k. Daugiklis. Laukiniai snaigės simboliai dauginami vienas iš kito. Pastatyta suma dauginama iš 5 k.
- Kai lošėjai aktyvuoja GreitąjąX parinktį, visa pastatyta suma dauginama iš pasirinkto GreitojoX daugiklio. Aktyvavus GreitąjąX, visa pastatyta suma neturi įtakos laimėjimų skaičiavimui. GreitosiosX daugiklis taikomas tik pastatytoms sumoms ir neturi tiesioginės įtakos laimėjimų dydžiui, nebent laukiniai simboliai pasirodo laimančioje kombinacijoje.
- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laimančių kombinacijų.
- Jei išeinama iš lošimo jam vykstant, visi laimėjimai automatiškai ir tinkamai įskaitomi į sąskaitą atsižvelgiant į laimėjimą. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo nuo ten, kur buvo paliktas.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų įskaitytas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei šioje eilėje esanti laimančioji kombinacija visiškai sutampa su laimančia kombinacija kitoje laimėjimo eilėje, bus

išmokėtas tik didžiausias laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėtos kombinacijos, gautos sukant.

Dzeusas Dieviškieji Daugikliai („Zeus Divine Multipliers“)

2730. Dzeusas Dieviškieji Daugikliai („Zeus Divine Multipliers“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €149400.4

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 11 simbolių. Kai lošėjas išsuka 6 ar daugiau vienodų simbolių ekrane, tai lemia laimėjimą.
- Laukiniai daugikliai. Kamuolinis žaibas yra laukinio daugiklio simbolis, pakeičiantis visus kitus simbolius lošime, išskyrus sklaidos simbolį. Yra 9 laukinio simbolio variacijos su šiais daugikliais: 1 k., 2 k., 3 k., 4 k., 5 k., 10 k., 15 k., 25 k., 50 k. Laukiniai simboliai daugina laimėtą kombinaciją iš vertės, parodytos ant laukinio simbolio. Jei ekrane yra keli laukiniai simboliai, daugiklio vertės yra susumuojamos prieš padauginant laimėjimą. Tai dar nereiškia išmokėjimo. Jei laukinis simbolis patenka į laimėtą kombinaciją, tais raundais, kai langeliai subyra į šipulius, jis susprogsta.
- Bet koks laimėjimas ekrane aktyvuoja SprogimoX funkciją. SprogimoX funkcijos metu laimėtos kombinacijos subyra į šipulius, kad pasirodytų nauji simboliai, kurie suformuos naujas laimėtas kombinacijas. SprogimoX režimas baigiasi, kai ant būgnų nebelieka laimėtų kombinacijų.
- Kai ekrane pasirodo 3 olimpo simboliai, jie aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Nemokamus sukimus galima aktyvuoti pakartotinai. Sklaidos simboliai gali vėl pasirodyti nemokamų sukimų metu ant bet kurio būgno. Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą.
- Kai ekrane pasirodo 4 olimpo simboliai, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Ypatingų nemokamų sukimų metu tik didelės vertės laukiniai daugikliai pasilieka ant būgnų, o 1 k., 2 k., 3 k. Ir 4 k. Laukinius daugiklius pakeičia 5 k., 10 k., 15 k., 25 k. Ir 50 k. Nemokamus sukimus galima aktyvuoti pakartotinai. Sklaidos simboliai gali vėl pasirodyti nemokamų sukimų metu ant bet kurio būgno. Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, po pagrindinio lošimo.. Lošėjams suteikiamos 4 parinktys: trigubas šansas aktyvinti nemokamus sukimus – daugiklis x1,5 nuo statymo sumos; sukimas su atsitiktiniu laukiniu simboliu – daugiklis x10 nuo statymo sumos; nemokami sukimai – daugiklis x60 nuo statymo sumos; ypatingi nemokami sukimai – 120 k. Nuo pastatytos sumos daugiklis. Kai lošėjai pasirenka GreitąjąX parinktį, visa laimėjimo suma bus originalios pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX pastatytos sumos daugiklių, rezultatas.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti lošti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.
- Ant būgnų turi pasirodyti bent 6 vienodi laimintys simboliai, kad laimėjimas būtų užskaitytas. Laukinis simbolis tik padeda sudaryti laimėtas kombinacijas, tačiau pats nelemia išmokėjimo. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėtos kombinacijos, gautos sukimo metu.

5. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 87 – 90 punktais (tiekėjo „Betgames“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

Kauliukų Dvikova („Dice Duel“)

87. Kauliukų Dvikova („Dice Duel“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €5 000

Taisyklės:

- Krupjė įdeda kauliukus į kauliukų dėžutę, pakratydamas ir išridendamas juos ant lošimo stalo tiesioginės transliacijos metu.
- Lošime yra vienas kauliukas raudonas, o kitas – mėlynas, o jų akių skaičius ant šonų yra nuo 1 iki 6.
- Kauliukai išridenami tik vieną kartą per lošimą, išskyrus specialius atvejus, kai kauliukų ridenimą reikia pakartoti.
- Ridenimas laikomas įvykusiu, kai abu kauliukai sustoja ant vienos iš savo pusių, laimančiai kombinacijai sudaryti skirtoje zonoje, aiškiai sudarydami dviejų kauliukų kombinaciją. Atvejai, kada lošimas laikomas neįvykusiu, išvardinti žemiau.
- Lošimo rezultatas yra dviejų kauliukų sudaryta kombinacija, kuri nustatoma pagal kauliukų spalvą ir akių skaičių esantį ant viršutinės sienos po kauliukų išridenimo ant lošimo stalo;
- Yra tik vienas statymų etapas, kuriame lošėjai gali statyti ant visų galimų rezultatų artėjančiame lošime. Statymų etapas vyksta tarp lošimų ir trunka apie 30 sekundžių. Kai einamasis lošimas baigiasi, statymų etapas kitam lošimui prasideda iš karto. Lošimas transliuojamas gyvai 24/7.
- Atšaukti (anuliuoti) lošimai: lošimai anuliuojami dėl techninių sutrikimų lošimų tiekėjo arba Bendrovės pusėje: interneto ryšio problemų, techninių problemų studijoje arba krupjė klaidų.
- Krupjė klaidos, galinčios lemti lošimo atšaukimą: Kauliukai nukrenta nuo stalo prieš, per arba po pakartotinio ridenimo; Pakartotinio ridenimo metu kauliukas sustoja ant kauliuko krašto; Pakartotinio ridenimo metu kauliukas nesustoja pilnai ant vienos iš savo pusių; Pakartotinio ridenimo metu neįmanoma nustatyti kauliukų kombinacijos; Po pakartotinio ridenimo vienas ar keli kauliukai visiškai arba iš dalies uždengia pažymėtos laimėjimo kombinacijos liniją.
- Pakartotinis ridenimas privalomas, jei: Kauliukas sustoja ant kauliuko krašto po ridenimo; Kauliukas nesustoja pilnai ant vienos iš savo pusių; Neįmanoma nustatyti kauliukų kombinacijos; Po ridenimo vienas ar keli kauliukai visiškai arba iš dalies uždengia pažymėtos laimėjimo kombinacijos liniją; Kauliukas nukrenta nuo stalo prieš, per arba po pirmojo ridenimo; Kauliukai buvo išridenti, kai prieš tai buvęs lošimas dar nebuvo baigtas.
- Vaizdo ir garso transliacijos trikdžiai: Jei transliacijos metu dingsta garsas arba krupjė paskelbia neteisingą laimėtojų kombinaciją, teisingi lošimo rezultatai nustatomi pagal vaizdo transliaciją. Jei lošėjas dėl techninių priežasčių (pvz., nėra interneto ryšio, elektros dingimas ir pan.) nemato tiesioginės transliacijos, bet transliacija randama archyve, lošimas laikomas įvykusiu.

Šviesioji Ruletė („Flash Roulette“)

88. Šviesioji Ruletė („Flash Roulette“) – tai nuotolinis stalo (ruletės) lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Lošimo eiga – per nustatytą statymų laikotarpį (15 sekundžių) atliekami statymai. Pasibaigus statymų laikotarpiui, atsitiktinių skaičių generatorius parenka nuo vieno iki penkių skaičių ir priskiria jiems daugiklius. Arba gali būti suaktyvintas funkcijos lošimas, kurio metu kiekvienas rato skaičius gauna daugiklį. Šie daugikliai rodomi dideliame ekrane už rato studijoje bei naudotojo sąsajoje.
- Krupjė pradeda rato sukimą ir paspaudžia mygtuką, kad kamuoliukas pradėtų suktis rato viduje. Galiausiai kamuoliukas sustoja ant rato padalos su skaičiumi, ir paskelbiamas rezultatas. Bet kokie laimėti žetonai automatiškai pridedami prie lošėjo balanso o visi žetonai išdėstyme išvalomi.
- Statymų eiga – Jei lošimas jau vyksta, palaukiama kito lošimo, prieš pradedant atlikti statymus. Norint atlikti statymą, pasirenkamas žetonas ir jis yra padedamas ant norimos statymo vietos. Galima vienu metu padėti kelis žetonus ant skirtingų statymo vietų. Laikmatis lošimo lange rodo likusį laiką statymams atlikti. Kai pasirodo signalas „Statymų nebepriimama“, prasideda lošimas. Laimėjimai išmokami pasibaigus kiekvienam lošimui. Kitam lošimui galima iš naujo padėti statymus arba pasinaudoti mygtuku „Pakartoti statymą“.
- Statymų tipai: galimi įvairūs statymų būdai, kiekvienas jų apima skirtingus skaičių rinkinius ir koeficientus.
- Vidiniai statymai: Tai statymai ant ruletės stalo vidinės dalies – ant konkrečių atskirų skaičių laukelių.
- Išoriniai statymai: Tai statymai, atliekami ruletės stalo išorėje – tokiose pozicijose kaip Lyginis, Nelyginis, Raudona, Juoda ir kt.
- Tiesioginis statymas – galima statyti ant bet kurio skaičiaus, įskaitant nulį (0), padedant žetoną tiesiai ant pasirinkto skaičiaus laukelio.
- Dalinis statymas – norint statyti ant dviejų skaičių, žetonas padedamas ant linijos tarp bet kurių dviejų vertikaliai arba horizontaliai šalia esančių skaičių.
- Eilės statymas – norint atlikti šį statymą, žetonas padedamas eilutės pabaigoje ant ribos linijos – tai apima tris iš eilės esančius skaičius.
- Kampinis statymas – norint statyti ant keturių skaičių, žetonas padedamas toje vietoje, kur susikerta keturių skaičių linijos. Šis statymas apima konkrečią keturių skaičių kombinaciją.
- Dvigubos eilės statymas – galima statyti ant dviejų eilučių (šešių skaičių), padedant žetoną toje vietoje, kur susikerta dviejų eilučių ribos.
- Stulpelio statymas – norint statyti ant viso stulpelio (12 skaičių), žetonas padedamas viename iš trijų laukelių pažymėtų „2 to 1“. Laimėjimo atveju išmokama santykiu 2:1.
- Tuzino statymas – statymas ant dvylikos skaičių rinkinio atliekamas padedant žetoną į „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“ laukelį. Laimėjimo atveju išmokama santykiu 2:1. Nulis (0) šiame statyme nėra įtrauktas.
- Raudona/Juoda, Lyginis/Nelyginis, Mažas (1–18)/Didelis (19–36) statymai: Pasirinkus vieną iš ilgų stalo kraštų laukelių, galima statyti ant pusės ruletės skaičių (išskyrus nulį). Kiekvienas šių laukelių apima 18 skaičių. Laimėjus išmokama santykiu 1:1. Šis statymas nelaimi, jei išrieda nulis (0).
- Paspaudus papildomą statymų takelio piktogramą, atidaromas specialus ovalo formos statymų laukas, kuriame lengviau atlikti kaimyninių skaičių statymus ir kitus specialius statymus. Norint uždaryti arba vėl atidaryti šią funkciją, dar kartą paspaudžiama ant piktogramos.
- Kaimyninių skaičių statymai – Kaimyninių skaičių statymas apima tam tikrą skaičių ir šalia jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti tokį statymą, paspaudžiamas konkretus skaičius papildomame statymų lauke. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus bei ant jo kaimyninių skaičių iš dešinės ir kairės.

Naudojant apvalius „-“ arba „+“ mygtukus, padidinamas arba sumažinamas kaimyninių skaičių skaičius iš abiejų pusių.

- Trečdalis rato: Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir skaičius tarp jų ruletės rate, esančiame priešingoje nuliui pusėje. Statymui dedama 6 žetonai taip: 1 žetonas ant 5/8 linijos; 1 žetonas ant 10/11 linijos; 1 žetonas ant 13/16 linijos; 1 žetonas ant 23/24 linijos; 1 žetonas ant 27/30 linijos; 1 žetonas ant 33/36 linijos.
- Nulio kaimynai: Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir skaičius, esančius tarp jų ruletės rato dalyje, kuriame yra nulis. Statymui dedama 9 žetonai taip: 2 žetonai ant gatvės 0/2/3; 1 žetonas ant linijos 4/7; 1 žetonas ant linijos 12/15; 1 žetonas ant linijos 18/21; 1 žetonas ant linijos 19/22; 2 žetonai ant kampo 25/26/28/29; 1 žetonas ant linijos 32/35.
- Našlaičiai: Šis statymas apima iš viso 8 skaičius, esančius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurie neįtraukti į Nulio kaimynų ir Trečdalio rato statymus. Statymui dedama 5 žetonai taip: 1 žetonas ant skaičiaus 1 (tiesiogiai); 1 žetonas ant linijos 14/17; 1 žetonas ant linijos 17/20; 1 žetonas ant linijos 31/34; 1 žetonas ant linijos 6/9.
- Nulio lošimas: Šis statymas apima nulį ir 7 skaičius, esančius arti nulio ruletės rate: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. Dedami 4 žetonai taip: 1 žetonas ant linijos 0/3; 1 žetonas ant linijos 12/15; 1 žetonas ant skaičiaus 26 (tiesiogiai); 1 žetonas ant linijos 32/35.
- Daugikliai: Pasibaigus statymams atlikti skirtam laikui, atsitiktinių skaičių generatorius parenka nuo vieno iki penkių skaičių ir priskiria jiems daugiklius. Arba gali būti aktyvuotas specialus funkcijos lošimas, kurio metu kiekvienam ruletės rato skaičiui priskiriamas daugiklis. Daugiklių funkcionalumas taikomas tik tiesioginiams statymams, tai reiškia, kad visi kiti statymai, kurie apima tą patį skaičių, bus išmokami pagal įprastus ruletės koeficientus, be daugiklio taikymo. Išmokos su daugikliu: Tiesioginiai statymai gali turėti išmokas nuo 29:1 iki 9 999:1, priklausomai nuo priskirto daugiklio vertės.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Nors išmokų koeficientai yra pastovūs ir fiksuoti, tikrasis laimėjimas priklauso nuo statomų žetonų kiekio.

Galimi ypatingi atvejai:

- Atšaukti lošimai:
    - Lošimai yra atšaukiami jei dėl techninių naudojamos lošimų įrangos gedimų negalima pradėti arba užbaigti pradėto lošimo (pvz. sulūžo ruletės ratas arba ruletės ratas užstrigo). Jei lošimas atšaukiamas, lošėjams, atlikusiems statymus šiame lošime, bus grąžinta visa jų statymo suma;
    - Sukimas ir jo metu nustatytas skaičius bus laikomas negaliojančiu, jei įvyksta bent vienas iš šių atvejų:
        - Kamuoliukas, prieš įkrisdamas į skaičiaus sektorių, ruletės rate apsisuka mažiau nei tris kartus.
        - Kamuoliukas paleidžiamas ta pačia kryptimi kaip ir ruletės ratas.
        - Kamuoliukas iškrenta iš rato sukimosi metu.
        - Į ratą sukimosi metu patenka pašalinis objektas.
    - Jei sukimasis paskelbiamas negaliojančiu, visi lošėjų atlikti statymai lieka, o krupjė pakartoja sukimą.
    - Jei dėl techninių kliūčių lošėjai negali lošti lošimo tiesiogiai (pavyzdžiui, interneto trikdžiai), bet lošimas įvyko ir lošimo vaizdo įrašą galima rasti archyve, laikoma, kad lošimas įvyko, ir išmokos nustatomos remiantis archyvo informacija. Kiekvieno lošimo rezultatus ir vaizdo įrašų archyvus galima rasti skiltyje „Rezultatai“.

Gyvoji Ruletė („Live Roulette“)

89. Gyvoji Ruletė („Live Roulette“) – tai nuotolinis stalo (ruletės) lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Lošimo eiga: per nustatytą statymų laikotarpį (15 sekundžių) atliekami statymai. Pasibaigus statymų laikotarpiui, kamuoliukas paleidžiamas į sukamą ruletės ratą. Galiausiai kamuoliukas sustoja viename iš numeruotų ruletės rato langelių, ir rezultatas yra paskelbiamas. Visi laimėti žetonai automatiškai pridedami prie lošėjo balanso, o visi žetonai pašalinami nuo stalo.
- Statymų eiga: Jei prie stalo prisijungiama jau vykstant lošimui, palaukiama kito lošimo prieš pradedant atlikti statymus. Norint atlikti statymą, pasirenkamas žetonas ir jis yra padedamas ant norimo statymo laukelio. Vienu metu galima dėti kelis žetonus ant skirtingų statymų pozicijų. Laikmatis lošimo lange rodo, kiek laiko liko iki statymų pabaigos. Kai pasigirsta pranešimas „Daugiau statymų nepriimama“, lošimas prasideda. Laimėjimai išmokami kiekvieno lošimo pabaigoje. Kitam lošimui statymai atliekami iš naujo arba naudojamas mygtukas „Pakartoti statymą“.
- Statymų tipai: galimi įvairūs statymų būdai, kiekvienas jų apima skirtingus skaičių rinkinius ir koeficientus.
- Vidiniai statymai: Tai statymai ant ruletės stalo vidinės dalies – ant konkrečių atskirų skaičių laukelių.
- Išoriniai statymai: Tai statymai, atliekami ruletės stalo išorėje – tokiose pozicijose kaip Lyginis, Nelyginis, Raudona, Juoda ir kt.
- Tiesioginis statymas – galima statyti ant bet kurio skaičiaus, įskaitant nulį (0), padedant žetoną tiesiai ant pasirinkto skaičiaus laukelio.
- Dalinis statymas – norint statyti ant dviejų skaičių, žetonas padedamas ant linijos tarp bet kurių dviejų vertikaliai arba horizontaliai šalia esančių skaičių.
- Eilės statymas – norint atlikti šį statymą, žetonas padedamas eilutės pabaigoje ant ribos linijos – tai apima tris iš eilės esančius skaičius.
- Kampinis statymas – norint statyti ant keturių skaičių, žetonas padedamas toje vietoje, kur susikerta keturių skaičių linijos. Šis statymas apima konkrečią keturių skaičių kombinaciją.

- Dvigubos eilės statymas – galima statyti ant dviejų eilučių (šešių skaičių), padedant žetoną toje vietoje, kur susikerta dviejų eilučių ribos.
- Stulpelio statymas – norint statyti ant viso stulpelio (12 skaičių), žetonas padedamas viename iš trijų laukelių pažymėtų „2 to 1“. Laimėjimo atveju išmokama santykiu 2:1.
- Tuzino statymas – statymas ant dvylikos skaičių rinkinio atliekamas padedant žetoną į „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“ laukelį. Laimėjimo atveju išmokama santykiu 2:1. Nulis (0) šiame statyme nėra įtrauktas.
- Raudona/Juoda, Lyginis/Nelyginis, Mažas (1–18)/Didelis (19–36) statymai: Pasirinkus vieną iš ilgų stalo kraštų laukelių, galima statyti ant pusės ruletės skaičių (išskyrus nulį). Kiekvienas šių laukelių apima 18 skaičių. Laimėjus išmokama santykiu 1:1. Šis statymas nelaimi, jei išrieda nulis (0).
- Paspaudus papildomą statymų takelio piktogramą, atidaromas specialus ovalo formos statymų laukas, kuriame lengviau atlikti kaimyninių skaičių statymus ir kitus specialius statymus. Norint uždaryti arba vėl atidaryti šią funkciją, dar kartą paspaudžiama ant piktogramos.
- Kaimyninių skaičių statymai – Kaimyninių skaičių statymas apima tam tikrą skaičių ir šalia jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti tokį statymą, paspaudžiamas konkretus skaičius papildomame statymų lauke. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus bei ant jo kaimyninių skaičių iš dešinės ir kairės. Naudojant apvalius „-“ arba „+“ mygtukus, padidinamas arba sumažinamas kaimyninių skaičių skaičius iš abiejų pusių.
- Trečdalis rato: Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir skaičius tarp jų ruletės rate, esančiame priešingoje nuliui pusėje. Statymui dedami 6 žetonai taip: 1 žetonas ant 5/8 linijos; 1 žetonas

ant 10/11 linijos; 1 žetonas ant 13/16 linijos; 1 žetonas ant 23/24 linijos; 1 žetonas ant 27/30 linijos; 1 žetonas ant 33/36 linijos.

- Nulio kaimynai: Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir skaičius, esančius tarp jų ruletės rato dalyje, kuriame yra nulis. Statymui dedami 9 žetonai taip: 2 žetonai ant gatvės 0/2/3; 1 žetonas ant linijos 4/7; 1 žetonas ant linijos 12/15; 1 žetonas ant linijos 18/21; 1 žetonas ant linijos 19/22; 2 žetonai ant kampo 25/26/28/29; 1 žetonas ant linijos 32/35.
- Našlaičiai: Šis statymas apima iš viso 9 skaičius, esančius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurie neįtraukti į Nulio kaimynų ir Trečdalio rato statymus. Statymui dedami 5 žetonai taip: 1 žetonas ant skaičiaus 1 (tiesiogiai); 1 žetonas ant linijos 14/17; 1 žetonas ant linijos 17/20; 1 žetonas ant linijos 31/34; 1 žetonas ant linijos 6/9.
- Nulio lošimas: Šis statymas apima nulį ir 7 skaičius, esančius arti nulio ruletės rate: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. Dedami 4 žetonai taip: 1 žetonas ant linijos 0/3; 1 žetonas ant linijos 12/15; 1 žetonas ant skaičiaus 26 (tiesiogiai); 1 žetonas ant linijos 32/35.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę. Nors išmokų koeficientai yra pastovūs ir fiksuoti, tikrasis laimėjimas priklauso nuo statomų žetonų kiekio.

Galimi ypatingi atvejai:

- Atšaukti lošimai:
  - Lošimai yra atšaukiami jei dėl techninių naudojamos lošimų įrangos gedimų negalima pradėti arba užbaigti pradėto lošimo (pvz. sulūžo ruletės ratas arba ruletės ratas užstrigo). Jei lošimas atšaukiamas, lošėjams, atlikusiems statymus šiame lošime, bus grąžinta visa jų statymo suma;
  - Sukimas ir jo metu nustatytas skaičius bus laikomas negaliojančiu, jei įvyksta bent vienas iš šių atvejų:
    - Kamuoliukas, prieš įkrisdamas į skaičiaus sektorių, ruletės rate apsisuka mažiau nei tris kartus.
    - Kamuoliukas paleidžiamas ta pačia kryptimi kaip ir ruletės ratas.
    - Kamuoliukas iškrenta iš rato sukimosi metu.
    - Į ratą sukimosi metu patenka pašalinis objektas.
  - Jei sukimasis paskelbiamas negaliojančiu, visi lošėjų atlikti statymai lieka, o krupjė pakartoja sukimą.

- Jei dėl techninių kliūčių lošėjai negali lošti lošimo tiesiogiai (pavyzdžiui, interneto trikdžiai), bet lošimas įvyko ir lošimo vaizdo įrašą galima rasti archyve, laikoma, kad lošimas įvyko, ir išmokos nustatomos remiantis archyvo informacija. Kiekvieno lošimo rezultatus ir vaizdo įrašų archyvus galima rasti skiltyje „Rezultatai“.

Fortūnos Ratas („Wheel of Fortune“)

90. Fortūnos Ratas („Wheel of Fortune“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Ratas pradeda suktis po statymų atlikimo (tam skiriama 15 sekundžių), kai krupjė paspaudžia pradžios mygtuką.
- Viename lošime atliekamas tik vienas sukimas.

- Sukimas prasideda, kai ratas pradeda suktis pagal laikrodžio rodyklę ir rodyklė palieka sektorių, ant kurio stovėjo anksčiau.
- Lošimo rezultatas yra sektoriaus numeris arba simbolis, ant kurio rodyklė sustoja, kai ratas nustoja suktis.
- Fortūnos rato rezultatai: Vienas (1) – juoda – nelyginis; Du (2) – pilka – lyginis; Trys (3) – raudona – nelyginis; Keturi (4) – juoda – lyginis; Penki (5) – pilka – nelyginis; Šeši (6) – raudona – lyginis; Septyni (7) – juoda – nelyginis; Aštuoni (8) – pilka – lyginis; Devyni (9) – raudona – nelyginis; Dešimt (10) – juoda – lyginis; Vienuolika (11) – pilka – nelyginis; Dvylika (12) – raudona – lyginis; Trylika (13) – juoda – nelyginis; Keturiolika (14) – pilka – lyginis; Penkiolika (15) – raudona – nelyginis; Šešiolika (16) – juoda – lyginis; Septyniolika (17) – pilka – nelyginis; Aštuoniolika (18) – raudona – lyginis; Taurė – Jei statymas ant taurės sektoriaus neatliktas, visi lošėjo statymai pralaimi, kai rodyklė sustoja ant taurės sektoriaus.
- Yra tik vienas statymų etapas, ir lošėjai gali statyti ant visų galimų rezultatų; Statymų etapas vyksta tarp lošimų. Kai pirmas lošimas baigiasi, statymų etapas antram lošimui prasideda iš karto. Lošimo transliacija vyksta tiesiogiai be pertraukų.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimai yra atšaukiami jei dėl techninių naudojamos lošimų įrangos gedimų negalima pradėti arba užbaigti pradėto lošimo (pvz. sulūžo lošimo įrenginio ratas, ratas užstrigo, ratas nenustoja suktis ilgiau nei 2 minutes). Jei lošimas atšaukiamas, lošėjams, atlikusiems statymus šiame lošime, bus grąžinta visa jų statymo suma;
- Jei dėl techninių kliūčių lošėjai negali lošti lošimo tiesiogiai (pavyzdžiui, interneto trikdžiai), bet lošimas įvyko ir lošimo vaizdo įrašą galima rasti archyve, laikoma, kad lošimas įvyko, ir išmokos nustatomos remiantis archyvo informacija. Kiekvieno lošimo rezultatus ir vaizdo įrašų archyvus galima rasti skiltyje „Rezultatai“.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. rugsėjo 25 d. įsakymu Nr. DIE-409

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2731-2.2773 (tiekėjo „Red Tiger“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2731. 777 Deimantų Smūgis („777 Diamond Strike“)
2.2732. 777 Smūgis („777 Strike“)
2.2733. Septyneto Sėkmė („7's Luck“)
2.2734. Žvaigždės („Astros“)
2.2735. Actekų Sukimai („Aztec Spins“)
2.2736. Bosų Žuvis: Daugybė Būdų („Bass Boss MegaWays™“)
2.2737. Didelis Pelnas („Big Gains“)
2.2738. Premijų Reidas („Bounty Raid“)
2.2739. Buivolų Rinkėjas („Buffalo Collector“)
2.2740. Lobių Ieškotojas („Cash Explorer“)
2.2741. Pinigų Deivė („Cash Goddess“)
2.2742. Kalėdų Rytas („Christmas Morning“)
2.2743. Brangus Kalėdų Seneli („Dear Santa“)
2.2744. Deimantų Spurtas 2 („Diamond Blitz 2“)
2.2745. Deimantiniai Šuniukai („Diamond Doggies“)
2.2746. Kylantys Deimantai („Diamonds Up“)
2.2747. Drakonų Sėkmė („Dragons' Luck“)
2.2748. Egipto Grupių Sprogimas („Egypt Clusterbuster™“)
2.2749. Fa Fa Kūdikiai 2 („Fa Fa Babies 2“)
2.2750. Ūkininko Nuotykiai („Farmtastic™“)
2.2751. Gladiatorių Keliai („Gladiator Ways“)
2.2752. Trojos Dievai Daugybė Būdų („Gods Of Troy MegaWays™“)
2.2753. Kiškio Aukso Puodai („Jackrabbit Jackpots“)
2.2754. Paskutinis Šansas Salūne („Last Chance Saloon“)
2.2755. Majamio Pakilimas („Miami Rise“)
2.2756. Mėnulio Kerai („Moon Spell“)
2.2757. Vaivorykštės Aukso Puodai („Rainbow Jackpots“)
2.2758. Didysis Būgnų Karalius („Reel King Mega“)
2.2759. Karališkoji Serija („Regal Streak“)

2.2760. Kleopatros Iškilimas („Rise Of Cleopatra“)
2.2761. Savanos Didybė („Savannah Pride“)
2.2762. Gyvačių Karalius („Serpent King“)
2.2763. Geras, Blogas ir Turtingas („The Good, The Bad and The Rich“)
2.2764. Trilijonierius Daugybė Būdų („Trillionaire MegaWays™“)
2.2765. Trofėjinė Žuvis („Trophy Fish“)
2.2766. Vėžlių Rojus („Turtle Paradise“)
2.2767. Itin Turtingas („Ultra Rich“)
2.2768. Laukiniai Karštieji Čili Būgnai 2 („Wild Hot Chilli Reels 2“)
2.2769. Ra Sparnai Daugybė Būdų („Wings Of Ra MegaWays™“)
2.2770. Vilko Krūvos Daugybė Būdų („Wolf Stacks MegaWays™“)
2.2771. Vilkūnas („Wolfkin“)
2.2772. Dzeuso Žaibas Daugybė Būdų („Zeus Lightning MegaWays™“)
2.2773. Zilardo Karalius Daugybė Būdų („Zillard King MegaWays™“)

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2731-2773 punktais, kurie išdėstomi taip:**

777 Deimantų Smūgis („777 Diamond Strike“)

2731. 777 Deimantų Smūgis („777 Diamond Strike“) **-** 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €416800

Taisyklės:

- Laukinis simbolis. Pasirodo visuose būgnuose. Pakeičia visus mokančius simbolius ir skaičiuojamas kaip simbolis, kuris sudaro ilgiausią laimėjimą kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Deimantinis laukinis simbolis. Gali pasirodyti tik 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Jei dalyvauja laimėjimo linijoje, išsiplečia per visą būgną. Pakeičia visus mokančius simbolius ir skaičiuojamas kaip simbolis, kuris sudaro ilgiausią laimėjimą kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- 7-ojo dangaus premija. 3 nemokamų sukimų skaidos simboliai 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose aktyvuoja 7 nemokamus sukimus. Kiekvieno 7-ojo sukimo metu yra galimybė vėl iš naujo aktyvuoti nemokamus sukimus – iš viso galima gauti iki 21 nemokamo sukimo. Pirmasis pakartotinis aktyvavimas patobulina nemokamus sukimus į laimėjimus sukimus. Antrasis pakartotinis aktyvavimas patobulina laimėjimus sukimus į laukinius sukimus. Po to papildomi aktyvavimai nebeįmanomi.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.
- Nemokami sukimai. Pagrindiniame lošime, 3 skaidos simboliai 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose aktyvuoja 7 nemokamus sukimus su padidintu laukinių ir deimantinių laukinių simbolių kiekiu. 7-ajame sukime yra galimybė aktyvuoti laimėjimus sukimus.
- Laimintys sukimai. Paskutinio nemokamo sukimo metu, 3 laimėjimų sukimų skaidos simboliai 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose aktyvuoja 7 laimėjimus sukimus, kuriuose kiekvienas sukimas yra garantuotas laimėjimas. 7-ajame sukime gali būti aktyvuoti laukiniai sukimai.

- Laukiniai sukimai. Paskutinio laimėjimo sukimo metu, 3 laukinių sukimų skaidos simboliai 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose aktyvuoja 7 laukinius sukimus, kuriuose kiekvienas sukimas yra garantuotas laimėjimas, o laukiniai simboliai lieka užfiksuoti iki premijos pabaigos.

777 Smūgis („777 Strike“)

2732. 777 Smūgis („777 Strike“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €56600

Taisyklės:

- Laukinis. Gali pasirodyti tik 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Laukiniai simboliai pakeičia visus mokamus simbolius.
- Išsiplėčiantis laukinis. Gali pasirodyti tik 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Jei dalyvauja laimėjime derinyje, išsiplečia per visą būgną.
- 7-asis dangus. 3 nemokamų sukimų skaidos simboliai, pasirodantys 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose, aktyvuoja 7 nemokamus sukimus. Kiekvieno 7-ojo sukimo metu yra galimybė vėl aktyvuoti nemokamus sukimus – iš viso galima gauti iki 21 nemokamo sukimo. 1-asis pakartotinis aktyvavimas – nemokami sukimai pakeičiami į laimėjimus sukimus. 2-asis pakartotinis aktyvavimas – laimėjimus sukimus pakeičia laukiniai sukimai. Po to papildomi aktyvavimai nebeįmanomi.
- Nemokami sukimai. Pagrindinio lošimo metu, 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose aktyvuoja 7 nemokamus sukimus, į būgnus pridedama daugiau laukinių ir išsiplėčiančių laukinių simbolių. 7-ajame sukime yra galimybė aktyvuoti laimėjimus sukimus.
- Laimintys sukimai. Paskutinio nemokamo sukimo metu, 3 laimėjimų sukimų sklaidos simboliai 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose aktyvuoja 7 laimėjimus sukimus, kuriuose kiekvienas sukimas yra garantuotas laimėjimas. 7-ajame sukime gali būti aktyvuoti laukiniai sukimai.
- Laukiniai sukimai. Paskutinio laimėjimo sukimo metu, 3 laukinių sukimų sklaidos simboliai 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose aktyvuoja 7 laukinius sukimus, kuriuose: kiekvienas sukimas – garantuotas laimėjimas. Laukiniai simboliai užsirakina iki premijos raundo pabaigos.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Funkcijos pirkimas neprisideda prie jokio aukso puodo.

Septyneto Sėkmė („7's Luck“)

2733. Septyneto Sėkmė („7's Luck“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €403360

Taisyklės:

- Laukinis simbolis. Laukinis simbolis gali būti išsuktas ant 2, 3 ir 4 būgnų. Jis pakeičia visus mokančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Jei visos 3 pozicijos būgne užima laukinių simbolių krūva, tas būgnas tampa laukiniu x2 būgnu. Laimėjimai, kuriuose laukinis simbolis dalyvauja, padauginami iš 2. Jei laimėjimo linijoje yra 2 arba 3 laukiniai x2 būgnai, laimėjimas padauginamas atitinkamai iš 4 arba 8.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.
- Sulaikyk ir laimėk premija. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suaktyvina sulaikyk ir laimėk premiją. Sulaikomi tik sklaidos simboliai, o kitos pozicijos pakartotinai sukamos. Premija suteikia 3 pakartotinius sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis, kuris atsiranda pakartotinių sukimų metu, atnaujina likusių pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Kiekvienas sklaidos simbolis turi piniginę vertę, lygią 2x, 3x, 5x, 8x arba 10x statymo dydžio. Lošėjas gauna visų simbolių piniginių verčių sumą, kai baigiasi ši premija. Jei yra 8 arba daugiau sklaidos simboliai, lošėjas gauna papildomą laimėjimą: 8 sklaidos simboliai – 10x statymo, 9 sklaidos simboliai – 20x statymo, 10 sklaidos simbolių – 30x statymo, 11 sklaidos simbolių – 50x statymo, 12 sklaidos simbolių – 100x statymo, 13 sklaidos simbolių – 200x statymo, 14 sklaidos simbolių – 1 000x statymo 15 sklaidos simbolių – 10 000x statymo.

Žvaigždės („Astros“)

2734. Žvaigždės („Astros“) – tai 3-7 būgnų, 5 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €259000

Taisyklės:

- Simboliai rodo statymo daugiklį, pateiktą pinigine verte.
- Galimi laimėjimai ant simbolių yra: 0,1x, 0,2x, 0,3x, 0,5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 20x, 100x.
- Mažiausiai 3 vienodi simboliai suteikia laimėjimą, rodomą ant sutampančių simbolių. Šie simboliai tampa aktyvūs. Iš pirmųjų 3 aktyvių atitinkančių simbolių laimimas tik vienas laimėjimą, tačiau jei atsiranda papildomi aktyvūs simboliai, jų rodomos vertės pridedamos prie bendro laimėjimo. Pavyzdžiui, jei iškrenta 3 simboliai su 3x laimėjimu, laimėjimas bus lygus 3x dabartiniam statymui, tačiau jei iškrenta 4 tokie simboliai, laimėjimas bus 6x, o jei 5 – 9x.
- Trys vienodi simboliai pirmajame lygyje atrakina kitą lygį. Norint atrakinti kitą lygį, kiekviename lygyje turi iškristi bent 3 aktyvūs simboliai to paties tipo. Nuo 2-ojo lygio papildomi aktyvūs simboliai prideda prie bendro laimėjimo jų rodomą vertę, net jei kiekviename naujame lygyje iškrito mažiau nei 3 tokie simboliai. Simbolis tampa aktyvus 2-ame ar aukštesniame lygyje tik jei ankstesniame lygyje buvo bent 3 tokie pat simboliai. Iškritus mažiau nei 3 vienodiems aktyviems simboliams bet kuriame lygyje, sukimai baigiasi ir išmokamas bendras sukauptas laimėjimas.
- Lygių daugikliai. Kiekvienas lygis, išskyrus pradinį, turi atitinkamą daugiklį, kuris rodomas dešinėje: 2 lygis: x2, 3 lygis: x5, 4 lygis: x10, 5 lygis: x50.
- Kai tam tikrame lygyje iškrenta vienodi aktyvūs simboliai, suma, kuri pridedama prie bendro laimėjimo, dauginama iš to lygio daugiklio.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos simbolį, ir gali iškristi kiekviename lygyje.

- Septynių laimėjimų premija. Premijos sklaidos simboliai gali iškristi 3 lygyje. Iškritus bent vienam premijos sklaidos simboliui, suaktyvinamas septynių laimėjimų premija. Šios premijos metu statymo daugiklio laimėjimų simboliai sumaišomi 7 pozicijose. Ant kiekvienos pozicijos atsitiktinai iškrenta laimėjimas, o bendra septynių laimėjimų suma yra išmokama. Galimi laimėjimai kiekvienoje iš 7 pozicijų yra: 1x, 2x, 5x, 10x, 20x, 100x. Jeigu 3 lygyje iškrenta daugiau nei vienas premijos sklaidos simbolis, septynių laimėjimų premijos laimėjimas dauginamas iš iškritusių premijos sklaidos simbolių kiekio, kurie suaktyvino premiją. Iškritus 3 aktyviems simboliams 5 lygyje, atrakina galutinį laimėjimą – 5000 kartų didesnį už einamąjį statymą. Šis laimėjimas pridedamas prie iki tol sukaupto laimėjimo, sukimai baigiasi ir išmokama bendra laimėjimų suma.

Actekų Sukimai („Aztec Spins“)

2735. Actekų Sukimai („Aztec Spins“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €498300

Taisyklės:

- Actekų ratas. Suaktyvinamas, kai ant 3 ir 4 būgnų pilnai matomas 2x2 dydžio Actekų rato simbolis. Lošėjas gauna vieną sukimą ant Actekų rato, esančio už pagrindinių būgnų.
- Užrakinti simboliai. Kai Actekų ratas sustoja ant tam tikro simbolio, trečias ir ketvirtas būgnai užpildomi tuo simboliu. Visi tokie simboliai lieka užrakinti savo vietose iki tol, kol įvyksta laimėjimas. Bet kuris naujas to paties simbolio pasirodymas prieš laimėjimą taip pat užrakinamas būgnuose.
- Kaupiamasis daugiklis. Suteikia 10 kartų daugiklį, kuris taikomas kitam simbolių linijos laimėjimui. Jei lošėjas prieš laimėjimą gauna Actekų ratą ir dar vieną 10 kartų daugiklį, daugikliai susumuojami iki maksimalaus 30 kartų daugiklio. Kai daugiklis pasiekia 30 kartų, daugiklio sektorius rate pakeičiamas naujo rato sukimų sektoriumi.
- Rato pakartotinis sukimas. Rato pakartotinis sukimas pakeičia 10x daugiklio sektorių, jei yra aktyvus 30x daugiklis. Kai ratas sustoja ant Rato pakartotinio sukimo sektoriaus, ratas iškart sukasi dar kartą ir suteikia naują laimėjimą.
- Nemokami sukimai. Jei Actekų ratas sustoja ant Nemokami sukimai įprasto lošimo metu, lošėjas gauna 12 nemokamų sukimų. Jei Nemokami sukimai iškrenta nemokamų sukimų raunde, suteikiama 6 papildomi nemokami premijos sukimai. Nemokamų sukimų metu Actekų rato funkcija aktyvuojasi dažniau.

Bosų Žuvis: Daugybė Būdų („Bass Boss MegaWays™“)

2736. Bosų Žuvis: Daugybė Būdų („Bass Boss MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €510780

Taisyklės:

- Galimų laimėjimo būdų skaičius kinta kiekvieno sukimo metu, priklausomai nuo to, kiek individualių simbolių išsukama ant būgnų, o maksimalus galimas laimėjimų skaičius siekia net 117 649 laimėjimų būdų.
- Grandininė funkcija. Žvejys sėdi virš būgnų ir atsitiktinai meta meškerę į vandenį sukimo metu arba po jo, bandydamas pagauti žuvis. Meškerės plūdė užmetama ant atsitiktinio būgno ir surenka visas to būgno žuvis. Atsitiktinai, po sukimo arba grandininės reakcijos, kai nebuvo laimėjimo, žvejys gali užmesti meškerę ant būgno su žuvies simboliais arba specialiais simboliais, kad juos pagautų.
- Žuvų sklaidos. Žuvų simboliai gali būti išsukti bet kur ant būgnų, išskyrus horizontaliąją eilę. Jie nedalyvauja laimėjimų būduose ir kiekvienas turi momentinį laimėjimą, kuris yra piniginė vertė, apskaičiuojama pagal statymo daugiklį. Žuvys ir jų atitinkami statymo daugikliai yra: pilka žuvis, turinti 0,5x, 1x, 2x arba 3x daugiklį. Mėlyna žuvis, turinti 5x, 6x, 7x arba 10x daugiklį. Kai žuvis pagaunama žvejo, jos momentinis laimėjimas iškart išmokamas.
- Panaudojamas masalas. Atsitiktinai, prieš numetant meškerę, žvejys gali mesti masalą į vandenį, dėl ko daug pilkų ir/arba mėlynų žuvų išsukamos ant būgnų, garantuojant bent po vieną žuvį kiekviename būgne.
- Patobulinta plūdė. Lošimo metu ant meškerės plūdės gali būti taikomi atsitiktiniai daugikliai. Bet kuri žuvis, pagauta kai ant plūdės yra daugiklis, turės savo momentinį laimėjimą padaugintą iš to daugiklio. Galimi daugikliai: x2, x3, x5, x10
- Horizontalaus būgno simboliai. Žemiau standartinių būgnų yra horizontalus būgnas. Ant jo gali būti išsukti visi mokantys simboliai, bet papildomai tik šiame būgne pasirodo šie simboliai: žalia žuvis: 1x2 dydžio, turinti 15x, 20x, 25x arba 30x daugiklį. Oranžinė žuvis: 1x3 dydžio, turinti 50x, 75x, 100x arba 200x daugiklį. Auksinis karpis: 1x4 dydžio, turinti 500x, 750x, 1000x arba 2000x daugiklį. Žuvų būrio sklaidos simbolis. Po vandeniu esanti minos sklaidos simbolis. Momentiniai konkurso sklaidos sukimai.
- Žuvų būrys. Kai žvejys pagauna žuvų būrio sklaidos simbolį, jis atsitiktinai paverčia visus simbolius vertikaliame būgne virš jo, įskaitant ir save, pilkomis arba mėlynomis žuvimis. Visi žuvų būrio sukelti žuvų simboliai tuomet yra pagaunami žvejo.
- Po vandeniu esanti mina. Kai žvejys pagauna po vandeniu esančią miną, ji sprogsta, o žvejys surenka ir išmoka visų žuvų simbolių laimėjimus ant būgnų.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.
- Momentiniai konkurso sklaidos sukimai. Kai žvejys pagauna momentinį konkurso sklaidos simbolį, jis iškart aktyvuoja konkurso sukimus. Kai 3 ar daugiau konkurso sukimų sklaidos simbolių išsukami bet kuriame būgne (išskyrus horizontalųjį būgną), suaktyvinamas premijos raundas, kuriame lošėjui suteikiamas tam tikras konkurso sukimų skaičius, priklausomai nuo išsuktų sklaidos simbolių kiekio: 3 konkurso sukimų sklaidos simboliai = 10 nemokamų sukimų, 4 konkurso sukimų sklaidos simboliai = 15 nemokamų sukimų, 5 konkurso sukimų sklaidos simboliai = 20 nemokamų sukimų, 6 konkurso sukimų sklaidos simboliai = 25 nemokami sukimai. Be to, jei žvejys pagaus momentinį konkurso sklaidos simbolį, bus suteikta papildomai 10 konkurso sukimų. Konkurso sukimų metu žvejys kiekvieno sukimų metu mėtys savo meškerę į vandenį. Sukimų metu rodoma pažangos juosta, kuri skaičiuoja pagautų žuvų skaičių. Pažangos juosta turi 4 etapus, kuriuos reikia pasiekti pagautų žuvų kiekiu. Pasiekus kiekvieną etapą, lošėjas gauna 8 papildomus konkurso sukimus ir meškerės daugiklį pagal žemiau nurodytus lygius: 1 lygis: pagauta 12 žuvų, daugiklis x2, 2 lygis: pagauta 13 žuvų, daugiklis x3, 3 lygis: pagauta 14 žuvų, daugiklis x5, 4 lygis: pagauta 15 žuvų, daugiklis x10. Daugiklis galioja iki premijos raundo pabaigos.

Didelis Pelnas („Big Gains“)

2737. Didelis Pelnas („Big Gains“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €393750

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai pakeičia visus mokančius simbolius. Jie pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Laukiniai gali būti atsitiktinai išsukti su daugikliu – x2, x3 arba x5, kuris taikomas visiems laimėjimams, kuriuose jie dalyvauja. Jei laimėjime yra keli daugikliai, jie dauginami tarpusavyje.
- Rinkėjo simboliai gali būti išsukti 1-ajame ir 6-ajame būgnuose. Jeigu išsukamas 1 rinkėjo simbolis kartu su gryno pinigo arba premijos simboliais, lošėjui suteikiamas ant jų nurodytas laimėjimas. Jeigu išsukami 2 rinkėjo simboliai, jie virsta į gryno pinigo arba premijos simbolius. Tada visi tokie simboliai būgnuose užfiksuojami, ir pradedamas Sulaikyk ir Persuk premijos raundas.
- Gryno pinigo simboliai. Gryno pinigo simboliai suteikia piniginį laimėjimą, kuris yra statymo daugiklis. Galimi laimėjimai: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 5x, 7x arba 10x nuo statymo. Gryno pinigo vertė lošėjui suteikiama, kai 1 rinkėjo simbolis išsukamas 1-ajame arba 6-ajame būgne arba Sulaikyk ir Persuk premijos raundo pabaigoje.
- Premijų laimėjimo simboliai. Lošime yra 4 fiksuotos vertės premijos, kurios atitinka statymo daugiklius: didžiausias – 2500×, pagrindinis – 250×, mažasis – 50×, mažiausias – 15×. Kiekvieną iš šių premijų laimėjimų atitinka atskiras simbolis. Premijos laimėjimas lošėjui suteikiamas, kai atitinkamą premijos simbolį surenka 1 rinkėjo simbolis arba pasibaigus Sulaikyk ir Persuk premijos raundui.
- Sulaikyk ir Persuk premija. Kai 1-ajame ir 6-ajame būgnuose išsukami 2 rinkėjo simboliai, aktyvuojamas Sulaikyk ir Persuk premijos raundas su 3 nemokamais sukimais. Rinkėjo simboliai pavirsta į gryno pinigo simbolius, kurių vertė yra 3× statymo. Visi gryno pinigo ir premijų laimėjimo simboliai išlieka savo vietose iki raundo pabaigos. Premijos raundo metu gali būti išsukti tik šie simboliai: gryno pinigo, premijų laimėjimo arba tušti simboliai. Kaskart, kai išsukamas naujas gryno pinigo arba premijų laimėjimo simbolis, likusių sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Premijos raundas baigiasi, jei: per 3 sukimus neatsiranda jokių naujų simbolių arba visas ekranas užpildomas simboliais. Pabaigoje visi gryno pinigo ir premijų laimėjimo simboliai surenkami ir išmokami lošėjui.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti vieną iš premijų: Sulaikyk ir Persuk premiją arba premiją, kurios metu garantuotai bus išsuktas vienas rinkėjo simbolis ir bent vienas Gryno pinigo simbolis arba Premijų laimėjimo simbolis. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Premijų Reidas („Bounty Raid“)

2738. Premijų Reidas („Bounty Raid“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €511000

Taisyklės:

- Banditai. Sklaidos simboliai su nurodytais laimėjimais. Jie išmoka tik tuomet, kai to paties sukimo metu išsukamas šerifas arba premijų medžiotojas. Vieno sukimo metu gali būti išsukti keli banditai. Jie turi statymo daugiklio vertes, išreikštas piniginiais laimėjimais: banditas 1 – laimėjimas nuo 1 x iki 3 x

statymo. Banditas 2 – laimėjimas nuo 4x iki 10x statymo. Banditas 3 – laimėjimas nuo 11× iki 20× statymo. Banditas 4 – laimėjimas nuo 21 x iki 35 x statymo. Banditas 5 – laimėjimas nuo 36x iki 50x statymo. Visi banditai su savo maksimaliomis premijomis pateikiami maksimalaus atlygio skiltyje išmokų meniu.

- Šerifas. Nemokantis sklaidos simbolis, kuris gali pasirodyti bet kuriame būgne, išskyrus vidurinį. Aktyvuoja visus tuo metu matomus banditus, kurie tuomet išmoka bendrą jų laimėjimų sumą. Vienu metu gali pasirodyti tik vienas šerifas.
- Premijų medžiotojas. Laimėjimo nesuteikiantis 1x2 dydžio sklaidos simbolis, kuris pasirodo tik viduriniame būgne. Užrakina visus matomus banditus ir aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją, kurios metu gali būti išsukti tik banditai ir auksinė moneta. Jeigu pakartotinio sukimo metu atsiranda naujų banditų arba auksinių monetų, funkcija įsijungia iš naujo. Kai daugiau naujų simbolių neatsiranda, visi banditų laimėjimai susumuojami ir išmokami lošėjui. Vienu metu gali pasirodyti tik vienas premijų medžiotojas.
- Auksinė moneta. Sklaidos simbolis, kuris pasirodo tik pakartotinio sukimo funkcijos metu. Kai išsukama auksinė moneta, ji padidina visų tuo metu matomų banditų laimėjimų vertes. Auksinės monetos suteikiami papildomi daugikliai banditų simboliams yra tokie: banditas 1 (x4) – kiekviena auksinė moneta prideda +1x. Banditas 2 (x8) – kiekviena auksinė moneta prideda +2x. Banditas 3 (x10) – kiekviena auksinė moneta prideda +3x. Banditas 4 (x15) – kiekviena auksinė moneta prideda +4x. Banditas 5 (x20) – kiekviena auksinė moneta prideda +5x. Auksinės monetos gali padidinti banditų simbolių statymo daugiklius iki maksimalaus 100× statymo.

Buivolų Rinkėjas („Buffalo Collector“)

2739. Buivolų Rinkėjas („Buffalo Collector“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €40000

Taisyklės:

- Buivolo kolekcija. Kiekvienas sukimų ciklas susideda iš 10 sukimų, o jų numeracija rodoma virš būgnų esančiame skaitiklyje. Per pirmuosius 9 sukimus, kiekvienas buivolo simbolis, išsuktas ant būgnų, yra surenkamas į atskirą skaitiklį virš būgnų. 10-ajame sukime buivolų simboliai nebėra renkami. 10-ojo sukimo metu, tiek pat surinktų buivolų simbolių, kiek buvo sukaupta per pirmus 9 sukimus, atsitiktinai patalpinami ant būgnų. Kelios buivolų piktogramos gali būti patalpintos į tą pačią vietą — kiekvienas papildomas buivolas tame pačiame langelyje veikia kaip daugiklis, padidindamas simbolio vertę +1. Simboliai su daugikliais laikomi keliais simboliais, atsižvelgiant į daugiklio vertę, ir tai padidina laimėjimo kombinacijų skaičiavimą.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus mokančius simbolius. Jie pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Nemokami sukimai. Jeigu vieno sukimų metu išsukami: 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų simboliai, suteikiama atitinkamai 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus, išsisukus 2 nemokamų sukimų simboliams 2 ir 4 būgnuose, suteikiami 2 papildomi sukimai. Surinkti buivolų simboliai pagrindiniame lošime neperkeliami į premijos raundą. Pasibaigus premijai, lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą su tokiu buivolų skaičiumi, koks buvo įžengiant į premiją. Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas turi 4 surinktus buivolus. Kiekvieno premijos sukimų metu buivolų kolekcijos funkcija aktyvuojama taip pat, kaip pagrindiniame lošime. Kiekvienas naujas buivolo simbolis taip pat yra surenkamas, o jų

skaičius nulemia, kiek buivolų simbolių pasirodys likusiuose nemokamuose sukimuose. Premijos metu laukiniai simboliai gali gauti atsitiktinį daugiklį: x2 arba x3.
- Maksimalus laimėjimas. Didžiausias galimas laimėjimas yra 10 000× statymo. Jei bendras lošimo raundo laimėjimas pasiekia šią ribą, raundas automatiškai baigiamas, suteikiamas maksimalus laimėjimas, o likę nemokami sukimai anuliuojami.

Lobių ieškotojas („Cash Explorer“)

2740. Lobių ieškotojas („Cash Explorer“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €291940

Taisyklės:
- Laukinis simbolis. Pakeičia visus mokančius simbolius.
- Paslėpti lobiai. Ant kiekvieno būgno gali būti paslėpta 1 ar daugiau lobių po kai kuriomis langelių pozicijomis. Galimos lobių vertės yra: 1×, 2×, 5×, 10× arba 50× statymo. Paslėpti lobiai atskleidžiami ir išmokami, kai bent viena laimėjimo linija praeina per poziciją (-as), kuriose jie yra paslėpti.
- Atradėjas. Atradėjo sklaidos simbolis pasirodo viduriniuose 3 būgnuose ir atskleidžia visus paslėptus lobius bei išmoka jų vertes. Vienu metu gali būti išsuktas tik vienas atradėjas.
- Daugiklis. Per pagrindinį lošimą arba nemokamus sukimus gali būti išsukti iki 3 daugiklio simbolių (pavadintų mergina tyrinėtoja) viduriniuose 3 būgnuose. Kiekvienas daugiklis padidina visus laimėjimus, gautus laimėjimo linijose ir gautus iš paslėptų lobių 3 kartus to sukimo metu. Jei pasirodo daugiau nei vienas daugiklis, jų daugikliai dauginami tarpusavyje.
- Mergina tyrinėtoja yra laukinis simbolis linijiniuose laimėjimuose, pakeičiantis visus mokančius simbolius. Jei ji dalyvauja laimėjime, ji dingsta nuo būgnų ir atskleidžia po ja paslėptą lobį.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Nemokami sukimai. 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Visų nemokamų sukimų metu vienas atradėjo simbolis yra fiksuotas vidurinėje vidurinio būgno pozicijoje. Po šiuo atradėjo simboliu paslėptų lobi ųnegali būti. Jeigu nemokamų sukimų metu išsukami dar 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 papildomų nemokamų sukimų.

Pinigų Deivė („Cash Goddess“)

2741. Pinigų Deivė („Cash Goddess“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €212420

Taisyklės:

- Išsiplečiantys laukiniai simboliai. Laukinis simbolis gali būti išsuktas visuose būgnuose ir išsisukus išsiplečia visame būgno aukštyje. Laukinis simbolis pakeičia visus mokančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir laikomas tuo simboliu, kuris sudaro ilgiausią laimėjimo kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Piniginiai simboliai ir premijų laimėjimai. Piniginių simbolių galima rasti visuose būgnuose, jie laiko piniginius arba premijų laimėjimus, kurie yra statymo daugikliai, skaičiuojami nuo esamo statymo. Galimi laimėjimai yra: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x. Galimi premijų laimėjimai yra: mažasis – 20x, pagrindinis – 100x, didysis – 500x, didžiausias – 10 000x. Visi šie laimėjimai gali būti laimimi tik Sulaikyk ir Persuk funkcijos metu. Kiekvienas piniginis simbolis su užrašu mažasis, pagrindinis, didysis, didžiausias įvertinamas atitinkamu premijos laimėjimo dydžiu Sulaikyk ir Persuk funkcijos pabaigoje. Viename Sulaikyk ir Persuk funkcijos raunde galima laimėti tik vieną didžiausią premijos laimėjimą.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Sulaikyk ir Persuk funkcija. 6 arba daugiau piniginių simbolių aktyvuoja Sulaikyk ir Persuk premijos raundą. Visi piniginiai simboliai yra sulaikomi, o pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekviena simbolio pozicija virsta atskiru būgnu. Būgnuose gali išsukti tik tušti simboliai arba piniginiai simboliai. Likusių pakartotinių sukimų skaičius kiekvieną kartą, kai išsisuka naujas piniginis simbolis, atstatomas iki 3. Premijos raundas baigiasi, jei per 3 pakartotinius sukimus neišsukamas joks simbolis arba jei visas ekranas užpildoma simboliais. Visų išsukusių piniginių simbolių bendra vertė skiriama premijos raundo pabaigoje.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų sklaidos simbolius bet kur būgnuose, aktyvuojami 10 nemokamų sukimų. Kiekvienas nemokamų sukimų sklaidos simbolis viduriniuose 3 būgnuose premijos metu prideda dar 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu sklaidos, laukiniai ir piniginiai simboliai gali išsukti tik viduriniuose 3 būgnuose. Piniginių laimėjimų su premijomis „mažasis“, „pagrindinis“, „didysis“, „didžiausias“ nemokamų sukimų metu išsukti negalima. Bet kuris laukinis simbolis, išsuktas viduriniuose 3 būgnuose, išsiplečia iki 3x3 dydžio didžiojo laukinio simbolio per visus vidurinius 3 būgnus. Jei viduriniuose 3 būgnuose išsukami 2 arba 3 laukiniai simboliai, jie išsiplečia į didyjį laukinį simbolį su atitinkamai x2 arba x3 daugikliais. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo linijoms, kuriose dalyvauja laukinis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu bet kuris piniginis simbolis viduriniuose 3 būgnuose išsiplečia iki 3x3 dydžio didžiojo piniginio simbolio. Pradinė išsukto piniginio simbolio vertė dauginama iš 9 ir priskiriama didžiojo piniginio simbolio vertei. Jei viduriniuose 3 būgnuose išsukta daugiau nei 1 piniginis simbolis, jų vertės pirmiausia susumuojamos, o tada suma dauginama iš 9 ir priskiriama didžiojo piniginio simbolio vertei. Didysis piniginis simbolis yra sulaikomas, ir aktyvuojama Sulaikyk ir Persuk funkcija. Jei po šios funkcijos dar lieka nemokamų sukimų, jie yra lošiami. Jei pasirodo laimėjimo linijos, simbolių išsiplėtimas įvyksta po laimėjimų skyrimo.

Kalėdų Rytas („Christmas Morning“)

2742. Kalėdų Rytas („Christmas Morning“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €120104

Taisyklės:

- Kalėdinės dovanos yra paslaptingi simboliai, kurie gali iškristi bet kurioje vietoje ir atskleisti atsitiktinį mokamą simbolį. Visos Kalėdinės dovanos per vieną sukimą atskleidžia tą patį simbolį.

- Nemokami sukimai. 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, iškritę bet kur būgnuose, suteikia 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų simbolis virš minimalaus reikalaujamo kiekio suteikia +3 papildomus sukimus. Viename būgne gali iškristi tik 1 nemokamų sukimų simbolis. Vieno sukimų metu galima išsukti daugiausiai 5 nemokamų sukimų simbolius, tai reiškia galima gauti iki 18 nemokamų sukimų. Premijos metu (nemokamuose sukimuose) naujų nemokamų sukimų sklaidos simbolių iškristi nebegali, todėl pakartotinis aktyvavimas neįmanomas.
- Nemokamų sukimų metu: visos Kalėdinės dovanos, iškritusios per sukimą, užpildo specialią progreso juostą. Progreso juostą galima užpildyti daug kartų – reikia 14 Kalėdinių dovanų, kad ji būtų pilna. Kiekvieną kartą, kai juosta užsipildo: mažiausiai mokantis simbolis lošime paverčiamas į Kalėdinę dovaną. Panaikintas simbolis nebebus išsukamas likusioje premijos dalyje. Kalėdinės dovanos taip pat nebeatskleis šio simbolio. Jeigu simboliai ant būgnų yra paverčiami į Kalėdines dovanas, jie taip pat prisideda prie progreso juostos užpildymo. Juosta pildoma tol, kol visi simboliai, išskyrus patį brangiausią, yra paverčiami į Kalėdines dovanas.

Brangus Kalėdų Seneli („Dear Santa“)

2743. Brangus Kalėdų Seneli („Dear Santa“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €358000

Taisyklės:

- Snieguolės laukinis simbolis. Iškrenta pirmajame būgne tiek įprasto lošimo metu, tiek per nemokamus sukimus su atsitiktiniu laimėjimo daugikliu: x2, x3, x5 arba x10. Šis daugiklis taikomas visiems laimėjimams eilėse, kuriose dalyvauja snieguolės laukinis simbolis. Pakeičia visus mokamus simbolius. Laikomas tuo simboliu, kuris sudaro ilgiausią laimėjimą kombinaciją vienoje laimėjimo eilėje.
- Kalėdų senelio laukinis simbolis. Iškrenta 2, 3 ir 4 būgnuose įprasto lošimo metu ir išsiplečia per visą būgną, jeigu po išsiplėtimo gali sudaryti laimėjimą kombinaciją. Per nemokamus sukimus: 1 Kalėdų senelio laukinis simbolis visada būna išplėstas ant vidurinio būgno per visą premijos trukmę. Papildomi Kalėdų senelio laukiniai simboliai negali iškristi per nemokamus sukimus. Pakeičia visus mokamus simbolius. Laikomas tuo simboliu, kuris sudaro ilgiausią laimėjimą kombinaciją vienoje laimėjimo eilėje.
- Kalėdiniai laiškai. Kalėdiniai laiškai yra sklaidos simboliai, kurie iškrenta tik paskutiniame (5-ajame) būgne. Kiekvienas išsuktas laiškas yra surinktas į pašto dėžutę virš paskutinio būgno.
- Kalėdinės dovanos – laukiniai simboliai. Pakeičia visus mokamus simbolius. Laikomas tuo simboliu, kuris sudaro ilgiausią laimėjimą kombinaciją vienoje laimėjimo eilėje. Pasirodo tik per nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai. 10 nemokamų sukimų aktyvuojami išsukus 3 sklaidos simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų ir surinkus 60 arba daugiau Kalėdinių laiškų pašto dėžutėje. Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai neiškrenta, o pakartotiniai sukimai nėra galimi. Premijos metu: prasidėjus premijos lošimui, Kalėdų senelio laukinis simbolis yra pastatomas ant vidurinio būgno ir lieka ten iki nemokamų sukimų pabaigos. Kalėdų Senelis mėtys Kalėdines dovanas – laukinius simbolius ant 2 ir (arba) 4 būgnų už kiekvieną surinktą Kalėdinį laišką. Mėtomų dovanų kiekis kiekvieno sukimų metu – atsitiktinis, bet ne daugiau nei 6 per vieną sukimą. Jei po nemokamų sukimų pašto dėžutėje lieka laiškų, jie perkeliami į pagrindinį lošimą ir bus naudojami kitame premijos raunde, padedant mėtyti daugiau Kalėdinių dovanų.

Deimantų Spurtas 2 („Diamond Blitz 2“)

2744. Deimantų Spurtas 2 („Diamond Blitz 2“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai pakeičia visus mokamus simbolius ir pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kai laukinis simbolis iškrenta vienoje iš viršutinių 3 eilių, po pradinio sukimų laimėjimų išmokėjimo suaktyvinami pakartotiniai sukimai. Pakartotinių sukimų metu laukiniai simboliai lieka būgnuose, bet kiekvieną kartą nuslenka viena pozicija žemyn. Kai laukinis simbolis pasiekia apatinę eilę, jis dingsta per kitą sukimą (jei toks įvyksta). Nauji laukiniai simboliai gali atsirasti pakartotinių sukimų metu. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol bet kuriame iš viršutinių 3 eilių yra laukinių simbolių.
- Žaibiškas režimas. Žaibiškas sklaidos simbolis pasirodo tik ant 3 būgno. Kai jis iškrenta, suaktyvinamas žaibiškas režimas – jis tęsiasi dar 4 sukimus. Žaibiškas sklaidos simbolis negali iškristi pakartotiniuose sukimuose ir žaibiškuose sukimuose. Jeigu žaibiško režimo metu iškrenta laukinis simbolis, tai suaktyvina žaibiškus sukimus. Iškritus žaibiškam sklaidos simboliui žaibiško režimo metu, žaibiško režimo sukimų skaitiklis atstatomas atgal į 4.
- Žaibiški sukimai. Kai žaibiškame režime iškrenta laukinis simbolis arba laukinis kartu su žaibišku sklaidos simboliu, pradedami 4 nemokami žaibiški sukimai. Žaibiškų sukimų metu laukiniai simboliai lieka ant būgnų ir kiekvieno sukimo metu nuslenka viena pozicija žemyn, tačiau jie neišnyksta. Jie lieka užrakinti paskutinėje laisvoje pozicijoje ant būgno, kur dar nėra kito laukinio simbolio. Kai laukinis simbolis išsukamas arba pasiekia paskutinę laisvą poziciją ant būgno, suteikiamas papildomas žaibiškas sukimas. Jei per žaibiškus sukimus iškrenta naujas laukinis, sukimų skaičius vėl atstatomas į 4. Pasibaigus žaibiškiems sukimams visi laukiniai simboliai atrakinami. Jei viršutinėse 3 eilėse yra laukinių simbolių, pradedami įprasti pakartotiniai sukimai tol, kol paskutinis laukinis pasiekia pačią apatinę poziciją ant būgnų.

Deimantiniai Šuniukai („Diamond Doggies“)

2745. Deimantiniai Šuniukai („Diamond Doggies“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €40000

Taisyklės:

- Deimantinis laukinis simbolis. Deimantiniai laukiniai simboliai pakeičia visus mokamus simbolius ir laikomi tuo simboliu, kuris sudaro didžiausią laimėjimą vienoje laimėjimo linijoje. Jie pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Šuniukų laukiniai simboliai. Šuniukų laukiniai simboliai pakeičia visus mokamus simbolius ir laikomi tuo simboliu, kuris sudaro ilgiausią laimėjimą kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje. Jie taip pat pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Progreso funkcija. Virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų yra įrengtos progreso juostos su 3 žingsniais, kiekviena atitinkanti vieną iš keturių lošimo šuniukų simbolių – nuo didžiausio išmokėjimo kairėje iki mažiausio dešinėje. Kai iškrenta deimantinis laukinis simbolis, jis užpildo vieną žingsnį progreso juostoje virš būgno, kuriame buvo išsuktas. Užpildžius visą progreso juostą, atitinkamas šuniuko simbolis pavirsta laukiniu

simboliu 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Užpildytos progreso juostos nustatomos iš naujo po kiekvieno sukimo. Po progreso juostos užpildymo, jei nė vienas šuniukų laukinis simbolis nelaimi, suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Visi šuniukų ir deimantiniai laukiniai simboliai laikomi vietoje per pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų metu, jei iškrenta papildomi šuniukų laukiniai simboliai, jie taip pat lieka savo vietose. Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol bent vienas šuniuko laukinis simbolis dalyvauja laimėjime.

- Deimantiniai laukiniai simboliai taip pat gali iškristi pakartotinių sukimų metu. Jei per pakartotinį sukimą užpildoma kita progreso juosta, atitinkamas šuniuko simbolis irgi tampa laukiniu. Jei deimantinis laukinis simbolis iškrenta ant būgno, kurio progreso juosta jau užpildyta, padidinamas to šuniuko laukinio daugiklis 1 vienetu.
- Daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja tas laukinis simbolis. Jei tame pačiame laimėjime dalyvauja keli laukiniai simboliai su daugikliais, jų daugikliai tarpusavyje padauginami.
- Nemokami sukimai. Iškritus 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliams ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai negali iškristi nemokamų sukimų metu.
- Šuniukų progreso eiga yra perkeliama į nemokamus sukimus. Užpildžius progreso juostą nemokamų sukimų metu, atitinkamas šuniuko simbolis pavirsta laukiniu simboliu ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų iki nemokamų sukimų pabaigos. Progreso juostos nustatomos iš naujo tik pasibaigus premijos raundui.
- Nemokamų sukimų metu, jei deimantinis laukinis simbolis iškrenta ant būgno, kurio progreso juosta jau užpildyta, atitinkamo šuniuko laukinio daugiklis padidinamas 1 vienetu, ir tai galios visam likusiam premijos raundui.
- Maksimalus laimėjimas. Didžiausias galimas laimėjimas yra ribojamas iki 10 000 kartų esamo statymo. Jeigu lošimo raundo bendras laimėjimas pasiekia 10 000×, raundas iš karto baigiasi, išmokamas maksimalus laimėjimas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

Kylantys Deimantai („Diamonds Up“)

2746. Kylantys Deimantai („Diamonds Up“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €489460

Taisyklės:

- Deimantiniai laukiniai simboliai. Deimantiniai laukiniai simboliai iškrenta ant 2, 3 ir 4 būgnų ir pakeičia visus mokamus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jie taip pat veikia kaip progreso simboliai, naudojami kopimui simbolių tobulinimo kopėčiomis.
- Simbolių tobulinimo kopėčios. Kiekvienas sukimas turi numerį nuo 1 iki 30, kurį rodo skaitiklis virš būgnų. Kai šio ciklo metu iškrenta deimantiniai laukiniai, progresas padidėja simbolių tobulinimo kopėčiose, esančiose dešinėje būgnų pusėje. Kopėčios rodo simbolius nuo mažiausiai apmokamų apačioje iki labiausiai apmokamų viršuje. Kiekvienas lygis turi 3 žingsnius, kuriuos reikia užpildyti. Užpildžius progreso lygį, visi tuo metu žemesnės vertės simboliai patobulinami iki ką tik išsukto simbolio. Tolesni tobulinimai vyksta iki 30-ojo sukimo pabaigos. Progreso padidėjimas ir simbolių tobulinimas atliekami prieš išmokant laimėjimus pagal linijas. Kai ciklas baigiasi, visi progreso lygiai yra atstatomi, o simboliai grąžinami į numatytuosius.
- Nemokami sukimai. Kai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kur ant būgnų, jie išmoka pagal laimėjimų lentelę ir suaktyvina atitinkamai: 9, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus, jei iškrenta 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai, suteikiami dar papildomi 9, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Sklaidos simboliai negali iškristi nemokamų sukimų metu, jei jau yra užpildytas paskutinis simbolių

tobulinimo kopėčių lygis. Visi simbolių tobulinimai išlieka aktyvūs per visus nemokamus sukimus, o jei premijos metu iškrenta deimantiniai laukiniai, progresas didėja taip pat, kaip ir pagrindinio lošimo metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, pasiektas progresas yra perkeliamas atgal į pagrindinį lošimą.

- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Drakonų Sėkmė („Dragons' Luck“)

2747. Drakonų Sėkmė („Dragons' Luck“) – tai 5 būgnų,3 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €459660

Taisyklės:

- Drakono moneta. Monetos sukasi ir atskleidžia slaptus simbolius. Visos monetos per vieną sukimą atskleidžia vienodus simbolius.
- Drakono pagalba. Kai drakonai abipus būgnų pabunda, jie dar kartą suka monetas, suteikdami galimybę laimėti didesnius laimėjimus.
- Didžioji moneta. Didžioji moneta užima 3x3 simbolių vietą ant būgnų ir suteikia šansą dideliems laimėjimams.
- Didžiulė sėkmė. Galimybė laimėti Didžiulės sėkmės laimėjimą – 1380× statymo, užpildžius ekraną 138 simboliais.

Egipto Grupių Sprogimas („Egypt Clusterbuster™“)

2748. Egipto Grupių Sprogimas („Egypt Clusterbuster™“) – tai 9 būgnų ir 9 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €66560

Taisyklės:

- Grandininė reakcija. Simboliai, sudarantys laimėjimo kombinacijas, išnyksta, užleisdami vietą naujai įkrentantiems simboliams, kurie gali suformuoti naujas grupes ir laimėjimus.
- Grupių sprogimas**.** Ant būgnų yra neaktyvi 3x3 dydžio užrakintų langelių grupė. Išoriniai langeliai atrakinami, kai šalia jų susidaro laimėjimo simbolių grupės. Atrakinus visus išorinius langelius, atidaroma grupė ir atskleidžiamas joje slypintis laimėjimas. Kiekvieno sukimo pradžioje sulaužytos neaktyvios grupės dalys atstatomos.
- Senovinių orbų progresas. Kiekviena lošimo funkcija yra vaizduojama spalvotu orbu (rutuliu) virš būgnų. Visi orbai, išskyrus žaliąjį, lošimo pradžioje yra užrakinti. Norint atrakinti kitą eilėje esančią funkciją, išlaisvinamas skarabėjus, kuris yra įkalintas 3x3 dydžio grupės sprogimo būgnų viduryje. Kai funkcija yra atrakinta, ji suaktyvėja per kitą sukimą. To sukimo metu naujos funkcijos atrakinti negalima, o jo pabaigoje kitas skarabėjus vėl įkalinamas grupės sprogime, paruoštame kitam atrakintam sukimui. Visos

atrakintos funkcijos gali būti atsitiktinai aktyvuojamos bet kuriame vėlesniame sukime. Jeigu atrakinta daugiau nei viena funkcija, kelios funkcijos gali suaktyvėti tame pačiame sukime. Atrakintos funkcijos visada aktyvuojamos sukimo pradžioje.

- Orbų atrakinimo tvarka: mėlynas > raudonas > violetinis. Kai visi šie orbai yra atrakinti, nemokamų sukimų skarabėjus įkalinamas grupių sprogime ir nebus pakeistas po aktyvavimo. Kiekvieną kartą išlaisvinus šį skarabėjų, gaunama 10 nemokamų sukimų.
- Žalias orbas. Lošimas prasideda jau su atrakintu žaliu orbu. Kai ši funkcija suaktyvinama, bet kuris mokamas simbolis gali pasirodyti kaip 3x3 dydžio ypatingas simbolis. Visi ypatingi simboliai, kurie išsukami tame pačiame sukime, bus vienodo tipo. Viename sukime gali pasirodyti iki 3 ypatingų simbolių.
- Mėlynas orbas. Kai ši funkcija suaktyvinama, iki 3 mėlynų ypatingų laukinių simbolių (3x3 dydžio) išsukami tame sukime.
- Raudonas orbas. Kai ši funkcija suaktyvinama, sukime išsukamas raudonas 3x3 ypatingas laukinis simbolis. Po to, kai jis dalyvauja laimėjime, jis pavirsta į 9 skarabėjus. Skarabėjai nuskrenda ir nusileidžia atsitiktinėse vietose ant būgnų kaip laukiniai simboliai.
- Violetinis orbas. Kai ši funkcija suaktyvinama, sukime išsukamas raudonas 3x3 ypatingas laukinis simbolis su laimėjimo daugikliu. Po dalyvavimo laimėjime jis pavirsta į 9 skarabėjus, kurie nusileidžia atsitiktinėse vietose kaip laukiniai simboliai, turintys tą patį daugiklį kaip ir ypatingas laukinis. Daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja šie laukiniai simboliai.
- Galimi daugikliai yra: x2, x3, x5 ir x10. Jei tame pačiame laimėjime simbolių grupės derinyje dalyvauja daugiau nei vienas laukinis simbolis su daugikliu, jų reikšmės sudedamos.
- Nemokami sukimai aktyvuojami kiekvieną kartą, kai išlaisvinamas nemokamų sukimų skarabėjus, ir suteikia 10 nemokamų sukimų. Premijos raundo metu grupių sprogimo nebūna ant būgnų, o nemokami sukimai negali būti pakartotinai aktyvuoti. Per nemokamus sukimus padidėja tikimybė, kad bus suaktyvinta viena ar daugiau spalvotų orbų funkcijų. Pasibaigus nemokamiems sukimams, nemokamų sukimų skarabėjus vėl užrakinamas, ir jį galima išlaisvinti būsimuose sukimuose, kad vėl gautum daugiau nemokamų sukimų.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Fa Fa Kūdikiai 2 („Fa Fa Babies 2“)

2749. Fa Fa Kūdikiai 2 („Fa Fa Babies 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €305750

Taisyklės:

- Sėkmės laimėjimai. Lošimo pradžioje bus matomi keturi sėkmės laimėjimai su nustatyta suma. Kiekvienas laimėjimas gali padidėti tam tikra suma iki nustatytos maksimalaus dydžio ribos. Iš vieno sėkmės premijos lošimo galima laimėti tik vieną laimėjimą.
- Didysis sėkmės laimėjimas prasideda nuo 25x ir gali didėti iki maksimaliai 38x. Laimėjus šį sėkmės laimėjimą, vertė nustatoma iš naujo į 18x. Sėkmės monetos gali didinti laimėjimą 0.1x, 0.2x arba 0.3x įprastame lošime ir 1x, 2x arba 3x nemokamų sukimų metu.

- Ypatingas sėkmės laimėjimas prasideda nuo 50x ir gali didėti iki maksimaliai 138x. Laimėjus ypatingą sėkmės laimėjimą, vertė nustatoma iš naujo į 38x. Sėkmės monetos gali didinti laimėjimą 0.1x, 0.2x, 0.3x, 0.4x arba 0.5x įprastame lošime ir 1x, 2x, 3x, 4x arba 5x nemokamų sukimų metu.
- Didžiausias sėkmės laimėjimas prasideda nuo 200x ir gali didėti iki maksimaliai 388x. Laimėjus didžiausią sėkmės laimėjimą, vertė nustatoma iš naujo į 188x. Sėkmės monetos gali didinti laimėjimą 0.2x, 0.4x, 0.6x, 0.8x arba 1x įprastame lošime ir 2x, 4x, 6x, 8x arba 10x nemokamų sukimų metu.
- Dieviškas sėkmės laimėjimas prasideda nuo 888x ir gali didėti iki maksimaliai 1888x. Laimėjus dievišką sėkmę vertė nustatoma iš naujo į 888x. Sėkmės monetos gali didinti laimėjimą 0.5x, 1x, 1.5x, 2x arba 2.5x įprastame lošime ir 5x, 10x, 15x, 20x arba 25x nemokamų sukimų metu.
- Sėkmės monetos renkamos tik iš simbolių, dalyvaujančių laimėjimo linijoje. Lošimas prasideda su 38 monetomis jau kaupiamomis statyme. Surinkus 138 monetas aktyvuojamas sėkmės premija. Surinkus daugiau monetų nei reikia, premija aktyvuojamas už 138 monetas, o likusios monetos persikelia į kitą sėkmės premiją. Jei premija aktyvuojamas be perteklinių monetų, pažanga iš naujo nustatoma į 0. Vienas atsitiktinis simbolio tipas gali pasirodyti su sėkmės monetomis. Nemokamų sukimų metu visi simboliai, kurie pasirodo, turi sėkmės monetą.
- Laukiniai simboliai keičia visus mokamus simbolius ir visada pasirodo su moneta.
- Sėkmės premija. Kai aktyvuojamas, lošėjas gali pasirinkti iš 16 galimų monetų. Pasirinkus monetą, atsivers jos nugarėlė, kurioje bus viena iš keturių sėkmės laimėjimų spalvų. Surinkus tris monetas to paties spalvos, lošėjas laimi atitinkamą sėkmės laimėjimą. Kiekvieną kartą, kai aktyvuojama premija, visos monetos išdėstomos atsitiktine tvarka.
- Laimingo voko simbolis yra sklaidos simbolis. Kiekvienas laimingas vokas, išsuktas ant būgno, atsivers ir atskleis laimingą monetą. Vieno sukimo metu gali būti išsukti iki 10 laimingų vokų, kiekvienas atskleis atsitiktinę laimingą monetą. Yra keturios laimingų monetų spalvos, kurios didina atitinkamą sėkmės laimėjimą atitinkamu dydžiu.
- Nemokamų sukimų simbolis yra sklaidos simbolis. Trys nemokamų sukimų simboliai ant 1, 3 ir 5 būgno suteikia 8 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu visi simboliai pasirodys su sėkmės moneta. Sėkmės premija gali būti aktyvuojamas nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo, todėl papildomi sukimai nebus suteikiami premijos metu.

Ūkininko Nuotykiai („Farmtastic™“)

2750. Ūkininko Nuotykiai („Farmtastic™“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €406500

Taisyklės:

- Grandinė reakcija. Simboliai, sudarantys laimėjimus, išnyksta, palikdami vietą naujiems simboliams, kurie gali suformuoti naujus laimėjimus.
- Laukiniai simboliai. Laukiniai simboliai, kurie pakeičia visus mokamus simbolius, gali būti pridedami ant būgnų tik per funkcijas.
- Pažangos laukinis. Kai šis simbolis išsukamas, jis užpildo tuščią pažangos vietą ir aktyvuoja atitinkamą funkciją. Vienu metu ant būgnų gali būti tik 1 pažangos laukinis simbolis, ir tik pagrindiniame lošime, kol yra likusios tuščios pažangos žvaigždžių pozicijos.

- Pažangos blokai. Veikia 5 pažangos blokai, kiekvienas atitinka tam tikrą funkciją. Kiekvieną kartą surinkus pažangos žvaigždę, funkcijos blokas, kuris ją gauna, aktyvuoja atitinkamą funkciją. Vištos funkcijai reikia 6 žvaigždžių, avies funkcijai – 5 žvaigždžių, kiaulės funkcijai – 4 žvaigždžių, karvės funkcijai – 3 žvaigždžių, o daugiklio funkcijai – 2 žvaigždžių, kad būtų baigta. Baigus funkciją, ji gali atsitiktinai aktyvuotis, o nemokamų sukimų metu jos aktyvavimo dažnis padidės.
- Vištos funkcija. Aktyvuota atsitiktiniu būdu, ant būgnų bus pridėtas atsitiktinis kiekis 1x1 dydžio vištos laukinių simbolių.
- Avies funkcija. Aktyvuota, ant būgnų bus pridėtas 2x2 dydžio avies laukinis simbolis.
- Kiaulės funkcija. Aktyvuota, ant būgnų bus pridėtas 3x3 dydžio kiaulės laukinis simbolis.
- Karvės funkcija. Aktyvuota, ant būgnų bus pridėtas 4x4 dydžio karvės laukinis simbolis.
- Daugiklio funkcija. Aktyvuota, visiems tolimesniems laimėjimams bus taikomas x2 daugiklis, kol baigsis grandininė reakcija. Antroji šios funkcijos aktyvacija suteiks x5 daugiklį visiems tolimesniems laimėjimams iki grandininės reakcijos pabaigos.
- Suteiktas daugiklis bus arba x2, arba x5 po visiško daugiklio funkcijos atrakinimo.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3 sklaidos simbolius bet kur ant būgnų, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu gali atsitiktinai aktyvuotis bet kuri funkcija. Išsukus sklaidos simboliui nemokamų sukimų metu, suteikiami papildomi +3 nemokami sukimai.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Gladiatorių Keliai („Gladiator Ways“)

2751. Gladiatorių Keliai („Gladiator Ways“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €400
- Didžiausias laimėjimas: €819200

Taisyklės:

- Progresas. Iš pradžių atrakintas tik gladiatorius 1. Likę gladiatoriai atrakinami surinkus auksinius skydukus. Kiekvienas skydukas, išsuktas ant būgnų, yra surenkamas. Surinkus 10 skydukų, atrakintas gladiatorius 2. Dar 10 skydukų atrakina gladiatorių 3, o papildomi 10 skydukų – gladiatorių 4. Atrakinus paskutinį gladiatorių, skydai pašalinami nuo būgnų.
- Gladiatorius 1. Laukinis simbolis, dydis 1x2, išsukamas ant būgnų 2, 3, 4 ir 5. Pakeičia visus mokamus simbolius. Gali būti išsuktas pilnai arba dalinai matomas, t.y. išsukama tik viena simbolio dalis (apimanti vieną būgno poziciją).
- Gladiatorius 2. Laukinis simbolis, dydis 1x4, išsukamas ant būgnų 2, 3, 4 ir 5. Pakeičia visus mokamus simbolius. Visada išsukamas pilnai matomas.
- Gladiatorius 3. Laukinis simbolis, dydis 2x2, išsukamas ant būgnų 2 ir 3, 3 ir 4, 4 ir 5. Pakeičia visus mokamus simbolius. Gali būti išsuktas pilnai arba dalinai matomas.
- Gladiatorius 4. Laukinis simbolis, dydis 2x4, išsukamas ant būgnų 2 ir 3, 3 ir 4, 4 ir 5. Pakeičia visus mokamus simbolius. Visada išsukamas pilnai matomas.
- Nemokami sukimai. Sklaidos simbolis gali būti išsuktas ant būgnų 2, 3, 4 ir 5. 3 arba 4 sklaidos simboliai suaktyvina atitinkamai 7 arba 14 nemokamų sukimų, kurių metu kiekviename sukime garantuotai

išsukamas atsitiktinis gladiatorius ant būgnų 2 ir/arba 3 bei ant būgnų 4 ir/arba 5. Gali būti išsukti ir papildomi gladiatoriai. Tik atrakinti gladiatoriai gali būti išsukti premijos metu. Kiekvienas sklaidos simbolis nemokamų sukimų metu prideda po 1 papildomą sukimą.

- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Trojos Dievai Daugybė Būdų („Gods Of Troy MegaWays™“)

2752. Trojos Dievai Daugybė Būdų („Gods Of Troy MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €864000

Taisyklės:

- Daugybė būdų. Galimų laimėjimo būdų skaičius kiekviename sukime kinta pagal tai, kiek atskirų simbolių išsukami būgnuose, maksimalus potencialas yra net 117 649 laimėjimo būdai.
- Grandinė reakcija. Simboliai, sudarantys laimėjimus, išnyksta, leisdami naujiems simboliams kristi ir sudaryti naujus laimėjimus. Galimos grandininės reakcijos nėra apribotos.
- Auksinis skydas. Kiekvienas sukimas sunumeruotas nuo 1 iki 10, skaitiklis rodomas virš būgnų. Auksiniai skydo sklaidos simboliai gali kristi viduriniuose 4 būgnuose per pirmus 9 ciklo sukimus. Kiekvienas išsuktas auksinis skydas užfiksuojamas virš būgno, ant kurio nukrito. Kas dešimtą sukimą visi surinkti auksiniai skydai kiekviename būgne paverčiami laukiniais simboliais tame būgne. Vienoje vietoje gali būti keli auksiniai skydai. Kiekvienas skydas ant pozicijos, kur jau yra laukinis simbolis, padidina šio laukinio simbolio daugiklio reikšmę +1. Laukinis simboliai su daugikliu skaičiuojami tiek simbolių, kiek rodo daugiklio reikšmė.
- Laukinis simbolis, laukinis simbolis gali būti išsuktas tik per 10-ąjį ciklo sukimą tam tikrame būgne, priklausomai nuo to, kiek skydo simbolių surinkta tame būgne per pirmus 9 ciklo sukimus. Laukinis simbolis pakeičia visus mokančius simbolius.
- Trojos sukimai. Trojos sukimų sklaidos simboliai krenta tik ant būgnų 2, 3, 4 ir 5 per pirmus 9 ciklo sukimus. 3 Trojos sukimų sklaidos bet kur būgnuose sukelia 8 Trojos sukimus su 3–8 atsitiktiniais laukiniais simboliais atsitiktinėse pozicijose kiekviename sukime. 4 Trojos sukimų sklaidos bet kur būgnuose sukelia 12 Trojos sukimų su 5–10 atsitiktinių laukinių simbolių atsitiktinėse pozicijose kiekviename sukime. Skydo sklaidos simboliai nepasirodo per Trojos sukimus. Kiekvienas Trojos sukimų sklaidos simbolis, išsuktas premijos sukimų metu, prideda papildomą Trojos sukimą.
- Helen simbolis yra standartinis mokantis simbolis. Kai du ar daugiau Helen simbolių išsukami vienas ant kito, jie susijungia į vieną ypatingą simbolį. Ypatingame simbolyje esantis skaičius rodo, kiek 1x1 simbolių jis atstovauja.

Kiškio Aukso Puodai („Jackrabbit Jackpots“)

2753. Kiškio Aukso Puodai („Jackrabbit Jackpots“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €751250

Taisyklės:

- Laukinis plakatas. Laukinio plakato simbolis pakeičia visus mokamus simbolius ir skaičiuojamas kaip simbolis, sudarantis ilgiausią laimančią kombinaciją vienoje laimančioje linijoje. Jie pasirodo ant būgnų ir taip pat gali būti sukurti Kiškio Džeko. Laimančią liniją iš 5 laukinių simbolių galima išsukti naudojant 5 laukinius plakatus arba 1 Kiškio Džeko laukinį simbolį ir 4 laukinius plakatus.
- Kiškis Džekas. Kiškis Džekas yra laukinis simbolis, kuris pakeičia visus mokamus simbolius ir skaičiuojamas kaip simbolis, sudarantis ilgiausią laimančią kombinaciją vienoje laimančioje linijoje. Vienu metu pasirodo tik vienas Kiškio Džeko laukinis simbolis. Jis visada išsukamas vidurinėje pozicijoje ant vidurinio būgno. Išsuktas jis sukuria atsitiktinį kiekį laukinių plakatų ir lieka savo vietoje. Kiekvieno naujo sukimo pradžioje Kiškis Džekas pajuda į gretimą poziciją vertikaliai, horizontaliai arba įstrižai. Jei Džekas pasitraukia už matomos tinklelio dalies ribų, funkcija baigiasi. Jei po judesio lieka matomas, jis vėl sukuria laukinius simbolius.
- Auksinės monetos. Po to, kai Džekas sukuria laukinius simbolius, jis gali atsitiktinai šauti į 3 auksines monetas virš būgnų. Jei kuri nors moneta atskleidžia šiuos laimėjimus: mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias, atitinkamas momentinis laimėjimas yra laimimas. Jei moneta atskleidžia premijos arba ypatingos premijos simbolius, aktyvuojamas atitinkamas nemokamų sukimų raundas.
- Momentiniai laimėjimai. Yra 4 momentiniai piniginiai laimėjimai, kurie žymi statymo daugiklį: mažasis – 5x, pagrindinis – 10x, didysis – 50x, didžiausias – 1000x. Jie laimimi, kai aukso monetų funkcijoje atskleidžiamas atitinkamas laimėjimo pavadinimas.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Nemokami sukimai. Aktyvuojami, jei bent viena moneta po Džeko šūvio atskleidžia premijos simbolį. Už kiekvieną monetą, kurioje atskleistas premijos simbolis, suteikiami 7 nemokami sukimai. Per šį raundą Džekas negali palikti būgnų ir kiekvieno sukimo metu sukurs 1 ar daugiau laukinių plakatų. Galima pakartotinai aktyvuoti funkciją, jei auksinė moneta vėl atskleidžia premijos simbolį – kiekvienas premijos simbolis suteikia papildomus 7 nemokamus sukimus. Po nemokamų sukimų pabaigos Džekas sugrįš į tą pačią poziciją, kurioje buvo premijos pabaigoje. Jei per nemokamus sukimus moneta atskleidžia ypatingą premijos simbolį, funkcija patobulinama į ypatingus nemokamus sukimus. Visi likę sukimai, taip pat bet kurie papildomi sukimai, gauti iš premijos kartu su ypatinga premija, bus lošiami kaip ypatingi nemokami sukimai.
- Ypatingi nemokami sukimai. Aktyvuojami, kai bent viena moneta po Džeko šūvio atskleidžia ypatingą premijos simbolį. Ypatingas premijos simbolis taip pat suteikia 7 nemokamus sukimus, kaip ir paprastas premijos simbolis. Jei monetos atskleidžia ir premijos simbolį, ir ypatingą premijos simbolį, visi gauti sukimai bus lošiami kaip ypatingi nemokami sukimai. Per ypatingus nemokamus sukimus Džekas negali palikti būgnų ir kiekvieno sukimo metu sukurs mažiausiai 4 laukinius plakatus. Pakartotinai aktyvuoti funkciją galima taip pat, kaip ir įprastų nemokamų sukimų metu, bet šiuo atveju monetos gali atskleisti tik ypatingą premijos simbolį (niekada ne premijos). Abiejų tipų nemokamų sukimų metu auksinės monetos gali taip pat atskleisti momentinius laimėjimus (mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias).

Paskutinis Šansas Salūne („Last Chance Saloon“)

2754. Paskutinis Šansas Salūne („Last Chance Saloon“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Monetos funkcija. Monetos yra laukiniai simboliai, kurie pakeičia visus mokamus simbolius ir pasirodo tik ant vidurinio būgno. Visos monetos turi daugiklį kitoje pusėje. Jei moneta dalyvauja laimėjime kombinacijoje, ji apsiverčia. Jei apsiverčia su daugikliu viršuje – visoms laimėjusioms linijoms, einančioms per šią monetą, taikomas tas daugiklis. Vieno sukimų metu gali pasirodyti kelios monetos. Didžiausias galimas daugiklis iš monetos funkcijos – x50.
- Kulkų sukimai. Simbolis kulkų sukimai yra sklaidos simbolis. Trys simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuoja nuo 6 iki 8 „kulkų sukimų". Kiekvieno sukimų metu garantuojama bent viena moneta ant vidurinio būgno. Per šiuos sukimus, kai moneta atverčiama su daugikliu, ji nepritaikoma tiesiogiai, bet pridedama prie bendro daugiklio, kuris taikomas visiems laimėjimams. Šis globalus daugiklis anuliuojamas pasibaigus kulkų sukimams. Sklaidos simboliai šiuose sukimuose nepasirodo, todėl papildomi sukimai neišduodami.
- Dvigubinimas arba nieko. Kai pasibaigia kulkų sukimai, lošėjas gali rinktis: surinkti laimėjimą arba rizikuoti – dvigubinti. Jei pasirenkama rizikuoti, metama moneta su viena tuščia puse ir viena dvigubinti puse. Jei iškrenta rizikuoti – laimėjimas padvigubinamas. Jei iškrenta tuščia pusė – laimėjimas prarandamas.
- Antroji galimybė. Kartais, jei monetos atverčiamos be daugiklio, gali įsijungti atsitiktinė antroji galimybė, kuri apverčia jas su daugikliu viršuje. Jei po dvigubinimas arba nieko metimo moneta iškrenta tuščia, gali atsitiktinai įsijungti funkcija, kuri ją apverčia į padvigubinamo pusę. Tai padidina laimėjimo tikimybę.

Majamio Pakilimas („Miami Rise")

2755. Majamio Pakilimas („Miami Rise") – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €460040

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus mokamus simbolius. Jis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Pinigų simboliai pasirodo 1, 2, 3 ir 4 būgnuose. Jie turi piniginį laimėjimą, kuris reiškia statymo daugiklį. Galimi daugikliai yra: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 5x.
- Pinigų laimėjimai ir pinigų laimėjimo sklaidos simboliai. Lošime yra 4 pinigų laimėjimai, kiekvienas jų turi piniginį laimėjimą, atitinkantį statymo daugiklį. Atitinkami pinigų laimėjimų sklaidos simboliai pasirodo 1, 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo pradžioje pinigų laimėjimų laimėjimai yra šie: mažas laimėjimas: 5x, didelis laimėjimas: 15x, milžiniškas laimėjimas: 50x, didžiausias laimėjimas: 500x.
- Boso sklaidos simbolis pasirodo tik 5-ajame būgne. Kai bosas pasirodo kartu su pinigų simboliais arba pinigų laimėjimų sklaidos simboliais, jis surenka visus šiuos simbolius ir apdovanoja jų suminę vertę kaip momentinį laimėjimą.
- Karjeros laiptais. Lošime yra 3 reitingų lygiai (rankai), kuriuos reikia įveikti, kad pakiltum į aukštesnį rangą. Kylant aukštyn, atrakinamos naujos funkcijos. Kad bosas pereitų į kitą rangą, jis turi sukaupti reputacijos taškų, kurie rodomi reputacijos skaitiklyje virš būgnų. Kiekvienas surinktas pinigų ar pinigų laimėjimų laimėjimas prideda +1 reputacijos tašką. Reikalingi taškai kiekvienam rangui: 1-as rangas: 30 taškų, 2-as rangas: 50 taškų, 3-ias rangas: 70 taškų,. Kiekvienas naujas rangas suteikia naują funkciją: rangas #1: bosas tampa lipnus ir išlieka ekrane dar 2 sukimus po to, kai pasirodo. Surinkus pinigų arba pinigų

laimėjimų laimėjimą, jo buvimo laikas nustatomas iš naujo į 2 sukimus. Rangas #2: bosas įgauna daugiklį, kuris didėja kiekvieną kartą, kai jis surenka pinigų ar pinigų laimėjimų laimėjimus. Daugiklis taikomas atsitiktiniam laimėjimui sekančio surinkimo metu. Daugiklis nustatomas iš naujo, kai bosas dingsta nuo ekrano. Rangas #3: pridedamas naujas pinigų laimėjimų sklaidos simbolis 2-ajame būgne ir padidinamos pinigų laimėjimų laimėjimo vertės: mažas laimėjimas: 10x, didelis laimėjimas: 25x, milžiniškas laimėjimas: 100x, didžiausias laimėjimas: 1000x.

- Nemokami sukimai . Jei 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai išsukami 2, 3 ir 4 būgnuose, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 sklaidos simboliai – suteikiami papildomi 10 sukimų. Reputacijos progresas perkeliamas į nemokamų sukimų raundą, o jo metu pasiektas progresas išsaugomas ir pagrindiniame lošime. Pasiekus 1 rangą, jei bosas nėra ekrane nemokamų sukimų pradžioje, jis atsiranda paskutinio būgno viduryje ir išlieka ten viso premijos metu. Pasiekus 2 rangą, jei nemokami sukimai aktyvuojami, kai bosas jau yra ekrane, jo turimas daugiklis perkeliami į nemokamus sukimus. Pasiekus 3 rangą, jei nemokamų sukimų metu ant 2 būgno išsukamas pinigų laimėjimų sukimų sklaidos simbolis, o ant 3 ir 4 būgno – 2 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, suteikiami 5 papildomi sukimai ir nemokami sukimai patobulinami į pinigų laimėjimų sukimus.
- Pinigų laimėjimų sukimai. Jei pagrindinio sukimo metu ant 2 būgno išsukamas pinigų laimėjimų sukimų sklaidos simbolis, o ant 3 ir 4 būgnų – po nemokamų sukimų sklaidos simbolį, aktyvuojama 5 pinigų laimėjimų sukimai. Pinigų laimėjimų sukimų metu nebegali atsirasti nei nemokamų sukimų, pinigų laimėjimų sukimų sklaidos simboliai. Visi pinigų simboliai šiuo metu atnaujinami į pinigų laimėjimų sklaidos simbolius, t. Y. Tampa vertingesniais.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Funkcijos pirkimas neprisideda prie jokio aukso puodo.

Mėnulio Kerai („Moon Spell“)

2756. Mėnulio Kerai („Moon Spell“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €522400

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai pakeičia visus mokamus simbolius, išskyrus Mėnulio sklaidos simbolį, ir skaičiuojami kaip simbolis, sudarantis didžiausią laimėjimo kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Mėnulio sklaidos simboliai turi atsitiktinį piniginį laimėjimą, kuris priklauso nuo statymo daugiklio. Galimi daugikliai: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 20x, 50x arba 100x dabartinį statymą. Išsukus 3 arba 4 mėnulio sklaidos simbolius bet kurioje vietoje ant būgnų, laimima jų sujungta piniginė suma.
- Sulaikyk ir Persuk. Išsukus 5 ar daugiau Mėnulio sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuojamas Sulaikyk ir Persuk premija su 3 pakartotiniais sukimais. Mėnulio sklaidos simboliai laikomi vietoje pakartotinių sukimų. Kiekvienas naujas Mėnulio sklaidos simbolis, kuris išsukamas, nustato pakartotinių sukimų skaičių iš naujo į 3. Premija baigiasi, kai per 3 iš eilės pakartotinius sukimus nepasirodo jokie Mėnulio simboliai arba kai visos būgnų pozicijos užpildomos Mėnulio simboliais. Premijos pabaigoje išmokama visų Mėnulio simbolių bendra piniginė suma.
- Laimėjimo laiptas ir premijos laimėjimai. Virš būgnų esančiame laimėjimo laipte rodomi 6 premijos laimėjimai, kiekvienas atitinka tam tikrą statymo daugiklį. Išsukus 10 ar daugiau Mėnulio sklaidos simbolių

Sulaikyk ir Persuk premijos raunde, be bendro piniginio laimėjimo už visus išsukus Mėnulio simbolius, taip pat laimimas atitinkamas laimėjimas iš laimėjimo laiptelio. Laiptelio laimėjimai yra šie: 10 Mėnulių – 50x, 11 Mėnulių – 100x, 12 Mėnulių – 200x, 13 Mėnulių – 300x, 14 Mėnulių – 1000x, 15 Mėnulių – 5000x.

Vaivorykštės Aukso Puodai („Rainbow Jackpots“)

2757. Vaivorykštės Aukso Puodai („Rainbow Jackpots“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimingasis laumės vaikas. Laimingasis laumės vaikas pučia savo dūdelę ir suteikia atsitiktinį funkcijos laimėjimą.
- Nemokami sukimai. Trys nemokamų sukimų simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją dideliems laimėjimams.
- Didieji nemokami sukimai. Laimingasis laumės vaikas skiria daugybę nemokamų sukimų, garantuojančių didžiuosius laimėjimus.
- Simbolių keitimas. Laimingasis laumės vaikas pūtimu pakeičia simbolius ir laimintys simboliai stebuklingai pasirodo būgnuose.
- Didysis simbolių keitimas, laimingasis laumės vaikas prideda didžiųjų simbolius į būgnus dideliems laimėjimams.
- Alaus premija. Trys alus premijos simboliai aktyvuoja alaus premiją.
- Triguba alaus premija. Laimingasis laumės vaikas suteikia trigubą alus premiją didiesiems laimėjimams.

Didysis Būgnų Karalius („Reel King Mega“)

2758. Didysis Būgnų Karalius („Reel King Mega“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Būgnų Karalius. Būgnų Karaliaus funkcija suaktyvinama, kai visi būgnai išsukami pažymėti geltonu fonu. Gali būti suaktyvinti iki 5 Būgnų Karaliai (po vieną kiekviename būgne). Kiekvienas suaktyvintas Būgnų Karalius turi savo specialius būgnus, kuriuos jis suka garantuotam laimėjimui. Sukimai tęsiasi tol, kol įvyksta nelaimintis sukimas. Būgnų Karaliaus išmokos yra šios: Trys raudoni septynetai = 25 kartų statymas, Trys geltoni septynetai = 10 kartų statymas, Trys mėlyni septynetai = 5 kartų statymas, Trys maišyti septynetai = 2 kartų statymas. Funkcija baigiasi, kai visi Būgnų Karaliai dingsta nuo ekrano.
- Karaliaus Karūna. Pasibaigus sukimui, Karaliaus Karūna gali atsitiktinai pašokinėti po ekraną ir pataikyti į vieną ar kelis simbolius. Simboliai, į kuriuos pataiko karūna, pakeičiami laukiniais simboliais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus mokančius simbolius ir laikomi tuo simboliu, kuris sukuria ilgiausią laimėjimų kombinaciją vienoje laimėjimų linijoje.
- Ypatingi Simboliai. Kiekvienas simbolis taip pat turi papildomą 2x2 dydžio versiją.

Karališkoji Serija („Regal Streak“)

2759. Karališkoji Serija („Regal Streak“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 3 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Karališkas Pastūmimas. Įprasto lošimo metu gali atsitiktinai įvykti karališkas pastūmimas, kai karūna iš lošimo logotipo nukrenta ant būgnų ir suaktyvina Karališkuosius Sukimus. Tai gali nutikti, jei linijoje yra 2 ar daugiau Karališkųjų Sukimų simbolių.
- Karališkieji Sukimai. 3 Karališkųjų Sukimų simboliai vienoje laimėjimo linijoje suteikia 15 nemokamų sukimų, o kiekvienas papildomas simbolis – dar 5 papildomus sukimus. Karališkųjų Sukimų metu aktyvios šios funkcijos: Daugiklio Simbolis, Daugiklio Juosta ir Premijos Daugiklis.
- Daugiklio Simbolis. Prieš prasidedant Karališkiesiems Sukimams, atsitiktinai parenkamas vienas simbolis kaip Daugiklio Simbolis, o jo Daugiklio Juosta pasirodo virš lošimo automatų. Kuo vertingesnis simbolis, tuo didesni daugikliai jo juostoje. Pradiniai daugikliai pagal pasirinktą simbolį: 10: x2, x3, x5, x7, J: x2, x4, x7, x10, Q: x3, x5, x9, x12, K: x3, x7, x10, x15, A: x4, x8, x11, x16, Vyšnia: x4, x9, x15, x20, Dobilas: x5, x12, x17, x22, Varpelis: x6, x12, x18, x24, Septynetas: x7, x14, x21, x28.
- Daugiklio Juosta. Pasirodo virš lošimo automatų per Karališkuosius Sukimus. Kiekvienas laimėjimas, kuriame dalyvauja Daugiklio simbolis, padidina Daugiklio juostos progresą. Sukauptas daugiklis taikomas kiekvienai laimėjimo linijai visų Karališkųjų Sukimų metu.
- Premijos Daugiklis. Jei Karališkųjų Sukimų metu laimėjimo linijoje išsukami Karališkųjų Sukimų simboliai, suteikiami Premijos sukimai ir padidinami visi daugikliai Daugiklio juostoje. 3 Karališkųjų Sukimų simboliai laimėjimo linijoje suteikia 10 premijos sukimų, kiekvienas papildomas simbolis – dar +5 sukimus. Daugiklio juosta padidinama +1 už kiekvieną Karališkųjų Sukimų simbolį toje linijoje.

Kleopatros Iškilimas („Rise Of Cleopatra“)

2760. Kleopatros Iškilimas („Rise Of Cleopatra“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €429040

Taisyklės:

- Funkcijų indai ir skarabėjų laukiniai simboliai. Skarabėjaus laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame sukime 1, 3 ir 5 būgnuose, kol bus atrakintos visos funkcijos (išskyrus sukimus, kuriuose jau aktyvi funkcija).
- Renkant skarabėjaus laukinius simbolius, pamažu pripildomi funkcijų indai – kiekvienas pilnai pripildytas indas atrakina naują funkciją.
- Kai funkcija yra atrakinta, ji bus suaktyvinta kitame sukime už tą patį statymą ir gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kuriame būsimame sukime už tą patį statymą.
- Viename sukime gali būti aktyvuota daugiau nei viena funkcija, jei jų yra atrakinta daugiau.

- Funkcijų indo reikalavimai: 1 lygis – reikalingi 6 skarabėjai → atrakina funkciją pašalinti kortų rūšis. 2 lygis – reikalingi 12 skarabėjų → atrakina funkciją atsitiktiniai laukiniai simboliai. 3 lygis – reikalingi 18 skarabėjų → atrakina funkciją daugiklis. 4 lygis – reikalingi 24 skarabėjai → atrakina funkciją didieji laukiniai simboliai. Kai skarabėjaus laukinis simbolis išsukamas, jis užpildo funkcijos indą ir dingsta iš būgnų, todėl sekančiuose sukimuose gali būti išsukta mažiau skarabėjų.
- Pašalinti kortų rūšis. Visi kortų rūšių simboliai pašalinami iš būgnų šiame sukime.
- Atsitiktiniai laukiniai simboliai. Ant būgnų nukrenta atsitiktinis skaičius Kleopatros laukinių simbolių. Jie gali pasirodyti bet kuriame būgne. Kleopatros laukiniai simboliai pakeičia visus mokančius simbolius ir laikomi tuo simboliu, kuris sukuria ilgiausią laimėjimą kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Daugiklis. Saulės laikrodis sukasi ir sustoja, parinkdamas daugiklį. Šis daugiklis taikomas kitam laimėjimui. Jei sukime, kuriame aktyvuojama funkcija, laimėjimų nėra, daugiklis išlieka aktyvus tol, kol įvyks laimėjimas. Jei daugiklio funkcija suaktyvinama dar kartą prieš įvykstant laimėjimui, daugikliai susideda (kaupiasi). Jei daugiklis aktyvus prieš įeinant į nemokamų sukimų raundą, jis bus pritaikytas pirmajam laimėjimui premijos metu. Jei daugiklis aktyvus nemokamų sukimų pabaigoje, jis bus pritaikytas kitam laimėjimui po premijos pabaigos. Galimi daugikliai: x2, x3, x4, x5, x7, x10.
- Didieji laukiniai simboliai. Šios funkcijos metu ant būgnų pridedami 1 ar daugiau Kleopatros laukinių didžiųjų simbolių dydžio nuo 2x2 iki 3x3.
- Nemokami sukimai. 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų simboliai pagrindinio lošimo sukimų metu suaktyvina atitinkamai 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų simboliai nemokamų sukimų metu suteikia papildomai 4, 5 arba 6 nemokamus sukimus. Premijos raunde taip pat gali būti suaktyvintos bet kurios atrakintos funkcijos. Progresas, surinktas atrakinti funkcijoms, išsaugomas ir perduodamas į premijos raundą bei iš jo.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Savanos Didybė („Savannah Pride“)

2761. Savanos Didybė („Savannah Pride“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €856250

Taisyklės:

- Skydas yra ypatingas simbolis, dydžio 1x3, kuris gali būti išsuktas būgnuose dalinai arba visiškai matomas. Kai skydas pilnai matomas būgne, jis virsta kario laukiniu simboliu.
- Karys. Karys yra laukinis simbolis. Jis pakeičia visus mokančius simbolius ir laikomas tuo simboliu, kuris sukuria aukščiausią laimėčią kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje. Karys laukinis gali pasirodyti tik transformavus skydą.
- Princesės laukinis simbolis. Princesė yra laukinis simbolis. Ji pakeičia visus mokančius simbolius ir laikoma tuo simboliu, kuris sukuria aukščiausią laimėčią kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje. Princesė transformuoja bet kuriuos horizontaliai arba vertikaliai gretimus skydo simbolius į kario laukinius simbolius. Taip pat visi skydo simboliai, gretimi jau princesės transformuotiems kario laukiniams simboliams, taip pat bus transformuoti į kario laukinius simbolius.

- Nemokami sukimai. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai bet kur būgnuose suaktyvina atitinkamai 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu suteikia atitinkamai 8, 12 arba 20 papildomų sukimų. Nemokamų sukimų pradžioje vienas princesė laukinis simbolis yra padedamas atsitiktinėje vietoje būgnuose. Šis simbolis lieka ant būgnų visos premijos metu ir gali persikelti į naują atsitiktinę vietą tarp sukimų. Papildomi princesės simboliai taip pat gali būti išsukti būgnuose.

Gyvačių Karalius („Serpent King“)

2762. Gyvačių Karalius („Serpent King“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Aukso monetos. Kol dar nėra atrakintos visos gyvatės laukinio patobulinimų pakopos, aukso monetos gali pasirodyti apatiniame dešiniajame bet kurio simbolio kampe būgnuose. Jei monetos išsukamos tuo pačiu sukimu kaip ir gyvatės laukinis, jos surenkamos ir prisideda prie gyvatės laukinio pažangos juostos.
- Pažangos juosta. Surinkus 30 aukso monetų, atrakinamas 1-asis patobulinimas, 60 monetų – 2-asis, o 90 monetų – 3 iasis. Kol nėra atrakintos visos trys galimos gyvatės laukinio patobulinimų pakopos, pažangos juosta rodoma dešinėje būgnų pusėje ir parodo surinktų aukso monetų kiekį, reikalingą patobulinimams atrakinti. Kai atrakintos visos trys patobulinimų pakopos, pažangos juosta virsta 6-uoju būgnu, ant kurio negali kristi jokie kortų rūšių simboliai.
- Gyvatės laukinis. Vienas gyvatės laukinis gali būti išsuktas sukimų metu ant 1, 2, 3, 4 arba 5 būgno. Laukinis simboli pakeičia visus mokančius simbolius.
- Surinkus aukso monetas ir pildant pažangos juostą, galima atrakinti tris gyvatės laukinio patobulinimus: 1 patobulinimas – paverčia gyvatės laukinį ypatingu simboliu dydžio 1x4. 2 patobulinimas – prideda atsitiktinį daugiklį prie gyvatės laukinio. Galimi daugikliai: x2, x3, x5. 3 patobulinimas – paverčia gyvatės laukinį užrakintu laukiniu simboliu. Jis išlieka būgnuose tol, kol dalyvauja bent viename laimėjime, po kurio seka nesėkmingas sukimas.
- Kiekvienam iš eilės laimėjimui, kuriame dalyvauja užrakintas gyvatės laukinis, laimėjimo daugiklis didėja +1.
- Gyvatės laukinis simbolis atrakinamas po pirmo nesėkmingo sukimo, kuris seka po bent vieno laimėjimo.
- Kol gyvatės laukinis yra užrakintas ir jis yra 5 būgne, bet dar nedalyvavo laimėjime, jis gali atsitiktinai persikelti į vieną iš pirmųjų keturių būgnų.
- Daugiklio akmuo. Kai gyvatės laukinis su daugikliu pasirodo, bet laimėjimo nėra, laukinis simbolis gali saugoti savo daugiklį daugiklio akmenyje, esančiame virš būgnų. Saugomas daugiklis bus perduotas atgal gyvatės laukiniam simboliui kitą kartą, kai jis pasirodys, pridėdamas šią reikšmę prie savo daugiklio.
- Gyvatės pakartotiniai sukimai. Kai gyvatės laukinis simbolis išsukamas būgnuose, bet laimėjimo nėra, jis gali pažymėti vieno simbolio tipą būgnuose. Visi pasirinkto simbolio tipai bus užfiksuoti būgnuose ir įjungiamas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol būgnuose kris nauji pasirinkto simbolio tipai.

Geras, Blogas ir Turtingas („The Good, The Bad and The Rich“)

2763. Geras, Blogas ir Turtingas („The Good, The Bad and The Rich“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €325440

Taisyklės:

- Laukinis. Laukiniai simboliai pakeičia visus laimėjimus simbolius ir skaičiuojami kaip simboliai, kurie sudaro didžiausią laimėjimo kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje. Jei laimėjimo būdas susideda tik iš laukinių simbolių, bus sumokėta tik už penkių laukinių simbolių einančių iš eilės, laimėjimo būdo atitinkamą sumą.
- Lošimo pažanga. Lošime yra 3 pažangos etapai, rodomi virš būgnų. Kiekvienas pažangos sklaidos simbolis, kuris išsukamas ant būgnų, prisideda prie einamojo etapo pažangos. Kiekvienam etapui užbaigti reikia surinkti 10 pažangos sklaidos simbolių. Pažangos sklaidos simboliai gali kristi ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kiekvieno etapo užbaigimas atrakina tam tikrą funkciją. Atrakinta funkcija visada aktyvuojama kitame sukime po atrakinimo ir gali būti aktyvuojama atsitiktinai būsimuose sukimuose. Vienu sukimų gali būti aktyvuota daugiau nei viena funkcija, jei jų atrakinta kelios.
- Jei aktyvuota funkcija nesukelia laimėjimo, ji išlieka aktyvi būsimuose sukimuose, kol įvyksta laimėjimas. Kol funkcija aktyvi, ji negali būti aktyvuota dar kartą.
- Pašalinti karališkieji simboliai. Kai ši funkcija aktyvuojama, visi karališkieji simboliai pašalinami iš būgnų ir negali būti išsukti sekančiame sukime. Jei šios funkcijos metu laimėjimas neįvyksta, karališkieji simboliai lieka pašalinti tolimesniuose sukimuose, kol įvyksta laimėjimas.
- Atsitiktiniai laukiniai. Kai ši funkcija aktyvuojama, atsitiktinis kiekis laukinių simbolių pasirodo būgnuose 2, 3 ir 4. Jei šios funkcijos metu laimėjimas neįvyksta, nauji laukiniai simboliai bus pridėti būgnuose kitame sukime tol, kol įvyks laimėjimas.
- 243 mokėjimo būdai ir sustumti simboliai. Kai ši funkcija aktyvuojama, laimintys simboliai pasirodo 3 vienetų kuopose, o laimėjimai skaičiuojami pagal 243 galimus laimėjimo būdus viename sukime. Jei šios funkcijos metu laimėjimas neįvyksta, jos taisyklės lieka aktyvios tol, kol įvyks laimėjimas.
- Nemokami sukimai. 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, išsukti bet kur būgnuose, suaktyvina atitinkamai 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai negali būti išsukti nemokamų sukimų metu. Pažangos sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu negali kristi. Nemokamų sukimų metu atrakintos funkcijos aktyvuojamos dažniau. Kiekviena aktyvuota funkcija premijos metu taip pat suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

Trilijonierius Daugybė Būdų („Trillionaire MegaWays™“)

2764. Trilijonierius Daugybė Būdų („Trillionaire MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Daugybė būdų. Galimų laimėjimo būdų skaičius kiekviename sukime keičiasi priklausomai nuo visų atskirų simbolių, kurie išsukami būgnuose, skaičiaus, maksimalus galimas laimėjimo būdų skaičius siekia 117649.
- Granatai. Laimėjimus sudarantys simboliai dingsta, atlaisvindami vietą naujiems simboliams, kurie gali sukurti naujus laimėjimus. Grandininių reakcijų skaičius nėra ribojamas.
- Laukinis. Laukinis pakeičia visus mokančius simbolius. Išsukamas 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Išsiplečia per visą būgną ir turi simbolių daugiklį nuo x2 iki x7, rodantį, kiek simbolių jis atstovauja laimėjimų skaičiavime.
- Trilijonierius. Trilijonieriaus sklaidos simbolis išsukamas tik 6-ajame būgne pagrindiniame lošime. Jis išmoka piniginius laimėjimus už visus kainos žymės sklaidos simbolius ir premijų laimėjimus, už visus dovanų dėžutės sklaidos simbolius, esančius būgnuose.
- Kainos žymės. Kainos žymės sklaidos simboliai išsukami 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Jie slepia atsitiktinį piniginį laimėjimą, kuris atitinka statymo daugiklį. Galimi daugikliai: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x nuo esamo statymo. Kai būgnuose kartu su trilijonieriumi yra vienas ar daugiau kainos žymės sklaidos simbolių, jų bendra piniginė suma yra išmokama.
- Dovanų dėžutės ir premijos laimėjimai. Virš būgnų yra 4 dovanų dėžutės su premijos laimėjimais. Kiekviena slepia statymo daugiklį: mažasis – 25x, vidutinis – 100x, didysis – 1000x, didžiausias – 10 000x. Premijos laimėjimai laimimi išsisukus atitinkamam dovanų dėžučių sklaidos simbolių skaičiui kartu su trilijonieriaus sklaidos simboliu, kaip nurodyta toliau: 1 dovanų dėžutė – mažasis, 2 dovanų dėžutės – vidutinis, 3 dovanų dėžutės – didysis, 4 dovanų dėžutės – didžiausias. Dovanų dėžutės sklaidos simboliai išsukami 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Išsukus 3 arba 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius 2, 3, 4 arba 5 būgnuose, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Kai aktyvuojama 3 sklaidos simboliais, premija vyksta 6x3 tinklelyje. Kai aktyvuojama 4 sklaidos simboliais, premija vyksta 6x4 tinklelyje. Kiekviena tinklelio pozicija yra atskiras būgnas nemokamų sukimų metu. Šios funkcijos metu gali išsukti tik kainos žymės, glamūrinė mergina ir trilijonierius simboliai. Kai likusių nemokamų sukimų skaičius sumažėja iki mažiau nei 3, premija pereina į Sulaikyk ir Persuk etapą, kuriame kiekvienas naujas simbolis atstatys likusių nemokamų sukimų skaičių atgal iki 3. Kai kainos žymės simbolis išsukamas, jis lieka tinklelyje iki premijos pabaigos arba kol jį surenka glamūrinė mergina simbolis. Kai glamūrinės merginos simbolis išsukamas, jis surenka visus kainos žymes simbolius tinklelyje ir kaupia jų bendrą vertę. Surinkti kainos žymės simboliai pašalinami iš tinklelio.
- Glamūrinės merginos simbolis lieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos ir renka visus naujus išsuktus kainos žymes simbolius. Jei tinklelyje yra 2 ar daugiau glamūrinių merginų, kiekviena jų surenka visus naujus išsuktus kainos žymes simbolius. Šios merginos nesurenka viena kitos vertės. Kai išsukama 1 ar daugiau trilijonierių simbolių, kiekvienas iš jų padvigubina visų kainos žymių ir glamūrinių merginų simbolių vertę tinklelyje. Jei bendra piniginė suma pasiekia 10 000x, trilijonieriaus simbolis tolimesniuose premijos sukimuose nebesisuks.
- Premijos raundas baigiasi, kai pereina į Sulaikyk ir Persuk etapą ir nei vienas simbolis neišsukamas per 3 iš eilės sekančius sukimus, arba kai visos būgnų pozicijos užpildomos užrakintais simboliais.

Trofėjinė Žuvis („Trophy Fish“)

2765. Trofėjinė Žuvis („Trophy Fish“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €542180

Taisyklės:

- Žvejys laukinis. Žvejys yra laukinis simbolis, kuris gali būti išsuktas tik vidurinėje 3-ojo būgno pozicijoje ir pakeičia visus laiminčius simbolius. Kai žvejys išsukamas, jis pagauna visus būgnuose esančius žuvų simbolius ir suteikia jų atitinkamus laimėjimus.
- Žuvų simboliai. Žuvys yra sklaidos simboliai, kurie gali turėti įvairius laimėjimus. Žuvys gali būti išsukti bet kurioje pozicijoje, išskyrus vidurinę 3-ojo būgno poziciją. Kai žuvis išsukama, ji užsifiksuoja savo pozicijoje 2 sukimams. Be to, kiekviena išsukta žuvis atnaujina visų kitų būgnuose užfiksuotų žuvų sukimų skaičių iki 2. Užfiksuotos žuvys atlaisvinamos, jei jas pagauna žvejys. Yra keli žuvų tipai, kurie gali būti išsukti.
- Piniginės žuvys. Piniginės žuvys turi momentinį piniginį laimėjimą, kuris yra daugiklis nuo statymo. Galimi daugikliai: 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x. Jų bendras laimėjimas išmokamas, kai žvejys jas pagauna.
- Trofėjinės žuvys. Yra 4 trofėjinių žuvų tipai, kurie gali būti išsukti ir turi išskirtinius piniginius laimėjimus: mėlynos lėkštės trofėjinė žuvis – 50x, žalios lėkštės trofėjinė žuvis – 100x, raudonos lėkštės trofėjinė žuvis – 250x, violetinės lėkštės trofėjinė žuvis – 1000x.
- Auksinė žuvis
- Kiekviena auksinė žuvis, kuri yra būgnuose, kai išsukamas žvejys, padidina laimėjimo daugiklį, kuris stebimas virš būgnų. Vienu metu būgnuose gali būti iki 4 auksinių žuvų. Laimėjimo daugiklis taikomas bendrai visų piniginių laimėjimų sumai, kuriuos žvejys surenka išsukęs. Daugiklio vertės ir reikalingas auksinių žuvų skaičius yra: 1 auksinė žuvis – 3x, 2 auksinės žuvys – 5x, 3 auksinės žuvys – 10x, 4 auksinės žuvys – 20x.
- Nemokami sukimai žuvys. Jie sužadina nemokamus sukimus, kai juos pagauna žvejys.
- Nemokami sukimai. Kiekviena nemokamų sukimų žuvis, pagauta žvejo, dovanoja 8 nemokamus sukimus. Žvejys fiksuojasi savo pozicijoje viso premijos raundo metu ir iškart pagauna visus žuvų simbolius, kurie išsukami. Kiekviena nemokamų sukimų žuvis, pagauta premijos metu, suteikia dar 8 papildomus nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu laimėjimų daugiklis, suteiktas už auksines žuvis, lieka aktyvus viso premijos raundo metu ir taikomas visiems žuvų laimėjimams, kuriuos pagauna žvejys. Premijos metu gali būti iki 4 auksinių žuvų, kurios didina laimėjimo daugiklį taip pat kaip ir pagrindiniame lošime.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Vėžlių Rojus („Turtle Paradise“)

2766. Vėžlių Rojus („Turtle Paradise“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Kiaušinių lizdai. Virš kiekvieno būgno yra 3 kiaušinių lizdai, kiekvienas susijęs su atitinkama simbolio pozicija tame pačiame būgne, skaičiuojant nuo viršaus žemyn.

- Vėžlių laukiniai. Kiekvienas vėžlio laukinis simbolis, išsuktas tam tikroje būgno pozicijoje, deda kiaušinį į atitinkamą tuščią lizdą. Jei vėžlys išsukamas ant pozicijos, kurios lizdas jau užimtas kiaušiniu, suaktyvinami vėžlių pakartotiniai sukimai. Jei daugiau nei vienas vėžlys išsukami lizdais užimtose pozicijose, kiekvienas papildomas vėžlys prideda +1 prie bendro laimėjimo daugiklio, kuris taikomas visiems laimėjimams šios vėžlių pakartotinių sukimų funkcijos metu. Laukiniai simboliai pakeičia visus mokamus simbolius ir laikomi simboliu, kuris sudaro aukščiausią laimėjimo kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Vėžlių pakartotinių sukimų funkcijos pradžioje visi kiaušiniai išsirita ir sukuria mažus vėžliukų laukinius simbolius, kurie juda į atitinkamas savo lizdų pozicijas būgnuose. Jei bent vienas mažas vėžliukas yra vidurinėje arba viršutinėje būgno pozicijoje, po dabartinio pakartotinio sukimų laimėjimo mokėjimo suaktyvinamas naujas pakartotinis sukimas. Per pakartotinius sukimus mažieji vėžliukai nusileidžia žemyn per vieną poziciją, o vėžliai apatinėje pozicijoje dingsta. Per pakartotinius sukimus, jei naujas vėžlio laukinis išsukamas vidurinėje arba viršutinėje pozicijoje, jis deda kiaušinį, kuris tuoj pat išsirita į naują mažą vėžliukų laukinį toje pačioje pozicijoje. Pakartotiniai sukimai tęsiami tol, kol nė vienas vėžlys nelieka vidurinėje ar viršutinėje būgno pozicijoje.
- Nemokami sukimai. Kai kurie vėžlių laukiniai simboliai turi pusę pakabuko ant savo kiauto. Vėžlių laukiniai simboliai su pakabuko kaire puse gali būti išsukti tik pirmajame būgne. Vėžlių laukiniai su pakabuko dešine puse gali būti išsukti tik viduriniame arba paskutiniame būgne. Kai išsukamas vėžlys su kairiąja pakabuko puse kartu su vėžliu, nešančiu dešiniąją pakabuko pusę, suaktyvinama 5 nemokami sukimai. Jei 1 ar daugiau vėžlių laukinių išsukami pozicijoje, kurios kiaušinių lizdas yra užimtas, kai suaktyvinami nemokami sukimai, kiekvienas toks vėžlys padidina bendrą laimėjimo daugiklį nemokamų sukimų metu +1. Pagrindinis nemokamų sukimų daugiklis yra x1.
- Nemokamų sukimų pradžioje visi esantys kiaušiniai išsirita, o maži vėžliukų laukiniai juda į savo atitinkamas pozicijas būgnuose. Maži vėžliukai lieka užrakinti šiose pozicijose iki premijos pabaigos.
- Kiekvienas vėžlio laukinis, išsuktas per nemokamus sukimus, suteikia 1 papildomą sukimą, o jo vietoje iškart atsiranda mažas vėžliukų laukinis simbolis.
- Nemokamų sukimų pabaigoje, jei ant vidurinės ar viršutinės būgno pozicijos yra bent vienas vėžlio laukinis arba mažas vėžliukų laukinis, suaktyvinami vėžlių pakartotiniai sukimai, kurie veikia taip pat kaip pagrindiniame lošime. Jei nemokamų sukimų pabaigoje yra aktyvus laimėjimo daugiklis, jis persikelia į vėžlių pakartotinių sukimų funkciją.

Itin Turtingas („Ultra Rich“)

2767. Itin Turtingas („Ultra Rich“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €833400

Taisyklės:

- Laukinis simbolis. Pakeičia visus laimėjimus simbolius ir skaičiuojamas kaip simbolis, sudarantis didžiausią laimėjimo kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Premijos sklaidos simbolis. Išsukamas tik ant vidurinio būgno. Jo išsukimas suaktyvina rato premiją.
- Rato premija. Rato premijos lošime sukamas ratas ir laimimas laimėjimas, ant kurio ratas sustoja. Sektoriai slepia statymo daugiklius.
- Rato pakartotinis sukimas. Kai kuriuose rato sektoriuose yra pakartotinio sukimo simbolis, be laimėjimo. Sustojimas ant tokio sektoriaus suteikia dar vieną sukimą tame pačiame ratuke, be jau laimėto laimėjimo.

- Rato patobulinimai. Virš būgnų yra pažangos juosta su 2 etapais. Kiekviename etape yra 3 šviesel÷s. Suaktyvinus rato premiją, užsidega viena šviesel÷. Uždegus visas 3 šviesel÷s etape, atrakina naują ratą premijos lošime. Tokiu būdu galima atrakinti 2 naujus ratus – ypatingą ratą ir didžiausią ratą.
- Kai atrakintas ypatingas ratas, 2 bazinio rato sektoriai pavirsta žaliais patobulinimo sektoriais, kurie be laimėjimo suteikia papildomą sukimą ypatingame rate.
- Kai atrakintas didžiausias ratas, patobulinimo sektoriai taip pat pasirodo ypatingame rate, suteikdami papildomą sukimą didžiausiame rate.
- Bazinis ratas siūlo šiuos laimėjimus: 5x, 10x, 15x. Ypatingas ratas siūlo šiuos laimėjimus: 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x. Didžiausias ratas siūlo šiuos laimėjimus: 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 200x, 300x, 500x, 1000x.
- Laimėjimo daugiklio būgnas. Virš ypatingo ir didžiausio rato yra daugiklio būgnas. Jis maišo atsitiktinius daugiklius: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x arba deimanto formos simbolį, reiškiantį tuščią vietą. Daugiklio būgnas sukasi kartu su ratu. Užsukus daugiklį, jis padaugina laimėjimą iš sektoriaus, ant kurio sustojo ratas.

Laukiniai Karštieji Čili Būgnai 2 („Wild Hot Chilli Reels 2“)

2768. Laukiniai Karštieji Čili Būgnai 2 („Wild Hot Chilli Reels 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €523800

Taisyklės:

- Karštas čili laukinis simbolis. Karštas čili laukinis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir išsiplečia iki 1x3 dydžio, užimdama visą būgną, kai išsukamas.
- Kai karštas čili laukinis išsukamas, jis užsirakina būgne ir suaktyvina pakartotinį sukimą. Pakartotiniai sukimai baigiasi, jei per pakartotinį sukimą nepasirodo naujas laukinis simbolis.
- Laukinių simbolis pakeičia visus mokamus simbolius.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Ra Sparnai Daugybė Būdų („Wings Of Ra MegaWays™“)

2769. Ra Sparnai Daugybė Būdų („Wings Of Ra MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €400000

Taisyklės:

- Daugybė būdų. Galimų laimėjimo būdų skaičius kinta kiekvieno sukimų metu, priklausomai nuo ant būgnų išsidėsčiusių simbolių skaičiaus, maksimaliai siekiant net 117,649 laimėjimo būdų.
- Grandinė reakcija. Laimėjimus sudarantys simboliai dingsta, o jų vietoje nukrenta nauji simboliai, galintys sudaryti naujus laimėjimus. Grandinės reakcijų skaičius nėra ribojamas.

- Laukinis. Laukiniai simboliai pakeičia visus laimėjimus simbolius. Jie pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Mistinis monetos simbolis. Mistinės monetos suksis ir atskleis atsitiktinį laimėjimų simbolį. Visos mistinės monetos atskleis tą patį simbolį. Mistinės monetos negali atsirasti grandinės reakcijos metu.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Nemokami sukimai. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Išsukus 3 arba 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius viename sukime, aktyvuojami atitinkamai 10 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai negali išsukti premijos metu.
- Nemokamų sukimų metu visi mistinių monetų simboliai, kurie išsisuka sukimo metu, užpildo specialią pažangos juostą. Kiekvieną kartą, kai juosta pilnai užsipildo, žemiausiai vertinamas karališkasis simbolis pašalinamas iš būgnų ateinantiems sukimams. Be to, jei pašalinus simbolį susidaro laimėjimas, visi likę to simbolio simboliai ekrane dingsta po to, kai dingsta laimėjimą sudarantys simboliai. Po simbolio pašalinimo mistinės monetos nebeatskleis pašalintų simbolių.
- Reikalingas mistinių monetų skaičius pažangos juostos užpildymui kiekviename etape: karališkasis 10 – 15, karališkasis j – 15 (iš viso 30), karališkasis q – 15 (iš viso 45), karališkasis k – 15 (iš viso 60), karališkasis a – 15 (iš viso 75).
- Maksimalus laimėjimo dydis yra ribojamas iki 20 000 kartų dabartinės statymo sumos. Jei bendras laimėjimas per lošimo raundą pasiekia 20 000 kartų statymą, raundas iš karto baigiamas, išmokamas maksimalus laimėjimas, o likę nemokami sukimai prarandami.

Vilko Krūvos Daugybė Būdų („Wolf Stacks MegaWays™“)

2770. Vilko Krūvos Daugybė Būdų („Wolf Stacks MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €305380

Taisyklės:

- Daugybė būdų. Įmanomų laimėjimo būdų skaičius kiekviename sukime varijuoja pagal ant būgnų išsiskleidusių simbolių skaičių, maksimalus galimas laimėjimo būdų skaičius yra 117 649.
- Grandinė reakcija. Simboliai, sudarantys laimėjimą, išnyksta, palikdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus. Grandinės reakcijos gali tęstis be apribojimų.
- Sukrauti laukiniai simboliai. Laukiniai simboliai pasirodo sukrauti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Laukinis simbolis pakeičia visus laimėjimus simbolius. Kai laukinių simbolių krūva sudalyvauja laimėjime, išnyksta tik žemiausias matomas šios krūvos simbolis būgne. Kiti simboliai užrakinami ir lieka kartu su nelaimėjimais simboliais kitai grandinės reakcijai. Jie išsukami į išnykusio simbolio poziciją, o žemiausias matomas simbolis atrakintas dalyvauti kitoje grandinės reakcijoje.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Nemokami sukimai. 3 arba 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai atitinkamai suaktyvina 5 arba 10 nemokamų sukimų. Visi laimėjimai nemokamų sukimų metu yra padvigubinti. Kiekvieno nemokamo sukimo metu atsitiktiniame būgne (iš 2, 3, 4 arba 5 būgnų) pasirodo laukinių simbolių krūva, užimanti visas būgno pozicijas. Krūvoje yra tiek simbolių, kiek yra pozicijų būgne. Kai krūva pradeda nykti lavinos metu, nuo viršaus krintantys simboliai gali būti bet kokio tipo, kurie yra būgno juostoje. Laukinių simbolių

krūvos taip pat gali būti išsuktos iš būgno juostų nemokamų sukimų metu, taip pat kaip ir pagrindiniuose sukimuose. 3 arba 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu suteikia atitinkamai 5 arba 10 papildomų nemokamų sukimų. Funkcija gali būti suaktyvinama neribotą kartų skaičių, o nemokamų sukimų skaičius nėra ribojamas.

Vilkūnas („Wolfkin“)

2771. Vilkūnas („Wolfkin“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €390000

Taisyklės:

- Vilkūnas. Vilkūnas yra 1x4 ypatingas laukinis simbolis, kuris visada atsiranda pilnai matomas viduriniame būgne. Kai jis išsukamas kartu su akmeninio vilko sklaidos simboliu, gali juos paversti laukiniais simboliais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus laimėjimą sudarančius simbolius ir skaičiuojami kaip simbolis, sudarantis ilgiausią laimėjimą kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Lošime yra 2 laukiniai tipai – 1x4 vilkūnas ypatingas laukinis simbolis ir auksinis laukinis vilkas, kuris atsiranda, kai akmeninio vilko sklaidos simbolis yra paverčiamas į laukinį simbolį vilkūno dėka.
- Vilkų liepsna. Kartais sukimo metu vilkūnas išskleidžia savo ugninius sparnus ir sunaikina kai kuriuos ekrane išsuktus simbolius. Po to ant būgnų gali kristi tik akmeninio vilko sklaidos simboliai, kad juos galėtų paversti auksiniais vilko laukiniais simboliais. Vilkų liepsnos funkcija gali suveikti tik vieną kartą per sukimą.
- Nemokami sukimai. 3 nemokami sukimai sklaidos simboliai pirmame, viduriniame ir paskutiniame būgnuose suteikia 7 nemokamus sukimus. Įprastame lošime nemokamų sukimų sklaidos simboliai negali atsirasti kartu su vilkūno ypatingu laukiniu simboliu. Premijos funkcijos pradžioje vilkūno ypatingas laukinis simbolis užrakinamas viduriniame būgne ir išlieka ten iki premijos raundo pabaigos. Nemokamų sukimų metu, išsukus 2 sklaidos simbolius pirmajame ir paskutiniame būgnuose, suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai.

Dzeuso Žaibas Daugybė Būdų („Zeus Lightning MegaWays™“)

2772. Dzeuso Žaibas Daugybė Būdų („Zeus Lightning MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Grandinė reakcija. Laimėtas kombinacijas sudarantys simboliai išnyksta, atverdami kelią naujiems simboliams, kurie gali suformuoti papildomas kombinacijas.
- Daugybė būdų**.** Galimų laimėjimo būdų skaičius kiekvieno sukimo metu skiriasi, priklausomai nuo simbolių kiekio, iškritusio ant būgnų. Kiekviename iš 6 būgnų gali iškristi iki 7 simbolių, todėl maksimalus galimas būdų skaičius siekia 117 649.

- Dzeuso laukinis simbolis. Dzeusas yra laukinis simbolis, iškrentantis tik ant 3 arba 4 būgno, ir pakeičia visus laimėjimus simbolius. Pagrindiniame lošime vieno sukimo metu gali iškristi tik vienas Dzeuso laukinis simbolis.
- Dzeuso laukinis simbolis nepašalinamas, kai dalyvauja laimėjime kombinacijoje, nebent kombinacija yra suformuota iš išplėstų simbolių per Dzeuso žaibo funkciją. Dzeuso laukinio simbolio dydis priklauso nuo to, kiek simbolių yra būgne, kuriame jis iškrito: Jei būgne yra 2 arba 3 simboliai: Dzeuso LAUKINIS SIMBOLIS yra 1x1 dydžio. Jei būgne yra 4, 5 arba 6 simboliai: 1x2 dydžio. Jei būgne yra 7 simboliai: 1x3 dydžio.
- Išsiplečiantis žaibas. Jei Dzeuso laukinis simbolis iškrenta visiškai matomas ant būgnų, pasibaigus visoms laimėjimo grandinės reakcijoms, jis iškviečia žaibus, kurie trenkia į vieną atsitiktinį tokį patį simbolį visuose būgnuose, kuriuose jis yra, ir išplečia šį simbolį vertikaliai per visas būgno pozicijas. Jei pasirinktas simbolis yra tame pačiame būgne kaip ir Dzeuso laukinis simbolis, jis bus išplėstas visose pozicijose, išskyrus tas, kur yra Dzeuso laukinis simbolis. Išplėsto tipo simboliai sukuria laimėjimas kombinacijas net jei jie nėra gretimi.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange.
- Nemokami sukimai. 3 arba 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, iškritę ant 2, 3, 4 arba 5 būgno, suteikia atitinkamai 8 arba 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų sklaidos simbolis, iškritęs premijos metu, suteikia +1 papildomą sukimą. nemokamų sukimų pradžioje prie būgnų pridedamas dar vienas Dzeuso laukinis simbolis, leidžiantis iškristi dviem Dzeuso laukiniams simboliams vienu metu – vienam ant 3, kitam ant 4 būgno. Kai du Dzeuso laukiniai simboliai iškrenta visiškai matomi, po visų laimėjimų reakcijų: Pirmasis išplečia simbolius kaip įprastoje lošimo versijoje. Antrasis – patobulina išplėstus simbolius į aukštesnės vertės simbolį, priklausomai nuo pradinio.
- Patobulinimo taisyklės: Jei išplėstas simbolis yra karališkasis (10, J, Q, K, A), visi tokie simboliai tampa pirmuoju nekarališkuoju (aukštesnės vertės) simboliu. Jei simbolis jau yra nekarališkas, jis tampa sekančiu aukštesnės vertės simboliu. Po patobulinimo visi tokio tipo simboliai, esantys ekrane, taip pat bus išplėsti. Pradinė simbolių ekspansija negali pasirinkti aukščiausios vertės simbolio, jei iš karto aktyvuojami abu Dzeuso laukiniai simboliai.
- Maksimalus vieno lošimo rato laimėjimas yra 20 000 kartų didesnis už statymą. Jei šis limitas pasiekiamas, raundas baigiamas, išmokamas maksimalus laimėjimas, o likę nemokami sukimai anuliuojami.

Zilardo Karalius Daugybė Būdų („Zillard King MegaWays™“)

2773. Zilardo Karalius Daugybė Būdų („Zillard King MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €487860

Taisyklės:

- Daugybė būdų**.** Galimų laimėjimo būdų skaičius kinta kiekvieno sukimo metu priklausomai nuo individualių simbolių skaičiaus, išsuktų ant būgnų. Maksimaliai galima pasiekti net 117 649 laimėjimo būdų.
- Grandininė reakcija. Laimėjimo kombinaciją sudarantys simboliai dingsta, o į jų vietą įkrenta nauji, galintys sudaryti papildomus laimėjimus. Grandininių reakcijų skaičius neribojamas.

- Zilardo laukinis simbolis. Zilardo laukinis simbolis – tai ypatingas laukinis simbolis, kuris pakeičia visus laimėjimus simbolius. Jis apima visą būgną ir visada išsukamas pilnai matomas. Vienas toks simbolis gali būti išsuktas 2, 3, 4 arba 5 būgne. Šis laukinis simbolis turi simbolių daugiklį nuo x2 iki x7. Šis daugiklis reiškia, kiek simbolių vertės yra skaičiuojama vienam Zilardo laukiniam simboliui laimėjimo kombinacijoje. Jei Zilardo laukinis nesudaro jokio laimėjimo jam išsisukus, jis užsirakina ant būgno ir lieka iki kol prisideda prie laimėjimo. Kai jis dalyvauja laimėjime, jis nesunaikinamas. Vietoj to, jo simbolių daugiklis padidėja +1.
- Auksinės monetos ir Zilardo evoliucija. Virš 6-ojo būgno pateikta Zilardo evoliucijos progreso juosta, kuri turi 3 etapus. Kol visi etapai nebus įvykdyti, lošimas vyksta tik ant 5 būgnų.
- Kai auksinės monetos simboliai išsukami bet kurioje pozicijoje, jos yra surenkamos ir prisideda prie Zilardo evoliucijos. Kiekvienam etapui įveikti reikia surinkti 30 auksinių monetų. Užbaigus kiekvieną etapą Zilardo laukinis simbolis simbolis tobulėja: 1 etapas: Zilardo laukinis simbolis gauna +1 gyvybės tašką. Kiekvienas gyvybės taškas leidžia jam likti vienu sukimu ilgiau ant būgnų po laimėjimo. 2 etapas: pridedamas dar +1 gyvybės taškas, o kitame sukime Zilardo laukinis simbolis pradeda pridėti žaibo laukinius simbolius į būgnų juostas. 3 etapas: dar +1 gyvybės taškas, be to, atsiranda galimybė patekti į nemokamus sukimus. Po paskutinio etapo: progreso juosta pašalinama. Atsidengia 6-asis būgnas, kuriame neatsiranda jokie karališkieji simboliai. Auksinės monetos nebepasirodo 1–5 būgnuose. Nuo šiol 1 auksinės monetos simbolis gali pasirodyti tik 6-ajame būgne.
- Žaibo laukiniai simboliai. Atsitiktinai, pasibaigus nelaimėjimui sukimui, jei Zilardo laukinis simbolis yra ant būgnų, jis gali suriaumoti ir išsikviesti žaibo laukinius simbolius. Jie pakeičia visus mokamus simbolius. Gali pasirodyti tik 2–5 būgnuose. Nuo 2-os Zilardo evoliucijos stadijos šie simboliai yra pridedami prie būgnų juostų ir gali iškristi bet kuriame sukime.
- Nemokami sukimai. Kai auksinės monetos simbolis išsukamas 6-ame būgne tuo metu, kai Zilardo laukinis simbolis yra aktyvus, lošėjas gauna 4 nemokamus sukimus. Papildomai suteikiamas 1 nemokamas sukimas už kiekvieną likusį Zilardo laukinio simbolio gyvybės tašką. Maksimaliai galima gauti 7 nemokamus sukimus, jei Zilardo laukinis simbolis dar turi 3 gyvybės taškus. Per visą premijos raundą Zilardo laukinis simbolis išlieka užrakintas ant savo būgno. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje Zilardo laukinis simbolis gali atsitiktinai iškviesti žaibo laukinius simbolius.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. spalio 9 d. įsakymu Nr. DIE-437

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2774-2.2792 (tiekėjo „Skywind“ lošimai), 2.2793-2.2797 (tiekėjo „1x2 Network“ lošimai), 2.2798-2.2827 (tiekėjo „Big Time Gaming“ lošimai), 2.2828-2.2832 (tiekėjo „Pragmatic“ lošimai), 2.2833-2.855 (tiekėjo „Raw Gaming“ lošimai), 2.2856-2.2869 (tiekėjo „Evoplay“ lošimai) ir 2.2870-2.2880 (tiekėjo „Betixon“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2774. Prabangus Žuvų Laimėjimų Fondas („Fish Cashpot Deluxe“)
2.2775. Žvejo Įniršio Grobis („Fisherman's Fury Bonanza“)
2.2776. Jesterio Auksinė Knyga („Jester's Book of Gold“)
2.2777. Juokdario Piromanija („Joker's Pyromania“)
2.2778. Olimpo Žaibas („Lightning of Olympus“)
2.2779. Kulkosvaidis Nellie („Machine Gun Nellie“)
2.2780. Mamuto Auksas („Mammoth Gold“)
2.2781. Didysis Lokys No JP („Mega Bear No JP“)
2.2782. Šiaurės Laimėjimai („Nordic Winnings“)
2.2783. Vandenyno Brangakmenių Grobis („Ocean Gems Bonanza“)
2.2784. Panda Sulaikyk Ir Laimėk No JP („Panda Hold & Spin No JP“)
2.2785. Pakartotinių Sukimų Manija Daugybė Būdų („Respin Mania Megaways“)
2.2786. Samurajus („Samur.A.I“)
2.2787. Saulėtos Krūvos („Sunny Stacks“)
2.2788. Ypatingas Liūto Grobis No JP („Super Lion Bonanza No JP“)
2.2789. Ypatingas Liūtas Daugybė būdų No JP („Super Lion Megaways No JP“)
2.2790. Ypatinga Skrybėlė („Super Sombrero“)
2.2791. Ypatingas Tigras No JP („Super Tiger No JP“)
2.2792. Tiki Paslaptis („Tiki Secret“)
2.2793. Betsson Daugybė variantų („Betsson Megaways“)
2.2794. Buldozeris („Bulldozer“)
2.2795. Grizlio Smūgis („Grizzly Strike“)
2.2796. Romas ir Plėšikai („Rum and Raiders“)
2.2797. Saldžių Saldainių Pinigai Daugybė variantų („Sweet Candy Cash Megaways“)
2.2798. Apolono Laimėjimai („Apollo Pays“)
2.2799. Jaučio Žaibas („Beef Lightning“)
2.2800. Didysis Piktas Bizonas („Big Bad Bison“)

2.2801. Grobis („Bonanza“)
2.2802. Boo („Boo“)
2.2803. Kalėdų Laimė („Christmas Bonanza“)
2.2804. Kalėdinis Laimikis („Christmas Catch“)
2.2805. Kibernetiniai Megaklasteriai („Cyberslot Megaclusters“)
2.2806. Pavojus: Aukšta Įtampa („Danger High Voltage“)
2.2807. Pavojus: Aukšta Įtampa II („Danger High Voltage II“)
2.2808. Papildomas Čili („Extra Chilli“)
2.2809. Likimo Dovanos („Gifts of Fortune“)
2.2810. Auksinis Laimikis („Golden Catch“)
2.2811. Šventasis Nardytojas („Holy Diver“)
2.2812. Mažasis Velniukas („Lil Devil“)
2.2813. Maksimalu: Daugybė būdų 2 („Max Megaways 2“)
2.2814. Milijonierius („Millionaire“)
2.2815. Milijonieriaus Skubėjimas („Millionaire Rush“)
2.2816. Dar Daugiau Kalakutų („More Turkey“)
2.2817. Spindintys Vaisiai („Opal Fruits“)
2.2818. Piratų Laimėjimas („Pirate Pays“)
2.2819. Karališkoji Kalykla („Royal Mint“)
2.2820. Šventovė („Sanctuary“)
2.2821. Vegas Lošimas – Pilnai Užkrautas („Slot Vegas - Fully Loaded“)
2.2822. Žvaigždžių Grupė („Star Clusters“)
2.2823. Galutinis Atgalinis Skaičiavimas („The Final Countdown“)
2.2824. Vegaso Skubėjimas („Vegas Rush“)
2.2825. Baltasis Triušis („White Rabbit“)
2.2826. Laukiniai Portalai („Wild Portals“)
2.2827. Laukiniai Vienaragiai („Wild Unicorns“)
2.2828. Raudonų Plytų Grobis („Brick House Bonanza“)
2.2829. Laukiniai Vandeniai Laimėjimai („Wild Wildebeest Wins“)
2.2830. Pabėgimas iš piramidės – Ugnis ir Ledas („Escape the Pyramid – Fire & Ice“)
2.2831. Didesnis žuvų gaudymas su purslais („Bigger Bass Splash“)
2.2832. Saldainių knyga („Book Of Candy“)
2.2833. Visagalis Saldainis („Almighty Lollipop“)
2.2834. Visagalis Daugkartinis Sprogimas („Almighty Multipop“)
2.2835. Cezario Šlovė – Dinaminiai Būdai („Ave Caesar Dynamic Ways“)
2.2836. Actekų Iškilimas („Aztec Ascension“)
2.2837. Actekų Ypatingi Takai („Aztec SuperTracks“)
2.2838. Didysis Pinigų Ešerys 6 („Big Money Bass 6“)
2.2839. Gilesnė Pinigų Lygeka („Deeper Money Bass“)
2.2840. Deimantiniai Šuniukai („Diamond Pups“)
2.2841. Hefaisto Kalvė („Forge of Hephaestus“)
2.2842. Jazminės Laukiniai Būdai („Jazmin's Wild Ways“)
2.2843. Laimingieji McGee ir Vaivorykštės Lobiai („Lucky McGees & The Rainbow Treasures“)
2.2844. Pamišęs Buivolas („Mad Buffalo“)
2.2845. Galingasis Erelis: Ekstremalus („Mighty Eagle Extreme“)
2.2846. Galingasis Kalėdų Senelis („Mighty Santa“)
2.2847. Galingasis Vikingas („Mighty Viking“)

2.2848. Kasėjų Galia („Miners Matter“)
2.2849. Ypatingas Įniršis 2 Būdai („Raging Super 2 Ways“)
2.2850. Ramsis ir Žiedų Knyga („Ramses and the Book of Rings“)
2.2851. Daimyo Kerštas („Revenge of The Daimyo“)
2.2852. Svarbios Sklaidos („Scatters Matter“)
2.2853. Laukinė Gauja („The Wild Bunch“)
2.2854. Iškreiptos Žaislų Pasakos („Twisted Toy Tales“)
2.2855. Laukiniai Pinigai – Ešerys („Wild Money Bass“)
2.2856. Anubio Mėnulis („Anubis Moon“)
2.2857. Katės Palaiminimas („Cat's Blessing“)
2.2858. Elenos Turtas („Ellen's Fortune“)
2.2859. Epinės Legendos („Epic Legends“)
2.2860. Maisto Puota („Food Feast“)
2.2861. Jauno Vilko Daina („Young Wolf Song“)
2.2862. Likimo Runos („Runes Of Destiny“)
2.2863. Luksoro Šešėlis („Shadow Of Luxor“)
2.2864. Parduota („Sold it“)
2.2865. Saldus Cukrus („Sweet Sugar“)
2.2866. Šventyklos Perkūno II Premijos Pirkimas („Temple of Thunder II Bonus Buy“)
2.2867. Čempiono Diržas („The Belt Of Champion“)
2.2868. Šviesos Medis („Tree of Light“)
2.2869. Laukinės Kulkos („Wild Bullets“)
2.2870. Įlankos Lobių Puota („Bay Bounty Bonanza“)
2.2871. Pilies Lobiai („Castle Cash“)
2.2872. Krabų Ataka („Crab Attack“)
2.2873. Krentančios Kalėdinės Dovanos („Falling Xmas Gifts“)
2.2874. Gizelė – Likimo Ragana („Giselle The Fortune Witch“)
2.2875. Ogis ir Raganosis („Oggy and Rhino“)
2.2876. Žvėriškas Sekmadienio Dubenėlis („Savage Sunday Bowl“)
2.2877. Magnato Iškilimas („The Rise Of The Tycoon“)
2.2878. Gatos Titanai („The Titans Of Gata“)
2.2879. Laukinis Jaguaras („Wild Jaguar“)
2.2880. Vinifredo Kronikos („Winifred's Chronicles“)

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.91-4.96 papunkčiais (tiekėjo „Pragmatic“ lošimai) ir 4.97-4.103 (tiekėjo „Evolution“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

4.91. Fortūnos ruletė („Fortune Roulette“)
4.92. Didžiulis Sic Bac („Mega Sic Bac“)
4.93. Gyvatės ir kopėčios – gyvai („Snakes & Ladders Live“)
4.94. Futbolo žaibas: Aukščiausia korta („Football Blitz Top Card“)
4.95. Sic Bo („Sic Bo“)
4.96. Sprogimo Miestas gyvai („Live Boom City“)
4.97. Auksinio seifo ruletė („Gold Vault Roulette“)
4.98. Begalinis blekdžekas („Infinite Blackjack“)
4.99. Žaibiškas blekdžekas („Lightning Blackjack“)

4.100. Žaibiški kauliukai („Lightning Dice“)
4.101. Klestėjimo medžio bakara („Prosperity Tree Baccarat“)
4.102. Super Sic Bo („Super Sic Bo“)
4.103. Ypač žaibiška bakara („XXXtreme Lightning Baccarat“)

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2774-2880 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Prabangus Žuvų Laimėjimų Fondas („Fish Cashpot Deluxe“)

2774. Prabangus Žuvų Laimėjimų Fondas („Fish Cashpot Deluxe“) – tai 3 būgnų, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €700

Taisyklės:

- Išmokų lentelė rodoma virš būgnų.
- Laimintys jūros simboliai gali pasirodyti ant būgnų po vieną, du ar tris, atitinkamai didindami atitinkamo bokšto pažangą 1, 2 arba 3 lygiais.
- Laimėjimo FONDAS rodo dabartinių aukščiausių lygių laimėjimų sumą iš kiekvieno bokšto.
- Paspaudus „Surinkti“, pinigai iš laimėjimo fondo pervedami į balansą, o visi bokštai nustatomi į 0 lygį.
- Lošimas prasideda paspaudus „sukti“ ir tęsiasi tol, kol surenkamas laimėjimas iš laimėjimo fondo arba pasirodo ryklys, kuris iš naujo nustato bokštus ir laimėjimų fondą į 0.
- Kai visi bokšto lygiai yra pažymėti, kiekvieną kartą, kai atitinkamas vienas, du ar trys simboliai pasirodo vėl, atitinkamai skiriama 1x, 2x arba 3x aukščiausio šio bokšto laimėjimo suma. Aukščiausias laimėjimas nėra pridedamas prie laimėjimo fondo ir pridedamas tiesiai į balansą.
- Lošimo metu, kai lošėjas įveikia bokštų (specialios matuoklės) lygius ir kaupiasi laimėjimai laimėjimų fonde, padidėja tikimybė, kad pasirodys ryklys – simbolis, kuris atstato bokšto lygius ir laimėjimų fondą į pradinę padėtį.

Žvejo Įniršio Grobis („Fisherman's Fury Bonanza“)

2775. Žvejo Įniršio Grobis („Fisherman's Fury Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Surinkus 8 ar daugiau tokių pačių simbolių bet kurioje būgnų vietoje, gaunamas laimėjimas, nurodytas laimėjimų lentelėje.
- Išsukus 4, 5 arba 6 Scatter (Sklaidos) simbolius, atitinkamai laimima 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti nemokamų sukimų funkciją. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Jesterio Auksinė Knyga („Jester's Book of Gold“)

2776. Jesterio Auksinė Knyga („Jester's Book of Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Šis lošimas lošiamas su fiksuotu aktyvių laimėjimo linijų skaičiumi.
- Laimėjimo kombinacijos prasideda nuo kairiausio būgno, o simboliai turi būti einantys iš eilės laimėjimo linijoje.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokama tik didžiausia laimėjimo suma.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose susumuojami.
- Išsukus 3 arba daugiau Scatter (Sklaidos) simbolių, laimimi nemokami sukimai pagal laimėjimų lentelę.
- Lošėjas, atlikdamas nustatytos aukštesnės sumos statymą („Bonus Buy“), gali garantuotai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Funkcija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo. Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Juokdario Piromanija („Joker's Pyromania“)

2777. Juokdario Piromanija („Joker's Pyromania“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Laimima, kai bet kur ant būgnų pasirodo 8 ar daugiau vienodų simbolių.
- Už kiekvieną laimėjimą kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai yra kelios laimėjimo kombinacijos, visos laimėjimo sumos sudedamos prie bendro laimėjimo.
- Sklaidos simbolio laimėjimai už sklaidos simbolius taip pat pridedami prie bendro laimėjimo.
- Laukiniai simboliai. Laukiniai simboliai atrodo kaip įvairių spalvų ugnies kamuoliai. Jiems priskirtos daugiklio reikšmės. Laukiniai simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukinis simbolis su daugikliu suteikiamas surinkus laimėjimo simbolius. Paprastas Laukinis simbolis atsitiktinai pasirodo ekrane, jį išmetus Juokdario personažui.
- 8 arba daugiau vienodų simbolių, atsiradusių bet kur lošimo ekrane, suteikia laimėjimą. Laimintys simboliai pašalinami iš būgnų, o nauji simboliai įkrenta iš viršaus. Po kiekvieno naujo laimėjimo laimintys simboliai vėl išnyksta. Kiekvienas grupės laimėjimas rodomas Grupės laukelyje šalia lošimo ekrano.
- Ugnies kamuolių funkcija. Kiekvieno lošimo pradžioje virš būgno yra 5 Ugnies kamuoliai su daugikliu. Šie Ugnies kamuoliai yra Laukiniai simboliai, kuriems priskiriami daugikliai iki 1000x. Laimintys simboliai renkami tam, kad užpildytų progreso juostą ir suteiktų Ugnies kamuolius. Kiekvienam Ugnies kamuoliui aktyvuoti reikia 20 laimėjimo simbolių.

- Paslaptingi ugnies kamuoliai. Kiekvieno sukimo ir grupės laimėjimų pradžioje gali būti suteikta nuo 1 iki 3 Paslaptingų Ugnies kamuolių. Šie Ugnies kamuoliai yra Laukiniai simboliai be daugiklių. Jie dalyvauja laimėjimo kombinacijose ir išnyksta tokiu pačiu būdu kaip ir įprasti simboliai.
- 4/5/6 Sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10/20/30 Nemokamų lošimų. Ugnies kamuolių funkcija ir Paslaptingi Ugnies kamuoliai yra aktyvūs Nemokamų lošimų metu. Ugnies kamuoliai gali turėti daugiklio reikšmes iki x1000. Sklaidos simbolis Nemokamų lošimų pakartotinai nesukelia, tačiau aktyvuoja kitą Ugnies kamuolio lygį.
- Mirgėjimo funkcija. Funkcija garantuoja, kad pirmasis Ugnies kamuolių funkcijos lygis bus aktyvuotas prieš kiekvieną sukimą, už papildomą mokestį. Lošėjas gali pasirinkti sumokėti 5x bendra statymo suma, kad aktyvuotų Ante statymą. Funkciją galima įjungti arba išjungti bet kuriame pagrindinio lošimo sukimų metu. Prieinama tik pagrindiniame lošime.
- Pirkimo funkcija leidžia lošėjui įsigyti Nemokamų lošimų funkciją. Šios funkcijos kaina yra 100x pagrindinis statymas. Pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik tarp sukimų ir tik po pagrindinio lošimo.
-

Olimpo Žaibas („Lightning of Olympus“)

2778. Olimpo Žaibas („Lightning of Olympus“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €15000

Taisyklės:

- 8 ar daugiau vienodų simbolių bet kur ant būgnų suteikia laimėjimą.
- Už kiekvieną laimėjimą kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai yra kelios laimėjimo kombinacijos, visos laimėtos sumos sudedamos prie bendro laimėjimo.
- Išsukus 4, 5 arba 6 Sklaidos simbolius, atitinkamai laimima 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau Sklaidos simbolių, suteikiami dar 5 nemokami sukimai.
- Lošėjas, atlikdamas nustatytos aukštesnės sumos statymą („Bonus Buy“), gali garantuotai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Funkcija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo. Nemokamų lošimų metu būgnai sukami automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.

Kulkosvaidis Nellie („Machine Gun Nellie“)

2779. Kulkosvaidis Nellie („Machine Gun Nellie“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Laimima, kai 5 ar daugiau vienodų simbolių yra greta vienas kito (ne įstrižai). Laimintys simboliai pašalinami iš būgnų, o nauji simboliai įkrenta iš viršaus. Po kiekvieno naujo laimėjimo laimintys simboliai vėl išnyksta. Kiekvienas grupės laimėjimas rodomas Grupės laukelyje šalia lošimo ekrano.

- Už kiekvieną laimėjimą kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai yra kelios laimėjimo kombinacijos, visos laimėtos sumos sudedamos prie bendro laimėjimo.
- Sklaidos simbolio laimėjimai taip pat pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukami automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.
- Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Kai Laukiniai simboliai dalyvauja laimėjimo kombinacijoje, aktyvuojama Banko seifo funkcija.
- Ugniniai Laukiniai simboliai gali pasirodyti, jei buvo aktyvuota Banko seifo funkcija. Ugniniai Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį ir Laukinį simbolį. Ugniniai Laukiniai simboliai neaktyvuoja Banko seifo funkcijos.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kur būgnuose, tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų metu. Pagrindiniame lošime, 4, 5, 6 arba 7 Sklaidos simboliai bet kur būgnuose suteiks atitinkamai 10, 12, 14 arba 16 Nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu 3 ar daugiau Sklaidos simbolių suteiks 5 papildomus nemokamus lošimus.
- Karštos zonos daugikliai susidaro laimėjimų kombinacijų metu. Kai laimintis simbolis pašalinamas, jo vieta lošimo ekrane tampa pažymėta Karšta zona. Jei vėl pašalinamas laimintis simbolis iš tos pačios Karštos vietos, zonai pridedamas daugiklis, pradedant nuo x2. Daugiklis padvigubėja kiekvieną kartą, kai laimintis simbolis pašalinamas iš Karštos zonos, iki maksimalaus x128.Banko seifo funkcija. Kai Laukinis simbolis dalyvauja laimėjimo kombinacijoje, aktyvuojama Banko seifo funkcija. Virš būgnų pasirodo ratas, siūlantis vieną iš šių modifikatorių: dvigubas laimėjimas: padvigubina laimėjimą. Visuotinis patobulinimas: padvigubina visus karštos zonos daugiklius. Ugninis laimėjimas: prideda 3–5 ugninius laukinius į tuščias vietas, susijusias su laimėjimo laukiniais simboliais. Sniperio laukiniai simboliai: prideda 2–5 ugninius laukinius į tuščias vietas lošimo ekrane. Šaulio patobulinimas: atsitiktinę 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) arba 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) sritį padidina daugikliais.
- 4 arba daugiau Sklaidos simbolių bet kur būgnuose aktyvuoja Nemokamų lošimų funkciją. Karštos zonos daugikliai ir Banko seifo funkcija yra aktyvūs Nemokamų lošimų metu. Daugikliai karštose zonose išlieka progresyvūs iki funkcijos pabaigos.
- Premijos pirkimo funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti Nemokamų lošimų funkciją. Šios funkcijos kaina yra 100x pagrindinis statymas. Pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik tarp sukimų ir po pagrindinio lošimo.
- Dvigubos galimybės funkcija padidina šansus aktyvuoti Nemokamų lošimų funkciją už papildomą mokestį. Šios funkcijos kaina rodoma ir sudaro 50 % daugiau nei lošėjo dabartinis statymas. Funkcija prieinama tik pagrindiniame lošime. Dvigubos galimybės negali būti įjungtos arba išjungtos lošimo metu.

Mamuto Auksas („Mammoth Gold“)

2780. Mamuto Auksas („Mammoth Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €2500

Taisyklės:

- Šis lošimas lošiamas su fiksuotu aktyvių laimėjimo linijų skaičiumi.
- Laimėjimo kombinacijos prasideda nuo kairiausio būgno ir simboliai turi būti einantys iš eilės laimėjimo linijoje.

- Už kiekvieną laimėjimą kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimų už laimėjimo linijas.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo laimėti nemokami lošimai.
- Laukiniai simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus simbolius.
- Sklaidos simboliai pasirodo visuose būgnuose. Veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, aktyvuoja funkcijų laukelius, kai pasirodo po būgnu.
- Funkcijų laukeliai pasirodo virš būgnų ir juose gali būti piniginiai laimėjimai, premijos ir Nemokami lošimai. Laimėjimai generuojami atsitiktinai kiekvieno sukimo metu. Pagrindiniame lošime laimėjimai gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgnuose, o Nemokamų lošimų metu – visuose būgnuose. Sklaidos simbolis po funkcijų laukeliu aktyvuoja atitinkamą laimėjimą.
- Išsukus 1, 2 arba 3 Sklaidos simbolius po Funkcijų laukeliu su Nemokamais lošimais suteikiami atitinkamai 10, 20 arba 30 Nemokamų lošimų. Kai Sklaidos simbolis pasirodo po Funkcijų laukeliu su žymeniu „+2“ arba „+5“, lošėjas gauna atitinkamai papildomus nemokamus sukimus. Laimėti piniginiai laimėjimai ir premijos suteikiami taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Premijos lošimas. Išsukus sklaidos simbolį po Funkcijų laukeliu su premija aktyvuojama premijos funkcija. Gali pasirodyti tik Sklaidos simboliai ir Tušti simboliai. Virš visų būgnų rodomi piniginiai laimėjimai, įskaitant mažąjį ir pagrindinį laimėjimus. Iš pradžių suteikiami 3 premijos sukimai. Kiekvienas naujas atsiradęs Sklaidos simbolis atstatys likusių premijos sukimų skaičių iki 3, tuomet jis tampa lipnus ir suteikia laimėjimą, rodomą virš būgno, ant kurio jis pasirodė. Pinigai laimėjimai gali būti nuo 1x iki 20x statymas, mažasis laimėjimas – 50x statymas, pagrindinis laimėjimas – 200x statymas. Surinkus 15 Sklaidos simbolių, gaunamas didžiausias laimėjimas – x2000 bendras statymas.

Didysis Lokys No JP („Mega Bear No JP“)

2781. Didysis Lokys No JP („Mega Bear No JP“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €10150

Taisyklės:

- Šis lošimas lošiamas su fiksuotu aktyvių laimėjimo linijų skaičiumi.
- Laimėjimo kombinacijos prasideda nuo kairiausio būgno ir simboliai turi būti einantys iš eilės laimėjimo linijoje.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimų už laimėjimo linijas. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
-
- Pakartotinio sukimo metu būgnai sukami automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti pakartotiniai sukimai.
- Aukščiausio laimėjimo simboliai. Bet kokie 5 brangakmeniai aktyvioje laimėjimo linijoje suteikia aukščiausią laimėjimą – 10 000x bendras statymas. Laukinis simbolis ant 2, 3 arba 4 būgno aktyvuoja Didžiąją Meškos Pakartotinio Sukimo funkciją. Laukiniai simboliai išsiplečia ir užima visą būgną.

Pirmiausia skiriami visi laimėjimai iš pradinių sukimų. Tada aktyvuojamas nemokamas pakartotinis sukimas, o būgnas su Laukiniais simboliais lieka užrakintas. Bet kurie nauji Laukiniai simboliai, pasirodantys ant 2, 3 arba 4 būgno pakartotinio sukimo metu, aktyvuoja dar vieną pakartotinį sukimą, o visi Laukiniai būgnai iš ankstesnių pakartotinių sukimų taip pat lieka užrakinti.

Šiaurės Laimėjimai („Nordic Winnings“)

2782. Šiaurės Laimėjimai („Nordic Winnings“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Šis lošimas lošiamas su fiksuotu aktyvių laimėjimo linijų skaičiumi. Laimėjimo kombinacijos prasideda nuo kairiausio būgno ir simboliai turi būti einantys iš eilės laimėjimo linijoje.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimų už laimėjimo linijas.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.
- LAUKINIAI SIMBOLIAI Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Pasirodo visuose būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų metu.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių bet kur būgnuose aktyvuoja Šiaurės premijos funkciją. Sklaidos simbolis pasirodo tik pagrindinio lošimo metu.
- Magiškasis simbolis pasirodo Odino nemokamų lošimų metu. Visi Magiškieji simboliai transformuojasi į tą patį simbolį. Magiškasis simbolis gali virsti Įprastais simboliais, Laukiniais simboliais ir Specialiais grynųjų pinigų simboliais.
- Šiaurės premija. 3 arba daugiau Sklaidos simbolių aktyvuoja Šiaurės premiją. Yra trys skirtingos funkcijos, kurias galima lošti: Frėjos nemokami lošimai. Toro grynųjų pinigų premija, Odino magiškieji nemokami lošimai.
- Frėjos nemokami lošimai. Ši funkcija suteikia 8 nemokamus lošimus. Kiekvieno sukimo metu ekrane atsitiktinai pasirodo nuo 1 iki 15 Laukinių simbolių. Visi laimėjimai yra padvigubinami. Nemokamų lošimų funkcijos pakartotinai aktyvuoti negalima.
- Toro grynųjų pinigų premija. Yra penki Toro kūjai su paslėptais grynųjų pinigų laimėjimais ir daugikliais. Suteikiami 3 pasirinkimai.
- Odino magiškieji nemokami lošimai. Ši funkcija suteikia 8 nemokamus lošimus. Jeigu Nemokamų lošimų metu Magiškasis simbolis pasirodo bet kur būgnuose, visi jie transformuojasi į tą patį simbolį. Magiškasis simbolis gali virsti Įprastais simboliais, Laukiniais simboliais ir Specialiais grynųjų pinigų simboliais. Nemokamų lošimų funkcijos pakartotinai aktyvuoti negalima.
- Trigubos galimybės funkcija. Trigubos galimybės funkcija patrigubina šansus aktyvuoti Pasirinkimo premijos funkciją už papildomą mokestį. Šios funkcijos kaina rodoma ir sudaro dvigubą lošėjo dabartinį statymą.

Vandenyno Brangakmenių Grobis („Ocean Gems Bonanza“)

2783. Vandenyno Brangakmenių Grobis („Ocean Gems Bonanza“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laimima, kai bet kur ant būgnų pasirodo 8 ar daugiau vienodų simbolių. Kiekvienas grupės laimėjimas rodomas Grupės laukelyje šalia lošimo ekrano.
- Už kiekvieną laimėjimą kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Kai yra kelios laimėjimo kombinacijos, visos laimėjimo sumos sudedamos prie bendro laimėjimo.
- Sklaidos simbolio laimėjimai taip pat pridedami prie bendro laimėjimo. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kur būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų funkcijos metu.
  4 arba daugiau Sklaidos simbolių bet kur būgnuose aktyvuoja Nemokamų lošimų funkciją. 4, 5 arba 6 Sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 arba 20 Nemokamų lošimų. 3 arba daugiau Sklaidos simbolių Nemokamų lošimų funkcijos metu pakartotinai aktyvuoja 5 papildomus nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.
- Daugiklio simboliai nemokamų lošimų metu. Daugiklio simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Visi daugiklio simboliai nemokamų lošimų metu turi atsitiktinį daugiklį. Nemokamų lošimų metu daugikliai yra nuo x2 iki x1000. Visi grupės laimėjimai dauginami iš bet kurio daugiklio vertės, pasirodžiusio lošimo ekrane. Jei lošimo metu pasirodo daugiau nei vienas daugiklio simbolis, jų vertės sudedamos, ir bendras daugiklis taikomas visiems grupės laimėjimams po sukimo pabaigos.
- Pirkimo funkcija leidžia lošėjui įsigyti Nemokamų lošimų funkciją. Pirkimo suma, apskaičiuota pagal statymo dydį. Yra dvi parinktys: Atsitiktiniai daugikliai – daugikliai bus tokie patys kaip įprastuose Nemokamuose lošimuose. Minimalūs x10 daugikliai – visi daugikliai turės minimalų 10x dydį. Lošėjas gali pakeisti statymą ir iš karto matyti, kaip pasikeičia Pirkimo funkcijos kaina. Pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik tarp sukimų ir tik po pagrindinio lošimo.

Panda Sulaikyk Ir Laimėk No JP („Panda Hold & Spin No JP “)

2784. Panda Sulaikyk Ir Laimėk No JP („Panda Hold & Spin No JP“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Šis lošimas lošiamas su fiksuotu aktyvių laimėjimo linijų skaičiumi. Laimėjimo kombinacijos prasideda nuo kairiausio būgno, o simboliai turi būti einantys iš eilės laimėjimo linijoje.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimų už laimėjimo linijas.

- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir premijos simbolį. Pasirodo visuose būgnuose.
- Sklaidos simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose ir aktyvuoja nemokamų lošimų funkciją.
- Premijos simbolis. 6 arba daugiau Premijos simbolių aktyvuoja Pandos Sulaikyk ir Suk funkciją.
- Aukščiausio laimėjimo simboliai. Bet kokie 5 brangakmeniai aktyvioje laimėjimo linijoje suteikia aukščiausią laimėjimą.
- Nemokami lošimai. 3 sklaidos simboliai bet kur būgnuose suteikia 5 nemokamus lošimus. Nemokamų lošimų metu 2, 3 ir 4 būgnai susijungia į vieną milžinišką būgną, kuriame sukasi tik milžiniški simboliai. 3 sklaidos simboliai pridės dar 5 nemokamus lošimus, ir pakartotiniai aktyvavimai neriboti.
- Sulaikyk ir suk funkcija. Aktyvuojantys premijos simboliai lieka užrakinti, suteikia 3 nemokamus sukimus. Šių sukimų metu gali pasirodyti tik premijos simboliai, kurie lieka užrakinti ir kiekvieną kartą, kai pasirodo, sukimai atstatomi iki 3. Premijos simbolių funkcijos metu galima laimėti mažuosius (30x), pagrindinius (75x) ir didžiuosius (200x) laimėjimus, taip pat įprastus laimėjimus nuo 1x iki 20x statymas. Užpildžius visas būgnų vietas premijos simboliais, gaunama didžiausia premija – 1000x.

Pakartotinių Sukimų Manija Daugybė Būdų („Respin Mania Megaways“)

2785. Pakartotinių Sukimų Manija Daugybė Būdų („Respin Mania Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos susidaro, kai vienodi simboliai atsiranda gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo simbolių padėties būgne.
- Už kiekvieną laimėjimą kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukinis simbolis pasirodo 2–6 būgnuose ir viršutiniame būgne.
- 4 arba daugiau Sklaidos simbolių aktyvuoja Nemokamų lošimų funkciją. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniuose būgnuose.
- Pakartotinio sukimo funkcija. Jeigu laimėjimo kombinacijoje yra simbolis viršutiniame būgne, visi laimintys simboliai lieka užrakinti, o būgnai sukasi pakartotinio sukimo metu. Jeigu laimėjimo kombinacija pasikeičia arba susidaro naujos laimėjimo kombinacijos, būgnai sukasi dar kartą, o visi laimintys simboliai lieka užrakinti. 3 arba daugiau Sklaidos simbolių taip pat lieka užrakinti pakartotinio sukimo metu. Būgnai sukasi pakartotinai tol, kol nebelieka naujų laimėjimų kombinacijų.
- Nemokami lošimai. 4 Sklaidos simboliai suteikia 10 Nemokamų lošimų. Už kiekvieną papildomą Sklaidos simbolį, atsiradusį ekrane, suteikiami papildomai 5 Nemokami lošimai. Gali būti aktyvuoti iki 175 Nemokamų lošimų. Pakartotinio sukimo funkcija yra aktyvi Nemokamų lošimų metu. Ji gali būti suaktyvinta bet kuriai laimėjimai kombinacijai būgnuose, taip pat atsiradus 3 Sklaidos simboliams ekrane. Kai suaktyvinama pakartotinio sukimo funkcija, daugiklis pasirodo su pradine x1 verte. Kiekvienas simbolis iš viršutinio būgno, dalyvaujantis laimėjimo kombinacijoje, padidina daugiklį +1, iki maksimalaus

x5. Daugiklis bus pritaikytas sukimo pabaigoje. 4 Sklaidos simboliai suteikia 10 papildomų Nemokamų lošimų. Už kiekvieną papildomą Sklaidos simbolį, atsiradusį ekrane, suteikiama papildomai 5 Nemokami lošimai. Gali būti pakartotinai aktyvuoti iki 175 Nemokamų lošimų.

- Pirkimo funkcija garantuoja Nemokamų lošimų funkcijos aktyvavimą iš pagrindinio lošimo. Nemokamų lošimų funkcijos kaina sudaro 100x pagrindinis statymas. Po aktyvavimo lošėjas gauna nuo 10 iki 175 Nemokamų lošimų.
- Pakartotinių sukimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti pakartotiniai sukimai. Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.

Samurajus („Samur.A.I“)

2786. Samurajus („Samur.A.I“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos susidaro, kai vienodi simboliai atsiranda gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo simbolių padėties būgne.
  Už kiekvieną laimėjimą kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laimėjimai iš skirtingų laimėjimo linijų yra sudedami.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti 2, 3, 4 arba 5 būgnuose. Yra galimybė, kad Laukinis simbolis išsiplės ir užims visą būgną. Tik vienas Laukinis simbolis gali išsiplėsti per sukimą ir sekančias lavinas; kiti Laukiniai simboliai lieka nepakitę.
- Išsiplečiantys laukiniai simboliai. Jeigu pasirodęs Laukinis simbolis išsiplečia, jis pradeda su x1 daugikliu. Kiekvieną kartą, kai Samur.A.I Išsiplėtęs Laukinis simbolis dalyvauja laimėjimo kombinacijoje lavinų metu, daugiklio vertė padvigubinama, iki maksimalaus 1024x. Kai Samur.A.I Išsiplėtęs Laukinis simbolis naudojamas laimėjime, jis neišnyksta lavinos metu. Kiekvieno sukimo pradžioje yra galimybė, kad Samur.A.I Išsiplėtęs Laukinis simbolis pasirodys ekrane. Samur.A.I Laukinių simbolių lietus: sukimų pabaigoje, jei įvyko Samur.A.I Išsiplėtusių Laukinių simbolių funkcija ir ekrane nebeliko laimėjimų, gali atsirasti nauji Laukiniai simboliai. 1–3 Laukiniai simboliai gali pasirodyti 1, 2 ir 3 būgnuose.
- 3 arba daugiau Sklaidos simbolių bet kur būgnuose aktyvuoja Nemokamų lošimų funkciją. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kur būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų funkcijos metu.
- Mistinis simbolis. Pagrindinio lošimo ir Nemokamų lošimų metu ant 2, 3 ir 4 būgnų gali pasirodyti nuo 4 iki 12 Mistinių simbolių. Kiekvieno sukimo metu visi Mistiniai simboliai transformuojasi į tą patį simbolį. Mistiniai simboliai nedalyvauja lavinoje – jie lieka savo vietoje ir transformuojasi į naują simbolį kiekvienos lavinos metu.
- Lavinos būgnai. Bet koks laimėjimas pagrindinio lošimo ar Nemokamų lošimų metu aktyvuoja lavinos būgnų funkciją. Laimintys simboliai pašalinami iš būgnų, o nauji simboliai krenta iš viršaus. Po kiekvieno naujo laimėjimo laimintys simboliai vėl išnyksta.
- Nemokami lošimai. 3 arba daugiau Sklaidos simbolių suteikia 10 Nemokamų lošimų. Mistinio bambuko ir Samur.A.I Išsiplėtę Laukiniai simboliai yra prieinami Nemokamų lošimų metu. Nemokamų lošimų metu daugiklis iš Samur.A.I Išsiplėtusio Laukinio simbolio yra progresyvus ir neatstatomas iki funkcijos pabaigos.Kiekvieną kartą, kai Samur.A.I Išsiplėtęs Laukinis simbolis dalyvauja laimėjimo kombinacijoje

lavinos metu, daugiklio vertė padvigubinama iki maksimalaus 1024x. 2 arba daugiau Sklaidos simbolių Nemokamų lošimų funkcijos metu suteikia 3 papildomus Nemokamus lošimus.
- Pirkimo funkcija garantuoja Nemokamų lošimų funkcijos aktyvavimą iš pagrindinio lošimo. Pirkimo funkcijos kaina sudaro 100x pagrindinio statymo. Lošėjas gauna 3, 4 arba 5 Sklaidos simbolius.
- Samur.A.I švyturio funkcija. Samur.A.I Švyturio funkcija garantuoja, kad Samur.A.I Išsiplėtęs Laukinis simbolis pasirodys kiekvieno sukimo metu, už papildomą mokestį. Lošėjas gali pasirinkti sumokėti 5x bendras statymas, kad suaktyvintų Ante statymą. Samur.A.I Švyturio funkcija gali būti įjungta arba išjungta tarp bet kurių pagrindinio lošimo sukimų. Prieinama tik pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Saulėtos Krūvos („Sunny Stacks“)

2787. Saulėtos Krūvos („Sunny Stacks“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:
- Laimima, kai 9 ar daugiau vienodų simbolių yra greta vienas kito (ne įstrižai).
- Už kiekvieną laimėjimą kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas Kai yra kelios laimėjimo kombinacijos, visos laimėjimo sumos sudedamos prie bendro laimėjimo.
- Pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti pakartotiniai sukimai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Pasirodo visuose būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų metu. Gali pasirodyti kaip didelis 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) simbolis virš 3 ir 4 būgnų.
- Sklaidos simbolis. 3 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kuriuose būgnuose aktyvuoja Nemokamų lošimų funkciją. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriuose būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų metu.
- Saulėti pakartotiniai sukimai. Pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojama, jei laimėjime grupėje yra didelis simbolis virš 3 ir 4 būgnų. Visi laimėję simboliai tampa prisitvirtinę ir būgnai sukasi pakartotinai. Bet koks naujas simbolis, kuris praplečia užfiksuotą grupę, taip pat tampa prisitvirtinęs. Procesas tęsiasi tol, kol daugiau nebėra patobulinimų. Lošėjas gauna išmoką už galutinę užfiksuotą grupę.
- Nemokami lošimai. 3 Sklaidos simboliai suteikia 8 Nemokamus lošimus. Kiekvienas papildomas Sklaidos simbolis suteikia dar 2 Nemokamus lošimus. Didysis simbolis virš 3 ir 4 būgnų visada veikia kaip Laukinis simbolis šio režimo metu. Saulėti pakartotiniai sukimai yra aktyvūs Nemokamų lošimų metu, tačiau su pradiniu x1 daugikliu. Pradedant nuo antrojo pakartotinio sukimo, daugiklis gali atsitiktinai padidėti 1, 2 arba 3 kartus, iki maksimalios x50 vertės.
- Prieš pradedant Nemokamus lošimus, lošėjas gali pasirinkti rizikuoti, kad laimėtų papildomus nemokamus lošimus ir būtų padidintas pradinis daugiklis, arba galima priimti jau suteiktus Nemokamus lošimus. Sukamas vienas iš dviejų ratų, kuris leidžia laimėti papildomus Nemokamus lošimus arba padidinti pradinį daugiklį. Lošėjas gali rizikuoti iki 25 pradinių Nemokamų lošimų ir iki x5 pradinio daugiklio.

- Pirkimo funkcija garantuoja Nemokamų lošimų funkcijos aktyvavimą. Premijos pirkimo funkcijos kaina yra 75x statymas. Sukimo metu po mygtuko „Pirkti“ paspaudimo lošėjas gauna 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos simbolius. Pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik tarp sukimų ir po pagrindinio lošimo.

Ypatingas Liūto Grobis No JP („Super Lion Bonanza No JP “)

2788. Ypatingas Liūto Grobis No JP („Super Lion Bonanza No JP“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laimima, kai bet kur ant būgnų pasirodo 8 ar daugiau vienodų simbolių. Kiekvienas grupės laimėjimas rodomas Grupės laimėjimų lange šalia lošimo ekrano. Sujungtų grupės laimėjimų sukaupta laimėjimo suma rodoma Grupės laimėjimų sumos lange, virš lošimo ekrano.
- Už kiekvieną laimėjimą kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Kai yra kelios laimėjimo kombinacijos, visos laimėjimo sumos sudedamos prie bendro laimėjimo.
- Sklaidos simbolio laimėjimai taip pat pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriuose būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų funkcijos metu. 4 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kuriuose būgnuose aktyvuoja Nemokamų lošimų funkciją. 4, 5 arba 6 Sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 arba 20 Nemokamų lošimų. 3 ar daugiau Sklaidos simbolių Nemokamų lošimų metu pakartotinai suteiks dar 5 papildomus Nemokamus lošimus.
- Daugiklio simboliai. Nemokamų lošimų metu daugiklio simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Visi daugiklio simboliai Nemokamų lošimų metu turi atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x1000. Visi grupės laimėjimai yra padauginami iš bet kurio daugiklio, pasirodžiusio lošimo ekrane, vertės. Jeigu lošimo ekrane pasirodo daugiau nei vienas daugiklio simbolis, jie bus sudedami, o bendras daugiklis pritaikomas visiems grupės laimėjimams, kai sukimas pasibaigs.
- Išsukus 6 švytinčius būgnus vienu metu laimimas Didysis laimėjimas.
- Nemokamų lošimų funkcija aktyvuojama, kai 4 ar daugiau Sklaidos simbolių pasirodo bet kur būgnuose. 4, 5 arba 6 Sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 arba 20 Nemokamų lošimų. 3 ar daugiau naujų Sklaidos simbolių bet kuriame būgne suteikia papildomai 5 Nemokamus lošimus. Daugiklio simbolis, turintis atsitiktinę vertę nuo x2 iki x1000, pasirodo funkcijos metu. Yra atsitiktinė galimybė laimėti Nemokamus lošimus su daugikliais, kurių minimalus dydis x10.
- Pirkimo funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti Nemokamų lošimų funkciją. Paspaudus mygtuką „Pirkti“, atsidaro funkcijų meniu, kuriame pateikiama pirkimo suma, apskaičiuota pagal statymo dydį. Yra 2 pasirinkimai: Atsitiktiniai daugikliai ir Minimalūs x10 daugikliai. Atsitiktinių daugiklių pasirinkime daugikliai bus tokie patys kaip įprastuose Nemokamuose lošimuose. Minimalių x10 daugiklių pasirinkime visi daugikliai turės minimalų x10 dydį. Lošėjas gali pakeisti statymą ir iš karto matyti, kaip pasikeitė Pirkimo funkcijos kaina. Paspaudus mygtuką „Pirkti“, sumokama už funkciją ir po pagrindinio lošimo sukimo suaktyvinami Nemokami lošimai. Po pirkimo visi laimėjimai skaičiuojami taip pat, kaip ir įprastų sukimų metu. Pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik tarp sukimų ir po pagrindinio lošimo.

Ypatingas Liūtas Daugybė būdų No JP („Super Lion Megaways No JP“)

2789. Ypatingas Liūtas Daugybė būdų No JP („Super Lion Megaways No JP“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laimėtos kombinacijos susidaro, kai vienodi simboliai yra gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę, nepriklausomai nuo simbolių padėties būgne.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimai iš skirtingų krypčių sudedami.
- Laukinis simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukinis simbolis 2, 3, 4 arba 5 būgnuose suaktyvina Laukinių simbolių pakartotinį sukimą.
- 4, 5 arba 6 Sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 12, 16 arba 20 Nemokamų lošimų. 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos simboliai Nemokamų lošimų funkcijos metu suteikia atitinkamai 5 papildomus Nemokamus lošimus.
- Bet kurie 6 Didžiojo laimėjimo karališkieji simboliai ekrane suteikia Didįjį laimėjimą – 10 000x bendras statymas. Didysis laimėjimas yra prieinamas tik pagrindinio lošimo metu.
- Laukinio simbolio pakartotinis sukimas. Laukinis simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukinis simbolis 2, 3, 4 arba 5 būgnuose suaktyvina Laukinių simbolių pakartotinį sukimą. Laukiniai simboliai išsiplečia ir užpildo visą būgną. Už visas laimėjusias kombinacijas iš pradinio sukimo yra išmokama pirmiausia. Tada suaktyvinamas nemokamas pakartotinis sukimas su užrakintu laimėčiu būgnu. Bet kuris naujas Laukinis simbolis, pasirodęs 2, 3, 4 arba 5 būgnuose pakartotinio sukimo metu, suaktyvins dar vieną pakartotinį sukimą, o visi būgnai su Laukiniais simboliais iš ankstesnių pakartotinių sukimų taip pat lieka užrakinti.
- Pirkimo funkcija garantuoja Nemokamų lošimų funkcijos aktyvavimą iš pagrindinio lošimo. Pirkimo funkcijos kaina sudaro 60x pagrindinis statymas. Paspaudus mygtuką „Pirkti“, sumokama už funkciją ir sukami būgnai, kad būtų garantuoti Nemokami lošimai. Sukimo metu po mygtuko „Pirkti“ paspaudimo lošėjas gauna 12, 16 arba 20 Nemokamų lošimų.
- Pakartotinių sukimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti pakartotiniai sukimai.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.

Ypatinga Skrybėlė („Super Sombrero“)

2790. Ypatinga Skrybėlė („Super Sombrero“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €2500

Taisyklės:

- Šis lošimas lošiamas su fiksuotu aktyvių laimėjimo linijų skaičiumi.

- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Laukiniai simboliai pasirodo tik 3, 4 ir 5 būgnuose ir visada pavaduoja bet kurį simbolį, išskyrus Sklaidos simbolį. Kiekviena laiminti eilutė, kurioje yra Laukinis simbolis, suteikia 5 papildomus Nemokamus lošimus.
- Bet kuri laiminti eilutė su Laukiniu simboliu suaktyvins Nemokamų sukimų funkciją ir suteiks pradinius 5 Nemokamus sukimus. Jeigu laimėjimas, sukėlęs funkciją, turi kelias eilutes su Laukiniu simboliu, kiekvienai eilutei suteikiama po 5 Nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu kiekvienas Sklaidos simbolis, pasirodęs būgnuose, suteiks pakartotinį laimėjimą. Pakartotiniai laimėjimai išmokami tokia pačia suma, kaip laimėjimas, kuris pradžioje suaktyvino Nemokamus sukimus. Kiekvienas pakartotinis sukimas suteikia dar 5 Nemokamus sukimus ir galimą pakartotinį laimėjimą.
- Pirkimo funkcija garantuoja nemokamų sukimų funkcijos aktyvavimą. Yra trys variantai, kurių kiekvienas nustato laimėjimo eilutės dydį, kurioje dalyvaus laukinis simbolis, suaktyvinantis nemokamus sukimus:
- Laukinis simbolis su 3 vienodais simboliais – 25x bendras statymas, Laukinis simbolis su 4 vienodais simboliais – 50x bendras statymas, Laukinis simbolis su 5 vienodais simboliais – 250x bendras statymas. Paspaudus mygtuką „pirkti“, sumokama už funkciją ir sukami būgnai, kad būtų garantuoti nemokami sukimai.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Ypatingas Tigras No JP („Super Tiger No JP“)

2791. Ypatingas Tigras No JP („Super Tiger No JP“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,1
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €10120

Taisyklės:

- Šis lošimas lošiamas su fiksuotu aktyvių laimėjimo linijų skaičiumi.
- Už kiekvieną laimėjimą kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, o simboliai turi būti einantys iš eilės laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Pakartotinių sukimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti pakartotiniai sukimai.

- Išsiplėtęs Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir suaktyvina Ypatingą Tigro pakartotinį sukimą. Bet kurie 5 Brangakmeniai aktyvioje laimėjimo linijoje suteikia Didjį laimėjimą – 10 000x bendras statymas.
- Ypatingą tigro pakartotinis sukimas. Laukinis simbolis 2, 3 arba 4 būgnuose suaktyvina ypatingą tigro pakartotinį sukimą. Laukiniai simboliai išsiplečia ir užpildo visą būgną. Už visas laimėjusias kombinacijas iš pradinio sukimo yra išmokama pirmiausia. Tada suaktyvinamas nemokamas pakartotinis sukimas su užrakintu laimėjimu būgnu. Bet kurie nauji laukiniai simboliai, pasirodę 2, 3 arba 4 būgnuose pakartotinio sukimo metu, suaktyvins dar vieną pakartotinį sukimą, o visi būgnai su Laukiniais simboliais iš ankstesnių pakartotinių sukimų taip pat lieka užrakinti.

Tiki Paslaptis („Tiki Secret“)

2792. Tiki Paslaptis („Tiki Secret“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos susidaro, kai vienodi simboliai yra gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo simbolių padėties būgnuose.
- Už kiekvieną laimėjimą kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Pakartotinių sukimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti pakartotiniai sukimai.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.
- Laukiniai simboliai pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų lošimų metu. Gali pasirodyti sudėti vienas ant kito 2, 3 ir 4 būgnuose. Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kur būgnuose suaktyvina Nemokamų lošimų funkciją. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kur būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų metu.
- Užrakinti pakartotiniai sukimai. Pilnai sukrauti simboliai 2, 3 arba 4 būgnuose, dalyvaujantys laimėjime kombinacijoje, suaktyvina šią funkciją. Laiminti kombinacija yra užrakinta ir lieka užrakinta. Jeigu laiminti kombinacija pasikeičia arba susidaro naujos laimėjimo kombinacijos su sudėtais simboliais, būgnai sukasi dar kartą, o visi laimintys simboliai lieka užrakinti. Pakartotiniai sukimai tęsiami tol, kol nebebus galimybės pagerinti laimėjimų kombinacijų.
- Pastūmimo funkcija. Kai 2 arba 3 simbolių aukščio grupė pasirodo 2, 3 arba 4 būgnuose, būgnas gali būti atsitiktinai pastumtas 1 arba 2 pozicijomis aukštyn arba žemyn. Pastūmimas galimas tik tada, kai yra galimybė aktyvuoti Užrakintų pakartotinių sukimų funkciją. Funkcija prieinama tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų metu.3, 4 arba 5 Sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 12 arba 15 Nemokamų lošimų. Jeigu Pastūmimo funkcija suaktyvina Užrakintus pakartotinius sukimus, suteikiamas daugiklis. Daugiklis pritaikomas visiems laimėjimams iš sukimų ir Užrakintų pakartotinių sukimų metu. Nemokami lošimai gali būti pakartotinai suaktyvinti pasirodžius 3 ar daugiau Sklaidos simbolių.
- Pirkimo funkcija garantuoja Nemokamų lošimų funkcijos suaktyvėjimą iš pagrindinio lošimo. Pirkimo funkcijos kaina sudaro 60x pagrindinis statymas. Paspaudus mygtuką „Pirkti“, sumokama už funkciją ir

sukami būgnai, kad būtų garantuoti Nemokami lošimai. Sukimo metu po mygtuko „Pirkti“ paspaudimo lošėjas gauna 3, 4 arba 5 Sklaidos simbolius.

Betsson Daugybė variantų („Betsson Megaways“)

2793. Betsson Daugybė variantų („Betsson Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €800000

Taisyklės:

- Laimėjimai apskaičiuojami taip: skaičiuojami vienas po kito einantys būgnai nuo kairiausio su sutampančiais simboliais, ir daugiklis, nurodytas prie simbolio išmokų lentelėje, padauginamas iš atitinkamų simbolių kiekio kiekviename būgne.
- Išmokama tik už aukščiausios vertės laimėjimą kombinaciją.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- X2 Laukiniai simboliai taip pat gali pakeisti bet kurį kitą simbolį ir padvigubina bet kurią išmokos dalį, kurioje jie dalyvauja.
- Keli X2 Laukiniai daugikliai dauginami tarpusavyje, pvz., 3 X2 Laukiniai simboliai suteikia bendrą X8 daugiklį.
- Laimėjimą sudarantys simboliai yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, nukrentančiais iš viršaus (kritimo funkcija). Funkcija tęsiasi tol, kol nebesusidaro naujų laimėjimų kombinacijų.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai įvyksta keli kritimai iš eilės. Esant bent 4 kritimams iš eilės, suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Kiekvienas papildomas simbolių kritimas po ketvirtojo suteikia po 2 papildomus nemokamus sukimus, iki daugiausiai 14.
- Kai būgnai sukasi po laimėjimo, suteikiamas papildomas x1 daugiklis.
- Nemokamų sukimų metu būgnai, kuriuose atsiranda 7 simboliai, užsirakina su tuo simbolių kiekiu visam nemokamų sukimų laikotarpiui.
- Kai būgnas užsirakina, suteikiamas 1 papildomas daugiklis.
- Paskutinio nemokamo sukimo metu užrakintas būgnas suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Papildomi nemokami sukimai suteikiami taip pat įvykus bent 4 kritimams iš eilės. Už tai suteikiami 2 nemokami sukimai, o kiekvienas papildomas kritimas po ketvirtojo – dar po 2, iki daugiausiai 14.
- Esamas daugiklis taikomas bet kokiam laimėjimui, kol jis galioja, o daugiklio padidėjimai daro įtaką visiems vėlesniems laimėjimams.

Buldozeris („Bulldozer“)

2794. Buldozeris („Bulldozer“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €255000

Taisyklės:

- Kiekvienoje laimėjimo linijoje mokamas tik už didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.
- Buldozerio laukiniai simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose. Buldozerio laukiniai simboliai pakeičia visus įprastus (ne specialiuosius) simbolius. Buldozerio laukiniai simboliai turi funkciją Laukinis pėdsakas. Jei tame pačiame sukime išsukamas Buldozerio laukinis ir Buldozerio simbolis, Buldozerio laukinis simbolis puolamuoju būdu juda link artimiausio Buldozerio ir pakeičia jį, palikdamas savo kelyje Buldozerio laukinį simbolių pėdsaką. Jis pirmiausia juda vertikaliai aukštyn būgnais, o tada horizontaliai. Gali judėti bet kuria kryptimi, ne tik iš kairės į dešinę.
- Sklaidos simbolis. Pagrindiniame lošime sklaidos simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose, po vieną kartą kiekviename būgne. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Monetos simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose. 5 ar daugiau monetų simbolių aktyvuoja Sulaikyk ir laimėk funkciją. Nemokamų sukimų metu „W“ moneta pakeičia visus įprastus simbolius. Patekus ant būgnų, ji apsiverčia ir atskleidžia daugiklį, kuris veikia bet kurią laimėjimo liniją, kurioje yra ši moneta. Jei toje pačioje laimėjimo linijoje veikia du daugikliai, jie dauginasi tarpusavyje. Nemokamų sukimų metu „+1FS“ monetos simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Sulaikyk ir laimėk funkcijoje mažiausios, mažosios, pagrindinės ir didžiosios monetos simboliai suteikia atitinkamus laimėjimus, nurodytus būgnų viršuje.
- Sulaikyk ir Laimėk. 3 sukimai suteikiami, kai išsukama bent 5 mokančių monetų simbolių kombinacija. Žvaigždžių monetos neprideda prie laimėjimo ir neatnaujina sukimų skaičiaus. Mokančių monetos simboliai išlieka būgnuose Sulaikyk ir Laimėk funkcijos metu ir atnaujina sukimų skaičių iki 3. Norint gauti mažiausią, mažąją, pagrindinę arba didžiąją monetų išmoką, pakanka, kad bent viena atitinkama moneta atsirastų būgnuose.
- Pasiekus didžiausią išmokėjimą, visi likę nemokami sukimai sustabdomi, o didžiausias laimėjimas išmokamas.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimų būgnuose naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

Grizlio Smūgis („Grizzly Strike“)

2795. Grizlio Smūgis („Grizzly Strike“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €255000

Taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.
- Grizlio Smūgio funkcija. Jei tuo pačiu metu laimėjimo linijoje pasirodo 2 ar daugiau Grizlio laukinių simbolių, prasideda Grizlio Smūgio funkcija. Pradėjus Grizlio Smūgio funkciją, vienas iš dviejų Grizlio laukinių simbolių tampa išsiplečiančiu laukiniu simboliu, kuris išbaido kitą Grizlio laukinį simbolį laimėjimo linijoje, palikdamas savo kelyje Grizlio laukinių simbolių pėdsaką būgnuose. Grizlio laukiniai simboliai renka grynuolių vertes. Jei bėgdami Grizlio laukiniai simboliai susiduria su kitu Grizlio laukiniu simboliu, atsiranda daugiklis. Pagrindinio lošimo metu būgnai persisuka prieš aktyvuojant šią funkciją.

- Specialūs Grynuoliai. Specialūs aukso grynuoliai gali pasirodyti visuose būgnuose. 3 specialūs Smūgio grynuoliai suteikia mažąją išmoką. 4 specialūs Smūgio grynuoliai suteikia pagrindinę išmoką. 5 specialūs Smūgio grynuoliai suteikia didžiąją išmoką.
- Sulaikyk ir Laimėk. Bet kokia kombinacija iš 6 ar daugiau specialių aukso grynuolių ir specialių Smūgio grynuolių simbolių aktyvuoja Sulaikyk ir Laimėk funkciją. Specialūs aukso grynuoliai ir specialūs Smūgio grynuoliai laikosi būgnuose Sulaikyk ir Laimėk funkcijos metu ir atnaujina nemokamų sukimų skaičių iki 3. Jei visos būgnų pozicijos yra užpildytos, bendras laimėjimas padauginamas iš 2 (x2). Jei visos būgnų pozicijos yra užpildytos ir ant būgnų yra 5 specialūs Smūgio grynuoliai, bendras laimėjimas padauginamas iš 5 (x5).
- Nemokami Sukimai. Sulaikyk ir Laimėk funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 5, 10 arba 15 papildomų nemokamų sukimų.
- Pasiekus didžiausią išmokėjimą, visi likę nemokami sukimai sustabdomi, o didžiausias išmokėjimas išmokamas.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

Romas ir Plėšikai („Rum and Raiders“)

2796. Romas ir Plėšikai („Rum and Raiders“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Įgulos nariai yra Kapitonas, Papūga, Pirmasis padėjėjas, Šaulys ir Grog berniukas. Jie pasirodo pagrindiniame lošime kaip aukštos vertės simboliai ir turi savo funkcijas Sulaikyk ir Laimėk režime.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.
- Šoninio šūvio premija:
- Šoninio šūvio premijos pradžioje skiriama 5 patrankų sviediniai. Kiekviename lošime patranka šaudo 5 sviedinius, sunaikindama dėžes ir atskleisdama skrynias su statymo daugikliais, kaukolių simboliais arba papildomais patrankų sviediniais. Papildomi patrankų sviediniai suteikia dar vieną lošimą su 5 papildomais šūviais. Atskleidus kaukolės simbolį, visi skrynių daugikliai padvigubinami, kai patranka baigia šaudyti.. Jei bet kuris būgnas užpildomas simboliais, dešinėje laivo pusėje atsiranda 5 simbolių premijos būgnas. Jei tai nutinka dar kartą, 5 simbolių premijos būgnas atsiranda kairėje laivo pusėje. Premijos būgnų gali būti ne daugiau kaip 2. Jei visos dėžės sunaikinamos, prie laimėjimo sumos pridedamas papildomas laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 100, o Šoninio šūvio premija baigiasi.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne tik pagrindinio lošimo metu. Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius. Už Laukinius simbolius išmoka tokia pat suma kaip ir už didžiausios vertės simbolius.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose. 2 sklaidos simboliai suteikia prieigą prie Šoninio šūvio premijos, 3 sklaidos simboliai – prie Sulaikyk ir Laimėk funkcijos. Sulaikyk ir Laimėk funkcijos metu sklaidos simboliai pavirsta vėliavomis.
- Sulaikyk ir Laimėk:

- Sulaikyk ir Laimėk funkcijos pradžioje suteikiami 3 sukimai, o 3 sklaidos simboliai pavirsta vėliavomis su skirtingomis daugiklio vertėmis. Visi kiti simboliai pašalinami. Kai vėliavų arba įgulos narių simboliai pasirodo būgnuose, sukimų skaičius atstatomas iki 3. Jei bet kuris būgnas užpildomas simboliais, laivo dešinėje pusėje atsiranda 5 simbolių premijos būgnas. Jei tai nutinka dar kartą, 5 simbolių premijos būgnas atsiranda laivo kairėje pusėje. Įgulos nariai turi specialias funkcijas Sulaikyk ir Laimėk režime: Kapitonas – pasirodo su pradiniu daugikliu nuo 1 iki 10. Kapitonas prideda visų daugiklių verčių sumą būgnuose prie savo daugiklio, tada padvigubina atsitiktinio skaičiaus simbolių daugiklio reikšmę. Gali veikti tą patį simbolį daugiau nei vieną kartą. Papūga – pasirodo su pradiniu daugikliu nuo 1 iki 10 ir prideda šią vertę prie visų kitų simbolių būgnuose. Pirmasis padėjėjas – pasirodo su pradiniu daugikliu nuo 1 iki 10 ir prideda visų kitų simbolių vertę būgnuose prie savo daugiklio. Šaulys – pasirodo su pradiniu daugikliu nuo 1 iki 10. Padvigubina atsitiktinio skaičiaus simbolių daugiklius. Gali veikti tą patį simbolį daugiau nei vieną kartą. Grog berniukas – pasirodo su pradiniu daugikliu nuo 1 iki 10. Atsineša nuo 1 iki 4 butelių romo ir aktyvuoja visus anksčiau panaudotus specialius simbolius (išskyrus kitus Grog berniukus) tiek kartų, kiek butelių atsineša. Jei būgnai užpildomi simboliais, laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 500 , pridedamas prie bendro laimėjimo, o Sulaikyk ir Laimėk funkcija baigiasi.
- Jei didžiausias laimėjimas pasiekiamas per Šoninio šūvio premiją arba Sulaikyk ir Laimėk funkciją, funkcija sustoja ir išmokamas maksimalus laimėjimas.

Saldžių Saldainių Pinigai Daugybė variantų („Sweet Candy Cash Megaways“)

2797. Saldžių Saldainių Pinigai Daugybė variantų („Sweet Candy Cash Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėtos kombinacijos ir išmokos skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Keli laimėjimai per laimėjimo būdus susumuojami ir išmokamas bendras laimėjimo dydis.
- Laimėjimai skaičiuojami taip: pradedant nuo kairiausio būgno, skaičiuojamas iš eilės einančių būgnų, turinčių vienodus simbolius, kiekis, o paskui atitinkamas daugiklis, nurodytas išmokų lentelėje, dauginamas iš atitinkamų simbolių skaičiaus kiekviename būgne sandaugos.
- Nukritimai. Kai laimima, laimėję simboliai sunaikinami, o likę simboliai nukrenta žemyn. Visi sunaikinti simboliai pakeičiami naujais, krentančiais iš viršaus ant būgnų. Jei nauji simboliai vėl sudaro laimėjimo būdą, už juos taip pat išmokama, o dar daugiau simbolių nukrenta į jų vietas. Šis procesas tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimų.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti ir kristi ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Magiškojo Saldainio simbolį.
- Pagrindiniame lošime „Šokolado fontanas“ gali suteikti: 2–4 papildomus laukinius simbolius; Iki 3 pozicijų ant saldainių lazdelių; Iki x5 laimėjimo daugiklį; Vieną pakartotinį sukimą neprarandant saldainių lazdelių pozicijos. Nemokamų sukimų metu „Šokolado fontanas“ gali suteikti: 2–4 papildomus laukinius simbolius; Iki x3 nemokamų sukimų bendrą daugiklį; Iki 4 papildomų nemokamų sukimų; Užrakinti būgnus su 7 simbolių aukščiu. Užrakinus būgną suteikiamas 1 papildomas daugiklis. Paskutinio nemokamo sukimo metu užrakintas bet kuris būgnas suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą, kuris taip pat gali būti pakartotinai aktyvuotas.

- Magiškasis saldainis. Magiškasis saldainis atsitiktinai pasirodo ir aktyvuoja juostas ant saldainių lazdelių. Magiškasis saldainis gali pasirodyti tik pagrindinio lošimo metu. Maksimalus vienu metu pasirodančių Magiškųjų saldainių skaičius yra 3. Kiekvienas simbolis aktyvuoja 1–3 juostas ant saldainių lazdelių. Po to, kai juostos ant saldainių lazdelių aktyvuojamos, Magiškasis saldainis sprogsta ir nukrenta nuo ekrano, leidžiant naujiems simboliams kristi.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai ant saldainių lazdelių aktyvuojamos bent 8 juostos. Kiekvienas sekantis laimėjimas aktyvuoja po 1 juostą. Atsitiktiniai įvykiai, tokie kaip Šokolado fontanas arba Magiškasis saldainis, taip pat gali pridėti juostas. 8 juostos suteikia 8 nemokamus sukimus. 9 juostos suteikia 9 nemokamus sukimus. 10 juostų suteikia 10 nemokamų sukimų, pradedant nuo x2 daugiklio. 11 juostų suteikia 11 nemokamų sukimų, pradedant nuo x2 daugiklio. 12 juostų suteikia 12 nemokamų sukimų, pradedant nuo x3 daugiklio. 13 juostų suteikia 12 nemokamų sukimų, pradedant nuo x3 daugiklio, ir padidina šansą atsirasti Šokolado fontanui. Dabartinis daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kol jis galioja, o daugiklio padidėjimai veikia visus vėlesnius laimėjimus. Papildomų nemokamų sukimų galima gauti, turint kelis laiminčius iš eilės nukritimus. Norint gauti papildomus 2 nemokamus sukimus, reikia mažiausiai 4 laiminčių nukritimų. Kiekvienas papildomas nukritimas po 4 suteikia po 1 papildomą nemokamą sukimą, iki maksimumo 4 papildomų nemokamų sukimų.

Apolono Laimėjimai („Apollo Pays“)

2798. Apolono Laimėjimai („Apollo Pays“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €4
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas išmokamas už vieną laimintį derinį. Visų laimančių kombinacijų laimėjimai yra sudedami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 100 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 10 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 100 x statymas, yra iškeičiama į 10 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 100 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų – Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“, nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Pakartotiniai sukimai. Kai laimima, prieš išmokant laimėjimą, visi kiti simboliai yra sukami iš naujo. Jei du ar daugiau simbolių padidina laimėjimą, suteikiamas dar vienas sukimas. Pakartotiniai sukimai tęsiasi iki nulio arba kol vienas simbolis padidina laimėjimą, o tada laimėjimas išmokamas. Sklaidos simbolis visada išlieka savo vietoje. Pakartotinis sukimas taip pat gali pridėti papildomą simbolį prie bet kurio būgno. Papildomas simbolis nebus pridėtas ant būgnų, kurie turi 7 simbolius. Jei ekrane matomi visi simboliai, pakartotiniai sukimai baigiasi.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai atsiranda tik ant 2–5 būgnų.

- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių pradiniam lošimo laimėjimui suteikia 10 nemokamų sukimų ir 2 papildomus nemokamus sukimus už kiekvieną Sklaidos simbolį po trečiojo simbolio.
- Nemokami sukimai turi neribotą laimėjimo daugiklį, kuris prasideda nuo x1. Kiekvieną kartą, kai suaktyvinamas pakartotinis sukimas, laimėjimo daugiklis didėja 1. 3 ar daugiau Sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus ir po 2 už kiekvieną Sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

Jaučio Žaibas („Beef Lightning“)

2799. Jaučio Žaibas („Beef Lightning“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €8,50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kiekvienas laimintis simbolis ir premijos simbolis, išskyrus sklaidos simbolį, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami iš viršaus krentančiais simboliais.
- Simbolio laimėjimai. Laimėjimai prasideda kairėje pusėje esančiame būgne ir išmokami už iš eilės esančius simbolius iš kairės į dešinę. Didžiausias laimėjimas išmokamas už vieną laimintį derinį. Visų laiminčių kombinacijų laimėjimai yra sudedami. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius. Laukinis simbolis pasirodys tik ant 2–6 būgnų. Bet kuriuo metu iki trijų laukinių simbolių gali dvigubėti savo būgne. Jei įvyksta laukinių simbolių dvigubinimas, visi simboliai tame būgne pakeičiami laukiniais simboliais. Laukinių simbolių dvigubinimas gali įvykti bet kada.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje vietoje suteikia 12 nemokamų sukimų ir 4 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Sklaidos simboliai nepasirodo nemokamų sukimų metu.
- Prasideda karvių aukcionas, kuris pradedamas turint vieną karvę ir jokių statymų. Pasibaigus nemokamiems sukimams, karvių skaičius padauginamas iš galutinio statymo, o gauta suma išmokama kaip premija. Kiekviena „Premijos moneta“ atskleidžia vieną iš šių dalykų: papildomas karves, aukciono statymą, papildomus sukimus, aukso taurę, sidabro medalį arba bronzos medalį. Premijos monetos pasirodo tik per nemokamus sukimus. Papildomos karvės prideda daugiau karvių į aukcioną. Aukciono statymas padidina esamą statymą.
- Papildomas sukimų aktyvavimas suteikia 10 nemokamų sukimų. Aukso taurės, sidabro medaliai ir bronzos medaliai padidina atitinkamus progreso matuoklius: Surinkus 5 aukso taures, skiriama 25000x statymo suma. Surinkus 4 sidabro medalius, skiriama 2500xstatymo suma. Surinkus 3 bronzos medalius, skiriama 500x statymo suma. Statymas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, bus taikomas per visą jų trukmę. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus parodyta bendroji laimėjimų suma. Visi laimėjimai bus įskaityti į lošėjo lošimų sąskaitą, o lošimas tęsiasi įprastu režimu.

Didysis Piktas Bizonas („Big Bad Bison“)

2800. Didysis Piktas Bizonas („Big Bad Bison“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €7
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už gretimus simbolius iš kairės į dešinę, neatsižvelgiant į jų dydį, pradedant nuo toliausiai kairėje esančio būgno, išskyrus sklaidos simbolius. Išmokos dauginamos iš statymo. Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visų laimančių kombinacijų laimėjimai yra sudedami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 50 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 12 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 50 x statymas yra iškeičiama į 12 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 50 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 12 nemokamų sukimų. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaimančio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Laukinis simbolis gali atskleisti daugiklį iki x5. Jei daugiklis nerodomas, Laukinis simbolio daugiklis yra 1. Už kiekvieną laimėjime pakeičiantį laukinį simbolį laimėjimai dauginami iš rodomo laukinio daugiklio. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai pasirodo tik 2–5 būgnuose.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suaktyvina nemokamus sukimus. 3 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis po 3-ojo simbolio suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.
- Nemokamų sukimų metu 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia dar 4 pakartotinius nemokamus sukimus ir po 2 už kiekvieną sklaidos simboli po 2-ojo simbolio. Pakartojimų paleidikliai padidina minimalų daugybės būdų skaičių likusiems nemokamiems sukimams. Po 5 ar daugiau pakartotinių paleidimų garantuojami 117 649 laimėjimo būdai.

Grobis („Bonanza“)

2801. Grobis („Bonanza“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €19
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Virš būgnų yra vežimėliai. Už kiekvieną vežimėlį, esantį virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tam būgnui, virš kurio yra vežimėlis, suteikiamas vienas simbolis. Reakcijos funkcija. Kiekvienas laimėjęs simbolis yra pašalinamas iš būgnų ir pakeičiamas simboliais, kurie nukrenta iš viršaus ant būgnų ir iš dešinės vežimėliuose.
- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visų

laimančių kombinacijų laimėjimai yra sudedami. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai rodomi tik vežimėliuose.

- Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriame iš būgnų. Išsukus auksinius sklaidos simbolius suteikiama 12 nemokamų sukimų. Bet kuris papildomas sklaidos simbolis prideda penkis papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu egzistuoja neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo 1 ir po kiekvienos reakcijos funkcijos padidėja 1. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai rodomi vežimėliuose ir suteiks papildomų nemokamų sukimų. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.
- Nemokamų sukimų sklaidos simbolis gali pasirodyti vežimėliuose papildomų nemokamų sukimų metu. 3 sklaidos simboliai = 5 papildomi nemokami sukimai. 4 sklaidos simboliai = 10 papildomų nemokamų sukimų.

Boo („Boo“)

2802. Boo („Boo“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už gretimus simbolius iš kairės į dešinę, neatsižvelgiant į jų dydį, pradedant nuo toliausiai kairėje esančio būgno, išskyrus sklaidos simbolį. Išmokos dauginamos iš statymo. Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visų laimančių kombinacijų laimėjimai yra sudedami. Reakcijos funkcija. Kiekvienas laimintis simbolis, išskyrus sklaidos simbolį, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami sklaidos, vaiduoklio arba laukiniu simboliu. Ši funkcija tęsiasi iki nebebus laimėjimų.
- Laukinis simbolis pakeičia kiekvieną simbolį, išskyrus sklaidos simbolį. Laukinis simbolis pasirodo tik ant 2–4 būgnų. Pagrindiniame lošime laukinis simbolis gali atskleisti iki x4 daugiklį. Laimėjimai padauginami iš rodomo kiekvieno laukinio simbolio, kurie pakeičia laimėjimą, daugiklių.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia dar 3 nemokamus sukimus, taip pat padidina vienos iš tų pozicijų daugiklį.
- Kiekviena iš šešiolikos ekrano pozicijų turi daugiklį, kuris išlieka ir gali didėti per visą nemokamų sukimų laiką. Kiekvieną kartą, kai pradinio nemokamo sukimo metu laimima su vaiduoklio arba laukiniais simboliais, vienos ar kelių laimėjimų pozicijų daugikliai padidės. Šis padidėjimas bus atsitiktinai 1, 2 arba 3, o suma, kurią padidina daugiklis, padidės vienu už kiekvieną pakartotinį veiksmą. Nemokamų sukimų pradžioje vienoje ar daugiau pozicijų, kurios suaktyvino sklaidos simbolį, daugikliai prasidės nuo x2,x3 arba x4. Visos kitos pozicijos prasidės x1 daugikliais.
- Daugikliai taikomi tik vaiduoklio simboliams ir laukiniams simboliams. Visi laimėjimai padauginami iš daugiklių, rodomų kiekviename vaiduoklio ir laukinio simbolio laimėjime. Reakcijos funkcijos metu daugiklis nepadidėja, tik kiekvieno pradinio nemokamo sukimo metu. Jei yra pakartotinis aktyvinimas, vienos ar kelių pozicijų, turinčių pakartotinai suaktyvinančius sklaidos simbolius, daugikliai atsitiktinai padidės 1, 2 arba 3 nuo kito nemokamo sukimo. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams,

bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

Kalėdų Laimė („Christmas Bonanza“)

2803. Kalėdų Laimė („Christmas Bonanza“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €19
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už kiekvieną vežimėlį, esantį virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tam būgnui, virš kurio yra vežimėlis, suteikiamas vienas simbolis. Reakcijos funkcija. Visi laimintys simboliai, išskyrus sklaidos, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, kurie atsiranda iš viršaus ant būgnų ir iš dešinės vežimėliuose.
- Simbolių Laimėjimai. Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma už kiekvieną laimінčią kombinaciją. Visų laimінčių kombinacijų laimėjimai yra sudedami. Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik vežimėliuose.
- Sklaidos simbolis. Surinkus keturis aukso sklaidos simbolius bet kurioje pozicijoje suteikiama 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis pagrindiniame lošime suteikia papildomus penkis nemokamus sukimus. Sklaidos simboliai pagrindinio lošimo metu vežimėliuose nepasirodo.
- Nemokamų sukimų metu egzistuoja neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo x1 ir po kiekvienos reakcijos funkcijos padidėja 1. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai rodomi vežimėliuose ir suteiks papildomų nemokamų sukimų. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.
- Nemokamų sukimų sklaidos simbolis gali pasirodyti tik vežimėliuose nemokamų sukimų metu. 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus. 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų.

Kalėdinis Laimikis („Christmas Catch“)

2804. Kalėdinis Laimikis („Christmas Catch“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visų laimінčių kombinacijų laimėjimai yra sudedami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 100 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 10 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 100 x statymas yra iškeičiama į 10 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 100 kartų

daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaimėjimo lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.

- Bet kuriuo metu virš būgnų gali pasirodyti vienos ar daugiau rogių. Visi laimintys simboliai, išskyrus sklaidos simbolius, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, krentančiais iš viršaus. Kaskart pašalinus laimėjimus simbolius, pasirodo viena ar daugiau Dovanų premijų. Dovanų premijos skiriamos už kiekvienas rogutes, esančias virš būgnų. Jei virš būgnų nėra rogių, Dovanų premijos nėra skiriamos. Pagrindiniame lošime auksinės rogės padidina Dovanų premijas 10 kartų.
- Dovanų premijų vertės nustatomos atsitiktinai, atsižvelgiant į būgne matomų simbolių skaičių prieš bet kokias reakcijas: Jei būgne yra 2 arba 3 simboliai, kiekviena tame būgne pasirodžiusi Dovanų premija gali siekti iki 500x statymas. Jei būgne yra 4 arba 5 simboliai, kiekviena Dovanų premija gali siekti iki 3x statymas. Jei būgne yra 6 arba 7 simboliai, kiekviena Dovanų premija gali siekti iki 1x statymas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukinis simbolis pasirodo tik būgnuose nuo 2 iki 5.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių pagrindiniame lošime suteikia 10 nemokamų sukimų, bei po 2 papildomus sukimus už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį po trečiojo simbolio.
- Nemokami sukimai. Pirmųjų rogių nemokamų sukimų metu daugiklis yra x1, antrųjų rogių daugiklis yra x2, ir taip toliau. Dovanų premijos dauginamos iš visų rogių parodytų daugiklių. 3 ar daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus, bei po 2 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Statymas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, bus naudojamas visų nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra laimėjimų suma. Laimėjimai bus įskaityti į lošėjo lošimų sąskaitą, ir lošimas tęsis įprastu režimu. Nemokamų sukimų metu rogių spalva keičiasi didėjant daugikliams: x1 – x9: raudonos rogės. x10 ir daugiau: auksinės rogės.

Kibernetiniai Megaklasteriai („Cyberslot Megaclusters“)

2805. Kibernetiniai Megaklasteriai („Cyberslot Megaclusters“) – tai iki 9 būgnų ir iki 9 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Tai simbolių derinių sudarymo lošimas, kuriame laimintys simboliai dalijasi ir sukelia reakcijas, kaip nurodyta toliau. Kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas prasideda su 3 eilėmis ir 3 būgnais, o kiekvienas nemokamų sukimų sukimas prasideda su 9 eilėmis ir 9 būgnais. Kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu atsitiktinai pasirenkama viena pozicija, kurioje rodomi devyni mažesni simboliai. Kai išsukami laimėjimai, kiekvienas laimintis simbolis pagrindiniame lošime yra pakeičiamas devyniais mažesniais simboliais, o nemokamuose sukimuose – keturiais mažesniais simboliais. Kai laimėjimai pasikartoja su mažesniais simboliais, simboliai to paties dydžio virš jų krenta žemyn, o nauji simboliai krenta iš viršaus, užpildydami laisvas vietas ekrane. Reakcijos tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų. Reakcijos vyksta po to, kai laimėjimai už simbolių derinius yra išmokėti.

- Laimėjimai susidaro iš 5 ar daugiau vienodo tipo simbolių bet kokio dydžio, esančių horizontaliai arba vertikaliai šalia vienas kito. Už kiekvieną laimėjimą grupę išmokama tik didžiausia laimėjimo suma. Išmokos dauginamos iš statymo. Visų laimėjimų kombinacijų laimėjimai yra sudedami.
- Laukiniai simboliai. Įprasti laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus klajojančius laukinius simbolius. Klajojantys laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius. Auksinis klajojantis laukinis simbolis visada yra aktyvus. Vaivorykštinis klajojantis laukinis simbolis suteikiamas pirmojo nemokamų sukimų pakartojimo metu. Laukiniai simboliai pakeičia tik šalia esančius simbolius ir nesudaro laimėjimų grupių. Kiekvieno klajojančio laukinio simbolio daugiklis prasideda nuo x1 ir didėja po 1 kiekvieną kartą, kai klajojantis laukinis simbolis pakeičia simbolį per pirmą reakciją ir kiekvieną antrą reakciją po to. Klajojančių laukinių simbolių daugikliai didėja prieš išmokant bet kokius laimėjimus. Klajojančių laukinių simbolių daugikliai nustatomi iš naujo po kiekvieno sukimo, nebent aktyvuojami nemokami sukimai.
- Klajojantys laukiniai simboliai po kiekvieno laimėjimo pagrindiniame lošime juda į vieną iš 9 ekrane matomų pozicijų, o nemokamų sukimų metu – į vieną iš 81 pozicijos. Kai klajojantys laukiniai simboliai juda į naują poziciją, pagrindiniame lošime jų vietoje pasirodo 9 nauji simboliai, o nemokamų sukimų metu – 4 nauji simboliai.
- Kai pagrindiniame lošime įvyksta 12 ar daugiau reakcijų, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 6 nemokami sukimai. Klajojančio laukinio simbolio daugiklis perkeliamas iš aktyvavusio sukimo į nemokamus sukimus. Kiekvieną kartą, kai auksinio klajojančio laukinio simbolio daugiklis pasiekia kartotinį 10 (pvz., x10, x20 ir t. t.), suteikiami papildomi 2 nemokami sukimai. Pirmasis pakartotinis aktyvavimas taip pat prideda vaivorykštinį klajojantį laukinį simbolį visam likusiam nemokamų sukimų laikotarpiui. Statymas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, bus naudojamas viso nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra laimėjimų suma. Laimėjimai bus įskaityti į lošėjo lošimų sąskaitą, ir lošimas tęsis įprastu režimu.

Pavojus: Aukšta Įtampa („Danger High Voltage“)

2806. Pavojus: Aukšta Įtampa („Danger High Voltage“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €17
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta tada, kai simboliai iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, išskyrus sklaidos simbolį (jo metu laimėjimas išmokamas iš bet kurio būgno), atitinka vienas kitą. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visų laimėjimų kombinacijų laimėjimai yra sudedami. Laukiniai Ugnies ir Laukiniai Elektros energijos simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos. Visi laimėjimai dauginami iš 6 už kiekvieną Laukinės Elektros energijos simbolį, kuris dalyvauja laimėjime. Laukiniai Ugnies ir Laukiniai Elektros energijos simboliai pasirodo tik 2–5 būgnuose.
- Trys ar daugiau Sklaidos simbolių aktyvuoja premiją. Premija suteikia galimybę pasirinkti vieną iš dviejų funkcijų. Pasirinkus, funkcija vyksta automatiškai. Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie bendrųjų laimėjimų. Statymas, kuris aktyvavo funkciją, galios viso funkcijos laikotarpio metu.
- Pasirinkimas 1 – Aukštos Įtampos Nemokami Sukimai. Premija suteikia 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 2–5 būgnuose gali pasirodyti Aukštos Įtampos Laukinis simbolis. Kai Aukštos Įtampos Laukinis yra apšviestas, jis padaugina šalia esančius laimėjimus nuo 11 iki 66 kartų. Visi nemokamų sukimų laimėjimai su Aukštos Įtampos Laukiniais dauginami iš pažymėto daugiklio. 3 ar

daugiau Sklaidos simbolių suteikia papildomus 15 nemokamų sukimų. Aukštos Įtampos Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius.

- Pasirinkimas 2 – Pragaro Vartų Nemokami Sukimai. Premija suteikia 7 nemokamus sukimus. Vienas lošimo simbolis bus paskelbtas Lipniu Laukiniu nemokamų sukimų metu. Pasirinktas simbolis tampa Lipniu Laukiniu tik 2–5 būgnuose. Lipnus Laukinis pakeičia visus simbolius nemokamų sukimų metu. Keturi Lipnieji Laukiniai viename būgne suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus, iš viso iki 19 nemokamų sukimų. Sklaidos simbolis nemokamų sukimų Pragaro Vartų metu nepasirodo.

Pavojus: Aukšta Įtampa II („Danger High Voltage II“)

2807. Pavojus: Aukšta Įtampa II („Danger High Voltage II“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €8
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Laimėjimai už visus laimėjimo derinius sumuojami.
- Simbolių griūties funkcija. Visi laimėjimo simboliai, išskyrus sklaidos, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, nukrentančiais iš viršaus.
- Virš būgnų yra Monetų Stūmėjas, kuris bet kuriuo sukimu, įskaitant simbolių griūties funkciją, gali išmesti vieną ar daugiau premijos monetų. Kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas prasideda nuo laimėjimo daugiklio 1. Pagrindiniame lošime kiekviena premijos moneta atskleidžia vieną iš šių premijų: Pridedamas laukinis simbolis, kuris gali turėti x2, x3 arba x5 daugiklį. Visi laimėjimai su daugiklio laukiniu simboliu bus padauginti pagal rodomą daugiklį. Pridedamas sklaidos simbolis. Laimėjimo daugiklis dabartiniam pagrindinio lošimo sukimui padidėja vienetu. Visi laimėjimai likusio pagrindinio lošimo sukimui bus padauginti pagal laimėjimo daugiklį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Pagrindiniame lošime 3 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia nemokamus sukimus. Pasirenkami „ Gaisras Diskotekoje!“ nemokami sukimai arba „Pavojus Pavojus!!“ nemokami sukimai. Statymas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, galios visų nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra sukimų laimėjimų suma. Bet kokie laimėjimai bus pridėti prie lošėjo lošimo sąskaitos, ir toliau vyks įprastas lošimas.
- „Gaisras Diskotekoje!“ nemokami sukimai. Suteikiama 6 nemokami sukimai. Kiekviena premijos moneta atskleidžia vieną iš šių premijų: ant būgnų pridedamas laukinis simbolis, kuris išlieka ekrane per ateinančius du laimėjimus. Suteikiamas papildomas nemokamas sukimas. 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje nemokamo sukimo pabaigoje suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus, bei po 2 sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį virš antro. Sklaidos simboliai pasirodo tik 1 ir 6 būgnuose.
- „Pavojus Pavojus!!“ nemokami sukimai. Suteikiama 12 nemokamų sukimų. Kiekviena premijos moneta atskleidžia vieną iš šių premijų: Funkcijos Laukinio daugiklis, kuris prasideda nuo 2 ir didėja po 1. Ant būgnų pridedamas Laukinis simbolis su daugikliu, lygiu esamam Funkcijos Laukinio daugikliui. Laukiniai simboliai gali būti pridėti tik premijos monetų, esančių 3 ir 4 būgnuose, dėka. 3 ar daugiau Sklaidos

simbolių bet kurioje pozicijoje nemokamo sukimo pabaigoje suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus, bei po 2 sukimus už kiekvieną Sklaidos simbolį virš trečio simbolio.

Papildomas Čili („Extra Chilli“)

2808. Papildomas Čili („Extra Chilli“) – tai 6 būgnų, 2-5 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Po pagrindiniais būgnais yra papildomi būgnai, kuriuose išsukami simboliai pridedami į virš jų esančius pagrindinius būgnus. Visi laimėję simboliai, išskyrus sklaidos simbolius yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, kurie atsiranda virš būgnų ir iš papildomo dešinėje pusėje esančio būgno.
- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visų laimančių derinių laimėjimai yra sumuojami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai atsiranda tik papildomame būgne.
- Išsukus 3 degančius sklaidos simbolius bet kurioje pagrindinio lošimo vietoje suteikiami 8 nemokami sukimai. Bet kuris papildomas sklaidos simbolis prideda 4 papildomus nemokamus sukimus. Sklaidos simboliai gali atsirasti bet kuriame pagrindinio lošimo būgne, išskyrus papildomą būgną.
- Nemokamų sukimų lošimas. Suaktyvinus funkciją, rodomas nemokamų sukimų lošimo ratas, suteikiantis galimybę laimėti iki 24 nemokamų sukimų. Suteikiama galimybė pasirinkti PASIIMTI, arba LOŠTI. Paspaudus PASIIMTI, pradedami nemokami sukimai su esamu nemokamų sukimų skaičiumi. Laimintis lošimas suteiks 4 papildomus nemokamus sukimus, taip pat galimybę laimėti papildomų nemokamų sukimų. Nelaimintis lošimas suteikia nemokamų sukimų skaičių, kuris rodomas juoda spalva. Jei skaičius juoda spalva yra 0, funkcija baigiasi.
- Nemokamų sukimų metu egzistuoja neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo 1 ir po kiekvienos simbolių griūties funkcijos (kai laimėjimą sudarantys simboliai pašalinami iš būgnų ir pakeičiami iš viršaus nukrentančiais simboliais), padidėja 1. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai gali pasirodyti papildomame būgne ir suteikti papildomus sukimus. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.
- Nemokamų sukimų Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik papildomame būgne nemokamų sukimų metu. 3 Nemokamų sukimų Sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. 4 Nemokamų sukimų Sklaidos simboliai suteikia 8 papildomus nemokamus sukimus.

Likimo Dovanos („Gifts of Fortune“)

2809. Likimo Dovanos („Gifts of Fortune“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €35
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas gaunamas, kai iš eilės sutampa simboliai iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo jų aukščio, pradedant nuo kairiausio būgno. Už kiekvieną laimėjimo kombinaciją išmokamas didžiausias laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 80 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 10 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 80 x statymas yra iškeičiama į 10 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 80 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Visi laimintys simboliai, išskyrus Sklaidos ir Laukinį Raudoną Vokelį, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, krentančiais iš viršaus būgnuose bei iš dešinės Papildomame būgne. Kai laimintys simboliai pašalinami, bus parodyta viena ar daugiau Likimo Dovanų. Likimo Dovanos suteikiamos už kiekvieną Laukinį Raudoną Vokelį Papildomame būgne. Jei virš būgnų nėra Laukinių Raudonų Vokelių, Likimo Dovanos nėra suteikiamos. Likimo Dovanos dauginamos iš rodomo Bendro Daugiklio.
- Likimo Dovanos suma yra atsitiktinė ir priklauso nuo matomų simbolių skaičiaus būgne, kuriame ji pasirodo: Du arba trys simboliai: iki 100x statymo suma. Keturi arba penki simboliai: iki 1,5x statymo suma. Šeši arba septyni simboliai: iki 0,75xstatymo suma. Likimo Dovanos nepasirodo Papildomame būgne.
- Laukinis Raudonas Vokelis pasirodo tik Papildomame būgne ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius. Po Likimo Dovanų išmokėjimo, bet koks Laukinis Raudonas Vokelis, esantis virš 2 būgno, pašalinamas, o Laukinis Raudonas Vokelis, esantis virš 3, 4 arba 5 būgno, juda bent vieną poziciją į kairę — arba kaip laimėjimo simbolių griūties funkcijos (kai laimėjimą sudarantys simboliai pašalinami iš būgnų ir pakeičiami iš viršaus nukrentančiais simboliais) dalis, arba sukeičiamas vietomis su kitu simboliu.
- Lošime yra du Sklaidos simboliai: įprastasis sklaidos ir didysis sklaidos. Pagrindiniame lošime 3 ar daugiau Sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų, bei po 2 papildomus sukimus už kiekvieną Sklaidos simbolį virš trečio simbolio. Jei tarp aktyvatorių yra didysis sklaidos simbolis, suteikiami patobulinti nemokami sukimai. Statymas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, galios visų nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra sukimų laimėjimų suma. Bet kokie laimėjimai bus priskaičiuoti lošėjo lošimo sąskaitai, ir lošimas tęsis įprastu režimu. Pagrindiniame lošime įprastieji Sklaidos simboliai gali pasirodyti būgnuose 1–5, o didysis sklaidos simbolis – tik būgne 6.
- Nemokami sukimai prasideda su Bendru Daugikliu x1, kuris didėja po 1 už kiekvieną pasirodžiusį Laukinį Raudoną Vokelį. Likimo Dovanos dauginamos iš rodomo Bendro Daugiklio. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau Sklaidos simbolių suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus, bei po 2 už kiekvieną Sklaidos simbolį virš trečio simbolio. Nemokamų sukimų metu įprasti Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame iš šešių vertikalių būgnų, o didysis sklaidos simbolis nepasirodo.
- Patobulintų nemokamų sukimų metu kiekviename nemokamame sukime garantuotai pasirodo bent vienas Laukinis Raudonas Vokelis.

Auksinis Laimikis („Golden Catch“)

2810. Auksinis Laimikis („Golden Catch“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 100 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 10 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 100 x statymas yra iškeičiama į 10 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 100 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaimėjimo lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Bet kuriuo metu virš būgnų gali pasirodyti viena ar daugiau Valčių. Visi laimintys simboliai, išskyrus sklaidos simbolius, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, krentančiais iš viršaus. Kai laimintys simboliai pašalinami, bus parodytas vienas ar daugiau Žuvies premijos laimėjimų. Žuvies premijos laimėjimai suteikiami už kiekvieną valtį, esančią virš būgnų. Jei virš būgnų nėra valčių, Žuvies premijos laimėjimai nesuteikiami. Pagrindiniame lošime Auksinės Valtys daugina Žuvies premijos laimėjimus iš 10.
- Žuvies premijos laimėjimų sumos yra atsitiktinės ir priklauso nuo matomų simbolių skaičiaus būgne, kuriame jos pasirodo, prieš prasidedant bet kokioms lošimo funkcijoms: Jei būgne yra 2 arba 3 simboliai, kiekvienas Žuvies premijos laimėjimas gali siekti iki 500xstatymo suma. Jei būgne yra 4 arba 5 simboliai, kiekvienas Žuvies premijos laimėjimas gali siekti iki 3xstatymo suma. Jei būgne yra 6 arba 7 simboliai, kiekvienas Žuvies premijos laimėjimas gali siekti iki statymo sumos.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis atsiranda tik ant 2–5 būgnų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių pradiniam lošimo laimėjimui suteikia 10 nemokamų sukimų ir 2 papildomus nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio.
- Pirmoji valtis nemokamų sukimų metu turi Valties daugiklį x1, antroji valtis – x2 ir taip toliau. Žuvies premijos laimėjimai dauginami iš visų rodomų Valties daugiklių. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau Sklaidos simbolių suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus, bei po 2 už kiekvieną Sklaidos simbolį virš trečio simbolio. Statymas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, galios visų nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra laimėjimų suma. Bet kokie laimėjimai bus priskaičiuoti lošėjo lošimo sąskaitai, ir lošimas tęsis įprastu režimu.
- Nemokamų sukimų metu, didėjant daugikliams, valčių spalva keičiasi: x1 – x3: Žalia valtis. x4 – x6: Mėlyna valtis. x7 – x9: Raudona valtis. x10 ir daugiau: Auksinė valtis.

Šventasis Nardytojas („Holy Diver“)

2811. Šventasis Nardytojas („Holy Diver“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 586971 laimėjimo būdo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €24

- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kiekviename būgne gali būti iki 7 simbolių. Laimėjimo daugikliai didina laimėjimo būdų skaičių. Kiekviename sukime gali būti iki: 1 lygis = 117 649 laimėjimo būdai, 2 lygis = 396 900 laimėjimo būdų, 3 lygis = 586 971 laimėjimo būdas.
- Visi laimėjimai prasideda kairėje pusėje esančiame būgne ir išmokami už iš eilės einančius simbolių derinius iš kairės į dešinę. Išmokos dauginamos iš statymo. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Likimo Skrynios. Atidaromos skrynios, kad būtų pagerinti2–5 būgnai dabartiniam sukimui su viena iš toliau nurodytų 4 premijų. Įprasto Simbolio Premija: Atverčiamas įprastas simbolis 9, 10, J, Q, K arba A. Atvertas simbolis pavirsta laukiniu simboliu. Kardo Premija: iki 3 būgnų yra užpildomi laukiniais simboliais , kiekvienas laukinis simbolis yra su laimėjimo daugikliu iki x7. Ugnies Kamuolio Premija: Pridedama iki keturių liepsnojančių laukinių simbolių, po vieną kiekviename būgne. Brangakmenio Simbolio Premija: Atverčiamas vienas ar daugiau brangakmenių simbolių. Atverti simboliai pavirsta laukiniais su laimėjimo daugikliu, priklausančiu nuo lygio. Kiekviename statymo lygyje garantuojama, kad skrynia bus atidaryta bent kartą per 5 sukimus. Tai reiškia, kad gali būti iki 4 iš eilės sukimų tame pačiame statymo lygyje be premijos iš skrynios.
- Likimo Skydas. Bet kurie brangakmeniai, atverti iš skrynių, pridedami prie skydo. Vienu metu gali būti atversta iki 4 brangakmenių. Kai atversti visi keturi brangakmeniai, lošėjas gali pasirinkti pakilti į kitą lygį arba surinkti nemokamus sukimus. Pasiekus 3 lygį, nemokami sukimai bus aktyvuojami automatiškai.
- Nemokamų Sukimų Funkcija. Surinkus nemokamus sukimus, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu kiekvienas brangakmenis būgnuose 2–5 pavirsta laukiniu simboliu su laimėjimo daugikliu, priklausančiu nuo lygio: 1 lygis = Laukinis simbolis, 2 lygis = Laukinis simbolis su x2 daugikliu, 3 lygis = Laukinis simbolis su x3 daugikliu. Statymas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, galios visų nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas grįžta į 1 lygį.
- Deimantų Pakartotinis suaktyvinimas. Herojus nemokamų sukimų metu surinks deimantus. Pirmieji keturi deimantai suteikia po papildomą sukimą, o penktasis deimantas suteikia 8 papildomus nemokamus sukimus ir pakartojimą. Pakartojimas padidina bazinį simbolių skaičių kiekviename būgne: Pirmas pakartojimas: nuo 4 iki 7 simbolių, Antras pakartojimas: nuo 6 iki 7 simbolių, Tolimesni pakartojimai: 7 simboliai.

Mažasis Velniukas („Lil Devil“)

2812. Mažasis Velniukas („Lil Devil“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €4,50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta suderinus vienodus simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolį, už kurį laimėjimas išmokamas bet kurioje pozicijoje. Už kiekvieną laiminčią kombinaciją mokamas tik didžiausias laimėjimas. Visi laimėjimai iš skirtingų kombinacijų yra sudedami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos. Velnių Laukiniai simboliai pasirodo 2–5 būgnuose. Angelų Laukiniai simboliai pasirodo 3 ir 4 būgnuose. Visi laimėjimai, kuriuose Angelų

Laukiniai simboliai pakeitė kitus simbolius, yra padauginami iš x4, x6, x8, x10 arba x12. Vieno sukimo metu gali pasirodyti iki 2 Angelų Laukinių simbolių, o bendras daugiklis gali siekti iki x144.

- Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. 3 arba daugiau sklaidos simbolių suteikia Premijos funkciją. Lošėjas gali pasirinkti „Būk Mano Angelas“ nemokamus sukimus arba „Sprogstantis Mylimasis“ nemokamus sukimus. Pasirinkus vieną iš jų, premijos funkcija bus paleista automatiškai. Statymas, kuriuo buvo aktyvuota premija, bus naudojamas visos funkcijos metu. Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasirinkimas 1 – „Būk Mano Angelas“. Suteikiami 7 nemokami sukimai. Atsitiktinai parinktas simbolis tampa Lipniuoju Laukiniu simboliu 2, 3, 4 ir 5 būgnuose visos nemokamų sukimų funkcijos metu. Keturi Lipnieji Laukiniai simboliai viename būgne suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus. Iš viso galima gauti iki 12 papildomų sukimų. Keturi Lipnieji Laukiniai simboliai 3 arba 4 būgne pavirsta į Angelo Laukinį simbolį. Angelo Laukinis daugiklis prasideda nuo x4 ir kiekvieno sukimo metu padidėja 2 vienetais, iki maksimumo – x12. Sklaidos simboliai šiame režime nepasirodo.
- Pasirinkimas 2 – „Sprogstantis Mylimasis“. Suteikiama 12 nemokamų sukimų. Visi laimintys simboliai (išskyrus sklaidos) pašalinami ir pakeičiami simboliais iš viršaus (simbolių griūties funkcija). Sprogstamieji Laukiniai simboliai pasirodo 3 ir 4 būgnuose. Sprogstamojo Laukinio daugiklis prasideda nuo x1 ir padidėja 1 vienetu kiekvieną kartą, kai simbolių griūties funkcijoje dalyvauja bent vienas toks simbolis. Sprogstamieji Laukiniai daugikliai dauginami tarpusavyje, jei jie yra skirtinguose būgnuose, ir sudedami, jei yra tame pačiame būgne. 3 sklaidos simboliai suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas sklaidos simbolis prideda dar po 6 sukimus.
- Širdį stabdantys patobulinti nemokami sukimai. Kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas su tik 2 sklaidos simboliais suteikia vieną Širdelę. Širdelės kaupiamos atskirai kiekvienam statymo lygiui. Surinkus 40 Širdelių, aktyvuojami Širdį stabdantys patobulinti nemokami sukimai. Patobulintas režimas „Būk Mano Angelas“: Violetinė širdies simbolio korta tampa papildomu Lipniuoju Laukiniu. Patobulintas režimas „Sprogstantis Mylimasis“: Sprogstamojo Laukinio daugiklis prasideda nuo x5.

Maksimalu: Daugybė būdų 2 („Max Megaways 2“)

2813. Maksimalu: Daugybė būdų 2 („Max Megaways 2“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €3
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas yra suteikiamas už vienas po kito einančių simbolių derinį, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo toliausiai kairėje esančio būgno. Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 100 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 10 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 100 x statymas yra iškeičiama į 10 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 100 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaimėjimo lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.

- Papildomas būgnas prideda simbolį 2, 3, 4 ir 5 būgnams, virš kurio yra.
- Visi laimėję simboliai, išskyrus sklaidos, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, nusileidžiančiais iš viršaus, o papildomame būgne – simboliais atsirandančiais iš dešinės.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir Daugiklio Laukinį. Laukinis simbolis pasirodo tik papildomame būgne, išskyrus „Simbolio pavertimo į Laukinį“ premijos metu.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo ar simbolių griūties metu (kai laimėjimą sudarantys simboliai pašalinami iš būgnų ir pakeičiami iš viršaus nukrentančiais simboliais) gali atsitiktinai suaktyvėti viena iš premijų: Maksimalus Daugybė būdų – sukimas lošiamas su 7 simboliais kiekviename būgne. Daugiklio Laukinis – papildomame būgne pasirodo Laukinis simbolis su daugikliu iki x10. Visi laimėjimai, kuriuose dalyvauja šis simbolis, padauginami iš nurodyto daugiklio. Horizontali Laukinių linija – visi simboliai papildomame būgne pakeičiami Laukiniais simboliais. Simbolio pavertimas į Laukinį – atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, ir visi jo atitikmenys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pakeičiami Laukiniais simboliais. Gali būti pasirinktas bet kuris simbolis, išskyrus sklaidos ir Laukinį simbolį.
- Yra du Sklaidos simboliai: įprastas Auksinis Sklaidos ir Deimantinis Didysis sklaidos. 3 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 10 nemokamų sukimų, bei po 2 papildomus sukimus už kiekvieną Sklaidos simbolį virš trečio simbolio. Jei vienas iš aktyvuojančių Sklaidos simbolių yra Didysis sklaidos simbolis, suteikiami patobulinti nemokami sukimai. Pagrindiniame lošime įprasti Sklaidos simboliai gali pasirodyti būgnuose nuo 1 iki 5, o Didysis sklaidos simbolis – tik 6 būgne.
- Nemokamų sukimų premijos. Pasirinkus 2 duris atskleidžiamos nemokamų sukimų premijos. Kai suaktyvinami patobulinti nemokami sukimai, pasirinkus 3 duris atskleidžiamos nemokamų sukimų premijos. Galimos nemokamų sukimų premijos: Daugiklio padidėjimas: laimėjimo daugiklis prasideda nuo x6. Simbolis pavirsta Laukiniu: atskleidžiamas vienas simbolis. Gali būti atskleistas bet koks simbolis, išskyrus Sklaidos ir Laukinį simbolį. Visi atskleisto simbolio atitikmenys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pakeičiami Laukiniais simboliais. Dvigubas daugiklis: laimėjimo daugiklis prasideda nuo x2 ir didėja po 2 vienetus po kiekvienos simbolių griūties (kai laimėjimą sudarantys simboliai pašalinami iš būgnų ir pakeičiami iš viršaus nukrentančiais simboliais). Su daugiklio padidėjimu laimėjimo daugiklis prasideda nuo x6. 2 Sklaidos simbolių pakartotinė aktyvacija: 2 Sklaidos simboliai pakartotinai aktyvuoja nemokamus sukimus, suteikdami 5 papildomus sukimus, bei 5 už kiekvieną Sklaidos simbolį po antrojo simbolio. Padidintas būgnų simbolių skaičius: kiekviename būgne bus bent 5 simboliai.
- Nemokami sukimai lošiami su neribotu laimėjimo daugikliu, kuris prasideda nuo x1 ir padidėja po 1 vienetą po kiekvienos simbolių griūties. Dvigubo daugiklio premija pradeda daugiklį nuo x2 ir padidina jį po 2 vienetus po kiekvienos simbolių griūties. Daugiklio padidėjimo premija pradeda daugiklį nuo x6. Statymas, kuris buvo panaudotas aktyvuojant nemokamus sukimus, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra laimėjimų suma. Bet kokie laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, ir tada lošimas tęsis įprastu režimu.
- Nemokamų sukimų metu Sklaidos simboliai pasirodo tik papildomame būgne. Didysis sklaidos simbolis nepasirodo. 3 Sklaidos simboliai pakartotinai aktyvuoja nemokamus sukimus, suteikdami 5 papildomus sukimus, bei po 5 už kiekvieną Sklaidos simbolį virš trečio. 2 Sklaidos pakartotinės aktyvacijos premija leidžia 2 Sklaidos simboliams pakartotinai aktyvuoti nemokamus sukimus.

Milijonierius („Millionaire“)

2814. Milijonierius („Millionaire“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €6,50

- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kiekvienas papildomas būgnas prideda simbolį į virš jo esantį 2, 3, 4 arba 5 būgną.
- Kiekvienas laimėjęs simbolis yra pašalinamas iš būgnų ir pakeičiamas simboliais, kurie atsiranda virš būgnų ir iš būgo dešinės (simbolių griūties funkcija).
- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik papildomame būgne.
- Milijonieriaus Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriame iš šešių vertikalių būgnų. Surinkus tris Sklaidos simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai ir pradedamas „Karštos Kėdės“ nemokamų sukimų lošimas. Kiekvienas papildomas Sklaidos simbolis pakelia lošėją vienu laipteliu „Karštos Kėdės“ Nemokamų sukimų laimėjimų kopėčiose.
- „Karštos Kėdės“ nemokamų sukimų lošimas suteikia galimybę laimėti iki 50 nemokamų sukimų. Lošimo laimėjimų kopėčios turi 12 laiptelių. Laiptelių reikšmės yra: 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 25, 30, 40 ir 50 nemokamų sukimų. Pradinis laiptelis nustatomas pagal Sklaidos simbolių, kurie suaktyvino funkciją, skaičių: 1 laiptelis – už 3 Sklaidos simbolius, 2 laiptelis – už 4 Sklaidos simbolius ir t. t. 2 ir 7 laipteliai yra saugos tinklai. Pasiekus šiuos laiptelius garantuojama bent 10 arba 20 nemokamų sukimų atitinkamai.
- Pasitraukti / Galutinis atsakymas. Norint pradėti nemokamus sukimus be spėjimo, pasirenkamas PASITRAUKTI mygtukas. Norint spėti, pasirenkamas A, B, C arba D mygtukas ir paspaudžiama GALUTINIS ATSAKYMAS. Laimintis spėjimas pakelia vienu laipteliu aukštyn laimėjimų kopėčiose. Nelaimintis spėjimas baigia funkciją su 0, 10 arba 20 nemokamų sukimų, priklausomai nuo pasiekto laiptelio. Pasitraukti negalima 2 ir 7 laipteliuose.
- Gelbėjimosi ratai. Kiekvieno lošimo metu suteikiamas Gelbėjimosi ratas. Gelbėjimosi ratai yra: 50:50, „Skambutis draugui“ ir „Klausimas auditorijai“. 50:50 pašalina du neteisingus atsakymus. „Skambutis draugui“ parodo labiausiai tikėtiną atsakymą ir jo tikimybę būti teisingu. „Klausimas auditorijai“ parodo kiekvieno atsakymo tikimybę būti teisingu.
- Nemokamų sukimų metu veikia neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo x1 ir didėja po 1 po kiekvienos simbolių griūties. Nemokamų sukimų metu Sklaidos simboliai gali pasirodyti papildomame būgne ir suteikti papildomų nemokamų sukimų. Statymas, kuris buvo panaudotas aktyvuoti nemokamus sukimus, bus naudojamas viso nemokamų sukimų laikotarpio metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra laimėjimų suma. Visi laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, ir lošimas tęsis įprastu režimu.
- Nemokamų sukimų Sklaidos simbolis gali pasirodyti papildomame būgne nemokamų sukimų metu. 3 Sklaidos simboliai = 4 papildomi nemokami sukimai. 4 Sklaidos simboliai = 8 papildomi nemokami sukimai.

Milijonieriaus Skubėjimas („Millionaire Rush“)

2815. Milijonieriaus Skubėjimas („Millionaire Rush“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10

- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Tai simbolių derinių sudarymo lošimas, kuriame laimintys simboliai dalijasi ir sukelia reakcijas kaip aprašyta toliau. Kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas prasideda su 5 eilėmis ir 5 būgnais. Kai išsukami laimėjimai, kiekvienas laimintis simbolis pagrindiniame lošime yra pakeičiamas keturiais mažesniais simboliais. Kai laimėjimai pasikartoja su mažesniais simboliais, simboliai to paties dydžio virš jų krenta žemyn, o nauji simboliai krenta iš ekrano viršaus, užpildydami laisvas vietas būgnuose. Reakcijos tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų. Reakcijos įvyksta po to, kai visi laimėjimai už surinktus laimėjusius derinius yra išmokėti.
- Laimėjimus sudaro 5 ar daugiau tokių pat bet kokio dydžio simbolių, horizontaliai arba vertikaliai gretimų vienas kitam. Didžiausias laimėjimas išmokamas už laimėjusią grupę. Išmokos dauginamos iš statymo. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukiniai simboliai pakeičia tik gretimus simbolius ir nesudaro laimėjusių grupių. Didžiojo tako funkcija gali pridėti laukinių simbolių su parodytais daugikliais iki x5 ekrane. Visi laimėjimai padauginami iš visų rodomų laukinių simbolių daugiklių, kurie dalyvauja tame laimėjime.
- Lošimas turi Didįį taką su 12 laiptelių, kurie kiekvieno pagrindinio sukimo metu nustatomi atsitiktinai. Kiekvieną kartą įvykus laimėjimo reakcijai, aktyvuojamas vienas laiptelis – pradedant nuo apačios ir kylant Didžiuoju taku aukštyn. 12-asis laiptelis suteikia premijos laimėjimą iki 1000x statymas, o 7-asis laiptelis – 6 nemokamus sukimus. Be pagrindinio laimėjimo ir nemokamų sukimų, į Didįį taką bus įtrauktos bent 3 atsitiktinės premijos. 1-asis Didžiojo tako laiptelis visada yra tuščias, o 2-asis visada turi atsitiktinę premiją. Kai suteikiamas 12-ojo laiptelio premijos laimėjimas, tame sukime nebegalima aktyvuoti daugiau laiptelių – iki kito sukimo.
- Didžiojo tako premijos. Yra 12 skirtingų atsitiktinių premijų tipų: Laukiniai simboliai: atsitiktinai į ekraną pridedama iki 10 laukinių simbolių. Daugiklį turintys laukiniai simboliai: į ekraną pridedami laukiniai simboliai su daugikliu iki x5. Simbolių sprogimai: kiekvienas parodytas simbolis pašalina visus simbolius savo eilutėje arba stulpelyje. Simbolių suskaidymas: kiekvienas didelis simbolis suskyla į 4 mažesnius to paties tipo simbolius. Simbolių pagerinimas: kiekvienas parodytas simbolis atnaujinamas į nurodytą aukštesnės vertės simbolį. Simbolis į laukinį: kiekvienas parodytas simbolis tampa laukiniu simboliu. Didysis laukinis simbolis: į ekraną pridedama 4 laukinių simbolių grupė. Nemokamų sukimų metu pridedamos dvi tokios laukinių simbolių grupės. Laimėjimo daugiklis: suteikiamas laimėjimo daugiklis iki x11. Premijos laimėjimas šiuo daugikliu nedauginamas. Sprogimai: iki 3 nurodytos formos sprogimų pašalins simbolius iš ekrano. Simbolių padauginimas: į ekraną eilėje arba stulpelyje pridedami penki dideli simboliai. 50:50: visi simboliai viršutinėje, apatinėje, kairėje arba dešinėje ekrano pusėje bus pašalinti. Maksimali didžioji grupė: visi dideli simboliai pakeičiami 4 mažesniais simboliais.
- Nemokami sukimai. Kai pagrindinio lošimo metu pažymimas 7-asis Didžiojo tako laiptelis, suteikiami 6 nemokami sukimai. Patobulintas Didysis takas nustatomas atsitiktinai vieną kartą visiems nemokamiems sukimams. 12-ajame laiptelyje gali būti premijos laimėjimas iki 2000x statymas. Kai nemokamų sukimų metu pažymimas 7-asis Didžiojo tako laiptelis, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus bendras nemokamų sukimų skaičius yra 99. Be premijos laimėjimo ir papildomų sukimų, į Didįį taką taip pat bus įtrauktos mažiausiai 6 atsitiktinės premijos. 1-asis ir 2-asis Didžiojo tako laipteliai visada turės atsitiktines premijas. Sukimų metu naudojamas tas pats statymas, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami sukimai. Pasibaigus nemokamiems sukimams, ekrane bus parodyta bendra laimėjimo suma, kuri bus pervesta į lošėjo lošimų sąskaitą, ir lošimas tęsis įprastai.

Dar Daugiau Kalakutų („More Turkey“)

2816. Dar Daugiau Kalakutų („More Turkey“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Papildomas būgnas, esatis virš pagrindinio būgno, prideda simbolį būgnui, kurio viršuje jis yra. Taikoma 2, 3, 4 ir 5 būgnams.
- Visi laimintys simboliai, išskyrus sklaidos simbolius, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, krentančiais iš viršaus būgnuose bei iš dešinės papildomame būgne (simbolių griūties funkcija).
- Laimėjimas suteikiamas už iš eilės einančių vienodų simbolių derinį, nepriklausomai nuo jų aukščio, skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Už kiekvienai laiminčią kombinaciją išmokamas didžiausias laimėjimas. Visi laimėjimai susumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai būna tik papildomame būgne.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius bet kurioje pagrindinio lošimo vietoje, suteikiami 8 nemokami sukimai. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia papildomus 4 nemokamus sukimus. Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame pagrindinio lošimo būgne, išskyrus Papildomą būgną.
- Nemokamų sukimų rizikos lošimas. Po funkcijos aktyvavimo ekrane pasirodo nemokamų sukimų lošimo ratas, suteikiantis galimybę laimėti iki 24 nemokamų sukimų. Pasirenkama SURINKTI arba RIZIKUOTI. Paspaudus SURINKTI pradedami nemokami sukimai su tuo metu suteiktų sukimų skaičiumi. Paspaudus RIZIKUOTI, sukamas ratas. Laimintis rizikos lošimas suteiks 4 papildomus nemokamus sukimus ir galimybę lošti dar vieną nemokamų sukimų rizikos lošimą. Nelaimintis lošimas suteikia ekrane juoda spalva parodytą nemokamų sukimų skaičių. Jei juodu skaičiumi rodomas nulis, funkcija baigiasi.
- Nemokamų Sukimų Funkcija. Nemokamų sukimų metu yra neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo 1 ir didėja po 1 po kiekvienos simbolių griūties. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai gali pasirodyti papildomame būgne ir suteikti papildomų nemokamų sukimų. Statymas, kuris buvo panaudotas aktyvuojant nemokamus sukimus, bus naudojamas visų nemokamų sukimų laikotarpiu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus parodyta bendra sukimų laimėjimų suma. Laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, ir lošimas tęsis įprastai.
- Nemokamų sukimų sklaidos simbolis gali pasirodyti tik Papildomame būgne nemokamų sukimų metu. 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai suteikia 8 papildomus nemokamus sukimus.

Spindintys Vaisiai („Opal Fruits“)

2817. Spindintys Vaisiai („Opal Fruits“) – tai 6 būgnų, 2-5 eilių ir 5625 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €19
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Papildomai būgnai yra virš ir po pagrindiniais 2, 3, 4 ir 5 būgnais ir iš jų pridedami simboliai į pagrindinius būgus.
- Kiekvienas laimėjęs simbolis yra pašalinamas iš būgnų ir pakeičiamas simboliais iš viršaus ant būgnų, iš kairės viršutiniame papildomame būgne ir iš dešinės ant apatinio papildomo būgno (simbolių griūties funkcija).
- Visi laimėjimai prasideda kairėje pusėje esančiame būgne ir išmokami už simbolius, einančius būgnuose iš kairės į dešinę. Išmokos dauginamos iš statymo. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik papildomuose būgnuose. Visi laimėjimai su x3 laukiniu simboliu yra padauginami iš 3. x3 laukiniai simboliai tarpusavyje dauginasi, jei yra skirtinguose stulpeliuose, ir sudeda savo reikšmes, jei yra tame pačiame stulpelyje. x3 laukiniai simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriame iš šešių vertikalių būgnų. Išsukus 4 sklaidos simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Papildomi sklaidos simboliai padidina nemokamų sukimų laimėjimo daugiklį. Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai nepasirodo.
- Nemokamų sukimų metu taikomas neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo x1 ir padidėja +1 po kiekvienos simbolių griūties. Jei suaktyvinant sukimus gaunamas papildomas sklaidos simbolis, daugiklis prasideda nuo x5. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis po to padidina pradinį daugiklį dar +10. Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo verte, kuri buvo naudojama juos aktyvuojant. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas bus parodytas ekrane. Visi laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, o lošimas grįš į įprastą režimą.
- Kiekvieną kartą, kai laimėjimo daugiklis pasiekia dešimties kartotinį, skiriami papildomi 5 nemokami sukimai.

Piratų Laimėjimas („Pirate Pays“)

2818. Piratų Laimėjimas („Pirate Pays“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €4,5
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Papildomai būgnai yra virš ir po pagrindiniais 2, 3, 4 ir 5 būgnais ir iš jų pridedami simboliai į pagrindinius būgus.
- Kiekvienas laimintis simbolis, išskyrus sklaidos simbolį yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, kurie atsiranda virš būgnų ir iš papildomo būgno dešinės pusės (simbolių griūties funkcija).
- Laukinis kompasas pasirodo tik papildomame būgne. Kiekvienas Laukinis kompasas atskleidžia kryptį: Šiaurė, Pietūs, Rytai arba Vakarai, ir prideda Paukščių laukinius simbolius visose toje kryptyje esančiose laisvose pozicijose. Visi simboliai nurodytoje Laukinio kompaso kryptyje pavirsta Paukščių laukiniais simboliais, išskyrus pačius Laukinius kompasus, po to vertinami laimėjimai. Laukinis kompasas, rodantis Pietų kryptį, neprideda jokių Paukščių laukinių simbolių ekrane. Laukinis kompasas pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Paukščių laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus

Laukinius kompasus ir sklaidos simbolius. Jei Laukinis kompasas išlieka ekrane simbolių griūties funkcijos metu, jis suksis dar kartą ir atskleis vieną iš keturių krypčių.

- Yra du sklaidos simboliai: įprastas auksinis skrynios sklaidos simbolis ir violetinės skrynios didysis sklaidos simbolis. 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia Krakeno premijos lošimą. Jei tarp aktyvinančių sklaidos simbolių yra violetinė skrynia (didysis sklaidos simbolis), suteikiamas patobulintas premijos lošimas. Pagrindiniame lošime auksinis skrynios sklaidos simbolis gali pasirodyti 1–5 būgnuose, o violetinė skrynia – tik 6 būgne.
- Krakeno premijos lošimas. Rodo 20 skirtingų nemokamų sukimų rezultatų, iš kurių po kiekvieno aktyvinančio sklaidos simbolio (po trečiojo simbolio) vienas rezultatas pašalinamas. Kiekvienas nemokamų sukimų rezultatas susideda iš 6 iki 25 nemokamų sukimų su pradiniu laimėjimo daugikliu nuo 1 iki 10. Kanonai atsitiktinai pašalins iki penkių rezultatų, po to bus parodytas nemokamų sukimų pasiūlymas. Kiekvienas nemokamų sukimų pasiūlymas susideda iš nemokamų sukimų, pradinio laimėjimo daugiklio ir premijos kredito. Atsisakius nemokamų sukimų pasiūlymo, rezultatai toliau bus pašalinami, kol bus priimtas pasiūlymas arba liks tik du rezultatai. Kai lieka tik du rezultatai, pasirenkama skrynia, kurioje atsitiktinai bus skirtas vienas iš likusių rezultatų.
- Didysis sklaidos patobulintas premijos lošimas. Kai premijos lošimas suaktyvinamas violetinės skrynios didžiuoju sklaidos simboliu, automatiškai pašalinami žemiausi dešimt nemokamų sukimų rezultatų.
- Pasibaigus Krakeno premijos lošimui, suteiktų nemokamų sukimų skaičius prasideda su pradiniu laimėjimo daugikliu. Laimėjimo daugiklis yra neribotas ir padidėja +1 po kiekvienos simbolių griūties. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, lieka tas pats visų nemokamų sukimų laikotarpiu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus parodytas bendras šių sukimų laimėjimas. Visi laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, o lošimas tęsis įprastu režimu.
- Nemokamų sukimų metu auksinis skrynios sklaidos simbolis pasirodo tik papildomame būgne, o violetinis didysis sklaidos simbolis nepasirodo. 3 auksiniai skrynios sklaidos simboliai = 5 papildomi nemokami sukimai. 4 auksiniai skrynios sklaidos simboliai = 10 papildomų nemokamų sukimų.

Karališkoji Kalykla („Royal Mint“)

2819. Karališkoji Kalykla („Royal Mint“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €11
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Papildomai būgnai yra virš ir po pagrindiniais 2, 3, 4 ir 5 būgnais ir iš jų pridedami simboliai į pagrindinius būgus.
- Visi laimėję simboliai, išskyrus sklaidos simbolius yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, kurie atsiranda virš būgnų ir iš papildomo būgno dešinės pusės (simbolių griūties funkcija).
- Laimėjimai prasideda kairėje pusėje esančiame būgne ir išmokami už simbolių derinius, einančius būgnuose iš kairės į dešinę. Išmokos dauginamos iš statymo. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir pasirodo tik papildomuose būgnuose.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame iš šešių vertikalių būgnų pagrindiniame lošime. Išsukus 4 kalyklos sklaidos simbolius, suteikiama 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis prideda papildomus 4 nemokamus sukimus.

- Nemokamų sukimų metu taikomas neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo x1 ir padidėja +1 po kiekvienos simbolių griūties.
- Nemokamų sukimų sklaidos simboliai gali pasirodyti papildomuose būgnuose ir suteikti papildomų nemokamų sukimų. 3 sklaidos simboliai suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis prideda dar po 4 nemokamus sukimus. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, lieka tas pats visų nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus parodytas bendras laimėjimas už sukimus. Visi laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, o lošimas tęsis įprastu režimu.
- Pagrindiniame lošime, jei atsiranda tiksliai 3 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje, suteikiamas auksinis luitas. Surinkus 40 auksinių luitų, kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu pridedamas papildomas sklaidos simbolis iki kito funkcijos aktyvavimo, kuris suteiks Širdį stabdančius patobulintus nemokamus sukimus. Širdį stabdantys patobulinti nemokami sukimai yra panašūs į įprastus nemokamus sukimus, tačiau laimėjimo daugiklis prasideda nuo x2 ir padidėja +2 po kiekvienos simbolių griūties. Auksiniai luitai kaupiami atskirai kiekvienam statymo lygiui.

Šventovė („Sanctuary“)

2820. Šventovė („Sanctuary“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €11
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimintys deriniai yra vienas po kito iš kairės į dešinę einantys sutampantys simboliai, pradedant nuo toliausiai kairėje esančio būgno. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 80 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 7 nemokamus sukimus. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 80 x statymas yra iškeičiama į 7 nemokamus sukimus. Kai laimima nuo 25 iki 80 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 7 nemokamus sukimus. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 7 nemokamus sukimus. Jei lošimas laimintis, suteikiami 7 nemokami sukimai. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Violetinis laukinis simbolis ir auksinis laukinis simbolis yra viso būgno laukiniai simboliai, kurie pasirodo tik 2–5 būgnuose. Visi laimėjimai dauginami iš 8 už kiekvieną violetinį laukinį simbolį, kuris dalyvauja laimėjime. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Skaičiuojant laimėjimą Laukiniai simboliai skaičiuojami kaip vienas simbolis. Violetiniai ir auksiniai laukiniai simboliai nepasirodo nemokamų sukimų metu.
- 3 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 7 nemokamus sukimus 1 būgnų rinkinio lošime. 4 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 7 nemokamus sukimus 2 būgnų rinkinių lošime. 5 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 7 nemokamus sukimus 3 būgnų rinkinių lošime. 6 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 7 nemokamus sukimus 4 būgnų rinkinių lošime. Sklaidos simboliai nepasirodo nemokamų sukimų metu. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, lieka tas pats visų nemokamų sukimų laikotarpiu. Pasibaigus nemokamiems

sukimams, bus parodytas bendras laimėjimas už sukimus. Visi laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, o lošimas tęsis įprastu režimu.

- Po to, kai suteikiami 7 nemokami sukimai, rodomas nemokamų sukimų lošimo ratas, suteikiantis galimybę lošti nemokamus sukimus iki keturių lošimų. Galima pasirinkti SURINKTI arba RIZIKUOTI. Paspaudus SURINKTI pradedami nemokami sukimai su lošimų skaičiumi, parodytu šalia SURINKTI mygtuko. Paspaudus RIZIKUOTI, sukamas ratas. Laimintis lošimas suteikia papildomą lošimą ir galimybę lošti dar vieną nemokamų sukimų lošimo ratą. Nelaimintis lošimas nutraukia funkciją be nemokamų sukimų, išskyrus atvejį, kai ratas yra violetinis – tokiu atveju nelaimintis lošimas suteikia 7 nemokamus sukimus 1 būgnų rinkinio lošime. Nemokamų sukimų lošimo ratas nerodomas, jei nemokami sukimai buvo aktyvuoti 6 sklaidos simbolių.
- Nemokamų sukimų metu simbolis Gyvybės kryžius pasirodo 2–5 būgnuose. Kiekvieną kartą, kai pasirodo Gyvybės kryžius, toje pozicijoje visuose nemokamų sukimų lošimuose atsiranda lipnus laukinis simbolis. Keturi lipnūs laukiniai simboliai viename būgne pakeičiami visu būgnu su x4 daugikliu, o tai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus. x4 laukinis simbolis išlieka toje vietoje per visus likusius nemokamus sukimus. Laimėjimai dauginami iš 4 už kiekvieną x4 laukinį simbolį, dalyvaujantį laimėjime. Gali būti suteikta iki 12 papildomų nemokamų sukimų.

Vegas Lošimas – Pilnai Užkrautas („Slot Vegas - Fully Loaded“)

2821. Vegas Lošimas – Pilnai Užkrautas („Slot Vegas - Fully Loaded“) – tai keturių 4 būgnų, 4 eilių ir iki 16777216 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €16
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Simbolių Daugikliai. Kiekvienam sukimui kiekvienas daugiklis gauna atsitiktinę vertę nuo x1 iki x100. Simbolių daugikliai padaugina atitinkamus Deimanto ir Laimingųjų Septynetų laimėjimus pagrindiniame lošime. Kai aktyvuojami nemokami sukimai, simbolių daugikliai yra atstatomi į x1.
- Visi laimėjimai prasideda kairėje pusėje esančiame būgne ir išmokami už simbolius, einančius būgnuose iš kairės į dešinę. Išmokos dauginamos iš statymo. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Įprasti laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir Vaivorykštinius laukinius simbolius, ir pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose. Vaivorykštiniai laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, ir pasirodo 2 ir 3 būgnuose.
- 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kuriuose iš keturių lošimo būgnų įjungia papildomą funkciją ir suteikia 6 nemokamus sukimus, bei 3 papildomus sukimus už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį po ketvirtojo simbolio. Nemokamų sukimų metu, jei pasirodo 4 ar daugiau sklaidos simbolių abiejuose lošimuose, funkcija įjungiama iš naujo ir suteikiami dar 6 nemokami sukimai, bei 3 papildomi sukimai už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį po ketvirtojo simbolio.
- Nemokamus sukimus sudaro du atskiri 4 būgnų rinkiniai, kuriuose kiekviename yra 4 096 laimėjimo būdai. Nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis prasideda nuo bendros simbolių daugiklių sumos. Nemokamų sukimų metu naudojamas tas pats statymas, kuris buvo naudojamas funkcijai suaktyvinti. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus parodyta bendroji laimėjimų suma. Visi laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

- Kai Vaivorykštiniai laukiniai simboliai pasirodo dviejuose būgnų rinkiniuose, esančiuose horizontaliai vienas šalia kito, šie du būgnų rinkiniai susijungia į vieną 8 būgnų lošimą prieš išmokant laimėjimus. 8 būgnų lošimas turi: 65 536 laimėjimo būdus pagrindiniame lošime ir 16 777 216 laimėjimo būdų nemokamų sukimų metu. Atsitiktinai į 4 arba 5 būgną 8 būgnų lošime pridedamas įprastas laukinis simbolis.

Žvaigždžių Grupė („Star Clusters“)

2822. Žvaigždžių Grupė („Star Clusters“) – tai iki 8 būgnų ir iki 8 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €27
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Tai simbolių derinimo lošimas, kuriame laimintys simboliai skyla ir sukelia reakcijas kaip nurodyta toliau. Lošimas prasideda su 4 eilėmis ir 4 būgnais pagrindiniame lošime ir 8 eilėmis bei 8 būgnais nemokamų sukimų metu. Kai įvyksta laimėjimas, kiekvienas laimintį derinį sudaręs simbolis pakeičiamas keturiais žemesnės vertės simboliais. Kai šie simboliai sudaro laimintį derinį, tokio pat dydžio simboliai virš jų susmunka žemyn, o nauji simboliai įkrenta iš viršaus, užpildydami laisvas vietas lošime. Reakcijos tęsiasi tol, kol daugiau laimėjimų nebelieka. Reakcijos įvyksta po to, kai visi laimėjimai už surinktus simbolių derinius yra išmokėti. Laimėjimus sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių (bet kokio dydžio), esančių horizontaliai arba vertikaliai greta vienas kito. Už kiekvieną laimінčią grupę išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Išmokos dauginamos iš statymo. Visi laimėjimai yra susumuojami.
- Įprastas laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Auksinį laukinį simbolį. Auksinis laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Vienu metu gali pasirodyti iki dviejų Auksinių laukinių simbolių. Laukiniai simboliai pakeičia tik gretimus simbolius ir nesudaro laimінčių grupių patys.
- Auksinio laukinio daugiklis prasideda nuo x1 ir padidėja 1 vienetu kiekvieną kartą, kai vienas ar daugiau Auksinių laukinių simbolių dalyvauja laimінčioje kombinacijoje. Daugiklis padidinamas prieš išmokant bet kokius laimėjimus. Pasibaigus kiekvienam sukimui, Auksinio laukinio daugiklis yra atstatomas, nebent aktyvuojami nemokami sukimai.
- Kai pagrindiniame lošime įvyksta 5 ar daugiau reakcijų, aktyvuojami nemokami sukimai. Skiriami 2 nemokami sukimai, bei po vieną už kiekvieną reakciją po penkto simbolio. Auksinio laukinio daugiklis perkeliamas iš suaktyvinusio lošimo į nemokamus sukimus. Kiekvieną kartą, kai Auksinio laukinio daugiklis pasiekia 10 kartotinį, suteikiami papildomi 2 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu naudojamas tas pats statymas, kuris buvo panaudotas funkcijai suaktyvinti. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus parodyta bendra laimėjimų suma. Visi laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

Galutinis Atgalinis Skaičiavimas („The Final Countdown“)

2823. Galutinis Atgalinis Skaičiavimas („The Final Countdown“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10

- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai vienodi simboliai pasirodo nuosekliai nuo kairiausio būgno, iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje vietoje. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Laukiniai simboliai pasirodo tik 2–5 būgnuose. Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Visi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas yra susumuojami.
- Kiekvieno sukimo metu yra tikimybė, kad Būgno Klonavimo funkcija sukurs nuo dviejų iki keturių identiškų būgnų tarp 2 ir 5 būgno. Sklaidos simboliai taip pat gali būti klonuojami. Laukiniai simboliai plečiasi horizontaliai ir vertikaliai, priklausomai nuo klonuotų būgnų skaičiaus: 2 būgnai – x4 daugiklis; 3 būgnai – x27 daugiklis; 4 būgnai – x256 daugiklis. Bet kuris laimėjimas, kuriame laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius per klonavimą, yra padauginamas iš atitinkamo laukinio daugiklio.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suaktyvina specialią funkciją. Statymas, kuris buvo panaudotas funkcijai suaktyvinti, bus taikomas visos funkcijos metu. Lošėjas gali pasirinkti vieną iš dviejų nemokamų sukimų režimų: Atgalinio skaičiavimo nemokami sukimai, Kelionė į Venerą nemokami sukimai. Pasirinkus vieną iš jų, funkcija bus vykdoma automatiškai. Laimėjimai už sklaidos simbolius yra pridedami prie visų kitų laimėjimų.
- Pasirinkimas 1 – Atgalinio skaičiavimo nemokami sukimai. Suteikiami 8 nemokami sukimai, pradedant nuo x4 Klajojančio Laukinio simbolio, kuris gali pasirodyti 2–5 būgnuose. Klajojantis laukinis simbolis padidėja su kiekvienu pakartotiniu aktyvavimu – iki x256 daugiklio. Bet kuris laimėjimas, kuriame Klajojantis laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius, yra padauginamas iš jo daugiklio. Šalia būgnų rodomas Atgalinis skaičiavimas, prasidedantis nuo 10. Kai skaičius pasiekia 0, funkcija įjungiama iš naujo, ir atgalinis skaičiavimas vėl nustatomas į 10. Išmokama už atgalinio skaičiavimo sklaidos simbolius tiek pat, kiek ir už įprastus sklaidos simbolius, tai gali sumažinti skaitiklį iki 3 vienetų. Įprasti sklaidos simboliai šiame režime nepasirodo. Pirmas pakartotinis aktyvavimas suteikia 4 papildomus sukimus. Antras – 2 papildomus sukimus. Po antro pakartotinio aktyvavimo, atgalinis skaičiavimas ir visi atgalinio skaičiavimo sklaidos simboliai yra pašalinami iš funkcijos. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 14.
- Pasirinkimas 2 – Kelionė į Venerą nemokami sukimai. Suteikiama 15 nemokamų sukimų, o kiekvieno sukimo metu aktyvuojama Būgno klonavimo funkcija. Greitasis laukinis simbolis atsiranda klonuotame būgne ir atsitiktinai padidėja nuo x4 iki x888: jei jis dengia 2 būgnus, daugiklis parenkamas atsitiktinai nuo x4 iki x26. Jei dengia 3 būgnus – nuo x27 iki x255. Jei dengia 4 būgnus – nuo x256 iki x888. Bet kuris laimėjimas, kuriame Greitasis laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius, yra padauginamas iš atitinkamo daugiklio. 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomus 15 nemokamų sukimų. Kelionė į Venerą nemokami sukimai gali būti aktyvuojami iš naujo neribotą kartų skaičių – nėra nustatyto limito.

Vegaso Skubėjimas („Vegas Rush“)

2824. Vegaso Skubėjimas („Vegas Rush“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Tai simbolių derinių sudarymo lošimas, kuriame laimintys simboliai dalijasi ir sukelia reakcijas kaip nurodyta toliau. Kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas prasideda su 5 eilėmis ir 5 būgnais. Kai išsukami

laimėjimai, kiekvienas laimintis simbolis pagrindiniame lošime yra pakeičiamas devyniais mažesniais simboliais. Kai laimėjimai pasikartoja su mažesniais simboliais, simboliai to paties dydžio virš jų krenta žemyn, o nauji simboliai krenta iš ekrano viršaus, užpildydami laisvas vietas lošime. Reakcijos tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų. Reakcijos vyksta po to, kai visi laimėjimai yra išmokėti.

- Laimėjimai susidaro iš 5 ar daugiau vienodų simbolių (bet kokio dydžio), esančių gretimai horizontaliai arba vertikaliai. Už kiekvieną laimінčią grupę išmokamas tik aukščiausias laimėjimas. Išmokos yra dauginamos iš statymo. Visi laimėjimai yra sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius. Laukiniai simboliai pakeičia tik gretimus simbolius ir už jų pačių derinius laimėjimai nemokami. Didžiojo tako funkcija gali pridėti laukinius simbolius su daugikliais iki x5 ekrane. Visi laimėjimai dauginami iš visų rodomų daugiklių, esančių laimėjime dalyvaujančiuose laukiniuose simboliuose. Lošime yra didysis takas su 12 laiptelių, kurie kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu yra atsitiktinai nustatomi. Kiekvienas laiptelis aktyvuojamas, kai įvyksta laimėjimo reakcijos, pradedant nuo kelio apačios ir kylant aukštyn. 12 laiptelis turi premijos laimėjimą, kuris gali siekti iki 1000x statymas. 7 laiptelis suteikia 6 nemokamus sukimus. Be premijos laimėjimo ir nemokamų sukimų, didysis takas turi mažiausiai 3 atsitiktines premijas. 1 laiptelis visuomet yra tuščias. 2 laiptelis visuomet turi atsitiktinę premiją. Kai 12 laiptelio premijos laimėjimas yra išmokėtas, tolimesni laipteliai nebeaktyvuojami iki kito sukimo.
- Yra 12 atsitiktinių premijos tipų, kuriuos galima gauti Didžiojo tako funkcijoje: Laukiniai simboliai: į ekraną atsitiktinai pridedama iki 10 laukinių simbolių. Daugikliai laukiniai: į ekraną pridedami laukiniai simboliai su daugikliais iki x5. Simbolių sprogimai: kiekvienas nurodytas simbolis pašalina visus simbolius toje pačioje eilėje arba stulpelyje. Simbolių suskaidymas: kiekvienas didelis nurodyto simbolio variantas tampa 4 mažesniais to paties tipo simboliais. Simbolio patobulinimas: visi nurodyti simboliai pakeičiami į aukštesnės vertės simbolį. Simbolis tampa laukiniu: visi nurodyti simboliai tampa laukiniais. Didysis laukinis: į ekraną pridedama 4 laukinių simbolių grupė. Nemokamų sukimų metu pridedamos dvi 4 laukinių simbolių grupės. Laimėjimo daugiklis: visam sukimui suteikiamas daugiklis iki x11. Premijos laimėjimas nėra dauginamas. Sprogimai: iki 3 sprogimų pašalina simbolius iš ekrano. Simbolių dubliavimas: į ekraną pridedami 5 dideli simboliai vienoje eilėje arba stulpelyje. Didysis sprogimas: pašalinami visi simboliai iš viršutinės, apatinės, kairės arba dešinės pusės. Maksimalios didžiosios grupės: visi dideli simboliai pakeičiami 4 mažais simboliais.
- Kai pagrindiniame lošime sušvinta 7-asis Didžiojo tako laiptelis, suteikiami 6 nemokami sukimai. Vieną kartą visiems nemokamiems sukimams atsitiktinai parenkamas pagerintas Didysis takas, kurio 12-ajame laiptelyje gali būti premijos laimėjimas iki 2000xstatymas. Papildomos taisyklės: Jei nemokamų sukimų metu sušvinta 7-asis Didžiojo tako laiptelis, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 99. Be premijos laimėjimo ir papildomų sukimų, į Didjį taką bus įtrauktos mažiausiai 6 atsitiktinės premijos. 1-asis ir 2-asis Didžiojo tako laipteliai visada turės atsitiktines premijas. Nemokamiems sukimams naudojamas tas pats statymas, kuris buvo panaudotas juos aktyvuoti. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendro laimėjimo suma, kuri bus pervesta į lošėjo lošimų sąskaitą, po to tęsiamas įprastas lošimas.

Baltasis Triušis („White Rabbit“)

2825. Baltasis Triušis („White Rabbit“) – tai 5 būgnų, 2-7 eilių ir 248832 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €28
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir Keksiukų simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu vikšras atsitiktinai gali pridėti iki 4 premijos laukinių simbolių į būgnus. Premijos laukinis simbolis: Padaugina visus laimėjimus už simbolių derinius, kuriuos sudaro, iš 2 arba 3. Pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose. 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 15 nemokamų sukimų. Sklaidos simbolis nepasirodo nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai prasideda su nuo 5 iki 7 simbolių kiekviename būgne. Simbolių skaičius kiekviename būgne išlieka ir pereina į kitą sukimą. Naudojamas tas pats statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti. Laimėjimai išmokami po to, kai būgnuose atsiranda padidintas simbolių skaičius. Sklaidos simbolis nepasirodo nemokamų sukimų metu.
- Keksiuko simbolis aktyvuoja Išsiplečiančių būgnų funkciją. Kiekvieną kartą, kai išsukamas keksiuko simbolis, jis pakeičiamas dviem naujais simboliais, o to būgno simbolių skaičius padidėja vienu. Būgnai gali išsiplėsti iki daugiausiai 12 simbolių būgne. Keksiuko simbolis pasirodo tik nemokamų sukimų metu.
- Kai būgnas pasiekia maksimalų 12 simbolių skaičių, funkcija pakartotinai aktyvuojama. Suteikiama nuo 3 iki 12 papildomų nemokamų sukimų. Funkciją galima pakartoti iki 5 kartų.
- Kai būgnas pasiekia 12 simbolių, jis tampa Karalienės būgnu – tai patobulintas būgnas su papildomomis Raudonosiomis karalienėmis ir Laukiniais simboliais.
- Laimėjimas susidaro iš vienodų simbolių eilės, einančios būgnuose iš kairės į dešinę – nepriklausomai nuo simbolių aukščio. Išmokamas aukščiausios vertės laimėjimas už kiekvieną kombinaciją. Visi laiminėjimai sudedami.

Laukiniai Portalai („Wild Portals“)

2826. Laukiniai Portalai („Wild Portals“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €16
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 75 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 8 nemokamus sukimus. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 75 x statymas yra iškeičiama į 8 nemokamus sukimus. Kai laimima nuo 25 iki 75 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 8 nemokamus sukimus. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 8 nemokamus sukimus. Jei lošimas laimintis, suteikiami 8 nemokami sukimai. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Kiekvieno sukimo metu 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) dydžio Laukinis Portalas gali pasirodyti 2–5 būgnuose. Laukinis Portalas pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Po to, kai išmokami visi laimėjimai, Laukinis Portalas atskleidžia vieną iš šių simbolių: tūzą, karalių, damą, valetą, dešimtuką arba

devynetą. Jei atskleisto simbolio ekrane nėra – lošimas baigiasi. Jei toks simbolis yra, kiekvienas jo atvejis pašalinamas iš būgnų, o Laukinio Portalo daugiklis padidėja vienetu už kiekvieną pašalintą simbolį. Į ekraną įkrenta nauji simboliai, o Laukinis Portalas gali atskleisti naują simbolį. Procesas kartojasi, kol naujų atskleisto simbolio atvejų ekrane nelieka. Laimėjimai, kuriuose dalyvauja Laukinis Portalas, padauginami iš Laukinio Portalo daugiklio. Laukinio Portalo daugiklis prasideda nuo x1 ir yra atstatomas į x1 po kiekvieno sukimo, nebent suaktyvinami nemokami sukimai.

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 8 nemokamus sukimus, bei po 2 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį virš trečio simbolio. Kiekviename nemokamame sukime garantuotai pasirodo Laukinis Portalas. Laukinio Portalo daugiklis pernešamas iš sukimų, kurie suaktyvino nemokamus sukimus, į pačius nemokamus sukimus ir gali didėti nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai, suteikti per Laimėjimo keitimo funkciją, visada prasideda su Laukinio Portalo daugikliu lygiu 1. 3 ar daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu vėl aktyvuoja nemokamus sukimus, suteikdami 2 papildomus sukimus, bei po 2 už kiekvieną sklaidos simbolį virš trečio simbolio. Statymas, naudojamas nemokamiems sukimams suaktyvinti, išlieka toks pats visų nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra laimėjimų suma. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, po ko prasideda įprastas lošimas.

Laukiniai Vienaragiai („Wild Unicorns“)

2827. Laukiniai Vienaragiai („Wild Unicorns“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €8
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas susidaro iš paeiliui einančių vienodų simbolių, nepriklausomai nuo jų aukščio, skaičiuojant būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Už kiekvieną laimėjimo kombinaciją išmokamas aukščiausias laimėjimas. Visi laimėjimai sudedami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 75 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 8 nemokamus sukimus. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 75 x statymas yra iškeičiama į 8 nemokamus sukimus. Kai laimima nuo 25 iki 75 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 8 nemokamus sukimus. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 8 nemokamus sukimus. Jei lošimas laimintis, suteikiami 8 nemokami sukimai. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Visi laimintys simboliai, išskyrus Sklaidos simbolius, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, krentančiais iš viršaus (simbolių griūties funkcija).
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Vienaragio simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik 2–5 būgnuose. Kiekvienas pasirodęs Vienaragis juda aukštyn, žemyn, į kairę arba į dešinę ir prideda Laukinius simbolius visose būgnų vietose toje kryptyje, kuria juda, išskyrus 1-ąjį ir 6-ąjį būgnus. Iki trijų pridėtų Laukinių simbolių gali būti su daugikliu (Daugiklio Laukiniai). Daugiklio Laukiniai simboliai gali turėti daugiklį iki x10. Laimėjimai su Daugiklio Laukiniais simboliais dauginami iš parodyto daugiklio.
- 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 8 nemokamus sukimus, bei po 4 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį virš antrojo. Sklaidos simboliai pasirodo tik 1-ame ir 6-ame būgnuose.

- Kiekviename nemokamame sukime garantuotai pasirodo Vienaragis. Nemokami sukimai lošiami su neribotu laimėjimų daugikliu, kuris prasideda nuo 1 ir didėja po 1 kiekvienos simbolių griūties metu. Nemokamų sukimų metu 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia papildomus 4 nemokamus sukimus, bei po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį virš antrojo. Statymas, naudojamas nemokamiems sukimams suaktyvinti, išlieka tas pats visų nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra laimėjimų suma. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, po ko prasideda įprastas lošimas.

Raudonų Plytų Grobis („Brick House Bonanza“)

2828. Raudonų Plytų Grobis („Brick House Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2,400,000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir ratų premijos simbolius. Jis gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę būgnuose einančias gretimų simbolių kombinacijas. Maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 243.
- Išsukus 6 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas. Lošimas prasideda su 6 nemokamais sukimais. Kai lošimas prasideda, visų sklaidos simbolių, kurie suaktyvino šią funkciją, pozicijos pažymimos šiaudo kvadratais. Lošimo metu, kai pasirodys sklaidos simbolis, jo pozicija bus arba pažymėta šiaudo kvadratu, jei dar nebuvo pažymėta, arba kvadratas bus palaipsniui atnaujinamas į medį, vėliau į plytas. Jei sklaidos simbolis pasiekia poziciją, kuri jau yra pažymėta plytų kvadratu, tada atsitiktinė pozicija lošimo ekrane bus atnaujinta į kitą žymėjimą pagal vertę. Jei visi būgnai jau yra pažymėti plytų žymėjimais, tuomet niekas nebus atnaujinta, ir už kiekvieną tokį sklaidos simbolį suteikiama papildoma premija 10x bendras statymas. Žymėjimai išlieka iki lošimo pabaigos. Pasibaigus lošimui, kai visi nemokami sukimai baigiasi, pažymėtos pozicijos virsta namais, ir į lošimo ekraną įeina vilkas, kuris nugriauna namus ir atskleidžia atsitiktines pinigų premijas už kiekvieną namą. Premijos dydis priklauso nuo namo tipo ir yra nurodytos laimėjimų lentelėje.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių per lošimą vėl suaktyvinama funkcija ir laimimas 1 papildomas nemokamas sukimas. Specialūs būgnai aktyvūs per lošimą.
- Ratų premijos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Išsukus 3 ar daugiau ratų premijos simbolių pagrindiniame lošime suaktyvinama atsitiktinai atskleista premija. Galimos atskleistos premijos: didžioji banko funkcija – kai ji atskleidžiama, lošimo ekrane gali pasirodyti dideli 2x2 (2 būgnų, 2 eilių), 3x3 (3 būgnų, 3 eilių), 3x5 (3 būgnų, 5 eilių) arba du 2x2 (2 būgnų, 2 eilių) sklaidos simboliai, ir aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios pradžios žymėjimai priklauso nuo visų pozicijų, uždengtų dideliais sklaidos simboliais; vėjo malūnų funkcija – kai ji atskleidžiama, ratų premijos simboliai, kurie aktyvavo premiją, slenka link dešiniojo lošimo ekrano krašto, palikdami žymėjimus, kol jie išnyksta iš lošimo ekrano. Jei daugiau ratų premijos simbolių pereina tas pačias vietas, jos atnaujina žymėjimą į kitą. Po to aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su tais pažymėtais žymėjimais; plytų namo funkcija – kai ji atskleidžiama, ratų premijos simboliai, kurie aktyvavo premiją, virsta plytų žymėjimais, ir aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su tais pažymėtais žymėjimais. Per šią nemokamų sukimų funkciją, visi nauji

sklaidos simboliai, kurie pasirodys, nedelsdami pažymės savo poziciją plytų žymėjimu; atsitiktinis aukso puodas – iš karto suteikiamas atsitiktinis mažiausias, mažasis, pagrindinis arba didysis aukso puodas.
- Sumokėjus 100x iš bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atsitiktiniu sklaidos simbolių skaičiumi nuo 6 iki 15, kurie garantuotai pasirodo suaktyvinančiame sukime. Sumokėjus 200x iš bendro statymo suaktyvinama ratų premijos funkcija, kurioje atsitiktinai bus atskleista viena iš didžiojo banko, vėjų malūnų, plytų namo ar atsitiktinio aukso puodo premijų. Premijos aktyvuojamos po pagrindinio lošimo.
- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę ant pasirinktų mokėjimų būdų.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokos.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Laukiniai Vandeniai Laimėjimai („Wild Wildebeest Wins“)

2829. Laukiniai Vandeniai Laimėjimai („Wild Wildebeest Wins“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €2,000,000

Taisyklės:
- Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę būgnuose einančias gretimų simbolių kombinacijas. Maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 4096.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Jis gali pasirodyti ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Ypatingas vandenio simbolis - kiekvieną kartą, kai jis pasirodo, atsitiktinis skaičius vandenių laiminčių simbolių pridedamas į atsitiktines lošimo ekrano pozicijas.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų. Per lošimą, laukiniai simboliai turi 2x, 3x arba 5x daugiklius, kurie taikomi visiems laimėjimams, pereinantiems per juos. Jei daugiau laukinių simbolių dalyvauja tose pačiose laiminčiose kombinacijose, jų dauginamieji padaugina vienas kitą.
- Visi vandenio laimintys simboliai, kurie pasirodys lošimo metu, bus surinkti į matuoklį. Kai ypatingas vandenio simbolis pasirodys lošimo metu, į atsitiktines lošimo ekrano pozicijas bus pridėtas toks laiminčių vandenių simbolių skaičius, koks yra matuoklio lygio skaičius, bet ne daugiau kaip 15.
- Išsukus 2, 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius lošimo metu vėl suaktyvinama funkcija ir laimimi atitinkamai 5, 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų. Specialūs būgnai aktyvūs funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų lošimą galima suaktyvinti iš pagrindinio lošimo, jį nusipirkus. Sumokėjus 50x iš bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliais, garantuotai pasirodysiančiais pagrindinio lošimo metu atsitiktinai suaktyvinus sukimą.
- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius būgnuose iš kairės į dešinę ant pasirinktų mokėjimų būdų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie mokėjimo būdo laimėjimo.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Pabėgimas iš piramidės – Ugnis ir Ledas („Escape the Pyramid – Fire & Ice“)

2830. Pabėgimas iš piramidės – Ugnis ir Ledas („Escape the Pyramid – Fire & Ice“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir nuo 8 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1,250,000

Taisyklės:

- Simboliai pasirodo bet kurioje ekrano vietoje. Bendras tų pačių simbolių skaičius ekrane sukimo pabaigoje nustato laimėjimo vertę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus ledo ir ugnies simbolius. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių derinius išmokami, o visi laimintys simboliai dingsta. Likusieji simboliai nusileidžia į lošimo ekrano apačią, o tuščias pozicijas užpildo simboliai, kurie krenta iš viršaus. Kritimas tęsis tol, kol neatsiras daugiau laiminčių kombinacijų po krentančių simbolių. Nėra ribojimo krentančių simbolių skaičiui. Visi laimėjimai pridedami prie balanso po to, kai visi lošimai, gauti iš pagrindinio sukimo, buvo atlikti.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinės pozicijos lošimo ekrane yra pažymimos ugnies arba ledo simboliais viršuje.
- Ugnies sklaidos simbolis gali pasirodyti tik ant 1 būgno. Ledo sklaidos simbolis gali pasirodyti tik ant 6 būgno.
- Ugnies funkcija – jei pasirodo ugnies sklaidos simbolis, aktyvuojama ugnies funkcija. Pasibaigus visiems kritimams, atliktiems per tą sukimą, visos vietos su ugnies ženklais virsta laukiniais simboliais, ir kritimai gali tęstis. Kiekvienas kritimas, įvykęs prieš funkcijos aktyvavimą, padidina funkcijos daugiklį 1x. Laimėjimai už laimėtas kombinacijas su laukiniais simboliais, sukurtais šios funkcijos, yra padauginami pagal esamą funkcijos daugiklį.
- Ledo funkcija – jei pasirodo ledo sklaidos simbolis, aktyvuojama ledo funkcija. Pasibaigus visiems kritimo sukimams, atliktiems per tą sukimą, visos vietos su ledo ženklais transformuojasi į atsitiktinai parenkamą laimėjimą suteikiantį simbolį, ir suteikiami 3 papildomi sukimai su tuščiais ir pasirinktais simboliais. Per papildomus sukimus gali pasirodyti 2 papildomi simboliai: patobulinimo ir +1 sukimas. Kai pasirodo patobulinimo simbolis, pasirinktas simbolis transformuojasi į kitą aukštesnės vertės simbolį pagal mokėjimų lentelę. Kai pasirodo +1 sukimas simbolis, pridedamas dar vienas papildomas sukimų ratas. Visi pasirinkti simboliai lieka ekrane iki papildomų sukimų pabaigos ir tada laimėjimas yra suteikiamas pagal tai, kiek to simbolio yra ekrane. Kiekvienas kritimas, įvykęs prieš funkcijos aktyvavimą, padidina funkcijos daugiklį 1x. Laimėjimai už laimėtas kombinacijas su pasirinktu simboliu yra padauginami pagal esamą funkcijos daugiklį.
- Ugnies ir ledo funkcija – kai abu, ugnies ir ledo sklaidos simboliai, pasirodo tame pačiame sukime, pasibaigus visiems kritimo sukimams, aktyvuojama ugnies ir ledo funkcija. Funkcijos metu visi simboliai su ledo ir ugnies ženklais virsta laukiniais simboliais ir suteikiami 3 papildomi sukimai su tuščiais, laukiniais ir +1 sukimas simboliais. Laukiniai simboliai lieka lošimo ekrane iki visų papildomų sukimų pabaigos, lošimo ekranas grįžta į pradinę būseną prieš papildomus sukimus, ir laimėjimai įvertinami iš naujo. Kiekvienas kritimas, įvykęs prieš funkcijos aktyvavimą, padidina funkcijos daugiklį 1x. Laimėjimas už laimėtas kombinacijas po papildomų sukimų yra padauginamas pagal esamą funkcijos daugiklį. Specialūs būgnai yra naudojami per funkcijas.

- Yra galimybė pasirinkti statymo daugiklį. Galimi pasirinkimai yra: statymo daugiklis 20x – galimybė laimėti funkcijas padidėja tris kartus. Ant būgnų pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Funkcija pirkti ugnies ir ledo funkciją yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Ugnies ir ledo funkcija gali būti iškart aktyvuota iš pagrindinio lošimo, ją nusiperkant už 100x dabartinio bendro statymo suma. Perkant funkciją, atsitiktinis skaičius vietų lošimo ekrane bus pažymėtas ugnies arba ledo ženklais, o vienas ugnies ir vienas ledo sklaidos simboliai bus garantuoti.
- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami bet kuriose pozicijose.
- Laimint su keliais simboliais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Didesnis žuvų gaudymas su purslais („Bigger Bass Splash“)

2831. Didesnis žuvų gaudymas su purslais („Bigger Bass Splash“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1,000,000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose per nemokamų sukimų lošimą. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Žuvies simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų funkcijoje. Galimos vertės yra: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendro statymo.
- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime, kai 2 sklaidos simboliai pasirodo be trečio simbolio, atsiranda galimybė, kad trečias simbolis atsitiktinai bus pritrauktas į lošimo ekraną naudojant atsitiktinę funkciją: atsitiktinai, jei sklaidos simboliai lošimo ekrane gali nusileisti viena pozicija, nepalikdami būgnų srities, aktyvuojama papildoma sukimų funkcija, kur sklaidos simboliai nusileidžia viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolių sukasi iš naujo; atsitiktinai, kabliukas gali pakelti vieną iš būgnų, kad atskleistų dar vieną sklaidos simbolį.
- Prieš prasidedant lošimui, atsitiktinai pasirenkama nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie taikomi sekantį lošimą: daugiau žuvų – daugiau žuvų simbolių pasirodo ant būgnų juostų sekantį nemokamų sukimų lošimą; daugiau žvejų – daugiau laukinių simbolių pasirodo ant būgnų sekantį nemokamų sukimų lošimą; daugiau kabliukų, dinamito ir ištrynimų simbolių – lošimo metu padidėja tikimybė, kad pasirodys dinamito, kablio arba ištrynimų simboliai; pradėti nuo 2 lygmens – lošimas prasideda nuo 2 lygio progresinėje funkcijoje; +2 sukimai – sekantis lošimas prasideda su 2 papildomais nemokamais sukimais ir kiekvieną kartą, kai funkcija vėl suaktyvinama, pridedama po 2 papildomus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių lošimo ekrane.
- Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kas 4 surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusios lošimo nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams. Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima įjungti iš naujo.

- Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti žuvies pinigų simboliai, kai naudojama dinamito sukimo funkcija.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žuvies simbolių, bet nėra žvejo, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad lošimo ekrane atsirastų žvejo simboliai.
- Taip pat atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti nuvalymo animacija ir visi simboliai iš lošimo ekrano, išskyrus žvejo simbolius, gali būti pakeisti į kitus.
- Specialūs būgnai aktyvūs funkcijos metu.
- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta; statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Nemokamų sukimų lošimas gali būti iškart aktyvuotas iš pagrindinio lošimo, jį nusiperkant. Sumokėjus 100x bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 350x bendro statymo suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija su visais modifikatoriais, kurie jau yra suteikti už pirktą lošimą. Perkant bet kurią iš nemokamų sukimų funkcijų, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai yra garantuoti ir atsitiktinai pasirodo sukimų metu.
- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius būgnuose iš kairės į dešinę pasirinktais mokėjimų būdais.
- Tik didžiausias laimėjimas už liniją yra mokamas.
- Kai laimima keliose laimėjimo linijose, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Saldainių knyga („Book Of Candy“)

2832. Saldainių knyga („Book Of Candy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500,000

Taisyklės:

- Knyga yra sklaidos ir laukinis simbolis, ir pakeičia visus simbolius. Už 3x, 4x arba 5x laukinius simbolius išmokama pagal laukinio simbolio išmokų lentelę.
- Išsukus 3 arba daugiau knygos simbolių bet kur ant būgnų suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų funkcijoje suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant lošimui, pasirenkamas simbolis, kuris bus specialus išsiplečiantis simbolis.
- Per nemokamus sukimus, po laimėjimų išmokėjimo, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, užimdamas visas 3 pozicijas ant būgno.
- Specialus išsiplečiantis simbolis suteikia laimėjimus pagal išmokų lentelę, ant visų būgnų, net jei simboliai nėra gretimi. Išsiplėtimas įvyksta tik jei yra įmanoma sudaryti laimėjimą.
- Išsukus 3 ar daugiau knygos simbolių per nemokamų sukimų lošimą, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų su pasirinktu specialiu simboliu. Nėra jokio limito, kiek kartų funkcija gali būti vėl suaktyvinta.
- Pagrindiniame lošime galima sumokėti 10x dabartinio bendro statymo už kiekvieną sukimą. Kai yra įjungtas papildomas statymas, kiekvienas sukimasis lošiamas kaip nemokamų sukimų funkcijos sukimasis. Galima iš anksto pasirinkti specialų išsiplečiantį simbolį, ir visi vėlesni sukimai, kai papildomas statymas yra įjungtas, turės tą simbolį, kuris plečiasi ir už kurį išmokama bet kur, kaip per nemokamus

sukimus. Lošiant su papildomu statymu, simbolių laimėjimai yra pagal pagrindinį statymą, neįskaitant 10x padidėjimo, sumokėto už ypatingo sukimo funkciją.
- Nemokamų sukimų lošimas su 10 pradinių nemokamų sukimų gali būti iškart suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, jį nusiperkant už 100x dabartinis bendras statymas.
- Už visus simbolius išmokama būgnuose iš kairės į dešinę pagal laimėjimo linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie laimėjimo linijos laimėjimo.
- Kai laimima keliose laimėjimo linijose, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Tik didžiausias laimėjimas už liniją yra mokamas.

Visagalis Saldainis („Almighty Lollipop“)

2833. Visagalis Saldainis („Almighty Lollipop“) – tai 5-9 būgnų ir 5-10 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €350000

Taisyklės:
- Ypatingi simboliai. Tik Ypatingi simboliai suteikia laimėjimus. Norint suformuoti Ypatingą simbolį, turi susidaryti ne mažesnė kaip 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) dydžio gretimų vienodo tipo simbolių grupė. Šie simboliai susijungia į vieną Ypatingą simbolį. Simboliai, esantys įstrižai, nėra laikomi gretimais. Jei prie jau suformuoto Ypatingo simbolio yra vienas ar daugiau tokių pačių simbolių tiesiai šalia (horizontaliai arba vertikaliai), Ypatingas simbolis išsiplečia per visą tą kraštinę. Simboliai, kurie po išsiplėtimo atsiduria šalia, bet nebuvo prie pat pradinio Ypatingo simbolio, lieka atskirais simboliais. Jeigu lošimo ekrane matomas tik vienas Ypatingas simbolis, visi nelaimintys simboliai yra pašalinami, išskyrus bet kuriuos pavienius tokius pačius simbolius, kurie yra tuose pačiuose būgnuose kaip ir Ypatingas simbolis, virš jo arba po juo. Tuomet visi Ypatingi simboliai ir minėti pavieniai išsaugoti simboliai nukrenta žemyn į žemiausią įmanomą poziciją ir susijungia į išplėstą Ypatingą simbolį. Po to visi Ypatingi simboliai dar kartą nukrenta į žemiausią poziciją. Įvyksta lavina (simbolių kritimas), ir lošimo rezultatas vėl įvertinamas, ieškant naujų ar išsiplečiančių Ypatingų simbolių. Jeigu du vienodo tipo Ypatingi simboliai atsiranda vienas virš kito ir turi tą patį plotį, arba šalia vienas kito su tokio pat aukščio kraštine, jie susijungia į vieną Ypatingą simbolį. Kai daugiau nebesukuriama ir neišplečiama jokių Ypatingų simbolių, lošimas baigiasi, ir laimėjimai apskaičiuojami pagal galutinį rezultatą.
- Ypatingas Išsiplėtimas. Jei išsiplėtę Ypatingi simboliai nori užimti tas pačias pozicijas, vienas ar keli iš jų pasislenka aukštyn, kad atsirastų reikiama vieta. Tokiu atveju pirmenybė teikiama premijos simboliams, po jų – Ypatingiems simboliams, remiantis jų vieta išmokų lentelėje (nuo didžiausią iki mažiausią laimėjimą teikiančių). Kai simboliai išsiplečia ar pasislenka aukštyn, viršutinė lošimo būgnų dalis gali būti išplėsta sukuriant papildomas eiles. Maksimalus eilių skaičius – 10. Simbolių figūros, pasiekusios šį lygį, yra apribojamos pagal dydį.
- Ypatingų simbolių patobulinimai. Ši funkcija patobulina Ypatingų simbolių formas, pakeisdama jas į aukštesnės vertės simbolius ir suteikia papildomų galimybių horizontaliam išsiplėtimui. Atsitiktinai, pasibaigus sukimui arba pakartotiniam sukimui, kai nebeįmanomi jokie kiti išsiplėtimai, Ypatingo simbolio tipas yra patobulinamas (pvz., iš „J“ į „A“). Jei įmanoma, naujai patobulintas Ypatingas simbolis gali įtraukti greta esančius to paties tipo simbolius, kad susiformuotų didesnis Ypatingas simbolis. Tai taip pat sukelia naują laviną (simbolių kritimą). Per vieną sukimą arba laviną gali būti aktyvuotas tik vienas Ypatingo simbolio patobulinimas, tačiau kiekviena lavina toje pačioje sekoje gali turėti savo patobulinimą.

- Būgnų padalijimas. Ši funkcija prideda papildomą būgną, kad padidėtų galimybė sukurti Ypatingus simbolius. Po to, kai įvyksta pradinis lošimas, lošime esantys būgnai horizontaliai pasidalija, ir įterpiamas naujas būgnas bet kurioje pozicijoje tarp esamo kairiausio ir dešiniausio būgno. Tuomet visi būgnai sustoja, ir lošimo rezultatas yra įvertinamas. Kai prasideda naujas sukimas, lošimo būgnai sugrįžta į pradinę konfigūraciją. Keli būgnų padalijimai gali įvykti tiek pradiniame sukime, tiek pakartotiniuose sukimuose. Maksimaliai gali būti įterpti 4 nauji būgnai.
- Nemokami sukimai su daugiklio simboliais ir būgnų klonavimu. Nemokami sukimai vyksta su tokiomis pačiomis funkcijomis kaip pagrindiniame lošime, papildomai įtraukiant daugiklio simbolius ir Būgnų klonavimo funkciją. Nemokami sukimai prasideda tokiame pačiame 5 būgnų ir 5 eilių lošimo lauke. Kai išsukamas premijos simbolis, jis surenkamas į skaitiklį, o po to pašalinamas iš lošimo būgnų per pakartotinį sukimą. Vienos sukimų sekos metu gali būti išsukti daugiausiai 5 premijos simboliai. Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius, atitinkamai suteikiama 5, 8 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami po pagrindinio sukimo sekos, kuri juos aktyvavo. Nemokamų sukimų metu galima laimėti iki 7000x statymo suma.
- Daugiklio simboliai. Nemokamų sukimų metu gali būti išsukti nauji daugiklio simboliai, turintys 2x, 3x arba 5x reikšmę. Jeigu daugiklio simbolis išsukamas šalia Ypatingo simbolio, Ypatingas simbolis perima daugiklio reikšmę, o pats daugiklio simbolis tampa neaktyvus (parodomas kaip išjungtas). Jei vieną Ypatingą simbolį veikia kelios daugiklio reikšmės, galutinis daugiklis yra jų sandauga. Pvz.: jei Ypatingam simboliui taikomi 2x ir 3x daugikliai, laimėjimas bus padaugintas iš 6x. Didžiausia leidžiama daugiklio vertė vienam Ypatingam simboliui yra x100. Jei vienas daugiklio simbolis yra šalia kelių Ypatingų simbolių, visi jie gauna tą pačią daugiklio reikšmę. Daugiklio simbolis turi būti tiesiogiai šalia (ne įstrižai) pradinio simbolio, iš kurio susidarė Ypatingas simbolis. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu daugiklio simboliai yra pašalinami iš lošimo būgnų. Jei po sukimų neatsiranda naujų ar išsiplečiančių Ypatingų simbolių, bet išsukamas naujas daugiklio simbolis šalia Ypatingo simbolio, įvyksta nauja lavina (simbolių kritimas). Kai Ypatingi simboliai susijungia ir turi daugiklius: jei daugiklį turi tik vienas iš susijungiančių simbolių, naujasis Ypatingas simbolis gauna tą patį daugiklį. Jei daugiklius turi keli susijungiantys simboliai, jų daugikliai sudedami, o naujasis Ypatingas simbolis gauna bendrą daugiklių sumą. Pvz.: Ypatingas simbolis™ su x2 daugikliu susijungia su kitu, turinčiu daugiklį x3, todėl naujasis simbolis turės x5 daugiklį.
- Būgnų klonavimas. Atsitiktinai, kai įvyksta būgno padalijimas, naujai įterpto būgno simboliai yra klonuojami iš būgno, esančio iškart kairėje arba dešinėje nuo jo. Jei klonuotame būgne buvo tie patys simboliai, ši funkcija garantuoja, kad bus arba sukurtas naujas Ypatingas simbolis, arba išplėstas esamas Ypatingas simbolis. Jei būgnų klonavimo metu yra klonuojami daugiklio simboliai, jų daugiklio reikšmės gali skirtis nuo pirminio simbolio, kuris buvo klonuotas.
- Premijos šturmas. Tai lošimo režimas, leidžiantis iš karto patekti į funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš šių variantų: Momentinio saldumo Nemokami sukimai – iš karto nusiperkama funkcija su 5x5 (5 būgnų ir 5 eilių) lošimo lauku ir 8 nemokamais sukimais. Kaina: 130xstatymo suma. Išplėsto malonumo Nemokami sukimai – iš karto nusiperkama funkcija su 5x5 (5 būgnų ir 5 eilių) lošimo lauku, 12 nemokamų sukimų ir garantuota Būgnų padalijimo funkcija, aktyvuojama kiekviename pradiniame nemokamame sukime. Kaina: 250xstatymo suma. Premijos aktyvuojamos po pagrindinio lošimo.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Išmokama tik didžiausia suma už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.

Visagalis Daugkartinis Sprogimas („Almighty Multipop“)

2834. Visagalis Daugkartinis Sprogimas („Almighty Multipop“) – tai 5-9 būgnų ir 5-10 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Ypatingi simboliai. Laimėjimas išmokamas tik už ypatingus simbolius. Norint suformuoti ypatingą simbolį, bent 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) tokio pat tipo simbolių grupė turi būti išsukta šalia viena kitos (simboliai negali būti sujungti įstrižai). Tokie simboliai tuomet susijungia į vieną ypatingą simbolį. Jei prie šio ypatingo simbolio yra prisijungę vienas ar keli tokio pat tipo simboliai, jie praplečia ypatingą simbolį per visą tą kraštinę. Simboliai, kurie tampa naujai prisijungę prie išplėsto ypatingo simbolio, lieka atskiri simboliai. Jei lošimo ekrane matomas tik vienas ypatingas simbolis, po lošimo rezultato vertinimo visi simboliai, nesuformavę laimėjimų kombinacijų, yra pašalinami, išskyrus atskirus to paties tipo simbolius, esančius tuose pačiuose būgnuose kaip ir ypatingas simbolis, viršuje arba apačioje. Visi ypatingi simboliai ir minėti išsaugoti atskiri simboliai tuomet susijungia į didesnius ypatingus simbolius. Tada visi ypatingi simboliai išsukami žemiausia įmanoma pozicija. Įvyksta lavina (simbolių kritimas) ir lošimo rezultato vertinimas vėl atliekamas, ieškant naujų ar išplėstų ypatingų simbolių. Tokie patys ypatingi simboliai, kurie išsukami vienas ant kito ir yra tokio pat aukščio arba yra šalia vienas kito ir yra tokio pat pločio, susijungia į vieną ypatingą simbolį. Kai naujų ar išplėstų ypatingų simbolių nebelieka, lošimas baigiasi ir laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Progresiniai daugikliai. Daugiklio simboliai gali būti išsukti su 2x, 3x, 4x, 5x arba 6x reikšme. Kai visi simboliai pasirodo lošimo ekrane, ir tik jei galima suformuoti ypatingą simbolį, prieš atliekant kitus veiksmus, visi daugikliai pašalinami nuo lošimo ekrano ir surenkami į Daugiklių matuoklį. Daugiklių matuoklio reikšmė prasideda nuo X1 ir yra pakeičiama pirmojo surinkto daugiklio verte. Kiekvienas vėlesnis surinktas daugiklis didina matuoklio reikšmę. Kai baigiasi laimintis sukimas ir daugiklių matuoklio reikšmė yra didesnė nei X1, laimėjimas padauginamas iš matuoklio reikšmės. Daugiklis atstatomas į x1 po kiekvieno pagrindinio lošimo. Jis nėra atstatomas po nemokamų sukimų.
- Ypatingas Ištempimas. Jei išplėsti ypatingi simboliai nori užimti tas pačias pozicijas, vienas ar keli iš jų pasislenka aukštyn, kad būtų sukurta reikalinga vieta. Tokiu atveju prioritetą turi premijos simboliai, po jų – ypatingi simboliai, pagal laimėjimų lentelės hierarchiją (nuo didžiausių iki mažiausių laimėjimų). Naujos eilės gali būti sukuriamos, kai simbolių išplėtimas ar judėjimas aukštyn stumia lošimo ekraną aukštyn. Maksimalus laimėjimo eilių skaičius yra 10. Lošimas gali išsiplėsti virš 10 eilių, kad būtų rodomi galutiniai ypatingi simboliai, tačiau ypatingi simboliai daugiau neišsiplės.
- Ypatingų simbolių patobulinimai. Ši funkcija atnaujina ypatingų simbolių formas į bet kurį aukštesnės vertės simbolį ir taip pat sukuria papildomas galimybes horizontaliam ypatingų simbolių išplitimui. Atsitiktinai, po sukimo arba pakartotinio sukimo seka, kai daugiau plėtimų neįmanoma atlikti, simbolio tipas atnaujinamas (pvz., iš „Q“ į „A“). Jei įmanoma, naujai atnaujintas ypatingas simbolis gali „įsisavinti“ šalia esančius to paties tipo simbolius, kad susidarytų didesnis ypatingas simbolis. Tai taip pat suaktyvins naują laviną. Vienas ypatingo simbolio patobulinimas gali būti suaktyvintas tik vienam sukimui arba lavinai, tačiau kiekvienoje lavinoje gali būti suaktyvintas ypatingo simbolio patobulinimas.
- Būgnų padalijimas. Ši funkcija prideda papildomą būgną, kad padidintų galimybę suformuoti ypatingus simbolius. Būgnai sukasi, tačiau prieš simboliams pasirodant, lošimo ekranas horizontaliai padalijamas, o naujas būgnas įterpiamas bet kurioje vietoje dešiniau nuo kairiausio esamo būgno arba kairiau nuo dešiniausio esamo būgno. Tuomet būgnai sustoja, ir lošimo rezultatas yra įvertinamas. Jei laimėjimų nėra, lošimas grįžta į pradinę konfigūraciją, kai prasideda naujas sukimas. Daugkartinis būgnų padalijimas gali įvykti tiek pradiniame sukime, tiek vėlesniuose pakartotiniuose sukimuose. Gali būti įterpta ne daugiau kaip 4 nauji būgnai.

- Nemokami sukimai lošiami kaip ir pagrindinis lošimas, tačiau pridedama Būgnų klonavimo funkcija. Nemokami sukimai prasideda ant to pačio 5 būgnų ir 5 eilių lošimo ekrano. Kiekvieną kartą, kai išsukamas premijos simbolis, jis surenkamas į matuoklį, o simbolis vėliau pašalinamas iš lošimo atliekant kitą mokamą arba nemokamą sukimą. Bet kuriame sukime gali būti išsukti daugiausiai 5 premijos simboliai. Matuoklis atstatomas į x1 kiekvieno pagrindinio ir nemokamo sukimo pradžioje. Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai prasideda po pagrindinio lošimo sukimo, kuris suaktyvino premiją, pabaigos. Nemokamuose sukimuose, jei išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, tuomet atitinkamai suaktyvinami 6, 8 arba 10 papildomų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu galima laimėti iki 10 000xstatymo suma.
- Būgnų klonavimas. Veikia tik nemokamų sukimų metu. Atsitiktinai, kai vyksta būgno padalijimas, simboliai yra klonai iš būgno, esančio iš karto kairėje arba dešinėje naujai įterpto būgno. Jei klonuotame būgne buvo simbolių grupė, ši funkcija garantuoja, kad bus sukurtas naujas ypatingas simbolis arba išplėstas esamas ypatingas simbolis.
- Premijos šturmas. Lošimo režimas, kuriame galima tiesiogiai pradėti premijos funkciją. Pasirenkamas statymas. Pasirenkamas lošimo režimas iš: Momentinio saldumo Nemokami sukimai – perkama premijos funkcija, kurioje atsitiktinai suteikiama 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Kaina – 80xstatymas. Išplėsto malonumo nemokami sukimai – perkama premijos funkcija, kurioje atsitiktinai suteikiama 8 arba 10 nemokamų sukimų. Kaina – 120xstatymas. Premijos aktyvuojamos po pagrindinio lošimo.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Išmokama tik didžiausia suma už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.

Cezario Šlovė – Dinaminiai Būdai („Ave Caesar Dynamic Ways“)

2835. Cezario Šlovė – Dinaminiai Būdai („Ave Caesar Dynamic Ways“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir iki 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime yra laukinis simbolis, 9 laimėjimą suteikiantys simboliai ir 4 premijos simboliai.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Laimėjimai susidaro, kai vienodi simboliai pasirodo iš eilės einančiuose būgnuose nuo kairės iki dešinės, nepriklausomai nuo būgno aukščio.
- Dinaminiai būgnai. Būgnų aukštis keičiasi dinamiškai su kiekvienu sukimu, atskleisdžiant nuo 3 iki 5 simbolių ir sukuriant nuo 243 iki 3 125 laimėjimo būdų.
- Hanibalo herojai. Atsitiktinai suaktyvinama bet kurio sukimo metu (išskyrus nemokamus sukimus). Karinis vadas veda savo dramblius per lošimo ekraną, pridėdamas laukinius simbolius prie būgnų. Laimėjimai skaičiuojami po funkcijos užbaigimo.
- Galas. Atsitiktinai suaktyvinama bet kurio sukimo metu (išskyrus nemokamus sukimus). Drąsusis Galas pasirodo lošimo ekrane, į jį yra mėtomi akmenys, kurie prideda paslaptingus simbolius ir kartais daugiklį prie būgnų. Paslaptingi simboliai sprogsta ir atskleidžia vienodus simbolius. Laimėjimai skaičiuojami po funkcijos užbaigimo.

- Centurionas Maksimas. Atsitiktinai suaktyvinama bet kurio sukimo metu (išskyrus nemokamus sukimus). Centurionas Maksimas kviečia savo karius žygiuoti lošimo ekranu, pridėdamas vieną ar kelis ypatingo dydžio simbolius prie būgnų. Laimėjimai skaičiuojami po funkcijos užbaigimo.
- Cezario Šlovė. Atsitiktinai suaktyvinama bet kurio sukimo metu (išskyrus nemokamus sukimus). Atsitiktinis ratas sukasi ir parenka paslaptingą laimėjimą, kuris gali būti Didysis laimėjimas, 5 vienodos rūšies simbolių laimėjimas arba „Romos šlovės“ nemokami sukimai.
- Romos šlovės nemokami sukimai. Suaktyvinami, jei pagrindinio lošimo metu ant būgnų išsukami du Premijos simboliai kartu su „Romos šlovės“ nemokamų sukimų simboliu. Taip pat gali būti suaktyvinti „Cezario Šlovė“ atsitiktinės funkcijos metu. Lošiama su 10 nemokamų sukimų. Atsitiktinai gali būti išsukti lipnūs laukiniai simboliai. Lipnūs laukiniai simboliai turi 1–3 žvaigždutes, kurios rodo, kiek papildomų sukimų jie išliks lošimo ekrane, po kiekvieno sukimo viena žvaigždutė pašalinama. Papildomas nemokamas sukimas suteikiamas, kai ant 5 būgno išsukamas Papildomų nemokamų sukimų simbolis.
- Druido nemokami sukimai. Suaktyvinami, jei pagrindinio lošimo metu ant būgnų išsukami du Premijos simboliai kartu su Druido nemokamų sukimų simboliu. Atsitiktinai pasirenkamas vienas iš keturių variantų: Dauginantys laukiniai simboliai – lošiama su 10 pradinių sukimų. Visi laukiniai simboliai turi X2 daugiklį; Karališkieji simboliai virsta į laukinius – lošiama su 7 pradiniais sukimais. Visi II ir I simbolių atvejai tampa laukiniais; Judantis laukinių būgnas – lošiama su 10 pradinių sukimų. Cezaris yra pilno aukščio vaikštantis laukinis simbolis, kuris išlieka lošimo ekrane visų nemokamų sukimų metu; Laukiniai simboliai virsta į lipnius laukinius – lošiama su 7 pradiniais sukimais. Specialios laukinių simbolių versijos po išsukimo tampa lipniais laukiniais; Papildomai ant 5 būgno gali pasirodyti eliksyro simbolis, kuris: padidina laimėjimus einamame sukime; Prideda papildomų nemokamų sukimų (daugiausia 3); Suteikia momentinius laimėjimus. Prideda įprastus laukinius simbolius ant lošimo ekrano.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją. Pasirenkamas statymas. Pasirenkamas lošimo režimas iš: „Romos šlovės nemokami sukimai“ už 60x statymas arba Druido nemokami sukimai už 120xstatymo suma. Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Premijos simbolis gali atsirasti tik 1 ir 3 būgnuose.
- Romos šlovės laisvųjų sukimų simbolis, Druido laisvųjų sukimų simbolis ir papildomi laisvieji sukimai gali atsirasti tik 5 būgne.
- Laukinis simbolis nepasirodo 1 būgne.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laiminčią kombinaciją.

Actekų Iškilimas („Aztec Ascension“)

2836. Actekų Iškilimas („Aztec Ascension“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €450000

Taisyklės:

- Ypatingas išsiplėtimas. Kai pasirodo Mėnulio sklaidos simbolis, lošimo rezultatas yra įvertinamas ir išmokamas laimėjimas, o Mėnulio sklaidos simbolis veikia kaip įprastas laukinis simbolis. Po to įvyksta pakartotinis sukimas. Būgnas, kuriame buvo išsuktas Mėnulio sklaidos simbolis, pakartotinio sukimosi metu išsiplečia 1–4 eilėmis. Išsiplėtęs būgnas gali išaugti iki daugiausiai 8 eilių aukščio.

- Ypatingo jaudulio pakartotiniai sukimai. Kai išsukamas Saulės sklaidos simbolis, lošimo rezultatas yra įvertinamas ir išmokamas laimėjimas, o Saulės sklaidos simbolis veikia kaip įprastas laukinis simbolis. Po to įvyksta pakartotinis sukimas. Būgnas, kuriame buvo išsuktas Saulės sklaidos simbolis, pakartotinio sukimo metu tampa Ypatingo jaudulio būgnu. Ypatingo jaudulio būgne gali atsirasti tik šie simboliai: Mėnulio sklaidos simboliai, Daugikliai laukiniai simboliai, Transformuojantys laukiniai simboliai, Išplečiantys laukiniai simboliai. Viename būgne gali pasirodyti tik vienas iš šių: Mėnulio sklaidos, Transformuojantis arba Išplečiantis laukinis simbolis. Ypatingo jaudulio būgnas laikomas vienu, viso aukščio laukiniu simboliu su viena mokėjimo linija. Ypatingo jaudulio būgno daugiklis atitinka visų tame būgne esančių dauginamųjų laukinių simbolių sumą. Daugiklio laukiniai simboliai gali turėti 1x, 2x, 3x, 4x arba 5x reikšmę. Daugiklio laukiniai simboliai gali pasirodyti tik Ypatingo jaudulio būgne. Jeigu Ypatingo jaudulio būgne išsukamas Mėnulio sklaidos simbolis, tas būgnas išsiplečia 1–4 eilėmis ir suteikia dar vieną pakartotinį sukimą. Vieno sukimo metu gali atsirasti daugiausiai 2 Ypatingo jaudulio būgnai. Saulės ir Mėnulio sklaidos simboliai negali pasirodyti kartu tame pačiame pagrindiniame sukime pagrindiniame lošime.
- Išplečiantys laukiniai simboliai. Kai Išplečiantis laukinis simbolis išsukamas Ypatingo jaudulio būgne, jis pasirenka poziciją kitame būgne ir įterpia į tą būgną nuo 1 iki 4 įprastų laukinių simbolių. Išplėstas būgnas negali viršyti 8 eilių aukščio. Išplečiantys laukiniai simboliai yra aktyvuojami anksčiau nei transformuojantys laukiniai simboliai.
- Transformuojantys laukiniai simboliai. Kai Transformuojantis laukinis simbolis išsukamas Ypatingo jaudulio būgne, jis paverčia nuo 1 iki 5 simbolių kituose būgnuose į įprastus laukinius simbolius. Bet kurie simboliai gali būti transformuoti, išskyrus jau esančius laukinius simbolius, premijos simbolius bei Saulės ir Mėnulio sklaidos simbolius.
- Nemokami sukimai. Vienas premijos simbolis gali būti išsuktas kiekviename iš penkių būgnų kiekvieno nemokamo sukimo metu. Premijos simboliai išsukami Saulės ar Mėnulio sklaidos simbolių pakartotinių sukimų metu. Jeigu išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, atitinkamai skiriama 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami ant pradinio lošimo ekrano su 4 eilėmis ir 5 būgnais. Kiekvieno nemokamo sukimo metu yra garantuotas bent vienas Ypatingo jaudulio būgnas. Nemokamų sukimų metu gali būti išsukti tiek Saulės, tiek Mėnulio sklaidos simboliai. Būgnai, kurie išsiplečia dėl Mėnulio sklaidos pakartotinio sukimo arba Išplečiančių laukinių simbolių, nemokamų sukimų metu nesusitraukia iki pradinio aukščio. Maksimalus būgno aukštis nemokamų sukimų metu yra 8 eilės. Vienu metu lošimo ekrane gali būti iki 3 Ypatingo jaudulio būgnų. Nemokamų sukimų metu galima laimėti iki 15 000xstatymas.
- Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokama tik už didžiausią kiekvienos laimėjimo kombinacijos laimėjimą.

Actekų Ypatingi Takai („Aztec SuperTracks“)

2837. Actekų Ypatingi Takai („Aztec SuperTracks“) – tai 9 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €351500

Taisyklės:

- Lošimo tikslas – surinkti brangakmenius keturiems skirtingiems dievams.

- Lošimas vyksta ant 9x7 (9 būgnų ir 7 eilių) dydžio lošimo ekrane, kuriame rodomos 63 atsitiktinės plytelės. Plytelės gali būti: takai, tuščios vietos, lošimo funkcijos arba spąstai. Yra keturi herojai, kuriems lošimo pradžioje atsitiktinai paskiriamos pradžios pozicijos – po du kiekvienoje lošimo pusėje. Tako arba lošimo funkcijos plytelė gali būti rodomi tiesiai šalia bet kurio herojaus pradinės pozicijos. Tokiu atveju šis herojus žengia ant lošimo ekrano. Tie herojai, kurie negali žengti ant lošimo ekrano, nebus įtraukti į lošimą.
- Judėjimas ant lošimo ekrano. Kai herojai jau yra lošimo ekrane, jie juda paeiliui. Jeigu herojus gali judėti taku, jis privalo judėti juo kuo toliau, nesvarbu, ar pakeliui yra brangakmenių, ar ne. Herojus surinks visus brangakmenius, kuriuos gali pasiekti, nesulaukdamas kito herojaus, tada tęs judėjimą ta pačia kryptimi, kol surinks paskutinį brangakmenį arba pasieks tako galą. Tako galas gali būti lošimo funkcija, spąstai, kitas herojus arba tiesiog tako pabaiga. Jeigu herojus pataiko ant spąstų, jis žūsta. Spąstai tuomet virsta užblokuota plytele. Spąstai visuomet slepiasi po įtrūkusiomis plytelėmis, tačiau ne visos įtrūkusios plytelės yra spąstai.
- Jeigu bent vienas herojus surenka bent vieną brangakmenį arba vieną žmogaus širdies auką, įvyksta pakartotinis sukimas. Visi herojai ir plytelės, ant kurių jie stovi, lieka lošimo ekrane po pakartotinio sukimo. Visos kitos plytelės yra pakeičiamos naujomis. Po pakartotinio sukimo herojus gali atsidurti ant apskrito takelio. Tokiu atveju jis pereis visą taką ir baigs judėjimą ten, kur pradėjo. Judėjimo kryptis yra atsitiktinai parenkama – pagal laikrodžio rodyklę arba prieš ją. Herojaus surinkti brangakmeniai yra aukojami dievui, kurio spalva atitinka brangakmenį.
- Yra keturi dievai. Surinktų brangakmenių bendra vertė rodoma šalia kiekvieno dievo esančiame matuoklyje. Lošimo pabaigoje piniginiai laimėjimai išmokami pagal surinktų brangakmenių bendrą vertę. Žmogaus širdys taip pat pasirodo ant takų plytelių. Kai herojus jas surenka, jos yra aukojamos vienam iš dievų, kuris tampa nuramintas. Jei visi keturi dievai yra nuraminti, aktyvuojama „Rojaus nemokamų sukimų“ funkcija, o herojus, surinkęs paskutinę žmogaus širdį, pakyla į rojų.
- Lošimo funkcijos. Kalendoriaus akmuo – jei herojus atsiduria ant kalendoriaus akmens plytelės, jis atskleidžia daugiklį, kuris taikomas brangakmenių kaupimo matuokliui prie kiekvieno iš keturių dievų. Jei anksčiau nebuvo surinkta jokių dievų brangakmenių, lošėjui suteikiamas atsitiktinis dievų brangakmenių skaičius; Lobių skrynia – jei herojus atsiduria ant lobio skrynios, jam suteikiamas atsitiktinis dievų brangakmenių ir/ar žmogaus širdies aukų skaičius; Dievo akmuo – jei dievo akmuo pasirodo lošimo vietoje, kurioje nėra pradinių takų ar funkcijų jokiam iš herojų, dievai pakeičia lošimą, kad sukurtų bent vienam herojui kelią. Tai negarantuoja laimėjimo; Kolibrio paukštelis – jei kolibrio paukštelio plytelė pasirodo lošimo ekrane ir bent vienas herojus turi pradinį taką, šis paukštelis pašalina visus spąstus ir pakeičia juos takų arba funkcijų plytelėmis. Tai negarantuoja laimėjimo; Rojaus nemokami sukimai – skiriama 10 pradinių nemokamų sukimų. Funkcija lošiama su vienu herojumi ir viena pradine pozicija šalia lošimo ekrano krašto. Nemokamų sukimų metu nėra spąstų, o į lošimą pridedama papildoma brangakmenių rūšis. Rodomas Rojaus daugiklis su pradine x1 reikšme. Herojus gali rinkti dievų brangakmenius ir krištolines kaukoles nuo takų. Jei herojus surenka bent vieną brangakmenį arba krištolinę kaukolę, įvyksta pakartotinis sukimas. Kiekviena surinkta kaukolė didina Rojaus daugiklį ir suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus po einamojo nemokamo sukimo. Rojaus daugiklio seka: 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144. Vienas kaukolės simbolis gali būti surinktas per vieną nemokamą sukimą. Nemokamų sukimų metu lošimo ekrane pasirodo Lobių skrynios, Dievo akmens ir Kolibrio paukštelio funkcijos. Lobių skrynia dabar gali duoti krištolines kaukoles vietoj žmogaus širdžių. Kolibrio paukštelis nemokamų sukimų metu prideda brangakmenius prie takų plytelių, o ne pašalina spąstus. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai.
- Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.
- Išmokama tik už didžiausią kiekvienos laimėjimo kombinacijos laimėjimą.

Didysis Pinigų Ešerys 6 („Big Money Bass 6“)

2838. Didysis Pinigų Ešerys 6 („Big Money Bass 6“) – tai 5-6 būgnų, 5 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €499480

Taisyklės:

- Ypatingas 6-asis būgnas. Lošėjai gali rinktis lošti su 5 būgnais arba aktyvuoti šeštąjį būgną paspausdamas mygtuką „Papildomas Statymas“, kuris padvigubina statymo sumą.
- Daugiklio laukinis simbolis. Bet kokie laimėjimai laimėjimo linijose, kuriose yra vienas ar daugiau laukinių simbolių, bet kurios nėra sudarytos vien tik iš laukinių simbolių, yra padvigubinami.
- Aligatoriaus privalumai – atsitiktinai pralaimėjus sukimą, pasirodo aligatorius Griebvilys, kuris suėda atsitiktinius simbolius, kurie pakeičiami, kad rezultatas taptų laimėjimu.
- Būgnų suvaldymas. Atsitiktinai, pralaimėjus sukimą, Tommy McTackler užmes meškerę ir tada patrauks būgnus, kad rezultatas taptų laimėjimu arba atskleistų premijos simbolį.
- Nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu. 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių lošimo ekrane suaktyvina premiją ir suteikia 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimėjimai dauginami iš 3, jei lošiama su 5 būgnais, ir dauginami iš 6, jei lošiama su 6 būgnais. Papildomi 15 nemokamų sukimų skiriami už 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių lošimo ekrane premijos metu. Pakartotiniai premijos aktyvavimai nėra ribojami.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Du ar daugiau premijos simbolių, matomų bet kurioje būgnų vietoje, suteikia laimėjimą pagal išmokų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Už vieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Gilesnė Pinigų Lygeka („Deeper Money Bass“)

2839. Gilesnė Pinigų Lygeka („Deeper Money Bass“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €400000

Taisyklės:

- Žuvų Maistas – tai funkcija, galima tik pagrindiniame lošime. Suaktyvinama tada, kai sukimo metu nebuvo sudaryti laimintys deriniai. Per lošimo ekraną praplaukia būrys mažų žuvų ir suėda vieną simbolį trečiame būgne, pakeisdamos jį kitu simboliu, kuris sukuria laimėjimą.
- Ešerio Grynųjų Surinkimas – tai funkcija, galima tik pagrindiniame lošime. Per vieną laimintį sukimą gali atsirasti nuo 1 iki 15 auksinių monetų. Kiekviena moneta turi 2x, 3x, 5x, 10x arba 20x lošėjo statymas

vertę. Visų pasirodžiusių monetų vertės sudedamos, tada padauginamos iš lošėjo statymo, ir tokia suma išmokama. Didžiausias galimas laimėjimas – 300 kartų viršijantis lošėjo statymą.

- Laikyk ir Persuk. Kiekviename būgne gali atsirasti daugiausia 1 premijos simbolis. Jei per mokamą sukimą išrieda 3, 4 arba 5 premijos simboliai, suaktyvinama „Laikyk ir persuk“ funkcija, kuri bus lošiama atitinkamai su 4, 5 arba 6 eilėmis. Funkcija vyksta naujame lošimo ekrane ir naudojant tą patį statymą, kuriuo buvo aktyvuotas sukimas. Šioje funkcijoje gali būti išsukti tik žuvų simboliai arba tušti langeliai. Tikslas – surinkti kuo daugiau daugiklių iš žuvų simbolių. Žuvų simbolių daugikliai: HP1 simbolis (didelis ešerys): x4; HP2 simbolis (rožinė žuvis): x3; HP3 simbolis (žalia žuvis): x2; HP4 simbolis (mėlyna žuvis): x1; laukinis simbolis (sidabrinė žuvis): x2.
- Skaitiklis oranžinėje valtyje. Oranžinėje valtyje esantis skaitiklis rodo likusių pakartotinių sukimų skaičių ir pradeda nuo 3 (vadinamojo atstatymo skaičiaus). Šis skaičius gali būti padidintas naudojant galios padidinimo funkciją. Kiekvieno sukimo metu skaitiklis sumažėja 1 vienetu. Žvejo valtis rodo visų surinktų daugiklių sumą, pradžioje rodydama „X1“. Šis daugiklis padidėja, kai surenkami žuvų daugikliai. Jei nauji žuvų simboliai atsiranda tuščiose pozicijose, persukimų skaitiklis vėl nustatomas į 3. Funkcija tęsiasi tol, kol: persukimų skaitiklis pasiekia 0 ir neatsiranda naujų simbolių arba nesuaktyvinamos funkcijos, kurios galėtų suteikti papildomų pakartotinių sukimų.
- Bendras funkcijos daugiklis apskaičiuojamas: visų simbolių lentelėje esančių daugiklių suma × valties daugiklis. Funkcijos laimėjimas = statymas × bendras funkcijos daugiklis. Specialios sąlygos: jei valties daugiklis nesurenka nė vieno daugiklio, išmokama: statymas × visų lentelės daugiklių suma. Jei visi daugikliai buvo surinkti į valties daugiklį, išmokama: statymas × valties daugiklis. Jei per funkciją neišriedėjo jokie nauji žuvų simboliai ir žvejas nieko nesurinko, išmokama: 1x statymas.
- „Laikyk ir persuk“ funkcijos. Povandeninis laivas – galimas tik „Laikyk ir persuk“ funkcijoje. Atsitiktinai povandeninis laivas praslysta per atsitiktinę eilę, iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę, surinkdamas visas toje eilėje esančias žuvis (iki 5). Surinktos žuvys sujungiamos į vieną žuvį paskutiniame būgne, su nauju daugikliu, kuris lygus visų surinktų žuvų daugiklių sumai. Ši funkcija gali būti aktyvuota tik tada, kai ant lošimo ekrano yra bent 2 žuvų simboliai. Pakartotinių sukimų skaitiklis atstatomas į 3; Kardžuvė – galimas tik „Laikyk ir persuk“ funkcijoje. Kai išsukamas specialus kardžuvės simbolis, jis išsiveržia iš savo vietos ir plaukioja per visą lošimo ekraną pirmyn ir atgal, sukeldamas tarp 2 ir 10 kitų žuvų. Grįždamas į pradinę poziciją, jis surenka visų „pervertų“ žuvų daugiklius. Surinktos žuvys dingsta iš lošimo ekrano, palikdamos tuščias vietas. Persukimų skaitiklis atstatomas į 3; Šviežias masalas – galimas tik „Laikyk ir persuk“ funkcijoje. Kai funkcija suveikia, žvejys meta kibirą kruvinų masalų į vandenį. Viena arba daugiau žuvų ant vieno būgno suėda masalus, kurie išsukami šalia jų, o jų daugikliai padidėja po +1 už kiekvieną suvalgytą masalo gabalėlį; Žuvies pagavimas – galimas tik „Laikyk ir persuk“ funkcijoje. Kai funkcija suveikia, žvejo kabliukas pagauna žuvį, kuri tuomet yra patraukiama į valtį. Valties daugiklis padidinamas pagal pagautos žuvies daugiklio vertę. Ši funkcija negali suveikti, jei valties daugiklio vertė yra didesnė už visų žuvų daugiklių sumą ant lošimo ekrano. Papildomas pakartotinis sukimas yra suteikiamas; Jūros mina – galimas tik „Laikyk ir persuk“ funkcijoje. Kai suveikia, jūros mina iškyla iš po vieno būgno, sustoja atsitiktinėje vietoje už simbolių ir sprogsta. Tai išvalo arba 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), arba 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) simbolių plotą. Visos žuvys, kurios užėmė tuos simbolių laukus, žūsta ir kyla į vandens paviršių. Dabartinis valties daugiklis padidinamas pagal visų surinktų žuvų daugiklių sumą. Funkcija negali suveikti, jei valties daugiklio vertė yra didesnė už visų žuvų daugiklių sumą ant lošimo ekrano. Suteikiamas vienas papildomas sukimas; Galios padidinimas – galimas tik „Laikyk ir persuk“ funkcijoje. Dangus aptemsta, jį užpildo debesys, žaibas trenkia į persukimų skaitiklį. Persukimų skaitiklis atstatomas iki 4.
- Dviguba galimybė. Tai yra pasirinkimas pagrindiniame lošime. Įjungus, padvigubėja „Laikyk ir persuk“ funkcijos aktyvavimo tikimybė ir statymas tampa dvigubai didesnis už esamą pradinį statymą. Atidarius

Premijos šturmo meniu, Dviguba galimybė išsijungia. Uždarius Premijos šturmo meniu be funkcijos pirkimo, Dvigubos galimybės nustatymas atkuriamas.

- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Gilūs nemokami sukimai – aktyvuoja „Laikyk ir persuk“ funkciją su 4 eilėmis. Kaina: 100xstatymas. Gilesni nemokami sukimai – aktyvuoja „Laikyk ir persuk“ funkciją su 5 eilėmis. Kaina: 200xstatymas. Giliausi nemokami sukimai – aktyvuoja „Laikyk ir persuk“ funkciją su 6 eilėmis. Kaina: 400xstatymas. Premijos aktyvuojamos po pagrindinio lošimo.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Visi laimėjimai skaičiuojami būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už laimėjimą kombinaciją.

Deimantiniai Šuniukai („Diamond Pups“)

2840. Deimantiniai Šuniukai („Diamond Pups“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €454584

Taisyklės:

- Brangakmenių ir specialių simbolių rinkimas. Brangakmeniai yra laimėjimą suteikiantys simboliai. Yra keturių rūšių brangakmeniai: mėlyni, žali, raudoni ir balti, kurių vertė didėja. Yra keturi šuniukai, kiekvienas su skirtingos spalvos antkakliu: mėlynu, žaliu, raudonu arba baltu. Šuniukai veikia kaip brangakmenių ir specialių simbolių rinkėjai. Keturi šuniukai visada yra ant būgnų, bet kiekvieno naujo mokamo sukimo ar nemokamų sukimų metu šuniukai pridedami skirtingose būgnų pozicijose prieš kitų simbolių atsiradimą. Kai šuniukas atsistoja šalia tos pačios spalvos brangakmenio, jis juda prie jo ir surenka tą brangakmenį. Šuniukas tęsia brangakmenių rinkimą tol, kol šalia jo nėra gretimų atitinkančios spalvos brangakmenių ar specialių simbolių. Šuniukai juda pagal didėjančią vertę pagal mokėjimo lentelę. Kiekvieno sukimo metu šuniukai gali judėti ne kartą. Jei specialus simbolis atsiranda šalia šuniuko, jis taip pat yra surenkamas. Surinkti specialūs simboliai arba iš karto aktyvuojami, arba įtraukiami į eilę laukiančių simbolių aktyvavimą. Kai šuniukas juda surinkti brangakmenį ar specialų simbolį, jo palikta vieta užpildoma mažos šuniuko letenėlės ikona, o ta vieta laikoma tuščia ir gali būti užpildyta simbolių kritimo (lavinos) metu. Simbolių kritimo metu, simboliai krenta žemyn užpildydami tuščias vietas po jais, o iš viršaus nukrenta nauji simboliai, užpildantys viršutines tuščias būgnų vietas. Tada vienas ar keli šuniukai gali vėl pajudėti ir rinkti simbolius. Mokamo ar nemokamo sukimų metu gali įvykti neribotas skaičius kritimų.
- Auksinių kaulų piniginiai simboliai. Auksiniai kaulų simboliai gali atsirasti tiek mokamų, tiek nemokamų sukimų metu. Šie simboliai suteikia piniginius laimėjimus, kurių vertė yra 2x, 5x, 10x arba 25x lošėjo statymas. Auksinių kaulų piniginiai laimėjimai nėra dauginami. Šie simboliai surenkami, jei jie atsiranda šalia šuniuko. Bendras laimėjimas didinamas pagal auksinio kaulo simbolio vertę. Auksiniai kaulų simboliai gali pasirodyti ir lavinos metu. Lošėjo statymas didinamas pagal auksinio kaulo simbolio vertę.
- Dulkių siurblys. Dulkių siurblio simboliai gali atsirasti tiek mokamų, tiek nemokamų sukimų metu. Šie simboliai surenkami, jei jie atsiranda šalia šuniuko simbolio. Funkcija suveikiama po to, kai pradinis laimėjimas yra išmokėtas, bet prieš bet kokią laviną. Suveikus, dulkių siurblys išgąsdina šuniuką, kuris jį surinko. Tada šis šuniukas iškasa duobę ir vėl pasirodo kitoje lošimo ekrano vietoje, kuri gali būti šalia

vieno ar daugiau brangakmenių arba funkcijų simbolių, kuriuos šuniukas gali surinkti. Jei tokio simbolio nėra, šuniukas persikelia į dulkių siurblio poziciją.

- Šuniuko Užkandžiai. Šuniuko užkandžių simboliai gali atsirasti tiek mokamų, tiek nemokamų sukimų metu. Šie simboliai surenkami, jei jie atsiranda šalia šuniuko simbolio. Kiekvieno šuniuko daugiklis prasideda nuo X1 ir padidėja +1 kiekvieną kartą, kai šuniukas surenka šuniuko užkandžio simbolį. Esamas daugiklis taikomas kiekvieną kartą, kai šuniukas surenka bet kokius brangakmenius, esančius lošimo ekrane arba atsirandančius vėlesnėse lavinose. Brangakmeniai, esantys lošimo ekrane, kiekvieną kartą, kai atitinkamas šuniukas surenka šuniuko užkandį, atnaujinami į patobulintą simbolio versiją ir vienas šuniukas gali surinkti daugiau nei vieną šuniuko užkandžio simbolį. Maksimalus daugiklio lygis yra X4.
- Vištos Kramtukas. Vienas Vištos Kramtuko simbolis gali atsirasti tiek mokamų, tiek nemokamų sukimų metu. Šis simbolis surenkamas, jei jis atsiranda šalia šuniuko simbolio. Šuniukas, kuris surenka Vištos Kramtuką, laikys jį viso lošimo metu. Kai jokie kiti šuniukai nebegali atlikti ėjimų, Vištos Kramtukas pašalinamas, o tai suaktyvina funkciją. Šuniukai lieka savo dabartinėse pozicijose, visi kiti simboliai pašalinami ir pakeičiami naujais simboliais lavinoje. Visi šuniukai, kurie gali judėti rinkdami brangakmenius ar funkcijų simbolius, atliks judesius.
- Sprogstantys Balionai. Sprogstantys balionai gali atsirasti mokamų ar nemokamų sukimų metu. Šie simboliai surenkami, jei jie atsiranda šalia šuniuko simbolio. Funkcija suaktyvinama po to, kai pradinis laimėjimas išmokėtas, bet prieš prasidedant lavinai. Tada lošimo ekranas plečiasi pridedant +1 būgną iš kairės arba iš dešinės, arba +1 eilę viršuje, o visi nauji simbolių langeliai iš pradžių užpildomi šuniuko pėdutės simboliu ir laikomi tuščiais. Visi tušti langeliai vėliau bus užpildyti lavinos metu. Vieno mokamo sukimo metu gali būti suaktyvinta iki 8 Sprogstančių Balionų, tai gali lemti iki 4 horizontalių linijų lošimo ekrano plėtros ir iki 4 būgnų iš šonų plėtros. Maksimalus lošimo ekrano dydis gali būti iki 10 eilių ir 10 būgnų.
- Šuniukų Lošimų Parko Premijos Funkcija. Specialūs premijos simboliai gali atsirasti mokamų ar nemokamų sukimų metu. Šie simboliai surenkami, jei jie atsiranda šalia šuniuko simbolio, ir pridedami prie matuoklio. Jei per mokamą sukimų seką išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, tuomet suaktyvinama Šuniukų Lošimų Parko nemokamų sukimų premijos funkcija su atitinkamai 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Premijos funkcija lošiama su tuo pačiu lošimo ekrano dydžiu, kuris buvo mokamo sukimo metu, suaktyvinusio funkciją. Premijos funkcija lošiama su kiekvieno brangakmenio simbolio daugiklio verte, nustatyta pabaigus mokamą sukimų seką, suaktyvinusią funkciją. Bet kurie premijos simboliai, surinkti premijos funkcijos metu, suteikia +1 nemokamą sukimą. Galimi aukso kaulų piniginiai laimėjimų daugikliai yra 10x, 25x, 50x ir 100x. Šuniukų skanėstų daugiklių reikšmės yra: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x. Visi kiti simboliai ir funkcijos veikia taip pat, kaip ir mokamų sukimų metu.
- Šokiruojantis Voveriukas. Voveriuko simboliai gali pasirodyti tik nemokamų sukimų metu. Šie simboliai surenkami, jei atsiranda šalia šuniuko simbolio, ir suaktyvina šokiruojančio voveriuko funkciją. Kiekvienas šuniukas surenka visus vienodus brangakmenius, esančius lošimo ekrane. Taip pat surenkami visi aukso kaulų simboliai. Galiausiai suaktyvinama lavina.
- Auksinė Letena. Progresinis Daugiklis. Auksinės letenos daugiklio simboliai gali pasirodyti tik nemokamų sukimų metu. Šie simboliai surenkami, jei atsiranda šalia šuniuko simbolio. Progresinis globalus daugiklio matuoklis juda per reikšmes: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x. Brangakmenių laimėjimai dauginami šiuo globaliu daugikliu, taip pat ir pačio šuniuko daugikliu.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Už kiekvieną laimėjusią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Hefaisto Kalvė („Forge of Hephaestus“)

2841. Hefaisto Kalvė („Forge of Hephaestus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Ugnies kamuolio simbolių rinkinys. Kiekvienas būgnas turi Būgno Skaitiklį jo apačioje, sudarytą iš trijų švieselių ikonų. Iš pradžių visos šviesos yra išjungtos. Vienas ar keli Ugnies kamuolio simboliai gali atsirasti bet kuriame būgne. Kiekvienas ugnies kamuolys rodo atsitiktinę vertę, kuri pateikiama kaip daugiklis pagal lošėjo statymą. Galimi ugnies kamuolio daugikliai yra: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x ir 20x. Jei viename būgne atsiranda bent vienas ugnies kamuolys, visos trys to būgno skaitiklio šviesos įsižiebia. Ugnies kamuoliai lieka prikibę prie būgnų, kai lošėjas pradeda naują sukimą. Būgno skaitiklyje po vieną šviesele užgęsta kiekvieno sekančio sukimo metu, jeigu tame būgne neatsiranda naujų ugnies kamuolių. Jei per sukimą būgne atsiranda naujų ugnies kamuolių, skaitiklis vėl atstatomas – visos trys švieselės įsižiebia. Jei būgnas visiškai užsipildo ugnies kamuoliais, apačioje esantys vartai atsidaro, kamuoliai įkrenta į kalvę, o lošėjas laimi visų tų kamuolių vertės sumą. Jei skaitiklis visiškai išsijungia (neužsidega nė viena šviesele) ir tame sukime neatsiranda naujų ugnies kamuolių, visi esami kamuoliai pašalinami, o laimėjimas nėra išmokamas.
- Ypatingas Išsiplėtimas. Funkcija galima tik pagrindiniame lošime. Jei kalimo plaktuko simbolis išsukamas ant būgno, kuriame jau yra bent vienas ugnies kamuolio simbolis tas būgnas išsiplečia į viršų viena eile per kitą sukimą. Būgno skaitiklis atstatomas ir vėl rodo tris šviesele. Kai būgno skaitiklis pasiekia nulį ir naujas ugnies kamuolys tame sukime neatsiranda, būgnas susitraukia atgal į standartinį 4 eilių aukštį. Kiekviename būgne gali būti išsuktas tik vienas kalimo plaktukas, tačiau įmanoma, kad jie pasirodys visuose penkiuose būgnuose vienu metu. Kiekvienas būgnas gali būti skirtingo aukščio.
- Hefaisto daugikliai. Funkcija galima tik pagrindiniame lošime. Aktyvuojami atsitiktinai. Jei pasirodo Hefaistas, jis pereina prie vieno ar kelių būgnų ir smogia savo plaktuku, pridėdamas atsitiktinį daugiklį prie tų būgnų. Daugiklis rodomas virš būgnų. Hefaisto pridedami daugikliai yra: 2x, 3x, 5x ir 10x, o jei vienam būgnui pritaikomas daugiau nei vienas daugiklis, jie yra padauginami tarpusavyje. To būgno skaitiklis pilnai užsipildo (visos 3 švieselės įsižiebia). Hefaisto daugiklis liks virš to būgno tol, kol įvyks vienas iš šių įvykių: būgnas užsipildys ugnies kamuoliais, tokiu atveju visų tų kamuolių vertė bus padauginta iš esamo statymo, o gautas rezultatas dar padauginamas iš būgno daugiklio ir išmokamas lošėjui; arba būgno skaitiklis visiškai išsijungs, tokiu atveju daugiklis išnyks ir dings. Jei virš būgnų yra aktyvūs vienas ar keli Hefaisto daugikliai ir aktyvuojama premijos funkcija, daugikliai, būgno skaitiklio reikšmė ir visi ugnies kamuoliai (tik tuose konkrečiuose būgnuose) bus išsaugoti ir vėl parodyti po to, kai premijos funkcija baigsis.
- Premijos funkcija su daugikliais. Aktyvuojama, kai ant lošimo ekrano išsukami trys priekalo simboliai. Priekalo simboliai gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Kiekviename būgne gali būti tik po vieną priekalo simbolį. Galimi ugnies kamuolio daugikliai yra: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 20x, 50x ir 100x. Gali pasirodyti specialūs mėlyni Laimėjimo daugiklio simboliai, kurių vertės gali būti: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 50x ir 100x. Būgnai išsiplečia iki 10 eilių aukščio. Šioje funkcijoje atskirų būgnų skaitiklių nėra. Rodyklėje matomas vienas bendras Pakartotinio sukimo skaitiklis, kuris prasideda nuo 3. Po to, kai surenkamas pirmas Laimėjimo daugiklis, rodomas vienas bendras daugiklio skaitiklis. Lošimo ekranas yra padalintas į tris lygius: Pirmas lygis – 5 eilių aukščio, Antras lygis – 3 eilių aukščio, Trečias lygis – 2 eilių aukščio. Bet kokie ugnies kamuolio simboliai, kurie buvo ant būgnų aktyvuojant sukimą, lieka toje pačioje vietoje premijos funkcijoje.

- 2-asis ir 3-iasis lygiai pradžioje yra užrakinti, išskyrus atvejį, kai funkcija suaktyvinama tuo metu, kai išplėstame pagrindinio lošimo būgne (naudojant Ypatingo Išplėtimo funkciją) yra daugiau nei penki ugnies kamuoliai. Tokiu atveju aukštesni lygiai automatiškai yra atrakinti, kai tik prasideda premijos funkcija. Funkcija prasideda nuo pirmojo sukimo, po kurio pakartotinio sukimo skaitiklis sumažėja 1 vienetu. Simboliai sukasi nepriklausomai tiek atrakintuose, tiek užrakintuose lygiuose, išskyrus jau esamus ugnies kamuolius, kurie lieka savo vietose. Išsukti gali būti tik nauji ugnies kamuoliai arba Laimėjimo daugiklio simboliai. Simboliai gali būti išsukti ir užrakintose vietose, tačiau lošėjui jie dar neprieinami (pirmiausia turi būti atrakinti). Jei Laimėjimo daugiklis išsukamas atrakintame skyriuje, jis iš karto pašalinamas nuo būgno, o jo reikšmė pridedama prie Laimėjimo daugiklio skaitiklio. Jei bent vienas naujas ugnies kamuolys išsukamas atrakintoje lošimo ekrano dalyje, perkrovos skaitiklis atstatomas į „3“. Kai penki ugnies kamuoliai išsukami apatinėje būgno dalyje (užpildydami ją), virš jos atrakinamas antrasis lygis. Nuo šiol to būgno kaupimo stulpelis yra 8 eilių aukščio. Jei laisvų sukimų skaitiklis pasiekia „0“ ir tame sukime neatsirado naujų ugnies kamuolių, premijos funkcija pasibaigia. Bendras laimėjimas apskaičiuojamas taip: visų ugnies kamuolių, likusių atrakintose sekcijose, vertės yra sudedamos. Ši suma padauginama iš pagrindinio lošimo statymo. Gautas rezultatas dar padauginamas iš galutinės Laimėjimo daugiklio skaitiklio reikšmės.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Hefaisto Kalvės Premijos funkcija – suaktyvina standartinę premiją. Kaina – 120× statymas; Hefaisto Kalvės Premijos funkcija XL – suaktyvina premiją su jau atrakintu 2-uoju lygiu. Kaina – 180× statymas; Hefaisto Kalvės Premijos funkcija XXL – suaktyvina premiją su jau atrakintu 3-iuoju lygiu. Kaina – 220× statymas. Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienai laiminčiai kombinacijai išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.

Jazminės Laukiniai Būdai („Jazmin's Wild Ways“)

2842. Jazminės Laukiniai Būdai („Jazmin's Wild Ways“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 7 776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €170 280

Taisyklės:

- Yra 9 simboliai ir Laukinis simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laimėjimai įvyksta, kai sutampantys simboliai pasirodo gretimuose būgnuose nuo kairiausio, nepriklausomai nuo kiekvieno būgno dydžio.
- Jazminės Išsiplečiantys Laukiniai simboliai – jei išsukamas Jazminės laukinis simbolis, jis išsiplečia, kad užpildytų visą būgną, lieka lošimo ekrane, ir suaktyvina likusių būgnų pakartotinį sukimą.
- Ypatingas Išplėtimas. Būgnas išsiplečia viena eile po to, kai sukime išsukamas Jazminės laukinis simbolis, suteikdamas iki 7 776 laimėjimo būdų.
- Ypatingas Šansas. Tai lošimo funkcija, leidžianti padidinti tikimybę, kad bus išsuktas Jazminės laukinis simbolis. Garantuota laukinė Jazminė – įjungus šią parinktį, laukinis simbolis išsisuks kiekviename sukime. Šios funkcijos kaina – 10xpradinis statymas.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Laukinis simbolis nepasirodo 1-ajame būgne.
- Laukinis simbolis nepasirodo 5-ajame būgne.
- Už kiekvieną laimėjimą kombinaciją išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.

Laimingieji McGee ir Vaivorykštės Lobiai („Lucky McGees & The Rainbow Treasures“)

2843. Laimingieji McGee ir Vaivorykštės Lobiai („Lucky McGees & The Rainbow Treasures“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €400000

Taisyklės:

- Ypatingas Išplėtimas. Funkcija galima tik pagrindiniame lošime. Bet koks laimėjimas už simbolių derinį su Laimingojo Airio simboliu išplečia būgną, ant kurio jis buvo išsuktas, į viršų. Būngai į viršų išplečiami viena eile už kiekvieną laimintį derinį su Laimingojo Airio simboliu tame būgne. Kiekvienas būgnas gali išsiplėsti iki maksimaliai 10 eilių.
- Dinamiški būdai. Funkcija galima tik pagrindiniame lošime. Kiekviename iš penkių būgnų gali būti išsukta po vieną Laimingojo McGee blokatoriaus simbolį. Laimingojo McGee simbolis iš karto išsiplečia žemyn iki būgno apačios. Laimingojo McGee blokatorių simboliai neatsiras ant būgno, kuriame išsuktas Auksinis Katilo laukinis simbolis.
- Laimingasis Airio Pakartotinis sukimas. Funkcija galima tik pagrindiniame lošime. Kiekvienas laimintis sukimas sukelia nemokamą pakartotinį sukimą. Visi simboliai, tiek laimintys, tiek nelaimintys, pašalinami ir pakeičiami nauju simbolių rinkiniu. Kiekvienas sekantis laimėjimas sukelia dar vieną pakartotinį sukimą. Pakartotinių sukimų skaičius nėra ribojamas.
- Auksinis Katilo laukinis simbolis. Pakeičia bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį. Laukinis simbolis blokuoja bet kokius Laimingojo McGee simbolius tame būgne likusio lošimo metu. Vieno lošimo metu gali būti išsukta iki 4 laukinių simbolių.
- Nemokami Sukimai su Lipniais Dauginančiais laukiniais simboliais. Kai Laimingojo McGee auksinės monetos išsukamos lošimo ekrane, jos surenkamos į matuoklį. Nemokami sukimai aktyvuojami, kai surenkamos 5 auksinės monetos, ir suteikiama 12 nemokamų sukimų. Auksinių monetų sklaidos simboliai pašalinami po kiekvieno lošimo. Skiriama 12 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai vyksta su visiškai išplėstu lošimo ekranu – visi būgnai išsiplečia iki aukščiausio būgno, kuris suaktyvino nemokamus sukimus pagrindiniame lošime. Maksimalus lošimo ekrano aukštis yra 10 eilių. Lošimo ekranas nemokamų sukimų metu daugiau neišsiplečia. Laimingieji McGee simboliai nemokamų sukimų metu neberiboja galimų laimėjimų variantų skaičiaus. Jei Laimingasis McGee simbolis išsukamas šalia laukinio simbolio, po lošimo laimėjimų įvertinimo, Laimingasis McGee simbolis iš karto paverčia laukinį simbolį lipniu laukiniu simboliu su pradiniu daugikliu x2. Lipnus laukinis daugiklis kiekvieno sekančio sukimo metu padidėja +1. Lipnūs laukiniai simboliai lieka lošimo ekrane iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokami sukimai negali būti pakartotinai suaktyvinti. Laukinis simbolis neatsiranda pirmajame būgne. Nemokamų sukimų metu galima laimėti iki 8000x statymas.

- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Nemokami sukimai – perkami nemokami sukimai (su 5 eilių aukščiu). Kaina – 80xstatymas. Smaragdiniai nemokami sukimai – perkami nemokami sukimai (su 6 eilių aukščiu). Kaina – 100xstatymas. Laukinio Airio nemokami sukimai - perkami nemokami sukimai (su 6 eilių aukščiu ir garantuotu laukiniu simboliu kiekviename nemokamame sukime). Kaina – 300xstatymas. Premijos aktyvuojamos po pagrindinio lošimo.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už vieną laimėjimo kombinaciją.

Pamišęs Buivolas („Mad Buffalo“)

2844. Pamišęs Buivolas („Mad Buffalo“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Ypatingi Simboliai. Laimėjimai išmokami tik už ypatingus simbolius. Norint suformuoti ypatingą simbolį, turi susidaryti bent 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) tos pačios rūšies simbolių grupė, kuri liečiasi horizontaliai arba vertikaliai. Tokie simboliai sujungiami į vieną ypatingą simbolį. Jei šalia ypatingo simbolio atsiranda vienas ar daugiau tos pačios rūšies simbolių, jie pridedami prie ypatingo simbolio išilgai to krašto ir taip jis plečiasi. Simboliai, kurie tampa naujai gretimi išplėstam ypatingam simboliui, lieka kaip atskiri simboliai. Po lošimo rezultato įvertinimo visi nemokamų sukimų simboliai pašalinami. Ypatingi simboliai tada krenta iki žemiausios įmanomos pozicijos. Įvyksta simbolių griūtis (lavina) ir lošimo rezultatas vėl įvertinamas dėl naujai susidariusių laimėjimų arba išsiplėtusių ypatingų simbolių. Ypatingi tos pačios rūšies simboliai, kurie atsiranda vienas ant kito arba gretimi vienas šalia kito, sujungiami į vieną ypatingą simbolį. Kai daugiau nebesusidaro naujų ar neišsiplečia esami ypatingi simboliai, lošimas baigiasi ir išmokamas laimėjimas.
- Išsiplečiantys būgnai. Jei išsiplėtę ypatingi simboliai nori užimti tas pačias pozicijas, vienas arba keli simboliai bus pakelti aukštyn, kad būtų sukurtas reikiamas tarpas. Šiuo atveju prioritetą turi premijos simboliai, po jų – ypatingi simboliai pagal mokėjimo lentelės hierarchiją (nuo suteikiančių didžiausią iki suteikiančių mažiausią laimėjimą). Naujos eilės gali būti sukurtos, kai simbolių išplėtimas ar judėjimas į viršų iškelia lošimo ekrano viršutinę ribą. Maksimalus eilių skaičius yra 20. Simbolių formos, pasiekusios šį lygį, yra ribojamos dydžiu.
- Progresiniai daugikliai. Pagrindiniame lošime: daugikliai 2x, 4x, 8x ir 16x rodomi 8, 12, 16 ir 20 eilėse. Po lavinos (simbolių kritimo), jei kuris nors ypatingas simbolis išauga iki 8 eilių ar aukščiau, jo suteikiami laimėjimai yra dauginami pagal pasiektą daugiklio lygį. Nemokamų sukimų metu: daugiklis rodomas visose eilėse nuo 6-os eilės ir aukščiau, pradedant nuo 2x ir didėjant iki 50x. Po lavinos, jei kuris nors ypatingas simbolis išauga iki 8 eilių ar aukščiau, jo laimėjimai dauginami pagal pasiektą daugiklio lygį.
- Paslaptingi simboliai. Atsitiktinai ant lošimo ekrano gali būti išsukti nuo 2 iki 6 Paslaptingų simbolių. Kai visi simboliai išsukami, visi Paslaptingi simboliai pasikeičia ir pavirsta į kelis tokius pačius atsitiktinius simbolius. Tai gali sukelti naujų ir/arba išsiplėtusių Ypatingų simbolių susidarymą.

- Pamišusio Buivolo pakartotiniai sukimai. Jei sukimas arba lavina nesukelia laimėjimo, yra tikimybė, kad bus suaktyvintas Pamišusio Buivolo pakartotinių sukimų režimas. Kai jis suveikia, per lošimo ekraną praeina laukinių buivolų animacija. Po to arba įvyksta pakartotinis sukimas, arba 2x, 3x ar 5x daugikliai pritaikomi vienam ar keliems ankstesniems laimėjimą sudariusiems simboliams, kas sukelia naują laviną.
- Nemokami sukimai su daugikliais. Nemokami sukimai suaktyvinami, kai susidaro bent 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) premijos simbolių grupė. Nemokamų sukimų skaičius yra 2 kartus didesnis už premijos simbolių skaičių grupėje. Nemokami sukimai lošiami išplėstame lošimo ekrane su 6 būgnais ir 5 eilėmis. Nauji daugiklio simboliai gali būti išsukti su reikšmėmis 2x, 3x arba 5x. Jei daugiklio simbolis išsukamas šalia ypatingo simbolio, jis įsisavina daugiklio vertę, o daugiklio simbolis tampa neaktyviu (išjungtu) lošimo ekrane. Jei ypatingas simbolis veikiamas daugiau nei vieno daugiklio, tuomet bendras daugiklio efektas yra daugyba (pvz., 2x ir 3x daugikliai kartu daugina laimėjimą 6 kartus). Jei vienas daugiklis išsukamas šalia kelių ypatingų simbolių, kiekvienas ypatingas simbolis dauginamas tuo daugikliu. Daugiklis turi būti šalia pradinio simbolio. Kiekvienos lavinos metu daugiklio simbolis pašalinamas iš lošimo ekrano. Jei naujų simbolių nepasirodo, kad susidarytų naujas ar išsiplėtęs ypatingas simbolis, bet naujas daugiklis išsukamas šalia vieno ar daugiau ypatingų simbolių, tada prasideda nauja lavina. Jei du ar daugiau tos pačios rūšies ypatingų simbolių susijungia, ir vienas ar keli jų turi daugiklio vertę, tuomet: jei tik vienas ypatingas simbolis turi daugiklį, naujasis sujungtas ypatingas simbolis išlaiko tą daugiklį. Jei daugiau nei vienas turi daugiklį, naujojo ypatingo simbolio daugiklis yra visų susijungusių daugiklių suma (pvz., ypatingas simbolis su 2x daugikliu susijungia su ypatingu simboliu su 3x daugikliu ir sudaro naują ypatingą simbolį su 5x daugikliu). Nemokamų sukimų metu gali suveikti pamišusio buivolo funkcija. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai. Pakartotinai suteiktų nemokamų sukimų skaičius yra lygus premijos simbolių skaičiui grupėje. Nemokamų sukimų metu galima laimėti sumą iki 10,000 padauginta iš statymo dydžio.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Už laimėjusią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Galingasis Erelis: Ekstremalus („Mighty Eagle Extreme“)

2845. Galingasis Erelis: Ekstremalus („Mighty Eagle Extreme“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Ypatingi simboliai. Išmokas suteikia tik ypatingi simboliai. Kad susiformuotų ypatingas simbolis, turi būti išsukta mažiausiai 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) tokio paties tipo simbolių, esančių gretimai (ne įstrižai) grupė. Jie tuomet susijungia į vieną ypatingą simbolį. Jei vienas ar daugiau tokio paties tipo simbolių yra iškart greta susiformavusio ypatingo simbolio, jis toliau plečiasi ta kryptimi. Bet kurie papildomai prisijungę simboliai, esantys greta išplėsto ypatingo simbolio, lieka kaip atskiri simboliai. Po simbolių įvertinimo, visi laimėjimų nesuteikiantys simboliai yra pašalinami. Visi ypatingi simboliai nukrenta žemyn iki žemiausio įmanomo taško. Įvyksta lavina (simbolių kritimas), ir lošimo rezultatas vėl įvertinamas dėl naujų ar išsiplečiančių ypatingų simbolių. To paties tipo ypatingi simboliai, kurie iškrenta vienas ant kito turėdami tą patį plotį, arba gretimai turėdami tą patį aukštį, susijungia į vieną ypatingą simbolį. Kai nebesusiformuoja naujų arba nesiplečia esami ypatingi simboliai, lošimas baigiasi ir išmokos sumokamos pagal galutinį lošimo rezultatą.

- Išsiplečiantys būgnai. Jei keli išsiplėtę ypatingi simboliai nori užimti tas pačias vietas, vienas ar keli iš jų pasislenka aukštyn, kad atsirastų reikiama erdvė. Tokiu atveju pranašumą turi premijos simboliai, po jų seka ypatingi simboliai pagal jų reikšmingumą laimėjimų lentelėje (nuo didžiausios iki mažiausios vertės). Naujos eilės gali būti sukurtos, kai simbolių išsiplėtimas arba judėjimas aukštyn išstumia viršutinę lošimo ekrano ribą. Didžiausias galimas eilių skaičius – 20. Bet kokios formos, pasiekusios šį lygį, yra apribojamos pagal dydį.
- Progresyvūs daugikliai. Pagrindiniame lošime: daugikliai 2x, 4x, 8x ir 16x rodomi 8-oje, 12-oje, 16-oje ir 20-oje eilėse. Po kelių lavinų, jei ypatingi simboliai išauga iki 8-os eilės ar aukščiau, jų laimėjimai yra padauginami pagal daugiklio lygį, kurį jie pasiekė arba peržengė. Nemokamuose sukimuose: daugikliai rodomi visose eilėse nuo 6-os – pradedant 2x ir didėjant iki 50x. Po kelių lavinų, jei ypatingi simboliai pasiekia 8-ą eilę ar aukščiau, jų laimėjimai yra padauginami pagal atitinkamą daugiklį.
- Paslaptingi simboliai. Atsitiktinai gali būti išsukti nuo 1 iki 6 paslaptingų simbolių. Kai visi simboliai išsukami, visi paslaptingi simboliai virsta tuo pačiu atsitiktiniu simboliu, kuris pasirodo keliose vietose. Tai gali sukurti naujus arba išplėsti esamus ypatingus simbolius.
- Galingojo Erelio pakartotiniai sukimai. Jei pradinio sukimo ar lavinos metu nelaimima, yra tikimybė, kad suveiks funkcija Galingojo Erelio pakartotiniai sukimai. Kai funkcija suaktyvinama, vienas ar keli ereliai animuotu būdu perskrenda per lošimo ekraną. Tada įvyksta pakartotinis sukimas arba anksčiau laimėjusiam simboliui yra pritaikomas daugiklis nuo 2x iki 6x, kuris sukelia naują laviną. Galingojo Erelio pakartotinių sukimų laimėjimai gali būti iki 10 000xstatymo suma.
- Nemokami sukimai su daugiklius turinčiais simboliais. Nemokami sukimai aktyvuojami, kai susiformuoja mažiausiai 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) premijos simbolių grupė. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius lygus 2 × premijos simbolių kiekiui grupėje. Nemokami sukimai vyksta išplėstame lošimo ekrane su 6 būgnais ir 5 eilėmis.
- Daugiklio simboliai. Gali iškristi nauji daugiklio simboliai su 2x, 3x arba 5x reikšme. Jei daugiklio simbolis iškrenta greta Ypatingo simbolio, pastarasis sugeria daugiklio reikšmę, o daugiklio simbolis tampa neaktyvus. Jei Ypatingas simbolis susijungia su keliais daugikliais, galutinė reikšmė yra jų sandauga (pvz., 2x ir 3x = 6x). Jei vienas daugiklio simbolis yra greta kelių Ypatingų simbolių, kiekvienas jų padauginamas iš to daugiklio reikšmės. Daugiklis turi būti greta pirminio simbolio, kad būtų aktyvuotas. Daugiklio simboliai pašalinami iš lošimo ekrano po kiekvienos lavinos ar pakartotinio sukimo. Jei nauji simboliai nesukuria naujo ar didesnio Ypatingo simbolio, bet iškrenta naujas daugiklis greta jau esančio Ypatingo simbolio, įvyksta nauja lavina.
- Ypatingų simbolių sujungimas su daugikliais. Jei sujungiami du ar daugiau Ypatingų simbolių ir bent vienas jų turi daugiklį: jei tik vienas simbolis turi daugiklį, naujasis sujungtas simbolis gauna tą daugiklį. Jei keli simboliai turi daugiklius, jų reikšmės sudedamos (pvz., X2 + X3 = X5). Galingojo Erelio funkcija gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuoti. Tokiu atveju skiriama 1 × premijos simbolių kiekis naujų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti iki 10 000× statymo suma.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Už vieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Galingasis Kalėdų Senelis („Mighty Santa“)

2846. Galingasis Kalėdų Senelis („Mighty Santa“) – tai 5 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20

- Didžiausias laimėjimas: €700000

Taisyklės:

- Ypatingi simboliai. Išmokas suteikia tik Ypatingi simboliai. Kad susiformuotų Ypatingas simbolis, turi būti išsukta bent 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) to paties tipo simbolių, esančių greta (ne įstrižai), grupė. Jie tuomet susijungia į vieną Ypatingą simbolį. Jei vienas ar daugiau tokio paties tipo simbolių yra iškart greta jau susiformavusio Ypatingo simbolio, šis toliau plečiasi ta kryptimi. Visi papildomai prisijungę simboliai, atsidūrę greta jau išsiplėtusio Ypatingo simbolio, lieka atskirais simboliais. Po lošimo įvertinimo visi laimėjimų nesuteikiantys simboliai pašalinami. Ypatingi simboliai nukrenta žemyn iki žemiausio įmanomo taško. Įvyksta lavina (simbolių kritimas), ir lošimo rezultatas vėl įvertinamas, ar atsirado naujų ar išsiplėtusių Ypatingų simbolių. Jei to paties tipo Ypatingi simboliai išsukami vienas ant kito (turėdami tą patį plotį) arba gretimai (turėdami tą patį aukštį), jie susijungia į vieną Ypatingą simbolį. Kai nebesukuriami arba nebesiplečia nauji Ypatingi simboliai, lošimas baigiasi, ir išmokos apskaičiuojamos pagal galutinį lošimo rezultatą.
- Kalėdiniai daugikliai. Ši funkcija gali suaktyvėti po pagrindinio lošimo sukimo, išsipūtusio lošimo ekrano pakartotinio sukimo, elnių pakartotinių sukimų arba nemokamų sukimų metu. Jei susiformuoja bet kurie Ypatingi simboliai, įvyksta lavina. Tada nusileidžia iš viršaus ant atsitiktinių simbolių pozicijų nuo 1 iki 5 kalėdinių daugiklių, bet niekada ten, kur pirminis Ypatingas simbolis galėtų juos pasisavinti. Jei esami arba nauji Ypatingi simboliai išsiplečia į sritį, kurioje yra kalėdinis daugiklis, šis daugiklis įsisavinamas į tą Ypatingą simbolį. Jei kalėdinis daugiklis gali patekti į kelias grupes, jis pirmiausia keliauja į grupę su didžiausią išmoką suteikiančiu simboliu. Jei yra daugiau nei viena tinkama grupė, prioritetas teikiamas didžiausiai grupei. Jei kelios grupės yra vienodo dydžio, lošimas atsitiktinai parinks vieną iš jų. Daugiklių reikšmės gali būti 2x, 3x, 4x arba 5x. Vienoje simbolių pozicijoje gali būti tik vienas kalėdinis daugiklis. Jei vienas Ypatingas simbolis įsisavina kelis kalėdinius daugiklius, jo daugiklio vertė yra lygi visų daugiklių sumai, padaugintai iš simbolio vertės.
- Išsipūtusio lošimo ekrano pakartotiniai sukimai. Jei visas lošimo ekranas yra užpildytas (tai reiškia, kad yra vienas ar keli Ypatingi simboliai, kurie negali daugiau išsiplėsti lošimo ekrano ribose), tuomet laimėjimai išmokami, o lošimo ekrane esantys simboliai pašalinami ir pradedamas naujas pakartotinis sukimas.
- Elnių pakartotiniai sukimai. Atsitiktinai pralaimėjimo metu, Rudolfas prabėga per lošimo ekraną ir sukelia pakartotinį sukimą.
- Galingojo Kalėdų Senelio nemokami sukimai. Premijos simboliai renkami į premijos simbolių skaitiklį. Laimėjimai už premijos simbolius nesuteikiami. Jei sukimo, lavinos ar pakartotinio sukimo metu išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, suteikiama atitinkamai 10, 12 arba 15 pradinių nemokamų sukimų. Vieno pagrindinio sukimo metu gali būti išsukti ne daugiau kaip 5 premijos simboliai. Funkcija prasideda po to, kai baigiasi pagrindinis sukimas, kuris ją suaktyvino. Lošimo ekrano dydis nemažėja. Ypatingų ir Kalėdinių simbolių daugikliai veikia taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime. Išsipūtusio lošimo ekrano ir elnių pakartotiniai sukimai taip pat vyksta nemokamų sukimų metu. Premijos simboliai gali kristi ir nemokamų sukimų metu. Jei per nemokamus sukimus/lavinas/pakartotinį sukimą išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, suteikiama papildomai atitinkamai 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti iki 7000xstatymo suma.
- Galingojo Kalėdų Senelio daugiklių kritimai. Ši funkcija atsitiktinai suaktyvėja po to, kai pradinis nemokamas sukimas arba išsipūtusio lošimo ekrano pakartotinis sukimas įvyksta, bet prieš lošimo rezultato įvertinimą. Kalėdų Senelis skrenda rogėmis, traukiamomis elnių, nešdamas milžinišką dovanų maišą. Per vieną nemokamą sukimą iš rogių gali nukristi viena dovana, atsitiktinai nusileisdama į simbolių pozicijas. Dovanos sprogsta ir atskleidžia Kalėdų Senelio daugiklius. Daugiklių reikšmės gali būti 5x, 10x, 20x arba 50x. Daugikliai iš karto pridedami prie Galingojo Kalėdų Senelio daugiklių skaitiklio. Po to vyksta

įprastas lošimo rezultato įvertinimas ir lavina. Galutinis laimėjimas už nemokamą sukimą, įskaitant visas vėlesnes lavinas, yra padauginamas iš esamos Galingojo Kalėdų Senelio daugiklių skaitiklio reikšmės.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laiminčią kombinaciją.

Galingasis Vikingas („Mighty Viking“)

2847. Galingasis Vikingas („Mighty Viking“) – tai 5 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €350000

Taisyklės:

- Ypatingi simboliai. Laimėjimus suteikia tik Ypatingi simboliai. Norint suformuoti Ypatingą simbolį, būtina, kad mažiausiai 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) to paties tipo simboliai susijungtų vienas šalia kito (gretimi horizontaliai arba vertikaliai, bet ne įstrižai). Tokie simboliai susijungia ir tampa vienu Ypatingu simboliu. Jei vienas ar daugiau to paties tipo simbolių iškart yra šalia jau suformuoto Ypatingo simbolio, šis išsiplečia per visą tą kraštinę. Simboliai, kurie tampa naujai gretimi išsiplėtusiam Ypatingam simboliui, lieka atskirais simboliais. Po lošimo rezultato įvertinimo visi nelaimintys simboliai pašalinami. Visi Ypatingi simboliai tada nukrenta į žemiausią įmanomą poziciją. Įvyksta lavina (simbolių kritimas) ir lošimo rezultatas vėl įvertinamas, ar susiformavo nauji ar išsiplėtė esami Ypatingi simboliai. Ypatingi simboliai to paties tipo, kurie išsukami vienas ant kito tokio pat pločio, arba gretimi tokio pat aukščio, susijungia į vieną didesnį Ypatingą simbolį. Kai nebesukuriama ar neišplečiama jokių naujų Ypatingų simbolių, lošimas baigiasi, ir išmokamos laimėtos sumos pagal galutinį lošimo rezultatą.
- Skriejančių kirvių daugikliai. Ši funkcija gali būti suaktyvinta po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo, išsipūtusio lošimo ekrano pakartotinio sukimų, Galingojo Vikingo pakartotinių sukimų ar nemokamų sukimų. Jei susiformuoja Ypatingi simboliai, įvyksta lavina, o nelaimintys simboliai pašalinami. Prieš atsirandant naujiems simboliams, į atsitiktines ekrano pozicijas (išskyrus tas, kur jau yra Ypatingi simboliai) gali įstrigti nuo 0 iki 5 Skriejančių kirvių daugiklių. Nauji simboliai tada išsukami, jie užpildo tuščias vietas, ir jei bet kuris naujas ar esamas Ypatingas simbolis išsiplečia į poziciją su kirvio daugikliu, jis apima tą daugiklį. Jei daugiklį galėtų apimti keli Ypatingi simboliai, jis atitenka didesniam. Jei keli yra vienodo dydžio – atsitiktinai parenkama, kuris jį gaus. Galimos daugiklių reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x. Vienoje simbolio pozicijoje gali būti išsuktas tik vienas Skriejančio kirvio daugiklis. Jei Ypatingas simbolis absorbuoja kelis Skriejančius kirvius, jo vertė padidinama visų šių daugiklių suma.
- Išsipūtusio lošimo Ekrano Pakartotiniai Sukimai. Jei visas lošimo ekranas yra „užpildytas“ (t. y. vienas ar keli Ypatingi simboliai egzistuoja, bet nebegali daugiau plėstis dėl lošimo ekrano apribojimų), tuomet: laimėjimai išmokami, simboliai iš būgnų pašalinami ir įvyksta naujas pakartotinis sukimas.
- Galingojo Vikingo Pakartotiniai Sukimai. Kai sukimas pralaimimas, pro lošimo ekraną gali praskristi juodieji varnai – Huginn ir Muninn, kurie sukelia pakartotinį sukimą.
- Valhalos Nemokami Sukimai. Premijos simboliai gali atsirasti bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Laimėjimai už premijos simbolius nesuteikiami. Jei sukimų / lavinų / pakartotinio sukimo metu surenkami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, suteikiami atitinkamai 6, 8 arba 12 nemokamų sukimų. Vieno pagrindinio lošimo metu gali būti išsukti ne daugiau kaip 5 premijos simboliai. Premijų funkcija prasideda po pagrindinio lošimo. Lošimo ekrano dydis lieka nepakitęs. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti iki 7000 x statymo suma.

- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Kario šturmas. Iš karto įsigyjama premijos funkcija su 3 premijos simboliais – 6 nemokami sukimai. Kaina – 120× statymo suma. Reido žaibas – iš karto įsigyjama premijos funkcija su 8 nemokamais sukimais. Kaina – 210× statymo suma. Sėkmės blyksnis – iš karto įsigyjama premijos funkcija su 12 nemokamų sukimų. Kaina – 600× statymo suma.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už vieną laimėjimo kombinaciją.

Kasėjų Galia („Miners Matter“)

2848. Kasėjų Galia („Miners Matter“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €332510

Taisyklės:

- Brangakmenių Rinkimas. Brangakmeniai renkami, norint laimėti. Kuo daugiau brangakmenių surenkama, tuo didesnis laimėjimas. Kasėjai veikia kaip Sklaidos Magnetų simboliai. Kai lošimo ekrane matomi 4 ar daugiau viengubų arba daugiabrangakmenių simbolių kartu su to paties tipo Sklaidos Magnetų simboliu arba lipniu Sklaidos Magnetų simboliu, brangakmenių simboliai yra sudedami. Viengubi brangakmenių simboliai surinkus verti po 1 tokios spalvos brangakmenį. Daugiabrangakmenių simboliai surinkus verti kelis tos spalvos brangakmenius, nurodytus simbolio skaičiumi (2, 3, 5 arba 10). Išmokėjimas yra bendras surinktų brangakmenių skaičius, padaugintas iš to brangakmenio vertės, ir dar padaugintas iš statymo sumos. Jei lošimo ekrane yra du ar daugiau tokių pačių Sklaidos Magnetų simbolių, laimėjimas padvigubinamas kiekvienam tokiam magnetui. Pagrindiniame lošime pradiniame lošimo ekrane gali būti iki 3 Sklaidos Magnetų simbolių.
- Lavinos. Laimėjimo atveju visi laimintys simboliai pašalinami. Tai apima ir brangakmenius, ir Sklaidos Magnetų simbolius. Likę simboliai išsukami į žemiausias galimas pozicijas, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais iš viršaus. Lavinų metu nepasirodo tuščių simbolių.
- Dinamitai. Pagrindinio lošimo metu gali pasirodyti po 1 specialų dinamito simbolį. Pilnai užpildžius lošimo ekraną, dinamitas ir visi tušti simboliai sprogs, sukeldami simbolių laviną ir visiškai išvalydami lošimo ekraną nuo tuščių simbolių. Tušti sprogstamieji simboliai gali pasirodyti pradiniame lošimo ekrane arba lavinos metu. Tušti sprogstamieji simboliai negali pasirodyti nemokamų sukimų metu.
- Dinamito kasėjo pakartotiniai sukimai. Atsitiktinai suaktyvinami pagrindinio lošimo metu. Negali įvykti lavinų ar nemokamų sukimų metu. Pašalinama nuo 4 iki 16 laimėjimo nesuteikiančių simbolių ir juos pakeičia pakankamai vienos spalvos viengubų arba daugiabrangakmenių simbolių, kad būtų sukurta laiminti kombinacija. Nauji simboliai gali būti viengubi arba daugiabrangakmeniai. Lošimo ekranas įvertinamas iš naujo, laimintys simboliai pašalinami ir vyksta lavina. Kai daugiau nėra laimėjimų, išmokama galutinė laimėjimo suma.
- Nemokami sukimai su sklaidos stiprintuvu ir lipniais specialiais simboliais. Premijos simboliai krenta ir nėra pašalinami lavinų metu. Jei lošimo ekrane išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, nemokamų sukimų premijos funkcija suaktyvinama, kai baigiasi visos lavinos, ir suteikiama atitinkamai 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, speciali spalva pasirenkama atsitiktinai iš penkių kasėjų. Tada specialios spalvos daugiklis parenkamas atsitiktinai. Specialios spalvos daugiklis gali būti 3x, 5x, 8x, 10x, 12x arba 15x. Šis daugiklis yra užfiksuojamas sklaidos stiprintuvo matuoklyje

visų nemokamų sukimų metu. Sklaidos stiprintuvo matuoklis atsitiktinai parenka daugiklį 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x arba 15x visoms spalvoms, išskyrus specialią spalvą, kuri lieka užfiksuota. Jei bet kurie Sklaidos Magnetų simboliai surenka brangakmenius, jų laimėjimas dauginamas tos spalvos sklaidos stiprintuvo daugikliu. Nemokamų sukimų metu nėra tuščių simbolių. Pagrindinio lošimo metu lošimo ekrane pasirodo lipnus specialios spalvos Sklaidos Magnetų simbolis, kuris lieka lošimo ekrane visų nemokamų sukimų metu. Lipnūs Sklaidos Magnetų simboliai lieka matomi ir nepradedami iš naujo kiekvieno sukimo pradžioje. Jie kaupia surinktus brangakmenius ir tampa vis galingesni. Maksimalus brangakmenių skaičius, kurį gali sukaupti lipnus Sklaidos Magnetų simbolis, yra 100. Laimėjimai išmokami bet kuriame nemokamų sukimų ar vėlesnės lavinos etape, jei surenka 4 ar daugiau naujų brangakmenių. Nemokamų sukimų metu gali būti iki 2 lipnių Sklaidos Magnetų simbolių tos pačios spalvos. Premijos simboliai taip pat gali kristi nemokamų sukimų metu, ir už kiekvieną premijos simbolį suteikiamas papildomas nemokamas sukimas. Nemokamų sukimų metu gali atsirasti ne daugiau kaip 1 premijos simbolis. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti iki 6650,20 karto didesni nei statymo suma.

- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Kasybos misija – suaktyvinama su 6 nemokamais sukimais. Taikomas x3 daugiklis. Kaina – 75xstatymo suma. Kasybos meistriškumas – suaktyvinama su 8 nemokamais sukimais. Taikomas x5 daugiklis. Kaina – 150xstatymo suma. Kasybos beprotybė – suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų. Taikomas x8 daugiklis. Kaina – 320x statymo suma.
- Dvigubas šansas. Tai pasirinkimas pagrindiniame lošime, kurį įjungus, tai padvigubina tikimybę suaktyvinti premijos funkciją ir kainuoja 1,4 karto daugiau už pagrindinį statymą.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.

Ypatingas Įniršis 2 Būdai („Raging Super 2 Ways“)

2849. Ypatingas Įniršis 2 Būdai („Raging Super 2 Ways“) – tai 5-9 būgnų, 5-15 eilių ir 2 000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €350000

Taisyklės:

- Ypatingi simboliai. Laimėjimai išmokami tik už ypatingus simbolius. Norint suformuoti ypatingą simbolį, turi būti išsukta grupė, sudaryta iš mažiausiai 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) tokio paties tipo simbolių, esančių šalia vienas kito (ne įstrižai). Tokie simboliai sujungiami į vieną ypatingą simbolį. Jei prie šio ypatingo simbolio iš karto prilimpa vienas ar daugiau to paties tipo simbolių, tai priverčia ypatingą simbolį dar labiau išsiplėsti ta kryptimi. Bet kokie simboliai, kurie atsiduria šalia išplėsto ypatingo simbolio, lieka atskirais simboliais. Įvertinus lošimą, visi laimėjimų nesuteikiantys simboliai pašalinami. Visi ypatingi simboliai tada nukrenta į žemiausią galimą vietą. Įvyksta lavina, ir lošimo rezultatas vėl įvertinamas naujiems ar išsiplečiantiems ypatingiems simboliams. Vienodo tipo ypatingi simboliai, kurie išsukami vienas ant kito to paties pločio arba šalia vienas kito to paties aukščio, sujungiami į vieną ypatingą simbolį. Kai naujų ypatingų simbolių nesukuriama arba neišplečiama, lošimas baigiasi, o laimėjimai išmokami pagal galutinį lošimo rezultatą.
- Ypatingas Ištempimas. Jeigu išsiplėtę ypatingi simboliai nori užimti tas pačias pozicijas, vienas ar keli iš jų pakils į viršų, kad būtų sukurtas reikiamas vietos plotas. Tokiu atveju pirmenybė teikiama premijos

simboliams, o po jų – ypatingiems simboliams pagal mokėjimų lentelės hierarchiją (nuo brangiausio iki pigiausio). Naujos eilės gali būti sukurtos, kai simbolių išsiplėtimas ar pakilimas į viršų išstumia lošimo ekrano viršutinę ribą aukščiau. Maksimalus lošimo eilių skaičius yra 15. Bet kokios simbolių formos, pasiekusios šį lygį, yra ribojamos savo dydžiu. Lošimo ekranas gali būti išplėstas daugiau nei 15 eilių, kad būtų parodyti galutiniai ypatingi simboliai, tačiau šie simboliai daugiau išsiplėsti negali.

- Įniršę Drambliai. Ši funkcija suveikia, kai pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu ant lošimo ekrano išsukami nuo 1 iki 4 Įniršusių Dramblių simbolių. Gali būti išsukta iki 4 dramblio simbolių. Dramblys įnirtingai bėga per lošimo ekrano apačią atsitiktine kryptimi – iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę. Tai padidina lošimo ekrano plotį vienu būgnu ta puse, kur dramblys įnirtingai bėga. Kiekvienas papildomas dramblys dar labiau išplečia lošimo ekraną dar vienu būgnu. Po šio šuolio dramblio simbolis tampa laukiniu simboliu. Funkcija leidžia išplėsti kairiausią ir dešiniausią būgną iki 2 papildomų būgnų.
- Buivolų spūstis. Funkcija suveikia, kai pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu lošimo ekrane išsukamas vienas Buivolo simbolis. Buivolai bėga per lošimo ekrano apačią. Nuo 1 iki 10 simbolių po vieną trūkinėja ir krenta žemyn. Viršutiniai simboliai išsukami žemyn. Vienas arba daugiau naujų simbolių atsiranda būgnų viršuje, pakeisdami pašalintus. Ypatingi Simboliai gali būti sukurti ir išplėsti kaip įprasta. Ši funkcija visuomet garantuoja laimėjimą. Kiekviename lošimo ekrane gali būti išsuktas tik vienas Buivolo simbolis.
- Laukiniai Begemotai. Funkcija suveikia, kai pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu lošimo ekrane išsukamas Begemoto simbolis. Begemoto simbolis negali būti išsuktas apatinėje eilėje. Begemotas atidaro burną ir kramsnoja žemyn judėdamas, atsitiktinai paversdamas visus simbolius žemiau jo į laukinius simbolius visame būgne. Originalus Begemoto simbolis tada pavirsta laukiniu simboliu, po to vyksta įprastas simbolių išplėtimas, laimėjimų vertinimas ir lavina. Lošime gali būti išsuktas tik vienas Begemoto simbolis.
- Laukiniai simboliai. Pakeičia bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį ir padeda sukurti arba išplėsti Ypatingus Simbolius. Kiekvienas laukinis simbolis gali išplėsti daugiau nei vieną Ypatingą Simbolį.
- Įsiaudrinę Nemokami Sukimai. Nemokami sukimai aktyvuojami, kai susiformuoja mažiausiai 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) dydžio premijos simbolių grupė. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius lygus 2x premijos simbolių skaičius grupėje. Gali būti išsukti daugiklio simboliai su 2x, 3x arba 5x reikšme. Jei daugiklio simbolis išsukamas šalia Ypatingo Simbolio, pastarasis absorbuoja daugiklį, o daugiklio simbolis tampa deaktyvuotas. Jei Ypatingą Simbolį paveikia keli daugikliai, jų reikšmės sudauginamos (pvz., 2x ir 3x = 6x). Maksimalus daugiklis – x100. Jei vienas daugiklio simbolis yra šalia kelių Ypatingų Simbolių, kiekvienas jų padauginamas tuo daugikliu. Daugiklis turi būti šalia pradinio simbolio. Po kiekvienos lavinos, daugiklio simboliai yra pašalinami iš lošimo ekrano. Jei nėra naujų Ypatingų Simbolių, bet naujas daugiklis išsukamas šalia esamų, įvyksta dar viena lavina. Jei du ar daugiau vienodų Ypatingų Simbolių susijungia, o bent vienas jų turi daugiklį: jei tik vienas turi daugiklį – naujasis Ypatingas Simbolis išlaiko tą patį daugiklį; Jei keli turi daugiklius – jų reikšmės sudedamos (pvz., 2x + 3x = 5x). Įniršusio dramblio, Buivolo ir Laukinių Begemotų funkcijos gali būti aktyvuotos ir nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuoti – suteikiama 1x tiek sukimų, kiek premijos simbolių yra grupėje. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti iki 7000x statymo suma.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: nemokami sukimai – aktyvuojami už 120x statymo suma. Įniršusių Dramblių nemokami sukimai – aktyvuojami už 240x statymo suma. Įsiaudrinęs dramblys pasirodys tik vieną kartą – funkcijos pradžioje. Lošimo ekranas išsiplečia iki 9 būgnų ir toks lieka visos funkcijos metu. Buivolo ir Laukinių Begemotų funkcijos neaktyvuojamos šiame režime.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Už kiekvieną laimėjimą išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.

Ramsis ir Žiedų Knyga („Ramses and the Book of Rings“)

2850. Ramsis ir Žiedų Knyga („Ramses and the Book of Rings“) – tai 5 būgnų ir 2-10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Ypatingi Būgnų Žiedai. Lošime yra penki Būgnų Žiedų ratai, išdėstyti koncentriškais žiedais. Laimėjimo linijų skaičius svyruoja nuo 2 iki 10. Kiekvieno sukimo metu visi penki žiedai turi vienodą simbolių skaičių (nuo 2 iki 10). Laimėjimo linijų skaičius atitinka būgnų skaičių, maksimaliai aktyvuojamos 10 laimėjimo linijų (rodoma 50 simbolių). Laimėjimai gaunami surenkant bent 3 vienodus simbolius, pradedant nuo vidinio žiedo. Laimėjimai su brangakmenių simboliais bus pakeisti į tos pačios spalvos heroję.
- Ramsio simbolių keitimas. Ši funkcija atsitiktinai suaktyvinama pralaimėjimo metu. Šalia rato atsiranda įrenginys, rodantis visus 9 laimėjimus suteikiančius simbolius. Išrenkama nuo 1 iki 3 mažos vertės simbolių. Visi išrinktų simbolių atvejai yra pašalinami iš žiedų. Vienas aukštos vertės simbolis yra atsitiktinai parenkamas ir pakeičia visus pašalintus simbolius. Vertinamos laimėjimo linijos ir išmokami laimėjimai. Ši funkcija negarantuoja laimėjimo.
- Nemokami sukimai. Knygos simbolis veikia tiek kaip laukinis simbolis, tiek kaip premijos simbolis. Jei premijos simboliai pasirodo bet kuriose 3, 4 arba 5 žieduose, suteikiami 8, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Prieš pradedant nemokamus sukimus, atsitiktinai pasirenkamas vienas simbolis, kuris tampa Specialiuoju simboliu. Po kiekvieno nemokamo sukimo žiedų laimėjimai įvertinami. Tada, jei 1 ar daugiau Specialiųjų simbolių pasirodo bet kuriose 3 ar daugiau žiedų pozicijose: Specialieji simboliai išsiplečia, užimdami visą žiedą, kuriame buvo išsukti. Laimėjimai išmokami pagal tuo sukimu aktyvių laimėjimo linijų skaičių. Žiedų pozicijos neturi reikšmės. Jei daugiau nei 1 Specialusis simbolis pasirodo viename žiede, laimėjimas dauginamas iš pasirodžiusių Specialiųjų simbolių skaičiaus. Jei Specialiųjų simbolių daugikliai aktyvūs daugiau nei viename žiede, jie dauginasi tarpusavyje. Jei premijos simboliai vėl pasirodo 3, 4 arba 5 žieduose, skiriami papildomi 8, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Kai nemokami sukimai baigiasi, funkcija pasibaigia ir lošėjui išmokamas laimėjimas. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti iki 6,500 karto didesni nei statymas.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart (po pagrindinio lošimo) aktyvuoti lošimo funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Ramsio Greitoji Misija – Įsigyjami nemokami sukimai: 10 nemokamų sukimų su atsitiktiniu specialiu simboliu. Kaina: 80 statymas. Ramsio Obelisko Perkrova – įsigyjami nemokami sukimai: 10 nemokamų sukimų su atsitiktiniu specialiu brangakmenio simboliu. Kaina: 150 statymas. Ramsio Faraono Turtai – įsigyjami nemokami sukimai: 15 nemokamų sukimų su atsitiktiniu specialiu brangakmenio simboliu. Kaina: 200 x statymas.
- Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.

Daimyo Kerštas („Revenge of The Daimyo“)

2851. Daimyo Kerštas („Revenge of The Daimyo“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €441000

Taisyklės:

- Išsiplečiantis Shinobi laukinis simbolis. Kai laukinis simbolis atsiranda, jis iškart išsiplečia iki pilno aukščio, jei bus įtrauktas į laimėjimą arba taps vaikštančiu laukiniu simboliu. Vienoje vietoje gali būti išsukti iki 2 laukinių simbolių.
- Vaikštantys laukiniai simboliai. Jei šalia Shinobi laukinio simbolio, kairėje pusėje esančiame būgne, išsukama speciali Geišos simbolio variacija, tuomet Shinobi laukinis simbolis tampa vaikštančiu laukiniu simboliu, prasideda pakartotiniai sukimai, kurie tęsiasi tol, kol laukinis simbolis palieka lošimo ekraną. Be to, speciali Geišos variacija atsitiktinai suteikia vaikštančiam laukiniam simboliui daugiklį (2x, 3x arba 5x) pradiniame lošime arba nemokamų sukimų etape. Pakartotiniuose sukimų etapuose Geiša nebūtinai suteikia daugiklį. Papildomi vaikštantys laukiniai simboliai gali būti suaktyvinti net ir jau vykstant vaikštančių laukinių funkcijai.
- Laukinės kovos. Jei speciali Daimyo simbolio variacija išsukama kairiajame šalia Shinobi laukinio arba vaikštančio laukinio simbolio būgne, tuomet šie du simboliai kovos. Daimyo išsiplečia iki pilno aukščio ir gali suteikti atsitiktinį daugiklį (2x, 3x, 5x arba 10x). Bus atsitiktinai parinktas nugalėtojas. Jei nugalėtojas yra Shinobi, jis įgis Daimyo suteiktą daugiklį. Jei vaikštantis Shinobi laukinis simbolis per pakartotinių sukimų seką nugalės daugiau nei vieną Daimyo, tuomet visų gautų daugiklių vertės susumuojamos.
- Ronin stiprinimai. Jei speciali Ronin simbolio variacija išsukama kairiajame šalia Shinobi laukinio arba vaikštančio laukinio simbolio būgne, ji pridės +1 daugiklį prie Shinobi simbolio. Daugikliai, gauti iš kelių specialių simbolių, sudedami.
- Nindzės nemokami sukimai su Ypatingu išplėtimu. Jei 3 premijos simboliai išsukami pagrindinio lošimo metu (maksimaliai po 1 simbolį 1-ame, 3-čiame ir 5-ame būgnuose), suteikiami 8 nemokami sukimai. Kiekvienas premijos simbolis, kuris išsukamas nemokamų sukimų metu, suteikia papildomą +1 nemokamą sukimą. Vienoje vietoje gali būti išsukta iki 3 premijos simbolių. Be to, jei premijos simbolis išsukamas kairiajame šalia Shinobi laukinio arba vaikštančio laukinio simbolio būgnuose, jis išplečia lošimo ekraną 1 eile aukštyn likusiam nemokamų sukimų laikotarpiui. Maksimalus lošimo ekrano aukštis yra 8 eilės. Nemokami sukimai gali suteikti laimėjimus iki 5000xstatymo suma.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją (po pagrindinio lošimo). Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Nindzės nemokami sukimai – Kaina: 80 x statymo suma. Išplėsti nemokami sukimai – prasideda su lošimo ekrano aukščiu išplėstu iki 4 eilių. Kaina: 120 x statymo suma. Galutiniai nemokami sukimai – prasideda su lošimo ekrano aukščiu išplėstu iki 6 eilių. Kaina: 600 x statymo suma.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.

Svarbios Sklaidos („Scatters Matter“)

2852. Svarbios Sklaidos („Scatters Matter“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Brangakmenių kolekcija. Renkami brangakmeniai ir laimima. Kuo daugiau surenkama – tuo didesnis laimėjimas. Kai matomi 4 ar daugiau brangakmenių ir tokio paties tipo Sklaidos magnetų simboliai arba

lipnūs Sklaidos magnetų simboliai, brangakmeniai yra surenkami. Išmoka apskaičiuojama pagal bendrą surinktų brangakmenių skaičių, padaugintą iš to brangakmenio vertės pagal išmokų lentelę. Jei matomi du ar daugiau vienodų Sklaidos magnetų simbolių, laimėjimas padauginamas iš tokio skaičiaus Sklaidos magnetų simbolių. Pagrindinio lošimo metu pradiniame lošimo ekrane gali atsirasti iki 3 Sklaidos magnetų simbolių.

- Daugiklio simboliai. Kiekvienam iš 5 brangakmenių tipų yra skirti specialūs daugiklio simboliai. Jei surenkamas tam tikros spalvos brangakmenis, ir matomas tokios pat spalvos daugiklis, visi brangakmeniai, surinkti naudojant tos spalvos Sklaidos magnetų simbolius, yra dauginami iš daugiklio vertės. Jei matomi keli to paties tipo daugikliai, jų reikšmės susumuojamos. Galimos daugiklio reikšmės: 2×, 3×, 4× arba 5×.
- Lavinos. Jei laimima, visi laimėję simboliai pašalinami. Tai apima brangakmenius, Sklaidos magnetų simbolius bei daugiklius. Likę simboliai nukrenta žemyn iki žemiausios įmanomos pozicijos, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais iš viršaus. Lavinos metu negali atsirasti tuščių simbolių.
- Tuštieji sprogdintojai. Specialus tuščiasis sprogdintojo simbolis gali būti išsuktas per laviną. Vienas tuščiasis sprogdintojas gali atsirasti kiekvieno pagrindinio lošimo metu. Kai lošimo ekranas užpildomas, tuščiasis sprogdintojas kartu su visais tuščiais simboliais susprogdina save, sukeldamas antrinę laviną ir visiškai pašalindamas visus tuščius simbolius iš lošimo ekrano. Tuštieji sprogdintojai neatsiranda pradiniame lošimo ekrane ir negali pasirodyti nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai su sklaidos stiprintuvu ir lipniais specialiais simboliais. Premijos simboliai gali būti išsukti ir nėra pašalinami per laviną. Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius, kai pasibaigia visos lavinos, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Nemokamuose sukimuose nėra tuščių simbolių. Sklaidos stiprintuvo matuoklis atsitiktinai pasirenka vieną spalvą ir atsitiktinį daugiklį nuo 1× iki 15×. Jei tos spalvos Sklaidos magnetų simbolis surenka brangakmenius, laimėjimas padauginamas iš tos spalvos sklaidos stiprintuvo daugiklio. Lipnūs Sklaidos magnetų simboliai ir lipnūs daugikliai gali atsirasti tik nemokamuose sukimuose. Jie lieka lošimo ekrane visos funkcijos metu. Lipnūs Sklaidos magnetų simboliai nedingsta kiekvieno sukimo pradžioje. Jie kaupia surinktus brangakmenius ir tampa vis galingesni. Laimėjimai išmokami bet kuriame nemokamame sukime ar lavinoje, jei surenkami 4 ar daugiau naujų brangakmenių. Gali būti iki 2 vienodos spalvos lipnių Sklaidos magnetų simbolių vienu metu. Lipnūs daugikliai: Prasideda nuo X2, išlieka toks pats kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje. Sugeria bet kokių tokios pačios spalvos daugiklių reikšmes, jei kartu įsitraukia į laimėjimą – tampa vis stipresni. Jie padaugina surinktų brangakmenių vertę tame sukime ar lavinoje, arba bendrą visų iki tol surinktų brangakmenių vertę, jei tai lipnūs Sklaidos magnetų simboliai. Gali būti iki 2 vienodos spalvos lipnių daugiklių vienu metu. Premijos simboliai gali pasirodyti ir nemokamų sukimų metu. Kiekvienas premijos simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Vienu metu lošimo ekrane gali būti išsukta iki 2 premijos simbolių. Didžiausias galimas išmokėjimas nemokamų sukimų metu – 10 000× statymo suma.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart (po pagrindinio lošimo) aktyvuoti lošimo funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Nemokami sukimai – aktyvuojami su 6 nemokamais sukimais. Kaina: 140 x statymo suma. Spindintys nemokami sukimai – aktyvuojami su 8 nemokamais sukimais. Kaina: 260 x statymo suma. Žėrintys nemokami sukimai – aktyvuojami su 10 nemokamų sukimų. Kaina: 360 x statymo suma.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Už kiekvieną laimėjimą išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinė Gauja („The Wild Bunch“)

2853. Laukinė Gauja („The Wild Bunch“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €591968

Taisyklės:

- Daugiklius turintys laukiniai simboliai. Yra 5 skirtingi Laukinės gaujos laukiniai simboliai su daugikliais, kurie pakeičia bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį. Kiekvieno mokamo sukimo metu iki 1 laukinio simbolio gali būti išsukti kiekviename iš 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Galimos daugiklio reikšmės: x1, x2, x3, x4 ir x5. Laimėjimai su laukiniu simboliu dauginami iš to simbolio daugiklio reikšmės. Jei laimėjime dalyvauja daugiau nei vienas laukinis simbolis su daugikliu, jų reikšmės sudedamos.
- Daugiklio kaupimas. Tik pagrindiniame lošime. Rodyklėje matomas nemokamų sukimų daugiklio matuoklis, kuris prasideda nuo 1×. Po kiekvieno laimėjimo, jei matomas vienas ar daugiau Laukinės gaujos nusikaltėlių simbolių ir bent vienas Šerifo laukinis simbolis, Šerifas nušaus nusikaltėlį. Tuomet nemokamų sukimų daugiklio matuoklis padidės, susumavus visų surinktų laukinių daugiklių reikšmes. Šis daugiklis išlieka po sukimo. Daugiklio reikšmė išsaugoma kiekvienam statymo lygiui ir dvigubos galimybės režimui atskirai. Didžiausia galima nemokamų sukimų daugiklio reikšmė – 50×.
- Pakaruoklio pakartotiniai sukimai. Tik pagrindiniame lošime. Atsitiktinai suaktyvinama laimėjimo su vieno simbolio tipu metu. Laimintys simboliai užrakinami vietoje, o pakaruoklio kilpa išsukama iš viršaus ant būgnų. Kiekviena kilpa pašalina visus pralaimėjusius simbolius iš lošimo ekrano, atskleisdama po jais besisukančius būgnus. Būgnai sustoja su 2–7 naujais laimančio simbolio atvejais, kurie pagerina laimėjimą – padidindami laimėjimo būdų skaičių, prailgindami esamus laimėjimo būdus arba abu variantus kartu. Nauji simboliai niekada nėra dedami į pozicijas, kurios nepadidina laimėjimo.
- Nemokami sukimai. Kiekviename mokamame sukime kiekviename iš penkių būgnų gali būti išsuktas vienas premijos simbolis. Jei 3, 4 arba 5 premijos simboliai išsukami vieno lošimo metu, atitinkamai suteikiama 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami pradinėje 4 eilių, 5 būgnų lošimo ekrane su 1 024 laimėjimo būdais. Penki Laukinės gaujos nusikaltėliai grįžta kaip zombiai ir rodomi virš būgnų. Nemokamų sukimų daugiklio matuoklis prasideda nuo vertės, kuri buvo sukime, aktyvinusiame nemokamus sukimus. Visi laimėjimai dauginami iš daugiklio matuoklio esamos vertės. Atsitiktinai vienas ar daugiau zombių aktyvuojasi ir prideda savo simbolius į atsitiktines pozicijas lošimo ekrane. Jei lošimo ekrane yra vienas ar daugiau Laukinės gaujos nusikaltėlių simbolių ir bent vienas Šerifo laukinis simbolis, Šerifas nušaus nusikaltėlį. Nemokamų sukimų kaupimo matuoklis padidėja, pridėjus visų surinktų daugiklių sumą. Bet kokie laimėjimai padauginami iš matuoklio vertės ir tada sumokami. Maksimali nemokamų sukimų daugiklio vertė yra 50×. Nemokamų sukimų daugiklio matuoklis esamam statymo lygiui atstatomas į 0 pasibaigus nemokamiems sukimams. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart (po pagrindinio lošimo) aktyvuoti lošimo funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: laukinis teismas – atsitiktinai suteikia 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų ir pradinį daugiklį nuo 2x iki 8x. Kaina: 80x statymo suma. Laukinis prisikėlimas – atsitiktinai suteikia 10 arba 12 nemokamų sukimų ir pradinį daugiklį nuo 5x iki 10x. Kaina: 130x statymo suma. Laukinis grobis – suteikia 12 nemokamų sukimų ir atsitiktinį pradinį daugiklį nuo 5x iki 15x. kaina: 180x statymo suma.
- Dvigubas šansas. Tai pasirinkimas pagrindiniame lošime, kurį įjungus, tai padvigubina šansus suaktyvinti premijos funkciją ir kainuoja 1,5 karto daugiau už pagrindinį statymą.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Už kiekvieną laimančią kombinaciją mokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Laukinis simbolis nepasitaiko pirmame būgne.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.

Iškreiptos Žaislų Pasakos („Twisted Toy Tales“)

2854. Iškreiptos Žaislų Pasakos („Twisted Toy Tales“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €351500

Taisyklės:

- Ypatingas Išplėtimas. Tik pagrindiniame lošime. Kiekvienas laimintis Herojaus simbolis išplečia būgną į viršų, kuriame tas Herojaus simbolis buvo išsuktas. Išplėtimas – po 1 eilę už kiekvieną laimintį Herojaus simbolį tame būgne. Kiekvienas būgnas gali būti išplėstas iki maksimaliai 10 eilių.
- Dinamiški būdai. Tik pagrindiniame lošime. Kiekviename iš penkių būgnų gali būti išsuktas vienas Juggy blokavimo simbolis. Juggy simbolis iškart išplečiamas žemyn iki būgno apačios, kad apribotų galimų laimėjimo būdų skaičių. Juggy blokavimo simboliai neišsukami būgne, kuriame jau yra Laukinis simbolis.
- Paauglių herojaus pakartotiniai sukimai. Tik pagrindiniame lošime. Kiekvienas laimėjimą suteikiantis sukimas suaktyvina nemokamą pakartotinį sukimą. Visi simboliai, tiek laimintys, tiek nelaimintys, pašalinami ir pakeičiami naujais simboliais. Kiekvienas tolesnis laimėjimas suaktyvina dar vieną pakartotinį sukimą. Pakartotinių sukimų skaičius nėra ribojamas.
- Paauglių herojaus laukinis simbolis. Tik pagrindiniame lošime. Pakeičia bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį. Laukinis simbolis užblokuoja bet kokius Juggy simbolius tame būgne likusiam lošimui.
- Nemokami sukimai su Paauglių herojaus lipniais dauginančiais laukiniais simboliais. Kai dvikovos lašų sklaidos simboliai išsukami ant lošimo ekrano, jie surenkami į matuoklį. Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai vieno lošimo metu surenkami visi 5 dvikovos lašų sklaidos simboliai. Po kiekvieno lošimo dvikovos lašų sklaidos simboliai išvalomi. Suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami su lošimo ekrano išplėtimu visuose būgnuose iki aukščiausio būgno lygio pagrindiniame lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Maksimalus lošimo ekrano dydis yra 10 eilių. Paauglių herojaus laukiniai simboliai tampa lipnūs ir lieka lošimo ekrane iki funkcijos pabaigos. Laukiniai simboliai prasideda su daugiklio verte X1. Kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis dalyvauja 1 ar daugiau laimėjimų būdų, daugiklis padidinamas +1. Juggy simboliai nebeapriboja galimų laimėjimo būdų skaičiaus. Jei Juggy simbolis išsukamas tiesiai šalia Paauglių herojaus laukinio simbolio, po to, kai įvertinamas lošimo rezultatas, Juggy perkerpa laukinį simbolį peiliu ir tas simbolis tampa neaktyvus. Laukinis simbolis bus pašalintas kitame sukime. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti iki 7000× statymo suma.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart (po pagrindinio lošimo) aktyvuoti lošimo funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Nemokami sukimai – nemokami sukimai lošiami 5 eilių aukštyje. Kaina – 60× statymo suma. Baisūs nemokami sukimai – nemokami sukimai lošiami 6 eilių aukštyje. Kaina – 80× statymo suma. Herojiški nemokami sukimai – nemokami sukimai lošiami 6 eilių aukštyje. Pirmame nemokamame sukime garantuotai pasirodo Paauglių herojaus simbolis. Kaina – 120× statymo suma.
- Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.

Laukiniai Pinigai – Ešerys („Wild Money Bass“)

2855. Laukiniai Pinigai – Ešerys („Wild Money Bass“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €295910

Taisyklės:

- Laukiniių ryklių funkcija. Atsitiktinai suaktyvinama pagrindinio lošimo metu. Į lošimo ekraną praplaukia ryklių pulkas, pridėdamas laukinius simbolius ant būgnų. Laimėjimai apskaičiuojami po šios funkcijos pabaigos.
- Kalmaro siurprizo funkcija. Atsitiktinai suaktyvinama pagrindinio lošimo metu. Ant lošimo ekrano pasirodo judantis kalmaras, kuris paleidžia rašalo debesį, pridėdamas paslaptingus simbolius ir kartais daugiklį ant būgnų. Paslaptingi simboliai vėliau išnyksta ir atsiskleidžia kaip identiški simboliai, už kuriuos skiriamas laimėjimas. Laimėjimai apskaičiuojami po šios funkcijos pabaigos.
- Paslaptingų žuvų funkcija. Atsitiktinai suaktyvinama pagrindinio lošimo metu. Mažų žuvyčių pulkas uždengia lošimo ekrano dalį, po to žuvys pagaunamos tinklu ir ant būgnų atsiranda vienas ar keli dideli simboliai. Dideli simboliai gali būti 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) arba du 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) blokai. Laimėjimai apskaičiuojami po šios funkcijos pabaigos.
- Laukinio Ešerio premijos funkcija. Vienas iš šių variantų atsitiktinai pasirenkamas: Dauginantys laukiniai simboliai – suaktyvinama, jei mokamame sukime išsukami du premijos simboliai kartu su daugiklio premijos simboliu. Lošiama su 10 pradinių sukimų. Visi laukiniai simboliai dauginami iš karto x2. Keliaujantis laukinis būgnas – suaktyvinama, jei mokamame sukime išsukami du premijos simboliai kartu su keliaujančiu premijos simboliu. Lošiama su 10 pradinių sukimų. Laukinis simbolis išsiplečia iki maksimalaus įmanomo aukščio ir juda nuo vieno būgno prie kito bei lieka ekrane visų nemokamų sukimų metu. Lipnūs laukiniai simboliai – Suaktyvinama, jei mokamame sukime išsukami du premijos simboliai kartu su lipniu premijos simboliu. Lošiama su 7 pradiniais sukimais. Specialios laukinių simbolių versijos lieka lipnios po išsukimo ant bet kurio būgno. Papildomai 5-ame būgne gali pasirodyti žuvies maisto simbolis, kuris gali: padauginti laimėjimus esamame sukime x2 arba x3. Pridėti papildomų nemokamų sukimų (iki 3). Skirti momentinius laimėjimus nuo 6x iki 10x pradinis statymas, nepriklausomai nuo to, ar Dvigubo Šanso funkcija aktyvi. Pridėti iki 3 įprastų laukinių simbolių prie lošimo ekrano (daugiklio laukinių simbolių premijos režimas) arba iki 2 įprastų laukinių simbolių (kitų premijos režimų metu).
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart (po pagrindinio lošimo) aktyvuoti lošimo funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: daugiklio laukinių simbolių nemokami sukimai – kaina 80 x statymo suma. Keliaujančio laukinio būgno nemokami sukimai – kaina 100 x statymo suma. Lipnių laukinių simbolių nemokami sukimai – kaina 120 x statymo suma.
- Dvigubas šansas. Tai pasirinkimas pagrindiniame lošime, kurį įjungus, tai padvigubina tikimybę suaktyvinti premijos funkciją ir kainuoja 1,5 karto daugiau už pagrindinį statymą.
- Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmojo būgno.
- Premijos simbolis gali būti išsuktas tik ant 1 ir 3 būgnų.
- Keliaujantys, daugiklio, lipnūs ir žuvies maisto premijos simboliai gali būti išsukti tik ant 5 būgno.
- Laukinis simbolis neišsukamas ant 1 būgno.
- Už kiekvieną laimėjusią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Anubio Mėnulis („Anubis Moon“)

2856. Anubio Mėnulis („Anubis Moon“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €375600

Taisyklės:

- Reikalingas simbolių kiekis kombinacijai, laimėjimo koeficientas ir laimėjimo linijos yra nurodyti Laimėjimų lentelėje.
- Sklaidos simboliai gali būti išsukti bet kuriame būgne. Sklaidos simbolių kombinacija susiformuoja nepriklausomai nuo jų padėties būgnuose. Kai 3 ar daugiau Sklaidos simbolių pasirodo būgnuose, už juos iškart neišmokama, bet jie tampa lipnūs ir aktyvuoja Pakartotinį sukimą. Pakartotinis sukimas vyksta tol, kol pasirodo nauji Sklaidos simboliai. Pakartotinis sukimas baigiasi, kai nėra išsukami nauji simboliai arba kai 20 Sklaidos simbolių užima visą būgnų zoną. Pakartotinio sukimo pabaigoje už visus Sklaidos simbolius yra išmokama.
- Skaičiuojami vienodi simboliai, esantys gretimuose būgnuose nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kiekvienoje linijoje.
- Laiminti kombinacija sudaroma tada, kai vienodi simboliai eina iš kairės į dešinę per nurodytą laimėjimo liniją.
- Sklaidos simbolių kombinacija formuojama nepriklausomai nuo jų padėties būgnuose.

Katės Palaiminimas („Cat's Blessing“)

2857. Katės Palaiminimas („Cat's Blessing“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €481050

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija iš vienodų simbolių formuojama iš kairiausio būgno į dešinę.
- Reikalingas simbolių kiekis, laimėjimo koeficientai ir laimėjimo linijos pateikiami Laimėjimų lentelėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laimėjimo kombinacijose, išskyrus premijos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik 2–5 būgnuose pagrindinio lošimo metu.
- Lošime yra 4 tipų premijos simboliai: Raudonas, Violetinis, Žalias, Auksinis. Kiekvienas premijos simbolis turi atsitiktinę vertę: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 12x, 15x nuo bendro statymo arba mažą, didyjį ar ypatingą aukso puodą. Vertės ant premijos simbolių rodomos eurais. Raudoni, violetiniai ir žali premijos simboliai pasirodo tik pagrindinio lošimo metu. Kiekviename lošime, kai ant būgnų iškrenta šie simboliai, yra galimybė aktyvuoti Premijų lošimą su specialiu stiprikliu: Violetinė premija – Papildomas turtas, Raudona premija – Papildomi būgnai, Žalias premija – Papildomas sukimas. Premijų lošimas gali būti aktyvuotas su vienu, dviem arba visais trimis stiprikliais vienu metu. Premijų lošimo metu būgnuose pasirodo tik auksiniai premijos simboliai. Premijos simbolių laimėjimai išmokami tik Premijų lošimo metu.

- Papildomas turtas. Kiekviename Premijų lošime yra galimybė, kad 1–4 atsitiktinių premijos simbolių vertės bus padidintos: +0.5x, +1x, +2x, +3x, +5x arba +10x nuo bendro statymo. Šis stipriklis netaikomas simboliams su mažuoju, didžiuoju ar ypatingu aukso puodu.
- Papildomi būgnai. Funkcijos pradžioje pridedamas papildomas premijų laukelis. Simboliai apatiniame laukelyje yra atitikmenys simbolių viršutiniame laukelyje pagal jų padėtį. Abu laukeliai sukasi nepriklausomai Premijų lošimo metu. Premijų lošimo pabaigoje abiejų laukelių laimėjimai sudedami ir sudaro bendrą laimėjimą.
- Papildomas sukimas. Premijų lošimo sukimų skaičius padidinamas iki 4 sukimų vietoje įprastų 3.
- Premijų lošimo pradžioje visi violetiniai, raudoni ir žali premijos simboliai, kurie buvo lošime, kai buvo aktyvuotas premijų lošimas, pavirsta į auksinius premijos simbolius su ta pačia verte, kuri buvo nurodyta ant jų. Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik auksiniai premijos simboliai ir tušti langeliai. Premijų lošimas prasideda su 3 sukimais. Kaskart, kai iškrenta naujas auksinis premijos simbolis, sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Jei aktyvuotas Papildomo sukimų stipriklis, sukimų skaičius padidėja iki 4. Visi auksiniai premijos simboliai, iškritę per sukimą, lieka savo vietose iki Premijų lošimo pabaigos. Premijų lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi visi sukimai, arba užpildomos visos 15 būgnų pozicijų auksiniais premijos simboliais. Jei aktyvuotas Papildomų būgnų stipriklis – lošiama su dviem premijų laukeliais. Premijų lošimas baigiasi, kai abu laukeliai baigia savo sukimų seriją arba užpildomi visais simboliais. Premijų lošimo pabaigoje sudedamos visų auksinių premijos simbolių vertės ir išmokamas bendras laimėjimas. Premijų lošimas lošiamas su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris jį aktyvavo.
- Aukso puodai. Premijų lošimo metu galima laimėti 4 skirtingus aukso puodus: didžiausias aukso puodas („Grand“) – 3000x statymas, ypatingas aukso puodas („Super“) – 350x statymas, didysis aukso puodas („Mega“) – 80x statymas, mažasis aukso puodas („Mini“) – 35x statymas. Mažasis, didysis ir ypatingas premijos simboliai suteikia atitinkamus aukso puodus. Jei Premijų lošime surenkami visi 15 premijos simbolių (bet kokio tipo), gaunamas didžiausias aukso puodas. Premijų lošime su aktyvuotu „Papildomų būgnų“ stiprikliu yra galimybė laimėti du didžiausius aukso puodus – po vieną už kiekvieną premijų laukelį, jei abu jie bus pilnai užpildyti 15 premijos simbolių.
- Funkcija Premijos pirkimas leidžia įsigyti ir iš karto aktyvuoti Premijų lošimą su vienu, dviem arba visais trimis stiprikliais. Pirkimo kaina nustatoma: Premijų lošimas su vienu atsitiktiniu stiprikliu – kainuoja 35× bendras statymas. Premijų lošimas su dviem atsitiktiniais stiprikliais – kainuoja 44× bendras statymas. Premijų lošimas su visais trimis stiprikliais – kainuoja 66× bendras statymas. Pirkimo kaina rodoma eurais. Ši funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime.
- Laiminti kombinacija susidaro, kai vienodi simboliai iš eilės išsidėsto nuo kairiausio būgno iki dešiniausio laimėjimo linijoje.

Elenos Turtas („Ellen's Fortune“)

2858. Elenos Turtas („Ellen's Fortune“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €86325

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacija iš vienodų simbolių susidaro iš eilės, skaičiuojant tiek nuo kairiausio būgno į dešinę, tiek nuo dešiniausio būgno į kairę, todėl už penkis identiškus simbolius yra išmokama du kartus – ir skaičiuojant iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę.

- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimo kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir laimėjimo linijos pateikti Išmokų lentelėje.
- Jei išsukami 3 Sklaidos simboliai, aktyvuojami 7 Nemokami sukimai. Sklaidos simboliai gali pasirodyti tik pagrindinio lošimo 1-ame, 3-čiame ir 5-ame būgnuose. Sklaidos simbolių nėra pakartotinio sukimo metu.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne pagrindiniame ir Nemokamų sukimų lošime.
- Lipni moneta yra simbolis, kuris atsitiktinai pasirodo 2-ame arba 4-ame būgne pagrindiniame lošime. Laimingosios monetos simbolis atsitiktinai pasirodo 3-čiame būgne Nemokamų sukimų lošimo metu su 50 % tikimybe. Monetų funkciją simbolizuoja vienaragis, rodantis kryptį savo ragu. Už Monetos simbolius neišmokami laimėjimai ir jie nėra susieti su laimėjimo linijomis.
- Nemokamų sukimų metu kiekviename sukime ant 3-čio būgno su 50 % tikimybe iškrenta Laimingosios monetos simbolis. Kai Laimingoji moneta pasirodo ant būgno, ji pradeda suktis apie savo ašį, sustoja ir paleidžia vaivorykštę kryptimi, kurią rodo ragas. Visi simboliai po vaivorykšte tampa lipniais laukiniais simboliais iki Nemokamų sukimų pabaigos, o Laimingoji moneta pati tampa laukiniu simboliu. Kito Nemokamo sukimo pradžioje visi simboliai, išskyrus lipnius laukinius, išnyksta nuo būgnų. Laimingoji moneta nerodo krypties ten, kur nėra simbolių. Laimingoji moneta gali sukurti laukinius simbolius horizontaliai ir įstrižai. Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu kaip ir sukimai, kurie aktyvavo Nemokamus sukimus. Bendras laimėjimas sudaro laimėjimus iš Nemokamų sukimų ir laimėjimus iš sukimų, kurie aktyvino Nemokamus sukimus.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje, kiekviena kryptimi, mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Epinės Legendos („Epic Legends“)

2859. Epinės Legendos („Epic Legends“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €151575

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacija susidaro, kai vienodi simboliai išsirikiuoja iš eilės nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimo kombinacijai, laimėjimo koeficientas ir laimėjimo linijos pateikti Išmokų lentelėje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne pagrindiniame lošime ir Nemokamų sukimų lošime.
- Sklaidos kamuoliukas gali atsirasti atsitiktinai virš pirmojo būgno. Jei Sklaidos kamuoliukas sustoja virš pirmojo būgno, jis aktyvuoja pakartotinius sukimus. Jeigu po Sklaidos kamuoliuku esančiame būgne neatsiranda aukštos vertės simbolis, Sklaidos kamuoliukas juda į dešinę kitam būgnui ir aktyvuoja kitą pakartotinį sukimą. Sklaidos kamuoliukas virš būgno aktyvuojamas, kai po juo atsiranda vienas iš keturių aukštos vertės simbolių. Tuomet Sklaidos kamuoliukas pagauna tą simbolį ir paleidžia Nemokamų sukimų lošimą. Lošimo pradžioje virš būgnų nėra Sklaidos kamuoliuko. Sklaidos kamuoliukas gali atsirasti virš pirmojo būgno atsitiktinai, jei pirmame būgne nėra aukštos vertės simbolių. Tik vienas Sklaidos kamuoliukas gali būti virš būgno vienu metu. Sklaidos kamuoliukas nepasirodo Nemokamų sukimų lošimo metu. Pakartotiniai sukimai vyksta su tokiu pačiu statymu, kaip ir sukimai, kurie aktyvavo pakartotinių sukimų funkciją.

- Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu kaip ir sukimai, kurie aktyvino Nemokamų sukimų lošimą. Sugautas aukštos vertės simbolis virsta Legenda, kuri Nemokamų sukimų metu aktyvuoja 7 nemokamus sukimus ir atitinkamą Legendos funkciją. Raudonoji Legenda – kiekvieno nemokamo sukimo metu visi simboliai 2 arba 3 gretimuose būgnuose pakeičiami vienu įprastu simboliu. Mėlynoji Legenda – kai ant būgnų iškrenta vienas ar daugiau laukinių simbolių, jie tampa lipniais laukiniais simboliais iki Nemokamų sukimų pabaigos. Žalioji Legenda – kiekvieno nemokamo sukimo metu vienas ar daugiau laukinių simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, išsiplečia ir užpildo visą būgną. Violetinė Legenda – kiekvieno nemokamo sukimo metu laimėjimas gali būti padidintas atsitiktiniu daugikliu nuo x2 iki x6.
- Laimėjimas už laimėjimo liniją yra koeficiento ir statymo sandauga.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimo kombinacija susidaro, kai identiški simboliai yra išdėstyti nuosekliai nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Maisto Puota („Food Feast“)

2860. Maisto Puota („Food Feast“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €76500

Taisyklės:

- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimo grupei sukurti ir laimėjimo koeficientas pateikti Išmokų lentelėje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus įprastus simbolius laimėjimo kombinacijose, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Surinkus 4 Sklaidos simbolius vieno sukimo metu, užpildoma aitrumo skalė ir aktyvuojama 12 Karštųjų nemokamų sukimų. Aitrumo skalė užsipildo po to, kai Sklaidos simbolis sprogsta būgnuose. Sklaidos simboliai gali sprogti kartu su laimėjimo simboliais, patys, jei būgnuose nėra laimėjimo simbolių, po Skaniosios premijos aktyvavimo. Jei per vieną sukimą aitrumo skalė nebus užpildyta, visas progresas bus atstatytas į nulį. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Karštas laukinis simbolis. Karštieji laukiniai simboliai pakeičia visus įprastus simbolius laimėjimo kombinacijose. Karštieji laukiniai simboliai pasirodo tik nemokamų sukimų metu.
- Apetito zonos. Kiekvienas iš 4 lošimo personažų turi savo Apetito zoną būgnuose, kurios dydis yra 2x2 (2 būgnai ir 2 eilės). Apetito zonos užima būgnų kampus, jų vieta nekinta. Kiekviena Apetito zona pažymėta unikalia spalva ir susieta su simboliu – personažo mėgstamu maistu. Raudona zona – su mėsainiu. Oranžinė zona – su sušiais. Mėlyna zona – su šašlykais. Žalia zona – su dešrainiu. Apetito zonose visi laimintys simboliai, vaizduojantys personažo mėgstamą maistą, virsta laukiniais simboliais, kurie gali sukurti naujas laimėjimo kombinacijas. Jei susijusi Skanioji premija yra pilnai užpildyta, Apetito zona bus išjungta iki kito sukimo. Išjungtoje Apetito zonoje simboliai negali virsti laukiniais.
- Skaniosios premijos. Kiekvienas lošimo personažas turi savo skaniąją premiją, susijusią su simboliu, vaizduojančiu personažo mėgstamą maistą: Mėsainio skanioji premija, Sušių skanioji premija, Šašlykų skanioji premija, Dešrainio skanioji premija. Norint aktyvuoti skaniąją premiją, vienoje Apetito zonoje surenkami 5 laimintys laukiniai simboliai per vieną sukimą. Visi simbolių kritimai yra skaičiuojami kraunant skaniąją premiją. Kai skanioji premija pradeda krautis, susijęs lošimo personažas pradeda valgyti nuo

savo lėkštės. Personažas suvalgo po vieną maisto porciją už kiekvieną laimintį laukinį simbolį, kuris pasirodė jo Apetito zonoje. Tuščia personažo lėkštė rodo, kad skanioji premija pilnai įkrauta. Jei per sukimą skanioji premija nebuvo įkrauta, maisto kiekis personažų lėkštėse grįžta į pradinį lygį. Sėkmingai įkrovus skaniąją premiją, lošime be laimėjimų visi Gėrimų simboliai būgnuose pavirsta į maisto simbolius, susijusius su ta premija. Pvz.: Įkrauta Mėsainio skanioji premija – visi Gėrimų simboliai pavirsta mėsainiais. Skanioji premija aktyvuojama tik tada, kai būgnuose nėra laimėjimo simbolių. Jei tuo momentu yra Sklaidos simbolių, jie sprogs po skaniosios premijos aktyvavimo. Skaniosios premijos aktyvavimas privalo sukelti laimėjimo kombinacijų atsiradimą. Jei po aktyvavimo laimėjimų nėra, visi simboliai sprogs ir nauji nukris į tuščias vietas. Skanioji premija bus taikoma naujai simbolių konfigūracijai. Simboliai keisis tol, kol po skaniosios premijos aktyvavimo atsiras bent viena laimėjimo kombinacija. Visi Sklaidos simboliai, kurie pasirodo keitimo metu, bus įskaityti į Aitrumo skalę. Visos skaniosios premijos gali būti įkraunamos vienu metu tame pačiame sukime. Jei laukia keli skaniosios premijos aktyvavimai, vienu lošimu be laimėjimų bus aktyvuota tik viena skanioji premija. Kita gali būti aktyvuota tik kitu lošimu be laimėjimų. Skaniosios premijos aktyvuojamos pradedant nuo premijos, susietos su brangiausiu simboliu. Kiekviena skanioji premija gali būti aktyvuota tik vieną kartą per sukimą. Aktyvuojant skaniąją premiją, kitos premijos nekraunamos, o mėgstami simboliai Apetito zonose negali virsti laukiniais. Apetito zonos ir skaniosios premijos prieinamos tik pagrindiniame lošime.

- Karštieji nemokami sukimai. Yra 12 karštųjų nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu 5 simboliai, einantys įstrižai per būgnus, virsta Karštaisiais laukiniais simboliais. Karštieji nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris juos aktyvavo.
- Laimėjimo kombinacija susidaro, kai 4 ar daugiau vienodų simbolių išsidėsto vertikaliai arba horizontaliai gretimose pozicijose.
- Laimintys simboliai sprogsta ir dingsta, o jų vietoje nukrenta nauji simboliai, kas gali sukelti papildomus laimėjimus.
- Papildomi kritimai tęsiami tol, kol būgnuose nebelieka laimėjimų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.

Jauno Vilko Daina („Young Wolf Song“)

2861. Jauno Vilko Daina („Young Wolf Song“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €265275

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija sudaroma iš identiškų simbolių, būgnuose einančių iš kairės į dešinę iš eilės.
- Kuo daugiau vienodų simbolių sudaro nuoseklią seką, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikalingas simbolių skaičius laimінčiai kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientai ir išmokėjimo linijos yra pateikti išmokų lentelėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laimінčiose kombinacijose, išskyrus Sklaidos ir Premijos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik 2–5 būgnuose pagrindiniame lošime ir Nemokamuose Sukimuose.
- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja 5 Nemokamus Sukimus. Sklaidos laimėjimai dauginami iš bendros pastatytos sumos ir pridedami prie linijų laimėjimų. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

- Papildomo Sukimo simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose, bet tik Nemokamų Sukimų metu. Kiekvienas Papildomo Sukimo simbolis suteikia 1 papildomą Nemokamą Sukimą.
- 6 ar daugiau Premijos simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime arba Nemokamuose Sukimuose, aktyvuoja Premijos Lošimą. Visi Premijos simboliai turi atsitiktines pinigines vertes: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x bendras statymas arba mažąjį, didyjį ir ypatingą Aukso Puodus. Premijos simbolių vertės rodomos eurais. Premijos simbolių laimėjimai išmokami tik Nemokamuose Sukimuose ir Premijos Lošime. Premijos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimų iš išmokėjimo linijų.
- Nemokami sukimai. Ši funkcija prasideda su 5 Nemokamais Sukimais. Kiekvienas Papildomo Sukimo simbolis suteikia +1 papildomą Nemokamą Sukimą. Nemokamų Sukimų metu, jei pasirodo nuo 1 iki 5 Premijos simbolių bet kurioje būgnų vietoje, jų piniginės vertės (eurais) išmokamos iš karto. 6 Premijos simboliai aktyvuoja Premijos Lošimą. Tokiu atveju pirmiausia bus lošiamas Premijos Lošimas, o po jo tęsiami Nemokami Sukimai. Nemokami Sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris juos aktyvavo.
- Premijos Lošimas visada prasideda su 3 sukimais, o kiekvieną kartą pasirodžius naujam Premijos simboliui, sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Premijos Lošimo pradžioje įprasti simboliai išnyksta, o lieka tik tie Premijos simboliai, kurie aktyvavo funkciją. Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik Premijos simboliai ir tuščios vietos. Visi Premijos simboliai, pasirodę po kiekvieno sukimo, išlieka būgnuose iki Premijos Lošimo pabaigos. Premijos Lošimas tęsiasi, kol baigiasi visi sukimai arba visos 15 pozicijų būgnuose užpildomos Premijos simboliais. Kai Premijos Lošimas baigiasi, visų Premijos simbolių vertės sudedamos, ir lošėjas gauna bendrą laimėjimo sumą. Premijos Lošimas lošiamas su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris jį aktyvavo. Premijos Lošime galima laimėti 4 Aukso Puodus.
- Lošime yra 4 Aukso Puodai: epinis aukso puodas, kurio išmoka 3000x statymas. Ypatingas aukso puodas, kurio išmoka 500x statymas. Didysis aukso puodas, kurio išmoka 150x statymas. Mažasis aukso puodas, kurio išmoka 50x statymas. Mažieji, didieji ir ypatingi premijos simboliai suteikia atitinkamus Aukso Puodus. Šie laimėjimai gali būti laimėti Nemokamuose Sukimuose ir Premijos Lošime. Surinkus visus 15 Premijos simbolių bet kokio tipo Premijos Lošime, laimimas epinis Aukso Puodas.
- Premijos Pirkimo funkcija leidžia iš karto po pagrindinio lošimo aktyvuoti 5 Nemokamus Sukimus arba Premijos Lošimą. Pirkimo kaina nustatoma pagal bendrą statymą, padaugintą iš tam tikro koeficiento: 5 Nemokami Sukimai kainuoja 35x bendras statymas. Premijos Lošimas kainuoja 35x bendras statymas.
- Lošime yra galimybė įsigyti Premijų lošimą. Po pirkimo patvirtinimo būgnai pasisuks ir iškris violetiniai, raudoni ir žali premijos simboliai, kurie aktyvuos Premijų lošimą. Premijų lošimas bus lošiamas su statymu, naudotu pirkimo metu. Ši funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime.
- Laiminti kombinacija susiformuoja tada, kai identiški simboliai išsidėsto iš eilės nuo kairiausio būgno link dešiniausio pagal išmokėjimo liniją.
- Sklaidos simbolių kombinacija susiformuoja nepriklausomai nuo jų padėties būgnuose.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma vienoje linijoje.

Likimo Runos („Runes Of Destiny“)

2862. Likimo Runos („Runes Of Destiny“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €114000

Taisyklės:

- Reikalingas simbolių skaičius kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir linijos pateikiamos Išmokų Lentelėje.
- Sklaidos simbolis. 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą. Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne, bet tik pagrindiniame lošime. Jie nepasirodo pakartotinių sukimų metu. Už Sklaidos simbolius išmokama nepriklausomai nuo padėties būgnuose.
- Laukinis simbolis. Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos ir runų simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne, tiek pagrindiniame lošime, tiek Nemokamų Sukimų metu.
- Atsitiktiniai įvykiai. Atsitiktiniai įvykiai gali būti aktyvuojami tik pagrindinio lošimo metu.
- Lokio klasta. Funkcija gali būti aktyvuota po bet kurio pralaimėto sukimo, jei nebuvo laimėta Nemokamų Sukimų. 5 atsitiktiniai įprasti simboliai pakeičiami vienodais atsitiktiniais įprastais simboliais.
- Odino malonė. Gali būti aktyvuota po bet kurio laimėto sukimo, jei nebuvo laimėta Nemokamų Sukimų. Odinas trenkia žaibu į būgnus ir suteikia atsitiktinį daugiklį nuo 2 iki 10. Laimėjimo suma padidinama šiuo daugikliu.
- Nemokami sukimai. Runų simboliai – tai papildomi simboliai, kurie pasirodo tik Nemokamų Sukimų lošimo metu ir neatsiranda pakartotinių sukimų metu. Yra 2 rūšių runų simboliai: Lokio runos ir Odino runos. Vienu metu būgnuose negali atsirasti daugiau nei viena to paties tipo runa. Nemokamų Sukimų metu surinkus 3 vienodas runas, aktyvuojamas pakartotinis sukimas su viena iš specialių funkcijų. Progresas sekamas per runų indikatorius. Runų simboliai nepriklauso nuo išmokėjimo linijų – jie vertinami atskirai.
- 3 Sklaidos simboliai suteikia 6 Nemokamus Sukimus ir 1 atsitiktinę runą. 4 Sklaidos simboliai suteikia 9 Nemokamus Sukimus ir 2 atsitiktines runas. 5 Sklaidos simboliai suteikia 12 Nemokamų Sukimų ir 3 atsitiktines runas (bet ne 3 vienodo tipo). Nemokami Sukimai vykdomi su tuo pačiu statymu, kuris buvo pasirinktas sukimui, aktyvavusiam šią funkciją.
- Pakartotiniai sukimai. Laiminti kombinacija susidaro, kai vienodi simboliai išsidėsto iš eilės nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma kiekvienoje linijoje.

Luksoro Šešėlis („Shadow Of Luxor“)

2863. Luksoro Šešėlis („Shadow Of Luxor“) – tai 3 būgnų, 5 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €232200

Taisyklės:

- Reikalingas simbolių skaičius kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientai ir linijų išdėstymas pateikiami Išmokų lentelėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laimėjimo kombinacijose, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukinis simbolis gali pakeisti tik tuos simbolius, kurie yra laimėjimo linijose.
- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 10 Nemokamų Sukimų ir už juos išmokama nepriklausomai nuo jų padėties būgnuose, tačiau tik jei jie yra laimėjimo linijose. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

- Nemokami sukimai. Suteikiama 10 Nemokamų Sukimų. Visi laimėjimai Nemokamų Sukimų metu padauginami iš 3. Sukimai atliekami su tuo pačiu statymu, kuris buvo aktyvuotas sukant būgnus. Nemokamų Sukimų metu lošėjas gali laimėti: Karališkąjį aukso puodą, Dieviškąjį aukso puodą.
- Laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas.
- Laimėjimas už kombinaciją apskaičiuojamas: koeficientas × statymas.
- Tušti simboliai. Lošime naudojami tušti simboliai, kurie kaitaliojasi su įprastais simboliais. Po kiekvieno sukimo kiekviename būgne pasirodo 5 simboliai, iš kurių 2 arba 3 bus tušti.
- Vizualiai gali atrodyti, kad matomi: du įprasti simboliai visu dydžiu, arba vienas simbolis visu dydžiu ir du simboliai iš dalies. Kai tušti simboliai pasirodo būgnuose, atrodo, kad įprasti simboliai nepatenka į laimėjimo liniją, nors jie vizualiai matomi.
- Tik simboliai esančiose laimėjimo linijose įskaičiuojami į laimėjimo kombinacijas. Tai galioja tiek įprastiems, tiek specialiems simboliams.
- Sklaidos simbolių kombinacija formuojama nepriklausomai nuo jų padėties laimėjimo linijose. Kombinacijos, sudarytos iš: vieno BAR simbolio ir dviejų įprastų simbolių, arba dviejų BAR simbolių ir vieno įprasto simbolio, laimi nepriklausomai nuo eiliškumo, jei yra toje pačioje laimėjimo linijoje. Laimėjimo kombinacijos negali turėti tuščių simbolių.

Parduota („Sold it“)

2864. Parduota („Sold it“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €265200

Taisyklės:

- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimo kombinacijai, laimėjimo koeficientas ir laimėjimo linijos pateikti išmokų lentelėje.
- Laukiniai pirkėjai. Laukiniai simboliai yra laukiniai pirkėjai. Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 1-ame, 2-ame, 4-ame ir 5-ame būgnuose. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius. Kai būgnai sustoja, kiekvienas Laukinis pirkėjas atskleidžia laukinį daugiklį. Bet koks laimėjimas su Laukiniu pirkėju dauginamas iš laukinio daugiklio reikšmės. Jeigu vienoje laimėjimo linijoje yra keli Laukiniai simboliai, jų daugikliai susumuojami. Už pačius Laukinius simbolius laimėjimas neišmokamas.
- Laukinis daugiklis prasideda nuo x1. Laukinio daugiklio rodmuo prie būgnų rodo aukščiausią laukinį daugiklį, esantį būgnuose. Kiekvienas naujas Laukinis pirkėjas, pasirodantis būgnuose, padidina daugiklį +1 (pvz., x2, x3, x4, x5 ir t.t.).
- Sklaidos simbolis. Sklaidos simbolis pasirodo 3-čiame būgne pagrindiniame lošime ir per Senovinių nemokamų sukimų funkciją. Kai pasirodo Sklaidos simbolis ir bent 1 Laukinis pirkėjas, suaktyvinama 8 Senovinių nemokamų sukimų funkcija. Per Senovinius nemokamus sukimus Sklaidos simbolis padidina visų laukinių simbolių daugiklius būgnuose po 1.
- Senovinių nemokamų sukimų pradžioje Laukiniai pirkėjai, kurie suaktyvino šią funkciją, gauna daugiklį nuo x1 ir tampa lipnūs. Kiekvienas naujas Laukinis pirkėjas, pasirodęs būgnuose, padidina savo daugiklį +1 nuo aukščiausio (pvz., x3, x4, x5 ir t.t.) ir tampa lipnus. Per Senovinius nemokamus sukimus Sklaidos simbolis, pasirodęs 3-čiame būgne, padidina visų laukinių simbolių daugiklius būgnuose po 1.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma už kiekvieną laimėjimo liniją.

- Laiminti kombinacija susidaro, kai identiški simboliai iš eilės eina nuo kairiausio būgno iki dešiniausio laimėjimo linijoje.
- Išmokama tik didžiausia suma už kiekvieną liniją.

Saldus Cukrus („Sweet Sugar“)

2865. Saldus Cukrus („Sweet Sugar“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €537600

Taisyklės:

- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimo kombinacijai, laimėjimo koeficientas ir laimėjimo linijos pateikiami išmokų lentelėje.
- Laukinis simbolis. Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu laukinis simbolis pasirodo tik 1-ame, 3-čiame ir 5-ame būgnuose. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai turi x2 daugiklį. Dabartinė daugiklio reikšmė taikoma bet kokiam laimėjimui, kuriame dalyvauja laukinis simbolis.
- Sklaidos simbolis. Pagrindiniame lošime sklaidos simboliai pasirodo tik 1-ame, 3-čiame ir 5-ame būgnuose. Trys sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo. Sklaidos simboliai nėra susieti su laimėjimo linijomis.
- Lipnus laukinis simbolis. Kai vienas ar daugiau laukinių simbolių pasirodo būgnuose, jie tampa lipniais laukiniais simboliais ir suaktyvina Pakartotinių sukimų funkciją. Jei bent vienas laukinis simbolis pasirodo būgnuose Pakartotinių sukimų metu, jis taip pat tampa lipnus ir suaktyvina dar vieną Pakartotinį sukimą. Pakartotinių sukimų funkcija tęsiama tol, kol būgnuose pasirodo laukiniai simboliai. Pakartotinių sukimų metu laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Saldi funkcija. Po kiekvieno pralaimėto nemokamo sukimo, merginos purškia šampaną ant bet kurių 2 arba 3 būgnų ir uždengia jas puta. Visi simboliai, uždengti puta, pakeičiami vieno tipo įprastu simboliu. Kai puta išnyksta ir atsiskleidžia simboliai, už visus sutampančius simbolius iš eilės nuo kairiausio iki dešiniausio laimėjimo linijoje yra išmokama. Funkcija negali būti suaktyvinta, jei būgnuose yra laukinis simbolis ir nemokamų sukimų metu arba per Pakartotinius sukimus.
- Nemokami sukimai. Nemokamų sukimų lošimas prasideda po to, kai sumokami visi laimėjimai. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu, po kiekvieno pralaimėto sukimo, suaktyvinama saldi funkcija.
- Laimėjimo kombinacija susidaro, kai identiški simboliai iš eilės yra sudėlioti nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Šventyklos Perkūno II Premijos Pirkimas („Temple of Thunder II Bonus Buy“)

2866. Šventyklos Perkūno II Premijos Pirkimas („Temple of Thunder II Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €271800

Taisyklės:

- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimui, laimėjimo koeficientas ir laimėjimo linijos nurodytos laimėjimų lentelėje.
- Nemokamų sukimų simboliai gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime ir suaktyvinti Nemokamų sukimų lošimą. 3 Nemokamų sukimų simboliai suteikia 10 Nemokamų sukimų. 3 Nemokamų sukimų simboliai pasirodę Nemokamų sukimų metu suteikia papildomus 10 Nemokamų sukimų.
- Laukiniai simboliai keičia visus simbolius, išskyrus Nemokamų sukimų ir Monetų simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne pagrindiniame ir Nemokamų sukimų lošimuose.
- Mistinis simbolis. Mistinis simbolis gali atsirasti bet kur būgnuose ir atskleidžia įprastus simbolius, Laukinius arba Monetų simbolius pagrindiniame lošime.
- Monetų simbolis. Yra Mažieji, Pagrindiniai, Didieji ir įprasti Monetų simboliai. Kiekvienas įprastas Monetų simbolis turi atsitiktinę laimėjimo vertę: 1, 2, 3, 5, 9, 20 arba 25 karto už statymo lygį. Mažasis Monetų simbolis – 10 x statymo vertė. Pagrindinis Monetų simbolis – 50 x statymo vertė. Didysis Monetų simbolis – 500 x statymo vertė.
- Sulaikyk ir laimėk premija suaktyvinama, kai būgnuose pasirodo 5 arba daugiau Monetų simbolių. Premijos pradžioje skiriami 3 pakartotiniai sukimai. Visi Monetų simboliai lieka būgnuose iki premijos pabaigos. Kiekvieną kartą, kai būgnuose pasirodo bent vienas Monetų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Sulaikyk ir laimėk premijos metu būgnuose pasirodo tik Monetų simboliai. Premija tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba surenkami visi 15 Monetų simbolių. Premijos pabaigoje susumuojamos visų Monetų simbolių vertės ir išmokamas laimėjimas. Surinkus visus 15 Monetų simbolius Sulaikyk ir laimėk premijos metu, laimimas epinis laimėjimas – 3000 x statymo vertė.
- Nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu Mistinai simboliai atskleidžia tik įprastus simbolius arba laukinius simbolius. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir sukimas, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.
- Premijos pirkimas. Ši funkcija leidžia įsigyti ir iš karto po pagrindinio lošimo suaktyvinti Nemokamus sukimus arba Sulaikyk ir laimėk premijos lošimą. Pirkimo kaina nustatoma pagal bendrą statymą, padidintą koeficientu, priklausančiu nuo pasirinkto varianto: 10 Nemokamų sukimų kainuoja 51 x bendras statymas. Sulaikyk ir laimėk lošimas kainuoja 47 x bendras statymas. Pirkimo kaina rodoma eurais.
- Patvirtinus nemokamų sukimų pirkimą, būgnai suksis ir sukurs 3 Nemokamų sukimų simbolių kombinaciją, kuri suaktyvins Nemokamus sukimus. Patvirtinus Sulaikyk ir laimėk premijos pirkimą, būgnai suksis ir sukurs 5 monetų simbolių kombinaciją su atsitiktinėmis vertėmis, kuri suaktyvins Sulaikyk ir laimėk lošimą. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu bendru statymu, kuris buvo panaudotas pirkimo metu. Premijos pirkimo funkciją galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.
- Laimėjimo kombinacija susidaro, kai identiški simboliai išrikiuoti nuosekliai nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma kiekvienoje mokėjimo linijoje.

Čempiono Diržas („The Belt Of Champion“)

2867. Čempiono Diržas („The Belt Of Champion“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €240975

Taisyklės:

- Laimintys deriniai susidaro, kai identiški simboliai yra išdėstyti paeiliui iš kairės į dešinę.
- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimo deriniui, laimėjimo koeficientas ir laimėjimo linijos pateikiami mokėjimų lentelėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laimėjimo deriniuose, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai gali turėti daugiklius x2, x3, x4, x5. Pagrindiniame lošime laukiniai simboliai gali atsirasti sukant būgnus arba aktyvavus Laukinių laikų funkciją.
- Laukinių laikų funkcija gali būti aktyvuota bet kuriame lošime. Šios funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti nuo 5 iki 20 atsitiktinių laukinių simbolių. Laukiniai simboliai dedami į pozicijas prieš būgnams sustojant. Jei 2 ar daugiau laukinių simbolių patenka į tą pačią poziciją, jie tampa laukiniais su daugikliu. Daugiklio reikšmė lygi laukinių simbolių skaičiui toje pozicijoje. Viena pozicija gali turėti iki 5 laukinių simbolių, todėl daugikliai gali būti x2, x3, x4 arba x5. Daugikliai laimėjimo kombinacijoje sudedami. Laukinių laikų funkcija lošiama su tuo pačiu statymu kaip sukimas, kuris ją suaktyvino.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina premijos Smūgio lošimą ir suteikia 10 nemokamųjų sukimų. Sklaidos simbolių skaičius lemia galimą atsitiktinių laukinių simbolių skaičių, kurį galima laimėti premijų lošime: 5 sklaidos simboliai: 80 - 200 atsitiktinių laukinių simbolių, 4 sklaidos simboliai: 40 - 100 atsitiktinių laukinių simbolių, 3 sklaidos simboliai: 20 - 50 atsitiktinių laukinių simbolių. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Premijos Smūgio lošimas. Prieš pradedant Nemokamus sukimus, sulošiamas premijos Smūgio lošimas. Lošimo pradžioje visos pozicijos ant būgnų bus paverstos į Smūgio simbolius. Pasirenkami bet kurie 3 simboliai arba paspaudžiamas mygtukas „Atsitiktinai“, kad būtų parinkta automatiškai. Pasirinktose pozicijose bus skirtingas skaičius atsitiktinių laukinių simbolių, kurie bus naudojami Nemokamuose sukimuose. Atsitiktinių laukinių simbolių kiekis priklauso nuo to, kiek Sklaidos simbolių aktyvavo Nemokamus sukimus: 3 sklaidos simboliai: 5, 10, 15, 25 laukinių simbolių, 4 sklaidos simboliai: 10, 20, 30, 50 laukinių simbolių, 5 sklaidos simboliai: 20, 40, 60, 100 laukinių simbolių. Visi atsitiktiniai laukiniai simboliai yra susumuojami ir jų kiekis rodomas rezultatų lentoje virš būgno. Mažiausias laimėjimas – 20 laukinių simbolių, didžiausias – 200 laukinių simbolių.
- Pasibaigus premijos lošimui, prasideda 10 Nemokamų sukimų. Laukinių laikų premija gali būti aktyvuota bet kuriame nemokamame sukime. Visi atsitiktiniai laukiniai simboliai, išsukti premijos lošimo metu, bus naudojami Laukinių laikų funkcijoje per Nemokamus sukimus. Šios funkcijos metu naudojami tik anksčiau išsukti laukiniai simboliai. Jie bus naudojami tol, kol baigsis visi 10 sukimų. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris buvo aktyvuotas pagrindinio lošimo metu.
- Laimėjimo kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai išsirikiuoja nuo kairiausio iki dešiniausio būgno pagal išmokų liniją.
- Sklaidos simbolių kombinacija formuojama nepriklausomai nuo jų padėties ant būgno.
- Išmokama tik didžiausia laimėta suma linijoje.

Šviesos Medis („Tree of Light“)

2868. Šviesos Medis („Tree of Light“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €139575

Taisyklės:

- Laiminti identiškų simbolių kombinacija gali būti sudaroma tiek nuo kairiausio iki dešiniausio būgno, tiek nuo dešiniausio iki kairiausio.
- 5 vienodų simbolių deriniai suteikia laimėjimą du kartus – tiek skaičiuojant būgnuose iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimui kombinacijai, jų koeficientai ir laimėjimo linijos pateikti Laimėjimų lentelėje.
- Pergamento simbolis atsiranda atsitiktinai už būgnų zonos ribų. Vienas Pergamento simbolis pagrindiniame lošime suaktyvina 7 nemokamus sukimus. Pergamento simbolis gali pasirodyti ir nemokamų sukimų metu ir suteikti papildomų sukimų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Pergamento simbolį. Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik atsitiktinio įvykio funkcijos metu arba nemokamų sukimų metu.
- Atsitiktinio įvykio funkcija. Atsitiktinis įvykis gali būti suaktyvintas tik pagrindinio lošimo metu. Jis įvyksta, kai lošėjas randa klaustuko ženklą, po kurio du atsitiktiniai mažos vertės simboliai pavirsta Laukiniais simboliais. Atsitiktinis įvykis ir Pergamento simbolio pasirodymas negali įvykti vienu metu.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris buvo aktyvuotas pagrindiniame lošime.
- Rašto užbaigimo funkcija. Magijos raštai – tai tam tikra tvarka išdėstyti būgnų zonos langeliai, turintys savo specialią funkciją. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjui parodomas pirmasis Magijos raštas, kuris aktyvuoja savo specialią funkciją. Kad Magijos raštas būtų užbaigtas ir būtų suteikti papildomi nemokami sukimai, reikia suformuoti laimėjimo kombinacijas tose pozicijose, kurios atitinka rašto langelius, iki pasibaigs nemokami sukimai. Kai Magijos raštas užbaigiamas, Pergamento simbolis atsiranda už būgnų zonos ribų. Parodomas naujas raštas su nauja specialia funkcija, kuri prisideda prie ankstesnių funkcijų. Lošėjas gauna 5 papildomus nemokamus sukimus už pirmojo rašto užbaigimą ir 3 papildomus nemokamus sukimus už antrojo rašto užbaigimą. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius – 15. Trečiojo Magijos rašto užbaigimas aktyvuoja Premijos lošimą.
- Magijos rašto funkcijos. 1-asis raštas: per nemokamus sukimus viduriniai trys būgnai sinchronizuojami po kiekvieno sukimo. Jie visada rodo identišką trijų simbolių kombinaciją. Pvz., jei antras būgnas rodo raudoną runą, mėlyną runą ir žalią runą – trečias ir ketvirtas būgnai taip pat parodys tą pačią kombinaciją. 2-asis raštas: po kiekvieno nemokamo sukimo du atsitiktiniai mažos vertės simboliai virsta Laukiniais simboliais. 3-asis raštas: po kiekvieno nemokamo sukimo visi Laukiniai simboliai išsiplečia per visą būgną.
- Premijos lošimo pradžioje pasirenkamas vienas iš trijų vaisių nuo Šviesos Medžio. Kiekvienas vaisius suteikia laimėjimo daugiklį nuo x2 iki x4.
- Kiekvienoje linijoje, kiekviena kryptimi (iš kairės ir iš dešinės) išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinės Kulkos („Wild Bullets“)

2869. Laukinės Kulkos („Wild Bullets“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €287850

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija susidaro tada, kai vienodi simboliai išsidėsto iš eilės tiek nuo kairiausio iki dešiniausio būgno, tiek nuo dešiniausio iki kairiausio būgno.
- Reikalingas simbolių kiekis laimėjimo kombinacijai sudaryti, jų koeficientai ir laimėjimo linijos pateikti Laimėjimų lentelėje.
- Šerifas. Šerifo simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laiminčiose kombinacijose, išskyrus Sklaidos simbolį. Šerifo simbolis pasirodo tik 1-ajame būgne. Jei pagrindinio lošimo metu Šerifo simbolis dalyvauja laiminčioje kombinacijoje, jis išsiplečia ir užima visas 1-ojo būgno pozicijas. Dėl to gali atsirasti naujų laimėjimų.
- Nusikaltėlis. Nusikaltėlio simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laiminčiose kombinacijose, išskyrus Sklaidos simbolį. Nusikaltėlio simbolis pasirodo tik 5-ajame būgne. Jei pagrindinio lošimo metu Nusikaltėlio simbolis dalyvauja laiminčioje kombinacijoje, jis išsiplečia ir užima visas 5-ojo būgno pozicijas. Dėl to gali atsirasti naujų laimėjimų.
- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 10 Nemokamų sukimų. Sklaidos simboliai pasirodo tik 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Sklaidos simboliai Nemokamų sukimų metu nepasirodo.
- Jeigu tame pačiame sukime išsukamas tiek Šerifo, tiek Nusikaltėlio simboliai, prasideda premijos lošimas Pistoleto dvikova. Premijos lošimą sudaro trys etapai: 1. Traukinio atvykimas. Premijos lošimo pradžioje virš būgnų pasirodo traukinys. Jo vagonuose atsitiktinai paskirstomi daugikliai: x2, x3, x4, x5 ir x6. 2. Dvikova. Šerifas ir Nusikaltėlis pradeda šaudyti vienas į kitą, tačiau jų kulkos pataiko į vagonus virš 1-ojo ir 5-ojo būgnų. Iš tų vagonų atveriami du daugikliai. 3. Nugalėtojo nustatymas. Dvikovą laimi veikėjas, kurio vagonas atskleidžia didesnį daugiklį. Šis daugiklis priskiriamas atitinkamam simboliui (Šerifui arba Nusikaltėliui), kuris tampa dvikovos nugalėtoju. Visi laimėjimai su šiuo simboliu padauginami iš daugiklio. Mažesnis daugiklis nepritaikomas.
- Nemokami sukimai – traukinio apiplėšimas. Nemokamų sukimų skaičius: 10. Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma kaip sukimas, kuris juos aktyvavo. Veiksmo eiga: nemokamų sukimų metu traukinys juda virš būgnų. Traukinys sustoja tik laimінčiuose sukimuose. Šerifas ir Nusikaltėlis bando apiplėšti traukinį. Šerifo ir Nusikaltėlio pasirodymas: 1, 3, 5, 7 ir 9 sukimai – Šerifo simbolis pasirodo 1-ajame būgne, užimdamas visas jo pozicijas. 2, 4, 6, 8 ir 10 sukimai – Nusikaltėlio simbolis pasirodo 5-ajame būgne, užimdamas visas jo pozicijas.
- Atakos ir daugikliai: Kai sukimai yra laimintys, Šerifas ir Nusikaltėlis šaudo į traukinio vagonus: Šerifas šaudo į vagoną virš 5-ojo būgno. Nusikaltėlis šaudo į vagoną virš 1-ojo būgno. Iš vagonų atsiveria daugikliai nuo x2 iki x6. Daugikliai netaikomi iš karto – jie sumuojami visų nemokamų sukimų metu. Nugalėtojo nustatymas: Šerifo daugikliai kaupiami mėlyname skaitiklyje. Nusikaltėlio daugikliai kaupiami raudoname skaitiklyje. Laimi tas veikėjas, kuris surenka didesnį bendrą daugiklį. Bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus padauginamas iš laimėtojo bendro daugiklio. Pralaimėjusio veikėjo daugiklis nėra taikomas. Jeigu daugikliai vienodi – jie sudedami, ir galutinis daugiklis gali būti iki x60.
- Atsitiktiniai įvykiai. Pagrindiniame lošime yra du atsitiktinių įvykių tipai, kurie gali būti aktyvuoti po bet kurio pralaimėto sukimo, jei ant būgnų nėra nei Šerifo, nei Nusikaltėlio simbolių. Pašėlęs šaudymas – ant 2, 3 ir 4 būgnų pasirodo 3 Šerifo simboliai. Snaiperis – Nusikaltėlio simbolis su x3 daugikliu pasirodo trečio būgno antroje pozicijoje.
- Laiminti kombinacija susiformuoja, kai vienodi simboliai yra išdėstyti paeiliui būgnuose tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma kiekvienoje aktyvioje linijoje (abiem kryptimis).

Įlankos Lobių Puota („Bay Bounty Bonanza“)

2870. Įlankos Lobių Puota („Bay Bounty Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €24000

Taisyklės:

- Laimėtos kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo „Išmokų lentelę“, kurią galima pasiekti paspaudus mygtuką „Informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai bet kuriame būgne pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Laimėjimas – 10 nemokamų sukimų 5 būgnų ir 4 eilių išdėstyme (1024 laimėjimo būdai). Ši funkcija prasidės automatiškai pasibaigus dabartiniam sukimui.
- Linksmieji būgnai: Trigubas laimėjimas – funkcija turi tris papildomus režimus: Sukimo sustiprinimas, Papildomas daugiklis ir Eilės sprogimas. Kiekvienas iš jų gali būti aktyvuotas, kai atitinkamas premijos simbolis pasirodo būgne. Kai prasideda premijos lošimas, suteikiami 3 sukimai, o visų tuo metu būgne esančių premijos simbolių vertės yra perkeliamos į saulės simbolius premijos lošime. Premijos lošimo metu gali atsirasti saulės simbolių su skirtingais laimėjimais. Kai atsiranda saulės simbolis, jis užrakinamas vietoje, o sukimų skaičius atstatomas į pradinį. Premijos lošimas baigiasi tada, kai baigiasi sukimai arba kai visas lošimo ekranas užpildoma saulės simboliais. Užpildžius visą lošimo ekraną gaunamas specialus pagrindinis laimėjimas. Sukimo sustiprinimo režimas pakeičia pradinius 3 sukimus į atsitiktinį skaičių nuo 4 iki 6. Papildomo daugiklio režimas suteikia kiekvienam būgnui atsitiktinį daugiklį nuo 2 iki 4. Eilės sprogimo režimas atrakina užrakintą eilę, suteikdamas papildomų saulių simbolių. Galima aktyvuoti kelis režimus vienu metu. Kai premijos lošimas baigiasi, visų surinktų saulės simbolių vertės yra susumuojamos ir pridedamos prie bendros laimėtos sumos.

Pilies Lobiai („Castle Cash“)

2871. Pilies Lobiai („Castle Cash“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 5625 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €7000

Taisyklės:

- Laimėtos kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus mygtuką „Informacija“.
- Linksmi būgnai: Grandinės. Ši funkcija aktyvuojama, kai tam tikrame būgne atsiranda bent vienas premijos simbolis. Funkcija veikia tik tame konkrečiame būgne. Aktyvavus, iš apačios įvažiuoja patranka, kuri lieka ant būgno 3 sukimus. Kiekvienas pinigų maišelio simbolis būgne, kuriame jau yra patranka, bus sunaikintas, o jo vertė – laimima. Jei išsukamas dar vienas premijos simbolis, o patranka jau yra, patrankos sukimų skaičius atstatomas į 3. Patrankai šaudyti ji turi jau būti būgne – nauja patranka pradės šaudyti nuo kito sukimo. Pinigų maišelio laimėjimo suma nustatoma atsitiktiniu daugikliu (1, 2, 5, 10, 25, 50 arba 100) padaugintu iš linijos statymo. Viename būgne pinigų maišelių simbolių skaičius negali viršyti 10. Statymo sumos pakeitimas iš naujo nustato patrankos būseną.

Krabų Ataka („Crab Attack“)

2872. Krabų Ataka („Crab Attack“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 5625 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €7000

Taisyklės:

- Laimėtos kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus mygtuką „Informacija“.
- Linksmi būgnai: Grandinės. Ši funkcija aktyvuojama, kai tam tikrame būgne atsiranda bent vienas premijos simbolis. Funkcija veikia tik tame konkrečiame būgne. Aktyvavus, iš apačios įvažiuoja krabas, kuris lieka ant būgno 3 sukimus. Kiekvienas aukso žuvytės simbolis būgne, kuriame jau yra krabas, bus sunaikintas, o jo vertė – laimima. Jei išsukamas dar vienas premijos simbolis, o krabas jau yra, krabo sukimų skaičius atstatomas į 3. Krabas gali šaudyti tik jei jau yra ant būgno – naujas krabas pradės šaudyti nuo kito sukimo. Aukso žuvytės laimėjimo suma nustatoma atsitiktiniu daugikliu (1, 2, 5, 10, 25, 50 arba 100) padaugintu iš linijos statymo. Viename būgne aukso žuvyčių simbolių skaičius negali viršyti 10. Statymo sumos pakeitimas iš naujo nustato krabo būseną.

Krentančios Kalėdinės Dovanos („Falling Xmas Gifts“)

2873. Krentančios Kalėdinės Dovanos („Falling Xmas Gifts“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €35000

Taisyklės:

- Laimėtos kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus mygtuką „Informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai bet kuriuose būgnuose pasirodo 3 arba daugiau sklaidos simbolių. Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie bus automatiškai sulošti po einamojo sukimo.
- Linksmi būgnai: Dėžės funkcija aktyvuojama, kai deimantas užrakinamas apatiniame dešiniajame būgno kampe. Kiekvieno sukimo metu atsiranda 4 atsitiktinės dėžės (auksinė, sidabrinė, bronzinė). Kiekviena spalva gali aktyvuoti skirtingą funkcinių elementų kiekį. Kiekvienoje dėžėje yra vienas iš trijų funkcinių elementų: daugiklis – pridedamas prie simbolio laimėjimo: bronzinė dėžė: x2, sidabrinė dėžė: x3, auksinė dėžė: x4. Simbolio padalinimas – simbolis padalinamas ir skaičiuojamas kaip keli: bronzinė dėžė: 1 papildomas simbolis, sidabrinė dėžė: 2 simboliai, auksinė dėžė: 3 simboliai. Atsitiktiniai laukiniai simboliai – įdedami iš viršaus į apačią: bronzinė dėžė: 1 laukinis simbolis, sidabrinė dėžė: 2 laukiniai simboliai, auksinė dėžė: 3 laukiniai simboliai.

Gizelė – Likimo Ragana („Giselle The Fortune Witch“)

2874. Gizelė – Likimo Ragana („Giselle The Fortune Witch“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20

- Didžiausias laimėjimas: €24000

Taisyklės:

- Laimėtos kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus mygtuką „Informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai bet kuriuose būgnuose išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Laimėjimas – 10 nemokamų sukimų, atliekamų automatiškai pasibaigus einamajam sukimui. Sukimai vykdomi 5 būgnų, 4 eilių lošimo lauke (1024 laimėjimo būdai).
- Linksmieji būgnai: Trigubas laimėjimas funkcija turi tris premijų režimus: Sukimų Stiprintuvas, Papildomas Daugiklis, Eilės Sprogimas. Kiekvienas režimas gali būti aktyvuotas, kai atitinkamas premijos simbolis pasirodo ant būgno. Kai prasideda premijų lošimas, lošėjas gauna 3 sukimus, o visos premijos simbolių vertės perkeliamos į saulės simbolius premijų lošime. Lošimo metu gali atsirasti nauji saulės simboliai su skirtingais laimėjimais. Kai pasirodo saulė, ji užsifiksuoja savo vietoje, o sukimų skaičius vėl grąžinamas į pradinį (3). Be to, saulės simboliai gali suteikti mažąjį, pagrindinį arba didyjį laimėjimus. Premijų lošimas baigiasi, kai baigiasi sukimai, arba užpildomas visas lošimo ekranas saulės simboliais. Tokiu atveju laimimas specialus didysis laimėjimas.
- Premijų režimai: Sukimų Stiprintuvas – pradiniai 3 sukimai pakeičiami į atsitiktinį skaičių nuo 4 iki 6. Papildomas Daugiklis: kiekvienas būgnas gauna atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x4, kuris padaugina visų saulių reikšmes tame lošimo ekrano stulpelyje pasibaigus funkcijai. Eilės Sprogimas: atrakina anksčiau užrakintą eilę, leidžiant atsirasti papildomoms saulėms. Galima aktyvuoti kelis režimus vienu metu. Kai premijų lošimas baigiasi, visos surinktos saulės simbolių vertės yra sudedamos ir pridedamos prie bendros laimėtos sumos.

Ogis ir Raganosis („Oggy and Rhino“)

2875. Ogis ir Raganosis („Oggy and Rhino“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €40000

Taisyklės:

- Laimėtos kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus „Informacija“ mygtuką.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kuriuose būgnuose pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie paleidžiami automatiškai, kai tik pasibaigia dabartinis sukimas. Jei nemokami sukimai įvyksta Linksmieji būgnai funkcijos metu, statymo vertė ir linijų skaičius išlieka tokie patys, kokie buvo suaktyvinant funkciją.
- Linksmieji būgnai: Aukso puodai. Kiekvienas premijos (monetos) simbolis turi šansą suaktyvinti laimės ratą. Kiekvienas ratas garantuoja vieną iš 5 laimėjimų: Nemokami sukimai – suaktyvinus, lošėjas gauna 10 nemokamų sukimų. Jei laimima dar kartą jų metu, papildomi sukimai pridedami. Didžiausias galimas sukimų skaičius 40. Mažasis aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 25, Pagrindinis aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 100, Didysis aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 500, Didžiausias aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 2000.
- Laimėjimai, susidarę statymo linijoje išmokami, jei jie yra iš eilės nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Už vieną statymo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Vienu metu laimėti laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sudedami.

Žvėriškas Sekmadienio Dubenėlis („Savage Sunday Bowl“)

2876. Žvėriškas Sekmadienio Dubenėlis („Savage Sunday Bowl“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €40000

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus „Informacija“ mygtuką.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kuriuose būgnuose pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie paleidžiami automatiškai, kai tik pasibaigia dabartinis sukimas. Jei nemokami sukimai įvyksta Linksmieji būgnai funkcijos metu, statymo vertė ir linijų skaičius išlieka tokie patys, kokie buvo suaktyvinant funkciją. Rezultatų lenta yra tik vizualinis elementas ir neturi įtakos lošimo rezultatams ar laimėjimo dažnio rodikliui.
- Linksmieji būgnai: Aukso puodai. Kiekvienas premijos (rutuliuko) simbolis gali suaktyvinti laimės ratą. Kiekvienas ratas garantuoja vieną iš 5 laimėjimų: Nemokami sukimai – suaktyvinus, lošėjas gauna 10 nemokamų sukimų. Jei laimima dar kartą jų metu, papildomi sukimai pridedami. Didžiausias galimas sukimų skaičius 40. Mažasis aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 25, Pagrindinis aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 100, Didysis aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 500, Didžiausias aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 2000.
- Laimėjimai pagal statymo liniją išmokami, jei simboliai eina iš eilės nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Už kiekvieną statymo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Vienu metu laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sudedami.

Magnato Iškilimas („The Rise Of The Tycoon“)

2877. Magnato Iškilimas („The Rise Of The Tycoon“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €40000

Taisyklės:

- Laimėjimai ir išmokos apskaičiuojami pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus „info“ mygtuką.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie bus lošiami automatiškai, kai tik baigsis einamasis sukimas. Jei nemokami sukimai įvyksta Linksmieji būgnai funkcijos metu, statymo suma ir linijų skaičius lieka tokie patys, kokie buvo aktyvuojant funkciją.
- Linksmieji būgnai: Aukso puodai. Kiekvienas premijos (monetų) simbolis turi galimybę suaktyvinti laimės ratą. Kiekvienas ratas suteikia vieną iš penkių laimėjimų: Nemokami sukimai: aktyvavus, suteikiama 10

nemokamų sukimų. Jei laimima nemokamų sukimų metu, papildomi sukimai pridedami. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 40. Mažasis aukso puodas: bendras statymas dauginamas iš 25. Pagrindinis aukso puodas: bendras statymas dauginamas iš 100. Didysis aukso puodas: bendras statymas dauginamas iš 500. Didžiausias aukso puodas: bendras statymas dauginamas iš 2000.

- Laimėjimai pagal statymo liniją išmokami, jei simboliai eina iš eilės nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Už kiekvieną statymo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Vienu metu laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sudedami.

Gatos Titanai („The Titans Of Gata“)

2878. Gatos Titanai („The Titans Of Gata“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Laimėjimai ir išmokos apskaičiuojami pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus „Informacijos“ mygtuką.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie bus lošiami automatiškai, kai baigsis einamasis sukimas.
- Užstrigusių laukinių simbolių funkcija suaktyvinama tik nemokamų sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis išsukamas bet kurioje būgnų pozicijoje, jis lieka užfiksuotas toje vietoje iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Laimėjimai pagal statymo liniją išmokami, jei simboliai eina iš eilės nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Už kiekvieną statymo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Vienu metu laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

Laukinis Jaguaras („Wild Jaguar“)

2879. Laukinis Jaguaras („Wild Jaguar“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €9000

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus mygtuką „Informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje vietoje. Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie bus sulošti automatiškai, kai baigsis einamasis sukimas.
- Linksmieji būgnai: Kiaulė taupyklė. Funkcija suaktyvinama, kai būgnuose pasirodo 1 ar daugiau Kiaulės taupyklės simbolių bet kurioje vietoje. Po einamojo sukimo pasirodys lenta su 4 dėžutėmis su klaustukais. Viena iš dėžučių bus atsitiktinai parinkta ir nulems, kiek lošimų vyks ši funkcija. Kiekviename lošime patranka šaus į vieną iš 64 atsitiktinai sugeneruotų langelių, išdėstytų 8x8 tinklelyje (8 būgnuose ir 8

eilutėse). Jei patranka pataiko į langelį su daugikliu, tas daugiklis bus pridėtas prie bendro Kiaulės taupyklės daugiklio. Jei pataiko į skrynios langelį, visi iki tol surinkti daugikliai padidėja vienetu. Jei pataiko į kaukolės langelį, visi iki tol surinkti daugikliai prarandami, o bendras daugiklis nustatomas į 0. Išsukus 2 ar daugiau Kiaulės taupyklės simbolių yra galimybė gauti 40 lošimų. Pasibaigus visiems lošimams, lošėjas laimi laimėjimą, kuris yra statymas, padaugintas iš surinkto Kiaulės taupyklės daugiklio.

- Laimėjimai už linijas išmokami, jei simboliai iš eilės eina nuo kairiausio būgno iki dešiniausio.
- Kiekvienoje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Keli vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose sudedami.

Vinifredo Kronikos („Winifred's Chronicles“)

2880. Vinifredo Kronikos („Winifred's Chronicles“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €35000

Taisyklės:

- Laimėjusios kombinacijos ir išmokėjimai skaičiuojami pagal lošimo „Mokėjimo lentelę“, kurią galima pasiekti paspaudus mygtuką „Informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų atsiranda 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje vietoje. Laimėjimas – 10 nemokamų sukimų, kurie bus atlikti automatiškai, pasibaigus dabartiniam sukimui.
- Linksmieji būgnai: dėžė. Ši funkcija aktyvuojama, kai deimantas yra užrakintas apatiniame dešiniajame būgno kampe. Kiekvieno sukimo metu pasirodo 4 atsitiktinės dėžutės: (auksinė, sidabrinė, bronzinė). Skirtingos dėžutės spalvos gali aktyvuoti skirtingą kiekį funkcijos elementų. Kiekvienoje dėžutėje yra vienas iš trijų funkcijos elementų: (daugiklis, atsitiktiniai laukiniai simboliai, simbolių padalinimas). Daugiklis pridedamas prie simbolių laimėjimo. Bronzinė dėžutė: x2, sidabrinė dėžutė: x3, auksinė dėžutė: x4. Simbolių padalinimas padalina simbolį ir jis skaičiuojamas kaip 2 simboliai. Bronzinė dėžutė: 1 simbolis, sidabrinė dėžutė: 2 simboliai, auksinė dėžutė: 3 simboliai. Atsitiktiniai laukiniai simboliai išdėstomi iš viršaus į apačią. Bronzinė dėžutė: 1 laukinis simbolis, sidabrinė dėžutė: 2 laukiniai simboliai, auksinė dėžutė: 3 laukiniai simboliai.

4. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 91 – 96 punktais (tiekėjo „Pragmatic Play“ lošimai) ir 97-103 (tiekėjo „Evolution“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

Fortūnos ruletė („Fortune Roulette“)

91. Fortūnos ruletė („Fortune Roulette“) – tai ruletės lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Šio lošimo tikslas yra nuspėti, kur sustos ruletės kamuoliukas, ir atitinkamai atlikti statymus. Lošime skiriama 18 sekundžių statymams atlikti.
- Fortūnos ruletės ratą apima skaičiai nuo 0 iki 36, be to, galima atlikti įvairius statymus.
- Kiekviename lošime fortūnos daugikliai atsitiktinai atsiras ant skaičių, daugiausiai šešių, ir suteiks galimybę padidinti laimėjimą iki 540x statyme ant skaičiaus (jei tas skaičius laimės); jei pasirodo skrynios simbolis, sudedami visi fortūnos daugikliai ir jų suma priskiriama susijusiam skaičiui, jei šis skaičius laimi; jei premijos simbolis yra ant laiminčio skaičiaus, lošimas pereis į premijos lošimą.
- Skaičiai su fortūnos daugikliais, skrynios ir premijos simboliai parenkami atsitiktinai, kol kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų ruletės padalų.
- Jei laimėjęs skaičius turi aktyvių specialių funkcijų, visiems laimintiems vidiniams statymams bus suteikta ta speciali funkcija. Tokiu atveju išmoka yra tiesiogiai proporcinga tam, kiek skaičių apima kiekvienas vidinio statymo tipas. Už visus išorinius statymus išlieka standartinės ruletės išmokos.
- Ant ruletės stalo galima atlikti įvairių rūšių statymus. Kiekvienas statymas gali būti atliekamas už vieną skaičių arba tam tikrą skaičių intervalą, o kiekviena rūšis turi savo išmokos koeficientą.
- Statymai, atlikti ant sunumeruotų laukelių arba eilučių tarp jų, vadinami vidiniais statymais, o statymai, atlikti specialiuose langeliuose apačioje ir šonuose, vadinami išoriniais statymais. Skaičiai, įtraukti į konkretų statymo lauką, yra paryškinami.
- Vidiniai statymai: statymas ant skaičiaus – žetonai dedami tiesiai ant bet kurio skaičiaus (įskaitant nulį); padalintas statymas – žetonai dedami ant linijos tarp bet kurių dviejų skaičių (pvz., padalijimas 0/2, 16/17); eilės statymas – žetonai dedami ant bet kurios skaičių eilės gale, esančiame išorinių statymų pusėje. Eilės statymas apima tris skaičius (pavyzdžiui, eilės 7, 8, 9). Statymai, atliekami ties 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 skaičių susikirtimuose, taip pat priimami kaip eilės statymai; kampo statymas – žetonai dedami ant kryžminės linijos, kurioje susikerta keturi skaičiai. Visi keturi skaičiai yra uždengti (pavyzdžiui, kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, atliktas ant 0, 1, 2, 3 (apatinis 0 ir 1 susikirtimas), taip pat laikomas statymu už kampą; šešių linijų statymas – žetonai dedami ant t formos dviejų gretimų eilės susikirtimo linijų. Šešių linijų statymas apima visus abiejose eilutėse esančius skaičius, iš viso šešis skaičius (pavyzdžiui, šešių linijų 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Išoriniai statymai: stulpelio statymas – į vieną iš stulpelių gale esančių langelių, pažymėtų 2:1, dedami žetonai, kad būtų padengti visi dvylika to stulpelio skaičių. Nulis nėra uždengtas nė viename stulpelyje; dešimties statymas – žetonai dedami į vieną iš trijų langelių, pažymėtų pirmas 12, antras 12 arba trečias 12, kad būtų padengti dvylika skaičių iš eilės nuo 1 iki 36. Nulis nedengiamas nė vienu iš dešimčių langelių; lygios galimybės – žetonai dedami į vieną iš šių šešių langelių, kad atitinkamai būtų uždengti 18 lentoje esančių skaičių: raudona / juoda, lyginis / nelyginis, maži skaičiai (1–18) arba dideli skaičiai (19–36). Nulis nėra uždengtas nė viename iš šių langelių.
- Šis lošimas turi tris specialiąsias funkcijas: vidiniai statymo laimėjimai su fortūnos daugikliu, skrynios simboliu arba premijos lošimu.
- Jei laimintis skaičius turi kurią nors iš specialių funkcijų ir yra padengtas atliktais vidiniais statymais, gaunama proporcinga šios funkcijos išmokos dalis. Laimėjimai apskaičiuojami taip: statymas ant skaičiaus – padauginus statymą iš specialios funkcijos išmokos; padalintas statymas – padauginus statymą iš 1/2 specialios funkcijos išmokos; eilės statymas – padauginus statymą iš 1/3 specialios funkcijos išmokos; kampo statymas – padauginus statymą iš 1/4 specialios funkcijos išmokos; šešių linijų statymas – padauginus statymą iš 1/6 specialios funkcijos išmokos. Statymas jau įtrauktas į išmoką.
- Fortūnos daugiklis – jei laimintis skaičius turi fortūnos daugiklį, suteikiama išmoka bus rodoma šalia skaičiaus simbolio.
- Skrynia – jei ruletės rate išsuktam skaičiui yra atsitiktinai priskirtas skrynios simbolis, išmoka yra visų tame lošime aktyvių fortūnos daugiklių suma.
- Premija – jei laimėjęs skaičius turi premijos simbolį, bendra išmoka nustatoma pagal premijos lošimo rezultatą.
- Premijos lošimas lošiamas 5x3 būgnų lošimo automate, o kiekvieno sukimo metu ant būgnų išmetami keli monetos simboliai.

- Jei skrynios simbolis pasirodo tame pačiame sukime, kad surinktų monetas, jose rodomi daugikliai pridedami prie bendro laimėjimo; kitu atveju, monetos simboliai pašinami. Lošimas tęsiasi tol, kol nebelieka sukimų.
- Lošimas visada pradedamas su 5 pradiniais sukimais. Šių sukimų metu surinkus 3 skrynios simbolius, gaunami 5 papildomi sukimai. Papildomi sukimai gali būti suaktyvinti iki 3 kartų, daugiausia 20 sukimų. Kiekvienas papildomas sukimas pasižymi padidintomis išmokomis: surinkus 3 skrynias gaunami papildomi 5 sukimai, o visi šių sukimų metu surinkti monetos simboliai suteikia laimėjimus, lygius 2x jų vertė; surinkus 6 skrynias gaunami papildomi 5 sukimai, o visi šių sukimų metu surinkti monetos simboliai suteikia laimėjimus, lygius 5x jų vertė; surinkus 9 skrynias gaunami papildomi 5 sukimai, o visi šių sukimų metu surinkti monetos simboliai suteikia laimėjimus, lygius 10x jų vertė.
- Statymai ant rato sektorių – tai lošėjams suteikiama galimybė vienu metu atlikti statymus už didelį rato sektorių. Kiekvienas statymas apima skirtingus skaičius ir siūlo skirtingus išmokos koeficientus.
- Nuliniai kaimynai – tai 9 žetonų statymas, apimantis 17 skaičių: nulį, septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. „Voisins“ yra didžiausias rato sektorius. Žetonai dedami taip: 2 žetonai ant eilės statymo 0/2/3; 1 žetonas ant kiekvieno padalinimo 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35; 2 žetonai ant kampo statymo 25/26/28/29;
- 0 lošimų tai 4 žetonų statymas, apimantis nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami taip: 1 žetonas ant statymo už skaičių: 26; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalinimo 0/3, 12/15 ir 32/35.
- „Tiers“ tai 6 žetonų statymas, apimantis 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius. Žetonai statomi ant padalintų statymų už 12 jo skaičių: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- Našlaičiai tai 5 žetonų statymas, kurių neapima statymai nuliniai kaimynai, 0 lošimų ir nuliniai kaimynai. Žetonai statomi taip: 1 žetonai už skaičiaus statymą: 1; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalinimo 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34/
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės ovalo formos lange. Norint atlikti kaimyninį statymą, pasirenkamas tam tikras skaičius ant rato. Žetonas bus pastatytas ant to skaičiaus ir ant gretimų skaičių iš dešinės ir kairės. Kaimyninis skaičius nuo 1 iki 9 pakeičiamas kiekvienoje pusėje.
- Specialūs statymai – su specialiais statymais galima statyti už konkrečius skaičius (skaičiaus statymas), kurie baigiasi tuo pačiu skaitmeniu. Atlikus bet kurį iš specialiųjų statymų, vienu ėjimu pasirinktos vertės žetonais bus uždengti keli skaičiai.
- Fortūnos ruletėje yra dvi specialių statymų rūšys: tiesioginiai statymai ir klasikinis specialus statymas.
- Tiesioginiai statymai ant skaičiaus – grupiniai statymai leidžia vienu spustelėjimu / bakstelėjimu padėti savo žetonus ant kelių statymų ant skaičiaus. Statymai ant skaičiaus yra padalinti į 4 kategorijas: galimybės; tuzinai; stulpeliai; statymas už viską.
- Galimybės – spustelėjus atitinkamoje statymo vietoje pastatoma ant 18 skaičių: raudona / juoda, lyginis / nelyginis ir (1–18) / (19–36). Skirtingai nuo tradicinių ruletės galimybių statymų, Galimybės leidžia padengti visus 18 skaičių atskirais tiesioginiais statymais („straight up“) už kiekvieną skaičių iš šios grupės. Tuzinai – spustelėjus vieną iš statymo vietų tuzinuose apimama 12 pasirinkto tuzino skaičių. Tuzinai leidžia padengti visus 12 skaičių atskirais tiesioginiais statymais („straight up“) už kiekvieną skaičių.
- Stulpeliai – spustelėjus vieną iš statymų vietų stulpeliuose apimama 12 pasirinkto stulpelio skaičių. Stulpeliai leidžia padengti visus 12 skaičių atskirais tiesioginiais statymais („straight up“) už kiekvieną skaičių. Statymas už viską – spustelėjus mygtuką, vienu metu bus padengti visi 37 skaičiai. Statymai bus atliekami su pasirinkta žetonų verte.
- Klasikinis specialus statymas – galima atlikti šiuos specialius statymus: galutiniai statymai tiesiai, galutiniai statymai ant linijos ir pilnas komplektas.
- Galutiniai statymai tiesiai – tai statymai už visus skaičius, kurie baigiasi pasirinktu skaitmeniu. Todėl šis statymas gali apimti tris arba keturis skaičius. Statant ant bet kurio galutiniai statymai tiesiai skilties skaičiaus, žetonai bus paskirstyti taip: galutinis statymas tiesiai 0 – 4 žetonų statymas ant 0, 10, 20 ir 30; galutinis statymas tiesiai 1 – 4 žetonų statymas ant 1, 11, 21 ir 31; galutinis statymas tiesiai 2 – 4 žetonų statymas ant 2, 12, 22 ir 32; galutinis statymas tiesiai 3 – 4 žetonų statymas ant 3, 13, 23 ir 33; galutinis statymas tiesiai 4 – 4 žetonų statymas ant 4, 14, 24 ir 34; galutinis statymas tiesiai 5 – 4 žetonų statymas ant 5, 15, 25 ir 35; galutinis statymas tiesiai 6 – 4 žetonų statymas ant 6, 16, 26 ir 36; galutinis statymas

tiesiai 7 – 3 žetonų statymas ant 7, 17 ir 27; galutinis statymas tiesiai 8 – 3 žetonų statymas ant 8, 18 ir 28; galutinis statymas tiesiai 9 – 3 žetonų statymas ant 9, 19 ir 29.

- Galutiniai statymai ant linijos – statymas, kai galima statyti dėl porų dalijimų, pasibaigiančių tuo pačiu skaitmeniu. Statant ant bet kurio galutinio statymo ant linijos skiltyje esančio skaičiaus, žetonai bus paskirstyti taip: statymas ant dviejų 0/3 — 4 žetonų statymas už 0/3, 10/13, 20/23 ir 30/33 padalinimus; galutinis statymas ant linijos 1/4 — 4 žetonų statymas už 1/4, 11/14, 21/24 ir 31/34 padalinimus; galutinis statymas ant linijos 2/5 — 4 žetonų statymas ant padalinimų 2/5, 12/15, 22/25 ir 32/35; galutinis statymas ant linijos 3/6 — 4 žetonų statymas ant padalinimų 3/6, 13/16, 23/26 ir 33/36; galutinis statymas ant linijos 4/7 — 4 žetonų statymas už padalijimus 4/7, 14/17, 24/27 ir 34 ant skaičiaus; galutinis statymas ant linijos 5/8 — 4 žetonų statymas už padalijimus 5/8, 15/18, 25/28 ir 35 ant skaičiaus; galutinis statymas ant linijos 6/9 — 4 žetonų statymas už padalijimus 6/9, 16/19, 26/29 ir 36 ant skaičiaus; galutinis statymas ant linijos 7/10 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 7/10, 17/20 ir 27/30; galutinis statymas ant linijos 8/11 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 8/11, 18/21 ir 28/31; galutinis statymas ant linijos 9/12 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 9/12, 19/22 ir 29/32.
- Pilno komplekto statymas yra maksimalios aprėpties statymas, kai visi vidiniai statymai atliekami ant tam tikro skaičiaus, kaip nurodyta toliau: 1 žetonas už skaičiaus statymą; po 2 žetonus už kiekvieną padalinimą; 3 žetonai ant eilės statymo; 4 žetonai ant kiekvieno kampinio statymo; 6 žetonai kiekvienoje šešių linijų.
- Atliekant statymą ant bet kokio skaičiaus skiltyse Pilno komplekto statymas, ant ruletės išdėstymo bus padėtas tam tikras žetonų skaičius: Pilno komplekto statymas ant 0 — 17 žetonų statymas;

Pilno komplekto statymas ant 1 — 27 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 2 — 36 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 3 — 27 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 ir 31 — 30 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 ir 32 — 40 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 ir 33 — 30 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 34 — 18 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 35 — 24 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 36 — 18 žetonų statymas.

Galimi ypatingi atvejai:

• Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą.
• Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūties nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
• Lošėjo statymas bus atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
• Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
• Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus sumažintas automatiškai iki leidžiamo maksimalaus statymo dydžio; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
• Sukimas nėra įskaitomas, jei:

- kamuoliukas padarė mažiau nei 3 pilnus apsisukimus,
- kamuoliukas sukosi ta pačia kryptimi, kaip ir ratas,
- ratas sukimosi metu sustojo,
- kamuoliukas įstrigo.

• Tokiu atveju, kamuoliuko sukimas atliekamas iš naujo, o statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo.

Didžiulis Sic Bac („Mega Sic Bac“)

92. Didžiulis Sic Bac („Mega Sic Bac“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €41000

Taisyklės:

- Lošimas, lošiamas su keturiais įprastais kauliukais. Kiekvienas kauliukas yra dedamas į atskirą kratytuvą – du kauliukai yra metami lošėjo, du – banko pusėje. Lošimo Didžiulis Sic Bac tikslas yra numatyti, kuri pusė surinks didžiausią dviejų kauliukų taškų sumą ir laimės.
- Taip pat Didžiulis Sic Bac turi atsitiktinius išmokos stiprintuvus. Bent viena išmoka bus padidinta, jei statymas bus atliktas toje vietoje.
- Norint lošti, pasirenkama statymo suma, kuri statoma už lošėją, banką arba lygiąsias. Leidžiama pateikti arba keisti savo statymus, kol vyksta statymo laikas. Lošime skiriama 10 sekundžių statymams atlikti.
- Kai statymai uždaromi ir kauliukai yra kauliukų maišytuvuose, kai kurios statymo vietos gauna atsitiktinius išmokos stiprintuvus. Kai kauliukas sustoja, rezultatas rodomas ekrane. Laimi pusė, kuri surenka didžiausią dviejų kauliukų taškų sumą. Išmokos stiprintuvas – bent vienos statymo vietos išmoka bus padidinta, todėl laimima daugiau, jei statymas bus atliktas toje statymo vietoje.
- Pagrindiniai statymai yra lošėjas ir bankas. Jei lošėjo ir banko dviejų kauliukų taškų suma yra lygi, tai yra lygiosios. Statymai už lošėją ir banką blokuojami dėl priešingų statymų, kai juos bando atlikti tas pats lošėjas.
- Lošime Didžiulis Sic Bac galima statyti ant papildomų statymų: bet kuris dvigubas – atliekant statymą šioje statymo srityje laimima, jei du iš keturių kauliukų turi tą pačią vertę (pvz., du trejetai). Nepriklausomai nuo to, ar yra vienas ar du dvigubi, mokama tik už vieną; bet kuris trigubas – atliekant statymą šioje statymo srityje laimima, jei trys iš keturių kauliukų turi tą pačią vertę (pvz., trys penketai); bet kuris keturgubas – atliekant statymą šioje statymo srityje laimima, jei visi keturi kauliukai turi tą pačią vertę (pvz., keturi dvejetai); dvigubi – statymas atliekamas bet kurioje iš šešių konkrečių trigubų statymo sričių. Laimima, jeigu lygiai du iš keturių kauliukų turi tokią vertę (pvz., du ketvertai); trigubi – statymas atliekamas bet kurioje iš šešių konkrečių trigubų statymo sričių. Laimima, jeigu lygiai trys iš keturių kauliukų turi tokią vertę (pvz., trys penketai); keturgubi – statymas atliekamas bet kurioje iš šešių konkrečių keturgubų statymo sričių. Laimima, jeigu visi keturi kauliukai turi tokią vertę (pvz., keturi šešetai).
- Lošime laimintys deriniai yra paryškinti statymo išdėstyme. Viso laimėjimo suma rodoma ekrane.
- Išmokos priklauso nuo pateikto statymo tipo. Statant už lošėją ar banką, išmoka svyruoja nuo 1:1 iki 5:1. Jei pasirenkamos lygiosios arba dvigubi statymai, galima gauti nuo 6:1 iki 88:1. Trigubi statymai suteikia išmokas nuo 50:1 iki 888:1, o keturgubi – nuo 1000:1 iki 5000:1. Statant už bet kurį dvigubą derinį, išmokos svyruoja nuo 0,5:1 iki 3:1, už bet kurį trigubą – nuo 8:1 iki 88:1, o už bet kurį keturgubą galima gauti nuo 150:1 iki 888:1.
- Kauliukų maišytuvas turi suktis mažiausiai 7 sekundes po paskutinio rezultato nustatymo. Jei ridenimas nepatvirtintas kaip galiojantis, jis laikomas neįskaitytu ridenimu.
- Neįskaitytas ridenimas yra, jei: maišytuvas sukasi mažiau nei 7 sekundes; kauliukas įstrigo ant krašto; yra bet koks fizinis gedimas, turintis įtakos būgnui; yra bet koks mechaninis gedimas, turintis įtakos kauliukų maišytuvams arba pačiam kauliukui.
- Neįskaityto ridenimo atveju, pakartotinis ridenimas suaktyvinamas pagal standartines procedūras. Statymai lieka pateikti iki bus atliktas galiojantis ridenimas.

Gyvatės ir kopėčios – gyvai („Snakes & Ladders Live“)

93. Gyvatės ir kopėčios – gyvai („Snakes & Ladders Live“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €4500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošimas lošiamas sukant didelį 54 segmentų vertikalų ratą, kuriame yra skaičių ir premijos segmentai. Tikslas yra numatyti atkarpą, prie kurios ratas sustos. Kai ratas sustoja premijos segmente, pradedamas vienas iš premijos lošimų, padidinančių galimybes laimėti didelius laimėjimus, jei statymas buvo atliktas už tą premiją. Be to, kiekviename lošime vienai iš statymo vietų priskiriamas atsitiktinis daugiklis, kuris padidina galimus laimėjimus.
- Iš viso ant rato yra 54 segmentai, ir kiekvienas segmentas yra pažymėtas skaičiaus simboliu 1, 2, 5, 10 arba premijos lošimo simboliu: 1 gyvybės totemas, 2 gyvybių totemas, 3 ridenimų lenta ir 5 ridenimų lenta.
- Statymai atliekami tose statymo vietose, kuriose lošėjo manymu ratas sustos. Visos statymo vietos statymo išdėstyme atitinka vieną ar daugiau rato segmentų.
- Kai baigiasi statymams atlikti skirtas laikas, vienai iš statymo vietų priskiriamas atsitiktinis daugiklis. Galimi skaičių statymo vietos (1, 2, 5 ir 10) daugikliai: 2x, 3x, 5x, 10x, 15x ar 20x. Galimi premijos lošimo statymo vietos daugikliai: 2x, 3x, 5x ar 10x. Jei statymas atliktas ant vietos su daugikliu, laimėjimai atitinkamai padauginami. Lošime skiriama 10 sekundžių statymams atlikti. Pagrindiniame lošime galima atlikti statymus bet kurioje iš aštuonių statymo vietų – 1, 2, 5 ir 10 arba premijos lošimo: 1 gyvybės totemas, 2 gyvybių totemai, 3 ridenimų lenta ir 5 ridenimų lenta. Galima padengti visas statymo vietas tame pačiame lošime.
- 1 gyvybės totemo premija – jei ratas sustoja ties 1 gyvybės totemo premijos segmentu, paleidžiamas totemo premijos lošimas. Kad būtų galima dalyvauti premijos lošime statymas turi apimti 1 gyvybės totemo premijos statymo vietą. Jis lošiamas ant 66 plytelių totemo, kai kuriose yra laimėjimų, o kai kuriose jie yra tušti. Žengimas ant tuščios plytelės kainuos vieną gyvybę. Jei 1 gyvybės totemo premijos statymo vieta turėjo daugiklį, visos totemo daugiklio reikšmės automatiškai padauginamos atitinkamai. Ridenamas vienas kauliukas, kad būtų galima judėti aukštyn, o ridenimų skaičius yra neribotas, jei tik yra gyvybių. Kiekvieną kartą, kai atsiduriama ant plytelės su laimėjimu, jis pridedamas prie bendro laimėjimo. Pasibaigus premijos lošimui, viso laimėjimo vertė padauginama iš statymo, o laimėjimai rodomi ekrane.
- 2 gyvybių totemo premija – jei ratas sustoja ties 2 gyvybių totemo premijos segmentu, paleidžiamas totemo premijos lošimas. Kad būtų galima dalyvauti premijos lošime statymas turi apimti 2 gyvybių totemo premijos statymo vietą. Jis lošiamas ant 66 plytelių totemo, kai kuriose yra laimėjimų, o kai kuriose jie yra tušti. Žengimas ant tuščios plytelės kainuos vieną gyvybę. Jei 2 gyvybių totemo premijos statymo vieta turėjo daugiklį, visos totemo daugiklio reikšmės automatiškai padauginamos atitinkamai. Ridenamas vienas kauliukas, kad būtų galima judėti aukštyn, o ridenimų skaičius yra neribotas, jei tik yra gyvybių. Kiekvieną kartą, kai atsiduriama ant plytelės su laimėjimu, jis pridedamas prie bendro laimėjimo. Pasibaigus premijos lošimui, viso laimėjimo vertė padauginama iš statymo, o laimėjimai rodomi ekrane.
- 3 ridenimų lentos premija – jei ratas sustoja ties 3 ridenimų lentos premijos segmentu, paleidžiamas lentos premijos lošimas. Kad būtų galima dalyvauti premijos lošime statymas turi apimti 3 ridenimų lentos premijos statymo vietą. Lošiama ant 8x8 plytelių lentos, ant kurios yra gyvatės ir kopėčių simboliai, kur kiekvienoje plytelėje yra laimėjimas. Jei 3 ridenimų lentos premijos statymo vieta turėjo daugiklį, visos daugiklio reikšmės lentoje automatiškai padauginamos atitinkamai. Lošiama su trimis kauliukų metimais. Visos lentos plytelės yra sunumeruotos, kad atitiktų judėjimo kryptį. Kauliukas metamas, kad būtų galima žengti į priekį ant lentos: ant lentos perkeliamas plytelių skaičius, atitinkantis kauliuko rezultatą. Jei išridenamas šešetukas, žengiama ant lentos ir gaunamas papildomas ridenimas. Laimėjimas gaunamas nuo kiekvienos plytelės, ant kurios nusileidžiama. Visi surinkti laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Premijos lošimas baigiasi, kai išmetami visi kauliukai.
- 5 ridenimų lentos premija – jei ratas sustoja ties 5 ridenimų lentos premijos segmentu, paleidžiamas lentos premijos lošimas. Kad būtų galima dalyvauti premijos lošime statymas turi apimti 5 ridenimų lentos premijos statymo vietą. Lošiama ant 8x8 plytelių lentos, ant kurios yra gyvatės ir kopėčių simboliai, kur kiekvienoje plytelėje yra laimėjimas. Jei 5 ridenimų lentos premijos statymo vieta turėjo daugiklį, visos daugiklio reikšmės lentoje automatiškai padauginamos atitinkamai. Lošiama su penkiais kauliukų metimais. Visos lentos plytelės yra sunumeruotos, kad atitiktų judėjimo kryptį. Kauliukas metamas, kad būtų galima žengti į priekį ant lentos: ant lentos perkeliamas plytelių skaičius, atitinkantis kauliuko rezultatą. Jei išridenamas šešetukas, žengiama ant lentos ir gaunamas papildomas ridenimas. Laimėjimas gaunamas nuo kiekvienos plytelės, ant kurios nusileidžiama. Visi surinkti laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Premijos lošimas baigiasi, kai išmetami visi kauliukai.

- Simboliai ant lentos: gyvatės – nusileidus ant plytelės su gyvatės galva lošėjas perkeliamas į plytelę, kurioje yra gyvatės uodega, ir gaunamas ant tos plytelės nurodytas laimėjimas. Kopėčios – pataikius ant laukelio kur yra kopėčių apačia, lošėjas nukreipiamas į laukelį, kur yra kopėčių viršus ir surenkamas ant tos plytelės nurodytas laimėjimas. Laimėjimai – kiekvienoje plytelėje yra atsitiktinis laimėjimas. Atsiimamas laimėjimas, į kurį patenkama. Surinktos laimėjimų vertės sumuojamos. Premijos lošimo pabaigoje bendra laimėjimo vertė padauginama iš statymo, o laimėjimai rodomi ekrane.
- Jei statymas apima segmentą, prie kurio sustoja ratas, laimėjimai išmokami pagal išmokos lentelę. Laimėjimas bus rodomas laimėjimo pranešime ekrane, į jį bus įtrauktas pradinis statymas.
- Išmoka už premijos segmentus priklauso nuo papildomų lošimų rezultatų. Statant už segmentą „1“, galima laimėti nuo 1:1 iki 20:1, už „2“ – nuo 2:1 iki 40:1, už „5“ – nuo 5:1 iki 100:1, o už „10“ – nuo 10:1 iki 200:1. „1 gyvybės totemas“ ir „2 gyvybių totemas“ gali suteikti nuo 1:1 iki 20 570:1. „3 ridenimų lenta“ suteikia laimėjimus nuo 6:1 iki 4 100:1, o „5 ridenimų lenta“ – nuo 10:1 iki 5 300:1.
- Paskutiniai laimėjimo rezultatai rodomi ekrano apačioje, o naujausias laimėjimo rezultatas yra kairėje ir paryškintas.
- Laimėjęs simbolis suteikia laimėjimą tik tada, kai sukimas laikomas tinkamu. Tinkamas sukimas apibrėžiamas taip: ratas turi atlikti bent du pilnus apsisukimus, skaičiuojamus nuo segmento, kuriame rodyklė sustojo ankstesniame lošime.
- Jei sukimas apibrėžiamas kaip negaliojantis, tokia situacija vadinama jokio sukimo. Situacijos, kai skelbiama, kad nėra jokio sukimo: ratas neapsisuko du kartus nuo pat paleidimo momento; rodyklė atsiduria ant smeigtuko tarp 2 segmentų; Įvyksta bet kokio pobūdžio fizinė sąveika su sukimu; bet koks mechaninis gedimas, turintis įtakos ratui arba jo laikančiajai konstrukcijai. Jokio sukimo atveju, lošimas bus atšauktas, o lošėjo statymai bus grąžinti.

Futbolo žaibas: Aukščiausia korta („Football Blitz Top Card“)

94. Futbolo žaibas: Aukščiausia korta („Football Blitz Top Card“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Lošimo tikslas yra atspėti, kuri kombinacija – namų ar svečių – gaus didesnės vertės kortą ir laimės. Taip pat galima spėti, ar namuose ir svečiuose išdalintos kortos bus tokios pat vertės, atliekant statymą už lygiąsias. Kiekviename lošime atsitiktine tvarka atrenkamos kelios statymo vietos, kurios gaus daugiklius.
- Norint lošti, pasirenkama statymo suma namuose, svečiuose arba lygiosiose. Taip pat galima statyti statymus ant papildomų skirtumo statymų. Kol statymo laikas yra aktyvus, galima atlikti arba keisti savo statymus. Lošime skiriama 10 sekundžių statymams atlikti.
- Bendra statymų suma per vykstantį lošimą rodoma lange „viso statymų“. Baigus statymus, atsitiktinėms statymo vietoms pritaikomi atsitiktiniai daugikliai. Tada krupjė išdalina dvi pradines kortas tokia tvarka: pirmoji korta namams, o antroji – svečiams. Kai krupjė atskleidžia kiekvienos kombinacijos kortas, lošimo ratas yra baigtas. Laimi kombinacija su didesnės vertės korta. Jei kombinacijos yra tos pačios vertės, yra lygiosios.
- Laimėjusios statymo vietos yra paryškintos ekrane. Jei kuris nors iš atliktų statymų padengia laimėtas statymo vietas, išmokama pagal atliktų statymų tipą. Bendras laimėjimas rodomas laimėjimo pranešime.
- Lošimas lošiamas su 8 standartinėmis 52 kortų kaladėmis. Lošime svarbi tik kiekvienos kortos skaitinė vertė, o kortų rūšis (būgnai, širdys, kryžiai ar vynai) nėra svarbi. Kortų vertės yra šios: A - 1 taškas, 2 - 2 taškai, 3 - 3 taškai, 4 - 4 taškai, 5 - 5 taškai, 6 - 6 taškai, 7 - 7 taškai, 8 - 8 taškai, 9 - 9 taškai, 10 - 10 taškų, j - 11 taškų, q - 12 taškų, k - 13 taškų.
- Pagrindiniai statymai yra namai, svečiai ir lygiosios. Už laimėjusį statymą namuose arba svečiuose išmokama santykiu 1:1. Jei namuose ir svečiuose kortų vertė yra lygi, tai yra lygiosios. Tokiu atveju,

grąžinama pusė pagrindinio statymo (statymas namuose/svečiuose) ir laimėjimai išmokami 11:1. Grafiniame lošimo išdėstyme galima statyti statymus namuose, svečiuose ir lygiosiose. Pastaba: statymas už namų ir svečių statymo vietas blokuojamas dėl priešingų statymų, kai jį vieno lošimo metu bando atlikti tas pats lošėjas.

- Be pagrindinių statymų, yra galimybė atlikti statymus už dvylika prieinamų papildomų skirtumo statymų, šešis už namų pusę ir šešis už svečių pusę. Papildomi skirtumo statymai apima prognozavimą taškų skirtumo tarp namų ir svečių kortų.
- Laimima tada, kai pasirinkta pusė laimi pagal pasirinktą taškų skirtumą. Galima laimėti kelis papildomus skirtumo statymus, jei taškų skirtumas atitinka daugiau nei vieną statymą. Laimėjimai ir pralaimėjimai yra apskaičiuojami po lošimo pabaigos. Lygiosiomis atveju visi papildomi skirtumo statymai pralaimi.
- Be to, atliekant papildomus skirtumo statymus yra galimybė laimėti iki 500 kartų daugiau už savo statymą. Kai statymų laikas baigiasi, 1–12 atsitiktinių statymo vietų gauna daugiklius. Jei statymo vietai pritaikytas daugiklis ir atliktas statymas apima šią vietą, gaunami laimėjimai pagal toje vietoje matomą išmoką.
- Išmokos priklauso nuo pateikto statymo tipo ir yra pateiktos laimėjimų lentelėje.

Ypatingi atvejai:

- Lošime įvykus klaidai, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai pokalbių lange arba iššokančiame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei pamainos vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai.
- Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai grąžinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t. y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.
- Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimas tęsiamas, o atlikti statymai yra įskaičiuojami atsižvelgiant į lošimo rezultatą.
- Jei lošėjo statymas viršija bet kurią maksimalią ribą, jis bus koreguojamas automatiškai iki leidžiamos maksimalios statymo sumos ir jam apie tai bus pranešta ekrane pasirodžiusiame pranešime.

Sic Bo („Sic Bo“)

95. Sic Bo („Sic Bo“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €41000

Taisyklės:

- Lošiama trimis įprastais kauliukais, kurių vertė yra nuo 1 iki 6. Lošimo tikslas yra numatyti trijų išmestų kauliukų rezultatą. Lošimo rezultatas yra pagrįstas bendra trijų kauliukų verte ir kombinacijomis.
- Sic bo išdėstymas turi 52 statymo taškus.
- Ant Sic bo stalo galima atlikti įvairių statymų ir kiekvienas statymo tipas turi savo išmoką. Statymai turi būti atliekami statymo metu ant Sic bo stalo, kuriame rodomos visos galimos statymo vietos. Lošime skiriama 13 sekundžių statymams atlikti.
- Norint lošti pasirenkama žetonų vertė ir jie padedami ant pasirinktų statymo vietų, kol eina statymams skirtas laikas. Pasibaigus statymo laikui, daugiau statymų nepriimama. Tada kauliukai bus ridenami kauliukų maišytuvo viduje. Lošimo rezultatas nustatomas sudedant skaitines vertes ant kiekvieno iš trijų kauliukų, kai jie sustoja.
- Sic bo lošime yra 52 statymo taškai ir kiekvienas statymo tipas turi savo išmoką. Galimos šios statymo parinktys: mažas/didelis – atliekamas statymas, kad trijų kauliukų verčių suma bus maža (4–10) arba didelė

(11–17). Šie statymai pralaimi bet kuriam trigubam; nelyginis/lyginis – atliekamas statymas, kad trijų kauliukų verčių suma bus nelyginė (5, 7, 9, 11, 13, 15 arba 17) arba lyginė (4, 6, 8, 10, 12, 14 arba 16). Šie statymai pralaimi bet kuriam trigubam; dvigubi – statymas atliekamas bet kurioje iš šešių dvigubai pažymėtų statymo zonų. Laimima jeigu 2 iš 3 kauliukų rodo tą patį skaičių (pvz., du 3). Nepriklausomai nuo to, ar 2, ar 3 kauliukai rodo tą patį skaičių, išmokos lieka tos pačios; trys vienodi – atliekamas statymas už bet kurią iš šešių trijų vienodų statymo sričių. Laimima, jeigu visi 3 kauliukai turi pasirinktą skaičių (pavyzdžiui, trys 5); trigubi – atliekamas statymas už šią statymo sritį, kad vienu metu padengtų visus šešis skirtingus trigubus statymus. Laimima, jeigu visi trys kauliukai rodo tą patį skaičių; iš viso trys kauliukai – atliekamas statymas už bet kurią iš 14 statymo sričių, pažymėtų nuo 4 iki 17. Bendra suma yra trijų kauliukų verčių suma, neįskaitant 3 ir 18. Laimima tada, jei trijų kauliukų suma sudaro bendrą skaičių, už kurį buvo atliekamas statymas. Išmokos skiriasi priklausomai nuo bendro laimėjimo; dviejų kauliukų kombinacija – atliekamas statymas už bet kurią arba visas 15 galimų 2 kauliukų kombinacijų; vienas — atliekamas statymas už bet kurią iš šešių statymo sričių, pažymėtų vienas, du, trys, keturi, penki ir šeši, kurios atspindi šešias nominalias kauliuko vertes. Išmoka skiriasi priklausomai nuo to, ar pasirinkta vertė rodoma ant vieno, dviejų ar visų trijų kauliukų.

- Statymai ant maži/dideli ir nelyginis/lyginis statymo vietų gali būti atliekami kartu.
- Paskutinės laimėtos kombinacijos rodo paskutinio lošimo laiminčią kombinaciją. Naujausios kombinacijos rezultatas yra kairėje.
- Išmokos priklauso nuo pasirinkto statymo tipo. Pavyzdžiui, statymas „mažas/didelis“ arba „nelyginis/lyginis“ turi išmoką 1:1. Už dvigubus statymus išmokos siekia 12:1, o už tris vienodus kauliukus – 210:1. Už trigubus statymus išmokama 34:1. Išmokos priklauso ir nuo trijų kauliukų verčių sumos: už sumas 4 arba 17 išmokama 70:1, už 5 arba 16 – 34:1, už 6 arba 15 – 20:1, už 7 arba 14 – 13:1, už 8 arba 13 – 9:1, už 9 arba 12 – 7:1, o už 10 arba 11 – 6:1. Už dviejų kauliukų kombinacijas išmokama 6:1. Statant už vieną kauliuką, išmokos yra 1:1, o už dvigubą kombinaciją – 2:1. Už trigubą kombinaciją išmokama 15:1.
- Lošimo rezultatas galioja tik tuo atveju, jei abu kauliukai atsiduria kauliukų maišytuve, kai jie sustoja. Situacija laikoma be ridenimo, jei: kauliukai atsiremia į stiklinį kauliukų maišytuvo kupolą; vienas kauliukas atsiremia į kitą; vienas kauliukas užlipa ant kito kauliuko viršaus. Tokiu atveju, lošimas pristabdomas ir atšaukiamas, o pradiniai statymai grąžinami.

Sprogimo Miestas gyvai („Live Boom City“)

96. Sprogimo Miestas gyvai („Live Boom City“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €3000
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošimas susideda iš pagrindinio lošimo ir trijų papildomų lošimų – kauliukų mūšio, laimingojo kritimo ir sprogimo arba bankroto. Lošimo metu lošėjai gali pakliūti į galingumo padidinimą, kuris dar labiau padidins daugiklius.
- Lošime yra didelis, vertikaliai sumontuotas ekranas, kuriame yra 36 laukeliai, atitinkantys skirtingus lošimo rezultatus: bronzinis-1x, sidabrinis-2x, auksinis-5x, kur kiekvienas skaičius atitinka: atitinkama išmoka, galingumo padidinimas, kauliukų mūšis, laimingasis kritimas, sprogimas arba bankrotas – kiekvienas iš šių simbolių atitinka vieną iš specialių funkcijų. Yra dar vienas laukelio tipas - bankroto, kuris reiškia lošimo pabaigą. Kiekvieno laukelio skaičius gali skirtis kiekviename lošime.
- Lošėjai gali rinktis iš šešių statymų: trys iš jų yra tiesioginiai statymai ant daugiklių, o kiti trys yra statymai ant premijų lošimų. Pagrindinio lošimo baigties rezultatas nustatomas ridenant du kauliukus, kurių ridenimo rezultatas bus rodomas ekrane.

- Lošimo tikslas yra atspėti išridentų kauliukų rezultatą. Atspėjus laukelį teisingai, lošėjas gauna laimėjimą. Specialios funkcijos gali suteikti papildomų laimėjimų padaugindamos pradinį statymą, atsižvelgiant į statymo tipą.
- Statymai atliekami statymams skirtu metu ant statymui skirtos lentelės, kurioje rodomos šešios galimos statymo pozicijos, atitinkančios laukelius sienoje (vertikaliame ekrane). Lošime skiriama 10 sekundžių statymams atlikti.
- Pagrindiniame lošime galima atlikti statymą ant bet kurios iš šešių statymams skirtų vietų pagal tai, koks bus lošimo rezultatas (1x, 2x, 5x, „Kauliukų Mūšis“, „Laimingasis Kritimas“ ir „Sprogimas arba Bankrotas“. Atliekamas statymas: laimės, jei kauliukų kombinacija atitiks laukelį su tuo simboliu; pralaimės, jei kauliukų kombinacija atitiks laukelį ant sienos esančiame ekrane, už kurį nebuvo pastatyta; pralaimės, jei kauliukų kombinacija atitiks bankroto laukelį ant sienos esančiame ekrane. Galima uždengti visus šešis statymų tipus tame pačiame lošime.
- Lošime yra šios išmokos: „bronzinė 1x“ išmoka yra 1:1 ir pasiekiama, kai laukelių skaičius yra nuo 12 iki 13, „sidabrinė 2x“ išmoka – 2:1, kai laukelių skaičius yra nuo 9 iki 11, o „auksinė 5x“ išmoka – 5:1, kai laukelių skaičius yra nuo 4 iki 6. Premijų lošimai, tokie kaip „Kauliukų Mūšis“, „Laimingasis Kritimas“ ir „Sprogimas arba Bankrotas“ suteikia atitinkamą išmoką priklausomai nuo premijos lošimo baigties, kai „Kauliukų Mūšis“ ir „Laimingasis Kritimas“ laukelių skaičius yra nuo 1 iki 2, o „Sprogimas arba Bankrotas“ laukelių skaičius yra nuo 0 iki 1. Galingumo padidinimas ant sienos esančiame ekrane suteikia daugiklį nuo 2x iki 5x, kai laukelių skaičius 3. Daugiklis gali būti padidintas, jei iškrenta keli galingumo padidinimo simboliai iš eilės.
- Galutinis išmokėjimas yra padaromas tik tada, kai baigiasi lošimas.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimo skaičiaus koeficientą, kuris gali skirtis nuo minimalios vertės (skaičiaus, rodomo laukelyje sienoje esančiame vertikaliame ekrane ir statymų lentelėje) iki didžiausios vertės, kuri priklauso nuo premijos lošimo ir galingumo padidinimo daugiklio. Atliktas statymas grąžinamas kartu su laimėjimais.
- Kai galios padidinimo laukelis pasirodo ant sienos esančiame ekrane, įvyksta šie veiksmai: visi bankroto laukeliai yra pakeičiami į bronzinius laukelius, kurių daugiklis svyruoja nuo 20x iki 50x (tai galioja tik pirmam galios padidinimui, kai prasideda lošimas); kiekvienam vėlesniam galios padidinimui šie laukeliai laikomi įprastais bronziniais laukeliais su pagerintu daugikliu, ir visos toliau aprašytos taisyklės taikomos joms; atsitiktinai parenkamas daugiklis iš 24 laukelių sienoje, kurio diapazonas yra nuo 2x iki 5x. Likusiems 12 laukelių bus taikomos ankstesnio išmokėjimo sąlygos; atliekamas naujas ridenimas su atnaujintais daugikliais ant sienos; visi statymai lieka ant statymo laukelių, nauji ar papildomi statymai neleidžiami; visi objektai lieka savo vietose; daugiklio indikatorius rodomas visiems laukeliams ant sienos atskirai; kitas sukimo rezultatas nustato laimėjimą kaip įprasta, tačiau išmokos dydis yra padauginamas iš galios padidinimo daugiklio; jei vėl pasirodo galios padidinimo laukelis, visi statymai lieka ant statymo laukelių, ir naujas atsitiktinis daugiklių rinkinys paskirstomas ant sienos esančiame ekrane, padauginant ankstesnes išmokas. Lošime pradedamas kitas kauliukų ridenimas ir tęsiasi, kol ridenimo rezultatas bus skaičius arba premijos lošimas; visi laimėjimai (tiek skaičių, tiek premijų) gali būti padauginti pagal galios padidinimo daugiklį; po 5-ojo iš eilės galios padidinimo aktyvavimo visi galios padidinimo laukeliai yra pakeičiami į auksinius laukelius su 50x daugikliu.
- Jei buvo statoma ant kauliukų mūšio ir išriedėjo kauliukų mūšis, dalyvaujama šiame premijos lošime. Šiame premijos lošime pasirenkama būsimos kauliukų kovos pusė (auksinė arba mėlyna), kur kiekvieną pusę nulemia spalvota kauliuko kratyklė. Tikslas yra atspėti, kurios pusės skaičius bus didesnis. Po to, kai prasideda lošimas, kiekvienas kauliukas ridenamas 3 kartus (ridenama tuo pat metu kaip ir antras kauliukas) ir pagal taškus nustatoma premijos lošimo baigtis. Kuo aukštesni bendri taškai, tuo didesnis yra skiriamas daugiklis. Laimėtojo pusė gauna papildomą premiją, kuri yra lygi pralaimėjusios pusės daugikliui. Kiekvienas kauliuko skaičius yra taškas ir tuo pat metu daugiklio vertė (pavyzdžiui, kauliukas su 6 taškeliais užtikrina taškus pusei ir pagerina bendrą daugiklį 6x jį sumuojant su kito kauliuko ridenimų baigtimis). 3 kauliuko ridenimai nustato taškus ir daugiklio lygį kiekvienai pusei sumuojant jų vertes. Lošimo laimėtojas (turintis pusę su daugiausia taškų po trečio ridenimo) gauna papildomą daugiklį, kuris ir yra pridedamas prie galutinės taškų sumos ir yra lygus galutiniams pralaimėjusios pusės taškams. Jei abi pusės turi tiek pat taškų, toks atvejis yra laikomas lygiosiomis ir abi pusės gauna tokį patį daugiklį. Šiame premijos lošime laimėta suma bus padauginta iš galios padidinimo daugiklio, jei prasidės suaktyvinus galios padidinimo laukelį ankstesniame ridenime.

- Jei buvo statoma ant laimingojo kritimo ir išriedėjo laimingasis kritimas, dalyvaujama šiame premijos lošime. Šiame premijos lošime šeši stulpeliai ant sienos esančiame vertikaliame ekrane yra užpildyti daugikliais, kur kiekvienas stulpelis yra skirtas tam tikram kauliuko rezultatui nuo 1 iki 6. Kuo daugiau stulpelis surinks kauliuko rezultatų, tuo didesnis bus daugiklis. Lošime daugikliai yra garantuoti. Tikslas yra atspėti stulpelį su didžiausia lošimo baigtimi. Lošimo pradžioje kiekvienas kauliukas turi 3 ridenimus ir remiantis šių ridenimų baigtimis, nustatomas kiekvieno stulpelio rezultatas. Po 6 ridenimų, lošimo rezultatai nustatomi kiekvienam stulpeliui. Po kiekvieno ridenimo daugiklis pridedamas prie vieno iš stulpelių. Lošimas prasideda su paprastu daugikliu kiekviename stulpelyje, kuris yra lygus 5x; daugikliai nusileidžia, jei kauliukas pataiko į atitinkamą rezultatą; sekantis daugiklis yra didesnis nei prieš tai buvęs. Šiame premijos lošime laimėta suma bus padauginta iš galios padidinimo daugiklio, jei premijos lošimas prasidės po galios padidinimo laukelio suaktyvinimo ankstesniame ridenime.
- Jei buvo statoma ant sprogimo arba bankroto ir išriedėjo sprogimas arba bankrotas, dalyvaujama šiame premijos lošime. Šiame premijos lošime kylama lygiais į viršų priimant sprendimus: priimti siūlomus pinigus ar tęsti lošimą. Galima laimėti didesnę išmoką, tačiau taip pat ir labiau rizikuojama. Lošimas prasideda pirmu ridenimu nustatant pradinį daugiklį, kuris nėra pralaimimas. Priklausomai nuo pirmo ridenimo baigties, daugikliai būsimiems lygiams yra parenkami ir rodomi. Kiekvieno lygio baigtį nulemia kauliuko ridenimas. Kauliuko taškai atitinka sektorių linijos lygyje. Kauliuko ridenimas nulemia kiekvieno lygio laukelį. Premijos lošimas susideda iš 8 lygių, kai kiekvienas lygis turi 6 laukelius, kiekvieno iš šių laukelių vertės atsiranda atsitiktinai ir gali būti viena iš šių: daugiklis - kuo aukštesnis lygis, tuo didesnis siūlytinas daugiklis; aukštesnis lygis – premija, kuri gali lošėją perkelti nuo 1 iki 3 lygių į priekį ir nusileisti ant daugiklio, kuris apsaugo nuo pralaimėjimo; ypatingas šuolis – premija, kuri perkelia lošėją į 6 lygį apsaugant nuo pralaimėjimo; saugus daugiklis – premija, kuri padidina pradinį daugiklį; pralaimėjimas – patekus ant šio laukelio pralaimima iškart, bet gaunamas pradinis daugiklis. Kiekvieną kartą atsistojus ant daugiklio laukelio priimamas sprendimas: išsimokėti pasiūlytą sumą ar lošti toliau. Jei nusprendžiama išsimokėti pasiūlytą sumą, išmoka bus apskaičiuota pagal pasiūlytą daugiklį pridėjus pradinį statymą, tai bus atlikta iki lošimo rato pabaigos. Nusprendus lošti, dalyvaujama kitame kauliuko ridenime. Šiame premijos lošime laimėta suma bus padauginta iš galios padidinimo daugiklio, jei jis prasidės po galios padidinimo laukelio suaktyvinimo ankstesniame ridenime.
- Galios padidinimo daugiklis yra taikomas tik lošimo baigčiai; daugiklio vertė nėra rodoma premijos lošimams, nes baigtis gali skirtis kiekvienam lošėjui.
- Nustatytas simbolis galioja tik tada, kai ridenimas buvo laikomas galiojančiu. Galiojantis ridenimas apibrėžiamas taip: kauliukų kratyklės turi kratyti kauliukus bent 4 sekundes po to, kai buvo nustatytas paskutinis rezultatas.
- Jeigu ridenimas nėra patvirtintas kaip galiojantis, situacija vadinama „ridenimo nėra“. „Ridenimo nėra“ situacija yra paskelbiama, jei: kratyklė nekrato 4 sekundes; kauliukas sustoja ant briaunos; yra bet koks fizinis kišimasis kratymo metu; atsirado bet koks mechaninis gedimas, turintis įtakos kauliukų kratyklei arba kauliukams. Jeigu ridenimo nėra, lošimas aktyvuoja pakartotinį ridenimą pagal standartines veikimo procedūras. Statymai lieka galioti iki kito galiojančio ridenimo.

Auksinio seifo ruletė („Gold Vault Roulette“)

97. Auksinio seifo ruletė („Gold Vault Roulette“) – tai ruletės lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Auksinio seifo ruletė yra lošimas su auksinės ruletės funkcija. Kiekviename lošime aukso luitai patenka į 5–20 atsitiktinių skaičių, todėl galima laimėti 50x iki 500x (49:1–499:1).
- Auksinio seifo ruletės tikslas yra atspėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Pasibaigus statymo laikui, krupjė suka ruletę ir po vieną atidaro keturias saugyklos duris, kad atskleistų bendrą šio lošimo aukso luitų skaičių. Lošime skiriama 12 sekundžių statymams atlikti.
- Kiekvienas atskleistas aukso luitas yra vertas daugiklio 50 ir yra atsitiktinai dedamas ant vieno iš tiesioginių skaičių.
- Kai kurie aukso luitai gali atsidurti ties tuo pačiu tiesioginiu skaičiumi, kad būtų sukurtas didesnis daugiklis iki 150.
- Kartais 500 x aukso luitas gali būti atidengtas už vienų iš saugyklos durelių ir atsitiktinai uždėtas ant tiesioginio skaičiaus kaip vienas 500 daugiklis. 500x aukso luitas yra violetinės spalvos, o viename lošime gali būti tik vienas 500x aukso luitas. 500x aukso luitas ir 50x aukso luitai negali būti sudėti kartu vienoje statymo vietoje.
- Ruletės kamuoliukas galiausiai atsistos į vieną iš sunumeruotų rato padalų. Lošėjas laimi, jei atliko statymą, kuris padengia tą laimėjimo skaičių.
- Jei laimėjimo skaičius yra tarp atsitiktinai atrinktų skaičių su daugikliu ir yra padengtas lošėjo statymu už tiesioginį statymą, laimėjimas išmokamas lošėjui.

Statymų tipai

- Prie ruletės stalo galima atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – reikia padėti žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – reikia padėti žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – reikia padėti žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – reikia padėti žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – reikia padėti žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – reikia padėti žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – reikia padėti žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, norint pastatyti ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – reikia padėti žetoną ant raudono arba juodo laukelio, norint pastatyti už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – reikia padėti žetoną ant vieno iš šių laukelių, norint pastatyti už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18 / 19–36 – reikia padėti žetoną viename iš šių laukelių, norint pastatyti už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Baigus statymus, lošime atsiras aukso luitai ir parodys galutinius daugiklius iki 20 atsitiktinai atrinktų skaičių.

Kaimynų statymai

- Paspaudus mygtuką KAIMYNŲ STATYMAI, galima atidaryti specialų ovalo ar lenktynių rato formos statymų langą, kuriame galima lengvai atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką, galima uždaryti ar vėl atidaryti šią funkciją.
- Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.

„Tiers du Cylindre“

- Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Voisins du Zero“

- Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:
- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Orphelins a Cheval“

- Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:
- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Jeu Zero“

- Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:
- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35
- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norint atlikti kaimynų statymus, reikia paspausti konkretų papildomų statymų lentelėje esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.
- Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką sumažinamas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

Specialūs statymai

- Galima atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.
- „Finale en plein“
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 1“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a cheval“

- „Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Tiesioginiai statymai

- Tiesioginiai statymai statomi ant pasirinkto tipo (raudonos spalvos, juodos spalvos, nelyginių, lyginių skaičių ir t.t.), kiekvieną skaičių dengiant vienu žetonu.
- Pavyzdžiui, tiesioginis statymas ant RAUDONOS spalvos padės 18 žetonų ant visų raudonų skaičių.

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:
  - Kamuoliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
  - Kamuoliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme.
  - Ratas nustojo suktis sukimosi metu, t. y. neapsisukęs bent keturių kartų.
  - Kamuoliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.
  - Kamuoliukas išskrido iš rato.
  - Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.
- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju lošėjų atlikti statymai automatiškai grąžinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai grąžinami.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje.

Begalinis blekdžekas („Infinite Blackjack“)

98. Begalinis blekdžekas („Infinite Blackjack“) – tai kortų lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €2 500
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Begalinio blekdžeko tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21.
- Geriausia Blackjack kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių verčių suma yra lygiai 21. Lošiama tik prieš dalintoją, ne prieš kitus lošėjus.

Lošimo taisyklės

- Lošimui vadovauja krupjė, kiekviename lošime lošėjų skaičius neribojamas.
- Lošime skiriama 12 sekundžių statymams atlikti.
- Lošimas lošiamas su aštuoniomis standartinėmis 52 kortų malkomis. Kortų reikšmės Blekdžeko lošime yra šios:
- Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
- Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.
- Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, pabaigoje vieną kortą atverčia sau.
- Krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po antrą atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma pradinės kombinacijos vertė.

Blekdžekas

- Jei lošėjo pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, lošėjas turi Blekdžeką.

Draudimas

- Jei krupjė atversta korta yra tūzas, galima įsigyti draudimą, norint apsisaugoti nuo rizikos, jog krupjė turės Blekdžeką – net jei patys lošėjai turi šią kombinaciją.
- Draudimo suma lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo, draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas. Draudimo atveju išmokama 2 prie 1.
- Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi Blekdžeko kombinacijos. Jei krupjė neturi Blekdžeko, etapas tęsiasi. Jei krupjė turi Blekdžeką, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi Blekdžeką, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami.
- Jei atversta krupjė korta yra 10 arba figūra, draudimo įsigyti negalima, krupjė netikrins, ar turi Blekdžeką.

Dvigubinimas, Ėmimas arba Susilaikymas

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi Blekdžeko, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kombinacijas paimdami daugiau kortų.
- Jei lošėjo pradinė kombinacija nėra 21, galima nuspręsti atlikti Dvigubinimą.
- Šiuo atveju galima padvigubinti statymą ir lošėjui bus padalinta papildoma korta prie lošėjo kombinacijos.
- Taip pat galima nuspręsti imti, kad prie turimos kombinacijos vertės būtų pridėta papildoma korta.
- Galima imti daugiau nei vieną kortą, o kai lošėjas bus patenkintas turima kombinacijos verte, susilaikyti.
- Lošėjui surinkus 21, jam nebus siūlomi sprendimo variantai.
- Po dalijimo dvigubinimas negalimas.

Dalijimas

- Dalijamos pradinės vienodos vertės kortos. Kombinacijoje leidžiamas tik vienas dalijimas. Viena korta, padalinta kiekvienam dalintam tūzui. Dalintojui parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- Jei lošėjo pradinę kombinaciją sudaro dvi vienodos vertės kortos, galima porą Padalinti ir turėti dvi galimas kombinacijas, kurioms galima atlikti atskirus pradinio statymo dydžio statymus.
- Gavus po antrąją kortą, galima turimas kombinacijas bandyti pagerinti imant papildomas kortas.

- Kai lošėjas yra patenkintas turimomis kombinacijomis – jis gali susilaikyti. Tačiau, jei pradžioje turi tūzų porą, gaus tik vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.

Rezultatai

- Jei lošėjo kombinacijos suma viršija 21, pralaimima ir prarandami tos kombinacijos statymai.
- Visiems lošėjams atlikus ėjimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą. Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją.
- Lošėjas laimi, jei jo galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei krupjė arba jei krupjė surenka daugiau nei dvidešimt vieną.
- Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir krupjė, lošimo etapas baigiasi lygiosiomis, lošėjo statymas grąžinamas.
- Blekdžeko kombinacija galima tik dviem pradinėms kortoms. 21 taško vertės kombinacija, gaunama po poros Padalijimo, nelaikoma Blekdžeku. Blekdžeko atveju išmokama 3 prie 2.
- Blekdžekas taip pat laimi prieš 21 kombinaciją, gautą po poros padalijimo.

„Šešių kortų Čarlio“ taisyklė

- „Šešių kortų Čarlio“ taisyklė reiškia, kad lošėjas automatiškai laimi, jei jo kombinaciją sudaro šešios kortos, kurių bendra vertė yra 21 arba mažiau, net jei krupjė turi Blekdžeką.
- Padalintos kombinacijos atveju kiekviena kombinacija vertinama atskirai.

Papildomi statymai

- Šiame Blekdžeko lošime taip pat yra papildomi statymai – Bet kokia pora (Any Pair), 21+3, 3 karštosios, Perviršis (Bust It).
- Papildomus statymus galima atlikti kartu su pagrindiniais Blekdžeko statymais.
- Papildomi statymai gali laimėti nepaisant to, ar vėliau Blekdžeko statymai laimimi, ar ne.

Bet kokia pora (Any Pair)

- Papildomas statymas Bet kokia pora leidžia statyti už pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinaciją.
- Laimančioji kombinacija šiuo atveju yra bet kurios dvi vienodos vertės kortos, pvz., dvi damos, du tūzai, dvi dešimtakės ir t. t.
- Yra dviejų tipų Bet kokios poros statymo kombinacijos, jų išmoka skiriasi:
- Bet kokia pora, pvz., kryžių 10 ir širdžių 10.
- Vienos rūšies pora, pvz., 2x vynų tūzai.

21+3

- 21+3 papildomas statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios lošėjo dvi kortos ir dalintojo atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laimančiąją kombinaciją (jos panašios į pokerio) su skirtingomis išmokomis:
- Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz. 3x širdžių damos.
- Eilė ir spalva – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
- Trys vienodos – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., trys nevienodi karaliai.
- Eilė – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., būgnų 2 + kryžių 3 + širdžių 4.
- Spalva – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos, pvz., kryžių 2, 6 ir 10.

3 karštosios

- 3 karštosios papildomas statymas leidžia lošėjui statyti už trijų kortų kombinaciją, kurią sudaro pirmosios dvi lošėjo kortos ir atversta krupjė korta.

- Yra kelios „3 karštosios“ papildomo statymo kombinacijos, jų išmoka skiriasi:
- Iš viso 19, pvz.: Širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 9.
- Iš viso 20, pvz.: Širdžių 8, būgnų 2 ir vynų 10.
- Iš viso 21, vienos rūšies, pvz.: Būgnų 9, būgnų 2 ir būgnų 10.
- Iš viso 21, ne vienos rūšies, pvz.: Širdžių 9, būgnų 2 ir vynų 10.
- 7-7-7, pavyzdžiui: Širdžių 7, kryžių 7 ir būgnų 7.

Perviršis (Bust It)

- Papildomas statymas Perviršis (Bust It) leidžia lošėjui statyti už tai, kad krupjė kortų kombinacija viršys 21, t. y. Surinks perviršį.
- Perviršis (Bust It) papildomas statymas baigiasi lygiosiomis, jei lošėjas turi Blekdžeką.
- Yra kelios Perviršis (Bust It) papildomo statymo kombinacijos, jų išmoka skiriasi:
- Perviršis su 3 kortomis.
- Perviršis su 4 kortomis.
- Perviršis su 5 kortomis.
- Perviršis su 6 kortomis.
- Perviršis su 7 kortomis.
- Perviršis su 8 ar daugiau kortomis.

Išmokos

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
• Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams atverstos, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama atversta, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai
Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei 6 bandymai bus nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Žaibiškas blekdžekas („Lightning Blackjack“)

99. Žaibiškas blekdžekas („Lightning Blackjack“) – tai kortų lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €260 000

Taisyklės:

- Žaibiško blekdžeko tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21. Geriausia blekdžeko kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21.
- Lošiama tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus. Taip pat galima laimėti daugiklius, kurie laimėjimus padidins nuo 2 iki 25 kartų.
- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- Galima padvigubinti bet kurioms dviem pradinėms kortoms.
- Krupjė tikrina ar lošėjas turi Blekdžeką ar tūzą.
- Dalijamos pradinės vienodos vertės kortos.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas dalijimas.
- Viena korta, padalinta kiekvienam dalintam tūzui.
- Po dalijimo dvigubinimas negalimas.
- Dalintojui parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- Blekdžeko atveju išmokama 3 prie 2.
- Draudimo atveju išmokama 2 prie 1.
- Statymai atstumiami, kai yra lygiosios.

Lošimo taisyklės

- Lošimui vadovauja krupjė, kiekviename lošime lošėjų skaičius neribojamas.
- Lošimas lošiamas su aštuoniomis standartinėmis 52 kortų malkomis.
- Kortų reikšmės blekdžeko lošime yra šios:
- Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
- Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.
- Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, o tada vieną kortą atverčia sau.
- Tada krupjė kiekvienam lošėjui išdalina antrąją atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma lošėjo pradinės kombinacijos vertė.

Blekdžekas

- Jei lošėjo pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, jis turi Blekdžeką.

Žaibiškos taisyklės

- Bus pritaikytas papildomas privalomas 100 % Žaibiškas mokestis kiekvienam pradiniam statymui.
- Tai suteiks galimybę laimėti daugiklį kitai kombinacijai.
- Žaibiškas mokestis netaikomas dvigubinimui ir dalijimui.

Daugikliai

- Lošimo Daugikliai yra rodomi kiekviename lošime po to, kai statymams atlikti skirtas laikas yra pasibaigęs. Lošime skiriama 15 sekundžių statymams atlikti.
- Jei laimima su „17 ir žemiau“, 18, 19, 20, 21 ar Blekdžeku, laimimas daugiklis kitam lošimui.
- Kiekviena iš šių laimėjusių kombinacijų sukurs atsitiktinį daugiklį nuo 2 iki 25 kartų.
- Jei lošėjas turi 5x daugiklį ir laimi statydamas 10, statymas bus padaugintas iš 5x, todėl išmokėjimas padidės 50. Be to, lošėjas susigrąžins pradinį statymą.
- Daugiklis taikomas tokio dydžio statymui, kuris buvo atliktas lošime, kuriame buvo gautas daugiklis. Jei atliekamas didesnis statymas, viršijančiai sumai taikoma įprasta blekdžeko išmoka.
- Dalijant ir kai laimi abi kombinacijos, daugiklis bus laimėtas to, kas turi geriausią kombinaciją.
- Į daugiklį įtraukiamos visos išmokos su daugikliu. Pavyzdžiui, jei lošėjas turi Blekdžeką ir daugiklį, bus skaičiuojamas tik daugiklis.
- Lygiųjų atveju, atgaunamas pagrindinis statymas, tačiau prarandamas Žaibiškas mokestis ir daugiklis.
- Draudimo atveju, prarandamas Žaibiškas mokestis ir daugiklis.

Draudimas

- Jei krupjė atversta korta yra tūzas, galima įsigyti draudimą, norint apsisaugoti nuo rizikos, jog krupjė turės Blekdžeką – net jei pats lošėjas turi šią kombinaciją.
- Draudimo suma lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo, draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas.
- Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi Blekdžeko kombinacijos. Jei krupjė neturi Blekdžeko, etapas tęsiasi.
- Jei krupjė turi Blekdžeką, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi Blekdžeką, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami.

Krupjė tikrina, ar turi Blekdžeką turint tūzą

- Jei dalintojo viršutinė korta yra tūzas, jis patikrins, ar apatinė korta yra figūros korta ar 10 ir ar turi Blekdžeką.
- Jei krupjė turi Blekdžeką, dalintojo kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi Blekdžeką, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai grąžinami. Jei krupjė neturi Blekdžeko, lošimas tęsiasi.

Dvigubinimas, Ėmimas arba Susilaikymas

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi Blekdžeko, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kombinacijas paimdami daugiau kortų.
- Jei lošėjo pradinė kombinacija nėra 21, galima nuspręsti atlikti dvigubinimą.
- Šiuo atveju padvigubinamas statymas ir padalinama papildoma korta prie lošėjo kombinacijos.
- Taip pat galima nuspręsti imti, kad prie turimos kombinacijos vertės būtų pridėta papildoma korta. Galima imti daugiau nei vieną kortą, o kai lošėjas bus patenkintas turima kombinacijos verte, susilaikyti.
- Lošėjui surinkus 21 jam nebus siūlomi sprendimo variantai.

Dalyti

- Jei lošėjo pradinę kombinaciją sudaro dvi vienodos vertės kortos, galima porą padalinti ir turėti dvi galimas kombinacijas, kurioms atliekami atskiri pradinio statymo dydžio statymai.
- Gavus po antrąją kortą, galima turimas kombinacijas bandyti pagerinti imant papildomas kortas.
- Kai lošėjas yra patenkintas turimomis kombinacijomis jis gali susilaikyti.
- Tačiau, jei pradžioje turima tūzų pora, gaunama tik viena papildoma korta kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.

Rezultatai

- Jei lošėjo kombinacijos suma viršija 21, pralaimima ir prarandami tos kombinacijos statymai.
- Visiems lošėjams atlikus ėjimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą.
- Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Lošėjas laimi, jei jo galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei dalintojo arba jei krupjė surenka daugiau nei 21.
- Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir dalintojo, lošimas baigiasi lygiosiomis, lošėjo statymas grąžinamas.
- Blekdžeko kombinacija galima tik dviem pradinėms kortoms. 21 taško vertės kombinacija, gaunama po poros padalijimo, nelaikoma Blekdžeku.
- Taigi, Blekdžekas taip pat laimi prieš 21 kombinaciją, gautą po poros padalijimo.

Išmokos

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
• Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:

- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams atverstos, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama atversta, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai
Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei 6 bandymai bus nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Žaibiški kauliukai („Lightning Dice“)

100. Žaibiški kauliukai („Lightning Dice“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Žaibiški kauliukai yra kauliukų lošimas, lošiamas naudojant tris 1 – 6 vertės (taškų) kauliukus.
- Statymo vietos su skaičiais atitinka bendrą visų trijų kauliukų taškų sumą; kauliukų vietos, pažymėtos kaip High („Aukštas“) (12–18) ir Low („Žemas“) (3–9), atitinka nurodytą metamų trijų kauliukų bendros taškų sumos intervalą; o statymo vietose, pažymėtose kaip Any Double („Bet koks dvigubas“) ir Any Triple („Bet koks trigubas“), turi būti išmesti du arba atitinkamai trys tie patys skaičiai (kauliukų taškai).
- Pasibaigus statymų laikui, vyksta „Žaibavimas“, kurio metu pasirenkami du arba keturi atsitiktiniai „žaibiškieji statymai“, kuriems suteikiamas atsitiktinis daugiklis. Lošime skiriama 15 sekundžių statymams atlikti.
- „Žaibas“ gali „trenkti“ į sunumeruotas statymo vietas bei į „Low“, „High“, „Any Double“ ir „Any Triple“.
- Krupjė pradeda ridenti kauliukus „Žaibo bokšte“, o jiems nustojus ridentis parodomi trys ant kauliukų viršaus esantys skaičiai (taškai).
- Jei teisingai atspėjama bendra visų trijų kauliukų taškų suma ir atliekamas statymas atitinkamoje statymo vietoje, tuomet lošėjas laimi.
- Jei šis skaičius yra tarp „Žaibiškųjų statymų“, išmoka atitinkamai padauginama.

Statymų tipai

- Prie „Lightning Dice“ stalo galima atlikti įvairiausius statymus, o kiekvieno tipo statymas turi savo išmoką.
- Statymas grąžinamas kartu su laimėjimu.
- Be skaitinių statymų, lošime galimi šie statymų tipai:
- Low / High (Žemas / Aukštas) — atliekamas statymas dėl bendros visų trijų kauliukų sumos – Žemos (nuo 3 iki 9) arba Aukštos (nuo 12 iki 18). Laimėjus išmokama 1:1. Jei trijų kauliukų kombinacija yra 10 arba 11, šis statymas pralaimi.
- Any Triple (Bet koks trigubas) — ant šito laukelio statoma vienu metu už visus šešis Trigubus statymus. Norint laimėti, visi trys kauliukai turi rodyti pasirinktą skaičių, išmoka yra 24:1.
- Any Double (Bet koks dvigubas) — ant šito laukelio statoma vienu metu už visus šešis Dvigubus statymus. Norint laimėti, du iš trijų kauliukai turi rodyti pasirinktą skaičių, išmoka yra 1:1, tačiau šis statymas pralaimi Any Triple statymui.

Išmokos
Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošime dalyvavę lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei klaida yra išsprendžiama nedelsiant, lošimas yra tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas yra atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Klestėjimo medžio bakara („Prosperity Tree Baccarat“)

101. Klestėjimo medžio bakara („Prosperity Tree Baccarat“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €185 500

Taisyklės:

- Klestėjimo medžio bakara tikslas yra numatyti, kieno (lošėjo ar bankininko) kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9.
- Statymams skirtas laikas: 15 sek.
- Lošimui vadovauja krupjė, lošimas lošiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas.
- Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą reikia spėti, kas laimės etapą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Lošėjas ar Bankininkas.
- Jei manoma, kad Lošėjas ir Bankininkas surinks vienodos reikšmės kombinacijas, galima statyti ant lygiųjų (Tie).
- Be to, galima statyti ant Lošėjo / Bankininko poros (P / B Pair). Tokiu atveju gaunama išmoka, jei pirmosios dvi Lošėjui / Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- 20% mokestis bus pridedamas prie kiekvieno atlikto statymo.
- Pavyzdžiui, jei statymas yra 5, tuomet pridedamas 20% mokestis, lygus 1 ir bendras statymas tampa 6. Ši bendra reikšmė bus rodoma ekrane.

Klestėjimo lošimas

- Priėmus statymus bus vykdomas Klestėjimo lošimas.
- Klestėjimo lošimo metu iš virtualios 52 kortų kaladės atsitiktine tvarka ištraukiamos aštuonios Klestėjimo kortos.
- Šioms Klestėjimo kortoms tuomet atsitiktine tvarka priskiriami Klestėjimo daugikliai 2x ar 3x.
- Jei lošėjo statymas laimi ir jis turi kortą (-as), kuri (-ios) yra tarp pasirinktų Klestėjimo kortų, išmoka bus dauginama iš Auksinės kortos (-ų) daugiklio (-ų).
- Jei ant tos pačios statymo vietos atverčiamos dvi ar daugiau Klestėjimo kortų lošėjas turi šansą laimėti dar daugiau.
- Šie daugikliai sudedami, o išmoka bus dauginama iš bendro daugiklio.
- Lošėjo pradinis statymas bus grąžinamas kartu su laimėjimu. Jei laimančiojoje kombinacijoje nėra atverstų Klestėjimo kortų, tuomet taikoma įprasta išmoka.
- Daugiau informacijos apie išmokas pateikiama skyriuje „Išmokos“.
- Po Klestėjimo lošimo krupjė atverčia dvi galutines kortas lošėjui ir Bankininkui.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Laimi statymai už Lygiąsias, statymai už Lošėją arba Bankininką paimami (grąžinami). Mokestis už paimtus Lošėjo/Bankininko statymus nebus grąžintas.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi 16 –10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Lošėjas visuomet pradeda.

Lošėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.

6-7	Lošėjas susilaiko.
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija

Pirmosios dvi Bankininko kortos	**Trečiosios Lošėjo ištrauktos kortos vertė**										
	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei Lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Papildomi statymai

Papildomas statymas	**Aprašymas**
P Pair	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
B Pair	Laimima, jei pirmosios dvi bankininko padalintos kortos sudaro porą.

Išmokos
Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:
• Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
• Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošimo metu atverstos, korta/kortos turi būti grąžintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti grąžintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.
- Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai grąžinami.

- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyn, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai
Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bus maksimaliai 6 nesėkmingi bandymai iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas imsis veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai grąžinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus grąžinti.

Super Sic Bo („Super Sic Bo“)

102. Super Sic Bo („Super Sic Bo“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2 500
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Super Sic Bo“ yra lošimas, lošiamas naudojant tris įprastus kauliukus, kurių plokštumų vertė yra nuo 1 iki 6.
- „Super Sic Bo“ tikslas yra numatyti trijų kauliukų metimo rezultatą.
- Pasibaigus statymų laikui kauliukai yra išmaišomi. Lošime skiriama 10 sekundžių statymams atlikti.
- Tuomet prieš sustojant ridenamiems kauliukams ir sužinant rezultatus statymų vietoms – nuo nulio iki kelių – atsitiktinai priskiriami daugikliai.
- Jei lošėjas buvo pastatęs ant daugiklį gavusios pozicijos, išmoka atitinkamai padauginama.

Statymų tipai

- Prie „Super Sic Bo“ stalo galima atlikti įvairiausius statymus, o kiekvieno tipo statymas turi savo išmoką. Statymas grąžinamas kartu su laimėjimu.
- Small / Big (Mažas / Didelis) — galima statyti dėl bendros visų trijų kauliukų sumos – Mažos (nuo 4 iki 10) arba Didelės (nuo 11 iki 17). Laimėjus išmoka yra 1:1, tačiau šie statymai pralaimi bet kokiam Trigubam statymui.
- Even / Odd (Lyginis / Nelyginis) — galima spėti ar išridentų kauliukų taškų suma bus lyginė arba nelyginė. Laimėjus išmoka yra 1:1, tačiau šie statymai pralaimi bet kokiam Trigubam statymui.
- Total (Suma) — galima statyti ant bet kurios iš 14 statymų pozicijų, paženklintų nuo 4 iki 17. Tai yra visų trijų kauliukų suma, išskyrus 3 ir 18. Laimima, jei trijų kauliukų suma atitinka atliktą Sumos statymą. Išmokos priklauso nuo statymo sumos.
- Single (Vienas) — galima statyti ant bet kurios iš šešių statymo vietų, pažymėtų ONE (VIENAS), TWO (DU), THREE (TRYS), FOUR (KETURI), FIVE (PENKI) ir SIX (ŠEŠI), atitinkančių kauliuko vertę.
- Jei 1 iš 3 kauliukų rodo statytą skaičių, gaunama išmoka 1:1.
- Jei 2 iš 3 kauliukų rodo statytą skaičių, gaunama išmoka 2:1.
- Jei visi 3 kauliukai rodo statytą skaičių, gaunama išmoka 3:1.

- Double (Dvigubas) — galima statyti vienoje iš šešių statymo pozicijų, pažymėtų Dvigubas. Norint laimėti, 2 iš 3 kauliukų turi rodyti vienodus skaičius. Laimėjus išmokama 8:1. Nepaisant to, kad 2 ar 3 kauliukai rodo tą patį skaičių, išmoka lieka nepakitusi.
- Triple (Trigubas) — galima statyti vienoje iš šešių statymo pozicijų, kuri yra pažymėta Trigubas. Norint laimėti, visi 3 kauliukai turi rodyti pasirinktą skaičių, išmoka yra 150:1.
- Any Triple (Bet koks trigubas) — galima statyti ant šito laukelio, kad vienu metu būtų statoma už visus šešis Trigubus statymus. Norint laimėti, visi trys kauliukai turi rodyti pasirinktą skaičių, išmoka yra 30:1.
- Kombinacija — galima statyti ant bet kurios ar visų 15 galimų 2 kauliukų kombinacijų. Laimėjus išmokama 5:1.
- Baigus statymą, bus pažymėtos atsitiktinės pozicijos ir joms bus suteiktas daugiklis.

Išmokos

- Išmoka priklauso nuo statymo tipo. Išmokos riba priklauso nuo to, ar ant statymo vietos atliktas statymas turi daugiklį.
- Jei daugiklio nėra, taikoma įprasta išmoka. Statymas grąžinamas kartu su laimėjimu.

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje arba lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas bus laikinai sustabdytas, kol lošimo vedėjas praneš apie tai paslaugos vadybininkui. Apie tai, kad problema tiriama, lošėjams bus pranešta per pokalbį arba iššokančiu pranešimu ekrane. Jei vadybininkas gali nedelsiant pašalinti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprasta tvarka. Jei nedelsiant išspręsti klaidos nepavyks, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus grąžinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Jei lošimo rezultatas nėra aiškus, paslaugos vadybininkas turi teisę atlikti pakartotinį metimą. Tokiu atveju atlikti statymai lieka galioti.

Ypač žaibiška bakara („XXXtreme Lightning Baccarat“)

103. Ypač žaibiška bakara („XXXtreme Lightning Baccarat“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Ypač žaibiškos bakara tikslas yra numatyti, ar Lošėjo ar Bankininko kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9.
- Statymams skirtas laikas: 15 sek.
- Lošimui vadovauja krupjė, lošimas lošiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš dalinant kortas, reikia atlikti statymą, ar lošėjas, ar bankininkas laimės lošimą, turėdamas kombinaciją, kurios vertė yra artimiausia 9.

- Jei manoma, kad Lošėjui ir Bankininkui bus išdalintos vienodos reikšmės kombinacijos, galima statyti ant lygiųjų (Tie).
- Be to, galima statyti ant Lošėjo/Bankininko poros (P / B Pair). Tokiu atveju gaunama išmoka, jei pirmosios dvi Lošėjo/Bankininko padalintos kortos sudaro porą.
- 50% mokestis bus pridedamas prie kiekvieno atlikto statymo. Pavyzdžiui, jei statymas yra €5, tuomet pridedamas 50% mokestis, lygus €2,50 ir bendras statymas tampa €7,50. Ši bendra reikšmė bus rodoma ekrane.

Ypač žaibiškas lošimas

- Priėmus statymus bus vykdomas Ypač žaibiškas lošimas.
- Jo metu iš virtualios 52 kortų malkos atsitiktine tvarka ištraukiama nuo keturios iki penkių Žaibiškų kortų.
- Šioms Žaibiškoms kortoms tuomet atsitiktine tvarka priskiriami Žaibiški daugikliai nuo 2x ir 10x.
- Jei statymas laimi ir jame yra bent viena korta tarp pasirinktų Žaibiškų kortų, išmoka bus padauginta iš kiekvienai kortai priskirto žaibiško daugiklio.
- Jei ant tos pačios statymo vietos atverčiamos dvi ar daugiau Žaibiškų kortų, yra galimybė laimėti daugiau.
- Šie daugikliai bus kaupiami, o išmoka bus dauginama iš bendros sumos. Pradinis statymas pridedamas prie laimėjimo. Jei laimėjusioje kombinacijoje nėra nė vienos iš atskleistų Žaibiškų kortų, taikoma įprasta išmoka.
- Išsamią informaciją apie išmokas yra skyriuje „Išmokos“.
- Po Ypač žaibiško lošimo, krupjė atverčia dvi galutines kortas Lošėjui ir Bankininkui.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas gauna vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Laimi statymai už Lygiąsias, statymai už Lošėją arba Bankininką paimami (grąžinami). Mokestis už paimtus Lošėjo/Bankininko statymus negrąžinamas.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 (7 + 9 = 16) vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi 16 – 10 = 6). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9 (0 + 9 = 9).
- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos nei vienam.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas gauna pradines dviejų kortų kombinacijas, kurių vertė yra nuo 0 iki 7, vadovaujamasi „Trečiosios kortos taisykle“, kad būtų nustatyta, ar trečia korta turi būti išdalinta vienai ar abiem kombinacijoms. Lošėjas visada yra pirmas.

Lošėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8–9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija

Pirmosios dvi Bankininko kortos	**Trečiosios Lošėjo ištrauktos kortos vertė**										
	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0											
1											
2											

3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei Lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Papildomi statymai

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pair	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
B Pair	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininko padalintos kortos sudaro porą.

Išmokos

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje arba lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas bus laikinai sustabdytas, kol lošimo vedėjas praneš apie tai paslaugos vadybininkui. Apie tai, kad problema tiriama, lošėjams bus pranešta per pokalbį arba iššokančiu pranešimu ekrane. Jei vadybininkas gali nedelsiant pašalinti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprasta tvarka. Jei nedelsiant išspręsti klaidos nepavyks, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus grąžinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungęs lošėjas rezultatus galės peržiūrėti Istorijos lange.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. lapkričio 6 d. įsakymu Nr. DIE-475

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2881-2.2903 (tiekėjo „Spinomenal“ lošimai), 2.2904-2.2935 (tiekėjo „Swintt“ lošimai), 2.2936-2.2987 (tiekėjo „Pragmatic“ lošimai) ir 2.2988-2.3001 (tiekėjo „Amusnet“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.2881. 1 Būgno Buivolas („1 Reel Buffalo“)
2.2882. 1 būgnas: Pusdieviai II („1 Reel Demi Gods II“)
2.2883. 1 būgnas: Auksinė Kiaulytė („1 Reel Golden Piggy“)
2.2884. 1 būgnas: Patrikas („1 Reel Patrick“)
2.2885. 1 būgnas: Vilko Iltys („1 Reel Wolf Fang“)
2.2886. Pusdievių II Knyga („Book Of Demi Gods II“)
2.2887. Pusdievių IV Knyga („Book Of Demi Gods IV“)
2.2888. Deimantų Knyga („Book Of Diamonds“)
2.2889. Laimingojo Džeko Knyga – Pamestas Perlas („Book Of Lucky Jack - The Lost Pearl“)
2.2890. Didinga Karaliaus Knyga („Book Of Majestic King“)
2.2891. Pusdieviai V („Demi Gods V“)
2.2892. Egiptietiškasis Atgimimas II („Egyptian Rebirth II“)
2.2893. Laimingasis Džekas Atgimimo Knyga („Lucky Jack - Book Of Rebirth“)
2.2894. Prabangos Klubas („Luxury Club“)
2.2895. Naktinis Vilkas – Tamsiausia Ugnis („Night Wolf - Darkest Flame“)
2.2896. Klasikiniai Vaisiai: Ekstremalus Leidimas („Penny Fruits Xtreme“)
2.2897. Gajos Istorija („Story of Gaia“)
2.2898. Mažosios Undinėlės Istorija („Story Of The Little Mermaid“)
2.2899. Egipto Laikai („Times Of Egypt“)
2.2900. Upėtakio Lobis – Algos Diena („Trout's Treasure - Payday“)
2.2901. Laukinis Kalėdų Senelis 2 („Wild Santa 2“)
2.2902. Laukiniai Ugnies Vaisiai („Wild Fire Fruits“)
2.2903. Vilko Iltis – Sniego Pūga („Wolf Fang - SnowFall“)
2.2904. Vandens Valdovas 2 („Aqua Lord 2“)
2.2905. Actekų Dievai („Aztec Gods“)
2.2906. Mitų Mūšis („Battle of Myths“)
2.2907. Didžioji Maksimalioji Dobilų Kolekcija („Big Max Clover Collect“)
2.2908. Didžiosios Maksimalios Durys („Big Max Door“)

2.2909. Buivolų Turtai („Buffalo Riches“)
2.2910. Saldainių Vyrukas („Candyman“)
2.2911. Pinigų Juokdarys („Cash Joker“)
2.2912. Šachmatinės Kalėdos („Chessmas“)
2.2913. Didvyrių Susidūrimas („Clash Of Heroes“)
2.2914. Kristaliumas („Crystalium“)
2.2915. Egipto Karaliaus Perlų Atnaujinimas („Egypt King Pearl Upgrade“)
2.2916. Lapių Pasaka („Fox Tale“)
2.2917. Auksinis Elnias („Golden Reindeer“)
2.2918. Paslėpti Romos Turtai („Hidden Treasures Of Rome“)
2.2919. Horo Lobis („Horus Treasure“)
2.2920. Aš Nekenčiu Pasakų („I Hate Fairytales“)
2.2921. Jade Blade Papildomas Dalijimas („Jade Blade Xtra Split“)
2.2922. Saldainių Žemė („Lolly Land“)
2.2923. Maksas Daugkartinis Laimėtojas („Max the Winner Multi“)
2.2924. Mistinis Lokys: Papildomas Laikymas („Mystic Bear XtraHold“)
2.2925. Pinigų Medis („Money Tree“)
2.2926. Monstrų Diskoteka: Papildomas Laikymas („Monster Disco XtraHold“)
2.2927. Olimpo Laukiniai („Olympus Wilds“)
2.2928. Pirato Priesaika: Sulaikyk ir Laimėk („Pirate Pledge Hold & Win“)
2.2929. Dvasių Medžiotojai („Spirit Hunters“)
2.2930. Ypatinga Komanda! („SUPA CREW!“)
2.2931. Kardų Karalius („Sword King“)
2.2932. Toutatis („Toutatis“)
2.2933. Laukinė Laukinė Šiaurė („Wild Wild North“)
2.2934. Burtininkų Pasaulis („Wizardz World“)
2.2935. X-Maksimumas – Laimėtojas („X-Max the Winner“)
2.2936. 5 Liūtai: Daugybė Būdų 2 („5 Lions Megaways 2“)
2.2937. 5 Liūtai: Atgimimas („5 Lions Reborn“)
2.2938. Senovės Sala: Daugybė Būdų („Ancient Island Megaways“)
2.2939. Plėšikas: Daugybė Būdų („Bandit Megaways“)
2.2940. Didžiojo Ešerio Laimė 1000 („Big Bass Bonanza 1000“)
2.2941. Didžiojo Ešerio Boksavimo Premijų Lošimas („Big Bass Boxing Bonus Round“)
2.2942. Didžiojo Ešerio Grįžimas Į Lenktynes („Big Bass Return to the Races“)
2.2943. Greitasis Ypatingas Ratas („Blitz Super Wheel“)
2.2944. Monstrų Knyga („Book of Monsters“)
2.2945. Saldainių Krūvos Laimė („Candy Stash Bonanza“)
2.2946. Pinigų Banga („Cash Surge“)
2.2947. Spartako Akis („Eye of Spartacus“)
2.2948. Emocija Laimi („Emotiwins“)
2.2949. Fiestos Likimas („Fiesta Fortune“)
2.2950. Pirštų Laižymas - Nemokami Sukimai („Finger Lick'n Free Spins“)
2.2951. Žaidynės Olimpe 1000 („Games in Olympus 1000“)
2.2952. Hado Vartai („Gates of Hades“)
2.2953. Olimpo Vartai – Ypatingas Sklaidos Simbolis („Gates of Olympus Super Scatter“)
2.2954. Dievai Prieš Karius („Gods vs Warriors“)
2.2955. Auksinis Vakarėlis 2 – Po Darbo Valandų („Gold Party 2 – After Hours“)

2.2956. Godus Sėkmės Paršelis („Greedy Fortune Pig“)
2.2957. Želė Saldainiai („Jelly Candy“)
2.2958. Džonas Hanteris Ir Galilėjaus Paslaptys („John Hunter and Galileo's Secrets“)
2.2959. Juokdario Brangakmenių Laimėjimas („Joker’s Jewels Cash“)
2.2960. Didingasis Safaris („Jumbo Safari“)
2.2961. Laimingas Šuo („Lucky Dog“)
2.2962. Laiminga Beždžionė („Lucky Monkey“)
2.2963. Laiminga Pelė („Lucky Mouse“)
2.2964. Laimingas Jautis („Lucky Ox“)
2.2965. Laimingas Feniksas („Lucky Phoenix“)
2.2966. Laimingas Tigras („Lucky Tiger“)
2.2967. Laimingas Tigras 1000 („Lucky Tiger 1000“)
2.2968. Laimingojo Laukinis Baras („Lucky's Wild Pub“)
2.2969. Mahjong Laimėjimai: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Mahjong Wins Super Scatter“)
2.2970. Didingas Ekspresas – Aukso Bėgimas („Majestic Express - Gold Run“)
2.2971. Mumijos Brangenybės („Mummy’s Jewels“)
2.2972. Pepės Peperoni Picos Aikštė („Peppe's Pepperoni Pizza Plaza“)
2.2973. Kiaulių Ferma („Pig Farm“)
2.2974. Pliušiniai Laimėjimai („Plushie Wins“)
2.2975. Įniršęs Krioklys: Daugybė Būdų („Raging Waterfall Megaways“)
2.2976. Atgimstantis Turtas („Resurrecting Riches“)
2.2977. Žaibo Jojimas („Ride The Lightning“)
2.2978. Savanos Legenda („Savannah Legend“)
2.2979. Miegantis Drakonas („Sleeping Dragon“)
2.2980. Šventyklos Sargai („Temple Guardians“)
2.2981. Šunų Namas – Karališkoji Medžioklė („The Dog House - Royal Hunt“)
2.2982. Trijų Puodų Auksas („Triple Pot Gold“)
2.2983. Ugnikalnio Deivė („Volcano Goddess“)
2.2984. Turtingoji Varlė („Wealthy Frog“)
2.2985. Vakarų Laukinis Auksas: Liepsnojantis Apdovanojimas („Wild West Gold Blazing Bounty“)
2.2986. Laukinis Laukinis Juokdarys („Wild Wild Joker“)
2.2987. Raganos Širdis: Daugybė Būdų („Witch Heart Megaways“)
2.2988. 10 Vampyrų Žvėris („10 Vampire Beast“)
2.2989. 100 Papildomų Karūnų („100 Extra Crown“)
2.2990. 100 Papildomų Karūnų 6 Būgnai („100 Extra Crown 6 Reels“)
2.2991. 20 Vampyrų Žvėris („20 Vampire Beast“)
2.2992. 40 Papildomų Karūnų („40 Extra Crown“)
2.2993. 40 Papildomų Karūnų 6 Būgnai („40 Extra Crown 6 Reels“)
2.2994. 5 Papildomos Karūnos („5 Extra Crown“)
2.2995. Laimingoji Karamelė („Caramelo Sortudo“)
2.2996. Monetų Čiulptuvas – Kalėdų Leidimas („Coin Gobbler - Christmas Edition“)
2.2997. Auksas Ir Kristalai („Gold & Crystals“)
2.2998. Šviečianti Karūna Premijos Pirkimas („Shining Crown Buy Bonus“)
2.2999. Spartos Legenda („Sparta Legend“)
2.3000. Vampyrų Žvėris („Vampire Beast“)
2.3001. Wenshi Liūtas („Wenshi Lion“)

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2881-3001 punktais, kurie išdėstomi taip:**

1 Būgno Buivolas („1 Reel Buffalo“)

2881. 1 Būgno Buivolas („1 Reel Buffalo“) – tai 1 būgno, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 3 simboliai su progresyviais laimėjimais, kurie priklauso nuo to, kiek kartų lošėjui pavyksta išsukti simbolį ant būgno.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas vienas iš šių 3 simbolių, atitinkama simbolio laimėjimo juosta progresuoja į kitą lygį.
- Visi laimėjimai kaupiami banke, išskyrus tiesioginius laimėjimus ir aukso puodo laimėjimą.
- Paspaudus mygtuką „Surinkti“, visi banke sukaupti pinigai bus pervesti į balansą, o visų simbolių laimėjimų progresas bus atstatytas į pradinį lygį.
- Specialūs simboliai. Išsukus laukinį simbolį, jis skaičiuojamas kaip visi 3 galimi laimėjimo simboliai vienu metu ir kiekvienos jų progresijos juosta pajuda į kitą lygį.
- Išsukus banko atstatymo simbolį, visi laimėjimų progresai bus atstatyti į pradinį lygį, o banko suma bus grąžinta į 0.
- Specialūs laimėjimai. Pasiekus paskutinį lygį su tam tikru simboliu, kiekvieną kartą išsukus tą patį simbolį šiame lygyje, lošėjas iš karto laimės paskutinio lygio laimėjimą, kuris bus tiesiogiai pervestas į jo balansą (ši suma nebus pridedama prie banko). Užpildžius visas 3 simbolių progreso juostas, lošėjas laimi aukso puodą.
- Laimėjus aukso puodą, visų simbolių laimėjimo juostose progresas bus nustatytas iš naujo.

1 būgnas: Pusdieviai II („1 Reel Demi Gods II“)

2882. 1 būgnas: Pusdieviai II („1 Reel Demi Gods II“) – tai 1 būgno, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 3 simboliai su progresyviais laimėjimais, kurie priklauso nuo to, kiek kartų lošėjui pavyksta išsukti simbolį ant būgno.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas vienas iš šių 3 simbolių, atitinkama simbolio laimėjimo juosta progresuoja į kitą lygį.
- Visi laimėjimai kaupiami banke, išskyrus tiesioginius laimėjimus ir aukso puodo laimėjimą.
- Paspaudus mygtuką „Surinkti“, visi banke sukaupti pinigai bus pervesti į balansą, o visų simbolių laimėjimų progresas bus atstatytas į pradinį lygį.

- Specialūs simboliai. Išsukus laukinį simbolį, jis skaičiuojamas kaip visi 3 galimi laimėjimo simboliai vienu metu ir kiekvienos jų progresijos juosta pajuda į kitą lygį.
- Išsukus banko atstatymo simbolį, visi laimėjimų progresai bus atstatyti į pradinį lygį, o bankas bus grąžintas į 0.
- Specialūs laimėjimai. Pasiekus paskutinį lygį su tam tikru simboliu, kiekvieną kartą išsukus tą patį simbolį šiame lygyje, lošėjas iš karto laimi paskutinio lygio laimėjimą, kuris tiesiogiai pervedamas į balansą (ši suma nėra pridedama prie banko). Užpildžius visas 3 simbolių progreso juostas, lošėjas laimi aukso puodą
- Laimėjus aukso puodą, visų simbolių laimėjimo juostose progresas bus nustatytas iš naujo.

1 būgnas: Auksinė Kiaulytė („1 Reel Golden Piggy“)

2883. 1 būgnas: Auksinė Kiaulytė („1 Reel Golden Piggy“) – tai 1 būgno, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 3 simboliai su progresyviais laimėjimais, kurie priklauso nuo to, kiek kartų lošėjui pavyksta išsukti simbolį ant būgno.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas vienas iš 3 simbolių, atitinkama simbolio laimėjimo juosta progresuoja į kitą lygį.
- Visi laimėjimai kaupiami banke, išskyrus tiesioginius laimėjimus ir aukso puodo laimėjimą.
- Paspaudus mygtuką „Surinkti“, visi banke sukaupti pinigai bus pervesti į balansą, o visų simbolių laimėjimų progresas bus atstatytas į pradinį lygį.
- Specialūs simboliai. Išsukus laukinį simbolį, jis laikomas kaip visi 3 galimi laimėjimo simboliai vienu metu ir kiekviena jų laimėjimo juosta pažengs į kitą lygį.
- Išsukus banko atstatymo simbolį, visi laimėjimų progresai bus atstatyti, o bankas bus grąžintas į 0.
- Specialūs laimėjimai. Pasiekus paskutinį lygį su simboliu, kiekvieną kartą išsukus tą patį simbolį šiame lygyje, lošėjas tiesiogiai laimės paskutinio lygio laimėjimą, kuris bus pervestas į jo balansą (ši suma nebus pridedama prie banko). Užpildžius visas 3 simbolių laimėjimo juostas, lošėjas laimi aukso puodą.
- Laimėjus aukso puodą, visų simbolių laimėjimo juostose progresas bus nustatytas iš naujo.

1 būgnas: Patrikas („1 Reel Patrick“)

2884. 1 būgnas: Patrikas („1 Reel Patrick“) – tai 1 būgno, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 3 simboliai su progresyviais laimėjimais, kurie priklauso nuo to, kiek kartų lošėjui pavyksta išsukti simbolį ant būgno. Kiekvieną kartą, kai išsukamas vienas iš 3 simbolių, atitinkama simbolio laimėjimo juosta progresuoja į kitą lygį.

- Visi laimėjimai kaupiami banke, išskyrus tiesioginius laimėjimus ir aukso puodo laimėjimą.
- Paspaudus mygtuką „Surinkti“, visi banke sukaupti pinigai bus pervesti į balansą, o visų simbolių laimėjimų progresas bus atstatytas į pradinį lygį.
- Specialūs simboliai. Išsukus laukinį simbolį, jis laikomas kaip visi 3 galimi laimėjimo simboliai vienu metu ir kiekvienos jų laimėjimo juostos progresas pažengs į kitą lygį.
- Išsukus banko atstatymo simbolį, visi laimėjimų progresai bus atstatyti, o bankas bus grąžintas į 0.
- Specialūs laimėjimai. Pasiekus paskutinį lygį su simboliu, kiekvieną kartą išsukus tą patį simbolį šiame lygyje, lošėjas tiesiogiai laimės paskutinio lygio laimėjimą, kuris bus pervestas į jo balansą (ši suma nebus pridedama prie banko). Užpildžius visas 3 simbolių laimėjimo juostas, lošėjas laimi aukso puodą.
- Laimėjus aukso puodą, visų simbolių laimėjimo juostose progresas bus nustatytas iš naujo.

1 būgnas: Vilko Iltys („1 Reel Wolf Fang“)

2885. 1 būgnas: Vilko Iltys („1 Reel Wolf Fang“) – tai 1 būgno, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 3 simboliai su progresyviais laimėjimais, kurie priklauso nuo to, kiek kartų lošėjui pavyksta išsukti simbolį ant būgno.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas vienas iš 3 simbolių, atitinkama simbolio laimėjimo juosta progresuoja į kitą lygį.
- Visi laimėjimai kaupiami banke, išskyrus tiesioginius laimėjimus ir aukso puodo laimėjimą.
- Paspaudus mygtuką „Surinkti“, visi banke sukaupti pinigai bus pervesti į balansą, tačiau visų simbolių laimėjimų progresas bus atstatytas į pradinį lygį.
- Specialūs simboliai. Išsukus laukinį simbolį, jis laikomas kaip visi 3 galimi laimėjimo simboliai vienu metu ir kiekvienos jų laimėjimo juostos progresas pažengs į kitą lygį.
- Išsukus banko atstatymo simbolį, visi laimėjimų progresai bus atstatyti, o bankas bus grąžintas į 0.
- Specialūs laimėjimai. Pasiekus paskutinį lygį su simboliu, kiekvieną kartą išsukus tą patį simbolį šiame lygyje, lošėjas tiesiogiai laimės paskutinio lygio laimėjimą, kuris bus pervestas į jo balansą (ši suma nebus pridedama prie banko). Užpildžius visas 3 simbolių laimėjimo juostas, lošėjas laimi aukso puodą.
- Laimėjus aukso puodą, visų simbolių laimėjimo juostose progresas bus nustatytas iš naujo.

Pusdievių II Knyga („Book Of Demi Gods II“)

2886. Pusdievių II Knyga („Book Of Demi Gods II“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.

- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis taip pat veikia kaip sklaidos. Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis. Jei išsukami 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje būgno vietoje, laimėjimai bus tokie: 3 – X2, 4 – X25, 5 – X250, ir bus aktyvuota 10 nemokamų sukimų. Statymas už liniją nemokamų sukimų metu bus toks pat, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Sklaidos simbolių laimėjimai bus mokami papildomai prie įprastų mokėjimo linijų laimėjimų.
- Kai aktyvuojami nemokami sukimai, lošėjui bus parodytas simbolių ratas (išskyrus sklaidos laukinį simbolį). Pasukus ratą, nustatomas plečiamasis simbolis, kuris bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai, suteikiant papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po to kai nustatomas būgno rezultatas, plečiamasis simbolis išsiplečia ir sukuria naujas mokėjimo linijas papildomai prie esamų. Simbolis išsiplės tik tada, jei tai suteiks laimėjimą. Plečiamasis simbolis suteiks išmokas pagal laimėjimų lentelę visose aktyviose linijose, nepriklausomai nuo to, ar laimėjimo kombinacijos simboliai yra iš eilės, ar ne. Išsiplėtę simboliai skaičiuojami atskirai nuo pradinio būgno rezultato.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Pusdievių IV Knyga („Book Of Demi Gods IV“)

2887. Pusdievių IV Knyga („Book Of Demi Gods IV“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro sukimo laimėjimo.
- Laukinis simbolis taip pat veikia kaip sklaidos. Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis. Jei išsukami 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje būgno vietoje, laimėjimai bus tokie: 3 – X2, 4 – X25, 5 – X250, ir bus aktyvuota 10 nemokamų sukimų. Statymas už liniją nemokamų sukimų metu bus toks pat, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Sklaidos simbolių laimėjimai suteikiami papildomai prie įprastų mokėjimo linijų laimėjimų.
- Kai aktyvuojami nemokami sukimai, lošėjui bus parodytas simbolių ratas (išskyrus sklaidos laukinį simbolį). Pasukus ratą, nustatomas plečiamasis simbolis, kuris bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai, suteikiant papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po to kai nustatomas būgno rezultatas, plečiamasis simbolis išsiplečia ir sukuria naujas mokėjimo linijas papildomai prie esamų. Simbolis išsiplečia tik tada, jei tai suteiks laimėjimą. Plečiamasis simbolis suteiks išmokas pagal laimėjimų lentelę visose aktyviose linijose, nepriklausomai nuo to, ar laimėjimo kombinacijos simboliai yra iš eilės, ar ne. Išsiplėtę simboliai skaičiuojami atskirai nuo pradinio būgno rezultato.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Deimantų Knyga („Book Of Diamonds“)

2888. Deimantų Knyga („Book Of Diamonds“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro sukimo laimėjimo.
- Laukinis simbolis taip pat veikia kaip sklaidos. Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis. Jei išsukami 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje būgno vietoje, laimėjimai bus tokie: 3 – X2, 4 – X25, 5 – X250, ir bus aktyvuoti 10 nemokamų sukimų. Statymas už liniją nemokamų sukimų metu bus toks pat, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Sklaidos simbolių laimėjimai bus mokami papildomai prie įprastų mokėjimo linijų laimėjimų.
- Kai aktyvuojami nemokami sukimai, lošėjui bus parodytas simbolių ratas (išskyrus sklaidos laukinį simbolį). Pasukus ratą, nustatomas plečiamasis simbolis, kuris bus naudojamas nemokamų sukimų raunde. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai, suteikiant papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po to kai nustatomas būgno rezultatas, plečiamasis simbolis išsiplečia ir sukuria naujas mokėjimo linijas papildomai prie esamų. Simbolis išsiplečia tik tada, jei tai suteiks laimėjimą. Plečiamasis simbolis suteiks išmokas pagal laimėjimų lentelę visose aktyviose linijose, nepriklausomai nuo to, ar laimėjimo kombinacijos simboliai yra iš eilės, ar ne. Išsiplėtę simboliai skaičiuojami atskirai nuo pradinio būgno rezultato.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laimėjusioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laimingojo Džeko Knyga – Pamestas Perlas („Book Of Lucky Jack - The Lost Pearl“)

2889. Laimingojo Džeko Knyga – Pamestas Perlas („Book Of Lucky Jack - The Lost Pearl“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro sukimo laimėjimo.
- Laukinis simbolis taip pat yra sklaidos simbolis. Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis. Išsukus 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje būgno vietoje, laimėjimai bus tokie: 3 – X2, 4 – X25, 5 – X250, 6 – X500, ir bus suaktyvinti 10 nemokamų sukimų. Statymas už liniją nemokamų sukimų metu bus

toks pats, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Sklaidos simbolių laimėjimai išmokami papildomai prie įprastų mokėjimo linijų laimėjimų.
- Kiekvieno atskiro sukimo metu atsitiktinai parinktas simbolis (išskyrus sklaidos laukinį simbolį) veiks kaip plečiamasis simbolis tik tam sukimo kartui. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai, suteikiant papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po to kai nustatomas būgno rezultatas, plečiamasis simbolis išsiplečia ir sukuria naujas mokėjimo linijas papildomai prie esamų. Simbolis išsiplečia tik tada, jei tai suteiks laimėjimą. Plečiamasis simbolis suteiks išmokas pagal laimėjimų lentelę visose aktyviose linijose, nepriklausomai nuo to, ar laimėjimo kombinacijos simboliai yra iš eilės, ar ne. Išsiplėtę simboliai skaičiuojami atskirai nuo pradinio būgno rezultato.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Didinga Karaliaus Knyga („Book Of Majestic King“)

2890. Didinga Karaliaus Knyga („Book Of Majestic King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:
- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis taip pat veikia kaip sklaidos. Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis. Jei išsukami 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje būgno vietoje, laimėjimai bus tokie: 3 – X2, 4 – X25, 5 – X250, ir bus aktyvuoti 10 nemokamų sukimų. Statymas už liniją nemokamų sukimų metu bus toks pat, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Sklaidos simbolių laimėjimai bus mokami papildomai prie įprastų mokėjimo linijų laimėjimų.
- Kai aktyvuojami nemokami sukimai, lošėjui bus parodytas simbolių ratas (išskyrus sklaidos laukinį simbolį). Pasukus ratą, nustatomas plečiamasis simbolis, kuris bus naudojamas nemokamų sukimų raunde. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai, suteikiant papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po to kai nustatomas būgno rezultatas, plečiamasis simbolis išsiplečia ir sukuria naujas mokėjimo linijas papildomai prie esamų. Simbolis išsiplečia tik tada, jei tai suteiks laimėjimą. Plečiamasis simbolis suteiks išmokas pagal laimėjimų lentelę visose aktyviose linijose, nepriklausomai nuo to, ar laimėjimo kombinacijos simboliai yra iš eilės, ar ne. Išsiplėtę simboliai skaičiuojami atskirai nuo pradinio būgno rezultato.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Pusdieviai V („Demi Gods V“)

2891. Pusdieviai V („Demi Gods V“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 50 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Išsukus 3 ar daugiau pilno dydžio sklaidos nemokamų sukimų simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Kiekvieną kartą, kai gaunami nemokami sukimai, gaunama kita iš eilės einanti nemokamų sukimų funkcija. Statymas už liniją išliks toks pats, kaip ir lošimo, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Tai galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų sukimų metu bet kokia nauja laimėjimo kombinacija suaktyvins pakartotinį sukimą. Visos laimėjusios kombinacijos išliks vietoje, o nelaimintys simboliai bus pašalinti ir pakeisti naujais simboliais. Nauji simboliai, kurie užbaigia arba pridedami prie laimėjimo linijos, liks vietoje, o lošimas suksis pakartotinai. Pakartotinis sukimas tęsis tol, kol nebus galimybės sukurti naujų laimėjimo kombinacijų. Lošimas suteikia išmoką tik už paskutinį pakartotinį sukimą.
- Nemokamų sukimų metu, kol sukasi būgnai, ant būgno pasirodys 3–5 papildomi laukiniai simboliai, kurie padidins laimėjimo galimybes. Bet kokie 5 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje suteiks išmoką, kurios vertė statymas už liniją padaugintas iš 300.
- Nemokamų sukimų metu, po kiekvieno laimėjimo lošimas suaktyvins nemokamą pakartotinį sukimą, kurio metu visi būgnai nusileis žemyn per 1 eilę, o viršuje atsiskleis nauja eilė.
- Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą, kai ant būgno pilnai išsukamas sukrautas laukinis simbolis, suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Bet kokie 5 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje suteiks išmoką, kurios vertė statymas už liniją padaugintas iš 300. Tai galioja tik būgnuose 1–4.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis, išskyrus nemokamų sukimų simbolį. Bet kokie 5 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje suteiks išmoką, kurios vertė statymas už liniją padaugintas iš 300.
- Kol sukasi būgnai, gali pasirodyti laimėjimo daugiklis. Bet koks laimėjimas šiame sukimų etape bus padaugintas iš x2 arba x3. Tai galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Egiptietiškasis Atgimimas II („Egyptian Rebirth II“)

2892. Egiptietiškasis Atgimimas II („Egyptian Rebirth II“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis, išskyrus nemokamų sukimų ir premijos simbolius. 5 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje suteikia išmoką: statymas už liniją x1 000.

- 3 ar daugiau sklaidos premijos simbolių suaktyvins premijos lošimą. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių suaktyvins nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų simboliai pasirodys tik pagrindinio lošimo metu ir tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- Po to, kai būgnai sustoja, jei ant būgno yra nors vienas Atskaitos laukinis simbolis, lošimas pereis į pakartotinio sukimo režimą. Šiame režime Atskaitos laukinis simbolis išliks kitam pakartotiniam sukimui, o jo skaičius sumažės vienetu. Kai ant būgno nebeliks Atskaitos laukinių simbolių, kurių skaičius būtų lygus arba didesnis nei 1, pakartotinio sukimo režimas baigsis. Pagrindinio lošimo metu Atskaitos laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Tai galioja tiek pagrindinio lošimo, tiek pakartotinio sukimo režimuose.
- Kai būgnai sustoja, jei ant būgno yra paslaptingų simbolių, jie bus atversti ir parodys 1 atsitiktinį simbolį, išskyrus premijos, laukinius arba nemokamų sukimų simbolius. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių suaktyvins nemokamų sukimų lošimą. Tik nemokamų sukimų metu laukinis simbolis išsiplės ant vieno iš būgnų ir liks ten iki nemokamų sukimų lošimo pabaigos. Kai suaktyvinamas nemokamų sukimų režimas, lošėjas gali pasirinkti vieną iš 5 variantų — kiekviename iš jų sukrautas laukinis simbolis bus patalpintas ant skirtingo būgno viso nemokamų sukimų lošimo metu, o nemokamų sukimų kiekis priklausys nuo pasirinkto varianto.
- 3 ar daugiau pasklidusių sklaidos premijos simbolių suaktyvins premijos lošimo funkciją. Premijos lošimo metu lošėjui bus pateiktas 3 lygių „Laimės ratas“, kurį sukti bus galima 3 kartus ir laimėti laimėjimus, tokius kaip daugikliai, papildomi sukimai arba perėjimas į aukštesnį lygį. Gavus perėjimą į aukštesnį lygį, lošėjas pereis į vidinį premijos rato lygį, kuriame laimėjimai yra didesni. Be to, perėjimas į aukštesnį lygį suteikia papildomą sukimą. Kai visi sukimai bus išnaudoti, lošėjas laimės bendrą surinktų laimėjimų sumą.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laimingasis Džekas Atgimimo Knyga („Lucky Jack - Book Of Rebirth“)

2893. Laimingasis Džekas Atgimimo Knyga („Lucky Jack - Book Of Rebirth“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis taip pat yra sklaidos simbolis. Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis. Išsukus 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje būgno vietoje, laimėjimai bus tokie: 3 – X2, 4 – X25, 5 – X250, 6 – X500, ir bus suaktyvinti 10 nemokamų sukimų. Statymas už liniją nemokamų sukimų metu bus toks pats, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Sklaidos laimėjimai išmokami papildomai prie įprastų mokėjimo linijų laimėjimų.

- Kiekvieno atskiro sukimo metu atsitiktinai parinktas simbolis (išskyrus sklaidos laukinį simbolį) veiks kaip plečiamasis simbolis tik tam sukimo kartui. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai, suteikiant papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po to kai nustatomas būgno rezultatas, plečiamasis simbolis išsiplečia ir sukuria naujas mokėjimo linijas papildomai prie esamų. Simbolis išsiplečia tik tada, jei tai suteikia laimėjimą. Plečiamasis simbolis suteiks išmoką pagal laimėjimų lentelę visose aktyviose linijose, nepriklausomai nuo to, ar laimėjimo kombinacijos simboliai yra iš eilės, ar ne. Išsiplėtę simboliai skaičiuojami atskirai nuo pradinio būgno rezultato.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Prabangos Klubas („Luxury Club“)

2894. Prabangos Klubas („Luxury Club“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis, išskyrus Nemokamų sukimų ir premijos simbolius. 5 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje išmoka x500.
- 3 ar daugiau sklaidos premijos simbolių suaktyvins premijos lošimo funkciją. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos Nemokamų sukimų simbolių suaktyvins Nemokamus sukimus. Kai Nemokami sukimai yra suaktyvinami, galima pasirinkti kortą, kuri nulems, kiek automatiškai bus sužaista nemokamų sukimų — nuo 10 iki 50. Taip pat pasirenkama korta, kuri nustatys, kuris simbolis taps auksiniu išsiplečiančiu simboliu visų Nemokamų sukimų metu. Statymas už liniją išliks toks pat, kaip lošime, kuris suaktyvino Nemokamus sukimus. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų sukimų metu, kai būgnų rezultatas jau nustatytas, išsiplečiantis simbolis išsiplės ir sukurs papildomas laimėjimo linijas prie jau esamų. Simbolis išsiplės tik tuo atveju, jei išsiplėtimas sukurs laimėjimą. Išsiplečiantis simbolis suteiks išmoką pagal laimėjimų lentelę visose aktyviose linijose, nepriklausomai nuo to, ar laimėjimo simboliai yra iš eilės. Išsiplėtę simboliai skaičiuojami atskirai nuo pradinio būgnų rezultato.
- Kai būgnai sukasi, laukiniai simboliai gali pasirodyti ant būgnų ir padidinti laimėjimo galimybes. 5 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje išmokų linijoje išmoka x500. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos premijos simbolių suaktyvins premijos lošimo funkciją. Premijos lošimo metu lošėjui bus pateiktas 3 lygių laimės ratas, kurį jis galės sukti 3 kartus ir laimėti laimėjimus, tokius kaip daugikliai, papildomi sukimai arba perėjimas į aukštesnį lygį. Patekus į aukštesnį lygį, lošėjas pateks į vidinį premijos rato lygį, kuriame laimėjimai yra didesni. Be to, pereinant į aukštesnį lygį suteikiamas papildomas sukimas. Kai visi sukimai bus išnaudoti, lošėjas gaus surinktų laimėjimų sumą. Bendra statymo suma yra tokia pati kaip lošime, kuris suaktyvino premijos lošimą. Premijos lošimo laimėjimai yra surinktų daugiklių ir bendros statymo sumos sandauga. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.

- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Naktinis Vilkas – Tamsiausia Ugnis („Night Wolf - Darkest Flame“)

2895. Naktinis Vilkas – Tamsiausia Ugnis („Night Wolf - Darkest Flame“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Išsukus kelias laimėjimo linijas vienu metu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- 3 nemokamų sukimų simboliai ant būgnų suaktyvins nemokamų sukimų funkciją. Sukamas ratas, kuris leidžia laimėti maksimalų nemokamų sukimų skaičių ir vidutinį simbolį, kuris bus vienintelis vidutinis simbolis dalyvaujantis nemokamų sukimų metu, tiek vienoje, tiek dviguboje formoje. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- Lošimas prasidės su 3 sukimais. Matuoklis pildomas renkant pasklidusius laimėjimus simbolius. Surinkus 5 laimėjimus simbolius užpildomas 1 langelis matuoklyje ir laimėjimai didėja. Renkant pasklidusius +1 sukimas simbolius, suteikiami papildomi sukimai. Baigus visus sukimus, suteikiami laimėjimai pagal esamą matuoklio būseną.
- Kol sukasi būgnai, ant jų gali atsirasti laukiniai simboliai, kurie padidina laimėjimo galimybes. 6 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje suteiks išmoką, kurios vertė statymas už liniją padaugintas iš 5000.
- Kol sukasi būgnai, gali suaktyvėti „Tik dvigubi simboliai“ funkcija, dėl kurios visi simboliai pasirodys dvigubos formos, kas padidins laimėjimo galimybes.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis, išskyrus nemokamus sukimus ir premiją. 6 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje suteiks X5000 išmoką.
- 3 sklaidos premijos simboliai ant būgnų 2, 4 ir 6 suaktyvins premijos lošimą. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- 3 sklaidos premijos nemokamų sukimų simboliai ant būgnų 2, 4 ir 6 suaktyvins 10–40 automatinį nemokamų sukimų lošimą, kurio metu vienas iš keturių vidutinių simbolių bus vienintelis vidutinis simbolis dalyvaujantis nemokamų sukimų lošime, tiek vienoje, tiek dviguboje formoje. Statymas už liniją bus toks pats kaip lošime, kuris suaktyvino nemokamų sukimų funkciją. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Klasikiniai Vaisiai: Ekstremalus Leidimas („Penny Fruits Xtreme“)

2896. Klasikiniai Vaisiai: Ekstremalus Leidimas („Penny Fruits Xtreme“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir iki 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,9
- Didžiausias statymas: €9

- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošėjas gali pasirinkti, kiek linijų bus aktyvuota. Linijų skaičius gali būti nuo 10 iki 100. Laimint kelias mokėjimo linijas: kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, vieno sukimo metu yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. 3–4 laukiniai simboliai išmoka tik tada, kai šalia yra sklaidos simbolis.
- Sklaidos simbolis išmoka bet kurioje pozicijoje. Sklaidos laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Sklaidos laimėjimai mokami papildomai prie įprastų mokėjimo linijų laimėjimų.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Gajos Istorija („Story of Gaia“)

2897. Gajos Istorija („Story of Gaia“) – tai 5 būgnų, 4eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 20 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- 3 ar daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių suaktyvins nemokamų sukimų lošimą. 3 simboliai – 10 nemokamų sukimų. 4 simboliai – 25 nemokamus sukimus. 5 simboliai – 50 nemokamų sukimų. Statymas už liniją ir aktyvių linijų skaičius išliks toks pats, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Galima tik pagrindiniame lošime.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet koks simbolis, išskyrus nemokamų sukimų simbolį. Bet kokių 5 laukinių simbolių laimėjimo linijoje laimėjimas yra statymas už liniją x3,000.
- Kol sukasi būgnai, lošime gali pasirodyti 3–6 laukiniai simboliai, kurie padidina laimėjimo tikimybę. Galioja tik pagrindiniame lošime.
- Per šį nemokamų sukimų režimą, kai laukinis simbolis išsukamas, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną. Jei išsiplėtė bent vienas laukinis simbolis, lošimas aktyvuoja 1 pakartotinį sukimą. Bet kokių 5 laukinių simbolių laimėjimas laimėjimo linijoje išmokamas kaip statymas už liniją x3,000. 1 ar daugiau sklaidos išsiplečiančių laukinių simbolių bet kurioje lošimo vietoje išmokami taip: 1 simbolis – x2, 2 simboliai – x5, 3 simboliai – x10, 4 simboliai – x20. Sklaidos simbolių laimėjimai išmokami papildomai prie įprastų laimėjimų už linijas.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Mažosios Undinėlės Istorija („Story Of The Little Mermaid“)

2898. Mažosios Undinėlės Istorija („Story Of The Little Mermaid“) – tai 6 būgnų, 4eilių ir iki 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošėjas gali pasirinkti, kiek linijų bus aktyvuotos. Linijų skaičius gali būti nuo 10 iki 100. Laimint kelias laimėjimo linijas: kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, vieno sukimo metu yra sudedama į bendrą laimėjimų sumą.
- 3 arba daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių suaktyvins nemokamų sukimų lošimą. 3 simboliai – 10 nemokamų sukimų. 4 simboliai – 25 nemokami sukimai. 5 arba daugiau – 100 nemokamų sukimų. Statymas už liniją ir aktyvių linijų skaičius liks toks pat, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Galioja tik pagrindiniame lošime.
- Nemokamų sukimų metu kiekvieno sukimų metu viename atsitiktiniame būgne bus matomas sukrautas laukinis simbolis.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet koks simbolis, išskyrus nemokamų sukimų. Bet kokie 5 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje suteikia 3 000 kartų linijos statymo vertės išmoką.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Egipto Laikai („Times Of Egypt“)

2899. Egipto Laikai („Times Of Egypt“) – tai 5būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €198
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 30 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias laimėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis, išskyrus nemokamų sukimų. 5 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje išmoka: statymas už liniją x1,000.
- 3 arba daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių suaktyvins nemokamų sukimų lošimą. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinami pakartotinai. Pasirenkamas vienas iš 2 nemokamų sukimų variantų: 20 nemokamų sukimų, kurių metu visi vidutinio lygio simboliai bus rodomi kaip 1x2 sukrauti simboliai. 10 nemokamų sukimų, kurių metu visi vidutinio lygio simboliai bus rodomi kaip 1x3 sukrauti simboliai. Nemokamų sukimų metu, jei pasirodys 3 arba daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių, bus suteikti dar 5 nemokami sukimai su ta pačia pasirinkta opcija ir statymu, kaip ir pradinis lošėjo pasirinkimas.
- Vidutinio lygio simbolis gali pasirodyti kaip 1x2 arba 1x3 sukrautas simbolis, tačiau jis visada išmokės tiek pat, kiek ir 1x1 versija.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Upėtakio Lobis – Algos Diena („Trout's Treasure - Payday“)

2900. Upėtakio Lobis – Algos Diena („Trout's Treasure - Payday“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias laimėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti laimėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- 3 ar daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių suaktyvins nemokamų sukimų lošimą. 3 simboliai – 10 nemokamų sukimų. 4 simboliai – 15 nemokamų sukimų. 5 simboliai – 20 nemokamų sukimų. Tik pagrindiniame lošime.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose tik nemokamų sukimų metu ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus išsibarsčiusį nemokamų sukimų simbolį. 5 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje nesuteikia laimėjimų.
- Kiekvieno sukimo metu momentinių pinigų simbolis atsitiktinai rodo vertę. Yra 4 rūšių momentinių pinigų simboliai.
- Momentinių pinigų simboliai taip pat veikia kaip mokantys simboliai pagal laimėjimo linijų kombinacijas. Kiekvieno sukimo metu šie simboliai rodo atsitiktinę piniginę vertę, kurią galima laimėti nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis surinks visas momentinių pinigų simbolių ekrane rodomas vertes. Surinkti laukiniai simboliai kaupsis iki lošimo pabaigos.
- Surinkus 4 laukinius simbolius, lošėjas gaus papildomų 10 nemokamų sukimų, o visų būsimų sukimų metu, kol truks nemokami sukimai, mažas momentinių pinigų simbolis (mokantis x2 arba x5 nuo bendros statymo sumos) bus pakeistas į vidutinį momentinių pinigų simbolį, kuris išmoka x10 arba x15 nuo bendros statymo sumos.
- Surinkus 8 laukinius simbolius, lošėjas gaus papildomus 6 nemokamus sukimus, o visų būsimų sukimų metu vidutinis momentinių pinigų simbolis bus pakeistas į didelį momentinių pinigų simbolį, mokantį x20 arba x25 nuo bendros statymo sumos.
- Surinkus 12 laukinius simbolių, lošėjas gaus papildomus 4 nemokamus sukimus, o visų būsimų sukimų metu didelis momentinių pinigų simbolis bus pakeistas į milžinišką momentinių pinigų simbolį, mokantį x50 arba x2000 nuo bendros statymo sumos.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kiekvienoje laimėjimo linijoje.

Laukinis Kalėdų Senelis 2 („Wild Santa 2“)

2901. Laukinis Kalėdų Senelis 2 („Wild Santa 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošėjas gali pasirinkti, kiek aktyvių laimėjimo linijų turėti. Linijų skaičius gali būti nuo 10 iki 100. Kelių laimėjusių mokėjimo linijų laimėjimai: kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo liniją viename sukime, pridedama prie bendro laimėjimo šio sukimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių aktyvuos nemokamų sukimų lošimą. 3 simboliai – 10 nemokamų sukimų. 4 simboliai – 25 nemokami sukimai. 5 ar daugiau simbolių – 100 nemokamų sukimų. Statymas už liniją ir aktyvių linijų skaičius išliks toks pat, koks buvo lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Tik pagrindiniame lošime.
- Nemokamų sukimų metu, kiekvieno sukimo metu ant vieno atsitiktinio būgno bus sukrautas laukinis simbolis.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis, išskyrus nemokamų sukimų simbolį. Bet kokių 5 laukinių simbolių laimėjimo linijoje išmokėjimas yra statymas už liniją x3,000.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukiniai Ugnies Vaisiai („Wild Fire Fruits“)

2902. Laukiniai Ugnies Vaisiai („Wild Fire Fruits“) – tai 5 būgnų, 3-4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €198
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 30 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Sklaidos simbolis išmoka bet kurioje pozicijoje ir suteikia daugiklį pagal bendrą statymą.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Vilko Iltis – Sniego Pūga („Wolf Fang - SnowFall“)

2903. Vilko Iltis – Sniego Pūga („Wolf Fang - SnowFall“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €198
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 30 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus nemokamų sukimų. 5 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje suteikia išmoką: statymas už liniją x1 000.

- 3 arba daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuoti. Pasirenkama viena iš 2 nemokamų sukimų parinkčių: 20 nemokamų sukimų, kurių metu visi vidutinės vertės simboliai bus 1x2 dydžio sukrauti simboliai. 10 nemokamų sukimų, kurių metu visi vidutinės vertės simboliai bus 1x3 dydžio sukrauti simboliai. Nemokamų sukimų metu, jei išsukami 3 ar daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių, lošėjas gauna papildomus 5 nemokamus sukimus su ta pačia pasirinkta parinktimi ir statymu.
- Vidutinės vertės simbolis gali pasirodyti kaip 1x2 arba 1x3 dydžio sukrautas simbolis, tačiau visada mokės tiek pat, kiek ir 1x1 dydžio versija.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Vandens Valdovas 2 („Aqua Lord 2“)

2904. Vandens Valdovas 2 („Aqua Lord 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Išmokama tik už aukščiausią kombinaciją kiekvienoje linijoje. Linijų laimėjimai yra sumuojami.
- Laukiniai perlai. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Jie tampa lipniais laukiniais 3 sukimams arba iki kol laimima Perlų funkcija. Lipnūs laukiniai galioja tik tam statymo lygiui, kuriame buvo pasiekti.
- Puodų funkcijos. Kiekvieno sukimo metu su prisitvirtinusiu laukiniu perlu gali būti aktyvuota atitinkama Puodo funkcija. Raudonojo puodo funkcijoje galima laimėti pagrindinį, didįjį arba didžiausią puodą. Mėlynojo puodo funkcijoje galima laimėti mažąjį, pagrindinį arba didįjį puodą.
- Perlų funkcija. 6 arba daugiau perlų aktyvuoja Perlų funkciją. Prasidėjus funkcijai, visi laukiniai perlai virsta perlais ir atskleidžia atsitiktinę vertę. Perlai išlieka prisitvirtinę Perlų funkcijos metu. Funkcija baigiasi, kai sulošiami visi funkcijos sukimai arba kai visos pozicijos užpildomos perlais. Jei funkcijos pabaigoje visos pozicijos užpildytos perlais, papildomai laimimas didžiausias puodas.
- Funkcijos pabaigoje kiekvienam būgnui, užpildytam „perlo“ („Pearl“) simboliais, priskiriamas atsitiktinis daugiklis. Kiekvienas būgne esantis „perlo“ („Pearl“) simbolis padauginamas iš daugiklio.

Actekų Dievai („Aztec Gods“)

2905. Actekų Dievai („Aztec Gods“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €X
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimas. Lošimo pradžioje lošėjas pasirenka vieną simbolį, kuris veiks kaip sėkmės simbolis. Šis sėkmės simbolis veikia kaip sklaidos simbolis ir nesuteikia laimėjimo, net jei pasirodo laimėjimo linijoje. Gali atsirasti bet kuriame būgne ir suteikia daugiklį visam pagrindinio lošimo laimėjimui. Daugikliai sumuojami: Pavyzdys: jei laimimi du sėkmės simboliai (2x ir 3x), bendras daugiklis yra 5x.
- Nemokami sukimai. Suaktyvinami, kai išsukami 3–5 sklaidos simboliai bet kurioje vietoje: 3 sklaidos simboliai = 10 nemokamų sukimų, 4 sklaidos simboliai = 15 nemokamų sukimų, 5 sklaidos simboliai = 20 nemokamų sukimų. Pasirinkto sėkmės simbolio keisti negalima per nemokamus sukimus.
- Pinigų simboliai: Išsukami su įvairiomis piniginių laimėjimų vertėmis. Šie laimėjimai surenkami tik tada, kai tame pačiame sukime pasirodo sėkmės sklaidos simbolis. Jei pasirodo daugiau nei vienas sėkmės sklaidos simbolis, laimėjimai dauginami iš jų skaičiaus.
- Sėkmės sklaidos skaitiklis: Kiekvienas sėkmės sklaidos simbolis užpildo skaitiklį virš būgnų. Kiekvienas 3-ias surinktas simbolis: Suteikia +2 papildomus sukimus.
- Padidina progresinį daugiklį: surinkus 4 sklaidos simbolius – daugiklis 2x, surinkus 8 – 3x, surinkus 12 – 10x, surinkus 16 sėkmės sklaidos simbolių laimima 10 000x premija.
- Funkcija baigiasi, kai baigiasi nemokami sukimai arba suteikiama premija.

Mitų Mūšis („Battle of Myths“)

2906. Mitų Mūšis („Battle of Myths“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €29
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Princesės funkcija. Kai du princesės simboliai pasirodo horizontalioje arba vertikalioje linijoje ekrane, visi simboliai tarp jų pavirsta į laukinius.
- Lavinos kritimas ir pakartotinis sukimas. Simboliai, sudarantys laimėjimus, išnyksta, o jų vietoje krenta nauji, suteikdami galimybę papildomiems laimėjimams.
- Augantis laimėjimo daugiklis. Kiekvienas laimintis sukimas arba pakartotinis sukimas padidina daugiklį, kuris taikomas visiems iš eilės einantiems laimėjimams tame pačiame lošime. Daugiklis atsinaujina su kiekvienu nauju sukimu pagrindiniame lošime.
- Drakono laukiniai simboliai. Atsitiktinai drakonas praskris pro ekraną ir paliks nuo 2 iki 4 laukinių simbolių.
- Tigro didieji laukiniai simboliai. Atsitiktinai tigras padės didjį laukinį simbolį, kurio dydis gali būti 2x2, 3x3 arba 4x4.
- Nemokami sukimai. Tigro ir drakono sklaidos simboliai pasirodo ekrane ir judina progreso juostą – į kairę arba į dešinę. Kai juosta yra visiškai užpildyta, suaktyvinamas atitinkamas nemokamų sukimų premijos lošimas.
- Tigro nemokami sukimai – suteikiami 8 nemokami sukimai. Tigro funkcija suaktyvėja kiekvieno sukimo metu šio premijos lošimo metu.
- Drakono nemokami sukimai – suteikiami 8 nemokami sukimai. Drakono funkcija suaktyvėja kiekvieno sukimo metu šio premijos lošimo metu.
- Per nemokamus sukimus augančio laimėjimo daugiklio vertė nedingsta su kiekvienu sukimu, o tik pasibaigus premijos lošimui.

Didžioji Maksimalioji Dobilų Kolekcija („Big Max Clover Collect“)

2907. Didžioji Maksimalioji Dobilų Kolekcija („Big Max Clover Collect“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €210000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai. Laukiniai simboliai keičia visus simbolius. 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 ar daugiau premijos sukimų. Premijos sukimų metu laukiniai simboliai renka kiekvieno dobilo vertę.
- Laiminčios linijos. Yra 10 laiminčių linijų, kurios suteikia išmokas už simbolius, einančius nuo kairės į dešinę tik ant gretimų būgnų, išskyrus sklaidos simbolius. Kiekvienoje linijoje išmokama tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją. Laimėjimai pagal linijas sudedami.
- Premijos sukimai. 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 ar daugiau premijos sukimų. Premijos sukimų metu kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis pratęsia premijos sukimus ir suteikia papildomai 10 sukimų. Pirmo pratęsimo metu daugiklis padidinamas iki x2. Antro pratęsimo metu daugiklis padidinamas iki x3. Trečio pratęsimo metu daugiklis padidinamas iki x10. Pratęsti sukimai lošiami po ankstesnių premijos sukimų pabaigos. Daugiklis taikomas visiems pratęstiems sukimams. Po trečio pratęsimo premijos funkcijos nebegalima pratęsti. Premijos sukimai lošiami su paskutinio pagrindinio lošimo statymu.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 ar daugiau premijos sukimų. Sklaidos simboliai yra nepriklausomi nuo laimėjimų linijų. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Laukiniai simboliai keičia visus simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik premijos sukimų metu. Laukiniai simboliai renka kiekvieno dobilo vertę ir, jei aktyvus, prideda daugiklį prie surinkimo. Atsitiktinai, kai ekrane yra tik vienas laukinis simbolis, premijos lošimo pabaigoje gali atsirasti dobilų simboliai atsitiktinėse pozicijose. Kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis suaktyvina papildomus 10 premijos sukimų.
- Dobilai. Kiekvieno sukimo metu dobilas turi atsitiktinę vertę. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 2000x bendro statymo. Dobilų simboliai gali laimėti pagal laiminčias linijas, net jei jų spalvos skiriasi.
- Premijos sukimų pirkimas. 10 premijos sukimų galima nusipirkti už 74 kart esamas statymas. Pasirinkus premijos sukimų pirkimo funkciją, prasidės premijos sukimų suaktyvinimo lošimas. Premijos sukimų pirkimas nėra prieinamas premijos sukimų metu.

Didžiosios Maksimalios Durys („Big Max Door“)

2908. Didžiosios Maksimalios Durys („Big Max Door“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis prideda +1 prie premijos sukimų skaičiaus. Kiekvienas +1 pakelia paslaptingus sluoksnius viena pozicija

aukštyn. +1 nepakelia sluoksnių, jei jie išeitų už lošimo lentos ribų — tokiu atveju sluoksniai lieka toje pačioje vietoje.

- Yra 20 laimėjimo linijų, už kurias išmokama vertinant simbolius nuo kairiausio būgno į dešinę tik ant gretimų būgnų, išskyrus sklaidos simbolius. Kiekvienoje linijoje išmokama tik už didžiausią kombinaciją. Laimėjimai iš visų linijų sudedami.
- Paslaptingas sluoksnis. Kai paslaptingas sluoksnis išsukamas ant būgnų, suaktyvinama atidengimo funkcija. Kiekvieno lošimo pradžioje visi paslaptingi sluoksniai išsukami žemyn viena pozicija. Paslaptingi sluoksniai skaičiuojami tik pagal tą statymo lygį, kuriuo jie buvo pasiekti.
- Atidengimo funkcija. Kai suaktyvėja atidengimo funkcija, paslaptingi sluoksniai atsiveria ir parodo arba laimėjimo simbolius, arba auksinius laukinius simbolius.
- Paslaptingas atidengimas. Paslaptingas atidengimas suaktyvėja, kai paslaptingas sluoksnis atskleidžia auksinį laukinį simbolį. Suaktyvinus šią funkciją, kiekviena paslaptingo sluoksnio pozicija suksis ir sustos ant statymo daugiklio monetų arba sklaidos simbolių.
- Premijos sukimai. 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos sukimus. Premijos sukimų pradžioje antras ir ketvirtas būgnai užpildomi paslaptingais sluoksniais. Premijos sukimų metu visiems laimėjimams taikomas daugiklis, kuris prasideda nuo 1x. Kiekvieną kartą, kai suaktyvėja atidengimo funkcija be paslaptingo atidengimo, daugiklis didinamas kito lošimo pradžioje. Premijos sukimai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka paslaptingų sluoksnių. Premijos sukimai lošiami su paskutinio pagrindinio lošimo statymu.

Buivolų Turtai („Buffalo Riches“)

2909. Buivolų Turtai („Buffalo Riches“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €142800

Taisyklės:

- Skirtingos būgnų juostos naudojamos nemokamų sukimų metu.
- Už visus simbolius išmokama juos vertinant iš kairės į dešinę, išskyrus auksines monetas, už kurias išmokama joms esant bet kurioje vietoje.
- Premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimų, rodomų laimėjimų skaitiklyje.
- Auksinių monetų laimėjimai (jei yra) pridedami prie laimėjimo linijų laimėjimų, rodomų laimėjimų skaitiklyje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, ir pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Nemokamų sukimų premija. 3, 4 arba 5 sklaidos premijos simboliai suaktyvina atitinkamai 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Laimėjimai su auksinėmis monetomis nemokamų sukimų metu dauginami iki x15. Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta pakartotinai. Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu daugiklio statymu, koks buvo suaktyvinančiame lošime.

Saldainių Vyrukas („Candyman“)

2910. Saldainių Vyrukas („Candyman“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25

- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos. Simboliai suteikia išmoką būdami bet kurioje vietoje būgnuose. Bendras to paties simbolio skaičius būgnuose sukimo pabaigoje lemia laimėjimo dydį.
- Nuolatinio nukritimo funkcija. Po kiekvieno sukimo už laimėjimo kombinacijas sumokama, o visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai nukrenta žemyn į tuščias vietas, o viršuje atsiranda nauji simboliai. Kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimo kombinacijų po kritimo. Kritimų skaičius nėra ribojamas. Visi laimėjimai pridedami prie balanso tik po to, kai baigiami visi kritimai, įvykę po pagrindinio sukimo.
- Daugiklio simboliai. Kai baigiasi simbolių kritimai, visos daugiklių simbolių vertės susumuojamos, o bendras laimėjimas dauginamas iš galutinės sumos. Galimos daugiklio vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x ir 500x.
- Premijų lošimai. 4 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 15 premijų lošimų. Premijų lošimų metu, kai pasirodo daugiklio simbolis ir sukimas baigiasi laimėjimu, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Premijų lošimų metu, kai pasirodo naujas daugiklio simbolis ir sukimas baigiasi laimėjimu, bendras daugiklis taip pat dauginamas su laimėjimu. Premijų lošimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina papildomus 5 premijų lošimus.
- Premijų lošimų pirkimas. Premijų lošimus galima įsigyti už 100 kartų didesnę sumą nei einamasis statymas. Pasirinkus pirkimo funkciją, prasidės premijų lošimų suaktyvinimo lošimas. Premijų lošimų pirkimas nėra prieinamas premijų lošimų metu.

Pinigų Juokdarys („Cash Joker“)

2911. Pinigų Juokdarys („Cash Joker“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €178500

Taisyklės:

- Skirtingos būgnų juostos naudojamos nemokamų sukimų metu.
- Už visus simbolius išmokama vertinant juos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos, už kuriuos išmokama jiems esant bet kurioje vietoje.
- Premijų laimėjimai pridedami prie laimėjimų, rodomų laimėjimų skaitiklyje.
- Sklaidos laimėjimai (jei yra) pridedami prie mokėjimų pagal linijas, rodomų laimėjimų skaitiklyje.
- Juokdarys pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, ir pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Nemokamų lošimų premija: 3, 4 arba 5 sklaidos premijos simboliai suaktyvina atitinkamai 8, 12 arba 20 nemokamų lošimų. Laimėjimai su sklaidos simbolio pakeitimu nemokamų lošimų metu dauginami iki x15. Nemokamų lošimų funkcija gali būti suaktyvinama pakartotinai. Nemokami lošimai vyksta su tuo pačiu daugiklio statymu kaip ir lošimas, kuris juos suaktyvino.

Šachmatinės Kalėdos („Chessmas“)

2912. Šachmatinės Kalėdos („Chessmas“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Kalėdinis būgnas. Šalia pagrindinio ekrano esantis būgnas kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu rodo atsitiktinį didelės vertės simbolį arba daugiklį. Kai būgnas sustoja ties laimėjimo daugikliu, jis pritaikomas visiems to sukimo linijų laimėjimams. Jei būgnas sustoja ties vienu iš vertingų simbolių ir tas pats simbolis pasirodo ekrane per tą patį sukimą, aktyvuojama speciali funkcija: elnias – aktyvuojama elnio funkcija. Sniego senis – aktyvuojama sniego senio funkcija. Rogės – aktyvuojama rogių funkcija. Ponia Kalėda – aktyvuojama ponios Kalėdos funkcija.
- Elnio funkcija. Visi elnio simboliai pavirsta laukiniais simboliais ir juda l raidės forma atsitiktine kryptimi, paversdami visus savo kelyje esančius simbolius laukiniais.
- Sniego senio funkcija. Visi sniego senio simboliai pavirsta laukiniais simboliais ir juda įstrižai tiesia linija atsitiktine kryptimi, paversdami visus savo kelyje esančius simbolius laukiniais.
- Rogių funkcija. Visi rogių simboliai pavirsta laukiniais simboliais ir juda vertikaliai arba horizontaliai tiesia linija atsitiktine kryptimi, paversdami visus savo kelyje esančius simbolius laukiniais.
- Ponios Kalėdos funkcija. Visi ponios Kalėdos simboliai pavirsta laukiniais simboliais ir juda tiesia linija – vertikaliai, horizontaliai arba įstrižai – atsitiktine kryptimi, paversdami visus savo kelyje esančius simbolius laukiniais. Po pradinio funkcijos aktyvavimo suteikiami 3 nemokami sukimai. Visi pradiniai ponios Kalėdos simboliai lieka paskutinėje savo pozicijoje ir kito sukimo pradžioje vėl aktyvuojasi, kad judėtų ir vėl padėtų laukinius simbolius. Bet kokie papildomi ponios Kalėdos simboliai, kurie išsukami ekrane, taip pat lieka priklijuoti prie savo vietos. Jei keli ponios Kalėdos simboliai atsiduria toje pačioje vietoje funkcijos pabaigoje, kito nemokamo sukimo metu jie visi pradeda judėti iš šios vietos. Ponios Kalėdos simboliai išlieka užfiksuoti iki premijos lošimo pabaigos.
- Premija. 3 premijos simboliai ant pirmojo, trečiojo ir penktojo būgno aktyvuoja premijos lošimą. Suteikiami 4, 5, 6, 7 arba 8 nemokami lošimai. Kiekvieno nemokamo lošimo metu spaudžiamas sukimo mygtukas, kad būtų metami 2 kauliukai. Figūrėlė juda lošimų lentoje tiek langelių, kiek sudaro kauliukų suma.
- Laukeliai gali turėti šias reikšmes: geltonas skaičius su "x" gale – statymo daugiklis. Statymas dauginamas iš skaičiaus ir pridedamas prie bendro premijos laimėjimo. Žalias skaičius, prieš kurį yra "x" – bendro premijos laimėjimo daugiklis. Padaugina visą iki tol sukauptą premijos laimėjimą iš parodyto skaičiaus. Kiti du tipai laukelių suteikia statymo daugiklį ir papildomai 1 arba 2 nemokamus lošimus.
- Premijos pirkimas.
- Pasirinkus pirkimo funkciją, prasidės premijų lošimų suaktyvinimo lošimas.

Didvyrių Susidūrimas („Clash Of Heroes“)

2913. Didvyrių Susidūrimas („Clash Of Heroes“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40000

Taisyklės:

- Pakartotinis sukimas. Atsitiktinai po nelaimėjusio sukimo raudonasis robotas aktyvuoja nemokamą pakartotinį sukimą.

- Būgnų perstūmimas. Žaliasis robotas perstumia 1-ąjį, 2-ąjį, 3-ąjį ir 4-ąjį būgnus į dešinę, taip pašalindamas 5-ąjį būgną, ir vėl suka 1-ąjį būgną.
- Atsitiktiniai laukiniai. Atsitiktinai vyro personažas iššauna iš savo ginklo ir palieka laukinius simbolius ant būgnų.
- Simbolių sukeitimas. Atsitiktinai nelaimėjusio sukimo metu moters personažas perrėžia visus tam tikro tipo mažai mokančius simbolius ir pakeičia juos daug mokančiais simboliais.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis. Laukinis simbolis, išsuktas ant vidurinės 2-ojo, 3-iojo ar 4-ojo būgno pozicijos, gali išsiplėsti iki 3x3 dydžio didžiojo laukinio simbolio. Abu robotai įeina į laukinį simbolį ir padidina jo dydį. Tame pačiame lošime gali išsiplėsti tik vienas laukinis simbolis.

Kristaliumas („Crystalium“)

2914. Kristaliumas („Crystalium“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €221912

Taisyklės:

- Besikeičiantys būgnai. Kiekvieno sukimo metu būgnų ir eilučių skaičius gali keistis. Didžiausias galimas lošimo lango dydis – 7x7.
- Progreso juosta. Pagrindiniame lošime šalia būgnų yra progreso juosta. Laimėjimo simbolių grupės užpildo juostą proporcingai grupės dydžiui. Užpildžius visą juostą, aktyvuojami nemokami sukimai. Progreso juosta nustatoma iš naujo kiekvieno naujo sukimo pradžioje.
- Klonuojantys laukiniai. Ekrane atsitiktinai gali būti išsukti skirtingų spalvų laukiniai sklaidos simboliai. Jie virsta laukiniais simboliais ir klonuojasi į atsitiktinį skaičių gretimų pozicijų tiesia linija: mėlyni sklaidos simboliai klonuojasi horizontaliai, žali sklaidos simboliai klonuojasi vertikaliai, raudoni sklaidos simboliai klonuojasi „+“ forma (horizontaliai ir vertikaliai).
- Nemokami sukimai. Užpildžius progreso juostą pagrindiniame lošime, aktyvuojami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu veikia kintantys būgnai, o klonuojantys laukiniai simboliai gali aktyvuotis atsitiktinai. Nemokamų sukimų metu yra nauja, begalinė progreso juosta. Kiekvienas kritimas ir pakartotinis sukimas atrakina naują juostos sekciją. Sekcijose yra laimėjimų daugikliai, kurie kiekvienu kritimu ir pakartotiniu sukimu didėja po 2, be apribojimų. Daugikliai pritaikomi kiekvienam sekančiam laimėjimui tol, kol atrakintas naujas, didesnis daugiklis. Daugiklis išlieka iki premijos lošimo pabaigos. Kai kurios sekcijos atsitiktinai gali suteikti papildomą nemokamą sukimą.
- Premijos pirkimas už nustatytą kainą. Pasirinkus pirkimo funkciją, prasidės premijų lošimų suaktyvinimo lošimas.
- .Statymo stiprinimas. Aktyvavus statymo stiprinimą, statymas padidinamas 40%, kas padidina nemokamų sukimų suaktyvinimo tikimybę maždaug 3 kartus. Statymo stiprinimą galima įjungti arba išjungti spaudžiant statymo stiprinimas mygtuką. Kol statymo stiprinimas aktyvus, laimėjimai skaičiuojami pagal pradinį statymą, o ne padidintą stiprinamąjį statymą. Statymo stiprinimą galima įjungti arba išjungti tik prieš sukimą.

Egipto Karaliaus Perlų Atnaujinimas („Egypt King Pearl Upgrade“)

2915. Egipto Karaliaus Perlų Atnaujinimas („Egypt King Pearl Upgrade“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- 3 dvigubi perlų simboliai sukelia funkcijų lošimus.
- Laimėjimo linijos. 5 laimėjimo linijos sudaromos nuo kairės į dešinę ant gretimų būgnų. Išmokama tik už didžiausią kombinaciją kiekvienoje laimėjimo linijoje. Laimėjimai iš laimėjimų linijų susumuojami.
- Funkcijų lošimai. Kiekvienas būgnas padalinamas per vidurį, todėl ekranas pasikeičia į 6 būgnų ir 3 eilučių ekraną. Iššaukiami dvigubi perlai virsta viengubais perlų simboliais ir yra išdėstomi naujuose būgnuose. Perlai funkcijų lošimo metu būna lipnūs. Kiekvienas naujas perlas atnaujina likusių funkcijų sukimų skaičių iki 3. Funkcijų lošimas baigiasi, kai baigiasi visi sukimai arba kai visos pozicijos yra užpildytos perlų simboliais. Funkcijų lošimo pabaigoje susumuojamos visų perlų vertės — tai yra funkcijų lošimo laimėjimas. Galimos perlų vertės yra 100, 50, 20, 10, 5, 3, 2, 1, dauginamos iš statymo. Jei pabaigoje visos pozicijos užpildytos perlų simboliais, aktyvuojama didžioji premija. Didžioji premija yra 1000 kartų didesnė už statymą.
- Perlų atnaujinimai vyksta tik funkcijų lošimų metu. Lošimo pabaigoje kiekvienas naujas perlas atnaujina kitų perlų vertę tame pačiame būgne, eilėje arba abiejose vietose. Kiekvienas atnaujinimas padidina perlo vertę.
- Specialūs perlai. Yra 3 specialūs perlai: mažasis, pagrindinis ir didysis. Perlų laimėjimas yra pridedamas prie perlo vertės funkcijų lošimų pabaigoje. Mažoji premija yra 10 kartų didesnė už statymą ir laimima turint 1x mažąjį perlą. Pagrindinė premija yra 50 kartų didesnė už statymą ir laimima turint 1x pagrindinį perlą. Didžioji premija yra 250 kartų didesnė už statymą ir laimima turint 1x didįjį perlą.
- Funkcijų lošimų pirkimas. Funkcijų lošimus galima įsigyti už 100 kartų didesnį nei esamas statymas. Pasirinkus šią funkciją, prasidės funkcijų lošimo pradžios sukimas. Funkcijų lošimų pirkimas nėra galimas funkcijų lošimo metu.

Lapių Pasaka („Fox Tale“)

2916. Lapių Pasaka („Fox Tale“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €86600

Taisyklės:

- Nemokami sukimai. 3 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai, išsukti būgnuose, išsiplečia.
- Auksiniai lapės simboliai. Kai būgnuose yra įprastas laukinis simbolis, kartais atsitiktinai dvi lapės statulėlės pavirsta auksinėmis ir išplečia laukinį simbolį iki 1x3 dydžio.
- Premija. 3 sklaidos simboliai suaktyvina premijos etapą. Tai lošimas, kuriame pasirenkamas kelias, su daugiklio laimėjimu.

Auksinis Elnias („Golden Reindeer“)

2917. Auksinis Elnias („Golden Reindeer“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €142800

Taisyklės:

- Išmokama už simbolius, einančius iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos išmokama juos išsukus bet kur.
- Premijų laimėjimai pridedami prie laimėjimų, rodomų laimėjimų skaitiklyje.
- Sklaidos laimėjimai (jei yra) taip pat pridedami prie laimėjimų eilėse, rodomų laimėjimų skaitiklyje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, ir pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Kiekvienas simbolis naudojamas tik vieną kartą tame pačiame laimėjimo derinyje (lošiant pagal būdus).
- Nemokamų sukimų premija. 3, 4 arba 5 sklaidos premijos simboliai atitinkamai aktyvuoja 8, 12 arba 25 nemokamus sukimus. Laimėjimai su pasikeičiančiais laukiniais simboliais nemokamų sukimų metu gali būti padidinti iki 15 kartų (x15). Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu daugiklio statymu, kaip ir juos suaktyvinęs lošimas. Nemokamų sukimų metu naudojami kiti (skirtingi) būgnai.

Paslėpti Romos Turtai („Hidden Treasures Of Rome“)

2918. Paslėpti Romos Turtai („Hidden Treasures Of Rome“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos. Už simbolius išmokama juos išsukus bet kurioje būgnų vietoje. Laimėjimo vertė priklauso nuo vienodų simbolių skaičiaus būgnuose sukimo pabaigoje.
- Nuolatinio kritimo funkcija. Po kiekvieno sukimo laimėjusios kombinacijos yra išmokamos, o visi laimėję simboliai pašalinami. Likę simboliai krenta žemyn, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais iš viršaus. Kritimai tęsiami tol, kol nebėra naujų laimėjimų kombinacijų. Galimų kritimų skaičius nėra ribojamas. Visi laimėjimai pridedami prie balanso tik pasibaigus visiems sukimo kritimams.
- Dauginimo simboliai. Kai baigiasi kritimai, visi dauginimo simbolių skaičiai sudedami, ir bendras laimėjimas padauginamas iš gautos sumos. Galimos dauginimo reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x ir 500x.
- Premijos lošimai. 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 15 premijos lošimų. Premijos lošimų metu, kai pasirodo dauginimo simbolis ir sukimas yra laimintis, to simbolio reikšmė pridedama prie bendro dauginimo daugiklio. Kiekvieną kartą, kai naujas dauginimo simbolis pasirodo ir rezultatas yra laimintis, bendra daugiklio vertė taip pat yra naudojama padauginti laimėjimą. Premijos lošimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomai 5 premijos lošimus.
- Premijos lošimų pirkimas. Premijos lošimus galima įsigyti už 100 kartų didesnį statymą nei esamas. Pasirinkus šią funkciją, iš karto prasidės premijos lošimų suaktyvinimo sukimas. Ši funkcija nėra prieinama premijos lošimų metu.

Horo Lobis („Horus Treasure“)

2919. Horo Lobis („Horus Treasure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimo linijos. 10 laimėjimo linijų išmoka skiriama už simbolių kombinacijas, einančias iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę ir per vidurį, kai jos yra sujungtos. Vienai laimėjimo linijai suteikiama išmoka tik už aukščiausios vertės kombinaciją. Laimėjimai visose linijose yra sumuojami.
- Keturgubo sukimo funkcija. Po kiekvieno laimėjimo, kuris yra lygus arba viršija 4 kartus statymą, tas laimėjimas (visa suma arba jos dalis) gali būti panaudotas Keturgubiems sukimams. Kiekvienas Keturgubas sukimas vyksta su 4 statymais ir 4 lošimo vaizdais vienu metu, todėl leidžia gauti iki 4 kartų daugiau laimėjimų.
- Prieš pradedant Keturgubą sukimą, lošėjas gali pasirinkti, kokią dalį laimėjimo naudoti kiekvieno Keturgubo sukimo metu. Už kiekvieną papildomą 4x statymą pridedamas daugiklis, kuris taikomas kiekvienam laimėjimui. Jei per 30 sekundžių nieko nepasirenkama, Keturgubo sukimo pasiūlymas baigiasi automatiškai, o laimėjimas yra tiesiogiai pridedamas prie balanso. Kol aktyvus Keturgubas sukimas, taip pat aktyvus ir Paslaptingas simbolis. Vienoje Keturgubo sukimo serijoje galima gauti daugiausiai 50 sukimų, o vienoje serijoje leidžiama iki 5 Keturgubo sukimo rinkinių.
- Paslaptingi simboliai pasirodo tik Keturgubo sukimo funkcijos metu. Kiekviename lošimo lauke, kuriame yra paslaptingas simbolis, atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris pakeis visus paslaptingus simbolius tame lošimo lauke.

Aš Nekenčiu Pasakų („I Hate Fairytales“)

2920. Aš Nekenčiu Pasakų („I Hate Fairytales“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024-32768 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €6
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Sniego laukiniai simboliai atsitiktinai pasirodo ir užpildo ekraną laukiniais simboliais.
- Aria atsitiktinai užpildo visą būgną laukiniais simboliais ir suteikia nemokamus pakartotinius sukimus. Kiekvieno nemokamo pakartotinio sukimo metu kiekvienas didysis laukinis simbolis juda po vieną būgną į kairę, kol visiškai palieka ekraną. Nemokami pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol ekrane nelieka didžiųjų laukinių simbolių.
- Rapunzel. Būgnai atsitiktinai išsiplečia aukštyn, ir kiekvienam išsiplėtusiam būgnui priskiriamas laimėjimų daugiklis. Suteikiami nemokami pakartotiniai sukimai. Kiekvieno nemokamo pakartotinio sukimo metu išsiplėtę būgnai susitraukia kartu su savo daugikliais. Nemokami pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol visi išsiplėtę būgnai sugrįžta į pradinį dydį. Visi laimėjimai dauginami iš laimėjimų daugiklių sumos, kurie dalyvauja laimėjimo būduose. Nemokamų pakartotinių sukimų metu Rapunzel būgnai neišsiplečia. Ši funkcija atsitiktinai prideda laimėjimų daugiklius virš būgnų, kurie išlieka iki premijos lošimo pabaigos. Jei

funkcija aktyvuojama kelis kartus per nemokamus sukimus ir prideda daugiklį prie būgno, kuriame jau yra daugiklis, abu daugikliai sudedami.
- Sutriuškinimo premija. Trys premijos sklaidos simboliai pirmajame, trečiajame ir penktajame būgnuose aktyvuoja sutriuškinimo premiją. Smūgiuojant plaktuku į būtybes gaunami statymo daugikliai. Kai visos būtybės yra sutriuškinamos, sumuojami daugikliai ir išmokama laimėjimo suma.
- Nemokami sukimai. 3 nemokamų sukimų simboliai pirmajame, trečiajame ir penktajame būgnuose suteikia 8 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu visi būgnai išsiplečia, ekrano dydis tampa 6x5. Princesių funkcijos gali būti atsitiktinai suaktyvintos nemokamų sukimų metu.
- Premijos pirkimas už nustatytą kainą. Pasirinkus pirkimo funkciją prasidės premijų lošimų suaktyvinimo lošimas.

Jade Blade Papildomas Dalijimas („Jade Blade Xtra Split“)

2921. Jade Blade Papildomas Dalijimas („Jade Blade Xtra Split“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 1679616 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €69500

Taisyklės:
- Statymas yra Kredito vertė x50.
- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Pagrindiniame lošime lošiama nuo 243 iki 7776 būdų.
- Funkcijų lošime lošiama nuo 243 iki 1 679 616 būdų.
- Už simbolius išmokama tik po vieną kartą bet kurioje būgno pozicijoje, išskyrus pakeistus simbolius, už kuriuos galima išmoka kelis kartus.
- Kiekvienoje pasirinktoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Pagrindiniame lošime Papildomas dalijimas aktyvuojasi, kai ant būgnų pasirodo 3 Papildomo dalijimo simboliai. Papildomas dalijimas padidina visų būgnų aukštį vienu simboliu ir sukelia pakartotinį sukimą. Jei pakartotinio sukimų metu pasirodo 3 ar daugiau Papildomo dalijimo simbolių, būgnai vėl dalijami, ir tai gali tęstis iki 6 simbolių aukščio, suteikiant iš viso net 7776 laimėjimo būdus. Kai pagrindiniame lošime pasiekiamas maksimalus būgnų išplėtimas (5x6), Papildomo dalijimo simboliai nebeaktyvuoja papildomų pakartotinių sukimų. Papildomo dalijimo simbolių rinkimas norint laimėti premijas: šalia būgnų yra matuoklis, kuris skaičiuoja surinktus Papildomus dalijimo simbolius. Surinkus 10–11 Papildomų dalijimo simbolių – laimima Mažoji Premija. Surinkus 12–13 Papildomų dalijimo simbolių – laimima Didžioji Premija. Surinkus 14–15 Papildomų dalijimo simbolių – laimima Ypatinga Premija. Surinkus 16 ar daugiau Papildomų dalijimo simbolių – laimima Didžioji Premija. Jei pakartotinių sukimų metu ant būgnų atsiranda mažiau nei 3 Papildomo dalijimo simboliai, būgnai ir matuoklis grįžta į pradinę būseną – 5x3 (243 laimėjimo būdai).
- Nemokamų sukimų funkcija: 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai prasideda tokiu būgnų išsidėstymu, kuris suaktyvino nemokamus lošimus. Nemokamų sukimų metu gauti Papildomo dalijimo simboliai dalija būgnus tiek vertikaliai, tiek horizontaliai, iki maksimumo – 6 simbolių pločio ir 8 simbolių aukščio, kas suteikia net iki 1 679 616 laimėjimo būdų 8 būgnų lošime. Papildomo

dalijimo matuoklis taip pat aktyvus nemokamų sukimų metu ir renkant daugiau nei 12 Papildomo dalijimo simbolių, iššaukia premijas. Nemokamų sukimų funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinai.

Saldainių Žemė („Lolly Land“)

2922. Saldainių Žemė („Lolly Land“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 3 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lipnūs laukiniai. Laukinių pakartotinių sukimų metu laukiniai simboliai lieka užrakinti ekrane iki lošimo pabaigos.
- Laukiniai pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą, kai atsiranda naujas laukinis simbolis, suteikiamas nemokamas pakartotinis sukimas, o visi jau atsiradę laukiniai simboliai lieka užrakinti. Nemokami pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol ekrane bus pilna laukinių simbolių arba neatsiras naujas laukinis simbolis.
- Išsiplečiantis būgnas. Jeigu laukiniai simboliai pasirodo gretimuose būgnuose, kurie yra du iš pradinių trijų būgnų, tarp jų atsiras naujas būgnas, kuris išliks iki lošimo pabaigos. Maksimalus lošimo lauko dydis yra 5x3.

Maksas Daugkartinis Laimėtojas („Max the Winner Multi“)

2923. Maksas Daugkartinis Laimėtojas („Max the Winner Multi“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai yra sudedami.
- Kiekvienas nelaimintis lošimas padidina daugiklį 1 vienetu. Daugiklis priklauso nuo statymo. Laimėjimas padauginamas iš esamo daugiklio. Po laimėjimo daugiklis vėl nustatomas į 1. Išmokų lentelėje pateiktos vertės apskaičiuotos be daugiklių.

Mistinis Lokys: Papildomas Laikymas („Mystic Bear XtraHold“)

2924. Mistinis Lokys: Papildomas Laikymas („Mystic Bear XtraHold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius iš kairės į dešinę. Skaičiuojamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas.
- Pėdsako simbolis atlieka tiek laukinio, tiek sklaidos simbolių funkciją.
- Vienas ar daugiau pėdsako simbolių laimėjime kombinacijoje veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus mėnulio.
- Nemokamų sukimų funkcija. 3, 4 arba 5 pėdsakų simboliai, pasirodę bet kuriame būgne, suteikia atitinkamai 5, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnai sukasi kartu kaip Didysis simbolis. Sklaidos simbolis, pasirodęs Didžiojo simbolio vietoje, suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus. 6 ar daugiau mėnulio simbolių, pasirodžiusių bet kuriame būgne, aktyvuoja Papildomo laikymo pakartotinių sukimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai baigiasi visi nemokami sukimai. Statymo nustatymai nemokamų sukimų metu yra tokie patys kaip sukimų, kurie aktyvavo šią funkciją.
- Papildomo laikymo funkcija. 6 ar daugiau mėnulio simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia Papildomo laikymo pakartotinių sukimų premiją. Mėnulio simboliai išlieka savo pozicijose, kaip ir per sukimą, kuris aktyvavo premiją. Papildomo laikymo premija iš pradžių suteikia 3 pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų metu, jei tuščioje vietoje pasirodo naujas mėnulio simbolis, jis lieka toje vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Jei visi būgnų langeliai užpildomi mėnulio simboliais, išmokamas Premijos laimėjimas. Jei visi būgnai neužpildomi, kiekvienas mėnulio simbolis suteikia daugiklį, taikomą statymui. Bendras Premijos laimėjimas = (daugiklių suma) × bendras statymas.
- Funkcijos pirkimas. Pasirinkus funkcijos pirkimą, atidaromas naudotojo sąsajos langas, kuriame lošėjas gali pasirinkti norimus nustatymus perkamos funkcijos lošimui. Patvirtinimo mygtukas pradeda funkciją aktyvuojantį sukimą su pasirinktu statymu. Funkciją aktyvuojantis sukimas išmoka sumą, laimėtą iš sklaidos simbolių kombinacijos. Užbaigus funkcijos pirkimą, statymas grąžinamas į buvusį nustatymą prieš pirkimą. Papildomo laikymo pakartotinių sukimų pirkimas = 100× statymas. Mistinio lokio nemokamų lošimų pirkimas = 89× statymas.

Pinigų Medis („Money Tree“)

2925. Pinigų Medis („Money Tree“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis išsiplečia per visą būgną. Laukiniai simboliai keičia visus simbolius, išskyrus paslaptingosios premijos ir monetų simbolius. Puodo rinkimo funkcija įjungiama atsitiktinai. 6 ar daugiau Monetų suaktyvina Monetų funkciją. 3 premijos simboliai suaktyvina paslaptingąją premiją.
- Laimėjimo eilės. 50 laimėjimo eilių laimėjimai gaunami už simbolius, einančius nuo kairiausio būgno į dešinę, tik už gretimus būgnus. Išmokama tik už aukščiausią kombinaciją kiekvienoje laimėjimo eilutėje. Laimėjimai pagal eiles susumuojami.
- Puodo rinkimo funkcija. Kiekvieno sukimo metu gali būti suaktyvinta Puodo rinkimo funkcija. Monetas, kurias galima pasirinkti, yra mažosios, pagrindinės, didžiosios ir didžiausios. Surinkus 3 vienodus Monetų simbolius, Puodo rinkimo funkcija baigiasi ir išmokama atitinkama laimėjimų suma.

- Paslaptingoji premija. 3 premijos simboliai suaktyvina paslaptingąją premiją. Pasirinkus paslaptingąją premiją gaunamas paslaptingas laimėjimas. Galimi laimėjimai yra x30, x60 ir x100, dauginami iš einamojo statymo.
- Monetų funkcija. 6 ar daugiau Monetų suaktyvina Monetų funkciją. Monetos būna užrakintos Monetų funkcijos metu. Galimos Monetų vertės: 30, 25, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2 ir 1, dauginamos iš statymo. Kiekviena nauja Moneta atnaujina likusių funkcijos sukimų skaičių iki 3. Monetų funkcija baigiasi, kai išnaudojami visi sukimai arba visi laukai užpildomi Monetomis. Jei pabaigoje visi laukai užpildyti Monetomis, laimimas didžiausias laimėjimas.
- Specialios spalvotos monetos. Yra 3 skirtingos Monetos: aukso, žalios ir rožinės. Aukso Monetos vertos tiek, kiek nurodyta jų verte. Žalios Monetos surenka visas aukso Monetų vertes lošimo lange. Rožinės Monetos surenka aukso ir žaliųjų Monetų vertes. Žalios Monetos surenkamos prieš rožines.
- Funkcijos lošimų pirkimas. Funkcijos lošimus galima nusipirkti už 65 kartus didesnį einamąjį statymą. Pasirinkus pirkimo funkciją, prasideda funkcijos suaktyvinimo sukimas. Funkcijos lošimų pirkimas negalimas funkcijos lošimų metu.

Monstrų Diskoteka: Papildomas Laikymas („Monster Disco XtraHold“)

2926. Monstrų Diskoteka: Papildomas Laikymas („Monster Disco XtraHold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Lošiama 25 linijomis.
- Skaičiuojamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Ypatingas laukinis simbolis veikia kaip laukinis ir sklaidos simbolis.
- Vienas ar daugiau ypatingai laukinių simbolių laimančioje kombinacijoje veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus auksinio disko simbolį.
- Jei 3, 4 arba 5 Ypatingi laukiniai simboliai pasirodo bet kurioje būgno vietoje, suteikiama atitinkamai 5, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnai sukasi kartu kaip vienas Didysis simbolis. Jei sklaidos simbolis pasirodo Didžiojo simbolio pozicijoje, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Jei 6 ar daugiau auksinio disko simbolių pasirodo bet kurioje būgno vietoje, aktyvuojama pakartotinių sukimų premija. Nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai baigiasi visi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu naudojami tie patys statymo nustatymai kaip lošime, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Papildomo laikymo funkcija. 6 ar daugiau auksinio disko simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia Papildomo laikymo pakartotinių sukimų premiją. Auksinio disko simboliai išlieka savo pozicijose, kaip ir per sukimą, kuris aktyvavo premiją. Papildomo laikymo premija iš pradžių suteikia 3 pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų metu, jei tuščioje vietoje pasirodo naujas auksinio disko simbolis, jis lieka toje vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Jei visi būgnų langeliai užpildomi auksinio disko simboliais, išmokama Premijos laimėjimas. Jei visi būgnai neužpildomi, kiekvienas auksinio disko simbolis suteikia daugiklį, taikomą statymui. Bendras Premijos laimėjimas = (daugiklių suma) × bendras statymas.

- Pirkimo funkcija. Pasirinkus pirkimo funkciją, atidaromas langas, kuriame lošėjas gali pasirinkti norimus nustatymus pirkimo funkcijos lošimui. Patvirtinimo mygtukas aktyvuoja funkciją paleidžiantį sukimą su pasirinktu statymu. Funkciją paleidžiantis sukimas išmoka laimėtą sumą pagal sklaidos kombinaciją (jei taikoma). Pasibaigus pirkimo funkcijos lošimui, statymas grąžinamas į nustatymą, buvusį prieš funkcijos pirkimą. Papildomo laikymo pakartotinių sukimų pirkimas = 100 × statymas. Monstrų diskoteka nemokamų lošimų pirkimas = 89 × statymas.

Olimpo Laukiniai („Olympus Wilds“)

2927. Olimpo Laukiniai („Olympus Wilds“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €160000

Taisyklės:

- Plaukiantys laukiniai. Kai pagrindinio lošimo sukimo metu išsukami 2 ar daugiau laukinių simbolių, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas. Tada tie laukiniai simboliai pakyla aukštyn, perskrenda per lošimo ekraną ir prisitvirtina atsitiktinėse pozicijose po pakartotinio sukimo. Jei pakartotinio sukimo metu lošėjas gauna dar vieną laukinį simbolį, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Šįkart visi nauji ir ankstesni laukiniai simboliai vėl skraidys virš ekrano ir vėl prisitvirtins po sukimo. Funkcija tęsiasi tol, kol pakartotinio sukimo metu nebeiškrenta laukinis simbolis, arba visas ekranas užpildomas laukiniais simboliais.
- Sulaikyk ir suk. Jeigu išsukami 5 ar daugiau specialiųjų simbolių (Pinigų simbolių), aktyvuojama Sulaikyk ir suk funkcija ir lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Specialieji simboliai (pinigų simboliai) lieka savo vietose, o visi kiti simboliai dingsta per pakartotinius sukimus. Kaskart, kai per pakartotinį sukimą iškrenta dar vienas specialusis simbolis, lošėjas gauna 3 papildomus pakartotinius sukimus. Šalia bus dauginimo matuoklis, kuris didėja kiekvieną kartą, kai per Sulaikyk ir suk funkciją iškrenta specialusis simbolis. Kiekvienas papildomas pakartotinis sukimas padidina daugiklį. Daugiklis gali išaugti iki 10×.
- Nemokami lošimai. 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu veikia Plaukiančių laukinių simbolių funkcija. Šioje funkcijoje Plaukiantys laukiniai simboliai turi daugiklius. Su kiekvienu iš eilės gaunamu pakartotiniu sukimu, laukinio simbolio daugiklis didėja, pradedant nuo 2× per pirmą pakartotinį sukimą. Sulaikyk ir suk funkcija nėra aktyvi nemokamų sukimų metu. Nemokami lošimai negali būti pakartotinai suaktyvinti.

Pirato Priesaika: Sulaikyk ir Laimėk („Pirate Pledge Hold & Win“)

2928. Pirato Priesaika: Sulaikyk ir Laimėk („Pirate Pledge Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €24
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Išsiplečiantis laukinis simbolis. Laukiniam simboliui išsisukus ant būgno, jis gali išsiplėsti ir padengti visą būgną. Vieno sukimo metu gali išsiplėsti iki 3 laukinių simbolių skirtinguose būgnuose.

- Pirato premija. Jeigu bet kuriame būgne pasirodo 3, 4 arba 5 premijos sklaidos simboliai, aktyvuojamas premijos lošimas ir suteikiami 3 Pirato sukimai. Pirato premijos metu tik specialūs simboliai gali iškristi ant būgnų, o visi iškritę simboliai lieka užfiksuoti iki funkcijos pabaigos. Kiekvieną kartą, kai iškrenta vienas ar daugiau specialiųjų simbolių, likusių Pirato sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Pirato premijos metu gali iškristi keturių tipų specialieji simboliai: Statymo daugiklis – prisideda prie bendro laimėjimo. Parodytas daugiklis pridedamas prie bendro daugiklio. Premijos pabaigoje bendras daugiklis padauginamas iš statymo, ir taip apskaičiuojamas laimėjimas. Pirato princesė – padidina kiekvieno statymo daugiklio vertę atsitiktiniu skaičiumi nuo 1 iki 4. Piratų kapitonas – surenka visų matomų statymo daugiklių vertes ir pats tampa statymo daugikliu. Jei tame pačiame sukime išsukami keli kapitonai, jie nesurenka vienas kito reikšmių – kiekvienas kapitonas renka tik anksčiau iškritusių daugiklių vertes. Patranka – atrakina papildomą būgną. Premijos metu galima atrakinti iki 2 papildomų būgnų, todėl gali iškristi tik 2 patrankos per visą premijos lošimą.
- Premijos pirkimas. Pasirinkus pirkimo funkciją už nustatytą kainą, prasidės premijos lošimo suaktyvinimo lošimas. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Statymo stiprinimas. Aktyvavus statymo stiprinimą, statymas padidinamas 60%, kas padidina nemokamų sukimų suaktyvinimo tikimybę maždaug 3 kartus. Statymo stiprinimą galima įjungti arba išjungti spaudžiant statymo stiprinimas mygtuką. Kol statymo stiprinimas aktyvus, laimėjimai skaičiuojami pagal pradinį statymą, o ne padidintą stiprinamąjį statymą. Statymo stiprinimą galima įjungti arba išjungti tik prieš sukimą.

Dvasių Medžiotojai („Spirit Hunters“)

2929. Dvasių Medžiotojai („Spirit Hunters“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Nemokami sukimai. 3 nemokamų sukimų simboliai, iškritę 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgne, aktyvuoja 12 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinti, tuomet suteikiama dar 12 papildomų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie esamo sukimų skaičiaus.
- Premija. 3 kovos simboliai, iškritę 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgne, aktyvuoja premijos etapą. Tai rinkimo tipo lošimas su daugiklio laimėjimu. Lošėjas paspaudžia demonų kaukes, skriejančias per ekraną, kad būtų surinkta daugiklių suma. Kai pasirodo Didysis Viršininkas, paspaudžiama ant jo, kad laimėjimai būtų padidinti.

Ypatinga Komanda! („SUPA CREW!“)

2930. Ypatinga Komanda! („SUPA CREW!“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €20000

Taisyklės:

- Moneta. Moneta apsiverčia ir atskleidžia slaptą simbolį. Visos monetos vieno sukimo metu atskleidžia vienodus simbolius.
- Didžioji moneta. Didžioji moneta – tai 3x3 dydžio simbolis, kuris padalijamas į 9 mažas monetas, atskleidžiančias vienodus simbolius dideliems laimėjimams.
- Daugiklis. Daugiklis – tai 2x2 dydžio simbolis, kurį lošėjas gali sukti kelis kartus, kad laimėtų didelio dydžio daugiklius.
- Ypatingos komandos broliai. Kai ypatingos komandos broliai pasirodo abiejose būgnų pusėse, jie paberia stebuklingų dulkių ir vėl apverčia monetas, kad būtų gauti geresni simboliai.

Kardų Karalius („Sword King“)

2931. Kardų Karalius („Sword King“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €44960

Taisyklės:

- Pakartotinis sukimas. Atsitiktinai po nelaimėjimo sukimo karalius gali ištarti burtus ir suteikti nemokamą pakartotinį sukimą.
- Karaliaus laukiniai simboliai. Atsitiktinai karalius pasirodo ekrane, mosteli kardu ir palieka laukinius simbolius skirtingose vietose.
- Krentantys kardai. Premijos sklaidos simboliai uždega progreso segmentus ant karaliaus skydo. Kai visi 5 segmentai įsižiebia, iš viršaus krinta nuo 3 iki 5 didžiulių kardų (kiekvienas tokio dydžio kaip vienas būgnas) ir po jais palieka laukinius simbolius.
- Nemokami sukimai. 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos (virš reikalaujamų 3) suteikia dar 3 papildomus nemokamus sukimus. Vienu metu ekrane gali pasirodyti daugiausia 5 sklaidos simboliai – po vieną kiekviename būgne.

Toutatis („Toutatis“)

2932. Toutatis („Toutatis“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €210000

Taisyklės:

- Laimėjimo linijos. Yra 10 laimėjimo linijų, už kurias išmokama vertinant simbolius nuo kairiausio būgno į dešinę gretimuose būgnuose, išskyrus sklaidos simbolius. Tik už aukščiausios vertės kombinaciją kiekvienoje linijoje yra išmokama. Laimėjimai pagal linijas sumuojami.
- Premijų lošimai. 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 arba daugiau premijų sukimų. Premijų lošimų metu: kiekvienas 4-as surinktas laukinis simbolis vėl aktyvuoja funkciją ir suteikia 10 papildomų premijų sukimų. Pirmojo pakartotinio aktyvavimo metu daugiklis padidėja iki x2. Antrojo – iki x3. Trečiojo – iki x10. Papildomi (pakartotinai suaktyvinti) sukimai lošiami pasibaigus ankstesnei premijos lošimų serijai, o daugiklis taikomas tik pakartotiniams sukimams. Po trečiojo pakartotinio aktyvavimo funkcijos

nebegalima pakartoti. Premijų lošimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris buvo paskutiniame įprastame sukime.

- Sklaidos simbolis. 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 arba daugiau premijų lošimų. Sklaidos simboliai nepriklauso nuo laimėjimo linijų ir pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Laukinis simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik premijų lošimų metu. Laukiniai simboliai surenka kiekvieno grybų simbolio vertę ir, jei aktyvus daugiklis, prideda ją prie bendros sumos. Atsitiktinai, kai ekrane yra tik 1 laukinis simbolis, premijos lošimo pabaigoje gali atsirasti papildomi grybų simboliai atsitiktinėse pozicijose. Kiekvienas 4-as surinktas laukinis simbolis aktyvuoja dar 10 papildomų premijų lošimų.
- Grybai. Kiekvieno sukimo metu grybas įgauna atsitiktinę vertę. Galimos vertės: 2×, 5×, 10×, 15×, 20×, 25×, 50×, iki 2000× bendras statymas. Grybų simboliai taip pat gali laimėti per laimėjimo linijas.
- Premijų lošimų pirkimas. Galima įsigyti 10 premijų lošimų už 74× esamas statymas. Pasirinkus šią funkciją, prasideda Premijos aktyvavimo sukimas. Ši funkcija negalima, jei jau vyksta premijų lošimai.

Laukinė Laukinė Šiaurė („Wild Wild North“)

2933. Laukinė Laukinė Šiaurė („Wild Wild North“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Funkcijų juosta. Virš būgnų esanti juosta rodo tris veikėjus – Ragnarą, Freją ir Haraldą. Laimėtos simbolių grupės pildo juostą proporcingai grupės dydžiui. Kai kuriam veikėjui skirtas skyrius yra užpildomas, atitinkama funkcija aktyvuojama sukimo pabaigoje. Jeigu užpildomi keli skyriai, funkcijos aktyvuojamos tokia tvarka, kokia jos rodytos juostoje. Funkcijų tvarka kiekvieno sukimų pradžioje generuojama atsitiktinai.
- Ragnaro funkcija. Ragnaras atsitiktinai paverčia kai kuriuos langelius Laukiniais simboliais.
- Frejos funkcija. Freja pašalina mažos vertės simbolius iš ekrano, įvyksta lavina, o pirmasis pakartotinis sukimas atneša tik aukštos vertės simbolius.
- Haraldo funkcija. Haraldas sunaikina visus simbolius X formos raštu, taip sukeldamas laviną ir pakartotinį sukimą. Sklaidos simboliai šios funkcijos metu nenaudojami ir nėra sunaikinami.
- Ratas premija. Trys sklaidos simboliai aktyvuoja Rato premiją. Jis susideda iš keturių koncentrinių ratų: išoriniai trys ratai rodo statymo daugiklio laimėjimą arba galimybę pereiti į vidinį ratą. Daugikliai didėja su kiekvienu lygiu, aukščiausias daugiklis yra ketvirtajame, vidiniame rate.
- Nemokami sukimai. 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis virš privalomų 3 suteikia dar 2 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu, kiekvieną kartą kai suveikia veikėjo funkcija, bendras laimėjimų daugiklis didėja. Daugiklis nenusistato iš naujo iki premijos sesijos pabaigos. Kiekvienas nemokamų sukimų sklaidos simbolis, pasirodantis nemokamų sukimų metu, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Kiekvieno nemokamų sukimų lošimo pradžioje užpildomas pirmasis funkcijų juostos skyrius, garantuojantis bent vieną veikėjo funkciją kiekviename nemokamame sukimų lošime.
- Lavina ir pakartotinis sukimas. Simboliai, sudarantys laimėjimus, dingsta, o į jų vietą krenta nauji, suteikdami galimybę laimėti dar kartą.

- Premijos pirkimas. Šios lošimo funkcijos gali būti aktyvuotos už nustatytą kainą: pasirinkus pirkimo funkciją, prasidės premijų lošimų suaktyvinimo lošimas

Burtininkų Pasaulis („Wizardz World“)

2934. Burtininkų Pasaulis („Wizardz World“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €43600

Taisyklės:

- Premijos etapas suaktyvinamas, kai viena iš dviejų juostų, esančių lošimo aparato rėmo šonuose, yra užpildyta. Tai įvyksta, kai 1x3 didelis burtininko simbolis pasirodo visame būgne. Mėlyni burtininkai, priklausantys šviesiųjų burtininkų klanui užpildo mėlyną juostą. Žali burtininkai, priklausantys tamsiųjų burtininkų klanui užpildo žalią juostą. Nesvarbu, kuriam klanui lošėjas priklauso – laimėti galima bet kuria puse. Premijos lygyje lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų burtininkų, kiekvienas jų atstovauja elementą – vandenį, ugnį arba žemę, ir prasideda mūšis tarp burtininkų. Žemė nugali vandenį. Vanduo nugali ugnį. Ugnis nugali žemę. Jei lošėjas laimi pirmą lošimą, jis gauna galimybę lošti dar vieną lošimą. Lošimas tęsiasi tol, kol priešininkas laimi. Pabaigoje lošėjas gauna daugiklio sumą ir išeina iš premijos etapo.
- Dideli simboliai. 6 burtininko simboliai ir 1 laukinis simbolis pasirodo kaip 1x3 dideli simboliai, suteikiantys daugiau laimėjimų.
- Pastūmimas. Atsitiktinai pastūmimas padaro 1x3 didelį simbolį visiškai matomą.

X-Maksimumas – Laimėtojas („X-Max the Winner“)

2935. X-Maksimumas – Laimėtojas („X-Max the Winner“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €210000

Taisyklės:

- Laimėtos mokėjimo linijos. 10 mokėjimo linijų išmoka suteikiama už simbolius, einančius iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę ir per vidurį, kai jos yra sujungtos, išskyrus sklaidos simbolius. Kiekvienoje linijoje išmokama tik už didžiausią kombinaciją. Laimėjimai už linijas sumuojami.
- Funkcijų lošimai. 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 5 funkcijų lošimus. 1 arba daugiau sklaidos simbolių gali atsitiktinai suaktyvinti funkcijų lošimus. Funkcijų lošimai lošiami su paskutinio įprasto lošimo statymu.
- Funkcijų lošimų eiga. Funkcijų lošimų pradžioje voverė prasideda dydžiu 1x1. Funkcijų lošimų metu visi monetų simboliai, kurie nukrenta ant voverės, yra surenkami. Po monetų surinkimo voverė surenka visus sklaidos simbolius. Surinkus sklaidos simbolį, voverė gali padidėti iki kito dydžio. Reikalingų sklaidos simbolių skaičius priklauso nuo voverės dydžio. Kiekvieną kartą, kai voverė padidėja, lošėjas laimi papildomus funkcijų sukimus. Papildomų sukimų skaičius priklauso nuo voverės dydžio ir yra: 1, 3, 2, 1.

- Funkcijų lošimų pirkimas. Funkcijų lošimus galima nusipirkti už 57 kartus didesnį statymą. Pasirinkus pirkimo funkcijų lošimo funkciją, prasideda funkcijų lošimo suaktyvinimo sukimas. Pirkimo funkcijų lošimas nėra prieinamas vykstant funkcijų lošimams.

5 Liūtai: Daugybė Būdų 2 („5 Lions Megaways 2“)

2936. 5 Liūtai: Daugybė Būdų 2 („5 Lions Megaways 2“) – tai 6 būgnų, 8 eilių ir 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, ypatingą sklaidos ir lygių kėlimo monetą. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Laimėjimai skiriami už gretimų simbolių derinius iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo jų dydžio. 1–6 būgnuose gali būti iki 8 simbolių. Didžiausias galimas laimėjimo būdų skaičius – 262 144.
- Kritimo funkcija. Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėjusias kombinacijas yra išmokama, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip ir pradinio sukimų rezultato metu, prieš prasidedant kritimams. Kritimai tęsiasi tol, kol daugiau nepasirodo naujos laimėjimo kombinacijos. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po to, kai įvyksta visi kritimai, kilę iš pagrindinio sukimo.
- Laukinio simbolio daugiklis. Kai bent vienas laukinis simbolis dalyvauja laimėjime kombinacijoje, visiems laimėjimams, kuriuose jis dalyvauja (tiek pagrindinio sukimo, tiek kritimo metu), pritaikomas atsitiktinis daugiklis. Pagrindiniame lošime galimi daugikliai yra: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x, 40x arba 100x.
- Sklaidos, ypatingi sklaidos simboliai. 6 vienodi simboliai – išmoka 100x bendro statymo. 5 vienodi simboliai – išmoka 25x bendro statymo. 4 vienodi simboliai – išmoka 5x bendro statymo. 3 vienodi simboliai – išmoka 3x bendro statymo. Šie simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. Surinkus 3 ar daugiau sklaidos arba ypatingų sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvinama viena iš nemokamų sukimų funkcijų. Sklaidos simboliai neišnyksta kritimo metu. 3 ar daugiau paprastų sklaidos simbolių aktyvuoja įprastą nemokamų sukimų funkciją. Kombinacija iš paprastų sklaidos ir bent vieno ypatingo sklaidos simbolio aktyvuoja ypatingų nemokamų sukimų funkciją. Prieš prasidedant lošimui, pasirenkama viena iš 8 nemokamų sukimų parinkčių: 25 nemokami sukimai - 2x, 3x, 5x, 8x laukinio simbolio daugiklis. 15 nemokamų sukimų - 5x, 8x, 10x, 15x laukinio simbolio daugiklis. 10 nemokamų sukimų - 10x, 15x, 20x, 30x laukinio simbolio daugiklis. 5 nemokami sukimai - 20x, 30x, 40x, 100x laukinio simbolio daugiklis. 20 nemokamų sukimų - 3x, 5x, 8x, 10x laukinio simbolio daugiklis. 13 nemokamų sukimų - 8x, 10x, 15x, 20x laukinio simbolio daugiklis. 7 nemokami sukimai - 15x, 20x, 30x, 40x laukinio simbolio daugiklis. Paslaptis - atsitiktinis nemokamų sukimų kiekis, parinktas iš kitų variantų. Atsitiktinis daugiklio rinkinys, taip pat parinktas iš kitų variantų.
- Kai nemokamų sukimų lošime laukinis simbolis pasirodo ir yra dalis laimėjimo kombinacijos, visoms kombinacijoms su laukiniu simboliu taikomas atsitiktinis daugiklis iš anksčiau pasirinkto intervalo. Jei tai ypatinga nemokamų sukimų funkcija, prieš lošimo pradžią atsitiktinai pridedama nuo 1 iki 10 papildomų

sukimų, be pasirinktų. Be to, lošimas gali atsitiktinai prasidėti nuo 2 lygio. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai. Taip pat lošimo metu gali atsitiktinai pasirodyti naujas simbolis.

- Lygių kėlimo monetos simbolis. Visi pasirodantys lygių kėlimo monetos simboliai yra renkami į skaitiklį. Pirmą kartą surinkus 3 monetas, lošimas pakyla į 2 lygį, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai, o žemiausias laukinio simbolio daugiklis pašalinamas iš galimų daugiklių iki lošimo pabaigos. Antrą kartą surinkus 3 monetas, lošimas pakyla į 3 lygį, suteikiami dar 3 papildomi nemokami sukimai, ir kitas žemiausias daugiklis pašalinamas iki lošimo pabaigos. Trečią kartą surinkus 3 monetas, lošimas pakyla į 4 lygį, suteikiami dar 3 papildomi sukimai, ir dar vienas žemiausias daugiklis pašalinamas. Po 4 lygio, kas 3 surinktos monetos suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus, bet daugikliai daugiau nesikeičia.
- Maksimali nemokamų sukimų funkcija. Jeigu nemokamų sukimų lošimas buvo aktyvuotas tik ypatingais sklaidos simboliais (be jokių paprastų sklaidos simbolių), mažiausiai su 3 simboliais, tuomet aktyvuojama maksimali nemokamų sukimų funkcija. Šiuo atveju nėra pasirinkimo galimybių prieš lošimo pradžią. Lošimas prasideda su 35 nemokamais sukimais ir 100x laukinio daugikliu. Lygių kėlimo sistema neveikia, tačiau už kiekvienas 3 surinktas lygių kėlimo monetas skiriami suteikiami 3 papildomi sukimai. Visų nemokamų sukimų funkcijų metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimi variantai: statymo daugiklis 50x – įprasta nemokamų sukimų lošimo laimėjimo tikimybė yra 7 kartus didesnė. Padidėja tikimybė gauti kritimus. Premijos pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimo režimas.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto aktyvuoti pagrindiniame lošime perkant jį. Nemokamų sukimų pirkimas – sumokama 100x bendro statymo, kad būtų aktyvuota įprasta nemokamų sukimų funkcija su garantuotais mažiausiai 3 paprastais sklaidos simboliais sukimų metu. Ypatingų nemokamų sukimų pirkimas – sumokama 150x bendro statymo, kad būtų aktyvuota ypatingų nemokamų sukimų funkcija su bent vienu ypatingu sklaidos simboliu ir pakankamai paprastų sklaidos simbolių, reikalingų ypatingų nemokamų sukimų funkcijai. Paslapties pirkimas – sumokama 500x bendro statymo, kad būtų aktyvuota įprasta nemokamų sukimų funkcija, ypatingų nemokamų sukimų funkcija arba didžiausia nemokamų sukimų funkcija.
- Išmokamas tik didžiausias tos pačios laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laimint keliose laimėjimo linijose, visi laimėjimai susumuojami į bendrą laimėjimą.

5 Liūtai: Atgimimas („5 Lions Reborn“)

2937. 5 Liūtai: Atgimimas („5 Lions Reborn“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €198
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jis gali pasirodyti 2, 3 arba 4 būgnuose.
- Maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius – 243.
- Sklaidos simboliai. Jie gali pasirodyti bet kuriame būgne. Surinkus 3 ar daugiau bet kokių sklaidos simbolių, einančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Kiekvieną kartą, kai pagrindiniame lošime pasirodo auksinis sklaidos simbolis, jis gali atsitiktinai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Kiekvieną kartą, kai pagrindiniame lošime pasirodo ypatingas

sklaidos simbolis, jis gali atsitiktinai aktyvuoti ypatingą nemokamų sukimų funkciją. Jeigu vienu sukimu aktyvuojami keli nemokamų sukimų lošimai dėl skirtingų sklaidos simbolių, jie lošiami atskirai tokia tvarka: pirmiausia visi ypatingi nemokamų sukimų lošimai, po jų – įprastieji nemokami sukimai. Prieš pradedant nemokamų sukimų lošimą, pasirenkamas vienas iš septynių variantų. Funkcija prasideda nuo pradinio laukinio daugiklio. Kai bent vienas laukinis simbolis pasirodo ir yra laimėjimo kombinacijos dalis, daugiklis taikomas bendram tos kombinacijos laimėjimui. Tada daugiklis padidinamas pradinio daugiklio verte. Atsitiktinai šiuo metu gali būti suteikti 1, 2 arba 3 papildomi nemokami sukimai. 20 nemokamų sukimų – 2x pradinis laukinio daugiklis, 15 nemokamų sukimų – 3x pradinis laukinio daugiklis, 13 nemokamų sukimų – 5x pradinis laukinio daugiklis, 10 nemokamų sukimų – 8x pradinis laukinio daugiklis, 8 nemokami sukimai – 10x pradinis laukinio daugiklis, 6 nemokami sukimai – 15x pradinis laukinio daugiklis. Paslaptis – nemokamų sukimų skaičius parenkamas atsitiktinai iš kitų variantų, taip pat ir pradinis laukinio daugiklis parenkamas atsitiktinai. Jei aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, pasirinkimų nėra, vietoje to suteikiama 20 nemokamų sukimų su 15x pradiniu laukinio daugikliu.

- Nemokamų sukimų pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto aktyvuoti pagrindiniame lošime jį nupirkus. Sumokant 80x bendro statymo, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su garantuotais 3 sklaidos simboliais. Sumokant 500x bendro statymo, aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kurioje garantuotai pasirodo ypatingas sklaidos simbolis.
- Išmokamas tik didžiausias tos pačios laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laimint keliomis laimėjimo linijomis, visi laimėjimai susumuojami į bendrą laimėjimą.

Senovės Sala: Daugybė Būdų („Ancient Island Megaways“)

2938. Senovės Sala: Daugybė Būdų („Ancient Island Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Jis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Laimėjimai skiriami už bet kokio dydžio gretimų simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę. Maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 117 649.
- Kritimo funkcija. Funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėtas kombinacijas išmokama, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščias vietas užpildo nauji simboliai, krentantys iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip ir prieš kritimo funkciją. Funkcija tęsis tol, kol nebus daugiau laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po to, kai visi kritimai baigiasi.
- Laukiniai ir geriausi modifikatoriai. Kiekvieną kartą, kai pasirodo laukinis simbolis, jis išsiplečia vertikaliai, užimdamas visas pozicijas tame būgne. Virš pagrindinio ekrano yra papildomas horizontalus būgnas, kuriame bet kurio sukimo metu atsitiktinėje vietoje gali pasirodyti atsitiktiniai modifikatoriai. Kai laukiniai simboliai išsiplečia po modifikatoriumi, tas modifikatorius yra aktyvuojamas. Galimi modifikatoriai yra: piniginis laimėjimas – suteikia atsitiktinę reikšmę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 20x, 50x arba 100x bendro statymo. Daugiklis – suteikia atsitiktinį daugiklį, kuris taikomas

visoms laimėjusioms kombinacijoms tame sukimų lošime. Galimos reikšmės: x2, x3, x4, x5, x8, x10, x15, x20, x25 arba x50. Jei keli laukiniai yra toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jų daugikliai sudedami. Maksimalus laimėjimo būdų skaičius – padidina simbolių skaičių visuose būgnuose iki maksimalios galimos ribos, prideda naujas pozicijas ir simbolius kiekvieno būgno apačioje. Nelaimėjimo simbolių keitimas – prieš vertinant laimėjimus, simboliai, kurie nesudaro laimėjimo kombinacijų arba esantys laukinio būgne dabartinėje konfigūracijoje, pakeičiami kitais atsitiktiniais simboliais. Papildomas laukinis būgnas – atsitiktinai prie 2, 3, 4 arba 5 būgno pridedamas pilnai išsiplėtęs laukinis simbolis. Jei modifikatorius yra virš šio laukinio, modifikatorius yra aktyvuojamas.

- Surinkus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius bet kur ekrane aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami atitinkamai 12, 14 arba 16 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo metu visos pozicijos horizontalioje būgnų eilutėje ekrano viršuje garantuotai būna užpildytos atsitiktiniais modifikatoriais kiekvieno nemokamo sukimo metu. Nemokamų sukimų metu gali pasirodyti dar vienas modifikatorius – papildomų sukimų modifikatorius. Jis suteikia atsitiktinį papildomų nemokamų sukimų kiekį, galimi kiekiai yra: +2, +3, +5 arba +10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto suaktyvinti pagrindiniame lošime jį nupirkus už 100x esamas statymas. Nupirkus nemokamus sukimus, per juos aktyvuojantį sukimą atsitiktinai garantuotai pasirodo 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.
- Išmokamas tik didžiausias tos pačios laimėjimo linijos laimėjimas.

Plėšikas: Daugybė Būdų („Bandit Megaways“)

2939. Plėšikas: Daugybė Būdų („Bandit Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius bet kur ekrane, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Laimėjimai skiriami už gretimų tokių pačių simbolių kombinacijas, einančias iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo jų dydžio. 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 6 simbolių, taip pat papildomą simbolį viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų sukasi nepriklausomai – iš dešinės į kairę. Iš viso didžiausias galimų laimėjimo būdų skaičius yra 117 649.
- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėjusias kombinacijas yra išmokama, o visi laimėję simboliai dingsta. Likusieji simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščias vietas užpildo nauji simboliai, krentantys iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip ir sukimo simboliai, prieš prasidedant kritimams. Kritimai tęsiasi tol, kol nebesusidaro naujos laimėjimo kombinacijos. Visi laimėjimai į lošėjo balansą pridedami tik pasibaigus visiems kritimams. Sklaidos simboliai nesprogsta ir lieka ekrane, kol baigiasi visi iš to paties sukimo kilę kritimai.
- Daugiklio funkcija. Daugiklio simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose ir atsitiktinai pasirodyti tiek sukimų, tiek kritimų metu – tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų funkcijos metu. Daugiklio simboliai lieka toje vietoje, kur pasirodė, iki kol pasibaigia visi kritimai. Kiekvieną kartą, kai pasirodo daugiklio simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio reikšmę: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x,

250x arba 500x. Kai kritimų seka pasibaigia, visi ekrane esantys daugiklio simbolių daugikliai sudedami, o visos kritimų sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės sumos.

- Nemokami sukimai. Išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius bet kur ekrane, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų lošimo metu, kai pasirodo daugiklio simbolis ir sukimų rezultatas yra laimėjimas, daugiklio reikšmė pridedama prie bendro daugiklio. Viso lošimo metu, kiekvieną kartą, kai naujas daugiklio simbolis pasirodo ir laimi, bendras daugiklis taip pat padauginamas iš to laimėjimo. Kai lošimo metu išsukami 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai, atitinkamai suteikiami 15, 20, 25 arba 30 papildomų nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto aktyvuoti pagrindiniame lošime, jį įsigyjant už 100x didesnį nei esamas bendras statymas. Įsigyjant nemokamų sukimų funkciją, paleidžiančio sukimo metu atsitiktinai pasirodys 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Ypatingų nemokamų sukimų lošimą taip pat galima iš karto aktyvuoti pagrindiniame lošime, jį įsigyjant už 500x didesnį nei esamas bendras statymas. Ypatingų nemokamų sukimų funkcijos metu daugiklio simboliai turi mažiausią galimą daugiklį – 10x. Įsigyjant ypatingų nemokamų sukimų funkciją, ją paleidžiančio sukimo metu atsitiktinai pasirodys 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.
- Yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas už laiminčią kombinaciją tame pačiame laimėjimo būde.
- Laimint keliais laimėjimo būdais vienu metu, visi laimėjimai yra sudedami į bendrą laimėjimą.

Didžiojo Ešerio Laimė 1000 („Big Bass Bonanza 1000“)

2940. Didžiojo Ešerio Laimė 1000 („Big Bass Bonanza 1000“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose nemokamų sukimų lošimo metu. Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Pinigų simbolis. Žuvies simboliai, kurie suteikia laimėjimus, taip pat yra pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu žuvys įgauna atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 1000x bendro statymo.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. 5 sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų. 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų. 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, kai pasirodo 2 sklaidos simboliai be trečio, yra galimybė, kad dar vienas simbolis bus pridėtas į ekraną atsitiktinės funkcijos dėka: atsitiktinai, jei sklaidos simboliai ekrane gali nuslinkti žemyn viena pozicija, nepalikdami būgno ribų, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su sklaidos simboliais nuslenka žemyn viena pozicija, o būgnai be sklaidos sukasi iš naujo. Atsitiktinai kabliukas gali pakelti vieną būgną, atidengdama kitą sklaidos simbolį. Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas pinigų simbolių vertes ekrane. Visi laukiniai simboliai, kurie pasirodo funkcijos metu, kaupiasi iki lošimo pabaigos. Kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis vėl paleidžia funkciją, suteikia papildomus 10 nemokamų sukimų, o daugiklis pinigų simbolių surinkimui padidėja: pirmam pakartotiniam paleidimui – 2x, antram pakartotiniam paleidimui – 3x, trečiam pakartotiniam paleidimui – 10x. Pakartotiniai sukimai lošiami po to,

kai baigiasi ankstesni nemokami sukimai. Daugiklis taikomas pakartotiniams sukimams. Po trečio pakartotinio paleidimo funkcija daugiau negali būti pakartotinai paleista. Atsitiktinai, jei ekrane yra bent vienas laukinis simbolis, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti pinigų simboliai žuvies pavidalu atsitiktinėse vietose. Atsitiktinai, jei ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, per bazukos animaciją ekrane atsitiktinėse vietose gali būti pridėtas atsitiktinis kiekis pinigų simbolių. Atsitiktinai laukiniai ir pinigų simboliai gali būti pridėti į ekraną po sukimų pabaigos per kabliuko animaciją. Šios funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 15x – didesnė tikimybė įprastai laimėti nemokamų sukimų lošimą. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Premijos pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto aktyvuoti pagrindiniame lošime, jį įsigyjant. Sumokėjus 100x bendro statymo, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurią paleidžiančio sukimo metu garantuotai pasirodys 3 premijos simboliai. Sumokėjus 450x bendro statymo, aktyvuojama ypatingų nemokamų sukimų funkcija. Ypatingų nemokamų sukimų metu padidėja tikimybė, kad pinigų simboliai turės 1000x bendro statymo siekiančią vertę.

Didžiojo Ešerio Boksavimo Premijų Lošimas („Big Bass Boxing Bonus Round“)

2941. Didžiojo Ešerio Boksavimo Premijų Lošimas („Big Bass Boxing Bonus Round“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose nemokamų sukimų lošimo metu. Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Pinigų simbolis. Žuvies simboliai, kurie suteikia laimėjimus, taip pat yra pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu žuvys gauna atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 5000x bendro statymo. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime, kai pasirodo 2 sklaidos simboliai be trečio, yra galimybė, kad dar vienas simbolis bus pridėtas į ekraną atsitiktinės funkcijos dėka: atsitiktinai, jei sklaidos simboliai ekrane gali nuslinkti žemyn viena pozicija nepalikdami būgno ribų, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su sklaidos simboliais nuslenka žemyn viena pozicija, o būgnai be sklaidos sukasi iš naujo. Atsitiktinai kabliukas gali pakelti vieną būgną, atidengdamas kitą sklaidos simbolį.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis surenka visas pinigų simbolių vertes ekrane. Mėlyni ir raudoni laukiniai simboliai, kurie pasirodo lošimo metu, kaupiami atskirai mėlyname arba raudoname matuoklyje. Kiekvienas 4-asis bet kurios spalvos laukinis simbolis, surinktas atitinkamame matuoklyje, pakartotinai paleidžia funkciją, suteikia papildomus 10 nemokamų sukimų, o daugiklis pinigų simbolių rinkimui su tos spalvos laukiniu padidėja: antram lygiui – 2x, trečiam lygiui – 3x, ketvirtam lygiui – 10x. Po ketvirto lygio kiekviename matuoklyje

funkcija daugiau negali būti pakartotinai paleista. Atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra žuvų, nemokamų sukimų pabaigoje per kameros sukimo funkciją atsitiktinėse vietose gali pasirodyti pinigų simboliai žuvies pavidalu. Atsitiktinai, kai ekrane yra žuvų simbolių, bet nėra laukinių, nemokamo sukimų pabaigoje pasirodys kabliukas, kuris pakels atsitiktinį būgną, atidengdamas laukinius simbolius. Taip pat atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra žuvų, nemokamų sukimų pabaigoje gali pasirodyti nokdauno animacija, pakeisianti visus simbolius ekrane (išskyrus laukinius) į kitus simbolius. Šios funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 15x – įprasta nemokamų sukimų lošimo laimėjimo tikimybė yra didesnė. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Premijos pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto aktyvuoti pagrindiniame lošime, jį įsigyjant. Yra dvi galimybės pirkti nemokamus sukimus:
- Sumokant 100x bendro statymo, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios aktyvavimo sukimų metu garantuotai pasirodys bent 3 sklaidos simboliai. Sumokant 300x bendro statymo, aktyvuojama ypatingų nemokamų sukimų funkcija, kurios aktyvavimo sukimų metu garantuotai pasirodys bent 3 sklaidos simboliai. Šiame lošime funkcija gali būti pakartotinai paleista, kai bet kuriame matuoklyje surenkami tik 3 bet kokios spalvos laukiniai simboliai.

Didžiojo Ešerio Grįžimas Į Lenktynes („Big Bass Return to the Races“)

2942. Didžiojo Ešerio Grįžimas Į Lenktynes („Big Bass Return to the Races“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose nemokamų sukimų metu. Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai gauna atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendro statymo.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai laimimi 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, jei pasirodo 2 sklaidos simboliai be trečiojo, yra galimybė, kad atsitiktine funkcija dar vienas simbolis bus pridėtas į ekraną: atsitiktinai, jei sklaidos simboliai gali nusileisti žemyn viena pozicija, nepalikdami būgno zonos, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kur būgnai su sklaidos simboliais nusileidžia viena pozicija, o būgnai be sklaidos sukasi iš naujo. Taip pat atsitiktinai, po pradinio sukimo ekrane gali pasirodyti dar vienas sklaidos simbolis atsitiktinėje vietoje. Prieš pradedant lošimą, pasirenkama kortelė iš 12 galimų ir sužinoma kokio tipo nemokami sukimai atiteko. Jei atskleista premijos kortelė, aktyvuojamas įprastas nemokamų sukimų lošimas. Jei atskleista aukso taurės kortelė, aktyvuojama aukso taurės nemokamų sukimų funkcija. Įprastų nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visų pinigų simbolių ekrane vertes. Visi laukiniai simboliai, kurie pasirodo lošimo metu, yra kaupiami iki lošimo

pabaigos. Kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis aktyvuoja funkcijos pakartotinį paleidimą, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių vertės daugiklis didėja: 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame ir 10x ketvirtajame. Po ketvirto lygio funkcija nebegali būti pakartotinai paleista. Aukso taurės nemokamų sukimų metu įprasti simboliai išblunka ir lieka tik tuščia tinklelio zona. Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik pinigų simboliai, laukiniai simboliai ir tušti laukeliai. Lošimas prasideda su 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno sukimo metu už visus laimėjimo būdus su pinigų simboliais yra išmokama, o kiekvienas laukinis simbolis surenka visų pinigų simbolių vertes ekrane. Visi laukiniai simboliai, kurie pasirodo lošimo metu, kaupiami iki lošimo pabaigos. Kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis aktyvuoja funkcijos pakartotinį paleidimą, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių vertės daugiklis didėja: 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame ir 10x ketvirtajame. Po ketvirto lygio funkcija nebegali būti pakartotinai paleista. Bet kokio tipo nemokamų sukimų metu gali įvykti šios atsitiktinės funkcijos: atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pinigų simboliai gali atsirasti atsitiktinėse pozicijose. Atsitiktinai, kai ekrane yra pinigų simbolių, bet nėra laukinių simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodo laido animacija, traukianti atsitiktinį būgną aukštyn, kad į ekraną patektų laukiniai simboliai. Atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti užuolaidų animacija, kuri pakeičia visus simbolius ekrane, išskyrus laukinius, į kitus simbolius. Visų nemokamų sukimų funkcijų metu naudojami specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 15x – didesnė tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Premijos pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas. Lošiant su aktyvuotu pradiniu statymu, yra galimybė, kad po sukimo arba pakartotinio sukimo, kuris įvyksta dėl 2 sklaidos simbolių, be trečiojo, ekrane atsitiktinėse pozicijose bus pridėti 3 sklaidos simboliai. Šie sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją, tačiau sukimo rezultatas nesuteikia išmokos pagal laimėjimo linijas.
- Nemokami sukimai gali būti iškart aktyvuoti pagrindiniame lošime juos nusipirkus. Yra dvi galimybės nusipirkti nemokamus sukimus: sumokėjus 100x bendro statymo, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Perkant šią funkciją, prieš lošimo pradžią pasirenkama kortelė iš 12 galimų, kad būtų suteikti įprasti nemokami sukimai arba aukso taurės nemokami sukimai. Sumokėjus 270x bendro statymo, aktyvuojama aukso taurės nemokamų sukimų funkcija. Perkant šią funkciją, prieš lošimo pradžią kortelės pasirinkti nebereikia – aukso taurės nemokami sukimai prasideda tiesiogiai.

Greitasis Ypatingas Ratas („Blitz Super Wheel“)

2943. Greitasis Ypatingas Ratas („Blitz Super Wheel“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose. Sklaidos simbolis gali pasirodyti 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose.
- Ypatingas ratas. Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuota elektrinė banga, kuri atsitiktinai gali suteikti vieną iš šių laimėjimų: 5, 7 arba 10 laukinių simbolių atsiranda atsitiktinėse pozicijose ekrane. Įkrauti laukiniai – nuo 2 iki 15 laukinių simbolių pridedami atsitiktinėse pozicijose su x2 daugikliu, kuris taikomas

visiems laimėjimams tame sukime. Ypatingų laukinių būgnų – 2, 3 arba 4 pilnai vertikaliai užpildyti laukiniai būgnai atsiranda atsitiktiniuose būgnuose. 8, 10 arba 12 paslapties simbolių atsiranda atsitiktinėse pozicijose ekrane. Po sukimo jie visi atskleidžia tą patį atsitiktinį išmoką suteikiantį simbolį arba laukinį simbolį. Sinchronizuoti būgnai – 2 ar daugiau gretimų būgnų rodo tuos pačius simbolius. Puodo laimėjimas – atsitiktinai skiriamas laimėjimas: mažasis – 50x statymas, pagrindinis – 100x statymas, didysis – 500x statymas, didžiausias – 2500x statymas, greitasis – 10 000x statymas. Nemokami sukimai – suteikiami 5, 6 arba 8 pradiniai nemokami sukimai. Atsitiktinai gali įsijungti funkcija Pragmatic banga, kurios metu ratas pasisuka ir suteikia vieną iš galimų laimėjimų. Jei ratas suteikia puodo laimėjimą, jis garantuotai bus greitasis, t. y. 10 000x bendro statymo.

- Nemokami sukimai. Surinkus 3 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir atsitiktinai laimimi 5, 6 arba 8 nemokami sukimai. Ši funkcija taip pat gali būti atskirai aktyvuota per ypatingą ratą pagrindinio lošimo metu. Nemokamų sukimų lošimo metu ypatingas ratas gali atsitiktinai suktis po kiekvieno sukimo. Jei nemokami sukimai suteikiami per ypatingą ratą, šio lošimo metu lošėjui skiriami papildomi 5 nemokami sukimai. Šioje funkcijoje naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iškart aktyvuoti pagrindiniame lošime, sumokėjus 100x bendro statymo.

Monstrų Knyga („Book of Monsters“)

2944. Monstrų Knyga („Book of Monsters“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 vienodų simbolių derinius, sujungtus horizontaliai arba vertikaliai. Išmokamas tik didžiausias laimančios kombinacijos laimėjimas.
- Pagrindinio lošimo metu per bet kurį sukimą gali atsitiktinai pasirodyti 3x3, 4x4, 5x5, 6x6 arba 7x7 dydžio simboliai.
- Nemokami sukimai. Išsukus 4, 5, 6 arba 7 premijos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai laimimi 5, 6, 7 arba 8 nemokami sukimai. Prieš prasidedant lošimui, atsitiktinai pasirenkamas vienas išmoką suteikiantis simbolis, kuris taps storuoju simboliu per būsimus nemokamus sukimus. Prieš pradedant lošimą, galima pasirinkti lošti, kad būtų padidintas: pasirinktas storasis simbolis į aukštesnės vertės simbolį arba padidintas nemokamų sukimų skaičius. Taip pat bet kada galima surinkti dabartinį storąjį simbolį ir sukimų kiekį bei iškart pradėti lošimą. Pasirinkus lošti dėl storojo simbolio, knygos puslapiai verčiasi: gali būti atskleistas kitas aukštesnės vertės simbolis (pergalė) arba rodomas užrašas „pabaiga“ (pralaimėjimas). Jei lošiama dėl papildomų sukimų, knygos puslapiai vėl verčiasi ir gali būti atskleistas didesnis sukimų kiekis (pergalė) arba „pabaiga“ (pralaimėjimas). Galimybė laimėti lošimą priklauso nuo esamo sukimų skaičiaus, storojo simbolio vertės ir pasirinktos lošimo parinkties. Tikimybės nurodytos lošime prie atitinkamų lošimo mygtukų. Galima lošti tik iki 8 nemokamų sukimų arba kol pasiekiamas aukščiausios vertės simbolis kaip storasis simbolis. Nemokamų sukimų lošimas prasideda, kai pasirenkama surinkti dabartinį sukimų kiekį ir simbolį arba pasiekus lošimų ribą.
- Progresuojanti funkcija: kai prasideda lošimas, ekrane visada yra 1x1 dydžio storasis simbolis, kuris kiekvieno sukimo metu atsitiktinai keičia vietą. Visi šio lošimo metu iškritę pasirinktų storųjų simbolių atvejai, kurie nėra uždengti dabartinio storojo simbolio, yra surenkami į skaitiklį. Pasiekus tam tikrus kiekius, storasis simbolis didėja: surinkus 30 – padidėja iki 2x2, surinkus dar 27 – padidėja iki 3x3,

surinkus dar 24 – padidėja iki 4x4, surinkus dar 20 – padidėja iki 5x5, surinkus dar 16 – padidėja iki 6x6, surinkus dar 12 – padidėja iki 7x7. Kiekvieną kartą, kai storojo simbolio dydis padidėja, atsitiktinai suteikiami 1, 2 arba 3 papildomi nemokami sukimai. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 40x – išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 premijos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 4, 5, 6, 7 arba 8 nemokami sukimai. Kadangi funkcija įsijungia nuo 3 premijos simbolių (vietoj 4), įprasta aktyvavimo tikimybė padidėja 7 kartus. Šiuo režimu pirkti nemokamų sukimų negalima. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima aktyvuoti iš karto, jį nusiperkant už 100x bendro statymo. Pirkimo metu aktyvuojančiame sukime atsitiktinai gali pasirodyti 4, 5, 6 arba 7 premijos simboliai.

Saldainių Krūvos Laimė („Candy Stash Bonanza“)

2945. Saldainių Krūvos Laimė („Candy Stash Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €470
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose nemokamų sukimų metu. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Pinigų simbolis. Kiekvieno sukimo metu pinigų simbolis gauna atsitiktinę pinigų vertę. Žuvų simboliai, kurie išmoka laimėjimus, taip pat yra pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu žuvys gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimėta nemokamų sukimų metu. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 2000x bendros statymo sumos.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. 5x sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų, 4x sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų, 3x sklaido simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis surenka visas pinigų simbolių vertes ekrane. Visi laukiniai simboliai, kurie nukrenta šios funkcijos metu, kaupiami iki lošimo pabaigos. Kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis aktyvuoja funkcijos pakartojimą, suteikia papildomus 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja: 2x pirmojo pakartojimo metu, 3x antrojo pakartojimo metu, 10x trečiojo pakartojimo metu. Papildomi sukimai lošiami po ankstesnių nemokamų sukimų pabaigos, o daugiklis galioja tik pakartotiniams sukimams. Po trečiojo pakartojimo funkcija daugiau negali būti aktyvuojama. Atsitiktinai, kai ekrane yra tik 1 laukinis simbolis, nemokamų sukimų pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti pinigų simboliai. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 15x – didesnė tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą. Būgnuose pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Premijos pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima suaktyvinti iš karto per pagrindinį lošimą sumokėjus 100x viso statymo dydžio sumą.

Pinigų Banga („Cash Surge“)

2946. Pinigų Banga („Cash Surge“) – tai 5 būgnų, 3-4-5-4-3 eilių ir 720 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę per gretimus būgnus, pradedant nuo kairiausio arba dešiniausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simboliai. Bent vienas sklaidos simbolis kiekviename iš penkių būgnų suteikia išmoką 1x bendro statymo sumos. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Jis gali pasirodyti tik 2, 3 arba 4 būgnuose.
- Piniginis laimėjimas. Lošime yra progresyvi piniginio laimėjimo funkcija. Virš kiekvieno būgno yra penki skirtingi piniginiai laimėjimai: 1 būgnas – mažasis laimėjimas nuo 10x iki 100x bendro statymo; 2 būgnas – didysis laimėjimas nuo 200x iki 1000x bendro statymo; 3 būgnas – didžiausias laimėjimas, fiksuotas 5000x bendro statymo; 4 būgnas – pagrindinis laimėjimas nuo 50x iki 250x bendro statymo; 5 būgnas – mažiausias laimėjimas nuo 5x iki 75x bendro statymo.
- Žaibo simbolis. Jis gali pasirodyti 1, 2, 4 arba 5 būgnuose. Kiekvieną kartą, kai šis simbolis pasirodo, padidina atitinkamo būgno piniginio laimėjimo vertę po 0,5x bendro statymo už kiekvieną jo egzempliorių. Kai bent vienas žaibo simbolis pasirodo, yra atsitiktinė tikimybė, kad bus aktyvuota premijos rato piniginio laimėjimo funkcija. Pakeitus statymą, piniginių laimėjimų vertės grąžinamos į minimalias reikšmes. Progresas išsaugomas kiekvienam galimam statymui, o grįžus prie tam tikro statymo, piniginių laimėjimų vertės nustatomos pagal tą statymą. Funkcijos metu sukasi ratas, kuris sustoja ant vieno iš piniginių laimėjimų. Po to, kai piniginis laimėjimas yra išmokėtas, jo progresas grąžinamas į pradinę reikšmę. Pagrindiniame lošime yra daugiklis, prasidedantis nuo 1x. Jis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms per kitą aktyvuotą nemokamų sukimų lošimą. Tiksliems 4 sklaidos simboliams, atsirandantiems skirtinguose būgnuose, daugiklis padidėja 0,5x. Šis daugiklis taip pat išsaugomas kiekvienam statymo lygiui. Pakeitus statymą į tokį, kuriam nėra išsaugoto progreso, daugiklis grąžinamas į 1x. Grįžtant prie statymo, kuriam išsaugotas progresas, įkraunama atitinkama vertė. Nemokamų sukimų daugiklis grąžinamas į 1x pasibaigus nemokamų sukimų lošimui.
- Nemokami sukimai. Surinkus 5 sklaidos simbolius, sudarančius žodį SURGE, aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas. Lošimas prasideda su 4 nemokamais sukimais, o jų skaičius gali padidėti po 1 už kiekvieną papildomą atsitiktinai pasirodžiusį sklaidos simbolį, kuris suaktyvina funkciją. Prieš lošimui prasidedant, kiekvienas ekrane esantis sklaidos simbolis atskleidžia +1 nemokamą sukimą arba +1x daugiklį, kuris pridedamas prie bendro nemokamų sukimų skaičiaus arba laimėjimo daugiklio atitinkamai. Funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo, kai lošimo metu pasirodo bent 5 sklaidos simboliai, sudarantys žodį SURGE. Tuomet papildomai suteikiamas toks pat nemokamų sukimų skaičius, koks buvo pradžioje, suaktyvinus funkciją. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

Spartako Akis („Eye of Spartacus“)

2947. Spartako Akis („Eye of Spartacus“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis su daugikliu. Jis gali pasirodyti ant 2, 3 arba 4 būgnų. Kiekvieną kartą, kai jis išsukamas pagrindiniame lošime arba nemokamųjų sukimų metu, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną vertikaliai bei gauna atsitiktinį daugiklį. Galimos daugiklio reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x. Daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja šis simbolis. Vienu metu gali būti išsuktas tik vienas išsiplečiantis laukinis simbolis.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Rato metu, kai išsukamas išsiplečiantis laukinis simbolis, jis gauna atsitiktinį daugiklį iš tų pačių galimų reikšmių kaip ir pagrindiniame lošime. Kiekvieną kartą, kai išsukamas išsiplečiantis laukinis simbolis, jis transformuoja žemiausio aukšto laimėjimo simbolio visas kopijas ekrane ir būgnų juostose į kitą, netransformuotą, aukštesnės vertės simbolį likusiam lošimo laikui, ir suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Kai visi simboliai bus transformuoti į aukščiausios vertės simbolį, daugiau transformacijų neįvyks. Funkcijos metu lošime naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, jį nupirkus. Sumokėjus 100x bendros statymo sumos, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Sumokėjus 500x bendros statymo sumos, suaktyvinama ypatingų nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Perkant ypatingų nemokamųjų sukimų funkciją, išsiplečiančio laukinio simbolio galimos daugiklio reikšmės yra: 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x.

Emocija Laimi („Emotiwins“)

2948. Emocija Laimi („Emotiwins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Premijos simbolis išmoka bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Širdies simbolis. Surinkus bent 6 širdies simbolius bet kurioje būgnų vietoje, laimimos premijos sumos. Širdies simboliai pasirodo visuose būgnuose.
- Širdies premija. Surinkus 6 ar daugiau širdies arba laukinių simbolių bet kurioje būgnų vietoje laimimas momentinis piniginis laimėjimas: už 6 simbolius – €0.10, 7 – €0.20, 8 – €0.80, 9 – €2.50, 10 – €5.00, 11 – €15.00, 12 – €50.00, 13 – €100.00, 14 – €250.00, o surinkus 15 simbolių –€500.00.
- Laukinis aukso puodas. Surinkus 15 laukinių simbolių laimimas didysis aukso puodas.

Fiestos Likimas („Fiesta Fortune“)

2949. Fiestos Likimas („Fiesta Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Pinigų simbolis. Kiekvieno sukimo metu pinigų simbolis įgyja atsitiktinę reikšmę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos reikšmės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 10x (mažoji), 50x (pagrindinė) arba 250x (didžioji).
- Kaukolės pinigų simbolis. Bet kuri funkcija, kurioje kaukolės pinigų simbolis suteikia išmoką, prieš išmokant jo vertė nustatoma specialios pakartotinio sukimo funkcijos metu. Šios pakartotinio sukimo funkcijos metu 8 vietos sukasi atskirai su tuščiais laukais arba pinigų vertėmis. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvieną kartą, kai ekrane sustoja pinigų vertė, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai pakartotinių sukimų nebelieka arba visos 8 vietos užpildytos pinigų vertėmis. Kai ratas baigiasi, visos pinigų vertės ekrane sudedamos ir tampa kaukolės pinigų simbolio verte. Jei pakartotinių sukimų pabaigoje visos 8 pozicijos užpildytos, prie bendros pinigų sumos pridedamas specialus laimėjimas, lygus 1000x bendro statymo. Galimos pinigų vertės pakartotinių sukimų metu: 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x arba 200x bendro statymo. Atsitiktinai pagrindiniame lošime, kai pasirodo nuo 1 iki 5 kaukolės pinigų simbolių, kiekvienam simboliui yra atsitiktinė galimybė aktyvuoti pakartotinį sukimą, kurio metu nustatoma simbolio vertė, o lošimas išmoka šias vertes.
- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija. Surinkus 6 ar daugiau pinigų arba kaukolės pinigų simbolių, suaktyvinama pinigų pakartotinio sukimo funkcija. Funkcijos metu įprasti būgnai išnyksta, o sukasi tik pinigų, kaukolės pinigų simboliai ir tušti laukeliai, kurie gali sustoti. Visi išsukti pinigų arba kaukolės pinigų simboliai lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvieną kartą, kai atsiranda naujas pinigų arba kaukolės pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas baigiasi, kai pakartotinių sukimų nebelieka arba ekranas visiškai užpildytas pinigų arba kaukolės pinigų simboliais. Lošimo pabaigoje visų kaukolės pinigų simbolių vertės nustatomos specialios pakartotinio sukimo funkcijos metu, o tuomet visos vertės ekrane sudedamos ir išmokamos. Jei ekranas visiškai užpildytas pinigų arba kaukolės pinigų simboliais, vietoje įprastos išmokos skiriamas didysis laimėjimas – 5000x bendro statymo vertės.
- Nemokami sukimai. Surinkus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu visi pinigų arba kaukolės pinigų simboliai, kurie atsiranda, lieka ekrane iki tol, kol suaktyvėja pakartotinio sukimų funkcija arba lošimas pasibaigia. Jei bet kuriuo metu lošimo metu ekrane sustoja 6 ar daugiau pinigų arba kaukolės pinigų simbolių, suaktyvėja pinigų pakartotinio sukimo funkcija. Po to, kai ši funkcija sulošta, visi pinigų arba kaukolės pinigų simboliai, kurie buvo prieš funkciją, pašalinami nuo ekrano likusiems nemokamiems sukimams. Nemokamų sukimų metu vėl surinkus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcija įsijungia iš naujo ir laimimi papildomi 6 nemokami sukimai. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iškart suaktyvintas pagrindiniame lošime, įsigyjant jį už 80x bendro statymo sumą.

Pirštų Laižymas - Nemokami Sukimai („Finger Lick'n Free Spins“)

2950. Pirštų Laižymas - Nemokami Sukimai („Finger Lick'n Free Spins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €166.5
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Nemokami sukimai. Ant kiekvieno būgno viršaus yra vištа. Atsitiktinai vištos gali numesti kiaušinius į krepšelius po būgnais. Jei per vieną sukimą išsukami 3 ar daugiau kiaušinių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Prieš pradedant lošimą, už kiekvieną būgną, ant kurio nukrito kiaušinis, pasirodo 3 kiaušiniai, kurie suskyla ir atskleidžia atsitiktinį laimėjimą. Galimi laimėjimai: 1, 2 arba 3 nemokami sukimai, 1 laukinis simbolis. Tiesioginis piniginis laimėjimas. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x arba 100x viso statymo. Iš visų suskilusių kiaušinių kiekvieną kartą bent 4 kiaušiniai atskleis atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių, bent 3 – tiesioginį piniginį laimėjimą, ir bent 1 – laukinį simbolį. Kiaušiniai gali pasirodyti auksiniai. Auksiniai kiaušiniai atsitiktinai gali atskleisti šiuos laimėjimus: 5, 10 arba 15 nemokamų sukimų. 1 laukinis simbolis su atsitiktiniu daugikliu: x5, x10, x15 arba x20. Šis daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja tas laukinis simbolis. Jei tame pačiame laimėjime dalyvauja keli laukiniai simboliai, jų daugikliai susideda. Tiesioginis piniginis laimėjimas. Galimos vertės: 50x, 100x, 500x arba 2000x viso statymo.
- Lošimo metu visi laukiniai simboliai, kuriuos atskleidė kiaušiniai pradžioje, lieka ekrane ir kiekvieno sukimo metu juda į atsitiktines pozicijas. Laukiniai simboliai negali užimti tos pačios vietos vienu metu.
- Vištos gali mesti kiaušinius ir lošimo metu. Kiekvienas nukritęs kiaušinis parodo 3 kiaušinius, kurie suskyla ir atskleidžia atsitiktinį laimėjimą. Galimi laimėjimai tokie patys kaip pagrindiniame lošime.
- Laiminčios kombinacijos išmokamos po to, kai nemokamų sukimų metu nukritę kiaušiniai suskyla ir atskleidžia laimėjimus. Jei naujas laukinis simbolis, atskleistas suskilus kiaušiniui, pasirodo toje pačioje vietoje, kur jau yra laukinis simbolis, tada tame sukime visos laiminčios kombinacijos, kurios eina per tą laukinį simbolį: gauna +1x daugiklį, jei naujasis laukinis simbolis neturi daugiklio, arba gauna papildomą daugiklį, lygų naujojo laukinio simbolio daugikliui. Lošimo metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 10x – didesnė tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Statymo daugiklis 5x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto aktyvuotas pagrindiniame lošime, jį nusiperkant už 100x bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų lošimą, aktyvuojančio sukimo metu atsitiktinai garantuotai nukrenta 3, 4 arba 5 kiaušiniai.

Žaidynės Olimpe 1000 („Games in Olympus 1000“)

2951. Žaidynės Olimpe 1000 („Games in Olympus 1000“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €66

- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius išmokama jiems esant bet kurioje ekrano vietoje. Laimėjimo vertę lemia vienodų simbolių skaičius ekrane sukimui pasibaigus. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Sklaidos simbolis suteikia išmoką išsuktas bet kurioje pozicijoje.
- Kritimo funkcija. Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjusios kombinacijos yra išmokamos, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais iš viršaus. Kritimai tęsiasi tol, kol daugiau nepasirodo naujos laiminčios kombinacijos. Kritimų skaičius nėra ribojamas. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso tik po to, kai baigiasi visi kritimų ciklai, atsiradę po pradinio sukimų.
- Daugiklio simboliai. Daugiklio simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose ir atsitiktinai iškristi sukimų bei kritimų metu tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai iškrenta daugiklio simbolis, jam priskiriama atsitiktinė daugiklio reikšmė nuo 2x iki 1000x. Galimos reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x arba 1000x. Kai kritimų seka baigiasi, visų ekrane esančių daugiklio simbolių vertės susumuojamos, o bendras kritimų sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės sumos.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai ekrane atsiranda 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje vietoje. Lošimas prasideda su 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, kai pasirodo daugiklio simbolis ir sukimas baigiasi laimėjimu, daugiklio reikšmė pridedama prie bendro daugiklio. Viso lošimo metu, kai pasirodo naujas daugiklio simbolis ir sukimas baigiasi laimėjimu, bendras daugiklis naudojamas laimėjimui padauginti. Kai nemokamų sukimų metu ekrane pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, lošėjui suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų lošimo metu veikia specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 25x – įprastos galimybės laimėti nemokamus sukimus padvigubėja. Būgnuose pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – suteikia galimybę įsigyti nemokamų sukimų lošimą, sumokant 100x bendro statymo vertę.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto aktyvuojamas pagrindiniame lošime, jį nusiperkant už 100x esamo bendro statymo. Kai įjungtas 25x Ante statymas, funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Perkant nemokamų sukimų funkciją aktyvuojančio sukimo metu garantuotai pasirodo 4 sklaidos simboliai.

Hado Vartai („Gates of Hades“)

2952. Hado Vartai („Gates of Hades“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Išmokama už didžiausią laimėtą simbolių derinį aktyvioje linijoje, kai sujungti bent 5 simboliai horizontaliai arba vertikaliai. Visi skirtingų linijų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai išmokami, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta ekrano apačion, o tuščias vietas užpildo simboliai, nukritę iš viršaus. Kritimai tęsiami tol, kol nebelieka naujų laimėjimų po kritimo. Kritimų skaičius nėra ribojamas. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso tik po to, kai baigiasi visi kritimai, atsiradę po pradinio sukimo.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose sukimų ir kritimų metu tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai iškrenta laukinis simbolis, jam gali būti priskirta atsitiktinė daugiklio reikšmė. Galimos reikšmės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x arba 100x. Sukimų ir kritimų metu bet koks daugiklis, kuris pasirodo, kaupiamas matuoklyje virš būgno, kuriame iškrito laukinis simbolis su daugikliu. Kiekvienas laimėjimas iš grupių dauginamas iš visų daugiklių sumos, esančios virš būgnų, kuriuose buvo laimintys simboliai, sudarantys grupę. Po visų kritimų, atsiradusių po sukimų, pabaigos, daugikliai iš matuoklių virš būgnų panaikinami.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 ir daugiau sklaidos simbolių, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai laimima 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Jei lošimas aktyvinamas 6 arba daugiau sklaidos simbolių, taikoma ypatingų nemokamų sukimų taisyklė, pagal kurią mažiausias daugiklis, kuris gali pasirodyti ant laukinio simbolio šio lošimo metu, yra 10x. Nemokamų sukimų lošimo metu visi daugikliai, surinkti virš kiekvieno būgno, nėra panaikinami po kritimų ir išlieka ekrane iki lošimo pabaigos. Nemokamų sukimų metu galimos daugiklio reikšmės yra: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 200x arba 500x. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 ir daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu, funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo ir lošėjui skiriama atitinkamai 5, 7, 10 arba 12 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas pagrindiniame lošime jį nusiperkant. Sumokėjus 100x bendro statymo, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai atsitiktinai iškris 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvinančio sukimo metu. Sumokėjus 500x bendro statymo, aktyvuojama ypatingų nemokamų sukimų funkcija. Ypatingų nemokamų sukimų metu mažiausias daugiklis, kuris gali pasirodyti ant laukinio simbolio, yra 10x. Perkant ypatingą nemokamų sukimų funkciją garantuotai atsitiktinai iškris 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvinančio sukimo metu.
- Kiekvienai laimінčiai kombinacijai išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų ir premijų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Olimpo Vartai – Ypatingas Sklaidos Simbolis („Gates of Olympus Super Scatter“)

2953. Olimpo Vartai – Ypatingas Sklaidos Simbolis („Gates of Olympus Super Scatter“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius išmokama jiems esant bet kurioje ekrano vietoje. Laimėjimo vertę nustato bendras tų pačių simbolių skaičius ekrane po sukimų pabaigos.
- Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose. Sklaidos simbolis suteikia išmoką išsuktas bet kurioje pozicijoje.
- Kritimo funkcija. Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai išmokami, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta ekrano apačion, o tuščias vietas užpildo simboliai, nukritę iš viršaus. Kritimai tęsiami tol, kol nebelieka naujų laimėjimų po kritimo. Kritimų skaičius nėra ribojamas. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso tik po to, kai baigiasi visi kritimai, atsiradę po pradinio sukimo.

- Daugiklio simboliai pasirodo visuose būgnuose ir gali atsirasti atsitiktinai sukimo ir kritimo metu tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų režime. Kiekvieną kartą, kai iškrenta daugiklio simbolis, jam priskiriama atsitiktinė daugiklio reikšmė nuo 2x iki 500x. Galimos reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x arba 500x. Kai kritimų seka baigiasi, visų daugiklio simbolių ekrane reikšmės susumuojamos, o bendras šios sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės sumos.
- Ypatingas sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Kombinacijos iš 4 ar daugiau sklaidos ir ypatingų sklaidos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Kombinacijos iš 4 ar daugiau sklaidos arba ypatingų sklaidos simbolių, kuriose yra bent vienas ypatingas sklaidos simbolis, išmoka taip: 1 ypatingas sklaidos simbolis kombinacijoje iš 4 ar daugiau bet kokių sklaidos simbolių išmoka 100x bendro statymo; 2 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje iš 4 ar daugiau bet kokių sklaidos simbolių išmoka 500x bendro statymo; 3 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje iš 4 ar daugiau bet kokių sklaidos simbolių išmoka 5000x bendro statymo; 4 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje iš 4 ar daugiau bet kokių sklaidos simbolių išmoka 50000x bendro statymo.
- Nemokami sukimai. Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai ekrane pasirodo 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje vietoje. Lošimas prasideda su 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, kai pasirodo daugiklio simbolis ir sukimas suteikia laimėjimą, daugiklio reikšmė pridedama prie bendro daugiklio. Viso lošimo metu, kiekvieną kartą, kai naujas daugiklio simbolis pasirodo ir suteikia laimėjimą, bendras daugiklis taip pat dauginamas iš laimėjimo. Kai nemokamų sukimų metu pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, lošėjui suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Ypatingas sklaidos simbolis nemokamų sukimų metu nepasirodo. Šios funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės yra: statymo daugiklis 30x – įprastos galimybės laimėti nemokamų sukimų lošimą yra didesnės. Būgnuose pasirodo daugiau sklaidos ir ypatingų sklaidos simbolių. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, nusipirkus jį už 100x esamo bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų funkciją, sukimo metu atsitiktinai pasirodys 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Ypatingi nemokami sukimai gali būti iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo, nusipirkus juos už 500x esamo bendro statymo. Ypatingų nemokamų sukimų funkcijoje daugiklio simbolių minimalus daugiklis yra 10x. Perkant ypatingų nemokamų sukimų funkciją, sukimo metu atsitiktinai pasirodys 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.

Dievai Prieš Karius („Gods vs Warriors“)

2954. Dievai Prieš Karius („Gods vs Warriors“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €65
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Išplėstinė premija su daugikliu. Šis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Kai jis pasirodo pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų lošime, jei po išplėtimo gaunamas laimėjimas, jis išplečia visą būgną vertikaliai ir gauna atsitiktinį daugiklį. Galimos reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x arba 100x. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose šis simbolis

dalyvauja. Jei vienoje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai susumuojami.

- Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose ir tik pagrindiniame lošime. Išsukus 3 sklaidos simbolius, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo metu bet koks išsuktas išplėstinės premijos simbolis išsiplečia, gauna atsitiktinį daugiklį iš tų pačių galimų reikšmių kaip pagrindiniame lošime ir lieka ekrane iki lošimo pabaigos, visų nemokamų sukimų metu. Funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas pagrindiniame lošime, jį nusipirkus už 75 kartus esamo bendro statymo.

Auksinis Vakarėlis 2 – Po Darbo Valandų („Gold Party 2 – After Hours“)

2955. Auksinis Vakarėlis 2 – Po Darbo Valandų („Gold Party 2 – After Hours“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €95
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų simbolį. Laukinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose. Laukinis simbolis nepasirodo pinigų pakartotinio sukimo funkcijos metu. Laukinis simbolis gali turėti daugiklį x2, x3 arba x5, kuris taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose yra laukinis simbolis. Jei kelis daugikliai yra toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jie dauginami tarpusavyje.
- Kopijuojami būgnai. Pagrindinio lošimo metu, kai 1-ame būgne pasirodo pilnas aukščiausios vertės simbolio krūva, ši krūva bus nukopijuota į vieną ar daugiau papildomų būgnų, iki visų būgnų, pakeičiant bet ką, kas būtų žemiau tų krūvų.
- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija. Pinigų simbolis pasirodo visuose būgnuose pagrindinio lošimo metu ir pinigų pakartotinio sukimo funkcijos metu. Pinigų pakartotinio sukimo funkcijos metu pinigų simboliai gauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės yra: 0.2x, 0.28x, 0.32x, 0.4x, 0.48x, 0.6x, 0.8x, 1x, 1.2x, 1.4x, 1.6x, 2x, 2.4x, 2.8x, 3x, 3.2x, 4x, 4.8x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 60x, 80x, 100x, 120x, 160x arba 200x bendro statymo. Dvigubas pinigų simbolis skaičiuojamas kaip 2 pinigų simboliai. Jis pasirodo tik 4 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu. Išsukus 6 ar daugiau pinigų simbolių pagrindiniame lošime, aktyvuojama pinigų pakartotinio sukimo funkcija. Ši funkcija prasideda po to, kai išmokami visi laimėjimai už eilutes. Funkcijos metu lošimas vyksta keturiose 3x5 simbolių ekranuose. Įprasti simboliai išblunka, o keturiuose ekranuose atsitiktinai išdėstoma tiek pinigų simbolių, kiek jų buvo aktyvuojant funkciją. Pakartotinio sukimo lošime būgnuose lieka tik pinigų simboliai, ypatingų puodų pinigų simboliai, premijos laimėjimai, daugiklio simboliai, papildomų sukimų simboliai ir tušti laukeliai. Lošimas prasideda su 8 pakartotiniais sukimais. Visi pinigų, ypatingų puodų, premijos laimėjimų, daugiklio ir papildomų sukimų simboliai, kurie pasirodo po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba ekrano pozicijos užpildomos.
- Ypatingų puodų simbolis pasirodo, gauna atsitiktinę vertę, tokią pačią kaip įprastas pinigų simbolis. Po kiekvieno pakartotinio sukimo ši vertė padidinama dar viena atsitiktine suma. Galimos papildomos vertės yra: 0.2x, 0.4x, 0.48x, 0.6x, 0.8x, 1x, 1.2x, 1.4x, 1.6x, 2x, 2.4x, 2.8x, 3x, 3.2x, 4x, 4.8x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 60x, 80x, 100x, 120x, 160x arba 200x bendro statymo.

- Daugiklio simbolis pasirodo ir atskleidžia atsitiktinį daugiklį: 2x, 3x, 5x, 10x arba 25x, kuris taikomas atsitiktiniam pinigų simboliui bet kurioje iš keturių ekranų.
- Papildomo sukimo simbolis. Kai jis pasirodo, suteikiamas vienas papildomas pakartotinis sukimas.
- Premijos laimėjimo simboliai. Pakartotinio sukimo lošimo metu galima gauti 4 skirtingus premijos laimėjimo simbolius. Didžiausias – 10 000x bendro statymo, didysis – 320x bendro statymo, pagrindinis – 60x bendro statymo, mažasis – 20x bendro statymo. Kiekvienas išsuktas premijos laimėjimo simbolis yra surenkamas į to paties pavadinimo skaitiklį. Jeigu per lošimą išsukami 3 to paties tipo simboliai, lošimo pabaigoje to premijos laimėjimo simbolio vertė yra pridedama prie bendro lošimo laimėjimo.
- Jeigu vienas iš 4 ekranų užsipildo visais 15 simbolių, lošimo pabaigoje visoms to ekrano vertėms taikomas daugiklis, išskyrus premijos laimėjimo simbolius, taip: užpildžius x10 pažymėtą ekraną – reikšmės tame ekrane dauginamos iš 10x, užpildžius x5 pažymėtą ekraną – reikšmės dauginamos iš 5x, užpildžius x3 pažymėtą ekraną – reikšmės dauginamos iš 3x, užpildžius x2 pažymėtą ekraną – reikšmės dauginamos iš 2x. Kai pinigų pakartotinio sukimo funkcija baigiasi, visi ekrane esantys pinigų ir ypatingų puodų simboliai yra sudedami, pridedami užpildyti premijos laimėjimai, ir išmokamas bendras laimėjimas. Lošimas automatiškai baigiasi, jei visi ekranų langeliai yra užpildyti.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimi variantai: statymo daugiklis 30x – lošiant su šiuo daugikliu, pakanka 5, o ne 6, pinigų simbolių, kad būtų aktyvuota pinigų pakartotinio sukimo funkcija pagrindiniame lošime. Tačiau funkcijos pradžioje į 4 ekranus atsitiktinėse vietose vis tiek paskirstomi 6 pinigų simboliai su atsitiktinėmis vertėmis. Statymo daugiklis 25x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Pinigų pakartotinio sukimo funkciją galima aktyvuoti iš karto pagrindiniame lošime, įsigyjant ją už 100x didesnį nei dabartinis bendras statymas. Pirkimo metu lošimas prasideda su atsitiktiniu pinigų simbolių skaičiumi, kuris pasirodo su sukimu, pradėsiančiu nupirktą funkciją.

Godus Sėkmės Paršelis („Greedy Fortune Pig“)

2956. Godus Sėkmės Paršelis („Greedy Fortune Pig“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €110
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Premijos simbolis gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsiplečiantys laukiniai simboliai, pinigų surinkimai ir pakartotiniai sukimai. Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos ir pinigų simbolius. Jie gali pasirodyti visuose būgnuose. Pinigų simbolis gali pasirodyti bet kur ekrane. Kai pasirodo, jis gauna atsitiktinę reikšmę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos reikšmės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, mažoji 10x, pagrindinė 20x, didžioji 40x arba didžiausia 100x nuo bendros statymo sumos. Kai pasirodo pinigų simboliai kartu su bent vienu laukiniu simboliu, visos pinigų simbolių vertės surenkamos ir išmokamos. Kai laukiniai simboliai pasirodo, jie plečiasi užpildydami visą būgną. Tada išmokamos laimėtos kombinacijos, aktyvuojamas pakartotinis sukimas ir laukinis simbolis juda po vieną būgną link kairiojo ekrano krašto, kol palieka ekraną. Pakartotiniuose sukimuose gali pasirodyti daugiau išsiplėtusių laukinių simbolių, kurie veikia taip pat. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol ekrane nebelieka išsiplėtusių laukinių simbolių, o po kiekvieno pakartotinio sukimo išmokamos visos laimėtos kombinacijos ir surinktos pinigų simbolių vertės.

Pakartotinių sukimų metu, kiekvieną kartą kai laukiniai simboliai juda į kairę, jų daugiklis padidėja 1x. Dabartinis daugiklis taikomas visiems laimėjimams po kiekvieno pakartotinio sukimo.

- Nemokami sukimai. Išsukus 3 premijos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Kai lošimas prasideda, atsitiktinai skiriami 5, 6, 7 arba 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai veikia taip pat kaip pagrindiniame lošime — jie plečiasi kiekvieną kartą, kai pasirodo, ir juda link ekrano kairio krašto, vykstant pakartotiniams sukimams po kiekvieno judėjimo. Daugiklis prasideda nuo 1x ir jo padidėjimas išlieka viso nemokamų sukimų lošimo metu. Funkcijos pakartotinis aktyvavimas nėra įmanomas. Šioje funkcijoje naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 15x – įprasta nemokamų sukimų lošimo laimėjimo tikimybė padvigubėja. Būgnuose atsiranda daugiau premijos simbolių. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokami sukimai gali būti iš karto suaktyvinti per pagrindinį lošimą, nusiperkant juos už 100x esamo bendro statymo.

Želė Saldainiai („Jelly Candy“)

2957. Želė Saldainiai („Jelly Candy“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €93750

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Viršutinė eilė virš būgnų sukasi nepriklausomai, iš kairės į dešinę, su daugiklių vertėmis. Kiekvienam sukimui gali būti atsitiktinai priskirtas daugiklis. Galimos vertės: 2x, 3x, 5x, 10x arba 15x. Daugiklis taikomas visiems laimėjimams to sukimo linijose.
- Laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.

Džonas Hanteris Ir Galilėjaus Paslaptys („John Hunter and Galileo's Secrets“)

2958. Džonas Hanteris Ir Galilėjaus Paslaptys („John Hunter and Galileo's Secrets“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos ir ypatingi sklaidos simboliai. Išsukus 3 ar daugiau bet kokių sklaidos simbolių kombinaciją, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. 3x sklaidos simboliai išmoka 5x bendro statymo.

- Mįslingo simbolio funkcija. Kai pilnas mįslingas simbolis pasirodo uždengdamas visą būgną nuo viršaus iki apačios, visi juo uždengiami simbolių langeliai transformuojasi į atsitiktinius mokamus simbolius arba pinigų simbolius. Simboliai, transformuoti iš pilno mįslingo simbolio, suteikia išmoką pagal mokėjimų lentelę, visose būgnų pozicijose, net ir nesiejamose su laimėjimo linijomis, po linijų mokėjimų. Jei pilnas mįslingas simbolis atskleidžia pinigų simbolius, ir jų yra pakankamai, kad suaktyvintų pakartotinio sukimo funkciją, ši funkcija yra aktyvuojama.
- Pakartotinio sukimo funkcija. Pinigų simbolis pasirodo, įgauna atsitiktinę reikšmę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos reikšmės pagrindiniame lošime yra: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 75x, 100x, 200x, 300x, 400x, 500x arba 5000x bendros statymo sumos, arba galimybė laimėti nemokamus sukimus ar ypatingus nemokamus sukimus. Pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojama išsukus 6 ar daugiau pinigų simbolių bet kurioje vietoje. Kai funkcija prasideda, įprasti simboliai išnyksta, o ekrane lieka tik pinigų simboliai. Lošimas vyksta su pinigų simboliais ir tuščiais langeliais kaip galimais rezultatais. Kiekvienas naujas pinigų simbolis, kuris pasirodo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Lošimas turi 3 pakartotinius sukimus, ir kiekvieną kartą, kai ekrane atsiranda naujas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Lošimas baigiasi, kai pakartotinių sukimų nebelieka arba visi ekrano langeliai užpildyti pinigų simboliais. Lošimo pabaigoje visų pinigų simbolių reikšmės ekrane sudedamos ir išmokamos. Jei lošimas baigiasi užpildžius ekraną pinigų simboliais, pridedamas papildomas laimėjimas – 2000x bendros statymo sumos. Pinigų simbolių reikšmės, atitinkančios nemokamų sukimų arba ypatingų nemokamų sukimų laimėjimus, suteikia atitinkamą lošimą po pakartotinio sukimo funkcijos pabaigos.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3 sklaidos simbolius, aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas. Prieš lošimui prasidedant, atsitiktinai iš mokančių simbolių arba pinigų simbolių pasirenkamas mįslingas simbolis, kuris bus aktyvus nemokamų sukimų metu.
- Pagrindiniame lošime išsukus 2 sklaidos simbolius ir 1 ypatingą sklaidos simbolį, suaktyvinama ypatingo lygmens nemokamų sukimų funkcija. Ypatingo lygmens nemokamų sukimų metu mįslingas simbolis visada yra pinigų simbolis, ir prieš lošimui prasidedant nėra galimybės lošti rizikos lošime. Jei a, k, q arba j simboliai yra pasirinkti kaip mįslingas simbolis, kitas lošimas yra bronzos lygio lošimas. Jei mėlynojo eliksyro, papiruso ar teleskopo simboliai yra pasirinkti kaip mįslingas simbolis, kitas lošimas yra sidabro lygio lošimas. Jei smėlio laikrodžio, gaublio ar vyro simboliai yra pasirinkti kaip mįslingas simbolis, kitas lošimas yra aukso lygio lošimas. Jei pinigų simbolis yra pasirinktas kaip mįslingas simbolis, kitas lošimas yra ypatingo lygio lošimas. Prieš lošimui prasidedant, lošėjas gali lošti rizikos lošime, kad padidintų pasirinktą mįslingo simbolio reikšmę į kitą aukštesnę reikšmę arba pakeltų lošimo lygį į kitą aukštesnį lygį. Taip pat lošėjas bet kada gali nuspręsti surinkti esamą mįslingą simbolį ir pradėti lošimą su juo. Pasirinkus lošti rizikos lošime, pasirinktoje rizikos srityje knyga atsiverčia ir sustoja ant simbolio, kito lygio arba tuščio puslapio. Jei sustoja ant simbolio arba kito lygio, rizikos lošimas laimintis, ir mįslingas simbolis arba lošimo lygis padidinamas. Jei sustoja ant tuščio puslapio, rizikos lošimas pralaimimas ir lošimas baigiasi. Šansas laimėti kiekvieną rizikos lošimą priklauso nuo esamo mįslingo simbolio ir lošimo lygio. Kiekviena rizikos lošimo laimėjimo tikimybė yra nurodyta lošime po knyga kiekviename rizikos etape, prieš pradedant rizikuoti. Rizikuoti galima tik iki ypatingo lygio arba kol mįslingas simbolis tampa pinigų simboliu.
- Lošimas prasideda, kai pasirenkama surinkti esamą slaptąjį simbolį arba kai pasiekiamas maksimalus lygis. Nemokamų sukimų lošimo metu pilnieji mįslingi simboliai šiek tiek stumiasi į viršų arba žemyn, kad užpildytų visas pozicijas būgne, kuriame pasirodo, nesvarbu, ar jie pilnai, ar dalinai matomi. Po to jie visi atskleidžia lošimui pasirinktą mįslingą simbolį. Jei lošimas yra ypatingo lygio ir pilnieji mįslingi simboliai atskleidžia pakankamai pinigų simbolių, kad būtų aktyvuota pakartotinio sukimo funkcija, ši funkcija iš karto įjungiama. Visi sklaidos simboliai, kurie pasirodo lošimo metu, yra surenkami skaitiklyje. Kiekvieni 4 sklaidos simboliai, surinkti bronzos lygyje, pakelia lošimo lygį iki sidabrinio, atsitiktinai priskiriamas naujas mįslingas simbolis susijęs su sidabriniu lygiu ir skiriami 2 papildomi nemokami sukimai. Kiekvieni 4

sklaidos simboliai, surinkti sidabriniame lygyje, pakelia lošimo lygį iki aukso, atsitiktinai priskiriamas naujas mįslingas simbolis susijęs su aukso lygiu ir skiriami 2 papildomi nemokami sukimai. Kiekvieni 4 sklaidos simboliai, surinkti aukso lygyje, pakelia lošimo lygį iki ypatingo lygio, kuriame mįslingas simbolis tampa pinigų simboliu ir skiriami 2 papildomi nemokami sukimai. Šioje funkcijoje naudojami specialūs būgnai.

- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas pagrindiniame lošime jį nupirkus. Sumokėjus 80x bendros statymo sumos, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 200x bendros statymo sumos, aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Pradžios sukimo metu garantuotai pasirodys 2 sklaidos simboliai ir 1 ypatingas sklaidos simbolis.

Juokdario Brangakmenių Laimėjimas („Joker's Jewels Cash")

2959. Juokdario Brangakmenių Laimėjimas („Joker's Jewels Cash") – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Premijos simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Lošime yra 6 premijų laimėjimai: 10x (mažas), 20x (vidutinis), 40x (pagrindinis), 100x (didelis), 300x (didysis) ir 5000x (didžiausias).
- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius bet kurioje ekrano vietoje, aktyvuojama premijos lošimo funkcija. Premijos lošime pasirenkami elementai, kad būtų atskleisti premijų pavadinimai. Tikslas atskleisti 3 vienodus pavadinimus, kad būtų laimėta atitinkama premija.

Didingasis Safaris („Jumbo Safari")

2960. Didingasis Safaris („Jumbo Safari") – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €333
- Didžiausias laimėjimas: €999000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai laimimi 15, 30 arba 50 nemokamų sukimų. Prieš pradedant lošimą, pasirenkama viena iš aštuonių ekrane esančių skrynių, kad būtų atskleistas atsitiktinis gyvūno simbolis, kuris taps sukrautu simboliu sekančiame nemokamų sukimų lošime. Per nemokamų sukimų lošimą virš būgnų rodomi

piniginiai laimėjimai, atitinkantys kiekvieną gyvūno mokamą simbolį. Galimos pradinės vertės nuo žemiausios iki aukščiausios vertės gyvūno simbolio yra tokios: 20x bendros statymo sumos už varlę, 20x bendros statymo sumos už papūgą, 20x bendros statymo sumos už gyvatę, 20x bendros statymo sumos už tinginį, 30x bendros statymo sumos už krokodilą, 40x bendros statymo sumos už dramblį, 100x bendros statymo sumos už tigrą, 1000x bendros statymo sumos už gorilą. Kiekvieno sukimo metu, jei nėra penkių vienodų simbolių kombinacijos, piniginiai laimėjimai didėja tokiomis vertėmis: 0.2x bendros statymo sumos už varlę, 0.2x bendros statymo sumos už papūgą, 0.2x bendros statymo sumos už gyvatę, 0.2x bendros statymo sumos už tinginį, 1x bendros statymo sumos už krokodilą, 2x bendros statymo sumos už dramblį, 4x bendros statymo sumos už tigrą, 10x bendros statymo sumos už gorilą. Jei išsukami penki vienodi gyvūnų simboliai, atitinkamas piniginis laimėjimas su tuo gyvūno simboliu yra išmokamas. Po bet kurio piniginio laimėjimo išmokėjimo visi piniginiai laimėjimai grąžinami į pradinę reikšmę. Paskutinio sukimo pabaigoje, jei per lošimą nebuvo penkių vienodų simbolių kombinacijos, atsitiktinai išrenkamas vienas piniginis laimėjimas ir išmokamas. Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 10x – įprasta nemokamų sukimų lošimo laimėjimo tikimybė yra didesnė. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Statymo daugiklis 5x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iškart suaktyvintas pagrindiniame lošime jį nusipirkus už 100x dabartinio bendro statymo. Perkant nemokamus sukimus garantuotai išsukami 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Laimingas Šuo („Lucky Dog“)

2961. Laimingas Šuo („Lucky Dog“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Pakartotinio sukimo funkcija. Atsitiktinai, bet kurio sukimo metu gali suveikti pakartotinio sukimo funkcija. Kai ji prasideda, pasirenkamas vienas iš keturių maišelių, kad būtų atskleistas sukimų skaičius, kuriuos reikės sužaisti. Po kiekvieno pakartotinio sukimo, visiems laimėjimams taikomas daugiklis padidėja 1x. Kai pakartotiniai sukimai baigiasi, vėl pasirenkamas vienas iš keturių maišelių, kad būtų atskleista daugiau pakartotinių sukimų tęsti funkciją arba x, kuris baigia funkciją.

Laiminga Beždžionė („Lucky Monkey“)

2962. Laiminga Beždžionė („Lucky Monkey“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Gali atsirasti visuose būgnuose. Išsukti laukiniai simboliai yra surenkami veikėjo.
- Laimėjimų funkcija. Atsitiktinai, bet kurio sukimo metu, veikėjas gali staiga pasilenkti virš lošimo. Tai gali atsitiktinai sukelti laimėjimų funkcijos aktyvavimą. Kai tai įvyksta, atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris tampa pinigų simboliu, o visi jo pavyzdžiai ekrane gauna atsitiktinę piniginę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x arba 50x bendros statymo sumos.
- Išsukus 3 ar mažiau beždžionės simbolių, jų vertės išmokamos. Išsukus nuo 4 iki 8 beždžionės simbolių, aktyvuojama pakartotinio sukimo funkcija. Pakartotinio sukimo metu visi beždžionės simboliai lieka savo vietose, o sukasi tik tuščios vietos ir kiti beždžionės simboliai. Skiriami 3 pakartotiniai sukimai, o kiekvieną kartą, kai atsiranda naujas beždžionės simbolis, jis taip pat lieka vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Po kiekvieno pakartotinio sukimo lošimas išmoka už laimėjimų kombinacijas ekrane. Lošimas baigiasi, kai baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba kai ekranas užpildomas beždžionės simboliais. Lošimo pabaigoje visų beždžionės simbolių vertės sudedamos ir išmokamos. Jei ekranas užpildomas beždžionės simboliais, atsiranda ratas, kuris atsitiktinai priskiria daugiklį x2, x3, x5 arba x8, taikomą visų surinktų beždžionės simbolių sumai, arba maksimalų laimėjimą, kuris išmoka didžiausią galimą lošimo laimėjimą.

Laiminga Pelė („Lucky Mouse“)

2963. Laiminga Pelė („Lucky Mouse“) – tai 3 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis, jis gali turėti atsitiktinį daugiklį: x2, x3, x4 arba x5. Šis daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kurios pereina per tą laukinį, turintį daugiklį. Jei vienoje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai susumuojami.
- Atsitiktinai, bet kurio sukimo metu, ekrane gali būti pridėta iki 10 laukinių simbolių atsitiktinėse vietose. Kiekvienas iš jų gali turėti atsitiktinį daugiklį x2, x3, x4 arba x5.

Laimingas Jautis („Lucky Ox“)

2964. Laimingas Jautis („Lucky Ox“) – tai 3 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200

- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus pinigų simbolį. Gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Kiekvieno sukimo metu pinigų simbolis įgauna atsitiktinę vertę nuo 0.5x iki 100x bendro statymo. Galimos vertės: 0.5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 20x, 50x arba 100x bendro statymo.
- Tik pagrindinio lošimo metu, kai ekrane pasirodo 5 arba daugiau pinigų simbolių, laimima visų pinigų simbolių vertė.
- Sulaikyk ir suk funkcija. Atsitiktinai, bet kurio sukimo metu, gali būti aktyvuota Sulaikyk ir suk funkcija. Kai funkcija pradedama, visi pinigų simboliai lieka savo vietose, o kiti simboliai išnyksta. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais. Visi nauji pinigų simboliai, kurie yra išsukami per pakartotinius sukimus, taip pat lieka vietoje, o sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Atsitiktinai gali būti išsuktas pinigų simbolis su surinkimo reikšme. Šis surinkimo simbolis surenka visų ekrane esančių pinigų simbolių vertes, o tos vietos išvalomos. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų, arba visi ekrano langeliai užpildyti pinigų simboliais. Kai funkcija pasibaigia, išmokama visų ekrane esančių pinigų simbolių suma. Jeigu lošimo pabaigoje visi langeliai yra užpildyti pinigų simboliais, papildomai skiriamas didysis aukso puodas, kurio vertė yra 2000x bendro statymo. Per pakartotinių sukimų lošimą naudojami specialūs būgnai.

Laimingas Feniksas („Lucky Phoenix“)

2965. Laimingas Feniksas („Lucky Phoenix“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Nemokami sukimai. Kai pasirodo laukinis simbolis, nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota atsitiktinai. Kai pradedama nemokamų sukimų funkcija, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu veikia bendras daugiklis, taikomas visiems laimėjimams. Jis prasideda nuo x1 ir kiekvieno sekančio sukimų metu didėja x1. Kiekvieną kartą, kai per lošimą pasirodo laukinis simbolis, funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuota iš naujo, suteikiant dar 10 papildomų nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

Laimingas Tigras („Lucky Tiger“)

2966. Laimingas Tigras („Lucky Tiger“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05

- Didžiausias statymas: €400
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Pagrindinio lošimo metu, kai ekranas užpildomas tuo pačiu simboliu, visų laimėčių kombinacijų laimėjimai padauginami atsitiktiniu daugikliu: x5, x10, x15 arba x25.
- Pakartotinių sukimų funkcija. Atsitiktinai, bet kurio sukimo metu, gali būti aktyvuota pakartotinių sukimų funkcija. Kai tai įvyksta, atsitiktinai pasirenkamas vienas mokantis simbolis ir būgnai sukasi taip, kad sustotų tik su tuo simboliu, laukiniais simboliais (jei yra) ir tuščiais langeliais. Po to būgnai vėl sukasi ir jei pridedama daugiau tokių pačių simbolių arba laukinių simbolių, jie lieka ekrane, o funkcija tęsiasi su nauju sukimu. Pakartotinių sukimų funkcija baigiasi, kai po sukimų daugiau neišsukamas nei vienas pasirinkto tipo simbolis arba ekranas visiškai užsipildo pasirinktu simboliu. Lošimo pabaigoje, jei ekranas užpildytas pasirinktu simboliu, visų laimėčių kombinacijų laimėjimai padauginami atsitiktiniu daugikliu: x5, x10, x15 arba x25.

Laimingas Tigras 1000 („Lucky Tiger 1000“)

2967. Laimingas Tigras 1000 („Lucky Tiger 1000“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Pagrindinio lošimo metu, kai ekranas užpildomas tuo pačiu simboliu, visų laimėčių kombinacijų laimėjimai padauginami atsitiktiniu daugikliu: x5, x10, x15, x25 arba net x1000.
- Pakartotinių sukimų funkcija. Atsitiktinai, bet kurio sukimo metu, gali būti suaktyvinta pakartotinių sukimų funkcija. Kai tai įvyksta, atsitiktinai pasirenkamas vienas mokantis simbolis, o būgnai sukasi ir sustoja taip, kad ekrane liktų tik tas simbolis, laukiniai simboliai (jei yra) ir tušti langeliai. Po to būgnai sukasi dar kartą, ir jei ekrane pasirodo nauji tokio pat tipo simboliai arba laukiniai simboliai, jie lieka vietoje, o sukimų skaičius atstatomas. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol po sukimų nebeišsukama naujų atsitiktinai pasirinktų simbolių, arba kol ekranas pilnai užsipildo parinktu simboliu. Jei pakartotinių sukimų pabaigoje ekranas užpildytas pasirinktu simboliu, visų laimėčių kombinacijų laimėjimai dauginami atsitiktiniu daugikliu: x5, x10, x15, x25 arba x1000.

Laimingojo Laukinis Baras („Lucky's Wild Pub“)

2968. Laimingojo Laukinis Baras („Lucky's Wild Pub“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos monetų ir pinigų simbolius.
- Pagrindiniame lošime ekrane gali pasirodyti trijų tipų premijos monetų simboliai: kai pasirodo žalioji premijos moneta, ji surenkama į žalią laimės puodą ekrano viršuje. Surinkus ją gali atsitiktinai būti suaktyvinta puodo pakartotinių sukimų funkcija, kurios metu iki 3 monetų ekrane vertė atsitiktinai padidinama, pasibaigus atsitiktiniams pakartotiniams sukimams. Kai pasirodo raudonoji premijos moneta, ji surenkama į raudoną dvigubinimo puodą ekrano viršuje. Surinkus ją gali atsitiktinai būti suaktyvinta puodo pakartotinių sukimų funkcija, kuri vyksta dviejuose 5x3 simbolių ekranuose. Kai pasirodo mėlynoji premijos moneta, ji surenkama į mėlynojo gyvenimo puodą ekrano viršuje. Surinkus ją gali atsitiktinai būti suaktyvinta puodo pakartotinių sukimų funkcija su vienu papildomu pakartotiniu sukimu, iki 4 pakartotinių sukimų, kuris kiekvieną kartą atstatomas, kai iškrenta naujas pinigų simbolis. Monetos surenkamos po sukimų, o jei aktyvuojama puodo pakartotinių sukimų funkcija, vienas, du arba trys modifikatoriai yra aktyvuojami atsitiktinai. Tolimesnis puodo pakartotinių sukimų lošimas vyksta su visais aktyvuotais modifikatoriais.
- Puodo pakartotinių sukimų funkcija. Pinigų simbolis gali pasirodyti tik pakartotinių sukimų funkcijos metu. Kai pasirodo, jis įgyja atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 0.6x, 0.8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 16x, 20x, 30x nuo bendros statymo sumos arba premijų vertės: mažoji (10x bendro statymo), pagrindinė (20x bendro statymo) arba didžioji (150x bendro statymo). Kai lošimas prasideda, įprasti simboliai išnyksta, ir būgnai rodo tik tuščius langelius bei pinigų simbolius. Lošimas prasideda su premijos monetų simboliais, kurie buvo ekrane aktyvavimo metu – jie paverčiami pinigų simboliais su tokiomis pačiomis vertėmis, kaip ir pagrindiniame lošime. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais. Visi pinigų simboliai, kurie išsukami, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visas ekranas užsipildo pinigų simboliais. Jei lošimas aktyvuotas su žalia premijos moneta, po kiekvieno pakartotinio sukimo yra galimybė, kad iki 3 pinigų simbolių ekrane gaus vertės padidinimą su atsitiktine verte. Jei lošimas aktyvuotas su raudona premijos moneta, puodo pakartotinių sukimų funkcija vyksta dviejuose 5x3 ekranuose. Kiekvienas ekranas prasideda su premijos monetų simboliais, kurie buvo ekrane aktyvavimo metu, ir paverčiami pinigų simboliais su tokiomis pačiomis vertėmis kaip pagrindiniame lošime. Jei lošimas aktyvuotas su mėlyna premijos moneta, puodo pakartotinių sukimų funkcija prasideda su 4 pakartotiniais sukimais vietoje 3, o kiekvienas naujas pinigų simbolis atstato pakartotinių sukimų skaičių iki 4. Lošimas baigiasi, kai baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visas ekranas užsipildo pinigų simboliais. Jei visas ekranas užsipildo pinigų simboliais, taip pat laimimas didysis laimėjimas – 5000x bendro statymo. Lošimo pabaigoje susumuojamos visų pinigų simbolių vertės ekrane ir išmokama laimėjimo suma.
- Premijos pirkimas. Puodo pakartotinių sukimų lošimą galima iš karto suaktyvinti pagrindiniame lošime įsigijus šią funkciją. Yra dvi pirkimo galimybės: sumokėjus 50x bendro statymo dydį, aktyvuojama puodo pakartotinių sukimų funkcija, kuri suveiks su 1, 2 arba 3 modifikatoriais, atsitiktinai pasirenkamais aktyvavimo metu. Sumokėjus 100x bendro statymo dydį, aktyvuojama triguba puodo pakartotinių sukimų funkcija, kurioje garantuotai veiks visi 3 galimi modifikatoriai aktyvavimo metu.

Mahjong Laimėjimai: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Mahjong Wins Super Scatter“)

2969. Mahjong Laimėjimai: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Mahjong Wins Super Scatter“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 2000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Surinkus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Didžiausias galimų laimėjimo būdų skaičius yra 2000.
- Kritimo funkcija. Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai išmokami, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta ekrano apačion, o tuščias vietas užpildo simboliai, nukritę iš viršaus. Kritimai tęsiami tol, kol nebelieka naujų laimėjimų po kritimo. Kritimų skaičius nėra ribojamas. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso tik po to, kai baigiasi visi kritimai, atsiradę po pradinio sukimo.
- Auksiniai simboliai. Atsitiktinai bet kuriame sukime ant 2, 3 ir 4 būgnų gali pasirodyti įprasti simboliai, pažymėti auksine spalva. Kai su auksiniais simboliais susidaro laimėjimo kombinacija, jie kitam kritimo sukime transformuojasi į laukinius simbolius.
- Kritimo daugikliai. Pagrindiniame lošime laimėjimų daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams tame pačiame kritime, po kiekvieno kritimo didėja: 2x, 3x, 5x. Nuo ketvirto kritimo daugiklis lieka 5x visiems tolimesniems kritimams. Daugiklis atstatomas į pradinę reikšmę po visų kritimų pabaigos.
- Ypatingas sklaidos simbolis gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose. 3 ar daugiau sklaidos ir ypatingų sklaidos simbolių kombinacijos suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. 3 ar daugiau sklaidos arba ypatingų sklaidos simbolių kombinacijos, kuriose yra bent vienas ypatingas sklaidos simbolis, išmoka taip: 1 ypatingas sklaidos simbolis 3 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmoka 50x bendro statymo. 2 ypatingi sklaidos simboliai 3 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmoka 500x bendro statymo. 3 ypatingi sklaidos simboliai 3 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmoka 5 000x bendro statymo. 4 ypatingi sklaidos simboliai 4 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmoka 100 000x bendro statymo.
- Nemokami sukimai. Surinkus 3 ar daugiau bet kokių sklaidos simbolių kombinaciją, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 10 nemokamų sukimų bei 2 papildomi sukimai už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Nemokamų sukimų lošime būgnuose visi simboliai yra auksiniai. Visų nemokamų sukimų laimėjimai prasideda su 2x daugikliu, kuris taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms. Laimėjimų daugiklis kiekvieno kritimo metu didėja iki 4x, 6x ir 10x. Nuo ketvirto kritimo daugiklis lieka 10x visiems tolimesniems kritimams. Daugiklis atstatomas į 2x po visų kritimų. Nemokamų sukimų lošime, surinkus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo, suteikiant 10 papildomų nemokamų sukimų bei 2 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Nemokamų sukimų lošime ypatingas sklaidos simbolis nepasirodo. Lošime veikia specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto suaktyvinti pagrindiniame lošime, sumokėjus 100x bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų lošimą atsitiktinai gali pasirodyti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Didingas Ekspresas – Aukso Bėgimas („Majestic Express - Gold Run“)

2970. Didingas Ekspresas – Aukso Bėgimas („Majestic Express - Gold Run“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simbolis pasirodo 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, pinigų ir surinkimo simbolius. Jis gali pasirodyti 1, 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti 1, 2, 3 ir 4 būgnuose. Kaskart, kai jis išsukamas, jam atsitiktinai priskiriama vertė iš iš anksto nustatyto sąrašo. Galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x arba 15x bendro statymo.
- Traukinio pinigų simboliai. Surinkimo ir ypatingo surinkimo simboliai gali pasirodyti tik 5-ajame būgne. Kiekvieną kartą, kai surinkimo arba ypatingo surinkimo simbolis išsukamas kartu su pinigų arba traukinio pinigų simboliais, visų pinigų ir traukinio pinigų simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos. Traukinio pinigų simbolio vertė nustatoma per animaciją su traukiniu, priklausomai nuo spalvos ir atsitiktinio vagonų skaičiaus. Kiekvienas vagonas turi atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto sąrašo. Galimos reikšmės vagonuose: 1x, 1.5x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 20x (mažoji), 50x (pagrindinė), 500x (didžioji), arba 5000x (didžiausia) – daugikliai nuo bendro statymo. Kai ypatingo surinkimo simbolis išsukamas kartu su traukinio pinigų simboliais, ir kai traukinių vertės jau nustatytos, pasirodo nauja auksinio traukinio animacija, turinti atsitiktinį vagonų skaičių. Kiekvienas šio traukinio vagonas turi 1x daugiklį. Po animacijos visų ekrane esančių traukinio pinigų simbolių vertės padauginamos iš bendro daugiklio ir išmokamos.
- Nemokami sukimai. Surinkus 3 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 10 nemokamų sukimų. Pinigų ir traukinio pinigų simbolių surinkimo funkcija taip pat galima šio lošimo metu. Funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima. Šio lošimo metu naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Pinigų simbolių surinkimo funkcijos lošimą galima iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo, sumokėjus 100x bendro statymo. Perkant pinigų simbolių surinkimo funkciją garantuotai pasirodys surinkimo arba ypatingo surinkimo simbolis, kartu su bent 2 skirtingų spalvų traukinio pinigų simboliais.

Mumijos Brangenybės („Mummy’s Jewels“)

2971. Mumijos Brangenybės („Mummy’s Jewels“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €99
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus surinkimo ir pinigų simbolius. Violetinis laukinis simbolis gali pasirodyti tik 2-ajame būgne. Raudonas laukinis simbolis gali pasirodyti tik 3-ajame būgne. Žalias laukinis simbolis gali pasirodyti tik 4-ajame būgne.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Kiekvieno sukimo metu jam priskiriama atsitiktinė vertė iš iš anksto nustatyto sąrašo. Galimos vertės: 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 75, 100, 150, 200, 375, 750, 1500 (padauginta iš bazinio statymo), arba 12 (mažiausia), 25 (mažoji), 300 (pagrindinė), 1000 (didžioji), 10000 (didžiausia) (padauginta iš bendro statymo).
- Surinkimo simbolis gali pasirodyti tik 1-ajame būgne. Kai surinkimo simbolis išsukamas 1-ajame būgne kartu su pinigų simboliais gretimuose būgnuose (pradedant nuo 2-ojo), visų susietų pinigų simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.
- Funkcijos, sukeliamos laukinių simbolių. Kiekvieną kartą, kai pasirodo bet koks laukinis simbolis, jis surenkamas lošimo viršuje. Atsitiktinai, kai vyksta surinkimas, gali būti suaktyvintos skirtingos funkcijos.
- Violetinis laukinis simbolis gali suaktyvinti patobulinimo funkciją. Šios funkcijos metu pirmiausia rodomas laimės ratas su pinigų sumomis ir laimėjimų pavadinimais. Tada atsitiktiniai rato segmentai yra patobulinami atsitiktinėmis sumomis. Aukso puodo vertės segmentų patobulinti negalima. Galimos patobulinimo sumos yra: 50, 100, 200, 250 arba 1000x statymo. Po to ratas apsisuka vieną kartą ir sustoja ant atsitiktinio segmento, laimint atitinkamą laimėjimą.
- Žalias laukinis simbolis gali suaktyvinti papildomą funkciją. Šios funkcijos metu atsitiktinai pasirenkamos 1, 2 arba 3 rodyklės pozicijos laimės rate. Po to ratas apsisuka vieną kartą ir sustoja, laimint sumas, ant kurių yra rodyklės.
- Violetinis ir žalias laukiniai kartu. Gali atsitiktinai suaktyvinti abi funkcijas kartu – patobulinimo ir papildomą. Tokiu atveju pirmiausia įvyksta patobulinimo funkcija, po jos – papildoma. Po to ratas apsisuka vieną kartą ir sustoja, laimint sumas, kurias nurodo rodyklės.
- Raudonas laukinis simbolis gali suaktyvinti pakartotinių sukimų funkciją. Prieš pradedant pakartotinius sukimus, ratas sukasi su pakartotinių sukimų skaičiais ant kiekvieno segmento. Ratas sustoja ir suteikia rodyklės parodytą pakartotinių sukimų skaičių sekančiam lošimui. Galimi pakartotinių sukimų kiekiai: 5, 6, 7, 8, 10, 12, 15, 20, 30 arba 50. Pakartotinių sukimų metu 1-asis būgnas pilnas surinkimo simbolių, o 2, 3, 4 ir 5 būgnuose gali pasirodyti tik pinigų simboliai arba tušti būgnai. Po kiekvieno pakartotinio sukimo surenkamos pinigų simbolių vertės iš gretimų būgnų, pradedant nuo 2-ojo būgno. Taip pat po kiekvieno pakartotinio sukimo atsitiktinai parenkamas daugiklis kiekvienam surenkamam pinigų simboliui, kuris padidina jo vertę prieš surinkimą. Galimi daugikliai: x2, x3, x4, x5, x8 arba x10. Funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima.
- Raudonas ir violetinis laukiniai kartu. Gali suaktyvinti pakartotinių sukimų ir patobulinimo funkcijas kartu. Pirmiausia įvyksta patobulinimo funkcija. Tuomet rodomas ratas su galimais pakartotinių sukimų kiekiais, o segmentai atsitiktinai patobulinami pakartotinių sukimų skaičiumi per kelis rato sukimus. Galimi patobulinimo pakartotinių sukimų kiekiai: 3, 5, 7, 10, 15 arba 20. Po to ratas apsisuka vieną kartą, sustoja ir suteikia rodyklės parodytą pakartotinių sukimų skaičių sekančiam lošimui.
- Raudonas ir žalias laukiniai kartu. Gali suaktyvinti pakartotinių sukimų ir papildomą funkcijas kartu. Pirmiausia atsitiktinai pasirenkamos 1, 2 arba 3 rodyklės, kurios suteikia pakartotinių sukimų skaičių. Po to ratas apsisuka vieną kartą, sustoja ir suteikia rodyklių parodytą bendrą pakartotinių sukimų skaičių sekančiam lošimui.
- Visi trys laukiniai simboliai (raudonas, violetinis ir žalias) kartu. Gali suaktyvinti pakartotinių sukimų, patobulinimo ir papildomą funkcijas kartu. Šiuo atveju atsitiktinai keli rato segmentai patobulinami atsitiktiniu pakartotinių sukimų skaičiumi, po to atsitiktinai pasirenkamos 1, 2 arba 3 rodyklės. Tuomet

ratas apsisuka vieną kartą, sustoja ir suteikia rodyklių parodytą bendrą pakartotinių sukimų skaičių sekančiam pakartotinių sukimų lošimui.

- Premijos pirkimas. Pakartotinių sukimų lošimas gali būti iškart suaktyvintas pagrindiniame lošime jį nusipirkus. Sumokėjus 50x bendro statymo, aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcija viena arba kartu su patobulinimo arba papildoma funkcija, arba su abiem funkcijomis vienu metu. Sumokėjus 100x bendro statymo, aktyvuojama kombinuota funkcija, kur garantuotai kartu suveikia pakartotinių sukimų, patobulinimo ir papildoma funkcijos.

Pepės Peperoni Picos Aikštė („Peppe's Pepperoni Pizza Plaza“)

2972. Pepės Peperoni Picos Aikštė („Peppe's Pepperoni Pizza Plaza“) – tai 2-3-4-5-6 būgnų, 5 eilių ir 720 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €165
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius nuo apačios į viršų horizontaliame režime arba iš kairės į dešinę vertikaliame režime, pradedant nuo žemiausio arba kairiausio būgno. Laimėjimai suteikiami už bet kokias gretimas simbolių kombinacijas.
- Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Laukiniai ir auksiniai laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose tik nemokamų sukimų lošimo metu. Šie simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.
- Pinigų simbolis kiekvieno sukimo metu įgauna atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti nemokamų sukimų funkcijos metu. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 2000x bendro statymo.
- Nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojami atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Prieš lošimui prasidedant, atsitiktinai pasirenkama nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie taikomi būsimam lošimui: daugiau pinigų simbolių – per būsimą nemokamų sukimų lošimą būgnų juostose bus daugiau pinigų simbolių; daugiau laukinių simbolių – per būsimą nemokamų sukimų lošimą būgnų juostose bus daugiau laukinių simbolių; daugiau auksinių laukinių – per būsimą nemokamų sukimų lošimą būgnų juostose bus daugiau auksinių laukinių simbolių; pradžia nuo 2 lygio – lošimas prasideda nuo 2 lygio progresinėje funkcijoje; +2 sukimai – būsimas lošimas prasideda su 2 papildomais nemokamais sukimais, o kiekvieno pakartotinio suaktyvinimo metu pridedami dar 2 sukimai. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis surenka visas pinigų simbolių vertes ekrane. Kai pasirodo auksinis laukinis simbolis, po laimėjimų už kombinacijas, ekrano dydis padidėja iki 6x9x12x15x18, o auksinis laukinis surenka visų pinigų simbolių vertes, įskaitant ir tuos, kurie atsirado dėl padidinto ekrano. Naujos laimėtos kombinacijos su išmokančiais simboliais dideliame tinklelyje nesusidaro. Po surinkimo lošimas grįžta prie įprasto tinklelio dydžio. Visi laukiniai simboliai, pasirodę funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos. Kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, prideda 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis didėja: 1-asis pakartotinis suaktyvinimas – 2x, 2-asis pakartotinis suaktyvinimas – 3x, 3-iasis pakartotinis suaktyvinimas – 10x. Pakartotiniai sukimai lošiami po to, kai baigiasi ankstesni nemokami sukimai. Daugiklis galioja pakartotiniams sukimams. Po trečio pakartotinio suaktyvinimo funkcija daugiau negali būti suaktyvinama. Atsitiktinai, jei ekrane yra tik 1 laukinis simbolis, nemokamų sukimų pabaigoje gali pasirodyti pinigų simboliai atsitiktinėse pozicijose. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 15x – didesnė galimybė laimėti nemokamus sukimus. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimo režimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas pagrindiniame lošime juos nusiperkant už 120x bendro statymo. Pirkimo metu sukime gali atsitiktinai pasirodyti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Kiaulių Ferma („Pig Farm“)

2973. Kiaulių Ferma („Pig Farm“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €550000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.
- Sklaidos simbolis pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. 3 sklaidos simbolių kombinacija suaktyvina 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnai sukasi kartu kaip vienas milžiniškas simbolis. 3 papildomi nemokami sukimai suteikiami lošimo metu kiekvieną kartą, kai pasirodo 3 sklaidos simboliai. Apribojimai netaikomi. Specialūs būgnai naudojami nemokamų sukimų lošimo metu.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu jis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto sąrašo arba mažąją arba pagrindinę aukso puodo vertę. Galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 24x, 30x arba 100x bendro statymo. Kai pasirodo 6 ar daugiau pinigų simboliai, aktyvuojama pinigų pakartotinių sukimų funkcija.
- Pinigų pakartotinių sukimų funkcija. Pinigų pakartotinių sukimų funkcija prasideda, kai visi laimėjimai pagal linijas yra išmokami. Įprasti simboliai išnyksta, o ekrane lieka tik tie simboliai, kurie aktyvavo funkciją.
- Įprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik pinigų simboliai ir tuščios vietos. Pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Visi pinigų simboliai, kurie iškrenta per kiekvieną sukimą, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai iškrenta bent vienas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl tampa 3. Lošimas tęsiasi tol, kol nebelieka sukimų arba kol visos 15 pozicijų būna užpildytos pinigų simboliais. Kai funkcija baigiasi, viso ekrane esančių simbolių vertės yra susumuojamos ir išmokamos lošėjui. Jei visos 15 pozicijų užpildytos — laimimas pagrindinis aukso puodo laimėjimas. Pagrindinio aukso puodo vertė – 1000x bendro statymo. Ši funkcija taip pat gali būti aktyvuota per nemokamų sukimų lošimą.

Pliušiniai Laimėjimai („Plushie Wins“)

2974. Pliušiniai Laimėjimai („Plushie Wins“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €250

- Didžiausias laimėjimas: €25000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Įniršęs Krioklys: Daugybė Būdų („Raging Waterfall Megaways“)

2975. Įniršęs Krioklys: Daugybė Būdų („Raging Waterfall Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 175 616 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jis gali pasirodyti ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų pagrindinio lošimo metu ir ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų nemokamų sukimų metu.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Laimėjimai skiriami už gretimų simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo simbolių dydžio. 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2 būgnas gali turėti iki 6 simbolių plius vieną papildomą simbolį viršutinėje eilėje. 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 7 simbolių plius vieną papildomą simbolį viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų sukasi nepriklausomai – iš dešinės į kairę. Iš viso maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 175 616.
- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo visi laimėję simboliai išmokami ir jie dingsta nuo ekrano. Likę simboliai nukrenta į apačią, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Nauji simboliai būna tokio pat dydžio, kaip ir pradinio sukimo metu, prieš pradedant kristi. Kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka jokių naujų laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po to, kai baigiasi visi kritimai, susiję su vienu pagrindiniu sukimu. Sklaidos simbolis nesprogsta ir lieka ekrane, kol pasibaigs visi kritimai iš to paties sukimo.
- Daugiašansė funkcija. Visų sukimų metu, kai pradiniame sukimų rezultate (prieš kritimus) mokantys simboliai sutampa ant 2–6 būgnų, bet nesutampa simbolis ant 1-ojo būgno, todėl nesusiformuoja laimėjimo kombinacijos –aktyvuojama daugiašansė funkcija. Kai ši funkcija įsijungia, 1-as būgnas persisuka vieną kartą, o jo rezultatas visada bus 7 simboliai.
- Nemokami sukimai. Surinkus 4 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 8 nemokami sukimai bei po 2 papildomus sukimus už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį, viršijantį ketvirtą, pradiniame sukimų rezultate. Nemokamų sukimų metu, kai sklaidos simbolis pasirodo, pasibaigus visiems kritimams, jis atskleidžia vieną iš šių modifikatorių: +1 nemokamas sukimas – suteikiamas 1 papildomas sukimų lošimo sukimas. +1x daugiklis – prie bendro daugiklio pridedama +1x, kuris taikomas visiems laimėjimams viso lošimo metu. Pašalinti mažiausią simbolį – kiekvieną kartą, kai pasirodo, iš būgnų juostų pašalina mažiausiai mokantį simbolį iki lošimo pabaigos. Patobulinti laukinius simbolius – prideda daugiau laukinių simbolių į būgnų juostas, kurie išlieka iki lošimo pabaigos. Daugiašansė funkcija nemokamuose sukimuose taip pat persuka 6-ąjį būgną, jei jame nėra tokių pačių simbolių, kaip ir ant 2–5 būgnų, kurie įjungė šią funkciją. Specialūs būgnai naudojami funkcijos metu.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės yra: statymo daugiklis 25x – įprasta galimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą padvigubėja. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iškart suaktyvintas per pagrindinį lošimą, jį nupirkus už 85x bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų lošimą garantuojama, kad pasirodys atsitiktinis sklaidos simbolių kiekis, bet ne mažiau kaip 4.

Atgimstantis Turtas („Resurrecting Riches“)

2976. Atgimstantis Turtas („Resurrecting Riches“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Paslapties simbolis. Kiekvieną kartą, kai jis pasirodo, visi tokie simboliai ekrane pavirsta tuo pačiu atsitiktiniu mokančiu simboliu arba pinigų simboliu.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti tik 1, 2, 3, 4 arba 5 būgnuose. Kiekvieną kartą, kai jis pasirodo, jis įgauna atsitiktinę reikšmę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos reikšmės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 25x, 50x, 75x, 100x, 250x, 500x bendro statymo arba premija.
- Surinkimo simbolis gali pasirodyti tik 6 būgne ir vienu metu gali būti tik vienas. Kai surinkimo simbolis pasirodo 6 būgne, po laimėjimų linijų išmokėjimo, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną, o visų pinigų simbolių vertės ekrane surenkamos ir išmokamos.
- Pagrindiniame lošime, kai ekrane pasirodo 5 ar daugiau pinigų simbolių be jokio surinkimo simbolio, po laimėjimų linijų išmokėjimo pinigų simboliai lieka ekrane ir prasideda pakartotinis sukimas. Po pakartotinio sukimo gali pasirodyti tik pinigų simboliai ir surinkimo simboliai. Jei pasirodo surinkimo simbolis, visų pinigų simbolių ekrane vertės surenkamos ir išmokamos.
- Nemokami sukimai. Kiekvieną kartą, kai surenkamas pinigų simbolis su premijos verte, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Prieš lošimui prasidedant, premijos simbolis atsitiktinai suteikia 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Lošimas prasideda su parodytu sukimų skaičiumi. Lošimo metu visi pinigų simboliai, kurie pasirodo, palieka savo šešėlį po simboliais ekrane, kuris išlieka iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai lošimo metu pasirodo surinkimo simbolis, po laimėjimų linijų išmokėjimo pinigų simboliai iš už šešėlio sugrįžta į priekį, o jų vertės surenkamos. Jei naujas pinigų simbolis pasirodo vietoje, kur jau yra šešėlis po simboliais, jo vertė pridedama prie esamos šešėlio vertės šiam sukimui, o naujoji vertė tampa šešėlio verte likusiam lošimui. Garantuojama, kad bent vienas surinkimo simbolis pasirodys nemokamų sukimų lošime. Jei iki paskutinio nemokamo sukimo surinkimo simbolis nepasirodė, jis tikrai pasirodys paskutinio nemokamo sukimo metu. Funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai. Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas per pagrindinį lošimą, nusiperkant jį už 80x bendro statymo. Suaktyvinimo sukimui garantuotai pasirodo vienas pinigų simbolis su premijos verte ir vienas surinkimo simbolis, be kitų laimėjimų.

Žaibo Jojimas („Ride The Lightning“)

2977. Žaibo Jojimas („Ride The Lightning“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Jie gali pasirodyti visuose būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų funkcijoje. Laimėjimą, kuriame dalyvauja laukinis simbolis, padaugina iš 3 kartų, išskyrus aukso puodo laimėjimus.
- Lošime yra keturi fiksuoti aukso puodai: mažasis, pagrindinis, didysis ir didžiausias. Trijų bet kokių laukinių simbolių kombinacija laimėjimo linijoje aktyvuoja mažąjį aukso puodą ir laimima 25x bendros statymo sumos. Trijų mėlyno žaibo simbolių kombinacija laimėjimo linijoje aktyvuoja pagrindinį aukso puodą ir laimima 100x bendros statymo sumos. Trijų raudono žaibo simbolių kombinacija laimėjimo linijoje aktyvuoja didįjį aukso puodą ir laimima 250x bendros statymo sumos. Trijų 3x simbolių kombinacija laimėjimo linijoje aktyvuoja didžiausią aukso puodą ir laimima 500x bendros statymo sumos. Vienu sukimu galima laimėti ne daugiau kaip vieną aukso puodą.
- Nemokami sukimai. Premijos simbolis gali pasirodyti tik 3-iajame būgne. Kai premijos simbolis išsukamas, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir skiriama 10 nemokamų sukimų. Lošimo metu kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pasirenkamas daugiklis nuo 2x iki 20x, kuris taikomas bendram to sukimo laimėjimui, įskaitant aukso puodo laimėjimus. Kai premijos simbolis išsukamas funkcijos metu, pridedama 10 papildomų nemokamų sukimų. Lošimo metu veikia specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas pagrindiniame lošime jį nupirkus. Sumokėjus 100x bendro statymo aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Savanos Legenda („Savannah Legend“)

2978. Savanos Legenda („Savannah Legend“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Laukiniai simboliai gali turėti atsitiktinį daugiklį x2 arba x3, kuris taikomas visiems laimėjimams, einantiems per juos. Jei tame pačiame laimėjime dalyvauja keli laukiniai simboliai, jų daugikliai dauginasi tarpusavyje.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai laimima 8, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis

simbolis, kuris pasirodo ir yra laimėjimo kombinacijos dalis, turi atsitiktinį daugiklį x2 arba x3, kuris taikomas visiems laimėjimams, einantiems per jį. Jei tame pačiame laimėjime dalyvauja keli laukiniai simboliai, jų daugikliai dauginasi tarpusavyje.

- Specialusis liūto simbolis gali pasirodyti bet kurioje ekrano vietoje nemokamų sukimų metu. Kai specialusis liūto simbolis pasirodo, jis yra surenkamas ir transformuojasi į aukščiausiai mokančius simbolius tiek ekrane, tiek būgnų juostose. Transformacijų eiga: išsukus 4 specialiuosius liūto simbolius – simboliai ekrane ir būgnų juostose transformuojasi į aukštesnius simbolius iki lošimo pabaigos. Išsukus 7 simbolius – dar aukštesni simboliai. Išsukus 13 simbolių – transformacija tęsiasi į kitą lygį. Išsukus 15 simbolių – visi simboliai transformuojasi į pačius aukščiausiai išmokamus iki pat lošimo pabaigos. Jeigu 15-asis specialusis liūtas išsukamas paskutiniame nemokamame sukime ir neįvyksta pakartotinis aktyvavimas per sklaidos simbolius, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Pakartotinis funkcijos aktyvavimas: išsukus 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius lošimo metu, laimima atitinkamai 5, 8, 15 arba 20 papildomų nemokamų sukimų. Specialūs būgnai aktyvūs viso nemokamų sukimų lošimo metu.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima aktyvuoti iš karto pagrindinio lošimo metu, sumokėjus 100x bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų funkciją, atsitiktinai garantuojama, kad sukimą aktyvuos 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Miegantis Drakonas („Sleeping Dragon“)

2979. Miegantis Drakonas („Sleeping Dragon“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €65
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 arba 5 būgne. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai išmoka 2x bendro statymo.
- Pakartotinių sukimų premijos funkcija. Pinigų simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Kaskart jam iškritus, jis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x bendro statymo arba premijos vertės: mažoji (20x bendro statymo), pagrindinė (100x bendro statymo) arba didžioji (300x bendro statymo). Išsukus 6 ar daugiau pinigų simbolių bet kur ekrane, įsijungia pakartotinių sukimų premijos funkcija. Jeigu iškrenta bent vienas pinigų simbolis, yra atsitiktinė galimybė, kad drakonas pabus ir į ekraną bus pridėta iki 5 papildomų pinigų simbolių, kad suaktyvintų funkciją. Kai funkcija prasideda, įprasti simboliai išnyksta, o ekrane lieka tik pinigų simboliai. Sukimas paleidžiamas iš naujo, galimi tik pinigų simboliai arba tušti langeliai. Kiekvienas iškritęs pinigų simbolis lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, ir kiekvieną kartą, kai pridedamas naujas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba kai visas ekranas užsipildo pinigų simboliais. Lošimo pabaigoje visų pinigų simbolių vertės sudedamos ir išmokamos. Jei lošimas baigiasi visiškai užpildytu ekranu, suteikiamas papildomas laimėjimas – 7000x bendro statymo. Pagrindiniame lošime, jeigu vieno sukimo metu iškrenta 15 pinigų simbolių, bendra jų vertė sudedama su didžiuoju premijos laimėjimu – 7000x bendro statymo.

- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, įsijungia funkcija ir atitinkamai laimima 6, 9 arba 50 nemokamų sukimų. Funkcijos metu 2, 3 ir 4 būgnai sukasi kartu kaip vienas, sudarydami milžinišką simbolį. Jeigu iškrenta milžiniškas sklaidos simbolis – suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai. Jeigu iškrenta milžiniškas pinigų simbolis – įsijungia pakartotinių sukimų premijos funkcija. Milžiniškas pinigų simbolis skaičiuojamas tik kaip vienas simbolis ir jo vertė išmokama tik vieną kartą. Atsitiktinai, jeigu nemokamas sukimas nesuteikia jokio laimėjimo, yra galimybė, kad milžiniškas simbolis bus pakeistas pinigų simboliu ir tokiu būdu bus suaktyvinta pakartotinių sukimų premijos funkcija. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai. Milžiniškas sklaidos simbolis išmoka 1x bendro statymo.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų ir pakartotinių sukimų premijos funkcijos lošimai gali būti iš karto suaktyvinti pagrindinio lošimo metu, juos nusiperkant. Sumokėjus 100x bendro statymo, įsijungia nemokamų sukimų funkcija, kai atsitiktinai iškrenta nuo 3 iki 5 sklaidos simbolių pradinio sukimo metu. Sumokėjus 100x bendro statymo, įsijungia pakartotinių sukimų premijos funkcija, kai garantuotai iškrenta 6 pinigų simboliai pradinio sukimo metu.

Šventyklos Sargai („Temple Guardians“)

2980. Šventyklos Sargai („Temple Guardians“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų simbolius. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose tik pagrindinio lošimo metu.
- Pakartotinių sukimų funkcija. Išsukus 5 ar daugiau pinigų simbolių bet kur ekrane, įsijungia pakartotinių sukimų funkcija. Toliau išvardinti simboliai yra pinigų simboliai: violetinis pinigų simbolis – kaskart jam iškritus, jis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x, 200x arba 500x bendro statymo. Žalias pinigų simbolis – žaliojo simbolio vertė lygi visų violetinių pinigų simbolių sumai ekrane. Mėlynas pinigų simbolis – mėlynojo simbolio vertė lygi visų violetinių ir žaliųjų pinigų simbolių sumai ekrane. Kai funkcija prasideda, įprasti būgnai išnyksta, o ekrane lieka tik pinigų simboliai, kurie suaktyvino funkciją. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais. Funkcijos metu sukasi tik pinigų simboliai ir tušti langeliai. Kiekvienas iškritęs pinigų simbolis lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kai iškrenta bent vienas naujas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba ekranas visiškai užsipildo pinigų simboliais. Lošimo pabaigoje visų ekrane esančių pinigų simbolių vertės sudedamos ir išmokamos. Jeigu lošimas baigiasi visiškai užpildytu ekranu, suteikiamas papildomas laimėjimas – 2000x bendro statymo.
- Premijos pirkimas. Pakartotinių sukimų funkcija gali būti iš karto suaktyvinta pagrindinio lošimo metu, ją nusiperkant už 70x bendro statymo. Perkant pakartotinių sukimų funkciją, pradiniame sukime iškrenta 5–7 atsitiktinio tipo pinigų simboliai su atsitiktinėmis vertėmis.

Šunų Namas – Karališkoji Medžioklė („The Dog House - Royal Hunt“)

2981. Šunų Namas – Karališkoji Medžioklė („The Dog House - Royal Hunt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius. Laukinis simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Kiekvieno sukimo metu visi laukiniai simboliai tame pačiame būgne turi atsitiktinį daugiklį – 2x arba 3x. Laukinis daugiklis taikomas kiekvienos laimėjimo linijos laimėjimui. Jeigu laimėjime yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, visų laukinių simbolių daugikliai toje linijoje susumuojami.
- Premijos simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Jei 1, 3 ir 5 būgnuose atsiranda 3 premijos simboliai, įjungiamas nemokamų sukimų lošimas. 3x premijos simboliai išmoka 5x bendros statymo sumos. Premijos simbolis išmoka bet kurioje pozicijoje. Atsitiktinai, jei premijos simboliai ekrane išsukami vienu lygiu žemyn nepalikdami būgno ribų, suveikia pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su premijos simboliais išsukami vienu lygiu žemyn, o būgnai be premijos simbolių daugiau nesisuka.
- Nemokami sukimai. Prieš pradedant lošimą, atsitiktiniu būdu skiriamas nemokamų sukimų skaičius. 3x3 būgnų tinklelis sukasi ir atskleidžia nemokamų sukimų skaičių kiekviename langelyje. Kiekvienas langelis rodo atsitiktinį skaičių: 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus. Visi skaičiai langeliuose sudedami, o bendras rezultatas yra priskiriamas lošėjui. Nemokamų sukimų lošimo metu visi laukiniai simboliai, kurie pasirodo 2, 3 arba 4 būgnuose, lieka ekrane viso nemokamų sukimų lošimo metu. Lipnūs laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris atskleidžiamas, kai laukinis simbolis pasirodo, ir lieka tas pats iki lošimo pabaigos. Premijos simbolių nemokamų sukimų lošimo metu nėra. Šios funkcijos metu aktyvūs specialūs būgnai. Funkcijos negalima pakartotinai suaktyvinti.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo įsigyjant funkciją. Sumokėjus 100x bendros statymo sumos, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurioje garantuotai pasirodo 3 premijos simboliai aktyvuojančiame sukime. Sumokėjus 500x bendros statymo sumos, pagrindinio lošimo metu suaktyvinama karališkų nemokamų sukimų funkcija. Karališkų nemokamų sukimų lošimo metu visi laukiniai simboliai kiekvieną kartą, kai pasirodo, turi atsitiktinį daugiklį – 10x arba 20x.

Trijų Puodų Auksas („Triple Pot Gold“)

2982. Trijų Puodų Auksas („Triple Pot Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos, pinigų ir surinkimo simbolius.

- Pinigų simbolis gali pasirodyti 1, 2, 3 arba 4 būgnuose. Kiekvieną kartą, kai pasirodo, jis gauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 200x arba 500x bendros statymo sumos.
- Surinkimo simbolis gali pasirodyti tik 5 būgne. Kiekvieną kartą, kai jis pasirodo kartu su pinigų simboliais, surenkamos ir išmokamos visų pinigų simbolių vertės ekrane.
- Nemokami sukimai. Kiekvieną kartą, kai šikšnosparnio, drakono ir tigro sklaidos simboliai pasirodo, jie surenkami į puodus, pažymėtus atitinkamu simboliu, esančius virš būgnų. Atsitiktinai, kai pasirodo vienas, du arba trys sklaidos simboliai, gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su vienu, dviem arba trimis modifikatoriais, susietais su tuo sukimu pasirodžiusiais sklaidos simboliais. Lošimo metu bet kurio pinigų simbolio vertė yra išmokama be būtinybės turėti surinkimo simbolį 5 būgne. Kai šikšnosparnio sklaidos modifikatorius aktyvus nemokamuose sukimuose, x2 ir x3 daugikliai pridedami prie 1 ir 2 būgnų, be jau esančio daugiklio bet kuriame būgne. Daugikliai taikomi visų pinigų simbolių vertėms, kurie pasirodo šiuose būgnuose. Kai drakono sklaidos modifikatorius aktyvus nemokamuose sukimuose, x3, x5 ir x3 daugikliai pridedami prie 2, 3 ir 4 būgnų, be jau esančio daugiklio bet kuriame būgne. Daugikliai taikomi visų pinigų simbolių vertėms, kurie pasirodo šiuose būgnuose. Kai tigro sklaidos modifikatorius aktyvus nemokamuose sukimuose, x3 ir x2 daugikliai pridedami prie 4 ir 5 būgnų, be jau esančio daugiklio bet kuriame būgne. Daugikliai taikomi visų pinigų simbolių vertėms, kurie pasirodo šiuose būgnuose. Kai nemokamuose sukimuose aktyvūs visi trys modifikatoriai (šikšnosparnio, drakono ir tigro), x10 daugiklis nustatomas 3 būgne, be jau esančio daugiklio bet kuriame būgne. Lošimas prasideda su 6 nemokamais sukimais. Lošimo metu gali pasirodyti sklaidos simboliai, kurie atsitiktinai gali suaktyvinti daugiau modifikatorių, įjungiančių daugiklius atitinkamuose būgnuose. Kiekvieną kartą, kai lošimo metu atsitiktinai suaktyvinamas vienas ar keli modifikatoriai, skiriami 3 papildomi nemokami sukimai. Funkcijos metu aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 25x – didesnė tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą. Būgnuose pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Funkcija premijos pirkimas yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto suaktyvinti per pagrindinį lošimą įsigyjant jį už 80x bendros statymo sumos. Perkant nemokamų sukimų lošimą, 1, 2 arba 3 modifikatoriai gali atsitiktinai pasirodyti aktyvuojančiame sukime.

Ugnikalnio Deivė („Volcano Goddess“)

2983. Ugnikalnio Deivė („Volcano Goddess“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose. Laimėjimai skaičiuojami už gretimas simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę. Maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 243.
- Premijos lošimas. Kiekvieną kartą, kai pasirodo laukinis simbolis, jis gali atsitiktinai suaktyvinti premijos lošimą. Lošime yra 4 fiksuoti progresyvūs laimėjimai: didžiausias – 5000x bendros statymo sumos,

didysis – 1000x bendros statymo sumos, pagrindinis – 225x bendros statymo sumos, mažasis – 100x bendros statymo sumos. Premijos lošimo metu yra 12 objektų, iš kurių galima rinktis. Pasirinkus bet kurį, atskleidžiamas laimėjimo pavadinimas. Kai bus atskleisti trys objektai su tuo pačiu pavadinimu, suteikiama atitinkamo laimėjimo vertė ir premijos lošimas baigiasi.

- Premijų funkcijos. Kiekvieną kartą, kai pasirodo sklaidos simbolis, jis gauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 0,1x, 0,2x, 0,4x, 0,75x, 1x, 10x, 100x arba 1000x bendros statymo sumos. Kai pagrindiniame lošime pasirodo 6 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama funkcija. Prieš lošimo pradžią pasirenkama, kurią funkciją norima žaisti: pakartotinių sukimų arba nemokamų sukimų. Pagrindinio lošimo metu, jei ekranas visiškai užsipildo sklaidos simboliais, suteikiamas didžiausias laimėjimas, o funkcija nemokami sukimai automatiškai suaktyvinama.
- Pakartotinių sukimų funkcijos metu sklaidos simboliai, kurie suaktyvino funkciją, lieka savo vietose, o visi kiti simboliai dingsta. Lošimo metu gali pasirodyti tik sklaidos simboliai ir tušti laukeliai. Bet kuris sklaidos simbolis, pasirodęs lošimo metu, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Per pakartotinius sukimus sklaidos simboliai gali būti auksiniai arba žali. Visi auksiniai sklaidos simboliai, pasirodę per lošimą, gauna visų juodų sklaidos simbolių, kurie suaktyvino funkciją, bendrą vertę. Visi žali sklaidos simboliai, pasirodę per lošimą, gauna visų sklaidos simbolių, esančių ekrane (įskaitant ankstesnių pakartotinių sukimų vertes), bendrą vertę. Žalieji sklaidos simboliai gauna vertes po vieną, iš kairės į dešinę ir iš viršaus į apačią. Jei pasirodo du žali sklaidos simboliai, pirmasis įgauna visų sklaidos simbolių vertes, o antrasis – visų sklaidos simbolių, įskaitant pirmojo žalio simbolio, vertes. Žalias sklaidos simbolis taip pat gali atsitiktinai suteikti vieną papildomą pakartotinį sukimą. Atsitiktinai papildomas pakartotinis sukimas gali būti suteikiamas, kai pasirodo tekstas +1 sukimas. Šis simbolis nelieka ekrane iki lošimo pabaigos, o lošimo pradžioje dingsta. Lošimas prasideda su 6 pakartotiniais sukimais, o daugiau jų galima atsitiktinai gauti per žalius sklaidos simbolius arba +1 sukimas. Lošimas baigiasi, kai pakartotiniai sukimai baigiasi arba kai visi 15 ekrano laukelių užpildomi sklaidos simboliais. Lošimo pabaigoje visų sklaidos simbolių vertės ekrane sudedamos ir išmokamos. Jei ekrane lošimo pabaigoje užpildyti visi laukeliai sklaidos simboliais, papildomai suteikiamas didžiausias laimėjimas virš visų kitų laimėjimų.
- Nemokami sukimai. Jei pasirenkamas nemokamų sukimų lošimas, bendra visų sklaidos simbolių, kurie suaktyvino funkciją, vertė tampa Pakartotinio išmokėjimo verte. Lošimas prasideda su 8 nemokamais sukimais. Per nemokamų sukimų funkciją ekrane gali pasirodyti tik šie simboliai: auksiniai sklaidos simboliai per nemokamus sukimus taip pat yra laukiniai simboliai ir gali pakeisti visus kitus simbolius. Kiekvieną kartą, kai per lošimą pasirodo auksinis sklaidos simbolis, taip pat suteikiama Pakartotinio išmokėjimo vertė. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių lošimo metu, funkcija nemokami sukimai suaktyvinama iš naujo ir suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Atsitiktinai, bet kurio nemokamo sukimo metu gali būti suteikta didžiausia laimėjimo vertė. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Premijos funkciją galima iš karto suaktyvinti per pagrindinį lošimą, ją nusipirkus už 100x bendros statymo sumos.

Turtingoji Varlė („Wealthy Frog“)

2984. Turtingoji Varlė („Wealthy Frog“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simbolio laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.

Vakarų Laukinis Auksas: Liepsnojantis Apdovanojimas („Wild West Gold Blazing Bounty“)

2985. Vakarų Laukinis Auksas: Liepsnojantis Apdovanojimas („Wild West Gold Blazing Bounty“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €130
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius blokais, sudarytais iš mažiausiai 5 horizontaliai arba vertikaliai sujungtų simbolių. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Laukinis simbolis su daugikliais. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Laukinis simbolis gali pasirodyti su atsitiktiniu daugikliu: x2, x3 arba x5. Daugikliai taikomi visoms laimėjimo kombinacijoms, kurių dalimi jie yra. Jei daugiau nei vienas laukinis simbolis dalyvauja toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jų daugikliai susumuojami. Tas pats laukinis simbolis gali būti dalimi kelių laimėjimo kombinacijų.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas suaktyvinamas su 3 sklaidos simboliais, laukinių simbolių galimi daugikliai: x2, x3 arba x5. Jei lošimas suaktyvinamas su 4 sklaidos simboliais, laukinių simbolių galimi daugikliai: x2, x5 arba x10. Jei lošimas suaktyvinamas su 5 sklaidos simboliais, laukinių simbolių galimi daugikliai: x10, x15 arba x25. Per lošimą bet koks laukinis simbolis, kuris pasirodo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Funkcija negali būti suaktyvinama pakartotinai. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 40x – įprastos galimybės laimėti nemokamų sukimų lošimą yra 5 kartus didesnės. Ant būgnų pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Premijos pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto suaktyvinti per pagrindinį lošimą jį nusipirkus. Sumokėjus 100x bendros statymo sumos, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurioje atsitiktinai užtikrintai pasirodo 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Sumokėjus 500x bendros statymo sumos, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kurioje užtikrintai pasirodo 5 sklaidos simboliai.

Laukinis Laukinis Juokdarys („Wild Wild Joker“)

2986. Laukinis Laukinis Juokdarys („Wild Wild Joker“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 720 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, pradedant nuo kairiausio arba dešiniausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Nemokamų sukimų simbolis gali pasirodyti tik 3 būgne. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį. Gali pasirodyti 1, 2, 4 arba 5 būgnuose.
- Pinigų simbolių surinkimas. Pinigų simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Kiekvieną kartą, kai pasirodo, jis įgyja atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 20x, 25x (mažoji), 50x (pagrindinė), 75x (didžiausia) arba 100x (didžioji) bendros statymo sumos. Kai laukiniai simboliai pasirodo 1 ir 2 būgnuose arba 5 ir 4 būgnuose, kartu su gretimais pinigų simboliais 3, 4 arba 5 arba 3, 2 ir 1 būgnuose, sudarant laimėjimo būdus iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę, surenkamos visų pinigų simbolių, susijusių su laukiniais simboliais, vertės. Atsitiktinai, kai laukiniai simboliai pasirodo 1 arba 5 būgnuose, vienas laukinis simbolis ekrane gali pavirsti stiprinančiu laukiniu simboliu arba pakartotinių sukimų laukiniu simboliu. Kai laukinis tampa stiprinančiu laukiniu simboliu, visų pinigų simbolių ekrane vertė padidinama iki kitos didesnės galimos vertės, išskyrus pinigų simbolius, turinčius maksimalią vertę. Kai laukinis tampa pakartotinių sukimų laukiniu simboliu, būgnai, kuriuose tuo metu yra laukinis simbolis, lieka vietoje, o visi kiti būgnai sukasi dar kartą.
- Nemokami sukimai. Laukiniai simboliai 1 ir 2 būgnuose arba 5 ir 4 būgnuose sukami kartu su nemokamų sukimų simboliu 3 būgne, taip suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Jei laukiniai simboliai pasirodo 1, 2, 4 ir 5 būgnuose kartu su nemokamų sukimų simboliu 3 būgne, tai suaktyvina ypatingų nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų lošimas prasideda su 8 nemokamais sukimais, o ypatingų nemokamų sukimų lošimas – su 10 nemokamų sukimų. Lošimo metu, išsukus kombinaciją laukinis simbolis, laukinis simbolis 1 ir 2 būgnuose arba 5 ir 4 būgnuose 3, 6, 9 arba 12 kartų per lošimą, pakartotinai suaktyvinama funkcija ir laimimi papildomi 4 nemokami sukimai įprastoje funkcijoje arba 5 papildomi nemokami sukimai ypatingoje funkcijoje. Po 4 kartų pakartotinio suaktyvinimo funkcija nebegali būti suaktyvinta. Kiekvieną kartą pakartotinai suaktyvinant ypatingą nemokamų sukimų funkciją, progresyviai didinamas daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams: x2, x3, x5 ir x10. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 30x – įprastos galimybės laimėti nemokamų sukimų lošimą yra didesnės. Būgnuose pasirodo daugiau nemokamų sukimų simbolių. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iškart suaktyvintas pagrindiniame lošime jį nupirkus. Sumokėjus 100x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 250x bendro statymo, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija.

Raganos Širdis: Daugybė Būdų („Witch Heart Megaways“)

2987. Raganos Širdis: Daugybė Būdų („Witch Heart Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 200704 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €110
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius blokais, sudarytais iš mažiausiai 5 horizontaliai arba vertikaliai sujungtų simbolių. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Raganos širdies laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Gali pasirodyti 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose. Premijos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Laimėjimai skaičiuojami už gretimas simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo dydžio. 1 ir 6 būgnuose gali būti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnuose gali būti iki 7 simbolių, kartu su papildomu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2, 3, 4 ir 5 būgnuose sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Iš viso maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 200 704.
- Kritimo funkcija. Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjusios kombinacijos yra išmokamos, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščias vietas užpildo nauji simboliai, krentantys iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip ir pradinio sukimo rezultatas, prieš kritimo funkciją. Kritimo funkcija tęsis tol, kol nebeliks naujų laimėjimo kombinacijų po simbolių kritimo. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo lošimo balanso po to, kai visi kritimo ciklai, atsiradę po pradinio sukinio, bus užbaigti. Premijos simboliai nesprogsta ir lieka ekrane tol, kol visi kritimo ciklai, atsiradę iš to paties sukinio, baigsis.
- Bet koks raganos širdies laukinis simbolis, kuris pasirodo, dalyvauja iki trijų laimėjimo kombinacijų toje pačioje kritimo sekoje. Po trečio karto, kai raganos širdies laukinis simbolis dalyvauja laimėjimo kombinacijoje, jis sprogsta ir atsitiktinai į ekrano pozicijas pridedami nuo 2 iki 9 naujų laukinių simbolių už kiekvieną raganos širdies laukinį simbolį. Šie nauji laukiniai simboliai gali dalyvauti tik vienoje laimėjimo kombinacijoje prieš sprogimą.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 premijos simbolius bet kurioje ekrano vietoje, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 10, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Ratas prasideda su 1x laimėjimo daugikliu. Nemokamų sukimų metu kiekvienas kritimas padidina daugiklį 1x iki lošimo pabaigos. Po kiekvieno kritimo bendras to kritimo laimėjimas dauginamas iš einamojo daugiklio. Kai raganos širdies laukiniai simboliai sprogsta po trečios laimėjimo kombinacijos, kurioje dalyvavo, yra tikimybė, kad laimėjimo daugiklis padidės atsitiktinai, priklausomai nuo to, kiek raganos širdies laukinių simbolių sprogo: iki 6x, jei sprogo 1 raganos širdies laukinis simbolis; iki 13x, jei sprogo 2 raganos širdies laukiniai simboliai tuo pačiu metu; iki 20x, jei sprogo 3 raganos širdies laukiniai simboliai tuo pačiu metu. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 premijos simbolius bet kurioje ekrano vietoje nemokamų sukimų metu, pakartotinai aktyvuojama funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 30x – tris kartus didesnė tikimybė įprastai laimėti nemokamų sukimų lošimą . Daugiau premijos simbolių yra ant būgnų. Premijos pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto aktyvuotas per pagrindinį lošimą, jį nupirkus. Sumokėjus 150x bendro statymo, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su 3, 4, 5 arba 6 premijos simboliais, kurie atsitiktinai pasirodys aktyvuojančiame sukime.

10 Vampyrų Žvėris („10 Vampire Beast“)

2988. 10 Vampyrų Žvėris („10 Vampire Beast“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €36720

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- 15 vienodų A, K, Q arba J simbolių visuose būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x5.
- 12 vienodų A, K, Q arba J simbolių 1-ajame, 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x4.
- 9 vienodi A, K, Q arba J simboliai 1-ajame, 2-ajame ir 3-ajame būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x3.
- Išmokamas tik didžiausias daugiklio laimėjimas.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

100 Papildomų Karūnų („100 Extra Crown“)

2989. 100 Papildomų Karūnų („100 Extra Crown“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 simboliai yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo

sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.

- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnį laimėjimą.
- Išmokami tik didžiausi sklaidos simbolio laimėjimai.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

100 Papildomų Karūnų 6 Būgnai („100 Extra Crown 6 Reels“)

2990. 100 Papildomų Karūnų 6 Būgnai („100 Extra Crown 6 Reels“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €210000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 simboliai yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnį laimėjimą.
- Išmokami tik didžiausi sklaidos simbolio laimėjimai.

- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

20 Vampyrų Žvėris („20 Vampire Beast“)

2991. 20 Vampyrų Žvėris („20 Vampire Beast“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €48880

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- 15 vienodų A, K, Q arba J simbolių visuose būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x5.
- 12 vienodų A, K, Q arba J simbolių 1-ajame, 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x4.
- 9 vienodi A, K, Q arba J simboliai 1-ajame, 2-ajame ir 3-ajame būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x3.
- Išmokamas tik didžiausias daugiklio laimėjimas.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.

- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

40 Papildomų Karūnų („40 Extra Crown“)

2992. 40 Papildomų Karūnų („40 Extra Crown“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 simboliai yra sklaidos simboliai. Visos laimingos kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimingos kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnį laimėjimą.
- Išmokami tik didžiausi sklaidos simbolio laimėjimai.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

40 Papildomų Karūnų 6 Būgnai („40 Extra Crown 6 Reels“)

2993. 40 Papildomų Karūnų 6 Būgnai („40 Extra Crown 6 Reels“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €168000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 simboliai yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnį laimėjimą.
- Išmokami tik didžiausi sklaidos simbolio laimėjimai.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

5 Papildomos Karūnos („5 Extra Crown“)

2994. 5 Papildomos Karūnos („5 Extra Crown“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €40360

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 simboliai yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.

- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnį laimėjimą.
- Išmokami tik didžiausi sklaidos simbolio laimėjimai.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Laimingoji Karamelė („Caramelo Sortudo“)

2995. Laimingoji Karamelė („Caramelo Sortudo“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €24300

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių – 1 iš jų yra laukinis simbolis, o 1 yra sklaidos simbolis. Laimėjimo būdų skaičius yra 27. Laimėjimo būdų statymas – 10. Laimėjimo kombinacija gali būti sudaryta tik iš vieno simbolio kiekvienoje aktyvioje pozicijoje iš kiekvieno iš eilės einančio būgno. Laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, tik aktyviose pozicijose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Laimėjimo būdų statymas, padaugintas iš statymo daugiklio, lygus bendram statymui.
- Laimėjimo kombinacija gali būti sudaryti tik iš vieno simbolio kiekvienoje aktyvioje pozicijoje iš kiekvieno iš eilės einančio būgno.

- Laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, ant gretimų būgnų, tik aktyviose pozicijose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tas pats simbolis skirtingose pozicijose tame pačiame būgne sudaro tą pačią laimėjimo kombinaciją dar kartą.
- Laimėjimo kombinacijų išmokos padauginamos iš statymo daugiklio.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- 3 premijos simboliai bet kur ekrane suaktyvina Grilio vištienos premiją. Ekrane pasirodo didelė grilio mašina su besisukančiais keptais vištienos gabalėliais. Grilio vištienos premija gali suteikti x25, x40, x55, x70, x85 ir x100 bendro statymo laimėjimą. Kai mašina sustoja, lošėjas laimi statymo daugiklį, parodytą ant vištienos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Monetų Čiulptuvas – Kalėdų Leidimas („Coin Gobbler - Christmas Edition“)

2996. Monetų Čiulptuvas – Kalėdų Leidimas („Coin Gobbler - Christmas Edition“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €240000

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai – 1 iš jų yra laukinis simbolis, o 1 yra premijos simbolis. 6 ar daugiau identiškų simbolių būgnuose arba eilėse (horizontalioje arba vertikalioje padėtyje), sudaro laimėjimo kombinaciją. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Nemokami sukimai. Jei susidaro laimėjimo kombinacija su 4 premijos monetų simboliais, lošėjas gauna galimybę lošti 6 nemokamus sukimus. Lošėjas gali pradėti sukimus, paspaudęs bet kur ekrane. Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis visada yra ekrane ir veikia kaip surinkėjas. Nemokami sukimai turi lošimo progresijos funkciją. Šalia lošimo ekrano yra progresijos juosta su 5 lygiais: 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 ir 6x6. Kiekvienas lygis nurodo laukinio simbolio dydį, pasiektą atitinkamai lygiui. Visi premijos monetų simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose, yra surenkami iki lošimo pabaigos, o naujas lygis pasiekiamas surinkus kiekvienus 4 premijos monetų simbolius. Kiekvienas lygio pakėlimas atsitiktinai suteikia 1–3 nemokamus sukimus. Paskutiniame lygyje galima sulošti tik vieną nemokamą sukimą, nes tai garantuoja

lošimo didžiausią laimėjimą. Nemokami sukimai gali būti pratęsti iki 4 kartų. Būgnai pradeda suktis automatiškai tol, kol visi nemokami sukimai bus atlikti. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Po visų nemokamų sukimų, bendrą sumą, laimėtą nemokamų sukimų metu, galima lošti lošime „gamble“ (jei suma yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai išmokėjimų lentelėje). Nemokamų sukimų metu naudojamas skirtingas būgnų rinkinys.

- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Auksas Ir Kristalai („Gold & Crystals“)

2997. Auksas Ir Kristalai („Gold & Crystals“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40000

Taisyklės:

- Lošime yra 8 simboliai, iš kurių 1 yra laukinis simbolis ir 1 simbolis yra sklaidos simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnį laimėjimą.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi laimėjimai su vienodu laimėjimu, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Šviečianti Karūna Premijos Pirkimas („Shining Crown Buy Bonus“)

2998. Šviečianti Karūna Premijos Pirkimas („Shining Crown Buy Bonus“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €46290

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 simboliai yra sklaidos simboliai. Visos laimančios kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Spartos Legenda („Sparta Legend“)

2999. Spartos Legenda („Sparta Legend“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis ir 1 simbolis yra premijos simbolis. Visos laimančios kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, išskyrus premijos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis.

Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.

- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Premijos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnį laimėjimą.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Nemokami sukimai. Jei išsukama laimėjimo kombinacija su 3 premijos simboliais, lošėjas gauna galimybę lošti 12 nemokamų sukimų. Galima pradėti sukimus paspaudus mygtuką pradėti „START“. Būgnai pradeda suktis automatiškai tol, kol visi nemokami sukimai bus atlikti. Nemokami sukimai lošiami su aktyviu statymu ir linijomis. Nemokami sukimai nėra stabdomi. Jei nemokamų sukimų metu išsukami dar 3 premijos simboliai, pridedama 12 naujų sukimų prie likusių. Po visų nemokamų sukimų, bendrą sumą, laimėtą nemokamų sukimų metu, galima lošti lošime „Gamble“ (jei suma yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai išmokėjimų lentelėje). Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Vampyrų Žvėris („Vampire Beast“)

3000. Vampyrų Žvėris („Vampire Beast“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €25440

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo

sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.

- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnį laimėjimą.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- 15 vienodų A, K, Q arba J simbolių visuose būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x5.
- 12 vienodų A, K, Q arba J simbolių 1-ajame, 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x4.
- 9 vienodi A, K, Q arba J simboliai 1-ajame, 2-ajame ir 3-ajame būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x3.
- Išmokama tik didžiausio daugiklio kombinacija.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Wenshi Liūtas („Wenshi Lion“)

3001. Wenshi Liūtas („Wenshi Lion“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €30000

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai, iš kurių 1 yra laukinis simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Laimėjimai išmokami po Išsiplečiančių laukinių simbolių išplėtimo.

- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnį laimėjimą.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. sausio 15 d. įsakymu Nr. DIE-7

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 papildomas ir išdėstomas taip:

1. Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197^{18} – 197^{27} punktais (tiekėjo „Evolution“ lošimai) ir 197^{28} – 197^{33} punktais (tiekėjo „Playtech“ lošimai), kurie išdėstomi taip:

Pirmasis Asmuo Bac Bo („First Person Bac Bo“)

197^{18}. Pirmasis Asmuo Bac Bo („First Person Bac Bo“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €10000
- Didžiausias laimėjimas: €44000

Taisyklės:

- Pirmasis Asmuo Bac Bo yra kauliukų lošimas, kuriame galima išmoka iki 88:1 nuo statymo.
- Pirmasis Asmuo Bac Bo lošime tiek Lošėjo, tiek Bankininko taškai sudaromi iš dviejų kauliukų sumos, kurie automatiškai metami keturiuose atskiruose kratytuvuose – po du kiekvienai pusei. Bankininkui ir Lošėjui abiems metama po porą kauliukų, o gauti skaičiai sudedami. Laimi ta pusė, kurios dviejų kauliukų suma yra didesnė.
- Pirmasis Asmuo Bac Bo lošiama su keturiais kauliukais: dviem Lošėjui ir dviem Bankininkui. Kiekvienas kauliukas dedamas į atskirą automatinį kratytuvą, įmontuotą į lošimo stalo paviršių. Statymų metu (laikas statymui atlikti nėra ribojamas) visi kauliukai pradeda kratytis vienu metu. Kai visi keturi kauliukai sustoja, paskelbiamas laimėtojas.
- Lošimo tikslas – atspėti, kuri pusė – Lošėjo ar Bankininko – laimės, turėdama didžiausią dviejų kauliukų sumą. Galima statyti už Lošėją, Bankininką arba Lygiąsias.
- Kauliukų kratymas. Statymų metu visi keturi kauliukai pradeda kratytis vienu metu. Jie sustoja tokia tvarka: Pirmiausia sustoja pirmasis Lošėjo kauliukas. Antras sustoja pirmasis Bankininko kauliukas, ir jau šiame etape galima matyti, kas pirmauja. Jei po pirmojo kauliuko sustojimo pirmauja Lošėjas, tuomet sustoja antrasis Lošėjo kauliukas. Jei pirmauja Bankininkas, tuomet sustoja antrasis Bankininko kauliukas. Jei Lošėjo ir Bankininko kauliukai yra lygūs, tuomet pirmiausia sustoja Lošėjo kauliukas. Rezultatai atnaujinami naudotojo sąsajoje kiekvieno sustojusio kauliuko metu. Sustojus trečiajam kauliukui tampa aišku, ko reikia ketvirtajam ir paskutiniam metimui, kad būtų pasiekta pergalė arba lygiosios.
- Rezultatas. Kai visi keturi kauliukai sustoja, galutinis rezultatas parodomas ekrane. Laimi ta pusė, kurios dviejų kauliukų suma yra didžiausia. Jeigu rezultatas yra Lygiosios, išmokėjimai priklauso nuo lygiai gautų

taškų sumos. Pavyzdžiui, jeigu tiek Lošėjo, tiek Bankininko kauliukų suma yra 12 arba 2, už Lygiosios statymą mokama net 88:1. Kitos lygiosios išmokamos pagal skirtingus koeficientus – nuo 4:1 ir daugiau.

Pirmasis Asmuo Bakara („First Person Baccarat“)

197[19]. Pirmasis Asmuo Bakara („First Person Baccarat“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €10000
- Didžiausias laimėjimas: €122500

Taisyklės:

- Lošime naudojamos aštuonios 52 kortų kaladės. Dalinamos dvi rankos – bankininko ir lošėjo. Po septynių kaladžių visos kortos iš naujo sumaišomos.
- Statymas už lošėją, bankininką arba lygiąsias. Prieš kiekvieną dalinimą lošėjas gali statyti, kuri ranka – lošėjo ar bankininko – bus arčiau skaičiaus 9. Taip pat galima statyti už lygiąsias (t. y. abiejų rankų taškų suma bus tokia pati).
- Pirminis dalinimas ir rankos vertės skaičiavimas. Statymų metu (laikas statymui atlikti nėra ribojamas), lošėjui ir bankininkui išdalinama po dvi kortas. Tūzai verti 1 taško. Kortos nuo 2 iki 9 vertos savo nominalios vertės. 10 ir paveikslėlių kortos (karalius, dama, valetas) vertos 0 taškų. Jeigu pirminės rankos vertė yra 10 ar daugiau, iš viso atimama 10, o likęs skaičius yra galutinė rankos vertė.
- Trečiosios kortos taisyklė. Po to, kai lošėjui ir bankininkui išdalijamos pirmosios dvi kortos, trečiosios kortos taisyklė nustato, ar bus dalinama trečioji korta. Nei viena ranka negali gauti daugiau nei trijų kortų. Kai lošėjo ir bankininko rankų vertės yra vienodos, paskelbiamos lygiosios. Jeigu po pirmųjų dviejų kortų bet kurios rankos vertė yra 8 arba 9 (vadinamasis „natūralus“), papildomos kortos nebedalinamos nei vienai pusei. Jeigu rankos vertė po pirmųjų dviejų kortų yra nuo 0 iki 7 (imtinai), tuomet kortos dalijamos pagal trečiosios kortos taisyklę.
- Raudonas vokas. Raudonas vokas – tai premija, kuri kartais gali atsirasti ant lygiosios, bankininko poros arba lošėjo poros statymų ir padidinanti išmokėjimą iki 88x. To paties lošimo metu gali būti sugeneruoti vienas, du arba trys raudoni vokai, kurių kiekvienas gali turėti skirtingą padidintą išmokėjimą. Raudoni vokai generuojami pasibaigus statymų laikui. Visi trys statymo langeliai gali vienu metu gauti raudoną voką ir padidintą išmokėjimą. Lygiosios statymas gali gauti padidintą išmokėjimą nuo 11x iki 88x. Bankininko pora arba lošėjo pora gali gauti padidintą išmokėjimą nuo 15x iki 88x. Kiekvieną kartą, kai pasirodo raudonas vokas, atitinkamame statymo langelyje bus matoma animacija, rodanti raudoną voką kartu su atsitiktinai sugeneruotu padidintu išmokėjimu. Jeigu lošėjas stato ant langelio su raudonu voku ir laimi tą statymą, jis gauna padidintą išmokėjimą. Pavyzdžiui, jeigu ant lygiosios langelio atsirado raudonas vokas su 88x išmokėjimu, laimėjimas bus padaugintas 88 kartus.
- Porų šalutinis statymas. Lošėjai matys du papildomus statymo langelius – lošėjo pora ir bankininko pora. Tai leidžia statyti, ar pirmosios dvi lošėjo arba bankininko kortos sudarys porą. Išmokėjimas už šį statymą yra – 11:1.
- Ideali pora – išmokėjimas 25:1, jei pirmosios dvi identiškos kortos (pagal vertę ir rūšį) yra išdalintos bankininkui arba lošėjui. Išmokėjimas 200:1, jei pirmosios dvi identiškos kortos (pagal vertę ir rūšį) yra išdalintos tiek bankininkui, tiek lošėjui.
- Bet kuri pora – išmokėjimas, jei tiek bankininko, tiek lošėjo ranka sudaro porą.
- Ypatingas 6. Išmokėjimas, jei bankininkas laimi su rezultatu 6.
- Lošėjo premija. Išmokėjimas, jei lošėjas laimi lošimą surinkęs 8 arba 9 taškus, arba laimėdamas bent 4 taškais.

- Bankininko premija. Išmokėjimas, jei bankininkas laimi lošimą surinkęs 8 arba 9 taškus, arba laimėdamas bent 4 taškais.

Pirmasis Asmuo Juodasis Džekas („First Person Blackjack“)

197[20]. Pirmasis Asmuo Juodasis Džekas („First Person Blackjack“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €72500

Taisyklės:

- Lošimo tikslas surinkti kombinaciją, kurios taškų suma būtų arčiau 21 negu dalintojo ranka. Lošimui naudojamos aštuonios kortų kaladės.
- Kortos nuo 2 iki 10 vertos tiek, kiek nurodyta ant jų skaičiumi. Valetai, damos ir karaliai verti po 10. Tūzai verti 1 arba 11, priklausomai nuo to, kas palankiau lošėjo kombinacijai. „Minkšta ranka“ (soft hand) – tai kombinacija, kurioje tūzas vertinamas kaip 11.
- Statymų metu (laikas statymui atlikti nėra ribojamas), , dalintojas pradeda dalinti kortas – po vieną atverčia kiekvienam lošėjui. Dalijimas vyksta nuo pirmojo lošėjo dalintojo kairėje ir tęsiasi pagal laikrodžio rodyklę, baigiant dalintoju. Tuomet dalintojas išdalija antrą kortą atverstą kiekvienam lošėjui, o sau – užverstą. Turimos pradinės kombinacijos vertė rodoma šalia kortų. Jeigu pradinės dvi kortos yra lygiai 21 taškas, surenkamas Juodasis Džekas.
- Draudimo funkcija. Jei dalintojo atversta korta yra tūzas, lošėjas gali pasirinkti pastatyti papildomą draudimo statymą, kuris išmokamas, jei dalintojas laimi turėdamas Juodąjį Džeką. Paspaudus taip („yes“), lošėjas įsigyja šį „draudimą“ ir stato papildomą sumą, lygią pusei pradinio Juodojo Džeko statymo. Tuomet dalintojas žvilgteli į savo užverstą kortą, kad patikrintų, ar turi Juodąjį Džeką. Jei dalintojas turi Juodąjį Džeką (tūzas + 10, valetas, dama arba karalius), lošėjas laimi dvigubai pagal draudimo statymą. Jei dalintojas neturi Juodojo Džeko, lošėjas praranda draudimo statymą ir lošimas tęsiasi.
- Sprendimo priėmimas. Vos tik lošėjas gauna pirmąsias dvi kortas, jis gali priimti sprendimą dėl savo kombinacijos: pasirinkti ėmimas („hit“), susilaikymas („stand“), dvigubinimas („double down“) arba dalinimas („split“). Jei sprendimas nepriimamas iki statymų laiko pabaigos, lošėjo neveikimas laikomas „hit“, jeigu jo taškų suma yra 11 ar mažiau, ir „stand“, jei suma yra 12 ar daugiau.
- Dvigubinimas (double down). Jeigu pirmosios dvi lošėjo kortos sudaro 9, 10 arba 11 ir trečia korta gali padėti surinkti kombinaciją, kuri įveiks dalintoją, lošėjas gali paspausti „double down“. Tai leidžia padvigubinti pagrindinį statymą ir gauti tik vieną papildomą kortą.
- Ėmimas arba susilaikymas (hit or stand). Lošėjas taip pat gali pasirinkti „hit“, kad gautų papildomą kortą ir padidintų savo kombinacijos vertę. Kortas galima imti kelis kartus, kol lošėjas nusprendžia „stand“ – susilaikyti, kai jis patenkintas savo kombinacija.
- Dalinimas (split). Jeigu pirmosios dvi lošėjo kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti „split“ – padalinti jas į dvi atskiras kombinacijas. Jeigu padalinami du tūzai, lošėjas gaus tik po vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai. Dvigubinti statymo šiuo atveju negalima.
- Dalintojo ranka. Dalintojas privalo imti kortą („hit“), kai jo kombinacija yra 16 arba mažiau taškų. Dalintojas privalo susilaikyti („stand“), kai turi 17 ar daugiau taškų (įskaitant „minkštąjį 17“ – tai 17 taškų iš tūzo, skaičiuojamo kaip 11, ir šešeto). Jeigu dalintojo kombinacija viršija 21, jis pralaimi. Jeigu lošėjo galutinė kombinacija yra arčiau 21 nei dalintojo, lošėjas laimi ir gauna išmoką santykiu 1:1 pagal savo pradinį statymą.

- Lošimo rezultatas. Lošėjas laimi, kai jo galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei dalintojo arba kai dalintojas „sudega“ (viršija 21). Jei lošėjo ir dalintojo kombinacijos vertė yra vienoda, lošimas baigiasi lygiosiomis („push“) ir lošėjui grąžinamas jo statymas. Juodąjį Džeką galima gauti tik su pirmosiomis dviem pradinėmis kortomis. Jei lošėjo kortų suma viršija 21, lošėjas „sudega“ (bust) ir praranda savo statymą už tą kombinaciją.
- Lošime Pirmasis Asmuo Juodasis Džekas („First Person Blackjack“) kiekviename lošime lošėjui išdalijamos penkios rankos. Lošėjas gali pasirinkti statyti už vieną, kelias arba visas penkias rankas. Statymai atliekami iš lošėjo žetonų, kurie vaizduojami 3d formatu ir realiu laiku atnaujinama pagal lošėjo balansą. Norint atlikti statymą, lošėjas pasirenka žetoną ir paspaudžia norimą statymo vietą ant lošimo stalo. Pasirinkus statymus, lošėjas paspaudžia mygtuką „deal“ (dalinti), kad pradėtų kortų dalijimą.

Pirmasis Asmuo Auksinė Turtingoji Bakara („First Person Golden Wealth Baccarat“)

197[21]. Pirmasis Asmuo Auksinė Turtingoji Bakara („First Person Golden Wealth Baccarat“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €2000
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Tai bakara lošimas, kuriame atsitiktinai parenkamos penkios kortos, kurios tampa Auksinėmis kortomis su daugikliais (2x, 3x, 5x arba 8x). Prie kiekvieno statymo pridedamas 20 % Auksinis mokestis (Golden Fee).
- Lošime naudojamos aštuonios 52 kortų kaladės. Dalinamos dvi rankos – bankininko ir lošėjo. Po septynių kaladžių visos kortos iš naujo sumaišomos.
- Statymas už lošėją, bankininką arba lygiąsias. Prieš kiekvieną dalinimą lošėjas gali statyti, kuri ranka – lošėjo ar bankininko – bus arčiau skaičiaus 9. Taip pat galima statyti už lygiosiomis (t. y. abiejų rankų taškų suma bus tokia pati).
- Pirminis dalinimas ir rankos vertės skaičiavimas. Statymų metu (laikas statymui atlikti nėra ribojamas), , lošėjui ir bankininkui išdalinama po dvi kortas. Tūzai verti 1 taško. Kortos nuo 2 iki 9 vertos savo nominalios vertės. 10 ir paveikslėlių kortos (karalius, dama, valetas) vertos 0 taškų. Jeigu pirminės rankos vertė yra 10 ar daugiau, iš viso atimama 10, o likęs skaičius yra galutinė rankos vertė.
- Trečiosios kortos taisyklė. Po to, kai lošėjui ir bankininkui išdalijamos pirmosios dvi kortos, trečiosios kortos taisyklė nustato, ar bus dalinama trečioji korta. Nei viena ranka negali gauti daugiau nei trijų kortų. Kai lošėjo ir bankininko rankų vertės yra vienodos, paskelbiamos lygiosios. Jeigu po pirmųjų dviejų kortų bet kurios rankos vertė yra 8 arba 9 (vadinamasis „natūralus“), papildomos kortos nebedalinamos nei vienai pusei. Jeigu rankos vertė po pirmųjų dviejų kortų yra nuo 0 iki 7 (imtinai), tuomet kortos dalijamos pagal trečiosios kortos taisyklę.
- Raudonas vokas. Raudonas vokas – tai premija, kuri kartais gali atsirasti ant lygiosios, bankininko poros arba lošėjo poros statymų ir padidinanti išmokėjimą iki 88x. To paties lošimo metu gali būti sugeneruoti vienas, du arba trys raudoni vokai, kurių kiekvienas gali turėti skirtingą padidintą išmokėjimą. Raudoni vokai generuojami pasibaigus statymų laikui. Visi trys statymo langeliai gali vienu metu gauti raudoną voką ir padidintą išmokėjimą. Lygiosios statymas gali gauti padidintą išmokėjimą nuo 11x iki 88x. Bankininko pora arba lošėjo pora gali gauti padidintą išmokėjimą nuo 15x iki 88x. Kiekvieną kartą, kai pasirodo raudonas vokas, atitinkamame statymo langelyje bus matoma animacija, rodanti raudoną voką kartu su atsitiktinai sugeneruotu padidintu išmokėjimu. Jeigu lošėjas stato ant langelio su raudonu voku ir

laimi tą statymą, jis gauna padidintą išmokėjimą. Pavyzdžiui, jeigu ant lygiosios langelio atsirado raudonas vokas su 88x išmokėjimu, laimėjimas bus padaugintas 88 kartus.

- Porų šalutinis statymas. Lošėjai matys du papildomus statymo langelius – lošėjo pora ir bankininko pora. Tai leidžia statyti, ar pirmosios dvi lošėjo arba bankininko kortos sudarys porą. Išmokėjimas už šį statymą yra – 11:1.
- Ideali pora – išmokėjimas 25:1, jei pirmosios dvi identiškos kortos (pagal vertę ir rūšį) yra išdalintos bankininkui arba lošėjui. Išmokėjimas 200:1, jei pirmosios dvi identiškos kortos (pagal vertę ir rūšį) yra išdalintos tiek bankininkui, tiek lošėjui.
- Bet kuri pora – išmokėjimas, jei tiek bankininko, tiek lošėjo ranka sudaro porą.
- Ypatingas 6. Išmokėjimas, jei bankininkas laimi su rezultatu 6.
- Lošėjo premija. Išmokėjimas, jei lošėjas laimi lošimą surinkęs 8 arba 9 taškus, arba laimėdamas bent 4 taškais.
- Bankininko premija. Išmokėjimas, jei bankininkas laimi lošimą surinkęs 8 arba 9 taškus, arba laimėdamas bent 4 taškais.

Pirmasis Asmuo HiLo („First Person HiLo“)

197[22]. Pirmasis Asmuo HiLo („First Person HiLo“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €2500
- Didžiausias laimėjimas: €29675

Taisyklės:

- Tai lošimas, kurio metu spėjama, ar kita dalijama korta bus didesnė ar mažesnė už dabartinę kortą, esančią ant stalo.
- Statymų etapas. Lošimas prasideda nuo atsitiktinės pradinės kortos ant stalo. Prieš pradedant lošimą, galima keisti kortą tiek kartų, kiek norima. Atliekamas statymas ir paspaudžiamas „Lošti“ („PLAY“) mygtukas, kad lošimas būtų pradėtas.
- Paspaudus „PLAY“ mygtuką, lošėjui pateikiamos dvi galimybės spėti kitos kortos vertę: „Lower or Same“ – mažesnė arba tokia pati, „Higher or Same“ – didesnė arba tokia pati. Išimtys: Jei dabartinė korta yra 2, galimybės: „Same“ Tokia pati ir „Higher“ Aukštesnė. Jei dabartinė korta yra Tūzas, galimybės: „Lower“ (Mažesnė) ir „Same“ (Tokia pati). Kiekviena galimybė rodo išmokėjimo pasiūlymą (prieš apvalinimą), kuris bus gautas teisingai atspėjus.
- Lošimo rezultatas. Kai sprendimas priimamas, ant stalo virš pradinės kortos išdalijama nauja korta. Jei spėjimas buvo teisingas, galima surinkti laimėjimą paspaudžiant mygtuką Atsiimti („Cash Out“) arba spėti kitos kortos vertę. Naujos galimybės bus rodomos kartu su nauju išmokėjimo dydžiu. Kiekviena nauja korta yra dalinama iš naujos kaladės. Jeigu spėjimas buvo neteisingas, statymas prarandamas ir lošimas baigiasi.
- Išsimokėjimas. Lošimas tęsiasi tol, kol teisingai spėjama ir didinamas laimėjimas. Lošimas baigiasi, kai: paspaudžiamas „Cash Out“ ir laimėjimas surenkamas, arba padaromas neteisingas pasirinkimas ir lošimas baigiasi.

Pirmasis Asmuo Žaibiška Bakara („First Person Lightning Baccarat“)

197[23]. Pirmasis Asmuo Žaibiška Bakara („First Person Lightning Baccarat“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €2000
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas gali statyti, ar lošėjo ranka ar bankininko ranka bus arčiau 9. Taip pat galima statyti už lygiąsias (Tie), kai tiek bankininko, tiek lošėjo rankos bendra vertė yra vienoda. Lošėjai taip pat mato dvi papildomas statymo vietas – Lošėjo pora (Player Pair) ir Bankininko pora (Banker Pair). Jos leidžia statyti, kad pirmosios dvi lošėjo arba bankininko kortos sudarys porą. Kitų šalutinių statymų nėra. Prie kiekvieno statymo pridedamas 20 % Žaibo mokestis (Lightning Fee), kuris aiškiai rodomas naudotojo sąsajoje.
- Žaibo lošimas (Lightning round). Statymų metu (laikas statymui atlikti nėra ribojamas),, prasideda Žaibo lošimas. Kiekviename Žaibo lošime atsitiktinai parenkamos 1–5 Žaibo kortos iš virtualios 52 kortų kaladės, o kiekvienai iš jų priskiriami atsitiktiniai išmokų daugikliai. Žaibo kortos su daugikliais yra parodomos naudotojo sąsajoje prieš pradedant pagrindinį Bakara kortų dalijimą.
- Kortų dalinimas. Po Žaibo lošimo lošėjui ir bankininkui išdalijamos dvi arba trys kortos, priklausomai nuo jų kombinacijų vertės pagal įprastas Bakara taisykles. Dalijimo metu Žaibo kortos yra paryškinamos naudotojo sąsajoje, jei išdalinta korta atitinka Žaibo kortą, kad lošėjas žinotų apie galimybę gauti padidintą laimėjimą.
- Lošimo rezultatas. Jei lošėjas statė už laiminčią kombinaciją, išmoka išmokama pagal išmokų lentelę. Jei lošėjo laiminčioje kombinacijoje yra viena atitinkanti Žaibo korta, laimėjimas padauginamas iš jos daugiklio (2x, 3x, 4x, 5x arba 8x). Jei laiminčioje kombinacijoje yra kelios atitinkančios Žaibo kortos, laimėjimas dauginamas kelis kartus. Pavyzdžiui, su trimis atitinkančiomis Žaibo kortomis bendras laimėjimas gali būti padaugintas iki 8x8x8 = 512 kartų. Statymas už Lygiąsias (Tie) su šešiomis atitinkančiomis Žaibo kortomis gali duoti daugiklį 262,144x. Lošėjas gauna padidintą laimėjimą tik tuo atveju, jei atitinkamos Žaibo kortos yra jo laiminčioje kombinacijoje.
- Lošėjai gali matyti bendrą sumą, pastatytą ant konkrečios statymo vietos, taip pat lošėjų, kurie pastatė ant tos vietos, skaičių. Taip pat rodomi procentai visų statymų, atliktų už Bankininką, Lošėją arba Lygiąsias (Tie), o visi duomenys atnaujinami realiuoju laiku.

Pirmasis Asmuo Žaibiškas Juodasis Džekas („First Person Lightning Blackjack“)

197[24]. Pirmasis Asmuo Žaibiškas Juodasis Džekas („First Person Lightning Blackjack“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €125000

Taisyklės:

- Tikslas surinkti kombinaciją, kurios taškų suma būtų arčiau 21 negu dalintojo ranka. Lošimas vyksta naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortos maišomos po keturių kaladžių dalijimo.
- Kortų vertės. Kortos nuo 2 iki 10 vertos tiek, kiek nurodyta jų skaičiumi. Valetai, damos ir karaliai verti po 10. Tūzai verti 1 arba 11, priklausomai nuo to, kas palankiau kombinacijai. „Minkšta ranka“ (soft hand) – tai kombinacija, kurioje tūzas vertinamas kaip 11.

- Statymų metu (laikas statymui atlikti nėra ribojamas), dalintojas išdalija vieną atverstą kortą kiekvienam lošėjui, baigiant dalintoju. Tuomet dalintojas išdalija antrą kortą atverstą kiekvienam lošėjui, o savo antrą kortą dalintojas laiko užversta. Pradinės kombinacijos vertė rodoma šalia lošėjo kortų.
- Juodasis Džekas. Jei lošėjo pirmos dvi kortos sudaro 21 tašką, laimimas Juodasis Džekas.
- Žaibo taisyklės (Lightning rules). Prie kiekvieno pradinio statymo pridedamas 100 % Žaibo mokestis, suteikiantis galimybę gauti daugiklį kitoje rankoje. Žaibo mokestis negalioja dvigubinimo („double down“) arba dalinimo („split“) statymams.
- Daugiklio apribojimai: Daugiklis taikomas tik statymui, sumokėtam kaip Žaibo mokestis lošime, kuriame jis buvo gautas. Jei statoma didesnė suma, papildoma suma išmokama pagal įprastą Juodojo Džeko išmoką. Jei statoma mažesnė suma, daugiklis taikomas proporcingai mažesniam statymui.
- Dvigubinimo („double down“) arba dalinimo („split“) statymai. Jei pasirenkamas dalinimas „split“ ir abi rankos laimi, daugiklį gauna geresnės rankos rezultatas. Žaibo daugiklis nustatomas pagal aukščiausią laiminčią kombinaciją.
- Taikymas: Daugiklis naudojamas lošimo išmokai padauginti, jei laimima. Pavyzdžiui, jei gaunamas Juodasis Džekas ir daugiklis, pritaikomas tik daugiklis. Jei lošimas baigiasi lygiosiomis (push) arba naudojama draudimo funkcija, pagrindinis statymas grąžinamas, tačiau prarandamas Žaibo mokestis ir daugiklis.
- Draudimo funkcija. Jeigu dalintojo atversta korta yra tūzas, galima pastatyti papildomą draudimo statymą, kuris išmokamas, jei dalintojas laimi turėdamas Juodąjį Džeką. Paspaudus Taip („Yes“), įsigyjamas draudimas ir statoma papildoma suma, lygi pusei pradinio Juodajo Džeko statymo. Dalintojas žvilgteli į savo užverstą kortą, kad patikrintų, ar turi Juodąjį Džeką (tūzas + 10, valetą, damą arba karalių). Jei dalintojas turi Juodąjį Džeką, laimima dvigubai pagal draudimo statymą. Jei tiek lošėjas, tiek dalintojas turi Juodąjį Džeką, lošimas baigiasi lygiosiomis (push) ir statymas grąžinamas. Jei dalintojas neturi Juodojo Džeko, prarandamas draudimo statymas, o lošimas tęsiasi.
- Sprendimo priėmimas. Vos tik gavus pirmąsias dvi kortas, galima priimti sprendimą dėl savo rankos: Hit – pasiimti dar vieną kortą. Stand – susilaikyti. Double Down – padvigubinti statymą ir gauti vieną papildomą kortą. Split – padalinti porą į dvi rankas. Jei sprendimas nepriimamas iki statymų laiko pabaigos, lošėjo neveikimas laikomas: Hit, jei lošėjo turimų kortų suma yra 11 arba mažiau. Stand, jei lošėjo turimų kortų suma yra 12 arba daugiau. Kai lošėjo turimų kortų suma yra 21, sprendimo pasirinkimo galimybės nebūna siūlomos.
- Dvigubinimas (double down). Jeigu pradinės rankos vertė nėra 21, galima pasirinkti Double Down. Tokiu atveju statymas padvigubinamas, o lošėjui išdalijama tik viena papildoma korta, kuri pridedama prie rankos vertės.
- Ėmimas arba susilaikymas (hit or stand). Lošėjas taip pat gali pasirinkti „hit“, kad gautų papildomą kortą ir padidintų savo kombinacijos vertę. Kortas galima imti kelis kartus, kol lošėjas nusprendžia „stand“ – susilaikyti, kai jis patenkintas savo kombinacija.
- Dalinimas (split). Jeigu pirmosios dvi lošėjo kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti „split“ – padalinti jas į dvi atskiras kombinacijas. Jeigu padalinami du tūzai, lošėjas gaus tik po vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai. Dvigubinti statymo šiuo atveju negalima.
- Dalintojo ranka. Dalintojas privalo imti kortą („hit“), kai jo kombinacija yra 16 arba mažiau taškų. Dalintojas privalo susilaikyti („stand“), kai turi 17 ar daugiau taškų (įskaitant „minkštąjį 17“ – tai 17 taškų iš tūzo, skaičiuojamo kaip 11, ir šešeto). Jeigu dalintojo kombinacija viršija 21, jis pralaimi. Jeigu lošėjo galutinė kombinacija yra arčiau 21 nei dalintojo, lošėjas laimi ir gauna išmoką santykiu 1:1 pagal savo pradinį statymą.
- Lošimo rezultatas. Lošėjas laimi, kai jo galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei dalintojo arba kai dalintojas „sudega“ (viršija 21). Jei lošėjo ir dalintojo kombinacijos vertė yra vienoda, lošimas baigiasi lygiosiomis („push“) ir lošėjui grąžinamas jo statymas. Juodąjį Džeką galima gauti tik su pirmosiomis

dviem pradinėmis kortomis. Jei lošėjo kortų suma viršija 21, lošėjas „sudega“ (bust) ir praranda savo statymą už tą kombinaciją.

Pirmasis Asmuo Gerovės Medis Bakara („First Person Prosperity Tree Baccarat“)

197[25]. Pirmasis Asmuo Gerovės Medis Bakara („First Person Prosperity Tree Baccarat“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €180000

Taisyklės:

-
- Lošimas vyksta naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades, o svarbios tik kortų skaitinės vertės: Tūzai (Ace) verti 1 tašką. Kortos nuo 2 iki 9 vertos tiek, kiek nurodyta jų skaičiumi. 10 ir figūrų kortos (Karalius, Dama, Valetas) vertos 0.
- Prieš kiekvieną dalijimą lošėjai gali statyti, ar Lošėjo ar Bankininko ranka bus arčiausiai 9 arba lygi 9. Taip pat galima statyti už Lygiąsias, kai lošėjo ir bankininko rankų vertė vienoda. Lošėjai mato dvi papildomas statymo vietas – Lošėjo pora (Player Pair) ir Bankininko pora (Banker Pair), leidžiančias statyti, kad pirmosios dvi lošėjo arba bankininko kortos sudarys porą. Kiekvienam lošėjo statymui taikomas 20 % mokestis, kuris matomas naudotojo sąsajoje.
- Statymų metu (laikas statymui atlikti nėra ribojamas),, prasideda Gerovės lošimas. Kiekvieno lošimo metu nuo medžio krenta auksiniai lapeliai, atskleidžiantys Gerovės kortas. Kiekviename lošime visada yra aštuonios atsitiktinai parenkamos Gerovės kortos iš virtualios 52 kortų kaladės, kiekvienai kortai priskiriami atsitiktiniai išmokų daugikliai – 2x arba 3x.
- Kortų dalinimas. Po Gerovės lošimo lošėjui ir bankininkui išdalijamos dvi arba trys kortos, priklausomai nuo pirmųjų dviejų kortų vertės, laikantis įprastų Bakara taisyklių. Dalijimo metu Gerovės kortos yra paryškinamos naudotojo sąsajoje, jei išdalinta korta atitinka Gerovės kortą, kad lošėjas žinotų apie galimybę gauti padidintą laimėjimą.
- Lošimo rezultatas. Jei lošėjas statė už laimėjusią kombinaciją, išmoka išmokama pagal išmokų lentelę. Jei laimėjusioje kombinacijoje yra viena Gerovės korta, laimėjimas padauginamas iš daugiklio (2x arba 3x). Jei laimėjusioje kombinacijoje yra kelios Gerovės kortos, laimėjimas daugintas kelis kartus. Pavyzdžiui, su trimis atitinkančiomis Gerovės kortomis bendras laimėjimas bus 3x3x3 = 27x. Statymas už Lygiąsias su šešiomis Gerovės kortomis gali suteikti net 3,645x daugiklį. Lošėjas gauna padidintą išmoką tik tuo atveju, jei atitinkančios Gerovės kortos yra jo laimėjusioje kombinacijoje.

Pirmasis Asmuo Ypatingas Sic Bo („First Person Super Sic Bo“)

197[26]. Pirmasis Asmuo Ypatingas Sic Bo („First Person Super Sic Bo“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €546050

Taisyklės:

- Lošimas vyksta su trimis įprastais kauliukais, kurių kiekvienos pusės vertė nuo 1 iki 6. Lošėjai stato už vieną arba kelias kombinacijas, pateiktas lošimo statymų lentelėje, spėjant, kokį rezultatą parodys tris kauliukai.
- Lošėjai gali matyti statistinius duomenis apie paskutinius devynis lošimus, kurie gali padėti priimti statymų sprendimus. Galima matyti: kauliukų kombinacijas, trijų kauliukų sumą, ar suma buvo Big (didelė) ar Small (maža), ar rezultatas buvo Triple (trys vienodi skaičiai).
- Atsitiktiniai daugikliai. Statymų metu (laikas statymui atlikti nėra ribojamas), atsitiktinai parenkamos kelios statymo vietos (nuo nulio iki kelių), kurioms pritaikomi daugikliai iki 1000x, kai kauliukai kratomi. Jei lošėjas statė už laimėjimą vietą, kur taikomas daugiklis, išmoka padauginama iš daugiklio.
- Skirtingi statymų tipai. Small / Big (Maža / Didelė) – statoma, ar trijų kauliukų suma bus Maža (Small) (4–10) arba Didelė (Big) (11–17). Šie statymai pralaimi bet kuriam Trigubam (Triple) rezultatui. Odd / Even (Nelyginė / Lyginė) – statoma, ar trijų kauliukų suma bus Odd (nelyginė) ar Even (lyginė). Šie statymai taip pat pralaimi bet kuriam Trigubam (Triple) rezultatui. Total (Suma) – statoma už bet kurią iš 14 statymo vietų, pažymėtų 4–17. Laimima, jei trijų kauliukų suma sutampa su pasirinkta verte. Išmokos priklauso nuo laimėtos sumos. (3 ir 18 skaičiai neįtraukiami.). Single (Vienas skaičius) – statoma už bet kurią iš šešių statymo vietų, pažymėtų vienas, du, trys, keturi, penki, šeši (ONE, TWO, THREE, FOUR, FIVE, SIX), atitinkančių kauliuko vertes. Laimima, jei bent vienas iš trijų kauliukų atitinka pasirinktą skaičių. Kuo daugiau kauliukų rodo pasirinktą skaičių, tuo didesnė išmoka. Double (Dvigubas) – statoma už bet kurią iš šešių Dvigubų (Double) vietų. Laimima, jei du iš trijų kauliukų rodo tą patį skaičių. Nesvarbu, ar rodomi du ar trys kauliukai, išmoka lieka tokia pati. Triple (Trigubas) – statoma už bet kurią iš šešių Triple (Trigubų) vietų. Laimima, jei visi trys kauliukai rodo pasirinktą skaičių. Any Triple (Bet koks trigubas) – statoma už šią vietą, apimant visus šešis Triple (Trigubus) statymus vienu metu. Laimima, jei visi trys kauliukai rodo tą patį skaičių. Combination (Kombinacija) – statoma už bet kurią arba visas 15 dviejų kauliukų kombinacijų.

Pirmasis Asmuo Ekstremali Žaibiška Bakara („First Person XXXtreme Lightning Baccarat“)

197[27]. Pirmasis Asmuo Ekstremali Žaibiška Bakara („First Person XXXtreme Lightning Baccarat“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €2000
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime yra galimybė gauti daugiau Žaibo kortų ir didesnius daugiklius. Lošimas vyksta naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades, o svarbios tik kortų skaitinės vertės: Tūzai (Ace) verti 1 taško, Kortos nuo 2 iki 9 vertos tiek, kiek nurodyta jų skaičiumi. 10 ir figūrų kortos (Karalius, Dama, Valetas) vertos 0.
- Lošėjas gali statyti, kuri ranka – lošėjo ar bankininko – bus arčiau skaičiaus 9. Taip pat galima statyti už lygiąsias (t. y. abiejų rankų taškų suma bus tokia pati). Lošėjai taip pat mato dvi papildomas statymo vietas – Lošėjo pora (Player Pair) ir Bankininko pora (Banker Pair). Jos leidžia statyti, kad pirmosios dvi lošėjo arba bankininko kortos sudarys porą. Kiekvienam lošėjo statymui taikomas 50 % mokestis, kuris matomas naudotojo sąsajoje.
- Žaibo lošimas prasideda atlikus statymą. Statymų metu (laikas statymui atlikti nėra ribojamas), kiekviename Žaibo lošime iš virtualios 52 kortų kaladės atsitiktinai sugeneruojama 4–8 Žaibo kortos,

kiekvienai priskiriant atsitiktinį daugiklį. Galimi daugikliai: 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x. Žaibo kortos ir jų daugikliai rodomi naudotojo sąsajoje.

- Kortų dalinimas. Po Žaibo lošimo lošėjui ir bankininkui išdalijama dvi arba tris kortas, priklausomai nuo pirmųjų dviejų kortų vertės, laikantis įprastų Bakara taisyklių. Dalijimo metu Žaibo kortos paryškinamos naudotojo sąsajoje, jei išdalinta korta atitinka Žaibo kortą, kad lošėjas žinotų apie galimybę gauti padidintą laimėjimą.
- Lošimo rezultatas. Jei lošėjas statė už laimančią ranką, išmoka išmokama pagal išmokų lentelę. Jei laimančioje rankoje yra viena atitinkanti Žaibo korta, laimėjimas padauginamas iš daugiklio (2x, 3x, 4x, 5x, 8x arba 10x). Jei laimančioje rankoje yra kelios atitinkančios Žaibo kortos, laimėjimas dauginamas kelis kartus. Pavyzdžiui, su trimis atitinkančiomis Žaibo kortomis bendras laimėjimas gali būti 10x10x10 = 1,000x. Statymas už Lygiąsias (Tie) su šešiomis Žaibo kortomis gali suteikti daugiklį iki 2,850,000x. Padidinta išmoka skiriama turint atitinkančias Žaibo kortas savo laimančioje rankoje.

Grąžinimas Juodasis Džekas („Cashback Blackjack“)

197[28]. Grąžinimas Juodasis Džekas („Cashback Blackjack“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošimo tikslas surinkti kortų kombinaciją, kurios suma yra 21 arba arčiau 21 nei dalintojo kombinacija, bet neviršijant 21.
- Kortų reikšmės: Tūzai (Ace) – 1 arba 11. Veido kortos (J, Q, K) – 10. Skaičių kortos – jų nominali vertė.
- Jei pirmos dvi lošėjo kortos yra tūzas + dešimties vertės korta, lošėjas turi Juodąjį Džeką ir laimi 1,5x savo statymo. Jei lošėjo kortų suma yra arčiau 21 nei dalintojo (bet ne Juodasis Džekas), lošėjas laimi. Jei lošėjo kortų suma viršija 21, lošėjas pralaimi. Jei lošėjo ir dalintojo kortų suma yra vienoda (nuo 17 iki 21), statymas grąžinamas.
- Išimtys: Po kiekvieno lošimo kortos grąžinamos į kaladę ir maišomos. Kiekvienam kortų padalinimui naudojama atskira kaladė. Negalima skaidyti jau padalintų kortų. Galima padvigubinti statymą tik vieną kartą. Skaidant tūzus, traukiama tik viena korta. Galima padvigubinti po skaidymo. Dalintojas niekada nekontroliuoja Juodojo Džeko. Dalintojas traukia papildomą kortą jei jo kortų suma 16 ar mažiau. Dalintojas nebeima kortos jei jo kortų suma 17 ar daugiau. Jei lošėjas viršija 21, dalintojas kortos netraukia. Jei lošėjas padvigubina statymą, dalintojo pirmoji korta tūzas ir dalintojas turi Juodąjį Džeką, lošėjas pralaimi dvigubą statymą. Jei dalintojo pirmosios kortos vertė 10 ir dalintojas turi Juodąjį Džeką, lošėjas atgauna pusę dvigubo statymo.
- Mokėjimo lentelė. lošime išmokėjimai pagal skirtingas lažybų pozicijas yra tokie: Winning Hand (Laimėta ranka) – 1:1. Insurance (Draudimas) – 2:1, kai dalintojas turi tūzą. Juodasis Džekas – 3:2, pirmos dvi kortos sudaro 21. Perfect Pair (Tobula pora) – 25:1, dvi identiškos kortos. Colored Pair (Spalvota pora) – 12:1, dvi tos pačios spalvos kortos. Red/Black Pair (Raudona/juoda pora) – 6:1, viena raudona ir viena juoda korta,. Suited Three of a Kind (Trys identiškos kortos tos pačios rūšies) – 100:1. Straight Flush (Eilė tos pačios rūšies) – 40:1. Three of a Kind (Trys identiškos kortos, bet ne tos pačios rūšies) – 30:1. Straight (Eilė iš skirtingų rūšių) – 10:1. Flush (Vienos rūšies kortos) – 5:1.
- Dalinimas. Jeigu pirmosios dvi kortos turi tą pačią vertę, lošėjas gali jas padalinti į dvi atskiras rankas, pastatydamas antrą statymą, lygų pagrindiniam statymui (sudarant po vieną statymą kiekvienai padalintai rankai). Lošėjas gali traukti tiek kortų, kiek nori kiekvienoje padalintoje rankoje, išskyrus atvejį, kai padalina

du tūzus (tuomet kiekvienam tūzui galima gauti tik po vieną papildomą kortą). Jei lošėjas gauna tūzą ir dešimt vertės kortą, tai laikoma 21, bet ne Juoduoju Džeku. Lošėjas gali atlikti dvigubą statymą tik vieną kartą kiekvienoje padalintoje rankoje ir niekada ant padalintų tūzų. Lošėjas gali paspausti „cashback“ grąžinimas ant vienos arba abiejų padalintų rankų.

- Dvigubinimas. Lošėjas gali padvigubinti savo statymą, jei po pirmųjų dviejų kortų manoma, kad trečioji korta leis įveikti dalintojo kortas. Pasirinkus dvigubinimą, statymas tampa dvigubai didesnis (skirtumas nuskaičiuojamas nuo lošėjo balanso), ir lošėjui išdalinama viena papildoma korta. Dvigubinti galima ir po poros padalijimo („double after split“).
- Draudimas. Jeigu dalintojas turi tūzą pradinėje rankoje, lošėjui siūloma galimybė apdrausti statymą nuo dalintojo Juodojo Džeko. Pasirinkus draudimą, sumokama suma, lygi pusei pagrindinio statymo. Jei dalintojas turi Juodąjį Džeką, lošėjui išmokama 2:1 už draudimą. Tokiu būdu lošėjas nepraranda pradinio statymo. Jei dalintojas neturi Juodojo Džeko, draudimo suma prarandama. Jei lošėjas nusprendžia išjungti draudimo pasiūlymą esamos lošimo sesijos metu, draudimas nebus siūlomas. Norint vėl naudoti draudimą, jį reikia aktyvuoti lošimo nustatymuose per meniu mygtuką.
- 10-card charlie (10 kortų pergalė). Teoriškai įmanoma, kad lošėjas ištrauks 10 kortų neviršydamas 21 taško. Tokiu atveju lošėjo ranka automatiškai laimi, išskyrus situaciją, kai dalintojas turi Juodąjį Džeką. 10-card charlie (10 kortų pergalė) galima ir padalintose rankose.
- Šoniniai statymai. Šiame lošime yra 3 šoniniai statymai, be Draudimo: Lošėjo pora, Dalintojo pora, 21+3. Šonininiams statymams „cashback“ grąžinimo funkcija netaikoma: jei lošėjas paspaudžia „cashback“ grąžinimo mygtuką, šoninių statymų dalyvavimas lošime vis tiek išlieka. Lošėjas gali pastatyti „Lošėjo Tobula pora“ šoninį statymą ant „Lošėjo poros“ statymų laukelio. „Dalintojo Tobula pora“ šoninis statymas gali būti pastatytas ant „Dalintojo poros“ laukelio. „21+3“ šoninis statymas gali būti pastatytas ant „21+3“ laukelio. „Lošėjo Tobula pora“ laimi, jei lošėjo pirmos dvi kortos sudaro Tobulą porą, Spalvotą porą arba Raudona/Juoda porą. „Dalintojo Tobula pora“ laimi, jei dalintojo pirmos dvi kortos sudaro Tobulą porą, Spalvotą porą arba Raudona/Juoda porą. „21+3“ laimi, jei lošėjo pirmos dvi kortos ir dalintojo pirmoji korta kartu sudaro Vienos spalvos, Eilės, Eilės su viena spalva, Trijų kortų vienodos spalvos ar Trijų kortų poros kombinaciją.
- Kombinacijų paaiškinimai: Tobula pora – lošėjo ar dalintojo pirmos dvi kortos yra tos pačios rūšies pora (pvz., dvi 4-osios būgnų kortos). Spalvota pora – lošėjo ar dalintojo pirmos dvi kortos yra tos pačios spalvos, bet skirtingų rūšių (pvz., 4 būgnai ir 4 širdys). Raudona/Juoda pora – lošėjo ar dalintojo pirmos dvi kortos sudaro porą, bet skirtingų spalvų ir rūšių (pvz., 4 būgnai ir 4 vynai). 21+3 – lošėjo pirmos dvi kortos ir dalintojo pirmoji korta sudaro Vienos spalvos, Eilės, Eilės su viena spalva, Trijų kortų vienodos spalvos ar Trijų kortų poros kombinaciją. Tobulos poros, Spalvotos poros, Raudonos/Juodos poros ir 21+3 kombinacijos laimi pagal išmokėjimų lentelę. Šoninių statymų negalima atlikti be įprasto statymo. Visi 3 šoninių statymų tipai gali būti pastatyti vienu metu.

Didysis Ugnies Sprogimas Ruletė („Mega Fire Blaze Roulette“)

197[29]. Didysis Ugnies Sprogimas Ruletė („Mega Fire Blaze Roulette“) – tai ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Ruletė yra fiksuotų koeficientų statymų lošimas, pagrįstas ruletės principu su 3D ruletės ratu. Ruletės ratas turi 37 skyrelius, nuo 0 iki 36, ant kurių galima atlikti statymus. Ratas sukamas viena kryptimi, o kamuoliukas

sukamas priešinga kryptimi. Kamuoliukas sustos viename iš skyrelių. Jei lošėjas atlieka statymą ant skyrelio, kuriame sustojo kamuoliukas, jis laimi. Lošėjas gali atlikti tiek skirtingų statymų, kiek nori, su skirtingomis sumomis kiekviename lošime, jei tik bendros statymo potencialios laimėjimo sumos neviršija maksimalaus vieno lošimo laimėjimo ir jei lošėjo sąskaitoje yra pakankamai pinigų.

- Ankstesnių sukimų laimintys skaičiai rodomi rezultatų istorijoje.
- Minimalūs ir maksimalūs bendrieji statymai nurodyti šalia stalo.
- Kiekviena stalo pozicija turi minimalų ir maksimalų statymą. Jei statoma daugiau už maksimalų arba mažiau už minimalų statymus, statymas nebus priimtas ir pasirodys trumpa žinutė apie tai.
- Kai kamuoliukas sustos galutinėje pozicijoje, bus parodomas rezultato stambus planas.
- Lošimo metu gali būti suaktyvinta Didžioji Ugnies Sprogimo premija. Kiekvieno sukimo metu iki 5 skyrelių (tiesioginiai skaičiai 0–36) bus atsitiktinai pasirinkti ir pažymėti ugnies rėmeliu ruletės stale. Jei kamuoliukas sustos ant skaičiaus su ugnies rėmeliu ir lošėjas statė ant to skaičiaus (tik tiesioginis statymas), aktyvuojama Didžioji Ugnies Sprogimo premija.
- Ugnies Žiežirbos funkcija gali būti suaktyvinta bet kurio sukimo metu. Jos metu 10 atsitiktinių skyrelių bus pažymėti ugnies rėmeliu.
- Didžiosios Ugnies Sprogimo premijos metu lošėjui rodomas 3x12 tinklelis iš 36 langelių, kiekvienas langelis sukasi atskirai. Lošėjui suteikiami 3 sukimai; kiekvieną kartą, kai išsukama nauja piniginė premija, ji „užsifiksuoja“ ir skaitiklis atstatomas į 3. Jei lošėjas užpildo visus 6 langelius virš laimėjimo daugiklio, visos piniginės premijos dauginamos tuo daugikliu. Jei lošėjas užpildo visus 6 langelius virš žvaigždutės, jis laimės pinigines premijas, taip pat vieną iš aukso puodų. Kiekvienas aukso puodas atspindi tiesioginio statymo daugiklį, pastatytą aktyvinančio sukimo metu.
- Galimi šie statymų tipai: Didžiosios Ugnies Sprogimo (1 skaičius) – statymas, kad laimintis skaičius bus pažymėtas ugnies rėmeliu. Išmokėjimas: 0:1 – 9 999:1. Tiesioginis (Straight Up) (1 skaičius) – statymas ant vieno skaičiaus. Išmokėjimas: 29:1. Dalijimas (Split) (2 skaičiai) – statymas ant dviejų šalia esančių skaičių. Išmokėjimas: 17:1. Eilė (Street) (3 skaičiai) – statymas ant 3 skaičių eilutės (pvz., 1, 2, 3). Išmokėjimas: 11:1. Kampas / Ketvertas (Corner/Four) (4 skaičiai) – statymas ant 4 šalia esančių skaičių. Išmokėjimas: 8:1. Linija (Line) (6 skaičiai) – statymas ant 2 eilučių (6 skaičių) dviejose 3 skaičių eilutėse (pvz., 1,2,3 + 4,5,6). Išmokėjimas: 5:1. Stulpelis (Column) (12 skaičių) – statymas ant viso 12 skaičių stulpelio. Išmokėjimas: 2:1. 1st 12 (12 skaičių) – statymas, kad laimintis skaičius bus tarp 1 ir 12. Išmokėjimas: 2:1. 2nd 12 (12 skaičių) – statymas, kad laimintis skaičius bus tarp 13 ir 24. Išmokėjimas: 2:1. 3rd 12 (12 skaičių) – statymas, kad laimintis skaičius bus tarp 25 ir 36. Išmokėjimas: 2:1. 1–18 (Low) (18 skaičių) – statymas, kad laimintis skaičius bus tarp 1 ir 18. Išmokėjimas: 1:1. 19–36 (High) (18 skaičių) – statymas, kad laimintis skaičius bus tarp 19 ir 36. Išmokėjimas: 1:1. Raudona (Red) (18 skaičių) – statymas, kad laimintis skaičius bus raudonas. Išmokėjimas: 1:1. Juoda (Black) (18 skaičių) – statymas, kad laimintis skaičius bus juodas. Išmokėjimas: 1:1. Lyginis (Even) (18 skaičių) – statymas, kad laimintis skaičius bus lyginis. Išmokėjimas: 1:1. Nelyginis (Odd) (18 skaičių) – statymas, kad laimintis skaičius bus nelyginis. Išmokėjimas: 1:1.

Mobilusis Juodasis Džekas („Mobile Blackjack“)

197[30]. Mobilusis Juodasis Džekas („Mobile Blackjack“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošimo tikslas – surinkti kortas, kurių suma būtų 21 arba arčiau 21 nei dalintojo, neviršijant 21. Juodasis Džekas lošime tūzai skaičiuojami kaip 1 arba 11, figūrinės kortos kaip 10, o skaičių kortos pagal jų nominalią vertę. Tūzas ir dešimties vertės korta kaip pirmos dvi kortos sudaro Juodojo Džeko kombinaciją ir laimi 1,5 karto statymą (jei statymas buvo 10, laimėjimas bus 25). Jei lošėjo kortų suma yra arčiau 21 nei dalintojo, lošėjas laimi savo statymą (jei statymas buvo 10, jis gauna 20). Jei lošėjo kortų suma viršija 21, lošėjas pralaimi statymą. Jei lošėjas ir dalintojas turi tą pačią kortų sumą (nuo 17 iki 21), niekas nelaimi, o lošėjo statymas grąžinamas. Juodasis Džekas laimi prieš 21 tašką.
- Išimtys: Po kiekvieno lošimo panaudotos kortos grąžinamos į kaladę ir kaladė maišoma. Lošėjas negali dalinti jau padalintų kortų. Tūzams pasidalinus, ištraukiama tik viena korta. Lošėjas gali padvigubinti statymą po dalijimo. Dalintojas netikrina Juodojo Džeko. Dalintojas traukia papildomą kortą jei suma 16 ar mažiau. Dalintojas nebeima kortos jei suma 17 ar daugiau. Jei lošėjas viršija 21, dalintojas kortos netraukia. Jei lošėjas padvigubina statymą, dalintojo pirmoji korta tūzas ir dalintojas turi Juodąjį Džeką, lošėjas pralaimi dvigubą statymą. Jei dalintojo pirmosios kortos vertė 10 ir dalintojas turi Juodąjį Džeką, lošėjas atgauna pusę dvigubo statymo.
- Dalijimas. Jei pirmos dvi padalintos kortos turi tą pačią vertę, jas galima padalinti į dvi atskiras rankas, pastatant antrą statymą, lygų pradiniam. Tada kiekvienai rankai dalinamos papildomos kortos. Jei dalinami du tūzai, kiekvienam tūzui traukiama tik viena papildoma korta. Jei lošėjas turi tūzą ir dešimties vertės kortą padalintoje rankoje, tai laikoma 21, bet ne Juoduoju Džeku. Lošėjas gali padvigubinti statymą tik vieną kartą kiekvienoje rankoje ir niekada to negali padaryti turėdamas Juodąjį Džeką ar po dviejų tūzų padalijimo.
- Padvigubinimas. Po to, kai išdalintos pirmos dvi kortos, lošėjas gali padvigubinti savo statymą. Statymo suma tampa dviguba, ir išdalinama dar viena korta. Padvigubinti galima visose lošėjo rankose ir po poros dalijimo. Dvigubinimo metu papildomų kortų traukti negalima.
- Draudimas. Jei tarp pirmų dalintojo kortų yra tūzas, lošėjas gali apsidrausti nuo dalintojo Juodojo Džeko, pastatydamas papildomą statymą, lygų pusei pradinio statymo. Lošėjas gali priimti sprendimą dėl draudimo kiekvienai rankai atskirai. Jei dalintojas turi Juodąjį Džeką, draudimas išmokamas santykiu 2:1. Jei dalintojas neturi Juodojo Džeko, draudimo suma prarandama.
- 10-card charlie (10 kortų pergalė). Teoriškai įmanoma, kad lošėjas ištrauks 10 kortų neviršydamas 21 taško. Tokiu atveju lošėjo ranka automatiškai laimi, išskyrus situaciją, kai dalintojas turi Juodąjį Džeką. 10-card charlie (10 kortų pergalė) galima ir padalintose kortose.

Pinigėlių Ruletė („Penny Roulette“)

197[31]. Pinigėlių Ruletė („Penny Roulette“) – tai ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Tai lošimas su papildoma nauja žetono nominalo verte – 1 centu (0,01).
- Lošimo tikslas – atspėti, kurioje vietoje ant ruletės rato sustos rutuliukas.
- Ruletės ratas susideda iš skaičių nuo 1 iki 36, kurie yra pakaitomis nuspalvinti raudonai ir juodai, bei vieno žaliojo skaičiaus 0. Lošėjai gali statyti už atskirus skaičius, skaičių intervalus, skaičių kombinacijas, raudoną arba juodą spalvą, lyginius arba nelyginius skaičius, taip pat įvairias specialias skaičių kombinacijas. Lošimas suteikia galimybę pakeisti ruletės rato sukimosi kryptį, stalo išdėstymo spalvą bei perjungti stalo vaizdą tarp standartinio ir padalinto vaizdo. Istorijos skydelyje rodomi penkių paskutinių sukimų rezultatai. Rezultatų pasiskirstymą per ilgesnį laiką galima pamatyti Statistikoje. Gali būti įjungtas laikmatis, rodantis likusį laiką statymams atlikti.
- Standartiniai statymai. Lošėjas laimi, jeigu rutuliukas sustoja ant skyrelio, ant kurio buvo atliktas statymas. Vidiniai statymai – tai statymai, atliekami naudojant numeruotąją lošimo stalo išdėstymo dalį. Visi vidiniai statymai turi išmokas, didesnes nei 1 prie 1. Išoriniais statymais laikomi tie, kurie išmoka sumą, lygią statymo sumai („raudona/juoda“, „maži/dideli“, „lyginiai/nelyginiai“).

- Tiesioginis statymas (Straight Up) dengia vieną skaičių. Žetonai dedami ant pasirinkto skaičiaus vidurio. Išmoka – 35 prie 1. Padalintas statymas (Split) dengia du skaičius. Žetonai dedami ant linijos, skiriančios du skaičius. Išmoka – 17 prie 1. Eilutės statymas (Street) dengia tris skaičius. Žetonai dedami ant linijos tarp vidinės ir išorinės statymų zonos pasirinktoje eilutėje. Statymai su nuliu dedami ant kampų tarp 0/1/2 arba 0/2/3. Išmoka – 11 prie 1. Kampo statymas (Corner) dengia keturis skaičius. Žetonai dedami ant kampo, kuriame yra keturi skaičiai. Išmoka – 8 prie 1. Ketverto statymas (Four) dengia keturis skaičius. Žetonai dedami ant kampo tarp 0/1/2/3. Išmoka – 8 prie 1. Dvigubos eilutės statymas (Line) dengia šešis skaičius. Žetonai dedami ant linijos tarp vidinės ir išorinės statymų zonos bei dviejų pasirinktų eilučių. Išmoka – 5 prie 1. Stulpelio statymas (Column) dengia dvylika skaičių. Žetonai dedami ant laukelio su užrašu „2 to 1“, esančio eilutės pabaigoje. Išmoka – 2 prie 1. Tuzino statymas (Dozen) dengia dvylika skaičių. Žetonai dedami į bet kurį laukelį su užrašu „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“. Išmoka – 2 prie 1. Raudona / Juoda (Red / Black) dengia aštuoniolika skaičių. Žetonai dedami į laukelį su užrašu „Red“ arba „Black“. Nulis nėra nei raudonas, nei juodas. Išmoka – 1 prie 1. Lyginis / Nelyginis (Odd / Even) dengia aštuoniolika skaičių. Žetonai dedami į laukelį su užrašu „Odd“ arba „Even“. Nulis nėra nei lyginis, nei nelyginis. Išmoka – 1 prie 1. Maži / Dideli (Low / High) dengia aštuoniolika skaičių. Žetonai dedami į laukelį su užrašu „1 to 18“ arba „19 to 36“. Nulis nėra nei mažas, nei didelis. Išmoka – 1 prie 1.
- Papildoma lentelė yra išplėstinė ruletės stalo dalis, leidžianti lošėjams atlikti šiuos statymus spustelėjus atitinkamą sektorių – „Eilė 5/8“ („Tiers“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Kaimynai nuliniai“ („Voisins du Zero“) ir Kaimynų statymai (Neighbors).
- „Eilė 5/8“ („Tier“) – Tai statymas už ruletės rato sektorių, esantį priešingoje pusėje nuo skaičiaus 0, kuris dengia maždaug trečdalį rato tarp 33 ir 27. Tier statymą sudaro šeši žetonai, dedami kaip padalinimo (Split) statymai ant porų: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36. Bendras statymas yra 6 kartai pasirinktos žetono vertės. Tikrasis laimėjimas šiuo atveju yra: 17 + 1 - 6 = 12 žetonų. Todėl išmoka yra 12:6 arba 2:1.
- „Našlaičiai“ („Orphelins“). Tai statymas už šiuos skaičius: 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Šį statymą sudaro penki žetonai: vienas tiesioginis statymas (Straight) ant skaičiaus 1, keturi padalinti statymai (Split) ant porų: 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34. Skaičius 17 dalyvauja dviejuose padalintų statymų (Split) statymuose (14/17 ir 17/20). Išmokos: Jei laimintis skaičius yra 1 – lošėjas gauna 35 žetonus (35:1) + 1 statytą žetoną. Tikrasis laimėjimas: 35 + 1 - 5 = 31 žetonas. Jei laimintis skaičius yra 6, 9, 14, 20, 31 arba 34 – lošėjas gauna 17 žetonų (17:1) + 1 statytą žetoną. Tikrasis laimėjimas: 17 + 1 - 5 = 13 žetonų. Jei laimintis skaičius yra 17 – lošėjas gauna 34 žetonus (už du padalintus (Split) statymus 17:1) + 2 statytus žetonus. Tikrasis laimėjimas: 34 + 2 - 5 = 31 žetonas.
- „Kaimynai nuliniai“ („Voisins du Zero“). Tai statymas už nulio kaimynus ruletės rate, apimantis visus skaičius nuo 22 iki 25, dengiantis beveik pusę ruletės rato ir įtraukiantis nulį. Voisins du Zero statymą sudaro devyni žetonai: vienas žetonas kaip padalintas (Split) statymas ant 0, vienas žetonas kaip padalintas (Split) statymas ant 2/3, du žetonai kaip kampų (Corner) statymas ant 25/26/28/29, po vieną žetoną kaip padalintas (Split) statymas ant: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35. Bendras statymas yra 9 kartai pasirinktos žetono vertės. Išmokos: Jei laimi skaičiai 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, 35 – lošėjas gauna 17 žetonų (17:1) + 1 statytą žetoną. Tikrasis laimėjimas: 17 + 1 - 9 = 9 žetonai. Jei laimi skaičiai 0, 2, 3 – lošėjas gauna 22 žetonus (11:1) + 2 statytus žetonus. Tikrasis laimėjimas: 22 + 2 - 9 = 15 žetonų. Jei laimi skaičiai 25, 26, 28, 29 – lošėjas gauna 16 žetonų (8:1) + 2 statytus žetonus. Tikrasis laimėjimas: 16 + 2 - 9 = 9 žetonai.
- Kaimynų statymai (Neighbor Bets). Papildoma lentelė taip pat leidžia atlikti Kaimynų statymus. Šiuo atveju ant pasirinkto skaičiaus ir jo keturių kaimynų (du iš abiejų pusių ruletės rate) padedami penki tiesioginiai (Straight Up) žetonai.
- Galutiniai statymai. Galutiniai statymai apima visas pozicijas, kuriose pasirinktas galutinis skaičius (0–9) yra paskutinis skaičiaus skaitmuo, taip pat ir patį tą skaičių. Pavyzdžiui, pasirinkus galutinį skaičių „7“, statymas apims 7, 17, 27 ir 37 (jei toks būtų). Galutinis statymas atliekamas, kai lošėjas „More Bets“ lange paspaudžia norimą skaičių nuo 0 iki 9. Jeigu statymai atitinka stalo limitus, galima atlikti daugiau nei vieną Galutinį statymą.

Prabangus Juodasis Džekas („Premium Blackjack“)

197[32]. Prabangus Juodasis Džekas („Premium Blackjack“) – tai kortų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime naudojama iki 6 kortų kombinacijų (rankų): 5 lošėjui ir 1 dalintojui. Po kiekvieno lošimo panaudotos kortos grąžinamos į kaladę, o kaladė permaišoma.
- Draudimo (Insurance), dvigubinimo (Double) ir dalinimo (Split) veiksmams reikia papildomo statymo. Lošėjui leidžiama atlikti vieną dalinimą (Split). Lošėjas negali traukti papildomų kortų prie dviejų padalintų tūzų. Lošėjas gali dvigubinti po padalinimo. Padalinus du tūzus, papildomos kortos netraukiamos. Dalintojas netikrina, ar turi Juodąjį Džeką. Tūzas ir 10 taškų korta laikomi 21, bet ne Juoduoju Džeku. Išmoka yra 1,5 karto nuo statymo sumos (3 prie 2). Dalintojas traukia papildomą kortą, kai jo kortų suma yra 16 ar mažiau, ir sustoja, kai suma yra 17 ar daugiau (įskaitant „minkštą“ 17 – soft 17). Dalintojas nebetraukia kortų, jei lošėjas pralaimi (bust), t.y. jei lošėjo kortų vertė viršija 21. Jei pirmoji dalintojo korta yra tūzas, lošėjas padvigubina statymą, ir dalintojas gauna Juodąjį Džeką – lošėjas praranda abu statymus. Jei pirmoji dalintojo korta yra 10 vertės, lošėjas padvigubina statymą, ir dalintojas gauna Juodąjį Džeką – dvigubintas statymas grąžinamas lošėjui. Juodasis džekas laimi prieš paprastą 21 taško kombinaciją.
- Dalijimas. Kai lošėjui išdalinamos dvi kortos su vienoda verte, jis gali pasirinkti padalinti jas į dvi atskiras rankas. Norint padalinti, reikia pastatyti papildomą statymą, lygų pradiniam statymui. Kiekvienai padalintai rankai bus išdalintos papildomos kortos. Lošėjas gali traukti papildomas kortas kiekvienai padalintai rankai, išskyrus atvejį, kai rankose yra tūzai. Jeigu padalintoje rankoje gaunamas tūzas ir 10 vertės korta, tai laikoma 21, bet ne Juoduoju Džeku.
- Dvigubinimas. Lošėjas gali dvigubinti statymą po to, kai jam išdalinamos pirmos dvi kortos. Statymo suma tampa dviguba (skirtumas nuskaičiuojamas iš lošėjo balanso), ir lošėjui išdalinama dar viena korta. Dvigubinti galima visoms lošėjo rankoms, taip pat po poros padalinimo. Po dvigubinimo neleidžiama traukti papildomų kortų.
- Draudimas. Kai dalintojo matoma korta yra tūzas, lošėjui siūlomas draudimas. Draudimas reiškia papildomą statymą, lygų pusei pradinio statymo. Jei paaiškėja, kad Dalintojo užverstos kortos vertė yra 10, lošėjas gauna išmoką 2 prie 1 už draudimą, o turėtos kortos pralaimi, nes dalintojas turi Juodąjį Džeką. Jei dalintojas neturi Juodojo Džeko, draudimo statymas prarandamas, o lošimas tęsiamas kaip įprasta.
- 10-card charlie (10 kortų pergalė). Teoriškai lošėjas gali ištraukti 10 kortų neperžengiant 21 (ne „bust“). Šiuo atveju lošėjas automatiškai laimi, išskyrus atvejį, kai dalintojas turi Juodąjį Džeką. 10-card charlie taisyklė taikoma ir po kortų padalijimo.
- Šoniniai statymai. Be įprastų statymų, lošėjas gali atlikti šoninius statymus: Player’s Pair (Lošėjo pora) ir 21+3. Šoninis statymas – tai papildomas statymas, atliekamas prie įprasto lošimo statymo, siekiant gauti papildomą laimėjimą net jei pirminės padalintos kortos nepralaimi. Išmoka priklauso nuo kortų kombinacijos. Player’s Pair (Lošėjo pora) šoninis statymas gali būti atliktas kiekvienai lošėjo rankai, kuriai jau atliktas įprastas statymas. Dealer’s Pair (Dalintojo pora) šoninis statymas gali būti atliktas prie dalintojo rankos vieną kartą per lošimą. Šoninis statymas laimi, jei pirmos dvi kortos sudaro Perfect Pair (Tobula pora), Colored Pair (Spalvota pora) arba Red/Black Pair (Raudona/juoda pora). Kombinacijų aprašymas: Perfect Pair (Tobula pora) – pirmos dvi lošėjo ar dalintojo kortos yra tos pačios rūšies, pvz., du 4 būgnai. Colored Pair (Spalvota pora) – pirmos dvi kortos yra tos pačios spalvos, bet skirtingų rūšių, pvz., 4 būgnai ir 4 širdys. Red/Black Pair (Raudona/juoda pora) – pirmos dvi kortos yra skirtingų spalvų ir rūšių, pvz., 4 būgnai ir 4 kryžiai.
- 21+3 šoninis statymas gali būti atliktas kiekvienai lošėjo rankai, kuriai atliktas įprastas statymas. Šoninis statymas laimi, jei lošėjo pirmos dvi kortos ir dalintojo pirmoji korta sudaro vieną iš šių kombinacijų: Rūšis (Flush), Eilė (straight), Trys vienodi bet skirtingų rūšių (Three of a kind), Vienos rūšies eilė (Straight Flush) arba Tos pačios rūšies Trys vienodi (Suited Three of a kind). Išmokos už Perfect Pair, Colored Pair ir Red/Black Pair atliekamos pagal išmokų lentelę (paytable). Šoninių statymų negalima atlikti be įprasto statymo. Visi šoniniai statymai gali būti atlikti vienu metu.
- Išmokų dydžiai nurodyti laimėjimų lentelėje.

Prabangi Europietiška Ruletė („Premium European Roulette“)

197[33]. Prabangi Europietiška Ruletė („Premium European Roulette“) – tai ruletės lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Ruletės ratas susideda iš skaičių nuo 1 iki 36, kurie pakaitomis nuspalvinti raudonai ir juodai, bei vieno žalio skaičiaus 0. Be standartinio ruletės išdėstymo, stalas taip pat turi lenktynių takelį (racetrack). Lošėjai gali pakeisti ruletės stalo spalvą paspausdami mygtuką Color (Spalva). Be to, galima perjungti ruletės stalo vaizdą tarp standartinio ir split view (padalinto vaizdo) paspaudus mygtuką View (Vaizdas). Padalintoje peržiūroje lenktynių takelio matomumą galima įjungti arba išjungti paspaudus mygtuką Racetrack. Lošėjai taip pat gali perjungti ruletės rato sukimosi kryptį tarp laikrodžio rodyklės krypties ir prieš laikrodžio rodyklę paspaudus mygtuką Direction (Kryptis).
- Standartiniai statymai. Lošėjas laimi, jei kamuoliukas sustoja ant skaičiaus ar skyrelio, kur buvo padėtas statymas. Vidiniai statymai (Inside Bets) – statymai, dedami ant numeruotos stalo dalies. Paprastai vidiniai statymai turi didesnę išmoką nei 1 prie 1. Išoriniai statymai (Outside Bets) – statymai, dedami už numeruotos stalo dalies ribų. Dauguma išorinių statymų suteikia išmoką, lygią statymo sumai 1 prie 1, pvz., Raudona/Juoda (Red/Black), Maži/Dideli (Low/High) ir Lyginiai/Nelyginiai (Odd/Even). Išimtis yra Stulpelio (Column) ir Tuzino (Dozen) statymai, kurie suteikia išmoką santykiu 2 prie 1. Vidinių ir išorinių statymų pasirinkimas leidžia lošėjui pritaikyti įvairias strategijas ir statyti tiek ant konkrečių skaičių, tiek ant platesnių skaičių grupių.
- Ruletės statymų tipai. Tiesioginis statymas (Straight Up) - Dengia: 1 skaičių. Aprašymas: Žetonai dedami ant pasirinkto skaičiaus vidurio. Išmoka: 35 prie 1. Padalintas statymas (Split) – Dengia: 2 skaičius. Aprašymas: Žetonai dedami ant linijos tarp dviejų skaičių. Išmoka: 17 prie 1. Eilutės statymas (Street) – Dengia: 3 skaičius. Aprašymas: Žetonai dedami ant linijos tarp vidinės ir išorinės statymų zonos pasirinktoje eilutėje. Statymai su nuliu dedami ant kampų tarp 0/1/2 arba 0/2/3. Išmoka: 11 prie 1. Kampo statymas (Corner) – Dengia: 4 skaičius. Aprašymas: Žetonai dedami ant kampo, kur susitinka keturi skaičiai. Išmoka: 8 prie 1. Ketverto statymas (Four) – Dengia: 4 skaičius. Aprašymas: Statymas ant skaičių 0, 1, 2, 3. Žetonai dedami ant apatinio stalo krašto, linijos tarp 0 ir pirmos eilutės pabaigoje. Išmoka: 8 prie 1. Dvigubos eilutės statymas (Line) – Dengia: 6 skaičius. Aprašymas: Žetonai dedami ant linijos tarp vidinės ir išorinės statymų zonos bei dviejų pasirinktoje eilutėje esančių eilučių. Išmoka: 5 prie 1. Stulpelio statymas (Column) – Dengia: 12 skaičių. Aprašymas: Žetonai dedami viduryje laukelio su užrašu „2 to 1“, esančio eilutės pabaigoje. Išmoka: 2 prie 1. Tuzino statymas (Dozen) – Dengia: 12 skaičių. Aprašymas: Žetonai dedami į laukelį su užrašu „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“. Išmoka: 2 prie 1. Raudona / Juoda (Red / Black) – Dengia: 18 skaičių. Aprašymas: Žetonai dedami viduryje laukelio su užrašu „Red“ arba „Black“. Nulis nėra nei raudonas, nei juodas. Išmoka: 1 prie 1. Lyginis / Nelyginis (Odd / Even) – Dengia: 18 skaičių. Aprašymas: Žetonai dedami viduryje laukelio su užrašu „Odd“ arba „Even“. Nulis nėra nei lyginis, nei nelyginis. Išmoka: 1 prie 1. Maži / Dideli (Low / High) – Dengia: 18 skaičių. Aprašymas: Žetonai dedami viduryje laukelio su užrašu „1 to 18“ arba „19 to 36“. Nulis nėra nei mažas, nei didelis. Išmoka: 1 prie 1.
- Papildoma lentelė yra išplėstinė ruletės stalo dalis, leidžianti lošėjams atlikti šiuos statymus spustelėjus atitinkamą sektorių – „Eilė 5/8“ („Tiers“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Kaimynai nuliniai“ („Voisins du Zero“) ir Kaimynų statymai (Neighbors).
- „Eilė 5/8“ („Tier“) – Tai statymas už ruletės rato sektorių, esantį priešingoje pusėje nuo skaičiaus 0, kuris dengia maždaug trečdalį rato tarp 33 ir 27. Tier statymą sudaro šeši žetonai, dedami kaip padalinimo (Split) statymai ant porų: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36. Bendras statymas yra 6 kartai pasirinktos žetono vertės. Tikrasis laimėjimas šiuo atveju yra: 17 + 1 - 6 = 12 žetonų. Todėl išmoka yra 12:6 arba 2:1.
- „Našlaičiai“ („Orphelins“). Tai statymas už šiuos skaičius: 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Šį statymą sudaro penki žetonai: vienas tiesioginis statymas (Straight) ant skaičiaus 1, keturi padalinti statymai (Split) ant porų: 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34. Skaičius 17 dalyvauja dviejuose padalintų statymų (Split) statymuose (14/17 ir 17/20). Išmokos: Jei laimintis skaičius yra 1 – lošėjas gauna 35 žetonus (35:1) + 1 statytą žetoną. Tikrasis laimėjimas: 35 + 1 - 5 = 31 žetonas. Jei laimintis skaičius yra 6, 9, 14, 20, 31 arba 34 – lošėjas

gauna 17 žetonų (17:1) + 1 statytą žetoną. Tikrasis laimėjimas: 17 + 1 - 5 = 13 žetonų. Jei laimintis skaičius yra 17 – lošėjas gauna 34 žetonus (už du padalintus (Split) statymus 17:1) + 2 statytus žetonus. Tikrasis laimėjimas: 34 + 2 - 5 = 31 žetonas.

- „Kaimynai nuliniai“ („Voisins du Zero“). Tai statymas už nulio kaimynus ruletės rate, apimantis visus skaičius nuo 22 iki 25, dengiantis beveik pusę ruletės rato ir įtraukiantis nulį. Voisins du Zero statymą sudaro devyni žetonai: vienas žetonas kaip padalintas (Split) statymas ant 0, vienas žetonas kaip padalintas (Split) statymas ant 2/3, du žetonai kaip kampų (Corner) statymas ant 25/26/28/29, po vieną žetoną kaip padalintas (Split) statymas ant: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35. Bendras statymas yra 9 kartai pasirinktos žetono vertės. Išmokos: Jei laimi skaičiai 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32, 35 – lošėjas gauna 17 žetonų (17:1) + 1 statytą žetoną. Tikrasis laimėjimas: 17 + 1 - 9 = 9 žetonai. Jei laimi skaičiai 0, 2, 3 – lošėjas gauna 22 žetonus (11:1) + 2 statytus žetonus. Tikrasis laimėjimas: 22 + 2 - 9 = 15 žetonų. Jei laimi skaičiai 25, 26, 28, 29 – lošėjas gauna 16 žetonų (8:1) + 2 statytus žetonus. Tikrasis laimėjimas: 16 + 2 - 9 = 9 žetonai.
- Kaimynų statymai (Neighbor Bets). Papildoma lentelė taip pat leidžia atlikti Kaimynų statymus. Šiuo atveju ant pasirinkto skaičiaus ir jo keturių kaimynų (du iš abiejų pusių ruletės rate) padedami penki tiesioginiai (Straight Up) žetonai.
- Final (Galutiniai) ir Complete (Pilni) statymai. Daugiau statymų skydelis yra lošimo lango apatiniame dešiniajame kampe ir leidžia atlikti Galutinius bei Pilnus statymus. Final Bets (Galutiniai statymai) – Galutiniai statymai apima visas statymo pozicijas, kurių paskutinis skaičius atitinka pasirinktą Galutinį numerį (0–9), įskaitant ir patį pasirinktą skaičių. Galutinis statymas atliekamas, kai lošėjas paspaudžia norimą skaičių nuo 0 iki 9 Daugiau statymų skydelyje. Jeigu statymai atitinka stalo limitus, galima atlikti daugiau nei vieną Galutinį statymą.
- Complete Bets (Pilni statymai). Pilni statymai apima visas statymo pozicijas, susijusias su pasirinktu skaičiumi. Į Pilną statymą įeina: Straight bet (Tiesioginis statymas), Split bet (Padalintas statymas), Corner bet (Kampo statymas), Street bet (Eilutės statymas), Line bet (Dvigubos eilutės statymas) – jei taikoma pasirinktam skaičiui. Pilnas statymas atliekamas, kai lošėjas pažymi Pilną laukelį ir paspaudžia norimą skaičių ant stalo.
- Half-Complete Bets (Pusiau pilni statymai). Pusiau pilni statymai dengia tas pačias statymo pozicijas kaip Pilni statymai, išskyrus Street (Eilutės) ir Line (Dvigubos eilutės) statymus. Pusiau pilnas statymas atliekamas, kai lošėjas pažymi Half-Complete laukelį ir paspaudžia norimą skaičių ant stalo.

2. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.3002-2.3025 (tiekėjo „ELK“ lošimai), 2.3026-2.3049 (tiekėjo „NetEnt“ lošimai), 2.3050-2.3070 (tiekėjo „Playtech“ lošimai), 2.3071-2.3092 (tiekėjo „Thunderkick“ lošimai) ir 2.3093-2.3102 (tiekėjo „G.Games“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:

2.3002. Avalonas X („Avalon X“)
2.3003. Katės Šventykla („Catemple“)
2.3004. Cygnus 5 („Cygnus 5“)
2.3005. Eliziejaus Auksas („Elysian Gold“)
2.3006. Taiklus Šaulys („Deadeye“)
2.3007. Žuvis Ir Paukštis („Fish and Bird“)
2.3008. Plėšikų Bičiuliai („Heist Guys“)
2.3009. Įsijautęs („In the Zone“)
2.3010. Riterių kova („Knight Fight“)
2.3011. Žmogus Prieš Aligatorių („Man vs Gator“)
2.3012. Šachtos Gynėjas („Mine Defender“)
2.3013. Naktinis Kūrėjas („Nightmaker“)
2.3014. Nitro Miestas 5 („Nitropolis 5“)
2.3015. Nitro Miestas TV („Nitropolis TV“)

2.3016. Orbitos Kritimas („Orbitfall“)
2.3017. Deguonis 2 („Oxygen 2“)
2.3018. Fenikso Kapinės 2 („Phoenix Graveyard 2“)
2.3019. Papūgos 4 („Pirots 4“)
2.3020. Papūgos X („Pirots X“)
2.3021. Rexo Spūstis („Rex Stampede“)
2.3022. Šešėlių Keitikas („Shadow Shifter“)
2.3023. Taisymo Robotas („Tinkerbot“)
2.3024. Lediniai Tropikai 4 („Tropicool 4“)
2.3025. Kibirkšties Laboratorija („ZapLab“)
2.3026. Babilono Turtai („Babylon Riches™“)
2.3027. Didysis Pinigų Ratas („Big Money Wheel“)
2.3028. Kazino Naktis („Casino Night™“)
2.3029. Kornelijus Pieno Medžiotojas Daugybė Būdų („Cornelius Milk Hunter Megaways“)
2.3030. Kalėdinis Žavesys („Dazzle Me Christmas“)
2.3031. Negyvieji Vakarai („Dead West“)
2.3032. Dieviškoji Fortūna: Juodoji („Divine Fortune Black“)
2.3033. Drakonų Žaidimų Aikštelė („Dragons Playground™“)
2.3034. Finas ir Drakono Pasakos („Finn And The Dragon Tales“)
2.3035. Gladiatorių Susidūrimas („Gladiator Clash™“)
2.3036. Auksinių Kiaušinių Puolimas („Golden Egg Invaders“)
2.3037. Gonzo Kelionė II: Sugrįžimas į Eldoradą („Gonzo's Quest™ II: Return to El Dorado“)
2.3038. Džekas Hameris 4: Drakono Gaudynės („Jack Hammer™ 4: Chasing the Dragon“)
2.3039. Užrakinimas Ir Atsiradimas („Lock and Pop“)
2.3040. Undinės („Mermaids™“)
2.3041. Sprogusi Mina („Mine Blown™“)
2.3042. Mumija Daugybė Būdų („Mummy™ MegaWays™“)
2.3043. Kiaulių Turtai™ 3: Kiaulių Rojus („Piggy Riches™ 3: Hog Heaven“)
2.3044. Piktybinis Randy: Tamsūs Takai („Rabid Randy Dark Trails“)
2.3045. Būgnų Uraganas Ekstemalus („Reel Rush™ XXXtreme“)
2.3046. Karališkieji Riešutai („Royal Nuts“)
2.3047. Žvaigždžių Sprogimo Galaktika („Starburst Galaxy“)
2.3048. Bilietas Į Laisvę („Ticket To Wild“)
2.3049. Laukinė Kasyba Ekstremali („Wild Mining XXXtreme“)
2.3050. Actekų Ekspedicija („Aztec Expedition“)
2.3051. Mėlynasis Burtininkas („Blue Wizard“)
2.3052. Ugnies Sprogimas: Mėlynas Burtininkas Daugybė Būdų („Fire Blaze™: Blue Wizard™ Megaways™“)
2.3053. Ugnies Sprogimas: Gaisrininkas („Fire Blaze™: Fire Fighter™“)
2.3054. Ugnies Sprogimas: Raudonasis Burtininkas („Fire Blaze™: Red Wizard™“)
2.3055. Ugnies Sprogimas: Tundros Vilkas („Fire Blaze™: Tundra Wolf™“)
2.3056. Pilnatis: Baltoji Panda („Full Moon: White Panda™“)
2.3057. Pilnatis: Laukinis Takas („Full Moon: Wild Track™“)
2.3058. Aukso Krūva: Orangutangas („Gold Pile: Orangutan!“)
2.3059. Didysis Susikirtimas: Užburtasis Inkas („Grand Junction: Enchanted Inca™“)
2.3060. Majų blokai („Mayan Blocks“)
2.3061. Didysis Ugnies Sprogimas: Laukinis Pistolero („Mega Fire Blaze: Wild Pistolero™“)
2.3062. Didysis Ugnies Sprogimas: Didysis Cirkas! („Mega Fire Blaze™: Big Circus!™“)

2.3063. Piramidės Linijos („Pyramid LinX™“)
2.3064. Qin Imperija: Dangiškieji Sargai („Qin's Empire: Celestial Guardians™“)
2.3065. Sidabrinės Kulkos Plėšikas: Pinigų Surinkimas („Silver Bullet Bandit: Cash Collect™“)
2.3066. Mumija: Amono Ra Knygos („The Mummy™ Books of Amun Ra“)
2.3067. Vaikštantys Numirėliai („The Walking Dead™“)
2.3068. Vaikštantys Numirėliai 2 („The Walking Dead™ 2“)
2.3069. Laukinės Linijos („Wild LinX“)
2.3070. Ušu Smūgis („Wushu Punch™“)
2.3071. Archie O'Loggins Ir Užkerėtos Kaukės („Archie O'Loggins and the Enchanted Masks“)
2.3072. Nugalėk Pabaisą: Grifo Auksas („Beat the Beast: Griffin’s Gold“)
2.3073. Didžioji Finų Įlanka („Big Fin Bay“)
2.3074. Karnavalo Karalienė („Carnival Queen“)
2.3075. Karnavalo Karalienė 2 („Carnival Queen 2“)
2.3076. Krištolo Kelionė: Paslaptingasis Bokštas („Crystal Quest: Arcane Tower“)
2.3077. Krištolo Kelionė: Ledo Kraštai („Crystal Quest: Frostlands“)
2.3078. Karštas Kalakutas („Hot Turkey“)
2.3079. Prarastas Džinų Miestas („Lost City of the Djinn“)
2.3080. Mano Sultys („MeJUICEa“)
2.3081. Karaliaus Mido Auksinis Prisilietimas 3 („Midas Golden Touch 3“)
2.3082. Karvės Melžimas („Milk the Cow“)
2.3083. Medžioklės Rexas („Rex the Hunt“)
2.3084. Dalijimasis Įvyksta („Split Happens“)
2.3085. Šogunų Kardas („Sword of Shoguns“)
2.3086. Auksinis Puodas Ir Bokalai („The Golden Pot and Pints“)
2.3087. Laukiniai Nuotykiai 2 („The Wildos 2“)
2.3088. Trigubas Kalėdų Auksas („Triple Christmas Gold“)
2.3089. Trigubas Karališkasis Auksas („Triple Royal Gold“)
2.3090. Atėnės Keliai („Ways of Athena“)
2.3091. Išnaikinimas („Xterminate“)
2.3092. Žaibo Ataka! („Zap Attack!“)
2.3093. Atominė Beždžionė („Atomic Monkey“)
2.3094. Didysis Žvejybos Laimikis („Big Fishin’ Bounty“)
2.3095. Šokoladinis Milžinas („Chocolossus“)
2.3096. Pašėlę Pinigai („Crazy Cash“)
2.3097. Emocinė Žala („Emotional Damage“)
2.3098. FunkFest Fiesta („FunkFest Bonanza“)
2.3099. Vidurnakčio Aukso Puodai 5000 („Midnight Jackpots 5000“)
2.3100. Vidurnakčio Medžioklė („Midnight Purrsuit“)
2.3101. Lobio Triguba Premija („Nest Egg Trio Bonus“)
2.3102. Spingotts Triguba Premija („Spingotts Trio Bonus“)

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3002-3102 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Avalonas X („Avalon X“)

3002. Avalonas X („Avalon X“) – tai 6 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laiminti grupė susideda iš 5 ar daugiau identiškų simbolių, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai. Išmokama tik už didžiausią tokią sujungtų identiškų simbolių grupę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką Sukti.
- Laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami pagal Išmokų lentelę.
- Lošimas vyksta dviejose režimuose: įprastame režime ir premijos režime su nemokamais sukimais.
- Visi grupės laimėjimai esamo simbolių kritimo metu yra surenkami, o po to visi simboliai, kurie buvo dalis laimėjusios kombinacijos, susprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kol pasiekia sustojimo padėtį, o nauji simboliai nukrenta, užpildydami tuščias vietas. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol atsiranda naujos laimėjimo kombinacijos.
- Visi mažos vertės, didelės vertės ir Paslapties dėžės simboliai yra keturių dydžių: standartinis 1x1 (1 būgno ir 1 eilutės), Ypatingas 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių), Didelis 3x3 (3 būgnų ir 3 eilučių) ir Didysis 4x4 (4 būgnų ir 4 eilučių). Visi didelės vertės simboliai skaičiuojami kaip susidedantys iš tiek 1x1 (1 būgno ir 1 eilutės) simbolių, kiek jie užima, pvz., 1 ypatingas 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) simbolis skaičiuojamas kaip 4 standartiniai 1x1 (1 būgno ir 1 eilutės) simboliai.
- Pakartotinai išsukti didelės vertės simboliai suspaudžia 1x1 (1 būgno ir 1 eilutės) dydžio simbolius krisdami žemyn. Tos pačios rūšies simboliai kaip suspaudžiamas didelės vertės simbolis lieka nepakitę kartu su laukiniais simboliais, premijos simboliais ir Paslapties dėžių simboliais. Tuščias vietas po didelės vertės simboliais užpildo 1x1 (1 būgno ir 1 eilutės) dydžio simboliai, tokio pat tipo kaip didelės vertės simbolis.
- Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus Paslapties dėžę, premijos ir ypatingos premijos simbolius.
- Daugiklio laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus kitus laukinius simbolius, Paslapties dėžės, premijos ir ypatingos premijos simbolius.
- Visi daugiklio laukiniai simboliai, priklausantys laimėjimo grupei, susumuojami ir tuomet dauginami iš laimėjimo sumos atitinkamoje grupėje prieš taikant bendrą daugiklį.
- Bendras daugiklis taikomas visoms laimėjimo grupėms. Kiekviena grupė su mažos vertės simboliais padidina bendrą daugiklį vienetu, o grupė su didelės vertės simboliais – dviem vienetais. Bendras daugiklis išlieka aktyvus visos Lavinos funkcijos metu ir negali būti nustatytas iš naujo einamojo lošimo metu.
- Kiekviena laimėjusi grupė sukuria laukinį simbolį, kuris pasirodo vienoje iš tuščių vietų po laimėjusių simbolių sprogimo.
- Jei keli laukiniai simboliai prisideda prie tos pačios laimėjimo grupės, jų daugiklio reikšmės susumuojamos ir pritaikomos laukiniam simboliui. Paprastieji laukiniai simboliai laikomi turintys daugiklio reikšmę 1.
- Paslapties dėžės simbolis yra blokuojantis simbolis, kuris gali būti išsuktas bet kuriame būgne bet kurio sukimo metu.
- Jei lošimo ekrane yra 5 ar daugiau Paslapties dėžių simbolių, jie aktyvuojasi ir gali atskleisti vertę turintį simbolį, laukinį simbolį arba suaktyvinti lavinos funkcijas. Aktyvavimas vyksta, kai daugiau nėra laimėjimų kombinacijų.

- Jei Paslapties dėžės simbolis atskleidžia išmokėjimo arba laukinį simbolį, kuris sukelia laimėjimą, prasidės nauja Lavinos funkcija, o visi Paslapties dėžės simboliai vėl taps blokuojančiais. Kai Lavinos funkcija baigsis ir nebus daugiau laimėjimų, Paslapties dėžės simboliai bus vėl aktyvūs.
- Jei Paslapties dėžės simbolis atskleidžia Lavinos funkcijas, jos gali suteikti arba monetų laimėjimą, arba funkciją. Galimos funkcijos: Bendro daugiklio skleidėjo, Surinkimo ir Pakartotinio išsukimo funkcijos. Paslapties dėžės simbolis atskleidžia po vieną būgną, nuo viršaus į apačią.
- Didelės vertės Paslapties dėžės simbolis prieš atskleidžiant monetas ar Avalono funkcijas pavirsta mažos vertės Paslapties dėžės simboliais.
- Monetų laimėjimo funkcija. Monetų laimėjimo simbolio vertė dauginama iš statymo sumos.
- Surinkimo funkcija. Surenka visas monetų vertes iš jau atskleistų Paslapties dėžės simbolių, o Surinkimo simbolis gauna jų bendrą vertę. Visi jau atidaryti Paslapties dėžės simboliai vėl aktyvuojami, atskleidžiant naujus monetų laimėjimus arba funkcijas.
- Pakartotinio išsukimo funkcija. Suteikia naują simbolių kritimą ir garantuotą matomų Paslapties dėžės simbolių pakartotinį aktyvavimą. Pakartotinio išsukimo funkcija vykdoma tik po to, kai visos kitos Paslapties dėžės simbolių funkcijos buvo panaudotos.
- Bendro daugiklio skleidėjo funkcija. Ši funkcija daugina atsitiktinį kiekį jau atskleistų monetų verčių.
- Šventojo smūgio funkcija. Ši funkcija atsitiktinai pakeičia matomus simbolius į laukinius simbolius, daugiklio laukinius simbolius arba Paslapties dėžės simbolius ir gali įvykti bet kuriame sukime. Premijos, ypatingų premijų, Paslapties dėžių simbolių, laukinių ar daugiklio laukinių simbolių pakeisti negalima.
- 3 premijos simboliai bet kur matomoje srities vietoje įprastame režime suaktyvina premijos lošimą su 7 nemokamais sukimais. Bendras daugiklis išlieka aktyvus tarp nemokamų sukimų premijos režime.
- Neatidaryti Paslapties dėžės simboliai išlieka aktyvūs tarp nemokamų sukimų premijos lošime. Išsukus premijos arba ypatingos premijos simbolį premijos režime suteikiami du papildomi nemokami sukimai. Vienas ypatingas premijos simbolis ir du premijos simboliai suaktyvina ypatingą premijos lošimą. Ypatingas premijos lošimas garantuoja Šventojo smūgio funkciją kiekviename nemokamame sukimų lošime. Ypatingas premijos simbolis įprasto premijos lošimo metu paverčia premijos lošimą į ypatingą premijos lošimą. Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiasi, kai nemokami sukimai pasibaigia arba pasiekiamas laimėjimų limitas. Laimėjimai išmokami tik po to, kai visos suaktyvintos funkcijos baigiasi. Statymų negalima keisti einamojo lošimo metu. Lošimas iš karto baigiamas, kai pasiekiamas laimėjimų limitas, ir iki tol surinkti laimėjimai išmokami.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: garantuojamas patekimas į ypatingos premijos lošimą. Kaina - pasirinktas statymas x 500. Ypatingos premijos lošime garantuojama funkcija Šventasis smūgis per kiekvieną nemokamą simbolių iškritimą. Premija: garantuojamas lošimas su patekimu į premijos lošimą. Kaina - pasirinktas statymas x 100. Paslapties dėžės funkcija: garantuojamas simbolių iškritimas su penkiais Paslapties dėžės simboliais. Kaina - pasirinktas statymas x 50. Šventojo smūgio funkcija: garantuojamas simbolių iškritimas su Šventojo smūgio funkcija. Kaina - pasirinktas statymas x 25. Premijos medžioklė: simbolių iškritimas su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina - pasirinktas statymas x 3. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Katės Šventykla („Catemple“)

3003. Katės Šventykla („Catemple“) – tai 5 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už 7 ar daugiau identiškų simbolių, išsidėsčiusių bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Išmokama tik už didžiausią kiekį tokių simbolių.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką Sukti.
- Laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami pagal Išmokų lentelę.
- Lošimas vyksta dviejose režimuose: įprastame režime ir premijos režime su nemokamais sukimais.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį vertę turintį simbolį. Už laimėjimo kombinaciją, sudarytą tik iš laukinių simbolių, išmokama kaip už aukščiausios vertės simbolį.
- Lošimas prasideda nauju simbolių rinkiniu, užpildančiu lošimo ekrano vietas, o bendras daugiklis nustatomas į 1. Bet koks daugiklio simbolis Surinkimo zonoje bus pritaikytas prie bendro daugiklio, už laimėjimo simbolius ir monetų simbolius laimėjimai bus išmokėti, o bet kokie premijos simboliai Surinkimo zonoje bus surinkti.
- Surinkti ir laimėję simboliai pašalinami, o likę simboliai krenta žemyn. Bet koks Paslapties simbolis lošimo ekrane atskleis funkcijos simbolį, kuris veiks pagal tolesnes laimėjimo taisykles. Ši lavina kartojasi tol, kol nebelieka daugiau laimėjimų.
- Bet koks daugiklio simbolis Surinkimo zonoje prideda savo vertę prie bendro daugiklio. Bendras daugiklis dauginamas iš visų laimėjimų, įskaitant laimėjimus už monetų simbolius.
- Už Monetos simbolį Surinkimo zonoje išmokama iš karto, jos vertė dauginama iš statymo. Už maksimalaus laimėjimo monetos simbolį išmokama likusi suma, kad būtų pasiektas maksimalus laimėjimas.
- Premijos arba ypatingos premijos simbolis Surinkimo zonoje pridedamas prie Premijos simbolio, laukiančio premijos lošimo suaktyvinimo.
- Paslapties simbolis atskleidžia funkcijos simbolį, funkcijos simboliai yra: Laukinis, Karštasis laukinis, Moneta, Premija, Ypatinga premija, Daugiklis arba Letenos smūgis.
- Išsuktas Karštasis laukinis simbolis sukuria 1–3 naujus Laukinius arba Karštuosius laukinius simbolius ir vėliau pats tampa Laukiniu simboliu. Bet kuris iš tokių sukurtų Karštųjų laukinių simbolių gali sukurti dar daugiau simbolių.
- Išsuktas Letenos smūgio simbolis pašalina visus laimėjimą suteikiančius simbolius, todėl Laukiniai, Monetos ir kiti funkcijos simboliai krenta į Surinkimo zoną.
- Kai nebelieka daugiau laimėjimų ir bent vienas Premijos simbolis buvo surinktas į Premijos surinkimą įprastame režime, suaktyvinamas premijos lošimas.
- Premijos lošimas tęsiasi tol, kol bus įvykdytas šių nemokamų sukimų (su bent vienu laimėjimu – laimėjimo sukimai) skaičius: 1 Premijos simbolis: 3 nemokami sukimai, 2 Premijos simboliai: 5 nemokami sukimai, 3 Premijos simboliai: 7 nemokami sukimai, 4 Premijos simboliai: 9 nemokami sukimai. Premijos lošime Surinkimo zona apima apatines 2 eiles. Nemokami sukimai be laimėjimo padidina bendrą daugiklį 1 vienetu. Premijos simbolis Surinkimo zonoje premijos lošimo metu prideda 1 laimėjimo sukimą. Ypatingas premijos simbolis Surinkimo zonoje premijos lošimo metu paverčia premijos lošimą į Ypatingą premijos lošimą ir prideda 1 laimėjimo sukimą. Bendro daugiklio vertė perkeliama į premijos lošimą ir išlieka tarp nemokamų sukimų viso premijos lošimo metu. Kiekvienas nemokamų sukimų lošimas prasideda nauju simbolių rinkiniu. Jei bent vienas simbolis, surinktas į Premijos surinkimą įprastame režime, yra Ypatingos premijos simbolis, suaktyvinamas Ypatingas premijos lošimas. Ypatingame premijos lošime Surinkimo zona apima apatines 3 eiles. Nemokami sukimai be laimėjimo padidina bendrą

daugiklį 1 vienetu. Premijos arba Ypatingos premijos simbolis Surinkimo zonoje Ypatingo premijos lošimo metu prideda 1 laimėjimo sukimą. Laimėjimai išmokami lošimo pabaigoje.

- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga Premija: suaktyvinamas ypatingos premijos lošimas su 9 laiminčiais simbolių iškritimais ir iki 3 eilių. Kaina yra 500x statymas. Premija: suaktyvinamas premijos lošimas su 7 laiminčiais simbolių iškritimais ir iki 2 eilių. Kaina yra 100x statymas. Monetos eilė: atsitiktinė eilė užpildyta monetos simboliais. Kaina yra 25x statymas. Paslapties simboliai: 3 garantuoti paslapties simboliai. Kaina yra 10x statymas. Premijos medžioklė: daugiau nei trigubai didesnė tikimybė suaktyvinti premijos lošimą. Kaina yra 3x statymas. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Cygnus 5 („Cygnus 5“)

3004. Cygnus 5 („Cygnus 5“) – tai 6 būgnų, 4-8 eilių ir iki 262,144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €5000000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai prasideda nuo kairiausio būgno ir išmokami už simbolius, esančius būgnuose tik iš kairės į dešinę. Išmokama tik už ilgiausią laimėjimo liniją kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką Sukti.
- Laimėjimai ir laimėjimo kombinacijos išmokami pagal Išmokų lentelę.
- Lošimas vyksta dviejose režimuose: įprastame režime ir premijos režime su nemokamais sukimais.
- Visi simbolių kritimai prasideda su 4 eilėmis, 4 096 laimėjimo būdais ir be aktyvaus daugiklio.
- Visi laimėjimai esamo simbolių kritimo metu surenkami, o po to visi simboliai, kurie buvo dalis laimėjusios kombinacijos, susprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, slenka į kairę, po to į dešinę, kol pasiekia sustojimo padėtį. Viršuje pridedama papildoma eilė, o nauji simboliai nukrenta, užpildydami tuščias vietas. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol atsiranda naujos laimėjusios kombinacijos.
- Kiekvienas papildomas simbolių kritimas prideda papildomą simbolių eilę, iki maksimaliai 8 eilių. Laimėjimo būdų skaičius didėja kartu su eilių skaičiumi: 4 eilės: 4 096 laimėjimo būdai, 5 eilės: 15 625 laimėjimo būdai, 6 eilės: 46 656 laimėjimo būdai, 7 eilės: 117 649 laimėjimo būdai, 8 eilės: 262 144 laimėjimo būdai.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos, ypatingos premijos, prizmės ir daugiklio simbolius.
- Prizmės simbolis suaktyvinamas, kai pasiekia apatinę lošimo eilę. Po kito simbolių kritimo arba iš karto, jei prizmės simbolis buvo išsuktas Meteorų smūgio funkcijos metu, jis paverčia visus simbolius linijose atsitiktine kryptimi į tos pačios vertės simbolį arba laukinius simbolius. Prizmės simbolis, pataikęs į kitą prizmės simbolį savo šviesos spinduliu, sukelia grandininę reakciją, kai visi simboliai pasirinktose linijose virsta tos pačios vertės simboliu arba laukiniais simboliais. Simboliai sankirtose tampa laukiniais simboliais.

- Daugikliai, premijos ir ypatingos premijos simboliai prizmės pasirinktose linijose laikinai virsta pasirinktu simboliu. Funkcijos simboliai grįžta po laimėjimų suteikimo. Laukiniai simboliai nėra paveikiami prizmės simbolio.
- Daugiklio simbolis, pasiekęs apatinę lošimo eilę arba kraštinį kairįjį būgną, padidina aktyvų daugiklį prieš pavirstant laukiniu simboliu. Daugiklis didėja ir simbolio transformacija įvyksta prieš išmokėjimą. Aktyvus daugiklis taikomas visiems vėlesniems laimėjimams einamojo lošimo metu. Pirmasis daugiklio simbolis, pasiekęs apatinę lošimo eilę arba kraštinį kairįjį būgną, aktyvuoja einamąjį daugiklį ir nustato pradinę jo vertę. Pasiekus kraštinio kairiojo būgno viršų, iš karto išmokama likusi suma, reikalinga didžiausio laimėjimo pasiekimui. Einamasis aktyvus daugiklis nustatomas iš naujo prieš naujo lošimo pradžią.
- Meteorų smūgio funkcija suaktyvinama po simbolių kritimo arba po simbolių papildymo. Suaktyvinus funkciją, atsitiktinai parinkti laimėjimą suteikiantys simboliai lošimo ekrane pakeičiami funkcijos simboliais. Jei viename kritime suaktyvinami daugiklio simboliai ir prizmės simboliai, pirmiausia atliekama daugiklio simbolio veiksmų seka, o tik po to – prizmės simbolio.
- Premijos arba ypatingos premijos simbolis, pasiekęs apatinę lošimo eilę 2–6 būgnuose, pašalinamas ir vėl nukrenta vienu būgnu į kairę, jei tai įmanoma. Pakeitimas vyksta dabartinio Lavinos ciklo pabaigoje ir tik kartą per ciklą.
- Premijos arba ypatingos premijos simbolis, pasiekęs kraštinį kairįjį būgną, suaktyvina premijos režimą su nemokamais sukimais. Skiriami 7 nemokami sukimai, o einamasis aktyvus daugiklis perkeliamas į premijos lošimą. Premijos lošimas prasideda, kai nebelieka laimėjusių kombinacijų.
- Suaktyvinus ypatingos premijos lošimą, kiekviename nemokamų sukimų lošime garantuojama Meteorų smūgio funkcija. Premijos simbolis, pasiekęs kraštinį kairįjį būgną premijos režimo metu, suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Jei ypatingos premijos simbolis pasiekia kraštinį kairįjį būgną, suaktyvinami papildomi nemokami sukimai, o einamasis premijos lošimas paverčiamas ypatingu premijos lošimu, kuris garantuoja Meteorų smūgio funkciją visuose likusiuose nemokamuose sukimuose. Kiekvienas naujas nemokamų sukimų lošimas prasideda su 4 eilėmis ir su einamuoju aktyviu daugikliu. Aktyvus daugiklis išlieka viso premijos lošimo metu. Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiasi, kai nemokami sukimai pasibaigia arba pasiekiamas laimėjimų limitas. Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: garantuojamas patekimas į ypatingos premijos lošimą už 500x pasirinkto statymo kaina. Ypatingos premijos lošime per kiekvieną nemokamą simbolių iškritimą garantuojama Meteorų smūgio funkcija. Premija: garantuojamas patekimas į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo kaina. Prizmės: vienas simbolių iškritimas su bent dviem prizmės simboliais už 25x pasirinkto statymo kaina. Meteorai: garantuojamas lošimas su Meteorų smūgio funkcija per pirmąjį simbolių iškritimą už 10x pasirinkto statymo kaina. Premijos medžioklė: vienas simbolių iškritimas su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos ir ypatingos premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo kaina. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Eliziejaus Auksas („Elysian Gold“)

3005. Eliziejaus Auksas („Elysian Gold“) – tai 6 būgnų, 4-9 eilių ir iki 531,441 laimėjimo būdo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €2500000

Taisyklės:

- Laimėjimai už laimingas kombinacijas išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas vyksta dviem režimais: įprastu ir premijų režimu su nemokamais kritimais.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį. Už laimingą kombinaciją, sudarytą tik iš laukinių simbolių, išmokama tiek pat, kiek už aukščiausios vertės simbolį.
- Tuščios vietos po dideliais laimėjimą suteikiančiais simboliais užpildomos 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio tokio pat tipo simboliais/. Tuščios vietos po dideliu Ikaro simboliu užpildomos 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio laukiniais simboliais. Visi simbolių kritimai įprastame režime prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 laimėjimo būdais.
- Visi laimėjimą suteikiantys ir laukiniai simboliai egzistuoja keturių dydžių: standartiniai 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) , ypatingi 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), didieji 3x3
(3 būgnų ir 3 eilių) ir didžiausi 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių).
- Visi dideli simboliai laikomi sudaryti iš tiek 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simbolių, kiek jie užima vietos lošimo ekrane, pvz., ypatingas 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) simbolis susideda iš 4 standartinių 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simbolių.
- Visi simboliai, kurie dalyvauja laimingoje kombinacijoje, sprogsta ir palieka vietos naujai krintantiems simboliams. Viršuje pridedama papildoma eilė simbolių iki maksimumo – 8 eilių. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol atsiranda naujų laimingų kombinacijų. 9-oji eilė gali būti atrakinta, kai išsukamas per didelis simbolis. Tuščios vietos po dideliais simboliais užpildomos 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio tokio pat tipo simboliais, kad būtų pasiekta stabili horizontali padėtis.
- Jei laimėjimą suteikiantis simbolis išsukamas su padalijimo žyma, visi tokio tipo simboliai matomoje srityje padalijami ir skaičiuojami kaip du atskiri simboliai. Dideli simboliai prieš padalijimą suskaidomi į 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simbolius.
- Pandoros skrynios funkcija surenka visus simbolius, kurie buvo laimingos kombinacijos dalis. Dideli simboliai yra suskaidomi ir surenkami kaip atskirų 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simbolių rinkinys. Kai daugiau nebėra papildomų laimėjimų, Pandoros skrynios funkcija atsidaro, sprogsta ir vėl užpildo lošimo ekraną. Kai ji ištuštėja – pašalinama iš lošimo. Atvira Pandoros skrynios funkcija daugiau nesurenka naujų simbolių. Jos turinys paskirstomas eile po eilės, pradedant nuo simbolio tipo, kurio surinkta daugiausia. Jeigu surinkta po lygiai, pirmenybė teikiama vertingesniam simboliui. Premijos simboliai negali būti surenkami į Pandoros skrynios funkciją.
- Ikaro simboliai, kurių dydis 1x1 (1 būgnas ir 1 eilė) ir 2x2 (2 būgnai ir 2 eilės), gali atsirasti bet kuriame simbolių kritime. Jei du ar daugiau Ikaro simbolių pasirodo įprastame arba premijų režime, o papildomų laimėjimų nėra, jie sukelia simbolių pakeitimą. Pats Ikaro simbolis ir visi simboliai tiesiai virš jo yra pakeičiami atskirais laimėjimą suteikiančiais simboliais. Jei Ikaro funkcija kertasi su dideliu simboliu, šis didelis simbolis yra pakeičiamas kitu to paties dydžio simboliu. Jei Ikaro funkcija suaktyvinama 8-oje eilėje, ji prideda papildomą – 9-ą eilę simbolių. Premijos simboliai ir Pandoros skrynios funkcija nėra paveikiami Ikaro funkcijos. Laukiniai simboliai taip pat nėra paveikiami Ikaro funkcijos.
- Blokuojantis Laukinės kalvės simbolis po lavinos sprogimų užpildo tuščias vietas tiesiai po juo laukiniais simboliais. Jis užsirakina savo vietoje vos tik yra išsuktas. Trys ar daugiau premijos simbolių įprastame režime suaktyvina premijų režimą su nemokamais kritimais: 3 premijos simboliai: 10 nemokamų kritimų, 4 premijos simboliai: 15 nemokamų kritimų, 5 premijos simboliai: 20 nemokamų kritimų, 6 premijos simboliai: 25 nemokami kritimai. Kiekvienas nemokamas kritimas prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti. Trys ar daugiau premijos simbolių premijų režimo metu vėl suteikia papildomus nemokamus kritimus. Papildomų nemokamų kritimų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir premijos metu. Blokuojantis

Laukinės kalvės simbolis, atsiradęs premijų lošime, yra išliekantis ir lieka lošime iki nemokamų kritimų pabaigos. Statymai negali būti keičiami nei vykstant simbolių kritimui, nei premijų režimo metu.

- Visi laukinių simbolių tipai premijų režime tampa lipnūs — jie lieka savo vietoje iki režimo pabaigos.
- Premijų lošime „Saugumo lygis“ pakyla viena eile aukščiau su kiekvienu nauju nemokamu kritimu, kuris suteikia laimėjimą. Kiekvienas naujas nemokamas kritimas prasideda nuo esamo aktyvaus saugumo lygio. Laimėjimai išmokami lošimo pabaigoje.
- Lošimas baigiamas, kai pasiekiama maksimali laimėjimo riba, ir visi iki tol surinkti laimėjimai išmokami.
- Statymai negali būti keičiami lošimo metu.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: suaktyvinamas premijos lošimas su išliekančia Pandoros skrynios funkcija, kuri pasirodo per pirmąjį nemokamą iškritimą. Simboliai iš jos išsukami tik tada, kai paskutinis iškritimas nesuteikia laimėjimų. Kaina - statymas x 500. Premija: suaktyvinamas premijos lošimas. Kaina - statymas x 100. Maksimalus padalijimas: lošimas, prasidedantis nuo 8 eilių ir padalijimo simbolio, išsukamas su pirmuoju iškritimu. Kaina - statymas x 25. Laukinės kalvės simbolis: lošimas su garantuotu Laukinės kalvės simboliu per pirmąjį iškritimą. Kaina - statymas x 10. Premijos medžioklė: lošimas su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina - pasirinktas statymas x 2. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Taiklus Šaulys („Deadeye“)

3006. Taiklus Šaulys („Deadeye“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai ir už laimančias kombinacijas išmokama pagal išmokų lentelę.
- Lošimas vyksta dviem režimais: įprastu ir premijų režimu su nemokamais sukimais.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolius.
- Personažų simboliai gali būti išsukti 1x1 (1 būgno ir 1 eilės), 1x2 (1 būgno ir 2 eilių) arba 1x3 (1 būgno ir 3 eilių) dydžio bet kuriame būgne. Prieš sustojant būgnams, kartais gali būti iššaunami šūviai į plienines plokštes virš būgnų.
- Šūviai, iššauti į būgnus 1, 2, 5 ir 6, pridės vieno iš penkių personažų portretą ant laukinio plakato, esančio virš to būgno. Į tą patį plakatą gali būti pridėta kelių personažų portretai. Personažo simbolis, kuris išsukamas ant būgno, virš kurio esantis laukinis plakatas rodo to paties personažo portretą, pavirsta į vieną ar kelis 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio laukinius simbolius. Pirmasis šūvis, paleistas į vienas iš dviejų plieninių salūno durų, esančių virš 3 ir 4 būgnų, prideda daugiklio reikšmę būgnui apačioje — tai gali būti 2, 3, 5, 10, 25, 50 arba 100. Kiekvieną kartą, kai šūvis pataiko į plienines salūno duris, ant kurių jau yra daugiklis, ši daugiklio reikšmė padvigubinama. 3 ir 4 būgnuose gali būti išsukti specialūs 1x3 (1 būgno ir 3 eilių) dydžio salūno durų simboliai. Vienu metu ant vieno būgno gali būti išsuktos tik vienos salūno durys. Jei dvi salūno durys išsukamos vienu metu, bet nėra išsirikiavusios viena prieš kitą, viena arba abi durys pastumiamos, kad susilygiuotų. Salūno durys visada turi personažų simbolius su

daugikliais. Kai būgnai sustoja ir pastūmimai yra baigti, atskleidžiami personažai ir jų daugikliai. Jeigu virš būgno esančioje plieninėje plokštėje yra daugiklio reikšmė, ji pridedama prie kiekvieno personažo, kuris tame pačiame būgne turi savo daugiklį. Jei dvi salūno durys išsukamos vienu metu, aktyvuojama dvikovos funkcija.

- Dvikovos funkcija prasideda tada, kai abu personažai jau yra gavę savo daugiklio padidinimus pagal plieninėse plokštėse esančias reikšmes. Dvikovos funkcijos baigtis gali būti tokia, kad vienas personažas nužudo kitą, arba kad abu personažai žūsta per dvikovos funkciją. Jei vienas personažas laimi, šis personažas išsiplečia į 2x3 (2 būgnų ir 3 eilių) dydžio simbolį, užimantį abu personažų simbolių tarpus. Laimintis personažas išlaiko savo daugiklį. Jei abu personažai žūsta, abu simboliai pakeičiami į vieną 2x3 (2 būgnų ir 3 eilių) dydžio laukinį simbolį, užimantį abu personažų tarpus. Šis laukinis simbolis gauna naują daugiklį, lygų abiejų personažų daugiklių sumai. Po dvikovos funkcijos generuojamas tam tikras kiekis laukinių simbolių ir jie atsitiktinai paskirstomi būgnuose 1, 2, 5 ir 6, pakeisdami esamus simbolius lošimo ekrane. Laimėjimai suteikiami tik vieną kartą, po to, kai visi pastūmimai ir/ar dvikovos funkcijos yra baigti.
- Trys ar daugiau premijos simbolių suaktyvina premijų lošimą su nemokamais sukimais. Kiekvienas premijos simbolis gali turėti iki dviejų kulkų, kai yra išsukamas. Kulkos surenkamos, kai suaktyvinamas premijų lošimas, taip pat premijų režimo metu. Galimas kulkų skaičius ant premijos simbolio: 0, 1 arba 2. Kiekvieną kartą, kai premijų režime surenkamos 6 ar daugiau kulkų, suteikiamas vienas nemokamas sukimas, tada 6 šūviai iššaunami į plienines plokštes virš būgnų arba į nemokamų sukimų skaitiklį.
- Laukiniai plakatai ir daugikliai plieninėse plokštėse veikia tiksliai taip pat kaip įprastame režime ir išlieka premijų lošimo metu. Jei šūviai pataiko į nemokamų sukimų skaitiklį, suteikiami papildomi sukimai. Nemokamų sukimų premijų lošimas baigiasi, kai: nebėra nemokamų sukimų, arba pasiekiama laimėjimo riba.
- Laimėjimai išmokami premijų režimo pabaigoje.
- Statymai negali būti keičiami vykstant lošimui.
- Lošimas baigiamas, kai pasiekiama maksimali laimėjimo riba, ir visi iki tol surinkti laimėjimai išmokami.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: garantuoja patekimą į ypatingos premijos lošimą, kur visi premijos simboliai turi po 2 kulkas. Kaina – 500× pasirinkto statymo suma. Premija: garantuoja lošimą su įėjimu į premijų lošimą. Kaina – 100× pasirinkto statymo suma. Dvikovos funkcija: vienas sukimas su garantuota dvikovos funkcija. Kaina – 25× pasirinkto statymo suma. Iššauti šūviai: vienas sukimas, kur 3 ar daugiau šūvių bus iššaudyti į plienines plokštes. Kaina – 10× pasirinkto statymo suma. Premijos medžioklė: vienas sukimas su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijų lošimą. Kaina – 3× pasirinkto statymo suma. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Žuvis Ir Paukštis („Fish and Bird“)

3007. Žuvis Ir Paukštis („Fish and Bird“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už simbolius, išsidėsčiusius iš eilės būgnuose iš kairės į dešinę. Išmokama tik už ilgiausią laimėjimą liniją kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Sukti“ mygtuką.
- Laimėjimai ir už laimėjimas kombinacijas išmokama pagal išmokų lentelę.
- Lošimas vyksta dviem režimais: įprastu ir premijų režimu.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį vertę turintį simbolį. Už laimėjimą kombinaciją, sudarytą tik iš laukinių simbolių, išmokama kaip už aukščiausios vertės simbolį.
- Lošimas prasideda su naujai išsukamais simboliais lošimo ekrane ir atstatant bendrą daugiklį į pradinį.
- Daugiklio eilė ir Kolektoriaus simbolio eilė sukasi į lošimo ekrane. Daugikliai surenkami, jei jie yra tame pačiame būgne kaip Kolektoriaus simbolis. Išsukami lošimo ekrano simboliai ir išmokami laimėjimai. Premijos žuvų simboliai surenkami, jei įmanoma, ir ciklas kartojamas tol, kol žuvies simbolis gali būti surenkamas.
- Laukiniai simboliai ir premijos simboliai pakeičia bet kurį vertę turintį simbolį. Premijos simbolio išsukimas suaktyvina premijų lošimą. Ypatingos premijos simbolio išsukimas suaktyvina Ypatingos premijos lošimą.
- Paukščio simbolio išsukimas padidina bendrą daugiklį pagal paukščio vertę.
- Premijos žuvies simbolio išsukimas suteikia momentinį laimėjimą, padaugintą iš bendro daugiklio.
- Visi laimėjimą suteikiantys simboliai, išskyrus laukinius, egzistuoja keturių dydžių: Standartiniai 1x1 (1 būgno ir 1 eilės), Ypatingi 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), Didieji 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių), Didžiausi 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių). Dideli simboliai laikomi sudaryti iš tiek 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simbolių, kiek jie užima vietos, pvz., ypatingas 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) simbolis = 4 standartiniai 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simboliai.
- Plintantys laukiniai simboliai veikia dviem kryptimis: vertikaliai ir horizontaliai. Vertikalus laukinis simbolis pakeičia visus simbolius virš jo į laukinius simbolius. Horizontalus laukinis simbolis pakeičia visus simbolius į kairę į laukinius simbolius.
- Kolektoriaus simbolis surenka bet kurį daugiklį, premijos žuvį ir premijos simbolį tame pačiame būgne. Surinkęs žuvį, Kolektoriaus simbolis suteikia nemokamą sukimą, o prieš kitą sukimą jis juda vienu būgnu į kairę. Ypatingas Kolektoriaus simbolis surenka visus daugiklius tame pačiame būgne ir visas premijos žuvis bei premijos simbolius lošimo ekrane. Surinkęs žuvį, Ypatingas Kolektoriaus simbolis suteikia nemokamą sukimą ir juda vienu būgnu į kairę prieš kitą sukimą.
- Jei lošimo ekrane yra premijos žuvis arba premijos simbolis, bet nėra Kolektoriaus ar Ypatingo Kolektoriaus simbolių, gali atsirasti naro simbolis. Jis surinks bet kokią premijos žuvį, premijos simbolį ar daugiklį tame būgne. Premijos simbolio surinkimas suaktyvina premijų lošimą. Kiekviename sukime garantuojamas 1 Kolektoriaus simbolis, kuris po sukimų juda vienu būgnu į kairę. Po sukimų gali atsirasti naujas Kolektoriaus simbolis. Premijų lošimas baigiasi, kai lošimo ekrane nebėra Kolektoriaus simbolių.
- Laimėjimai išmokami lošimo pabaigoje.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: suaktyvinamas lošimas su ypatingos premijos aktyvavimu. Kaina: pasirinktas statymas x 250. Premija: suaktyvinamas premijos lošimas. Kaina: pasirinktas statymas x 50. Didelės žuvies simbolis: suaktyvinamas lošimas su garantuota didele žuvimi. Kaina: pasirinktas statymas x25. Išsiplečiantis laukinis simbolis: suaktyvinamas lošimas su garantuotu išsiplečiančiu laukiniu simboliu. Kaina: pasirinktas statymas x 10. Premijos medžioklė: suaktyvinamas lošimas su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina: pasirinktas statymas x 2.5. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Plėšikų Bičiuliai („Heist Guys“)

3008. Plėšikų Bičiuliai („Heist Guys“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimintį derinį sudaro 5 arba daugiau identiškų simbolių, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai. Išmokama tik už didžiausią sujungtų identiškų simbolių grupę.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai už laimančius derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu.
- Visi esami simbolių grupių laimėjimai surenkami. Tada visi simboliai, kurie įėjo į laimintį derinį, pašalinami, išskyrus ypatingus laukinius simbolius, kurie vietoje pašalinimo perkeliami į naujas atsitiktinai parinktas pozicijas. Likę simboliai krenta vertikaliai, kol atsiremia, ir iš viršaus išsukami nauji simboliai, užpildantys tuščius tarpus. Kol atsiranda naujų laimančių derinių, lavinos funkcija tęsiama.
- Ypatingas laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolius. Iš pradžių jo daugiklio vertė būna 1. Prieš kiekvieną pakartotinį simbolių kritimą jis yra perkeliamas į naują, atsitiktinai parinktą tuščią poziciją. Ypatingo laukinio simbolio daugiklio vertė padidinama vienetu už kiekvieną laimančią grupę, kurioje simbolis buvo išsuktas. Padidinimas atliekamas po laimėjimo. Ypatingo laukinio simbolio daugiklio vertė pritaikoma grupių laimėjimams, kuriose simbolis buvo išsuktas. Jei laimima su mažos vertės simboliu ir ypatingo laukinio simbolio deriniu, iš lošimo ekrano taip pat pašalinami visi nelaimintys mažos vertės simboliai. Šis pašalinimas atliekamas po laimėjimo. Laimėjimas su Plėšikų Bičiulių simboliu (didelės vertės) ir Ypatingu laukiniu simboliu pagerina Plėšikų Bičiulių simbolio tipą į vertingiausią Papildomo elemento simbolio tipą. Šis pagerinimas atliekamas po laimėjimo ir išlieka per visą likusį lošimą.
- Plėšikų Bičiulių simbolio pagerinimas taip pat suaktyvina ir ypatingą iškritimą, kai visi nelaimintys simboliai, išskyrus ypatingus laukinius simbolius, premijos simbolius ir Papildomo elemento simbolius yra pašalinami. Likę simboliai krenta vertikaliai, kol atsiremia, ir iš viršaus išsukami nauji simboliai, užpildantys tuščius tarpus.
- Papildomo elemento simboliai neatsiranda atsitiktinai lošimo metu. Visi vertę turintys simboliai gali būti vieno iš trijų dydžių: standartinio 1x1 (1 būgno ir 1 eilės), ypatingo 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) ir didžiojo 3x3 (3 būgnų ir eilių). Visi dideli simboliai skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio simbolių dengiamuose laukeliuose, pvz., 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) ypatingą simbolį sudaro 4 standartiniai 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simboliai. Tuščios vietos lošimo ekrane žemiau didelių simbolių užpildomi 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio simboliais, kurių tipas sutampa su didelio simbolio tipu.
- Trys premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą. Premijos lošimas pradedamas pasibaigus lošimui, kai nėra laimėjimų. Premijos lošimas lošiamas žemėlapyje su takais, sargybiniais, kambariais ir saugykla. Visi trys iš Plėšikų Bičiulių simbolių pradeda nuo žemėlapio apačios ir drauge juda link kambario su saugykla, esančia žemėlapio viršuje. Premijos lošimo pradžioje vienas žemėlapis parenkamas atsitiktinai. Kiekvienas premijos lošimas prasideda nuo žingsnių, kuriuos atlieka neįkalinti Plėšikų Bičiulių simboliai. Plėšikų Bičiulių simboliai visada juda kaip grupė, o vienas iš jų yra laikinas lyderis. Visa grupė pajuda per tuometiniam lyderiui atsitiktinai parinktą žingsnių skaičių, tada lyderis pasikeičia ir grupė pajuda per naujajam lyderiui atsitiktinai parinktą žingsnių skaičių. Lyderių tvarka visada išlieka tokia pati. Visi Plėšikų Bičiulių simboliai seka rodykles, atitinkančias jų pačių spalvą, arba, jei yra, baltas rodykles. Jei jokios

rodyklės nėra, jie juda aukštyn (kai įmanoma). Visi Plėšikų Bičiulių simboliai gali judėti tik aukštyn arba į šoną, tačiau ne žemyn. Jie negali grįžti į bet kokią vietą, kurioje jau yra buvę. Sargybiniai įvairiose žemėlapio vietose juda tam tikrais maršrutais. Jei vienas iš Plėšikų Bičiulių simbolių atsiranda per tam tikrą skaičių langelių tiesiai priešais sargybinį, sargybinis jį sugauna ir įkalina. Įkalintas vienas iš Plėšikų Bičiulių simbolių perkeliamas į atskirą kambarį ir negali judėti, kol kuris nors kitas iš Plėšikų Bičiulių simbolių neprieina prie šio kambario ir jo neišlaisvina. Žemėlapio kambariuose yra įvairių verčių seifai. Kai kuris nors iš Plėšikų Bičiulių simbolių prieina prie durų, seifas automatiškai atidaromas. Paprastesniuose seifuose yra mažesnės vertės monetos, raktų kortelės, dinamitas arba elektros prietaisas. Vertingesniuose seifuose yra vertingesnės monetos, o vertingiausiuose seifuose yra didžiausios vertės monetos arba maksimalus laimėjimas. Plėšikų Bičiulių simboliai gali paimti iki trijų elektros prietaisų. Tarp daiktų turimas elektros prietaisas automatiškai panaudojamas siekiant įveikti ir pašalinti pakeliui sutiktą sargybinį, kai tik kuris nors iš Plėšikų Bičiulių simbolių sutinka sargybinį. Kai elektros prietaisas panaudojamas jis dingsta, tačiau taip atitinkamas iš Plėšikų Bičiulių simbolių apsaugomas nuo įkalinimo. Plėšikų Bičiulių simbolis gali gauti rakto kortelę. Kai kuris nors iš Plėšikų Bičiulių simbolių pasiekia įėjimą į saugyklą žemėlapio viršuje ir turi rakto kortelę, ši kortelė automatiškai panaudojama, kad būtų galima patekti į saugyklą. Jei rakto kortelės tarp daiktų nėra ir ne mažiau kaip vienas iš Plėšikų Bičiulių simbolių pasiekia saugyklos įėjimą žemėlapio viršuje, pabandoma įsilaužti. Jei bandymas nelaimintis, premijos lošimas iškart nutraukiamas, o jei įsilaužti pasiseka, saugyklos durys atidaromos. Žemėlapio viršuje esančioje saugykloje yra 3 spalvoti specialūs seifai. Spalvotą specialų seifą atidaryti gali tik tos atitinkamos spalvos Plėšikų Bičiulių simbolis. Seifą galima atidaryti kelis kartus, jei tik jame randamas monetų laimėjimas arba dinamitas. Plėšikų Bičiulių simbolis gali gauti dinamitą. Kai kuris nors iš Plėšikų Bičiulių simbolių patenka į saugyklą ir tarp daiktų turi dinamitą, jis automatiškai panaudojamas, kad būtų galima į saugykloje esantį ypatingai saugų seifą. Ypatingai saugus seifas – tai pats vertingiausias seifas. Jame gali būti didelės vertės monetos arba maksimalus laimėjimas. Premijos lošimas užbaigiamas tada, kai visi Plėšikų Bičiulių simboliai įkalinami arba nė vienas iš Plėšikų Bičiulių simbolių nebegali žengti toliau arba kai pasiekiamas laimėjimo limitas. Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: garantuotas patekimas į premijos lošimą su elektros prietaisu, rakto kortele ir dinamitu, jau esančiais tarp turimų daiktų. Kaina – pasirinktas statymas x 500. Premija: garantuojamas patekimas į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo suma. Važiavimas: garantuojamas vienas iškritimas su visais Plėšikų Bičiulių simboliais jau pagerintais į Papildomo elemento simbolį ir Ypatingu laukiniu simboliu su daugiklio verte 10. Kaina - pasirinktas statymas x 25. Stulbinantis: garantuojami du dideli simboliai ir Ypatingas laukinis simbolis su daugiklio verte 5 per pirmąjį iškritimą. Kaina - pasirinktas statymas x 10. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Įsijautęs („In the Zone“)

3009. Įsijautęs („In the Zone“) – tai 3 būgnų, 2-6 eilių ir iki 44 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėtos simbolių eilės sudaromos, kai visuose trijuose būgnuose yra horizontaliai arba įstrižai gretimi vienodi simboliai. Bendras laimėjimas yra visų išmokų eilių laimėjimų suma.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai už laimėtus derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos. Kiekvieno sukimo, įskaitant pakartotinius sukimus, metu būgnas sustos rodydamas atsitiktinį skaičių simbolių. Galimi rezultatai yra 2, 3 arba 6 simboliai, todėl yra nuo 8 iki 44 laimėjimo būdų.
- Būgnui pasislinkus jame liks tas pats simbolių skaičius, o susieto sukimo funkcija visada išsuks tą patį skaičių simbolių susietuose būgnuose.
- Jei du būgnai sustoja su identiškais simboliais, bet nelaimima, abu būgnai užfiksuojami ir suaktyvinamas pakartotinis trečiojo būgno sukimas. Užfiksuoto būgno daugikliai išlieka atitinkamose simbolių pozicijose.
- Laukinis simbolis, išsuktas būgne, privers būgną slinktis žemyn po vieną eilę, suaktyvindamas kitų būgnų pakartotinius sukimus, kol laukinis simbolis nebebus matomas. Slenkančio būgno daugikliai išlieka atitinkamose simbolių pozicijose, slinkdamiesi žemyn po vieną žingsnį kartu su būgnu. Susieto sukimo funkcija susieja 2 arba 3 būgnus kartu, ir jie sustoja su identiškais simboliais. Daugikliai gali atsitiktinai atsirasti virš bet kurio simbolio, išskyrus premijos simbolį. Kiekviena išmokų eilė, susidariusi per daugiklio poziciją, bus dauginama.
- Trys premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą su nemokamais sukimais ir bendrojo daugiklio funkcija. Premijos simboliai, išsukti per nemokamą sukimą, suteikia papildomų nemokamų sukimų. Premijos režimu suaktyvinamas bendrasis daugiklis. Jo pradinė vertė yra x1, didėja su kiekvienu nemokamu sukimu ir iš jo dauginami visi laimėjimai. Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas. Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos lošimui.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatingas sukimas: garantuojamas vienas ypatingas sukimas, kurio metu pirmame ir trečiame būgnuose rodomi tik deimantai už 250x pasirinkto statymo suma. Premija: garantuojamas lošimas su patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo suma. Susietas sukimas: vienas sukimas su garantuota susieto sukimo funkcija už 25x pasirinkto statymo suma. Daugiklių manija: vienas sukimas su bent vienu garantuotu daugikliu kiekviename būgne už 10x pasirinkto statymo suma. Premijos medžioklė: daugiau nei trigubai didesnė tikimybė suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo suma. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Riterių kova („Knight Fight“)

3010. Riterių kova („Knight Fight“) – tai 6-8 būgnų ir 6-8 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.

- Laimėjimai už laimingus derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Lošime yra keturi renkantieji riterių simboliai, judantys lošimo ekranu. Kiekvienas riteris yra susietas su herbų simboliais, kurių spalva tokia pati, kaip riterio. Riteriai gali rinkti herbų simbolius, kurie yra tokios pačios spalvos kaip riteris, bei visus funkcinius simbolius.
- Vertę turintys simboliai yra herbų simboliai, kurių spalva sutampa su judančio riterio spalva, ir laukiniai simboliai. Laimėjimai suteikiami riteriui judant ir renkant statmenai gretimus vertę turinčius simbolius. Riteriai renka simbolius horizontaliai arba vertikaliai eidami ant gretimų renkamų simbolių. Herbų simbolius galima individualiai patobulinti į aukštesnį išmokų lygį, iki maksimalaus 7 lygio. Jei yra daugiau renkamų simbolių, riteriai juos rinks tol, kol daugiau nebegalės rinkti simbolių. Tai reiškia, kad riteris iki simbolių papildymo gali pajudėti kelis kartus.
- Riteris, kuris paima funkcinį simbolį, suaktyvina to simbolio funkciją. Riterių judėjimo tvarka priklauso nuo tuo metu esančių herbų simbolių išmokų lygio. Riteriai juda mažėjančia simbolių išmokų tvarka.
- Virš lošimo ekrano yra surinktų simbolių matuoklis. Matuoklyje fiksuojami surinkti simboliai. Įskaičiuojami tik herbų simboliai ir laukiniai simboliai. Surinktų simbolių matuoklis toliau skaičiuoja surinktus simbolius, kol riteriai daugiau nebegali rinkti simbolių. Pripildžius surinktų simbolių matuoklį, pridedamas vienas laukiantis funkcinis simbolis. Vienu metu gali būti surinkta iki trijų laukiančių funkcinių simbolių. Visi surinkti funkciniai simboliai suteikiami vienu metu.
- Funkcinis simbolis išsukamas prieš pat ožiui tampant piktu, prieš drakono liepsnos pliūpsnį, kaip premijos lošimo pirmojo nemokamo simbolių iškritimo dalis arba kai riteriai daugiau nebegali rinkti simbolių. Išsukus funkcinį simbolį, atsitiktinis skaičius herbų simbolių atsitiktinai paverčiami funkciniais simboliais.
- Lošime yra aštuonių skirtingų tipų funkciniai simboliai: premijos simboliai, laukiniai simboliai, žetonai, pagerinimo simboliai, ožio simboliai, transformacijos simboliai, aukso obuolių krepšelio simbolis ir drakono kiaušinio simbolis. Premijos lošimas su nemokamais simbolių iškritimais suaktyvinamas, jei per aktyvų lošimą riteriai surenka tris premijos simbolius.
- Nemokamų iškritimų premijos lošimas prasideda esant aktyviam eilių ir būgnų skaičiui. Esamas surinktų simbolių matuoklio lygis perkeliamas į premijos lošimą. Jei prasidėjus premijos lošimui laukiama, kada iškris funkciniai simboliai, jie iškris kaip pirmojo nemokamo simbolių iškritimo dalis. Surinktas pagerinimo simbolis padidina visų herbų, kurie yra tos pačios spalvos kaip ir riteris, paėmęs pagerinimo simbolį, išmokos lygį. Herbų simbolių išmokos lygis padidėja 1–3 lygiais, iki didžiausio 7 išmokos lygio. Paimtas visų simbolių pagerinimo simbolis vienu metu pagerina visus keturis herbų simbolius. Herbų simbolių išmokos lygis padidėja 1–3 lygiais, iki didžiausio 7 išmokos lygio. Riterio surinktas ožio simbolis paverčia ožį piktu lošimo pabaigoje, kai riteriai nebegali surinkti daugiau simbolių. Tada riteriai nubaidomi nuo lošimo ekrano ir yra priversti iškristi iš naujo naujose vietose. Jei laukiama, kol iškris funkcinis simbolis, jis iškris prieš pat ožiui tampant piktu. Paimtas transformacijos simbolis pakeičia šalia riterio esančių herbų simbolių grupės spalvą į tokią pačią kaip riterio, kuris paėmė transformacijos simbolį. Jis gali atsitiktinį skaičių herbų paversti funkciniais simboliais.
- Aukso obuolių krepšelio simbolis, kai riteris jį paima, padeda aukso obuolius tuščiose lošimo ekrano vietose. Tada riteriai gali kiekvienas po vieną kartą kirsti tuščias vietas, kad pasiektų papildomų simbolių. Riterio surinktas drakono kiaušinio arba drakono liepsnos simbolis suaktyvina drakono liepsnos pliūpsnį lošimo pabaigoje, kai riteriai nebegali surinkti daugiau simbolių. Jis pašalina riterius iš lošimo ekrano, taip pat pašalina visus netoliese jo esančius simbolius, išskyrus funkcinius simbolius, todėl tuščias simbolių vietas užpildys naujai iškritę simboliai. Drakono liepsnos pliūpsnis išplečia lošimo ekraną iki daugiausiai 8 eilių ir 8 būgnų. Jei laukiama, kol iškris funkcinis simbolis, jis iškris prieš pat drakono liepsnos pliūpsnį. Jei yra surinktas ir ožio, ir drakono kiaušinio simbolis, ožys atlieka savo veiksmą pirmiau.

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį atitinkamo išmokos lygio herbo simbolį. Už surinktą žetono simbolį išmokama jo vertė, padauginta iš dabartinio aktyvaus statymo lygio. Už maksimalaus laimėjimo žetoną iš karto išmokama likusi suma, reikalinga maksimaliam laimėjimui pasiekti.
- Gretimi riteriai gali atlikti Pasikeitimo veiksmą ir susikeisti vietomis horizontaliai arba vertikaliai, kai jie nebegali rinkti daugiau simbolių. Taip gali nutikti tik jei galima atrakinti naujas simbolių grupes. Jei trys ar daugiau riterių atsidurs horizontaliai arba vertikaliai vienas šalia kito, jie susikaus. Kova vyks dėl atsitiktinės vietos lošimo ekrane. Premijos simboliai, žetonai, ožio ir drakono kiaušinio simboliai kovos kelyje bus automatiškai surinkti, o herbų simboliai bus pašalinti. Pasibaigus kovai riteriai išsukami iš naujo, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais.
- Premijos režimas su nemokamais simbolių iškritimais suaktyvinamas, jei įprasto režimo metu riteriai surenka tris premijos simbolius. Suteikiami 5 nemokami simbolių iškritimai. Nemokamų iškritimų premijos lošimas prasideda esant aktyviam eilių ir būgnų skaičiui. Lošimo ekrano dydis, surinktų simbolių matuoklio pažanga, herbų simbolių išmokos lygis ir papildomų premijos simbolių rinkimas premijos lošimo metu išlieka. Trys premijos režimo metu riterių surinkti premijų simboliai suteikia papildomų nemokamų simbolių iškritimų. Nemokamų simbolių iškritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų simbolių iškritimų arba kai pasiekiama laimėjimo riba.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: garantuojamas lošimas, kuriame patenkama į ypatingos premijos lošimą. Visi nemokami simbolių iškritimai lošiami naudojant maksimalų lošimo ekrano dydį, o visi pagerinimo simboliai padidina visų herbų simbolių lygį už 500x pasirinkto statymo suma. Premija: garantuojamas lošimas su patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo suma. Didžiausias lošimo ekrano dydis: vienas simbolių iškritimas, kuris lošiamas maksimalaus lošimo ekrane už 25x pasirinkto statymo suma. Auksinio obuolio puota: vienas simbolių iškritimas su nuo pradžių suaktyvinta aukso obuolių krepšelio funkcija už 10x pasirinkto statymo suma. Premijos medžioklė: vienas simbolių iškritimas su keturis kartus didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo suma. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Žmogus Prieš Aligatorių („Man vs Gator“)

3011. Žmogus Prieš Aligatorių („Man vs Gator“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 259 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Laimėjimai suteikiami už gretimus simbolius, išsidėsčiusius nuo kairiausiojo būgno į dešinę.
- Išmokamas laimėjimas tik už ilgiausią išmokų eilę aktyvioje eilėje.

- Laukiniai simboliai - Žmogus Prieš Aligatorių, Imkis veiksmų ir Aligatorius įveiktas - pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį. Už vien tik iš laukinių simbolių sudarytą išmokos eilę išmokama kaip už didžiausios vertės simbolius.
- Laukinis simbolis - Žmogus Prieš Aligatorių yra 5 eilių aukščio simbolis su dviem daugiklio reikšmėmis. Simbolis įstumiamas į lošimo ekraną, kol uždengia visas 5 eiles. Kai išsukami visi būgnai, pasirenkama viena iš dviejų daugiklio reikšmių, kuri pritaikoma laukiniam simboliui, kaip laimėtoją nurodant arba žmogų, arba aligatorių. Išsukus laukinį simbolį - Žmogus Prieš Aligatorių, suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu visi lošimo ekrane esantys laukiniai simboliai - Žmogus Prieš Aligatorių yra lipnūs. Jei vienu metu išsukami keli laukiniai simboliai - Žmogus Prieš Aligatorių, pakartotiniai sukimai sumuojami ir lošiami vienas po kito.
- Laukinis simbolis - Imkis veiksmų yra 2 eilių aukščio simbolis be daugiklio reikšmės, kuris stumiamas į viršų ir suteikia pakartotinius sukimus, kol dingsta iš lošimo ekrano. Kiekvienas stumtelėjimas padidina bet kurių tuo metu lošimo ekrane esančių laukinių simbolių - Imkis veiksmų, kurių nugalėtojas yra žmogus, daugiklio reikšmę.
- Laukinis simbolis - Aligatorius įveiktas yra 2 eilių aukščio simbolis be daugiklio reikšmės, kuris stumiamas žemyn ir suteikia pakartotinius sukimus, kol dingsta iš lošimo ekrano. Kiekvienas stumtelėjimas padidina ant bet kurių tuo metu lošimo ekrane esančių laukinių simbolių - Žmogus Prieš Aligatorių, kurių nugalėtojas yra aligatorius, daugiklio reikšmę.
- Padidėjimo dydis, po atitinkamo laukinio simbolio - Imkis veiksmų Aligatorius įveiktas - stumtelėjimo taikomas kiekvieno laukinio simbolio - Aligatorius įveiktas daugikliui gali skirtis.
- 3 arba daugiau premijos simbolių derinys įprastu režimu suaktyvina premijos lošimą su 5 nemokamais sukimais. 4 premijos simboliai suteikia laukinį simbolį - Žmogus Prieš Aligatorių, išsukamą pirmuoju sukimu, 5 premijos simboliai suteikia 2 laukinius simbolius - Žmogus Prieš Aligatorių, išsukamus pirmuoju sukimu.
- Premijos režimu 3 premijos simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus, 4 premijos simboliai taip pat suteikia laukinį simbolį - Žmogus Prieš Aligatorių, išsukamus kitu nemokamu sukimu, 5 premijos simboliai suteikia 2 laukinius simbolius Žmogus Prieš Aligatorių, išsukamus kitu nemokamu sukimu.
- Visi laukiniai Žmogus Prieš Aligatorių simboliai, išsukami premijos režimu, per likusius nemokamus sukimus yra lipnūs. Pakartotiniai sukimai, premijos režimu suaktyvinti laukinių Žmogus Prieš Aligatorių simbolių arba Imkis veiksmų simbolių ir Aligatorius įveiktas simbolių, neišeikvoja nemokamų sukimų.
- Galima suaktyvinti premijos lošimą per pakartotinį sukimą. Jei taip įvyksta, išsaugoma lošimo būsena, buvusi prieš patenkant į premijos lošimą. Baigus premijos lošimą, lošimas atkuria suaktyvinimo būseną ir tęsiami pagrindinio lošimo pakartotiniai sukimai.
- Žmogus Prieš Aligatorių simboliai, esantys pagrindiniame lošime tuo metu, kai suaktyvinamas premijos lošimas, į premijos lošimą neperkeliami. Premijos lošimą per lošimą galima suaktyvinti kelis kartus. Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas. Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimui.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: suaktyvinamas premijos lošimas su 5 premijos simboliais, suteikiami 5 nemokami sukimai, ir pirmuoju sukimu išsukami 2 laukiniai simboliai - Žmogus Prieš Aligatorių. Kaina yra 500x statymas. Premijos: suaktyvinamas premijos lošimas su bent 3 premijos simboliais, todėl suteikiami 5 nemokami sukimai. Kaina yra 100x statymas. Komanda: išsukami 2 laukiniai simboliai - Žmogus Prieš Aligatorių. Kaina yra 25x statymas. Žmogus Prieš Aligatorių: suaktyvinamas lošimas, kuriame išsukamas laukinis simbolis Žmogus Prieš Aligatorių. Kaina yra 10x statymas. Premijos medžioklė: suaktyvinamas lošimas su daugiau nei 3 kartus didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina yra 2x statymas. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.

- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Šachtos Gynėjas („Mine Defender“)

3012. Šachtos Gynėjas („Mine Defender“) – tai 5 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai už laimančius derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas vyksta dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį vertę turintį simbolį. Už laimintį derinį, sudarytą tik iš laukinių simbolių, išmokama kaip už aukščiausios vertės simbolį.
- Lošimas prasideda su nauju simbolių rinkiniu lošimo ekrane, iš naujo nustatytu bendru daugikliu, vienu Herojaus simbolio gyvybės tašku ir vienu šūviu.
- Simboliai nukrenta į lošimo ekrano vietas; funkcijų simboliai surenkami, panaudojami ir pakeičiami naujais simboliais. Laimėjimai apskaičiuojami ir išmokami, tada laimintys simboliai pašalinami. Likę simboliai nukrenta žemyn, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais iš viršaus. Ciklas kartojamas tol, kol lošėjas ką nors laimi.
- Krentant simboliams lošimo ekrane gali atsitiktinai pasirodyti priešininkai, kurie suaktyvina Herojaus simbolio iškritimus. Herojaus simbolis ir jo priešininkai bando mūšyje įveikti vieni kitus. Jei Herojaus simbolis išsukamas, jis šaudo į priešininkus, o nukauti priešininkai prieš apskaičiuojant laimėjimus pakeičiami funkcijų arba išmokų simboliais.
- Priešininkai, esantys apatinėje eilėje, atakuoja Herojaus simbolį ir gali jį sunaikinti. Kiti priešininkai juda arčiau lošimo ekrano apatinės eilės, nebent būtų užblokuoti. Jei laimėjimų nėra, visi išmokų simboliai pašalinami ir į lošimo ekraną nukrenta nauji simboliai.
- Herojaus gyvybės simbolis suteikia papildomą gyvybės tašką (maksimalus gyvybės taškų skaičius – 3). Šūvio simbolis padidina šūvių skaičių, kurį Herojaus simbolis gali iššauti per kiekvieną šaudymo lošimą (maksimalus šūvių skaičius – 3). Sklaidos simbolis suteikia Herojaus simboliui galimybę vienu šūviu iššauti 3 sviedinius.
- Premijos simbolis suaktyvina premijos lošimą, o žetono simbolis suteikia momentinį laimėjimą, kuris dar padauginamas iš statymo ir bendro daugiklio. Daugiklio simbolis prideda vertę prie bendro daugiklio. Pirmasis gautas daugiklio simbolis nustato bendro daugiklio vertę. Visi laimintys deriniai ir momentiniai žetonų laimėjimai dauginami iš šios vertės.
- Iš paslapties simbolio gali atsirasti priešininkas, funkcija arba laukinis simbolis.
- Priešininkai gali pasirodyti bet kurioje lošimo ekrano vietoje ir turėti 1, 2 arba 3 gyvybės taškus. Kiekvieno ciklo metu, jei yra laisvos vietos, priešininkai juda viena eile link Herojaus simbolio.
- Priešininkai, į kuriuos pataiko Herojaus simbolio šūvis, praranda 1 gyvybės tašką. Jei gyvybės baigiasi – jie nukaunami. Priešininkai apatinėje eilėje gali atakuoti Herojaus simbolį ir jį sunaikinti. Kartais jie gali sugesti, sunaikindami ir kitus priešininkus toje eilėje arba mažojo boso simbolį. Nukautas ar sunaikintas priešininkas pakeičiamas funkcijos arba vertę turinčiu simboliu. Jei priešininkas atakuoja Herojaus simbolį, jis praranda 1 gyvybės tašką. Jei Herojaus simbolis neturi gyvybės, jis nukaunamas ir lošimas

baigiasi. Herojaus simbolis šaudo į priešininkus, esančius arčiausiai jo. Sklaidos simbolis leidžia Herojaus simboliui iššauti 3 sviedinius vienu metu. Sviedinių kryptis gali būti skirtinga – ne visada pataiko į priešininkus.

- Atstūmimo funkcija perkelia visus priešininkus žingsniu atgal. Jei už priešininko yra simbolis, jis sukeičiamas vietomis su priešininku. Jei priešininkas stumiamas už lošimo ekrano ribų, jis laikomas nukautu. Mažojo boso arba Pagrindinio boso simboliai išgyvena ir grįžta į lošimo ekraną, kai tik įmanoma.
- Lazerio funkcija nukauna visus priešininkus viename būgne. Jei pataikoma į Mažojo boso arba Pagrindinio boso simbolius, jie netenka 3 gyvybės taškų.
- Smūgio iš oro funkcija nukauna 1–6 priešininkus iš karto. Jei pataikoma į Mažojo boso arba Pagrindinio boso simbolius, jie netenka 3 gyvybės taškų.
- Bombos funkcija nukauna visus priešininkus lošimo ekrane, o Mažojo boso arba Pagrindinio boso simboliai netenka 3 gyvybės taškų.
- Mažojo boso simbolis atsiranda atsitiktinai parinktose lošimo ekrano pozicijose, dydis 2x2 (2 būgnai ir 2 eilės), gyvybės taškai – 10, su trofėjaus žetonu. Nukautas Mažojo boso simbolis pašalinamas iš lošimo ekrano, o lošėjui suteikiama išmoka už trofėjaus žetoną, padaugintą iš bendro daugiklio. Mažojo boso simbolis nesunaikinamas po Herojaus simbolio atakos, kito ciklo metu jis vėl pasiruošęs atakuoti. Mažojo boso simbolis gali pasirodyti tik pagrindiniame lošime.
- Surinkus 3 premijos simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas. Visi daugikliai, šūviai ir sklaidos simboliai, gauti pagrindiniame lošime, išlieka premijos lošime. Herojaus simbolio gyvybės skaitiklis nustatomas į 3. Premijos lošimas vyksta apskritimo formos lošimo ekrane, kurio centre yra Herojaus simbolis. Horizontalia kryptimi (kairėn ir dešinėn) eilių skaičius – 4. Kiekvienas simbolis juda spinduliais nuo išorinės link vidinės eilės. Priešininkai atakuoja Herojaus simbolį iš vidinės eilės, taip pat kaip pagrindiniame lošime iš apatinės eilės. Premijos lošimas baigiamas, kai Herojaus simbolis nukaunamas arba suaktyvinamas Pagrindinio boso režimas. Lazerio funkcija premijos lošime šauna lazerio spindulį iš karto dviem priešingomis spindulių kryptimis. Pagrindinio boso mūšis suaktyvinamas, kai nukauta 50 priešininkų, įskaitant Mažąjį bosą. Tai gali įvykti tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime. Pagrindinio boso mūšis vyksta 5 x 6 (5 būgnų ir 6 eilių) lošimo ekrane, kuriame yra tik priešininkai, žetonai ir daugikliai. Atsiranda didelis 3 x 3 (3 būgnų ir 3 eilių) dydžio Pagrindinio boso simbolis su 50 gyvybės taškų ir trofėjaus žetonu. Pagrindinio boso simbolis po atakos nesunaikinamas – per kitą ciklą jis vėl pasiruošęs atakuoti. Pagrindinio boso mūšis tęsiamas tol, kol Pagrindinio boso simbolis arba Herojaus simbolis nukaunamas. Kai Pagrindinio boso simbolis nukaunamas, skiriama išmoka už jo trofėjaus žetoną, kurio vertė padauginama iš bendro daugiklio. Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimui.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Galingiausios amunicijos premija: garantuoja premijos lošimą su 3 Herojaus simbolio šūviais galingiausia amunicija. Kaina - 500x pasirinkto statymo suma. Premija: suaktyvinamas premijos lošimas. Kaina - 100x pasirinkto statymo suma. Galingiausia amunicija: suaktyvinamas lošimas su garantuotai pasirodančiais priešininkais, pradedant lošimą su 3 Herojaus simbolio šūviais galingiausia amunicija. Kaina - 50x pasirinkto statymo suma. Herojaus simbolio iškritimai: suaktyvinamas lošimas su garantuotai pasirodančiais priešininkais, suaktyvinančiais Herojaus simbolio iškritimo mūšį. Kaina - 10x pasirinkto statymo suma. Premijos medžioklė: suaktyvinamas lošimas su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina - 3x pasirinkto statymo suma. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Naktinis Kūrėjas („Nightmaker“)

3013. Naktinis Kūrėjas („Nightmaker“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir iki 25,000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €5000000

Taisyklės:

- Laimėjimų suteikiami nuo kairiausiojo būgno, o išmokos skiriamos tik už derinius gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę. Išmokamas laimėjimas tik už ilgiausią išmokų eilę aktyvioje eilėje.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai už laimėjusius derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas gali būti lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį vertę turintį simbolį. Jei laimintį derinį sudaro tik laukiniai simboliai, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolius.
- Visi laukiniai simboliai yra nesunaikinami, kol nepasiekia lošimo ekrano apačios. Kai patenka į lošimo ekrano apačią, jie pašalinami su sekančiu laimėjimu. Visi laukiniai simboliai, esantys ant laukinio simbolio, liečiančio lošimo ekrano apačią, užfiksavus laimėjimą irgi pašalinami.
- Kai lošimas pradedamas, funkcijų eilėje parodomi nauji simboliai, o simboliai pagrindiniame lošimo ekrane išsukami. Pagrindiniame lošime 4 lošimo ekrano kampai yra užblokuoti.
- Funkcijos iš funkcijų eilės suaktyvinamos iš karto, jos paveikia tik simbolius, esančius atitinkamame būgne. Už kiekvieną laimintį derinį iš pagrindinio lošimo ekrano skiriama išmoka, tada simboliai iš lošimo ekrano pašalinami. Visi likę simboliai nukrenta žemiau. Panaudotų funkcijų simboliai sukami pakartotinai ir į lošimo ekraną išsukami nauji simboliai. Išmokama už visus laimėjusius derinius ir, kol yra laimėjimų, lavinos funkcijos ciklas kartojamas.
- Visi vertę turintys simboliai gali per bet kurį pradinį sukimą iškristi ir kaip dideli 3x5 (3 būgnų ir 5 eilių) simboliai, tačiau tai įvykti gali tik 2, 3 arba 4 būgnuose.
- Per Žvėrių sukimo funkciją yra tik dideli simboliai ir jie sukami 2, 3 bei 4 būgnuose.
- Dideli simboliai 2, 3 ir 4 būgnuose padalijami į 15 įprastinių 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simbolių.
- Funkcijos pritaikomos atitinkamiems būgnams. Funkcija Laukinė dvasia suaktyvinama dar prieš didelio simbolio padalijimą ir yra taikoma dideliam simboliui. Barškėjimo funkcija gali būti suaktyvinta per bet kurį pagrindinio lošimo pradinį sukimą. Barškėjimo funkcija 2, 3 ir 4 būgnuose suteikia nuo 1 iki 3 didelių simbolių.
- Laukinės dvasios funkcija paveikia 1-3 simbolių pozicijas. Dėl to atitinkamo būgno viršutinėse pozicijose gali atsirasti 1-6 laukiniai simboliai. Jei viršutinėje pozicijoje laukinis simbolis arba premijos simbolis jau yra, naujai atsiradę laukiniai simboliai užima galimas pozicijas (einant nuo viršaus). Jei tame būgne laisvų simbolių pozicijų nėra, Laukinės dvasios funkcija išlaiko laukinius simbolius nesunaikinamus dar 1 papildomam laimėjimui. Atsiradęs laukinis simbolis gauna simbolio, kurį jis pakeičia, daugiklį.
- Laukinių gaisrų funkcija suaktyvinama tada, kai atitinkamame būgne yra laukinis simbolis. Laukinių gaisrų funkcija pakeičia visus būgnų simbolius, išskyrus premijos simbolius, į laukinius simbolius. Laukinių gaisrų funkcija išlaiko laukinius simbolius nesunaikinamus dar 1 papildomam laimėjimui.
- Aukščiausia laukinio simbolio daugiklio vertė atitinkamame būgne pridedama prie visų to būgno laukinių simbolių. Jei atitinkamame būgne yra simbolio daugiklis, kurio daugiklio vertė didesnė, tas konkretus laukinis simbolis toje pozicijoje gauna aukštesnę daugiklio vertę.
- Padalijimo funkcija atitinkamame būgne padalija visus simbolius, išskyrus premijos simbolius ir šuoliuojančius laukinius simbolius. Simbolis gali būti padalytas tik vieną kartą, o maksimalus būgne

galimas simbolių skaičius yra 10. Prideda daugiklio vertę visiems nurodyto tipo simboliams, rodomiems atitinkame būgne. Laukinio simbolio daugiklis nepaveikia šuoliuojančio laukinio simbolio.

- Jei bet kurioje pagrindinio lošimo ekrano vietoje išsukami 3 premijos simboliai, pagrindinio režimo lošimo pabaigoje suteikiami 8 nemokami sukimai. Per premijos lošimą išrenkamas vienas laimėjimą suteikiančių simbolių tipas. Šiam išrinktam simbolių tipui paskiriama išliekanti daugiklio vertė. 4 kampai dabar atrakinami ir padidina laimėjimo būdų skaičių. Jei kuriame nors iš 4 lošimo kampų išsukamas premijos simbolis arba šuoliuojantis laukinis simbolis, suteikiami +2 nemokami sukimai, o tas atitinkamas kampas tampa blokuojančiu. Kai premijos simboliai išsukami visuose 4 premijos lošimo kampuose, suaktyvinami Žvėrių sukimai.
- Per Žvėrių sukimus 2, 3 ir 4 būgnuose gali iškristi tik dideli - 3 x 5 (3 būgnų ir 5 eilių) dydžio - simboliai. Jei bent vienas iš 3 suaktyvinančių premijos simbolių yra ypatingos premijos simbolis, suaktyvinamas ypatingos premijos lošimas. Ypatingame premijos lošime ypatingas premijos simbolis tampa šuoliuojančiu laukiniu simboliu, kuris perkeliamas į naują simbolio poziciją po kiekvieno laimėjimo ir tarp nemokamų sukimų. Šuoliuojantis laukinis simbolis laikinai perima bet kokios pozicijos, kurią jis uždengia, daugiklio vertę. Jei per premijos arba ypatingos premijos lošimą kuriame nors iš kampų išsukamas papildomas ypatingos premijos simbolis, sugeneruojamas papildomas šuoliuojantis laukinis simbolis. Pasiekus laimėjimo ribą, lošimas iš karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimui.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: suaktyvinamas premijos lošimas, su garantuotu šuoliuojančiu laukiniu simboliu. Kaina: pasirinktas statymas x 500. Premija: suaktyvinamas premijos lošimas. Kaina: statymas x 100. Žvėrių sukimai: suaktyvinamas lošimas su garantuota Žvėrių sukimų funkcija. Kaina: statymas x 100. Laukiniai sukimai: suaktyvinamas lošimas su ne mažiau kaip 1 garantuotu laukiniu simboliu. Kaina: statymas x 10. Premijos medžioklė: suaktyvinamas lošimas su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina: pasirinktas statymas x 3. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Nitro Miestas 5 („Nitropolis 5“)

3014. Nitro Miestas 5 („Nitropolis 5“) – tai 6 būgnų, 4-8 eilių ir iki 262,144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €2500000

Taisyklės:

- Kiekvienas papildomas simbolių iškritimas prideda papildomą simbolių eilę, daugiausiai iki 8 eilių, padidindamas laimėjimo būdų skaičių. Laimėjimo būdų skaičius didėja, kai didėja eilių skaičius. Laimėjimo būdų skaičius taip pat didėja padaugėjus Nitro būgnų skaičiui ir padidėjus simbolių skaičiui Nitro būgnuose. Nitro būgnas gali išsisukti arba iškristi lošimo ekrane ir padidinti eilių skaičių, kad tilptų vietoje, į kurią iškrito.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai už laimėjimus derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas yra lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.

- Laimėjimai suteikiami nuo kairiausiojo būgno ir išmokami už simbolių derinius iš kairės į dešinę tik gretimuose būgnuose. Jei aktyvi Abiejų krypčių funkcija, laimėjimai taip pat gali prasidėti nuo dešiniausiojo būgno ir būti išmokami už simbolių derinius iš dešinės į kairę tik gretimuose būgnuose.
- Išmokamas laimėjimas tik už ilgiausią išmokų eilę aktyvioje eilėje.
- Nitro būgnas užima dviejų simbolių pozicijas, jame yra 4, 6, 8, 10 arba 12 vienodų 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) vertę turinčių simbolių. Didelis Nitro būgnas visada užima šešias simbolių pozicijas ir jame yra 2, 3, 4, 5 arba 6 vienodi 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) vertę turintys simboliai.
- Nitro būgne gali būti ypatingos premijos simbolis, kuris laikomas vienu 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simboliu, nepaisant Nitro būgno dydžio indikatoriaus. Kai ypatingos premijos simbolis dingsta, laimėjimo būdų skaičius atstatomas į ankstesnįjį.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos ir ypatingos premijos simbolius. Už vien iš laukinių simbolių sudarytą išmokos eilę išmokama kaip už didžiausios vertės simbolius.
- Laukiniai simboliai ir visi mažos, vidutinės bei didelės vertės simboliai gali būti vieno iš trijų dydžių: standartinio 1x1 (1 būgno ir 1 eilės), ypatingo 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) ir didžiojo 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių). Visi dideli simboliai skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio simbolių dengiamuose laukeliuose, pvz., 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) ypatingą simbolį sudaro 4 standartiniai 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simboliai.
- Tušti laukeliai po dideliais simboliais ir dideliais Nitro būgnais užpildomi 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio simboliais, kurių tipas sutampa su didelio simbolio tipu.
- Nitro daugiklis yra blokuojantysis simbolis, kuris gali atsirasti Nitro būgne ir kurio reikšmė yra x4, x6, x8, x10 arba x12. Šis daugiklis taikomas visiems laimėjimams lošimo ekrane, jei yra keli Nitro daugikliai, jie sudauginami. Simbolis Nitro daugiklis laikomas vienu 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simboliu, nepaisant Nitro būgno dydžio indikatoriaus. Kai Nitro daugiklio simbolis dingsta, laimėjimo būdų skaičius atstatomas į ankstesnįjį. Nitro būgnai ir Nitro daugikliai, kurie yra laimančio derinio dalis, išlieka ir simbolių papildymo metu sukami iš naujo.
- Visi esamo simbolių išsukimo ir (arba) iškritimo laimėjimai, išskyrus NPD sulaikymo kameros funkcijos laimėjimus, surenkami, o simboliai, sudarę laimintį derinį, sprogsta, išskyrus Nitro būgnus. Likę simboliai krinta vertikaliai, kol atsiremia, pridedama nauja eilė viršuje ir išsukami nauji simboliai, kurie užpildo tuščius tarpus. Kol atsiranda naujų laimančių derinių, lavinos funkcija tęsiama. Kiekvienas papildomas simbolių iškritimas prideda papildomą simbolių eilę, daugiausiai iki 8 eilių.
- NPD sulaikymo kameros funkcija atsitiktinai suaktyvinama sukimo, pakartotinio sukimo arba nemokamo sukimo metu. Simbolio tipas parenkamas atsitiktinai. Jei pasirinkto tipo simboliai yra laimėjimo dalis, jie užrakinami ir išlieka pakartotinio sukimo metu, kartu su premijos simboliais ir Nitro daugiklio simboliais. Kol nauji simboliai patenka į NPD sulaikymo kameros funkcijos laimintį derinį arba jei suaktyvinama kita NPD sulaikymo kameros funkcija, ciklas tęsiamas. Po to funkcija baigiama ir išmokama už užrakintus simbolius, jei jie sudarė laimėjimą, o lošimas grįžta į įprastą režimą. NPD sulaikymo kameros funkciją per lošimą galima suaktyvinti daug kartų, ją taip pat galima suaktyvinti NPD sulaikymo kameros funkcijai veikiant, taip padidinant simbolių skaičių areštinėje.
- Nitro papildymo režimą sudaro trys režimai, kurie gali suaktyvinti funkcijas prieš pagrindiniams būgnams sustojant, po to, kai jie sustoja, arba po laimėjimo suteikimo. Yra 11 Nitro papildymo režimo funkcijų; 6 taikomos pagrindiniams būgnams, o 5 - Nitro būgnams. Nitro papildymo režimo funkcijos, turinčios poveikį pagrindiniams būgnams, yra Didžiausias eilių skaičiaus („Max Rows“), Abiejų krypčių („Both Ways“) funkcijos, Policijos ataskaitos („Police Report“) funkcijos – Nesąžiningi šunys („Dirty Dawgs“) bei Grubi katė („Gritty Kitty“), Pakartotinių sukimų („Respin“) ir Kovos su bosu („Boss Battle“) funkcijos.
- Srities „Nitro Booster“ funkcijos, turinčios poveikį Nitro būgnams yra Nitro laukinis „Nitro Wild“, Nitro patobulinimas „Nitro Upgrade“, Nitro mūšis „Nitro Match“ ir Policijos ataskaitos „Police Report“ funkcijos – Nesukalbamos žiurkės „Rogue Rats“ bei Mopsų gangsteriai „Pug Thugs“.

- Didžiausio eilių skaičiaus funkcija „Max Rows“ suaktyvinama, kai tik išsukama, ir išplečia būgnus daugiausiai iki 8 eilių. Galima suaktyvinti tik po vieną Didžiausio eilių skaičiaus funkciją įprastu režimu ir premijos režimu.
- Abiejų krypčių funkcija „Both Ways“ suaktyvinama, kai Abiejų krypčių simbolis pasirodo lošimo ekrane. Po to išmokama už visų krypčių jungtis, sudarytas būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno, ir iš dešinės į kairę, pradedant nuo dešiniausiojo būgno. Tada abiejų krypčių funkcija lieka aktyvi, kol suaktyvinamas premijos režimas arba baigiasi lošimas. Jei suaktyvinama premijos režimu, abiejų krypčių funkcija lieka aktyvi likusiems nemokamiems sukimams. Galima suaktyvinti tik po vieną abiejų krypčių funkciją įprastu režimu ir premijos režimu.
- NPD policijos ataskaitos funkcija - Nesąžiningi šunys „Dirty Dawgs“ pakeičia atsitiktinį skaičių didelės vertės tipo simbolių į Nesąžiningų šunų tipo didelės vertės simbolius.
- NPD policijos ataskaitos funkcija - Grubi katė „Gritty Kitty“ parenka atsitiktinį sklaidos simbolį laimėjimams. Sklaidos simbolio laimėjimas gali būti pridėtas bet kuriame būgne, bet simbolis turi būti 3 skirtinguose pagrindiniuose būgnuose. Sklaidos laimėjimas išmokamas už Sklaidos simbolius, einančius būgnuose iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę, jei aktyvi abiejų krypčių funkcija.
- Pakartotinių sukimų funkcija suaktyvinama, jei nebėra daugiau laimėjimų. Premijos simboliai, laukiniai simboliai, Nitro daugiklis ir Nitro būgnai išlieka Pakartotinių sukimų funkcijos metu. Nitro būgnai sukami iš naujo, o iš viršaus išsukami nauji simboliai, kad užpildytų esamą aktyvių eilių skaičių. Vienu metu galima suaktyvinti tik 1 Pakartotinių sukimų funkciją.
- Kovos su bosu funkciją suaktyvina trys Kovos su bosu žetonai Nitro papildymo režime, ji suaktyvinama esamo sukimo arba nemokamo sukimo pabaigoje. Veikiant Kovos su bosu funkcijai pagrindiniai būgnai ir Nitro papildymo režimai laikinai pakeičiami nauju 7x8 (7 būgnų ir 8 eilių) lošimo ekranu. Kiekviena pozicija yra tuščia, joje yra vertė žetonais arba didžiausio laimėjimo simboliai. Suteikiami 3 bandymai. Kiekvieną kartą pataikius į žetoną, jo vertė pridedama prie laimėjimo, žetono vieta lieka tuščia, o bandymų skaičius vėl nustatomas į 3. Kovos su bosu funkcija baigiasi, kai nebelieka bandymų arba suteikiamas didžiausias laimėjimas. Išmokama surinkta vertė, padauginta iš aktyvaus statymo lygio, sugrąžinami pagrindiniai būgnai bei Nitro papildymo režimas ir lošimas tęsiamas.
- Nitro laukinė funkcija „Nitro Wild“ užpildo visus Nitro būgnus laukiniais simboliais, esančiais tiesiai po Nitro laukinės funkciją suaktyvinusia skiltimi Nitro papildymo režime. Jei atitinkamuose pagrindiniuose būgnuose nėra Nitro būgnų, Nitro laukinė funkcija suaktyvinama Nitro papildymo režime kol ją bus galima panaudoti, arba kol pasibaigs lošimas. Nitro būgnai, kuriuose yra ypatingos premijos simbolis arba daugiklis, nepaveikiami ir nesuaktyvina šios funkcijos.
- Nitro patobulinimo funkcija „Nitro Upgrade“ padidina visų Nitro būgnų, esančių tiesiai po Nitro patobulinimo funkciją suaktyvinusia skiltimi Nitro papildymo režime, dydį ir laimėjimo būdų skaičių. Patobulinus Nitro būgnus daugiklio padidinimais padidėja Nitro daugiklio reikšme. Jei atitinkamuose pagrindiniuose būgnuose nėra Nitro būgnų, Nitro patobulinimo funkcijos suaktyvinimas Nitro papildymo režime lauks, ko jį bus galima panaudoti, arba kol pasibaigs lošimas. Nitro būgnai, kuriuose yra ypatingos premijos simbolis, nepaveikiami ir nesuaktyvina šios funkcijos.
- Nitro mūšio funkcija užpildo visus Nitro būgnus, esančius tiesiai po Nitro mūšio funkciją suaktyvinusia sritimi Nitro papildymo režime, simboliu, esančiu tame pačiame būgne, kaip ir Nitro būgnas, arba gretimame būgne, kad būtų sudarytas laimėjimas. Jei atitinkamuose pagrindiniuose būgnuose nėra Nitro būgnų, Nitro mūšio funkcijos suaktyvinimas Nitro papildymo režime lauks, ko jį bus galima panaudoti, arba kol pasibaigs lošimas. Nitro Būgnai, kuriuose yra ypatingos premijos simbolis, nepaveikiami ir nesuaktyvina šios funkcijos.
- NPD policijos ataskaitos funkcija – Mopsų gangsteriai „Pug Thugs“ perkelia atsitiktinai pasirinktą Nitro būgną į kitą vietą, kad būtų sudarytas laimėjimas arba būtų papildytas esamas laimėjimas. Tada ima veikti gravitacija ir išsukami nauji simboliai, kurie užpildo tuščias vietas. NPD policijos ataskaitos funkcija -

Nesukalbamos žiurkės „Rogue Rats“ suteikia pagrindiniuose būgnuose atsitiktinį skaičių Nitro būgnų. Nitro būgnai pakeičia esamus simbolius pasirinktose vietose.

- Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys įprastu režimu suaktyvina premijos lošimą su nemokamais sukimais. Ypatingos premijos lošimas suaktyvinamas, jei bent vienas premijos simbolis yra ypatingas premijos simbolis. 3 premijos simboliai: 8 nemokami sukimai, 4 premijos simboliai: 12 nemokamų sukimų, 5 premijos simboliai: 16 nemokamų sukimų, 6 premijos simboliai: 20 nemokamų sukimų. Ypatingos premijos simbolis gali atsirasti tik Nitro būgne. Ypatingos premijos simbolis laikomas vienu simboliu, nepaisant Nitro būgno dydžio. Kai ypatingas premijos simbolis dingsta, laimėjimo būdų skaičius atstatomas į ankstesnįjį. Nemokamų sukimų režimu visi Nitro būgnai išsaugomi ir lieka lošime per likusius nemokamus sukimus. Jei suaktyvinus premijos režimą Abiejų krypčių funkcija ir Didžiausio eilių skaičiaus funkcija yra aktyvios, jos išjungiamos. Ypatingos premijos lošimas lošiamas suaktyvinus Didžiausio eilių skaičiaus ir Abiejų krypčių funkcijas, o NPD policijos ataskaitos funkcija suaktyvinama su kiekvienu nemokamu sukimu.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas pradedamas nustačius 4 eilių saugų lygį. Kiekvienas laimintis nemokamas sukimas padidina saugų lygį viena eile. Nitro būgnai ir dideli Nitro būgnai gali padidinti saugų lygį keliomis eilėmis iš karto, jei susideda iki didesnio lygio nei suteikiamas įprasto laimėjimo. Saugus lygis padidėja po laimėjimo nemokamo sukimo. Kitas nemokamas sukimas pradedamas su nauju saugiu lygiu. Saugus lygis gali pakilti ne daugiau 4 eilių ir pasiekti 8 eiles.
- Trys arba daugiau premijos simbolių premijos režimu suteikia papildomų nemokamų sukimų. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas tokiu pat būdu, kaip ir iš pradžių suaktyvinant premijos lošimą. Ypatingos premijos lošimas suaktyvinamas, jei bent vienas premijos simbolis yra ypatingas premijos simbolis. Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas. Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: garantuojamas patekimas į ypatingos premijos lošimą už 500x pasirinkto statymo suma. Visi nemokami sukimai lošiami suaktyvinus Abiejų krypčių ir Didžiausio eilių skaičiaus funkcijas, o NPD policijos ataskaitos funkcija suaktyvinama su kiekvienu nemokamu sukimu. Premijos: garantuojamas patekimas į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo suma. NPD 4EVA: garantuojamas lošimas, kurio metu suaktyvinama NPD policijos ataskaitos funkcija už 25x pasirinkto statymo suma. Gaujų karai: vienas sukimas, kurio metu Nitro papildymo režimas pripildytas funkcijų už 10x pasirinkto statymo suma. Premijos medžioklė: vienas sukimas su daugiau nei keturgubai didesniu šansu suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo suma. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Nitro Miestas TV („Nitropolis TV“)

3015. Nitro Miestas TV („Nitropolis TV“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami nuo kairiausiojo būgno ir išmokami už simbolių derinius, esančius iš kairės į dešinę tik gretimuose būgnuose. Jei aktyvi Abiejų krypčių funkcija, laimėjimai taip pat gali prasidėti nuo dešiniausiojo būgno ir būti išmokami už simbolius, esančius iš dešinės į kairę tik gretimuose būgnuose.
- Išmokamas laimėjimas tik už ilgiausią išmokų eilę aktyvioje eilėje.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Visi sukimai įprastu režimu prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Aktyvus Nitro būgnas užima dviejų simbolių pozicijas, jame yra 2, 4, 6, 8, 10 arba 12 vienodų 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) vertę turinčių simbolių arba laukinių simbolių. Visi Nitro būgnai yra specialioje eilėje virš lošimo ekrano. Kiekvienas pradinis sukimas gali suaktyvinti vieną arba daugiau atsitiktinio dydžio Nitro būgnų. Suaktyvinti Nitro būgnai lieka lošime iki lošimo pabaigos. Nitro būgnas sukasi, kai yra suaktyvinamas. Suaktyvintas Nitro būgnas sukasi pakartotinai, jei yra laimėjimo dalis, ir kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje.
- Žvaigždutės ant vertę turinčių simbolių renkamos po vieną būgną ir naudojamos virš kiekvieno būgno esantiems Nitro būgnams suaktyvinti ir (arba) padidinti, kad tilptų daugiau simbolių. Rinkimas vyksta prieš pakartotinį sukimą. Jei Nitro būgnas jau yra maksimalaus dydžio – 12 pozicijų, tas Nitro būgnas vietoje padidinimo užpildomas laukiniais simboliais.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus grifo, premijos ir ypatingos premijos simbolius. Už vien iš laukinių simbolių sudarytą išmokos eilę išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį. Laukiniai simboliai ir visi mažos bei didelės vertės simboliai gali būti vieno iš trijų dydžių: standartinio 1x1 (1 būgno ir 1 eilės), ypatingi 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) ir didžiausi 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių). Visi dideli simboliai skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio simbolių dengiamuose laukeliuose, pvz., 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) ypatingą simbolį sudaro 4 standartiniai 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simboliai.
- Grifo simbolis gali iškristi per bet kurį sukimą. Jis suaktyvina vieną iš keturių funkcijų: Derinimas „Match Up“, Nitro perjungimas „Nitro Shift“, Nitro patobulinimas „Nitro Upgrade“ arba Abiejų krypčių „Both Ways“, o po to pavirsta laukiniu simboliu. Grifo simbolis suaktyvinamas prieš suteikiant laimėjimus.
- Abiejų krypčių funkcija suaktyvina laimėjimų suteikimą iš abiejų pusių. Po to išmokama už visų krypčių jungtis, sudarytas būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno, ir iš dešinės į kairę, pradedant nuo dešiniausiojo būgno. Tada Abiejų krypčių funkcija lieka aktyvi, kol suaktyvinamas premijos režimas arba baigiasi lošimas. Jei Abiejų krypčių funkcija suaktyvinama per premijos lošimą, ji lieka aktyvi tik iki esamo nemokamo sukimo pabaigos, jei ji suaktyvinama per ypatingą premijos lošimą - išlieka iki ypatingo premijos lošimo pabaigos. Abiejų krypčių funkcija nustoja veikti, jei ji yra aktyvi, kai suaktyvinamas premijos lošimas.
- Derinimo funkcija pasirenka tuo metu lošime esantį mažos vertės simbolių tipą ir pakeičia visus to tipo simbolius vienodais didesnės vertės simboliais arba laukiniais simboliais. Pakeitimas įvyksta prieš laimėjimų suteikimą.
- Nitro perjungimo funkcija sukeičia vietomis atsitiktinį skaičių Nitro būgnų, kad sukurtų laimėjimą arba papildytų esamą laimėjimą. Į sukeitimą gali būti įtrauktas neaktyvus Nitro būgnas. Sukeitimas įvyksta prieš laimėjimų suteikimą.
- Nitro patobulinimo funkcija suaktyvina atsitiktinį skaičių neaktyvių Nitro būgnų ir (arba) padidina jau suaktyvintus Nitro būgnus, kad juose tilptų daugiau simbolių. Jei pasirinktas pagerinti Nitro būgnas jau yra maksimalaus dydžio - 12 pozicijų, tas Nitro būgnas vietoje padidinimo užpildomas laukiniais simboliais.
- Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys įprastu režimu suaktyvina premijos lošimą su nemokamais sukimais. 3 premijos simboliai: 8 nemokami sukimai, 4 premijos simboliai: 10 nemokamų sukimų, 5 premijos simboliai: 12 nemokamų sukimų, 6 premijos simboliai: 14 nemokamų sukimų. Premijos simbolių

ir ypatingų premijos simbolių derinys suaktyvina ypatingą premijos lošimą, kurio metu kiekvienas nemokamas sukimas pradedamas su Nitro būgnu, užpildytu laukiniais simboliais, o Abiejų krypčių funkcija yra aktyvi viso premijos lošimo metu. Nemokamų sukimų režimu visi suaktyvinti Nitro būgnai išsaugomi ir lieka lošime per likusius nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas. Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: garantuojamas patekimas į ypatingos premijos lošimą už 500x pasirinkto statymo suma. Kiekvienas nemokamas sukimas pradedamas su Nitro būgnu, užpildytu laukiniais simboliais, o Abiejų krypčių funkcija yra aktyvi viso premijos lošimo metu. Premija: garantuojamas patekimas į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo suma. Šou metas: garantuojamas sukimas, kurio metu suaktyvintas Nitro būgnas yra užpildytas laukiniais simboliais, suaktyvinta Abiejų krypčių funkcija ir grifo simbolis už 25x pasirinkto statymo suma. Šlovės akimirka: garantuojamas lošimas, kurio metu suaktyvinamas grifo simbolis, už 10x pasirinkto statymo suma. Premijos medžioklė: vienas sukimas su daugiau nei 4 kartus didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą ir ypatingos premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo suma. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Orbitos Kritimas („Orbitfall“)

3016. Orbitos Kritimas („Orbitfall“) – tai 6 būgnų ir 6-8 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Laimintį derinį sudaro 5 arba daugiau identiškų simbolių, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai. Išmokama tik už didžiausią sujungtų identiškų simbolių grupę.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai už laimėjimo derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Visi esamo simbolių iškritimo grupių laimėjimai surenkami. Po to visi simboliai, sudarę laimintį derinį, pašalinami. Likę simboliai krinta vertikaliai, kol atsiremia, ir iš apačios išsukami nauji simboliai, kurie užpildo tuščius tarpus. Kol atsiranda naujų laiminčių derinių, lavinos funkcija tęsiama.
- Grupių laimėjimai sunaikina blokuojančiuosius simbolius. Visi laiminčiojo derinio simboliai iššauna vertikaliai į blokuojančiuosius simbolius. Sunaikinama tik po vieną blokuojantįjį simbolį viename būgne kiekvienai grupei. Pirmame lygyje iš pradžių yra 5 simbolių eilės ir papildoma eilė su blokuojančiaisiais simboliais virš jų. Antrajame lygyje iš pradžių yra 5 simbolių eilės ir dvi eilės blokuojančiųjų simbolių. Trečiajame lygyje iš pradžių yra 5 simbolių eilės ir trys eilės blokuojančiųjų simbolių. Galutiniame lygyje iš pradžių yra 7 simbolių eilės ir viena eilė blokuojančiųjų simbolių. Kai sunaikinami visi blokuojantieji simboliai esamame lygyje, lošimas pereina į kitą lygį, kol pasiekiamas galutinis lygis. Perėjus į 2 ir 3 lygius likę simboliai iš 5 apatinių eilių perkeliami į naują lygį.
- Blokuojančiajame simbolyje gali būti funkcinis simbolis, kuris išsukamas sunaikinus blokuojantįjį simbolį. Galimi iškrentantys funkciniai simboliai yra pakartotiniai simbolių iškritimai, daugikliai ir lygio išvalymas.

- Iškritęs pakartotinio simbolių iškritimo simbolis padidina pakartotinių simbolių iškritimų skaitiklį. Tada, lošimo pabaigoje, kai nebėra laimėjimų, arba nemokamo simbolių iškritimo pabaigoje, pakartotinis simbolių iškritimas suaktyvinamas ir sunaudojamas. Per pakartotinį simbolių iškritimą visi simboliai pakeičiami, bet esami blokuojantieji simboliai lieka.
- Iškritęs lygio išvalymo simbolis pašalina visus kitus blokuojančiuosius simbolius ir suaktyvina jų simbolių išmetimą, taip pat lošimas pereina į kitą lygį.
- Iškritęs daugiklio simbolis padidina bendrąjį daugiklį. Bendrasis daugiklis taikomas visiems kitiems esamo lošimo laimėjimams.
- Gali iškristi įprastas 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) vertę turintis simbolis su ypatinga lazerio funkcija. Jis įkrauna lazerį, kai yra laiminčio derinio dalis. Tada, lošimo pabaigoje, kai nebėra laimėjimų, arba nemokamo simbolių iškritimo pabaigoje, lazerio įkrova sunaudojama ir pašalinamas visas būgnas.
- Ateivių puolimas gali įvykti lošimo pabaigoje, kai nebėra laimėjimų, arba nemokamo simbolių iškritimo pabaigoje. Atsitiktine tvarka pasirenkama nuo 1 iki 6 būgnų ir visi vertę turintys simboliai tuose būgnuose pašalinami.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį. Už vien iš laukinių simbolių sudarytą išmokos eilę išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- Laukiniai simboliai ir visi mažos bei didelės vertės simboliai gali būti vieno iš trijų dydžių: standartinio 1x1 (1 būgno ir 1 eilės), ypatingo 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) ir didžiojo 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių). Visi dideli simboliai skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio simbolių dengiamuose laukeliuose, pvz., 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) ypatingą simbolį sudaro 4 standartiniai 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simboliai.
- Tušti laukeliai virš didelių simbolių užpildomi 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio simboliais, kurių tipas sutampa su didelio simbolio tipu. Dėl kiekvieno simbolių iškritimo galutiniame lygyje blokuojantieji simboliai pajuda žemyn per vieną žingsnį, o viršuje pridedama nauja blokuojančiųjų simbolių eilė. Galutinis lygis baigiamas, kai blokuojantieji simboliai pasiekia apatinę simbolių eilę.
- Esamas aktyvus daugiklis ir galimi likę papildomi simbolių iškritimai perkeliami į galutinį lygį, kai jis suaktyvinamas. Premijos simbolis, pasiekęs viršutinę simbolių eilę, suaktyvina premijos lošimą ir suteikia 5 nemokamus simbolių iškritimus. Premijos lošimo negalima suaktyvinti iš naujo. Esamas aktyvus daugiklis ir galimi likę papildomi simbolių iškritimai perkeliami į premijos lygį, kai suaktyvinamas premijos režimas. Nemokamų simbolių iškritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų simbolių iškritimų arba kai pasiekiama laimėjimo riba. Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Begalinis naikinimas: garantuojamas patekimas į galutinį lygį su pagerinta pradžia ir keliomis funkcijomis už 500x pasirinkto statymo suma. Premija: garantuojamas patekimas į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo suma. Lošimas tarp žvaigždžių: garantuojamas lošimas, pradedamas galutiniame lygyje, už 75x pasirinkto statymo suma. Laivyno iškvietimas: garantuojamas lošimas, pradedamas 2 lošimo lygyje, už 10x pasirinkto statymo suma. Premijos medžioklė: vienas simbolių iškritimas su daugiau nei keturgubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo suma. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Deguonis 2 („Oxygen 2“)

3017. Deguonis 2 („Oxygen 2“) – tai 6 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2500000

Taisyklės:

- Laimėjimai už laimėjimus derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai už laimėjimus derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį vertę turintį simbolį. Už laimintį derinį, sudarytą vien tik iš laukinių simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolius.
- Lošimas pradedamas nuo simbolių iškritimo. Visi laimintys simboliai surenkami ir sprogsta, arba, jei simbolis yra ypatingasis laukinis simbolis, suaktyvinami, kad sprogtų vėliau. Likę simboliai yra veikiami gravitacijos, t. y. krinta vertikaliai. Išsukami nauji simboliai, kurie užpildo tuščias vietas. Kol atsiranda naujų laimėjimų derinių, lavinos funkcija tęsiama.
- Pirmą kartą sprogus simboliui, suaktyvinamas deguonies burbuliukas. Kiekvieną kartą, kai deguonies burbuliuko pozicijoje sprogsta simbolis, daugiklio vertė padvigubinama (suaktyvinto deguonies burbuliuko vertė yra x1). Deguonies burbuliukų gravitacija neveikia. Premijos režimu visi deguonies burbuliukai ir jų daugiklių vertės išlieka tarp nemokamų simbolių iškritimų.
- Daugiklių smūgio funkcija išdėsto lošimo ekrane atsitiktinį skaičių daugiklių. Daugiklių smūgio funkcija gali būti suaktyvinama per bet kurį simbolių iškritimą arba nemokamą simbolių iškritimą.
- Medūzos funkcija yra atsitiktinė funkcija. Atkeliauja viena arba daugiau Medūzų, nešančių daugiklius. Kiekviena Medūza sustos prie atsitiktinio skaičiaus simbolių pozicijų. Kiekvienoje simbolio pozicijoje, kurioje sustoja, Medūza pridės nešamą daugiklį. Jei ten, kur Medūza sustojo, daugiklis jau yra, esamas daugiklis bus pridėtas prie Medūzos daugiklio, o Medūzos daugiklis bus pridėtas prie esamo daugiklio.
- Aštuonkojo funkcija: Aštuonkojis gali atsitiktinai atsirasti lošimo ekrane ir įsitaisyti už vienos iš simbolių pozicijų. Aštuonkojo funkcija suaktyvinama, jei laimima simbolio pozicijoje, kurioje yra Aštuonkojis. Tada Aštuonkojo funkcija pridės daugiklius, atsitiktinai pasirinktus iš galimų daugiklių, esančių už laimėjimo grupės ribų, padidindama laimėjimo daugiklį.
- Sprogstantis laukinis simbolis suaktyvina sprogimo funkciją, kai yra laimėjimo grupės dalis. Sprogimo funkcija pašalina visus vertę turinčius simbolius dviejose kūgio formos srityse, nukreiptose aukštyn ir žemyn arba į kairę ir į dešinę. Funkcija suaktyvinama, kai nebėra laimėjimų derinių. Sprogstantys laukiniai simboliai ir laukinės šaudyklės simboliai kūgio formos srityse bus suaktyvinti.
- Ypatingas sprogstantis laukinis simbolis suaktyvina visus nesuaktyvintus deguonies burbuliukus už sprogusių simbolių. Laukinės šaudyklės simbolis suaktyvinamas, kai yra laimėjimo grupės dalis.
- Šaudyklės funkcija parenka atsitiktinį vertę turintį simbolį arba laukinį simbolį. Tada Laukinės šaudyklės simbolis sprogsta ir pakeičia visus vertę turinčius simbolius „X“ formos arba kryžiaus formos srityje pasirinktu simboliu. Visi sprogstantys laukiniais simboliai arba kiti Laukinės šaudyklės simboliai šioje srityje bus suaktyvinti. Simboliai, paveikti kelių Laukinės šaudyklės simbolių, pavirs įprastais laukiniais simboliais.
- Simboliai, kurių dydis 2x2 (2 būgnai ir 2 eilės), 3x3 (3 būgnai ir 3 eilės) ir 4x4 (4 būgnai ir 4 eilės), gali iškristi bet kurio simbolių iškritimo metu. Visi dideli simboliai skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio simbolių dengiamuose laukeliuose, pvz., 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) simbolį sudaro 4 standartiniai 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simboliai. Dideli simboliai taip pat gali turėti daugiklį.
- 3 premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą su 10 nemokamų iškritimų. Pereinant į premijos lošimą ir tarp nemokamų simbolių iškritimų daugikliai išlieka. Lošiant premijos lošimą, Aštuonkojis išlieka.

Kiekvieno nemokamo simbolių iškritimo pradžioje Aštuonkojis pereina į atsitiktinai pasirinktą poziciją. 4 premijos simboliai suaktyvina Ypatingos premijos lošimą. Ypatingos premijos režimu Medūzos funkcija bus suaktyvinama per kiekvieną nemokamą simbolių iškritimą. Premijos lošimą ir Ypatingos premijos lošimą galima suaktyvinti iš naujo. 4 premijos simboliai, pagerinami į Ypatingą premijos lošimą ir 7 nemokamus sukimus, 3 premijos simboliai pagerinami į5 nemokamus sukimus, 2 premijos simboliai pagerinami į3 nemokamus sukimus. Nemokamų simbolių iškritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų simbolių iškritimų arba kai pasiekiama laimėjimo riba. Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimui.

- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: garantuojamas patekimas į Ypatingos premijos lošimą su bent viena Medūzos funkcija ir viena Aštuonkojo funkcija per kiekvieną nemokamą simbolių iškritimą už 500x pasirinkto statymo suma. Premija: garantuojamas patekimas į premijos lošimą su Aštuonkojo funkcija per kiekvieną nemokamą simbolių iškritimą už 100x pasirinkto statymo suma. Aštuonkojo smūgis: vienas simbolių iškritimas su garantuota Aštuonkojo funkcija ir bent viena Daugiklių smūgio funkcija už 25x pasirinkto statymo suma. Ypatingieji laukiniai simboliai: vienas sukimas su bent trimis garantuotais ypatingaisiais laukiniais simboliais už 10x pasirinkto statymo suma. Premijos medžioklė: vienas lošimas su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo suma. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Fenikso Kapinės 2 („Phoenix Graveyard 2“)

3018. Fenikso Kapinės 2 („Phoenix Graveyard 2“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2500000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami nuo kairiausiojo būgno ir išmokami už simbolius, esančius būgnuose iš kairės į dešinę tik gretimuose būgnuose.
- Išmokamas laimėjimas tik už ilgiausią išmokų eilę aktyvioje eilėje.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai už laimėjimus derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu.
- Visi sukimai įprastu režimu prasideda su 4 eilėmis ir 1024 būdais laimėti.
- Fenikso laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, už kurį suteikiamas laimėjimas. Vos iškritęs jis taip pat suteikia pakartotinį sukimą ir atrakina atsitiktinai parinktą poziciją funkcijų eilėje, atskleisdamas funkcijų eilės simbolį.
- Laukinis Mirties Nešėjo simbolis pakeičia bet kokį laimėjimą suteikiantį simbolį. Vos iškritęs jis atrakina atsitiktinai parinktą poziciją funkcijų eilėje, atskleisdamas funkcijos simbolį. Tai yra ir vaikštantis laukinis simbolis, kuris pakartotinius sukimus suteikia tol, kol nuslenka nuo lošimo ekrano. Mirties Nešėjo simbolis juda kairėn, kol yra vietos lošimo ekrane, ir su kiekvienu žingsniu sugeneruoja po vieną pakartotinį sukimą.

- Jei Fenikso ir Mirties Nešėjo simboliai išsukami toje pačioje eilėje arba vertikaliai greta vienas kito, po laimėjimo išmokėjimo jie pradeda kovą. Laimėtojas gauna daugiklį, o jei kova baigiasi lygiosiomis, daugiklius gauna abu. Jei Fenikso simbolis laimi, su kitu sukimu jis taip pat pašalina visus mažos vertės simbolius, o jei laimi Mirties simbolis, Fenikso simbolis paskleidžia 1-5 laukines plunksnas per visą lošimo ekraną. Fenikso ir Mirties Nešėjo simboliai per kiekvieną sukimą gali dalyvauti tik vienoje kovoje. Plunksnos laukinis simbolis gali būti sukurtas tada, kai Fenikso simbolis perskiriamas, pralaimi kovą arba kai perskyrimas įvyksta pozicijoje, kurioje jau buvo šešios laimėjimo kryptys. Tačiau jis negali suaktyvinti funkcijų eilės ir niekada neišsukamas per pagrindinius sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį. Jei laimintį derinį sudaro tik laukiniai simboliai, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolius.
- Įvairūs funkcijų simboliai gali perskirti pozicijas ir padidinti laimėjimo būdų skaičių iki šešių. Jei perskiriama simbolio pozicija, jau turėjusi šešias laimėjimo kryptis, iš šios simbolio pozicijos atsiranda šešios laukinės plunksnos.
- Jei perskyrimo simbolis išsukamas būgne, kuriame yra Mirties Nešėjo simbolis, jis sustiprinamas. Tada krypčių perskyrimai padidina laimėjimo būdų skaičių iki ne daugiau kaip šešių vietoje vieno. Vieno perskyrimo simbolis sustiprina ne vieną, o nuo dviejų iki penkių atsitiktinai parinktų pozicijų.
- Per bet kurį sukimą Fenikso simbolio kaukolė lošimo ekrane gali švytėti. Po trumpo impulso ji arba užgęsta be jokio efekto arba suaktyvina Fenikso simbolio kaukolės funkciją. Jei suaktyvinama Fenikso simbolio kaukolės funkcija, atsitiktinai parinktose lošimo ekrano pozicijose išsukamas nuo vieno iki trijų laukinių Fenikso simbolių ir atrakinama visa funkcijų eilė. Tada suteikiama po vieną pakartotinį sukimą už kiekvieną Fenikso simbolį, o funkcijų eilė išlieka atrakinta. Tai taikoma ir bet kuriems pakartotiniams sukimams, suteiktiems tuo metu. Vienu metu aktyvi gali būti tik viena Fenikso simbolio kaukolės funkcija.
- Per bet kurį sukimą Mirties Nešėjo simbolio kaukolė lošimo ekrane gali švytėti. Po trumpo impulso ji arba užgęsta be jokio efekto arba suaktyvina Mirties Nešėjo simbolio kaukolės funkciją. Jei suaktyvinama Mirties Nešėjo simbolio kaukolės funkcija, atsitiktinai parinktoje paskutinio būgno pozicijoje išsukamas vienas laukinis Mirties Nešėjo simbolis, kuris veikia kaip įprastinis Mirties Nešėjo simbolis. Bet kokios neužfiksuotos funkcijų eilės pozicijos išlieka aktyvios per visą likusį lošimą. Vienu metu aktyvi gali būti tik viena Mirties Nešėjo simbolio kaukolės funkcija.
- Funkcijų eilėje yra penkios užfiksuotos pozicijos, rodomos virš pagrindinio lošimo ekrano. Jei išsukamas Fenikso laukinis simbolis arba Mirties Nešėjo laukinis simbolis viena pozicija prieš bet kokius laimėjimų apskaičiavimus atrakinama. Atrakintos pozicijos sukamos ir gali atidengti tuščią simbolį arba atsitiktinės funkcijų eilės simbolį. Po laimėjimo suteikimo funkcijų eilės pozicijos vėl užrakinamos, nebent suaktyvinamas pakartotinio sukimo simbolis arba kaukolės funkcija, arba lošiama premijos ar ypatingos premijos režimu. Funkcijų eilės simboliai gali iškristi tik funkcijų eilėje virš pagrindinio simbolių lošimo ekrano. Tarp šių simbolių gali būti: visų perskyrimo, perskyrimo į dešinę, perskyrimo į kairę, būgno perskyrimo, vieno perskyrimo, Felikso simbolio sukūrimo, Mirties Nešėjo simbolio sukūrimo ir pakartotinio sukimo simboliai.
- Visų perskyrimo simbolis padidina visų lošimo ekrano pozicijų laimėjimo būdų skaičių +1. Jei jis pataiko į Fenikso arba Mirties Nešėjo simbolius, padidinamas šių simbolių, o ne pozicijos, ant kurios jie buvo, daugiklis.
- Perskyrimo į dešinę simbolis atsitiktinai parenka poziciją būgne žemiau ir padidina šios pozicijos laimėjimo būdų skaičių, įskaitant visas pozicijas į dešinę toje pačioje eilėje, +1. Jei jis pataiko į Fenikso arba Mirties Nešėjo simbolius, padidinamas šių simbolių daugiklis.
- Perskyrimo į kairę simbolis atsitiktinai parenka poziciją būgne žemiau ir padidina šios pozicijos laimėjimo būdų skaičių, įskaitant visas pozicijas į kairę toje pačioje eilėje, +1. Jei jis pataiko į Fenikso arba Mirties Nešėjo simbolius, padidinamas šių simbolių daugiklis.

- Būgno perskyrimo simbolis padidina visų žemiau būgno esančių pozicijų laimėjimo būdų skaičių +1. Jei jis pataiko į Fenikso arba Mirties Nešėjo simbolius, padidinamas šių simbolių daugiklis.
- Vieno perskyrimo simbolis būgne žemiau atsitiktinai parenka poziciją ir padidina jos laimėjimo būdų skaičių atsitiktine verte nuo 1 iki 6. Jei jis pataiko į Fenikso arba Mirties Nešėjo simbolius, padidinamas šių simbolių daugiklis.
- Fenikso sukūrimo simbolis sukuria laukinį Fenikso simbolį atsitiktinai parinktoje lošimo ekrano pozicijoje.
- Mirties Nešėjo sukūrimo simbolis sukuria Mirties Nešėjo simbolį atsitiktinai parinktoje lošimo ekrano pozicijoje.
- Pakartotinio sukimo simbolis užfiksuoja visus esamus Fenikso arba Mirties Nešėjo simbolius, tada suaktyvina pakartotinį sukimą. Pakartotinis sukimas suteikiamas visada, nepriklausomai nuo to, ar Fenikso arba Mirties Nešėjo simboliai yra, ar ne. Per šį pakartotinį sukimą Fenikso arba Mirties Nešėjo simboliai neatidaro naujų funkcijų eilių pozicijų.
- Trys arba daugiau premijos simbolių suaktyvina premijos lošimą. Premijos lošimas pradedamas lošimo pabaigoje, kai daugiau laimėjimų nebėra. Premijos lošimo negalima suaktyvinti iš naujo. Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys įprastu režimu suaktyvina premijos lošimą su nemokamais sukimais. 3 premijos simboliai: 6 nemokami sukimai, 4 premijos simboliai: 8 nemokami sukimai, 5 premijos simboliai: 10 nemokamų sukimų. Kai lošiama įprastiniu premijos režimu, paskutiniame būgne gali iškristi ypatingas premijos simbolis. Taip premijos lošimas paverčiamas ypatingu premijos lošimu ir atidaromos visos funkcijų eilės pozicijos, kurios tuo metu dar nebuvo atidarytos, suaktyvinama sustiprinimo mechanika, išliekanti per ypatingą premijos lošimą. Suteikiami +2 nemokami sukimai.
- Premija prasideda nuo vieno laukinio Fenikso simbolio, kuris išlieka lošime ir su kiekvienu sukimu perkeliamas į naują poziciją. Jei per sukimą, kuriuo buvo suaktyvinta, kurie nors laimėjimo būdų skaičiai buvo padidinti, jie išlieka. Papildomi Fenikso simboliai, iškritę per premijos lošimą, irgi išlieka ir suteikia po +1 nemokamą sukimą. Kiekvienas Fenikso simbolis arba Mirties Nešėjo simbolis per premijos lošimą su kiekvienu sukimu atrakina po vieną funkcijų eilės poziciją. Visos perskirtos pozicijos, atrakintos funkcijų eilės pozicijos ir bet kokie Fenikso arba Mirties Nešėjo daugikliai išlieka per visą premijos trukmę.
- Kai Fenikso arba Mirties Nešėjo simbolis išsukamas arba pereina į poziciją, kurios laimėjimo būdų skaičius jau padidintas, jis absorbuoja šį laimėjimo būdų skaičių ir prideda prie savo daugiklio. Kai iš tos pozicijos šis simbolis pasitraukia, absorbuotas laimėjimo būdų skaičius grąžinamas. Kiekvieno Fenikso arba Mirties Nešėjo daugikliai yra unikalūs. Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas. Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: garantuotas patekimas į ypatingos premijos lošimą, kai atrakinama visa funkcijų eilė. Kaina - pasirinktas statymas x 500. Premija: garantuojamas patekimas į premijos lošimą. Kaina – pasirinktas statymas x 100. Perskyrimo siautulys: vienas sukimas su visomis atrakintomis funkcijų eilės pozicijomis ir padidinta funkcijų simbolių iškritimo jose tikimybe. Premijos simboliai lošime pakeičiami ypatingos premijos simboliais. Kaina - pasirinktas statymas x 50. Didžioji premijos medžioklė: vienas sukimas su daugiau nei aštuoniskart didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina - pasirinktas statymas x 5. Premijos medžioklė: vienas sukimas su daugiau nei keturiskart didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina - pasirinktas statymas x 2.5. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Papūgos 4 („Pirots 4“)

3019. Papūgos 4 („Pirots 4“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Visi kritimai pagrindiniu režimu pradedami su 1 išmokėjimo lygio brangakmeniais, kai lošimo ekraną sudaro 6 eilės ir 6 būgnai.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai už laiminčius derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu, kai suteikiami nemokami iškritimai.
- Lošimas turi keturis simbolius renkančių paukščių simbolius, galinčius judėti per lošimo ekraną. Kiekvienas paukštis susiejamas su jo spalvos brangakmeniais. Paukščiai renka brangakmenius, kurie yra tokios pačios spalvos kaip paukštis, ir visus funkcijų simbolius. Paukščiai renka simbolius horizontaliai arba vertikaliai eidami ant gretimų renkamų simbolių.
- Laimėjimą suteikiantys simboliai yra brangakmeniai, žetonai ir laukiniai simboliai. Laimėjimai generuojami paukščiui judant ir renkant vertę turinčius simbolius. Brangakmenių lygiai gali būti atskirai pagerinti iki aukštesnių, iki pat 7 lygio. Rinkimą paukščiai tęsia tol, kol daugiau simbolių paimti nebegali. Iki simbolių papildymo paukštis gali pajudėti kelis kartus. Paimti simboliai ir suaktyvinti funkcijų simboliai iš lošimo būgnų pašalinami. Po to likę simboliai ir paukščiai krenta vertikaliai, kol atsiremia, ir iš viršaus išsukami nauji simboliai, kurie užpildo tuščius tarpus. Funkcija tęsiama tol, kol bent vienas iš paukščių gali judėti.
- Virš lošimo ekrano yra simbolių rinkimo matuoklis. Šiuo matuokliu sekami paimti simboliai. Įskaičiuojami tik brangakmeniai ir laukiniai simboliai, surinkti bet kurio iš keturių paukščių. Simbolių rinkimo matuoklis skaičiuoja paimtus simbolius tol, kol paukščiai daugiau simbolių paimti nebegali.
- Kosmoso bandito simbolis neprisideda prie simbolių rinkimo matuoklio vertės didėjimo, o veikiant Svetimšalių invazijos funkcijai simbolių rinkimo matuoklis išjungiamas. Per Svetimšalių invazijos funkciją paukščiai simbolių rinkti negali. Pripildžius simbolių rinkimo matuoklį, pridedamas vienas laukiantis funkcinis simbolis. Laukti gali iki trijų funkcijų simbolių. Visi laukiantys funkcijų simboliai išleidžiami tuo pačiu metu.
- Kampinės bombos simbolis yra visuose kosmoso stoties vidiniuose kampuose. Kiekvienam kampiniam bombos simboliui lošimo pradžioje priskiriama atskirai parinkta paukščio spalva. Atsitiktinis parinkimas taip pat atliekamas kiekvieno premijos lošimo nemokamo sukimo pradžioje.
- Jei paukštis paima simbolį virš kampinės bombos simbolio, kurio spalva yra tokia pati, kaip paukščio, bomba suaktyvinama. Kampinės bombos simbolis suaktyvinamas tada, kai paukščiai nebegali paimti daugiau simbolių. Jis pašalina visus paukščius iš lošimo ekrano ir visus brangakmenius iš 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) srities ties kampinės bombos simboliu. Kai ji sprogsta, kampinės bombos simbolis taip pat pašalina greta jo esančią kosmoso stotį. Kampinės bombos simbolis išplečia lošimo ekraną. Lošimo ekranas gali būti išplėstas iki 8 eilių ir 8 būgnų.
- Simboliai krenta vertikaliai tol, kol jie pasiekia stabilią atramą. Į tuščias pozicijas išsukami nauji simboliai, o paukščiai sugrįžta. Funkcijos simbolis išleidžiamas prieš pat susprogstant bombai, kaip premijos lošimo pirmojo nemokamo sukimo dalis, arba kai paukščiai daugiau simbolių paimti nebegali. Iškritus funkcijos simboliui, atsitiktinis skaičius brangakmenių atsitiktinai paverčiamas funkcijų simboliais.

- Lošime yra dešimties skirtingų tipų funkcijų simboliai: premijos, ypatingos premijos, laukiniai simboliai, žetonų simboliai, pagerinimo simboliai, visų pagerinimo simboliai, transformacijos simboliai, kosmoso spragėsių simboliai, juodosios skylės simboliai ir Svetimšalių invazijos simbolis.
- Paimtas pagerinimo simbolis pagerina brangakmenių, kurių spalva yra tokia pati, kaip paukščio, gavusio pagerinimo simbolį, išmokos lygį. Išmokos lygis gali padidėti per 1, 2 arba 3 pakopas, iki ne aukštesnio kaip 7 išmokų lygio.
- Paimtas visų pagerinimo simbolis pagerina visų keturių tipų brangakmenius tuo pačiu metu. Išmokos lygis gali padidėti 1, 2 arba 3 pakopomis, iki ne aukštesnio kaip 7 išmokų lygio.
- Jei paukštis paima Svetimšalių invazijos simbolį, tai suaktyvina Svetimšalių invazijos funkciją. Ši funkcija laikoma kaip laukianti tol, kol paukščiai daugiau simbolių paimti nebegali. Per funkciją kosmoso bandito simbolis renka simbolius būgne, atsitiktine tvarka. Kosmoso bandito simbolis gali paimti bet kurį brangakmenio, paukščio ir funkcijos simbolį, išskyrus juodosios skylės, kosmoso spragėsių ir transformacijos simbolius - šiuos simbolius kosmoso bandito simbolis ignoruoja. Kai kosmoso bandito simbolis paima simbolius kampinės bombos simbolio pozicijose, jis suaktyvina kampinę bombą. Kai lošiama Svetimšalių invazijos funkcija, kampinė bomba sprogsta prieš simbolių papildymą. Kai kosmoso bandito simbolis paima paukščio simbolį, rinkimas pertraukiamas ir pradedama kosmoso dvikova. Jei kosmoso bandito simbolis kosmoso dvikovą laimi, kosminio laivo daugiklis padidinamas, o nugalėtas paukštis iš lošimo pašalinamas iki ta funkcija baigsis. Tada kosmoso bandito simbolis pasirenka atsitiktinai išrinktą būgną ir simbolius ima toliau. Jei paukštis įveikia kosmoso bandito simbolį, Svetimšalių invazijos funkcija užbaigiama, o kosminio laivo daugiklis prieš išmokėjimą pritaikomas sukauptai vertei.
- Per Svetimšalių invazijos funkciją bendroji surinkta vertė ir daugiklis, pasiektas kosmoso bandito simbolio, kaupiami ir rodomi ant kosminio laivo. Jei kosmoso bandito simbolis įveikia visus keturis paukščius, kosmoso bandito simbolis surenka visus lošimo ekrane likusius simbolius, tada kosminio laivo daugiklis prieš išmokėjimą pritaikomas sukauptai vertei. Po to lošimo ekrane atsiranda atsitiktinai parinktas žetonų skaičius, funkcija užbaigiama, o paukščiai sugrįžta.
- Gautas transformacijos simbolis brangakmenių grupę greta paukščio transformuoja į tą pačią spalvą, kaip paukščio, kuris gavo transformacijos simbolį. Jis taip pat gali atsitiktinai parinktą brangakmenių skaičių paversti funkcijų simboliais.
- Jei paukštis paima kosmoso spragėsių simbolį, tuščiose lošimo ekrano vietose atsiranda kosmoso spragėsiai. Tada paukščiai po vieną kartą gali pereiti per tuščias vietas, kad pasiektų papildomų simbolių. Žetonų lošimas Pasiklydę kosmose suaktyvinamas tada, kai paukščiai kosmoso spragėsių funkcijos metu iš lošimo ekrano paima visus galimus paimti simbolius. Lošimas Pasiklydę kosmose suaktyvinamas iš karto, o bet kokios kitos funkcijos, kurios jau galėjo būti suaktyvintos, lieka laukti. Jei paukščiai iš lošimo ekrano visus galimus paimti simbolius paima be kosminių spragėsių funkcijos, žetonų lošimas Pasiklydę kosmose nesuaktyvinamas.
- Žetonų lošimas Pasiklydę kosmose lošiamas 8x8 (8 būgnų ir 8 eilių) lošimo ekrane, o pradedamas su paukščiais visuose kampuose. Suteikiami 3 iškritimai. Jei išsukamas vienas arba keli žetonai, arba tiltų simboliai, iškritimų skaitiklio vertė vėl nustatoma į 3. Kai iškritimų nebelieka, paukščiai gali pradėti rinkti simbolius. Paukščiai gali rinkti tik horizontaliai arba vertikaliai gretimus žetonus. Paukščiai taip pat gali naudoti greta jų horizontaliai arba vertikaliai esančius tiltus, kad taip pasiektų galimus paimti žetonus. Jei du arba daugiau paukščių jungia tie patys žetonai, surinktą paukščio vertę gali paimti kitas paukštis, imantis tuos pačius žetonus. Kai žetonų lošimas Pasiklydę kosmose užbaigiamas, išmokama visa surinkta vertė, o paukščiai grąžinami į pagrindinį lošimą ir lošimas tęsiamas.
- Čarlio papildomo šanso funkcija gali būti atsitiktinai suaktyvinta tada, kai paukščiai daugiau simbolių paimti nebegali. Tokiu atveju suaktyvinama viena, dvi, trys arba keturios kampinės bombos. Bombos sprogsta vienu metu, o paukščiai iš lošimo ekrano pašalinami. Tada likę simboliai krenta vertikaliai tol, kol jie pasiekia stabilią atramą. Į tuščias pozicijas išsukami nauji simboliai, o paukščiai sugrįžta.

- Pradinį lošimą supanti kosminė stotis turi keturias sritis ir veikia kaip tunelis, kai bent viena iš sričių pašalinama dėl sprogusios kampinės bombos. Paukštis gali judėti tuneliu tada, kai jis gali paimti simbolius ties tunelio įėjimu arba išėjimu. Kiekviena tunelio sritis gali atskleisti iki dviejų funkcijų simbolių. Jei paukštis šiuos simbolius pereina, jie surenkami. Kai lošimo ekranas išsiplečia iki maksimalaus dydžio ir kosminės stoties sritis kampe pašalinama, atsiranda kosmoso portalas. Paukščiai gali teleportuotis iš vieno portalo į kitą, jei virš vieno ar kelių kosmoso portalo yra galimų surinkti simbolių.
- Paimtas juodosios skylės simbolis įjungia juodosios skylės funkciją, kuri suaktyvinama tada, kai paukščiai daugiau simbolių paimti nebegali. Juodosios skylės funkcija sutraukia visus simbolius ir paukščius lošimo ekrane ir tada išmeta juos atgal į lošimo ekraną, tačiau atsitiktinai parinkta tvarka. Juodoji skylė gali pašalinti vieną, du arba tris paukščius. Visi pašalinto paukščio spalvos brangakmeniai paverčiami į grįžtančių paukščių spalvas.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį atitinkamo išmokos lygio brangakmenį. Paukštis negali užbaigti simbolių rinkimo laukiniu simboliu. Jei paukštis atsiduria ant laukinio simbolio, jis perkeliamas į tuščią poziciją.
- Už gautą žetono simbolį išmokama jo vertė, padauginta iš pasirinkto statymo lygio. Maksimalaus laimėjimo žetonas iš karto suteikia likusią sumą, reikalingą maksimaliam laimėjimui pasiekti.
- Du gretimi paukščiai, nebegalintys daugiau rinkti simbolių, gali atsitiktinai atlikti staigaus apsikeitimo manevrą. Jei šis manevras suaktyvinamas, paukščiai susikeičia vietomis horizontaliai arba vertikaliai. Kosmoso staigaus apsikeitimo manevras taip pat gali būti atsitiktinai suaktyvintas dviejų greta esančių paukščių. Jei manevras suaktyvinamas, vienas iš paukščių perkeliamas į lošimo ekrano kraštą arba prie kito simbolio, kurį savo trajektorijoje jis galėtų paimti. Brangakmeniai, kurių tas paukštis paimti negali, pašalinami ir nepridedami prie surinkimo matuoklio.
- Jėgos susidūrimo funkcija suaktyvinama tada, kai trys arba daugiau paukščių atsiranda greta vienas kito horizontaliai arba vertikaliai, ir daugiau simbolių šie paukščiai paimti nebegali. Jei per žetonų lošimą Pasiklydę kosmose trys arba daugiau paukščių atsiranda horizontaliai arba vertikaliai greta vieni kitų, jėgos susidūrimo funkcija nesuaktyvinama. Per jėgos susidūrimo funkciją paukščiai susitrenkia į vieną simbolio poziciją ir pašalina visus brangakmenius 5x5 (5 būgnų ir 5 eilių) srityje, nustatytoje pagal susidūrimo poziciją. Tada nuo susidūrimo pozicijos paukščiai nuskrenta horizontaliai, vertikaliai arba įstrižai. Kampinės bombos, Svetimšalių invazijos simboliai, juodosios skylės, žetonų, premijos ir ypatingos premijos simboliai automatiškai paimami arba suaktyvinami, jei tik pakliūna į skrendančio paukščio kelią. Brangakmeniai, pasitaikę skrendančio paukščio kelyje, pašalinami, tačiau į simbolių rinkimo matuoklį neįskaičiuojami. Kiti funkcijų simboliai niekaip nepaveikiami.
- Premijos lošimas su nemokamais simbolių iškritimais suaktyvinamas tada, kai per aktyvų lošimą paukščiai surenka tris premijos simbolius. Suteikiami penki nemokami iškritimai. Premijos režimu paimtas premijos simbolis suteikia vieną papildomą nemokamą iškritimą. Įprastas premijos lošimas prasideda esant dabartiniam aktyviam eilių ir būgnų skaičiui. Ypatingas premijos lošimas suaktyvinamas tada, kai vienas iš paukščių surinktų trijų premijos simbolių yra ypatingos premijos simbolis. Ypatingas premijos lošimas pradedamas 8 eilių ir 8 būgnų lošimo ekrane, o visų pagerinimo simboliai pagerina visus brangakmenius. Surinktų simbolių matuoklio pažanga ir brangakmenių išmokų lygis premijos lošimo metu išlieka. Jei aktyvi Svetimšalių invazijos funkcija, kampinė bomba arba laukiantis funkcijos simbolis suaktyvinamas vos suaktyvinus premijos lošimą. Jie suaktyvinami su pirmuoju nemokamu iškritimu. Nemokamų simbolių iškritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų simbolių iškritimų arba kai pasiekiama laimėjimo riba. Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos lošimui.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: garantuojamas lošimas su patekimu į ypatingą premijos lošimą. Visi laimėjimų nesuteikiantys sukimai lošiami maksimalaus dydžio lošimo ekrane, o visi pagerinimo simboliai pagerina visų brangakmenių lygius. Kaina – pasirinktas statymas x 500. Premija: garantuojamas lošimas su patekimu į premijos lošimą. Kaina - pasirinktas statymas x 100.

Pasiklydę kosmose: garantuojamas lošimas su patekimu į žetonų lošimą Pasiklydę kosmose. Kaina - pasirinktas statymas x 50. Svetimšalių invazija: vienas simbolių iškritimas, kurio metu suaktyvinama Svetimšalių invazijos funkcija. Kaina - pasirinktas statymas x 25. Premijos medžioklė: vienas simbolių iškritimas su keturgubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina - pasirinktas statymas x 3. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.

- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Papūgos X („Pirots X“)

3020. Papūgos X („Pirots X“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai už laimėjimus derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Simboliai gali būti mažos vertės (brangakmeniai) ir didelės vertės (pelėdos) simboliai, kurių spalva sutampa su paukščio spalva.
- Funkciniai simboliai yra dideli simboliai, laukiniai simboliai, lizdas, bomba, premijos, ypatingos premijos ir nemokamo sukimų iškritimo simboliai.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus kitus laukinius simbolius, lizdo, bombos, premijos, ypatingos premijos ir nemokamų sukimų iškritimo simbolius.
- Daugiklio laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus kitus laukinius simbolius, lizdo, bombos, premijos, ypatingos premijos ir nemokamų sukimų iškritimo simbolius. Daugiklio laukiniai simboliai, kurie yra laimėjimo grupės dalis, padaugina laimėjimo sumą prieš pritaikant bendrąjį daugiklį.
- Bendrasis daugiklis taikomas visoms laimėjimo grupėms ir lieka aktyvus per visą lošimą. Pradžioje daugiklio reikšmė yra 1, ji didėja, paukščiams renkant simbolius.
- Kiekviena laiminti grupė sukuria laukinį simbolį, kuris atsiranda vienoje iš tuščių vietų, atsiradusių sprogus laimėjusiems simboliams. Keli laukiniai simboliai laimėjime grupėje sujungiami į daugiklio laukinį simbolį. Sukurtam daugiklio laukiniam simboliui suteikiama daugiklio reikšmė, lygi visų sujungtų laukinių simbolių daugiklių reikšmių sumai. Paprastų laukinių simbolių daugiklio reikšmė yra 1. Visi esamo simbolių iškritimo grupių laimėjimai surenkami, o visi simboliai, esantys laimėjime grupėse, sprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kol atsiremia, ir išsukami nauji simboliai, kurie užpildo tuščius tarpus. Kol atsiranda naujų laimėjimų derinių, simboliai krenta toliau.
- Mažos bei didelės vertės ir įprasti laukiniai simboliai gali būti vieno iš keturių dydžių: standartinio 1x1 (1 būgno ir 1 eilės), ypatingo 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), didelio 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) ir didžiausio 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių). Dideli simboliai skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio simbolių dengiamuose laukeliuose, pvz., 1 ypatingas 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) simbolis vertinamas kaip sudarytas iš

4 standartinių 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simbolių. Tušti laukeliai po dideliais simboliais užpildomi 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio simboliais, kurių tipas sutampa su didelio simbolio, kad visi simboliai gulėtų stabiliai.

- Kiekvienas naujas simbolių iškritimas pradedamas patalpinant 4 paukščius piratus lošimo ekrano viršuje. Iš čia jie gali atsitiktine tvarka suaktyvinti skirtingus funkcinius simbolius: bombas, funkcinių simbolių iškritimo ir didelio simbolio iškritimo. Bombos funkcija padeda lošimo ekrane bombą, kuri sprogsta ir pašalina visus netoliese jos esančius simbolius, išskyrus funkcinius simbolius, todėl tuščias simbolių vietas užpildo naujai iškritę simboliai. Sprogimas išplečia lošimo ekraną, daugiausiai iki 7 eilių ir 7 būgnų. Papūgėlė Čarli gali pati atsitiktine tvarka suaktyvinti bombos funkciją lošimo pabaigoje.
- Funkcinių simbolių iškritimas atsitiktinai suaktyvinamas pradinio simbolių iškritimo metu arba vienam iš paukščių piratų atidarius skrynią. Jis pakeičia kelis 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simbolius lošimo ekrane atsitiktiniais funkciniais simboliais. Jis nepakeičia funkcinių simbolių ir paukščių. Funkcinių simbolių iškritimas gali sukurti laukinius simbolius, bombų, lizdų, premijos arba ypatingos premijos simbolius Premijos režimu taip pat gali būti sukurti nemokamo sukimų iškritimo simboliai.
- Didelio simbolio iškritimą suaktyvina vienas iš paukščių, atsitiktinai paspausdamas raudoną mygtuką. Išsukamas atsitiktinio dydžio didelis simbolis, kurio spalva sutampa su paukščio, arba laukinis simbolis. Didelis simbolis krisdamas žemyn sutraiško 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simbolius. Simboliai, kurių tipas toks pat, kaip traiškančio didelio simbolio, ir funkciniai simboliai nepaveikiami.
- Lizdo simbolis gali iškristi į lošimo ekraną per bet kurį simbolių iškritimą arba funkcinių simbolių iškritimą. Po simbolių iškritimo arba papildymo paukščiai nusileidžia ir nutupia ant atsitiktinio lizdo simbolio, bet jie suaktyvinami ir pradeda rinkti simbolius tik suteikus laimėjimą. Užpildomi visi lizdai. Lošimo ekrane paukščiai gali rinkti simbolius, kurių spalva sutampa su paukščio, taip didindami bendrąjį daugiklį. Mažos vertės simboliai padidina bendrąjį daugiklį per 1, o didelės vertės simboliai - per 2. Paukščiai negali rinkti funkcinių simbolių arba laukinių simbolių. Paukštis pašalinamas iš lošimo ekrano, kai jis surenka bent vieną simbolį arba jį išgąsdina sprogusi bomba.
- Paukštį gali sutraiškyti traiškantis didelis simbolis arba sudeginti netoliese sprogusi bomba. Tokiu atveju kito simbolių iškritimo pradžioje jis iškris į lošimo ekrano viršų. Paukštis, kuris nesurinko nė vieno simbolio, iškris iš lošimo ekrano kito simbolių iškritimo pabaigoje kartu su kitais simboliais. Tokiu atveju kito simbolių iškritimo pradžioje jis iškris į lošimo ekrano viršų.
- Jei to paties simbolių iškritimo metu suaktyvinamas premijos lošimas, paukščiai nusileidžia, nutupia ant lizdų ir surenka simbolius prieš prasidedant premijos lošimui. 3 arba daugiau premijos simbolių bet kurioje vietoje įprastu režimu suaktyvina premijos režimą su 5 nemokamais sukimais. Bendrasis daugiklis premijos režimu išlieka tarp nemokamų sukimų. Iškritus nemokamų sukimų simboliui, suteikiami papildomi nemokami sukimai. 1 ypatingas premijos simbolis ir 2 premijos simboliai suaktyvina ypatingos premijos lošimą. Ypatingos premijos lošimas lošiamas maksimalaus dydžio lošimo ekrane ir jo metu garantuojamas funkcinių simbolių iškritimas per kiekvieną nemokamą sukimą. Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiama laimėjimo riba. Laimėjimai yra išmokami, kai baigiamos visos suaktyvintos funkcijos.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: garantuojamas lošimas, kuriame patenkama į ypatingos premijos lošimą. Visi nemokami sukimai lošiami naudojant maksimalaus dydžio lošimo ekraną, o kiekvieno nemokamo sukimo metu garantuojamas funkcinių simbolių iškritimas už 500x pasirinkto statymo suma. Premija: garantuojamas lošimas su patekimu į premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo suma. Funkcinių simbolių iškritimas: garantuoja lošimą, lošiamą maksimalaus dydžio lošimo ekrane su garantuotu nuo 3 iki 5 funkcinių simbolių iškritimų ir garantuota ypatinga premija, jei suaktyvinamas premijos lošimas, už 25x pasirinkto statymo suma. Didelis simbolis: vienas simbolių iškritimas su garantuotu dideliu simboliu, lošiamas 6x6 (6 būgnų ir 6 eilių) lošimo ekrane už 5x pasirinkto statymo suma. Premijos medžioklė: vienas simbolių iškritimas su daugiau nei trigubai didesne tikimybe

suaktyvinti premijos lošimą už 3x pasirinkto statymo suma. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.

- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Rexo Spūstis („Rex Stampede“)

3021. Rexo Spūstis („Rex Stampede“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir iki 5184 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2500000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami nuo kairiausiojo būgno, o išmokos skiriamos tik už derinius, esančius gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę. Išmokamas laimėjimas tik už ilgiausią išmokų eilę aktyvioje eilėje.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai už laimėjusius derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas gali būti lošiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus premijos ir Spūsties simbolius. Jei laukinis simbolis yra laimėjusio derinio dalis, gali būti atskleistas X2, X3 arba X5 vertės daugiklis ir laukinis simbolis gali tapti daugiklio laukiniu simboliu.
- Kiekvienas vertę turintis simbolis gali būti sudėtas, kad toje pačioje simbolių erdvėje atitiktų daugiau nei vieną simbolį. Tai nurodoma ant simbolio pateiktu skaičiumi.
- Spūsties simbolis „Stampede“ - tai ypatingas simbolis, kuris suaktyvina Spūsties funkciją, jei tik vienoje eilėje išsukamai du arba daugiau Spūsties simboliai. Spūsties funkcija paveikia visas eiles, kuriose yra 2 arba daugiau Spūsties simbolių. Spūsties simboliai ir tarp Spūsties simbolių esantys vertę turintys simboliai, kurie nėra laukiniai simboliai, įprastiniu lošimo režimu transformuojami į tiranozaurų simbolius, o premijos režimu - į auksinius tiranozaurų simbolius. Spūsties funkcijos transformuoti sudėtiniai simboliai įprastiniu lošimo režimu transformuojami į tiranozaurų simbolius, o premijos režimu – į auksinius tiranozaurų simbolius. Spūsties funkcija nepaveikia laukinių simbolių ir daugiklių laukinių simbolių. Premijos režimu laukiniai simboliai, esantys tarp dviejų Spūsties simbolių, įskaitomi kaip auksinių tiranozaurų simboliai. Kai lošiant premijos režimu laukinis simbolis atsiranda laimėjusiame derinyje, šis laukinis simbolis pavirsta į daugiklio laukinį simbolį.
- Auksinių tiranozaurų simboliai 1 būgne premijos režimu suteikia +1 nemokamą sukimą ir transformuojami į įprastinius tiranozaurų simbolius. Auksinių tiranozaurų simboliai 2-5 būgnuose premijos režimu surenkami ir transformuojami į įprastinius tiranozaurų simbolius. Kai 3 auksinių tiranozaurų simboliai surenkami iš vieno būgno, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Visi būgnuose buvę tokio paties tipo didelės vertės simboliai, kaip nurodyta virš atitinkamo būgno, transformuojami į tiranozaurų simbolius. Būgnas išplečiamas nuo 4 iki 6 eilių. Atskleidžiamos dvi papildomos simbolių pozicijos su tiranozaurų simboliais. Atliekamas laimėjimo suteikimas. Trijų arba daugiau premijos simbolių derinys normaliu režimu suaktyvina premijos lošimą su nemokamais sukimais. 3 premijos simboliai: 6 nemokami sukimai. 4 premijos simboliai: 12 nemokamų sukimų. 5 premijos simboliai: 18 nemokamų sukimų. Du ar daugiau premijos simbolių premijos režimu iš naujo suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 premijos simboliai: +3 nemokami sukimai, 3 premijos simboliai: +6 nemokami sukimai, 4 premijos simboliai: +12 nemokamų sukimų, 5 premijos simboliai: +18 nemokamų sukimų. Jei auksinių tiranozaurų

simboliai išsukami ant jau išsiplėtusių būgnų, jie transformuojami į įprastinius tiranozaurų simbolius. Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas. Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.

- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: garantuoja lošimą, iš kurio patenkama į ypatingos premijos lošimą, kuriame kiekvienas nemokamas sukimas suaktyvina Spūsties funkciją. Kaina - pasirinktas statymas x 500. Premija: garantuoja lošimą, iš kurio patenkama į ypatingą premijos lošimą. Kaina - pasirinktas statymas x 100. Spūstis: vienas sukimas su garantuota Spūsties funkcija. Kaina – pasirinktas statymas x 25. Du arba daugiau laukinių simbolių: vienas sukimas, kuriame išsukami bent du laukiniai simboliai. Kaina – pasirinktas statymas x 10. Premijos medžioklė: vienas sukimas su daugiau nei trigubai didesniu šansu suaktyvinti premijos lošimą. Kaina - pasirinktas statymas x 3. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Šešėlių Keitikas („Shadow Shifter“)

3022. Šešėlių Keitikas („Shadow Shifter“) – tai 5 būgnų ir 4-8 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už simbolius, esančius nuo kraštinio kairiojo būgno ir išmokami tik iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose tiesia linija.
- Išmokamas laimėjimas tik už ilgiausią išmokų eilę aktyvioje eilėje.
- Laimintį derinį sudaro bent 3 identiški simboliai tiesia linija, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai už laimančius derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais sukimais.
- Laukinis simboliai pakeičia bet kurį vertę turintį simbolį. Už laimintį derinį, sudarytą vien tik iš laukinių simbolių, išmokama kaip už simbolius su didžiausia verte.
- Lošimas pradedamas su neaktyviais būgnų daugikliais visuose būgnuose, užpildant lošimo ekraną nauju simbolių rinkiniu. Išmokama už laimančius simbolius ir už kiekvieną laimintį derinį sukuriamas vienas būgno stūmiklis.
- Kai nebėra tiesiogiai laimančių derinių, galima naudoti būgnų stūmiklį, norint pastumti būgnus vertikaliai į viršų, taip sukuriant naujus galimai laimančius derinius. Kai nesukuriama daugiau laimančių derinių, visi simboliai panaikinami iš lošimo ekrano. Ciklas kartojamas, kol nebelieka laimančių derinių. Eilių skaičius, kuriuo padidėja lošimo ekranas, priklauso nuo to, kiek būgnų stūmiklių įstumiama į lošimo ekraną ir pajudina kiekvieną būgną aukštyn. Kai vienas būgno stūmiklis įstumiamas į būgną, to būgno daugiklis padidėja per x1. Daugikliai susieti su kiekvienu atskiru būgnu. Laimėjimai dauginami iš bendros visų laimančio derinio būgnų daugiklių sumos. Jei keliuose laimančio derinio būgnuose yra keli daugikliai, tie daugikliai sudedami ir tada laimėjimas dauginamas iš jų sumos.

- Būgnų stūmiklis generuojamas laimėjimo derinio. Vienas laimintis derinys sugeneruoja vieną būgnų stūmiklį. Juos galima naudoti, norint sukurti laimėjimus derinius pajudinant būgnus vertikaliai. Vienas būgno stūmiklis gali pajudinti visą būgną per vieną simbolio padėtį vertikaliai į viršų. Norint atrasti galimą laimėjimą, galima panaudoti kelis būgnų stūmiklius.
- Maksimalaus augimo simbolis padidina eilių skaičių iki 8. Tai įvyksta iš karto simboliui iškritus. Padidinęs eilių skaičių simbolis lieka lošimo ekrane, kol visi simboliai panaikinami iš lošimo ekrano. Maksimalaus augimo simbolis pasklinda vertikaliai. Maksimalaus augimo simbolis pakeičia visus simbolius tame būgne, išskyrus premijos simbolius ir Abiejų krypčių simbolius, laukinius simboliais.
- Abiejų krypčių simbolis suaktyvina Abiejų krypčių funkciją, kuriai veikiant už visas tiesias horizontalias išmokų eilės išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno, ir iš dešinės į kairę, pradedant nuo kraštinio dešiniojo būgno. Abiejų krypčių funkcija lieka aktyvi tol, kol Abiejų krypčių simbolis matomas lošimo ekrane.
- 3 premijos simboliai suaktyvina premijos lošimą su 5 nemokamais sukimais. Pereinant į premijos lošimą ir tarp nemokamų sukimų daugikliai ir nepanaudoti būgnų stūmikliai išlieka. Iškritus 1 naujam premijos simboliui premijos lošimo metu, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas. Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimui.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: suaktyvinamas ypatingas premijos lošimas, pradedamas su maksimaliu eilių skaičiumi ir x5 būgnų daugikliais. Kaina yra 500x statymas. Premijos pirkimas: suaktyvinamas premijos lošimas. Kaina yra 100x statymas. Ypatingas sukimas: suaktyvinamas lošimas su garantuotu maksimaliu eilių skaičiumi ir x5 būgnų daugikliais. Kaina yra 50x statymas. Išsiplečiantis laukinis simbolis: suaktyvinamas lošimas su vienu garantuotu simboliu išsiplečiančiu laukiniu simboliu. Kaina yra 10x statymas. Premijos medžioklė: suaktyvinamas lošimas su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina yra 3x statymas. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Taisymo Robotas („Tinkerbot“)

3023. Taisymo Robotas („Tinkerbot“) – tai 5-7 būgnų ir 5-7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėtį grupę sudaro 5 arba daugiau identiškų simbolių, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai. Išmokama tik už didžiausią sujungtų identiškų simbolių grupę.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai už laimėtus derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį vertę turintį simbolį. Laukinis simbolis gali būti kelių laimėtų grupių dalis.

- Lošimas pradedamas iškrentant naujam simbolių rinkiniui.. Išmokama už visas laimančias grupes, sudarytas iš penkių arba daugiau sujungtų simbolių, po to šie simboliai pašalinami. Už kiekvieną atskirą laimančią grupę vienoje iš tuščių simbolių vietų sukuriamas Roboto dėžės simbolis. Roboto dėžės simboliai yra lipnūs simboliai, jie pasilieka savo vietoje, gravitacija jų neveikia.
- Kai visi laimintys simboliai pašalinami iš lošimo ekrano, išsukamas nauji simboliai, kurie užpildo tuščias vietas.
- Jei vienu metu lošimo ekrane yra 3 arba daugiau Roboto dėžės simbolių, jie po vieną yra suaktyvinami. Roboto dėžės simbolių sukurtos funkcijos suaktyvinamos iš karto atidarius Roboto dėžes. Kai atidaromi visi Roboto dėžės simboliai, suteikiami laimėjimai. Kol yra laimėjimų, ciklas tęsiamas. Pašalinus iš lošimo ekrano visus vertę turinčius simbolius, be Roboto dėžės simbolių, sukurtų grupių laimėjimų, suteikiamas atsitiktinis skaičius papildomų Roboto dėžės simbolių.
- Momentinis Roboto dėžės simbolis yra ypatingas Roboto dėžės tipas, kuris, iškritęs į lošimo ekraną, visada atsidaro ir iš jo išsukamas atsitiktinis funkcinis simbolis. Momentinis Roboto dėžės simbolis nelaikomas standartiniu Roboto dėžės simboliu ir neprisideda prie Roboto dėžės simbolių skaitiklio.
- Daugialypio simbolio funkcija: gali atsitiktinai atsirasti per bet kurį naujų simbolių iškritimą. Daugialypis simbolis sukuria identiškų vertę turinčių simbolių rinkinį vieno simbolio vietoje. Šis naujas vertę turinčių simbolių rinkinys laikomas išmokos simbolių grupe.
- Mygtukas: mygtukas, iškritęs lošimo ekrane, suaktyvina surinkimo funkciją arba simbolių transformavimo funkciją.
- Surinkimo funkcija: suaktyvina mygtukas lošimo ekrane. Surinkimo funkcija pasirenka vieną iš vertę turinčių simbolių, esančių greta mygtuko, ir perkelia visus identiškus simbolius į mygtuko vietą, sukurdama daugialypį simbolį.
- Transformavimo funkciją suaktyvina mygtukas lošimo ekrane. Transformavimo funkcija pasirenka vieną iš vertę turinčių simbolių, esančių greta mygtuko. Visi identiški vertę turintys simboliai ir mygtukas paverčiami identiškais kito tipo simboliais.
- Daugiklio funkcija: Daugiklio simboliai gali iškristi iš Roboto dėžės simbolių. Daugiklio simbolių vertė pridedama prie daugiklio, o patys simboliai virsta laukiniais simboliais.
- Laukiniai simboliai gali iškristi iš viršaus arba iš Roboto dėžės simbolių. Atsidarius Roboto dėžėms gali iškristi karštas laukinis simbolis. Jis pažymėtas mėlyna spalva už iškritusio laukinio simbolio. Karštas laukinis simbolis paverčia atsitiktinį skaičių vertę turinčių simbolių laukiniais simboliais.
- Lošimo ekrano išplėtimo funkcija: gali atsirasti iš Roboto dėžės simbolių, ji padidina lošimo ekraną vienu žingsniu iki maksimalaus 7 x 7 (7 būgnų ir 7 eilių).
- 3 premijos simboliai bet kur lošimo ekrane suaktyvina premijos lošimą su 7 nemokamais simbolių iškritimais. Nepanaudoti Roboto dėžės simboliai, daugiklio vertė ir lošimo ekrano dydis išlieka pereinant į premijos lošimą ir tarp nemokamų simbolių iškritimų premijos lošime. 4 premijos simboliai bet kur lošimo ekrane suaktyvina ypatingos premijos lošimą su 9 nemokamais simbolių iškritimais. Ypatingos premijos lošimas pradedamas maksimalaus - 7 x 7 (7 būgnų ir 7 eilių) lošimo ekrane, o daugiklio vertė padidėja. Kiekvienas premijos simbolis, iškritęs premijos lošimo arba ypatingos premijos lošimo metu, suteikia papildomą nemokamą simbolių iškritimą. Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimui.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: suaktyvinamas ypatingos premijos lošimas su 7x7 (7 būgnų ir 7 eilių) lošimo ekranu ir didesne daugiklio verte. Kaina yra 500x statymas. Premija: suaktyvinamas premijos lošimas. Kaina yra 100x statymas. Ypatingas iškritimas: suaktyvinamas ypatingos lošimas, kuriame lošimo ekranas yra 7x7 dydžio. Kaina yra 25x statymas. Funkcijų festivalis: suaktyvinamas premijos lošimas su 3 garantuotais Roboto dėžės simboliais. Kaina yra 10x statymas. Premijos medžioklė: suaktyvinamas premijos lošimas su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina yra 3x statymas. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.

- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Lediniai Tropikai 4 („Tropicool 4“)

3024. Lediniai Tropikai 4 („Tropicool 4“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir 46656 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2500000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami nuo kairiausiojo būgno ir išmokami už simbolius, esančius tik iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Išmokamas laimėjimas tik už ilgiausią išmokų eilę aktyvioje eilėje.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai už laimėjusius derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas lošiamas dviem režimais - įprastu režimu ir premijos režimu su nemokamais simbolių iškritimais.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį vertę turintį simbolį. Už laimintį derinį, sudarytą vien tik iš laukinių simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolius.
- Ledinis būgnas lošimo ekrano viršuje sudarytas iš 3 eilių su funkciniais simboliais, tuščiais ledo kubeliais ir tuščiais langeliais. Funkciniai simboliai suaktyvinami, kai nukrenta į pagrindinį lošimo ekraną. Ledo kubeliai yra blokuojantys simboliai. Lošimas pradedamas įprastu režimu, kai į pagrindinį lošimo ekraną išsukami nauji simboliai, o į ledinį būgną iš dešinės įslenka nauji funkciniai simboliai. Už kiekvieną laimintį derinį lošimo ekrane išmokama, simboliai, išskyrus neišnaudotus užrakintus laukinius simbolius, pašalinami iš lošimo ekrano, o likę simboliai nukrenta žemyn.
- Funkciniai simboliai lediniame būgne, esantys virš tuščių langelių, krenta žemyn į lošimo ekraną, o po to lošimo ekraną užpildo nauji simboliai. Ledinis būgnas užpildomas iš dešinės, pastumiant visus simbolius į kairę. Išmokama už visus laimėjusius derinius ir, kol yra laimėjimų, lavinos funkcija tęsiama. Po to visi paslapties simboliai, Eilių sukeitimo simboliai, apvertimo simboliai ir premijos simboliai suaktyvinami tokia tvarka, kaip nurodyta. Visi vertę turintys ir funkcijų simboliai, išskyrus šiuos simbolius: Elmo, paukščiai, apvertimo, daugiklio ir premijos simbolius, gali būti dideli 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) ir 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) simboliai. Už didelius simbolius išmokama kaip už atitinkamą jų dengiamų įprastų 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simbolių skaičių. Pvz., 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) didelis simbolis atitinka 4 įprastus simbolius, o 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) didelis simbolis atitinka 9 įprastus simbolius.
- Iš ledinio būgno į lošimo ekraną iškritęs didelis funkcinis simbolis sutraiškys bei pašalins po juo esančius vertę turinčius simbolius ir nukris į apačią. Funkcinių ir didelių simbolių sutraiškyti negalima, todėl jie neleis dideliam simboliui toliau kristi žemyn. Jei visas didelis simbolis negali visiškai nukristi iš ledinio būgno į lošimo ekraną, jis subyrės į įprastus 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simbolius, kad kai kurie iš jų galėtų nukristi žemyn. Didelis simbolis lošimo ekrane, po kuriuo yra bent 1 tuščias langelis, sutraiškys bei pašalins po juo esančius simbolius ir nukris į apačią. Funkcinių ir didelių simbolių sutraiškyti negalima, todėl jie neleis dideliam simboliui toliau kristi žemyn. Jei po didelio simbolio iškritimo po juo lieka tuščių langelių, jis nukopijuojamas ir tuščius langelius užpildo įprastais 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simboliais, kurių tipas toks pat, kaip ir didžiojo simbolio.

- Flamingo simbolis yra judantis laukinis simbolis, kuris gali būti 1x2 (1 būgno ir 2 eilių) arba 1x3 (1 būgno ir 3 eilių) dydžio. Flamingo simbolis juda po 1 būgną į dešinę ir suteikia nemokamą simbolių iškritimą, kai nebelieka laimėjimų. Po kiekvieno pajudėjimo į dešinę, Flamingo simbolis taip pat padidėja per 1 simbolį į aukštį iki maksimalaus 6 simbolių dydžio. Šis ciklas kartojamas, kol Flamingo simbolis pašalinamas iš kraštinio dešiniojo būgno.
- Tukano simbolis yra 1x3 (1 būgno ir 3 eilių) simbolių dydžio judantis daugiklio simbolis. Tukano simbolis juda po 1 būgną į dešinę ir suteikia nemokamą simbolių iškritimą, kai nebelieka laimėjimų. Po kiekvieno pajudėjimo į dešinę, Tukano simbolis taip pat padidina bendrąjį daugiklį per 1. Šis ciklas kartojamas, kol Tukano simbolis pašalinamas iš kraštinio dešiniojo būgno. Bendrasis daugiklis išlieka aktyvus iki lošimo pabaigos.
- Elmo simbolis pašalina vertę turinčius simbolius keliose eilėse, kai nebelieka laimėjimų. Elmo simbolis išsukamas neaktyvus, 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) dydžio. Elmo simbolis suaktyvinamas kas kartą, kai yra vietos, kad jis galėtų padidėti iki 1x2 (1 būgno ir 2 eilių) arba 1x3 (1 būgno ir 3 eilių) dydžio. Aktyvus Elmo simbolis pašalina visus simbolius tose eilėse, kurias jis uždengia. Funkciniai ir premijos simboliai nepašalinami.
- Užrakintas laukinis simbolis yra įkrautas laukinis simbolis, kuris išlieka iki 3 laimėjimų. Po paskutinio laimėjimo jis pašalinamas. Užrakintas laukinis simbolis lieka lošimo ekrane tarp nemokamų simbolių iškritimų premijos lošime.
- Paslapties simboliai atidengiami, kai simbolių iškritimo metu nebelieka laimėjimų. Visi paslapties simboliai atidengia tą patį vertę turintį simbolį arba funkcinį simbolį, išskyrus paukščių simbolius.
- Funkcinis Eilių sukeitimo simbolis pakeičia visus eilėje esančius simbolius į tą patį vertę turintį simbolį. Pasirenkamas 1 iš eilėje esančių vertę turinčių simbolių, kuriuo pakeičiami visi kiti toje pačioje eilėje esantys simboliai. Jei pasirenkamas Flamingo simbolis, jis pakeičia visus simbolius laukiniais simboliais. Ši funkcija suaktyvinama lavinos funkcijos pabaigoje, kai suteikiami visi laimėjimai, paslapties simboliai ir apvertimo simboliai. Skirtingose eilėse esantys skirtingi funkciniai Eilių sukeitimo simboliai gali keisti simbolius į skirtingus. Papildomi Eilių sukeitimo simboliai toje pačioje eilėje išplės simbolių pakeitimą, kad jis apimtų jų būgną. Bet kuri simbolio pozicija, kuri būtų pakeista skirtingais simboliais dėl 2 Eilių sukeitimo simbolių veiksmų, bus pakeista laukiniu simboliu. Didelės vertės simbolis, paveiktas Eilių sukeitimo simboliu, pakeičiamas visas. Jei jį paveikia 2 ar daugiau Eilių sukeitimo simbolių, kurie pakeistų jį skirtingais simboliais, jis pakeičiamas laukiniu simboliu. Didelis funkcinis Eilių sukeitimo simbolis pakeičia visus simbolius jo dengiamose eilėse tokiais pat simboliais. Eilių sukeitimo funkcija laikinai pakeičia Elmo, Tukano ir premijos simbolius, kad sukurtų laimintį derinį, po to grąžina juos atgal. Funkcija nekeičia laukinių simbolių.
- Apvertimo simbolis sukeičia būgnus vietomis (1 su 6, 2 su 5, 3 su 4) ir pavirsta laukiniu simboliu. Apvertimo simbolis atlieka savo funkciją, kai nebėra laimėjimų derinių.
- Kai daugiklio simbolis išsukamas iš ledinio būgno, jis prideda prie laimėjimų daugiklio 1, 2, 3.
- 3 ar daugiau premijos simbolių, atsiradusių bet kurioje lošimo ekrano vietoje simbolių iškritimo pabaigoje įprastu režimu suaktyvina nemokamo simbolių iškritimo premijos lošimą. 3 premijos simboliai: 6 nemokami simbolių iškritimai, 4 premijos simboliai: 9 nemokami simbolių iškritimai, 5 premijos simboliai: 12 nemokamų simbolių iškritimų, 6 premijos simboliai: 15 nemokamų simbolių iškritimų. Premijos lošime lediniame būgne taip pat yra papildomų iškritimų simbolių, kurie suteikia 1, 2 arba 3 papildomus nemokamus simbolių iškritimus, kai išsukamas iš ledinio būgno. Premijos lošimas pradedamas su nauju simbolių rinkiniu lošimo ekrane ir naujais funkciniais simboliais lediniame būgne. Ledinis būgnas iš naujo užpildomas naujais funkciniais simboliais kiekvienam nemokamam simbolių iškritimui. Užrakinti laukiniai simboliai lošimo ekrane išlieka tarp nemokamų simbolių iškritimų, kol išnaudojami iki galo. Pasiekus laimėjimo ribą, lošimas iš karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.

- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Ypatinga premija: suaktyvinamas premijos lošimas su garantuotu Elmo simboliu lošimo ekrane per kiekvieną nemokamą simbolių iškritimą. Kaina yra 500x statymas. Premija: suaktyvinamas premijos lošimas. Kaina yra 100x statymas. Dvigubi paukščiai: suaktyvinamas premijos lošimas, kurio metu garantuojami 2 paukščiai lošimo ekrane. Kaina yra 50x statymas. Užrakinti laukiniai simboliai: suaktyvinamas premijos lošimas, kurio pradžioje lošimo ekrane išsukami 3 užrakinti laukiniai simboliai. Kaina yra 25x statymas. Premijos medžioklė: suaktyvinamas premijos lošimas su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti premijos lošimą. Kaina yra 3x statymas. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Kibirkšties Laboratorija („ZapLab“)

3025. Kibirkšties Laboratorija („ZapLab“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimintį derinį sudaro 5 arba daugiau identiškų simbolių, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai. Išmokama tik už didžiausią sujungtų identiškų simbolių grupę.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką sukti.
- Laimėjimai už laimėjusius derinius išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi esamo simbolių iškritimo grupių laimėjimai surenkami. Po to visi simboliai, sudarę laimintį derinį, išskyrus Zappy simbolius ir funkcinius simbolius, pašalinami. Likę simboliai, išskyrus Zappy, Dr. Mayhem ir funkcijų simbolius, krenta vertikaliai ir iš viršaus išsukami nauji simboliai, kurie užpildo tuščius tarpus. Kol atsiranda naujų laimėjusių derinių, lavinos funkcija tęsiama.
- Vertę turintys simboliai, kurie yra laimėjusios grupės dalis, surenkami ir padidina Monstro matuoklį. Kiekvienas sprogęs simbolis padidina Monstro matuoklį per vieną padalą. Matuoklyje iš viso yra 25 padalos, išskyrus režimą X-iter – Smūgio bangos medžioklė, kuriame yra 20 padalų, ir Smūgio bangos režimą, kuriame yra 150 padalų. Užpildytas matuoklis suteikia atsitiktinai parinktą funkcinį simbolį arba atsitiktinai parinktą Monstro funkciją.
- Galimi funkciniai simboliai yra: Visuotinis sprogimas, Elektropokytis ir Prieteminis suktukas. Galimos Monstro funkcijos yra: Monstro perkrovimas, Laukinis apsikeitimas, Monstrų dalys, Monstriškumas ir Kibirkšties apokalipsė. Penktą kartą užpildžius Monstro matuoklį suaktyvinama Smūgio bangos funkcija.
- Funkcijos suteikiamos užpildžius Monstro matuoklį ir kai nėra daugiau laimėjimų. Tada suaktyvinamos laukiančios funkcijos ir sulošiamas lošimas, kol nebelieka laimėjimų, tada suaktyvinama kita funkcija. Mirksinčios matuoklio spalvos rodo, kuri funkcija bus suteikta pripildžius matuoklį. Laukiančios funkcijos rodomos pastovios spalvos lempute. Naudojamas toks žymėjimas spalvomis: oranžinė - funkcinis simbolis; turkio - Monstro perkrovimas; mėlyna - Laukinis apsikeitimas; žalia - Monstrų dalys; violetinė – Monstriškumas; rožinė - Kibirkšties apokalipsė.
- Monstro perkrovimo funkcija suaktyvina naują simbolių iškritimą lošimo pabaigoje, kai nebėra daugiau laimėjimų. Galimi Energijos pilni simboliai pakartotinio simbolių iškritimo metu išlieka.

- Laukinio apsikeitimo funkcija suaktyvinama lošimo pabaigoje, kai nebėra daugiau laimėjimų. Ji atsitiktinai parenka vertę turinčio simbolio tipą simbolių lentelėje ir pakeičia visus to tipo simbolius laukiniais simboliais.
- Monstrų dalių funkcija suaktyvinama lošimo pabaigoje, kai nebėra daugiau laimėjimų. Ji parenka atsitiktinį skaičių vertę turinčių simbolių arba laukinių simbolių lošimo ekrane ir pakeičia juos 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) simboliu.
- Funkcija Monstriškumas suaktyvinama lošimo pabaigoje, kai nebėra daugiau laimėjimų. Ji atsitiktinai parenka vertę turintį simbolį arba laukinį simbolį lošimo ekrane ir padidina jį iki 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių), 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių) arba 5x5 (5 būgnų ir 5 eilių).
- Funkcija Kibirkšties apokalipsė suaktyvinama lošimo pabaigoje, kai nebėra daugiau laimėjimų. Išsukamas atsitiktinis skaičius simbolių Dr. Mayhem, pakeičiančių esamus simbolius ir suaktyvinančių Energijos pilnas atakas elektros išlydžiais.
- Smūgio bangos funkcija suaktyvinama, kai Monstro matuoklis užpildomas penkis kartus. Ji suteikia visas Monstro funkcijas, bet jos suaktyvinamos ir lošiamos viena po kitos. Lošimas lošiamas, kol nebelieka laimėjimų, tada suaktyvinama kita Monstro funkcija. Funkcijos suaktyvinamos tokia tvarka: Monstro perkrovimas, Laukinis apsikeitimas, Monstrų dalys, Monstriškumas ir Kibirkšties apokalipsė. Jei per Smūgio bangos funkciją Monstro matuoklis vėl užpildomas, ciklas kartojamas.
- Yra trys funkciniai simboliai, kurie gali iškristi per bet kurį simbolių iškritimą arba kuriuos gali suteikti Monstro matuoklis: Visuotinis sprogimas, Elektropokytis ir Prieteminis suktukas. Funkciniai simboliai taip pat yra laukiniai simboliai kai jie išsukami laimėjimo linijoje. Jei funkcinį simbolį suteikia Monstro matuoklis, jis suaktyvinamas iš karto; kai išsukamas, jis suaktyvinamas tik tada, kai yra laimančios grupės dalimi. Funkcija suaktyvinama po simbolių papildymo. Funkciniai simboliai, suteikti matuoklio, atsiranda lošimo ekrane po simbolių papildymo. Jei per tą patį simbolių papildymą suaktyvinami keli funkciniai simboliai, jie suaktyvinami toliau nurodyta eilės tvarka: Visuotinis sprogimas, Elektropokytis ir Prieteminis suktukas. Jei funkcinis laukinis simbolis yra kelių laimančių derinių dalis, jis suaktyvinamas tik pirmai laimančiai grupei.
- Simbolis Visuotinis sprogimas transformuoja save ir visus kitus vertę turinčius simbolius „X“ formos srityje į vienodus atsitiktinai parinkto tipo vertę turinčius simbolius. Funkciniai simboliai, paveikti Visuotinio sprogimo simbolio spindulio, suaktyvinami. Laukiniai simboliai, Energijos pilnas ir Dr. Mayhem simboliai nepaveikiami.
- Simbolis Elektropokytis pasirenka atsitiktinį išmokos simbolį lošimo ekrane ir pagerina visus to tipo simbolius bei save į vertingesnį simbolį.
- Simbolis Prieteminis suktukas pasirenka atsitiktinį vertę turintį simbolių tipą, pavirsta to tipo simboliu ir pašalina visus kitus vertę turinčius simbolius. Laukiniai simboliai, funkciniai simboliai, Energijos pilnas ir Dr. Mayhem simboliai nepaveikiami.
- 4 vienodos vertės simboliai, išdėstyti kvadratu arba lošimo ekrane sujungiami į to paties tipo 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) simbolį. Tušti laukeliai po dideliais simboliais užpildomi 1x1 (1 būgno ir 1 eilės) simboliais, kurių tipas sutampa su didelio simbolio tipu.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį vertę turintį simbolį. Už laimintį derinį, sudarytą vien tik iš laukinių simbolių, išmokama kaip už simbolius su didžiausia išmoka.
- Energijos pilnas simbolis yra laukinis simbolis, kuris gali iškristi bet kurio simbolių iškritimo metu. Kai jis yra laimančios grupės dalis, jis peršoka į naują atsitiktinai parinktą poziciją. Energijos pilnas simbolis palieka po savęs laukinį simbolį ir nedelsdamas atakuoja visus simbolius Dr. Mayhem elektros iškrovomis, pašalindamas juos iš lošimo ekrano prieš laimėjimų suteikimą. Kiekviena elektros iškrova padidina Energijos pilno simbolio daugiklį. Po paskutinės atakos ir prieš laimėjimo suteikimą Energijos pilnas simbolis gali padidėti iki 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) arba 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių).

- Dr. Mayhem yra blokuojantysis simbolis, kuris gali iškristi bet kurio simbolių iškritimo metu. Kai Energijos pilnas simbolis elektros iškrovomis pašalina simbolį Dr. Mayhem iš lošimo ekrano, Monstro matuoklis padidėja. Per vykstantį lošimą statymų keisti negalima. Pasiekus laimėjimo ribą, lošimas iš karto baigiamas, o iki tol surinkti laimėjimai išmokami.
- X-iter funkcija siūlo kelis skirtingus lošimo režimus. Maksimalus Monstras: vienas simbolių iškritimas su garantuotu 5x5 (5 būgnų ir 5 eilių) Monstro simbolio iškritimu ir Monstro matuoklis suteikia tik funkcijas: Monstrų dalys ir Monstriškumas, kol suaktyvinama Smūgio bangos funkcija, už 500x pasirinkto statymo suma. Smūgio banga: garantuojamas lošimas, kurio metu suaktyvinama Smūgio bangos funkcija už 100x pasirinkto statymo suma. Stiprintuvas: vienas simbolių iškritimas su funkcija Monstro matuoklyje ir matuoklis suteikia tik Monstro funkcijas už 25x pasirinkto statymo suma. Energijos pilna teritorija: vienas simbolių iškritimas su garantuotu Energijos pilnu simboliu už 5x pasirinkto statymo suma. Smūgio bangos medžioklė: vienas simbolių iškritimas su daugiau nei trigubai didesne tikimybe suaktyvinti Smūgio bangos funkciją už 3x pasirinkto statymo suma. X-iter funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir X-iter funkcijoms.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Babilono Turtai („Babylon Riches™“)

3026. Babilono Turtai („Babylon Riches™“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €725000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik po rėmelių simbolių atskleidimo. Laukiniai simboliai pakeičia visus vertę turinčius simbolius ir laikomi tuo simboliu, kuris sukuria didžiausią laimintį derinį vienoje laimėjimo linijoje.
- Specialus simbolis. Laimėjimo nesuteikiantis simbolis, galintis pasirodyti tik pagrindiniame lošime. Palieka rėmelį savo pozicijoje iki 8-ojo sukimo arba veikia kaip lošimo rėmelis, jei yra išsukamas per 8-ąjį sukimą. Rėmeliai, sukurti specialaus simbolio, yra aktyvūs tik pagrindiniame lošime.
- Ciklo lošimai. Kiekvieno 8-ojo sukimo metu pagrindiniame lošime visi rėmelių simboliai arba naujai pasirodę specialūs simboliai pavirsta vienu iš šių variantų: Įprastas laukinis – Laukinis simbolis, kuris pakeičia visus vertę turinčius simbolius ir laikomas tuo simboliu, kuris sukuria didžiausią laimintį derinį vienoje laimėjimo linijoje. Laukinis su daugikliu – Laukinis simbolis, kuris pakeičia visus vertę turinčius simbolius ir laikomas tuo simboliu, kuris sukuria didžiausią laimintį derinį vienoje laimėjimo linijoje, bei taiko parodytą daugiklį visoms laimėjimo linijoms, kuriose dalyvauja. Galimi daugikliai: x2, x3 ir x8. Jei laimėjimo linijoje dalyvauja keli laukiniai simboliai su daugikliais, jų daugikliai sudedami prieš taikant. Simbolio daugiklis – atskleidžia daugiklį konkrečiam simboliui, kuris taikomas visoms laimėjimo linijoms, kuriose tas simbolis dalyvauja. Galimi simbolių daugikliai: x4, x6 ir x16. Jei laimėjimo linijoje dalyvauja keli simboliai su daugikliais, jų daugikliai sudedami prieš taikant.
- Nemokami sukimai. 2 sklaidos simboliai 1 ir 5 būgnuose suteikia 8 nemokamus sukimus. Išsukus 2 sklaidos simbolius 1 ir 5 būgnuose nemokamų sukimų metu, suteikiami papildomai +8 nemokami sukimai. Rėmelių simboliai iš pagrindinio lošimo neperkeliami į nemokamus sukimus – vietoje to,

kiekvieno nemokamo sukimo metu atsiranda nauji rėmelių simboliai ir laimėjimų atskleidimai. Rėmelių simbolių kiekis kiekvieno sukimo metu gali būti nuo 2 iki 8, o papildomai gali būti atskleistas vienas laimėjimas: Piniginis laimėjimas – atskleidžia piniginį laimėjimą iki x20 statymas dydžio, kuris išmokamas nepriklausomai nuo to, kurioje vietoje yra rėmelio simbolis. Simboliai su piniginiais laimėjimais taip pat gali formuoti laimėjimo linijas.

- Visi rėmelių simboliai iš pagrindinio lošimo ir ciklo lošimo progresas bus atstatyti kitame sukime po to, kai nemokamų sukimų funkcija pasibaigs.
- Laimintys deriniai sudaromi ir išmokos yra skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- X-iter Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Didysis Pinigų Ratas („Big Money Wheel“)

3027. Didysis Pinigų Ratas („Big Money Wheel“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimas vyksta su 1024 laimėjimo būdais ir įvairiomis statymo vertėmis. Laimintys deriniai susidaro, kai sutampantys simboliai pasirodo bet kurioje pozicijoje trijuose ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno iki dešiniausio, be tarpų.
- Papildomi laimėjimai sukuriami, kai tie patys simboliai papildomai pasirodo tuose pačiuose būgnuose, kurie sudaro ilgiausią laimintį derinį. Už kiekvieno simbolio derinį išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.
- Laimėjimas yra lygus vertei, nurodytai išmokų lentelėje. Simbolių išmokų vertės, pateiktos išmokų lentelėje, yra dinaminės ir keičiasi pagal pasirinktą statymo vertę.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti pagrindiniame lošime 3, 4, 5 ir 6 būgnuose. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir Monetos simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas suteikia didžiausią galimą laimintį derinį pagal išmokų lentelę.
- Milžiniški simboliai. Pagrindinio lošimo metu milžiniški (2x2) (2 būgnų ir 2 eilių) Monetos simboliai ir milžiniški sklaidos simboliai gali pasirodyti tik 1 ir 2 būgnuose. Sklaidos simboliai negali pasirodyti jokiuose kituose būgnuose. Vertinant laimėjimus, milžiniškas simbolis laikomas kaip 1 Monetos simbolis.
- Pakartotiniai sukimai. Pagrindinio lošimo metu Monetos simboliai su atsitiktiniais daugikliais gali pasirodyti bet kur būgnuose: x1, x2, x5, x10 arba x25. Milžiniški Monetos simboliai su atsitiktiniais daugikliais x1, x2, x5, x10, x25, x50 arba x100 gali pasirodyti 1–2 būgnuose. Kai pagrindiniame lošime milžiniškas Monetos simbolis pasirodo kartu bent su vienu kitu Monetos simboliu, aktyvuojami pakartotiniai sukimai. Pakartotinių sukimų metu milžiniškas simbolis ir visi Monetos simboliai lieka savo vietose iki kito sukimo pradžios. Jei per pakartotinius sukimus pasirodo bent vienas papildomas Monetos simbolis, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Jei naujų Monetos simbolių neatsiranda, pakartotiniai sukimai baigiasi. Jei lošimo ekranas visiškai užpildomas Monetos simboliais, daugiau sukimų nesuteikiama, ir pakartotiniai sukimai baigiasi. Pakartotiniai sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris buvo aktyvavęs pakartotinius sukimus. Už pagrindinį sukimą, kuris aktyvavo pakartotinius sukimus, bei už pakartotinius sukimus (išskyrus paskutinį) laimėjimai nesuteikiami. Pasibaigus pakartotiniams

sukimams, išmokamas bendras laimėjimas, kuris apskaičiuojamas pagal formulę: statymo vertė × visų Monetos simbolių daugiklių suma būgnuose.

- Didžiojo pinigų rato funkcija. Kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0, ir būgnuose yra bent vienas paslaptingas simbolis, suaktyvinama Didžiojo pinigų rato funkcija. Didžiojo pinigų rato funkcijos metu ratas pasukamas vieną kartą, o jame galima laimėti šiuos laimėjimus: Daugiklį, Dvigubinimą, Trigubinimą. Kiekvieno laimėjimo tikimybė skiriasi, o jų pasirodymo skaičius rate yra proporcingas tikimybei.
- Daugiklis. Laimėjus daugiklį, visi paslaptingi simboliai būgnuose gauna vieną iš šių daugiklių: x5, x10, x25, x50, x100, x250, x500 arba x1000.
- Dvigubinimas. Laimėjus dvigubinimo laimėjimą, suteikiamas antras rato sukimas, kuriame gali pasirodyti tik daugiklio laimėjimai. Antrame sukime išsuktas daugiklis tuomet padauginamas iš 2.
- Trigubinimas. Laimėjus trigubinimo laimėjimą, suteikiamas antras rato sukimas, kuriame taip pat gali pasirodyti tik daugiklio laimėjimai. Antrame sukime išsuktas daugiklis tuomet padauginamas iš 3.
- Kai Didžiojo pinigų rato sukimas pasibaigia, jo rezultatas pritaikomas visiems paslaptingiems simboliams būgnuose, ir tuomet suteikiami laimėjimai. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0 arba kai lošimo ekranas visiškai užpildomas Monetos simboliais ir/arba Paslaptingais simboliais. Nemokamų sukimų pabaigoje išmokamas laimėjimas, lygus statymo vertei, padaugintai iš visų Monetos ir/arba Paslaptingų simbolių daugiklių sumos būgnuose. Po to lošimas grįžta į lošimą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.

Kazino Naktis („Casino Night™“)

3028. Kazino Naktis („Casino Night™“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Auksiniai būgnai. Kiekvieno sukimo metu 1 arba daugiau būgnų gali tapti auksiniais. Visi laimėjimą suteikiantys simboliai suteikia savo laimėjimą, jei pasirodo auksiniame būgne pagrindinio lošimo metu.
- Specialūs simboliai. Ant būgnų gali pasirodyti 4 specialūs simboliai bet kuriuo metu. Viename būgne gali būti išsuktas tik 1 specialus simbolis, ir tai gali įvykti tik pagrindiniame lošime – ne auksiniame būgne.
- Specialūs simboliai: Mėlynas – surenka 1 atsitiktinį matomą žetoną ir prideda jo daugiklio vertę prie statymo. Žalias – surenka 3 atsitiktinius matomus žetonus ir prideda jų daugiklio vertes prie statymo. Purpurinis – surenka visus matomus žetonus ir prideda jų daugiklio vertes prie statymo. Auksinis – surenka visus matomus žetonus, prideda jų daugiklio vertes, bet padvigubintas.
- Nemokami sukimai. Sklaidos simbolis auksiniame būgne pagrindinio lošimo metu aktyvuoja 3 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai nepasirodo, o specialūs simboliai atskleidę laimėjimą transformuojasi į juodus žetonus. Kai nauji žetonų arba specialūs simboliai patenka ant būgnų, jie užsirakina ir atstato nemokamų sukimų skaitiklį į pradinę vertę. Funkcija baigiasi: kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0 ir nauji žetonų ar specialūs simboliai nepasirodo, arba kai lošimo ekranas užpildomas žetonų simboliais. Funkcijos pabaigoje visi matomi žetonų laimėjimai yra sudedami ir išmokami. Jei visi būgnai užpildomi užrakintais žetonais, jų laimėjimas padvigubinamas ir premija baigiasi.
- Laimintys deriniai sudaromi ir išmokos yra skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.

- Premijos pirkimas.. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Kornelijus Pieno Medžiotojas Daugybė Būdų („Cornelius Milk Hunter Megaways“)

3029. Kornelijus Pieno Medžiotojas Daugybė Būdų („Cornelius Milk Hunter Megaways“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir iki 30240 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €429700

Taisyklės:

- Lošimo ekranas išdėstytas taip: 6 vertikalūs būgnai ir 1 horizontalus būgnas, kuris sukasi iš dešinės į kairę. Kiekviename vertikaliame būgne gali pasirodyti nuo 2 iki 6 simbolių, o horizontalus būgnas visada turi 4 simbolius ir yra šalia 2, 3, 4 ir 5 vertikalių būgnų.
- Virš būgnų esantis Daugybės būdų skaitiklis rodo Daugybės būdų skaičių kiekvienam sukimui. Laimintis derinys susidaro, kai sutampantys simboliai pasirodo bet kurioje pozicijoje trijuose ar daugiau gretimų vertikalių būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno iki dešiniausio, įskaitant horizontalų būgną, be tarpų.
- Papildomi Daugybės būdų laimėjimai sukuriami, kai tie patys simboliai papildomai pasirodo tuose pačiuose būgnuose, kurie sudaro ilgiausią Daugybės būdų derinį. Už kiekvieno simbolio derinį išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimas lygus vertei, nurodytai išmokų lentelėje, padaugintai iš taikomų daugiklių. Simbolių išmokų vertės išmokų lentelėje yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinkto statymo dydžio.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti pagrindinio lošimo metu vertikaliuose būgnuose 2, 3, 4, 5, 6 bei horizontaliame būgne. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus: piniginių laimėjimų simbolius, piniginių laimėjimų surinkėjo simbolį, Daugiklių simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas sudaro didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Lavinos funkcija. Laimėjimas arba daugiklio simbolis, pasirodęs ant būgnų, aktyvuoja lavinos funkciją. Laiminčių derinių simboliai dingsta, palikdami vietą naujai simbolių lavinos funkcijų sekai. Lavinos funkcija tęsiama tol, kol būgnuose nebėra laimėjimų.
- Daugiklių surinkimas. Daugiklių simboliai gali pasirodyti tik pagrindinio lošimo metu, horizontaliame būgne, ir jiems priskiriamos atsitiktinės daugiklių vertės: x1, x2, x3, x5, x20 arba x50. Kai daugiklių simboliai pasirodo būgne, jie surenkami surinkimo matuoklyje. Matuoklis prasideda nuo x1, o surinktų daugiklių vertės sudedamos į matuoklį. Jei bent vienas daugiklių simbolis pasirodo horizontaliame būgne, jo vertė nedelsiant pridedama prie matuoklio. Jei būgnuose yra laimėjimų, jie pridedami prie laimėjimų matuoklio. Kai lavinos funkcija pasibaigia ir daugiau daugiklių simbolių nebėra, bendras laimėjimas padauginamas iš matuoklyje esančių daugiklių sumos. Po laimėjimų išmokėjimo arba jei laimėjimų nėra, surinkimo matuoklio skaičius kitame lošime nustatomas iš naujo į x1.
- Piniginių laimėjimų surinkimas. Piniginių laimėjimų simboliai su atsitiktinėmis vertėmis 1, 2, 3, 5, 10, 20 arba 50 gali pasirodyti vertikaliuose būgnuose pagrindinio lošimo metu ir nemokamų sukimų metu. Pagrindiniame lošime Piniginių laimėjimų surinkimo simbolis gali pasirodyti horizontaliame būgne. Jei bet kur ant būgnų pasirodo Piniginių laimėjimų simbolis kartu su Piniginių laimėjimų surinkimo simboliu horizontaliame būgne, Piniginių laimėjimų simbolis surenkamas Piniginių laimėjimų surinkimo simbolyje ir vėliau pridedamas prie laimėjimų to paties lošimo metu. Piniginių laimėjimų simboliai ir Piniginių laimėjimų surinkimo simbolis lieka būgnuose per lavinos funkciją ir išmokami lošimo pabaigoje.

- Nemokami sukimai. 5 ar daugiau Piniginių laimėjimų simbolių, pasirodžiusių bet kur vertikaliuose būgnuose pagrindiniame lošime, aktyvuoja 5 nemokamus sukimus po laimėjimų suteikimo. Piniginių laimėjimų simboliai, kurie aktyvavo nemokamus sukimus pagrindiniame lošime, ir visi Piniginių laimėjimų simboliai, kurie pasirodo nemokamų sukimų metu, lieka būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0.
- Nemokamų sukimų metu: Vertikaliuose būgnuose gali pasirodyti tik Piniginių laimėjimų simboliai. Horizontaliame būgne gali pasirodyti tik premijos funkcijų simboliai. Jei nemokamų sukimų pradžioje vertikaliuose būgnuose nėra laisvų pozicijų, o yra būgnų, kurių aukštis mažesnis nei 6 simboliai (išskyrus horizontalų būgną), atsitiktinai vienas toks būgnas padidinamas 1 simboliu iš viršaus.
- Nemokamų sukimų premijos funkcijos. Nemokamų sukimų metu premijos funkcijų simboliai gali atsitiktinai pasirodyti horizontaliame būgne, aktyvuodami Nemokamų sukimų premijos funkcijas. Jei tame pačiame sukime pasirodo daugiau nei vienas premijos funkcijų simbolis, jie aktyvuojami nuo kairiausio iki dešiniausio simbolio. Kai premijos funkcija baigiasi, premijos funkcijų simbolis lieka horizontaliame būgne, aktyvuojama kita premijos funkcija. Kai nebelieka premijos funkcijų, prasideda lavinos funkcija, ir gali pasirodyti nauji premijos funkcijų simboliai. Po visų premijos funkcijų veiksmų ir jei lavinos funkcijos metu neatsiranda naujų premijos funkcijų simbolių, prasideda kitas sukimas (jei tokių yra).

Kalėdinis Žavesys („Dazzle Me Christmas“)

3030. Kalėdinis Žavesys („Dazzle Me Christmas“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir iki 90 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €461200

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami, jei simboliai pasirodo nuosekliai nuo kairiausio būgno iki dešiniausio, be tarpų. Keli laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami, o išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje linijoje.
- Laimėjimas linijoje lygus vertei, nurodytai išmokų lentelėje, padaugintai iš taikomų daugiklių. Simbolių išmokų vertės išmokų lentelėje yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinkto statymo dydžio.
- Laukiniai būgnai. Laukinių būgnų funkcija gali būti suaktyvinta atsitiktinai pagrindinio lošimo metu. Būgnai sukasi, o laukinių simbolių grupės užpildo visą būgną. 1–5 būgnai gali virsti Laukiniai būgnais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas sudaro didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją linijoje, nurodytą išmokų lentelėje.
- Nemokami sukimai. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai, pasirodantys bet kur ant būgnų, aktyvuoja atitinkamai 8, 12 arba 16 nemokamų sukimų. Kai prasideda nemokami sukimai, būgnai išsiplečia iki 5 eilučių aukščio. Sklaidos simboliai gali turėti daugiklius, priklausomai nuo to, ant kurio būgno jie buvo išsukti: 2 būgnas: x2 daugiklis, 3 būgnas: x3 daugiklis, 4 būgnas: x4 daugiklis, 5 būgnas: x5 daugiklis.
- Nemokamų sukimų daugiklis nustatomas kaip x1 (išskyrus atvejus, kai sklaidos simboliai, aktyvavę nemokamus sukimus, turėjo daugiklius). Nemokamų sukimų metu daugiklis didėja +1 po kiekvieno sukimo kuriame bent viena laimėjimo linija yra laiminti. Kiekvienas laimėjimas linijoje Nemokamų sukimų metu yra padauginamas iš esamo Nemokamų sukimų daugiklio, po ko daugiklis didėja +1 iki kito sukimo. Pasibaigus nemokamiems sukimams, daugiklis grąžinamas į x1.
- Jei Nemokamų sukimų metu pasirodo 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai, jie pratęsia Nemokamų sukimų funkciją pridedant atitinkamai 8, 12 arba 16 Nemokamų sukimų prie likusių nemokamų sukimų. Sklaidos daugikliai pridedami prie esamo Nemokamų sukimų daugiklio.

- Susieti būgnai. Susietų būgnų funkcija aktyvuojama tik nemokamų sukimų metu. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje identiški susieti būgnai pasirodo šalia vienas kito bet kuriame iš 1–4 būgnų, kur dešinysis būgnas yra identiška kairiojo kopija. Susieti būgnai jungia 1–2 būgnus ir/arba 3–4 būgnus.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie laimėjimų, gautų lošime, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, ir grįžtama į tą lošimą.

Negyvieji Vakarai („Dead West“)

3031. Negyvieji Vakarai („Dead West“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Kombinacija iš 8 ar daugiau tų pačių simbolių, pasirodžiusių bet kur ant būgnų, suteikia sklaidos laimėjimą.
- Keli vienu metu atsirandantys sklaidos laimėjimai iš skirtingų simbolių sudedami. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną sklaidos kombinaciją.
- Sklaidos laimėjimas lygus vertei, nurodytai išmokų lentelėje, padaugintai iš taikomų daugiklių. Simbolių išmokų vertės yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinkto statymo dydžio.
- Lavinos funkcija. Bet koks laimėjimas aktyvuoja Lavinos funkciją. Laimėjimų derinių simboliai dingsta, o likę simboliai krenta žemyn, užimdami tuščias vietas. Kai visos pozicijos užpildomos, laimėjimai suteikiami iš naujo. Lavinos funkcija tęsiama tol, kol nebėra laimėjimų.
- Laukiniai simboliai. Lošime yra du laukinių simbolių tipai: Įprasti laukiniai – 1x1 (1 būgno ir 1 eilės), didieji laukiniai – 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) arba 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių). Didieji laukiniai simboliai gali atsirasti atsitiktinai vertikaliuose būgnuose, o įprasti laukiniai simboliai gali atsirasti atsitiktinai Funkcijų juostoje (horizontaliajame būgne). Kai Lavinos funkcija apima būgną po įprastu laukiniu simboliu, jis išsukamas iš Funkcijų juostos ant būgnų. Vertinant laimėjimus: 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) didieji laukiniai simboliai skaičiuojami kaip 4 įprasti laukiniai simboliai, 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) didieji laukiniai simboliai skaičiuojami kaip 9 įprasti laukiniai simboliai. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir Specialius simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas suteikia didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal sklaidos laimėjimą, nurodytą išmokų lentelėje.
- Karštosios zonos. Kiekvieno sukimo pradžioje lošime mažiausiai dvi atsitiktinės pozicijos vertikaliuose būgnuose tampa Karštosiomis zonomis (pažymėtomis raudonu rėmeliu), kurios lieka būgnuose viso lošimo metu. Kiekviena Karštoji zona turi daugiklį, kurio atsitiktinė pradinė vertė yra x1, x2 arba x3. Kai simbolis Karštojoje zonoje yra laimėjimo kombinacijos dalis, laimėjimas padauginamas iš visų Karštosios zonos daugiklių sumos toje kombinacijoje. Kai laiminti kombinacija dingsta iš būgnų, ir prieš prasidedant kitai lavinos funkcijai, kiekvienas Karštosios zonos daugiklis, kuris dalyvavo kombinacijoje, padidinamas +1. Karštosios zonos pozicijos ir jų padidinti daugikliai perkeliami į nemokamus sukimus.
- Specialios funkcijos. Vienos ar kelios specialios funkcijos (Bomba, Keitimas, Daugiklis, Išplėtimas, Išplėtimas+) gali būti aktyvuotos pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimų metu. Specialūs simboliai gali pasirodyti tik Funkcijų juostoje. Funkcija suaktyvinama, kai po lavinos funkcijos specialus simbolis išsukamas nuo Funkcijų juostos ant tuščios pozicijos būgne po juo. Funkcijos veiksmas prasideda, kai nebėra laimėjimų kombinacijų būgnuose. Kai funkcijos veiksmas baigiasi, prasideda kita lavinos funkcija / sukimas.

- Jei tuo pačiu metu suaktyvinama daugiau nei viena funkcija, jos aktyvuojamos šia tvarka: Išplėtimas → Išplėtimas+ → Daugiklis → Keitimas → Bomba.
- Bomba. Kai suaktyvinama Bombos funkcija, Bombos simbolis sprogsta kartu su visais simboliais aplink jį (išskyrus sklaidos, laukinį ir Keitimo simbolius bei nepanaudotus daugiklius), sukurdamas vietą naujai lavinos funkcijos sekai. Bombos funkcija baigiasi, kai Bombos simbolis ir aplinkiniai simboliai sprogsta, ir prasideda nauja lavinos funkcija.
- Keitimas. Kai suaktyvinama Keitimo funkcija, Keitimo simbolis transformuoja save ir visus aplinkinius simbolius (išskyrus sklaidos, laukinį ir Bombos simbolius bei nepanaudotus daugiklius) į vieno tipo simbolius, sukuriant sklaidos kombinaciją. Jei simbolis jau buvo transformuotas Keitimo funkcija, ir vėl yra transformuojamas kita Keitimo funkcija, jis paverčiamas laukiniu simboliu. Keitimo funkcija baigiasi po to, kai transformuoja aplinkinius simbolius. Jei transformacija sukūrė laimėjimą kombinaciją, ji dingsta iš būgnų po laimėjimų vertinimo, ir prasideda nauja lavinos funkcija.
- Daugiklis. Daugiklio simbolis turi atsitiktinį daugiklį x2 arba x3. Kai suaktyvinama Daugiklio funkcija, Daugiklio simbolis padaugina visų daugiklių vertes ant savo būgno ir aplinkinių būgnų. Daugiklio funkcija baigiasi, kai visi daugikliai ant būgno ir aplinkinių būgnų yra padauginti Daugiklio vertės, ir prasideda nauja lavinos funkcija.
- Išplėtimas. Kai suaktyvinama Išplėtimo funkcija, pozicija, ant kurios buvo išsuktas Išplėtimo simbolis, tampa Karštąja zona. Jei Išplėtimo simbolis išsukamas ant esamos Karštosios zonos, ji tampa atnaujinta Karštąja zona (pažymėta liepsnojančiu raudonu rėmeliu) ir jos daugiklio vertė atnaujinama kaip visų Karštųjų zonų sumos lošimo ekrane. Jei atnaujinta Karštoji zona dalyvauja laimėjime kombinacijoje, jos daugiklis padidinamas +1 prieš kitą lavinos funkciją / sukimą. Jei Išplėtimo simbolis išsukamas ant esamos atnaujintos Karštosios zonos, ji tampa nuolatine Karštąja zona (pažymėta geltonu rėmeliu) ir jos daugiklio vertė vėl atnaujinama kaip visų Karštųjų zonų suma. Jei nuolatinė Karštoji zona yra laimėjime kombinacijoje, jos daugiklis padidinamas +1 ir pridedamos visų aplinkinių daugiklių vertės, prieš kitą lavinos funkciją / sukimą. Išplėtimo funkcija baigiasi, kai visi taikomi atnaujinimai įvyksta, ir prasideda nauja lavinos funkcija.
- Išplėtimas+. Kai suaktyvinama Išplėtimo+ funkcija, pozicija, ant kurios buvo išsuktas Išplėtimo+ simbolis, tampa Karštąja zona. Išplėtimo+ simbolis transformuoja save ir iki 8 papildomų gretimų pozicijų į Karštąsias zonas. Jei Išplėtimo+ simbolis išsukamas ant būgnų arba transformuoja esamą Karštąją zoną, ji tampa atnaujinta Karštąja zona (pažymėta liepsnojančiu raudonu rėmeliu), o jos daugiklis atnaujinamas kaip visų aplinkinių Karštųjų zonų suma. Jei Išplėtimo+ simbolis išsukamas ant būgnų arba transformuoja esamą atnaujintą Karštąją zoną, ji tampa nuolatine Karštąja zona (pažymėta geltonu rėmeliu), o jos daugiklis vėl atnaujinamas kaip visų aplinkinių Karštųjų zonų suma. Jei nuolatinė Karštoji zona yra laimėjime kombinacijoje, jos daugiklis padidinamas +1 ir pridedamos visos aplinkinių daugiklių vertės prieš kitą lavinos funkciją / sukimą. Išplėtimo+ funkcija baigiasi, kai visi taikomi atnaujinimai įvyksta, ir prasideda nauja lavinos funkcija.
- Nemokami sukimai. Sklaidos simboliai gali pasirodyti būgnuose arba nukristi nuo Funkcijų juostos pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Jei pagrindiniame lošime3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai pasirodo būgnuose arba nukrenta nuo Funkcijų juostos, jie suteikia atitinkamai 5, 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų, kai nebėra daugiau lavinos funkcijų ir laimėjimai jau yra suteikti. Nemokamų sukimų metu galima laimėti papildomus nemokamus sukimus, jei 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai pasirodo būgnuose arba nukrenta nuo Funkcijų juostos. Priklausomai nuo simbolių skaičiaus, suteikiami 5, 8, 10 arba 12 papildomų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie likusių nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu, kuris juos aktyvavo. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie laimėjimų, gautų lošime, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, ir grįžtama į tą lošimą.

Dieviškoji Fortūna: Juodoji („Divine Fortune Black“)

3032. Dieviškoji Fortūna: Juodoji („Divine Fortune Black“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €24
- Didžiausias laimėjimas: €480000

Taisyklės:

- Lošimas vyksta su 20 laimėjimo linijų, kuriose išmokami laimėjimai, jei simboliai pasirodo nuosekliai nuo kairiausio iki dešiniausio būgno, be tarpų.
- Keli laimėjimai skirtingose linijose sudedami, o išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje linijoje.
- Laimėjimas linijoje lygus vertei, nurodytai išmokų lentelėje. Simbolių išmokų vertės išmokų lentelėje yra dinamiškos ir keičiasi priklausomai nuo pasirinkto statymo dydžio.
- Laukiniai simboliai. Laukiniai simboliai gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime ir vieno tipo nemokamų sukimų (Dieviškųjų sukimų) metu. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, piniginių laimėjimų simbolius ir aukso puodo simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas sudaro didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją linijoje, pagal išmokų lentelę.
- Piniginių laimėjimų ir aukso puodo rinkimas. Piniginių laimėjimų simboliai su atsitiktinėmis vertėmis: 1, 1.5, 2, 2.5, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 x statymas gali pasirodyti: 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime ir Dieviškųjų sukimų metu, bet kurioje būgnų vietoje Fortūnos sukimų metu. Aukso puodo simboliai su atsitiktinėmis vertėmis taip pat gali pasirodyti: 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime ir Dieviškųjų sukimų metu, bet kurioje būgnų vietoje Fortūnos sukimų metu. Yra trys aukso puodo simbolių tipai: mažasis aukso puodas – gali suteikti 25 x statymas, pagrindinis aukso puodas – gali suteikti 250 x statymas, didžiausias aukso puodas – gali suteikti 2500 x statymas.
- Fortūnos surinkimo simboliai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime ir Dieviškųjų sukimų metu, bet kurioje būgnų vietoje Fortūnos sukimų metu. Jei Piniginių laimėjimų simboliai arba aukso puodo simboliai ir bent vienas Fortūnos surinkimo simbolis pasirodo kartu būgnuose, Piniginių laimėjimų ir Aukso puodo simboliai yra surenkami į Fortūnos surinkimą. Jei būgnuose yra daugiau nei vienas Fortūnos surinkimo simbolis, visi Piniginių laimėjimų ir Aukso puodo simboliai yra surenkami kiekviename Fortūnos surinkime. Surinktų laimėjimų ir Aukso puodo simbolių vertė kiekviename Fortūnos surinkimo simbolyje pridedama prie visų laimėjimų iš to paties lošimo.
- Pakartotiniai sukimai ir išsiplečiančių simbolių funkcija. Vienas ar daugiau laukinių simbolių, Piniginių laimėjimų simbolių arba Aukso puodo simbolių, pasirodžiusių būgnuose pagrindiniame lošime, suteikia pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų pradžioje visi laukiniai, Piniginių laimėjimų ir Aukso puodo simboliai lieka būgnuose, judėdami viena pozicija žemyn su kiekvienu kitu pakartotiniu sukimu. Jei Pakartotinių sukimų metu pagrindiniame lošime ir Dieviškųjų sukimų metu laukinis simbolis išsukamas už kito laukinio simbolio būgnuose, Piniginių laimėjimų simbolis išsukamas už kito Piniginių laimėjimų simbolio arba Aukso puodo simbolio, arba Aukso puodo simbolis išsukamas už kito Aukso puodo simbolio arba Piniginių laimėjimų simbolio, toks simbolis išsiplečia, užimdamas visas pozicijas savo būgne – išskyrus tas pozicijas, kur jau yra laukinis, Piniginių laimėjimų ir Aukso puodo simbolis. Išplėsti simboliai lieka būgnuose, judėdami viena pozicija žemyn su kiekvienu pakartotiniu sukimu. Pagrindiniame lošime ir Dieviškųjų sukimų metu Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai būgnuose nebėra laukinių simbolių, Piniginių laimėjimų simbolių arba Aukso puodo simbolių. Pakartotinis sukimas vis tiek suteikiamas lošime, kai paskutinis laukinis, Piniginių laimėjimų ir Aukso puodo simbolis dingsta iš būgnų. Pakartotiniai sukimai lošiami tuo pačiu statymu, kuris juos suaktyvino.

- Nemokami sukimai. 3 ar daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kur būgnuose pagrindiniame lošime, suteikia nemokamus sukimus. Kai nemokami sukimai yra suaktyvinti, lošėjas gali pasirinkti vieną iš dviejų nemokamų sukimų variantų: Dieviškieji sukimai, Fortūnos sukimai. Kiekvienas variantas suteikia skirtingą nemokamų sukimų skaičių.
- Dieviškieji sukimai. Jei pasirinktas Dieviškųjų sukimų režimas, suteikiamų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus: 3 sklaidos simboliai – 5 sukimai, 4 sklaidos simboliai – 8 sukimai, 5 sklaidos simboliai – 12 sukimų. Jei Dieviškųjų sukimų metu būgnuose pasirodo laukinis simbolis, Piniginių laimėjimų simbolis arba Aukso puodo simbolis, jis išsiplečia ir užima visas pozicijas savo būgne (išskyrus vietas, kur jau yra laukinis simbolis, Piniginių laimėjimų simbolis arba Aukso puodo simbolis) ir suteikia pakartotinius sukimus. Jei laukinis simbolis išsukamas už Piniginių laimėjimų simbolio arba Aukso puodo simbolio, laukinis simbolis išsiplečia taip pat, kaip aprašyta aukščiau. Jei Dieviškųjų sukimų metu suaktyvinami pakartotiniai sukimai, sukimų skaitiklis sustoja pakartotinių sukimų metu ir tęsiasi pasibaigus pakartotiniems sukimams. Išplėsti simboliai lieka būgnuose, judėdami viena pozicija žemyn su kiekvienu pakartotiniu sukimu. Jei Piniginių laimėjimų simbolis arba Aukso puodo simbolis išsukamas už laukinio simbolio, simbolis išsiplečia taip pat, kaip aprašyta aukščiau. Išplėstam Piniginių laimėjimų simboliui atsitiktinai priskiriama vertė: 1, 1.5, 2, 2.5, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 x statymas. Išplėstam Aukso puodo simboliui atsitiktinai priskiriama vertė: 25, 250 arba 2500 x statymas. Jei Fortūnos surinkimo simbolis pasirodo kartu su Piniginių laimėjimų arba Aukso puodo simboliu, visi Piniginių laimėjimų ir Aukso puodo simboliai yra surenkami kiekviename Fortūnos surinkimo simbolyje po simbolių išplėtimo ir prieš kitą pakartotinį sukimą. Dieviškieji sukimai baigiasi, kai sukimų skaitiklis pasiekia 0. Pasibaigus Dieviškiesiems sukimams, bendras laimėjimas (visų linijų laimėjimai + surinktų Piniginių laimėjimų simbolių vertė Fortūnos surinkime) pridedamas prie lošimo, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, laimėjimų ir grįžtama į tą lošimą.
- Fortūnos sukimai. Jei pasirinktas Fortūnos sukimų režimas, suteikiami 3 Fortūnos sukimai, o taip pat pridedami paslapties simboliai pagal žemiau pateiktą informaciją: 3 sklaidos simboliai - 3 Fortūnos sukimai, 4 sklaidos simboliai - 3 Fortūnos sukimai + 1 paslapties simbolis pradiniuose būgnuose, 5 sklaidos simboliai - 3 Fortūnos sukimai + 2 paslapties simboliai pradiniuose būgnuose. Fortūnos sukimų metu kiekviena pozicija būgnuose sukasi atskirai, ir ant būgnų gali pasirodyti tik Piniginių laimėjimų simboliai, Aukso puodo simboliai, Fortūnos surinkimo simboliai, paslapties simboliai. Kiekvieną kartą, kai pasirodo vienas iš šių simbolių, sukimų skaitiklis nustatomas iš naujo į 3 sukimus. Jei Fortūnos surinkimo simbolis pasirodo kartu su Piniginių laimėjimų arba Aukso puodo simboliu, visi Piniginių laimėjimų ir Aukso puodo simboliai ant būgnų surenkami kiekviename Fortūnos surinkime prieš kitą sukimą, o surinkta vertė pridedama prie bendro laimėjimo po to sukimo. Piniginių laimėjimų simboliai, Aukso puodo simboliai ir paslapties simboliai lieka būgnuose, kol nesibaigia sukimai. Bendra Piniginių laimėjimų ir Aukso puodo simbolių vertės suma, išsukta ant būgnų kiekvieno sukimo metu, pridedama prie bendro laimėjimo pasibaigus tam sukimui. Fortūnos sukimai baigiasi, kai sukimų skaitiklis pasiekia 0, arba kai lošimo ekranas visiškai užpildomas Piniginių laimėjimų simboliais, Aukso puodo simboliais ir/ar paslapties simboliais. Paslapties simboliai: Kiekvienas Paslapties simbolis atskleidžia savo laimėjimą. Paslapties simbolis atsitiktinai atskleidžia vieną iš 3 galimų aukso puodo laimėjimų, kurie gali būti: mažasis aukso puodas, pagrindinis aukso puodas, didysis aukso puodas. Papildomi aukso puodo laimėjimai: jei lošimo pabaigoje viena ar daugiau eilučių būgnuose visiškai užpildytos simboliais, pridedamas papildomas Aukso puodo laimėjimas: 1 užpildyta eilutė → Mažasis Aukso puodas, 2 užpildytos eilutės → pagrindinis Aukso puodas, 3 užpildytos eilutės → didysis Aukso puodas. Po to, kai paslapties simbolis atskleidžia savo laimėjimą, bendras atskleisto paslapties simbolio aukso puodo laimėjimas + papildomas aukso puodo laimėjimas pridedamas prie bendro laimėjimo iš Fortūnos sukimų. Bendras laimėjimas iš Fortūnos sukimų pridedamas prie lošimo , kuris suaktyvino nemokamus sukimus, laimėjimų, ir grįžtama į tą

lošimą. Nemokami sukimai lošiami tokiu pačiu statymu, kaip lošimas, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.

Drakonų Žaidimų Aikštelė („Dragons Playground™“)

3033. Drakonų Žaidimų Aikštelė („Dragons Playground™“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €530550

Taisyklės:

- Lavinos funkcija. Simboliai, sudarantys laimėjimus, dingsta, suteikdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus.
- Ugnies liepsnos funkcija. Laimėjimą suteikiantys simboliai gali pasirodyti su prie jų prikabintu liepsnos simboliu. Simboliai, sunaikinti su liepsnos simboliu, suformuoja rėmelio simbolį toje pozicijoje – arba atsitiktinėje, jei toje pozicijoje jau yra rėmelio simbolis.
- Rėmelių simboliai. Rėmelio simbolis susidaro, kai sunaikinamas laimėjimą suteikiantis simbolis su liepsnos simboliu.
- Ciklo sukimai. Kiekvieną 10-ą sukimą pagrindiniame lošime, visi susiformavę rėmelių simboliai paverčiami laukiniais simboliais.
- Laukinis simbolis. Laukinis simbolis gali pasirodyti tik Ciklo sukimų arba Drakono kvėpavimo funkcijų metu. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas sudaro didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal išmokų lentelę. Jei laimėjimo būdas susideda tik iš laukinių simbolių, išmokama tik už 6x laukinius simbolius, kaip nurodyta išmokų lentelėje.
- Drakono kvėpavimo funkcija. Atsitiktinai drakonai gali aktyvuotis ir pridėti laukinius simbolius ant būgnų. Tai gali įvykti bet kurių sukimų metu, išskyrus 10-ą sukimą, skirtą Ciklo sukimų aktyvavimui.
- Nemokami sukimai. 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kur būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų, o kiekvienas papildomas sklaidos simbolis virš 3 prideda po 4 nemokamus sukimus. 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kur būgnuose nemokamų sukimų metu suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas sklaidos simbolis prideda po 2 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu, po lavinos funkcijos pabaigos, visi likę liepsnos simboliai pašalinami, o šių sukimų metu susiformavę Rėmelių simboliai paverčiami laukiniais simboliais.
- Laimintys deriniai sudaromi ir išmokos yra skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Finas ir Drakono Pasakos („Finn And The Dragon Tales“)

3034. Finas ir Drakono Pasakos („Finn And The Dragon Tales“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €459360

Taisyklės:

- 3 ar daugiau tų pačių simbolių, atsiradusių vertikalioje arba horizontalioje linijoje, be tarpų, bet kur būgnuose, suteikia laimėjimą. Keli laimėjimai iš skirtingų simbolių kombinacijų sudedami. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vieną kombinaciją.
- Už laimėjimo kombinacijas išmokos atliekamos pagal Išmokų lentelę. Simbolių išmokų vertės išmokų lentelėje yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinkto statymo vertę.
- Simboliai būgnuose išsukami pagal laikrodžio rodyklę suktą spiralę, prasidedančią apatiniame kairiajame kampe, kuri baigiasi centre. Bet koks laimėjimas pagrindiniame lošime aktyvuoja lavinos funkciją. Simboliai, sudarantys laimėjimą, dingsta, o likę simboliai juda pagal spiralės modelį, užimdami tuščias vietas. Nauji simboliai pasirodo apatiniame kairiajame kampe. Po to, kai užpildomos visos pozicijos, laimėjimai suteikiami iš naujo. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol nebėra daugiau laimėjimų.
- Laukiniai simboliai gali turėti x1 arba x2 daugiklį, priklausomai nuo aktyvuotos funkcijos. Jei laukinis x2 simbolis atsiranda būgnuose ant laukinio x1 simbolio, jis pakeičia laukinį x1 simbolį. Jei laimančioje kombinacijoje dalyvauja keli daugikliai, taikomas tik didžiausias daugiklis. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, tik laimėjimų kombinacijose, išskyrus Drakono simbolius ir nemokamų sukimų rakto simbolį. Laukinio simbolio pakeitimas sudaro didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal Išmokų lentelę.
- Laukinė funkcija ir Drakono funkcija. Pagrindiniame lošime laimėjimo kombinacija iš 3 ar daugiau simbolių, kuriuose nebūna laukinio simbolio, aktyvuoja vieną iš šių funkcijų: laukinė x1 funkcija, laukinė x2 funkcija, Drakono funkcija. Kai laiminti kombinacija dingsta iš lošimo ekrano ir išmokos yra suteiktos, simboliai, sudarę kombinaciją, pakeičiami laukiniu simboliu arba Drakono simboliu.
- Laukinė x1 funkcija. Aktyvuojama, kai laimėjimą sudaro 3 simboliai. Laimėjimo kombinacija pakeičiama laukiniu x1 simboliu vidurinėje pozicijoje prieš pradedant kitą lavinos funkciją.
- Laukinė x2 funkcija. Aktyvuojama, kai laimėjimą sudaro 4 simboliai. Laimėjimo kombinacija pakeičiama laukiniu x2 simboliu prieš pradedant kitą lavinos funkciją. Vertikalioje kombinacijoje laukinis x2 simbolis dedamas į antrą poziciją nuo apačios. Horizontaliame laimėjime laukinis x2 simbolis dedamas į antrą poziciją nuo dešinės. Jei 3, 4, 5, 6 ar 7 laukiniai simboliai pasirodo vienoje linijoje ir negali sudaryti laimėjimo su kitu simboliu, jie pakeičia didžiausią vertingą simbolį pagal Išmokų lentelę.
- Drakono funkcija. Aktyvuojama, kai laimėjimą sudaro 5 ar daugiau simbolių. Laimėjimo kombinacija pakeičiama Drakono simboliu prieš pradedant kitą lavinos funkciją. Drakono simbolis gali turėti x1, x2 arba x5 daugiklį. Daugiklis ir drakono simbolio spalva priklauso nuo laimančios kombinacijos ilgio ir spalvų grupės (mėlyna, raudona arba žalia) simbolių, kuriuos Drakono simbolis pakeičia.
- Drakono funkcijos veiksmai. Drakonas x1 – aktyvuojama, kai laimėjimą sudaro 5 simboliai. Laiminti kombinacija pakeičiama Drakono simboliu su x1 daugikliu. Drakonas x2 – aktyvuojama, kai laimėjimą sudaro 6 simboliai. Laiminti kombinacija pakeičiama Drakono simboliu su x2 daugikliu. Drakonas x5 – aktyvuojama, kai laimėjimą sudaro 7 simboliai. Laiminti kombinacija pakeičiama Drakono simboliu su x5 daugikliu. Kai Drakono simbolis pasirodo būgnuose, visi simboliai toje pačioje spalvų grupėje kaip Drakonas, jei tokių yra, paverčiami tais pačiais simboliais iš laimėjimo kombinacijos, kuri aktyvavo Drakono funkciją. Tai sukuria sklaidos laimėjimą. Jei būgnuose pasirodo daugiau nei vienas Drakono simbolis, daugiklis kiekvienam Drakono simboliui taikomas tik sklaidos laimėjimui, kurį sukėlė tas pats Drakono simbolis.
- Atsitiktinių laukinių simbolių funkcija aktyvuojama, kai būgnuose atsiranda sklaidos laimėjimas. Kai sklaidos laimėjimas dingsta iš lošimo ekrano ir laimėjimai yra suteikti, visi Drakono simboliai būgnuose atsitiktinai prideda nuo 2 iki 4 laukinių simbolių ant esamų simbolių būgnuose. Pridėti laukiniai simboliai gali turėti atsitiktinį x2, x3, x5 arba x10 daugiklį. Laukiniai simboliai negali būti dedami į pozicijas, kur jau yra: laukiniai simbolis, Drakono simbolis arba nemokamų sukimų rakto simbolis. Jei būgnuose nėra pakankamai vietų, Atsitiktinių laukinių simbolių funkcija prideda tiek laukinių simbolių, kiek yra galimų pozicijų. Kai laukiniai simboliai pasirodo būgnuose, pradedama nauja lavinos funkcija.

- Nemokamų sukimų rakto simbolis gali pasirodyti tik pagrindiniame lošime. Kiekvieno sukimo pradžioje simbolis dedamas į būgnų apačią kairėje pusėje. Kai Nemokamų sukimų rakto simbolis pasiekia būgnų centrą po lavinos funkcijos, aktyvuojami Nemokami sukimai. Nemokamų sukimų rakto simbolis negali būti pašalintas iš būgnų ir negali būti paverstas kitu simboliu naudojant lošimo funkcijas.
- Nemokami sukimai. Kai Nemokamų sukimų rakto simbolis pasiekia bronzos, sidabro arba aukso zoną būgnuose po visų lavinos funkcijų, aktyvuojami Nemokami sukimai, o Drakono simbolis perkeliamas į Nemokamų sukimų būgnų centrą. Bronzos zona: turi keturias bronzos spalvos spyneles ir aktyvuoja 5 Nemokamus sukimus bei žalią Drakono simbolį. Sidabro zona: turi dvi sidabro spalvos spyneles ir aktyvuoja 8 Nemokamus sukimus bei mėlyną Drakono simbolį. Aukso zona: turi auksinę spynelę būgnų centre ir aktyvuoja 10 Nemokamų sukimų bei raudoną Drakono simbolį. Nemokamų sukimų daugiklis aktyvuojamas sukimų pradžioje ir kiekvieno sukimo pradžioje yra nustatytas į x1. Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali pasirodyti tik du simbolių tipai: brangakmenių simboliai ir akmenų simboliai.
- Kiekvieno sukimo pradžioje, Drakono simbolis centre paverčia visus įprastus simbolius į atsitiktinį simbolių tipą savo spalvų grupėje, sukeldamas sklaidos laimėjimą. Prieš suteikiant sklaidos laimėjimą, akmenų simboliai būgnuose sunaikinami, o atsitiktinis jų kiekis gali atskleisti skirtingų tipų lobio skrynias. Lobio skrynios atidaromos šia tvarka, jei jos yra būgnuose: Daugiklio lobio skrynia, Piniginio laimėjimo lobio skrynia, Papildomų Nemokamų sukimų lobio skrynia, Papildomo Drakono lobio skrynia.
- Kiekviena daugiklio lobio skrynia suteikia daugiklį su atsitiktine reikšme x1, x2, x5 arba x10. Atskleisti daugikliai nedelsiant pridedami prie Nemokamų sukimų daugiklio reikšmės. Kiekviena monetų lobio skrynia suteikia laimėjimą su atsitiktine verte 0,25, 0,5 arba 1 karto pagal statymą. Kiekviena papildomų Nemokamų sukimų lobio skrynia suteikia 3 papildomus Nemokamus sukimus, kurie nedelsiant pridedami prie Nemokamų sukimų skaitiklio. Kiekviena papildomo Drakono lobio skrynia suteikia atsitiktinį papildomą Drakono simbolį, kuris užpildo visas tuščias pozicijas būgnuose įprastais simboliais (kiekvienas Drakono simbolis prideda simbolius iš savo spalvų grupės). Drakonas tada paverčia ant būgnų esančius simbolius į tą patį simbolių tipą, sukeldamas sklaidos laimėjimą. Kai visos lobio skrynios atskleidžia laimėjimus ir būgnuose nebėra laimėjimų, suteikiami to sukimo laimėjimai (sklaidos laimėjimų vertė + laimėjimų vertė, padauginta iš dabartinio Nemokamų sukimų daugiklio). Tuomet pradedamas kitas sukimas, jei dar liko Nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami tokiu pačiu statymu kaip sukimas, kuris aktyvavo Nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų pabaigoje, bendras laimėjimas iš Nemokamų sukimų pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš sukimų, kurie aktyvavo Nemokamus sukimus, grįžtama į tą lošimą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.

Gladiatorių Susidūrimas („Gladiator Clash™“)

3035. Gladiatorių Susidūrimas („Gladiator Clash™“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 3 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €503000

Taisyklės:

- Laimėjimo būgnas. Už visus laimėjimą suteikiančius simbolių variantus išmokama priklausomai nuo vertės, rodomos laimėjimo būgne, atitinkančiame laimėjimo liniją. Visos rodomos vertės yra daugikliai, taikomi statymui. Galimos vertės, kurios gali pasirodyti laimėjimo būgne: x1, x2, x3, x5, x10, x15, x20, x25, x50, x100, x150, x200, x250 ir x500 statymas.
- Būgnų pakartotinis sukimas. Atsitiktinai, kai du būgnai užpildomi tuo pačiu laimėjimą suteikiančiu simbolio variantu, jie užsifiksuoja kartu su laimėjimo būgnu, o trečiasis būgnas sukamas iš naujo.

- Laimėjimo pakartotinis sukimas. Atsitiktinai, kai laimėjimo būgne pasirodo x50 ar didesnė vertė, yra tikimybė, kad ji bus užrakinta ir bus suteiktas pakartotinis sukimas.
- Padidintas laimėjimas. Atsitiktinai, kai suformuojama laimėjimo linija, šios linijos laimėjimas gali būti padidintas, o už laimėjusias kombinacijas išmokama dar kartą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus laimėjimą suteikiančių simbolių variantus ir laikomas laimėjimą sutiekiančiu simbolio variantu, kai trys laukiniai simboliai pasirodo vienoje laimėjimo linijoje.
- Premijos rinkimas. Išsisukus 1 premijos simboliui būgnuose, rinkimo juosta užpildoma +1. Užpildžius visą juostą, suteikiama Liūto premija.
- Liūto premija. Simboliai renkami iki 3 vienodų simbolių. Jei tris kartus atskleidžiamas „Patiktuko“ simbolis, premija perkeliama į kitą lygį. Yra 3 lygiai, kiekvienas suteikia šiuos laimėjimus: 1 lygis – yra po 3 kiekvieno iš šių daugiklių: x3, x5, x10, x20 statymas ir „Patiktuko“ simbolis. 2 lygis – yra po 3 kiekvieno iš šių daugiklių: x5, x10, x20, x50 statymas ir „Patiktuko“ simbolis. 3 lygis – yra po 3 kiekvieno iš šių daugiklių: x10, x20, x100, x500 ir x1000 statymas.

Auksinių Kiaušinių Puolimas („Golden Egg Invaders“)

3036. Auksinių Kiaušinių Puolimas („Golden Egg Invaders“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €400
- Didžiausias laimėjimas: €503600

Taisyklės:

- Būgnai išdėstyti deimanto forma, kur būgnai nuo kairės į dešinę turi atitinkamai 3, 4, 5, 4 ir 3 simbolius.
- Lošimas vyksta su skirtingomis statymo vertėmis ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimai pagal laimėjimo linijas išmokami, jei simboliai išsidėsto iš kairės į dešinę be tarpų. Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami, tačiau už kiekvieną liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimas linijoje yra lygus vertei, nurodytai išmokų lentelėje. Simbolių išmokų vertės, pateiktos išmokų lentelėje, yra dinaminės ir keičiasi priklausomai nuo pasirinktos statymo sumos.
- Kiaušinio simbolis, Auksinio kiaušinio simbolis, Laukiniai simboliai ir Rėmelių simboliai. Laukiniai simboliai, Rėmelių simboliai ir aktyvūs Rėmelių simboliai gali pasirodyti tik pagrindiniame lošime. Kiaušinio simbolis gali pasirodyti tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Pagrindinio lošimo metu, kai kiaušinio simbolis išsukamas ant būgnų, jo pozicija pažymima Rėmelio simboliu, kol simbolis dingsta iš būgnų. Kiaušinio simbolis gali atsitiktinai pavirsti į auksinio kiaušinio simbolį. Kai taip nutinka, jo Rėmelio simbolis virsta aktyviu Rėmelio simboliu. Kito sukimo pabaigoje pozicija su aktyviu Rėmelio simboliu pavirsta į laukinį simbolį. Visi Rėmelio simboliai, esantys greta aktyvaus Rėmelio simbolio, taip pat gretimos pozicijos su Rėmelio simboliais, irgi pavirsta laukiniais simboliais. Rėmelio simboliai ir aktyvūs Rėmelio simboliai lieka ant būgnų tol, kol pavirsta į laukinį simbolį arba kol prasideda nemokami sukimai. Laukiniai simboliai dingsta iš būgnų naujo sukimo pradžioje. Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, kiaušinio simbolius ir auksinio kiaušinio simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas sukuria didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Nemokamų sukimų daugiklis ir surinkimo skaitiklis. Pagrindiniame lošime, kiekvieną kartą, kai kiaušinio simbolis išsukamas pozicijoje, kurioje nėra Rėmelio simbolio ar aktyvaus Rėmelio simbolio, tas simbolis surenkamas ir dingsta iš būgnų, o į surinkimo skaitiklį pridedamas 1 taškas. Jeigu kiaušinio simbolis išsukamas pozicijoje, kurioje yra Rėmelio simbolis arba aktyvus Rėmelio simbolis, simbolis taip pat surenkamas ir dingsta iš būgnų, tačiau į surinkimo skaitiklį pridedamas atsitiktinis taškų skaičius nuo 1 iki

4. Kaskart, kai surinkimo skaitiklis pasiekia 200 taškų, nemokamų sukimų daugiklis, esantis būgnų viršuje dešinėje pusėje, padidinamas pagal šią tvarką: x1 → x2 → x3 → x5 → x7 → x10. Po kiekvieno padidinimo surinkimo skaitiklis nustatomas iš naujo į 0. Jei taškų skaičius viršija 200, nemokamų sukimų daugiklis padidinamas, o likutis (skirtumas nuo 200) pridedamas prie skaitiklio po jo atstatymo į 0. Nemokamų sukimų daugiklis gali būti didinamas pagrindinio lošimo metu ir taikomas tik nemokamų sukimų pabaigoje. Kai nemokami sukimai baigiasi, daugiklis grąžinamas į x1, tačiau surinkimo skaitiklis išlaiko taškų skaičių, sukauptą lošimo lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Jei nemokamų sukimų daugiklis pagrindinio lošimo metu pasiekia x10, surinkimo skaitiklis lieka pilnas, o nauji taškai nėra pridedami, kol neprasideda nemokami sukimai. Tokiu atveju, kai nemokami sukimai baigiasi, daugiklis grąžinamas į x1, o surinkimo skaitiklis nustatomas į 0. Kiekvieną kartą, kai pakeičiamas statymas, nemokamų sukimų daugiklis, surinkimo skaitiklyje sukaupti simboliai, taip pat Rėmelio simbolių, auksinių kiaušinių simbolių ir aktyvių Rėmelio simbolių pozicijos išsaugomos kartu su statymu. Kai statymas pakeičiamas, Rėmelio simboliai, aktyvūs Rėmelio simboliai ir auksiniai kiaušinio simboliai dingsta iš būgnų, o daugiklis ir surinkimo skaitiklis nustatomi į pradinę reikšmę. Kai grįžtama prie ankstesnio statymo, visi šie duomenys atkuriami kartu su statymu.

- Nemokami sukimai. Trys sklaidos simboliai, pasirodantys ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja nemokamus sukimus. Pradinis nemokamų sukimų skaičius – 3. Prieš pirmąjį nemokamą sukimą, visos pozicijos su Rėmelio simboliais ir aktyviais Rėmelio simboliais, kurios pagrindinio lošimo metu nepavirto laukiniais simboliais, lieka ant būgnų kaip kiaušinio simboliai. Kiaušinio simboliai, perkelti iš pagrindinio lošimo, pavirsta į auksinius kiaušinio simbolius, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0 arba kai visos būgnų pozicijos užpildytos simboliais – prieš suteikiant laimėjimus. Tuomet jie atskleidžia atsitiktinį laimėjimą nuo 0,5 iki 50 x statymo suma. Nemokamų sukimų metu kiekviena tuščia būgnų pozicija sukasi atskirai. Nemokamų sukimų metu tik kiaušinio simboliai gali būti išsukti ant būgnų. Kiekvieną kartą, kai pasirodo kiaušinio simbolis, nemokamų sukimų skaitiklis nustatomas atgal į 3. Kiekvieno sukimo pabaigoje visi kiaušinio simboliai pavirsta auksiniais kiaušinio simboliais, kurie atskleidžia atsitiktinį laimėjimą nuo 0,5 iki 50 x statymo suma. Nemokami sukimai baigiasi, kai sukimų skaitiklis pasiekia 0 arba kai visos būgnų pozicijos užpildytos. Nemokamų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas yra padauginamas iš nemokamų sukimų daugiklio, surinkto pagrindinio lošimo metu. Jei visos pozicijos ant būgnų užpildytos, suteikiamas papildomas x2 daugiklis, todėl galutinis nemokamų sukimų daugiklis padvigubinamas. Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo verte, kaip ir lošimas, kuris juos suaktyvino. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie laimėjimo, gauto lošime, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, ir grįžtama į tą patį lošimą.

Gonzo Kelionė II: Sugrįžimas į Eldoradą („Gonzo's Quest™ II: Return to El Dorado“)

3037. Gonzo Kelionė II: Sugrįžimas į Eldoradą („Gonzo's Quest™ II: Return to El Dorado“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 262144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €474750

Taisyklės:

- Laimėjimas pagal laimėjimo būdus suteikiamas, kai sutampantys simboliai pasirodo bet kuriose trijose ar daugiau gretimų būgnų pozicijose, pradedant nuo kairiausio būgno link dešiniausio, be tarpų.

- Papildomi to paties simbolio pasirodymai ant būgnų, kurie sudaro ilgiausią laimėjimo kombinaciją, sukuria daugiau laimėjimo būdų. Išmokama tik už ilgiausią sutampančių simbolių kombinaciją. Vienu metu gauti laimėjimai pagal skirtingus laimėjimo būdus yra sudedami.
- Laimėjimas pagal laimėjimo būdus yra lygus vertei, nurodytai išmokų lentelėje, padaugintai iš taikomo daugiklio. Simbolių išmokų vertės, pateiktos išmokų lentelėje, yra dinaminės ir kinta priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- Laimėjimas pagal laimėjimo būdą, atsirandantis ant būgnų, sukelia lavinos funkciją. Laimėjimo kombinacijose esantys simboliai dingsta, palikdami vietą naujai simbolių lavinai. Lavinos funkcijos seka tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka laimėjimų. Pagrindiniame lošime kiekviena lavinos funkcija padidina bendrą daugiklį, esantį šalia būgnų, +1. Daugiklis prasideda nuo x1 ir gali siekti x5. Kai pagrindiniame lošime lavinos funkcija pasibaigia ir bendras laimėjimas suteiktas, daugiklis nustatomas iš naujo į x1.
- Išsiplečiančių būgnų funkcija. Kiekvieno lošimo sukimo pradžioje lošimo ekranas turi 6 būgnus ir 4 eiles. Laimėjimo kombinacija suaktyvina išsiplečiančių būgnų funkciją, kur kiekviena lavinos funkcija prideda vieną papildomą eilę prie lošimo lauko viršaus, iki 4 papildomų eilių. Pagrindiniame lošime išsiplečiančių būgnų funkcija baigiasi, kai lavinos funkcija pasibaigia, o lošimo ekranas nustatomas į pradinę 6 būgnų ir 4 eilių konfigūraciją prieš kitą sukimą.
- Lošime gali pasirodyti du laukinių simbolių tipai: įprastas laukinis simbolis ir katastrofinis laukinis simbolis. Kiekvienam laimėjimui pagal laimėjimo būdą, prasidėjusiam nuo laukinio simbolio kombinacijos, išmoką nustato didžiausia vertė tarp: kombinacijos, sudarytos tik iš laukinių simbolių, arba laimėjimo kombinacijos su kitais simboliais. Jeigu vertės lygios, laimėjimas išmokamas kaip už įprastą laimėjimo kombinaciją. Jeigu laukinio simbolio išmoka didesnė, laimėjimas išmokamas kaip už laukinio simbolio kombinaciją. Laimėjimai, sudaryti tik iš laukinių simbolių, išmokami tik tuo atveju, jei laukinio simbolio kombinacija yra 6 simbolių ilgio, einant nuo kairiausio būgno iki dešiniausio. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir katastrofinius laukinius simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas suteikia didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Didieji simboliai. Sklaidos simboliai ir aukštos vertės simboliai (išskyrus laukinį simbolį ir katastrofinį laukinį simbolį) gali pasirodyti ant būgnų kaip 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) arba 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių) didieji simboliai. 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) didieji Sklaidos simboliai skaičiuojami kaip 2 įprasti Sklaidos simboliai, 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) didieji Sklaidos simboliai skaičiuojami kaip 3 įprasti Sklaidos simboliai, 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių) didieji Sklaidos simboliai skaičiuojami kaip 4 įprasti Sklaidos simboliai. Atsitiktinių laukinių simbolių funkcijos metu didieji aukštos vertės simboliai gali būti paversti į didžiuosius laukinius simbolius. Vieno sukimo metu iki dviejų didžiųjų simbolių gali būti paversti į didžiuosius laukinius simbolius. Laimėjimams suteikti, didieji aukštos vertės simboliai ir didieji laukiniai simboliai skaičiuojami kaip aukštos vertės simboliai / laukiniai simboliai taip: Didžiojo simbolio dydis 2x2 (2 būgnai ir 2 eilės)- 4 simboliai, Didžiojo simbolio dydis 3x3 (3 būgnai ir 3 eilės)- 9 simboliai, Didžiojo simbolio dydis 4x4 (4 būgnai ir 4 eilės)- 16 simbolių.
- Nemokami sukimai. Pagrindiniame lošime, 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai, pasirodantys iš eilės nuo kairiausio būgno, be tarpų, suaktyvina 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų arba ypatingų nemokamų sukimų, po visų laimėjimų suteikimo. Bet kokie išplėsti būgnai ir padidintas daugiklis, gauti pagrindinio lošimo metu, neperkeliami į nemokamus ar ypatingus nemokamus sukimus. Lošimo ekranas nemokamų sukimų ir ypatingų nemokamų sukimų metu išsiplečia su kiekviena lavinos funkcija, o naujai pridėtos eilės išlieka iki kito sukimo, kol pasiekiamas maksimalus 8 eilių aukštis.
- Nemokamų sukimų režimas. Nemokamų sukimų režimas suaktyvinamas, kai 3 ar daugiau įprasto dydžio (1x1) (1 būgno ir 1 eilės) sklaidos simbolių pasirodo būgnuose pagrindinio lošimo metu. Pradinė bendro daugiklio vertė yra x2 ir padidėja +2 su kiekviena lavinos funkcija. Kai visos lavinos funkcijos įvyksta, daugiklis nustatomas atgal į x2 prieš kitą sukimą. Jeigu nemokamų ar ypatingų nemokamų sukimų metu

3 ar daugiau sklaidos simbolių pasirodo iš eilės nuo kairiausio būgno, be tarpų, suteikiamas toks pats papildomų sukimų skaičius.

- Ypatingų nemokamų sukimų režimas suaktyvinamas, kai bent vienas nemokamus sukimus suaktyvinęs sklaidos simbolis yra didysis sklaidos simbolis. Pradinė bendro daugiklio vertė ir vertė, kuria daugiklis didėja, priklauso nuo didžiojo sklaidos simbolio dydžio, kuris suaktyvino ypatingus nemokamus sukimus: Jei didysis sklaidos simbolis yra 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), pradinis daugiklis yra x2, o daugiklis didėja po +2 su kiekviena lavinos funkcija. Jei didysis sklaidos simbolis yra 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių), pradinis daugiklis yra x3, o daugiklis didėja po +3 su kiekviena lavinos funkcija. Jei didysis sklaidos simbolis yra 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių), pradinis daugiklis yra x5, o daugiklis didėja po +5 su kiekviena lavinos funkcija. Daugiklio vertė, gauta vieno sukimo metu, perkeliama į kitą sukimą ir neturi ribos.
- Nemokamų sukimų patobulinimas. Nemokamų sukimų režimo metu, jei nemokami sukimai suaktyvinami dar kartą, ir bent vienas sklaidos simbolis yra didysis sklaidos simbolis, nemokami sukimai patobulinami į ypatingus nemokamus sukimus. Patobulinimas įvyksta prieš kitą sukimą. Ypatingų nemokamų sukimų skaičius, suteikiamas šio patobulinimo metu, lygus skaičiui sklaidos simbolių, kurie suaktyvino ypatingus nemokamus sukimus, ir pridedamas prie likusių nemokamų sukimų skaičiaus prieš patobulinimą. Daugiklio vertė iš nemokamų sukimų perkeliama į ypatingus nemokamus sukimus. Jeigu ši daugiklio vertė yra mažesnė už ypatingų nemokamų sukimų pradžios daugiklį, daugiklio vertė atitinkamai padidinama. Nemokami sukimai ir ypatingi nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo verte, kaip ir lošimas, kuris juos suaktyvino. Nemokami sukimai ir ypatingi nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0. Pasibaigus nemokamiems sukimams arba ypatingiems nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų ar ypatingų nemokamų sukimų pridedamas prie laimėjimo, gauto lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus, ir grįžtama į tą patį lošimą.

Džekas Hameris 4: Drakono Gaudynės („Jack Hammer™ 4: Chasing the Dragon“)

3038. Džekas Hameris 4: Drakono Gaudynės („Jack Hammer™ 4: Chasing the Dragon“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €400000

Taisyklės:

- Lošimas vyksta simbolių grupėmis, o laimėjimai suteikiami už 6 ar daugiau tokių pačių simbolių grupių. Simbolis priklauso grupei, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai šalia to paties simbolio. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekviename grupėje.
- Laimėjimas iš grupės yra lygus vertei, nurodytai išmokų lentelėje, padaugintai iš taikomo daugiklio. Simbolių išmokų vertės, pateiktos išmokų lentelėje, yra dinaminės ir kinta priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- Lipni laimėjimo funkcija suaktyvinama pagrindiniame lošime ir suteikia pakartotinį sukimą. Funkcija suaktyvinama, kai yra bent vienas simbolių grupės laimėjimas arba 3 sklaidos simboliai ant būgnų. Pakartotinių sukimų metu simbolių grupės laimėjimas arba sklaidos simboliai lieka ant būgnų iki pakartotinių sukimų pabaigos. Papildomas pakartotinis sukimas suteikiamas, kai į simbolių grupę pridedamas naujas simbolis ar simboliai, arba ant būgnų pasirodo ketvirtas sklaidos simbolis. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai į simbolių grupes nebėra pridedami nauji simboliai arba nepasirodo nauji sklaidos simboliai. Kai visos būgnų pozicijos užpildytos, suteikiamas dar vienas pakartotinis

sukimas, o Lipni laimėjimo funkcija baigiasi. Pakartotiniai sukimai vyksta ta pačia statymo verte, kaip ir lošimas, kuris suaktyvino pakartotinius sukimus.

- Laukiniai simboliai ir jų funkcijos. Būgnuose yra keturios kampinės pozicijos, kurias galima užpildyti tik klausimo simboliu arba skirtingais laukiniais simboliais. Kai bet kuri kampinė pozicija tampa simbolių grupės dalimi, laukinis simbolis suaktyvina savo atitinkamą laukinę funkciją, o klausimo simbolis virsta laukiniu simboliu pagal šias taisykles ir jo funkcija suaktyvinama.
- Laukinė daugiklio funkcija. Įprasti laukiniai daugiklio simboliai turi atsitiktinius daugiklius: x2, x3, x5 arba x10. Jei klausimo simbolis virsta laukiniu, gaunamas laukinio daugiklio simbolis su atsitiktiniu daugikliu: x30 arba x50.
- Laukinė patobulinimo funkcija. Patobulinimo laukinis simbolis pakeičia simbolius laimėjimo grupėje į simbolius su didesne verte. Jei klausimo simbolis virsta laukiniu, tai gali būti Patobulinimo laukinis arba ypatingas Patobulinimo laukinis simbolis. Ypatingas Patobulinimo laukinis simbolis pakeičia simbolius laimėjimo grupėje į simbolius su didžiausia verte.
- Laukinė piniginių laimėjimų funkcija. Laukinis piniginių laimėjimų simbolis atsitiktinai suteikia laimėjimą: 0.5, 1, 1.5 arba 2.5 x statymas. Laimėjimas iš piniginių laimėjimų pridedamas prie simbolių grupės laimėjimo, kuris suaktyvino funkciją. Jei klausimo simbolis virsta laukiniu, tai ypatingas Laukinis piniginių laimėjimų simbolis atsitiktinai suteikia laimėjimą: 10 arba 25 x statymas, ir laimėjimas pridedamas prie grupės laimėjimo.
- Laukinė simbolio išplėtimo funkcija. Laukinis išplėtimo simbolis prideda iki 4 simbolių prie laimėjimo grupės, kuri suaktyvino funkciją. Jei klausimo simbolis virsta laukiniu, tai gali būti Laukinis išplėtimo arba ypatingas Laukinis išplėtimo simbolis. Ypatingas Laukinis išplėtimo simbolis prideda iki 16 simbolių prie laimėjimo grupės.
- Jeigu vienu metu grupės laimėjimas suaktyvina kelias laukines funkcijas, jos įvykdomos šia tvarka: Laukinė simbolio išplėtimo funkcija / Ypatinga Laukinė simbolio išplėtimo funkcija → Laukinė patobulinimo funkcija / Ypatinga Laukinė patobulinimo funkcija → Laukinė daugiklio funkcija → Laukinė piniginių laimėjimų funkcija / Ypatinga Laukinė piniginių laimėjimų funkcija.
- Kai suaktyvinama Laukinė patobulinimo funkcija / Ypatinga laukinė patobulinimo funkcija ir/ar Laukinė simbolio išplėtimo funkcija / Ypatinga Laukinė simbolio išplėtimo funkcija, laimėjimo grupė nedelsiant patobulinama ir/ar išplečiama. Kai suaktyvinama Laukinė daugiklio funkcija ir/ar Laukinė piniginių laimėjimų / Ypatinga Laukinė piniginių laimėjimų funkcija, daugiklis ir/ar laimėjimas pridedami prie bendro laimėjimo tik po pakartotinių sukimų pabaigos.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas sudaro didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją grupėje pagal išmokų lentelę.
- Nemokami sukimai. Jeigu ant būgnų pasirodo 5 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje, suteikiami 3 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų režimas prasideda su 3 daugiklių simboliais lošimo ekrane, po to, kai visi pagrindinio lošimo laimėjimai suteikiami ir išmokami. Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali pasirodyti tik daugiklių simboliai su vertėmis: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x25, x50, x100. Kiekvienas daugiklis, pasirodęs ant būgnų, pridedamas prie Bendro laimėjimo skaitiklio. Kiekvieną kartą, kai nemokamų sukimų metu pasirodo daugiklis, nemokamų sukimų skaitiklis nustatomas atgal į 3 sukimus.
- Nemokamų sukimų metu 4 skirtingos funkcijos (Atrakinimo, Sukūrimo, Dvigubinimo ir Surinkimo) atsitiktinai pasirodo visuose keturiuose kampuose ir išlieka ant būgnų iki nemokamų sukimų pabaigos. Funkcijos suaktyvinamos, kai bent vienas daugiklio simbolis pasirodo šalia kampinės pozicijos. Atrakinimo funkcija – gali būti suaktyvinta tik du kartus nemokamų sukimų metu. Pirmą kartą suaktyvinus, viršutinė eilė pridedama prie lošimo ekrano. Antrą kartą suaktyvinus, apatinė eilė pridedama prie lošimo ekrano. Sukūrimo funkcija – suaktyvinus, 3 daugiklių simboliai atsitiktinai dedami ant tuščių būgnų pozicijų. Jei tuščių pozicijų yra mažiau nei 3, dedamų daugiklių skaičius atitinka tuščių pozicijų skaičių.

Funkcija gali būti suaktyvinta iki trijų kartų, kol bus suaktyvinta Surinkimo funkcija. Dvigubinimo funkcija – padvigubina visų daugiklių, kurie suaktyvino Dvigubinimo funkciją, reikšmes, taip pat šalia jų esančių daugiklių vertes. Gali būti suaktyvinta iki trijų kartų, kol bus suaktyvinta Surinkimo funkcija. Surinkimo funkcija – suaktyvinus, visi daugikliai ant būgnų yra surenkami ir pašalinami iš būgnų. Surinktų daugiklių vertė parodoma Surinkimo funkcijos simboliu ir pritaikoma bendram nemokamų sukimų laimėjimui. Jeigu vienu metu suaktyvinamos kelios nemokamų sukimų funkcijos, jos įvykdomos šia tvarka: Sukūrimo → Atrakinimo → Dvigubinimo → Surinkimo. Jeigu Surinkimo funkcijos simbolis yra šalia daugiklio, padvigubinto Dvigubinimo funkcijos metu, jo vertė taip pat padvigubinama. Surinkimo funkcijos simbolis neskaitomas kaip daugiklis. Kai nemokami sukimai baigiasi, visi daugikliai ant būgnų pridedami prie Bendro laimėjimo skaitiklio ir padauginami iš statymo. Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo verte, kaip ir lošimas, kuris juos suaktyvino. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų pridedamas prie laimėjimo, gauto lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus, ir grįžtama į tą lošimą.

Užrakinimas Ir Atsiradimas („Lock and Pop“)

3039. Užrakinimas Ir Atsiradimas („Lock and Pop“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €485520

Taisyklės:

- Simboliai sukuria laimėjimo kombinaciją, kai trijų ar daugiau vienodų simbolių grupė atsiranda ant gretimų būgnų nuo kairiausio iki dešiniausio, be tarpų. Keli laimėjimai ant skirtingų laimėjimo linijų sumuojami, o išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje linijoje.
- Laimėjimas už laimėjimo liniją yra lygus vertei, nurodytai išmokų lentelėje. Simbolių išmokų vertės, pateiktos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir kinta priklausomai nuo pasirinktos statymo vertės.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų pozicijoje pagrindiniame lošime. Laukiniai simboliai keičia visus simbolius, išskyrus laimėjimų simbolius. Laukinio simbolio pakeitimas sudaro didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimų simboliai. Laimėjimų simboliai su verte nuo 0,5 iki 1000 x statymas gali pasirodyti bet kurioje būgnų pozicijoje pagrindiniame lošime. Jeigu 6 ar daugiau Laimėjimų simbolių pasirodo bet kurioje būgnų pozicijoje pagrindiniame lošime, jie suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai. Jei 6 ar daugiau Laimėjimų simboliai pasirodo bet kurioje būgnų pozicijoje, jie suaktyvina nemokamus sukimus ir virsta lipniais laimėjimų simboliais. Lipnūs laimėjimų simboliai lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos arba kol suaktyvinama Užrakinimo Ir Atsiradimo premijų funkcija. Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra 7. Laimėjimų simboliai, kurie buvo ant būgnų, kai suaktyvinti nemokami sukimai, perkeliami į nemokamus sukimus ir tampa lipniais laimėjimų simboliais. Jei laimėjimų simboliai, kurie suaktyvino nemokamus sukimus, užpildo vieną ar daugiau būgnų, jie suaktyvina atitinkamą skaičių Užrakinimo Ir Atsiradimo premijų funkcijų nemokamų sukimų pradžioje, prieš pirmą nemokamą sukimą. Nemokamų sukimų metu kiekviena būgnų pozicija sukasi atskirai, ant būgnų gali pasirodyti tik lipnieji laimėjimų simboliai su verte nuo 0,5 iki 1000 x statymas. Jei būgnas užpildomas lipniais laimėjimų simboliais, viena iš 10 Užrakinimo Ir Atsiradimo premijų funkcijų suaktyvinama apatinėje eilėje po lošimo ekranu.
- Užrakinimo ir Atsiradimo premija. Nemokamų sukimų metu, jei vienas ar daugiau būgnų užpildomi lipniais laimėjimų simboliais sukimo metu, atitinkamos jų pozicijos apatinėje eilėje suaktyvinamos, kiekvienai

atskleidžiant skirtingą atsitiktinę Užrakinimo ir Atsiradimo premijos funkciją. Virš ir po 5 būgnų ir 3 eilių lošimo ekrano yra dar dvi papildomos eilės: viršutinė eilė skirta lipnių laimėjimų simbolių verčių kaupimui kiekviename būgne nemokamų sukimų metu. Apatinė eilė skirta Užrakinimo ir Atsiradimo premijų funkcijoms.

- Užrakinimo ir Atsiradimo premija yra aktyvi tik savo atitinkamame būgne. Kai funkcijos veiksmas baigiasi, lipnūs laimėjimo simboliai pašalinami iš būgnų, jų vertės pridedamos prie viršutinės eilės, funkcijos pozicija apatinėje eilėje užsidaro, Prasideda kitas sukimas (jei nemokamų sukimų skaitiklyje dar liko sukimų). Jei daugiau nei viena Užrakinimo ir Atsiradimo premija suaktyvinama tame pačiame sukime, jos vykdomos nuo kairiausio iki dešiniausio būgno. Nemokami sukimai tęsiasi tik po to, kai visos tame sukime suaktyvintos premijos baigiasi. Vienas Užrakinimo ir Atsiradimo premijos sukimas suteikiamas kiekvienam apatiniam būgnui per sukimą. Pakartotinis aktyvavimas – funkcija suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus, kurie pridedami prie bendro nemokamų sukimų skaitiklio. Pridėjimas – funkcija prideda atsitiktinę vertę 1 arba 2 x statymo suma visiems lipniems laimėjimo simboliams tame būgne. Magnetas – funkcija kopijuoja lipnių laimėjimo simbolių vertes, esančias ant būgnų, esančių vertikaliai šalia Magneto būgno abiejose pusėse. Kiekviena nukopijuota vertė pridedama prie atitinkamos pozicijos savo būgne. Ypatingas magnetas – funkcija kiekvienai savo būgno pozicijai kopijuoja lipnių laimėjimo simbolių vertes toje pačioje pozicijoje visuose kituose būgnuose. Nukopijuotos vertės pridedamos prie atitinkamų pozicijų ypatingo magneto būgne. Didžiausio simbolio kopijavimas – funkcija suranda lipnų laimėjimo simbolį su didžiausia verte savo būgne ir nukopijuoja šią vertę. Nukopijuota vertė pakeičia kiekvieno lipnaus laimėjimo simbolio vertę tame būgne.
- Sprogdintojas – funkcija prideda atsitiktinę vertę 1 arba 2 x statymo suma visiems lipniems laimėjimo simboliams savo būgne. Tada šių simbolių vertės pridedamos prie viršutinės eilės, o 3 atsitiktinės tuščios pozicijos bet kur ant būgnų užpildomos Sprogdintojo verte. Kopijavimas – funkcija sukuria antrą lošimo ekraną, kuriame visi lipnūs laimėjimo simboliai iš būgnų yra nukopijuoti, kartu pridedant 3 papildomus būgnus be simbolių. Nukopijuotas lošimo ekranas sukasi horizontaliai. Jei nukopijuotas lošimo ekranas atsiduria virš esamo, nukopijuoti lipnūs laimėjimo simboliai gali užpildyti tuščius būgnus arba būti padėti ant jau esančių simbolių; tokiu atveju simbolių vertės susumuojamos. Sprogimas – funkcija padvigubina visų lipnių laimėjimo simbolių savo būgne vertes. Šios naujos vertės pridedamos prie viršutinės eilės, o po to nauja bendra vertė viršutinėje eilėje taip pat padvigubinama. Ypatingas surinkimas – funkcija surenka visų lipnių laimėjimo simbolių savo būgne vertes, prideda jas prie viršutinės eilės, o po to bendros vertės iš kitų viršutinių kolekcijų pridedamos prie šios funkcijos viršutinės eilės kolekcijos. Plaktukas – funkcija surenka visų lipnių laimėjimo simbolių savo būgne vertes ir prideda jas prie savo viršutinės eilės. Nauja vertė tada pridedama prie kiekvienos pozicijos Plaktuko būgne, o naujos lipnių laimėjimo simbolių vertės vėl pridedamos prie viršutinės eilės.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo verte, kaip ir lošimas, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Nemokami sukimai baigiasi, kai nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0 ir nebėra likusių Užrakinimo ir Atsiradimo funkcijų, kurios dar turi būti suloštos. Pasibaigus nemokamiems sukimams, likę laimėjimų simboliai ant būgnų surenkami į viršutinės eilės kolekciją, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų (viso vertė viršutinėje eilėje, padauginta iš statymo vertės) pridedamas prie laimėjimų, gautų lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.

Undinės („Mermaids™“)

3040. Undinės („Mermaids™“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €400

- Didžiausias laimėjimas: €802800

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai. Lošime aktyvūs 4 skirtingi laukinių simbolių tipai: 3 Pažangos laukiniai simboliai, kurie gali pasirodyti ant būgnų, 1 Įprastas laukinis simbolis, kuris gali pasirodyti tik atsitiktinės laukinės funkcijos metu. Laukiniai simboliai keičia visus vertę turinčius simbolius ir skaičiuojami kaip simbolis, kuris sudaro didžiausią laimėjimo kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Kiekvienas Laukinis pažangos simbolis palaipsniui pildo jam priskirtą pažangos gaublio simbolį. Kai pažangos gaublio simbolis bus pilnai užpildytas, suaktyvinama atitinkama funkcija.
- Atrankos premija. Lošimas prasideda su 10 surinktų Violetinių pažangos gaublių simbolių. Pasiekus maksimalų 15 pažangos gaublių simbolių skaičių, suteikiami 3 pasirinkimai iš premijų lobio. Kiekvieną kartą patenkant į premijų lobio funkciją, laimėjimai suteikiami atsitiktinai. Gali būti suteikti šie laimėjimai: daugikliai x2, x3, x5, x10, x12, x15, x20, x25, x50, undinių sukimai ir laukiniai sukimai. Išsukus undinių sukimus arba laukinius sukimus, ta funkcija suteikiama pažangos gaublio simbolio pažangai nesikeičiant.
- Laukiniai sukimai. Lošimas prasideda su 10 surinktų Žalių pažangos gaublių simbolių. Pasiekus maksimalų 30 Žalių pažangos gaublių simbolių skaičių, suteikiama 10 nemokamų sukimų su atsitiktine laukine funkcija. Žali laukiniai pažangos simboliai negali pasirodyti laukinių sukimų funkcijos metu.
- Atsitiktiniai Laukiniai simboliai. Suteikia 2–6 Įprastus laukinius simbolius ant būgnų.
- Undinių sukimai. Lošimas prasideda su 10 surinktų Baltų pažangos gaublių simbolių. Pasiekus maksimalų 60 pažangos gaublių simbolių skaičių, suteikiama 10 nemokamų sukimų su atsitiktine laukine funkcija ir be karališkųjų simbolių ant būgnų. Balti pažangos gaublių simboliai negali pasirodyti Undinių sukimų funkcijos metu.

Sprogusi Mina („Mine Blown™“)

3041. Sprogusi Mina („Mine Blown™“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Sukėlėjų simboliai pasirodo ant 1 ir 3 būgno pagrindinio lošimo metu. Sukėlėjų simbolius išsukus ant 1 ir 3 būgno kartu su Premijos simboliu arba Nemokamų sukimų simboliu ant 5 būgno suaktyvinamos Premijos ir Nemokamų sukimų funkcijos. Jei sukėlėjų simboliai išsukami ant 1 ir 3 būgno be premijos simbolio ant 5 būgno, suteikiamas tris kartus už statymą didesnis laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus aukštos ir žemos vertės simbolius ir sudaro aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją, pagal išmokų lentelę.
- Dinamito funkcija. Atsitiktinis skaičius dinamito lazdelių simbolių pasirodo ant būgnų – visi šie simboliai, kurie išsukami ant būgnų, sprogsta, paversdami likusius simbolius laukiniais. Premijos sukimų metu dinamito sprogimas vietoje laukinių simbolių pakeičia juos įvairiais Gyslos simboliais.
- TNT funkcija. TNT simbolis gali būti išsuktas tik vienas, bet kurioje būgnų vietoje. Jis sprogsta, pakeisdamas save ir kai kuriuos greta esančius simbolius į laukinius simbolius. Premijos sukimų metu TNT sprogimas vietoje laukinių simbolių pakeičia juos į įvairius Gyslos simbolius.
- Nemokami sukimai. Du sukėlėjų simboliai ant 1 ir 3 būgno ir Nemokamų sukimų simbolis ant 5 būgno suteikia laimėjimą, kuris lygus 3 x statymas, ir suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų

metu išsukamas dar vienas Nemokamų sukimų simbolis, suteikiami +3 papildomi sukimai. Laukiniai simboliai, kurie išsukami nemokamų sukimų metu, užsifiksuoja ir lieka vietoje iki funkcijos pabaigos.

- Premijos sukimai. Du sukėlėjų simboliai ant 1 ir 3 būgno ir Premijos simbolis ant 5 būgno suaktyvina 3 Premijos sukimus. Premijos sukimų metu kasybos vežimėlio simbolis su pradine verte, kuri lygi 3x statymas, pasirodo po 3-iuoju būgnu. Kiekvienas Gyslos simbolis, kuris pasirodo ant būgnų, yra surinktas į vežimėlio simbolį. Sukaupta suma vežimėlio simbolyje išmokama pasibaigus Premijos sukimams.
- Gyslos simboliai. Šie simboliai aktyvūs tik Premijos sukimų metu. Jie nesudaro linijų, tačiau suteikia laimėjimus, kai tik pasirodo ant būgnų. Galimi Gyslos simboliai Premijos sukimų metu: Neatrasta gysla – nepadidina vežimėlio simbolio daugiklio. Gali sprogti nuo Dinamito ar TNT funkcijų, kad atskleistų kitą gyslos simbolį. Aukso gysla – padidina vežimėlio simbolio daugiklį +1. Safyro gysla – padidina daugiklį +5 ir iš karto suteikia +1 Premijos sukimą. Smaragdo gysla – padidina daugiklį +10 ir iš karto suteikia +1 Premijos sukimą. Rubino gysla – padidina daugiklį +25 ir iš karto suteikia +1 Premijos sukimą. Deimanto gysla – padidina daugiklį +50 ir iš karto suteikia +3 Premijos sukimus.
- Laimintys deriniai sudaromi ir išmokos yra skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Mumija Daugybė Būdų („Mummy™ MegaWays™“)

3042. Mumija Daugybė Būdų („Mummy™ MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €815000

Taisyklės:

- Laimėtos kombinacijos sudaromos ir išmokos atliekamos pagal išmokų lentelę. Simbolių išmokų vertės, pateiktos išmokų lentelėje, yra dinaminės ir keičiasi priklausomai nuo pasirinkto statymo dydžio.
- Lavinos funkcija. Simboliai, kurie sudaro laimėjimus, išnyksta, užleisdami vietą naujiems simboliams, kurie nukrenta iš viršaus ir gali suformuoti naujus laimėjimus.
- Funkcijų juostos. Virš būgnų yra 3 skirtingos funkcijų juostos, kurias galima užpildyti bet kuriuo metu. Jas užpildo žaismingų dvasių simboliai, kurie atsitiktinai pasirodo ant vertę turinčių simbolių. Kiekviena funkcijų juosta pilnai užpildoma esant 30 žaismingų dvasių simbolių. Kelios juostos gali būti pildomos tuo pačiu metu. Jei atsiranda daugiau žaismingų dvasių simbolių nei yra vietos funkcijų juostoje, likę žaismingų dvasių simboliai perkeliami į Funkcijų Sukimus. Kai funkcijų juosta yra užpildyta, aktyvuojami atitinkami Funkcijų Sukimai. Jei per vieną sukimą užpildomos kelios juostos, aktyvuojami kombinuoti Funkcijų Sukimai. Funkcijų juostos nėra anuliuojamos net ir pasibaigus Funkcijų Sukimams.
- Žaismingos dvasios. Atsitiktinai ant vertę turinčių simbolių gali pasirodyti iki 10 žaismingų dvasių simbolių kiekvienos spalvos. Kiekvienas ant būgnų išsuktas žaismingų dvasių simbolis užpildo atitinkamos spalvos funkcijų juostą.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, kad būtų suformuota didžiausia įmanoma laiminti kombinacija pagal išmokų lentelę. Jei laimėjimo liniją sudaro tik laukiniai simboliai, išmokama tik nurodyta vertė už 6x laukinių simbolių kombinaciją.
- Funkcijų sukimai. Mėlynieji funkcijų sukimai – suteikiami 3 Funkcijų Sukimai, kurių metu kiekviename sukime pasirodo Atsitiktinis laukinis simbolis. Atsitiktinis laukinis simbolis sukuria iki 6 savo kopijų atsitiktinėse vietose ant būgnų. Purpuriniai funkcijų sukimai – suteikiami 3 Funkcijų Sukimai, kurių metu

kiekviename sukime pasirodo Išsiplečiantis laukinis simbolis. Išsiplečiantis laukinis simbolis padidėja iki viso būgno aukščio, kur jis buvo išsuktas. Geltonieji funkcijų sukimai – suteikiami 3 Funkcijų Sukimai, kurių metu kiekviename sukime pasirodo Plintantis laukinis simbolis. Plintantis laukinis simbolis paverčia atsitiktinius aplinkinius simbolius savo kopijomis. Mėlyni + purpuriniai funkcijų sukimai – suteikiami 3 Funkcijų Sukimai, kurių metu kiekviename sukime atsitiktinai pasirodo Atsitiktinis laukinis simbolis, Išsiplečiantis laukinis simbolis arba abu kartu. Mėlyni + geltoni funkcijų sukimai – suteikiami 3 Funkcijų Sukimai, kurių metu kiekviename sukime atsitiktinai pasirodo Atsitiktinis laukinis simbolis, Plintantis laukinis simbolis arba abu kartu. Purpuriniai + geltoni funkcijų sukimai – suteikiami 3 Funkcijų Sukimai, kurių metu kiekviename sukime atsitiktinai pasirodo Išsiplečiantis laukinis simbolis, Plintantis laukinis simbolis arba abu kartu. Visų spalvų funkcijų sukimai – suteikiami 3 Funkcijų Sukimai, kurių metu kiekviename sukime atsitiktinai pasirodo Atsitiktinis laukinis simbolis, Išsiplečiantis laukinis simbolis, Plintantis laukinis simbolis arba bet kuris dviejų ar visų trijų efektų derinys vienu metu.

Kiaulių Turtai™ 3: Kiaulių Rojus („Piggy Riches™ 3: Hog Heaven“)

3043. Kiaulių Turtai™ 3: Kiaulių Rojus („Piggy Riches™ 3: Hog Heaven“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €415480

Taisyklės:

- Laimėjimai pagal laimėjimo linijas išmokami tik tada, kai simboliai pasirodo iš eilės nuo kairiausio būgno iki dešiniausio, be tarpų. Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose statymo linijose sudedami, tačiau tik didžiausias laimėjimas vienoje linijoje yra išmokamas.
- Laimėjimų dydžiai nurodyti laimėjimų lentelėje.
- Simbolių vertės, pateiktos išmokų lentelėje, yra dinaminės ir kinta priklausomai nuo pasirinktos statymo sumos.
- Judančių laukinių simbolių pakartotiniai sukimai. „PonoPono Piggy ir (arba) PoniosPonios Piggy laukiniai simboliai, pasirodantys būgnuose pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja Judančių laukinių simbolių pakartotinių sukimų funkciją. Kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje laukiniai simboliai juda horizontaliai į kitą poziciją, kol dingsta iš būgnų. „Pono Piggy“ laukiniai simboliai juda į dešinę. „Ponios Piggy“ laukiniai simboliai juda į kairę. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebelieka nė vieno laukinio simbolio būgnuose. Abu simboliai – „Pono Piggy“ ir „Ponios Piggy“ – gali pasirodyti toje pačioje eilėje. Kai jie susiduria, jie susijungia į didžiulį laukinį simbolį. Šis didžiulis laukinis simbolis turi atsitiktinę kryptį – gali judėti į kairę arba į dešinę, kol dingsta iš būgnų. Didžiulio laukinio simbolio dydis yra 3x3 (3 būgnai ir 3 eilės), jei susidūrimas įvyksta būgnų viduryje, dydis yra 3x2 (3 būgnai ir 2 eilės), jei susidūrimas įvyksta būgnų viršuje arba apačioje.
- Bet kuris laukinis simbolis, atsirandantis būgnuose, turi x1 daugiklį, kuris padidėja +1, kai šis simbolis dalyvauja vienoje ar keliose laimėjimo kombinacijose per vieną pakartotinių sukimų etapą (po to, kai laimėjimas išmokamas). Kai du ar daugiau laukinių simbolių su daugikliais x2 ar didesniais yra toje pačioje laimėjimo linijoje, jų daugikliai sudedami ir padidina laimėjimą. Didžiulio laukinio simbolio daugiklis nustatomas sudėjus abiejų susidūrusių laukinių simbolių daugiklius.
- Jei statymo linijos laimėjimas susideda vien tik laukinių simbolių kombinacijos, išmoka nustatoma pagal didesnę vertę – arba už vien laukinių simbolių, arba už įprastų simbolių kombinaciją. Jei abi išmokos yra

vienodos – išmoka išmokama kaip įprastas laimėjimas. Jei už laukinių simbolių kombinaciją išmoka didesnė – ji yra išmokama.

- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Auksinės kiaulės sklaidos simbolius. Laukinių simbolių pakeitimai visada suteikia didžiausią galimą laimėjimą linijoje, pagal išmokų lentelę. Pasibaigus pakartotinių sukimų funkcijai, viso šio lošimo laimėjimas pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš sukimo, kuris aktyvavo pakartotinius sukimus. Pakartotiniai sukimai visada lošiami ta pačia statymo suma, kaip ir sukimai, kurie juos suaktyvino.
- Nemokami sukimai. Pagrindiniame lošime Auksinės kiaulės sklaidos simbolis, pasirodęs bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo ekrane. Nemokamų sukimų metu būgnuose gali pasirodyti tik šie simboliai: Monetų, Aukso puodo, x1 daugiklio, +3 papildomų nemokamų sukimų, Perlo, Lygio pakėlimo, ir paslapties rato simboliai.
- Nemokamų sukimų pradžioje apatiniame kairiajame kampe atsiranda 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) didžiulis simbolis, kuris surenka visus simbolius, patenkančius į jo ribas. Kai Perlo simbolis išsukamas už didžiulio simbolio ribų, didžiulis simbolis pajuda jo link, kad jį surinktų, taip pat surenka visus simbolius, kurie patenka į jo naujas ribas. Jei per sukimą neatsiranda jokių Perlo simbolių, didžiulis simbolis lieka toje pačioje vietoje.
- Perlo simboliai, pasirodantys būgnuose, gali turėti vertes: 1,25x, 2,5x, 5x, 10x arba 25x statymas. Kai Perlo simboliai surenkami, jie pridedami prie rinkimo matuoklio ir suteikia šias premijas: Surinkus 5 Perlų simbolius, didžiulis simbolis padidėja iki 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių), o lošėjas gauna 2 papildomus nemokamus sukimus. Surinkus 9 Perlų simbolius, didžiulis simbolis padidėja iki 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių), o lošėjas gauna 3 papildomus nemokamus sukimus. Surinkus 12 Perlų simbolių, didžiulis simbolis padidėja iki 5x5 (5 būgnų ir 5 eilių), o lošėjas gauna 4 papildomus nemokamus sukimus.
- Išsukus lygio pakėlimo simbolį, progreso juosta užpildoma iki kito brangakmenio, o didžiulis simbolis padidėja (nuo 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) → 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) → 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių)→ 5x5 (5 būgnų ir 5 eilių). Kai rinkimo matuoklis pasiekia maksimalų lygį, daugiau Perlo ir lygio pakėlimo simbolių nėra surenkama.
- Papildomi simboliai. +3 simbolis – suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus. x1 simbolis – padidina daugiklio skaitiklį +1, o maksimalus daugiklis yra x10.
- Monetų ir aukso puodo simboliai. Monetų simboliai gali turėti vertes: 2.5x, 5x, 10x, 25x, arba 50x statymas. Aukso puodo simboliai turi vertes: 1000x, 2000x arba 5000x statymas. Visi Monetų, Aukso puodo ir Perlo simboliai, pasirodę būgnuose, yra padauginami iš esamo daugiklio, prieš juos surenkant didžiuliam simboliui.
- Kai Paslaptingas rato simbolis surenkamas didžiojo simbolio, pasirodo ratas, kuris gali suteikti: x1 daugiklį, +3 papildomus nemokamus sukimus, lygio pakėlimą, arba Monetų laimėjimus. Jeigu į didžiojo simbolio ribas vienu metu patenka keli simboliai, jie surenkami tokia tvarka: perlo simboliai → Daugiklio simbolis → Monetos simbolis → aukso puodo simbolis → Paslaptingas rato simbolis → lygio pakėlimo simbolis.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kaip ir sukimai, kurie juos aktyvavo. Pasibaigus nemokamiems sukimams, viso nemokamų sukimų lošimo laimėjimas pridedamas prie aktyvavusio sukimą laimėjimų ir grįžtama į pagrindinį lošimą.

Piktybinis Randy: Tamsūs Takai („Rabid Randy Dark Trails“)

3044. Piktybinis Randy: Tamsūs Takai („Rabid Randy Dark Trails“) - tai 5 būgnų, 6 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €314750

Taisyklės:

- Lošimas vyksta su skirtingomis statymo sumomis ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimai linijose išmokami, jei simboliai iš eilės išsukami nuo pirmojo būgno kairėje iki paskutinio dešinėje, be tarpų. Keli vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose sudedami, o iš kiekvienos linijos išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimo vertė linijoje lygi sumai, nurodytai išmokų lentelėje, padaugintai iš taikomų daugiklių. Simbolių vertės, parodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinktą statymo sumą.
- Letenos simbolis, Karštos Letenos simbolis, laukiniai simboliai, Rėmelių simboliai ir Aktyvūs Rėmelių simboliai gali pasirodyti pagrindiniame lošime. Kai Letenos simbolis išsukamas ant būgnų, jo pozicija pažymima spąstų formos Rėmelio simboliu prieš jam dingstant nuo būgnų. Letenos simbolis gali atsitiktinai virsti Karštu Letenos simboliu, ir tuo atveju jo Rėmelio simbolis virsta Aktyviu Rėmelio simboliu. Kitų sukimų pabaigoje pozicija su Aktyviu Rėmelio simboliu virsta laukiniu simboliu. Visi Rėmelio simboliai, esantys šalia Aktyvaus Rėmelio simbolio, taip pat kaip ir šalia esantys Rėmelio simboliai, transformuojasi į laukinius simbolius. Rėmelio simboliai ir Aktyvūs Rėmelio simboliai lieka ant būgnų tol, kol jie nevirs laukiniais simboliais arba neprasidės nemokami sukimai. Laukiniai simboliai dingsta nuo būgnų kitų sukimų pradžioje. Laukiniai simboliai gali keisti visus simbolius, išskyrus Piktybinio Randy simbolį. Už simbolių derinius, kuriuose laukiniai simboliai pakeitė kitus simbolius, išmokamas didžiausias galimas laimėjimas laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Pagrindiniame lošime kiekvieną kartą, kai Letenos simbolis išsukamas ant pozicijos be Rėmelio simbolio ar Aktyvaus Rėmelio simbolio, Letenos simbolis surenkamas ir dingsta nuo būgnų, o į surinkimo skaitiklį pridedamas 1 taškas. Jei Letenos simbolis išsukamas ant pozicijos su Rėmelio simboliu arba Aktyvaus Rėmelio simboliu, Letenos simbolis surenkamas ir dingsta nuo būgnų, o į surinkimo skaitiklį pridedamas atsitiktinis taškų skaičius nuo 1 iki 4. Kiekvieną kartą, kai surinkimo skaitiklis pasiekia 200 taškų, Nemokamų Sukimų daugiklis, esantis dešiniajame viršutiniame būgnų kampe, progresyviai didinamas tokia tvarka: x1, x2, x3, x5, x7, x10. Po kiekvieno padidinimo surinkimo skaitiklis nustatomas atgal į 0. Jei taškų skaičius viršija 200, Nemokamų Sukimų Daugiklis didinamas, o skirtumas tarp taškų pridedamas prie surinkimo skaitiklio po jo nustatymo į 0. Nemokamų Sukimų daugiklis gali būti padidinamas pagrindiniame lošime ir taikomas tik Nemokamų Sukimų metu. Pasibaigus Nemokamiems Sukimams, Nemokamų Sukimų daugiklis nustatomas atgal į x1, tačiau surinkimo skaitiklis išlaiko tiek taškų, kiek turėjo lošime, kuris aktyvavo Nemokamus Sukimus. Jeigu Nemokamų Sukimų daugiklis pagrindiniame lošime pasiekia x10, surinkimo skaitiklis lieka pilnas, ir į jį nebeskaičiuojami taškai tol, kol neprasidės Nemokami Sukimai. Šiuo atveju pasibaigus Nemokamiems Sukimams, Nemokamų Sukimų daugiklis nustatomas į x1, o surinkimo skaitiklis – į 0. Kiekvieną kartą keičiant statymą, Nemokamų Sukimų daugiklis, simboliai surinkti skaitiklyje ir Rėmelių simbolių, Karštos Letenos simbolių bei Aktyvių Rėmelių simbolių pozicijos išsaugomos su pasirinktu statymu. Rėmelio simboliai, Aktyvaus Rėmelio simboliai ir Karštos Letenos simboliai dingsta nuo būgnų, o Nemokamų Sukimų daugiklis ir surinkimo skaitiklis nustatomi į pradinius parametrus. Grąžinus statymą, jie atkuriami kartu su statymu.
- 3 Piktybinio Randy simboliai, išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindiniame lošime, aktyvuoja Nemokamus Sukimus. Pradinis Nemokamų Sukimų skaičius yra 3. Prieš pirmąjį Nemokamą Sukimą, visos pozicijos su Rėmelio simboliais ir Aktyviais Rėmelio simboliais, kurios lošime, aktyvavusiame Nemokamus Sukimus, netapo laukiniais simboliais, lieka ant būgnų kaip Trofėjų simboliai. Šie simboliai Nemokamų Sukimų pabaigoje atskleidžia atsitiktinę laimėjimų vertę nuo 0,5 iki 50 x statymo suma. Nemokamų Sukimų metu kiekviena tuščia pozicija ant būgnų sukasi atskirai. Ant būgnų gali atsirasti tik Trofėjų simboliai, kurie suteikia atsitiktinį laimėjimą nuo 0,5 iki 50 x statymas. Kiekvieną kartą, kai atsiranda Trofėjų simbolis, jis

lieka ant būgnų iki Nemokamų Sukimų pabaigos, o Nemokamų Sukimų skaitiklis nustatomas atgal į 3. Nemokami Sukimai baigiasi, kai Nemokamų Sukimų skaitiklis pasiekia 0 arba kai visos pozicijos būgnuose yra užpildytos. Nemokamų Sukimų pabaigoje, bendras laimėjimas iš Nemokamų Sukimų (visų Trofėjų simbolių vertė ant būgnų) dauginamas iš Nemokamų Sukimų daugiklio, surinkto pagrindiniame lošime. Jei visos pozicijos būgnuose yra užpildytos, skiriamas papildomas x2 daugiklis, ir galutinio Nemokamų Sukimų Daugiklio vertė padvigubinama. Nemokami Sukimai lošiami tokiu pačiu statymu kaip lošimas, kuris aktyvavo Nemokamus Sukimus. Pasibaigus Nemokamiems Sukimams, bendras laimėjimas iš Nemokamų Sukimų pridedamas prie laimėjimų lošime, kuris juos aktyvavo ir grįžtama į tą lošimą.

Būgnų Uraganas Ekstemalus („Reel Rush™ XXXtreme“)

3045. Būgnų Uraganas Ekstemalus („Reel Rush™ XXXtreme“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir iki 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €487800

Taisyklės:

- Trijų ar daugiau identiškų simbolių atsiradimas bet kurioje vietoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų iš kairės į dešinę, be tarpo, sukuria laimėjimą. Daugiau laimėjimų atsiranda, kai tas pats simbolis pasirodo papildomai ant tų pačių būgnų, kurie sudaro ilgiausią laimėjimo būdą. Išmokama tik už ilgiausią sutampančių simbolių derinį. Vienu metu skirtingi laimėjimai gauti skirtingose linijose yra sudedami.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu būgnuose 2, 3, 4 ir 5. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus paslapties funkcijų simbolius. Laukiniams simboliams pakeitus kitus simbolius, išmokama kaip už didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal laimėjimo lentelę.
- Pakartotiniai sukimai ir Išsiplečiančių būgnų funkcija. Pagrindiniame lošime laimėjusi kombinacija suaktyvina vieną pakartotinį sukimą, iki maksimalaus 5 pakartotinių sukimų skaičiaus. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu vienu metu atsiveria dar dvi papildomos pozicijos ant būgnų, o galimų laimėjimo būdų skaičius didėja tol, kol suaktyvinami nemokami sukimai. Pakartotinių sukimų metu galimų laimėjimo būdų skaičius didėja taip: pradiniame sukime – 45 būdai, pirmame pakartotiniame sukime – 135, antrame – 405, trečiame – 675, ketvirtame – 1125, penktame – 1875, o nemokamų sukimų metu – 3125. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai pakartotinio sukimo metu nebėra laimėjimų kombinacijų arba kai visos būgnų pozicijos yra atidengtos. Pakartotiniai sukimai atliekami tuo pačiu statymu kaip lošime, kuris juos suaktyvino. Pasibaigus pakartotiniams sukimams, jų metu laimėta suma pridedama prie laimėjimų iš lošimo, kuris juos suaktyvino.
- Pakartotinių sukimų metu kiekviena nauja atidengta pozicija gali atskleisti vieną Paprastą paslapties funkciją arba vieną Auksinę paslapties funkciją. Paprastos paslapties funkcijos metu pasirodęs simbolis Daugiklis +1 padidina pagrindinio lošimo daugiklį, esantį virš būgnų (numatytasis x1), vienetu. Naujas daugiklis bus taikomas nuo kito laimėjimo. Funkcijos metu pasirodęs Laukinis simbolis išsaugomas savo pozicijoje kitam pakartotiniam sukimui; Bombos simbolis atidengia papildomas dvi pozicijas ant būgnų. Jei nėra daugiau pozicijų, kurias galima atidengti, kiekvienas Bombos simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą, kai prasideda nemokami sukimai. Auksinės paslapties funkcijos metu pasirodęs simbolis Daugiklis +10 padidina pagrindinio lošimo daugiklį, esantį virš būgnų (numatytasis x1), dešimt kartų. Naujas daugiklis bus taikomas nuo kito laimėjimo. Funkcijos metu pasirodęs Lipnus laukinis

simbolis išsaugomas savo pozicijoje iki lošimo pabaigos. Išsiplečiantis laukinis būgnas – kiekvienas laukinis simbolis ant būgnų išplečiamas, užimdamas visas pozicijas savo būgne, pradedant nuo kito pakartotinio sukimo. Funkcija lieka aktyvi likusiam lošimui, todėl bet koks naujas laukinis simbolis tame būgne taip pat išsiplės. Jei lipnus laukinis simbolis atsiranda tame pačiame būgne, kur yra Išsiplečiantis laukinis būgnas, sukuriamas lipnus laukinis būgnas, kuriame laukiniai simboliai užima visas pozicijas ir lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos.

- Kai pagrindiniame lošime atidengiamos visos pozicijos ant būgnų, aktyvuojami 7 nemokami sukimai 5 būgnų ir 5 eilučių lošimo ekrane. Kiekvienas bombos simbolis, gautas paskutinėje atidengtų būgnų poroje, suteikia papildomą nemokamą sukimą. Bet koks daugiklio simbolis, lipnus laukinis simbolis, Išsiplečiantys laukiniai būgnai ir lipnūs laukiniai būgnai, laimėti pagrindiniame lošime, perkeliami į nemokamus sukimus, taip pat perkeliamas ir bet koks laukinis simbolis, laimėtas paskutinio pakartotinio sukimo metu prieš nemokamų sukimų aktyvavimą. Nemokami sukimai lošiami tokiu pačiu statymu kaip lošimas, kuris juos aktyvavo. Nemokami sukimai baigiasi, kai Nemokamų sukimų skaitiklis pasiekia 0. Pasibaigus Nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas iš Nemokamų sukimų pridedamas prie bet kokių lošimo laimėjimų, kuris juos aktyvavo, laimėjimų ir grįžtama į tą lošimą.

Karališkieji Riešutai („Royal Nuts“)

3046. Karališkieji Riešutai („Royal Nuts“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 36 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €461920

Taisyklės:

- Lošimas vyksta su 36 fiksuotomis laimėjimo linijomis, kurios suteikia laimėjimą, jei simboliai atsiranda paeiliui nuo kairiausio iki dešiniausio būgno be tarpų. Keli laimėjimai skirtingose linijose sudedami, o kiekvienoje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimų dydžiai nurodyti laimėjimų lentelėje. Simbolių išmokų vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinktą statymo dydį.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu gali būti aktyvuota Aukso laukinių riešutų funkcija kaip atsitiktinė funkcija. Atsitiktinė funkcija aktyvuojama pradiniame sukime ir prieš suteikiant laimėjimus. Aukso laukinių riešutų funkcija gali aktyvuoti vieną arba kelias šias laukinių simbolių rūšis: Įprastą laukinį simbolį, Stulpelinį laukinį simbolį arba Išsiplečiantį laukinį simbolį.
- Trys aukštos vertės simboliai – mėlynieji, raudonieji ir žalieji Karališkieji Riešutų simboliai, esantys šalia būgno, kiekvieno sukimo metu paryškinami ir rodo Aukso laukinių riešutų funkcijos transformaciją kiekvienam simboliui. Kiekvienas aukštos vertės simbolis transformuojasi priklausomai nuo aktyvuoto laukinio simbolio tipo. Simbolių transformacija veikia visus to paties tipo aukštos vertės simbolius, pasirodančius ant būgno. Kai aktyvuojamas Įprastas laukinis simbolis, vienas aukštos vertės simbolis transformuojasi į Laukinį simbolį. Kai aktyvuojamas Stulpelinis laukinis simbolis, vienas aukštos vertės simbolis transformuojasi į Stulpelinį laukinį simbolį, kuris pagrindiniame lošime gali pasirodyti atsitiktiniais stulpeliais nuo 2 iki 4 simbolių, o Nemokamuose sukimų metu – iki 5 simbolių, priklausomai nuo būgno aukščio. Kai aktyvuojamas Išsiplečiantis laukinis simbolis, vienas aukštos vertės simbolis transformuojasi į Išsiplečiantį laukinį simbolį, kuris išsiplečia ir uždengia visas pozicijas tame būgne. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Surinkus laimintį derinį su simboliais, kuriuos pakeitė laukiniai simboliai, išmokamas didžiausias įmanomas laimėjimas laimėjimo linijoje, pagal išmokų lentelę.

- 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai, pasirodantys bet kur būgnuose pagrindiniame lošime, suteikia atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Sklaidos simboliai Nemokamų sukimų metu nepasirodo. Nemokamų sukimų metu renkant brangakmenius, aktyvuojama Aukso laukinių riešutų funkcija. Aukštos vertės simboliai, esantys šalia būgno, renka brangakmenius, kurie gali pasirodyti bet kur būgnuose kiekvieno sukimo metu. Kiekvieno aukštos vertės simbolio surinkimo indikatorius prasideda nuo 0, ir kai brangakmenis pasirodo ant būgno, jis yra surenkamas ir padidina aukštos vertės simbolio indikatoriaus reikšmę 1. Po būgnų sustojimo, kai brangakmeniai yra surinkti ir simboliai transformuoti, suteikiami laimėjimai. Mėlyni, raudoni ir žali brangakmenio simboliai renkami pagal tą pačią spalvą turinčius aukštos vertės simbolius. Baltas brangakmenio simbolis, pasirodęs būgne, padidina visų trijų aukštos vertės simbolių indikatorius po 1. Kai vienas surinkimo indikatorius surenka 2 brangakmenio simbolius, aktyvuojamas Įprastas laukinis simbolis tam aukštos vertės simboliui. Surinkus dar 2 brangakmenio simbolius tame pačiame indikatoriuje, aktyvuojamas Stulpelinis laukinis simbolis tam simboliui. Surinkus paskutinius 2 brangakmenio simbolius tame pačiame indikatoriuje, aktyvuojamas Išsiplečiantis laukinis simbolis tam simboliui.
- Surinkimo indikatorius laikomas užpildytu, kai surenkami iš viso 6 brangakmenio simboliai. Brangakmenio simboliai, turintys tą pačią spalvą kaip aukštos vertės simbolis, kurio indikatorius jau pilnas, būgne nepasirodys. Indikatorius su 6 brangakmenio simboliais nesikeičia, jei būgne pasirodo baltas brangakmenio simbolis. Aukso laukinių riešutų funkcijos transformacijos išlieka Nemokamų sukimų metu ir baigiasi tik pasibaigus Nemokamiems sukimams. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu kaip ir sukimai, kurie juos aktyvavo. Pasibaigus Nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas iš Nemokamų sukimų pridedamas prie laimėjimų iš sukimų, kurie juos aktyvavo, ir lgrįžtama į tą sukimą.

Žvaigždžių Sprogimo Galaktika („Starburst Galaxy“)

3047. Žvaigždžių Sprogimo Galaktika („Starburst Galaxy“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €28
- Didžiausias laimėjimas: €700000

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos už jas nustatomos pagal išmokų lentelę ir dauginamos iš taikomų daugiklių. Simbolių išmokų vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinktą statymo dydį.
- Bet koks laimėjimas sukelia lavinos funkciją, taip pat atsiradus 3 sklaidos simboliams ir jiems išnykus nuo būgnų. Laimėjimo kombinacijos simboliai dingsta, o likę simboliai juda žemyn, užpildydami tuščias vietas. Kai visos pozicijos užpildomos, laimėjimai vertinami iš naujo. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol nebėra daugiau laimėjimų.
- Kai laimėjimo kombinacija be laukinio simbolio dingsta nuo būgnų, laukinis simbolis patalpinamas toje pozicijoje, kuri buvo dingusios laimėjimo kombinacijos centre. Jei dingusioje laimėjimo kombinacijoje simbolių skaičius yra lyginis, horizontaliai laimėjimo kombinacijai laukinis simbolis pridedamas į kairėje esančią centrinę poziciją, o vertikaliai laimėjimo kombinacijai – į centrinę aukštesnę poziciją. Jeigu dvi laimėjimo kombinacijos susikerta, kiekvienai kombinacijai pridedamas laukinis simbolis. Jei dvi laimėjimo kombinacijos susikerta centrais, pridedamas tik vienas laukinis simbolis centrinėje susikirtimo vietoje. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jie gali sudaryti laimėjimo kombinacijas kartu su kitais simboliais. Kai 3, 4 arba 5 laukiniai simboliai atsiranda eilėje (arba 7 būgnų ir 7 eilučių išplėstame lošimo ekrane – 3, 4, 5, 6 arba 7 laukiniai simboliai) ir negali sukurti laimėjimo

kombinacijos su kitu simboliu. Surinkus laimintį derinį su simboliais, kuriuos pakeitė laukiniai simboliai, išmokamas didžiausias įmanomas laimėjimas laimėjimo linijoje, pagal išmokų lentelę.

- Funkcijų generatorius. Pagrindiniame lošime kiekviena laimėjimo kombinacija prisideda prie Funkcijų generatoriaus progreso, o kiekviena kas penkta iš eilės laimėta kombinacija atsitiktinai suteikia vieną iš šių 5 funkcijų, po vieną: Išnaikinimas – pašalina vieną ar kelis atsitiktinius simbolių tipus nuo būgnų. Atsitiktiniai Laukiniai simboliai – pakeičia nuo 3 iki 9 vertę turinčių simbolių būgnuose į laukinius simbolius. Išsiplečiantys Laukiniai simboliai – visi laukiniai simboliai būgnuose virsta 3 laukiniais simboliais, sudėtais vertikaliai. Eilutės transformacija – užpildo eilutę arba būgną atsitiktinai pasirinktu vertę turinčiu simboliu. Patobulinimas – vieną ar kelis atsitiktinius to paties tipo simbolius būgnuose pakeičia simboliais su didesne išmoka. Jei būgnuose nėra laimėjimų, suteiktos funkcijos pradeda aktyvuotis viena po kitos, kol atsiranda naujas laimėjimas.
- Galaktikos žvaigždės funkcija ir Galaktikos matuoklis. Galaktikos žvaigždės funkcija aktyvuojama, kai Funkcijų generatorius suteikia penktą funkciją. Lošimo ekranas išsiplečia iki 7 būgnų ir 7 eilučių, o 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) laukinis simbolis atsitiktinai pridedamas ant būgnų pozicijose, kur nėra sklaidos simbolių. Po laimėjimų suteikimo visi laimėjimo simboliai dingsta, ir ant būgnų pasirodo nuo 4 iki 8 įprastų laukinių simbolių. Jei būgnuose nėra laimėjimų, visos likusios Funkcijų generatoriaus suteiktos funkcijos aktyvuojamos. Galaktikos matuoklis aktyvuojamas, kai pasirodo 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) laukinis simbolis. Kiekviena laimėjimo kombinacija pridedama prie Galaktikos matuoklio. Kiekvieną kartą, kai matuoklis pasiekia 50, suteikiama Galaktikos žvaigždės funkcija. Funkcija aktyvuojama, kai būgnuose nėra laimėjimų. Po to, kai Galaktikos matuoklis pasiekia 50 laimėjimo kombinacijų, jis prasideda iš naujo, o likusios kombinacijos pridedamos prie jo. Funkcijų generatorius ir Galaktikos matuoklio progresas atstatomas į 0 su kiekvienu nauju sukimu.
- Didžiosios žvaigždės funkcija ir Daugiklio surinkimo matuoklis. 3 sklaidos simboliai, pasirodę ant būgnų per tą patį sukimą, suteikia Didžiosios žvaigždės funkciją. Po lavinos funkcijos ir kai būgnuose nėra laimėjimų, ši funkcija aktyvuojama, o ant būgnų atsitiktinai pridedamas 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) laukinis simbolis. Po laimėjimų suteikimo visi laimėjimo simboliai dingsta, ir per kitą lavinos funkciją ant būgnų atsitiktinai pasirodo nuo 2 iki 5 įprastų laukinių simbolių. Didžiosios žvaigždės funkcija aktyvuojama prieš Funkcijų generatoriaus funkcijas, kurios jau buvo suteiktos, bet dar neaktyvuotos. Kai Didžiosios žvaigždės funkcija aktyvuojama, vienas ar daugiau sklaidos simbolių gali turėti daugiklius (x2, x3, x5, x10, x25). Šie daugikliai pradeda veikti Daugiklio surinkimo matuoklį, kuris rodo visus sukauptus daugiklius, taikomus visoms laimėjimo kombinacijoms iki lošimo pabaigos.

Bilietas Į Laisvę („Ticket To Wild“)

3048. Bilietas Į Laisvę („Ticket To Wild“) – tai 5 būgnų, 3-4 eilių ir iki 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €400
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Kredito kortelės funkcija. Ši funkcija pasirodo tik pagrindiniame lošime. Jei ant būgno atsiranda Kredito kortelės simbolis, tam būgnui pridedamas 1 taškas prie būgno skaitiklio.
- Būgno skaitiklis. Veikia visuose būgnuose pagrindinio lošimo metu. Iš pradžių kiekvienas būgnas prasideda su maksimaliais 3 taškais. Kai būgno skaitiklio taškų skaičius pasiekia maksimumą, tame būgne suteikiamas bilieto laukinis simbolis.

- Bilieto laukinis simbolis. Pakeičia visus vertę turinčius simbolius ir lieka ant būgnų dar 3 sukimus po to, kai yra išsukamas. Ant 1, 3 ir 5 būgnų sukimo metu Bilieto laukinis simbolis yra permatomas, o nemokamų sukimų simboliai, išsukti virš jo, pasirodo, kai būgnai sustoja. Laimėjimo linijos su nemokamų sukimų simboliais virš Bilieto laukinio simbolio negali būti sudaromos.
- Progreso juosta. Veikia pagrindinio lošimo metu. Ji pagerina lošimą, kai pasiekiami tam tikri etapai. Kai ant simbolio atsiranda rašalo dėmė, progreso juosta padidėja +1. Yra 4 etapai, kiekvienas suteikia tam tikrą patobulinimą: 1 etapas – surinkus 50 rašalo dėmių simbolių; Bilieto laukinis simbolis lieka ant būgno +1 sukimui ilgiau. 2 etapas – surinkus 100 rašalo dėmių simbolių pašalinama juosta apatinėje eilėje, ši eilė tampa aktyvi ir padidėja laimėjimų linijų skaičius iki 25. 3 etapas – surinkus 150 rašalo dėmių simbolių maksimalus būgno skaitiklio taškų skaičius sumažinamas iki 2. 4 etapas – surinkus 200 rašalo dėmių simbolių visiems Bilieto laukiniams simboliams pridedamas x2 daugiklis. Jei laimėjimo linijoje yra keli Bilieto laukiniai simboliai su daugikliais, jų daugikliai susumuojami prieš pritaikymą. Po 4 etapo pasiekimo daugiau rašalo dėmių simbolių ant būgnų neatsiranda, o nemokamų sukimų metu atsiranda 3 Bilieto laukiniai simboliai vietoj 2.
- Nemokami sukimai. 3 nemokamų sukimų simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų suaktyvina 10 nemokamų sukimų su 4 aktyviomis eilėmis. Pirmojo sukimo metu suteikiami 2 Bilieto laukiniai simboliai. Jie lieka visų nemokamų sukimų metu ir keičia savo poziciją kiekvieno sukimo metu.

Laukinė Kasyba Ekstremali („Wild Mining XXXtreme“)

3049. Laukinė Kasyba Ekstremali („Wild Mining XXXtreme“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 10000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošimas vyksta su 10000 laimėjimo būdų ir skirtingomis statymo vertėmis. Sutampantys simboliai bet kurioje vietoje trijuose ar daugiau gretimuose būgnuose, nuo kairiojo iki dešiniojo, be tarpų, sudaro laimėjimo liniją. Daugiau laimėjimų gali susidaryti, jei tos pačios rūšies simboliai pasirodo papildomai tose pačiose būgnų eilutėse, kurios sukuria ilgiausią laimėjimo kombinaciją. Išmokama tik už ilgiausią kiekvieno simbolio kombinaciją. Skirtingų laimėjimų derinių laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo linijos vertė lygi sumai, nurodytai išmokų lentelėje, padaugintai iš taikomo daugiklio. Simbolių išmokų vertės išmokų lentelėje yra dinamiškos ir keičiasi pagal pasirinktą statymo dydį.
- Kiekvienas laimėjimas aktyvuoja Lavinos funkciją. Laimėjimo kombinacijų simboliai išnyksta, o likę simboliai juda žemyn, užpildydami tuščias vietas. Kai visos vietos užpildomos, laimėjimai vertinami iš naujo. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimų.
- Laukiniai simboliai. Simboliai viršutinėje eilutėje, kurie yra laimėjimo kombinacijoje, vietoj išnykimo virsta laukiniais simboliais. Kiekvienam laimėjimui, prasidedančiam nuo laukinių simbolių kombinacijos, laimėjimas nustatomas pagal didžiausią sumą – arba iš tik laukinių simbolių kombinacijos, arba iš įprastos simbolių laimėjimo kombinacijos. Jei abi sumos lygios, laimėjimas išmokamas kaip už įprastą kombinaciją. Jei suma už laukinius simbolius didesnė, laimėjimas išmokamas kaip už laukinių simbolių kombinaciją. Laimėjimai, susidedantys tik iš laukinių simbolių, išmokami tik tada, jei laimėjimo kombinacija yra iš 6 simbolių nuo kairiausio iki dešiniausio būgno. Laukiniai simboliai keičia visus simbolius, išskyrus kitus laukinius simbolius. Laukiniams simboliams pakeitus kitus simbolius išmokama didžiausia galima laimėjimo suma pagal išmokų lentelę.

- Laukinė Zippy funkcija turi 6 tipus bombų simbolių: paprastą bombą, vertikalią bombą, horizontalią bombą, „pliuso“ formos bombą, visų krypčių bombą ir Maksimaliąją bombą, kurios gali pasirodyti pradiniame sukimų etape. Kai bombos simbolis sprogsta, laukiniai simboliai pasirodo toje pačioje vietoje, kur buvo bombos simbolis, ir sprogimo trajektorijoje. Kiekvienas bombos simbolis sprogsta unikalia forma ir po tam tikro skaičiaus lavinos funkcijos ciklų. Bombos simbolių veikimas: Paprasta bomba – sprogsta tik savo vietoje po 3 lavinos funkcijos ciklų. Vertikali bomba – sprogsta savo vietoje ir šalia esančius simbolius viršuje bei apačioje po 4 lavinos funkcijos ciklų. Horizontali bomba – sprogsta savo vietoje ir susprogdina šalia esančius simbolius kairėje bei dešinėje po 5 lavinos funkcijos ciklų. „Pliuso“ formos bomba – sprogsta savo vietoje ir šalia esančiose pozicijose viršuje, apačioje, kairėje ir dešinėje po 6 lavinos funkcijos ciklų. Visų krypčių bomba – sprogsta savo vietoje kartu su visais šalia esančiais simboliais po 7 lavinos funkcijos ciklų. Maksimalioji bomba – susprogdina visus simbolius visuose 6 būgnuose po 10 lavinos funkcijos ciklų.
- Kai suaktyvinamas Maksimaliosios bombos simbolis, skiriamas viso lošimo laimėjimas, lygus 25 000 x statymo dydis. Visi simboliai sprogsta ir virsta laukiniais simboliais, o lošimas baigiasi. Simbolių sprogimai neveikia laukinių simbolių ir kitų bombų simbolių, esančių šalia. Bombos simboliai išlieka toje pačioje pozicijoje būgne per lavinos funkciją. Bombos simboliai sprogsta prieš laimėjimų suteikimą.

Actekų Ekspedicija („Aztec Expedition“)

3050. Actekų Ekspedicija („Aztec Expedition“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €58
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinės kaukės simbolis. Pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos simbolį.
- Premijos simbolis. 3 simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų aktyvuoja „Likimo vartų“ funkciją.
- Nemokamų lošimų metu prideda +1 nemokamą sukimą prie nemokamų lošimų skaitiklio.
- Laukiniai simboliai. Lošime yra Laukinis simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos simbolį. Jei kur nors ant būgnų pasirodęs laukinis simbolis sudaro laimėjimą, jis lieka ant būgnų lavinos metu ir nesprogsta. Kiekvienas laukinis simbolis turi 3 gyvybes, rodomas ant simbolio. Gyvybės sumažėja po kiekvienos lavinos, o pasiekus nulį laukinis simbolis sprogsta ir yra pašalinamas iš būgnų. Nemokamų lošimų funkcijos metu laukinis simbolis taip pat pasirodo, tačiau vietoje 3 gyvybių jis turi 5 gyvybes.
- Likimo vartų funkcija aktyvuojama, kai 3 Premijos simboliai pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų ir nebėra daugiau lavinų. Lošėjas paspaudžia pradžios mygtuką, kad pradėtų. Lošėjui parodomas ratas su 3 besisukančiais ratais ir auksine laimėjimo zona. Ant šių ratų yra brangakmeniai. Kai visi ratai nustoja suktis, visi brangakmeniai, patekę į auksinę laimėjimo zoną, yra sudedami. Bendra brangakmenių suma auksinėje laimėjimo zonoje suteikia atitinkamą premijos lošimą: 1 brangakmenis – 12 nemokamų sukimų, 3 brangakmeniai – Lobių bėgimo funkcija, 5 brangakmeniai – Dievų šventyklos funkcija, 6 brangakmeniai – Perkūno šūvių funkcija.
- Nemokamų lošimų funkcija suteikiama iš Likimo vartų funkcijos. Lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų, kurie prasideda paspaudus pradžios mygtuką . Nemokamų lošimų metu laimėjimai išmokami, o būgnai krenta. Už kiekvieną matomą Premijos simbolį ant būgnų pridedamas papildomas nemokamas sukimas. Nemokamų lošimų metu laukiniai simboliai pasirodo su 5 gyvybėmis. Jie veikia taip pat, kaip laukiniai simboliai pagrindiniame lošime. Jei laukiniai simboliai yra laimėjimo dalis, jo gyvybė sumažėja vienu ir jis lieka lošimo ekrane. Priešingu atveju jis sprogsta ir yra pašalinamas.

- Lobių bėgimo funkcija suteikiama iš Likimo vartų funkcijos. Užkariautojas pradeda bėgti iš kairės į dešinę, o paskui jį ritasi riedulys. Viršuje pasirodo skrynios, iš kurių pasirenkama viena skrynia. Skrynia atskleidžia arba monetą, arba pavojų. Jei atskleidžiama moneta – monetos atsiranda užkariautojo kelyje ir jis jas surenka. Jei iš skrynios atskleidžiamas pavojus, jis atsiranda užkariautojo kelyje ir sulėtina jo bėgimą.
- Dievų šventyklos funkcija suteikiama iš Likimo vartų funkcijos. Lošėjui parodoma sienelė iš blokų. Pradedant nuo apačios, lošėjas pasirenka bloką. Bloke gali būti atskleista bronzinė moneta, sidabrinė moneta arba auksinė moneta su rodykle. Rodyklė atskleidžiama tada, kai pasirenkama auksinė moneta, ir ji rodo, kad lošėjas pakilo į aukštesnį lygį. Visi neatskleisti blokai parodomi, o lošėjas perkeliamas į kitą blokų eilę. Monetos, atskleistos rodyklės pagalba, nėra pridedamos prie viršuje rodomų monetų lobio. Jei lošėjas pasirenka bloką ir atskleidžia monetą, ši moneta yra pridedama prie atitinkamo lobio viršutinėje ekrano dalyje. Surinkus 5 auksines monetas suteikiamas auksinis lobis. Surinkus 4 sidabrines monetas suteikiamas sidabrinis lobis. Surinkus 3 bronzines monetas suteikiamas bronzinis lobis. Gali būti suteiktas tik vienas lobis, o funkcija baigiasi, kai jis yra laimimas. Lošimas baigiasi, kai užkariautoją pasiveja riedulys arba jis suklumpa dėl pavojaus.
- Kai aktyvuojamas Perkūno šūvių ratas, lošėjui suteikiami 5 šūviai. Kiekvieno Perkūno šūvio metu ratas sukasi ir sustoja ant vieno iš šių laukelių: Pinigai – suteikia piniginį laimėjimą. +Šūviai – suteikia papildomus Perkūno šūvius. Funkcija– 12 nemokamų sukimų. Jei vėliau vėl sustojama ant „Funkcija“, prie Nemokamų sukimų funkcijos daugiklio pridedamas +1. Funkcija – Lobių bėgimas. Jei vėliau vėl sustojama ant „Funkcija“, prie Lobių bėgimo funkcijos daugiklio pridedamas +1. Jei Perkūno šūvių ratas įjungia Nemokamus sukimus arba Lobių bėgimo funkciją, šios funkcijos bus suloštos tik tada, kai bus panaudoti visi Perkūno šūviai. Jei išlošiamos abi funkcijos, pirmiausia bus lošiami Nemokami sukimai, o po jų – Lobių bėgimo funkcija. Visi laimėjimai Nemokamų sukimų funkcijos metu yra padauginami iš Nemokamų sukimų funkcijos daugiklio. Visi laimėjimai Lobių bėgimo funkcijos metu yra padauginami iš Lobių bėgimo funkcijos daugiklio. Perkūno šūviai negali būti įjungti pakartotinai.

Mėlynasis Burtininkas („Blue Wizard“)

3051. Mėlynasis Burtininkas („Blue Wizard“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir kristalinio kamuolio simbolį. Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Laukiniai simboliai gali pasirodyti kaip stulpeliniai simboliai tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų funkcijoje.
- Sklaidos simbolis. Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių vienu metu pasirodo bet kur ant būgnų, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Kristalinis kamuolys. Kai 6–15 kristalinio kamuolio simbolių vienu metu pasirodo bet kur ant būgnų, aktyvuojama ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkcija. Kai 15 kristalinio kamuolio simbolių vienu metu pasirodo kiekvienoje būgnų pozicijoje, lošėjui suteikiamas didysis aukso puodas.
- Kristalinio kamuolio simboliai gali suteikti arba piniginį laimėjimą, arba aukso puodo žvaigždės simbolį, kuri suteikia mažąjį, pagrindinį arba didįjį aukso puodą.
- Jeigu 3 ar daugiau sklaidos simbolių pasirodo bet kurioje pozicijoje, suteikiami 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu: visi laukiniai simboliai, pasirodantys 3 būgne, gaus atsitiktinį daugiklį x2, x4, x8

arba x16. Visi kristalinio kamuolio simbolių laimėjimai bus pagerinti ir išmokės x5, x10, x15 arba x50 nuo bendro statymo, arba suteiks aukso puodo žvaigždės simbolį. Ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu, jei 6 ar daugiau kristalinio kamuolio simbolių pasirodo bet kur ant būgnų. Bet kuriuo nemokamų sukimų metu, jei pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 6 papildomi nemokami sukimai. Monetos vertė ir linijos, kurios lošiamos nemokamų sukimų metu, yra tokios pačios kaip sukimų, kuris aktyvavo nemokamų sukimų funkciją.

- Ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkcija. 6–15 kristalinio kamuolio simbolių aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją. Kiekvienas kristalinio kamuolio simbolis, pasirodantis funkcijos aktyvavimo sukimų metu arba pakartotinių sukimų metu, turi arba piniginį laimėjimą, arba aukso puodo žvaigždės simbolį. Visi kristalinio kamuolio simboliai, kurie aktyvavo funkciją, ir laimėjimą, kurie pasirodė ant jų, lieka savo vietose funkcijos metu. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kiekviena atvira pozicija sukasi nepriklausomai. Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei atsiranda vienas ar daugiau naujų kristalinio kamuolio simbolių, jie lieka, o likusių pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3. Didžiausias aukso puodas suteikiamas funkcijos metu, kai visos simbolių pozicijos užpildytos kristalinio kamuolio simboliais. Visi ekrane rodomi kristalinio kamuolio simbolio laimėjimai išmokami, kai laimimas didžiausias aukso puodas arba kai panaudoti visi 3 pakartotiniai sukimai. Funkcija tuo metu baigiasi. Bet koks aukso puodo išlikęs žvaigždės simbolis suteikia mažąjį, pagrindinį arba didįjį laimėjimą. Šiuos aukso puodus galima laimėti kelis kartus kiekvienos ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkcijos metu.

Ugnies Sprogimas: Mėlynas Burtininkas Daugybė Būdų („Fire Blaze™: Blue Wizard™ Megaways™“)

3052. Ugnies Sprogimas: Mėlynas Burtininkas Daugybė Būdų („Fire Blaze™: Blue Wizard™ Megaways™“) – tai 5 būgnų, 7 eilių ir iki 12348 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, kristalinio kamuolio ir žaibo simbolius. Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų. Jei virš laukinio simbolio pasirodo žaibo simbolis, jam pritaikomas atsitiktinis daugiklis x2, x4, x8 arba x16.
- Sklaidos simbolis. Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių vienu metu pasirodo bet kur ant būgnų, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Sklaidos simbolio laimėjimai išmoka 1, 10 arba 50 x bendro statymo sumą, priklausomai nuo to, kiek simbolių aktyvavo nemokamus sukimus.
- Žaibo simbolis. Žaibo simbolis pasirodo tik viršutiniame horizontaliajame būgne. Jis gali pagerinti bet kurį laukinį arba kristalinio kamuolio simbolį, kuris pasirodo po juo.
- Kristalinio kamuolio simbolis. Kristalinio kamuolio simboliai gali būti pagerinti žaibo simbolio pagalba. Kai 6 ar daugiau kristalinio kamuolio simbolių vienu metu pasirodo bet kur ant būgnų, aktyvuojama ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkcija. Kristalinio kamuolio simboliai gali suteikti arba piniginį laimėjimą, arba žvaigždės simbolį, kuris suteikia mažąjį, pagrindinį arba didįjį aukso puodą. Kai kristalinio kamuolio simboliai pasirodo kiekvienoje būgnų pozicijoje ugnies sprogimo pakartotinio sukimo funkcijos metu, lošėjui suteikiamas didžiausias laimėjimas.
- Daugybė būdų. Lošimas lošiamas su kintamu laimėjimo būdų skaičiumi. 1 ir 5 būgnai gali turėti po 2, 3, 4, 5 arba 6 simbolius per sukimą. 2, 3 ir 4 būgnai gali turėti po 3, 4, 5, 6 arba 7 simbolius per sukimą.

Priklausomai nuo pasirodžiusių simbolių skaičiaus, kiekvienas sukimas gali turėti nuo 108 iki 12 348 laimėjimo būdų, skaičiuojant viršutinius tris simbolius.

- Horizontalus būgnas pasirodo virš įprastų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Simboliai ant horizontaliojo būgno gali dalyvauti laimėjimuose taip pat, kaip ir visi kiti simboliai. 3 simboliai ant viršutinio horizontaliojo būgno vertinami kaip dalis 2, 3 ir 4 būgnų. Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu horizontaliajame būgne gali pasirodyti žaibo simbolis. Jei žaibo simbolis pasirodo: visi kristalinio kamuolio simboliai ir visi laukinių simboliai, kurie pasirodo po žaibo simboliu esančiame būgne, gali būti pagerinti: kristalinio kamuolio simboliai gali būti pagerinti padidinant jų rodomas vertes. Laukiniai simboliai bus pagerinti pridedant daugiklį prie laimėjimo. Bet koks pridedamas daugiklis bus taikomas visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja laukinis simbolis dabartiniame sukime. Pagrindinio lošimo metu horizontalus būgnas sukasi, atskleisdamas 3 naujus simbolius kiekvieno sukimų metu. Nemokamų sukimų metu visi simboliai ant horizontaliojo būgno juda viena pozicija į kairę su kiekvienu sukimu.
- Nemokamų sukimų funkcija. 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje aktyvuoja 6 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu padidėja tikimybė, kad horizontaliojo būgno simbolių tarpe pasirodys žaibo simbolis. Nemokamų sukimų metu, jei bet kurioje pozicijoje pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 6 papildomi nemokami sukimai. Ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu, jei ant būgnų pasirodo 6 ar daugiau kristalinio kamuolio simbolių. Pagrindinis statymas nemokamų sukimų metu yra toks pats, kaip sukimų, kuris aktyvavo nemokamų sukimų funkciją.
- Ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkcija. 6 ar daugiau kristalinio kamuolio simbolių aktyvuoja ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkciją. Kiekvienas kristalinio kamuolio simbolis, pasirodantis funkcijos aktyvavimo sukimų metu arba pakartotinių sukimų metu, turi piniginį laimėjimą arba žvaigždės simbolį. Visi kristalinio kamuolio simboliai, kurie aktyvavo funkciją, ir laimėjimai, kurie pasirodė ant jų, lieka savo vietose funkcijos metu. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kiekviena atvira pozicija sukasi nepriklausomai. Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei atsiranda vienas ar daugiau naujų kristalinio kamuolio simbolių, jie lieka, o likusių pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3. Didžiausias aukso puodas suteikiamas funkcijos metu, kai visos simbolių pozicijos užpildytos kristalinio kamuolio simboliais. Visi ekrane rodomi kristalinio kamuolio laimėjimai yra išmokami, kai laimimas didžiausias laimėjimas arba kai panaudoti visi 3 pakartotiniai sukimai. Funkcija tuo metu baigiasi. Bet koks išlikęs aukso puodo žvaigždės simbolis suteikia mažąjį, pagrindinį arba didįjį laimėjimą. Šiuos aukso puodus galima laimėti kelis kartus kiekvienos ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkcijos metu.

Ugnies Sprogimas: Gaisrininkas („Fire Blaze™: Fire Fighter™“)

3053. Ugnies Sprogimas: Gaisrininkas („Fire Blaze™: Fire Fighter™“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €110
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis yra gaisrininkas. Laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus gaisro skambučio simbolį ir sklaidos simbolius.
- Pagrindiniame lošime laukinis simbolis pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.

- Sklaidos simbolis. 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Sklaidos simbolio laimėjimai gali formuotis iš simbolių bet kurioje pozicijoje. Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš lošėjo bendro statymo. Išmokamas tik didžiausias sklaidos simbolio laimėjimas.
- Gaisro skambutis. 8 ar daugiau gaisro skambučio simbolių bet kurioje pozicijoje aktyvuoja ugnies sprogimo sulaikymo ir pakartotinių sukimų funkciją.
- Ugnies sprogimo sulaikymo ir pakartotinių sukimų funkcija. Kai 8 ar daugiau gaisro skambučio simbolių vienu metu pasirodo bet kur ant būgnų, aktyvuojama ugnies sprogimo sulaikymo ir pakartotinių sukimų funkcija. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei atsiranda vienas ar daugiau naujų gaisro skambučio simbolių, jie lieka, o likusių pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3. Po kiekvieno pakartotinio sukimo gretimos išliekančių simbolių grupės sujungiamos į didesnius Gaisro skambučio simbolius. Jei įmanoma suformuoti kelis skirtingo dydžio simbolių blokus, pirmiausia formuojamas didžiausias blokas. Jei įmanoma suformuoti kelis tokio paties dydžio blokus, blokas pasirenkamas atsitiktinai. Kai visi pakartotiniai sukimai bus panaudoti arba kai visos simbolių pozicijos užpildytos, likę simboliai atskleis laimėjimus pagal jų grupės dydį, nurodytą Gaisro skambučių kombinacijų mokėjimų lentelėje. Laimėjimai, kurie gali būti suteikti Ugnies sprogimo Sulaikymo ir pakartotinių sukimų funkcijos metu: Didžiausias laimėjimas = bendras statymas x 2000. Didysis laimėjimas = bendras statymas x 500. Pagrindinis laimėjimas = bendras statymas x 100. Mažasis laimėjimas = bendras statymas x 20.
- Nemokamų sukimų funkcija. Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių vienu metu pasirodo bet kur ant būgnų, aktyvuojama Nemokamų sukimų funkcija. Suteikiami 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu virš 1 ar daugiau simbolių pozicijų pasirodo liepsnos. Prieš sustojant būgnams, šios liepsnos paverčiamos laukiniais simboliais arba Gaisro skambučio simboliais. Šie papildomi simboliai vertinami, kai būgnai sustoja, vietoje simbolių, kuriuos jie dengia. Nemokamų sukimų metu, jei 3 ar daugiau sklaidos simbolių pasirodo bet kur vienu metu, suteikiami 6 papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu bet kuri 8 ar daugiau Gaisro skambučio simbolių kombinacija bet kurioje pozicijoje aktyvuoja Ugnies sprogimo Sulaikymo ir pakartotinių sukimų funkciją. Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu, koks buvo sukimų, kuris juos aktyvavo, metu.

Ugnies Sprogimas: Raudonasis Burtininkas („Fire Blaze™: Red Wizard™“)

3054. Ugnies Sprogimas: Raudonasis Burtininkas („Fire Blaze™: Red Wizard™“) – tai 5 būgnų, 3-4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir degančio kamuolio simbolius. Laukinis simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai 3 būgne gali turėti daugiklius x2, x4, x8 arba x16.
- Sklaidos simbolis. Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių vienu metu pasirodo bet kur ant būgnų, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Sklaidos simbolio laimėjimai išmoka 1, 10 arba 50 x bendro statymo sumą, priklausomai nuo to, kiek simbolių aktyvavo nemokamus sukimus.
- Degančio kamuolio simboliai. Kai 7–18 degančio kamuolio simbolių vienu metu pasirodo bet kur ant būgnų, aktyvuojama ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkcija. Laimėjimo vertės, kurios rodomos ant

degančio kamuolio simbolio, yra 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15 ir 50 x bendro statymo. Nemokamų sukimų metu, viduriniame būgne, laimėjimo vertės ant degančio kamuolio simbolio yra 5, 10, 15 ir 50 x bendro statymo.

- Nemokamų sukimų funkcija. Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių pasirodo bet kurioje pozicijoje, aktyvuojama 6 nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai, pasirodantys 3 būgne, turi priskirtą daugiklį. Galimos daugiklio reikšmės: x2, x4, x8 arba x16. Bet kuris laimėjimas, kuriame dalyvauja laukinis simbolis su daugikliu, bus padaugintas iš priskirto daugiklio. Nemokamų sukimų metu degantys kamuolių simboliai 3 būgne turi aukštesnes laimėjimų vertes, vidutiniškai didesnes nei kiti degantys kamuolių simboliai. Ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu, jei ant būgnų pasirodo 7 ar daugiau degančio kamuolio simbolių. Nemokamų sukimų metu, jei bet kurioje pozicijoje pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 6 papildomi nemokami sukimai. Monetos vertė ir lošiamos linijos nemokamų sukimų metu yra tokios pačios, kaip sukimų, kuris aktyvavo Nemokamų sukimų funkciją.
- Ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkcija. 7–18 degančio kamuolio simbolių bet kur ant būgnų aktyvuoja Ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkciją. Kiekvienas degančio kamuolio simbolis, pasirodantis funkciją aktyvuojančiame sukime arba pakartotinių sukimų metu, turi piniginį laimėjimą arba žvaigždės simbolį. Visi degančio kamuolio simboliai, kurie aktyvavo funkciją, ir jų laimėjimai lieka savo vietose funkcijos metu. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kiekviena neužimta simbolių pozicija sukasi nepriklausomai. Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei atsiranda vienas ar daugiau naujų degančio kamuolio simbolių, jie lieka, o likusių pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3. Didžiausias laimėjimas suteikiamas funkcijos metu, kai visos simbolių pozicijos užpildytos degančio kamuolio simboliais. Visi ekrane rodomi degančio kamuolio laimėjimai išmokami, kai laimimas didžiausias laimėjimas arba kai panaudoti visi 3 pakartotiniai sukimai. Funkcija tuo metu baigiasi. Bet koks išlikęs aukso puodo žvaigždės simbolis suteikia mažąjį, pagrindinį arba didįjį laimėjimą. Šiuos laimėjimus galima laimėti kelis kartus kiekvienos Ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkcijos metu.

Ugnies Sprogimas: Tundros Vilkas („Fire Blaze™: Tundra Wolf™“)

3055. Ugnies Sprogimas: Tundros Vilkas („Fire Blaze™: Tundra Wolf™“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, mėnulio ir varpo simbolius. Pagrindiniame lošime laukinis simbolis pasirodo 2–5 būgnuose. Nemokamų sukimų metu, kai aktyvuotas Auksinis Ugnies Sprogimo režimas, laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose. Kai aktyvuotas Klasikinis Ugnies Sprogimo režimas, laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Sklaidos simbolis. Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių vienu metu pasirodo bet kur ant būgnų, aktyvuojama Nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų metu pasirodo 3x3 didysis sklaidos simbolis.
- Varpo simbolis. Kai 6 ar daugiau varpo simbolių vienu metu pasirodo bet kur ant būgnų, aktyvuojama Auksinė Ugnies Sprogimo sulaikymo ir pakartotinių sukimų funkcija. Varpo simbolis pasirodo tik kai aktyvuotas Auksinis Ugnies Sprogimo režimas.

- Mėnulio simbolis. Kai 6 ar daugiau mėnulio simbolių vienu metu pasirodo bet kur ant būgnų, aktyvuojama Klasikinė Ugnies Sprogimo sulaikymo ir pakartotinių sukimų funkcija. Mėnulio simbolis pasirodo tik kai aktyvuotas Klasikinis Ugnies Sprogimo režimas.
- Nemokamų sukimų funkcija. Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių pasirodo bet kurioje pozicijoje, aktyvuojama Nemokamų sukimų funkcija. Suteikiami 6 nemokami sukimai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu viena iš šių kombinacijų sukasi kaip didelis simbolis: būgnai 1, 2 ir 3; būgnai 2, 3 ir 4; būgnai 3, 4 ir 5. Nemokamų sukimų metu, jei aktyvuotas Auksinis Ugnies Sprogimo režimas, visi laimėjimai išmokami pagal Auksinio Ugnies Sprogimo Nemokamų sukimų funkcijos mokėjimų lentelę. Nemokamų sukimų metu, jei aktyvuotas Klasikinis Ugnies Sprogimo režimas, visi laimėjimai išmokami pagal Klasikinio Ugnies Sprogimo Nemokamų sukimų funkcijos mokėjimų lentelę. 1 didysis sklaidos simbolis suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus. 1 didysis varpo simbolis aktyvuoja Auksinę Ugnies Sprogimo sulaikymo ir pakartotinių sukimų funkciją. Didysis varpo simbolis gali pasirodyti tik kai aktyvuotas Auksinis Ugnies Sprogimo režimas. 1 didysis mėnulio simbolis aktyvuoja Klasikinę Ugnies Sprogimo sulaikymo ir pakartotinių sukimų funkciją. Didysis mėnulio simbolis gali pasirodyti tik kai aktyvuotas Klasikinis Ugnies Sprogimo režimas. Monetos vertė ir linijos, kurios lošiamos nemokamų sukimų metu, yra tokios pačios, kaip sukimo, kuris aktyvavo Nemokamų sukimų funkciją.
- Auksinė Ugnies Sprogimo sulaikymo ir pakartotinių sukimų funkcija. Funkcija aktyvuojama: pagrindiniame lošime – kai pasirodo 6 ar daugiau varpo simbolių; Nemokamų sukimų metu – kai pasirodo 1 didysis varpo simbolis. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Visi varpo simboliai, kurie aktyvavo funkciją, paverčiami MONETOS simboliais, kiekvienas rodantis piniginį laimėjimą arba mažąjį, pagrindinį arba didįjį laimėjimus. MONETOS simboliai išlieka funkcijos metu. Kiekviena neužrakinta simbolių pozicija sukasi nepriklausomai. MAJOR (didysis laimėjimas = bendras statymas x100), MINOR (pagrindinis laimėjimas = bendras statymas x20), MINI (mažasis laimėjimas = bendras statymas x12) laimėjimai gali būti laimimi kelis kartus kiekvienos Auksinės Ugnies Sprogimo sulaikymo ir pakartotinių sukimų funkcijos metu. Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei pasirodo 1 ar daugiau varpo simbolių, likusių pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3, ir visi rodomi laimėjimai išmokami. Kiekvienas ką tik pasirodęs varpo simbolis tada paverčiamas MONETOS simboliu ir parodo laimėjimą. GRAND laimėjimas (didžiausias laimėjimas = bendras statymas x1000) suteikiamas, kai visos simbolių pozicijos užpildytos MONETOS simboliais. Po didžiojo laimėjimo suteikimo, visi MONETOS simbolių laimėjimai taip pat yra išmokami. Funkcija baigiasi po to, kai laimimas didžiausias laimėjimas, arba kai baigiasi visi 3 pakartotiniai sukimai.
- Klasikinė Ugnies Sprogimo sulaikymo ir pakartotinių sukimų funkcija. Funkcija aktyvuojama: pagrindiniame lošime – kai pasirodo 6 ar daugiau mėnulio simbolių; Nemokamų sukimų metu – kai pasirodo 1 didysis mėnulio simbolis. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Visi mėnulio simboliai, kurie aktyvavo funkciją, parodo arba piniginį laimėjimą, arba žvaigždės simbolį. Mėnulio simboliai ir jų laimėjimai išlieka savo vietose funkcijos metu. Kiekviena neužrakinta simbolių pozicija sukasi nepriklausomai. Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei pasirodo 1 ar daugiau mėnulio simbolių, jie išlieka, o likusių pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3. GRAND laimėjimas (didžiausias laimėjimas = bendras statymas x2000) suteikiamas funkcijos metu, kai visos simbolių pozicijos užpildytos mėnulio simboliais. Visi ekrane rodomi mėnulio laimėjimai išmokami, kai laimimas didžiausias laimėjimas arba kai panaudoti visi 3 pakartotiniai sukimai. Funkcija tuo metu baigiasi. Bet koks išlikęs žvaigždės simbolis virsta ir suteikia: MAJOR (didįjį laimėjimą = bendras statymas x500), MINOR (pagrindinį laimėjimą = bendras statymas x100), MINI (mažąjį laimėjimą = bendras statymas x20). Šiuos laimėjimus galima laimėti kelis kartus kiekvienos Klasikinės Ugnies Sprogimo sulaikymo ir pakartotinių sukimų funkcijos metu.

Pilnatis: Baltoji Panda („Full Moon: White Panda™“)

3056. Pilnatis: Baltoji Panda („Full Moon: White Panda™“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- 3 ar daugiau išsibarsčiusių pandos simbolių aktyvuoja 9 nemokamus sukimus. Ant būgnų pridedami durų simboliai, kurie atskleidžia paslaptingus simbolius. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti iš naujo.
- Mėnulio simbolis pasirodo tik 1 ir 2 būgnuose. Jei mėnuliai pasirodo 1 ir 2 būgnuose, o saulės simboliai pasirodo 3, 4 ir 5 būgnuose, aktyvuojama pilnaties funkcija. Ant mėnulio simbolių visada rodomi piniginiai laimėjimai.
- Geltonosios saulės simbolis pasirodo 3, 4 ir 5 būgnuose. Jei geltonosios saulės simbolis pasirodo 3, 4 ir 5 būgnuose, o mėnulio simboliai pasirodo 1 ir 2 būgnuose, aktyvuojama Pilnaties funkcija. Geltonosios saulės simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus raudonosios saulės, mėnulio ir pandos simbolius.
- Raudonosios saulės simbolis pasirodo 3, 4 ir 5 būgnuose. Raudonosios saulės simbolis gali pakeisti geltonosios saulės simbolį bet kurio sukimo metu. Jei raudonosios saulės simbolis pasirodo, kai aktyvuota Pilnaties funkcija, ji suteikia vieną iš premijos laimėjimų virš būgnų. Raudonosios saulės simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus geltonosios saulės, mėnulio ir pandos simbolius.
- Pilnaties funkcija. Pilnaties funkcija aktyvuojama, kai vienas ar daugiau mėnulio, geltonosios saulės arba raudonosios saulės simbolių pasirodo kiekviename būgne. Kiekvienas mėnulio simbolis, kuris aktyvavo funkciją, gali turėti didelę premiją, pagrindinę premiją, mažąją premiją arba piniginį laimėjimą. Kiekvienas geltonosios saulės simbolis, kuris aktyvavo funkciją, paverčiamas mėnulio simboliu ir atskleidžia piniginį laimėjimą. Kiekvienas raudonosios saulės simbolis, kuris aktyvavo funkciją, suteikia vieną iš šių laimėjimų: didžiausia premija, didžioji premija, pagrindinė premija arba mažoji premija. Laimėjimų reikšmės: didžiausia premija = bendras statymas x2000; didžioji premija = bendras statymas x500; pagrindinė premija = bendras statymas x50; mažoji premija = bendras statymas x20. Piniginiai laimėjimai gali būti x1, x2, x5 arba x10 bendro statymo. Visi ekrane rodomi laimėjimai išmokami, kai visi geltonosios ir raudonosios saulės simboliai atskleidžia savo laimėjimus. Funkcija tuo metu baigiasi.
- Nemokamų sukimų funkcija. Kai 3 ar daugiau pandos simbolių vienu metu pasirodo bet kur ant būgnų, aktyvuojama Nemokamų sukimų funkcija. Suteikiami 8 nemokami sukimai. Durų simbolis paverčiamas į vieną iš šių simbolių: Saulė, Šventykla, Žuvis, Vėžlys arba Lempa. Nemokamų sukimų metu, jei 3 ar daugiau pandos simbolių pasirodo bet kur, suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuota Pilnaties funkcija. Kiekvieno nemokamo sukimo metu bet kuris durų simbolis ant būgnų atskleidžia vieną iš aukščiau paminėtų simbolių: Saulė, Šventykla, Žuvis, Vėžlys arba Lempa.

Pilnatis: Laukinis Takas („Full Moon: Wild Track™“)

3057. Pilnatis: Laukinis Takas („Full Moon: Wild Track™“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Mėnulio simbolis pasirodo tik 1 ir 2 būgnuose. Jei mėnulio simboliai pasirodo 1 ir 2 būgnuose, o saulės simboliai – 3, 4 ir 5 būgnuose, aktyvuojama Pilnaties funkcija. Ant mėnulio simbolių visada rodomi piniginiai laimėjimai.
- Geltonosios saulės simbolis pasirodo tik 3, 4 ir 5 būgnuose. Jei geltonosios saulės simbolis pasirodo 3, 4 ir 5 būgnuose, o mėnulio simboliai – 1 ir 2 būgnuose, aktyvuojama Pilnaties funkcija. Geltonosios saulės simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus raudonosios saulės, mėnulio ir savanos medžio simbolius.
- Raudonosios saulės simbolis pasirodo tik 3, 4 ir 5 būgnuose. Raudonosios saulės simbolis gali pakeisti geltonosios saulės simbolį bet kurio sukimo metu. Jei raudonosios saulės simbolis pasirodo, kai aktyvuota Pilnaties funkcija, jis suteikia vieną iš premijos laimėjimų virš būgnų. Raudonosios saulės simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus geltonosios saulės, mėnulio ir savanos medžio simbolius.
- Savanos medžio simbolis. 3 ar daugiau išsibarsčiusių savanos medžio simbolių aktyvuoja 9 nemokamus sukimus. Ant 3 būgno pridedamos papildomos saulės, didinančios tikimybę aktyvuoti Pilnaties funkciją. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti iš naujo.
- Pilnaties funkcija. Pilnaties funkcija aktyvuojama, kai vienas ar daugiau mėnulio, geltonosios saulės arba raudonosios saulės simbolių pasirodo kiekviename būgne. Kiekvienas mėnulio simbolis, kuris aktyvavo funkciją, gali turėti didelę premiją, pagrindinę premiją, mažąją premiją arba piniginį laimėjimą. Kiekvienas geltonosios saulės simbolis, kuris aktyvavo funkciją, paverčiamas mėnulio simboliu ir atskleidžia piniginį laimėjimą. Kiekvienas raudonosios saulės simbolis, kuris aktyvavo funkciją, suteikia vieną iš šių laimėjimų: didžiausia premija, didžioji premija, pagrindinė premija arba mažoji premija. Laimėjimų reikšmės: didžiausia premija = bendras statymas x2000; didžioji premija = bendras statymas x500; pagrindinė premija = bendras statymas x50; mažoji premija = bendras statymas x20. Piniginiai laimėjimai gali būti x1, x2, x5 arba x10 bendro statymo. Visi ekrane rodomi laimėjimai išmokami, kai visi geltonosios ir raudonosios saulės simboliai atskleidžia savo laimėjimus. Funkcija tuo metu baigiasi.
- Nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai 3 ar daugiau savanos medžio simbolių vienu metu pasirodo bet kur ant būgnų. Suteikiami 9 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai. Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu, koks buvo padėtas sukimo, kuris aktyvavo Nemokamų sukimų funkciją, metu. Nemokamų sukimų metu 3 būgne gali pasirodyti tik geltonosios saulės, raudonosios saulės arba savanos medžio simboliai. Nemokamų sukimų metu, jei pasirodo 3 ar daugiau savanos medžio simbolių, suteikiami papildomi 9 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuota Pilnaties funkcija.

Aukso Krūva: Orangutangas („Gold Pile: Orangutan!“)

3058. Aukso Krūva: Orangutangas („Gold Pile: Orangutan!“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir visus AUKSO simbolius. Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose. Laukinio simbolio laimėjimai išmoka 4, 20 arba 80 x bendro statymo, priklausomai nuo to, kiek simbolių buvo laimėjimo kombinacijoje.
- AUKSINIS laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir kitus AUKSO simbolius.

- Sklaidos simbolis. Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių vienu metu išsukami bet kur ant būgnų, suaktyvinama Nemokamų sukimų funkcija. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose ir laimėjimai išmokami 2, 20 arba 100 x bendro statymo, priklausomai nuo simbolių, kurie suaktyvino nemokamus sukimus, kiekio.
- Aukso krūvos funkcija. Visi simboliai, išskyrus sklaidos simbolį, turi Auksinę versiją, kuri gali pasirodyti tik 5-ame būgne. Pasirenkant procentą Aukso matuoklyje, lošėjas padidina bendrą statymą, nustatant tikimybę, jog 5-ajame būgne pasirodys Auksinis simbolis. Kuo didesnis pasirinktas procentas, tuo daugiau Auksinių simbolių gali pasirodyti 5-ajame būgne. Lošėjas gali pasirinkti 20 %, 40 %, 60 %, 80 % arba 100 %. Procento keitimas nepakeičia mažojo, didžiojo ar didžiausio laimėjimų verčių. Kai Auksinė simbolio versija prisideda prie 5 vienodų simbolių kombinacijos, ji išmoka tiek pat, kiek ir įprasta to simbolio versija. 5 vienodų simbolių laimėjimai, kurie apima Auksinį simbolį 5-ajame būgne ir bent vieną laukinį simbolį, suteiks arba didijį, arba mažąjį laimėjimą: Jei 5 'A', 'K', 'Q', 'J', '10' ar '9' simboliai suformuoja 5 vienodų simbolių laimėjimą → skiriamas mažasis laimėjimas. Jei bet kuris kitas simbolis suformuoja 5 vienodų simbolių laimėjimą → skiriamas didysis laimėjimas. Jei 5 vienodų simbolių kombinacijoje yra 5 Auksiniai simboliai (be laukinių simbolių), aktyvuojama Didžiosios medžioklės funkcija.
- Didžiosios medžioklės funkcija. Funkcija aktyvuojama, kai išsukama bet kokia 5 vienodų simbolių kombinacija, kurioje yra Auksinis simbolis ant 5-ojo būgno ir nėra laukinio simbolio. Ši funkcija taip pat gali būti įjungta, kai išsukami 5 laukiniai simboliai, o 5-ame būgne yra auksinis laukinis simbolis. Iš vieno sukimo galima aktyvuoti kelias „Didžiosios medžioklės“ funkcijas, jei jos susiformuoja skirtingose linijose. Lošėjui suteikiami 3 sukimai. Funkcijos pradžioje bus pažymėta rėmeliu simbolio vieta 5-ajame būgne, kuri aktyvavo funkciją. Kiekvieno sukimo metu sukasi tik 5-asis būgnas. Jame bus tik Auksiniai simboliai ir specialūs didieji simboliai. Jei rėmelio vietoje ant 5-ojo būgno išsukamas Didžiausias simbolis, iš karto laimimas didžiausias laimėjimas, ir funkcija baigiasi. Jei rėmelio vietoje išsukamas Auksinis simbolis, suteikiamas atitinkamas laimėjimas: Jei kombinaciją sudaro 5 „A, K, Q, J, 10 arba 9“ simboliai → mažasis laimėjimas. Jei kombinaciją sudaro bet kurie kiti simboliai → didysis laimėjimas. Sukimai tęsis tol, kol bus sulošti visi 3 sukimai arba bus išsuktas didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų funkcija. 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu: 2 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteiks 4 papildomus nemokamus sukimus. 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteiks 8 papildomus nemokamus sukimus. Kiekvieno nemokamo sukimo metu atsitiktinėse 1, 2, 3 arba 4 būgnų pozicijose bus išsukti 2 papildomi laukiniai simboliai. Bet koks simbolis, kuris išsukamas po papildomu laukiniu simboliu, nebus vertinamas. Monetos vertė ir linijų skaičius nemokamų sukimų metu išlieka tokie patys, kokie buvo sukime, kuris aktyvavo šią funkciją. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuotos Aukso Krūvos ir Didžiosios medžioklės funkcijos.

Didysis Susikirtimas: Užburtasis Inkas („Grand Junction: Enchanted Inca™“)

3059. Didysis Susikirtimas: Užburtasis Inkas („Grand Junction: Enchanted Inca™“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €110
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Vandens ženklo simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose. A, K, Q, J, 10, 9, Stabas ir Vaza gali turėti foninį vandens ženklą. Bet kokie 5 simboliai su vandens ženklu, išbarstyti ant būgnų, aktyvuoja Didžiojo Susikirtimo funkciją.
- Šventyklos simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus vandens ženklo simbolį.
- Auksinė kaukė. 3 ar daugiau išbarstytų auksinės kaukės simbolių suteikia 8 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu A, K, Q, J simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų gali pavirsti laukiniais simboliais. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami iš naujo.
- Didžiojo susikirtimo funkcija: kai 5 Vandens ženklo simboliai vienu metu atsiranda bet kuriose būgno pozicijose, suaktyvinama Didžiojo susikirtimo funkcija. Ji susideda iš dviejų etapų: 1 etapas – Sulaikymo ir Sukimo premija, 2 etapas – Premijos lošimas. Sulaikymo ir Sukimo premija: suteikiami 9 nemokami sukimai. Kiekvienas Monetos simbolis, kuris atsiranda nemokamo sukimo metu, išlieka iki visų likusių sukimų pabaigos. Kiekvienas Traukinio simbolis, kuris atsiranda nemokamo sukimo metu, taip pat išlieka iki visų likusių sukimų pabaigos. Kiekvienas Konduktoriaus simbolis, kuris atsiranda nemokamo sukimo metu, suteikia papildomus 3 sukimus. Konduktoriaus simboliai neišlieka. Pasibaigus visiems sukimams, visos Monetų vertės yra sudedamos prie bendro laimėjimo, o jei surenkami 3 ar daugiau Traukinio simbolių, lošimas pereina į Premijos lošimą. Premijos lošimas: surinkus 3, 4, 5 arba 6 Traukinio simbolius per Sulaikymo ir Sukimo premiją, atitinkamai suteikiamas mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias premijos lošimas. Suteikiamas 1 nemokamas sukimas. Kiekvienas būgnas atskleidžia skaičių (3, 4, 5, 6, 7) arba Traukinio simbolį. Sukimo pabaigoje kiekvienas Traukinio simbolis pasikeičia į skaičių 8, 9 arba 10. Visi skaičiai, gauti iš penkių būgnų, yra sudedami ir taip nustatomas rezultatas bei atitinkamas laimėjimas. Didžiausias lošimas – daugiklis nuo bendro statymo – Rezultatas 0–36 → 130x, Rezultatas 37–39 → 300x, Rezultatas 40–43 → 600x, Rezultatas 44–50 → 2000x. Didysis lošimas – daugiklis nuo bendro statymo – Rezultatas 0–32 → 50x, Rezultatas 33–40 → 75x, Rezultatas 41–45 → 125x, Rezultatas 46–50 → 500x. Pagrindinis lošimas – daugiklis nuo bendro statymo – Rezultatas 0–32 → 25x, Rezultatas 33–41 → 45x, Rezultatas 42–50 → 100x. Mažasis lošimas – daugiklis nuo bendro statymo – Rezultatas 0–30 → 10x, Rezultatas 31–50 → 20x.
- Nemokamų sukimų funkcija. Kai 3 ar daugiau Auksinių kaukių simbolių išsukami bet kurioje pozicijoje ant būgnų, įjungiamas Nemokamų sukimų lošimas. Suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai. Nemokami sukimai lošiami tokiu pačiu statymu, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu simboliai A, K, Q ir J 2, 3 ir 4 būgnuose gali transformuotis į laukinius simbolius. Nemokamų sukimų metu, bet kuriuo metu išsukus 3 ar daugiau Auksinių kaukių simbolių, suteikiami papildomai 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu taip pat gali būti aktyvuota Didžiojo susikirtimo premijos funkcija.

Majų blokai („Mayan Blocks“)

3060. Majų blokai („Mayan Blocks“) – tai 6 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis. Simbolis su raide „W“ yra laukinis simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos simbolius, kad susidarytų geriausia įmanoma laimėjimo kombinacija.

- Premijos simbolis. Kristalo simbolis yra premijos simbolis. Kai 4 ar daugiau premijos simbolių išsukami bet kurioje būgnų pozicijoje vienu metu, aktyvuojama nemokamų sukimų + daugiklio padidinimo sukimo funkcija. Ši funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame lošime.
- Pakartotinio aktyvavimo simbolis. Kristalas su ženklu „+1" yra pakartotinio aktyvavimo simbolis. Pakartotinio aktyvavimo simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą už kiekvieną išsuktą pakartotinio aktyvavimo simbolį nemokamų sukimų + daugiklio padidinimo sukimo funkcijos metu. Pakartotinio aktyvavimo simbolis pasirodo tik šios funkcijos metu.
- Didieji simboliai. Visi lošimo simboliai, išskyrus laukinius, premijos ir pakartotinio aktyvavimo simbolius, gali pasirodyti kaip 2x2 arba 3x3 didieji simboliai. Didžiųjų simbolių skaičiavimas: 2x2 didysis simbolis laikomas 4 gretimais vienodos rūšies simboliais. 3x3 didysis simbolis laikomas 9 gretimais vienodos rūšies simboliais, kurie sudaro grupės laimėjimą.
- Griūties būgnai. Bet koks laimėjimas suaktyvina Griūties būgnų funkciją. Laimėjimo simboliai dingsta po to, kai išmokami, todėl simboliai virš jų krenta žemyn, o nauji simboliai krenta iš viršaus. Griūties būgnų funkcija tęsiasi tol, kol nebus suformuotos naujos laiminčios kombinacijos. Simboliai dingsta pagal jų vertę: pirmiausia dingsta mažos vertės simboliai, tada – didelės vertės simboliai.
- Mistiniai atsitiktiniai laukiniai simboliai. Mistiniai atsitiktiniai laukiniai simboliai pasirodo būgnuose po to, kai visi laimėjimai apskaičiuoti ir būgnai nustoja griūti.
- Mistinė atsitiktinė laukinė funkcija gali suformuoti papildomus laimėjimus, sukeldama daugiau griūčių.
- Laimėjimo daugiklis. Kiekvienas laimėjimas dauginamas pagal laimėjimo daugiklį. Kiekvienas laimėjimas padidina laimėjimo daugiklį +1. Pagrindiniame lošime, kai nebelieka naujų laimėjimų ir būgnai nustoja griūti, laimėjimo daugiklis atstatomas į x1.
- Nemokami sukimai + daugiklio padidinimo sukimas. Kai 4 ar daugiau premijos simbolių išsukami vienu metu bet kurioje būgnų pozicijoje, suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu gali pasirodyti didieji simboliai ir mistiniai atsitiktiniai laukiniai simboliai. Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklis neatstatomas tarp sukimų ir gali tik didėti. Daugiklio stiprinimo sukimo funkcija suaktyvinama paskutinio nemokamo sukimo metu. Šio sukimo metu laimėjimo daugiklis gali būti padidintas iki atsitiktinio daugiklio, ne didesnio nei x20.

Didysis Ugnies Sprogimas: Laukinis Pistolero („Mega Fire Blaze: Wild Pistolero™")

3061. Didysis Ugnies Sprogimas: Laukinis Pistolero („Mega Fire Blaze: Wild Pistolero™") – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus salūno, ginklo būgno, 1 šovinio ir 2 šovinių simbolius. Laukinis simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Salūnas. Kai 3 ar daugiau salūno simbolių išsukami bet kurioje būgnų pozicijoje vienu metu, aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas. Salūno simbolio laimėjimai išmoka 1, 10 arba 50 x bendro statymo, priklausomai nuo to, kiek simbolių aktyvavo nemokamus sukimus.
- Ginklo būgnas ir šoviniai. Bet kuri 6 ar daugiau ginklo būgno, 1 šovinio arba 2 šovinių simbolių kombinacija bet kurioje pozicijoje suaktyvina funkciją didysis ugnies sprogimas pakartotiniai sukimai.

Ginklo būgno simbolio laimėjimų vertės yra: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15 arba 50 x bendro statymo. Funkcijos metu 1 šovinio ir 2 šovinių simboliai atidaro po vieną arba du užraktus, atitinkamai. Po to jie virsta ginklo būgno simboliais su laimėjimo verte 1 x bendras statymas.

- Funkcija didysis ugnies sprogimas pakartotiniai sukimai. Bet kuri 6 ar daugiau ginklo būgno, 1 šovinio ir 2 šovinių simbolių kombinacija bet kurioje būgnų pozicijoje suaktyvina didžiąją ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkciją. Funkcijos pradžioje visi simboliai, suaktyvinę funkciją (ginklo būgno, 1 šovinio ir 2 šovinių), išlieka, ir rodomos 5 papildomos simbolių eilutės, kiekvienoje iš jų yra 2 spynos. Simboliai, išsukti ant užrakintų eilių, neprideda jokio laimėjimo. Funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekviena simbolių pozicija sukasi nepriklausomai. Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei atsiranda vienas ar daugiau naujų aktyvių simbolių atrakintoje eilutėje, jie išlieka, o likusių pakartotinių sukimų skaičius bus atstatytas į 3. Aktyvūs simboliai: ginklo būgno, 1 šovinio arba 2 šovinių, kaubojaus, moteris, bankininko. Ginklo būgno simbolis – rodo piniginį laimėjimą arba žvaigždės simbolį. Jei pasirodo žvaigždės simbolis, funkcijos pabaigoje ji virsta vienu iš laimėjimų: mažasis (laimėjimo vertė = bendras statymas x 20), pagrindinis (laimėjimo vertė = bendras statymas x 100), didysis (laimėjimo vertė = bendras statymas x 500). 1 šovinio ir 2 šovinių simboliai – jei simboliai suaktyvino funkciją arba išsukami pakartotinio sukimo metu atrakintoje eilutėje, jie atidaro spynas: 1 šovinio – atidaro 1 spyną, 2 šovinių – atidaro 2 spynas. Po spynų atidarymo simboliai virsta išliekančiu ginklo būgno simboliu su laimėjimu. Kai abi spynos atrakinamos, eilutė tampa atrakinta. Kaubojaus simbolis – išsuktas atrakintoje eilutėje padidina iki 10 kitų išliekančių simbolių vertę. Po to transformuojasi į išliekamą ginklo būgno simbolį su laimėjimu. Moters simbolis – išsuktas atrakintoje eilutėje prideda daugiklį į tą eilutę, kuris bus pritaikytas visiems laimėjimams eilutėje funkcijos pabaigoje. Po daugiklio atskleidimo simbolis virsta išliekamu ginklo būgno simboliu su laimėjimu. Jei eilutėje išsukamas daugiau nei vienas moters simbolis, daugiklis didinamas po vieną kartą už kiekvieną papildomą moters simbolį (išskyrus pirmą). Bankininko simbolis – išsuktas atrakintoje eilutėje suteikia sukimą su ratuku: jei atrakinta ≤ 6 eilutės – ratukas parodo daugiklį arba žvaigždės simbolį. Po sukimo bankininko simbolis virsta išliekamu ginklo būgno simboliu su laimėjimu, lygiu ratuko parodytam laimėjimui. Jei pasirodo žvaigždės simbolis, funkcijos pabaigoje jis virsta mažuoju, pagrindiniu arba didžiuoju laimėjimu. Jei atrakinta ≥ 7 eilutės – ratukas gali suteikti didžiausią laimėjimą (bendras statymas x 2000) arba jokio laimėjimo. Po sukimo bankininko simbolis suteikia 1x bendro statymo laimėjimą. Jei visos simbolių pozicijos užrakintos ir didžiausias laimėjimas nebuvo laimėtas, ratukas gali suktis iki 3 kartų. Jei ratukas išsuka didžiausią laimėjimą, jis suteikiamas ir funkcija baigiasi. Didžiausias laimėjimas gali būti laimėtas tik vieną kartą per funkciją. Funkcija baigiasi, kai: panaudoti visi 3 pakartotiniai sukimai, arba užpildytos visos simbolių pozicijos ir buvo sulošta didžiausia ratuko funkcija. Funkcijos pabaigoje visi atrakintų simbolių laimėjimai yra išmokami.
- Nemokamų sukimų funkcija. 3 ar daugiau salūno simbolių bet kurioje pozicijoje suaktyvina 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau salūno simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia papildomus 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu bet kuri 6 ar daugiau 1 šovinio ir 2 šovinių simbolių kombinacija bet kurioje pozicijoje suaktyvina didžiąją ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkciją. Ginklo būgno simbolis nemokamų sukimų metu būgnuose nepasirodo. Monetų vertė ir aktyvios laimėjimo linijos nemokamų sukimų metu yra tokios pat, kaip sukime, kuris suaktyvino funkciją.

Didysis Ugnies Sprogimas: Didysis Cirkas! („Mega Fire Blaze™: Big Circus!™“)

3062. Didysis Ugnies Sprogimas: Didysis Cirkas! („Mega Fire Blaze™: Big Circus!™“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500

- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, patrankos ir taikinio simbolius. Laukinis simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai pasirodo su 2x daugikliu.
- Sklaidos simbolis. Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių išsukami bet kurioje būgnų pozicijoje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sklaidos simbolio laimėjimai išmoka 1, 10 arba 50 x bendro statymo priklausomai nuo to, kiek simbolių suaktyvino nemokamus sukimus.
- Taikinys ir patranka. Bet kuri 6 ar daugiau taikinio ir patrankos simbolių kombinacija bet kurioje pozicijoje suaktyvina didžiąją ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkciją. Taikinio simbolis rodo laimėjimų vertes: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 50 arba 100 x bendro statymo. Patrankos simboliai funkcijos metu atidaro vieną spyną, po to transformuojasi į taikinio simbolius su laimėjimo verte 1 x bendro statymo.
- Nemokamų sukimų funkcija. 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suaktyvina 5 nemokamus sukimus. Kiekvieno nemokamo sukimo metu visi laukiniai simboliai, esantys laimėjimo linijoje, padvigubins tos linijos laimėjimą. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simboliųi bet kurioje pozicijoje suteikia papildomus 5 nemokamus sukimus. Didžioji ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkcija gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų metu bet kuria 6 ar daugiau patrankos ir taikinio simbolių kombinacija. Monetų vertė ir aktyvios laimėjimo linijos nemokamų sukimų metu yra tokios pat, kaip sukime, kuris suaktyvino funkciją.
- Didžioji ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkcija. Bet kuri 6 ar daugiau patrankos ir taikinio simbolių kombinacija bet kurioje pozicijoje suaktyvina didžiąją ugnies sprogimo pakartotinių sukimų funkciją. Funkcijos pradžioje visi suaktyvinę simboliai patrankos ir taikiniai išlieka, o rodomos dar 5 papildomos simbolių eilutės, kiekvienoje po 2 spynas. Simboliai, išsukti spynose užrakintose eilutėse, neprisideda prie jokių laimėjimų. Funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekviena neužrakinta simbolio pozicija sukasi nepriklausomai. Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei ant atrakintos eilutės atsiranda vienas ar daugiau naujų aktyvių simbolių, jie išlieka, o likusių pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3. Aktyvūs simboliai: taikinys, patranka, stipruolis, trapecijos moteris ir klounas. Taikinio simbolis, prisidedantis prie funkcijos suaktyvinimo arba atsirandantis atrakintoje eilutėje, atidaro vieną spyną iš žemiausios užrakintos eilutės ir virsta išliekančiu taikinio simboliu su laimėjimu. Kai abi spynos pašalinamos, eilutė atrakinta. Stipruolio simbolis, išsuktas atrakintoje eilutėje, padidina iki 10 kitų išliekančių simbolių vertę, tada virsta išliekančiu taikinio simboliu su laimėjimu. Trapecijos moters simbolis, išsuktas atrakintoje eilutėje, sumuoja laimėjimų vertes iki 10 kitų išliekančių simbolių, tada virsta išliekančiu taikinio simboliu su sukauptu laimėjimu. Klouno simbolis, išsuktas atrakintoje eilutėje, prideda iki 5 išliekančių taikinio simbolių, tada virsta išliekančiu taikinio simboliu su laimėjimu. Jei visos simbolių pozicijos užrakintos arba 4 užrakintos eilutės atrakintos funkcijos metu, virš būgnų esančios užuolaidos bus atitrauktos. Kiekvienas pakartotinis sukimas su atitrauktomis užuolaidomis suteikia galimybę laimėti didžiausią laimėjimą (bendras statymas x 2000). Didžiausią laimėjimą galima laimėti tik vieną kartą funkcijos metu. Kai visi 3 pakartotiniai sukimai panaudoti arba visos simbolių pozicijos, įskaitant viršutinę poziciją, užpildytos, pakartotiniai sukimai baigiasi. Visi laimėjimai, rodomi atrakintose simbolių pozicijose, bus išmokėti, ir funkcija baigsis. Bet koks išlikęs žvaigždės simbolis transformuojasi į laimėjimą: didysis (x500), pagrindinis (x100) arba mažasis (x20).

Piramidės Linijos („Pyramid LinX™“)

3063. Piramidės Linijos („Pyramid LinX™“) – tai 5 būgnų, 2-5 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €450
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- X simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus auksinį X, apskritimo, piramidės ir laukinės piramidės simbolius, siekiant sudaryti geriausią laimėjimo kombinaciją. X simbolis pasirodo tik pagrindiniame lošime ir X nemokamų lošimų metu. Jis atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Auksinis X simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus X, apskritimo, piramidės ir laukinės piramidės simbolius, siekiant sudaryti geriausią laimėjimo kombinaciją. Auksinis X simbolis pasirodo tik pagrindiniame lošime ir X nemokamų lošimų metu. Jis atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Apskritimo simbolis suaktyvina laukinę linijos X funkciją, kai kartu išsukamas su X arba auksinio X simboliais. Apskritimo simbolis pasirodo tik pagrindiniame lošime ir X nemokamų lošimų metu 1 ir 2 būgnuose.
- Piramidės simbolis: kai 3 ar daugiau piramidės simbolių išsukami bet kurioje būgnų vietoje tuo pačiu metu, suaktyvinama Nemokamų lošimų funkcija. Piramidės simbolio laimėjimai išmoka 1, 10 arba 100 x bendros statomos sumos priklausomai nuo to, kiek simbolių suaktyvino nemokamus lošimus. Piramidės simbolis pasirodo tik pagrindiniame lošime ir X nemokamuose lošimuose.
- Laukinė piramidė: laukinės piramidės simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus X, auksinio X ir apskritimo simbolius, siekiant sudaryti geriausią laimėjimo kombinaciją. Laukinės piramidės simbolis taip pat veikia kaip sklaidos simbolis Knygos nemokamų lošimų metu. Laimėjimai išmoka 1, 10 arba 100 x bendros statomos sumos priklausomai nuo to, kiek simbolių suaktyvino Knygos nemokamų lošimų funkciją pakartotinai.
- Laukinė Linijos X funkcija: kai apskritimo simbolis išsukamas bent viename būgne, o X ir/ar auksinio X simboliai išsukami visuose kituose būgnuose, suaktyvinama Laukinė Linijos X funkcija. Po funkcijos suaktyvinimo, visi piniginiai laimėjimai ant apskritimo simbolių pridedami prie funkcijos bendros sumos. Funkcijos metu lošėjas paeiliui pasirenka kiekvieną X ir auksinį X simbolį, kol visi atskleis laimėjimus. Atidengti laimėjimai pridedami prie bendros funkcijos sumos. X simbolis gali virsti auksiniu X simboliu, kai pasirenkamas. Kai visi X ir auksiniai X simboliai bus pasirinkti, susumuotas laimėjimas bus išmokėtas ir funkcija baigsis.
- Apskritimo simboliai gali suteikti: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 25x arba 50x bendros statomos sumos. X simboliai gali atskleisti: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x arba 10x bendros statomos sumos. Auksiniai X simboliai gali atskleisti mažąjį (20x bendros statomos sumos), pagrindinį (100x), didįjį (500x) arba didžiausią (2000x) laimėjimą.
- Nemokamų lošimų funkcija: kai 3 ar daugiau piramidžių simbolių išsukami bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinama Nemokamų lošimų funkcija. Lošėjas pasirenka tarp dviejų variantų: Knygos nemokami lošimai arba X nemokami lošimai.
- Knygos nemokami lošimų funkcija. Jeigu pasirinkta Knygos nemokami lošimų funkcija, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kiekviename būgne yra 3 eilutės, ir Knygos nemokamų lošimų mokėjimo lentelė bei laimėjimo linijos taikomos vietoje pagrindinės mokėjimo lentelės ir laimėjimo linijų. Visų piramidžių simbolių vietoje atsiranda laukiniai piramidžių simboliai. 3 ar daugiau laukinių piramidžių simbolių bet kurioje vietoje suteikia 10 papildomų Knygos nemokamų sukimų. Funkcijos pradžioje atsitiktinai pasirenkamas vienas simbolis kaip specialus išsiplečiantis simbolis visos funkcijos metu. Piramidės, X, auksinis X, apskritimo ir laukinis piramidės simboliai negali būti pasirinkti kaip specialus išsiplečiantis simbolis. Kiekvieno Knygos nemokamo lošimo metu, po įprastų simbolių išmokėjimo, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti ir užimti visas 3 jo būgno pozicijas. Kiekvienoje laimėjimo linijoje specialūs išsiplečiantys simboliai vertinami taip, lyg jie būtų išsukti sekoje nuo kairiausio būgno. Ant

ekrano esantys laukiniai piramidžių simboliai nevertinami. Specialus išsiplečiantis simbolis plečiasi tik tada, kai galima suteikti papildomą laimėjimą.

- X nemokamų lošimų funkcija: Jeigu pasirinkta X nemokamų lošimų funkcija, lošėjui suteikiami 5 nemokami lošimai. Šios funkcijos metu padidėja tikimybė suaktyvinti Laukinę Linijos X funkciją. Jei 3 ar daugiau piramidės simbolių išsukami bet kurioje vietoje vienu metu, suteikiama 5 papildomi nemokami sukimai. X nemokamų lošimų funkcija lošiama naudojant tas pačias laimėjimo linijas ir simbolių mokėjimo lentelę, kaip ir pagrindiniame lošime.

Qin Imperija: Dangiškieji Sargai („Qin's Empire: Celestial Guardians™“)

3064. Qin Imperija: Dangiškieji Sargai („Qin's Empire: Celestial Guardians™“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Nemokamų sukimų suaktyvintojo simbolis pasirodo visuose būgnuose. 3 ar daugiau išsibarsčiusių simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Yin Yang simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį ir katilų simbolius.
- Katilų simboliai – 6 ar daugiau išsibarsčiusių katilų simbolių suaktyvina Qin imperijos funkciją.
- Qin imperijos funkcija aktyvuojama, kai bet kurio sukimo metu ant būgnų atsiranda 6 ar daugiau sklaidos Katilų simbolių. Žaliasis katilas – kai 6 ar daugiau žaliojo katilo simbolių vienu metu išsukami bet kur ant būgnų, aktyvuojama Qin Imperijos funkcija. Iš pradžių atrakintas 1 ekranas. Surinkus 8 ar daugiau žaliojo katilo simbolių pradiniame ekrane, atrakintas 2-asis ekranas. Surinkus 16 ar daugiau žaliojo katilo simbolių ekranuose, atrakintas 3-iasis ekranas. Surinkus 36 ar daugiau žaliojo katilo simbolių ekranuose, atrakintas paskutinis ekranas. Auksinis katilas – kai 6 ar daugiau auksinio katilo simbolių išsukami bet kur ant būgnų, Qin Imperijos funkcija aktyvuojama su visais 4 atrakintais ekranais. Bet koks papildomas katilas atrastuose ekranuose atstatys likusių sukimų skaičių iki 3. Surinkus visus katilus atrastuose ekranuose, jų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Galimi katilų laimėjimai: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20 (mažasis), 100 (pagrindinis) arba 500 (didysis) x bendras statymas. Didžiausias premijos laimėjimas laimimas surinkus 15 katilo simbolių bet kuriame atrakintame ekrane. Didžiausią premijos laimėjimą galima laimėti tik vieną kartą per Qin Imperijos funkciją. Didžiausias premijos laimėjimas = 2000 x bendro statymo.
- Nemokamų sukimų funkcija. 3 ar daugiau Fortūnos simbolių išsukti bet kur ant būgnų, aktyvuoja Nemokamų sukimų funkciją. Skiriami 5 nemokami sukimai. Ant būgnų pridedama 50 žaliojo katilo simbolių. Nemokamų sukimų metu A, K, Q ir J simboliai nesirodo. Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai. Bet kokie 3 ar daugiau Fortūnos simbolių skiria papildomus 5 nemokamus sukimus. Gali būti aktyvuojama Qin Imperijos funkcija. Nemokami sukimai atliekami tokiu pačiu statymu, koks buvo sukime, kuris aktyvavo Nemokamų sukimų funkciją.

Sidabrinės Kulkos Plėšikas: Pinigų Surinkimas („Silver Bullet Bandit: Cash Collect™“)

3065. Sidabrinės Kulkos Plėšikas: Pinigų Surinkimas („Silver Bullet Bandit: Cash Collect™“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis. Simbolis su užrašu „WILD“ lošime veikia kaip laukinis simbolis. Jis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Pinigų surinkimo, Pinigų laimėjimo, Deimanto ir Nemokamų lošimų simbolius.
- Pinigų surinkimo simbolis. Simbolis su užrašu „Cash Collect“ lošime veikia kaip Pinigų surinkimo simbolis. Jis gali pasirodyti tik 5-ojo būgno pozicijoje pagrindiniame lošime, o nemokamų sukimų metu – bet kuriame būgne. Pagrindiniame lošime, kai Pinigų surinkimo simbolis pasirodo 5-ame būgne, surenkami visi monetų simboliai – Pinigų laimėjimo, Deimanto ir Nemokamų lošimų, kurie atsirado toje sukimo eilėje.
- Pinigų laimėjimo monetos simbolis su pinigų verte lošime veikia kaip Pinigų laimėjimo moneta. Piniginiai laimėjimai yra skaičiuojami pagal bendrą lošėjo statymą. Pinigų laimėjimo simboliai turi vertes: x1, x2, x3, x5, x10, x15, dauginamas iš bendro statymo.
- Nemokamų lošimų monetos simbolis su užrašu „+“ ir skaičiumi lošime veikia kaip nemokamų lošimų moneta. Kiekvienas nemokamų lošimų simbolis suteikia lošėjui atitinkamą nemokamų sukimų skaičių. Nemokamų sukimų simboliai turi vertes: +3, +4, +5, +7, +10.
- Deimanto monetos simbolis su deimantu lošime veikia kaip deimanto moneta. Jei pagrindiniame lošime Pinigų surinkimo simbolis pasirodo 5-ame būgne, arba nemokamų sukimų metu – bet kuriame būgne, ir tuo pačiu atsiranda deimanto moneta bet kurioje būgnų pozicijoje, tai sukelia Pinigų surinkimo laimėjimą.
- Pinigų surinkimo funkcija aktyvuojama, kai pagrindiniame lošime vienu metu: Pinigų surinkimo simbolis pasirodo 5-ame būgne, ir bet kuris monetos simbolis pasirodo bet kurioje būgnų pozicijoje tuo pačiu sukimu. Lošime yra 3 monetų simboliai: Pinigų laimėjimo simbolis – simbolis su pinigų verte, pvz., 3.00. Pinigų laimėjimai atitinka lošėjo bendrą statymą. Nemokamų lošimų simbolis – simbolis su „+(skaičius)“, pvz., +2. Kiekvienas toks simbolis suteikia atitinkamą nemokamų sukimų skaičių. Deimanto simbolis – simbolis su deimantu. Kiekvienas monetos simbolis suteikia atitinkamą laimėjimą: piniginį laimėjimą, nemokamus sukimus arba Pinigų surinkimo laimėjimą, kai jis surenkamas. Pradedant naują sukimą visi monetų simboliai bus atstatomi.
- Nemokamų sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime: kai Pinigų surinkimo simbolis pasirodo 5-ame būgne ir vienas ar daugiau Nemokamų lošimų monetos simbolių pasirodo bet kurioje būgnų pozicijoje, aktyvuojama Nemokamų lošimų funkcija. Kiekvienas Nemokamų lošimų monetos simbolis suteikia tiek nemokamų sukimų, kiek nurodyta ant jo. Jei pasirodo 2 ar daugiau Nemokamų lošimų monetos simbolių, nemokamų sukimų skaičius yra visų monetų simbolių skaičių suma. Nemokamų sukimų metu: Pinigų surinkimo simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose ir užsirakina jų vietoje atsitiktiniam sukimų skaičiui, iki 10 sukimų. Kiekvienas Pinigų surinkimo simbolis turi savo sukimų skaitiklį simbolio viršutiniame dešiniajame kampe. Nauji Pinigų surinkimo simboliai negali pasirodyti ant jau esančios Pinigų surinkimo simbolio pozicijos. Kiekvienas Pinigų surinkimo simbolis surenka visus Pinigų laimėjimo, Deimanto ir/ar Nemokamų lošimų simbolius, kurie pasirodo būgnuose, suteikdamas atitinkamą laimėjimą kiekvienam Pinigų surinkimo simboliui atskirai. Nemokamų sukimų skaičių galima padidinti vienu metu pasirodžius Pinigų surinkimo ir Nemokamų lošimų monetos simboliui bet kurioje būgnų pozicijoje.
- Pinigų surinkimo laimėjimai. Jei Pinigų surinkimo simbolis pasirodo 5-ame būgne pagrindiniame lošime arba bet kuriame būgne nemokamų sukimų metu, ir vienas Deimanto monetos simbolis pasirodo bet kurioje būgnų pozicijoje, tai aktyvuojama Pinigų surinkimo laimėjimų funkcija. Yra 4 laimėjimų tipai: didžiausias, didysis, pagrindinis ir mažasis. Kiekvienas laimėjimas turi fiksuotą vertę, priklausančią nuo statymo dydžio. Laimimas laimėjimas parenkamas atsitiktinai. Kiekvieną laimėjimą galima laimėti kelis kartus, jei nemokamų sukimų metu vienu metu užrakinamas daugiau nei 1 Pinigų surinkimo simbolis. Vieno sukimo metu gali pasirodyti keli Deimanto simboliai.

- Stūmimo funkcija. Stūmimo funkcija gali įvykti tik pagrindiniame lošime 5-ame būgne. Jei praleistas Pinigų surinkimo simbolis, bet ant būgnų pasirodė laimintys monetų simboliai, yra galimybė stumti būgną. Būgnai sujudės ir gali pasistumti aukštyn arba žemyn, kad Pinigų surinkimo simbolis vėl patektų į 5-ą būgną.

Mumija: Amono Ra Knygos („The Mummy™ Books of Amun Ra“)

3066. Mumija: Amono Ra Knygos („The Mummy™ Books of Amun Ra“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis Sklaidos simbolis. Auksinės Knygos simbolis yra lošimo Laukinis Sklaidos simbolis. Surinkus 3 ar daugiau Laukinių Sklaidos simbolių, aktyvuojama Nemokamų lošimų funkcija.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu vienu metu ant būgnų atsiranda 3 ar daugiau Laukinių Sklaidos simbolių, suaktyvinama Premijos funkcija – Nemokami lošimai. Visi Nemokamų lošimų režimai yra prieinami nuo pat pradžių. Lošėjas gali pasirinkti iš šių variantų: Rikas O’Konelis – Nemokami lošimai. Skorpionų Karalius – Nemokami lošimai. Imhotepas – Nemokami lošimai. Nefertirė – Nemokami lošimai. Evelina O’Konel – Nemokami lošimai. Norėdamas pasirinkti norimą premiją, lošėjas paspaudžia ant jos ikonos, o tada paspaudžiama PASIRINKTI. Visų Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį statymą už liniją, kuris buvo pasirinktas sukimui, suaktyvinusiam Nemokamus lošimus. Po kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas laimėjimo lauke. Skorpionų Karaliaus, Imhotepo ir Nefertirės simboliai savo Nemokamų lošimų režimuose pakeičia Evelinos O’Konel simbolį ir laimėjimai išmoka tiek pat, kiek šis simbolis. Didžiausias Nemokamų lošimų sukimų skaičius – 100 sukimų.

Vaikštantys Numirėliai („The Walking Dead™“)

3067. Vaikštantys Numirėliai („The Walking Dead™“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis. Ranka su užrašu laukinis yra lošimo Laukinis simbolis. Laukinis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Monetų simbolius.
- Sklaidos simbolis. Simbolis su 3 skydais ir užrašu Nemokami lošimai yra lošimo Sklaidos simbolis. Sklaidos simbolis atsiranda visuose būgnuose pagrindinio lošimo metu.
- Monetų simboliai. Monetų simboliai būgnuose pasirodo su pinigine verte, raktu arba Bio-pavojaus ženklu. Monetų simbolis gali iškristi visuose būgnuose.
- Nemokami Lošimai. 3 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kur ant būgnų suaktyvina 6 Nemokamus lošimus viename iš 5 Nemokamų lošimų režimų: Minios Nemokami lošimai, Išgelbėtojų Nemokami lošimai, Aleksandrijos Pakartotiniai Sukimai, Šnabždėtojų Nemokami lošimai, Laukiniai Vaikštytojai – Pakartotiniai

Sukimai. Kai suaktyvinama Nemokamų lošimų funkcija, ekrane pasirodo ratas. 3 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kuriame Nemokamų lošimų režime iš naujo suteikia papildomus 6 Nemokamus lošimus.

- Minios Nemokami lošimai. Minios Nemokamų lošimų metu kiekvienas Laukinis arba Monetos simbolis, atsiradęs ant 2, 3 ar 4 būgno, išsiplečia ir užpildo visą būgną.
- Išgelbėtojų Nemokami lošimai. Išgelbėtojų Nemokamų lošimų metu kiekvienas Laukinis ir Monetos simbolis, atsiradęs ant 2, 3 ar 4 būgno, gauna atsitiktinį daugiklį. Kiekviena pozicija ant tų būgnų gauna savo daugiklį. Daugikliai susumuojami. Bio-pavojaus simboliams daugiklis netaikomas.
- Aleksandrijos Pakartotiniai Sukimai. Kiekvieną kartą, kai bet kur ant būgnų pasirodo pilna Monetų simbolių krūva, suaktyvinama Pakartotinių Sukimų funkcija. Pakartotinių Sukimų metu Nemokamų lošimų skaitiklis bus sustabdytas. Krūva juda 1 pozicija į kairę kiekvieno sukimų metu. 3 ar daugiau Monetų, atsiradusių papildomai prie krūvos, suaktyvina Bokšto funkciją. Pakartotiniai Sukimai baigiasi, kai Monetų krūva palieka būgnus arba kai Bokšto funkcija yra įvykdyta. Tada Nemokami lošimai tęsiasi. Kai vienu sukimu pasirodo 6 ar daugiau Monetų, Bokšto funkcija suaktyvinama iš karto, be Pakartotinių Sukimų suaktyvinimo.
- Šnabždėtojų Nemokami lošimai. Kiekvieno sukimo metu gali pasirodyti iki 3 specialių būgnų su unikaliu grafiniu dizainu. Specialiuose būgnuose yra tik Laukiniai ir Monetų simboliai. Kai vienu metu ant būgnų atsiranda 6 ar daugiau Monetų simbolių, suaktyvinama Bokšto funkcija. Po Bokšto funkcijos Nemokamų lošimų režimas tęsiamas.
- Laukiniai Vaikštytojai – Pakartotiniai Sukimai. Kai bet kur ant būgnų pilnai atsiranda Laukinių simbolių krūvos, jie transformuojasi į Laukinius Vaikštytojus ir suaktyvinama Pakartotinių Sukimų funkcija. Pakartotinių Sukimų metu Nemokamų lošimų skaitiklis bus sustabdytas. Laukiniai Vaikštytojai juda po 1 poziciją į kairę kiekvieno sukimo metu. Pakartotiniai Sukimai baigiasi, kai visos Laukinių Vaikštytojų krūvos palieka būgnus. Pakartotinių Sukimų metu bet koks Monetų simbolis transformuojasi į Laukinį simbolį. Jei nauja Laukinių simbolių krūva pilnai atsiranda bet kur ant būgnų Pakartotinių Sukimų metu, ji transformuojasi į Laukinį Vaikštytoją, o Pakartotiniai Sukimai tęsiasi. Jeigu pilna Monetų krūva atsiranda, ji transformuojasi į Laukinį Vaikštytoją. Jei tai įvyksta Pakartotinių Sukimų metu, Pakartotiniai Sukimai tęsiasi. Kai vienu sukimu atsiranda 6 ar daugiau Monetų, suaktyvinama Bokšto funkcija.
- Bokšto funkcija. Kai vienu metu ant būgnų atsiranda 6 ar daugiau Monetų simbolių, suaktyvinama Bokšto funkcija. Bet koks Monetų simbolis, kuris suaktyvino funkciją, ir laimėjimai, atsiradę ant jų, fiksuojami savo pozicijoje funkcijos metu. Skiriami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekviena atrakinta simbolio pozicija sukasi nepriklausomai. Po kiekvieno pakartotinio sukimo, jei atsiranda 1 ar daugiau naujų Monetų simbolių, jie fiksuojami vietoje, o likusių pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3. Kiekviena papildoma eilutė atrakinama surinkus 2 Monetų simbolius su raktu. Visi fiksuoti Monetų simboliai 7-oje eilutėje dauginami iš x2, išskyrus tuos, kurie turi Bio-pavojaus ženklą. Visi fiksuoti Monetų simboliai 8-oje eilutėje dauginami iš x5, išskyrus tuos, kurie turi Bio-pavojaus ženklą. Visi Monetų simboliai 9-oje eilutėje transformuojami į Monetų simbolius su Bio-pavojaus ženklu. Visi laimėjimai išmokami vieną kartą po to, kai visi pakartotiniai sukimai yra baigti arba kai tinklelis yra pilnai užpildytas Monetų simboliais.
- Lošime yra 4 laimėjimų tipai, kuriuos galima laimėti: didysis, pagrindinis, mažasis ir mažiausias. Bokšto funkcijos metu kiekvienas Bio-pavojaus ženklą turintis Monetų simbolis transformuojasi ir suteikia vieną iš šių laimėjimų: Didysis laimėjimas = bendras statymas x 1 000, Pagrindinis laimėjimas = bendras statymas x 200, mažasis laimėjimas = bendras statymas x 50, mažiausias laimėjimas = bendras statymas x 20. Šiuos laimėjimus galima laimėti kelis kartus vienos Bokšto funkcijos sesijos metu.

Vaikštantys Numirėliai 2 („The Walking Dead™ 2“)

3068. Vaikštantys Numirėliai 2 („The Walking Dead™ 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis. Rankos simbolis yra įprastas lošimo laukinis simbolis. Laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinio vaikštytojo simbolis. Laukinio vaikštytojo simbolis pasirodo sukrautas ant visų būgnų per būgnų padalinimo funkciją, vaikštančius laukinius nemokamus lošimus, daugiklio nemokamus lošimus ir ypatingai sukrautus nemokamus lošimus. Laukinio vaikštytojo simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Sklaidos simbolis. Automobilio simbolis yra lošimo sklaidos simbolis. Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose pagrindinio lošimo metu ir visuose nemokamų lošimų režimuose, išskyrus monetų premijos lošimą. Vienas iš 5 nemokamų lošimų režimų suaktyvinamas, kai pagrindinio lošimo metu bet kur ant būgnų atsiranda 3 sklaidos simboliai.
- Monetų ir kaulų simboliai. Monetų premijos lošimo metu naudojamas specialus būgnų rinkinys, sudarytas iš tuščių vietų, bronzos monetų, sidabro monetų, auksinių monetų, premijos, 2x ir 3x daugiklio simbolių. Kiekviena bronzos moneta išmoka 0,40 x bendro statymo. Kiekviena sidabro moneta išmoka 0,60 x bendro statymo. Kiekviena auksinė moneta išmoka 1 x bendro statymo. Kai monetų simbolis surenkamas, gali pasirodyti kaulų simboliai. Kaulų simboliai fiksuojami vietoje ir neleidžia jokiems kitiems simboliams atsirasti toje pozicijoje.
- Premijos simbolis. Jeigu funkcijos metu bet kur ant būgnų atsiranda 3 ar daugiau premijos simbolių, lošėjas laimi vieną iš laimėjimų: mažiausią, mažąjį, pagrindinį arba didįjį. Šie laimėjimai yra fiksuoti ir priklauso nuo lošėjo bendro statymo. Laimėjimas parenkamas atsitiktinai. Kiekvieną laimėjimą galima laimėti kelis kartus vienos sesijos metu.
- Būgnų padalinimo funkcija. Kai pagrindinio lošimo metu, daugiklio nemokamų lošimų arba ypatingai sukrautų nemokamų lošimų metu laimima, suaktyvinama būgnų padalinimo funkcija. Kiekvieną kartą, kai pagrindiniame lošime susidaro laimėjimas, 1–5, 2–5 arba 3–5 būgnai pasislenka į dešinę ir susidaro tuščia vieta. Tuščias būgnas tada sukasi neatliekant papildomo mokamo sukimo. Jei sukimas nesudaro laimėjimo, sukimas baigiasi ir laimėjimas išmokamas. Jei sukimas sudaro laimėjimą, funkcija kartojasi, būgnai vėl pasislenka į dešinę ir suaktyvinamas dar vienas pakartotinis sukimas. Funkcija kartojasi tol, kol nesusidaro naujų laimėjimų, tuomet išmokamas bendras laimėjimas. Jei būgnų padalinimo funkcija suaktyvinta daugiklio nemokamų lošimų arba ypatingai sukrautų nemokamų lošimų metu, likusių nemokamų lošimų skaičius nesumažėja. Būgnų padalinimo funkcija negali būti suaktyvinta per laukinio vaikštytojo nemokamus lošimus, lipnius laukinius nemokamus lošimus, monetų premijos lošimą.
- Nemokami lošimai. Vienas iš 5 nemokamų lošimų režimų suaktyvinamas, kai pagrindinio lošimo metu ant būgnų atsiranda 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Kai funkcija suaktyvinta, ekrane pasirodo 5 vaikštytojo galvos. Paspaudus ant galvos, atskleidžiama suaktyvinta funkcija. Kai visi nemokamų lošimų režimai buvo suaktyvinti, vėl suaktyvinus nemokamus lošimus, lošėjas gali pasirinkti, kurį režimą lošti. Kiekvienas nemokamų lošimų režimas baigiasi, kai nemokamų lošimų skaitiklis pasiekia 0.
- Laukinio vaikštytojo nemokami lošimai. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 ir 25 nemokamus lošimus. Kiekvieną kartą, kai šios funkcijos metu susidaro laimėjimas, būgnai sukasi pakartotinai, ir ant jų atsiranda laukinio vaikštytojo simbolis. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu laukinio vaikštytojo simbolis pasislenka per 1 būgną į kairę. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol dešiniausias laukinio vaikštytojo simbolis pasislenka už būgnų ribų. Pakartotinių sukimų metu nemokamų lošimų skaitiklis nesumažėja. Šios funkcijos metu 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 3, 10, 15 ir 25 papildomus nemokamus lošimus.

- Daugiklio nemokami lošimai. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 ir 25 nemokamus lošimus. Šios funkcijos metu kiekvienas laukinio vaikštytojo simbolis gali pasirodyti su daugikliu. Daugikliai gali būti x2, x3 arba x5. Jeigu laimėjime dalyvauja daugiau nei vienas daugiklio laukinis simbolis, taikomas aukščiausias daugiklis. Šios funkcijos metu 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 3, 10, 15 ir 25 papildomus nemokamus lošimus.
- Ypatingai sukrauti nemokami lošimai. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 ir 25 nemokamus lošimus. Prieš pradedant nemokamus lošimus, parodomas simbolis, kuris pasirodys ypatingai sukrautas visuose būgnuose. Ypatingai sukrautas simbolis gali būti bet kuris simbolis, išskyrus sklaidos simbolį. Šios funkcijos metu 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 3, 10, 15 ir 25 papildomus nemokamus lošimus.
- Lipnūs laukiniai nemokami lošimai. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 12 ir 15 nemokamų lošimų. Šios funkcijos metu laukiniai simboliai fiksuojami vietoje, kai tik atsiranda ant būgnų. Laukiniai vaikštytojo simboliai šioje funkcijoje neatsiranda. Šios funkcijos metu 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 2, 10, 12 ir 15 papildomų nemokamų lošimų.
- Monetų premijos lošimas. Kai funkcija suaktyvinama 4 arba 5 sklaidos simbolių, lošimas vyksta su 3x arba 5x laimėjimo daugikliu, atitinkamai. Ši funkcija lošiama 5x5 tinklelyje, o viduryje esantis vaikštytojo simbolis veikia kaip skiriamasis elementas. Šios funkcijos metu naudojamas specialus būgnų rinkinys, sudarytas iš tuščių vietų, bronzos monetų, sidabro monetų, auksinių monetų, premijos, 2x ir 3x daugiklio simbolių. Kai toje pačioje tinklelio pusėje prie vaikštytojo atsiranda dvi ar daugiau tos pačios rūšies monetų, už kiekvieną monetą, kuri atsirado, skiriamas laimėjimas: bronzos moneta 0,40 x bendro statymo, sidabro moneta 0,60 x bendro statymo, auksinė moneta 1 x bendro statymo. Jei laimėjimo metu ant būgnų atsiranda daugiklio simbolis, bendras laimėjimas dauginamas pagal aukščiausią rodomą daugiklį. Jei laimėjimo metu yra 2 ar daugiau daugiklio simbolių, taikomas aukščiausias daugiklis, o likę daugikliai pritaikomi bendram laimėjimui sekančio sukimo metu. Bet kuris surinktas monetų simbolis gali palikti vietoje kaulų simbolį. Kaulų simbolis neleidžia jokiems kitiems simboliams atsirasti toje pozicijoje likusio premijos lošimo metu. Jei funkcijos metu bet kur ant būgnų atsiranda 3 ar daugiau premijos simbolių, lošėjas laimi vieną iš laimėjimų: mažasis, pagrindinis, didysis, didžiausias. Laimėjimai yra fiksuoti ir priklauso nuo lošėjo bendro statymo. Laimėtas laimėjimas parenkamas atsitiktinai: didžiausias laimėjimas = bendras statymas x 1 000, didysis laimėjimas = bendras statymas x 200, pagrindinis laimėjimas = bendras statymas x 50, mažasis laimėjimas = bendras statymas x 20. Šiuos laimėjimus galima laimėti kelis kartus vienos monetų premijos lošimo sesijos metu. Funkcija baigiasi, kai nei viena moneta nesutampa abiejose vaikštytojo pusėse.

Laukinės Linijos („Wild LinX“)

3069. Laukinės Linijos („Wild LinX“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos ir auksinį laukinį simbolius, kad susidarytų geriausia laiminti kombinacija. Pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Auksinis laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos ir laukinį simbolius, kad susidarytų geriausia laiminti kombinacija. Pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

- Rodyklės simbolis aktyvuoja Laukinės Linijos X funkciją, kai pasirodo kartu su laukiniu arba auksiniu laukiniu simboliais. Pasirodo 1 ir 2 būgnuose.
- Sklaidos simbolis. Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių pasirodo bet kurioje būgnų pozicijoje vienu metu, aktyvuojami nemokami sukimai. Sklaidos simbolio laimėjimai išmoka 1, 10 arba 100 x bendro statymo dydį, priklausomai nuo to, kiek simbolių aktyvavo Nemokamų lošimų funkciją.
- Laukinės Linijos X Funkcija. Kai Rodyklės simbolis pasirodo bent viename būgne, o laukinis ir/arba auksinis laukinis simboliai pasirodo visuose kituose būgnuose, aktyvuojama Laukinės Linijos X Funkcija. Funkcijos metu paeiliui pasirenkamas kiekvienas laukinis ir auksinis laukinis simbolis, kol visi simboliai atskleis savo laimėjimą. Pasirinkus laukinį simbolį, jis gali pavirsti auksiniu laukiniu simboliu. Kiekvienas laukinis simbolis suteikia sumą, lygią rodyklių simbolių rodytoms reikšmėms, padaugintą iš x1, x2, x3, x4, x5 arba x8. Kiekvienas auksinis laukinis simbolis suteikia mažąjį, pagrindinį, didįjį arba didžiausią laimėjimą. Kai visi laukiniai ir auksiniai laukiniai simboliai pasirinkti, sukauptas laimėjimas bus išmokėtas ir funkcija baigsis.
- Nemokamų sukimų funkcija. Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių pasirodo bet kurioje vietoje, aktyvuojama Nemokamų sukimų funkcija. Pasirenkamas vienas iš dviejų variantų: Sukrautų simbolių nemokami lošimai arba X nemokami lošimai. Monetos vertė ir laimėjimo linijos abiejose nemokamų sukimų funkcijose yra tokios pačios kaip sukime, kuris aktyvavo funkciją.
- Sukrautų simbolių nemokami lošimai. Pasirinkus Sukrautų simbolių nemokamus lošimus, suteikiami 8 nemokami sukimai. Šios funkcijos metu ant būgnų gali pasirodyti tik arbūzo, ananaso, apelsino, slyvos ir sklaidos simboliai. Jei 3 ar daugiau sklaidos simbolių pasirodo vienu metu bet kurioje vietoje, lošėjas gauna papildomus 8 nemokamus sukimus.
- X nemokami lošimai: Pasirinkus X nemokamus lošimus, suteikiami 5 nemokami sukimai. Šios funkcijos metu padidėja tikimybė aktyvuoti Laukinę Linijos X Funkciją. Jei 3 ar daugiau sklaidos simbolių pasirodo vienu metu bet kurioje vietoje, lošėjas gauna papildomus 5 nemokamus sukimus.

Ušu Smūgis („Wushu Punch™“)

3070. Ušu Smūgis („Wushu Punch™“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Yin Yang, Moters raudoname rėmelyje ir Moters auksiniame rėmelyje simbolius, kad būtų sudaryta geriausia laimėjimo kombinacija. Laukinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Yin Yang simbolis. Kai 3 ar daugiau Yin Yang simbolių pasirodo vienu metu bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinama Nemokamų sukimų funkcija. Yin Yang simbolio laimėjimai išmoka 1, 10 arba 50 x bendros statymo sumos, priklausomai nuo to, kiek simbolių suaktyvino nemokamus sukimus.
- Moteris raudoname rėmelyje ir Moteris auksiniame rėmelyje. Pagrindiniame lošime ir Nemokamų sukimų funkcijoje, bet kokia 3 arba 4 Moters raudoname rėmelyje ir Moters auksiniame rėmelyje simbolių kombinacija šalia esančiuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno, suteiks atsitiktinę laimėjimų sumą kiekvienam iš pirmųjų 3 arba 4 būgnų. Būgne, kuriame yra Moters raudoname rėmelyje simbolis, galimi laimėjimai: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x ir 8x bendros statymo sumos. Būgne, kuriame yra Moters auksiniame rėmelyje simbolis, galimi laimėjimai: 10x, 15x, 20x (mažasis), 100x (pagrindinis) ir 500x (didysis) bendros

statymo sumos. Jei bet kokia Moters raudoname rėmelyje ir Moters auksiniame rėmelyje simbolių kombinacija pasirodo visuose 5 būgnuose, suaktyvinama Smūgio ir Sukimo funkcija.

- Smūgio ir Sukimo funkcija. Per pagrindinį lošimą ir nemokamų sukimų funkciją, bet kokia Moters raudoname rėmelyje ir Moters auksiniame rėmelyje simbolių kombinacija, atsiradusi visuose būgnuose, suaktyvina Smūgio ir Sukimo funkciją. Pradžioje kiekvienas suaktyvinęs simbolis atskleis atsitiktinę laimėjimų sumą, kuri bus rodoma būgnų apačioje ir pridėta prie funkcijos skaitiklio virš būgnų. Moters raudoname rėmelyje simbolis: galimi laimėjimai – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x arba 8x bendros statymo sumos. Moters auksiniame rėmelyje simbolis: galimi laimėjimai – 10x, 15x, 20x (mažasis), 100x (pagrindinis), 500x (didysis) bendros statymo sumos. Pridedami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu aktyvus tik pilnas Moters auksiniame rėmelyje simbolis. Jei pilnas simbolis užpildo visą būgną, visos 5 laimėjimų sumos vėl pridedamos prie funkcijos skaitiklio. Jei ne visą būgną užpildo, tik to būgno laimėjimas pridedamas prie skaitiklio, o simbolis pastumiamas, kad užimtų visą būgną. Jei visus 5 būgnus užpildo Moters auksiniame rėmelyje simboliai, suaktyvinami 3 specialūs pakartotiniai sukimai, kurių metu sukasi tik vidurinis būgnas. Šių specialių pakartotinių sukimų metu išsuktas simbolis prideda didžiausią laimėjimą (2000x statymo) prie skaitiklio, o pakartotiniai sukimai baigiasi. Pasibaigus pakartotiniams sukimams, funkcijos skaitiklio suma yra išmokama ir funkcija baigiasi.
- Nemokamų sukimų funkcija. Kai 3 ar daugiau Yin Yang simbolių atsiranda bet kuriose būgnų pozicijose, suaktyvinama Nemokamų sukimų funkcija. Suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu A, K, Q ir J simboliai pašalinami iš būgnų. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 ar daugiau Yin Yang simbolių, pridedama papildomai 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai atliekami su ta pačia statymo suma, kaip ir sukimo, kuris suaktyvino funkciją.

Archie O'Loggins Ir Užkerėtos Kaukės („Archie O'Loggins and the Enchanted Masks“)

3071. Archie O'Loggins Ir Užkerėtos Kaukės („Archie O'Loggins and the Enchanted Masks“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laukiniai ir specialieji laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Grupės išmokėjimas įvyksta, kai 5 ar daugiau vienodų simbolių (išskyrus sklaidos simbolius) horizontaliai arba vertikaliai jungiasi lošimo ekrane. Vienu metu gali būti keli grupių laimėjimai.
- Laimėjimo dydis priklauso nuo vienodų simbolių skaičiaus. Laimėję simboliai pašalinami, o kiekvienoje laimėjusioje grupėje atsiranda laukinis arba specialusis laukinis simbolis, taip suaktyvinant lavinos funkciją.
- Lavinos funkcija suaktyvinama, kai gaunamas grupės laimėjimas: laimėję simboliai pašalinami, o tuščios vietos užpildomos naujais arba esamais simboliais. Funkcija tęsiasi tol, kol lošimo lauke pasirodo naujas laimėjimas.
- Kai naujų lavinos sekų nebelieka, išmokama bendra laimėjimo suma.
- Kiekvienai laiminčiai grupei atsitiktinai paskiriamas Laukinis simbolis į tuščią vietą, jei grupėje nėra laukinio kaukės simbolio. Yra 4 tipų Laukiniai simboliai: Paprastas Laukinis ir 3 specialūs Laukiniai – Granata, Dinamitas ir Kaukė. Vienu metu gali pasirodyti ne daugiau kaip 2 kaukės laukiniai simboliai.

Granatos ir Dinamito Laukiniai negali pasirodyti kartu. Jei Granatos ir Dinamito Laukinis simbolis yra grupės dalis, pirmiausia suaktyvinama jo speciali funkcija, o po to – Laukinių simbolių kūrimas, įskaitant laukinio kaukės simbolio judėjimą.

- Granatos funkcija suaktyvinama Granatos Laukinio simbolio ir lieka savo vietoje. Ji aktyvuojama, kai simbolis yra laimėjimo grupės dalis arba kai nebėra jokių kitų veiksmų, kol simbolis matomas lošime. Funkcija pakeičia visus 1 arba 2 žemo mokėjimo simbolius į vidutinės arba aukštos vertės simbolius.
- Dinamito funkcija suaktyvinama Dinamito Laukinio simbolio ir taip pat lieka savo vietoje. Ji aktyvuojama tomis pačiomis sąlygomis ir sunaikina visus 1 žemo mokėjimo simbolius.
- Laukinio lauko funkcija suaktyvinama kaukės laukinių simbolių. Šie simboliai lieka prilipę lošimo ekrane po laimėjimo ir gali judėti, tačiau tik būdami laimėjimo grupės dalimi. Jeigu įvyksta laimėjimas prieš laviną, kaukės laukinis simbolis perkeliamas į atsitiktinę tuščią gretimą poziciją (horizontaliai arba vertikaliai) nuo grupės, prie kurios jis buvo prijungtas, arba į poziciją, užimtą kito simbolio (išskyrus sklaidos simbolio). Grupės su laukiniu kaukės simboliu nesukuria naujų laukinių simbolių, o jei laimėjimas neįvyksta, laukinis kaukės simbolis lieka savo vietoje.
- Laukinio lauko funkcija suaktyvinama, kai 2 kaukės laukiniai simboliai matomi lošimo ekrane ir nebėra jokių kitų veiksmų. Tarp jų sudaromas stačiakampis, kuris užpildomas Paprastais laukiniais simboliais. Jei stačiakampio viduje yra sklaidos simbolis, jis tampa sklaidos/laukiniu simboliu, kad nebūtų blokavimo laimėčių grupių. Po išmokėjimo nauji laukiniai simboliai nesukuriami. Maksimalus laukinių kaukės simbolių skaičius – 2.
- Premijos lošimas suaktyvinamas, kai pasirodo 3 sklaidos simboliai, suteikiant pradžioje 10 nemokamų sukimų, o pakartotiniams suaktyvinimams – 5 nemokami sukimai. Lošimo metu kiekvienas aukštos vertės simbolis, padengtas laukinio lauko simboliu suteikia x1 kaupimo daugiklį. Granatos funkcija paverčia 1 arba 2 žemo mokėjimo simbolius į aukštos vertės simbolius. Dinamito funkcija sunaikina 2 konkrečių žemo mokėjimo simbolių visus atvejus.
- BET+ funkcija. Galima suaktyvinti už atitinkamą kainą. Įjungus, kiekvienas sukimas garantuoja nurodytą įvykį, kol funkcija bus išjungta. Visi rezultatai iš BET+ aktyvacijos išmokami pagal išmokų lentelę ir pagrindinio statymo dydį.

Nugalėk Pabaisą: Grifo Auksas („Beat the Beast: Griffin's Gold")

3072. Nugalėk Pabaisą: Grifo Auksas („Beat the Beast: Griffin's Gold") – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimas yra išmokamas tik už ilgiausią kombinaciją kiekvienoje išmokų linijoje, jei simboliai eina iš kairės į dešinę be tarpų ir atitinka kombinacijas pagal išmokų lentelę.
- Sklaidos simbolio išmokos suaktyvinamos, kai pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje, ir išmokama tik už didžiausią sklaidos simbolių skaičių.
- Grifo emblemų simbolis. Veikia kaip sklaidos ir Laukinis simbolis, pakeičia bet kurį kitą simbolį pagrindiniame lošime. Gali generuoti tiek sklaidos simbolius, tiek išmokas pagal išmokų linijas pagal išmokų lentelę. 3 ar daugiau Grifo emblemų simbolių bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime suaktyvina Premijos lošimą, suteikdami 10 nemokamų sukimų.

- Laisvai judantys Laukiniai simboliai. Premijos lošime Laisvai judančio Laukinio simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį ir lieka būgnuose iki premijos lošimo pabaigos. Prieš kiekvieną nemokamą sukimą simbolis juda į gretimą poziciją. Du ar daugiau Laisvai judančių laukinių simbolių negali užimti tos pačios pozicijos. Galima gauti iki 3 Laisvai judančių laukinių simbolių. Sukimas, kuriame vienas ar daugiau Laisvai judančių laukinių simbolių yra vienoje ar daugiau laimėjimo linijų, prideda 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Laukinių simbolių daugiklis. Laisvai judantis Laukinis simbolis turi daugiklį, pradžioje lygų 1. Po sukimų, kuriuose Laisvai judantis Laukinis simbolis dalyvauja vienoje ar daugiau išmokų linijų, daugiklis padidinamas 1 (maksimaliai iki 5). Laimėjimas linijoje, kurioje yra vienas ar daugiau Laisvai judančių laukinių simbolių, padauginamas pagal jų daugiklius. Pavyzdys: Laisvai judantis Laukinis simbolis su daugikliu 2 ir kitas su daugikliu 3 suteikia bendrą daugiklį 6 laimėjimui. Maksimalus bendras daugiklis iš Laisvai judančių laukinių simbolių vienoje išmokų linijoje – x125 (5x5x5).

Didžioji Finų Įlanka („Big Fin Bay“)

3073. Didžioji Finų Įlanka („Big Fin Bay“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Išmokama tik už ilgiausią simbolių derinį kiekvienoje laimėjimo linijoje, jei simboliai eina iš kairės į dešinę be tarpų ir atitinka kombinacijas pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolis. Pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Paslaptingi laukiniai simboliai. Atsitiktinai suaktyvina paslaptingą funkciją pagrindiniame lošime. Iki 3 būgnų paverčiami Laukiniais simboliais. Šios funkcijos metu sklaidos simboliai negali pasirodyti.
- Būgnų aukštis. Pagrindiniame lošime būgnai turi fiksuotą simbolių aukštį: 2, 3, 4, 5, 6 arba 7 simboliai, kurie atsitiktine tvarka pasirodo kiekviename sukime. Pagrindiniame lošime yra 5040 laimėjimo būdų, o premijos lošime būgnų aukštis gali būti padidintas.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje būgnų pozicijoje pagrindiniame lošime suaktyvina Premijos lošimą su nemokamais sukimais. Kai suaktyvinamas Premijos lošimas, kiekvienas būgnas su sklaidos simboliu suteikia atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių (iki maksimaliai 6 nemokamų sukimų vienam būgnui). Šie skaičiai sudedami, ir sudaro bendrą nemokamų sukimų skaičių Premijos lošime. Pavyzdys: vienas būgnas suteikia 4 sukimus, kitas 5, dar kitas 6 – bendrai 15 nemokamų sukimų. Būgnų aukštis sukime, kuris suaktyvino Premijos lošimą, bus pradinė būgnų konfigūracija Premijos lošime.
- Išsiplečiantys Laukiniai simboliai. Pagrindiniame lošime Laukinis simbolis, esantis laimėjimo linijoje, išsiplečia ir užpildo visą būgną. Vienu sukimu maksimaliai 3 būgnai gali turėti Laukinius simbolius. Premijos lošime Laukinis simbolis visada išsiplečia. Kiekviename sukime, kai vienas ar daugiau Laukinių simbolių patenka į būgnus, jie išsiplečia ir suaktyvina vieną pakartotinį sukimą. Pakartotinio sukimo metu Laukinis simbolis išsiplečia ir padidina simbolių skaičių savo būgne vienu, taip sukuriant daugiau laimėjimų. Būgnas lieka išplėstas viso Premijos lošimo metu. Pakartotinio sukimo metu gali būti suteikti papildomi išsiplečiantys Laukiniai simboliai. Kiekvienas simbolis plečiasi tik vieną kartą. Būgnai gali išsiplėsti iki maksimaliai 7 simbolių. Kai būgnas pasiekia 7 simbolių maksimalų aukštį, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

Karnavalo Karalienė („Carnival Queen“)

3074. Karnavalo Karalienė („Carnival Queen“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje, jei simboliai eina iš kairės į dešinę be tarpų ir atitinka kombinacijas pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolis. Pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Lavinos funkcija. Simboliai, esantys laimėjimo linijose, pakeičiami naujais ir/arba jau esančiais simboliais, krintančiais iš viršaus. Pagrindiniame lošime tai tęsiasi tol, kol atsiranda naujas laimėjimas.
- Daugiklis. Pradinis daugiklis: x1. Kiekviena lavinos funkcija padidina daugiklį +1. Daugiklis išlieka viso lošimo metu. Laimėjimai padauginami pagal daugiklį, remiantis išmokų lentele. Kiekvieno sukimo išmokos mokamos prieš daugiklio padidinimą. Daugiklio viršutinės ribos nėra.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina Premijos lošimą su nemokamais sukimais. Pradedant Premijos lošimą, daugiklis prasideda nuo tokio lygio, koks buvo sukimo metu, kuris suaktyvino Premijos lošimą. Premijos lošime 2 arba daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomus nemokamus sukimus. Papildomų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus. Premijos lošime, kai nėra laimėjimo kombinacijų, Laukinis simbolis pašalina visus simbolius vertikaliai ir horizontaliai (išskyrus sklaidos simbolius) ir suaktyvina Lavinos funkciją. Premijos lošimas vykdomas su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris suaktyvino Premijos lošimą.

Karnavalo Karalienė 2 („Carnival Queen 2“)

3075. Karnavalo Karalienė 2 („Carnival Queen 2“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Simboliai, esantys laimėjimo linijose, pakeičiami naujais ir/arba jau esančiais simboliais, krintančiais iš viršaus. Tai tęsiasi tol, kol atsiranda naujas laimėjimas. Išmokama tik už ilgiausią simbolių derinį kiekvienoje laimėjimo linijoje, jei simboliai eina iš kairės į dešinę ir atitinka kombinacijas pagal išmokų lentelę.
- Lošime yra atsitiktinis būgnų aukštis: 2, 3, 4, 5, 6 arba 7 simboliai būgne, kurie atsitiktine tvarka pasirodo per kiekvieną sukimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukinis simbolis visada sprogsta. Jei įvyksta laimėjimas, jis sprogsta po laimėjimo, sunaikindamas visus kitus simbolius savo būgne ir po vieną atsitiktinį simbolį kiekviename kitame būgne, nebent jie yra blokavimo ar apsaugoti simboliai. Būgnas su Sprogstančiu Laukiniu simboliu padidina savo aukštį +1 (maksimaliai iki 7 simbolių), o lošimo

metu maksimalus laimėjimo būdų skaičius – 117 649. Sprogimai ir būgnų atnaujinimai vyksta po laimėjimų pašalinimo, o laimintys Laukiniai simboliai lieka būgnuose. Vieno sukimo metu maksimaliai gali pasirodyti 2 Laukiniai simboliai.

- Daugiklis: pradinė reikšmė x1. Kiekviena Lavinos funkcija padidina daugiklį +1. Daugiklis išlieka viso lošimo metu. Laimėjimai padauginami pagal daugiklį, remiantis išmokų lentele. Kiekvieno sukimo išmokos išmokamos prieš daugiklio padidinimą. Daugiklio viršutinės ribos nėra.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina Premijos lošimą su 12 nemokamų sukimų, o už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį suteikiami 4 papildomi sukimai. Premijos lošime 2 sklaidos simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus, o už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį dar pridedami 2 sukimai. Sklaidos simboliai skaičiuojami po visų Lavinos funkcijų. Premijos lošimas prasideda su dabartiniu daugikliu, kuris per funkciją nesikeičia.
- BET+ funkcija. Galima suaktyvinti už atitinkamą kainą. Įjungus kiekvienas sukimas garantuoja nurodytą įvykį, kol funkcija bus išjungta. Visi rezultatai iš BET+ aktyvacijos išmokami pagal išmokų lentelę ir pagrindinio statymo dydį.

Krištolo Kelionė: Paslaptingasis Bokštas („Crystal Quest: Arcane Tower“)

3076. Krištolo Kelionė: Paslaptingasis Bokštas („Crystal Quest: Arcane Tower“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas, jei simboliai eina iš kairės į dešinę ir atitinka kombinacijas pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolis. Pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Pirmame būgne Laukiniai simboliai nepasirodo.
- Susietų būgnų funkcija. Iki 6 gretimų būgnų gali būti susieti ir tapti identiškomis vienas kito kopijomis. Funkcija negali pasirodyti, kai aktyvi Lavinos funkcija.
- Lavinos funkcija. Simboliai, esantys laimėjimo linijose, pakeičiami naujais ir/arba jau esančiais simboliais, krintančiais iš viršaus. Tai tęsiasi tol, kol atsiranda naujas laimėjimas. Premijos lošime Lavinos funkcija taip pat suaktyvinama per Laukinių simbolių sprogimą.
- Daugiklis. Kiekvieną kartą, kai suaktyvinama Lavinos funkcija, daugiklis padidėja vienu lygiu. Daugiklis atnaujinamas pasibaigus lošimui. Premijos lošime daugiklis nesikeičia iki Premijos lošimo pabaigos.
- 3 sklaidos simboliai pagrindiniame lošime suaktyvina Premijos lošimą su 12 nemokamų sukimų. Už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Sklaidos simboliai skaičiuojami tik po to, kai dabartiniam sukimui nebėra jokių Lavinos funkcijų.
- Premijos lošime. 2 sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus. Už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Sklaidos simboliai skaičiuojami tik po to, kai dabartiniam sukimui nebėra jokių Lavinos funkcijų. Premijos lošime daugiklis prasideda nuo tokio lygio, koks buvo sukimo metu, kuris suaktyvino Premijos lošimą.

- Laukinių simbolių sprogimo funkcija. Premijos lošime, kai nėra laimėjimo kombinacijų, visi Laukiniai simboliai sprogsta ir pašalina visus kitus simbolius vertikaliai ir horizontaliai (išskyrus sklaidos simbolius). Premijos lošimas vykdomas su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris suaktyvino Premijos lošimą.

Krištolo Kelionė: Ledo Kraštai („Crystal Quest: Frostlands“)

3077. Krištolo Kelionė: Ledo Kraštai („Crystal Quest: Frostlands“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas, jei simboliai eina iš kairės į dešinę ir atitinka kombinacijas pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolis. Pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Pirmame būgne Laukiniai simboliai nepasirodo.
- Masyvūs simboliai. Visi simboliai, išskyrus sklaidos ir laukinius simbolius, gali pasirodyti kaip Masyvūs simboliai tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime. Masyvus simbolis gali būti 2x2 arba 3x3 dydžio. Masyvus simbolis visada išsukamas būgnų apačioje. Pakartotinio sukimo metu Masyvus simbolis gali kristi, sutraiškydamas visus simbolius po juo. Masyvus simbolis niekada nepasirodo virš kito Masyvaus simbolio, sklaidos arba laukinio simbolio. Visi simboliai, sudarantys Masyvų simbolį, suteikia laimėjimus atskirai, jei jie yra laimėjimo kombinacijoje pagal išmokų lentelę.
- Lavinos funkcija. Simboliai, esantys laimėjimo linijoje, pakeičiami naujais ir/arba jau esančiais simboliais, krintančiais iš viršaus. Tai tęsiasi tol, kol atsiranda laimėjimas. Premijos lošime Lavinos funkcija taip pat suaktyvinama per Laukinių simbolių sprogimą.
- Daugiklis. Kiekvieną kartą, kai suaktyvinama Lavinos funkcija, daugiklis padidėja vienu lygiu. Daugiklis atnaujinamas pasibaigus lošimui. Premijos lošime daugiklis nesikeičia iki Premijos lošimo pabaigos.
- 3 sklaidos simboliai pagrindiniame lošime suaktyvina Premijos lošimą su 12 nemokamų sukimų. Už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Sklaidos simboliai skaičiuojami tik po to, kai dabartiniam sukimui nebėra jokių Lavinos funkcijų. Premijos lošime 2 sklaidos simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus. Už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Sklaidos simboliai skaičiuojami tik po to, kai dabartiniam sukimui nebėra jokių Lavinos funkcijų.
- Premijos lošime daugiklis prasideda nuo tokio lygio, koks buvo sukimo metu, kuris suaktyvino Premijos lošimą.
- Laukinių simbolių sprogimo funkcija. Premijos lošime, kai nėra laimėjimo kombinacijų, visi Laukiniai simboliai sprogsta ir pašalina visus kitus simbolius vertikaliai ir horizontaliai (išskyrus sklaidos simbolius). Jei Masyvus simbolis kerta Laukinio simbolio sprogimą, visas Masyvus simbolis sprogsta ir pašalinamas. Premijos lošimas vykdomas su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris suaktyvino Premijos lošimą.

Karštas Kalakutas („Hot Turkey“)

3078. Karštas Kalakutas („Hot Turkey“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Grupės laimėjimai gali atsirasti bet kurioje lošimo vietoje.
- Tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laiminčią simbolių kombinaciją išmokamas.
- Laukiniai simboliai. Pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Grupės laimėjimų funkcija. Grupės laimėjimų funkcija atsiranda, kai 5 ar daugiau vienodų simbolių (išskyrus premijos simbolius) yra sujungti horizontaliai arba vertikaliai. Laimėjimo dydis priklauso nuo vienodų simbolių skaičiaus. Laimintys simboliai pašalinami ir suaktyvinama Lavinos funkcija. Lošimo srityje gali būti daugiau nei vienas Grupės laimėjimas vienu metu, ir vienas Sprogstantis laukinis simbolis atsitiktinai bus padėtas vienoje iš Grupės laimėjimų sričių.
- Lavinos funkcija. Suaktyvinama, kai laimimas Grupės laimėjimas arba kai pasirodo ir sprogsta Sprogstantis laukinis simbolis. Funkcija panaikina laimėjimo simbolius ir pakeičia tuščias pozicijas naujais ar jau esančiais simboliais. Funkcija tęsiasi tol, kol atsiranda naujas laimėjimas, o bendras laimėjimas išmokamas pasibaigus Lavinos funkcijai.
- Sprogstantis laukinis simbolis. Gali atsitiktinai pasirodyti ir sprogti sukimo metu arba Lavinos funkcijos metu, arba gali būti automatiškai sukurtas Grupės laimėjimų srityje. Sprogstantis laukinis simbolis pašalina visus simbolius 3x3 daugiklio tinklelyje aplink ir po simboliu.
- Daugiklio tinklelis. Kiekvienas daugiklio tinklelis turi pradinį daugiklį x2. Jei nauji Sprogstantys Laukiniai simboliai sprogsta ant jau esančio tinklelio, daugiklis padvigubinamas (maksimaliai x128). Daugiklio tinkleliai susideda vienas su kitu. Pavyzdys: jei Grupės laimėjimas apima x2 ir x32 daugiklius, laimėjimas bus padaugintas x34.
- Premijos lošimas suaktyvinamas arba pakartotinai suaktyvinamas, kai išsukami 3 sklaidos simboliai, suteikiant 10 nemokamų sukimų. Daugiklio tinkleliai, suaktyvinti pagrindiniame lošime, atnaujinami aktyvavus Premijos lošimą. Premijos lošime daugiklio tinkleliai lieka aktyvūs viso Premijos lošimo metu. Premijos lošimas vykdomas su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris suaktyvino Premijos lošimą.
- BET+ funkcija. Galima suaktyvinti už atitinkamą kainą. Įjungus, kiekvienas sukimas garantuoja nurodytą įvykį, kol funkcija bus išjungta. Visi laimėjimai iš BET+ aktyvacijos išmokami pagal išmokų lentelę ir pagrindinio statymo dydį.

Prarastas Džinų Miestas („Lost City of the Djinn“)

3079. Prarastas Džinų Miestas („Lost City of the Djinn“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas, jei simboliai eina iš kairės į dešinę be tarpų ir atitinka kombinacijas pagal išmokų lentelę.

- Laukinis simbolis. Pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų sklaidos ir pinigų sklaidos simbolius.
- Masyvus paslaptingas simbolis. Tai 3x3 simbolis, kuris atsitiktinai virsta bet kuriuo kitu simboliu, išskyrus nemokamų sukimų sklaidos simboliu. Gali pasirodyti 2–4 būgnuose. Pagrindiniame lošime Masyvus paslaptingas simbolis gali atsirasti atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Nemokamų sukimų premijos lošime Masyvus paslaptingas simbolis suaktyvinamas kiekvieno sukimo metu.
- 3 arba daugiau nemokamų sukimų sklaidos simbolių, išsuktų bet kur būgnuose pagrindiniame lošime, suaktyvina Nemokamų sukimų premijos lošimą. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus, kuris suaktyvino Premijos lošimą. 3 arba daugiau pinigų sklaidos simbolių, išsuktų 3 arba daugiau skirtingų būgnų pagrindiniame lošime arba Nemokamų sukimų premijos lošime, suaktyvina Džinų sukimų lošimą. Kai suaktyvinamas Džinų sukimų lošimas, pinigų sklaidos simboliai, kurie jį suaktyvino, lieka būgnuose iki Džinų sukimų lošimo pabaigos arba tol, kol simboliams pritaikoma Raštų rinkimo funkcija.
- Džinų sukimų lošimas. Kai suaktyvinamas Džinų sukimų lošimas, įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik simboliai su statymo daugikliais (pradžioje nuo 1x iki 50x statymo), Džinų sukimų lošimo funkcijos simboliai, tuščios vietos. Džinų sukimų lošimas pradeda su 3 nemokamais sukimais. Kiekvieną kartą, kai simbolis patenka į tuščią vietą, nemokamų sukimų skaičius atstatomas iki 3. Visi simboliai lieka būgnuose viso Džinų sukimų lošimo metu, arba tol, kol simboliams pritaikoma Raštų rinkimo funkcija. Pasibaigus Džinų sukimų lošimui, visų statymo daugiklių vertės susumuojamos ir išmokamas bendras laimėjimas. Po Džinų sukimų lošimo lošimas tęsiasi nuo vietos, kur buvo suaktyvintas.
- Raštų rinkimo funkcija. Įeinant į Džinų sukimų lošimą, atsitiktinai sugeneruojamas 5 apšviestų simbolių pozicijų raštas. Kiekviename generuotame rašte vidurinė pozicija visada apšviesta, o bent viena pozicija lieka tuščia. Šis raštas išlieka viso Džinų sukimų lošimo metu, kol sugeneruojamas naujas raštas. Kai visos apšviestos simbolių pozicijos užpildomos, suaktyvinama Raštų rinkimo funkcija: Visų 5 apšviestų simbolių statymo daugiklių vertės sumuojamos į vidurinį simbolį. Ši suma padvigubinama. Visi paveikti simboliai, išskyrus vidurinę poziciją, pašalinami. Sugeneruojamas naujas raštas.
- Patobulinimo funkcija. Džinų sukimų lošime gali atsirasti Patobulinimo simbolis. Jis atsitiktinai prideda savo statymo daugiklio vertę prie visų kitų jau esančių statymo daugiklių būgnuose. Kiekvieno sukimo metu maksimaliai gali pasirodyti tik vienas Patobulinimo simbolis.
- Kopijavimo funkcija. Džinų sukimų lošime gali atsirasti Kopijavimo simbolis, kuris neturi savo statymo daugiklio vertės. Jis atsitiktinai kopijuoja visų kitų simbolių būgnuose vertes. Kiekvieno sukimo metu maksimaliai gali pasirodyti tik vienas Kopijavimo simbolis. Jei Kopijavimo simbolis pasirodo tuo pačiu metu kaip Aukštinimo simbolis, jis aktyvuojamas po Patobulinimo simbolio aktyvacijos.

Mano Sultys („MeJUICEa“)

3080. Mano Sultys („MeJUICEa“) – tai 5 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir daugiklio simbolius. Kad Laukinis simbolis pakeistų kitą simbolį, tas simbolis turi būti laimėjimo kombinacijos dalis.

- Grupės laimėjimas įvyksta, kai 5 ar daugiau vienodų simbolių (neįskaitant sklaidos ir daugiklio simbolių) susijungia horizontaliai arba vertikaliai. Vienu metu gali įvykti keli grupės laimėjimai, o laimėjimo dydis priklauso nuo sutampančių simbolių skaičiaus.
- Sutraiškymo funkcija suaktyvinama kiekvieno laimėjimo metu arba kai lošimo ekrane atsiranda sklaidos simbolis. Laimintys ir sklaidos simboliai tampa „sunkūs“. Sunkūs simboliai sutraiško visus žemiau jų tame pačiame būgne esančius simbolius, išskyrus kitus sunkius simbolius. Visi sunkūs ir sutraiškyti simboliai tada pašalinami, suaktyvinant naują simbolių kritimą. Išmokos suteikiamos prieš kiekvieną sutraiškymą. Procesas kartojamas tol, kol lošimo ekrane nebėra laimėjimų ar sklaidos simbolių.
- Įkrovimo matuoklis pildomas sutraiškytais simboliais ir pilnam įkrovimui reikia 30 žingsnių. Kiekvienas sutraiškytas simbolis prideda 1 žingsnį; sutraiškytas Laukinis simbolis – 30 žingsnių. Pavyzdžiui, jei Įkrovimo matuoklis rodo 5 iš 30 ir sutraiškomas Laukinis simbolis, matuoklis užsipildo, atsistato į 0 ir iš karto prideda 5 žingsnius – vėl grįždamas į 5 iš 30. Kiekvienas pilnas įkrovimas prideda 1 tašką į Sukauptų Laukinių simbolių matuoklį, esantį virš Įkrovimo matuoklio. Jei Sukauptų Laukinių matuoklis jau turi 5 įkrovimus, visi papildomi žingsniai yra prarandami ir nebeskaičiuojami Įkrovimo matuoklyje.
- Sukauptų Laukinių simbolių matuoklis gali sukaupti iki 5 įkrovimų ir suaktyvinamas, kai jame yra bent viena pilna įkrova, lošimo ekrane nebėra galimų laimėjimų ir nėra sklaidos simbolio. Kiekvienas pilnas įkrovimas prideda vieną Laukinį simbolį į ekrano vietą, kurioje nėra daugiklio ar kito Laukinio simbolio. Pavyzdžiui, 2 pilni įkrovimai prideda 2 Laukinius simbolius. Po aktyvavimo Sukauptų Laukinių simbolių matuoklis atsistato, tačiau Įkrovimo matuoklio progresas išlieka ir gali toliau pildytis. Įkrovimo matuoklis iš naujo nustatomas į 0 kiekvieno naujo lošimo pradžioje.
- Visi laimėjimai yra padauginami pagal Bendrąjį daugiklį, kuris kiekvieno lošimo pradžioje grįžta į x1. Daugiklis padidėja, kai sutraiškomas Daugiklio simbolis. Galimi daugiklių dydžiai: x1, x2, x3, x5, x10, x25 ir x50. Daugiklio simbolio vertė pridedama prie Bendro daugiklio po išmokų.
- Premijos lošimas suaktyvinamas išsukus 3 sklaidos simbolius – suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš jam prasidedant, Bendras daugiklis ir Įkrovimo matuoklis yra iš naujo nustatomi. Premijos lošimo metu tiek Bendras daugiklis, tiek Įkrovimo matuoklis išlieka nepakitę per visus sukimus ir yra atstatomi tik pasibaigus premijos lošimui. Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia papildomą +1 nemokamą sukimą.
- BET+ funkcija. Galima suaktyvinti už atitinkamą kainą. Įjungus, kiekvienas sukimas garantuoja nurodytą įvykį, kol funkcija bus išjungta. Visi rezultatai iš BET+ aktyvacijos išmokami pagal išmokų lentelę ir pagrindinio statymo dydį.

Karaliaus Mido Auksinis Prisilietimas 3 („Midas Golden Touch 3“)

3081. Karaliaus Mido Auksinis Prisilietimas 3 („Midas Golden Touch 3“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Išmokama tik už ilgiausią laimėjusią kombinaciją kiekvienoje išmokos linijoje, jei ji eina nuo kairiausio simbolio į dešinę be tarpų ir atitinka išmokų lentelėje nurodytas kombinacijas.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį. Bet kuri išmokos linija, kurioje yra Laukinis simbolis, gauna daugiklį, priklausomai nuo laukinių simbolių skaičiaus toje linijoje: 1 laukinis

simbolis → x2 daugiklis, 2 laukiniai simboliai → x4 daugiklis, 3 laukiniai simboliai → x8 daugiklis, 4 laukiniai simboliai → x16 daugiklis, 5 laukiniai simboliai → x32 daugiklis.

- Mido dovanos funkcija gali atsitiktinai suaktyvėti pagrindiniame lošime, pridedant specialų simbolį prie būgnų. Kai ši funkcija suaktyvinama, ji atsitiktinėse vietose į būgnus prideda 1–5 Laukinius arba 1–5 sklaidos simbolius. Ši funkcija negalima Premijos lošime.
- Premijos lošimas suaktyvinamas, kai pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiant 5 nemokamus sukimus, kurių skaičius rodomas virš būgnų esančiame matuoklyje. Premijos lošimo metu laimėjimai suaktyvina lipnią pakartotinių sukimų funkciją – laimintys simboliai užrakinami vietoje, o likusieji būgnai sukami iš naujo tol, kol neatsiranda naujų laiminčių simbolių. Kiekvieno nemokamo sukimo metu (išskyrus pakartotinius sukimus) atsitiktinai 2, 3 arba 4 būgne pasirodo Epinis Laukinis Daugiklis. Jo pradinė reikšmė priklauso nuo sklaidos simbolių skaičiaus, suaktyvinusių premiją: 3 sklaidos simboliai → x2 daugiklis, 4 sklaidos simboliai → x5 daugiklis, 5 sklaidos simboliai → x10 daugiklis. Epinis daugiklis gali būti patobulintas lošimo metu.
- Galingo įkrovimo funkcija suaktyvinama po kiekvienos pakartotinių sukimų sekos pabaigos – ji padidina Epinių Laukinių daugiklį +1 ir prideda 2 nemokamus sukimus prie matuoklio (iki maksimumo – 5 sukimai).
- Papildomo suaktyvinimo funkcija įsijungia, kai per nemokamą sukimą (įskaitant pakartotinius sukimus) surenkami 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Ji atstato nemokamų sukimų skaičių ir padidina Epinių Laukinių daugiklį: 3 sklaidos simboliai → +x3, 4 sklaidos simboliai → +x5, 5 sklaidos simboliai → +x8. Jei ši funkcija sutampa su Galingo įkrovimo funkcija, padidinimas taikomas po daugiklio padidėjimo. Pavyzdžiui: jei daugiklis buvo x4, o pasirodo 3 sklaidos simboliai, daugiklis tampa x8 (x4 + x3 + x1).
- BET+ funkcija. Galima suaktyvinti už atitinkamą kainą. Įjungus, kiekvienas sukimas garantuoja nurodytą įvykį, kol funkcija bus išjungta. Visi laimėjimai iš BET+ aktyvacijos išmokami pagal išmokų lentelę ir pagrindinio statymo dydį.

Karvės Melžimas („Milk the Cow“)

3082. Karvės Melžimas („Milk the Cow“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Grupės laimėjimai įvyksta, kai 5 ar daugiau vienodų simbolių (išskyrus sklaidos) susijungia horizontaliai arba vertikaliai. Vienu metu lošimo lauke gali būti keletas grupių laimėjimų. Laimėjimo dydis priklauso nuo sutampančių simbolių skaičiaus.
- Laukinių laukų funkcija suaktyvinama, kai ant būgnų atsiranda 2 Laukiniai simboliai. Sukuriamas didžiausias įmanomas stačiakampis, kuris paverčia visus jame esančius simbolius Laukiniais. Gali būti išsukti papildomi Laukiniai simboliai (iki 5, po vieną kiekviename būgne). Laimėjimai skaičiuojami po funkcijos suaktyvinimo. Premijos lošimas negali būti suaktyvintas tuo pačiu sukimu. Kai funkcija suaktyvinama, 2 sklaidos simboliai išsukami, sukurdami lauką, o Ūkininko simbolis juda iš kairės į dešinę atsitiktinai pasirinktomis eilutėmis. Jei Ūkininko simbolis išsukamas lauke, sukuriamas aptvertas išskirtinis laukas, pridedamos gretimos Karštos zonos, ir prasideda Premijos lošimas. Jei Ūkininko simbolis nėra išsukamas lauke, lošimas tęsiasi įprastu režimu.

- Premijos lošime lošėjai gauna 3 nemokamus sukimus, kurių metu gali pasirodyti tik Šieno ritulio, Karvės ir Ūkininko simboliai. Karvės simboliai užrakinami vietoje, kai yra išsukami, ir atnaujina nemokamų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas baigiasi, kai visi sukimai panaudoti arba lošimo ekranas užpildyta Karvės simboliais. Kai Karvės simbolis išsukamas ant žolės Išskirtiniame lauke, ji pradeda ganytis kiekvieno pakartotinio sukimo metu. Pradedama Bronzos lygiu, o progresas rodomas juostoje po lauku. Kiekvieną kartą, kai matuoklis pilnas, Karvės simbolis paaukštinamas į Sidabrą ir galiausiai į Auksą. Išskirtinis laukas plečiamas, jei pasirodo Ūkininko simbolis ir išsukamas Karštoje zonoje. Tuomet pridedamos gretimos Karštos zonos, jei yra vietos, ir nemokamų sukimų skaičius atstatomas. Karvės simboliai paaukštinami tik Išskirtiniame lauke ir pabaigoje atskleidžia laimėjimus pagal savo lygį. Didysis aukso puodas suaktyvinamas, kai visi 25 lauko kvadratai užpildomi Karvės simboliais Sulaikyk ir laimėk Premijos lošime (Ūkininko simbolis neįskaičiuojamas), suteikiant maksimalų laimėjimą.
- BET+ funkcija. Galima suaktyvinti už atitinkamą kainą. Įjungus, kiekvienas sukimas garantuoja nurodytą įvykį, kol funkcija bus išjungta. Visi laimėjimai iš BET+ aktyvacijos išmokami pagal išmokų lentelę ir pagrindinio statymo dydį.

Medžioklės Rexas („Rex the Hunt“)

3083. Medžioklės Rexas („Rex the Hunt“) – tai 6 būgnų, 3-4 eilių ir 178 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Išmokama tik už ilgiausią laimančią kombinaciją kiekvienoje jungiamoje laimėjimo linijoje, jei simboliai eina nuo kairiausio būgno į dešinę be tarpų ir atitinka išmokų lentelėje nurodytas kombinacijas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Lošime yra sudėtiniai mistiniai simboliai. Po kiekvieno sukimo visi Mistiniai simboliai virsta identiškais simboliais, išskyrus sklaidos simbolius. Mistiniai simboliai gali pasirodyti tik 2–5 būgnuose.
- Premijos lošimas suaktyvinamas arba suaktyvinamas iš naujo, kai sklaidos simbolis išsukamas 1 ir 6 būgnuose.
- Premijos lošimą sudaro 10 nemokamų sukimų. Premijos lošimą galima suaktyvinti dar kartą, suteikiant papildomus 5 nemokamus sukimus. Premijos lošimo metu Mistiniai simboliai tampa „lipnūs“ iki premijos lošimo pabaigos. Bet kurie Mistiniai simboliai, pasirodę pagrindinio lošimo lauke, perkeliami į premijos lošimą.
- Premijos lošimas vyksta su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris suaktyvino Premijos lošimą.

Dalijimasis Įvyksta („Split Happens“)

3084. Dalijimasis Įvyksta („Split Happens“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Išmokos išmokamos už ilgiausią laiminčią simbolių kombinaciją kiekvienoje linijoje, tiek už simbolius, einančius iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę, be tarpų.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Judančių sudėtų Laukinių simbolių funkcija suaktyvina pakartotinius sukimus, kai pilnas Laukinių simbolių stulpelis išsukamas ant 2–4 būgnų. Laukinių simbolių stulpelis judėdamas į kairę arba į dešinę keičia padėtį kiekvieno pakartotinio sukimo metu, priklausomai nuo pradinės vietos. Jei pilnas stulpelis išsukamas ant 3 būgno, suaktyvinama Dalijimasis Įvyksta funkcija, kuri padalija stulpelį į du ir perkelia juos į 2 ir 4 būgnus, tęsiant tą patį pakartotinių sukimų procesą. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol būgnuose nelieka pilnų stulpelių.
- Premijos lošimas suaktyvinamas, kai premijos matuoklyje surenkami 3 sklaidos simboliai, suteikiant 5 nemokamus sukimus. Premijos lošime veikia globalus judantis sudėtas laukinio simbolio daugiklis, kuris prasideda nuo x1 ir padidėja +1 po kiekvieno pakartotinio sukimo. Jis rodomas už būgnų ribų ir taikomas kiekvienai laimėjimo linijai, kurioje yra pilnas Laukinių stulpelis.
- Galios atstatymo funkcija suaktyvinama, kai išsukamas pilnas Laukinių simbolių stulpelis, atstatant nemokamų sukimų skaičių. Pakartotiniai sukimai neturi įtakos nemokamų sukimų skaičiui, o Galios atstatymo funkcija nenustato daugiklio iš naujo.
- BET+ funkcija. Galima suaktyvinti už atitinkamą kainą. Įjungus, kiekvienas sukimas garantuoja nurodytą įvykį, kol funkcija bus išjungta. Visi laimėjimai iš BET+ aktyvacijos išmokami pagal išmokų lentelę ir pagrindinio statymo dydį.

Šogunų Kardas („Sword of Shoguns“)

3085. Šogunų Kardas („Sword of Shoguns“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 5040 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Išmokama tik už ilgiausią laiminčią simbolių kombinaciją kiekvienoje laimėjimo linijoje, jei simboliai eina nuo kairiausio būgno į dešinę be tarpų ir atitinka išmokų lentelėje nurodytas kombinacijas.
- Lošime yra atsitiktinis būgnų aukštis – 2, 3, 4, 5, 6 arba 7 simboliai, kurie pasirodo atsitiktine tvarka kiekvieno sukimo metu. Galimų laimėjimo linijų skaičius – 5040.
- Kardo simbolis veikia tiek kaip sklaidos simbolis, tiek kaip laukinis simbolis, pakeičiantis visus kitus simbolius pagrindiniame ir premijos lošime, išskyrus plečiamųjų simbolių laimėjimus premijos lošime.
- 3 Kardo simboliai ant būgnų suaktyvina Premijos lošimą, suteikiant atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių (5, 7, 8, 9, 10 arba 12).
- Jei premijos lošimas suaktyvinamas dar kartą, suteikiami papildomi nemokami sukimai (3, 4, 5, 6 arba 7). Be to, atsitiktinis simbolis (išskyrus Kardo simbolį) tampa plečiamuoju simboliu visam Premijos lošimui. Pasirinktas simbolis rodomas juostoje po būgnais. Premijos lošime galima gauti iki 4 plečiamųjų simbolių. Būgnų aukštis, kuris buvo sukime, suaktyvinusiame premiją, išlieka toks pats viso premijos lošimo metu. Plečiamieji simboliai plečiasi tik tada, kai plečiantis susidaro laimėjimas pagal išmokų lentelę. Plečiamieji simboliai nebūtinai turi būti šalia vienas kito, kad atsirastų laimėjimas. Plečiamasis simbolis plečiasi tik vieną kartą kiekviename būgne per sukimą. Kardo simbolis niekada neįskaičiuojamas į plečiamą

laimėjimą. Premijos lošime, kai visi 4 plečiamieji simboliai suaktyvinti, Kardo simbolis pašalinamas iš būgnų. Premijos lošimas vyksta su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris suaktyvino Premijos lošimą.

Auksinis Puodas Ir Bokalai („The Golden Pot and Pints“)

3086. Auksinis Puodas Ir Bokalai („The Golden Pot and Pints“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Grupės laimėjimai gali atsirasti bet kurioje lošimo lauko vietoje. Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma už kiekvieną laimančių simbolių kombinaciją.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Kad Laukinis simbolis galėtų pakeisti kitą simbolį, tas simbolis turi būti laimančios kombinacijos dalis.
- Grupės laimėjimas įvyksta, kai 5 ar daugiau vienodų simbolių (išskyrus sklaidos) susijungia horizontaliai arba vertikaliai. Laimintys simboliai pašalinami, o nauji arba esami simboliai nukrenta žemyn per lavinos (kritimo) funkciją, tęsiant kiekvieną naują laimėjimą.
- Kiekvienas grupės laimėjimas sukuria Laukinį simbolį laimančioje grupėje, turintį atsitiktinį daugiklį: 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x arba 100x.
- Pagrindiniame lošime visi daugikliai, dalyvaujantys laimėjime, sumuojami ir taikomi visiems grupės laimėjimams tame sukime. Šis procesas kartojasi kiekvieno naujo laimėjimo metu per sekančią lavinos funkciją. Bendra laimėjimo suma pateikiama lavinos funkcijos pabaigoje.
- Premijos lošimas suaktyvinamas, kai išsukami 3 arba daugiau sklaidos simboliai, suteikiant 10 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia dar +2 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu visiems laimėjimams taikomas bendras daugiklis, kuris pradžioje yra x1. Prieš išmokant laimėjimus, laukiniai daugikliai iš laimančių kombinacijų pridedami prie bendro daugiklio. Bendras daugiklis galioja viso premijos lošimo metu ir nesikeičia. Premijos lošimas gali būti pakartotinai suaktyvintas – jei pasirodo 2 arba daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai, o kiekvienas papildomas sklaidos simbolis prideda +2 sukimus.
- BET+ funkcija. Galima suaktyvinti už atitinkamą kainą. Įjungus, kiekvienas sukimas garantuoja nurodytą įvykį, kol funkcija bus išjungta. Visi laimėjimai iš BET+ aktyvacijos išmokami pagal išmokų lentelę ir pagrindinio statymo dydį.

Laukiniai Nuotykiai 2 („The Wildos 2“)

3087. Laukiniai Nuotykiai 2 („The Wildos 2“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.

- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma kiekvienoje laimėjimo linijoje, jei simboliai eina nuo kairiausio būgno į dešinę be tarpų ir atitinka išmokų lentelėje nurodytas kombinacijas.
- Daugiklio Laukiniai simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir laukinius simbolius. Jie atskleidžia atsitiktinius daugiklius: Bronza: x1, x2, x3, Sidabras: x5, x6, x8, Auksas: x10, x15, x25. Daugikliai sumuojami, jei jie sutampa.
- Atpildo plakato funkcija kiekvieno sukimo metu suaktyvina vieną iš trijų efektų: Žalias laukinis plakatas prideda 1–4 bronzinius Laukinius simbolius. Mėlynas laukinis plakatas prideda 1–5 sidabrinius Laukinius simbolius. Raudonas laukinis plakatas prideda 1–5 auksinius Laukinius simbolius. Visi papildomi Laukiniai simboliai atsiranda ant 2–4 būgnų. Sklaidos simboliai lieka nepaveikti. Aukštesnės vertės Laukiniai simboliai gali paaukštinti žemesnės vertės simbolius, bet ne atvirkščiai. Po funkcijos pabaigos Atpildo plakato simboliai veikia kaip atitinkami aukštos vertės simboliai. Atpildo plakato simboliai negali būti uždengti pridėtais Laukiniais simboliais.
- Premijos lošimas suaktyvinamas 3 sklaidos simboliais, siūlomi 4 pasirinkimai: Bronzos premija – 12 nemokamų sukimų, Sidabro premija – 9 nemokami sukimai, Auksinė premija – 6 nemokami sukimai, Atsitiktinė premija – 6, 9 arba 12 nemokamų sukimų, su galimybe gauti ypatingą premiją. Ypatinga premija suteikia 12 nemokamų sukimų, kur visi Laukiniai simboliai tampa lipnūs. Funkcijos metu gali pasirodyti visi Laukiniai simboliai, tačiau tik pasirinktas simbolio tipas tampa lipnus. Atpildo plakato simboliai gali pasirodyti ir veikti, bet neatsiranda, jei nėra galimų atnaujinimų arba laisvų vietų laukiniams simboliams. Jei aukštesnės vertės Laukinis simbolis išsukamas ant žemesnės vertės Laukinio simbolio, šio sukimo metu taikoma aukštesnė vertė, po to grįžta į pradinę, nebent tai būtų ypatinga premija, kur atnaujinimai galioja viso lošimo metu. Papildomi nemokami sukimai suteikiami, jei 2, 3 arba 4 būgnai užpildomi lipniais Laukiniais simboliais, pridedant trečdalį iš pradžių laimėtų nemokamų sukimų: 12 sukimų → +4 sukimai, 9 sukimai → +3 sukimai, 6 sukimai → +2 sukimai. Galimi visi daugiklių deriniai: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 45, 46, 48, 50, 51, 52, 53, 55, 56, 58, 60, 65, 75.
- BET+ funkcija. Galima suaktyvinti už atitinkamą kainą. Įjungus, kiekvienas sukimas garantuoja nurodytą įvykį, kol funkcija bus išjungta. Visi laimėjimai iš BET+ aktyvacijos išmokami pagal išmokų lentelę ir pagrindinio statymo dydį.

Trigubas Kalėdų Auksas („Triple Christmas Gold“)

3088. Trigubas Kalėdų Auksas („Triple Christmas Gold“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Išmokama tik už ilgiausią laimėjimą kombinaciją kiekvienoje laimėjimo linijoje, jei simboliai eina nuo kairiausio būgno į dešinę be tarpų ir atitinka išmokų lentelėje nurodytas kombinacijas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius.
- Lavinos funkcija. Simboliai, dalyvaujantys laimėjimuose ar surinkti premijos simboliai, pakeičiami naujais arba jau esančiais simboliais/išsuktais premijos žetonais iš viršaus. Šis procesas tęsiasi tol, kol atsiranda naujas laimėjimas arba surenkamas premijos žetonas.
- Pagrindinis lošimas. Kai bet kuris premijos žetonas (B, O, N, U, S) atsiranda laimėjime kombinacijoje lošimo lauke, užsidega atitinkamas žetonas premijos matuoklyje po būgnais. Tas žetonas pašalinamas

likusiam lošimui. Kai visi 5 premijos žetonai užsidega, suaktyvinamas Premijos lošimas, suteikiant 8 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas. Kai bet kuris iš simbolių (pasaga, varpelis, bar, septyni arba žvaigždė) atsiranda laimėjimo kombinacijoje lošimo lauke, užsidega atitinkamas simbolis premijos matuoklyje po būgnais. Kiekvieną kartą, kai visi 5 simboliai užsidega, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o daugiklis po premijos matuokliu padidėja vienu lygiu. Maksimalus daugiklio lygis – 27x.
- Premijos lošimas vyksta su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris suaktyvino Premijos lošimą.

Trigubas Karališkasis Auksas („Triple Royal Gold“)

3089. Trigubas Karališkasis Auksas („Triple Royal Gold“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:
- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Išmokama tik už ilgiausią laimėjimą kombinaciją kiekvienoje laimėjimo linijoje, jei simboliai eina nuo kairiausio būgno į dešinę be tarpų ir atitinka išmokų lentelėje nurodytas kombinacijas.
- Lavinos funkcija. Simboliai, dalyvaujantys laimėjimuose arba surinkti premijos žetonai, pakeičiami naujais arba jau esančiais simboliais/išsuktais žetonais iš viršaus. Šis procesas tęsiasi tol, kol atsiranda naujas laimėjimas arba surenkamas premijos žetonas.
- Pagrindinis lošimas. Kai bet kuris premijos žetonas (B, O, N, U, S) atsiranda laimėjimo kombinacijoje lošimo lauke: Atitinkamas žetonas užsidega premijos matuoklyje po būgnais. Tas žetonas pašalinamas likusiam lošimui. Kai visi 5 premijos žetonai užsidega, suaktyvinamas Premijos lošimas, suteikiant 8 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas. Kai bet kuris iš simbolių (pasaga, varpelis, bar, septyni arba karūna) atsiranda laimėjimo kombinacijoje lošimo lauke: Atitinkamas simbolis užsidega premijos matuoklyje po būgnais. Kiekvieną kartą, kai visi 5 simboliai užsidega, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o daugiklis po premijos matuokliu padidėja vienu lygiu. Maksimalus daugiklio lygis – 27x.
- Premijos lošimas vyksta su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris suaktyvino Premijos lošimą.

Atėnės Keliai („Ways of Athena“)

3090. Atėnės Keliai („Ways of Athena“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 43 923 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:
- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Išmokama tik už ilgiausią laimėjimą kombinaciją kiekvienoje laimėjimo linijoje, jei simboliai eina nuo kairiausio būgno į dešinę be tarpų ir atitinka išmokų lentelėje nurodytas kombinacijas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.

- Kiekvieno sukimo metu atitinkantys Mistiniai simboliai gali pasirodyti 2–5 būgnuose (iki 2 Mistinių simbolių viename būgne). Jie atsitiktinai sutampa su tokiu pačiu simboliu pirmame būgne ir virsta dvigubais simboliais, suteikdami po 2 laimėjimo būdus kiekvienam simboliui. 3 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina Premijos lošimą.
- Mistiniai simboliai, kurie sutampa su premijos simboliu pirmajame būgne, tampa dvigubais premijos simboliais ir akimirksniu suaktyvina nemokamus sukimus. 3 premijos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas premijos simbolis prideda 2 sukimus, iki maksimaliai 44 nemokamų sukimų.
- Premijos lošimas. Surinkus Mistinių simbolių kamuolius, užpildomas matuoklis po būgnais. Pirmas užpildymas padidina laimėjimo būdus kiekvienam mistiniam simboliui iki 3. Antras užpildymas padidina iki 5 laimėjimo būdų. Kiekvienas užpildymas taip pat suteikia 2 papildomus sukimus. Premijos lošimo metu premijos simboliai nepasirodo.
- Visi galimi daugiklių deriniai: 1.
- BET+ funkcija. Galima suaktyvinti už atitinkamą kainą. Įjungus, kiekvienas sukimas garantuoja nurodytą įvykį, kol funkcija bus išjungta. Visi laimėjimai iš BET+ aktyvacijos išmokami pagal išmokų lentelę ir pagrindinio statymo dydį.

Išnaikinimas („Xterminate“)

3091. Išnaikinimas („Xterminate“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- 8 ar daugiau identiškų simbolių (išskyrus Bombą ir Įkrautą Laukinį simbolį) bet kurioje lošimo lauko vietoje sudaro laimėjimą.
- Laimėjimo dydis priklauso nuo simbolio vertės ir simbolių skaičiaus.
- Laimintys simboliai pašalinami ir suaktyvinama lavinos funkcija.
- Lavinos funkcija. Suaktyvinama bet kuriai laimėjimui simbolių kombinacijai arba kai sproginėja Bombos simbolis. Pašalinus simbolius tuščias vietas užpildo nauji arba jau esami simboliai iš viršaus. Funkcija tęsiasi tol, kol atsiranda naujos laimėjimo kombinacijos arba sproginėja Bombos simbolis.
- Išnaikinimo daugiklis. Visi laimėjimai pateikiami kaip bazinio statymo kartotiniai ir pridedami prie Išnaikinimo daugiklio, rodomo virš būgnų. Kiekvienas laimėjimas pirmiausia padauginamas iš esamo Išnaikinimo daugiklio, o tada pridedamas prie bendro Išnaikinimo daugiklio. Lavinos funkcijos pabaigoje Išnaikinimo daugiklis padauginamas iš bazinio statymo ir išmokamas. Pavyzdys: jei Išnaikinimo daugiklio vertė yra x12, o laiminti kombinacija turi x4, nauja daugiklio vertė bus x60 ((4 × 12) + 12). Išnaikinimo daugiklis rodo dabartinį bendrą laimėjimą ir didėja kiekvieno naujo laimėjimo metu. Vertė nustatoma iš naujo prieš kiekvieną lošimą.
- Įkrautas Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Bombos simbolį, ir turi atsitiktinę „gyvybių“ vertę nuo 1 iki 3. Nesvarbu, kiek laimėjimo kombinacijų simbolyje dalyvauja, naudojama tik viena gyvybė. Kai visos gyvybės sunaudojamos, Įkrautas Laukinis simbolis pašalinamas. Įkrauti Laukiniai simboliai yra apsaugoti, kai sproginėja Bombos simboliai.

- Bombos simbolio veikimas. Jei Bombos simbolis matomas lošimo lauke, bet nėra laimėjimo kombinacijos, jis sproginėja, tačiau apsaugo dažniausiai pasitaikančius simbolius, Įkrautus Laukinius simbolius ir Bombos simbolius. Jei keli simboliai pasitaiko vienodai dažnai, išsaugomas tik brangiausias simbolis pagal išmokų lentelę. Visi kiti simboliai pašalinami, ir suaktyvinama lavinos funkcija.
- BET+ funkcija. Galima suaktyvinti už atitinkamą kainą. Įjungus, kiekvienas sukimas garantuoja nurodytą įvykį, kol funkcija bus išjungta. Visi laimėjimai iš BET+ aktyvacijos išmokami pagal išmokų lentelę ir pagrindinio statymo dydį.

Žaibo Ataka! („Zap Attack!“)

3092. Žaibo Ataka! („Zap Attack!“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Išmokama tik už ilgiausią laimėjimo kombinaciją kiekvienoje laimėjimo linijoje, jei simboliai eina nuo kairiausio būgno į dešinę be tarpų ir atitinka išmokų lentelėje nurodytas kombinacijas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Išsiplečiantys daugiklio Laukiniai simboliai. Išsiplečia padengdami visą būgną su atsitiktiniu daugikliu: x2, x3, x4 arba x5, jei simbolis dalyvauja vienoje ar daugiau laimėjimo kombinacijų po išsiplėtimo. Laimėjimas laimėjimo linijoje padauginamas iš visų daugiklių, pvz.: simbolis su x2 ir simbolis su x3 suteikia bendrą daugiklį x6 šiai linijai. Maksimalus bendras daugiklis iš išsiplečiančių laukinio daugiklio simbolių vienoje laimėjimo linijoje yra x125 (5×5×5).
- Premijos lošimas. Pagrindiniame lošime 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina Premijos lošimą, suteikiant nemokamus sukimus. Premijos lošime 2 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomus nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo sklaidos simbolių kiekio pagal išmokų lentelę.
- Papildoma funkcija Premijos lošime. Aukštos vertės ateivio simbolis atsitiktinai šaudo spindulio ginklu į vidutinės vertės simbolius dešinėje lošimo lauko pusėje. Kiekvienas pataikymas pažymimas ir surenkamas matuoklyje prie simbolio dešinės. Ateivio simbolis šaudo į vidutinės vertės simbolius tokia tvarka: geltono šerifo, rožinės padavėjos, violetinės močiutės, mėlyno ūkininko simbolius. Kiekvieną kartą, kai matuoklis užpildomas (10 pataikymų), atitinkamas vidutinės vertės simbolis virsta aukštos vertės ateivio simboliu likusiam Premijos lošimui pagal išmokų lentelę. Lošėjas taip pat sulaukia vieno papildomo nemokamo sukimo. Premijos lošimas vyksta su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris suaktyvino Premijos lošimą.

Atominė Beždžionė („Atomic Monkey“)

3093. Atominė Beždžionė („Atomic Monkey“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €20

- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 7 funkcijos. Funkcijos gali būti suaktyvintos, kai ant būgnų pasirodo vienas ar keli spalvotos monetos simboliai. Funkcijos lošiamos su ta pačia statymo suma kaip lošimas, kuris jas suaktyvino. Sklaidos laimėjimai dauginami iš statymo ir išmokami, kai pasirodo ekrane, nepriklausomai nuo laimėjimo linijų. Laimėjimo linijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Keli laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose susumuojami. Sklaidos simbolio laimėjimai pagal linijas taip pat susumuojami. Kiekvienoje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus monetų simbolius. Laukiniai pasirodo visuose būgnuose, išskyrus pirmąjį. Laukiniai gali nuslinkti žemyn ir užpildyti visą būgną bet kurios premijos metu, kuriame dalyvauja Laukinių stulpelių funkcija.
- Premijos funkcijos. Lošime yra 3 pagrindinės funkcijos: laukiniai stulpeliai, aukso puodai ir daugiklis. Kiekviena funkcija gali būti suaktyvinta, kai ant būgnų pasirodo atitinkamos spalvos monetos. Funkcijos gali būti suaktyvintos atskirai arba derinamos, kad būtų suformuota viena iš šių premijų: laukinių stulpelių premija, aukso puodo premija, daugiklio premija, laukinių stulpelių ir daugiklio dviguba premija, laukinių stulpelių ir aukso puodo dviguba premija. Bet kurios premijos metu, išskyrus tas, kuriose aktyvi aukso puodo premija (viena arba kombinacijoje), funkcijos gali būti suaktyvintos dar kartą. Pakartotinai suaktyvinta funkcija prasidės po premijos pabaigos.
- Laukinių stulpelių premija. Skiriami 5 nemokami sukimai. Aktyvuotos 100 laimėjimo linijų. Būgnai padidėja iki 6 simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose pasirodo laukiniai simboliai, nuslenka žemyn ir užpildo visą būgną laukiniais simboliais. Laimėjimai skaičiuojami po visų būgnų slinkimų. Premijos būgnai yra aktyvūs. Funkcijos gali būti suaktyvintos dar kartą.
- Aukso puodo premija. Skiriama 10 nemokamų sukimų. Monetų simboliai pakeičiami į specialius auksinius monetų simbolius, kurie suteikia piniginį laimėjimą kaip dabartinio statymo daugiklį arba vieną iš šių raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas aukso puodo laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir aukso puodas gali būti surinktas dar kartą. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Daugiklio premija. Skiriami 5 nemokami sukimai. Aktyvus 3x daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams pagal linijas.
- Laukinių stulpelių ir daugiklio dviguba premija. Skiriami 5 nemokami sukimai. Aktyvuotos 100 laimėjimo linijų. Būgnai padidėja iki 6 simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose pasirodo Laukiniai simboliai, nuslenka žemyn ir užpildo visą būgną Laukiniais simboliais. Laimėjimai skaičiuojami po visų būgnų slinkimų. Aktyvus 3x daugiklis, taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Violetinė moneta suteikia papildomų nemokamų sukimų arba piniginį laimėjimą kaip dabartinio statymo daugiklį. Premijos būgnai yra aktyvūs. Funkcijos gali būti suaktyvintos dar kartą.
- Laukinių stulpelių ir aukso puodo dviguba premija. Skiriama 10 nemokamų sukimų. Aktyvuotos 100 laimėjimo linijų. Būgnai padidėja iki 6 simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose pasirodo Laukiniai simboliai, nuslenka žemyn ir užpildo visą būgną Laukiniais simboliais. Laimėjimai skaičiuojami po visų būgnų slinkimų. Monetų simboliai pakeičiami į specialius auksinius monetų simbolius, kurie suteikia piniginį laimėjimą kaip dabartinio statymo daugiklį arba vieną iš šių raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas aukso puodo laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir aukso puodas gali būti surinktas dar kartą. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Daugiklio ir aukso puodo dviguba premija. Skiriama 10 nemokamų sukimų. Monetų simboliai pakeičiami į specialius auksinius monetų simbolius, kurie suteikia piniginį laimėjimą kaip dabartinio statymo daugiklį arba vieną iš šių raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias

raides, suteikiamas aukso puodo laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir aukso puodas gali būti surinktas dar kartą. Premijos būgnai yra aktyvūs.

- Beždžionių triguba premija. Skiriama 10 nemokamų sukimų. Aktyvuotos 100 laimėjimo linijų. Būgnai padidėja iki 6 simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose pasirodo laukiniai simboliai, nuslenka žemyn ir užpildo visą būgną laukiniais simboliais. Laimėjimai skaičiuojami po visų būgnų slinkimų. Aktyvus 3x daugiklis, taikomas visiems laimėjimams pagal linijas. Violetinės monetos simboliai suteikia papildomų nemokamų sukimų arba piniginį laimėjimą kaip dabartinio statymo daugiklį. Monetų simboliai pakeičiami į specialius auksinius monetų simbolius, kurie suteikia piniginį laimėjimą kaip dabartinio statymo daugiklį arba vieną iš šių raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas aukso puodo laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir aukso puodas gali būti surinktas dar kartą. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Didysis Žvejybos Laimikis („Big Fishin' Bounty“)

3094. Didysis Žvejybos Laimikis („Big Fishin' Bounty“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai pagal linijas išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pasirodo tik centre esančiame būgne ir keičia visus simbolius, išskyrus auksinės žuvelės, MINI, MAXI, MAJOR ir GRAND simbolius. Pasirodęs, jis mėto žuvį į vieną arba abu pelikano simbolius, kas gali atsitiktinai suaktyvinti nemokamus sukimus.
- Pinigų surinkimas. Kai laukinis simbolis išsukamas centre esančiame būgne, jis surenka visus auksinės žuvelės ir MINI (10x), MAXI (20x), MAJOR (50x), GRAND (1000x) simbolius ir suteikia bendrą laimėjimą. Galimos daugiklio reikšmės: 1x, 2x, 3x, 4x ir 5x.
- Peržvejojimo funkcija. Centre esantis būgnas gali atsitiktinai persisukti atgal, kad pagrindiniame lošime pasirodytų laukinis simbolis, ir jei centre esančiame būgne jau yra laukinis simbolis, kitos pozicijos gali atsisukti atgal, kad pasirodytų auksinės žuvelės, MINI, MAXI, MAJOR ir GRAND simboliai. Nemokamų sukimų metu visos pozicijos, išskyrus centrinę, gali atsisukti atgal, kad pasirodytų auksinės žuvelės, MINI, MAXI, MAJOR ir GRAND simboliai.
- Nemokami sukimai. Skiriami 6 arba 12 nemokamų sukimų, kai išsukami vienas arba du laukiniai simboliai. Laukinis simbolis išlieka lipnus viso premijos lošimo metu. Papildomi nemokami sukimai gali būti suteikti premijos metu. Maksimaliai galimi 3 pakartotiniai suaktyvinimai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Šokoladinis Milžinas („Chocolossus“)

3095. Šokoladinis Milžinas („Chocolossus“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošimas vyksta su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Išmokama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis. 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai suaktyvina 10/15/20/25 nemokamų sukimų premijos lošime.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymo sumos per liniją.
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš statymo ir išmokami, kai pasirodo ekrane, nepriklausomai nuo laimėjimo linijų.
- Keli laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose susumuojami. Už kiekvieną laimančią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas,
- Premija. Premijos lošimo metu kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pasirenkamas „Milžiniškas simbolis“, kuris užima visą 2, 3 ir 4 būgnų aukštį (apima 9 pozicijas). Premijos simbolis negali būti milžinišku simboliu.
- Aukso puodo funkcija. Simboliai, turintys bilietus, sukami, kad užpildytų aukso puodo indikatorių. Kiekvieno sukimo metu indikatorius nustatomas iš naujo. Jei visi būgnų simboliai suteikia bilietus, išmokamas aukso puodas. Aukso puodo suma rodoma indikatoriaus viršuje ir yra 5000x dabartinio statymo.

Pašėlę Pinigai („Crazy Cash“)

3096. Pašėlę Pinigai („Crazy Cash“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami pagal laimėjimo linijas už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir pašėlusių pinigų simbolius.
- Premijos simbolis pasirodo 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvindamas nemokamus sukimus.
- Pasirodžius 4 arba 5 pašėlusių pinigų simboliams, suteikiamas momentinis laimėjimas. 6 ar daugiau simbolių suaktyvina Atominės grandinės funkciją.
- Momentinio smūgio funkcija. Pasirodžius 4 ar daugiau pašėlusių pinigų bet kur pagrindinio lošimo būgnuose, gaunamas momentinis laimėjimas arba suaktyvinama Atominės grandinės funkcija. 4 pašėlusių pinigų simboliai suteikia 2x statymo laimėjimą. 5 pašėlusių pinigų simboliai suteikia 3x statymo laimėjimą. 6 ar daugiau pašėlusių pinigų simbolių suaktyvina Atominės grandinės funkciją.
- Atominės grandinės funkcija suaktyvinama, kai 6 ar daugiau pašėlusių pinigų simbolių pasirodo pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu. Funkcija prasideda su 3 sukimais. Kiekvieną kartą, kai pasirodo naujas pašėlusių pinigų simbolis, sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3. Kai trys iš eilės

sukimai baigiasi arba visas lošimo ekranas užpildytas pašėlusių pinigų simboliais, yra išmokamas laimėjimas arba didysis aukso puodas (5000x).
- Nemokami sukimai. Išsukus 3 premijos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Skiriami 8 nemokami sukimai, funkcijos metu nepasirodo mažos vertės simboliai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Emocinė Žala („Emotional Damage“)

3097. Emocinė Žala („Emotional Damage“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose, išskyrus pirmąjį. Laukiniai simboliai gali nuslinkti žemyn ir užpildyti visą būgną bet kurioje premijoje, kurioje yra Vijoklio funkcija.
- Lošime yra 7 funkcijos. Funkcijos gali būti įjungtos, kai ant būgnų išsukamas vienas ar keli monetų simboliai. Funkcijos lošiamos tokiu pačiu statymu, kaip ir lošimas, kuris jas suaktyvino.
- Sklaidos simbolių laimėjimai išmokami bet kurioje vietoje, nepriklausomai nuo linijų. Sklaidos simbolių laimėjimai yra padauginami iš bendros statymo sumos.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę. Keli laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami. Už kiekvieną liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime yra 3 pagrindinės funkcijos: svaigulio, įtūžio ir mėlynoji funkcija. Kiekviena iš jų gali būti suaktyvinta, kai ant būgnų išsukamas atitinkamos spalvos sklaidos simbolis. Funkcijos gali būti suaktyvintos atskirai arba sujungtos, kad sukurtų vieną iš šių premijos funkcijų: svaigulio premijos funkcija, įtūžio premijos funkcija, mėlynoji premijos funkcija, svaigulio mėlynoji ypatinga funkcija, svaigulio įtūžio ypatinga funkcija, mėlynoji įtūžio ypatinga funkcija, emocinės žalos didžioji funkcija.
- Bet kurios premijos funkcijos metu, išskyrus tas, kuriose aktyvi įtūžio funkcija (viena ar kartu su kitomis), gali vėl suaktyvėti papildomos funkcijos. Jei funkcija suaktyvinama dar kartą, ji bus paleista pasibaigus esamai funkcijai.
- Svaigulio premijos funkcija. Suteikiami 5 nemokami sukimai. Aktyvuojamos 100 laimėjimo linijų. Būgnai išsiplečia iki šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra laukiniai simboliai, pasistumia žemyn ir užpildo visą būgną laukiniais simboliais. Laimėjimai apskaičiuojami po to, kai visi būgnai pasislenka. Lošimo metu naudojami premijos būgnai. Premijos funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo.
- Įtūžio premijos funkcija. Suteikiama 10 nemokamų sukimų. Monetų simboliai yra pakeičiami auksiniais monetų simboliais. Auksinis monetų simbolis gali suteikti piniginį laimėjimą, kaip dabartinio statymo daugiklis arba vieną iš raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir aukso puodas gali būti surinktas dar kartą. Premijos metu naudojami premijos būgnai.

- Mėlynoji premijos funkcija. Suteikiami 5 nemokami sukimai. Aktyvuojamas 3× daugiklis, kuris taikomas visiems linijų laimėjimams. Specialus simbolis gali suteikti papildomus nemokamus sukimus arba piniginį laimėjimą, išmokamą kaip dabartinio statymo daugiklis. Premijos funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo.
- Svaigulio mėlynoji ypatinga funkcija. Suteikiami 5 nemokami sukimai. Aktyvuojamos 100 laimėjimo linijų. Būgnai padidėja iki šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra laukiniai simboliai, pasistumia žemyn ir užpildo visą būgną laukiniais simboliais. Laimėjimai apskaičiuojami po to, kai visi būgnai pasislenka. Aktyvuojamas 3× daugiklis, kuris taikomas visiems linijų laimėjimams. Mėlynosios monetos simbolis gali suteikti papildomus nemokamus sukimus arba piniginį laimėjimą, išmokamą kaip dabartinio statymo daugiklis. Lošimo metu naudojami premijos būgnai. Premijos funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo.
- Svaigulio įtūžio ypatinga funkcija. Suteikiama 10 nemokamų sukimų. Aktyvuojamos 100 laimėjimo linijų. Būgnai padidėja iki šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra laukiniai simboliai, pasistumia žemyn ir užpildo visą būgną laukiniais simboliais. Laimėjimai apskaičiuojami po to, kai visi būgnai pasislenka. Monetų simboliai yra pakeičiami auksiniais monetų simboliais, kurie gali suteikti piniginį laimėjimą kaip dabartinio statymo daugiklis arba vieną iš raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir laimėjimas gali būti surinktas dar kartą. Premijos metu naudojami premijos būgnai.
- Mėlynoji įtūžio ypatinga funkcija. Suteikiama 10 nemokamų sukimų. Aktyvuojamas 3× daugiklis, kuris taikomas visiems linijų laimėjimams. Mėlynasis monetos simbolis gali suteikti papildomus nemokamus sukimus arba piniginį laimėjimą, išmokamą kaip dabartinio statymo daugiklis. Monetų simboliai yra pakeičiami auksinės monetos simboliais, kurie gali suteikti piniginį laimėjimą kaip dabartinio statymo daugiklis arba vieną iš raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir laimėjimas gali būti surinktas dar kartą. Premijos metu naudojami premijos būgnai.
- Emocinės žalos didžioji funkcija. Suteikiama 10 nemokamų sukimų. Aktyvuojamos 100 laimėjimo linijų. Būgnai padidėja iki šešių simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose yra laukiniai simboliai, pasistumia žemyn ir užpildo visą būgną laukiniais simboliais.Laimėjimai apskaičiuojami po to, kai visi būgnai pasislenka. Aktyvuojamas 3× daugiklis, kuris taikomas visiems linijų laimėjimams. Auksinės monetos simbolis gali suteikti piniginį laimėjimą kaip dabartinio statymo daugiklis arba vieną iš raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir laimėjimas gali būti išmokėtas dar kartą. Premijos metu naudojami premijos būgnai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

FunkFest Fiesta („FunkFest Bonanza“)

3098. FunkFest Fiesta („FunkFest Bonanza“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį ir kreditų simbolį.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.

- 2 arba daugiau laukinių simbolių ant būgno gali atsitiktinai paversti šalia esančias pozicijas į laukines.
- FunkFest pakartotiniai sukimai. 6 ar daugiau rožinio disko kamuolio simbolių pagrindiniame lošime suaktyvina Funkfest pakartotinių sukimų funkciją. Funkcija prasideda su 3 sukimais ir atsižvelgiant į kiekvieną naują išsuktą rožinio arba auksinio disko kamuolio simbolį, sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Jei funkcijos metu išsukamas auksinis disko kamuolio simbolis, jis užrakina gretimas pozicijas ir suteikia atitinkamus laimėjimus. Jei viena ar kelios gretimos pozicijos jau užimtos auksiniais disko kamuolio simboliais, naujas simbolis padidina jų vertę. Vienas iš progresinių laimėjimų laimimas užpildžius visas 20 pozicijų. Funkfest pakartotinių sukimų funkcija taip pat gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų metu.
- Laimės rato funkcija. 3 sklaidos simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų suaktyvina Laimės rato funkciją. Laimės ratas turi 12 segmentų, kurie skirstomi į aukso puodus, Nemokamus sukimus ir FunkFest pakartotinius sukimus. Segmentas, ant kurio sustoja Laimės ratas, yra suteikiamas lošėjui. Segmentai ant rato turi skirtingą tikimybę. Aukso puodo dydžiai: didžiausias – 1000× statymo, didysis – 100× statymo, pagrindinis – 50× statymo, mažasis – 25× statymo.
- Nemokami sukimai. Laimės rato funkcijos suaktyvinimas gali suteikti 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Jei išsukami du ar daugiau laukinių simbolių, jie pavers gretimas pozicijas į laukines. Visi statymai funkcijos metu atitinka statymą, kuris suaktyvino funkciją. Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti iš naujo. Jei pagrindiniame lošime išsukami 6 ar daugiau rožinio disko kamuolio simbolių, suaktyvinama Funkfest pakartotinių sukimų funkcija. Galimi daugiklio dydžiai rožinio disko kamuolio simboliams: 1×, 2×, 3×, 4×, 5×, 7×, 8×, 10×, 12×, 15× ir 20×. Auksinis disko kamuolio simbolis Funkfest pakartotinių sukimų funkcijoje užrakina gretimas pozicijas. Galimi daugiklio dydžiai auksinio disko kamuolio simboliams: 3×, 4×, 5×, 7×, 8×, 10×, 12×, 15×, 20×, 25×, 50×, 100× ir 1000×.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Vidurnakčio Aukso Puodai 5000 („Midnight Jackpots 5000“)

3099. Vidurnakčio Aukso Puodai 5000 („Midnight Jackpots 5000“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Nemokami sukimai. Išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių, suteikiami nemokami sukimai. Kiekvienas premijos simbolis suteikia atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių nuo 1 iki 9, o sujungus visus gaunamas bendras laimėtų sukimų skaičius. Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu ir linijomis, kaip ir lošimas, kuris suaktyvino funkciją. Išsukus 6 ar daugiau žaliojo katilo simbolių, suaktyvinama Vidurnakčio pakartotinių sukimų funkcija. Funkcijos metu gali būti išsukti specialieji simboliai: žaliojo katilo, rožinio katilo, mažojo katilo, didžiojo katilo, pagrindinio katilo ir didžiausio katilo simboliai. Lošimas baigiasi, kai 3 iš eilės sukimai neišsuka jokių specialių simbolių. Tada laimėjimai iš katilų sudedami ir išmokami lošėjui. Rožinio katilo vertės, kurios buvo išsuktos toje pačioje pakartotinių sukimų serijoje, dauginamos. Visi laimėjimai dauginami iš linijos statymo. Keli laimėjimai per kelias linijas sudedami. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir žaliojo katilo specialius simbolius. Saldainių simboliai užpildo aukso puodo matuoklį.

- Vidurnakčio pakartotiniai sukimai. Žaliojo katilo simboliai suteikia laimėjimus. Išsukus 6 ar daugiau žaliojo katilo simbolių, suaktyvinama Vidurnakčio pakartotinių sukimų funkcija. Visi įprasti simboliai yra pašalinami, išskyrus specialius žaliojo katilo simbolius. Funkcija prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, kurie mažėja po kiekvieno pakartotinio sukimo. Jei išsukamas naujas katilo simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Lošimas baigiasi, kai 3 sukimai iš eilės neišsuka jokio katilo simbolio. Laimėjimai ant simbolių sudedami ir išmokami lošėjui. Kai kuriuose katilo simboliuose gali būti: mažojo katilo, didžiojo katilo, pagrindinio katilo ir didžiausio katilo simboliai. Išsukus tokius simbolius suteikiamas atitinkamas laimėjimas, susietas su atitinkamu aukso puodu. Rožinio katilo simbolio vertės, kurios buvo išsuktos toje pačioje pakartotinių sukimų serijoje, dauginamos daugikliu. Galimi daugikliai: 2×, 3×, 5× ir 10×.
- Nemokamų sukimų funkcija. Kiekvienas premijos simbolis suteikia nemokamų sukimų skaičių nuo 1 iki 9, o sujungus visus gaunamas bendras laimėtų sukimų skaičius. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai turi daugiklį nuo ×2 iki ×9. Jei laukiniai simboliai išsukami, jie išlieka ant būgnų ir įgyja galimybę judėti per visus likusius nemokamus sukimus. Laimėjimai, susidarantys naudojant daugiklio simbolį, bus padauginti pagal daugiklį, rodomą ant simbolio. Laimėjimų linijose, kuriose yra keli daugikliai, daugikliai susumuojami, kad būtų gautas bendras daugiklis tam laimėjimui. Judantys daugikliai kiekvieno sukimo metu persikelia į naują poziciją.
- Kelio funkcija. Išsukus saldainių simbolius su specialiais ženkliais, jie užpildo aukso puodo matuoklį. Kiekvienas sukimas atstato matuoklį į pradinę padėtį. Jei visi saldainių simboliai ant būgnų išsukami su ženklais, išmokamas aukso puodas. Aukso puodo suma rodoma viršutiniame lauke ir yra lygi 5000× dabartinio statymo.

Vidurnakčio Medžioklė („Midnight Purrsuit“)

3100. Vidurnakčio Medžioklė („Midnight Purrsuit“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošimas turi 1024 laimėjimo būdus, o išmokos išmokamos už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių ant bet kurių būgnų, suteikiami nemokami sukimai. Išsukus 6 ar daugiau padidinamojo stiklo simbolių, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija. Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu ir laimėjimo linijomis, kaip ir juos suaktyvinęs sukimas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Keli laimėjimai skirtingais būdais yra sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir kredito simbolius.
- Pakartotinių sukimų funkcija. Padidinamojo stiklo simboliai suteikia laimėjimus. Išsukus 6 ar daugiau padidinamojo stiklo simbolių, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija. Visi įprasti simboliai yra pašalinami, išskyrus laimėjimą suteikiančius simbolius. Funkcija prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, kurie mažėja po kiekvieno sukimo. Jei išsukamas padidinamojo stiklo simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Lošimas baigiasi, kai 3 iš eilės sukimai neišsuka naujų padidinamojo stiklo simbolių. Tada visų padidinamojo stiklo simbolių vertės sudedamos, o bendra suma išmokama lošėjui. Galimos daugiklių vertės: 1×, 2×, 3×, 4×, 5×, 7×, 10×, 20×, 30×, 40× ir 50×. Kai kurie padidinamojo stiklo simboliai gali turėti šiuos aukso puodus: mažasis – 100× statymo, pagrindinis – 200× statymo, didysis – 500× statymo, didžiausias – 1000× statymo. Išsukus tokį simbolį, išmokamas atitinkamas aukso puodo laimėjimas, rodomas virš būgnų.

- Nemokamų sukimų funkcija. Nemokami sukimai suaktyvinami, kai ant būgnų bet kurioje vietoje išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Priklausomai nuo simbolių skaičiaus, suteikiami šie sukimų kiekiai: 3 sklaidos simboliai – 10 nemokamų sukimų, 4 sklaidos simboliai – 15 nemokamų sukimų, 5 sklaidos simboliai – 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu, po pradinio išmokėjimo, du ar daugiau būgnų su vienodais simboliais gali sukurti laimėjimus net tada, kai nėra gretimi. 3 ar daugiau sklaidos simbolių, išsuktų nemokamų sukimų metu, vėl suaktyvina papildomus nemokamus sukimus.

Lobio Triguba Premija („Nest Egg Trio Bonus“)

3101. Lobio Triguba Premija („Nest Egg Trio Bonus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai rodomi kaip esamo statymo daugiklis.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose, išskyrus pirmąjį. Laukiniai simboliai išsukami ir užpildo visą būgną per bet kurį premijos lošimą, kuriame yra laukiniai stulpai.
- Lošimo funkcijos gali būti suaktyvintos, jei ant būgnų išsukamas vienas ar keli specialūs monetų simboliai. Funkcijos lošiamos su tuo pačiu statymu kaip ir lošimas, kuris jas suaktyvino.
- Sklaidos simbolių laimėjimai dauginami iš statymo ir išmokami, kai simboliai pasirodo ekrane, nepriklausomai nuo laimėjimo linijų. Laimėjimo linijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Keli laimėjimai iš skirtingų linijų yra sudedami. Sklaidos ir linijų laimėjimai taip pat yra sumuojami. Už kiekvieną liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Premijos funkcijos. Lošime yra 3 pagrindinės premijos funkcijos – laukinių stulpų, didžiojo laimikio ir daugiklio premijos funkcijos. Kiekviena funkcija gali būti suaktyvinta, kai ant būgnų išsukamas atitinkamos spalvos sklaidos simbolis. Funkcijos gali būti suaktyvintos atskirai arba sujungtos, kad sukurtų vieną iš šių premijos funkcijų: Laukinių stulpų premijos funkcija, didžiojo laimikio premijos funkcija, Daugiklio premijos funkcija, Laukinių stulpų ir Daugiklio dviguba premijos funkcija, Laukinių stulpų ir didžiojo laimikio dviguba premijos funkcija, Daugiklio ir didžiojo laimikio dviguba premijos funkcija, Lobio Triguba premijos funkcija. Bet kurios premijos funkcijos metu, išskyrus tas, kuriose aktyvi didžiojo laimikio funkcija (viena ar kartu su kitomis), gali būti suaktyvintos papildomos funkcijos. Tokiu atveju pakartotinai suaktyvinta funkcija bus lošiama po dabartinės funkcijos pabaigos.
- Laukinių stulpų premijos funkcija. Skiriami 5 nemokami sukimai. Veikia 100 laimėjimo linijų. Būgnai išsiplečia iki 6 simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose pasirodo laukiniai simboliai, išsisuks žemyn ir užpildys visą būgną laukiniais simboliais. Laimėjimai skaičiuojami po to, kai simboliai išsukami. Premijos būgnai yra aktyvūs. Funkcijos gali būti pakartotinai suaktyvintos.
- Didžiojo laimikio premijos funkcija. Skiriama 10 nemokamų sukimų. Monetų simboliai yra keičiami į auksinį monetos simbolį. Auksinis monetos simbolis suteiks grynųjų pinigų laimėjimą, kuris yra daugiklis dabartinio statymo arba viena iš šių raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas atitinkamas laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir laimėjimas gali būti išmokėtas dar kartą. Premijos būgnai yra aktyvūs.

- Daugiklio premijos funkcija. Skiriami 5 nemokami sukimai. Veikia 3x daugiklis, kuris taikomas visiems linijų laimėjimams. Monetos simbolis suteikia papildomus nemokamus sukimus arba grynųjų pinigų laimėjimą, kuris yra dabartinio statymo daugiklis. Funkcijos gali būti pakartotinai suaktyvintos.
- Laukinių stulpų ir Daugiklio dviguba premijos funkcija. Skiriami 5 nemokami sukimai. Veikia 100 laimėjimo linijų. Būgnai išsiplečia iki 6 simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose pasirodo laukiniai simboliai, išsukami žemyn ir užpildo visą būgną laukiniais simboliais. Laimėjimai skaičiuojami po to, kai simboliai išsukami. Veikia 3x daugiklis, taikomas visiems linijų laimėjimams. Monetos simbolis suteikia papildomus nemokamus sukimus arba grynųjų pinigų laimėjimą, kuris yra dabartinio statymo daugiklis. Premijos būgnai yra aktyvūs. Funkcijos gali būti pakartotinai suaktyvintos.
- Laukinių stulpų ir didžiojo laimikio dviguba premijos funkcija. Skiriama 10 nemokamų sukimų. Veikia 100 laimėjimo linijų. Būgnai išsiplečia iki 6 simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose pasirodo laukiniai simboliai, išsukami ir užpildo visą būgną laukiniais simboliais. Laimėjimai skaičiuojami po to, kai simboliai išsukami. Monetų simboliai yra keičiami į auksinės monetos simbolį, kuris suteikia grynųjų pinigų laimėjimą, daugiklį dabartinio statymo arba vieną iš raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas atitinkamas laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir laimėjimas gali būti išmokėtas dar kartą. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Daugiklio ir didžiojo laimikio dviguba premijos funkcija. Skiriama 10 nemokamų sukimų. Veikia 3x daugiklis, taikomas visiems linijų laimėjimams. Monetos simbolis suteikia papildomus nemokamus sukimus arba grynųjų pinigų laimėjimą, kuris yra dabartinio statymo daugiklis. Monetų simboliai yra keičiami į auksinį monetos simbolį, kuris suteikia grynųjų pinigų laimėjimą, dabartinio statymo daugiklį arba vieną iš raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas atitinkamas laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir laimėjimas gali būti išmokėtas dar kartą. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Lobio Triguba premijos funkcija. Skiriama 10 nemokamų sukimų. Veikia 100 laimėjimo linijų. Būgnai išsiplečia iki 6 simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose pasirodo laukiniai simboliai, išsukami žemyn ir užpildo visą būgną laukiniais simboliais. Laimėjimai skaičiuojami po to, kai simboliai išsukami. Veikia 3x daugiklis, taikomas visiems linijų laimėjimams. Monetos simbolis suteikia papildomus nemokamus sukimus arba grynųjų pinigų laimėjimą, kuris yra dabartinio statymo daugiklis. Monetų simboliai yra keičiami į auksinį monetos simbolį, kuris suteikia grynųjų pinigų laimėjimą, dabartinio statymo daugiklį arba vieną iš raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas atitinkamas laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir laimėjimas gali būti išmokėtas dar kartą. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Spingotts Triguba Premija („Spingotts Trio Bonus“)

3102. Spingotts Triguba Premija („Spingotts Trio Bonus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai rodomi kaip dabartinio statymo daugiklis.

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose, išskyrus pirmąjį. Laukiniai simboliai išsukami ir užpildo visą būgną per bet kurį premijos lošimą, kuriame yra laukiniai stulpai.
- Lošimo funkcijos gali būti suaktyvintos, jei ant būgnų išsukamas vienas ar keli specialūs monetų simboliai. Funkcijos lošiamos su tuo pačiu statymu kaip ir lošimas, kuris jas suaktyvino.
- Sklaidos simbolių laimėjimai dauginami iš statymo ir išmokami, kai simboliai pasirodo ekrane, nepriklausomai nuo laimėjimo linijų. Laimėjimo linijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Keli laimėjimai iš skirtingų linijų yra sudedami. Sklaidos ir linijų laimėjimai taip pat yra sumuojami. Už kiekvieną liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Premijos funkcijos. Lošime yra 3 pagrindinės premijos funkcijos – laukinių stulpų, didžiojo laimikio ir daugiklio premijos funkcijos. Kiekviena funkcija gali būti suaktyvinta, kai ant būgnų išsukamas atitinkamos spalvos sklaidos simbolis. Funkcijos gali būti suaktyvintos atskirai arba sujungtos, kad sukurtų vieną iš šių premijos funkcijų: Laukinių stulpų premijos funkcija, didžiojo laimikio premijos funkcija, Daugiklio premijos funkcija, Laukinių stulpų ir Daugiklio dviguba premijos funkcija, Laukinių stulpų ir didžiojo laimikio dviguba premijos funkcija, Daugiklio ir didžiojo laimikio dviguba premijos funkcija, Spingotts Triguba premijos funkcija. Bet kurios premijos funkcijos metu, išskyrus tas, kuriose aktyvi didžiojo laimikio funkcija (viena ar kartu su kitomis), gali būti suaktyvintos papildomos funkcijos. Tokiu atveju pakartotinai suaktyvinta funkcija bus lošiama po dabartinės funkcijos pabaigos.
- Laukinių stulpų premijos funkcija. Skiriami 5 nemokami sukimai. Veikia 100 laimėjimo linijų. Būgnai išsiplečia iki 6 simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose pasirodo laukiniai simboliai, išsisuks žemyn ir užpildys visą būgną laukiniais simboliais. Laimėjimai skaičiuojami po to, kai simboliai išsukami. Premijos būgnai yra aktyvūs. Funkcijos gali būti pakartotinai suaktyvintos.
- Didžiojo laimikio premijos funkcija. Skiriama 10 nemokamų sukimų. Monetų simboliai yra keičiami į auksinį monetos simbolį. Auksinis monetos simbolis suteiks grynųjų pinigų laimėjimą, kuris yra dabartinio statymo daugiklis arba viena iš šių raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas atitinkamas laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir laimėjimas gali būti išmokėtas dar kartą. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Daugiklio premijos funkcija. Skiriami 5 nemokami sukimai. Veikia 3x daugiklis, kuris taikomas visiems linijų laimėjimams. Monetos simbolis suteikia papildomus nemokamus sukimus arba grynųjų pinigų laimėjimą, kuris yra dabartinio statymo daugiklis. Funkcijos gali būti pakartotinai suaktyvintos.
- Laukinių stulpų ir Daugiklio dviguba premijos funkcija. Skiriami 5 nemokami sukimai. Veikia 100 laimėjimo linijų. Būgnai išsiplečia iki 6 simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose pasirodo laukiniai simboliai, išsukami žemyn ir užpildo visą būgną laukiniais simboliais. Laimėjimai skaičiuojami po to, kai simboliai išsukami. Veikia 3x daugiklis, taikomas visiems linijų laimėjimams. Monetos simbolis suteikia papildomus nemokamus sukimus arba grynųjų pinigų laimėjimą, kuris yra dabartinio statymo daugiklis. Premijos būgnai yra aktyvūs. Funkcijos gali būti pakartotinai suaktyvintos.
- Laukinių stulpų ir didžiojo laimikio dviguba premijos funkcija. Skiriama 10 nemokamų sukimų. Veikia 100 laimėjimo linijų. Būgnai išsiplečia iki 6 simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose pasirodo laukiniai simboliai, išsukami ir užpildo visą būgną laukiniais simboliais. Laimėjimai skaičiuojami po to, kai simboliai išsukami. Monetų simboliai yra keičiami į auksinės monetos simbolį, kuris suteikia grynųjų pinigų laimėjimą, daugiklį dabartinio statymo arba vieną iš raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas atitinkamas laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir laimėjimas gali būti išmokėtas dar kartą. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Daugiklio ir didžiojo laimikio dviguba premijos funkcija. Skiriama 10 nemokamų sukimų. Veikia 3x daugiklis, taikomas visiems linijų laimėjimams. Monetos simbolis suteikia papildomus nemokamus

sukimus arba grynųjų pinigų laimėjimą, kuris yra dabartinio statymo daugiklis. Monetų simboliai yra keičiami į auksinį monetos simbolį, kuris suteikia grynųjų pinigų laimėjimą, dabartinio statymo daugiklį arba vieną iš raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas atitinkamas laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir laimėjimas gali būti išmokėtas dar kartą. Premijos būgnai yra aktyvūs.

- Spingotts Triguba premijos funkcija. Skiriama 10 nemokamų sukimų. Veikia 100 laimėjimo linijų. Būgnai išsiplečia iki 6 simbolių aukščio. Būgnai, kuriuose pasirodo laukiniai simboliai, išsukami žemyn ir užpildo visą būgną laukiniais simboliais. Laimėjimai skaičiuojami po to, kai simboliai išsukami. Veikia 3x daugiklis, taikomas visiems linijų laimėjimams. Monetos simbolis suteikia papildomus nemokamus sukimus arba grynųjų pinigų laimėjimą, kuris yra dabartinio statymo daugiklis. Monetų simboliai yra keičiami į auksinį monetos simbolį, kuris suteikia grynųjų pinigų laimėjimą, dabartinio statymo daugiklį arba vieną iš raidžių: G; R; A; N; D. M; A; J; O; R. M; I; N; O; R. M; I; N; I. Surinkus visas unikalias raides, suteikiamas atitinkamas laimėjimas. Kai visos raidės surenkamos, laimėjimo pavadinimas nustatomas iš naujo, ir laimėjimas gali būti išmokėtas dar kartą. Premijos būgnai yra aktyvūs.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama paspaudus premijos pirkimo mygtuką. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. kovo 5 d. įsakymu Nr. DIE-89

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas bei papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2.2044 papunktis, patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2024 m. rugsėjo 25 d. įsakymu Nr. DIE-499, pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

2.2044. LKL.

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyriaus „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ 2044 punktas, patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2024 m. rugsėjo 25 d. įsakymu Nr. DIE-499, pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

LKL

2044. LKL – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120 000

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija prasideda pirmajame būgne kairėje (išskyrus sklaidos simbolį) ir eina išilgai išmokos eilutės iki pat paskutinio būgno dešinėje.
- Susidarius kelioms laimėjimo kombinacijoms, visi laimėjimai sumuojami, o „Scatter” simbolių laimėjimai pridedami prie laimingų kombinacijų sumos;
- „Wild” simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter”, ir sudaro laimėjimo kombinacijas.
- Laimėjimai už surinktus derinius atvaizduojami laimėjimų lentelėje.

Rizikos lošimas:

- Surinkus laimėjimo kombinaciją, lošėjas turi galimybę lošti rizikos lošimą. Pasirinkus „Lošti”, lošime atsiranda papildomas langas, kuriame lošėjas turi atspėti priešais esančios kortos spalvą arba jos simbolį. Kairėje lango pusėje lošėjas gali matyti savo ankstesnių spėjimų statistiką. Jei lošėjas atspėja teisingai, laimėjimo suma padvigubėja arba padidėja keturis kartus, priklausomai nuo to, kokį spėjimą pasirinko lošėjas:
- jei lošėjas teisingai atspėja kortos spalvą, jo laimėjimas padidėja du kartus;
- jei lošėjas teisingai atspėja kortos simbolį, jo laimėjimas padidėja keturis kartus;
- jei lošėjas atspėja neteisingai, jo laimėjimas anuliuojamas.

- lošimo procesą galima tęsti tol, kol lošėjas teisingai atspėja. Kai lošėjas nusprendžia, kad nori nutraukti rizikos lošimą, jis turi spustelėti apačioje esantį laimėjimų surinkimo mygtuką, kad atsiimtų laimėjimą ir lošimas yra baigiamas.

3. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.3103-2.3125 (tiekėjo „Big Time Gaming“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.3103. Dideli Pinigai ‑ Prabangus Leidimas („Big Bucks Deluxe“)
2.3104. Turtų Kriokliai („Bonanza Falls“)
2.3105. Dievų Knyga („Book of Gods“)
2.3106. Mėsainiai („Burgers“)
2.3107. Teroro Pilis II („Castle of Terror II“)
2.3108. Šokoladai („Chocolates“)
2.3109. Spurgos („Donuts“)
2.3110. Drakono Vaikas („Dragon Born“)
2.3111. Fejerverkai Daugybė Būdų („Fireworks Megaways“)
2.3112. Putojantis Centų Lošimas („Fizzy Pennyslot“)
2.3113. Auksinė Žąsis Daugybė Būdų („Golden Goose Megaways“)
2.3114. Kačių Karalius („King of Cats“)
2.3115. Karalių Kūrėjas: Pilnai Įkrautas („Kingmaker Fully Loaded“)
2.3116. Sėkmės Serija Mk2 („Lucky Streak Mk2“)
2.3117. Maksimalūs Daugybė Būdų III („Max Megaways III“)
2.3118. Milijonieriaus Paslaptinga Dėžė („Millionaire Mystery Box“)
2.3119. Pandos Pinigai („Panda Money“)
2.3120. Sprogimas („Pop“)
2.3121. Turtų Karalienė („Queen of Riches“)
2.3122. Aštrūs Mėsos Kukuliai („Spicy Meatballs“)
2.3123. Šventyklos Lobio Paieška – Nesibaigiantys Sukimai („Temple Quest Spinfinity“)
2.3124. Šūvio Džiaugsmas („Trigger Happy“)
2.3125. Laukinė Gėlė („Wild Flower“)

4. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3103-3125 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Dideli Pinigai – Prabangus Leidimas („Big Bucks Deluxe“)

3103. Dideli Pinigai ‑ Prabangus Leidimas („Big Bucks Deluxe“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus monetos ir sklaidos simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- 6 ar daugiau monetų simboliai bet kurioje pozicijoje aktyvuoja Laikykite Ir Sukite funkciją.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 12 nemokamų sukimų, bei 2 papildomus nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio.
- Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodai matomi virš būgnų ir kiekviename sukime keičia atsitiktinius laimėjimus. Aukso puodai gali būti suteikti tik per Laikykite Ir Sukite funkciją. Mažasis aukso puodas gali suteikti nuo 100x iki 300x statymo vertės. Pagrindinis aukso puodas gali suteikti nuo 1000x iki 8888x statymo vertės. Didysis aukso puodas gali suteikti nuo 20888x iki 88888x statymo vertės.
- Laikykite Ir Sukite funkcija. Funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas lošimo ekrane esantis simbolis tampa atskiru būgnu, kuriame gali pasirodyti papildomi monetos simboliai. Visi monetos simboliai atskleidžia laimėjimo sumą, daugiklį arba aukso puodo simbolį. Kiekvieną kartą, kai atskleidžiamas vienas ar daugiau papildomų monetų simbolių, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Pakartotinių sukimų pabaigoje bendra laimėjimo suma dauginama iš visų atskleistų daugiklių. 3 atitinkantys aukso puodo simboliai suteikia atitinkamą aukso puodo sumą, kaip parodyta. Jei visose pozicijose yra monetos simboliai, tada Laikykite Ir Sukite funkcija baigiasi ir bendra laimėjimo suma padvigubinama.
- Nemokami sukimai lošiami su neribotu nemokamų sukimų laimėjimo daugikliu, kuris prasideda nuo 1 ir didėja po 1 už kiekvieną monetos simbolį. Nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis netaikomas Laikykite Ir Sukite funkcijos laimėjimams ir nėra veikiamas monetų simbolių, kurie pasirodo per Laikykite Ir Sukite funkciją. Jei Laikykite Ir Sukite funkcija nėra aktyvi, tada kiekvienas to nemokamo sukimo metu pasirodęs monetos simbolis išlieka savo vietoje iki kito nemokamo sukimo. 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus bei 2 nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Turtų Kriokliai („Bonanza Falls“)

3104. Turtų Kriokliai („Bonanza Falls“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kai laimima 100 kartų ar daugiau, suteikiama galimybė iškeisti 100 kartų savo statymą į 12 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 100 kartų statymas, yra iškeičiama į 12 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 100 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 12 nemokamų sukimų. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“, nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 12 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 12 nemokamų sukimų. Dėl nelaimėjimo lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.

- Kiekvienas vežimėlio simbolis prideda simbolį 2, 3, 4 ir 5 būgnui, virš kurio jis yra. Nemokamuose sukimuose vežimėlio simboliai neatsiranda.
- Kiekvienas laimėjimą suteikiantis simbolis, išskyrus sklaidos simbolius, yra lavinos funkcijos dalis ir būgnuose pakeičiamas simboliais, krentančiais iš viršaus, o vežimėlių simboliuose – simboliais, pasirodančiais iš dešinės.
- Laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir premijos monetos simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik vežimėlių simboliuose, išskyrus nemokamų sukimų metu.
- Išsukus 4 auksinius sklaidos simbolius bet kurioje pozicijoje suteikiama 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis pagrindiniame lošime prideda po 4 papildomus nemokamus sukimus. Sklaidos simboliai nepasirodo nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai lošiami su neribotu laimėjimo daugikliu, kuris prasideda 1 ir padidinamas 1 su kiekvienu +1 daugiklio premijos monetos simboliu. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.
- Nemokamų sukimų metu virš būgnų atsiranda monetų buldozerio simbolis, kuris bet kurio nemokamo sukimo metu gali suteikti vieną arba daugiau premijos monetų simbolių. Kiekvienas premijos monetos simbolis atskleidžia premiją: laukinis – prie būgnų pridedamas laukinis simbolis, kurio daugiklis gali būti iki 5x. Visi laimėjimai su laukiniu daugikliu bus padauginami iš rodomo daugiklio. Pasikartojantis simbolis – prie būgno pridedamas atsitiktinis simbolis. Pakartotiniai sukimai – suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai. +1 daugiklis – suteikiamas daugiklio padidėjimas +1. Jei būgnas po premijos monetos simbolio turi 7 simbolius, bus atskleista +1 daugiklio premija.

Dievų Knyga („Book of Gods“)

3105. Dievų Knyga („Book of Gods“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kiekvienam sukimui atsitiktinai parenkamas specialus klonavimo simbolis iš 9, 10, J, Q, K ir A. Po laimėjimo išmokėjimo klonavimo simbolis yra klonuojamas, kad užpildytų visas pozicijas bet kuriame būgne, kur jis įvyksta. Už klonavimo simbolius išmokama iš kairės į dešinę.
- Laukiniai / sklaidos simboliai pasirodo visuose būgnuose. Už šiuos simbolius išmokama iš kairės į dešinę ir šie simboliai pakeičia visus simbolius.
- 3, 4 arba 5 laukiniai / sklaidos simboliai atsiranda bet kuriame būgne ir atitinkamai suteikia 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų pradžioje pasirodo Dievų knygos simbolis ir atskleidžia Dievo simbolį, kuris nemokamų sukimų metu tampa klonavimo simboliu.
- Nemokamų sukimų metu 3, 4 arba 5 laukiniai / sklaidos simboliai atsiranda bet kuriame būgne, aktyvuoja pakartotinį nemokamų sukimų suaktyvinimą ir atitinkamai suteikia 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti iš naujo suaktyvinti neribotą skaičių kartų. Kiekvienas pakartotinis

suaktyvinimas atskleidžia papildomą Dievo simbolį kaip klonavimo simbolį, iki daugiausiai 4. Ketvirtas ir vėlesni pakartotiniai suaktyvinimai suteikia tik papildomų nemokamų sukimų.

Mėsainiai („Burgers“)

3106. Mėsainiai („Burgers“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €4,50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kai laimima 100 kartų ar daugiau, suteikiama galimybė iškeisti 100 kartų savo statymą į 12 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 100 kartų statymas, yra iškeičiama į 12 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 100 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 12 nemokamų sukimų. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“, nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 12 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 12 nemokamų sukimų. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Premijos būgnas gali atskleisti daugiklius. Salotos, svogūnų ir pomidorų daugikliai pridedami prie bet kokių Mėsainio simbolių viršuje esančiame būgne. Ledo daugikliai pridedami prie bet kokių laukinių simbolių viršuje esančiame būgne. Svogūno simbolis gali būti x2 arba x3. Salotos simbolis gali būti x4 arba x5. Pomidoro simbolis gali būti x8 arba x10. Pagrindiniame lošime Ledo simbolis yra x2. Laimėjimai yra dauginami iš visų rodomų daugiklių ant laukinių ir Mėsainių simbolių, dalyvaujančių laimėjime.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2 iki 4 būgnų.
- 3 arba 4 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia atitinkamai 12 arba 16 nemokamų sukimų.
- Pirmasis ledo simbolis nemokamuose sukimuose turi x2 daugiklį, antrasis ledo simbolis - x3 daugiklį, ir taip toliau. 3 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia papildomus 4 nemokamus sukimus bei 4 už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Teroro Pilis II („Castle of Terror II“)

3107. Teroro Pilis II („Castle of Terror II“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €24
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Pagrindiniame lošime 1 sklaidos simbolis suteikia premijos pakartotinį sukimą. 2 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų su specialia premija, aktyvuojama kiekvienam sklaidos simboliui. Jei per premijos pakartotinį sukimą atsiranda bet koks sklaidos simbolis, suteikiama 10 nemokamų sukimų, su specialia premija, aktyvuojama kiekvienam sklaidos simboliui, įskaitant pradinį sklaidos simbolį, kuris suaktyvino premijos pakartotinį sukimą. Kiekviename būgne gali atsirasti tik 1 sklaidos simbolis. Iš viso gali būti daugiausia 3 sklaidos simboliai.
- Premijos tipas pakartotinio sukimo metu priklauso nuo būgno, kuriame pasirodė sklaidos simbolis. 1 būgnas – smegenys: visi būgnai papildomi smegenų simboliais. 2 būgnas – gyvas: atsitiktinis daugiklis x3, x5, x8 arba x10 taikomas visiems laimėjimams. 3 būgnas – šokas: atsitiktinis daugiklis x2, x3, x4 arba x5 taikomas laukiniams simboliams, pasirodantiems sukant būgnus. 4 būgnas – monstras: atsitiktinai smegenų, seno vyro, damos arba plaučių simboliai tampa laukiniais simboliais 2–5 būgnuose. 5 būgnas – siaubas: atsitiktinai 2, 3, 4 arba 5 būgnas užpildomas laukiniais simboliais.
- Nemokami sukimai turi laimėjimo daugiklį, kuris prasideda nuo 1 ir padidėja po kiekvieno laimėjimo sukimo. Nemokami sukimai lošiami su 2 arba 3 aktyviomis premijomis. Premijos nustatomos pagal būgnus, kuriuose pasirodė sklaidos simboliai. Nemokamų sukimų metu 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia papildomus 4 nemokamus sukimus bei po 2 už kiekvieną sklaidos simbolį po antrojo simbolio. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.
- Nemokamų sukimų premijos. Smegenys: visi būgnai papildyti papildomais smegenų simboliais. Gyvas: nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis prasideda nuo x3, x5, x8 arba x10. Jei nemokami sukimai aktyvuoti iš gyvas premijos pakartotinio sukimo, daugiklis perkeliamas. Šokas: atsitiktinis daugiklis x2, x3, x4 arba x5 taikomas laukiniams simboliams, pasirodantiems sukant būgnus. Monstras: atsitiktinai smegenų, seno vyro, damos arba plaučių simbolis tampa laukiniu simboliu 2–5 būgnuose. Jei nemokami sukimai aktyvuoti iš monstras premijos pakartotinio sukimo, pasirinktas simbolis perkeliamas. Siaubas: kiekvieno nemokamo sukimo metu atsitiktinai 2, 3, 4 arba 5 būgnas užpildomas laukiniais simboliais. Šokas premija neprideda daugiklių prie laukinių simbolių, kurie atsiranda dėl monstras arba siaubas premijų. Premijos negali būti pridėtos ar pakeistos nemokamų sukimų metu.

Šokoladai („Chocolates“)

3108. Šokoladai („Chocolates“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 2 401 laimėjimo būdų (nemokamų sukimų metu iki 65 536 laimėjimo būdų) lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Už sklaidos simbolius išmokama bet kurioje pozicijoje. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

- Įprasti laukiniai ir laukiniai auksinio bilieto simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir dėžučių simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik ant 2–4 būgnų. Laimėjimas padauginamas iš 6 už kiekvieną laukinį auksinio bilieto simbolį, kuris jame pakeičiamas.
- Dėžučių simboliai atidaromi ir atskleidžiami iki 4 šokolado simbolių. Kiekvienas atskleistas šokolado simbolis padidina simbolių skaičių tame būgne. Visi dėžučių simboliai sukimo metu atskleis tą patį šokolado simbolį.
- 3 arba 4 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia atitinkamai 7 arba 10 nemokamų sukimų. Sklaidos simboliai nepasirodo nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu visi dėžučių simboliai tampa lipniais dėžučių simboliais. 1 ar daugiau suaktyvintų sklaidos simbolių virsta lipniu dėžutės simboliu. Kiekvienas būgnas su 4 lipniais dėžučių simboliais suteikia dar 3 nemokamus sukimus. Iš viso gali būti suteikta iki 12 papildomų nemokamų sukimų. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Spurgos („Donuts“)

3109. Spurgos („Donuts“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 2 401 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €16
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2–4 būgnų.
- 3 arba 4 auksiniai spurgų sklaidos simboliai suaktyvina premijos lošimą ir suteikia atitinkamai 12 arba 20 nemokamų sukimų.
- Papildomo lošimo metu rodoma 16 atskirų būgnų, kurių kiekvienas gali būti arba tuščias, arba turėti auksinį spurgos simbolį. Papildomas lošimas prasideda su premijos atgaliniu skaičiavimu nuo 3. Kiekvienas auksinis spurgos simbolis padidina nemokamų sukimų daugiklį nuo 1 iki 50. Kiekvienas auksinis spurgos simbolis atstato premijos atgalinį skaičiavimą iki 3. Kai premijos atgalinis skaičiavimas pasiekia nulį, pradedami nemokami sukimai.
- Sukauptas daugiklis taikomas visiems laimėjimams nemokamų sukimų metu. 2, 3 arba 4 auksiniai spurgų sklaidos simboliai atitinkamai suteikia 10, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų. Pakartotini suaktyvinimai pradeda premijų lošimą, kuriame gali būti suteikta daugiau daugiklių. Dėžutės simbolis nepasirodo nemokamo lošimo metu. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Drakono Vaikas („Dragon Born“)

3110. Drakono Vaikas („Dragon Born“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Viso būgno laukiniai simboliai skaičiuojami kaip iki 7 simbolių ir gali pakeisti kiekvieną simbolį, išskyrus sklaidos simbolius. Visos susijusios kombinacijos padauginamos iš 1, jei ant simbolio nenurodyta kitaip.
- Deimantų sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne ir nebūtinai turi būti iš eilės arba prasidėti nuo kairiausio būgno. 3 ar daugiau deimantų sklaidos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją.
- Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas deimantų sklaidos simbolis rezultate prideda papildomą sukimą. Vieno nemokamo sukimo metu galima pridėti iki 5 papildomų sukimų. Papildomų sukimų, kurie gali būti pridėti nemokamų sukimų metu, skaičius yra neribotas.

Fejerverkai Daugybė Būdų („Fireworks Megaways“)

3111. Fejerverkai Daugybė Būdų („Fireworks Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kai laimima 100 kartų ar daugiau, suteikiama galimybė iškeisti 100 kartų savo statymą į 12 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 100 kartų statymas, yra iškeičiama į 12 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 100 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 12 nemokamų sukimų. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“, nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 12 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 12 nemokamų sukimų. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Papildomas būgnas prideda simbolį 2, 3, 4 ir 5 būgnams, po kuriuo jis yra.
- Visi laimėję simboliai, išskyrus sklaidos simbolius, yra lavinos funkcijos dalis ir būgnuose pakeičiami simboliais, krentančiais iš viršaus, o papildomame būgne – simboliais, pasirodančiais iš dešinės.
- Laukiniai simboliai keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik fejerverko laukinės premijos metu.
- Fejerverko laukinė premija. Kiekvieno sukimo ir kiekvienos lavinos funkcijos metu atsitiktinai parenkama viena iš keturių papildomų būgnų padėčių, kuri apšviečiama. Jei apšviestoje padėtyje pasirodo purpurinis fejerverko simbolis, raudonasis fejerverko simbolis, mėlynasis fejerverko simbolis arba žaliasis fejerverko simbolis, jis virsta laukiniu simboliu. Purpurinis fejerverko simbolis, raudonasis fejerverko simbolis ir mėlynasis fejerverko simbolis suteikia: Purpurinio fejerverko premiją: visi aukščiau esančio būgno

simboliai tampa laukiniai simboliai. Raudonojo fejerverko premiją: prie keturių centrinių būgnų pridedama iki keturių papildomų laukinių simbolių. Mėlynojo fejerverko premiją: laukiniai simboliai rodo atsitiktinį iki 25x daugiklį. Visi laimėjimai su šiuo laukiniu simboliu padauginami iš rodomo daugiklio.

- 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 12 nemokamų sukimų bei 4 nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po antrojo simbolio. Sklaidos simboliai pasirodo tik 1 ir 6 būgnuose.
- Nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis prasideda nuo 1 ir didėja su kiekviena fejerverko laukine premija. Kiekvieno nemokamo sukimo ir kiekvienos lavinos funkcijos metu atsitiktinai parenkamos dvi iš keturių papildomų būgnų padėčių, kurios apšviečiamos. Abi apšviestos padėtys gali aktyvuoti fejerverko laukinę premiją. 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje padėtyje vėl suaktyvina nemokamus sukimus, suteikdami 4 papildomus nemokamus sukimus ir 4 už kiekvieną sklaidos simbolį po antrojo simbolio. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Putojantis Centų Lošimas („Fizzy Pennyslot“)

3112. Putojantis Centų Lošimas („Fizzy Pennyslot“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 4 laimėjimo linijų lošimas, su papildomu būgnu viršuje.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: 30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kai laimima 65 kartų ar daugiau, suteikiama galimybė iškeisti 65 kartų savo statymą į 6 nemokamus sukimus. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 65 kartų statymas, yra iškeičiama į 6 nemokamus sukimus. Kai laimima nuo 20 iki 65 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 6 nemokamus sukimus. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“, nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 6 nemokamus sukimus. Jei lošimas laimintis, suteikiami 6 nemokami sukimai. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus suaktyvinantį žetono simbolį.
- Jei papildomas būgnas atskleidžia daugiklį, bet koks laimėjimas gretimoje eilėje bus padauginamas iš rodomo daugiklio. Jei bet kurioje pagrindinio lošimo papildomo būgno vietoje pasirodo suaktyvinantis žetono simbolis, suteikiami 6 nemokami sukimai.
- Su kiekvienu nemokamu sukimu mažiausias papildomo būgno daugiklis pagerinamas didesniu daugikliu – iki didžiausio galimo 500x daugiklio. Jei nemokamų sukimų metu bet kurioje papildomo būgno vietoje pasirodo suaktyvinantis žetono simbolis, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Auksinė Žąsis Daugybė Būdų („Golden Goose Megaways“)

3113. Auksinė Žąsis Daugybė Būdų („Golden Goose Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €17
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kai laimima 80 kartų ar daugiau, suteikiama galimybė iškeisti 80 kartų savo statymą į 10 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 80 kartų statymas, yra iškeičiama į 10 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 80 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“, nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Visi laimėjimo simboliai, išskyrus sklaidos simbolius, yra lavinos funkcijos dalis ir yra pakeičiami simboliais, krentančiais iš viršaus. Kiaušinio simboliai taip pat keičiami lavinos funkcijos metu.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir kiaušinio simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų yra debesų laimėjimai, kurių kiekvienas prasideda nuo 2 kartų statymo. Kiekvienas pasirodęs kiaušinio simbolis padidina debesų laimėjimą virš to būgno iki 500 kartų statymo. Debesų laimėjimai perkeliami į nemokamus sukimus, kai nemokami sukimai suaktyvinami su sklaidos simboliais. Debesų laimėjimai nemokamų sukimų metu perkeliami atgal į pagrindinį lošimą, jei nemokami sukimai buvo suaktyvinti su sklaidos simboliais. Kiaušinių simboliai pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu arba lavinos funkcijos metu, virš būgnų gali pasirodyti premijos berniuko simbolis. Kaskart, kai pasirodo premijos berniuko simbolis, jis gali pasiimti debesų laimėjimą ir lošėjui bus paskirta rodoma suma. Pasiimtas debesų laimėjimas nustatomas iš naujo į nulį. Pagrindiniame lošime premijos berniuko simbolis gali padauginti debesų laimėjimą 10 kartų. Nemokamų sukimų metu premijos berniuko simbolis gali pasiimti visus keturis debesų laimėjimus.
- Pagrindiniame lošime 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 10 nemokamų sukimų bei 5 už kiekvieną sekantį sklaidos simbolį. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia papildomus 5 nemokamus sukimus bei 5 už kiekvieną sekantį sklaidos simbolį.
- Pirmasis premijos berniuko simbolis nemokamų sukimų metu turi debesų laimėjimo daugiklį x1, antrasis - x2, ir taip toliau. Debesų laimėjimai dauginami pagal rodomą daugiklį. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Kačių Karalius („King of Cats“)

3114. Kačių Karalius („King of Cats“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €8

- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Už sklaidos simbolius išmokama bet kurioje pozicijoje. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai atsiranda tik ant 2–5 būgnų.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne liūto lošimo ir pumos lošimo metu. 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje aktyvuoja liūto nemokamus sukimus lošiant liūto lošime arba pumos nemokamus sukimus lošiant pumos lošime.
- Lošėjas pasirenka kokį žaidimą žaisti – liūto lošimą arba pumos lošimą. Lošiant liūto lošimą suaktyvinami 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) ir 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių) liūto laukiniai simboliai. Lošiant pumos lošimą suaktyvinama iki 3 viso būgno pumos laukinių simbolių.
- Liūto laukiniai simboliai pasirodo kaip 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) ar 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių) laukiniai simboliai. 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) ar 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių) liūto laukiniai simboliai rodomi x4, x9 ir x16 daugikliais. 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 liūto nemokamų sukimų.
- 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) ir 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių) liūtų laukiniai simboliai prasideda su x2, x5 ir x8 daugikliais. Kiekvieną kartą, kai pasirodo liūto laukinis simbolis, liūto laukiniai daugikliai padidėja 2, 5 ir 8, prieš išmokant bet kurį laimėjimą. Liūto laukinių simbolių laimėjimai yra dauginami iš laukinio daugiklio. Nemokamų sukimų pabaigoje laukiniai daugikliai nustatomi iš naujo. 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai bet kurioje nemokamų sukimų pozicijoje suteikia atitinkamai 4, 8, 12 arba 16 liūto nemokamų sukimų. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.
- Pumos lošimo metu per vieną sukimą gali pasirodyti iki 3 viso būgno pumos laukinių simbolių. Kiekvienas pumos laukinis simbolis atskleis x2, x3 arba x4 daugiklį. 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia atitinkamai 15, 18, 21 arba 24 pumos nemokamų sukimų.
- Pirmą kartą, kai pumos laukiniai simboliai pasirodo ant bet kurio būgno, jis atskleis x2, x4 arba x6 daugiklį. 3 daugikliai padidėja atitinkamai 1, 2 ir 3 kiekvieną kartą, kai tame būgne atsiranda pumos laukiniai simboliai, po to, kai bus išmokėti laimėjimai. Pumos laukinių simbolių laimėjimai yra dauginami iš laukinio daugiklio. Jei laimėjime yra keli pumos laukiniai simboliai, jų daugikliai padauginami kartu. Nemokamų sukimų pabaigoje laukiniai daugikliai nustatomi iš naujo. 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai bet kurioje nemokamų sukimų pozicijoje suteikia atitinkamai 6, 9, 12 arba 15 pumos nemokamų sukimų. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Karalių Kūrėjas: Pilnai Įkrautas („Kingmaker Fully Loaded“)

3115. Karalių Kūrėjas: Pilnai Įkrautas („Kingmaker Fully Loaded“) – tai 5 būgnų, 2-7 eilių ir 16 807 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €14
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Už sklaidos simbolius išmokama bet kurioje pozicijoje. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kiekvienam sukimui keturi brangakmenių daugikliai yra atsitiktinai priskiriami iki 100 kartų. Brangakmenių daugikliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- 3, 4 ir 5 sklaidos simboliai suteikia 7, 12 ir 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, 3, 4 ir 5 sklaidos simboliai suteikia papildomai 7, 12 ir 20 nemokamų sukimų. Išmokos dauginamos iš statymo.
- Nemokamų sukimų metu egzistuoja nemokamo sukimo laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo visų 4 brangakmenių daugiklių bendros sumos. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Sėkmės Serija Mk2 („Lucky Streak Mk2“)

3116. Sėkmės Serija Mk2 („Lucky Streak Mk2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Už sklaidos simbolius išmokama bet kurioje pozicijoje. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Visų simboliuose rodomų skaičių suma bus rodoma Skaičių sekos matuoklyje. Laimėjimas suteikiamas pagal aukščiausią Skaičių sekos matuoklyje paryškintą vietą. Išmokos yra dauginamos iš statymo eilėje. Nemokamų sukimų metu skaičiai ant simbolių nerodomi.
- Surinkus iš viso 11 ar didesnę sumą, Skaičių sekos matuoklyje suaktyvinamas Pinigų sustabdymo tako matuoklis. Paspaudus Pinigų sustabdymo tako matuoklį judama pirmyn, kol užsidega „PASIIMTI“. Laimėjimas skiriamas pagal paryškintą poziciją Pinigų sustabdymo tako matuoklyje, kai užsidega „PASIIMTI“. Išmokos skaičiuojamos kaip statymo už liniją kartotiniai. Jei užsidega pakartojimo mygtukas, Pinigų sustabdymo tako matuoklis pradedamas iš naujo.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis taip pat išmoka kaip įprastas simbolis.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriame iš penkių būgnų. 3 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje aktyvuoja Sėkmės serijos tako matuoklį. Sėkmės serijos tako matuoklis lošiamas po Skaičių sekos matuoklio, jei abu suveikia tuo pačiu sukimu.
- Sėkmės serijos tako matuoklis – Paspaudus „SUSTABDYTI“, laimima iki 15 nemokamų sukimų. Kiekvienas nemokamas sukimas garantuoja laimėjimą. Nemokami sukimai bus lošiami automatiškai, kai tako matuoklis sustabdomas. Kiekvienas nemokamas sukimas garantuoja laimėjimą. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.
- Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje padėtyje iš naujo suaktyvina Sėkmės serijos tako matuoklį. Papildomi Sėkmės serijos nemokami sukimai bus pridėti prie dabartinės sumos.

Maksimalūs Daugybė Būdų III („Max Megaways III“)

3117. Maksimalūs Daugybė Būdų III („Max Megaways III“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €4,50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Visi laimėjimo simboliai, išskyrus sklaidos simbolius, yra lavinos funkcijos dalis ir yra pakeičiami simboliais, krentančiais iš viršaus.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Virš būgnų yra Monetų Stūmiklio simbolis, kuris bet kuriuo metu, įskaitant lavinos funkcijas, gali atskleisti vieną ar daugiau premijos monetų simbolių. Visi pagrindinio lošimo monetos simboliai yra sidabriniai arba auksiniai. Jei Auksinis Monetos simbolis nukrenta per lošimo ekrano kraštą, visi būgnai padidėja, kad rodytų septynis simbolius. Kiekvienas Sidabrinis Monetos simbolis, kuris nukrenta per lošimo ekrano kraštą, atskleidžia vieną iš šių premijų: Laimėjimo Daugiklis šiam sukimui padidėja +1. Visi laimėjimai yra dauginami iš Laimėjimo Daugiklio; Atskleidžiami Tūzo, Karaliaus, Karalienės, Juokdario, Dešimtuko ar Devynetuko simboliai, ir visi šie simboliai pakeičiami didesnę išmoką turinčiu simboliu; Ant būgno pridedamas atsitiktinis simbolis, kuris skaičiuojamas kaip 2, 3, 4 arba 5 simboliai, kaip parodyta; Kiekvienas būgno simbolis pakeičiamas laukiniu simboliu.
- Yra 2 sklaidos simboliai: įprastas auksinis sklaidos simbolis ir deimantinis didysis sklaidos simbolis. 2 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 10 nemokamų sukimų. Jei vienas iš suaktyvinančių sklaidos simbolių yra didysis sklaidos simbolis, suteikiami 15 nemokamų sukimų. Už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį po antrojo simbolio suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Auksinis sklaidos simbolis pasirodo tik ant 1 ir 6 būgnų. Deimantinis didysis sklaidos simbolis pasirodo tik ant 6 būgno. Deimantinis didysis sklaidos simbolis nepasirodo nemokamų sukimų metu.
- Pasirinkus 2 durų simbolius, atskleidžiama nemokamų sukimų premija. Nemokamų sukimų metu atskleistos premijos suteikiamos, kai premijos monetos simboliai nukrenta per lošimo ekrano kraštą. Galimos nemokamų sukimų premijos yra: padidinti daugiklį: laimėjimo daugiklis padidėja vienetu; papildomi sukimai: kas trečias „papildomi sukimai“ monetos simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus; padidinti kryptis: būgnas padidėja, kad rodytų 7 simbolius. Jei būgnas jau rodo 7 simbolius, premija neaktyvuojama. Laukinė premija: prie būgno pridedamas laukinis simbolis, kuris turi daugiklį x2, x3, x4, x5 ar x10. Laimėjimai su daugikliu yra atitinkamai dauginami; daugiklio simbolis: prie būgno pridedamas atsitiktinis simbolis, kuris skaičiuojamas kaip 2, 3, 4 arba 5 simboliai, kaip parodyta. Jei būgnas jau rodo 7 simbolius, premija neaktyvuojama.
- Nemokami sukimai lošiami su neribotu laimėjimo daugikliu, kuris prasideda nuo 1 ir po kiekvienos lavinos funkcijos padidėja vienetu. 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje, po nemokamų sukimų, suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus bei 2 nemokamus sukimus už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį po antrojo simbolio. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Milijonieriaus Paslaptinga Dėžė („Millionaire Mystery Box“)

3118. Milijonieriaus Paslaptinga Dėžė („Millionaire Mystery Box“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €34
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Už sklaidos simbolius išmokama bet kurioje pozicijoje. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukiniai simboliai pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Visi laimėjimai padauginami kiekvienam laukiniam simboliui.
- Paslaptingos Dėžės simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose. Paslaptingos Dėžės simbolis atsidarys ir atskleis kitą simbolį. Kai pasirodo 2 ar 3 Paslaptingos Dėžės simboliai, jie visi virsta tuo pačiu simboliu. Visi laimėjimai nustatomi po to, kai Paslaptingos Dėžės simboliai virsta kitais simboliais.
- Kiekvienas laimėjimas aktyvuoja lošimo mygtuką. Paspaudus „LOŠTI“, suteikiama galimybė laimėti DVIGUBAI DAUGIAU iki 5 kartų su kiekvienu laimėjimu.
- Išsukus 3, 4 arba 5 Milijonieriaus sklaidos simbolius suteikiami 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų.
- Daugiklio kopėčių funkcija turi 12 laiptelių. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, pradedama Daugiklių kopėčių funkcija atitinkamai nuo 1, 2 arba 3 laiptelio. Visi laimėjimai padauginami iš paryškinto daugiklio. Kiekvienas sklaidos simbolis, išsuktas nemokamų sukimų metu, padidina kopėčių daugiklį 1 laipteliu. Kiekvienas laiptelis suteikia papildomą nemokamą sukimą, išskyrus 4, 8 ir 12 laiptelius, kurie suteikia dar 3 nemokamus sukimus.
- Kiekvienas sklaidos simbolis ant 12 laiptelio suteikia papildomą nemokamą sukimą. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Pandos Pinigai („Panda Money“)

3119. Pandos Pinigai („Panda Money“) – tai 6 būgnų, 2-5 eilių ir 15 625 laimėjimo būdų lošimas, su papildomu būgnu viršuje.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €7
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kai laimima 100 kartų ar daugiau, suteikiama galimybė iškeisti 100 kartų savo statymą į 8 nemokamus sukimus. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 100 kartų statymas, yra iškeičiama į 8 nemokamus sukimus. Kai laimima nuo 25 iki 100 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 8 nemokamus sukimus. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“, nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 8 nemokamus sukimus. Jei lošimas

laimintis, suteikiami 8 nemokami sukimai. Dėl nelaimėjimo lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.

- Papildomas būgnas prideda simbolį ant būgno, kuris yra po juo, 2-, 3-, 4- ir 5-ame būgnuose.
- Lavinos funkcija. Kai įvyksta laimėjimas, visi laimintys simboliai nukrenta į apačią, o visi kiti simboliai pakeičiami prieš išmokant laimėjimą. Laimintys simboliai papildomame būgne nukris į žemiau esančius būgnus, jei yra vietos. Kai simbolis papildomame būgne nukrenta į būgną žemiau ir nėra tuščių vietų, simbolių skaičius tame būgne padidėja 1. Jei būgnas žemiau turi 4 simbolius, laimintis simbolis iš viršutinio papildomo būgno lieka papildomame būgne. Jei laimėjimas padidėja, vyksta dar vienas kritimas. Kritimas tęsiasi tol, kol laimėjimas nebegali būti pagerintas, tada išmokamas laimėjimas. Kritimas taip pat baigiasi, jei visi simboliai lošimo ekrane yra užfiksuoti ir papildomo būgno simboliai neturi kur kristi į žemiau esančius būgnus. Sklaidos simboliai visada lieka kritimo metu ir krenta į apačią kartu su laimėjusiais simboliais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik papildomame būgne, tačiau lavinos funkcijos metu gali įkristi į žemiau esančius būgnus.
- Pagrindiniame lošime 3 ar daugiau sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 8 nemokamus sukimus bei 2 nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Papildomame būgne sklaidos simboliai nepasirodo. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus bei 2 nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Sklaidos simboliai pasirodo tik papildomame būgne, tačiau lavinos funkcijos metu gali įkristi į žemiau esančius būgnus.
- Nemokami sukimai turi neribotą laimėjimo daugiklį, kuris prasideda nuo x1. Kai tik lavinos funkcijos metu simboliai pašalinami, gali būti rodomi bambuko simboliai. Visus rodomus bambuko simbolius surinks pandos simbolis. Kiekvieną kartą, kai surenkami 5 bambuko simboliai, laimėjimo daugiklis didėja 1. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Sprogimas („Pop“)

3120. Sprogimas („Pop“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kiekvienas laimėjęs simbolis, išskyrus sklaidos simbolius, yra lavinos funkcijos dalis ir yra pakeičiamas sklaidos, baliono arba laukiniu simboliu. Lavinos funkcijos tęsiasi iki nebebus laimėjimų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2–4 būgnų. Pagrindiniame lošime laukiniai simboliai gali atskleisti iki x4 daugiklį. Laimėjimai padauginami iš rodomų kiekvieno laukinio simbolio, kuris pakeičia laimėjimą, daugiklių.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia dar 3 nemokamus sukimus, taip pat padidina vienos iš tų pozicijų daugiklį.
- Kiekviena iš 16 lošimo ekrano pozicijų turi daugiklį, kuris išlieka ir gali didėti per visą nemokamų sukimų laiką. Kiekvieną kartą, kai pradinio nemokamo sukimo metu laimima su baliono arba laukiniais simboliais,

vienos ar kelių laimėjimų pozicijų daugikliai padidės. Šis padidėjimas bus atsitiktinai 1, 2 arba 3, o suma, kurią padidina daugiklis, padidės vienu už kiekvieną pakartotinį veiksmą. Nemokamų sukimų pradžioje, vienoje ar daugiau pozicijų, kurias suaktyvino sklaidos simbolis, daugikliai prasidės nuo x2, x3 arba x4. Visos kitos pozicijos prasidės x1 daugikliais.

- Daugikliai taikomi tik baliono simboliams ir laukiniams simboliams. Visi laimėjimai padauginami iš daugiklių, rodomų kiekviename baliono ir laukinio simbolio laimėjime. Reakcijų metu daugiklis nepadidėja, tik kiekvieno pradinio nemokamo sukimo metu. Jei yra pakartotinis aktyvinimas, vienos ar kelių pozicijų, turinčių pakartotinai suaktyvinančius sklaidos simbolius, daugikliai atsitiktinai padidės 1, 2 arba 3 nuo kito nemokamo sukimo. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Turtų Karalienė („Queen of Riches“)

3121. Turtų Karalienė („Queen of Riches“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €6
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Pilni laukiniai būgnai skaičiuojami kaip iki 7 simbolių ir gali pakeisti bet kurį simbolį.
- Visos įtrauktos kombinacijos dauginamos iš daugiklio, nurodyto ant simbolio.
- Būgnų klonai atsitiktinai pasikuria kiekvienam sukimui ir gali sukurti nuo 2 iki 6 identiškų būgnų.
- Pilni laukiniai būgnai taip pat gali būti klonuojami, sukuriant iki penkių rinkinių su daugiklio Pilnais laukiniais būgnais, ir kiekvienam rinkiniui atsitiktinai priskiriamas daugiklis.

Aštrūs Mėsos Kukuliai („Spicy Meatballs“)

3122. Aštrūs Mėsos Kukuliai („Spicy Meatballs“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €8
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis kepurės simbolis pakeičia kiekvieną simbolį, išskyrus laukinį mėsos kukulių simbolį. Laukiniai kepurės simboliai atsiranda tik ant 2–5 būgnų.
- Kiekvieno sukimo ir kiekvienos lavinos funkcijos metu, laukinis mėsos kukulių simbolis bus pridėtas į 2–5 būgnų viršų. Laukinis mėsos kukulių simbolis pakeičia visus simbolius. Vienu metu lošimo ekrane gali būti ne daugiau kaip 2 laukiniai mėsos kukulių simboliai. Laukiniai mėsos kukulių simboliai pradeda su daugikliu, kuris rodomas virš būgno esančiame inde. Daugiklis padidėja vienetu už kiekvieną eilę, kurioje

laukiniai mėsos kukulių simboliai išsukami žemyn. Laukiniai mėsos kukulių simboliai per kiekvieną lavinos funkciją nusileidžia bent per vieną eilę. Laimėjimai su laukiniais mėsos kukulių simboliais yra padauginami iš tuo metu rodomo daugiklio. Laukiniai mėsos kukulių simboliai lieka lošimo ekrane per lavinos funkcijas tol, kol yra pašalinami iš būgno apačios arba kol nebėra laimėjimų. Daugikliai grįžta į x1, kai pagrindinis lošimas arba nemokami sukimai baigiasi.

- Kai pagrindiniame lošime įvyksta 5 ar daugiau lavinos funkcijos kritimai, suteikiami 8 nemokami sukimai ir po vieną už kiekvieną lavinos funkcijos kritimą po penkto kritimo. Garantuojama, kad kiekvienas nemokamas sukimas prasidės laukiniu mėsos kukulių simboliu. Mėsos kukulių daugikliai perkeliami iš aktyvavusio sukimo į nemokamus sukimus. Kai nemokamų sukimų metu įvyksta 5 ar daugiau lavinos kritimų, suteikiami 4 nemokami sukimai ir po vieną už kiekvieną reakciją po penktos lavinos funkcijos. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Šventyklos Lobio Paieška – Nesibaigiantys Sukimai („Temple Quest Spinfinity“)

3123. Šventyklos Lobio Paieška – Nesibaigiantys Sukimai („Temple Quest Spinfinity“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Didieji simboliai gali užimti 16 simbolių pozicijų ir gali sudaryti laimėjimus tiek atskirai, tiek kartu su atitinkančiais simboliais. Pagrindinio lošimo metu visi Didieji simboliai yra atskleidžiami iš Paslaptingo simbolio.
- Kai atskleidžiamas didysis nemokamų sukimų simbolis, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Kiekviena didžiojo nemokamo sukimo simbolio užimama padėtis suteikia nemokamą sukimą. Iš viso gali būti suteikta iki 9 papildomų nemokamų sukimų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus didžiuosius nemokamų sukimų simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu pirmasis būgnas yra užpildytas įprastais simboliais, o 2-asis, 3-iasis, 4-asis ir 5-asis būgnai turi 4×4 (4 būgnai ir 4 eilutės) didžiuosius simbolius. Nemokami sukimai gali būti iš naujo suaktyvinti naudojant didžiuosius nemokamų sukimų simbolius. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.

Šūvio Džiaugsmas („Trigger Happy“)

3124. Šūvio Džiaugsmas („Trigger Happy“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai laimima 100 kartų ar daugiau, suteikiama galimybė iškeisti 100 kartų savo statymą į 8 nemokamus sukimus. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 100 kartų statymas, yra iškeičiama į 8 nemokamus sukimus. Kai laimima nuo 25 iki 100 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 8 nemokamus sukimus. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“, nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 8 nemokamus sukimus. Jei lošimas laimintis, suteikiami 8 nemokami sukimai. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Su kiekvienu sukimu 25 lošimo lauko padėtys užpildomos simboliais. Laimėjimus sudaro 5 ar daugiau horizontaliai arba vertikaliai greta išsidėstę sutampantys simboliai. Laimėjimo atveju kiekvienas laimėjimą suteikiantis simbolis pašalinamas ir pakeičiamas naujais iš viršaus krentančiais simboliais. Lavinos funkcijos tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų. Lavinos funkcijos pasitaiko po to, kai išmokami visi sutampantys laimėjimai. Didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienai laimėjusiai grupei. Išmokos dauginamos iš statymo. Visi laimėję deriniai susumuojami.
- Laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius. Laukinis simbolis pakeičia tik gretimai išsidėsčiusius simbolius ir laimėjimo grupėse laimėjimo nesuteikia. Su kiekvienu sukimu ir kiekviena lavinos funkcija išsuka laukinį simbolį atsitiktinėje padėtyje. Laimėjimai padauginami iš visų rodomų laukinių simbolių, dalyvaujančių tame laimėjime, daugiklių.
- Yra du papildomi laukai ‑ horizontalus ir vertikalus. Su kiekvienu sukimu ir kiekviena lavinos funkcija du papildomi laukai gali atskleisti daugiklius, bombų ir suaktyvinančių žetonų simbolius. Bet kurio papildomo lauko daugikliai, sutampantys su galutine tikslo padėtimi, taikomi naujam toje padėtyje esančiam laukiniam simboliui. Jei galutinė tikslo padėtis sutampa su daugikliais abiejuose papildomuose laukuose, jie vienas su kitu sudauginami, kad toje padėtyje atsirastų naujas laukinis simbolis. Pagrindinio lošimo metu papildomų laukų daugikliai gali siekti iki 3 kartų. Jei pasitaiko bombos simbolis, ji iš savo eilės arba būgno pašalina visus simbolius ir prie tos eilės arba būgno prideda iki keturių laukinių simbolių. Jei galutinė tikslo padėtis sutampa su suaktyvinančiu žetono simboliu abiejuose papildomuose laukuose, suteikiami 8 nemokami sukimai. Lavinos funkcijų sekoje nemokami sukimai gali būti suteikiami daug kartų, kiekvieną kartą suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu ekrane yra du taikinių simboliai, kurių kiekvienas parodo laukinį simbolį skirtingose lošimo ekrano pozicijose. 3 papildomi nemokami sukimai suteikiami, jei galutinė taikinio simbolio pozicija sutampa su taikinio monetos simboliu abiejuose premijos skydeliuose. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuojami kelis kartus vienos reakcijų sekos metu. Jei abiejų taikinių galutinės pozicijos sutampa su taikinio monetos simboliais abiejuose premijos skydeliuose, suteikiami 6 papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu premijos skydelių daugikliai gali siekti iki x10. Nemokamų sukimų metu bus naudojamas tas pats statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams aktyvuoti. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus parodyta bendra visų sukimų laimėjimų suma.

Laukinė Gėlė („Wild Flower“)

3125. Laukinė Gėlė („Wild Flower“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €4
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai atsiranda tik ant 2–5 būgnų. Visi laimėjimai padauginami iš 8 už kiekvieną laukinį gėlės simbolį, kuris pakeičia laimėjimą. Skaičiuojant laimėjimus, kiekvienas laukinis simbolis laikomas vienu simboliu.
- Yra du sklaidos simboliai: įprastas geltono mėnulio sklaidos simbolis ir raudono mėnulio ypatingas sklaidos simbolis. Geltono mėnulio sklaidos simbolis gali atsirasti ant 1–5 būgnų. Raudono mėnulio ypatingas sklaidos simbolis gali atsirasti tik ant 6 būgno. 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia nemokamų sukimų. Jei vienas iš aktyvuojančių sklaidos simbolių yra raudono mėnulio ypatingas sklaidos simbolis, suteikiami patobulinti nemokami sukimai – gražiausio dalyko nemokami sukimai arba širdis plaka greičiau nemokami sukimai. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai.
- Gražiausio dalyko nemokami sukimai. Suteikiami 7 nemokami sukimai. Simboliai tūzas, karalius, karalienė, juokdarys, dešimt arba devyni atskleidžiami kaip lipnūs laukiniai simboliai nemokamų sukimų metu 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Keturi lipnūs laukiniai simboliai būgne suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus. Gali būti suteikiama iki 12 papildomų nemokamų sukimų. Sklaidos simboliai nepasirodo gražiausio dalyko nemokamų sukimų metu.
- Širdis plaka greičiau nemokami sukimai. Suteikiami 12 nemokamų sukimų. Visi nemokamų sukimų laimėjimai su kopėčių laukiniais simboliais padauginami iš paryškinto daugiklio. Kopėčių laukiniai simboliai pasirodo ant 2‑5 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų. Įprastas geltono mėnulio sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriame širdis plaka greičiau nemokamų sukimų būgne, o didysis sklaidos simbolis nepasirodys.
- Kiekvieną kartą, kai nemokami sukimai suaktyvinami raudono mėnulio ypatingu sklaidos simboliu, suteikiami patobulinti nemokami sukimai. Patobulintų gražiausio dalyko nemokamų sukimų metu lipniam sklaidos simboliui pasirodžius jau egzistuojančio lipnaus sklaidos simbolio vietoje, jis tampa x2 lipnus sklaidos simbolis. Kai lipnus sklaidos simbolis pasisuka į esamo x2 lipnaus sklaidos simbolio padėtį, jis tampa x3 lipnus sklaidos simbolis. Patobulintų širdis plaka greičiau nemokamų sukimų metu, kai laukinis kopėčių simbolis pakeičia kitą simbolį laimėjime, kopėčių daugikliai kitą kartą, kai jis pasirodo, bus padidinti. Laukiniai kopėčių daugikliai gali siekti iki x800.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. kovo 19 d. įsakymu Nr. DIE-112

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.3126-2.3169 (tiekėjo „Pragmatic“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.3126. Ateivių Įsibrovėliai („Alien Invaders“)
2.3127. Argonautai („Argonauts“)
2.3128. Bičių Prižiūrėtojas („Bee Keeper“)
2.3129. Didysis Ešerys Helovinas 3 („Big Bass Halloween 3“)
2.3130. Didysis Ešerys Būgnų Kartojimas („Big Bass Reel Repeat“)
2.3131. Didysis Monetų Grobis („Big Coin Bonanza“)
2.3132. Didesnių Namų Grobis („Bigger Barn House Bonanza“)
2.3133. Galios Medžiotojas („Bounty Hunter“)
2.3134. Kapitonas Kraken – Daugybė Būdų („Captain Kraken Megaways“)
2.3135. Cai Shen Skrynios 2 („Chests of Cai Shen 2“)
2.3136. Aitriųjų Paprikų Karšti Sukimai („Chilli Heat Spicy Spins“)
2.3137. Tropikanos Klubas – Laimingosios Valandos („Club Tropicana - Happy Hour“)
2.3138. Kairo Kodas („Code of Cairo“)
2.3139. Kosminis Laimikis („Cosmic Catch“)
2.3140. Dino Kritimas („Dino Drop“)
2.3141. Nakties Ir Dienos Dvikova („Duel of Night & Day“)
2.3142. Ugnies Išsiveržimas 2 („Fire Stampede 2“)
2.3143. Actekų Turtai („Fortune of Aztec“)
2.3144. Gąsdinantis Frankis („Frightening Frankie“)
2.3145. Ugnies Brangakmenių Sėkmė („Gem Fire Fortune“)
2.3146. Brangakmenių Trio („Gem Trio“)
2.3147. Genie Brangakmenių Grobis („Genie's Gem Bonanza“)
2.3148. Cukriniai Pabarstukai („Hundreds and Thousands“)
2.3149. Mėtiniai Ledinukai („Ice Mints“)
2.3150. Gali Pasikliauti Taupykle („You Can Piggy Bank On It“)
2.3151. Aukso Puodo Ugnis („Jackpot Blaze“)
2.3152. Lavos Kamuoliai („Lava Balls“)
2.3153. Omarų Namai („Lobster House“)
2.3154. Brangakmenių Meistras („Master Gems“)

2.3155. Undinės Lobio Skrynia („Mermaid's Treasure Trove“)
2.3156. Mistiniai Norai („Mystic Wishes“)
2.3157. Olimpo Pergalės („Olympus Wins“)
2.3158. Aukso Orakulas („Oracle of Gold“)
2.3159. Pandemijos Iškilimas („Pandemic Rising“)
2.3160. Burtų Meistras („Spellmaster“)
2.3161. Žvaigždžių Šviesos Princesė: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Starlight Princess Super Scatter“)
2.3162. Žvaigždžių Šviesos Laimėjimai („Starlight Wins“)
2.3163. Ypatinga Guminukų Ataka („Super Gummy Strike“)
2.3164. Saldus Grobis: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Sweet Bonanza Super Scatter“)
2.3165. Saldus Grobis: Šėlsmas („Sweet Rush Bonanza“)
2.3166. Poseidono Bangos („Waves of Poseidon“)
2.3167. Laukiniai Laukiniai Turtai. Sugrįžimas („Wild Wild Riches Returns“)
2.3168. Vilko Auksas: 4 Paketas („Wolf Gold 4 Pack“)
2.3169. Zombių Mokykla: Daugybė Būdų („Zombie School Megaways“)

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.104- 4.106 (tiekėjo „Pragmatic“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

4.104. Įtraukianti Prabangi Ruletė („Immersive Roulette Deluxe“)
4.105. Didžioji Ruletė 3000 („Mega Roulette 3000“)
4.106. Galios Sustiprinimo Ruletė („PowerUP Roulette“)

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3126-3169 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Ateivių Įsibrovėliai („Alien Invaders“)

3126. Ateivių Įsibrovėliai („Alien Invaders“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Lošimas lošiamas 5 vertikalių būgnų lošimo ekrane, o kiekvieno sukimo metu ant kiekvieno būgno atsitiktinai išsukami 3, 4 arba 5 simboliai. Visada pažymėta apatinė simbolių eilė. Laimėjimai suteikiami, kai apatinėje pažymėtoje būgno eilėje išsukami 3 ar daugiau tos pačios rūšies simbolių. Kai taip atsitinka, būgnai, ant kurių yra laimančių simbolių, tampa aktyvūs ir visi ant aktyvių būgnų esantys laimintys simboliai sudaro laimančias kombinacijas.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laimančio sukimo ir laimėjimo išmokėjimo visi laimintys simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsis tol kol nebeliks laimančių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, kad būtų galima sudaryti laimėtas kombinacijas, išskyrus sklaidos simbolius. Jis gali pasirodyti ant 3 būgno pagrindinio lošimo metu ir ant 2, 3 ir 4 būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu. Laukinis simbolis yra neaktyvus ir nepakeičia simbolio, nebent jis išsukamas arba pasiekia apatinę pažymėtą eilę. Virš pažymėtos eilės jis rodomas kaip neaktyvus, o pasiekęs apatinę eilę tampa aktyvus. Laukinis simbolis gali turėti atsitiktinį 1x, 2x, 3x, 5x, 10x arba 25x daugiklį.
- Sklaidos simbolis gali būti išsuktas ant visų būgnų. Kai sklaidos simbolis išsukamas į apatinę pažymėtą eilę arba ją pasiekia, jis sprogsta kartu su visais šalia esančiais simboliais horizontaliai, vertikaliai ir įstrižai. Taip sprogstantys simboliai laikomi laimėtomis kombinacijomis ir už jų skaičių išmokama pagal išmokų lentelę.
- Kiekvienas sukimas prasideda su 1x daugikliu. Kiekvienų 10 simbolių, kurie sprogsta per lavinos funkciją arba kuriuos sprogdina sklaidos simbolis, prideda +1x prie laimėjimo daugiklio. Daugiklis, kurį turi laukiniai simboliai, taip pat pridedamas prie laimėjimo daugiklio, kai laukinis simbolis pasiekia apatinę pažymėtą eilę. Dabartinis laimėjimo daugiklis taikomas laimėtoms kombinacijoms, kai jos susidaro.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių per pagrindinio lošimo sukimą ir visas iš jo kilusias lavinas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 7 nemokami sukimai, taip pat papildomi 3 sukimai už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Nemokamų sukimų metu simbolių skaičius kiekviename būgne visada prasideda nuo 3, o po kiekvieno sukimo jis gali atsitiktinai padidėti 1 simboliu viename atsitiktiniame būgne, iki maksimaliai 5 simbolių būgne. Padidėję būgnai išlieka tokio dydžio iki lošimo pabaigos. Visi laimėjimo daugiklio padidinimai, pasiekti bet kurio nemokamo sukimo metu, išlieka viso lošimo metu. Bet kuris sklaidos simbolis, kuris nemokamų sukimų metu išsukamas pažymėto būgno apačioje, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Laukinis simbolis nemokamų sukimų funkcijoje gali turėti atsitiktinį daugiklį: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x arba 100x. Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamų sukimų lošime padvigubėja. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Pirkti nemokamus sukimus funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 65x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 400x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkciją. Ypatingos nemokamų sukimų funkcijos metu laimėjimų daugiklio vertė prasideda nuo 50x.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Argonautai („Argonauts“)

3127. Argonautai („Argonauts“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę, jiems esant ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.

- Pinigų simbolis – visada, kai jis pasirodo, jam priskiriama atsitiktinė vertė. Galimos vertės: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 3,5x, 4x, 4,5x, 5x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x arba 50x bendras statymas. Išsukus 20 pinigų simbolių pagrindinio lošimo sukimu bus suteiktos visos pinigų simbolio vertės.
- Laukinis kolekcionieriaus simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų simbolį. Kaskart iškritęs, jis surenka pinigų simbolių, šalia esančių vertikaliai, horizontaliai ir įstrižai, vertes. Laukinis kolekcionieriaus simbolis gali iškristi su atsitiktiniu daugikliu, kuris pritaikomas visų pinigų simbolių, kuriuos jis surenka, vertėms. Kiekvieno surinkto pinigų simbolio daugiklis padidinamas x1. Galimos daugiklio vertės: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x14, x16, x18, x20, x22, x24, x26, x28, x30, x40, x50, x60, x70, x80, x90, x100, x200, x300, x400, x500, x600, x700, x800, x900, x1000, x1100, x1200, x1300, x1400, x1500, x1600, x1700, x1800, x1900 ir x2000.
- Išsukus 6 ar daugiau pinigų simbolių pagrindiniame lošime, aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcija. Kai prasideda funkcija, įprasti simboliai išnyksta ir lošimo ekrane lieka tik pinigų simboliai. Lošime vyksta pakartotiniai sukimai ir gali būti išsukti pinigų simboliai, laukiniai kolekcionieriaus simboliai ir laimėjimo nesuteikiantys simboliai. Kiekvienas išsuktas pinigų simbolis lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Per lošimą išsukti laukiniai kolekcionieriaus simboliai surenka visas aplink juos vertikaliai, horizontaliai ir įstrižai esančių pinigų simbolių vertes ir prideda šį laimėjimą prie bendro lošimo laimėjimo. Daugiklio vertė tarp pakartotinių sukimų neatsistato ir išlieka iki lošimo pabaigos. Lošimas prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų ir kiekvieną kartą lošimo ekrane iškritus naujam pinigų simboliu arba kolekcionieriaus simboliui pakartotinių sukimų skaičius vėl atstatomas atgal į 3. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visos pozicijos ekrane yra užpildomos pinigų simboliais. Pasibaigus lošimui, visų pinigų simbolių vertės lošimo ekrane yra sudedamos ir išmokamos. Jei lošimas baigiasi, kai ekranas užpildomas pinigų simboliais, visų pinigų simbolių vertės ekrane yra padauginamos x2, sudedamos ir išmokamos.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 60x bendras statymas aktyvuojamas pakartotinių sukimų lošimas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Bičių Prižiūrėtojas („Bee Keeper“)

3128. Bičių Prižiūrėtojas („Bee Keeper“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €476
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Bitės laukinis simbolis pasirodo ant visų būgnų per nemokamų sukimų lošimą. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 2000x bendras statymas.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Kiekvieno sukimo metu laimėjimai visose laimėjimo linijose arba už laimančius derinius su pinigų simboliais yra išmokami, o kiekvienas pasirodęs bitės laukinis simbolis

surenka visų ekrane esančių pinigų simbolių vertes. Nemokamų sukimų metu 1, 3 ir 5 būgnai yra pažymėti, o po kiekvienu iš jų yra medaus puodo simbolis. Visi bitės laukiniai simboliai, pasirodę funkcijos metu, aktyvuoja pažymėtas pozicijas 1, 3 ir 5 būgnuose iš viršaus į apačią. Kas ketvirtas pasirodęs bitės laukinis simbolis aktyvuoja medaus puodo simbolį, pradedant nuo kairiausio būgno, taip: 1-asis medaus puodo simbolis iš naujo suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidinamas iki x2 (pirmasis pakartotinis aktyvavimas). 2-asis medaus puodo simbolis iš naujo suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidinamas iki x3 (antrasis pakartotinis aktyvavimas). 3-iasis medaus puodo simbolis iš naujo suaktyvina funkciją, suteikia dar 20 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidinamas iki x20 (trečiasis pakartotinis aktyvavimas). Po 3-iojo medaus puodo simbolio aktyvavimo funkcija daugiau nebegali būti pakartotinai suaktyvinta. Atsitiktinai, kai ekrane yra bitės laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pinigų simboliai gali atsirasti atsitiktinėse pozicijose. Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 10x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 5x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didysis Ešerys Helovinas 3 („Big Bass Halloween 3“)

3129. Didysis Ešerys Helovinas 3 („Big Bass Halloween 3“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai žvejo simboliai rodomi ant visų būgnų per nemokamų sukimų lošimą. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Žuvies simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvies simbolis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų funkcijoje. Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 5000x bendras statymas. Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime, kai išsukami tik 2 sklaidos simboliai, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka lošimo ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis: atsitiktinai, jei lošimo ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolio sukasi iš naujo; atsitiktine tvarka kablys gali ištraukti vieną iš būgnų ir atidengti kitą sklaidos simbolį.
- Surinkus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis žvejo simbolis surenka visas ekrane esančių pinigų (žuvų) simbolių vertes. Mėlyni ir raudoni laukiniai žvejo simboliai, pasirodę

lošimo metu, yra kaupiami atskirai mėlyname ir raudoname matuokliuose. Kas ketvirtas bet kurios spalvos laukinis žvejo simbolis, surinktas atitinkamame matuoklyje, pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o tos spalvos laukinis žvejo pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja taip: 2x – antras lygis, 3x – trečias lygis, 10x – ketvirtas lygis. Pasiekus ketvirtą lygį bet kuriame matuoklyje, funkcija daugiau nebegali būti pakartotinai suaktyvinta. Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje per dinamito sukimo funkciją gali atsirasti žuvų pinigų simboliai atsitiktinėse pozicijose. Taip pat atsitiktinai, kai ekrane yra žuvų simbolių, bet nėra žvejo simbolio, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodo kabliuko simbolis, kuris pakelia atsitiktinį būgną, kad į ekraną patektų žvejo simboliai. Atsitiktinai, kai ekrane yra žvejų simbolių, bet nėra žuvų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti ryklio animacija, kuri pakeičia visus ekrano simbolius, išskyrus žvejo simbolius, į kitus. Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 300x bendras statymas, suaktyvinama ypatingų nemokamų sukimų funkcija. Šiame lošime, tam, kad funkcija vėl būtų suaktyvinta, reikalingi bent 3 bet kurios spalvos laukiniai žvejo simboliai, esantys bet kuriame matuoklyje.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didysis Ešerys Būgnų Kartojimas („Big Bass Reel Repeat“)

3130. Didysis Ešerys Būgnų Kartojimas („Big Bass Reel Repeat“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Žvejo laukinis simbolis pasirodo ant visų būgnų per nemokamų sukimų lošimą. Simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę piniginę vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendras statymas. Atsitiktinai pinigų simboliai gali būti išsukti kaip 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) arba 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) gigantiški simboliai per nemokamų sukimų lošimą.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, kai išsukami tik 2 sklaidos simboliai, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis: atsitiktinai, jei ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolio sukasi iš naujo. Po pradinio sukimo rezultato atsitiktine tvarka ekrane gali atsirasti dar vienas sklaidos simbolis. Prieš prasidedant lošimui, pasirenkama korta iš 12 galimų kortų, kad atsitiktine

tvarka būtų atskleisti lošimo modifikatoriai: Daugiau Žuvies! - ant būgno juostų yra daugiau pinigų simbolių. Didesni Daugikliai! - Daugikliai, skiriami per pakartotinį suaktyvinimą vėlesniame nemokamų sukimų lošime, yra x4, x6 ir x20. 3 Žvejai Pakartotiniam Aktyvavimui – vietoje 4, nemokamų sukimų funkcijos metu pakartotiniam aktyvavimui pakanka surinkti tik 3 laukinius žvejo simbolius. Taip pat, kai šis modifikatorius yra aktyvus, pakartotinio aktyvavimo metu suteikiami daugikliai aktyvuojami nuo kito nemokamo sukimo, o ne pasibaigus ankstesniam nemokamų sukimų etapui. Mega – jei atskleidžiamas Mega modifikatorius, aktyvūs visi kiti 3 modifikatoriai.

- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas žvejo laukinis simbolis taip pat surenka visas ekrane esančių pinigų simbolių vertes. Visi funkcijos metu išsukti žvejo laukiniai simboliai kaupiami iki lošimo pabaigos. Kas 4 surinktas žvejo laukinis simbolis suaktyvina pakartotinai funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o daugiklis už surinktus pinigų simbolius padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje. Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima įjungti iš naujo. Pakartotinai suaktyvinti sukimai lošiami pasibaigus ankstesniam nemokamų sukimų etapui.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu gali atsitiktinai įvykti šios papildomos funkcijos: atsitiktinai, kai ekrane yra laukinio žvejo simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pinigų simboliai gali atsirasti atsitiktinėse pozicijose. Atsitiktinai, kai ekrane yra pinigų simbolių, bet nėra laukinio žvejo simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodo kabliuko simbolis, kuris patraukia atsitiktinį būgną į viršų, kad į ekraną patektų laukiniai žvejo simboliai. Atsitiktinai, kai ekrane yra laukiniai žvejo simboliai, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti BASS-OOKA! animacija, kuri pakeičia visus ekrano simbolius, išskyrus laukinius žvejo simbolius, į kitus. Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą yra didesnė, o pasibaigus nemokamų sukimų lošimui pasirodo pakartojimo funkcija ir yra galimybė atsitiktine tvarka pradėti funkciją nuo pradžių su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ir ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki šiol gautus laimėjimus. Statymo daugiklis 16x - nemokamų sukimų lošimo pabaigoje pasirodo pakartojimo funkcija ir yra galimybė atsitiktine tvarka pradėti funkciją nuo pradžių su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ir ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki šiol gautus laimėjimus. Statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Prieš prasidedant lošimui pasirenkama korta iš 12 galimų kortų, kad gauti įprastus nemokamus sukimus arba atsitiktinį modifikatorių kitam lošimui. Sumokėjus 160x bendras statymas, suaktyvinama įprastinė nemokamų sukimų funkcija, kurios pabaigoje pasirodo pakartojimo funkcija ir yra galimybė atsitiktine tvarka pradėti funkciją nuo pradžių su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ir ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki šiol gautus laimėjimus. Sumokėjus 1250x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su garantuotu lošimo Mega modifikatoriumi.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didysis Monetų Grobis („Big Coin Bonanza“)

3131. Didysis Monetų Grobis („Big Coin Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę jiems esant ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai simboliai pasirodo ant visų būgnų per nemokamų sukimų lošimą. Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius. Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Monetų simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu monetos įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti nemokamų sukimų metu. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 5000x bendras statymas. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime, kai pasirodo 2 sklaidos simboliai, atsitiktinai gali pasirodyti dar vienas simbolis: atsitiktinai, jei sklaidos simboliai gali pasislinkti žemyn viena pozicija nepalikdami būgno, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su sklaidos simboliais juda žemyn, o būgnai be jų sukasi iš naujo. Atsitiktinai būgnas gali būti paslinktas aukštyn, kad būtų išsuktas dar vienas sklaidos simbolis.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis surenka visas vertes iš pinigų simbolių ekrane. Mėlyni ir raudoni laukiniai simboliai, kurie pasirodo lošime, kaupiami atskirai mėlyname arba raudoname matuoklyje. Kiekvienas 4-asis bet kurios spalvos laukinis simbolis, surinktas atitinkamame matuoklyje, pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių rinkimo daugiklis su toje spalvoje esančiu laukiniu simboliu padidėja: 2x antram lygiui, 3x trečiam lygiui, 10x ketvirtam lygiui. Po ketvirto lygio kiekviename matuoklyje funkcija daugiau negali būti pakartotinai suaktyvinta. Atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimų pabaigoje pinigų simboliai gali pasirodyti atsitiktinėse vietose. Atsitiktinai, kai ekrane yra pinigų simbolių, bet nėra laukinių simbolių, nemokamo sukimų pabaigoje būgnas gali būti paslinktas aukštyn, atsitiktinai atskleidžiant laukinį simbolį. Taip pat atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamų sukimų pabaigoje visi simboliai ekrane, išskyrus laukinius simbolius, gali pasikeisti į kitus simbolius. Funkcijos metu lošime veikia specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 300x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Šiame lošime funkcija vėl suaktyvinama išsukus bent 3 bet kurios spalvos laukinius simbolius, esančius bet kuriame matuoklyje.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didesnių Namų Grobis („Bigger Barn House Bonanza“)

3132. Didesnių Namų Grobis („Bigger Barn House Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, rato premijos ir auksinio rato premijos simbolius. Laukinis simbolis gali būti išsuktas 2, 3 ir 4 būgnuose. Sklaidos simbolis gali būti išsuktas ant visų būgnų.
- Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę greta esančių simbolių kombinacijas. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 243.
- Išsukus 6 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas. Lošimas prasideda su 6 nemokamais sukimais. Kai lošimas prasideda, visos sklaidos simbolių pozicijos, kurios suaktyvino funkciją, pažymimos kvadratu iš šiaudų. Lošimo metu, kai pasirodo sklaidos simbolis: jo pozicija bus pažymėta šiaudiniu kvadratu, jei dar nėra pažymėta, arba kvadratas bus palaipsniui atnaujinamas į medinį, tada į plytinį. Jei sklaidos simbolis išsukamas pozicijoje, kuri jau pažymėta plytomis, tuomet atsitiktinė ekrano pozicija bus atnaujinta į kitą žymėjimą pagal vertės tvarką. Jei sklaidos simbolis išsukamas, kai visos ekrano pozicijos jau pažymėtos plytomis kiekvienas toks simbolis suteikia papildomą laimėjimą – 10x bendras statymas. Žymėjimai lieka savo vietose iki lošimo pabaigos. Lošimo pabaigoje, kai visi nemokami sukimai baigti, pažymėtos pozicijos transformuojasi į namus, o į lošimo ekraną įžengia lapės simbolis ir atskleidžia atsitiktinius piniginius laimėjimus už kiekvieno namo. Laimėjimai didesni, priklausomai nuo namo tipo: šiaudiniai namai: 0,5x, 0,75x, 1x ir 1,25x bendras statymas. Mediniai namai: 1,5x, 2,25x, 3x, 3,75x, 4,5x, 6x, mažasis – 12x, 2x mažasis – 24x bendras statymas, arba pagrindinis – 60x bendras statymas. Plytiniai namai: 7,5x, 9x, 14x, 18,75x, 37,5x, 75x, 150x, 175x, mažasis – 12x, 2x mažasis – 24x bendras statymas, pagrindinis – 60x, didysis – 500x, didžiausias – 5000x bendras statymas. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių lošimo metu, pakartotinai suaktyvinama funkcija ir laimimas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Lošimo pabaigoje plytomis pažymėtos pozicijos gali parodyti rato premijos suaktyvinimo simbolį vietoje vertės. Jei pasirodo rato premijos suaktyvinimo simbolis, iš karto suteikiama nauja rato premijos funkcija. Po to lošiami laimėjimai iš rato premijos funkcijos. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Rato premijos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Auksinio rato premijos simbolis gali pasirodyti tik ant 5 būgno. Pagrindiniame lošime viršuje matomi du ratai, kurie naudojami laimėjimams rato premijoje suteikti. Pagrindiniame lošime išsukus 3 ar daugiau rato premijos simbolių, atsitiktine tvarka suteikiamas laimėjimas. Galimi laimėjimai, kurie gali būti suteikti, yra šie: didžioji kiaušinio funkcija – kai ji išsukama, ekrane gali pasirodyti didelis 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių), 5x3 (5 būgnų ir 3 eilių) arba du 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) sklaidos simboliai, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, su pradine žymėjimų sistema, pagrįsta visomis pozicijomis, kurias užėmė dideli sklaidos simboliai. Vėjo malūno funkcija – kai ji išsukama, rato premijos simboliai, kurie pasirodo ir suaktyvina laimėjimą, rieda link dešiniojo lošimo ekrano krašto, palikdami žymes tol, kol dingsta iš lošimo ekrano. Jei daugiau rato premijos simbolių rieda per tas pačias vietas, ta vieta atnaujinama į kitą žymę. Po to suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su pažymėtomis lošimo ekrano vietomis. Daržinės funkcija – kai ji išsukama, rato premijos simboliai, kurie pasirodo ir suaktyvina laimėjimą, transformuojasi į plytos žymes, po to suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su pažymėtomis lošimo ekrano vietomis. Per šią nemokamų sukimų funkciją visi nauji sklaidos simboliai, kurie pasirodo, iš karto pažymi savo poziciją plytos žyme. Atsitiktinis aukso puodas – iškart suteikiamas atsitiktinis mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias laimėjimas. Didesnis ratas – kai jis išsukamas, lošimas pereina prie naujo laimėjimo atsiskleidimo iš didesnio rato.
- Laimėjimai, kurie gali būti atskleisti didesniame rate, yra šie: didesnė didžioji kiaušinio funkcija – sekantis nemokamų sukimų lošimas vyksta 5x6 (5 būgnų ir 6 eilių) lošimo ekrane. Prieš lošimui prasidedant, prie pagrindinių simbolių viršaus pridedamos trys naujos simbolių eilės. Kai funkcija aktyvuojama, lošimo

ekrane gali pasirodyti bent du dideli 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) arba 5x3 (5 būgnų ir 3 eilių) sklaidos simboliai, o suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su pradine žymėjimų sistema, pagrįsta visomis pozicijomis, kurias užėmė dideli sklaidos simboliai. Didesnė vėjo malūno funkcija – sekantis nemokamų sukimų lošimas vyksta 5x6 (5 būgnų ir 6 eilių) lošimo ekrane. Prieš lošimui prasidedant, prie pagrindinių simbolių viršaus pridedamos trys naujos simbolių eilės, o visi rato arba auksinio rato simboliai dubliuojami naujose eilėse tose pačiose vietose kaip pradinėje rezultatų lentelėje. Kai funkcija aktyvuojama, rato premijos simboliai, kurie pasirodo ir suaktyvina laimėjimą, rieda link dešiniojo lošimo ekrano krašto, palikdami žymes tol, kol dingsta iš lošimo ekrano. Jei daugiau rato premijos simbolių rieda per tas pačias vietas, ta vieta atnaujinama į kitą žymę. Po to suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su pažymėtomis lošimo ekrano vietomis. Didesnė daržinės funkcija – sekantis nemokamų sukimų lošimas vyksta 5x6 (5 būgnų ir 6 eilių) lošimo ekrane. Prieš lošimui prasidedant, prie pagrindinių simbolių viršaus pridedamos trys naujos simbolių eilės, o visi rato arba auksinio rato simboliai dubliuojami naujose eilėse tose pačiose vietose kaip pradinėje būsenoje. Kai funkcija aktyvuojama, rato premijos simboliai, kurie pasirodo ir suaktyvina laimėjimą, transformuojasi į plytos žymes, po to suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su pažymėtomis lošimo ekrano vietomis. Per šią nemokamų sukimų funkciją visi nauji sklaidos simboliai, kurie pasirodo, iš karto pažymi savo poziciją plytos žyme. Atsitiktinis aukso puodas – iškart suteikiamas atsitiktinis mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias laimėjimas.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atsitiktiniu sklaidos simbolių skaičiumi nuo 6 iki 15, kuris garantuotai bus išsuktas per suaktyvinantį sukimą. Sumokėjus 200x bendras statymas, suaktyvinama rato premijos funkcija, kurioje vienas iš didžiojo kiaušinio, vėjo malūno, daržinės, didesnio didžiojo kiaušinio, didesnio vėjo malūno, didesnės daržinės arba atsitiktinio aukso puodo laimėjimų atsitiktinai pasirodo per suaktyvinantį sukimą. Sumokėjus 300x bendras statymas, suaktyvinama didesnės premijos funkcija, kurioje vienas iš didesnio didžiojo kiaušinio, didesnio vėjo malūno, didesnės daržinės arba atsitiktinio aukso puodo laimėjimų atsitiktinai pasirodys per suaktyvinantį sukimą.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius iš kairės į dešinę nuo kairiausio būgno.
- Visi laimėjimai yra nurodyti laimėjimų lentelėje.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Galios Medžiotojas („Bounty Hunter“)

3133. Galios Medžiotojas („Bounty Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kolektoriaus simbolis gali pasirodyti tik 1-ajame būgne. Daugiklio simbolis gali pasirodyti tik 5-ajame būgne.
- Pagrindinio lošimo sukimų arba nemokamų sukimų metu aukštos vertės simboliai gali pasirodyti su atsitiktinėmis pinigų vertėmis. Galimos pinigų vertės: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x arba 100x bendras statymas. Kai pasirodo kolektoriaus simbolis, jis išsiplečia užpildydamas

visą būgną ir dubliuojasi su kiekvienu aukštos vertės simboliu su pinigų verte ekrane, iš kairės į dešinę. Jei dvikova laimima, pinigų suma surenkama, o daugiklis kitam rinkimui padidinamas x1. Jei dvikova pralaimima, pinigų suma nesurenkama. Po visų dvikovų einamajam sukimui daugiklis vėl nustatomas į x1. Kai pasirodo daugiklio simbolis, jis turi atsitiktinį daugiklį: x10, x20, x30, x50 arba x100. Kai kolektoriaus simbolis yra 1-ajame būgne, o daugiklio simbolis – 5-ajame būgne, pirmoji dvikova įvyksta su daugiklio simboliu. Jei dvikova laimima, šio sukimo metu kitiems rinkimams naudojamas daugiklis bus tas, kurį turi daugiklio simbolis, ir jo negalima padidinti laimėtomis dvikovomis. Kai kolektoriaus simbolis pasirodo 1-ajame būgne ir vyksta pinigų rinkimas, negali susidaryti laimėtos kombinacijos.

- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 8, 12 arba 16 nemokamų sukimų. Funkcijos metu daugiklis, gautas per dvikovas, išlieka iki lošimo pabaigos. Maksimalus daugiklis, kurį galima pasiekti, yra x100. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius lošimo metu, pakartotinai suaktyvinama funkcija ir laimima 8, 12 arba 16 papildomų nemokamų sukimų. Lošimo metu veikia specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 240x – kolektoriaus simbolis kiekvieno sukimo metu visada pasirodo 1-ajame būgne. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 80x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurioje suaktyvinančio sukimo metu atsitiktinai garantuotai pasirodys 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Sumokėjus 500x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kurioje suaktyvinančio sukimo metu atsitiktinai garantuotai pasirodys 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Ypatingų nemokamų sukimų metu kolektoriaus simbolis kiekvieno sukimo metu visada bus lošimo ekrane 1-ajame būgne.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Kapitonas Kraken – Daugybė Būdų („Captain Kraken Megaways“)

3134. Kapitonas Kraken – Daugybė Būdų („Captain Kraken Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 200704 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus pakartotinių sukimų simbolį. Laukiniai simboliai pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Laimėjimai suteikiami už simbolių kombinacijas, einančias būgnuose iš kairės į dešinę.1 ir 6 būgnuose gali būti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnuose gali būti iki 8 simbolių. Viršutinė 2-5 būgnų eilė sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Iš viso didžiausias galimų laimėjimo būdų skaičius yra 200704.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjimai už laimėtas kombinacijos yra išmokami ir visi laimėtys simboliai dingsta iš lošimo ekrano. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo. Lavinos funkcija tęsis tol kol nebeliks laimėtų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.

- Pinigų simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų padėčių, išskyrus viršutinį būgną. Kiekvieno sukimo metu visi pinigų simboliai įgyja atsitiktinę vertę. Galimos vertės yra:1x,2x,3x,4x, 5x, 10x, 25x, 40x, 200x arba 2000x bendras statymas.
- Surinkimo simbolis gali pasirodyti tik ant 6 būgno. Kai išsukamas kartu su pinigų simboliais kituose būgnuose, surenkama ir išmokama visų ekrane esančių pinigų simbolių vertė.
- Pakartotinių sukimų simbolis gali atsirasti tik ant 6 būgno. Kai išsukamas kartu su bent vienu pinigų simboliu bet kuriame kitame būgne, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija.
- Pakartotinių sukimų funkcija. Lošimo metu visi kiti simboliai išnyksta ir yra pakeičiami tik tuščiomis pozicijomis, pinigų simboliais ir specialiais simboliais. Lošimas prasideda su tokiu pozicijų skaičiumi kiekviename būgne, koks buvo to sukimo metu, kuris suaktyvino funkciją, ir ši konfigūracija išlieka viso lošimo metu. Pinigų simboliai, esantys lošimo ekrane tuo metu, kai buvo suaktyvinta funkcija, lieka lošimo ekrane visą lošimą. Funkcija prasideda su 3 nemokamais sukimais, o kiekvieną kartą, kai pasirodo naujas pinigų arba modifikatoriaus simbolis, nemokamų sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Viršutiniame horizontaliame būgne gali pasirodyti tik modifikatoriaus simboliai: surinkti būgną – kai pasirodo, surenkamos visos pinigų simbolių vertės iš po juo esančio būgno. Surinkti ekraną – kai pasirodo, surenkamos visos pinigų simbolių vertės, esančios lošimo ekrane. Padalinti būgną – kai pasirodo, visų pinigų simbolių vertės po juo esančiame būgne padauginamos iš jo daugiklio. Daugiklis yra atsitiktinis, galimos vertės: 2x, 3x, 5x, 10x, 50x arba 100x. Padalinti ekraną – kai pasirodo, visų pinigų simbolių vertės, esančios lošimo ekrane, padauginamos iš jo daugiklio. Daugiklis yra atsitiktinis, galimos vertės: 2x, 3x, 5x, 10x, 50x arba 100x. Lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai visas lošimo ekranas yra pilnai užpildytas pinigų simboliais. Lošimui pasibaigus, visų tuo metu lošimo ekrane esančių pinigų simbolių vertės yra sudedamos ir išmokamos lošėjui.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 40x - šansas laimėti pakartotinių sukimų funkciją dvigubinamas, ant būgnų yra daugiau pinigų simbolių, bet simbolių išmokų lentelė nepasikeičia ir išmokama su 20x statymo daugikliu. Statymo daugiklis 20x– įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Pakartotinių sukimų funkcija gali būti iškart įjungta už 100x statymo kaina. Kai pasirinkta 40x Ante statymo funkcija pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas yra išjungtas. Jei perkama pakartotinių sukimų funkcija, lošimas prasideda su atsitiktiniu skaičiumi simbolių ant kiekvieno būgno, priklausomai nuo sukimo, kuriuo buvo pradėtas lošimas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Cai Shen Skrynios 2 („Chests of Cai Shen 2“)

3135. Cai Shen Skrynios 2 („Chests of Cai Shen 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €65
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos monetos ir pinigų simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3, 4 arba 5 būgnuose.

- Pagrindiniame lošime lošimo ekrane gali atsirasti trijų tipų premijos monetos simboliai: kai išsukamas mėlynas premijos monetos simbolis, jis surenkamas į mėlyną išsipildymo skrynią lošimo ekrano viršuje. Kiekvieną kartą, kai jis surenkamas, jis gali atsitiktinai suaktyvinti skrynios pakartotinių sukimų funkciją su daugiklio išsipildymo modifikatoriumi, kurio ekrane yra atskirtos 4 zonos ir kiekvienai iš jų priskiriamas atsitiktinis daugiklis. Kai funkcijos metu zona užpildoma pinigų simboliais, visų pinigų simbolių vertės toje zonoje yra dauginamos iš to daugiklio. Kai išsukama raudona premijos moneta, ji surenkama į raudoną dvigubą skrynią ekrano viršuje. Kiekvieną kartą, kai ji surenkama, ji gali atsitiktinai suaktyvinti skrynios pakartotinių sukimų funkciją su dvigubu modifikatoriumi, lošiama dviejuose 5x3 (5 būgnų ir 3 eilių) simbolių lošimo ekranuose. Kai išsukama violetinė premijos moneta, ji surenkama į violetinę ilgaamžiškumo skrynią ekrano viršuje. Kai ji surenkama, ji gali atsitiktinai suaktyvinti skrynios pakartotinių sukimų funkciją su ilgaamžiškumo modifikatoriumi, su vienu papildomu pakartotiniu sukimu, iki maksimalios 4 pakartotinių sukimų ribos, kuri iš naujo nustatoma kiekvieną kartą, kai išsukamas naujas pinigų simbolis. Rinkimas vyksta sukimo pabaigoje, o jei suaktyvinama skrynios pakartotinių sukimų funkcija, atsitiktine tvarka suaktyvinami vienas, du arba trys modifikatoriai. Vėlesnis skrynios pakartotinių sukimų lošimas lošiamas su visais modifikatoriais, su kuriais jis buvo suaktyvintas.
- Pinigų simbolis gali būti pasirodyti tik pakartotinių sukimų funkcijos metu. Kai simbolis išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 0,6x, 0,8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 16x, 20x, 30x bendro statymo arba premijos vertės mažasis (10x bendras statymas), pagrindinis (20x bendras statymas) arba didysis (150x bendras statymas). Prasidėjus lošimui, įprasti simboliai išnyksta ir ant būgno lieka tik laimėjimo nesuteikiantys ir pinigų simboliai. Lošimas prasideda su premijos monetų simboliais, kurie buvo ekrane, kai buvo suaktyvinta papildoma funkcija, ir dabar yra paversti pinigų simboliais su tokiomis pačiomis vertėmis, kaip ir pagrindiniame lošime. Lošimas prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi išsukti pinigų simboliai lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl atstatomas iki 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos pinigų simboliais. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su daugiklio išsipildymo modifikatoriumi, visose lentelėse atsitiktinai apibrėžiamos 4 zonos. Su kiekviena zona susietas atsitiktinis daugiklis 2x, 3x, 4x, 5x, 10x arba 100x. Kai zona užpildoma pinigų simboliais, daugiklis taikomas visoms tos zonos vertėms. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su dvigubu modifikatoriumi, skrynios pakartotinių sukimų funkcija lošiama dviejuose 5x3 (5 būgnų ir 3 eilių) pozicijų lošimo ekranuose. Kiekvienas lošimo ekranas prasideda su premijos monetos simboliais, kurie buvo ekrane, kai funkcija buvo suaktyvinta, dabar jie transformuojami į pinigų simbolius, kurių vertė yra tokia pati kaip ir pagrindiniame lošime. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su ilgaamžiškumo modifikatoriumi, skrynios pakartotinių sukimų funkcija prasideda su 4 pakartotiniais sukimais vietoj 3, o kiekvienas pinigų simbolis, kuris pasirodo, atkuria pakartotinių sukimų skaičių iki 4. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visos ekrano pozicijos yra užpildytos pinigų simboliais. Jei visose pozicijose yra pinigų simboliai, taip pat laimimas didžiausias laimėjimas (5000x bendras statymas). Lošimo pabaigoje visų ekrane esančių pinigų simbolių vertės sudedamos ir išmokamos.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama išsipildymo funkcija, kuri prasideda su bet kokia modifikatorių kombinacija, įskaitant išsipildymo daugiklio modifikatorių. Ji gali būti suaktyvinta tik su daugiklio išsipildymo arba daugiklio išsipildymo ir dvigubu modifikatoriumi, daugiklio išsipildymo ir ilgaamžiškumo modifikatoriumi arba daugiklio išsipildymo, dvigubu modifikatoriumi ir ilgaamžiškumo modifikatoriumi tuo pačiu metu, atsitiktinai. Sumokėjus 500x bendras statymas, suaktyvinama x100 išsipildymo funkcija, kuri prasideda su bet kokia modifikatorių kombinacija, įskaitant išsipildymo daugiklio modifikatorių. Ji gali būti suaktyvinta tik su išsipildymo daugiklio arba išsipildymo daugiklio ir dvigubu modifikatoriumi, išsipildymo daugiklio ir

ilgaamžiškumo modifikatoriumi arba išsipildymo daugiklio, dvigubu modifikatoriumi ir ilgaamžiškumo modifikatoriumi tuo pačiu metu, atsitiktinai. Per šį lošimą viena iš pažymėtų zonų garantuotai turės 100x daugiklį.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie išmokų eilių laimėjimų. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Aitriųjų Paprikų Karšti Sukimai („Chilli Heat Spicy Spins“)

3136. Aitriųjų Paprikų Karšti Sukimai („Chilli Heat Spicy Spins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:
- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos simbolį. Laukinis simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti tik pakartotinių sukimų funkcijos metu. Kiekvieną kartą, kai išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 20x, 50x arba 100x bendras statymas.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija. Šios funkcijos metu įprasti būgnai išnyksta ir pakeičiami 5x5 (5 būgnų ir 5 eilių) pozicijų lošimo ekranu. Per lošimą sukasi tik pinigų simboliai ir laimėjimo nesuteikiantys simboliai, kurie gali sustoti lošimo ekrane. Visi išsukti pinigų simboliai lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Lošimas prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų, o kaskart, kai išsukamas naujas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl atstatomas iki 3. Horizontaliai arba vertikaliai greta vienas kito esantys pinigų simboliai sudaro grupes, kurioms priskiriamas toks daugiklis: 4, 5 ir 6 simbolių grupėms priskiriamas x2 daugiklis. 7, 8 ir 9 simbolių grupėms priskiriamas x3 daugiklis. 10, 11 ir 12 simbolių grupėms priskiriamas x5 daugiklis. 13, 14 ir 15 simbolių grupėms priskiriamas x8 daugiklis. 16, 17 ir 18 simbolių grupėms priskiriamas x10 daugiklis. 19, 20 ir 21 simbolių grupėms priskiriamas x20 daugiklis. 22 ir 23 simbolių grupėms priskiriamas x30 daugiklis. 24 simbolių grupėms priskiriamas x50 daugiklis. Jei lošimo ekrane yra 25 pinigų simboliai, suteikiamas didžiausias laimėjimas. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba lošimo ekrane pasirodo pinigų simboliai. Kai lošimas baigiasi, visų ekrane esančių pinigų simbolių vertės pirmiausia padauginamos iš jų grupių daugiklio, tada sudedamos ir išmokamos.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Pakartotinių sukimų funkciją galima iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo, sumokėjus 100x bendras statymas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Tropikanos Klubas – Laimingosios Valandos („Club Tropicana - Happy Hour“)

3137. Tropikanos Klubas – Laimingosios Valandos („Club Tropicana - Happy Hour“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pasirodo ant visų būgnų per nemokamų sukimų lošimą. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Kokteilių simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Su kiekvienu sukimu kokteilio simbolis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų funkcijos metu. Galimos vertės yra: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x,500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendras statymas.
- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. 5x sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų. 4x sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų. 3x sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, kai išsukami tik 2 sklaidos simboliai, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis. Atsitiktinai, jei ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliu pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolio sukasi iš naujo. Atsitiktine tvarka alaus simbolis gali išsukti vieną iš būgnų ir atidengti kitą sklaidos simbolį. Prieš prasidedant lošimui, atsitiktine tvarka pasirenkami nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie taikomi tolesniame lošime: daugiau kokteilių - per vėlesnį nemokamų sukimų lošimą ant būgno pasirodo daugiau kokteilių simbolių. Daugiau barmenų - tolesnio nemokamų sukimų lošimo metu būgnuose pasirodo daugiau laukinių simbolių. Daugiau alaus, egzotiškų gėrimų ir kokteilinių - lošimo metu padidėja tikimybė išsukti egzotiškų gėrimų, alaus ar kokteilinių sukimo funkciją. Paleidimas iš 2 lygio - lošimas pradedamas nuo 2 progresinės funkcijos lygio. +2 sukimai - tolesnis lošimas prasideda nuo 2 papildomų nemokamų sukimų nuo pradžios, o po kiekvieno pakartotinio sukimo pridedami dar 2 sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių lošimo ekrane. Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos. Kas 4 surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje. Suaktyvinami sukimai yra lošiama pasibaigus nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams. Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima įjungti iš naujo. Atsitiktinai, kai ekrane yra barmeno simbolių, bet nėra kokteilių simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti kokteilių pinigų simboliai, kai naudojama egzotiškų gėrimų sukimo funkcija. Atsitiktinai, kai ekrane yra kokteilių simbolių, bet nėra barmeno simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys alaus simbolis, stumiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų barmeno simboliai. Taip pat atsitiktinai, kai ekrane yra barmeno simbolių, bet nėra kokteilio simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti kokteilinės animacija ir visi simboliai iš ekrano, išskyrus barmeno simbolius, gali būti pakeisti į kitus. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 350x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkciją. Perkant bet kurią nemokamų sukimų funkciją 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai garantuotai atsitiktinai išsukami per suaktyvinantį sukimą.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Kairo Kodas („Code of Cairo“)

3138. Kairo Kodas („Code of Cairo“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai pasirodo du pilni vertikalūs vienodo simbolio būgnai, būgnas, kuriame nėra to paties simbolio, yra persukamas tol, kol gaunamas laimėjimas. Būgnai, kurie aktyvavo funkciją, lieka savo vietose, kol pasirodo bet kuri laiminti kombinacija. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Jei visas lošimo ekranas yra užpildytas vienodais simboliais, įskaitant laukinius simbolius, aktyvuojama dvigubo daugiklio rato funkcija. Lošimo ekrane parodomi du laimės ratai. Apatinis ratas sukasi pirmas ir gali suteikti bendram sukimų laimėjimui 2x, 3x, 4x, 5x daugiklį arba UP elementą, kuris perkeliamas į viršutinį ratą. Jei aktyvuojamas viršutinis ratas, jis sukasi ir suteikia 7x, 8x, 10x, 12x arba 20x daugiklį bendram sukimų laimėjimui.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Kosminis Laimikis („Cosmic Catch“)

3139. Kosminis Laimikis („Cosmic Catch“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €95
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos, pinigų ir surinkimo simbolius. Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Sklaidos simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Pinigų simbolis pasirodo ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieno sukimo metu pinigų simbolis turi atsitiktinę vertę. Galimos vertės yra: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 30x arba 35x bendras statymas. Yra penki surinkimo simbolių tipai. Jie pasirodo tik ant 5 būgno. Jei vienas ar daugiau pinigų simbolių išsukami lošimo ekrane ir pasirodo bet kuris surinkimo simbolis ant 5 būgno bus aktyvuota viena iš funkcijų: surinkti - visos pinigų simbolių vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos. Papildomas kreditų surinkimas - papildomas kreditų surinkimo simbolis pridedamas prie visų pinigų simbolių esančių ekrane, tada vertės sudedamos kartu ir išmokamos. Galimos papildomo kredito simbolio vertės yra 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x visas statymas. Daugiklio surinkimas – visų pinigų simbolių vertės lošimo ekrane dauginamos iš daugiklio surinkimo simbolio vertės, tada visos vertės sudedamos ir išmokamos kartu. Galimos daugiklio vertės yra 2x, 3x, 5x, 10x arba 25x. Surinkimo išplėtimas – visuose

būgnuose yra bent vienas pinigų simbolis išplečiantis visą būgną su pinigų simboliais. Pridėti pinigų simboliai įgauna naują atsitiktinę vertę, tada visos vertės sudedamos kartu ir išmokamos. Pakartotinas sukimas surenka - kai gaunamas pakartotino sukimo simbolis, visi pinigų simboliai esantys lošimo ekrane lieka vietoje ir likę būgnai pakartotinai sukami. Tada visų pinigų simbolių vertė rodoma lošimo ekrane pakartotino sukimo pabaigoje yra sudedama kartu ir išmokama.

- Išsukus 3 sklaidos simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, suteikiami 8 nemokami sukimai. Pinigų simboliai ir visos surinkimo funkcijos yra aktyvios nemokamų sukimų funkcijos metu. Funkcijos metu visų gaunamų pinigų simbolių vertės pridedamos į premijos puodo simbolį. Po visų nemokamų sukimų pabaigos premijos puodo simbolio vertės gražinamos į būgnus kaip milžiniškas pinigų simbolis ant būgnų 1-4 ir aktyvinamas paskutinis pakartotinas sukimas. Jei surinkimo simbolis išsukamas ant 5 būgno, išmokama premijos puodo simbolio vertė. Išsukus 3 sklaidos simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų nemokamų sukimų metu, pakartotinai suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų pakartotinis suteikimas nėra ribojamas. Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Dino Kritimas („Dino Drop“)

3140. Dino Kritimas („Dino Drop“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €620000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai bet kuriame būgne pasirodo vienas arba du pilni vertikalūs drakonų simbolių būgnai, jie paverčiami laukiniais simboliais ir aktyvuojama pakartotinių sukimų iki pergalės funkcija. Funkcijos metu drakonų simboliai virsta laukiniais simboliais ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Laukinių simbolių būgnas, kuris inicijavo funkciją, lieka savo vietoje, o kiti būgnai sukasi tol, kol pasirodo bet kokia laiminti kombinacija. Jei pakartotinių sukimų metu išsukamas kitas laukinių simbolių būgnas, antras būgnas taip pat lieka savo vietoje, o likęs būgnas sukasi tol, kol pasiekiama bet kokia laiminti kombinacija.
- Visi laimėjimai išmokami už simbolius, einančius būgnuose iš kairės į dešinę pagal pasirinktas laimėjimo linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymo už liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Nakties Ir Dienos Dvikova („Duel of Night & Day“)

3141. Nakties Ir Dienos Dvikova („Duel of Night & Day“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 1152 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio arba dešiniausio būgno.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, saulės ir mėnulio simbolius. Laukinis simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laimėjimo sukimo išmokėjus laimėjimus už laimėjimus kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos iš viršaus krentančiais simboliais. Kritimas tęsis tol, kol daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po lavinos funkcijos.
- Saulės ir mėnulio daugiklio simboliai yra visuose būgnuose ir gali būti išsukti atsitiktinai per sukimus ir lavinos funkciją tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų funkcijoje. Kairėje lošimo ekrano pusėje yra saulės daugiklio matuoklis, o dešinėje pusėje yra mėnulio daugiklio matuoklis. Kiekvieną kartą, kai pagrindinio lošimo sukimo metu išsukamas saulės arba mėnulio daugiklio simbolis, atsitiktine tvarka gali būti pridėtas 1x daugiklis atitinkamai pusei. Saulės daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, sudarytoms iš kairės į dešinę iš gretimų simbolių kombinacijų. Mėnulio daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, sudarytoms iš dešinės į kairę gretimuose simbolių deriniuose. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, sudarytoms tame sukime arba lavinos funkcijos metu. Jei laiminti kombinacija susidaro tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę per tą patį sukimą ar lavinos funkciją, ir abiejose pusėse yra daugikliai, laimėjimas bus padaugintas iš abiejų daugiklių sumos.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimima 10 nemokamų sukimų su pradiniu saulės ir mėnulio daugiklių matuoklio vertės daugikliu 2x. Nemokamų sukimų lošimo metu, kiekvieną kartą, kai pasirodo saulės arba mėnulio daugiklis, daugiklio matuoklis padidėja ir išlieka iki lošimo pabaigos. Jei funkcija buvo aktyvuota su 3 sklaidos simboliais, kiekvienas saulės ir mėnulio daugiklis padidina atitinkamą matuoklį 2x. Jei funkcija buvo aktyvuota su 4 sklaidos simboliais, kiekvienas daugiklis padidina matuoklį 4x. Jei funkcija buvo aktyvuota su 5 sklaidos simboliais, kiekvienas daugiklis padidina matuoklį 6x. Jei funkcija buvo aktyvuota su 6 sklaidos simboliais, kiekvienas daugiklis padidina matuoklį 8x. Prieš lošimui prasidedant, galima rizikuoti, kad padidinti pradinį daugiklį, arba sukaupti dabartinę vertę bet kuriuo metu ir pradėti lošimą. Jei pasirenkama rizikuoti, sukasi ratas, kuris sustoja ant laimėjimo arba pralaimėjimo pozicijos. Jei ratas sustoja ant laimėjimo, dabartinis pradinio daugiklio dydis padidinamas. Jei ratas sustoja ant pralaimėjimo, visi nemokami sukimai prarandami ir lošimas baigiasi. Rizikuoti galima tik iki daugiklio 8x. Lošimo metu išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, pakartotinai aktyvuojama funkcija ir laimima 10 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu galioja specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 30x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošime įsigyjant jį už 120x esamas bendras statymas, per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka išsukami 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Ugnies Išsiveržimas 2 („Fire Stampede 2“)

3142. Ugnies Išsiveržimas 2 („Fire Stampede 2“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 1875 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir sujungimo ir surinkimo simbolius. Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laimėjimai suteikiami būgnuose iš kairės į dešinę už greta esančių simbolių kombinacijas. Laimėjimai už simbolius išmokami jiems esant ant 5 būgnų, 5 eilių pozicijų lošimo ekrane,3 būgno viršuje ir apačioje yra 2 specialios pozicijos su specialiais simboliais. Šalia lošimo ekrano taip pat yra 6 būgnas, kuriame yra tik specialūs simboliai.
- Sujungimo ir surinkimo simbolis gali pasirodyti bet kurioje 1–5 būgnų pozicijoje, išskyrus specialias pozicijas. Sujungus gretimus sujungimo ir surinkimo simbolius, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, kai simbolių grandinė pasiekia vieną iš specialių pozicijų 3 arba 6 būgnuose, laimimas laimėjimas iš pasiektos specialios pozicijos. 6 būgne atsitiktinai pažymimos laimėjimų grupės. Jei simbolių grandinė pasiekia vieną iš laimėjimų pažymėtoje laimėjimų grupėje, visi pažymėti laimėjimai taip pat yra išmokami.
- Specialių simbolių funkcijos pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų lošime. Specialiose pozicijose 3 ir 6 būgnuose gali atsitiktinai pasirodyti šie simboliai:
    - pakartotiniai sukimai – gali pasirodyti tik specialiose 3 būgno pozicijose. Kai pasiekiama simbolių grandinė, aktyvuojamas pakartotinių sukimų lošimas, kuris turi 5 pakartotinius sukimus. Lošimo metu visi Sujungimo ir surinkimo simboliai, pasirodę pradiniame sukime, lieka vietoje, o visi kiti 1–5 būgnų pozicijos sukasi iš naujo. Bet kurie nauji sujungimo ir surinkimo simboliai, pasirodę pakartotinių sukimų metu, taip pat lieka vietoje iki pakartotinių sukimų pabaigos. Po lošimo išmokama už visas simbolių grandines. Jei per pakartotinius sukimus simbolių grandinė nepasiekia specialių pozicijų 3 ar 6 būgnuose, atsitiktinai išmokamas laimėjimas 3x, 4x, 5x, 6x, 8x arba 10x bendras statymas.
    - Pinigų vertė – pasirodžius šiam simboliui, jis gauna atsitiktinę pinigų vertę. Kai jį pasiekia simbolių grandinę, vertė išmokama. Galimos vertės 3 būgno specialiose pozicijose: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x arba 20x bendras statymas. Galimos vertės 6 būgno specialiose pozicijose: 10x, 12x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x arba 200x bendras statymas.
    - Pridėti laukiniai simboliai – kai pasiekiama simbolių grandinė, atsitiktinėse 2, 3, 4 arba 5 būgnų pozicijose pridedami laukiniai simboliai.
    - Nemokami sukimai – kai pasiekiama simbolių grandinė po to, kai išmokėti visi laimėjimai už dabartinį sukimą, aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas ir išmokama 2x bendras statymas. Nemokamų sukimų simbolis visada rodo atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių: 7, 10, 15, 20 arba 25.
    - Paslaptingas laimėjimas – gali pasirodyti tik 6 būgne. Kai pasirodo, atskleidžia atsitiktinį laimėjimą. Galimi laimėjimai: 25x, 200x, 250x, 350x, 400x, 500x arba 4000x bendras statymas. Mažas, didelis ir didžiausias laimėjimai gali pasirodyti su x2 daugikliu.
    - Stumdymas – pasiekiama simbolių grandinė, atsitiktinėse 1–5 būgnų pozicijose pridedami simboliai su didžiausia verte. Mažą laimėjimą slepiantys simboliai – gali pasirodyti tik 3 būgno specialiose pozicijose. Kai pasiekiama simbolių grandinė, vertė išmokama. Išmoka: 25x bendras statymas.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, išmokama 2x bendras statymas.

- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama išsukus nemokamų sukimų simbolį per Sujungimo ir surinkimo funkciją arba išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius. Lošimas prasideda su nemokamų sukimų skaičiumi, gautu iš visų surinktų Nemokamų sukimų simbolių, pridėjus 7, 10 arba 15 nemokamų sukimų už 3, 4 ar 5 sklaidos simbolius atitinkamai, jei tokių buvo iškritę sukime, kuris aktyvavo funkciją. Sujungimo ir surinkimo funkcija yra aktyvi ir veikia taip pat kaip pagrindiniame lošime. Lošimo metu: laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį x2 arba x3, kuris taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms tame sukime. Jei pasirodo daugiau laukinių simbolių, jų daugikliai dauginasi tarpusavyje. Jei lošimo metu pasirodo daugiau nemokamų sukimų simbolių per simbolių grandinę, skiriamas papildomas nemokamų sukimų skaičius, lygus visų pasiektų nemokamų sukimų simbolių vertei. Funkcijos metu galioja specialūs būgnai.
- Atsitiktinių sukimų metu atsitiktinėse pozicijose gali pasirodyti atsitiktinis laukinių simbolių, Sujungimo ir surinkimo simbolių arba didžiausios vertės simbolių skaičius.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta pagrindiniame lošime, už 100x esamo bendro statymo kainą. Perkant nemokamų sukimų funkciją, garantuotai bus išsukta pakankamai Sujungimo ir surinkimo simbolių, kad susidarytų simbolių grandinė, kuri pasiektų specialias pozicijas 3 būgne ir bent vieną iš pozicijų 6 būgne. Suaktyvinančių sukimų metu 6 būgne yra tik nemokamų sukimų simboliai su atsitiktiniu nemokamų sukimų skaičiumi.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Actekų Turtai („Fortune of Aztec“)

3143. Actekų Turtai („Fortune of Aztec“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir iki 32400 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Laimėjimai suteikiami už simbolius, einančius iš kairės į dešinę nuo kairiausio būgno. Būgnuose gali būti iki 5 simbolių, kartu su dar vienu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė nuo 2 iki 5 būgnų eilė sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Iš viso maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 32400. Ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų gali būti išsukti simboliai, užimantys 2, 3 arba 4 simbolių vietą.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laimėjimo sukimo išmokėjus laimėjimus už laimėjimus kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta iš lošimo ekrano. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultate, prieš lavinos funkciją. Lavinos funkcija tęsis tol kol nebeliks laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo. Sklaidos simbolis nesprogsta per laviną ir lieka lošimo ekrane iki lavinos funkcijos pabaigos.
- Ribų funkcija. Simboliai, išskyrus laukinius arba sklaidos, gali atsitiktinai būti išsukti su sidabrine riba aplink juos. Kai sidabriniai ribos simboliai yra laimėjimų kombinacijų dalis, jie nesprogsta, o vietoj to riba pasikeičia į auksinę ir toje vietoje pasirodo naujas atsitiktinis laimėjimą suteikiantis simbolis, išskyrus laukinį arba sklaidos simbolį. Kai aukso ribos simboliai yra laimėjimų kombinacijų dalis, jie nesprogsta, o vietoj to ta vieta pasikeičia į laukinį simbolį. Jei šie laukiniai simboliai yra laimėjimo kombinacijos dalis, jie sprogsta ir krenta per lavinos funkciją kaip įprastai.

- Daugiklio funkcija. Kiekvienos lavinos metu daugiklis padidėja x1. Daugiklis taikomas visoms tos lavinos laimėjimo kombinacijoms. Pasibaigus visoms lavinoms sukimo metu, daugiklis vėl grąžinamas į x1.
- Išsukus 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 arba 14 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28 arba 30 nemokamų sukimų. Kiekvienos lavinos metu daugiklis padidėja x2. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms to lošimo metu. Daugiklis nustatomas iš naujo pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai. Lošimo metu: jei pasirodo 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 arba 14 sklaidos simbolių, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, ir skiriamas atitinkamas papildomas nemokamų sukimų skaičius: 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28 arba 30. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: lošėjas gali padidinti statymo daugiklį iki 25x. Kai lošiama su aktyviu statymu, šansas išsukti sklaidos simbolius padidėja.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Gąsdinantis Frankis („Frightening Frankie“)

3144. Gąsdinantis Frankis („Frightening Frankie“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €357
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant būgnuose iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai išsukamas 1 ar daugiau žaibo simbolių, suteikiama žaibo nemokamų sukimų funkcija. Kai prasideda lošimas, už kiekvieną išsuktą žaibo simbolį iš būgno pašalinamas vienas mažiausią laimėjimą suteikiantis simbolis. Lošimas prasideda su atsitiktiniu nemokamų sukimų skaičiumi, nuo 2 iki 6. Kiekvieną kartą, kai lošime išsukamas vienas ar daugiau žaibo simbolių, funkcija suaktyvinama iš naujo ir atsitiktinai suteikiama nuo 2 iki 6 papildomų nemokamų sukimų. Už kiekvieną lošime išsuktą žaibo simbolį iš būgno pašalinama daugiau mažiausią laimėjimą suteikiančių simbolių, bet ne daugiau kaip 5. Po to, kai iš būgno pašalinamas 5 mažiausią laimėjimą suteikiantis simbolis, žaibo simbolis šio lošimo metu nebegali būti išsuktas. Jei lošimo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinamas monstrų tako nemokamų sukimų lošimas, o likę nemokami sukimai pridedami prie naujo lošimo pradžios. Naujai suaktyvintas monstrų tako nemokamų sukimų lošimas prasideda pašalinus mažiausią laimėjimą suteikiančius simbolius, kurie jau nėra ant būgno juostų. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama monstrų tako nemokamų sukimų funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, atsitiktinai, jei išsukami tik 2 sklaidos simboliai, gali pasirodyti žaibo animacija, kuri prideda trečią sklaidos simbolį atsitiktinėje lošimo ekrano pozicijoje, aktyvuodama nemokamų sukimų funkciją. Lošimas prasideda su x2 daugikliu, kuris taikomas visiems laimėjimams.
- Bandymo vamzdžio simbolis pasirodo tik monstrų tako nemokamų sukimų funkcijos metu. Kiekvieną kartą, kai lošimo metu pasirodo žaibo simbolis, vienas mažiausią laimėjimą suteikiantis simbolis pašalinamas iš būgno likusiam lošimui už kiekvieną pasirodžiusį žaibo simbolį. Vieno lošimo metu gali būti išsukti ne daugiau kaip 5 žaibo simboliai ir gali būti pašalinti tik 5 mažiausią laimėjimą suteikiantys simboliai. Po 5 žaibo simbolių išsukimo jis nebegali pasirodyti iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai lošimo metu išsukamas bandymo vamzdžio simbolis, jis surenkamas į skaitiklį. Surinkus 7 bandymo vamzdžio simbolius, lošimas suaktyvinamas iš naujo, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų ir prie

lošimo daugiklio pridedamas atsitiktinis daugiklis x1, x2, x5 arba x10. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 10x – galimybė laimėti monstrų tako nemokamų sukimų lošimą yra didesnė. Ant būgno yra daugiau sklaidos simbolių. Pirkti nemokamus sukimus funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 5x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Monstrų tako nemokamų sukimų lošimas gali būti iškart aktyvuotas pagrindiniame lošime, sumokėjus 100x dabartinis bendras statymas. Per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka išsukami 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Ugnies Brangakmenių Sėkmė („Gem Fire Fortune“)

3145. Ugnies Brangakmenių Sėkmė („Gem Fire Fortune“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €66
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama blokais, sudarytais iš mažiausiai 5 simbolių, sujungtų horizontaliai arba vertikaliai.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laimėjimo sukimo išmokėjus laimėjimus už laimėjimus kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsis tol, kol nebeliks laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Pagrindiniame lošime kiekvienai laimėjimo kombinacijai gali būti pritaikytas atsitiktinis daugiklis. Galimos šios daugiklio vertės: 2x, 5x, 10x arba 100x.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas. Lošimas prasideda su 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienai laimėjimo kombinacijai garantuojamas atsitiktinis daugiklis. Galimos šios daugiklio vertės: 5x, 10x arba 100x. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų lošime, funkcija aktyvuojama pakartotinai ir pridedami dar 5 nemokami sukimai. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 400x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Per ypatingą nemokamų sukimų funkciją visos laimėjimo kombinacijos bus garantuotai padaugintos 10x arba 100x atsitiktiniu būdu.
- Laimėjus su keliais blokais visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Brangakmenių Trio („Gem Trio“)

3146. Brangakmenių Trio („Gem Trio“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus brangakmenių simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų funkcijos metu. 3x simbolis tris kartus padaugina visų laiminčių kombinacijų, kurių dalis yra, laimėjimą, išskyrus kombinacijas, sudarytas iš laukinių simbolių.
- Ekrane gali būti rodomi trijų tipų brangakmenių simboliai. Kai išsukami smaragdo, deimanto arba rubino brangakmenio simboliai, juos surenka smaragdo, deimanto arba rubino brangakmenių simboliai, esantys ekrano viršuje. Kai taip atsitinka, jie gali atsitiktinai suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją su smaragdo, deimanto arba rubino modifikatoriumi. Surinkimas vykdomas sukimo pabaigoje, o jei yra suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, atsitiktinai suaktyvinamas vienas, du arba trys modifikatoriai. Tolesnis nemokamų sukimų lošimas lošiamas su visais aktyvuotais modifikatoriais, su kuriais jis buvo suaktyvintas.
- Nemokamų sukimų lošimas prasideda nuo 10 nemokamų sukimų ir bent vienu iš trijų galimų modifikatorių, susijusių su brangakmenių simbolių kolekcija. Priklausomai nuo to, kaip atsitiktinai buvo suaktyvintas dabartinis lošimas, gali būti aktyvūs šie modifikatoriai: smaragdo modifikatorius - kai šis modifikatorius aktyvus, už kiekvieną lošime išsuktą smaragdo brangakmenio simbolį atsitiktine tvarka suteikiami +1 arba +2 papildomi nemokami sukimai. Deimantų modifikatorius - kai šis modifikatorius aktyvus, lošimo metu galima laimėti 4 specialius premijos piniginius laimėjimus: mažąjį 20x, pagrindinį 50x, didįjį 300x arba didžiausią 10000x bendras statymas. Per lošimą kiekvienas išsuktas deimanto brangakmenio simbolis parodo vieno iš premijos laimėjimo pavadinimą ir yra surenkamas prie to pavadinimo laimėjimo. Kai surenkami 4 bet kurio iš premijos laimėjimų pavadinimai, tas premijos laimėjimas suteikiamas. Rubino modifikatorius - su šiuo modifikatoriumi nemokamų sukimų funkcija lošiama dviejuose 3 būgnų ir 3 eilių lošimo ekranuose, kiekviename iš jų suteikiama po 10 nemokamų sukimų. Papildomi nemokami sukimai, kuriuos skiria smaragdo brangakmenio simbolis, kai aktyvus ir smaragdo modifikatorius, skiriami už lošimo ekraną, kuriame šis brangakmenis išsukamas. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 50x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su vienu iš trijų modifikatorių, kuris suaktyvinamas atsitiktinai. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su dviem iš trijų modifikatorių, kurie suaktyvinami atsitiktinai. Sumokėjus 200x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su visais trimis garantuojamai suaktyvinamais modifikatoriais.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Genie Brangakmenių Grobis („Genie's Gem Bonanza“)

3147. Genie Brangakmenių Grobis („Genie's Gem Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kurioje lošimo ekrano vietoje.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laimėjusio sukimo išmokėjus laimėjimus už laimėjusias kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta į lošimo ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų lavinos kritimų skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Daugiklio simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose ir gali atsitiktinai būti išsuktas per sukimus ir lavinos funkciją tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų funkcijos metu. Kiekvieną kartą, kai jis išsukamas, atsitiktinai nustatoma iš anksto nustatyto daugiklio reikšmė. Galimos šios vertės: x2, x3, x5, x10 arba x100. Kai lavinos funkcijos seka baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.
- Paslapties simbolis gali pasirodyti lošimo ekrane atsitiktinėse pozicijose. Kai bus išsukti paslapties simboliai, visi jie transformuosis į tą patį atsitiktinį laimėjimą suteikiantį simbolį arba į grynųjų monetų simbolius.
- Kai grynųjų monetų simboliai atsitiktinai atskleidžiami paslapties simbolių, jie visi įgyja atsitiktinę vertę ir ši vertė pridedama prie lavinos funkcijos laimėjimo. Galimos šios vertės: 1x, 2x, 5x, 10x, 20x, 50x arba 100x bendras statymas. Atsitiktine tvarka sukimų ar lavinos funkcijos pabaigoje atsitiktinėse pozicijose lošimo ekrane gali būti pridėti paslapties, daugiklio arba sklaidos simboliai.
- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje lošimo ekrano vietoje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Lošimas prasideda su 12 nemokamų sukimų ir papildomais 2 nemokamais sukimais už kiekvieną sklaidos simbolį po ketvirto simbolio. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių per lošimą, vėl suaktyvinama funkcija ir suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai bei po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečio simbolio. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 30x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą yra didesnė. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošime įsigyjant jį už 100x bendras statymas. Kai perkama nemokamų sukimų funkcija, per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka išsukami 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Cukriniai Pabarstukai („Hundreds and Thousands“)

3148. Cukriniai Pabarstukai („Hundreds and Thousands“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Laimėjimai suteikiami už penkių simbolių kombinaciją.
- Nemokamų sukimų simbolis pasirodo visuose būgnuose tik pagrindinio lošimo metu.
- Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Bendras laimėtų nemokamų sukimų skaičius nustatomas pagal bendrą laimėjusių linijų, susidariusių su nemokamų sukimų simboliu, skaičių. Nemokamų sukimų funkcija turi bendrą x2 daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimams per lošimą. Funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 10x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau nemokamų sukimų simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 5x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošime įsigyjant jį už 100x bendras statymas. Perkant nemokamų sukimų lošimą, atsitiktinis laimėjusių išmokų eilių su nemokamų sukimų simboliu skaičius garantuotai bus išsuktas suaktyvinusio sukimo metu.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Mėtiniai Ledinukai („Ice Mints“)

3149. Mėtiniai Ledinukai („Ice Mints“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir ledinukų simbolius. Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Po kiekvienu būgnu yra puodelio simbolis 2, 3 ir 4 būgnuose. Kiekvieno sukimo metu atsitiktiniuose puodelių simboliuose pasirodo atsitiktiniai daugikliai. Kai pasirodo ledinukų simboliai, jie nukrenta į puodelių simbolius, o jų vietoje pasirodo nauji simboliai. Atsitiktinai puodelių simboliai gali išplėsti laukinius simbolius per visą virš jų esantį būgną. Kai taip nutinka, puodelio simbolio daugiklis taip pat naudojamas padauginti visus laimėjimus lošimo ekrane. Jei gaunamas daugiau nei vienas daugiklis, jie sudedami tarpusavyje. Galimos atsitiktinės daugiklių reikšmės 2 ir 3 būgnuose: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x13, x14, x15, x16, x17, x18, x19 arba x20. Galimos atsitiktinės daugiklių reikšmės 4 būgne: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x13, x14, x15, x16, x17, x18, x19, x20, x21, x22, x23, x24 arba x25.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Lošimo pradžioje puodelių simboliai yra be daugiklio, kiekvieną kartą, kai į juos nukrenta ledinukų simboliai ir jie nesukelia laukinių simbolių išplėtimo virš jų esančiame būgne, už kiekvieną ledinuko simbolį puodelių simbolio daugiklis padidėja 1x. Puodelių simbolių daugikliai išlieka per visą nemokamų sukimų lošimą. Lošimo metu vėl išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama iš naujo ir laimima atitinkamai 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošime įsigyjant jį už 80x bendras statymas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Gali Pasikliauti Taupykle („You Can Piggy Bank On It“)

3150. Gali Pasikliauti Taupykle („You Can Piggy Bank On It“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €470
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis TNT simbolis pasirodo ant visų būgnų per nemokamų sukimų lošimą. Laukinis TNT simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius. Sklaidos simbolis pagrindinio lošimo metu pasirodo visuose būgnuose, o nemokamų sukimų funkcijos metu - 1, 3 ir 5 būgnuose. Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kuri laimima per nemokamų sukimų funkciją. Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 2000x bendras statymas.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo pradžioje atsidaro būgnų viršuje esantis seifo simbolis, kuriame pasirodo 14 pinigų simbolių. Per lošimą, kai tik išsukamas laukinis TNT simbolis, jis pirmiausia surenka ir suteikia laimėjimą už visus lošimo ekrane esančius pinigų simbolius, tada vidurinė lošimo ekrano padėtis tampa ypatinga, kurioje pasirodo kiaulės simbolis. Tada pinigų simboliai iš seifo simbolio nukrenta į lošimo ekraną ir taip pat yra surenkami. Pinigų simbolis ant viršutinio seifo simbolio ekrano pasikeičia į naujas atsitiktines vertes. Galimos seifo simbolio vertės yra: 0,2x, 0,4x, 0,6x, 0,8x, 1x, 2x, 5x arba 10x bendras statymas.
- Po pradinio surinkimo viduriniai lošimo būgnai pakartotinai suksis. Per šį pakartotinį sukimą gali būti išsukti kiaulės arba policijos simboliai. Jei išsukamas kiaulės simbolis, vertės iš seifo simbolio yra surenkamos, simboliai seife pasikeičia į atsitiktines vertes, ir viduriniai lošimo būgnai vėl suksis. Jei išsukamas policijos simbolis, pakartotiniai sukimai baigiasi. Per lošimą išsukus 3 sklaidos simbolius, vėl suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošime įsigyjant jį už 100x bendras statymas. Perkant nemokamų sukimų lošimą, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai garantuotai išsukami per suaktyvinantį sukimą.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Aukso Puodo Ugnis („Jackpot Blaze“)

3151. Aukso Puodo Ugnis („Jackpot Blaze“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Bendras to paties simbolio skaičius ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laimėjimo sukimo išmokėjus laimėjimus už laimėjimus kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos iš viršaus krentančiais simboliais. Kritimas tęsis tol, kol nepasirodo daugiau laimėjimo kombinacijų. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito. Visi laimėjimai išmokami po visų kritimų rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo. Specialių laimėjimų simboliai ir sklaidos simboliai nesprogsta ir lieka ekrane tol, kol baigiasi visi to paties sukimo metu įvykę kritimai.
- Specialaus laimėjimo simboliai.
- Lošime yra 5 specialių laimėjimų simboliai: mažasis – 5x bendras statymas, pagrindinis – 20x bendras statymas, didysis – 100x bendras statymas, didžiausias – 500x bendras statymas ir pats didžiausias – 1000x bendras statymas. Pagrindiniame lošime, kai tik išsukami specialių laimėjimų simboliai ir per tą sukimą ar lavinos funkciją yra laimėjimų kombinacijų, jie kaupiami specialių laimėjimų skaitiklyje. Surinkus 2 mažuosius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama mažoji specialaus laimėjimo vertė. Surinkus 4 pagrindinius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama pagrindinė specialaus laimėjimo vertė. Surinkus 6 didžiuosius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama didžioji specialaus laimėjimo vertė. Surinkus 8 didžiausius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama didžiausia specialaus laimėjimo vertė. Surinkus 10 pačių didžiausių specialių laimėjimų simbolių, suteikiama pati didžiausia specialaus laimėjimo vertė. Jei bus išsukta daugiau specialių laimėjimų simbolių nei reikia norint laimėti, skaitiklis bus iš naujo nustatytas, o papildomi simboliai taip pat bus surinkti. Surinkti simboliai pašalinami iš lošimo ekrano, kai baigiasi sukimas ir visi to sukimo metu įvykę kritimai.
- Išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius bet kurioje lošimo ekrano vietoje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Per nemokamų sukimų lošimą specialių laimėjimų simboliai, surinkti į specialių laimėjimų skaitiklius, išlieka lošimo ekrane tarp sukimų ir krenta visą lošimą. Nemokamų sukimų lošimo metu išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, vėl suaktyvinama funkcija ir suteikiami atitinkamai 15, 20, 25 arba 30 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą patrigubėja. Ant būgnų pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Sumokėjus 100x dabartinis bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Perkant nemokamų sukimų funkciją garantuotai atsitiktine tvarka per suaktyvinantį sukimą bus išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Sumokėjus 500x dabartini bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Perkant ypatingą nemokamų sukimų funkciją garantuotai atsitiktine tvarka per suaktyvinantį sukimą bus išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Per ypatingą nemokamų sukimų funkciją 1 surinktas mažasis specialaus laimėjimo simbolis suteikia mažąją specialaus laimėjimo vertę. Surinkus 2 pagrindinius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama pagrindinė specialaus laimėjimo vertė. Surinkus 3 didžiuosius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama didžioji

specialaus laimėjimo vertė. Surinkus 4 didžiausius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama didžiausia specialaus laimėjimo vertė. Surinkus 5 pačius didžiausius specialių laimėjimų simbolius, suteikiama pati didžiausia specialaus laimėjimo vertė.

- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Lavos Kamuoliai („Lava Balls“)

3152. Lavos Kamuoliai („Lava Balls“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €207,50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, lavos kamuolių, kamuolių išmetimo, papildomų nemokamų sukimų ir papildomo puodo verčių simbolius.
- Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Lavos kamuolių laukinis daugiklis. Pagrindinio lošimo metu lošimo ekrano apačioje yra 7 puodų simboliai. Kiekvieno sukimo metu ant jų pasirodo atsitiktiniai daugiklio dydžiai ir nemokami sukimai. Galimos daugiklio vertės: x1, x2, x3, x5, x7, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x30, x35, x40, x50, x75, x88, x100, x250, x500, x1000. Kai išsukamas bent vienas laukinis simbolis ir bent vienas laukinis simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis, prieš skiriant laimėjimus, lavos kamuolio simbolis krenta per lošimo ekraną ir patenka į vieną iš 7 puodų simbolį apačioje. Jei lavos kamuolio simbolis nukrenta į puodo simbolį su daugikliu, visi laimėjimai, kuriuose yra laukinis simbolis, yra dauginami iš to daugiklio. Jei lavos kamuolio simbolis nukrenta į puodą su nemokamais sukimais, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių arba pataikius į nemokamų sukimų puodo simbolį iš laukinio laimėjimo, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas ir suteikiama 12 nemokamų sukimų. Lošimo metu ekrano apačioje esantys puodų simboliai yra su atsitiktine pinigų verte. Galimos pradinės vertės yra: 0,2x, 0,4x, 0,8x, 1x, 1,2x, 1,4x, 1,6x, 1,8x, 2x, 2,4x, 2,8x, 3,2x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 22x, 24x, 28x, 32x, 40x, 50x, 60x, 100x arba 200x bendras statymas. Puodų simboliai 1 ir 7 iš kairės į dešinę po kiekvieno nemokamo sukimo padidėja atsitiktine suma. Galimos padidėjimo vertės yra: 0,2x, 0,4x, 0,8x, 1x, 1,2x, 1,4x, 1,6x, 2x, 2,2x, 2,4x, 2,8x, 3,2x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 22x, 24x, 28x, 32x, 40x, 50x, 80x arba 120x bendras statymas. Lavos kamuolių laukinis daugiklis taip pat gali pasirodyti nemokamų sukimų lošime, ir kai tai įvyksta, puodų simboliai ekrano apačioje laikinai transformuojasi į atsitiktines daugiklio vertes šiai funkcijai.
- Papildomų puodų vertės simbolis pasirodo visuose būgnuose nemokamų sukimų lošimo metu. Kiekvieną kartą, kai šis simbolis išsukamas, atskleidžiama atsitiktinė pinigų suma. Po sukimo ta suma pridedama prie puodų simbolio po būgnu, ant kurio buvo išsukta, likusiam lošimo laikui. Galimos vertės yra: 0,2x, 0,28x, 0,4x, 0,6x, 0,72x, 0,8x, 1x, 1,12x, 1,2x, 1,4x, 1,6x, 2x, 2,4x, 2,8x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 11x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 80x, 120x arba 200x bendras statymas.
- Lavos kamuolių simbolis gali būti išsuktas tik 1 būgne.
- Kamuolio išmetimo simbolis gali būti išsuktas tik 5 būgne. Kamuolio išmetimo simbolis suteikia atsitiktinį kamuolių simbolių skaičių. Galimos vertės: 1, 2, 3, 5, 7, 10, 15, 20, 25, 42, 77, 88 arba 100 kamuolių simbolių.

- Kai lavos kamuolių ir kamuolio išmetimo simboliai išsukami tame pačiame sukime, kamuolio išmetimo simbolio nešamų kamuolių simbolių skaičius pridedamas prie matuoklio. Lošimo pabaigoje, kai visi nemokami sukimai yra sulošti, kamuolių simbolių skaičius, lygus skaitiklyje esančiam skaičiui, bus išmesti lošimo ekrane. Už kiekvieną kamuolio simbolį, kuris įkrenta į puodo simbolį lošimo ekrano apačioje, jo suma pridedama prie bendros laimėjimo sumos.
- Papildomų nemokamų sukimų simbolis suteikia atsitiktinį skaičių papildomų nemokamų sukimų, kurie yra suteikiami, kai šis simbolis yra išsukamas. Galimos vertės yra: 1, 2, 3, 4 arba 5 papildomi nemokami sukimai. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta pagrindiniame lošime, už 100x esamo bendro statymo kainą.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Omarų Namai („Lobster House“)

3153. Omarų Namai („Lobster House“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus premijos simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieno sukimo metu, laukinis simbolis ant to pačio būgno turi atsitiktinį 2x arba 3x daugiklį. Laukinis daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimų eilės dalies laimėjimui. Jei yra daugiau nei vienas laukinis simbolis ant tos pačios išmokėjimų eilės dalies, visi laukiniai daugikliai toje pačioje mokėjimų eilėje yra sudedami.
- Premijos simbolis pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Išsukus 3 premijos simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas. Už 3x premijos simbolius išmokama 5x bendras statymas. Už premijos simbolius išmokama jiems esant ant bet kurios pozicijos. Jei išsukami 2 premijos simboliai ir abu simboliai gali judėti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno srities, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su premijos simboliais išsukami viena pozicija žemiau, o būgnai be jų sukasi pakartotinai, tam, kad būtų išsuktas trečiasis premijos simbolis.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius. Grupė iš 9 kriauklių simbolių automatiškai atsiveria, atskleisdama kiekviename kriauklės simbolyje esančių nemokamų sukimų skaičių. Kiekviename kriauklės simbolyje atsitiktinai rodomas 1, 2 arba 3 nemokamų sukimų skaičius. Kiekviename kriauklės simbolyje esantys skaičiai sudedami ir suteikiamas bendras skaičius. Per nemokamų sukimų lošimą visi laukiniai simboliai, kurie pasirodo ant 2, 3 arba 4 būgno, išlieka ekrane viso nemokamų sukimų lošimo metu. Lipnūs laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris atskleidžiamas, kai pasirodo laukinis simbolis, ir išlieka nepakitęs iki lošimo pabaigos. Nemokamų sukimų lošimo metu ant būgnų premijos simboliai nepasirodo. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai. Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu per suaktyvinantį sukimą garantuotai išsukami 3

premijos simboliai. Sumokėjus 400x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Ypatingos nemokamų sukimų funkcijos metu laukiniai simboliai kiekvieną kartą išsukami su atsitiktiniu daugikliu 15x arba 25x.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Brangakmenių Meistras („Master Gems“)

3154. Brangakmenių Meistras („Master Gems“) – tai 5 būgnų, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:
- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kur lošimo ekrane. Bendras tokių pat simbolių skaičius ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik ant 3 būgno. Kai laukinis simbolis dalyvauja laimėjime, suaktyvinama daugiklio kasyklų vežimo funkcija. Šis kasyklų vežimo simbolis sukasi ir suteikia daugiklį bendram laimėjimui 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x ar 100x.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Undinės Lobio Skrynia („Mermaid's Treasure Trove“)

3155. Undinės Lobio Skrynia („Mermaid's Treasure Trove“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:
- Už visus simbolius išmokama jiems esant blokais mažiausiai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, po kiekvieno laimėjimo sukimo išmokėjus laimėjimus už laimėjimus kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai, išskyrus sklaidos simbolį, išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Kritimai tęsis tol kol nebeliks laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų.
- Daugiklio laukinis simbolis, pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Daugiklio laukinis simbolis pasirodo po laimėjimo kombinacijos, kurioje daugiklio laukinio simbolio nėra. Daugiklio laukinis simbolis pasirodo atsitiktinėje laimėjimo kombinacijos vietoje, po to, kai laimėję simboliai sprogsta. Kai tik pasirodo laukinis simbolis, jis yra su daugikliu x1, ir kiekvieną kartą, kai jis dalyvauja laimėjime kombinacijoje, daugiklis padidėja x1, o po sprogimo jis atsitiktinai persikelia viena pozicija aukštyn, žemyn, į kairę arba į dešinę laimėjimo kombinacijos srityje. Daugiklis taikomas visų laimėjimų kombinacijų, kuriose yra tas laukinis simbolis, laimėjimui. Jei 2 ar daugiau laukinių simbolių yra toje pačioje laimėjime kombinacijoje, po išmokėjimo jie susijungia į vieną ir jų daugikliai susumuojami.

Laimėjimą suteikiantys simboliai gali turėti atsitiktinį daugiklį. Galimos daugiklio vertės yra: 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50xarba 100x. Kai simboliai su daugikliu yra laiminčių kombinacijų, kuriose yra laukiniai simboliai, dalis, po sprogimo jų daugiklis pridedamas prie laukinio daugiklio. Jei simboliai su daugikliu yra laiminčių kombinacijų, kuriose nėra laukinių simbolių, dalis, šios kombinacijos sukurta laukinio simbolio vertė prasidės nuo visų sprogusių simbolių daugiklių sumos. Jei 2 ar daugiau laukinių simbolių yra kartu su keliais laimėjimais deriniais, jie susijungia pagal pirmenybę. Pirmiausia pirmenybė suteikiama kombinacijoms, kuriose yra daugiausia laukinių simbolių, o po to - kombinacijai, kurioje yra didžiausios vertės simbolis. Daugiklio laukiniai simboliai išlieka lošimo ekrane iki visų sukimo metu atsiradusių kritimų pabaigos.

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai suteikiami 10, 12, 14, 16 arba 18 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu daugiklio laukiniai simboliai išlieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Jei sukimo metu, kuris suaktyvino šią funkciją, išsukami daugiklio laukiniai simboliai, lošimas prasideda su jais lošimo ekrane toje pačioje pozicijoje. Už kiekvieną sklaidos simbolį, kuris pasirodo lošimo metu, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 30x - galimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą yra 3x didesnė. Ant būgno yra daugiau sklaidos simbolių. Pirkti nemokamus sukimus funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x- įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 3, 4, 5, 6arba 7 sklaidos simboliais, kurie garantuotai bus išsukti atsitiktine tvarka suaktyvinančiame sukime. Sumokėjus 400x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija su 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliais, kurie garantuotai bus išsukti atsitiktine tvarka suaktyvinančiame sukime. Ypatingų nemokamų sukimų funkcijos metu laukinių simbolių daugiklių vertė prasideda nuo 10x, o ne 1x.

- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Mistiniai Norai („Mystic Wishes“)

3156. Mistiniai Norai („Mystic Wishes“) – tai 3 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,07
- Didžiausias statymas: €1110,90
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Kai 2 laukiniai simboliai pasirodo lošimo ekrane, aktyvuojamas nemokamas sukimas to būgno, kuriame nėra laukinio simbolio.
- Aukso puodo ženkliukų simboliai atsitiktinai pridedami prie aukso puodo simbolio. Kai pasirodo 3 aukso puodo simboliai, suaktyvinamas aukso puodo premijos lošimas. Aukso puodo premijos lošimo metu galima laimėti 3 aukso puodus, kiekvienas su fiksuota bendra statymo verte: didysis – 888x bendras statymas, pagrindinis – 88x bendras statymas, mažasis – 38x bendras statymas.
- Premijos lošimo metu pasirinkus auksinės monetos simbolį, atskleidžiamas aukso puodo simbolis. Suderinus 3 vienodus simbolius, laimimas atitinkamas aukso puodas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Olimpo Pergalės („Olympus Wins“)

3157. Olimpo Pergalės („Olympus Wins“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 2000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų. Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laimėjimo sukimo išmokėjus laimėjimus už laimėjimus kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.
- Auksiniai simboliai. Atsitiktinai su bet kuriuo sukimu laimėjimą suteikiantys simboliai, pažymėti geltonai, atsiras atsitiktinėse padėtyse ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kai laimėjimo kombinacijos bus suformuotos su auksiniais simboliais, jos pavirs į laukinius simbolius per kitą lavinos funkciją.
- Pagrindiniame lošime laimėjimų daugiklis, kuris taikomas visiems lošimo laimėjimams, po kiekvienos lavinos funkcijos padidėja iki 2x, 3x, 5x. Nuo ketvirtos lavinos funkcijos daugiklis išlieka 5x visiems vėlesniems sukimams. Pasibaigus visoms lavinos funkcijoms daugiklis nustatomas iš naujo.
- Ypatingas sklaidos simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose. Už 3 ar daugiau sklaidos ir ypatingos sklaidos simbolių kombinacijas suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Už 3 ar daugiau sklaidos arba ypatingos sklaidos simbolių kombinacijas, kuriose yra bent vienas ypatingas sklaidos simbolis, išmokama taip: už 1 ypatingos sklaidos simbolį bet kurios rūšies 3 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmokama 50x bendras statymas. Už 2 ypatingos sklaidos simbolius bet kurios rūšies 3 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmokama 500x bendras statymas. Už 3 ypatingos sklaidos simbolius bet kurios rūšies 3 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmokama 5,000x bendras statymas. Už 4 ypatingos sklaidos simbolius bet kurios rūšies 4 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmokama 100,000x bendras statymas.
- Išsukus 3 ar daugiau bet kokios rūšies sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukim funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų bei po 2 papildomus nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Per nemokamų sukimų lošimą ant 3 būgno visi simboliai yra auksiniai simboliai. Nemokamuose sukimuose visi laimėjimai pradedami su 2x daugikliu, kuris taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms. Sukimo laimėjimo daugiklis po kiekvieno sukimo padidėja iki 4x, 6x ir 10x. Nuo 4 lavinos funkcijos daugiklis išlieka 10x visoms vėlesnėms lavinos funkcijoms. Pasibaigus visoms lavinos funkcijoms daugiklis vėl nustatomas į 2x. Šio lošimo metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, vėl suaktyvinama funkcija ir suteikiama dar 10 nemokamų sukimų bei 2 papildomi nemokami sukimai už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Ypatingas sklaidos simbolis nepasirodo per nemokamų sukimų lošimą. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Aukso Orakulas („Oracle of Gold“)

3158. Aukso Orakulas („Oracle of Gold“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant blokais mažiausiai po 5 simbolius sujungtus horizontaliai arba vertikaliai.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laimėjimo sukimo išmokėjus laimėjimus už laimėjimus kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.
- Laimėjimą suteikiantys simboliai gali būti išsukti atsitiktinai kaip auksinė versija. Kai auksinės versijos simboliai yra laimėjusios grupės dalis, po sprogimo jie palieka savo vietoje laukinį simbolį. Šie laukiniai simboliai gali gauti atsitiktinį x2 arba x3 daugiklį, kuris taikomas bendram grupės laimėjimui. Jei toje pačioje grupėje yra daugiau daugiklių, jie dauginami kartu prieš dauginant laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis jis gali turėti atsitiktinį daugiklį x2 arba x3.
- Išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius bet kurioje lošimo ekrano vietoje suteikiami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Lošimo metu bendras daugiklis, taikomas visiems laimėjimams, po kiekvienos lavinos funkcijos padidėja 1. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, vėl suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas ir suteikiama 5, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas - statymo daugiklis 200x - lošiant su įjungtu ypatingu sukimo režimu, visi atsitiktiniai daugikliai, kuriuos turi laukiniai simboliai, yra atsitiktinai 5x arba 10x. Įjungus šį režimą, nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta. Privalomas Ante statymas - statymo daugiklis 40x - galimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra 5 kartus didesnė. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x dabartinis bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Perkant nemokamų sukimų funkciją garantuotai atsitiktine tvarka per suaktyvinantį sukimą bus išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Sumokėjus 400x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Ypatingoje nemokamų sukimų funkcijoje 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai garantuotai bus išsukti atsitiktinai suaktyvinančiame sukime. Visi atsitiktiniai daugikliai, kuriuos laukiniai simboliai turi vėlesniame lošime, yra 3x arba 4x.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Pandemijos Iškilimas („Pandemic Rising“)

3159. Pandemijos Iškilimas („Pandemic Rising“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €70
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir viruso simbolius. Laukinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose. Kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis išsukamas jis gali turėti atsitiktinį daugiklį x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8 arba x10. Jei daugiau laukinių simbolių yra toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jų daugikliai sudedami.
- Premijos simbolis pasirodo 1, 3 ir 5 būgnuose. Išsukus 3 premijos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 8 nemokami sukimai. Per šią funkciją visi išsukti laukiniai simboliai lošimo ekrane išlieka iki lošimo pabaigos. Lošimas taip pat turi bendrą daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimams. Jis prasideda nuo 1x ir gali didėti per lošimą, renkant viruso simbolius. Viruso simboliai pasirodo tik per nemokamų sukimų lošimą. Viruso simbolių surinkimas lošimo metu yra rodomas matuoklyje, kuris rodo daugiklius, pradedant nuo 1x ir tęsiant 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 10x, 20x, 50x ir 100x. Kas 3 surinktas viruso simbolis pakeičia bendrąjį daugiklį į kitą eilėje ir suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Viruso simbolis yra surenkamas net tada, jei atsiranda po laukiniu simboliu. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas - statymo daugiklis 200x - lošiant su ypatingu sukimu, kiekvieno sukimo metu garantuotai išsukamas bent 1 laukinis simbolis atsitiktinėje pozicijoje su atsitiktiniu daugikliu. Privalomas Ante statymas - statymo daugiklis 80x – galimybė laimėti nemokamus sukimus yra beveik 10 x didesnė. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 500x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Ypatingos nemokamų sukimų funkcijos pradžioje garantuotai išsukami 2 laukiniai simboliai atsitiktinėse pozicijose su atsitiktiniu daugikliu.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Burtų Meistras („Spellmaster“)

3160. Burtų Meistras („Spellmaster“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos rutulio ir pinigų simbolius. Jis pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 pagrindinio lošimo būgnų.

- Lošimo ekrane gali būti rodomi trijų tipų premijos rutulio simboliai: kai išsukamas auksinis premijos rutulio simbolis, jis surenkamas į aukso puodo matuoklį lošimo ekrano viršuje. Kai aukso puodo matuoklis surenkamas, atsitiktine tvarka gali būti suaktyvinta pakartotinių sukimų funkcija. Lošiant šią funkciją su aktyviu aukso puodo modifikatoriumi, lošimo ekrano dydis padidėja iki 5 eilių ir 6 būgnų, o po kiekvieno išsukto auksinio premijos rutulio simbolio atsitiktinai parodomas aukso puodo pavadinimas. Surinkus 3 vienodus aukso puodo pavadinimus, suteikiamas piniginis laimėjimas. Galimos šios aukso puodo vertės: mažasis – 12,5x bendras statymas, pagrindinis – 30x bendras statymas, didysis – 125x bendras statymas, didžiausias – 1000x bendras statymas arba pats didžiausias – 1875x bendras statymas. Kai išsukamas raudonas premijos rutulio simbolis, raudonas premijos rutulio simbolis surenkamas į daugiklio grupės matuoklį lošimo ekrano viršuje. Kai daugiklio grupės matuoklis bus surinktas, atsitiktine tvarka gali būti suaktyvinta pakartotinių sukimų funkcija. Lošiant šią funkciją su aktyviuoju daugiklio grupės modifikatoriumi, kiekvienas atsitiktinai išsuktas raudonas premijos rutulio simbolis gali atsitiktinai suteikti daugiklį iki 10 tuo metu lošime ekrane esančių pinigų simbolių. Kai dauginami pinigų simboliai, pirmieji simboliai dauginami 2x, o paskutinio simbolio daugiklis atsitiktinai gali būti 2x, 3x, 4x, 5x arba 10x. Tas pats pinigų simbolis gali būti dauginamas ne daugiau kaip 4 kartus per pakartotinių sukimų lošimą. Kai išsukamas mėlynas premijos rutulio simbolis, mėlynas premijos rutulio simbolis surenkamas į pakrovimo grupės matuoklį lošimo ekrano viršuje. Kai pakrovimo grupės matuoklis surenkamas, gali atsitiktinai būti suaktyvinta pakartotinių sukimų funkcija. Lošiant šią funkciją su aktyviu pakrovimo grupės modifikatoriumi, kiekvienas išsuktas mėlynas premijos rutulio simbolis atsitiktinai pasirinks lošimo ekrane esantį pinigų simbolį, kurio vertė atsitiktine tvarka padidės kaskart atsinaujinant. Galimos vertės, kuriomis gali būti padidintos pinigų simbolių vertės, yra šios: 0,3x, 0,6x, 0,9x, 1,2x, 1,8x, 2,4x, 3x, 4x, 5x, 6x, 12,5x arba 25x bendras statymas. Rinkimas suaktyvinamas sukimo pabaigoje ir gali atsitiktinai suteikti vieną, du arba tris modifikatorius. Vėliau pakartotinių sukimų lošimas lošiamas su visais modifikatoriais, kurie buvo suaktyvinti iš pradžių.
- Pinigų simbolis pasirodo tik pakartotinių sukimų funkcijos metu. Kai simbolis išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 0,3x, 0,6x, 0,9x, 1,2x, 1,8x, 2,4x, 3x, 4x, 5x, 6x, 12,5x arba 25x bendras statymas. Prasidėjus lošimui, įprasti simboliai išnyksta ir ant būgnų juostų lieka tik laimėjimo nesuteikiantys, premijos rutulių ir pinigų simboliai. Lošimas lošiamas su visais modifikatoriais, kurie buvo suaktyvinti funkcijos pradžioje. Modifikatoriai, nesuaktyvinti lošimo pradžioje, gali atsitiktinai būti suaktyvinti lošimo metu, kai surenkami su jais susiję premijos rutulio simboliai. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais. Visi išsukti pinigų simboliai lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas pinigų simbolis arba premijos rutulio simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano pozicijos užpildomos pinigų simboliais. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba kai visos ekrano pozicijos yra užpildytos pinigų simboliais. Jei visose pozicijose yra pinigų simboliai, skiriamas 40000x bendras statymas laimėjimas. Lošimo pabaigoje visų ekrane esančių pinigų simbolių vertės sudedamos ir išmokamos.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Pakartotinių sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, nusipirkus jį už 50 x bendras statymas. Nusipirkus pakartotinių sukimų funkciją, garantuojama, kad per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka bus vienas, du arba trys modifikatoriai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Žvaigždžių Šviesos Princesė: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Starlight Princess Super Scatter“)

3161. Žvaigždžių Šviesos Princesė: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Starlight Princess Super Scatter“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kur lošimo ekrane.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų. Už sklaidos simbolius išmokama jiems esant ant bet kurios būgnų pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta į lošimo ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Ypatingas sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. 4 ar daugiau sklaidos ir ypatingos sklaidos simbolių kombinacijos suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Už 4 ar daugiau sklaidos arba ypatingos sklaidos simbolių kombinacijas, kuriose yra bent vienas ypatingos sklaidos simbolis, išmokama taip: už 1 ypatingas sklaidos simbolį kartu su 4 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių kombinaciją išmokama 100x bendras statymas. Už 2 ypatingų sklaidos simbolių kartu su 4 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių kombinaciją išmokama 500x bendras statymas. Už 3 ypatingų sklaidos simbolių kartu su 4 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių kombinaciją išmokama 5 000x bendras statymas. Už 4 ypatingų sklaidos simbolių kartu su 4 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių išmokama 50 000x bendras statymas.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai 4 ar daugiau sklaidos simbolių pasirodo bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Lošimas prasideda su 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo metu, kiekvieną kartą, kai pasirodo daugiklio simbolis ir sukimas baigiasi laimėjimu, daugiklio reikšmė pridedama prie bendro daugiklio. Visą lošimo trukmę, kiekvieną kartą, kai pasirodo naujas daugiklio simbolis ir sukimas baigiasi laimėjimu, bendro daugiklio reikšmė taip pat naudojama laimėjimui padauginti. Kai nemokamų sukimų lošimo metu pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Ypatingas sklaidos simbolis nemokamų sukimų lošimo metu nepasirodo. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 30x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos ir ypatingos sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, nusipirkus jį už 100x bendras statymas. Perkant nemokamų sukimų funkciją, per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka bus išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Ypatingas nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, nusipirkus jį už 500x bendras statymas. Ypatingos nemokamų sukimų funkcijos metu mažiausias daugiklis, kurį gali turėti daugiklio simboliai, yra 10x. Perkant ypatingą nemokamų sukimų funkciją, per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka bus išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Žvaigždžių Šviesos Laimėjimai („Starlight Wins“)

3162. Žvaigždžių Šviesos Laimėjimai („Starlight Wins“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 2000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų. Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laimėjimo sukimo išmokėjus laimėjimus už laimėjimus kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimėjimų kombinacijų.
- Auksiniai simboliai – atsitiktinai bet kurio sukimo metu įparstus laimėjimus suteikiantys simboliai, pažymėti geltonai, atsiras atsitiktinėse padėtyse ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kai laimėjimo kombinacijos bus suformuotos su auksiniais simboliais, jos pavirs į laukinius simbolius per kitą lavinos funkciją.
- Pagrindiniame lošime laimėjimų daugiklis, kuris taikomas visiems lošimo laimėjimams, po kiekvieno lavinos funkcijos kritimo padidėja iki 2x, 3x, 5x. Nuo ketvirto lavinos funkcijos kritimo išlieka 5x daugiklis visiems vėlesniems sukimams. Pasibaigus visiems lavinos funkcijos kritimams daugiklis nustatomas iš naujo.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų bei po 2 papildomus nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Per nemokamų sukimų lošimą ant 3 būgno visi simboliai yra auksiniai. Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai pradedami su 2x daugikliu, kuris taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms. Sukimo laimėjimo daugiklis po kiekvieno sukimo padidėja iki 4x, 6x ir 10x. Nuo 4 lavinos funkcijos kritimo daugiklis išlieka 10x visoms vėlesnėms lavinoms. Pasibaigus lavinos funkcijos kritimams daugiklis vėl nustatomas į 2x. Šio lošimo metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, vėl suaktyvinama funkcija ir suteikiama dar 10 nemokamų sukimų bei 2 papildomi nemokami sukimai už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Ypatinga Guminukų Ataka („Super Gummy Strike“)

3163. Ypatinga Guminukų Ataka („Super Gummy Strike“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų, surinkimo ir ypatingo surinkimo simbolius.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti tik 1 ir 3 būgnuose. Kai simbolis išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 25x, 50x, 150x arba 2000x bendras statymas.
- Surinkimo ir ypatingo surinkimo simboliai gali pasirodyti tik 2 būgne. Kai surinkimo arba ypatingo surinkimo simbolis pasirodo kartu su bent vienu pinigų simboliu, pinigų simbolio vertė surenkama ir išmokama.
- Išsukus bent 1 surinkimo simbolį be ypatingo surinkimo simbolio kartu su 1 pinigų simboliu 1 ir 3 būgnuose, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija. Kai suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija, lošimo ekrane gali būti atsitiktinai pridėti pinigų, surinkimo ir laukiniai simboliai. Kai pridedamas laukinis simbolis, jo vieta pažymima ir tai prideda 1x daugiklį į tą vietą. Daugiklis taikomas kiekvienam pinigų simboliui, kuris pasirodo toje vietoje, ir lieka pažymėtas iki lošimo pabaigos. Prieš prasidedant lošimui, visų pinigų simbolių vertės surenkamos surinkimo simboliu. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais ir lošiamas 3 eilių ir 3 būgnų lošimo ekrane. Kiekvieną kartą, kai išsukamas pinigų, surinkimo arba laukinis simbolis, skaitiklis grįžta į 3. Lošimo metu simboliai išnyksta ir lošimo ekrane lieka tik surinkimo simboliai ir pažymėtos vietos, jei tokių yra. Be to, lošimo metu sukasi ir sustoja tik laimėjimo nesuteikiantys, pinigų, surinkimo ir laukiniai simboliai. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų.
- Išsukus bent 1 ypatingą surinkimo simbolį kartu su 1 pinigų simboliu 1 ir 3 būgnuose, suaktyvinama ypatinga pakartotinių sukimų funkcija. Kai suaktyvinama ypatinga pakartotinių sukimų funkcija, pinigų, surinkimo ir laukiniai simboliai gali būti atsitiktinai pridėti lošimo ekrane. Kai pridedamas laukinis simbolis, jo pozicija pažymima ir tai prideda 1x daugiklį į tą vietą. Daugiklis taikomas kiekvienam pinigų simboliui, kuris pasirodo toje vietoje, ir lieka pažymėtas iki lošimo pabaigos. Prieš prasidedant lošimui, visų pinigų simbolių vertės surenkamos surinkimo simboliu. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais ir lošiamas 5 eilių ir 3 būgnų lošimo ekrane. Kiekvieną kartą, kai išsukamas pinigų, surinkimo arba laukinis simbolis, skaitiklis nustatomas į 3. Lošimo metu simboliai išnyksta ir ekrane lieka tik surinkimo simboliai ir pažymėtos vietos, jei tokių yra. Lošimo metu sukasi ir sustoja tik laimėjimo nesuteikiantys, pinigų, surinkimo ir laukiniai simboliai. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai. Pakartotinių sukimų ir ypatingų pakartotinių sukimų funkcijos taip pat gali būti suaktyvintos atsitiktinai, išsukus bent 1 pinigų, 1 surinkimo arba 1 ypatingo surinkimo simbolį.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 200x bendras statymas, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija su atsitiktiniu skaičiumi pinigų, surinkimo ir laukinių simbolių, kurie garantuotai bus išsukti suaktyvinusiame sukime. Sumokėjus 400x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga pakartotinių sukimų funkcija su atsitiktiniu skaičiumi pinigų, ypatingo surinkimo ir laukinių simbolių, kurie garantuotai bus išsukti suaktyvinusiame sukime.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Saldus Grobis: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Sweet Bonanza Super Scatter“)

3164. Saldus Grobis: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Sweet Bonanza Super Scatter“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kur lošimo ekrane.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų. Už sklaidos simbolius išmokama jiems esant ant bet kurios pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laimėjimo sukimo išmokėjus laimėjimus už laimėjimus kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta į lošimo ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Ypatingas sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. 4 ar daugiau sklaidos ir ypatingos sklaidos simbolių kombinacijos suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Už 4 ar daugiau sklaidos arba ypatingos sklaidos simbolių kombinacijas, kuriose yra bent vienas ypatingos sklaidos simbolis, išmokama taip: už 1 ypatingas sklaidos simbolį kombinacijoje kartu su 3 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių išmokama 100x bendras statymas. Už 2 ypatingus sklaidos simbolius kombinacijoje kartu su 3 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių išmokama 500x bendras statymas. Už 3 ypatingus sklaidos simbolius kombinacijoje kartu su 3 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių išmokama 5 000x bendras statymas. Už 4 ypatingus sklaidos simbolius kombinacijoje kartu su 3 ar daugiau bet kokio tipo sklaidos simbolių išmokama 50 000x bendras statymas.
- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų lošimo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Daugiklio simbolis pasirodo ant būgnų tik nemokamų sukimų funkcijos metu ir išlieka ekrane iki pat lavinos funkcijos pabaigos. Kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x daugiklio vertę. Pasibaigus lavinos funkcijos sekai, visų ekrane esančių daugiklių simbolių vertės sudedamos ir bendras sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės. Ypatingas sklaidos simbolis nepasirodo per nemokamų sukimų lošimą. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją padvigubėja. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai bus išsukta 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Sumokėjus 500x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai bus išsukta 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Šiame režime visi daugiklio simboliai turi mažiausiai 20x daugiklį.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Saldus Grobis: Šėlsmas („Sweet Rush Bonanza“)

3165. Saldus Grobis: Šėlsmas („Sweet Rush Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kur lošimo ekrane.
- Sklaidos simbolis pasirodo ant visų būgnų. Už sklaidos simbolius išmokama jiems esant ant bet kurios pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laimėjimo sukimo išmokėjus laimėjimus už laimėjimus kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta į lošimo ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Sprogus laimėjimą sudarančiam simboliui, jis pažymi savo vietą lošimo ekrane. Antrą kartą sprogus simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogsta dar vienas simbolis, ir neviršija x128. Daugiklis taikomas visoms ant jo patekusioms laimėjimo kombinacijoms. Jei toje pačioje laimėjimą sudarančioje kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie pridedami vienas prie kito. Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos su daugikliais išlieka iki lavinos funkcijos sekos pabaigos ir panaikinamos, kai nebelieka kritimų.
- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje lošimo ekrano vietoje, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo metu pažymėtos vietos ir jų daugikliai išlieka iki lošimo pabaigos ir gali didėti su kiekvienu lavinos funkcijos kritimu per visus nemokamus sukimus. Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje ekrano vietoje, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: Super sukimas 2 - statymo daugiklis 5000x - kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo pradžioje visos pozicijos lošimo ekrane užpildomos daugikliais, pradedant nuo x32. Super sukimas 1 - statymo daugiklis 400x - kiekvieno pagrindinio sukimo pradžioje atsitiktinės pozicijos lošimo ekrane užpildomos daugikliais, mažiausiai x2. Ante statymas - statymo daugiklis 60x – tam, kad nemokamų sukimų funkcija būtų suaktyvinta reikia mažiausiai 3 sklaidos simbolių. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 500x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokami sukimų funkcija. Šiame režime x2 pradiniai daugikliai jau yra pridėti prie visų lošimo ekrano vietų.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Poseidono Bangos („Waves of Poseidon“)

3166. Poseidono Bangos („Waves of Poseidon“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kur lošimo ekrane.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laimėjimo sukimo išmokėjus laimėjimus už laimėjimus kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta į lošimo ekrano apačią ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais krentančiais iš viršaus. Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito. Sklaidos ir premijos

simboliai nesprogsta per lavinos funkciją, o lieka lošimo ekrane iki visų to paties sukimo metu įvykusių lavinos funkcijų sekų pabaigos.

- Premijos simbolis pasirodo ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsuktas ir per lavinos funkciją tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu. Kai išsukamas premijos simbolis, jis gali turėti atsitiktinį daugiklį. Papildomas būgnas su daugiklio vertėmis yra lošimo ekrano šone. Pagrindiniame lošime šis būgnas rodomas užrakintas. Nuo apačios link viršaus daugiklio būgne yra šios vertės: 1x, 2x, 2x, 2x, 3x, 3x, 3x,5x, 5x, 7x, 7x, 10x, 10x ir 20x. Kaskart per lavinos funkcijas burbulo simbolis pakyla viena būgno vieta aukštyn, taip išryškindamas daugiklio vertę. Jei burbulo simbolis pasiekia daugiklio būgno viršų, jis lieka viršuje iki sukimo pabaigos. Kai išsukamas premijos simbolis, daugiklio būgnas atrakinamas ir esančios pagrindinės daugiklio vertės padauginamos iš daugiklio, kurį turi premijos simbolis. Visų lavinos funkcijos sekų pabaigoje bendras sukimo laimėjimas padauginamas iš daugiklio, kuris pažymėtas daugiklio būgne esančiu burbulo simbolio. Po to daugiklio būgno skaičiai grąžinami į pagrindinę vertę, o burbulo simbolis grąžinamas į pradinę padėtį daugiklio būgno apačioje.
- Išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Per nemokamų sukimų lošimą lošimo ekrano šone esantis daugiklio būgnas visada atrakintas. Šio lošimo metu išsukti premijos simboliai garantuotai turi daugiklį. Galimos šios vertės: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12,x15, x20, x25 arba x50. Už kiekvieną lošimo metu išsuktą sklaidos simbolį suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Jei lošimas buvo suaktyvintas pagrindiniame lošime išsukus 6 sklaidos simbolius, jis laikomas ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Per ypatingą nemokamų sukimų funkciją daugiklių skaičiai ant daugiklio būgno tarp kiekvieno sukimo negrąžinami į pagrindinį skaičių. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 40x - lošiant su šia statymo daugiklio verte daugiklio būgnas visada atrakinamas, o ant jo esančio burbulo simbolio pažymėta vertė taikoma bendram visų sukimų laimėjimui. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Tai įprasta nemokamų sukimų funkcija, kurioje po kiekvieno nemokamo sukimo daugiklio būgno ir burbulo simbolio pozicijos vertės atstatomos iš naujo. Perkant nemokamų sukimų funkciją per suaktyvinantį sukimą gali atsitiktinai būti išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Pradėjus funkciją su 6 sklaidos simboliais, ypatinga nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama. Sumokėjus 500x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Šiame režime daugiklių skaičiai daugiklio būgne nėra atstatomi į pagrindinį skaičių tarp kiekvieno sukimo. Perkant ypatingą nemokamų sukimų funkciją per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka gali būti išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Nepriklausomai nuo to, kiek sklaidos simbolių suaktyvina funkciją, garantuotai bus ypatingas nemokamų sukimų lošimas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Laukiniai Laukiniai Turtai. Sugrįžimas („Wild Wild Riches Returns“)

3167. Laukiniai Laukiniai Turtai. Sugrįžimas („Wild Wild Riches Returns“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 576 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir pinigų simbolius. Jis gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Laukinis simbolis gali atsitiktinai turėti x2 daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimams ir visiems pinigų simbolių surinkimams naudojant tą laukinį simbolį.
- Premijos simbolis gali būti pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Kai pinigų simbolis išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos reikšmės yra 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, mažoji – 10x, pagrindinė – 25x, didžioji – 50x, didžiausia – 100x, pati didžiausia 1000x viso statymo suma. Smaragdo – 10000x viso statymo suma gali pasirodyti tik būgne 5. Viso statymo suma yra statymo suma prieš taikant padidinimus iš specialių funkcijų.
- Kai pinigų simboliai pasirodo ekrane, o laukiniai simboliai yra 1 arba 5 būgnuose, jų vertės surenkamos, padauginamos iš visų laukinių daugiklių sumos ir išmokamos.
- Išsukus 3 premijos simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Prieš lošimą pradedant, iš pradžių suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius: 6, 8, 10, 12, 15, 20 nemokamų sukimų. Lošėjas gali bet kuriuo metu pasirinkti lošti, kad padidintų nemokamų sukimų skaičių, arba surinkti esamą skaičių. Lošti galima nuo suteikto nemokamų sukimų skaičiaus ir lošti dėl didesnio galimo skaičiaus. Jei lošėjas nusprendžia lošti, ratas suksis ir sustos ant laimėjimo arba pralaimėjimo rezultato. Jei jis sustos ant laimėjimo rezultato, kitas didesnis nemokamų sukimų skaičius tampa dabartiniu laimėjimu ir juo galima lošti dar kartą, siekiant dar didesnio skaičiaus. Jei jis sustos ant pralaimėjimo rezultato, lošimas iš karto baigsis ir viskas, kas buvo laimėta iki tol, bus prarasta. Jei pradinis suteiktas nemokamų sukimų skaičius yra 20, rizikuoti dėl didesnio sukimų skaičiaus negalima ir lošimas prasideda su 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija pradedama lošti, kai lošėjas nusprendžia surinkti esamą nemokamų sukimų skaičių arba kai esamas nemokamų sukimų skaičius pasiekia 20. Išsukus 2 arba 3 premijos simbolius per lošimą, vėl suaktyvinama funkcija ir suteikiama atitinkamai 2 arba 4 papildomi nemokamu sukimai. Lošimo metu visų pinigų simbolių, kurie išsukami lošimo ekrane, vertės kaupiasi skaitiklyje. Lošimo pabaigoje, kai visi nemokami sukimai baigiasi, suaktyvinamas papildomas ypatingas sukimas. Šiame sukime viduriniai būgnai tampa milžinišku pinigų simboliu su iki to momento matuoklyje surinkta verte, o sukasi tik 1 ir 5 būgnai, sustojantys tik su laimėjimo nesuteikiančiais arba laukiniai simboliais. Milžiniško pinigų simbolio vertė yra skiriama už kiekvieną laukinį simbolį.
- Airiški sukimai. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 250x - lošiant su šiuo statymo daugikliu, lošimo ekrane rodomi tik laukiniai, pinigų, premijos simboliai arba tuščios vietos. Pinigų simbolių surinkimas vyksta taip pat kaip ir įprastame lošime, o premijos simboliai taip pat suaktyvina nemokamų sukimų lošimą. Nemokamų sukimų funkcija, suaktyvinta su airių sukimais, lošiama tik su pinigų, laukiniais ir premijos simboliais arba tuščiomis vietomis. Lošiant su airių sukimais ir suaktyvinant nemokamų sukimų funkciją, galima lošti dėl didesnio nemokamų sukimų skaičiaus. Statymo daugiklis 25x - įprastas lošimas. Airių sukimų metu nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, aktyvi galimybė lošti dėl didesnio nemokamų sukimų skaičiaus.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Vilko Auksas: 4 Paketas („Wolf Gold 4 Pack“)

3168. Vilko Auksas: 4 Paketas („Wolf Gold 4 Pack“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €195
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant 1, 3 arba 5 būgnų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, mėnulio ir auksinio mėnulio simbolius.
- Lošimo viršuje yra premijos ratas. Išsukus 3 sklaidos simbolius, suaktyvinama premijos rato funkcija ir laimima premijos funkcija, ypatinga premijos funkcija arba laimėjimas, lygus 10x bendro statymo suma (mažasis laimėjimas), 25x bendro statymo suma (pagrindinis laimėjimas), 100x bendro statymo suma (didysis laimėjimas), 500x bendro statymo suma (didžiausias laimėjimas) arba 5000x bendro statymo suma (pats didžiausias laimėjimas).
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas mėnulio simbolis, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 500x arba 5000x bendro statymo suma. Kiekvieną kartą, kai išsukamas auksinio mėnulio simbolis, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 500x arba 5000x bendro statymo suma.
- Išsukus 5 mėnulio simbolius arba išsukus premijos simbolį ant premijos rato, aktyvuojama premijos funkcija. Šis lošimas prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų ir lošiamas ant keturių 3 eilių ir 5 būgnų lošimo ekranų. Įprasti būgnai išnyksta ir sukasi bei sustoja tik laimėjimo nesuteikiantys, mėnulio ir auksinio mėnulio simboliai. Jei funkcija buvo suaktyvinta išsukus mėnulio simbolius, jie likusį lošimą lieka savo vietose viršutiniame kairiame lošimo ekrane. Jei funkcija buvo suaktyvinta ant premijos rato, lošimas prasideda, kai visi lošimo ekranai yra tušti. Mėnulio simboliai lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Lošimas prasideda atrakinus abu viršutinius lošimo ekranus. Per lošimą išsukus 1 auksinio mėnulio simbolį, atrakinami abu apatiniai lošimo ekranai. Kai apatiniai lošimo ekranai atrakinami, visi pakartotinių sukimų skaitikliai vėl atstatomas į 3. Per lošimą bet kuriame lošimo ekrane išsukus bent vieną mėnulio simbolį, atitinkamas lošimo ekrano pakartotinio sukimo skaitiklis vėl bus atstatomas į 3. Išsukus auksinio mėnulio simbolį bet kuriame lošimo ekrane, visų lošimo ekranų pakartotinio sukimo skaitikliai vėl bus atstatomas į 3. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi atrakinti lošimo ekranai užpildomi mėnulio ir auksinio mėnulio simboliais. Jei daugiau pakartotinių sukimų nebelieka, visų mėnulio ir auksinio mėnulio simbolių vertė sudedama ir išmokama. Jei lošimo ekranas visiškai užpildytas mėnulio ir auksinio mėnulio simboliais, taip pat skiriamas 1000x bendro statymo dydžio piniginis laimėjimas. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Išsukus 6 ar daugiau mėnulio simbolių arba 5 mėnulio simbolių kombinaciją su bent 1 auksinio mėnulio simboliu, arba išsukus ypatingą premijos simbolį ant premijos rato, aktyvuojama ypatinga premijos funkcija. Lošimas prasideda 3 pakartotiniais sukimais ir vyksta ant keturių 3 eilių ir 5 būgnų lošimo ekranų. Įprasti būgnai išnyksta, o suktis ir sustoti gali tik laimėjimo nesuteikiantys, mėnulio simboliai ir auksinio mėnulio simboliai. Jei funkcija buvo suaktyvinta išsukus mėnulio ir auksinio mėnulio simbolius, jie likusį lošimo laiką lieka savo vietose viršutiniame kairiame lošimo ekrane. Jei funkcija buvo suaktyvinta išsukus ypatingą premijos simbolį ant premijos rato, lošimas prasideda visiems lošimo ekranams esant tuštiems. Mėnulio ir auksinio mėnulio simboliai lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Per lošimą bet kuriame lošimo ekrane išsukus bent vieną mėnulio simbolį, atitinkamo lošimo ekrano pakartotinio sukimo skaitiklis atstatomas į 3. Išsukus auksinio mėnulio simbolį bet kuriame lošimo ekrane, visų lošimo ekranų pakartotinio sukimo skaitikliai vėl bus atstatomas į 3. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visi lošimo ekranai užpildomi mėnulio arba auksinio mėnulio simboliais. Jei nebelieka daugiau

pakartotinių sukimų, visų mėnulio simbolių ir auksinio mėnulio simbolių vertės sudedamos ir išmokamos. Jei lošimo ekranas visiškai užpildytas mėnulio arba auksinio mėnulio simboliais, išmokamas 1000x bendro statymo dydžio piniginis laimėjimas. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos rato funkciją galima iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo, nusipirkus už 100x bendro statymo suma.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Zombių Mokykla: Daugybė Būdų („Zombie School Megaways“)

3169. Zombių Mokykla: Daugybė Būdų („Zombie School Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno laimėjimo sukimo išmokėjus laimėjimus už laimėjimus kombinacijas, visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios pozicijos užpildomos naujais simboliais, kurie krenta iš viršaus. Būgnų simbolių skaičius po kritimo gali atsitiktinai padidėti iki atsitiktinio skaičiaus, jei būgnuose buvo bent vienas laimintis simbolis. Kritimai tęsis tol, kol dėl kritimo neatsiras daugiau laimėjimų kombinacijų.
- Išsukus 4, 5 arba 6 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Lošimo metu kiekvienas laimėjimas dauginamas iš skaičiaus, kuris lygus simbolių, kurie susprogo esamo kritimo metu, skaičiui. Funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai. Funkcijos metu lošime aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 40x –didesnė tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą. Būgnuose pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Pirkti nemokamus funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su atsitiktiniais 4–6 sklaidos simboliais. Sumokėjus 500x bendras statymas aktyvuojama išliekamų daugiklių nemokamų sukimų funkcija, kurioje daugikliai, pasiekti po kiekvieno kritimo, pridedami prie bendro daugiklio, kuris išlieka viso nemokamų sukimų lošimo metu.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

4. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 104-106 (tiekėjo „Pragmatic“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

Įtraukianti Prabangi Ruletė („Immersive Roulette Deluxe“)

104. Įtraukianti Prabangi Ruletė („Immersive Roulette Deluxe“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10000
- Didžiausias laimėjimas: €134000

Taisyklės:

- Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.
- Vidiniai statymai: Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį); Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17); Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilės galo išorinėje statymo pusėje; Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais; Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo), yra taip pat laikomas kampo statymu; Šešių skaičių linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių skaičių linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Išoriniai statymai: Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš langelių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36. Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių langelių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant langelio: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės lošimo ekrane jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks: 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35; 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.
- „0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 lošimo sektoriaus taip: 1 žetonas tiesiai: 26; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.
- „Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės lošimo ekrane jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks: 1 žetonas tiesiai: 1; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;
- Kaimyniniai statymai: Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant Ruletės lošimo ekraną. Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės lošimo ekrane. Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.
- Galimi ypatingi atvejai: Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas

sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Didžioji Ruletė 3000 („Mega Roulette 3000“)

105. Didžioji Ruletė 3000 („Mega Roulette 3000“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.
- Vidiniai statymai: Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį); Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17); Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilės galo išorinėje statymo pusėje; Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais; Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo), yra taip pat laikomas kampo statymu; Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Išoriniai statymai: Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš langelių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36.; Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių langelių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant langelio: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės lošimo ekrane jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks: 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35; 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.
- „0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 lošimo sektoriaus taip: 1 žetonas tiesiai: 26; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.
- „Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės lošimo ekrane jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks: 1 žetonas tiesiai: 1; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;

- Kaimyniniai statymai: Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant Ruletės lošimo ekraną. Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės lošimo ekrane. Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.
- Atlikus statymą atsitiktine tvarka bus atrinkti nuo 1 iki 8 didieji laimingi skaičiai, kuriems bus suteikti daugikliai, padidinantys laimėjimą tuo atveju, jei lošėjas atliko statymą ant to skaičiaus ir jis buvo išsuktas, ir kurių dydis svyruoja nuo mažiausiai 50x iki daugiausiai 3000x.
- Lošime galima atlikti dviejų tipų specialiuosius statymus: didžiuosius statymus ir klasikinius specialius statymus. Didieji statymai – statymų grupės, leidžiančios greičiau atlikti statymus. Vienu paspaudimu atliekami keli statymai ant skaičiaus iš karto. Didieji statymai suskirstyti į 4 kategorijas: didžiosios galimybės, didieji tuzinai, didieji stulpeliai, statymas už viską. Didžioji galimybė – atliekamas statymas už 18 skaičių: (1–18) / (19–36). Didieji tuzinai – atliekamas statymas ant 12 pasirinkto tuzino skaičių. Didieji stulpeliai – atliekamas statymas ant 12 pasirinkto stulpelio skaičių. Statymas už viską – atliekamas statymas ant visų 37 lauke esančių skaičių.
- Klasikiniai specialiūs statymai: atviro finalo (Finales en Plein), Cheval finalo (Finales a Cheval) ir pilnai pabaigti statymai. Atviro finalo (Finales en Plein) – tai statymai už visus skaičius, kurie baigiasi pasirinktu skaitmeniu. Todėl šis statymas gali apimti tris arba keturis skaičius. Statant ant bet kurio Finales en Plein skilties skaičiaus, žetonai bus paskirstyti taip: • Finales en Plein 0 — 4 žetonų statymas ant 0, 10, 20 ir 30; Finales en Plein 1 — 4 žetonų statymas ant 1, 11, 21 ir 31; Finales en Plein 2 — 4 žetonų statymas ant 2, 12, 22 ir 32; Finales en Plein 3 — 4 žetonų statymas ant 3, 13, 23 ir 33; Finales en Plein 4 — 4 žetonų statymas ant 4, 14, 24 ir 34; Finales en Plein 5 — 4 žetonų statymas ant 5, 15, 25 ir 35; Finales en Plein 6 — 4 žetonų statymas ant 6, 16, 26 ir 36; Finales en Plein 7 — 3 žetonų statymas ant 7, 17 ir 27; Finales en Plein 8 — 3 žetonų statymas ant 8, 18 ir 28; Finales en Plein 9 — 3 žetonų statymas ant 9, 19 ir 29. Cheval finalo (Finales a Cheval) – tai statymai kai galima statyti dėl porų dalijimų, pasibaigiančių tuo pačiu skaitmeniu. Statant ant bet kurio Finales a Cheval skiltyje esančio skaičiaus, žetonai bus paskirstyti taip: Finales a Cheval 0/3 — 4 žetonų statymas už 0/3, 10/13, 20/23 ir 30/33 padalinimus; Finales a Cheval 1/4 — 4 žetonų statymas už 1/4, 11/14, 21/24 ir 31/34 padalinimus; Finales a Cheval 2/5 — 4 žetonų statymas ant padalinimų 2/5, 12/15, 22/25 ir 32/35; Finales a Cheval 3/6 — 4 žetonų statymas ant padalinimų 3/6, 13/16, 23/26 ir 33/36; Finales a Cheval 4/7 — 4 žetonų statymas už padalijimus 4/7, 14/17, 24/27 ir 34 ant skaičiaus; Finales a Cheval 5/8 — 4 žetonų statymas už padalijimus 5/8, 15/18, 25/28 ir 35 ant skaičiaus; Finales a Cheval 6/9 — 4 žetonų statymas už padalijimus 6/9, 16/19, 26/29 ir 36 ant skaičiaus; Finales a Cheval 7/10 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 7/10, 17/20 ir 27/30; Finales a Cheval 8/11 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 8/11, 18/21 ir 28/31; Finales a Cheval 9/12 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 9/12, 19/22 ir 29/32. Pilnai pabaigti statymai yra maksimalios aprėpties statymas, kai visi vidiniai statymai atliekami ant tam tikro skaičiaus, kaip nurodyta toliau: 1 žetonas už skaičiaus statymą, po 2 žetonus už kiekvieną padalinimą, 3 žetonai ant eilės statymo, 4 žetonai už kiekvieno iš kampų, 6 žetonai kiekvienoje šešių linijų. Atliekant statymą ant bet kokio skaičiaus skiltyse Pilnai pabaigtas statymas, ant ruletės išdėstymo bus padėtas tam tikras skaičius žetonų: Pilnai pabaigtas statymas už 0 - 17 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 1 — 27 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 2 — 36 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 3 — 27 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 ir 31 — 30 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 ir 32 — 40 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 ir 33 — 30 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 34 — 18 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 35 — 24 žetono statymą; Pilnai pabaigtas statymas už 36 — 18 žetono statymą.
- Galimi ypatingi atvejai: Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad

problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Galios Sustiprinimo Ruletė („PowerUP Roulette“)

106. Galios Sustiprinimo Ruletė („PowerUP Roulette“) – tai stalo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kiekvieno sukimo metu yra vienodas šansas, kad 3, 4 arba 5 skaičiai iš ruletės išdėstymo bus pakelti į PowerUP numerius. Jei kamuoliukas ruletės rate sustoja ant PowerUP skaičių, visi statymai ant skaičiaus patenka į pirmąjį PowerUP premijos sukimą ir turi galimybę gauti iki 500x daugiklį, net jei nebuvo atliktas statymas ant PowerUP aktyvuojančio skaičiaus. Toliau iki 4 kartų galima aktyvuoti ir daugiau PowerUP sukimų, o kiekviename lošime laimėjimai didėja iki maksimalaus daugiklio 8000x ir suteikia teorinį maksimalų 15525x sukauptą išmokėjimą už vieną statymą ant skaičiaus.
- Statymai, kurie atliekami ant sunumeruotų vietų arba tarp jų esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o tie, kurie dedami ant specialių langelių, esančių žemiau ir kairiau nuo lentos, vadinami išoriniais statymais.
- Vidiniai statymai: Tiesus – lošėjas deda žetoną tiesiai ant konkretaus skaičiaus (įskaitant nulį); Padalintas Statymas – lošėjas deda žetoną ant linijos tarp bet kokių dviejų skaičių (pvz., tarp 0/2, 16/17); Gatvės Statymas – lošėjas deda žetoną ant žemutinio bet kokių skaičių eilės galo išorinėje statymo pusėje; Gatvės statymas uždengia tris skaičius (pvz., gatvė 7, 8, 9). Statymai padėti ant 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 susikirtimuose taip pat laikomi gatvės statymais; Kampo Statymas – lošėjas deda žetoną linijų susikirtimuose, kur susikerta keturi skaičiai. Uždengiami visi keturi skaičiai (pvz., kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, uždėtas ant 0, 1, 2, 3 (apatinio 0 ir 1 susikirtimo), yra taip pat laikomas kampo statymu; Šešių Linijos Statymas – lošėjas deda savo žetoną ant T formos susikertančių linijų tarp dviejų susikertančių gatvių. Šešių linijos statymas uždengia visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius (pvz., šešių linija 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Išoriniai statymai: Stulpelio Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš langelių, pažymėtų „2:1“ stulpelių pabaigoje, kad uždengtų visus skaičius tame stulpelyje; iš viso dvylika skaičių. Tuzino Statymas – lošėjas deda žetoną į vieną iš trijų langelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, kuris uždengia dvylika skaičių intervale nuo 1 iki 36.; Lyginių Šansai – žetonas padedamas į vieną iš šešių langelių, padengiančių 18 skaičių lentoje, kaip parašyta ant langelio: Raudoni /juodi, lyginiai / nelyginiai, maži skaičiai (nuo 1 iki 18) arba dideli skaičiai (nuo 19 iki 36). Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- „Voisins Du Zero“ yra 9 žetonų statymas, padengiantis nulį ir septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. Tai yra didžiausias rato sektorius. Ruletės lošimo ekrane jis pažymėtas „Voisins“. Šio statymo pasiskirstymas toks: 2 žetonai ant gatvės statymo 0/2/3; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35; 2 žetonai ant gatvės statymo 25/26/28/29.
- „0 Game“ yra 4 žetonų statymas, kuris padengia nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami ant 0 lošimo sektoriaus taip: 1 žetonas tiesiai: 26; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 0/3, 12/15, ir 32/35.

- „Tiers Du Cylindre“ yra 6 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius rato sekoje nuo trisdešimt trijų iki dvidešimt septynių imtinai. Ruletės lošimo ekrane jis pažymėtas „Tiers“. Pavadinimas gali būti išverstas tiesiogiai kaip „Trečdalis rato“ ir žetonai dedami ant padalinto 12 skaičių statymo: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- „Orphelins“ yra 5 žetonų statymas, kuris uždengia skaičius dviejuose rato sektoriuose nuo „Tiers“ ir „Voisins“. Šis statymo pasiskirstymas yra toks: 1 žetonas tiesiai: 1; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalintų statymų 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34;
- Kaimyniniai statymai: Tai statymai, kuriuos galima atlikti pagal ruletės rate esančius skaičius, o ne ruletės lentelę. Kaimyniniai statymai gali būti atliekami naudojant Ruletės lošimo ekraną. Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės lošimo ekrane. Pasirinktų Kaimyninių skaičių galima sumažinti iki 1 arba padidinti iki 9 kiekvienoje pusėje.
- Galimi ypatingi atvejai: Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. balandžio 9 d. įsakymu Nr. DIE-137

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas bei papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.3170-2.3190 (tiekėjo „Tom Horn“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.3170. 81 Kraupus Cirkas („81 Creepy Circus“)
2.3171. Aknės Vaisiai („Akne Fruits“)
2.3172. Pabaisų Monetos („Beast Coinz“)
2.3173. Žvėrių Pinigai („Beastie Bux“)
2.3174. Dariaus Knyga („Book of Darius“)
2.3175. Kriketo Manija („Cricket Mania“)
2.3176. Deimantų Kalva („Diamond Hill“)
2.3177. Srauto Uoga („Fluxberry“)
2.3178. Auksinis X („Gold X“)
2.3179. Juokdario Būgnai („Joker Reelz“)
2.3180. Pomidorų Šventė („La Tomatina“)
2.3181. Karališkos Monetos („Majestic Coins“)
2.3182. Pinigų Triušio Šou („Money Bunny Show“)
2.3183. Turtingoji Pantera („Pantera Rica“)
2.3184. Pingvinų Laimėjimai („PengWins“)
2.3185. Piratų Monetos („Pirate Coins“)
2.3186. Raudaplaukio Išpirka („Red Head Bounty“)
2.3187. Kosminės Šėlionės („Spacejammers“)
2.3188. Saldus Sutriuškinimas („Sweet Crush“)
2.3189. Sėkmės Ratas (Sulaikyk ir Laimėk) („Wheel of Luck (Hold & Win)“)
2.3190. Laukinis Dangaus Žiburys („Wild Skyfire“)

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3170-3190 punktais, kurie išdėstomi taip:**

81 Kraupus Cirkas („81 Creepy Circus“)

3170. 81 Kraupus Cirkas („81 Creepy Circus“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis yra juokdario simbolis, pakeičiantis visus kitus simbolius lošime. Kiekvienas Laukinis simbolis, atsiradęs laimėjimo kombinacijoje, padvigubina linijos laimėjimą. Priklausomai nuo Laukinių simbolių skaičiaus, laimėjimo linijos išmoką sudaro: 2x statymo dydį su 1 laukiniu simboliu, 4x statymo dydį su 2 laukiniais simboliais ir 8x statymo dydį su 3 laukiniais simboliais. Jei kombinacija sudaryta vien tik iš laukinių simbolių, ji bus išmokėta kaip didžiausią išmoką turintis simbolis lošime, t. y. laukiniai simboliai taip pat veikia kaip aukščiausiai išmoka laimėjimo kombinacija laimėjimo linijoje.
- Po kiekvieno laimėjimo, jei neviršijama maksimalaus laimėjimo riba, atsiranda mygtukas „Lošti“. Galima pasiimti laimėjimą arba rizikuoti ir bandyti jį padvigubinti arba padidinti keturis kartus, spėjant kitos kortos spalvą. Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, o neteisingas – laimėjimas prarandamas. Juokdario korta veikia kaip laukinis simbolis ir gali pakeisti abi spalvas. „Pasiimti pusę“ parinktis leidžia išsaugoti pusę laimėjimo, o likusia puse rizikuojama.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Aknės Vaisiai („Akne Fruits“)

3171. Aknės Vaisiai („Akne Fruits“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo būdų lošimas

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis yra juokdario simbolis, kuris gali pakeisti visus kitus simbolius lošime. Kiekvienas laukinis simbolis, pasirodęs laimėjimo kombinacijoje, padvigubina linijos laimėjimą. Priklausomai nuo laukinių simbolių skaičiaus, linijos laimėjimas sudaro: 2× linijos statymas su 1 laukiniu simboliu, 4× linijos statymas su 2 laukiniais simboliais, 8× linijos statymas su 3 laukiniais simboliais. Jeigu kombinacija susidaro tik iš laukinių simbolių, ji bus išmokėta kaip aukščiausiai vertinamas simbolis lošime, tai reiškia, kad laukiniai simboliai taip pat sudarys didžiausią laimėjimo kombinaciją linijoje.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, kurios aktyvuosis po pagrindinio lošimo. Lošėjams suteikiamos 3 parinktys: Padidinta laukinio daugiklio simbolio tikimybė – x1,5 statymo daugiklis; Patobulintas laukinio daugiklio simbolis – x2 statymo daugiklis; Sukimas su atsitiktiniais laukiniais daugiklio simboliais – x15 statymo daugiklis. Patobulinto laukinio daugiklio simbolio parinkties metu laukinis simbolis veikia įprastai, tačiau daugiklio simbolio vertės keičiasi taip: 4× linijos statymas su 1 laukiniu simboliu, 8× linijos statymas su 2 laukiniais simboliais, 16× linijos statymas su 3 laukiniais simboliais. Kai lošėjas pasirenka GreitąjąX parinktį, visa

laimėjimo suma bus originalios pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX pastatytos sumos daugiklių, rezultatas

- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Pabaisų Monetos („Beast Coinz“)

3172. Pabaisų Monetos („Beast Coinz“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250100.8

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Bet koks laimėjimas ekrane aktyvuoja SprogimoX funkciją. Per SprogimoX režimą laimėjimo kombinacijos suskyla, kad atsirastų nauji simboliai ir susidarytų naujos laimėjimo kombinacijos. SprogimoX režimas baigiasi, kai būgnuose nebelieka jokių laimėjimo kombinacijų.
- Katė, Erelis ir Vilkas yra surinkimo simboliai, o portalai – pinigų simboliai. Kai bet koks surinkimo simbolis išsukamas kartu su pinigų simboliu, visos pinigų simbolių vertės pridedamos prie surinkimo simbolių, o pinigų simboliai suskyla. Pinigų simbolių vertės: 0,5×, 1×, 1,5×, 2×, 2,5×, 3×, 4×, 5× lošėjo statymo. Surinkimo simboliai kaupia laimėjimus visos lošimo lošimo metu, tai reiškia, kad pinigų simboliai yra surenkami tiek pradiniame lošime, tiek per SprogimoX funkciją.
- Surinkimo simboliai turi atsitiktinius daugiklių simbolius, kurie papildomai padaugina visų sukauptų pinigų simbolių vertes lošimo pabaigoje. Daugiklių vertės: Katės surinkimo simbolis: x1, x2, x3, x5, x10; Erelio surinkimo simbolis: x2, x4, x6, x10, x20; Vilko surinkimo simbolis: x5, x10, x15, x25, x50. Lošėjas gali pasirinkti tarp Katės, Erelio ir Vilko simbolių, kiekvienas pasiūlo skirtingus surinkimo simbolių daugiklius ir papildomus statymo daugiklius: Katės surinkimo simbolis: x1 lošėjo statymo. Erelio surinkimo simbolis: x2 lošėjo statymo. Vilko surinkimo simbolis: x5 lošėjo statymo.
- Deimantas yra laukinis daugiklio simbolis, kuris gali pakeisti visus kitus simbolius lošime, išskyrus sklaidos simbolius. Yra 7 laukiniai simbolio variantai su šiais daugikliais: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x25. Laukiniai simboliai padaugina laimėjimo kombinaciją iš vertės, nurodytos ant laukinio simbolio. Jei ekrane yra keli laukiniai simboliai, jų daugiklių vertės sudedamos prieš dauginimą laimėjimui. Jeigu kombinacija susidaro tik iš laukinių simbolių, ji bus išmokėta kaip aukščiausiai vertinamas simbolis lošime, tai reiškia, kad laukiniai simboliai sudaro didžiausią laimėjimo kombinaciją linijoje. Kai laukiniai simboliai dalyvauja laimėjimo kombinacijoje, jie sprogsta per sunaikinimo lošimus.
- Yra 3 nemokamų sukimų variantai, kurie suaktyvinami, kai ekrane pasirodo 3, 4 arba 5 premijos simboliai. Kiekvienas variantas atitinka vieną iš lošimo personažų. Per nemokamų sukimų funkciją surinkimo simbolių daugikliai nebėra atsitiktiniai ir gali būti patobulinti renkant nemokamų sukimų simbolius. Bet koks išsuktas surinkimo simbolis yra surenkamas ir pridedamas prie nemokamų sukimų kolekcijos. Kai lošėjas užpildo visą segmento vietą nemokamų sukimų kolekcijoje, surinkimo simbolių daugiklis pakeliamas vienu lygiu kitam sukimui, o lošėjas gauna papildomų nemokamų sukimų kaip pakartotinį suaktyvinimą. Nemokamų sukimų kolekcijos lygiai: Katė, Erelis ir Vilkas. Nemokami sukimai

prasideda su šiais surinkimo simboliais: katė x1, erelis x2 ir vilkas x5. Lygis 2: katė – x2 daugiklis + 10 nemokamų sukimų, erelis – x4 + 10 nemokamų sukimų, vilkas – x10 + 10 nemokamų sukimų. Lygis 3: katė – x3 + 8 nemokami sukimai, erelis – x6 + 8 nemokami sukimai, vilkas – x15 + 8 nemokami sukimai. Lygis 4: katė – x5 + 6 nemokami sukimai, erelis – x10 + 6 nemokami sukimai, vilkas – x25 + 6 nemokami sukimai. Lygis 5: katė – x10 + 5 nemokami sukimai, erelis – x20 + 5 nemokami sukimai, vilkas – x50 + 5 nemokami sukimai. Surinkimo simbolių skaičius: lygis 2 – 2 simboliai, lygis 3 – 3 simboliai, lygis 4 – 4 simboliai, lygis 5 – 2 simboliai.

- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, kurios aktyvuosis po pagrindinio lošimo. Lošėjams suteikiamos 5 parinktys: 5× galimybė suaktyvinti nemokamus sukimus – x2 statymo daugiklis; Sukimas su surinkimo funkcija – x10 statymo daugiklis; Katės nemokamų sukimų funkcija – x50 statymo daugiklis; Erelio nemokamų sukimų funkcija – x100 statymo daugiklis; Vilko nemokamų sukimų funkcija – x250 statymo daugiklis. Kai lošėjas pasirenka GreitąjąX parinktį, visa laimėjimo suma bus originalios pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX pastatytos sumos daugiklių, rezultatas
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Žvėrių Pinigai („Beastie Bux“)

3173. Žvėrių Pinigai („Beastie Bux“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų arba iki 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Pradiniame lošime, kai laukinis 243 simbolis atsiranda 2-jame, 3-jame arba 4-jame būgne, lošimas pereina į kryžminio lošimo ekrano režimą, kur 5 laimėjimo linijos keičiasi į 243 būdus laimėti ir įsijungia pakartotinių sukimų funkcija, kuri padidina lošėjo laimėjimus. Laimėjimo kombinacijos sprogsta ir palieka vietą naujiems simboliams bei dar vienam pakartotiniam sukimui. Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu nauju pakartotiniu sukimu, pradedant nuo 1x, kol pasiekia maksimalų 5x daugiklį.
- Po kiekvieno laimėjimo, jei neviršijama maksimalaus laimėjimo riba, atsiranda mygtukas „Lošti“. Galima pasiimti laimėjimą arba rizikuoti ir bandyti jį padvigubinti arba padidinti keturis kartus, spėjant kitos kortos spalvą. Teisingas spėjimas padvigubina laimėjimą, o neteisingas – laimėjimas prarandamas. Juokdario korta veikia kaip laukinis simbolis ir gali pakeisti abi spalvas. „Pasiimti pusę“ parinktis leidžia išsaugoti pusę laimėjimo, o likusia puse rizikuojama.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Dariaus Knyga („Book of Darius“)

3174. Dariaus Knyga („Book of Darius“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Bet koks laimėjimas aktyvuoja skilimo režimą. Laimėjimo kombinacijos suyra, leidžiant atsirasti naujiems simboliams ir sudaryti papildomas laimėjimo kombinacijas. Skilimo režimas gali įvykti iki 4 kartų. Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu skilimo etapu iki maksimalaus x4. Skilimo režimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia x4 arba kai būgnuose neatsiranda naujų laimėjimo kombinacijų.
- Statymo stiprintuvo funkcija padidina nemokamų sukimų suaktyvinimo tikimybę 300 %, pridėdama daugiau premijos simbolių ant būgnų. Jis padaugina bendrą statymą iš 1,5x, tačiau neturi įtakos laimėjimams pagal laimėjimo linijas.
- 3 knygos simboliai suaktyvina 10 pakartotinių nemokamų sukimų, kurie pradedami, kai knygos simboliai kaupiasi skilimo režimo metu. Specialus išsiplečiantis simbolis pasirenkamas pradžioje ir išsiplečia apimdamas būgnus, jei yra laimėjimo kombinacijos dalis. Jam nebūtina pasirodyti ant gretimų būgnų. Daugiklis prasideda nuo 1x, kiekvieno sukimo metu grįžta į 1x ir gali pasiekti iki 4x. Nemokami sukimai visada suteikia 10 lošimų, be naujo specialaus simbolio pridėjimo pakartotinio suaktyvinimo metu. Knygos simbolis negali būti pasirinktas kaip specialus simbolis. Nemokami sukimai vyksta pagal pagrindinių lošimo sukimą, kuris aktyvavo funkciją ir tik vieną kartą per skilimo režimą. Laimėjimai vertinami tik pagal didžiausiai išmokamą kombinaciją.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Kriketo Manija („Cricket Mania“)

3175. Kriketo Manija („Cricket Mania“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų arba 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €32700

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Išsiplečianti laukinė yra speciali funkcija, veikianti tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Kai laukinis simbolis pasirodo bet kurioje ekrano vietoje, aktyvuojamas išsiplečianti laukinė funkcija ir užpildo visą būgną, paversdama kitus simbolius viršuje ir apačioje laukiniais simboliais. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolius.

- Išsukus bent 7 sklaidos simbolius ant būgnų, suteikiami nemokami sukimai. Kriketo lazda yra sklaidos simbolis. Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgne. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo ekrane pasirodžiusių sklaidos simbolių kiekio: 7 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų, 8 sklaidos simboliai – 15 nemokamų sukimų, o 9 sklaidos simboliai – 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu lošime yra tik aukštos vertės simboliai, o būgnų išdėstymas keičiasi iš 5 būgnų ir 4 eilių su 40 laimėjimo linijų į 3 būgnų ir 4 eilių su 27 laimėjimo būdais. Nemokami sukimai nėra pakartotinai suaktyvinami.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Deimantų Kalva („Diamond Hill“)

3176. Deimantų Kalva („Diamond Hill“) – tai 5 būgnų, 1-4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €20000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kai laukiniai simboliai pasirodo 1-ajame arba 5-ajame būgne po būgnų sustojimo, jie atsitiktinai virsta daugikliu nuo x1 iki x9. Kiekvienas laimėjimas linijoje, kuriame yra laukinis simbolis, padauginamas iš konkretaus daugiklio, kuris rodomas vietoje laukinio simbolio.
- Pakartotinių sukimų funkcija suaktyvinama bet kurioje laiminčioje kombinacijoje, kurioje yra laukinis simbolis. Kai ant būgnų pasirodo laiminti kombinacija, ji išmoka laimėjimą ir užfiksuojama vietoje. Tada būgnai sukasi, o visi laimėjimo nesuteikiantys simboliai pakeičiami naujais. Pakartotinių sukimų funkcija tęsiasi tol, kol atsiranda nauja laiminti kombinacija. Po to funkcija baigiasi.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Srauto Uoga („Fluxberry“)

3177. Srauto Uoga („Fluxberry“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €167000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Srauto sukimų funkcija suaktyvinama, kai ant būgnų pasirodo laukinis simbolis. Laukinis simbolis suaktyvina pakartotinai įjungiamus laimėjimą suteikiančius sukimus. Kiekvieno sukimo metu laukinis simbolis užima dar vieną lošimo ekrano poziciją ant būgnų, judėdamas vertikaliai žemyn. Funkcija baigiasi, kai laukinis pasiekia apatinę lošimo ekrano eilę. Kai nemokami sukimai suaktyvinami per srauto sukimų funkciją, funkcija pristabdoma, o lošėjai lošia nemokamus sukimus. Srauto sukimų funkcija tęsiasi, kai nemokami sukimai baigiasi. Lošėjas negali keisti statymo šios funkcijos metu.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje vietoje ant būgnų suaktyvina 5 nemokamus sukimus su užraktais laukiniais simboliais: 3 sklaidos simboliai – 5 nemokami sukimai su užraktais laukiniais simboliais 1-ajame būgne. 4 sklaidos simboliai – 5 nemokami sukimai su užraktais laukiniais simboliais 1-ajame ir 3-ajame būgne. 5 sklaidos simboliai – 5 nemokami sukimai su užraktais laukiniais simboliais 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgne. Nemokamų sukimų metu srauto sukimų funkcija negali būti suaktyvinta. Nemokami sukimai nėra pakartotinai suaktyvinami.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Auksinis X („Gold X“)

3178. Auksinis X („Gold X“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €18000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Aukso stiprintuvo funkcija. Norint padidinti tikimybę sužaisti aukso nemokamus sukimus arba aukso seifo premijos lošimą, lošėjai gali naudoti aukso stiprintuvo funkciją. Suaktyvinus aukso stiprintuvo funkciją, padidinama tikimybė žaisti su 1,5x daugikliu statymui. Ši funkcija yra išjungta aukso nemokamų sukimų metu.
- Aukso nemokamų sukimų funkcija. Laukinis x simbolis suaktyvina aukso stiprintuvo funkciją, kai pasirodo būgnų viduryje. Nemokamų sukimų skaičius visada yra 7. Visų nemokamų sukimų metu laukinis x simbolis užrakinamas lošimo ekrano kampuose ir lošimo ekrano viduryje, veikiant kaip įprastas laukinis simbolis. Nemokamų sukimų funkcija nėra pakartotinai suaktyvinama.
- Aukso seifo premijos lošimas suaktyvinamas tik tada, kai ant būgnų pasirodo 3 premijos simboliai. Premijos lošimas gali būti suaktyvintas tik pagrindiniame lošime. Yra 3 seifai, iš kurių lošėjai gali pasirinkti tik vieną. Įėjus į seifą su auksu, lošėjui vėl pateikiamos 3 pasirinkimo galimybės. Kai atskleidžiamas piniginis laimėjimas, premijos lošimas baigiasi.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas

yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Juokdario Būgnai („Joker Reelz“)

3179. Juokdario Būgnai („Joker Reelz“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €25000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Juokdario pakartotinių sukimų funkcija suaktyvinama, kai ant būgnų pasirodo juokdario laukinis simbolis. Pakartotinių sukimų skaičius priklauso nuo to, kiek lošimo ekrano užima laukiniai simboliai ekrane. Pakartotiniai sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinami.
- Kiekvieno sukimo metu du arba trys būgnai gali susijungti į vieną milžinišką būgną tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Pomidorų Šventė („La Tomatina“)

3180. Pomidorų Šventė („La Tomatina“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €40800

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Fernando suaktyvina srauto sukimų funkciją. Fernando meta raudonų pomidorų simbolius, kurie ant būgnų pavirsta laukiniais simboliais pagrindiniame lošime arba laukiniais simboliais su x2 daugikliu nemokamų sukimų metu, kur jie suaktyvina pakartotinai aktyvuojamus laimėjimą suteikiančius sukimus. Kiekvieno sukimo metu pomidoro simbolis užima dar poziciją lošimo ekrane ant būgnų, judėdamas vertikaliai žemyn. Funkcija baigiasi, kai laukinis simbolis pasiekia apatinę eilę.
- Sergio suaktyvina lipnių pakartotinių sukimų funkciją. Sergio meta geltonų pomidorų simbolius. Pakartotinių sukimų skaičius lygus ant būgnų esančių pomidorų skaičiui. Pakartotinių sukimų funkcijos metu pomidorų simbolis pavirsta laukiniu su x1 daugikliu pagrindiniame lošime ir laukiniu su x2 daugikliu nemokamų sukimų metu.

- Nemokami sukimai. Kai visos lošimo ekrano pozicijos ant būgnų užpildomos pomidorų simboliais per lipnių pakartotinių sukimų funkciją, funkcija baigiasi, ir lošėjams pateikiamos dvi pasirinkimo galimybės – nemokami sukimai su Fernando arba Sergio. Abu atvejais suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie arba vyksta pagal srauto sukimų funkciją, arba pagal lipnių pakartotinių sukimų funkciją, kol išnaudojami visi 10 sukimų.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Karališkos Monetos („Majestic Coins“)

3181. Karališkos Monetos („Majestic Coins“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €271340

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sulaikyk ir laimėk premijos lošimas suaktyvinamas, kai ant būgnų pasirodo 3 monetų simboliai. Šiame Sulaikyk ir laimėk premijos lošime yra 9 būgnai, išdėstyti 3 būgnų ir 3 eilių lošimo ekrane. Šio lošimo metu pagrindinio lošimo simboliai dingsta, palikdami vietą pakartotiniams sukimams. Visi premijos simboliai suteikia laimėjimą tik šioje premijos funkcijoje ir dingsta po kiekvieno pakartotinio sukimo, išskyrus monetų surinkėjo simbolį. Lošėjai pradeda su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvienas naujas simbolis nustato pakartotinių sukimų skaičių atgal į 3. Jei pasirodo tušti simboliai, pakartotinių sukimų skaičius sumažėja 1. Premijos lošimas tęsiasi, kol pakartotiniai sukimai pasibaigia.
- Specialus monetų surinkėjo simbolis lieka vietoje visos Sulaikyk ir laimėk funkcijos metu, surinkdamas visus monetos simbolius su piniginėmis ar aukso puodo vertėmis. Kiekvieno pakartotinio sukimo pabaigoje daugiklio surinkėjo simbolis gali pritaikyti daugiklį x2, x3, x4 monetų surinkėjo simboliui. Monetos simboliai su piniginėmis vertėmis gali suteikti laimėjimus nuo 1x iki 50x lošėjo statymo. Be to, monetos simboliai gali suteikti mažąjį, pagrindinį, didįjį arba didžiausią aukso puodo laimėjimą. Sulaikyk ir laimėk premijos lošimo pabaigoje bendras laimėjimas gaunamas iš monetų surinkėjo simbolio.
- Karališkos monetos paėmimo funkcija. Ši funkcija suaktyvinama, kai monetų surinkėjo simbolis pasirodo kartu su bet kuriais ekrane esančiais monetų simboliais su priskirtomis vertėmis. Kiekvieną kartą, kai ši funkcija suaktyvinama, monetų surinkėjo simbolis surenka visus monetos simbolius ir priskiria atitinkamą laimėjimą. Ši funkcija veikia tik pagrindiniame lošime su monetų simboliais, turinčiais vertes.
- Sulaikyk ir laimėk monetų puodo funkcija. Šios funkcijos metu visi monetų simboliai, pasirodantys ant būgnų, pridedami prie monetų puodo simbolio, kuris rodomas būgnų viršuje. Kai bet kuris monetos simbolis pasirodo ant būgnų, yra tikimybė suaktyvinti Sulaikyk ir laimėk lošimą per monetų puodo funkciją. Jei Sulaikyk ir laimėk lošimas suaktyvinamas, ant būgnų gali atsitiktinai pasirodyti papildomi monetų simboliai, padedantys suaktyvinti premijos lošimą. Ši funkcija taip pat gali būti atsitiktinai suaktyvinta pagrindiniame lošime.

- Sulaikyk ir laimėk premijos pirkimas. Lošėjai gali tiesiogiai įsigyti Sulaikyk ir laimėk premijos lošimą, sumokant 40x bendro statymo. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti" . Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Pinigų Triušio Šou („Money Bunny Show")

3182. Pinigų Triušio Šou („Money Bunny Show") – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €779200

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Rato premijos lošimas. Rato simbolis veikia kaip premijos simbolis. Kai pasirodo 3 premijos simboliai, suaktyvinamas rato premijos lošimas. Šios funkcijos tikslas – mesti peilius į balionus. Rato premijos lošimas gali būti suaktyvintas tiesiogiai iš pagrindinio lošimo, įsigyjant jį už 70x dabartinio bendro statymo. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti". Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai padauginami iš daugiklio, nustatyto rato premijos lošime, kurio vertė svyruoja nuo 1 iki 3. Jei vieno sukimo metu pasirodo 3 premijos simboliai, jie suteikia pakartotinius 15 nemokamų sukimų. Visų laimėjimų daugiklis lieka aktyvus po pakartotinio suaktyvinimo, o pakartotinis suaktyvinimas gali vykti neribotą kiekį kartų.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Turtingoji Pantera („Pantera Rica")

3183. Turtingoji Pantera („Pantera Rica") – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 11 arba 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €135000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

- Kai laukinis simbolis pasirodo bet kuriame iš 3 būgnų, jis išsiplečia ir, nesvarbu, ar yra laimėjimas, suaktyvina vieną pakartotinį sukimą. Per pakartotinį sukimą 11 laimėjimo linijų keičiasi į 27 laimėjimo būdus.
- Jei visi 3 būgnai pilnai užpildomi vienodu simboliu, bendras laimėjimas padauginamas iš x10.
- Pakartotinių sukimų stiprintuvo mygtukas gali būti suaktyvintas, kad padidintų bendrą statymą 1,5x. Funkcija lieka aktyvi, kol lošėjas ją išjungia, grįždamas prie įprasto statymo paspaudus perjungimo mygtuką. Suaktyvinus, padidinama tikimybė suaktyvinti pakartotinių sukim funkciją 300%.
- Žvaigždžių lošimo laiptų funkcija. Ši funkcija suaktyvinama po kiekvieno laimėjimo pagrindiniame lošime (virš būgnų). Lošėjas gali surinkti laimėjimą arba žaisti lošimo funkciją, kad laimėjimas būtų padaugintas iš dviejų. Spėjama ar kita žvaigždė bus rožinė ar mėlyna. Jei spėjimas teisingas, laimėjimas padvigubinamas. Jei spėjimas neteisingas, lošėjas praranda dabartinį laimėjimą. Lošėjui suteikiami 5 bandymai, įskaitant juokdario auksinės žvaigždės simbolį. Po 5 bandymų laimėjimas automatiškai surenkamas. Auksinės žvaigždės simbolis yra atsitiktinai priskiriama funkcijos pradžioje ir pasirodo 2-oje, 3-oje, 4-oje arba 5-oje laiptelio pozicijoje. Kai jis pasirodo, spėti nereikia, o laimėjimas automatiškai padvigubinamas. Kai pasiekiami visi 5 lygiai, laimėjimas automatiškai surenkamas.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Pingvinų Laimėjimai („PengWins“)

3184. Pingvinų Laimėjimai („PengWins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Pagrindinio lošimo metu, kai vaikų išsiplečiantis laukinis simbolis pasirodo ant būgnų, vaikų išsiplečiantis laukinis simbolis atsitiktinai išsiplečia, apimdami 2 arba 3 simbolius tiek horizontaliai, tiek vertikaliai. Išsiplėtę simboliai veikia kaip laukiniai simboliai ir keičia visus kitus simbolius.
- Šokantys laukiniai simboliai. Tėčio ir mamos laukiniai simboliai yra šokantys laukiniai simboliai. Kai suaktyvinama šokinėjimo laukinė funkcija, tėčio laukinis simbolis pasirodo kairiausiame būgne, tuo pačiu metu, kai mamos laukinis simbolis patenka į dešiniausią būgną. Kiekvieno naujo sukimo metu šokantys laukiniai simboliai pradeda judėti link lošimo ekrano centro. Šokantys laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kurioje eilėje. Kai abu simboliai pasiekia vidurinį būgną, jie susijungia ir sukuria sujungtą tėčio ir mamos laukinį simbolį, suteikdami pakartotinį sukimą, o sujungtas simbolis lieka užrakintas vietoje. Šokantys laukiniai simboliai keičia visus kitus simbolius.
- Milžiniškas šeimos laukinis simbolis. Milžiniškas šeimos laukinis simbolis yra specialus laukinis simbolis. Jis pasirodo, kai vaikų išsiplečiantis laukinis simbolis atsiduria šalia sujungtų tėčio ir mamos laukinio simbolio per pakartotinius sukimus. Milžiniškas šeimos laukinis simbolis keičia visus kitus simbolius.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas

pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Piratų Monetos („Pirate Coins“)

3185. Piratų Monetos („Pirate Coins“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €267600

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Premijos lošimas suaktyvinamas, kai bet kurie trys monetų simboliai pasirodo vidurinėje eilėje. Funkcija prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, kurie nustatomi iš naujo kiekvieną kartą, kai ant būgnų pasirodo naujas monetų simbolis. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol nebelieka sukimų arba visas lošimo ekranas užpildoma simboliais.
- Seifo funkcija yra atsitiktinai suaktyvinama premijos lošime. Kai ji suaktyvinama, taikomi daugikliai bendram laimėjimui, žymiai padidinant laimėjimą. Šie daugikliai kinta atsitiktinai.
- Premijos lošimą galima tiesiogiai suaktyvinti pagrindiniame lošime, įsigyjant jį už 33x bendro statymo. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Kai surinkimo simbolis pasirodo ant būgnų, jis surenka visas monetų simbolių vertes ir aukso puodo laimėjimus, kurie tuo metu rodomi lošimo ekrane, ir prideda juos prie bendro laimėjimo tame lošime. Didžiausias aukso puodo laimėjimas suteikiamas, kai visas lošimo ekranas užpildomas monetų simboliais, tai suteikia x500 bendro statymo laimėjimą.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Raudaplaukio Išpirka („Red Head Bounty“)

3186. Raudaplaukio Išpirka („Red Head Bounty“) – tai 5 būgnų, 3-4 eilių ir 576 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €108000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Išpirkos pakartotinių sukimų funkcija suaktyvinama bet kurioje laiminčioje kombinacijoje, kurioje yra laukinis simbolis. Kai laiminanti kombinacija pasirodo ant būgnų, ji užfiksuojama vietoje. Tada būgnai

sukasi, o visi laimėjimo nesuteikiantys simboliai pakeičiami naujais. Išpirkos pakartotinių sukimų funkcija tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimų kombinacijų. Laimėjimai išmokami pakartotinių sukimų pabaigoje.

- Kai laukiniai simboliai pasirodo 1-ajame ir 5-ajame būgnuose po būgnų sustojimo, jie atsitiktinai pavirsta daugikliu: pagrindiniame lošime nuo x1 iki x5, nemokamų sukimų metu nuo x1 iki x9. Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius. Kiekvienas laimėjimas, kuriame yra laukinis simbolis, padauginamas iš daugiklio, kuris rodomas vietoje laukinio simbolio. Jeigu laimėjimo linijoje yra 2 laukiniai simboliai, laimėjimas padauginamas iš daugiklio, rodomo vietoje laukinio simbolio 1-ajame būgne, ir iš daugiklio, rodomo vietoje laukinio simbolio 5-ajame būgne.
- Nemokami sukimai suaktyvinami, kai 3 sklaidos simboliai pasirodo ant būgnų tuo pačiu metu, suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu atsitiktinis laukinis daugiklis svyruoja nuo x1 iki x9. Taip pat išpirkos pakartotinių sukimų funkcija gali pasirodyti nemokamų sukimų metu.
- Aukso seifo premijos lošimas suaktyvinamas tik tada, kai ant būgnų pasirodo 3 premijos simboliai. Premijos lošimas gali būti suaktyvintas tik pagrindiniame lošime. Kai premijos lošimas prasideda, lošėjui pateikiami 3 seifai iš kurių pasirenkamas tik vieną. Pasirinkus seifą, atskleidžiamas piniginis laimėjimas, ir premijos lošimas baigiasi.
- GreitojiX – funkcija garantuoja, kad lošėjai suaktyvins pakartotinių sukimų funkciją su daugikliu x5 arba atsitiktiniu daugikliu. Lošėjai gali pasirinkti, su kuriuo daugikliu nori žaisti premijos lošimą nuo pat jo pradžios. Lošėjams suteikiamos 3 parinktys: GreitojiX atsitiktinė funkcija – x20 statymo daugiklis; GreitojiX X5 – x40 statymo daugiklis; Nemokami sukimai – x60 statymo daugiklis.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Kosminės Šėlionės („Spacejammers“)

3187. Kosminės Šėlionės („Spacejammers“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sulūžimo režimas. Bet koks laimėjimas suaktyvina sulūžimo režimą. Laimėjimo kombinacijos sulūžta, kad atsirastų nauji simboliai ir susidarytų naujos laimėjimo kombinacijos. Maksimalus sulūžimo lošimų skaičius – 4. Kiekvieno sulūžimo lošimo metu laimėjimo daugiklis didėja iki x4. Sulūžimo režimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia x4 arba kai ant būgnų nebelieka laimėjimų kombinacijų.
- Kosminio apiplėšimo nemokami sukimai suaktyvinami, kai ant bet kurio būgno pasirodo 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai bet kurioje vietoje. Lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Pasirinkus seifą premijos lošime, galima padidinti dinaminį daugiklį. Kai premijos lošimas baigiasi, prasideda 10 nemokamų sukimų, kuriuose taikomas daugiklis, laimėtas ankstesnėje funkcijoje. Nemokami sukimai negali būti pakartotinai suaktyvinami.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas

pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Saldus Sutriuškinimas („Sweet Crush“)

3188. Saldus Sutriuškinimas („Sweet Crush“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €25000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis. Skaičius 7 veikia kaip laukinis simbolis ir padeda sudaryti laimėjimo kombinacijas. Surinkus tris ar daugiau laukinis simbolius laimėjimo linijoje, laimimas laimėjimas.
- Kai ant būgnų pasirodo trys žvaigždės, atidaromas kelias į nemokamus sukimus su 2x daugikliu. Suteikiama 15, 20 arba 25 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus naudojama ta pati statymo vertė, kaip ir sukime, kuris suaktyvino funkciją. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinami.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Sėkmės Ratas (Sulaikyk ir Laimėk) („Wheel of Luck (Hold & Win)“)

3189. Sėkmės Ratas (Sulaikyk ir Laimėk) („Wheel of Luck (Hold & Win)“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kai ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simboliai, lošėjas gauna 10 pakartotinai suaktyvinamų nemokamų sukimų. Per funkciją 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomų 10 nemokamų sukimų. Rato simboliai gali pasirodyti nemokamų sukimų metu ir suaktyvina Sulaikyk ir Laimėk pakartotinių sukimų funkciją.
- Sulaikyk ir Laimėk Funkcija prasideda, kai ekrane pasirodo 5 ar daugiau Rato simbolių. Per Sulaikyk ir Laimėk pakartotinių sukimų funkciją laimėjimai išmokami tik už Rato ir Pinigų simbolius. Kiekvienas naujas Rato arba Pinigų simbolis užfiksuojamas vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3. Funkcija baigiasi, kai pakartotinių sukimų skaičius tampa 0. Jei funkcija baigiasi ir ekrane yra

bent 3 Ratai, suaktyvinama Sėkmės rato funkcija. Sulaikyk ir Laimėk pakartotinių sukimų funkcija gali būti suaktyvinama ir nemokamų sukimų metu.

- Sėkmės ratas. Ši funkcija suaktyvinama tik Sulaikyk ir Laimėk pakartotinių sukimų funkcijos metu. Lošėjai turi vieną galimybę sukti Sėkmės ratą. Ratas turi tris lygius. Norint patekti į kitą lygį, turi būti pataikyta į rodyklės simbolį ant rato. Sėkmės rato funkcija baigiasi, kai laimėjimas yra piniginė suma. Maksimalus laimėjimas – 1000x linijos statymo.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

Laukinis Dangaus Žiburys („Wild Skyfire“)

3190. Laukinis Dangaus Žiburys („Wild Skyfire“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €226500.8

Taisyklės:

- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- „Torii” vartai yra laukinis simbolis, kuris keičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, kad sudarytų laimėjimą kombinaciją. Kai 3 ar daugiau laukinių simbolių pasirodo iš eilės laimėjimo linijoje, lošimas išmoka pagal išmokų lentelę. Kai laukiniai simboliai padeda sudaryti laimėjimą kombinaciją, lošimas išmoka didžiausią laimėjimą.
- Nemokami sukimai gali būti tiesiogiai suaktyvinti pagrindiniame lošime, įsigyjant juos už: 40x dabartinio bendro statymo – 5 nemokami sukimai, 99x dabartinio bendro statymo – 15 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius aktyvuojami nemokami sukimai. Pagodos simbolis veikia kaip sklaidos simbolis. Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Suteikiami 5 nemokami sukimai suteikiami 5. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai lieka užrakinti vietoje iki premijos lošimo pabaigos. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinami. Sklaidos simboliai gali pasirodyti vėl nemokamų sukimų metu, bet kuriame būgne, ir kiekvienas sklaidos simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą. Išmokos skaičiuojamos sudedant visus laimėjimus nemokamų sukimų pabaigoje.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. gegužės 14 d. įsakymu Nr. DIE-180

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas bei papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.3191-2.3213 (tiekėjo „Endorphina“ lošimai) ir 2.3214-2.3237 (tiekėjo „Amusnet“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.3191. 2025 Pataikymo Lošimas („2025 Hit Slot“)
2.3192. Aplink Pasaulį („Around the World“)
2.3193. Nuotykiai Iš Slėnio („Aus Dem Tal“)
2.3194. Didysis Rudasis („Big Brown“)
2.3195. Naftos Knyga („Book of Oil“)
2.3196. Degančios Monetos 20 („Burning Coins 20“)
2.3197. Kupidonas („Cupid“)
2.3198. Mirusiųjų Diena („Dia De Los Muertos“)
2.3199. Laimės Gyvatė („Fortune Snake“)
2.3200. Mažieji Vaisiai („Fruletta“)
2.3201. Janicsarai („Janissaries“)
2.3202. Linksmasis Kalėdų Senelis („Jolly Santa“)
2.3203. Vaiduoklių Karalius („King of Ghosts“)
2.3204. Laimingų Pergalių Serija 1000 („Lucky Streak 1000“)
2.3205. Laimingų Pergalių Serija X („Lucky Streak X“)
2.3206. Miško Darbininkas („Lumber Jack“)
2.3207. Eldorado Paslaptis („Mystery of Eldorado“)
2.3208. Pandos Smūgis („Panda Strike“)
2.3209. Samarkando Auksas („Samarkand's Gold“)
2.3210. Santos Dovana („Santa's Gift“)
2.3211. Trolių Prieglobstis („Troll Haven“)
2.3212. Vėjuotasis Miestas („Windy City“)
2.3213. Kalėdų Sprogimas („Xmas Burst“)
2.3214. 100 Aukso Meno Kūrinių („100 Art Of Gold“)
2.3215. 100 Didelis Vaisių Premijos Pirkimas („100 Bulky Fruits Buy Bonus“)
2.3216. 100 Degantis Karštas Premijos Pirkimas („100 Burning Hot Buy Bonus“)
2.3217. 100 Papildomų Karūnų Premijos Pirkimas („100 Extra Crown - Buy Bonus“)
2.3218. 100 Auksinių Monetų: Būgnų Žvejyba („100 Golden Coins: Reel Fishing“)
2.3219. 20 Actekų Monetų („20 Aztec Coins“)

2.3220. 20 Stambių Vaisių Premijos Pirkimas („20 Bulky Fruits Buy Bonus“)
2.3221. 20 Papildomų Karūnų - Premijos Pirkimas („20 Extra Crown - Buy Bonus“)
2.3222. 20 Auksinių Monetų: Būgnų Žvejyba („20 Golden Coins: Reel Fishing“)
2.3223. 20 Piratų Sprogmenų („20 Pirate Bombs“)
2.3224. 27 Laukiniai Šūviai („27 Wild Shots“)
2.3225. 40 Didelis Vaisių Premijos Pirkimas („40 Bulky Fruits Buy Bonus“)
2.3226. 40 Papildomų Karūnų Premijos Pirkimas („40 Extra Crown - Buy Bonus“)
2.3227. 40 Vaisiai Ir Auksas („40 Fruits & Gold“)
2.3228. 40 Laimingais Laukinis Karštis („40 Lucky Wilds Hot“)
2.3229. 40 Paslapties Brangakmeniai („40 Mystic Gem“)
2.3230. Aukso Menas 6 Būgnai („Art Of Gold 6 Reels“)
2.3231. Azijos Rūmai („Asian Palace“)
2.3232. Didelis Vaisių Premijos Pirkimas („Bulky Fruits Buy Bonus“)
2.3233. Degantis Karštas Premijos Pirkimas („Burning Hot Buy Bonus“)
2.3234. Papildomų Karūnų Klasika Premijos Pirkimas („Extra Crown Classic - Buy Bonus“)
2.3235. Lotyniškoji Širdis („Latin Heart“)
2.3236. Tiki Tiki Boo Boo („Tiki Tiki Boo Boo“)
2.3237. Laukinė Sėkmė („Wild Fortune“)

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3191-3237 punktais, kurie išdėstomi taip:**

2025 Pataikymo Lošimas („2025 Hit Slot“)

3191. 2025 Pataikymo Lošimas („2025 Hit Slot“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas/

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama iš kairės į dešinę ant aktyvių laimėjimo linijų ir gretimuose būgnuose nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Pasirodo suspaustas. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, galima matyti visą būgną užpildytą suspaustais laukiniais simboliais arba tik sėkmės pradžią ar pabaigą.
- Kiekvienas sklaidos simbolis, pasirodantis pagrindiniame lošime, gali suaktyvinti monetų simbolių kritimo premiją. Per šią premiją monetų simbolių krūva virš būgnų pradeda byrėti, kad būtų suaktyvintas aukso puodo laimėjimo premijos lošimas.
- Per premijos lošimą pagrindiniai būgnai virsta 5 būgnų ir 3 eilių lošimo ekranu, kur kiekvienoje pozicijoje yra būgnas su monetų simboliais (MIN, MID, MAX arba ULTRA) arba tuščios lošimo ekrano pozicijos. Tuščios lošimo ekrano pozicijos, pasirodančios ant būgnų, laiko būgnus besisukančius. Monetų simboliai, atsirandantys ant būgnų, lieka vietoje iki funkcijos pabaigos ir taip pat pridedami prie atitinkamų atlygio skaitiklių. premijos lošimas tęsiasi tol, kol surenkama pakankamai monetų simbolių, kad būtų laimėtas bent vieną laimėjimas: Surinkus 3 MIN monetų simbolius, suteikiamas MIN aukso puodas – 20x bendro statymo. Surinkus 3 MID monetų simbolius, suteikiamas MID aukso puodas – 50x bendro statymo. Surinkus 4 MAX monetų simbolius, suteikiamas MAX aukso puodas – 150x bendro statymo. Surinkus 5

ULTRA monetų simbolius, suteikiamas ULTRA aukso puodas – 2025x bendro statymo. Bet kokie papildomi monetų simboliai, surinkti virš reikiamo kiekio atitinkamam laimėjimui, neišnyksta. Kai pirmasis papildomas monetos simbolis pridedamas prie atitinkamo skaitiklio, šalia jos pasirodo x2 daugiklis. Kiekvienas papildomas tokio paties tipo monetos simbolis padidina daugiklio vertę vienetu. Visi laimėjimai susumuojami ir išmokami premijos lošimo pabaigoje. Premijos lošimas lošiamas su ta pačia statymo suma, kaip ir pradiniame lošime.

- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Aplink Pasaulį („Around the World“)

3192. Aplink Pasaulį („Around the World“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.09
- Didžiausias statymas: €72
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama iš kairės į dešinę ant aktyvių laimėjimo linijų ir gretimuose būgnuose nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir specialų kompaso simbolį.
- Nemokamų lošimų funkcija. 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 15 nemokamų sukimų su kintamu daugikliu. Jei funkcijos metu pasirodo 3 sklaidos simboliai, suteikiami papildomų 15 sklaidos su tais pačiais statymais ir linijomis, kaip ir pradiniame lošime. Nemokamų lošimų pradžioje atsitiktinai pasirenkamas vienas daugiklis (x2, x3, x4, x5) ant kompaso indikatoriaus simbolio. Nemokamų lošimų metu visi laimėjimai dauginami pagal atitinkamą daugiklį. Funkcijos metu, jei ant būgnų pasirodo specialus kompaso simbolis, atsitiktinai pasirenkamas kitas daugiklis pagal rodyklę laikrodžio rodyklės kryptimi ant indikatoriaus. Kompaso simbolis gali pasirodyti tik 3-ajame būgne.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti 15 nemokamų sukimų su kintamu daugikliu. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Nuotykiai Iš Slėnio („Aus Dem Tal“)

3193. Nuotykiai Iš Slėnio („Aus Dem Tal“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.02
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama iš kairės į dešinę ant aktyvių laimėjimo linijų ir gretimuose būgnuose nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

- Nemokamų sukimų funkcija. 3 sklaidos simboliai suaktyvina 12 Nemokamų sukimų su suspaustais laukiniais simboliais.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Nemokamų sukimų metu pasirodo suspaustas.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti 12 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Didysis Rudasis („Big Brown“)

3194. Didysis Rudasis („Big Brown“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €12.50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Meškos simbolis yra laukinis simbolis ir keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Meškos simbolis pasirodo 2-, 3-, 4- ir 5-ajame būgnuose ir išsiplečia vertikaliai, kad užbaigtų laimėjimo kombinacijas.
- Rudos meškos simbolis pasirodo pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Rudos meškos simbolis negali pasirodyti tame pačiame būgne kaip pasiutusios meškos simbolis ar sklaidos simboliai.
- Pasiutusios meškos simbolis pasirodo pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Pasiutusios meškos simbolis padvigubina laimėjimą, kai pakeičia kitus simbolius. Jei laimėjimo kombinacijoje yra keli pasiutusios meškos simboliai, jų daugikliai padauginami tarpusavyje ir tada taikomi laimėjimui. Pasiutusios meškos simbolis negali pasirodyti tame pačiame būgne kaip rudos meškos simbolis ar sklaidos simboliai.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus su garantuotu laukiniu simboliu. 3 sklaidos simboliai – 8 nemokami sukimai. 4 sklaidos simboliai – 12 nemokamų sukimų. 5 sklaidos simboliai – 16 nemokamų sukimų. 6 sklaidos simboliai – 24 nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo suma, kaip ir pradiniame lošime, ir gali būti suaktyvinami pakartotinai per funkciją.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti 8, 12, 16 arba 24 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Naftos Knyga („Book of Oil“)

3195. Naftos Knyga („Book of Oil“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €35

- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama iš kairės į dešinę ant aktyvių laimėjimo linijų ir gretimuose būgnuose nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Knygos simbolis yra laukinis simbolis ir keičia visus kitus simbolius. Per nemokamus sukimus laukinis simbolis negali keisti specialių išsiplečiančių simbolių.
- Knygos simbolis taip pat veikia kaip sklaidos simbolis. 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu. Pradžioje atsitiktinai pasirenkamas vienas simbolis, kuris įgyja išsiplėtimą. Išsiplėtimas suaktyvinamas, jei ant būgnų yra pakankamai specialių išsiplečiančių simbolių, kad sudarytų laimingą kombinaciją. Kai yra pakankamai pasirinktų simbolių, jie išsiplečia ir uždengia visas atitinkamo būgno pozicijas. Specialūs simboliai išsiplečia po įprastų simbolių išmokos. Laimėjimai už Išsiplėtusius simbolius išmokami tiek gretimose, tiek ne gretimose pozicijose, bet tik aktyviose laimėjimo linijose.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti 10 nemokamų sukimų su išsiplečiančiais simboliais. Taip pat galima pasirinkti bet kurį simbolį, kad jis įgytų išsiplėtimą. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Degančios Monetos 20 („Burning Coins 20“)

3196. Degančios Monetos 20 („Burning Coins 20“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €160
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama iš kairės į dešinę ant aktyvių laimėjimo linijų ir gretimuose būgnuose nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir degančios monetos simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti simbolių grupėje.
- Premijos lošimas. 6 ar daugiau degančios monetos simboliai, išsibarstę ant būgnų, suaktyvina ugninės fortūnos premijos lošimą. Kai ant būgnų pasirodo 5 ar mažiau degančios monetos simboliai, lošėjas vis tiek turi galimybę laimėti premijos lošimą. Jei lošėjui pasiseka, aktyvuojama laimingo laiko funkcija: degančios monetos simboliai atsitiktinai pasirodo ant būgnų, kad įprastu būdu suaktyvintų premijos lošimą. Premijos lošimo metu pagrindinio lošimo būgnai virsta lošimo ekrano su 5 skirtingo aukščio būgnais: vidurinis būgnas turi 6 pozicijas, du šalia esantys būgnai – po 5 pozicijas, kraštiniai būgnai – po 4 pozicijas. Kiekvienoje pozicijoje yra būgnas su specialiais simboliais (degančios monetos simboliai ir surinkimo simboliai) bei tuščiomis pozicijomis. Aktyvūs degančios monetos simboliai (kartu su ant jų rodomais laimėjimais) perkeliami į atitinkamas premijos lošimo ekrano pozicijas. Ant būgnų išsukti specialūs simboliai lieka užfiksuoti vietoje, o tuščios pozicijos toliau sukasi. Kiekvienas degančios monetos simbolis rodo laimėjimą, lygų lošėjo bendram statymui, padaugintam iš vieno iš šių daugiklių: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x12, x14, x16, x18, x20, x25. Kiekvienas naujas surinkimo simbolis, pasirodęs ant būgnų, išmoka visų tuo metu matomų degančios monetos simbolių laimėjimų sumą, o patys degančios monetos simboliai išlaiko savo laimėjimus. Laimėjimai, rodomi ant degančios monetos

simbolių ir surinkimo simbolių, gali būti laimėti tik premijos lošimo metu. Jei visas būgnas užsipildo specialiais laimėjimais, lošėjui garantuojamas papildomas laimėjimas.

- Laimėjimai priklauso nuo būgno aukščio. Kai užpildomas 6 pozicijų būgnas, lošėjas gauna 1000x bendro statymo didžiausią aukso puodą. Kai užpildomas 5 pozicijų būgnas, lošėjas gauna 200x bendro statymo vidurinį aukso puodą. Kai užpildomas 4 pozicijų būgnas, lošėjas gauna 50x bendro statymo mažąjį aukso puodą. Jei užpildomi keli būgnai, lošėjas gauna išmoką už kiekvieną iš jų. Premijos lošimas prasideda su 3 sukimais, rodomais specialiame indikatoriuje. Kiekvienas būgnų sukimas sunaudoja 1 bandymą. Jei ant būgnų išsukamas vienas ar daugiau degančios monetos simbolių arba surinkimo simbolių, bandymų skaičius atkuriamas iki pradinės reikšmės. Premijos lošimas tęsiasi tol, kol lošėjui baigiasi sukimai arba kol visi būgnai yra užpildyti specialiais simboliais. Laimėjimai už specialius simbolius sudedami ir išmokami pasibaigus premijos lošimui. Premijos lošimas lošiamas su ta pačia statymo suma kaip pradiniame lošime ir negali būti pakartotinai laimėtas funkcijos metu.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Kupidonas („Cupid“)

3197. Kupidonas („Cupid“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama iš kairės į dešinę ant aktyvių laimėjimo linijų ir gretimuose būgnuose nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir padvigubina laimėjimą už kombinaciją, kurią jis užbaigia.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių ant būgnų suaktyvina geresnės pusės premijos lošimą, kuriame yra 20 nemokamų sukimų. Per šią funkciją, kai širdies simbolio kairioji ir dešinioji pusės sustoja viena šalia kitos, lošėjui išmokamas x1, x2, x5, x10, x20, x50, x100, x200 arba x500 bendras statymas. Premijos lošimas lošiamas su tais pačiais statymais kaip ir pradiniame lošime ir negali būti laimėtas pakartotinai šios funkcijos metu.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti 20 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Mirusiųjų Diena („Dia De Los Muertos“)

3198. Mirusiųjų Diena („Dia De Los Muertos“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama iš kairės į dešinę ant aktyvių laimėjimo linijų ir gretimuose būgnuose nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- 3 sklaidos simboliai ant būgnų suaktyvina 20 nemokamų sukimų. Funkcijos metu Catrinos simbolis yra laukinis simbolis. 3 ar daugiau sklaidos simbolių funkcijos metu suaktyvina dar 20 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais statymais ir linijomis kaip pradiniame lošime ir gali būti laimimi dar kartą funkcijos metu.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti 20 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Laimės Gyvatė („Fortune Snake“)

3199. Laimės Gyvatė („Fortune Snake“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €70
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kai ant būgnų pasirodo pakankamai įprastų simbolių, jie sudaro laimėjimo kombinaciją, išmokama ir simboliai išnyksta, aktyvuodami laviną: visi simboliai virš tuščių vietų krenta į apačią, o tuščias vietas užpildo nauji simboliai, krentantys iš viršaus. Jeigu naujai krentančių simbolių lavina sukuria naują laimėjimą, laimėjimo lavina tęsiasi, suteikiant galimybę susidaryti grandininio reakcijos laimėjimus. Premijos simboliai, pasirodę ant būgnų, aktyvuojami laimėjimo lavinos pabaigoje.
- 4 ar daugiau premijos simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų su papildomais daugikliais. Kiekvienas premijos simbolis pagrindiniame lošime gali suaktyvinti pinigų lietaus premijos lošimą. Premijos lošimo metu monetų simbolių krūva virš būgnų pradeda byrėti, suaktyvindama nemokamus sukimus kaip įprasta. 3 ar daugiau premijos simbolių nemokamų sukimų metu suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus suaktyvinti tik pritaikius daugiklius (jeigu tokių yra). Daugikliai neturi įtakos laimėtų nemokamų sukimų skaičiui.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti nemokamus sukimus su papildomais daugikliais. Galima pasirinkti: 10 įprastų nemokamų sukimų su papildomais daugikliais, arba 10 nemokamų sukimų tik su didžiausiais daugikliais (X20, X25, X30, X35, X50, X100). Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Mažieji Vaisiai („Fruletta“)

3200. Mažieji Vaisiai („Fruletta“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.09
- Didžiausias statymas: €180

- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus premijos simbolius, išmokama ant aktyvių laimėjimo linijų ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio arba nuo dešiniausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus septyneto ir premijos simbolius. 3 ar daugiau premijos simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina premijos lošimą. Premijos lošimas gali turėti iki 3 lošimų. Lošimų skaičius priklauso nuo premijos simbolių skaičiaus ant būgnų: 3 premijos simboliai → 1 raundas, 4 premijos simboliai → 2 raundai, 5 premijos simboliai → 3 raundai. Paspaudus sukimo mygtuką, ratas pradeda suktis, o būgnai sukasi. Jie sustoja atsitiktinėse pozicijose. Kai simbolis, sustojęs ant rato, sutampa su bent vienu simboliu ant būgnų, suteikiamas laimėjimas už kiekvieną sutampantį simbolį. Laimėjimas už simbolių sutapimą dauginamas iš bendro statymo. Visi laimėjimai sumuojami. Likusių lošimų skaičius nurodomas pradžios simbolyje. Kiekvienas raundas tęsiasi tol, kol ratas sustoja ant surinkimo simbolio.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti sėkmės rato premijos lošimą. Premijos lošimas gali turėti 1, 2 arba 3 raundus, priklausomai nuo pasirinktos parinkties. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Janicsarai („Janissaries“)

3201. Janicsarai („Janissaries“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama bet kurioje būgnų pozicijoje. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kai ant būgnų pasirodo pakankamai įprastų simbolių, jie sudaro laimėjimo kombinaciją, išmokama ir simboliai išnyksta, aktyvuodami laviną: visi simboliai virš tuščių vietų krenta į apačią, o tuščias vietas užpildo nauji simboliai, krentantys iš viršaus. Jeigu naujai krentančių simbolių lavina sukuria naują laimėjimą, laimėjimo lavina tęsiasi, suteikiant galimybę susidaryti grandininio reakcijos laimėjimus. Premijos simboliai, pasirodę ant būgnų, aktyvuojami laimėjimo lavinos pabaigoje.
- 4 ar daugiau premijos simboliai suaktyvina 15 nemokamų sukimų su daugiklių kaupikliu. Kiekvienas premijos simbolis pagrindiniame lošime gali suaktyvinti pakėlimo dovanos funkciją: monetų krūvos simboliai virš būgnų pradeda byrėti, suaktyvindama nemokamus sukimus. 3 ar daugiau premijos simbolių funkcijos metu suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus suaktyvinti tik pritaikius daugiklius (jeigu tokių yra). Daugikliai neturi įtakos laimėtų nemokamų sukimų skaičiui. Kai ant būgnų pasirodo amuletų simboliai, jie suaktyvinami ir sunaikina visus prakeiktus simbolius (strėlių, kardų, puodelio, batų, plunksnos) ant būgnų. Amuletų simboliai suaktyvinami po įprastų simbolių išmokėjimo (jeigu tokių yra), sukeldami papildomą simbolių byrėjimą.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose ant būgnų gali pasirodyti šie daugikliai: X100, X250, X500, X1000 (raudoni daugikliai), X15, X20, X25, X50 (violetiniai daugikliai), X6, X8, X10, X12 (mėlyni daugikliai), X2, X3, X4, X5 (žali daugikliai). Daugikliai suaktyvinami laimėjimo lavinos pabaigoje ir

nesukelia papildomo simbolių byrėjimo. Pagrindiniame lošime visų daugiklių, esančių ant būgnų laimėjimo lavinos pabaigoje, reikšmės sumuojamos ir pritaikomos šios lavinos laimėjimams. Nemokamų sukimų metu visi aktyvuoti daugikliai kaupiami, kad būtų sukurtas bendras daugiklis, kuris rodomas specialiame skaitiklyje. Skaitiklis didėja su kiekviena laimėjimo lavina, kurioje yra bet kurie daugikliai ant būgnų. Skaitiklio reikšmė rodoma šalia laimėjimo. Reikšmės iš daugiklių, esančių ant būgnų, pridedamos po vieną prie skaitiklio reikšmės. Po to skaitiklis atnaujinamas, ir naujas bendras daugiklis pritaikomas kaskados laimėjimams. Jei laimėjimo lavina baigiasi be daugiklių ant būgnų, bendras daugiklis lieka nepakitęs ir nepritaikomas šios lavinos laimėjimams.

- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti nemokamus sukimus su daugiklių kaupikliu. Galima pasirinkti: 15 nemokamų sukimų su standartiniais daugikliais (X2, X3, X4, X5), arba 15 nemokamų sukimų su geresniais daugikliais (X6, X8, X10, X12, X15, X20, X25, X50, X100, X250, X500, X1000). Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Linksmasis Kalėdų Senelis („Jolly Santa“)

3202. Linksmasis Kalėdų Senelis („Jolly Santa“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama ant aktyvių laimėjimo linijų ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Septyneto simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus specialiuosius simbolius. Septyneto simbolis pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Auksinės monetos simboliai pasirodo 1 ir 3 būgnuose. Kiekvienas jų rodo laimėjimą: didžiausias aukso puodas (laimėjimas – 1000x bendras statymas), didysis aukso puodas (laimėjimas – 150x bendras statymas), pagrindinis aukso puodas (laimėjimas – 50x bendras statymas), mažasis aukso puodas (laimėjimas – 25x bendras statymas). Įprastas laimėjimas (1x, 2x, 5x, 10x arba 15x bendras statymas). Jolly monetos simboliai pasirodo tik 2 būgne. Ant specialių simbolių nurodyti laimėjimai gali būti laimėti tik premijos lošimo metu.
- Premijos lošimas. 3 ar daugiau monetų simbolių, pasirodžiusių vienu metu visuose trijuose būgnuose, aktyvuoja pašėlusį Kalėdinį premijos lošimą. Jeigu monetų simboliai pasirodo tik viename ar dviejuose būgnuose, vis tiek yra galimybė patekti į premijos lošimą – jei bus aktyvuota laimingoji monetos premijos funkcija. Šios funkcijos metu monetos simboliai atsitiktinai pasirodo būgnuose ir gali aktyvuoti premijos lošimą įprasta tvarka.
- Premijos lošimo metu pagrindinio lošimas virsta 3 būgnų ir 3 eilių lošimo ekranu. Jame yra: būgnas su specialiais simboliais (Jolly monetų simbolių ir auksinių monetų simbolių), bei tuščios pozicijos. Auksinių monetų simboliai gali pasirodyti pirmame ir trečiame būgnuose. Jolly monetų simboliai gali pasirodyti tik antrame būgne. Premijos lošimą aktyvavę monetos simbolis (kartu su ant jų nurodytais laimėjimais) perkeliami į atitinkamas premijos lošimo ekrano pozicijas.
- Laimėjimų kaupimas. Jolly monetų simboliai lieka vietoje iki funkcijos pabaigos. Po kiekvieno sukimo jie kaupia laimėjimus iš visų tuo metu būgnuose esančių auksinių monetų simbolių (pradedant nuo

aktyvavusių simbolių). Jeigu būgnuose yra keli Jolly monetų simboliai, kiekvienas jų kaupia laimėjimus iš visų matomų auksinių monetų simbolių. Surinkus laimėjimus, būgnai su auksinių monetų simboliais ir tuščios lošimo ekrano pozicijos sukasi toliau.

- Premijos lošimas prasideda su 3 bandymais, kurie rodomi specialiame indikatoriuje. Kiekvienas būgnų sukimas sunaudoja 1 bandymą. Jeigu sukimų metu iškrenta vienas ar daugiau monetų simbolių, bandymų skaičius atstatomas į pradinę reikšmę (3). Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi visi bandymai. Premijos lošimo pabaigoje visi laimėjimai, nurodyti ant būgnuose esančių Jolly monetų simbolių, yra sudedami ir sudaro bendrą laimėjimą. Premijos lošimas lošiamas su tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinis lošimas, ir jo metu jis negali būti aktyvuotas dar kartą.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Vaiduoklių Karalius („King of Ghosts“)

3203. Vaiduoklių Karalius („King of Ghosts“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €12
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama ant aktyvių laimėjimo linijų ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Zhong Kui yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Nemokamų sukimų metu jis išsiplečia per visas būgno pozicijas (išsiplėtimas aktyvuojamas tik tuo atveju, jei galima gauti laimėjimą).
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 12 nemokamų sukimų su išsiplečiančio laukinio simbolio funkcija ir atsitiktiniais daugikliais. Po kiekvieno laimėjimo nemokamo sukimo pasirodo vaiduoklių simboliai, bandantys pavogti laimėjimą. Zhong Kui simbolis yra paslėpęs vaiduoklių simbolių masalą narvuose su daugikliais (X1, X2, X3, X5, X10). Kai visi vaiduoklių simboliai sugaunami į narvus, likęs daugiklis pritaikomas esamoms laimėjimo kombinacijoms. Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais statymais ir laimėjimo linijomis kaip ir pagrindinis lošimas, o funkcijos metu juos galima laimėti dar kartą. Atsitiktiniai daugikliai nėra taikomi papildomai laimėtų nemokamų sukimų skaičiui.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti 12 nemokamų sukimų. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Laimingų Pergalių Serija 1000 („Lucky Streak 1000“)

3204. Laimingų Pergalių Serija 1000 („Lucky Streak 1000“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama ant aktyvių laimėjimo linijų ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Kai ant būgnų pasirodo 9 simboliai nuo 4 iki 7, laimėjimas padvigubinamas.
- 3 premijos simboliai, pasirodantys vienu metu visuose trijuose būgnuose, aktyvuoja deimantų paslapties premijos lošimą. Premijos simbolis pasirodo tik pagrindiniame lošime. Jeigu premijos simboliai pasirodo tik viename ar dviejuose būgnuose, yra galimybė patekti į premijos lošimą – jei jie aktyvuoja laimės spindesio premijos funkciją. Šios funkcijos metu premijos simboliai atsitiktinai pasirodo būgnuose ir gali įprastai aktyvuoti premijos lošimą.
- Deimantų paslapties premijos lošimo eiga. premijos lošimo metu pagrindinio lošimo būgnai virsta 4 būgnų ir 4 eilių lošimo ekranu, kur kiekvienoje pozicijoje yra deimanto simbolis. Kiekvienas deimanto simbolis slepia vieną iš aukso puodo simbolių. Pasirenkamas vienas iš deimanto simbolių. Premijos lošimas tęsiasi tol, kol surandami 3 vienodi aukso simboliai. Po to išmokamas atitinkamas laimėjimas: didžiausias aukso puodas – 1000x bendras statymas, didysis aukso puodas – 200x bendras statymas, pagrindinis aukso puodas – 50x bendras statymas, mažasis aukso puodas – 25x bendras statymas. Premijos lošimas lošiamas su tais pačiais statymais kaip pagrindinis lošimas ir jo metu negali būti aktyvuotas dar kartą.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Laimingų Pergalių Serija X („Lucky Streak X“)

3205. Laimingų Pergalių Serija X („Lucky Streak X“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €175
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama ant aktyvių laimėjimo linijų ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Lošimo metu visiems laimėjimams taikomas specialus daugiklis. Pradinė daugiklio reikšmė yra X1. Daugiklis didėja po kiekvieno sukimo be laimėjimo, ir jo reikšmė neribota. Kai gaunama laiminti kombinacija, dabartinis daugiklis pritaikomas kombinacijai. Po to daugiklis grįžta į pradinę reikšmę (X1). Daugiklis rodomas pagal dabartinį bendrą statymą. Jeigu pakeičiama statymo suma, daugiklis automatiškai koreguojamas, kad atspindėtų anksčiau pasiektą daugiklio reikšmę pagal naują statymą.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Miško Darbininkas („Lumber Jack“)

3206. Miško Darbininkas („Lumber Jack“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama ant aktyvių laimėjimo linijų ir gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir daugiklio simbolius.
- Daugiklių funkcija. Laimėjimai dauginami tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Visas penktas būgnas skirtas daugikliams, kurie padaugina bet kurią laimėjimą kombinaciją toje pačioje laimėjimo linijoje pagal ant jų nurodytą vertę. Pagrindiniame lošime aktyvuojami tik X2, X3 ir X5 daugikliai, ir tik vienas iš trijų būgnuose esančių daugiklių yra atrakintas.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 12 nemokamų sukimų, kurių metu visi daugikliai yra atrakinti ir aktyvuoti. Daugikliai X2, X3, X5, X10 ir X20 pasirodo penktame būgne. Kiekvienas laimėjimas visose laimėjimo linijose yra padauginamas pagal atitinkamą daugiklį. Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais statymais ir linijomis kaip pagrindiniame lošime, ir jų metu gali būti aktyvuoti dar kartą.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti 12 nemokamų sukimų. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Eldorado Paslaptis („Mystery of Eldorado“)

3207. Eldorado Paslaptis („Mystery of Eldorado“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simbolis taip pat veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius laimėjimo kombinacijose.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu. Sukimo pradžioje atsitiktinai parenkamas simbolis, kuris įgyja galimybę išsiplėsti. Kai iškrenta pakankamai parinkto simbolio, kad sudarytų laimėjimą kombinaciją, visi tokie simboliai išsiplečia per visą būgną, kuriame pasirodo. Specialūs simboliai išsiplečia po įprastų simbolių išmokėjimo. Už išsiplėtusius simbolius išmokama už vienodo tipo kombinacijas tiek gretimose, tiek negretimose pozicijose, tik aktyvuotose laimėjimo linijose. Nemokami sukimai gali būti laimimi dar kartą funkcijos metu. Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais statymais ir linijomis kaip pagrindiniame lošime. Sklaidos simbolis negali pakeisti specialių išsiplečiančių simbolių.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti nemokamus sukimus su išsiplečiančių simbolių funkcija. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Pandos Smūgis („Panda Strike“)

3208. Pandos Smūgis („Panda Strike“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €160
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir padaugina laimėjimą X2 arba X3, kai keičia kitą simbolį. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Laukinis simbolis išsiplečia tik tuo atveju, jei būgnuose yra laimėjimo kombinacija.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus. sklaidos simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai laimėjimų nesuteikia.
- Nemokamų sukimų metu kai lošėjas pasirenka vieną iš režimų: daugiau sukimų su mažesniu daugikliu arba mažiau sukimų su didesniu daugikliu: 28 nemokami sukimai – visi laimėjimai dauginami X1. 16 nemokamų sukimų – visi laimėjimai dauginami X2. 11 nemokamų sukimų – visi laimėjimai dauginami X3. 7 nemokami sukimai – visi laimėjimai dauginami X5. Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais statymais kaip pagrindiniame lošime ir gali būti laimimi dar kartą funkcijos metu. Papildomų nemokamų sukimų skaičius rodoma specialiame lange.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Samarkando Auksas („Samarkand's Gold“)

3209. Samarkando Auksas („Samarkand's Gold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus su laukinio simbolio daugiklių funkcija. 3 sklaidos simboliai – 8 nemokami sukimai, 4 sklaidos simboliai – 15 nemokamų sukimų, 5 sklaidos simboliai – 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai, kurie dalyvauja laimėjimo kombinacijose kaip pakaitiniai simboliai, virsta daugikliais, didinančiais bendrą laimėjimą už sukimą. Vieno sukimo metu suteikiami daugikliai yra vienodi ir gali būti X2 arba X3. Jei pasirodo keli daugikliai, jie taikomi visi kartu. Vieno sukimo laimėjimą galima padidinti net iki 27 kartų. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip pagrindinis lošimas ir jų metu gali būti laimėti dar kartą.

- Papildomi nemokami sukimai funkcijos metu. 2 sklaidos simboliai – 5 papildomi nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – 8 papildomi nemokami sukimai, 4 sklaidos simboliai – 15 papildomų nemokamų sukimų, 5 sklaidos simboliai – 20 papildomų nemokamų sukimų.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti 8, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Santos Dovana („Santa's Gift“)

3210. Santos Dovana („Santa's Gift“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir dovanų simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Laukinis simbolis gali būti rodomas kaip sukrautas laukinis simbolis. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, galima matyti visą būgną, užpildytą sukrautais laukiniais simboliais, arba tik sekos pradžią ar pabaigą.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus su retų simbolių funkcija. Sklaidos simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu būgnuose pasirodo tik: aukščiausios vertės simboliai, laukiniai simboliai, sklaidos simboliai, dovanų simboliai. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip pagrindiniame lošime ir gali būti laimėti dar kartą funkcijos metu.
- 6 ar daugiau dovanų simbolių, išsibarsčiusių būgnuose, aktyvuoja Kalėdų dovanų premijos lošimą. Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu dovanų simboliai pasirodo kaip sukrauti simboliai, o premijos lošimo metu jie rodomi kaip pavieniai (ne sukrauti) simboliai. Laimėjimai, nurodyti ant dovanų simbolių, gali būti laimėti tik premijos lošimo metu. Premijos lošimą aktyvavę dovanų simboliai (kartu su ant jų nurodytais laimėjimais) perkeliami į atitinkamas premijos lošimo ekrano pozicijas.
- Premijos lošimo metu pagrindinio lošimo būgnai virsta 5 būgnų ir 3 eilių lošimo ekranu su būgnu, kuriame yra žaliai arba geltonai supakuoti dovanų simboliai ir kankorėžių simboliai. Dovanų simboliai, iškritę būgnuose, lieka savo vietoje. Kankorėžių simboliai leidžia būgnams suktis toliau.
- Kiekviena žalias dovanos simbolis rodo laimėjimą, lygų bendram statymui, padaugintam iš vieno iš šių daugiklių: X1, X2, X3, X4, X5, X6, X7, X8, X9, X10, X12, X14, X16.
- Geltonas dovanos simbolis garantuoja papildomą laimėjimą, kuris atskleidžiamas premijos lošimo pabaigoje. Kiekvienas geltonas dovanų dėžutės simbolis slepia vieną iš šių laimėjimų: Kalėdinės kojinės simbolis, dydis L – 150x bendras statymas, Kalėdinės kojinės simbolis, dydis M – 50x bendras statymas, Kalėdinės kojinės simbolis, dydis S – 20x bendras statymas.
- Premijos lošimas prasideda su 3 bandymais, rodomais žvaigždžių pagalba. Kiekvienas būgnų sukimas sunaudoja 1 bandymą. Jeigu sukimų metu iškrenta vienas ar daugiau dovanų simbolių, bandymų skaičius atstatomas į pradinę reikšmę. Premijos lošimas tęsiasi tol, kol: baigiasi visi bandymai, arba visi būgnai užpildomi dovanų simboliais. Visi premijos lošimo metu surinkti dovanų simbolių laimėjimai yra sudedami

ir išmokami funkcijos pabaigoje. Jeigu premijos lošimo metu surenkama 15 dovanų simbolių, gaunamas papildomas laimėjimas – Kalėdinė kojinė, dydis XL, kuri suteikia 5000x bendro statymo. Premijos lošimas lošiamas su tuo pačiu statymu kaip pagrindinis lošimas ir jo metu negali būti aktyvuotas dar kartą.

- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

Trolių Prieglobstis („Troll Haven“)

3211. Trolių Prieglobstis („Troll Haven“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €175
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Kai laukinis simbolis pakeičia kitą simbolį laimėjime kombinacijoje, jis padvigubina laimėjimą (x2).
- Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas pasirenka, kurį variantą žaisti: 23 nemokami sukimai – visi laimėjimai x2, 16 nemokamų sukimų – visi laimėjimai x3, 10 nemokamų sukimų – visi laimėjimai x5, 5 nemokami sukimai – visi laimėjimai x10. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami dar kartą funkcijos metu.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Vėjuotasis Miestas („Windy City“)

3212. Vėjuotasis Miestas („Windy City“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Krikštatėvio simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu sklaidos simbolis pakeičia visus simbolius.
- Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais statymais ir laimėjimo linijomis kaip pagrindiniame lošime ir gali būti aktyvuoti dar kartą funkcijos metu.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.

- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti 10 nemokamų sukimų. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

Kalėdų Sprogimas („Xmas Burst“)

3213. Kalėdų Sprogimas („Xmas Burst“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Už sutampančius simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Bet kuris laukinis simbolis, kuris nėra dalis laimėjimo kombinacijos, sprogsta ir pašalina gretimus simbolius. Laukinis simbolis sprogsta po įprastų simbolių išmokėjimo (jei yra laimėjimas).
- Kai gaunama laiminti kombinacija, visi laimėjimo linijos simboliai sprogsta. Nauji simboliai nukrenta į lošimo ekraną iš viršaus. Likusios tuščios lošimo ekrano vietos užpildomos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Tas pats vyksta, jei laukiniai simboliai būgnuose nesudaro laimėjimo kombinacijos. Jei naujai nukritę simboliai sukuria naują laimėjimą arba atsiranda laukinis simbolis, kritimas tęsiasi, leidžiant sukurti grandininio tipo laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami atitinkamu daugikliu, tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Daugikliai taikomi visoms laimėjimo kombinacijoms iš laimėjimų lentelės ir neturi įtakos nemokamų sukimų skaičiui. Pradiniai daugikliai: Pagrindinis lošimas – X1, Nemokami sukimai – X3. Kiekvienas naujas nukritęs simbolis toje pačioje lavinoje progresyviai didina daugiklio vertę. Daugiklių rinkiniai: Pagrindinis lošimas: X1, X2, X3, X4, X5. Nemokami sukimai: X3, X5, X7, X9, X15. Kai daugiklis pasiekia maksimalų lygį, visi tolesni laimėjimai tame kritimo cikle dauginami šiuo daugikliu. Kai kritimai baigiasi, daugiklis grįžta į pradinę vertę.
- 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. 4 sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime sklaidos simboliai pasirodo 1, 2, 3 ir 4 būgnuose. Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai pasirodo tik 1, 2 ir 3 būgnuose. Nemokamų sukimų metu taikomi tie patys kritimų daugiklių principai kaip ir pagrindiniame lošime. Daugiklio vertė prasideda nuo X3 ir progresyviai didėja iki X15 kiekvieno naujo nukritusio simbolio metu toje pačioje lavinoje. Nemokamų sukimų metu 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 papildomų nemokamų sukimų su tais pačiais statymais ir linijomis kaip pagrindiniame lošime.
- Lošime yra rizikos lošimas, kurį lošėjas gali pasirinkti po to, kai laimi lošime. Rizikos lošimas lošiamas pagal lošime nurodytas taisykles.
- Premijos pirkimas. Paspaudus premijos mygtuką, už nustatytos didesnės vertės statymą, galima aktyvuoti 10 arba 20 nemokamų sukimų. Premijos lošimas aktyvuojamas po pagrindinio lošimo.

100 Aukso Meno Kūrinių („100 Art Of Gold“)

3214. 100 Aukso Meno Kūrinių („100 Art Of Gold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50

- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių – iš jų 1 yra laukinis simbolis, o 1 yra sklaidos simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

100 Didelis Vaisių Premijos Pirkimas („100 Bulky Fruits Buy Bonus“)

3215. 100 Didelis Vaisių Premijos Pirkimas („100 Bulky Fruits Buy Bonus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €150000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.

- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimančios kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

100 Degantis Karštas Premijos Pirkimas („100 Burning Hot Buy Bonus“)

3216. 100 Degantis Karštas Premijos Pirkimas („100 Burning Hot Buy Bonus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €150000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 yra sklaidos simboliai. Visos laimančios kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimančios kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

100 Papildomų Karūnų Premijos Pirkimas („100 Extra Crown - Buy Bonus“)

3217. 100 Papildomų Karūnų Premijos Pirkimas („100 Extra Crown - Buy Bonus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

100 Auksinių Monetų: Būgnų Žvejyba („100 Golden Coins: Reel Fishing“)

3218. 100 Auksinių Monetų: Būgnų Žvejyba („100 Golden Coins: Reel Fishing“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €150000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis, 1 – sklaidos simbolis, o 2 – premijos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.

- Kiekvienas Auksinės žuvelės simbolis turi tam tikrą piniginę vertę, kuri rodoma ant simbolio. Kiekvienas Auksinės žuvelės simbolis gali suteikti laimėjimą, lygų x0,5, x1, x2, x5, x10, x15, x25, x50 arba x100 lošimo bendro statymo sumą. Jeigu surinkimo simbolis pasirodo 5-ajame būgne, surinktų Auksinės žuvelės simbolių vertės pridedamos prie esamo lošimo laimėjimo. Jeigu lošimo ekrane nėra surinkimo simbolio, laimėjimas iš Auksinės žuvelės simbolių nebus išmokamas.
- Paslapties sukimo funkcija aktyvuojama paslaptingai tik 5-ajame būgne, jei vienu metu yra įvykdomos šios sąlygos: ekrane yra vienas ar daugiau Auksinės žuvelės simbolių, nėra surinkimo simbolio, ekrane nėra kitų laimėjimų. Kai 5-asis būgnas pajuda, jis sukasi atskleisdamas naujus simbolius lošimo ekrane. Šis būgno judėjimas nepakeičia lošimo laimėjimų linijų ir sklaidos simbolio laimėjimų. Funkcija gali išsukti surinkimo simbolį, kuris surenka lošime esančius Auksinės žuvelės simbolius.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

20 Actekų Monetų („20 Aztec Coins“)

3219. 20 Actekų Monetų („20 Aztec Coins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €21000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis, 1 – sklaidos simbolis, o 2 – premijos simboliai. Visos laiminčios kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Kiekvienas monetos simbolis turi tam tikrą piniginę vertę, kuri rodoma ant simbolio. Kiekvienas monetos simbolis gali suteikti laimėjimą, lygų x0,5, x1, x2, x5, x10, x15 arba x25 lošimo bendro statymo sumą. Jeigu surinkimo simbolis pasirodo 5-ajame būgne, surinktų monetų vertės pridedamos prie esamo lošimo laimėjimo. Jeigu ekrane nėra surinkimo simbolio, laimėjimas iš monetos simbolių nebus išmokamas.
- Paslapties sukimo funkcija aktyvuojama paslaptingai tik 5-ajame būgne, jei vienu metu yra įvykdomos šios sąlygos: ekrane yra vienas ar daugiau Auksinės žuvelės simbolių, nėra surinkimo simbolio, ekrane nėra kitų laimėjimų. Kai 5-asis būgnas pajuda, jis sukasi atskleisdamas naujus simbolius lošimo ekrane.

Šis būgno judėjimas nepakeičia lošimo laimėjimų linijų ir sklaidos simbolio laimėjimų. Funkcija gali išsukti auksinės taupyklės simbolį, kuris surenka lošime esančius monetos simbolius.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

20 Stambių Vaisių Premijos Pirkimas („20 Bulky Fruits Buy Bonus“)

3220. 20 Stambių Vaisių Premijos Pirkimas („20 Bulky Fruits Buy Bonus“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €49000

Taisyklės:
- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

20 Papildomų Karūnų - Premijos Pirkimas („20 Extra Crown - Buy Bonus“)

3221. 20 Papildomų Karūnų - Premijos Pirkimas („20 Extra Crown - Buy Bonus“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20

- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €80000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

20 Auksinių Monetų: Būgnų Žvejyba („20 Golden Coins: Reel Fishing“)

3222. 20 Auksinių Monetų: Būgnų Žvejyba („20 Golden Coins: Reel Fishing“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €21000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis, 1 – sklaidos simbolis, o 2 – premijos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos

remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.

- Kiekvienas Auksinės žuvelės simbolis turi tam tikrą piniginę vertę, kuri rodoma ant simbolio. Kiekvienas Auksinės žuvelės simbolis gali suteikti laimėjimą, lygų x0,5, x1, x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25 lošimo bendro statymo sumą. Jeigu surinkimo simbolis pasirodo 5-ajame būgne, surinktų Auksinės žuvelės simbolių vertės pridedamos prie esamo lošimo laimėjimo. Jeigu lošimo ekrane nėra surinkimo simbolio, laimėjimas iš Auksinės žuvelės simbolių nebus išmokamas.
- Paslapties sukimo funkcija aktyvuojama paslaptingai tik 5-ajame būgne, jei vienu metu yra įvykdomos šios sąlygos: ekrane yra vienas ar daugiau Auksinės žuvelės simbolių, nėra surinkimo simbolio, ekrane nėra kitų laimėjimų. Kai 5-asis būgnas pajuda, jis sukasi atskleisdamas naujus simbolius lošimo ekrane. Šis būgno judėjimas nepakeičia lošimo laimėjimų linijų ir sklaidos simbolio laimėjimų. Funkcija gali išsukti surinkimo simbolį, kuris surenka lošime esančius Auksinės žuvelės simbolius.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimingos kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

20 Piratų Sprogmenų („20 Pirate Bombs“)

3223. 20 Piratų Sprogmenų („20 Pirate Bombs“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €124000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis, o 1 yra sklaidos simbolis. Visos laimingos kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Pagrindinio lošimo metu, kai ekrane pasirodo laimintys deriniai, visi laimėjimai išmokami, o visi laimintys simboliai išnyksta. Tuščios būgnų vietos užpildomos simboliais, krentančiais iš viršaus. Visi nauji laimintys deriniai taip pat išmokami. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol lošimo ekrane nebelieka naujų laimėjimų derinių.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.

- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

27 Laukiniai Šūviai („27 Wild Shots“)

3224. 27 Laukiniai Šūviai („27 Wild Shots“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €5760

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai, iš kurių 1 yra laukinis simbolis, o 1 yra sklaidos simbolis. Laimėjimo deriniuose gali būti tik vienas simbolis aktyvioje pozicijoje kiekviename būgne. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Tas pats simbolis skirtingoje to pačio būgno pozicijoje suteikia tą patį laimėjimą dar kartą.
- Laimėjimai dauginami iš statymo daugiklio.
- Laimėjimo kombinacijos gali būti išmokamos kelis kartus.
- Jei visose būgnuose yra 9 vienodo tipo simboliai (vyšnių, apelsinų, citrinų arba slyvų simboliai), bendras laimėjimas dauginamas x2.
- 3 sklaidos simboliai ant vidurinių būgnų pozicijų suaktyvina 10 nemokamų sukimų. 3 vyšnių simboliai ant vidurinių būgnų pozicijų suaktyvina 1 nemokamą sukimą. Lošėjas gali pradėti sukimus paspausdamas bet kur ekrane. Būgnai automatiškai pradeda suktis. Nemokami sukimai atliekami naudojant statymą ir statymo daugiklį, kurie buvo suaktyvinę lošimą. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Nemokamų sukimų metu: 3 sklaidos simboliai ant vidurinių būgnų pozicijų suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie esamo sukimų skaičiaus. 3 vyšnių simboliai ant vidurinių būgnų pozicijų suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą, kuris pridedamas prie esamo sukimų skaičiaus. Po visų nemokamų sukimų pabaigos, bendras laimėjimas iš nemokamą sukimų gali būti lošiamas „Gamble“ lošime. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

40 Didelis Vaisių Premijos Pirkimas („40 Bulky Fruits Buy Bonus“)

3225. 40 Didelis Vaisių Premijos Pirkimas („40 Bulky Fruits Buy Bonus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

40 Papildomų Karūnų Premijos Pirkimas („40 Extra Crown - Buy Bonus“)

3226. 40 Papildomų Karūnų Premijos Pirkimas („40 Extra Crown - Buy Bonus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos

remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

40 Vaisiai Ir Auksas („40 Fruits & Gold“)

3227. 40 Vaisiai Ir Auksas („40 Fruits & Gold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:
- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 yra sklaidos simboliai. Visos laiminčios kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

40 Laimingais Laukinis Karštis („40 Lucky Wilds Hot“)

3228. 40 Laimingais Laukinis Karštis („40 Lucky Wilds Hot“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

40 Paslapties Brangakmeniai („40 Mystic Gem“)

3229. 40 Paslapties Brangakmeniai („40 Mystic Gem“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.

- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

Aukso Menas 6 Būgnai („Art Of Gold 6 Reels“)

3230. Aukso Menas 6 Būgnai („Art Of Gold 6 Reels“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €48000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simboliai, iš kurių 1 yra laukinis simbolis, o 1 yra sklaidos simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.

Azijos Rūmai („Asian Palace“)

3231. Azijos Rūmai („Asian Palace“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €331000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra sklaidos simbolis, o 1 – daugiklio simbolis. 8 ar daugiau vienodo tipo simbolių lošimo ekrane sudaro laimėjimą kombinaciją.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas

neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.

- Sklaidos ir daugiklio simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Daugiklio simbolio vertė yra atsitiktinė ir gali būti nuo 2x iki 100x.
- 8 ar daugiau vienodo tipo simbolių sudaro laimėjimą kombinaciją. Kiekvienas laimėjimas, sudarytas iš daugiau nei 12 simbolių, išmokamas kaip 12 simbolių laimėjimas. Visi laimėjimai dauginami iš bendro lošimo statymo.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu, kai ekrane pasirodo laimintys deriniai, visi laimėjimai išmokami, o visi laimintys simboliai išnyksta. Tuščios būgnų pozicijos užpildomos simboliais, krentančiais iš viršaus. Visi nauji laimintys deriniai taip pat išmokami. Kritimo funkcija tęsiasi tol, kol ekrane nebelieka naujų laimėjimų derinių. Sklaidos ir daugiklio simboliai lieka lošimo ekrane iki kritimo funkcijos pabaigos.
- Jeigu pasirodo laiminti kombinacija su 4 ar daugiau sklaidos simboliai, lošėjas turi galimybę žaisti 12 nemokamų sukimų. Būgnai pradeda suktis. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jeigu nemokamų sukimų metu pasirodo dar 3 ar daugiau sklaidos simboliai, prie likusių sukimų pridedami 6 nauji sukimai. Po visų nemokamų sukimų pabaigos, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų gali būti lošiamas „Gamble“ lošime. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima dvigubai padidinti galimybę išsukti nemokamus sukimus arba garantuotai laimėti nemokamų sukimų funkciją.

Didelis Vaisių Premijos Pirkimas („Bulky Fruits Buy Bonus“)

3232. Didelis Vaisių Premijos Pirkimas („Bulky Fruits Buy Bonus“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €25200

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.

- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.

Degantis Karštas Premijos Pirkimas („Burning Hot Buy Bonus“)

3233. Degantis Karštas Premijos Pirkimas („Burning Hot Buy Bonus“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €25200

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.

Papildomų Karūnų Klasika Premijos Pirkimas („Extra Crown Classic - Buy Bonus“)

3234. Papildomų Karūnų Klasika Premijos Pirkimas („Extra Crown Classic - Buy Bonus“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €46290

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 yra sklaidos simboliai. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.

Lotyniškoji Širdis („Latin Heart“)

3235. Lotyniškoji Širdis („Latin Heart“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €80000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis, o 1 yra sklaidos simbolis. Visos laiminčios kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Laimėjimai linijose dauginami iš dviejų linijų statymo vertės.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

- Jeigu pasirodo laiminti kombinacija su 13, 14, 15 arba 16 sklaidos simbolių, lošėjas turi galimybę žaisti 10, 20, 50 arba 100 nemokamų sukimų be daugiklio simbolio. Būgnai automatiškai pradeda suktis. Nemokami sukimai lošiami naudojant statymą ir linijas, kurios suaktyvino lošimą. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Po visų nemokamų sukimų pabaigos, bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų gali būti lošiamas „Gamble“ lošime. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Tiki Tiki Boo Boo („Tiki Tiki Boo Boo“)

3236. Tiki Tiki Boo Boo („Tiki Tiki Boo Boo“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €103760

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 1 yra sklaidos simbolis. Laimėjimai derinyje gali būti tik vienas simbolis aktyvioje pozicijoje kiekviename būgne. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, ant gretimų būgnų, tik aktyviose pozicijose, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolius.
- Tas pats simbolis arba jį pakeitęs laukinis simbolis skirtingoje pozicijoje tame pačiame būgne suteikia tą patį laimėjimą dar kartą.
- Laimėjimai iš derinių dauginami iš statymo daugiklio. Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos.
- Pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu, kai ekrane pasirodo laimintys deriniai, visi laimėjimai išmokami, o visi laimintys simboliai išnyksta. Tuščios būgnų pozicijos užpildomos simboliais, krentančiais iš viršaus. Visi nauji laimintys deriniai taip pat išmokami. Kritimo funkcija tęsiasi tol, kol ekrane nebelieka naujų laimėjimų derinių. Sklaidos ir daugiklio simboliai lieka lošimo ekrane iki kritimo funkcijos pabaigos.

Laukinė Sėkmė („Wild Fortune“)

3237. Laukinė Sėkmė („Wild Fortune“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €30000

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos būgnuose iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimėjimo kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. gegužės 21 d. įsakymu Nr. DIE-187

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas bei papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento III skyriaus „REIKALAVIMAI LOŠĖJAMS“ 10 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

10. Nuotolinio lošimo sutarties pagrindu Lošėjo lošimų sąskaita gali būti atidaryta asmenims, ne jaunesniems kaip 21 metų. Paaiškėjus, kad Lošėjo lošimų sąskaita buvo atidaryta jaunesniam nei 21 metų asmeniui, Bendrovė šią sąskaitą uždarys, anuliuos atliktus statymus ir į Lošėjo mokėjimo sąskaitą grąžins pinigų likutį, įmokėtą į Lošėjo lošimų sąskaitą, kaip tai numatyta Nuotolinio lošimo sutartyje, o pati Nuotolinio lošimo sutartis bus nutraukta.

2. **Reglamento XII skyrius „KITI YPATINGI ATVEJAI“ papildomas 96^1 punktu, kuris išdėstomas taip:**

96^1. Bendrovė turi teisę ištaisyti akivaizdžias klaidas, susijusias su neteisingu lažybų rezultatų įvedimu ir (arba) neteisingu lažybų rezultatų apskaičiavimu, net ir po įvykio ir po laimėjimų išmokėjimų į Lošimų sąskaitas. Klaidos taisymas atliekamas suvedant teisingus lažybų įvykių rezultatus, vietoj prieš tai suvestų neteisingų ir (arba) ištaisant rezultatų apskaičiavimą į teisingą, jei jis buvo apskaičiuotas neteisingai. Tokiu būdu atitinkamai koreguojasi ir lošėjams jau išmokėti laimėjimai, jei jie buvo išmokėti klaidingai, kas nulemia lošėjų lošimų sąskaitos balanso korekciją. Apie lošimų sąskaitos balanso korekciją lošėjas iš anksto informuojamas el. paštu ir ne vėliau, kaip iki pačios korekcijos atlikimo. Pranešime nurodomas pagrindas tokiai korekcijai bei jos dydis.

Bet kokie laimėjimai, gauti dėl tokios klaidos, laikomi negaliojančiais, nepriklausomai nuo aplinkybių, kuriomis jie atsirado.

Jeigu dėl Lošėjo lošimų sąskaitos balanso koregavimo (kuris įvyksta ištaisant aukščiau nurodytas klaidas) lošimų sąskaitoje susidaro neigiamas likutis arba lošėjas dalį (ar visą) neteisingai apskaityto laimėjimo persivedė iš nuotolinio lošimo sąskaitos į asmeninę mokėjimo sąskaitą, ta suma laikoma lošėjo įsiskolinimu Bendrovei. Bendrovė el. paštu kreipiasi į lošėją nurodydama Bendrovės banko sąskaitą, į kurią lošėjas per 3 darbo dienų nuo el. laiško išsiuntimo dienos terminą privalo pilna apimtimi pervesti įsiskolinimą sudarančią sumą. Lošėjui to nepadarius Bendrovė turi teisę išieškoti susidariusią skolą Lietuvos Respublikos civilinio kodekso nustatyta tvarka, tačiau be atskiro lošėjo sutikimo negali automatiškai dengti šios skolos iš vėliau lošėjo į Lošimų sąskaitą įmokėtų lėšų ar atlikti automatinių užskaitų. Tokio įsiskolinimo apskaita vykdoma Bendrovės finansinės apskaitos registruose kaip lošėjo įsipareigojimas Bendrovei.

Jei Lošėjas atliko bet kokius statymus panaudodamas lėšas, kurios jam buvo klaidingai įskaitytos į Lošimų sąskaitą, tai tokie statymai (ir laimėjimai iš jų) laikomi negaliojančiais ir yra anuliuojami prieš atliekant Lošėjo lošimų sąskaitos korekcijas dėl klaidingai įskaitytų lėšų.

3. **Reglamento XIII skyriaus „ATSKIROS LAŽYBŲ RŪŠYS” 140 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

E-sportas

140. Jeigu turnyro organizatorius paskelbia rungtynes laimėtas be žaidimo (walkover), visi statymai anuliuojami. Jeigu viena komanda pasitraukia iš rungtynių jų metu, įskaitomi tik statymai dėl jau sužaistų žemėlapių. Statymai dėl rungtynių nugalėtojo ir kitų nebaigtų žemėlapių baigčių anuliuojami. Statymai dėl vėlesnių žemėlapių, jeigu bus sužaisti, užskaitomi pagal oficialius rezultatus.

4. **Reglamento XIII skyriaus „ATSKIROS LAŽYBŲ RŪŠYS" 141-151 punktai pripažįstami netekusiais galios.**

5. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyrius „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" papildomas 11 punktu, kuris išdėstomas taip:**

11. Lošimų tiekėjo „Pragmatic" Juodojo Džeko („Blackjack") nuotoliniuose stalo lošimuose gyvai (nurodytuose Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus 4.41 ir 4.45 papunkčiuose bei įskaitant visus vėlesniuose Reglamento papildymuose aprašytus šio tiekėjo Juodojo Džeko lošimus gyvai), gali būti siūloma „išsipirkimo" („Cash Out") funkcija. Išsipirkimo funkcija suteikia lošėjams galimybę atsiimti dalį siūlomo laimėjimo dar nepasibaigus lošimui, tokiu būdu sumažinant galimą pralaimėjimo dydį. Siūloma išsipirkimo suma siūloma dinamiškai, atsižvelgiant į matomas kortas ir yra atvaizduojama lošėjui. Lošėjas šia funkcija gali pasinaudoti, kai „cash out" mygtukas yra aktyvus.



6. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS" 2 punktas papildomas 2.3238-2.3271 (tiekėjo „Hacksaw" lošimai) ir 2.3272-2.3293 (tiekėjo „Yggdrasil" lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.3238. Kulkos Ir Atlygis („Bullets and Bounty")
2.3239. Chaoso Komanda 3 („Chaos Crew 3")
2.3240. Danio Doleris („Danny Dollar")
2.3241. Spurgų Padalinys („Donut Division")
2.3242. Gelmių Kvailiai („Dorks of the Deep")
2.3243. Dvikova Aušant („Duel at Dawn")
2.3244. Kovotojų Duobė („Fighter Pit")
2.3245. Paleisk Mano Lazerį („Fire my Laser")
2.3246. Beprotiški Bananai („FRKN Bananas")
2.3247. Pragaro Skalikai („Hounds of Hell")
2.3248. Nugalėtas („Invictus")
2.3249. Klounai („Klowns")
2.3250. Karalius („Le King")
2.3251. Vikingas („Le Viking")
2.3252. Dzeusas („Le Zeus")
2.3253. Gyvenimas Ir Mirtis („Life and Death")

2.3254. Marlino Meistrai („Marlin Masters“)
2.3255. Majamio Chaosas („Miami Mayhem“)
2.3256. Fenikso Dvikovos Būgnai („Phoenix DuelReels“)
2.3257. Melskis už Trejetą („Pray for Three“)
2.3258. Radikalus Maksas („Rad Maxx“)
2.3259. Vaivorykštės Princesė („Rainbow Princess“)
2.3260. Romos Valdymas („Reign of Rome“)
2.3261. Shaolino Meistras („Shaolin Master“)
2.3262. Sniego Mėtytojai („Snow Slingers“)
2.3263. Sukantis Žmogus („Spinman“)
2.3264. Audros Atsiradimas („Stormborn“)
2.3265. Herkulio Stiprybė („Strength of Hercules“)
2.3266. Prabanga („The Luxe“)
2.3267. Laukinio Miško Prakeiksmas („The Wildwood Curse“)
2.3268. Tigro Legendos („Tiger Legends“)
2.3269. Pagrindinis Amerikos Lošimo Automatas („Ultimate Slot of America“)
2.3270. Horo Sparnai („Wings of Horus“)
2.3271. Norų Nešėjas („Wishbringer“)
2.3272. 10000 BC 2 Dvigubas Maksimalumas („ 10000 BC 2 DoubleMax“)
2.3273. 10000 Stebuklų daugkartinis maksimalumas („10000 Wonders Multimax“)
2.3274. 10X Atgalinis Sukimas („10X Rewind“)
2.3275. Tau Per Saldu („2 Sweet 4 U“)
2.3276. 4 Fantastiškos Žuvys („4 Fantastic Fish“)
2.3277. 4 Fantastiški Vikingai Žvejoja („4 Fantastic Vikings Go Fishing“)
2.3278. 7 Auksiniai gigantiški simboliai („7 Gold Gigablox“)
2.3279. 90 tūkst. Jeti gigantiški simboliai („90k Yeti Gigablox“)
2.3280. Dublinas Aukštyn dvigubas maksimalumas („Dublin Up DoubleMax“)
2.3281. Skaniausi Vaisiai („Fruitylicious“)
2.3282. Aligatorius Aukso gigantiški simboliai („Gator Gold Gigablox“)
2.3283. Gigantiška Lydeka gigantiški simboliai („Giga Bass Gigablox“)
2.3284. Hadas gigantiški simboliai („Hades Gigablox“)
2.3285. Hiper Nova 10 Tūkst. Būdų („Hypernova 10K Ways“)
2.3286. Juokdario Laukinis Ultra stumtelėjimas („Jokrz Wild UltraNudge“)
2.3287. Ponia Merlina Žaibų medžioklė („Lady Merlin Lightning Chase“)
2.3288. Ištrauktas Iš Gelmių: Ultra stumtelėjimas („Pulled From The Deep UltraNudge“)
2.3289. Vaivorykštės Rajanas 2 („Rainbow Ryan 2“)
2.3290. Grūdintas Plienas („Tempered Steel“)
2.3291. Mirusiųjų Slėnis („Valley of the Dead“)
2.3292. Vikingai Keliauja Į Egiptą („Vikings Go To Egypt“)
2.3293. Laukinės Juokdario Krūvos („Wild Joker Stacks“)

7. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3238-3293 punktais, kurie išdėstomi taip:

Kulkos Ir Atlygis („Bullets and Bounty“)

3238. Kulkos Ir Atlygis („Bullets and Bounty“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai ant būgnų atsiranda „VS“ arba premijos VS („Bounty VS“) simbolis, jis išsiplečia į dvikovos būgną, jei jis yra dalis laimėjusios kombinacijos. Visiškai išsiplėtę dvikovos būgnai laikomi laukiniais būgnais ir gali pakeisti visus simbolius laimėjimų lentelėje.
- Išsiplėtęs dvikovos būgnas uždengs visą būgną ir inicijuos dvikovą tarp dviejų kovotojų. Kiekvienam dvikovos būgnui bus priskirta po 1 daugiklį, priskirtą kiekvienam iš dviejų kovotojų. Kai VS simbolis išsiplečia, jis tampa neteisėtu dvikovos būgnu. Laimėjusio kovotojo daugiklis bus pritaikytas visam tam dvikovos būgnui ir pridėtas prie visų laimėjimų, susijusių su tuo būgnu. Jei daugiau nei vienas neteisėtas dvikovos būgnas yra dalis tos pačios laimėjusios kombinacijos, jų laimėjimo daugikliai susumuojami prieš pritaikant prie laimėjimo. Galimos neteisėtų dvikovos būgnų daugiklio reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.
- Kai premijos VS simbolis išsiplečia, jis tampa premijos dvikovos būgnu, kuriame vyksta dvikova tarp premijos medžiotojo ir neteisėtųjų personažų. Jei premijos medžiotojas laimi dvikovą, ji surenka neteisėtą daugiklį ir sudeda jį su savo esamu daugikliu, po ko inicijuojama dar viena dvikova tame pačiame premijos dvikovos būgne. Naujoje dvikovoje premijos medžiotojas rodys savo sukauptą daugiklį iš ankstesnės dvikovos. Tai kartojama tol, kol premijos medžiotojas pralaimi dvikovą arba įvyksta trys dvikovos. Kai premijos medžiotojas pralaimi, surinktas daugiklis pritaikomas tam premijos dvikovos būgnui. Premijos dvikovos būgnų daugiklio reikšmės prasideda nuo 2x. Vienu metu ant vieno būgno gali atsirasti tik 1 VS simbolis arba 1 premijos VS simbolis.
- Premijos lošimas – tikra drąsa. Premijos lošimas gali būti aktyvuojamas su 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu atsiranda 3 sklaidos simboliai. Tai perkelia lošėją į premijos riziką, kur pasirenkama: arba žaisti tikros drąsos premijos lošimą, arba rizikuoti. Tikros drąsos premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką ir turi progresinius medžiotojos daugiklius. Paskutinis laimėtas medžiotojos daugiklis dvikovos būgne tampa pradiniu daugikliu kitai medžiotojai, kuri pasirodys kitame dvikovos būgne. Papildomų sklaidos simbolių atsiradimas premijos metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus. Jei pasirenkama rizika, revolveris suksis ir sustos ant vieno iš 6 rezultatų: rezultatai 1 ir 2 iš karto aktyvuoja keturis šūvius į laisvės premiją. Rezultatai 3 ir 4 iš karto suteikia 5x grynųjų pinigų laimėjimą. Rezultatas 5 iš karto suteikia 10x grynųjų pinigų laimėjimą. Rezultatas 6 iš karto suteikia 20x grynųjų pinigų laimėjimą.
- Keturi šaudymai į laisvę premija. Ši premiją aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, išsukus 4 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Šiame premijos lošime išlieka pagrindinio lošimo mechanika. Be to, ekrano šone rodoma šūvių ir išpirkos juosta, kuri suteiks dvikovos sukimus ir VS simbolius. Įprastų nemokamų sukimų metu pasirodys tik premijos VS simboliai. Kiekviena dvikova, kurią suteikia premijos medžiotojas, padidina šūvių ir išpirkos juostą vienu žingsniu. Šioje premijoje yra 4 dvikovos sukimų lygiai: 2 premijos medžiotojo laimėjimai atrakina 1 lygį, kuris suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus ir dvikovos sukimus su mažiausiai 2 VS simboliais. 3 premijos medžiotojo laimėjimai atrakina 2 lygį, kuris suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus ir dvikovos sukimus su mažiausiai 3 VS simboliais. 4 premijos medžiotojo laimėjimai atrakina 3 lygį, kuris suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus ir dvikovos sukimus su mažiausiai 4 VS simboliais. 5 premijos medžiotojo laimėjimai atrakina 4 lygį, kuris suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus ir dvikovos sukimus su mažiausiai 5 VS simboliais. Kiekvienas dvikovos sukimas suteikiamas iš karto po nemokamų sukimų,

kuriame jis buvo atrakintas, ir nėra įskaičiuojamas į nemokamų sukimų skaičių premijoje. Jei viename sukime atrakinami keli dvikovos sukimai, jie suteikiami iš eilės prieš tęsiant kitą nemokamą sukimą.

- Paslėpta epinė premija. Ši premiją aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, išsukus 5 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Šis paslėptos epinės premijos lošimas išlaiko keturių šūvių į laisvės premijos lošimo mechaniką, pradedant pirmą sukimą dvikovos sukimo 1 lygiu. Be to, ši premija taip pat turi progresinius išpirkos medžiotojo daugiklius.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, esančius mokėjimų lentelėje. Sklaidos simboliai negali pasirodyti keturių šūvių į laisvės premijos lošimo ir paslėptos epinės premijos lošimo metu.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Chaoso Komanda 3 („Chaos Crew 3“)

3239. Chaoso Komanda 3 („Chaos Crew 3“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Funkcija – šis katinas yra neramus („This Cat is Cranky“). Neramaus katino („Cranky Cat“) simbolis yra laukinis daugiklis, kuris keičia kitus mokėjimo lentelės simbolius. Kai neramaus katino simbolis yra laimėjimo kombinacijoje, laimėjimo vertė padauginama iš parodytos daugiklio reikšmės. Jei daugiau nei vienas neramaus katino simbolis yra toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jų daugikliai pirmiausia padauginami tarpusavyje, o tada pritaikomi laimėjimui. Vienu metu ant būgno gali būti išsuktas tik vienas neramaus katino simbolis. Neramaus katino simbolio daugiklio reikšmės gali būti: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
- Funkcija - ar gali parašyti CHAOSAS („Can you spell CHAOS?“)? Išsukus 5 mažos vertės simbolius, kurie horizontaliai sudaro žodį CHAOSAS, bus suaktyvinta epinio kritimo funkcija. Kai epinio kritimo funkcija aktyvuojama įprasto lošimo metu, ji sukelia 1 papildomą sukimą. Per epinio kritimo funkcijos papildomą sukimą virš kiekvieno būgno esantis būgno daugiklis prasideda nuo 1x. Visi simboliai pakeičiami mirusiais simboliais, o visi 5 mažos vertės CHAOSO simboliai transformuojami į sutrikusio šuns simbolius, kurie šokinėja į naujas pozicijas prieš nustatant galutinį lošimo ekraną. Kai sutrikusio šuns simbolis išsukamas naujoje lošimo ekrano pozicijoje, kiekvienas sutrikusio šuns simbolis pavirsta į pašėlusį daugiklio simbolį. 4 pašėlusio daugiklio simboliai yra: įtartinos kaukolės simboliai - prideda savo atskleistą vertę prie to būgno daugiklio, kuriame yra išsukamas, vieną kartą. Epiniai įtartinos kaukolės simboliai - prideda savo atskleistą vertę prie visų būgnų daugiklių vieną kartą. Galimos pridėjimo daugiklio vertės visiems įtartinos kaukolės simboliams: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x. Neramaus katino simboliai - padaugina savo atskleistą vertę iš to būgno daugiklio, kuriame yra išsukamas, vieną kartą. Epiniai neramaus katino simboliai - padaugina būgno daugiklį iš savo atskleistos vertės vieną kartą. Galimos daugiklio vertės visiems neramaus katino simboliams: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Būgnų daugikliai virš būgnų didėja progresyviai, priklausomai nuo to, kuris pašėlęs daugiklis yra atskleidžiamas per sutrikusio šuns („Glitch dog“) simbolį arba kitus pašėlusio daugiklio simbolius, kurie gali būti išsukti. Pašėlę daugiklių simboliai ir sutrikusio šuns simboliai atskleidžiami iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę. Kai laimėjimų sukimai baigiasi, visi būgnų daugikliai sudedami kartu ir padauginami iš

statymo sumos, kad būtų nustatytas galutinis laimėjimas. Lošimo ekranas tada nustatomas iš naujo, o būgno daugiklis pašalinamas kitam sukimui.

- Premijos lošimas – CTRL + ALT + CHAOS. Ši premija aktyvuojama su nemokamais sukimais ir 3 papildomomis gyvybėmis, išsukus 3 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Šiame premijos lošime gyvybės rodomos gyvybių matuoklyje lošimo ekrano šone, kur 3 gyvybės = 3 nemokami sukimai. Kai išsukamas bet kuris pašėlusio daugiklio simbolis, gyvybės ir nemokami sukimai atstatomi iki 3. Sutrikusio šuns simbolis pirmą kartą pasirodęs lošimo ekrano viršuje atstatys gyvybių matuoklį iki maksimumo. Kai visos gyvybės sunaudojamos, premija baigiasi. Būgno daugiklis, prasidedantis nuo 1x, lieka aktyvus viso premijos lošimo metu. Ant būgno gali pasirodyti tik mirusieji simboliai, sutrikusio šuns simboliai ir pašėlę daugiklių simboliai. Pasirodžius skirtingiems pašėlusių daugiklių arba sutrikusio šuns simboliams, būgno daugikliai virš būgnų progresyviai didėja premijos metu. Kai sutrikusio šuns simbolis išsukamas, jis pavirsta į vieną iš pašėlusių daugiklių simbolių, simbolių atskleidimo metu. Ši pašėlusių daugiklių vertė bus pridėta prie būgno daugiklio. Po visų atskleidimų ir daugiklių pridėjimo, sutrikusio šuns simbolis grįžta į savo pradinę formą ir kitame sukime peršoka į naują poziciją lošimo ekrane. Kai jis išsukamas, jis vėl paverčiamas į naują pašėlusių daugiklių simbolį atskleidimo metu. Šis procesas tęsiasi iki premijos pabaigos. Premijos pabaigoje visi būgno daugikliai sudedami ir padauginami iš statymo sumos, kad būtų nustatytas galutinis laimėjimas.
- Premijos lošimas – korumpuotas k9. Ši premiją aktyvuojama su nemokamais sukimais ir 3 papildomomis gyvybėmis, išsukus 4 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Šis premijos lošimas išlaiko CTRL + ALT + CHAOS premijos mechaniką ir užtikrina, kad pradžioje būtų išsukti bent 4 pašėlusių daugiklių simboliai ir 1 sutrikusio šuns simbolis. Be to, gali pasirodyti chaoso patobulinimo simbolis, kuris suaktyvėja, jei pašėlusių daugiklių arba sutrikusio šuns simbolis yra 1 poziciją nuo išsukto chaoso patobulinimo simbolio vietos, 3x3 kvadrate, lošimo ekrane. Suaktyvinus chaoso patobulinimo simbolis prideda daugiklio vertę prie visų pašėlusių daugiklių ir sutrikusio šuns simbolių kvadrate 3x3, lošimo ekrane. Chaoso patobulinimo simboliai gali turėti pridėjimo daugiklio vertes: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x. Veikimo eiga: pašėlusių daugiklių ir sutrikusio šuns simboliai atskleidžia savo vertes. Chaoso patobulinimo simbolis prideda savo daugiklio vertę prie kiekvieno simbolio. Atnaujintos daugiklio vertės pridedamos prie būgno daugiklio. Chaoso patobulinimo simbolio daugiklis nepridedamas prie būgno daugiklio. Chaoso patobulinimo simbolis pašalinamas iš lošimo ekrano kito nemokamo sukimo metu. Pasirodęs chaoso patobulinimo simbolis nepapildo gyvybių matuoklio. Vienu metu lošimo ekrane gali pasirodyti tik vienas chaoso patobulinimo simbolis.
- Paslėpta epinė premija – epinis sutrikimas! Ši premiją aktyvuojama su nemokamais sukimais ir 3 papildomomis gyvybėmis, išsukus 5 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Paslėpta epinė premija išlaiko korumpuoto K9 premijos mechaniką. Premija užtikrina pilną lošimo ekraną su pašėlusių daugiklių simboliais, 1 chaoso patobulinimo simboliu ir bent 1 sutrikusio šuns simboliu nuo pat pradžios.
- Mirusieji simboliai yra nemokūs simboliai. Sklaidos simboliai negali pasirodyti CTRL + ALT + CHAOS, korumpuoto K9 ar epinio sutrikimo premijų metu.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Danio Doleris („Danny Dollar“)

3240. Danio Doleris („Danny Dollar“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai Danny simbolis išsukamas, jis išsiplečia į laukinių dolerio būgną, jei išplėstas simbolis yra bent vienos laimėtos kombinacijos dalis po išplėtimo. Danny simboliai plečiasi tik į viršų, iki lošimo ekrano viršaus. Danny simboliai, kurie neišsiplečia, skaičiuojami kaip vienas laukinis simbolis. Vienu metu ant būgno gali pasirodyti tik vienas Danny simbolis. Išplėsti dolerio būgnai skaičiuojami kaip laukiniai simboliai visose pozicijose, kurias užima išplėstas simbolis. Jei dolerio būgnas išsiplečia per laukinį simbolį, daugiklis pritaikomas visam dolerio būgnui. Dolerio būgnų daugikliai gali turėti šias vertes: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x, 100x, 200x. Jei laimėjime kombinacijoje yra daugiau nei vienas dolerio būgnas su daugikliu, daugiklių vertės sudedamos kartu, o tada pritaikomos laimėjimui.
- Stūmimo simbolis. Jei lošimo ekrane yra stūmimo simbolių, jie suaktyvėja po to, kai visi dolerio būgnai išsiplečia. Suaktyvinus, visi dolerio būgnai esamame lošimo ekrane stumiami žemyn, pratęsiant dolerio būgnus viena eile.
- Dolerių šuolio premijos lošimas. Išsukus 3 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, bus suaktyvintas dolerių šuolio premijos lošimas su 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką ir papildomai turi būgnų indikatorių. Būgnų indikatoriai - tai žymės ant kiekvieno būgno, kurios rodo poziciją, kur paskutinį kartą pasirodė ir suaktyvėjo Danny simbolis. Naujas Danny simbolis tame pačiame būgne negali pasirodyti aukščiau pažymėtos pozicijos. Jei naujas Danny simbolis išsukamas žemiau žymės, žymė pasislenka žemyn į naują poziciją. Papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 simboliai - suteikia 2 papildomus sukimus, 3 simboliai - suteikia 4 papildomus sukimus.
- Išsukus 4 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, bus suaktyvintas Banknotų, nėra jaudulio premijos lošimas su 10 nemokamų sukimų. Ši premija apima visas pagrindinio lošimo funkcijas ir papildomai turi progresyvų globalų daugiklį. Visi dolerio būgnų daugikliai kaupiami progresyviame globalaus daugiklio matuoklyje, kuris visada yra aktyvus ir taikomas visiems laimėjimams. Papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 simboliai - suteikia 2 papildomus sukimus, 3 simboliai - suteikia 4 papildomus sukimus.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, esančius mokėjimų lentelėje.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Spurgų Padalinys („Donut Division“)

3241. Spurgų Padalinys („Donut Division“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lipnūs pistoleto simboliai ir lipnūs laukiniai simboliai. Kai lipnaus pistoleto simbolis išsukamas, jis šaudo lipnius laukinius simbolius į kairę toje pačioje eilėje, iki lošimo ekrano krašto. Po to lipnaus pistoleto simbolis transformuojasi į lipnų laukinį simbolį! Lipnaus pistoleto simboliai taip pat gali pasirodyti su daugiklio verte iš šių verčių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x. Lipnūs laukiniai simboliai yra laukiniai simboliai, kurie keičia visus kitus simbolius mokėjimų lentelėje. Visi lipnūs laukiniai simboliai, iššauti arba transformuoti iš lipnaus pistoleto simbolio, įgauna tą pačią daugiklio vertę kaip pistoleto simbolis, o daugiklio vertės sudedamos kartu į vieną, kuri taikoma visiems sujungtiems lipniems laukiniams simboliams toje pačioje eilėje. Kai bent vienas lipnus laukinis simbolis su daugikliu dalyvauja laimėjimo linijoje, tas daugiklis pritaikomas laimėjimui. Jei laimėjimo linijoje yra lipnūs laukiniai daugikliai iš daugiau nei vienos eilės sujungtų simbolių, jų daugiklių vertės sudedamos kartu prieš pritaikant laimėjimui. Daugiklio vertė iš vienos eilės sujungtų lipnių laukinių simbolių negali būti pritaikyta daugiau nei vieną kartą vienai laimėjimo kombinacijai, nesvarbu, kiek laimėjimo simbolių yra toje eilėje.
- Premijos pasirinkimas. Išsukus 3 arba 4 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, patenkama į premijos pasirinkimą, kur galima pasirinkti vieną iš dviejų premijos lošimų, priklausomai nuo išsuktų sklaidos simbolių skaičiaus. Išsukus 3 sklaidos simbolius, galima pasirinkti sandėlio arba slaptavietės premijos lošimus. Išsukus 4 sklaidos simbolius, galima pasirinkti ypatingo sandėlio arba ypatingos slaptavietės premijos lošimus.
- Kai pasirenkamas sandėlio premijos lošimas, į premiją patenkama turint 3 papildomas gyvybes. Šiame premijos lošime pasirodo šie simboliai: mirusieji simboliai ir šie specialūs simboliai: pridėjimo ir daugiklio simboliai, baterijos simboliai ir šviesos jungiklio simboliai. Įprasti mokėjimo simboliai nepasirodo. Mirusieji simboliai yra nemokūs. Kiekvienas sukimas premijoje sunaudoja 1 gyvybę ir suteikia 2 žibintuvėlio įkrovimus. Kiekvieną kartą, kai atskleidžiamas specialus simbolis, gyvybės atstatomos iki 3. Po 3 iš eilės sukimų be atstatymo, premija baigiasi. Ši premija turi du žibintuvėlius, kurie atskleidžia paslėptus tamsius simbolius lošimo ekrane. Kiekvieno naujo sukimo metu žibintuvėliai šviečia atsitiktinėse lošimo ekrane esančiose pozicijose ir atskleidžia simbolį toje pozicijoje. Kai atskleidžiamas specialus simbolis, jis sukelia tam tikrą efektą, priklausomai nuo simbolio, o žibintuvėlis perkeliamas į naują poziciją nesunaudojant žibintuvėlio įkrovimo ar gyvybės. Kai atskleidžiamas pridėjimo arba daugiklio simbolis, jo vertė kaupiama bendrame daugiklyje virš lošimo ekrano. Daugiklio simbolių vertės gali būti tokios: pridėjimo daugikliai: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x; daugiklio daugikliai: x2, x3, x4, x5, x10. Kai atskleidžiamas baterijos simbolis, atitinkamo žibintuvėlio šviesa laikinai išsiplečia į 3x3 (trijų būgnų ir trijų eilučių) plotą, atskleisdama visus simbolius šioje srityje. Po visų simbolių aktyvavimo plotas iš karto sumažėja iki 1 kvadrato. Baterijos simboliai gali pasirodyti tik 2 ir 5 būgnuose, 2, 3 arba 4 eilėje. Kai atskleidžiamas šviesos jungiklio simbolis, visas lošimo ekranas laikinai apšviečiamas, visi simboliai lošimo ekrane atskleidžiami ir surenkami. Lošimo ekranas vėl tampa tamsus kitam sukimui. Kai atskleidžiamas mirusysis simbolis, žibintuvėlis, atskleidęs simbolį, išsijungia, o vienas žibintuvėlio įkrovimas sunaudojamas. Kai abu žibintuvėlio įkrovimai sunaudojami, suaktyvinamas kitas nemokamas sukimas ir sunaudojama 1 gyvybė. Kai visos trys gyvybės sunaudojamos, premija baigiasi. Premijos pabaigoje bendras daugiklis padauginamas iš statymo sumos, kad būtų nustatytas galutinis laimėjimas. Du žibintuvėliai niekada negali šviesti toje pačioje pozicijoje vienu metu. Kairysis žibintuvėlis gali šviesti tik 1-3 būgnuose, o dešinysis žibintuvėlis - tik 4-6 būgnuose.
- Kai pasirenkamas ypatingas sandėlio premijos lošimas, suteikiama sandėlio premijos variacija. Ši variacija užtikrina, kad visų pridėjimo daugiklių vertė būtų ne mažesnė kaip 5x.
- Slaptavietės premijos funkcija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, tačiau padidina tikimybę, kad pasirodys lipnūs pistoleto simboliai ir bus gauti didelės vertės daugikliai. Papildomi sklaidos simboliai funkcijos metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 simboliai - suteikia 2 papildomus sukimus, 3 simboliai - suteikia 4 papildomus sukimus.

- Pasirinkus ypatingos slaptavietės premijos lošimą, suteikiama slaptavietės premijos variacija. Po pirmo karto, kai lipnus pistoleto simbolis pasirodo eilėje, kiekviename vėlesniame sukime iki premijos pabaigos garantuotai pasirodys lipnus pistoleto simbolis toje pačioje eilėje. Papildomi sklaidos simboliai funkcijos metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 simboliai – suteikia 2 papildomus sukimus, 3 simboliai – suteikia 4 papildomus sukimus.
- Lipnūs pistoleto simboliai niekada negali pasirodyti 1 būgne bet kuriame lošimo režime. Lipnūs pistoleto simboliai nepasirodo sandėlio arba ypatingo sandėlio premijų funkcijose. Slaptavietės ir ypatingos slaptavietės metu sklaidos simboliai niekada negali pasirodyti kairėje nuo lipnaus pistoleto simbolio, toje pačioje eilėje. Pagrindiniame lošime sklaidos simboliai ir lipnaus pistoleto simboliai niekada nepasirodo vienu metu. Sklaidos simboliai nepasirodo sandėlio arba ypatingo sandėlio premijų funkcijose.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Gelmių Kvailiai („Dorks of the Deep“)

3242. Gelmių Kvailiai („Dorks of the Deep“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai lobių skrynios simbolis išsukamas, jis išsiplečia į laukinį būgną, jei po išplėtimo būtų laimėjimo kombinacijos dalis. Išplėsti laukiniai būgnai užima visą būgną ir rodo vieną iš šių personažų: aštuonkojis, undinė arba vandenyno karalius. Kiekvienas personažas turi skirtingą daugiklio lygį su didėjančiomis daugiklio vertėmis. Aštuonkojis gali turėti šias daugiklio vertes: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x. Undinė gali turėti šias daugiklio vertes: 10x, 15x, 20x. Vandenyno karalius gali turėti šias daugiklio vertes: 25x, 50x, 100x, 200x. Išsukto personažo daugiklis taikomas visam laukiniam būgnui ir veikia bet kokias laimėjimo kombinacijas, kurių dalis jis yra. Visos laukinio būgno pozicijos skaičiuojamos kaip laukiniai simboliai ir keičia visus kitus simbolius mokėjimų lentelėje. Jei daugiau nei vienas laukinis būgnas dalyvauja toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jų daugikliai sudedami prieš pritaikant laimėjimui. Lobių skrynios simboliai gali būti išsukti bet kuriame būgne, tačiau vienu metu ant būgno gali būti išsuktas tik vienas lobių skrynios simbolis.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, bus suaktyvintas mėlynasis gelmių premijos lošimas su 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, tačiau papildomai pasirodęs lobių skrynios simbolis visada išsiplečia ir tampa laukiniu būgnu, nesvarbu, ar jis yra laimėjimo kombinacijos dalis, ar ne. Išplėsti laukiniai būgnai atskleidžia 0–3 gyvybes ir lieka aktyvūs kitame sukime, tol, kol juose yra gyvybių. Kiekvieno sukimo pradžioje iš kiekvieno lipnaus laukinio būgno nuskaičiuojama 1 gyvybė. Taip pat kiekvieno sukimo pradžioje lipnūs laukiniai būgnai gauna naują atsitiktinį daugiklį iš bet kurios trijų personažų kategorijos. Jei paskutinio nemokamo sukimo metu yra bent vienas laukinis būgnas su 1 arba daugiau gyvybių, suaktyvėja paskutinio šanso funkcija. Paskutinio šanso funkcija suteikia nemokamus pakartotinius sukimus ir išlaiko premijos lošimą aktyvų, kol nebėra laukinių būgnų su gyvybėmis. Paskutinio šanso funkcijos metu papildomi lobių skrynios simboliai gali pasirodyti lošimo ekrane ir virsti naujais išplėstais laukiniais būgnais, su gyvybėmis arba be jų. Jei

laukinis būgnas atskleidžia gyvybes, jų skaičius niekada neviršija esamų laukinių būgnų gyvybių skaičiaus. Premijos lošimas baigiasi, kai nebėra sukimų ir nebėra laukinių būgnų su gyvybėmis. Papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 simboliai – suteikia 2 papildomus sukimus, 3 simboliai – suteikia 4 papildomus sukimus.

- Išsukus 4 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, bus suaktyvintas gilios apačios premijos lošimas su 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko mėlynosios gelmių premijos mechaniką. Lipnūs išplėsti laukiniai būgnai niekada negaus daugiklio iš žemesnės personažo kategorijos nei buvo atskleista pradžioje. Daugiklio vertė bus atsitiktinai pasirinkta iš bet kurios vertės toje kategorijoje. Papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 simboliai – suteikia 2 papildomus sukimus, 3 simboliai – suteikia 4 papildomus sukimus.
- Išsukus 5 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, bus suaktyvintas paslėptų lobių premijos lošimas su 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko gilios apačios premijos lošimo mechaniką. Be to, garantuojama, kad visada bus aktyvūs du išplėsti laukiniai būgnai lošimo ekrane visą premijos lošimo laiką. Papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 simboliai – suteikia 2 papildomus sukimus, 3 simboliai – suteikia 4 papildomus sukimus.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, esančius mokėjimų lentelėje.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Dvikova Auštant („Duel at Dawn“)

3243. Dvikova Auštant („Duel at Dawn“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai VS simbolis išsukamas, jis išsiplečia į Laukinį Dvikovos Būgną, jei po išplėtimo būtų laimėjimo kombinacijos dalis. Po išplėtimo Dvikovos Būgnas užima visą būgną ir ant būgno įvyksta dvikova. Kiekvienas Dvikovos Būgnas turi du daugiklius, susijusius su dvikovos dalyviais – Neteisėtasis ir Šerifas. Išlikusio dvikovos dalyvio daugiklis taikomas visam būgnui ir veikia bet kokias laimėjimo kombinacijas Dvikovos Būgne. Visos išplėsto Dvikovos Būgnas pozicijos skaičiuojamos kaip Laukiniai simboliai. Galimos Dvikovos Būgno daugiklio vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 200x. Jei daugiau nei vienas Dvikovos Būgnas dalyvauja toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jų daugikliai sudedami prieš pritaikant laimėjimui. Vienu metu ant būgno gali pasirodyti tik 1 VS simbolis.
- Kai Neteisėtasis simbolis išsukamas, jis išsiplečia į pilną Laukinį Neteisėtojo būgną ir rodo revolverį su 1–6 kulkomis kameroje. Kulkų skaičius revolveryje reiškia, kiek Laukinių simbolių Neteisėtasis iššaus ant lošimo ekrane esančio laukelio. Jei daugiau nei vienas Neteisėtasis yra lošimo ekrane vienu metu, jie negali šaudyti Laukinių simbolių į tas pačias pozicijas lošimo ekrane ir negali šaudyti vienas į kitą. Vieno sukimo metu gali atsirasti daugiausiai 2 Neteisėtasis simboliai, o vienu metu ant būgno gali pasirodyti tik 1 Neteisėtasis simbolis. Kiekvienas Neteisėtojo simbolio būgnas taip pat turi daugiklį, kurio vertė gali būti viena iš šių: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 200x. Daugiklis taikomas

bet kokiai laimėjimui kombinacijai, kurioje yra Neteisėtojo būgnas. Jei daugiau nei vienas Neteisėtojo būgnas dalyvauja toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jų daugikliai sudedami prieš pritaikant laimėjimui.

- Surinkus 3 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, bus suaktyvinta Laukinių laukinių vakarų premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų. Ši premijos funkcija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, tačiau padidina tikimybę gauti didelės vertės daugiklius ant Dvikovos būgnų ir Neteisėtojo būgnų. Taip pat padidėja tikimybė pasirodyti VS simboliams ir Neteisėtasis simboliams. Papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 simboliai – suteikia 2 papildomus sukimus, 3 simboliai – suteikia 4 papildomus sukimus.
- Surinkus 4 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, bus suaktyvinta Nuo sutemų iki aušros premijos funkcija su 10 nemokamų sukimų. Ši premijos funkcija suteikia galimybę gauti 4 Dvikovos sukimus su garantuotais VS simboliais. Kiekvienas Dvikovos sukimas atrakinamas, pasirodžius Neteisėtojo simboliams ir iššovus pilną revolverį su 6 Laukiniais simboliais ant lošimo ekrano. Kiekvienas Dvikovos sukimas suteikiamas po nemokamo sukimo, kuriame jis buvo atrakintas, ir nėra įskaičiuojamas į nemokamų sukimų skaičių premijoje. Vienu sukimu galima atrakinti ne daugiau kaip 2 Dvikovos sukimus, jei atrakinami keli sukimai tuo pačiu sukimu, jie suteikiami vienas po kito prieš pereinant prie kito nemokamo sukimo. Kiekvienas sekantis Dvikovos sukimas suteikia daugiau garantuotų VS simbolių: Pirmas Dvikovos sukimas – garantuoja bent 2 VS simbolius, Antras Dvikovos sukimas – garantuoja bent 3 VS simbolius, Trečias Dvikovos sukimas – garantuoja bent 4 VS simbolius, Ketvirtas Dvikovos sukimas – garantuoja 5 VS simbolius. Kiekvienas atrakintas Dvikovos sukimas taip pat suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus. VS simboliai šioje premijoje nepasirodo, išskyrus Dvikovos sukimus.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, esančius mokėjimų lentelėje.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Kovotojų Duobė („Fighter Pit“)

3244. Kovotojų Duobė („Fighter Pit“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime galima pasirinkti, kurie kovotojai bus rodomi už lošimo ekrano. Šis pasirinkimas neturės įtakos lošimo rezultatui.
- Kai Kumščio simbolis suaktyvėja, jis išsiplečia į Laukinį Kumščio būgną, kuris prasideda nuo Kumščio simbolio pozicijos ir kyla aukštyn iki būgno viršaus. Kumščio simboliai suaktyvėja tik tada, jei išplėstas Laukinis Kumščio būgnas yra bent vienos laimėjimo kombinacijos dalis. Laukiniai Kumščio būgnai veikia kaip Laukiniai simboliai visose pozicijose, kurias užima, ir keičia visus kitus mokėjimo simbolius. Kumščio simboliai priklauso arba Raudonajai komandai, arba Žaliajai komandai, kas nurodoma simbolio spalva. Jei Kumščio simbolis praeina per („smogia“) priešingos komandos Kovotojo simbolį arba Laukinį simbolį, Laukinio Kumščio būgnui bus pridėtas daugiklis. Šis daugiklis taikomas kiekvienai laimėjimo kombinacijai, kurioje dalyvauja Laukinis Kumščio būgnas. Jei Kumščio simbolis išsiplečia per kelis Kovotojų simbolius, daugikliai sudedami ir pritaikomi išplėstam Laukiniam Kumščio būgnui. Jei laimėjime kombinacijoje dalyvauja daugiau nei vienas Laukinis Kumščio būgnas, jų daugikliai sudedami prieš pritaikant laimėjimui.

Galimos daugiklio vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x. Vienu metu ant būgno gali pasirodyti tik vienas Kumščio simbolis.

- Išsukus 3 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, bus suaktyvintas Kovos premijos lošimas su 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką. Raudonoji ir Žalioji komandos kovoja tarpusavyje, siekdamos aukštesnių Pergalės lygių. Kiekviena komanda pradeda nuo Pergalės lygio 3+. Kiekvieną kartą, kai Kumščio simbolis smogia priešininko Kovotojo simboliui arba Laukiniam simboliui, Kumščio komanda gauna vieną Pergalės tašką. Pvz.: Raudonoji komanda gauna vieną Pergalės tašką, kai Raudonas Kumštis smogia Žalios komandos Kovotojo simboliui. Kiekvienos komandos Pergalės taškai skaičiuojami juostose už lošimo ekrano. Kai komanda surenka tris Pergalės taškus, suteikiamas pakartotinis sukimas su Epiniu iškritimu, o laimėjusios komandos Pergalės lygis padidėja vienu lygiu. Epinio iškritimo metu garantuotų Kumščio simbolių skaičius priklauso nuo komandos Pergalės lygio: Pergalės lygis 3+: Epiniu iškritimu garantuotai pasirodo bent 3 Kumščio simboliai laimėjusios komandos spalvos, Pergalės lygis 4+: Epiniu iškritimu garantuotai pasirodo bent 4 Kumščio simboliai laimėjusios komandos spalvos, Pergalės lygis 5+: Epiniu iškritimu garantuotai pasirodo 5 Kumščio simboliai laimėjusios komandos spalvos. Kumščių simboliai, pasirodę Epinio iškritimo metu, neįskaičiuojami į laimėjusios komandos Pergalės lygio didinimą. Papildomi sklaidos simboliai tuo pačiu metu funkcijos metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 simboliai – suteikia 2 papildomus sukimus, 3 simboliai – suteikia 4 papildomus sukimus.
- Išsukus 4 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, bus suaktyvintas papildomas Galutinės kovos premijos lošimas su 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko Kovos premijos lošimo mechaniką, išskyrus tai, kad kiekviena komanda pradeda nuo Pergalės lygio 4+. Kumščių simboliai, pasirodę Epinio iškritimo metu, neįskaičiuojami į laimėjusios komandos Pergalės lygio didinimą. Papildomi sklaidos simboliai tuo pačiu metu funkcijos metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 simboliai – suteikia 2 papildomus sukimus, 3 simboliai – suteikia 4 papildomus sukimus.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, esančius mokėjimų lentelėje.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Paleisk Mano Lazerį („Fire my Laser“)

3245. Paleisk Mano Lazerį („Fire my Laser“) – tai 7 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime yra 2 skirtingų tipų bombų simboliai ir 2 skirtingų tipų lazerių simboliai. Bombų ir lazerių simboliai veikia kaip pagrindinis laimėjimo mechanizmas, pataikydami į pozicijas lošimo ekrane ir pašalindami simbolius tose pozicijose. Už simbolius, pašalintus tokiu būdu, suteikiamas laimėjimas pagal mokėjimų lentelę. Visi laimėjimai kaupiami Viršutinėje laimėjimų juostoje virš lošimo ekrano ir išmokami po kiekvieno sukimo. Pašalinti simboliai sukelia laviną, dėl kurios esantys simboliai dingsta, o nauji simboliai nukrenta iš viršaus, užpildydami lošimo ekrano vietas. Šie simboliai nesuteikia laimėjimo, kai yra sunaikinami: pasirodę Bombos ir Lazerio simboliai atsitiktinai suaktyvinami būgnuose, einant iš apačios į viršų, iš dešinės į kairę. Bombos ir Lazerio simboliai taip pat suaktyvinami, jei į juos pataiko kitas Bombos

ir Lazerio simbolis. Kai Bombos ar Lazerio simbolis suaktyvinamas, lošimo ekranas visada atstatomas prieš suaktyvinant kitą simbolį.

- Kiekvienas Bombos ir Lazerio simbolių tipas pašalina simbolius skirtingu šablonu: Mažos Bombos simboliai sprogsta per 3x3 (3 būgnų ir 3 eilučių) plotą, centrinį tašką sudarant suaktyvinta Mažąja Bomba. Didžios Bombos simboliai sprogsta per 5x5 (5 būgnų ir 5 eilučių) plotą, centrinį tašką sudarant suaktyvinta Didžiąja Bomba. X-Lazerio simboliai šaudo įstrižaines linijas, vieno simbolio pločio, į lošimo ekrano kraštus keturiomis įstrižomis kryptimis, centrinis taškas – suaktyvintas X-Lazerio simbolis. Ypatingo Lazerio simboliai šaudo įstrižaines linijas, trijų simbolių pločio, į ekrano kraštus keturiomis įstrižomis kryptimis, centrinis taškas – suaktyvintas Ypatingas Lazerio simbolis taip pat iš karto sunaikina visus Skydus. Pašalinti simboliai sukelia laviną, dėl kurios esantys simboliai dingsta, o nauji simboliai nukrenta iš viršaus, užpildydami lošimo ekrano vietas. Kai dabartinis lošimo ekranas atstatomas ir daugiau Bombos ar Lazerio simbolių nebus suaktyvinta, yra tikimybė sukelti Orbitalinį bombardavimą 3–7 skirtingose lošimo ekrano pozicijose. Kiekvienas Orbitalinio bombardavimo smūgis paveikia 2x2 (2 būgnų ir 2 eilučių) plotą, centrinį tašką sudarant su paveiktų simbolių sankirta. Vienu sukimu gali įvykti daugiau nei vienas Orbitalinis bombardavimas. Orbitalinio bombardavimo smūgiai taip pat suaktyvina bet kuriuos Bombos ar Lazerio simbolius.
- Kai kurie lošimo simboliai turi Skydo simbolį, reikia kelis kartus pataikyti Bombomis, Lazeriais (išskyrus Ypatingą Lazerį) arba Orbitalinio bombardavimo smūgiais, kad Skydo simbolis būtų sunaikintas ir simbolis suaktyvintas. Ypatingo Lazerio simbolis iš karto sunaikina visus Skydo simbolius. Skydų simboliai pažymėti mėlynu skydelio simboliu simbolio viršutiniame kairiajame kampe, o skaičius ant skydelio nurodo, kiek dar pataikymų reikia, kol Skydo simbolis bus sunaikintas. Skydo simboliai yra ant Daugiklių simbolių ir sklaidos simbolių. Daugikliai reikalauja 2 arba 3 pataikymų, kad Skydo simbolis būtų sunaikintas, ir turi skirtingas vertes priklausomai nuo pataikymų skaičiaus: 2-Skydo Daugikliai gali turėti šias daugiklio vertes: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x. 3-Skydo Daugikliai gali turėti šias daugiklio vertes: 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x. Visi Daugikliai suaktyvinami, kai jų Skydo simbolis sunaikinamas. Suaktyvinti daugikliai pridedami prie Bendros laimėjimų juostos po sukimo, o bendra daugiklio vertė padaugina surinktus laimėjimus, kad būtų apskaičiuotas galutinis laimėjimas. Yra du sklaidos simbolių tipai ir abu reikalauja 3 pataikymų, kad Skydo simbolis būtų sunaikintas ir būtų suaktyvintas premijos lošimas. Kiekvienas premijos lošimas aktyvuojamas tik vieno atitinkamo sklaidos simbolio.
- Ateivių atakos premijos lošimas aktyvuojamas su 8 nemokamais sukimais, sunaikinus Skydo simbolį ant Ateivių proto sklaidos simbolio pagrindiniame lošime. Premijos lošimas išlaiko visas pagrindinio lošimo mechanikas. Visi suaktyvinti Daugikliai kaupiami Progresiniame Daugiklyje. Progresinis Daugiklis taikomas surinktam laimėjimui Bendro laimėjimo juostoje bet kuriame sukime, kai bent vienas naujas Daugiklis buvo pridėtas prie Progresinio Daugiklio. Sunaikinus Skydo simbolį ant Ateivių proto sklaidos simbolio premijos metu, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Išnaikinimo premijos lošimas aktyvuojamas su 12 nemokamų sukimų, sunaikinus Skydo simbolį ant Galingojo branduolio sklaidos simbolio pagrindiniame lošime. Premijos lošimas išlaiko visas pagrindinio lošimo mechanikas. Visi suaktyvinti Daugikliai kaupiami nuolat aktyviame Progresiniame Globaliame Daugiklyje, kuris taikomas surinktam laimėjimui Bendro laimėjimo juostoje po kiekvieno sukimo. Sunaikinus Skydo simbolį ant Galingojo branduolio sklaidos simbolio premijos metu, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Vienu metu lošimo ekrane gali pasirodyti tik vienas sklaidos simbolis.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Beprotiški Bananai („FRKN Bananas“)

3246. Beprotiški Bananai („FRKN Bananas“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai išsukamas Plintantis Banano simbolis, papildomi Plintantys Bananų simboliai išsiplečia iš to simbolio atitinkama kryptimi – į kairę arba į viršų, priklausomai nuo to, kur nukreiptas originalus simbolis. Jei nukreiptas į viršų, Plintantys Bananų simboliai išsiplečia aukštyn toje pačioje būgno eilėje iki lošimo ekrano krašto. Jei nukreiptas į kairę, Plintantys Bananų simboliai išsiplečia į kairę toje pačioje eilėje iki lošimo ekrano krašto. Plėtimasis vyksta tik tuo atveju, jei Plintantys Bananų simboliai sudarytų bent vieną laimėjimą kombinaciją po plėtimosi. Visi Plintantys Bananų simboliai yra laukiniai daugiklių simboliai, kurie pakeičia kitus simbolius mokėjimų lentelėje. Kiekvienas Plintantis Banano simbolis atskleidžia savo daugiklio vertę po išsukimo, prieš plėtimąsi. Visi Plintantys Bananų simboliai, atsiradę plėtimosi metu, gauna tą pačią daugiklio vertę kaip simbolis, iš kurio jie kilo. Jei du Plintantys Bananų simboliai užima tą pačią lošimo ekrano poziciją, jų daugiklio vertės sumuojamos toje pozicijoje. Plintantys Bananų simboliai gali turėti šias daugiklio vertes: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x. Kai bent vienas Plintantis Banano simbolis yra laimėjime, daugiklis taikomas laimėjimui. Jei laimėjime yra daugiau nei vienas Plintantis Banano simbolis, jų daugiklio vertės sumuojamos prieš pritaikant prie laimėjimo.
- Bananza premijos lošimas su 10 nemokamų sukimų suaktyvinamas išsukus 3 sklaidos simbolius vienu metu pagrindiniame lošime. Šis premijos lošimas išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, bet padidėja tikimybė, kad bus išsukti Plintantys Bananų simboliai su didelės vertės daugikliais. Plintantys Bananų simboliai pasirodo palankesnėse lošimo ekrano vietose, optimizuodami bananų plėtimosi mechaniką. Papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia papildomus nemokamus sukimus: 2 simboliai – 2 papildomi sukimai, 3 simboliai – 4 papildomi sukimai.
- Bananų šėlsmo premijos lošimas su 10 nemokamų sukimų suaktyvinamas išsukus 4 sklaidos simbolius vienu metu pagrindiniame lošime. Šiame premijos lošime dalyvauja Lipnūs bananų simboliai ir Pirmyn bananų simbolis. Išsukti Lipnūs Bananų simboliai lieka lošimo ekrane iki premijos pabaigos. Kiekvienam lipniam Bananų simboliui kiekvieno sukimo metu priskiriamas naujas atsitiktinis daugiklis iš šių verčių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x. Jei lošimo ekrane yra bent vienas Lipnus Banano simbolis ir išsukamas Pirmyn Banano simbolis, Pirmyn Banano mechanika suaktyvėja iš karto. Suaktyvinus, Pirmyn Banano simbolis atskleidžia skaičių nuo 3 iki 10, kuris reiškia, kiek Banano kopijų bus sukurtos iš kiekvieno Lipnaus Banano simbolio lošimo ekrane. Pavyzdys: Jei lošimo ekrane yra 3 Lipnūs Bananų simboliai ir pasirodo Pirmyn Banano simbolis, atskleidžiantis vertę 3, bus pridėta 9 kopijuoti Banano simboliai. Kai kurios kopijos gali būti išsuktos viena ant kitos, todėl faktinis Banano simbolių skaičius lošimo ekrane gali būti mažesnis. Kopijuoti Banano simboliai yra laukiniai daugikliai, kurie pasirodo atsitiktinėse lošimo ekrane pozicijose ir pakeičia kitus simbolius mokėjimų lentelėje. Kopijuotas Banano simbolis visada turi tą pačią daugiklio vertę kaip Lipnus Banano simbolis, iš kurio jis nukopijuotas. Jei du kopijuoti Banano simboliai pasirodo toje pačioje pozicijoje, jų daugiklio vertės sumuojamos. Kopijuoti Banano simboliai pašalinami iš lošimo ekrano kitame sukime, taip pat Pirmyn Bananų simboliai pašalinami kitame sukime. Papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia

papildomus nemokamus sukimus: 2 simboliai – 2 papildomi sukimai, 3 FS simboliai – 4 papildomi sukimai.

- Visų tipų Bananų simboliai yra Laukiniai simboliai ir pakeičia kitus simbolius išmokų lentelėje. Į viršų besiplečiantys Bananų simboliai negali būti išsukti 1-oje eilėje jokiuose lošimo režimuose. Į kairę besiplečiantys Bananų simboliai negali būti išsukti 1-ajame būgne jokiuose lošimo režimuose. Nukopijuoti Banano simboliai negali būti išsukti ant Lipnių Banano simbolių Bananų šėlsmo premijos lošime. Nukopijuoti Banano simboliai negali būti išsukti ant Pirmyn bananų simbolių Bananų šėlsmo premijos lošime. Nukopijuoti Banano simboliai negali būti išsukti ant sklaidos simbolių Bananų šėlsmo premijos lošime.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Pragaro Skalikai („Hounds of Hell“)

3247. Pragaro Skalikai („Hounds of Hell“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Pragaro skaliko simboliai yra piniginio laimėjimo daugikliai, kurie išsiplečia ir yra surenkami prieš padauginant juos iš atlikto statymo. Kiekvieno sukimo ciklo pabaigoje pasirodę Pragaro skaliko simboliai išsiplečia į savo atitinkamo būgno viršų. Tuomet visi Pragaro skaliko simboliai parodo daugiklio vertę. Visi daugikliai surenkami nuo apačios į viršų, iš kairės į dešinę ir rodomi virš kiekvieno būgno. Surinktos daugiklio vertės virš kiekvieno būgno yra sudedamos ir padauginamos iš atlikto statymo, taip nustatant galutinį laimėjimą. Yra dviejų tipų Pragaro skaliko simboliai: Pridedantys ir Dauginantys. Surinkti daugikliai arba pridedami prie esamos sumos būgno viršuje, arba padaugina esamą sumą. Galimos daugiklių vertės, galinčios pasirodyti ant Pragaro skaliko simbolių, yra: Pridedantys: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x; Dauginantys: x2, x3, x4, x5, x10. Vienu metu ant vieno būgno gali būti išsuktas tik 1 Pragaro skaliko simbolis.
- Jei du ar daugiau Pragaro skaliko simbolių pasirodo gretimuose būgnuose toje pačioje eilėje (horizontaliai greta), jie sudaro Riaumojantį būrį, o jų galimos daugiklių vertės padidėja. Pragaro skaliko simboliai, kurie išsiplečia iš Pragaro, esančio Riaumojančiame būryje, taip pat bus laikomi būrio dalimi. Galimos daugiklių vertės, kurios gali pasirodyti Pragaro skaliko simbolių Riaumojančiame būryje, yra: Pridedantys: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x; Dauginantys: x3, x4, x5, x10, x20. Jei Pragaro skaliko simbolis buvo Riaumojančio būrio dalis, jis liks šio būrio narys net ir tuomet, jei dėl laimėjimų simbolių lavinos bus atskirtas ir atsidurs kitoje eilėje.
- Pabėgusių skalikų funkcija gali būti suaktyvinta atsitiktinai po sukimo, kai lošimo ekranas sustoja ir nesusidaro naujų laimėjimų. Kai pasirodo Pabėgusių skalikų funkcija, visi mažai mokantys simboliai yra pašalinami, o jų vietoje įkrenta nauji simboliai. Ši funkcija gali suaktyvėti kelis kartus per tą patį sukimą. Pašalinus visus mažai mokančius simbolius, padidėja tikimybė, kad tarp naujai įkrentančių simbolių atsiras Pragaro skaliko simbolių.
- Premijos lošime galima iš karto tęsti premijos lošimą arba rizikuoti. Jei pasirenkama rizikuoti, bus pateikti 5 Pragaro ugnies rutuliai, iš kurių galima rinktis. Galima pasirinkti iki 3 Pragaro ugnies rutulių, ir

kiekviename iš jų gali būti: nuo 2 iki 10 nemokamų sukimų, arba premijos patobulinimas Kas per velniava! premijos lošime. Jei gaunamas premijos patobulinimas, premija iš karto pakeičiama į Kas išleido skalikus?!? premiją su 10 nemokamų sukimų. Rizikuoti galima vieną kartą per premiją ir vieną kartą po premijos patobulinimo.

- Kas per velniava! premija suteikia 10 nemokamų sukimų išsukus 3 sklaidos simbolius vienu metu pagrindinio lošimo metu. Premijos metu išlieka pagrindinio lošimo funkcijos, tačiau visi Pragaro skaliko simbolio surinkti daugikliai išlieka virš būgnų iki raundo pabaigos ir gali būti progresyviai didinami. Premijos pabaigoje surinkti daugikliai sudedami ir padauginami iš atlikto statymo, taip nustatant galutinį laimėjimą. Premijos lošime Pabėgusių skalikų funkcija užtikrintai suaktyvinama po 3 nelaimінčių sukimų iš eilės. Sukimas laikomas nelaimінčiu, jei jame nėra nei įprastų simbolių laimėjimų, nei išsuktų Pragaro skaliko simbolių. Papildomų sklaidos simbolių išsukimas vienu metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Kas išleido skalikus?!? premija suteikia 10 nemokamų sukimų išsukus 4 sklaidos simbolius vienu metu pagrindinio lošimo metu. Premijos metu išlieka pagrindinio lošimo funkcijos ir lošimas turi pastoviai aktyvuotus Pragaro būgnus. Ši premija taip pat turi patobulintą Pabėgusių skalikų funkciją, kaip Kas per velniava! premijos metu. Kai Pragaro skaliko simboliai pirmą kartą išsukami ant būgno, tas būgnas tampa aktyvuotu Pragaro būgnu. Kiekviename aktyvuotame Pragaro būgne kiekvieno nemokamo sukimo metu garantuotai pasirodo Pragaro skaliko simbolis iki premijos pabaigos. Šioje premijoje Pragaro skaliko simbolių daugikliai sudedami ir išmokami po kiekvieno nemokamo sukimo, padauginus iš atlikto statymo, o bendros daugiklių vertės virš kiekvieno būgno nustatomos į 0 tarp sukimų. Papildomų sklaidos simbolių išsukimas vienu metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Sklaidos simboliai negali pasirodyti virš Pragaro skaliko simbolių tame pačiame būgne.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Nugalėtas („Invictus“)

3248. Nugalėtas („Invictus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Panteono daugikliai rodomi kairėje ir dešinėje lošimo ekrano pusėje. Kai įvyksta laimėjimas, priskirtas daugiklis taikomas tai laimėjimo linijai. Kairėje pusėje esantis daugiklis: Kairėje kiekvienos eilės pusėje rodomas vienas pridedantis daugiklis. Kairės pusės daugikliai keičiasi atsitiktinai ir kiekvieno sukimo metu gali rodyti naujas vertes. Jei laimėjimas įvyksta su aukštos vertės simboliais, priskirta daugiklio vertė išlieka ta pati per visą pakartotinį sukimą. Galimos kairės pusės daugiklio vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x. Dešinėje pusėje esantis dauginantis daugiklis: Dešinėje kiekvienos eilės pusėje yra paslėptas vienas daugiklis, kuris atsiskleidžia tik tada, kai laimėjimas įvyksta su 5 simboliais, persidengiančiais per visą lošimo ekrano plotį. Kai toks laimėjimas įvyksta, priskirti daugikliai išlieka tie patys per visą pakartotinį sukimą. Galutinio daugiklio taikymas: sukimo pabaigoje, priskirtas kairės pusės daugiklis bus padaugintas iš atsiskleidusio dešinės pusės daugiklio toje pačioje

eilėje, formuojant galutinį daugiklį. Šis galutinis daugiklis taikomas laimėjimo linijai. Dešinės pusės daugiklio vertė kiekvienam sukimui atsinaujina. Galimos dešinės pusės daugiklio vertės: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x20.

- Kai laimėjimas įvyksta su bet kokia aukštos vertės simbolių arba laukinių simbolių kombinacija, šie laimintys simboliai užsifiksuoja lošimo ekrane, o visi kiti simboliai sukasi pakartotinai. Tai tęsiasi kol suteikiami laimėjimai su aukštos vertės simboliais, susidaryto nauji aukštos vertės laimėjimai arba nebėra laisvų pozicijų lošimo ekrane. Laimėjimai su žemos vertės simboliais neužsifiksuoja lošimo ekrane ir neaktyvuoja pakartotinių sukimų.
- Olimpinių pakartotinių sukimų metu visi laimėjimai su žemos vertės simboliais išmokami iš karto; Visi laimėjimai su aukštos vertės simboliais išmokami tik pasibaigus pakartotiniems sukimams, kai lošimo ekranas sustoja. Jei laimėjimas įvyksta su 5 laukiniais simboliais, jis bus išmokėtas du kartus: pirmą kartą išsukus laimėjimą, antrą kartą – po pakartotinių sukimų.
- Jupiterio šventyklos premiją galima suaktyvinti su 10 nemokamų sukimų, išsukus 3 sklaidos simbolius vienu metu pagrindinio lošimo metu. Premijos lošime išlieka pagrindinio lošimo mechanika, tačiau padidėja tikimybė suaktyvinti didesnius daugiklius. Papildomų sklaidos simbolių išsukimas vienu metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Nemirštamų laimėjimų premiją galima suaktyvinti su 10 nemokamų sukimų, išsukus 4 sklaidos simbolius vienu metu pagrindinio lošimo metu. Premijos lošime išlieka Jupiterio šventyklos premijos mechanika, tačiau padidėja tikimybė suaktyvinti dar didesnius daugiklius. Visi kairės pusės daugikliai kiekvieno sukimo metu turi minimalų 5x dydį. Papildomų sklaidos simbolių išsukimas vienu metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Paslėptą epinę – DOMINUS MAXIMUS premiją galima suaktyvinti su 10 nemokamų sukimų, išsukus 5 sklaidos simbolius vienu metu pagrindinio lošimo metu. Premijos lošime išlieka Nemirštamų laimėjimų premijos mechanika. Šiame premijos lošime bus pridėtas vidurinis daugiklis, taikomas 3-iam būgnui. Kairės pusės ir vidurinis daugikliai bus padauginti ir taikomi visiems laimėjimams su bent 3 simboliais, kai sukimai baigsis. Galimos vidurio daugiklio vertės: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x20. Kai laimėjimas įvyksta su 5 simboliais, persidengiančiais per visą lošimo ekrano plotį, bus suaktyvinti visi 3 daugikliai. Tokiu atveju kairės pusės daugiklis bus padaugintas iš gauto vidurio ir dešinės pusės daugiklio, sudarant galutinį daugiklį, kuris taikomas laimėjimo linijai. Papildomų sklaidos simbolių išsukimas vienu metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje. Sklaidos simboliai gali pasirodyti tik sukimų metu, kai nėra kitų laimėjimų kombinacijų.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Klounai („Klowns“)

3249. Klounai („Klowns“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai renkami Bendro laimėjimo juostoje, esančioje už lošimo ekrano kiekvieno raundo metu. Bet kokie suaktyvinti Klounų daugikliai pridedami prie Bendro laimėjimo juostos sukimo pabaigoje, o gautas visų daugiklių rezultatas taikomas surinktai laimėjimo sumai.
- Pasirodę adatų dėžučių simboliai suaktyvėja, kai dabartinis lošimo ekranas sustoja ir visi laimėjimai yra išmokami, ir inicijuoja lošimo ekrano valymą, pašalinant simbolius pagal adatų dėžučių tipą. Žemos vertės simbolių adatų dėžutės: pašalina visus žemos vertės simbolius lošimo ekrane, suteikiant 0,1 karto statymą už kiekvieną pašalintą simbolį. Aukštos vertės simbolių adatų dėžutės: pašalina visus aukštos vertės simbolius lošimo ekrane, suteikiant 0,3 karto statymą už kiekvieną pašalintą simbolį.
- Klouno daugiklio simboliai suaktyvėja sukimo pabaigoje, jei per tą sukimą įvyko bent vienas laimėjimas. Pridedantys klouno daugikliai: gali pasirodyti su pradinėmis vertėmis: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x arba 500x. Suaktyvinus, daugiklis pridedamas prie esamo daugiklio Bendro laimėjimo juostoje. Dauginantys klouno daugikliai: Gali pasirodyti su pradinėmis vertėmis: x2, x3, x4, x5, x10 arba x20. Suaktyvinus, daugiklis padaugina esamą daugiklį Bendro laimėjimo juostoje.
- Lesterio pinigų karuselės premijos funkciją galima suaktyvinti išsukus 3 sklaidos simbolius vienu metu pagrindinio lošimo metu, suteikiant 10 nemokamų sukimų. Premijos metu išlieka pagrindinio lošimo mechanika, tačiau padidėja tikimybė gauti didesnius daugiklius. Specialus atlygio baliono simbolis premijos funkcijoje yra ypatingas atlygio baliono simbolis, kuris dubliuoja visus pritaikytus daugiklius iš Bendro laimėjimo juostos. Per premijos funkciją visi aktyvuoti daugikliai, kurie pridedami prie Bendro laimėjimo juostos, taip pat kaupiami atlygio baliono simbolyje, esančiame už lošimo ekrano. Baliono simbolio daugiklio suma auga, kol jis susprogdinamas pasirodžius epiniam adatų dėžučių simboliui. Pasirodo baliono simbolis: surinkta daugiklių suma pridedama prie Bendro laimėjimo juostos daugiklių, o baliono simbolis atsinaujina ir pradeda kaupti daugiklius iš naujo. Baliono simbolio daugiklio vertė Lesterio pinigų karuselės premijos metu atsinaujina iki 0 ir gali vėl augti. Pasirodę epiniai adatų dėžučių simboliai pašalina visus žemos ir aukštos vertės simbolius lošimo ekrane. Sprogdina atlygio baliono simbolį, suderindami žemos ir aukštos vertės adatų dėžučių simbolius. Iškart pritaiko atlygio baliono simbolio daugiklį. Papildomų sklaidos simbolių išsukimas vienu metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Jesterio aukso puodo premijos funkciją galima suaktyvinti išsukus 4 sklaidos simbolius vienu metu pagrindinio lošimo metu, suteikiant 10 nemokamų sukimų. Premija išlaiko Lesterio pinigų karuselės premijos mechaniką. Atlygio baliono simbolis Jesterio aukso puodo premijos metu atsinaujina su ankstesne daugiklio verte ir gali vėl kaupti daugiklius. Papildomų sklaidos simbolių išsukimas vienu metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Karalius („Le King“)

3250. Karalius („Le King“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti simboliai, kurie dalyvavo šioje kombinacijoje, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietoje įkrenta nauji simboliai, užpildant tuščias vietas.
- Kai susidaro laiminti kombinacija, už jų esantys kvadratų simboliai pažymimi kaip Auksiniai kvadratų simboliai. Jei lošimo ekrane yra neoninis vaivorykštės simbolis, jis suaktyvina visus Auksinius kvadratų simbolius po to, kai visi laimėjimai jau išmokėti. Suaktyvinti Auksiniai kvadratų simboliai atskleidžia: Bronzos, Sidabro arba Aukso monetos simbolius, Lobių puodo simbolius, Žalius arba Auksinius dobilų simbolius ir Aukso puodo žymeklio simbolius.
- Monetos simboliai. Visi monetos simboliai yra piniginių laimėjimų vertės, kurios padauginamos iš atlikto statymo. Bronzos monetos simboliai: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, Sidabro monetos simboliai: 5x, 10x, 15x, 20x, Aukso monetos simboliai: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x.
- Dobilų simboliai. Po visų Auksinių kvadratų simbolių atskleidimo suaktyvėja dobilų simboliai. Žali dobilų simboliai: padaugina visus monetos simbolius arba egzistuojančius Lobių puodo simbolius greta esančiuose kvadratuose vienu iš daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Auksiniai dobilų simboliai: padaugina visus monetos simbolius arba egzistuojančius Lobių puodo simbolius visame lošimo ekrane vienu iš daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
- Suaktyvinti Lobių puodo simboliai surenka visų monetos simbolių ir kitų Lobių puodo simbolių vertes ir kaupia jų bendrą sumą. Lobių puodo simboliai aktyvuojami būgnuose, einant nuo viršaus į apačią ir iš kairės į dešinę. Lobių puodo simboliai nesurenka aukso puodo žymeklio simbolių. Kai paskutinis Lobių puodo simbolis lošimo ekrane suaktyvintas, visi kiti Auksiniai kvadratų simboliai suaktyvinami dar kartą, atskleidžiant naujus simbolius, ir procesas kartojasi.
- Kai visi atskleidimai ir suaktyvinimai baigti, visi monetos simboliai ir Lobių puodo simboliai sumuojami ir padauginami iš atlikto statymo, kad būtų nustatytas galutinis laimėjimas.
- Aukso puodo žymeklio simbolis gali pasirodyti ant lošimo ekrano arba būti atidengtas per Auksinius kvadratų simbolius. Aukso puodo žymeklio simbolis suteikia keturis skirtingus Aukso puodo laimėjimus, kurių vertė priklauso nuo dabartinio statymo. Mažasis: 10x, Pagrindinis: 100x, Didysis: 1 000x, Didžiausias laimėjimas: 20 000x. Dabartinė kiekvieno Aukso puodo vertė rodoma už lošimo ekrano, ant Aukso puodo ženklo. Aukso puodo simboliai, pasirodę sukimų metu, suaktyvinami tik tada, kai kartu išsukamas neoninės vaivorykštės simbolis. Jei Aukso puodo simboliai atskleidžiami per Auksinius kvadratų simbolius, laimėjimai už juos išmokami tik po to, kai visiems monetos simboliams ir Lobių puodo simboliams vertės jau buvo priskirtos. Vienu metu gali būti tik vienas kiekvienos Aukso puodo vertės žymeklis, todėl maksimaliai 4 Aukso puodo žymekliai gali pasirodyti vienu sukimu. Aukso puodo žymeklių vertės sujungiamos prieš išmokant laimėjimą. Kai visi laimėjimai ir piniginiai laimėjimai išmokėti, visi specialūs simboliai ir Auksiniai kvadratų simboliai pašalinami iš lošimo ekrano kitam sukimui.
- Miesto sukimo premiją galima suaktyvinti su 10 nemokamų sukimų, išsukus 3 sklaidos simbolius vienu metu pagrindinio lošimo metu. Premijos metu išlieka pagrindinio lošimo mechanika, o visi Auksiniai kvadratų simboliai yra progresyvūs ir išlieka lošimo ekrane, kol juos suaktyvina neoninės vaivorykštės simbolis. Papildomų sklaidos simbolių išsukimas vienu metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Auksinė aukso puodo premiją galima suaktyvinti su 10 nemokamų sukimų, išsukus 4 sklaidos simbolius vienu metu pagrindinio lošimo metu. Premijos metu išlieka Miesto sukimo premijos mechanika. Visi Auksiniai kvadratų simboliai lieka lošimo ekrane iki premijos pabaigos, net jei juos suaktyvino neoninės vaivorykštės simbolis. Papildomų sklaidos simbolių išsukimas vienu metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Paslėptą epinę premiją – VIVA LE BANDIT! galima suaktyvinti su 10 nemokamų sukimų, išsukus 5 sklaidos simbolius vienu metu pagrindinio lošimo metu. Ši premija išlaiko Auksinės aukso puodo premijos

mechaniką. Kiekvieno sukimo metu garantuojamas 1 neoninės vaivorykštės simbolis. Kai atskleidžiami monetos simboliai, jie visada bus Sidabro arba Aukso monetos simboliai. Papildomų sklaidos simbolių išsukimas vienu metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.

- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, esančius mokėjimų lentelėje.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Vikingas („Le Viking“)

3251. Vikingas („Le Viking“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 15625 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Išsukus bet kokio tipo 6 monetas vienu metu pagrindiniame lošime patenkama į Reido sukimų pakartotinių sukimų režimą. Šiame režime yra 3 gyvybės taškai, o lošimo ekrane gali pasirodyti tik negyvi simboliai, monetų, deimantų ir dobilų simboliai. Pakartotinių sukimų režime visi monetų, deimantų, žalieji ir auksiniai dobilų simboliai tampa lipnūs ir išlieka lošimo ekrane iki režimo pabaigos. Negyvi simboliai yra „negyvi“ ir neturi jokio veikimo: lošime paprastai jie nesuteikia jokios vertės. Kiekvienas sukimas sunaudoja 1 gyvybę. Išsukus monetos, deimanto ar bet kurio tipo dobilo simbolį, gyvybės atsistato atgal į 3. Jei iš eilės įvyksta 3 sukimai tik su negyvais simboliais, režimas baigiasi. Pakartotinių sukimų režimo pabaigoje visi monetų ir deimantų simboliai lošimo ekrane atskleidžia atsitiktinę piniginę vertę, apskaičiuotą pagal statymą. Bronziniai monetos simboliai gali atskleisti šias daugiklio vertes: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x. Sidabriniai monetos simboliai gali atskleisti: 5x, 10x, 15x, 20x. Auksiniai monetos simboliai gali atskleisti: 25x, 50x, 100x. Deimantų simboliai gali atskleisti: 150x, 250x, 500x. Po visų monetų ir deimantų simbolių atskleidimo aktyvuojami dobilų simboliai. Yra du tipai: žalieji dobilų simboliai – daugina gretimus monetų ir deimantų simbolius vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Auksiniai dobilų simboliai – daugina visas monetų ir deimantų simbolius lošimo ekrane vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Kai visi atskleidimai ir daugikliai pritaikomi: Visų monetų ir deimantų simbolių galutinės vertės sudedamos ir tai tampa Reido sukimų režimo laimėjimu.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius vienu metu pagrindiniame lošime, suaktyvinamas Berserkerio premijos lošimas su 3 atsistatančiomis gyvybėmis. Šiame premijos lošime gali pasirodyti šie simboliai: negyvi simboliai, monetos simboliai, deimantų simboliai, žalieji ir auksiniai dobilų simboliai, širdžių simboliai ir magiški katilų simboliai. Premijos pradžioje, premiją suaktyvinusių 3 sklaidos simbolių pozicijoms suteikiami daugikliai su x2 daugikliu. Šie daugikliai yra lipnūs ir išlieka iki premijos pabaigos. Visi monetos simboliai, deimantų simboliai ir dobilų simboliai, kurie pasirodo, tampa lipnūs, kol juos surenka magiškas katilo simbolis arba kol premija pasibaigia. Kai pasirodo magiškas katilo simbolis: Visi daugikliai ir dobilų simboliai aktyvuojami. Jie pritaiko savo daugiklius visiems monetų simboliams, deimantų simboliams ir kitiems ankstesniems magiško katilo simboliams, esantiems jų veikimo zonoje. Visi monetų, dobilų ir ankstesni magiško katilo simboliai yra surenkami į naujausią magiško katilo simbolį, kuris lieka lošimo ekrane iki surinkimo arba premijos pabaigos. Kiekvienas magiško katilo simbolis gali surinkti tik vieną kartą. Dobilų simboliai veikia taip pat, kaip Reido sukimų režime: žalieji dobilų simboliai daugina gretimus

simbolius: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Auksiniai dobilų simboliai daugina visus monetų, deimantų ir magiško katilo simbolius lošimo ekrane tais pačiais daugikliais. Pasirodžius širdies simboliui jis padidina maksimalų gyvybių skaičių +1, iki maksimaliai 5 gyvybių. Kiekvienas sukimas sunaudoja 1 gyvybę. Jei išsukamas bet koks simbolis, kuris nėra negyvas, gyvybės atsistato iki maksimumo. Kai gyvybės išsenka, premija baigiasi. Premijai pasibaigus: Visi monetų ir deimantų simboliai atskleidžia savo pinigines vertes (tokias pačias kaip Reido sukimų režime). Aktyvuojami visi daugikliai ir dobilų simboliai, daugindami monetų, deimantų ir katilų vertes jų veikimo zonoje. Galiausiai, visos monetų, deimantų ir magiškų katilų simbolių vertės sudedamos – tai ir yra galutinis premijos laimėjimas.

- Išsukus 4 sklaidos simbolius vienu metu pagrindiniame lošime, suaktyvinamas Valkirių premijos lošimas su 3 atsistatančiomis gyvybėmis. Ši premija išlaiko Berserkerio premijos mechaniką, tačiau turi vieną svarbų patobulinimą: pradžioje suteikiami 4 lošimo daugikliai, kiekvienas jų atsiranda toje pozicijoje, kur yra išsukami suaktyvinantys sklaidos simboliai. Visi jie turi x3 daugiklį. Tai sustiprina galimus laimėjimus, nes pradinis daugiklis yra didesnis ir taikomas daugiau pozicijų lošimo ekrane.
- Išsukus 5 sklaidos simbolius vienu metu pagrindiniame lošime, suaktyvinamas Ragnarök premijos lošimas su 3 atsistatančiomis gyvybėmis. Ši premija išlaiko Berserkerio ir Valkirių premijų mechaniką, tačiau turi dar galingesnį pradžios sustiprinimą: Pradžioje suteikiami 5 lošimo daugikliai. Kiekvienas jų atsiranda toje pozicijoje, kur yra išsukami suaktyvinantys sklaidos simboliai. Visi jie turi x5 daugiklį. Tai yra stipriausia šių trijų premijų versija.
- Išsukus 6 sklaidos simbolius vienu metu pagrindiniame lošime, suaktyvinamas Kelionės į Valhalla premijos lošimas su 3 atsistatančiomis gyvybėmis. Ši premija išlaiko Berserkerio, Valkirių ir Ragnarök premijų mechaniką, tačiau suteikia dar galingesnius pradinius pranašumus: Pradžioje suteikiami 6 lošimo daugikliai. Kiekvienas iš jų atsiranda toje pozicijoje, kur yra išsukami suaktyvinantys sklaidos simboliai. Visi lošimo daugikliai turi x10 daugiklį. Šiame premijos lošime nepasirodo bronzinės ir sidabrinės monetos, todėl padidėja tikimybė gauti aukso monetos, deimantų ir kitus didelės vertės simbolius.
- Įprastai laimėjimus suteikiantys simboliai nepasirodo jokiuose premijos lošimuose ir Reido sukimų režime. Sklaidos simboliai taip pat nepasirodo jokiuose premijos lošimuose ir Reido sukimų režime. Magiško katilo simboliai negali būti išsukti ant lošimo daugiklių simbolių. Pasiekus maksimalų gyvybių skaičių konkrečiame premijos lošime, Širdies simboliai daugiau nebesirodys tame premijos lošime.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Dzeusas („Le Zeus“)

3252. Dzeusas („Le Zeus“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Paslaptingi simboliai išsukami vertikaliai greta vienas kito ant būgnų ir atskleidžia visus aukštai apmokamus simbolius, visus laukinius simbolius, arba Paslaptingą Būgną. Paslaptingi simboliai gali pasirodyti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų įprasto lošimo metu. Jei paslaptingas simbolis atskleidžia aukštai apmokamus arba laukinius simbolius, kurie sudaro laimėjimą, suaktyvinama pakartotinių sukimų seka. Tokiu atveju visi atskleisti simboliai vėl tampa paslaptingais simboliais ir lieka lipnūs per visą pakartotinių

sukimų seką. Kai pakartotiniai sukimai baigiasi, simboliai vėl atskleidžiami ir išmokami nauji laimėjimai. Pakartotinių sukimų seka tęsiasi tol, kol su atskleistais paslaptingais simboliais nebelieka naujų laimėjimų arba kol atskleidžiamas Paslaptingas Būgnas.

- Paslaptingi Būgnai susiformuoja, kai viename būgne išsukamas vienas ar daugiau paslaptingų simbolių. Kai sukimas sustoja, kiekvienoje pozicijoje atsiskleidžia vienas iš šių simbolių: Monetų simbolis, Deimantų simbolis, Dobilų simbolis, Aukso puodų simbolis. Kai Paslaptingas Būgnas atskleidžia visus simbolius, visi Monetų ir Deimantų simboliai parodo atsitiktinį daugiklį, kuris priklauso nuo jų tipo. Bronzinės monetos simboliai: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x. Sidabrinės monetos simboliai: 5x, 10x, 15x, 20x. Auksinės monetos simboliai: 25x, 50x, 100x. Deimantų simboliai: 150x, 250x, 500x. Visi monetų ir deimantų simboliai yra grynieji laimėjimai, išmokami kaip statymo daugikliai.
- Kai visi monetų ir deimantų simboliai atskleidžiami, Dobilų simboliai suaktyvėja. Žalias Dobilo simbolis – Padaugina greta esančius monetų arba Aukso Puodų simbolius vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Auksinio Dobilo simbolis Padaugina visus monetų arba Aukso Puodų simbolius visame lošimo ekrane vienu iš daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
- Kai visi dobilų simboliai pritaiko savo daugiklius, suaktyvėja Aukso Puodo simboliai: Jie surenka visų monetų, deimantų ir kitų Aukso Puodų simbolių vertes. Po surinkimo visi kiti simboliai to Paslaptingo Būgno viduje (išskyrus Aukso Puodo simbolius) vėl sukasi ir atskleidžia naujus simbolius – procesas kartojasi.
- Premijos lošimas - Vilkt ir bėgt suaktyvinamas su 8 nemokamais sukimais, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu pasirodo 3 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, o visi Paslaptingi simboliai, kurie pasirodo premijos metu, tampa lipnūs ir išlieka toje pačioje pozicijoje iki premijos pabaigos. Mažiausia monetos simbolio vertė, kuri gali būti išsukta šioje premijoje, yra 1x.
- Premijos lošimas - Mitinė painiojama tapatybė suaktyvinamas su 8 nemokamais sukimais, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu pasirodo 4 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką. Papildomai, už lošimo ekrano rodomas Paslapčių Matuoklis. Kaskart pasirodžius Paslaptingam simboliui, matuoklis padidėja vienu žingsniu. Matuoklis užpildomas 25 Paslaptingais simboliais.
- Užpildžius matuoklį, po dabartinio nemokamo sukimo pabaigos aktyvuojamas apdovanojimo sukimas. Apdovanojimo sukimo metu kiekviena lošimo ekrano pozicija yra uždengiama Paslaptingu būgnu, kuris gali atskleisti tik: Monetos simbolius, Deimantų simbolius, Dobilų simbolius, Aukso puodų simbolius. Per pirmą apdovanojimo sukimą gali pasirodyti visų tipų monetos simboliai, o Bronzinis monetos simbolis yra mažiausias. Po kiekvieno kito apdovanojimo sukimo mažiausias monetos tipas pakyla vienu lygiu: Bronzinis → Sidabrinis → Auksinis → Deimantinis → ir t. t. Tai reiškia, kad mažos vertės monetos yra pašalinamos. Mažiausia monetos vertė, kuri gali pasirodyti šioje premijoje, yra 1x. Kai visi simboliai atskleisti ir visi daugikliai pritaikyti: lošimo ekranas atstatomas, Paslapčių Matuoklis grįžta į nulį, atnaujinamas naujas minimalus monetos tipas kitam apdovanojimo sukimui. Paslapčių Matuoklis ir toliau pildysis, o apdovanojimo sukimai bus kartojami tol, kol pasibaigs visi nemokami sukimai.
- Paslėpta epinė premija - Dievai tik nori linksmintis suaktyvinama su 8 nemokamais sukimais, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu pasirodo 5 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Vilkt ir bėgt premijos mechaniką. Papildomai būgnai 2, 3, 4 ir 5 nuo pat pradžių yra užpildyti Paslaptingais simboliais. Šioje premijoje nepasirodo žemai apmokami simboliai. Mažiausia monetos simbolio vertė, kuri gali pasirodyti šioje premijoje, yra 1x.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš laimėjimų lentelės. Sklaidos simboliai negali pasirodyti Vilkt ir bėgt, Mitinė painiojama tapatybė ir Dievai tik nori linksmintis premijos lošimuose.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos

funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Gyvenimas Ir Mirtis („Life and Death“)

3253. Gyvenimas Ir Mirtis („Life and Death“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime yra keturi laukiniai daugiklio simboliai, kurie pakeičia visus kitus simbolius iš laimėjimų lentelės. Kai laukinis daugiklio simbolis dalyvauja laimėjime, laimėjimo vertė dauginama iš parodytos daugiklio vertės. Jei viename laimėjime dalyvauja daugiau nei vienas laukinis daugiklio simbolis, jų daugikliai sudedami prieš pritaikant prie laimėjimo.
- Laukinis daugiklio simbolis gali pasirodyti 2–5 būgnuose ir kiekvienas iš jų yra susietas su konkrečiu laukiniu daugikliu: Mėlynasis Maras – susieta su 2 būgnu, gali turėti daugiklius: 2x, 3x, 4x. Raudonasis Karas – susieta su 3 būgnu, gali turėti daugiklius: 5x, 6x, 7x, 8x, 9x. Geltonasis Badas – susieta su 4 būgnu, gali turėti daugiklius: 10x, 15x, 20x, 25x. Žalioji Mirtis – susieta su 5 būgnu, gali turėti daugiklius: 30x, 40x, 50x, 75x, 100x, 200x.
- Išsiplečiantys laukiniai būgnai. Laukinis daugiklio simbolis plečiasi, jei išplėstas laukinis būgnas sudarytų bent vieną laimėjimo kombinaciją ir pasirodo savo susietame būgne. Išplėstas laukinis būgnas išlaiko originalaus laukinio daugiklio vertę, uždengia visą būgną ir pakeičia visus simbolius iš laimėjimų lentelės. Jei viename laimėjime dalyvauja daugiau nei vienas laukinis būgnas, jų daugikliai sudedami prieš pritaikant prie laimėjimo.
- Bet kuris laukinis daugiklis gali pasirodyti 2–5 būgnuose, ne tik savo susietame būgne. Vienu sukimu negali pasirodyti daugiau nei vienas laukinis daugiklis tame pačiame būgne.
- Premijos lošimas – Sugriuvimo premija suaktyvinamas su 10 nemokamų sukimų, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką ir padidina tikimybę, kad pasirodys laukinis daugiklio simbolis. Pasirodžius 2 sklaidos simboliams premijos metu, pridedami 2 papildomi sukimai. Pasirodžius 3 sklaidos simboliams premijos metu, pridedami 4 papildomi sukimai.
- Premijos lošimas – Atsakomoji premija suaktyvinamas su 10 nemokamų sukimų, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Ši premija apima visas funkcijas iš pagrindinio lošimo ir Sugriuvimo premijos ir papildomai naudoja nuolat aktyvuotus Mirties Būgnus. Pasirodžius laukiniam daugiklio simboliui jo susietame būgne, tas būgnas tampa Mirties Būgnu. Kai būgnas tampa Mirties Būgnu, jo susietas laukinis daugiklio simbolis išsiplečia į laukinį būgną nepriklausomai nuo to, ant kurio iš keturių centrinio būgno pozicijų jis pasirodo, tiek, kiek yra bent viena laiminti kombinacija. Pasirodžius 2 sklaidos simboliams, pridedami 2 papildomi sukimai. Pasirodžius 3 sklaidos simboliams, pridedami 4 papildomi sukimai.
- Laukinio daugiklio simboliai pakeičia visus kitus simbolius iš laimėjimų lentelės. Laukinio daugiklio simboliai gali pasirodyti 2–5 būgnuose. Vienu sukimu daugiau nei vienas Laukinio daugiklio simbolis negali pasirodyti tame pačiame būgne. Sklaidos simboliai ir laukiniai daugiklio simboliai negali pasirodyti tame pačiame būgne tuo pačiu metu. Sklaidos simboliai gali pasirodyti tik 2–5 būgnuose.

- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Marlino Meistrai („Marlin Masters“)

3254. Marlino Meistrai („Marlin Masters“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Marlino simboliai yra dinamiški laimėjimus suteikiantys simboliai, kurie nurodo grynųjų pinigų vertes. Vertė, rodoma ant simbolio, atitinka tikrą laimėjimą, kuris bus priskirtas, jei Marlino simbolis bus surinktas. Marlino simbolių vertės gali būti pagrįstos šiais statymo daugikliais: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x, 1000x. Jei Marlino simbolio vertė yra per didelė, kad būtų pilnai rodoma, ji bus apkarpyta iki 2 skaitmenų po kablelio. Rodoma vertė visada yra mažiausia suma, kurią galite laimėti. Tikroji laimėjimo suma gali būti didesnė nei rodoma vertė, bet niekada ne mažesnė už rodytą vertę.
- Marlino simboliai surenkami, jei 3 ar daugiau Marlino simbolių pasirodo laimėjimo kombinacijoje. Jei lošimo ekrane yra bent vienas Žvejo simbolis, kiekvienas Žvejo simbolis taip pat surinks kiekvieną Marlino simbolį po vieną kartą. Žvejo simbolis gali pasirodyti su daugiklio verte, kuri veikia visų Marlino simbolių vertę, kuriuos jis surenka. Galimos daugiklio vertės: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20. Žvejo simboliai nesurenka kitų Žvejo simbolių vertės. Vienu metu viename būgne gali pasirodyti tik vienas Žvejo simbolis.
- Sužvejok Juos Visus! Premija aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu pasirodo 3 sklaidos simboliai. Šioje premijoje už lošimo ekrano rodoma Marlino pažangos juosta. Kaskart, kai Žvejo simbolis pasirodo lošimo ekrane, Marlino pažangos juosta padidėja vienu žingsniu. Šis padidėjimas vyksta nepriklausomai nuo to, ar Žvejo simbolis surenka Marlino simbolius to sukimo metu Po kiekvieno ketvirto Žvejo simbolio išsukimo pasiekiamas naujas atnaujinimo lygis: Atnaujinimas 1: suteikiami 10 papildomų nemokamų sukimų ir visi tolimesni Žvejo simboliai pasirodo su daugikliu bent x2. Atnaujinimas 2: suteikiami 10 papildomų nemokamų sukimų ir visi tolimesni Žvejo simboliai pasirodo su daugikliu bent x4. Atnaujinimas 3: suteikiami 10 papildomų nemokamų sukimų ir visi tolimesni Žvejo simboliai pasirodo su daugikliu bent x10.
- Neištrauk! Premija aktyvuojama su 15 nemokamų sukimų, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu pasirodo 4 sklaidos simboliai. Ši premija naudoja Marlino pažangos juostos mechaniką iš Sužvejok Juos Visus! Premijos, tačiau atnaujinimo lygiai šioje premijoje yra dar galingesni: Nuo pat pradžios visi Žvejo simboliai garantuotai turi daugiklį bent x2. Pažangos lygiai: Atnaujinimas 1: suteikiami 15 papildomų nemokamų sukimų ir visi tolimesni Žvejo simboliai pasirodo su daugikliu bent x4. Atnaujinimas 2: suteikiami 15 papildomų nemokamų sukimų ir visi tolimesni Žvejo simboliai pasirodo su daugikliu bent x10. Atnaujinimas 3: suteikiami 15 papildomų nemokamų sukimų ir visi tolimesni Žvejo simboliai pasirodo su daugikliu bent x15.
- Daug Žuvies Jūroje Premija suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu pasirodo 5 sklaidos simboliai. Šioje premijoje: Visi Marlino simboliai garantuotai turi vertę bent 5x.

Premija taip pat garantuoja, kad kiekviename sukime bus išsuktas bent vienas Marlino simbolis ir bent vienas Žvejo simbolis.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš laimėjimų lentelės.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Majamio Chaosas („Miami Mayhem“)

3255. Majamio Chaosas („Miami Mayhem“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:
- Kai Įgulos simbolis išsukamas, jis išsiplečia į Įgulos būgną, jei išplėstas simbolis sudaro bent vieną laimėjimo kombinaciją. Išplėsti Įgulos būgnai uždengia visą būgną ir rodo vieną iš 5 Įgulos narių. Kiekvienas būgnas yra susietas su konkrečiu Įgulos nariu ir visada rodo tą patį narį ant išplėsto būgno: Būgnas 1: Ghosting Gordo, Būgnas 2: Roxie Rizz, Būgnas 3: Vinny the Vice, Būgnas 4: Lola la Reina, Būgnas 5: Diego el Fuego. Išplėsti Įgulos būgnai laikomi laukiniais simboliais ant kiekvienos padengtos pozicijos. Kai Įgulos būgnas išsiplečia, jis gali būti tik laukinis arba gali atskleisti daugiklio vertę: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x. Daugiklio vertė bus pritaikyta visam Įgulos būgnui. Jei laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas Įgulos būgnas, daugiklio vertės pirmiausia sudedamos iš kairės į dešinę, o tada pritaikomos prie laimėjimo. Vienu metu vienas Įgulos simbolis gali pasirodyti tik viename būgne.
- Misijos seka suaktyvinama, kai Ieškomas simbolis pasirodo lošimo ekrane. Kai seka suaktyvinama: Įjungiamas Ieškomo lygio indikatorius. Paskiriamas misijos tikslas. Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Misijos eiga: Kiekvienos misijos pradžioje vienas aukštos vertės simbolis atsitiktinai pasirenkamas kaip tikslas. Misija užbaigiama naudojant 3 pakartotinius sukimus, surenkant laimėjimo kombinaciją, kurioje yra tikslinis simbolis. Užbaigus misiją: Paskiriama nauja misija, Ieškomas lygis padidėja bent 1 žingsniu, pakartotiniai sukimai atstatomi iki 3. Kai Ieškomas lygis pasiekia 5, jis lieka šio lygio, bet tolimesnės misijos vis tiek gali būti suaktyvintos su naujais pakartotiniais sukimais, tęsiant tol, kol misija bus nelaiminti.
- Ieškomas lygio indikatorius visada matomas už lošimo ekrano ir rodo dabartinį Ieškomas lygį. Kiekviena misija prasideda Ieškomas lygiu 0. Kylant Ieškomas lygiui, didėja minimalus daugiklio dydis ant išplėstų Įgulos būgnų. Minimalios daugiklio vertės pagal Ieškomas lygį: Lygis 0: išplėsti Įgulos būgnai garantuotai yra laukiniai simboliai. Lygis 1: minimalus daugiklis 2x. Lygis 2: minimalus daugiklis 5x. Lygis 3: minimalus daugiklis 10x. Lygis 4: minimalus daugiklis 15x. Lygis 5: minimalus daugiklis 25x. Jei visi 3 pakartotiniai sukimai išnaudojami, o dabartinė misija nebaigta, Misija laikoma nelaiminti, Seka baigiasi, pakartotiniai sukimai sustoja.
- Ieškomas lygis grąžinamas į 0, Laimėjimai misijos metu bus priskirti tik po pakartotinių sukimų pabaigos. Išplėsti Įgulos būgnai neskaitomi kaip tikslai.
- Smūgio premija suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu pasirodo 3 sklaidos simboliai. Šioje premijoje: išlaikoma pagrindinio lošimo mechanika, tačiau didesnė tikimybė, kad pasirodys Įgulos simboliai. Ieškomas lygiai bus progresuojantys per visą premiją, o premijos

pradžioje bus suaktyvinta 1 misija. Užbaigus misijas, bus suaktyvintos naujos misijos, o Ieškomas lygis padidės 1 žingsniu. Misijos pakartotiniai sukimai premijos metu nesuteikiami. Jei tuo pačiu metu pasirodo papildomi sklaidos simboliai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.

- Padalinimo PREMIJA suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu pasirodo 4 sklaidos simboliai. Šioje premijoje: Išlaikoma Smūgio premijos mechanika. Chaosas juosta rodoma už lošimo ekrano per visą premiją. Juosta turi po vieną skyrių kiekvienam iš 5 būgnų. Jei laimėjimas įvyksta su išplėstu Įgulos būgnu, laimėjimas priskiriamas. Tada Chaoso juosta surenka ir saugo tą išplėstą Įgulos būgną atskirai po būgnu, kuriame jis pasirodė, iki premijos pabaigos. Po paskutinio nemokamo sukimo, Chaoso juosta suaktyvinama, paleidžiant Įgulos sukimą. Visi saugomi Įgulos būgnai aktyvuojami iš naujo. Nauji laimėjimai priskiriami būgnuose, kur jie buvo saugomi. Įgulos būgno daugiklio vertė priklauso nuo aktyvaus Ieškomas lygio. Kiekviename Chaoso juostos skyriuje saugomas tik 1 Įgulos būgnas. Maksimaliai 5 Įgulos būgnai gali pasirodyti lošimo ekrane tuo pačiu metu. Jei premijos pabaigoje nėra saugomų Įgulos būgnų, Chaoso juosta nebus suaktyvinta. Jei tuo pačiu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Paslėpta epinė premija – Įkrauk! suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu pasirodo 5 sklaidos simboliai. Šioje paslėptoje epinėje premijoje išlaikoma Smūgio premijos mechanika. Kiekviename nemokamame sukime garantuotai išsukamas bent 1 Įgulos simbolis. Ieškomas lygis visos premijos metu yra 5, didinant tikimybę, kad pasirodys išplėsti Įgulos būgnai su didesniu daugikliu. Misijos šioje premijoje nesuaktyvinamos. Sklaidos simboliai negali pasirodyti šiame lošimo režime.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš laimėjimų lentelės. Sklaidos simboliai negali pasirodyti misijos pakartotinių sukimų metu.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Fenikso Dvikovos Būgnai („Phoenix DuelReels“)

3256. Fenikso Dvikovos Būgnai („Phoenix DuelReels“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai VS simbolis išsukamas, jis išsiplečia į laukinį dvikovos būgną, jei tai būtų jo dalis arba sukurtų laimėjimą kombinaciją. Išplėsti dvikovos būgnai užpildo visą būgną, ant kiekvieno dvikovos būgno vyksta dvikova. Kiekvienas dvikovos būgnas turi du daugiklius, susietus su Fenikso simboliu ir Vandens Drakono simboliu. Išlikusio dvikovos dalyvio daugiklis bus taikomas visam būgnui ir paveiks bet kokias laimėjimo kombinacijas, kuriose yra dvikovos būgnas. Pilnai išplėsti dvikovos būgnai skaičiuojami kaip pilni laukiniai būgnai ir pakeičia visus simbolius laimėjimų lentelėje. Galimos daugiklio vertės dvikovos būgne: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 200x. Jei keli dvikovos būgnai dalyvauja toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jų daugikliai sudedami prieš pritaikant prie laimėjimo. Tik 1 VS simbolis gali pasirodyti viename būgne tuo pačiu metu.

- Kai Fenikso simbolis pralaimi dvikovą bent viename dvikovos būgne, suteikiami Prisikėlimo pakartotiniai sukimai. Per pakartotinius sukimus garantuojama, kad bus išsuktas bent 1 VS simbolis. Procesas kartojasi per pakartotinius sukimus, kol nebebus dvikovos būgno su pralaimėjusiais Feniksais.
- Kiekvieną kartą patekus į premijos lošimą, galima pasirinkti: tęsti premiją tiesiogiai arba lošti. Jei pasirenkama lošti, bus pateikti 5 Fenikso kiaušinio simboliai, iš kurių galima pasirinkti. Galima pasirinkti iki 3 kiaušinių simbolių, kiekviename kiaušinyje gali būti: 2–10 nemokamų sukimų arba Premijos patobulinimas, jei lošiama Ugnies ir vandens premijoje. Jei gaunamas Premijos patobulinimas, premija iškart atnaujinama į Fenikso prisikėlimo premiją su 10 nemokamų sukimų. Lošti galima tik vieną kartą per premiją ir po Premijos patobulinimo.
- Ugnies ir vandens premija suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu pasirodo 3 sklaidos simboliai. Šioje premijoje: Išlaikomos pagrindinio lošimo funkcijos, bet padidėja tikimybė, kad pasirodys daugiau VS simbolių. Jei tuo pačiu metu pasirodo papildomi sklaidos simboliai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Fenikso prisikėlimo premija suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu pasirodo 4 sklaidos simboliai. Šioje premijoje: Yra tos pačios patobulintos funkcijos, kaip Ugnies ir vandens premijoje. Premijoje yra patobulinti prisikėlimo pakartotiniai sukimai, kur per pakartotinius sukimus pasirodžiusių VS simbolių skaičius bus lygus dvikovos būgnų skaičiui su pralaimėjusiais Feniksais per suaktyvinantį sukimą. Jei tuo pačiu metu pasirodo papildomi sklaidos simboliai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš laimėjimų lentelės.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Melskis už Trejetą („Pray for Three“)

3257. Melskis už Trejetą („Pray for Three“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Nuodėmių ratas yra išdėstytas už lošimo ekrano. Jį suaktyvinus, kiekviena rato dalis atskleis pridėtinę arba dauginamąją vertę. Trys rato dalys gali turėti šias daugiklio vertes: Pirmoji dalis, Pridėtiniai daugikliai: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 200x, 333x. Antroji dalis, Pridėtiniai daugikliai: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 200x, 333x arba Dauginamieji daugikliai: x2, x3, x4, x5, x10, x20, x33. Trečioji dalis, Dauginamieji daugikliai: x2, x3, x4, x5, x10, x20, x33. Nuodėmių ratas bus suaktyvintas, kai lošimo ekrane pasirodys Maldos rankos arba Dieviškosios maldos rankos simboliai per laimėjimą. Pasirodęs Maldos rankos simbolis atskleis skaičių nuo 1 iki 3, nurodantį, kiek rato dalių bus suaktyvinta. Suaktyvinti Maldos rankos simboliai pašalinami iš lošimo ekrano kartu su kitais laiminčiais simboliais. Kai išsukami nauji simboliai, gali pasirodyti naujas Maldos rankos simbolis. Lošimo ekrane gali būti tik vienas Maldos rankos simbolis vienu metu. Išsuktas Dieviškasis Maldos rankos simbolis visada suaktyvina visas tris Nuodėmių rato dalis. Jeigu daugiau nei vienas daugiklis yra aktyvus Nuodėmių rate, daugiklio vertės

pirmiausia sumuojamos rate viena po kitos iš kairės į dešinę. Gautas rezultatas dauginamas iš Bendro laimėjimų būgno sumos, kad būtų apskaičiuotas galutinis išmokėjimas.

- Nuodėmingų kelių premija suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu pasirodo 3 sklaidos simboliai. Šioje premijoje: išlaikomi įprasto lošimo mechanizmai, padidėja tikimybė išsukti abu Maldos rankos simbolių tipus (Maldos ranka ir Dieviškoji maldos ranka) bei laukinius simbolius. Jei tuo pačiu metu pasirodo papildomi sklaidos simboliai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Gyvenant su malda premija suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu pasirodo 4 sklaidos simboliai. Šioje premijoje: išlaikomi Nuodėmingų kelių premijos mechanizmai, visos premijos metu padidėja tikimybė išsukti Dieviškosios maldos rankos simbolius. Maldos rankos simboliai šioje premijoje nepasirodo. Jei tuo pačiu metu pasirodo papildomi sklaidos simboliai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Likimo ugnies premija suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų, kai įprasto lošimo metu tuo pačiu metu pasirodo 5 sklaidos simboliai. Šioje premijoje: išlaikomi Gyvenant su malda premijos mechanizmai, padidėja tikimybė išsukti laukinius simbolius, Kiekvieno sukimo metu garantuotai pasirodo vienas Dieviškosios maldos rankos simbolis. Jei tuo pačiu metu pasirodo papildomi sklaidos simboliai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje. Premijos lošimuose sklaidos simboliai gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Vienas sklaidos simbolis gali būti išsuktas tik viename būgne vienu metu.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Radikalus Maksas(„Rad Maxx“)

3258. Radikalus Maksas („Rad Maxx“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 76 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Pašėlę Katės simboliai veikia kaip laukiniai daugikliai. Pasirodę Pašėlę Katės simboliai atskleis vieną iš galimų daugiklių reikšmių: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x15, x20. Kai Pašėlęs Katės simbolis dalyvauja laimėjimo kombinacijoje, laimėjimo vertė padauginama iš parodytos daugiklio reikšmės. Jei daugiau nei vienas Pašėlęs Katės simbolis dalyvauja toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jų daugikliai pirmiausia padauginami tarpusavyje, o tada pritaikomi prie laimėjimo.
- Keturios laiminčios krypties rodyklės yra išdėstytos už lošimo ekrano ribų. Šios rodyklės nurodo kryptį, kuria skaičiuojamos laimėjimo linijos. Kairioji rodyklė yra standartinė ir visada aktyvi. Kitos rodyklės aktyvuojamos pasirodžius laukiniam pliuso simboliui. Laukiniai pliuso simboliai aktyvuojami iškart po išsukimo, prieš paskirstant bet kokius laimėjimus. Pasirodęs laukinis pliuso simbolis aktyvuoja 1–3 papildomas laimėjimo linijų kryptis pagal laikrodžio rodyklę, pradedant nuo viršutinės rodyklės. Laimėjimo linijos skaičiuojamos viena kryptimi vienu metu, pradedant nuo kairės rodyklės ir pagal laikrodžio rodyklę per visas aktyvuotas rodykles. Rodyklės atstatomos kiekvieno naujo sukimo pradžioje.

- Pamišusi Maxx premija aktyvuojama pasirodžius 3 sklaidos simboliams vienu metu pagrindiniame lošime. Lošėjas gauna 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, tačiau padidėja tikimybė pasirodyti laukiniams pliuso simboliams. Pašėlę Katės simboliai, kurie išsukami, lieka vietoje lošimo ekrane iki premijos pabaigos. Pasirodžius papildomiems sklaidos simboliams tuo pačiu metu, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Maxximice premija aktyvuojama pasirodžius 4 sklaidos simboliams vienu metu pagrindiniame lošime. Lošėjas gauna 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko Pamišusi Maxx premijos funkcijas ir garantuoja, kad kiekvieno sukimo metu pasirodys laukinis pliuso simbolis. Papildomi pasirodę sklaidos simboliai vienu metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Į Maxx premija aktyvuojama pasirodžius 5 sklaidos simboliams vienu metu pagrindiniame lošime. Lošėjas gauna 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko Pamišusi Maxx premijos funkcijas. Visos mokėjimo krypties rodyklės aktyvios visos premijos metu, leidžiančios laimėti 360 laimėjimų visomis kryptimis. Papildomi sklaidos simboliai vienu metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Pašėlęs Katės simbolis keičia visus simbolius išmokų lentelėje. Laukinis pliuso simbolis keičia visus simbolius išmokų lentelėje.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Vaivorykštės Princesė („Rainbow Princess“)

3259. Vaivorykštės Princesė („Rainbow Princess“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi tos rūšies simboliai, kurie buvo dalis laimėjimo kombinacijos, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietą užpildo nauji simboliai, nukritę iš viršaus.
- Magiškų rėmų daugikliai. Yra tikimybė, kad per sukimą arba simbolių laviną atsiras Magiškų Rėmų daugikliai atsitiktinėse pozicijose, jei lošimo ekrane yra bent viena laiminti simbolių grupė. Magiški rėmai rodo pridedamą daugiklį, kuris aktyvuojamas, jei ta pozicija yra laimėjimo grupėje. Aktyvuotas Magiško Rėmo daugiklis pritaikomas prie laimėjusios grupės, kurioje yra rėmas. Jeigu keli Magiškų Rėmų daugikliai dalyvauja toje pačioje laimėjimo grupėje, jų reikšmės pirmiausia sudedamos, o gautas rezultatas padauginamas iš bendros laimėjimo sumos, kad būtų nustatytas galutinis laimėjimas. Galimos Magiškų Rėmų daugiklių reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x. Visi Magiškų Rėmų daugikliai lieka tose pačiose pozicijose per lavinas. Jei daugiklis dalyvauja naujame laimėjime, jo vertė padvigubinama po to, kai laimėjimas buvo priskaičiuotas. Naujoji daugiklio vertė bus pritaikyta prie kito galimo laimėjimo, kuriame tas rėmas dalyvaus sekančioje lavinoje to paties lošimo metu. Kai visos lavinos baigiamos ir visi laimėjimai priskaičiuoti, visi Magiškų Rėmų daugikliai pašalinami iš lošimo ekrano kitam sukimui.

- Aurora brangakmeniai gali atsirasti per simbolių lavinas. Kai pasirodo Aurora brangakmenis, jis aktyvuojamas prieš priskaičiuojant bet kokius laimėjimus. Aktyvuotas brangakmenis padaugina visus Magiškų Rėmų daugiklius lošimo ekrane. Kai Aurora brangakmenis pritaiko savo daugiklį, jis pašalinamas iš lošimo ekrano kitai lavinai ar sukimo metu. Lošimo ekrane gali būti tik vienas Aurora brangakmenis vienu metu. Galimos Aurora brangakmenio daugiklio reikšmės: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10.
- Tiara lobio premija aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, išsukus 3 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošimo ekrane. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką ir turi Lipnius progresinius Magiškų Rėmų daugiklius. Visi Magiškų Rėmų daugikliai lieka savo pozicijose ir išlaiko savo reikšmes, kurios gali didėti per laimėjimus arba Aurora brangakmenio simbolius. Bet kokie padidinti daugiklio dydžiai atnaujinami ir progresuoja per visą premiją. Išsukus papildomus sklaidos simbolius tuo pačiu metu premijoje, skiriami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai skiria +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai skiria +4 nemokamus sukimus.
- Premija ‑ sukurk vaivorykštę aktyvuojama išsukus 4 sklaidos simbolius vienu metu pagrindiniame lošime, suteikiant 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko Tiara lobio premijos mechaniką. Lošimo ekrano išorėje atsiranda Vaivorykštės stulpelis. Kiekvieną kartą, kai susidaro laiminti simbolių grupė, Vaivorykštės stulpelis pildosi. Pildymosi dydis priklauso nuo to, kiek laimінčių simbolių yra grupėje. Kai Vaivorykštės stulpelis pilnai užsipildo ir dabartinis lošimo ekranas sustoja, stulpelis aktyvuojamas ir į lošimo ekraną pridedami 3–5 laukiniai simboliai. Po aktyvacijos stulpelis atsistato ir vėl pradeda pildytis kitų sukimų metu, tol, kol liko nemokamų sukimų ir atsiranda naujų laimėjimų. Papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia papildomus nemokamus sukimus: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Paslėpta epinė premija ‑ Žvaigždžių šviesos sostas aktyvuojama išsukus 5 sklaidos simbolius vienu metu pagrindiniame lošime, suteikiant 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko Tiara lobio premijos mechaniką. Kiekvienoje pozicijoje nuo pat pradžių bus Lipnus progresinis magiško rėmelio daugiklis. Visi magiško rėmelio daugikliai pradeda nuo mažiausios 4x vertės. Šiame premijos režime sklaidos simboliai negali pasirodyti.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Romos Valdymas („Reign of Rome“)

3260. Romos Valdymas („Reign of Rome“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Tributų simboliai yra dinamiški daugiklio simboliai, kuriems pasirodžius suteikiamas laimėjimas, pagrįstas sujungta Tributų verte Laukinio laimėjimo linijoje, padauginta iš statymo sumos. Laukinio laimėjimo linija susidaro, kai lošimo ekrane yra laiminti linija su Tributų simboliais. Laukinio laimėjimo linijos išmokėjimas nustatomas pagal tų simbolių vertes, kurios sudaro laimėjimą. Tributų simbolių daugikliai suskaičiuojami vienas po kito iš kairės į dešinę. Gautas rezultatas tada dauginamas iš statymo, kad būtų nustatyta

piniginio laimėjimo suma. Yra keturios Tributų simbolių versijos: Pridedantys Tributai – gali turėti šias daugiklio vertes: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x. Atveriantys Pridedančius Tributai – gali turėti šias daugiklio vertes: 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x. Dauginantys Tributai – gali turėti šias daugiklio vertes: x2, x3, x4, x5. Atveriantys Dauginančius Tributus – gali turėti šias daugiklio vertes: x6, x7, x8, x9, x10, x15, x20, x25. Pridedantys Tributų daugikliai pridedami prie sukauptos Laukinio laimėjimo vertės. Dauginantys Tributų daugikliai dauginami su verte. Dauginantys Tributų daugikliai, esantys kairiausioje pozicijoje Laukinio laimėjimo linijoje, laikomi kaip Pridedantys.

- Galios kelio premija suaktyvinama išsukus 3 sklaidos simbolius vienu metu pagrindiniame lošime, suteikiami 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, tačiau padidina tikimybę, kad atsiras Tributo simboliai su didesnėmis vertėmis. Gauti papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia papildomus nemokamus sukimus: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Čia yra Roma premija suaktyvinama išsukus 4 sklaidos simbolius vienu metu pagrindiniame lošime, suteikiami 10 nemokamų sukimų. Ši premija apima visas pagrindinio lošimo ir Galios kelio premijos funkcijas. Visi Tributo simboliai, kurie nesudaro laimėjimo tų pačių sukimų metu, kai atsiranda bent vienas laimintis Tributo simbolis, progresyviai kaupiami Laukinio progreso juostoje po lošimo ekranu. Laukinio progreso juosta turi penkias vietas, atitinkančius pagrindinio lošimo ekrano būgnus, ir nesudarantys laimėjimo Tributo simboliai kaupiami toje vietoje, kurioje jie atsirado būgne. Kai visos penkios Laukinio progreso juostos vietos užpildomos Tributo simboliais, sukauptos Tributo vertės yra priskiriamos pagal Laukinio laimėjimo linijos taisykles. Laimėjimų vertės pašalinamos iš Laukinio progreso juostos. Visos Laukinio progreso juostos vietos prasideda nuo 0x, kol į jas pridedamas nesudarantis laimėjimo Tributo simbolis. Gauti papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia papildomus nemokamus sukimus: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Paslėpta epinė premija ‑ Kova dėl šlovės suaktyvinama išsukus 5 sklaidos simbolius vienu metu pagrindiniame lošime, suteikiami 10 nemokamų sukimų. Ši premija apima visas pagrindinio lošimo ir Čia yra Roma premijos funkcijas. Visos Laukinio progreso juostos vietos šiame premijos lošime prasideda su 20x daugikliais. Nesudarantys laimėjimo Tributo simboliai pridedami prie pradinės vertės Laukinio progreso juostoje. Visos Tributo simbolių vertės, saugomos Laukinio progreso juostoje, išlaikomos iki premijos pabaigos ir tuomet sumuojamos į vieną didžiulį laimėjimą. Gauti papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia papildomus nemokamus sukimus: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Shaolino Meistras („Shaolin Master“)

3261. Shaolino Meistras („Shaolin Master“) – tai 5 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti simbolių kombinacija, visi simboliai, kurie buvo dalis laimėjusios grupės, pašalinami iš lošimo ekrano po to, kai yra priskaičiuoti visi esami laimėjimai. Į tuščias vietas krinta nauji simboliai, kurie gali sukurti naujas laimėjimo kombinacijas ir papildomus lavinos laimėjimus.
- Chi Orbs yra laukiniai daugiklio simboliai, kurie gali atsirasti lošimo ekrane. Kai Chi Orb simbolis dalyvauja laimėjusioje kombinacijoje, Chi Orb daugiklis padaugina grupės laimėjimo vertę. Yra trys Chi Orb daugiklio simbolių tipai: Mėlynas Chi Orb – atsiranda su 1x daugikliu ir didėja +1 kiekvieną kartą, kai dalyvauja grupės laimėjime. Raudonas Chi Orb – atsiranda su 1x daugikliu ir didėja kiekvieną kartą, kai dalyvauja laimėjime, didėjimas +1 už kiekvieną simbolį, kuris buvo laimėjusios grupės dalis (įskaitant ir Chi Orbs). Balanso Chi Orb – atsiranda tik lavinų metu. Kai jis pasirodo, daugiklio vertė yra bet kurių Raudono ir Mėlyno Chi Orb daugiklių sandauga lošimo ekrane. Jei jis dalyvauja laimėjime, taiko savo daugiklį laimėjimui, o po to kartu su kitais laimėjusiais simboliais dingsta iš lošimo ekrano. Jei keli Chi Orbs dalyvauja toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jų daugikliai dauginami tarpusavyje prieš pritaikant laimėjimui. Mėlyni ir Raudoni Chi Orbs nepašalinami kartu su laimėjimo grupės simboliais lavinų metu, jie išlieka tol, kol baigiasi raundas. Kiekvieno raundo pabaigoje visi Chi Orbs pašalinami iš lošimo ekrano.
- Mokinio premija aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, kai pagrindinio lošimo ekrane pasirodo 3 sklaidos simboliai vienu metu. Premija aktyvuojama su 12 nemokamų sukimų, kai pagrindinio lošimo ekrane pasirodo 4 sklaidos simboliai vienu metu. Šioje premijos funkcijoje visi pagrindinio lošimo mokėjimo simboliai gali pasirodyti kartu su specialiu Žaliuoju Chi Orbu ir Žaliojo brangakmenio daugiklio simboliu. Funkcijoje kiekvieno būgno apačioje yra daugikliai. Daugikliai didėja, kai susidaro laimėjimo grupės, padidėdami po 1x už kiekvieną laimintį simbolį atitinkamame būgne. Daugikliai taip pat gali būti padauginami Žaliojo brangakmenio daugiklio simbolio. Galimos Žaliojo brangakmenio daugiklio vertės: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 ir x10. Kai Žalias Chi Orb simbolis pasirodo būgne, aktyvuojamas to būgno daugiklis. Visi aktyvuoti daugikliai yra globalūs. Visi aktyvuoti daugikliai yra sudedami ir dauginami iš kiekvienos laimėjimo grupės vertės. Kiekvieną kartą, kai aktyvuojamas daugiklis, skiriami 3 papildomi sukimai. Maksimali vieno daugiklio vertė yra 9999x.
- Meistro premija aktyvuojama su 3 atsinaujinančiomis gyvybėmis, kai pagrindinio lošimo ekrane vienu metu pasirodo 5 sklaidos simboliai. Šioje premijos funkcijoje pagrindinio lošimo simboliai yra pakeičiami specialiais Akmeninių blokų simboliais. Funkcijoje kiekvieno būgno viršuje yra daugikliai. Daugikliai didėja, kai ant būgno pasirodo Daugiklio modifikatoriaus blokai, kurie gali būti pridedantys arba dauginantys. Yra Normalūs ir Epiniai variantai abiejų tipų blokų, kurie veikia tik to būgno daugiklį arba visus daugiklius. Maksimali vieno būgno daugiklio vertė yra 9999x. Pridedančių blokų vertės: Mėlynas brangakmenis: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x. Epinis mėlynas brangakmenis: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x. Dauginančių blokų vertės: Žalias brangakmenis: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10. Epinis žalias brangakmenis: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10. Kai ledo blokas nukrenta ant lošimo ekrano, jis suskaldomas ir iš būgno viršuje esančio daugiklio nukrenta Daugiklio blokas, užimdamas tuščią vietą. Kiekvieno daugiklio bloko vertė yra lygi būgno daugiklio vertei, iš kurios jis nukrito. Blokai nusileidžia iki lošimo ekrano apačios ir susistato vienas ant kito, palaipsniui užpildydami lošimo ekraną. Yra specialus Sutraiškymo blokas, kuris praskrieja pro visus kitus blokus iki lošimo ekrano apačios ir sunaikina visus daugiklio blokus savo kelyje, kad būtų vietos naujiems blokams. Kai Sutraiškymo blokas pasiekia lošimo ekrano apačią, jis virsta Daugiklio bloku, kurio vertė lygi visų Sutraiškymo bloko sunaikintų daugiklio blokų sumai. Kiekvieną kartą, kai ant lošimo ekrano nukrenta Daugiklio blokas, Daugiklio modifikatoriaus blokas arba Sutraiškymo blokas, likusios sukimų gyvybės atstatomos iki 3. Kai premijos funkcija baigiasi, išmokėjimas lygus visų daugiklio blokų sumai, padaugintai iš statymo lygio. 3 sukimai iš eilės be Daugiklio bloko, Daugiklio modifikatoriaus bloko ar Sutraiškymo bloko baigia premijos funkciją.
- Mėlynas, Raudonas ir Balansuojantis Chi Orb simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime ir veikia kaip Laukiniai simboliai, kurie gali pakeisti bet kurį žemos arba aukštos vertės simbolį. Žalias Chi Orb simbolis

pasirodo tik Mokinio premijos lošime ir nepakeičia jokių kitų simbolių. Sklaidos simboliai nepasirodo Mokinio premijos lošime.

- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Sniego Mėtytojai („Snow Slingers“)

3262. Sniego Mėtytojai („Snow Slingers“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Įprasti ir Epiniai Sniego šautuvo simboliai gali turėti nuo 1 iki 6 Sniego Rutulių. Kai Sniego šautuvo simbolis atsiranda, parodytas Sniego Rutulių skaičius yra išmestas į atsitiktines pozicijas lošimo ekrane. Kai į poziciją, kurioje nėra sniego, pirmą kartą yra pataikyta įprastu Sniego Rutuliu, jis prilimpa prie lošimo ekrano ir pavirsta laukiniu Sniego simboliu. Kai į Sniego simbolį yra pataikyta kitu Sniego Rutuliu, prie Sniego simbolio pridedamas atsitiktinis daugiklis ir jis tampa laukiniu Sniego daugikliu. Kai į bet kurią poziciją pataiko Epinis Sniego Rutulys, ji iš karto tampa Sniego daugikliu. Galimos daugiklio reikšmės, kurias kiekvienas Sniego Rutulys gali pridėti prie Sniego daugiklio: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x. Jei daugiau nei vienas Sniego daugiklis dalyvauja toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jų daugiklio reikšmės yra sudedamos. Tolimesni pataikymai į esamus Sniego daugiklius padidina jų daugiklio reikšmę. Pagrindiniame lošime ir Sniego derlius premijos lošime epiniai Sniego šautuvo simboliai visada aktyvuojami prieš įprastus Sniego šautuvo simbolius, kad padidintų galimybę sukaupti daugiau daugiklių kiekviename Sniego daugiklyje. Kai Sniego šautuvas tuščias, jis pakeičiamas laukiniu simboliu.
- Mesk sniegą! premijos funkcija aktyvuojama išsukus 3 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Aktyvavus premiją, lošimas transformuojasi: ant būgnų pasirodo tik Sniego šautuvo simboliai, perkrovimo simboliai ir nemokantys simboliai. Premijoje yra 3 papildomi gyvybės taškai, kurie atsinaujina kiekvieną kartą, kai ant būgnų atsiranda bet koks Sniego šautuvo arba perkrovimo simbolis. Kiekviena gyvybė atitinka vieną sukimą. Kai visos 3 gyvybės sunaudojamos, premijos funkcija baigiasi. Jei visi lošimo ekrano langeliai užpildomi Sniego šautuvo simboliais, funkcija baigsis iš karto. Virš lošimo ekrano rodomos šešios Dovanų Dėžutės su daugiklių vertėmis. Dovanų dėžutės gali turėti sudėtinį arba dauginamą daugiklį: Galimos sudedamo daugiklio vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x, 250x, 500x. Galimos dauginamo daugiklio vertės: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Šioje premijoje, kai atsiranda Sniego šautuvo simbolis, parodytas sniego rutulių skaičius yra mėtomas į atsitiktines Dovanų Dėžutes, o ne į lošimo ekraną. Kai sniego rutulys pataiko į Dovanų Dėžutę, jos daugiklio vertė pridedama arba dauginama prie Sniego šautuvo bendros vertės. Įprasti Sniego šautuvo simboliai prilimpa prie lošimo ekrano ir išlaiko savo daugiklio vertę iki premijos pabaigos. Epiniai Sniego šautuvo simboliai prideda savo bendrą daugiklį prie visų esamų prilipusių įprastų Sniego šautuvo simbolių ir perkrovimo simbolių lošimo ekrane. Po to visi Epiniai Sniego šautuvo simboliai išnyksta kitame sukime. Epiniai Sniego šautuvo simboliai visada aktyvuojami po įprastų Sniego šautuvo ir perkrovimo simbolių, kad būtų maksimaliai pritaikytos dauginimo vertės. Perkrovimo simbolis atnaujina įprastus Sniego šautuvo simbolius. Kai atsiranda perkrovimo simbolis, jis aktyvuojamas po naujai atsiradusių

įprastų Sniego šautuvo simbolių. Aktyvavęs perkrovimo simbolis surenka visus daugiklius iš prilipusių įprastų Sniego šautuvo simbolių ant to paties būgno ir įkrauna juos 1–6 naujais sniego rutuliais. Šie rutuliai iškart yra mėtomi į Dovanų Dėžutes, o surinktos vertės pridedamos prie įprastų Sniego šautuvo simbolių. Perkrovimo simboliai taip pat prilimpa prie lošimo ekrano ir išlaiko surinktus daugiklius iki premijos pabaigos. Premijos pabaigoje visų prilipusių įprastų Sniego šautuvo ir perkrovimo simbolių daugiklio vertės yra sudedamos ir dauginamos iš statymo.

- Premija Sniego derlius suaktyvinama išsukus 4 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Premija suteikia 10 nemokamų sukimų. Ši premijos funkcija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, o papildomai visi sniego daugikliai prilimpa prie lošimo ekrano ir lieka aktyvūs iki premijos pabaigos. Išsukus papildomus sklaidos simbolius premijos metu, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai – +2 papildomi sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 papildomi sukimai.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius mokėjimų lentelėje. Sniego ir Sniego Daugiklio simboliai keičia visus simbolius mokėjimų lentelėje.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Sukantis Žmogus („Spinman“)

3263. Sukantis Žmogus („Spinman“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai Sukančio žmogaus simbolis išsukamas, jis išsiplečia į Laukinį Teisingumo Būgną, jei išsiplėtęs simbolis tampa bent vienos laimėjimo kombinacijos dalimi. Kai Teisingumo Būgnas išsiplečia, suaktyvinamas Stiprintuvo Ratas. Stiprintuvo Ratas sukasi ir sustoja ties vienu iš šešių daugiklių arba ties Maksimalus Laimėjimas žyma, kuris iškart išmokamas. Daugikliai parenkami iš Bronzinės, Sidabrinės arba Auksinės vertės grupių, kad suformuotų šešis daugiklius ant rato. Daugiklių vertės pagal grupes: Bronzinė: 2x, 3x, 4x, 5x. Sidabrinė: 10x, 15x, 20x, 25x. Auksinė: 50x, 100x, 250x, 500x, Maksimalus Laimėjimas. Daugiklis, ties kuriuo sustoja rodyklė, yra pritaikomas visam Teisingumo Būgnui. Jei laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas Teisingumo Būgnas, daugikliai pirmiausia sudedami iš kairės į dešinę, o tada taikomi laimėjimui.
- Premijos lošimas – Galios antplūdis suaktyvinamas su 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu pasirodo 3 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime yra padidinta tikimybė, kad bus išsukti Sukančio žmogaus simboliai. Pasirodžius papildomiems sklaidos simboliams vienu metu per premijos lošimą, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Premijos lošimas – Sukimo begalybė suaktyvinamas su 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu pasirodo 4 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime kiekvieno sukimo metu garantuotai išsukamas bent vienas Sukančio žmogaus simbolis. Pasirodžius papildomiems sklaidos simboliams vienu metu per premijos lošimą, suteikiama daugiau nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.

- Paslėpta epinė premija – Būgno didvyriai. Ši premija suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Ši premija garantuoja, kad kiekvieno sukimo metu bus išsukti bent 2 Sukančio žmogaus simboliai, ir kad visi daugikliai Stiprintuvo Rate bus ne mažesni nei 5x. Pasirodžius papildomiems sklaidos simboliams vienu metu per premiją, suteikiama daugiau nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Vienu metu ant vieno būgno gali pasirodyti tik vienas Sukančio žmogaus simbolis.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Audros Atsiradimas („Stormborn“)

3264. Audros Atsiradimas („Stormborn“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Išsukus bent 5 bet kokios rūšies monetų simbolius tuo pačiu metu, suaktyvinami Audros pakartotiniai sukimai. Pakartotinių sukimų metu gali pasirodyti tik tušti simboliai, monetos simboliai ir Kolekcionieriaus skrynios simboliai. Per Audros pakartotinius sukimus pasirodę monetos ir Kolekcionieriaus skrynios simboliai yra lipnūs ir lieka savo vietose iki pakartotinių sukimų pabaigos. Tušti simboliai nesuteikia laimėjimų. Toliau išsukant monetos ar Kolekcionieriaus skrynios simbolius, pakartotiniai sukimai tęsiasi. Jei per sukimą neatsiranda nei vieno monetos ar Kolekcionieriaus skrynios simbolių, pakartotinių sukimų seka baigiasi. Pakartotinių sukimų pabaigoje visi monetos simboliai atskleidžia atsitiktinę piniginę vertę pagal jų tipą. Rodomos vertės skaičiuojamos pagal dabartinį statymą. Bronzinės monetos simboliai gali atskleisti šiuos daugiklius: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x. Sidabrinės monetos simboliai gali atskleisti: 5x, 10x, 15x, 20x. Auksinės monetos simboliai gali atskleisti: 25x, 50x, 75x, 100x, 250x, 500x. Kolekcionieriaus skrynios simboliai gali pasirodyti su daugikliu arba be jo. Kai visi monetos simboliai atskleidžia savo vertes, Kolekcionieriaus skrynios simbolis suaktyvėja ir surenka visus monetos simbolius. Jei Kolekcionieriaus skrynios simbolis turi daugiklį, jis pirmiausia surenka monetų simbolių vertes, tada padaugina jas iš savo daugiklio, kad nustatytų galutinę surinktą sumą. Jei pasirodo daugiau nei vienas Kolekcionieriaus skrynios simbolis, kiekvienas jų taiko savo daugiklį monetos simboliams, kuriuos surenka. Kiekvienas Kolekcionieriaus skrynios simbolis kiekvieną monetos simbolį surenka tik vieną kartą. Jei monetos simboliai jau surinkti, jie išlaiko savo vertes, kad juos galėtų surinkti ir kitas Kolekcionieriaus skrynios simbolis. Kolekcionieriaus skrynios simbolis suaktyvinamas iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę. Galutinė išmoka yra visų Kolekcionieriaus skrynios simbolių surinktų monetų simbolių vertės suma. Galimi Kolekcionieriaus skrynios simbolių daugikliai: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20. Kai pakartotinių sukimų seka baigiasi ir visi surinkimai atlikti, pašalinami monetos simboliai, skrynios simboliai ir tušti simboliai – prieš pradedant kitą sukimą.
- Išsukus 3 arba 4 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, patenkama į Premijos pasirinkimą, kuriame galima pasirinkti vieną iš 2 premijos lošimų – priklausomai nuo išsuktų simbolių skaičiaus. Esant 3 sklaidos simboliams galima rinktis tarp: Audros tramdytojo premijos lošimo arba

Laukinės Audros premijos lošimo. Esant 4 sklaidos simboliams galima rinktis tarp: Žaibo palikimo premijos lošimo arba Dangaus plaktuko premijos lošimo.

- Audros tramdytojo premijos lošime suteikiami 3 nemokami sukimai. Šiame premijos lošime kiekvienas nemokamas sukimas sukelia naują Perkūno pakartotinių sukimų seką. Perkūno pakartotinių sukimų metu kiekvienoje sekoje išsukami mažiausiai 2 Monetos simboliai ir 1 Kolekcionieriaus skrynios simbolis.
- Laukinės Audros premijos lošime suteikiami 10 nemokamų sukimų. Šiame premijos lošime visi pasirodę Laukiniai simboliai yra lipnūs ir lieka ant būgnų per visą premiją. Kai Laukinis simbolis išsukamas: Jis pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje. Gali turėti daugiklio vertę: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x, 100x. Jei Laukinis simbolis yra laimėjime linijoje, jo daugiklis padidina tos linijos laimėjimą. Jei keli Laukiniai simboliai prisideda prie laimėjimo, jų daugikliai sudedami prieš pritaikant bendrą laimėjimą. Jei 4 Laukiniai simboliai užpildo visą būgną, jie transformuojasi į pilną Laukinio Dievo būgną su bendru daugikliu. Bendras daugiklis yra visų individualių Laukinio simbolio daugiklių suma ir pritaikomas visam Laukiniam Dievo būgnui. Jei laimėjime kombinacijoje yra daugiau nei vienas Laukinis Dievo būgnas, jų daugikliai sudedami iš kairės į dešinę, tada pritaikomi laimėjimui. Laukinis Dievo būgnas lieka ant būgnų per visą premiją. Papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 sukimus.
- Žaibo palikimo premijos lošime suteikiami 3 nemokami sukimai. Ši premija išlaiko Audros tramdytojo premijos mechaniką. Perkūno Pakartotinių sukimų metukiekvienoje Perkūno Pakartotinių sukimų sekoje pasirodo bent 4 monetos ir 1 Kolektoriaus skrynios simboliai. Jei išsukamas Mjolnir simbolis, jis aktyvuojamas pasibaigus sukimui ir padaugina atsitiktinį skaičių monetos simbolių ant būgnų daugikliu: x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20. Kai Mjolnir simbolis suaktyvinamas, Kolekcionieriaus skrynios simbolis paskirsto savo daugiklį (jei jis yra) ir surenka visus monetos simbolius, kad būtų nustatytas galutinis laimėjimas.
- Dangaus plaktuko premijos lošime suteikiami 10 nemokamų sukimų. Šis premijos lošimas išlaiko Laukinės Audros premijos mechaniką. Kai išsukamas Mjolnir simbolis, jis prideda atsitiktinę daugiklio reikšmę x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20 atsitiktiniam kiekiui laukinių simbolių arba išplėstų Laukinių Dievo būgnų sukimo pabaigoje. Kai nemokamas sukimas baigiasi, visi laukiniai simboliai grįžta į savo pradinę daugiklio reikšmę kitam sukimui. Papildomų sklaidos simbolių išsukimas tuo pačiu metu suteikia papildomus nemokamus sukimus: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Paslėpta epinė premija – Bifrosto Palaikymai aktyvuojama su 5 nemokamais sukimais, išsukus 5 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Ši premija išlaiko Žaibo palikimo premijos mechaniką. Kiekvienos Perkūno Pakartotinių sukimų sekos metu pasirodo bent 5 monetos simboliai, 1 Kolekcionieriaus skrynios simbolis ir 1 Mjolnir simbolis.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje. Sklaidos simboliai negali pasirodyti Perkūno Pakartotinių sukimų metu.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Herkulio Stiprybė („Strength of Hercules“)

3265. Herkulio Stiprybė („Strength of Hercules“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50

- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Pasirodę RotoGrid simboliai aktyvuojami po to, kai lošimo ekrano laimėjimai jau buvo suteikti. Jie suteikia 1–3 persukimus pagal laikrodžio rodyklę, kurie kaupiami ir rodomi matuoklyje už lošimo ekrano ribų. RotoGrid simbolis tada pavirsta laukiniu simboliu. Kiekvienas lošimo ekrano pasukimas pasuka visą lošimo ekrano dalį ketvirtį apsisukimo pagal laikrodžio rodyklę ir suteikia galimybę susidaryti naujiems laimėjimams. Kiekvienas pasukimas priskaičiuojamas po vieną, įvertinant visus naujus laimėjimus prieš pradedant kitą pasukimą. Jei lošimo ekrane tuo pačiu metu yra keli RotoGrid simboliai, jie aktyvuojami po vieną, tik po to, kai baigti visi pasukimai, suteikti ankstesnio aktyvuoto RotoGrid simbolio. Viename sukime gali pasirodyti daugiausiai 3 RotoGrid simboliai.
- Po kiekvieno pasisukimo visi laukiniai simboliai, esantys tame pačiame būgne, sujungiami, užpildant visas tarp jų esančias pozicijas papildomais laukiniais simboliais. Jei lošimo ekranas pasisuka dar kartą, tiek originalūs, tiek naujai atsiradę laukiniai simboliai gali susijungti su kitais laukiniais simboliais savo būgnuose, potencialiai užpildydami lošimo ekrano plotą laukiniais simboliais.
- Kai lošimo ekranas sustoja, yra galimybė, kad Herkulio simbolis smogs į lošimo ekrano pozicijas savo kumščiu. Kai tai įvyksta, visi atsitiktinai pasirinkto mažos vertės simbolio išsukimai lošimo ekrane bus pakeisti laukiniais simboliais. Šie simboliai priskiriami mažos vertės simboliams, kurie gali būti pakeisti: 10, J, Q, K, A.
- Išsukus 3 arba 4 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, patenkama į Premijos pasirinkimą, kuriame galima pasirinkti vieną iš dviejų premijų lošimų, priklausomai nuo išsuktų FS simbolių skaičiaus. Išsukus 3 sklaidos simbolius, galima pasirinkti Darbo arba Labirinto premijos lošimus. Išsukus 4 sklaidos simbolius, galima pasirinkti Dieviškojo darbo arba Dieviškojo Labirinto premijos lošimus.
- Pasirinkus Darbo premijos lošimą, suteikiami 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, tačiau padidina tikimybę išsukti RotoGrid ir laukinius simbolius. Papildomai, jei premijos metu išsukami sklaidos simboliai: 2 sklaidos simboliai – suteikia +2 papildomus sukimus. 3 sklaidos simboliai – suteikia +4 papildomus sukimus.
- Pasirinkus Dieviškojo darbo premijos lošimą suteikiamas Darbo premijos variantas. Šiame variante RotoGrid ir laukiniai simboliai pasirodo dažniau.
- Pasirinkus Labirinto premijos lošimą, suteikiami 8 nemokami sukimai. Šioje premijoje pasirodo šie simboliai: kaukolės blokai, įtrūkę akmenys, sklaidos simboliai ir pridedantys arba dauginantys monetų simboliai. Kaukolės blokų simboliai ir įtrūkusių akmenų simboliai nesukuria laimėjimų. Premijos tikslas – surinkti monetų ir sklaidos simbolius į lobio skrynių simbolius, esančius apatinėje lošimo ekrano dalyje. Kai monetų arba sklaidos simbolis patenka virš įtrūkusių akmenų simbolio, įtrūkusio akmens simbolis bus sutraiškytas ir išnyks iš lošimo ekrano, leidžiant monetos simboliui arba sklaidos simboliui judėti žemyn į tos vietos poziciją. Šis procesas kartojasi tol, kol kaukolės bloko simbolis užblokuoja kelią arba simbolis pasiekia apatinę lošimo ekrano eilę. Kai simbolis pasiekia apatinę eilę, jis surenkamas į atitinkamą lobio skrynios simbolį. Kiekvienas skrynios simbolis turi progresinį daugiklį, kuris išmokamas premijos pabaigoje ir padauginamas iš statymo sumos, nustatant galutinį laimėjimą. Surinkti monetos simboliai: pridedantys monetų simboliai – prideda savo vertę prie esamos vertės skrynios simbolyje: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x. Dauginantys monetų simboliai – dauginančios vertės: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Kiekvienas surinktas sklaidos simbolis suteikia po 1 papildomą nemokamą sukimą. Kai visi monetų ir sklaidos simboliai pasiekia galutinę padėtį, lošimo ekranas gali pasisukti pagal laikrodžio rodyklę arba prieš ją. Toks pasukimas gali leisti monetų ir sklaidos simboliams judėti naujomis trajektorijomis, sutraiškant įtrūkusių akmenų simbolius ir vedant juos per kaukolės bloko simbolių labirintą link apatinės lošimo ekrano eilės. Jeigu šioje premijoje suveikia Herkulio galios funkcija, bus sunaikintas

atsitiktinis kiekis kaukolės bloko simbolių ir atsitiktinis kiekis įtrūkusių akmenų simbolių. Sunaikinus šiuos simbolius, lošimo ekrane gali atsirasti papildomi sklaidos arba monetų simboliai.
- Pasirinkus Dieviškojo Labirinto premijos lošimą suteikiamas Labirinto premijos variantas su 10 nemokamų sukimų. Šioje variacijoje monetos simboliai su didesnėmis vertėmis pasirodo dažniau.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius išmokų lentelėje. Laukiniai simboliai negali pakeisti sklaidos simbolių, kai jie plinta tarp sujungtų laukinių simbolių.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Prabanga („The Luxe“)

3266. Prabanga („The Luxe“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:
- Auksinių rėmų simboliai gali atsirasti per sukimą ir atskleisti Daugiklį arba aukso puodą, kai sukimas sustoja. Auksinis rėmo simbolis laikomas laimėjimo dalimi, jei simbolis jo pozicijoje yra įtrauktas į laimėjimą liniją. Kai Daugiklio rėmo simbolis yra laimėjimo dalis, laimėjimas padauginamas iš Daugiklio vertės. Jei laimėjime yra daugiau nei vienas Daugiklis, jų vertės susumuojamos ir taikomos bendrai laimėjimo sumai. Galimos Daugiklio vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x, 100x. Aukso puodo rėmo simbolis suteikia vieną iš keturių skirtingų piniginių laimėjimų, kai jis yra laimėjimo dalis arba kai jis yra surenkamas Dobilų kristalo simbolio. Aukso puodo vertė priklauso nuo statymo dydžio. Kai Aukso puodo rėmo simbolis yra laimėjimo dalis, laimėjimas padauginamas iš statymo, kad būtų nustatyta bendra laimėjimo suma. Jei laimėjime yra daugiau nei vienas Aukso puodo rėmo simbolis, visos Aukso puodo rėmo simbolio vertės susumuojamos, kad būtų nustatyta bendra laimėjimo suma. Po laimėjimų, visi Daugiklio arba Aukso puodo rėmo simboliai pašalinami iš lošimo ekrano kitam sukimui. Keturi Aukso puodo tipai yra: mažasis: 25x, pagrindinis: 100x, didysis: 500x, Maksimalus laimėjimas: 20 000x. Kiekvieno aukso puodo dabartinė vertė rodoma už lošimo ekrano aukso puodų matuoklyje.
- Dobilų kristalo simbolis surenka visų daugiklių ir aukso puodų, kurie pasirodo per sukimą, vertes, net jei jie nesudaro laimėjimo kombinacijos. Surinkta daugiklių ir aukso puodų bendra vertė padauginama iš dabartinės statymo sumos po to, kai visi laimėjimai išmokėti. Vienu metu gali pasirodyti tik vienas Dobilų kristalo simbolis. Dobilų kristalo simboliai negali pasirodyti auksinių rėmų simboliuose.
- Premijos lošimas – Juodas ir auksinis aktyvuojamas su 10 nemokamų sukimų, išsukus 3 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką. Nuo pat pradžios lošimo ekrane bus 1 auksinis rėmų simbolis. Visi auksinių rėmų simboliai yra lipnūs ir lieka iki premijos pabaigos. Kiekvieno sukimo metu auksinio rėmo simboliai bus papildomi nauju daugikliu arba aukso puodu. Išsukus papildomus sklaidos simbolius tuo pačiu metu premijoje, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Premijos lošimas – Aukso smūgiai aktyvuojamas su 10 nemokamų sukimų, išsukus 4 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Ši premija išlaiko Juodas ir auksinis premijos mechaniką. Nuo pat pradžių lošimo ekrane bus 3 auksinių rėmų simboliai, kurie išlieka iki premijos pabaigos. Visos daugiklio

reikšmės yra lipnios ir išlieka per visą premiją, nebent jos dalyvauja laimėjime. Kai daugiklis dalyvauja laimėjime, jo vertė prieš kitą sukimą padvigubėja. Daugiklio vertė taip pat gali padvigubėti, jei ją surenka Dobilų kristalo simbolis. Kiekvienas daugiklis gali padvigubėti tik vieną kartą per sukimą. Padvigubinta vertė išlieka tol, kol daugiklis vėl nebus padvigubintas. Daugikliai prasideda nuo 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba 10x. Kai aukso puodo simbolis dalyvauja laimėjime, jo vertė yra išmokama, o rėmo simbolis kitame sukime bus papildytas nauju daugikliu arba aukso puodu. Išsukus papildomus sklaidos simbolius tuo pačiu metu premijoje, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.

- Paslėpta epinė premija – Velvetinės naktys aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, išsukus 5 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Ši premija išlaiko Aukso smūgiai premijos mechaniką. Kiekvienoje pozicijoje nuo pat pradžių bus auksinių rėmų simbolis su daugikliu arba aukso puodu. Šioje premijoje Dobilų kristalo ir sklaidos simboliai nepasirodo.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius išmokų lentelėje.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Laukinio Miško Prakeiksmas („The Wildwood Curse“)

3267. Laukinio Miško Prakeiksmas („The Wildwood Curse“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai išsukami laukiniai simboliai, jie prilimpa prie lošimo ekrano ir sukelia Košmaro pakartotinius sukimus. Per Košmaro pakartotinius sukimus visi laukiniai simboliai, kurie išsukami, tampa Lipniais iki pakartotinių sukimų pabaigos. Košmaro pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol atsiranda naujų laukinių simbolių arba nebėra laisvų pozicijų lošimo ekrane. Išsukus 4 laukinius simbolius kvadrato formoje 2x2 įprastų sukimų metu arba per Košmaro pakartotinius sukimus susidaro Prakeiktoji Grupė. Prakeiktoji Grupė gali būti sudaryta tik šioje kvadrato formoje. Kai susidaro Prakeiktoji Grupė, gali atsirasti 3 skirtingi Prakeikti Personažai: Išprotėjusi Grupė atskleidžia atsitiktinį daugiklį, kuris taikomas tai Grupei Košmaro pakartotinių sukimų metu. Kai Išprotėjusi Grupė dalyvauja laimėjime, laimėjimo vertė dauginama iš parodytos vertės. Jei daugiau nei 1 Išprotėjusi Grupė dalyvauja tame pačiame laimėjime, jų vertės pirmiausia sumuojamos, tada pritaikomos laimėjimui. Galimos Išprotėjusi Grupė daugiklio vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 13x, 14x, 15x, 25x, 50x, 100x. Monstro Grupė paskleidžia daugiklius atsitiktiniame skaičiuje lošimo ekrano pozicijų, kai Grupė susidaro. Daugikliai gali kristi į tą pačią poziciją ir bus sumuojami į vieną daugiklį. Kai daugikliai dalyvauja laimėjime, laimėjimo vertė dauginama iš parodytos vertės. Jei pakartotinis sukimas vėl aktyvuojamas, daugikliai pašalinami iš lošimo ekrano, o Monstro Grupė paskleidžia naujus daugiklius atsitiktiniame pozicijų skaičiuje. Tai tęsiama tol, kol baigiasi Košmaro pakartotiniai sukimai. Jei keli daugikliai dalyvauja tame pačiame laimėjime, jų vertės pirmiausia sumuojamos prieš pritaikant laimėjimui. Galimos Monstro Grupė daugiklio vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 50x. Dvynių Grupės atskleidžia daugiklį, kuris taikomas tai Grupei. Kai Dvynių Grupės dalyvauja laimėjime, laimėjimo vertė dauginama iš parodytos vertės. Jei daugiau nei 1 Dvynių Grupės dalyvauja tame pačiame laimėjime, jų vertės pirmiausia sumuojamos prieš pritaikant laimėjimui. Dvynių

Grupės daugiklis dvigubinamas kiekvieno Košmaro pakartotinio sukimo metu. Pradinis daugiklis – 2x. Nauja daugiklio vertė taikoma laimėjimams tą pakartotinį sukimą. Tai tęsiasi tol, kol baigiasi Košmaro pakartotiniai sukimai.

- Laukinis simbolis ir visos 3 Prakeiktos Grupės keičia visus simbolius, esančius laimėjimų lentelėje. Jei kelios Prakeiktos Grupės atsiranda lošimo ekrane tuo pačiu metu ir dalyvauja tame pačiame laimėjime, jų daugiklių vertės sumuojamos prieš pritaikant laimėjimui. Lošimo ekrane tuo pačiu metu gali atsirasti maksimaliai 6 Prakeiktos Grupės.
- Pelkių premija aktyvuojama su 8 nemokamais sukimais, išsukus 3 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, bet padidina tikimybę atsirasti laukiniams simboliams.
- Lošimo aikštelės premija aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, išsukus 4 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Ši premija išlaiko Pelkių premijos mechaniką ir padidina tikimybę atsirasti Prakeiktoms Grupėms.
- Paslėpta epinė premija ‑ Nėra išsigelbėjimo aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, išsukus 5 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Ši premija išlaiko Pelkių premijos mechaniką, o kiekvienas sukimas garantuoja, kad atsiras bent 1 Prakeikta Grupė.
- Sklaidos simboliai negali atsirasti per Košmaro pakartotinius sukimus arba per Pelkių, Lošimo aikštelės ar Nėra išsigelbėjimo premijas. Dvynių grupės maksimalus daugiklis yra 1000x.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Tigro Legendos („Tiger Legends“)

3268. Tigro Legendos („Tiger Legends“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai aukštos vertės kario simbolis išsukamas su legendiniu rėmo simboliu, jis išsiplečia į legendinį rėmo kario simbolį, jei simbolis yra bent vienos laimėjimo kombinacijos dalis. Legendinis rėmo kario simbolis plečiasi tik aukštyn, iki viršutinės lošimo ekrano eilės. Karių simboliai, kurie pasirodo viršutinėje eilėje, skaičiuojami kaip įprasti aukštos vertės simboliai. Viename būgne vienu metu gali būti tik vienas Legendinis rėmo kario simbolis.
- Premija – Liūtų legenda aktyvuojama išsukus 3 sklaidos simbolius vienu metu pagrindiniame lošime, suteikiami 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, taip pat padidina tikimybę, kad bus išsukti Legendiniai rėmo kario simboliai. Papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia papildomus nemokamus sukimus: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.
- Premija – Bestijų kova aktyvuojama išsukus 4 sklaidos simbolius vienu metu pagrindiniame lošime, suteikiami 10 nemokamų sukimų. Ši premija išlaiko Liūtų legendos premijos funkcijas. Kai susidaro laimėjimas ir Legendinis rėmo kario simbolis išsiplečia, visi tokie pat simboliai taip pat išsiplečia į Legendinis rėmo kario simbolius. Papildomi sklaidos simboliai premijos metu suteikia papildomus

nemokamus sukimus: 2 sklaidos simboliai – +2 nemokami sukimai, 3 sklaidos simboliai – +4 nemokami sukimai.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje. Sklaidos simboliai negali pasirodyti virš Legendinių rėmo kario simbolių tame pačiame būgne.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Pagrindinis Amerikos Lošimo Automatas („Ultimate Slot of America“)

3269. Pagrindinis Amerikos Lošimo Automatas („Ultimate Slot of America“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laisvės brangakmenio simbolis veikia kaip laukinis daugiklis ir pakeičia kitus mokamus simbolius laimėjimų lentelėje. Išsukus Laisvės brangakmenio simbolius, aktyvuojamas Laisvės pakartotinis sukimas, kuriame visi Laisvės brangakmenio simboliai lieka ant būgnų šio sukimo metu. Jei atsiranda daugiau Laisvės brangakmenio simbolių, suteikiamas dar vienas Laisvės pakartotinis sukimas. Tai tęsiama tol, kol naujų Laisvės brangakmenio simbolių nepasirodo arba nebėra laisvų pozicijų lošimo ekrane. Laimėjimai skiriami kiekvieno pakartotinio sukimo metu. Kai Laisvės brangakmenio simbolis dalyvauja laimėjimo kombinacijoje, laimėjimo vertė yra padauginama iš simbolio daugiklio. Jei daugiau nei vienas Laisvės brangakmenio simbolis dalyvauja toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jų vertės susumuojamos prieš pritaikant prie laimėjimo. Laisvės brangakmenio simboliai gali turėti šias daugiklio reikšmes: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x ir 10x.
- Išsukus 4 ar daugiau Laisvės brangakmenio simbolių kvadrato formoje 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių), 4x4 (4 būgnų ir 4 eilių) arba 5x5 (5 būgnų ir 5 eilių), susidaro brangakmenių grupė. Brangakmenių grupė gali išaugti, jei aplink esamą grupę atsiranda papildomi Laisvės brangakmenio simboliai taip, kad jie sudarytų didesnę kvadrato formą – pavyzdžiui, iš 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) į 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių). Brangakmenių grupė gali susidaryti tik tiksliai šiose kvadrato formose. Kai susidaro brangakmenių grupė, ji gali pasirodyti dviem būdais: Klasikinė grupė – kiekvieno brangakmenio daugiklio vertės susumuojamos, kad susidarytų vienas galutinis daugiklis. Epinė grupė – visų daugiklio vertės pirmiausia susumuojamos, o bendras rezultatas dauginamas iš reikšmės: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10 arba x20, kad būtų nustatytas galutinis daugiklis. Galutiniai daugikliai pritaikomi kiekvienai laimėjimo kombinacijoje dalyvaujančiai laimėjimų linijai, kuriai priklauso grupė.
- Premijos lošimas - Suk-nepriklausomybės diena aktyvuojamas su 10 nemokamų sukimų, išsukus 3 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką ir suteikia didesnę galimybę išsukti Laisvės brangakmenio simbolius. Išsukus papildomus sklaidos simbolius tuo pačiu metu premijoje, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas - Raudona, balta, spindesys! aktyvuojamas su 10 nemokamų sukimų, išsukus 4 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Šioje premijoje visi Laisvės brangakmenio

simboliai ir Brangakmenių grupės, kurie yra išsukami, yra lipnūs – jie lieka ant lošimo ekrano visos premijos metu. Išsukus Laisvės brangakmenio simbolius šioje premijoje nepradedami Laisvės pakartotiniai sukimai. Išsukus papildomus sklaidos simbolius tuo pačiu metu premijoje, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.

- Paslėpta epinė premija – Turtų ieškovas aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, išsukus 5 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Ši premija išlaiko Suk-nepriklausomybės diena premijos mechaniką. Be to, kiekvieno sukimo metu pasirodo bent 5 Laisvės brangakmenio simboliai, neįskaitant Laisvės pakartotinių sukimų. Išsukus papildomus sklaidos simbolius tuo pačiu metu premijoje, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laisvės brangakmenio simboliai ir brangakmenių grupės pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje. Sklaidos simboliai ir Laisvės brangakmenio simboliai negali būti išsukti lošimo ekrane tuo pačiu metu.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Horo Sparnai („Wings of Horus“)

3270. Horo Sparnai („Wings of Horus“) – tai 5 būgnų, 6 eilių ir 7776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai Mėnulio Orbo simbolis išsukamas, jis pažymi visas atsitiktinio simbolio atsiradimo vietas. Tada jis pakeičia visas pažymėtų simbolių vietas ir pats save simboliu su didesne išmoka arba laukiniu simboliu. Naujas simbolis atsitiktinai parenkamas iš simbolių rinkinio, kurie turi didesnes išmokas nei pasirinktas simbolis.
- Kai Saulės Orbo simbolis išsukamas, jis pažymi visas dviejų atsitiktinių simbolių atsiradimo vietas. Tada jis pakeičia visas pažymėtų simbolių vietas ir pats save simboliu su didesne išmoka arba laukiniu simboliu. Naujas simbolis atsitiktinai parenkamas iš simbolių rinkinio, kurie turi didesnes išmokas nei pasirinktas simbolis.
- Jei žemi simboliai išsukami, sudarydami žodį „HORUS“ horizontaliai ant lošimo ekrano, bus išmokėta grynųjų pinigų suma, lygi 500x dabartinei statymo sumai.
- Faraono atskirties premija aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, išsukus bent 3 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Už lošimo ekrano rodomos dvi progreso juostos. Auksinės progreso juostos reikšmė didėja kiekvieną kartą, kai atsiranda naujas laimėjimas. Kiekvieną kartą, kai auksinė progreso juosta visiškai užsipildo, violetinė Orbo progreso juosta padidėja vienu lygiu. Kai violetinė Orbo progreso juosta pakyla vienu lygiu, auksinė progreso juosta atstatoma iki nulio. Prieš paskutinį premijos funkcijos kritimą, violetinė Orbo progreso juosta bus suaktyvinta. Užpildytų lygių skaičius violetinėje Orbo progreso juostoje atitinka Orbo simbolių (Mėnulio ar Saulės Or) skaičių, kurie pasirodys paskutiniame funkcijos kritime. Maksimaliai 5 Orbo simboliai gali pasirodyti ant lošimo ekrano tuo pačiu metu. Šios premijos funkcijos metu violetinė Orbo progreso juosta prasideda nuo 1 lygio. Papildomų sklaidos

simbolių išsukimas tuo pačiu metu šios funkcijos metu suteikia papildomus nemokamus sukimus: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.

- Vanagų iškilimo premija aktyvuojama su 10 nemokamų sukimų, išsukus bent 4 sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime. Ši premijos funkcija turi tas pačias mechanikas kaip Faraono atskirties premija. Tačiau šios premijos metu violetinė Orbo progreso juosta prasideda nuo 2 lygio. Išsukus papildomus sklaidos simbolius tuo pačiu metu per premiją, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 papildomus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 papildomus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje. Laukiniai simboliai neatsiranda pagrindinio lošimo standartiniuose būgnuose; jie gali pasirodyti tik su Mėnulio Orbo arba Saulės Orbo simboliais. Kiekviename būgne vienu metu gali pasirodyti tik vienas Orbo simbolis.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Norų Nešėjas („Wishbringer“)

3271. Norų Nešėjas („Wishbringer“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Džino simboliai gali atsirasti ant 2–6 būgnų. Kai Džino simbolis išsukamas, Džino simbolis išpūs Debesies simbolį į kairę per visas tos pačios eilės pozicijas. Visos pozicijos, kurias dengia Džino simbolis arba Debesies simbolis, vertinamos kaip laukiniai simboliai, kurie pakeičia visus simbolius išmokų lentelėje. Sklaidos simboliai išlieka aktyvūs net jei juos dengia laukiniai simboliai.
- Arabijos naktys premijos lošimo režimas išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, tačiau padidėja tikimybė, kad pasirodys Džino simbolis. Išsukus sklaidos simbolius tuo pačiu metu pagrindiniame lošime, aktyvuojamas šis premijos lošimas su skirtingu nemokamų sukimų skaičiumi: 3 sklaidos simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus, 4 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų, 5 sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų, 6 sklaidos simboliai suteikia 40 nemokamų sukimų.
- Papildomų sklaidos simbolių išsukimas tuo pačiu metu per premijos lošimą suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 papildomus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 papildomus sukimus.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

10000 BC 2 Dvigubas Maksimalumas („10000 BC 2 DoubleMax“)

3272. 10000 BC 2 Dvigubas Maksimalumas („10000 BC 2 DoubleMax“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Kai sukimas sustoja, laimintys simboliai pakeliami virš būgnų.
- Laimintys simboliai išnyksta nuo būgno, palikdami vietos naujiems simboliams, kurie įkrenta į jų vietą. Jeigu visas arba dalis gigantiško („Gigablox“) simbolio (padidinto simbolio būgnuose) dalyvauja laimėjime, visa gigantiško („Gigablox“) simbolio blokų struktūra išnyks. Kiekvienas laimėjimas padvigubina bendrą laimėjimo daugiklį. Daugiklis yra atstatomas, kai pagrindiniame lošime nesusiformuoja laimėjimas. Nemokamų sukimų metu daugiklis išlieka iki pat funkcijos pabaigos. Galimi daugikliai: x1, x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128, x256, x512, x1024, x2048. Maksimalus daugiklis yra 2048× statymas.
- Gigantiški („Gigablox“) simboliai yra padidinti simboliai būgnuose, kurie veikia kaip atskiri simboliai 2×2 (2 būgnų ir 2 eilių) arba 3×3 (3 būgnų ir 3 eilių) formatuose. Keli Nemokamų sukimų sklaidos simboliai gali pasirodyti gigantiško („Gigablox“) būgno 1 aukščio formatu. Laukiniai simboliai taip pat gali pasirodyti kaip gigantiškas („Gigablox“) simbolis, kaip Ugnies kamuolio laukinės funkcijos dalis.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai neturi savo išmokos ir gali pasirodyti bet kuriame būgne. Laukiniai simboliai gali atsirasti tik Ugnies kamuolio laukinės funkcijos metu. Jei išmokos linijoje gali susidaryti vien tik laukinių simbolių derinys, laukiniai simboliai visada susijungia su kitais simboliais, kad suformuotų laimėjimą. Jeigu liniją sudaro tik laukiniai simboliai, laimėjimas nemokamas.
- 3 ar daugiau Nemokamų sukimų sklaidos simbolių suteiks Nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno arba kaip gigantiško („Gigablox“) simbolio dalis. Sklaidos simboliai yra įvertinami tik pasibaigus visiems simbolių išsukimams to sukimo metu.
- Ugnies kamuolio laukinių funkcija. Ugnikalnio simbolis gali paleisti nuo 1 iki 3 laukinių simbolių į būgnus sukimo arba simbolių išsukimo metu. Laukiniai simboliai nepakeis Nemokamų sukimų sklaidos simbolių ar kitų laukinių simbolių.
- Daugiklio Pragaro funkcija. Bet kurio sukimo arba simbolių išsukimo metu ugnies kamuolio simbolis iš ugnikalnio simbolio gali pataikyti į daugiklį ir jį padvigubinti.
- Lavos Srauto funkcija. Bet kurio sukimo arba simbolių išsukimo metu lava gali padengti vieną būgną ir pakeisti visus jame esančius simbolius į vienodus simbolius. Ši funkcija negali sukurti laukinių simbolių ar Nemokamų sukimų sklaidos simbolių.
- Mamuto sprogimo funkcija. Atsitiktinio sukimo arba simbolių kritimo metu, kai nesusiformuoja joks laimėjimas, Mamuto simbolis gali trinktelėti į būgnus ir sunaikinti jų simbolius. Tai leis naujiems simboliams nukristi ir garantuos laimėjimą. Kai tai įvyksta, laimėjimo daugiklis taip pat padidėja. Šios funkcijos metu suveiks ir Ugnies Kamuolio Laukinių funkcija, garantuojanti nuo 1 iki 3 Laukinių simbolių ekrane.
- Mamuto sumaišymo funkcija. Atsitiktinio sukimo arba simbolių kritimo metu, kai nesusiformuoja laimėjimas, bet kuriame būgne suveiks Lavos Srauto funkcija. Tada Mamuto simbolis trinktelės į būgnus ir pastums tą Lavos Srauto būgną visiškai į kairę. Per tolesnius simbolių kritimus šis būgnas judės po vieną poziciją į dešinę, kol pasieks dešiniausią poziciją arba nesukurs laimėjimo.
- 3 ar daugiau Nemokamų Sukimų Sklaidos simbolių suteiks Nemokamus Sukimus. Nemokamų Sukimų metu laimėjimo daugiklis nedingsta po kiekvieno sukimo, o daugiklis didėja po kiekvienos laimėtos kombinacijos šios funkcijos metu. Lavos Srauto funkcija, Ugnies kamuolio laukinė funkcija ir Daugiklio

Pragaro funkcija gali suveikti Nemokamų Sukimų metu. Mamuto sprogimo funkcija ir Mamuto sumaišymo funkcija Nemokamų Sukimų metu neveikia. Nemokamų sukimų negalima pakartotinai suaktyvinti. Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais laimėjimo linijų nustatymais ir statymu, kurie buvo aktyvūs sukime, aktyvavusiame funkciją.

- Pasirinkus auksinį statymą „Golden Bet“, dvigubai padidėja tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją.

10000 Stebuklų daugkartinis maksimalumas („10000 Wonders Multimax“)

3273. 10000 Stebuklų daugkartinis maksimalumas („10000 Wonders Multimax“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €7
- Didžiausias laimėjimas: €239494.5

Taisyklės:

- Lošėjas pasirenka bendrą statymo dydį, lošiama 243 laimėjimo būdais.
- Išmokos išmokamos pagal mokėjimų lentelę.
- Visos laimėjimų sumos dauginamos iš bendro statymo.
- Ne premijos laimėjimai, rodomi ant lempos simbolių, jau yra padauginti iš bendro statymo sumos.
- Didžiausias laimėjimas išmokamas už kiekvieną laiminčią kombinaciją.
- Sutampantys laimėjimai yra sudedami.
- Laimėjimui nustatyti naudojamos tik pozicijos, kuriose yra laimintis simbolis.
- Visi laimėjimai prasideda nuo kairiausio būgno ir išmokami tik skaičiuojant iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Šventyklos simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus lempos simbolius. Šventyklos simbolis negauna išmokos kaip atskiras simbolis.
- Kiekvienas laimintis simbolis (išskyrus lempos simbolį) sprogsta ir jį pakeičia nauji simboliai, krentantys iš viršaus būgnuose ir iš dešinės viršutiniame būgne.
- Maksimalumas („MultiMax“) – kiekvienam būgnui rodoma MultiMax daugiklio vertė. Pradedant bet kurį naują lošimą, visi daugikliai nustatomi į 1. Kiekvienas Šventyklos simbolis, pasirodęs būgnuose, padidina to būgno daugiklį 1. Kiekviename laimėjime, kai simboliai sprogsta, prieš naujų simbolių nukritimą į atsitiktinę tuščią vietą pridedamas naujas Šventyklos simbolis. Bendras daugiklis, naudojamas atskiro simbolio laimėjimo kombinacijai, yra visų būgnų, kuriuose dalyvauja simboliai, daugiklių sandauga. Laimėjimas už tą kombinaciją dauginamas iš šio bendro daugiklio.
- Premijos pakartotiniai sukimai. Premijos pakartotiniai sukimai aktyvuojami, kai pasirodo 6 ar daugiau lempos simbolių. Skiriami 3 pakartotiniai sukimai. Visi lempos simboliai išlieka vietoje lošimo ekrane, o likusios laisvos vietos sukasi. Kai atsiranda nauji lempų simboliai, jie taip pat išlieka, o pakartotiniai sukimai nustatomi iš naujo į 3. Kai pasirodo Šventyklos simbolis, jis padidina daugiklį tame būgne 1 ir pakartotiniai sukimai taip pat nustatomi iš naujo į 3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebelieka likusių sukimų arba kai visi matomi būgno simboliai užpildomi lempos simboliais. Pakartotinių sukimų pabaigoje kiekvienas lempos simbolis suteikia laimėjimą arba premijos laimėjimą. Laimėjimo ar premijos laimėjimo vertė už vieną lempos simbolį dauginama iš to būgno daugiklio, kuriame pasirodė lempos simbolis. Premijų laimėjimai: Rožinis deimanto simbolis ir Raudonas deimanto simbolis gali būti suteikti daugiau nei vieną kartą per funkciją. Mėlynas deimanto simbolis ir Žalias deimanto simbolis gali būti suteikti tik vieną kartą per funkciją. Mėlyno deimanto premija: 2000 × bendras statymas. Žalio deimanto premija: 250

× bendras statymas. Rožinio deimanto premija: 50 × bendras statymas. Raudono deimanto premija: 10 × bendras statymas. Kiti laimėjimai (ne premijų): 1–100 × bendras statymas. Premijos laimėjimai nėra progresyvūs. Premijos pakartotiniai sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip aktyvavęs sukimą. Simbolių išmokos, nurodytos mokėjimo lentelėje, premijos pakartotinių sukimų metu nepriskaičiuojamos.

- Jei visi būgno simboliai užpildomi lempos simboliais, aktyvuojama 10K premija. Lošėjui suteikiamas laimėjimas: 10 000 × bendras statymas.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima rinktis vieną iš premijos pirkimo („Buy Bonus“) variantų: sukimą, kuriame bus garantuotai išsukta iki 3 daugiklių; iki 6 daugiklių, arba iki 10 daugiklių.

10X Atgalinis Sukimas („10X Rewind“)

3274. 10X Atgalinis Sukimas („10X Rewind“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €400000

Taisyklės:

- Laimėjimas susidaro iš eilės vienodų simbolių, skaičiuojant nuo pirmojo būgno. Laimėjimai skaičiuojami būgnuose iš kairės į dešinę.
- 3 Laimėjimo Sukimų Sklaidos simboliai aktyvuoja Atgalinio laiko Laimėjimo Sukimų premijos funkciją. Laimėjimo Sukimų Sklaidos simboliai gali atsirasti 1, 3 ir 6 būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Atgalinio laiko Laimėjimo Sukimų premija. 3 Laimėjimo Sukimų Sklaidos simboliai suaktyvins Atgalinio laiko Laimėjimo Sukimų premiją. Pasirinkus vieną iš suaktyvintų sklaidos simbolių, gaunami 5, 7 arba 10 Laimėjimo Sukimai. Laimėjimo Sukimų premijos statymas bus nustatytas pagal tą statymą, kuriuo buvo suaktyvinta Laimėjimo Sukimų premija. Lošėjo ankstesni sukimai bus lošiami atvirkštine tvarka, pradedant nuo naujausio ankstesnio sukimo. Tik laimintys sukimai skaičiuojami į bendrą Laimėjimo Sukimų skaičių. Laimėjimai bus priskiriami lošėjui iš naujo ir padauginami iš einamojo laimėjimo daugiklio. Sukimai, kuriuose ant būgnų atsiranda vienas ar daugiau sklaidos simbolių, skaičiuojami kaip laimintys sukimai. Kiekvienas sklaidos simbolis gali suteikti vieną premiją: Laimėjimo daugiklio padidinimą, Piniginį laimėjimą, Papildomus Laimėjimo Sukimus. Ankstesni laimėjimai bus imami iš ankstesnių sukimų pagal suaktyvinimo statymo lygį. Jei premija suaktyvinta, bet ankstesni sukimai tame statymo lygyje neegzistuoja, bus sugeneruoti atsitiktiniai sukimai. Lošimas saugo iki 187 ankstesnių sukimų kiekviename statymo lygyje.

Tau Per Saldu („2 Sweet 4 U“)

3275. Tau Per Saldu („2 Sweet 4 U“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Laimėjimas susidaro, jei lošimo ekrane pasirodo 8 ar daugiau vienodų simbolių iš laimėjimo lentelės. Už kiekvieną simbolių derinį išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Už kelis simbolių derinius gali būti suteiktas laimėjimas vienu metu. Visi laimėjimai yra pateikiami simbolių nukritimų istorijos lange šalia būgnų. Bendra iki šiol laimėta suma rodoma virš būgnų. Visi laimintys simboliai pašalinami iš būgnų, o jų vietoje nukrenta nauji simboliai. Bet kokie nauji laimėjimai pridedami prie simbolių nukritimų istorijos lango ir vyksta naujas simbolių kritimas. Šis procesas kartojamas tol, kol lošimo ekrane nebelieka naujų laimėjimų. Jei lošimo ekrane pasirodė daugiklio simboliai, jie padaugins visą laimėjimą pagal visų daugiklio simbolių bendrą vertę po visų simbolių kritimų. Bendra laimėta suma tada yra priskiriama lošėjui.
- Daugiklių simboliai gali pasirodyti bet kuriame sukime ar simbolių nukritimo etape. Daugiklių simboliai gali pasirodyti su šiomis pradinėmis daugiklio vertėmis: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x, 100x, 250x, 500x. Jeigu susidaro laimėjimo kombinacija, visi ekrane esantys Daugiklių simboliai padidėja 2, 3, 4, 5, 6, 8 arba 10 kartų. Jei pasirodo ir sprogsta 1 ar daugiau cukraus bombos simbolių, visi ekrane esantys Daugiklių simboliai padidėja pagal aukščiau nurodytas vertes. Maksimali vieno Daugiklių simbolio vertė yra apribota iki 500x. Po visų simbolių kritimų, kai nebelieka naujų laimėjimų, lošėjo laimėjimas bus padaugintas iš visų ekrane esančių Daugiklių simbolių bendros vertės.
- Išsukus 4 ar daugiau premijos Sklaidos simbolių ekrane, bus suteikti Nemokami Sukimai. Laimėtų Nemokamų Sukimų skaičius bus tas pats, nepriklausomai nuo to, kiek premijos Sklaidos simbolių atsirado ekrane. Taip pat bus išmokėta piniginė premija už 4 ar daugiau premijos Sklaidos simbolių. Išmokėtos piniginės premijos bus pridėtos prie bendrų laimėjimų.
- Šokoladiniai Transformacijos simboliai. Prieš vertinant bet kokius laimėjimus visi Šokoladiniai Transformacijos simboliai pakeičia save į žemiausiai vertingą simbolį, kuris matomas būgnuose (išskyrus Premijos Sklaidos simbolius). Visos šio simbolio kopijos įgauna Šokoladinių Transformacijos simbolių foną. Jei atsiranda pakankamai šio simbolio kopijų (įskaitant naujus Šokoladinius Transformacijos simbolius), kad susidarytų laimėjimas, funkcija gali pasibaigti. Jei pakankamai kopijų laimėjimui nesusidaro arba funkcija nesibaigia, visi simboliai su Šokoladinių Transformacijos fonu pakeičiami į kitą žemiausiai vertingą simbolį (išskyrus Premijos Sklaidos simbolius), o visos šio simbolio kopijos įgauna Šokoladinių Transformacijos foną. Visi laimėjimai bus išmokėti, kai funkcija pasibaigs arba po to, kai bus įvertinti bet kokie Dvigubintojo simboliai.
- Dvigubintojo simboliai. Prieš vertinant bet kokius laimėjimus, visi Dvigubintojo simboliai, kurie atsiranda ant būgnų, pasikeis į kitą matomą simbolį iš laimėjimų lentelės (išskyrus Premijos Sklaidos simbolius). Visos šio simbolio kopijos ant būgnų bus padvigubintos ir vertinant laimėjimus bus skaičiuojamos kaip 2 tokio tipo simboliai.
- Cukraus Bombos simboliai. Jei ant būgnų nėra laimėjimų, visi Cukraus Bombos simboliai sprogsta ir pašalina tam tikrą kiekį simbolių iš lošimo ekrano. Premijos Sklaidos simboliai ir Daugikliai nebus pašalinami. Po sprogimo nauji simboliai nukris į tuščias vietas. Cukraus Bombos simboliai sprogsta tik po to, kai įvertinami visi Šokoladiniai Transformacijos simboliai ir Dvigubintojo simboliai, esantys ant būgnų.
- Premijos Daugiklis yra kaupiamas daugiklis, kuris išlaikomas per visus Nemokamus Sukimus. Premijos Daugiklis prasideda nuo 0x ir didėja, kai Daugiklio simboliai dalyvauja laimėjime. Premijos Daugiklis pridedamas prie Daugiklio simbolių vertės, esančių lošimo ekrane laimėjimo metu. Norint pritaikyti Premijos Daugiklį, bent 1 Daugiklio simbolis turi dalyvauti laimėjime. Bet kurie daugikliai, atsiradę ant būgnų ir dalyvaujantys laimėjime, pridedami prie Premijos Daugiklio vertės po laimėjimo apskaičiavimo. Išsukus 3 ar daugiau Premijos Sklaidos simbolių, bus priskirti papildomi Nemokami Sukimai.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima rinktis vieną iš premijos pirkimo („Buy Bonus“) variantų: sukimą, kuriame bus garantuotai išsukti Sklaidos simboliai, aktyvuojantys nemokamus sukimus; arba sukimą, kuriame garantuotai bus išsuktas laimėjimo daugiklis.

4 Fantastiškos Žuvys („4 Fantastic Fish“)

3276. 4 Fantastiškos Žuvys („4 Fantastic Fish“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- 3 ar daugiau pakartotinių sukimų sklaidos simbolių, atsiradusių lošimo ekrane, aktyvuos Pakartotinių Sukimų premiją. Sklaidos simboliai gali atsirasti bet kuriame būgne.
- Žuvų simboliai gali atsirasti bet kuriame būgne. Žuvų simboliai atsiranda su pririštomis piniginėmis premijomis ir už juos suteikiamas laimėjimas pagal įprastus laimėjimo būdus – skaičiuojant pinigines premijas tik ant gretimų būgnų iš kairės į dešinę. Kai įvyksta laimėjimas, už visus laimintį derinį sudarančius žuvų simbolius išmokamas bendras simboliuose nurodytas laimėjimas.
- Didysis Lošimo Aukso puodo Žuvies simbolis gali atsirasti 6-ame būgne. Jei jis dalyvauja laimėjime kartu su Žuvų simboliais, išmokamas vienas iš 4 didžiųjų aukso puodo laimėjimų.
- 3 ar daugiau Pakartotinių sukimų sklaidos simbolių, atsiradusių lošimo ekrane, aktyvuos Pakartotinių sukimų sklaidos premiją. Kiekvienas būgnas, ant kurio atsiranda sklaidos simbolis, bus atidengtas; visi kiti būgnai bus uždengti. Bet kokie Žuvų simboliai, atsiradę aktyvavus Pakartotinių sukimų sklaidos premiją, bus užfiksuoti ant būgnų, nepriklausomai nuo to, ar jie atsirado ant atidengto, ar uždengto būgno. Visos simbolių pozicijos sukasi, o nauji Žuvų simboliai, atsiradę ant atidengtų būgnų, taip pat bus užfiksuoti. Žuvų simboliai, atsiradę ant uždengtų būgnų, nebus užfiksuoti. Jei Pakartotinių sukimų sklaidos simbolis atsiranda ant uždengto būgno, tas būgnas bus atidengtas kitų pakartotinių sukimų metu. Pakartotinių sukimų sklaidos simboliai negali būti išsukti ant jau atidengtų būgnų. Lošėjas turi 3 pakartotinius sukimus. Jei naujas Žuvų simbolis užfiksuojamas arba Pakartotinių sukimų sklaidos simbolis atidaro uždengtą būgną, likusių pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Kai pakartotiniai sukimai baigiasi, premija pasibaigia, o piniginiai laimėjimai už visus Žuvų simbolius, užfiksuotus ant atidengtų būgnų, yra išmokami.
- Ryklių Funkcija. Jei atidengtas būgnas bus visiškai užpildytas užfiksuotais Žuvų simboliais, ryklio simbolis nuplauks per tą būgną ir surinks visų Žuvų simbolių piniginius laimėjimus. Bendra laimėjimų suma bus padauginta iš 2× ir laikoma viršutinėje būgno pozicijoje; kitos būgno pozicijos bus vėl atidengtos, kad galėtų atsirasti nauji Žuvų simboliai.
- Milžiniško Kalmaro Premija. Bet kuriuo sukimų metu gali pasirodyti milžiniškas kalmaro simbolis ir pertvarkyti Žuvų simbolius. Pagrindiniame lošime kalmaro simbolis gali keisti simbolius, kad sukurtų arba pagerintų Žuvų simbolių laimėjimą. Pakartotinių Sukimų Premijos metu Kalmaro simbolis gali perkelti Žuvų simbolį iš uždengto būgno į atidengtą būgną, kad jis būtų užfiksuotas.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima rinktis vieną iš premijos pirkimo („Buy Bonus“) variantų: sukimą, kuriame bus garantuotai išsukti Sklaidos simboliai, aktyvuojantys pakartotinių sukimų funkciją.

4 Fantastiški Vikingai Žvejoja („4 Fantastic Vikings Go Fishing“)

3277. 4 Fantastiški Vikingai Žvejoja („4 Fantastic Vikings Go Fishing“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €300820

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai neturi savo išmokėjimo ir gali pasirodyti bet kuriame būgne, išskyrus pirmąjį.
- 3 arba daugiau premijos sklaidos simbolių lošimo ekrane suteiks Kovos Pakartotinių Sukimų premiją. Premijos sklaidos simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno.
- Monetų simboliai gali pasirodyti ant bet kurio vikingo simbolio, išsukto atitinkamame būgne.
- Žuvų simboliai su piniginiais laimėjimais gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Šie piniginiai laimėjimai gali būti laimėti taip pat, kaip ir įprasti laimėjimai – gavus 3 ar daugiau gretimų simbolių iš kairės į dešinę. Kai įvyksta laimėjimas, visi jame dalyvaujantys piniginiai laimėjimai yra išmokami.
- 3 arba daugiau premijos sklaidos simbolių lošimo ekrane suteiks Kovos Pakartotinių Sukimų premiją. Kiekvienas būgnas, ant kurio išsukamas sklaidos simbolis, bus atidengtas, visi kiti būgnai bus uždengti. Visi piniginiai laimėjimai, pasirodę pradiniame sukime, bus užfiksuoti būgnuose, jei jie išsukami ant atidengto būgno. Visos simbolių pozicijos suksis iš naujo, o visi nauji piniginiai laimėjimai, pasirodę ant atidengtų būgnų, bus užfiksuoti savo vietoje ir išmokami lošėjui. Piniginiai laimėjimai, pasirodę ant uždengtų būgnų, nebus fiksuojami. Jeigu premijos sklaidos simbolis pasirodo ant uždengto būgno, tas būgnas bus atidengtas likusiems pakartotiniems sukimams. Premijos sklaidos simboliai negali būti išsukti ant jau atidengtų būgnų. Gali būti išsukti ir vikingų simboliai. Lošėjas turi 3 pakartotinius sukimus. Jei per pakartotinį sukimą yra užfiksuojamas naujas piniginis laimėjimas arba premijos sklaidos simbolis atidengia uždengtą būgną, likusių pakartotinių sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Kai lošėjui pasibaigia pakartotiniai sukimai, premijos funkcija baigiasi. Kovos Pakartotinių Sukimų premija lošiama ta pačia statymo suma, kaip ir sukimą aktyvavęs sukimas.
- Ryklių funkcija. Jei atidengtas būgnas visiškai užsipildo užfiksuotais piniginiais laimėjimais, iš apačios į viršų tuo būgnu atplauks ryklio simbolis. Plaukdamas į viršų jis padaugins kiekvieną piniginį laimėjimą X2, tuomet surinks visus laimėjimus ir „įdės“ juos į skeletinį žuvies simbolį, kuris lieka viršutinėje būgno pozicijoje. Visos kitos būgno pozicijos po to bus vėl atidengtos, kad galėtų būti išsukti nauji piniginiai laimėjimai. Ryklių funkcija gali suveikti kelis kartus tame pačiame būgne per tą pačią Kovos Pakartotinių Sukimų premiją.
- Vikingų kovos pakartotinių sukimų funkcija. Kiekvienas vikingo simbolis turi konkretų būgną, ant kurio gali pasirodyti Kovos Pakartotinių Sukimų metu - tai nurodyta vikingo simbolyje virš 3–6 būgnų. Jeigu Kovos Pakartotinių Sukimų premijos metu išsukamas vikingo simbolis, įvyksta kova. Jeigu vikingo simbolis laimi kovą, jis suteikia savo unikalią funkciją: Piniginis surinkėjas – Surenka visus ekrane matomus piniginius laimėjimus ir prideda juos prie 1× statymo vertės laimėjimo, po to užsifiksuoja savo pozicijoje. Piniginis didintojas – Padidina visus matomus piniginius laimėjimus savo didinimo verte. Po to užsifiksuoja būgne kaip piniginis laimėjimas su pradine didinimo verte. Didinimo vertės gali būti (kartais nuo bendros statymo sumos): 2×, 2.5×, 3×, 4×, 5×, 7×, 10×, 15× statymo. Piniginis daugiklis – Sukuria daugiklį vienoje ar keliose būgno pozicijose. Bet kurie piniginiai laimėjimai, pasirodę tose pozicijose, yra padauginami iš šio daugiklio. Galimi daugikliai: 2×, 3×, 4×, 5×, 6×, 7×, 8×, 9×, 10×, 20×. Piniginiai tinklai – Sukuria tinklus vienoje ar keliose būgno pozicijose. Kito pakartotinio sukimo metu garantuotai bus išsukti piniginiai laimėjimai šiose pozicijose. Jeigu vikingo simbolis yra Berserk, bet kuris to tipo vikingo simbolis, pasirodęs ekrane, automatiškai laimi savo kovą. Vikingo simboliai pasirodo su monetų simboliais premijos metu. Jeigu vikingo simbolis išsukamas ir laimi savo kovą, likusių pakartotinių sukimų skaičius vėl nustatomas į 3.

- Vikingų monetų premijos aktyvavimas. Vikingų simboliai pagrindiniame lošime gali pasirodyti su monetų simboliais. Kiekvienas vikingo simbolis turi savo surinkimo zoną virš 3, 4, 5 arba 6 būgno. Kiekvienas vikingo simbolis gali būti išsuktas su monetos simboliu tik ant savo atitinkamo būgno. Jeigu vikingo simbolis išsukamas su monetos simboliu ant būgno, kuris sutampa su jo surinkimo zona, monetos simbolis yra surinktas. Kiekvieną kartą, kai ant būgno išsukamas 1 ar daugiau monetų simbolių, atsiranda galimybė aktyvuoti Pakartotinių Sukimų funkciją su atitinkamu vikingo Berserk režimu. Daugiau nei vienas vikingo simbolis gali būti Berserk. Aktyvavus Pakartotinių Sukimų premiją šiuo būdu, funkcija prasidės su atidarytais 1 ir 2 būgnais, o taip pat ir tais būgnais, kuriuose yra Berserk vikingo simbolis. Kovos Pakartotinių Sukimų funkcija negali būti aktyvuota to paties sukimo metu tiek premijos sklaidos simboliais, tiek vikingų monetų simboliais. Surinkimo zonos pagrindiniame lošime yra tik vizualinis elementas ir neparodo, kaip arti lošėjas yra iki funkcijos aktyvavimo.
- Milžiniško kalmaro premija. Bet kurio sukimo metu gali pasirodyti milžiniško kalmaro simbolis ir pertvarkyti žuvų simbolius. Pagrindinio lošimo metu kalmaro simbolis gali sukeisti simbolius taip, kad sukurtų arba pagerintų žuvų simbolių laimėjimą. Pakartotinių sukimų premijos metu kalmaro simbolis gali perkelti žuvies simbolį iš uždengto būgno į atidengti būgną ir taip jį užfiksuoti.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima rinktis vieną iš premijos pirkimo („Buy Bonus“) variantų: sukimą, kuriame bus garantuotai aktyvuota pakartotinių sukimų funkcija su tikimybe išsukti Berserk simbolį; arba sukimą, kuriame bus garantuotai aktyvuota pakartotinių sukimų funkcija su 4 Berserk simboliais.

7 Auksiniai gigantiški simboliai („7 Gold Gigablox“)

3278. 7 Auksiniai gigantiški simboliai („7 Gold Gigablox“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir 46656 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €7
- Didžiausias laimėjimas: €700000

Taisyklės:

- Gigantiški simboliai („Gigablox“) – tai milžiniški simboliai, pasirodantys padidintuose būgnuose. Gigantiški simboliai („Gigablox“) gali būti nuo 2×2 (2 būgnų ir 2 eilių) iki 6×6 (6 būgnų ir 6 eilių) dydžio. Laimėjimų skaičiavimo ir Nemokamų sukimų sklaidos simbolių priskyrimo tikslais, gigantiški simboliai („Gigablox“) bus suskaidyti į 1×1 (1 būgno ir 1 eilės) simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- 5 ar daugiau Nemokamų sukimų sklaidos simbolių suteiks Nemokamus sukimus.
- Laimėjimai už stiklinius simbolius nesuteikiami.
- Aukso 7 sklaidos simboliai gali būti surinkti per vieną sukimą, kad būtų suteikti piniginiai laimėjimai Aukso 7 laiptų premijos funkcijoje.
- Aukso 7 laiptų premija. Pasirodžius Aukso 7 sklaidos simboliams bet kurio sukimo metu galima laimėti piniginius laimėjimus Aukso 7 laiptų premijos funkcijoje. Laimėjimai suteikiami, kai ekrane pasirodo mažiausiai 5 Aukso 7 sklaidos simboliai.
- Šviesų atskleidimo funkcija. Stikliniai simboliai atskleis simbolius, garantuojančius laimėjimą. Ši funkcija vyksta atsitiktinai pagrindiniame lošime.
- Šviesų persukimo funkcija. Būgnai persukami nauja tvarka, sukuriant laimėjimą. Ši funkcija vyksta atsitiktinai.

- Giga iškvietimo funkcija. Pasirodys didelis gigantiško simbolio („Gigablox“) būgnas, kuriame bus 4×4 (4 būgnų ir eilių) dydžio simboliai arba didesni. Ši funkcija vyksta atsitiktinai.
- Nemokami sukimai. 5 ar daugiau Nemokamų sukimų sklaidos simbolių suteikia Nemokamus sukimus. Laimima tiek Nemokamų sukimų, kiek sklaidos simbolių aktyvavo premiją. Šviesų persukimo arba Giga iškvietimo funkcijų suveikimas yra garantuotas bent vieną kartą Nemokamų sukimų premijos metu. Nemokamų sukimų metu visi stikliniai simboliai pašalinami iš būgnų. Kiekvienas pasirodęs Nemokamų sukimų sklaidos simbolis suteikia 1 papildomą Nemokamą sukimą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima rinktis vieną iš premijos pirkimo („Buy Bonus“) variantų: sukimą, kuriame bus garantuotai aktyvuoti 5 nemokami sukimai; 10 nemokamų sukimų; arba 20 nemokamų sukimų.

90 tūkst. Jeti gigantiški simboliai („90k Yeti Gigablox“)

3279. 90 tūkst. Jeti gigantiški simboliai („90k Yeti Gigablox“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir 46656 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Gigantiški simboliai („Gigablox“) – tai milžiniški simboliai, pasirodantys padidintuose būgnuose. Gigantiški simboliai („Gigablox“) gali būti nuo 2×2 (2 būgnų ir 2 eilių) iki 6×6 (6 būgnų ir 6 eilių) dydžio. Laimėjimų skaičiavimo ir Nemokamų sukimų sklaidos simbolių priskyrimo tikslais, gigantiški simboliai („Gigablox“) bus suskaidyti į 1×1 (1 būgno ir 1 eilės) simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- 5 ar daugiau Nemokamų sukimų sklaidos simbolių suteiks Nemokamus sukimus.
- Laimėjimai už sniego blokų simbolius neišmokami. Sniego blokų simboliai paslepia kitus simbolius.
- Yeti atskleidimo funkcija. Yeti simbolis sunaikins Sniego blokų simbolius, atskleisdamas laimėjimo simbolius. Ši funkcija vyksta atsitiktinai pagrindiniame lošime.
- Sniego audros funkcija. Yeti simbolis pakartotinai suka būgnus nauja tvarka, sukurdamas laimėjimą. Ši funkcija vyksta atsitiktinai.
- Giga iškvietimo funkcija. Yeti simbolis iššauks didelį gigantiško simbolio („Gigablox“) būgną, kuriame bus 4×4 (4 būgnų ir eilių) dydžio simboliai arba didesni. Ši funkcija vyksta atsitiktinai.
- 5 ar daugiau Nemokamų sukimų sklaidos simbolių suteiks Nemokamus sukimus. Laimima tiek Nemokamų sukimų, kiek sklaidos simbolių aktyvavo premiją. Nemokamų sukimų premijos metu garantuotas bent vienos Sniego audros arba Giga iškvietimo funkcijos aktyvavimas. Nemokamų sukimų metu visi Sniego blokai pašalinami iš būgnų. Kiekvienas pasirodęs Nemokamų sukimų sklaidos simbolis suteikia 1 papildomą Nemokamą sukimą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima rinktis vieną iš premijos pirkimo („Buy Bonus“) variantų: sukimą, kuriame bus garantuotai aktyvuoti 5 nemokami sukimai; 10 nemokamų sukimų; arba 20 nemokamų sukimų.

Dublinas Aukštyn dvigubas maksimalumas („Dublin Up DoubleMax“)

3280. Dublinas Aukštyn dvigubas maksimalumas („Dublin Up DoubleMax“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Kai 3 ar daugiau vienodų simbolių išsukami ant laimėjimo linijos, skaičiuojant juos nuo kairiausio būgno, išmokamas laimėjimas. Lošime yra 4 aukštos vertės simboliai ir 4 mažos vertės simboliai.
- Laukinis simbolis pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek Nemokamų sukimų metu ir pakeičia visus įprastus simbolius. Premijos simbolis suteikia Nemokamus sukimus, kai pagrindiniame lošime ekrane pasirodo 3 ar daugiau šių simbolių.
- Grandininio laimėjimo funkcija. Lošime yra grandininiai laimėjimai. Laimėjimo simboliai pašalinami iš būgnų, o atsiradusias tuštumas užpildo nauji simboliai, krentantys iš viršaus. Kiekvienos grandinės metu vienas ar daugiau Laukinių simbolių pridedami į atsilaisvinusias pozicijas prieš nukrentant simboliams iš viršaus.
- Daugikliai. Kiekvienos grandinės metu bendras daugiklis dvigubinamas. Daugiklis grįžta į x1 po kiekvieno pralaimėjimo sukimo ar grandinės pagrindiniame lošime. Nemokamų sukimų metu daugiklis neišsijungia, kol nesibaigia Nemokamų sukimų premija.
- Fėjos Magijos funkcija. Fėjos Magijos būgnų premija aktyvuojama atsitiktinai po sukimo pagrindiniame lošime. Fėjos simbolis meta burtus, kad pašalintų simbolius iš būgnų. Tai inicijuoja grandinę, kuri užtikrins laimėjimą.
- Nemokamų sukimų premija. Kai pagrindiniame lošime ekrane pasirodo: 3 Premijos simboliai – suteikiami 7 Nemokami sukimai, 4 Premijos simboliai – suteikiami 10 Nemokamų sukimų, 5 Premijos simboliai – suteikiami 13 Nemokamų sukimų. Daugiklis tęsia kaupimą Nemokamų sukimų premijos metu ir neišsijungia, kol nesibaigia visi Nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kaip aktyvavęs sukimas. Nemokamų sukimų premija negali būti aktyvuojama iš naujo.
- Nemokamų sukimų lošimo funkcija. Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas, kai pagrindiniame lošime ekrane pasirodo arba atsiranda grandinėje 3 arba 4 Premijos sklaidos simboliai. Lošėjui siūloma pasirinkti: surinkti dabartinius Nemokamus sukimus, lošti dėl daugiau Nemokamų sukimų. Pasirinkus lošti, sukasi rodyklė: Žalia – laimėjimas, lošėjas pakeliamas į kitą Nemokamų sukimų lygį, Raudona – pralaimėjimas, lošimo ratas baigiamas be Nemokamų sukimų. Pradedant su 3 sklaidos simboliais, galima atlikti daugiausiai 2 lošimus, Pradedant su 4 sklaidos simboliais, galima atlikti daugiausiai 1 lošimą. Lošimas baigiasi, kai: pasiekiamas aukščiausias lygis, lošėjas surenka Nemokamus sukimus, įvyksta pralaimėjimas.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima aktyvuoti Laimingąjį statymą „Lucky Bet“, kuris dvigubai padidina tikimybę laimėti nemokamų sukimų funkciją.

Skaniausi Vaisiai („Fruitylicious“)

3281. Skaniausi Vaisiai („Fruitylicious“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Lošime yra grandininiai laimėjimai, einantys būgnuose iš kairės į dešinę. Lošime yra: 4 aukštos vertės simboliai, 4 žemos vertės simboliai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius. Nemokamų sukimų simbolis pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Grandininiai laimėjimai. Tai reiškia, kad laimintys simboliai išnyksta iš būgnų, palikdami vietą naujiems simboliams nukristi. Kiekvieną kartą gavus grandininį laimėjimą, vienas laukinis simbolis pridedamas į vieną laimėjimo poziciją prieš užpildant likusias būgnų pozicijas naujais simboliais. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai pridedami tik pirmuose 3 būgnuose.
- Dvigubi maksimalųs („DoubleMax“) daugikliai. Kiekvienas grandininis laimėjimas dvigubina bendrą daugiklį (iki 25 000×). Daugiklis nustatomas iš naujo, kai pagrindiniame lošime neatsiranda naujų laimėjimo kombinacijų, tačiau Nemokamų sukimų metu Dvigubi maksimalųs („DoubleMax“) daugiklis neišsijungia.
- Nemokamų sukimų premija aktyvuojama grandininio laimėjimo sesijos pabaigoje. Pasirodžius 3 Nemokamų sukimų simboliams, suteikiami 7 Nemokami sukimai, Pasirodžius 4 simboliams, suteikiami 9 Nemokami sukimai, Pasirodžius 5 simboliams, suteikiami 11 Nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kaip aktyvavęs sukimas, ir negali būti aktyvuojami iš naujo.
- Pasirinkus auksinį statymą „Golden Bet“, dvigubai padidėja tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją.

Aligatorius Aukso gigantiški simboliai („Gator Gold Gigablox“)

3282. Aligatorius Aukso gigantiški simboliai („Gator Gold Gigablox“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €14
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje.
- Jeigu laimėjimo kombinacija prasideda trimis laukiniais simboliais, gali būti kelios laimėjimo interpretacijos. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Auksinis aligatorius – itin vertingas simbolis. Laimėjimai išmokami už 2 vienodus simbolius, esančius šalia vienas kito.
- Gigantiški simboliai („Gigablox“) – tai būgnai su milžiniškais simboliais. Kiekviename sukimų rate pasirodo bent vienas gigantiškų simbolių („Gigablox“) būgnas. Gigantiškų simbolių („Gigablox“) dydis gali siekti 4×4 (4 būgnai ir 4 eilės).

Gigantiška Lydeka gigantiški simboliai („Giga Bass Gigablox“)

3283. Gigantiška Lydeka gigantiški simboliai („Giga Bass Gigablox“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €24

- Didžiausias laimėjimas: €245880

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę. Visi laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sumuojami. Kiekvienoje aktyvioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Visi laimėjimai įvyksta tik pasirinktose linijose. Laimėjimams skaičiuoti naudojamos tik pozicijos su laimėjimo simboliu. Visi laimėjimai prasideda nuo kairiausio būgno ir išmokami tik skaičiuojant iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir lydekos simbolį.
- Sklaidos simbolis pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Gigantiški simboliai („Gigablox“) – tai dideli simboliai ant būgnų, veikiantys kaip atskiri simboliai formoje 2×2 (2 būgnai ir 2 eilės) –4×4 (4 būgnai ir 4 eilės). Bet kuris simbolis, įskaitant laukinį, lydekos ir sklaidos simbolius, gali būti išsuktas kaip gigantiškas simbolis („Gigablox“). Kiekviename sukimo rate bus bent vienas gigantiško simbolio („Gigablox“) būgnas.
- Lydekos ir laukiniai gigantiški simboliai („Gigablox“) visada pilnai tilps į būgno ekraną.
- Lydekos simbolis. Kiekvienas Lydekos simbolis rodo atsitiktinį laimėjimą arba premijos laimėjimą. Kai išsukamas laukinis simbolis, jis surenka laimėjimus ir/ar premijos laimėjimus iš visų lydekos simbolių būgnuose. Jei lydekos simbolis yra gigantiškas simbolis („Gigablox“) simbolis, jo laimėjimų vertė dauginama iš lydekos simbolio būgno pločio. Jei laukinis simbolis yra gigantiškas simbolis („Gigablox“) simbolis, surinktų lydekos simbolių laimėjimų vertė dauginama iš laukinio simbolio būgno pločio.
- Premijos laimėjimai. Mažasis ir Pagrindinis premijos laimėjimas gali būti skiriamas daugiau nei vieną kartą per lošimo ratą. Didysis ir Didžiausias premijos laimėjimas gali būti skiriamas tik vieną kartą per lošimo ratą. Didžiausias premijos laimėjimas = 1000 × statymo. Didysis premijos laimėjimas = 250 × statymo. Pagrindinis premijos laimėjimas = 50 × statymo. Mažasis premijos laimėjimas = 10 × statymo. Premijos laimėjimai nėra progresyvūs. Laimėjimai, rodomi ant lydekos simbolių, jau dauginami iš bendro statymo.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai pasirodo 5 ar daugiau sklaidos simbolių. 1 Nemokamas sukimas suteikiamas už kiekvieną sklaidos simbolį. Kiekviename sukimų rate bus bent vienas laukinis simbolis. Nemokamų sukimų negalima aktyvuoti iš naujo. Nemokami sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymu, kaip juos aktyvavęs sukimas.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima aktyvuoti Premijos pirkimą „Buy Bonus“, kuris garantuos, kad sukimo metu bus laimėta nemokamų sukimų funkcija.

Hadas gigantiški simboliai („Hades Gigablox“)

3284. Hadas gigantiški simboliai („Hades Gigablox“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Laukinės medžioklės funkcija. Pagrindinio lošimo metu, bet kuriuo sukimu, gali būti aktyvuojama Hado Laukinės medžioklės funkcija. Tai atsitiktinė funkcija ir pagrindinė Hado lošimo funkcija. Pirmieji būgnai patamsėja, tada būgnai nusileidžia. Kai būgnai nusileidžia, Hado simbolis įšoka į būgnus ir kovoja su

monstrų simboliais ant visų aukštos vertės simbolių. Kiekvienas nugalėtas monstro simbolis virsta laukiniu simboliu. Po to atliekamas laimėjimų vertinimas.

- Laukinės medžioklės nemokami sukimai. Jei Hado lošime pasirodo 5 ar daugiau sklaidos simbolių, laimima tiek Nemokamų sukimų, kiek išsukta sklaidos simbolių (daugiausiai 36). Nemokamų sukimų metu kiekvienas sukimas aktyvuoja Hado Laukinės medžioklės funkciją. Hado simbolis kovoja su visais pasirodžiusiais aukštos vertės simboliais. Už kiekvieną laimėtą kovą Hado simbolis prideda taškus Cerberus daugikliui, didinančiam laimėjimo daugiklius kiekviename sukimų rate. Nemokamų sukimų metu galima gauti papildomų sukimų, pasirodžius papildomiems sklaidos simboliams.
- Cerberus Daugiklis. Nemokamų sukimų metu yra matuoklis, kuriame galima kaupti taškus. Surinkus pakankamai taškų, gaunamas daugiklis, o matuoklis nustatomas iš naujo, kad būtų galima tęsti kaupimą. Taškai gaunami už kovas, kurias laimi Hado simbolis. Kiekviena laimėta kova prideda 1 tašką prie matuoklio. Jei Hado simbolis kovoja su Gigablox bloku ir laimi, blokas skaičiuojamas pagal simbolių skaičių (pvz., 2×2 (2 būgnai ir 2 eilutės) = 4 simboliai).
- Gigablox – tai būgnai su milžiniškais simboliais. Blokai gali būti nuo 2×2 (2 būgnų ir 2 eilių) iki 6×6 (6 būgnų ir 6 eilių) dydžio, o didelis blokas dažnai reiškia didelį laimėjimą.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje linijoje.
- Nemokamų sukimų simboliai nebūtinai turi būti ant linijos, kad suteiktų laimėjimą. Jei laimėjimo kombinacija prasideda trimis laukiniais simboliais, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Hiper Nova 10 Tūkst. Būdų („Hypernova 10K Ways“)

3285. Hiper Nova 10 Tūkst. Būdų („Hypernova 10K Ways“) – tai 6 būgnų ir 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €226400

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę. Visi laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Išmokamas didžiausias laimėjimas iš kiekvienos laimėjimo kombinacijos. Laimėjimams skaičiuoti naudojamos tik pozicijos su laimėjimo simboliu. Visi laimėjimai prasideda nuo kairiausio būgno ir išmokami tik iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik viršutiniame būgne. Viršutinis būgnas prideda simbolį prie būgno po juo (2, 3, 4 ir 5 būgnai). Kiekvienas laimintis simbolis (išskyrus sklaidos simbolį) sproginėja ir yra pakeičiamas simboliais, krentančiais iš viršaus būgnuose arba iš dešinės viršutiniame būgne.
- Premijos pakartotiniai sukimai. Premijos pakartotiniai sukimai aktyvuojami, kai pasirodo 6 ar daugiau sklaidos simbolių. Skiriami 3 pakartotiniai sukimai. Visi sklaidos simboliai išlieka vietoje, o likusios pozicijos sukasi. Kai atsiranda naujų sklaidos simbolių, jie taip pat išlaikomi, o pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3. Pasibaigus pakartotiniems sukimams, kiekvienas sklaidos simbolis suteikia laimėjimą arba premijos laimėjimą. Premijos laimėjimai: Bronzos ir Sidabro premijos gali būti skiriamos daugiau nei vieną kartą per funkciją. Platinos ir Aukso premijos gali būti skiriamos tik vieną kartą per funkciją. Platinos premija = 2000 × bendro statymo. Aukso premija = 250 × bendro statymo. Sidabro premija = 50 × bendro statymo. Bronzos premija = 10 × bendro statymo. Ne premijos laimėjimai svyruoja nuo 1 iki 100 × bendro statymo. Premijos laimėjimai nėra progresyvūs. Premijos pakartotiniai sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip sukimas, kuris aktyvavo funkciją. Laukiniai simboliai

nepasirodo Premijos pakartotinių sukimų metu. Laimėjimai pagal laimėjimų lentelę Premijos pakartotinių sukimų metu neišmokami.

Juokdario Laukinis Ultra stumtelėjimas („Jokrz Wild UltraNudge“)

3286. Juokdario Laukinis Ultra stumtelėjimas („Jokrz Wild UltraNudge“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €14
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Juokdario („Jokrz“) lošimas. Lošėjai gali rizikuoti ir laimėti daugiau. Funkcija leidžia padvigubinti daugiklius Nemokamų sukimų metu. Pradedamasis daugiklis ir visi būgnų daugikliai padidinami iki x2, x4, x6 arba x8.
- Juokdario („Jokrz“) nemokami sukimai. Surinkus 3 deimantų premijos simbolius, tiek įprasto sukimo metu, tiek bet kuriuo Ultra stumtelėjimo („UltraNudge“) funkcijos metu, suteikiama 12 Juokdario („Jokrz“) Nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu: bet koks laimėjimas aktyvuoja Ultra stumtelėjimo („UltraNudge“) funkciją, laimėjimų daugiklis nesikartoja,surinkus 3 deimantų premijos simbolius, suteikiami dar 12 papildomų sukimų.
- Milžiniški daugikliai. Visi būgnai turi daugiklius nuo x1 iki x4. Pasirodžius daugikliams, padidėja bendras laimėjimo daugiklis – taip pat padidėja ir kiekvienos Ultra stumtelėjimo („UltraNudge“) funkcijos metu.
- Ultra stumtelėjimas („UltraNudge“) – tai mechanika, kuri gali suteikti milžiniškas laimėjimų serijas. Išmokami laimėjimai už simbolius visuose būgnuose, tada simboliai pasislenka ir tęsiama laimėjimų serija.
- Ultra stumtelėjimo („UltraNudge“) laimėjimų serija aktyvuojama pasirodžius bet kokiam laimėjimui, kuris apima laukinį juokdario simbolį, ir tęsiasi tol, kol nebėra daugiau laimėjimų. Kiekviename būgne yra daugiklio simboliai, turintys vertę nuo x1 iki x4. Pasirodę daugiklio simboliai kaupiamai didina bendrą laimėjimo daugiklį einamam lošimo ratui.
- Surinkus 3 deimantų premijos simbolius, pabaigus lošimo ratą, suteikiami Nemokami sukimai. Premijos simbolius galima surinkti tiek būgnų sukimo metu, tiek Ultra stumtelėjimo („UltraNudge“) funkcijos metu. Nemokamų sukimų metu bendras laimėjimų daugiklis nesikartoja ir bet koks laimėjimas aktyvuoja Ultra stumtelėjimo („UltraNudge“) funkciją. Surinkus 3 premijos simbolius viename lošimo rate Nemokamų sukimų metu, suteikiami dar 12 papildomų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošimas. Įėjus į Nemokamų sukimų sesiją, lošėjai gali rizikuoti dėl dvigubo daugiklio. Laimėjus lošimą, padvigubinamas pradinis daugiklis ir visi būgnų daugikliai. Pralaimėjus lošimą, premija prarandama ir lošimo ratas baigiasi.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima aktyvuoti Premijos pirkimą „Bonus Boost“, kuris padidins tikimybę laimėti nemokamų sukimų funkciją su 15 nemokamų sukimų.

Ponia Merlina Žaibų medžioklė („Lady Merlin Lightning Chase“)

3287. Ponia Merlina Žaibų medžioklė („Lady Merlin Lightning Chase“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 432 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €204800

Taisyklės:

- Sulaikymo ir pakartotinio sukimo funkcija. Kai 6 ar daugiau Žaibų spiralės simbolių išsukami, suteikiami 3 nemokami pakartotiniai sukimai. Visi Žaibų spiralės simboliai išlieka būgnuose, o likusios pozicijos sukamos. Jei išsukamas naujas Žaibų spiralės simbolis, pakartotiniai sukimai nustatomi iš naujo į 3. Jei Surinkimo simbolis pasirodo per Sulaikymo ir pakartotinio sukimo funkciją, visi laimėjimai iš karto išmokami ir neišlieka būgnuose. Žaibų spiralės simbolio laimėjimai gali būti: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x arba 100x bendro statymo. Visos pozicijos sukamos, o nemokami sukimai prasideda nuo 3 nemokamų sukimų.
- Lošimas vyksta 432 būdais. Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę. Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie eilės laimėjimų. Kiekvienas simbolis laimėjime gali būti panaudotas tik vieną kartą. Laimėjimai už simbolius išmokami būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai suteikiami bet kuriose pozicijose.
- Laukinis simbolis pasirodo tik 2 ir 4 būgnuose. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Surinkimo simbolį. Kiekvienas Laukinis simbolis laimėjime dvigubina laimėjimą pagrindiniame lošime. Laukinis simbolis pasirodo tik 3 būgne.
- Surinkimo funkcija. Kai pasirodo Surinkimo simbolis, visi monetų simbolių laimėjimai iš karto išmokami ir nėra išlaikomi būgnuose Sulaikymo ir pakartotinio sukimo funkcijoms, aktyvuotoms to sukimo metu.
- 10 nemokamų sukimų suteikiami išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolius arba atsitiktinai, jei nebuvo gauta Sulaikymo ir pakartotinio sukimo funkcija ar nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, kai pasirodo sklaidos simbolis, visi laimėjimai su laukiniais simboliais padidinami +1 likusiems nemokamiems sukimams. 1 sklaidos simbolis suteikia +1 papildomą nemokamą sukimą. Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais statymo būdais ir statymu, kaip ir sukimas, kuris aktyvavo funkciją. Nemokami sukimai ir Sulaikymo ir pakartotinio sukimo funkcija gali būti aktyvuoti dar kartą nemokamų sukimų metu.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima aktyvuoti Premijos pirkimą „Boom+“, kuris garantuos nemokamų sukimų funkcijos laimėjimą arba surinkimo funkcijos laimėjimą.

Ištrauktas Iš Gelmių: Ultra stumtelėjimas („Pulled From The Deep UltraNudge“)

3288. Ištrauktas Iš Gelmių: Ultra stumtelėjimas („Pulled From The Deep UltraNudge“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €224240

Taisyklės:

- Surinkus 3 ar daugiau premijos simbolių, suteikiama 12 žuvų nemokamų sukimų. Šie sukimai prasideda 6×5 (6 būgnų ir 5 eilių) lošimo ekrane, su 3 užrakintomis eilėmis viršuje. Jei premijos simbolis išsukamas 6 būgne, pirmoji užrakinta eilė atrakinama, ir suteikiami papildomi 2 nemokami sukimai. Žuvų nemokamų sukimų metu visi laimėjimai prasideda su UltraNudge funkcija.
- Bet koks laimėjimas, kuriame yra laukinis simbolis, suaktyvins UltraNudge funkciją. Laimėjimas bus išmokėtas, tada visi simboliai pasistums žemyn po vieną poziciją, ir visi nauji laimėjimai bus išmokėti.

Žuvų pinigų simboliai bus surenkami kiekvieno pasistūmimo metu. UltraNudge funkcija serija tęsis tol, kol nebeliks naujų laimėjimų.

- Žuvų pinigų simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. Surinkus 3 ar daugiau Žuvų pinigų simbolius iš eilės būgnuose iš kairės į dešinę, suteikiami atitinkami piniginiai laimėjimai. Giliųjų Gelmių Padarų aukso puodai gali pasirodyti 6 būgne, suteikiant šiuos aukso puodus: mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias, jei jis yra dalis Žuvų pinigų laimėjimo. Laukiniai simboliai taip pat gali pakeisti Žuvų pinigų simbolius, kad padėtų sujungti piniginius simbolius.
- Kiekvienoje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Jei laimėjimo kombinacija prasideda nuo trijų laukinių simbolių, gali būti kelios interpretacijos – šiuo atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Tai negalioja Nemokamų sukimų simboliams, kurie nebūtini laimėjimo linijai, kad suteiktų laimėjimą. Baigus Nemokamų sukimų lošimą, visi laimėjimai pridedami prie laimėjimų, kurie aktyvavo Nemokamus sukimus.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima aktyvuoti Premijos pirkimą „Buy Bonus“, kuris garantuos nemokamų sukimų funkcijos laimėjimą su 12 nemokamų sukimų arba 12 nemokamų sukimų, lošiamų su maksimaliu būgnų dydžiu.

Vaivorykštės Rajanas 2 („Rainbow Ryan 2“)

3289. Vaivorykštės Rajanas 2 („Rainbow Ryan 2“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tokiu pačiu statymu ir linijomis, kaip ir sukimas, kuris jį suaktyvino. Nemokami sukimai prasideda su 2 sinchronizuotais būgnais. Sinchronizuotų būgnų skaičius gali didėti su Pakartotinių sukimų funkcija. Nemokamų sukimų lošimas negali būti suaktyvintas pakartotinai.
- Nemokami sukimai aktyvuojami surinkus 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių pagrindiniame lošime. Laimėjimų lentelė pagal nemokamų sukimų simbolių skaičių: 6 simboliai → suteikiama 20 nemokamų sukimų, 5 simboliai → suteikiama 16 nemokamų sukimų, 4 simboliai → suteikiama 12 nemokamų sukimų, 3 simboliai → suteikiama 8 nemokami sukimai.
- Laukinis simbolis gali pakeisti visus įprastus simbolius.
- Padidinto dauginimo funkcija pagrindiniame lošime – Padidinto dauginimo funkcija suaktyvinama atsitiktinai pagrindiniame lošime ir suteikia atsitiktinį daugiklį nuo 2x ir daugiau tam sukimo lošimui. Nemokamų sukimų metu Padidinto dauginimo funkcija aktyvuojama, kai pasirodo oranžinis dobilo simbolis, ir suteikia +1 daugiklį likusiems nemokamiems sukimams.
- Pakartotinių sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime – funkcija atsitiktinai suaktyvinama pagrindiniame lošime ir suteikia: 1 pakartotinį sukimą, 1 sinchronizuotą būgną. Nemokamų sukimų metu – funkcija suaktyvinama, kai pasirodo žalias dobilo simbolis, ir suteikia: +1 sinchronizuotą būgną likusiems nemokamiems sukimams, Papildomą nemokamą sukimą. Ši funkcija gali būti suaktyvinama pakartotinai.
- Aukso katilo aukso puodo kolekcija. Visi įprasti simboliai gali pasirodyti su 1–3 monetų žymomis pagrindiniame lošime. Šios žymos kaupiamos Aukso puodo Kolekcijai. Surinkus 400 taškų, suteikiamas Aukso puodo rato sukimas, kuriame galite laimėti: 15x, 40x, 100x arba 2000x statymo dydžio. Kiekvienam statymo dydžiui yra atskira taškų kolekcija.

- Lošimas gali atsitiktinai sinchronizuoti 2–6 būgnus. Šie būgnai pasirodo su tiksliai tais pačiais simboliais, didindami šansą sudaryti laimėjimo kombinaciją. Vaivorykščių būgnų funkcija suaktyvinama atsitiktinai pagrindiniame lošime ir kiekviename sukime nemokamų sukimų metu.

  Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima aktyvuoti Premijos pirkimą „Buy Bonus“, kuris garantuos nemokamų sukimų funkcijos laimėjimą su: 8-20 nemokamų sukimų; 12-20 nemokamų sukimų; 16-20 nemokamų sukimų arba 20 nemokamų sukimų.

Grūdintas Plienas („Tempered Steel“)

3290. Grūdintas Plienas („Tempered Steel“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Užrakink Ir Suk funkcija. Būgnai pratęs sukimo režimą, kuriame ant būgnų pasirodys laukinių simbolių krūvos. Bet kuri pilnai matoma laukinių simbolių krūva išliks vietoje ir suteiks nemokamą pakartotinį sukimą. Jei viename sukime užsirakina 2 ar daugiau krūvų, suteikiamas tik 1 nemokamas pakartotinis sukimas. Premija baigiasi, kai pakartotinis sukimas nesudaro naujos užrakintos krūvos. Baigus premiją, visi laimėjimai išmokami.
- Sukurk Savo Ginklus funkcija. Būgnai pratęs sukimo režimą, o lošėjui bus parodyti 3 užblokuoti ginklų simboliai. Lošėjas gali po vieną atskleisti simbolius paspaudimais, kol 3 paspaudimai visiškai atskleis vieną simbolį. Simbolis, kurį pasirenka lošėjas, bus pridėtas ant būgnų. Dabar būgnai rodo papildomus pasirinktus simbolius. Būgnai suksis ir visi laimėjimai bus išmokami.
- Nemokami sukimai yra neriboti ir baigiasi tik kai paskutinis kylantis laukinis simbolis pašalinamas nuo būgnų. Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais linijų ir statymo nustatymais, kaip ir sukimas, kuris juos suaktyvino. Nemokamų sukimų pradžioje po kiekvienu būgnu dega smilkstančių krosnių simboliai.
- Kylantys laukiniai simboliai: Bet kurio sukimo pradžioje smilkstančių krosnių simbolį galima aktyvuoti ir viršutinė laukinių simbolių krūvos dalis pasirodys būgno apačioje. Galima suaktyvinti daugiau nei vieną būgną vienu metu. Kitame sukimo lošime pridėta laukinių simbolių krūva kilnojasi aukštyn ir toliau kyla, kol pasirodo viršuje ir pašalinama iš lošimo ekrano. Premijų aktyvavimas pagal simbolių skaičių: 3 vienodi simboliai → suaktyvina 3 aukštas laukinių simbolių krūvas, 4 vienodi simboliai → suaktyvina 4 aukštas laukinių simbolių krūvas, 5 vienodi simboliai → suaktyvina 5 aukštas laukinių simbolių krūvas. Kiekvienas būgnas turi tik vieną laukinių simbolių krūvą, susijusią su juo. Funkcija baigiasi, kai paskutinė krūva pašalinama, nebent būtų suteiktas pakartotinis aktyvavimas.
- Pakartotinis aktyvavimas. Nemokamų sukimų funkcija gali būti atsitiktinai pakartotinai suaktyvinta, kai paskutinis laukinis simbolis pašalinamas. Jei suteikiamas pakartotinis aktyvavimas: 5 krosnių simboliai po būgnais vėl užsidega. Laukinės krūvos ilgis padidinamas vienu simboliu. Pakartotinio aktyvavimo taisyklės pagal premijos simbolių skaičių: 3 premijos simboliai → suteikiamos 4 aukštos laukinių simbolių krūvos, 4 premijos simboliai → suteikiamos 5 aukštos laukinių simbolių krūvos, 5 premijos simbolių → krūvų skaičius nepadidėja, lieka 5 aukštos laukinių simbolių krūvos.

Mirusiųjų Slėnis („Valley of the Dead“)

3291. Mirusiųjų Slėnis („Valley of the Dead“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €580000

Taisyklės:

- BoltLock brangakmenis. Kai kurie simboliai iš pradžių yra uždengti BoltLock blokais. Kiekvienas laimėjęs simbolis sunaikina po vieną BoltLock bloką, atverdamas daugiau būdų laimėti. BoltLock blokai vėl pasirodo, kai pakartotinių sukimų lošimas baigiasi.
- Blokų sunaikinimo funkcija. Paprastų sukimų metu, ant 12 būgnų pozicijų uždengta 12 blokų su skarabėjaus paveikslėliu. Kai lošėjas sudaro laimėjimo kombinaciją, kiekvienas laimintis simbolis išleidžia auksinį skarabėjaus simbolį, kuris sunaikina vieną bloką. Jei būgnuose nebelieka blokų, visi laimintys auksiniai skarabėjaus simboliai virsta raudonais arba mėlynais skarabėjaus simboliais ir kaupiami specialioms funkcijoms. Visų blokų sunaikinimas suaktyvina daugiklio ir papildomų gyvybių funkcijas. Baigus pakartotinius sukimus, laimėjimas išmokamas, o blokai grįžta į tas pačias 12 būgnų pozicijų.
- Daugiklis. Kai visi blokai sunaikinami, skarabėjaus simboliai pasirodo iš laimėjusių mėlynų, žalsvų ar žalių simbolių ir kaupiami daugiklio funkcijai. Lošėjas gali padidinti savo daugiklį po +1 už kiekvienus surinktus 5 mėlynus skarabėjaus simbolius. Daugiklius galima toliau kaupti, kol lošėjas surenka skarabėjaus simbolius. Nauji daugikliai iš pakartotinių sukimų pridedami po laimėjimo sumos priskyrimo. Daugiklis, rodomas kairėje arba viršuje, nėra pridedamas prie sukimo, kuris suteikė daugiklį, o pritaikomas kitam pakartotiniam sukimui iš karto po jo. Bendra laimėjimo suma pridedama prie balanso, kai nebelieka laimėjimo kombinacijų ir lošėjas neturi daugiau gyvybių.
- Papildomos Gyvybės funkcija. Kai visi blokai sunaikinami, lošėjui suteikiama 1 papildoma gyvybė. Skarabėjaus simboliai pasirodo iš laimėjusių raudonų, oranžinių, violetinių ar rožinių simbolių ir kaupiami papildomų gyvybių funkcijai. Lošėjas gali didinti savo gyvybių kolekciją po 1 gyvybę už kiekvienus surinktus 5 raudonus skarabėjaus simbolius. Gyvybes galima toliau kaupti, kol lošėjas surenka skarabėjaus simbolius. Papildomų gyvybių funkcija suteikia pakartotinį sukimą net pralaimėjimo sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai Papildomų gyvybių funkcija suaktyvinama, naudojama 1 gyvybė. Jei nesusidaro laimėjimo kombinacijos ir gyvybių nebelieka, pakartotiniai sukimai baigiasi.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima aktyvuoti „Tik laimėjimai („Only Wins“) funkciją, kuri padidins tikimybę laimėti.

Vikingai Keliauja Į Egiptą („Vikings Go To Egypt“)

3292. Vikingai Keliauja Į Egiptą („Vikings Go To Egypt“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €546920

Taisyklės:

- Lobių skrynios simbolis pasirodo ketvirtame būgne ir gali suteikti vieną iš toliau nurodytų laimėjimų. Pagrindiniame lošime: 2x–40x statymo dydžio laimėjimas; Nemokamų sukimų aktyvavimas (7, 14 arba 21 nemokami sukimai). Nemokamų sukimų metu: 2x–40x statymo dydžio laimėjimas; 2, 3 arba 4 papildomi nemokami sukimai; Laukinis būgnas; 1 arba 2 papildomi laukiniai simboliai.

- Auksinė Lobių Skrynios funkcija. Auksinis lobių skrynios simbolis pasirodo paskutiniame būgne ir gali suteikti vieną iš toliau nurodytų laimėjimų. Pagrindiniame lošime: 10x–400x statymo dydžio laimėjimas; Nemokamų sukimų aktyvavimas (7, 14 arba 21 nemokami sukimai); Pykčio pakilimas funkcija; Ragnarök nemokamų sukimų aktyvavimas. Nemokamų sukimų metu: 10x–400x statymo dydžio laimėjimas; 2, 3 arba 4 papildomi nemokami sukimai; 2 papildomi laukiniai simboliai; laukiniai būgnai. Jei lobių skrynios simbolis pasirodo ant lipnaus laukinio simbolio, tiek skrynios, tiek laukinis simbolis yra aktyvūs tame sukime.
- Nemokami sukimai suaktyvinami, kai pasirodo 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių. Nemokamų sukimų laimėjimų lentelė: 3 nemokamų sukimų simboliai → suteikiama 7 nemokami sukimai. 4 nemokamų sukimų simboliai → suteikiama 14 nemokamų sukimų. 5 nemokamų sukimų simboliai → suteikiama 21 nemokami sukimai. Visi laukiniai simboliai lieka lipnūs visos nemokamų sukimų sesijos metu.
- Nemokamų sukimų metu Vikingo simboliai bando nugalėti Kleopatros simbolį, kai ji atsiranda būgnuose. Jei Vikingo simboliams pavyksta nugalėti Kleopatros simbolį, jis virsta lipniu laukiniu simboliu. Mūšio seka vyksta prieš laimėjimų priskyrimą už tą sukimą. Laukiniai lipnūs simboliai lieka būgne, kol nemokamų sukimų lošimas baigiasi. Nemokamų sukimų funkcijos pasirinkimas prieš patenkant į nemokamus sukimus: iš surinktų nemokamų sukimų sklaidos simbolių pasirenkama viena iš šių funkcijų: Ragnarök nemokami sukimai; +1–3 nemokami sukimai; Pradinis laukinis simbolis; laukinis būgnas; +5 Lobių skrynių simboliai & +5 Auksinių lobių skrynių simboliai, suteikiant didesnę galimybę laimėti lobių skrynias nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai negali būti pakartotinai suaktyvinti. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris juos suaktyvino. Laimėjimai iš nemokamų sukimų pridedami prie bendro laimėjimo už sukimą, kuris juos aktyvino.
- Vikingų Berserk Režimas. Kai Vikingo simbolis patenka į Berserk režimą, jis visada nugali Kleopatros simbolį ir virsta lipniu laukiniu simboliu. Vikingo simbolis gali tapti Berserk: užpildžius pykčio matuoklį arba laimėjus Ragnarök nemokamus sukimus.
- Vikingų pykčio funkcija. Kiekvienas laimėjimas su Vikingo simboliu pagrindiniame lošime kaupia Pyktį tam Vikingo simboliui. Ilgesnės laimėjimo kombinacijos suteikia daugiau pykčio taškų. Kai pykčio matuoklis užpildomas, lošėjas gauna nemokamus sukimus su tuo Vikingo simboliu Berserk režime. Šie nemokami sukimai lošiami su statymo lygiu, kuris yra surinktų pykčio taškų vidurkis.
- Pykčio taškai. Kiekvienas laimėjimas su Vikingo simboliu suteikia pykčio taškus Vikingo matuokliui. Pykčio matuoklis yra progresinė juosta, kurios maksimalus taškų skaičius – 700. Surinkus 700 pykčio taškų vienam Vikingo simboliui, suteikiami 7 nemokami sukimai. Taškų priskyrimas pagal kombinaciją: 3 vienodi simboliai → +4 taškai; 4 vienodi simboliai → +12 taškų; 5 vienodi simboliai → +36 taškų.
- Ragnarök nemokami sukimai. Ragnarök nemokamų sukimų metu visi Vikingo simboliai yra Berserk režime ir visada virsta lipniais laukiniais simboliais. Ragnarök nemokamų sukimų metu galima laimėti: Auksinį Lobių Skrynios simbolį; Premiją Randomizer prieš įprastą nemokamų sukimų lošimą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima aktyvuoti Premijos pirkimą „Buy Bonus“, kuris garantuos nemokamų sukimų funkcijos laimėjimą su 7, 14 arba 21 nemokamu sukimu.

Laukinės Juokdario Krūvos („Wild Joker Stacks“)

3293. Laukinės Juokdario Krūvos („Wild Joker Stacks“) – tai 5 būgnų, 3-5 eilių ir 259 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €230560

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laimėjimai su laukiniu simboliu bus padauginti pagal parodytą daugiklį.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami jiems esant bet kurioje būgno pozicijoje. 3 ar daugiau sklaidos premijos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus, kurių metu daugiklis bus dvigubas.
- Laimėjimas su 99 Connecta Būdais – Laimėjimai išmokami už visus prisiliečiančius simbolius.
- Laukinio Juokdario statymas. Pasirinkus Laukinio Juokdario simbolį, gaunamas didesnis daugiklis. Galimi laukiniai daugikliai: 2, 3 arba 4.
- Eilių galios funkcija. Pasirinkus Eilių galios funkciją, lošiama su daugiau eilių. Galimos eilės: 3, 4 arba 5.
- Laimėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę. Išmokamas didžiausias laimėjimas vienoje laimančioje kombinacijoje. Jei sutampa keli laimėjimai, jie sudedami kartu. Vienas ar daugiau laukinių simbolių padaugina laimėjimą pagal laukinį daugiklį. Kiekvienas simbolis gali būti naudojamas tik vieną kartą vienoje laimančioje kombinacijoje. Laimėjimai už visus simbolių derinius išmokami būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos premijos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami jiems esant bet kuriose pozicijose.
- 9 nemokami sukimai suteikiami, kai pasirodo 3 ar daugiau sklaidos premijos simbolių. Nemokamų sukimų metu: laukiniai simboliai yra sukrauti,laukiniai daugikliai yra dvigubinami. Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais linijų ir statymo nustatymais, kaip ir sukimas, kuris juos suaktyvino. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartotinai suaktyvinta nemokamų sukimų metu.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. liepos 16 d. įsakymu Nr. DIE-254

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas bei papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento VI skyriaus „STATYMO IŠSIPIRKIMAS („CASH-OUT“), ANKSTYVAS LAIMĖJIMAS („EARLY PAYOUT“) IR LAŽYBŲ STATYTOJO („BET BUILDER“) FUNKCIJA“ 58^2 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

Lažybų statytojo („Bet Builder“) funkcija

58^2. Lažybų statytojas („Bet Builder“) – tai funkcija, leidžianti kombinuoti įvairias to paties įvykio baigtis ir taip padidinti savo statymo koeficientą. „Bet Builder“ funkcija galima pasinaudoti atliekant statymus prieš įvykį arba lažybose gyvai (Live). Įvykiai, kuriems taikoma „Bet Builder“ funkcija, yra pažymėti specialiu ženklu .
„Bet Builder“ statymai gali būti kombinuojami su kitais „Bet Builder“ arba įprastais statymais kaip kombinuoti statymai.
„Bet Builder“ statymui galioja statymo išsipirkimo („Cash-out“) funkcija, jei ji yra siūloma.
„Bet Builder“ statyme turi būti mažiausiai 2 pasirinkimai iš pavienių įvykių.
Jei kombinuotame statyme naudojamas „Bet Builder“ statymas ir lažybų kortelėje yra kitų (ne to „Bet Builder statymo) įvykių, kurie buvo anuliuoti, tokiu atveju neanuliuoti įvykiai lieka galioti.
Pagal numatytuosius nustatymus, jei bent vienas „Bet Builder“ statymo įvykis yra anuliuotas, tuomet tas „Bet Builder“ statymas yra visas anuliuojamas. Tačiau, prieš patvirtinant „Bet Builder“ statymą, lošėjui lažybų kortelėje gali būti siūloma pasirinkti alternatyvų „Bet Builder“ statymo skaičiavimo būdą, pažymėjus specialų langelį. Tokiu atveju, jei vienas iš „Bet Builder“ pasirinktų įvykių būtų anuliuotas, koeficientas bus automatiškai perskaičiuotas be anuliuoto įvykio, o kiti įvykiai liks galioti iki lažybų rezultatų paaiškėjimo.
Bendrovė atšauks „Bet Builder“ statymą, jei statymas arba bet kuri įvykio baigtis buvo įskaityti per klaidą.
„Bet Builder“ statymo atveju galutinis koeficientas atvaizduojamas lošėjui prieš atliekant statymą.

2. **Reglamento XIII skyrius „ATSKIROS LAŽYBŲ RŪŠYS“ papildomas 113[1] punktu, kuris išdėstomas taip:**

113[1]. Žaidėjų pasiūla (Player Props)
Žaidėjų pasiūlai taikomos bendrosios Reglamento nuostatos, jeigu nenumatyta kitaip.

Lažybos prieš rungtynes (Pre-match)

- Baigtys nustatomos pagal pagrindinio rungtynių laiko rezultatus. Į pagrindinį rungtynių laiką įskaičiuojamas ir teisėjo pridėtas laikas.
- Statymai anuliuojami (koeficientas prilyginamas 1), jei žaidėjas:
  - nedalyvavo rungtynėse;
  - nepradėjo rungtynių pagrindinėje sudėtyje;
  - pasirodė aikštėje tik po keitimo.

Lažybos Gyvai (Live)

- Baigtys nustatomos pagal pilno rungtynių laiko rezultatus, neatsižvelgiant į žaidėjo sužaistų minučių skaičių.
- Žaidėjo ribotas dalyvavimo laikas rungtynėse nėra statymo anuliavimo pagrindas.

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyriaus „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ žemiau pateikiami punktai, kuriuose keičiamos maksimalios statymo sumos ir (ar) maksimalūs galimi laimėjimai, išdėstomi taip:**

Tiekėjo „Amusnet” lošimai:

543. Legendinė Roma („Legendary Rome“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 10 Eur į 40 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama į 48480 Eur.

558. Didingasis Egiptas („The Great Egypt“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 9 Eur į 30 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama į 50250 Eur.

985. Laimingas medis („Lucky Wood“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 20 Eur į 40 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 1000000 Eur į 103760 Eur.

996. 27 laimėjimai („27 Wins“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 40 Eur į 30 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama į 24300 Eur.

998. 40 deginančiai karštas 6 („40 Burning Hot 6“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 30 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama į 42000 Eur.

1008. Puikus 27 („Great 27“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 40 Eur į 30 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama į 5760 Eur.

1339. 30 vasaros džiaugsmas („30 Summer Bliss“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 30 Eur į 40 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 35000 Eur į 46640 Eur.

1347. Kokteilių azartas („Cocktail Rush“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 20 Eur į 30 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 24440 Eur į 46290 Eur.

1583. Karšta jėga („Power Hot“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 30 Eur į 40 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 46290 Eur į 278000 Eur.

2038. 27 amžinas karštis („27 Eternal Hot“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 40 Eur į 30 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 32400 Eur į 24300 Eur.

Tiekėjo „AirDice” lošimai:

2670. Žvaigždės Švytėjimas („Star Shine“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 10 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 13200 Eur į 1320 Eur.

2676. Laukinis keitiklis („Wild Shifter“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 25 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 250000 Eur į 62500 Eur.

Tiekėjo „NetEnt” lošimai:

255. Akmenų paslaptys („Secret of the Stones“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 125 Eur į 25 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama į 176125 Eur.

291. Karšta linija („Hotline“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 450 Eur į 150 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama į 184500 Eur.

304. Koi princesė („Koi Princess“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 400 Eur į 200 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama į 308000 Eur.

1015. Tamsusis karalius: uždrausti turtai („Dark King: Forbidden Riches“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000000 Eur į 642400 Eur.

1016. Apakink mane „megaways“ („Dazzle Me Megaways“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 2500000 Eur į 673550 Eur.

1018. Vaisių parduotuvė „Megaways“ („Fruit Shop Megaways“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000000 Eur į 693900 Eur.

1022. Karštoji linija 2 („Hotline 2“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 150 Eur į 50 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 150000 Eur į 176000 Eur.

1025. Jūrų siautėjimas („Rage of the Seas“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 2000000 Eur į 837200 Eur.

1028. Roma: aukso amžius („Rome: The Golden Age“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000000 Eur į 950000 Eur.

1029. Kalėdų senelis prieš Rudolfą („Santa vs Rudolf“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 2000 Eur į 400 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 100000 Eur į 223200 Eur.

1030. Ekstremalus žvaigždės sprogimas („Starburst XXXtreme“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 1000 Eur į 10 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 2000000 Eur į 168560 Eur.

1032. Trolių puodas 5000 („Trollpot 5000“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 200 Eur į 70 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 400000 Eur į 364000 Eur.

1033. Dvigubas sukimas „megaways“ („Twin Spin Megaways“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 2000000 Eur į 492600 Eur.

1740. Vaisių parduotuvės siautulys („Fruit Shop Frenzy“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 40 Eur į 50 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 432000 Eur į 543400 Eur.

1743. Druido burtai („Druid's Magic“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 150 Eur į 300 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 447540 Eur į 895080 Eur.

1744. Šviesos, kamera, pinigai! („Lights, Camera, Cash!™“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 6 Eur į 40 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 150000 Eur į 1000000 Eur.

1750. Nevalgyk saldainio („Don't Eat The Candy“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 150 Eur į 300 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 466590 Eur į 933180 Eur.

1751. Kalėdų varpelių laimė („Jingle Bells Bonanza“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 20 Eur į 200 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 83720 Eur į 837200 Eur.

1752. Brangakmenių traiškymas („Gem Crush™“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 40 Eur į 200 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 174456 Eur į 872280 Eur.

2335. Vandenyno lobis („Ocean's Treasure“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000000 Eur į 444000 Eur.

2337. Ekstremali Tako Furija („Taco Fury XXXtreme“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 200 Eur į 100 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 106600 Eur į 53310 Eur.

2343. Ekstremalūs Kosmoso Karai: daugybė variantų („Space Wars Megaways XXXtreme“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 320 Eur į 32 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 4608000 Eur į 492160 Eur.

2344. Vilko Rūstybė („The Wolf's Bane“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 10 Eur į 100 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000 Eur į 58000 Eur.

2347. Kalėdų stebuklai („Wonders of Christmas“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000000 Eur į 950000 Eur.

2348. Majų iškilimas („Rise of Maya“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000000 Eur į 467550 Eur.

2349. Pasiutęs Randis! („Rabid Randy“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 250 Eur į 25 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 4750000 Eur į 475000 Eur.

2350. Ponia Robin Hood („Ms Robin Hood“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 500 Eur į 50 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 6287000 Eur į 628700 Eur.

2351. Ozi Osbornas („Ozzy Osbourne“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 50 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 1000000 Eur į 302850 Eur.

2352. Sūkurys („Twister“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 1000 Eur į 100 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 4300000 Eur į 430000 Eur.

2356. Magiška tarnaitės kavinė („Magic Maid Cafe“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 5000000 Eur į 114900 Eur.

Tiekėjo „Big Time Gaming” lošimai:

2811. Šventasis Nardytojas („Holy Diver“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 24 Eur į 20 Eur.

Tiekėjo „CT Gaming” lošimai:

1237. 40 Mega lošimo automatas („40 Mega slot“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 50 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 100000 Eur į 50000 Eur.

1239. 50 Lobių („50 Treasures“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 50 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 100000 Eur į 50000 Eur.

1241. Čili vaisai („Chilli Fruits“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 50 Eur.
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 100000 Eur į 50000 Eur.

1242. Kavos magija („Coffee Magic“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 262500 Eur į 50000 Eur.

1243. Laimės antis („Duck Of Luck“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 30000 Eur į 50000 Eur.

1244. Laimingas dobilas („Lucky Clover“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 25 Eur į 50 Eur.

1245. Sėkmės puodas („Pot O'Luck“)
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 47500 Eur į 50000 Eur.

Tiekėjo „Endorphina” lošimai:

1378. Trys griaustiniai („3 Thunders“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 200 Eur.

1379. Septyni aukštyn („7 Bonus Up“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 40 Eur.

1380. 100 zombių („100 Zombies“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 1000 Eur į 200 Eur.

1382. Populiariausias 2021 lošimo automatas („2021 Hit Slot“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 200 Eur.

1383. Asgardiečiai („Asgardians“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 250 Eur į 200 Eur.

1388. Tikimybių aparatas 100 („Chance Machine 100“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 1000 Eur į 80 Eur.

1389. Futbolas („Football“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 200 Eur į 189 Eur.

1390. Brangakmenių sprogimas („GemBlast“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 200 Eur.

1391. Auksinis jautis („Golden Ox“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 500 Eur į 200 Eur.

1399. Džokeris stokeris („Joker Stoker“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 400 Eur į 140 Eur.

1403. Aukščiausias pasiekimas („Magnum Opus“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 200 Eur.

1406. Raudonkepuraitė („Red Cap“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 200 Eur į 160 Eur.

1407. Gaidžių peštynės („Rooster Fury“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 75 Eur.

1409. Vudu („Voodoo“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 175 Eur į 160 Eur.

1410. Populiariausias 2022 lošimo automatas („2022 Hit Slot“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 200 Eur į 198 Eur.

Tiekėjo „Quickspin“ lošimai:

166. Pašėlęs persekiojimas („The Wild Chase“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 125 Eur į 100 Eur.

172. Sakuros laimė („Sakura Fortune“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 80 Eur į 100 Eur.

464. Daktaro Dolitlio pasakojimai („Tales of Dr. Dolittle“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 125 Eur į 100 Eur.

940. Didelis blogas vilkas: Kalėdinis leidimas („Big Bad Wolf Christmas Special“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 125 Eur į 100 Eur.

1331. Karališkos monetos metimas („Flip Royale“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 1000 Eur į 100 Eur.

1332. Paslėptas slėnis („Hidden Valley“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 90 Eur į 45 Eur.

2448. Kristalinės Karalienės monetos („Crystal Queen's Coins“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 45 Eur.

2450. Epinių Žuvų: Fortūnos Tinklas („Epic Fish: Net of Fortune“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 200 Eur.

4. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyriaus „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ žemiau pateikiami punktai, kuriuose keičiamos maksimalios statymo sumos ir (ar) maksimalūs galimi laimėjimai, išdėstomi taip:**

Tiekėjo „Ezugi” lošimai:

58. Andar Bahar („Andar Bahar“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 1000 Eur į 2000 Eur.

60. Ruletės lošimai: Portomaso tikro kazino ruletė („Potomaso Real Casino Roulette“), Orakulo liepsnos ruletė („Oracle Blaze“), Orakulo ruletė 360 („Oracle Roulette 360”), Orakulo tikro kazino ruletė („Oracle Real Casino Roulette“), Rusiška ruletė („Ruletka Russia“), Turkų ruletė („Ruekish Roulette“), Slavų ruletė („Slavyanka Roulette“), urkiška ruletė („Türkçe Rulet“), Kumbijos ruletė („Cumbia Ruleta“), Kazino Marina ruletė („Casina Marina Roulette“), Namaste ruletė („Namaste Roulette“), Deimantinė ruletė („Diamond Roulette“), Greitoji ruletė („Speed Roulette“) ir Itališka ruletė („Italian Roulette“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 5000 Eur į 3000 Eur

61. Automatinės ruletės lošimai: Automatinė ruletė („Auto Roulette“), Greitoji automatinė ruletė („Speed auto Roulette“), Prestižinė automatinė ruletė („Prestige Auto Roulette“) ir Lumia automatinė ruletė („Lumia auto Roulette“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 5000 Eur į 1000 Eur

62. Bakara lošimai: Auksinė bakara („Golden Baccarat“), Greitoji bakara-kriketo stalas („Speed Baccarat - Cricket Table“), Bakara Pro („Baccarat Pro“), Marina kazino bakara („Marina Casino Baccarat“), Salsa bakara („Salsa

Baccarat“), Bakara be komisinių „Baccarat no Commision“), Bakara super 6 („Baccarat Super Six“) ir Auksinė bakara nokautas („Golden Baccarat Knock Out“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 500 Eur į 2000 Eur

63. Juodojo Džeko lošimai: Juodasis Džekas („Blackjack“), Rumba Juodasis Džekas („Rumba Blackjack“), Turkų Juodasis Džekas („Turkce Blackjack“), Baltojo ruso Juodasis Džekas („White Russian“), Auksinis Juodasis Džekas („Blackjack Gold“), Itališkas Juodasis Džekas („Italian Blackjack“), Juodojo ruso Juodasis Džekas („Black Russian“), VIP Juodasis Džekas su pasidavimu („VIP Blackjack with Surrender“), VIP Juodasis Džekas („VIP Blackjack“), Turkiškas Juodasis Džekas („Turkish Blackjack“), Neribotas juodasis Džekas („Unlimited Blackjack“), Mambo neribotas juodasis Džekas („Mambo unlimited Blackjack“) ir Turkiškas neribotas Juodasis Džekas („Turkish Unlimited Blackjack“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 44000 Eur į 2000 Eur

64. Kazino Hold‘em („Casino Hold‘em“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 1600 Eur į 500 Eur

65. Statyti ant trijų kortų („Bet on Teen Patti“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 1000 Eur į 2000 Eur.

66. Drakono tigras („Dragon Tiger“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 500 Eur į 2000 Eur.

67. Laimingas 7 („Lucky 7“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 5000 Eur į 2000 Eur

68. Sic Bo („Sic Bo“)
Maksimali statymo suma keičiama iš 2000 Eur į 5000 Eur

Tiekėjo „Evolution Live” lošimai

- 7. Greitoji Bakara („Speed Baccarat A“)
  Maksimali statymo suma keičiama iš 15000 Eur į 5000 Eur.
  Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 175000 Eur į 151100 Eur.
- 10. Bakara („Baccarat“), 9. Lėta valdoma Bakara („Baccarat Control Squeeze“), 8. Lėtoji Bakara („Baccarat Squeeze“), 6. Bakara be komisinių („No Commission Baccarat“)
  Maksimali statymo suma keičiama iš 15000 Eur į 5000 Eur.
  Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 175000 Eur į 151100 Eur.
- 12. Nemokamų statymų Juodasis Džekas („Free Bet Blackjack“),
  Maksimali statymo suma keičiama iš 5000 Eur į 2500 Eur.
- 14. Juodasis Džekas („Blackjack“),
  Maksimali statymo suma keičiama iš 10000 Eur į 2500 Eur.
- 15. Galingasis Juodasis Džekas („Power Blackjack“)
  Maksimali statymo suma keičiama iš 5000 Eur į 2500 Eur.
- 17. Karibų pokeris („Caribbean Stud Poker“)
  Maksimali statymo suma keičiama iš 2000 Eur į 1500 Eur.

- 18. Kazino „Hold'em“ pokeris („Casino Hold'em“)
  Maksimali statymo suma keičiama iš 3000 Eur į 1500 Eur.
- 19. Drakonas tigras („Dragon Tiger“)
  Maksimali statymo suma keičiama iš 15000 Eur į 5000 Eur.
  Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 21500 Eur į 11550 Eur.
- 20. Amerikietiška ruletė („American Roulette“), 23. Ruletė („Roulette“), 24. Greitoji ruletė („Speed Roulette“)
  Maksimali statymo suma keičiama į 5000 Eur.
- 26. Teksaso Hold'em premijos pokeris („Texas Hold'em Bonus Poker“)
  Maksimali statymo suma keičiama iš 2250 Eur į 1000 Eur.
- 27. Trijų kortų pokeris („Three Card Poker“)
  Maksimali statymo suma keičiama iš 6100 Eur į 2500 Eur.
- 49. Automatinė ruletė („Auto Roulette“) ir 50. Greitoji automatinė ruletė („Speed auto Roulette“):
  Maksimali statymo suma keičiama iš 5000 Eur į 1000 Eur.
- 56. Auksinių turtų Bakara („Golden Wealth Baccarat“)
  Maksimali statymo suma keičiama iš 2000 Eur į 5000 Eur.
- 57. Žvilgsnio Bakara („Peek Baccarat“)
  Maksimali statymo suma keičiama iš 10000 Eur į 5000 Eur.
  Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 111615 Eur į 70000 Eur.
- 99. Žaibiškas blekdžekas („Lightning Blackjack“)
  Maksimali statymo suma keičiama iš 10000 Eur į 2500 Eur.
  Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 260000 Eur į 65000 Eur.
- 101. Klestėjimo medžio Bakara („Prosperity Tree Baccarat“)
  Maksimali statymo suma keičiama iš 10000 Eur į 5000 Eur.

5. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.3294-2.3307 (tiekėjo „Hacksaw“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.3294. Tamsioji Spiralė („Dark Spiral“)
2.3295. Donis Ir Denis („Donny and Danny“)
2.3296. Gauk Sūrį („Get the CHEESE“)
2.3297. Karštas Rosas („Hot Ross“)
2.3298. Le Betsson („Le Betsson“)
2.3299. Kaubojus („Le Cowboy“)
2.3300. Žvejys („Le Fisherman“)
2.3301. Kalėdų Senelis („Le Santa“)
2.3302. Melskis Dėl Šešių („Pray for Six“)
2.3303. Ymiro Iškilimas („Rise of Ymir“)
2.3304. Rūkantis Drakonas („Smoking Dragon“)
2.3305. Atėnės Ietis („Spear of Athena“)
2.3306. Saulės Princesė („Sun Princess“)
2.3307. Superžvaigždžių Septynetai („Superstar Sevens“)

6. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3294-3307 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Tamsioji Spiralė („Dark Spiral“)

3294. Tamsioji Spiralė („Dark Spiral“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 331776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Šaukimo simboliai. Kai išsukami šaukimo simboliai, jų dydis gali būti 1x2 (1 būgnas ir 2 eilės), 1x3 (1 būgnas ir 3 eilės) arba 1x4 (1 būgnas ir 4 eilės). Kai šaukimo simboliai pasirodo, jie atskleidžia skirtingą tą patį laimėjimą suteikiančių arba laukinių simbolių krūvą (sukrautus simbolius). Simbolio dydis nustato, kiek sukrautų simbolių bus kiekviename šaukimo simbolyje. 1x2 (1 būgno ir 2 eilių) dydžio šaukimo simbolis atskleidžia 3, 4, 5 arba 6 simbolių krūvas. 1x3 (1 būgno ir 3 eilių) dydžio šaukimo simbolis atskleidžia 5, 6, 7, 8 arba 9 simbolių krūvas. 1x4 (1 būgno ir 4 eilių) dydžio šaukimo simbolis atskleidžia 6, 7, 8, 9, 10, 11 arba 12 simbolių krūvų. Jei laukinis simbolis išsukamas tiesiai virš arba tiesiai po šaukimo simboliu tame pačiame būgne, šaukimo simbolis padidėja, išsiplėsdamas ir užimdamas to laukinio simbolio vietą. Kai šaukimo simboliai yra laimėjimo kombinacijos dalis, jie lieka lošimo ekrane. Laimėjimą suteikiantys šaukimo simboliai atskleidžia naują laimėjimą suteikiantį arba laukinį simbolį. Jei susidaro nauji laimėjimai, šaukimo simboliai vėl atskleidžia naują laimėjimą suteikiantį arba laukinį simbolį ‑ tai tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimų. Kai daugiau laimėjimų nebėra, visi simboliai, įskaitant šaukimo simbolius, pašalinami iš lošimo ekrano prieš kitą sukimą. Šaukimo simboliai gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Sudaužytas premijos lošimas. Ši premija su 10 nemokamų sukimų aktyvuojama, jei pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Šioje premijoje išlieka pagrindinio lošimo mechanika, tačiau padidėja tikimybė išsukti šaukimo simbolius. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti premijos metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Suktas premijos lošimas. Ši premija su 10 nemokamų sukimų aktyvuojama, jei pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlieka sudaužytos premijos mechanika. Visi išsukti šaukimo simboliai lieka lošimo ekrane viso premijos lošimo metu ir kiekvieną kartą, kai dalyvauja laimėjime bei kiekvieno sukimo metu, atskleidžia naujas laimėjimus suteikiančių arba laukinių simbolių krūvas. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Slaptas nukankintas premijos lošimas. Ši premija su 10 nemokamų sukimų aktyvuojama, jei pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlieka suktos premijos mechanika. Pirmojo sukimo metu garantuojami 2 šaukimo simboliai. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išmokėjimų lentelėje.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos

funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Donis Ir Denis („Donny and Danny“)

3295. Donis Ir Denis („Donny and Danny“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Loot linijų funkcija. Laimikio („Loot“) linija susidaro, kai laiminti eilė turi bent 3 Donio simbolius arba bent 3 simbolių kombinaciją, sudarytą iš Donio ir Denio simbolių. Laimančioje laimikio linijoje kiekvienas Donio simbolis parenka atsitiktinę vertę iš Pinigų lentos, esančios už lošimo ekrano ribų. Kiekviena parinkta vertė pridedama prie Donio simbolio. Vertės sudedamos einant būgnais iš kairės į dešinę, iš viršaus į apačią, ir padauginamos iš esamo statymo dydžio. Pinigų lentos vertės yra pagrįstos šiais statymo daugikliais: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x, 250x, 500x, 1000x, 5000x, 12 500x.
- Dolerio būgnų funkcija. Kai pasirodo Denio simbolis, jis išsiplečia į Dolerio būgną, jei šis simbolis yra laimikio linijos laimėjimo dalis arba jei išsiplėtęs Dolerio būgnas yra laimikio linijos laimėjimo dalis. Denio simboliai plečiasi tik aukštyn – iki pat lošimo ekrano viršaus – po to, kai surenkami visi įprasti laimėjimai. Išsiplėtęs, Dolerio būgnas ir visos jo užimamos pozicijos gali būti laimikio linijos dalimi. Kiekvienoje Dolerio būgno užimamoje pozicijoje atskleidžiama daugiklio vertė, ir skirtingos vietos gali turėti skirtingus daugiklius. Dolerio būgno daugikliai gali būti: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10. Kai lošimo ekrane yra laiminti laimikio linija su Donio simboliais ir Dolerio būgnu, laimėjimas apskaičiuojamas pagal laimančių simbolių vertes. Vertės taikomos skaičiuojant jas būgnuose iš kairės į dešinę, o gauta suma padauginama iš statymo. Dolerio būgnų daugikliai, kurie pasirodo pirmieji laimančioje linijoje, laikomi sudėtiniais daugikliais. Vienu metu ant vieno būgno gali pasirodyti tik 1 Denio simbolis. Dolerio būgnas negali išsiplėsti per Donio simbolį.
- Premijos lošimas Maudantis piniguose. Šis premijos lošimas aktyvuojamas suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlieka pagrindinio lošimo mechanika, tačiau padidėja tikimybė gauti Donio simbolius. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Tegul lyja pinigais. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Maudantis piniguose premijos mechaniką ir papildomai įveda padidinimo simbolius. Kai pasirodo padidinimo simbolis, jis pašalina mažiausią vertę iš Pinigų lentos. Jei vienu metu pasirodo daugiau nei vienas padidinimo simbolis, kiekvienas jų pašalina po mažiausią vertę iš Pinigų lentos. Jei padidinimo simbolis pasirodo kartu su laimančia laimikio linija, pirmiausia aktyvuojamas padidinimo simbolis, o po to – laimikio linija. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Slaptas premijos lošimas Pinigų karaliai visam laikui. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Tegul lyja pinigais premijos mechaniką. Ši premija garantuoja pilnai užpildytą lošimo ekraną Donio simboliais

paskutinio nemokamo sukimo metu. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus.
- Sklaidos simboliai negali būti išsukti virš Denio simbolio.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Gauk Sūrį („Get the CHEESE“)

3296. Gauk Sūrį („Get the CHEESE“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:
- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti laimintys simboliai, kurie buvo tos kombinacijos dalis, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildo nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Kai sūrio simbolis yra laimėjimo grupės dalis, visi simboliai, išskyrus sklaidos ir laukinius daugiklius, bus pašalinti iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildys nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Šokantys laukiniai daugiklių simboliai po kiekvienos lavinos persikelia į naują poziciją. Yra dviejų tipų daugiklių simboliai: įprasti ir ypatingi. Įprasti šokantys laukiniai daugiklių simboliai pradeda nuo 1x daugiklio ir kiekvieną kartą persikeldami padidėja +1x. Ypatingi šokantys laukiniai daugiklių simboliai pradeda nuo 10x daugiklio ir kiekvieną kartą persikeldami padidėja +10x. Vienu metu lošimo ekrane gali būti ne daugiau kaip 4 šokantys laukiniai daugiklių simboliai.
- Pagrindiniame lošime vienu metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama premija. Tokiu atveju taip pat gaunama išmoka, priklausanti nuo sklaidos simbolių skaičiaus: 3 sklaidos simboliai – 5x statymas, 4 sklaidos simboliai – 10x statymas, 5 sklaidos simboliai – 25x statymas, 6 sklaidos simboliai – 100x statymas. Sklaidos išmokos netaikomos premijų lošimų metu.
- Premijos lošimas Sūrio šėlsmas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 8 nemokamus sukimus, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami bent 3 sklaidos simboliai. Premija pradedama su 2 išliekančiais šokančiais laukiniais daugiklių simboliais, kurie gali būti bet kurio tipo. Laukinių daugiklių simbolių reikšmės iš naujo nustatomos kiekvieno naujo sukimo metu. Ši premija turi Sūrio matuoklį, tikslas – rinkti sūrio simbolius ir užpildyti matuoklį. Sūrio matuoklis yra lošimo ekrano viršuje ir rodo surinktų sūrio simbolių progresą. Sūrio simboliai yra surenkami, kai jie pašalinami iš lošimo ekrano. Kai matuoklis pilnai užpildomas, pereinama į kitą nemokamų sukimų premiją ir gaunami papildomi nemokami sukimai. Iš šios premijos lošėjas perkeliamas į Paimk sūrį premijos lošimą ir suteikiami 5 papildomi sukimai. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 3+ sklaidos simboliai suteikia 5 papildomus sukimus.
- Premijos lošimas Paimk sūrį. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami bent 4 sklaidos simboliai. Premija pradedama su 3 išliekančiais šokančiais laukiniais daugiklių simboliais, kurie gali būti bet kurio tipo. Laukinių daugiklių simbolių reikšmės iš naujo nustatomos kiekvieno naujo sukimo metu. Ši premija taip pat turi Sūrio matuoklį. Iš šios premijos lošėjas perkeliamas į Gyvenimas yra gražus premijos lošimą ir suteikiami 5 papildomi sukimai. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 3+ sklaidos simboliai suteikia 5 papildomus sukimus.

- Premijos lošimas Gyvenimas yra gražus. Ši premija aktyvuojama suteikiant 12 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami bent 5 sklaidos simboliai. Premija pradedama su 4 išliekančiais šokančiais laukiniais daugiklių simboliais, iš kurių bent vienas yra garantuotai ypatingas šokantis laukinis daugiklio simbolis. Šioje premijoje laukinių daugiklių reikšmės nenustatomos iš naujo kiekvieno naujo sukimo metu. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 3+ sklaidos simboliai suteikia 5 papildomus sukimus.
- Šokantys laukiniai daugiklio simboliai pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Karštas Rosas („Hot Ross“)

3297. Karštas Rosas („Hot Ross“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai pasirodo Roso arba Karštojo Roso simbolis, jis išsiplečia, jei išsiplėtęs būtų bent vienos laimėjimo kombinacijos dalis. Išsiplėtę Roso arba Karštojo Roso simboliai laikomi laukiniais visose pozicijose, kurias jie užima. Roso simboliai, kurie neišsiplečia, vertinami kaip vienas laukinis simbolis. Vienu metu ant vieno būgno gali pasirodyti tik vienas Roso arba Karštojo Roso simbolis. Roso simboliai plečiasi žemyn iki lošimo ekrano apačios nuo vietos, kur simbolis pasirodė. Kai aktyvuojamas Karštojo Roso simbolis, jis persikelia į būgno viršų ir išsiplečia žemyn, užimdamas visą būgną, kuriame pasirodė. Išsiplėtus Karštojo Roso būgnams, gretimų būgnų kairėje ir dešinėje esantys Roso simboliai persikelia į būgno viršų ir taip pat išsiplečia, užimdami visą būgną. Kai Roso arba Karštojo Roso simbolis išsiplečia per laukinį simbolį, jis tampa daugikliu, kuris taikomas visam išsiplėtusiam Roso simboliui arba Karštojo Roso būgnui. Jei Roso simbolis ar Karštojo Roso būgnas išsiplečia per kelis laukinius simbolius, daugiklių reikšmės susideda į vieną bendrą daugiklį. Laukiniai daugikliai gali turėti šias sudėtines reikšmes: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x. Kai laiminti kombinacija apima daugiau nei vieną išsiplėtusį Roso simbolį arba Karštojo Roso būgną su daugikliu, daugiklių reikšmės susumuojamos ir tada pritaikomos laimėjimui, kuriam tie simboliai priklauso.
- Premijos lošimas Skambina katė. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, tačiau padidėja tikimybė išsukti Roso ir Karštojo Roso simbolius. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Devynios gyvybės. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Skambina katė premijos mechaniką. Kai Roso arba Karštojo Roso simbolis pasirodo ant būgno, tas būgnas yra aktyvuojamas. Kai būgnas yra aktyvuotas, kiekviename sukime jame garantuotai pasirodys bent vienas Roso arba Karštojo Roso simbolis. Aktyvuoti būgnai išlieka aktyvūs visos premijos metu. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.

- Ypatingas Premijos lošimas Didysis bosas Rosas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Skambina katė premijos mechaniką. Kiekviename sukime garantuotai pasirodo bent du Karštojo Roso simboliai ir vienas laukinis simbolis. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės. Sklaidos simboliai negali nusileisti žemiau Roso simbolio, sklaidos simboliai negali pasirodyti ant to paties būgno kaip Karštojo Roso simbolis. Jei yra aktyvuoti keturi ar daugiau būgnų Devynios gyvybės premijoje, sklaidos simboliai negali pasirodyti.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Le Betsson („Le Betsson“)

3298. Le Betsson („Le Betsson“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti laimintys simboliai, kurie buvo tos kombinacijos dalis, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildo nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Po laimėjusios kombinacijos kvadratų simboliai lošimo ekrane už laimėjusių simbolių bus paryškinti kaip Auksiniai kvadratų simboliai. Jeigu lošimo ekrane yra vaivorykštės simbolis, jis aktyvuos visus Auksinius kvadratų simbolius po to, kai bus išmokėtos visos laimančios kombinacijos. Aktyvuoti Auksiniai kvadratų simboliai atskleis bronzinius, sidabrinius arba auksinius monetų simbolius ir gali atskleisti Aukso puodo arba Keturlapio dobilo simbolius.
- Visi monetų simboliai yra piniginiai laimėjimai. Bronziniai monetų simboliai gali būti šių verčių: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x. Sidabriniai monetų simboliai gali būti šių verčių: 5x, 10x, 15x, 20x. Auksiniai monetų simboliai gali būti šių verčių: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x.
- Atskleidus visus monetų simbolius ir specialiuosius simbolius, keturlapių dobilų simboliai bus aktyvuoti, jie padaugins visus monetų simbolius ir aukso puodo simbolį gretimuose Auksinių kvadratų simboliuose iš vienos iš šių verčių: x2, x3, x4, x5, x10.
- Aukso puodo simboliai bus aktyvuoti po to, kai bus aktyvuoti visi keturlapio dobilo simboliai. Aukso puodo simboliai surenka visų monetų ir kitų aukso puodo simbolių vertes. Aukso puodo simboliai aktyvuojami einant būgnais iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę.
- Kai lošimo ekrane bus aktyvuotas paskutinis Aukso puodo simbolis, visi kiti Auksiniai kvadratų simboliai vėl bus aktyvuoti, kad atskleistų naujus simbolius, ir aukščiau aprašytas procesas kartosis tol, kol nebepasirodys nauji Aukso puodo simboliai. Po to visi Auksiniai kvadratų simboliai bus pašalinti. Pasibaigus sukimui visi monetų ir aukso puodo simboliai bus sudėti ir padauginti iš statymo sumos.
- Premijos lošimas Nusikaltėlio sėkmė. Premijos lošimas aktyvuojamas su 8 nemokamais sukimais, pagrindiniame lošime vienu metu bet kuriose būgnų vietose išsukus 3 sklaidos simbolius. Šiame premijos lošime visi Auksiniai kvadratų simboliai liks paryškinti tarp sukimų, kol juos aktyvuos vaivorykštės simbolis. Per premijos lošimą vienu metu išsukus papildomų sklaidos simbolių suteikiama papildomų

nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus. Vienu metu išsukus 4 sklaidos simbolius premija pagerinama į premiją Viskas auksas, kas auksu žiba, suteikiami +4 nemokami sukimai.

- Premijos lošimas Viskas auksas, kas auksu žiba. Premijos lošimas aktyvuojamas su 12 nemokamų sukimų, pagrindiniame lošime vienu metu bet kuriose būgnų vietose išsukus 4 sklaidos simbolius. Šiame premijos lošime visi Auksiniai kvadratų simboliai liks paryškinti per visą premijos laiką, net ir po to, kai juos aktyvuos vaivorykštės simbolis. Per premijos lošimą vienu metu išsukus papildomų sklaidos simbolių suteikiama papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Lobis kitoje vaivorykštės pusėje. Premijos lošimas aktyvuojamas su 12 nemokamų sukimų, pagrindiniame lošime vienu metu bet kuriose būgnų vietose išsukus 5 sklaidos simbolius. Šiame premijos lošime visi Auksiniai kvadratų simboliai liks paryškinti per visą premijos laiką, net ir po to, kai juos aktyvuos vaivorykštės simbolis. Šiame premijos lošime kiekviename sukime garantuotai pasirodo vaivorykštės simbolis. Per šią premiją nebūna bronzinių monetų simbolių.
- Laukinis simbolis pakeičia visus išmokų lentelėje esančius simbolius.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Kaubojus („Le Cowboy“)

3299. Kaubojus („Le Cowboy“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti laimintys simboliai, kurie buvo tos kombinacijos dalis, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildo nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Kai susidaro laiminti grupė su laukiniu simboliu, laukinis simbolis transformuojasi į revolverio būgno sklaidos simbolį. Revolverio būgnas turės nuo 2 iki 6 šūvių. Revolverio būgnas aktyvuojamas po to, kai visi laimėjimai išmokėti ir lavinos yra užbaigtos. Kai revolverio būgnas iššauna, jis pataiko į tiek simbolių lošimo ekrane, kiek šūvių turi revolverio būgnas. Jei lošimo ekrane yra daugiau nei vienas revolverio būgnas, jie aktyvuojami eilės tvarka – einant būgnais iš viršaus į apačią ir iš kairės į dešinę. Revolverio būgnai gali pataikyti į tą pačią poziciją daugiau nei vieną kartą. Kai laukinis simbolis transformuojasi į revolverio būgną, jis nebėra laikomas laukiniu simboliu.
- Simboliai, į kuriuos pataiko revolverio būgnas, atskleidžia specialius simbolius: monetos sklaidos simbolius, deimantų sklaidos simbolius, dobilo sklaidos simbolius, grobio maišo sklaidos simbolius ir perkrovimo sklaidos simbolius. Po to, kai visi šūviai yra iššauti, jei lošimo ekrane pasirodo perkrovimo simbolis, jis suaktyvinamas ir perkrauna visus revolverio būgnus, suteikdamas jiems nuo 2 iki 6 šūvių bei atskleidžiant naujus specialius simbolius. Jei monetos simbolis yra pataikomas dar kartą revolverio būgno, tas monetos simbolis bus atnaujintas į aukštesnio lygio monetos simbolį. Jei žalias dobilo simbolis yra pataikomas dar kartą revolverio būgno, jis bus atnaujintas į auksinį dobilo simbolį. Deimantų, auksinių dobilų, grobio maišų ir perkrovimo simboliai negali būti pataikyti dar kartą. Vienu metu lošimo ekrane gali būti tik vienas perkrovimo simbolis.

- Kai visi šūviai yra iššauti ir naujų perkrovimo simbolių neatskleidžiama, monetų ir deimantų simboliai atskleis savo vertes. Visi monetų ir deimantų simboliai yra piniginiai laimėjimai, kurie išmokami kaip statymo daugikliai. Bronziniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 1x, 2x, 3x, 4x, Sidabriniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 5x, 10x, 15x, 20x, Auksiniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 25x, 50x, 100x, Deimantų simboliai gali turėti šias vertes: 150x, 250x, 500x.
- Kai visi monetų ir deimantų simboliai atskleidžia savo vertes, aktyvuojami dobilo simboliai. Žalieji dobilo simboliai padaugina visus monetų ir deimantų simbolius arba esamus grobio maišų simbolius gretimuose lošimo ekrano pozicijose vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Auksiniai dobilo simboliai padaugina visus monetų ir deimantų simbolius arba esamus grobio maišų simbolius visame lošimo ekrane vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20.
- Kai visi dobilo simboliai pritaiko savo daugiklius, suaktyvinami grobio maišo simboliai. Grobio maišo simboliai surenka visų monetų, deimantų ir kitų suaktyvintų grobio maišų simbolių vertes. Grobio maišo simboliai aktyvuojami einant būgnais iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę. Kai kiekvienas grobio maišo simbolis suaktyvinamas, dobilo ir perkrovimo simboliai išnyksta. Kai visi atskleidimai ir aktyvavimai yra užbaigti, visi monetų ir grobio maišų simboliai sudedami ir padauginami iš statymo.
- Premijos lošimas Vidurdienio salūnas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Tai aktyvuoja lošimo pasirinkimą, kuriame galima rinktis – žaisti Vidurdienio salūno premijos lošimą arba lošti iš naujo. Lošti galima vieną kartą per premiją ir vieną kartą po premijos atnaujinimo. Vidurdienio salūno premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, tačiau padidėja tikimybė aktyvuoti revolverio būgnus. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus. Jei pasirenkama lošti, revolveris iššauna į vieną iš 4 galimų rezultatų: Rezultatas 1 – iš karto suteikiamas premijos atnaujinimas į Apgaulės pėdsako premiją. Aktyvavus šią premiją vėl galima pasirinkti – žaisti premijos lošimą arba lošti. Rezultatas 2 – iš karto suteikiamas piniginis laimėjimas: 1x, 2x, 3x arba 4x statymo. Rezultatas 3 – iš karto suteikiamas piniginis laimėjimas: 5x, 10x, 15x arba 20x statymo. Rezultatas 4 – iš karto suteikiamas piniginis laimėjimas: 25x, 50x arba 100x statymo. Kai rezultatas yra suteikiamas, Vidurdienio salūno premijos statymo funkcija baigiasi.
- Premijos lošimas Apgaulės pėdsakas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Tai aktyvuoja lošimo pasirinkimą, kuriame galima rinktis – žaisti Apgaulės pėdsako premijos lošimą arba lošti iš naujo. Ši premija išlaiko Vidurdienio salūnas premijos mechaniką. Už lošimo ekrano ribų rodomas kulkų rinkiklis. Kiekvienas laimėjimas prideda 1 kulkos simbolį į kulkų rinkiklį. Paskutinio nemokamo sukimo metu kulkų rinkiklis aktyvuojamas po to, kai suveikia visi revolverio būgnai ir perkrovimo simboliai. Kai kulkų rinkiklis aktyvuojamas, iššaunamos visos sukauptos kulkos. Pozicijos lošimo ekrane, į kurias pataikoma, atskleidžia monetų, deimantų, dobilų ir grobio maišų simbolius. Iššaudžius visus kulkos simbolius, revolverio atskleidimo procesas tęsiamas įprastai. Kai kulkų rinkiklis aktyvuotas, sklaidos simboliai negali pasirodyti. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą vienu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus. Jei pasirenkama lošti, revolveris iššauna į vieną iš 8 galimų rezultatų: Rezultatas 1 – iš karto suteikiamas premijos atnaujinimas į Pistoletai auštant premiją. Rezultatai 2 ir 3 – iš karto suteikiamas piniginis laimėjimas: 5x, 10x, 15x arba 20x statymo. Rezultatai 4, 5, 6 ir 7 – iš karto suteikiamas piniginis laimėjimas: 25x, 50x arba 100x statymo. Rezultatas 8 – iš karto suteikiamas piniginis laimėjimas: 150x, 250x arba 500x statymo. Kai rezultatas yra suteikiamas, Apgaulės pėdsako premijos statymo funkcija baigiasi.
- Slaptas premijos lošimas Pistoletai auštant. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Apgaulės pėdsako

premijos mechaniką. Kulkų rinkiklis yra progresyvus ir prasideda nuo 5 bei aktyvuojamas kiekviename nemokamame sukime po to, kai suveikia visi revolverio būgnai ir perkrovimo simboliai. Kai kulkų rinkiklis aktyvuojamas, jis grįžta į paskutinę sukauptą vertę, kuri buvo prieš aktyvavimą. Kulkų rinkiklis toliau renka laimėjimus kitame nemokamame sukime. Šioje premijoje mažiausios vertės monetos yra sidabrinės monetos. Sklaidos simboliai šioje premijoje negali pasirodyti.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės. Sklaidos simboliai negali pasirodyti tuo pačiu metu kaip revolverio būgnai.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Žvejys („Le Fisherman“)

3300. Žvejys („Le Fisherman“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti laimintys simboliai, kurie buvo tos kombinacijos dalis, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildo nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Po laimėjusios kombinacijos kvadratų simboliai lošimo ekrane už laimėjusių simbolių bus paryškinti kaip Auksiniai kvadratų simboliai. Jeigu lošimo ekrane yra vaivorykštės simbolis, jis aktyvuos visus Auksinius kvadratų simbolius po to, kai bus išmokėtos visos laimėjusios kombinacijos. Aktyvuoti Auksiniai kvadratų simboliai atskleis bronzinius, sidabrinius, auksinius arba deimantinius monetų simbolius ir gali atskleisti žalių arba auksinių dobilų simbolius bei kibiro ir auksinio kibiro simbolius. Kai pasirodo Ypatingas Vaivorykštės simbolis, jis atskleidžia specialius simbolius visose lošimo ekrano pozicijose. Atskleidimo ir aktyvavimo procesas yra toks pats tiek Vaivorykštės, tiek Ypatingam Vaivorykštės simboliui. Visi monetų simboliai yra piniginiai laimėjimai, kurie išmokami kaip statymo daugikliai. Bronziniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 0,2x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x. Sidabriniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 5x, 10x, 15x, 20x, Auksiniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 25x, 50x, 100x. Deimantiniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 150x, 250x, 500x.
- Kai visi Auksiniai kvadratų simboliai yra atskleisti, suaktyvinami dobilo simboliai. Žalieji dobilo simboliai padaugina visus monetos simbolius arba esamus kibiro ir auksinio kibiro simbolius gretimose lošimo ekrano pozicijose vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Auksiniai dobilo simboliai padaugina visus monetos simbolius arba esamus kibiro ir auksinio kibiro simbolius visame lošimo ekrane vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Jei šalia dobilo simbolių nėra specialių simbolių, jie suaktyvinami tik tada, kai lošimo ekrane atsiranda specialių simbolių, kuriems galima pritaikyti daugiklį. Kai visi dobilo simboliai pritaiko savo daugiklius, suaktyvinami kibiro simboliai. Kai kibiro simboliai suaktyvinami, jie surenka visų monetų ir kitų suaktyvintų kibiro bei auksinio kibiro simbolių vertes gretimose lošimo ekrano pozicijose. Kibiro simboliai aktyvuojami einant būgnais iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę. Auksiniai kvadratų simboliai atskleidžia naujus specialius simbolius, kai jų vertės yra surenkamos kibiro simbolių, ir aukščiau aprašytas procesas kartojasi. Jei kibiro simbolis jau buvo suaktyvintas, jis daugiau nebesurenka laimėjimų.

- Kai visi kibiro simboliai yra suaktyvinti, lošimo ekrane esantys auksiniai kibiro simboliai suaktyvinami. Kai auksiniai kibiro simboliai suaktyvinami, jie surenka visų monetų ir kitų kibiro bei auksinio kibiro simbolių vertes. Auksiniai kvadratų simboliai aktyvuojami einant būgnais iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę. Auksiniai kvadratų simboliai atskleidžia naujus specialius simbolius, kai jų vertės yra surenkamos auksinio kibiro simbolių, ir aukščiau aprašytas procesas kartojasi. Jei auksinio kibiro simbolis jau buvo suaktyvintas, jis daugiau nebesurenka laimėjimų. Kai visi atskleidimai ir aktyvavimai yra užbaigti, visi monetų simboliai ir kibiro simboliai sudedami ir padauginami iš statymo. Kai visi laimėjimai ir piniginiai laimėjimai yra išmokėti, visi specialūs simboliai ir Auksiniai kvadratų simboliai pašalinami iš lošimo ekrano prieš kitą sukimą.
- Premijos lošimas Ant plono ledo. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, o visi Auksiniai kvadratų simboliai yra progresyvūs ir lieka lošimo ekrane tol, kol juos aktyvuoja Vaivorykštės simbolis. Už lošimo ekrano ribų rodoma didžiojo laimikio juosta. Kiekvieną kartą, kai sklaidos simbolis pasirodo lošimo ekrane, ši juosta pasislenka vienu lygiu aukštyn. Kai aktyvuojamas Vaivorykštės simbolis, jis transformuojasi į kitą specialų simbolį, priklausomai nuo pasiekto lygio. Didžiojo laimikio juosta prasideda nuo 0 lygio, kuriame Vaivorykštės simbolis veikia įprastai. Po kiekvieno 5-ojo sklaidos simbolio atsiradimo pasiekiamas naujas lygis: 1 lygis: aktyvavus Vaivorykštės simbolį, jis transformuojasi į žalią dobilo simbolį. 2 lygis: aktyvavus Vaivorykštės simbolį, jis transformuojasi į auksinį kibiro simbolį. 3 lygis: aktyvavus Vaivorykštės simbolį, jis transformuojasi į auksinį dobilo simbolį. 4 lygis: kiekviename nemokamame sukime garantuojamas Vaivorykštės arba Ypatingas Vaivorykštės simbolis, o aktyvavus Vaivorykštės simbolį, jis transformuojasi į auksinį dobilo simbolį. Už kiekvieną pasiektą Didžiojo laimikio juostos lygį suteikiami +5 nemokami sukimai.
- Premijos lošimas Slidu, kai šlapia. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Ant plono ledo premijos mechaniką. Visi Auksiniai kvadratų simboliai yra progresyvūs ir išlieka lošimo ekrane visos premijos metu, net ir po to, kai juos aktyvuoja Vaivorykštės simbolis. Kai aktyvuojami Ypatingi Vaivorykštės simboliai, po pilno lošimo ekrane aktyvavimo liks tik tie Auksiniai kvadratų simboliai, kurie buvo lošimo ekrane prieš tai. Minimali monetos vertė yra 1x. Už kiekvieną pasiektą Didžiojo laimikio juostos lygį suteikiami +5 nemokami sukimai.
- Slaptas premijos lošimas Dūminis po vandeniu. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Slidu, kai šlapia premijos mechaniką, o Didžiojo laimikio juosta prasideda nuo 4 lygio ir išlieka šiame lygyje visos premijos metu. Sklaidos simboliai šioje premijoje negali pasirodyti.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės. Sklaidos, Vaivorykštės ir Ypatingos Vaivorykštės simboliai negali pasirodyti tuo pačiu metu.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Kalėdų Senelis („Le Santa“)

3301. Kalėdų Senelis („Le Santa“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti laimintys simboliai, kurie buvo tos kombinacijos dalis, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildo nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Po laimėjusios kombinacijos kvadratų simboliai lošimo ekrane už laimėjusių simbolių bus paryškinti kaip Auksiniai kvadratų simboliai. Jeigu lošimo ekrane yra vaivorykštės simbolis, jis aktyvuos visus Auksinius kvadratų simbolius po to, kai bus išmokėtos visos laimančios kombinacijos. Aktyvuoti Auksiniai kvadratų simboliai atskleis bronzinius, sidabrinius arba auksinius monetų simbolius, Kalėdų senio maišo simbolius ir gali atskleisti žalių arba auksinių dobilų simbolius bei aukso puodo dėžių simbolius. Visi monetų simboliai yra piniginiai laimėjimai, kurie išmokami kaip statymo daugikliai. Bronziniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x. Sidabriniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 5x, 10x, 15x, 20x, Auksiniai monetų simboliai gali turėti šias vertes: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x.
- Kai visi Auksiniai kvadratų simboliai yra atskleisti, aktyvuojami dobilų simboliai. Žalieji dobilų simboliai padaugina visus monetų simbolius arba esamus Kalėdų maišų simbolius gretimose lošimo ekrano pozicijose vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Auksiniai dobilų simboliai padaugina visus monetų simbolius arba esamus Kalėdų maišų simbolius visame lošimo ekrane vienu iš šių daugiklių: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Kai visi dobilų simboliai pritaiko savo daugiklius, aktyvuojami Kalėdų maišų simboliai. Kalėdų maišų simboliai surenka visų monetų simbolių ir kitų Kalėdų maišų simbolių vertes. Kalėdų maišų simboliai aktyvuojami einant būgnais iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę. Kalėdų maišų simboliai nerenka aukso puodo dėžių simbolių. Kai paskutinis Kalėdų maišo simbolis lošimo ekrane yra aktyvuotas, visi likę Auksiniai kvadratų simboliai vėl aktyvuojami ir atskleidžia naujus specialius simbolius – procesas kartojamas. Kai visi atskleidimai ir aktyvavimai baigiami, visų monetų simbolių ir Kalėdų maišų simbolių vertės sudedamos ir padauginamos iš statymo.
- Aukso puodo dėžių simboliai gali pasirodyti lošimo ekrane arba gali būti atskleisti Auksinių kvadratų simboliuose. Aukso puodo dėžių simboliai suteikia keturis skirtingus aukso puodo laimėjimus, kurių vertė priklauso nuo dabartinio statymo. Keturi aukso puodo dėžių simbolių tipai: mažasis: 10x, pagrindinis: 100x, didysis: 1 000x, didžiausias laimėjimas: 20 000x. Kiekvieno aukso puodo vertė rodoma už lošimo ekrano. Aukso puodo dėžių simboliai, kurie atsiranda sukimo metu, bus aktyvuoti, jei jie pasirodys kartu su Vaivorykštės simboliu. Kai Aukso puodo dėžių simbolis atskleidžiamas Auksinių kvadratų simbolyje, jis bus išmokėtas tik po to, kai bus išmokėtos visų monetų ir Kalėdų maišų simbolių vertės. Vienu metu gali pasirodyti tik po vieną kiekvienos aukso puodo vertės tipą, todėl vieno sukimo metu gali atsirasti daugiausia 4 skirtingi Aukso puodo dėžių simboliai. Aukso puodo dėžių simbolių vertės bus sudedamos prieš išmokėjimą. Kai visi laimėjimai yra išmokėti, visi specialūs simboliai ir Auksiniai kvadratų simboliai pašalinami iš lošimo ekrano prieš kitą sukimą.
- Premijos lošimas Tylusis apiplėšimas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, o visi Auksiniai kvadratų simboliai yra progresyvūs ir lieka lošimo ekrane, kol juos aktyvuoja Vaivorykštės simbolis. Minimali monetos vertė yra 1x. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą tuo pačiu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Jam puikiai sekasi. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Tylusis apiplėšimas premijos mechaniką. Visi Auksiniai kvadratų simboliai lieka lošimo ekrane iki premijos pabaigos, net ir po to, kai juos aktyvuoja Vaivorykštės simbolis. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą tuo pačiu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.

- Slaptas premijos lošimas Išjudinti salę. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Ši premija išlaiko Jam puikiai sekasi premijos mechaniką. Kiekvienas sukimas garantuoja 1 Vaivorykštės simbolį, o kai atskleidžiami monetų simboliai, jie visada bus Sidabriniai arba Auksiniai monetų simboliai. Papildomi sklaidos simboliai, išsukti per premijos lošimą tuo pačiu metu, suteikia papildomų nemokamų sukimų: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Melskis Dėl Šešių („Pray for Six“)

3302. Melskis Dėl Šešių („Pray for Six“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Bendras laimėjimų indikatorius. Visi laimėjimai yra kaupiami bendrame laimėjimų indikatoriuje. Jis yra už lošimo ekrano ribų, o sukauptas laimėjimas išmokamas, kai baigiasi visos lavinos funkcijos.
- Verkiančių ratų funkcija. Kai pasirodo „6“ simbolis, jis aktyvuojamas, jei lošimo ekrane yra bent vienas laimėjimas, ir po to, kai baigiasi visos lavinos funkcijos. Jei „6“ simboliai išsukami lavinos metu, jie išsukami jau aktyvuoti. Kai „6“ simbolis aktyvuojamas, toje pačioje pozicijoje suaktyvinamas Verkiančio rato simbolis. Rato simbolis sukasi ir sustoja ant vieno iš šių laimėjimų: piniginio laimėjimo, pridedamo daugiklio, dauginamo daugiklio arba didžiausio laimėjimo, kuris iškart išmokamas. Piniginiai laimėjimai išmokami kaip statymo daugikliai ir parenkami iš bronzinių, sidabrinių arba auksinių reikšmių grupių. Bronzinės: 1x, 2x, 3x, 4x. Sidabrinės: 5x, 10x, 15x, 20x. Auksinės: 25x, 50x, 100x, 250x, 333x, 500x, 666x. Kai Verkiantis rato simbolis sustoja ant daugiklio, jo reikšmė pridedama prie Bendros laimėjimo juostos. Jei surenkami keli daugikliai, jie sujungiami. Jei daugiklis yra pridedami daugikliai, nauja reikšmė pridedama prie esamo daugiklio. Jei daugiklis yra dauginimo daugiklis, nauja reikšmė padaugina esamą daugiklį. Pridedami daugikliai: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 25x, 33x, 333x. Dauginami daugikliai: x2, x3, x4, x5, x10, x20, x33. Kai visi „6“ simboliai yra aktyvuoti, galutinis laimėjimas, sukauptas Bendroje laimėjimo juostoje, padauginamas iš galutinio daugiklio. Po to Bendro laimėjimo juosta atstatoma kitam sukimui.
- Premijos lošimas Piktasis palikuonis. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Premijos lošimas išlaiko pagrindinio lošimo mechaniką, tačiau padidina tikimybę gauti „6“ simbolius. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Chaoso lopšys. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Piktasis palikuonis premijos mechaniką. Papildomai Bendro laimėjimo juosta tampa kaupiamoji – ji renka laimėjimus ir daugiklius iki pat premijos pabaigos. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.

- Slaptas premijos lošimas Lošimas skaistykloje. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Piktasis palikuonis premijos mechaniką. Papildomai kiekvieno sukimo metu garantuojamas bent vienas „6“ simbolis. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Vienu metu ant vieno būgno gali būti išsuktas tik vienas „6“ simbolis.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Ymiro Iškilimas („Rise of Ymir“)

3303. Ymiro Iškilimas („Rise of Ymir“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Ymiro simbolis yra laukinis daugiklis. Kai Ymiro simbolis yra laimėjimo kombinacijoje, laimėjimo vertė padauginama iš jo rodomos reikšmės. Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas Ymiro simbolis, jų reikšmės pirmiausia sudedamos. Kai Ymiro simbolis išsukamas, jis lieka lošimo ekrane ir gauna vieną iš šių daugiklio reikšmių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x. Tada, kai visi laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami, suaktyvinamas nemokamas pakartotinis sukimas. Jei per pakartotinį sukimą išsukami nauji Ymiro simboliai, procesas kartojamas. Tai tęsiasi tol, kol nebepasirodo naujų Ymiro simbolių. Jei ant to paties būgno yra 4 Ymiro simboliai, jie susijungia į vieną Milžinišką Ymiro simbolį. Visų 4 simbolių daugiklių reikšmės sudedamos ir pritaikomos visam Milžiniškam Ymiro simboliui bei visoms laimėjimo kombinacijoms, kurių dalimi jis yra.
- Kai išsukamas didysis daugiklio simbolis, o lošimo ekrane jau yra Ymiro simbolių, visų Ymiro simbolių daugiklių reikšmės sudedamos į vieną bendrą daugiklio simbolį, kuris galioja visiems laimėjimams, kol yra aktyvus. Didysis daugiklio simbolis taip pat suteikia pakartotinį sukimą, kai suaktyvinamas. Bet kurie nauji Ymiro simboliai, išsukti per vėlesnius pakartotinius sukimus, savo daugiklio reikšmę prideda prie didžiojo daugiklio simbolio. Didysis daugiklio simbolis pašalinamas prasidėjus kitam lošimui.
- Premijos lošimas Dievų aušra. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas turi Ymiro užkariavimo ir didžiojo daugiklio funkcijas iš pagrindinio lošimo, su didesne tikimybe išsukti daugiau Ymiro simbolių su didesnėmis daugiklių reikšmėmis. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Ymiro Įsiūtis. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas turi Ymiro užkariavimo ir didžiojo daugiklio funkcijas iš pagrindinio lošimo, o suaktyvintas didysis daugiklio simbolis išlieka aktyvus tarp sukimų iki pat premijos pabaigos. Bet kurio naujo Ymiro simbolio daugiklis, kol aktyvus didysis daugiklio simbolis, yra kaupiamas į bendrą daugiklį ir pritaikomas visiems laimėjimams. Taip pat yra didesnė tikimybė išsukti daugiau Ymiro simbolių su didesnėmis daugiklių reikšmėmis. Jei per

premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.

- Premijos lošimas Ymiro kritimas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 3 gyvybes, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime yra tik šie simboliai: laimėjimo nesuteikiantys „negyvi“ simboliai, Vulkaninis Ymiro simbolis, didysis daugiklio simbolis ir Asgardijos Orbų simboliai. „Negyvi“ simboliai: kiekvienas sukimas premijos metu sunaudoja 1 gyvybę. Kai išsukamas bet kuris simbolis, kuris nėra „negyvas“ simbolis, gyvybės atstatomos iki 3. Jei per 3 sukimus neįvyksta gyvybių atstatymas, premija baigiasi. Vulkaninis Ymiro simbolis yra ypatingas daugiklio simbolis, kurį galima rinkti ir stiprinti įvairiais būdais. Kai Vulkaninis Ymiro simbolis išsukamas, jis lieka savo vietoje lošimo ekrane ir gauna vieną iš šių daugiklių: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x. Kai išsukamas didysis daugiklio simbolis, visų Vulkaninio Ymiro simbolių daugiklių reikšmės sudedamos į bendrą daugiklį, o patys simboliai išlieka lošimo ekrane su savo reikšmėmis. Kai išsukamas Asgardijos Orbų simbolis, surinkta bendro daugiklio reikšmė yra panaudojama ir pridedama prie vieno ar kelių Vulkaninio Ymiro simbolių. Žali Asgardijos Orbų simboliai prideda vertę visiems Vulkaninio Ymiro simboliams tame pačiame būgne. Jei tame būgne nėra Vulkaninio Ymiro simbolių – nieko nevyksta. Auksiniai Asgardijos Orbų simboliai prideda vertę visiems Vulkaninio Ymiro simboliams visame lošimo ekrane. Kai bendras daugiklis panaudojamas tokiu būdu, jo reikšmė nustatoma į 0 ir pašalinama. Kai premija baigiasi, visų lošimo ekrane esančių Vulkaninio Ymiro simbolių reikšmės sudedamos ir padauginamos iš statymo, kad būtų nustatytas galutinis laimėjimas.
- Didysis daugiklio simbolis gali būti išsuktas tik kartu su Ymiro simboliu arba po jo. Sklaidos simboliai Ymiro kritimo premijos metu nepasirodo.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Rūkantis Drakonas („Smoking Dragon“)

3304. Rūkantis Drakonas („Smoking Dragon“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti laimintys simboliai, kurie buvo tos kombinacijos dalis, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildo nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Laukiniai simboliai. Kai išsukamas laukinis arba ypatingas laukinis simbolis, jis gali būti tik paprastas laukinis arba turėti vieną iš šių daugiklių (pridedamųjų): 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x. Laukinis arba ypatingas laukinis simbolis su daugikliu yra laimėjimo kombinacijos dalis, laimėjimo suma padauginama iš to daugiklio. Kai ypatingas laukinis simbolis yra lošimo ekrane per lavinos funkciją, jo daugiklis padvigubėja kiekviename lavinos kritime, kuriame jis dalyvauja. Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas laukinis ir/arba ypatingas laukinis simbolis, jų daugiklių reikšmės pirmiausia sudedamos ir tik tada pritaikomos laimėjimui.
- Kai vienu metu lošimo ekrane išsukami 3 Drakono kiaušinių simboliai, jie aktyvuojami ir iš karto suteikiamas 500x piniginis laimėjimas. Po išmokėjimo Drakono kiaušinių simboliai tampa neaktyvūs, kol

lavinos jų nepašalina iš lošimo ekrano. Vienu metu lošimo lauke negali būti daugiau nei 3 aktyvūs Drakono kiaušinių simboliai.

- Premijos lošimas Laimės gūsis. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlaikoma pagrindinio lošimo mechanika, tačiau padidėja tikimybė išsukti laukinius, ypatingus laukinius arba Drakono kiaušinių simbolius. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Kibirkščiuojančios Turtų krūvos. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Laimės gūsis premijos mechaniką. Papildomai už lošimo ekrano ribų yra daugiklio juosta, kuri nurodo mažiausią galimą visų laukinių arba ypatingų laukinių simbolių, išsuktų lošimo ekrane, daugiklio reikšmę. Daugiklio juosta prasideda nuo minimalios reikšmės – 1x. Kiekvieną kartą sukaupus 10 eilių lavinos funkciją, daugiklio juosta pakyla vienu lygiu (iki maksimalaus lygio). Galimos daugiklio juostos reikšmės kiekviename lygyje yra: 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 25x. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Ypatingas premijos lošimas Ugnis ir laimė. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Kibirkščiuojančios Turtų krūvos premijos mechaniką. Papildomai: kiekvieno sukimo metu garantuojamas bent vienas laimėjimas, kiekviename sukime išsukami laukinis arba ypatingas laukinis simboliai, Daugiklių juosta prasideda nuo 5x ir auga progresyviai. Sklaidos simboliai šioje premijoje neišsukami.
- Laukinis arba ypatingas laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Atėnės Ietis („Spear of Athena“)

3305. Atėnės Ietis („Spear of Athena“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Deivės pakartotiniai sukimai. Kai susidaro laiminti kombinacija, jos simboliai pažymimi liepsnojančiu rėmelio simboliu ir suaktyvina Deivės pakartotinį sukimą. Pakartotinio sukimo metu liepsnojantys rėmelio simboliai ir juose esantys simboliai lieka vietoje (prilimpa). Jei Fortūnos simbolis dalyvauja šiame sukime, jis pažymimas mėlynu liepsnojančiu rėmelio simboliu. Sklaidos simboliai, išsukti kartu su „prilipusia“ laimėjimo kombinacija, taip pat tampa prilipę, bet be liepsnojančių rėmelio simbolių.
- Fortūnos atskleidimo funkcija. Jei po Deivės pakartotinio sukimo lošimo ekrane yra Fortūnos simbolis, po visų laimėjimų išmokėjimo jis aktyvuoja visus liepsnojančius rėmelio simbolius. Aktyvuoti liepsnojančio rėmelio simboliai atskleidžia specialius simbolius: Bronzinius, Sidabrinius arba Auksinius monetų simbolius, taip pat gali atskleisti Amforos, Žalio skydo arba Raudono skydo simbolius. Visi monetų simboliai yra piniginiai laimėjimai, išmokami kaip statymo daugikliai: Bronziniai monetų simboliai: 0.2x,

0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x. Sidabriniai monetų simboliai: 5x, 10x, 15x, 20x. Auksiniai monetų simboliai: 25x, 50x, 100x, 250x, 500x. Po to, kai atskleidžiami visi liepsnojantys rėmelio simboliai, aktyvuojami skydo simboliai: Žalias skydo simbolis padaugina šalia esančių monetų arba amforų simbolių reikšmes (x2, x3, x4, x5, x10, x20). Raudonas skydo simbolis padaugina visų lošimo ekrane esančių monetų arba amforų simbolių reikšmes (x2, x3, x4, x5, x10, x20). Po skydo simbolių aktyvavimo suaktyvinami amforos simboliai. Jie surenka visų monetų ir kitų amforų simbolių reikšmes lošimo ekrane ir sukaupia bendrą sumą. Amforos simboliai aktyvuojami einant būgnais iš viršaus į apačią, iš kairės į dešinę. Kai visos monetų ir amforų simbolių reikšmės surenkamos, likę liepsnojantys rėmelio simboliai vėl aktyvuojami ir atskleidžia naujus specialius simbolius – procesas kartojamas. Kai visi atskleidimai ir aktyvacijos baigiami, visų monetų ir amforų simbolių vertės sudedamos ir padauginamos iš statymo. Liepsnojantys rėmelio simboliai, fortūnos simboliai ir specialūs simboliai pašalinami iš lošimo ekrano prasidėjus kitam sukimui.

- Premijos lošimas Karo pranašystė. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlaikoma pagrindinio lošimo mechanika. Papildomai visi liepsnojantys rėmelio simboliai lieka lošimo ekrane iki pat premijos pabaigos, net ir po to, kai juos aktyvuoja Fortūnos simbolis. Mažiausia monetos simbolio vertė yra 1x. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus. 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Trojos apsiaustas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 12 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Karo pranašystės premijos mechaniką. Kiekvieną kartą, kai suaktyvinamas Fortūnos simbolis, garantuotai atskleidžiamas bent 1 Skydo simbolis. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 FS simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 FS simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Slaptas ypatingas premijos lošimas Atėnės iškilimas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 12 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Karo pranašystės premijos mechaniką. Papildomai kiekvieno sukimo metu garantuojamas Fortūnos simbolis. Kai atskleidžiami monetų simboliai, jie visada būna Sidabriniai arba Auksiniai monetų simboliai. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Saulės Princesė („Sun Princess“)

3306. Saulės Princesė („Sun Princess“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Saulės spindulio rėmelio simboliai gali būti išsukti ant mažos vertės simbolio, didelės vertės simbolio arba laukinio simbolio sukimo pradžioje ir suaktyvinami po to, kai tame sukime išmokami visi laimėjimai. Kai Saulės spindulio rėmelio simbolis aktyvuojamas, jis juda tiesiomis linijomis lošimo ekrane ir paverčia visus simbolius savo kelyje į tą patį simbolio tipą, ant kurio buvo išsuktas. Saulės spindulio rėmelio simbolis gali judėti dviem arba keturiomis kryptimis (jei yra vietos): vertikaliai ir horizontaliai, priklausomai nuo jo tipo. Vertikalus rėmelio simbolis juda aukštyn ir žemyn iki lošimo ekrano krašto. Horizontalus rėmelio simbolis juda į kairę ir dešinę iki kraštų. Keturių krypčių rėmelio simbolis juda į visas puses – aukštyn, žemyn, kairėn ir dešinėn. Kai Saulės spindulio simbolis baigia judėti, laimėjimai skaičiuojami pagal naujai susiformavusias simbolių grupes. Jei Saulės spindulio rėmelio simbolis pereina per laukinį simbolį, jam pridedamas +2x pridedamasis daugiklis. Šis daugiklis įtraukiamas į laimėjimą iš Saulės spindulio simbolio. Laukinis daugiklis padidėja dar +2x kiekvieną kartą, kai jį pasiekia Saulės spindulio rėmelio simbolis. Jei yra daugiau nei vienas laukinis daugiklis, jų reikšmės sudedamos ir pritaikomos visam laimėjimui. Vieno sukimo pradžioje gali būti išsuktas tik vienas Saulės spindulio rėmelio simbolis.
- Jei Saulės spindulio rėmelio simbolis juda per mažos vertės simbolius, didelės vertės simbolius arba laukinį simbolį, kuris yra tokio pat tipo kaip simbolis, ant kurio buvo išsuktas Saulės spindulio simbolis, suaktyvinama grandinės reakcijos funkcija. Tuomet ant antro simbolio atsiranda naujas Saulės spindulio rėmelio simbolis, kuris vėl juda per lošimo ekraną pagal savo tipą. Ši funkcija gali tęstis tol, kol užpildomas visas lošimo ekranas.
- Premijos lošimas Saulės giraitė. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlaikoma pagrindinio lošimo mechanika, tačiau padidėja tikimybė išsukti Saulės spindulių rėmelio simbolius. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Saulės ugnies rūmai. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlaikoma Saulės giraitės premijos mechanika. Kai Saulės spindulio rėmelio simbolis juda per laukinį simbolį, tas laukinis simbolis gauna +2x daugiklį, tampa prilipęs ir lieka lošimo ekrane su daugikliu iki pat premijos pabaigos. Daugiklis didėja dar +2x kiekvieną kartą, kai tą laukinį simbolį pasiekia Saulės spindulio rėmelio simbolis. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Slaptas ypatingas premijos lošimas Auksinis užtemimas. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Saulės ugnies rūmų premijos mechaniką, o kiekvieno sukimo metu garantuojamas bent 1 Saulės spindulio rėmelio simbolis. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės. Saulės spindulių rėmelio simboliai negali būti išsukti ant sklaidos simbolių.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

Superžvaigždžių Septynetai („Superstar Sevens“)

3307. Superžvaigždžių Septynetai („Superstar Sevens“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kai susidaro laiminti kombinacija, visi įprasti laimintys simboliai, kurie buvo tos kombinacijos dalis, pašalinami iš lošimo ekrano, o jų vietas užpildo nauji simboliai, nusileidžiantys iš viršaus.
- Visi kiekvieno sukimo metu gauti laimėjimai kaupiami bendroje laimėjimų juostoje už lošimo ekrano ribų. Sukaupti laimėjimai išmokami sukimo pabaigoje.
- Lavinos skaitiklis aktyvuojamas, kai tame pačiame sukime išsukamas Žaibo simbolis ir laimėjimas. Kai Lavinos skaitiklis aktyvuojamas, visi simboliai, kurie nesudaro laimėjimo ir yra pašalinami per lavinas, yra surenkami ir paverčiami į daugiklio vertę. Kiekvienas surinktas mažos vertės simbolis prideda +1x pridedamąjį daugiklį, o kiekvienas didelės vertės simbolis prideda +2x pridedamąjį daugiklį, kuris matomas Bendroje laimėjimų juostoje. Lavinos skaitiklis lieka aktyvus iki sukimo pabaigos. Galutinis laimėjimas padauginamas iš lavinos skaitiklio daugiklio.
- Jei išsukamas ypatingas žaibo simbolis ir yra laimėjimas Bendroje laimėjimų juostoje, galutinis laimėjimas pabaigoje papildomai padauginamas iš papildomo daugiklio. Ypatingo žaibo simbolio daugikliai gali būti: x5, x6, x7, x8, x9, x10, x25, x50, x77, x100. Viename sukime gali būti išsuktas tik vienas ypatingas žaibo simbolis. Jei vienu metu išsukami 6 sklaidos simboliai, iš karto suteikiamas maksimalus laimėjimas.
- Premijos lošimas Būgno įkrova. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 3 sklaidos simboliai. Šiame premijos lošime išlaikoma pagrindinio lošimo mechanika, tačiau padidėja tikimybė išsukti Žaibo ir ypatingo žaibo simbolius. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas Laimingas smūgis. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 4 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Būgno įkrovos premijos mechaniką, o kiekvieno sukimo metu garantuojamas Žaibo simbolis. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Slaptas ypatingas premijos lošimas Sultingas smūgis. Ši premija aktyvuojama suteikiant 10 nemokamų sukimų, kai pagrindiniame lošime vienu metu išsukami 5 sklaidos simboliai. Šis premijos lošimas išlaiko Laimingo smūgio premijos mechaniką. Bendra laimėjimų juosta yra kaupiamoji, o galutinis laimėjimas išmokamas premijos pabaigoje. Epiniai žaibo simboliai šiame premijos lošime nepasirodo. Jei per premijos lošimą vienu metu išsukami papildomi sklaidos simboliai, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 sklaidos simboliai suteikia +2 nemokamus sukimus, 3 sklaidos simboliai suteikia +4 nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius iš išmokų lentelės. 6 sklaidos simboliai, suteikiantys maksimalų laimėjimą, nėra išsukami premijų metu.
- Premijos pirkimas. Lošime siūloma premijos pirkimo galimybė. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kai premijos pirkimas yra aktyvuotas, kiekvienas sukimas užtikrina premijos funkciją. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Premijos pirkimo funkcija lieka aktyvi tol, kol yra išjungiama.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. rugpjūčio 6 d. įsakymu Nr. DIE-290

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas bei papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.3308-2.3341 (tiekėjo „Peter & Sons“ lošimai) ir 2.3342-2.3365 (tiekėjo „Amatic“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.3308. Abrakadabra („Abrakadabra“)
2.3309. Alibi („Alibi“)
2.3310. Animafija („Animafia“)
2.3311. Raudonbarzdis („Barbarossa“)
2.3312. Raudonbarzdžio Drakonų Imperija („Barbarossa Dragon Empire“)
2.3313. Raudonbarzdžio Kerštas („Barbarossa Revenge“)
2.3314. Kraujo Klubas („Blood Club“)
2.3315. Knygų Knyga („Book of Books“)
2.3316. Sprogimų Ūkis („Boom Farm“)
2.3317. Kramtomoji Guma Ir Robotas („Bubblegum and Robo“)
2.3318. Zuikių Apiplėšimas („Bunny Heist“)
2.3319. Kask Gilyn! („Dig It!“)
2.3320. Epinė Helada („Epic Hellas“)
2.3321. Piktasis Velnias („Evil Devil“)
2.3322. Ledynmetis („Frozen Age“)
2.3323. Vaiduoklių Tėvas („Ghost Father“)
2.3324. Pabudęs Vaiduoklių Tėvas („Ghostfather Awakened“)
2.3325. Nykštukai Ir Milžinai („Gnomes and Giants“)
2.3326. Godžioji Alisa („Greedy Alice“)
2.3327. Medžiotojas Piteris („Peter Hunter“)
2.3328. Legendinis Džonanas („Johnan Legendarian“)
2.3329. Monstrų Blokai („Monster Blox“)
2.3330. Musašio Legenda („The Legend of Musashi“)
2.3331. Mutagenai („Mutagenes“)
2.3332. Pop Cop („Pop Cop“)
2.3333. Eliksyro Galia („Potion Power“)
2.3334. Robinas – Šervudo Maištininkai („Robin - Sherwood Marauders“)
2.3335. Rūdžių Pasaulis („Rust World“)
2.3336. Likimo Smėlis („Sands of Destiny“)
2.3337. Perkūno Vanagas („Thunderhawk“)

2.3338. Vudu Prakeiksmas („Voodoo Hex“)
2.3339. Vandens blokai („Water Blox“)
2.3340. Garo Dirbtuvės („Steamworks The Workshop“)
2.3341. Zombių Kelias („Zombie Road“)
2.3342. Visais Būdais Karšti Vaisiai („All Ways Hot Fruits“)
2.3343. Degantys Varpai („Bells on Fire“)
2.3344. Bilis Milijardierius („Billyonaire“)
2.3345. Bilis Milijardierius Premijos Pirkimas („Billyonaire Bonus Buy“)
2.3346. Liepsnojantys Varpai 20 („Blazing Bells 20“)
2.3347. Actekų Knyga („Book of Aztec“)
2.3348. Turtų Knyga („Book of Fortune“)
2.3349. Grynieji & Krabas („Cash & Crab“)
2.3350. Ugninis 7 („Fiery 7’s“)
2.3351. Karštas Pasirinkimas Prabangus („Hot Choice Deluxe“)
2.3352. Karštieji Vaisiai 100 („Hot Fruits 100“)
2.3353. Karštieji Vaisiai 20 („Hot Fruits 20“)
2.3354. Karštieji Vaisiai 27 („Hot Fruits 27“)
2.3355. Karštieji Vaisiai 40 („Hot Fruits 40“)
2.3356. Karštas Sklaidos Simbolis Prabangus („Hot Scatter Deluxe“)
2.3357. Karalius Midas („King Midas“)
2.3358. Laimingasis Juokdarys 10 („Lucky Joker 10“)
2.3359. Laimingasis Juokdarys 10 Grynųjų Sukimų („Lucky Joker 10 Cash Spins“)
2.3360. Laimingasis Juokdarys 10 Papildomų Dovanų („Lucky Joker 10 Extra Gifts“)
2.3361. Laimingasis Juokdarys 5 („Lucky Joker 5“)
2.3362. Sėkmingos Kiaulytės („Lucky Piggies“)
2.3363. Saulės Deivės („Sun Goddess“)
2.3364. Laukinis Drakonas („Wild Dragon“)
2.3365. Laukinis Ryklys („Wild Shark“)

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3308-3365 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Abrakadabra („Abrakadabra“)

3308. Abrakadabra („Abrakadabra“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime naudojamos lavinos funkcijos. Jei susidaro laiminti simbolių kombinacija, laimintys simboliai pašalinami ir aktyvuojama nauja lavinos funkcija. Karaliaus būgnas į tuščias vietas išsuka laukinius simbolius su iki 2 gyvybėmis, o po to išsukami nauji simboliai.
- Globalaus daugiklio simbolis didėja kiekvienos lavinos metu, pridedant prie ankstesnio daugiklio +1, +2, +3 ir t. t. Kai nebelieka laimančių kombinacijų, daugiklio simbolis atstatomas į pradinę reikšmę.

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kurioje būgno vietoje.
- 3 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją, suteikiančią 7 nemokamus sukimus. Globalus daugiklio simbolis nėra atstatomas ir išlieka aktyvus iki funkcijos pabaigos. Galios būgne gali pasirodyti galios papildymo simboliai, kurie: suteikia papildomų nemokamų sukimų; padidina globalaus daugiklio simbolį. Nemokamų sukimų lošimas vyksta naudojant tą patį statymą, kuris buvo atliktas aktyvavus funkciją. Nemokamų sukimų metu papildomi nemokami sukimai negali būti aktyvuojami.
- 4 sklaidos simboliai aktyvuoja ypatingą nemokamų sukimų funkciją, suteikiančią 7 sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia dar 2 papildomus ypatingus nemokamus sukimus. Papildomo nemokamo sukimo simbolis galios būgne suteikia 1–3 papildomus sukimus. Ypatingų nemokamų sukimų metu galioja tos pačios funkcijos kaip ir įprastuose nemokamuose sukimuose, tačiau daugiklio galios papildymo simboliai gali padidinti globalų daugiklio simbolį iki 3 vienu metu.
- Galios būgno simboliai išsukami į lošimo ekraną, kai pašalinami laimėjimą suteikiantys simboliai. Galios būgne yra trijų tipų simboliai: laukiniai simboliai su iki 3 gyvybių, kurie užpildo tuščias vietas lošimo ekrane. Galios papildymo simboliai: papildomo nemokamo sukimo simbolis ir daugiklio galios papildymo simboliai.
- Daugiklio galios papildymo simboliai. Išsukami tik nemokamų sukimų ir ypatingų nemokamų sukimų metu. Kai šis simbolis iškrenta: nemokamų sukimų metu jis padidina esamą daugiklio simbolį 1; ypatingų nemokamų sukimų metu jis gali padidinti daugiklio simbolį 1–3. Jeigu vienu metu aktyvuojami keli daugiklio galios papildymo simboliai, jų suteikiami daugiklio simboliai susumuojami.
- Laukinių simbolių gyvybės. Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai turi 1–2 gyvybes. Ypatingų nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai turi 1–3 gyvybes. Laukinis simbolis lieka lošimo ekrane tol, kol išnaudojamos visos jo gyvybės. Gyvybės iš laukinių simbolių atimamos tik tada, kai jie dalyvauja laimėjime kombinacijoje.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti 1,2x didesnį statymą, kad padvigubintų galimybes aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjai gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją pasirinkus pageidaujamą statymo dydį. Lošėjas gali sumokėti 80 x didesnį statymą, kad gautų 7 nemokamus sukimus. Lošėjas gali sumokėti 160 x didesnį statymą, kad gautų 7 arba 9 ypatingus nemokamus sukimus. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Alibi („Alibi“)

3309. Alibi („Alibi“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Vienas ar daugiau paslapties simbolių gali atsitiktinai būti išsuktas lošimo ekrane ir aktyvuoti vieną iš 3 paslapties funkcijų. Kiekvienas paslapties simbolis aktyvuoja tik vieną paslapties funkciją. Paslapties funkcijos gali būti aktyvuojamos atskirai arba kartu su kitu laimėjimu to paties sukimo metu.
- Pirmiausia išmokamos įprastos laimėjimo kombinacijos. Tuomet, jei paslapties simbolis aktyvuoja paslapties funkciją ir dėl jos susidaro nauja laiminti kombinacija, po funkcijos pritaikymo laimėjimai išmokami pakartotinai.

- Kartu su paslapties simboliais gali atsitiktinai pasirodyti daugiklio simbolis. Aktyvavus paslapties funkciją, išsukamas ir daugiklio simbolis. Daugiklio simbolio reikšmė gali būti x1, x2, x3, x5 ir didesnė. Daugiklio simbolis taikomas tik tam laimėjimui, kuris gaunamas aktyvavus paslapties funkciją.
- Laukiniai simboliai gali atsitiktinai būti išsukti bet kuriame būgne. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir paslapties simbolį.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Nemokami sukimai lošiami su statymu, kuriuo buvo aktyvuota funkcija. Nemokamų sukimų metu papildomi nemokami sukimai negali būti aktyvuojami. 3 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus. 4 sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus. 5 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu garantuotai aktyvuojama paslapties funkcija. Po kiekvieno sukimo daugiklio simbolis gali atsitiktinai padidėti x1, x2, x3, x5 arba x7, taip padidindamas galimus laimėjimus nemokamų sukimų metu. Daugiklio simbolis nėra atstatomas nemokamų sukimų metu ir išlieka aktyvus iki funkcijos pabaigos. Jei lošimo ekrane yra 2 ar daugiau daugiklio simbolių, jų reikšmės sudedamos ir pritaikomos bendram laimėjimui.
- Paslapties funkcijos. Paslapties simboliai virsta atsitiktiniais simboliais (išskyrus laukinius ir sklaidos simbolius), po to išmokami laimėjimai. Yra 3 paslapties funkcijų tipai: išsiplečianti funkcija – paslapties simboliai išsiplečia ir uždengia visą būgną, kuriame jie buvo išsukti. Gretimų simbolių funkcija – paslapties simboliai pakeičia greta esančius simbolius kairėje ir dešinėje pusėse. Transformacijos funkcija – paslapties simboliai pasirenka vieną iš simbolių lošimo ekrane ir paverčia jį kitu atsitiktiniu to paties tipo simboliu.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti papildomai 1,20x statymo sumos, kad padvigubintų galimybę aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjai gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją pasirinkus pageidaujamą statymo dydį. Lošėjas gali sumokėti 80 x didesnį statymą, kad gautų 7 nemokamus sukimus. Lošėjas gali sumokėti 80 x didesnį statymą, kad gautų atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių (7–12). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Animafija („Animafia“)

3310. Animafija („Animafia“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 40 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime atsitiktinai aktyvuojami skirtingų tipų galios laukiniai simboliai. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simboliai gali pasirodyti tik 2-ajame, 3-iajame ir 4-ajame būgnuose.
- Kas 2 surinkti sklaidos simboliai padidina rinkimo matuoklio simbolio lygį, kuris prideda papildomų nemokamų sukimų prie kitos nemokamų sukimų funkcijos. Rinkimo matuoklio simbolis rodomas lošimo ekrano viršuje. Kai rinkimo matuoklio simbolis užpildomas, pakanka išsukti 3 sklaidos simbolius, kad būtų suteikta 20 nemokamų sukimų. 3 sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Galios laukinių simbolių funkcija aktyvuojama atsitiktinai ir gali suteikti vieną iš šių funkcijų: atsitiktiniai laukiniai simboliai – lošimo ekrane atsitiktinai išdėstomi 4–15 laukinių simbolių. Išsiplečiantys laukiniai simboliai – uždengia visą būgną ir gali atsitiktinai pasirodyti 1–5 būgnuose. Monstro laukinis simbolis –

atsitiktinėje lošimo ekrano vietoje gali pasirodyti nuo 1 būgno ir 1 eilės iki 5 būgno ir 5 eilių dydžio laukinis simbolis.

- Nemokami sukimai. 3 sklaidos simboliai suteikia nuo 6 iki 20 nemokamų sukimų, priklausomai nuo rinkimo matuoklio simbolio lygio. Kiekvienas pasiektas lygis suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus. Jei sklaidos simbolis išsukamas po prilipusiu laukiniu simboliu, jis taip pat padidina matuoklio simbolio lygį. Rinkimo matuoklio simbolis atstatomas pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai.
- Nemokamų sukimų metu aktyvuojami judantys laukiniai simboliai su matuoklio simbolio lygio kėlimo funkcija. Kuo aukštesnis matuoklio simbolio lygis, tuo didesni monstro laukiniai simboliai juda lošimo ekrane.
- Judantys monstro laukiniai simboliai gali didėti nuo 1 būgno ir 1 eilės iki 5 būgno ir 5 eilių dydžio.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti papildomai 0,2x statymo sumos, kad padvigubintų galimybę aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjai gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją pasirinkus pageidaujamą statymo dydį. Lošėjai gali aktyvuoti 6 nemokamus sukimus, 20 nemokamų sukimų arba atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Raudonbarzdis („Barbarossa“)

3311. Raudonbarzdis („Barbarossa“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime yra laukinis simbolis, kuris pakeičia visus įprastus simbolius. Laukinis simbolis gali pasirodyti pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Lavinos funkcija. Kiekvienas laimėjimas aktyvuoja lavinos funkciją. Laimėjimą suteikę simboliai pašalinami, vienoje iš laimėjimą suteikusių pozicijų pridedamas laukinis simbolis, o likusios tuščios vietos užpildomos naujais simboliais. Lavinos funkcija kartojama tol, kol nesusidaro naujų laimėjimų.
- Daugiklio simbolis. Kiekvienos lavinos metu bendras daugiklio simbolis padvigubėja. Pagrindiniame lošime daugiklio simbolis atstatomas po kiekvieno laimėjimo nesuteikiančio sukimo arba pasibaigus lavinų funkcijai. Nemokamų sukimų metu daugiklio simbolis nėra atstatomas iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.
- Daugiklio šuolio funkcija – atsitiktinė galimybė, kai daugiklio simbolis pakils vienu lygiu aukščiau. Tai gali pasikartoti iki 3 kartų iš eilės.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3 sklaidos simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus. Būgnų daugiklio simboliai nėra atstatomi tarp nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį statymą, kuriuo buvo aktyvuota funkcija. Nemokamų sukimų metu papildomi nemokami sukimai negali būti aktyvuojami.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti papildomai 0,25x statymo sumos, kad padvigubintų galimybę aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjai gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją pasirinkus pageidaujamą statymo dydį. Lošėjas gali sumokėti 100 x didesnį statymą, kad aktyvuotų nemokamų sukimų funkciją

(pradedant nuo 7 nemokamų sukimų). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Raudonbarzdžio Drakonų Imperija („Barbarossa Dragon Empire“)

3312. Raudonbarzdžio Drakonų Imperija („Barbarossa Dragon Empire“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Lavinos funkcija. Bet kuris laimėjimas aktyvuoja lavinos funkciją. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, o vienoje iš laimėjimą sudariusių pozicijų atsiranda laukinis simbolis. Tuomet nauji simboliai krenta ir užpildo tuščias lošimo ekrano vietas. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol nesusidaro naujų laimėjimų. Laukiniai simboliai išnyksta po laimėjimo suteikimo ir vėl gali pasirodyti naujos lavinos funkcijos metu.
- Dvigubo daugiklio sistemos funkcija – daugiklio funkcija, prasidedanti nuo x1, kuri kiekvieno sekančio žingsnio metu padvigubėja ir taikoma laimėjimui po kiekvienos lavinos funkcijos. Pagrindiniame lošime daugiklio simbolis atstatomas po kiekvieno laimėjimo nesuteikiančio sukimo arba pasibaigus lavinos funkcijai. Nemokamų sukimų metu daugiklio simbolis nėra atstatomas iki funkcijos pabaigos.
- Daugiklio grandinės funkcijos simboliai: įprastas kamuolio simbolis – suteikia daugiklio simbolį. Auksinis kamuolio simbolis – garantuoja laimėjimą. Laukinis kamuolio simbolis – suteikia papildomą laukinį simbolį. Daugiklio šuolio kamuolio simbolis – praleidžia vieną daugiklio žingsnį.
- 3 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus. Daugiklio simboliai nemokamų sukimų metu nėra atstatomi tarp sukimų. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris aktyvavo funkciją. Nemokamų sukimų funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinai.
- Galios nemokami sukimai. Juos galima aktyvuoti tik per premijos pirkimo funkciją. 3 sklaidos simboliai suteikia 7 galios nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia 2 papildomus galios nemokamus sukimus. Skirtumas nuo įprastų nemokamų sukimų yra tas, kad galios nemokamuose sukimuose dažniau pasirodo specialūs kamuolio simboliai ir didesni laimėjimai.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti papildomai 1,5x statymo, kad padidintų galimybę aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Už x110 statymo suteikiami 7 nemokami sukimai. Už x220 statymo suteikiami 7, 9 arba 11 atsitiktinių nemokamų sukimų. Už x330 statymo suteikiami 7, 9 arba 11 galios nemokamų sukimų. Šiuose sukimuose dažniau pasirodo specialūs kamuolio simboliai ir didesni laimėjimai. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Raudonbarzdžio Kerštas („Barbarossa Revenge“)

3313. Raudonbarzdžio Kerštas („Barbarossa Revenge“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20

- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime yra laukinis simbolis, kuris pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų režime. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- Laimėjimai aktyvuoja lavinos funkciją. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, vienoje iš laimėjusių pozicijų pridedamas laukinis simbolis, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimų.
- Bendras daugiklio simbolis didėja po kiekvienos lavinos funkcijos. Pagrindiniame lošime bendras daugiklio simbolis atstatomas po kiekvieno laimėjimo nesuteikiančio sukimo arba laimėjimo nesuteikiančios lavinos funkcijos. Nemokamų sukimų metu daugiklio simbolis neatstatomas iki visos funkcijos pabaigos.
- Auksinis daugiklio funkcija. Aktyvavus šią funkciją garantuojamas laimėjimas.
- Dvigubinimo funkcija. Kiekviena lavinos funkcija padvigubina bendrą daugiklį.
- Daugiklio šuolio funkcija – atsitiktinė galimybė, kai daugiklio simbolis pakils vienu lygiu aukščiau. Tai gali pasikartoti iki 3 kartų iš eilės.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia dar 2 papildomus nemokamus sukimus. Daugiklio simboliai tarp sukimų nėra atstatomi. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris aktyvavo funkciją. Nemokamų sukimų funkcijos pakartotinai aktyvuoti negalima.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjai gali sumokėti papildomai 0,5x statymo dydžio, kad padvigubintų tikimybę gauti nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjai gali sumokėti 100x statymo dydžio, kad iš karto gautų 7 nemokamus sukimus pasirinktu statymu. Taip pat galima sumokėti 200x statymo dydžio, kad gauti atsitiktiniai nemokami sukimai (nuo 7 iki 11) pasirinktu statymu. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Kraujo Klubas („Blood Club“)

3314. Kraujo Klubas („Blood Club“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai gali atsitiktinai pasirodyti bet kuriame būgne. Jie pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Pagrindiniame lošime naudojamas būgno daugiklio simbolis, kuris pritaikomas, kai laimėjimas apima būgną, virš kurio yra aktyvus daugiklio simbolis.
- Monetų simbolių rinkimas. Monetos simboliai pasirodo lošimo ekrane ir suteikia piniginius laimėjimus. Kai monetos simbolis išsukamas būgne, jis tampa lipniu ir išlieka 3 sukimus. Jei tame pačiame būgne pasirodo naujas monetos simbolis, sukimų skaitiklis atstatomas iš naujo. Kai būgnas visiškai užsipildo

monetos simboliais, jų vertė surenkama kaip piniginis laimėjimas ir pritaikomas virš būgno esantis daugiklio simbolis.

- Lošimo pradžioje daugiklio simbolio langelio simboliai virš būgnų yra uždaryti ir atitinka ×1 daugiklį. Daugiklio simbolio langelio simbolis atsidaro, kai po juo esančiame būgne susidaro laimėjimas. Laimintys deriniai padidina kiekvieno laimėjime dalyvaujančio būgno daugiklį +1. Laimėjimas padauginamas iš visų daugiklių simbolių, esančių virš laimėjime dalyvaujančių būgnų. Kai būgnas visiškai užsipildo monetos simboliais ir jie surenkami, virš būgno esantis daugiklio simbolis pritaikomas, o jo reikšmė padidėja +1. Jei būgne yra monetos simbolių, daugiklio simbolis išlieka aktyvus tol, kol nesibaigia būgno sukimų skaitiklis. Jei į būgną nepatenka naujų monetos simbolių ir nesusidaro naujų laimėjimų, daugiklio simbolis išlieka dar 1 sukimą.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu, kuris aktyvavo funkciją. Nemokamų sukimų funkcijos pakartotinai aktyvuoti negalima. Nemokamų sukimų pradžioje visų būgnų daugiklio simboliai nustatomi į ×1 ir nėra atstatomi. Visos kitos daugiklio simbolių taikymo taisyklės išlieka tokios pačios kaip pagrindiniame lošime. Taip pat yra atsitiktinė galimybė paskutinio nemokamo sukimo metu surinkti dalį anksčiau nesurinktų monetos simbolių. 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. 4 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų. 5 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjai gali sumokėti papildomai 1,20× statymo dydžio, kad padvigubintų galimybes aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjai gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją pasirinkę norimą statymo dydį. Suteikiama nuo 10 iki 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų pirkimas – suteikiama 10 nemokamų sukimų. Atsitiktinių nemokamų sukimų pirkimas – suteikiama nuo 12 iki 15 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Knygų Knyga („Book of Books“)

3315. Knygų Knyga („Book of Books“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. 2 sklaidos simboliai suteikia galios papildymo simbolį. 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Galios papildymo simboliai. Išsukus 2 sklaidos simbolius suteikiamas vienas iš šių papildymų, kuris pridedamas prie būsimos nemokamų sukimų funkcijos: 1 arba 2 papildomi nemokami sukimai; papildomas išsiplečiantis simbolis; x1 arba x2 išsiplečiančių simbolių daugiklis, kuris padidina iš išsiplečiančių simbolių gautus laimėjimus. Surinkti išsiplečiančių simbolių daugikliai sumuojami.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai lošimo ekrane išsukami 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuriuo buvo aktyvuota funkcija. Išsukus 3 sklaidos simbolius, nemokami sukimai vyksta 5 būgnų ir 3 eilių dydžio lošimo ekrane su 10 laimėjimo linijų. Išsukus 4 sklaidos simbolius, nemokami sukimai vyksta 5 būgnų ir 4 eilių dydžio lošimo ekrane su 20 laimėjimo linijų. Išsukus 5 sklaidos simbolius, nemokami sukimai vyksta 5 būgnų ir 5 eilių dydžio lošimo ekrane su 40 laimėjimo linijų. Suteikiami 7 nemokami sukimai bei visi papildomi nemokami sukimai, gauti iš surinktų galios papildymo simbolių. Nemokamų sukimų funkcija lošiama su visais surinktais galios papildymo simboliais. Galios papildymo simboliai atstatomi pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai.

- Kai apskaičiuojamas įprastas laimėjimas ir lošimo ekrane yra išsiplečiančių simbolių, jie išsiplečia ir uždengia visą būgną, kuriame yra, o už tai suteikiamas papildomas laimėjimas. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje aktyvūs išsiplečiantys simboliai parenkami atsitiktinai. Išsiplečiančių simbolių negali pakeisti laukiniai simboliai. Išsiplečiantys simboliai suteikia laimėjimus net ir tada, kai nėra gretimose pozicijose. Išsiplečiančių simbolių laimėjimai visuomet skaičiuojami pagal 10 laimėjimo linijų, nepriklausomai nuo lošimo ekrano dydžio. Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuojama pakartotinai. Nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar daugiau sklaidos simbolių suteikiami papildomi nemokami sukimai, galios papildymo simboliai ir lošimo ekrano išplėtimas: 2 sklaidos simboliai suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą ir 1 atsitiktinį galios papildymo simbolį; 3 sklaidos simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus ir 1 atsitiktinį galios papildymo simbolį; 4 sklaidos simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus, 1 atsitiktinį galios papildymo simbolį ir išplečia lošimo ekraną iki 5 būgnų ir 4 eilių; 5 sklaidos simboliai suteikia 7 papildomus nemokamus sukimus, 1 atsitiktinį galios papildymo simbolį ir išplečia lošimo ekraną iki 5 būgnų ir 5 eilių. Likusių nemokamų sukimų skaičius rodomas viršutiniame kairiajame skaitiklyje. Išsiplečiantiems simboliams taikomas daugiklis rodomas viršutiniame dešiniajame skaitiklyje. Einamojo sukimo išsiplečiantys simboliai rodomi po lošimo ekranu.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti papildomai 1,5x statymo sumos, taip padidindamas galimybę aktyvuoti premijos lošimą.

Sprogimų Ūkis („Boom Farm“)

3316. Sprogimų Ūkis („Boom Farm“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir 8 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas, kai lošimo ekrane išsukami 8 ar daugiau vienodų simbolių bet kurioje pozicijoje. Jei susidaro laiminti kombinacija, laimintys simboliai pašalinami ir aktyvuojama nauja lavinos funkcija. Nauji simboliai krenta žemyn ir užpildo tuščias vietas. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol susidaro naujų laimėjimų.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Pagrindiniame lošime yra 3 tipų dėžės simboliai, kurie atrakinti suteikia piniginius laimėjimus. Surinkti laimėjimai kaupiami ir apskaičiuojami pagal esamą statymą.
- Kiekvieno sukimo pradžioje lošimo ekranas atnaujinamas nauju dėžių simbolių išdėstymu. Kiekvienas dėžės simbolis atitinka vieną simbolio poziciją lošimo ekrane ir slepia piniginį laimėjimą. Norint atsiimti dėžės simbolyje esantį laimėjimą, reikia atrakinti visas jo pozicijas surinkus reikiamą smūgių skaičių. Smūgiai suteikiami, kai susidaro laiminti simbolių kombinacija (+1 smūgis) arba kai iškrenta ir susprogsta sprogstamieji simboliai. TNT statinės simbolis suteikia 1 smūgį kiekvienam dėžės simboliui. Žvaigždinės bombos simbolis iš karto atrakina visus dėžės simbolius. Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu yra trijų tipų dėžės simboliai. Dėžės simboliai suteikia skirtingos vertės piniginius laimėjimus, kurie kaupiami ir dauginami iš esamo statymo. Medinis dėžės simbolis reikalauja 1 smūgio ir gali suteikti laimėjimą: x0,1; x0,2; x0,5; x1. Sidabrinės dėžės simbolis reikalauja 2 smūgių ir gali suteikti laimėjimą: x1; x2; x3; x5; x10. Auksinės dėžės simbolis reikalauja 3 smūgių ir gali suteikti laimėjimą: x10; x20; x50; x100; x500; x1000; x5000.
- 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Jei nesusidaro lavinos funkcijos laimėjimas, sklaidos simbolis nėra pašalinamas iš lošimo ekrano, tačiau susprogdina po juo esantį dėžės

simbolį. Nemokamų sukimų metu dėžės simboliai išlieka lošimo ekrane tarp sukimų. Nemokamų sukimų metu dėžės simboliai suteikia tokius pačius laimėjimus kaip ir pagrindiniame lošime. Jei nemokamų sukimų metu atrakinami visi lošimo ekrane esantys dėžės simboliai, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Patobulintų nemokamų sukimų metu išsukami tik sidabriniai ir auksiniai dėžės simboliai. 4 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus. 5 sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus. 6 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 12 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuriuo buvo aktyvuota funkcija. Nemokamų sukimų funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinai.

- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti papildomai 2x statymo sumos, kad padidintų galimybę aktyvuoti nemokamus sukimus. Auksinio statymo funkcija aktyvuoja tik patobulintus nemokamus sukimus, kurių metu iškrenta tik sidabriniai ir auksiniai dėžės simboliai.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali sumokėti 80x statymo sumą ir aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją su atsitiktiniu 7–12 nemokamų sukimų skaičiumi. Lošėjas gali sumokėti 150x statymo sumą ir aktyvuoti padidintų nemokamų sukimų funkciją su atsitiktiniu 7–12 nemokamų sukimų skaičiumi. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Kramtomoji Guma Ir Robotas („Bubblegum and Robo“)

3317. Kramtomoji Guma Ir Robotas („Bubblegum and Robo“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami, kai vienodi simboliai iškrenta ant gretimų būgnų iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Laukiniai simboliai gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simboliai gali pasirodyti 1-ajame, 3-iajame ir 5-ajame būgnuose.
- Yra du laukinių simbolių tipai: VS laukinis simbolis: išsiplečia ir uždengia visą būgną bei sukuria du atsitiktinius daugiklius, iš kurių vienas pasirenkamas kovos funkcijoje. Atsitiktinis laukinis simbolis: jei VS laukinis simbolis išsiplečia, bet nesudaro laimėjimo, jis gali atsitiktinai sukurti papildomus laukinius simbolius lošimo ekrane. Šie laukiniai simboliai nėra prilipę ir neturi daugiklio.
- Kovos funkcija. Kiekvieną kartą, kai pasirodo VS laukinis simbolis, aktyvuojama kova tarp dviejų galimų daugiklių. Vienas jų atsitiktinai parenkamas ir pritaikomas išsiplėtusiam laukiniam simboliui. Galimi daugikliai: x2; x3; x4; x5; x6; x7; x8; x9; x10; x11; x12; x15; x20; x25; x30; x50; x100.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius (tik 1-ajame, 3-iajame ir 5-ajame būgnuose) aktyvuojami 10 nemokamų sukimų. Išsiplėtę VS laukiniai simboliai nemokamų sukimų metu tampa prilipę visam funkcijos laikui. Jei naujas išsiplėtęs laukinis simbolis turi didžiausią daugiklį lošimo ekrane, jis patobulina visų kitų laukinių simbolių daugiklius iki savo lygio. Daugikliai nemokamų sukimų metu išlieka iki funkcijos pabaigos. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuriuo buvo aktyvuota funkcija. Nemokamų sukimų funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinai.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti papildomai 1,5x statymo, kad padidintų galimybę aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Galios statymas. Lošėjas gali sumokėti 350x didesnį statymą, kad kiekvieno sukimo metu būtų išsukti išsiplėtę laukiniai simboliai. Šis statymas nepadidina nemokamų sukimų aktyvavimo tikimybės.

- Nemokamų sukimų pirkimas: Už 100x statymo suteikiami 10 nemokamų sukimų. Už 200x statymo suteikiami 10 galios nemokamų sukimų su didesne tikimybe gauti išsiplėtusius laukinius simbolius ir didesnius daugiklius. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Zuikių Apiplėšimas („Bunny Heist“)

3318. Zuikių Apiplėšimas („Bunny Heist“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimo linijos skaičiuojamos tiek iš kairės, tiek iš dešinės. Už kiekvieną laimėjimo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Šiame lošime yra 2 sklaidos simbolių tipai: premijos rato sklaidos simbolis ir nemokamų sukimų sklaidos simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis gali pasirodyti 2-ajame, 3-iame ir 4-ajame būgnuose. Kiekviename būgne gali būti tik vienas laukinis simbolis. Kai išsukamas laukinis simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visą būgną bei tampa prilipęs. Tai aktyvuoja pakartotinį sukimą pagrindiniame lošime. Vieno pakartotinio sukimo metu gali pasirodyti iki 3 laukinių simbolių.
- Premijos rato funkcija. Išsukus 3 premijos rato sklaidos simbolius 2-ajame, 3-iame ir 4-ajame būgnuose, aktyvuojama premijos rato funkcija. Premijos rato funkcija sudaryta iš 4 lygių. Kiekvienas lygis yra padalintas į 6 dalis, išskyrus 4-ąjį lygį, kuris padalintas į 3 dalis. Kiekvienoje dalyje gali būti piniginis laimėjimas (daugiklis), perėjimas į kitą lygį (UP) arba funkcijos pabaiga (END). Išsukta rato dalis padauginama iš esamo statymo ir išmokamas kaip piniginis laimėjimas. Kiekvieno lygio pasirinkimai yra atsitiktiniai iš to lygio galimų verčių intervalo. Jei išsukamas „END“, lošėjui suteikiamas atsitiktinis daugiklis pagal tuo metu aktyvų lygį, po kurio funkcija baigiama. Sukimas prasideda nuo išorinio rato. 1 lygis: 1x, 2x, 3x, 4x. 2 lygis: 5x, 6x, 7x, 8x. 3 lygis: 10x, 12x, 15x, 20x. 4 lygis: šiame lygyje nėra „UP“ ar „END“ laukų. Vietoje jų yra 3 skirtingi merginų simboliai, kiekvienas su savo laimėjimo intervalais. Baltosios merginos simbolis: 30x, 40x, 50x, 60x, 75x, 100x. Geltonosios merginos simbolis: 120x, 140x, 150x, 160x, 180x, 200x. Raudonosios merginos simbolis: 250x, 300x, 400x, 500x, 1000x, 10000x.4 lygyje suteikiamas tik vienas sukimas, po kurio funkcija baigiasi.
- Išsukus 3 nemokamų sukimų sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų skaičius parenkamas atsitiktinai: 7, 9, 12, 15 arba 20 sukimų. Nemokamų sukimų metu papildomi sklaidos simboliai neaktyvuoja pakartotinio sukimo. Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. Jie išsiplečia ir uždengia visą būgną bei tampa prilipę visos nemokamų sukimų funkcijos metu. Skirtingai nei pagrindiniame lošime, nemokamuose sukimuose jie neaktyvuoja pakartotinio sukimo.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti papildomai 0,5x statymo sumos, kad padidintų galimybę aktyvuoti nemokamus sukimus ir gauti daugiau išsiplečiančių laukinių simbolių.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Galima aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją už 75x bendro statymo. Suteikiami 7, 9, 12, 15 arba 20 atsitiktinių sukimų. Galima aktyvuoti premijos rato lošimą už 75x bendro statymo. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Kask Gilyn! („Dig It!“)

3319. Kask Gilyn! („Dig It!“) – tai 7 būgnų, 7 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių, išsidėsčiusių ištisine horizontalia arba vertikalia linija. Susidarius laiminčiai kombinacijai, ją sudarantys simboliai pašalinami ir aktyvuojama lavinos funkcija. Tuščios vietos užpildomos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Į tuščias vietas atsitiktinai gali būti išsuktas vienas ar daugiau laukinių simbolių su daugikliais, prasidedančiais nuo x1. Visi kiti laimėjimo nesuteikiantys to paties tipo simboliai pašalinami iš lošimo ekrano ir priskiriami laukiniams simboliams. Už kiekvieną išsuktą simbolio tipą laukinio simbolio daugiklis padidėja +1. Lavinos funkcijos metu laukiniai simboliai lieka lošimo ekrane ir pasislenka vienu žingsniu į gretimą būgną, taip padidindami galimybę sudaryti naujas laiminčias kombinacijas. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol nesusidaro naujų laimėjimų. Daugiklis atstatomas pasibaigus lavinos funkcijai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Grupės laimėjimas susidaro, kai 5 ar daugiau vienodų simbolių išsidėsto ištisine horizontalia arba vertikalia linija lošimo ekrane. Laukinio simbolio daugiklis formuojamas pagal pašalintų laimėjimo nesuteikiančių to paties tipo simbolių skaičių. Daugiklis prasideda nuo x1 ir padidėja +1 už kiekvieną pašalintą laimėjimo nesuteikiantį simbolį. Ši taisyklė galioja pagrindiniame lošime, nemokamų sukimų metu ir ypatingų nemokamų sukimų metu. Jei toje pačioje simbolių grupėje yra keli laukiniai simboliai, jų daugikliai susumuojami. Nemokami sukimai aktyvuojami išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuriuo buvo aktyvuota funkcija. Nemokamų sukimų funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinai. 3 sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus. 4 sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus. 5 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Laukiniai simboliai ir jų daugikliai iš aktyvavusio sukimo perkeliami į nemokamų sukimų funkciją. Lavinos funkcijos metu laukiniai simboliai tampa prilipę pasibaigus sukimui, o jų daugikliai nėra atstatomi prieš kitą sukimą.
- Ypatingų nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuojama tik naudojant premijos pirkimo funkciją. 5 sklaidos simboliai suteikia 10 ypatingų nemokamų sukimų ir 2 garantuotus laukinius simbolius. Laukiniai simboliai ir jų daugikliai iš aktyvavusio sukimo perkeliami į ypatingų nemokamų sukimų funkciją. Lavinų metu laukiniai simboliai tampa prilipę pasibaigus sukimui, o jų daugikliai nėra atstatomi prieš kitą sukimą.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti 2x statymo sumos, kad padvigubintų galimybę aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali sumokėti 80x statymo sumos ir aktyvuoti 8 nemokamus sukimus pasirinktu statymo dydžiu. Lošėjas gali sumokėti 160x statymo sumos ir aktyvuoti 10 ypatingų nemokamų sukimų pasirinktu statymo dydžiu. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Epinė Helada („Epic Hellas“)

3320. Epinė Helada („Epic Hellas“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už kiekvieną laimėjimo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Monetų simboliai nepriklauso laimėjimo linijoms.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius ir monetų simbolius.
- Išsukus 6 ar daugiau monetų simbolių bet kurioje lošimo ekrano vietoje, aktyvuojamas premijos lošimas ir suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujai išsuktas monetos simbolis pakartotinių sukimų skaitiklį atstato į 3. Funkcija baigiasi, kai išnaudojami visi pakartotiniai sukimai. Tuomet išmokama visų surinktų monetos simbolių suma. Jei visos 15 lošimo ekrano pozicijų užpildomos monetos simboliais, aktyvuojamas Didžiojo laimėjimo lošimas.
- Didžiojo laimėjimo funkcija aktyvuojama, kai visos 15 lošimo ekrano pozicijų užpildomos monetos simboliais. Aktyvavus funkciją suteikiamas 1000x statymo dydžio Didysis laimėjimo.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti papildomai 1,3x statymo sumos, kad premijos lošimui aktyvuoti reikalingų monetų skaičius būtų sumažintas iki 5. Pakartotinių sukimų taisyklės išlieka tokios pačios. Aktyvavus auksinį statymą, didžiųjų monetos simbolių vertės premijos lošime padvigubinamos.
- Didieji monetos simboliai gali pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti šiuos laimėjimus: mažasis laimėjimas – 20x statymas; pagrindinis laimėjimas – 50x statymas; didysis laimėjimas – 200x statymas.
- Nemokamų sukimų metu 2-asis, 3-iasis ir 4-asis būgnai veikia kaip Didieji būgnai. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuojami nemokami sukimai ir suteikiami 5 nemokami sukimai. Didysis sklaidos simbolis centriniame būgne suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus. Didysis monetos simbolis centriniame būgne aktyvuoja premijos lošimą su galimybe laimėti Didįjį laimėjimą.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali sumokėti 55x statymo sumos ir aktyvuoti premijos lošimą. Aktyvavus premijos lošimą didžiųjų monetos simbolių vertės padvigubinamos. Lošėjas gali sumokėti 70x statymo sumos ir aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją su 5 nemokamais sukimais. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Piktasis Velnias („Evil Devil“)

3321. Piktasis Velnias („Evil Devil“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimas vyksta 6 būgnų lošimo ekrane, kuriame kiekviename būgne gali būti nuo 2 iki 7 simbolių. Susidarius laimėjimui, aktyvuojama prilipusių simbolių pakartotinio sukimo funkcija.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti 2–6 būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriame.
- 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų. 5 sklaidos simboliai suteikia 18 nemokamų sukimų. 6 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 20 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuriuo buvo aktyvuota

funkcija. Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai nepasirodo, todėl funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinai.
- Išsukus 3 ar daugiau kaukolės simbolių aktyvuojamas atsitiktinis daugiklis, kuris pritaikomas to sukimo laimėjimui.
- Galios padalijimo funkcija gali atsitiktinai aktyvuotis tik pirmojo pakartotinio sukimo metu ir gali būti pritaikyta bet kuriam simboliui, dalyvavusiam pradinėje laimėjime kombinacijoje. Kaukolės simbolis gali pasirodyti 1-ajame, 3-iajame ir 5-ajame būgnuose.
- Galios padalijimo funkcija. Atsitiktinai parinkti simboliai, priklausantys laimėjimui kombinacijai, paverčiami laukiniais simboliais.
- Susidarius laimėjimui, laimėjimą sudarantys simboliai lieka savo vietose ir aktyvuoja pakartotinį sukimą. Visi laimėjimo nesuteikiantys simboliai pašalinami, o jų vietas pakartotinio sukimo metu užpildo nauji simboliai. Pakartotinių sukimų metu simbolių skaičius kiekviename būgne išlieka toks pats kaip ir aktyvavusiame sukime. Laimėjimas išmokamas pasibaigus pakartotinių sukimų sekai.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali sumokėti 100x statymo sumos ir aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją pasirinktu statymo dydžiu. Atsitiktinai suteikiama nuo 15 iki 20 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Ledynmetis („Frozen Age“)

3322. Ledynmetis („Frozen Age“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:
- Laimėjimo linijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Sklaidos ir laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Pagrindiniame lošime gali atsitiktinai aktyvuotis laukinių simbolių pakartotinių sukimų funkcija su keliaujančiais laukiniais simboliais bei sinchronizuotų blokų funkcija.
- 5 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia tiek nemokamų sukimų, kiek išsukama sklaidos simbolių. Iš viso galima gauti iki 36 nemokamų sukimų. Jei vienu metu aktyvuojamos laukinių simbolių pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos, pirmiausia sulošiami pakartotiniai sukimai, o po jų aktyvuojami nemokami sukimai. Jei laukinių simbolių pakartotinių sukimų metu išsukami daugiau nei 5 sklaidos simboliai, jie pridedami prie jau suteikto nemokamų sukimų skaičiaus. Renkant keliaujančius laukinius simbolius atrakinami lygiai. Kiekvienas naujas lygis padidina viso lošimo ekrano daugiklį. 1 lygis – 2x daugiklis, surinkta 0–9 specialių laukinių simbolių. 2 lygis – 3x daugiklis, surinkta 10–24 specialių laukinių simbolių. 3 lygis – 5x daugiklis, surinkta 25–49 specialūs laukiniai simboliai. 4 lygis – 10x daugiklis, surinkta 50 ar daugiau specialių laukinių simbolių. Pasiekus naują lygį suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Kiekvienas lošimo ekrane pasirodęs sklaidos simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Monstrų blokų simboliai yra padidinti simboliai, užimantys nuo 2 būgnų x 2 eilių iki 6 būgnų x 6 eilių pozicijų lošimo ekrane. Nepaisant dydžio, jie laikomi vienu simboliu.
- Sinchronizuotų blokų funkcija. Ši funkcija aktyvuojama atsitiktinai ir paverčia visus monstrų blokų simbolius vienodu simboliu.

- Laukinių simbolių pakartotiniai sukimai. Ši funkcija atsitiktinai aktyvuojama pagrindiniame lošime ir į lošimo ekraną prideda nuo 1 iki 6 keliaujančių laukinių simbolių. Po visų laimėjimų apskaičiavimo aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu keliaujantys laukiniai simboliai keičia savo pozicijas. Lošimo ekrane pasirodžiusio laukinio simbolio bloko dydis nustato, kiek keliaujančių laukinių simbolių bus pakartotinių sukimų metu. 1 būgno x 1 eilės laukinio simbolio blokas suteikia 1 keliaujantį laukinį simbolį. 2 būgnų x 2 eilių laukinio simbolio blokas suteikia 2 keliaujančius laukinius simbolius. Ta pati taisyklė galioja iki 6 būgnų x 6 eilių laukinio simbolio bloko, kuris suteikia 6 keliaujančius laukinius simbolius. Jei pakartotinių sukimų metu keliaujantis laukinis simbolis išsukami ant monstrų bloko simbolio, visas bloko simbolis paverčiamas laukiniu simboliu. Keli keliaujantys laukiniai simboliai negali užimti tos pačios pozicijos.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti papildomai 0,5x statymo sumos, kad padidintų tikimybę gauti monstrų blokų simbolius ir aktyvuoti nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją pasirinktu statymo dydžiu. Atsitiktiniai nemokami sukimai – suteikiama nuo 6 iki 24 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Vaiduoklių Tėvas („Ghost Father“)

3323. Vaiduoklių Tėvas („Ghost Father“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimo linijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. Vaiduoklių simboliai pagrindiniame lošime nėra renkami ir veikia kaip įprasti simboliai, nebent aktyvuojama Auksinio statymo funkcija. Laukinių simbolių pagrindiniame lošime nėra, nebent aktyvuojama Auksinio statymo funkcija.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. 3 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus. 4 sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus. 5 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai gali pasirodyti atsitiktinai. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Kai laukinis simbolis pasirodo lošimo ekrane, jis surenka visų vaiduoklių simbolių vertes ir iš karto suteikia laimėjimą. Vieno sukimo metu gali pasirodyti tik vienas laukinis simbolis. Vaiduoklių simboliai gali turėti šias vertes: 1, 2, 3, 5, 10, 25, 50, 100, 250, 500 arba 1000 x statymo. Vaiduoklių simboliai gali pasirodyti su stiprintuvo simboliu. Stiprintuvo simbolis gali būti kastuvo, širdies arba deimanto tipo. Vaiduoklių simbolių rinkimas su širdies stiprintuvo simboliu padidina laukinio simbolio daugiklį.
- Laukinio simbolio daugiklis didina laimėjimus tiek iš laimėjimo linijų, tiek iš vaiduoklių simbolių. Vaiduoklių simbolių surinkimas taip pat gali būti aktyvuotas: jei nemokamų sukimų metu laukinis simbolis pasirodo be vaiduoklių simbolių, gali būti aktyvuota Vaiduoklių lietaus funkcija; Jei yra 6 ar daugiau vaiduoklių simbolių be laukinio simbolio ir nėra laimėjimo linijų, gali būti aktyvuojamas jų surinkimas.
- Yra 3 skirtingi stiprintuvų simbolių tipai: 3 kastuvo simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus. 3 širdžių simboliai padidina laukinio simbolio daugiklį (x2, x3, x5). 3 deimantų simboliai aktyvuoja Vaiduoklių lietaus funkciją. Stiprintuvų simboliai visada yra surenkami, kai tik pasirodo. Kai daugiklis pasiekia x5, širdies stiprintuvų simbolių rinkimas sustoja.

- Kai visi 3 stiprintuvų simboliai aktyvuojami vienu metu: Iš karto pridedami 3 papildomi nemokami sukimai. Jei yra laimėjimų, jie apskaičiuojami neįtraukiant naujo laukinio daugiklio; Aktyvuojama Vaiduoklių lietaus funkcija; Naujasis laukinio simbolio daugiklis pritaikomas visiems vaiduokliams, įskaitant Vaiduoklių lietaus funkcijos metu išsuktus simbolius.
- Vaiduoklių lietaus funkcija. Aktyvavus funkciją nemokamų sukimų metu, į lošimo ekraną pridedamas atsitiktinis skaičius vaiduoklių simbolių, kurie visada yra surenkami.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti papildomai 0,5x statymo, kad padidintų tikimybę gauti laukinius simbolius pagrindiniame lošime ir aktyvuoti vaiduoklių simbolių surinkimą. Vaiduoklių simboliai gali suteikti šias vertes: 1, 2, 3, 5, 10, 25, 50, 100, 250, 500 arba 1000x statymas.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją pasirinktu statymo dydžiu. Atsitiktinai suteikiama nuo 7 iki 12 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Pabudęs Vaiduoklių Tėvas („Ghostfather Awakened“)

3324. Pabudęs Vaiduoklių Tėvas („Ghostfather Awakened“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimo linijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. Vaiduoklių simboliai pagrindiniame lošime nėra renkami ir veikia kaip įprasti simboliai, nebent aktyvuojama Auksinio statymo funkcija. Laukiniai simboliai pagrindiniame lošime neišsukami, nebent aktyvuojama Auksinio statymo funkcija. Kai aktyvuojama Auksinio statymo funkcija, gali pasirodyti 1–2 laukiniai simboliai, kurie surenka piniginius laimėjimus.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus. Visose nemokamų sukimų versijose suteikiami 8 nemokami sukimai. Skirtumas tarp nemokamų sukimų tipų yra laukinių simbolių kiekis: 3 sklaidos simboliai: įprasti nemokami sukimai, gali pasirodyti 1 laukinis simbolis. 4 sklaidos simboliai: ypatingi nemokami sukimai, gali pasirodyti 0–2 laukiniai simboliai. 5 sklaidos simboliai: išskirtiniai nemokami sukimai, garantuojamas 1 laukinis simbolis, o antras gali pasirodyti atsitiktinai. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Kai laukinis simbolis pasirodo, jis surenka visų vaiduoklių simbolių vertes ir iš karto suteikia laimėjimą. Jei lošimo ekrane pasirodo 2 laukiniai simboliai, piniginis laimėjimas padvigubinamas. Laukiniai simboliai taip pat didina laimėjimus iš laimėjimo linijų bei vaiduoklių simbolių. Vaiduoklių simbolių vertės: 1, 2, 3, 5, 10, 25, 50, 100, 250, 500 arba 1000x statymas. Vaiduoklių simboliai gali pasirodyti su stiprintuvo simboliais. Stiprintuvo simboliai yra kastuvo, širdies arba deimanto tipo. Vaiduoklių simbolių rinkimas su širdies stiprintuvu didina laukinių simbolių daugiklį. Laukinių simbolių daugiklis taikomas tiek linijų laimėjimams, tiek vaiduoklių simbolių išmokoms.
- Papildomi atvejai, galintys aktyvuoti vaiduoklių simbolių surinkimą: Jei nemokamų sukimų metu laukinis simbolis pasirodo be vaiduoklių simbolių, gali suaktyvėti Vaiduoklių lietaus funkcija; Jei yra 6 ar daugiau vaiduoklių simbolių be laukinio simbolio ir nėra laimėjimo linijų, gali būti surenkami jų laimėjimai.
- Yra 3 skirtingi stiprintuvų simbolių tipai: 3 kastuvo simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus. 3 širdžių simboliai padidina laukinio simbolio daugiklį (x2, x3, x5). 3 deimanto simboliai aktyvuoja Vaiduoklių lietaus funkciją. Visi stiprintuvo simboliai yra surenkami, kai tik pasirodo. Kai daugiklis pasiekia x5, širdies stiprintuvų simbolių rinkimas sustoja.

- Kai visi 3 stiprintuvų simboliai aktyvuojami vienu metu: Iš karto pridedami 3 papildomi nemokami sukimai. Jei yra laimėjimų, jie apskaičiuojami neįtraukiant naujo laukinio daugiklio; Aktyvuojama Vaiduoklių lietaus funkcija; Naujasis laukinio simbolio daugiklis pritaikomas visiems vaiduoklių simboliams, įskaitant Vaiduoklių lietaus funkcijos metu išsuktus simbolius.
- Vaiduoklių lietaus funkcija. Aktyvavus funkciją nemokamų sukimų metu, į lošimo ekraną pridedamas atsitiktinis skaičius vaiduoklių simbolių, kurie visada yra surenkami.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti 1,5x didesnį statymą, kad padidintų galimybę gauti laukinius simbolius pagrindiniame lošime ir būtų aktyvuotas vaiduoklių simbolių surinkimą. Vaiduoklių simboliai gali turėti šias vertes: 1, 2, 3, 5, 10, 25, 50, 100, 250, 500 arba 1000x statymas.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali aktyvuoti nemokamus sukimus už pasirinktą statymo dydį. Suteikiami 8 nemokami sukimai. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Nykštukai Ir Milžinai („Gnomes and Giants“)

3325. Nykštukai Ir Milžinai („Gnomes and Giants“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimo linijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Sklaidos ir laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Pagrindiniame lošime gali būti atsitiktinai aktyvuotos išsiplečiančių blokų ir sinchronizuotų blokų funkcijos.
- 5 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia tiek nemokamų sukimų, kiek išsukama sklaidos simbolių. Už kiekvieną papildomai lošimo ekrane pasirodžiusį sklaidos simbolį suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Iš viso galima gauti nuo 5 iki 24 nemokamų sukimų. Išsukant sklaidos simbolius aktyvuojami lygiai, kurie didina viso lošimo ekrano daugiklį: 0 lygis: 2x daugiklis, 1 lygis: 3x daugiklis (išsukti 4–7 sklaidos simboliai), 2 lygis: 5x daugiklis (išsukti 8–11 sklaidos simboliai), 3 lygis: 10x daugiklis (išsukti 12 ir daugiau sklaidos simbolių).
- Monstrų blokų simboliai yra padidinti simboliai, užimantys nuo 2 būgnų x 2 eilių iki 6 būgnų x 6 eilių pozicijų lošimo ekrane. Jie veikia kaip vienas simbolis.
- Sinchronizuotų blokų funkcija aktyvuojama atsitiktinai ir paverčia visus monstrų blokų simbolius vienodu simboliu.
- Išsiplečiančių blokų funkcija aktyvuojama atsitiktinai. Jos metu blokų simboliai lošimo ekrane išsiplečia į viršų, žemyn arba abiem kryptimis. Jei išsiplėtimo metu blokų simboliai susikerta, šie simboliai tampa laukiniais simboliais.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti papildomai 1,5x statymo sumos, kad padidintų monstrų blokų simbolių susidarymo ir nemokamų sukimų aktyvavimo tikimybę.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali aktyvuoti nemokamus sukimus pasirinktu statymo dydžiu. Atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius: kaina 135x statymo, suteikiama 6–24 nemokami sukimai. 6 nemokami sukimai: kaina 65x statymo. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Godžioji Alisa („Greedy Alice“)

3326. Godžioji Alisa („Greedy Alice“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. Laimėjimai gali būti sudaromi, kai ekrane yra bent 8 vienodi simboliai, nepriklausomai nuo jų išsidėstymo.
- Susidarius laimėjimui kombinacijai, laimintys simboliai pašalinami ir aktyvuojama lavinos funkcija. Tuščias vietas užpildo nauji simboliai. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol susidaro nauji laimėjimai. Kiekvienos lavinos funkcijos metu bendras daugiklis padvigubėja, pradedant nuo x1. Daugiklis atstatomas po laimėjimo nesuteikiančio sukimo arba pasibaigus lavinos funkcijai pagrindiniame lošime.
- Lošime yra atsitiktinė tikimybė, kai daugiklis gali peršokti į aukštesnį lygį. Šis pakeitimas gali aktyvuotis iki 3 kartų iš eilės.
- 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. 4 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia +2 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu daugiklis nėra atstatomas. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuriuo buvo aktyvuota funkcija. Nemokamų sukimų negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Laimėjimas susidaro, kai lošimo ekrane yra bent 8 vienodi simboliai. Simboliai gali būti bet kurioje pozicijoje, nebūtinai gretimi. Kiekvieno simbolio išmokos vertė pateikiama išmokų lentelėje. Už kiekvieną simbolį išmokamas tik didžiausias galimas laimėjimas. Vienu metu susidarantys laimėjimai yra sudedami. Taikomas esamas daugiklis, kuris padidina bendrą laimėjimą. Maksimalus laimėjimas ribojamas iki 20000x statymo.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti 1,2x statymo sumos, kad padidintų nemokamų sukimų aktyvavimo tikimybę.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali aktyvuoti nemokamus sukimus už 100x statymo (7 nemokami sukimai). Lošėjas gali aktyvuoti atsitiktinius nemokamus sukimus už 200x statymo (7–11 nemokamų sukimų). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Medžiotojas Piteris („Peter Hunter“)

3327. Medžiotojas Piteris („Peter Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimo linijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis gali būti išsuktas bet kurioje pozicijoje ir aktyvuoja pinigų surinkimo funkciją. Visi aukštos vertės simboliai yra piniginiai simboliai, kiekvienas jų turi savo daugiklį.
- Pinigų surinkimo funkcija. Kai pagrindiniame lošime pasirodo sklaidos simbolis, visi aukštos vertės simboliai virsta piniginiais simboliais. Piniginiai simboliai juda link sklaidos simbolio, palikdami daugiklių

pėdsaką. Kai visi piniginiai simboliai pasiekia sklaidos simbolį, surenkami visi daugiklių pėdsakai. Simbolių vertės: H1 – 2x, H2 – 1x, H3 – 0,4x, H4 – 0,2x.

- Išsukus 7 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Iš pradžių suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų lošimas vyksta 5 būgnų x 5 eilių dydžio lošimo ekrane. Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį statymą, kuriuo buvo aktyvuota funkcija. Papildomi nemokami sukimai suteikiami, kai lošimo ekrane pasirodo nemokamo sukimo simbolis. Piniginiai simboliai nejuda į poziciją, kurioje yra nemokamo sukimo simbolis. Surinkus nemokamo sukimo simbolį, jo vietoje lieka tuščia pozicija. Laimėjimo linijos ir žemos vertės simboliai pašalinami. Pinigų surinkimo funkcija aktyvuojama kiekvieno sukimo metu. Kiekvieno sukimo metu lošimo ekrane pasirodo 1 sklaidos simbolis ir atsitiktiniai aukštos vertės simboliai.
- Medžiotojo funkcija. Kai piniginiai simboliai juda link sklaidos simbolio, medžiotojas atsitiktinai šaudo į piniginius simbolius. Piniginių simbolių daugiklis prasideda nuo 2x ir padidėja +1 po kas 3 sėkmingų pataikymų. Padidintas daugiklis taikomas kitam sukimui. Nemokamų sukimų metu gali pasirodyti papildomų nemokamų sukimų simboliai, kurie kiekvieną kartą suteikia +1 nemokamą sukimą. Medžiotojui šaudant į piniginį simbolį galimi du rezultatai: Pataikymas – simbolio vertei pritaikomas esamas globalus daugiklis. Nepataikymas – simbolis perkeliamas į atsitiktinę poziciją netoli savo dabartinės vietos.
- Medžiotojo savybės. Medžiotojas turi dvi atsitiktinai kiekvieno sukimo metu nustatomas savybes: Galia – lemia, kaip dažnai medžiotojas šaudo. Taiklumas – lemia tikimybę pataikyti į taikinį. Nemokamų sukimų funkcijos pakartotinai aktyvuoti negalima.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali įsigyti nemokamų sukimų funkciją pasirinktu statymo dydžiu. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Legendinis Džonanas („Johnan Legendarian“)

3328. Legendinis Džonanas („Johnan Legendarian“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.02
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimo linijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Kiekvienoje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laukiniai simboliai atlieka ir laukinio, ir sklaidos simbolio funkciją. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- Kai būgnuose išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kai būgnuose išsukami 2 ar daugiau sklaidos simbolių, jie yra surenkami. Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia 1 tašką progreso juostoje. Surinkus 770 taškų, aktyvuojama ypatingų nemokamų sukimų funkcija. Premijos simboliai kaupiami atskirai kiekvienam statymo lygiui. Surinktų premijos simbolių skaičius rodomas progreso juostoje po būgnais. Jei vienu metu aktyvuojami nemokami sukimai ir ypatingi nemokami sukimai, pirmiausia lošiami nemokami sukimai, o po jų – ypatingi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu premijos simboliai nėra renkami į bendrą progresą.
- Pagrindiniame lošime išsukami 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai. Suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu galioja tos pačios taisyklės kaip ir pagrindiniame lošime, tačiau funkcijos pradžioje atsitiktinai parenkamas išsiplečiantis simbolis. Išsiplečiantys simboliai negali būti pakeisti laukiniais simboliais. Jie išmoka laimėjimus net ir tada, kai

nėra gretimose pozicijose. Apskaičiavus įprastą laimėjimą, visi lošimo ekrane esantys išsiplečiantys simboliai išsiplečia per visą būgną, kuriame jie yra, ir gali suteikti papildomų laimėjimų. Kaip ir pagrindiniame lošime, jei lošimo ekrane pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, nemokamų sukimų skaitiklis atstatomas į 10, o papildomai atsitiktinai suteikiamas dar vienas išsiplečiantis simbolis. Iš viso galima gauti iki 9 išsiplečiančių simbolių. Premijos simbolis negali būti pasirinktas kaip išsiplečiantis simbolis. Aktyvūs išsiplečiantys simboliai rodomi po lošimo būgnais. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartotinai aktyvuota iki 9 kartų.

- Ypatingi nemokami sukimai. Surinkus 770 taškų aktyvuojami ypatingi nemokami sukimai. Suteikiama 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu galioja tos pačios taisyklės kaip ir įprastų nemokamų sukimų metu. Pakartotinai aktyvavus funkciją, nemokamų sukimų skaitiklis atstatomas ir papildomai suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

Monstrų Blokai („Monster Blox“)

3329. Monstrų Blokai („Monster Blox“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimo linijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Atsitiktinai bet kuriame būgne gali pasirodyti nuo 1 iki 3 laukinių simbolių. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami nepriklausomai nuo jų pozicijos lošimo ekrane. 5 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja monstrų nemokamų sukimų funkciją.
- Pagrindiniame lošime veikia monstrų pakartotinių sukimų funkcija ir laukinių simbolių premijos funkcija. Kai išsukami 5 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiama tiek nemokamų sukimų, kiek sklaidos simbolių yra lošimo ekrane. Jei vienu metu aktyvuojama monstrų nemokamų sukimų funkcija ir monstrų pakartotinių sukimų funkcija, pirmiausia lošiama monstrų pakartotinių sukimų funkcija, o po jų aktyvuojami monstrų nemokami sukimai. Jei monstrų pakartotinių sukimų funkcijos metu išsukami daugiau nei 5 sklaidos simboliai, jie pridedami prie suteikiamų nemokamų sukimų skaičiaus.
- Gigantiški simboliai yra padidinti simboliai, kurie gali užimti nuo 2 būgnų x 2 eilių iki 6 būgnų x 6 eilių pozicijų lošimo ekrane. Jie laikomi vienu simboliu. Sklaidos simboliai taip pat gali pasirodyti kaip gigantiški simboliai.
- Monstrų pakartotinių sukimų funkcija. Kiekvienas laimėjimas pagrindiniame lošime suteikia vieną papildomą sukimą. Kiekvieno pakartotinių sukimo metu lošimo ekranas padidėja viena eile (iki 6 būgnų x 5 eilių), o laimėjimo linijų skaičius padidėja 15. Kiekvienas naujas laimėjimas pakartotinių sukimo metu suteikia dar vieną pakartotinį sukimą, papildomą eilę ir dar 15 laimėjimo linijų. Maksimalus lošimo ekrano dydis yra 6 būgnų x 8 eilių su 100 laimėjimo linijų. Pakartotiniai sukimai tęsiami tol, kol nesusidaro laimėjimų. Pakartotinių sukimų metu aktyvuojama laukinių simbolių premijos funkcija, o laukiniai simboliai gali būti priskirti bet kokio dydžio simboliams.
- Laukinių simbolių premija. Bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu medžiotojo simbolis gali paversti bet kurį simbolį laukiniais simboliais. Gigantiški simboliai taip pat gali būti paversti laukiniais simboliais. Monstrų nemokamų sukimų funkcijos metu ši funkcija aktyvuojama dažniau. Jei nemokamų sukimų metu nesusidaro laimėjimas, laukinių simbolių premijos funkcija aktyvuojama visada.
- Išsukus 5 ar daugiau sklaidos simbolių pagrindiniame lošime, aktyvuojama monstrų nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų skaičius yra lygus aktyvavimo metu lošimo ekrane esančių sklaidos simbolių

skaičiui. Nemokami sukimai vyksta 6 būgnų x 8 eilių dydžio lošimo ekrane su 100 laimėjimo linijų. Naudojamas tas pats statymas, kuriuo buvo aktyvuota funkcija. Kiekvienas nemokamų sukimų metu išsuktas sklaidos simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Visi sklaidos simboliai renkami į specialią skalę, kuri didina Monstrų daugiklį. Laukinių simbolių premijos funkcija pasirodo dažniau nei pagrindiniame lošime. Ši funkcija garantuoja laimėjimą.

- Monstrų daugiklis. Surinkti sklaidos simboliai didina bendrą lošimo ekrano daugiklį. Daugiklis didėja taip: 0–1 sklaidos simbolis: 2x daugiklis. 2–5 sklaidos simboliai: 3x daugiklis. 6–14 sklaidos simbolių: 5x daugiklis. 15 ir daugiau sklaidos simbolių: 10x daugiklis.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją pasirinkdamas pageidaujamą statymo dydį. Funkcijos kaina – 70x statymas. Atsitiktinai suteikiami 5–20 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Musašio Legenda („The Legend of Musashi“)

3330. Musašio Legenda („The Legend of Musashi“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Už kiekvieną laimėjimo būdą išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laimėjimai iš skirtingų laimėjimo būdų yra sumuojami.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama Monstrų nemokamų sukimų funkcija. Jei lošimo ekrane pasirodo mažiau nei 3 sklaidos simboliai, jie yra surenkami. Surinkus 650 sklaidos simbolių aktyvuojama ypatinga Monstrų nemokamų sukimų funkcija. Kas 65 surinktas sklaidos simbolis aktyvuoja galios režimo funkciją. Sklaidos simbolių progresas kaupiamas atskirai kiekvienam statymo lygiui.
- Kiekvienas laimėjimas aktyvuoja lavinos funkciją. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami iš lošimo ekrano. Tuščias vietas užpildo nauji simboliai. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol susidaro nauji laimėjimai.
- Galios režimo funkcija. Lošėjui atsitiktinai suteikiamos 3–10 gyvybių. Kai lošimo ekrane pasirodo laukinis simbolis, jis virsta išsiplečiančiu laukiniu simboliu ir sunaudoja vieną gyvybę. Galios režimo funkcija tęsiasi tol, kol išnaudojamos visos gyvybės. Jei gyvybių yra mažiau nei laukinių simbolių, laukiniai simboliai paverčiami išsiplečiančiais iš kairės į dešinę, kol nebelieka gyvybių. Galios režimo funkcijos metu nuo balanso nuskaičiuojamas statymas už kiekvieną sukimą. Išsiplečiantis laukinis simbolis paverčia visus to būgno simbolius laukiniais simboliais, išskyrus sklaidos simbolius. Kiekvienas lošimo ekrane esantis išsiplečiantis laukinis simbolis sunaudoja vieną galios režimo gyvybę.
- Monstrų daugiklio simbolis. Kiekviena nauja lavinos funkcija padidina bendrą lošimo ekrano daugiklį +1. Kai lavinos funkcijos baigiasi, daugiklis atstatomas į 1x. Ypatingų nemokamų sukimų metu daugiklis nėra atstatomas.
- Monstrų nemokamų sukimų funkcija. 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia dar 2 papildomus nemokamus sukimus. Visi laukiniai simboliai paverčiami išsiplečiančiais laukiniais simboliais. Monstrų daugiklis atstatomas po kiekvieno sukimo. Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį statymą, kuriuo buvo aktyvuota funkcija. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo sklaidos simbolis, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas, o bazinė daugiklio reikšmė padidinama +1. Nemokami sukimai aktyvuojami tik pasibaigus visoms lavinos funkcijos.

- Ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Galioja tos pačios taisyklės kaip ir Monstrų nemokamų sukimų funkcijoje. Pagrindinis skirtumas – monstrų daugiklis nėra atstatomas tarp sukimų.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją pasirinkdamas pageidaujamą statymo dydį. Funkcijos kaina – 80x statymas. Nemokami sukimai suteikiami atsitiktinai. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Mutagenai („Mutagenes“)

3331. Mutagenai („Mutagenes“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Susidarius laimėjimui, laimėję simboliai pašalinami, aktyvuojant lavinos funkciją. Nauji simboliai užpildo atsiradusias tuščias vietas. Kiekviena nauja lavinos funkcija padidina bendrą laimėjimo daugiklį +1. Kai nesusidaro naujų laimėjimų, daugiklis atstatomas į x1.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kurioje būgno vietoje.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. 3 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus. 4 sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus. 5 sklaidos simboliai suteikia 11 nemokamų sukimų. 6 sklaidos simboliai suteikia 13 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visiems laimėjimams taikomas daugiklis. Nemokamų sukimų metu daugiklis prasideda nuo x1. Po kiekvieno laimėjimo daugiklis padidinamas +1 ir išlieka aktyvus pasibaigus konkrečiam nemokamam sukimui. Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį statymą, kuriuo buvo aktyvuota funkcija. Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai nepasirodo, todėl funkcijos pakartotinai aktyvuoti negalima.
- Išsiplečiantys laukiniai simboliai. Išsiplečiantis laukinis simbolis išsiplečia per visą būgną. Išsiplečiantys laukiniai simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose, išskyrus pirmąjį, tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.
- Infekcijos funkcija. Bet kuris žemos vertės simbolis lošimo ekrane gali būti pakeistas aukštos vertės simboliu. Infekcijos funkcija atsitiktinai aktyvuojama tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti 0,5x didesnį statymą, kad padidintų tikimybę gauti išsiplečiančius laukinius simbolius pagrindiniame lošime arba aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją pasirinkdamas pageidaujamą statymo dydį. Funkcijos kaina – 100x statymas. Atsitiktinai suteikiami 7–13 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Pop Cop („Pop Cop“)

3332. Pop Cop („Pop Cop“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10

- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime veikia lavinų funkcija. Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Atsitiktinai gali būti aktyvuotas kvadratinis daugiklis, kurio reikšmė gali būti x2, x3, x5, x8 arba x10.
- 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. 4 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia dar 5 papildomus nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių pakartotinai aktyvuoja funkciją ir suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai gali būti aktyvuotas kvadratinis daugiklis, kurio reikšmė gali būti x5, x10, x15, x20 arba x50.
- Laimėjimas suteikiamas, kai lošimo ekrane pasirodo bent 8 vienodi simboliai. Vienodi simboliai gali būti bet kurioje lošimo ekrano vietoje.
- Jei susidaro laiminti simbolių kombinacija, laimintys simboliai pašalinami ir aktyvuojama nauja lavinos funkcija. Nauji simboliai nukrenta į tuščias vietas. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol susidaro nauji laimėjimai.
- Kvadratinis daugiklis. Daugiklis taip pat taikomas sklaidos simbolių laimėjimams.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti 0,2x didesnį statymą, kad padidintų tikimybę gauti monstrų bloko funkcijas ir aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali įsigyti nemokamų sukimų funkciją pasirinkdamas pageidaujamą statymo dydį. Atsitiktinai suteikiama nuo 10 iki 20 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Eliksyro Galia („Potion Power“)

3333. Eliksyro Galia („Potion Power“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro 3 ar daugiau vienoje linijoje (vertikaliai arba horizontaliai) susijungusių vienodų simbolių. Susidarius laimėjimui, jį sudarantys simboliai pašalinami, aktyvuojant lavinos funkciją. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimų. Lavinos funkcijų metu atsitiktinai į tuščias vietas gali būti išsukti laukiniai simboliai. Laukinių simbolių daugikliai didėja pagal pašalintų simbolių skaičių. Šie laukiniai simboliai nepašalinami, kol neįtraukiami į laimėjimą. Nauji simboliai krenta į tuščias vietas ir gali sudaryti naujus laimėjimus. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kur.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Paslaptingi simboliai. Atsitiktinai aktyvuojama funkcija, kuri lošimo ekrane esančius simbolius paverčia vienodais. Paslaptingi simboliai neapima laukinių ir sklaidos simbolių.
- Laukinių simbolių daugiklis. Jei pašalintas simbolis turi laukinį simbolį su daugikliu, jo reikšmė pridedama prie naujo laukinio simbolio. Kiti pašalinti simboliai prideda +1 prie laukinio simbolio daugiklio už kiekvieną simbolį. Kelių laukinių simbolių daugikliai sumuojami.

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. 3 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia +2 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu sukurti laukiniai simboliai tampa lipnūs ir išlieka tarp sukimų. Jų daugikliai išlieka iki nemokamų sukimų sesijos pabaigos.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti 0,2x didesnį statymą, kad padidintų tikimybę gauti nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali įsigyti nemokamų sukimų funkciją. 100x statymas suteikia 7 nemokamus sukimus. 200x statymas suteikia atsitiktinai 7–11 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Robinas – Šervudo Maištininkai („Robin - Sherwood Marauders“)

3334. Robinas – Šervudo Maištininkai („Robin - Sherwood Marauders“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Susidarius laimėjimui, jį sudarantys simboliai pašalinami, aktyvuojant lavinos funkciją. Nauji simboliai krenta iš viršaus ir gali sudaryti naujus laimėjimus. Kiekviena nauja lavinos funkcija padidina bendrą laimėjimo daugiklį +1. Kai nesusidaro naujų laimėjimų, daugiklis atstatomas į x1.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai po lavinos funkcijų lošimo ekrane išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių. 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. 4 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų. 5 sklaidos simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų. 6 sklaidos simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis pagrindiniame lošime suteikia +2 nemokamus sukimus. 1 arba 2 sklaidos simboliai yra surenkami į progresijos juostą. Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia 1 tašką progresijos juostoje. Surinkus 670 taškų, aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Likę taškai išsaugomi kitam sukimui. Sklaidos simboliai kaupiami atskirai kiekvienam statymo lygiui. Jei vienu metu aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir ypatinga nemokamų sukimų funkcija, pirmiausia lošiama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, po to ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Nemokamų sukimų metu visiems laimėjimams taikomas daugiklis, kuris prasideda nuo x1. Kiekvieno laimėjimo metu daugiklis didėja +1 ir išlieka aktyvus tol, kol baigiasi lavinos funkcija. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai išsiplečia ir užpildo visą būgną. Išsiplečiantys laukiniai simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose, išskyrus pirmąjį. Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį statymą kaip ir aktyvuojant funkciją. Sklaidos simboliai nemokamuose sukimuose nepasirodo ir funkcijos pakartotinai aktyvuoti negalima.
- Ypatinga nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama užpildžius progresijos juostą. Suteikiama 10 nemokamų sukimų. Daugiklis prasideda atsitiktiniame lygyje. Išsiplečiantys laukiniai simboliai pasirodo dažniau. Daugiklis didėja +1 po kiekvieno laimėjimo ir atstatomas pasibaigus lavinos funkcijoms. Lošimas vyksta taip pat kaip ir nemokami sukimai, naudojant tą patį statymą. Sklaidos simboliai ypatingų nemokamų sukimų metu nepasirodo ir funkcija negali būti pakartotinai suaktyvinama.

Rūdžių Pasaulis („Rust World“)

3335. Rūdžių Pasaulis („Rust World“) – tai 7 būgnų, 7 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas formuojamas, kai 5 ar daugiau vienodų simbolių susijungia horizontaliai arba vertikaliai. Susidarius laimėjimui, jį sudarantys simboliai pašalinami, aktyvuojant lavinos funkciją. Tuščios vietos užpildomos naujais simboliais. Lavinos tęsiasi tol, kol nesusidaro naujų laimėjimų. Kiekvieno sukimo pradžioje lošimo ekrane atsitiktinai patalpinamas lipnus laukinis simbolis su pradiniu x1 daugikliu. Laukinis simbolis išlieka lipnus iki lavinos funkcijos pabaigos. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kurioje lošimo ekrano vietoje.
- Grupės laimėjimas susidaro, kai 5 ar daugiau vienodų simbolių susijungia horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukinio simbolio daugiklis formuojamas pagal laimėjimą sudarančių simbolių skaičių, pradedant nuo x1 ir didėjant +1x už kiekvieną simbolį. Pvz., jei 4 vienodi simboliai sudaro laimėjimo grupę kartu su laukiniu x1, tuomet daugiklis padidėja +4 ir taikomas x5 laimėjimui. Daugiklis taikomas tik tam laimėjimui, kuris susijungia su laukiniu simboliu. Jei vienoje laimėjimo grupėje yra keli laukiniai simboliai, jų daugikliai sumuojami. Yra 2 laukinių simbolių tipai: paprastas ir specialus laukinis simbolis. Specialus laukinis simbolis gauna kito laukinio simbolio daugiklį. Yra tikimybė, kad pasibaigus lošimui, kai nebėra laimėjimų, laukinis simbolis gali sprogti ir išvalyti aplinkines vietas, aktyvuodamas naują lavinos funkciją. Laukiniai simboliai gali atsirasti ne tik tuščiose vietose, bet ir ant kitų simbolių.
- 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus. 4 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia +2 nemokamus sukimus. Laukiniai simboliai ir jų daugikliai perkeliami į nemokamų sukimų funkciją. Lavinos funkcijos metu laukiniai simboliai tampa lipnūs ir išlaiko savo daugiklį tarp sukimų. Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį statymą kaip ir aktyvuojant funkciją. Nemokami sukimai neaktyvuojami iš naujo.
- Galios nemokami sukimai. Galimi tik per pirkimo funkciją. Mechanika tokia pati kaip nemokamuose sukimuose. Skirtumas tas, kad pradžioje garantuojami 2 ar daugiau laukinių simbolių.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti 1,5x didesnį statymą, kad padidintų tikimybę gauti nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pirkimas. 100x statymo kaina suteikia 7 nemokamus sukimus. 200x statymo kaina suteikia 7–13 atsitiktinių nemokamų sukimų. 300x statymo kaina suteikia 7–13 galios nemokamus sukimus su garantuotais laukiniais simboliais. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Likimo Smėlis („Sands of Destiny“)

3336. Likimo Smėlis („Sands of Destiny“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 390 625 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošimo ekranas gali išsiplėsti iki 8 būgnų ir 5 eilių dydžio, suteikdamas 390625 laimėjimo būdus.
- Kai Ra akies simbolis pasirodo 3-iame būgne, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, o lošimo ekranas padidėja ir pereina į kitą lygį. Pakartotinis sukimas baigiasi, kai Horo akies simbolis pasirodo 2-ajame būgne, tuomet lošimo ekranas grįžta į pradinį dydį.
- Lygiai: 1 lygis – 6 būgnų, 4 eilių lošimo ekranas, 4096 laimėjimo būdai. 2 lygis – 6 būgnų, 5 eilių lošimo ekranas, 15625 laimėjimo būdai. 3 lygis – 7 būgnų, 5 eilių lošimo lošimo ekranas, 78125 laimėjimo būdai. 4 lygis – 8 būgnų, 5 eilių lošimo ekranas, 390625 laimėjimo būdai.
- Jei Ra akies simbolis ir Horo akies simbolis pasirodo vienu metu, funkcija aktyvuojama iš karto.
- Išsukus 3 ar daugiau Kosminių kiaušinių simbolių bet kurioje vietoje, išmokamas momentinis laimėjimas nuo 1x iki 10000x statymo.
- Ra ir Horo akių simbolių funkcija. Kai funkcija aktyvuojama, Ra akies simbolis ir Horo akies simbolis 2-ajame ir 3-iajame būgnuose paverčia visą būgną laukiniais simboliais. Po to atsitiktinai gali būti pridėta nuo 0 iki 3 laukinių simbolių bet kurioje 4–8 būgnų pozicijoje. Šie laukiniai simboliai gali turėti iki x2 daugiklį.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjai gali nusipirkti pilnai atrakintą lošimo ekraną pasirinktu statymo dydžiu. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Perkūno Vanagas („Thunderhawk“)

3337. Perkūno Vanagas („Thunderhawk“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.04
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- 3 ar daugiau Perkūno Vanago simbolių bet kurioje būgno vietoje iš karto suteikia momentinį laimėjimą nuo 1x iki 10000x statymo.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius suteikiami 10 nemokamų sukimų. Papildomai atsitiktinai gali būti skiriami 1–3 papildomi nemokami sukimai.
- Lošime atsitiktinai suteikiamas daugiklis, kuris padaugina laimėjimą iš 2x–4x.
- Lošime atsitiktinai suteikiama, pridedama 1–3 Perkūno Vanago simbolių prie jau surinktų Perkūno Vanago simbolių.
- Ypatinga nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama užpildžius skaitiklį. Kiekvienas atrakintas nemokamų sukimų lošimas padidina skaitiklį vienu vienetu.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti papildomai x1.5 statymo, kad padvigubintų tikimybę aktyvuoti Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją pasirinkdamas pageidaujamą statymo dydį. Funkcijos kaina – 50x statymas. Suteikiami 10 nemokamų sukimų su papildomų nemokamų sukimų galimybe. Funkcijos kaina – 150x statymas. Suteikiami 5 nemokami sukimai su papildomų nemokamų sukimų galimybe. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Vudu Prakeiksmas („Voodoo Hex“)

3338. Vudu Prakeiksmas („Voodoo Hex“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Paslapties krūvos pakartotinių sukimų funkcija aktyvuojama, kai 2 būgnai užsipildo tuo pačiu simboliu. Aktyvuojantys simboliai virsta Paslapties krūvos simboliais ir suteikia pakartotinį sukimą. Paslapties krūvos simboliai kitame sukime pasislenka viena eile žemyn, o funkcija tęsiasi tol, kol lošimo ekrane nebelieka Paslapties simbolių. Visi laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę. Už vieną liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laimėjimai iš skirtingų linijų sumuojami.
- Laukiniai simboliai gali atsitiktinai pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Monetų simboliai suteikia momentinį laimėjimą ir nėra įskaičiuojami į laimėjimo linijas. Monetos simboliai pasirodo pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu.
- Sklaidos simbolis, atsiradęs viduriniame būgne, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Paslapties krūvos pakartotinių sukimų funkcija aktyvuojama, kai bent 2 būgnai užsipildo vienodais simboliais. Laukiniai simboliai šios funkcijos neaktyvuoja. Jei yra laimėjimų, jie suteikiami, o aktyvuojantys simboliai tampa Paslapties simboliais ir suteikiamas pakartotinis sukimas. Pasibaigus sukimui, visi Paslapties simboliai virsta atsitiktiniu simboliu (įskaitant monetos simbolius su atsitiktine verte). Jei susidaro laimėjimų, jie išmokami. Paslapties krūvos simboliai kitame sukime pasislenka žemyn. Funkcija tęsiasi tol, kol lošimo ekrane nebelieka Paslapties simbolių. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu progresinis daugiklis padidėja +1, kai yra laimėjimas.
- Išsukus 1 sklaidos simbolį lošimo ekrano centre, aktyvuojami nemokami sukimai. Skiriami atsitiktinai 7, 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami naudojant tą patį statymą kaip ir aktyvuojant funkciją. Paslapties krūvos funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai prasideda su globaliu progresiniu daugikliu x1, kuris didėja +1 kiekvieno sukimo ir pakartotinio sukimo metu, kai yra laimėjimas.

Vandens blokai („Water Blox“)

3339. Vandens blokai („Water Blox“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- 1–3 laukiniai simboliai gali atsitiktinai pasirodyti bet kuriame būgne. Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį. Laimėjimai už sklaidos simbolį išmokamas bet kurioje būgnų pozicijoje. 5 ar daugiau sklaidos simboliai aktyvuoja Pabaisų nemokamų sukimų premijos lošimą.
- Pagrindiniame lošime yra atsitiktinė Laukinių pakartotinių sukimų funkcija su judančiais laukiniais simboliais. Kai būgnuose pasirodo 5 ar daugiau sklaidos simboliai, aktyvuojamas Pabaisų nemokamų sukimų premijos lošimas, suteikiantis tiek nemokamų sukimų, kiek yra sklaidos simbolių. Jei Laukinių pakartotiniai sukimai ir Pabaisų nemokami sukimai aktyvuojami tuo pačiu metu, pirmiausia lošiami Laukiniai pakartotiniai sukimai, o tik po jų aktyvuojami Pabaisų nemokami sukimai. Jei Laukinių

pakartotinių sukimų metu išsukami daugiau nei 5 sklaidos simboliai, jie pridedami prie nemokamų sukimų skaičiaus.

- Monstrų blokų simboliai yra padidinti simboliai, užimantys nuo 2 būgnų ir 2 eilių iki 6 būgnų ir 6 eilių lošimo ekrane. Sklaidos simboliai taip pat gali pasirodyti kaip Monstrų blokų simboliai.
- Laukiniai pakartotiniai sukimai. Ši funkcija atsitiktinai aktyvuojama pagrindinio lošimo metu ir paverčia 1–3 atsitiktinius simbolius laukiniais simboliais. Po laimėjimų suteikimo vyksta pakartotinis sukimas, kurio metu laukiniai simboliai juda ir keičia savo poziciją. Simbolių, kurie buvo paversti laukiniais simboliais, dydis nustato judančių laukinių simbolių kiekį: 1 būgno ir 1 eilės laukinis blokas suteikia 1 judantį laukinį simbolį. 2 būgnų ir 2 eilių laukinis blokas suteikia 2 judančius laukinius simbolius ir t.t. Pakartotinių sukimų metu, jei judantis laukinis simbolis patenka ant Monstrų bloko, jis paverčia visą bloką laukiniu simboliu. Judantys laukiniai simboliai negali užimti tos pačios pozicijos.
- Pabaisų nemokami sukimai. 5 ar daugiau sklaidos simbolių pagrindiniame lošime aktyvuoja Pabaisų nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų skaičius yra lygus sklaidos simbolių kiekiui. Nemokami sukimai vyksta su tuo pačiu statymu kaip aktyvavęs sukimas, 6 būgnų ir 6 eilių lošimo ekrane su 50 laimėjimo linijų. Kiekvienas naujas sklaidos simbolis, išsuktas nemokamų sukimų metu, suteikia +1 papildomą nemokamą sukimą. Laukinių pakartotiniai sukimai vyksta kiekvieno nemokamo sukimo metu, paversdami 1–3 atsitiktinius simbolius laukiniais simboliais. Kiekvienas laukinis simbolis prideda taškų į matuoklį. Kai matuoklis užsipildo, didėja daugiklis ir suteikiami papildomi nemokami sukimai: Surinkus 20 taškų, suteikiamas 2x daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai. Surinkus 25 taškus, suteikiamas 3x daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai. Surinkus 30 taškų, suteikiamas 5x daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai. Surinkus 50 taškų, suteikiamas 10x daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją pasirinkdamas pageidaujamą statymo dydį. Funkcijos kaina – 50x statymas. Suteikiami 5 nemokami sukimai. Funkcijos kaina – 122x statymas. Atsitiktinai suteikiami 5–20 nemokamų sukimų. Funkcijos kaina – 500x statymas. Suteikiama 20 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Garo Dirbtuvės („Steamworks The Workshop“)

3340. Garo Dirbtuvės („Steamworks The Workshop“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik centriniame būgne.
- Pagrindiniame lošime, jei 2 būgnai turi vienodus simbolius (arba laukinius simbolius) be laimėjimo, aktyvuojamas pakartotinis sukimas trečiajame būgne.
- Pilno lauko funkcija aktyvuojama, kai visas lošimo ekranas užpildytas vienodais simboliais (arba laukiniais simboliais). Tuomet visam laimėjimui pritaikomas atsitiktinis daugiklis. Galimi daugikliai: x2, x3, x5, x7, x8, x10.
- Jei pakartotinis sukimas ir nemokami sukimai aktyvuojami tuo pačiu metu, pirmiausia vykdomi nemokami sukimai, o po jų – pakartotinis sukimas.
- Kai sklaidos simbolis pasirodo lošimo ekrano centre, aktyvuojami nemokami sukimai. Suteikiama 10 nemokamų sukimų. Pakartotinio sukimo funkcija veikia taip pat kaip pagrindiniame lošime. Funkcijos daugikliai gali būti: x5, x10, x15, x20, x25, x50.

- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjai gali įsigyti nemokamus sukimus pasirinkę norimą statymo dydį. Suteikiama 10 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Zombių Kelias („Zombie Road“)

3341. Zombių Kelias („Zombie Road“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lavinos funkcija. Visi laimėjimą suteikiantys simboliai pašalinami, o tada aktyvuojama lavinos funkcija. Nauji simboliai krenta žemyn ir užpildo tuščias vietas. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol nesusidaro naujų laimėjimų.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja Nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Vienu metu lošimo ekrane gali būti tik vienas laukinis simbolis. Laukiniai simboliai didina daugiklį skirtingais būdais. Yra trys laukinių simbolių tipai: Laukinis simbolis – daugiklis to paties būgno, kuriame yra laukinis simbolis, padidinamas 1. Dvigubas laukinis simbolis – daugiklis to paties būgno padidinamas 2. Atsitiktinis laukinis simbolis – kelių atsitiktinių būgnų daugikliai padidinami 1. Jei lošimo pabaigoje nebelieka laimėjimų, bet kuris laukinis simbolis gali atsitiktinai sprogti ir pašalinti aplink esančius simbolius. Tai sukuria vietos naujiems simboliams nukristi ir sudaryti naują laimėjimą.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja Nemokamus sukimus. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir juos aktyvavęs sukimas. Nemokami sukimai negali būti iš naujo aktyvuoti. Daugikliai išlieka tarp sukimų. Kiekvienas sklaidos simbolis, pasirodęs nemokamų sukimų metu, suteikia 1 nemokamą sukimą. 3 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus. 4 sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus. 5 sklaidos simboliai suteikia 11 nemokamų sukimų.
- Auksinio statymo funkcija. Lošėjas gali sumokėti papildomai x0,20 statymo, kad padvigubintų tikimybę aktyvuoti Nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Lošėjas gali sumokėti x100 statymo, kad įsigytų Nemokamus sukimus su pasirinktu statymo dydžiu (7 sukimai). Lošėjas gali sumokėti x200 statymo, kad įsigytų atsitiktinius Nemokamus sukimus su pasirinktu statymo dydžiu (7–11 sukimų). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Visais Būdais Karšti Vaisiai („All Ways Hot Fruits“)

3342. Visais Būdais Karšti Vaisiai („All Ways Hot Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €20000

Taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo eilėse, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos. Sklaidos simbolis įtraukiamas į laimėjimo linijų laimėjimo skaičiavimą. Už Sklaidos simbolį laimėjimas išmokamas atsiradęs bet kurioje pozicijoje.
- Daugiklio simbolis pritaiko daugiklį laimėjimui:- 1 daugiklio simbolis suteikia x2 laimėjimo daugiklį. - 2 daugiklio simboliai suteikia x4 laimėjimo daugiklį. - 3 daugiklio simboliai suteikia x6 laimėjimo daugiklį. Daugiklio simbolis atsiranda ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- Premijos simbolis yra Sklaidos simbolis. 3, 4 ir 5 Premijos simboliai bet kurioje būgnų pozicijoje suteikia Premijos nemokamų sukimus. Premijos nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 ir 5 Sklaidos simboliams pridedami papildomi Premijos nemokami sukimai: Premijos simboliai suteikia 15 sukimų. 4 Premijos simboliai suteikia 10 sukimų. 3 Premijos simboliai suteikia 7 sukimus. Laimėjimai iš Premijos funkcijos pridedami prie bendrų laimėjimų. Funkcija baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų.

Degantys Varpai („Bells on Fire“)

3343. Degantys Varpai („Bells on Fire“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Tik už didžiausią laimėtą Sklaidos simbolio kombinaciją yra išmokamas laimėjimas.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos. Sklaidos simbolis įtraukiamas į laimėjimo linijų laimėjimo skaičiavimą. Už Sklaidos simbolį laimėjimas išmokamas atsiradęs bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Žvaigždės simbolis yra Sklaidos simbolis.

Bilis Milijardierius („Billyonaire“)

3344. Bilis Milijardierius („Billyonaire“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €13000

Taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimus.
- Tik už didžiausią laimėtą Sklaidos simbolio kombinaciją yra išmokamas laimėjimas.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos. Sklaidos simbolis įtraukiamas į laimėjimo linijų laimėjimo skaičiavimą. Už Sklaidos simbolį laimėjimas išmokamas atsiradęs bet kurioje pozicijoje.
- Bilio simbolis yra sklaidos simbolis.
- Grand X simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Bilio simbolį. Grand X simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Bilio simbolis yra Sklaidos simbolis.
- 3, 4 ir 5 Bilio simboliai bet kurioje būgnų pozicijoje suteikia 7 premijos sukimus. Premijos sukimų metu atsiradus 3, 4 ir 5 Sklaidos simboliams pridedami papildomi 7 premijos sukimai. Funkcijos pradžioje parenkamas Papildomas Laukinis simbolis – išskyrus Bilio simbolį. Parinktas Papildomas Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Bilio simbolį.
- Laimėjimai iš premijos funkcijos pridedami prie bendrų laimėjimų.
- Kai pasibaigia premijos sukimai, baigiasi lošimo funkcija.

Bilis Milijardierius Premijos Pirkimas („Billyonaire Bonus Buy“)

3345. Bilis Milijardierius Premijos Pirkimas („Billyonaire Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €13000

Taisyklės:

- Laimėtų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Tik už didžiausią laimėtą Sklaidos simbolių kombinaciją yra išmokamas laimėjimas.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos. Sklaidos simbolis įtraukiamas į laimėjimo linijų laimėjimo skaičiavimą. Už Sklaidos simbolį laimėjimas išmokamas atsiradęs bet kurioje pozicijoje.
- Grand X simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Bilio simbolį.
- Grand X simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Bilio simbolis yra Sklaidos simbolis.
- 3, 4 ir 5 Bilio simboliai bet kurioje būgnų pozicijoje suteikia 7 premijos sukimus. Premijos sukimų metu atsiradus 3, 4 ir 5 Sklaidos simboliams pridedami papildomi 7 Premijos sukimai.
- Funkcijos pradžioje parenkamas Papildomas Laukinis simbolis – išskyrus Bilio simbolis.
- Parinktas Papildomas Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Bilio simbolį.
- Laimėjimai iš Premijos funkcijos pridedami prie bendrų laimėjimų. Kai pasibaigia Premijos sukimai, baigiasi lošimo funkcija.
- Premijos pirkimo funkcija: Premijos sukimų funkcija gali būti aktyvuojama pagrindiniame lošime ją nusiperkant už pasirinktą statymo sumą dauginant su x41 daugikliu. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Liepsnojantys Varpai 20 („Blazing Bells 20“)

3346. Liepsnojantys Varpai 20 („Blazing Bells 20“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Tik už didžiausią laimėtą Sklaidos simbolių kombinaciją yra išmokamas laimėjimas.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos. Sklaidos simbolis įtraukiamas į laimėjimo linijų laimėjimo skaičiavimą. Už Sklaidos simbolį laimėjimas išmokamas atsiradęs bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti tik 2-ajame, 3-iajame ir 4-ajame būgnuose.
- Žvaigždės simbolis yra sklaidos simbolis.

Actekų Knyga („Book of Aztec“)

3347. Actekų Knyga („Book of Aztec“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus sklaidos simbolio laimėjimai.
- Tik už didžiausią laimėtą sklaidos simbolio kombinaciją yra išmokamas laimėjimas.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos. Sklaidos simbolis įtraukiamas į laimėjimo linijų laimėjimo skaičiavimą. Už Sklaidos simbolį laimėjimas išmokamas atsiradęs bet kurioje pozicijoje.
- Knygos simbolis pakeičia visus simbolius. Knygos simbolis yra sklaidos simbolis.
- 3, 4 ir 5 knygos simboliai bet kurioje būgnų pozicijoje suteikia 10 premijos sukimų. Premijos sukimų metu atsiradus 3, 4 ir 5 sklaidos simboliams pridedami papildomi 10 premijos sukimų. Premijos sukimų funkcijos pradžioje išrenkamas vienas simbolis, kuris bus išsiplečiantis – išskyrus knygos simbolis. Jei išsukamas laimėjimas jis yra išmokamas ir tuomet išplečiamas išsiplečiantis simbolis, kuris papildomai išmoka laimėjimą, jei toks atsiranda po išsiplėtimo. Išsiplėtimo metu knygos simbolis nekeičia simbolių.
- Laimėjimai iš premijos funkcijos pridedami prie bendrų laimėjimų. Kai pasibaigia premijos sukimai, baigiasi lošimo funkcija.

Turtų Knyga („Book of Fortune“)

3348. Turtų Knyga („Book of Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Tik už didžiausią laimėtą Sklaidos simbolio kombinaciją yra išmokamas laimėjimas.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos. Sklaidos simbolis įtraukiamas į laimėjimo linijų laimėjimo skaičiavimą. Už Sklaidos simbolį laimėjimas išmokamas atsiradęs bet kurioje pozicijoje.
- Knygos simbolis pakeičia visus simbolius. Knygos simbolis yra Sklaidos simbolis.
- 3, 4 ir 5 knygos simboliai bet kurioje būgnų pozicijoje suteikia 10 premijos sukimų. premijos sukimų metu atsiradus 3, 4 ir 5 Sklaidos simboliams pridedami papildomi 10 premijos sukimų. premijos sukimų funkcijos pradžioje išrenkamas vienas simbolis, kuris bus išsiplečiantis – išskyrus knygos simbolis. Jei išsukamas laimėjimas jis yra išmokamas ir tuomet išplečiamas išsiplečiantis simbolis, kuris papildomai išmoka laimėjimą, jei toks atsiranda po išsiplėtimo. Išsiplėtimo metu knygos simbolis nekeičia simbolių.
- Laimėjimai iš premijos funkcijos pridedami prie bendrų laimėjimų. Kai pasibaigia premijos sukimai, baigiasi lošimo funkcija.

Grynieji & Krabas („Cash & Crab“)

3349. Grynieji & Krabas („Cash & Crab“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €22000

Taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Skirtingų linijų laimėjimai sumuojami.
- Išmokama tik už didžiausią sklaidos simbolio laimėtą kombinaciją.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos. Sklaidos simbolis įtraukiamas į laimėjimo linijų laimėjimo skaičiavimą. Už Sklaidos simbolį laimėjimas išmokamas atsiradęs bet kurioje pozicijoje.
- Premijos simbolis yra sklaidos simbolis.
- Bet kokia užrašų simbolio kombinacija suteikia išmoką pagal išmokėjimų lentelę.
- Visos išmokėjimų vertės priklauso nuo statymo. Vertės pakeičiamos automatiškai, jeigu yra pakeičiamas statymas.
- 3, 4 arba 5 premijos simboliai bet kurioje pozicijoje aktyvuoja 10, 15 arba 25 premijos sukimo simbolius. Kiekvienas, bet kurioje pozicijoje atsiradęs, krabo simbolis yra surenkamas į krabo skaitiklį iki premijos

simbolio lošimo pabaigos. Su kiekvienu ketvirtuoju krabo simboliu aktyvuojami papildomi 10 premijos sukimo simboliai, taip pat didėja daugiklio simboliai: x2 pirmą kartą, x3 antrą kartą arba x5 trečią kartą. Papildomi premijos sukimo ir daugiklio simboliai pridedami prie funkcijos ankstesnių premijos sukimų.

- Daugiklio simboliai pritaikomas tik surinktiems grynųjų simbolių laimėjimams. Užrašų simbolyje esanti grynųjų laimėjimų vertė pridedama tik per premijos simbolį.
- Užrašų simbolio vertė yra 2x, 5x, 10x arba 50x statymo vertės. Premijos sukimai lošiami atliekant tą patį statymą kaip ir pradiniame lošime. Premijos sukimų laimėjimai pridedami prie bendrų laimėjimų. Premija baigiasi, kai nebelieka premijos sukimų.

Ugninis 7 („Fiery 7's")

3350. Ugninis 7 („Fiery 7's") – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €600

Taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Skirtingų linijų laimėjimai sumuojami.
- Visos išmokėjimų lentelėje nurodytos vertės yra pagrįstos esamu statymu. Vertės bus pakeistos automatiškai, jei statymas bus pakeistas.

Karštas Pasirinkimas Prabangus („Hot Choice Deluxe")

3351. Karštas Pasirinkimas Prabangus („Hot Choice Deluxe") – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €140000

Taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Tik už didžiausią laimėtą Sklaidos simbolio kombinaciją yra išmokamas laimėjimas.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos. Sklaidos simbolis įtraukiamas į laimėjimo linijų laimėjimo skaičiavimą. Už Sklaidos simbolį laimėjimas išmokamas atsiradęs bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį.
- 3, 4 ir 5 Sklaidos simboliai bet kurioje būgnų pozicijoje suteikia premijos sukimų. premijos sukimų metu atsiradus 3, 4 ir 5 Sklaidos simboliams pridedami papildomi premijos sukimai. premijos sukimų lošimo pradžioje parenkamas daugiklis: 15 premijos sukimų suteikia daugiklį 3. 10 premijos sukimų suteikia

daugiklį 5. 6 premijos sukimai suteikia daugiklį 9. Laimėjimai iš premijos funkcijos pridedami prie bendrų laimėjimų.
- Kai pasibaigia premijos sukimai, baigiasi lošimo funkcija.

Karštieji Vaisiai 100 („Hot Fruits 100“)

3352. Karštieji Vaisiai 100 („Hot Fruits 100“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €20000

Taisyklės:
- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Laimėjimas išmokamas tik už didžiausią Sklaidos simbolio kombinaciją.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos. Sklaidos simbolis įtraukiamas į laimėjimo linijų laimėjimo skaičiavimą. Už Sklaidos simbolį laimėjimas išmokamas atsiradęs bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį.
- Žvaigždės simbolis yra Sklaidos simbolis, už kurį laimėjimas yra suteikiamas bet kurioje pozicijoje.

Karštieji Vaisiai 20 („Hot Fruits 20“)

3353. Karštieji Vaisiai 20 („Hot Fruits 20“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:
- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Laimėjimas išmokamas tik už didžiausią Sklaidos simbolio kombinaciją
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos. Sklaidos simbolis įtraukiamas į laimėjimo linijų laimėjimo skaičiavimą. Už Sklaidos simbolį laimėjimas išmokamas atsiradęs bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį.
- Žvaigždės simbolis yra Sklaidos simbolis, kurio laimėjimas yra išmokamas bet kurioje pozicijoje.

Karštieji Vaisiai 27 („Hot Fruits 27“)

3354. Karštieji Vaisiai 27 („Hot Fruits 27“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €2270

Taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose.
- Jeigu išsukami 9 vienodi simboliai, gautas laimėjimas padvigubinamas.
- Laimėjimų kombinacijos su Žvaigždės simboliu išmokamos pagal išmokų lentelę.

Karštieji Vaisiai 40 („Hot Fruits 40“)

3355. Karštieji Vaisiai 40 („Hot Fruits 40“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Laimėjimas išmokama tik už didžiausią Sklaidos simbolio kombinaciją.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos. Sklaidos simbolis įtraukiamas į laimėjimo linijų laimėjimo skaičiavimą. Už Sklaidos simbolį laimėjimas išmokamas atsiradęs bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį.
- Žvaigždės simbolis yra Sklaidos simbolis, kurio laimėjimas išmokamas bet kurioje pozicijoje.

Karštas Sklaidos Simbolis Prabangus („Hot Scatter Deluxe“)

3356. Karštas Sklaidos Simbolis Prabangus („Hot Scatter Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €25000

Taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Laimėjimas išmokamas tik už didžiausią Sklaidos simbolio kombinaciją.

- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos. Sklaidos simbolis įtraukiamas į laimėjimo linijų laimėjimo skaičiavimą. Už Sklaidos simbolį laimėjimas išmokamas atsiradęs bet kurioje pozicijoje.
- 3, 4 ir 5 sklaidos simboliai bet kurioje būgnų pozicijoje suteikia 15 premijos sukimų. Premijos sukimų metu, išsukus 3, 4 ir 5 sklaidos simbolius pridedami papildomi 15 premijos sukimų.
- Visi premijos sukimų laimėjimai yra dauginami iš 3. Premijos sukimai yra lošiami tuo pačiu metu, kaip ir inicijuojamas lošimas. Laimėjimai iš premijos funkcijos pridedami prie bendrų laimėjimų.

Karalius Midas („King Midas“)

3357. Karalius Midas („King Midas“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €31500

Taisyklės:

- Laimėjimų simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Skirtingų linijų laimėjimai sumuojami.
- Laukinis Simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos simbolį. Bet kuri laimėjimo linija, kurioje yra Laukinis simbolis, bus dauginama priklausomai nuo laukinių simbolių skaičiaus toje linijoje: 1 Laukinis simbolis suteikia linijos laimėjimą x2. 2 Laukiniai simboliai suteikia linijos laimėjimą x4. 3 Laukiniai simboliai suteikia linijos laimėjimą x8. 4 Laukiniai simboliai suteikia linijos laimėjimą x16. 5 Laukiniai simboliai suteikia linijos laimėjimą x31.
- Visos reikšmės išmokėjimų lentelėje nurodytos atsižvelgiant į esamą statymo lygį. Šios vertės pakeičiamos automatiškai, jei yra pakeičiamas statymas.
- 3, 4 arba 5 premijos simboliai, esantys bet kurioje lošimo pozicijoje, aktyvuoja Premijos sukimo funkciją. 3 premijos simboliai suteikia 10 premijos sukimų. 4 premijos simboliai suteikia 15 premijos sukimų. 5 premijos simboliai suteikia 20 premijos sukimų. Kiekvieno premijos sukimo metu ant 2, 3 arba 4 būgnų atsitiktine tvarka atsiras papildomas laukinis simbolis. Jei per premijos sukimą išsukama laiminti kombinacija, suaktyvinama pakartotinio sukimo funkcija. pakartotinio sukimo funkcija tęsiasi tol, kol neatsiranda papildomų laimėjimų simbolių. Per pakartotinio sukimo funkciją surinkti 3 premijos simboliai suteikia 10 papildomų premijos sukimo simbolių. premijos sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu ir linijų skaičiumi kaip ir pradiniame lošime. premijos sukimo laimėjimai pridedami prie bendrų laimėjimų. Premijos funkcija baigiasi, kai nebelieka premijos sukimų.

Laimingasis Juokdarys 10 („Lucky Joker 10“)

3358. Laimingasis Juokdarys 10 („Lucky Joker 10“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €13590

Taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Išmokama tik už didžiausią Sklaidos simbolio kombinaciją.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos.
- Skambučio simbolis yra Sklaidos simbolis, kurio laimėjimas išmokamas bet kurioje pozicijoje.
- Žvaigždės simbolis yra Sklaidos simbolis, kurio laimėjimas išmokamas bet kurioje pozicijoje. Žvaigždės simbolis išsukamas 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Išsiplečiančio Laukinio funkcijos taisyklės: Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukinis simbolis gali būti išsuktas 2, 3 ir 4 būgnuose.

Laimingasis Juokdarys 10 Grynųjų Sukimų („Lucky Joker 10 Cash Spins“)

3359. Laimingasis Juokdarys 10 Grynųjų Sukimų („Lucky Joker 10 Cash Spins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €61090

Taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Laimėjimas išmokamas tik už didžiausią Sklaidos simbolio kombinaciją.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos.
- Skambučio simbolis yra Sklaidos simbolis, kurio laimėjimas išmokamas bet kurioje pozicijoje.
- Žvaigždės simbolis yra Sklaidos simbolis, kurio laimėjimas išmokamas bet kurioje pozicijoje. Žvaigždės simbolis gali būti išsuktas 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Monetos simbolis papildomai atsiranda ant būgnų ir neblokuoja laimėjimų linijų. Monetų simboliai su vertėmis yra prieinami nuo 1 iki 25x statymo vertės.
- Išsiplečiančio Laukinio simbolio funkcijos taisyklės: Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukinis simbolis gali būti išsuktas 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Grynųjų pinigų funkcijos taisyklės: 6 arba daugiau Monetos simbolių, bet kurioje pozicijoje suteikia Grynųjų Pinigų sukimų funkciją. Lošimo pradžioje suteikiami 3 Grynųjų Pinigų funkcijos sukimai. Monetos simboliai lieka būgnuose, kol funkcija baigiasi.
- Mažasis, pagrindinis ir didysis grynųjų laimėjimai gali būti suteikiami Grynųjų Pinigų funkcijos metu. Didžiausia Grynųjų Pinigų funkcija yra suteikiama, kai 15 Monetų simboliai yra surenkami Grynųjų Pinigų funkcijos metu. Laimėčios kombinacijos, Grynųjų Pinigų funkcijoje, yra sudedamos.

Laimingasis Juokdarys 10 Papildomų Dovanų („Lucky Joker 10 Extra Gifts“)

3360. Laimingasis Juokdarys 10 Papildomų Dovanų („Lucky Joker 10 Extra Gifts“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10

- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €67850

Taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Skirtingų linijų laimėjimai sumuojami.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie linijos laimėjimų.
- Simbolis Varpas yra Sklaidos simbolis, kurio laimėjimas išmokamas bet kurioje pozicijoje.
- Simbolis Žvaigždė yra Sklaidos simbolis, kurio laimėjimas išmokamas bet kurioje pozicijoje. Simbolis Žvaigždė gali būti išsuktas tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Dovanos simbolis gali būti išsuktas kartu su būgnų simboliais. Dovanos simbolių vertės gali būti 1-250 x didesnės už standartinę statymo vertę.
- Simbolis Paslaptinga Dovana suteikia 25-250x statymo vertės.
- Simbolis Juokdarys pakeičia bet kurį tame pačiame būgne esantį simbolį. Simbolis Juokdarys pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Simbolis Juokdarys išsukamas tik 2, 3 ir 4 būgne.
- Dovanų sukimo funkcijos taisyklės: Dovanų sukimo funkcija aktyvinama tada, kai išsukamas papildomo statymo simbolis. Kuo didesnis yra statymas, tuo didesnė galimybė yra išsukti Dovanos ir Paslaptingos Dovanos simbolį. 6 ir daugiau Dovanos simbolių bet kurioje pozicijoje aktyvuoja Dovanų sukimo funkciją, jeigu ji yra aktyvuota su papildomo statymo simboliu. Dovanų sukimo funkcijos pradžioje yra skiriami 3 sukimai. Funkcijos metu linijų laimėjimai ir sklaidos simbolio laimėjimai nėra vertinami, o kiekviena iš 15 būgnų pozicijų sukasi nepriklausomai. Jei sukimo metu iškrenta juokdario simbolis likusių sukimų skaičius atsinaujina ir gali padidėti nuo 1 iki 6. Jei išsukama daugiau papildomų dovanų simbolių, likusių sukimų skaičius nustatomas iš naujo. Lošimas baigiasi, kai nebelieka sukimų arba visose 15 pozicijų yra dovanų simboliai. Jei iki Dovanų sukimo funkcijos pabaigos surenkama 15 dovanų simbolių laimėjimai yra padvigubinami. Dovanų sukimo funkcija lošiama atlikus tą patį statymą kaip ir pradiniame lošime. Dovanų sukimo funkcijos laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų.
- Jeigu Papildomo statymo funkcija yra aktyvuojama, dovanų sukimo funkcija tampa aktyvi. Funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Laimingasis Juokdarys 5 („Lucky Joker 5“)

3361. Laimingasis Juokdarys 5 („Lucky Joker 5“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €13200

Taisyklės:

- Laimėčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Jei vienoje eilėje yra keli laimintys deriniai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Laimėjimas išmokamas, tik už didžiausią Sklaidos simbolio kombinaciją.
- Sklaidos simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas dauginant iš statymo sumos.

- Skambučio simbolis yra Sklaidos simbolis, kurio laimėjimas išmokamas bet kurioje pozicijoje.
- Žvaigždės simbolis yra Sklaidos simbolis, kurio laimėjimas išmokamas bet kurioje pozicijoje. Žvaigždės simbolis išsukamas 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Išsiplečiančio Laukinio funkcijos taisyklės: Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukinis simbolis gali būti išsuktas 2, 3 ir 4 būgnuose.

Sėkmingos Kiaulytės („Lucky Piggies“)

3362. Sėkmingos Kiaulytės („Lucky Piggies“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose.
- Skirtingų linijų laimėjimai sumuojami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus kiaulytės ir pinigų simbolius.
- Pinigų simbolis rodomas tik 1 ir 3 būgnuose. Pinigų simbolių vertės gali būti 1-15x pagrindinio lošimo statymo vertės. Kiaulytės simbolis išsukamas tik 2 būgne.
- Visos išmokėjimų lentelėje nurodytos vertės priklauso nuo statymo lygio. Šios vertės pakeičiamos automatiškai, jei pakeičiamas statymo lygis.
- Premijos funkcijos taisyklės: bet kurioje pozicijoje esantys kiaulytės ir pinigų simboliai suaktyvina dovanų sukimo funkciją. Premijos funkcijos pradžioje skiriami 3 sukimai. Premijos funkcijos metu kiekviena iš 9 būgnų pozicijų sukasi nepriklausomai, taip pat galima naudoti mažą, vidutinį, didelį ir didžiojo aukso puodo monetų simbolius. Premijos funkcijos metu kiaulytės simbolis lieka ant būgnų ir surenka visų iškritusių pinigų simbolių vertes. Jei premijos funkcijos metu išsukamas kiaulytės simbolis arba vienas ar daugiau pinigų simbolių, sukimų skaičius yra atstatomas iki 3. Premijos funkcija baigiasi tada, kai nebelieka nei vieno sukimo. Kai premijos funkcija baigiasi, visi kiaulytės simbolių sukaupti laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Premijos lošiamas atlikus tą patį statymą kaip ir pradiniame lošime.
- Pagrindinio lošimo metu ant būgnų atsiradus pinigų simboliui, atsiranda galimybė suaktyvinti sėkmingų kiaulyčių funkciją, kuri prideda vieną kiaulytės arba vieną ir daugiau pinigų simbolių.

Saulės Deivės („Sun Goddess“)

3363. Saulės Deivės („Sun Goddess“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €15000

Taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.

- Išmokama tik už didžiausia sklaidos simbolio kombinacija.
- Laimėjimas už premijos sklaidos simbolį išmokamas bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis gali būti išsuktas 2, 3 ir 4 būgnuose. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- 5 premijos simboliai, bet kurioje pozicijoje pagrindiniame lošime suteikia nuo 5 iki 15 premijos sukimų. Jeigu premijos sukimo pabaigoje yra surenkamos visos „B O N U S“ raidės, bus pridėti papildomi premijos sukimai. „B O N U S“ raidės nušvinta, tik tuomet, kai ši raidžių kombinacija sustoja bet kurioje būgno pozicijoje. Premijos simbolis pakeičia visus simbolius premijos sukimų funkcijos metu.

Laukinis Drakonas („Wild Dragon“)

3364. Laukinis Drakonas („Wild Dragon“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Išmokama tik už didžiausia linijų kombinacija.
- Išmokama tik už didžiausia Sklaidos simbolių kombinacija.
- Drakono simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį ir padvigubina laimėjimo kombinaciją.
- Perlo simbolis yra Sklaidos simbolis, kuris išmokamas bet kurioje lošimo pozicijoje.

Laukinis Ryklys („Wild Shark“)

3365. Laukinis Ryklys („Wild Shark“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €13000

Taisyklės:

- Laimėjimai skaičiuojami tik laimėjimo linijose, išskyrus Sklaidos simbolio laimėjimai.
- Išmokama tik didžiausia sklaidos simbolio kombinacija.
- Laimėjimas už premijos sklaidos simbolį išmokamas bet kurioje pozicijoje.
- Premijos simbolis gali būti išsuktas 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Ryklio simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Ryklio simbolis gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

- 3 premijos simboliai bet kurioje pozicijoje pagrindiniame lošime suteikia 5 premijos sukimus. Per premijos sukimus, atsiradęs premijos simbolis gali suteikti papildomą sukimą. Premijos simbolis gali būti išsuktas tik 3-ame būgne. Premijos sukimo funkcija sustoja, kai neatsiranda papildomų premijos sukimų.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. rugpjūčio 13 d. įsakymu Nr. DIE-297

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.3366-2.3388 (tiekėjo „Pragmatic Play“ lošimai) ir 2.3389 (tiekėjo „Bgaming“ lošimas) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.3366. Angelas Prieš Nusidėjėlį („Angel vs Sinner“)
2.3367. Didžiojo Ešerio Futbolo Laimė („Big Bass Football Bonanza“)
2.3368. Didžiojo Ešerio Žvejybos Misija („Big Bass Mission Fishin'“)
2.3369. Didžiojo Ešerio Lenktynių Dienos Pakartojimas („Big Bass Raceday Repeat“)
2.3370. Didžiojo Ešerio Trofėjaus Laimikis („Big Bass Trophy Catch“)
2.3371. Didžiojo Ešerio Vegaso Dvigubas Statymas Prabangus („Big Bass Vegas Double Down Deluxe“)
2.3372. Saldainių Stiklainio Grupės („Candy Jar Clusters“)
2.3373. Olimpo Sėkmė („Fortune of Olympus“)
2.3374. Betsson Vartai: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Gates Of Betsson Super Scatter“)
2.3375. Didieji Vaiduokliai! („Great Ghosts!“)
2.3376. Mido Ranka 2 („Hand of Midas 2“)
2.3377. Vaiduoklių Kripta („Haunted Crypt“)
2.3378. Guminukų Ekspresas („Jelly Express“)
2.3379. Laimingasis Laukinis Baras 2 („Lucky's Wild Pub 2“)
2.3380. Mosavali 1000 („Mosavali 1000“)
2.3381. Mumijos Brangenybės 100 („Mummy's Jewels 100“)
2.3382. Pompėjos Mega būgnai Daugybė Būdų („Pompeii Megareels Megaways“)
2.3383. Cukraus Šėlsmas: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Sugar Rush Super Scatter“)
2.3384. Saldžioji Puota 2500 („Sweet Bonanza 2500“)
2.3385. Saldžioji Betsson Puota („Sweet Bonanzasson“)
2.3386. Saldžioji Betsson Puota 1000 („Sweet Bonanzasson 1000“)
2.3387. Didysis Šunų Namas („The Big Dog House“)
2.3388. Laukinė Gauja („The Wild Gang“)
2.3389. Lietuvos Krepšinis („Lietuvos Krepšinis“)

2. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.107 papunkčiu (tiekėjo „Pragmatic“ lošimas), kuris išdėstomas taip:**

4.107. Greitasis Juodasis Džekas („Speed Blackjack“).

3. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3366-3389 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Angelas Prieš Nusidėjėlį („Angel vs Sinner“)

3366. Angelas Prieš Nusidėjėlį („Angel vs Sinner“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €65
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis su daugikliu. Šis simbolis gali būti išsuktas ant visų būgnų. Kai laukinis simbolis pasirodo pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu ir po jo išsiplėtimo susidaro laimėjimas, jis išsiplečia per visą būgną vertikaliai ir įgauna atsitiktinį daugiklį. Galimos daugiklio reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x arba 100x. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kurių dalis yra šis simbolis. Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje dalyvauja daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai susideda.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik ant 1-ojo, 3-iojo ir 5-ojo būgnų ir tik pagrindiniame lošime. Išsukus 3 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu kiekvienas pasirodęs išsiplečiantis laukinis simbolis išsiplečia, gauna atsitiktinį daugiklį iš tų pačių galimų reikšmių kaip ir pagrindiniame lošime ir lieka lošimo ekrane iki funkcijos pabaigos, t. y. visų nemokamų sukimų metu. Šios funkcijos pakartotinai aktyvuoti negalima. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų funkciją galima iš karto aktyvuoti pagrindiniame lošime, įsigyjant ją už 75 kartus didesnę sumą nei dabartinis bendras statymas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didžiojo Ešerio Futbolo Laimė („Big Bass Football Bonanza“)

3367. Didžiojo Ešerio Futbolo Laimė („Big Bass Football Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.

- Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir pinigų simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliams priskiriama atsitiktinė piniginė vertė, kuri gali būti laimėta nemokamų sukimų funkcijos metu. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 5000x bendras statymo dydis.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, bet trečio sklaidos simbolio nėra, yra galimybė, kad bus aktyvuota papildoma funkcija, kuri aktyvuos dar vieną sklaidos simbolį: atsitiktinai, jei lošimo ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti žemyn viena pozicija likdami būgno ribose, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su sklaidos simboliais pasislenka žemyn viena pozicija, o būgnai be sklaidos simbolių sukasi iš naujo. Taip pat atsitiktinai gali pasirodyti dar vienas sklaidos simbolis atsitiktinėje pozicijoje po pradinio sukimo rezultato.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis surenka visas pinigų simbolių reikšmes, esančias lošimo ekrane. Visi funkcijos metu pasirodę laukiniai simboliai yra kaupiami iki lošimo pabaigos. Kas 4-asis surinktas laukinis simbolis iš naujo aktyvuoja funkciją, suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja: iki 2x antro lygio, 3x trečio lygio ir 10x ketvirto lygio. Pasiekus ketvirtą lygį, funkcijos pakartotinai aktyvuoti nebegalima.
- Nemokamų sukimų metu taip pat gali įvykti šios atsitiktinės funkcijos: atsitiktinai, jei lošimo ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, pasibaigus nemokamam sukimui gali atsirasti pinigų simbolių atsitiktinėse lošimo ekrano vietose. Atsitiktinai, jei lošimo ekrane yra pinigų simbolių, bet nėra laukinių simbolių, pasibaigus nemokamam sukimui gali pasirodyti pakylos simbolis, kuris išsuka laukinius simbolius į lošimo ekraną. Atsitiktinai, jei lošimo ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, pasibaigus nemokamam sukimui gali suaktyvėti BASS-ZOOKA! funkcija, kuri pakeičia visus simbolius lošimo ekrane (išskyrus laukinius simbolius) į kitus simbolius.
- Ante statymas. Pirkti nemokamus sukimus funkcija yra neaktyvi. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų pabaigoje aktyvuojama pakartojimo funkcija, kuri suteikia galimybę atsitiktinai vėl pradėti funkciją iš naujo, su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki tol laimėtus laimėjimus. Statymo daugiklis 16x – nemokamų sukimų pabaigoje aktyvuojama pakartojimo funkcija, suteikianti galimybę atsitiktinai iš naujo pradėti funkciją su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki tol laimėtus laimėjimus. Statymo daugiklis 15x – didesnė tikimybė išsukti nemokamų sukimų funkciją. Ant būgnų pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 180x bendras statymas, aktyvuojama įprasta nemokamų sukimų funkcija, kurios pabaigoje pasirodo pakartojimo funkcija ir atsiranda galimybė atsitiktinai pradėti funkciją nuo pradžių, su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ir ką tik pasibaigusi funkcija, tuo pačiu išlaikant visus iki tol gautus laimėjimus. Sumokėjus 300x bendras statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Šiame lošime pakanka surinkti tik 3 bet kokios spalvos laukinius simbolius bet kuriame skaitiklyje, kad funkcija būtų vėl aktyvuota.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didžiojo Ešerio Žvejybos Misija („Big Bass Mission Fishin'“)

3368. Didžiojo Ešerio Žvejybos Misija („Big Bass Mission Fishin'“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir pinigų simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Žuvies išmokami simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvies simbolis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų funkcijoje. Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 5000x bendras statymas.
- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiojo simbolio nėra, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka lošimo ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis: atsitiktinai, jei lošimo ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolių sukasi iš naujo; atsitiktine tvarka kablio simbolis gali ištraukti vieną iš būgnų ir išsukti sklaidos simbolį.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Prieš pradedant lošimą pasirenkamas kito sukimo modifikatorius. Galimi modifikatoriai yra šie: daugiau žuvies - per kitą nemokamų sukimų lošimą ant būgno atsiranda daugiau žuvies simbolių. Daugiau žvejų - kito nemokamų sukimų lošimo metu būgno juostose atsiranda daugiau laukinių simbolių. Daugiau dinamitų, kablių ir bazukų - lošimo metu padidėja tikimybė išsukti dinamito, kablio ar bazukos simbolių sukimo funkciją. Paleidimas iš 2 lygio - lošimas pradedamas nuo 2 progresinės funkcijos lygio. -+2 sukimai - kitas lošimas prasideda nuo 2 papildomų nemokamų sukimų, o po kiekvieno pakartotinio sukimo pridedami dar 2 sukimai. Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių lošimo ekrane. Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos. Kas 4 surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje. Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima aktyvuoti iš naujo. Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti žuvies pinigų simboliai, kai naudojama dinamito sukimo funkcija. Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žuvies simbolių, bet nėra žvejo simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablio simbolis, traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad lošimo ekrane atsirastų žvejo simboliai. Taip pat atsitiktiniu būdu, kai lošimo ekrane yra žvejų simbolių, bet nėra žuvies simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti bazukos simbolis ir visi simboliai lošimo ekrane, išskyrus žvejų simbolius, gali būti pakeisti į kitus simbolius. Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Pasirinkus funkciją grynųjų krūva, lošimo metu įprasti simboliai išnyksta, o lošimo ekrane lieka tik monetų simboliai ir tuščios lošimo ekrane pozicijos. Žuvies monetos simbolis išsukamas visuose būgnuose funkcijos grynųjų krūva metu. Kiekvieno sukimo metu jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x arba 25x bendras statymas. Šio lošimo metu po kiekvienu būgnu pasirodo roboto krabo simbolis. Lošimas prasideda nuo 4 pakartotinių sukimų ir kiekvieną kartą, kai išsukamas žuvies monetos simbolis, jis lieka lošimo ekrane, o pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki

4. Kai būgnas užpildomas žuvies monetų simboliais, visos jų vertės surenkamos ant po būgnu esančio roboto krabo simbolio ir simboliai pašalinami iš būgno. Kai išsukamas bent vienas naujas žuvies monetos simbolis, ant atsitiktinio būgno nukrenta bombos simbolis, kuris padvigubina visų ant būgno ir po roboto krabo simboliu esančių žuvies monetų vertes. Lošimo pabaigoje visų roboto krabo simbolių vertės sudedamos ir išmokamos. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų.

- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė išsukti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas. Perkant nemokamų sukimų funkciją, pasirenkama ar bus lošiama nemokamų sukimų funkcija, ar funkcija grynųjų krūva.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didžiojo Ešerio Lenktynių Dienos Pakartojimas („Big Bass Raceday Repeat“)

3369. Didžiojo Ešerio Lenktynių Dienos Pakartojimas („Big Bass Raceday Repeat“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir pinigų simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x. Atsitiktinai pinigų simboliai gali būti išsukti kaip 2 būgnų x 2 eilių arba 3 būgnų x 3 eilių gigantiški simboliai per nemokamų sukimų lošimą.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiojo sklaidos simbolio nėra, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka lošimo ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis: atsitiktinai, jei lošimo ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolių sukasi iš naujo. Po pradinio sukimo rezultato atsitiktine tvarka lošimo ekrane gali atsirasti dar vienas sklaidos simbolis. Prieš prasidedant lošimui, pasirenkama korta iš 12 galimų kortų, kad atsitiktine tvarka būtų atskleisti lošimo modifikatoriai: daugiau arklių! - ant būgno yra daugiau pinigų simbolių. Didesni daugikliai! - daugikliai, skiriami per pakartotinį sukimą vėlesniame nemokamų sukimų lošime, yra x4, x6 ir x20. 3 laukiniai pakartotiniai sukimai – funkcija aktyvuojama išsukus 3, o ne 4 laukinius simbolius. Kai šis modifikatorius yra aktyvus, pakartotinio suaktyvinimo metu skiriami daugikliai taikomi nuo kito nemokamo sukimo, o ne tada, kai baigiasi ankstesnė nemokamų sukimų serija. Mega - visi kiti 3 modifikatoriai suaktyvėja, jei išsukamas mega modifikatorius.

- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas žmogaus laukinis simbolis taip pat surenka visas lošimo ekrane esančių pinigų simbolių vertes. Visi funkcijos metu išsukti žmogaus laukiniai simboliai kaupiami iki lošimo pabaigos. Kas 4 surinktas žmogaus laukinis simbolis suaktyvina pakartotinai funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o daugiklis už surinktus pinigų simbolius padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje. Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima aktyvuoti iš naujo. Pakartotinai suaktyvinti sukimai lošiami pasibaigus ankstesniems nemokamiems sukimams. Per nemokamų sukimų funkciją taip pat gali būti aktyvuotos šios atsitiktinės funkcijos: atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žmogaus laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti pinigų simboliai. Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra pinigų simbolių, bet nėra žmogaus laukinių simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kilpos simbolis, kuris ištrauks atsitiktinį būgną ir į lošimo ekraną išsuks žmogaus laukinius simbolius. Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žmogaus laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali būti rodoma LĖKIMO! Simbolio animacija, pakeičianti visus simbolius lošimo ekrane, išskyrus žmogaus laukinius simbolius, į kitus. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - tikimybė išsukti nemokamų sukimų lošimą yra didesnė, o pasibaigus nemokamų sukimų lošimui pasirodo pakartojimo funkcija ir yra galimybė atsitiktine tvarka pradėti funkciją nuo pradžių su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ir ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki šiol gautus laimėjimus. Statymo daugiklis 16x - nemokamų sukimų lošimo pabaigoje pasirodo pakartojimo funkcija ir yra galimybė atsitiktine tvarka pradėti funkciją nuo pradžių su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ir ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki šiol gautus laimėjimus. Statymo daugiklis 15x - tikimybė išsukti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Prieš prasidedant lošimui pasirenkama korta iš 12 galimų, kuri suteikia įprastus nemokamus sukimus arba atsitiktinį modifikatorių kitam lošimui. Sumokėjus 160x bendras statymas suaktyvinama įprastinė nemokamų sukimų funkcija, kurios pabaigoje pasirodo pakartojimo funkcija ir yra galimybė atsitiktine tvarka pradėti funkciją nuo pradžių su tokiu pačiu pradinių sukimų skaičiumi ir galimais atsitiktiniais modifikatoriais, kaip ir ką tik pasibaigusioje funkcijoje, išsaugant visus iki šiol gautus laimėjimus. Sumokėjus 1250x bendras statymas suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su garantuotu lošimo mega modifikatoriumi.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didžiojo Ešerio Trofėjaus Laimikis („Big Bass Trophy Catch“)

3370. Didžiojo Ešerio Trofėjaus Laimikis („Big Bass Trophy Catch“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.

- Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir pinigų simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Kai pagrindiniame lošime išsukami 2 sklaidos simboliai, jie surenkami į vieną iš 3 spalvotų žvejų simbolių šalia lošimo ekrano. Kai tai atsitinka, atsitiktinai gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, kurios metu suteikiama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų, priklausomai nuo to, į kurį žvejo simbolį buvo pridėtas sklaidos simbolis.
- Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai įgyja atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendras statymas.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas ir suteikiami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai be trečiojo simbolio, yra galimybė, kad dar vienas simbolis bus išsuktas naudojant kablio simbolį. Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių lošimo ekrane. Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos. Kiekvienas surinktas 4 (ketvirtas) laukinis simbolis suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų ir pinigų simbolio surinkimo daugiklis padidinamas iki 2x pirmo suaktyvinimo metu, 3x antro suaktyvinimo metu ir 10x trečio suaktyvinimo metu. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams. Po trečiojo pakartotinio suaktyvinimo funkcija nebegali būti pakartotinai suaktyvinta. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Kai per lošimą išsukamas vienas ar daugiau sklaidos simbolių, jie surenkami į vieną iš raudonų, mėlynų ar žalių žvejų simbolių šalia lošimo ekrano. Kai tai įvyksta, atsitiktinai modifikatorius, susijęs su žvejo simboliu, kuriame buvo surinkti sklaidos simboliai, taikomas dabartiniam lošimui iki lošimo pabaigos, ir atsitiktinai suteikiami 1, 2, 3, 4 arba 5 papildomi nemokami sukimai. Galimi modifikatoriai yra: x2 visi laimėjimai - x2 daugiklis taikomas visiems žvejo laukinių simbolių surinktiems pinigų simboliams, o visos laimėjimo kombinacijos yra padauginamos iš x2. Daugiau žuvų - daugiau pinigų simbolių yra ant būgnų iki lošimo pabaigos. Daugiau vyrų - daugiau žvejo laukinių simbolių yra ant būgnų iki lošimo pabaigos.
- Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra bent 1 laukinis simbolis, nemokamo sukimo pabaigoje žuvų pinigų simboliai gali pasirodyti atsitiktinėse pozicijose. Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra laukiniai simboliai, bet nėra pinigų simbolių, atsitiktinis pinigų simbolių skaičius gali būti pridėtas lošimo ekrane atsitiktinėse pozicijose per bazukos simbolio animaciją. Atsitiktinai, laukiniai simboliai ir pinigų simboliai gali būti išsukti lošimo ekrane po sukimo pabaigos, naudojant kablio simbolio animaciją.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė išsukti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 3, 4 arba 5 sklaidos simboliais, kurie garantuotai atsitiktinai išsukami per suaktyvinantį sukimą. Sumokėjus 300x bendras statymas, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai garantuotai bus išsukti atsitiktinai suaktyvinančiame sukime. Lošimo metu x2 visi laimėjimai, daugiau žuvų ir daugiau vyrų modifikatoriai yra aktyvūs nuo pat pradžių.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didžiojo Ešerio Vegaso Dvigubas Statymas Prabangus („Big Bass Vegas Double Down Deluxe“)

3371. Didžiojo Ešerio Vegaso Dvigubas Statymas Prabangus („Big Bass Vegas Double Down Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir pinigų simbolį. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Žuvies simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvies simboliai gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų funkcijoje. Galimos šios vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 5000x bendras statymas.
- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime, kai išsukami 2 sklaidos simboliai, o trečiojo simbolio nėra, yra tikimybė, kad atsitiktinės funkcijos dėka lošimo ekrane atsiras dar vienas sklaidos simbolis: atsitiktinai, jei lošimo ekrane esantys sklaidos simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, nepalikdami būgno zonos, įsijungia pakartotinis sukimas, kai būgnas su sklaidos simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolio sukasi iš naujo; atsitiktine tvarka kablio simbolis gali ištraukti vieną iš būgnų ir išsukti sklaidos simbolį.
- Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis žvejo simbolis surenka visas lošimo ekrane esančių pinigų simbolių vertes. Mėlyni ir raudoni laukiniai žvejo simboliai, kurie išsukami per lošimą, yra renkami atskirai ant mėlyno arba raudono skaitiklio. Kas 4 bet kurios spalvos laukinis žvejo simbolis, surinktas atitinkamame matuoklyje, vėl suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o daugiklis už pinigų simbolių surinkimą su tos spalvos laukinio žvejo simboliu padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje. Po ketvirtojo lygio kiekviename matuoklyje funkcijos suaktyvinti vėl nebegalima. Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti žuvies pinigų simboliai, kai naudojama dinamito sukimo funkcija. Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žuvies simbolių, bet nėra žvejo simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablio simbolis, traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad lošimo ekrane atsirastų žvejo simboliai. Taip pat atsitiktiniu būdu, kai lošimo ekrane yra žvejų simbolių, bet nėra žuvies simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti bazukos simbolio animacija ir visi simboliai lošimo ekrane, išskyrus žvejų simbolius, gali būti pakeisti į kitus simbolius. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė išsukti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, o per suaktyvinantį sukimą garantuotai bus išsukti bent 3 sklaidos simboliai. Sumokėjus 300x bendras statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kuri per suaktyvinantį sukimą garantuotai išsuks bent 4 sklaidos simbolius. Išsukus 3 bet kurios spalvos laukinius žvejo simbolius, esančius bet kuriame matuoklyje, funkcija aktyvuojama iš naujo.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Saldainių Stiklainio Grupės („Candy Jar Clusters“)

3372. Saldainių Stiklainio Grupės („Candy Jar Clusters“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių blokus, sudarytus iš mažiausiai 6 simbolių, sujungtų horizontaliai arba vertikaliai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, papildomų saldainių simbolį, auksinį laukinį simbolį, papildomo nemokamo sukimo simbolį bei mažojo, pagrindinio, didžiojo, labai didelio ir didžiausio laimėjimo simbolius. Jis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Atsitiktinai, bet kurio sukimo metu, yra tikimybė, kad atsiras atsitiktinis daugiklis. Daugiklis taikomas visiems to sukimo ir vėlesnių sukimų metu gautiems laimėjimams. Galimi šie daugikliai: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x arba 100x.
- Pagrindiniame lošimo ekrane gali pasirodyti trijų tipų premijos saldainių simboliai: kai išsukami geltoni saldainių simboliai, jie surenkami į stiklainį, pažymėtą ženklu laukinis. Kai jis surenkamas, atsitiktine tvarka gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su aktyviu laukiniu modifikatoriumi. Kai išsukamas raudonas saldainių simbolis, jis surenkamas į stiklainį su užrašu nemokami sukimai. Kai jis surenkamas, atsitiktine tvarka gali būti aktyvuotas modifikatorius pakartotiniai sukimai. Kai išsukami žali saldainių simboliai, jie surenkami į stiklainį, pažymėtą užrašu aukso puodai. Kai jis surenkamas, gali atsitiktinai būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su aktyviu aukso puodų modifikatoriumi.
- Rinkimas vyksta visų sukimo metu gautų lavinų kombinacijų pabaigoje, o jei suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, atsitiktine tvarka suaktyvinamas vienas, du arba trys modifikatoriai. Vėlesnis nemokamų sukimų lošimas lošiamas su visais modifikatoriais, su kuriais jis buvo suaktyvintas. Kai suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas, suteikiama 10 nemokamų sukimų, išskyrus tuos atvejus, kai aktyvus nemokamų sukimų modifikatorius ir vietoj jo suteikiamas atsitiktinis skaičius nuo 11 iki 14. Kai laukinis modifikatorius yra aktyvus, lošimo pradžioje pasirenkamas nuo 6 iki 12 laukinių simbolių skaičius, kuris garantuotai bus išsuktas atsitiktinėse pozicijose kiekvieno nemokamo sukimo metu. Per lošimą taip pat gali būti išsuktas naujas auksinis laukinis simbolis. Kiekvieną kartą, kai jis išsukamas, jis prideda +1x prie laukinio daugiklio, kuris taikomas visiems bet kokios rūšies laimėjimams ir išlieka aktyvus visą lošimą. Kai išsukamas atsitiktinis daugiklis, o tuo pat metu yra laukinis daugiklis, jie dauginasi tarpusavyje. Kai nemokamų sukimų modifikacija aktyvi, lošimo pradžioje suteikiami 1, 2, 3 arba 4 papildomi nemokami sukimai kitame lošime ir lošimo ekrane atsitiktinai gali būti išsuktas naujas papildomų nemokamų sukimų simbolis. Išsuktas šis simbolis suteikia vieną papildomą nemokamą sukimą ir yra kaupiamas skaitiklyje. Kas 5 surinkti papildomi nemokamų sukimų simboliai suteikia vieną ypatingą sukimą. Ypatingi sukimai - tai papildomi nemokami sukimai, kurie lošiami, kai baigiasi visi įprasti nemokami sukimai, o jų metu ant būgnų yra tik didelės vertės simboliai. Ypatingų sukimų metu visi kiti galimi modifikatoriai yra aktyvūs, o atsitiktine tvarka gali būti išsuktas atsitiktinis daugiklis.
- Kai aukso puodo modifikatorius yra aktyvus, lošimo metu galima laimėti 5 fiksuotus aukso puodus: mažąjį, pagrindinį, didįjį, labai didelį ir didžiausią. Kiekvieno jų atveju lošimo ekrane gali atsirasti naujas simbolis su aukso puodo pavadinimu. Išsukus keletą aukso puodo simbolių šalia aukso puodo skaitiklių, laimimas aukso puodas: už kiekvienus surinktus 2 mažuosius simbolius laimima 10x bendras statymas. Už kiekvienus surinktus 3 pagrindinius simbolius laimima 25x bendras statymas. Už kiekvienus surinktus

4 didžiuosius simbolius laimima 50x bendras statymas. Už kiekvienus surinktus 5 labai didelius simbolius laimima 100x bendras statymas. Už kiekvienus surinktus 5 didžiausius simbolius laimima 2000x bendras statymas. Laukiniai daugikliai ir atsitiktiniai daugikliai taikomi aukso puodo laimėjimams, kai tik jie yra aktyvūs. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas. Aktyvavus funkciją atsitiktinai bus laimėtas vienas, du arba trys nemokamų sukimų modifikatoriai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Olimpo Sėkmė („Fortune of Olympus“)

3373. Olimpo Sėkmė („Fortune of Olympus“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių blokus, sudarytus iš mažiausiai 6 simbolių, sujungtų horizontaliai arba vertikaliai. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Daugiklio simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų ir gali būti išsuktas atsitiktinai sukimų ir lavinos funkcijos metu tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Galimos šios vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x arba 500x bendras statymas. Kai lavinos funkcija baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės lošimo ekrane sudedamos ir bendras laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.
- Išsukus 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo metu, kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jo vertė surenkama į bendrą daugiklį. Per visą lošimo trukmę, kai išsukamas bet koks naujas daugiklio simbolis, bendra daugiklio vertė taip pat naudojama laimėjimui padauginti. Per lošimą išsukus 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius, vėl aktyvuojama funkcija ir suteikiama 15, 20, 25 arba 30 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas 2 - statymo daugiklis 5000x - kiekvieno sukimo metu garantuotai išsukamas bent vienas daugiklio simbolis su minimaliu 50x dydžiu. Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta, kai lošiama su aktyviu ypatingu sukimu 2. Ypatingas sukimas 1 - statymo daugiklis 200x - kiekvieno sukimo metu garantuotai išsukamas bent vienas daugiklio simbolis. Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta, kai lošiama su aktyviu ypatingu sukimu 1. Privalomas ante statymas 2 - statymo daugiklis 140x - galimybė išsukti nemokamų sukimų funkciją padidėja penkis kartus, o per suaktyvintas funkcijas minimalus daugiklio vertės simbolis yra 5x. Privalomas ante statymas 1 - statymo daugiklis 40x - galimybė išsukti nemokamų sukimų funkciją padidėja penkis kartus. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas

aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kai 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai garantuotai atsitiktinai išsukami per suaktyvinantį sukimą. Sumokėjus 500x bendras statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Lošimo metu minimali daugiklio simbolių vertė yra 5x. Perkant ypatingą nemokamų sukimų funkciją 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simboliai garantuotai bus išsukti atsitiktine tvarka per suaktyvinantį sukimą.

- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Betsson Vartai: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Gates Of Betsson Super Scatter“)

3374. Betsson Vartai: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Gates Of Betsson Super Scatter“) – tai 6 būgnų, 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant visame lošimo ekrane. Pasibaigus sukimui laimėjimo dydis nustatomas pagal bendrą vienodų simbolių skaičių lošimo ekrane.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už sklaidos simbolį išmokama ant bet kurios pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Daugiklio simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x. Galimos šios vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x arba 500x. Pasibaigus lavinos funkcijai visų lošimo ekrane esančių daugiklių simbolių vertės sudedamos ir bendras sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės.
- Ypatingas sklaidos simbolis gali būti išsuktas ant visų būgnų. 4 ar daugiau sklaidos ir ypatingos sklaidos simbolių kombinacijos suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Už 4 ar daugiau sklaidos arba ypatingos sklaidos simbolių kombinacijų, kuriose yra bent vienas ypatingas sklaidos simbolis, išmokama taip: 1 ypatingas sklaidos simbolis kombinacijoje su 4 ar daugiau sklaidos simbolių – 100× bendras statymas. 2 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje su 4 ar daugiau sklaidos simbolių – 500× bendras statymas. 3 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje su 4 ar daugiau sklaidos simbolių – 5 000× bendras statymas. 4 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje su 4 ar daugiau sklaidos simbolių – 50 000× bendras statymas.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai 4 arba daugiau sklaidos simbolių išsukami bet kur lošimo ekrane. Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo metu, kai išsukamas daugiklio simbolis ir sukimas suteikia laimėjimą, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Visą lošimą, kai tik išsukamas naujas daugiklio simbolis ir dėl jo gaunamas laimėjimas, taikomas daugiklis. Kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių išsukami nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai. Ypatingas sklaidos simbolis neišsukamas per nemokamų sukimų lošimą. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 30x - tikimybė išsukti nemokamų sukimų lošimą yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos ir ypatingos sklaidos simbolių. Pirkti nemokamų sukimų funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, nusipirkus jį už 100x bendras statymas. Perkant nemokamų sukimų funkciją, per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka bus išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Ypatingų nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, nusipirkus jį už 500x bendras statymas. Ypatingų nemokamų sukimų funkcijos metu mažiausias daugiklis, kurį gali turėti daugiklio simboliai, yra 10x. Perkant ypatingą nemokamų sukimų funkciją, per suaktyvinantį sukimą atsitiktine tvarka bus išsukti 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didieji Vaiduokliai! („Great Ghosts!“)

3375. Didieji Vaiduokliai! („Great Ghosts!“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €24
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus mėlynus, žalius ir rožinius sklaidos simbolius.
- Pagrindiniame lošime ekrane gali pasirodyti trys sklaidos simbolių tipai. Kai išsukamas mėlynas sklaidos simbolis, jis surenkamas į mėlyną krištolinį rutulį lošimo ekrano viršuje. Kiekvieną kartą, kai jis surenkamas, jis gali atsitiktinai suaktyvinti pakartotinio sukimo funkciją su pagerinimo modifikatoriumi, kuriame pasirodo zonos simboliai ir pagerina pinigų simbolių vertę lošimo ekrane. Kai išsukamas rožinis sklaidos simbolis, jis surenkamas į rožinį krištolinį rutulį lošimo ekrano viršuje. Kiekvieną kartą, kai jis surenkamas, jis gali atsitiktinai suaktyvinti pakartotinio sukimo funkciją su paslapties modifikatoriumi, kuris pakartotinių sukimų lošime suteikia galimybę pasirodyti rožiniams pinigų simboliams, kurių vertė nustatoma atsitiktinai lošimo pradžioje. Kai išsukamas žalias sklaidos simbolis, jis surenkamas į žalią krištolinį rutulį lošimo ekrano viršuje. Kiekvieną kartą, kai jis surenkamas, jis gali atsitiktinai suaktyvinti pakartotinio sukimo funkciją su papildomu modifikatoriumi, kuris gali atsitiktinai pridėti pinigų simbolius į lošimo ekraną lošimo metu.
- Surinkimas įvyksta sukimo pabaigoje, o jei suaktyvinama pakartotinio sukimo funkcija, atsitiktinai suaktyvinami vienas, du arba trys modifikatoriai. Vėlesnis pakartotinių sukimų lošimas lošiamas su visais modifikatoriais, su kuriais jis buvo suaktyvintas. Jei tuo pačiu metu pasirodo 4 ar daugiau bet kokios spalvos sklaidos simbolių, pakartotinių sukimų funkcija garantuotai suaktyvinama.
- Pinigų simbolis gali būti išsuktas tik pakartotinio sukimo funkcijos metu. Kai simbolis išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos vertės: 0,6x, 1x, 1,25x, 1,75x, 2x, 2,75x, 3,25x, 5x, 6,25x, 8,75x, 10x, 12,5x, 20x, 26,25x, 32,5x, 62,5x, 125x arba 1250x bazinis statymas. Prasidėjus lošimui įprasti simboliai išnyksta ir ant būgno lieka tik laimėjimo nesuteikiantys ir pinigų simboliai. Lošimas prasideda 5 būgnų ir 4 eilių lošimo ekrane, o dar viena eilė atrakinama, kai lošimo ekrane pasirodo 8, 12, 16 arba 20 pinigų simbolių, iki maksimalaus 5 būgnų ir 8 eilių lošimo ekrano. Lošimas prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi išsukti pinigų simboliai lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl atstatomas iki 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su pagerinimo modifikatoriumi, ant lošimo ekrano gali atsitiktinai pasirodyti skirtingų dydžių rėmelių simboliai. Rėmelių simboliuose esančių pinigų

simbolių vertės yra padidinamos atsitiktine verte. Galimos padidinimo vertės yra: 0,3x, 0,6x, 1x, 1,25x, 1,75x, 2x, 2,75x, 3,25x, 5x, 6,25x, 8,75x, 10x, 12,5x, 20x, 32,5x, 62,5x, 125x, 1250x, 5750x bazinis statymas. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su paslapties modifikatoriumi, lošimo metu gali būti išsukti rožiniai pinigų simboliai. Po pirmojo pakartotinio sukimo nustatoma atsitiktinė visų rožinių pinigų simbolių vertė. Iki lošimo pabaigos visi rožiniai pinigų simboliai turės tą vertę. Galimos vertės: 5,25x, 6,75x, 8x, 10x, 12,5x, 20x,32,5x, 45x, 125x, 250x, 1250x arba 5750x bazinis statymas. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su papildomu modifikatoriumi, lošimo metu atsitiktiniai pinigų simboliai su atsitiktinėmis vertėmis gali būti pridėti į lošimo ekraną atsitiktinėse pozicijose. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visos pozicijos lošimo ekrane yra užpildytos pinigų simboliais. Lošimo pabaigoje visų lošimo ekrane esančių pinigų simbolių vertės sudedamos ir išmokamos.

- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: kas 2 simbolis - statymo daugiklis 500x - 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kokios spalvos garantuoja pakartotinio sukimo funkcijos suaktyvinimą. Kas 3 simbolis – statymo daugiklis 100x – 3 ar daugiau bet kurios spalvos sklaidos simbolių garantuotai suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Trigubo vaiduoklio pakartotinio sukimo funkcija gali būti iškart suaktyvinta pagrindiniame lošime ją nusipirkus už 300x bendras statymas. Perkant trigubo vaiduoklio pakartotinio sukimo funkciją garantuojama, kad nupirktas lošimas bus suaktyvintas su visais 3 modifikatoriais.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Mido Ranka 2 („Hand of Midas 2“)

3376. Mido Ranka 2 („Hand of Midas 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €124
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis, jis gali turėti atsitiktinį 2x, 3x, 5x arba 10x daugiklį, kuris taikomas bendram sukimo laimėjimui. Jei išsukamas daugiau nei vienas laukinis simbolis, daugikliai pridedami vienas prie kito. Sklaidos simbolis gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgnuose. Už 3x sklaidos simbolį išmokama 2x bendras statymas.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Prieš prasidedant lošimui, už kiekvieną funkciją suaktyvinusį sklaidos simbolį, pasirodo 3 maži būgnai, kuriuose gali būti 1, 2 arba 3 nemokami sukimai. Sukdamiesi visi lošimo ekrane esantys maži būgnai suteikia tam tikrą nemokamų sukimų skaičių. Nemokamų sukimų lošime taikomas bendras laimėjimo daugiklis, kuris taikomas bendram kiekvieno sukimo laimėjimui. Per lošimą laukiniai simboliai gali būti išsukti su +2x, +3x, +5x arba +10x daugiklio simboliu. Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis, jis lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos, o bendras laimėjimo daugiklis padidėja 2x, 3x, 5x arba 10x, jei laukinis simbolis turi daugiklio simbolį. Lošimo metu sklaidos simboliai gali pasirodyti tik 1 ir 5 būgnuose. Kai išsukami du sklaidos simboliai, už kiekvieną sklaidos simbolį, kuris suaktyvino funkciją, pasirodo 3 maži būgnai su 1, 2

arba 3 nemokamais sukimais. Sukdamiesi visi lošimo ekrane esantys maži būgnai suteikia tam tikrą nemokamų sukimų skaičių, o visa suma pridedama prie dabartinio lošimo. Nėra galimų pakartotinių suaktyvinimų skaičiaus ribų. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Nemokamų sukimų lošimas gali būti suaktyvintas iškart pagrindiniame lošime įsigyjant jį už 100x bendras statymas.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Vaiduoklių Kripta („Haunted Crypt“)

3377. Vaiduoklių Kripta („Haunted Crypt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Pagrindiniame lošime gali turėti atsitiktinį daugiklį 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba 10x, kuris taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms. Jei daugiau daugiklių yra toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jie sudedami tarpusavyje. Sklaidos simbolis gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Bet kuris laukinis simbolis, kuris išsukamas lošimo metu, palieka rėmelio simbolį toje vietoje, kur jis pasirodė. Kiekvieno vėlesnio sukimo metu visų lošimo ekrane esančių rėmelių simbolių daugiklis padidėja +1×. Kai bet kur lošimo ekrane išsukamas laukinis simbolis, rėmelių simboliai tam sukimui virsta laukiniais simboliais, o jų daugikliai taikomi visoms laimėjimo kombinacijoms, kurios eina per juos. Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje yra keli daugikliai, jie susideda tarpusavyje. Jei laukinis simbolis išsukamas pozicijoje, kurioje jau yra rėmelio simbolis, to sukimo daugiklis padidėja papildomai +1×. Išsukus 3 sklaidos simbolius lošimo metu funkcija aktyvuojama iš naujo ir suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas 1 - statymo daugiklis 400x - kiekvieno sukimo metu mažiausiai 3 atsitiktinės pozicijos ant 2, 3 ir 4 būgnų bus pažymėtos rėmelio simboliais su atsitiktiniu daugikliu. Jei išsukamas bent vienas laukinis simbolis, visos pozicijos, pažymėtos rėmelio simboliais, virsta laukiniais simboliais ir daugiklio simboliai taikomi visoms laimėjimo kombinacijoms, kurias kerta. Jei daugiau daugiklio simbolių yra tų pačių laimėjimų kombinacijų dalis, jie sudedami tarpusavyje. Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta. Ypatingas sukimas 2 - statymo daugiklis 2000x - kiekvieno sukimo metu mažiausiai 4 atsitiktinės pozicijos ant 2, 3 ir 4 būgnų bus pažymėtos rėmelio simboliais su atsitiktiniu daugikliu. Kiekvieno sukimo metu nepriklausomai pasirenkamas atsitiktinis bendrasis daugiklis. Jei išsukamas bent vienas laukinis simbolis, visos rėmelio simboliais pažymėtos pozicijos virsta laukiniais simboliais, jų daugikliai dauginami iš bendrojo daugiklio, o galutinės vertės taikomos visoms laimėjimo kombinacijoms, kurias kerta. Jei daugiau daugiklių yra tų pačių laimėjimų kombinacijų dalis, jie sudedami tarpusavyje. Galimos bendro daugiklio simbolio vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba10x. Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas. Lošiant su specialiais statymais, jei laukinis simbolis išsukamas jau pažymėtoje pozicijoje, jis padidins tos pozicijos daugiklį papildomu 1x daugikliu.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 500x bendras statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pasirenkamas bendras daugiklio simbolis. Jei išsukamas bent vienas laukinis simbolis, visos pozicijos, pažymėtos rėmelio simboliais, virsta laukiniais simboliais, jų daugiklių simboliai dauginami iš bendrojo daugiklio simbolio, o galutinės vertės taikomos visoms laimėjimo kombinacijoms. Galimos bendro daugiklio simbolio vertės yra: 2x, 3x,4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba 10x. Jei daugiau daugiklio simbolių yra tų pačių laimėjimų kombinacijų dalis, jie sudedami tarpusavyje.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Guminukų Ekspresas („Jelly Express“)

3378. Guminukų Ekspresas („Jelly Express“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant visame lošimo ekrane. Bendras to paties simbolio skaičius lošimo ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas laukinis simbolis ir jis yra laimėjimo kombinacijos dalis, atsitiktinis daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose yra laukinis simbolis, per pagrindinį lošimą ir lavinos funkcijas. Pagrindiniame lošime galimi daugiklio dydžiai yra: x1, x2, x3, x5, x8, x10, x15, x20, x25, x50 ir x100.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Prieš pradedant funkciją pasirenkamas vienas iš 6 nemokamų sukimų variantų: 25 nemokami sukimai ir 2x, 3x, 5x arba 10x laukinis daugiklis; 20 nemokamų sukimų ir 3x, 5x, 10x arba 15x laukinis daugiklis; 15 nemokamų sukimų ir 5x, 10x, 15x arba 25x laukinis daugiklis; 10 nemokamų sukimų ir 10x, 15x, 25x arba 50x laukinis daugiklis; 5 nemokami sukimai ir 15x, 25x, 50x arba 100x laukinis daugiklis; paslaptingas pasirinkimas – atsitiktinis skaičius nemokamų sukimų ir atsitiktinis laukinis daugiklis. Kai per nemokamų sukimų lošimą išsukamas vienas ar daugiau sklaidos simbolių, atsitiktinai gali būti suaktyvinti ypatingi nemokami sukimai. Jų metu suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Lošimo metu, kai laukinis simbolis yra laimėjimo kombinacijoje, suteikto daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Bendro daugiklio vertė taikoma visiems vėlesniems laimėjimams, kuriuose yra bent vienas laukinis simbolis. Bendro daugiklio vertė nesikeičia po kiekvieno sukimo ir lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas 2 - statymo daugiklis 5000x - kiekvieno sukimo ir lavinos funkcijos metu garantuojama, kad bus išsuktas bent vienas laukinis simbolis ir bus suteiktas atsitiktinis daugiklis x10, x15, x20, x25, x50 arba x100. Kiekvienas suteiktas daugiklis pridedamas prie bendro daugiklio. Nemokamų sukimų funkcija negali būti

aktyvuota. Ypatingas sukimas 1 - statymo daugiklis 400x - kiekvieno sukimo ir lavinos funkcijos metu garantuotai išsukamas bent vienas laukinis simbolis. Nemokamų sukimų funkcija negali būti aktyvuota. Privalomas ante statymas - statymo daugiklis 100x - galimybė išsukti nemokamų sukimų funkciją padidėja 8 kartus, o kiekvieną kartą, kai išsukamas laimėjimą suteikiantis laukinis simbolis, garantuojamas atsitiktinis daugiklis, ne mažesnis kaip x2. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Perkant nemokamų sukimų funkciją garantuojama, kad per suaktyvinantį sukimą bus išsukti 3 sklaidos simboliai. Sumokėjus 500x bendras statymas, aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Pirmo lošimo sukimo metu lošimas garantuotai pagerins lošimą į ypatingus nemokamus sukimus.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Laimingasis Laukinis Baras 2 („Lucky's Wild Pub 2“)

3379. Laimingasis Laukinis Baras 2 („Lucky's Wild Pub 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €65
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos monetos ir pinigų simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3, 4 arba 5 būgnuose.
- Pagrindiniame lošime gali atsirasti trijų tipų premijos monetos simboliai: kai išsukamas violetinis premijos monetos simbolis, jis surenkamas į violetinį puodo simbolį lošimo ekrano viršuje. Kiekvieną kartą, kai jis surenkamas, jis gali atsitiktinai suaktyvinti puodo simbolio pakartotinio sukimo funkciją su daugiklio modifikatoriumi, kurio lošimo ekrane yra atskirtos 4 lošimo ekrano zonos ir kiekvienai iš jų priskiriamas atsitiktinis daugiklis. Kai funkcijos metu lošimo ekrano zona užpildoma pinigų simboliais, visų pinigų simbolių vertės toje lošimo ekrano zonoje yra dauginamos iš to daugiklio. Kai išsukamas raudonas premijos monetos simbolis, jis surenkamas į raudoną puodo simbolį lošimo ekrano viršuje. Kiekvieną kartą, kai jis surenkamas, jis gali atsitiktinai suaktyvinti puodo simbolio pakartotinio sukimo funkciją su raudono puodo modifikatoriumi, lošiant dviejuose 5 būgnų ir 3 eilių simbolių lošimo ekranuose. Kai išsukamas žalias premijos monetos simbolis, jis surenkamas į žalią puodo simbolį lošimo ekrano viršuje. Kai jis surenkamas, jis gali atsitiktinai suaktyvinti puodo simbolio pakartotinio sukimo funkciją su žaliu modifikatoriumi, su vienu papildomu pakartotiniu sukimu, iki maksimalios 4 pakartotinių sukimų ribos, kuri iš naujo nustatoma kiekvieną kartą, kai išsukamas naujas pinigų simbolis. Rinkimas vyksta sukimo pabaigoje, o jei suveikia puodo simbolio pakartotinio sukimo funkcija, atsitiktine tvarka suaktyvinamas vienas, du arba trys modifikatoriai. Vėlesnis puodo simbolio pakartotinio sukimo lošimas lošiamas su visais modifikatoriais, su kuriais jis buvo suaktyvintas.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti tik pakartotinio sukimo funkcijos metu. Kai simbolis išsukamas, jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 0,6x, 0,8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 16x, 20x, 30x bendras statymas arba premijos vertės mažoji (10x bendras statymas), pagrindinė (20x bendras statymas) arba didžioji (150x bendras statymas). Prasidėjus lošimui įprasti simboliai išnyksta ir ant būgno lieka tik laimėjimo nesuteikiantys ir pinigų simboliai. Lošimas prasideda su premijos monetų simboliais,

kurie buvo lošimo ekrane, kai buvo suaktyvinta papildoma funkcija, ir dabar yra paversti pinigų simboliais. Lošimas prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi išsukti pinigų simboliai lieka lošimo ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl atstatomas iki 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos lošimo ekrane užpildomos pinigų simboliais. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su violetine daugiklio zona, atsitiktinai apibrėžiamos 4 zonos. Su kiekviena zona susietas atsitiktinis daugiklis 2x, 3x, 4x, 5x, 10x arba 100x. Kai zona užpildoma pinigų simboliais, daugiklis taikomas visoms tos zonos vertėms. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su raudonu modifikatoriumi, puodo simbolio pakartotinio sukimo funkcija lošiama dviejuose 5 būgnų ir 3 eilių simbolių lošimo ekranuose. Kiekvienas lošimo ekranas yra su premijos monetos simboliais, kurie buvo lošimo ekrane, kai funkcija buvo suaktyvinta, dabar jie transformuojami į pinigų simbolius, kurių vertė yra tokia pati kaip ir pagrindiniame lošime. Jei lošimas buvo atsitiktinai suaktyvintas su žaliu modifikatoriumi, puodo simbolio pakartotinio sukimo funkcija prasideda su 4 pakartotiniais sukimais vietoj 3, o kiekvienas pinigų simbolis, kuris išsukamas, atkuria pakartotinių sukimų skaičių iki 4. Lošimas baigiasi, kai nebelieka jokių pakartotinių sukimų arba visos lošimo ekrano pozicijos yra užpildytos pinigų simboliais. Jei visose pozicijose yra pinigų simboliai, taip pat laimimas didysis laimėjimas (5000x bendras statymas). Lošimo pabaigoje visų lošimo ekrane esančių pinigų simbolių vertės sudedamos ir išmokamos.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas aktyvuojama violetinė puodo simbolio funkcija, kuri prasideda su bet kokia modifikatorių kombinacija atsitiktinai. Sumokėjus 500x bendras statymas, aktyvuojama x100 violetinė puodo simbolio funkcija, kuri prasideda su bet kokia modifikatorių kombinacija atsitiktinai. Per šį lošimą viena iš pažymėtų zonų garantuotai turės 100x daugiklį.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Mosavali 1000 („Mosavali 1000“)

3380. Mosavali 1000 („Mosavali 1000“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant visame lošimo ekrane. Bendras to paties simbolio skaičius lošimo ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už sklaidos simbolį išmokama ant bet kurios pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų lošimo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Daugiklio simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų tik nemokamų sukimų funkcijos metu ir išlieka lošimo ekrane iki pat lavinos funkcijos pabaigos. Kai išsukamas daugiklio simbolis, jis įgyja atsitiktinę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x arba 1000x daugiklio vertę. Pasibaigus lavinos funkcijos

sekai, visų lošimo ekrane esančių daugiklių simbolių vertės sudedamos ir bendras laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją padvigubėja. Pirkti nemokamus sukimus funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x visas statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai bus išsukta 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Sumokėjus 500x visas statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai bus išsukta 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Šiame režime visi daugiklio simboliai turi mažiausiai 20x daugiklį.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Mumijos Brangenybės 100 („Mummy's Jewels 100“)

3381. Mumijos Brangenybės 100 („Mummy's Jewels 100“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.15
- Didžiausias statymas: €33
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus surinkimo, ypatingus surinkimo ir pinigų simbolius. Violetinis laukinis simbolis gali pasirodyti tik 2 būgne. Raudonas laukinis simbolis gali pasirodyti tik 3 būgne. Žalias laukinis simbolis gali pasirodyti tik 4 būgne.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti tik ant 2, 3, 4 arba 5 būgnų. Kiekvieno sukimo metu jis įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės: 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 75, 100, 150, 200, 375, 750, 1500 padauginta iš pagrindinio statymo arba 12, 25, 300, 1000 ir 10000 padauginta iš bendro statymo.
- Surinkimo simbolis gali pasirodyti tik 1 būgne. Ypatingas surinkimo simbolis gali pasirodyti tik 1 būgne. Kai surinkimo ir ypatingas surinkimo simboliai išsukami 1 būgne kartu su pinigų simboliais gretimuose būgnuose, pradedant nuo 2 būgno, sujungtų pinigų simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos. Jei išsukamas ypatingas surinkimo simbolis, jis taip pat suteikia atsitiktinį daugiklį: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x15, x25 arba x100, kuris taikomas surinktų pinigų simbolių vertėms.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas bet kuris laukinis simbolis, jis surenkamas lošimo ekrano viršuje. Atsitiktine tvarka renkant simbolius gali būti suaktyvinamos įvairios funkcijos.
- Violetinis laukinis simbolis gali suaktyvinti pagerinimo funkciją. Pagerinimo funkcijoje pirmiausia pasirenkama atsitiktinė vertė. Tada atsitiktiniai segmentai bus pagerinti atsitiktinėmis sumomis. Segmentai su aukso puodo vertėmis negali būti pagerinti. Galimos pagerinimo sumos yra: 50, 100, 200, 250 arba 1000, padauginta iš pagrindinio statymo. Po to rato simbolis pasisuka vieną kartą ir sustoja ant atsitiktinio segmento, suteikiant jame rodomą laimėjimą.
- Žalias laukinis simbolis gali suaktyvinti papildomą funkciją. Per papildomą funkciją pirmiausia atsitiktine tvarka bus parinkta 1, 2 arba 3 laimės rato rodyklės. Po to laimės ratas sukasi vieną kartą ir sustoja, suteikdamas laimėjimą, ant kurio yra rodyklės.

- Violetiniai ir žali laukiniai simboliai gali būti išsukti vienu metu ir atsitiktine tvarka kartu suaktyvinti pagerinimo ir papildomą funkcijas. Kai taip atsitinka, pirmiausia ratui taikoma pagerinimo funkcija, o paskui papildoma funkcija. Tada laimės ratas sukasi ir sustoja vieną kartą, suteikdamas laimėjimą, ant kurio yra rodyklės.
- Raudoni laukiniai simboliai gali suaktyvinti pakartotinio sukimo funkciją. Prieš prasidedant pakartotinio sukimo funkcijai, sukasi laimės ratas, kuriame nurodomas kiekvienos dalies pakartotinių sukimų skaičius. Galimas pakartotinių sukimų skaičius: 5, 6, 7, 8, 10, 12, 15, 20, 30 arba 100.
- Per lošimą 1 būgne gali būti išsukti surinkimo arba ypatingo surinkimo simboliai, o 2, 3, 4 ir 5 būgnuose kiekvieno pakartotinio sukimo metu gali būti išsukti tik pinigų simboliai ir laimėjimo nesuteikiantys simboliai. Po kiekvieno pakartotinio sukimo surenkamos pinigų simbolių vertės gretimuose būgnuose, pradedant nuo 2 būgno. Po kiekvieno pakartotinio sukimo atsitiktinai parenkamas daugiklis kiekvienam pinigų simboliui, kuris bus surinktas per tą pakartotinį sukimą, ir jo vertė prieš surinkimą yra padauginama. Galimi daugikliai surinkimo simboliui 1 būgne yra: x2, x3, x4, x5, x8 arba x10. Galimi daugikliai ypatingo surinkimo simboliui 1 būgne yra: x6, x8, x10, x15, x25 arba x100. Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.
- Raudoni ir violetiniai laukiniai simboliai gali būti išsukti vienu metu ir atsitiktinai kartu suaktyvinti pakartotinio sukimo ir pagerinimo funkcijas. Kai taip atsitinka, pirmiausia taikoma pagerinimo funkcija. Pasirodo laimės ratas, rodantis galimą pakartotinių sukimų skaičių. Galimi šie pakartotinių sukimų pagerinimo skaičiai: 3, 5, 7, 10, 15 arba 20.
- Raudoni ir žali laukiniai simboliai gali būti išsukti tuo pačiu metu ir atsitiktine tvarka kartu suaktyvinti pakartotinio sukimo ir papildomą funkcijas. Kai taip atsitinka, atsitiktine tvarka išrenkamos 1, 2 arba 3 laimės rato rodyklės, už kurias suteikiamas pakartotinių sukimų skaičius. Tada laimės ratas sukasi vieną kartą, sustoja ir per kitą lošimą suteikia bendrą rodyklių nurodytą pakartotinių sukimų skaičių.
- Raudoni, violetiniai ir žali laukiniai simboliai gali būti išsukti tuo pačiu metu ir atsitiktine tvarka kartu suaktyvinti pakartotinio sukimo, pagerinimo ir papildomą funkcijas. Kai taip atsitinka, pirmiausia atsitiktinis rato dalių skaičius pagerinamas atsitiktiniu pakartotinių sukimų skaičiumi, tada pasirenkamos 1, 2 arba 3 laimės rato rodyklės. Tada laimės ratas sukasi vieną kartą, sustoja ir suteikia bendrą rodyklių rodomą pakartotinių sukimų skaičių kitam pakartotinių sukimų lošimui.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 50x bendras statymas aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcija atskirai arba kartu su pagerinimo, papildoma ar abiem funkcijomis, įjungiamomis atsitiktine tvarka. Sumokėjus 200x bendras statymas, aktyvuojama ypatinga premijos funkcija su garantuota pakartotinių sukimų funkcija atskirai arba kartu su pagerinimo, papildoma ar abiem funkcijomis, įjungiamomis atsitiktine tvarka. Ypatingos premijos funkcijos metu 1 būgne gali būti išsukti tik ypatingi surinkimo simboliai.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Pompėjos Mega būgnai Daugybė Būdų („Pompeii Megareels Megaways“)

3382. Pompėjos Mega būgnai Daugybė Būdų („Pompeii Megareels Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos monetos ir pinigų simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3, 4, 5 arba 6 būgnuose.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Išsukus 4, 5 arba 6 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Lošimo metu kiekvienas laimėjimas yra dauginamas iš skaičiaus, kuris lygus bendram sprogusių simbolių skaičiui. Funkcija negali būti aktyvuota pakartotinai. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x visas statymas aktyvuojama standartinių nemokamų sukimų funkcija, kurioje atsitiktine tvarka yra nuo 4 iki 6 sklaidos simbolių. Sumokėjus 300x visas statymas aktyvuojama dvigubo daugiklio nemokamų sukimų funkcija, kurios metu visi laimėjimai dauginami iš dvigubai didesnio sprogusių simbolių skaičiaus. Perkant nemokamų sukimų lošimą 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai garantuotai atsitiktinai išsukami per suaktyvinantį sukimą.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Cukraus Šėlsmas: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Sugar Rush Super Scatter“)

3383. Cukraus Šėlsmas: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Sugar Rush Super Scatter“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių blokus, kuriuos sudaro mažiausiai po 5 simbolius, kurie yra sujungti horizontaliai arba vertikaliai.
- Sklaidos simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Sprogus laimėjimą suteikiančiam simboliui, jis pažymi savo vietą lošimo ekrane. Antrą kartą sprogus simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogsta dar vienas simbolis, ir neviršija x1024. Daugiklis taikomas visoms ant jo patekusioms laimėjimo kombinacijoms. Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie pridedami vienas prie kito. Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos su daugikliais išlieka iki lavinos funkcijos pabaigos.
- Ypatingas sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Kombinacijos iš 3 ar daugiau sklaidos ir ypatingos sklaidos simbolių suaktyvina arba pakartotinai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Už 3 ar daugiau sklaidos arba ypatingos sklaidos simbolių kombinacijų, kuriose yra bent vienas ypatingas

sklaidos simbolis, išmokama taip: 1 ypatingas sklaidos simbolis kombinacijoje su 3 ar daugiau sklaidos simbolių – 100× bendras statymas; 2 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje su 3 ar daugiau sklaidos simbolių – 500× bendras statymas; 3 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje su 3 ar daugiau sklaidos simbolių – 5 000× bendras statymas; 4 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje su 3 ar daugiau sklaidos simbolių – 50 000× bendras statymas.

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius bet kurioje lošimo ekrano vietoje suteikiami 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo metu pažymėtos vietos ir jų daugikliai išlieka iki lošimo pabaigos ir gali didėti su kiekviena lavinos funkcijos seka per visus nemokamus sukimus. Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 sklaidos simbolius bet kurioje lošimo ekrano vietoje suteikiami 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas 2 - statymo daugiklis 5000x - kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo pradžioje visos lošimo ekrano pozicijos užpildomos daugikliais, pradedant nuo x32. Ypatingas sukimas 1 - statymo daugiklis 200x - kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo pradžioje atsitiktinės lošimo ekrano pozicijos užpildomos atsitiktiniais pradiniais daugikliais, mažiausiai nuo x2, iki x1024. Privalomas ante statymas - statymo daugiklis 100x - galimybė laimėti nemokamus sukimus yra 10x didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Pirkti nemokamus sukimus funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 500x bendras statymas, aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Šiame režime x2 pradiniai daugikliai jau yra pridedami prie visų tinklelio vietų.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Saldžioji Puota 2500 („Sweet Bonanza 2500“)

3384. Saldžioji Puota 2500 („Sweet Bonanza 2500“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Bendras to paties simbolio skaičius lošimo ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už sklaidos simbolį išmokama ant bet kurios pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų lošimo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Daugiklio simbolis pasirodo ant būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu ir išlieka lošimo ekrane iki pat lavinos funkcijos sekos pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis gauna atsitiktinio daugiklio vertę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 500x, 1000x arba 2500x. Pasibaigus lavinos funkcijos sekai, visų lošimo ekrane esančių daugiklių simbolių vertės sudedamos ir

bendras sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas 2 - statymo daugiklis 5000x - kiekvieno sukimo metu garantuotai išsukamas bent 1 daugiklis, kurio minimali vertė yra 25x. Šiame režime negalima suaktyvinti nemokamų sukimų funkcijos. Ypatingas sukimas 1 - statymo daugiklis 400x - kiekvieno sukimo metu garantuotai išsukamas bent 1 daugiklis su atsitiktine verte. Šiame režime negalima suaktyvinti nemokamų sukimų funkcijos. Privalomas ante statymas 2 - statymo daugiklis 240x - galimybė išsukti nemokamus sukimus yra 10x didesnė. Lošimo metu mažiausias galimas išsukti daugiklis yra 20x. Privalomas ante statymas 1 - statymo daugiklis 50x - galimybė išsukti nemokamus sukimus yra 8 kartus didesnė. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x visas statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai bus išsukta 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Sumokėjus 500x bendras statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų 1 funkcija su 4 ar daugiau sklaidos simbolių, kurie garantuotai bus išsukti per suaktyvinantį sukimą. Šiame režime visi daugiklio simboliai turi mažiausiai 20x daugiklį. Sumokėjus 1000x bendras statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų 2 funkcija su 4 ar daugiau sklaidos simbolių, kurie garantuotai bus išsukti suaktyvinančiame sukime. Šiame režime visi daugiklio simboliai turi mažiausiai 10x daugiklį. Kiekvienas daugiklis, kuris yra laimėjimo kombinacijoje, surenkamas bendrame daugiklio skaitiklyje. Visi laimėjimai dauginami iš bendro daugiklio.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Saldžioji Betsson Puota („Sweet Bonanzasson“)

3385. Saldžioji Betsson Puota („Sweet Bonanzasson“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Bendras to paties simbolio skaičius lošimo ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už sklaidos simbolį išmokama ant bet kurios pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų lošimo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Daugiklio simbolis pasirodo ant būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu ir išlieka lošimo ekrane iki pat lavinos funkcijos sekos pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis gauna atsitiktinio daugiklio vertę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x. Pasibaigus lavinos funkcijos sekai, visų lošimo ekrane esančių daugiklių simbolių vertės sudedamos ir bendras sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas veikia skirtingai. Galimos reikšmės:
    - Statymo daugiklis 20x. Suteikia galimybę nusipirkti nemokamų sukimų raundą (FREE SPINS ROUND) sumokant sumą, lygią 100 kartų bendram statymui.
    - Statymo daugiklis 25x. Dvigubai padidina tikimybę laimėti nemokamus sukimus. Būgnuose pasirodo daugiau SCATTER simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija (FREE SPINS PURCHASE FEATURE) yra išjungta.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Už nustatytos aukštesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Saldžioji Betsson Puota 1000 („Sweet Bonanzasson 1000“)

3386. Saldžioji Betsson Puota 1000 („Sweet Bonanzasson 1000“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Bendras to paties simbolio skaičius lošimo ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už sklaidos simbolį išmokama ant bet kurios pozicijos.
- Lavinos funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių kombinacijas yra išmokami ir visi laimėjimą sudarę simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į lošimo ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Lavina tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų lavinų iš sužaisto pagrindinio sukimo.
- Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kai nemokamų sukimų lošimo metu išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Daugiklio simbolis pasirodo ant būgnų nemokamų sukimų funkcijos metu ir išlieka lošimo ekrane iki pat lavinos funkcijos sekos pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas daugiklio simbolis, jis gauna atsitiktinio daugiklio vertę 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x arba 1000x. Pasibaigus lavinos funkcijos sekai, visų lošimo ekrane esančių daugiklių simbolių vertės sudedamos ir bendras sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės vertės. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 25x - tikimybė laimėti nemokamų sukimų funkciją padvigubėja. Pirkti nemokamus sukimus funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x visas statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai bus išsukta 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Sumokėjus 500x visas statymas aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai bus išsukta 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Šiame režime visi daugiklio simboliai turi mažiausiai 20x daugiklį.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Didysis Šunų Namas („The Big Dog House“)

3387. Didysis Šunų Namas („The Big Dog House“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €65
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus bet kokį premijos simbolį. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir gali būti 1 būgno ir 1 eilės, 1 būgno ir 3 eilių arba 3 būgnų ir 3 eilių dydžio. Kiekvieno sukimo metu visiems laukiniams simboliams priskiriamas atsitiktinis 2x arba 3x daugiklis. Laukinis daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimų eilės dalies laimėjimui. Jei laimėjime pagal išmokėjimo liniją yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, visų laukinių simbolių daugikliai toje išmokėjimo linijoje sudedami.
- Premijos simbolis pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Išsukus 3 raudonus premijos simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas.
- Didysis premijos simbolis pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Jei didysis premijos simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis su bet kuriais kitais premijos simboliais, jis suaktyvina nemokamų sukimų funkciją su didžiuoju modifikatoriumi.
- Vaiduoklio išėjimo premijos simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Jei vaiduoklio išėjimo premijos simbolis sudaro laimėjimą kombinaciją su bet kuriais kitais premijos simboliais, jis suaktyvina nemokamų sukimų funkciją su vaiduoklio išėjimo modifikatoriumi.
- Prieš prasidedant lošimui, suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius. 3 būgnų ir 3 eilių lošimo ekranas sukasi automatiškai, kad kiekviename langelyje būtų atskleistas nemokamų sukimų skaičius. Kiekviename langelyje rodomas atsitiktinis 1, 2 arba 3 nemokamų sukimų skaičius. Kiekvieno langelio skaičiai sudedami ir suteikiama bendra suma. Nemokamų sukimų lošimo metu visi laukiniai simboliai yra 1 būgno ir 1 eilės dydžio ir gali pasirodyti 2, 3 arba 4 būgnuose, po to jie lieka lošimo ekrane visą nemokamų sukimų lošimo trukmę. Prilipę laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris atskleidžiamas, kai išsukamas laukinis simbolis, ir jis išlieka toks pats iki lošimo pabaigos.
- Vaiduoklio laukinis simbolis pasirodo tik 5 būgne. Jis pakeičia visus simbolius ir turi atsitiktinį 2x ir 3x daugiklį. Kiekvieną kartą, kai jis išsukamas lošimo metu, pasirenkamas bet kokio dydžio atsitiktinis prilipęs laukinis simbolis, esantis lošimo ekrane, ir jis tampa nelipnus, išnykdamas iš lošimo ekrano prieš prasidedant kitam sukimui. Jis pasirodo tik nemokamų sukimų lošime. Jei lošimas buvo suaktyvintas su didžiuoju modifikatoriumi, visi laukiniai simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų pasirodo tik 1 būgno ir 3 eilių arba 3 būgnų ir 3 eilių dydžio. Jei lošimas buvo suaktyvintas su vaiduoklio išėjimo modifikatoriumi, vaiduoklio laukinis simbolis negali pasirodyti 5 būgne. Jei lošimas buvo suaktyvintas su abiem vaiduoklio išėjimo ir didžiuoju modifikatoriais, tuomet visi laukiniai simboliai 2, 3 ir 4 būgnuose išsukami 1 būgno ir 3 eilių arba 3 būgnų ir 3 eilių dydžio, o 5 būgne nėra vaiduoklio laukinių simbolių. Premijos simboliai nepasirodo būgnuose per nemokamų sukimų lošimą. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: ypatingas sukimas 4 - statymo daugiklis 4000x - kiekviename pagrindinio lošimo sukime garantuotai bus išsuktas bent 1 didysis laukinis simbolis. Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta. Ypatingas sukimas 3 - statymo daugiklis 2000x - kiekviename pagrindinio lošimo sukime yra 50 % galimybė išsukti bent 1 didįjį laukinį \ simbolį. Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta. Ypatingas sukimas 2 - statymo daugiklis 1000x - kiekviename pagrindinio lošimo sukime garantuojama, kad lošimo ekrane atsitiktinėje vietoje bus išsuktas bent 1 įprastas, išplėstas arba didysis laukinis simbolis. Nemokamų sukimų funkcija

negali būti suaktyvinta. Privalomas ante statymas 4 - statymo daugiklis 120x - tikimybė išsukti nemokamų sukimų lošimą su abiem modifikatoriais yra 170x didesnė. Ypatingas sukimas 1 - statymo daugiklis 100x - kiekviename pagrindinio lošimo sukime atsitiktinėje lošimo ekrano padėtyje garantuotai bus išsuktas bent 1 išplėstas laukinis simbolis. Nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta. Privalomas ante statymas 3 - statymo daugiklis 80x - tikimybė išsukti nemokamų sukimų lošimą su bet kokiu modifikatoriumi yra 6x didesnė. Privalomas ante statymas 2 - statymo daugiklis 40x - tikimybė išsukti nemokamų sukimų lošimą su vaiduoklio išėjimo modifikatoriumi yra 24x didesnė. Privalomas ante statymas 1 - statymo daugiklis 40x - tikimybė išsukti nemokamų sukimų lošimą su didžiuoju modifikatoriumi yra 24x didesnė. Statymo daugiklis 20x - įprastas lošimas.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Sumokėjus 100x bendras statymas aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 200x bendras statymas aktyvuojama didžioji nemokamų sukimų funkcija su aktyviu didžiuoju modifikatoriumi. Sumokėjus 200x bendras statymas aktyvuojama vaiduoklio išėjimo nemokamų sukimų funkcija su aktyviu vaiduoklio išėjimo modifikatoriumi. Sumokėjus 500x bendras statymas aktyvuojama didžioji vaiduoklio išėjimo nemokamų sukimų funkcija su aktyviais didžiuoju ir vaiduoklio išėjimo modifikatoriais ir be vaiduoklio laukinių simbolių.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Laukinė Gauja („The Wild Gang“)

3388. Laukinė Gauja („The Wild Gang“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Pagrindiniame lošime 1 ir 6 būgnuose yra 3 simboliai, o 2, 3, 4 ir 5 būgnuose - 4 simboliai, todėl iš viso yra 2304 būdai laimėti.
- Laukiniai ir sklaidos simboliai rodomi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Pagrindiniame lošime, kai simboliai pasirodo tik ant 2 arba 3 būgno, jie veikia kaip laukiniai simboliai ir pakeičia visus simbolius. Taip pat jie gauna atsitiktinį daugiklį x2, x3 arba x4. Daugikliai taikomi visiems to sukimo laimėjimams. Jei yra du laukiniai simboliai, daugikliai dauginami vienas iš kito. Kai pagrindiniame lošime pasirodo 3 arba 4 laukiniai simboliai, jie veikia kaip sklaidos simboliai, ir aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas.
- Paslapties simbolis pasirodo visuose būgnuose. Kai išsukamas, pasibaigus sukimui visi paslapties simboliai virsta tuo pačiu atsitiktinai parinktu laimėjimą suteikiančiu simboliu, išskyrus laukinius ir sklaidos simbolius.
- Išsukus 3 laukinius/sklaidos simbolius bet kurioje lošimo ekrano vietoje, aktyvuojamas pageidaujamų nemokamų sukimų lošimas. Išsukus 4 laukinius/sklaidos simbolius, aktyvuojamas gyvų arba mirusių nemokamų sukimų lošimas. Per gyvų arba mirusių nemokamų sukimų lošimą lošimo ekranas pasikeičia į 6 būgnų ir 4 eilių, todėl laimėjimo būdų skaičius padidėja iki 4096. Abiejų tipų lošimuose suteikiami 8 nemokami sukimai. Pageidaujamų nemokamų sukimų lošimo metu laukiniai/sklaidos simboliai visada yra laukiniai simboliai. Pirmą kartą pageidaujamų nemokamų sukimų lošime, kai pasirodo kiekvienas iš laukinių simbolių, jie gauna x2 daugiklį, antrą kartą - x3 daugiklį, o nuo trečio karto – daugiklio negauna. Per gyvų arba mirusių nemokamų sukimų lošimą pirmą kartą pasirodžius kiekvienam iš laukinių simbolių,

jie turės daugiklį x2, antrą kartą - x4 daugiklį, o nuo trečio karto daugiklis netaikomas. Laukiniai daugikliai kaupiami skaitiklyje, kuris veikia visą nemokamų sukimų lošimo trukmę. Daugiklis matuoklyje prasideda nuo x1 ir dauginamas iš bet kokio išsukto daugiklio bei taikomas bendram visų sukimų laimėjimui. Abiejų tipų lošimų metu, kai per lošimą bent kartą pasirodo visi 4 laukiniai simboliai, suteikiami dar 2 nemokami sukimai. Kai lošime visi 4 laukiniai simboliai pasirodo du kartus, suteikiami dar 2 nemokami sukimai. Po to funkcija nebegali būti suaktyvinta iš naujo. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Už 80x bendras statymas kainą suteikiama standartinė pageidaujamų nemokamų sukimų funkcija, suaktyvinant lošimą su 3 sklaidos simboliais. Už 200x bendras statymas kainą suteikiama speciali gyvų arba mirusių nemokamų sukimų funkcija, kurią suaktyvinus lošimas prasideda su 4 sklaidos simboliais.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Lietuvos Krepšinis („Lietuvos Krepšinis“)

3389. Lietuvos Krepšinis („Lietuvos Krepšinis“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lygio pakėlimo funkcija. Tai funkcija, kai 4 ar daugiau vienodų simbolių, susijungusių vertikaliai arba horizontaliai, sudaro laimėjimo grupę. Tokia laimėjimo grupė yra laimintis derinys. Išmokėjus laimėjimą, dalis laimėjimo grupės simbolių išnyksta, o likę simboliai pakyla į aukštesnį lygį. Lošime yra 9 simbolių lygiai. Laimėjimo dydis priklauso nuo susijungusių simbolių lygio ir jų skaičiaus.
- Sklaidos simbolis. Sklaidos simbolis yra 9-ojo lygio simbolis. Jis gali pasirodyti bet kurioje būgno vietoje lošimo metu. Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Sklaidos simbolis taip pat gali būti išsuktas, kai iš aukščiausio 8-ojo lygio simbolių susidaro laimėjimo grupė. Tokiu atveju išmokamas laimėjimas, o laimėjimo grupė virsta vienu sklaidos simboliu.
- Nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių. Už 4 sklaidos simbolius suteikiama 15 nemokamų sukimų, už 5 sklaidos simbolius suteikiama 18 nemokamų sukimų, o už 6 ar daugiau sklaidos simbolių suteikiama 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu pažymimi langeliai lošimo ekrane, kuriuose susiformavo laimėjimo grupė. Jei pažymėtas langelis lošimo ekrane dar kartą dalyvauja laimančioje grupėje, jam suteikiamas papildomas x2 daugiklis. Su kiekvienu nauju laimėjimu to paties langelio lošimo ekrane daugiklis padidėja dar x2. Daugiklis taikomas laimančiam deriniui, kuriame jis dalyvauja, tačiau naujai gautas daugiklis taikomas tik kitam laimančiam deriniui, kuriame tas langelis lošimo ekrane dalyvaus. Jei vienoje laimėjimo grupėje yra keli daugikliai, jie sumuojami. Didžiausias galimas daugiklis viename pažymėtame langelyje lošimo ekrane yra x128. Aktyvūs pažymėti langeliai lošimo ekrane išlieka pažymėti iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 4 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcija aktyvuojama iš naujo. Aktyvavus funkciją iš naujo suteikiami papildomi nemokami sukimai: 4 sklaidos simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus; 5 sklaidos simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus; 6 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Premijos pirkimo funkcija. Lošėjas gali įsigyti nemokamų sukimų premiją. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Ši funkcija negalima, jei aktyvuota Šanso x2 funkcija.

- Šanso x2 funkcija. Lošime galima aktyvuoti Šanso x2 funkciją. Funkcija suteikia didesnę tikimybę aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Ši funkcija negalima, jei aktyvuota premijos pirkimo funkcija.

4. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 107 punktu (tiekėjo „Pragmatic“ lošimas), kuris išdėstomas taip:**

Greitasis Juodasis Džekas („Speed Blackjack“)

107. Greitasis Juodasis Džekas („Speed Blackjack“) – tai kortų lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €5
- Didžiausias statymas: €1000
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Lošimo tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21. Geriausia Juodojo Džeko kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21. Lošėjas lošia tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus
- Lošiama su 8 kortų malkomis.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- Dvigubinimas bet kurioms 2 pradinėms kortoms.
- Po dalijimo dvigubinimas negalimas.
- Dalijamos pradinės vienodos vertės kortos.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas dalijimas.
- Viena korta išdalijama kiekvienam padalintam tūzui.
- Krupjė parodžius tūzą siūlomas draudimo statymas.
- Juodojo Džeko atveju išmokama 3 prie 2.
- Draudimo atveju išmokama 2 prie 1.
- Statymai grąžinami esant lygiosioms.
- Speed Blackjack užnugario statymo funkcija leidžia atlikti statymus prie kitų stalo lošėjų rankų – jei jie laimi, laimi ir lošėjas.
- Lošimą organizuoja krupjė, prie Juodojo Džeko stalo gali lošti iki 7 lošėjų.
- Lošiama su 8 standartinėmis 52 kortų malkomis.
- Kortų reikšmės Juodojo Džeko lošime: Kortos nuo 2 iki 9 vertos savo nominalo.
- 10, figūros (valetai, karalienės ir karaliai) vertos 10.
- Tūzai verti 1 arba 11, priklausomai nuo kombinacijos.
- Pasibaigus statymų laikui (12 sekundžių), krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą.
- Draudimas: Jei krupjė atversta korta yra tūzas, lošėjas gali įsigyti draudimą, kad apsisaugotų nuo rizikos, jog krupjė turės Juodąjį Džeką – net jei pats lošėjas turi šią kombinaciją.
- Draudimo suma lygi pusei pagrindinio statymo.
- Draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas.
- Idealios poros: Puikios poros papildomas statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi kortos sudaro porą (pvz., dvi damos, du tūzai arba du trejetai).
- Yra trys porų tipai su skirtingomis išmokomis:
- Puiki pora – ta pati rūšis, pvz., du vynų tūzai.

- Spalvota pora – tos pačios spalvos skirtingos rūšys, pvz., širdžių 2 + būgnų 2.
- Mišri pora – skirtingos spalvos ir rūšys, pvz., širdžių 10 + kryžių 10.
- 21+3: 21+3 papildomas statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios dvi lošėjo kortos ir krupjė atversta korta sudaro laimėjimą kombinaciją, panašią į pokerį:
- Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz., 3 širdžių damos.
- Spalva ir eilė – iš eilės einančios tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
- Trys vienodos – tos pačios vertės skirtingų rūšių kortos, pvz., 3 karaliai.
- Eilė – iš eilės einančios skirtingų rūšių kortos, pvz., 2–3–4.
- Spalva – tos pačios rūšies, bet ne iš eilės einančios kortos, pvz., 2, 6 ir 10 tos pačios spalvos.
- Galimi ypatingi atvejai: Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas laikinai sustabdomas. Lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama. Jei klaida gali būti nedelsiant išspręsta, lošimas yra tęsiamas. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas – atšaukiamas, pradiniai statymai grąžinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. rugpjūčio 27 d. įsakymu Nr. DIE-310

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas bei papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento XI skyriaus „LAŽYBŲ ANULIAVIMAS IR PAGRINDINĖS LAŽYBŲ BAIGČIŲ NUSTATYMO TAISYKLĖS“ 86 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

86. Lažybų įvykiai laikomi įvykusiais, nors jie faktiškai yra nebaigti, tačiau juose sužaista ne mažiau, kaip:
Futbolas – 80 min.
Krepšinis (NBA) – 40 min.
Europos krepšinis ar jei žaidžiama pagal FIBA taisykles, taip pat WNBA – 35 min.
Ledo ritulys (NHL) – 54 min.
Europos ledo ritulys – 50 min.
Amerikietiškas futbolas – 50 min.
Beisbolas – Rezultatui: 5 kėlinukai (iningai), tačiau lažybų baigtims Suminis ir Pranašumas turi būti sužaisti ne mažiau kaip 9 kėlinukai (iningai).
Rankinis – 50 min.
Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki įvykio nutraukimo arba kurioms neturi įtakos rungtynių tęsinys, yra užskaitomi.

2. **Reglamento XI skyriaus „LAŽYBŲ ANULIAVIMAS IR PAGRINDINĖS LAŽYBŲ BAIGČIŲ NUSTATYMO TAISYKLĖS“ 91 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:**

91. Jeigu lažybų įvykis yra nutraukiamas ir per 12 valandų nuo įvykio pradžios nesužaistas, tai anuliuojami statymai už tas lažybų baigtis, kurios neįvyko iki įvykio nutraukimo arba kuriems įtakos galėtų turėti rungtynių tęsinys. Statymai už lažybų baigtis, kurios įvyko iki įvykio nutraukimo arba kurioms neturi įtakos rungtynių tęsinys, yra užskaitomi.

3. **Reglamento XI skyrius „LAŽYBŲ ANULIAVIMAS IR PAGRINDINĖS LAŽYBŲ BAIGČIŲ NUSTATYMO TAISYKLĖS“ papildomas 92^1 punktu, kuris išdėstomas taip:**

92^1. **Neįprasto formato varžybos (futbolas)**
Jei lažybų pasiūloje nenurodyta kitaip, statymai, pateikti už rungtynes, kurios buvo sužaistos pagal neįprastą formatą (t. y. rungtynes, kurios nežaidžiamos dviem kėliniais po 45 minutes), yra anuliuojami. Lažybų pasiūloje prie įvykių, kurių formatas gali keistis, yra papildomai nurodoma, jog gali keistis rungtynių formatas.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. rugsėjo 10 d. įsakymu Nr. DIE-326

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.3390-2.3403 (tiekėjo „Habanero“ lošimai) ir 2.3404-2.3417 (tiekėjo „Amusnet“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.3390. Karnavalo Įlanka („Carnival Cove“)
2.3391. Drakono Tigro Vartai („Dragon Tiger Gate“)
2.3392. Vaisių Helovinas („Fruity Halloween“)
2.3393. Laimingiausia Kalėdų Eglutė („Happiest Christmas Tree“)
2.3394. Vaiduoklių Uostas („Haunted Harbor“)
2.3395. Šok! 2 („Jump! 2“)
2.3396. Koi Koi Lobis („Koi Koi Treasure“)
2.3397. Moo Moo Karvė („Moo Moo Cow“)
2.3398. Kalėdų Senelio Užeiga („Santa's Inn“)
2.3399. Laimingojo Dobilo Paieškos („Shamrock Quest“)
2.3400. Taiko Ritmai („Taiko Beats“)
2.3401. Totemų Karys („Totem Warrior“)
2.3402. Valentino Mončis („Valentine Monchy“)
2.3403. Vampyro Likimas („Vampire's Fate“)
2.3404. 10 Amžinųjų Alebrijų („10 Alebrijes Eternal“)
2.3405. 40 Amžinųjų Alebrijų („40 Alebrijes Eternal“)
2.3406. 40 Blizgančių Karštųjų („40 Glossy Hot“)
2.3407. 40 Vampyrų Žvėrių („40 Vampire Beast“)
2.3408. Senovinės Monetos („Ancient Coins“)
2.3409. Betsson 100 Stambių Vaisių („Betsson 100 Bulky Fruits“)
2.3410. Betsson Saldainių Rūmai („Betsson Candy Palace“)
2.3411. Vaka-Vaka Knyga („Book of Waka-Waka“)
2.3412. Kokteilių Šėlsmas Premijos Pirkimas („Cocktail Rush Buy Bonus“)
2.3413. Didžioji Sparta („Great Sparta“)
2.3414. Karštasis Ypatingas Puodas („Hot Deco Super Pot“)
2.3415. Paslaptingasis Tigras („Mystic Tiger“)
2.3416. Pandos Auksas („Panda's Gold“)
2.3417. Romėniškos Monetos („Roman Coins“).

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3390-3417 punktais, kurie išdėstomi taip:**

Karnavalo Įlanka („Carnival Cove“)

3390. Karnavalo Įlanka („Carnival Cove“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €29156

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukinis simbolis gali būti išsuktas tik 2 ir 4 būgnuose.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Bet kurioje vietoje išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suteikiama 8, 15 arba 30 nemokamų sukimų. Per kiekvieną nemokamą sukimą išsukamas arba x2, x3, x5, arba klaustuko simbolis.
- Jei išsukamas daugiklis, iš jo vertės padauginami visi laimėjimai. Jei išsukamas klaustuko simbolis, atsitiktinai parenkamas simbolis, išskyrus laukinį ir sklaidos simbolius, ir visi šie simboliai, matomi lošimo ekrane, pakeičiami laukiniu simboliu. Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Ypatingo statymo mygtukas lošimo ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai aktyvuojama ypatingo statymo funkcija. Spaudžiant ypatingo statymo mygtuką, įjungiama arba išjungiama ypatingo statymo funkcija. Ypatingo statymo funkcijos iškylančiajame lange rodomos pradinio („ante“) statymo sąlygos. Funkcijos metu padidėja šansai aktyvuoti nemokamų lošimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcijos metu klaustuko simbolis pasirodo dažniau.
- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Visi laimėjimai dauginami iš esamo lošimo daugiklio.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Drakono Tigro Vartai („Dragon Tiger Gate“)

3391. Drakono Tigro Vartai („Dragon Tiger Gate“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250663

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Drakono tigro vartų funkcija gali atsitiktinai būti aktyvuojama po bet kurio laimėjimo. Atsitiktinai parenkamas laimintis simbolis (jis negali būti laukinis simbolis) ir jis uždengia būgnus. Laukiniai simboliai išsiplečia ir uždengia visą būgną, kai pasirodo ant būgno su laiminčiu simboliu, po to dar kartą suteikiami laimėjimai.
- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę ant gretimų būgnų.

- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Vaisių Helovinas („Fruity Halloween“)

3392. Vaisių Helovinas („Fruity Halloween“) – tai 6 būgnų ir 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €130424

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Prieš būgnams baigiant suktis gali atsitiktinai būti išsukti iki 6 laukinių simbolių. Kiekvienas išsuktas laukinis simbolis prideda dar vieną tokį patį simbolį į laisvą vietą lošimo ekrane. Laukiniai simboliai gali būti išsukti su x2 ir x3 daugikliais.
- Daugiklio funkcija. Visi laukinio simbolio daugiklio simboliai pridedami prie lošimo daugiklio, kurio pradinė vertė yra x1. Daugiklis iš naujo nustatomas iki x1 per kiekvieną pagrindinį lošimą.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius yra dauginami iš bendros statymo sumos. Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami už bet kur lošimo ekrane pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcija. 10 nemokamų sukimų suteikiami, kai 3 sklaidos simboliai išsukami bet kurioje lošimo ekrano vietoje. 25 nemokami sukimai suteikiami, kai 4 sklaidos simboliai išsukami bet kurioje lošimo ekrano vietoje. 50 nemokamų sukimų suteikiami, kai 5 sklaidos simboliai išsukami bet kurioje lošimo ekrano vietoje. 100 nemokamų sukimų suteikiami, kai 6 sklaidos simboliai išsukami bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Nemokamų sukimų funkcijos metu daugiklio vertė kaupiama, ji nustatoma iki x1 tik pasibaigus funkcijai. Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Pinigų simbolis. Pinigų simboliai gali būti išsukti tik pagrindiniame lošime. Galimi laimėjimai, kurie gali pasirodyti lošime yra nurodyti laimėjimų lentelėje. 4 arba daugiau bet kur lošimo ekrane išsuktų pinigų simbolių suteikia pinigų pakartotinio sukimo funkciją.
- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija. Funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Visi kiti simboliai pašalinami iš būgnų. Šios funkcijos metu gali atsirasti tik pinigų simboliai arba tušti simboliai. Jei funkcijos metu atsiranda 1 arba daugiau pinigų simbolių, atstatomas 3 pakartotinių sukimų skaičius. Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti. Funkcija baigiasi pasibaigus pakartotiniams sukimams arba ekrane atsiradus 24 pinigų simboliams. Visi laimėjimai, esantys ant simbolių, suteikiami pasibaigus funkcijos lošimui. Jei funkcijos lošimas baigiasi su 24 pinigų simboliais lošimo ekrane, tuomet suteikiamas laimėjimas, nurodytas laimėjimų lentelėje.
- Ypatingo statymo mygtukas lošimo ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai aktyvuojama ypatingo statymo funkcija. Spaudžiant ypatingo statymo mygtuką, įjungiama arba išjungiama ypatingo statymo funkcija. Ypatingo statymo funkcijos iškylančiajame lange rodomos pradinio („ante“) statymo sąlygos. Funkcijos metu padidėja šansai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcijos metu klaustuko simbolis pasirodo dažniau.
- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę ant gretimų būgnų.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Laimingiausia Kalėdų Eglutė („Happiest Christmas Tree“)

3393. Laimingiausia Kalėdų Eglutė („Happiest Christmas Tree“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50225

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Kalėdų krepšelio funkcija. Bet kuris varpelio, žvaigždės, mėnulio arba Kalėdų eglės žaislo simbolis, pasirodantis laimėjimo kombinacijoje pagrindiniame lošime, yra kaupiamas. Surinkus 3 kiekvieno iš simbolių: varpelio, žvaigždės, mėnulio arba Kalėdų eglės žaislo, aktyvuojama Kalėdų krepšelio funkcija. 12 Kalėdų vainiko simbolių pasirodo premijos lošimo pradžioje. Varpelio, žvaigždės, mėnulio arba Kalėdų eglės žaislo simboliai renkami, kol 3 tokie patys simboliai sutampa. Varpelio, žvaigždės, mėnulio arba Kalėdų eglės žaislo simboliai atitinkamai suteikia 10,000x, 2,500x 1,000x arba 500x statymo suma. Varpelio, žvaigždės, mėnulio arba Kalėdų eglės žaislo simbolių derinio skaičiavimai pradedami nuo 0 ir perskaičiuojami pasibaigus Kalėdų krepšelio funkcijai.
- Nemokamų sukimų funkcija. 15 nemokamų sukimų yra suteikiami, kai 3 ar daugiau sklaidos simbolių pasirodo bet kur lošimo ekrane ant būgnų pagrindiniame lošime. Bet kuris varpelio, žvaigždės, mėnulio arba Kalėdų eglės žaislo simbolis, pasirodantis laimėjimo kombinacijoje, pašalins simbolį iš visų kitų likusių nemokamų sukimų. Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Vaiduoklių Uostas („Haunted Harbor“)

3394. Vaiduoklių Uostas („Haunted Harbor“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir lobių skrynios simbolius.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius yra dauginami iš bendros statymo sumos. Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami už bet kur lošimo ekrane pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Bet kuris lobių skrynios simbolis gali suteikti atsitiktinį piniginį laimėjimą, nurodytą laimėjimų lentelėje. Lobių skrynios simboliai gali būti išsukti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Nemokamų sukimų funkcija. Bet kur lošimo ekrane išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suteikiami atitinkamai 10, 15 arba 30 nemokamų sukimų. Vaiduoklių būgnų funkcija yra aktyvi, kai yra aktyvi nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Vaiduoklių būgnų funkcija. Kiekvienų nemokamų sukimų metu, kol sukasi būgnai, pasirodo 1-3 vaiduoklių būgnai. Jei laukinis simbolis išsukamas Vaiduoklių būgne, jis išsiplečia ir uždengia visą būgną. Išsiplėtęs laukinis simbolis gali atsitiktinai pasirodyti su x2, x3 arba x5 daugikliu. Išsiplėtęs laukinis simbolis su daugikliu gali atsitiktinai likti ant būgnų 3 arba 5 sukimams. Papildomi nemokami sukimai suteikiami, jei

prilipęs išsiplėtęs laukinis simbolis turi daugiau likusių sukimų nei jų yra likę Vaiduoklių būgnų funkcijoje. Laukinio simbolio daugikliai yra dauginami tarpusavyje. Daugikliai, pasirodę ant laukinių simbolių, padidina bet kurį laimintį derinį, kuriame dalyvauja laukinis simbolis.

- Ypatingo statymo mygtukas lošimo ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai aktyvuojama ypatingo statymo funkcija. Spaudžiant ypatingo statymo mygtuką, įjungiama arba išjungiama ypatingo statymo funkcija. Ypatingo statymo funkcijos iškylančiajame lange rodomos pradinio („ante“) statymo sąlygos. Funkcijos metu padidėja šansai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcijos metu tikimybė aktyvuoti Vaiduoklių būgnų funkciją yra padidinta. Vaiduoklių būgnų funkcijos metu tikimybė aktyvuoti lipnų išsiplėtusį laukinį simbolį yra padidinta.
- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Šok! 2 („Jump! 2“)

3395. Šok! 2 („Jump! 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €50002

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Laukinis simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Laimėjimai už laukinius simbolius nėra suteikiami. Bet kuriuo metu lošimo ekrane gali būti išsukti ne daugiau kaip 3 laukiniai simboliai.
- Išsiplečiančio sukimo funkcija. Bet kuris lošimo ekrane esantis laimėjimą suteikiantis simbolis aktyvuoja atitinkamą simbolį išsiplečiančio sukimo funkcijos lošimo ekrane. Aktyvavus visus simbolius, išsiplečiančio sukimo funkcija garantuoja papildomą lošimą. Kai funkcija aktyvuojama, atsitiktinai parenkamas simbolis, išskyrus laukinį simbolį. Parinktas simbolis išdėstomas kaip 9 simboliai 3 būgnų ir 3 eilių lošimo ekrano centre. Simboliai negali būti aktyvuojami išsiplečiančio sukimo funkcijos metu. Pasibaigus išsiplečiančio sukimo funkcijai, visi simboliai panaikinami iš lošimo ekrano.
- Pagrindinis lošimas. Grandinės simboliai pasirodo tiek viršutinėje, tiek apatinėje būgnų eilėse. Grandinės simboliai grąžinami į pradinę būseną pasibaigus pakartotinio sukimo funkcijai arba nemokamų sukimų funkcijai.
- Pakartotinio sukimo funkcija. Funkcija aktyvuojama, kai bet kurioje lošimo ekrano vietoje išsukamas laukinis simbolis. Laukiniai simboliai lieka būgnuose visiems sukimams funkcijos metu. Laukiniai simboliai kiekviename sukime peršoka į gretimus lošimo ekrano langelius (aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn). Per kiekvieną sukimą atrakinami 2 grandinės simboliai – taip didėja lošimo derinių skaičius. Funkcija baigiasi, kai nebelieka laimėjimų derinių. Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų funkcija. 10 nemokamų sukimų suteikiami, jeigu visi grandinės simboliai yra atrakinti. Laukiniai simboliai lieka būgnuose visiems sukimams funkcijos metu. Laukiniai simboliai kiekviename sukime peršoka į gretimus lošimo ekrano langelius (aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn). Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Ypatingo statymo mygtukas lošimo ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai aktyvuojama ypatingo statymo funkcija. Spaudžiant ypatingo statymo mygtuką, įjungiama arba išjungiama ypatingo statymo funkcija. Ypatingo statymo funkcijos iškylančiajame lange rodomos pradinio („ante“) statymo sąlygos.

Funkcijos metu padidėja šansai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Funkcijos metu laukiniai simboliai išsukami dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos metu išsukus laukinį simbolį, suteikiami +3 papildomi nemokami sukimai.
- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Koi Koi Lobis („Koi Koi Treasure“)

3396. Koi Koi Lobis („Koi Koi Treasure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 28 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.28
- Didžiausias statymas: €140
- Didžiausias laimėjimas: €42065

Taisyklės:
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius yra dauginami iš bendros statymo sumos. Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami už bet kur lošimo ekrane pasirodžiusius sklaidos simbolius. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Didysis simbolis suaktyvinamas atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu. Prieš laimėjimų išmokėjimą viduriniai 3 būgnai suksis kaip 3 būgnų ir 3 eilių simbolis. Sklaidos simbolis negali būti išsuktas kaip didysis simbolis.
- Nemokamų sukimų funkcija. Bet kurioje lošimo ekrano vietoje išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suteikiama 5, 8 arba 18 nemokamų sukimų. Per kiekvieną nemokamą sukimą užtikrintai aktyvuojama didžiojo simbolio funkcija. Nemokamų sukimų funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Ypatingo statymo mygtukas lošimo ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai aktyvuojama ypatingo statymo funkcija. Spaudžiant ypatingo statymo mygtuką, įjungiama arba išjungiama ypatingo statymo funkcija. Ypatingo statymo funkcijos iškylančiajame lange rodomos pradinio („ante“) statymo sąlygos. Funkcijos metu padidėja šansai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų metu dažniau išsukamas laukinis simbolis.
- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Moo Moo Karvė („Moo Moo Cow“)

3397. Moo Moo Karvė („Moo Moo Cow“) – tai 8 būgnų, 5 eilių ir 99 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €461880

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius yra dauginami iš bendros statymo sumos. Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami už bet kur lošimo ekrane pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Lavinos funkcija. Funkcijos metu laimėtus simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai. Lavinos funkcija tęsiasi, kol susidaro nauji laimėjimai. Su kiekvienu kritimu daugiklis didėja x1.
- Daugiklis iš naujo nustatomas iki x1 per kiekvieną pagrindinį lošimą.
- Nemokamų sukimų funkcija. Bet kurioje lošimo ekrano vietoje išsukus 3, 4, 5, 6, 7 arba 8 sklaidos simbolius, suteikiama 10, 15, 20, 25, 30 arba 40 nemokamų sukimų. Suaktyvinančio lošimo daugiklis yra pradinis nemokamų sukimų daugiklis. Šios funkcijos metu daugiklis nenustatomas iš naujo. Nemokamų sukimų funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Visi laimėjimai dauginami iš esamo lošimo daugiklio.

Kalėdų Senelio Užeiga („Santa's Inn“)

3398. Kalėdų Senelio Užeiga („Santa's Inn“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir iki 729 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.09
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €102060

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Bet kuris ekrane pasirodantis laukinis simbolis prieš laimėjimų išmokėjimą išsiplečia uždengdamas visas būgno pozicijas.
- Padalinamo simbolio funkcija gali būti aktyvuojama būgnams sustojus suktis. Bet kuris simbolis gali būti padalinamas į 2 arba 3 simbolius, kurie bus skaičiuojami kaip papildomi simboliai ant būgnų.
- Traukinio daugiklio funkcija aktyvuojama ekrane atsiradus traukinio simboliui – jis suteikia 3x daugiklį ir atidengia papildomą, po juo esantį, simbolį. Jei atidengiamas kitas traukinio simbolis, daugikliai sudedami. Tada visi laimėjimai padauginami iš gautos daugiklių sumos.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje vietoje atsiranda 3 ar daugiau sklaidos simbolių. 3 nemokami sukimai suteikiami kiekvienam lošimo ekrane esančiam sklaidos simboliui (padalyti simboliai skaičiuojami atskirai). Nemokamų sukimų funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Funkcijos metu simboliai gali būti atsitiktine tvarka pagerinti į atitinkamai: raudonas 7 simbolis pagerinamas į mėlyną 7 simbolį. Mėlynas 7 simbolis pagerinamas į žalią 7 simbolį. Žalias 7 simbolis pagerinamas į meškino simbolį. Gali būti aktyvuoti keli simbolių pagerinimai. Po pagerinimų gali būti suaktyvinta padalinamo simbolio funkcija.
- Ypatingo statymo mygtukas lošimo ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai aktyvuojama ypatingo statymo funkcija. Spaudžiant ypatingo statymo mygtuką, įjungiama arba išjungiama ypatingo statymo funkcija. Ypatingo statymo funkcijos iškylančiajame lange rodomos pradinio („ante“) statymo sąlygos. Funkcijos metu padidėja šansai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Laukiniai simboliai pasirodo dažniau pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų funkcijos metu. Simbolių padalinimo, simbolių pagerinimo, traukinio daugiklio funkcijos aktyvavimo ir papildomų nemokamų sukimų aktyvavimo nemokamų sukimų metu šansai yra padidinti.

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Laimingojo Dobilo Paieškos („Shamrock Quest“)

3399. Laimingojo Dobilo Paieškos („Shamrock Quest“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €256225

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius yra dauginami iš bendros statymo sumos. Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami už bet kur lošimo ekrane pasirodžiusius sklaidos simbolius. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime, tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Žemėlapio funkcija aktyvuojama, jei laukinis simbolis pasirodo laimėjimo derinyje pagrindinio lošimo metu. Leprikono simbolis pajudės per 1 tašką už kiekvieną aktyvuojantį laukinį simbolį. Jei yra kelios kryptys, atsitiktine tvarka bus parinkta viena kryptis. Leprikono simbolis negali grįžti atgal į prieš tai užimtą tašką. Leprikono simbolio pozicija yra išsaugoma kiekvieno sukimo konfigūracijai. Leprikono simbolis pradės eiti nuo mėlyno simbolio taško kiekvienoje statymo konfigūracijoje ir galės eiti bet kuria kryptimi. Jeigu leprikono simbolis sustoja ant raudono simbolio taško, aktyvuojama užtikrintų laukinių simbolių nemokamų sukimų funkcija. Jeigu leprikono simbolis sustoja ant geltono simbolio taško, laimimas 10,000x laimėjimas ir padauginamas iš visos statymo sumos. Bet kurio sukimo metu atsitiktinėse žemėlapio vietose, kaip parodyta monetos simbolyje, laimimi atsitiktinai parinktos vertės, 1x, 2x, 5x, 20x arba 100x, piniginio laimėjimo daugikliai. Jeigu leprikono simbolis išsukamas ant monetos simbolio, laimimas laimėjimas ir padauginamas iš visos statymo sumos.
- Užtikrintų laukinių simbolių nemokamų sukimų funkcija. Suteikiami 7 nemokami sukimai. Kiekvieno sukimo metu lošimo ekrane, bet ne gretimuose būgnuose, du kartus pasirodo laukinis simbolis. Prieš išmokant laimėjimus, laukinis simbolis išsiplečia ir uždengia būgnus. Funkcijos metu negali būti išsukti kiti laukiniai simboliai. Užtikrintų laukinių simbolių nemokamų sukimų funkcija ir užrakintų laimėjimų nemokamų sukimų funkcija negali suaktyvinti to paties sukimo. Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Užrakintų laimėjimų nemokamų sukimų funkcija. Išsukus sklaidos simbolį 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikiami 7 nemokami lošimai. Po kiekvieno lošimo laimėjimo kombinacijos užrakinamos savo vietose ir ten lieka iki funkcijos pabaigos. 5 būgno 2 eilės simbolio užrakinti negalima. Užtikrintų laukinių simbolių nemokamų sukimų funkcijos ir užrakintų laimėjimų nemokamų sukimų funkcijos tuo pačiu metu aktyvuoti neįmanoma. Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Ypatingo statymo mygtukas lošimo ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai aktyvuojama ypatingo statymo funkcija. Spaudžiant ypatingo statymo mygtuką, įjungiama arba išjungiama ypatingo statymo funkcija. Ypatingo statymo funkcijos iškylančiajame lange rodomos pradinio („ante“) statymo sąlygos. Funkcijos metu padidėja šansai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Užtikrintų laukinių simbolių nemokamų sukimų funkcijos ir užrakintų laimėjimų nemokamų sukimų funkcijos metu suteikiama po 9 nemokamus sukimus. Padidėja tikimybė žemėlapyje aktyvuoti 10,000x laimėjimą, padaugintą iš visos statymo sumos.

- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

Taiko Ritmai („Taiko Beats“)

3400. Taiko Ritmai („Taiko Beats“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €100125

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime, tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius yra dauginami iš bendros statymo sumos. Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami už bet kur lošimo ekrane pasirodžiusius sklaidos simbolius. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Nemokamų sukimų funkcija. 8 nemokami sukimai suteikiami, kai 3 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje lošimo ekrano vietoje. 18 nemokamų sukimų suteikiami, kai 4 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje lošimo ekrano vietoje. 28 nemokami sukimai suteikiami, kai 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Bet kuris laimėjime kombinacijoje atsiradęs laukinis simbolis lieka ant būgnų kito sukimo metu. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje laukiniai simboliai pasikeičia į x2 laukinius simbolius, o x2 laukiniai simboliai pasikeičia į x3 laukinius simbolius.
- X2 laukiniai simboliai ir x3 laukiniai simboliai padaugina laimėjimus atitinkamai iš x2 ir x3 (atsižvelgiant į tai, kuri suma didesnė). Jei paskutinio nemokamo sukimo metu laimėjime kombinacijoje atsiranda laukinis simbolis, tada skiriami 2 papildomi nemokami sukimai. Laukiniai simboliai, kurie nėra laimėjimo kombinacijos dalis, pašalinami iš būgnų.
- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Totemų Karys („Totem Warrior“)

3401. Totemų Karys („Totem Warrior“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €91970

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai pasirodo tik 2 ir 4 būgnuose.

- Laimėjimai už sklaidos simbolius yra dauginami iš bendros statymo sumos. Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami už bet kur lošimo ekrane pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Totemo funkcija. Bet kuris totemo simbolis pakyla į kiekvieno laukinio simbolio vietą lošimo ekrane. Mėlynas, žalias ir raudonas totemo simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Kai į laimintį derinį patenka mėlyno, žalio ir raudono totemo simboliai, laimėjimo linijos atitinkamai padauginamos iš x2, x3 ir x4. Daugikliai yra sudauginami tarpusavyje.
- Kai lošimo ekrane kartu su laimėjimo linija išsukamas ir bet kuris laukinis simbolis, atsitiktiniu būdu gali būti aktyvuota totemo funkcija.
- Nemokamų sukimų funkcija. Bet kurioje lošimo ekrano vietoje išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suteikiama 8, 15 arba 40 nemokamų sukimų. Kai lošimo ekrane kartu su laimėjimo linija išsukamas ir bet kuris laukinis simbolis, užtikrintai aktyvuojama totemo funkcija. Jei į laimintį derinį patenka totemo simbolis, suteikiamas +1 papildomas nemokamas sukimas. Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Valentino Monči s („Valentine Monchy“)

3402. Valentino Monči s („Valentine Monchy“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir iki 1000000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €38225

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Sklaidos simbolius galima atitinkamai išsukti ant 1 arba 5 būgno. Išsukus šiuos simbolius vienu metu, išmokamas atitinkamas laimėjimas.
- Po kiekvieno sukimo bet kuris iš simbolių gali pasidalinti į 2 mažesnius simbolius, kurie skaičiuojami kaip atskiri simboliai (išskyrus Laukinį ir Sklaidos simbolius).
- Išsukus Sklaidos simbolius 1 ir 5 būgne suteikiama 10 nemokamų sukimų. Atrakinus visus 12 simbolių suteikiami 25 nemokami sukimai. Juos galima aktyvuoti pakartotinai.
- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Ypatingo statymo mygtukas lošimo ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai aktyvuojama ypatingo statymo funkcija. Spaudžiant ypatingo statymo mygtuką, įjungiama arba išjungiama ypatingo statymo funkcija. Ypatingo statymo funkcijos iškylančiajame lange rodomos pradinio („ante“) statymo sąlygos. Funkcijos metu padidėja šansai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Vampyro Likimas („Vampire's Fate“)

3403. Vampyro Likimas („Vampire's Fate“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €75087

Taisyklės:

- Mažieji ir didieji laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Mažieji laukiniai simboliai pasirodo tik 2 ir 4 būgnuose.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius yra dauginami iš bendros statymo sumos. Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami už bet kur lošimo ekrane pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Bet koks mažasis laukinis simbolis, pasirodęs lošimo ekrane, net jei jis matomas tik iš dalies, aktyvuoja laukinio apsupimo funkciją. Papildomi didieji laukiniai simboliai apsupa mažuosius laukinius simbolius būgnuose, po to išmokami laimėjimai.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius yra dauginami iš bendros statymo sumos. Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami už bet kur lošimo ekrane pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcija. Funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje vietoje atsiranda 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Funkcijos pradžioje lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių variantų: x2 mažieji laukiniai simboliai ir 14 nemokamų sukimų, x4 mažieji laukiniai simboliai ir 10 nemokamų sukimų arba x8 mažieji laukiniai simboliai ir 6 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu pasirinktas laukinis simbolis pritaiko savo daugiklį kiekvienam laimėjimo deriniui, kuriame jis yra. Daugiklis kiekvienai laimėjimo linijai taikomas tik vieną kartą.
- 8 papildomi nemokami sukimai yra suteikiami, jei 3 ar daugiau sklaidos simbolių pasirodo bet kur ant būgnų lošimo ekrane nemokamų sukimų metu.
- Ypatingo statymo mygtukas lošimo ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai aktyvuojama ypatingo statymo funkcija. Spaudžiant ypatingo statymo mygtuką, įjungiama arba išjungiama ypatingo statymo funkcija. Ypatingo statymo funkcijos iškylančiajame lange rodomos pradinio („ante“) statymo sąlygos. Funkcijos metu padidėja šansai aktyvuoti nemokamų lošimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcijos metu laukiniai simboliai pasirodo dažniau.
- Už visus simbolius išmokama jiems esant iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Visi laimėjimai dauginami iš esamo lošimo daugiklio.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

10 Amžinųjų Alebrijų („10 Alebrijes Eternal“)

3404. 10 Amžinųjų Alebrijų („10 Alebrijes Eternal“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €46290

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 11 simbolių: 1 iš jų yra besiplečiantis laukinis simbolis, o 2 – sklaidos simboliai. Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos simbolius, kurie išmokami sklaidos simboliams esant bet kurioje pozicijoje.

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, lošimo ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėjimų linijose ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.

40 Amžinųjų Alebrijų („40 Alebrijes Eternal“)

3405. 40 Amžinųjų Alebrijų („40 Alebrijes Eternal“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 11 simbolių: 1 iš jų yra besiplečiantis laukinis simbolis, o 2 – sklaidos simboliai. Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos simbolius, kurie išmokami sklaidos simboliams esant bet kurioje pozicijoje.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, lošimo ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro keli laimintys deriniai, išmokamas laimėjimas už tą derinį, kuris lošėjui suteikia didesnį laimėjimą.
- Išmokami tik didžiausi sklaidos simbolio laimėjimai.
- Sklaidos simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėjimų linijose ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo.

- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.

40 Blizgančių Karštųjų („40 Glossy Hot“)

3406. 40 Blizgančių Karštųjų („40 Glossy Hot“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 8 simboliai, iš kurių 1 yra sklaidos simbolis. Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos simbolius, kurie išmokami sklaidos simboliams esant bet kurioje pozicijoje.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, lošimo ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėjimų linijose ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.

40 Vampyrų Žvėrių („40 Vampire Beast“)

3407. 40 Vampyrų Žvėrių („40 Vampire Beast“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis. Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, lošimo ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos

remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro keli laimintys deriniai, išmokamas didžiausias laimėjimas.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje susidaro du skirtingi vienodos vertės laimėjimai, išmokamas didžiausias laimėjimas.
- 15 vienodų A, K, Q arba J simbolių visuose būgnuose padaugina bendrą lošimo laimėjimą iš x5.
- 12 vienodų A, K, Q arba J simbolių 1-ajame, 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose padaugina bendrą lošimo laimėjimą iš x4.
- 9 vienodi A, K, Q arba J simboliai 1-ajame, 2-ajame ir 3-ajame būgnuose padaugina bendrą lošimo laimėjimą iš x3.
- Išmokamas tik laimėjimas su didžiausiu daugikliu.

Senovinės Monetos („Ancient Coins“)

2408. Senovinės Monetos („Ancient Coins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:
- Lošimą sudaro 16 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis, o 3 – premijos simboliai. Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus premijos simbolius
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, lošimo ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima aktyvuoti garantuotą Aukso puodo funkciją. Atsitiktinai aktyvuojamas vienas ar keli aukso puodai. Jei toje pačioje linijoje susidaro keli laimintys deriniai, išmokamas didžiausias laimėjimas.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje susidaro du skirtingi vienodos vertės laimėjimai, išmokamas didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai negali pasirodyti tame pačiame būgne kaip ir sklaidos simbolis.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.
- Aukso puodo funkcija aktyvuojama, kai mėlynas, žalias arba raudonas aukso puodo simbolis užpildomas atitinkamos spalvos monetų simboliais. Kiekvienas monetos simbolis turi ant jo nurodytą piniginę vertę. Ši funkcija aktyvuojama atsitiktinai, o bet kuris aukso puodo simbolis gali būti aktyvuotas atskirai arba keli gali būti aktyvuoti kartu, kaip ypatinga funkcija ir didžioji funkcija. Aktyvavus aukso puodo simbolį, jis

negali būti pakartotinai aktyvuotas pakartotinių sukimų metu ir negali būti aktyvuotas, kol vyksta pakartotiniai sukimai.

- Papildomo sukimo funkcija – mėlynas aukso puodo simbolis. Mėlynas monetos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose ir veikia kaip sklaidos simbolis. 1 ar daugiau mėlynų monetų simbolių gali aktyvuoti pakartotinio sukimo funkciją, kurios metu lošėjui suteikiami 4 pakartotiniai sukimai vietoje 3.
- Daugiklio funkcija – žalias aukso puodo simbolis. Žalias monetos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose ir veikia kaip sklaidos simbolis. 1 ar daugiau monetų simbolių gali aktyvuoti daugiklio funkciją, kurios metu lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Ant vienos ar kelių monetų simbolių gali atsitiktinai atsirasti 2x, 3x, 5x arba 10x daugiklis. Jei daugiklis dar kartą atsiranda ant to paties monetos simbolio, jo vertė padauginama iš atitinkamo daugiklio.
- Dvigubų būgnų funkcija – raudonas aukso puodo simbolis. Raudonas monetos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose ir veikia kaip sklaidos simbolis. 1 ar daugiau raudonų monetų simbolių gali aktyvuoti dvigubų būgnų funkciją, kurios metu lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Funkcija vykdoma dviejuose nepriklausomuose būgnuose, kurių kiekviename suteikiama po 3 pakartotinius sukimus.
- Ypatinga funkcija. 2 skirtingų spalvų monetos simboliai, esantys bet kurioje būgnų vietoje, gali aktyvuoti ypatingą funkciją.
- Didžioji funkcija. 1 mėlynas, 1 žalias ir 1 raudonas monetos simbolis, esantis bet kurioje būgnų vietoje, gali aktyvuoti didžiąją funkciją.
- Fiksuotų aukso puodų kortelių funkcija turi 4 lygius: didžiausias – 1000x, didysis – 100x, pagrindinis – 30x, mažasis – 15x. Fiksuoti aukso puodų kortelių simboliai pasirodo tik bet kurios lošimo funkcijos metu.
- Aktyvavimo sąlygos. Didžiausias lygis: aktyvuojamas, kai Sulaikyk ir suk funkcijos metu pasirodo 15 monetų simbolių. Jei dvigubų būgnų funkcijos metu surenkami visi 30 monetų simboliai, suteikiami 2 didieji lygiai – po vieną kiekvienam būgnui. Didysis lygis: aktyvuojamas, kai pagrindinio lošimo arba bet kurios lošimo funkcijos metu pasirodo 1 didysis monetos simbolis. Pagrindinis lygis: aktyvuojamas, kai pagrindinio lošimo arba bet kurios lošimo funkcijos metu pasirodo 1 pagrindinis monetos simbolis. Mažasis lygis: aktyvuojamas, kai pagrindinio lošimo arba bet kurios lošimo funkcijos metu pasirodo 1 pagrindinis monetos simbolis.
- Didieji, pagrindiniai ir mažieji monetų simboliai gali pasirodyti pagrindiniame lošime ir aktyvuoti funkciją. Jei funkcija aktyvuojama kartu su aukso puodo monetos simboliu, ji surenkama, o jos vertė išmokama funkcijos pabaigoje. Norint aktyvuoti didžiausią lygį, Sulaikyk ir suk funkcijos metu turi pasirodyti visi 15 monetų simbolių (arba 30 monetų simbolių dvigubų būgnų funkcijos metu).
- Daugiklio funkcijos metu aukso puodo monetų simbolių vertė gali būti padauginta iš 2x, 3x, 5x arba 10x, jei ant jų išsukamas atitinkamas daugiklis. Visų aukso puodo monetų simbolių vertės išmokamos tos funkcijos, kurios metu jos buvo aktyvios, pabaigoje.

Betsson 100 Stambių Vaisių („Betsson 100 Bulky Fruits“)

3409. Betsson 100 Stambių Vaisių („Betsson 100 Bulky Fruits“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150000

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 11 simbolių, iš kurių 1 yra besiplečiantis laukinis simbolis, o 2 – sklaidos simboliai. Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos simbolius, kurie išmokami sklaidos simboliams esant bet kurioje pozicijoje.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, lošimo ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Visi laimėjimai išmokami už vienodų simbolių derinius.
- Visi laimėjimai, išskyrus sklaidos simbolių laimėjimus, išmokami jiems esant iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose pagal pasirinktas linijas, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Sklaidos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimų linijose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje ir (arba) didžiausias sklaidos simbolio laimėjimas.
- Laimėjimai linijose dauginami iš statymo sumos konkrečioje laimėjusioje linijoje.
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinio simbolio išsiplėtimo.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.

Betsson Saldainių Rūmai („Betsson Candy Palace“)

3410. Betsson Saldainių Rūmai („Betsson Candy Palace“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €331000

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 11 simbolių, iš kurių 1 yra sklaidos simbolis, o 1 – daugiklio simbolis. 8 ar daugiau vienodų simbolių lošimo ekrane sudaro laimintį derinį.
- 4 ar daugiau sklaidos simbolių, esančių bet kurioje lošimo ekrano vietoje, aktyvuoja 12 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo dar 3 ar daugiau sklaidos simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedami 6 nauji sukimai. Daugiklio simbolis yra atsitiktinis ir gali pasirodyti tik nemokamų sukimų metu. Jei lošimo ekrane nesusidaro jokių laimėjimų derinių, jokie laimėjimai iš daugiklių nėra pridedami ir išmokami. Nemokami sukimai lošiami su aktyvavimo metu nustatyta statymo suma ir linijomis. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai. Užbaigus visus nemokamus sukimus, bendra jų metu laimėta suma gali būti panaudota rizikos lošime.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, lošimo ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai:

„Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.

- Visi laimėjimai išmokami už vienodų simbolių derinius. 8 ar daugiau vienodų simbolių sudaro laimintį derinį. Kiekvienas laimėjimas, sudarytas iš daugiau nei 12 simbolių, išmokamas kaip 12 simbolių laimėjimas. Visi laimėjimai dauginami iš bendros lošimo statymo sumos. Kiekvieno pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu, lošimo ekrane susidarius laimintiems deriniams, visi laimėjimai išmokami, o visi laimintys simboliai pašalinami. Tuščios būgnų pozicijos paeiliui užpildomos iš viršaus krentančiais simboliais. Išmokami visi naujai susidarę laimintys deriniai. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol ekrane nesusidaro laiminčių derinių. Sklaidos ir daugiklio simboliai lieka ekrane iki lavinos funkcijos pabaigos.
- Daugiklio simbolio vertė yra atsitiktinė ir gali būti nuo 2x iki 100x.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją, kurios metu, aktyvuojama 12 nemokamų sukimų.

Vaka-Vaka Knyga („Book of Waka-Waka“)

3411. Vaka-Vaka Knyga („Book of Waka-Waka“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €150300

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 10 simbolių, iš kurių 1 gali būti laukinis simbolis ir sklaidos simbolis. Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos simbolius, kurie išmokami sklaidos simboliams esant bet kurioje pozicijoje.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, lošimo ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėjimų linijose ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro keli laimintys deriniai, išmokamas laimėjimas už tą derinį, kuris lošėjui suteikia didesnį laimėjimą.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje susidaro du skirtingi vienodos vertės laimėjimai, išmokamas didžiausias laimėjimas.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.
- Jei susidaro laimintis derinys, kuriame yra 3 ar daugiau laukinių / sklaidos simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 10 nemokamų sukimų su specialiu besiplečiančiu simboliu. Pradėjus nemokamus sukimus,

atsitiktinai parenkamas vienas specialus besiplečiantis simbolis iš galimų lošimo simbolių, išskyrus laukinį / sklaidos simbolį. Būgnai pradeda suktis ir sukasi, kol užbaigiami visi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami su aktyvavimo metu nustatyta statymo suma ir linijomis. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo specialus besiplečiantis simbolis, jis išsiplečia ir užpildo visas to paties būgno pozicijas. Tokiu atveju išmokami visų aktyvių linijų laimėjimai būgnuose, kuriuose pasirodė šis besiplečiantis simbolis. Prieš specialiajam simboliui išsiplečiant, išmokami visi kiti linijų ir sklaidos simbolių laimėjimai. Nemokamų sukimų metu laukinis / sklaidos simbolis nepakeičia specialaus besiplečiančio simbolio. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo dar 3 ar daugiau laukinių / sklaidos simbolių, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 10 naujų sukimų. Užbaigus visus nemokamus sukimus, bendra jų metu laimėta suma gali būti panaudota rizikos lošime. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

Kokteilių Šėlsmas Premijos Pirkimas („Cocktail Rush Buy Bonus“)

3412. Kokteilių Šėlsmas Premijos Pirkimas („Cocktail Rush Buy Bonus“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €46290

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 11 simbolių, iš kurių 1 yra besiplečiantis laukinis simbolis, o 2 – sklaidos simboliai. Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos simbolius, kurie išmokami sklaidos simboliams esant bet kurioje pozicijoje.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, lošimo ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėjimų linijose ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.

Didžioji Sparta („Great Sparta“)

3413. Didžioji Sparta („Great Sparta“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €75000

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 12 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis, 1 – sklaidos simbolis, o 2 – sidabrinės ir auksinės monetos simboliai. Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos bei sidabrinių ir auksinių monetų simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, lošimo ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro keli laimintys deriniai, išmokamas laimėjimas už tą derinį, kuris lošėjui suteikia didesnį laimėjimą.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje susidaro du skirtingi vienodos vertės laimėjimai, išmokamas didžiausias laimėjimas.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.
- Nemokamų sukimų funkcija. Jei susidaro laimintis derinys su 3 ar daugiau sklaidos simboliais, lošėjui suteikiama galimybė žaisti 6, 9 arba 15 nemokamų sukimų su atitinkamai x1, x2 arba x3 daugikliu. Būgnai pradeda suktis ir sukasi, kol užbaigiami visi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami su aktyvavimo metu nustatyta statymo suma ir linijomis. Pakartotinai aktyvavus nemokamus sukimus, pradinis nemokamų sukimų skaičius pridedamas prie esamo likusių nemokamų sukimų skaičiaus. Nemokamų sukimų metu, jei pasirodo mažiau nei 6 sidabrinių ir auksinių monetų simboliai, visi ekrane esantys sidabrinių ir auksinių monetų simboliai paverčiami laukiniais simboliais. Užbaigus visus nemokamus sukimus, bendra jų metu laimėta suma gali būti panaudota rizikos lošime. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.
- Papildomo laimėjimo funkcija. Didžiausias laimėjimas laimimas, kai pagrindinio lošimo, nemokamų sukimų arba papildomo laimėjimo nemokamų sukimų metu surenkama 15 sidabrinių ir (arba) auksinių monetų simbolių. Pagrindinis laimėjimas laimimas, kai pagrindinio lošimo, nemokamų sukimų arba papildomo laimėjimo nemokamų sukimų metu surenkami 8 auksinių monetų simboliai. Mažasis laimėjimas arba mažiausias laimėjimas gali būti laimimi, kai jie pasirodo lošimo ekrane papildomo laimėjimo nemokamų sukimų metu arba kai pagrindinio lošimo ar nemokamų sukimų metu laimimas Didžiausias laimėjimas. Sidabrinių ir auksinių monetų simboliai su piniginėmis vertėmis arba premijos laimėjimo lygiu – mažasis laimėjimas arba pagrindinis laimėjimas – gali pasirodyti lošimo ekrane kiekvieno pagrindinio lošimo ar nemokamų sukimų metu arba atsitiktinai jų metu. Piniginės vertės gali būti nuo 1 iki 20 bendros lošimo statymo sumos. Jei po pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo ekrane iš viso yra nuo 6 iki 14 sidabrinių ir auksinių monetų simbolių, lošėjui suteikiami 3 papildomo laimėjimo nemokami sukimai. Visi aktyvavimo lošimo metu atsiradę sidabrinių ir auksinių monetų simboliai lieka savo pozicijose iki papildomo laimėjimo nemokamų sukimų pabaigos. Papildomo laimėjimo nemokami sukimai lošiami su specialiais būgnais, kuriuose aktyvūs tik sidabrinių ir auksinių monetų simboliai. Papildomo laimėjimo nemokamų sukimų metu kiekvienas naujas sidabrinės arba auksinės monetos simbolis, pasirodęs lošimo ekrane, prie esamo papildomo laimėjimo nemokamų sukimų skaičiaus prideda dar 1 nemokamą sukimą. Jei po pagrindinio lošimo, nemokamų sukimų arba papildomo laimėjimo nemokamų sukimų lošimo ekrane iš viso yra 15 sidabrinių ir auksinių monetų simbolių, lošėjas

laimi didžiausią laimėjimą, monetų pinigines vertes ir ant monetų nurodytus premijos laimėjimo lygius. Prieš prasidedant papildomo laimėjimo nemokamiems sukimams, jei lošimo ekrane yra 8 ar daugiau auksinių monetų simbolių, visi auksinių monetų simboliai ekrane paverčiami sidabrinių monetų simboliais, lošėjas iš karto laimi pagrindinio laimėjimo lygį ir prasideda papildomo laimėjimo nemokami sukimai. 8 ar daugiau auksinių monetų simbolių, pasirodžiusių lošimo ekrane papildomo laimėjimo nemokamų sukimų metu, iš karto suteikia pagrindinio laimėjimo lygį. Piniginės vertės ir ant sidabrinių bei auksinių monetų nurodyti premijos laimėjimo lygiai laimimi tik papildomo laimėjimo nemokamų sukimų pabaigoje arba laimėjus didžiausią laimėjimą. Papildomo laimėjimo nemokami sukimai baigiasi, kai: likusių papildomo laimėjimo nemokamų sukimų skaičius pasiekia 0; laimimas didžiausias laimėjimo lygis. Pasibaigus papildomo laimėjimo nemokamiems sukimams, lošėjas laimi visų ant sidabrinių ir auksinių monetų nurodytų piniginių verčių ir premijos laimėjimo lygių sumą. Jei ant sidabrinių ir auksinių monetų yra daugiau nei vienas to paties tipo premijos laimėjimo lygis, jų vertės yra sumuojamos. Papildomo laimėjimo nemokami sukimai lošiami su tokia pačia statymo suma, kokia buvo naudojama lošime, kuris aktyvavo papildomo laimėjimo nemokamus sukimus.

Karštasis Ypatingas Puodas („Hot Deco Super Pot“)

3414. Karštasis Ypatingas Puodas („Hot Deco Super Pot“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €196500

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 15 simbolių. Laimintys deriniai gali būti sudaryti tik iš vieno simbolio kiekvienoje aktyvioje pozicijoje iš kiekvieno iš eilės einančio būgno. Laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose, aktyviose pozicijose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, lošimo ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima aktyvuoti Sulaikyk ir suk funkciją.
- Laimintys deriniai gali būti sudaryti tik iš vieno simbolio kiekvienoje aktyvioje pozicijoje iš kiekvieno iš eilės einančio būgno.
- Tas pats simbolis kitoje to paties būgno pozicijoje sudaro papildomą tokį patį laimintį derinį.
- Laimėčių derinių išmokos dauginamos iš statymo daugiklio.
- Už kiekvieną simbolį išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimintys deriniai gali būti išmokami kelis kartus.
- Vienu metu gauti laimėjimai yra sumuojami.
- Sulaikyk ir suk funkcija gali būti aktyvuojama: Kai pasirodo bent 2 monetos simboliai ir 1 monetų surinkimo simbolis, kiekvienas jų turi būti ant atskiro būgno. Paslaptingas aktyvavimas – aukso puodas

sudreba ir atsitiktinai išmeta monetos simbolius bei specialius surinkimo simbolius, kol atskiruose būgnuose pasirodo bent 2 monetos ir 1 monetų surinkimo simbolis, atitinkantys funkcijos aktyvavimo sąlygas. Sulaikyk ir suk funkcijos metu gali pasirodyti tik monetų, ypatingų monetų ir monetų surinkimo simboliai. Funkcija prasideda nuo 3 sukimų. Kiekvieną kartą, kai pasirodo naujas simbolis, sukimų skaičius atstatomas iki 3. Prieš pirmąjį sukimą visos monetos surenkamos į monetų surinkimo simbolį – jos viena po kitos išnyksta, atlaisvindamos vietą naujoms monetoms. Būgnuose, kuriuose yra monetų surinkimo simbolis, gali pasirodyti tik naujas monetų surinkimo simbolis – monetų surinkimo ir monetų simbolis negali būti tame pačiame būgne. Funkcija baigiasi, kai 3 sukimai iš eilės neišsuka naujų simbolių. Lošėjui išmokama bendra visų monetų surinkimo simbolių vertė.

Paslaptingasis Tigras („Mystic Tiger“)

3415. Paslaptingasis Tigras („Mystic Tiger“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €46290

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 11 simbolių, iš kurių 1 yra besiplečiantis laukinis simbolis, 2 – sklaidos simboliai. Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos simbolius, kurie išmokami sklaidos simboliams esant bet kurioje pozicijoje.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, lošimo ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro keli laimintys deriniai, išmokamas laimėjimas už tą derinį, kuris lošėjui suteikia didesnį laimėjimą.
- Išmokami tik didžiausi sklaidos simbolių laimėjimai.
- Sklaidos simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėjimų linijose ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.

Pandos Auksas („Panda's Gold“)

3416. Pandos Auksas („Panda's Gold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40

- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 11 simbolių, iš kurių 1 yra besiplečiantis laukinis simbolis, o 2 – sklaidos simboliai. Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už sklaidos simbolius, kurie išmokami sklaidos simboliams esant bet kurioje pozicijoje
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, lošimo ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėjimų linijose ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.

Romėniškos Monetos („Roman Coins“)

3417. Romėniškos Monetos („Roman Coins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 16 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis, o 3 – premijos simboliai. Visi laimėjimai už simbolių derinius išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus laimėjimus už premijos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, lošimo ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, lošimo ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.

- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima aktyvuoti Aukso puodo funkciją, kuri atsitiktine tvarka gali aktyvuoti 1, 2 arba 3 iš šių funkcijų: Papildomo sukimo funkciją, Daugiklio funkciją ir (arba) Dvigubų būgnų funkciją.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro keli laimintys deriniai, išmokamas laimėjimas už tą derinį, kuris lošėjui suteikia didesnį laimėjimą.
- Jei toje pačioje laimėjimo linijoje susidaro du skirtingi vienodos vertės laimėjimai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai negali pasirodyti tame pačiame būgne kaip sklaidos simbolis.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.
- Aukso puodo funkcija aktyvuojama, kai mėlynas, žalias arba raudonas aukso puodo simbolis užpildomas atitinkamos spalvos monetų simboliais. Kiekvienas monetos simbolis turi ant jo nurodytą piniginę vertę. Ši funkcija aktyvuojama atsitiktinai, o bet kuris aukso puodo simbolis gali būti aktyvuotas atskirai arba keli gali būti aktyvuoti kartu, kaip ypatinga funkcija ir didžioji funkcija. Aktyvavus aukso puodo simbolį, jis negali būti pakartotinai aktyvuotas pakartotinių sukimų metu ir negali būti aktyvuotas, kol vyksta pakartotiniai sukimai.
- Papildomo sukimo funkcija – mėlynas aukso puodo simbolis. Mėlynas monetos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose ir veikia kaip sklaidos simbolis. 1 ar daugiau mėlynų monetų simbolių gali aktyvuoti pakartotinio sukimo funkciją, kurios metu lošėjui suteikiami 4 pakartotiniai sukimai vietoje 3.
- Daugiklio funkcija – žalias aukso puodo simbolis. Žalias monetos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose ir veikia kaip sklaidos simbolis. 1 ar daugiau monetų simbolių gali aktyvuoti daugiklio funkciją, kurios metu lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Ant vienos ar kelių monetų simbolių gali atsitiktinai atsirasti 2x, 3x, 5x arba 10x daugiklis. Jei daugiklis dar kartą atsiranda ant to paties monetos simbolio, jos vertė padauginama iš atitinkamo daugiklio.
- Dvigubų būgnų funkcija – raudonas aukso puodo simbolis. Raudonas monetos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose ir veikia kaip sklaidos simbolis. 1 ar daugiau raudonų monetų simbolių gali aktyvuoti dvigubų būgnų funkciją, kurios metu lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Funkcija vykdoma dviejuose nepriklausomuose būgnuose, kurių kiekviename suteikiami po 3 pakartotinius sukimus.
- Ypatinga funkcija. 2 skirtingų spalvų monetos simboliai, esantys bet kurioje būgnų vietoje, gali aktyvuoti ypatingą funkciją.
- Didžioji funkcija. 1 mėlynas, 1 žalias ir 1 raudonas monetos simbolis, esantis bet kurioje būgnų vietoje, gali aktyvuoti didžiąją funkciją.
- Fiksuotų aukso puodų kortelių funkcija turi 4 lygius: didžiausias – 1000x, didysis – 100x, pagrindinis – 30x, mažasis – 15x. Fiksuoti aukso puodų kortelių simboliai pasirodo tik bet kurios lošimo funkcijos metu.
- Aktyvavimo sąlygos. Didžiausias lygis: aktyvuojamas, kai Sulaikyk ir suk funkcijos metu pasirodo 15 monetų simbolių. Jei dvigubų būgnų funkcijos metu surenkami visi 30 monetų simboliai, suteikiami 2 didieji lygiai – po vieną kiekvienam būgnui. Didysis lygis: aktyvuojamas, kai pagrindinio lošimo arba bet kurios lošimo funkcijos metu pasirodo 1 didysis monetos simbolis. Pagrindinis lygis: aktyvuojamas, kai pagrindinio lošimo arba bet kurios lošimo funkcijos metu pasirodo 1 pagrindinis monetos simbolis. Mažasis lygis: aktyvuojamas, kai pagrindinio lošimo arba bet kurios lošimo funkcijos metu pasirodo 1 pagrindinis monetos simbolis.
- Didieji, pagrindiniai ir mažieji monetų simboliai gali pasirodyti pagrindiniame lošime ir aktyvuoti funkciją. Jei funkcija aktyvuojama kartu su aukso puodo monetos simboliu, ji surenkama, o jos vertė išmokama funkcijos pabaigoje. Norint aktyvuoti didžiausią lygį, Sulaikyk ir suk funkcijos metu turi pasirodyti visi 15 monetų simbolių (arba 30 monetų simbolių dvigubų būgnų funkcijos metu).

- Daugiklio funkcijos metu aukso puodo monetų simbolių vertė gali būti padauginta iš 2x, 3x, 5x arba 10x, jei ant jų išsukamas atitinkamas daugiklis. Visų aukso puodo monetų simbolių vertės išmokamos tos funkcijos, kurios metu jos buvo aktyvios, pabaigoje.

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2026 m. spalio 29 d. įsakymu Nr. DIE-364

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670, papildomas ir išdėstomas taip:

1. **Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.3418-2.3431 (tiekėjo „Nolimit City“ lošimai), 2.3432-2.3445 (tiekėjo „Wazdan“ lošimai), 2.3446-2.3457 (tiekėjo „Air Dice“ lošimai), 2.3458-2.3471 (tiekėjo „ELK“ lošimai) ir 2.3472-2.3485 (tiekėjo „AllinSpin“ („Superlotto“) lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

2.3418. AFK Oro Uosto Apsauga („AFK Airport Security“)
2.3419. Pamišusi Buvusioji Mergina („Crazy Ex-Girlfriend“)
2.3420. Anties Medžiotojai 2 („Duck Hunters 2“)
2.3421. Šūvis Į Taikinį 3 („Fire In The Hole 3“)
2.3422. Atskleista 2: Balkanų Inžinerija („Outsourced 2: Balkan Engineering“)
2.3423. Pankroko Žvaigždė 3 („Punk Rocker 3“)
2.3424. San Kventino Gaudynės („San Quentin Manhunt“)
2.3425. Jūreiviai („Seamen“)
2.3426. Jūreivių sušlapintas („Soaked By Seamen“)
2.3427. Tankų Mūšis 3: Pirmasis Kraujas 2 („Tanked 3: First Blood 2“)
2.3428. Kripta 2 („The Crypt 2“)
2.3429. Antkapio Pradžia („Tombstone Begins“)
2.3430. Antkapis R.I.P („Tombstone R.I.P“)
2.3431. Tikros Drąsos Atpildas 2 („True Grit Redemption 2“)
2.3432. 15 Monetų – Didysis Aukso Leidimas („15 Coins™ Grand Gold Edition“)
2.3433. 16 Monetų Betsson („16 Coins Betsson“)
2.3434. 30 Monetų („30 Coins“)
2.3435. 30 Monetų – Didysis Aukso Leidimas („30 Coins Grand Gold Edition“)
2.3436. 36 Monetos („36 Coins“)
2.3437. 9 Kamuoliai („9 Balls“)
2.3438. Pinigų Ola („Cash Grotto™“)
2.3439. Galingoji Žuvis: Mėlynasis Marlinas („Mighty Fish™: Blue Marlin“)
2.3440. Galingasis Karštis: 777 („Mighty Hot™: 777“)
2.3441. Užburtos Monetos x1000 („Haunted Coins™ x1000“)
2.3442. Galingoji Laukinė: Pantera Didysis Platininis Leidimas („Mighty Wild™: Panther Grand Platinum Edition“)
2.3443. Jaučio Moneta („Ox Coin™“)
2.3444. Dievų Galia: Valhalla Itin Lengvas („Power of Gods™: Valhalla Extremely Light“)
2.3445. Kalėdų Senelio Dovanų Siautulys („Santa's Gifts Frenzy™“)

2.3446. 1 Šūvio Žvaigždė („1-Shot Star“)
2.3447. Monetų Smūgis („Coin Slam“)
2.3448. Likimo Kelionė: Drakonų Svajotojas („FateQuest: Dragon Dreamer“)
2.3449. Likimo Kelionė: Herojų Kaita („FateQuest: Hero Shifter“)
2.3450. Liepsnojantis Čili („Fire Chili“)
2.3451. Didysis Lobis („Grand Treasure“)
2.3452. Medaus Ešerys („Honey Bass“)
2.3453. Šiaurės Legendos: Dieviškosios Monetos („Nord Legends: Coins of the Divine“)
2.3454. Kiaulės Kaita: Laimingi Žibintai („Piggy Shifter: Lucky Lanterns“)
2.3455. Skydo Mergelės („Shield Maidens“)
2.3456. Laukinis Pinigų Aparatas („Wild Cash Machine“)
2.3457. Gorilų Dvikovos („Gorilla Duels“)
2.3458. Ašoka („Ashoka“)
2.3459. Amžinasis Ašoka („Ashoka Eternal“)
2.3460. Samo Knyga („Book of Sam“)
2.3461. Cygnus („Cygnus“)
2.3462. Cygnus 3 („Cygnus 3“)
2.3463. Bebrų Užtvanka („Dam Beavers“)
2.3464. Negyvėlio Auksas („Dead Man's Gold“)
2.3465. Kieta Katytė („Gritty Kitty“)
2.3466. Langley Gatvė 23 („Langley Street 23“)
2.3467. Ramiojo Vandenyno Auksas („Pacific Gold“)
2.3468. Propaganda („Propaganda“)
2.3469. Oriono Žvaigždės („Stars of Orion“)
2.3470. Sumo Sumo („Sumo Sumo“)
2.3471. Tropikų vėsuma 2 („Tropicool 2“)
2.3472. 777 Švytėjimo Antplūdis („777 Glow Rush“)
2.3473. Dobilų Plėšikas („Clover Bandit“)
2.3474. Klouno Bonanza („Clown Bonanza“)
2.3475. Gyvatės Prakeiksmas („Curse of the Serpent“)
2.3476. Negyvas Auksas („Dead Gold“)
2.3477. Ryškūs Vaisiai („Flashy Fruits“)
2.3478. Varlė Sukime („Froginspin“)
2.3479. Išprotėjęs Juokdarys („Joker Gone Crazy“)
2.3480. Džokerio Užtemimas („Joker's Eclipse“)
2.3481. Ra Ra Turtai („Ra Ra Riches“)
2.3482. Pirties Saga („Sauna Saga“)
2.3483. Rūgštus Sukimų Siurprizas („Sour Spin Surprise“)
2.3484. Cukrus į Viršų! („SugarUp!“)
2.3485. Zombių Bonanza („Zombie Bonanza“)

2. **Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 3418-3485 punktais, kurie išdėstomi taip:**

AFK Oro Uosto Apsauga („AFK Airport Security“)

3418. Uosto Apsauga („AFK Airport Security“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €24
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos simbolį.
- Lošime yra 12 funkcijų, kurios gali būti aktyvuotos atsitiktinai. Pagrindiniame lošime vienu metu gali būti aktyvuotas bet koks funkcijų skaičius. Kai aktyvuojamos kelios funkcijos, jos suveikia toliau nurodyta tvarka: karantino funkcija – aktyvavus šią funkciją, 1 arba 2 atsitiktinai pasirinkti mažos vertės simboliai neberodomi būgnuose. Viso kūno skenerio funkcija – pasirenkami 1 arba 2 mažos vertės simboliai, o visi jų simboliai pakeičiami atsitiktiniu didelės vertės simboliu. Ne mano bagažo funkcija – ant būgnų atsitiktinai išsukami nuo 3 iki 6 paslaptingų simbolių, kurie atskleidžia bet kurį įprastą laimėjimą suteikiantį simbolį. Visi paslaptingi simboliai atskleidžia tą patį simbolį. Rankovių nusileidimo čiuožyklos funkcija – bet kuris būgnuose esantis laukinis simbolis išsiplečia ir užpildo visą būgną laukiniais simboliais. Klasės paaukštinimo funkcija – pasirenkamas bet kuris įprastas laimėjimą suteikiantis simbolis, o visiems jo simboliams būgnuose pritaikomas x3, x5, x8 arba x10 daugiklis. Daugiau vietos sėdėjimui funkcija – pasirenkamas bet kuris įprastas laimėjimą suteikiantis simbolis, o visi jo simboliai būgnuose padalijami į 2 dalis. Visos eilės užsakymo funkcija – pasirenkami 1, 2 arba 3 būgnai, o visi pasirinktų būgnų simboliai padalijami į 2 dalis, išskyrus premijos simbolį. Ličio jonų baterijos funkcija – 1 arba 2 įprasti laimėjimą suteikiantys simboliai pakeičiami laukiniais simboliais, o visi greta esantys simboliai padalijami į 2 dalis, išskyrus premijos simbolį. Turbulencijos funkcija – visi laimėjimo nesuteikiantys simboliai būgnuose sumaišomi, išskyrus premijos simbolį. Po sumaišymo simboliai išlaiko savo daugiklį ir dydį. Atsitiktinė saugumo patikros funkcija – 1, 2 arba 3 įprasti laimėjimą suteikiantys simboliai pakeičiami laukiniais simboliais. Oro mylių daugiklio funkcija – atsitiktinai parodomas laimėjimo daugiklis, kuris pritaikomas visiems laimėjimams. Galimos daugiklio reikšmės: x3, x5, x8 ir x10. Jungiamųjų skrydžių funkcija – laimėjimo kombinacijos susidaro į abi puses.
- Išsukus 3 premijos simbolius, aktyvuojami 7 ekonominės klasės nemokami sukimai. Pradžioje atsitiktinai pasirenkama 1 funkcija, kuri lieka aktyvi visų likusių sukimų metu. Kiekviena papildomai aktyvuota funkcija suteikia +1 sukimą ir lieka aktyvi iki ekonominės klasės sukimų pabaigos. Išsukus 4 premijos simbolius, aktyvuojami 7 verslo klasės nemokami sukimai. Juose taikomos tos pačios funkcijos kaip ir ekonominės klasės sukimuose, tačiau pradžioje atsitiktinai aktyvuojamos 2 funkcijos. Išsukus 5 premijos simbolius, aktyvuojami 7 pirmosios klasės nemokami sukimai. Juose taikomos tos pačios funkcijos kaip ir verslo klasės sukimuose, tačiau pradžioje atsitiktinai aktyvuojamos 3 funkcijos.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Ekonominės klasės nemokamus sukimus galima aktyvuoti už 80 x didesnį statymą. Verslo klasės nemokamus sukimus galima aktyvuoti už 240 x didesnį statymą. Pirmosios klasės nemokamus sukimus galima aktyvuoti už 500 x didesnį statymą. Laimingos eilės nemokamus sukimus galima aktyvuoti už 212 x didesnį statymą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti statymo padidinimą. Už 1,4 x didesnį statymą garantuojamas premijos simbolis antrajame būgne. Už 12 x didesnį statymą garantuojamos mažiausiai 3 funkcijos. Už 4500 x didesnį statymą garantuojamos visos 12 funkcijų.
- Pasibaigus premijos lošimui, lošėjams gali būti suteikta galimybė įsigyti papildomą sukimą. Papildomo sukimo metu išlieka visos ankstesnio sukimo aktyvios funkcijos. Sukimo kaina apskaičiuojama pagal aktyvias funkcijas.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.

Pamišusi Buvusioji Mergina („Crazy Ex-Girlfriend“)

3419. Pamišusi Buvusioji Mergina („Crazy Ex-Girlfriend“) – tai 6 būgnų, 2-4-4-4-4-2 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis gali būti išsuktas ant bet kurio būgno, išskyrus 1-ąjį būgną.
- xSplit funkcija padvigubina visų jo eilėje esančių daugiklių vertę, įskaitant ir jo paties daugiklį. Pozicijoms, kurios neturi daugiklio vertės, pirmojo padalijimo metu priskiriamas x2 daugiklis, o su kiekvienu kitu iš eilės padalijimu jo vertė padvigubėja.
- Reakcijos sukimų funkcija. Laimėjimai suteikia pakartotinius sukimus nelaiminčiose pozicijose. Laimintys simboliai pakartotinių sukimų metu lieka lipnūs. Kiekvienas pakartotinis sukimas, kuris pagerina laimėjimą, turi simbolio tipą iš esamo laimėjimo arba laukinį / premijos simbolį, suteikia papildomą pakartotinį sukimą. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu visų laimėjimų nesuteikiančių pozicijų daugiklio vertė padidėja +1, išskyrus laukinius, premijos ir lipnius simbolius. Reakcijos sukimų funkcija baigiasi, kai nebelieka laimėjimų.
- Siužeto posūkio simbolis pakeičia visus lipnius simbolius atsitiktiniais didesnės vertės simboliais ir pats transformuojasi į tokį patį pakeistą simbolį. Vieno sukimo metu gali būti išsuktas tik vienas siužeto posūkio simbolis. Šis simbolis neturi įtakos laukiniams ir premijos simboliams. Jei pirmojo sukimo metu nėra laiminčių kombinacijų, siužeto posūkio simbolis transformuojasi į atsitiktinį vidutinės vertės simbolį.
- Premijos simboliai gali būti išsukti ant bet kurio būgno. Jei premijos sukimo metu iškrenta 2, 3, 4 arba 5 premijos simboliai, atitinkamai suteikiami 2, 3, 4 arba 5 papildomi sukimai.
- Išsukus 3 premijos simbolius, aktyvuojami 5 Carpe Diem nemokami sukimai. Daugikliai išlieka visų Carpe Diem nemokamų sukimų metu. Šios funkcijos metu laukinis simbolis lieka lipnus antrojo būgno viršutinėje pozicijoje. Išsukus 4 premijos simbolius, aktyvuojami 7 ypatingi Carpe Diem nemokami sukimai. Daugikliai išlieka visų ypatingų Carpe Diem nemokamų sukimų metu. Šios funkcijos metu laukinis simbolis lieka lipnus antrojo būgno viršutinėje ir apatinėje pozicijose. Išsukus 5 premijos simbolius, aktyvuojami 10 didžiųjų Carpe Diem nemokamų sukimų. Daugikliai išlieka visų didžiųjų Carpe Diem nemokamų sukimų metu. Šios funkcijos metu laukiniai simboliai lieka lipnūs visose antrojo būgno pozicijose.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Carpe Diem nemokamus sukimus galima aktyvuoti už 70 x didesnį statymą. Ypatingus Carpe Diem nemokamus sukimus galima aktyvuoti už 200 x didesnį statymą. Didžiuosius Carpe Diem nemokamus sukimus galima aktyvuoti už 400 x didesnį statymą. Dievo būsenos funkciją galima aktyvuoti už 1337 x didesnį statymą. Suteikiamas 1 sukimas. Greito bėgimo funkciją galima aktyvuoti už 2800 x didesnį statymą. Laimingojo traukimo premiją galima aktyvuoti už 185 x didesnį statymą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti papildomas funkcijas. Už 2 x didesnį statymą garantuojamas premijos simbolis antrajame būgne. Už 9 x didesnį statymą garantuojamas sukimas, kuris prasideda su x20 daugikliais visose pozicijose. Už 90 x didesnį statymą garantuojamas sukimas, kuris prasideda su x250 daugikliais visose pozicijose. Už 350 x didesnį statymą garantuojamas sukimas, kuris prasideda su x1000 daugikliais visose pozicijose.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.

Anties Medžiotojai 2 („Duck Hunters 2“)

3420. Anties Medžiotojai 2 („Duck Hunters 2“) – tai 5 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €12
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami, kai būgnuose išsukami 8 ar daugiau tos pačios rūšies simbolių. Laimintys simboliai pašalinami ir suaktyvina lavinos funkciją, kurios metu nauji simboliai nukrenta į būgnus. Kiekvienoje lošimo ekrano pozicijoje, kurioje buvo pašalintas simbolis, pridedamas x2 daugiklis. Jei toje lošimo ekrano pozicijoje jau buvo daugiklis ir kito lavinos funkcijos metu toje pozicijoje susidaro laimėjimas, daugiklio vertė padvigubėja. Kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktinėse lošimo ekrano pozicijose pridedami atsitiktiniai daugikliai. Laimančios pozicijos daugiklis gali siekti iki x16384.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį įprastą laimėjimą išmokantį simbolį ir taip padeda sudaryti laimančias kombinacijas.
- xWays simboliai transformuojasi į įprastą laimėjimą išmokantį simbolį ir padidina pozicijos daugiklį 2, 4 arba 8 kartus. Užkrečiantis xWays simbolis: išsuktas xWays simbolis užkrečia visus kitus tokius pačius simbolius būgnuose, todėl jie išsiplečia iki tokio paties dydžio. Jei išsukama daugiau nei vienas xWays arba Užkrečiantis xWays simbolis, visi šie simboliai transformuojasi į tą patį simbolį.
- Bombos simbolis aktyvuojamas, kai ant būgnų nebelieka laimančių kombinacijų. Aktyvavus bombos simbolį, jis pašalina save ir visus virš jos esančius simbolius tame pačiame būgne. Tuomet bombos simbolis padidina savo pozicijos daugiklį x2, vienos eilės aukščiau esančios pozicijos daugiklį – x4, kitos pozicijos – x8 ir taip toliau. Visi bombos simboliai sprogsta prieš prasidedant kitai lavinos funkcijai.
- Išsukus 3 premijos simbolius, aktyvuojami 7 ančių medžioklės nemokami sukimai. Daugikliai išlieka per visus ančių medžioklės nemokamus sukimus. Išsukus papildomo +1 šūvio simbolį, suteikiamas +1 papildomas sukimas. Šios funkcijos metu atsitiktine tvarka suteikiamas vienas iš šių 6 patobulinimų: Patobulintas xWays simbolis: xWays simboliai pakeičiami užkrečiančiais xWays simboliais. Patobulintas bombos simbolis: pašalina save ir visus tame pačiame būgne virš ir po juo esančius simbolius. Savo pozicijos daugiklį padidina iki x2, vienos eilės aukščiau ir žemiau esančių pozicijų – iki x4, kitų pozicijų – iki x8 ir taip toliau. Papildomi +2 šūviai: pakeičia papildomą +1 šūvio simbolį ir suteikia +2 papildomus sukimus. +2 patobulinimai: ančių medžioklės nemokamiems sukimams suteikiami papildomi 2 patobulinimai. Papildomi daugikliai: Pirmojo ančių medžioklės nemokamų sukimų sukimo metu atsitiktinėse pozicijose suteikiami 5 papildomi daugikliai. +1 sukimas: funkcijos pradžioje suteikiamas 1 papildomas sukimas.
- Vanago akies nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 4 premijos simbolius, aktyvuojami 8 vanago akies nemokami sukimai. Ši funkcija pasižymi tomis pačiomis savybėmis kaip ir ančių medžioklės nemokami sukimai, tačiau atsitiktine tvarka suteikiami 2 patobulinimai.
- Didžiojo lošimo nemokamų sukimų funkcija. Išsisukus 5 premijos simboliams, aktyvuojama 10 didžiojo lošimo nemokamų sukimų. Ši funkcija pasižymi tomis pačiomis savybėmis kaip ir ančių medžioklės nemokami sukimai, tačiau suteikiami 3 patobulinimai.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Ančių medžioklės nemokami sukimai – premijos funkciją galima aktyvuoti už 80 x didesnį statymą. Vanago akies nemokami sukimai – premijos funkciją galima aktyvuoti už 240 x didesnį statymą. Didžiojo lošimo nemokami sukimai – premijos funkciją

galima aktyvuoti už 700 x didesnį statymą. Laimingojo traukimo premiją galima aktyvuoti už 275 x didesnį statymą. xWays sultingi nemokami sukimai – premijos funkciją galima aktyvuoti už 500 x didesnį statymą. Šios funkcijos metu nesuteikiami jokie kiti patobulinimai, išskyrus patobulintą xWays simbolį. Bombos simbolio nemokami sukimai – premijos funkciją galima aktyvuoti už 2800 x didesnį statymą. Šios funkcijos metu nesuteikiami jokie kiti patobulinimai, išskyrus patobulintą bombos simbolį.

- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti statymo padidinimą. Už 3 x didesnį statymą garantuojamas premijos simbolis antrajame būgne. Už 30 x didesnį statymą garantuojamas premijos simbolis pradinio sukimo metu ir kiekvienos lavinos, suaktyvintos laimėjimo arba Bombos sprogimo funkcijų metu. Už 10 x didesnį statymą garantuojama pradinė visų lošimo ekrano pozicijų daugiklio vertė x8. Už 90 x didesnį statymą garantuojama pradinė visų lošimo ekrano pozicijų daugiklio vertė x64. Už 800 x didesnį statymą garantuojama pradinė visų lošimo ekrano pozicijų daugiklio vertė x512. Už x4000 didesnį statymą garantuojama pradinė visų lošimo ekrano pozicijų daugiklio vertė x2048.
- Papildomo statymo funkcija. Pasirenkamas papildomas statymas, padidinantis bendrą sukimo kainą. Jis leidžia lošėjui statyti už konkretų rezultatą. Jei pasirinktas rezultatas įvyksta, lošėjui skiriamas fiksuotas laimėjimas, kuris pridedamas prie kitų laimėjimų. Papildomo statymo kaina ir laimėjimas priklauso nuo pasirinktos funkcijos. Vienu metu galima pasirinkti kelis papildomus statymus. Papildomo statymo parinktys: Nužudyk Santa: laimėjimas skiriamas, jei pašalinamas bent 1 Santa simbolis. Nužudyk Granny: laimėjimas skiriamas, jei pašalinamas bent 1 Granny simbolis. Nužudyk Phil: Laimėjimas skiriamas, jei pašalinamas bent 1 Phil simbolis. Nužudyk lošėją: laimėjimas skiriamas, jei pašalinamas bent 1 lošėjo simbolis. Nužudyk gerbėją: laimėjimas skiriamas, jei pašalinamas bent 1 gerbėjo simbolis. Nužudyk antį: laimėjimas skiriamas, jei pašalinamas bent 1 anties simbolis. Didžiausias daugiklis: laimėjimas skiriamas, jei bent vienos pozicijos daugiklis pasiekia x16384. Dviguba premija: laimėjimas skiriamas, jei pagrindinio lošimo metu iškrenta bent 2 premijos simboliai. Tuščias sukimas: laimėjimas skiriamas, jei pagrindinio lošimo sukimas baigiasi be laimėjimo.
- Lošėjams pasibaigus lošimui gali būti suteikta galimybė įsigyti papildomą sukimą. Papildomo sukimo metu išsaugomi ankstesnio sukimo pozicijų daugikliai. Arba lošėjas gali pasirinkti už mažesnę kainą aktyvuoti papildomą sukimą, kurio metu daugikliai yra perpus mažesni. Sukimo kaina apskaičiuojama pagal pozicijų daugiklius. Papildomo sukimo metu premijos simboliai nepasirodo.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.

Šūvis Į Taikinį 3 („Fire In The Hole 3“)

3421. Šūvis Į Taikinį 3 („Fire In The Hole 3“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €6
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Sugriūvančios kasyklos funkcija. Kiekvienas sukimas prasideda su 3 aktyviomis eilėmis, o po kiekvieno sugriuvimo aktyvuojama dar viena eilė, kol aktyvių eilių skaičius pasiekia 6. Naujas sugriuvimas gali būti aktyvuotas dėl šių įvykių: laimėjimo kombinacijos; XBomb laukinio simbolio sprogimo; aktyvuotos laukinės kasybos funkcijos; aktyvuotos xHole funkcijos. Suteikiama išmoka už laimėjimus simbolius ir jie pašalinami prieš aktyvuojant kitą sugriuvimo funkciją. Tuomet visi simboliai nukrenta žemyn, o į atsilaisvinusias pozicijas iš viršaus nukrenta nauji simboliai.
- Laimingojo vežimo nemokamų sukimų funkcija. 3, 4 arba 5 premijos simboliai aktyvuoja laimingojo vežimo nemokamus sukimus, kurių pradžioje atitinkamai atveriamos 2, 3 arba 4 būgnų eilės. Funkcija

prasideda nuo 3 sukimų, o kiekvieną kartą, kai iškrenta monetos simbolis, sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Visų monetų simbolių vertė nurodoma kaip aktyvaus statymo daugiklis. 6 premijos simboliai aktyvuoja laimingojo vežimo nemokamus sukimus su garantuotu nuolatiniu nykštuko simboliu pirmojo sukimo metu ir 4 atviromis būgnų eilėmis. Funkcijos metu viršutinėje eilėje kiekvieno sukimo metu atskleidžiami stipriklių simboliai: monetų vertės simboliai, daugiklių simboliai, dinamito simbolis, nuolat veikiantis dinamito simbolis, xHole simbolis, piktasis nykštuko simbolis arba nuolatinis nykštuko simbolis. Stipriklio simbolis aktyvuojamas, kai po juo esančiame būgne iškrenta monetos simbolis.

- Stipriklių simboliai: monetų vertės simboliai – nustato monetos simbolio vertę. Daugiklių simboliai – padaugina visų monetų, nuolatinio nykštuko ir nuolatinio dinamito monetos simbolių vertę ant žemiau stipriklio esančio būgno. Dinamito simbolis – prie aktyvuojančios monetos simbolio prideda dinamito simbolių skaičių kaip statymo daugiklio simbolį. Tuomet būgnų pozicijose susprogdinamas toks dinamito simbolių kiekis, koks nurodytas dinamito simbolio skaičiumi. Jei pataiko į ledo bloką – jis yra pašalinamas. Jei pataiko į monetos simbolį – jos vertė padvigubinama. Jei pataiko į skrynios simbolį – jis aktyvuojamas. Jei pataiko į ledo simbolį su numatytu simboliu – numatytas simbolis atskleidžiamas. Jei pataiko į dinamito / nuolatinio dinamito simbolį – jo monetos simbolio vertė padvigubinama. Jei pataiko į nuolatinio nykštuko simbolį – jo monetos simbolio vertė padvigubinama. Nuolatinis dinamito simbolis – kiekvieno sukimo metu būgnų pozicijose išmeta tokį dinamito simbolių kiekį, koks nurodytas jo skaičiumi. Nuolatinis nykštuko simbolis – kiekvieno sukimo metu surenka visas būgnuose esančias vertes savo aktyvavimo pozicijoje. Piktasis nykštuko simbolis – aktyvuoja auksinį sukimą, kurio metu iš naujo aktyvuojami visi būgnuose esantys monetų simboliai. Monetos simboliai aktyvuoja atitinkamus savo stipriklius ir padidina jau turimas jų vertes. XHole simbolis – aktyvuoja 3 užšaldyto vežimo nemokamus sukimus ir pats transformuojasi į 1x monetos simbolį. Pasibaigus 3 užšaldyto vežimo nemokamiems sukimams, laimingojo vežimo nemokami sukimai tęsiami, o likusių sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Užšaldyto vežimo nemokami sukimai – viršutinėje stipriklių eilėje rodomi tik monetos simboliai. Visi būgnuose esantys monetos simboliai surenka stipriklių vertes ir prideda jas prie savo esamų verčių. Skrynių surinkimo funkcija – funkcijos metu apatinėje eilėje esantį skrynios simbolį gali aktyvuoti dinamito simbolis. Aktyvavus skrynios simbolį, jis kiekvieno sukimo metu surenka atitinkamo virš jos esančio būgno vertes. Kai būgnas užpildomas, įprasti monetos simboliai su vertėmis pašalinami, o jų vertės pridedamos prie apatinės atitinkamo būgno monetos simbolio. Laimingojo vežimo sukimų metu: xHole, dinamito ir nuolatinio dinamito simboliai gali būti aktyvuojami iš ledo blokų.
- XBomb laukinio simbolio daugiklis. XBomb laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos simbolius. Sprogstantis xBomb laukinis simbolis pašalina gretimus simbolius, išskyrus premijos simbolius, ir kitam sugriuvimui padidina laimėjimo daugiklį savo verte. Visi xBomb laukiniai simboliai susprogsta prieš kitą sugriuvimą, išskyrus atvejį, kai aktyvuojama laukinės kasybos funkcija.
- Laukinės kasybos funkcija aktyvuojama pagrindiniame lošime, kai 3, 4, 5 arba 6 vienodi simboliai išsirikiuoja horizontaliai arba vertikaliai ir nėra laimėjimų kombinacijų, aktyvaus xHole ar aktyvaus xBomb laukinio simbolio. Funkciją aktyvavę simboliai pašalinami, o jų išsidėstymo vidurinėse pozicijose sukuriami laukiniai simboliai: 3 simboliai suteikia 1 laukinį simbolį. 4 simboliai suteikia 2 laukinius simbolius. 5 simboliai suteikia 3 laukinius simbolius. 6 simboliai suteikia 4 laukinius simbolius.
- Lede užšaldytos funkcijos. Pagrindiniame lošime ledo simboliuose gali būti paslėptas laukinis, xSplit, laimėjimo daugiklio, xHole, premijos arba MAX simbolis. Lede paslėpti funkcijų simboliai yra neaktyvūs, kol xBomb laukinis sprogimas nepašalina ledo bloko, kuriame jie yra. Ledo blokuose esantys simboliai taip pat atskleidžiami, kai juos padalija xSplit simbolis, išskyrus laimėjimo daugiklio simbolį. Tušti ledo blokai ir ledo blokai su laimėjimo daugikliu, paveikti padalijimo funkcijos, pašalinami, jei įvyksta sugriuvimas. Ledo bloke gali būti x2, x3, x5, x10, x20, x50 arba x100 laimėjimo daugiklis. MAX simbolis ledo bloke pasirodo kaip 2 būgnų ir 2 eilių dydžio simbolis. Didžiausia galima išmoka suteikiama iš karto, kai nuo simbolio pašalinamas visas ledas.

- Kai būgne pasirodo xHole simbolis įprasti laimėjimą suteikiantys simboliai išsklaidomi atsitiktinėse pozicijose. XHole simbolis savo pozicijoje palieka tuščią vietą, kuri aktyvuoja sugriuvimą. Laimintys simboliai išmokami ir pašalinami prieš aktyvuojant xHole funkciją. Jei iškrenta keli xHole simboliai, jų dydis padidėja kelis kartus.
- XSplit simbolis padalija visus kitus simbolius ant savo būgno, taip padvigubindamas šių simbolių skaičių. Premijos, xSplit ir xHole simboliai negali būti padalijami. Kai visi xSplit simboliai aktyvuojami, jie visi transformuojasi į vieną iš įprastų simbolių. Ledo blokai, paveikti padalijimo funkcijos, pašalinami, jei įvyksta sugriuvimas.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Garantuotas nykštukas – suteikia laimingojo vežimo nemokamus sukimus su 6 premijos simboliais ir garantuotu nuolatiniu nykštuko simboliu, už 4000 x statymo kainą. Piktasis nykštukas visam laikui – suteikia laimingojo vežimo nemokamus sukimus su 3 premijos simboliais ir garantuotu piktuoju nykštuko simboliu viršutinėje eilėje kiekvieno sukimo metu, už 700 x statymo kainą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti statymo padidinimą. Už 2 x didesnį statymą garantuojamas premijos simbolis 2-ajame būgne. Už 5 x didesnį statymą garantuojami mažiausiai 3 premijos simboliai ledo blokuose. Už 5 x didesnį statymą aktyvuojamos visos 6 eilės.
- Rizikos lošimas aktyvuojamas, kai pagrindiniame lošime laimima bent 5 x pagrindinio statymo suma. Lošėjui suteikiama galimybė laimėti laimingojo vežimo sukimų lygį, kurio kaina yra didesnė už bendrą laimėjimą. Lošėjas gali rizikuoti savo laimėjimu ir bandyti laimėti vieną iš laimingojo vežimo sukimų lygių. Laimėjus, lošėjui suteikiama galimybė rizikuoti dar kartą ir siekti kito laimingojo vežimo sukimų lygio. Lošėjas gali įjungti arba išjungti Rizikos lošimo mygtuką, taip aktyvuodamas arba išjungdamas lošimo funkciją.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.

Atskleista 2: Balkanų Inžinerija („Outsourced 2: Balkan Engineering“)

3422. Atskleista 2: Balkanų Inžinerija („Outsourced 2: Balkan Engineering“) – tai 4 būgnų, 5 eilių ir 625 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Užkrečiantis xWays simbolis atskleidžia įprastą laimėjimą išmokantį simbolį. Jis gali atskleisti ir blokatoriaus simbolį, kuris nesuteikia laimėjimo. Užkrečiantis xWays simbolis taip pat užkrečia visus atskleisto laimėjimą išmokančio simbolio atskleidimus, paversdamas juos tokio pačio dydžio. Jei ant būgnų iškrenta daugiau nei vienas užkrečiantis xWays simbolis, visi užkrečiantys xWays simboliai atskleidžia tą patį simbolį. Keli to paties simbolio užkrėtimai jo dydį padidina daugybos principu.
- xNudge Balkanų laukinis simbolis gali iškristi bet kurioje lošimo ekrano pozicijoje ir gali pasislinkti 0–999 kartų. Už kiekvieną pasislinkimą, kurį atlieka xNudge Balkanų laukinis simbolis, laukinis daugiklis padidėja 1. Kelių xNudge Balkanų laukinių simbolių daugikliai sumuojami ir sudaro bendrą laimėjimo daugiklį. xNudge Balkanų laukinis simbolis gali sutrikti ir tapti laukiniu simboliu.
- Lifto simbolis pagrindiniame lošime gali atskleisti premijos režimą arba blokatoriaus simbolį. Premijos režimų metu iškritęs Lifto simbolis gali suteikti 1, 2 arba 7 papildomus sukimus arba atskleisti blokatoriaus simbolį.

- Spaudimo nemokamų sukimų funkcija. Laimintys simboliai išmokami prieš suaktyvinant spaudimo nemokamų sukimų funkciją. Šie laimintys simboliai išnyksta, palikdami tuščias pozicijas naujiems simboliams. Šių laimančių lošimo ekrano pozicijų daugiklis padidėja 1 po kiekvieno spaudimo nemokamo sukimo. Daugikliai skaičiuojami tik įprastiems laimėjimą išmokantiems simboliams. Spaudimo nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai nebelieka laimėjimų. Jei spaudimo nemokamų sukimų metu išsukamas užkrečiantis xWays simbolis, jo atskleisto simbolio dydis išmokėjimo metu padauginamas iš padidėjusio tos lošimo ekrano pozicijos daugiklio. Laimančios xWays simbolio pozicijos simbolio daugiklis grąžinamas į ankstesnę reikšmę +1.
- Išsukus 3 premijos simbolius, aktyvuojami 4 pakreipimo nemokami sukimai. Visi simbolių daugikliai, sukaupti pagrindiniame lošime, išlieka šių sukimų metu.
- Išsukus 4 premijos simbolius, aktyvuojami 7 didesnio pakreipimo nemokami sukimai. Ši premija veikia taip pat kaip pakreipimo sukimai, tačiau suteikia 3 papildomus sukimus.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. 4 pakreipimo nemokami sukimai: Premiją galima aktyvuoti už 80 x didesnį statymą. 7 didesnio pakreipimo nemokami sukimai: Premiją galima aktyvuoti už 390 x didesnį statymą. 50% pakreipimo nemokami sukimai / didesnio pakreipimo nemokami sukimai 50%: Premiją galima aktyvuoti už 235 x didesnį statymą. Dieviška nuotaika: Premiją galima aktyvuoti už 1111 x didesnį statymą. Suteikiamas 1 nemokamas sukimas. 7 Purviniausi nemokami sukimai: Premiją galima aktyvuoti už 999 x didesnį statymą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti statymo padidinimą. Už 1,35 x didesnį statymą garantuojamas premijos simbolis viršutinėje antrojo būgno iš kairės pozicijoje. Daugiau nei 3 x didesnė tikimybė aktyvuoti pakreipimo nemokamus sukimus arba didesnio pakreipimo nemokamus sukimus. Už 13,5 x didesnį statymą garantuojamas premijos simbolis pradiniame sukime ir kiekviename pakartotiniame sukime, suaktyvintame laimėjimo metu. Daugiau nei 20 x didesnė tikimybė aktyvuoti pakreipimo nemokamus sukimus arba didesnio pakreipimo nemokamus sukimus. Už 15 x didesnį statymą garantuojamas sukimas, kuris prasideda su x3 daugikliais visose lošimo ekrano pozicijose. Už 200 x didesnį statymą garantuojamas sukimas, kuris prasideda su x6 daugikliais visose lošimo ekrano pozicijose. Už 750 x didesnį statymą garantuojamas sukimas, kuris prasideda su x8 daugikliais visose lošimo ekrano pozicijose.
- Lošėjui gali būti suteikta galimybė įsigyti papildomą sukimą lošimui pasibaigus. Papildomo sukimo metu išsaugomi ankstesnio sukimo simbolių daugikliai. Sukimo kaina apskaičiuojama pagal daugiklių reikšmes. Papildomo sukimo metu gali būti išsukti premijos simboliai.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.

Pankroko Žvaigždė 3 („Punk Rocker 3“)

3423. Pankroko Žvaigždė 3 („Punk Rocker 3“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €24
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai ir laukinių simbolių eilė. Naujo lošimo pradžioje Laukinių simbolių eilėje gali atsirasti iki 3 Laukinių simbolių su atsitiktiniu daugikliu. Galimi Laukinių simbolių daugikliai: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x20, x100 ir x1000. Laimėjime dalyvaujantys Laukiniai simboliai lavinos metu išsaugomi Laukinių simbolių eilėje. Vienas Laukinis simbolis iš Laukinių simbolių eilės lavinos metu pridedamas į būgnus. Laukinių

simbolių eilėje gali būti daugiausia 10 Laukinių simbolių. Jei reikia pridėti dar vieną Laukinį simbolį, jo daugiklis pridedamas prie 10-ojo Laukinio simbolio daugiklio.

- xWays simbolio viduje gali būti nuo 2 iki 4 vienodų simbolių, o visi xWays simboliai rodo tą patį simbolį.
- Gaujos kvietimo simbolis prideda į Laukinių simbolių eilę 3 Laukinius simbolius su atsitiktiniais daugikliais. Aktyvavus funkciją, Gaujos kvietimo simbolis pašalinamas, todėl jo vietoje gali nukristi naujas simbolis. Galimi daugikliai: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x20, x100 ir x1000.
- Bučinio funkcija aktyvuojama, kai nebelieka lavinų ir būgnuose arba Laukinių simbolių eilėje yra bent vienas Laukinis simbolis. Aktyvavus funkciją visi įprasti laimėjimą suteikiantys simboliai ir Laukiniai simboliai bei Laukinių simbolių eilėje esantys simboliai pašalinami. Būgnuose pridedamas vienas Laukinis simbolis, kurio daugiklis lygus visų pašalintų Laukinių simbolių daugiklių sumai.
- Stiprinimo traukinio ir stiprinimo funkcija. Stiprinimai suaktyvinami tik tada, kai po jais tame pačiame būgne yra laukinis simbolis. Stiprinimo traukinys su kiekviena lavinos funkcija pajuda viena pozicija į kairę. Stiprinimo traukinyje gali pasirodyti šie stiprinimai: laukinis pridėjimas – suaktyvinamas, jei laukinių simbolių eilėje yra laukinis simbolis. Jis perkelia laukinį simbolį iš laukinių simbolių eilės ir atsitiktinai patalpina jį būgnuose. Iš laukinių simbolių eilės perkeliamų laukinių simbolių skaičius yra lygus tame pačiame būgne esančių laukinių simbolių skaičiui. Daugiklis – stiprinimas atskleidžia x2, x3 arba x10 vertę. Atskleistas daugiklis pridedamas prie kiekvieno tame pačiame būgne esančio laukinio simbolio daugiklio vertės. Laukinis klonavimas – stiprinimas prideda į laukinių simbolių eilę naują laukinį simbolį su tokia pačia daugiklio verte kaip ir po juo tame pačiame būgne esančio laukinio simbolio. Naujas laukinis simbolis pridedamas už kiekvieną tame būgne esantį laukinį simbolį. +1 sukimas – stiprinimas pasirodo tik premijos režimo metu. Už kiekvieną tame pačiame būgne esantį laukinį simbolį suteikia po vieną papildomą sukimą. xQuake – stiprinimas gali pasirodyti tik Die Wende nemokamų sukimų ir Mauerfall nemokamų sukimų metu. xQuake simbolis suaktyvinamas tik vieną kartą, nepriklausomai nuo tame pačiame būgne esančių laukinių simbolių skaičiaus. Jis vieną įprastą laimintį simbolį kiekviename būgne padalija į 2, 3 arba 4 simbolius. Suaktyvintas xQuake simbolis tampa neaktyvus. xQuake simbolis nedalija simbolių būgnuose, kuriuose yra xWays simbolis arba jau padalytas simbolis. Didysis daugiklis – stiprinimas gali pasirodyti tik Mauerfall nemokamų sukimų metu. Jis atskleidžia x50, x60, x70, x80, x100, x200, x300 arba x1000 vertę. Atskleistas daugiklis pridedamas prie kiekvieno tame pačiame būgne esančio laukinio simbolio daugiklio vertės. Suaktyvintas Didysis daugiklio simbolis tampa neaktyvus.
- Išsukus 3 premijos simbolius, aktyvuojami 6 Blitzkrieg nemokami sukimai. Šio premijos režimo metu laukiniai simboliai kiekvieno sukimo pabaigoje perkeliami į laukinių simbolių eilę. Tai taip pat taikoma pagrindinio lošimo sukimui, kurio metu buvo suaktyvintas premijos režimas. Kiekvieno sukimo metu vienas laukinis simbolis iš laukinių simbolių eilės perkeliamas į būgnus. Premijos simboliai Blitzkrieg sukimų metu nepasirodo. Išsukus 4 premijos simbolius, aktyvuojami 8 Die Wende nemokami sukimai. Šio režimo funkcijos yra tokios pačios kaip Blitzkrieg nemokamų sukimų, tačiau papildomai xQuake simbolis gali pasirodyti stiprinimo traukinyje. Išsukus 5 premijos simbolius, aktyvuojami 10 Mauerfall nemokamų sukimų. Šio režimo funkcijos yra tokios pačios kaip Die Wende sukimų, tačiau papildomai Didysis daugiklio simbolis gali pasirodyti stiprinimo traukinyje.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. BlitzKrieg premiją galima aktyvuoti už 70 x statymo padidinimą. Die Wende premiją galima aktyvuoti už 200 x didesnį statymą. Mauerfall premiją galima aktyvuoti už 800 x didesnį statymą. Laimingojo traukimo premiją galima aktyvuoti už 285 x didesnį statymą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti statymo padidinimą. Už 3 x didesnį statymą garantuojamas Premijos simbolis antrajame būgne. Už 20 x didesnį statymą garantuojamas mažiausiai 1 laukinis simbolis su x100 daugikliu laukinių simbolių eilėje. Gali pasirodyti ne daugiau kaip 3 laukiniai simboliai. Už 230 x didesnį statymą garantuojamas mažiausiai 1 laukinis simbolis su x1000 daugikliu

laukinių simbolių eilėje. Gali pasirodyti ne daugiau kaip 3 laukiniai simboliai. Už 1989 x didesnį statymą garantuojamas mažiausiai 1 laukinis simbolis su x10000 daugikliu laukinių simbolių eilėje. Gali pasirodyti ne daugiau kaip 3 laukiniai simboliai.

- Lošėjui gali būti suteikta galimybė įsigyti papildomą sukimą lošimui pasibaigus. Papildomo sukimo metu visi laukiniai simboliai perkeliami į laukinių simbolių eilę. Visi simboliai, išskyrus Premijos simbolius, pašalinami. Į jų vietą nukrenta nauji simboliai, o jei laukinių simbolių eilėje yra laukinių simbolių, vienas iš jų perkeliamas į būgnus. Stiprinimo traukinys pajuda viena pozicija į kairę. Papildomo sukimo kaina apskaičiuojama pagal laukinių simbolių eilėje ir būgnuose esančius laukinius simbolius.
- Laimėtos kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.

San Kventino Gaudynės („San Quentin Manhunt“)

3424. San Kventino Gaudynės („San Quentin Manhunt“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami, kai būgnuose pasirodo 7 ar daugiau tos pačios rūšies simbolių. Laimintys simboliai pašalinami ir suaktyvina lavinos funkciją.
- Kiekviena būgno pozicija turi savo daugiklį, kuris taikomas simbolio laimėjimui. Daugiklis didėja tik tada, kai būgno pozicija yra laimėjimo dalis, ją paveikia Langelių paieškos arba xSplit simboliai. Kiekvieno padidinimo metu daugiklis padvigubėja, o pagrindiniame lošime gali padidėti iki x128.
- Kiekvieno būgno viršuje ir apačioje yra užrakintos stiprinimo būgnų pozicijos. Kiekviena būgno pozicija sukasi nepriklausomai nuo pagrindinių būgnų. Atrakintos pozicijos atskleidžia Kalinio simbolį arba bet kurį funkcijos simbolį, išskyrus Premijos simbolį. Stiprinimo langeliuose gali pasirodyti šie funkcijos simboliai: Pyragų sprogdintojo simbolis – atrakina užrakintą būgno poziciją ir atskleidžia laukinį simbolį. Jei nebelieka užrakintų būgno pozicijų, atsitiktinė būgno pozicija paverčiama laukiniu simboliu. xWays simbolis – virsta Kalinio simboliu ir atskleidžia 2–4 tos pačios rūšies simbolius. Jei pasirodo daugiau nei vienas xWays simbolis, visi xWays simboliai atskleidžia tą patį simbolį. xSplit simbolis – padvigubina visas tame būgne esančių Daugiklio blokų vertes ir pats virsta Kalinio simboliu. Kiemo prekiautojo simbolis – atsitiktinai parenka objektą vaizduojantį simbolį būgnuose ir paverčia jį didesnę išmoką turinčiu objekto simboliu. Tuomet pats virsta Kalinio simboliu. Langelių paieškos simbolis – suaktyvinamas, kai nėra laimėjimo. Surenka mažiausią išmoką turintį objekto simbolį, už kiekvieną surinktą simbolį pridėdamas sau daugiklį, ir tuomet virsta laukiniu simboliu. Surinktose pozicijose esančios daugiklio vertės padvigubinamos.
- Premijos simbolis gali pasirodyti 2–5 būgnuose. Pagrindiniame lošime pasirodęs bet kuris premijos simbolis atrakina atitinkamo būgno stiprintuvo langelio simbolius. Pasirodžius 3 premijos simboliams, aktyvuojami Pabėgimo iš kanalizacijos nemokami sukimai. Pasirodžius 4 premijos simboliams, aktyvuojami Persekiojimo nemokami sukimai.
- Pabėgimo iš kanalizacijos nemokamų sukimų funkcija. Prieš prasidedant Pabėgimo iš kanalizacijos nemokamiems sukimams, premijos paruošimo režimas nustato sukimų skaičių. Kiekvienas pasirodęs +1 simbolis prideda vieną sukimą. Visi užrakinti būgnai gauna atsitiktinį lipnų daugiklį x2, x4, x8 arba x16. Visada suteikiami mažiausiai 6 sukimai. Visos pagrindiniame lošime atrakintos stiprintuvo būsenos perkeliamos į premijos lošimą. Daugiklio blokų reikšmės tarp sukimų nenustatomos iš naujo ir gali siekti

daugiausia x128. Atrakintos būgno pozicijos išlieka atrakintos tarp sukimų. 2, 3 ir 4 premijos simboliai atitinkamai suteikia +2, +3 ir +4 papildomus sukimus.

- Persekiojimo nemokamų sukimų funkcija. Be Pabėgimo iš kanalizacijos nemokamų sukimų funkcijos, Daugiklio blokų reikšmės gali siekti daugiausia x512. Kampiniai stiprintuvo langeliai atrakinami, kai atrakinamos visos atitinkamuose kampuose esančios užrakintos būgnų pozicijos.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Pabėgimo iš kanalizacijos nemokamų sukimų premiją galima suaktyvinti už 100 x didesnį statymą. Persekiojimo nemokamų sukimų premiją galima suaktyvinti už 500 x didesnį statymą. Laimingojo traukimo premiją suaktyvinti už 300 x didesnį statymą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti statymo padidinimą. Už 2,5 x didesnį statymą garantuojamas mažiausiai 1 Premijos simbolis. Už 10 didesnį statymą garantuojami mažiausiai 2 Premijos simboliai. Už 150 didesnį statymą garantuojamai mažiausiai 2 Premijos simboliai ir pradinė x64 daugiklio reikšmė visose atrakintose būgnų pozicijose. Už 3000 didesnį statymą garantuojami mažiausiai 2 Premijos simboliai ir pradinė x128 daugiklio reikšmė visose būgnų pozicijose.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.

Jūreiviai („Seamen“)

3425. Jūreiviai („Seamen“) – tai 4 būgnų, 3-5 eilių ir 225 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €24
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimų pakartotinių sukimų funkcija. Laimėjimas suteikia pakartotinį sukimą tose pozicijose, kuriose buvo laimėjimas. Prieš aktyvuojant pakartotinį sukimą, už laimėjusius simbolius išmokamas laimėjimas. Šie laimintys simboliai pašalinami, paliekant tuščias pozicijas, į kurias gali nukristi nauji simboliai. Tose laimėjusiose pozicijose esantis daugiklis padidėja vienetu su kiekvienu pakartotiniu sukimu. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu vienai pozicijai, kurioje dar nėra Ugnies rėmelio simbolio, pridedamas vienas papildomas Ugnies rėmelio simbolis.
- Ugnies rėmelio simboliai. Kiekvieno sukimo metu būgnuose esančioms pozicijoms atsitiktine tvarka pridedami ugnies rėmelio simboliai. Kiekvienoje pozicijoje, kurioje atsiranda ugnies rėmelio simboliai, daugiklis padidėja +1. Laimėjusiems simboliams su ugnies rėmelio simboliais pozicijos daugiklis padidėja +2.
- xWays simboliai transformuojasi į įprastą už laimėjimą mokantį simbolį. Jis atskleidžia 2–4 tos pačios rūšies simbolius ir padidina galimų laimėjimo būdų skaičių. Jei būgnuose pasirodo daugiau nei vienas xWays simbolis, visi xWays simboliai atskleis tą patį simbolį.
- Bombos simboliai. Jei nėra laimėjusių simbolių, bombos simboliai susprogsta ir pašalina simbolius pagal jų tipą. Kiekvieno bombos simbolio pašalinto simbolio pozicijos daugiklis padidėja +1, arba +2, jei toje pozicijoje yra Ugnies rėmelio simbolis. Yra 3 bombų simbolių tipai, kurie sprogsta toliau nurodyta seka: Kokoso simbolis: pašalina save ir papildomai padidina pozicijos daugiklį +5, +10, +15, +20 arba +100, be standartinio daugiklio padidėjimo. Kryžminės bombos simbolis: pašalina save ir visus įprastus simbolius savo eilėje bei būgne. Jūrinės minos simbolis: pašalina save ir visus mažai išmokančius simbolius būgnuose.
- Molotovo ugnies simbolis. Transformuojasi į laukinį simbolį ir prideda ugnies rėmelio simbolius visiems savo būgno simboliams.

- Suklastotų sukimų funkcija. Pasirodžius 3 premijos simboliams, aktyvuojama suklastotų sukimų funkcija ir suteikiami 5 sukimai. Pozicijų daugikliai išsaugomi nemokamų sukimų metu. Pasirodžius 4 premijos simboliams, aktyvuojama suklastotų sukimų funkcija ir suteikiami 7 sukimai. Pozicijų daugikliai išsaugomi nemokamų sukimų metu. Kiekvieno sukimo metu vidutiniškai suteikiama daugiau Ugnies rėmelio simbolių.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. 5 suklastotų sukimų funkcija – Premiją galima suaktyvinti už 100 x didesnį statymą. 7 suklastotų sukimų funkcija – Premiją galima suaktyvinti už 500 x didesnį statymą. 70% / 30% premiją galima suaktyvinti už 220 x didesnį statymą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti statymo padidinimą. Už 2,5 x didesnį statymą garantuojamas Premijos simbolis antrojo būgno iš kairės viršutinėje pozicijoje. Už 9 x didesnį statymą garantuojamas sukimas, kuris prasideda su x3 daugikliais visose pozicijose. Už 80 x didesnį statymą garantuojamas sukimas, kuris prasideda su x6 daugikliais visose pozicijose. Už 2000 x didesnį statymą garantuojamas sukimas, kuris prasideda su Kokosais visose pozicijose.
- Lošėjams gali būti suteikta galimybė pasibaigus lošimui įsigyti papildomą sukimą. Papildomo sukimo metu išsaugomi ankstesnio sukimo pozicijų daugikliai, Ugnies rėmelio simboliai ir Premijos simboliai. Sukimo kaina apskaičiuojama pagal pozicijų daugiklius.
- Laimėtos kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.

Jūreivių sušlapintas („Soaked By Seamen“)

3426. Jūreivių sušlapintas („Soaked By Seamen“) – tai 4 būgnų, 5 eilių ir 225 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €14
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimų pakartotinių sukimų funkcija. Laimintys simboliai pašalinami, jų daugikliai padidinami +1, o į atsilaisvinusias pozicijas pakartotinai nukrenta nauji simboliai. Daugikliai taikomi tik simboliams laimėtose pozicijose. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu pridedamas vienas papildomas Ugnies rėmelio simbolis.
- Ugnies rėmelio simboliai. Kiekvieno sukimo metu Ugnies rėmelio simboliai atsitiktine tvarka pridedami prie būgnų. Kiekvienoje būgnų pozicijoje, kurioje atsiranda Ugnies rėmelio simbolis, jos daugiklis padidinamas +1. Laimėtų simbolių, turinčių Ugnies rėmelio simbolį, pozicijos daugiklis padidinamas +2.
- xWays simboliai transformuojasi į įprastą už laimėjimą mokantį simbolį. Jis atskleidžia 2–4 tos pačios rūšies simbolius ir padidina laimėjimo būdų skaičių. Jei būgnuose pasirodo daugiau nei vienas xWays simbolis, visi xWays simboliai atskleis tą patį simbolį.
- Laimingo žiebtuvėlio simbolis atskleidžia įprastą už laimėjimą mokantį simbolį. Kiekvienoje būgno pozicijoje, kurioje rodomas šis simbolis, atsiranda Ugnies rėmelio simbolis, padidinantis tos pozicijos daugiklį +1.
- Banano simbolis sukimo metu gali atsitiktinai pasirodyti su skaičiumi nuo 1 iki 3. Praėjus nurodytam pakartotinių sukimų skaičiui, banano simbolis išsiplečia ir užpildo visas savo būgno pozicijas Banano laukiniais simboliais.
- Bombos simboliai. Jei nėra laimėtų simbolių, bombos simboliai susprogsta ir pašalina simbolius pagal jų tipą. Tuščiose pozicijose aktyvuojami pakartotiniai sukimai, kurių metu nukrenta nauji simboliai. Kiekvieno

bombos simbolio pašalinto simbolio pozicijos daugiklis padidinamas +1, arba +2, jei toje pozicijoje yra Ugnies rėmelio simbolis. Yra 2 bombų tipai, kurie sprogsta toliau nurodyta seka: Kokoso simbolis: pašalina save ir papildomai padidina pozicijos daugiklį +5, +10, +15, +20 arba +100, be standartinio padidėjimo. Pūsliažuvės bombos simbolis: pašalina save ir visus šalia esančius įprastus už laimėjimą išmokančius simbolius. Ji nesuaktyvėja, jei būgnuose yra Kokoso simbolis.

- Suklastotų sukimų funkcija. Pasirodžius 3 premijos simboliams, aktyvuojama suklastotų sukimų funkcija ir suteikiami 5 sukimai. Pasirodęs premijos (+1) simbolis suteikia +1 papildomą sukimą. Pasirodžius 4 premijos simboliams, aktyvuojama suklastotų sukimų funkcija ir suteikiami 8 sukimai. Kiekvieno sukimo metu vidutiniškai suteikiama daugiau Ugnies rėmelio simbolių. Pasirodęs premijos (+1) simbolis suteikia +1 papildomą sukimą.
- Papildomo statymo funkcija. Pasirenkamas papildomas statymas, padidinantis bendrą sukimo kainą. Jis leidžia lošėjui statyti už konkretų rezultatą. Jei pasirinktas rezultatas įvyksta, lošėjui skiriamas fiksuotas laimėjimas, kuris pridedamas prie kitų laimėjimų. Papildomo statymo kaina ir laimėjimas priklauso nuo pasirinktos funkcijos. Vienu metu galima pasirinkti kelis papildomus statymus. Papildomo statymo parinktys: 5 ugnies rėmelio simboliai – laimėjimas skiriamas, jei per vieną sukimą pasirodo mažiausiai 5 ugnies rėmelio simboliai. 7 ugnies rėmelio simboliai – laimėjimas skiriamas, jei per vieną sukimą pasirodo mažiausiai 7 ugnies rėmelio simboliai. 10 ugnies rėmelio simbolių – laimėjimas skiriamas, jei per vieną sukimą pasirodo mažiausiai 10 ugnies rėmelio simbolių. X20 daugiklis – laimėjimas skiriamas, jei pasiekiamas x20 arba didesnis pozicijos daugiklis. Banano simbolio išsiplėtimas – laimėjimas skiriamas, jei banano simbolis išsiplečia. Tuščias sukimas – laimėjimas skiriamas, jei pagrindinio lošimo sukimas baigiasi be laimėjimo.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. 5 suklastotų sukimų funkcija – Premiją galima suaktyvinti už 100 x didesnį statymą. 8 suklastotų sukimų funkcija – Premiją galima suaktyvinti už 600 x didesnį statymą. 70% / 30% premiją galima suaktyvinti už 250 x didesnį statymą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti statymo padidinimą. Už 2,50 x didesnį statymą garantuojamas Premijos simbolis antrojo būgno iš kairės viršutinėje pozicijoje. Už 40 x didesnį statymą garantuojamas sukimas, kuris prasideda su 4 Kokosų ir 1 Banano simboliais. Už 400 x didesnį statymą garantuojamas sukimas, kuris prasideda su 10 Kokosų ir 1 Banano simboliais. Už 9 x didesnį statymą garantuojamas sukimas, kuris prasideda su x3 daugikliais visose pozicijose. Už 80 x didesnį statymą garantuojamas sukimas, kuris prasideda su x6 daugikliais visose pozicijose. Už 3000 x didesnį statymą garantuojamas sukimas, kuris prasideda su x15 daugikliais visose pozicijose.
- Lošėjams gali būti suteikta galimybė pasibaigus lošimui įsigyti papildomą sukimą. Papildomo sukimo metu išsaugomi ankstesnio sukimo pozicijų daugikliai ir Ugnies rėmelio simboliai. Sukimo kaina apskaičiuojama pagal pozicijų daugiklius ir Ugnies rėmelio simbolius.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.

Tankų Mūšis 3: Pirmasis Kraujas 2 („Tanked 3: First Blood 2“)

3427. Tankų Mūšis 3: Pirmasis Kraujas 2 („Tanked 3: First Blood 2“) – tai 7 būgnų ir 4-5-6-5-6-5-4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €18
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami, kai judančio veikėjo simbolis surenka savo spalvos brangakmenių simbolius. Laukiniai simboliai gali būti surenkami visų veikėjų simbolių.
- xLoot simbolio patobulinimas: kiekvienas brangakmenio simbolis turi 7 laimėjimo lygius. Jo lygis didėja, kai atitinkamas veikėjo simbolis pašalina kitų veikėjų simbolius. Už kiekvieną pašalintą veikėjo simbolį laimėjimo lygis padidėja 1.
- Monetos simboliai ir monetų simbolių sprogimas. Būgnuose gali pasirodyti monetos simboliai, kurių vertės yra: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 25, 50, 100, 250, 500, 1000, 2000 arba 5000. Kai veikėjo simbolis surenka monetos simbolį, lošėjui skiriamas monetos simbolio vertės ir pagrindinio statymo sandaugos dydžio laimėjimas. Jei veikėjo simbolis pašalinamas, visi jo per šį sukimą surinkti monetų simboliai nukrenta į lošimo ekraną, tačiau lošėjas išsaugo jau už monetos simbolius skirtus laimėjimus.
- Monetų simbolių sprogimas. Kai veikėjo simbolis surenka monetų sprogimo simbolį, visos pozicijos, per kurias dabartinio sukimo metu per visas lavinų sekas judėjo veikėjų simboliai, transformuojamos į monetų simbolius. Transformuoti galima tik tuščias būgnų pozicijas, brangakmenių ir laukinius simbolius. Jei laukinio simbolio pozicija transformuojama į monetos simbolį, jo nebegali surinkti jokie kiti veikėjų simboliai.
- Tankų stiprintuvo simboliai. Yra 5 skirtingi tankų stiprintuvų simbolių tipai, kuriuos gali surinkti veikėjų simboliai: raketos, grobio raketos, granatos, kirvio ir oro antskrydžio stiprintuvo simboliai. Veikėjo simbolis nešasi tankų stiprintuvo simbolį tol, kol lošimo ekrane nebelieka papildomo judėjimo, o tada jį panaudoja. Raketos stiprintuvo simboliai – veikėjo simbolis iššauna į sieną, esančią šalia atsitiktinai pasirinkto priešo veikėjo simbolio. Sprogimas pašalina visus sprogimo zonoje esančius priešo veikėjo simbolius ir laimėjimo simbolius ir vienu lygiu padidina lošimo ekrano dydį. Funkcijų simboliai lieka būgnuose. Grobio raketos stiprintuvo simboliai – veikia taip pat kaip raketos stiprintuvo simboliai, tačiau papildomai garantuotai surenka visus funkcijų simbolius, kuriuos pašalintas veikėjo simbolis numetė, taip pat visus naujus funkcijų simbolius (išskyrus bombos simbolius), atsiradusius plečiant lošimo ekraną. Granatos stiprintuvo simboliai – veikėjo simbolis meta granatos simbolį, nutaikytą į atsitiktinai pasirinktą priešo veikėjo simbolį. Sprogimas pašalina visus sprogimo zonoje esančius veikėjų simbolius ir laimėjimo simbolius. Kirvio stiprintuvo simboliai – kirvio simbolis nukreipiamas į jį turintį veikėjo simbolį ir pašalina visus veikėjo simbolius bei laimėjimo simbolius sprogimo zonoje. Kirvio simbolį turintis veikėjo simbolis lieka būgnuose. Oro antskrydžio stiprintuvo simboliai – veikėjo simbolis smogia 2–3 priešo veikėjų simboliams ir pašalina visus sprogimo zonoje esančius veikėjo simbolius bei laimėjimo simbolius. Jei veikėjo simbolis pašalinamas bet kuriuo iš pirmiau nurodytų tankų stiprintuvo simboliu, jis vėl pasirodo būgnuose, kai nukrenta nauji simboliai. Visi tankų stiprintuvo simboliai, kuriuos prieš sprogimą buvo surinkęs priešas, lieka su juo, kai jis vėl pasirodo. Sprogimas nepaveikia monetų, bombų, monetų sprogimo, tankų stiprintuvų, premijos ir laukinių simbolių.
- Yra dviejų tipų bombos simboliai: bombos simbolis – plečiasi 1 kryptimi. Trijų krypčių bombos simbolis – plečiasi 3 kryptimis. Bombos simbolis suaktyvėja, kai nė vienas veikėjo simbolis nebegali judėti ir visi galimi tankų stiprintuvų simboliai yra panaudoti. Bombos simbolis sprogsta ta kryptimi arba kryptimis, į kurias yra nukreipta. Visi laimėjimo simboliai ir veikėjų simboliai pašalinami iš būgnų, o lošimo ekranas išplečiamas bombos simbolio poveikio kryptimi. Jei bet kuris iš pirmiau nurodytų bombos simbolių pašalina veikėjo simbolį, jis vėl pasirodo būgnuose, kai nukrenta nauji simboliai.
- Kišenvagystės funkcija. Kai 2 veikėjų simboliai yra vienas šalia kito ir nė vienas veikėjo simbolis nebegali judėti, yra tikimybė, kad vienam iš veikėjų simbolių bus suteiktas Tankų stiprintuvo, Monetų sprogimo arba Premijos simbolis.
- Mažo sprogimo funkcija. Kai 3 veikėjų simboliai yra vienas šalia kito ir nė vienas veikėjo simbolis nebegali judėti, sprogsta veikėjo simbolis, galintis pašalinti daugiausia simbolių lošimo ekrane, ir pašalina visus sprogimo zonoje esančius veikėjo simbolius bei už laimėjimą išmokančius simbolius. Sprogusio veikėjo simbolio spalvą atitinkantys brangakmeniai įgyja +1 laimėjimo lygį.

- Didelio sprogimo funkcija. Kai 4 veikėjų simboliai yra vienas šalia kito ir nė vienas veikėjo simbolis nebegali judėti, veikėjo simboliai sprogsta, pašalina visus už laimėjimą išmokančius simbolius būgnuose ir vienu lygiu padidina kiekvienos lošimo ekrano dalies dydį. Visi brangakmeniai įgyja +1 laimėjimo lygį.
- xGlitch simbolis gali suaktyvėti, kai veikėjo simbolis gali surinkti tik vieną simbolį, todėl lavinos funkcijų metu nukrenta tik funkcijų simboliai. Tai gali pasikartoti nuo 4 iki 50 kartų iš eilės.
- Kai veikėjo simbolis pašalinamas, garantuotai šalia esančiose lošimo ekrano pozicijose jis numeta monetos simbolį ir visus monetos simbolius, kuriuos buvo surinkęs prieš pašalinimą. Savo pozicijoje jis taip pat gali numesti vieną iš šių funkcijų simbolių: Tankų stiprintuvo, Bombos, Trijų krypčių bombos, Premijos arba Monetų sprogimo simbolius.
- Trintuvo nemokamų sukimų funkcija. Kai veikėjo simbolis surenka 3 Premijos simbolius, suteikiami 7 Trintuvo nemokami sukimai su toliau nurodytomis funkcijomis: Brangakmenių lygiai ir lošimo ekrano dydis perkeliami iš pagrindinio lošimo ir išlieka visos funkcijos metu. Už kiekvieną surinktą Premijos simbolį suteikiamas +1 papildomas sukimas.
- Pjovėjo nemokamų sukimų funkcija. Kai veikėjo simbolis surenka 4 Premijos simbolius, suteikiami 7 Pjovėjo nemokami sukimai. Jie veikia taip pat kaip Trintuvo nemokami sukimai, tačiau turi šį patobulinimą: Būgnuose esantys monetos simboliai tampa lipnūs ir lieka būgnuose tarp sukimų, kol yra surenkami. Visi monetų simboliai, esantys būgnuose Pjovėjo nemokamų sukimų aktyvavimo metu, taip pat lieka prilipę visos funkcijos metu.
- Mirusieji gerai moka nemokamų sukimų funkcija. Kai veikėjo simbolis surenka 5 Premijos simbolius, suteikiami 7 Mirusieji gerai moka nemokami sukimai. Jie veikia taip pat kaip Pjovėjo nemokami sukimai, tačiau turi šį patobulinimą: Veikėjo simbolių surinkti monetų simboliai suteikia išmoką. Kai veikėjo simbolis pašalinamas, visi jo turimi monetos simboliai perkeliami į šalia esančias lošimo ekrano pozicijas ir už juos skiriamas laimėjimas, jei juos vėl surenka kitas veikėjo simbolis.
- Pasibaigus lošimui, lošėjams gali būti suteikta galimybė įsigyti papildomą sukimą ir pasirinkti vieną iš galimų Tankų stiprintuvo simbolių. Pasirinktas Tankų stiprintuvo simbolis priskiriamas bet kuriam vienam veikėjo simboliui. Papildomo sukimo metu išsaugomas esamas lošimo ekrano dydis ir dabartinės simbolių pozicijos. Sukimo kaina apskaičiuojama pagal esamą būgnų išdėstymą.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Trintuvo nemokami sukimai: premiją galima aktyvuoti už 100 x didesnį statymą. Pjovėjo nemokami sukimai: premiją galima aktyvuoti už 300 x didesnį statymą. Mirusieji gerai moka nemokami sukimai: premiją galima aktyvuoti už 800 x didesnį statymą. Maksimalaus laimėjimo nemokami sukimai: premiją galima aktyvuoti už 4000 x didesnį statymą. Atsitiktinė premija (50% / 25% / 25%): premiją galima aktyvuoti už 325 x didesnį statymą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti statymo padidinimą. Už 2 x didesnį statymą garantuojama, kad būgnuose pasirodys 1 Premijos simbolis. Už 50 x didesnį statymą garantuojama, kad būgnuose pasirodys 1 Monetų sprogimo simbolis. Už 200 x didesnį statymą garantuojamas būgnų išdėstymas su maksimaliu lošimo ekrano dydžiu ir visais aukščiausio lygio brangakmeniais.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.

Kripta 2 („The Crypt 2“)

3428. Kripta 2 („The Crypt 2“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir iki 531441 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €14
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 6 būgnai ir 7 eilės. Viršutinės 3 eilės yra užrakintos ir gali būti atrakintos naudojant Apleistų pirštų funkciją. Lavinos funkcija: visi laimintys simboliai susprogsta ir yra pašalinami iš būgnų, o į jų vietas nukrenta nauji simboliai. Užrakintose pozicijose esantys simboliai lieka savo vietose ir lavinos funkcijos metu nejuda.
- Kai pasirodo xNudge laukinis simbolis, jis palaipsniui stumiasi žemyn iki apatinės eilės ir tampa sukrautu laukiniu simboliu su daugikliu. Kiekvienas pastūmimas padidina xNudge laukinio simbolio daugiklį, o daugiklio dydis priklauso nuo to, kiek simbolių jis pastumia, kad pasiektų apatinę eilę. xNudge simbolio daugikliai yra sumuojami. xNudge laukinio simbolio daugiklis taikomas tik laimėjimams, kuriuose dalyvauja xNudge laukinis simbolis. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- xWays – tai paslaptingas simbolis, kuriame gali būti 2–3 vienodi simboliai ir kuris išplečia būgnus. xWays simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose ir išplėsti būgną iki 9 simbolių aukščio. Vieno sukimo metu gali pasirodyti keli xWays simboliai. Jei pasirodo daugiau nei vienas xWays simbolis, visi xWays simboliai atskleidžia tą patį simbolį.
- Apleistų pirštų funkcija atrakina artimiausią užrakintą poziciją savo būgno užrakintose eilėse ir, jei yra, gretimuose būgnuose. Tada jis transformuojasi į laukinį simbolį.
- Akių rinkėjo ir voro simboliai. Mažiausiai už laimėjimą mokantis Mirusiųjų legendos simbolis turi 1 akies simbolį, o visi kiti – po 2 akių simbolius. Akių rinkėjo simbolis – surenka akies simbolius iš Mirusiųjų legendos simbolių. Už kiekvienus 5 surinktus akių simbolius bendras laimėjimo daugiklis padidinamas 1. Tada jis transformuojasi į laukinį simbolį. Voro simbolis – suaktyvėja tik tada, kai yra akių simbolių rinkėjo simbolis. Voro simbolis atsitiktinai sugeneruoja 4, 8 arba 12 akių simbolių, kuriuos surenka Akių rinkėjo simbolis. Tada jis transformuojasi į laukinį simbolį.
- Palaidotųjų nemokamų sukimų funkcija. Pasirodžius 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojami Palaidotųjų nemokami sukimai. Bet kuris sklaidos simbolis gali būti patobulintas į Raudonojo Mėnulio sklaidos simbolį. Už kiekvieną sklaidos simbolį suteikiami +2 sukimai, o už kiekvieną Raudonojo Mėnulio sklaidos simbolį – +3 sukimai. Kiekviename progreso lygyje yra Mirusiųjų legendos simbolis, kuris turi surinkti 4 brangakmenius, kad pereitų į kitą lygį. Pirmajame lygyje visi būgnuose esantys Mirusiųjų legendos simboliai turi tiek pat akių simbolių, kiek ir pagrindiniame lošime. Kiekvieną kartą pakilus į aukštesnį lygį, to lygio Mirusiųjų legendos simbolis padvigubina savo akių simbolių skaičių. Kiekvienas lygio patobulinimas suteikia +2 papildomus sukimus. Atrakintos pozicijos, gautos naudojant Apleistų pirštų funkciją, ir bendras laimėjimo daugiklis išlieka tarp sukimų.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Palaidotųjų nemokami sukimai (6 nemokami sukimai): premiją galima aktyvuoti už 80 x didesnį statymą. Palaidotųjų nemokami sukimai (8 nemokami sukimai): premiją galima aktyvuoti už 200 x didesnį statymą. Palaidotųjų nemokami sukimai (10 nemokamų sukimų): premiją galima aktyvuoti už 500 x didesnį statymą. Laimingos eilės nemokami sukimai (30% / 40% / 30%): premiją galima aktyvuoti už 254 x didesnį statymą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti statymo padidinimą. Už 2 x didesnį statymą 3 kartus padidinama tikimybė aktyvuoti Palaidotųjų nemokamų sukimų funkciją. Už 20 x didesnį statymą garantuojamas mažiausiai 3 Apleistų pirštų simbolių skaičius. Už 30 x didesnį statymą garantuojami mažiausiai 2 xWays simboliai ir 7 aktyvios eilės. Už 90 x didesnį statymą garantuojamas mažiausiai 1 xNudge simbolis ir 7 aktyvios eilės. Už 199 x didesnį statymą garantuojami Akių simbolių rinkėjo ir Voro simboliai bei 7 aktyvios eilės.
- Laimėjimai mokami pagal išmokų lentelę.

Antkapio Pradžia („Tombstone Begins“)

3429. Antkapio Pradžia („Tombstone Begins“) – tai 5 būgnų, 3-5 eilių ir 22 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €24
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimų pakartotinių sukimų funkcija. Laimėjimai suteikia pakartotinį sukimą su lipniais simboliais. Laimintys simboliai išlieka lipnūs pakartotinio sukimo metu. Kai naujas simbolis tampa lipnus, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Tapti lipniais gali šie simboliai: nauji laimintys simboliai; simbolis, kurio tipas sutampa su esamo laimėjimo simbolio tipu; Laukinis simbolis; Premijos simbolis (tik pagrindiniame lošime); Revolverio simbolis. Laimėjimas išmokamas, kai nebelieka pakartotinių sukimų.
- Revolverio simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. Kiekviename Revolverio simbolyje yra nuo 3 iki 6 kulkų, o kiekvienas Revolverio simbolis per sukimą iššauna tik vieną kulką. Kulkos taikosi į įprastus už laimėjimą išmokančius simbolius arba į Laukinius simbolius, jei turi xSplit funkciją. Jei yra keli Revolverio simboliai, jie šauna vienas po kito iš kairės į dešinę ir iš viršaus į apačią. Kiekviena kulka gali suaktyvinti vieną iš šių funkcijų: Laukinis simbolis – Iššovus kulką, taikinio simbolis transformuojamas į Laukinį simbolį. Laukiniai simboliai taip pat gali įprastai pasirodyti būgnuose. xSplit – Ši kulka gali pataikyti į įprastus už laimėjimą išmokančius simbolius arba Laukinius simbolius. Ji padvigubina taikinio simbolio daugiklio reikšmę. Patobulinimas – ši kulka gali pataikyti į bet kurį įprastą už laimėjimą išmokantį simbolį, išskyrus daugiausiai išmokantį simbolį. Iššovus kulką, taikinio simbolis ir visos jo kopijos būgnuose patobulinami į atsitiktinai parinktą daugiau už laimėjimą išmokantį simbolį. xNudge laukinis simbolis – suaktyvėja, kai jo kulka atsitiktinai pataiko virš 2–4 būgnų viršutinės eilės. Suaktyvintas simbolis, kai nebelieka pakartotinių sukimų, visada pastumiamas žemyn. Kiekvienas pastūmimas padidina laimėjimo daugiklį 1. xNudge daugiklis – ši kulka atsitiktinai pataiko virš 2–4 būgnų viršutinės eilės. Jei būgne suaktyvinamas xNudge laukinis simbolis, padidinamas jo xNudge daugiklis. Galimi xNudge daugiklio padidinimai: x2, x3, x10 arba x100. xNudge daugikliai yra sumuojami. Atsitiktinis – Iššovus kulką, ji atsitiktinai pakeičiama kita kulka. Jei nėra tinkamų taikinių, kulka iššaunama be jokio poveikio.
- Išlaisvinimo simbolis. Pasirodžius Išlaisvinimo simboliui, visi Revolverio simboliai iššauna visas likusias kulkas vieną po kitos. Vieno sukimo metu gali pasirodyti tik vienas Išlaisvinimo simbolis.
- Papildymo simbolis. Pasirodžius Papildymo simboliui, visų Revolverių simbolių šovinių atsargos papildomos iki 6 kulkų. Vieno sukimo metu gali pasirodyti tik vienas Papildymo simbolis.
- Šaulio nemokamų sukimų funkcija. Pasirodžius 3 premijos simboliams, aktyvuojami 6 šaulio nemokami sukimai. Už kiekvieną papildomai pasirodžiusį premijos simbolį suteikiamas +1 papildomas sukimas. Xnudge daugiklis tarp šaulio nemokamų sukimų išlieka nepakitęs.
- Įstatymo užribio nemokamų sukimų funkcija. Pasirodžius 4 premijos simboliams, aktyvuojami 8 įstatymo užribio nemokami sukimai. Be šaulio sukimų funkcijų, visi revolverio simboliai pasirodo visiškai užtaisyti.
- Mirtininkės nemokamų sukimų funkcija. Pasirodžius 5 Premijos simboliams, aktyvuojama 10 Mirtininkės nemokamų sukimų. Be Įstatymo užribio nemokamų sukimų funkcijų, visi Revolverio simboliai iššauna visas likusias kulkas prieš xNudge simbolio aktyvavimą arba tada, kai nebelieka pakartotinių sukimų, po to, kai suteikiamas pakartotinis sukimas. Kai visi Revolverio simboliai iššauna, laimėjimo kombinacijos, susidariusios iššovus kulką, nesuteikia papildomų pakartotinių sukimų.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Šaulio nemokami sukimai (6 nemokami sukimai): premiją galima aktyvuoti už 70 x didesnį statymą. Bėglio sukimai (8 nemokami sukimai): premiją galima aktyvuoti už 200 x didesnį statymą. Mirtininko nemokami sukimai (10 nemokamų sukimų): premiją

galima aktyvuoti už 600 x didesnį statymą. Laimingos eilės nemokami sukimai (50% / 20% / 30%): premiją galima aktyvuoti už 255 x didesnį statymą.

- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti statymo padidinimą. Už 2 x didesnį statymą garantuojamas Premijos simbolis antrajame būgne. Už 30 x didesnį statymą garantuojamas Revolverio simbolis su 2 xNudge kulkomis ir 2 xNudge daugiklio kulkomis. Už 190 x didesnį statymą garantuojamas Revolverio simbolis su 3 xNudge kulkomis ir 3 xNudge daugiklio kulkomis. Už 999 x didesnį statymą garantuojami 6 Revolverio simboliai su atsitiktiniu kulkų skaičiumi, išdėstyti viršutinėje ir apatinėje 2, 3 ir 4 būgnų pozicijose. Tarp šių Revolverių simbolių 3 visada turės xNudge daugiklio kulkų ir po vieną xNudge kulką.
- Pasibaigus premijos lošimui lošėjui gali būti suteikta galimybė įsigyti papildomą sukimą. Papildomo sukimo metu išsaugomi ankstesnio sukimo xNudge daugikliai. Taip pat garantuojama, kad pasirodys revolverio simbolis su xNudge kulka. Sukimo kaina apskaičiuojama pagal xNudge daugiklius.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.

Antkapis R.I.P („Tombstone R.I.P“)

3430. Antkapis R.I.P („Tombstone R.I.P“) – tai 5 būgnų, 2-3-3-3-1 eilių ir 108 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.1
- Didžiausias statymas: €1.60
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošimą sudaro 5 būgnai, penktasis būgnas turi tam tikrų specialių savybių ir jame yra ribotas simbolių skaičius: Visi simboliai skaičiuojami kaip dvigubi simboliai; Būgne nėra mažos vertės simbolių. Laukinis simbolis, xSplit laukinis simbolis ir batų kalvos sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime ir Pakarti juos aukštai nemokamų sukimų metu. Batų kalvos nemokamų sukimų metu jame yra tik 5 kaubojų simboliai.
- xNudge laukiniai simboliai. Sukrautas laukinis simbolis visada pasislenka, kol tampa visiškai matomas. Kiekvienas pasislinkimas padidina laukinį daugiklį 1. Kai ant būgnų išsukama dalis xNudge laukinio simbolio, jis pradeda slinkti aukštyn arba žemyn, kol tampa visiškai matomas visame būgne. Keli laukiniai daugikliai sumuojami ir sudaro bendrą laukinį daugiklį. Simbolis rodomas tik trijuose viduriniuose būgnuose.
- Laukiniai ir skaidomi laukiniai simboliai. Įprasti laukiniai simboliai gali būti išsukti tik 2-ajame, 3-iajame, 4-ajame ir 5-ajame būgnuose. Būgno padalijimo laukinis simbolis gali būti išsuktas tik trijuose viduriniuose būgnuose. Išsuktas jis perskiria save ir kitus tame būgne esančius simbolius pusiau, taip padvigubindamas simbolių skaičių tame būgne. xSplit laukinis simbolis rodomas tik paskutiniame būgne ir užima 2 simbolių poziciją. Išsuktas jis perskiria kairėje esančius simbolius vienu iš 4 galimų kelių: visus 4 simbolius viršutinėje eilėje; visus 4 simbolius apatinėje eilėje; visus 3 simbolius vidurinėje eilėje trijuose viduriniuose būgnuose ir viršutinį simbolį pirmajame būgne; visus 3 simbolius vidurinėje eilėje trijuose viduriniuose būgnuose ir apatinį simbolį pirmajame būgne. Kelias atsitiktinai parenkamas iš 4 galimų variantų. Jei kelyje esantis simbolis jau buvo kartą suskaidytas naudojant būgno padalijimo funkciją, abu naujai sukurti simboliai taip pat bus suskaidyti, todėl pradinėje pozicijoje susidarys 4 simboliai. Kai xSplit laukinis simbolis perskiria xNudge laukinį simbolį, xNudge laukinis daugiklis padvigubinamas. xSplit neperskiria simbolių tuose būgnuose, kuriuose Pakarti juos aukštai sklaidos simboliai paverčiami į būgno padalijimo laukinius simbolius.

- xRIP funkcija. Bet kuris sukimas pagrindiniame lošime arba premijos režime, kurio metu susidaro laimėtos kombinacijos, tačiau bendras išmokėjimas pagal išmokų lentelę yra mažesnis už pagrindinį statymą, aktyvuoja xRIP funkciją.
- Pakarti juos aukštai sklaidos simboliai pagrindiniame lošime gali pasirodyti tik trijuose viduriniuose būgnuose. Batų kalvos sklaidos simbolis pagrindiniame lošime ir Pakarti juos aukštai nemokamų sukimų funkcijos metu gali pasirodyti tik paskutiniame būgne.
- Išsukus 3 Pakarti juos aukštai sklaidos simbolius, aktyvuojami 8 Pakarti juos aukštai nemokami sukimai. Padalintas Pakarti juos aukštai sklaidos simbolis skaičiuojamas kaip 1 simbolis funkcijos aktyvavimui, tačiau jei funkcija aktyvuojama, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Jei taip pat iškrenta Batų kalvos sklaidos simbolis, suteikiama 10 Batų kalvos nemokamų sukimų.
- Išsukus 2 Pakarti juos aukštai sklaidos simbolius, jie paverčiami į būgno padalijimo laukinius simbolius. Jei išsukamas Batų kalvos sklaidos simbolis, tačiau Batų kalvos nemokamų sukimų funkcija nėra aktyvuojama, paskutinis būgnas persukamas ir jame išsukamas Kaubojaus simbolis. Šis Kaubojaus simbolis tampa laukiniu simboliu visuose būgnuose ir suteikia atsitiktinį simbolio daugiklį nuo x5 iki x999.
- Pakarti juos aukštai nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 3 Pakarti juos aukštai sklaidos simbolius, aktyvuojami 8 Pakarti juos aukštai nemokami sukimai. Laimėjimo daugiklis didinamas įprastais laukiniais simboliais (+x1), būgno padalijimo laukiniais simboliais (+x2), xSplit laukiniu simboliu (+x2) ir xNudge laukiniais simboliais (+x1 iki +x3) ir išlieka aktyvus visos funkcijos metu. Jei paskutiniame būgne išsukamas Batų kalvos sklaidos simbolis, funkcija patobulinama į Batų kalvos nemokamų sukimų funkciją ir suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Batų kalvos nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 3 Pakarti juos aukštai sklaidos simbolius kartu su Batų kalvos sklaidos simboliu, aktyvuojama 10 Batų kalvos nemokamų sukimų. Laimėjimo daugiklis didinamas įprastais laukiniais simboliais (+x1), būgno padalijimo laukiniais simboliais (+x2) ir xNudge laukiniais simboliais (+x1 iki +x3) ir išlieka aktyvus visos funkcijos metu. Kiekvieno sukimo metu paskutiniame būgne išsuktas Kaubojaus simbolis visus tos rūšies simbolius paverčia laukiniais simboliais. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas daugiklis nuo x5 iki x999, kuris pritaikomas atsitiktinai parinktam Kaubojaus simboliui. Šis daugiklis veikia tik pasirinktą Kaubojaus simbolį ir yra pridedamas prie bendro daugiklio prieš apskaičiuojant išmokėjimą.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Pakarti juos aukštai nemokamų sukimų funkcija (8 nemokami sukimai): premiją galima aktyvuoti už 70 x didesnį statymą. Batų kalvos nemokamų sukimų funkcija (10 nemokamų sukimų): premiją galima aktyvuoti už 3000 x didesnį statymą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti statymo padidinimą. Už 1,1 x didesnį statymą garantuojamas xBet stiprinimas.
- Laimėtos kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.

Tikros Drąsos Atpildas 2 („True Grit Redemption 2“)

3431. Tikros Drąsos Atpildas 2 („True Grit Redemption 2“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.2
- Didžiausias statymas: €14
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime naudojamas 6 būgnų ir 4 eilių išdėstymas su 6 užrakintomis langelių pozicijomis. Viršuje esančioje papildomų simbolių eilėje gali pasirodyti specialūs simboliai: xSplit, xWays, toksiškas xWays,

užkrečiantis xWays, xWild, žiurkės, karaliaus žiurkės ir medžiotojo simboliai. Šie specialūs simboliai tampa aktyvūs, kai lavinos funkcijos metu patenka į būgnus. Kiekvienas naujas simbolis išsukamas su tokiu pačiu daugikliu kaip ir bendrasis daugiklis. Lošimo pradžioje bendrasis daugiklis yra x1 ir po kiekvieno laimėjimo padidėja +x1. Jis taip pat gali būti didinamas įvairiais būdais, kai pasirodo specialūs simboliai: žiurkės, karaliaus žiurkės, medžiotojo ir atpildo merginos.

- Sprogstantis xBomb simbolis pašalina greta esančius simbolius, išskyrus laukinį, atsiskaitymo merginos ir premijos simbolius, bei padidina laimėjimo daugiklį +x1 kitai lavinos funkcijai. Užrakinti lošimo ekrano langeliai, esantys greta xBomb simbolio, taip pat pašalinami jam sprogus.
- Žiurkės ir karaliaus žiurkės simboliai. Kai būgnuose išsukami 4 ar daugiau žiurkės ir karaliaus žiurkės simboliai, jie pašalinami, o visų žiurkės ir karaliaus žiurkės simbolių daugiklių suma pridedama prie bendrojo daugiklio. Žiurkės simbolių daugikliai yra nuo x1 iki x5. Karaliaus žiurkės simbolių daugikliai gali būti x15, x20 arba x25. Jei simbolis yra padalijamas, žiurkės ir karaliaus žiurkės simbolių skaičius paveiktoje lošimo ekrano pozicijoje padvigubėja, tačiau jų daugiklis nesikeičia.
- xSplit simbolis padalija visus kitus simbolius savo eilėje, padvigubindamas padalytų simbolių daugiklį. Kai visi xSplit simboliai aktyvuojami, jie virsta įprastais išmokančiais simboliais. Jis taip pat atidaro visus užrakintus langelius savo eilėje.
- xWays simbolis atskleidžia atsitiktinį išmokantį simbolį su pradiniu daugikliu, kuris atitinka bendrąjį daugiklį. Tuomet jis prie savo daugiklio prideda x2, x3 arba x4. Jei yra daugiau nei vienas xWays simbolis, visi xWays simboliai atskleidžia tą patį simbolį.
- Toksiškas xWays simbolis atskleidžia atsitiktinį išmokantį simbolį su pradiniu daugikliu, kuris atitinka bendrąjį daugiklį. Tuomet jis prie savo daugiklio ir prie visų būgnuose atskleistų simbolių daugiklių prideda x2. Jei yra daugiau nei vienas toksiškas xWays simbolis, visi toksiški xWays simboliai atskleidžia tą patį simbolį.
- Užkrečiantis xWays simbolis atskleidžia atsitiktinį išmokantį simbolį su pradiniu daugikliu, kuris atitinka bendrąjį daugiklį. Tuomet jis padvigubina to simbolio ir visų atskleistų simbolių daugiklius. Užkrečiantys xWays simboliai galimi tik Kerštо sukimų ir Atpildo sukimų funkcijų metu. Jei yra daugiau nei vienas užkrečiantis xWays simbolis, visi užkrečiantys xWays simboliai atskleidžia tą patį simbolį.
- xWild simbolis visus tame pačiame būgne esančius simbolius paverčia laukiniais simboliais, išlaikydamas jų daugiklius. xWild simbolis nekeičia premijos, Atsiskaitymo merginos, žiurkės ir karaliaus žiurkės simbolių.
- Atpildo merginos simbolis yra laukinis simbolis, kuris pakeičia visų tame pačiame būgne esančių simbolių daugiklius ir prideda juos prie savo daugiklio. Jei Atpildo merginos simbolis dalyvauja laimėjimo kombinacijoje, jo daugiklis pridedamas prie bendro daugiklio kitai lavinos funkcijai. Atpildo merginos simbolis neprideda žiurkės simbolių daugiklių prie savo daugiklio.
- Medžiotojo simbolis gali pasirodyti tik papildomų simbolių eilėje arba užrakintuose lošimo ekrano pozicijose. Kai jis pasirodo būgnuose, prie savo daugiklio, prie kiekvieno simbolio būgnuose ir prie bendrojo daugiklio prideda x50. Medžiotojo simbolis nekeičia Atpildo merginos, žiurkės, karaliaus žiurkės ir premijos simbolių.
- Atsiskaitymo nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 3 premijos simbolius, aktyvuojami 7 nemokami Atsiskaitymo sukimai. Šios premijos metu bendrasis daugiklis išlieka tarp sukimų, o visos atrakintos lošimo ekrano pozicijos lieka atrakintos iki lošimo pabaigos.
- Kerštо nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 4 premijos simbolius, aktyvuojama 10 kerštо nemokamų sukimų. Ši funkcija turi tas pačias savybes kaip ir atsiskaitymo nemokami sukimai, taip pat papildomai: premijos aktyvavimo metu atrakinamos užrakintos lošimo ekrano pozicijos penktajame ir šeštajame būgnuose; papildomų simbolių eilėje gali pasirodyti užkrečiantis xWays simbolis.

- Atpildo nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 5 premijos simbolius, aktyvuojama 12 Atpildo nemokamų sukimų. Ši funkcija turi tas pačias savybes kaip ir Keršto nemokami sukimai, tačiau papildomai premijos aktyvavimo metu atrakinamos visos lošimo ekrano pozicijos.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Atsiskaitymo nemokamų sukimų funkcija – premija gali būti aktyvuojama už 66 x didesnį statymą. Keršto nemokamų sukimų funkcija – premija gali būti aktyvuojama už 239 x didesnį statymą. Atpildo nemokamų sukimų funkcija – premija gali būti aktyvuojama už 669 x didesnį statymą. Laimingasis pasirinkimas – premija gali būti aktyvuojama už 260 x didesnį statymą.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti statymo padidinimą. Už 1,5 x didesnį statymą garantuojamas premijos simbolis apatinėje 2-ojo būgno pozicijoje. Už 7,5 x didesnį statymą garantuojamas x5 daugiklis bendrajam daugikliui ir visiems simboliams, išskyrus atpildo merginos, žiurkės, karaliaus žiurkės ir premijos simbolius. Už 30 x didesnį statymą garantuojamas x20 daugiklis bendrajam daugikliui ir visiems simboliams, išskyrus Atpildo merginos, žiurkės, karaliaus žiurkės ir premijos simbolius. Už 1869 x didesnį statymą garantuojamas x500 daugiklis bendrajam daugikliui ir visiems simboliams, išskyrus Atpildo merginos, žiurkės, karaliaus žiurkės ir premijos simbolius.
- Pasibaigus lošimui, lošėjui gali būti suteikta galimybė įsigyti papildomą sukimą. Papildomo sukimo metu išsaugomas bendrasis daugiklis ir visos atidarytos būgnų pozicijos išlieka atidarytos. Papildomo sukimo kaina apskaičiuojama pagal bendrąjį daugiklį ir atidarytų langelių skaičių.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.

15 Monetų – Didysis Aukso Leidimas („15 Coins™ Grand Gold Edition“)

3432. 15 Monetų – Didysis Aukso Leidimas („15 Coins™ Grand Gold Edition“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik Premijos lošime.
- Viduriniame būgne išsukus 5 bet kokio tipo Premijos simbolius, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimas.
- Visi Premijos simboliai išmokas suteikia tik Premijos lošime.
- Pinigų begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę Pinigų begalybės simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Kai pasirodo prilipęs simbolis, likusių neprilipusių simbolių sukimas yra atsitiktinis. Pinigų begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 15x lošėjo statymo. Laimėjimas išmokamas tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Pinigų begalybės simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas. Premijos lošimo metu visi Premijos simboliai prilimpa prie būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais. Pinigų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Per Premijos lošimą galima laimėti kelis tos pačios

rūšies aukso puodus. Surinkimo simbolis surenka visas pinigų ir Pinigų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai padaugina jas iš 1–20x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos simboliu, išskyrus Pinigų begalybės simbolį. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik mažuoju, pagrindiniu arba didžiuoju aukso puodo simboliu. Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidengia po vieną Premijos lošimo pabaigoje. Pasibaigus Premijos lošimui, išmokamas laimėjimas, lygus visų Premijos simbolių verčių sumai, įskaitant aukso puodo laimėjimus, nebent laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas. Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 15 bet kokio tipo Premijos simbolių, laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas, lygus 2000x lošėjo statymo.

- Tikimybės lygis – Lošimas pradedamas su numatytuoju statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindinio lošimo metu, pasirinkus vieną iš 4 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas iš 2, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 2 kartus. Tikimybės lygis x4 – pagrindinis statymas padauginamas iš 4, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 4 kartus. Tikimybės lygis x6 – pagrindinis statymas padauginamas iš 6, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 6 kartus. Tikimybės lygis x10 – pagrindinis statymas padauginamas iš 10, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 10 kartų. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime išlieka tokios pačios, kaip ir su baziniu statymu. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis turi trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo. Didelis kintamumas: šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno lošimo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 kartus. Lošimų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

16 Monetų Betsson („16 Coins Betsson“)

3433. 16 Monetų Betsson („16 Coins Betsson“) – tai 4 būgnų ir 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik Premijos lošime.
- Ant pažymėtų būgnų išsukus 4 bet kokio tipo Premijos simbolius, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimas.
- Visi Premijos simboliai išmokas suteikia tik Premijos lošime.

- Pinigų begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę Pinigų begalybės simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Kai pasirodo prilipęs simbolis, likusių neprilipusių simbolių sukimas yra atsitiktinis. Pinigų begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 10x lošėjo statymo. Laimėjimas išmokamas tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Pinigų begalybės simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas. Premijos lošimo metu visi Premijos simboliai prilimpa prie būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais. Pinigų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Per Premijos lošimą galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus. Surinkimo simbolis surenka visas pinigų ir Pinigų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai padaugina jas iš 1–20x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos simboliu, išskyrus Pinigų begalybės simbolį. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik mažuoju, pagrindiniu arba didžiuoju aukso puodo simboliu. Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidengia po vieną Premijos lošimo pabaigoje. Pasibaigus Premijos lošimui, išmokamas laimėjimas, lygus visų Premijos simbolių verčių sumai, įskaitant aukso puodo laimėjimus, nebent laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas. Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 16 bet kokio tipo Premijos simbolių, laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas, lygus 2000x lošėjo statymo.
- Tikimybės lygis – Lošimas pradedamas su numatytuoju statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindinio lošimo metu, pasirinkus vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas iš 2, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 2 kartus. Tikimybės lygis x4 – pagrindinis statymas padauginamas iš 4, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 4 kartus. Tikimybės lygis x6 – pagrindinis statymas padauginamas iš 6, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 6 kartus. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime išlieka tokios pačios, kaip ir su baziniu statymu. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis turi trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo. Didelis kintamumas: šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirenkant vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno lošimo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 kartus. Lošimų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

30 Monetų („30 Coins“)

3434. 30 Monetų („30 Coins“) – tai 5 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik Premijos lošime.
- Ant pažymėtų būgnų išsukus 6 bet kokio tipo Premijos simbolius, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimas.
- Visi Premijos simboliai išmokas suteikia tik Premijos lošime.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai su Prilipę iki begalybės premijos funkcija gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi Prilipę iki begalybės simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Jei Prilipęs iki begalybės simbolis iškrenta ant pažymėtų būgnų, padidėja tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą.
- Pinigų begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę Pinigų begalybės simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Kai pasirodo prilipęs simbolis, likusių neprilipusių simbolių sukimas yra atsitiktinis. Pinigų begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 10x lošėjo statymo. Laimėjimas išmokamas tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Pinigų begalybės simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą.
- Pagrindiniame lošime gali atsitiktinai pasirodyti dviejų tipų simbolių grupės surinkimo simboliai: simbolių grupės surinkimo simboliai, kurie prilimpa prie būgnų 1–5 sukimams. Simbolių grupės surinkimo simboliai su Prilipę iki begalybės funkcija, kurie prilimpa prie būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę simbolių grupės surinkimo simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Simbolių grupės surinkimo simbolis surenka visų šalia esančių pinigų ir pinigų begalybės simbolių vertes ir kartoja šį veiksmą iki 5 sukimų. Laimėjimas išmokamas tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei simbolių grupės surinkimo simboliai iškrenta ant pažymėtų būgnų, jie padidina tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas. Premijos lošimo metu visi Premijos simboliai prilimpa prie būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais. Pinigų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Per Premijos lošimą galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus. Surinkimo simbolis surenka visas pinigų ir Pinigų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai padaugina jas iš 1–20x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos simboliu, išskyrus Pinigų begalybės simbolį. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik mažuoju, pagrindiniu arba didžiuoju aukso puodo simboliu. Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidengia po vieną Premijos lošimo pabaigoje. Pasibaigus Premijos lošimui, išmokamas laimėjimas, lygus visų Premijos simbolių verčių sumai, įskaitant aukso puodo laimėjimus, nebent laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas. Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 30 bet kokio tipo Premijos simbolių, laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas, lygus 1500x lošėjo statymo.
- Tikimybės lygis – Lošimas pradedamas su numatytuoju statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindinio lošimo metu, pasirinkus vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas iš 2, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 2 kartus. Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padauginamas iš 5, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso

puodą Premijos lošimą padidėja 5 kartus. Tikimybės lygis x10 – pagrindinis statymas padauginamas iš 10, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 10 kartų. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime išlieka tokios pačios, kaip ir su baziniu statymu. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.

- Pasirenkamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis turi trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo. Didelis kintamumas: šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirenkant vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno lošimo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 kartus. Lošimų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

30 Monetų – Didysis Aukso Leidimas („30 Coins Grand Gold Edition“)

3435. 30 Monetų – Didysis Aukso Leidimas („30 Coins Grand Gold Edition“) – tai 5 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Ant pažymėtų būgnų išsukus 6 bet kokio tipo Premijos simbolius, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimas.
- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik Premijos lošime.
- Visi Premijos simboliai išmokas suteikia tik Premijos lošime.
- Pagrindiniame lošime gali atsitiktinai pasirodyti dviejų tipų simbolių grupės surinkimo simboliai: simbolių grupės surinkimo simboliai, kurie prilimpa prie būgnų 1–5 sukimams; simbolių grupės surinkimo simboliai su Prilipę iki begalybės funkcija, kurie prilimpa prie būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Šie simboliai surenka visų šalia esančių pinigų ir pinigų begalybės, mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simbolių vertes ir kartoja šį veiksmą iki 5 sukimų. Laimėjimas išmokamas tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei simbolių grupės surinkimo simboliai iškrenta ant pažymėtų būgnų, jie padidina tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą. Grupės surinkimo modifikatorių simboliai gali atsitiktinai pasirodyti ant būgnų ir paveikti gretimuose būgnuose esančius grupės surinkimo simbolius. Atgalinio skaičiavimo stiprintuvo simboliai padidina grupės surinkimo simbolio atgalinio skaičiavimo reikšmę 3. Surinkimo iki begalybės simboliai pakeičia grupės surinkimo simbolio atgalinio skaičiavimo reikšmę į begalinę, todėl jis gali kaupti visų šalia esančių pinigų, pinigų begalybės, mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simbolių vertes iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos.
- Paslapties, aukso puodo Paslapties simboliai ir grupės surinkimo su Prilipę iki begalybės premijos funkcija gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą

Premijos lošimo pabaigos. Visi Prilipę iki begalybės simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Jei Prilipęs iki begalybės simbolis iškrenta ant pažymėtų būgnų, padidėja tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą. Kai pasirodo prilipęs simbolis, likusių neprilipusių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.

- Pinigų begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę Pinigų begalybės simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Kai pasirodo prilipęs simbolis, likusių neprilipusių simbolių sukimas yra atsitiktinis. Pinigų begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 15x lošėjo statymo. Laimėjimas išmokamas tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Pinigų begalybės simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas. Premijos lošimo metu visi Premijos simboliai prilimpa prie būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais. Pinigų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Per Premijos lošimą galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus. Surinkimo simbolis surenka visas pinigų ir Pinigų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai padaugina jas iš 1–20x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos simboliu, išskyrus Pinigų begalybės simbolį. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik mažuoju, pagrindiniu arba didžiuoju aukso puodo simboliu. Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidengia po vieną Premijos lošimo pabaigoje. Pasibaigus Premijos lošimui, išmokamas laimėjimas, lygus visų Premijos simbolių verčių sumai, įskaitant aukso puodo laimėjimus, nebent laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas. Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 30 bet kokio tipo Premijos simbolių, laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas, lygus 2500x lošėjo statymo.
- Tikimybės lygis – Lošimas pradedamas su numatytuoju statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindinio lošimo metu, pasirinkus vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas iš 2, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 2 kartus. Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padauginamas iš 5, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 5 kartus. Tikimybės lygis x10 – pagrindinis statymas padauginamas iš 10, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 10 kartų. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime išlieka tokios pačios, kaip ir su baziniu statymu. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis turi trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo. Didelis kintamumas: šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirenkant vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno lošimo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 kartus. Lošimų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

36 Monetos („36 Coins“)

3436. 36 Monetos („36 Coins“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik Premijos lošime.
- Ant pažymėtų būgnų išsukus 4 bet kokio tipo Premijos simbolius, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimas.
- Visi Premijos simboliai išmokas suteikia tik Premijos lošime.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai su Prilipę iki begalybės premijos funkcija gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi Prilipę iki begalybės simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Jei Prilipęs iki begalybės simbolis iškrenta ant pažymėtų būgnų, padidėja tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą.
- Pinigų begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę Pinigų begalybės simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Kai pasirodo prilipęs simbolis, likusių neprilipusių simbolių sukimas yra atsitiktinis. Pinigų begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 10x lošėjo statymo. Laimėjimas išmokamas tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Pinigų begalybės simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą.
- Pagrindiniame lošime gali atsitiktinai pasirodyti dviejų tipų simbolių grupės surinkimo simboliai: simbolių grupės surinkimo simboliai, kurie prilimpa prie būgnų 1–5 sukimams. Simbolių grupės surinkimo simboliai su Prilipę iki begalybės funkcija, kurie prilimpa prie būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę simbolių grupės surinkimo simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Simbolių grupės surinkimo simbolis surenka visų šalia esančių pinigų ir pinigų begalybės simbolių vertes ir kartoja šį veiksmą iki 5 sukimų. Laimėjimas išmokamas tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei simbolių grupės surinkimo simboliai iškrenta ant pažymėtų būgnų, jie padidina tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas. Premijos lošimo metu visi Premijos simboliai prilimpa prie būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais. Pinigų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Per Premijos lošimą galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus. Surinkimo simbolis surenka visas pinigų ir Pinigų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai padaugina jas iš 1–20x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos simboliu, išskyrus Pinigų begalybės simbolį. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik mažuoju, pagrindiniu arba didžiuoju aukso puodo simboliu. Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidengia po vieną Premijos lošimo pabaigoje. Pasibaigus Premijos lošimui, išmokamas laimėjimas, lygus visų Premijos simbolių verčių sumai, įskaitant aukso puodo laimėjimus, nebent laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas. Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 36 bet kokio tipo Premijos simbolius, laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas, lygus 2000x lošėjo statymo.

- Tikimybės lygis – Lošimas pradedamas su numatytuoju statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindinio lošimo metu, pasirinkus vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas iš 2, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 2 kartus. Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padauginamas iš 5, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 5 kartus. Tikimybės lygis x10 – pagrindinis statymas padauginamas iš 10, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 10 kartų. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime išlieka tokios pačios, kaip ir su baziniu statymu. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis turi trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo. Didelis kintamumas: šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirenkant vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno lošimo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 kartus. Lošimų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

9 Kamuoliai („9 Balls“)

3437. 9 Kamuoliai („9 Balls“) – tai 3 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Vidurinėje būgnų eilėje išsukus 3 bet kokio tipo lošimo simbolius, aktyvuojamas premijos lošimas.
- Visi lošimo simboliai išmokas suteikia tik premijos lošime arba tuo atveju, jei jie iškrenta ant būgno su užrašu 11 metrų baudinys, kai atgalinis skaičiavimas pasiekia 0.
- Kai pasirodo prilipęs simbolis, likusių neprilipusių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Pinigų begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę Pinigų begalybės simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Pinigų begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 15x lošėjo statymo. Laimėjimas išmokamas tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Pinigų begalybės simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Premijos lošimą.
- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių. Pagrindinio lošimo metu ant atsitiktinio būgno gali pasirodyti 11 metrų baudinio užrašas ir išlikti ant jo iki 15 sukimų. Jei atgaliniam skaičiavimui pasiekus 0 ant to būgno iškrenta bet kokio tipo lošimo simbolis, išmokamas to simbolio laimėjimas.
- Premijos lošimas. Lošiama naudojant 9 būgnus. Premijos lošimo metu visi lošimo simboliai prilimpa prie būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas lošimo simbolis iš

naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi lošimo simboliais. Pinigų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Ketvirtfinalio, pusfinalio ir finalo aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodo laimėjimus. Surinkimo simbolis surenka visas pinigų ir pinigų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai padaugina jas iš 1–20x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus pinigų begalybės simbolį. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik Ketvirtfinalio, pusfinalio ir finalo aukso puodo simboliu. Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidengia po vieną Premijos lošimo pabaigoje. Pasibaigus Premijos lošimui, išmokamas laimėjimas, lygus visų Premijos simbolių verčių sumai, įskaitant aukso puodo laimėjimus, nebent laimimas čempiono aukso puodo laimėjimas. Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 9 bet kokio tipo Premijos simbolius, laimimas čempiono aukso puodo laimėjimas, lygus 2500x lošėjo statymo.

- Tikimybės lygis – Lošimas pradedamas su numatytuoju statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindinio lošimo metu, pasirinkus vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas iš 2, todėl tikimybė aktyvuoti Premijos lošimą padidėja 2 kartus. Tikimybės lygis x4 – pagrindinis statymas padauginamas iš 4, todėl tikimybė aktyvuoti Premijos lošimą padidėja 4 kartus. Tikimybės lygis x6 – pagrindinis statymas padauginamas iš 6, todėl tikimybė aktyvuoti Premijos lošimą padidėja 6 kartus. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime išlieka tokios pačios, kaip ir su baziniu statymu. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis turi trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo. Didelis kintamumas: šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją arba tęsti lošimą pasirenkant vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno lošimo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 kartus. Lošimų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Pinigų Ola („Cash Grotto™“)

3438. Pinigų Ola („Cash Grotto™“) – tai 4 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o premijos simboliai išmokas suteikia tik Premijos lošime arba Pinigų judėjimo funkcijos metu.

- Ant pažymėtų būgnų išsukus 4 bet kokio tipo Premijos simbolius, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimas.
- Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai su Prilipę iki begalybės premijos funkcija gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi Prilipę iki begalybės simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Jei Prilipęs iki begalybės simbolis iškrenta ant pažymėtų būgnų, padidėja tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą.
- Pinigų begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę Pinigų begalybės simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Pinigų begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 15x lošėjo statymo. Laimėjimas išmokamas tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Pinigų begalybės simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Premijos lošimą.
- Judantis pinigų išmokėjimo simbolis gali pasirodyti atsitiktiniame būgne, išskyrus paryškintus vidurinius būgnus, ir išlieka jame nuo 5 iki 15 sukimų, kol tampa aktyvus. Kai atgalinis skaičiavimas pasiekia 0, simbolis nuo 5 iki 15 sukimų virsta aktyviu Judančiu pinigų išmokėjimo simboliu. Jei pinigų, Pinigų begalybės, mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai pasirodo būgne su Judančiu pinigų išmokėjimo simboliu, jų vertės yra kaupiamos. Su kiekvienu sukimu aktyvus Judantis pinigų išmokėjimo simbolis juda žemyn, išvengdamas Prilipęs iki begalybės simbolių. Pasiekus apatinę eilę, jis perkeliamas į būgno viršų. Kai aktyvaus Judančio pinigų išmokėjimo simbolio atgalinis skaičiavimas pasiekia 0, atsitiktinai parenkamas procentas nuo 10 % iki 100 %, arba 150 %, 200 % ar 300 %. Tuomet išmokama atitinkama procentinė premijos simbolių sukauptų verčių sumos dalis.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas. Premijos lošimo metu visi Premijos simboliai prilimpa prie būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais. Pinigų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Per Premijos lošimą galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus. Surinkimo simbolis surenka visas pinigų ir Pinigų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai padaugina jas iš 1–20x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos simboliu, išskyrus Pinigų begalybės simbolį. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik mažuoju, pagrindiniu arba didžiuoju aukso puodo simboliu. Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidengia po vieną Premijos lošimo pabaigoje. Pasibaigus Premijos lošimui, išmokamas laimėjimas, lygus visų Premijos simbolių verčių sumai, įskaitant aukso puodo laimėjimus, nebent laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas. Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 24 bet kokio tipo Premijos simbolius, laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas, lygus 1500x lošėjo statymo.
- Tikimybės lygis – Lošimas pradedamas su numatytuoju statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindinio lošimo metu, pasirinkus vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas iš 2, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 2 kartus. Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padauginamas iš 5, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 6 kartus. Tikimybės lygis x10 – pagrindinis statymas padauginamas iš 10, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 12 kartus. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime išlieka tokios pačios, kaip ir su baziniu statymu. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis turi trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas:

šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo. Didelis kintamumas: šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime.

- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją arba tęsti lošimą pasirenkant vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno lošimo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 kartus. Lošimų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Galingoji Žuvis: Mėlynasis Marlinas („Mighty Fish™: Blue Marlin“)

3439. Galingoji Žuvis: Mėlynasis Marlinas („Mighty Fish™: Blue Marlin“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, laimėjimai suteikiami tik premijos lošime arba naudojant pinigų išėmimo funkciją.
- Kai pasirodo prilipęs simbolis, likusių neprilipusių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Bet kurioje būgnų vietoje išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, atitinkamai suteikiama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų funkcijos metu išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, atitinkamai suteikiama papildomai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių. Atsitiktinėje būgno pozicijoje gali pasirodyti dviejų tipų pinigų išėmimo simboliai, kurie lieka iki 15 sukimų. Jei pinigų, mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias aukso puodo simboliai pasirodo būgne su pinigų išėmimo simboliu tuo metu, kai jo atgalinis skaičiavimas pasiekia 0, išmokamas atitinkamo simbolio laimėjimas. Jei pinigų, mažasis, pagrindinis, didysis, didžiausias aukso puodo simboliai arba surinkimo simboliai pasirodo būgne virš žvejybos pinigų išėmimo simbolio, kai jo atgalinis skaičiavimas pasiekia 0, išmokama jų verčių suma.
- Surinkimo simboliai gali pasirodyti tik viršutinėje būgnų eilėje. Kai pasirodo surinkimo simbolis, jam atsitiktinai priskiriama nuo 1 iki 10 reikšmė, nurodanti atgalinio skaičiavimo sukimų skaičių. Visi surinkimo simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Su kiekvienu sukimu surinkimo simbolis kaupia visas pinigų ir aukso puodo simbolių, pasirodžiusių po juo esančiuose būgnuose, vertes, kol jo atgalinis skaičiavimas pasiekia 0. Pinigų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis, didysis ir didžiausias aukso puodo simboliai suteikia atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Pinigų ir aukso puodo simbolių vertes galima laimėti tik tada, kai jas surenka surinkimo simbolis. Surinkimo modifikatorių simboliai gali atsitiktinai pasirodyti būgnuose ir paveikti virš jų esančiame būgne esantį surinkimo simbolį. Daugiklio simboliai padaugina bendrą surinkimo simbolio surinktų laimėjimų vertę nuo 2x iki 10x. Atgalinio skaičiavimo stiprintuvo simboliai padidina surinkimo simbolio atgalinio skaičiavimo reikšmę 3 vienetais. Surinkimo iki begalybės simboliai pakeičia surinkimo simbolio atgalinio skaičiavimo reikšmę į begalybę, todėl jis gali kaupti visas po juo esančiuose būgnuose pasirodžiusių pinigų ir aukso puodo vertes iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos. Pasibaigus

nemokamų sukimų funkcijai, išmokamas laimėjimas, lygus visų surinkimo simbolių sukauptų verčių sumai.

- Tikimybės lygis – Lošimas pradedamas su numatytuoju statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindinio lošimo metu, pasirinkus vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas iš 2, todėl tikimybė aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją padidėja 2 kartus. Tikimybės lygis x4 – pagrindinis statymas padauginamas iš 4, todėl tikimybė aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją padidėja 4 kartus. Tikimybės lygis x6 – pagrindinis statymas padauginamas iš 6, todėl tikimybė aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją padidėja 7 kartus. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime išlieka tokios pačios, kaip ir su baziniu statymu. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis turi trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo. Didelis kintamumas: šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją arba tęsti lošimą pasirenkant vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno lošimo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 kartus. Lošimų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Galingasis Karštis: 777 („Mighty Hot™: 777“)

3440. Galingasis Karštis: 777 („Mighty Hot™: 777“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo linijoje.
- Laimėjimai iš skirtingų statymo linijų sumuojami.
- Laimėjimai skiriami už 2, 3, 4 arba 5 vienodus simbolius aktyvioje statymo linijoje iš kairės į dešinę, iš eilės einančiuose būgnuose, pagal išmokų lentelę.
- Lošime yra 7 įprasti simboliai ir sklaidos simbolis.
- Išsukus bent 3 sklaidos simbolius bet kurioje būgnų vietoje, išmokamas laimėjimas.
- Vienodų simbolių sienos funkcija. Vienodų simbolių siena, pasirodžiusi ant 3, 4 arba 5 būgnų, suteikia vis didesnius laimėjimus pagal išmokų lentelę. Kuo arčiau reikiamo simbolių skaičiaus surinkimo, tuo labiau būgnai pradeda liepsnoti.
- Pasirenkamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis turi trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas:

šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo. Didelis kintamumas: šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime.

- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją arba tęsti lošimą pasirenkant vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno lošimo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 kartus. Lošimų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Užburtos Monetos x1000 („Haunted Coins™ x1000“)

3441. Užburtos Monetos x1000 („Haunted Coins™ x1000“) – tai 4 būgnų ir 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik Premijos lošime.
- Viduriniame būgne išsukus 4 bet kokio tipo Premijos simbolius, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimas.
- Visi Premijos simboliai išmokas suteikia tik Premijos lošime.
- Pinigų begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę Pinigų begalybės simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Kai pasirodo prilipęs simbolis, likusių neprilipusių simbolių sukimas yra atsitiktinis. Pinigų begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 10x lošėjo statymo. Laimėjimas išmokamas tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Pinigų begalybės simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas. Premijos lošimo metu visi Premijos simboliai prilimpa prie būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais. Pinigų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Per Premijos lošimą galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus. Surinkimo simbolis surenka visas pinigų ir Pinigų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai padaugina jas iš 1–20x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos simboliu, išskyrus Pinigų begalybės simbolį. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik mažuoju, pagrindiniu arba didžiuoju aukso puodo simboliu. Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidengia po vieną Premijos lošimo pabaigoje. Pasibaigus Premijos lošimui, išmokamas laimėjimas, lygus visų Premijos simbolių verčių sumai, įskaitant aukso puodo laimėjimus, nebent laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas. Už Premijos simbolius išmokama tik Premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 16 bet kokio tipo Premijos simbolių, laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas, lygus 1000x lošėjo statymo.
- Tikimybės lygis – Lošimas pradedamas su numatytuoju statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindinio lošimo metu, pasirinkus vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas iš 2, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 2 kartus.

Tikimybės lygis x4 – pagrindinis statymas padauginamas iš 4, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 4 kartus. Tikimybės lygis x6 – pagrindinis statymas padauginamas iš 6, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 6 kartus. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime išlieka tokios pačios, kaip ir su baziniu statymu. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.

- Pasirenkamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis turi trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo. Didelis kintamumas: šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją arba tęsti lošimą pasirenkant vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno lošimo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 kartus. Lošimų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Galingoji Laukinė: Pantera Didysis Platininis Leidimas („Mighty Wild™: Panther Grand Platinum Edition“)

3442. Galingoji Laukinė: Pantera Didysis Platininis Leidimas („Mighty Wild™: Panther Grand Platinum Edition“) – tai 5 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, laimėjimai suteikiami tik premijos lošime arba naudojant pinigų išėmimo funkciją.
- Surinkus bent 6 Sulaikyk aukso puodą premijos simbolius, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas. Sulaikyk aukso puodą premijos simboliams priskiriami: pinigų, pinigų begalybės, mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai, surinkimo, paslapties, aukso puodo paslapties simboliai.
- Surinkus bent 6 Laukinio siautėjimo premijos simbolius, aktyvuojamas Laukinio siautėjimo premijos lošimas. Laukinio siautėjimo premijos simboliams priskiriami: panteros, mažasis, pagrindinis ir didysis panteros aukso puodo simboliai, panteros paslapties simboliai.
- Pagrindiniame lošime atsitiktinėje būgno pozicijoje gali pasirodyti pinigų išėmimo simboliai, kurie lieka iki 15 sukimų. Jei tuo metu, kai pinigų išėmimo simbolių atgalinis skaičiavimas pasiekia 0, tame būgne pasirodo bet kokio tipo premijos simbolis, išmokamas atitinkamo simbolio laimėjimas.
- Pinigų begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę Pinigų begalybės simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Kai pasirodo prilipęs simbolis, likusių neprilipusių simbolių sukimas yra atsitiktinis. Pinigų begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 15x lošėjo statymo. Laimėjimas

išmokamas tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Pinigų begalybės simbolis išsukamas vidurinėje būgnų eilėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą.

- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas. Premijos lošimo metu visi Premijos simboliai prilimpa prie būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais. Pinigų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Per Premijos lošimą galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus. Surinkimo simbolis surenka visas pinigų ir Pinigų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai padaugina jas iš 1–20x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Premijos simboliu, išskyrus Pinigų begalybės simbolį. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik mažuoju, pagrindiniu arba didžiuoju aukso puodo simboliu. Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai atsidengia po vieną Premijos lošimo pabaigoje. Pasibaigus Premijos lošimui, išmokamas laimėjimas, lygus visų Premijos simbolių verčių sumai, įskaitant aukso puodo laimėjimus, nebent laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas. Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 15 bet kokio tipo Premijos simbolių, laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas, lygus 2500x lošėjo statymo.
- Laukinio siautėjimo premijos lošimas. Premijos lošimo metu visi Premijos simboliai prilimpa prie būgnų. Laukinio siautėjimo premijos lošimo metu būgnuose gali pasirodyti tik Laukinio siautėjimo premijos simboliai. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais.
- Panteros paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Laukinio siautėjimo premijos simboliu. Jei pasirodo mažasis, pagrindinis ir didysis panteros aukso puodo simboliai, jų vertė atsitiktinai padauginama iš 1–10x. Panteros paslapties simboliai premijos lošimo pabaigoje atskleidžiami po vieną. Mažasis, pagrindinis ir didysis panteros aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso laimėjimus. Pasibaigus Laukinio siautėjimo premijos lošimui, išmokamas laimėjimas, lygus panteros simbolių laimėjimų pagal statymo linijas ir panteros aukso puodo laimėjimų sumai, nebent laimimas didžiausias aukso puodas. Panteros ir panteros aukso puodo simbolių laimėjimai išmokami tik premijos lošimo pabaigoje. Laimėjimus suteikia iš kairės į dešinę, gretimuose būgnuose išsidėstę vienodi simboliai. Už kiekvieną aktyvią statymo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Skirtingų statymo linijų laimėjimai sumuojami. Surinkus visus 15 bet kokio tipo Laukinio siautėjimo premijos simbolių, laimimas didžiausias aukso puodas, kurio vertė yra 2500x lošėjo statymo.
- Tikimybės lygis – Lošimas pradedamas su numatytuoju statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindinio lošimo metu, pasirinkus vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas iš 2, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 2 kartus. Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padauginamas iš 5, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 5 kartus. Tikimybės lygis x10 – pagrindinis statymas padauginamas iš 10, todėl tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą padidėja 11 kartus. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime išlieka tokios pačios, kaip ir su baziniu statymu. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis turi trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo. Didelis kintamumas: šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime.

- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją arba tęsti lošimą pasirenkant vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno lošimo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 kartus. Lošimų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Jaučio Moneta („Ox Coin™“)

3443. Jaučio Moneta („Ox Coin™“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošiama naudojant 1 pagrindinį būgną ir 16 mažųjų būgnų. Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių. Magiškos monetos simboliai gali pasirodyti tik 4 kampiniuose mažuosiuose būgnuose ir lieka juose užfiksuoti iki premijos lošimo pabaigos.
- Kiti 12 mažųjų būgnų, išskyrus kampinius, turi būti aktyvuoti, ant jų pasirodžius magiškos monetos simboliams. Kiekvienas magiškos monetos simbolis aktyvuoja 3 atitinkamose pozicijose esančius mažuosius būgnus, judant pagal laikrodžio rodyklę nuo jo pozicijos. Pagrindiniame būgne gali pasirodyti tik papildomos gyvybės, jaučio premijos ir pinigų išėmimo simboliai, kurie niekur kitur pasirodyti negali. Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių neprilipusių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Pinigų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai atitinkamai suteikia 10x, 20x ir 50x lošėjo statymo laimėjimus. Pinigų begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir likti užfiksuoti aktyviuose būgnuose iki premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs pinigų begalybės simboliai lieka užfiksuoti savo vietose, kol sukami kiti simboliai. Pinigų begalybės simboliai negali pasirodyti 4 kampiniuose mažuosiuose būgnuose. Pinigų begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 10x lošėjo statymo. Lošimo simbolių laimėjimai išmokami tik premijos lošimo pabaigoje arba naudojant pinigų išėmimo funkciją. Magiškos monetos simbolis gali virsti bet kuriuo kitu lošimo simboliu, išskyrus pinigų begalybės simbolį. Paslapties simbolis gali virsti tik pinigų, mažuoju, pagrindiniu ir didžiuoju aukso puodo simboliu. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik mažuoju, pagrindiniu ir didžiuoju aukso puodo simboliu. Magiškos monetos, paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai premijos lošimo pabaigoje atveriami po vieną. Surinkimo simboliai surenka visas pinigų ir pinigų begalybės simbolių vertes ir jų sukauptą vertę padaugina iš 1x–20x. Surinkimo simboliai gali pasirodyti tik tuomet, kai jie gaunami transformavus magiškos monetos simbolį.
- Premijos simboliai gali pasirodyti tik pagrindiniame lošime, pagrindiniame būgne. Pasirodžius papildomos gyvybės simboliui, papildomų gyvybių skaitiklio reikšmė padidėja 1. Didžiausia papildomų gyvybių skaitiklio reikšmė – 3. Pasirodžius jaučio premijos simboliui, aktyvuojamas premijos lošimas. Pasirodžius magiškos monetos simboliams visuose 4 kampiniuose būgnuose, aktyvuojamas premijos lošimas. Pagrindinio lošimo metu pagrindiniame būgne gali pasirodyti pinigų išėmimo simbolis. Pasirodžius pinigų išėmimo simboliui, atsitiktinai parenkamas vienas mažasis būgnas. Jei pasirinktame mažajame būgne yra

lošimo simbolis, išmokamas jo laimėjimas. Dalyvauja visi 16 mažųjų būgnų, išskyrus kampinius mažuosius būgnus, kuriuose jau yra pasirodęs magiškos monetos simbolis. Laimėjimai išmokami tik iš aktyvių mažųjų būgnų.

- Premijos lošimas lošiamas naudojant 25 būgnus. Magiškos monetos simboliai gali pasirodyti tik 4 kampiniuose būgnuose. Visi lošimo simboliai premijos lošimo metu lieka užfiksuoti ant būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas lošimo simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Pasibaigus visiems pakartotiniams sukimams, naudojamos papildomos gyvybės. Lošimo simbolių išsukimas papildomų gyvybių metu neatstato pakartotinių sukimų skaičiaus. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartotiniai sukimai ir papildomos gyvybės arba visi būgnai užpildomi lošimo simboliais. Pasibaigus premijos lošimui, išmokamas laimėjimas, lygus visų ant būgnų užfiksuotų lošimo simbolių verčių sumai, įskaitant mažuosius, pagrindinius ir didžiuosius aukso puodo laimėjimus, nebent laimimas didžiausias aukso puodas. Surinkus visus 25 bet kokio tipo lošimo simbolius, laimimas didžiausias aukso puodas, kurio vertė yra 2500x lošėjo statymo.
- Tikimybės lygis – Lošimas pradedamas su numatytuoju statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindinio lošimo metu, pasirinkus vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas iš 2, todėl tikimybė aktyvuoti Premijos lošimą padidėja 2 kartus. Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padauginamas iš 5, todėl tikimybė aktyvuoti Premijos lošimą padidėja 5 kartus. Tikimybės lygis x10 – pagrindinis statymas padauginamas iš 10, todėl tikimybė aktyvuoti Premijos lošimą padidėja 12 kartų. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime išlieka tokios pačios, kaip ir su baziniu statymu. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis turi trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo. Didelis kintamumas: šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją arba tęsti lošimą pasirenkant vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno lošimo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 kartus. Lošimų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Dievų Galia: Valhalla Itin Lengvas („Power of Gods™: Valhalla Extremely Light“)

3444. Dievų Galia: Valhalla Itin Lengvas („Power of Gods™: Valhalla Extremely Light“) – tai 4 būgnų ir 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €214500

Taisyklės:

- Laimėjimas skiriamas, kai bet kurioje būgnų vietoje išsukami bent 8 vienodi simboliai. Kai iškrenta dvi vienodos vertės simbolių kombinacijos, laimėjimas išmokamas tik už tą kombinaciją, kurios simbolis yra aukščiau išmokų lentelėje. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai pasirodo prilipęs simbolis, likusių neprilipusių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Išsukus bent 6 bet kokio tipo premijos simbolius, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą papildomas lošimas. Už premijos simbolius skiriami laimėjimai tik Sulaikyk aukso puodą papildomo lošimo metu.
- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius, jie vienam sukimui prilimpa prie būgnų, taip padidindami Sulaikyk aukso puodą papildomo lošimo aktyvavimo tikimybę. Visi prilipę simboliai lieka savo vietose, o kiti simboliai yra persukami.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas. Premijos lošimo metu visi Premijos simboliai prilimpa prie būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas Premijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užpildomi Premijos simboliais. Pinigų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 5x lošėjo statymo, taip pat 12x ir 15x lošėjo statymo dydžio laimėjimus. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Per Premijos lošimą galima laimėti kelis tos pačios rūšies aukso puodus. Surinkus visus 16 bet kokio tipo Premijos simbolių, laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas, lygus 1000x lošėjo statymo. Pasibaigus Premijos lošimui, išmokamas laimėjimas, lygus visų Premijos simbolių verčių sumai, įskaitant aukso puodo laimėjimus, nebent laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas. Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 16 bet kokio tipo Premijos simbolių, laimimas didžiausias aukso puodo laimėjimas, lygus 1000x lošėjo statymo.
- Pasirenkamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis turi trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo. Didelis kintamumas: šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją arba tęsti lošimą pasirenkant vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno lošimo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 kartus. Lošimų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Kalėdų Senelio Dovanų Siautulys („Santa's Gifts Frenzy™“)

3445. Kalėdų Senelio Dovanų Siautulys („Santa's Gifts Frenzy™“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami, kai aktyvioje statymo linijoje iš kairės į dešinę, gretimuose būgnuose, išsukami 2, 3, 4 arba 5 vienodi simboliai, kaip nurodyta išmokų lentelėje. Už kiekvieną statymo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Skirtingų statymo linijų laimėjimai sumuojami.
- Pinigų išmokėjimo simbolis sukaupia visas ant būgnų išsuktų pinigų ir aukso puodo simbolių vertes ir išmoka bendrą laimėjimą.
- Pinigų simboliai suteikia nuo 1x iki 10x lošėjo statymo dydžio laimėjimus.
- Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai suteikia atitinkamus aukso puodo laimėjimus.
- Pinigų ir aukso puodo simboliai suteikia laimėjimus tik tuo atveju, jei kartu išsukamas Pinigų išmokėjimo simbolis.
- Išsukus 15 pinigų ir (arba) aukso puodo simbolių, skiriamas didžiausias aukso puodo laimėjimas, lygus 1500x lošėjo statymo dydžio.
- Tikimybės lygis – Lošimas pradedamas su numatytuoju statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindinio lošimo metu, pasirinkus Tikimybės lygį x2 – pagrindinis statymas padauginamas iš 2, todėl tikimybė išsukti Mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodo simbolius padidėja 2 kartus.
- Pasirenkamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis turi trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo. Didelis kintamumas: šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją arba tęsti lošimą pasirenkant vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno lošimo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 kartus. Lošimų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

1 Šūvio Žvaigždė („1-Shot Star“)

3446. 1 Šūvio Žvaigždė („1-Shot Star“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €90000

Taisyklės:

- 3 vienodų simbolių kombinacija vienoje ar daugiau laimėjimo linijų gali sudaryti laimėjimą. Laimėjimų lentelėje nurodomas kiekvienos laimėjimo kombinacijos laimėjimas pagal tuo metu pasirinktą statymo lygį. Laimėjimai išmokami už gretimų simbolių kombinacijas, pradedant nuo kairiausio būgno. Skirtingų linijų laimėjimai yra sudedami. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas linijoje. Laimėjimai išmokami iš karto pasibaigus kiekvienam lošimui.
- Lošime yra 8 įprasti laimėjimo simboliai ir vienas specialus simbolis – žvaigždės simbolis. Žvaigždės simbolis visada yra suporuotas su kitu įprastu simboliu. Kartu jie sudaro laimėjimo kombinacijas, išskyrus atvejį, kai laimėjimo linijoje iškrenta 3 žvaigždės simboliai – tokiu atveju išmokamas tik žvaigždės laimėjimas. Jei laimėjimo linijoje iškrenta 3 žvaigždės simboliai, visoms žvaigždėms priskiriama vienoda

vertė ir lošėjui išmokamas įprastas žvaigždės laimėjimas. Galimos vertės: 50, 80, 100 arba 500 statymo dydžių.

- Funkcija „1 šūvio žvaigždė“ aktyvuojama, kai vienoje ar keliose laimėjimo linijose bet kuriose pozicijose pasirodo 2 žvaigždės simboliai. Jei bet kurioje laimėjimo linijoje pasirodo 3 žvaigždės simboliai, išmokamas įprastas žvaigždės simbolio laimėjimas ir funkcija neaktyvuojama. Funkcijos „1 šūvio žvaigždė“ metu lošėjui suteikiama galimybė nusipirkti vieną žvaigždės simbolį. Žvaigždės simbolis atsitiktinai išsukamas vienoje iš būgnų pozicijų, kurioje nėra žvaigždės simbolio. Lošėjas laimi žvaigždės simbolio laimėjimą, kai vienoje laimėjimo linijoje pasirodo 3 žvaigždės simboliai. Kiekvienas žvaigždės simbolis suteikia laimėjimą, o vienoje laimėjimo linijoje esančių žvaigždžių simbolių laimėjimai sudedami ir sudaro bendrą funkcijos „1 šūvio žvaigždė“ laimėjimą. Į žvaigždės simbolio laimėjimą taip pat pridedami įprasti laimėjimo linijų laimėjimai. Funkcijos „1 šūvio žvaigždė“ laimėjimai negali viršyti sumos, lygios 900x funkcijos „1 šūvio žvaigždė“ statymas. Šis apribojimas taikomas visam lošimo laimėjimui.
- Pirkdamas žvaigždės simbolį lošėjas gali pasirinkti mažą, vidutinę arba didelę statymo vertę. Nuo pasirinktos vertės priklauso žvaigždžių simbolių laimėjimų vertės ir galima didžiausia laimėjimo suma. Pasirinkus bet kurią statymo vertę, laimėjimai negali viršyti sumos, lygios 900x funkcijos „1 šūvio žvaigždė“ statymas. Mažas: 5x pagrindinis lošimo statymas, žvaigždžių simbolių laimėjimai nuo 0,1x iki 300x. Vidutinis: 10x pagrindinis lošimo statymas, žvaigždžių simbolių laimėjimai nuo 0,1x iki 300x. Didelis: 20x pagrindinis lošimo statymas, žvaigždžių simbolių laimėjimai nuo 0,1x iki 300x. Funkcijos „1 šūvio žvaigždė“ metu lošėjas taip pat gali pasirinkti surinkti esamą laimėjimą ir nepirkti žvaigždės simbolio.
- Premijos pirkimas. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Aktyvavus šaudantį žvaigždės simbolį, lošėjui suteikiama 50 % daugiau žvaigždžių simbolių. Aktyvavus meteorų liūties funkciją, lošėjui suteikiama 150 % daugiau žvaigždžių simbolių ir dvigubai didesnė tikimybė aktyvuoti „1 šūvio žvaigždė“ papildomą funkciją.

Monetų Smūgis („Coin Slam“)

3447. Monetų Smūgis („Coin Slam“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €25000

Taisyklės:

- 3 vienodų simbolių kombinacija vienoje ar daugiau laimėjimo linijų sudaro laimėjimą. Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę pagal gretimus simbolius, pradedant nuo kairiausio būgno. Jei laimėjimas gaunamas pagal dvi ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai yra sudedami. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Premijos lošimas. Monetos simbolis suaktyvina monetų smūgio premijos lošimą su specialiu didėjančio daugiklio laukiniu simboliu. Monetos simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Monetos simbolis pasirenka 1 simbolį, kuris bus renkamas. Renkamas simbolis rodomas monetos simbolio viduryje. Rinkimo etapas – monetos simbolio daugiklis prasideda nuo 0. Daugiklio reikšmė padidėja 1 kiekvieną kartą, kai monetos simbolis surenka renkamą simbolį. Bendra daugiklio reikšmė rodoma ant monetos simbolio. Lošėjui suteikiami 3 pradiniai sukimai. Sukimų skaičius iš naujo nustatomas iki 3 kiekvieną kartą, kai būgnuose pasirodo renkamas simbolis. Rinkimo etapas baigiasi, kai sukimų skaičius pasiekia 0. Rinkimo etapo pabaigoje lošėjui suteikiami 3 simbolių sukimai. Kiekvieno simbolių sukimo metu tuščios

vietos užpildomos lošimo simboliais. Monetos simbolis yra laukinis simbolis su daugikliu. Jei monetos simbolis sudaro laimėjimo kombinaciją, laimėjimas pagal liniją padauginamas iš monetos simbolio daugiklio.

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus monetos simbolį.
- Sklaidos simboliai yra specialūs simboliai, sudarantys laimėjimo kombinaciją pagal jų skaičių būgnuose. Sklaidos simboliai neprivalo būti toje pačioje laimėjimo linijoje, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- Premijos pirkimas. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Aktyvavus monetų padidinimo funkciją, lošėjui suteikiama daugiau nei 250% didesnė tikimybė išsukti monetos simbolį. Aktyvavus smūgio padidinimo funkciją, lošėjui suteikiama daugiau nei 1000% didesnė tikimybė išsukti monetos simbolį. Aktyvavus monetų smūgio funkciją, pagrindinio lošimo metu išsukamas monetos simbolis ir pradedamas premijos lošimas.

Likimo Kelionė: Drakonų Svajotojas („FateQuest: Dragon Dreamer“)

3448. Likimo Kelionė: Drakonų Svajotojas („FateQuest: Dragon Dreamer“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas ir 178 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro 3-5 vienodų simbolių kombinacija vienu ar daugiau laimėjimo būdų, vertinant iš kairės į dešinę ir pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimų lentelėje nurodomos kiekvienos simbolių kombinacijos laimėjimų sumos pagal tuo metu pasirinktą statymo lygį. Jei laimėjimas gaunamas dviem ar daugiau laimėjimo būdų, visi laimėjimai yra sudedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas. Laimėjimai išmokami kiekvieno lošimo pabaigoje.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. 3–5 sklaidos simboliai suaktyvina 4–8 liepsnos ilties nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir monetos simbolius.
- Lošime naudojama monetų simbolių eilė. Jei po sukimo arba kritimų ant apatinės būgnų eilės yra monetos simbolių arba aukso puodo monetos simbolių, jie nukrenta į atskirą monetų simbolių eilę, esančią po būgnais. Jei monetos simbolis nukrenta į monetų simbolių eilės vietą, kurioje jau yra kitas monetos simbolis, monetų simbolių vertės sudedamos. Už monetos simbolius išmokama lošėjui, kai monetų simbolių eilė užpildoma. Virš monetų simbolių eilės yra skaitiklis, kuris mažėja po kiekvieno sukimo. Skaitikliui pasiekus 0, visi monetos simboliai tampa nebegaliojančiais. Kiekvienas naujas į monetų simbolių eilę nukritęs monetos simbolis iš naujo nustato skaitiklį iki 3. Todėl monetos simboliai tampa nebegaliojančiais po 3 sukimų, nebent į monetų simbolių eilę nukrenta daugiau monetų simbolių. Per liepsnos ilties nemokamų sukimų premijos funkciją už visus monetų simbolius išmokama lošėjui premijos funkcijos pabaigoje, net jei monetų simbolių eilė nėra užpildyta.
- Kiekvienas aukso puodo monetos simbolis gali suteikti bet kurį iš 3 aukso puodų. Aukso puodo monetos simbolio vertė nustatoma jam nukritus į monetų simbolių eilę, suaktyvinant aukso puodo ratų funkciją. Ratas sukasi, o aukso puodo sektorius, ties kuriuo sustoja rodyklė, nustato vertę, kuri pridedama prie monetų simbolių eilės. Aukso puodų vertės: didysis aukso puodas: 2000x. Vidutinis aukso puodas: 1000x. Mažasis aukso puodas: 100x.

- Lavinos funkcija. Laimėjimo kombinaciją sudarantys simboliai pašalinami iš lošimo ekrano, o virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn. Į tuščias vietas iš lošimo ekrano viršaus nukrenta nauji simboliai. Procesas tęsiamas tol, kol pagal laimėjimo būdus susidaro laimėjimo kombinacijos.
- Liepsnos ilties nemokami sukimai aktyvuojami iškritus 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Suteikiami pradiniai 4–8 liepsnos ilties nemokami sukimai. Liepsnos ilties nemokamų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcija suaktyvinama iš naujo ir suteikiami papildomi 4–8 liepsnos ilties nemokami sukimai. Liepsnos ilties nemokamų sukimų metu statymo keisti negalima.
- Premijos pirkimas. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Ilties pykčio funkcija – po pagrindinio lošimo aktyvuoja liepsnos ilties nemokamus sukimus su atsitiktiniu pradiniu sukimų skaičiumi (4, 6 arba 8). Pilna ilties pykčio funkcija – po pagrindinio lošimo aktyvuoja liepsnos ilties nemokamus sukimus su maksimaliu pradiniu sukimų skaičiumi (8). Svajonių padidinimo funkcija – didesnė tikimybė gauti didelius laimėjimus, monetas ir sklaidos simbolius.

Likimo Kelionė: Herojų Kaita („FateQuest: Hero Shifter“)

3449. Likimo Kelionė: Herojų Kaita („FateQuest: Hero Shifter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lir 99 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €125000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro 3-5 vienodų simbolių kombinacija vienu ar daugiau laimėjimo būdų, vertinant iš kairės į dešinę ir pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimų lentelėje nurodomos kiekvienos simbolių kombinacijos laimėjimų sumos pagal tuo metu pasirinktą statymo lygį. Jei laimėjimas gaunamas dviem ar daugiau laimėjimo būdų, visi laimėjimai yra sudedami. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laimėjimai išmokami kiekvieno lošimo pabaigoje.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina liepsnos nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Lavinos funkcija. Laimėjimo kombinaciją sudarantys simboliai pašalinami iš lošimo ekrano, o virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn. Į tuščias vietas iš lošimo ekrano viršaus nukrenta nauji simboliai. Procesas tęsiamas tol, kol pagal laimėjimo būdus susidaro laimėjimo kombinacijos.
- Po lavinos funkcijos, jei lošimo ekrane lieka bent viena galima laimėjimo kombinacija, tačiau ji šiuo metu nėra nuo kairiausio būgno prasidedančio laimėjimo būdo dalis, lošime įjungiamas poslinkio režimas. Šiuo metu lošėjas gali perkelti būgnus į kairę ir dešinę, kad šios kombinacijos patektų į laimėjimo būdo dalis ir lošimas galėtų būti tęsiamas. Jei lošimo ekrane nebelieka galimų laimėjimo kombinacijų, lošimas baigiasi ir laimėjimai išmokami.
- Virš lošimo būgnų rodomas daugiklio skaitiklis. Po kiekvieno kritimo daugiklio lygis padidėja vienu etapu. Daugiklio lygis iš naujo nustatomas kiekvieno lošimo pabaigoje. Įprasto lošimo metu daugiklio lygiai yra 1x, 2x, 3x, 5x ir 10x. Liepsnos nemokamų sukimų metu daugiklio lygiai yra 1x, 2x, 5x, 10x ir 50x.
- Liepsnos nemokami sukimai. Liepsnos nemokami sukimai suaktyvinami iškritus 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Suteikiami pradiniai 4–8 liepsnos nemokami sukimai. Liepsnos nemokamų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcija suaktyvinama iš naujo ir suteikiami papildomi 4–8 liepsnos nemokami sukimai. Per vieną funkciją iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 20 liepsnos nemokamų sukimų. Liepsnos nemokamų sukimų metu statymo keisti negalima.

- Premijos pirkimas. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Drakono stiprinimas: ši funkcija padidina liepsnos nemokamų sukimų suaktyvinimo tikimybę. Ji lieka aktyvi, kol paspaudžiamas išjungimo mygtukas. Liepsnos patekimas: ši funkcija užtikrina, kad kito sukimo metu bus išsukti bent 3 sklaidos simboliai, todėl iš karto po pagrindinio lošimo suaktyvinami 4–8 liepsnos nemokami sukimai. Kitas sukimas pradedamas iš karto paspaudus patvirtinimo mygtuką, o funkcija išjungiama, kai išnaudojami visi liepsnos nemokami sukimai. Visas ilčių įniršis: ši funkcija užtikrina, kad kito sukimo metu bus išsukti bent 3 sklaidos simboliai, todėl iš karto po pagrindinio lošimo suaktyvinami 4–8 liepsnos nemokami sukimai. Šios funkcijos metu kiekvienas liepsnos nemokamas sukimas visada baigiasi poslinkio režimo įjungimu. Liepsnos nemokami sukimai gali būti suaktyvinti iš naujo, taip pratęsiant funkcijos trukmę. Kitas sukimas pradedamas iš karto paspaudus patvirtinimo mygtuką. Funkcija išjungiama, kai išnaudojami visi liepsnos nemokami sukimai.

Liepsnojantis Čili („Fire Chili“)

3450. Liepsnojantis Čili („Fire Chili“) – tai 6 būgnų, 4 eilių lošimas ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €18750

Taisyklės:

- 3 vienodų simbolių kombinacija vienoje ar daugiau laimėjimo linijų gali sudaryti laimėjimą. Laimėjimų lentelėje nurodomas kiekvienos laimėjimo kombinacijos laimėjimas pagal tuo metu pasirinktą statymo lygį.
- Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę pagal gretimus simbolius, pradedant nuo kairiausio būgno. Jei laimėjimas gaunamas pagal dvi ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai yra sudedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas. Laimėjimai išmokami iš karto pasibaigus kiekvienam lošimui.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus paslaptingus simbolius.
- Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai yra lipnūs. Tai reiškia, kad laukiniai simboliai lieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Paslaptingi simboliai gali pasirodyti bet kurio pagrindinio lošimo ir simbolių sukimų metu. Jie pažymėti klaustuko simboliu. Sustojus būgnams, visi paslaptingi simboliai pakeičiami tuo pačiu atsitiktinai parinktu lošimo simboliu.
- Pagrindinio lošimo metu būgnuose gali pasirodyti monetų simboliai su pinigine verte. Monetų simbolių vertė gali būti nuo 0,05x iki 80x statymo suma. Monetos simbolius surenka rinkimo simbolis, kuris gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Ant rinkimo simbolio nurodyta daugiklio reikšmė. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas monetų simbolių verčių sumą padauginus iš daugiklių verčių sumos.
- Nemokami sukimai suaktyvinami pagrindinio lošimo metu bet kurioje vietoje iškritus 6 ar daugiau laukinių simbolių. Laimėjimas už visą lošimo ekraną, užpildytą laukiniais simboliais, išmokamas iš karto. Laukiniai simboliai suteikia nemokamus sukimus nepriklausomai nuo jų išsidėstymo. Visi laukiniai simboliai išlieka savo vietose visų nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai pradedami skaitikliui rodant 3 sukimus. Po kiekvieno sukimo sukimų skaitiklis sumažėja 1. Būgnuose gali pasirodyti tik laukiniai arba laimėjimo nesuteikiantys simboliai. Kiekvieną kartą iškritus naujam laukiniam simboliui, sukimų skaitiklis iš naujo nustatomas iki 3. Skaitikliui pasiekus 0, lošėjui suteikiamas specialus simbolių sukimas, kuriame gali pasirodyti visi lošimo simboliai, ir išmokami galimi laimėjimai. Pasibaigus simbolių sukimui, nemokami

sukimai baigiasi. Kai visas lošimo ekranas užpildomas laukiniais simboliais, lošėjui suteikiamas 25x laimėjimas, apskaičiuotas pagal 6 vienodų laukinių simbolių laimėjimą.

- Premijos pirkimas. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Liepsnojančio čili funkcija – padidėja laukinių simbolių iškritimo tikimybė. Vieno sukimo kaina yra 2x pradinio statymo suma. Įsigijus liepsnojančio čili funkciją, funkcija lieka aktyvi, kol suaktyvinami nemokami sukimai. Lošėjas gali ją išjungti paspausdamas išjungimo mygtuką. Įsigijus nemokamus sukimus, po pagrindinio lošimo paleidžiami įprasti nemokami sukimai su 6 pradiniais fiksuotais laukiniais simboliais. Funkcijos kaina yra 40x pradinio statymo suma. Įsigijus čili nemokamus sukimus, po pagrindinio lošimo paleidžiami nemokami sukimai su 12 pradinių fiksuotų laukinių simbolių. Funkcijos kaina yra 100x pradinio statymo suma.

Didysis Lobis („Grand Treasure“)

3451. Didysis Lobis („Grand Treasure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €62500

Taisyklės:

- 3 ar daugiau vienodų simbolių kombinacija vienoje ar daugiau laimėjimo linijų sudaro laimėjimą. Laimėjimų lentelėje nurodomas kiekvienos laimėjimo kombinacijos laimėjimas pagal pasirinktą statymo lygį. Įprastų simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę pagal greta esančius simbolius, pradedant nuo kairiausio būgno. Laimėjimai, gauti dvejose ar daugiau laimėjimo linijų, yra sudedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas. Laimėjimai išmokami iš karto lošimo pabaigoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, daugiklio padidinimo ir pakartotinio sukimo simbolius. Lošime taip pat yra didysis deimanto simbolis, kuris veikia panašiai kaip įprastas laukinis simbolis, tačiau užima 4 simbolių dydžio vietą. Jis taip pat turi daugiklį, kuris padaugina kiekvieną per jį einantį laimėjimą.
- Sklaidos simboliai yra specialūs simboliai, sudarantys laimėjimo kombinaciją pagal jų skaičių būgnuose. Sklaidos simboliai neprivalo būti toje pačioje laimėjimo linijoje, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- Nemokami sukimai suaktyvinami, kai pasirodo 3 sklaidos simboliai, kurie gali būti išsukti 1-ajame, 3-iajame ir 5-ajame būgne. Nemokami sukimai pradedami atsitiktiniu pradinių sukimų skaičiumi (5, 7, 9, 12 arba 15) ir atsitiktiniu daugikliu (nuo 1x iki 5x). Nemokamų sukimų metu būgnuose pasirodo judantis didysis daugiklio deimanto simbolis. Didysis deimanto simbolis visada užima 4 įprastų simbolių dydžio vietą. Didysis deimanto simbolis veikia kaip daugiklio laukinis simbolis. Tai reiškia, kad kiekvienas per jį einantis laimėjimas yra padauginamas iš tuo metu didžiajam deimanto simboliui priskirto daugiklio. Didysis deimanto simbolis yra judantis, todėl kiekvieno naujo sukimo metu jis persikelia į naują vietą. Nemokamų sukimų metu gali pasirodyti specialūs daugiklio simboliai, kurie padidina didžiojo deimanto simbolio daugiklį. Galimi +1x, +2x ir +3x didžiojo deimanto simbolio daugiklio padidinimo simboliai. Specialus pakartotinio sukimo simbolis gali pasirodyti bet kurio nemokamo sukimo metu ir padidinti likusių sukimų skaičių 3. Didysis deimanto simbolis taip pat gali pasirodyti pagrindiniame lošime vieno sukimo metu. Jam priskiriamas atsitiktinis daugiklis, tačiau kitos funkcijos – judėjimas, daugiklio padidinimo simboliai ir pakartotinio sukimo simboliai – pagrindiniame lošime negalimos.
- Aukso puodas laimimas išsukus 1 aukso puodo simbolį. Aukso puodą galima laimėti pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Aukso puodo simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Pasirodžius aukso puodo simboliui, po juo atskleidžiamas mažasis, didysis arba didysis aukso puodo simbolis.

Mažasis aukso puodas suteikia laimėjimą, lygų 10x statymo suma. Didysis aukso puodas suteikia laimėjimą, lygų 50x statymo suma. Didysis aukso puodas suteikia laimėjimą, lygų 500x statymo suma.

- Premijos pirkimas. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Aktyvavus nemokamą padidinimo funkciją, lošėjui suteikiama daugiau nei 50 % daugiau sklaidos simbolių. 3 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus. Įsigijus nemokamus sukimus, po pagrindinio lošimo suaktyvinami nemokami sukimai, suteikiant atsitiktinį pradinių sukimų skaičių (5, 7, 9, 12 arba 15) ir atsitiktinį daugiklį (nuo 1x iki 5x). Įsigijus ypatingus sukimus, po pagrindinio lošimo suaktyvinami nemokami sukimai, suteikiant 15 pradinių sukimų ir atsitiktinį daugiklį (nuo 1x iki 5x).

Medaus Ešerys („Honey Bass“)

3452. Medaus Ešerys („Honey Bass“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €18750

Taisyklės:

- 3 vienodų simbolių kombinacija vienoje ar daugiau laimėjimo linijų gali sudaryti laimėjimą. Laimėjimų lentelėje nurodomas kiekvienos laimėjimo kombinacijos laimėjimas pagal pasirinktą statymo lygį. Įprastų simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę pagal greta esančius simbolius, pradedant nuo kairiausio būgno. Laimėjimai, gauti dvejose ar daugiau laimėjimo linijų, yra sudedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas. Laimėjimai išmokami iš karto lošimo pabaigoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus paslaptingus simbolius. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai yra lipnūs. Tai reiškia, kad laukiniai simboliai išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Paslaptingi simboliai gali pasirodyti bet kurio pagrindinio lošimo sukimo ir simbolių sukimo metu. Jie pažymėti klaustuko simboliu. Būgnams sustojus, visi paslaptingi simboliai pakeičiami tuo pačiu atsitiktinai parinktu lošimo simboliu.
- Žuvies simboliai su pinigine verte gali pasirodyti būgnuose pagrindinio lošimo metu. Jų piniginė vertė svyruoja nuo 0,05x iki 80x statymo suma. Žuvies simboliai surenkami vienu ar daugiau žvejo rinkimo simbolių, kurie gali pasirodyti bet kuriame būgne. Ant kiekvieno žvejo rinkimo simbolio nurodytas daugiklis. Galutinis piniginis laimėjimas apskaičiuojamas žuvies simbolių verčių sumą padauginus iš žvejo rinkimo simbolių daugiklių sumos.
- Nemokami sukimai suaktyvinami pagrindinio lošimo metu bet kur pasirodžius 6 ar daugiau laukinių simbolių. Užpildžius visą lošimo ekraną laukiniais simboliais, laimėjimas išmokamas iš karto. Laukiniai simboliai suteikia nemokamus sukimus nepriklausomai nuo jų padėties lošimo ekrane. Visi laukiniai simboliai nemokamų sukimų metu lieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokami sukimai pradedami, kai sukimo skaitiklyje rodoma 3 sukimai. Po kiekvieno sukimo sukimo skaitiklis sumažinamas 1. Būgnuose gali pasirodyti tik laukiniai arba laimėjimo nesuteikiantys simboliai. Kiekvieną kartą pasirodžius naujam laukiniam simboliui, sukimo skaitiklis vėl nustatomas į 3. Skaitikliui pasiekus 0, lošėjui suteikiamas specialus simbolių sukimas, kuriame gali pasirodyti visi lošimo simboliai, o galimi laimėjimai yra išmokami. Pasibaigus simbolių sukimui, nemokami sukimai baigiasi. Lošimo ekraną užpildžius laukiniais simboliais, lošėjui suteikiamas 25x laimėjimas už 6 vienodų laukinių simbolių kombinaciją.
- Premijos pirkimas. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Aktyvavus medaus ešerio funkciją, padidėja tikimybė, kad pasirodys laukiniai simboliai. Įsigijus nemokamus sukimus, po pagrindinio lošimo suaktyvinami įprasti nemokami sukimai su 6 pradiniais

prilipusiais laukiniais simboliais. Įsigijus ešerio nemokamus sukimus, po pagrindinio lošimo suaktyvinami nemokami sukimai su 12 pradinių prilipusių laukinių simbolių.

Šiaurės Legendos: Dieviškosios Monetos („Nord Legends: Coins of the Divine“)

3453. Šiaurės Legendos: Dieviškosios Monetos („Nord Legends: Coins of the Divine“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas ir 178 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro 3-5 vienodų simbolių kombinacija vienoje ar daugiau laimėjimo krypčių iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Laimėjimų lentelėje nurodomos kiekvienos simbolių kombinacijos laimėjimų sumos pagal pasirinktą statymo lygį. Kai laimėjimai gaunami dvejose ar daugiau laimėjimo krypčių, visi laimėjimai yra sudedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas. Laimėjimai išmokami lošimo pabaigoje.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. 3 sklaidos simboliai suaktyvina 10 dieviškųjų nemokamų sukimų. Dieviškųjų nemokamų sukimų metu statymo keisti negalima.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir monetos simbolius.
- Lošime naudojama monetų simbolių eilė. Jei po sukimo arba kritimų ant apatinės būgnų eilės yra monetos simbolių arba aukso puodo monetos simbolių, jie nukrenta į atskirą monetų simbolių eilę, esančią po būgnais. Jei monetos simbolis nukrenta į monetų simbolių eilės vietą, kurioje jau yra kitas monetos simbolis, monetų simbolių vertės sudedamos. Už monetos simbolius išmokama lošėjui, kai monetų simbolių eilė užpildoma. Virš monetų simbolių eilės yra skaitiklis, kuris mažėja po kiekvieno sukimo. Skaitikliui pasiekus 0, visi monetos simboliai tampa nebegaliojančios. Kiekvienas naujas į monetų simbolių eilę nukritęs monetos simbolis iš naujo nustato skaitiklį iki 3. Todėl monetos simboliai tampa nebegaliojančiais po 3 sukimų, nebent į monetų simbolių eilę nukrenta daugiau monetų simbolių. Per liepsnos dieviškųjų nemokamų sukimų premijos funkciją už visus monetų simbolius išmokama lošėjui premijos funkcijos pabaigoje, net jei monetų simbolių eilė nėra užpildyta.
- Kiekvienas aukso puodo monetos simbolis gali suteikti bet kurį iš 3 aukso puodų. Aukso puodo monetos simbolių vertė nustatoma jai nukritus į monetų simbolių eilę, suaktyvinant aukso puodo ratų funkciją. Ratas sukasi, o aukso puodo sektorius, ties kuriuo sustoja rodyklė, nustato vertę, kuri pridedama prie monetų simbolių eilės. Aukso puodų vertės: didysis aukso puodas: 2000x pradinė statymo suma. Vidutinis aukso puodas: 1000x pradinė statymo suma. Mažasis aukso puodas: 100x pradinė statymo suma.
- Lavinos funkcija. Laimėjimo kombinaciją sudarantys simboliai pašalinami iš lošimo ekrano, o virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn. Į tuščias vietas iš lošimo ekrano viršaus nukrenta nauji simboliai. Procesas tęsiamas tol, kol pagal laimėjimo būdus susidaro laimėjimo kombinacijos.
- Premijos pirkimas. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Dieviškųjų nemokamų sukimų funkcija: įsigyjama 10 dieviškųjų nemokamų sukimų, kurie aktyvuojami po pagrindinio lošimo, pagal tuo metu aktyvų statymo lygį. Dieviškoji padidinimo funkcija: Aktyvavus šią funkciją, padidėja tikimybė gauti dieviškuosius nemokamus sukimus.

Kiaulės Kaita: Laimingi Žibintai („Piggy Shifter: Lucky Lanterns“)

3454. Kiaulės Kaita: Laimingi Žibintai („Piggy Shifter: Lucky Lanterns“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 99 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €125000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro 3-5 vienodų simbolių kombinacija vienoje ar daugiau laimėjimo krypčių iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Laimėjimų lentelėje nurodomos kiekvienos simbolių kombinacijos laimėjimų sumos pagal pasirinktą statymo lygį. Kai laimėjimai gaunami dvejose ar daugiau laimėjimo krypčių, visi laimėjimai yra sudedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas. Laimėjimai išmokami lošimo pabaigoje.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina fejerverkų nemokamus sukimus.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Lavinos funkcija. Laimėjimo kombinaciją sudarantys simboliai pašalinami iš lošimo ekrano, o virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn. Į tuščias vietas iš lošimo ekrano viršaus nukrenta nauji simboliai. Procesas tęsiamas tol, kol pagal laimėjimo būdus susidaro laimėjimo kombinacijos.
- Po lavinos funkcijos, jei lošimo ekrane lieka bent viena galima laimėjimo kombinacija, tačiau ji šiuo metu nėra laimėjimo būdo dalis, prasidedančiame nuo kairiausio būgno, lošime įjungiamas poslinkio režimas. Šiuo metu lošėjas gali perkelti būgnus į kairę ir dešinę, kad šios kombinacijos patektų į laimėjimo būdo dalis ir lošimas galėtų būti tęsiamas. Jei lošimo ekrane nebelieka galimų laimėjimo kombinacijų, lošimas baigiasi ir laimėjimai išmokami.
- Virš lošimo būgnų rodomas daugiklio skaitiklis. Po kiekvieno kritimo daugiklio lygis padidėja vienu etapu. Daugiklio lygis iš naujo nustatomas kiekvieno lošimo pabaigoje. Įprasto lošimo metu daugiklio lygiai yra 1x, 2x, 3x, 5x ir 10x. Fejerverkų nemokamų sukimų metu daugiklio lygiai yra 1x, 2x, 5x, 10x ir 50x.
- Fejerverkų nemokami sukimai suaktyvinami iškritus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, suteikiant pradinius 4–8 fejerverkų nemokamus sukimus. Fejerverkų nemokamų sukimų metu iškritus 3 arba daugiau sklaidos simbolių, funkcija suaktyvinama pakartotinai ir suteikiami papildomi 4–8 fejerverkų nemokami sukimai. Vienos funkcijos metu gali būti suteikta ne daugiau kaip 20 fejerverkų nemokamų sukimų. Fejerverkų nemokami sukimai baigiasi pasiekus didžiausią laimėjimą. Fejerverkų nemokamų sukimų metu statymų keisti negalima.
- Premijos pirkimas. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Žibintų stiprinimas: ši funkcija padidina tikimybę suaktyvinti fejerverkų nemokamus sukimus. Ji išlieka aktyvi, kol paspaudžiamas išjungimo mygtukas. Fejerverkų festivalis: naudojant šią funkciją garantuojama, kad kito pagrindinio sukimo metu bus išsukti bent 3 sklaidos simboliai, tuomet suaktyvinami 4–8 fejerverkų nemokami sukimai. Kitas sukimas pradedamas iš karto paspaudus patvirtinimo mygtuką, o funkcija išjungiama, kai sulošiami visi fejerverkų nemokami sukimai. Kiaulytės sėkmė: aktyvuojant šią funkciją garantuojama, kad kito pagrindinio sukimo metu bus išsukti bent 3 sklaidos simboliai, tuomet suaktyvinami 4–8 fejerverkų nemokami sukimai. Šios funkcijos metu fejerverkų nemokami sukimai visada baigiasi perėjimu į poslinkio režimą. Fejerverkų nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai, taip pratęsiant funkcijos trukmę. Kitas sukimas pradedamas iš karto paspaudus patvirtinimo mygtuką. Funkcija išjungiama, kai sulošiami visi fejerverkų nemokami sukimai.

Skydo Mergelės („Shield Maidens“)

3455. Skydo Mergelės („Shield Maidens“) – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €62500

Taisyklės:

- 3 arba daugiau vienodų simbolių kombinacija vienoje ar daugiau laimėjimo linijų gali sudaryti laimėjimą. Laimėjimų lentelėje nurodomas kiekvienos laimančios kombinacijos laimėjimas pagal tuo metu pasirinktą statymo lygį. Įprastų simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę, skaičiuojant gretimus simbolius ir pradedant nuo kairiausio būgno. Laimėjus pagal dvi ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sudedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas. Laimėjimai išmokami iš karto, kiekvieno lošimo pabaigoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, daugiklio padidinimo ir pakartotinio sukimo simbolius. Lošime yra didysis laukinis simbolis, kuris veikia kaip įprastas laukinis simbolis, tačiau užima 4 simbolių vietas. Jis taip pat turi daugiklį, kuriuo dauginamas bet koks per jį einantis laimėjimas.
- Sklaidos simboliai yra specialūs simboliai, sudarantys laimančią kombinaciją pagal jų skaičių ant būgnų. Laimėjimui gauti sklaidos simboliai neprivalo būti vienoje laimėjimo linijoje.
- Nemokami sukimai suaktyvinami iškritus 3 sklaidos simboliams, kurie gali iškristi ant 1-ojo, 3-iojo ir 5-ojo būgno. Nemokami sukimai prasideda suteikus atsitiktinį pradinių sukimų skaičių – 5, 7, 9, 12 arba 15 – ir atsitiktinį daugiklį nuo 1x iki 5x.
- Judantis didysis laukinis simbolis su daugikliu juda po būgnus. Didysis laukinis simbolis visada užima 4 įprastų simbolių vietas. Didysis laukinis simbolis veikia kaip daugiklio laukinis simbolis, todėl kiekvienas per jį einantis laimėjimas dauginamas iš tuo metu galiojančio laukinio simbolio daugiklio. Didysis laukinis simbolis yra judantis, t. y. kiekvieno sukimo metu persikelia į naują vietą. Specialūs +1x, +2x ir +3x simboliai padidina didžiojo laukinio simbolio daugiklio reikšmę. Specialus pakartotinio sukimo simbolis gali iškristi bet kurio sukimo metu ir suteikia 3 papildomus sukimus. Didysis laukinis simbolis taip pat gali iškristi pagrindiniame lošime vienam sukimui. Jis turi atsitiktinį laukinio simbolio daugiklį, tačiau kitos funkcijos (judėjimas, daugiklio didinimo simboliai ir pakartotinio sukimo simbolis) nėra aktyvios.
- Aukso puodas laimimas išsukus 1 aukso puodo simbolį. Aukso puodą galima laimėti pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Aukso puodo simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Pasirodžius aukso puodo simboliui, po juo atskleidžiamas mažasis, didysis arba didysis aukso puodo simbolis. Mažasis aukso puodas suteikia laimėjimą 10x statymo suma. Didysis aukso puodas suteikia laimėjimą 50x statymo suma. Didysis aukso puodas suteikia laimėjimą 500x statymo suma.
- Premijos pirkimas. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Aktyvavus nemokamo pastiprinimo funkciją, lošėjui suteikiama daugiau nei 67 % daugiau sklaidos simbolių. 3 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus. Įsigijus nemokamus sukimus, po pagrindinio lošimo suaktyvinami nemokami sukimai, suteikiant atsitiktinį pradinių sukimų skaičių – 5, 7, 9, 12 arba 15 – ir atsitiktinį daugiklį nuo 1x iki 5x. Įsigijus ypatingus sukimus, po pagrindinio lošimo suaktyvinami nemokami sukimai, suteikiant 15 pradinių sukimų ir atsitiktinį daugiklį nuo 1x iki 5x.

Laukinis Pinigų Aparatas („Wild Cash Machine“)

3456. Laukinis Pinigų Aparatas („Wild Cash Machine“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €25

- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- 3 arba daugiau vienodų simbolių kombinacija vienoje ar daugiau laimėjimo linijų gali sudaryti laimėjimą. Laimėjimų lentelėje nurodomas kiekvienos laimėjimo kombinacijos laimėjimas pagal tuo metu pasirinktą statymo lygį. Įprastų simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę, skaičiuojant gretimus simbolius ir pradedant nuo kairiausio būgno. Laimėjus pagal dvi ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sudedami. Išmokamas tik linijos didžiausias laimėjimas. Laimėjimai išmokami iš karto, kiekvieno lošimo pabaigoje.
- Pagrindinio lošimo metu ant būgnų gali iškristi specialūs monetos simboliai, turintys piniginę vertę. Kad monetos simboliai būtų surinkti ir būtų iš karto laimėta monetos simboliuose nurodytų verčių suma, tame pačiame lošime ant 5-ojo būgno turi iškristi rinkimo simbolis. Monetos simboliai, turintys piniginę vertę, gali iškristi ant būgnų. Iškritus rinkimo simboliui, laimima monetos simboliuose nurodytų verčių suma. Monetų simbolių rinkimo premijos funkcija veikia tik pagrindinio lošimo metu. Monetų vertės svyruoja nuo 0,6x iki 80x statymo suma.
- 3 sklaidos simboliai paleidžia ratą, kuriuo nustatomas nemokamų sukimų skaičius ir daugiklis, taikomas galimiems laimėjimams nemokamų sukimų metu. Galimi nemokamų sukimų variantai: 16 nemokamų sukimų su 5x, 4x, 3x, 2x arba 1x laimėjimo daugikliu; 10 nemokamų sukimų su 5x, 4x, 3x, 2x arba 1x laimėjimo daugikliu; 7 nemokami sukimai su 5x, 4x, 3x, 2x arba 1x laimėjimo daugikliu. Po kiekvieno sukimo lošėjas gali atmesti gautą rezultatą. Atmetus rezultatą, tuo metu laimėtas rato sektorius pašalinamas iš galimų pasirinkimų. Lošėjui iš viso suteikiami 5 bandymai pasukti ratą. Jei lošėjas atmeta visus gautus rezultatus, 5-ojo sukimo rezultatas pasirenkamas automatiškai. Jei išsukamas geriausias sektorius, t. y. 16 nemokamų sukimų su 5x daugikliu, rezultatas taip pat pasirenkamas automatiškai.
- Visi laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir monetos simbolius. Įprasti laukiniai simboliai išlieka savo vietose vieno sukimo metu. Lipnūs laukiniai simboliai išlieka savo vietose per visus likusius nemokamus sukimus. Būgno laukiniai simboliai užpildo visą būgną ir išlieka savo vietose vieno sukimo metu. Pagrindiniame lošime naudojami tik įprasti laukiniai simboliai. Nemokamų sukimų metu naudojami visų tipų laukiniai simboliai.
- Sklaidos simboliai yra specialūs simboliai, sudarantys laimėčią kombinaciją pagal jų skaičių ant būgnų. Laimėjimui gauti sklaidos simboliai neprivalo būti vienoje laimėjimo linijoje.
- Premijos pirkimas. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Aktyvinus monetų simbolių padidinimo funkciją, lošėjui suteikiama 300 % daugiau monetos simbolių. Lošėjas gali funkciją išjungti paspausdamas išjungimo mygtuką. Aktyvinus nemokamą padidinimo funkciją, lošėjui suteikiama 40 % daugiau nemokamų simbolių. Lošėjas funkciją išjungti paspausdamas išjungimo mygtuką. Laukiniai pinigų nemokami sukimai – įsigijus laukinius pinigų nemokamus sukimus, po pagrindinio lošimo paleidžiamas ratas, kuriuo nustatomas nemokamų sukimų skaičius ir daugiklis, taikomas galimiems laimėjimams.

Gorilų Dvikovos („Gorilla Duels“)

3457. Gorilų Dvikovos („Gorilla Duels“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €125000

Taisyklės:

- 3 arba daugiau vienodų simbolių kombinacija vienoje ar daugiau laimėjimo linijų gali sudaryti laimėjimą. Laimėjimų lentelėje nurodomas kiekvienos laimėtos kombinacijos laimėjimas pagal tuo metu pasirinktą statymo lygį. Įprastų simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę, skaičiuojant gretimus simbolius ir pradedant nuo kairiausio būgno. Laimėjus pagal dvi ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sudedami. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas. Laimėjimai išmokami iš karto, kiekvieno lošimo pabaigoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus paslaptinguosius ir sklaidos simbolius. Džiunglių palaimos funkcijos metu laukiniai simboliai yra lipnūs. Tai reiškia, kad laukiniai simboliai lieka savo vietose iki džiunglių palaimos funkcijos pabaigos.
- Sklaidos simboliai yra specialūs simboliai, sudarantys laimėtą kombinaciją pagal jų skaičių ant būgnų. Laimėjimui gauti sklaidos simboliai neprivalo būti vienoje laimėjimo linijoje.
- Paslaptingieji simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime ir simbolių sukimo metu. Jie pažymėti klaustuko simboliu. Būgnams sustojus, visi paslaptingieji simboliai pakeičiami tuo pačiu atsitiktinai parinktu lošimo simboliu, išskyrus gorilos sklaidos simbolį.
- Džiunglių palaimos funkcija suaktyvinama pagrindinio lošimo metu bet kurioje būgnų vietoje iškritus 6 ar daugiau laukinių simbolių. Pilnai laukinių simbolių užpildytas lošimo ekranas iš karto suteikia laimėjimą. Laukiniai simboliai aktyvuoja džiunglių palaimos funkciją nepriklausomai nuo jų išsidėstymo. Visi laukiniai simboliai džiunglių palaimos funkcijos metu yra lipnūs. Džiunglių palaimos funkcija pradedama su 3 sukimais sukimo skaitiklyje. Po kiekvieno sukimo sukimo skaitiklis sumažėja 1. Būgnuose gali iškristi tik laukiniai arba laimėjimo nesuteikiantys simboliai. Kiekvieną kartą iškritus naujam laukiniam simboliui, sukimo skaitiklis vėl nustatomas į 3. Skaitikliui pasiekus 0, lošėjui suteikiamas specialus simbolių sukimas, kurio metu naudojami visi lošimo simboliai ir išmokami galimi laimėjimai. Pasibaigus simbolių sukimui, džiunglių palaimos funkcija baigiasi. Lošimo ekranui visiškai užsipildžius laukiniais simboliais, lošėjui suteikiamas 25x 6 vienodų laukinių simbolių kombinacijos laimėjimas.
- Gorilų dvikovos funkcijos suaktyvinamos pagrindinio lošimo metu bet kurioje būgnų vietoje iškritus 4 ar daugiau gorilos sklaidos simbolių. Kuo daugiau sklaidos simbolių reikia premijos funkcijai suaktyvinti, tuo didesni galimi laimėjimai. Gorilos kaunasi dvikovose, viena pora po kitos. Dvikovos ciklą sudaro: (1) kova dėl monetos simbolio, (2) kova dėl daugiklio ir (3) kova dėl Tęsti arba Surinkti. Po kiekvienos kovos lošėjui išsaugoma laimėjusios gorilos simbolio vertė. Kiekvienoje dvikovoje dėl monetos simbolio ir daugiklio lošimo ekrane pateikiamos didesnė ir mažesnė vertės. Lošėjo laimėta vertė pridedama prie bendros sukauptos vertės. Lošėjui laimėjus Tęsti, ciklas kartojamas. Laimėjus Surinkti, premijos funkcija baigiasi ir išmokamas bendras laimėjimas. Bendras laimėjimas apskaičiuojamas bendrą monetų vertę padauginus iš bendro daugiklio. Išsukus 4 sklaidos simbolius, galima laimėti daugiausia 40x monetų ir 20x daugiklį per lošimą. Išsukus 5 sklaidos simboliai, galima laimėti daugiausia 80x monetų ir 20x daugiklį per lošimą. Išsukus 6 sklaidos simbolius, galima laimėti daugiausia 80x monetų (4 kartus daugiau) ir 50x daugiklį per lošimą.
- Premijos pirkimas. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Aktyvinus gorilų padidinimo funkciją, lošėjui suteikiama 100 % didesnė tikimybė išsukti gorilos sklaidos simbolius. Įsigijus gorilų padidinimo funkciją, funkcija lieka aktyvi, kol suaktyvinama premijos funkcija. Lošėjas gali ją išjungti paspausdamas išjungimo mygtuką. Įsigijus džiunglių palaimos funkciją, paleidžiamas pagrindinis lošimas su 6 pradiniais lipniais laukiniais simboliais, kuris aktyvuoja 3 nemokamus sukimus. Įsigijus gorilų dvikovos funkciją, pagrindinio lošimo metu suaktyvinama premijos funkcija su 6 gorilos sklaidos simboliais, kurie aktyvuoja gorilų dvikovos funkciją.

Ašoka („Ashoka“)

3458. Ašoka („Ashoka“) – tai 6 būgnų ir 8 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už laimančias kombinacijas išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas pradedamas simboliams nukrentant į lošimo ekrano vietas, virš kiekvieno būgno esant užtvaros simboliams. Laimintys simboliai pašalinami iš lošimo ekrano. Pašalinamas ir bet kuris užtvaros simbolis, vertikaliai besiribojantis su laimančiu simboliu, todėl padidėja lošime esančių simbolių skaičius. Lošimo ekranas užpildomas naujais simboliais. Už naujas laimančias kombinacijas išmokama, o lavinos funkcija kartojasi tol, kol nesusidaro laimančių kombinacijų.
- Už Didelius laukinius simbolius išmokama pagal jų užimamų įprastų 1 būgno ir 1 eilės dydžio laukinių simbolių skaičių.
- Laimėjimo daugiklis, esantis lošimo ekrano viršuje arba šone, kai yra aktyvus, padaugina visų lošimo ekrane esančių laimančių kombinacijų laimėjimus.
- Daugiklio simbolis prideda savo vertę ir aktyvuoja laimėjimo daugiklį, kai lošimo ekrane susidaro laimančios kombinacijos. Daugiklio simbolis deaktyvuojamas ir pašalinamas kartu su laimančiais simboliais.
- Ypatingas daugiklio simbolis prideda savo vertę ir aktyvuoja laimėjimo daugiklį, kai lošimo ekrane susidaro laimančios kombinacijos. Ypatingas daugiklio simbolis vėl aktyvuojamas po kiekvienos lavinos funkcijos. Jis išlieka tol, kol nesusidaro laimančių kombinacijų.
- Neaktyvus premijos simbolis tampa aktyviu premijos simboliu, kai vertikaliai ribojasi su laimančiu simboliu.
- Ypatingo daugiklio simboliai išlieka įėjus į premijos lošimą ir tarp nemokamų kritimų.
- 2 aktyvūs premijos simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus kritimus. 3 aktyvūs premijos simboliai suteikia 10 papildomų nemokamų kritimų.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo, išskyrus nemokamus sukimus, kurie prasideda po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Amžinasis Ašoka („Ashoka Eternal“)

3459. Amžinasis Ašoka („Ashoka Eternal“) – tai 5-7 būgnų, 7-9 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už laimančias kombinacijas išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošimas pradedamas simboliams nukrentant į lošimo ekrano vietas, virš kiekvieno būgno esant užtvaros simboliams. Laimintys simboliai pašalinami iš lošimo ekrano. Pašalinamas ir bet kuris užtvaros simbolis, vertikaliai besiribojantis su laimančiu simboliu, todėl padidėja lošime esančių simbolių skaičius. Lošimo ekranas užpildomas naujais simboliais. Už naujas laimančias kombinacijas išmokama, o lavinos funkcija kartojasi tol, kol nesusidaro laimančių kombinacijų. Pašalinus visus užtvaros simbolius, lošimo ekranas

padidėja iki 7 būgnų ir 7 eilių, o 1 ir 7 būgnuose atsiranda naujas užtvarų simbolių rinkinys. Pašalinus visus 1 ir 7 būgnų užtvarų rinkinius, lošimo ekranas padidėja iki 7 būgnų ir 9 eilių, o viršutinėje ir apatinėje eilutėse pridedamas naujas užtvarų simbolių rinkinys.

- Daugiklio užtvaros simbolis, būdamas šalia laimėjimo simbolio, prideda savo vertę prie bendrojo daugiklio. Daugiklio ratą sudaro 12 pozicijų. Aktyvavimo simboliai yra išdėstyti ant rato. Norint aktyvuoti bendrąjį daugiklį, ratas turi sustoti tokioje pozicijoje, kurioje daugiklio aktyvavimo simbolis yra viršutinėje pozicijoje. Po kiekvieno laimėjimo ratas pasisuka viena pozicija į kairę. Jei susidaro naujų laimėjimų kombinacijų, ratas toliau sukasi į kairę. Tai kartojama tol, kol nesusidaro laimėjimų. Trečiajame lygyje pašalinus visus užtvaro simbolius, ratas sustoja ir bendrasis daugiklis aktyvuojamas likusiai lošimo daliai.
- Už Didelius laukinius simbolius išmokama pagal jų užimamų įprastų 1 būgno ir 1 eilės dydžio laukinių simbolių skaičių.
- Įkrautas laukinis simbolis yra laukinis simbolis, kuris gali išlikti iki 3 laimėjimų. Po paskutinio laimėjimo jis pašalinamas.
- Jei didelio simbolio kritimas baigiasi tuščiais langeliais po juo, jis pasikartoja ir užpildo tuščius langelius tokio paties tipo įprastais 1 būgno ir 1 eilės dydžio simboliais.
- Pakartotinio kritimo simbolis parenka vieno tipo laimėjimą suteikiantį simbolį ir per vieną pakartotinį kritimą išlaiko šiuos simbolius nepakitusius. Pakartotinio kritimo funkcija aktyvuojama, kai lošimo ekrane nesusidaro laimėjimų kombinacijų.
- 3 aktyvūs premijos simboliai suaktyvina 8 nemokamų kritimų premijos lošimą. Neaktyvus premijos simbolis tampa aktyvus, kai ribojasi su laimėjimu simboliu. Ikrauti laukiniai simboliai išlieka premijos lošime ir tarp nemokamų kritimų. Premijos simboliai taip pat išlieka tarp nemokamų kritimų. Premijos lošimas pradedamas su nauju simbolių rinkiniu lošimo ekrane. Norint suaktyvinti ypatingą premijos lošimą, vienas iš premijos simbolių turi būti ypatingas premijos simbolis. Ypatingos premijos lošime daugiklio rato galimybė aktyvuoti bendrąjį daugiklį yra dvigubai didesnė. Kiekvienas naujas aktyvus premijos simbolis premijos lošimo metu suteikia 2 papildomus nemokamus kritimus. Laimėjimai išmokami lošimo pabaigoje.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo, išskyrus nemokamus sukimus, kurie prasideda po pagrindinio lošimo.Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Samo Knyga („Book of Sam“)

3460. Samo Knyga („Book of Sam“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokamai už simbolius nuo kairiausio būgno ir išmokami tik iš kairės į dešinę, gretimuose būgnuose. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už laimėtas kombinacijas išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laukinis knygos simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Už laimėjimo liniją, sudarytą tik iš laukinių simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- Du ar daugiau Maggie simbolių suaktyvina Maggie elektrinę funkciją. Jos metu aktyvuojamas pakartotinis kritimas: pašalinami visi mažos vertės simboliai, taip pat katės ir Maggie simboliai, o į jų vietą nukrenta nauji simboliai. Maggie nepašalina besiplečiančių simbolių.

- Du ar daugiau Sandros simbolių suaktyvina Sandros elektrinę funkciją, kuri padidina daugiklį ir suteikia pakartotinius sukimus.
- Du ar daugiau Sam simbolių suaktyvina Sam elektrinę funkciją, kurios metu atsiranda knygos simbolis ir suteikiami pakartotiniai sukimai. Jei Sam elektrinė funkcija suaktyvinama premijos lošimo metu, papildomai atsiradęs knygos simbolis taip pat tampa besiplečiančiu laukiniu simboliu.
- Knygos simboliai išlieka savo vietose pakartotinių sukimų metu.
- 3 ar daugiau knygos simbolių pagrindiniame režime suaktyvina premijos režimą su nemokamais sukimais ir besiplečiančiais simboliais. 3, 4 arba 5 knygos simboliai, suaktyvinę premijos lošimą, atitinkamai prideda 1, 2 arba 3 besiplečiančius simbolius. 3 ar daugiau knygos simbolių nemokamų sukimų metu iš naujo suaktyvina premijos lošimą, suteikdami papildomų nemokamų sukimų ir 1 ar daugiau besiplečiančių simbolių, iki daugiausia 5 besiplečiančių simbolių.
- Norint suaktyvinti išmokų už sklaidos simbolius funkciją, atskiruose būgnuose turi būti bent 2 didelės vertės besiplečiantys simboliai arba bent 3 mažos vertės besiplečiantys simboliai.
- Po laimėjimų laimėjimo linijose besiplečiantys simboliai išsiplečia ir užpildo visą būgną, už kurį išmokamas laimėjimas už sklaidos simbolius.
- Elektrinės funkcijos gali būti suaktyvintos premijos lošimo metu.
- Sandros simbolio daugiklio vertė išlieka viso premijos lošimo metu, tačiau aktyvi būna tik elektrinės funkcijos metu. Pasibaigus elektrinei funkcijai, daugiklis deaktyvuojamas. Jis vėl aktyvuojamas suaktyvinus naują elektrinę funkciją.
- Jei Sam elektrinė funkcija suaktyvinama premijos lošimo metu, knygos simbolis pakartotinių sukimų metu taip pat tampa besiplečiančiu laukiniu simboliu.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos režimui.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo, išskyrus nemokamus sukimus, kurie prasideda po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Cygnus („Cygnus“)

3461. Cygnus („Cygnus“) – tai 6 būgnų, 4-8 eilių ir iki 262,144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokamai už simbolius nuo kairiausio būgno ir išmokami tik iš kairės į dešinę, gretimuose būgnuose. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už laimėtas kombinacijas išmokami pagal išmokų lentelę.
- Kiekvienas simbolių kritimas pagrindiniame lošime prasideda su 4 eilutėmis ir 4 096 laimėjimo būdais.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį ir daugiklio sklaidos simbolį.
- Simbolių kritimo metu gauti laimėjimai surenkami, o visi laimėtą kombinaciją sudarantys simboliai sprogsta ir išnyksta. Likę simboliai vertikaliai nukrenta, tada slenka į kairę ir dešinę, kol pasiekia galutinę poziciją. Už naujai susidariusią kombinaciją išmokama, o lavinos funkcija tęsiasi tol, kol susidaro naujos laimėtos kombinacijos. Pasibaigus lavinos funkcijai, iš viršaus nukrenta nauji simboliai. Šio kritimo metu

viršuje pridedama viena papildoma simbolių eilė, todėl padidėja laimėjimo būdų skaičius. Didėjant eilių skaičiui, didėja ir laimėjimo būdų skaičius: 4 eilės: 4 096 laimėjimo būdai, 5 eilės: 15 625 laimėjimo būdai, 6 eilės: 46 656 laimėjimo būdai, 7 eilės: 117 649 laimėjimo būdai, 8 eilės: 262 144 laimėjimo būdai.

- Aktyvus daugiklis padvigubėja kaskart, kai daugiklio sklaidos simbolis („x“) pasiekia apatinę eilę. Daugiklis prasideda nuo ×1 ir gali padidėti iki ×64. Aktyvus daugiklio simbolis taikomas visiems laimėjimams vykstančiame lošime. Prieš pradedant kitą lošimą daugiklis nustatomas iš naujo.
- Premijos simbolis (sklaidos simbolis), pasiekęs pirmąjį būgną, suaktyvina premijos režimą su nemokamais kritimais. Suteikiami 7 nemokami kritimai su 8 eilėmis. Premijos simbolis, pasiekęs pirmąjį būgną premijos režimo metu, iš naujo suaktyvina premijos režimą. Nemokamų kritimų premijos lošimas visada pradedamas su ×1 aktyviu daugikliu. Kiekvienas naujas nemokamas kritimas pradedamas su 8 eilėmis ir tuo metu galiojančiu aktyviu daugikliu. Pasiektas daugiklis nemažėja viso vykstančio nemokamų kritimų premijos lošimo metu. Jei premijos simbolis atsiduria aklojoje zonoje, iš kurios teoriškai neįmanoma pasiekti pirmojo būgno, jis sprogsta ir kito simbolių kritimo metu pakeičiamas nauju premijos simboliu. Premijos lošimo metu visi daugiklio simboliai vertikaliai krenta, slenka į kairę ir dešinę, o pasibaigus nemokamam kritimui lieka savo vietose. Jie išlieka savo vietose per likusius nemokamus kritimus. Nemokamų kritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų kritimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas. Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos lošimui.

Cygnus 3 („Cygnus 3“)

3462. Cygnus 3 („Cygnus 3“) – tai 6 būgnų, 4-8 eilių ir iki 262,144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokamai nuo kairiausio būgno ir išmokami tik už simbolius iš kairės į dešinę, gretimuose būgnuose. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už laimėtas kombinacijas išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lavinos funkcija surenka visus simbolių kritimo metu gautus laimėjimus. Visi simboliai, sudarantys laimėtą kombinaciją, sprogsta. Likę simboliai vertikaliai nukrenta, tada slenka į kairę ir dešinę, kol pasiekia galutinę padėtį. Naujos laimėtos kombinacijos formuojamos tokiu pačiu būdu, kol nesusidaro laimėjimų. Tuomet nukrenta nauji simboliai. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol susidaro naujos laimėtos kombinacijos.
- Kiekvieno papildomo simbolių kritimo metu pridedama viena simbolių eilutė, iki daugiausia 8 eilučių. Didėjant eilučių skaičiui, didėja ir laimėjimo būdų skaičius: 4 eilės – 4 096 laimėjimo būdai, 5 eilės – 15 625 laimėjimo būdai, 6 eilės – 46 656 laimėjimo būdai, 7 eilės – 117 649 laimėjimo būdai, 8 eilės – 262 144 laimėjimo būdai.
- Laukinis simbolis ir laukinis daugiklio simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Cygnus rato simbolį, daugiklio simbolį ir laukinį daugiklio simbolį.
- Laukinis daugiklio simbolis iš pradžių yra ir laukinis simbolis, ir daugiklio simbolis. Laukinė funkcija deaktyvuojama, kai laukinis daugiklio simbolis panaudojamas kaip laukinis simbolis laimėtoje kombinacijoje. Po to šis simbolis lieka tik kaip įprastas daugiklio simbolis.
- Daugiklio simbolis yra išliekantis simbolis, kurio daugiklio vertė taikoma kiekvienam laimėjimui. Jei lošimo ekrane yra daugiau nei vienas daugiklio simbolis, visų daugiklio simbolių vertės sudedamos ir tuomet pritaikomos laimėjimui.

- Pirmą kartą daugiklio simboliui pasiekus apatinę eilę, jo laukinė funkcija vėl aktyvuojama.
- Cygnus rato simbolis, pasiekęs kairiausią būgną, suaktyvina Cygnus rato režimą su vienu Cygnus rato sukimu. Cygnus rato sukimas atliekamas pasibaigus vykstančiai lavinos funkcijai. Kiekvienas Cygnus rato sukimas suteikia laimėjimą. Laimėjimas gali priklausyti vienai iš 3 kategorijų: aukso puodai, nemokami kritimai arba momentinis laimėjimas. Yra trys fiksuoti aukso puodai: Cygnus, žvaigždės ir dangaus aukso puodai. Tikimybė laimėti aukso puodą didėja pasirinkus didesnį statymo lygį. Laimėjus aukso puodą, laimėjimas suteikiamas iš karto ir tuo pačiu baigiamas lošimas. Momentiniai laimėjimai yra pasirinkto statymo lygio daugikliai ir suteikiami iš karto, tuo pačiu baigiant vykstantį lošimą. Kiekvienas naujas nemokamas kritimas pradedamas su 4 eilėmis. Premijos lošimo metu daugiklio ir laukinio daugiklio simboliai tarp kritimų išlieka apatinėje eilėje, todėl daugiklio lygis išlieka nepakitęs. Daugiklio simboliams, pirmą kartą pasiekusiems apatinę eilutę, jų laukinė funkcija vėl aktyvuojama.
- Cygnus rato simbolis, pasiekęs kairiausią būgną premijos režimo metu, suaktyvina Cygnus rato režimą su vienu Cygnus rato sukimu. Cygnus rato sukimas atliekamas pasibaigus vykstančiam premijos lošimui. Laimėjimai iš aukso puodų ir momentiniai laimėjimai suteikiami iš karto ir tuo pačiu baigiamas vykstantis lošimas. Nemokamų kritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų kritimų. Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos režimui.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo, išskyrus nemokamus sukimus, kurie prasideda po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Bebrų Užtvanka („Dam Beavers“)

3463. Bebrų Užtvanka („Dam Beavers“) – tai 5-8 būgnų ir 5-8 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Laimėjimai už laimėtas kombinacijas išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošime yra 4 bebrų simboliai, galintys judėti po lošimo ekraną. Kiekvienas bebro simbolis yra susietas su tokios pačios spalvos vaisiaus simboliu kaip ir pats bebro simbolis. Po lošimo ekrano simboliais yra grindlentės simboliai, kurie sunaikinami bebro simbolio per jas judant. Po grindlentės simboliais gali būti paslėpti funkcijų simboliai. Bebro simbolis renka savo spalvos vaisių simbolius.
- Laimėjimą suteikiančius simbolius sudaro tokios pačios spalvos vaisių simboliai kaip judantis bebro simbolis ir laukiniai simboliai.
- Laimėjimai susidaro bebro simboliui judant ir renkant gretimus laimėjimus suteikiančius simbolius. Bebro simbolis renka simbolius judėdamas prie horizontaliai arba vertikaliai gretimų renkamų simbolių. Vaisių simbolių išmokos lygis gali būti individualiai padidintas iki didžiausio, 8-ojo, išmokos lygio.
- Virš lošimo ekrano yra funkcijų skaitiklis. Jis fiksuoja surinktus vaisių simbolius ir laukinius simbolius. Funkcijų skaitiklis toliau skaičiuoja surinktus simbolius tol, kol bebro simboliai nebegali surinkti daugiau simbolių. Užpildžius funkcijų skaitiklį, rodomos 3 funkcijų atlygio kortelės simboliai. Vienas kortelės simbolis rodomas atverstas, o papildomas kortelės simbolis atskleidžiamas kiekvieną kartą, kai funkcijų skaitiklis užpildomas. Yra 3 skirtingi funkcijų atlygio kortelės simboliai: laukinė sklaida – atsitiktinis skaičius lošimo ekrano simbolių pakeičiami laukiniais simboliais. Simbolių atnaujinimas – visi esami lošimo ekrano simboliai pakeičiami naujais. Simbolių sukeitimas – atsitiktinai parenkami dviejų tipų simboliai ir jų vietos sukeičiamos.

- Laukianti funkcija suaktyvinama, kai lošimo ekrane nebegalima atlikti jokios tolesnės eigos. Suaktyvinus funkciją, jos kortelės simbolis panaudojamas ir apverčiamas užversta puse. Kitą kartą jį atvertus, šis kortelės simbolis gali reikšti bet kurį iš trijų funkcijų atlygių. Laukiantys funkcijų atlygiai suaktyvinami ir įvykdomi po vieną tokia tvarka, kokia buvo surinkti. Funkcijos simbolis suaktyvinamas, kai jis visiškai atskleidžiamas ir jį surenka bebro simbolis.
- Iš viso lošime yra 8 funkcijų simboliai. 5 skirtingų tipų funkcijų simboliai rodomi simbolių ekrane, o 3 funkcijų simboliai yra paslėpti po grindlentės simboliais. Simbolių ekrane: fejerverkų simbolis, TNT simbolis, maišytuvo simbolis, laukinis simbolis ir premijos simbolis. Paslėpti po grindlentės simboliais: monetos, praėjimai ir proveržio taškų simboliai.
- Bebro simboliui paėmus fejerverkų simbolį, jo paties renkamų laimėjimą suteikiančių simbolių išmokos lygis padidinamas iki kito lygio. Simboliai padidinami po vieną išmokos lygį iki didžiausio, 8-ojo, išmokos lygio. Jei bebro simbolis jau yra 8-ojo išmokos lygio, visi kiti lošimo ekrane laimėjimą suteikiantys simboliai padidinami vienu išmokos lygiu.
- Bebro simboliui paėmus TNT simbolį, sukeliamas požeminių sprogimų ciklas, kurio metu pašalinami grindlentės simboliai.
- Bebro simboliui paėmus maišytuvo simbolį, akimirksniu padidinamas funkcijų skaitiklis – jis visiškai užpildomas, o likusi dalis, jei įmanoma, perkeliama kaip papildomas užpildymas.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį vaisiaus simbolį pagal tuo metu galiojantį jo išmokos lygį.
- Monetos yra dideli simboliai, atsirandantys po grindlentės simboliais. Monetos simboliai surenkami, kai jie visiškai atskleidžiami. Už surinktą monetos simbolį išmokama jo vertė, padauginta iš tuo metu pasirinkto statymo lygio. Už Aukso puodo monetos simbolį iš karto išmokama likusi suma, reikalinga maksimaliam laimėjimui pasiekti.
- Praėjimai yra paslėpti tuneliai po grindlentės simboliais. Atskleistas praėjimas leidžia bebro simboliui judėti po lošimo ekranu ir atsirasti kitoje atsitiktinai parinktoje renkamų simbolių vietoje kitur lošimo ekrane. Bebro simbolis taip pat gali panaudoti praėjimą savo vietai sukeisti su kitu bebro simboliu.
- Proveržio taškų simboliai yra po grindlentės simboliais paslėpti dideli 2 būgnų ir 2 eilių dydžio progreso taškų simboliai. Visiškai atskleistas proveržio taško simbolis atrakina perėjimą į kitą grindų lygį. Kiekviename grindų lygyje yra po vieną proveržio taško simbolį, išskyrus 4-ąjį grindų lygį, kuriame jo nėra. Suaktyvinus proveržio taško simbolį, visų laimėjimą suteikiančių simbolių išmokos lygis padidinamas vienu lygiu. Prieš suaktyvinant proveržio taško simbolį užbaigiama galima bebrų naktinės karštinės funkcija, o laimėjimą suteikiančių simbolių išmokos lygiai atkuriami į tokius, kokie buvo prieš suaktyvinant bebrų naktinės karštinės funkciją.
- Lošime yra 4 grindų lygiai, o kiekviename kitame lygyje didėja simbolių lošimo ekrano dydis: 1 grindų lygis: 5 būgnų ir 5 eilių lošimo ekranas. 2 grindų lygis: 6 būgnų ir 6 eilių lošimo ekranas. 3 grindų lygis: 7 būgnų ir 7 eilių lošimo ekranas. 4 grindų lygis: 8 būgnų ir 8 eilių lošimo ekranas. 4 grindų lygis yra didžiausias ir turi specialų grindlentės simbolių išdėstymą. Kampiniuose lošimo ekrano langeliuose ir tiesiogiai su jais besiribojančiuose langeliuose grindlentės simbolių nėra. Po grindlenčių simboliais paslėpta aukso puodo moneta. Visiškai atskleidus šį monetos simbolį, suteikiamas maksimalus lošimo laimėjimas ir baigiamas lošimas.
- Kai lošimas sustoja esamame grindų lygyje, visi laimėjimus suteikiantys simboliai pašalinami, o jų vietoje atsiranda nauji laimėjimus suteikiantys simboliai. Naujų simbolių išmokos lygiai padidinami: 1 grindų lygis: visi simboliai padidinami iki 5-ojo išmokos lygio. 2 grindų lygis: visi simboliai padidinami iki 6-ojo išmokos lygio. 3 grindų lygis: visi simboliai padidinami iki 7-ojo išmokos lygio. 4 grindų lygyje bebrų naktinės karštinės funkcija nesuaktyvinama, nes vietoje jos suaktyvinamas maksimalus laimėjimas.
- Jei laimėjimą suteikiantis simbolis jau yra pasiekęs tokį išmokos lygį, kokį suteikia bebrų naktinės karštinės funkcija, arba aukštesnį lygį, šio simbolio išmokos lygis funkcijos metu nesikeičia.

- Bebrų naktinės karštinės funkcija baigiasi, kai lošimo ekrane nebegalima atlikti jokios tolesnės eigos ir nėra laukiančių funkcijų atlygio aktyvavimų.
- Premijos režimas su nemokamais kritimais suaktyvinamas, kai bebrų simboliai per aktyvų lošimą įprastajame režime surenka 3 premijos simbolius. Surinkus 3 premijos simbolius, premijos lošimas tampa laukiantis. Premijos lošimas pradedamas, kai nė vienas bebro simbolis nebejuda, užbaigiama galima bebrų naktinės karštinės funkcija, įvykdomi visi laukiantys funkcijų atlygio aktyvavimai ir atliekami visi galimi perėjimai į kitą grindų lygį. Premijos lošimo metu suteikiami 5 nemokami kritimai, kurie pradedami esamame grindų lygyje. Grindų lygis, funkcijų skaitiklio eiga, laimėjimą suteikiančių simbolių išmokos lygiai ir papildomų premijos simbolių rinkimas išlieka nepakitę per likusius nemokamus kritimus. Tarp nemokamų kritimų bebrų simboliai gali persikelti į kitas vietas. 3 premijos simboliai premijos režimo metu iš naujo suaktyvina premijos lošimą ir suteikia 5 papildomus nemokamus kritimus. Pakartotinių suaktyvinimų skaičius neribojamas. Nemokamų kritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų kritimų arba pasiekiama maksimali laimėjimo riba. Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos režimui.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo, išskyrus nemokamus sukimus, kurie prasideda po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Negyvėlio Auksas („Dead Man's Gold“)

3464. Negyvėlio Auksas („Dead Man's Gold“) – tai 6 būgnų, 4-8 eilių ir iki 262,144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokamai nuo kairiausio būgno ir išmokami tik už simbolių kombinacijas, sudarytas iš kairės į dešinę, gretimuose būgnuose. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai ir laimančios kombinacijos išmokami pagal išmokų lentelę.
- Simbolių kritimo metu gauti laimėjimai surenkami, o visi laimančią kombinaciją sudarantys simboliai sprogsta ir išnyksta. Likę simboliai vertikaliai nukrenta, tada slenka į kairę ir dešinę, kol pasiekia galutinę poziciją. Už naujai susidariusią kombinaciją išmokama, o lavinos funkcija tęsiasi tol, kol susidaro naujos laimančios kombinacijos. Pasibaigus lavinos funkcijai, iš viršaus nukrenta nauji simboliai. Šio kritimo metu viršuje pridedama viena papildoma simbolių eilė, todėl padidėja laimėjimo būdų skaičius. Didėjant eilių skaičiui, didėja ir laimėjimo būdų skaičius: 4 eilės: 4 096 laimėjimo būdai, 5 eilės: 15 625 laimėjimo būdai, 6 eilės: 46 656 laimėjimo būdai, 7 eilės: 117 649 laimėjimo būdai, 8 eilės: 262 144 laimėjimo būdai.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti 4 dydžių: įprasti 1 būgno ir 1 eilės, dideli 2 būgnų ir 2 eilių, labai dideli 3 būgnų ir 3 eilių ir itin dideli 4 būgnų ir 4 eilių simboliai. Dideli laukiniai simboliai išmokami pagal jų užimamų įprastų 1 būgno ir 1 eilės dydžio laukinių simbolių skaičių.
- Visi laukiniai simboliai gali būti 3 dydžių: įprasti 1 būgno ir 1 eilės, dideli 2 būgnų ir 2 eilių, labai dideli 3 būgnų ir 3 eilių simboliai. Jei po dideliu simboliu susidaro tuščių langelių, jie užpildomi tokio paties tipo 1 būgno ir 1 eilės dydžio simboliais, kad susidarytų stabili horizontali simbolių padėtis.
- Jei po dideliu simboliu, susidarius tuščiai erdvei, yra nepripildomas skrynios simbolis, jis užpildo tuščią erdvę ir gali pastumti didelį simbolį aukštyn.

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį, lobių taikinio simbolį, daugiklio lobių taikinio simbolį, nepripildomos skrynios simbolį ir patrankos sviedinio simbolį.
- Už laimėjimo liniją, sudarytą tik iš laukinių simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- Nepripildomos skrynios simbolis yra blokuojantis simbolis, galintis atsirasti bet kurio simbolių kritimo metu. Atsiradus laisvai vietai būgne, kuriame yra nepripildomos skrynios simbolis, jis atsidaro ir išstumia didelės vertės, laukinius bei patrankos sviedinio simbolius, užpildydamas visą erdvę iki tuo metu esančių eilių skaičiaus.
- Lobių taikinio simboliai ir daugiklio lobių taikinio simboliai gali būti skirtingų dydžių, tačiau šaudant į juos pirato patrankos simboliais kiekvienas simbolis skaičiuojamas kaip vienas, nepriklausomai nuo jo dydžio. Pirato patrankos simboliai iš karto šauna į matomus lobių taikinio simbolius, kai visi simboliai išsukami ir yra surinktas bent vienas patrankos šūvio simbolis. Iššovus patrankos šūvio simbolis sunaudojamas ir pašalinamas iš būgnų. Pirato patrankos simbolis šaudo iš kairės į dešinę. Jei tame pačiame būgne yra daugiau nei vienas taikinio simbolis, pirmiausia taikomasi į didžiausią. Tuomet iš viršaus nukrenta papildomi simboliai ir užpildo tuščias lošimo ekrano vietas. Pirato patrankos simbolis toliau šaudo tol, kol lieka patrankos šūvių simbolių ir lošimo ekrane yra lobių taikinių simbolių. Pirato patrankos simboliais apšaudyti lobių taikinio simboliai atskleidžia už jų paslėptus laukinius simbolius ir sunaikina aplink juos esančius laimėjimo nesuteikiančius simbolius. Gretimi lobių taikinių simboliai, nepripildomos skrynios simboliai ir premijos simboliai nepaveikiami. Pirato patrankos simboliais apšaudyti daugiklio lobių taikinio simboliai padidina išliekantį bendrąjį daugiklį, atskleidžia už jų paslėptus laukinius simbolius ir pašalina gretimus laimėjimo nesuteikiančius simbolius. Gretimi lobių taikinių simboliai, nepripildomos skrynios simboliai ir premijos simboliai nepaveikiami. Bendrąjį daugiklį gali paveikti tik pirato patrankos simboliais apšaudytas daugiklio lobių taikinio simbolis. Daugiklio padidėjimas nepriklauso nuo daugiklio lobių taikinio simbolio dydžio ir pritaikomas prieš išmokant laimėjimą. Bendrasis daugiklis išlieka nepakitęs ir nesumažėja viso vykstančio lošimo metu.
- Patrankos sviedinio simboliai gali būti skirtingų dydžių. Už kiekvieną jų užimamą 1 būgno ir 1 eilės dydžio simbolio vietą suteikiamas vienas patrankos šūvio simbolis. Patrankos sviedinių simboliai surenkami iš karto, kai visi simboliai išsukami, jei lošimo ekrane yra bent vienas laimėjimas. Tuščias patrankos sviedinio simbolis pašalinamas kitos lavinos funkcijos metu.
- 3 ar daugiau premijos simbolių pagrindiniame lošime suaktyvina premijos režimą su nemokamais kritimais. 3 premijos simboliai: 10 nemokamų kritimų. 4 premijos simboliai: 15 nemokamų kritimų. 5 premijos simboliai: 20 nemokamų kritimų. 6 premijos simboliai: 25 nemokami kritimai. Į premijos lošimą perkeliami tuo metu surinkti patrankos sviedinių simboliai ir tuo metu aktyvus bendrasis daugiklis. Lobių taikinių simboliai ir daugiklio lobių taikinių simboliai išlieka tarp nemokamų kritimų tol, kol tampa laimėjimo dalimi. Nepripildomos skrynios simbolis išlieka viso premijos lošimo metu. 3 ar daugiau premijos simbolių premijos režimo metu iš naujo suaktyvina premijos lošimą ir suteikia papildomų nemokamų kritimų. Papildomų nemokamų kritimų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir pirmą kartą suaktyvinus premijos lošimą. Nemokamų kritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų kritimų arba pasiekiama maksimali laimėjimo riba. Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos režimui.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo, išskyrus nemokamus sukimus, kurie prasideda po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Kieta Katytė („Gritty Kitty“)

3465. Kieta Katytė („Gritty Kitty“) – tai 6 būgnų, 4-8 eilių ir iki 262,144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20

- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokamai už simbolių kombinacijas, sudarytas nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, gretimuose būgnuose. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį. Už laiminčią kombinaciją, sudarytą tik iš laukinių simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- Pagrindinio lošimo ekrano viršuje esantį funkcijos būgną sudaro 3 eilės ir 6 būgnai su funkcijų simboliais, tuščiais simboliais ir tuščiais langelių simboliais. Funkcijų simboliai tampa aktyvūs, kai nukrenta į pagrindinį lošimo ekraną. Lošimas įprastu režimu pradedamas pagrindiniame lošimo ekrane išsukant naujus simbolius, o funkcijos būgne simboliai sukami iš dešinės.
- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją pagrindiniame lošimo ekrane išmokama, o simboliai, išskyrus Nitro būgnus, pašalinami iš pagrindinio lošimo ekrano. Aktyvuojama lavinos funkcija, kiekvienas laimėjime dalyvaujantis būgnas padidėja viena eile. Funkcijos būgne virš tuščių langelių simbolių esantys simboliai nukrenta į pagrindinį lošimo ekraną, pagrindinis lošimo ekranas papildomas naujais simboliais. Funkcijos būgnas papildomas iš dešinės, todėl visi simboliai pasislenka į kairę.
- Įprastas Nitro būgnas visada užima dvi simbolių pozicijas ir jame yra 4, 6, 8, 10 arba 12 vienodų 1 būgno ir 1 eilės dydžio išmokamų simbolių. Didysis Nitro būgnas visada užima šešias simbolių pozicijas ir jame yra 2, 3, 4, 5 arba 6 vienodi 2 būgnų ir 2 eilių dydžio išmokami simboliai. Nitro patobulinimo funkcija padidina simbolių skaičių Nitro būgnuose. Ši funkcija paveikia Nitro būgnus tame pačiame ir gretimuose būgnuose. Jei tuo metu nėra nė vieno Nitro būgno, funkcija lieka laukianti, kol pasirodys Nitro būgnas arba baigsis lošimas.
- Nitro sutapatinimo funkcija pakeičia visus Nitro būgnuose esančius simbolius į atsitiktinai parinktą sutampantį laimėjimą suteikiantį simbolį. Ši funkcija paveikia Nitro būgnus tame pačiame ir gretimuose būgnuose, kuriuose yra Nitro sutapatinimo simbolis. Jei tuo metu nėra nė vieno Nitro būgno, funkcija lieka laukianti, kol pasirodys Nitro būgnas arba baigsis lošimas.
- Nitro laukinio simbolio funkcija pakeičia visus Nitro būgnuose esančius simbolius laukiniais simboliais. Ši funkcija paveikia Nitro būgnus tame pačiame ir gretimuose būgnuose, kuriuose yra Nitro laukinis simbolis. Jei tuo metu nėra nė vieno Nitro būgno, funkcija lieka laukianti, kol pasirodys Nitro būgnas arba baigsis lošimas.
- TNT simbolis pašalina visus laimėjimą suteikiančius simbolius tame pačiame ir gretimuose būgnuose. TNT simbolis aktyvuojamas, kai nesusidaro naujų laiminčių kombinacijų.
- Maksimalių eilučių funkcija gali būti aktyvuota sukimo metu ir išplėsti iki 6 būgnų iki daugiausia 8 eilių.
- Laimėjimą suteikiantys ir laukiniai simboliai gali pasirodyti dideliais 2 būgnų ir 2 eilių ir 3 būgnų ir 3 eilių dydžio simboliais. Už didelius simbolius išmokama pagal juose esančių įprastų 1 būgno ir 1 eilės dydžio simbolių skaičių. Jei dideli simboliai negali visiškai nukristi iš funkcijos būgno, jie gali sutraiškyti pagrindiniame lošimo ekrane esančius 1 būgno ir 1 eilės dydžio simbolius, kad tilptų, arba pasidalinti į 1 būgno ir 1 eilės dydžio simbolius funkcijos būgne ir iš dalies nukristi į pagrindinį lošimo ekraną. Jei po dideliu simboliu lieka tuščių langelių simbolių, jis pasikartoja ir užpildo tuščius langelių simbolius įprastais 1 būgno ir 1 eilės dydžio to paties tipo simboliais.
- Momentinis monetų simbolių laimėjimas aktyvuojamas, kai monetų simbolis užpildo visą funkcijos būgną.
- Žudiko sukimai aktyvuojami, kai žudiko simbolis užpildo visą funkcijos būgną. Žudiko sukimų metu gali pasirodyti tik monetų simboliai, Nitro būgnai, TNT simboliai ir blokų simboliai. Suteikiami 3 žudiko sukimai. Žudiko sukimų metu pasirodžius vienam ar daugiau monetų simbolių arba Nitro būgnui, sukimo skaitiklis iš naujo nustatomas į 3. Visi monetos simboliai žudiko sukimų metu išlieka lošimo ekrane.

Pasibaigus žudiko sukimams, visų surinktų monetų simbolių bendra vertė padauginama iš pasirinkto statymo lygio ir išmokama.

- Auksinis surinkimo simbolis surenka visų tuo metu lošimo ekrane esančių monetų simbolių vertę.
- 3 arba daugiau premijos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų premijos lošimą. Visi Nitro būgnai nemokamų sukimų metu išlieka lošimo ekrane. 3 premijos simboliai: 8 nemokami sukimai. 4 premijos simboliai: 10 nemokamų sukimų. 5 premijos simboliai: 12 nemokamų sukimų. 6 premijos simboliai: 14 nemokamų sukimų. 3 arba daugiau premijos simbolių premijos režimo metu aktyvuoja papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir pirmą kartą aktyvavus premijos lošimą. Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimui.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo, išskyrus nemokamus sukimus, kurie prasideda po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Langley Gatvė 23 („Langley Street 23“)

3466. Langley Gatvė 23 („Langley Street 23“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 35 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokamai už simbolių kombinacijas, sudarytas nuo kairiausio būgno ir išmokami tik iš kairės į dešinę, gretimuose būgnuose. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos, daugiklio pridėjimo ir VHS juostos simbolius. Laukinis simbolis gali pasirodyti su daugikliu. Už laimėjimo liniją, sudarytą tik iš laukinių simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- Laukiniai, besiplečiantys laukiniai ir paslapties simboliai, jiems pasirodžius lošimo ekrane, gali turėti daugiklio reikšmę. Galimos daugiklio reikšmės: Laukinis simbolis: 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x. Besiplečiantis laukinis simbolis: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x. Paslapties simbolis: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x.
- Lošimo pradžioje yra užrakintos 4 funkcijos: paslapties simbolio, besiplečiančio laukinio simbolio, klonuojančio laukinio simbolio ir stebėjimo televizoriaus simbolio.
- VHS juostos simboliai gali pasirodyti tik 5-ajame būgne ir yra pridedamos prie televizoriaus simbolio. Stebėjimo televizoriaus simbolio ir CRT televizoriaus simbolio būsena išsaugoma tarp lošimų kiekvienam statymo lygiui. VHS juostos simboliai negali pasirodyti pakartotinių sukimų metu. Funkcijų simbolių pasirodymo tikimybė priklauso nuo surinktų VHS juostų simbolių skaičiaus. Premijos lošimo aktyvavimo tikimybė taip pat priklauso nuo surinktų VHS juostų simbolių skaičiaus.
- 6 VHS juostos simboliai. Surinkus iš viso 6 VHS juostos simbolius, atrakinamas paslapties simbolis. Suteikiamas paslapties pakartotinis sukimas. Paslapties pakartotinis sukimas yra pakartotinis sukimas, kurio metu garantuotai pasirodo bent 1 paslapties simbolis. Paslapties simboliai atskleidžia tą patį laimėjimą suteikiantį arba laukinį simbolį. Paslapties simbolis gali turėti daugiklį. Kiekvieno sukimo metu yra tikimybė, kad bent vienos rūšies simboliai tame sukime taps paslapties simboliais. Būgnams sustojus, visi paslapties simboliai tampa tuo pačiu pasirinktu simboliu.
- 12 VHS juostų simbolių. Surinkus iš viso 12 VHS juostų simbolių, atrakinamas besiplečiantis laukinis simbolis. Suteikiamas besiplečiančio laukinio pakartotinis sukimas. Tai pakartotinis sukimas, kurio metu

garantuotai pasirodo bent 1 besiplečiantis laukinis simbolis. Besiplečiantis laukinis simbolis išsiplečia ir užima visą būgną bei turi dvi daugiklio reikšmes. Visiems būgnams sustojus, viena iš dviejų daugiklio reikšmių pasirenkama ir pritaikoma laukiniam simboliui. Jei tame pačiame būgne, kuriame išsiplečia besiplečiantis laukinis simbolis, yra simbolis su daugikliu, jo daugiklio reikšmė pridedama prie besiplečiančio laukinio simbolio daugiklio. Besiplečiantis laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos, daugiklio pridėjimo ir VHS juostos simbolius, ir gali turėti daugiklį.

- 18 VHS juostų simbolių. Surinkus iš viso 18 VHS juostų simbolių, atrakinamas klonuojantis laukinis simbolis. Suteikiamas klonuojančio laukinio pakartotinis sukimas. Tai pakartotinis sukimas, kurio metu garantuotai pasirodo bent 1 klonuojantis laukinis simbolis. Klonuojantys laukiniai simboliai gali pasirodyti 2-ajame, 3-iajame, 4-ajame ir 5-ajame būgnuose. Klonuojantis laukinis simbolis sukuria laukinį simbolį savo pozicijoje ir gretimoje pozicijoje kairėje. Klonuojantis laukinis simbolis gali turėti daugiklį. Jei jis turi daugiklį, šis daugiklis taip pat pritaikomas naujiems laukiniams simboliams. Jei klonuojantis laukinis simbolis uždengia laukinį arba besiplečiantį laukinį simbolį, vietoj to prie to simbolio pridedama jo daugiklio reikšmė. Jei klonuojantis laukinis simbolis neturi daugiklio, vis tiek pridedamas +1. Jei klonuojantis laukinis simbolis uždengia paslapties simbolį, kuris jau virto laimėjimą suteikiančiu simboliu, šis simbolis paverčiamas laukiniu simboliu. Jei klonuojantis laukinis simbolis turi daugiklio reikšmę, ji pridedama prie simbolio. Kiekvieno sukimo metu yra tikimybė, kad bent vienas laimėjimą suteikiančio simbolio tipas 2-ajame, 3-iajame, 4-ajame ir 5-ajame būgnuose tame sukime taps klonuojančiais laukiniais simboliais.
- 24 VHS juostų simboliai. Surinkus iš viso 24 VHS juostų simbolius, atrakinama stebėjimo televizoriaus funkcija ir ji pakeičia CRT televizorių simbolį. Taip pat suteikiamas pakartotinis sukimas su garantuotu premijos lošimo aktyvavimu. Stebėjimo televizoriaus simbolis padalintas į 4 ekranus. Kiekvienas ekranas susietas su atitinkamu VHS juostos simboliu. Kai pasirodo VHS juostos simbolis, yra tikimybė, kad jis apšvies dalį jam priskirto ekrano vaizdo. Kiekvieną kartą, kai stebėjimo televizoriaus simbolis surenka VHS juostos simbolį, atitinkama funkcija turi vienodą tikimybę būti aktyvuota. Surinkus ekrano vaizdą, suteikiama viena iš šių funkcijų: viršutinio kairiojo ekrano užbaigimas aktyvuoja paslapties pakartotinį sukimą. Viršutinio dešiniojo ekrano užbaigimas aktyvuoja besiplečiančio laukinio pakartotinį sukimą. Apatinio kairiojo ekrano užbaigimas aktyvuoja klonuojančio laukinio pakartotinį sukimą. Apatinio dešiniojo ekrano užbaigimas aktyvuoja pakartotinį sukimą su garantuotu premijos lošimo aktyvavimu. Atrakintų funkcijų eiga ir stebėjimo televizoriaus simbolio būsena išsaugoma tarp lošimų kiekvienam statymo lygiui.
- Premijos lošimas. 3 arba daugiau premijos simbolių aktyvuoja premijos lošimą su premijos sukimais. Premijos lošimas pradedamas pasibaigus lošimui, kai lošimo ekrane nebelieka laimėjimų kombinacijų. 3 premijos simboliai aktyvuoja premijos lošimą su 8 premijos sukimais. 4 premijos simboliai aktyvuoja premijos lošimą su 10 premijos sukimų. 5 premijos simboliai aktyvuoja premijos lošimą su 12 premijos sukimų. Premijos lošime VHS juostų simboliai nepasirodo. Visos funkcijos premijos lošime yra atrakintos. Prieš prasidedant premijos sukimams, suteikiamas vienas iš dviejų režimų: lipnių paslapties arba lipnių laukinių simbolių premijos režimas.
- Lipnių laukinių simbolių premijos režimas. Lipnių laukinių simbolių premijos režimu visi laukiniai ir besiplečiantys laukiniai simboliai išlieka lošimo ekrane per premijos sukimus. Šiuo režimu daugiklio pridėjimo funkcija padidina arba prideda daugiklio reikšmę vienam ar keliems laukiniams arba besiplečiantiems laukiniams simboliams. Lipnių paslapties simbolių premijos režimas. Lipnių paslapties simbolių premijos režimu visi paslapties simboliai išlieka lošimo ekrane per premijos sukimus. Paslapties simbolis kiekvieno sukimo metu tampa simboliu. Šiuo režimu daugiklio pridėjimo funkcija padidina arba prideda daugiklio reikšmę vienam ar keliems paslapties simboliams. Abiejuose premijos režimuose yra tikimybė, kad daugiklio pridėjimo funkcija padidins premijos sukimų skaitiklį +2 premijos sukimais. Daugiklio pridėjimo funkcija gali būti taikoma keliems simboliams ir padidinti kiekvieno pasirinkto simbolio

daugiklio reikšmę vienu iš šių dydžių: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x arba 25x. Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimui.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo, išskyrus nemokamus sukimus, kurie prasideda po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Ramiojo Vandenyno Auksas („Pacific Gold“)

3467. Ramiojo Vandenyno Auksas („Pacific Gold“) – tai 6 būgnų, 4-8 eilių ir iki 262,144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:
- Visi laimėjimai išmokamai nuo kairiausio būgno ir išmokami tik už simbolių derinius, sudarytus iš kairės į dešinę, gretimuose būgnuose. Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už laimingas kombinacijas išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi žemos, vidutinės ir aukštos vertės simboliai bei laukiniai simboliai gali būti keturių dydžių: įprasto 1 būgno ir 1 eilės, ypatingi 2 būgnų ir 2 eilių, didieji 3 būgnų ir 3 eilių ir didžiausi 4 būgnų ir 4 eilių. Visi dideli simboliai skaičiuojami pagal jų užimamų 1 būgno ir 1 eilės dydžio simbolių skaičių.
- Po dideliais simboliais atsiradę tušti langeliai užpildomi tokio pat tipo 1 būgno ir 1 eilės dydžio simboliais kaip ir didysis simbolis, kad būtų suformuota stabili horizontali padėtis.
- Dideli simboliai, judėdami žemyn, pašalina 1 būgno ir 1 eilės dydžio simbolius savo kelyje. Dideli simboliai, Galios rinkinio simbolis, vandenyno bangos simbolis, Vaiduoklių dėžės simbolis, premijos ir laukiniai simboliai nėra paveikiami.
- Galios rinkinio simbolis yra 1 būgno ir 1 eilės dydžio simbolis, vaizduojantis 4 vienodų 1 būgno ir 1 eilės dydžio laimėjimą suteikiančių simbolių rinkinį. Kiekvienos lavinos funkcijos metu, jei šis rinkinys nėra jos dalis, jis padidėja 2 papildomais simboliais. Galios rinkinio simbolis, kuris nėra laimingos kombinacijos dalis, yra veikiamas gravitacijos. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Galios rinkinio, Vandenyno bangos, Vaiduoklių dėžės ir premijos simbolius.
- Vandenyno bangos simbolis yra horizontali vienodų laimėjimą suteikiančių simbolių seka, pasirodanti 1 būgno ir 2 eilių, 1 būgno ir 3 eilių arba 1 būgno ir 4 eilių dydžio. Ji dėl gravitacijos juda žemyn, tačiau likę tušti langeliai po ja užpildomi laukiniais simboliais. Vandenyno bangos simbolis pašalinamas, jei jis tampa laimingos kombinacijos dalimi.
- Vaiduoklių dėžės simbolis surenka visus laimingos kombinacijos dalimi esančius simbolius. Didesni simboliai suskaidomi į atskirus 1 būgno ir 1 eilės dydžio simbolius ir surenkami. Rinkimas tęsiamas tol, kol nesusidaro papildomų laimėjimų. Tuomet Vaiduoklių dėžės simbolis sprogsta ir atskleidžia jos turinį. Turinys paskirstomas eilėmis, pradedant nuo simbolio tipo, kurio surinkta daugiausia. Jei surinktų simbolių skaičius vienodas, pirmenybė teikiama didesnės vertės simboliui. Premijos simboliai negali būti surinkti į Vaiduoklių dėžės simbolį.
- Visi dabartinio simbolių kritimo laimėjimai surenkami, o visi laimingos kombinacijos dalimi buvę simboliai sprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kol pasiekia stabilią padėtį. Viršuje pridedama papildoma eilutė, o tušti langeliai užpildomi naujais simboliais. Lavinos funkcija tęsiama tol, kol susidaro naujų laimingų kombinacijų.

- Kiekvienas papildomas simbolių kritimas prideda vieną simbolių eilę, daugiausia iki 8 eilių, taip padidindamas laimėjimo būdų skaičių. Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui: 4 eilutės: 4 096 laimėjimo būdai. 5 eilutės: 15 625 laimėjimo būdai. 6 eilutės: 46 656 laimėjimo būdai. 7 eilutės: 117 649 laimėjimo būdai. 8 eilutės: 262 144 laimėjimo būdai.
- Įprastu režimu pasirodžius 3 ar daugiau premijos simbolių, aktyvuojamas premijos režimas su nemokamais kritimais. 3 premijos simboliai: 10 nemokamų kritimų. 4 premijos simboliai: 15 nemokamų kritimų. 5 premijos simboliai: 20 nemokamų kritimų. 6 premijos simboliai: 25 nemokami kritimai.
- Nemokamų kritimų premijos lošimas visada pradedamas nuo 4 eilių saugos lygio. Kiekvienas laimintis nemokamas kritimas padidina saugos lygį viena eile. Saugos lygis padidinamas po išmokėjimo. Kitas nemokamas kritimas pradedamas nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti padidintas daugiausia 4 eilėmis.
- Premijos režimo metu pasirodžius 3 ar daugiau premijos simbolių, aktyvuojami papildomi nemokami kritimai. Papildomų nemokamų kritimų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir pirmą kartą aktyvavus premijos lošimą. Kiekvieno nemokamo kritimo metu premijos režime garantuotai išsukamas bent vienas Vandenyno bangos simbolis. Premijos lošime pasirodęs Vaiduoklių dėžės simbolis išlieka lošimo ekrane per likusius nemokamus kritimus. Jis sprogsta ir atskleidžia visą savo turinį, kai nebelieka nemokamų kritimų ir nesusidaro papildomų laimėjimų. Nemokamų kritimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų kritimų arba pasiekiamas didžiausias laimėjimas. Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos režimui.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo, išskyrus nemokamus sukimus, kurie prasideda po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Propaganda („Propaganda“)

3468. Ramiojo Vandenyno Auksas („Pacific Gold“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už grupes, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, kurie yra tarpusavyje sujungti vertikaliai arba horizontaliai.
- Laimėjimai už laimėjimo kombinacijas išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos, nemokamo kritimo ir ypatingos premijos simbolius.
- Daugiklio laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos, nemokamo kritimo ir ypatingos premijos simbolius.
- Visi daugiklio laukiniai simboliai, kurie yra laimėjimų grupių dalis, padaugina atitinkamų grupių laimėjimo sumą prieš pritaikant bendrą daugiklį.
- Bendras daugiklis taikomas visoms laimėjimo grupėms. Po laimėjimo išmokėjimo kiekvienas laimintis simbolis padidina bendrą daugiklį vienetu. Bendras daugiklis išlieka aktyvus visos lavinos funkcijos metu ir negali būti iš naujo nustatytas vykstant lošimui.
- Kiekviena laiminti grupė sukuria laukinį simbolį, kuris pasirodo viename iš tuščių langelių lošimo ekrane, atsiradusių po laimėjimų simbolių sprogimo.

- Jei toje pačioje laimančioje grupėje dalyvauja keli laukiniai simboliai, jų daugiklių reikšmės sudedamos ir pritaikomos sukurtam laukiniam simboliui. Įprastų laukinių simbolių daugiklio reikšmė laikoma lygi 1.
- Visi simbolių kritimo laimėjimai surenkami, o visi laimančios kombinacijos dalimi buvę simboliai sprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kol pasiekia stabilią padėtį, o tušti langeliai užpildomi naujais simboliais. Lavinos funkcija tęsiama tol, kol susidaro naujų laimančių kombinacijų.
- Laukinio smūgio funkcija pakeičia matomus simbolius laukiniais arba daugiklio laukiniais simboliais ir gali pasirodyti bet kurio kritimo metu. Premijos, nemokamo kritimo, ypatingos premijos, laukinių ir daugiklio simbolių pakeisti negalima. Ypatingo laukinio smūgio funkcija pakeičia simbolius tik daugiklio simboliais.
- Išsukti 3 premijos simboliai aktyvuoja premijos režimą su nemokamais kritimais. Bendras daugiklis premijos režimo metu išlieka aktyvus tarp nemokamų kritimų. Nemokamo kritimo simbolis kartu su 3 premijos simboliais suteikia papildomų nemokamų kritimų. Premijos režimo metu pasirodę atskiri nemokamo kritimo simboliai suteikia papildomų nemokamų kritimų. 1 ypatingas premijos simbolis ir 2 premijos simboliai aktyvuoja ypatingą premijos lošimą, kuriame kiekvieno nemokamo kritimo pradžioje garantuotai aktyvuojama ypatingo laukinio simbolio smūgio funkcija. Įprasto premijos lošimo metu pasirodęs ypatingas premijos simbolis pakeičia vykstantį premijos lošimą į ypatingą premijos lošimą. Premijos režimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų kritimų. Laimėjimai išmokami pasibaigus visoms aktyvuotoms funkcijoms.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo, išskyrus nemokamus sukimus, kurie prasideda po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Oriono Žvaigždės („Stars of Orion“)

3469. Oriono Žvaigždės („Stars of Orion“) – tai 6 būgnų ir 8 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už grupes, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, kurie yra tarpusavyje sujungti. Už kelias tos pačios rūšies simbolių grupes, kurios nėra tarpusavyje sujungtos, išmokama kaip už atskiras grupes.
- Laimėjimai už laimančias kombinacijas išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos sklaidos simbolį. Už laimančią kombinaciją, sudarytą tik iš laukinių simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolio kombinaciją.
- Simboliai krenta vertikaliai lavinos funkcijos metu ir pakaitomis slenka į kairę ir dešinę tiek, kiek įmanoma žemyn.
- Išmokos už laimančias simbolių grupes išmokamos, o laimintys simboliai ir visi kiti tokios pačios vertės simboliai pašalinami iš lošimo ekrano. Visi laimėjimai prisideda prie dešiniajame būgne esančio magijos simbolio matuoklio didinimo. Užpildžius magijos simbolio matuoklio lygį, paeiliui suteikiamas kitas laimėjimo daugiklis arba magijos funkcija. Laimėjimo daugiklis pritaikomas iš karto, o magijos simbolio funkcija išsaugoma ir panaudojama vėliau. Likę simboliai nukrenta žemyn, o į lošimo ekraną iš viršaus krenta nauji simboliai. Lavinos funkcija kartojasi tol, kol nebelieka laimėjimų. Tuomet panaudojama pirmoji išsaugota magijos simbolio funkcija ir, atsiradus laimėjimui, lavinos funkcija tęsiama. Didžiausias laimėjimo daugiklis yra 64x. Pasiekus 64x, magijos simbolio matuoklis lošime daugiau nebedidėja.

- Ypatingas simbolis ir ypatinga grupė. Bet kuris laimėjimą suteikiantis simbolis gali pasirodyti kaip ypatingas simbolis, pažymėtas mėlynu rėmelio simboliu. Įtraukus jį į laiminčią grupę, ypatingas simbolio rėmelis išplinta visoje grupėje ir į visas su ja sujungtas laiminčias grupes, sukuriant didelę ypatingą grupę, kurioje visi simboliai pakeičiami didžiausios vertės simboliu iš įtrauktų grupių. Procesas kartojamas su kiekvienu papildomu simboliu, kuris gali būti įtrauktas į naują ypatingą grupę, taip pat su laiminčiomis grupėmis, kurios dėl naujos ypatingos grupės tampa su ja sujungtos.
- Magijos funkcijos. Simbolių sukeitimas: sukeičia gretimus simbolius ir sukuria laiminčias grupes. Bet kurie 2 gretimi simboliai susikeičia vietomis, jei dėl to sukuriama arba pagerinama laiminti grupė. Simboliai vertinami po vieną iš kairės į dešinę ir iš apačios į viršų, pirmenybę teikiant naujų grupių sukūrimui. Jei nepavyksta sukurti nė vienos laiminčios grupės, vienas ar daugiau simbolių pakeičiami laukiniais simboliais, kad būtų suformuota viena ar daugiau laimėčių grupių. Oriono diržas: papildomas kritimas su 3 laukiniais simboliais, išdėstytais Oriono diržo simbolio forma. Oriono lazda: papildomas kritimas su 6 laukiniais simboliais, išdėstytais Oriono lazdos simbolio forma. Oriono skydas: papildomas kritimas su 8 laukiniais simboliais, išdėstytais Oriono skydo simbolio forma. Orionas: papildomas kritimas su 13 laukinių simbolių, sudarančių visą Oriono simbolio žvaigždyną. Visi premijos simboliai, esantys lošimo ekrane prieš Oriono laukinių simbolių kritimą, išsaugomi naujame kritime.
- Pagrindiniame lošime 3 premijos simboliai suaktyvina nemokamų kritimų premijos lošimą su 10 nemokamų kritimų. Nemokamų kritimų premijos lošime magijos simbolio matuoklio progresas išsaugomas tarp nemokamų kritimų.
- Ypatingas premijos simbolis ir ypatinga premija. Premijos simboliai gali pasirodyti kaip ypatingi premijos simboliai, pažymėti raudonu rėmelio simboliu, ir išplisti į kitus gretimus premijos simbolius. Jei visi 3 premijos simboliai yra ypatingi premijos simboliai, suaktyvinamas ypatingas premijos lošimas, kuriame ypatingi simboliai pasirodo dažniau, ir suteikiama 10 nemokamų kritimų. Lošimas baigiasi pasiekus didžiausią laimėjimą. Laimėjimai išmokami lošimo pabaigoje.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo, išskyrus nemokamus sukimus, kurie prasideda po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Sumo Sumo („Sumo Sumo“)

3470. Sumo Sumo („Sumo Sumo“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 259 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai prasideda nuo kairiausio būgno ir išmokami tik už simbolių kombinacijas, susidariusias iš kairės į dešinę einančiuose gretimuose būgnuose. Už kiekvieną aktyvią laimėjimo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį. Už laiminčią kombinaciją, sudarytą tik iš laukinių simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolio kombinaciją.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų režimuose yra dviejų tipų įprasti laimėjimus suteikiantys simboliai: sumo simboliai ir vaisių simboliai.
- Sumo simboliai gali pasirodyti vienas ant kito. Tik tokioje būsenoje sukrauta simbolių grupė tampa vaikštančiu daugiklio laukiniu simboliu. Toliau ši funkcija vadinama laukinių sumo simbolių grupe. Laukinių sumo simbolių grupėje esančių sumo simbolių skaičius nustato jos daugiklio vertę. Kai laimėjimo

linija eina per kelias laukinių sumo simbolių grupes, jų daugikliai dauginami tarpusavyje ir taip nustatomas galutinis laimėjimo linijos daugiklis. Laukinių sumo simbolių grupės sukuriamos, kai laimėjimo linijoje laimima su keliais sumo simboliais. Toje laimėjimo linijoje esantys sumo simboliai sukraunami ant paskutinio tos pačios rūšies sumo simbolio, esančio laimėjimo linijoje, taip sukuriant laukinių sumo simbolių grupę. Kai sumo simboliai yra kelių laimėjimo linijų dalis, jie gali būti sukraunami ant trumpesnių laimėjimo linijų, taip sukuriant kelias laukinių sumo simbolių grupes. Kiekvienas sumo simbolis gali būti panaudotas kuriant tik vieną laukinių sumo simbolių grupę. Todėl kai kurios laimėjimo linijos gali nesukurti laukinių sumo simbolių grupės, jei jų sumo simboliai panaudojami kitai laukinių sumo simbolių grupei sukurti. Laukinių sumo simbolių grupės taip pat gali būti sukuriamos bet kokio laimėjimo metu, jei iškritusiuose būgnuose yra keli horizontaliai gretimi tos pačios rūšies sumo simboliai.

- Sukūrus laukinių sumo simbolių grupę, suteikiamas pakartotinis sukimas. Iš savo vietos pasitraukę sumo simboliai prieš kitą sukimą iš naujo pasirodo savo vietose. Laukinių sumo simbolių grupės pakartotinio sukimo pradžioje pradeda judėti į dešinę per 1 būgną. Per vieną pakartotinį sukimą įveikiama 1 būgno pozicija. Pasiekusi paskutinį būgną, laukinių sumo simbolių grupė pradeda judėti į kairę per 1 būgną. Kai būgnuose yra laukinių sumo simbolių grupių, už bet kokį laimėjimą suteikiamas pakartotinis sukimas. Horizontaliai greta esantis tos pačios rūšies sumo simbolis gali prisijungti prie laukinių sumo simbolių grupės ir taip pat suteikiamas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu horizontaliai greta esančios tos pačios rūšies laukinių sumo simbolių grupės susijungia. Pakartotinio sukimo metu, kai toje pačioje eilėje yra priešingų tipų laukinių sumo simbolių grupės, dešinėje esanti laukinių sumo simbolių grupė juda link kairėje esančios laukinių sumo simbolių grupės ir įvyksta susidūrimas.
- Didesnės vertės laukinių sumo simbolių grupė laimi susidūrimą, o jos vertė padauginama iš pralaimėjusios laukinių sumo simbolių grupės vertės. Kai susiduria vienodos vertės laukinių sumo simbolių grupės, laimėtojas parenkamas atsitiktinai. Pralaimėjusi laukinių sumo simbolių grupė pašalinama nuo būgnų. Laukinių sumo simbolių grupės išsukamos pirmajame būgne. Pakartotiniai sukimai nesumuojami.
- Pakartotinių sukimų lošimas baigiasi, jei neįvyksta laimėjimas ir prie laukinių sumo simbolių grupės neprisideda naujas simbolis. Jei suteikiamas pakartotinis sukimas, greitaeigio katerio premijos arba nemokamų sukimų premijos lošimo funkcijos bus aktyvuotos prieš tęsiant lošimą.
- Greitaeigio katerio premijos lošimas suteikiamas su 3 gyvybėmis, kai įprastame arba nemokamų sukimų režime iškrenta 3 premijos simboliai. Greitaeigio katerio premijos lošimas vyksta 5 būgnų ir 5 eilių lošimo ekrane su mažaisiais būgnais ir simbolių surinkimo funkcija. Premijos lošimo pradžioje suteikiamas greitaeigio katerio simbolis. Greitaeigio katerio funkcija pradedama su pradine statymo daugiklio verte. Greitaeigio katerio premijos lošimo metu neužimtos būgnų pozicijos sukasi, kad atskleistų simbolį, ir už tai sunaudojama viena gyvybė. Kai simbolis iškrenta greta greitaeigio katerio simbolio vertikaliai arba horizontaliai, gyvybių skaičius atkuriamas iki 3. Greitaeigis katerio simbolis juda per būgnus ir surenka iškritusį simbolį. Surinktas simbolis pašalinamas iš savo vietos būgne. Simboliai gali būti renkami grandine. Kai surenkamas plaukiko sumo simbolis, jo statymo daugiklio vertė pridedama prie greitaeigio katerio simbolio vertės. Kai surenkamas vandenlentininko sumo simbolis, jo statymo daugiklio vertė pridedama prie greitaeigio katerio simbolio vertės. Suaktyvinamas vandenlentininko simbolio skaitiklis, vandenlentininko sumo simbolis prisitvirtina prie greitaeigio katerio simbolio galo, o su kiekviena nauja vandenlentininko sumo simbolio nukeliauta pozicija vandenlentininko skaitiklio daugiklio vertė didėja. Vandenlentininko simbolio skaitiklis padidėja už kiekvieną papildomai surinktą vandenlentininko sumo simbolį. Papildomi vandenlentininko sumo simboliai prie greitaeigio katerio simbolio neprisijungia.
- Kai išsukamas tramplyno simbolis, greitaeigio katerio simbolio daugiklio vertė ir vandenlentininko simbolio skaitiklio vertė padauginamos iš tramplyno simbolio vertės.
- Kai išsukamas harpūnininko arba turbo harpūnininko simbolis, jo daugiklio vertė pridedama prie greitaeigio katerio simbolio vertės. Harpūnininko ir turbo harpūnininko simboliai, jiems iškritus, padidina

visų nesurinktų plaukiko sumo ir vandenlentininko sumo simbolių vertes savo statymo daugiklio verte. Ši vertė taip pat išlieka padidinta per vėlesnius greitaeigio katerio premijos lošimo sukimus, kol simboliai nėra surinkti. Turbo harpūnininko simboliai papildomai padidina visų nesurinktų plaukiko sumo ir vandenlentininko sumo simbolių vertes savo statymo daugiklio verte kiekvieną kartą, kai juos surenka greitaeigis kateris. Greitaeigio katerio premijos lošimas baigiasi, kai prarandamos visos gyvybės ir nebelieka galimybės surinkti simbolį. Greitaeigio katerio premijos lošimo laimėjimas yra greitaeigio katerio simbolio vertės ir vandenlentininko skaitiklio vertės suma. Nemokamų sukimų lošimas suteikiamas su 6 nemokamais sukimais, kai įprastame režime iškrenta 2 nemokamų sukimų simboliai. Laukinių sumo simbolių grupės išlieka savo vietose tarp nemokamų sukimų. Jos neišsukamos, kai nesurenkamas laimėjimas, taip pat neišsukamos pirmajame būgne. Jei suteikiamas pakartotinis sukimas arba lieka nemokamų sukimų, greitaeigio katerio premijos lošimo funkcijos bus įvertintos prieš tęsiant lošimą. Pakartotinai suaktyvinus nemokamų sukimų lošimą, suteikiami 6 papildomi nemokami sukimai. Lošimas baigiasi pasiekus didžiausią laimėjimą.

- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo, išskyrus nemokamus sukimus, kurie prasideda po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

Tropikų vėsuma 2 („Tropicool 2“)

3471. Tropikų vėsuma 2 („Tropicool 2“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir iki 246 656 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai, išskyrus paukščių simbolius, skaičiuojami už simbolių derinius, sudarytus nuo kairiausio būgno į dešinę ir išmokami tik už simbolių derinius, sudarytus gretimuose būgnuose. Už kiekvieną aktyvią statymo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį, išskyrus paukščių simbolius. Už laimėjimo derinį, sudarytą tik iš laukinių simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- Virš pagrindinio lošimo ekrano esantį šalčio būgną sudaro 3 eilės su funkcijų simboliais, tuščiais ledo kubelių simboliais ir tuščiais langelių simboliais. Funkcijų simboliai tampa aktyvūs, kai nukrenta į pagrindinį lošimo ekraną. Ledo kubelių simboliai naudojami kaip tuščios vietos lošimo ekrane.
- Lošimas pradedamas įprastu režimu, kai į pagrindinį lošimo ekraną nukrenta nauji simboliai, o nauji funkcijų simboliai iš dešinės slenka į šalčio būgną.
- Už kiekvieną laimėjimo derinį pagrindiniame lošimo ekrane išmokama, o simboliai, išskyrus nepanaudotus užrakintus laukinius simbolius, pašalinami iš lošimo ekrano, o likę simboliai nukrenta žemyn. Virš tuščių langelių simbolių esantys funkcijų simboliai šalčio būgne nukrenta į pagrindinį lošimo ekraną, o pagrindinis lošimo ekranas užpildomas naujais simboliais. Šalčio būgnas papildomas iš dešinės, visus simbolius stumiant į kairę. Jei susidaro naujų laimėjimo derinių, už juos išmokama ir ši lavinos funkcija kartojama tol, kol nesusidaro naujų laimėjimų. Tada aktyvuojami paslapties, eilių sukeitimo ir premijos simboliai.
- Bet kuris laimėjimą suteikiantis arba funkcijos simbolis, išskyrus Elmo, paukščių ir premijos simbolius, gali pasirodyti kaip didelis 2 būgnų ir 2 eilių arba 3 būgnų ir 3 eilių dydžio simbolis. Už didelius simbolius išmokama pagal jų užimamų įprastų 1 būgno ir 1 eilės dydžio simbolių skaičių. Didelis funkcijos simbolis, nukritęs iš šalčio būgno į pagrindinį lošimo ekraną, sutraiško ir pašalina po juo esančius laimėjimą

suteikiančius simbolius bei nukrenta į lošimo ekrano apačią. Funkcijų ir dideli simboliai negali būti sutraiškyti, todėl jie sustabdo tolesnį didelio simbolio kritimą. Jei visas didelis simbolis negali visiškai nukristi iš šalčio būgno į pagrindinį lošimo ekraną, jis suskaidomas į įprastus 1 būgno ir 1 eilės simbolius, todėl dalis jų gali nukristi. Didelis simbolis pagrindiniame lošimo ekrane, po kuriuo yra bent 1 tuščias langelio simbolis, sutraiško ir pašalina po juo esančius simbolius bei nukrenta į lošimo ekrano apačią. Funkcijų ir dideli simboliai negali būti sutraiškyti, todėl jie sustabdo tolesnį didelio simbolio kritimą. Jei didelio simbolio kritimas baigiasi ir po juo lieka tuščių langelių simbolių, jis pasidaugina ir užpildo tuščius langelių simbolius įprasto 1 būgno ir 1 eilės dydžio tokio paties tipo simboliais.

- Paukščių simboliai gali būti nuo 1 iki 6 vertikaliai išsidėsčiusių simbolių aukščio. 3 ar daugiau tos pačios spalvos paukščių simbolių bet kurioje lošimo ekrano vietoje sudaro laimėjimą ir už juos išmokama kaip už sklaidos simbolius. Išmoka apskaičiuojama paukščio simbolio vertei taikant atitinkamų paukščių simbolių aukščių sandaugą. Pavyzdžiui, jei paukščio simbolio vertė yra 0,3, o 3 paukščių simbolių aukščiai yra 1, 5 ir 3, išmoka yra 0,3 × 1 × 5 × 3 = 4,5 x statymas.
- Elmo funkcijos simbolis yra 1 būgno ir 2 eilių dydžio tinginio personažo simbolis, kuris aktyvuoja pakartotinius kritimus ir išbaido paukščių simbolius, paversdamas juos laukiniais simboliais. Elmo simbolis nukrenta iš šalčio būgno kaip neaktyvus 1 būgno ir 1 eilės dydžio simbolis arba, jei yra pakankamai vietos, kaip aktyvus 1 būgno ir 2 eilių dydžio simbolis. Jei Elmo simbolis yra neaktyvus, jis tampa aktyvus, kai tik atsiranda pakankamai vietos lošimo ekrane ir per tolesnius kritimus gali padidėti. Aktyvus Elmo simbolis išbaido paukščių simbolius, pakeisdamas juos laukiniais arba užrakintais laukiniais simboliais, ir aktyvuoja Elmo simbolio pakartotinius kritimus. Premijos ir užrakinti laukiniai simboliai pakartotinių kritimų metu lieka vietoje. Kiekvieno pakartotinio kritimo metu Elmo simbolis juda 1 būgnu į dešinę, kol palieka dešiniausią būgną. Paskutinio pakartotinio kritimo metu Elmo simbolis vis dar yra aktyvus.
- Užrakinto laukinio simbolio funkcija – tai laukinis simbolis, aktyvus 3 laimėjimams. Po paskutinio laimėjimo jis pašalinamas iš lošimo ekrano. Premijos lošimo metu užrakinti laukiniai simboliai lieka pagrindiniame lošimo ekrane tarp nemokamų kritimų, kol bus visiškai panaudoti. Paslapties simboliai atskleidžiami, kai po simbolių kritimo nesusidaro laimėjimų. Visi paslapties simboliai atskleidžia tą patį simbolį, už kurį suteikiamas laimėjimas, išskyrus paukščių simbolius. Atskleidus simbolius gali susidaryti naujas laimėjimo derinys ir lavina tęsiama.
- Eilės sukeitimo funkcijos simbolis visus vienos eilės simbolius pakeičia vienu ir tuo pačiu simboliu. Vienas laimėjimą suteikiantis simbolis toje eilėje parenkamas pakeisti visus kitus tos pačios eilės simbolius. Funkcija aktyvuojama lavinos funkcijos pabaigoje, kai išmokama už visus laimėjimus ir atskleidžiami paslapties simboliai. Skirtingose eilėse esantys eilių sukeitimo funkcijos simboliai gali pakeisti simbolius į skirtingus simbolius. Jei toje pačioje eilėje yra papildomų eilių sukeitimo funkcijos simbolių, simbolių keitimas pratęsiamas į jų būgnus. Jei dėl dviejų eilių sukeitimo veiksmų ta pati simbolio pozicija turėtų būti pakeista į skirtingus simbolius, ji pakeičiama laukiniu simboliu. Didelis laimėjimą suteikiantis simbolis atliekant eilių sukeitimą pakeičiamas. Jei jis yra 2 ar daugiau eilių sukeitimo veiksmų dalis ir dėl jų turėtų būti pakeistas į skirtingus simbolius, jis pakeičiamas laukiniu simboliu. Didelis eilių sukeitimo funkcijos simbolis visus jo užimamose eilėse esančius simbolius pakeičia į tą patį simbolį. Eilių sukeitimo metu paukščio simbolis pakeičiamas susikertančioje eilėje, o likusiose paukščio simbolio vietose sukuriami nauji mažesni paukščių simboliai. Elmo ir premijos simboliai atliekant eilių sukeitimą laikinai pakeičiami, kad būtų galima sudaryti laimėjimo derinį. Laukiniai simboliai atliekant eilių sukeitimą nepakeičiami.
- Jei pagrindinio lošimo metu simbolių kritimo pabaigoje pagrindiniame lošimo ekrane bet kurioje vietoje pasirodo 3 ar daugiau premijos simbolių, aktyvuojamas nemokamų kritimų premijos lošimas, pradedamas nuo x1 laimėjimo daugiklio. 3 premijos simboliai: 6 nemokami kritimai. 4 premijos simboliai: 9 nemokami kritimai. 5 premijos simboliai: 12 nemokamų kritimų. 6 premijos simboliai: 15 nemokamų kritimų. Premijos lošimo metu šalčio būgne taip pat yra šie papildomi funkcijų simboliai, kurie aktyvuojami jiems nukritus iš

šalčio būgno: Papildomi kritimai: pridedamas 1, 2 arba 3 papildomi nemokami kritimai. Laimėjimo daugiklis: prie laimėjimo daugiklio pridedamas x1, x2 arba x3. Šie simboliai negali pasirodyti kaip dideli simboliai. Premijos lošimas pradedamas su nauju simbolių rinkiniu lošimo ekrane ir naujais funkcijų simboliais šalčio būgne. Šalčio būgnas papildomas naujais funkcijų simboliais prieš kiekvieną nemokamą kritimą. Pagrindiniame lošimo ekrane esantys užrakinti laukiniai simboliai lieka jame tarp nemokamų kritimų, kol bus visiškai panaudoti.

- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo, išskyrus nemokamus sukimus, kurie prasideda po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

777 Švytėjimo Antplūdis („777 Glow Rush“)

3472. 777 Švytėjimo Antplūdis („777 Glow Rush“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami, kai bet kurioje iš 5 fiksuotų laimėjimo linijų išsukami 3 sutampantys simboliai. Laimėjimo linijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.
- Jei vieno sukimo metu laimi keliose laimėjimo linijose, visų laimančių linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir yra pagrindinis laukinių pakartotinių sukimų funkcijos aktyvatorius.
- Kai laimančioje linijoje yra bent vienas laukinis simbolis, ši linija užrakinama, iškart išmokamas laimėjimas ir pradedamas pakartotinis sukimas.
- Pakartotinių sukimų metu visos užrakintos mokėjimo linijos kiekvieno sukimo metu suteikia laimėjimą iš naujo, o visos naujos laimančios kombinacijos, kuriose yra laukinis simbolis, užrakina papildomas linijas.
- Laukinis simbolis gali dalyvauti keliose laimėjimo linijose vienu metu ir yra laikomas pakeistu simboliu, nustatant išmokėjimą pagal išmokėjimų lentelę.
- Laukiniai pakartotiniai sukimai. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas kiekvieną kartą, kai laimančioje linijoje pasirodo laukinis simbolis. Visos laimėjimo linijos, kuriose yra laukinis simbolis, yra užrakinamos ir lieka aktyvios visų pakartotinių sukimų metu. Užrakintos linijos suteikia laimėjimą kiekvieno pakartotinio sukimo metu. Jeigu pasirodo nauja laiminti kombinacija su laukiniu simboliu, atitinkama linija taip pat užrakinama. Pakartotiniai sukimai tęsiami tol, kol atsiranda naujų laimėjimų su laukiniais simboliais. Kai naujų laimėjimų su laukiniais simboliais nebepasirodo, atliekamas paskutinis pakartotinis sukimas, užrakintos linijos suteikia laimėjimą dar kartą ir funkcija baigiasi. Laimėjimo linijos be laukinių simbolių suteikia laimėjimą tik vieną kartą ir nėra užrakinamos.
- Pilno stalo 2x funkcija. Funkcija aktyvuojama, kai visose 9 būgnų pozicijose pasirodo tas pats simbolis, įskaitant atvejus, kai simboliai pakeičiami laukiniais simboliais. Kai surenkama pilnas stalo funkcija, to sukimo arba pakartotinio sukimo laimėjimas iš karto dauginamas iš 2. Pilno stalo funkcija nestabdo ir kitaip netrikdo pakartotinių sukimų sekos. Jei kai kurios linijos lieka užrakintos, pakartotinių sukimų funkcija po daugiklio pritaikymo tęsiama įprastai.
- Dvigubai arba nieko. Pasibaigus laimėjimų ciklui, įskaitant pakartotinių sukimų funkciją, jei laimėjimas yra bent 5x pagrindinis statymas, lošėjas gali rizikuoti laimėjimu dalyvaudamas 50/50 rizikos lošime ir pasirinkdamas raudoną arba juodą spalvą. Teisingai pasirinkus, laimėjimas padvigubinamas, o neteisingai pasirinkus prarandamas visas laimėjimas. Funkcija gali būti aktyvuojama iki 4 kartų iš eilės.

Dobilų Plėšikas („Clover Bandit“)

3473. Dobilų Plėšikas („Clover Bandit“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėtų simbolių kombinacijos sudaromos 5 fiksuotose laimėjimo linijose iš kairės į dešinę. Išmokamas laimėjimas už 3 tokių pačių simbolių kombinaciją bet kurioje laimėjimo linijoje. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus įprastus simbolius ir dalyvauja kaip pagrindinis simbolis aktyvuojant laukinių pakartotinių sukimų funkciją. Laukinis simbolis gali dalyvauti keliose laimėjimo linijose vienu metu ir kiekvienoje iš jų laikomas pakeistu simboliu pagal išmokų lentelę.
- Laukinių pakartotinių sukimų funkcija. Funkcija aktyvuojama kiekvieną kartą, kai laimėjimo linijoje atsiranda laukinis simbolis. Visos linijos, kuriose yra laukinis simbolis, užrakinamos ir lieka aktyvios visos funkcijos metu. Užrakintų linijų laimėjimai išmokami per kiekvieną kitą pakartotinį sukimą. Jei atsiranda nauja laimėjimo kombinacija, kurioje yra laukinis simbolis, atitinkama linija taip pat užrakinama. Pakartotinių sukimų funkcija tęsiasi tol, kol atsiranda nauji laimėjimai su laukiniais simboliais. Kai naujų laimėjimų su laukiniais simboliais nebelieka, atliekamas paskutinis pakartotinis sukimas, užrakintų linijų laimėjimai išmokami, ir funkcija baigiasi. Laimėjimai už linijas be laukinių simbolių sumokami tik vieną kartą ir linijos nėra užrakinamos.
- Pilno stalo 2x funkcija. Funkcija aktyvuojama, kai visose 9 būgnų pozicijose pasirodo tas pats simbolis, įskaitant atvejus, kai simboliai buvo pakeisti laukiniais simboliais. Kai surenkama pilno stalo funkcija, to sukimo arba pakartotinio sukimo laimėjimas iš karto dauginamas iš 2. Pilno stalo funkcija nestabdo ir kitaip netrikdo pakartotinių sukimų sekos: jei kai kurios linijos lieka užrakintos, pakartotinių sukimų funkcija tęsiasi įprastai po daugiklio pritaikymo.
- Dvigubai arba nieko funkcija. Pasibaigus laimėjimų ciklui, įskaitant ir pakartotinių sukimų funkciją, jei laimėjimas yra bent 5x pagrindinis statymas, lošėjas gali rizikuoti laimėjimu dalyvaudamas 50/50 rizikos lošime ir pasirinkdamas raudoną arba juodą spalvą. Teisingai pasirinkus, laimėjimas padvigubinamas, neteisingai pasirinkus – prarandamas visas laimėjimas. Funkcija gali būti aktyvuojama iki 4 kartų iš eilės.

Klouno Bonanza („Clown Bonanza“)

3474. Klouno Bonanza („Clown Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas, kai lošimo lange bet kurioje vietoje susiformuoja grupė iš 8 ar daugiau vienodų simbolių.

- Po kiekvieno laimėjimo laimintys simboliai pašalinami, o iš viršaus į jų vietas įkrenta nauji simboliai. Kritimai tęsiami tol, kol nebesusidaro naujų laimančių simbolių grupių.
- Sklaidos simboliai suteikia laimėjimą bet kuriose pozicijose, nepriklausomai nuo grupių laimėjimų ir pagal sklaidos simbolių išmokų lentelę. Šiems laimėjimams daugikliai netaikomi.
- Nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kuriose lošimo lango pozicijose, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų ir išmokamas sklaidos simbolių laimėjimas pagal išmokų lentelę. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami dar 5 nemokami sukimai. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuojami neribotą skaičių kartų.
- Nemokamų sukimų daugiklio funkcija. Nemokamų sukimų metu lošimo lange gali pasirodyti daugikliai nuo x2 iki x100. Visi sukimo metu surinkti daugikliai sudedami ir pritaikomi bendram to sukimo laimėjimui po visų kritimų. Daugikliai nėra išsaugomi tarp sukimų.
- Dvigubai arba nieko funkcija. Funkcija aktyvuojama tik po nemokamų sukimų. Lošėjas gali statyti visą nemokamų sukimų laimėjimų sumą 50/50 spalvos pasirinkimo lošime, pasirinkdamas raudoną arba juodą spalvą. Teisingo pasirinkimo atveju laimėjimas padvigubinamas, o neteisingo – prarandamas. Funkciją galima kartoti 4 kartus.
- Premijos pirkimo funkcija. Lošėjas gali už sumą, 100 kartų didesnę už bendrą statymo sumą, įsigyti nemokamų sukimų funkciją. Įsigijus funkciją, įvyksta pagrindinis lošimas – sukasi būgnai ir jiems sustojus suteikiama 10 nemokamų sukimų. Taikomos tokios pat lošimo taisyklės, būgnų simbolių pasiskirstymo ir pakartotinio nemokamų sukimų aktyvavimo taisyklės kaip įprastai aktyvuojant nemokamus sukimus.

Gyvatės Prakeiksmas („Curse of the Serpent“)

3475. Gyvatės Prakeiksmas („Curse of the Serpent“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10-25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas, jei vienodi simboliai pasirodo gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Jei vieno sukimo metu laimima keliose laimėjimo linijose, išmokami visų laimančių linijų laimėjimai; kiekvienai linijai taikomas tik didžiausias laimėjimas.
- Medūzos simbolis veikia kaip laukinis ir sklaidos simboliai. Kaip laukinis simbolis jis pakeičia visus įprastus simbolius, o kaip sklaidos simbolis dalyvauja aktyvuojant nemokamų sukimų funkciją.
- Lošėjas turi galimybę įsigyti už tam tikrą kainą premijos pirkimo funkciją, kuri po pagrindinio lošimo aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 3, 4 ar 5 medūzos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu pakartotinai išsukus 3, 4 ar 5 medūzos simbolius, suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų skaičiui limitas nėra taikomas.
- Išsiplečiančio simbolio funkcija. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, vienas įprastas simbolis atsitiktine tvarka parenkamas kaip išsiplečiantis simbolis. Nemokamų sukimų metu, jei 3 ar daugiau pasirinktų simbolių atsiranda 3 skirtinguose būgnuose, simbolis išsiplečia ir užima visas pozicijas kiekviename būgne, kuriame pasirodo. Išsiplėtusio simbolio laimėjimai skaičiuojami pagal išmokų lentelę, remiantis visu pasirinkto simbolio skaičiumi būgnuose, ir nereikalaujama, kad simboliai būtų šalia vienas

kito. Išsiplėtusio simbolio laimėjimai vertinami po visų įprastų laimėjimo linijų laimėjimų, o nemokamų sukimų daugiklis taikomas prie išsiplėtusio simbolio laimėjimo sumos.
- Nemokamų sukimų daugiklio funkcija. Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, atsitiktinis daugiklis parenkamas iš šių: 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x. Nustatytas daugiklis taikomas visiems nemokamų sukimų funkcijos laimėjimams, įskaitant ir išsiplečiančio simbolio laimėjimus.
- Dvigubai arba nieko funkcija. Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas gali rizikuoti visu per nemokamų sukimų funkciją laimėtu laimėjimu, dalyvaudamas 50/50 kortų rizikos lošime ir pasirinkdamas raudoną arba juodą spalvą. Teisingai pasirinkus, laimėjimas padvigubinamas, neteisingai pasirinkus – prarandamas visas laimėjimas. Funkcija gali būti aktyvuojama iki 4 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija. Lošėjui įsigijus premijos pirkimą, atsitiktine tvarka parenkamas išsiplečiantis simbolis. Taip pat atsitiktine tvarka parenkamas nemokamų sukimų daugiklis: 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x. Premijos pirkimo metu po pagrindinio lošimo lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama pasirinkta funkcija.

Negyvas Auksas („Dead Gold“)

3476. Negyvas Auksas („Dead Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10-25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:
- Laimėtų simbolių kombinacijos sudaromos lošimo aktyviose laimėjimo linijose iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Magijos simbolis veikia kaip laukinis ir sklaidos simboliai. Kaip laukinis simbolis jis pakeičia visus įprastus simbolius, o kaip sklaidos simbolis dalyvauja aktyvuojant nemokamų sukimų funkciją.
- Lošėjas turi galimybę įsigyti už tam tikrą kainą premijos pirkimo funkciją, kuri po pagrindinio lošimo aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 3, 4 ar 5 magijos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu pakartotinai išsukus 3, 4 ar 5 magijos simbolius, suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų skaičiui limitas nėra taikomas.
- Išsiplečiančio simbolio funkcija. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, vienas įprastas simbolis atsitiktine tvarka parenkamas kaip išsiplečiantis simbolis. Nemokamų sukimų metu, jei 3 ar daugiau pasirinktų simbolių atsiranda 3 skirtinguose būgnuose, simbolis išsiplečia ir užima visas pozicijas kiekviename būgne, kuriame pasirodo. Išsiplėtusio simbolio laimėjimai skaičiuojami pagal išmokų lentelę, remiantis visu pasirinkto simbolio skaičiumi būgnuose, ir nereikalaujama, kad simboliai būtų šalia vienas kito. Išsiplėtusio simbolio laimėjimai vertinami po visų įprastų linijų laimėjimų, o nemokamų sukimų daugiklis taikomas prie išsiplėtusio simbolio laimėjimo sumos.
- Nemokamų sukimų daugiklio funkcija. Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, atsitiktinis daugiklis parenkamas iš šių: 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x. Nustatytas daugiklis taikomas visiems nemokamų sukimų funkcijos laimėjimams, įskaitant ir išsiplečiančio simbolio laimėjimus.
- Dvigubai arba nieko funkcija. Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas gali rizikuoti visu per nemokamų sukimų funkciją laimėtu laimėjimu, dalyvaudamas 50/50 kortų rizikos lošime ir pasirinkdamas raudoną arba juodą spalvą. Teisingai pasirinkus, laimėjimas padvigubinamas, neteisingai pasirinkus – prarandamas visas laimėjimas. Funkcija gali būti aktyvuojama iki 4 kartų iš eilės.

- Premijos pirkimo funkcija. Lošėjui įsigijus premijos pirkimą, atsitiktine tvarka parenkamas išsiplečiantis simbolis. Taip pat atsitiktine tvarka parenkamas nemokamų sukimų daugiklis: 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x. Premijos pirkimo metu lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama pasirinkta funkcija.

Ryškūs Vaisiai („Flashy Fruits“)

3477. Ryškūs Vaisiai („Flashy Fruits“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami, kai bet kurioje iš 5 fiksuotų laimėjimo linijų išsukami 3 sutampantys simboliai. Laimėjimo linijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Jei vieno sukimo metu laimima keliose laimėjimo linijose, visų laimėtų linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir yra pagrindinis laukinių pakartotinių sukimų funkcijos aktyvatorius.
- Kai laimėtoje linijoje yra bent vienas laukinis simbolis, ši linija užrakinama, iškart išmokamas laimėjimas ir pradedamas pakartotinis sukimas.
- Pakartotinių sukimų metu visos užrakintos mokėjimo linijos kiekvieno sukimo metu suteikia laimėjimą iš naujo, o visos naujos laimėtos kombinacijos, kuriose yra laukinis simbolis, užrakina papildomas linijas.
- Laukinis simbolis gali dalyvauti keliose laimėjimo linijose vienu metu ir yra laikomas pakeistu simboliu nustatant išmokėjimą pagal išmokėjimų lentelę.
- Laukinių pakartotinių sukimų funkcija. Pakartotinis sukimas aktyvuojamas kiekvieną kartą, kai laimėtoje linijoje pasirodo laukinis simbolis. Visos laimėjimo linijos, kuriose yra laukinis simbolis, yra užrakinamos ir lieka aktyvios visų pakartotinių sukimų metu. Užrakintos linijos suteikia laimėjimą kiekvieno pakartotinio sukimo metu. Jeigu pasirodo nauja laiminti kombinacija su laukiniu simboliu, atitinkama linija taip pat užrakinama. Pakartotiniai sukimai tęsiami tol, kol atsiranda naujų laimėjimų su laukiniais simboliais. Kai naujų laimėjimų su laukiniais simboliais nebepasirodo, atliekamas paskutinis pakartotinis sukimas, užrakintos linijos suteikia laimėjimą dar kartą ir funkcija baigiasi. Laimėjimo linijos be laukinių simbolių suteikia laimėjimą tik vieną kartą ir nėra užrakinamos.
- Pilno stalo 2x funkcija. Funkcija aktyvuojama, kai visose 9 būgnų pozicijose pasirodo tas pats simbolis, įskaitant atvejus, kai simboliai pakeičiami laukiniais simboliais. Kai surenkama pilno stalo funkcija, to sukimo arba pakartotinio sukimo laimėjimas iš karto dauginamas iš 2. Pilno stalo funkcija nestabdo ir kitaip netrikdo pakartotinių sukimų sekos. Jei kai kurios linijos lieka užrakintos, pakartotinių sukimų funkcija tęsiama įprastai po daugiklio pritaikymo.
- Dvigubai arba nieko. Pasibaigus laimėjimų ciklui, įskaitant pakartotinių sukimų funkciją, jei laimėjimas yra bent 5x pagrindinis statymas, lošėjas gali rizikuoti laimėjimu dalyvaudamas 50/50 rizikos lošime ir pasirinkdamas raudoną arba juodą spalvą. Teisingai pasirinkus, laimėjimas padvigubinamas, o neteisingai pasirinkus prarandamas visas laimėjimas. Funkcija gali būti aktyvuojama iki 4 kartų iš eilės.

Varlė Sukime („Froginspin“)

3478. Varlė Sukime („Froginspin“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimas suteikiamas, kai lošimo lange bet kurioje vietoje susiformuoja grupė iš 8 ar daugiau vienodų simbolių. Po kiekvieno laimėjimo laimintys simboliai pašalinami, o iš viršaus į jų vietas įkrenta nauji simboliai. Kritimai tęsiami tol, kol nebesusidaro naujų laiminčių simbolių grupių.
- Sklaidos simboliai suteikia laimėjimą bet kuriose pozicijose, nepriklausomai nuo grupių laimėjimų ir pagal sklaidos simbolių išmokų lentelę. Šiems laimėjimams daugikliai netaikomi.
- Nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kuriose lošimo lango pozicijose, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų ir išmokamas sklaidos simbolių laimėjimas pagal išmokų lentelę. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami dar 5 nemokami sukimai. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuojami neribotą skaičių kartų.
- Nemokamų sukimų daugiklio funkcija. Nemokamų sukimų metu lošimo lange gali pasirodyti daugikliai nuo x2 iki x100. Visi sukimo metu surinkti daugikliai sudedami ir pritaikomi bendram to sukimo laimėjimui po visų kritimų. Daugikliai nėra išsaugomi tarp sukimų.
- Dvigubai arba nieko funkcija. Funkcija aktyvuojama tik po nemokamų sukimų. Lošėjas gali statyti visą nemokamų sukimų laimėjimų sumą 50/50 spalvos pasirinkimo lošime, pasirinkdamas raudoną arba juodą spalvą. Teisingai pasirinkus, laimėjimas padvigubinamas, o neteisingai pasirinkus – prarandamas. Funkciją galima kartoti 4 kartus.
- Premijos pirkimo funkcija. Lošėjas gali už 100 kartų bendrą statymo sumą tiesiogiai įsigyti nemokamų sukimų funkciją. Įsigijus funkciją, sukasi būgnai ir jiems sustojus suteikiama 10 nemokamų sukimų. Taikomos tokios pat lošimo taisyklės, būgnų simbolių pasiskirstymo ir pakartotinio nemokamų sukimų aktyvavimo taisyklės kaip įprastai aktyvuotų nemokamų sukimų metu.

Išprotėjęs Juokdarys („Joker Gone Crazy“)

3479. Išprotėjęs Juokdarys („Joker Gone Crazy“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laiminčių simbolių kombinacijos sudaromos 5 fiksuotose laimėjimo linijose iš kairės į dešinę. Išmokamas laimėjimas už 3 tokių pačių simbolių kombinaciją bet kurioje laimėjimo linijoje. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus įprastus simbolius ir dalyvauja kaip pagrindinis simbolis aktyvuojant laukinių pakartotinių sukimų funkciją.
- Laukinių pakartotinių sukimų funkcija. Funkcija aktyvuojama kiekvieną kartą, kai laimėjimo linijoje atsiranda laukinis simbolis. Visos linijos, kuriose yra laukinis simbolis, užrakinamos ir lieka aktyvios visos funkcijos metu. Užrakintų linijų laimėjimai išmokami per kiekvieną kitą pakartotinį sukimą. Jei atsiranda nauja laimėjimo kombinacija, kurioje yra laukinis simbolis, atitinkama linija taip pat užrakinama. Pakartotinių sukimų funkcija tęsiama tol, kol atsiranda naujų laimėjimų su laukiniais simboliais. Kai naujų

laimėjimų su laukiniais simboliais nebelieka, atliekamas paskutinis pakartotinis sukimas, užrakintų linijų laimėjimai išmokami ir funkcija baigiasi. Laimėjimai už linijas be laukinių simbolių išmokami tik vieną kartą, o linijos nėra užrakinamos.

- Pilno stalo x2 funkcija. Funkcija aktyvuojama, kai visose 9 būgnų pozicijose pasirodo tas pats simbolis, įskaitant atvejus, kai simboliai pakeičiami laukiniais simboliais. Kai surenkama pilno stalo funkcija, to sukimo arba pakartotinio sukimo laimėjimas iš karto dauginamas iš 2. Pilno stalo funkcija nestabdo ir kitaip netrikdo pakartotinių sukimų sekos. Jei kai kurios linijos lieka užrakintos, pakartotinių sukimų funkcija tęsiama įprastai po daugiklio pritaikymo.
- Dvigubai arba nieko funkcija. Pasibaigus laimėjimų ciklui, įskaitant pakartotinių sukimų funkciją, jei laimėjimas yra bent 5x pagrindinis statymas, lošėjas gali rizikuoti laimėjimu dalyvaudamas 50/50 rizikos lošime ir pasirinkdamas raudoną arba juodą spalvą. Teisingai pasirinkus, laimėjimas padvigubinamas, o neteisingai pasirinkus prarandamas visas laimėjimas. Funkcija gali būti aktyvuojama iki 4 kartų iš eilės.

Džokerio Užtemimas („Joker's Eclipse“)

3480. Džokerio Užtemimas („Joker's Eclipse“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10-25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimų simbolių kombinacijos sudaromos lošimo aktyviose laimėjimo linijose iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Magijos simbolis veikia kaip laukinis ir sklaidos simbolis. Kaip laukinis simbolis jis pakeičia visus įprastus simbolius, o kaip sklaidos simbolis dalyvauja aktyvuojant nemokamų sukimų funkciją.
- Lošėjas turi galimybę įsigyti už tam tikrą kainą premijos pirkimo funkciją, kuri po pagrindinio lošimo aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 3, 4 ar 5 magijos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu pakartotinai išsukus 3, 4 ar 5 magijos simbolius, suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų skaičiui limitas nėra taikomas.
- Išsiplečiančio simbolio funkcija. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, vienas įprastas simbolis atsitiktine tvarka parenkamas kaip išsiplečiantis simbolis. Nemokamų sukimų metu, jei 3 ar daugiau pasirinktų simbolių atsiranda 3 skirtinguose būgnuose, simbolis išsiplečia ir užima visas pozicijas kiekviename būgne, kuriame pasirodo. Išsiplėtusio simbolio laimėjimai skaičiuojami pagal išmokų lentelę, remiantis visu pasirinkto simbolio skaičiumi būgnuose, ir nereikalaujama, kad simboliai būtų šalia vienas kito. Išsiplėtusio simbolio laimėjimai vertinami po visų įprastų linijų laimėjimų, o nemokamų sukimų daugiklis taikomas prie išsiplėtusio simbolio laimėjimo sumos.
- Nemokamų sukimų daugiklio funkcija. Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, atsitiktinis daugiklis parenkamas iš šių: 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x. Nustatytas daugiklis taikomas visiems nemokamų sukimų funkcijos laimėjimams, įskaitant ir išsiplečiančio simbolio laimėjimus.
- Dvigubai arba nieko funkcija. Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas gali rizikuoti visu per nemokamų sukimų funkciją laimėtu laimėjimu, dalyvaudamas 50/50 kortų rizikos lošime ir pasirinkdamas raudoną arba juodą spalvą. Teisingai pasirinkus, laimėjimas padvigubinamas, neteisingai pasirinkus – prarandamas visas laimėjimas. Funkcija gali būti aktyvuojama iki 4 kartų iš eilės.

- Premijos pirkimo funkcija. Lošėjui įsigijus premijos pirkimą, atsitiktine tvarka parenkamas išsiplečiantis simbolis. Taip pat atsitiktine tvarka parenkamas nemokamų sukimų daugiklis: 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x. Premijos pirkimo metu lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama pasirinkta funkcija.

Ra Ra Turtai („Ra Ra Riches“)

3481. Ra Ra Turtai („Ra Ra Riches“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10-25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėtų simbolių kombinacijos sudaromos lošimo aktyviose laimėjimo linijose iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Lošėjas turi galimybę įsigyti už tam tikrą kainą premijos pirkimo funkciją, kuri aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 3, 4 ar 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu pakartotinai išsukus 3, 4 ar 5 sklaidos simbolius, suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų skaičiui limitas nėra taikomas.
- Nemokamų sukimų daugiklis. Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, atsitiktine tvarka nustatomas daugiklis nuo 5x iki 100x. Nustatytas daugiklis taikomas visiems nemokamų sukimų funkcijos laimėjimams, įskaitant ir laimėjimo linijų laimėjimus.
- Dvigubai arba nieko. Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas gali rizikuoti visu per nemokamų sukimų funkciją laimėtu laimėjimu, dalyvaudamas 50/50 kortų rizikos lošime ir pasirinkdamas raudoną arba juodą spalvą. Teisingai pasirinkus, laimėjimas padvigubinamas, o neteisingai pasirinkus – prarandamas visas laimėjimas. Funkcija gali būti aktyvuojama iki 4 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimas. Lošėjui įsigijus premijos pirkimą, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Suteikti 10 nemokamų sukimų veikia taip pat kaip nemokamų sukimų funkcija pagrindiniame lošime, įskaitant nemokamų sukimų daugiklio parinkimą ir papildomai suteikiamus nemokamus sukimus išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių funkcijos metu. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama pasirinkta funkcija.

Pirties Saga („Sauna Saga“)

3482. Pirties Saga („Sauna Saga“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10-25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimų simbolių kombinacijos sudaromos lošimo aktyviose laimėjimo linijose iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Saunos simbolis veikia kaip laukinis ir sklaidos simbolis. Kaip laukinis simbolis jis pakeičia visus įprastus simbolius, o kaip sklaidos simbolis dalyvauja aktyvuojant nemokamų sukimų funkciją.
- Lošėjas turi galimybę įsigyti už tam tikrą kainą premijos pirkimo funkciją, kuri aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 3, 4 ar 5 Saunos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu pakartotinai išsukus 3, 4 ar 5 Saunos simbolius, suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų skaičiui limitas nėra taikomas.
- Išsiplečiantis simbolis. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, vienas įprastas simbolis atsitiktine tvarka parenkamas kaip išsiplečiantis simbolis. Nemokamų sukimų metu, jei 3 ar daugiau pasirinktų simbolių atsiranda 3 skirtinguose būgnuose, simbolis išsiplečia ir užima visas pozicijas kiekviename būgne, kuriame pasirodo. Išsiplėtusio simbolio laimėjimai skaičiuojami pagal laimėjimų lentelę, remiantis bendru pasirinkto simbolio skaičiumi būgnuose, todėl simboliai neprivalo būti išsidėstę greta vienas kito. Išsiplėtusio simbolio laimėjimai vertinami po visų įprastų laimėjimo linijų laimėjimų, o nemokamų sukimų daugiklis taikomas išsiplėtusio simbolio laimėjimo sumai.
- Nemokamų sukimų daugiklis. Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš šių daugiklių: 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x. Nustatytas daugiklis taikomas visiems nemokamų sukimų funkcijos laimėjimams, įskaitant ir išsiplečiančio simbolio laimėjimus.
- Dvigubai arba nieko. Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas gali rizikuoti visu per nemokamų sukimų funkciją laimėtu laimėjimu, dalyvaudamas 50/50 kortų rizikos lošime ir pasirinkdamas raudoną arba juodą spalvą. Teisingai pasirinkus, laimėjimas padvigubinamas, o neteisingai pasirinkus – prarandamas visas laimėjimas. Funkcija gali būti aktyvuojama iki 4 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimas. Lošėjui įsigijus premijos pirkimą, atsitiktine tvarka parenkamas išsiplečiantis simbolis. Įsigijus premijos pirkimą, taip pat atsitiktine tvarka parenkamas nemokamų sukimų daugiklis: 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x. Premijos pirkimo metu lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Iš pradžių atliekamas pagrindinio lošimo sukimas, tada aktyvuojama pasirinkta funkcija.

Rūgštus Sukimų Siurprizas („Sour Spin Surprise“)

3483. Rūgštus Sukimų Siurprizas („Sour Spin Surprise“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10-25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimų simbolių kombinacijos sudaromos lošimo aktyviose laimėjimo linijose iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Lošėjas turi galimybę įsigyti už tam tikrą kainą premijos pirkimo funkciją, kuri aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 3, 4 ar 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu pakartotinai išsukus 3, 4 ar 5 sklaidos simbolius, suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų skaičiui limitas nėra taikomas.

- Nemokamų sukimų daugiklis. Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, atsitiktine tvarka parenkamas daugiklis nuo 5x iki 100x. Nustatytas daugiklis taikomas visiems nemokamų sukimų funkcijos laimėjimams, įskaitant ir laimėjimo linijų laimėjimus.
- Dvigubai arba nieko. Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas gali rizikuoti visu per nemokamų sukimų funkciją laimėtu laimėjimu, dalyvaudamas 50/50 kortų rizikos lošime ir pasirinkdamas „Saldžiai“ arba „Rūgščiai“. Teisingai pasirinkus, laimėjimas padvigubinamas, o neteisingai pasirinkus – prarandamas visas laimėjimas. Funkcija gali būti aktyvuojama iki 4 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimas. Lošėjui įsigijus premijos pirkimą, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Suteikti 10 nemokamų sukimų veikia taip pat kaip nemokamų sukimų funkcija pagrindiniame lošime, įskaitant nemokamų sukimų daugiklio parinkimą ir papildomai suteikiamus nemokamus sukimus išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių funkcijos metu. Iš pradžių atliekamas sukimas, tada aktyvuojama pasirinkta funkcija.

Cukrus į Viršų! („SugarUp!“)

3484. Cukrus į Viršų! („SugarUp!“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami, kai bet kurioje lošimo būgnų vietoje susidaro 8 arba daugiau vienodų simbolių grupės. Po kiekvieno laimėjimo taikoma kritimo funkcija, kuri tęsiasi tol, kol nebesusidaro naujų laiminčių kombinacijų. Sklaidos simbolis suteikia laimėjimą, kai išsukamas bet kurioje lošimo būgnų pozicijoje, nepriklausomai nuo grupių laimėjimų.
- 4 ar daugiau sklaidos simbolių atsiradimas bet kurioje lošimo būgnų vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia sklaidos simbolių laimėjimą pagal išmokų lentelę. Sklaidos simboliai gali atsirasti tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamų sukimų metu.
- Kritimo funkcija. Po kiekvieno laimėjimo visi laimančiose grupėse dalyvavę simboliai pašalinami iš lošimo būgnų. Virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn, užpildydami atsilaisvinusias pozicijas, o nauji simboliai pridedami iš viršaus. Po kiekvieno kritimo lošimo būgnai vertinami iš naujo. Kritimas tęsiasi tol, kol susidaro naujos laimančios simbolių grupės.
- Nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai bet kurioje lošimo būgnų vietoje atsiranda 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Suteikiama 10 nemokamų sukimų ir išmokamas sklaidos simbolių laimėjimas. Kritimo funkcija išlieka aktyvi ir nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai be apribojimų.
- Nemokamų sukimų daugiklio funkcija. Nemokamų sukimų metu lošimo būgnuose gali atsirasti daugiklio simboliai, kurių vertės svyruoja nuo x2 iki x100. Visi to paties sukimo metu surinkti daugikliai sumuojami ir pritaikomi bendram to sukimo laimėjimui tik po to, kai užbaigiami visi kritimai. Daugikliai nesikaupia tarp skirtingų sukimų.
- Premijos pirkimo funkcija. Lošėjas gali bet kuriuo metu įsigyti nemokamų sukimų funkciją už 100x esamas statymas. Įsigijus funkciją, pagrindinio lošimo metu sukasi būgnai ir jiems sustojus suteikiama 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu taikomos tokios pačios lošimo taisyklės, simbolių pasiskirstymas ir pakartotinio aktyvavimo sąlygos kaip ir įprastai aktyvuojant nemokamus sukimus.

- Dvigubai arba nieko funkcija. Pasibaigus laimėjimų ciklui, įskaitant pakartotinių sukimų funkciją, jei laimėjimas yra bent 5x pagrindinis statymas, lošėjas gali rizikuoti laimėjimu dalyvaudamas 50/50 rizikos lošime ir pasirinkdamas raudoną arba juodą spalvą. Teisingai pasirinkus, laimėjimas padvigubinamas, o neteisingai pasirinkus prarandamas visas laimėjimas. Funkcija gali būti aktyvuojama iki 4 kartų iš eilės.

Zombių Bonanza („Zombie Bonanza“)

3485. Zombių Bonanza („Zombie Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Lošime išmokami laimėjimai už simbolių grupes, kurias sudaro 8 ar daugiau vienodų simbolių. Laimėjimai už sklaidos simbolius išmokami jiems atsidūrus bet kurioje pozicijoje. Šie laimėjimai išmokami atskirai nuo simbolių grupių laimėjimų.
- Lošėjas gali įsigyti premijos pirkimo funkciją už sumą, lygią 100x statymo dydžio suma. Ši funkcija aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Kritimo funkcija. Po kiekvienos laimančios simbolių grupės visi laimėjime dalyvavę simboliai pašalinami iš lošimo būgnų. Viršutiniai simboliai nukrenta vertikaliai, užpildydami tuščias vietas, o nauji simboliai krenta iš viršaus. Po kiekvieno kritimo atliekamas naujas laimėjimų vertinimas. Kritimas tęsiasi tol, kol per tą patį sukimą susidaro naujų laimančių simbolių grupių.
- Nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 4, 5 ar 6 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, suteikiama 10 nemokamų sukimų ir išmokamas laimėjimas už sklaidos simbolius. Kritimo funkcija išlieka aktyvi nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu pakartotinai išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų skaičiui limitas netaikomas.
- Nemokamų sukimų daugiklio funkcija. Nemokamų sukimų metu lošimo būgnuose gali atsirasti daugiklių simbolių, kurių vertės svyruoja nuo x2 iki x100. Visi to paties sukimo metu surinkti daugikliai sudedami ir pritaikomi bendram laimėjimui po visų simbolių kritimų. Daugikliai nesikaupia tarp skirtingų sukimų.
- Dvigubai arba nieko funkcija. Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas gali rizikuoti visu per nemokamus sukimus laimėtu laimėjimu, dalyvaudamas 50/50 spalvos pasirinkimo lošime ir pasirinkdamas raudoną arba juodą spalvą. Teisingai pasirinkus, laimėjimas padvigubinamas, o neteisingai pasirinkus prarandamas visas laimėjimas. Funkcija gali būti aktyvuojama iki 4 kartų iš eilės.
- Premijos pirkimo funkcija. Įsigijus premijos pirkimo funkciją, po pagrindinio lošimo lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Šie nemokami sukimai veikia taip pat kaip pagrindiniame lošime aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, įskaitant kritimo funkciją ir galimybę išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoti papildomus 5 nemokamus sukimus.